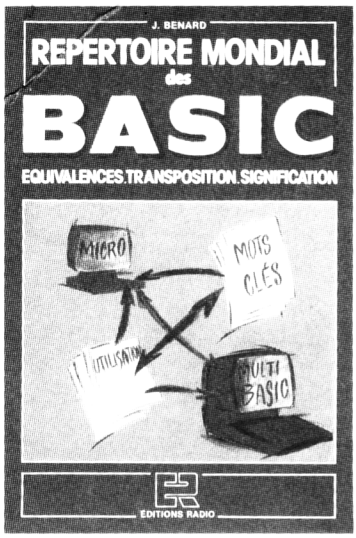
J. BÉNARD

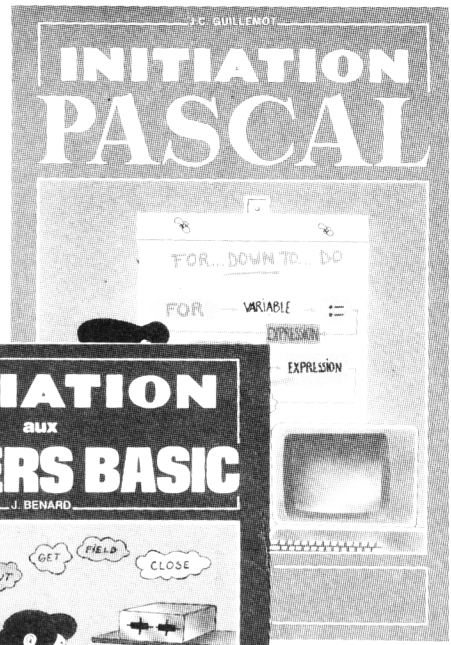
REPERTOIRE MONDIAL des BASIC

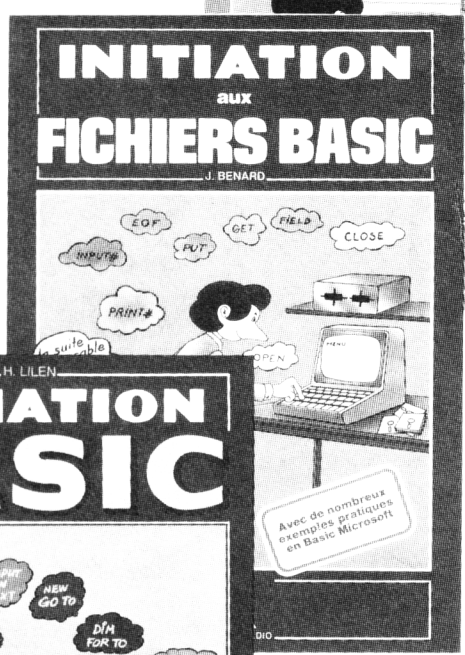
EQUIVALENCES.TRANSPOSITION.SIGNIFICATION

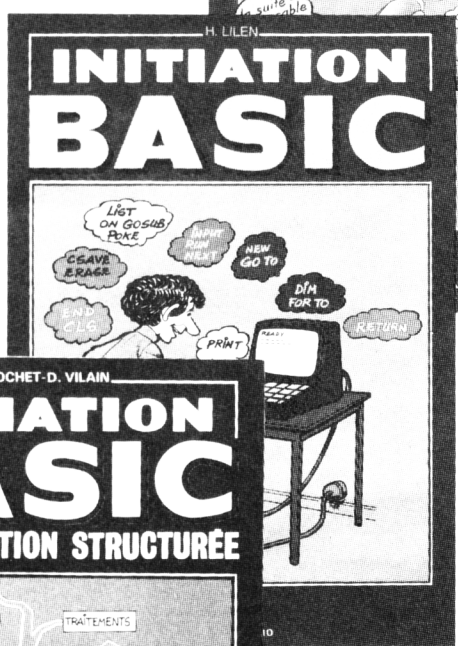


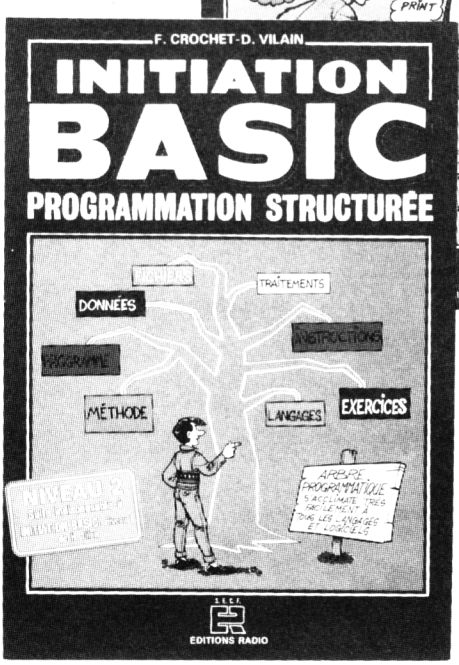
ÉDITIONS RADIO









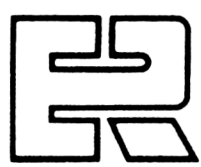


Editions Radio
9, RUE JACOB - 75006 PARIS
TEL. 43.29.63.70

J. BENARD

REPERTOIRE MONDIAL
des
BASIC

EQUIVALENCES.TRANSPOSITION.SIGNIFICATION



Editions Radio
9, RUE JACOB - 75006 PARIS
TEL. 43.29.63.70

La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite » (alinéa 1er de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal.

© Éditions Radio
1986

Tous droits de traduction, de reproduction et d'adaptation réservés pour tous pays.

Imprimé en France par Berger-Levrault, Nancy

Dépôt légal : juillet 1986
Éditeur n° 1038 - Imprimeur : 778632
I.S.B.N. 2 7091 0985 9

SOMMAIRE

Les Fiches : ! # $ & ' ? @ A...Z \ | 8
Quatre tableaux pour les symboles 389
Liste des mots par appareil 395
Index des appareils par mots 409
Index des mots par rôles 430

COMMENT LIRE CE LIVRE

Le "langage Basic" est en réalité constitué de nombreux dialectes ayant des ressemblances plus ou moins nettes et nombreuses, mais aussi des différences et, ce qui est gênant, des faux amis. Ainsi, l'affichage sur écran se fait presque toujours avec le mot PRINT, mais le tracé d'un point ne se fait presque jamais de la même façon, bien qu'on retrouve les mots PLOT, PSET ou SET sur beaucoup d'appareils. Quant aux faux amis, on en trouve tel CLEAR qui peut aussi bien signifier "nettoyer l'écran" sur certains appareils, que "remettre à zéro les variables" sur d'autres !

Passer d'une version à une autre est souvent délicat et de toutes façons laborieux. Pour aider les concurrents aux transpositions, nous avons rapproché dans ce guide ce qui va ensemble, mais qu'on trouve en ordre dispersé dans les manuels de chaque appareil, à condition de les avoir tous !

24 versions

Nous n'avons pas voulu traiter toutes les versions du Basic ; certaines sont en train de mourir, d'autres seront nées lorsque ce guide paraîtra. Nous en avons choisi 24 repérées par un sigle qui rappelle soit l'appareil concerné, soit le nom donné au dialecte. Ces sigles figurent dans le guide sous forme de bannières de ce genre :

```
ALICE   AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   EXL     NEWBR   TO7     ZX81
ATAMS   MAC     HP85    SBAS    TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

Lorsqu'un appareil ou une version possède un mot, le sigle se trouve dans la bannière, toujours à la même place. S'il n'est pas concerné, le sigle est remplacé par trois points :

```
ALICE   ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ATMOS   ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ZX81
ATAMS   MAC     ...     SBAS    TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

Signification des sigles

ALICE	Microcolor Basic 1.0
ATARI	modèles 400 600XL 800 et 800XL
ATAMS	Version Microsoft du Basic Atari
AII	Apple II Applesoft
AIIMS	Version Microsoft pour Apple II avec carte "Z80"
MAC	Interpréteur Basic Microsoft pour MacIntosh
AMSTR	Amstrad CPC 464 à 6128
MSX	utilisable sur tout micro-ordinateur satisfaisant la nome MSX1
HP85	Hewlett-Packard HP85
IBMPC	BASICA IBM version 1.10
GWBAS	Basic graphique pour IBM PC et compatibles ; contient les mots ajoutés pour les versions MSDOS 2.0 et suivantes. Appelé aussi Basic 2.0
SBAS	SBasic pour Goupil sous système FLEX
COM64	Commodore 64 et Vic 20
EXL	EXL 100
TI99	version de base pour Texas TI99
TRS80	version Basic 2 et version disquette (mots signalés en remarque)
NEWBR	NEWBRAIN
DRA32	Dragon 32
ATMOS	ORIC Atmos, valable également pour ORIC-1, sauf 4 mots signalés en remarque
TO7	Thomson T07-70 version cartouche, et version disquette (mots signalés en remarque)
MO5	Thomson MO5
HRX	Hector HRX Basic 3X
ZX81	Sinclair ZX81
ZXSP	Sinclair ZX Spectrum avec compléments pour micro-drive (mots signalés en remarque).

Les fiches

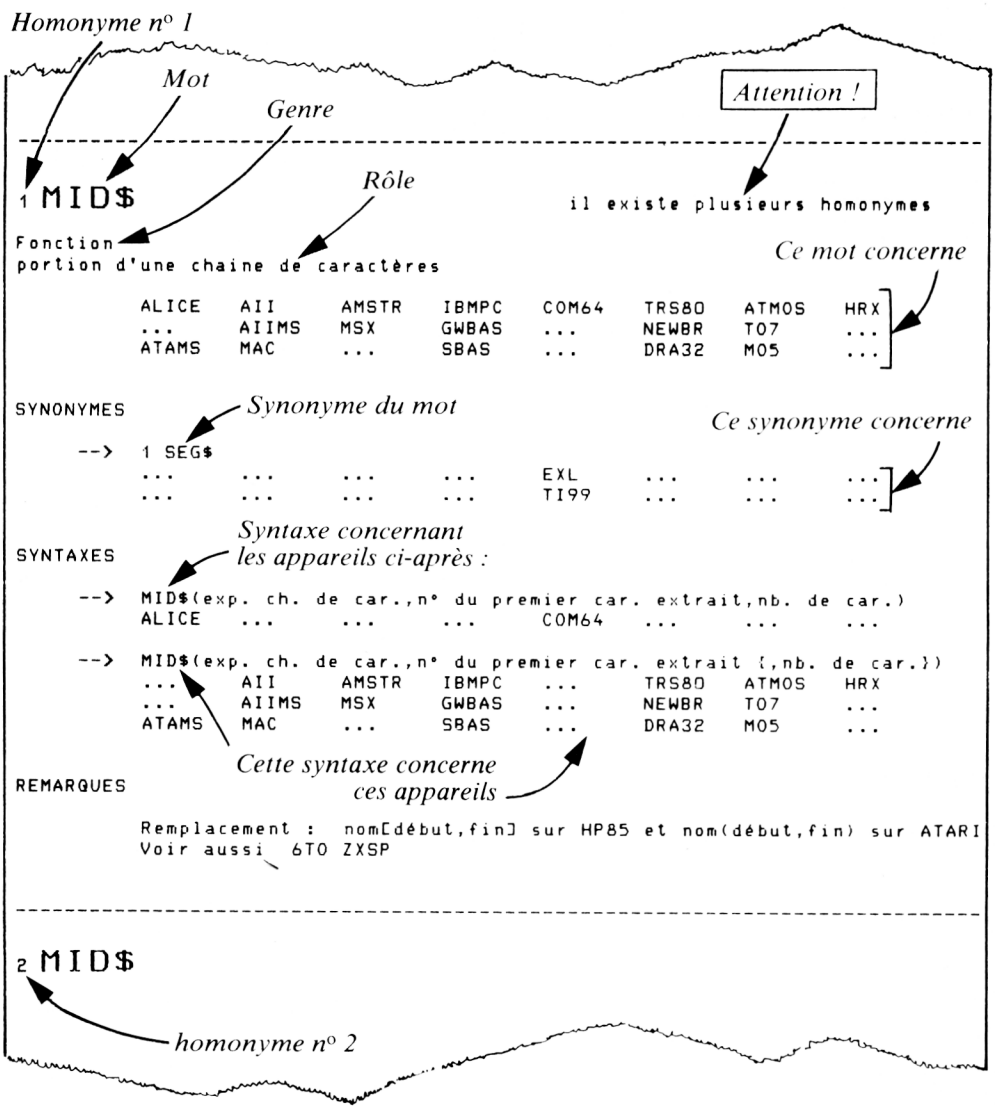
Dans la partie principale du guide, tous les mots de chaque version sont traités sous forme de fiche : une par homonyme. Un mot ayant 2 significations différentes se trouvera donc dans 2 fiches.
Chaque fiche comporte plusieurs rubriques obligatoires :
— le mot et son rôle,
— la liste des versions qui le possèdent,
— la ou les syntaxes qui indiquent comment utiliser ce mot.

On peut aussi trouver deux rubriques facultatives :
— le ou les synonymes ainsi que les versions concernées,
— une ou plusieurs remarques.

Lorqu'un mot et utilisé avec des variantes, il suffit de comparer leurs syntaxes qui sont énumérées dans la fiche pour établir des parallèles.

Lorsqu'un mot possède des synonymes dans d'autres versions, il faut alors se reporter à la fiche du synonyme pour retrouver la syntaxe équivalente. Certains conseils de transposition sont également donnés en remarque.

Une fiche type



Fonction, commande, opérateur, déterminant

Est-il utile de rappeler qu'une **fonction** peut figurer dans une expression et même constituer l'expression à elle seule ?

A = SIN(X) calcule la valeur de la fonction sinus de X
et met le résultat en mémoire dans A,

PRINT 3 * EXP(Y) affiche le triple de "exponentielle de Y".

Une **commande** peut être utilisée soit en mode immédiat (ligne sans numéro), soit en mode programme, soit souvent selon les deux modes.

Un **opérateur** apparaît dans une expression entre deux termes (addition, soustraction..., comparaisons...) ou bien devant un terme (changement de signe).

Enfin nous avons choisi de nommer **déterminant** tous les mots, qui complètent une commande en précédant une donnée ou en précisant un choix par exemple.

Conventions d'abréviation et de notation

car.	caractère ou caractères	n°	numéro
ch.	chaîne	num.	numérique
exp.	expression	prog.	programme
nb.	nombre	var.	variable

{ }	encadre une option facultative
{,var. {...}}	signifie que l'on peut répéter l'option
{var. {,...}}	même chose, et la virgule sera répétée aussi
0 ou 1	représente un choix
{var. num.} ou {var. ch. de car.}	représente un choix optionnel
var. num. ou var. ch. de car.	représente également un choix

Symboles

Nous avons regroupés dans 4 tableaux les symboles :

— opérateurs arithmétiques et logiques,
— suffixes qui peuvent compléter les noms et les valeurs,
— les séparateurs et délimiteurs,
— les caractères de format utilisés pour la présentation des résultats.

Grâce à ces tableaux on peut voir d'un coup d'oeil les similitudes et les différences d'un Basic à un autre en matière de symboles.

Certains de ces symboles sont des mots tels que MOD (reste d'une division entre entiers). Ils possèdent donc aussi leur fiche dans la partie principale du guide.

Exemples

```
mot var. {,var. {,...}}
```

signifie :

mot variable
ou
mot variable, variable
ou
mot variable, variable, variable
etc...

```
mot {exp. num. {,...}}
```

signifie :

mot
ou
mot expression numérique
ou
mot expression numérique, expression numérique

```
          num.
mot exp.   ou
       ch. de car.
```

signifie :

mot expression numérique
ou
mot expression chaîne de caractères.

```
mot {nom de fichier {,A}}
```

signifie :

mot
ou
mot nom de fichier
ou
mot nom de fichier, A

```
mot {exp. {, {exp.} {,exp.}}}
```

signifie :

mot
ou
mot expression
ou
mot expression, expression
ou
mot expression, expression, expression
ou
mot expression, expression.

LES FICHES

Elles sont classées par ordre alphabétique, ce qui est naturel pour les mots commençant par une lettre. Pour les autres mots, c'est la classification selon le code ASCII qui a été retenue. On trouvera dans cet ordre :

! # $ & ' ? @

puis les lettres A à Z
et enfin \ |

1 !

Commande
précède le texte d'une remarque

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 '

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

--> 1 REM

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> ' texte

...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 #

Fonction
conversion hexadécimal --> décimal

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 $

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 &

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 &H

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 HEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> #nb. hexadécimal
... ... ATMOS ...

---

1 $

Fonction
conversion hexadécimal --> décimal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 #

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 &

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 &H

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> 1 HEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> $nb. hexadécimal

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 &

il existe plusieurs homonymes

Fonction
conversion hexadécimal --> décimal

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 #

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 $

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 &H

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> 1 HEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> &nb. hexadécimal

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

2 &

il existe plusieurs homonymes

Fonction
conversion octal --> décimal

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 &O

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> &nb. octal

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...

---

1 &B

Fonction
conversion binaire --> décimal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 &X

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 BIN

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> &Bnb. binaire

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 &H

Fonction
conversion hexadécimal --> décimal

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 #

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 $

...	...	..	SBAS	...	...	...	...

--> 1 &

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 HEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> &Hnb. hexadécimal

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

---

1 &O

Fonction
conversion octal --> décimal

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 &

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...

SYNTAXES

--> &Onb. octal

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 &X

Opérateur
conversion binaire --> décimal

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 &B

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> 1 BIN

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> &Xnb. binaire

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

1

Commande
précède le texte d'une remarque

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 !

...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 REM

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> ' texte

peut se placer aussi en fin d'instruction, sans séparateur (:)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

---

1 ?

Commande
affiche des valeurs et des textes

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 PRINT

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> ? liste d'affichage

remplace PRINT (abbréviation) voir ce mot.

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	MO5	...

---

1 à il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède la position du curseur texte (1PRINT)

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 AT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 CURSOR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 LOCATE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POS.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 POSITION

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PRINT @position,liste d'éléments à afficher

position :
0 à 511 sur ALICE et DRA32 (n° de ligne*32 + n° de colonne)
0 à 1024 sur TRS80 (n° de ligne*64 + n° de colonne)

ALICE	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> PRINT @n° de colonne,n° de ligne;liste d'éléments à afficher

n° de colonne : 0 à 39
n° de ligne : 0 à 27

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

REMARQUES

pas sur Oric1

---

2 @ il existe plusieurs homonymes

Opérateur
opérateur quotient entier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 DIV

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 \

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> dividende @ diviseur

voir le tableau des opérateurs.

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 ABS

Fonction
valeur absolue

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> ABS(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

--> ABS nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 ACCEPT

Commande
recueille une réponse avec filtrages

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(type de données)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

BEEP : voir 3BEEP
type de données : voir 2ALPHA 1ALPHANUM 1DIGIT 1NUMERIC 1UALPHA et 1UALPHANUM

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 ACS

Fonction
arc cosinus

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

```
     --> ACS(exp. num.)
         ...     ...     ...     ...     EXL     NEWBR   ...     ZX81
         ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ZXSP

     --> ACS nb. ou var. num.
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZX81
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

1 ADR

Fonction
adresse d'une variable chaine de caractères

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> ADR(var. ch. de car.)
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

Voir aussi 1VARPTR

---

1 AFTER GOSUB

Commande
exécution d'un sous-programme au bout d'une durée donnée

```
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> AFTER durée en 1/50 de sec. {, n° de chronomètre} GOSUB n° de ligne
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 AFTER GOTO

Commande
déroutement vers une ligne de programme au bout d'une durée donnée

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> AFTER (durée en 1/60 de sec.) GOTO n° de ligne
         ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 ALL

Déterminant
demande la conservation des variables lors d'un chainage de programmes (1CHAIN)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {no de ligne} {, {ALL} {, DELETE groupe de lignes}}}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 ALPHA

il existe plusieurs homonymes

Commande
passage au mode texte

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 HROFF

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> 1 TEXT

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ALPHA

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

2 ALPHA

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise que la réponse doit etre formée de lettres (1ACCEPT)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(ALPHA)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 ALPHANUM

Déterminant
précise que la réponse doit etre formée de lettres ou de chiffres (1ACCEPT)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(ALPHANUM)}
{NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 AND

Opérateur
et logique

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> exp. num. AND exp. num.

Table de vérité :

exp. n° 1	exp. n° 2	résultat
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> exp. num. AND exp. num.

Table de vérité :

exp. n° 1	exp. n° 2	résultat
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut +1

...	AII	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	DRA32	...	ZXSP

--> exp. ch. de car. AND exp. num.

on obtient l'expression chaine de caractères si l'expression
numérique est différente de zéro, et une chaine vide sinon.

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Peut aussi être utilisé pour des expressions ayant des valeursN différentes de 1 ou -1. Le résultat correspond alors à un et logique opéré sur chaque chiffre de la représentation binaire de chaque expression.

---

1 APPEND

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise le mode d'accès à un fichier : ajout (1OPEN TI99 MAC)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN #n° de fichier , "nom de fichier" APPEND

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> OPEN nom de fichier {FOR APPEND} AS {#} n° de fichier {LEN = longueur d'enregistrement}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type} {APPEND} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

2 APPEND

il existe plusieurs homonymes

Commande
ajoute un fichier cassette au bout du programme situé en mémoire centrale

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> APPEND {"nom de fichier"}

à défaut de nom : premier fichier trouvé

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

3 APPEND

il existe plusieurs homonymes

Commande
ouvre un fichier disquette pour ajout

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  PRINT CHR$(4) ; "APPEND" ; nom de fichier  {",D n° lecteur"}
          {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

si nécessaire, il y a renumérotation des lignes du programme ajouté

---

1 APPEND#

Commande
ajoute un fichier disquette au bout du programme situé en mémoire centrale

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  APPEND# "nom de fichier"
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

REMARQUES

si nécessaire, il y a renumérotation des lignes du programme ajouté
Version Basic disque sur HRX

---

1 ARC

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un arc de cercle

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 FRAMEARC
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ARC abscisse du centre , ordonnée du centre {, {angle en radians}
          , {abscisse de départ , ordonnée de départ}}
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

2 ARC

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
trace un arc de cercle

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 FRAMEARC
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PLOT ARC (longueur , angle)
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 AS

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le numéro de fichier (1OPEN AIIMS MAC IBMPC GWBAS SBAS TRS80 T07)

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  OPEN nom de fichier {FOR APPEND} AS {#} n° de fichier {LEN =
     longueur d'enregistrement}
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->       OLD
     OPEN  ou   nom de fichier AS n° de fichier
          NEW
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

2 AS

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède un nom de rubrique (1FIELD)

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     T07     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  FIELD {#} n° de fichier , nb. de car. AS nom de rubrique
     {, nb. de car. AS nom de rubrique ,...}
...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     T07     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

3 AS

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le nouveau nom d'un fichier (1NAME AS)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NAME ancien nom AS nouveau nom

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 ASC

Fonction
conversion caractère --> code ASCII

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	M05	...

SYNONYMES

--> 1 CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 3 NUM

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ASC(caractère)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	M05	...

---

1 ASN

Fonction
arc sinus

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> ASN(exp. num.)

...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> ASN nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

1 ASSIGN

Commande
ouverture de fichier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 OPEN

...	AII	...	IBMPC	COM64	TRS80	...	...
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> ASSIGN # n° de fichier TO nom de fichier

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 AT

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède la position du curseur texte (1PRINT)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 @

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 CURSOR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 LOCATE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POS.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 POSITION

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PRINT AT(n° de colonne , n° de ligne) liste
ou
PRINT#6, AT(abscisse , ordonnée) liste

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> PRINT AT n° de ligne , n° de colonne ; liste

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> PRINT # n° de fichier , AT(n° de secteur , n° d'octet) liste

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

```
--> INPUT AT(n° de colonne , n° de ligne) nom de var. {, nom de var.
    ,...}
    ou
    INPUT#6, AT(abscisse , ordonnée) nom de var.
    ou
    LINE INPUT#n° de fichier,AT(n° de secteur,n° d'octet) nom de var.
    ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> INPUT {"message"} { (exp.) {AT n° de ligne , n° de colonne}} ;
                      var. num.
    {attributs}          ou
                {LINE} var. ch. de car.
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

2 AT

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède la position d'une barre (1HLIN 1VLIN)

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
--> HLIN colonne début , colonne fin AT ligne
    ou
    VLIN ligne début , ligne fin AT colonne
```

...	AII	...	...	...	...	...	...

---

1 ATN

Fonction
arc tangente

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	...	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	...	ZXSP

SYNTAXES

```
--> ATN(exp. num.)
```

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	...	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	...	ZXSP

```
--> ATN nb. ou var. num.
```

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 ATNZ

Fonction
arc tangente d'un quotient

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  ATN2(numérateur,dénominateur)
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ATTACH

Commande
demande la préservation des variables d'un sous-programme

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ATTACH nom de sous-programme {, nom de sous-programme ,...}
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

---

1 ATTR

Fonction
attribut d'un caractère

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  ATTR(n° de ligne , n° de colonne)

          ce qui vaut : encre + 8*papier + 64*brillance + 128*scintillement
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

---

1 ATTRB

Commande
fixe la largeur et la hauteur d'un caractère

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ATTRB {largeur 0 ou 1} {, {hauteur 0 ou 1} {, masquage 0 ou 1}}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

REMARQUES

Voir aussi 1UNMASK et 3SCREEN

1 AUDIO OFF

Commande
coupe l'envoi du son magnétophone vers l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> AUDIO OFF

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 AUDIO ON

Commande
autorise l'envoi du son magnétophone vers l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> AUDIO ON

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 AUTO

Commande
fixe une numérotation automatique de lignes de programme

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 NUM

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 NUMBER

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> AUTO {n° première ligne} {, incrément}

à défaut : 10 à défaut : 10

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

REMARQUES

pas sur ORIC1

---

1 AXE

Déterminant
trace les axes (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 AXES
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT AXE(graduation horizontale , graduation verticale)
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 AXES

Déterminant
trace les axes (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 AXE
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT AXES(graduation horizontale , graduation verticale)
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 BACKGROUND

Déterminant
fixe la couleur du fond (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BCK
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

```
     --> 1 PAPER
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ATMOS   HRX
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

     --> 2 SCREEN
         ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> PLOT BACKGROUND(0 ou 1)

         0 pour éteint, 1 pour allumé
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 BACKPAT

Commande
fixe les caractéristiques du fond de l'écran

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ..
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> CALL BACKPAT(VARPTR(élément n° 0 d'une var. entière motif))
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 BACKUP

Commande
copie un ou plusieurs fichiers

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 2 COPY
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
```

SYNTAXES

```
     --> BACKUP n° de lecteur 1 {TO n° de lecteur 2}
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

1 BAR

Commande
trace un segment de droite horizontal

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BAR abscisse de début , abscisse de fin , ordonnée
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

---

1 BASE

Fonction
adresse du début d'une zone de mémoire servant à l'affichage

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BASE(n° de zone)
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 BCK

Déterminant
fixe la couleur du fond (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BACKGROUND
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 PAPER
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ATMOS    HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  2 SCREEN
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT BCK(0 ou 1)
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

1 BEEP

il existe plusieurs homonymes

Commande
émet un bip

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> BEEP

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

REMARQUES

Remplacement : PRINT CHR$(7);

---

2 BEEP

il existe plusieurs homonymes

Commande
émet un son réglable

...	...	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 SOUND

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	...	...

--> 1 TONE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> BEEP tonalité , durée

tonalité : 0 à 255
durée : 0 à 255, 255 équivaut approximativement à 1 seconde.

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> BEEP tonalité , durée

tonalité = 613062.5/(11*fréquence en Hz)-134/11
durée = durée en sec.*613062.5/(11*tonalité+134)
ou durée en sec.*fréquence en Hz

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> BEEP durée en sec. , hauteur en demi-tons

la hauteur va de -60 à +69 ; 0 correspond au Do moyen

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

3 BEEP

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
prévoit l'émission d'un son pour signaler une demande de réponse (1ACCEPT)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> voir ACCEPT

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 BELL

Commande
émet un son de cloche

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PING

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> BELL

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 BIG

Commande
double la taille des points graphiques

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> BIG

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 BIN

Fonction
conversion binaire --> décimal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 &B
... ... MSX ... ...

--> 1 &X
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> BIN nb. binaire
ou
BIN(nb. binaire)
max. : 16 zéros ou uns
... ... ZXSP

---

1 BIN$

Fonction
conversion décimal --> binaire (chaine de caractères)

... ... AMSTR ... ...
... ... MSX ... ...
... ...

SYNTAXES

--> BIN$(nb. entier en base 10 {, nb. de chiffres binaires pour le résultat})
... ... AMSTR ... ...

--> BIN$(nb. entier en base 10 compris entre -32768 et 65535)
... ... MSX ... ...

---

1 BLOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire sur cassette

... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 CLOADM
ALICE ... ...
... ... DRA32 ... ...

--> 3 LOAD
... ... AMSTR ... ...

--> 1 LOAD CODE
... ... ZXSP

--> 1 LOADBIN
... ... HP85 ... ...

--> 1 LOADC
... ... HRX

--> 1 LOADM

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> BLOAD "CAS1:{nom de fichier}" {, adresse de début dans le segment }

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> BLOAD "CAS:{nom de fichier}" {, décalage à ajouter à l'adresse de début }

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

2 BLOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire sur disquette

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 4 LOAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 2 LOAD CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 2 LOADM

...	...	...	...	...	...	T07	...

SYNTAXES

--> BLOAD nom de fichier {, A adresse de début } {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> BLOAD nom de fichier {, décalage à ajouter à l'adresse de début }

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> BLOAD nom de fichier {, adresse de début dans le segment }

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

3 BLOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier Basic sauvegardé sur disquette avec COMPILE

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> BLOAD "nom de fichier" {,, décalage à ajouter à l'adresse de début}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

1 BORDER

Commande
fixe la couleur du bord de l'écran

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
--> BORDER couleur du fond {, couleur n° 2 en cas de clignotement }
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

--> BORDER couleur du fond
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

REMARQUES

Voir aussi 2CLS
Voir aussi POKE 53280,couleur sur COM64
Voir aussi 1COLOR et 1SET*

---

1 BOX

Commande
trace un rectangle

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 FRAMERECT
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> BOX abscisse début , ordonnée début , abscisse fin , ordonnée fin
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

--> BOX {(abscisse début , ordonnée début)} - (abscisse fin ,
                {"car." {, attributs en mode texte}}
    ordonnée fin)           ou
                {, attributs en mode graphique}

    voir 3COLOR pour les attributs
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

---

1 BOXF

Commande
trace un rectangle plein

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNONYMES

--> 3 FILL

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 2 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 PAINTRECT

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> BOXF {(abscisse début , ordonnée début)} - (abscisse fin ,
{"car." {, attributs en mode texte}}
ordonnée fin) ou
{, attributs en mode graphique}

voir 3COLOR pour les attributs

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

---

1 BPLOT

Commande
trace une forme (ligne brisée continue ou non)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DRAW

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	SBAS	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> BPLOT ch. de car. , nb. de car. utilisés pour définir une ligne

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 BREAK

Commande
prévoit des interruptions lors de l'exécution

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> BREAK n° de ligne {, n° de ligne ,...}

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

1 BREAK OFF

Commande
interdit le controle des interruptions lors de l'exécution

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BREAK OFF
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 BREAK ON

Commande
autorise le controle des interruptions lors de l'exécution

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BREAK ON
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 BREAK STOP

Commande
suspend le controle des interruptions lors de l'exécution

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BREAK STOP
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 BRIGHT

Commande
augmente la luminosité de ce qui est affiché ensuite

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

--> BRIGHT 0 ou 1

0 : demi-intensité 1 : normal
... ... HRX

--> BRIGHT 0 ou 1 ou 8

0 : normal 1 : surbrillance 8 : respecte la brillance des caractères déjà affichés en cas de superposition
... ... ZXSP

--> PRINT
ou {liste d'affichage} BRIGHT 0 ou 1 ou 8 ; {liste d'affichage}
INPUT
... ... ZXSP

--> PLOT
ou
DRAW BRIGHT 0 ou 1 ou 8 ; {liste de tracé}
ou
CIRCLE
... ... ZXSP

---

1 BRUN

Commande
charge en mémoire puis lance un programme en langage machine sur cassette

... AII ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> BRUN nom de fichier {, A adresse de début} {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
... AII ... ...

---

1 BSAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 2 CSAVE
... ... ATMOS ...

--> 1 CSAVEM
... ... DRA32 ... ...

--> 3 SAVE
... ... AMSTR ... ...

--> 1 SAVE CODE
... ... ZXSP

--> 1 SAVEC
... ... HRX

--> 1 SAVEM
... ... TO7 ...
... ... MO5 ...

--> 1 STOREBIN
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> BSAVE "CAS:nom de fichier" , adresse de début , nb. d'octets
... ... MSX ... ...

--> BSAVE "CAS1:nom de fichier" , adresse de début dans le segment , nb. d'octets
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

---

2 BSAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur disquette

... AII ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 4 SAVE
... ... AMSTR ... ...

--> 2 SAVE CODE
... ... ZXSP

--> 2 SAVEM
... ... TO7 ...

SYNTAXES

--> BSAVE nom de fichier , A adresse de début , L nb. d'octets {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
... AII ... ...

--> BSAVE nom de fichier , adresse de début , nb. d'octets
... ... MSX ... ...

--> BSAVE nom de fichier , adresse de début dans le segment , nb. d'octets
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

---

1 BUTTON

il existe plusieurs homonymes

Fonction
état d'un bouton (affiché, actif, sélectionné)

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

```
     -->  BUTTON(n° de bouton)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

2 BUTTON

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe les caractéristiques d'un bouton

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BUTTON n° de bouton , état 0 ou 1 ou 2 {, titre , emplacement
          {, type }}
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

3 BUTTON

il existe plusieurs homonymes

Fonction
état d'un bouton poussoir

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BUTTON(n° de bouton poussoir)
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 BUTTON CLOSE

Commande
supprime un bouton

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  BUTTON CLOSE n° de bouton
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 BYE

Commande
permet de quitter le Basic pour retourner au système d'exploitation

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DOS

ATAMS	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 FLEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 SYSTEM

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> BYE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 CALL

il existe plusieurs homonymes

Commande
appelle un sous-programme en langage machine

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	NEWBR	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 3 EXEC

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	TO7	...
...	...	...	...	...	DRA32	MO5	...

--> 1 SYS

...	...	...	...	COM64	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL adresse de début

...	AII	AMSTR	...	...	...	ATMOS	...

--> CALL var. contenant l'adresse de début {(liste de paramètres)}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

--> {CALL} var. contenant l'adresse de début {(liste de paramètres)}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> CALL adresse de début {, liste de paramètres transmis au sous-programme en langage machine}

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

2 CALL

il existe plusieurs homonymes

Commande
appelle un sous-programme en Basic

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CALL nom du sous-prog. {(liste de paramètres)}

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> CALL (liste de paramètres)

```
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

3 CALL

il existe plusieurs homonymes

Commande
appelle un sous-programme en langage machine intégré au Basic

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CALL nom faisant partie du langage Basic {(liste de paramètres)}

```
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

1 CALLS

Commande
appelle un sous-programme en langage machine avec adresses complètes de param.

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CALLS var. contenant l'adresse de début {(liste de paramètres)}

Les adresses des paramètres sont définies par rapport au segment précisé avant.

```
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

1 CAT

Commande
donne le répertoire des fichiers sur support magnétique

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CATALOG
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 DIR
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...

     -->  1 FILES
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CAT
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  CAT n° de lecteur
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 CATALOG

Commande
donne le répertoire des fichiers sur support magnétique

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CAT
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  1 DIR
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...

     -->  1 FILES
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CATALOG  {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 CDBL

Fonction
conversion en double précision

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CDBL(valeur à convertir)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 CEIL

Fonction
conversion --> plus petit entier supérieur ou égal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CEIL(valeur à convertir)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 CEN

Déterminant
précise l'origine graphique (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CENTRE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 ORIGIN

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLOT CEN(abscisse de l'origine , ordonnée de l'origine)

coordonnées par rapport au coin inférieur gauche

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

1 CENTRE

Déterminant
précise l'origine graphique (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 CEN
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

     --> 1 ORIGIN
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> PLOT CENTRE(abscisse de l'origine , ordonnée de l'origine)

         coordonnées par rapport au coin inférieur gauche
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 CHAIN

Commande
enchaine sur l'exécution d'un autre programme

```
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     HP85    SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, {ALL} {, DELETE
         groupe de lignes}}}
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, DELETE
         groupe de lignes}}
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

     --> CHAIN nom de fichier
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

     --> CHAIN nom de fichier {n° de ligne}
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 CHAR

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche un caractère sur l'écran graphique

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CHAR code ASCII du car. , code d'écriture , couleur

code d'écriture 0 : normale, 1 : inverse
couleur 0 : fond, 1 : encre
2 : inversion des roles, 3 : sans effet

... ... ATMOS ...

---

2 CHAR

il existe plusieurs homonymes

Commande
définit un caractère personnalisé

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DEFGR$

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> CALL CHAR(code ASCII du car. , ch. de 16 car. pour le motif)

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 CHDIR

Commande
change le répertoire courant

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CHDIR nom de répertoire

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 CHR$

Fonction
conversion code ASCII --> caractère

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> CHR$(code)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> CHR$ code

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 CINT

Fonction
conversion --> entier le plus proche

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CINT(valeur à convertir)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 CIRCLE

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un cercle ou un arc de cercle

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> CIRCLE {STEP} (abs. du centre,ord. du centre) , rayon {, couleur
{, angle de début,angle de fin {, rapport d'échelle}}}

On peut aussi tracer un arc de cercle.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> CIRCLE (abs. du centre,ord. du centre) , rayon {, couleur
{, angle de début,angle de fin {, rapport d'échelle}}}

On peut aussi tracer un arc de cercle.

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> CIRCLE(abs. du centre,ord. du centre) , rayon , couleur ,
rapport d'échelle , angle de début , angle de fin

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

REMARQUES

Remplacement : 2CIRCLE

2 CIRCLE

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un cercle

...	...	...	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> CIRCLE rayon , couleur

le centre est le point le plus récent
couleur 0 : fond, 1 : encre
2 : inversion des roles, 3 : sans effet

...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> CIRCLE(abs. du centre,ord. du centre) {car. pour le tracé} ,
rayon {, couleur}

...	...	...	...	...	T07	...

--> CIRCLE abs. du centre , ord. du centre , rayon horizontal ,
rayon vertical

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> CIRCLE {BRIGHT 0 ou 1 } ou {INK n° de couleur } ou {INVERSE 0 ou 1 } ou {FLASH 0 ou 1 } ou {PAPER n° de couleur} ou {OVER 0 ou 1 } abs. du centre,ord. du centre,rayon

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Remplacement : 1CIRCLE
Version Basic disque sur T07

---

1 CLEANUP

Commande
supprime de la mémoire les variables inutiles

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL CLEANUP

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 CLEAR

il existe plusieurs homonymes

Commande
remet à zéro les variables

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 CLR

...	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CLEAR {taille de la zone des ch. de car.} {, limite supérieure de la zone allouée au Basic}

ALICE	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	DRA32	...	...

--> CLEAR

...	AII	AMSTR	...	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> CLEAR {, {limite supérieure de la zone allouée au Basic} {, taille de la pile}}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> CLEAR {, {taille de la zone des var.} {, taille de la pile}}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> CLEAR {taille de la zone des ch. de car.}

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> CLEAR {nom de var. ,...}

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> CLEAR {taille de la zone des ch. de car.} {, {limite de la zone allouée au Basic} {, nb. de car. graphiques protégés}}

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> CLEAR {limite de la zone allouée au Basic}

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 CLEAR

il existe plusieurs homonymes

Commande
nettoie l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

```
     -->  1 CLS
          ALICE   ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ATMOS   HRX
          ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ZX81
          ATAMS   MAC     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ZXSP

     -->  1 HOME
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...

     -->  1 PCLS
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

     -->  1 WIP
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

     -->  1 WIPE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     -->  2 WIPE
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL CLEAR
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

1 CLEAR INPUT

Commande
vide la mémoire tampon du clavier

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CLEAR INPUT
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

à partir de CPC664

---

1 CLEAR STACK

Commande
remet à zéro les compteurs de temps

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CLEAR STACK
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 CLG

Commande
nettoie l'écran graphique

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CLRG
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 GCLEAR
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CLG
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 CLOAD

Commande
charge en mémoire un programme cassette

```
          ALICE    ...      ...      ...      ...      TRS80    ATMOS    ...
          ATARI    ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 LOAD
          ...      AII      AMSTR    IBMPC    COM64    ...      ...      HRX
          ATARI    ...      ...      GWBAS    EXL      NEWBR    TO7      ZX81
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      MO5      ZXSP

     -->  1 OLD
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CLOAD {"nom de fichier"}
          ALICE    ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->  CLOAD
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  CLOAD "{nom de fichier}" {, J ou V} {,S}

          J : voir 1MERGE
          V : voir 1VERIFY
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

1 CLOAD*

Commande
charge en mémoire un tableau cassette

```
          ALICE   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 LOAD DATA
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
     -->  1 RECALL
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CLOAD* nom de tableau , "nom de fichier"
          ALICE   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CLOAD?

Commande
vérifie un programme qui vient d'etre enregistré

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 VERIFY
          ...     AII     ...     ...     COM64   ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  CLOAD? {nom de fichier}
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CLOADM

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

```
          ALICE   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BLOAD
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
     -->  3 LOAD
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

```
    --> 1 LOAD CODE
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

    --> 1 LOADBIN
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 LOADC
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

    --> 1 LOADM
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNTAXES

```
    --> CLOADM nom de fichier
        ALICE   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

    --> CLOADM nom de fichier , décalage adresse de début
        ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

---

1 CLOG

Fonction
logarithme décimal

```
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
    --> 1 LGT
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

    --> 2 LOG
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
        ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...

    --> 1 LOG10
        ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> CLOG(exp. num.)
        ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CLOSE

Commande
ferme un fichier

```
        ...     AII     ...     IBMPC   COM64   TRS80   ...     ...
        ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   EXL     NEWBR   TO7     ...
        ATAMS   MAC     ...     SBAS    TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

SYNTAXES

```
--> CLOSE#n° de fichier
    ATARI   ...     ...     ...     EXL     NEWBR   ...     ...
    ATAMS   ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ZXSP

--> CLOSE {nom de fichier}
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> CLOSE {{#}n° de fichier {,{#}n° de fichier ,...}}
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     T07     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     M05     ...

--> CLOSE {{#}n° de fichier {, n° de fichier ,...}}
    ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...

--> CLOSE n° de fichier {, n° de fichier ,...}
    ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
    ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> CLOSE {n° de fichier}
    ...     ...     ...     ...     COM64   ...     ...     ...

--> CLOSE #n° de fichier {: DELETE}
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et ZXSP

---

1 CLOSEIN

Commande
ferme un fichier utilisé en entrée

```
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> CLOSEIN
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CLOSEOUT

Commande
ferme un fichier utilisé en sortie

```
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> CLOSEOUT
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

1 CLR

Commande
remet à zéro les variables

...	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CLEAR

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> CLR

...	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...

---

1 CLRG

Commande
nettoie l'écran graphique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CLG

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 GCLEAR

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CLRG

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 CLS

il existe plusieurs homonymes

Commande
nettoie l'écran ou la fenetre de travail et positionne le curseur à l'origine

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 CLEAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 HOME

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

```
      -->  1 PCLS
           ...       ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...

      -->  1 WIP
           ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

      -->  1 WIPE
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX

      -->  2 WIPE
           ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->  CLS
           ...       ...       ...       IBMPC     ...       TRS80     ATMOS     ...
           ...       ...       MSX       GWBAS     ...       ...       TO7       ZX81
           ...       MAC       ...       ...       ...       ...       MO5       ZXSP

      -->  CLS n° de couleur
           ATAMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...

      -->  CLS (n° de couleur)
           ALICE     ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
           ...       ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...

      -->  CLS (#n° de fenetre)
           ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...

      -->  CLS nb. de colonnes
```

REMARQUES

Remplacement : PRINT CHR$(12) sur certains appareils

---

2 CLS

il existe plusieurs homonymes

Commande
nettoie l'écran et redéfinit les couleurs

```
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->       (exp. ch. de car.)
           CLS         ou
                exp. ch. de car.
           ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
```

---

1 CMD

il existe plusieurs homonymes

Commande
aiguille vers un périphérique

```
           ...       ...       ...       ...       COM64     ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

--> CMD n° de fichier

...	...	...	...	COM64	...	...	...

---

2 CMD

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de quitter Basic pour exécuter une commande du système d'exploitation

...	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 EXEC

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 SHELL

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> 1 !

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CMD car. {, commande}

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 CODE

il existe plusieurs homonymes

Fonction
code d'un caractère

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 ASC

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

--> 3 NUM

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CODE(exp. ch. de car.)

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> CODE car. ou ch. de car.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

2 CODE

il existe plusieurs homonymes

Commande
précise que le fichier contient une zone de mémoire (1LOAD 1SAVE 1VERIFY ZXSP)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier CODE adresse de début , nb. d'octets
ou
LOAD nom de fichier CODE {adresse de début , nb. d'octets}
ou
VERIFY nom de fichier CODE {adresse de début , nb. d'octets}

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 COL

Déterminant
fixe la couleur d'écriture (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 COLOR

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 COLOUR

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HCOLOR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 INK

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 PEN

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLOT COL(couleur de tracé)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 COLD

Commande
fixe la zone de travail pour les programmes FORTH

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COLD adresse de début de dictionnaire Forth , adresse de début des mémoires tampons d'entrée/sortie

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 COLOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la couleur de l'encre en basse résolution

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COLOR=n° de couleur

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

2 COLOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la couleur de l'encre

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 COLOUR

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HCOLOR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 INK

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 PEN

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COLOR n° de couleur dans la palette

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

3 COLOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la couleur de l'encre et du fond

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	...	...	...	TI99	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> COLOR {couleur d'écriture} {, {couleur du fond} {, couleur du bord}}

en mode texte

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> CALL COLOR(ch. de car.)

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> CALL COLOR(n° de groupe de car.,couleur du texte,couleur du fond)

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> COLOR couleur du tracé , couleur du fond

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> COLOR {couleur du texte} {, {couleur du fond} {, code de permutation}}

code de permutation 0 : normal, 1 : couleurs permutées

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> COLOR {couleur du texte} {,{couleur du fond} {,couleur du bord}}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

4 COLOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe une palette de couleurs

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SETCOLOR

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COLOR {couleur d'écriture} {, palette de couleurs}

en mode graphique

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> COLOR couleur 0,couleur 1,couleur 2,couleur 3

...	...	...	...	...	...	...	HRX

1 COLOUR

Commande
fixe la couleur d'écriture (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 2 COLOR

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 HCOLOR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 INK

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 PEN

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLOT COLOUR(couleur du tracé)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 COM

Commande
déclare les variables communes à deux programmes enchainés

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COMMON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COM var. commune {, var. commune ,...}

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 COM OFF

Commande
interdit l'aig. vers un sous-prog. si des données arrivent sur la voie de comm.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COM (n° d'adaptateur de communications) OFF

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 COM ON

Commande
autorise l'aig. vers un sous-prog. si des données arrivent sur la voie de comm.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COM (n° d'adaptateur de communications) ON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 COM STOP

Commande
suspend l'aig. vers un sous-prog. si des données arrivent sur la voie de comm.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COM (n° d'adaptateur de communications) STOP

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 COMMON

Commande
déclare les variables communes à deux programmes enchainés

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COM

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COMMON var. commune {, var. commune ,...}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 COMPILE

Commande
sauvegarde un programme sous forme codée

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COMPILE nom de fichier {n° de ligne de début, n° de ligne de fin
,nouveau n° de ligne de début} {+C ou +S ou +P}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 CON

Commande
relance un programme après une interruption

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CONT

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	...	DRA32	MO5	...

--> 1 CONTINUE

...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> CON

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> CON {n° de ligne}

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 CONSOLE

Commande
définit une fenetre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNONYMES

```
     -->  5 PEN
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...

     -->  4 SCREEN
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     -->  1 WINDOW
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CONSOLE {n° de ligne supérieure {, {n° de ligne inférieure}
          {, {blocage couleur} {, mode de défilement}}}}
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

---

1 CONT

Commande
relance un programme après une interruption

```
          ALICE   AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
          ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   TO7     ZX81
          ATAMS   MAC     HP85    SBAS    ...     DRA32   MO5     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CON
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

     -->  1 CONTINUE
          ...     ...     ...     ...     EXL     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  CONT
          ALICE   AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
          ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   TO7     ZX81
          ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     DRA32   MO5     ...

     -->  CONT {n° de ligne}
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CONTINUE

Commande
relance un programme après une interruption

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     EXL     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CON
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

--> 1 CONT

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> CONTINUE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	ZXSP

--> CONTINUE {n° de ligne}

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 COPY

il existe plusieurs homonymes

Commande
recopie sur imprimante le contenu de l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 LCOPY

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 SCREENPRINT

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> COPY

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

---

2 COPY

il existe plusieurs homonymes

Commande
copie un ou plusieurs fichiers

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BACKUP

...	...	...	...	...	...	TO7	...

SYNTAXES

--> COPY nom de fichier { TO nom de fichier}

...	...	...	...	...	...	TO7	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

1 COPYCHR$

Fonction
caractère situé sous le curseur

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SCREEN$

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SCRN$

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COPYCHR$(#n° de fenetre)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

REMARQUES

à partir du CPC664

---

1 COS

Fonction
cosinus

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> COS(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> COS nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 COT

Fonction
cotangente

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> COT(exp. num.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 COVER

Commande
permet l'affichage en surimpression

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> COVER mode d'écriture

mode d'écriture 0 : normal, 1 : superposition

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

REMARQUES

Voir aussi 1OVER

---

1 CREAL

Fonction
conversion en simple précision

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 CSNG

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CREAL(valeur à convertir)

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 CREATE

Commande
création de fichier

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CREATE nom de fichier , nb. d'enregistrements {, longueur d'un enregistrement}

```
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

1 CRT IS

Commande
fixe la sortie sur "écran"

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CRT IS code de sortie

code de sortie 0 : écran, 1 : imprimante

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 CSAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette le programme en mémoire

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
ATARI	...	MSX	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 SAVE

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	...	HRX
ATARI	...	...	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
...	...	...	...	TI99	...	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> CSAVE "nom de fichier"

ALICE	...	...	...	...	...	...	...

--> CSAVE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> CSAVE "nom de fichier" {, vitesse de transfert}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> CSAVE {nom de fichier}

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> CSAVE {"nom de fichier" {,A}}

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> CSAVE "nom de fichier"{,AUTO} {,S}

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

2 CSAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette une zone de mémoire contenant du langage machine

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BSAVE
... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...

--> 1 CSAVEM
... ... DRA32 ... ...

--> 3 SAVE
... ... AMSTR ... ...

--> 1 SAVE CODE
... ... ZXSP

--> 1 SAVEC
... ... HRX

--> 1 SAVEM
... ... TO7 ...
... ... MO5 ...

--> 1 STOREBIN
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> CSAVE nom de fichier,Aadresse de début,Eadresse de fin
... ... ATMOS ...

---

1 CSAVE*

Commande
sauvegarde sur cassette un tableau en mémoire

ALICE ... ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 SAVE DATA
... ... ZXSP

--> 1 STORE
... AII ... ... ATMOS ...

SYNTAXES

--> CSAVE* var. tableau , "nom de fichier"
ALICE ... ...

---

1 CSAVEM

Commande
sauvegarde sur cassette une zone de mémoire

... ...
... ...
... ... DRA32 ... ...

SYNONYMES

--> 1 BSAVE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 CSAVE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 3 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SAVEC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 SAVEM

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

--> 1 STOREBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CSAVEM "nom de fichier" , adresse de début , adresse de fin , adresse de départ

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 CSC

Fonction
cosécante

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CSC(exp. num.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 CSNG

Fonction
conversion en simple précision

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CREAL

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CSNG(valeur à convertir)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 CSRLIN

Fonction
position verticale du curseur

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 VPOS

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CSRLIN

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

---

1 CTAPE

Commande
conditionnement mécanique d'une bande

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CTAPE

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 CURMOV

Commande
déplace le curseur graphique

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 IMOVE
... ... HP85 ... ...

--> 2 MOVE
... MAC ... ...

--> 1 MOVER
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> CURMOV abscisse , ordonnée , couleur

couleur 0 : fond, 1 : encre
2 : inversion des roles, 3 : sans effet
... ... ATMOS ...

---

1 CURSET

Commande
positionne le curseur graphique

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 2 CURSOR
... ... HRX

--> 1 MOVE
... ... AMSTR ... ...
... ... HP85 SBAS ... ...

--> 1 MOVETO
... MAC ... ...

--> 1 PLA
... ... NEWBR ... ...

--> 1 PLACE
... ... NEWBR ... ...

SYNTAXES

--> CURSET abscisse , ordonnée , couleur

couleur 0 : fond, 1 : encre
2 : inversion des roles, 3 : sans effet
... ... ATMOS ...

---

1 CURSOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la position du curseur texte

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNONYMES

--> 1 @

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 AT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 LOCATE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POS.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 POSITION

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CURSOR n° de ligne , n° de colonne

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

2 CURSOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
positionne le curseur en coordonnées graphiques

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CURSET

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 MOVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

--> 1 MOVETO

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 PLA

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PLACE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> CURSOR abscisse , ordonnée

...	...	...	...	...	...	...	HRX

3 CURSOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet ou interdit l'affichage du curseur

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CURSOR {indicateur système} {,indicateur utilisateur}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 CVD

Fonction
conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> double précision

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CVD(ch. de 8 car. à convertir)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 CVDBCD

Fonction
conversion zone d'enreg. (accès direct) --> double précision (déc. codé bin.)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CVDBCD(ch. de 8 car. à convertir)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 CVI

Fonction
conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> entier

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

```
     -->  1 CVT$%
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CVI(ch de 2 car. à convertir)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 CVS

Fonction
conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> simple précision

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CVT$F
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CVS(ch. de 4 car. à convertir)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 CVSBCD

Fonction
conversion zone d'enreg. (accès direct) --> simple précision (déc. codé bin.)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CVSBCD(ch. de 4 car. à convertir)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 CVT$%

Fonction
conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> entier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CVI

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CVT$%(ch. de 2 car. à convertir)

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 CVT$F

Fonction
conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> simple précision

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CVS

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CVT$F(ch. de 4 car. à convertir)

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 CVT%$

Fonction
conversion entier --> zone d'enregistrement (accès direct)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 MKI$

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CVT%$(valeur entière à convertir)
... ... SBAS ... ...

---

1 CVTF$

Fonction
conversion simple précision --> zone d'enregistrement (accès direct)

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNONYMES

--> 1 MKS$
... ... IBMPC ... TRS80 ... ...
... AIIMS ... GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CVTF$(valeur réelle à convertir)
... ... SBAS ... ...

---

1 DASH

Commande
fixe la nature de tracé de trait

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNONYMES

--> 1 MASK
... ... AMSTR ... ...

--> 1 PATTERN
... ... ATMOS ...

--> 1 PENPAT
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> DASH code de tracé

code de tracé 0 : continu, 1 : pointillé fin
2 : pointillé gros, 3 : trait-point
... ... SBAS ... ...

1 DATA

il existe plusieurs homonymes

Commande
précède une liste de données

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

```
-->        "ch. de car."
               ou
     DATA   ch. de car      ....
               ou
            nombre
```

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

```
-->        "ch. de car."
               ou
           ch. de car
               ou
     DATA     nombre        ,...
               ou
            exp. num.
               ou
         exp. ch. de car.
```

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 DATA

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise que le fichier concerné est composé de valeurs (LOAD SAVE VERIFY ZXSP)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

```
-->  LOAD nom de fichier DATA var. tableau
     SAVE nom de fichier DATA var. tableau
     VERIFY nom de fichier DATA var. tableau
```

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 DATE

Fonction
date (valeur numérique)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
-->  DATE
```

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 DATE$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
date (chaine de caractères)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> DATE$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

---

2 DATE$

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la date grace à une chaine de caractères

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> DATE$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 DBY

Déterminant
trace une ligne d'une certaine longueur (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 4 DRAW

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 DRAWBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWR

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 IDRAW

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLOT DBY(longueur du trait , couleur)
... ... NEWBR ... ...

---

1 DEC$

Fonction
conversion valeur décimale --> chaine de caractères formatée

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> DEC$(valeur décimale,format)

Le format est une chaine de caractères (voir USING)
... ... AMSTR ... ...

---

1 DEEK

Commande
valeur de deux octets voisins en mémoire

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 DPEEK
... ... HRX
... ... SBAS ... ...

SYNTAXES

--> DEEK(adresse du premier octet)
... ... ATMOS ...

---

1 DEF

Commande
définit une fonction nouvelle

... ...
... ...
ATAMS ... ...

SYNONYMES

--> 1 DEF FN
... AII AMSTR IBMPC COM64 TRS80 ATMOS HRX
... AIIMS MSX GWBAS ... NEWBR TO7 ...
... MAC HP85 ... TI99 DRA32 MO5 ZXSP

SYNTAXES

```
-->                              num.                  num.
     DEF nom de fonction          ou          (var.     ou        ,...) =
                             ch. de car.           ch. de car.
     exp. num.
        ou
     exp. ch. de car.
     ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DEF FN

Commande
définit une fonction nouvelle

```
          ...      AII      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ATMOS    HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      NEWBR    T07      ...
          ...      MAC      HP85     ...      TI99     DRA32    M05      ZXSP
```

SYNONYMES

```
-->  1 DEF
     ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
-->  DEF FNnom de fonction num.(var. num.)=exp.num.
     ...      AII      ...      ...      COM64    ...      ATMOS    HRX
     ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

-->                              num.                  num.
     DEF FNnom de fonction        ou          (var.     ou        ,...) =
                             ch. de car.           ch. de car.
     exp. num.
        ou
     exp. ch. de car.
     ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
     ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
     ...      MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ZXSP

-->                              num.                  num.
     DEF FNnom de fonction        ou          (var.     ou        ) =
                             ch. de car.           ch. de car.
     exp. num.
        ou
     exp. ch. de car.
     ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
     ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
     ...      ...      HP85     ...      TI99     ...      ...      ...

-->                              num.                  num.
     DEF FNnom de fonction        ou          (var.     ou        ) =
                             ch. de car.           ch. de car.
     exp. num.
        ou
     exp. ch. de car.

     suivent alors les lignes qui définissent la fonction jusqu'à
     l'instruction FN END
     ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80, T07 et M05

1 DEF SEG

Commande
définit l'adresse de début de segment

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> DEF SEG (=adresse de début)

par défaut, c'est l'adresse du segment de données

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 DEF USR

Commande
définit l'adresse de début d'un sous-programme en langage machine

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ATMOS   ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ...
```

SYNTAXES

--> DEF USR(n°) = adresse de départ

à défaut de numéro : zéro

```
...     AIIMS   MSX     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

--> DEF USR(n°) = décalage dans le segment défini précédemment

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

--> DEFUSR(n°) = adresse de début

à défaut de numéro : zero

```
...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
```

--> DEF USR n° = adresse de départ

```
...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

--> DEF USR n° = adresse de départ

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 DEFDBL

Commande
déclare un groupe de variables de type double précision

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
ATAMS   MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->          lettre
          DEFDBL    ou           ,...
                    lettre-lettre
          ...       ...     ...       IBMPC     ...       TRS80     ...       ...
          ...       AIIMS   MSX       GWBAS     ...       ...       T07       ...
          ATAMS     MAC     ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 DEFGR$

Commande
définit un caractère personnalisé

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       T07       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       M05       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 CHAR
          ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DEFGR$(n° de motif) = liste de 8 nb. entiers

          code du caractère obtenu = numéro du motif + 128
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       T07       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       M05       ...
```

---

1 DEFINT

Commande
déclare un groupe de variables de type entier

```
          ...       ...       AMSTR     IBMPC     ...       TRS80     ...       ...
          ...       AIIMS     MSX       GWBAS     ...       ...       T07       ...
          ATAMS     MAC       ...       ...       ...       ...       M05       ...
```

SYNTAXES

```
     -->          lettre
          DEFINT    ou           ,...
                    lettre-lettre
          ...       ...       AMSTR     IBMPC     ...       TRS80     ...       ...
          ...       AIIMS     MSX       GWBAS     ...       ...       T07       ...
          ATAMS     MAC       ...       ...       ...       ...       M05       ...
```

---

1 DEFREAL

Commande
déclare un groupe de variables de type simple précision

```
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DEFSNG
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

SYNTAXES

```
     -->          lettre
          DEFREAL  ou           ,...
                   lettre-lettre
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DEFSNG

Commande
déclare un groupe de variables de type simple précision

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DEFREAL
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->          lettre
          DEFSNG   ou           ,...
                   lettre-lettre
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

---

1 DEFSTR

Commande
déclare un groupe de variables de type chaine de caractères

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

SYNTAXES

```
     -->          lettre
          DEFSTR   ou           ,...
                   lettre-lettre
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

1 DEG

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe l'unité d'angle : degré

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ATARI    ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 DEG
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 DEGREES
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DEG
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ATARI    ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

2 DEG

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
fixe l'unité d'angle : degré (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DEG
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ATARI    ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 DEGREES
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT DEG
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

---

1 DEGREES

Commande
fixe l'unité d'angle : degré (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

--> 1 DEG

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 2 DEG

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT DEGREES

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 DEL

Commande
supprime une ou plusieurs lignes de programme

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 DELETE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
...	MAC	HP85	SBAS	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> DEL n° ligne

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> DEL n° ligne ,...

supprime une ou plusieurs lignes

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> DEL n° première ligne , n° dernière ligne

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> DEL n° première ligne - n° dernière ligne

...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> DEL n° première ligne -

supprime jusqu'à la fin

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> DEL - n° dernière ligne

supprime depuis le début

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> DEL -

supprime tout

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

1 DELETE

il existe plusieurs homonymes

Commande
supprime une ou plusieurs lignes de programme

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
...	MAC	HP85	SBAS	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 DEL

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> DELETE n° ligne

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

--> DELETE n° ligne ,...

supprime une ou plusieurs lignes

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> DELETE n° première ligne , n° dernière ligne

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

--> DELETE n° première ligne ,

supprime jusqu'à la fin

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> DELETE , n° dernière ligne

supprime depuis le début

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> DELETE n° première ligne - n° dernière ligne

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> DELETE n° première ligne -

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> DELETE - n° dernière ligne

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> DELETE .

supprime la dernière ligne introduite

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> DELETE -

supprime toutes les lignes

...	...	...	...	...	NEWBR	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

```
--> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, {ALL} {, DELETE
    groupe de lignes}}}
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, DELETE
    groupe de lignes}}
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

2 DELETE

il existe plusieurs homonymes

Commande
supprime un fichier sur disquette

```
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 2 ERASE
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

--> 1 KILL
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
    ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
    ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> 1 PURGE
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> DELETE nom de fichier {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"}
    {",V n° volume"}
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> DELETE nom de fichier
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

--> CLOSE #n° de fichier {:DELETE}
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

1 DERR

Fonction
code d'erreur fourni par le lecteur de disquette

```
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> DERR
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

sur CPC6128

1 DEVICE

Commande
fixe le lecteur implicite

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DEVICE "nom de périphérique"
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DI

Commande
annule la possibilité d'aiguillage en cas d'interruption

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DI
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIALOG

Fonction
indicateur d'existence d'un évènement de dialogue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DIALOG(n°)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIALOG OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DIALOG OFF
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIALOG ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DIALOG ON
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIALOG STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DIALOG STOP
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIGIT

Commande
précise que la réponse attendue ne doit contenir que des chiffres (1ACCEPT)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(DIGIT)}
          {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

---

1 DIGITS

Commande
fixe le format d'affichage par défaut

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DIGITS nb. total de chiffres , nb. de décimales
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 DIM

Commande
déclare l'encombrement d'une ou plusieurs variables indicées

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

```
     -->  DIM var. num.(limite d'indice {,limite d'indice})
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  DIM var. num.(limite d'indice ,...)
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  DIM var. ch. de car.(nb. maximum de car.)
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  DIM var. ch. de car.(limite d'indice,...,nb. maximum de car.)
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->            num.
          DIM var.   ou      (limite d'indice {,limite d'indice})
                  ch. de car.
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->            num.
          DIM var.   ou      (limite d'ind.{,lim. d'ind.{,lim. d'ind.}})
                  ch. de car.
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

     -->            num.
          DIM var.   ou      (limite d'indice {,limite d'indice})
                  ch. de car.
          ALICE    AII      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ATMOS    HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      ...      MO5      ...
```

---

1 DIR

Commande
donne le répertoire des fichiers sur support magnétique

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

--> 1 CAT

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 CATALOG

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 FILES

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> DIR {"nom de fichier"}

...	...	...	...	...	...	T07	...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DISP

Commande
affiche des valeurs et des textes

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DISPLAY

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 PRINT

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> DISP {, ou ;} { {exp. num.} ou {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} } ou {positionnement}

positionnement : voir 1TAB
, découpe l'écran en zones (21 de large)
; affiche sans découpage.

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> DISP USING n° de ligne de format,liste d'affichage

liste d'affichage : voir les conventions du DISP simple

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 DISPLAY

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche des valeurs et des textes

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DISP

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 PRINT

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

-->

{exp. num.}
ou
DISPLAY {, ou ;} { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
ou
{positionnement}

positionnement : voir 1TAB
, découpe l'écran en zones (14 de large)
; affiche sans découpage.

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

2 DISPLAY

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise le mode de représentation des enregistrements : ASCII (1OPEN TI99)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type}
{mode d'ouverture} {,DISPLAY} {, durée du fichier}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 DIV

Opérateur
opérateur de division entière

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 @

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 \

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> exp.entière DIV exp.entière

voir le tableau des opérateurs.

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 DOKE

Commande
modifie deux octets voisins en mémoire

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DPOKE

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> DOKE adresse du premier octet , valeur entière

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

1 DOS

Commande
permet de quitter le Basic pour retourner au système d'exploitation

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 BYE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 FLEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 SYSTEM

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  DOS
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      M05      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur M05

---

1 DOT

Commande
trace un point (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 HPLOT
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 PLOT
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      HRX
          ATARI    ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      HP85     SBAS     ...      ...      ...      ZXSP

     -->  1 PSET
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT DOT(abscisse,ordonnée,couleur)
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

---

1 DPEEK

Fonction
valeur de deux octets voisins en mémoire

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DEEK
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DPEEK(adresse du premier octet)
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

1 DPOKE

Commande
modifie deux octets voisins en mémoire

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 DOKE
...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

SYNTAXES

```
--> DPOKE adresse du premier octet , valeur entière
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 DRAW

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace une forme

```
...     AII     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     T07     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     DRA32   ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 BPLOT
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> DRAW n° de forme {AT abs. de début,ord.de début}
...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> DRAW exp. ch. de car.
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     T07     ...
...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

--> DRAW abs. de début,ord. de début, exp. ch. de car. {,direction}
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

2 DRAW

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace une ligne

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  3 DRAW
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 DRAWTO
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 DRW
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 HPLOT TO
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 LINE
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    MO5      ...

     -->  1 LINETO
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  3 MOVE
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 MVE
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  1 PLOT TO
          ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 TOWARDS
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

SYNTAXES

```
     -->  DRAW abs. de fin,ord. de fin
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  DRAW abs. de fin,ord. de fin {, {couleur} {,mode d'écriture}}

          mode d'écriture 0 : normal
                          1 : ou exclusif
                          2 : et
                          3 : ou
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

3 DRAW

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
trace une ligne (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 DRAW
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 DRAWTO
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 DRW
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

```
--> 1 HPLOT TO
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> 1 LINE
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     HRX
    ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ...

--> 1 LINETO
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> 3 MOVE
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 MVE
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 PLOT TO
    ATAMS   ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> 1 TOWARDS
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

SYNTAXES

```
--> PLOT DRAW(abs. de fin,ord. de fin,couleur)
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

4 DRAW

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace une ligne d'une certaine longueur (1PLOT NEWBR)

```
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNONYMES

```
--> 1 DBY
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 DRAWBY
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 DRAWR
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

--> 1 IDRAW
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

--> 3 LINE
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> DRAW déplacement horizontal,déplacement vertical,couleur

couleur 0 : fond, 1 : encre
2 : inversion des roles, 3 : sans effet
... ... ATMOS ...

--> DRAW déplacement horizontal,déplacement vertical {,angle de rotation}

si l'angle est précisé, on obtient un arc de cercle
... ... ZXSP

--> {BRIGHT 0 ou 1 }
ou
{INK n° de couleur }
ou
{INVERSE 0 ou 1 }
DRAW ou dépl. hor.,dépl. ver. {,angle de rot.}
{FLASH 0 ou 1 }
ou
{PAPER n° de couleur}
ou
{OVER 0 ou 1 }
... ... ZXSP

---

1 DRAWBY

Commande
trace une ligne d'une certaine longueur (1PLOT NEWBR)

... ...
... ... NEWBR ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 DBY
... ... NEWBR ... ...

--> 4 DRAW
... ... ATMOS ...
... ... ZXSP

--> 1 DRAWR
... ... AMSTR ... ...

--> 1 IDRAW
... ... HP85 ... ...

--> 3 LINE
... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> PLOT DRAWBY(longueur,couleur)
... ... NEWBR ... ...

1 DRAWR

Commande
trace une ligne d'une certaine longueur

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 4 DRAW

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 DRAWBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 IDRAW

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> DRAWR déplacement horizontal,déplacement vertical {, {couleur} {,mode d'écriture}}

mode d'écriture 0 : normal
1 : ou exclusif
2 : et
3 : ou

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 DRAWTO

Commande
trace une ligne

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 DRAW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 DRAW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HPLOT TO

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

```
    -->  1 LINE
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      MSX      GWBAS    EXL      ...      T07      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...

    -->  1 LINETO
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  3 MOVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 MVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 PLOT TO
         ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  1 TOWARDS
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX

SYNTAXES

    -->  DRAWTO abs. de fin,ord. de fin
         ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 DRW

Déterminant
trace une ligne

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
    -->  2 DRAW
         ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

    -->  3 DRAW
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 DRAWTO
         ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  1 HPLOT TO
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  1 LINE
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      MSX      GWBAS    EXL      ...      T07      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...

    -->  1 LINETO
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  3 MOVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 MVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 PLOT TO
         ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  1 TOWARDS
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT DRW(abs. de fin,ord. de fin,couleur)
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 DSKF

Fonction
place libre sur une disquette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DSKF(n° de lecteur)
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DSKI$

Fonction
contenu d'un secteur de disquette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DSKI$(n° de lecteur,n° de piste,n° de secteur)
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DSKINI

Commande
formate une disquette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 ERASETAPE
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 FORMAT
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  1 INIT
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DSKINI n° de lecteur {, facteur d'entrelacement}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DSKO$

Commande
écrit une chaine de caractère dans un secteur de disquette

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DSKO$ n° de lecteur,n° de piste,n° de secteur,exp. ch. de car.
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 DTR

Fonction
conversion degré --> radian

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  DTR(angle à convertir)
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

1 EDIT

Commande
affiche une ligne de programme pour modifications

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ATMOS    HRX
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      SBAS     TI99     DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  EDIT n° de ligne
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ATMOS    HRX
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      SBAS     TI99     DRA32    ...      ...
```

---

1 EDIT FIELD

Commande
permet d'entrer un texte dans un rectangle d'édition

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->                                chaine à éditer
          EDIT FIELD n° de zone {,                    , limites de rectangle
                                       chaine vide
          {, {type d'édition} {, type de justification}}}
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 EDIT FIELD CLOSE

Commande
supprime un rectangle d'édition

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  EDIT FIELD CLOSE n° de zone
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 EDIT$

Fonction
texte entré dans un rectangle d'édition

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  EDIT$
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 EI

Commande
autorise à nouveau les interruptions

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  EI
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ELSE

Déterminant
précède la ou les instructions du cas "Faux" (1IF)

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ATMOS    HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      HP85     SBAS     TI99     DRA32    MO5      ...
```

SYNTAXES

```
     -->                    instruction {:instruction :...}
          IF exp. num. THEN           ou
                              n° de ligne
                    instruction {:instruction :...}
          { ELSE              ou                          }
                         n° de ligne
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      TRS80    ATMOS    ...
          ...      ...      MSX      ...      EXL      ...      TO7      ...
          ATAMS    ...      HP85     ...      ...      DRA32    MO5      ...

     -->               THEN instruction {:instruction :...}
          IF exp. num.                ou
                         GOTO  n° de ligne
                    instruction {:instruction :...}
          { ELSE              ou                          }
                         n° de ligne
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
          ...      AIIMS    MSX      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      MO5      ...

     -->                         instruction {:instruction :...}
                         {,} THEN        ou
                                   n° de ligne
          IF exp. num.          ou
                         {,} GOTO n° de ligne
                       instruction {:instruction :...}
          {{,} ELSE              ou                             }
                       n° de ligne
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

```
--> IF exp. num. THEN instruction {:instruction :...}
    { ELSE instruction {:instruction :...}}
    ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> IF exp. num. THEN n° de ligne { ELSE n° de ligne }
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

--> IF exp. num. THEN       instruction {:instruction :...}
                                  ou
                            n° de ligne
                    instruction {:instruction :...}
    {: ELSE                 ou                      }
                        n° de ligne
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

--> IF exp. num. ELSE       instruction {:instruction :...}
                                  ou
                            n° de ligne
                    instruction {:instruction :...}
    {: THEN                 ou                      }
                        n° de ligne
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 END

Commande
stoppe l'exécution d'un programme

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> END

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

---

1 END SUB

Commande
marque la fin d'une procédure

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SUBEND

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> END SUB

...	MAC	...	...	...	...	...	...

ENT

Fonction
fixe l'enveloppe de tonalité d'un son

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ENT n° de son {, nb. de pas , période , durée ,...}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

ENTER

Commande
charge un programme cassette en le mélangeant avec le programme en mémoire

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 MERGE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	...	...	...	...	...	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> ENTER "C:"

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

ENV

Commande
fixe l'enveloppe de volume d'un son

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ENV n° de son {, nb. de pas , période , durée ,...}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

ENVIRON

Commande
modifie un paramètre dans la table d'environnement du Basic

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ENVIRON ch. de car.
... ... GWBAS ... ...

---

1 ENVIRON$

Fonction
paramètres d'environnement du Basic

... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> ENVIRON$(ch. de car.)
ou
ENVIRON$(n° de chaine recherchée)
... ... GWBAS ... ...

---

1 EOF

Fonction
indicateur de fin de fichier

... ... AMSTR IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ... TO7 ...
ATAMS MAC ... ... TI99 DRA32 MO5 ...

SYNTAXES

--> EOF(n° de fichier)
... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ... TO7 ...
ATAMS MAC ... ... TI99 DRA32 MO5 ...

--> EOF
... ... AMSTR ... ...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 EPS

Fonction
plus petite valeur possible

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> EPS
... ... HP85 ... ...

1 EQU

Opérateur
"équivalent" logique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 EQV

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> expression numérique EQU expression numérique

Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 EQV

Opérateur
"équivalent" logique

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 EQU

...	...	MSX	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> expression numérique EQV expression numérique

Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

1 ERASE

il existe plusieurs homonymes

Commande
élimine les variables indicées

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERASE var. tableau {, var. tableau ,...}

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> ERASE var.tableau(limite d'indice ,...) ,...

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

2 ERASE

il existe plusieurs homonymes

Commande
supprime un fichier sur disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 DELETE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 KILL

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 PURGE

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERASE "m";n° de lecteur;nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 ERASEARC

Commande
efface un arc de cercle

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  CALL ERASEARC(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'arc de cercle),angle de début,angle de l'arc)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ERASEOVAL

Commande
efface un ovale

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL ERASEOVAL(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'ovale))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ERASEPOLY

Commande
efface un polygone

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL ERASEPOLY(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          le polygone))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ERASERECT

Commande
efface un rectangle

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL ERASERECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          le rectangle))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 ERASEROUNDRECT

Commande
efface un rectangle arrondi

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL ERASEROUNDRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          le rectangle aux bords arrondis),longueur de l'arrondi,largeur
          de l'arrondi)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ERASETAPE

Commande
formate une disquette

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DSKINI
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...

     -->  1 FORMAT
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  1 INIT
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ERASETAPE
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ERDEV

Fonction
code d'erreur envoyé par le dernier périphérique ayant émis un message

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ERDEV
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
```

1 ERDEV$

Fonction
nom du dernier périphérique ayant émis un message d'erreur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERDEV$

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 ERL

Fonction
numéro de ligne contenant l'erreur

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 ERRL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 ERRLIN

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> ERL

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

---

1 ERR

il existe plusieurs homonymes

Fonction
code de l'erreur detectée

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 ERRN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 ERRNO

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> ERR

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

2 ERR

il existe plusieurs homonymes

Fonction
fournit des renseignements sur une erreur d'entrée-sortie

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL ERR(code d'erreur,type d'erreur,n° de fichier,n° de ligne)

Tous les paramètres sont des résultats
type : 0 sauf si erreur fichier,
n° de fichier : 0 sauf si erreur fichier.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 ERRL

Fonction
numéro de ligne contenant l'erreur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ERL

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> 1 ERRLIN

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> ERRL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 ERRLIN

Fonction
numéro de ligne contenant l'erreur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ERL

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> 1 ERRL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERRLIN

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 ERRN

Fonction
code de l'erreur detectée

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ERR

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> 1 ERRNO

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> ERRN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 ERRNO

Fonction
code de l'erreur detectée

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ERR

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> 1 ERRN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERRNO

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

1 ERROR

il existe plusieurs homonymes

Commande
simule une erreur

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> ERROR code d'erreur

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> ERROR(code d'erreur)

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

---

2 ERROR

il existe plusieurs homonymes

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du prog.

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ON ERR GOTO

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 ON ERROR

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> 1 ON ERROR GOTO

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	MO5	...

--> 1 TRAP

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ERROR n° de ligne

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 EVERY

Commande
exécute périodiquement un sous-programme

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ON INTERVAL GOSUB
... ... MSX ... ...

--> 1 ON TIMER GOSUB
... ... GWBAS ... ...
... MAC HP85 ... ...

SYNTAXES

--> EVERY durée en secondes,n° de chronomètre GOSUB n° de ligne
... ... AMSTR ... ...

---

1 EXEC

il existe plusieurs homonymes

Commande
exécute la ou les instructions contenues dans un fichier

... AII ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> EXEC nom de fichier {",R n° d'enregistrement"} {",D n° lecteur"}
{",S n° controleur"} {",V n° volume"}
... AII ... ...

---

2 EXEC

il existe plusieurs homonymes

Commande
exécute la commande système contenue dans une chaine de caractères

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNONYMES

--> 2 CMD
... ... TRS80 ... ...

--> 1 SHELL
... ... GWBAS ... ...

--> 1 !
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> EXEC,ch. de car.
... ... SBAS ... ...

3 EXEC

il existe plusieurs homonymes

Commande
appelle un sous-programme en langage machine

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	T07	...
...	...	...	...	...	DRA32	M05	...

SYNONYMES

--> 1 CALL

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	NEWBR	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 SYS

...	...	...	...	COM64	...	...	...

SYNTAXES

--> EXEC adresse de départ

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	DRA32	M05	...

--> CALL EXEC(adresse de départ,paramètres {,paramètres ,...})

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 EXECUTE

Commande
exécute la ou les instructions contenues dans une chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> EXECUTE ch. de car.

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 EXIT

Commande
permet de quitter le Basic pour passer au moniteur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 SYSTEM

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

SYNTAXES

--> EXIT

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

REMARQUES

Remplacement : CALL -151 sur AII

---

1 EXIT SUB

Commande
permet de quitter une procédure avant la fin

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SUBEXIT

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> EXIT SUB

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 EXOR

Opérateur
ou exclusif logique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 XOR

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	HP85	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> expression numérique EXOR expression numérique

Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 EXP

Fonction
exponentielle (puissance du nombre e)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> EXP(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

--> EXP nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 EXPLODE

Commande
émet le bruit d'une explosion

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> EXPLODE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

1 EXTRACT

Commande
supprime toutes les lignes sauf un groupe

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> n° de ligne
ou
n° première ligne,n° dernière ligne
EXTRACT ou
n° première ligne,
ou
,n° dernière ligne

...	...	...	...	...	...	...	HRX

FALSE

Fonction
variable réservée ayant la valeur logique "Faux"

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  FALSE
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

FAST

Commande
fixe la vitesse d'exécution du programme : rapide

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  FAST
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
```

FIELD

Commande
décrit la structure d'un enregistrement (fichier à accès direct)

```
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
         ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
         ...      MAC      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  FIELD {#} n° de fichier, nb. de car. AS nom de rubrique {,nb.
         de car. AS nom de rubrique ,...}
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
         ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
         ...      MAC      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  FIELD nb. de car. AS nom de rubrique {,nb. de car. AS nom de
         rubrique ,...}
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  FIELD n° de fichier, nb. de car. AS nom de rubrique ,...
         ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
```

REMARQUES

```
         Version Basic disque  sur TRS80 et T07
```

1 FIL

Déterminant
peint une surface fermée (1PLOT NEWBR)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 FILL
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     --> 2 FILL
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     --> 1 PAINT
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> PLOT FIL
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

---

1 FILE$

Fonction
nom du dernier fichier ouvert

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> FILE$
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

---

1 FILES

il existe plusieurs homonymes

Commande
donne le répertoire des fichiers sur support magnétique

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 CAT
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ZXSP

     --> 1 CATALOG
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     --> 1 DIR
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      T07      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FILES {nom de fichier {avec jokers}}
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

2 FILES

il existe plusieurs homonymes

Commande
réserve des zones de mémoire pour les échanges avec les fichiers

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 MAXFILES
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FILES nb. de fichiers {,taille de mémoire tampon}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

---

1 FILES$

Fonction
nom de fichier demandé à l'aide d'un rectangle de dialogue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FILES$(0 ou 1 {,ch. de car.})
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 FILL

il existe plusieurs homonymes

Commande
peint une surface fermée

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

--> 1 FIL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 2 FILL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PAINT

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> FILL abs. d'un point de la surface,ord.d'un point de la surface à remplir {,couleur}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> FILL couleur

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

REMARQUES

sur CPC6128

---

2 FILL

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
peint une surface fermée (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 FIL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 FILL

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 PAINT

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> PLOT FILL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

REMARQUES

Voir aussi 3FILL

3 FILL

il existe plusieurs homonymes

Commande
peint un rectangle

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BOXF

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

--> 2 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 PAINTRECT

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> FILL nb. de lignes,nb. de segments horizontaux de 8 points,
position horizontale du premier segment

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

REMARQUES

Voir aussi 2FILL

---

4 FILL

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace le bord d'un contour puis peint vers la droite à partir de cette ligne

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> FILL abs. d'un coin,ord. d'un coin TO abs. de l'autre coin,ord.
de l'autre coin

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

---

1 FILLARC

Commande
peint un arc de cercle selon certains critères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL FILLARC(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant l'arc de cercle),angle de début,angle de l'arc,VARPTR(élément zéro d'une var. entière le motif))
... MAC ... ...

---

1 FILLOVAL

Commande
peint un ovale selon certains critères

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL FILLOVAL(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant l'ovale),VARPTR(élément zéro d'une var. définissant le motif))
... MAC ... ...

---

1 FILLPOLY

Commande
peint un polygone selon certains critères

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL FILLPOLY(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le polygone),VARPTR(élément zéro d'une var. définissant le motif))
... MAC ... ...

---

1 FILLRECT

Commande
peint un rectangle selon certains critères

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL FILLRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle),VARPTR(élément zéro d'une var. définissant le motif))
... MAC ... ...

1 FILLROUNDRECT

Commande
peint un rectangle arrondi selon certains critères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL FILLROUNDRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle aux bords arrondis),longueur de l'arrondi,largeur de l'arrondi,VARPTR(élément zéro d'une var. définissant le motif))

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 FIRE

Commande
état du bouton de manette de jeu

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> FIRE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 FIX

Fonction
partie entière (suppression des décimales)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 IP

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> FIX(exp.num.)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

1 FIXED

Commande
précise le type d'enregistrement : longueur fixe (10PEN TI99)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type}
          {mode d'ouverture} {,FIXED} {, durée du fichier}
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

---

1 FLASH

Commande
fait clignoter un ou plusieurs caractères

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  FLASH
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  FLASH couleur {,nb. d'inversions}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX

     -->  FLASH 0 ou 1
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  PRINT
           ou     {liste d'affichage} FLASH 0 ou 1 ; {liste d'affichage}
          INPUT
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  PLOT
           ou
          DRAW     FLASH 0 ou 1 ; {liste de tracé}
           ou
          CIRCLE
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

REMARQUES

Voir aussi 3COLOR EXL et 1 SETBLINK

---

1 FLEX

Commande
permet de quitter le Basic pour retourner au système d'exploitation

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BYE
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

     -->  1 DOS
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

     -->  1 SYSTEM
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     HRX
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FLEX
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 FLOOR

Fonction
plus grand entier inférieur ou égal

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 INT
          ALICE   AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
          ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   EXL     NEWBR   TO7     ZX81
          ATAMS   MAC     HP85    SBAS    TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  FLOOR(exp.num.)
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 FN

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le nom d'une fonction prédéfinie, quand on s'en sert

```
          ...     AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
          ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   TO7     ...
          ...     MAC     HP85    ...     TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  FN nom de fonction num. (exp. num.)
          ...     AII     ...     ...     COM64   ...     ATMOS   HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

     -->                          num.
          FN nom de fonction  ou        {(var. num. ou ch. de car. {,var.
                              ch. de car.
          num. ou ch. de car. ,...})}
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

```
-->                          num.
     FN nom de fonction  ou          {(var. num. ou ch. de car.)}
                          ch. de car.
     ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
     ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
     ...      ...      HP85     ...      TI99     ...      ...      ...

-->                          num.
     FN nom de fonction  ou          (var. num. ou ch. de car. {,var.
                          ch. de car.
     num. ou ch. de car.})
     ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07 et M05

---

2 FN

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le nom d'une fonction lors de son calcul

```
...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
-->  FN nom de fonction num.=exp. num.
     ou
     FN nom de fonction ch. de car.=exp. ch. de car.
     ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

apparait dans une définition de fonction occupant plusieurs lignes

---

1 FN END

Commande
termine la définition d'une fonction

```
...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
-->  FN END
     ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

1 FOR

il existe plusieurs homonymes

Commande
marque le début d'une boucle avec compteur

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> FOR var. num. = première valeur TO valeur limite {STEP incrément}

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

2 FOR

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le mode d'accès à un fichier (1OPEN ...)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN nom de fichier {FOR type d'ouverture} AS {#} n° de fichier {LEN = longueur d'enregistrement}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 FORMAT

Commande
formate une disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 DSKINI

...	...	...	...	...	...	TO7	...

--> 1 ERASETAPE

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 INIT

...	AII	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> FORMAT "m";n° de lecteur;"nom de volume"

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

1 FORTH

Commande
permet de quitter momentanément le Basic pour passer en Forth

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> FORTH suite d'instructions rédigées en langage Forth
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 FP

il existe plusieurs homonymes

Fonction
permet de quitter le Basic restreint pour passer en Basic étendu

```
...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> FP
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

2 FP

il existe plusieurs homonymes

Commande
partie fractionnaire

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> FP(exp. num.)
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 FRAME

Commande
synchronise les tracé avec le balayage vidéo

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FRAME
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

à partir du CPC664

---

1 FRAMEARC

Commande
trace un arc de cercle

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 ARC
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  2 ARC
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL FRAMEARC(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'arc de cercle),angle de début,angle de l'arc)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 FRAMEOVAL

Commande
trace un ovale

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL FRAMEOVAL(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'ovale))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 FRAMEPOLY

Commande
trace un polygone

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> CALL FRAMEPOLY(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le polygone))

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 FRAMERECT

Commande
trace un rectangle

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BOX

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> CALL FRAMERECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle))

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 FRAMEROUNDRECT

Commande
trace un rectangle arrondi

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL FRAMEROUNDRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle aux bords arrondis),longueur de l'arrondi,largeur de l'arrondi)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 FRE

Fonction
quantité de mémoire disponible

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	...
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNONYMES

```
    -->  1 FREE
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 MEM
         ALICE    ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  FRE(val. num.)
         ...      AII      AMSTR    IBMPC    COM64    ...      ...      ...
         ATARI    ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
         ...      MAC      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  FRE(0)
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
         ...      AIIMS    MSX      ...      ...      ...      T07      ...
         ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      M05      ...

    -->  FRE(ch. de car.)
         ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
         ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      M05      ...

    -->  FRE("")
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
         ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 FREE

Fonction
quantité de mémoire disponible

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
    -->  1 FRE
         ...      AII      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ATMOS    ...
         ATARI    AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
         ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      ...      M05      ...

    -->  1 MEM
         ALICE    ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  FREE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  FREE(val. num.)
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX

    -->  FREE(ch. de car.)
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

1 FRENCH

Commande
fixe le vocabulaire : français

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FRENCH
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 FROM

Commande
trace le point de départ d'un segment

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  FROM abs. de départ,ord. de départ
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 GCHAR

Commande
code d'un caractère affiché à un endroit de l'écran

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  5 SCREEN
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

     -->  1 SCRN
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL GCHAR(n° de ligne,n° de colonne,code du car.)
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

1 GCLEAR

Commande
nettoie l'écran graphique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CLG

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 CLRG

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> GCLEAR {ord. de début du nettoyage}

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 GET

il existe plusieurs homonymes

Commande
transfère une zone d'image dans une variable indicée

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 PICTURE$

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> GET (abs. d'un coin,ord. d'un coin)-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin),var. tableau réceptrice

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> GET (abs. d'un coin,ord. d'un coin)-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin),var. tableau réceptrice {,G}

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

---

2 GET

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit une frappe de touche au vol

...	...	...	...	COM64	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 INCH$

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 INKEY$

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 2 KEY

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 KEY$

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> GET var. num. ou ch. de car.

...	...	...	...	COM64	...	...	...

---

3 GET

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit une frappe de touche en attendant

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 INPUT$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> 2 KEY$

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> GET var. num. ou ch. de car.

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...

---

4 GET

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit un enregistrement (fichier à accès direct)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

```
-->  GET {#} n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
     ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  GET # n° de fichier {,RECORD n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

-->  GET n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...

-->  GET # n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07
sur T07 on peut tester la fonction LOF avant de lire pour savoir si le fichier existe afin d'éviter de lire un fichier vide (--> erreur)

---

5 GET

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit un caractère dans un fichier

```
        ...     ...     ...     ...     COM64   ...     ...     ...
        ATARI   ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
        ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 INPUT$
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     T07     ...
     ...     MAC     ...     ...     ...     ...     M05     ...

-->  2 KEY$
     ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  GET # n° de fichier,var. num. ou ch. de car.
     ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  GET # n° de fichier, {AT(n° de secteur,n° d'octet);} var.
     num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}
     ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  GET # n° de fichier, var. num. ou ch. de car.
     ...     ...     ...     ...     COM64   ...     ...     ...

-->  GET # n° de fichier, var. num.
     ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

1 GETPEN

Fonction
indique la position du curseur graphique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL GETPEN(VARPTR(var. recevant l'abs. et l'ord. du curseur))

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 GOSUB

Commande
lance l'exécution d'un sous-programme

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> GOSUB n° de ligne

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> GOSUB exp. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> GOSUB nom d'étiquette

...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 GOTO

Commande
déroute l'exécution du programme vers une ligne

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> GOTO n° de ligne

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> GOTO exp. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> GOTO nom d'étiquette

...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

1 GR

il existe plusieurs homonymes

Commande
sélectionne le mode graphique basse résolution

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 LORES

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> GR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

2 GR

il existe plusieurs homonymes

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 GR.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 GRAPH

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 GRAPHICS

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 HGR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 HGR2

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 HIRES

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 HRON

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> GR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

1 GR$

Fonction
caractère personnalisé prédifini

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> GR$(n° de car.)

code ASCII : n° de caractère+128

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 GR.

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 GR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 GRAPH

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 GRAPHICS

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 HGR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 HGR2

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 HIRES

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 HRON

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> GR. n° de mode

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

1 GRAB

Commande
récupère la mémoire graphique pour le programme et ses valeurs

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  GRAB
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

---

1 GRAD

Commande
fixe l'unité d'angle : grade

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  GRAD
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 GRAPH

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 GR
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 GR.
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 GRAPHICS
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 HGR
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 HGR2
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 HIRES
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...

     -->  1 HRON
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> GRAPH
         ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 GRAPHICS

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 2 GR
         ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 GR.
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 GRAPH
         ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 HGR
         ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 HGR2
         ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 HIRES
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     --> 1 HRON
         ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> GRAPHICS n° de mode
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 GRAPHICS PAPER

Commande
fixe la couleur du fond graphique

```
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> GRAPHICS PAPER couleur
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

sur CPC6128

1 GRAPHICS PEN

Commande
fixe la couleur du tracé

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> GRAPHICS PEN {couleur} {,mode de fond}

mode de fond 0 : opaque
1 : transparent

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

REMARQUES

sur CPC6128

---

1 HCHAR

Commande
affichage positionné d'un caractère ou d'une chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL HCHAR(n° de ligne,n° de colonne,code de car. {,nb. de répétition})

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 HCOLOR

Commande
fixe la couleur de l'encre

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 2 COLOR

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 COLOUR

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 INK

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

```
     --> 1 PEN
         ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

SYNTAXES

     --> HCOLOR=couleur
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 HEX

```
Fonction
conversion hexadécimal --> décimal

         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

SYNONYMES

     --> 1 #
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...

     --> 1 $
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     --> 1 &
         ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      HRX
         ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     --> 1 &H
         ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      MO5      ...

SYNTAXES

     --> HEX(ch. de car.)
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 HEX$

```
Fonction
conversion nombre décimal --> chaine de caractères hexadécimale

         ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ATMOS    ...
         ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    MO5      ...

SYNTAXES

     --> HEX$(nb. décimal à convertir)
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ATMOS    ...
         ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    MO5      ...

     --> HEX$(nb. décimal à convertir {,nb. de car.})
         ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur MO5

---

1 HGR

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 GR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 GR.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 GRAPH

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 GRAPHICS

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 HGR2

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 HIRES

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 HRON

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> HGR

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> HGR {n° de mode}{,couleur}

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 HGR2

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 GR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 GR.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

```
      -->  1 GRAPH
           ...       ...       HP85      ...       ...       ...       ...       ...

      -->  1 GRAPHICS
           ATARI     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ATAMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...

      -->  1 HGR
           ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       AIIMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...

      -->  1 HIRES
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     ...

      -->  1 HRON
           ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...

SYNTAXES

      -->  HGR2
           ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 HIDECURSOR

Commande
cache le curseur souris

```
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->  CALL HIDECURSOR
           ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 HIDEPEN

Commande
rend les tracés ultérieurs invisibles

```
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->  CALL HIDEPEN
           ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 HIMEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe le sommet de la mémoire utilisable en Basic.

```
           ...       AII       AMSTR     ...       ...       ...       ATMOS     ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 MEMORY
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  HIMEM:adresse limite
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  HIMEM adresse limite
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

---

2 HIMEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
sommet de la mémoire utilisable en Basic

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 TOP
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  HIMEM
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 HIRES

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 GR
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 GR.
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 GRAPH
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 GRAPHICS
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 HGR
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

```
    --> 1 HGR2
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 HRON
        ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> HIRES
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

---

1 HLIN

Commande
trace une ligne horizontale en basse résolution

```
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> HLIN colonne de début,colonne de fin AT ligne de début
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 HOME

Commande
nettoie l'écran

```
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
    --> 2 CLEAR
        ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

    --> 1 CLS
        ALICE   ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ATMOS   HRX
        ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ZX81
        ATAMS   MAC     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ZXSP

    --> 1 PCLS
        ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

    --> 1 WIP
        ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

    --> 1 WIPE
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

    --> 2 WIPE
        ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> HOME
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 HPLOT

Commande
trace un point

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DOT

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PLOT

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

--> 1 PSET

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> HPLOT abscisse,ordonnée

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 HPLOT TO

Commande
trace une ligne

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 DRAW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 DRAW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWTO

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 DRW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

--> 1 LINETO

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 3 MOVE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 MVE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

```
    --> 1 PLOT TO
        ATAMS   ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

    --> 1 TOWARDS
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

SYNTAXES

```
    --> HPLOT {abs. de début,ord.de début} TO abs. de fin,ord. de fin

        à défaut de début, c'est le dernier point tracé avant.
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 HROFF

Commande
passage au mode texte

```
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
    --> 1 ALPHA
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 TEXT
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> CALL HROFF
        ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 HRON

Commande
sélectionne le mode graphique haute résolution

```
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
    --> 2 GR
        ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

    --> 1 GR.
        ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 GRAPH
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 GRAPHICS
        ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

```
    -->  1 HGR
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  1 HGR2
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  1 HIRES
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...


SYNTAXES

    -->  CALL HRON("car. couleur",n° de ligne de début,nb. de lignes)
         ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

---

1 HSCRN

Fonction
présence d'un point graphique

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  HSCRN(abs.,ord.)
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 HTAB

Commande
positionne le curseur texte horizontalement

```
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  HTAB n° de colonne
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 HUSH

Commande
interrompt l'émission de son

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  HUSH
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

1 IDRAW

Commande
trace un ligne d'une certaine longueur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 4 DRAW

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 DRAWBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWR

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 3 LINE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> IDRAW déplacement horizontal,déplacement vertical

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 IF

Commande
teste la condition logique qui suit et permet d'agir en conséquence

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> instruction {:instruction :...}
IF exp. num. THEN ou n° de ligne

ALICE	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> instruction {:instruction :...}
THEN ou n° de ligne
IF exp. num. ou GOTO n° de ligne

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> instruction {:instruction :...}
IF exp. num. THEN ou n° de ligne
instruction {:instruction :...}
{ ELSE ou n° de ligne }

...	...	AMSTR	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	...	EXL	...	TO7	...
ATAMS	...	HP85	...	...	DRA32	MO5	...

```
-->                THEN instruction {:instruction :...}
     IF exp. num.                    ou
                   GOTO  n° de ligne
              instruction {:instruction :...}
     { ELSE                ou                        }
                 n° de ligne
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     ...
     ...       AIIMS     MSX       ...       ...       ...       T07       ...
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       M05       ...

-->                          instruction {:instruction :...}
                   {,} THEN          ou
                             n° de ligne
     IF exp. num.        ou
                   {,} GOTO n° de ligne
                instruction {:instruction :...}
     {{,} ELSE             ou                          }
                n° de ligne
     ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       ...
     ...       ...       ...       GWBAS     ...       ...       ...       ...
     ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...

-->  IF exp. num. THEN instruction {:instruction :...}
     { ELSE instruction {:instruction :...}}
     ...       ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...

-->  IF exp. num. THEN n° de ligne { ELSE n° de ligne }
     ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...

-->                          instruction {:instruction :...}
     IF exp. num. THEN                 ou
                             n° de ligne
                instruction {:instruction :...}
     {: ELSE                 ou                        }
                   n° de ligne
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX

-->                          instruction {:instruction :...}
     IF exp. num. ELSE                 ou
                             n° de ligne
                instruction {:instruction :...}
     {: THEN                 ou                        }
                   n° de ligne
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX

-->                THEN instruction {:instruction :...}
     IF exp. num.          ou
                   instruction {:instruction :...}
     ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

-->  IF exp. num. THEN instruction
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZX81

-->  IF exp. num. THEN instruction :...
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

---

1 IMAGE

Commande
définit un format d'affichage

```
     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
     ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
     ...       ...       HP85      ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

--> IMAGE ch. de car. format
... ... EXL ... ...
... ... HP85 ... ...

REMARQUES

pour plus de détails, voir la table "CARACTERES DE FORMAT"

---

1 IMOVE

Commande
déplace le curseur graphique

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNONYMES

--> 1 CURMOV
... ... ATMOS ...

--> 2 MOVE
... MAC ... ...

--> 1 MOVER
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> IMOVE déplacement horizontal,déplacement vertical
... ... HP85 ... ...

---

1 IMP

Opérateur
implication logique

... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ... M05 ...

SYNTAXES

--> expression numérique IMP expression numérique
Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1
... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ... M05 ...

1 IN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
octet présent sur un connecteur d'entrée

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 INP

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> IN adresse de port

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 IN

il existe plusieurs homonymes

Commande
précise la direction du flux d'informations : entrée

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN IN#n° de fichier,n° de périphérique{,n° de port}
{,nom de fichier}

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 IN#

Commande
établit la liaison avec une carte interface en entrée

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> IN#n° de connecteur

...	AII	...	...	...	...	...	...

---

1 INCH$

Fonction
lit une frappe de touche au vol

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

```
     --> 2 GET
         ...      ...      ...      ...      COM64    ...      ...      ...

     --> 1 INKEY$
         ALICE    ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      HRX
         ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ZX81
         ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      DRA32    MO5      ZXSP

     --> 2 KEY
         ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

     --> 1 KEY$
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

SYNTAXES

```
     --> INCH$(n° de fichier)
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 INF

Fonction
plus grande valeur possible

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> INF
         ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 INIT

il existe plusieurs homonymes

Commande
formate une disquette

```
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 DSKINI
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...

     --> 1 ERASETAPE
         ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     --> 1 FORMAT
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNTAXES

```
     --> INIT nom du premier fichier {",D n° lecteur"}
         {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

2 INIT

il existe plusieurs homonymes

Commande
initialise l'écran pour le tracé de volumes

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> INIT

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

3 INIT

il existe plusieurs homonymes

Commande
prépare une nouvelle exécution du programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> INIT

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 INITCURSOR

Commande
réinitialise la forme du curseur souris

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL INITCURSOR

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 INK

Commande
fixe la couleur de l'encre

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

```
      -->  1 COL
           ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

      -->  2 COLOR
           ATARI     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ATAMS     ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...

      -->  1 COLOUR
           ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

      -->  1 HCOLOR
           ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       AIIMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...

      -->  1 PEN
           ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       HRX
           ...       ...       HP85      ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->  INK n° de registre,couleur
           ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...

      -->  INK couleur
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     HRX
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP

      -->  PRINT
            ou     {liste d'affichage} INK couleur ; {liste d'affichage}
           INPUT
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP

      -->  PLOT
            ou
           DRAW     INK couleur ; {liste de tracé}
            ou
           CIRCLE
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

---

1 INKEY

Fonction
état d'une touche

```
           ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
           ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
      -->  INKEY(code de la touche observée)

           -1 si elle n'est pas enfoncée, 0  si elle est enfoncée seule
           32 si elle est enfoncée avec SHIFT, 128 avec CTRL,
           160 avec CTRL et SHIFT
           ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
```

1 INKEY$

Fonction
lit une frappe de touche au vol

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 GET

...	...	...	...	COM64	...	...	...

--> 1 INCH$

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 2 KEY

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 KEY$

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> INKEY$

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	ZXSP

--> INKEY$(temps de scrutation)

temps de scrutation durée minimum : 1
durée maximum : 255 soit environ 3 secondes.

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 INP

Fonction
octet présent sur un connecteur d'entrée

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 IN

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> INP(adresse de port)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

1 INPEN

Fonction
lecture de la position du crayon optique au vol

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> INPEN abscisse,ordonnée

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 INPUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
attend une réponse venant du clavier

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> INPUT {"message";} var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

ALICE	AII	...	...	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	...	EXL	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	DRA32	...	...

--> INPUT var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> INPUT {;} {"message";} var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

--> INPUT AT(n° de colonne , n° de ligne) nom de var. {, nom de var. {...}}
ou
INPUT#6, AT(abscisse , ordonnée) nom de var.

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> INPUT {;}{"message"; ou ,} var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

--> INPUT {("message")} var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> INPUT {"message":} var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou ch. de car. ,...}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> INPUT var. num. ou ch. de car.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81

```
-->  INPUT {"message"} { (exp.) {AT n° de ligne , n° de colonne}}
     { BRIGHT 0 ou 1       }
          ou
     { INK n° de couleur   }
          ou                          var. num.
     { INVERSE 0 ou 1      }
          ou                            ou
     { FLASH 0 ou 1        }
          ou                    {LINE} var. ch. de car.
     { PAPER n° de couleur }
          ou
     { OVER 0 ou 1         }
     ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

---

2 INPUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
précise le mode d'accès à un fichier : lecture (1OPEN TI99 EXL IBMPC GWBAS)

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    EXL      ...      ...      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
-->  OPEN#n° de fichier,"nom de fichier" INPUT
     ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

-->  OPEN nom de fichier {FOR INPUT} AS {#} n° de fichier {LEN =
     longueur d'enregistrement}
     ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
     ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
     ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

-->  OPEN#n° de fichier,"nom de fichier",INPUT {,VARIABLE longueur
     d'enregistrement}
     ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...

-->  OPEN #n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type}
     {INPUT} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}
     ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

---

1 INPUT LINE

Commande
attend une phrase venant du clavier (virgules acceptées)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 LINE INPUT
     ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
     ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
     ATAMS    MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...

-->  1 LINPUT
     ...      ...      ...      ...      EXL      NEWBR    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INPUT LINE var. ch. de car.
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 INPUT LINE#

Commande
lit une phrase dans un fichier

```
          ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 LINE INPUT#
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      ...      MO5      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INPUT LINE#n° de fichier,var. ch. de car.
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 INPUT#

Commande
lit dans un fichier

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ...      HRX
          ATARI    AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      ...      SBAS     TI99     DRA32    MO5      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 READ#
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INPUT#n° de fichier,var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou
          ch. de car. ,...}
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ...      HRX
          ATARI    AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      DRA32    MO5      ...

     -->  INPUT#6, AT(abscisse , ordonnée) nom de var.
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  INPUT#n° de fichier:var. num. ou ch. de car. {,var. num. ou
          ch. de car. ,...}
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

1 INPUT$

Fonction
chaine de n caractères lus à partir du clavier ou dans un fichier

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 5 GET

...	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 2 KEY$

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> INPUT$(nb. de car. {,{#}n° de fichier})

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> INPUT$(nb. de car.)

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 INPUTPEN

Fonction
lecture de la position du crayon optique après validation

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> INPUTPEN abscisse,ordonnée

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 INPUTWAIT

Commande
attend, un certain temps, une réponse venant du clavier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> INPUTWAIT n° de ligne;durée, {ch. de car, ou ;} {var. num. ou ch. de car. ,...}

...	...	...	...	...	...	T07	...

1 INSTR

Fonction
position d'une chaine de caractères dans une autre

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	MO5	...

SYNONYMES

--> 2 POS

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> INSTR(n° de car. où débute la recherche,ch. de car. à étudier, ch. de car. à rechercher)

ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> INSTR([n° de car. où débute la recherche],ch. de car. à étudier, ch. de car. à rechercher)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> INSTR(ch. de car. à étudier,ch. de car. à rechercher,[n° de car. où débute la recherche])

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 INSTR$

Fonction
chaine de n caractères lus à partir du clavier

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> INSTR$(nb. de car.)

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 INT

il existe plusieurs homonymes

Fonction
plus grand entier inférieur ou égal

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 FLOOR
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> INT(exp. num.)
ALICE AII AMSTR IBMPC COM64 TRS80 ATMOS HRX
ATARI AIIMS MSX GWBAS EXL NEWBR TO7 ZX81
ATAMS MAC HP85 SBAS TI99 DRA32 MO5 ZXSP

--> INT nb. ou var. num.
... ... ZX81
... ... ZXSP

---

2 INT

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de quitter le Basic étendu pour passer au Basic restreint

... AII ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> INT
... AII ... ...

---

1 INTEGER

Commande
déclare le type (entier) et l'encombrement d'une ou plusieurs variables

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> INTEGER
... ... HP85 ... ...

---

1 INTERNAL

Commande
précise le mode de représentation des enreg. : pas de conversion (10PEN TI99)

... ...
... ...
... ... TI99 ... ...

SYNTAXES

--> OPEN #n° de fichier:nom de fichier {,organisation} {,INTERNAL}
{,mode d'accès} {,type d'enregistrement} {,durée du fichier}
... ... TI99 ... ...

1 INTERVAL OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INTERVAL OFF
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 INTERVAL ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INTERVAL ON
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 INTERVAL STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INTERVAL STOP
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 INTRND

Fonction
nombre entier aléatoire

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  INTRND(val. maximum)
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

1 INVERSE

Commande
fixe le mode d'affichage : vidéo inverse

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  INVERSE
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  PRINT
           ou     {liste d'affichage} INVERSE 0 ou 1 ; {liste d'affichage}
          INPUT
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  PLOT
           ou
          DRAW     INVERSE 0 ou 1 ; {liste de tracé}
           ou
          CIRCLE
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

REMARQUES

Voir aussi 1VIDEO

---

1 INVERTARC

Commande
inverse un arc de cercle

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL INVERTARC(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'arc de cercle),angle de début,angle de l'arc)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 INVERTOVAL

Commande
inverse un ovale

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL INVERTOVAL(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'ovale))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 INVERTPOLY

Commande
inverse un polygone

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> CALL INVERTPOLY(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le polygone))

```
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 INVERTRECT

Commande
inverse un rectangle

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> CALL INVERTRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle))

```
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 INVERTROUNDRECT

Commande
inverse un rectangle arrondi

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> CALL INVERTROUNDRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle aux bords arrondis),longueur de l'arrondi,largeur de l'arrondi)

```
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 IOCTL

Fonction
envoie une chaine de commande vers un périphérique

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  IOCTL{#}n° de fichier,ch. de commande
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 IOCTL$

Fonction
chaine de controle émise par un périphérique

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  IOCTL$({#}n° de fichier)
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 IP

Fonction
conversion --> partie entière (suppression des décimales)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 FIX
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     T07     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     DRA32   M05     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  IP(valeur à convertir)
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 JOY

Fonction
position d'une manette de jeu

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 JOYST
... ... TI99 ... ...

--> 1 JOYSTK
... ... DRA32 ... ...

--> 1 STICK
... ... IBMPC ... ...
ATARI ... MSX GWBAS ... ... TO7 ...
... ... MO5 ...

SYNTAXES

--> JOY(n° de connecteur)
... ... AMSTR ... ... HRX

---

1 JOYST

Commande
position d'une manette de jeu

... ...
... ...
... ... TI99 ... ...

SYNONYMES

--> 1 JOY
... ... AMSTR ... ... HRX

--> 1 JOYSTK
... ... DRA32 ... ...

--> 1 STICK
... ... IBMPC ... ...
ATARI ... MSX GWBAS ... ... TO7 ...
... ... MO5 ...

SYNTAXES

--> CALL JOYST(n° de connecteur,code horizontal,code vertical)

codes horizontal et vertical : -4, 0 ou 4 selon la position
... ... TI99 ... ...

---

1 JOYSTK

Fonction
position d'une manette de jeu

... ...
... ...
... ... DRA32 ... ...

SYNONYMES

--> 1 JOY

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX

--> 1 JOYST

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 STICK

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> JOYSTK(code manette)

code manette : 0 et 1 gauche
2 et 3 droite
0 et 2 position horizontale
1 et 3 position verticale

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 KEY

il existe plusieurs homonymes

Commande
affecte un role à une touche

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY n° de touche fonction,ch. de car.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

2 KEY

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit une frappe de touche au vol

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 GET

...	...	...	...	COM64	...	...	...

--> 1 INCH$

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 INKEY$

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	ZXSP

--> 1 KEY$

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> CALL KEY(mode de clavier,code lu,code changement)

code changement : 0 aucune touche tapée
1 meme touche qu'avant
21 nouvelle touche tapée

... ... TI99 ... ...

---

1 KEY DEF

Commande
modifie les caractéristiques d'une touche

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> KEY DEF code touche,code de répétition {,code ASCII à attribuer à la touche {,code ASCII lorsqu'elle est enfoncée avec SHIFT {,code ASCII lorsqu'elle est enfoncée avec CTRL}}}

... ... AMSTR ... ...

---

1 KEY LABEL

Commande
affiche la table d'affectation des touches fonctions

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNONYMES

--> 1 KEY LIST

... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...

SYNTAXES

--> KEY LABEL

... ... HP85 ... ...

---

1 KEY LIST

Commande
affiche la table d'affectation des touches fonctions

... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 KEY LABEL

... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> KEY LIST

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

1 KEY OFF

il existe plusieurs homonymes

Commande
supprime l'affichage condensé de la table d'affectation des touches fonctions

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY OFF

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

2 KEY OFF

il existe plusieurs homonymes

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 OFF KEY

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY(n° de touche fonction) OFF

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

1 KEY ON

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche en condensé la table d'affectation des touches fonctions

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY ON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

2 KEY ON

il existe plusieurs homonymes

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY(n° de touche fonction) ON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

1 KEY STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY(n° de touche fonction) STOP

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

---

1 KEY$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
lit une frappe de touche au vol

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 GET

...	...	...	...	COM64	...	...	...

--> 1 INCH$

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 INKEY$

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 2 KEY

...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY$

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

2 KEY$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
lit une frappe de touche en attendant

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 3 GET

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 INPUT$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> KEY$

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 KEY 1

Commande
lit le contenu d'une touche ou de la manette de jeu numéro 1

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL KEY1(code touche / ou / position manette 1 , code changement)

code changement : 0 aucune touche tapée ou manette 1 au repos
-1 meme touche ou meme position qu'avant
1 nouvelle touche ou position

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 KEY2

Commande
lit le contenu de la manette de jeu numéro 2

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL KEY2(position manette 2,code changement)

code changement : 0 aucune touche tapée ou manette 1 au repos
-1 meme touche ou meme position qu'avant
1 nouvelle touche ou position

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 KILL

Commande
supprime un fichier sur disquette

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 DELETE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 2 ERASE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 PURGE

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KILL nom de fichier

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 LABEL

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche un message en mode graphique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LABEL exp. ch. de car.

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

2 LABEL

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de donner un nom à une ligne de programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LABEL nom d'étiquette
... ... SBAS ... ...

---

1 LASER

Commande
émet le bruit d'un pistolet

... ... HRX
... ...
... ...

SYNTAXES

--> LASER
... ... HRX

---

1 LAST

Commande
liste la dernière ligne du programme

... ... HRX
... ...
... ...

SYNTAXES

--> LAST
... ... HRX

---

1 LBOUND

Commande
limite inférieure d'un indice de variable indicée

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> LBOUND(var. tableau{,n° d'indice})
... MAC ... ...

1 LCOPY

Commande
recopie sur imprimante le contenu de l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 COPY

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SCREENPRINT

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LCOPY

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 LDIR

Commande
fixe le direction d'un message

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LDIR direction

direction : <45 -> titres horizontaux
>45 -> titres verticaux

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 LEFT$

Fonction
partie gauche d'une chaine de caractères

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	...

SYNTAXES

--> LEFT$(exp. ch. de car.,nb. de car.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	...

1 LEN

Fonction
longueur d'une chaine de caractères

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> LEN(exp. ch. de car.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> LEN ch.de car. ou var. ch. de car.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 LET

Commande
affecte une valeur à une variable

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> {LET} var. = exp.

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

--> LET var. = exp.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 LGT

Fonction
logarithme décimal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CLOG

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 2 LOG

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> 1 LOG10

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LGT(exp. num.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 LINE

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace une ligne

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 2 DRAW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 DRAW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWTO

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 DRW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HPLOT TO

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 LINETO

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 3 MOVE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 MVE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PLOT TO

ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 TOWARDS

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> LINE {(abs. de début,ord. de début)} - (abs. de fin,ord. de fin)
{,couleur}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> CALL LINE(car.,abs. de début,ord. de début,abs. de fin,ord.
de début)

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> LINE {(abs. de début,ord. de début)} - (abs. de fin,ord. de fin)
PSET
ou
PRESET

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

```
--> LINE {(abs. de début,ord. de début)} - (abs. de fin,ord. de fin)
    {"car." {, attributs en mode texte}}
                ou
    {, attributs en mode graphique}
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...

--> LINE abs. de début,ord. de début,abs. de fin,ord. de fin
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

2 LINE

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un rectangle vide ou plein

```
        ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
        ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
        ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 BOXF
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...

--> 3 FILL
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

--> 1 PAINTRECT
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> LINE {{STEP}(abs. de début,ord. de début)} - {STEP}(abs. de
    fin,ord. de fin) {,couleur} {,B ou BF}
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

3 LINE

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace une ligne d'une certaine longueur

```
        ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
        ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
        ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 DBY
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 4 DRAW
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

--> 1 DRAWBY
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 DRAWR
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

--> 1 IDRAW

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LINE {{STEP}(abs. de début,ord. de début)} - {STEP}(abs. de fin,ord. de fin) {,B ou BF}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

4 LINE

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise le futur point de départ d'un programme sauvegardé (1SAVE 2SAVE ZXSP)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier LINE n° de ligne de départ

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 LINE INPUT

Commande
attend une phrase venant du clavier (virgules acceptées)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	M05	...

SYNONYMES

--> 1 INPUT LINE

...	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 LINPUT

...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> LINE INPUT {;} {"message";} var. ch. de car.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

--> LINE INPUT {"message";} var. ch. de car.

...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> LINE INPUT {;} {"message", ou ;} var. ch. de car.

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

1 LINE INPUT#

Commande
lit une phrase dans un fichier

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 INPUT LINE#

...	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LINE INPUT#n° de fichier,var. ch. de car.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> LINE INPUT# n° de fichier, AT(n° de secteur , n° d'octet)
nom de var.

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 LINETO

Commande
trace une ligne

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 DRAW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 DRAW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWTO

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 DRW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

```
    -->  1 HPLOT TO
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...

    -->  1 LINE
         ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      MSX      GWBAS    EXL      ...      T07      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...

    -->  3 MOVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 MVE
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

    -->  1 PLOT TO
         ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  1 TOWARDS
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

SYNTAXES

```
    -->  CALL LINETO(abscisse,ordonnée)
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 LINPUT

Commande
attend une phrase venant du clavier (virgules acceptées)

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      EXL      NEWBR    ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
    -->  1 INPUT LINE
         ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

    -->  1 LINE INPUT
         ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
         ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
         ATAMS    MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...
```

SYNTAXES

```
    -->  LINPUT {"message;} var. ch. de car.
         ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...

    -->  LINPUT{("message")} var. ch. de car.
         ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

1 LIST

il existe plusieurs homonymes

Commande
liste une ou plusieurs lignes du programme

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> LIST {n° de ligne}

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

--> LIST n° première ligne-n° dernière ligne

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	M05	...

--> ALICEATAMSAII AIIMSMAC AMSTRMSX IBMPCGWBASCOM64
EXL TI99 TRS80NEWBRDRA32ATMOST07 M05
LIST -n° dernière ligne

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	M05	...

--> LIST .

liste la dernière utilisée

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> LIST n° première ligne,n° dernière ligne

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

--> LIST n° première ligne,

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

--> LIST ,n° dernière ligne

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

---

2 LIST

il existe plusieurs homonymes

Commande
liste une ou plusieurs lignes du programme sur imprimante

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	...	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	...	...	...	TI99	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 LLIST

ALICE	...	...	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	ZX81
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	ZXSP

--> 1 PLIST

...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

```
-->  LIST "P:" {groupe de lignes}
     ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
     ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  LIST #8,{groupe de lignes}
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

-->  LIST # 10 ou 20,{groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...

-->  LIST {groupe de lignes},"LPT1:"
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...

-->  LIST "RS432" {:groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

-->  LIST #18 {,groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

-->  LIST "LPRT:" {,groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...
```

---

3 LIST

il existe plusieurs homonymes

Commande
liste une ou plusieurs lignes du programme sur un périphérique

```
     ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ATARI   ...     ...     GWBAS   EXL     NEWBR   T07     ...
     ATAMS   ...     ...     ...     TI99    ...     M05     ...
```

SYNTAXES

```
-->  LIST "C:"
     ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  LIST "nom de fichier" {groupe de lignes}
     ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  LIST #n° de fichier,{groupe de lignes}
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     ...     EXL     NEWBR   ...     ...

-->  LIST {groupe de lignes},"nomde fichier:"
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...

-->  LIST "nom de fichier" {:groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

-->  LIST "nom de fichier" {,groupe de lignes}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...
```

REMARQUES

Voir aussi SAVE nom de fichier,A

1 LITTLE

Commande
fixe la taille des points graphiques : normale

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LITTLE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 LLIST

Commande
liste une ou plusieurs lignes du programme sur imprimante

ALICE	...	...	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	ZX81
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 LIST

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	...	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	...	...	...	TI99	...	M05	...

--> 1 PLIST

...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LLIST {n° première ligne} {-{n° dernière ligne}}

ALICE	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

--> LLIST {n° première ligne} {,{n° dernière ligne}}

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> LLIST {n° première ligne} {-{n° dernière ligne}}

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> LLIST {n° de ligne}

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 LN

Fonction
logarithme népérien

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 LOG

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	...	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> LN(exp. num.)

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> LN nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 LOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un programme cassette

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	...	HRX
ATARI	...	...	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 CLOAD

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
ATARI	...	MSX	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 OLD

...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> LOAD

...	AII	...	...	COM64	...	...	HRX

--> LOAD nom de fichier

...	...	AMSTR	...	COM64	...	...	HRX
...	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> LOAD "n° de lecteur {,nom de fichier}"

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> LOAD {nom de fichier {,R}}

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> LOAD "CAS1: {nom de fichier}" {,R}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

2 LOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un programme disquette

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 LOADD

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> LOAD nom de fichier {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> LOAD nom de fichier

...	...	AMSTR	...	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> LOAD nom de fichier {,R}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> LOAD "nom de fichier" n° première ligne,n° dernière ligne, décalage

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> LOAD #nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> LOAD *"m";n° de lecteur;nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Version Basic disque sur AMSTR, TRS80, T07, HRX et ZXSP

---

3 LOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

```
--> 1 BLOAD
    ...   ...   ...   IBMPC  ...   ...   ...   ...
    ...   ...   MSX   GWBAS  ...   ...   ...   ...

--> 1 CLOADM
    ALICE ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   DRA32 ...   ...

--> 1 LOAD CODE
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ZXSP

--> 1 LOADBIN
    ...   ...   HP85  ...   ...   ...   ...   ...

--> 1 LOADC
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   HRX

--> 1 LOADM
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   TO7   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   MO5   ...
```

SYNTAXES

```
--> LOAD nom de fichier {,adresse de chargement}
    ...   ...   AMSTR ...   ...   ...   ...   ...
```

---

4 LOAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire disquette

```
    ...   ...   AMSTR ...   ...   ...   ...   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...
```

SYNONYMES

```
--> 2 BLOAD
    ...   AII   ...   IBMPC  ...   ...   ...   ...
    ...   ...   MSX   GWBAS  ...   ...   ...   ...

--> 2 LOAD CODE
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ZXSP

--> 2 LOADM
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   TO7   ...
```

SYNTAXES

```
--> LOAD nom de fichier {,adresse de chargement}
    ...   ...   AMSTR ...   ...   ...   ...   ...
```

---

1 LOAD CODE

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

```
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...
    ...   ...   ...   ...   ...   ...   ...   ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BLOAD
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       ...
          ...       ...       MSX       GWBAS     ...       ...       ...       ...

     -->  1 CLOADM
          ALICE     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...

     -->  3 LOAD
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 LOADBIN
          ...       ...       HP85      ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 LOADC
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX

     -->  1 LOADM
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       TO7       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       MO5       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOAD nom de fichier CODE {adresse de début,nb. d'octets}
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

---

2 LOAD CODE

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire disquette

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  2 BLOAD
          ...       AII       ...       IBMPC     ...       ...       ...       ...
          ...       ...       MSX       GWBAS     ...       ...       ...       ...

     -->  4 LOAD
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...

     -->  2 LOADM
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       TO7       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOAD *"m";n° de lecteur;nom de fichier CODE {adresse de début,
          nb. d'octets}
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

1 LOAD DATA

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un tableau cassette

... ...
... ...
... ... ZXSP

SYNONYMES

--> 1 CLOAD*
ALICE ... ...

--> 1 RECALL
... AII ... ... ATMOS ...

SYNTAXES

--> LOAD nom de fichier DATA var. tableau()
... ... ZXSP

---

2 LOAD DATA

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un tableau disquette

... ...
... ...
... ... ZXSP

SYNTAXES

--> LOAD *"m";n° de lecteur;nom de fichier DATA var. tableau
... ... ZXSP

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 LOAD SCREEN$

il existe plusieurs homonymes

Commande
remet sur l'écran une image enregistrée sur cassette

... ...
... ...
... ... ZXSP

SYNTAXES

--> LOAD nom de fichier SCREEN$
... ... ZXSP

2 LOAD SCREEN$ il existe plusieurs homonymes

Commande
remet sur l'écran une image enregistrée sur disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> LOAD *"m";n° de lecteur;nom de fichier SCREEN$

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 LOADBIN

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BLOAD

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 1 CLOADM

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 LOAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 LOAD CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 LOADC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 LOADM

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> LOADBIN nom de fichier

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 LOADC

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BLOAD

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 1 CLOADM

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 LOAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 LOAD CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 LOADBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 LOADM

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> LOADC adresse de début

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

version 3.5 sur HRX

---

1 LOADD

Commande
charge en mémoire un programme disquette

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 LOAD

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> LOADD adresse de début,nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

Version Basic disque sur HRX

---

1 LOADM

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 BLOAD

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 1 CLOADM

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 LOAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 LOAD CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 LOADBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 LOADC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> LOADM {nom de fichier} {,{décalage}{,R}}

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

2 LOADM

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un fichier binaire disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 BLOAD

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 4 LOAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 2 LOAD CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

```
     -->  LOADM nom de fichier {,{décalage}{,R}}
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 LOC

Fonction
position dans un fichier à accès direct

```
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     T07     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOC(n° de fichier)
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     T07     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 LOCAL

Commande
déclare les variables propres à une procédure

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOCAL var. {,var. ,...}
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 LOCATE

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la position du curseur texte

```
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     T07     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     M05     ...
```

SYNONYMES

--> 1 @

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 AT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 CURSOR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POS.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 POSITION

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LOCATE {n° de ligne} {,n° de colonne}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> LOCATE {#n° de fenetre,} n° de colonne,n° de ligne

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> LOCATE {n° de colonne} {,n° de ligne} {,mode de curseur}

mode de curseur 0 : invisible
1 : visible
à défaut : pas de changement

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> LOCATE {n° de ligne} {{,n° de colonne} {,{mode de curseur} {,
{début} {,fin}}}}

mode de curseur 0 : invisible
1 : visible
à défaut : pas de changement
début et fin fixent la taille du curseur

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> LOCATE (n° de ligne,n° de colonne)

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> LOCATE n° de colonne,n° de ligne {,mode curseur}

mode de curseur 0 : invisible
1 : visible
à défaut : pas de changement

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

---

2 LOCATE

il existe plusieurs homonymes

Commande
localise de portions de texte du programme (mots, noms)

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->          $ch. de car.
                     ou
                  $nombre
          LOCATE     ou
                  nom de var.
                     ou
                  mot du langage
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

---

1 LOCK

Commande
verrouille un fichier disquette

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 SECURE
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOCK nom de fichier
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  LOCK nom de fichier {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"}
          {",V n° volume"}
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 LOF

Fonction
taille d'un fichier disquette

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LOF(n° de fichier)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

1 LOG

il existe plusieurs homonymes

Fonction
logarithme népérien

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	...	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 LN

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> LOG(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	...	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

---

2 LOG

il existe plusieurs homonymes

Fonction
logarithme décimal

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 LGT

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 LOG10

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> LOG(exp. num.)

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 LOG10

Fonction
logarithme décimal

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 LGT
... ... HP85 ... ...

--> 2 LOG
... ... ATMOS ...
... ... EXL ... ...

SYNTAXES

--> LOG10(exp. num.)
... ... AMSTR ... ...

---

1 LOMEM

Commande
fixe la limite inférieure de la mémoire accessible en Basic

... AII ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> LOMEM:adresse inférieure de la zone des var.
... AII ... ...

---

1 LORES

Commande
sélectionne le mode graphique basse résolution

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 GR
... AII ... ...
... AIIMS ... ...

SYNTAXES

--> LORES n° du jeu de car.

n° de jeu de caractères 0 : jeu normal
1 : deuxième jeu
... ... ATMOS ...

---

1 LOWER$

Fonction
conversion majuscules --> minuscules

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> LOWER$(ch. de car.)
... ... AMSTR ... ...

---

1 LPOS

Fonction
position horizontale dans une ligne en cours d'impression

... ... IBMPC ... ...
... AIIMS MSX GWBAS ... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> LPOS(0)
... AIIMS MSX ... ...
... MAC ... ...

--> LPOS(n° d'imprimante)
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

---

1 LPRINT

Commande
imprime des valeurs et des textes

ALICE ... ... IBMPC ... ... ATMOS HRX
ATARI AIIMS MSX GWBAS ZX81
... MAC ... SBAS ... ... ZXSP

SYNONYMES

--> 2 PRINT
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

-->
{exp. num.}
ou
LPRINT {, ou ;} { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
ou
{positionnement}

positionnement : voir 1SPC 1TAB
, découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
; affiche sans découpage.

ALICE ... ... IBMPC ... ... ATMOS ...
ATARI AIIMS MSX GWBAS ZX81
... MAC ... SBAS ... ... ZXSP

-->
{exp. num.}
ou
LPRINT /n° de périphérique;{ {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
ou
{positionnement}

positionnement : voir 1SPC 1TAB
, découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
; affiche sans découpage.

... ... HRX

```
     -->  LPRINT USING ch. de car. format;liste d'affichage

          liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  LPRINT USING ch. de car. format,liste d'affichage

          liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Voir aussi PRINT et PRINT#

---

1 LSET

Commande
prépare un enregistrement (accès direct) en cadrant à gauche

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->                             ch. de car.
                                         ou
                                     MKI$(valeur entière)
          LSET var. ch. de car. =        ou
                                     MKS$(valeur simple précision)
                                         ou
                                     MKD$(valeur double précision)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->                             ch. de car.
                                         ou
                                     MKI$(valeur entière)
                                         ou
          LSET var. ch. de car. = MKS$(valeur simple précision)
                                         ou
                                     MKD$(valeur double précision)
                                         ou
                                     CVTF$(valeur simple précision)
                                         ou
                                     CVTI$(valeur entière)
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 LTRM$

Fonction
chaine de caractères débarassée des espaces placés en queue

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  LTRM$(ch. de car.)
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 MASK

Commande
fixe la nature de tracé de trait

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 DASH
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 PATTERN
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...

     -->  1 PENPAT
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MASK {code motif} {,code premier point}
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

sur CPC6128

---

1 MAX

Fonction
valeur maximale parmi deux ou plus

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MAX(exp. num. ,...)
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...

     -->  MAX(exp. num.,exp. num.)
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

1 MAXFILES

Commande
réserve plusieurs zones de mémoire pour les échanges avec des fichiers

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 FILES

...	...	...	...	...	...	T07	...

SYNTAXES

--> MAXFILES nb. de mémoires tampons réservées

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> MAXFILES(nb. de mémoires tampons réservées)

...	...	MSX	...	...	...	...	...

REMARQUES

déclaration qui peut se faire sur certains appareils lors de l'appel de l'interpréteur

---

1 MBY

Déterminant
trace une ligne de longueur donnée sans changer la direction

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 MOVEBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT MBY(distance)

La direction du déplacement est celle du dernier tracé.

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 MDE

Déterminant
fixe le mode d'affichage du texte en coordonnées graphiques (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

```
     -->  1 MODE
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT MDE(mode d'écriture du texte)
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
```

---

1 MEM

Fonction
quantité de mémoire disponible

```
          ALICE     ...       ...       ...       ...       TRS80     ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 FRE
          ...       AII       AMSTR     IBMPC     COM64     TRS80     ATMOS     ...
          ATARI     AIIMS     MSX       GWBAS     ...       ...       TO7       ...
          ATAMS     MAC       ...       SBAS      ...       ...       MO5       ...

     -->  1 FREE
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MEM
          ALICE     ...       ...       ...       ...       TRS80     ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...
```

---

1 MEMORY

Commande
fixe le sommet de la mémoire utilisable en Basic

```
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 HIMEM
          ...       AII       AMSTR     ...       ...       ...       ATMOS     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MEMORY(limite supérieure de la zone allouée au Basic)
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
```

1 MENU

il existe plusieurs homonymes

Fonction
numéro du dernier menu ou plat sélectionné

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> MENU(code)

Code 0 : donne le numéro du plat choisi,
     1 : donne le numéro du menu choisi.

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

2 MENU

il existe plusieurs homonymes

Commande
prépare un menu

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> MENU {n° de menu,n° de plat,état {,titre}}

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 MENU OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-prog. de choix de menu

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> MENU OFF

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 MENU ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-prog. de choix de menu

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> MENU ON

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 MENU RESET

Commande
restaure les menus standards de l'interpréteur Basic

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MENU RESET
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 MENU STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-prog. de choix de menu

```
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
         ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MENU STOP
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 MERGE

il existe plusieurs homonymes

Commande
fusionne un programme sur cassette avec le programme en mémoire

```
         ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      HRX
         ...      ...      MSX      GWBAS    ...      NEWBR    TO7      ...
         ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      MO5      ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  1 ENTER
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MERGE nom de fichier
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      NEWBR    ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

     -->  MERGE {nom de fichier {,R}}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      MO5      ...

     -->  MERGE {nom de fichier}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Voir aussi 1LOAD sur SBAS

2 MERGE

il existe plusieurs homonymes

Commande
fusionne un programme sur disquette avec le programme en mémoire

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> MERGE nom de fichier

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

--> MERGE# nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> MERGE *"m";n° de lecteur;nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, {ALL} {, DELETE groupe de lignes}}}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> CHAIN {MERGE} nom de fichier {, {n° de ligne} {, DELETE groupe de lignes}}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur AMSTR, TRS80, TO7, HRX et ZXSP
Voir aussi 2LOAD sur SBAS

---

1 MID$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
portion d'une chaine de caractères

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 SEG$

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> MID$(exp. ch. de car.,n° du premier car. extrait,nb. de car.)

ALICE	...	...	...	COM64	...	...	...

--> MID$(exp. ch. de car.,n° du premier car. extrait {,nb. de car.})

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

REMARQUES

Remplacement : nom[début,fin] sur HP85 et nom(début,fin) sur ATARI
Voir aussi 6TO ZXSP

---

2 MID$

il existe plusieurs homonymes

Commande
modifie une portion d'une chaine de caractères

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 SET

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> MID$(exp. ch. de car.,n° du premier car. à remplacer,nb. de car.) = exp. ch. de car.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

---

1 MIN

Fonction
valeur minimale parmi deux ou plus

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> MIN(exp. num. ,...)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> MIN(exp. num.,exp. num.)

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 MKD$

Fonction
conversion double précision --> zone d'enregistrement (accès direct)

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKD$(valeur double précision à convertir)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 MKDBCD$

Fonction
conversion double préc. (déc. codé bin.) --> zone d'enreg. (accès direct)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKDBCD$(valeur double précision à convertir)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 MKDIR

Commande
crée un nouveau répertoire

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKDIR nom de répertoire
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
```

---

1 MKI$

Fonction
conversion entier --> zone d'enregistrement (accès direct)

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CVT%$
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKI$(valeur entière à convertir)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 MKS$

Fonction
conversion simple précision --> zone d'enregistrement (accès direct)

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CVTF$
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKS$(valeur simple précision à convertir)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 MKSBCD$

Fonction
conversion simple préc. (déc. codé bin.) --> zone d'enreg. (accès direct)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MKSBCD$(valeur simple précision à convertir)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 MOD

Opérateur
reste entier d'une division entre entiers

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> exp. entière dividende MOD exp. entière diviseur

voir le tableau des opérateurs.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

---

1 MODE

Déterminant
fixe le mode d'affichage du texte en coordonnées graphiques

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 MDE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> MODE n° de mode d'affichage

Mode 0 : 20 colonnes de texte, 160x200 16 couleurs
1 : 40 colonnes de texte, 320x200 4 couleurs
2 : 80 colonnes de texte, 640x200 2 couleurs

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> PLOT MODE(mode d'écriture du texte)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 MON

Commande
met en route la visualisation des échanges avec une disquette

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> MON mode de surveillance {,mode de surveillance {,mode de surveillance}}

modes C : commandes vers la disquette,
I : entrées en provenance de la disquette,
O : sorties vers la disquette.
... AII ... ...

---

1 MOTOR

Commande
met en marche (ou arrete) le lecteur de cassette

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 TAPE
... ... HRX

SYNTAXES

--> MOTOR {état}

Etat 0 : arret,
différent de 0 : marche
à défaut : changement d'état.
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

REMARQUES

Voir aussi 1MOTOR OFF et suivants

---

1 MOTOR OFF

Commande
arrete le lecteur de cassette

... ...
... ... MSX ... ...
... ... DRA32 ... ...

SYNONYMES

--> 1 MOTOROFF
... ... T07 ...
... ... M05 ...

SYNTAXES

--> MOTOR OFF
... ... MSX ... ...
... ... DRA32 ... ...

REMARQUES

Voir aussi 1MOTOR et 1TAPE

---

1 MOTOR ON

Commande
met en marche le lecteur de cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 MOTORON

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> MOTOR ON

...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

REMARQUES

Voir aussi 1MOTOR et 1TAPE

---

1 MOTOROFF

Commande
arrete le lecteur de cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 MOTOR OFF

...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> MOTORON

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

REMARQUES

Voir aussi 1MOTOR et 1TAPE

1 MOTORON

Commande
met en marche le lecteur de cassette

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      MO5      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 MOTOR ON
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MOTOROFF
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      TO7      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      MO5      ...
```

REMARQUES

Voir aussi 1MOTOR et 1TAPE

---

1 MOUSE

Commande
renseignements sur la souris

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MOUSE(n° de fonction)
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 MOUSE OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-prog. sur pression du bouton de souris

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MOUSE OFF
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 MOUSE ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-prog. sur pression du bouton de souris

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> MOUSE ON

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 MOUSE STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-prog. sur pression du bouton de souris

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> MOUSE STOP

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 MOVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
positionne le curseur graphique

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CURSET

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 2 CURSOR

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 MOVETO

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 PLA

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PLACE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> MOVE abscisse,ordonnée
... ... HP85 SBAS ... ...

--> MOVE abs.,ord. {couleur} {,mode de fond}

mode de fond 0 : normal
1 : ou exclusif
2 : et
3 : ou
... ... AMSTR ... ...

---

2 MOVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
déplace le crayon optique d'une certaine quantité, sans tracer

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNONYMES

--> 1 CURMOV
... ... ATMOS ...

--> 1 IMOVE
... ... HP85 ... ...

--> 1 MOVER
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> CALL MOVE(déplacement horizontal,déplacement vertical)
... MAC ... ...

---

3 MOVE

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
trace une ligne

... ...
... ... NEWBR ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 2 DRAW
... ... AMSTR ... ...
... ... HP85 ... ...

--> 3 DRAW
... ... NEWBR ... ...

--> 1 DRAWTO
ATARI ... ...

--> 1 DRW
... ... NEWBR ... ...

```
     -->  1 HPLOT TO
          ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       AIIMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 LINE
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       HRX
          ...       ...       MSX       GWBAS     EXL       ...       T07       ...
          ...       MAC       ...       ...       ...       DRA32     M05       ...

     -->  1 LINETO
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 MVE
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  1 PLOT TO
          ATAMS     ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...

     -->  1 TOWARDS
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT MOVE(abscisse,ordonnée)
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
```

---

4 MOVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
copie un groupe d'octets

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ATAMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  MOVE adresse de début de zone à déplacer,nouvelle adresse de
          nouvelle adresse de début,nb. d'octets
          ATAMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

5 MOVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
déplace des données d'un canal vers un autre

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  MOVE source TO destination
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

1 MOVEBY

Déterminant
trace une ligne de longueur donnée sans changer la direction

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 MBY

```
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

--> PLOT MOVEBY(distance)

La direction du déplacement est celle du dernier tracé.

```
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 MOVER

Commande
déplace le curseur graphique

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 CURMOV

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

--> 1 IMOVE

```
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

--> 2 MOVE

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> MOVER déplacement horizontal,déplacement vertical {couleur}
{,mode de fond}

mode de fond 0 : normal
1 : ou exclusif
2 : et
3 : ou

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 MOVETO

Commande
positionne le curseur graphique

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 CURSET
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     --> 2 CURSOR
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     --> 1 MOVE
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     HP85    SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 PLA
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

     --> 1 PLACE
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> CALL MOVETO(abscisse,ordonnée)
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 MUSIC

Commande
produit un son musical

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> MUSIC n° de canal,n° d'octave,n° de note,volume
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

---

1 MVE

Déterminant
trace une ligne

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 2 DRAW
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

     --> 3 DRAW
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

     --> 1 DRAWTO
         ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 DRW
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

```
--> 1 HPLOT TO
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> 1 LINE
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     HRX
    ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ...
    ...     MAC     ...     ...     ...     DRA32   M05     ...

--> 1 LINETO
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> 3 MOVE
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

--> 1 PLOT TO
    ATAMS   ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> 1 TOWARDS
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

SYNTAXES

```
--> PLOT MOVE(abscisse,ordonnée)
    ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 NAME

Commande
renumérote les lignes d'un programme

```
    ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 REN
    ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

--> 1 RENUM
    ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     HRX
    ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
    ATAMS   ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

--> 1 RENUMBER
    ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

--> 1 RES
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

--> 1 RESEQUENCE
    ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> NAME {nouveau n° de première ligne {,ancien n° de première
    ligne {,incrément}}}
    ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

1 NAME AS

Commande
change le nom d'un fichier sur disquette

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME TO
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME TO
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  NAME ancien nom de fichier AS nouveau nom de fichier
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...

     -->  NAME ancien nom de fichier AS nouveau nom de fichier {,nouveau
          type}
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

---

1 NAME TO

Commande
change le nom d'un fichier sur disquette

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME AS
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME TO
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  NAME ancien nom de fichier TO nouveau nom de fichier
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 NEW

il existe plusieurs homonymes

Commande
efface le programme et les valeurs

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 SCRATCH

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NEW

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

2 NEW

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise qu'on ouvre un nouveau fichier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN NEW nom de fichier AS n° de fichier

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 NEXT

il existe plusieurs homonymes

Commande
marque la dernière instruction d'une boucle (1FOR)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> NEXT var. num.

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	SBAS	TI99	DRA32	...	ZXSP

--> NEXT {var. num.}

ALICE	AII	...	...	COM64	...	...	...
...	...	MSX	...	EXL	...	...	...

--> NEXT {var. num. ,...}

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	MO5	...

2 NEXT

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
complète l'instruction RESUME

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> RESUME NEXT

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	M05	...

---

1 NOMON

Commande
interrompt la visualisation des échanges avec une disquette

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NOMON mode de surveillance {,mode de surveillance {,mode de surveillance}}

modes C : commandes vers la disquette,
I : entrées en provenance de la disquette,
O : sorties vers la disquette.

...	AII	...	...	...	...	...	...

---

1 NORMAL

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe le mode d'affichage : normal

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NORMAL

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Voir aussi 1VIDEO

2 NORMAL

il existe plusieurs homonymes

Commande
restaure le mode d'exécution normal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NORMAL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 NOT

Opérateur
non logique

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> NOT expression numérique
Table de vérité :

exp. num.	résultat
V	F
F	V

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> NOT expression numérique
Table de vérité :

exp. num.	résultat
V	F
F	V

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut 1

...	AII	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	DRA32	...	ZXSP

REMARQUES

Peut aussi etre utilisé pour des expressions ayant des valeurs différentes de 1 ou -1. Le résultat correspond alors à un et logique opéré sur chaque chiffre de la représentation binaire de chaque expression.

---

1 NOTE

note la position dans un fichier sur disquette en cours d'utilisation

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> NOTE#n° de fichier,var. num.,var. num.
ATAMS ... ...

---

1 NOTRACE

Commande
annule l'affichage des numéros de lignes exécutées

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 TROFF

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

--> 1 UNTRACE

...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> NOTRACE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 NULL

Déterminant
précède la valeur attribuée par défaut lorsqu'une réponse est attendue

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(type de données)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 NUM

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe une numérotation automatique de lignes de programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 AUTO

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 NUMBER

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> NUM (n° de ligne de début) (,incrément)

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

2 NUM

il existe plusieurs homonymes

Fonction
validité d'une chaine de caractères représentant un nombre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 NUMERIC

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> NUM(exp. ch. de car.)

Valeur : -1 si réponse représente un nombre, 0 sinon.

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

3 NUM

il existe plusieurs homonymes

Fonction
conversion caractère --> code ASCII

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ASC

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

--> 1 CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> NUM(exp. ch. de car.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 NUMBER

Commande
fixe une numérotation automatique de lignes de programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 AUTO

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 NUM

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> NUM {n° de ligne de début} {,incrément}

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 NUMERIC

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
format prévu pour une réponse

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE (NUMERIC)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

2 NUMERIC

il existe plusieurs homonymes

Fonction
validité d'une chaine de caractères représentant un nombre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 NUM

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> NUMERIC(exp. ch. de car.)

Valeur : -1 si réponse représente un nombre, 0 sinon.

... ... EXL ... ...

---

1 OBSCURECURSOR

Commande
voile le curseur souris

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL OBSCURECURSOR
... MAC ... ...

---

1 OCT$

Fonction
conversion décimal --> octal (chaine de caractères)

... ... IBMPC ... ...
... AIIMS MSX GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> OCT$(valeur décimale à convertir)
... ... IBMPC ... ...
... AIIMS MSX GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ...

---

1 OFF KEY

Commande
annule le role d'une touche fonction

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNONYMES

--> 2 KEY OFF
... ... IBMPC ... ...
... ... MSX GWBAS ... ...

SYNTAXES

--> OFF KEY#n° de touche
... ... HP85 ... ...

---

1 OLD

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un programme cassette

... ...
... ...
... ... TI99 ... ...

SYNONYMES

--> 1 CLOAD
ALICE ... ... TRS80 ATMOS ...
ATARI ... MSX ... ...
ATAMS ... ... DRA32 ... ...

--> 1 LOAD
... AII AMSTR IBMPC COM64 ... ... HRX
ATARI ... ... GWBAS EXL NEWBR TO7 ZX81
... ... HP85 ... ... MO5 ZXSP

SYNTAXES

--> OLD nom de fichier
... ... TI99 ... ...

---

2 OLD

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise qu'on ouvre un ancien fichier

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNTAXES

--> OPEN OLD nom de fichier AS n° de fichier
... ... SBAS ... ...

---

1 ON BREAK CONT

Commande
empeche l'interruption du programme

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> ON BREAK CONT
... ... AMSTR ... ...

1 ON BREAK ERROR

Commande
permet de traiter une interruption comme une erreur

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON BREAK ERROR
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

---

1 ON BREAK GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'interruption

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 ON STOP GOSUB
          ...      ...      MSX      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON BREAK GOSUB n° de ligne
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  ON BREAK GOSUB nom d'étiquette
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 ON BREAK GOTO

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'interruption

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON BREAK GOTO n° de ligne
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

     -->  ON BREAK GOTO 0

          annule le déroutement
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

1 ON BREAK NEXT

Commande
annule l'effet d'une interruption

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> ON BREAK NEXT
    ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 ON BREAK STOP

Commande
autorise à nouveau une interruption

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> ON BREAK STOP
    ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 ON COM GOSUB

Commande
prévoit l'aig. vers un sous-prog. sur réception de données par une voie de com.

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> ON COM n° d'adaptateur de communications GOSUB n° de ligne
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON DIALOG GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas d'évènement de dialogue

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->                      n° de ligne
     ON DIALOG GOSUB       ou
                      nom d'étiquette
     ...      MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON ERR GOTO

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du prog.

```
     ...      AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  2 ERROR
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

-->  1 ON ERROR
     ...      ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...

-->  1 ON ERROR GOTO
     ...      ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
     ...      AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   T07     ...
     ATAMS    MAC     ...     SBAS    ...     ...     M05     ...

-->  1 TRAP
     ATARI    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  ON ERR GOTO n° de ligne
     ...      AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  ON ERR GOTO 0

     annule le déroutement
     ...      AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON ERROR

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du prog.

```
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
     ...      ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  2 ERROR
     ...      ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

-->  1 ON ERR GOTO
     ...      AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  1 ON ERROR GOTO
     ...      ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
     ...      AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   T07     ...
     ATAMS    MAC     ...     SBAS    ...     ...     M05     ...
```

```
     -->  1 TRAP
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON ERROR n° de ligne
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 ON ERROR GOTO

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du prog.

```
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   TO7     ...
          ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     ...     MO5     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 ERROR
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     -->  1 ON ERR GOTO
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     -->  1 ON ERROR
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...

     -->  1 TRAP
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON ERROR GOTO n° de ligne
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     NEWBR   TO7     ...
          ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     ...     MO5     ...

     -->  ON ERROR GOTO 0
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
          ATAMS   MAC     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

     -->  ON ERROR GOTO
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON ERROR STOP

Commande
rétablit le traitement normal des erreurs

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON ERROR STOP
          ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

1 ON GOSUB

Commande
aiguille vers un sous-programme choisi parmi plusieurs

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> ON exp. num. GOSUB n° de ligne {,n° de ligne ,...}

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

--> ON exp. num. GOSUB nom d'étiquette

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 ON GOTO

Commande
déroute vers une ligne choisie parmi plusieurs

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> ON exp. num. GOTO n° de ligne {,n° de ligne ,...}

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	...

--> ON exp. num. GOTO nom d'étiquette

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 ON INTERVAL GOSUB

Commande
exécute périodiquement un sous-programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 EVERY

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 ON TIMER GOSUB

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON INTERVAL durée en 1/50 de sec. GOSUB n° de ligne

...	...	MSX	...	...	...	...	...

ON KEY GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de frappe de touche fonction

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON KEY(n° de touche) GOSUB n° de ligne

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> ON KEY GOSUB n° de ligne {,n° de ligne ,...}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> ON KEY#n° de touche {,étiquette de touche} GOSUB n° de ligne

...	...	HP85	...	...	...	...	...

ON KEY GOTO

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas de frappe de touche fonction

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> KEY GOTO ON

...	...	HP85	...	...	...	...	...

ON MENU GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de choix dans un menu

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON MENU GOSUB { n° de ligne ou nom d'étiquette }

...	MAC	...	...	...	...	...	...

ON MOUSE GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de pression du bouton de souris

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->                  n° de ligne
          ON MOUSE GOSUB    ou
                            nom d'étiquette
          ...       MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON PEN GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de pression du crayon optique

```
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON PEN GOSUB n° de ligne
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON PLAY GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de place dans une file sonore

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 ON SQ GOSUB
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON PLAY (nb. de notes dans la queue) GOSUB n° de ligne
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

---

1 ON SPRITE GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de collision entre lutins

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ON SPRITE GOSUB n° de ligne
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 ON SQ GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de place dans une file sonore

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ON PLAY GOSUB

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON SQ (nb. de sons dans la queue) GOSUB n° de ligne

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 ON STOP GOSUB

Commande

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ON BREAK GOSUB

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON STOP GOSUB n° de ligne

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 ON STRIG GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de mouvement du manche à balai

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON STRIG (n° de contact) GOSUB n° de ligne

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...

--> ON STRIG GOSUB n° de ligne {,n° de ligne ,...}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

1 ON TIMER GOSUB

Commande
exécute périodiquement un sous-programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 EVERY

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 ON INTERVAL GOSUB

...	...	MSX	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON TIMER (nb. de sec.) GOSUB n° de ligne ou nom d'étiquette

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> ON TIMER#n° de chronomètre,nb. de millisec. GOSUB n° de ligne

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 ON TIMER GOTO

Commande
déroute périodiquement vers une ligne de programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON TIMER#n° de chronomètre,nb. de millisec. GOTO n° de ligne

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 ON WARNING ERROR

Commande
permet de traiter les avertissements comme des erreurs

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ON WARNING ERROR

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 ON WARNING NEXT

Commande
suspend le traitement normal des avertissements

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  ON WARNING NEXT
     ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 ON WARNING PRINT

Commande
rétablit le traitement normal des avertissements

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  ON WARNING PRINT
     ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 ONPEN GOSUB

Commande
prévoit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de pression du crayon optique

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  ONPEN GOSUB n° de ligne {,n° de ligne ,...}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
```

---

1 ONPEN GOTO

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas de pression du crayon optique

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  ONPEN GOTO n° de ligne {,n° de ligne ,...}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
```

1 OPEN

Commande
ouverture de fichier

...	AII	...	IBMPC	COM64	TRS80	...	...
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 ASSIGN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN#n° de fichier,code d'accès,0,"nom de périphérique"

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> OPEN#n° de fichier,"nom de fichier" mode d'accès

mode d'accès : INPUT OUTPUT UPDATE APPEND

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> OPEN nom de fichier {",D n° lecteur"}{",S n° controleur"}
{",V n° volume"}

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> OPEN"mode",{#}n° de fichier,nom de fichier {,longueur
d'enregistrement}

mode O : Output
I : Input
R : accès direct

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> OPEN nom de fichier {FOR mode} AS {#} n° de fichier {LEN =
taille de la mémoire tampon}

mode OUTPUT INPUT APPEND

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> OPEN nom de fichier {FOR mode} AS {#} n° de fichier

mode OUTPUT INPUT APPEND

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> OLD
OPEN ou nom de fichier
NEW

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> OPEN n° de fichier,n° de périphérique {,adresse secondaire {,nom
de fichier}}

...	...	...	...	COM64	...	...	...

--> OPEN#n° de fichier,nom de fichier {,mode d'accès {,VARIABLE
longueur d'enregistrement}}

mode d'accès OUTPUT INPUT

...	...	...	...	EXL	...	...	...

```
--> OPEN#n° de fichier:nom de fichier {, organisation} {, type}
    {mode d'accès} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}

    organisation : SEQUENTIAL ou RELATIVE (accès direct)
    type : DISPLAY (ASCII) ou INTERNAL
    mode d'accès : OUTPUT INPUT UPDATE APPEND
    type d'enregistrement : FIXED ou VARIABLE
    durée du fichier : PERMANENT
    ...    ...    ...    ...    TI99    ...    ...    ...

--> OPEN mode,n° de fichier,nom de fichier {,longueur
    d'enregistrement}

    mode O ou I ou R
         ou E (ajout)
    ...    ...    ...    ...    ...    TRS80  ...    ...

--> OPEN {mode} #n° de fichier,n° de périphérique {,n° de port}
    {nom de fichier}

    mode OUT ou IN

    ...    ...    ...    ...    ...    NEWBR  ...    ...

--> OPEN "mode",#n° de fichier,nom de fichier

    mode O ou I
         ou R (accès direct TO7 version disquette)
    ...    ...    ...    ...    ...    ...    TO7    ...
    ...    ...    ...    ...    ...    DRA32  MO5    ...

--> OPEN#n° de fichier,nom de périphérique
    ...    ...    ...    ...    ...    ...    ...    ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et ZXSP

---

1 OPEN "COM

Commande
ouvre une liaison avec une voie de communication

```
    ...    ...    ...    IBMPC  ...    ...    ...    ...
    ...    ...    ...    GWBAS  ...    ...    ...    ...
    ...    ...    ...    ...    ...    ...    ...    ...
```

SYNTAXES

```
--> OPEN "COM n° d'adaptateur de communications : {vitesse} {,
    {parité} {, {données} {, {arret} {RS} {,CS{n° d'adapt.}} {,DS{n°
    d'adapt.}} {,DS{n° d'adapt.}} {,CD{n° d'adapt.}} {,BIN} {,ASC}
    {,LF}}}}" {FOR mode} AS {#}n° de fichier {LEN=longueur
    d'enregistrement}
    ...    ...    ...    IBMPC  ...    ...    ...    ...
    ...    ...    ...    GWBAS  ...    ...    ...    ...
```

1 OPENIN

Commande
ouvre l'accès avec un fichier en lecture

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPENIN nom de fichier
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 OPENOUT

Commande
ouvre l'accès avec un fichier en écriture

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPENOUT nom de fichier
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 OPTION BASE

Commande
fixe la valeur minimum des indices de tableaux

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      NEWBR    ...      ...
          ATAMS    MAC      HP85     ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPTION BASE 0 ou 1
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      NEWBR    ...      ...
          ATAMS    MAC      HP85     ...      TI99     ...      ...      ...
```

---

1 OPTION CHR

Commande
réserve de la place pour les jeux de caractères alternés

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> OPTION CHR 1 ou 2
ATAMS ... ...

--> OPTION CHR 0

annule la réservation
ATAMS ... ...

---

1 OPTION PLM

Commande
réserve de la place pour les graphismes lutins

... ...
... ...
ATAMS ... ...

SYNTAXES

--> OPTION PLM 1 ou 2
ATAMS ... ...

--> OPTION PLM 0

annule la réservation
ATAMS ... ...

---

1 OPTION RESERVE

Commande
réserve de la place pour des programmes en langage machine

... ...
... ...
ATAMS ... ...

SYNTAXES

--> OPTION RESERVE 1 ou 2
ATAMS ... ...

--> OPTION RESERVE 0

annule la réservation
ATAMS ... ...

---

1 OR

Opérateur
ou logique

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> expression numérique OR expression numérique
Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	...	MO5	...

--> expression numérique OR expression numérique
Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut 1

...	AII	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	DRA32	...	ZXSP

REMARQUES

Peut aussi etre utilisé pour des expressions ayant des valeurs différentes de 1 ou -1. Le résultat correspond alors à un et logique opéré sur chaque chiffre de la représentation binaire de chaque expression.

---

1 ORIGIN

Commande
fixe l'origine des coordonnées graphiques

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CEN

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 CENTRE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> ORIGIN abs. nouvelle origine,ord. nouvelle origine {,gauche ,droite,haut,bas}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

1 OUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
envoie un octet sur un port de sortie

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> OUT adresse de prot,valeur à envoyer

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 OUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
précise la direction du flux d'informations : sortie

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN OUT#n° de fichier,n° de périphérique {,n° de port}
{,nom de fichier}

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 OUTPUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche un texte positionné en coordonnées graphiques

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OUTPUT exp. ch. de car.,abs.,ord.,couleur

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

Voir aussi 1CHAR
Voir aussi 1CURSET

2 OUTPUT

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise le mode d'accès à un fichier : écriture (1OPEN EXL TI99)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	EXL	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN#n° de fichier,"nom de fichier" OUTPUT

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> OPEN nom de fichier {FOR OUTPUT} AS {#} n° de fichier {LEN = taille de la mémoire tampon}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> OPEN#n° de fichier,"nom de fichier",OUTPUT {,VARIABLE longueur d'enregistrement}

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type} {OUTPUT} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 OVER

Déterminant
précise le mode de surimpression

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> OVER 0 ou 1

0 : normal , 1 : superposition

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> PRINT
ou {liste d'affichage} OVER 0 ou 1 ; {liste d'affichage}
INPUT

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> PLOT
ou
DRAW OVER 0 ou 1 ; {liste de tracé}
ou
CIRCLE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Voir aussi 1COVER

1 OVERLAY

Commande
réserve une zone déterminée pour les lignes de programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> OVERLAY nb. de lignes à réserver

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 PAD

Fonction
état d'une manette de jeu

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PAD(n° de bouton rotatif)

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 PADDLE

Fonction
position du bouton rotatif d'une manette de jeu

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PDL

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 POT

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> PADDLE(n° de bouton rotatif)

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

1 PAINT

Commande
peint l'intérieur d'un contour

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

- > 1 FIL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 FILL

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 2 FILL

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PAINT abs. de départ,ord. de départ {, {couleur} {,couleur de bord}}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> PAINT (abs. de départ,ord. de départ),couleur,couleur de bord

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> PAINT (abs. de départ,ord. de départ) {,couleur}

...	...	...	...	...	...	T07	...

--> PAINT (abs. de départ,ord. de départ)

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 PAINTARC

Commande
peint un arc de cercle

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL PAINTARC(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant l'arc de cercle),angle de début,angle de l'arc)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 PAINTOVAL

Commande
peint un ovale

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL PAINTOVAL(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          l'ovale))
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 PAINTPOLY

Commande
peint un polygone

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL PAINTPOLY(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          le polygone))
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 PAINTRECT

Commande
peint un rectangle

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BOXF
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

     -->  3 FILL
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     -->  2 LINE
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL PAINTRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant
          le rectangle))
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 PAINTROUNDRECT

Commande
peint un rectangle aux bords arrondis

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CALL PAINTROUNDRECT(VARPTR(élément n° zéro de la var. définissant le rectangle aux bords arrondis),longueur de l'arrondi,largeur de l'arrondi)

```
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 PAPER

Commande
fixe la couleur du fond

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ATMOS   HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNONYMES

--> 1 BACKGROUND

```
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

--> 1 BCK

```
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

--> 2 SCREEN

```
...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> PAPER couleur

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

--> PAPER {#n° de fenetre,} couleur

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

--> PRINT
ou {liste d'affichage} PAPER couleur ; {liste d'affichage}
INPUT

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

--> PLOT
ou
DRAW PAPER couleur ; {liste de tracé}
ou
CIRCLE

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

1 PATTERN

Commande
fixe la nature de tracé de trait

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 DASH

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 MASK

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 PENPAT

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PATTERN code motif

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

1 PAUSE

il existe plusieurs homonymes

Commande
marque une pause en cours d'exécution

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	EXL	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 WAIT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PAUSE {durée en sec.}

à défaut de durée, il faut relancer en tapant retour chariot

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> PAUSE durée en sec.

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> PAUSE durée en 1/50 de sec.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 PAUSE

il existe plusieurs homonymes

Commande
arrete provisoirement l'exécution du programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PAUSE

interruption jusqu'à ce qu'on relance avec CONT

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 PCLEAR

Commande
réserve une ou plusieurs pages graphiques

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> PCLEAR nb. de pages graphiques

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 PCLS

Commande
nettoie l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 2 CLEAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 CLS

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	ZX81
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 1 HOME

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 WIP

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 WIPE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 2 WIPE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PCLS couleur

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

1 PCOPY

Commande
copie une page graphique sur une autre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> PCOPY n° de page à copier TO n° de page réceptrice

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 PDL

Fonction
position du bouton rotatif d'une manette de jeu

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PADDLE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 POT

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> PDL(n° de bouton rotatif)

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 PEEK

il existe plusieurs homonymes

Fonction
contenu d'un octet de mémoire

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> PEEK(adresse)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> PEEK nb. ou var. num. représentant l'adresse

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

2 PEEK

il existe plusieurs homonymes

Commande
donne le contenu d'un octet

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  CALL PEEK(adresse,var. num. {,var. num. ,...})
     ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
```

---

1 PEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la couleur de l'encre

```
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 INK
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ATMOS   HRX
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
-->  PEN couleur
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     HRX
     ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

attention : sur HRX c'est la couleur d'écriture

---

2 PEN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
caractéristiques du crayon optique

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PEN(n° de caractéristique)
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

3 PEN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
caractéristiques graphiques

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PEN({#n° de périphérique,} n° de caractéristique)
     ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

4 PEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
autorise ou interdit la lecture du crayon optique

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PEN {code de validation}

     code 0 : interruption jusqu'à ce que le crayon voit un point
              lumineux
          1 : lecture au vol (point lumineux ou non)
          2 : lecture au vol avec éclair pour rendre tous les points
              lumineux
     ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

Voir aussi 1PEN OFF et 1PEN ON

---

5 PEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
définit une fenetre

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 CONSOLE
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...

-->  4 SCREEN
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

-->  1 WINDOW
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
     ...     MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> PEN {n° de zone;{(abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)}} {,n° de zone;{(abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)}}} ,...}

... ... TO7 ...

---

1 PEN OFF

Commande
interdit la lecture des caractéristiques du crayon optique

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> PEN OFF

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

REMARQUES

Voir aussi 4PEN

---

1 PEN ON

Commande
autorise la lecture des caractéristiques du crayon optique

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> PEN ON

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

REMARQUES

Voir aussi 4PEN

---

1 PEN STOP

Commande
suspend la lecture des caractéristiques du crayon optique

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> PEN STOP
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

---

1 PENMODE

Commande
fixe le mode de recouvrement graphique

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL PENMODE(mode)
... MAC ... ...

---

1 PENNORMAL

Commande
restaure le mode tracé normal

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> CALL PENNORMAL
... MAC ... ...

---

1 PENPAT

Commande
fixe la nature de tracé de trait

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNONYMES

--> 1 DASH
... ... SBAS ... ...

--> 1 MASK
... ... AMSTR ... ...

--> 1 PATTERN
... ... ATMOS ...

SYNTAXES

--> CALL PENPAT(VARPTR(élément zéro de la var. motif))
... MAC ... ...

1 PENSIZE

Commande
fixe les dimensions des traits

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL PENSIZE(largeur,hauteur)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 PENUP

Commande
inhibe les tracés

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PENUP

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 PERMANENT

Déterminant
précise la durée de vie du fichier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type}
{mode d'accès} {, type d'enregistrement} {, PERMANENT}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 PI

Fonction
valeur de Pi

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> PI

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

--> PI(coefficient multiplicateur)

PI(1) équivaut à PI

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 PICTURE

Commande
trace une image

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PUT

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> PICTURE {(abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin ,ord. de l'autre coin)}} {,ch. de car.}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 PICTURE OFF

Commande
met hors fonction l'enregistrement d'image

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PICTURE OFF

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 PICTURE ON

Commande
met en fonction l'enregistrement d'image

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  PICTURE ON
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 PICTURE$

Fonction
contenu d'une image enregistrée

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 GET
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       GWBAS     ...       ...       TO7       ...
          ...       MAC       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PICTURE$
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

---

1 PING

Commande
émet un son de cloche

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BELL
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
```

SYNTAXES

```
     -->  PING
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     ...
```

---

1 PLA

Déterminant
positionne le curseur graphique

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 CURSET
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     --> 2 CURSOR
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     --> 1 MOVE
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     HP85    SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 MOVETO
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 PLACE
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> PLOT PLA(abs.,ord.)
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 PLACE

Déterminant
positionne le curseur graphique

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 CURSET
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     --> 2 CURSOR
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     --> 1 MOVE
         ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     HP85    SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 MOVETO
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 PLA
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> PLOT PLACE(abs.,ord.)
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 PLAY

il existe plusieurs homonymes

Commande
émet une note

```
         ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
         ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
         ...     ...     ...     SBAS    ...     DRA32   MO5     ...
```

SYNTAXES

--> PLAY ch. de car. pour la voie 1 {,ch. de car. voie 2 {,ch. de car. voie 3}}

conventions : Ooctave Ldurée +(bémol) #(dièze) Rpause
Senveloppe Mmodulation Nn° note
C,D,E,F,G,A,B : DO à SI
... ... MSX ... ...

--> PLAY ch. de car. pour la voie 1 {,ch. de car. voie 2 {,ch. de car. voie 3}}

conventions : Ooctave Ldurée b(bémol) #(dièze) Ppause
Nn° note Ttempo Aattaque
DO à SI
... ... TO7 ...

--> PLAY ch. de car. pour la voie 1

conventions : Ooctave Ldurée b(bémol) #(dièze) Ppause
Nn° note Ttempo Aattaque
DO à SI
... ... SBAS ... ... MO5 ...

--> PLAY ch. de car.

conventions : Ooctave Ldurée +(bémol) #(dièze) Ppause
Nn° note Ttempo MFavant-plan MBarrière-plan MNnormal
MLlegato MSstaccato
C,D,E,F,G,A,B : DO à SI
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

--> PLAY ch. de car.

conventions : Ooctave Vvolume Ldurée Ttempo Ppause
-(bémol) #(dièze)
C,D,E,F,G,A,B : DO à SI
... ... DRA32 ... ...

---

2 PLAY

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe les caractéristiques d'un son

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> PLAY canal timbre,canal son,enveloppe,durée
... ... ATMOS ...

---

1 PLAY OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de place dans la file sonore

... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> PLAY OFF

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 PLAY ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de place dans la file sonore

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLAY ON

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 PLAY STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de place dans la file sonore

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PLAY STOP

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 PLIST

Commande
liste une ou plusieurs lignes du programme sur imprimante

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 LIST

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	...	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	...	...	...	TI99	...	MO5	...

--> 1 LLIST

ALICE	...	...	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	ZX81
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	ZXSP

SYNTAXES

--> PLIST {n° première ligne {,n° dernière ligne}}

...	...	HP85	SBAS	...	...	...	...

1 PLOT

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un point (1PLOT NEWBR)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 DOT

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HPLOT

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 PSET

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> PLOT abs.,ord.

...	...	...	...	...	...	...	HRX
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

--> PLOT abs.,ord. {,{couleur} {,mode de fond}}

mode de fond 0 : normal
1 : ou exclusif
2 : et
3 : ou

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> CALL PLOT("caractère",abs.,ord.)

Le caractère définit la couleur du point.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> PLOT {BRIGHT 0 ou 1 } ou {INK n° de couleur } ou {INVERSE 0 ou 1 } ou {FLASH 0 ou 1 } ou {PAPER n° de couleur} ou {OVER 0 ou 1 } ; abs.,ord.

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 PLOT

il existe plusieurs homonymes

Commande
allume un pavé sur l'écran

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

```
     -->  1 SET
          ALICE   ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT n° de colonne,n° de ligne
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ZX81
```

---

3 PLOT

il existe plusieurs homonymes

Commande
trace un ou plusieurs motifs graphiques

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT{#n° de périphérique,} type de tracé {,type de tracé ,...}

          type : voir ARC AXES BACKGROUND CENTRE COLOUR DEGREES DOT DRAW
          DRAWBY FILL MODE MOVE MOVEBY PLACE RADIANS RANGE TURN TURNBY WIPE
          ce peut etre également une ch. de car.
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

4 PLOT

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la position du curseur texte

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 @
          ALICE   ...     ...     ...     ...     TRS80   ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

     -->  1 AT
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZX81
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

     -->  1 CURSOR
          ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

     -->  1 LOCATE
          ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

     -->  1 POS.
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

     -->  1 POSITION
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->                                          code ASCII
          PLOT n° de colonne,n° de ligne,              ou
                                                   ch. de car.
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ATMOS     ...
```

---

1 PLOT TO

Commande
trace une ligne

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ATAMS     ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 DRAW
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       HP85      ...       ...       ...       ...       ...

     -->  3 DRAW
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  1 DRAWTO
          ATARI     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 DRW
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  1 HPLOT TO
          ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       AIIMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  1 LINE
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       HRX
          ...       ...       MSX       GWBAS     EXL       ...       TO7       ...
          ...       MAC       ...       ...       ...       DRA32     MO5       ...

     -->  1 LINETO
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  3 MOVE
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  1 MVE
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  1 TOWARDS
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT {abs. de début,ord. de début} TO abs. de fin,ord. de fin
          ATAMS     ...       ...       SBAS      ...       ...       ...       ...
```

1 PLOTR

Commande
trace un point en coordonnées relatives

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOTR déplacement horizontal,déplacement vertical {,{couleur}
          {,mode de fond}}

          mode de fond 0 : normal
                       1 : ou exclusif
                       2 : et
                       3 : ou
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 PMAP

Commande
relie les coordonnées locales à l'int. d'une fenetre avec les coord. globales

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PMAP(exp. num.,code fonction)

          exp. num. : coordonnée selon le code de fonction
          code de fonction 0 : abscisse locale -> abscisse globale
                           1 : ordonnée locale -> ordonnée globale
                           2 : abscisse globale -> abscisse locale
                           3 : ordonnée globale -> ordonnée locale
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
```

---

1 PMODE

Commande
permet de choisir le mode graphique

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PMODE mode,n° de page
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

1 POINT

il existe plusieurs homonymes

Fonction
couleur d'un point de l'écran

ALICE	...	...	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 PPOINT

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 2 SCRN$

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 TEST

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POINT(abs.,ord.)

ALICE	...	...	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	MO5	ZXSP

---

2 POINT

il existe plusieurs homonymes

Fonction
couleur d'un pavé en basse résolution

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 2 SCRN

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POINT(n° de colonne,n° de ligne)

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 POKE

Commande
modifie le contenu d'un octet de mémoire

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> POKE adresse,octet

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> CALL POKE(adresse,var. num. {,var. num. ,...})

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 POP

Commande
supprime l'adresse de retour du sous-programme en cours

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
ATARI	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POP

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
ATARI	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 PORT

Commande
aiguille les sorties vers un port donné

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PORT n° de port

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 POS

il existe plusieurs homonymes

Fonction
position horizontale dans une ligne en cours d'affichage

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> POS(exp. num. sans importance)

...	AII	...	IBMPC	COM64	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> POS(#n° de périphérique)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> POS(n° de périphérique)

numéro : 0 écran -2 imprimante pour SBAS
0 écran 1 imprimante pour ATMOS
1 écran 2 imprimante pour HRX

...	...	...	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	SBAS	...	DRA32	...	...

--> POS

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> POS{(n° de périphérique)}
à défaut : écran, c'est-à-dire 0

...	...	...	...	...	...	TO7	...

REMARQUES

pas sur ORIC1

---

2 POS

il existe plusieurs homonymes

Fonction
position d'une chaine de caractères dans une autre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 INSTR

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> POS(ch. de car. à observer,ch. de car. à rechercher,position de départ)

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 POS.

Commande
fixe la position du curseur texte

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 @

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 AT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 CURSOR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 LOCATE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POSITION

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POS. n° de colonne,n° de ligne

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

---

1 POSITION

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la position du curseur texte

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 à

ALICE	...	...	...	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 AT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
ATAMS	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 CURSOR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 LOCATE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> 4 PLOT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 POS.

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POSITION n° de colonne,n° de ligne

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

2 POSITION

il existe plusieurs homonymes

Commande
prépare l'accès à un enregistrement situé plus loin dans un fichier

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POSITION nom de fichier {,Rnb. d'octets pour le déplacement}
{",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}

...	AII	...	...	...	...	...	...

---

1 POT

Fonction
position du bouton rotatif d'une manette de jeu

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PADDLE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 PDL

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> POT(n° de bouton rotatif)

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 PPOINT

Commande
couleur d'un point de l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 POINT

ALICE	...	...	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 2 SCRN$

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 TEST

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PPOINT(abs.,ord.)
... ... DRA32 ... ...

---

1 PR#

Commande
établit la liaison avec une carte interface en sortie

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PR#n° de connecteur
... AII ... ...

---

1 PRESET

Commande
éteint un point sur l'écran

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> PRESET {STEP} (abs.,ord.) {,couleur}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> PRESET(abs.,ord.) {,couleur}
... ... MSX ... ...

--> PRESET (abs.,ord.)
... ... DRA32 ... ...

---

1 PRINT

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche des valeurs et des textes

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 DISP
... ... HP85 ... ...

--> 1 DISPLAY
... ... TI99 ... ...

SYNTAXES

```
-->                          {exp. num.}
                               ou
     PRINT {, ou ;} { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
                               ou
                          {positionnement}

     positionnement : voir 1@ 1AT 1SPC 1TAB
     , découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; affiche sans découpage.
     ALICE    AII      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ATMOS    HRX
     ATARI    AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      NEWBR    TO7      ZX81
     ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      DRA32    MO5      ZXSP

-->                            {exp. num.}
                                 ou
     PRINT {, ou ; ou :} { {exp. ch. de car.} {, ou ; ou : ...} }
                                 ou
                            {positionnement}

     positionnement : voir 1@ 1AT 1SPC 1TAB
     , découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; affiche sans découpage
     : permet le passage à la ligne suivante.
     ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

-->                                    {exp. num.}
                                         ou
     PRINT /n° de périphérique;{ {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
                                         ou
                                    {positionnement}

     positionnement : voir 1@ 1AT 1SPC 1TAB
     , découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; affiche sans découpage.
     ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX

-->              {;BRIGHT 0 ou 1     ;}
                       ou
                 {;INK n° de couleur ;}
                       ou
                 {;INVERSE 0 ou 1    ;}
     PRINT {liste}     ou              {...}
                 {;FLASH 0 ou 1      ;}
                       ou
                 {;PAPER n° de couleur;}
                       ou
                 {;OVER 0 ou 1       ;}
     ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP

-->  PRINT USING ch. de car. format;liste d'affichage

     liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
     ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
     ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
     ATAMS    MAC      ...      ...      ...      DRA32    MO5      ...

-->  PRINT USING ch. de car. format,liste d'affichage

     liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
     ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
     ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

-->  PRINT USING n° de ligne de format,liste d'affichage

     liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
     ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

2 PRINT

il existe plusieurs homonymes

Commande
imprime des valeurs et des textes

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 LPRINT

ALICE	...	...	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	ZX81
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

-->
{exp. num.}
ou
PRINT {, ou ;} { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
ou
{positionnement}

positionnement : voir 1TAB
, découpe l'écran en zones (voir le tableau des ponctuations)
; affiche sans découpage.

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> PRINT USING n° de ligne de format,liste d'affichage

liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 PRINT ALL

Commande
permet d'imprimer tout ce qui apparaitra sur l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PRINT ALL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 PRINT#

Commande
écriture dans un fichier

...	...	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	...	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

```
-->                                {exp. num.}
                                       ou
     PRINT#n° defichier; { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
                                       ou
                                 {positionnement}

     positionnement : voir 1SPC 1TAB
     , découpe la ligne en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; écrit sans découpage.
     ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
     ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
     ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ZXSP

-->                                {exp. num.}
                                       ou
     PRINT#n° defichier, { {exp. ch. de car.} {, ou ; ...} }
                                       ou
                                 {positionnement}

     positionnement : voir 1SPC 1TAB
     , découpe la ligne en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; écrit sans découpage.
     ...      ...      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ...      ...
     ...      AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
     ATAMS    MAC      ...      SBAS     ...      DRA32    MO5      ...

-->  PRINT#n° de fichier {,RECn° d'enregistrement} {:
        {exp. num.}
           ou
     {exp. ch. de car.} {, ou ; ou : ...} }
           ou
      {positionnement}

     positionnement : voir 1TAB
     , découpe la ligne en zones (voir le tableau des ponctuations)
     ; écrit sans découpage
     : permet le passage à la ligne suivante.
     ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

-->  PRINT#n° de fichier,{USING ch. de car. format,} liste
     d'écriture

     liste d'écriture : voir les conventions du PRINT# simple
     ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

-->  PRINT#n° de fichier,{USING ch. de car. format;} liste
     d'écriture

     liste d'écriture : voir les conventions du PRINT# simple
     ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
     ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
     ATAMS    MAC      ...      ...      ...      DRA32    MO5      ...

-->  PRINT # n° de fichier , AT(n° de secteur , n° d'octet) liste
     ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

-->                                ch. de car.
     PRINT#n° de fichier,USING       ou       format,liste d'écriture
                                n° de ligne

     liste d'écriture : voir les conventions du PRINT# simple
     ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...

-->  PRINT#n° de fichier,n° d'enregistrement;liste d'écriture

     liste d'écriture : voir les conventions du PRINT# simple
     ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

1 PRINTER IS

Commande
fixe la sortie imprimante

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PRINTER IS

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 PSET

Commande
trace un point (1PLOT NEWBR)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 DOT

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HPLOT

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 PLOT

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> PSET {STEP} (abs.,ord.) {,couleur}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> PSET (abs.,ord.) {,couleur}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> PSET (abs.,ord.,couleur)

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> PSET (abs.,ord.) {"car." {,attributs texte}}
ou
{,attributs graphiques}

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

1 PTAB

Commande
position horizontale en un point graphique pour affichage de texte

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PTAB(abscisse)
     ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 PTR

Fonction
adresse du début d'une variable

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  1 VARPTR
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     HRX
     ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
     ATAMS   MAC     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PTR(var. num. ou ch. de car.)
     ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 PTRIG

Fonction
état d'un bouton poussoir

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PTRIG(n° de bouton poussoir)
     ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

```
-->  PTRIG

     Il s'agit du bouton du crayon optique.
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

1 PULL

Commande
permet de quitter une boucle REPEAT ... UNTIL avant la fin

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PULL
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

---

1 PURGE

Commande
supprime un fichier sur disquette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  2 DELETE
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...

     -->  2 ERASE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

     -->  1 KILL
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     TRS80   ...     ...
          ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
          ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PURGE nom de fichier
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 PUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
copie le contenu d'une variable tableau sous forme d'image sur l'écran

```
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
          ...     MAC     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 PICTURE
          ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> PUT (abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)} , var. tableau {(indice ,...)} {,mode de superposition}

mode de superposition : PSET PRESET AND OR XOR
à défaut : XOR

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> PUT (abs. du coin supérieur gauche,ord. du coin supérieur gauche) , var. tableau {,mode de superposition}

mode de superposition : PSET PRESET AND OR XOR
à défaut : XOR

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> PUT (abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)} , var. tableau

...	...	...	...	...	...	TO7	...

--> PUT (abs. d'un coin,ord. d'un coin) {-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)} , var. tableau {,mode de superposition}

mode de superposition : PSET PRESET AND OR
à défaut : XOR

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

---

2 PUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
écrit un caractère dans un fichier

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> PUT#n° de fichier,octet

ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> PUT#n° de fichier, {AT(n° de secteur,n° d'octet)} octet {, octet ,...}

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

---

3 PUT

il existe plusieurs homonymes

Commande
écrit un enregistrement (fichier à accès direct)

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

```
-->  PUT{#}n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
     ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  PUT#n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...

-->  PUT#n° de fichier {,RECORDn° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

-->  PUT n° de fichier {,n° d'enregistrement}
     ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80 et T07

---

1 PUT SPRITE

Commande
positionne un lutin

```
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
     ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  PUT SPRITE n° de plan {,{abs.,ord.} {,{couleur} {,n° de lutin}}}
     ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 RAD

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe l'unité d'angle

```
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
     ATARI   ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
     ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
-->  2 RAD
     ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

-->  1 RADIANS
     ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
-->  RAD
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
     ATARI   ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
     ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

2 RAD

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
fixe l'unité d'angle (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 RADIANS

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT RAD

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 RADIANS

Commande
fixe l'unité d'angle

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RAD

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 2 RAD

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT RADIANS

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 RAND

Fonction
nombre aléatoire

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RND

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> RAND (nb. entier)

...	...	...	...	...	...	...	ZX81

---

1 RANDOM

Commande
fixe l'amorce d'une suite de nombres aléatoires

...	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RANDOMIZE

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	EXL	NEWBR	...	...
ATAMS	MAC	HP85	...	TI99	...	...	ZXSP

--> 1 SEED

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> RANDOM

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

---

1 RANDOMIZE

Commande
fixe l'amorce d'une suite de nombres aléatoires

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	EXL	NEWBR	...	...
ATAMS	MAC	HP85	...	TI99	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 RANDOM

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> 1 SEED

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> RANDOMIZE {nb. entier}

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	EXL	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	...	...	ZXSP

--> RANDOMIZE {NB. COMPRIS ENTRE 0 ET 1}

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> RANDOMIZE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 RANGE

Déterminant
fixe les limites graphiques horizontales et verticales (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RNG

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT RANGE (plage horizontale,plage verticale)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 READ

il existe plusieurs homonymes

Commande
lit des valeurs contenues dans une instruction DATA

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> READ var. {var. ,...}

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

2 READ

il existe plusieurs homonymes

Commande
ouvre l'accès à un fichier en lecture

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  READ nom de fichier {,Rdéplacement en nb. d'enregistrements}
          {,Bdéplacement dans l'enregistrement en nb. d'octets}
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 READ#

Commande
lit dans un fichier

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 INPUT#
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    COM64    TRS80    ...      HRX
          ATARI    AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      TO7      ...
          ATAMS    MAC      ...      SBAS     TI99     DRA32    MO5      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  READ#n° de fichier;var. {var. ,...}
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 REAL

Commande
déclare le type réel (double précision) et l'encombrement de variables

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  REAL
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 REC

Déterminant
précède un numéro d'enregistrement

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 RECORD
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> INPUT#n° de fichier {,RECn° d'enregistrement} {:var. :...}
ou
PRINT#n° de fichier {,RECn° d'enregistrement} {:var. :...}
ou
RESTORE#n° de fichier {,RECn° d'enregistrement}
... ... TI99 ... ...

---

1 RECALL

Commande
charge en mémoire un tableau cassette

... AII ... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 CLOAD*
ALICE ... ...

--> 1 LOAD DATA
... ... ZXSP

SYNTAXES

--> RECALL var. tableau
... AII ... ...

--> RECALL var. tableau,nom de fichier {,S}
... ... ATMOS ...

REMARQUES

pas sur ORIC1

---

1 RECORD

Déterminant
précède un numéro d'enregistrement

... ...
... ...
... ... SBAS ... ...

SYNONYMES

--> 1 REC
... ... TI99 ... ...

SYNTAXES

--> GET#n° de fichier {,RECORDn° d'enregistrement}
ou
PUT#n° de fichier {,RECORDn° d'enregistrement}
... ... SBAS ... ...

1 RECTIFY

Commande
permet de modifier au clavier le contenu d'une variable

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RECTIFY var. num. ou ch. de car.
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 RELATIVE

Déterminant
précise le mode d'organisation d'un fichier à accès direct (1OPEN TI99)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, RELATIVE} {, type}
          {mode d'ouverture} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}
          ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

1 RELEASE

il existe plusieurs homonymes

Commande
rend son role à la zone de mémoire graphique

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RELEASE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

---

2 RELEASE

il existe plusieurs homonymes

Commande
libère un son de la file

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RELEASE code canaux
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

3 RELEASE

il existe plusieurs homonymes

Commande
libère les variables attachées à un sous-programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RELEASE nom de sous-programme {,nom de sous-programme ,...}

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 REM

Commande
précède le texte d'une remarque

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 !

...	...	...	...	EXL	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 '

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> REM texte

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

1 REMAIN

Fonction
temps restant pour un chronomètre

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> REMAIN(n° de chronomètre)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

1 REN

Commande
renumérote les lignes d'un programme

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME
          ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...

     -->  1 RENUM
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->  1 RENUMBER
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 RES
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

     -->  1 RESEQUENCE
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  REN {nouveau n° de première ligne} {,incrément}
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 RENAME

Commande
change le nom d'un fichier sur disquette

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME AS
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 NAME TO
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME TO
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RENAME ancien nom de fichier,nouveau nom de fichier
          {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  RENAME ancien nom de fichier,nouveau nom de fichier
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

1 RENAME TO

Commande
change le nom d'un fichier sur disquette

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME AS
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 NAME TO
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENAME
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RENAME ancien nom de fichier TO nouveau nom de fichier
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 RENUM

Commande
renumérote les lignes d'un programme

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME
          ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...

     -->  1 REN
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENUMBER
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 RES
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...

     -->  1 RESEQUENCE
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RENUM {nouveau n° de première ligne} {, {ancien n° de première
          ligne} {,incrément}}
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->  RENUM {{nouveau n° de première ligne} {,incrément}}
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 RENUMBER

Commande
renumérote les lignes d'un programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 NAME

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> 1 REN

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 RENUM

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 RES

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 RESEQUENCE

...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> +RENUMBER {nouveau n° de première ligne} {,{incrément} {,{ancien n° de première ligne} {,ancien n° de dernière ligne}}}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> RENUMBER {nouveau n° de première ligne} {,incrément}

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 REPEAT

Commande
marque le début d'une boucle basée sur une condition de fin

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> REPEAT

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

1 REPORT

Commande
affiche un message en cas d'erreur tolérée

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  REPORT
          ...      ...      ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...
```

---

1 RES

Commande
renumérote les lignes d'un programme

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 NAME
          ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...

     -->  1 REN
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 RENUM
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      ...      ...      HRX
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->  1 RENUMBER
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     -->  1 RESEQUENCE
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RES {nouveau n° de première ligne} {,incrément}
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

---

1 RESEQUENCE

Commande
renumérote les lignes d'un programme

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 NAME
         ...     ...     ...     ...     ...     TRS80   ...     ...

     --> 1 REN
         ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
         ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

     --> 1 RENUM
         ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     ...     ...     HRX
         ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     T07     ...
         ATAMS   ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

     --> 1 RENUMBER
         ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...

     --> 1 RES
         ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> RESEQUENCE {nouveau n° de première ligne} {,incrément}
         ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

1 RESERVE

Commande
abaisse le sommet de la mémoire utilisée en Basic

```
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     --> RESERVE nb. d'octets
         ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 RESET

il existe plusieurs homonymes

Commande
ferme les fichiers ouverts

```
         ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
         ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 UNLOAD
         ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
```

SYNTAXES

```
     --> RESET
         ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
         ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
         ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

2 RESET

il existe plusieurs homonymes

Commande
éteint un pavé sur l'écran

ALICE	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 UNPLOT

...	...	...	...	...	...	...	ZX81

SYNTAXES

--> RESET(n° de colonne,n° de ligne)

ALICE	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

1 RESTORE

Commande
prépare la lecture de données d'une ligne de DATA

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> RESTORE

ALICE	AII	...	...	COM64	...	ATMOS	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> RESTORE {n° de ligne}

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	...	MO5	ZXSP

---

1 RESTORE#

Commande
prépare la lecture de données contenues dans un enregistrement

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> RESTORE#n° de fichier {,RECn° d'enregistrement}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

1 RESUME

Commande
poursuit l'exécution après une détection d'erreur

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> RESUME

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> RESUME 0

meme effet que RESUME

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

--> RESUME n° de ligne

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	...	MSX	...	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

--> RESUME NEXT

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	M05	...

---

1 RET

Commande
clot un sous-programme appelé par GOSUB

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RETURN

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> RET

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 RETURN

Commande
clot un sous-programme appelé par GOSUB

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 RET

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> RETURN

ALICE	AII	AMSTR	...	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	...	...	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	...	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

--> RETURN {n° de ligne}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	EXL	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> RETURN NEXT

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 REWIND

Commande
rembobine la bande

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> REWIND

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 RIGHT$

Fonction
partie droite d'une chaine de caractères

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	...

SYNTAXES

--> RIGHT$(ch. de car.,nb. de car. de droite)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	...

---

1 RINK

Commande
change la palette de couleurs par rotation

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RINK

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 RMD

Fonction
reste, entier ou non, d'une division à quotient entier

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RMD(dividende,diviseur)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 RMDIR

Commande
détruit un répertoire

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RMDIR nom de répertoire

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

---

1 RND

Fonction
nombre aléatoire

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 RAND

...	...	...	...	...	...	...	ZX81

SYNTAXES

--> RND(nb. limite)

valeurs tirées : de 1 au nombre limite

ALICE	...	...	...	...	...	...	...

--> RND(nb. sans importance)

valeurs tirées : de 0 à 1 (1 exclu)

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> RND

valeurs tirées : de 0 à 1 (1 exclu)

...	...	...	...	EXL	NEWBR	...	ZX81
...	...	HP85	...	TI99	...	...	ZXSP

--> RND{(nb. limite)}

valeurs tirées : de 1 au nombre limite;
s'il n'y a pas de nombre limite ou s'il est nul, les valeurs
tirées vont de 0 à 1 (1exclu)

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> RND(nb. limite)

valeurs tirées : de 1 au nombre limite;
si le nombre limite est nul, les valeurs tirées
vont de 0 à 1 (1exclu)

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> RND(nb. limite)

valeurs tirées : de 1 au nombre limite;
s'il n'y a pas de nombre limite ou s'il est nul, les valeurs
tirées vont de 0 à 1 (1exclu)

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> RND(exp. num.)

valeurs tirées : de 0 à 1 (1 exclu)
si l'expression numérique est > 0 la valeur tirée est aléatoire
une expression négative permet de fixer le point de départ
avec une expression nulle on obtient la dernière valeur tirée

...	AII	...	...	COM64	...	ATMOS	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> RND(exp. num.)

si l'expression numérique est = 0 la valeur tirée est aléatoire
une expression négative permet de fixer le point de départ
avec une expression > 0 on obtient la dernière valeur tirée

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> RND{(exp. num.)}

valeurs tirées : de 0 à 1 (1 exclu)
si l'expression numérique est > 0 ou s'il n'y a pas de paramètre
la valeur tirée est aléatoire
une expression négative permet de fixer le point de départ
avec une expression nulle on obtient la dernière valeur tirée

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> RND(limite inférieure,limite supérieure)

valeurs tirées : de la limite inférieure à la limite
supérieure (exclue)

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 RNG

Déterminant
fixe les limites graphiques horizontales et verticales (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 RANGE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT RNG(plage horizontale,plage verticale)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 ROT

Commande
fixe l'orientation de la prochaine forme tracée

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ROT=exp. num.

si exp. num. = 0 la rotation de la forme est nulle
avec 16 la forme tourne de 90° ...

...	AII	...	...	...	...	...	...

---

1 ROUND

Fonction
valeur arrondie d'un nombre

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ROUND(exp. num. à arrondir,nb. de décimales)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 RPT$

Fonction
chaine formée de la répétition d'un ou plusieurs caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 STRING$

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

```
     -->  RPT$(exp. ch. de car.,nb. de répétitions)
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
```

---

1 RSET

Commande
prépare un enregistrement (accès direct) en cadrant à droite

```
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->                              ch. de car.
                                         ou
                                      MKI$(val. entière)
          RSET var. ch. de car. =        ou
                                      MKS$(val. simple précision)
                                         ou
                                      MKD$(val. double précision)
          ...      ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    ...      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->                              ch. de car.
                                         ou
                                      MKI$(val. entière)
                                         ou
                                      MKS$(val. simple précision)
          RSET var. ch. de car. =        ou
                                      MKD$(val. double précision)
                                         ou
                                      CVTF$(val. réelle)
                                         ou
                                      CVTI$(val. entière)
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

```
          Version Basic disque  sur TO7
```

---

1 RTD

Fonction
conversion radian --> degré

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  RTD(angle à convertir)
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

1 RTRM$

Fonction
chaine de caractères débarassée des espaces placés en tete

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RTRM$(ch. de car.)

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 RUB

Commande
nettoie l'écran sans modifier les définitions de fenetres

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> RUB

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 RUN

il existe plusieurs homonymes

Commande
lance l'exécution du programme

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> RUN (n° de ligne)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	...
ATAMS	MAC	HP85	...	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> RUN

ATARI	...	...	...	...	NEWBR	...	ZX81
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

2 RUN

il existe plusieurs homonymes

Commande
charge en mémoire un programme sur disquette puis lance son exécution

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

```
     -->  RUN nom de fichier
          ...       ...       AMSTR     ...       ...       ...       ...       ...
          ATAMS     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  RUN nom de fichier  {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"}
          {",V n° volume"}
          ...       AII       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  RUN nom de fichier {,R}

          avec R les fichiers ouverts ne sont pas fermés
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       TRS80     ...       ...
          ...       AIIMS     ...       GWBAS     ...       ...       T07       ...
          ...       MAC       ...       ...       ...       ...       M05       ...
```

REMARQUES

Version Basic disque sur AMSTR, TRS80 et T07

---

1 SAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette le programme en mémoire

```
          ...       AII       AMSTR     IBMPC     COM64     ...       ...       HRX
          ATARI     ...       ...       GWBAS     EXL       NEWBR     T07       ZX81
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       M05       ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  1 CSAVE
          ALICE     ...       ...       ...       ...       TRS80     ATMOS     ...
          ATARI     ...       MSX       ...       ...       ...       ...       ...
          ATAMS     ...       ...       ...       ...       DRA32     ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SAVE "C:"
          ATARI     ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...

     -->  SAVE {nom de fichier}
          ...       AII       ...       ...       COM64     ...       ...       HRX
          ...       ...       ...       ...       ...       NEWBR     ...       ...

     -->  SAVE nom de périphérique
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...

     -->  SAVE "n° de lecteur,{nom de fichier}"
          ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...

     -->  SAVE "CAS1:{nom de fichier}" {,mode d'enregistrement}

          mode d'enregistrement A : ASCII
                                P : Protégé
          ...       ...       ...       IBMPC     ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       GWBAS     ...       ...       ...       ...
```

```
-->  SAVE nom de fichier {,mode d'enregistrement}

     mode d'enregistrement A : ASCII
                           P : Protégé
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     T07     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     M05     ...

-->  SAVE nom de fichier
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZX81

-->  SAVE nom de fichier {LINE n° de ligne}

     n° de ligne : enchainement sur cette ligne après un LOAD
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

2 SAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
enregistre un programme sur disquette

```
     ...     AII     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ...     HRX
     ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...
     ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNONYMES

```
-->  1 SAVED
     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

SYNTAXES

```
-->  SAVE nom de fichier  {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"}
     {",V n° volume"}
     ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  SAVE nom de fichier
     ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
     ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  SAVE nom de fichier {,mode d'enregistrement}

     mode d'enregistrement A : ASCII
                           P : Protégé
     ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

-->  SAVE {nom de fichier {,mode d'enregistrement}}

     à défaut de nom : apparition d'une boite de dialogue;
     mode d'enregistrement A : ASCII
                           P : Protégé
                           B : mode comprimé
     ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

-->  SAVE nom de fichier {,mode d'enregistrement}

     mode d'enregistrement A : ASCII
                           P : Protégé
     ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
     ...     AIIMS   ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

--> SAVE nom de fichier {,mode d'enregistrement}

mode d'enregistrement A : ASCII

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> SAVE *"m";n° de lecteur;nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> SAVE nom de fichier {n° de première ligne,n° de dernière ligne {,décalage}}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> SAVE#nom de fichier

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

Version Basic disque sur AMSTR, TRS80, T07, HRX et ZXSP

---

3 SAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BSAVE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 CSAVE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 CSAVEM

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SAVEC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 SAVEM

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 STOREBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier,B,adresse de départ,longueur{,future adresse de départ}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

4 SAVE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur disquette

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 BSAVE

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 2 SAVEM

...	...	...	...	...	...	TO7	...

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier,B,adresse de départ,longueur{,future adresse de départ}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 SAVE CODE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 BSAVE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 CSAVE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 CSAVEM

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 SAVEC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 SAVEM

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 STOREBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier CODE {adresse de début,nb. d'octets}

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

2 SAVE CODE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 2 BSAVE

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 4 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 2 SAVEM

...	...	...	...	...	...	TO7	...

SYNTAXES

--> SAVE *"m";n° de lecteur;nom de fichier CODE {adresse de début
,nb. d'octets}

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 SAVE DATA

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette un tableau en mémoire

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 CSAVE*

ALICE	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 STORE

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> SAVE nom de fichier DATA var. tableau ()

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 SAVE DATA

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur disquette un tableau en mémoire

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

```
     -->  SAVE *"m";n° de lecteur;nom de fichier DATA var. tableau ()
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

---

1 SAVE LOCK

Commande
sauvegarde sur cassette un programme et le verrouille

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SAVE nom de fichier LOCK
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SAVE SCREEN$

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette le contenu de l'écran

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  SAVE nom de fichier SCREEN$
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

2 SAVE SCREEN$

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur disquette le contenu de l'écran

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  SAVE *"m";n° de lecteur;nom de fichier SCREEN$
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur ZXSP

1 SAVEC

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BSAVE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 CSAVE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 CSAVEM

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SAVEM

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 STOREBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SAVEC adresse de début,adresse de fin

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

version 3.5 sur HRX

---

1 SAVED

Commande
enregistre un programme sur disquette

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 SAVE

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> SAVED adresse de début,adresse de fin

...	...	...	...	...	...	...	HRX

REMARQUES

Version Basic disque sur HRX

---

1 SAVEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 BSAVE

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 2 CSAVE

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

--> 1 CSAVEM

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 3 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SAVEC

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 STOREBIN

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SAVEM nom de fichier,adresse de début,adresse de fin {,adresse de départ}

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

2 SAVEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur disquette

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 BSAVE

...	AII	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...

--> 4 SAVE

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 2 SAVE CODE

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> SAVED nom de fichier,adresse de début,adresse de fin {,adresse de départ}
... ... T07 ...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 SCALE

il existe plusieurs homonymes

Commande
établit la corresp. entre les lim. de l'écran et celles des val. à représenter

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> SCALE abs. minimum,abs. maximum,ord. minimum,ord. maximum
... ... HP85 ... ...

---

2 SCALE

il existe plusieurs homonymes

Commande
définit la taille de la prochaine forme tracée

... All ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> SCALE=taille de la forme
... All ... ...

---

3 SCALE

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la taille des caractères de l'alphabet spécial

... ... HRX
... ...
... ...

SYNTAXES

--> SCALE coefficient pour la largeur,coefficient pour la hauteur
... ... HRX

1 SCRATCH

Commande
efface le programme et les valeurs

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 NEW

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> SCRATCH

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 SCREEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet le choix du mode d'affichage

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> SCREEN {mode d'affichage} {,{taille des lutins} {,{déclic des touches} {,{vitesse de transmission cassette} {,type d'imprimante}}}}

...	...	MSX	...	...	...	...	...

--> SCREEN {mode d'affichage} {,{autorisation de couleur} {,{n° de page active} {,n° de page affichée}}}

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> SCREEN mode,palette

mode 0 : texte et graphisme basse résolution
     1 : graphisme haute résolution

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

---

2 SCREEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la couleur du fond

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BACKGROUND

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 BCK

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 PAPER

...	...	AMSTR	...	...	...	ATMOS	HRX
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> CALL SCREEN(couleur)

...	...	...	...	TI99	...	...	...

REMARQUES

et couleur sur DRA32

---

3 SCREEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet d'appliquer les changements de couleurs à ce qui est déjà sur l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> SCREEN {couleur du texte} {,{couleur du fond} {,{couleur du bord} {,permutation des roles}}}

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

---

4 SCREEN

il existe plusieurs homonymes

Commande
définit une fenetre

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CONSOLE

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 5 PEN

...	...	...	...	...	...	TO7	...

--> 1 WINDOW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SCREEN abs. du coin supérieur gauche,ord. de ce coin,largeur,
hauteur
... ... HRX

---

5 SCREEN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
code d'un caractère affiché à un endroit de l'écran

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 GCHAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 SCRN

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

SYNTAXES

--> SCREEN(n° de colonne,n° de ligne)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 SCREEN$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
caractère situé sous le curseur

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNONYMES

--> 1 COPYCHR$

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> 1 SCRN$

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SCREEN$(n° de ligne,n° de colonne)

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

2 SCREEN$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
précise que le fichier concerné contient une image

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> LOAD {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier SCREEN$
SAVE {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier SCREEN$
VERIFY {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier SCREEN$

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 SCREENPRINT

Commande
recopie sur imprimante le contenu de l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 COPY

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 LCOPY

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SCREENPRINT

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 SCRN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
code d'un caractère affiché à un endroit de l'écran

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 GCHAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 5 SCREEN

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> SCRN(n° de colonne,n° de ligne)
... ... ATMOS ...

---

2 SCRN

il existe plusieurs homonymes

Fonction
couleur d'un pavé en basse résolution

... AII ... ...
... AIIMS ... ...
... ...

SYNONYMES

--> 2 POINT
... ... DRA32 ... ...

SYNTAXES

--> SCRN(n° de colonne,n° de ligne)
... AII ... ...
... AIIMS ... ...

---

1 SCRN$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
caractère situé sous le curseur

... ...
... ...
ATAMS ... ...

SYNONYMES

--> 1 COPYCHR$
... ... AMSTR ... ...

--> 1 SCREEN$
... ... ZXSP

SYNTAXES

--> SCRN$(n° de colonne,n° de ligne)
ATAMS ... ...

---

2 SCRN$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
couleur d'un point de l'écran

... ...
... ...
ATAMS ... ...

SYNONYMES

```
     -->  1 POINT
          ALICE    ...      ...      IBMPC    ...      TRS80    ATMOS    HRX
          ATARI    ...      MSX      GWBAS    ...      ...      TO7      ...
          ...      MAC      ...      SBAS     ...      DRA32    MO5      ZXSP

     -->  1 PPOINT
          ...      ...      ...      ...      ...      DRA32    ...      ...

     -->  1 TEST
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SCRN$(abs.,ord.)
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 SCROLL

Commande
produit un défilement de l'écran

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SCROLL(abs. d'un coin,ord. d'un coin)-(abs. de l'autre coin,ord.
          de l'autre coin),déplacement horizontal,déplacement vertical
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  SCROLL déplacement

          déplacement de 1 à 63    : vers la gauche
                      de -63 à -1  : vers la droite
                      64*nbl       : de nbl lignes vers le haut
                      -64*nbl      : de nbl vers le bas
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX

     -->  SCROLL

          déplacement d'une ligne vers le haut
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
```

---

1 SE.

Commande
définit des couleurs obtenues par mélange

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 SETCOLOR
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SE. n° de registre,couleur,luminosité
          ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SEC

Fonction
sécante

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SEC(exp. num.)
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SECURE

Commande
verrouille un fichier disquette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 LOCK
          ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SECURE nom de fichier,code protection,type de protection

          type 0 : listage et modification
               1 : listage, modification et copie
               2 : effacement
               4 : répertoire
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SEED

Commande
fixe l'amorce d'une suite de nombres aléatoires

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 RANDOM
          ...       ...       ...       ...       ...       TRS80     ...       ...

     -->  1 RANDOMIZE
          ...       ...       AMSTR     IBMPC     ...       ...       ...       ...
          ...       AIIMS     ...       GWBAS     EXL       NEWBR     ...       ...
          ATAMS     MAC       HP85      ...       TI99      ...       ...       ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  SEED(amorce)
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       HRX
```

---

1 SEG$

Fonction
portion d'une chaine de caractères

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 MID$
          ALICE     AII       AMSTR     IBMPC     COM64     TRS80     ATMOS     HRX
          ...       AIIMS     MSX       GWBAS     ...       NEWBR     TO7       ...
          ATAMS     MAC       ...       SBAS      ...       DRA32     MO5       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SEG$(ch. de car.,n° du premier car.,nb. de car.)
          ...       ...       ...       ...       EXL       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...
```

REMARQUES

Remplacement : nom[début,fin] sur HP85 et nom(début,fin) sur ATARI
Voir aussi 6TO ZXSP

---

1 SEQUENTIAL

Déterminant
précise le mode d'organisation d'un fichier à accès séquentiel (1OPEN TI99)

```
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...       ...
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, SEQUENTIAL} {, type}
          {mode d'accès} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}
          ...       ...       ...       ...       TI99      ...       ...       ...
```

1 SET

il existe plusieurs homonymes

Commande
allume un pavé sur l'écran

ALICE	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 2 PLOT

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	ZX81

SYNTAXES

--> SET(abs.,ord.,couleur)

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> SET(abs.,ord.)

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

---

2 SET

il existe plusieurs homonymes

Commande
modifie une portion d'une chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 MID$

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SET position du premier car. à remplacer,var. ch. de car. = exp. ch. de car.

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 SET*

Commande
fixe la couleur du bord ainsi que l'intensité d'écriture

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SET* couleur du bord,couleur en pleine intensité,couleur en demi-intensité

ALICE	...	...	...	...	...	...	...

1 SETBLINK

Commande
fixe une deuxième couleur qui alterne avec la première en cas de clignotement

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SETBLINK n° de registre,composante rouge,composante verte,
          composante bleue
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 SETCOLOR

Commande
définit des couleurs obtenues par mélange

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 SE.
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  SETCOLOR n° de registre,couleur,luminosité
          ATARI    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  SETCOLOR n° de registre,composante rouge,composante verte,
          composante bleue
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 SETCURSOR

Commande
définit le curseur souris

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  CALL SETCURSOR(VARPTR(élément zéro de la var. motif))
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

1 SETTIME

Commande
permet de modifier l'heure

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 TIME

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 2 TIME$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 2 TIMER

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SETTIME nb. de secondes depuis minuit,jour de l'année

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 SGN

Fonction
signe d'un nombre

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> SGN(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> SGN nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 SHARED

Commande
précise les variables d'un sous-programme également par le prog. principal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SHARED var. {,var. ,...}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 SHELL

Commande
permet de quitter Basic pour exécuter une commande du système d'exploitation

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 2 CMD
         ...      ...      ...      ...      ...      TRS80    ...      ...

     --> 2 EXEC
         ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

     --> 1 !
         ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> SHELL exp. ch. de car. contenant les commandes
         ...      ...      ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
```

---

1 SHLOAD

Commande
charge en mémoire un fichier de formes sur cassette

```
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     --> SHLOAD
         ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 SHOOT

Commande
émet un bruit de tir

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     --> 1 SHOT
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      HRX
```

SYNTAXES

```
     --> SHOOT
         ...      ...      ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
```

1 SHORT

Commande
déclare le type réel (simple précision) et l'encombrement de variables

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> SHORT var. {,var. ,...}
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SHOT

Commande
émet un bruit de tir

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
--> 1 SHOOT
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

SYNTAXES

```
--> SHOT
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 SHOWCURSOR

Commande
montre le curseur souris

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
--> CALL SHOWCURSOR
    ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SHOWPEN

Commande
rend visibles les tracés ultérieurs

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> CALL SHOWPEN

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 SIN

Fonction
sinus

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> SIN(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> SIN nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 SIREN

Commande
émet un bruit de sirène

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SIREN

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 SIZE

Déterminant
précise le nombre max. de caractères à accepter dans une réponse (1ACCEPT EXL)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(type de données)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 SKIPF

Commande
recherche un programme sur cassette sans le charger en mémoire

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	DRA32	M05	...

SYNTAXES

--> SKIPF nom de fichier

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> SKIPF[nom de fichier]

à défaut de nom de fichier : on saute le premier

...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	M05	...

---

1 SLOW

Commande
ralentit l'exécution pour mettre à jour l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SLOW

...	...	...	...	...	...	...	ZX81

---

1 SOUND

Commande
émet un son réglable

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 2 BEEP

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 TONE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> SOUND hauteur,durée

```
hauteur 1 à 255   102=DO2   212=LA3
durée 1 à 255 1=7.5/100 de seconde
ALICE   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND n° de canal,hauteur,timbre,volume

```
hauteur 1 à 255   72=LA3   243=DO5
ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND n° de canal,hauteur,timbre,volume,durée

```
hauteur 1 à 255   72=LA3   243=DO5
durée en 1/60 de seconde
ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND hauteur,durée {,{volume} {,n° de canal}}

```
hauteur : fréquence en Hz
durée  1s = 18.2
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND n° de canal,hauteur {{,durée} {,{volume} {,{enveloppe de volume} {,{enveloppe de ton} {,période de bruit}}}}}

```
hauteur 125000/fréquence en Hz
durée en 1/100 de seconde
...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND n° de registre,exp. num.

```
n° de registre 0 à 5 : hauteur sur les 3 canaux
               6     : controle du bruit
               7     : mélange son/bruit
             8 à 10  : volumes
            11 à 13  : enveloppe et durée
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> SOUND hauteur,durée

```
hauteur : fréquence en Hz
durée : 1s = 18.2
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
```

--> CALL SOUND(durée1,hauteur1,volume1 {,durée2,hauteur2,volume2 {,durée3,hauteur3,volume3}})

```
hauteur : fréquence en Hz
durée en millisecondes
...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

--> SOUND hauteur,durée

```
hauteur 1 à 255   89=DO5
durée 1 à 255  16=1 seconde
...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

--> SOUND n° de canal,hauteur,volume

```
hauteur : fréquence en Hz
...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
```

--> SOUND exp. num,exp. num.

```
effets variés selon les valeurs numériques
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

1 SOUND RESUME

Commande
permet l'émission des sons accumulés

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SOUND RESUME

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 SOUND WAIT

Commande
accumule les sons à synchroniser

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SOUND WAIT

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 SPACE$

Fonction
chaine de caractères constituée d'espaces

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SPACE$(nb. d'espaces)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 SPC

Fonction
espacement en cours d'écriture

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> SPC(nb. d'espaces)

à utiliser dans PRINT

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	MO5	...

---

1 SPECIAL

Commande
sélectionne le jeu de caractères spécial

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SPECIAL

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 SPEECH

Commande
actionne le synthétiseur vocal

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL SPEECH(ch. de car.)

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 SPEED

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la vitesse d'affichage

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SPEED=vitesse d'affichage

vitesse 0 la plus lente, 255 la plus rapide

...	AII	...	...	...	...	...	...

2 SPEED

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la vitesse d'exécution

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> SPEED délai

délai minimum : 0 maximum : 65535

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 SPEED INK

Commande
fixe la vitesse de clignotement

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> SPEED INK durée1,durée2

durées en 1/5 de seconde

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SPEED KEY

Commande
fixe les conditions de répétition automatique des touches

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> SPEED KEY délai1,délai2

délais en 2/100 de seconde
délai1 : entre 2 répétitions
délai2 : avant la première répétition

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 SPEED WRITE

Commande
fixe la vitesse d'écriture sur cassette

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> SPEED WRITE vitesse de transfert

vitesse 0 : normale 1 : rapide
... ... AMSTR ... ...

---

1 SPRITE OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins

... ...
... ... MSX ... ...
... ...

SYNTAXES

--> SPRITE OFF
... ... MSX ... ...

---

1 SPRITE ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins

... ...
... ... MSX ... ...
... ...

SYNTAXES

--> SPRITE ON
... ... MSX ... ...

---

1 SPRITE STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins

... ...
... ... MSX ... ...
... ...

SYNTAXES

--> SPRITE STOP
... ... MSX ... ...

1 SPRITE$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
chaine de caractères contenant la définition d'un lutin

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SPRITE$(n° de lutin)

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

2 SPRITE$

il existe plusieurs homonymes

Commande
met en mémoire la définition d'un lutin

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SPRITE$(n° de lutin) = ch. de car.

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 SQ

Commande
contenu de la file des sons

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SQ(n° de canal)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 SQR

Fonction
racine carrée

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> SQR(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> SQR nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 STACK

Commande
place disponible dans la pile

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STACK

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

---

1 STANDARD

Commande
sélectionne le jeu de caractères normal

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STANDARD

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 STATIC

Déterminant
conservation des variables d'une procédure

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SUB nom de sous-programma STATIC

...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 STATUS

Fonction
code d'erreur d'entrée-sortie

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STATUS(n° de fichier)

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

---

1 STEP

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
annonce le pas de variation d'un compteur de boucle FOR

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> FOR var. num.=valeur initiale TO valeur limite (STEP incrément)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

2 STEP

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précise que les coordonnées sont relatives au dernier point tracé

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STEP(abs.,ord.)

apparait dans 1CIRCLE 1GET 3LINE 1PUT

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 STICK

Fonction
direction du manche à balai

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 JOY

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX

--> 1 JOYST

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 JOYSTK

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> STICK(n° de manette)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

---

1 STOP

Commande
stoppe l'exécution du programme

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> STOP

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

---

1 STOP OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de tentative d'interruption

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STOP OFF

...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 STOP ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-prog. en cas de tentative d'interruption

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STOP ON
... ... MSX ... ...

---

1 STOP STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de tentative d'interruption

... ...
... ... MSX ... ...
... ...

SYNTAXES

--> STOP STOP
... ... MSX ... ...

---

1 STORE

il existe plusieurs homonymes

Commande
sauvegarde sur cassette un tableau en mémoire

... AII ... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 CSAVE*
ALICE ... ...

--> 1 SAVE DATA
... ... ZXSP

SYNTAXES

--> STORE var. num.
... AII ... ...

--> STORE var. num. ou ch. de car.,nom de fichier {,S}
... ... ATMOS ...

REMARQUES

pas sur ORIC1

---

2 STORE

il existe plusieurs homonymes

Commande
enregistre une variable tableau sur disquette

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

```
     -->  STORE nom de fichier
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 STOREBIN

Commande
sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 BSAVE
          ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
          ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     ...     ...

     -->  2 CSAVE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...

     -->  1 CSAVEM
          ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

     -->  3 SAVE
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...

     -->  1 SAVE CODE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

     -->  1 SAVEC
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

     -->  1 SAVEM
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  STOREBIN nom de fichier
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 STR$

Fonction
conversion valeur numérique --> chaine de caractères

```
          ALICE   AII     AMSTR   IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
          ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   EXL     NEWBR   TO7     ZX81
          ATAMS   MAC     ...     SBAS    TI99    DRA32   MO5     ZXSP
```

SYNONYMES

```
     -->  2 VAL$
          ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> STR$(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> STR$ nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 STRIG

Fonction
état de boutons poussoirs

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	MSX	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

SYNTAXES

--> STRIG(n° de bouton poussoir)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
ATARI	...	MSX	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

---

1 STRIG OFF

il existe plusieurs homonymes

Commande
interdit l'aig. vers un sous-prog. en cas de pression sur un bouton poussoir

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STRIG(n° de bouton poussoir) OFF

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

2 STRIG OFF

il existe plusieurs homonymes

Commande
interdit la lecture des états du manche à balai

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STRIG OFF

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...

1 STRIG ON

il existe plusieurs homonymes

Commande
autorise l'aig. vers un sous-prog. en cas de pression sur un bouton poussoir

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STRIG(n° de bouton poussoir) ON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

2 STRIG ON

il existe plusieurs homonymes

Commande
autorise la lecture des états du manche à balai

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STRIG ON

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...

---

1 STRIG STOP

Commande
suspend l'aig. vers un sous-prog. en cas de pression sur un bouton poussoir

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> STRIG(n° de bouton poussoir) STOP

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...

---

1 STRING$

Fonction
chaine formée de la répétition d'un caractère

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNONYMES

--> 1 RPT$

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> STRING$(nb. de répétitions,car.)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

--> STRING$(nb. de répétitions,code ASCII)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	...	...	...	...	DRA32	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 SUB

Commande
marque le début d'un sous-programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SUB nom du sous-programme {(var. ,...)} STATIC

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> SUB nom du sous-programme (var. {,var ...})

...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 SUBEND

Commande
marque la fin d'une procédure

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 END SUB

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SUBEND

...	...	...	...	EXL	...	...	...

1 SUBEXIT

Commande
permet de sortir d'un sous-programme avant la fin

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 EXIT SUB

...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SUBEXIT

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 SWAP

Commande
échange le contenu de deux variables

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SWAP var.,var.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur TO7

---

1 SYMBOL

il existe plusieurs homonymes

Commande
affiche un texte en mode graphique avec une taille et une direction ajustables

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SYMBOL abs.,ord.,ch. de car. {,largeur des car.,hauteur des car.
,attributs}

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

2 SYMBOL

il existe plusieurs homonymes

Commande
redéfinit un caractère

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SYMBOL code ASCII,octet,octet,octet,octet,octet,octet,octet,octet

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 SYMBOL AFTER

Commande
fixe le début des caractères redéfinissables

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SYMBOL AFTER code ASCII

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 SYS

Commande
appelle un sous-programme en langage machine

...	...	...	...	COM64	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CALL

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	NEWBR	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

--> 3 EXEC

ALICE	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	TO7	...
...	...	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> SYS adresse

...	...	...	...	COM64	...	...	...

1 SYSTEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de quitter le Basic pour retourner au système d'exploitation

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 BYE

ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 DOS

ATAMS	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 1 FLEX

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SYSTEM

...	...	...	IBMPC	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

REMARQUES

Version Basic disque sur HRX

---

2 SYSTEM

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de quitter le Basic pour passer au moniteur

...	...	...	...	...	TRS80	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 EXIT

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> SYSTEM

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

1 TAB

Fonction
tabulation en cours d'écriture

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> TAB(n° de colonne du prochain caractère à écrire)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> TAB nb. ou var num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 TAG

Commande
permet l'affichage de texte positionné en coordonnées graphiques

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TAG(#n° de fenetre)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 TAGOFF

Commande
rétablit l'affichage de texte positionné en mode normal

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TAGOFF(#n° de fenetre)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 TAN

Fonction
tangente

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> TAN(exp. num.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	ATMOS	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> TAN nb. ou var. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 TAPE

Commande
met en marche (ou arrete) le lecteur de cassette

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 MOTOR

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TAPE état

état 0 : arret
1 : marche

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 TASVAR

Commande
libère la mémoire de définitions inutiles

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> +TASVAR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 TBY

Déterminant
tourne le curseur graphique d'un certain angle (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 TURNBY

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT TBY(angle)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 TEST

Fonction
couleur d'un point de l'écran

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 POINT

ALICE	...	...	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
...	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 1 PPOINT

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 2 SCRN$

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TEST(abs.,ord.)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

1 TESTR

Fonction
couleur d'un point de l'écran précisé en coordonnées relatives

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TESTR(déplacement horizontal,déplacement vertical)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

1 TEXT

Commande
selectionne le mode texte standard

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 ALPHA

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 1 HROFF

...	...	...	...	EXL	...	...	...

SYNTAXES

--> TEXT

...	AII	...	...	...	...	ATMOS	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 TEXTFACE

Commande
précise le style de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL TEXTFACE(n° de style de car.)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 TEXTFONT

Commande
précise la fonture de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL TEXTFONT(n° de police de car.)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 TEXTMODE

Commande
précise le mode d'écriture (normal, superposition ...)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL TEXTMODE(mode d'affichage)

mode 0 : normal (remplacement)
     1 : superposition
     2 : ou exclusif
     3 : inversion

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 TEXTSIZE

Commande
précise la taille d'écriture

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> CALL TEXTSIZE(taille)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 THEN

Déterminant
précède la ou les instructions du cas "Vrai" (1IF)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> instruction {:instruction :...}
IF exp. num. THEN
ou
n° de ligne

ALICE	...	...	...	COM64	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> instruction {:instruction :...}
THEN
ou
n° de ligne
IF exp. num.
ou
GOTO n° de ligne

...	AII	...	...	...	...	...	...

```
-->                    instruction {:instruction :...}
     IF exp. num. THEN          ou
                          n° de ligne
                 instruction {:instruction :...}
     { ELSE              ou                      }
                     n° de ligne
     ...       ...       AMSTR    ...      ...      TRS80    ATMOS    ...
     ...       ...       MSX      ...      EXL      ...      TO7      ...
     ATAMS     ...       HP85     ...      ...      DRA32    MO5      ...

-->                 THEN instruction {:instruction :...}
     IF exp. num.                  ou
                   GOTO  n° de ligne
                 instruction {:instruction :...}
     { ELSE              ou                      }
                     n° de ligne
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      ATMOS    ...
     ...       AIIMS     MSX      ...      ...      ...      TO7      ...
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      MO5      ...

-->                          instruction {:instruction :...}
                     {,} THEN        ou
                               n° de ligne
     IF exp. num.          ou
                     {,} GOTO n° de ligne
                   instruction {:instruction :...}
     {{,} ELSE             ou                        }
                   n° de ligne
     ...       ...       ...      IBMPC    ...      ...      ...      ...
     ...       ...       ...      GWBAS    ...      ...      ...      ...
     ...       MAC       ...      ...      ...      ...      ...      ...

-->  IF exp. num. THEN instruction {:instruction :...}
     { ELSE instruction {:instruction :...}}
     ...       ...       ...      SBAS     ...      ...      ...      ...

-->  IF exp. num. THEN n° de ligne { ELSE n° de ligne }
     ...       ...       ...      ...      TI99     ...      ...      ...

-->                    instruction {:instruction :...}
     IF exp. num. THEN             ou
                               n° de ligne
                 instruction {:instruction :...}
     {: ELSE             ou                       }
                     n° de ligne
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      ...      HRX

-->                    instruction {:instruction :...}
     IF exp. num. ELSE             ou
                               n° de ligne
                 instruction {:instruction :...}
     {: THEN             ou                       }
                     n° de ligne
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      ...      HRX

-->                 THEN instruction {:instruction :...}
     IF exp. num.          ou
                   instruction {:instruction :...}
     ...       ...       ...      ...      ...      NEWBR    ...      ...

-->  IF exp. num. THEN instruction
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      ...      ZX81

-->  IF exp. num. THEN instruction :...
     ...       ...       ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

1 TIME

il existe plusieurs homonymes

Fonction
heure (valeur numérique)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	HRX
...	...	MSX	...	...	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TIME

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	MSX	...	...	...	...	...
ATAMS	...	HP85	...	...	...	...	...

--> TIME(n° d'unité de temps)

n° d'unité 0 : 1/100° de s 1 : secondes
2 : minutes 3 : heures

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

2 TIME

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de modifier l'heure

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SETTIME

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 2 TIME$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 2 TIMER

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TIME(n° d'unité de temps) = exp. num.

n° d'unité 0 : 1/100° de s 1 : secondes
2 : minutes 3 : heures

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 TIME$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
heure (chaine de caractères)

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TIME$

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

---

2 TIME$

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe l'heure grace à une chaine de caractères

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 SETTIME

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 2 TIME

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 2 TIMER

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TIME$="heures:min:sec"

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 TIMER

il existe plusieurs homonymes

Fonction
temps écoulé depuis minuit

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> TIMER

résultat en secondes

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> TIMER

résultat en 1/50e de secondes

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

2 TIMER

il existe plusieurs homonymes

Commande
permet de modifier l'heure

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 SETTIME

```
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

--> 2 TIME

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

--> 2 TIME$

```
...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
ATAMS   MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> TIMER = exp. num.

```
...     ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

---

1 TIMER OFF

Commande
interdit l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> TIMER OFF

```
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 TIMER ON

Commande
autorise l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> TIMER ON

```
...     ...     ...     GWBAS   ...     ...     ...     ...
...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

1 TIMER STOP

Commande
suspend l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TIMER STOP

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 TISET

Commande
remet à zéro l'heure

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TISET

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède la limite d'une boucle FOR

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

SYNTAXES

--> FOR var. num. = valeur initiale TO valeur limite (STEP incrément)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	T07	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	M05	ZXSP

---

2 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède les coordonnées du point vers lequel on trace

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

```
     -->  HPLOT {abs. de début,ord. de début} TO abs. de fin,ord. de fin
          ...      AII      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      AIIMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  PLOT {abs. de début,ord. de début} TO abs. de fin,ord. de fin
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

3 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le nom du fichier ouvert par ASSIGN

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  ASSIGN#n° de fichier TO nom de fichier
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

4 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le nouveau nom de fichier (1NAME 1RENAME)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  NAME ancien nom de fichier TO nouveau de fichier
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

---

5 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le numéro du dernier caractère d'une sous-chaine

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

SYNTAXES

```
     -->  var. ch. de car.(position de premier car. TO position de dernier
          car.)
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZX81
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ZXSP
```

6 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède l'identité du canal receveur (5MOVE)

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

--> MOVE source TO destination
```
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

7 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le numéro de page graphique réceptrice (1PCOPY)

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

SYNTAXES

--> PCOPY n° de page à copier TO n° de page réceptrice
```
    ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...
```

---

8 TO

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
précède le numéro de dernière ligne dépistée

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> TRACE LINE n° de première ligne TO n° de dernière ligne
```
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 TONE

Commande
émet un son réglable

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 2 BEEP

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	ZXSP

--> 1 SOUND

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	...	ATMOS	HRX
ATARI	...	MSX	GWBAS	...	...	...	...
ATAMS	MAC	...	...	TI99	DRA32	...	...

SYNTAXES

--> TONE hauteur,durée

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

1 TOP

Fonction
adresse du premier octet au-dessus de la mémoire utilisée en Basic

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 HIMEM

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TOP

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 TOWARDS

Commande
trace une ligne

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 DRAW

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> 3 DRAW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 DRAWTO

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

--> 1 DRW

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 HPLOT TO

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

```
    --> 1 LINE
        ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     HRX
        ...     ...     MSX     GWBAS   EXL     ...     TO7     ...
        ...     MAC     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ...

    --> 1 LINETO
        ...     MAC     ...     ...     ...     ...     ...     ...

    --> 3 MOVE
        ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

    --> 1 MVE
        ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...

    --> 1 PLOT TO
        ATAMS   ...     ...     SBAS    ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> TOWARDS abs. de l'extrémité,ord. de l'extrémité
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 TRACE

il existe plusieurs homonymes

Commande
met en marche l'affichage des numéros de lignes en cours d'exécution

```
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
    --> 1 TRACE LINE
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

    --> 1 TRON
        ...     ...     AMSTR   IBMPC   ...     TRS80   ATMOS   ...
        ...     ...     MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
        ATAMS   MAC     ...     SBAS    ...     DRA32   MO5     ...
```

SYNTAXES

```
    --> TRACE
        ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     TI99    ...     ...     ...
```

---

2 TRACE

il existe plusieurs homonymes

Commande
met en marche l'affichage des numéros de ligne en cas de branchement

```
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
    --> TRACE
        ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

1 TRACE ALL

Commande
met en marche le suivi des numéros de ligne et du contenu des variables

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TRACE ALL

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 TRACE LINE

Commande
met en marche l'affichage des numéros de lignes en cours d'exécution

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 TRACE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 TRON

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	M05	...

SYNTAXES

--> TRACE LINE n° de première ligne TO n° de dernière ligne

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 TRACE VAR

Commande
met en marche le suivi du contenu des variables

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TRACE VAR var. {var. ,...}

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 TRAP

Commande
prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du prog.

...	...	...	...	...	...	...	...
ATARI	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 ERROR

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 1 ON ERR GOTO

...	AII	...	...	...	...	...	...

--> 1 ON ERROR

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> 1 ON ERROR GOTO

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	NEWBR	T07	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> TRAP n° de ligne

ATARI	...	...	...	...	...	...	...

---

1 TRIVAR

Commande
fournit une liste des symboles du programme

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> +TRIVAR

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

---

1 TRN

Déterminant
fixe l'orientation du curseur graphique (1PLOT NEWBR)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 TURN

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT TRN(direction)

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 TROFF

Commande
termine l'affichage des numéros de ligne exécutées

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 NOTRACE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 UNTRACE

...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> TROFF

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

---

1 TRON

Commande
met en marche l'affichage des numéros de lignes en cours d'exécution

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 TRACE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 TRACE LINE

...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> TRON

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

1 TRUE

Fonction
variable réservée ayant la valeur logique "Vrai"

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  TRUE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ATMOS   ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 TUNE

Commande
règle le crayon optique

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  TUNE
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...
```

---

1 TURN

Déterminant
fixe l'orientation du curseur graphique (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 TRN
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PLOT TURN(direction)
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
```

---

1 TURNBY

Déterminant
tourne le curseur graphique d'un certain angle (1PLOT NEWBR)

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 TBY
... ... NEWBR ... ...

SYNTAXES

--> PLOT TURNBY(angle)
... ... NEWBR ... ...

---

1 UALPHA

Déterminant
précise que la réponse attendue ne doit contenir que des majuscules

... ...
... ... EXL ... ...
... ...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(
UALPHA)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de
var.
... ... EXL ... ...

---

1 UALPHANUM

Déterminant
précise que la réponse attendue ne doit contenir que des maj. ou des chiffres

... ...
... ... EXL ... ...
... ...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(
UALPHANUM)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom
de var.
... ... EXL ... ...

---

1 UBOUND

Fonction
limite supérieure d'un indice de variable tableau

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> UBOUND(var. tableau {,n° d'indice})
... MAC ... ...

---

1 UCASE$

Fonction
conversion minuscules --> majuscules

... ...
... ...
... MAC ... ...

SYNONYMES

--> 1 UPC$
... ... HP85 ... ...

--> 1 UPPER$
... ... AMSTR ... ...

SYNTAXES

--> UCASE$(exp. ch. de car.)
... MAC ... ...

---

1 UNBREAK

Commande
supprime les points d'arret

... ...
... ... EXL ... ...
... ... TI99 ... ...

SYNTAXES

--> UNBREAK {n° de ligne ,...}
... ... EXL ... ...
... ... TI99 ... ...

---

1 UNLOAD

Commande
ferme les fichiers ouverts

... ...
... ... T07 ...
... ...

SYNONYMES

--> 1 RESET
... ... IBMPC ... ...
... AIIMS ... GWBAS ... ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> UNLOAD {n° de lecteur}
... ... T07 ...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 UNLOCK

Commande
déverouille un fichier

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 UNSECURE
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> UNLOCK nom de fichier
ATAMS ... ...

--> UNLOCK nom de fichier {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"}
{",V n° volume"}
... AII ... ...

---

1 UNMASK

Commande
démasque les fenetres masquées

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	T07	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> UNMASK
... ... T07 ...

---

1 UNPLOT

Commande
éteint un pavé sur l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 RESET
ALICE ... ... TRS80 ... ...
... ... DRA32 ... ...

SYNTAXES

--> UNPLOT n° de colonne,n° de ligne
... ... ZX81

---

1 UNSECURE

Commande
déverouille un fichier

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNONYMES

--> 1 UNLOCK
... All ... ...
ATAMS ... ...

SYNTAXES

--> UNSECURE nom de fichier,code de protection,type de protection

type 0 : listage et modifications
1 : listage, modifications et copie
2 : effacement
3 : répertoire
... ... HP85 ... ...

---

1 UNT

Fonction
convers dans une autre

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> UNT(valeur entière positive)
... ... AMSTR ... ...

---

1 UNTIL

Commande
marque la fin d'une boucle basée sur une condition de fin

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> UNTIL exp. num.

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

1 UNTRACE

Commande
annule l'affichage des numéros de lignes exécutées

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 NOTRACE

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 TROFF

...	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	SBAS	...	DRA32	MO5	...

SYNTAXES

--> UNTRACE

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 UPC$

Fonction
conversion minuscules --> majuscules

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 UCASE$

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> 1 UPPER$

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> UPC$(exp. ch. de car.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

1 UPDATE

Commande
précise le mode d'accès à un fichier : mise à jour (1OPEN TI99)

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ATAMS    ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  OPEN#n° de fichier,nom de fichier UPDATE
          ATAMS    ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type}
          {UPDATE} {, type d'enregistrement} {, durée du fichier}
          ...      ...      ...      ...      TI99     ...      ...      ...
```

---

1 UPPER$

Fonction
conversion minuscules --> majuscules

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNONYMES

```
     -->  1 UCASE$
          ...      MAC      ...      ...      ...      ...      ...      ...

     -->  1 UPC$
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  UPPER$(exp. ch. de car.)
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 USING

Déterminant
précède et utilise un format d'écriture

```
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    EXL      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      HP85     SBAS     ...      DRA32    M05      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  PRINT USING ch. de car. format;liste d'affichage

          liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
          ...      ...      AMSTR    IBMPC    ...      TRS80    ...      ...
          ...      AIIMS    MSX      GWBAS    ...      ...      T07      ...
          ATAMS    MAC      ...      ...      ...      DRA32    M05      ...

     -->  PRINT USING ch. de car. format,liste d'affichage

          liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
          ...      ...      ...      ...      EXL      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

```
--> PRINT USING n° de ligne de format,liste d'affichage

    liste d'affichage : voir les conventions du PRINT simple
    ...     ...     ...     ...     EXL     ...     ...     ...
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...

--> DISP USING n° de ligne de format,liste d'affichage

    liste d'affichage : voir les conventions du DISP simple
    ...     ...     HP85    ...     ...     ...     ...     ...
```

REMARQUES

pour plus de détails, voir la table "CARACTERES DE FORMAT"

---

1 USR

Fonction
valeur obtenue après exécution d'un sous-programme en langage machine

```
    ...     AII     ...     IBMPC   COM64   TRS80   ATMOS   HRX
    ATARI   AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ZX81
    ATAMS   ...     ...     ...     ...     DRA32   MO5     ZXSP
```

SYNTAXES

```
--> USR(adresse {,paramètre ,...})
    ATARI   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> USR(adresse {,paramètre})
    ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> USR paramètre à transférer à l'accumulateur
    ...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...

--> USR{n°} (paramètre)
    ...     ...     ...     IBMPC   ...     ...     ...     ...
    ...     AIIMS   MSX     GWBAS   ...     ...     TO7     ...
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     MO5     ...

--> USR paramètre à transférer à l'accumulateur
    ...     ...     ...     ...     COM64   TRS80   ATMOS   ...

--> USR(adresse)
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZX81
    ...     ...     ...     ...     ...     DRA32   ...     ...

--> USR(adresse) {,paramètre à transférer aux registres D et E
    {,exp. num. ,...}}
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX

--> USR(exp. num. représentant l'adresse)
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

--> USR nb. ou var. num. représentant l'adresse
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP

--> USR ch. de car.
    ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

REMARQUES

Version Basic disque sur TRS80

1 VAL

il existe plusieurs homonymes

Fonction
conversion chaine de caractères --> valeur numérique

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> VAL(exp. ch. de car.)

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	HP85	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

--> VAL constante ou var. ch. de car.

...	...	...	...	...	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 VAL

il existe plusieurs homonymes

Fonction
valeur d'une expression numérique donnée sous forme d'une chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> VAL ch. de car. représentant une exp. num.

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

1 VAL$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
valeur chaine d'une expression chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> VAL$ var. ch. de car.

...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

---

2 VAL$

il existe plusieurs homonymes

Fonction
conversion valeur numérique --> chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 STR$

ALICE	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	TRS80	ATMOS	HRX
ATARI	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	NEWBR	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	SBAS	TI99	DRA32	MO5	ZXSP

SYNTAXES

--> VAL$(exp. num.)

...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 VALIDATE

Déterminant
précède le type de réponse attendue

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> ACCEPT {SIZE(nb. de car. de la réponse)} {BEEP} {VALIDATE(type de données)} {NULL(valeur prise à défaut de valeur entrée)} , nom de var.

...	...	...	...	EXL	...	...	...

---

1 VARIABLE

Déterminant
précise le type d'enregistrement : longueur variable (1OPEN TI99)

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	EXL	...	...	...
...	...	...	...	TI99	...	...	...

SYNTAXES

--> OPEN#n° de fichier,nom de fichier,mode d'ouverture,VARIABLE longueur d'enregistrement

...	...	...	...	EXL	...	...	...

--> OPEN # n° de fichier : nom de fichier {, organisation} {, type} {mode d'accès} {,VARIABLE longueur d'enregistrement} {, durée du fichier}

...	...	...	...	TI99	...	...	...

---

1 VARPTR

Fonction
adresse du début d'une variable ou d'une zone de mémoire particulière

...	...	...	IBMPC	...	TRS80	...	HRX
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	TO7	...
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	...

SYNONYMES

--> 1 PTR
... ... SBAS ... ...

SYNTAXES

--> VARPTR(var. num. ou ch. de car.)
... ... IBMPC ... TRS80 ... HRX
... AIIMS MSX GWBAS ... ... T07 ...
ATAMS MAC ... ... DRA32 M05 ...

--> VARPTR(nom de zone de mémoire)

zone de mémoire : PLM1 PLM2 CHR1 CHR2 RESERVE
ATAMS ... ...

--> VARPTR(n° de fichier)

donne l'adresse du premier octet de la zone tampon
... ... IBMPC ... ...
... AIIMS MSX GWBAS ... ...
ATAMS ... ...

---

1 VARPTR$

Fonction
chaine de caractères contenant l'adresse d'une variable et son type

... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> VARPTR$(var. num. ou ch. de car.)
... ... IBMPC ... ...
... ... GWBAS ... ...

---

1 VCHAR

Commande
affichage positionné d'un caractère ou d'une chaine de caractères

... ...
... ...
... ... TI99 ... ...

SYNTAXES

--> CALL VCHAR(n° de ligne,n° de colonne,code car. {,nb. de répétitions})
... ... TI99 ... ...

1 VDP

il existe plusieurs homonymes

Fonction
contenu d'un des registres vidéo

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> VDP(n° de registre)

```
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

2 VDP

il existe plusieurs homonymes

Commande
modifie le contenu d'un des registres vidéo

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> VDP(n° de registre) = octet

```
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 VERIFY

Commande
vérifie l'enregistrement du programme qui est en mémoire

```
...     AII     ...     ...     COM64   ...     ...     HRX
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNONYMES

--> 1 CLOAD?

```
...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> VERIFY nom de fichier

```
...     ...     ...     ...     COM64   ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     NEWBR   ...     ...
ATAMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

--> VERIFY nom de fichier {",D n° lecteur"} {",S n° controleur"} {",V n° volume"}

```
...     AII     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

--> VERIFY

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

--> VERIFY *"m";n° de lecteur;nom de fichier

pour cartouche

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

REMARQUES

version 3.5 sur HRX

---

1 VERIFY CODE

Commande
vérifie l'enregistrement d'une zone de mémoire

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

--> VERIFY {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier CODE adresse de début,nb. d'octets

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

1 VERIFY DATA

Commande
vérifie l'enregistrement de données situées en mémoire

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

--> VERIFY {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier DATA var. tableau()

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

1 VERIFY SCREEN$

Commande
vérifie l'enregistrement du contenu de l'écran

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

SYNTAXES

--> VERIFY {*"m";n° de lecteur;} nom de fichier SCREEN$

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ZXSP
```

---

1 VERIFYOFF

Commande
met hors fonction la vérification des accès aux disquettes

```
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     TO7     ...
...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

--> VERIFYOFF
... ... T07 ...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 VERIFYON

Commande
met en fonction la vérification des accès aux disquettes

... ...
... ... T07 ...
... ...

SYNTAXES

--> VERIFYON
... ... T07 ...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 VERSION

Fonction
donne le numéro de version de l'interpréteur

... ...
... ... EXL ... ...
... ...

SYNTAXES

--> CALL VERSION(var. num. recevant le n° de version)
... ... EXL ... ...

---

1 VIDEO

Commande
permet le changement d'attribut vidéo

... ... HRX
... ...
... ...

SYNTAXES

--> VIDEO 0 ou 1

0 : normale 1 : inverse
... ... HRX

REMARQUES

Voir aussi 1NORMAL et 1INVERSE

---

1 VIEW

Commande
définit les limites de l'écran graphique

... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> VIEW { {SCREEN} {(abs. coin supérieur gauche,ord. coin supérieur gauche)-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin) {, {couleur} {,tracé du bord}}}}
... ... GWBAS ... ...

---

1 VIEW PRINT

Commande
définit les limites de l'écran texte

... ...
... ... GWBAS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> VIEW PRINT {n° de ligne supérieure TO n° de ligne inférieure}
... ... GWBAS ... ...

---

1 VLIN

Commande
trace une ligne verticale en basse résolution

... AII ... ...
... AIIMS ... ...
... ...

SYNTAXES

--> VLIN n° de ligne de début,n° de ligne de fin AT n° de colonne
... AII ... ...
... AIIMS ... ...

1 VOLUME

Commande
spécifie si on désire tracer un volume avec lignes cachées ou non

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  VOLUME 0 ou 1
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
```

---

1 VPEEK

Fonction
contenu d'un octet de mémoire vidéo

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  VPEEK(adresse d'un octet de mémoire vidéo)
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 VPOKE

Commande
modifie le contenu d'un octet de mémoire vidéo

```
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNTAXES

```
     -->  VPOKE adresse d'un octet de mémoire vive,valeur
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     HRX
          ...     ...     MSX     ...     ...     ...     ...     ...
```

---

1 VPOS

Fonction
position verticale du curseur

```
          ...     ...     AMSTR   ...     ...     ...     ...     ...
          ...     AIIMS   ...     ...     ...     ...     ...     ...
          ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...     ...
```

SYNONYMES

--> 1 CSRLIN

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

SYNTAXES

--> VPOS(#n° de périphérique)

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> VPOS(var. num. sans importance)

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 VTAB

Commande
positionne le curseur texte verticalement

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> VTAB n° de ligne

...	AII	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

---

1 WAIT

il existe plusieurs homonymes

Commande
suspend l'exécution du programme en observant le contenu d'un octet

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...
ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WAIT adresse,octet1,octet2

le contenu de l'adresse est comparé avec l'octet2 (OU)
puis le résultat avec l'octet1 (ET)

ATAMS	...	...	...	...	...	...	...

--> WAIT adresse,octet1{,octet2}

le contenu de l'adresse est comparé avec l'octet2 (OU)
s'il est présent, puis le résultat avec l'octet1 (ET)

...	AII	AMSTR	IBMPC	COM64	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	T07	...

2 WAIT

il existe plusieurs homonymes

Commande
marque une pause en cours d'exécution

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 PAUSE

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	EXL	...	...	ZX81
...	...	...	...	...	...	...	ZXSP

SYNTAXES

--> WAIT durée en 1/1000 de sec.

...	...	HP85	...	...	...	...	...

--> WAIT durée en 1/100 de sec.

...	...	...	...	...	...	ATMOS	...

---

1 WAVE

Commande
fixe la forme d'un son

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WAVE n° de canal {, {var. tableau définissant la forme} {,n° du premier élément de cette var.}}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 WEND

Commande
marque la fin d'une boucle avec condition de fonctionnement (1WHILE)

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WEND

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 WHILE

Commande
marque le début d'une boucle avec condition de fonctionnement

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WHILE exp. num.

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 WIDTH

il existe plusieurs homonymes

Commande
fixe la longueur des lignes à écrire

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WIDTH nb. de colonnes

...	AIIMS	MSX	...	...	...	...	...

--> WIDTH {nom de fichier,} ou {n° de fichier,} nb. de colonnes

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> WIDTH {nom de fichier,} ou {#n° de fichier,} {nb. de colonnes} {,période de tabulation}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> WIDTH nb. de car. à imprimer

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

---

2 WIDTH

il existe plusieurs homonymes

Fonction
largeur d'une chaine de caractères

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WIDTH(ch. de car.)

...	MAC	...	...	...	...	...	...

1 WIDTH LPRINT

Commande
fixe la longueur des lignes à imprimer

...	...	...	...	...	...	...	...
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WIDTH LPRINT nb. de colonnes

...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> WIDTH LPRINT {nb. de colonnes} {,période de tabulation}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

---

1 WINDOW

il existe plusieurs homonymes

Commande
définit une fenetre

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	SBAS	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 1 CONSOLE

...	...	...	...	...	...	TO7	...
...	...	...	...	...	...	MO5	...

--> 5 PEN

...	...	...	...	...	...	TO7	...

--> 4 SCREEN

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> WINDOW n° de fenetre {, {titre} {, {(abs. d'un coin,ord. d'un coin)-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)} {,type de fenetre}}}

...	MAC	...	...	...	...	...	...

--> WINDOW {#n° de fenetre,} abs. gauche,abs. droite,ord. haute, ord. basse,texte

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

--> WINDOW {{SCREEN} (abs. d'un coin,ord. d'un coin)-(abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin)}

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

--> WINDOW abs. d'un coin,ord. d'un coin,abs. de l'autre coin,ord. de l'autre coin

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

2 WINDOW

il existe plusieurs homonymes

Fonction
caractéristiques d'une fenetre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WINDOW(code de car.)
... MAC ... ...

---

1 WINDOW CLOSE

Commande
clot une fenetre

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WINDOW CLOSE(n° de fenetre)
... MAC ... ...

---

1 WINDOW OUTPUT

Commande
déclare la fenetre de sortie

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WINDOW OUTPUT(n° de fenetre)
... MAC ... ...

---

1 WINDOW SWAP

Commande
échange les numéros de deux fenetres

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WINDOW SWAP n° de canal,n° de canal
... ... AMSTR ... ...

1 WIP

Déterminant
nettoie l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 CLEAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 CLS

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 1 HOME

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 PCLS

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 WIPE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

--> 2 WIPE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> PLOT WIP

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 WIPE

il existe plusieurs homonymes

Commande
nettoie l'écran

...	...	...	...	...	...	...	HRX
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 CLEAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 CLS

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 1 HOME

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 PCLS

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 WIP

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 2 WIPE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

SYNTAXES

--> WIPE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

---

2 WIPE

il existe plusieurs homonymes

Déterminant
nettoie l'écran

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	NEWBR	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 CLEAR

...	...	...	...	TI99	...	...	...

--> 1 CLS

ALICE	...	AMSTR	IBMPC	...	TRS80	ATMOS	HRX
...	...	MSX	GWBAS	EXL	...	TO7	ZX81
ATAMS	MAC	...	...	...	DRA32	MO5	ZXSP

--> 1 HOME

...	AII	...	...	...	...	...	HRX
...	AIIMS	...	...	...	...	...	...

--> 1 PCLS

...	...	...	...	...	DRA32	...	...

--> 1 WIP

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

--> 1 WIPE

...	...	...	...	...	...	...	HRX

SYNTAXES

--> PLOT WIPE

...	...	...	...	...	NEWBR	...	...

---

1 WRITE

Commande
affichage avec séparateurs

...	AII	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	...	GWBAS	...	...	...	...
...	MAC	...	...	...	...	...	...

SYNTAXES

--> WRITE nom de fichier {,Rdéplacement en nb. d'enregistrements}
{,Bdéplacement en nb. d'octets} {",D n° lecteur"}
{",S n° controleur"} {",V n° volume"}
... AII ... ...

--> WRITE {exp. ,...}
... ... AMSTR IBMPC ... ...
... AIIMS ... GWBAS ... ...
... MAC ... ...

---

1 WRITE#

Commande
écriture sur fichier avec séparateurs

... ... AMSTR IBMPC ... ...
... AIIMS ... GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ...

SYNTAXES

--> WRITE#n° de fichier,exp. {,exp. ,...}
... ... AMSTR IBMPC ... ...
... AIIMS ... GWBAS ... ... T07 ...
... MAC ... ...

REMARQUES

Version Basic disque sur T07

---

1 XAXIS

Commande
trace un axe horizontal gradué

... ...
... ...
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> XAXIS ord. {,écart entre 2 graduations {,abs. minimum de
graduation,abs. max de graduation}}
... ... HP85 ... ...

---

1 XDRAW

Commande
efface une forme tracée

... AII ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> XDRAW n° de forme {AT abs.,ord.}
... AII ... ...

---

1 XOR

Opérateur
ou exclusif logique

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	...
...	MAC	HP85	...	...	...	M05	...

SYNONYMES

--> 1 EXOR
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> expression numérique XOR expression numérique
Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut -1

...	...	AMSTR	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	EXL	...	T07	...
...	MAC	...	...	...	...	M05	...

--> expression numérique XOR expression numérique
Table de vérité :

exp. num. 1	exp. num. 2	résultat
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

F signifie faux et vaut zéro
V signifie vrai et vaut 1
... ... HP85 ... ...

---

1 XPEN

Fonction
position horizontale du crayon optique

...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	SBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> XPEN
... ... SBAS ... ...

1 XPOS

Fonction
position horizontale du dernier point tracé en mode graphique

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  XPOS
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
```

REMARQUES

Voir aussi 3PEN NEWBR

---

1 YAXIS

Commande
trace un axe vertical gradué

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  YAXIS abs. {,écart entre 2 graduations {,ord. minimum de
          graduation,ord. max de graduation}}
          ...      ...      HP85     ...      ...      ...      ...      ...
```

---

1 YPEN

Fonction
position verticale du crayon optique

```
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

```
     -->  YPEN
          ...      ...      ...      SBAS     ...      ...      ...      ...
```

---

1 YPOS

Fonction
position verticale du dernier point tracé en mode graphique

```
          ...      ...      AMSTR    ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
          ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
```

SYNTAXES

--> YPOS
... ... AMSTR ... ...

REMARQUES

Voir aussi 3PEN NEWBR

---

1 ZAP

Commande
émet un son détonnant

... ... ATMOS ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> ZAP
... ... ATMOS ...

---

1 ZONE

Commande
fixe la tabulation obtenue avec TAB

... ... AMSTR ... ...
... ...
... ...

SYNTAXES

--> ZONE nb. de colonnes
... ... AMSTR ... ...

---

1 \

Opérateur
opérateur quotient entier

... ... IBMPC ... ...
... AIIMS MSX GWBAS ... ...
... ... HP85 ... ...

SYNONYMES

--> 2 @
... ... TO7 ...
... ... MO5 ...

--> 1 DIV
... ... HP85 ... ...

SYNTAXES

--> dividende \ diviseur

voir le tableau des opérateurs.

...	...	...	IBMPC	...	...	...	...
...	AIIMS	MSX	GWBAS	...	...	...	...
...	...	HP85	...	...	...	...	...

---

1 | il existe plusieurs homonymes

Déterminant
permet de quitter Basic pour exécuter une commande du système d'exploitation

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...

SYNONYMES

--> 2 CMD

...	...	...	...	...	TRS80	...	...

--> 2 EXEC

...	...	...	SBAS	...	...	...	...

--> 1 SHELL

...	...	...	GWBAS	...	...	...	...

SYNTAXES

--> !commande CP/M {,paramètre ,...}

...	...	AMSTR	...	...	...	...	...

SUFFIXES	ALICE	ATARI	ATAMS	AII	AIIMS	MAC	AMSTR	MSX	HP85	IBMPC	GWBAS	SBAS	COM64	EXL	TI99	TRS80	NEWBR	DRA32	ATMOS	TO7	MO5	HRX	ZX81	ZXSP
entiers			%	%	%	%	%	%	(*)	%	%	%	%			%				%	%			
simple précision					!	!		!	(*)	!	!					!				!				
double précision			#		#	#		#	(*)	#	#	#				#				#				
chaine de caractères	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$	$

(*) : sur HP85 % voir INTEGER ! voir SHORT # voir REAL

Exemples :

X% est une variable de type entier valable sur COM64 et non sur EXL

T$ est une variable chaîne de caractères.

TABLEAU DES OPÉRATEURS

OPERATEURS	ALICE 1	ATARM 1	AIIMS 1	AIIMS 2	AMSTR 3	MSX 4	HPMBCS 5	IBMBAS 6	GWBASS 4	SBOM64 4	EXIL9 5	TRS80 6	NEWBAS 6	DRAM30S 6	ATOM 6	TO7 6	MO5 6	HRX 6	ZX81 6	ZXSP 6
puissance	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	^ 2	^ 1	^ 1	^ 1	** 1	^ 2	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	^ 1	** 1	^ 1
opposé	- 6	- 2	- 2	- 2	- 3	- 1	- 1	- 2	- 2	- 2	- 1	- 2	- 2	- 6	- 6	- 2	- 2	- 6	- 2	- 6
multiplication	* 3	* 3	* 3	* 3	* 4	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3	* 3
division	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 4	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3	/ 3
quotient entier				\ 4	\ 5	\ 4	\ou DIV 5	\ 4	\ 4							@ 4	@ 4			
reste entier				MOD 5	MOD 4	MOD 3	MOD 5	MOD 5	MOD 5							MOD 5	MOD 5			
addition	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 3	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6	+ 6
soustraction	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 3	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6	- 6
concaténation	+ 1		+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	& 1	+ 1	+ 1	+ 1	& 1	& 1	& 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1	+ 1
supérieur	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 8	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7	> 7
inférieur	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 8	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7	< 7

OPERATEURS	ALICE	ATARI	ATAMS	AII	AIIMS	MAC	AMSTR	MSX	HP85	IBMPC	GWBAS	SBAS	COM64	EXL	TI99	TRS80	NEWBR	DRA32	ATMOS	TO7	MO5	HRX	ZX81	ZXSP
supérieur ou égal	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 8	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7	>= 7
inférieur ou égal	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 8	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7	<= 7
égal	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 8	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7	= 7
différent	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 8	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7	<> 7
non logique	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 7	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8		NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8	NOT 8
et logique	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 9	AND 8	AND 9		AND 9	AND 9	AND 8	AND 8	AND 9	AND 9	AND 10	AND 9	AND 9
ou logique	OR 10	OR 10	OR 10	OR 10	OR 10	OR 10	OR 10	OR 10	OR 9	OR 10	OR 10	OR 10	OR 8	OR 10		OR 10	OR 10	OR 8	OR 8	OR 10	OR 10	OR 9	OR 10	OR 10
ou exclusif			XOR 11		XOR 11	XOR 10		XOR 11	EXOR 9	XOR 11				XOR 9						XOR 11	XOR 11			
implication logique					IMP 12	IMP 13		IMP 13		IMP 13										IMP 13	IMP 13			
équivalent logique					EQV 13	EQV 12		EQU 12		EQV 12										EQV 12	EQV 12			
VRAI FAUX	-1 0	1 0	1 0	1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	1 0	1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0	-1 0

Exemples :

Pour transposer la formule - 1^2 qui donne 1 sur MSX, il faut taper (-1)^2 sur AMSTR
Au lieu de X=1 AND NOT Y=0 sur AII, il faut taper X=1 AND NOT (Y=0) sur HP85

TABLEAU DES CHAÎNES DE CARACTÈRES FORMAT

CARACTERES de FORMAT		ALTAIR	AIM	AIM	AMSTR	AMSX	HP85	IBM	GWBAS	SBAM	COMPL	EXL96	TRS80	NEWDR	DRAM3	ATOM7	MOR5	HRX	MZ1	ZXSP
NOMBRES		#	#	#	#	#	D	#	#	#	#	#	#	#	#	#	#			
	un chiffre	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.					.	.			
	point décimal	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.					.	.			
	virgule --> tranches de 3	,	,	,	,	,	C	,	,	,						,	,			
	espace --> *	**	**	**	**	**	\ Z	**	**	**				**	**	**	**			
	$ à gauche du nombre	$$	$$	$$	$$	\\ (1)		$$	$$	$$				$		$$	$$			
	espace --> $ et *	**$	**$	***	**$	**\		**$	**$	**$				**$		**$	**$			
	signe devant le nombre	+	+	+	+	+	S	+	+					+	+	+	+			
	signe - après le nombre	-	-	-	-	-	M (2)	-	-	-				-	-	-	-			
	notation scientifique	^^^^	^^^^	^^^^	^^^^	^^^^	E	^^^^	^^^^			^^^^		^^^^		^^^^	^^^^			

CARACTERES de FORMAT	ALICE	ATARI	ATAMS	AII	AIIMS	MAC	AMSTR	MSX	HP85	IBMPC	GWBAS	SBAS	COM64	EXL	TI99	TRS80	NEWBR	DRA32	ATMOS	TO7	MO5	HRX	ZX81	ZXSP
CHAINES																								
chaine de 1 caractère			!		!	!	!	!		!	!					!		!		!	!			
chaine de n caractères			% %		% %	% %	% %	% %	nA	% %	% %					% %		% %		% %	% %			
tous les caractères			&		&	&	&	@		&	&					&		&		&	&			
précède un car à afficher					-	-			"	-								(3)						
affiche n espaces									nX															
passage à la ligne									/															

Ces caractères constituent une chaîne format pour l'instruction USING
Pour HP85 voir aussi IMAGE
(1) donne un \ au lieu du $
(2) place le signe avant et non après le nombre
(3) il n'y a pas de préfixe : tout caractère "normal" sera affiché tel quel.

DELIMITEURS et SEPARATEURS	ALICE	ATARI	ATAMS	AII	AIIMS	MAC	AMSTR	MSX	HP85	IBMPC	GWBAS	SBAS	COM64	EXL	TI99	TRS80	NEWBR	DRA32	ATMOS	TO7	MO5	HRX	ZX81	ZXSP
délimiteur de texte	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"	"
délimiteur d'expression	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )	( )
séparateur d'instructions	:	:	:	:	:	:	:	:	@	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:	:
séparateur avec tab.	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,	,
séparateur sans tab.	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;	;
zones de tabulation (,)	16	10	14	16	14	(*)	13	14	21	14	14	16	10	10	14	16	10	8	13	13	14	16	16	

(*) la largeur de zone est définie par WIDTH sur MAC

LISTE DES MOTS PAR APPAREIL

Voici, sur 4 colonnes et par ordre alphabétique, la liste des 967 mots que l'on peut utiliser sur chacun des 24 appareils étudiés, avec, devant, le numéro d'homonyme tel qu'il apparaît au début de chaque fiche.

Vous trouverez dans l'ordre :
Alice, Amstrad, Atmos, Apple II (Applesoft et microsoft), Atari 400/800, Atari microsoft, Commodore 64, Dragon 32, EXL 100, GW Basic, HP 85, Hector, IBM PC, Macintosh, M05 Thomson, MSX, Newbrain, S Basic Goupil, Texas TI 99/4A, T07 Thomson, TRS 80, ZX 81 et ZX Spectrum.

ALICE

1 ?
1 @
1 ABS
1 AND
1 ASC
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLOAD
1 CLOAD*
1 CLOADM
1 CLS
1 CONT
1 COS
1 CSAVE
1 CSAVE*
1 DATA
1 DIM
1 END
3 EXEC
1 EXP
1 FOR
1 GOSUB
1 GOTO
1 IF
1 INKEY$
1 INPUT
1 INT
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 LLIST
1 LOG
1 LPRINT
1 MEM
1 MID$
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OR
1 PEEK
1 POINT
1 POKE
1 PRINT
1 READ
1 REM
2 RESET
1 RESTORE
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
1 SET
1 SET*
1 SGN
1 SIN
1 SKIPF
1 SOUND
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
1 VAL

AMSTR AMSTRAD

1 ?
1 &
1 &H
1 &X
1 '
1 ABS
1 AFTER GOSUB
1 AND
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
1 BIN$
1 BORDER
1 CALL
1 CAT
1 CHAIN
1 CHR$
1 CINT
1 CLEAR
1 CLEAR INPUT
1 CLG
1 CLOSEIN
1 CLOSEOUT
1 CLS
1 CONT
1 COPYCHR$
1 COS
1 CREAL
3 CURSOR
1 DATA
1 DEC$
1 DEF FN
1 DEFINT
1 DEFREAL
1 DEFSTR
1 DEG
1 DELETE
1 DERR
1 DI
1 DIM
2 DRAW
1 DRAWR
1 EDIT
1 EI
1 ELSE
1 END
1 ENT
1 ENV
1 EOF
1 ERASE
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EVERY
1 EXP
1 FILL
1 FIX
1 FN
1 FOR
1 FRAME
1 FRE
1 GOSUB
1 GOTO
1 GRAPHICS PAPER
1 GRAPHICS PEN
1 HEX$
1 HIMEM
2 HIMEM
1 IF
1 INK
1 INKEY
1 INKEY$
1 INP
1 INPUT
1 INPUT#
1 INSTR
1 INT
1 JOY
1 KEY
1 KEY DEF
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LOAD
2 LOAD
3 LOAD
4 LOAD
1 LOCATE
1 LOG
1 LOG10
1 LOWER$
1 MASK
1 MAX
1 MEMORY
1 MERGE
2 MERGE
1 MID$
2 MID$
1 MIN
1 MOD
1 MODE
1 MOVE
1 MOVER
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 ON BREAK CONT
1 ON BREAK GOSUB
1 ON BREAK STOP
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 ON SQ GOSUB
1 OPENIN
1 OPENOUT
1 OR
1 ORIGIN
1 OUT
1 PAPER
1 PEEK
1 PEN
1 PI
1 PLOT
1 PLOTR
1 POKE
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
1 RAD
1 RANDOMIZE
1 READ
2 RELEASE
1 REM
1 REMAIN
1 RENUM
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 ROUND
1 RUN
2 RUN
1 SAVE
2 SAVE
3 SAVE
4 SAVE
1 SGN
1 SIN
1 SOUND
1 SPACE$
1 SPC
1 SPEED INK
1 SPEED KEY
1 SPEED WRITE
1 SQ
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 STRING$
2 SYMBOL
1 SYMBOL AFTER
1 TAB
1 TAG
1 TAGOFF
1 TAN
1 TEST
1 TESTR
1 THEN
1 TIME
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 UNT
1 UPPER$
1 USING
1 VAL
1 VPOS
1 WAIT
1 WEND
1 WHILE
1 WIDTH
1 WINDOW
1 WINDOW SWAP
1 WRITE
1 WRITE#
1 XOR
1 XPOS
1 YPOS
1 ZONE
1 |

ATMOS ORIC-ATMOS

1 ?
1 #
1 '
1 @
1 ABS
1 AND
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
1 CALL
1 CHAR
1 CHR$
2 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOAD
1 CLS
1 CONT
1 EDIT
1 ELSE
1 END
1 EXP
1 EXPLODE
1 FALSE
3 FILL
1 FN
1 FOR
1 FRE
3 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 GRAB
1 HEX$
1 HIMEM
1 HIRES
1 LORES
1 LPRINT
1 MID$
1 MUSIC
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OR
1 PAPER
1 PATTERN
1 PEEK
1 PI
1 PING
2 PLAY
4 PLOT
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
1 SCRN
1 SGN
1 SHOOT
1 SIN
1 SOUND
1 SPC
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STORE
1 STR$
1 TAB
1 TAN

1 COS
1 CSAVE
2 CSAVE
1 CURMOV
1 CURSET
1 DATA
1 DEEK
1 DEF FN
1 DEF USR
1 DIM
1 DOKE
4 DRAW
1 IF
1 INK
1 INPUT
1 INT
1 KEY$
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 LLIST
1 LN
2 LOG
1 POINT
1 POKE
1 POP
1 POS
1 PRINT
1 PULL
1 READ
1 RECALL
1 RELEASE
1 REM
1 REPEAT
1 RESTORE
1 TEXT
1 THEN
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 TRUE
1 UNTIL
1 USR
1 VAL
2 WAIT
1 ZAP

AII APPLESOFT

1 ?
1 ABS
1 AND
3 APPEND
1 ASC
2 AT
1 ATN
2 BLOAD
1 BRUN
2 BSAVE
1 CALL
1 CATALOG
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLOSE
1 COLOR
1 CONT
1 COS
1 DATA
1 DEF FN
1 DEL
2 DELETE
1 DIM
1 DRAW
1 END
1 EXEC
1 EXP
1 FLASH
1 FN
1 FOR
1 FP
1 FRE
3 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 GR
1 HCOLOR
1 HGR
1 HGR2
1 HIMEM
1 HLIN
1 HOME
1 HPLOT
1 HPLOT TO
1 HTAB
1 IF
1 IN#
1 INIT
1 INPUT
1 INT
2 INT
1 INVERSE
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 LOAD
2 LOAD
1 LOCK
1 LOG
1 LOMEM
1 MAXFILES
1 MID$
1 MON
1 NEW
1 NEXT
1 NOMON
1 NORMAL
1 NOT
1 NOTRACE
1 ON ERR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 PDL
1 PEEK
2 PLOT
1 POKE
1 POP
1 POS
2 POSITION
1 PR#
1 PRINT
1 READ
2 READ
1 RECALL
1 REM
1 RENAME
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 ROT
1 RUN
2 RUN
1 SAVE
2 SAVE
2 SCALE
2 SCRN
1 SGN
1 SHLOAD
1 SIN
1 SPC
1 SPEED
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STORE
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 TEXT
1 THEN
1 TO
2 TO
1 TRACE
1 UNLOCK
1 USR
1 VAL
1 VERIFY
1 VLIN
1 VTAB
1 WAIT
1 WRITE
1 XDRAW

AIIMS APPLE II MICROSOFT

1 ?
2 &
1 &H
1 &O
1 '
1 ABS
1 ALL
1 AND
1 AS
2 AS
3 AS
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
2 BEEP
3 BUTTON
1 CALL
1 CDBL
1 CHAIN
1 CHR$
1 CINT
1 END
1 ERASE
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EXP
1 FIELD
1 FILES
1 FN
1 FOR
1 FRE
4 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 GR
1 HCOLOR
1 HEX$
1 HGR
1 HLIN
1 HOME
1 HPLOT
1 LOF
1 LOG
1 LPOS
1 LPRINT
1 LSET
2 MERGE
1 MID$
2 MID$
1 MKD$
1 MKI$
1 MKS$
1 MOD
1 NAME AS
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NORMAL
1 NOT
1 NOTRACE
1 OCT$
1 ON ERROR GOTO
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RSET
1 RUN
2 RUN
2 SAVE
2 SCRN
1 SGN
1 SIN
1 SPACE$
1 SPC
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 STRING$
1 SWAP
1 SYSTEM
1 TAB
1 TAN

1 CLEAR
1 CLOSE
1 COLOR
1 COMMON
1 CONT
1 COS
1 CSNG
1 CVD
1 CVI
1 CVS
1 DATA
1 DEF FN
1 DEF USR
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DELETE
1 DIM
1 EDIT
1 ELSE
1 HPLOT TO
1 HSCRN
1 HTAB
1 IF
1 INKEY$
1 INPUT
1 INPUT#
1 INPUT$
1 INSTR
1 INT
1 INVERSE
1 KILL
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
1 LLIST
2 LOAD
1 LOC
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OPTION BASE
1 OR
1 PDL
1 PEEK
2 PLOT
1 POKE
1 POP
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
3 PUT
1 RANDOMIZE
1 READ
1 REM
1 RENUM
1 RESET
1 RESTORE
1 RESUME
1 TEXT
1 THEN
1 TO
2 TO
1 TRACE
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VLIN
1 VPOS
1 VTAB
1 WAIT
1 WEND
1 WHILE
1 WIDTH
1 WIDTH LPRINT
1 WRITE
1 WRITE#
1 XOR
1 \

ATARI 400/800

1 ?
1 ABS
1 ADR
1 AND
1 ASC
1 ATN
1 BYE
1 CHR$
1 CLOAD
1 CLOG
1 CLOSE
1 CLR
2 COLOR
1 CONT
1 COS
1 CSAVE
1 DATA
1 DEG
1 DIM
1 DRAWTO
1 END
1 ENTER
1 EXP
1 FOR
1 FRE
5 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 GR.
1 GRAPHICS
1 IF
1 INPUT
1 INPUT#
1 INT
1 LEN
1 LET
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LOAD
1 LOG
1 LPRINT
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 PADDLE
1 PEEK
1 PLOT
1 POINT
1 POKE
1 POP
1 POS.
1 POSITION
1 PRINT
1 PRINT#
1 PTRIG
2 PUT
1 RAD
1 READ
1 REM
1 RESTORE
1 RETURN
1 RND
1 RUN
1 SAVE
1 SE.
1 SETCOLOR
1 SGN
1 SIN
1 SOUND
1 SQR
1 STEP
1 STICK
1 STOP
1 STR$
1 STRIG
1 THEN
1 TO
1 TRAP
1 USR
1 VAL

ATAMS ATARI MICROSOFT

1 ?
1 !
1 &
1 '
1 ABS
1 AFTER GOTO
1 AND
1 APPEND
1 ASC
1 AT
1 ATN
1 AUTO
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLEAR STACK
1 CLOAD
1 CLOSE
1 CLS
2 COLOR
1 COMMON
1 CONT
1 COS
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EXP
4 FILL
1 FOR
1 FRE
5 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 GRAPHICS
1 IF
1 INKEY$
1 INPUT
2 INPUT
1 INPUT#
1 INSTR
1 INT
1 KILL
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 NOTE
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OPTION BASE
1 OPTION CHR
1 OPTION PLM
1 OPTION RESERVE
1 OR
2 OUTPUT
1 PEEK
1 PLOT
1 PLOT TO
1 POKE
1 PRINT
1 PRINT#
2 PUT
1 SCRN$
2 SCRN$
1 SETCOLOR
1 SGN
1 SIN
1 SOUND
1 SPC
1 SQR
1 STACK
1 STATUS
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 STRING$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TIME
1 TIME$
2 TIME$
1 TO
4 TO

1 CSAVE
1 DATA
1 DEF
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DEL
1 DIM
1 DOS
1 ELSE
1 END
1 EOF
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
2 LIST
3 LIST
2 LOAD
1 LOCK
1 LOG
1 MERGE
2 MERGE
1 MID$
4 MOVE
1 NAME TO
1 RANDOMIZE
1 READ
1 REM
1 RENUM
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
2 RUN
2 SAVE
1 SAVE LOCK
1 TROFF
1 TRON
1 UNLOCK
1 UPDATE
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VERIFY
1 WAIT

COM64 COMMODORE 64

1 ?
1 ABS
1 AND
1 ASC
1 ATN
1 CHR$
1 CLOSE
1 CLR
1 CMD
1 CONT
1 COS
1 DATA
1 DEF FN
1 DIM
1 END
1 EXP
1 FN
1 FOR
1 FRE
2 GET
5 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 IF
1 INPUT
1 INPUT#
1 INT
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 LOAD
1 LOG
1 MID$
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 PEEK
1 POKE
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
1 READ
1 REM
1 RESTORE
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
1 SAVE
1 SGN
1 SIN
1 SPC
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 SYS
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
1 USR
1 VAL
1 VERIFY
1 WAIT

DRA32 DRAGON 32

1 ?
1 '
1 @
1 ABS
1 AND
1 ASC
1 ATN
1 AUDIO OFF
1 AUDIO ON
1 CHR$
1 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOAD
1 CLOADM
1 CLOSE
1 CLS
3 COLOR
1 CONT
1 COS
1 CSAVE
1 CSAVEM
1 DATA
1 DEF FN
1 DEF USR
1 DEL
1 DIM
1 DRAW
1 EDIT
1 END
1 ELSE
1 EOF
3 EXEC
1 EXP
1 FIX
1 FN
1 FOR
1 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 HEX$
1 IF
1 INKEY$
1 INPUT
1 INPUT#
1 INT
1 JOYSTK
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
1 LINE INPUT
1 LIST
1 LLIST
1 LOG
1 MEM
1 MID$
1 MOTOR OFF
1 MOTOR ON
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 PAINT
1 PCLEAR
1 PCLS
1 PCOPY
1 PEEK
1 PLAY
1 PMODE
1 POINT
1 POKE
1 POS
2 POINT
1 PPOINT
1 PRESET
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PUT
1 READ
1 REM
1 RENUM
2 RESET
1 RESTORE
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
1 SCREEN
1 SET
1 SGN
1 SIN
1 SKIPF
1 SOUND
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 STRING$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TIMER
1 TO
7 TO
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR

EXL EXL100

1 ! 1 ABS 1 ACCEPT 1 ACS 2 ALPHA 1 ALPHANUM 1 AND 1 ASC 1 ASN 1 ATN 1 ATTACH 3 BEEP 1 BREAK 2 CALL 3 CALL 2 CHAR 1 CHR$ 1 CLEANUP 1 CLOSE 1 CLS 2 CLS 3 COLOR 1 CON 1 CONTINUE 1 COS 1 DATA 1 DEG 1 DEL 1 DELETE 1 DIGIT 1 DIM 1 ELSE 1 END 2 ERR 3 EXEC 1 EXP 1 FOR 1 GOSUB 1 GOTO 1 GRAD 1 HROFF 1 HRON 1 IF 1 IMAGE 1 INPUT 2 INPUT 1 INPUT# 1 INT 1 INTRND 2 KEY$ 1 KEY1 1 KEY2 1 LEN 1 LET 1 LINE 1 LINPUT 1 LIST 2 LIST 3 LIST 1 LN 1 LOAD 1 LOCATE 2 LOG 1 NEW 1 NEXT 1 NOT 1 NULL 1 NUM 1 NUMBER 1 NUMERIC 2 NUMERIC 1 ON BREAK ERROR 1 ON BREAK NEXT 1 ON BREAK STOP 1 ON ERROR 1 ON ERROR STOP 1 ON GOSUB 1 ON GOTO 1 ON WARNING ERROR 1 ON WARNING NEXT 1 ON WARNING PRINT 1 OPEN 1 OR 2 OUTPUT 1 PAUSE 2 PEEK 1 PI 1 PLOT 1 POKE 2 POS 1 PRINT 1 PRINT# 1 RAD 1 RANDOMIZE 1 READ 3 RELEASE 1 REM 1 REN 1 RENUMBER 1 RESTORE 1 RETURN 1 RND 1 RPT$ 1 RUN 1 SAVE 1 SEG$ 1 SGN 1 SIN 1 SIZE 1 SPEECH 1 SQR 1 STEP 1 STOP 1 STR$ 1 SUB 1 SUBEND 1 SUBEXIT 1 TAB 1 TAN 1 THEN 1 TO 1 UALPHA 1 UALPHANUM 1 UNBREAK 1 USING 1 VAL 1 VALIDATE 1 VARIABLE 1 VERSION 1 XOR

GWBAS GWBASIC

1 ? 2 & 1 &H 1 &O 1 ' 1 ABS 1 ALL 1 APPEND 1 AND 1 AS 2 AS 3 AS 1 ASC 1 ATN 1 AUTO 1 BEEP 1 BLOAD 2 BLOAD 1 BSAVE 2 BSAVE 1 CALL 1 CALLS 1 CDBL 1 CHAIN 1 CHDIR 1 CHR$ 1 CINT 1 CIRCLE 1 CLEAR 1 CLOSE 1 CLS 3 COLOR 4 COLOR 1 COM OFF 1 END 1 ENVIRON 1 ENVIRON$ 1 EOF 1 EQV 1 ERASE 1 ERDEV 1 ERDEV$ 1 ERL 1 ERR 1 ERROR 1 EXP 1 FIELD 1 FILES 1 FIX 1 FN 1 FOR 2 FOR 1 FRE 1 GET 4 GET 1 GOSUB 1 GOTO 1 HEX$ 1 IF 1 IMP 1 INKEY$ 1 INP 1 INPUT 2 INPUT 1 INPUT# 1 INPUT$ 1 INSTR 1 INT 1 LOC 1 LOCATE 1 LOF 1 LOG 1 LPOS 1 LPRINT 1 LSET 1 MERGE 2 MERGE 1 MID$ 2 MID$ 1 MKD$ 1 MKDIR 1 MKI$ 1 MKS$ 1 MOD 1 MOTOR 1 NAME AS 1 NEW 1 NEXT 2 NEXT 1 NOT 1 OCT$ 1 ON COM GOSUB 1 ON ERROR GOTO 1 ON GOSUB 1 ON GOTO 1 ON KEY GOSUB 1 ON PEN GOSUB 1 ON PLAY GOSUB 1 ON TIMER GOSUB 1 OPEN 1 OPEN "COM 1 OPTION BASE 1 REM 1 RENUM 1 RESET 1 RESTORE 1 RESUME 1 RETURN 1 RIGHT$ 1 RMDIR 1 RND 1 RSET 1 RUN 2 RUN 1 SAVE 2 SAVE 1 SCREEN 5 SCREEN 1 SGN 1 SHELL 1 SIN 1 SOUND 1 SPACE$ 1 SPC 1 SQR 1 STEP 2 STEP 1 STICK 1 STOP 1 STR$ 1 STRING$ 1 SWAP 1 SYSTEM 1 TAB 1 TAN 1 THEN

1 COM ON
1 COM STOP
1 COMMON
1 CONT
1 COS
1 CSNG
1 CSRLIN
1 CVD
1 CVI
1 CVS
1 DATA
1 DATE$
2 DATE$
1 DEF FN
1 DEF SEG
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DEF USR
1 DELETE
1 DIM
1 DRAW
1 EDIT
1 ELSE
1 IOCTL
1 IOCTL$
1 KEY
1 KEY LIST
1 KEY OFF
2 KEY OFF
1 KEY ON
2 KEY ON
1 KEY STOP
1 KILL
1 LCOPY
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
2 LINE
3 LINE
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LLIST
1 LOAD
2 LOAD
1 OR
1 OUT
2 OUTPUT
1 PAINT
1 PEEK
2 PEN
1 PEN OFF
1 PEN ON
1 PEN STOP
1 PLAY
1 PLAY OFF
1 PLAY ON
1 PLAY STOP
1 PMAP
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRESET
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PUT
3 PUT
1 RANDOMIZE
1 READ
1 TIME$
2 TIME$
1 TIMER
1 TIMER OFF
1 TIMER ON
1 TIMER STOP
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VARPTR$
1 VIEW
1 VIEW PRINT
1 WAIT
1 WEND
1 WHILE
1 WIDTH
1 WINDOW
1 WRITE
1 WRITE#
1 XOR
1 \

HP85 HEWLETT-PACKARD HP85

1 !
1 ABS
1 ACS
1 ALPHA
1 AND
1 ASN
1 ASSIGN
1 ATN
1 ATN2
1 AUTO
1 BEEP
2 BEEP
1 BPLOT
1 CAT
1 CEIL
1 CHAIN
1 CHR$
1 CLEAR
1 COM
1 CONT
1 COPY
1 COS
1 COT
1 CREATE
1 CRT IS
1 CSC
1 CTAPE
1 DATA
1 DATE
1 DEF FN
1 DEG
1 DELETE
1 DIM
1 DISP
1 DIV
2 DRAW
1 DTR
1 ELSE
1 END
1 EPS
1 ERASETAPE
1 ERRL
1 ERRN
1 EXOR
1 EXP
1 FLOOR
1 FN
2 FN
1 FN END
1 FOR
2 FP
1 GCLEAR
1 GOSUB
1 GOTO
1 GRAD
1 GRAPH
1 IDRAW
1 IF
1 IMAGE
1 IMOVE
1 INF
3 INIT
1 INPUT
1 INT
1 INTEGER
1 IP
1 KEY LABEL
1 LABEL
1 LDIR
1 LEN
1 LET
1 LGT
1 LIST
1 LOAD
1 LOADBIN
1 LOG
1 MAX
1 MIN
1 MOD
1 MOVE
1 NEXT
2 NORMAL
1 NOT
3 NUM
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OFF KEY
1 ON KEY GOSUB
1 ON KEY GOTO
1 ON TIMER GOSUB
1 ON TIMER GOTO
1 OPTION BASE
1 OR
2 PAUSE
1 PEN
1 PENUP
1 PI
1 PLIST
1 PLOT
2 PRINT
1 PRINT#
1 PRINT ALL
1 PRINTER IS
1 PURGE
1 RAD
1 RANDOMIZE
1 READ
1 READ#
1 REAL
1 REM
1 REN
1 RENAME TO
1 RESTORE
1 RETURN
1 REWIND
1 RMD
1 RND
1 RTD
1 RUN
1 SCALE
1 SCRATCH
1 SEC
1 SECURE
1 SETTIME
1 SGN
1 SHORT
1 SIN
1 SQR
1 STEP
1 STOP
2 STORE
1 STOREBIN
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TIME
1 TO
3 TO
8 TO
2 TRACE
1 TRACE ALL
1 TRACE LINE
1 TRACE VAR
1 UNSECURE
1 UPC$
1 USING
1 VAL
2 VAL$
2 WAIT
1 XAXIS
1 XOR
1 YAXIS
1 \

HRX HECTOR BASIC 3X

1 ?
1 &
1 '
1 ABS
1 AND
2 APPEND
1 APPEND#
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
1 BAR
1 BEEP
1 BELL
1 BIG
1 BOX
1 BRIGHT
1 CHR$
2 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLS
1 COLD
4 COLOR
1 CONT
1 COS
1 COVER
2 CURSOR
1 DATA
1 DEF FN
1 DELETE
1 DIM
1 DPEEK
1 DPOKE
1 EDIT
1 ELSE
1 END
2 ERROR
1 EXP
1 EXTRACT
1 FIRE
1 FLASH
1 FN
1 FOR
1 FORTH
1 FREE
1 FRENCH
1 FROM
1 GOSUB
1 GOTO
1 HOME
1 HUSH
1 IF
2 INIT
1 INK
1 INKEY$
1 INP
1 INPUT
1 INPUT#
1 INSTR$
1 INT
1 JOY
1 LASER
1 LAST
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
1 LIST
1 LITTLE
1 LLIST
1 LOAD
2 LOAD
1 LOADC
1 LOADD
2 LOCATE
1 LOG
1 LPRINT
1 MAX
1 MERGE
2 MERGE
1 MID$
1 MIN
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OR
1 OUT
1 OUTPUT
1 PAINT
1 PAPER
1 PAUSE
1 PEEK
1 PEN
1 PI
1 PLOT
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 POT
1 PRINT
1 PRINT#
1 READ
1 RECTIFY
1 REM
1 RENUM
1 RESTORE
1 RETURN
1 REWIND
1 RIGHT$
1 RINK
1 RND
1 RUB
1 RUN
1 SAVE
2 SAVE
1 SAVEC
1 SAVED
3 SCALE
4 SCREEN
1 SCROLL
1 SEED
1 SHOT
1 SGN
1 SIN
1 SIREN
1 SOUND
1 SPC
1 SPECIAL
2 SPEED
1 SQR
1 STANDARD
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 SWAP
1 SYSTEM
1 TAB
1 TAN
1 TAPE
1 THEN
1 TIME
2 TIME
1 TISET
1 TO
1 TONE
1 TOWARDS
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VERIFY
1 VIDEO
1 VOLUME
1 VPEEK
1 VPOKE
1 WIPE

IBMPC IBM BASICA

1 ?
2 &
1 &H
1 &O
1 '
1 ABS
1 ALL
1 AND
1 APPEND
1 AS
2 AS
3 AS
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
1 BEEP
1 BLOAD
2 BLOAD
1 BSAVE
2 BSAVE
1 CALL
1 CDBL
1 CHAIN
1 CHR$
1 CINT
1 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOSE
1 CLS
1 EDIT
1 ELSE
1 END
1 EOF
1 EQV
1 ERASE
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EXP
1 FIELD
1 FILES
1 FIX
1 FN
1 FOR
2 FOR
1 FRE
1 GET
4 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 HEX$
1 IF
1 IMP
1 INKEY$
1 INP
1 INPUT
2 INPUT
1 INPUT#
1 LOCATE
1 LOF
1 LOG
1 LPOS
1 LPRINT
1 LSET
1 MERGE
2 MERGE
1 MID$
2 MID$
1 MKD$
1 MKI$
1 MKS$
1 MOD
1 MOTOR
1 NAME AS
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 OCT$
1 ON COM GOSUB
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 ON KEY GOSUB
1 ON PEN GOSUB
1 ON STRIG GOSUB
1 OPEN
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RSET
1 RUN
2 RUN
1 SAVE
2 SAVE
1 SCREEN
5 SCREEN
1 SGN
1 SIN
1 SOUND
1 SPACE$
1 SPC
1 SQR
1 STEP
2 STEP
1 STICK
1 STOP
1 STR$
1 STRIG
1 STRIG OFF
2 STRIG OFF
1 STRIG ON
2 STRIG ON
1 STRIG STOP

3 COLOR
4 COLOR
1 COM OFF
1 COM ON
1 COM STOP
1 COMMON
1 CONT
1 COS
1 CSNG
1 CSRLIN
1 CVD
1 CVI
1 CVS
1 DATA
1 DATE$
2 DATE$
1 DEF FN
1 DEF SEG
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DEF USR
1 DELETE
1 DIM
1 DRAW
1 INPUT$
1 INSTR
1 INT
1 KEY
1 KEY LIST
1 KEY OFF
2 KEY OFF
1 KEY ON
2 KEY ON
1 KEY STOP
1 KILL
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
2 LINE
3 LINE
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LLIST
1 LOAD
2 LOAD
1 LOC
1 OPEN "COM
1 OPTION BASE
1 OR
1 OUT
2 OUTPUT
1 PAINT
1 PEEK
2 PEN
1 PEN OFF
1 PEN ON
1 PEN STOP
1 PLAY
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRESET
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PUT
3 PUT
1 RANDOMIZE
1 READ
1 REM
1 RENUM
1 RESET
1 STRING$
1 SWAP
1 SYSTEM
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TIME$
2 TIME$
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VARPTR$
1 WAIT
1 WEND
1 WHILE
1 WIDTH
1 WRITE
1 WRITE#
1 XOR
1 \

MAC MACINTOSH INTERPRETEUR

1 ?
1 &H
1 &O
1 '
1 ABS
1 ALL
1 AND
1 APPEND
1 AS
3 AS
1 ASC
1 ATN
1 BACKPAT
1 BEEP
1 BREAK OFF
1 BREAK ON
1 BREAK STOP
1 BUTTON
2 BUTTON
1 BUTTON CLOSE
1 CALL
2 CALL
3 CALL
1 CDBL
1 CHAIN
1 CHR$
1 CINT
1 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOSE
1 CLS
1 COMMON
1 CONT
1 COS
1 CSNG
1 CSRLIN
1 CVD
1 CVDBCD
1 CVI
1 CVS
1 CVSBCD
1 DATA
1 DATE$
2 DATE$
1 ERASERECT
1 ERASEROUNDRECT
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EXIT SUB
1 EXP
1 FIELD
1 FILES
1 FILES$
1 FILLARC
1 FILLOVAL
1 FILLPOLY
1 FILLRECT
1 FILLROUNDRECT
1 FIX
1 FN
1 FOR
2 FOR
1 FRAMEARC
1 FRAMEOVAL
1 FRAMEPOLY
1 FRAMERECT
1 FRAMEROUNDRECT
1 FRE
1 GET
4 GET
1 GETPEN
1 GOSUB
1 GOTO
1 HEX$
1 HIDECURSOR
1 HIDEPEN
1 IF
1 IMP
1 INITCURSOR
1 INKEY$
1 INPUT
2 INPUT
1 INPUT#
1 INPUT$
1 INSTR
1 INT
1 INVERTARC
1 LPRINT
1 LSET
1 MENU
2 MENU
1 MENU OFF
1 MENU ON
1 MENU STOP
1 MENU RESET
2 MERGE
1 MID$
2 MID$
1 MKD$
1 MKDBCD$
1 MKI$
1 MKS$
1 MKSBCD$
1 MOD
1 MOUSE
1 MOUSE OFF
1 MOUSE ON
1 MOUSE STOP
2 MOVE
1 MOVETO
1 NAME AS
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 OBSCURECURSOR
1 OCT$
1 ON BREAK GOSUB
1 ON DIALOG GOSUB
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 ON MENU GOSUB
1 ON MOUSE GOSUB
1 ON TIMER GOSUB
1 OPEN
1 OPTION BASE
1 OR
2 OUTPUT
1 PAINTARC
1 PAINTOVAL
1 REM
1 RESET
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RSET
1 RUN
2 RUN
2 SAVE
1 SCROLL
1 SETCURSOR
1 SGN
1 SHARED
1 SHOWCURSOR
1 SHOWPEN
1 SIN
1 SOUND
1 SOUND RESUME
1 SOUND WAIT
1 SPACE$
1 SPC
1 SQR
1 STATIC
1 STEP
2 STEP
1 STOP
1 STR$
1 STRING$
1 SUB
1 SWAP
1 SYSTEM
1 TAB
1 TAN
1 TEXTFACE
1 TEXTFONT
1 TEXTMODE
1 TEXTSIZE
1 THEN
1 TIME$
2 TIME$
1 TIMER
1 TIMER OFF

1 DEF FN
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DELETE
1 DIALOG
1 DIALOG OFF
1 DIALOG ON
1 DIALOG STOP
1 DIM
1 EDIT
1 EDIT FIELD
1 EDIT FIELD CLOSE
1 EDIT$
1 ELSE
1 END
1 END SUB
1 EOF
1 EQV
1 ERASE
1 ERASEARC
1 ERASEOVAL
1 ERASEPOLY
1 INVERTOVAL
1 INVERTPOLY
1 INVERTRECT
1 INVERTROUNDRECT
1 KILL
1 LBOUND
1 LCOPY
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
2 LINE
3 LINE
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LINETO
1 LIST
1 LLIST
2 LOAD
1 LOC
1 LOCATE
1 LOF
1 LOG
1 LPOS
1 PAINTPOLY
1 PAINTRECT
1 PAINTROUNDRECT
1 PEEK
1 PENMODE
1 PENNORMAL
1 PENPAT
1 PENSIZE
1 PICTURE
1 PICTURE OFF
1 PICTURE ON
1 PICTURE$
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRESET
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PTAB
1 PUT
3 PUT
1 RANDOMIZE
1 READ
1 TIMER ON
1 TIMER STOP
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 UBOUND
1 UCASE$
1 USING
1 VAL
1 VARPTR
1 WAVE
1 WEND
1 WHILE
1 WIDTH
2 WIDTH
1 WIDTH LPRINT
1 WINDOW
2 WINDOW
1 WINDOW CLOSE
1 WINDOW OUTPUT
1 WRITE
1 WRITE#
1 XOR

M05 THOMSON M05

1 ?
1 &H
1 '
2 à
1 ABS
1 AND
1 ASC
1 ATTRB
1 BEEP
1 BOX
1 BOXF
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLOSE
1 CLS
3 COLOR
1 CONSOLE
1 CONT
1 COS
1 CSRLIN
1 DATA
1 DEF FN
1 DEFGR$
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DEF USR
1 DELETE
1 DIM
1 DOS
1 ELSE
1 END
1 EOF
1 EQV
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
3 EXEC
1 EXP
1 FIX
1 FN
1 FOR
1 FRE
1 GOSUB
1 GOTO
1 GR$
1 HEX$
1 IF
1 IMP
1 INKEY$
1 INPEN
1 INPUT
1 INPUT#
1 INPUT$
1 INPUTPEN
1 INSTR
1 INT
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LOAD
1 LOADM
1 LOCATE
1 LOG
1 MERGE
1 MID$
1 MOD
1 MOTOROFF
1 MOTORON
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 PEEK
1 PLAY
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PTRIG
1 READ
1 REM
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
2 RUN
1 SAVE
1 SAVEM
3 SCREEN
5 SCREEN
1 SCREENPRINT
1 SGN
1 SIN
1 SKIPF
1 SPC
1 SQR
1 STEP
1 STICK
1 STOP
1 STR$
1 STRIG
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 TUNE
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 XOR

MSX

1 ?
2 &
1 &B
1 &H
1 &O
1 ABS
1 AND
1 EQU
1 ERASE
1 ERL
1 ERR
1 ERROR
1 EXP
1 FIX
1 LPRINT
1 MAXFILES
1 MERGE
1 MID$
1 MOD
1 MOTOR OFF
1 MOTOR ON
1 SCREEN
1 SGN
1 SIN
1 SOUND
1 SPACE$
1 SPC
1 SPRITE OFF

1 AS
1 ASC
1 ATN
1 AUTO
1 BASE
1 BEEP
1 BIN$
1 BLOAD
2 BLOAD
1 BSAVE
2 BSAVE
1 CDBL
1 CHR$
1 CINT
1 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOAD
1 CLOAD?
1 CLOSE
1 CLS
3 COLOR
1 CONT
1 COS
1 CSAVE
1 CSNG
1 CSRLIN
1 DATA
1 DEF FN
1 DEF USR
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 DELETE
1 DIM
1 DRAW
1 ELSE
1 END
1 EOF
1 FN
1 FOR
1 FRE
1 GOSUB
1 GOTO
1 HEX$
1 IF
1 IMP
1 INKEY$
1 INP
1 INPUT
1 INPUT#
1 INPUT$
1 INSTR
1 INT
1 INTERVAL OFF
1 INTERVAL ON
1 INTERVAL STOP
1 KEY
1 KEY LIST
1 KEY OFF
2 KEY OFF
1 KEY ON
2 KEY ON
1 KEY STOP
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINE
2 LINE
3 LINE
1 LINE INPUT
1 LINE INPUT#
1 LIST
1 LLIST
2 LOAD
1 LOCATE
1 LOG
1 LPOS
1 NEW
1 NEXT
2 NEXT
1 NOT
1 OCT$
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 ON INTERVAL GOSUB
1 ON KEY GOSUB
1 ON SPRITE GOSUB
1 ON STOP GOSUB
1 ON STRIG GOSUB
1 OPEN
1 OR
1 OUT
1 PAD
1 PAINT
1 PDL
1 PEEK
1 PLAY
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRESET
1 PRINT
1 PRINT#
1 PSET
1 PUT SPRITE
1 READ
1 REM
1 RENUM
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RUN
2 SAVE
1 SPRITE ON
1 SPRITE STOP
1 SPRITE$
2 SPRITE$
1 SQR
1 STEP
1 STICK
1 STOP
1 STOP OFF
1 STOP ON
1 STOP STOP
1 STR$
1 STRIG
1 STRIG OFF
1 STRIG ON
1 STRIG STOP
1 STRING$
1 SWAP
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TIME
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR
1 VDP
2 VDP
1 VPEEK
1 VPOKE
1 WAIT
1 WIDTH
1 XOR
1 \

NEWBR NEWBRAIN

1 ?
1 ABS
1 ACS
1 AND
2 ARC
1 ASC
1 ASN
1 ATN
1 AXE
1 AXES
1 BACKGROUND
1 BCK
1 CALL
1 CEN
1 CENTRE
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLOSE
1 COL
1 COLOUR
1 CONT
1 CONTINUE
1 COS
1 DATA
1 DBY
1 DEF FN
2 DEG
1 DEGREES
1 DELETE
1 DIM
1 DOT
3 DRAW
1 DRAWBY
1 DRW
1 END
1 ERRLIN
1 ERRNO
1 ERROR
1 EXP
1 FALSE
1 FIL
1 FILE$
2 FILL
1 FN
1 FOR
1 FREE
5 GET
1 GOSUB
1 GOTO
1 IF
2 IN
1 INPUT
1 INSTR
1 INT
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LINPUT
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LOAD
1 LOG
1 MBY
1 MDE
1 MERGE
1 MID$
1 MODE
3 MOVE
1 MOVEBY
1 MVE
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
2 NUM
1 ON BREAK GOTO
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OPTION BASE
1 OR
2 OUT
1 PEEK
3 PEN
1 PI
1 PLA
1 PLACE
3 PLOT
1 POKE
1 POS
1 PRINT
2 PUT
2 RAD
1 RADIANS
1 RANDOMIZE
1 RANGE
1 READ
1 REM
1 REPORT
1 RESERVE
1 RESTORE
1 RESUME
1 RET
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RNG
1 RUN
1 SAVE
1 SGN
1 SIN
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 TBY
1 THEN
1 TO
1 TOP
1 TRN
1 TRUE
1 TURN
1 TURNBY
1 VAL
1 VERIFY
1 WIP
2 WIPE

SBAS SBASIC GOUPIL

1 $
1 ABS
1 AND
1 ARC
1 AS
2 AS
1 ASC
1 ATN
3 BLOAD
1 CALL
1 CHAIN
1 CHR$
1 CLOSE
1 CLRG
2 COLOR
1 COMPILE
1 CONT
1 COS
1 CURSOR
1 CVTF$
1 CVT%$
1 CVT$F
1 CVT$%
1 DASH
1 DATA
1 DATE$
1 DELETE
1 DIGITS
1 DIM
1 DPEEK
1 DPOKE
1 DRAW
1 EDIT
1 ELSE
1 END
1 ERL
1 ERR
2 EXEC
1 EXECUTE
1 EXIT
1 EXP
1 FIELD
1 FILL
1 FLEX
1 FOR
1 FRE
4 GET
1 GOSUB
1 GOTO
2 GR
1 HGR
1 HEX
1 IF
1 INCH$
1 INKEY$
1 INPUT
1 INPUT#
1 INPUT LINE
1 INPUT LINE#
1 INSTR
1 INT
1 KILL
2 LABEL
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
2 LOAD
1 LOCAL
1 LOG
1 LPRINT
1 LSET
1 LTRM$
1 MID$
1 MOVE
1 NEW
2 NEW
1 NEXT
1 NOT
2 OLD
1 ON ERROR GOTO
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OR
1 OVERLAY
1 PDL
1 PEEK
4 PEN
1 PI
1 PLAY
1 PLIST
1 PLOT
1 PLOT TO
1 POINT
1 POKE
1 PORT
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
3 PUT
1 PTR
1 READ
1 RECORD
1 REM
1 RENAME
1 RENUMBER
1 RESTORE
1 RESUME
1 RETURN
1 RIGHT$
1 RND
1 RSET
1 RTRM$
1 RUN
2 SAVE
2 SET
1 SETBLINK
1 SETCOLOR
1 SGN
1 SIN
1 SPC
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 SUB
1 SYMBOL
1 SWAP
1 TAB
1 TAN
1 TASVAR
1 TEXT
1 THEN
2 TIMER
1 TO
2 TO
1 TRIVAR
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 VAL
1 XPEN
1 YPEN
1 WINDOW

TI99 TEXAS 99/4A

1 ?
1 ABS
1 APPEND
1 ASC
1 ATN
1 BREAK
1 BYE
3 CALL
2 CHAR
1 CHR$
2 CLEAR
1 CLOSE
3 COLOR
1 CON
1 CONTINUE
1 COS
1 DATA
1 DEF FN
2 DELETE
1 DIM
1 DISPLAY
2 DISPLAY
1 EDIT
1 ELSE
1 END
1 EOF
1 EXP
1 FIXED
1 FN
1 FOR
1 GCHAR
1 GOSUB
1 GOTO
1 HCHAR
1 IF
1 INPUT
2 INPUT
1 INPUT#
1 INT
1 INTERNAL
1 JOYST
2 KEY
1 LEN
1 LET
1 LIST
2 LIST
3 LIST
1 LOG
1 NEW
1 NEXT
1 NUM
1 NUMBER
1 OLD
1 ON GOSUB
1 ON GOTO
1 OPEN
1 OPTION BASE
2 OUTPUT
1 PERMANENT
2 POS
1 PRINT
1 PRINT#
1 RANDOMIZE
1 READ
1 REC
1 RELATIVE
1 REM
1 RES
1 RESEQUENCE
1 RESTORE
1 RESTORE#
1 RETURN
1 RND
1 RUN
1 SAVE
2 SCREEN
1 SEG$
1 SEQUENTIAL
1 SGN
1 SIN
1 SQR
1 SOUND
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
1 TRACE
1 UNBREAK
1 UNTRACE
1 UPDATE
1 VAL
1 VARIABLE
1 VCHAR

TO7 THOMSON TO7-70

1 ?	1 DSKF	1 LOAD	1 RENUM
2 &	1 DSKI$	2 LOAD	1 RESTORE
1 &H	1 DSKINI	1 LOADM	1 RESUME
1 &O	1 DSKO$	2 LOADM	1 RETURN
1 '	1 ELSE	1 LOC	1 RIGHT$
2 @	1 END	1 LOCATE	1 RND
1 ABS	1 EOF	1 LOF	1 RSET
1 AND	1 EQV	1 LOG	1 RUN
2 AS	1 ERL	1 LSET	2 RUN
3 AS	1 ERR	1 MERGE	1 SAVE
1 ASC	1 ERROR	1 MID$	1 SAVEM
1 ATTRB	3 EXEC	2 MID$	2 SAVEM
1 AUTO	1 EXP	1 MKD$	3 SCREEN
1 BACKUP	1 FIELD	1 MKI$	5 SCREEN
1 BEEP	2 FILES	1 MKS$	1 SCREENPRINT
1 BOX	1 FIX	1 MOD	1 SGN
1 BOXF	1 FN	1 MOTOROFF	1 SIN
1 CDBL	1 FOR	1 MOTORON	1 SKIPF
1 CHR$	1 FRE	1 NAME AS	1 SPACE$
1 CINT	1 GET	1 NEW	1 SPC
2 CIRCLE	4 GET	1 NEXT	1 SQR
1 CLEAR	1 GOSUB	2 NEXT	1 STEP
1 CLOSE	1 GOTO	1 NOT	1 STICK
1 CLS	1 GR$	1 OCT$	1 STOP
3 COLOR	1 HEX$	1 ON ERROR GOTO	1 STR$
1 CONSOLE	1 IF	1 ON GOSUB	1 STRIG
1 CONT	1 IMP	1 ON GOTO	1 STRING$
2 COPY	1 INKEY$	1 ONPEN GOSUB	1 SWAP
1 COS	1 INPEN	1 ONPEN GOTO	1 TAB
1 CSRLIN	1 INPUT	1 OPEN	1 TAN
1 CVD	1 INPUT#	1 OR	1 THEN
1 CVI	1 INPUT$	1 PAINT	1 TO
1 CVS	1 INPUTPEN	1 PEEK	1 TROFF
1 DATA	1 INPUTWAIT	5 PEN	1 TRON
1 DEFDBL	1 INSTR	1 PLAY	1 UNLOAD
1 DEF FN	1 INT	1 POINT	1 UNMASK
1 DEFGR$	1 KILL	1 POKE	1 USING
1 DEFINT	1 LEFT$	1 POS	1 USR
1 DEFSNG	1 LEN	1 PRINT	1 VAL
1 DEFSTR	1 LET	1 PRINT#	1 VARPTR
1 DEF USR	1 LINE	1 PSET	1 VERIFYON
1 DELETE	1 LINE INPUT	1 PTRIG	1 VERIFYOFF
1 DEVICE	1 LINE INPUT#	1 PUT	1 WAIT
1 DIM	1 LIST	3 PUT	1 WRITE#
1 DIR	2 LIST	1 READ	1 XOR
1 DRAW	3 LIST	1 REM	

TRS80 BASIC II

1 ?	1 DELETE	2 LOAD	1 READ
1 '	1 DIM	1 LOC	1 REM
1 @	1 EDIT	1 LOF	2 RESET
1 ABS	1 ELSE	1 LOG	1 RESTORE
1 AND	1 END	1 LSET	1 RESUME
2 AS	1 ERL	1 MEM	1 RETURN
3 AS	1 ERR	2 MERGE	1 RIGHT$
1 ASC	1 ERROR	1 MID$	1 RND
1 ATN	1 EXP	2 MID$	1 RSET
1 CDBL	1 FIELD	1 MKD$	1 RUN
1 CHR$	1 FIX	1 MKI$	2 RUN
1 CINT	1 FN	1 MKS$	2 SAVE
1 CLEAR	1 FOR	1 NAME	1 SET
1 CLOAD	1 FRE	1 NEW	1 SGN
1 CLOSE	4 GET	1 NEXT	1 SIN
1 CLS	1 GOSUB	2 NEXT	1 SQR
2 CMD	1 GOTO	1 NOT	1 STEP
1 CONT	1 IF	1 ON ERROR GOTO	1 STOP
1 COS	1 INKEY$	1 ON GOSUB	1 STR$
1 CSAVE	1 INP	1 ON GOTO	1 STRING$
1 CSNG	1 INPUT	1 OPEN	2 SYSTEM

1 CVD
1 CVI
1 CVS
1 DATA
1 DEF FN
1 DEF USR
1 DEFDBL
1 DEFINT
1 DEFSNG
1 DEFSTR
1 INPUT LINE
1 INPUT LINE#
1 INPUT#
1 INSTR
1 INT
1 KILL
1 LEFT$
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 OR
1 OUT
1 PEEK
1 POINT
1 POKE
1 POS
1 PRINT
1 PRINT#
3 PUT
1 RANDOM
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
1 TROFF
1 TRON
1 USING
1 USR
1 VAL
1 VARPTR

ZX81 SINCLAIR ZX81

1 ABS
1 ACS
1 AND
1 ASN
1 AT
1 ATN
1 CHR$
1 CLEAR
1 CLS
1 CODE
1 CONT
1 COPY
1 COS
1 DIM
1 EXP
1 FAST
1 FOR
1 GOSUB
1 GOTO
1 IF
1 INKEY$
1 INPUT
1 INT
1 LEN
1 LET
1 LIST
1 LLIST
1 LN
1 LOAD
1 LPRINT
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 OR
1 PAUSE
1 PEEK
1 PI
2 PLOT
1 POKE
1 PRINT
1 RAND
1 REM
1 RETURN
1 RND
1 RUN
1 SAVE
1 SCROLL
1 SGN
1 SIN
1 SLOW
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
5 TO
1 UNPLOT
1 USR
1 VAL

ZXSP SINCLAIR ZX SPECTRUM

1 ABS
1 ACS
1 AND
1 ASN
1 AT
1 ATN
1 ATTR
2 BEEP
1 BIN
1 BORDER
1 BRIGHT
1 CAT
1 CHR$
2 CIRCLE
1 CLEAR
1 CLOSE
1 CLS
1 CODE
2 CODE
1 CONTINUE
1 COPY
1 COS
1 DATA
2 DATA
1 DEF FN
1 DIM
4 DRAW
2 ERASE
1 EXP
1 FLASH
1 FN
1 FOR
1 FORMAT
1 GOSUB
1 GOTO
1 IF
1 IN
1 INK
1 INKEY$
1 INPUT
1 INT
1 INVERSE
1 LEN
1 LET
4 LINE
1 LIST
1 LLIST
1 LN
1 LOAD
2 LOAD
1 LOAD CODE
2 LOAD CODE
1 LOAD DATA
2 LOAD DATA
1 LOAD SCREEN$
2 LOAD SCREEN$
1 LPRINT
1 MERGE
2 MERGE
5 MOVE
1 NEW
1 NEXT
1 NOT
1 OPEN
1 OR
1 OUT
1 OVER
1 PAPER
1 PAUSE
1 PEEK
1 PI
1 PLOT
1 POINT
1 POKE
1 PRINT
1 PRINT#
1 RANDOMIZE
1 READ
1 REM
1 RESTORE
1 RETURN
1 RND
1 RUN
1 SAVE
2 SAVE
1 SAVE CODE
2 SAVE CODE
1 SAVE DATA
2 SAVE DATA
1 SAVE SCREEN$
2 SAVE SCREEN$
1 SCREEN$
2 SCREEN$
1 SGN
1 SIN
1 SQR
1 STEP
1 STOP
1 STR$
1 TAB
1 TAN
1 THEN
1 TO
5 TO
6 TO
1 USR
1 VAL
2 VAL
1 VAL$
1 VERIFY
1 VERIFY CODE
1 VERIFY DATA
1 VERIFY SCREEN$

INDEX DES APPAREILS

PAR MOTS

Voici la liste complète des mots étudiés, toujours précédés du numéro d'homonyme. Les croix (X) indiquent les appareils qui possèdent le mot.

Par exemple, pour le mot BASIC ! on trouve : *ATAMS*, *HP85* et *EXL*.

MOTS \ APPAREILS	*ALICE ATARI ATAMS*	*All AIIMS MAC*	*AMSTR MSX HP85*	*IBMPC GWBAS SBAS*	*COM64 EXL TI99*	*TRS80 NEWBR DRA32*	*ATMOS TO7 MO5*	*HRX ZX81 ZXSP*
1 !	. . X	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 #	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 $	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 &	. . X	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 &	. . .	. X .	. X .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 &B	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 &H	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 &O	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 &X	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 '	. . X	. X X	X . .	X X .	. . .	X . X	X X X	X . .
1 ?	X X X	X X X	X X .	X X .	X . X	X X X	X X X	X . .
1 @	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X	X . .	. . .
2 @	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 ABS	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 ACCEPT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ACS	. . .	. . .	. . X	. . .	. X .	. X .	. . .	. X X
1 ADR	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 AFTER GOSUB	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 AFTER GOTO	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ALL	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ALPHA	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 ALPHA	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ALPHANUM	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 AND	X X X	X X X	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X
1 APPEND	. . X	. . X	. . .	X X .	. . X	. . .	. . .	. . .
2 APPEND	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
3 APPEND	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 APPEND#	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 ARC	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 ARC	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 AS	. . .	. X X	. X .	X X X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 AS	. . .	. X .	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
3 AS	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 ASC	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .
1 ASN	. . .	. . .	. . X	. . .	. X .	. X .	. . .	. X X
1 ASSIGN	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 AT	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X
2 AT	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ATN	. X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .	X X X
1 ATN2	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ATTACH	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ATTR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 ATTRB	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 AUDIO OFF	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 AUDIO ON	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 AUTO	. . X	. X .	X X X	X X .	. . .	. . .	X X .	X . .
1 AXE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 AXES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 BACKGROUND	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 BACKPAT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BACKUP	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 BAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 BASE	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BCK	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 BEEP	. . .	. . X	. X X	X X .	. . .	. . .	. X X	X . .
2 BEEP	. . .	. X .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
3 BEEP	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 BELL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 BIG	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 BIN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 BIN$	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BLOAD	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 BLOAD	. . .	X . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 BLOAD	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BORDER	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 BOX	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	X . .
1 BOXF	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 BPLOT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BREAK	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 BREAK OFF	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BREAK ON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BREAK STOP	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BRIGHT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X
1 BRUN	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BSAVE	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 BSAVE	. . .	X . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BUTTON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 BUTTON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 BUTTON	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BUTTON CLOSE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 BYE	. X .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 CALL	. . .	X X X	X . .	X X X	. . .	. X .	X . .	. . .
2 CALL	. . .	. . X	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
3 CALL	. . .	. . X	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 CALLS	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CAT	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 CATALOG	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CDBL	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 CEIL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 CENTRE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 CHAIN	. . .	. X X	X . X	X X X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CHAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 CHAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 CHDIR	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CHR$	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 CINT	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 CIRCLE	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .
2 CIRCLE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X X .	X . X
1 CLEANUP	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 CLEAR	X . X	X X X	X X X	X X .	. . .	X X X	X X X	X X X
2 CLEAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 CLEAR INPUT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLEAR STACK	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLG	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLOAD	X X X	. . .	. X .	. . .	. . .	X . X	X . .	. . .
1 CLOAD*	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLOAD?	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLOADM	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 CLOG	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLOSE	. X X	X X X	. X .	X X X	X X X	X X X	. X X	. . X
1 CLOSEIN	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLOSEOUT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLR	. X .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .
1 CLRG	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CLS	X . X	. . X	X X .	X X .	. X .	X . X	X X X	X X X
2 CLS	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 CMD	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .
2 CMD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .
1 CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X
2 CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 COL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 COLD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 COLOR	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 COLOR	. X X	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
3 COLOR	. . .	. . .	. X .	X X .	. X X	. . X	. X X	. . .
4 COLOR	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 COLOUR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 COM	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COM OFF	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COM ON	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COM STOP	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COMMON	. . X	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COMPILE	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CON	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 CONSOLE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 CONT	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .	X X X	X X X	X X .
1 CONTINUE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. X .	. . .	. . X
1 COPY	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X
2 COPY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 COPYCHR$	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COS	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 COT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 COVER	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 CREAL	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CREATE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CRT IS	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CSAVE	X X X	. . .	. X .	. . .	. . .	X . X	X . .	. . .
2 CSAVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 CSAVE*	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CSAVEM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 CSC	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CSNG	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	X . .	. . .	. . .
1 CSRLIN	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 CTAPE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CURMOV	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 CURSET	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 CURSOR	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 CURSOR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
3 CURSOR	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVD	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 CVDBCD	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVI	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 CVS	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 CVSBCD	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVT$%	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVT$F	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVT%$	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 CVTF$	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DASH	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DATA	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . X

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 DATE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DATE$	. . .	. . X	. . .	X X X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 DATE$	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DEC$	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DEEK	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 DEF	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DEF FN	. . .	X X X	X X X	X X .	X . X	X X X	X X X	X . X
1 DEF SEG	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DEF USR	. . .	. X .	. X .	X X .	. . .	X . X	X X X	. . .
1 DEFDBL	. . X	. X X	. X .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 DEFGR$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 DEFINT	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	X . .	. X X	. . .
1 DEFREAL	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DEFSNG	. . X	. X X	. X .	X X .	. . .	X . .	. X X	. . .
1 DEFSTR	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	X . .	. X X	. . .
1 DEG	. X .	. . .	X . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
2 DEG	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DEGREES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DEL	. . X	X . .	. . .	. . .	. X .	. . X	. . .	. . .
1 DELETE	. . .	. X X	X X X	X X X	. X .	X X .	. X X	X . .
2 DELETE	. . .	X . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 DERR	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DEVICE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DI	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIALOG	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIALOG OFF	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIALOG ON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIALOG STOP	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIGIT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 DIGITS	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DIM	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 DIR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DISP	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DISPLAY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
2 DISPLAY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 DIV	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DOKE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 DOS	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .
1 DOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DPEEK	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	X . .
1 DPOKE	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	X . .
1 DRAW	. . .	X . .	. X .	X X X	. . .	. . X	. X .	. . .
2 DRAW	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 DRAW	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
4 DRAW	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . X

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 DRAWBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DRAWR	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DRAWTO	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 DRW	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 DSKF	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DSKI$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DSKINI	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DSKO$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 DTR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EDIT	. . .	. X X	X . .	X X X	. . X	X . X	X . .	X . .
1 EDIT FIELD	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EDIT FIELD CLOSE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EDIT$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EI	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ELSE	. . X	. X X	X X X	X X X	. X X	X . X	X X X	X . .
1 END	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .
1 END SUB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ENT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ENTER	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ENV	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ENVIRON	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ENVIRON$	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EOF	. . X	. . X	X X .	X X .	. . X	. . X	. X X	. . .
1 EPS	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EQU	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EQV	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 ERASE	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 ERASE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 ERASEARC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERASEOVAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERASEPOLY	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERASERECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERASEROUNDRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERASETAPE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERDEV	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERDEV$	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERL	. . X	. X X	X X .	X X X	. . .	X . .	. X X	. . .
1 ERR	. . X	. X X	X X .	X X X	. . .	X . .	. X X	. . .
2 ERR	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ERRL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERRLIN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 ERRN	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ERRNO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 ERROR	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	X X .	. X X	. . .
2 ERROR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 EVERY	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EXEC	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 EXEC	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
3 EXEC	X . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . X	. X X	. . .
1 EXECUTE	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EXIT	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EXIT SUB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EXOR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 EXP	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 EXPLODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 EXTRACT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 FALSE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .
1 FAST	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .
1 FIELD	. . .	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
1 FIL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 FILE$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 FILES	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 FILES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 FILES$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILL	. . .	. . .	X . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 FILL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
3 FILL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
4 FILL	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILLARC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILLOVAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILLPOLY	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILLRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FILLROUNDRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FIRE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 FIX	. . .	. . X	X X .	X X .	. . .	X . X	. X X	. . .
1 FIXED	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 FLASH	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X
1 FLEX	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FLOOR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FN	. . .	X X X	X X X	X X .	X . X	X X X	X X X	X . X
2 FN	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FN END	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FOR	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 FOR	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FORMAT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 FORTH	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 FP	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 FP	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAME	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAMEARC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAMEOVAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAMEPOLY	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAMERECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 FRAMEROUNDRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 FRE	. X X	X X X	X X .	X X X	X . .	X . .	X X X	. . .
1 FREE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	X . .
1 FRENCH	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. , .	X . .
1 FROM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 GCHAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 GCLEAR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GET	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . X	. X .	. . .
2 GET	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .
3 GET	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
4 GET	. . .	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
5 GET	. X X	. . .	. . .	. . .	X . .	. X .	. . .	. . .
1 GETPEN	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GOSUB	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 GOTO	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 GR	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 GR	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GR$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 GR.	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GRAB	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 GRAD	. . .	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 GRAPH	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GRAPHICS	. X X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GRAPHICS PAPER	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 GRAPHICS PEN	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HCHAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 HCOLOR	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HEX	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HEX$	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	. . X	X X X	. . .
1 HGR	. . .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HGR2	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HIDECURSOR	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HIDEPEN	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HIMEM	. . .	X . .	X . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 HIMEM	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HIRES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 HLIN	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HOME	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 HPLOT	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HPLOT TO	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HROFF	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 HRON	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 HSCRN	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HTAB	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 HUSH	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 IDRAW	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 IF	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 IMAGE	. . .	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 IMOVE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 IMP	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 IN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 IN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 IN#	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INCH$	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INF	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INIT	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 INIT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
3 INIT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INITCURSOR	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INK	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	X . .	X . X
1 INKEY	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INKEY$	X . X	. X X	X X .	X X X	. . .	X . X	. X X	X X X
1 INP	. . .	. . .	X X .	X X .	. . .	X . .	. . .	X . .
1 INPEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 INPUT	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 INPUT	. . X	. . X	. . .	X X .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 INPUT LINE	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	X . .	. . .	. . .
1 INPUT LINE#	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	X . .	. . .	. . .
1 INPUT#	. X X	. X X	X X .	X X X	X X X	X . X	. X X	X . .
1 INPUT$	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 INPUTPEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 INPUTWAIT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 INSTR	. . X	. X X	X X .	X X X	. . .	X X .	. X X	. . .
1 INSTR$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 INT	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 INT	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INTEGER	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INTERNAL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 INTERVAL OFF	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INTERVAL ON	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INTERVAL STOP	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INTRND	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 INVERSE	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 INVERTARC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INVERTOVAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INVERTPOLY	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INVERTRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 INVERTROUNDRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 IOCTL	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 IOCTL$	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 IP	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 JOY	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 JOYST	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 JOYSTK	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 KEY	. . .	. . .	X X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 KEY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 KEY DEF	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY LABEL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY LIST	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY OFF	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 KEY OFF	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY ON	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 KEY ON	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY STOP	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 KEY$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 KEY$	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 KEY1	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 KEY2	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 KILL	. . X	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
1 LABEL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 LABEL	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LASER	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LAST	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LBOUND	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LCOPY	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LDIR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LEFT$	X . X	X X X	X X .	X X X	X . .	X X X	X X X	X . .
1 LEN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 LET	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 LGT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LINE	. . .	. . X	. X .	X X .	. X .	. . X	. X X	X . .
2 LINE	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 LINE	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
4 LINE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 LINE INPUT	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	. . X	. X X	. . .
1 LINE INPUT#	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 LINETO	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LINPUT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. X .	. . .	. . .
1 LIST	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 LIST	. X X	. . .	X . .	X X .	. X X	. X .	. X X	. . .
3 LIST	. X X	. . .	X . .	X X .	. X X	. X .	. X X	. . .
1 LITTLE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LLIST	X . .	. X X	. X .	X X .	. . .	. . X	X . .	X X X
1 LN	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	X . .	. X X
1 LOAD	. X .	X . .	X . X	X X .	X X .	. X .	. X X	X X X
2 LOAD	. . X	X X X	X X .	X X X	. . .	X . .	. X .	X . X
3 LOAD	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
4 LOAD	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LOAD CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 LOAD CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 LOAD DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 LOAD DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 LOAD SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 LOAD SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 LOADBIN	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LOADC	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LOADD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LOADM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
2 LOADM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 LOC	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 LOCAL	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LOCATE	. . .	. . X	X X .	X X .	. X .	. . .	. X X	. . .
2 LOCATE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 LOCK	. . X	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LOF	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 LOG	X X X	X X X	X X X	X X X	Y . X	X X X	. X X	X . .
2 LOG	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	X . .	. . .
1 LOG10	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LOMEM	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LORES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 LOWER$	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LPOS	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 LPRINT	X X .	. X X	. X .	X X X	. . .	. . .	X . .	X X X
1 LSET	. . .	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
1 LTRM$	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MASK	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MAX	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 MAXFILES	. . .	X . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 MDE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 MEM	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .
1 MEMORY	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MENU	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 MENU	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MENU OFF	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MENU ON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MENU RESET	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MENU STOP	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MERGE	. . X	. . .	X X .	X X .	. . .	. X .	. Y X	X . X
2 MERGE	. . X	. X X	X . .	X X .	. . .	X . .	. . .	X . X
1 MID$	X . X	X X X	X X .	X X X	X . .	Y X X	X X X	X . .
2 MID$	. . .	. X X	X . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 MIN	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 MKD$	. . .	. X Y	. . .	X X .	. . .	X . .	. Y .	. . .
1 MKDBCD$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MKDIR	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MKI$	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 MKS$	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	X . .	. X .	. . .
1 MKSBCD$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 MOD	. . .	. X X	X X X	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 MODE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 MON	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOTOR	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOTOR OFF	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 MOTOR ON	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 MOTOROFF	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 MOTORON	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 MOUSE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOUSE OFF	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOUSE ON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOUSE STOP	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOVE	. . .	. . .	X . X	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 MOVE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 MOVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
4 MOVE	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
5 MOVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 MOVEBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 MOVER	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MOVETO	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 MUSIC	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 MVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 NAME	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .
1 NAME AS	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 NAME TO	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NEW	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 NEW	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NEXT	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 NEXT	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	X . .	. X X	. . .
1 NOMON	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NORMAL	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 NORMAL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NOT	X X X	X X X	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X
1 NOTE	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NOTRACE	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NULL	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 NUM	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
2 NUM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
3 NUM	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 NUMBER	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 NUMERIC	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
2 NUMERIC	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 OBSCURECURSOR	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OCT$	. . .	. X X	. X .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 OFF KEY	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OLD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
2 OLD	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 ON BREAK CONT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON BREAK ERROR	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON BREAK GOSUB	. . .	. . X	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON BREAK GOTO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 ON BREAK NEXT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON BREAK STOP	. . .	. . .	X . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON COM GOSUB	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON DIALOG GOSUB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON ERR GOTO	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON ERROR	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON ERROR GOTO	. . X	. X X	X X .	X X X	. . .	X X .	. X X	. . .
1 ON ERROR STOP	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON GOSUB	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .
1 ON GOTO	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . .
1 ON INTERVAL GOSUB	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON KEY GOSUB	. . .	. . .	. X X	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON KEY GOTO	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON MENU GOSUB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON MOUSE GOSUB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON PEN GOSUB	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON PLAY GOSUB	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON SPRITE GOSUB	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON SQ GOSUB	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON STOP GOSUB	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON STRIG GOSUB	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON TIMER GOSUB	. . .	. . X	. . X	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON TIMER GOTO	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ON WARNING ERROR	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON WARNING NEXT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ON WARNING PRINT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 ONPEN GOSUB	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 ONPEN GOTO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 OPEN	. X X	X X X	. X .	X X X	X X X	X X X	. X X	. . X
1 OPEN "COM	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OPENIN	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OPENOUT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OPTION BASE	. . X	. X X	. . X	X X .	. . X	. X .	. . .	. . .
1 OPTION CHR	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OPTION PLM	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OPTION RESERVE	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OR	X X X	X X X	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X
1 ORIGIN	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 OUT	. . .	. . .	X X .	X X .	. . .	X . .	. . .	X . X
2 OUT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 OUTPUT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 OUTPUT	. . X	. . X	. . .	X X .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 OVER	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 OVERLAY	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAD	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PADDLE	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAINT	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . X	. X .	X . .
1 PAINTARC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAINTOVAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAINTPOLY	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAINTRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAINTROUNDRECT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PAPER	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	X . .	X . X
1 PATTERN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PAUSE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	X X X
2 PAUSE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PCLEAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 PCLS	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 PCOPY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 PDL	. . .	X X .	. X .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PEEK	X X X	X X X	X X .	X X X	X . .	X X X	X X X	X X X
2 PEEK	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 PEN	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 PEN	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 PEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
4 PEN	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
5 PEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 PEN OFF	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PEN ON	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PEN STOP	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PENMODE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PENNORMAL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PENPAT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PENSIZE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PENUP	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PERMANENT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 PI	. . .	. . .	X . X	. . X	. X .	. X .	X . .	X X X
1 PICTURE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PICTURE OFF	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PICTURE ON	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PICTURE$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PING	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PLA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 PLACE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 PLAY	. . .	. . .	. X .	X X X	. . .	. . X	. X X	. . .
2 PLAY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PLAY OFF	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PLAY ON	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PLAY STOP	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PLIST	. . .	. . .	. . X	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 PLOT	. X X	. . .	X . X	. . X	. X .	. . .	. . .	X . X
2 PLOT	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .
3 PLOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
4 PLOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PLOT TO	. . X	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PLOTR	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PMAP	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PMODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 POINT	X X .	. . X	. X .	X X X	. . .	X . X	X X X	X . X
2 POINT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 POKE	X X X	X X X	X X .	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X
1 POP	. X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PORT	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 POS	. . .	X X X	X X .	X X X	X . .	X X X	X X X	X . .
2 POS	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 POS.	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 POSITION	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 POSITION	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 POT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 PPOINT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 PR#	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PRESET	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .
1 PRINT	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 PRINT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PRINT ALL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PRINT#	. X X	. X X	X X X	X X X	X X X	X . X	. X X	X . X
1 PRINTER IS	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PSET	. . .	. . X	. X .	X X .	. . .	. . X	. X X	. . .
1 PTAB	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PTR	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PTRIG	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 PULL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 PURGE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 PUT	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . X	. X .	. . .
2 PUT	. X X	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
3 PUT	. . .	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
1 PUT SPRITE	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RAD	. X .	. . .	X . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
2 RAD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 RADIANS	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 RAND	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .
1 RANDOM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .
1 RANDOMIZE	. . X	. X X	X . X	X X .	. X X	. X .	. . .	. . X
1 RANGE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 READ	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . X
2 READ	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 READ#	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 REAL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 REC	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 RECALL	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 RECORD	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RECTIFY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 RELATIVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 RELEASE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 RELEASE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 RELEASE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 REM	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 REMAIN	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 REN	. . .	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 RENAME	. . .	X . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RENAME TO	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RENUM	. . X	. X .	X X .	X X .	. . .	. . X	. X .	X . .
1 RENUMBER	. . .	. . .	. . .	. . X	. X .	. . .	. . .	. . .
1 REPEAT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 REPORT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 RES	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 RESEQUENCE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 RESERVE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 RESET	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 RESET	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .
1 RESTORE	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X . X
1 RESTORE#	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 RESUME	. . X	X X X	X X .	X X X	. . .	X X .	. X X	. . .
1 RET	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 RETURN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 REWIND	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 RIGHT$	X . X	X X X	X X .	X X X	X . .	X X X	X X X	X . .
1 RINK	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 RMD	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RMDIR	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RND	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 RNG	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 ROT	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ROUND	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RPT$	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 RSET	. . .	. X X	. . .	X X X	. . .	X . .	. X .	. . .
1 RTD	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RTRM$	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 RUB	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 RUN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 RUN	. . X	X X X	X . .	X X .	. . .	X . .	. X X	. . .
1 SAVE	. X .	X . .	X . .	X X .	X X X	. X .	. X X	X X X
2 SAVE	. . X	X X X	X X .	X X X	. . .	X . .	. . .	X . X
3 SAVE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
4 SAVE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SAVE CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 SAVE CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 SAVE DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 SAVE DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 SAVE LOCK	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SAVE SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 SAVE SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 SAVEC	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SAVED	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SAVEM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
2 SAVEM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 SCALE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 SCALE	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
3 SCALE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SCRATCH	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SCREEN	. . .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .
2 SCREEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
3 SCREEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
4 SCREEN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
5 SCREEN	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 SCREENPRINT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 SCRN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 SCRN	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SCRN$	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 SCRN$	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SCROLL	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X X .
1 SE.	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SEC	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SECURE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SEED	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SEG$	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 SEQUENTIAL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 SET	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . X	. . .	. . .
2 SET	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SET*	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SETBLINK	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SETCOLOR	. X X	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SETCURSOR	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SETTIME	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SGN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 SHARED	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SHELL	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SHLOAD	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SHOOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 SHORT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SHOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SHOWCURSOR	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SHOWPEN	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SIN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 SIREN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SIZE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 SKIPF	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. X X	. . .
1 SLOW	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .
1 SOUND	X X X	. . X	X X .	X X .	. . X	. . X	X . .	X . .
1 SOUND RESUME	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SOUND WAIT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPACE$	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 SPC	. . X	X X X	X X .	X X X	X . .	. . .	X X X	X . .
1 SPECIAL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SPEECH	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 SPEED	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 SPEED	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 SPEED INK	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPEED KEY	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPEED WRITE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPRITE OFF	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPRITE ON	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPRITE STOP	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SPRITE$	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 SPRITE$	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SQ	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SQR	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 STACK	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STANDARD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 STATIC	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STATUS	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STEP	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 STEP	. . .	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STICK	. X .	. . .	. X .	X X .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 STOP	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 STOP OFF	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STOP ON	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STOP STOP	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STORE	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
2 STORE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STOREBIN	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STR$	X X X	X X X	X X .	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 STRIG	. X .	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. X X	. . .
1 STRIG OFF	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 STRIG OFF	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STRIG ON	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
2 STRIG ON	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STRIG STOP	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 STRING$	. . X	. X X	X X .	X X .	. . .	X . X	. X .	. . .
1 SUB	. . .	. . X	. . .	. . X	. X .	. . .	. . .	. . .
1 SUBEND	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 SUBEXIT	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 SWAP	. . .	. X X	. X .	X X X	. . .	. . .	. X .	X . .
1 SYMBOL	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 SYMBOL	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SYMBOL AFTER	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 SYS	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .
1 SYSTEM	. . .	. X X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 SYSTEM	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .
1 TAB	X . X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 TAG	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TAGOFF	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TAN	X . X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 TAPE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 TASVAR	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 TEST	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TESTR	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TEXT	. . .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .	X . .	. . .
1 TEXTFACE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TEXTFONT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TEXTMODE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TEXTSIZE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 THEN	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
1 TIME	. . X	. . .	X X X	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 TIME	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 TIME$	. . X	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 TIME$	. . X	. . X	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TIMER	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . X	. . .	. . .
2 TIMER	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TIMER OFF	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TIMER ON	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TIMER STOP	. . .	. . X	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TISET	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 TO	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 TO	. . .	X X .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
3 TO	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
4 TO	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
5 TO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X
6 TO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
7 TO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .
8 TO	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TONE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	AII AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 TOP	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 TOWARDS	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 TRACE	. . .	X X .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
2 TRACE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRACE ALL	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRACE LINE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRACE VAR	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRAP	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRIVAR	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 TRN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 TROFF	. . X	. . X	X X .	X X X	. . .	X . X	X X X	. . .
1 TRON	. . X	. . X	X X .	X X X	. . .	X . X	X X X	. . .
1 TRUE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	X . .	. . .
1 TUNE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .
1 TURN	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 TURNBY	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 UALPHA	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 UALPHANUM	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 UBOUND	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UCASE$	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UNBREAK	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 UNLOAD	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 UNLOCK	. . X	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UNMASK	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 UNPLOT	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .
1 UNSECURE	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UNT	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UNTIL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 UNTRACE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 UPC$	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 UPDATE	. . X	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 UPPER$	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 USING	. . X	. X X	X X X	X X X	. X .	X . X	. X X	. . .
1 USR	. X X	X X .	. X .	X X .	X . .	X . X	X X X	X X X
1 VAL	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X	X X X
2 VAL	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 VAL$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
2 VAL$	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VALIDATE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 VARIABLE	. . .	. . .	. . .	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .
1 VARPTR	. . X	. X X	. X .	X X .	. . .	X . X	. X X	X . .
1 VARPTR$	. . .	. . .	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VCHAR	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .
1 VDP	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 VDP	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VERIFY	. . X	X . .	. . .	. . .	X . .	. X .	. . .	X . X
1 VERIFY CODE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X

MOTS \ APPAREILS	ALICE ATARI ATAMS	All AIIMS MAC	AMSTR MSX HP85	IBMPC GWBAS SBAS	COM64 EXL TI99	TRS80 NEWBR DRA32	ATMOS TO7 MO5	HRX ZX81 ZXSP
1 VERIFY DATA	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 VERIFY SCREEN$	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . X
1 VERIFYOFF	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 VERIFYON	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 VERSION	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .
1 VIDEO	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 VIEW	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VIEW PRINT	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VLIN	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VOLUME	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 VPEEK	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 VPOKE	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
1 VPOS	. . .	. X .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 VTAB	. . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WAIT	. . X	X X .	X X .	X X .	X . .	. . .	. X .	. . .
2 WAIT	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 WAVE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WEND	. . .	. X X	X . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WHILE	. . .	. X X	X . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WIDTH	. . .	. X X	X X .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
2 WIDTH	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WIDTH LPRINT	. . .	. X X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WINDOW	. . .	. . X	X . .	. X X	. . .	. . .	. . .	. . .
2 WINDOW	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WINDOW CLOSE	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WINDOW OUTPUT	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WINDOW SWAP	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WIP	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 WIPE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .
2 WIPE	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. X .	. . .	. . .
1 WRITE	. . .	X X X	X . .	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 WRITE#	. . .	. X X	X . .	X X .	. . .	. . .	. X .	. . .
1 XAXIS	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 XDRAW	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 XOR	. . .	. X X	X X X	X X .	. X .	. . .	. X X	. . .
1 XPEN	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 XPOS	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 YAXIS	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 YPEN	. . .	. . .	. . .	. . X	. . .	. . .	. . .	. . .
1 YPOS	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ZAP	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .	X . .	. . .
1 ZONE	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 \	. . .	. X .	. X X	X X .	. . .	. . .	. . .	. . .
1 ¦	. . .	. . .	X . .	. . .	. . .	. . .	. . .	. . .

INDEX DES MOTS PAR ROLES

(UTILISATION)

Voici la liste des rôles classés par ordre alphabétique. Cette liste a été enrichie par les extraits de rôles pouvant aider à une recherche de mot.

A droite de chaque rôle, on trouvera le mot correspondant. Lorsque plusieurs mots ont le même rôle, c'est en général le premier qui figure. Il suffit de se reporter à la fiche de ce mot pour connaître les autres : ce sont les synonymes.

Comme toujours, les mots sont précédés du numéro d'homonyme.

1 RESERVE ..... abaisse le sommet de la mémoire utilisée en Basic
2 POSITION ..... accès à un enregistrement situé plus loin dans un fichier
2 READ ..... accès à un fichier en lecture
1 OPENOUT ..... accès avec un fichier en écriture
1 OPENIN ..... accès avec un fichier en lecture
1 SOUND WAIT ..... accumule les sons à synchroniser
1 SPEECH ..... actionne le synthétiseur vocal
1 ADR ..... adresse d'une variable chaîne de caractères
1 DEF USR ..... adresse de début d'un sous-programme en langage machine
1 DEF SEG ..... adresse de début de segment
1 POP ..... adresse de retour du sous-programme en cours
1 PTR ..... adresse du début d'une variable
1 VARPTR ..... adresse du début d'une variable ou d'une zone de mémoire particulière
1 BASE ..... adresse du début d'une zone de mémoire servant à l'affichage
1 TOP ..... adresse du premier octet au-dessus de la mémoire utilisée en Basic
1 KEY ..... affecte un rôle à une touche
1 LET ..... affecte une valeur à une variable
1 WRITE ..... affichage avec séparateurs
1 KEY OFF ..... affichage condensé de la table d'affectation des touches fonctions
1 TAG ..... affichage de texte positionné en coordonnées graphiques
1 TAGOFF ..... affichage de texte positionné en mode normal
1 TROFF ..... affichage des numéros de ligne exécutées
1 NOTRACE ..... affichage des numéros de lignes exécutées
1 COVER ..... affichage en surimpression
1 VCHAR ..... affichage positionné d'un caractère ou d'une chaîne de caracteres
1 DISP ..... affiche des valeurs et des textes
1 ? ..... affiche des valeurs et des textes

1 KEY ON ..... affiche en condensé la table d'affectation des touches fonctions
1 KEY LABEL ..... affiche la table d'affectation des touches fonctions
1 CHAR ..... affiche un caractère sur l'écran graphique
1 REPORT ..... affiche un message en cas d'erreur tolérée
1 LABEL ..... affiche un message en mode graphique
1 SYMBOL ..... affiche un texte en mode graphique avec une taille et une direction ajustables
1 OUTPUT ..... affiche un texte positionné en coordonnées graphiques
1 EDIT ..... affiche une ligne de programme pour modifications
1 PORT ..... aiguille les sorties vers un port donné
1 CMD ..... aiguille vers un périphérique
1 ON GOSUB ..... aiguille vers un sous-programme choisi parmi plusieurs
2 APPEND ..... ajoute un fichier cassette au bout du programme situé en mémoire centrale
1 APPEND# ..... ajoute un fichier disquette au bout du programme situé en mémoire centrale
2 PLOT ..... allume un pavé sur l'écran
1 RANDOM ..... amorce d'une suite de nombres aléatoires
1 STEP ..... annonce le pas de variation d'un compteur de boucle FOR
1 NOTRACE ..... annule l'affichage des numéros de lignes exécutées
1 ON BREAK NEXT ... annule l'effet d'une interruption
1 DI ..... annule la possibilité d'aiguillage en cas d'interruption
1 OFF KEY ..... annule le rôle d'une touche fonction
2 CALL ..... appelle un sous-programme en Basic
1 CALL ..... appelle un sous-programme en langage machine
1 CALLS ..... appelle un sous-programme en langage machine avec adresses complètes de paramètres
3 CALL ..... appelle un sous-programme en langage machine intégré au Basic
3 SCREEN ..... appliquer les changements de couleurs à ce qui est déjà sur l'écran
1 ACS ..... arc cosinus
1 ASN ..... arc sinus
1 ATN ..... arc tangente
1 ATN2 ..... arc tangente d'un quotient
1 MOTOR OFF ..... arrête le lecteur de cassette
2 PAUSE ..... arrête provisoirement l'exécution du programme
1 INPUT LINE ..... attend une phrase venant du clavier (virgules acceptées)
1 INPUT ..... attend une réponse venant du clavier
1 INPUTWAIT ..... attend, un certain temps, une réponse venant du clavier
1 ATTR ..... attribut d'un caractère
1 BRIGHT ..... augmente la luminosité de ce qui est affiché ensuite
1 EI ..... autorise à nouveau les interruptions
1 ON BREAK STOP ... autorise à nouveau une interruption
1 STRIG ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression sur un bouton poussoir
1 COM ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme si des données arrivent sur la voie de communication
1 MENU ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme de choix de menu
1 PLAY ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de place dans la file sonore
1 STOP ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de tentative d'interruption
1 MOUSE ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme sur pression du bouton de souris
1 INTERVAL ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers
1 TIMER ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers
1 DIALOG ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue
1 SPRITE ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins
2 KEY ON ..... autorise l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche
1 AUDIO ON ..... autorise l'envoi du son du magnétophone vers l'écran
1 PEN ON ..... autorise la lecture des caractéristiques du crayon optique
2 STRIG ON ..... autorise la lecture des états du manche à balai
1 BREAK ON ..... autorise le contrôle des interruptions lors de l'exécution
4 PEN ..... autorise ou interdit la lecture du crayon optique
1 XAXIS ..... axe horizontal gradué

1 YAXIS ..... axe vertical gradué
1 BEEP ..... bip
4 FILL ..... bord d'un contour puis peint vers la droite à partir de cette ligne
1 FIRE ..... bouton de manette de jeu
1 LASER ..... bruit d'un pistolet
1 EXPLODE ..... bruit d'une explosion
1 SIREN ..... bruit de sirène
1 SHOOT ..... bruit de tir
1 HIDECURSOR ..... cache le curseur souris
1 GCHAR ..... caractère affiché à un endroit de l'écran
2 PUT ..... caractère dans un fichier
5 GET ..... caractère dans un fichier
2 CHAR ..... caractère personnalisé
1 GR$ ..... caractère personnalisé prédifini
1 COPYCHR$ ..... caractère situé sous le curseur
1 CHAR ..... caractère sur l'écran graphique
2 BUTTON ..... caractéristiques d'un bouton
2 PLAY ..... caractéristiques d'un son
2 WINDOW ..... caractéristiques d'une fenêtre
1 KEY DEF ..... caractéristiques d'une touche
2 PEN ..... caractéristiques du crayon optique
1 BACKPAT ..... caractéristiques du fond de l'écran
3 PEN ..... caractéristiques graphiques
1 DSKO$ ..... chaîne de caractère dans un secteur de disquette
1 SPACE$ ..... chaîne de caractères constituée d'espaces
1 VARPTR$ ..... chaîne de caractères contenant l'adresse d'une variable et son type
1 SPRITE$ ..... chaîne de caractères contenant la définition d'un lutin
1 LTRM$ ..... chaîne de caractères débarassée des espaces placés en queue
1 RTRM$ ..... chaîne de caractères débarassée des espaces placés en tete
1 IOCTL$ ..... chaîne de contrôle émise par un périphérique
1 INSTR$ ..... chaîne de n caractères lus à partir du clavier
1 INPUT$ ..... chaîne de n caractères lus à partir du clavier ou dans un fichier
1 STRING$ ..... chaîne formée de la répétition d'un caractère
1 RPT$ ..... chaîne formée de la répétition d'un ou plusieurs caractères
1 RINK ..... change la palette de couleurs par rotation
1 NAME AS ..... change le nom d'un fichier sur disquette
1 CHDIR ..... change le répertoire courant
1 VIDEO ..... changement d'attribut video
1 BRUN ..... charge en mémoire puis lance un programme en langage machine sur cassette
3 BLOAD ..... charge en mémoire un fichier Basic sauvegardé sur disquette avec COMPILE
1 BLOAD ..... charge en mémoire un fichier binaire cassette
1 CLOADM ..... charge en mémoire un fichier binaire cassette
2 LOAD CODE ..... charge en mémoire un fichier binaire disquette
2 BLOAD ..... charge en mémoire un fichier binaire disquette
1 SHLOAD ..... charge en mémoire un fichier de formes sur cassette
1 CLOAD ..... charge en mémoire un programme cassette
2 LOAD ..... charge en mémoire un programme disquette
2 RUN ..... charge en mémoire un programme sur disquette puis lance son exécution
1 CLOAD* ..... charge en mémoire un tableau cassette
2 LOAD DATA ..... charge en mémoire un tableau disquette
1 ENTER ..... charge un programme cassette en le mélangeant avec le programme en mémoire
1 PMODE ..... choisir le mode graphique
1 SCREEN ..... choix du mode d'affichage
1 FLASH ..... clignoter un ou plusieurs caractères
1 RET ..... clot un sous-programme appelé par GOSUB
1 WINDOW CLOSE .... clot une fenêtre
1 STATUS ..... code d'erreur d'entrée-sortie
1 ERDEV ..... code d'erreur envoyé par le dernier périphérique ayant émis un message
1 DERR ..... code d'erreur fourni par le lecteur de disquette
1 CODE ..... code d'un caractère
1 GCHAR ..... code d'un caractère affiché à un endroit de l'écran
1 ERR ..... code de l'erreur detectée
2 EXEC ..... commande système contenue dans une chaîne de caractères
2 NEXT ..... complète l'instruction RESUME
1 IF ..... condition logique qui suit et permet d'agir en conséquence

1 CTAPE ..... conditionnement mécanique d'une bande
1 SPEED KEY ..... conditions de répétition automatique des touches
1 STATIC ..... conservation des variables d'une procédure
1 ALL ..... conservation des variables lors d'un chainage de programmes
1 VDP ..... contenu d'un des registres vidéo
2 VDP ..... contenu d'un des registres vidéo
1 PEEK ..... contenu d'un octet de mémoire
1 POKE ..... contenu d'un octet de mémoire
1 VPEEK ..... contenu d'un octet de mémoire vidéo
1 VPOKE ..... contenu d'un octet de mémoire vidéo
1 DSKI$ ..... contenu d'un secteur de disquette
1 PICTURE$ ..... contenu d'une image enregistrée
1 KEY1 ..... contenu d'une touche ou de la manette de jeu numéro 1
1 PUT ..... contenu d'une variable tableau sous forme d'image sur l'écran
1 SWAP ..... contenu de deux variables
1 SQ ..... contenu de la file des sons
1 KEY2 ..... contenu de la manette de jeu numéro 2
1 BREAK ON ..... contrôle des interruptions lors de l'exécution
1 BREAK STOP ..... contrôle des interruptions lors de l'exécution
1 BREAK OFF ..... contrôle des interruptions lors de l'exécution
1 CINT ..... conversion --> entier le plus proche
1 IP ..... conversion --> partie entière (suppression des décimales)
1 CEIL ..... conversion --> plus petit entier superieur ou égal
1 &B ..... conversion binaire --> décimal
1 ASC ..... conversion caractère --> code ASCII
1 VAL ..... conversion chaîne de caractères --> valeur numérique
1 CHR$ ..... conversion code ASCII --> caractère
1 BIN$ ..... conversion décimal --> binaire (chaîne de caractères)
1 OCT$ ..... conversion décimal --> octal (chaîne de caractères)
1 DTR ..... conversion degré --> radian
1 MKDBCD$ ..... conversion double précision (décimal codé binaire) --> zone d'enregistrement (accès direct)
1 MKD$ ..... conversion double précision --> zone d'enregistrement (acces direct)
1 CDBL ..... conversion en double précision
1 CREAL ..... conversion en simple précision
1 CVI%$ ..... conversion entier --> zone d'enregistrement (accès direct)
1 # ..... conversion hexadécimal --> décimal
1 LOWER$ ..... conversion majuscules --> minuscules
1 UCASE$ ..... conversion minuscules --> majuscules
1 HEX$ ..... conversion nombre décimal --> chaîne de caractères hexadécimale
2 & ..... conversion octal --> décimal
1 RTD ..... conversion radian --> degré
1 MKSBCD$ ..... conversion simple précision (décimal codé binaire) --> zone d'enregistrement (accès direct)
1 CVTF$ ..... conversion simple précision --> zone d'enregistrement (acces direct)
1 DEC$ ..... conversion valeur décimale --> chaîne de caractères formatée
1 STR$ ..... conversion valeur numérique --> chaîne de caractères
1 CVDBCD ..... conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> double précision (décimal codé binaire)
1 CVSBCD ..... conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> simple précision (décimal codé binaire)
1 CVD ..... conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> double précision
1 CVI ..... conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> entier
1 CVS ..... conversion zone d'enregistrement (accès direct) --> simple précision
2 TO ..... coordonnées du point vers lequel on trace
2 STEP ..... coordonnées sont relatives au dernier point tracé
1 PUT ..... copie le contenu d'une variable tableau sous forme d'image sur l'écran
4 MOVE ..... copie un groupe d'octets
1 BACKUP ..... copie un ou plusieurs fichiers
1 PCOPY ..... copie une page graphique sur une autre
1 SCALE ..... correspondance entre les limites de l'écran et celles des valeurs à représenter
1 CSC ..... cosécante
1 COS ..... cosinus
1 COT ..... cotangente

1 COL ..... couleur d'écriture
2 POINT ..... couleur d'un pavé en basse résolution
1 POINT ..... couleur d'un point de l'écran
1 TESTR ..... couleur d'un point de l'écran précisé en coordonnées relatives
1 HCOLOR ..... couleur de l'encre
1 INK ..... couleur de l'encre
2 COLOR ..... couleur de l'encre
1 COLOR ..... couleur de l'encre en basse résolution
3 COLOR ..... couleur de l'encre et du fond
1 SET# ..... couleur du bord ainsi que l'intensité d'écriture
1 BORDER ..... couleur du bord de l'écran
2 SCREEN ..... couleur du fond
1 PAPER ..... couleur du fond
1 BACKGROUND ..... couleur du fond
1 GRAPHICS PAPER .. couleur du fond graphique
1 GRAPHICS PEN .... couleur du tracé
1 SE. ..... couleurs obtenues par mélange
1 AUDIO OFF ..... coupe l'envoi du son magnétophone vers l'écran
1 TUNE ..... crayon optique
2 MOVE ..... crayon optique d'une certaine quantité, sans tracer
1 CREATE ..... creation de fichier
1 MKDIR ..... crée un nouveau repertoire
1 CURSET ..... curseur graphique
1 CURMOV ..... curseur graphique
1 TBY ..... curseur graphique d'un certain angle
1 SETCURSOR ..... curseur souris
1 SHOWCURSOR ..... curseur souris
1 HIDECURSOR ..... curseur souris
1 OBSCURECURSOR ... curseur souris
1 HTAB ..... curseur texte horizontalement
1 VTAB ..... curseur texte verticalement
1 DATE$ ..... date (chaîne de caractères)
1 DATE ..... date (valeur numerique)
2 DATE$ ..... date grâce à une chaîne de caractères
1 SUB ..... debut d'un sous-programme
1 FOR ..... début d'une boucle avec compteur
1 WHILE ..... début d'une boucle avec condition de fonctionnement
1 REPEAT ..... début d'une boucle basée sur une condition de fin
1 SYMBOL AFTER .... début des caracteres redefinissables
1 DIM ..... déclare l'encombrement d'une ou plusieurs variables indicees
1 WINDOW OUTPUT ... declare la fenêtre de sortie
1 INTEGER ..... déclare le type (entier) et l'encombrement d'une ou plusieurs variables
1 REAL ..... declare le type reel (double précision) et l'encombrement de variables
1 SHORT ..... déclare le type réel (simple precision) et l'encombrement de variables
1 COM ..... déclare les variables communes à deux programmes enchaînés
1 LOCAL ..... déclare les variables propres à une procédure
1 DEFSTR ..... declare un groupe de variables de type chaîne de caracteres
1 DEFDBL ..... déclare un groupe de variables de type double précision
1 DEFINT ..... déclare un groupe de variables de type entier
1 DEFREAL ..... déclare un groupe de variables de type simple précision
1 FIELD ..... décrit la structure d'un enregistrement (fichier à accès direct)
1 SCROLL ..... défilement de l'écran
1 SE. ..... définit des couleurs obtenues par mélange
1 DEF USR ..... définit l'adresse de début d'un sous-programme en langage machine
1 DEF SEG ..... définit l'adresse de début de segment
2 SCALE ..... définit la taille de la prochaîne forme tracée
1 SETCURSOR ..... définit le curseur souris
1 VIEW ..... définit les limites de l'écran graphique
1 VIEW PRINT ..... définit les limites de l'écran texte
2 CHAR ..... définit un caractère personnalisé
1 IMAGE ..... définit un format d'affichage
1 CONSOLE ..... définit une fenêtre
1 DEF ..... définit une fonction nouvelle
1 FN END ..... définition d'une fonction
1 ALL ..... demande la conservation des variables lors d'un chainage de programmes

1 ATTACH ..... demande la préservation des variables d'un sous-programme
1 UNMASK ..... démasque les fenêtres masquées
5 MOVE ..... déplace des données d'un canal vers un autre
2 MOVE ..... déplace le crayon optique d'une certaine quantité, sans tracer
1 CURMOV ..... déplace le curseur graphique
1 NEXT ..... dernière instruction d'une boucle
1 LAST ..... dernière ligne du programme
1 GOTO ..... déroute l'exécution du programme vers une ligne
1 ON GOTO ..... déroute vers une ligne choisie parmi plusieurs
1 AFTER GOTO ..... déroutement vers une ligne de programme au bout d'une durée donnée
2 ERROR ..... déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du programme
1 ON BREAK GOTO ... déroutement vers une ligne en cas d'interruption
1 ON KEY GOTO ..... déroutement vers une ligne en cas de frappe de touche fonction
1 ONPEN GOTO ..... déroutement vers une ligne en cas de pression du crayon optique
1 RMDIR ..... détruit un répertoire
1 UNLOCK ..... déverrouille un fichier
1 PENSIZE ..... dimensions des traits
1 LDIR ..... direction d'un message
2 IN ..... direction du flux d'informations : entrée
2 OUT ..... direction du flux d'informations : sortie
1 STICK ..... direction du manche à balai
2 PEEK ..... donne le contenu d'un octet
1 VERSION ..... donne le numéro de version de l'interpreteur
1 CAT ..... donne le répertoire des fichiers sur support magnetique
5 MOVE ..... données d'un canal vers un autre
2 LABEL ..... donner un nom à une ligne de programme
1 BIG ..... double la taille des points graphiques
1 PERMANENT ..... durée de vie du fichier
1 SWAP ..... échange le contenu de deux variables
1 WINDOW SWAP ..... échange les numéros de deux fenêtres
2 PUT ..... écrit un caractère dans un fichier
3 PUT ..... écrit un enregistrement (fichier à accès direct)
1 DSKO$ ..... écrit une chaîne de caractère dans un secteur de disquette
1 PRINT# ..... écriture dans un fichier
1 WRITE# ..... écriture sur fichier avec séparateurs
1 NEW ..... efface le programme et les valeurs
1 ERASEARC ..... efface un arc de cercle
1 ERASEOVAL ..... efface un ovale
1 ERASEPOLY ..... efface un polygone
1 ERASERECT ..... efface un rectangle
1 ERASEROUNDRECT .. efface un rectangle arrondi
1 XDRAW ..... efface une forme tracée
1 ON BREAK NEXT ... effet d'une interruption
1 ERASE ..... élimine les variables indicées
1 LASER ..... émet le bruit d'un pistolet
1 EXPLODE ..... émet le bruit d'une explosion
1 BEEP ..... émet un bip
1 SIREN ..... émet un bruit de sirène
1 SHOOT ..... émet un bruit de tir
1 BELL ..... émet un son de cloche
1 ZAP ..... émet un son détonnant
2 BEEP ..... émet un son réglable
1 PLAY ..... émet une note
3 BEEP ..... émission d'un son pour signaler une demande de réponse
1 SOUND RESUME .... émission des sons accumulés
1 ON BREAK CONT ... empêche l'interruption du programme
1 CHAIN ..... enchaîne sur l'exécution d'un autre programme
1 DIM ..... encombrement d'une ou plusieurs variables indicées
2 SAVE ..... enregistre un programme sur disquette
2 STORE ..... enregistre une variable tableau sur disquette
1 RSET ..... enregistrement (accès direct) en cadrant à droite
1 LSET ..... enregistrement (accès direct) en cadrant à gauche
3 PUT ..... enregistrement (fichier à accès direct)
4 GET ..... enregistrement (fichier à accès direct)
1 EDIT FIELD ..... entrer un texte dans un rectangle d'édition
1 ENV ..... enveloppe de volume d'un son
1 AUDIO ON ..... envoi du son magnétophone vers l'écran

1 AUDIO OFF ..... envoi du son magnétophone vers l'écran
1 OUT ..... envoie un octet sur un port de sortie
1 IOCTL ..... envoie une chaîne de commande vers un périphérique
1 EQU ..... équivalent logique
1 ERROR ..... erreur
1 SPC ..... espacement en cours d'écriture
1 AND ..... et logique
1 USING ..... utilise un format d'écriture
1 SCALE ..... établit la correspondance entre les limites de l'écran et celles des valeurs à représenter
1 IN# ..... établit la liaison avec une carte interface en entrée
1 PR# ..... établit la liaison avec une carte interface en sortie
1 BUTTON ..... état d'un bouton (affiché, actif, sélectionné)
1 PTRIG ..... état d'un bouton poussoir
3 BUTTON ..... état d'un bouton poussoir
1 PAD ..... état d'une manette de jeu
1 INKEY ..... état d'une touche
1 STRIG ..... état de boutons poussoirs
1 FIRE ..... état du bouton de manette de jeu
2 RESET ..... éteint un pavé sur l'écran
1 PRESET ..... éteint un point sur l'écran
2 EXEC ..... exécute la commande système contenue dans une chaîne de caractères
1 EXEC ..... exécute la ou les instructions contenues dans un fichier
1 EXECUTE ..... exécute la ou les instructions contenues dans une chaîne de caractères
1 EVERY ..... exécute périodiquement un sous-programme
1 EXP ..... exponentielle (puissance du nombre e)
1 FLASH ..... fait clignoter un ou plusieurs caractères
1 RESET ..... ferme les fichiers ouverts
1 CLOSE ..... ferme un fichier
1 CLOSEIN ..... ferme un fichier utilisé en entrée
1 CLOSEOUT ..... ferme un fichier utilisé en sortie
1 CLOSEIN ..... fichier utilisé en entrée
1 CLOSEOUT ..... fichier utilisé en sortie
1 SQ ..... file des sons
1 WEND ..... fin d'une boucle avec condition de fonctionnement (1WHILE)
1 UNTIL ..... fin d'une boucle basée sur une condition de fin
1 END SUB ..... fin d'une procédure
1 RANDOM ..... fixe l'amorce d'une suite de nombres aléatoires
1 ENT ..... fixe l'enveloppe de tonalité d'un son
1 ENV ..... fixe l'enveloppe de volume d'un son
2 TIME$ ..... fixe l'heure grâce à une chaîne de caractères
1 ROT ..... fixe l'orientation de la prochaîne forme tracée
1 TRN ..... fixe l'orientation du curseur graphique
1 ORIGIN ..... fixe l'origine des coordonnées graphiques
1 RAD ..... fixe l'unité d'angle : radian
1 DEG ..... fixe l'unité d'angle : degré
1 GRAD ..... fixe l'unité d'angle : grade
1 COL ..... fixe la couleur d'écriture
1 INK ..... fixe la couleur de l'encre
1 COLOR ..... fixe la couleur de l'encre en basse résolution
3 COLOR ..... fixe la couleur de l'encre et du fond
1 SET* ..... fixe la couleur du bord ainsi que l'intensité d'écriture
1 BORDER ..... fixe la couleur du bord de l'écran
1 PAPER ..... fixe la couleur du fond
1 GRAPHICS PAPER .. fixe la couleur du fond graphique
1 GRAPHICS PEN .... fixe la couleur du tracé
2 DATE$ ..... fixe la date grâce à une chaîne de caractères
1 WAVE ..... fixe la forme d'un son
1 ATTRB ..... fixe la largeur et la hauteur d'un caractère
1 LOMEM ..... fixe la limite inférieure de la mémoire accessible en Basic
1 WIDTH ..... fixe la longueur des lignes à écrire
1 WIDTH LPRINT .... fixe la longueur des lignes à imprimer
1 DASH ..... fixe la nature de tracé de trait
2 CURSOR ..... fixe la position du curseur texte
1 PRINTER IS ..... fixe la sortie imprimante
1 CRT IS ..... fixe la sortie sur "écran"
1 ZONE ..... fixe la tabulation obtenue avec TAB
3 SCALE ..... fixe la taille des caractères de l'alphabet spécial
1 LITTLE ..... fixe la taille des points graphiques : normale
1 OPTION BASE ..... fixe la valeur minimum des indices de tableaux
1 SPEED ..... fixe la vitesse d'affichage

1 SPEED WRITE ..... fixe la vitesse d'écriture sur cassette
2 SPEED ..... fixe la vitesse d'exécution
1 FAST ..... fixe la vitesse d'exécution du programme : rapide
1 SPEED INK ..... fixe la vitesse de clignotement
1 COLD ..... fixe la zone de travail pour les programmes FORTH
1 SYMBOL AFTER .... fixe le début des caractères redéfinissables
1 LDIR ..... fixe le direction d'un message
1 DIGITS ..... fixe le format d'affichage par défaut
1 DEVICE ..... fixe le lecteur implicite
1 NORMAL ..... fixe le mode d'affichage : normal
1 INVERSE ..... fixe le mode d'affichage : vidéo inverse
1 MOE ..... fixe le mode d'affichage du texte en coordonnées graphiques
1 PENMODE ..... fixe le mode de recouvrement graphique
1 HIMEM ..... fixe le sommet de la mémoire utilisable en Basic
1 FRENCH ..... fixe le vocabulaire : français
2 BUTTON ..... fixe les caractéristiques d'un bouton
2 PLAY ..... fixe les caractéristiques d'un son
1 BACKPAT ..... fixe les caractéristiques du fond de l'écran
1 SPEED KEY ..... fixe les conditions de répétition automatique des touches
1 PENSIZE ..... fixe les dimensions des traits
1 RANGE ..... fixe les limites graphiques horizontales et verticales
1 SETBLINK ..... fixe une deuxième couleur qui alterne avec la première en cas de clignotement
1 AUTO ..... fixe une numérotation automatique de lignes de programme
4 COLOR ..... fixe une palette de couleurs
1 TEXTFONT ..... fonture de caractères
1 IMAGE ..... format d'affichage
1 DIGITS ..... format d'affichage par défaut
1 NUMERIC ..... format prévu pour une réponse
1 DSKINI ..... formate une disquette
1 WAVE ..... forme d'un son
1 INITCURSOR ..... forme du curseur souris
2 ERR ..... fournit des renseignements sur une erreur d'entrée-sortie
1 TRIVAR ..... fournit une liste des symboles du programme
2 GET ..... frappe de touche au vol
3 GET ..... frappe de touche en attendant
1 MERGE ..... fusionne un programme sur cassette avec le programme en mémoire
2 MERGE ..... fusionne un programme sur disquette avec le programme en mémoire
4 LINE ..... futur point de départ d'un programme sauvegardé
1 DEFSTR ..... groupe de variables de type chaîne de caractères
1 DEFDBL ..... groupe de variables de type double précision
1 DEFINT ..... groupe de variables de type entier
1 DEFREAL ..... groupe de variables de type simple précision
1 TIME$ ..... heure (chaîne de caractères)
1 TIME ..... heure (valeur numérique)
1 IMP ..... implication logique
1 LPRINT ..... imprime des valeurs et des textes
1 PRINT ALL ..... imprimer tout ce qui apparaîtra sur l'écran
1 DIALOG ..... indicateur d'existence d'un évènement de dialogue
1 EOF ..... indicateur de fin de fichier
1 GETPEN ..... indique la position du curseur graphique
1 PENUP ..... inhibe les tracés
2 INIT ..... initialise l'écran pour le tracé de volumes
1 STRIG OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression sur un bouton poussoir
1 COM OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme si des données arrivent sur la voie de communication
1 MENU OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme de choix de menu
1 PLAY OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de place dans la file sonore
1 STOP OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de tentative d'interruption
1 MOUSE OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme sur pression du bouton de souris
1 INTERVAL OFF .... interdit l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers
1 TIMER OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers
1 DIALOG OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue

1 SPRITE OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins
2 KEY OFF ..... interdit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche
1 PEN OFF ..... interdit la lecture des caractéristiques du crayon optique
2 STRIG OFF ..... interdit la lecture des états du manche à balai
1 BREAK OFF ..... interdit le contrôle des interruptions lors de l'exécution
1 PAINT ..... intérieur d'un contour
1 HUSH ..... interrompt l'émission de son
1 NOMON ..... interrompt la visualisation des échanges avec une disquette
1 ON BREAK CONT ... interruption du programme
1 BREAK ..... interruptions lors de l'exécution
1 INVERTARC ..... inverse un arc de cercle
1 INVERTOVAL ..... inverse un ovale
1 INVERTPOLY ..... inverse un polygone
1 INVERTRECT ..... inverse un rectangle
1 INVERTROUNDRECT . inverse un rectangle arrondi
1 STANDARD ..... jeu de caractères normal
1 SPECIAL ..... jeu de caractères spécial
1 GOSUB ..... lance l'exécution d'un sous-programme
1 RUN ..... lance l'exécution du programme
2 WIDTH ..... largeur d'une chaîne de caractères
1 ATTRB ..... largeur et hauteur d'un caractère
1 DEVICE ..... lecteur implicite
1 INPUTPEN ..... lecture de la position du crayon optique après validation
1 INPEN ..... lecture de la position du crayon optique au vol
1 PEN STOP ..... lecture des caracteristiques du crayon optique
1 PEN ON ..... lecture des caracteristiques du crayon optique
1 PEN OFF ..... lecture des caracteristiques du crayon optique
2 STRIG ON ..... lecture des etats du manche à balai
2 STRIG OFF ..... lecture des etats du manche à balai
1 IN# ..... liaison avec une carte interface en entree
1 PR# ..... liaison avec une carte interface en sortie
1 OPEN "COM ..... liaison avec une voie de communication
1 TASVAR ..... libere la memoire de definitions inutiles
3 RELEASE ..... libere les variables attachees à un sous-programme
2 RELEASE ..... libere un son de la file
1 HLIN ..... ligne horizontale en basse resolution
1 VLIN ..... ligne verticale en basse resolution
1 TO ..... limite d'une boucle FOR
1 LBOUND ..... limite inferieure d'un indice de variable indicee
1 LOMEM ..... limite inferieure de la memoire accessible en Basic
1 UBOUND ..... limite superieure d'un indice de variable tableau
1 VIEW ..... limites de l'ecran graphique
1 VIEW PRINT ..... limites de l'ecran texte
1 RANGE ..... limites graphiques horizontales et verticales
1 DATA ..... liste de donnees
1 TRIVAR ..... liste des symboles du programme
1 LAST ..... liste la derniere ligne du programme
1 LIST ..... liste une ou plusieurs lignes du programme
2 LIST ..... liste une ou plusieurs lignes du programme sur imprimante
3 LIST ..... liste une ou plusieurs lignes du programme sur un peripherique
1 INPUT# ..... lit dans un fichier
1 READ ..... lit des valeurs contenues dans une instruction DATA
1 KEY1 ..... lit le contenu d'une touche ou de la manette de jeu numéro 1
1 KEY2 ..... lit le contenu de la manette de jeu numéro 2
5 GET ..... lit un caractère dans un fichier
4 GET ..... lit un enregistrement (fichier à accès direct)
2 GET ..... lit une frappe de touche au vol
3 GET ..... lit une frappe de touche en attendant
1 INPUT LINE# ..... lit une phrase dans un fichier
2 LOCATE ..... localise des portions de texte du programme (mots, noms)
1 LGT ..... logarithme décimal
1 CLOG ..... logarithme décimal
1 LN ..... logarithme népérien
1 LEN ..... longueur d'une chaîne de caractères
1 WIDTH ..... longueur des lignes à écrire
1 WIDTH LPRINT .... longueur des lignes à imprimer
1 BRIGHT ..... luminosité de ce qui est affiché ensuite
1 PUT SPRITE ..... lutin

1 NEXT ..... marque la dernière instruction d'une boucle (1FOR)
1 WEND ..... marque la fin d'une boucle avec condition de fonctionnement (1WHILE)
1 UNTIL ..... marque la fin d'une boucle basée sur une condition de fin
1 END SUB ..... marque la fin d'une procédure
1 SUB ..... marque le début d'un sous-programme
1 FOR ..... marque le début d'une boucle avec compteur
1 WHILE ..... marque le début d'une boucle avec condition de fonctionnement
1 REPEAT ..... marque le début d'une boucle basée sur une condition de fin
1 PAUSE ..... marque une pause en cours d'exécution
2 HIMEM ..... mémoire utilisable en Basic
2 MENU ..... menu
1 MENU RESET ..... menus standards de l'interpréteur Basic
1 REPORT ..... message en cas d'erreur tolérée
1 LABEL ..... message en mode graphique
1 PICTURE ON ..... met en fonction l'enregistrement d'image
1 VERIFYON ..... met en fonction la vérification des accès aux disquettes
1 MOTOR ..... met en marche (ou arrête) le lecteur de cassette
2 TRACE ..... met en marche l'affichage des numéros de ligne en cas de branchement
1 TRACE ..... met en marche l'affichage des numéros de lignes en cours d'exécution
1 MOTOR ON ..... met en marche le lecteur de cassette
1 TRACE ALL ..... met en marche le suivi des numéros de ligne et du contenu des variables
1 TRACE VAR ..... met en marche le suivi du contenu des variables
2 SPRITE$ ..... met en mémoire la définition d'un lutin
1 MON ..... met en route la visualisation des échanges avec une disquette
1 PICTURE OFF ..... met hors fonction l'enregistrement d'image
1 VERIFYOFF ..... met hors fonction la vérification des accès aux disquettes
2 FOR ..... mode d'accès à un fichier
1 APPEND ..... mode d'accès à un fichier : ajout
2 OUTPUT ..... mode d'accès à un fichier : écriture
2 INPUT ..... mode d'accès à un fichier : lecture
1 UPDATE ..... mode d'accès à un fichier : mise à jour
1 NORMAL ..... mode d'affichage : normal
1 INVERSE ..... mode d'affichage : vidéo inverse
1 MDE ..... mode d'affichage du texte en coordonnées graphiques
1 TEXTMODE ..... mode d'écriture (normal, superposition ...)
2 NORMAL ..... mode d'exécution normal
1 RELATIVE ..... mode d'organisation d'un fichier à accès direct
1 SEQUENTIAL ..... mode d'organisation d'un fichier à accès séquentiel
1 PENMODE ..... mode de recouvrement graphique
1 INTERNAL ..... mode de représentation des enregistrements : pas de conversion
2 DISPLAY ..... mode de représentation des enregistrements : ASCII
1 OVER ..... mode de surimpression
1 GR ..... mode graphique basse résolution
2 GR ..... mode graphique haute résolution
1 ALPHA ..... mode texte
1 TEXT ..... mode texte standard
1 PENNORMAL ..... mode tracé normal
1 DOKE ..... modifie deux octets voisins en mémoire
2 VDP ..... modifie le contenu d'un des registres vidéo
1 POKE ..... modifie le contenu d'un octet de mémoire
1 VPOKE ..... modifie le contenu d'un octet de mémoire vidéo
1 KEY DEF ..... modifie les caractéristiques d'une touche
1 ENVIRON ..... modifie un paramètre dans la table d'environnement du Basic
2 MID$ ..... modifie une portion d'une chaîne de caractères
1 RECTIFY ..... modifier au clavier le contenu d'une variable
1 SETTIME ..... modifier l'heure
1 SHOWCURSOR ..... montre le curseur souris
1 DASH ..... nature de tracé de trait
2 CLEAR ..... nettoie l'écran
2 CLS ..... nettoie l'écran et redéfinit les couleurs
1 CLG ..... nettoie l'écran graphique
1 CLS ..... nettoie l'écran ou la fenêtre de travail et positionne le curseur à l'origine
1 RUB ..... nettoie l'écran sans modifier les définitions de fenêtres
1 FILE$ ..... nom du dernier fichier ouvert
1 ERDEV$ ..... nom du dernier périphérique ayant émis un message d'erreur

1 RAND ..... nombre aléatoire
1 INTRND ..... nombre entier aléatoire
1 SIZE ..... nombre maximum de caractères à accepter dans une réponse
1 NOT ..... non logique
1 NOTE ..... note la position dans un fichier sur disquette en cours d'utilisation
1 MKDIR ..... nouveau répertoire
3 INIT ..... nouvelle exécution du programme
1 REC ..... numéro d'enregistrement
1 ERL ..... numéro de ligne contenant l'erreur
1 MENU ..... numéro du dernier menu ou plat sélectionné
1 AUTO ..... numérotation automatique de lignes de programme
1 IN ..... octet présent sur un connecteur d'entrée
1 OUT ..... octet sur un port de sortie
1 DIV ..... opérateur de division entière
2 @ ..... operateur quotient entier
1 ROT ..... orientation de la prochaîne forme tracée
1 TRN ..... orientation du curseur graphique
1 ORIGIN ..... origine des coordonnées graphiques
1 CEN ..... origine graphique
1 EXOR ..... ou exclusif logique
1 OR ..... ou logique
1 ASSIGN ..... ouverture de fichier
2 READ ..... ouvre l'accès à un fichier en lecture
1 OPENOUT ..... ouvre l'accès avec un fichier en écriture
1 OPENIN ..... ouvre l'accès avec un fichier en lecture
3 APPEND ..... ouvre un fichier disquette pour ajout
1 OPEN "COM ..... ouvre une liaison avec une voie de communication
4 COLOR ..... palette de couleurs
1 ENVIRON ..... paramètre dans la table d'environnement du Basic
1 ENVIRON$ ..... paramètres d'environnement du Basic
1 RIGHT$ ..... partie droite d'une chaîne de caractères
1 FIX ..... partie entière (suppression des décimales)
2 FP ..... partie fractionnaire
1 LEFT$ ..... partie gauche d'une chaîne de caractères
1 STEP ..... pas de variation d'un compteur de boucle FOR
1 ALPHA ..... passage au mode texte
1 PAUSE ..... pause en cours d'exécution
2 PLOT ..... pavé sur l'écran
1 PAINT ..... peint l'intérieur d'un contour
1 PAINTARC ..... peint un arc de cercle
1 FILLARC ..... peint un arc de cercle selon certains critères
1 PAINTOVAL ..... peint un ovale
1 FILLOVAL ..... peint un ovale selon certains critères
1 PAINTPOLY ..... peint un polygone
1 FILLPOLY ..... peint un polygone selon certains critères
1 PAINTRECT ..... peint un rectangle
3 FILL ..... peint un rectangle
1 FILLROUNDRECT ... peint un rectangle arrondi selon certains critères
1 PAINTROUNDRECT .. peint un rectangle aux bords arrondis
1 FILLRECT ..... peint un rectangle selon certains critères
1 FILL ..... peint une surface fermée
1 EVERY ..... périodiquement un sous-programme
3 SCREEN ..... permet d'appliquer les changements de couleurs à ce qui est déjà sur l'écran
1 EDIT FIELD ..... permet d'entrer un texte dans un rectangle d'édition
1 PRINT ALL ..... permet d'imprimer tout ce qui apparaîtra sur l'écran
1 PMODE ..... permet de choisir le mode graphique
2 LABEL ..... permet de donner un nom à une ligne de programme
1 RECTIFY ..... permet de modifier au clavier le contenu d'une variable
1 SETTIME ..... permet de modifier l'heure
2 CMD ..... permet de quitter Basic pour exécuter une commande du système d'exploitation
2 INT ..... permet de quitter le Basic étendu pour passer au Basic restreint
1 EXIT ..... permet de quitter le Basic pour passer au moniteur
1 BYE ..... permet de quitter le Basic pour retourner au système d'exploitation
1 FP ..... permet de quitter le Basic restreint pour passer en Basic étendu
1 FORTH ..... permet de quitter momentanément le Basic pour passer en Forth
1 PULL ..... permet de quitter une boucle REPEAT ... UNTIL avant la fin

1 EXIT SUB ..... permet de quitter une procédure avant la fin
1 SUBEXIT ..... permet de sortir d'un sous-programme avant la fin
1 ON WARNING ERROR permet de traiter les avertissements comme des erreurs
1 ON BREAK ERROR .. permet de traiter une interruption comme une erreur
1 TAG ..... permet l'affichage de texte positionné en coordonnées graphiques
1 COVER ..... permet l'affichage en surimpression
1 SOUND RESUME .... permet l'émission des sons accumulés
1 VIDEO ..... permet le changement d'attribut vidéo
1 SCREEN ..... permet le choix du mode d'affichage
3 CURSOR ..... permet ou interdit l'affichage du curseur
1 STACK ..... place disponible dans la pile
1 DSKF ..... place libre sur une disquette
1 OPTION RESERVE .. place pour des programmes en langage machine
1 OPTION PLM ..... place pour les graphismes lutins
1 OPTION CHR ..... place pour les jeux de caractères alternés
1 FLOOR ..... plus grand entier inférieur ou égal
1 INF ..... plus grande valeur possible
1 EPS ..... plus petite valeur possible
1 MAXFILES ..... plusieurs zones de mémoire pour les échanges avec des fichiers
1 FROM ..... point de départ d'un segment
1 UNBREAK ..... points d'arrêt
1 MID$ ..... portion d'une chaîne de caractères
2 AT ..... position d'une barre
2 POS ..... position d'une chaîne de caractères dans une autre
1 INSTR ..... position d'une chaîne de caractères dans une autre
1 JOY ..... position d'une manette de jeu
1 LOC ..... position dans un fichier à accès direct
1 NOTE ..... position dans un fichier sur disquette en cours d'utilisation
1 PADDLE ..... position du bouton rotatif d'une manette de jeu
1 @ ..... position du curseur texte
1 POS ..... position horizontale dans une ligne en cours d'affichage
1 LPOS ..... position horizontale dans une ligne en cours d'impression
1 XPEN ..... position horizontale du crayon optique
1 XPOS ..... position horizontale du dernier point tracé en mode graphique
1 PTAB ..... position horizontale en un point graphique pour affichage de texte
1 YPEN ..... position verticale du crayon optique
1 CSRLIN ..... position verticale du curseur
1 YPOS ..... position verticale du dernier point tracé en mode graphique
1 CURSET ..... positionne le curseur graphique
1 HTAB ..... positionne le curseur texte horizontalement
1 VTAB ..... positionne le curseur texte verticalement
1 PUT SPRITE ..... positionne un lutin
1 DI ..... possibilité d'aiguillage en cas d'interruption
1 RESUME ..... poursuit l'exécution après une détection d'erreur
1 USING ..... précède et utilise un format d'écriture
6 TO ..... précède l'identité du canal receveur (5MOVE)
1 TO ..... précède la limite d'une boucle FOR
1 ELSE ..... précède la ou les instructions du cas "Faux" (1IF)
1 THEN ..... précède la ou les instructions du cas "Vrai" (1IF)
2 AT ..... précède la position d'une barre
1 @ ..... précède la position du curseur texte
1 NULL ..... précède la valeur attribuée par défaut lorsqu'une réponse est attendue
2 FOR ..... précède le mode d'accès à un fichier
2 FN ..... précède le nom d'une fonction lors de son calcul
1 FN ..... précède le nom d'une fonction prédéfinie, quand on s'en sert
3 TO ..... précède le nom du fichier ouvert par ASSIGN
3 AS ..... précède le nouveau nom d'un fichier
4 TO ..... précède le nouveau nom de fichier
8 TO ..... précède le numéro de dernière ligne dépistée
1 AS ..... précède le numéro de fichier
7 TO ..... précède le numéro de page graphique réceptrice (1PCOPY)
5 TO ..... précède le numéro du dernier caractère d'une sous-chaîne
1 ! ..... précède le texte d'une remarque
1 VALIDATE ..... précède le type de réponse attendue
2 TO ..... précède les coordonnées du point vers lequel on trace
2 AS ..... précède un nom de rubrique (1FIELD)

1 REC ..... précède un numéro d'enregistrement
1 DATA ..... précède une liste de données
1 CEN ..... précise l'origine graphique
2 IN ..... précise la direction du flux d'informations : entrée
2 OUT ..... précise la direction du flux d'informations : sortie
1 PERMANENT ..... précise la durée de vie du fichier
1 TEXTFONT ..... précise la fonture de caractères
1 TEXTSIZE ..... précise la taille d'écriture
4 LINE ..... précise le futur point de départ d'un programme sauvegardé
1 APPEND ..... précise le mode d'accès à un fichier : ajout
2 OUTPUT ..... précise le mode d'accès à un fichier : écriture
2 INPUT ..... précise le mode d'accès à un fichier : lecture
1 UPDATE ..... précise le mode d'accès à un fichier : mise à jour
1 TEXTMODE ..... précise le mode d'écriture (normal, superposition ...)
1 RELATIVE ..... précise le mode d'organisation d'un fichier à accès direct
1 SEQUENTIAL ..... précise le mode d'organisation d'un fichier à accès séquentiel
1 INTERNAL ..... précise le mode de représentation des enregistrements : pas de conversion
2 DISPLAY ..... précise le mode de representation des enregistrements : ASCII
1 OVER ..... précise le mode de surimpression
1 SIZE ..... précise le nombre maximum de caractères à accepter dans une reponse
1 TEXTFACE ..... précise le style de caractères
1 FIXED ..... précise le type d'enregistrement : longueur fixe
1 VARIABLE ..... précise le type d'enregistrement : longueur variable
1 SHARED ..... précise les variables d'un sous-programme également par le programme principal
2 OLD ..... précise qu'on ouvre un ancien fichier
2 NEW ..... précise qu'on ouvre un nouveau fichier
1 DIGIT ..... précise que la reponse attendue ne doit contenir que des chiffres
1 UALPHANUM ..... précise que la reponse attendue ne doit contenir que des majuscules ou des chiffres
1 UALPHA ..... précise que la reponse attendue ne doit contenir que des majuscules
2 ALPHA ..... précise que la reponse doit être formée de lettres
1 ALPHANUM ..... précise que la reponse doit être formée de lettres ou de chiffres
2 SCREEN$ ..... précise que le fichier concerne contient une image
2 DATA ..... précise que le fichier concerne est composé de valeurs
2 CODE ..... précise que le fichier contient une zone de mémoire
2 STEP ..... précise que les coordonnées sont relatives au dernier point tracé
2 POSITION ..... prepare l'accès à un enregistrement situé plus loin dans un fichier
1 RESTORE# ..... prepare la lecture de donnees contenues dans un enregistrement
1 RESTORE ..... prepare la lecture de donnees d'une ligne de DATA
1 RSET ..... prépare un enregistrement (accès direct) en cadrant à droite
1 LSET ..... prépare un enregistrement (accès direct) en cadrant à gauche
2 MENU ..... prépare un menu
3 INIT ..... prépare une nouvelle exécution du programme
1 HSCAN ..... présence d'un point graphique
1 ATTACH ..... préservation des variables d'un sous-programme
1 BREAK ..... prévoit des interruptions lors de l'exécution
1 ON COM GOSUB .... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme sur réception de données par une voie de communication
1 ON DIALOG GOSUB . prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue
1 ON SPRITE GOSUB . prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins
1 ON KEY GOSUB .... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche fonction
1 ON STRIG GOSUB .. prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de mouvement du manche à balai
1 ON PLAY GOSUB ... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de place dans une file sonore
1 ON MOUSE GOSUB .. prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression du bouton de souris

1 ONPEN GOSUB ..... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression du crayon optique
1 ON PEN GOSUB .... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression du crayon optique
1 ON BREAK GOSUB .. prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'interruption
1 ON MENU GOSUB ... prévoit l'aiguillage vers un sous-programme en cas de choix dans un menu
3 BEEP ..... prévoit l'émission d'un son pour signaler une demande de reponse
2 ERROR ..... prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'erreur d'exécution du programme
1 ON BREAK GOTO ... prévoit le déroutement vers une ligne en cas d'interruption
1 ON KEY GOTO ..... prévoit le déroutement vers une ligne en cas de frappe de touche fonction
1 ONPEN GOTO ..... prévoit le déroutement vers une ligne en cas de pression du crayon optique
1 SCROLL ..... produit un défilement de l'écran
1 MUSIC ..... produit un son musical
1 FRE ..... quantité de memoire disponible
2 CMD ..... quitter Basic pour exécuter une commande du système d'exploitation
2 INT ..... quitter le Basic étendu pour passer au Basic restreint
1 EXIT ..... quitter le Basic pour passer au moniteur
1 BYE ..... quitter le Basic pour retourner au systeme d'exploitation
1 FORTH ..... quitter momentanement le Basic pour passer en Forth
1 PULL ..... quitter une boucle REPEAT ... UNTIL avant la fin
1 EXIT SUB ..... quitter une procédure avant la fin
1 SQR ..... racine carrée
1 SLOW ..... ralentit l'exécution pour mettre a jour l'ecran
1 SKIPF ..... recherche un programme sur cassette sans le charger en mémoire
1 COPY ..... recopie sur imprimante le contenu de l'ecran
1 EDIT FIELD CLOSE rectangle d'édition
1 ACCEPT ..... recueille une réponse avec filtrages
1 GRAB ..... récupère la mémoire graphique pour le programme et ses valeurs
2 SYMBOL ..... redéfinit un caractère
1 TUNE ..... règle le crayon optique
1 INITCURSOR ..... réinitialise la forme du curseur souris
1 CON ..... relance un programme apres une interruption
1 PMAP ..... relie les coordonnées locales à l'interieur d'une fenêtre avec les coordonnées globales
1 REWIND ..... rembobine la bande
1 TISET ..... remet à zéro l'heure
1 CLEAR STACK ..... remet à zéro les compteurs de temps
1 CLEAR ..... remet à zéro les variables
1 LOAD SCREEN$ .... remet sur l'écran une image enregistrée sur cassette
2 LOAD SCREEN$ .... remet sur l'écran une image enregistrée sur disquette
1 HIDEPEN ..... rend les tracés ultérieurs invisibles
1 RELEASE ..... rend son rôle à la zone de mémoire graphique
1 SHOWPEN ..... rend visibles les tracés ultérieurs
1 MOUSE ..... renseignements sur la souris
1 NAME ..... renumérote les lignes d'un programme
1 CAT ..... répertoire des fichiers sur support magnétique
1 INPUT ..... réponse venant du clavier
1 OPTION RESERVE .. réserve de la place pour des programmes en langage machine
1 OPTION PLM ..... réserve de la place pour les graphismes lutins
1 OPTION CHR ..... réserve de la place pour les jeux de caractères alternés
2 FILES ..... réserve des zones de mémoire pour les échanges avec les fichiers
1 MAXFILES ..... réserve plusieurs zones de mémoire pour les échanges avec des fichiers
1 PCLEAR ..... réserve une ou plusieurs pages graphiques
1 OVERLAY ..... réserve une zone déterminée pour les lignes de programme
2 NORMAL ..... restaure le mode d'exécution normal
1 PENNORMAL ..... restaure le mode tracé normal
1 MENU RESET ..... restaure les menus standards de l'interpréteur Basic
1 MOD ..... reste entier d'une division entre entiers
1 RMD ..... reste, entier ou non, d'une division à quotient entier
1 TAGOFF ..... rétablit l'affichage de texte positionné en mode normal
1 ON WARNING PRINT rétablit le traitement normal des avertissements
1 ON ERROR STOP ... rétablit le traitement normal des erreurs

1 SAVE SCREEN$ .... sauvegarde sur cassette le contenu de l'écran
1 CSAVE ..... sauvegarde sur cassette le programme en mémoire
1 SAVE LOCK ..... sauvegarde sur cassette un programme et le verrouille
1 CSAVE* ..... sauvegarde sur cassette un tableau en mémoire
1 CSAVEM ..... sauvegarde sur cassette une zone de mémoire
2 CSAVE ..... sauvegarde sur cassette une zone de mémoire contenant du langage machine
2 SAVE SCREEN$ .... sauvegarde sur disquette le contenu de l'écran
2 SAVE DATA ..... sauvegarde sur disquette un tableau en mémoire
1 COMPILE ..... sauvegarde un programme sous forme codée
1 BSAVE ..... sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur cassette
2 BSAVE ..... sauvegarde une zone de mémoire sous forme d'un fichier binaire sur disquette
1 SEC ..... sécante
1 STANDARD ..... sélectionne le jeu de caractères normal
1 SPECIAL ..... sélectionne le jeu de caractères spécial
1 GR ..... sélectionne le mode graphique basse résolution
2 GR ..... sélectionne le mode graphique haute résolution
1 TEXT ..... selectionne le mode texte standard
1 SGN ..... signe d'un nombre
1 ERROR ..... simule une erreur
1 SIN ..... sinus
1 HIMEM ..... sommet de la mémoire utilisable en Basic
2 HIMEM ..... sommet de la mémoire utilisable en Basic
1 RESERVE ..... sommet de la mémoire utilisée en Basic
1 BELL ..... son de cloche
2 RELEASE ..... son de la file
1 ZAP ..... son détonnant
1 MUSIC ..... son musical
1 BEEP ..... son réglable
1 SOUND WAIT ..... sons à synchroniser
1 PRINTER IS ..... sortie sur imprimante
1 CRT IS ..... sortie sur "écran"
1 PORT ..... sorties vers un port donné
1 SUBEXIT ..... sortir d'un sous-programme avant la fin
1 RET ..... sous-programme appelé par GOSUB
1 AFTER GOSUB ..... sous-programme au bout d'une durée donnée
2 CALL ..... sous-programme en Basic
1 CALL ..... sous-programme en langage machine
1 CALLS ..... sous-programme en langage machine avec adresses complètes de paramètres
3 CALL ..... sous-programme en langage machine intégré au Basic
1 VOLUME ..... spécifie si on desire tracer un volume avec lignes cachées ou non
1 END ..... stoppe l'exécution d'un programme
1 STOP ..... stoppe l'exécution du programme en indiquant où
1 FIELD ..... structure d'un enregistrement (fichier à accès direct)
1 TEXTFACE ..... style de caracteres
1 CLEANUP ..... supprime de la mémoire les variables inutiles
1 POP ..... supprime l'adresse de retour du sous-programme en cours
1 KEY OFF ..... supprime l'affichage condensé de la table d'affectation des touches fonctions
1 UNBREAK ..... supprime les points d'arrêt
1 EXTRACT ..... supprime toutes les lignes sauf un groupe
1 BUTTON CLOSE .... supprime un bouton
2 DELETE ..... supprime un fichier sur disquette
1 EDIT FIELD CLOSE supprime un rectangle d'édition
1 DEL ..... supprime une ou plusieurs lignes de programme
1 STRIG STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de pression sur un bouton poussoir
1 COM STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme si des données arrivent sur la voie de communication
1 MENU STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme de choix de menu
1 PLAY STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de place dans la file sonore
1 MOUSE STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme sur pression du bouton de souris
1 TIMER STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers
1 INTERVAL STOP ... suspend l'aiguillage vers un sous-programme à intervalles réguliers

1 DIALOG STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas d'évènement de dialogue
1 SPRITE STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de collision entre lutins
1 KEY STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de frappe de touche
1 STOP STOP ..... suspend l'aiguillage vers un sous-programme en cas de tentative d'interruption
1 WAIT ..... suspend l'exécution du programme en observant le contenu d'un octet
1 PEN STOP ..... suspend la lecture des caractéristiques du crayon optique
1 BREAK STOP ..... suspend le contrôle des interruptions lors de l'exécution
1 ON WARNING NEXT . suspend le traitement normal des avertissements
1 FRAME ..... synchronise les tracé avec le balayage vidéo
1 SPEECH ..... synthétiseur vocal
1 KEY LABEL ..... table d'affectation des touches fonctions
1 TAB ..... tabulation en cours d'écriture
1 ZONE ..... tabulation obtenue avec TAB
1 TEXTSIZE ..... taille d'ecriture
1 LOF ..... taille d'un fichier disquette
2 SCALE ..... taille de la prochaîne forme tracée
3 SCALE ..... taille des caractères de l'alphabet spécial
1 BIG ..... taille des points graphiques
1 LITTLE ..... taille des points graphiques : normale
1 TAN ..... tangente
1 TIMER ..... temps écoulé depuis minuit
1 REMAIN ..... temps restant pour un chronometre
1 TROFF ..... termine l'affichage des numéros de ligne executees
1 FN END ..... termine la definition d'une fonction
1 IF ..... teste la condition logique qui suit et permet d'agir en conséquence
1 ! ..... texte d'une remarque
1 SYMBOL ..... texte en mode graphique avec une taille et une direction ajustables
1 EDIT$ ..... texte entré dans un rectangle d'édition
1 OUTPUT ..... texte positionné en coordonnées graphiques
1 TBY ..... tourne le curseur graphique d'un certain angle
4 FILL ..... trace le bord d'un contour puis peint vers la droite à partir de cette ligne
1 FROM ..... trace le point de depart d'un segment
1 AXE ..... trace les axes
1 ARC ..... trace un arc de cercle
1 XAXIS ..... trace un axe horizontal gradue
1 YAXIS ..... trace un axe vertical gradué
2 CIRCLE ..... trace un cercle
1 CIRCLE ..... trace un cercle ou un arc de cercle
1 IDRAW ..... trace un ligne d'une certaine longueur
3 PLOT ..... trace un ou plusieurs motifs graphiques
1 FRAMEOVAL ..... trace un ovale
1 DOT ..... trace un point
1 PLOTR ..... trace un point en coordonnées relatives
1 FRAMEPOLY ..... trace un polygone
1 BOX ..... trace un rectangle
1 FRAMEROUNDRECT .. trace un rectangle arrondi
1 BOXF ..... trace un rectangle plein
2 LINE ..... trace un rectangle vide ou plein
1 BAR ..... trace un segment de droite horizontal
1 BPLOT ..... trace une forme (ligne brisée continue ou non)
1 PICTURE ..... trace une image
2 DRAW ..... trace une ligne
1 DRAWR ..... trace une ligne d'une certaine longueur
1 MBY ..... trace une ligne de longueur donnée sans changer la direction
1 HLIN ..... trace une ligne horizontale en basse résolution
1 VLIN ..... trace une ligne verticale en basse résolution
1 HIDEPEN ..... tracés ultérieurs invisibles
1 ON WARNING NEXT . traitement normal des avertissements
1 ON ERROR STOP ... traitement normal des erreurs
1 ON WARNING ERROR traiter les avertissements comme des erreurs
1 ON BREAK ERROR .. traiter une interruption comme une erreur
1 GET ..... transfère une zone d'image dans une variable indicée
1 INTEGER ..... type (entier) et l'encombrement d'une ou plusieurs variables

1 FIXED ..... type d'enregistrement : longueur fixe
1 VARIABLE ..... type d'enregistrement : longueur variable
1 VALIDATE ..... type de réponse attendue
1 REAL ..... type réel (double précision) et l'encombrement de variables
1 SHORT ..... type réel (simple précision) et l'encombrement de variables
1 RAD ..... unité d'angle :radian
1 DEG ..... unité d'angle : degré
1 GRAD ..... unité d'angle : grade
1 ABS ..... valeur absolue
1 ROUND ..... valeur arrondie d'un nombre
1 NULL ..... valeur attribuée par défaut lorsqu'une réponse est attendue
1 VAL$ ..... valeur chaîne d'une expression chaîne de caractères
2 VAL ..... valeur d'une expression numérique donnée sous forme d'une chaîne de caractères
1 PI ..... valeur de Pi
1 DEEK ..... valeur de deux octets voisins en mémoire
1 MAX ..... valeur maximale parmi deux ou plus
1 MIN ..... valeur minimale parmi deux ou plus
1 OPTION BASE ..... valeur minimum des indices de tableaux
1 USR ..... valeur obtenue après exécution d'un sous-programme en langage machine
1 READ ..... valeurs contenues dans une instruction DATA
2 NUM ..... validité d'une chaîne de caractères représentant un nombre
1 FALSE ..... variable réservée ayant la valeur logique "Faux"
1 TRUE ..... variable réservée ayant la valeur logique "Vrai"
1 COM ..... variables communes à deux programmes enchaînés
1 VERIFY CODE ..... vérifie l'enregistrement d'une zone de mémoire
1 VERIFY DATA ..... vérifie l'enregistrement de données situées en mémoire
1 VERIFY SCREEN$ .. vérifie l'enregistrement du contenu de l'écran
1 VERIFY ..... vérifie l'enregistrement du programme qui est en mémoire
1 CLOAD? ..... vérifie un programme qui vient d'être enregistré
1 LOCK ..... verrouille un fichier disquette
1 CLEAR INPUT ..... vide la mémoire tampon du clavier
1 NOMON ..... visualisation des échanges avec une disquette
1 SPEED ..... vitesse d'affichage
1 SPEED WRITE ..... vitesse d'écriture sur cassette
2 SPEED ..... vitesse d'exécution
1 FAST ..... vitesse d'exécution du programme : rapide
1 SPEED INK ..... vitesse de clignotement
1 FRENCH ..... vocabulaire : français
1 OBSCURECURSOR ... voile le curseur souris
1 GET ..... zone d'image dans une variable indicée
1 COLD ..... zone de travail pour les programmes FORTH
2 FILES ..... zones de mémoire pour les échanges avec les fichiers

Répertoire mondial des Basic
J. BENARD
1ère édition, 1er tirage



EDITIONS RADIO

Service lecteurs

(à retourner à Éditions Radio, 9, rue Jacob, 75006 Paris)

Pour nous permettre de vous proposer des ouvrages toujours meilleurs, nous souhaiterions recevoir vos critiques, appréciations et suggestions sur le présent livre :

_____

_____

_____

_____

Quels sont les ouvrages (thème, sujet, niveau) que vous souhaiteriez voir publier par notre société ?

_____

_____

_____

_____

Nous vous remercions de votre confiance et de votre coopération.

S.E.C.F.-Éditions Radio

Je désire recevoir gratuitement et sans engagement (mettre une croix dans la case) :

☐ Votre catalogue général (Electronique professionnelle et grand public, Informatique, Hi-Fi, Vidéo)

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Secteur d'activité et fonction : _____

_____

CENTRES D'INTÉRÊTS

☐ Electronique professionnelle
☐ Electronique de loisirs
☐ Vidéo
☐ Hifi, CB...
☐ Micro-informatique professionnelle
☐ Micro-informatique de loisirs
☐ Autres : .....
_____

Voir au dos "Correspondance Auteurs"

EDITIONS RADIO

Service lecteurs

Correspondance auteurs

(à retourner à Éditions Radio, 9, rue Jacob, 75006 Paris)

Pour toute demande d'éclaircissements techniques relatifs à ce livre, formulez ci-dessous vos questions, avec le maximum de précisions :

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

MICRO ORDINATEURS

Le mensuel de la micro-informatique et de ses utilisations professionnelles



En vente chez tous les marchands de journaux

un magazine édité par

SOCIETE DE PRESSE ET DE SERVICE
49, rue de l'Université 75007 Paris.
Tél: (1) 45.48.52.06.

REPERTOIRE MONDIAL
des
BASIC

EQUIVALENCES.TRANSPOSITION.SIGNIFICATION

Bien qu'apparemment universel, le langage Basic présente de nombreuses versions, des subtilités dans l'emploi de ses mots-clés, des mots totalement différents pour un usage identique et même des rôles différents pour un même mot-clé. Ceci est la cause de nombreux échecs ou difficultés lors de la transposition de programmes ou lors de la programmation d'un nouveau matériel.
Cet ouvrage vous indique :

— les pièges liés à l'emploi d'un même mot-clé sur les différents types de micro-ordinateurs
— le mode d'emploi des ordres Basic sur les différentes machines,
— le ou les ordres Basic nécessaires pour une action précise sur un micro-ordinateur donné.

Ce véritable guide « multi Basic » vous permet, en plus, de comparer très facilement les différentes versions de Basic ainsi que les possibilités de la quasi-totalité des micro-ordinateurs usuels.
Il est d'un accès pratique et rapide grâce à une présentation originale et à un regroupement logique des informations :

— dictionnaire des mots (rôle, synonymes, syntaxes, remarques),
— tableaux comparatifs des symboles (suffixes, opérateurs, formats, ponctuations),
— index des mots classés selon leur rôle,
— liste de présence des mots dans les différentes versions,
— liste des mots pour chaque version.

Un outil précis, efficace, indispensable à tout programmeur en Basic.

ALICE / ATARI / VERSION MICROSOFT ATARI / APPLE / VERSION MICROSOFT APPLE / MACINTOSH / AMSTRAD / MSX / HP 85 / IBM PC / COMPATIBLES IBM PC / GW BASIC / S BASIC GOUPIL / COMMODORE 64-128 ET VIC 20 / EXL 100 / TI 99 / TRS 80 / NEWBRAIN / DRAGON 32 / ORIC 1. ATMOS / TO7 70 / MO5 / HECTOR HRX / ZX 81 / SPECTRUM ...

9 782709 109857
ISBN 2 7091 0985 9
Code 123

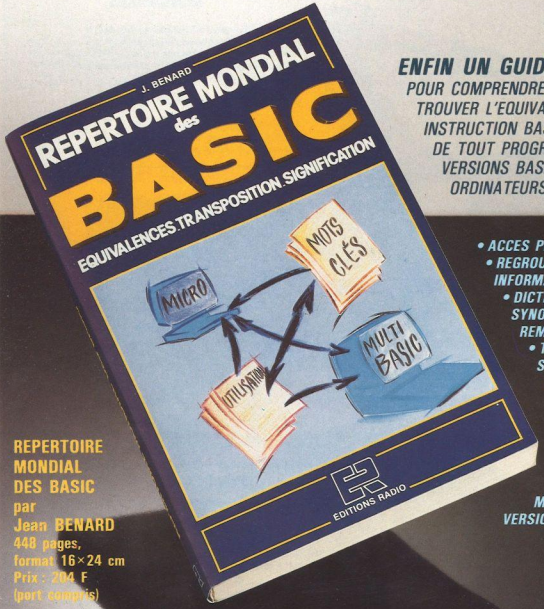
ÉDITIONS RADIO

F 185/86/6

REPERTOIRE MONDIAL DES BASIC

J. BÉNARD

L'OUTIL INDISPENSABLE A TOUS LES PROGRAMMEURS BASIC.



REPERTOIRE MONDIAL DES BASIC
par
Jean BENARD
448 pages,
format 16×24 cm
Prix : 204 F
(port compris)

ENFIN UN GUIDE "MULTI BASIC"

POUR COMPRENDRE, TRANSPOSER ET TROUVER L'EQUIVALENT DE TOUTE INSTRUCTION BASIC, DE TOUT MOT-CLE, DE TOUT PROGRAMME, DANS TOUTES VERSIONS BASIC, SUR TOUS MICRO-ORDINATEURS !

- ACCES PRATIQUE ET RAPIDE
- REGROUPEMENT LOGIQUE DES INFORMATIONS
- DICTIONNAIRE DES MOTS (ROLE, SYNONYMES, SYNTAXES, REMARQUES)
- TABLEAUX COMPARATIFS DES SYMBOLES (SUFFIXES, OPERATEURS, FORMATS, PONCTUATIONS)
- TABLEAUX D'EQUIVALENCES DES INSTRUCTIONS
- INDEX DES MOTS PAR ROLE
- LISTES DE PRESENCE DES MOTS DANS LES DIFFERENTES VERSIONS

EDITIONS RADIO
9, rue Jacob 75006 PARIS
Tél. : (1) 43.25.63.70 - Télex : 270 664 F

TOUS MICRO-ORDINATEURS. TOUTES VERSIONS BASIC :
ATARI, MICROSOFT ATARI, APPLE, MICROSOFT APPLE, MACINTOSH, AMSTRAD, MSX, HP 85, IBM PC, COMPATIBLES IBM PC, GW BASIC, GOUPIL, COMMODORE 64, 128, VIC 20, EXL 100, TI 99, TRS 80, NEWBRAIN, DRAGON, ORIC, TO7.70, MO5, HECTOR HRX, ZX 81, SPECTRUM...

BON DE COMMANDE

à adresser à **Editions Radio, 9, rue Jacob 75006 Paris.**

Je désire recevoir par la poste au prix indiqué ci-dessus l'ouvrage :

REPERTOIRE MONDIAL DES BASIC, par J. BENARD

☐ *CATALOGUE GENERAL GRATUIT DES EDITIONS RADIO ET DIFFUSIONS ETSF, MICRO-APPLICATION.*

NOM : _____ PROFESSION : _____

ADRESSE : _____

Ci-joint chèque postal 3 volets sans indication de N° de compte ☐ Chèque bancaire ☐ Mandat postal ☐

SOCIETES ET ADMINISTRATIONS : POUR RECEVOIR LE(S) LIVRE(S) RAPIDEMENT, JOIGNEZ VOTRE REGLEMENT A VOTRE COMMANDE.

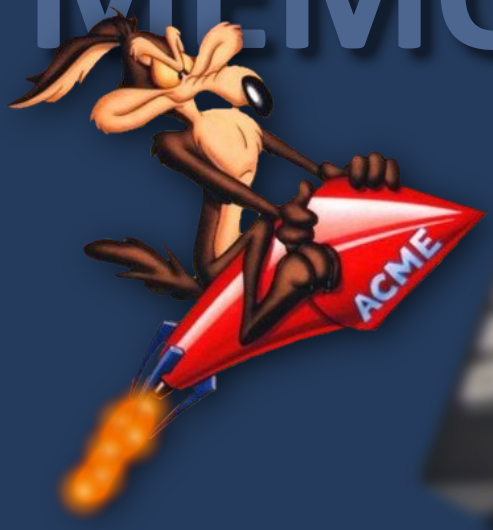
BELGIQUE S.B.E.R. 63, av. du Pérou 1050 Bruxelles. CANADA - Maison de l'Education 10485 Bd St-Laurent, Montréal, P.Q., H3L 2P1. SUISSE - Transat S.A., CP 125, 19, route des jeunes, CH.1221 Genève 26.



Document numérisé avec amour par :

AMSTRAD CPC

MÉMOIRE ÉCRITE





https://acpc.me/