

# TOP SECRET!

**SPRÆT OP,  
HVIS DU  
TØR!!!**



**HEMMELIGE  
SIDER**

**ET HELT BLAD KUN  
MED SNYDEPOKES  
OG UDØDELIGHEDS-TIPS!**

**▲ ADVARSEL!**  
DETTE BLAD KAN GØRE DIG UDØDELIG  
I ALLE DINE SPIL.  
DU MISTER KAMPÄNDEN OG LYSTEN TIL  
AT SPILLE DEM, FORDI DET ER SÅ  
LET OG DER INGEN UDFORDRINGER ER.  
TIL GENGÆLD FÅR DU SET ALLE LEVELS.

Værs'go!

Din "snyde-bibel" er tilbage..!

Er der nogen bedre måde at blæse ind i det nye år på end med dette årtis mest omfattende poke-samling? Det syntes vi heller ikke, så derfor sidder du nu med endnu en solid omgang TOP SECRET materiale i din hånd. Her er alt, hvad du har ventet på:

Udødelighedstips, uendelige liv, ubegrænset energi, pointsnyderi, fusk med levels, nye baner, ja kort sagt: Alt, hvad der var værd at grave frem af snyderier.

Noget er pokes, andet er småprogrammer og så er der slet og ret spilletips. Denne gang har vi også set nærmere på nogle af de ældre spil, fordi de er ved at blive relanceret i denne tid som billigspil. Det gør dem bare endnu mere interessante.

TOP SECRET er Arcade Action Aid så det forslår. De tykke snydetips, der vil frem i verden. Ready, set, go...

Rasmus Kirkegård Kristiansen



TOP SECRET Arcade Action Aid er et gratis tillæg til SOFT 1/88.

Redaktionen påtager sig intet ansvar for satsfejl eller fejl sket under indtastningen. Samtlige pokes er for så vidt muligt gennemprøvede. Dog bedes det bemærket, at flere spil ofte er produceret i forskellige versioner og visse pokes/tips kun fungerer tilfredsstillende på en enkelt af versionerne.

TOP SECRET Arcade Action Aid. Redaktion: Rasmus Kirkegård Kristiansen, Morten Strunge Nielsen og Torben Fløisdorff.



### Atic Atac

I "Atic Atac" kan du finde forskellige ting, f.eks. en klo, et ben og en fodbold med Pacman på. Hvis du samler det altsammen med hovedet og hjelmen, får du et monster. Ubegrænset energi får du med POKE 35353,0

### Lunar Jetman

Efter level 10 i "Lunar Jetman", kan du finde en trailer til din moon buggy. Med den kan du tage tre ekstra ting med dig.

### Corridors of Genon

Alle, der har spillet dette spil, vil gi' mig ret i, at jo hurtigere man knækker computerens kode, desto nemmere er det at undslippe fordi Bogul på den måde har mindre tid til at dele sig i to.

Når du kommer til en computer, trykker du på et tal. Herefter kommer der et sort felt - du skal huske tallet og trykke på et nyt tal. Gør det indtil du har de tre tal i koden.

Nu skal du skynde dig at taste alle kombinationsmulighederne af disse tal ind. Du behøver ikke se på skærmen, det spilder du bare tid ved.

Hvis f.eks. dine tre tal er 3, 6 og 7, skriver du 367, 376, 637 osv. Når koden er fundet, har Bogul højest haft tid til at dele sig i to fire gange.

Når du er på vej ud, må der ikke gå panik i dig, hvis du ser Bogul. Gå den modsatte vej og bliv ved med at gå, for du kan gå hurtigere end Bogul.

## Blagger

På Commodore 64 er det hele rimeligt nemt. Tast nedenstående poke ind og skriv RUN, det skulle klare ærterne.

POKE 3560,8

Går det ikke det, kan du altid forsøge dig med POKE 53264,126

og

POKE 3574,44

Vil du ikke lege med pokes, skal du på titel-skærmen trykke på mellemrumstasten for at få flere liv. Trykker du på bestemte steder i spillet CTRL plus et tilfældigt bogstav, kan du hoppe til forskellige andre skærme.

Amstrad-ejere har det straks mere besværligt - de skal nemlig taste hele nedenstående loader ind og RUN'e den for at kunne loade deres "Blagger" ind med snyd (til gengæld får de også lidt lys og lyd med oven i hatten). Plus-tegnet i linie 20 skal ikke være et plus, men et hex-tegn (dvs. dobbelt-kryds).

10 MEMORY &1700

20 LOAD "IBLAGGER+2"

30 MODE 0

40 DATA 0, 29, 2, 6, 18, 8, 9, 26, 10, 20, 15, 0, 0, 26, 0

50 FOR I=0 TO 15: READ A: INK I, A, A: NEXT

60 ENT -3, 10, 1, 5, 1, -10, 1

70 ENV 3, 14, -1, 20

80 ENT -1, 100, 1, 2

90 ENV 1, 15, -1, 20

100 ENT -2, 10, 1, 1, 1, -15, 1

110 ENV 2, 100, 0, 1, 14, -1, 15

120 ENV 5, 13, -1, 5

130 ENV 6, 15, -1, 7

140 ENT -6, 1, 1, 2, 1, -1, 2

150 POKE &9C02,0: POKE &9C03,0: POKE &9C04,0: POKE &9C09,0

160 POKE &7A4E,195

170 INPUT "Antal liv":l: POKE 32518,l: INPUT "Startbane":s: POKE 32510,s

180 CALL &7F56

## Snokie

På Commodore 64:

POKE 33242,55

Virker dette ikke, skal du istedet skrive

POKE 32008,76

POKE 32009,17

POKE 32010,125

POKE 31817,76

POKE 31818,80

POKE 31819,124

SYS 28994

## Moon Buggy

På Commodore 64:

POKE 24151,173

## Hard Hat Mack

Før spillet starter kan du trykke på et tal. Det tal, du trykker på, svarer til nummeret på den bane, du starter på. Og er det ikke nok, har vi også et Commodore-poke:

POKE 16877,173

## Frogger

På Commodore 64:

POKE 22341,173

## Hunchback

På Commodore 64:

POKE 9521,234

POKE 9522,234

POKE 9523,234

eller

POKE 7870,60

## Pitfall

På Commodore 64:

POKE 5393,255

## Shamus

På Commodore 64:

POKE 27185,169

På VIC-20:

POKE 18486,169

## Shamus Case II

På Commodore 64:

POKE 15476,176

## Cavelon

På Commodore 64:

POKE 23789,255

eller

POKE 23789,238

Hvis du ikke er poke-fan, skal du bare holde følgende taster nedtrykket samtidig:

I + J + K + D + F + R + T + L

Så har du fundet programmørens bagdør, og spillet spørger "Hi Chris, what do you want?"

Til det skal du skrive tallet på det level, du vil hen til.

## Crisis Mountain

På Commodore 64:  
POKE 2665,238

## Dare Devil Dennis

På Commodore 64:  
POKE 29173,255  
POKE 17958,(hastighed)  
Hvis ikke det virker, kan du skrive  
POKE 24683,138  
POKE 24684,2  
SYS 39700

## Dig Dug

På Commodore 64:  
POKE 10473,255  
eller  
POKE 1010,76  
POKE 1011,248  
POKE 1012,252  
RUN  
POKE 10465,(antal liv)  
SYS 2071



## Dinky Doo

På Commodore 64:  
POKE 12296,165  
POKE 11989,18

## Dragon Hawk

På Commodore 64:  
POKE 3477,255

## Donkey Kong

På Commodore 64:  
POKE 12118,234

## Evolution

På Commodore 64:  
POKE 6947,255

## Falcon Patrol

På Commodore 64:  
POKE 16764,234  
POKE 16765,234  
POKE 16705,2  
SYS 16640

## Flak

På Commodore 64:  
POKE 4798,36  
eller  
POKE 9524,255  
POKE 9525,255  
SYS 3072

## Frantic Freddy

På Commodore 64:  
POKE 34535,24  
POKE 31887,255

## Galaxy

På Commodore 64:  
POKE 3369,230

## Ghoulz

På Commodore 64:  
POKE 8367,255

## Herby

På Commodore 64:  
POKE 7191,255

## HERO

På Commodore 64:  
POKE 14652,25  
Hvis du desuden trykker på F3, kommer du  
straks til level 3.

## High Noon

På Commodore 64:  
POKE 18033,255

## Jet Set Willy

På Commodore 64:  
POKE 11345,33  
Hvis ikke det virker, kan du prøve denne loa-  
der.  
1 SYS 63276: PRINT CHR\$(147)  
10 POKE 783,1: POKE 830,34: POKE  
832,48: SYS 62828: POKE 53265, PE-  
EK(53265) AND 239  
11 FOR I=0 TO 30: READ X: POKE  
1280+I,X: NEXT  
12 POKE 8941,0: POKE 8942,5: POKE  
8945,76: POKE 8946,0: POKE 8947,5  
13 POKE 8950,76: POKE 8951,0: POKE  
8952,5: POKE 8953,76: POKE 8954,0: PO-

KE 8955,5

27 FOR K=679 TO 779: POKE K, PE-  
EK(8192+K)

28 A=A+1: IF A=99 THEN 30

29 NEXT

30 POKE 778, PEEK(8192+99): POKE 779,  
PEEK(8192+100): STOP

100 DATA 169, 27, 141, 17, 208, 169, 85,  
141, 98, 242, 141, 124, 242

110 DATA 169, 169, 141, 146, 51, 169, 0,  
141, 147, 51

120 DATA 169, 234, 141, 148, 51, 76, 160,  
15

På Spectrum:

Kør første del ind ved at skrive "MERGE". Lav  
om på tallet nederst i linie 35. Start derefter  
med RUN.

Med POKE 41983,255 kan du hente en sæk  
og derefter gå ind og sove.

Med POKE 35899,0 har du evigt liv.

Med POKE 36477,1 kan Willy falde så meget  
som muligt uden at dø.

Med POKE 37982,0: POKE 37994,0 kan uhy-  
rerne ikke dræbe dig.

Vil du forenkler spillet ved at åbne nye veje,  
skal du skrive følgende linie ind:

36 POKE 42183,11: POKE 56876,4: POKE  
59901,82: POKE 60231,0

## Jungle Hunt

På Commodore 64:

POKE 2242,165

## Lady Tut

På Commodore 64:

POKE 2392,50

## Kid Grind

På Commodore 64:

POKE 10020,234

## Kick Man

På Commodore 64:

POKE 7424,230

## Mr. Robot

På Commodore 64:

POKE 11518,255

## Omega Race

På Commodore 64

POKE 6300,230

## Pakakuda

På Commodore 64:

POKE 7015,234

## Punchy

På Commodore 64:

POKE 15458,50

På Amstrad (loader):

10 MEMORY &1FFF

20 LOAD "CODE"

30 POKE &2049,255

40 CALL &2000

## Q-bert

På Commodore 64:

POKE 4446,1

## Quest for Tires

På Commodore 64:

POKE 7341,99

POKE 11485,125

POKE 14864,0

## Radar Rat Race

På Commodore 64:

POKE 7194,234

## Robin Rescue

På Commodore 64:

POKE 6144,234

## Roundabout

På Commodore 64:

POKE 12843,234

## Sheep in Space

På Commodore 64:

POKE 35039,44

## Squish 'em

På Commodore 64:

POKE 2562,100

## Super Scramble

På Commodore 64:

POKE 4691,(hastighed)

## Frank Brunos Boxing

Kald dig selv AND og brug følgende koder:

Bokser 2 - MM710F49B

Bokser 3 - B7X100L05

Bokser 4 - FK51NOA07

Bokser 5 - CE9IN9817

Bokser 6 - INCIN96A8

Bokser 7 - ML610N4B6

Bokser 8 - C6AINA5CA

## China Miner

Spol 64'er-båndet tilbage til start. Skriv derpå:

SYS 63276 (return)

SYS 680 (return)

Når computeren svarer med "FOUND CHI-NA", må du ikke røre tasterne. Siden skriver computeren "FOUND P1".

Når der står READY på skærmen, skriver du SYS 62828

efterfulgt af return.

Vent mens maskinen loader mere ind. Skriv derefter

SYS 1076

Nu loader det sidste, hvorefter du skriver

POKE 32776,0

POKE 33301,10

POKE 33320,10

Ti-tallerne i de sidste to pokes står for henholdsvis antal liv og antal screens. Dem kan du ændre, så du i stedet for 10 liv får f.eks. 25 osv.

## Matrix

Gammelt 64'er spil, men godt og nemt tips. Hold tasterne CTRL + RUN/STOP + SHIFT + RETURN + RESTORE nede samtidig med Commodore-tasten. På den måde kan du hoppe fremad mod forhindringerne.

Et andet tip er at trykke tasterne A + S ned samtidig med fire-knappen og derefter sparke mod venstre. Så kommer du til næste bane.

Du får bonus-points, hvis du holder alle tasterne til venstre nede.

## Boulderdash

Reset når spillet er loadet og skriv følgende linie ind på din Commodore 64, så har du uendelige liv:

POKE 30074,32: FOR A=1 TO 10000:

POKE A,0: NEXT: SYS 49158

Virker det ikke på din version, kan du erstatte det sidste SYS med SYS 49152. Virker det heller ikke, kan du endvidere erstatte den første poke med

POKE 26643,(diamanttal 1-255).

Vil du selv kunne vælge den hule, du skal starte i, er det

POKE 16602,1

POKE 16598,16

POKE 16579,1

POKE 16575,2

Uendelige liv kan også klares med

POKE 16494,169

Har du Spectrum, loader du programmet ind som normalt, men stopper lige efter anden skærm har kørt færdig. Stands båndoptageren og hiv stikket ud, så din Spectrum slukker. Tænd for den igen, skriv nedenstående program, tryk RUN og start båndoptageren kort tid efter.

10 FOR N=50000 TO 50022: READ A: POKE N,A: NEXT N

20 DATA 243, 17, 51, 91, 221, 33, 0, 99, 62, 255, 55

30 DATA 205, 86, 5, 243, 62, 52, 50, 32, 121, 195, 183, 124

40 RANDOMIZE USR 50000

## Boulderdash II

Vælg din egen start-hule på Commodore 64:

POKE 15563,1

POKE 15559,16

POKE 15537,1

POKE 15533,2

Uendeligt liv er

POKE 25112,165

POKE 23114,255

eller

POKE 25088,250

## Boulderdash III & IV

Vælg din egen start-hule, Commodore 64:

POKE 15859,1  
POKE 15855,16  
POKE 15836,1  
POKE 15832,2

Dine liv kan du vælge mellem 1 og 255:

POKE 16470,(antal liv)

Og uendeligt liv er

POKE 16494,169

eller

POKE 15334,250

## Boulderdash Construction Kit

Til disketteversionen på C64 skal du ha' resetknap, men efter reset kan du så bruge

POKE 22222,234

POKE 22223,234

POKE 22224,234

eller

POKE 22520,234

POKE 22521,234

POKE 22522,234

Start spillet igen med

SYS 22936

## Infiltrator I

Har du dette Chris Gray spil i diskversion til 64'eren, loader du simpelthen filen "OUT-PUT" ind fra B-siden og skriver

SYS 2176

Nu kan du starte direkte i fjendens base og skal altså ikke flyve i heli' først.

## Blackwyche

Ultimate-stemning, der stadig tiltrækker mange. Skriv dette lille program ind og kørs det, hvis du i C64-versionen vil ha' det hele lidt nemmere.

10 SYS 63278: POKE 832,102: SYS 62828

20 FOR X=679 TO 767: POKE X,PEEK (25088+X): NEXT

30 FOR X=828 TO 1200: POKE X,PEEK (25088+X): NEXT

40 POKE 990,141: POKE 991,74: POKE 992,18: SYS 1024

Fungerer det ikke på din version, kan du erstatte linie 10 i programmet med

10 SYS 63278: POKE 830,100: POKE 831,174: POKE 832,102: SYS 62828

## Commando

Har du en reset-knap på din Commodore 64, kan du udføre følgende udødeligheds-tip til "Commando":

1 - Kørs spillet ind som normalt.

2 - Når spillet er loadet, tryk på reset.

3 - Vælg hvor mange liv, du vil ha', med

POKE 2225,(0-255)

4 - SYS 64738 starter spillet igen.

Har du ingen reset-knap, virker følgende poke på "visse" udgaver (hmmm)...

POKE 4160,0

På Commodore 16/plus-4 versionen skal du resette og derefter skrive

POKE 2225,240

Så får du ekstra liv og starter spillet igen med

SYS 2128

Sidstnævnte poke har, siger rygget, også virket på enkelte udviklingsudgaver af Commando på C64.

## Kokotoni Wilf

64'er-ejere med lyst til lidt sjov på "Kokotoni Wilf", skal spole båndet tilbage og skrive LOAD efterfulgt af et tryk på return.

Når første del af spillet er færdigloadet, skriver de

POKE 681,237: SYS 680 (return)

Nu loader computeren igen, og når den er færdig med det, skrives

POKE 50134,(level 1-6)

POKE 50139,(skærm 0-65)

På den måde bestemmer du selv skærm og sværhedsgrad. De er øvrigt som følger:

Level 1 - skærm 0-11

Level 2 - skærm 12-19

Level 3 - skærm 20-29

Level 4 - skærm 30-43

Level 5 - skærm 44-52

Level 6 - skærm 53-65

## Thing on a Spring

Hold tasterne T + H + I + N + G nede samtidigt med INST/DEL og venstre-pilen. Skærmkanten bliver grå og du har uendelig olie (virker kun på C-64).

## Spy vs. Spy I

Hvis computerens mand har alle delene, skal du placere miner ved samtlige døre på overfladen - altså øverst oppe.

## Bounty Bob

Skriv "57502" og hold F3 + "A" nede samtidigt. Nu skal du så skrive hvilket level, du vil starte på (1-25).

På level 1 kan du først tage blomstervasen, derefter trykke på tallet "1" og endelig på "F7" (funktionstast 7) - så kommer du til level 4.

På level 5 skal du tage kaffekanden, trykke "8" og derefter "F7" - så kommer du op på level 8.

## Pharoas Curse

Skriv "SPHINX" for at komme til level 2.

## Revenge of the Mutant Camels

Efter du har valgt "O" på skærmene, kommer du til options-mode. Her skal du skrive GOAT eller GOATS. Herefter kan du mens spillet kører trykke G-tasten for at komme videre til næste bane.

Men du kan naturligvis også altid prøve et C64-poke:

POKE 35518,250



Skjælet

Mastertronic-flyvespil med udfordringer. Load spillet ind, reset og skriv:

POKE 27016,234

POKE 27017,234

POKE 27018,234

Start spillet igen med

SYS 29350

Virker ovenstående ikke, kan du skrive

POKE 43,255: LOAD

Når der på skærmen står ?SYNTAX ERROR, skriver du

POKE 43,1

80 SYS 64738

RUN

Nu loades resten af spillet. Når computeren er klar, skriver du  
POKE 27792,(antal liv 0-255)

## Kung Fu Master

På level 1 kan du stille dig mod venstre, tryk SHIFT og "G" samtidig og få en pistol. For at skyde med den, holder du SHIFT nede og skyder med "G".

Vil du fjerne alle fjender, loader du spillet ind, reset'er og skriver

FOR X=7424 TO 8960: POKE X,0: NEXT

Start igen med

SYS 32768

Vil du kun fjerne visse fjender, kan du ændre de to X-tal. Her er oversigten:

7424 - 7487 (de røde zombier og den første vagt)

7488 - 7551 (knivene)

7552 - 7615 (vagterne på anden etage)

7616 - 7743 (den pukkelryggede og vagterne på femte etage)

7744 - 7807 (den pukkelryggede)

7808 - 7999 (dværgene)

8000 - 8063 (kæmpen på tredje etage)

8064 - 8127 (boomerang-kasteren på anden etage)

8128 - 8319 (dragerne og de eksploderende kugler)

8320 - 8383 (ormene)

8384 - 8960 (bierne på fjerde etage)

I adresse 34142 kan du poke antal liv (1-128) for player 1 og i adresse 34147 antal liv (1-128) for player 2.

I adresse 34184 kan du lægge start-level (1-5) ind.

POKE 34208,100

gør spillet lettere at gennemføre.

Start spillet igen med

SYS 32768

## Arkanoid

Vælg two-player og få derefter player 2 over 20.000 points - herefter vil det vrimle med bat (i hvert fald på 64'eren).

## Delta

På Commodore 64:  
POKE 43209,255  
for at få fjenderne til at se anderledes ud.  
POKE 30970,23  
for at starte på level 23.  
Spillet startes igen med  
SYS 5209

## Boulderdash 16

Vælger du forkert bane, skal du trykke "B" +  
"D" + "1" + "6", så kan du vælge om igen.

## Bruce Lee

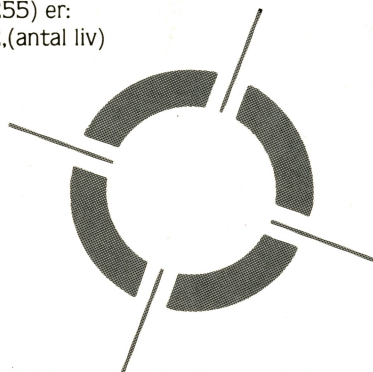
Evigt liv på 641eren:  
POKE 42309,255  
Ufarlige fjender:  
POKE 2302,80  
Start med  
SYS 2206  
På andre versioner af Bruce Lee er de to po-  
kes:  
POKE 5686,128  
POKE 5672,128

En lille loader er der også blevet plads til:  
10 FOR A=300 TO 308: READ B: POKE A,B:  
NEXT  
20 DATA 169, 165, 141, 38  
30 DATA 29, 32, 132, 255, 96  
RUN  
LOAD  
Nu loades første del ind. Når der står READY,  
skriver du  
POKE 1011,44: POKE 1012,1  
Load resten af spillet, så har både player 1 og  
player 2 uendeligt antal liv.

## Hunchback II

På Commodore 64:  
POKE 54200,20  
for ufarlige fjender.  
POKE 4328,55  
for evigt liv.  
POKE 6098,98  
starter på sidste level. Start spillet med  
SYS 20062  
Vil ovenstående ikke fungere, kan du istedet  
prøve  
POKE 21748,234

POKE 21749,234  
POKE 21750,234  
«u kan også starte helt fra bunden med at  
standse spritekollisioner. Så skriver du  
LOAD  
og lader spillet køre ind, til der står READY.  
Nu skriver du så  
NEW  
LOAD "",1,1  
som kører næste del ind. Herefter skriver du  
POKE 22342,0  
POKE 22343,221  
POKE 22399,0  
POKE 22400,221  
POKE 22283,0  
POKE 22284,221  
Start spillet med  
SYS 16384  
Uendeligt liv er:  
POKE 22521,234  
POKE 22522,234  
POKE 22523,234  
Antal liv (1-255) er:  
POKE 31352,(antal liv)  
Start med  
SYS 16384

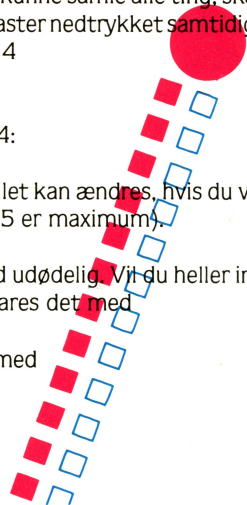


## Zorro

Vil du automatisk kunne samle alle ting, skal  
du holde følgende taster nedtrykket samtidig:  
S + F + J + 3 + 4

## 1942

På Commodore 64:  
POKE 6432,255  
gi'r dig 255 liv (tallet kan ændres, hvis du vil  
ha' færre, men 255 er maximum).  
POKE 23980,170  
gør dig til gengæld u dødelig. Vil du heller in-  
gen fjender ha', klares det med  
POKE 5230,56  
Start spillet igen med  
SYS 2640



## Impossible Mission

Når du er ved puslespillet (der ligner et skakspil), kører du hånden ned til rørene ved maskinen og trykker på "fire". Så kan du slippe væk.

De sorte kugler ødelægger du ved at lade dem kollideres med robotter.

## Spy Hunter

På bane 2 skal du forholde dig ved lastbilen (så langt ude til højre, som muligt), så tør helikoptererne ikke angribe.

Uendelig tid får du ved at loades første del af spillet, skriv

POKE 1011,248: POKE 1012,252

og derefter RUN. Resten loades nu ind og du skriver

POKE 35914,234

SYS 32782

## Android II

På Amstrad:

Sæt spillet i pause-mode, tryk derefter CTRL + Space + H-tasten ned.

## Game Over

I Ocean-spillet med den lidet opløftende titel skal du bruge en kode for at kunne spille Part Two. Værs' go!

:> 10218 <

## Nemesis

Tryk Shift/Lock knappen ned på din Commodore 64/128 og tryk space 5-6 gange, til der kommer et C oppe i venstre hjørne. Du er nu usårlig.

POKE 10239,166

er også god.

## Enduro Racer

På Amstrad:

Når spillet er kørt ind og du har startet det, kan du trykke på følgende taster samtidig: SHIFT, Z, A, S og 1.

Motorcyklen vil stejle, og når man giver slip, vil motorcyklen køre helt af sig selv. Derefter kører den igennem de næste tre baner uden at kunne dø på grund af andet end jeeps'ne. Et godt råd:

Accelerer ikke for meget, for så stopper motorcyklen, selvom du heldigvis kan starte den igen med tasterne.

## Toddler

Hold "C" og "RESTORE" nede på samme tid, så skifter du bane og level på din Commodore.

## Legend of Kage

Uendeligt liv på Commodore 64:

POKE 13611,96

Start med

SYS 2344

## Road Runner

Det hænder, at der i starten af bane 1 står et skilt med "Short Lut" og ved siden af er et bjerg med et hul i.

Hvis det er tilfældet, skal man bare gå igennem kløften, så kommer man ind på en ny bane.

## Breakthru

Inden marken kommer skal du køre så højt op som muligt. Bliv ved med at holde dit joystick opad og tryk mellemrumstasten (space) ned.

Efter en tid kan man køre uden at blive skudt.

## Parallax

Passwords til de første 2 levels:

EJECT

FORTY

## Sentinel

Spil den første bane som normalt, opslug The Sentinel på første bane, slip af med næsten AL energi ved at skabe robotter, træer og store sten. Gå dernæst i hyper-space fra soklen med TRE enheder energi (1 robot). Så skulle koden til bane nr. 0000 stå i al sin pragt!

## International Karate

Super-bonus på Commodore 64:

POKE 11061,100

Vil du se alle banerne?

Hold tasterne A + D + Z + M nede samtidig.

Prøv også med tasterne S + E.

## Finders Keepers

Et lille program til Amstrad, der giver dig evige liv. Spol båndet forbi BASIC-loaderen og kør istedet følgende som loader:

10 OPENOUT "snyd"

20 MEMORY 2047: LOAD "FK", 2048

30 POKE 8398,0: CALL 2048

På Commodore 64 skal du loade spillet ind, reset'e og skrive

POKE 29787,76

POKE 29788,96

POKE 29789,116

SYS 49152

En anden måde at gøre det på (hvis du ikke har resetknap) er at skrive

POKE 43,200: LOAD

Computeren begynder at loade, og når der står ?SYNTAX ERROR skriver du

POKE 43,1

20 POKE 49332,248: POKE 49333,252: SYS 49152

RUN

Resten loader nu ind og på READY skriver du POKE 29791,0

SYS 40083



## Hobbit

Vil du hjælpes godt på vej i Hobbit?

E, N, SE, WAIT., PICK ELROND, WAIT (til "day dawns"), W, TAKE LARGE KEY, N, UNLOCK LARGE DOOR, OPEN LARGE DOOR, N, TAKE ROPE, TAKE SWORD, S, S, SE, E, N, NE, N, SE, D, D, D, D, E, TAKE GOLDEN KEY, U, W, N, E, E, E, OPEN, OPEN, EAT FOOD, NE, E, E, WAIT (til du bliver taget af elvene. Billede), TAKE RED KEY, UNLOCK RED DOOR, OPEN, SW, drik butleren fuld og wait til vagten kaster tønden ned gennem lemmen i gulvet, JUMP BARREL, DROP ELROND, E, PICK BARD, E, N, N, U, N, N, N, SAY TO BARD "SHOOT DRAGON", DROP BARD, PICK TREASURE, S, S, S, D, S, W.

Måske vi skulle tilføje, at for at komme uskadt igennem skoven tilsidst (når du har skatten), gælder det om ikke at gå baglæns. Du skal hele tiden gå fremad, WAIT'e to gange, gå fremad, WAIT'e to gange, osv. Når du i "A tunnel-like hall" putter skatten ned i kisten, har du vundet.

## Wizards Lair

For at skifte mellem spillets forskellige levels, skal du kende deres navne:

CAIVE,

HAWLO,

CRYPT,

DUNGN,

VAULT,

LIAYR og

LYONS

## Skramble

Ja, sådan staves det! På C-64 er udødelighed det samme som:

POKE 3808,169

POKE 3809,0

POKE 3810,234

## Space Harrier

Har du 64'er og en reset-knap, kan du få evigt liv på Space Harrier:

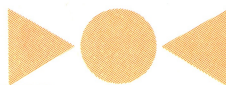
POKE 2375,234

Automatisk autofire og hurtigere hastighed får du med

POKE 14212,234

I begge tilfælde starter du spillet igen med

SYS 2128



## Bagitman

På Commodore 64:

POKE 19013,189

POKE 22236,255

## Bat Attack

På Commodore 64:

POKE 11061,234

## Battle through Time:

På Commodore 64:

POKE 22045,255

## Battle Zone

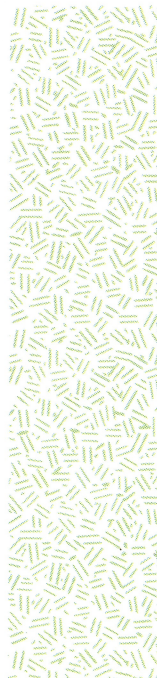
På Commodore 64:

POKE 8909,100

## Black Hawk

På Commodore 64:

POKE 8290,255



## Wheelin' Wallie

På Commodore 64:  
POKE 27427,173  
POKE 27916,173

## Zeppelin

På Commodore 64:  
POKE 10081,100  
POKE 14337,100

## Buck Rogers

På VIC-20:  
POKE 8825,26  
På Commodore 64:  
POKE 33182,(antal liv)  
eller uendeligt liv:POKE 39290,234  
POKE 39291,234  
POKE 39292,234  
POKE 10617,234  
POKE 10618,234  
POKE 10619,234  
Start spillet med  
SYS 32782  
Andre farver får du med  
POKE 33122,(0-15): POKE 33048,(0-15)  
som bestemmer henholdsvis forgrund og  
border.  
Hvis du vil bestemme, hvor mange porte (1-  
255), du skal passere for at klare et level, gør  
du med  
POKE 33186,(antal porte)

## Choplifter

På VIC-20 OG Commodore 64:  
POKE 8011,173

## Crazy Kong

På både C64 OG VIC-20:  
POKE 30624,173

## Moonpatrol

På VIC-20:  
POKE 8300,5

## Scramble

På VIC-20:  
POKE 4691,(hastighed)

## Encounter

Start spillet som normalt. Efter spillets start  
flytter du joysticket over i den forkerte port  
og vrikker det derefter fra side til side. Ved  
hvert vrik giver computeren et lille bip fra sig,  
og når du vrikker fremad, kommer du videre  
til næste level.  
Desværre virker tricket kun på level 1 i C64-  
udgaven.

## Crossfire

På Commodore 64:  
POKE 27625,173

## Galaga

På Commodore 64:  
POKE 17388,173

## Laser Strike

På Commodore 64:  
POKE 16475,173

## Pogo Joe

På Commodore 64:  
POKE 2779,36

## R-nest

På Commodore 64:  
POKE 4446,173

## Sammy Lightfoot

På Commodore 64:  
POKE 3678,189

## Seafox

POKE 7337,173

## Bounty Bob Strikes Back

På Commodore 64 trykker du "57502" i Spe-  
cial-Code boxen, dernæst "A" og "F3" samti-  
dig. Nu kan du starte spillet og vælge hvilket  
level, du vil spille (mellem 01-25).  
Andre sjove koder, du kan prøve efter at have  
trykket F3 og være kommet på valgskær-  
men, er 5, 6, 40, 49, 69, 100, 666, 818,  
1000, 2049...  
Men der er andet end koder.  
Level 1: Tag blomstervasen, tryk "1" + "F7"  
for at komme til level 4.  
Level 2: Dræb alle monstre, hop op på rulle-

båndet og tryk "3" + "F7", så kommer du til level 22.

Level 3: Tag pokalen, tryk "4" + "F7", så kommer du til level 15.

Level 5: Tag thekanden, tryk "8" + "F7", så kommer du til level 8.

Level 10: Tag høgreven, tryk "4" + "5" + "F7", så kommer du til level 14.



### Lancer Lords

På Commodore 64:

POKE 16424,60:

### Laser Zone

På Commodore 64:

POKE 4971,177

### Lazy Jones

På Commodore 64:

POKE 2971,9

### Le Mans

På Commodore 64:

POKE 2547,(tid)

### Loco

På Commodore 64:POKE 26944,77

### Maggot Mania

På Commodore 64:

POKE 2532,4

### Montezumas Revenge

På Commodore 64:

POKE 36190,230

### Moon Patrol

På Commodore 64:

POKE 2872,255

POKE 8300,5POKE 2872,200

### Mr. Mephisto

På Commodore 64:FOR A=25922 TO 26432: POKE A,44: NEXT

POKE 26372,0

POKE 40800,(0-255)

### Ms. Pacman

På Commodore 64:

POKE 8090,173

POKE 8091,173

POKE 7616,245

### O'Rileys Mine

På Commodore 64:

POKE 9251,44

POKE 9523,170

### Pacman

På Commodore 64:

POKE 3451,(antal liv)

Fungerer dette ikke på din udgave, skal du starte forfra med at skrive

LOAD

Når der står READY, skriver du

POKE 1010,76: POKE 1011,248. POKE

1012,252: RUN

Nu kører resten af programmet ind. Når det er sket, reset'er du computeren, skriver

POKE 5737,(antal liv 1-255)

og starter spillet med

SYS 2064

### Pedestrian

På Commodore 64:

POKE 2288,255

### Pengo

På Commodore 64:

POKE 20295,44

### Petch

På Commodore 64:

POKE 20295,44

### Pitfall II

På Commodore 64:

POKE 2876,32

### Pixi Pete

På Commodore 64:

POKE 10473,255

### Poppey

På Commodore 64:

POKE 2405,255

POKE 2406,255

## Staff of Karnath

Oversigten over spells i Staff of Karnath er som følger:

FORTHTRIN - Drage, spøgelse, flagermus, gal munk, ridder, vampyr, flyvende økse, lille trolld, heks.

IBRAHIM - Stor trolld, grøn "dime", m.fl.

THROBIN - Magisk tæppe.

UMPHALUS - Skjold.

STOLY - Kraftfelt.

YEROBAS - Skelet.

KNOSSUS - Pythonorm.

BARACATA - Obelisk.

MENHIR - Staven.

AEULUS - Flamme.

I "rummet uden tid" skal du få pentagramstrykket ved sengen, skyde med THROBIN-spell på tæppet. Når du så stiller dig ovenpå det, vil det hejse dig op.

For at få pentagramstrykket i "vaskerummet", skal du gå til det øverste vagtrum og skyde på korset med THROBIN-spel til det bliver blåt. Skyd det derefter med UNPHALUS-spell for at få det ned. Tag det med til det nederste sydlige tårn, så vil vampyren lade dig slippe ind i "vaskerummet". Spring ind og ud igen så hurtigt som muligt, så vampyren ikke tager dig.

Vent i ventesalen og se dig godt omkring (især på hylden).

Vent i den venstre del af "morgenrummet", skyd hurtigt på blomstervasen med IBRAHIM-spell, så falder den ned fra bordet.

På Commodore 64 får du desuden evigt liv i "Staff of Karnath" med

POKE 5634,45

SYS 2560

En anden mulighed er at skrive POKE 2671,(energi)

## Fort Apocalypse

Omkring 200 liv på Commodore 64:

POKE 36339,153

Prøv også

36366,0

- hvis dit brændstof ikke skal forsvinde eller POKE 14760,0

for fuld bonus hele tiden. Endelig er dette poke også godt:

POKE 14697,0

## Zaxxon

Tast RED i menuen hvor du vælger spillere, så bliver du udødelig. Bliv ved med at holde RED nede til der står "red mode" på skærmen.

## Neptun's Daughter

På Commodore 64:

POKE 7870,255

## Manic Miner

Vil du ha' 255 ekstra liv på 64'eren?

POKE 16571,169

POKE 16572,255

POKE 16573,234

Alt det luft, du har brug for, får du med:

POKE 34798,0

POKE 34799,0

POKE 34800,0

I begge tilfælde startes spillet med SYS 16384 eller RUN.

Vil du ikke poke, kan du starte på første bane og skrive 6031769. Så skulle der komme en sko i nederste venstre hjørne. Hold så tasterne "1" + "2" + "6" nede samtidig, og du skifter bane (3 og 4 kan også bruges istedet for 1 og 2, men 6'eren skal under alle omstændigheder være med).

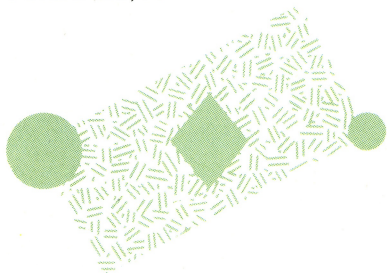
På Amstrad skal du taste denne lille loader ind (bånd):

10 MEMORY &4500

20 LOAD "IDATA MK1 V1.3": POKE 28585,0:  
CALL 282525

## Jumpman Jr.

På Commodore 64:  
POKE 9450,44



## Ghostbusters

Dit navn er DROPPEN, din account-kode er 98765400 og du har 28.800 pund på den istedet for de sædvanlige 10.000

Vil du ha' 100.000 pund istedet, trykker du return ved dit navn og svarer YES til spørgsmålet om du har konto. Din kontokode er da 458 eller 418 (konto 458 gi'r en hel mille). Stiller du i selve spillet Ghostbuster-mand nummer 1 præcis oven på Ghostbuster-mand nummer 2 (så de dækker hinanden og det ser ud, som er der kun een mand) helt i midten af skærmen og slipper fælden, fryser slimen automatisk når du trykker "fire"-knappen på joysticket!

## Attack of the Mutant Camels

På Commodore 64:  
POKE 11639,255

## Motormania

Masser af biler på 64'eren? Prøv  
POKE 8646,255  
SYS 8000

## Miner 2049'er

Hold firetasten inde nogle sekunder for at komme videre til næste bane. Du skal ikke ta' dig af, at manden hopper, men bare holde den i bund. Dette tip virker kun på Commodore.

På Atari skal du starte som normalt på første bane. Gå op og stil dig i sikkerhed for minevagterne. Telefonnummeret skal være BIG FIVE 213 782 6861.

Nu skal du holde SHIFT nede og trykke på tallet for det level, du vil spille på.

## Loderunner

På Commodore 64:  
POKE 7892,255

Er det ikke godt nok, kan du på indlednings-skærmen trykke SHIFT og "E" samtidig for at komme ind i editoren. Her kan du enten trykke C (rensér et level), E (ændre banerne som du vil) eller P (for at spille - du kan selv vælge dit level).

Når du spiller, trykker du SHIFT og "U" samtidigt for at komme videre til næste bane, SHIFT og "F" for at få ekstra liv.

Bruger du disse tips, kan du ikke komme på highscore-listen...

## Rambo

Ved tryk på RETURN har du i C64-versionen mulighed for at flyve superhurtigt med helikopteren. Prøv et par gange, det virker ikke altid første gang.

Har du to joysticks, hiver du det ene op og det andet ned. Så flyver du både hurtigt og undgår det sorte fjende-fly.

Følgende pokes sørger for, at du ikke mister din energi:

POKE 6099,234

POKE 6100,234

POKE 6101,234

Dit antal liv står i adresse 29656.

## Rupert and Toymakers Party

Tryk tasten "4", så kommer du videre til næste skærm.

Og trykker du tasten med pil opad, stiger du en etage.

## Hacker I

Ved security checks 1-4 er kodeordene i 64'er versionen:

Magma, LTD

AXD-0310479

Hydraulic

Australia

## Trollie Wallie

Tryk på mellemrumstasten nogle gange og hold derefter tasterne M + U + G nede samtidigt indtil der står "Cheat Mode" på skærmen.

Istedet for space kan du også bruge tasten med venstre-pilen.

# Nyd det nemme liv...



Ralph Lauren. Austin Healey  
'63. Et spil polo. Og det nye SOFT.

SOFT hører med til en vellykket weekend – hvis du vil nyde det nemme liv med stil. For SOFT er i en klasse for sig selv, præcis ligesom du. – På toppen.

I dag er det blevet endnu nemmere

at nyde det nemme liv. Tegner du abonnement, får du nemlig SOFT leveret direkte til døren. Portofrit. Nemt og 2-3 dage før, de andre kan få bladet i kiosken.

Ikke bare sparer du penge ved at abonnere. Du får også bladet før det udkommer og slipper for besværet med udsolgte blade i kiosken.

Nyd livet noget mere. Få et SOFT-abonnement i eget navn.

\_\_\_\_\_

*Ja tak, send mig SOFT i et helt år (bare 164 kr.).*

Abonnement ønskes startet fra og med nr. \_\_\_\_\_

(kan også startes med tidligere numre).

\_\_\_\_\_ 164 kr. vedlagt i check

\_\_\_\_\_ eller indbetalt på postgiro 9 40 60 77

Navn \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Post-nr. \_\_\_\_\_ By \_\_\_\_\_

Send til: SOFT, St. Kongensgade 72, 1264 Kbh. K.