

SPECTRUM-AMSTRAD-COMMODORE-MSX

# MICRO

*Manía*

Sólo para adictos

## Diccionario de Pokes

HOBBY PRESS

**Diccionario  
de Pokes**



AMSTRAD COMMODORE MSX SPECTRUM

# AMSTRAD



## AMSTRAD

En el Amstrad son muy pocos los programas cuya carga se realiza desde un primer bloque de Basic, por ello sólo podremos introducir los POKES en programas que no tengan carga turbo o bien con la ayuda de un Multiface Two o Transtape.

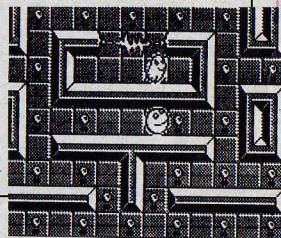
Si no disponemos de dicho interface debemos seguir los siguientes pasos:

Teclear MERGE"" (RETURN), y poner la cinta desde el principio.

Cuando aparezca el mensaje READY haremos un LIST.

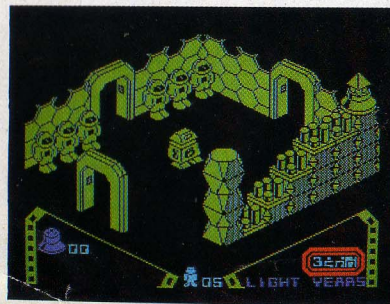
Si no podemos ver el listado, en algunas ocasiones funciona utilizar la función RENUM, o cambiar el color de la tinta o el papel. Si el listado aparece, procederemos a introducir el POKE delante de CALL y haremos correr el programa con RUN; continuaremos entonces con la carga del programa donde lo dejamos.

**MICRO**  
Mania





007 ALTA TENSION	NIVEL VIDAS INFINITAS	&727,N-1 &789,&34
3 LUCES DE GLAURUNG	VIDAS INFINITAS	&858F,0 &85C0,0
3D STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA LASER INFINITO	&2437,&E5 &3AE5,&C3 &3AE7,&3A
AIRWOLF	ATRAVIESA MUROS	&7BB3,0 &7BB4,0 &7BB5,0
ALIEN 8	ASCENSORES PARADOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&2011,0 &2EFE,0 &418E,0
AMAUROTE	INMUNIDAD	43276,0 43277,0 43278,0
	NUMERO DE BOMBAS	44100,N
	NUMERO DE DISTRITOS	44075,N
	PASA DISTRITO SI MATA REINA	38018,0 38028,0



## ALIEN 8

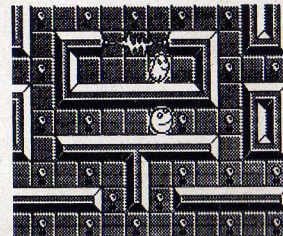
Las aventuras y desventuras de un robot en una nave donde es el único que no está criogenizado. Una de las últimas aventuras de Ultimate, siguiendo su ya conocido sistema Filmation.



## ARKANOID

El «machaca-ladrillos» por excelencia, revolucionador de este estilo con la incorporación de múltiples opciones que amplían la potencia de tu raqueta. Uno de los grandes éxitos de Imagine.

ANTIRIAD	ANTICHOQUE	&5BC3,0
ARKANOID	FASE INICIAL	&276,0 &277,0 &B7D9,N-1 &2F3,0
	VIDAS INFINITAS	
ARMY MOVES	DERDHAL AVANZA PATINANDO	7779,201
	FASE 1 SIN HELICOPTEROS	7803,201
	FASE 1 SIN JEEPS	7800,201
	FASES 1,2,3 Y 4 SIN ENEMIGOS	7799,201



# Diccionario de Pokes



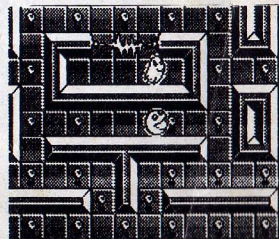
## AUF WIEDERSEHEN MONTY

*El simpático topo protagonista de otras aventuras, ha llegado a la conclusión de que la única forma de escapar de la justicia es comprarse en una isla en Grecia. Dificultad y diversión a raudales.*

ASTERIX	COMIDA INFINITA	&2641,0
	VIDAS INFINITAS	&2711,0
AUF WIEDERSEHEN MONTY	BICHOS INMOVILES	&AD22,0 &AD23,0 &AD24,0
	INMUNE A LOS BICHOS	&AD3A,0 &AD3B,0 &AD3C,0
	SIN TRAMPAS	&AD2B,0 &AD2C,0 &AD2D,0
AVENGER	ENERGIA INFINITA	&A3EF,&C9 &ABEF,&C9
	JUEGO SIN BICHOS	&AC49,&C9
	LLAVES INFINITAS	&A29B,0 &A29C,0 &A29D,0
	NUMERO DE LLAVES	&6AC0,N
	NUMERO DE SHURIKENS	&6AD3,N
	SHURIKENS INFINITOS	&B163,0



BASIL, MOUSE DETECTIVE	TIEMPO INFINITO	&91D2,&C9
	TODAS LAS PRUEBAS OK.	&B73,&C3
	VIDAS INFINITAS	&EA1,&C9
BATMAN	OBJETOS MONTADOS	&1AE6,0 &1AE7,0 &1AE8,0 &31B3,&7F &3421,0 &3422,0 &3423,0
	VIDAS INFINITAS	&1CED,0 &1CEE,0 &1CEF,0
BATTY	DESVIADOR	&8218,201
	LADRILLOS	&52FA,201
	VIDAS INFINITAS	&4518,0 &4526,0
BLAGGER	NUMERO DE VIDAS (1-255)	32518,N



# Diccionario de Pokes



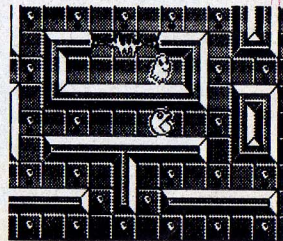
BOMB JACK	EMPEZAR DONDE MURIO INVISIBLE MAYOR DIFICULTAD PLATAFORMAS FIJAS VIDAS INFINITAS	6200,255 6110,255 6300,0 6400,0 6653,0
BOMB JACK II	VIDAS INFINITAS	&18EA,0
BOULDER DASH	NUMERO DE VIDAS (1-255)	&1B15,N
BRAVESTARR	INMUNE A TODO SOLO UN ENEMIGO TIEMPO INFINITO TIEMPO INICIAL EN HORAS	&A3B,201 &BE2,1 &301A,201 &2F39,N
BRIAN BLOODAXE	PERSONAJES QUIETOS VIDAS INFINITAS	&7539,201 &683B,201
BUGGY BOY	TIEMPO INFINITO	&5E70,&C9 &5E7F,&C9
CAMELOT WARRIORS	NO DANGER VIDAS INFINITAS	36336,0 36331,255

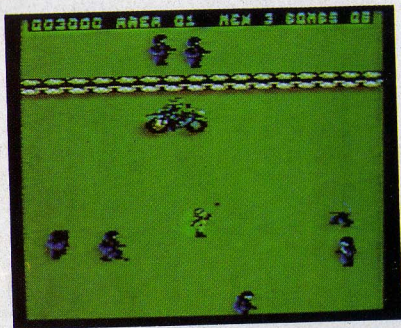


## BUGGY BOY

*Un buggy, todos tus reflejos y algo de suerte son los elementos que necesitas para vivir esta aventura sobre ruedas de Elite.*

CAULDRON II	MAGIA INFINITA VIDAS INFINITAS	&D4C5,&B7 &C1F2,&B7
CENTURIONS	CUALQUIER PERSONAJE SIRVE ENERGIA INFINITA ENERGIA MAXIMA INMUNE A LOS ENEMIGOS PUERTAS ABIERTAS QUITAR ENEMIGOS	&858,&AF &1B17,0 &28E1,&FF &1A57,&C9 &1FFC,0 &1617,&C9
COBRA	VIDAS INFINITAS	&4ECA,0 &4ECB,0 &4ECC,0 &4ECD,0
CODENAME MAT II	JUEGO FACIL	&54A,0 &54B,0 &598,0 &599,0 &5B2,0 &5BD,0
COMBAT LINX	VIDAS INFINITAS	&5DB4,201





## COMMANDO

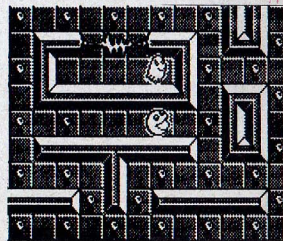
La máquina recreativa de Capcom dio origen a este frenético arcade en el que lo que importa es eliminar a todos los enemigos antes de que éstos hagan lo propio contigo.

COMMANDO	BOMBAS INFINITAS	&4E0F,0
	JUEGO DE NOCHE	&1C58,&C9
	VIDAS INFINITAS	&73B,0
		&73C,0
		&73D,0
COMMANDO (DISCO)	ELIMINA GRAFICOS	&5C65,135
	GRAFICOS-LETRAS MULTICOLOR	&5C50,0
	NO APARECEN GUERREROS	&5C36,&E3
	VIDAS INFINITAS	&5C34,0
CURSE OF SHERWOOD	INMUNE	&5FEA,0
		&5FEF,0
		&60F6,0
		&60F7,0
		&60F8,0
CURSE OF SHERWOOD,THE	VIDAS	&66AC,&B7
CHUCKIE EGG	FACILITA JUEGO	&9B5B,0

## DAN DARE

DISPAROS LARGOS	&79F0,0
ENEMIGOS INMOVILES	&79E4,0
	&79E5,0
	&79E6,0
ENEMIGOS NO TE COGEN	&79F0,0
	&79F1,0
	&79F2,0
NO DISPARAN ENEMIGOS	&79DB,0
	&79DC,0
	&79DD,0
	&7A07,&C3
STAMINA INFINITA	&7C2E,0
TIEMPO INFINITO	&79ED,0
	&79EE,0
	&79EF,0
	&7C58,&C9
VIDAS INFINITAS	&7111,201
ENERGIA INFINITA	&86C0,&C9
INMUNE A MONSTRUOS TECHO	&86D2,201
INMUNES A MOSTRUOS MOVILES	&70E0,201
OXIGENO INFINITO	&79CB,201
SIN MONSTRUOS	&6139,201
SIN MONSTRUOS EN EL TECHO	&7044,0
TIEMPO INFINITO	&5A28,&28
VIDAS INFINITAS	&B5F5,0

## DEATH PIT



# Diccionario de Pokes



DRAGON'S LAIR II	VIDAS INFINITAS	&7D3D,&B7
DUET	JUEGO SIN ENEMIGOS	&19D5,0 &19D6,0 &19D7,0
	SALUD	&255A,&C3 &25C0,&C3
DUN DARACH	EXTRAS DE JUEGO	&14A5,&A9 &14A6,&0F
DYNAMITE DAN II	ENERGIA INFINITA	&15DE,0 &15DF,&18 &1676,&C9
	JUEGO SIN BICHOS	
EL CID	BRIO INFINITO	28728,201
	VIDA INFINITA	28706,201
ELECTRO FREDDY	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39356,N
ELEVATOR ACTION	INTERESANTES VENTAJAS	&146B,0

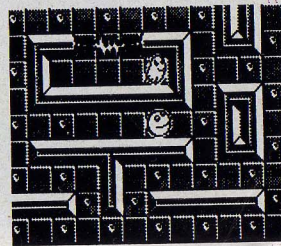


## EL CID

*De mano de los programadores españoles de Dro Soft nos llegan las aventuras de este intrépido héroe medieval que debe evitar que el mal domine el mundo apoderándose de un mágico pergamino.*

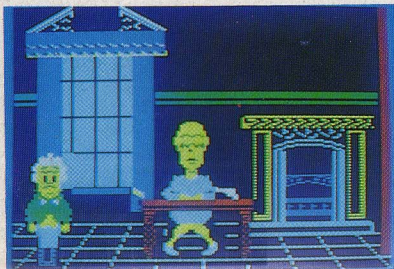
EQUINOX	ATRAVIESA MUROS	&1BAC,0 &1BAD,0 &1BD8,0 &1BD9,0 &21A0,0 &2BE9,18
	DISPAROS INAGOTABLES VIDAS INFINITAS	
EVERYONE'S A WALLY	VIDAS INFINITAS	&81C0,201
FERNANDO MARTIN	100% DE EFECTIVIDAD 100% EFECTIVIDAD JUG. IZQ. DESAP. CABEZAS DE JUGADORES	2237,62 2265,46 15,15 255,255
	EL JUG. IZQ. NO ROBA BALON FUERZA INAGOTABLE F.M. NO ROBA BALONES NO EXPULSAN POR PERSONALES NO SE PITA FUERA SIN CAMPO ATRAS SIN DOBLES SIN PERSONALES SUPERSALTO	2027,0 7249,0 2030,201 5802,126 6990,24 7054,201 3812,201 5752,201 3366,48

AMSTRAD





FIFTH QUADRANT, THE	ATRASAR PUERTAS	&9EBB,0
	DISPAROS INFINITOS	&7A3A,0
	ENERGIA INFINITA	&7BD2,0
		&9DD7,0
	ENERG. DE TRANSF. INFINITA	&A038,0
	TIEMPO INFINITO	&8423,&A7
FIRELORD	ENERG. Y DISPAROS INFINITOS	&C36,0
	JUEGO RAPIDO	&897,0
		&898,0
		&899,0
	VIDAS INFINITAS	&2EAB,0
		&3631,0
FLUNKY	GUARDIAS	&5D43,201
	PUERTA	&5D5E,201
	TIEMPO INFINITO	&851A,201
	VIDAS INFINITAS	&835C,201
FROST BYTE	TIEMPO INFINITO	&233C,&C9
	VIDAS INFINITAS	&2DE7,&D6



## FLUNKY

*Don Priestley vuelve a la carga tras las aventuras de Berk en «The Trap Door». En esta ocasión, el protagonista es un mayordomo que debe conseguir los autógrafos de toda la familia real, para lo que deberá realizar una serie de tareas asombrosas.*



## GAUNTLET

## LLAVES INFINITAS

&89B7,0

&89B8,0

&89B9,0

## POCION INFINITA

&8744,0

&8745,0

&8746,0

## SALUD INFINITA

&9B98,0

&9B9E,0

## GHOSTS'N GOBLINS

## INMUNIDAD

33335,201

## NUMERO DE NIVEL (1-255)

20652,N

## NUMERO DE VIDAS (1-255)

20648,N

## VELOCIDAD MAYOR

33422,201

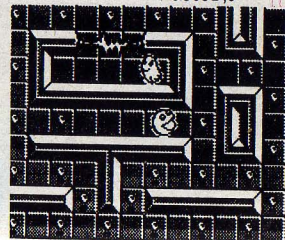
## VIDAS INFINITAS

33335,201

&509B,0

&509C,0

&509D,0



# Diccionario de Pokes



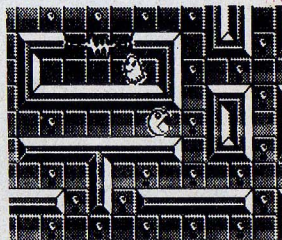
GREAT ESCAPE, THE	MORAL INFIN.Y GUARD. BUENOS	&7643,0 &7644,0 &7645,0
GRYZOR	CARGAR CUALQ. FASE (1-3) INMUNE A DISPAROS Y PLATAF.	&C12,N &1117,24 &1803,201 &1821,24
	NUMERO DE VIDAS	&BF3,N &BF4,N
	VIDAS INFINITAS	&1526,167
HARRIER ATTACK	BOMBAS,BALAS,FUEL INFINITOS	&9000,&FD &9001,&5A &9002,&BB
HEAD OVER HEELS	DISPAROS EQUIPO INVULNERABLE VELOCIDAD	&2632,&18 &2472,&FF &4745,&C9 &013E,0 &013F,0 &0140,0 &26C5,0
	VIDAS	

## GRYZOR

*Dos comandos especialistas en acciones suicidas deben internarse en la jungla donde lucharán contra las fuerzas militares alienígenas antes de destruir su base central.*



HERBERT	JUEGO RAPIDO OBJETOS INVISIBLES TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&148E,201 &2461,201 &1053,201 &028A,201
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	&7575,&C3
IKARI WARRIORS	NUMERO DE VIDAS (N<60) SOLDADOS DAN VUELTAS VIDAS INFINITAS	&5CEB,N &18BD,40 &6EAB,&A6 &5754,0 &5755,0 &5756,0
IMPOSSABALL	BOTAR POR EL TECHO PELOTA INVISIBLE TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&8DFB,0 &9914,0 &96DC,0 &A462,0
INDIANA JONES	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&980B,&C9 &9916,N &7E0D,0



# Diccionario de Pokes



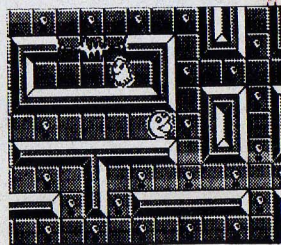
INSIDE OUTING	BASTA CON UNA GEMA CANARIOS INMOVILES INMUNE A TODO RATONES INMOVILES SALTAR SOBRE EL AIRE	&4D5,0 &4F1B,&C9 &F14,&C9 &4EFC,&C9 &2F4F,&18
INTO THE EAGLES NEST	BALAS	&A91,0 &A92,0 &A93,0
	ENEMIGOS INMOVILES	&8CE,0 &8CF,0 &8D0,0
	VIDA	&8AD,0 &8AE,0 &8AF,0
JACK THE NIPPER	VIDAS INFINITAS	&39FF,0 &3A00,0
JUGGERNAUT	TIEMPO PARADO VIDAS INFINITAS	&8116,201 &69C8,&3E &69C9,0 &69CA,0

## INSIDE OUTING

*Un ladrón es contratado por Lady Crutcher para que encuentre las gemas del esposo de ésta que le corresponden por su herencia. Pero la cosa no es tan fácil como parece.*



KILLER GORILLA	VIDAS INFINITAS	&4415,240
KNIGHT LORE	TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&3D16,201 &313F,201
KUNG-FU MASTER	VIDAS INFINITAS	&79DE,0 &79DF,&CE
MASK	BOMBAS INVULNERABLE VIDAS Y TIEMPO INFINITO	&91A3,0 &8B42,&C9 &82D4,&C3 &82D5,&92 &82D6,&82
MASTERS DEL UNIVERSO	ACIERTOS NECES. EN CHARLIE CUALQUIER NUM. DE ACORDES	&69BD,N &62D8,175 &62D9,0
	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS TIEMPO CONTINUO	&8804,0 &6246,N &8AE0,0 &8AE7,9
	TIEMPO LENTO VIDAS INFINITAS	&8AB4,60 &65A9,0
MERCENARIO	FACILITA EL JUEGO	&60C1,0

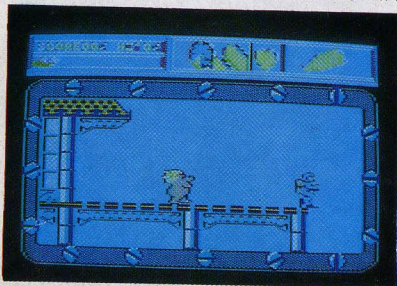




## NEMESIS

*De nuevo otra conversión de máquina recreativa con una nave espacial como protagonista y un montón de galácticos enemigos haciéndote la vida imposible.*

MERMAID MADNESS	ENERGIA INFINITA	&258E,&3E
	TIEMPO INFINITO	&258F,&14
		&25FD,0
MIAMI VICE	INMUNE A TODO	&6F0,0
		&6F1,0
		&6F2,0
NEMESIS	INMUNE	&9BA3,0
		&9BA4,0
		&9BA5,0
	VIDAS INFINITAS	&9D74,0



## MERMAID MADNESS

*Una sirena tiene que rescatar a su amante buzo que ha quedado atrapado en las ruinas de un barco. Para conseguirlo deberá superar múltiples obstáculos y evitar unos cuantos bichejos marinos.*

## NIGHT SHADE

JUEGO SIN BICHOS  
VIDAS INFINITAS

&8EF9,&C9  
&8D52,201  
&8DBB,201

## NORTH STAR

INMUNIDAD  
NO LIMITA EXTRAS  
NUMERO DE NIVELES  
NUMERO DE VIDAS  
OXIGENO INFINITO

&CD0,0  
&2B07,0  
&15EE,N+1  
&289D,N  
&2B30,0  
&2BE4,0

SIN ENEMIGOS  
VIDAS INFINITAS

&22BB,&C9  
&290C,&3C

## OH MUMMY

NUMERO DE VIDAS (1-255)

25898,N

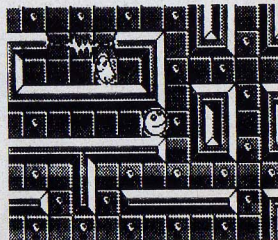
## PALITRON

ENERGIA

&341E,0  
&3420,0

VIDAS INFINITAS

&2424,0  
&2425,0  
&2426,0  
&2427,0  
&2428,0  
&2429,0



# Diccionario de Pokes



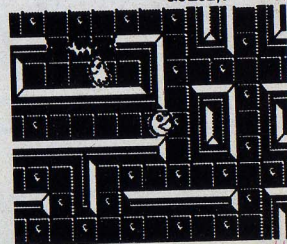
PANORAMA PARA MATAR	COCHE INDESTRUCTIBLE TIEMPO PARADO VIDAS INFINITAS	&83A2,20 &BCD7,201 &7967,201
PAPER BOY	DIA PERIODICOS VIDAS	&78F,N &1907,&B7 &09AC,&B7
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE  CUALQUIER RANGO SIRVE ENERGIA INFINITA NO LIMITA VIDAS EXTRAS	&D5F3,0 &D5F4,0 &D5BC,0 &54A4,60 &C7BA,0 &C7C3,0
	NUMERO DE VIDAS PANTALLA INICIAL VIDAS INFINITAS	&E028,N &E010,N &544B,0
PREDATOR	BALAS INFINITAS  GRANADAS INFINITAS INMUNE A TODO NUMERO DE VIDAS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&35C2,0 &35E5,0 &86AE,&C9 &A77C,0 &9751,N-1 &E69F,&C9 &A7A3,0

## PAPERBOY

*Ser repartidor de periódicos puede ser divertido, pero cuando todos los transeúntes, coches y obreros deciden eliminarte la cosa se complica.*



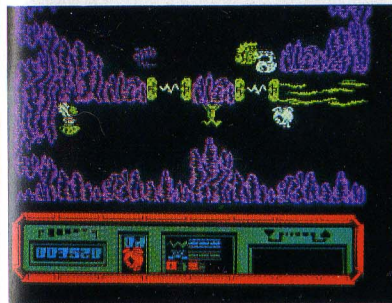
PROHIBITION	BALAS INFINITAS  TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	&1A5B,0 &1A5C,0 &A157,201 &A152,0
RANARAMA	CAMBIA COLORES DEL JUEGO	&61A1,201
RENEGADE	NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&FC7,N &4A0F,&C3
ROCKY HORROR SHOW	TEMPERATURA Y TIEMPO FIJO TRANSPASAR PERSONAJES	&30A0,201 &0CE0,201
ROLAND IN TIME	CAIDA SIN MUERTE NEUTRALIZAR CIERTOS OBJETOS	&1B2E,0 &134E,0 &1A90,0 &A02,0 &145,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255) PARALIZAR VIDAS INFINITAS	&1EBB,&C9 &13F0,&A7 &1712,&A7
SABOTEUR	TIEMPO INFINITO  VIDAS INFINITAS	&47B3,0 &47BB,0 &5E92,0



# Diccionario de Pokes



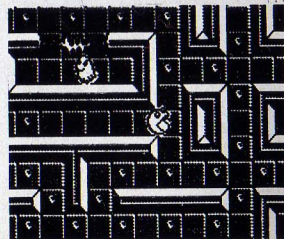
SABOTEUR II	ENERGIA INFINITA TIEMPO	&960E,0 &33FA,0
SCOOBY DOO	NUMERO DE FASE NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	&8F2E,N &8F2F,N &7683,N &7A26,0
SGRIZAM	LOS ENEMIGOS DESAPARECEN	9990,0
SHAO LIN'S ROAD	VIDAS INFINITAS	&1B10,0
SHORT CIRCUIT	ENERGIA INFINITA LLEVAR BUNCH OF KEYS LLEVAR HARDWARE DEL LASER LLEVAR HARDWARE DEL SALTO LLEVAR KEY RING LLEVAR PASS CARD	&0C7C,0 &2046,0 &0D80,&3E &0D81,&80 &0D82,&00 &105B,&3E &105C,&80 &105D,&00 &1068,&3E &1069,&80 &106A,&00 &0F5E,&3E &0F5F,&80 &0F60,&00 &0D9E,&3E &0D9F,&80 &0DA0,&00
SIR FRED	VIDAS INFINITAS	&4869,&B9
SORCERY	FLOTAR EN EL AGUA INMUNE A BICHOS	&FDD,18 &1ADA,0 &1ADB,0



## STARQUAKE

*Una de las obras maestras de Steve Crown con un extenso mapeado y nueve niveles diferentes a visitar, cada uno de los cuales te reserva peligrosas sorpresas mientras intentas activar correctamente la fuente de energía del planeta.*

SPINDIZZY	TIEMPO INFINITO	43057,&24 43058,&21 43059,&97
SPY VS SPY	ESPIA ENEMIGO INMOVIL	&6504,&40
STAINLESS STEEL	VIDAS INFINITAS	&6F3,0 &6F4,0
STARQUAKE	JUEGO SIN ENEMIGOS	&1110,&C3
STARSTRIKE	ENERGIA INFINITA	&2437,&35



# Diccionario de Pokes



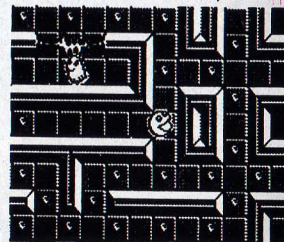
STOMP	VIDAS INFINITAS	&3917,0
STREET HAWK	AIR JET INFINITO	&8666,0
		&8667,0
ARMADURA		&8668,0
		&85E4,0
		&85E5,0
		&85E6,0
		&924B,0
		&924C,0
		&924D,0
		&9447,0
		&9448,0
		&9449,0
LASER INFINITO		&A1C3,0
		&A1C4,0
		&A1C5,0
		&8B84,0
		&8B85,0
TEMPERATURA INVARIABLE		&8B86,0
		&A3CC,0
		&A3CD,0
		&A3CE,0
TURBO INFINITO		&85CC,0
		&85CD,0
		&85CE,0
		&8BF3,0
		&8BF4,0
		&8BF5,0
		&8C67,0
SWEEVO'S WORLD		&8C68,0
		&8C69,0
FACILITA JUEGO		&584,0
		&589,0



## TARZÁN

*Su amada Jane ha sido secuestrada por un pueblo que no teme la magia del gran hombre blanco. Para colmo, los habitantes de la selva han decidido gastar «bromitas» a Tarzán y quieren desayunárselo.*

TARZAN	TIEMPO INFINITO	&99CC,0
		&99CD,0
		&99CE,0
		&99F5,0
		&9A24,&C9
THANATOS	LLAMA INFINITA	&7A67,0
		&7A68,0
		&7A69,0
	VIDAS INFINITAS	&8F6,201
		&9D83,0
		&9D8B,0
THREE WEEKS PARADISE	SIN MONSTRUOS	&4468,201



AMSTRAD



## WARLOCK

*El objetivo del juego es liberar a Warlock, para lo cual tendremos que encontrar el Cristal del Poder y eliminar al Mago Blanco Supremo en el castillo en el cual se encuentra recluido nuestro protagonista.*

THUNDERCATS	NO LIMITA VIDAS EXTRAS	31147,255
	NUMERO DE VIDAS	30842,N
	QUITAR CASI TODOS ENEMIGOS	31058,0
	TIEMPO INFINITO	40370,0
		40371,24
	VIDAS INFINITAS	33028,0
		33029,195
TRAILBLAZER	DIFERENTES FORMAS (26-30)	800,N
WARLOCK	MAGIC INFINITO	&2650,0
		&2651,0
		&32C1,&C9
	MIGHT INFINITO	&332A,&C9
	VIDAS INFINITAS	&264C,0
		&264D,0
		&264E,0
		&264F,0
WAY OF THE EXPLODING	TIEMPO DE COMBATE (1-255)	&040A,N
WEST BANK	FACILITA EL JUEGO	&92DD,0

WHO DARES WINS II

WIZBALL

XEVIOS

ZYNAPS

VIDAS INFINITAS &60C1,0

ATRAVESAR OBSTACULOS &80CB,0

&80CC,0

&80CD,0

COMENZAR DOMINANDO &8586,0

&8587,0

&8588,0

FLUIDO PERMANENTE &8033,0

&8034,0

&8035,0

INVULNERABLE &8100,0

&8101,0

&8102,0

VIDAS INFINITAS &1539,&C9

LOS ENEMIGOS NO DISPARAN &117F,201

SIN ENEMIGOS TERRAQUEOS &16CD,&C9

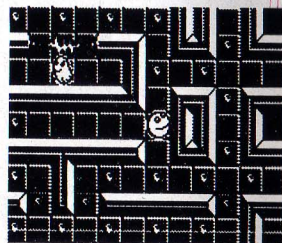
SIN ENEMIGOS VOLADORES &CEF,&C9

INMUNE &565D,201

VIDAS INFINITAS &654D,0

&654E,0

&654F,0



## Commodore



Diccionario de Pokes



### Commodore

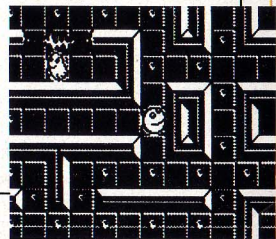
Para introducir un POKE en Commodore es imprescindible disponer de un botón de reset que nos permita inicializar el ordenador sin que perdamos realmente el contenido de su memoria RAM.

Este dispositivo lo podemos realizar nosotros mismos si disponemos de suficientes conocimientos de hardware, pero si no es así lo podremos adquirir en cualquier tienda especializada en ordenadores domésticos.

Este pequeño interface de reset se instala en el ordenador conectándolo en el port destinado a los cartuchos, o en la salida de disco y permite realizar fácilmente esta función.

Para utilizar estos aparatos cargamos el programa normalmente, y cuando teóricamente debamos empezar a jugar, pulsamos el botón de reset, introducimos el POKE o POKES, y seguidamente, usando el comando SYS, la dirección que se indique, volveremos al juego con las ventajas ya introducidas.

**MICRO**  
Mania



# Diccionario de Pokes



007 ALTA TENSION

BOND NO TROPIEZA  
ENERGIA ILIMITADA

9113,0  
28834,17  
9814,173  
4390,44  
SYS 433

720 GRADOS

COMPRAR SIN GASTAR

11820,17  
7672,240  
7673,42  
8224,208  
8225,42  
8582,240  
8583,42  
8878,240  
8879,42  
11816,17  
8723,173  
5592,173  
7452,173  
8025,173  
8435,173

NO CIERRAN PARQUES  
TICKETS INFINITOS

TIEMPO INFINITO

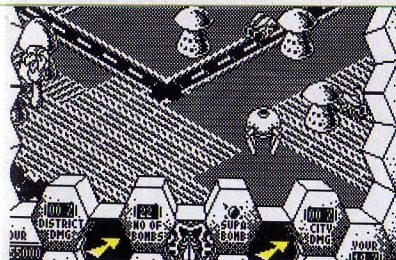
AMAUROTE

DISPARO CONTINUO  
DISPAROS INFINITOS  
ENERGIA ILIMITADA  
NIVELES A COMPLETAR

24938,32  
24959,0  
16190,0  
12345,N

## 720 GRADOS

*Toda la emoción del deporte del monopatín servida en bandeja por U.S. Gold. Cuatro parques con diferentes pruebas nos esperan para demostrar nuestras habilidades.*



AMBUSH

MUCHAS VIDAS

19138,234  
19139,0

ARRANQUE

SYS 16384

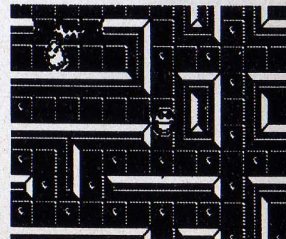
ARCANA

VITALIDAD INFINITA

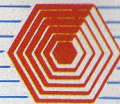
12976,169  
12977,57  
12978,141  
12979,68  
12980,34  
12981,141  
12982,67  
12983,34

ARRANQUE

12984,96  
SYS 4096



# Diccionario de Pokes



ARKANOID

LADRILLOS ROTOS AL 1 TOQUE 45217,10  
 NIVEL INICIAL 61585,N  
 NUMERO DE VIDAS 61907,N  
 PELOTA REBOTANDO EN SUELO 45900,109  
 45982,27  
 46024,125  
 46025,149



## ARKANOID

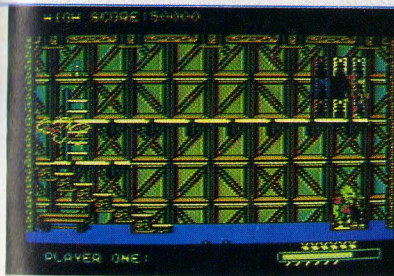
*Iniciador de uno de los fenómenos más espectaculares de la historia del software: la fiebre «machacaladrillos». Sin duda uno de los juegos más adictivos jamás creado.*

AUF WIEDERSEHEN MONTY

BEBIDAS SIN ALCOHOL 25065,96  
 INGRAVIDEZ PARA MONTY 18630,0  
 19917,32  
 INMUNE A CLAVOS 18985,0  
 INMUNE A COLISIONES 23909,0  
 INMUNE A LOS APLASTAMIENTOS 34208,0  
 INMUNE A PAREDES MORTALES 18830,10  
 INMUNE AL AGUA 20522,96  
 VIDAS ILIMITADAS 21854,0

BALL CRAZY

VIDAS INFINITAS SYS 32784

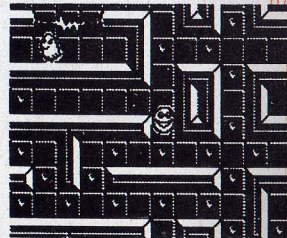


BIGMAC

AIRE Y BONOS INFINITOS 19521,234  
 19522,234  
 19523,234  
 VIDAS INFINITAS 18357,234  
 18358,234  
 18359,234  
 ARRANQUE SYS 19072

BLACK LAMP

ENEMIGOS NO DISPARAN 10314,44  
 7414,44  
 7679,44  
 7928,44  
 9930,44  
 ENERGIA INFINITA 10059,0  
 11479,165  
 VIDAS INFINITAS 5076,44





BLACK MAGIC	ENERGIA AUTORECARGABLE FLECHAS ILIMITADAS SPELLS ILIMITADOS	7924,44 3758,0 4136,0
BLACK WYCHE	AYUDAS EXTRAS  FACILITA EL JUEGO ARRANQUE	4678,234 4679,234 4680,234 SYS 2560
BOMB JACK	INMUNIDAD  ARRANQUE	5693,255 5694,255 5695,255 SYS 2096
BOMB SCARE	ENERGIA INFINITA SHOTS INFINITOS TIEMPO INFINITO	56286,0 54129,0 57316,201
BREAKTHRU	JUGAR CON VENTAJAS	6604,234 6605,234
BRIDE OF FRANKENSTEIN	ABRIR CUALQUIER PUERTA ELIXIR INAGOTABLE NO SALEN FANTASMAS	13156,0 13202,44 12311,44



## BLACK MAGIC

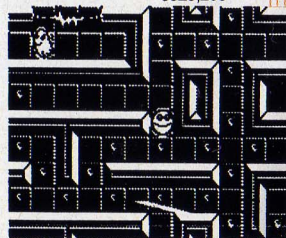
En este juego de Data Soft nuestra misión consiste en liberar al reino de Marigold de la tiranía de un perverso personaje llamado Zahgrim.

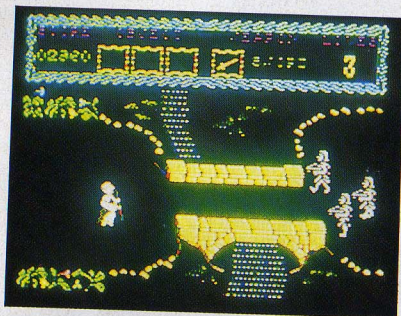


## BUGGY BOY

En este juego de Elite nos pondremos a los mandos de un reluciente «Buggy» con el que vamos a atravesar enrevesados circuitos todo-terreno.

BUGGY BOY	ATRAVESAR OBSTACULOS	6608,44 7252,44 7524,44
CAMELOT WARRIORS	TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	4734,44 23730,234 23731,234 23732,234 SYS 16384
CENTURIONS	ARRANQUE ABRIR CUALQUIER PUERTA ACCESO A TODAS LAS LLAVES ILESO EN COLISIONES SIN DISPAROS ENEMIGOS  SIN SALIR BICHOS	5971,0 5930,20 5945,44 12394,44 6530,96 1833,44 5929,208





## CURSE OF SHERWOOD

*Esta compleja videoaventura nos coloca en el papel de Tuck, un fraile perteneciente a los hombres de Robin Hood. Nuestra misión: liberar el bosque de unos terrificos seres.*

CRYSTAL CASTLE

VIDAS INFINITAS

63734,0

CURSE OF SHERWOOD

ENEMIGOS INMOVILES  
ENEMIGOS SIN DISPARAR  
INMUNE A TODO  
NUMERO DE VIDAS  
VIDAS INFINITAS  
ZZARANQUE

57723,44  
57726,44  
4063,96  
6603,N  
6404,0  
SYS 17423

CHILLER

ENERGIA INFINITA  
ARRANQUE

22957,173  
SYS 2188

DANDY

ABRIR PUERTAS SIN LLAVE  
EMPEZAR EL JUEGO  
HECHIZOS SIN TENER RAYO  
INMUNE A DISPAROS 2 JUGADOR  
INMUNE A ENEMIGOS ESTATICOS  
INMUNE A ENEMIGOS MOVILES  
INMUNE AL PASO DEL TIEMPO

8019,8  
40960,183  
11830,7  
9801,44  
8764,44  
11911,44  
5697,44 57  
5718,44  
SYS 4371

DEATH WISH 3

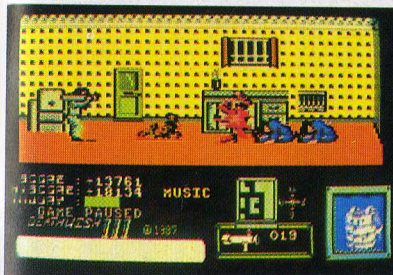
CHALECO IMPENETRABLE  
MUNICION ILIMITADA

22312,44  
21086,189  
21753,189  
22328,165  
SYS 16384

RESISTENTE A GOLPES  
ARRANQUE

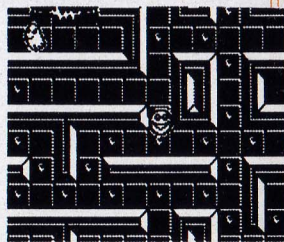
DELTA

ATACANTES NO RESTAN CREDITS 32965,200  
INMUNE A DISPAROS 11212,44  
NO COLISIONAR CON ESCENARIO 11337,44  
SIN COLISIONAR CON ATACANTE 8806,44  
VIDAS INFINITAS 15834,44



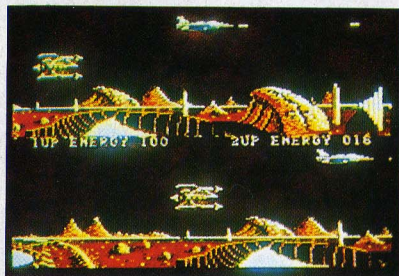
## DEATH WISH 3

*Las calles de la ciudad nos esperan repletas de los más peligrosos delincuentes. Para acabar con ellos deberemos buscar a sus jefes y eliminarlos.*





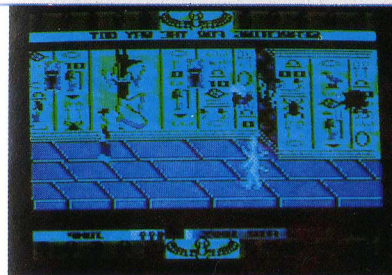
DROPTZONE	100 BOMBAS EXTRAS	2316,100
	100 VIDAS EXTRAS	2311,100
	AUMENTA EL PODER DE ATAQUE	8575,0
	AUMENTA EL PODER ENEMIGO	13151,7
	AUMENTA VELOCIDAD VERTICAL	5901,192
Y LOS EFECTOS DE GRAVEDAD	5947,2	
DUN DARACH	FACILITA JUEGO	43333,201



## EAGLES

*Uno más de los fantásticos arcades espaciales que se han realizado para el Commodore, sin duda una de las máquinas más adecuadas para crear juegos de este estilo.*

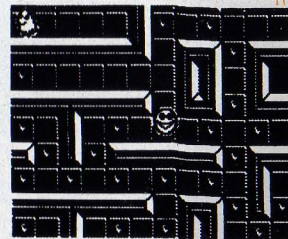
EAGLES	DEVASTADOR DEVICES ILIMITAD	62630,0
		62631,44
		62646,0
		62647,44
	ENEMIGOS NO DISPARAN	6581,0
	ENERGIA.ILIM.CONTRA ZETA F.	53119,44
	VIDAS INFINITAS	46481,44
		46515,96
		46536,44
		46570,96

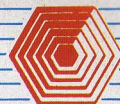


## ENTOMBED

*Compleja videoaventura creada por la genial compañía Ultimate en exclusiva para los usuarios de Commodore.*

EL HADA	NUMERO DE VIDAS	2586,N
	VIDAS INFINITAS	2831,234
		2832,234
		2833,234
	ARRANQUE	SYS 2304
ENTOMBED	FACILITA JUEGO	27871,96
	ARRANQUE	SYS 2560
EQUINOX	DISPARO INFINITO	11157,234
		11158,234
	IMPULSO CONSTANTE	3154,234
		3155,234
	NUMERO DE VIDAS	21664,N
	2900,N	





EREBUS	JUEGO FACIL	2379,106
		2380,9
	PARA ACABAR EL JUEGO	2391,106
		2392,9
	ARRANQUE	SYS 12117
EXOLON	ELIMINA RUIDO GRANADAS	5642,44
	EMPEZAR EN PANT.QUE TERMINO	2095,36
	GRANADAS CONTINUAS	7629,44
	GRANADAS INFINITAS	5650,44
	INMUNIDAD	11886,96
	LASER CONTINUO	7630,44
	MUNICION INFINITA	7651,44
	PUNTOS HASTA 999999	6676,44
	SE MUEVE SALTANDO	7342,44
	VIDAS INFINITAS	7427,44
	ARRANQUE	SYS 2061
FAIRLIGHT	NUEVA PAVIMENTACION	23384,234
		23385,234
		23386,234



## EXOLON

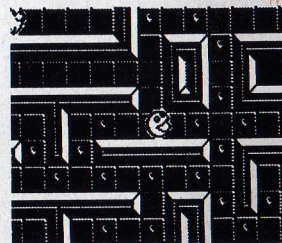
Uno de los arcades más increíblemente adictivos y dificultosos de cuantos se han publicado. Envuelto en un futurista paisaje nuestro héroe se enfrentará a los más pertinaces enemigos.



## FIREFLY

Realizado por el prestigioso Jonathan Smith, este juego es una particular mezcla de arcade, videoaventura y juego de tablero. El resultado: una obra maestra.

FIFTH QUADRANT	DISPARO INFINITO	33980,173
		34075,173
	ENERGIA INFINITA	14372,173
		14520,173
		5430,173
	AUTOFIRE	33953,160
FIREFLY	ACCESO A CENTRO ENERGETICO	10179,0
	ACCESO TELETRANSPORTADOR	9952,44
	ATRAVERSAR TODO	4464,44
	ENERGIA Y FUEL INFINITO	4485,44
	FINAL ACCESO CENTRO ENERGET	10159,44
		5371,4





## FREDDY HARDEST

*Protagonizado por el más fanfarrón y jueguista de cuantos héroes han desfilado por nuestras pantallas. Este es uno de los juegos más complejos de Dinamic.*

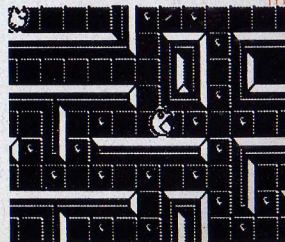
FREDDY HARDEST 1	NO CAE EN PRECIPICIOS	34846,169
	NUMERO DE VIDAS	33394,N
	VIDAS INFINITAS	46442,174
FLYING SHARK	BOMBAS INFINITAS	12822,173
	SUPER DISPARO	8068,60
	VIDAS INFINITAS	7164,173
		7165,173
FREDDY HARDEST 2	LASER INFINITO	39624,174
	NO HACE FALTA CLAVE	56275,173
	NUMERO DE VIDAS	33397,N
	VIDAS INFINITAS	39302,174
	ARRANQUE	SYS 32777

## GAUNTLET

*Uno de los juegos más adictivos jamás creados. Aventuras en el interior de sus cientos de laberintos, descubrid sus secretos y sabréis de qué estamos hablando.*



FROST BYTE	VIDAS INFINITAS	4388,165
	ARRANQUE	SYS 2825
GALIVAN	VIDAS INFINITAS	30602,234
		30603,234
		30604,234
	ARRANQUE	SYS 12288
GAUNTLET	ENERGIA INFINITA	41021,189
		44373,185
		44381,185
		47658,189
		47666,189
		48514,189
		48524,189
		48621,96
		49009,96
		50357,189
		50367,189
		50814,189
		50824,189
	FACILITA JUEGO	48621,96
		49009,96
	ARRANQUE	SYS 32768

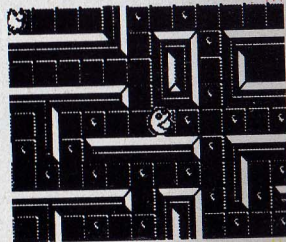




**GHOSTS'N GOBLINS**  
*Este sensacional arcade de Elite aborda el clásico tema del caballero que debe rescatar a su dama de las garras de las fuerzas del mal.*

GHOSTS'N GOBLINS	ARMA INICIAL (1-5)	2214,N
	CAMBIA EL BRILLO (1-250)	2198,N
	FASE INICIAL (1-3)	2203,N
	INMUNE A TODO MENOS AGUA	4170,170
	INVULNERABLE	11791,234
		11792,234
		11793,234
	MAYOR VELOCIDAD	12707,255
	MONSTRUOS INMOVILES	7777,0
	NUMERO DE VIDAS	2175,N
VIDAS INFINITAS		2358,234
		2359,234
		2360,0
		4292,128
	ARRANQUE	SYS 2090
HADES NEBULA	NUMERO DE VIDAS (1-255)	2279,N
	VIDAS INFINITAS	6513,234
		6514,234
	ARRANQUE	6515,234
	SYS 18550	

HERO OF THE GOLDEN T	ENERGIA INFINITA	13458,234
	ARRANQUE	13459,234
HUNCHBACK		SYS 8192
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	18704,N
	SIN FLECHAS EN LA FASE 6	19934,234
	VIDAS INFINITAS	30602,234
		30603,234
		30604,234
ARRANQUE		SYS 12288
HYBRID	ENEMIGOS SIN DISPARAR	12752,96
	ENERGIA INFINITA	5044,44
	SIN SALIR BICHOS	18735,44
HYSTERIA	ARMAMENTO INFINITO	10143,44
	ENERGIA INFINITA	2495,44
	PROPULSOR INFINITO	8464,44
		9907,44
	PROTECCION INFINITA	5522,44
INSIDE OUTING	BICHOS INMOVILES	27971,44
	ENERGIA INFINITA	28655,44
		4637,44
		4544,N
	PANTALLA INICIAL	

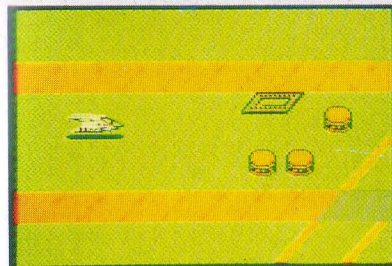




JAIL BREAK	VIDAS INFINITAS	52050,234 52051,234 52052,234 52097,234 52098,234 52099,234 SYS 51200
	ARRANQUE	
KRAKOUT	NIVEL DE JUEGO (1-100) ARRANQUE	32934,N SYS 32837
KUNG-FU MASTER	SOLO ENEMIGOS FINALES	37359,234
LEVIATHAN	BOMBAS INFINITAS FUEL INAGOTABLE INMUNE A TODO TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS ARRANQUE	42441,36 33291,36 38812,96 33387,36 45612,36 SYS 32780
LIGHT FORCE	FACILITA JUEGO	1154,5
VIDAS INFINITAS ARRANQUE	11547,5 SYS 6713	



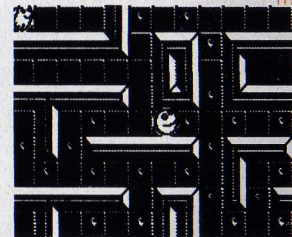
**LEVIATHAN**  
*Un clásico arcade espacial muy en la línea del famoso «Zaxxon» y que consta de tres fases. Toda una prueba para nuestros reflejos y nuestro joystick.*



**MAG MAX**

**MAG MAX**  
*En este futurista arcade asumimos el papel de un desmontable robot que debe combatir contra las hordas mecanoides que han destruido la civilización.*

ATACANTES NO DISPARAN	52152,44 6778,44 6868,44
DRAGON NO DISPARA INMUNE A TODO	7032,44 52188,44 52191,44 52194,44 6901,44 7166,44
NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	8049,N 12089,0





MANIC MINER	INVULNERABLE	16628,234 16629,234 16630,234 16424,N SYS 16384
MASTERS DEL UNIVERSO	NUMERO DE VIDAS (1-65) ARRANQUE	6268,96 2346,N 2333,N 12638,234 12639,234 12640,234 7836,173 12651,234 12652,234 12653,234 6262,172
MERMAID MADNESS	ENERGIA INFINITA NUMERO DE CHORDS NUMERO DE VIAS TIEMPO ILIMITADO	21290,234 21244,208 SYS 16384
NEBULUS	TIEMPO SIN TRANSCURRIR VIDAS INFINITAS	37696,96 46377,N 32987,169 32979,169
	BOTELLAS INFINITAS INMUNE A TODO.A DINAMITA NO ARRANQUE	21290,234 21244,208 SYS 16384



## MASTERS DEL UNIVERSO

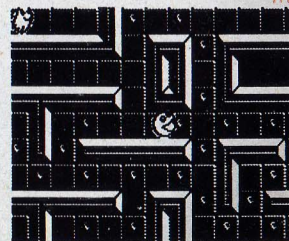
Primera incursión informática del popular He-Man y compañía. Un tema atractivo pero con un desarrollo muy complicado. Sólo para los más expertos.



## PHANTOMAS II

En esta aventura, Phantomas, el personaje creado por Dinamic, va a enfrentarse ni más ni menos que con el mismísimo Drácula.

NEMESIS	VIDAS INFINITAS	5975,234 5976,234 5977,234 SYS 5779
PAC MAN	ARRANQUE	RECORDS INCREIBLES 15907,32 15908,32
PHANTOMAS II	VIDAS INFINITAS	10485,173 8480,173
PIPELINE	ARRANQUE	33490,234 33491,234 33492,234 SYS 2061





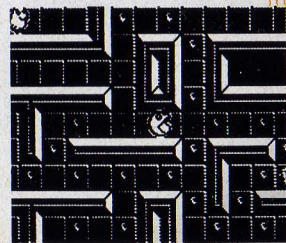
PLATOON FASE 1	GRANADAS INFINITAS	48438,44
	MORAL INFINITA	48595,44
	MUNICION INFINITA	48395,96
	VIDAS INFINITAS	48501,96
PLATOON FASE 2	MORAL INFINITA	16182,44
	MUNICION INFINITA	15998,44
	VIDAS INFINITAS	16094,96
	MORAL INFINITA	15219,44
PLATOON FASE 3	MUNICION INFINITA	15116,96
	TIEMPO INFINITO	6903,0
	VIDAS INFINITAS	15146,96
		7236,44
PREDATOR	GRANADAS INFINITAS	4189,165
	MUNICION INAGOTABLE	4019,165
	TIEMPO ILIMITADO	7178,165
	VIDAS INFINITAS	5643,165
		5672,165
RANARAMA	AYUDA EN EL JUEGO	37104,96
	ENERGIA ILIMITADA	33969,165
		37113,165
	R-A-N-A-R-A-M-A ORDENADO	38118,44
		38123,44
	40960,176	
ARRANQUE		SYS 32768

## PLATOON

Sensacional juego realizado por Ocean basado en la oscarizada pelicula del mismo nombre. Varias fases con diferentes desarrollos.



RED LED	GRAVEDAD PARA 3 ROBOT	26803,48
		27134,48
		27150,48
		27164,48
INGRAVIDEZ		27178,48
		26803,16
		27134,16
		27150,16
INMUNE SUELO ACIDO SIN COLISIONES		27164,16
		27178,16
		21795,165
		42627,96
TIEMPO ILIMITADO		42652,96
		48069,96
RENEGADE	ATACANTES DEBILES	38674,165
		43077,255
	ENERGIA ILIMITADA	43022,0
		46631,44
TIEMPO ILIMITADO VIDAS INFINITAS		41114,165
		42187,165
		45868,44
		46285,96
ARRANQUE		SYS 41931





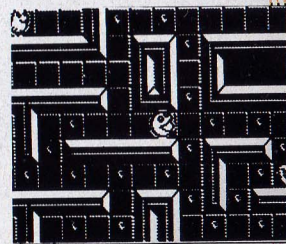
REVENGE OF THE MUTANT	VIDAS INFINITAS	40905,234 40906,234
RYGAR	CORAZA INFINITA	4178,96
	INMUNIDAD TOTAL	2906,44
	NO PERDER WEAPONS AL MORIR	8786,36
		9535,36
	TIEMPO ILIMITADO	4050,96
	TODOS LOS WEAPONS DE GOLPE	10893,9
		10894,253
	VIDAS INFINITAS	9551,165
SCOOBY DOO	INMUNIDAD	7450,96
	ARRANQUE	SYS 2560
SCUBA DIVE	VIDAS INFINITAS	3584,234 3585,234 3586,234
	ARRANQUE	SYS 9984
SENTINEL, THE	ENERGIA INFINITA	6679,173 8512,10
	ARRANQUE	SYS 16128

SHADOW FIRE	TIEMPO INFINITO	25188,173
	ARRANQUE	SYS 16384
SHAO LIN'S ROAD	INMORTALIDAD	17187,234 17188,234 17189,234
	ARRANQUE	SYS 16406
SKRAMBLE	VIDAS INFINITAS	8609,234 8610,234 8611,234
	ARRANQUE	SYS 32000
SLAP FIGHT	ENEMIGOS NO DISPARAN	12162,0 5115,0
	TODOS DAN ESTRELLA	10165,0
	VIDAS INFINITAS	10239,44
SOLOMON'S KEY	BOLAS DE FUEGO ILIMITADAS	14599,44
	INMUNE A TODO	14044,44 14501,0
	PUERTAS SIN CERRADURA	4762,0
	TIEMPO ILIMITADO	2158,44
	VELOCIDAD DEL JUEGO	5079,X
	VIDAS INFINITAS	2213,165



## SENTINEL

*Tal vez el más fascinante juego jamás creado. Aclamado por los aficionados y por los profesionales del Software de entretenimiento. Una auténtica obra maestra.*



# Diccionario de Pokes



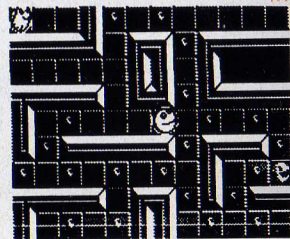
SPACE HARRIER	ANTICOLISION	6543,0
	AUMENTAR VELOCIDAD	2456,69
	AUTOFUEGO	7231,0
		7236,0
	DESTRUIR TODOS LOS OBJETOS	6666,234
	DISMINUIR VELOCIDAD	14631,127
	OBJETOS INDESTRUCTIBLES	6059,0
	TIEMPO	2214,N
	TIEMPO INFINITO	5834,96
	VIDAS INFINITAS	6010,173
SPEED KING	SIN COLISIONES	35863,234
		35864,234
		35865,234
	ARRANQUE	SYS 34816
STAR WARS	ESCUDO INFINITO	20095,44
		20227,44
		34945,44
		35156,44
		37074,44
		37260,44
	INVIERTE CONTROL PUNTO MIRA	51651,232
	51658,202	



## STAR WARS

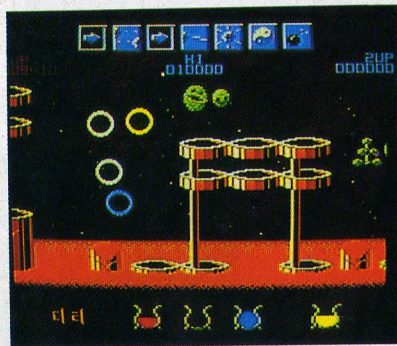
La más taquillera de las películas de ciencia-ficción trasladada a las pantallas. Conversión de la máquina de videojuegos creada por Atari.

STIFFLIP	ENERGIA ILIMITADA FASE 1	17416,44
		33729,44
		3851,44
		7792,44
	ENERGIA ILIMITADA FASE 2	15556,44
		27143,44
		5890,44
		6037,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 1	14353,44
	SEGUIR VIVOS, FASE 2	12939,44
TERRA COGNITA	NO CHOCAR CON NADIE	26703,255
	ARRANQUE	SYS 24576
TRAPDOOR	TIEMPO ILIMITADO	14914,96
	ARRANQUE	SYS 14336
WEST BANK	NUMERO DE VIDAS (1-20)	42561,N
	VIDAS INFINITAS	12713,165
	ARRANQUE	SYS 4100
WHO DARES WINS II	FACILITA EL JUEGO	18107,234
	INMORTALIDAD	18105,234
		18106,234
	ARRANQUE	SYS 16384

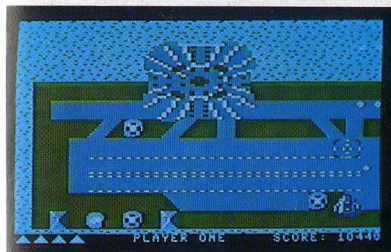


# Diccionario de Pokes

WILLOW PATTERN	MUSICA ABSTRACTA	3616,234 3617,234 3618,234
WIZARDRY	ENERGIA INFINITA	49154,132 49284,169 49285,99 49286,141 49287,73 49288,101 49289,76 49290,29 49292,192 SYS 26868
WIZBALL	ARRANQUE EMPEZAR ARMADO EMP. CON CONTROL MOVIMIENTO INMUNE A TODO VIDAS INFINITAS ARRANQUE	29209,1 29225,1 32507,44 27434,44 SYS 25481

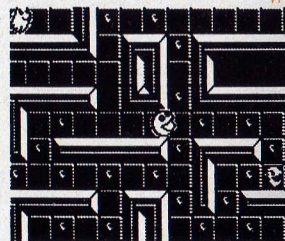


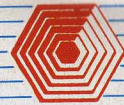
**WIZBALL**  
Complicada videoaventura realizada por Ocean. Nuestra misión, controlando una saltarina calabaza, es devolver el color robado a varios mundos.



**XEVIUS**  
Espectacular arcade espacial basado en una popular máquina de videojuegos. Multitud de fases y de enemigos nos esperan dispuestos a probar nuestra habilidad.

XEVIUS	ATACANTES SIN DISPARAR	14039,0
	INMUNE A COLISIONES	13214,173
	VIDAS INFINITAS	5663,173
	ARRANQUE	SYS 5000
YABBA-DABBA-DOO	NUMERO DE VIDAS (1-255)	6002,N
	ARRANQUE	SYS 4118





# MSX



## MSX

En MSX, la cosa se complica, ya que son muy pocos los programas que utilizan un cargador en Basic, pero si por casualidad disponemos de una versión que funcione de esa manera, procederemos a seguir los siguientes pasos:

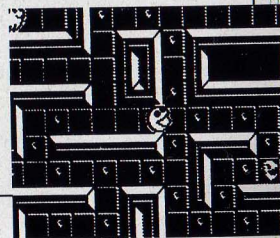
Teclaremos LOAD "CAS:" o CLOAD "CAS:" sin utilizar coma R, dependiendo del tipo de carga. Si ésta es normal utilizamos LOAD y si es rápida CLOAD.

Cuando aparezca el mensaje READY, listaremos el programa. Si no aparece nada en pantalla no podremos introducir ningún POKE. Cuando dispongamos del listado en la pantalla buscaremos dónde se encuentra un USR(n), y colocaremos el POKE justo delante de esta instrucción.

Por último, ejecutaremos el programa con RUN, y pulsaremos PLAY en el cassette. En cuanto a los programas que cargan en un solo bloque con la instrucción BLOAD "CAS:", R la forma de introducir los POKES es la siguiente:

- Tecllea BLOAD"CAS:" y pon en marcha la cinta.
- Cuando el programa termine de cargar aparecerá el mensaje READY. Ahora ya puedes introducir los POKES.
- Por último tecllea las siguientes instrucciones:  
 $X = \text{PEEK}(64703) + 256 * \text{PEEK}(64704)$   
 $\text{DEFUSR} = X:U = \text{USR}(0)$
- El juego comenzará con las ventajass ya introducidas.

**MICRO**  
Manita







BUBBLER

NIVEL DE JUEGO  
NO HACEN FALTA TAPONES  
NUMERO DE VIDAS  
VIDAS INFINITAS

&HC73D,N-1  
&H69D6,&HAF  
&HC700,N+1  
&HC88B,0  
&HC890

DEATH WISH 3

DISPAROS INFINITOS

&H9C79,0  
&H9C7A,&HC  
&H9F1A,0  
&H9F1B,0

INMUNE A DISPAROS

&HA872,0  
&HA87A,0  
&HA880,0  
&HAD7D,0  
&HAD83,0  
&HA11D,0

DUSTIN

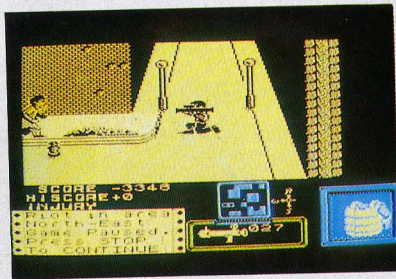
INMUNE A GOLPES  
ENERGIA INFINITA  
POLICIAS MUERTOS 1 GOLPE  
TIEMPO INFINITO

&HCEA8  
&HD021,56  
&H9AB9,0

DYNAMITE DAN II

VIDAS INFINITAS

&H820,0



## DEATH WISH 3

Basado en una película protagonizada por Charles Bronson este juego de Gremlin nos traslada a las calles de una peligrosa ciudad donde lucharemos con todo tipo de delinquentes.



FLASH GORDON FASE 1

BALAS INFINITAS

&H587,0

FLASH GORDON FASE 2

TIEMPO INFINITO  
INMUNE A GOLPES

&H5AC,201  
&HCA3,201  
&H170,&H18  
&H1AE,201

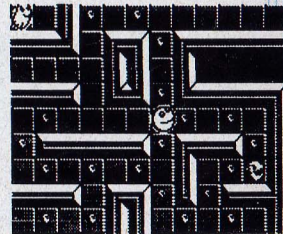
FLASH GORDON FASE 3

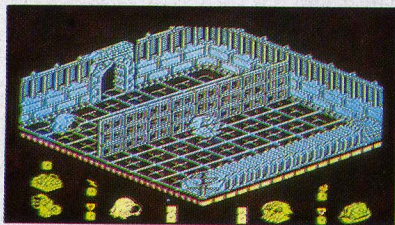
TIEMPO INFINITO  
INMUNE A BALAS,CHOQUE,ETC.

&H31C,201  
&H444,0  
&HA36,0

TIEMPO INFINITO

&HA37,0  
&HA38,0  
&HB1,0  
&HB2,0  
&HB3,0  
&H6F3,0  
&H6F4,195



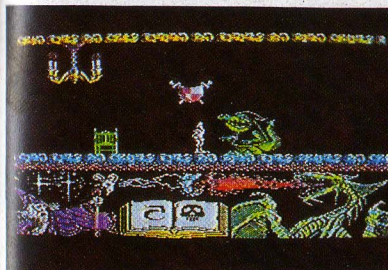


**HEAD OVER HEELS**  
*Obra cumbre del genial Jon Ritman, y buen ejemplo de las maravillas que se pueden conseguir utilizando la técnica «Filmation». Una videoaventura imprescindible.*

HEAD OVER HEELS	JUEGO RAPIDO TODO INFINITO VIDAS INFINITAS	&H99CB,0 &HD735,0 &HBC86,0
KNIGHTMARE	99 VIDAS	37545,255
KNIH VALLEY	VIDAS INFINITAS	&H8B23,0
KRAKOUT	JUEGO SIN BICHOS NUMERO DE VIDAS SIGUE EN EL MISMO NIVEL VIDAS INFINITAS	&H9D3F,&HC9 &H787C,N &H7877,&H3A HAFDB,0
MARTIANOIDS	INMUNE A LOS BICHOS NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	&H96AD,0 &HA3CF,N+1 &HA34A,0

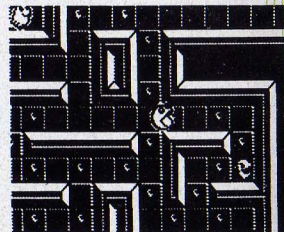


**MARTIANOIDS**  
*Una de las últimas creaciones de Ultimate. Con su característico estilo «Filmation» ésta es una de sus más complejas videoaventuras.*



**NONAMED**  
*En este juego de la compañía española Dinamic, nuestro objetivo es ayudar a un joven guerrero a pasar la prueba que el rey le ha impuesto para ser caballero suyo: escapar del castillo sin nombre.*

MUTANT MONTY	NUMERO DE VIDAS	&H9321,N
NONAMED	CALAVERAS A COGER INMUNE A TODO. AL DRAGON NO	&H90F0,N &H9030,0 &H9031,0 &H9032,0 &H9033,0 &H9034,0 &H9035,0 &H9036,0 VIDAS INFINITAS



# Diccionario de Pokes



## SORCERY

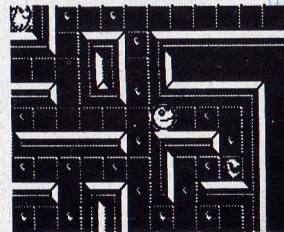
Una de las mejores conversiones que se han realizado para MSX. Toda una mágica aventura con hechizos, magos, brujas, demonios, nigromantes y demás seres fantásticos.

PENTAGRAM	VIDAS INFINITAS	&HAED1,N &HC5A0,0
SKY HOWARD	ACELERA EL SCROLL	34982,125
SORCERY	ENERGIA INFINITA	&H9B5A,0
STARQUAKE	DISPARO INFINITO	&HAADA,0 &HAADB,0 &HAA71,0 &HAA72,0 &HA06B,0 &HA06C,0
	ELEVADOR INFINITO	
	ENERGIA INFINITA	
STORMBRINGER	ENERGIA INFINITA	&H93BC,0
	ENERGIA (1-127)	&H8EB9,0 &HB741,N &H9561,201 &H8BF2,N
	INMUNE A BEARWOOLF	
	TIEMPO (1-255)	

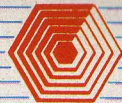


## STORMBRINGER

Tercera y última parte de la trilogía creada sobre uno de los personajes más divertidos y cabezones del software: Magic Knight. Tan complejo como sus predecesores.



# Spectrum



## Spectrum

En el Spectrum los POKEs pueden ser introducidos directamente si disponemos de un interface tipo Multiface One o similar, o bien haciendo un MERGE"" del primer bloque de Basic. Para introducir los POKEs en el segundo caso, nuestro programa debe cumplir una serie de condiciones:

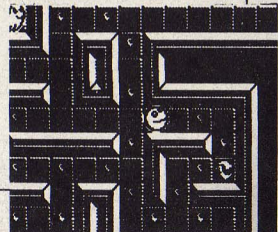
- Todos los bloques del programa deben cargarse a velocidad normal.
- Todos los bloques deben tener cabeceras.
- El programa debe tener varios bloques.

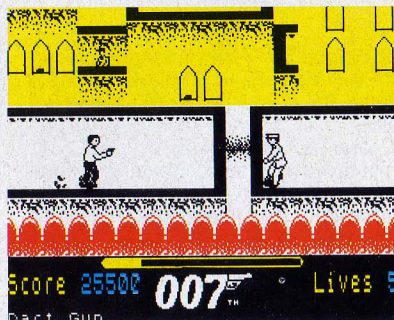
No podremos introducir los POKEs cuando en el listado Basic aparezcan interrogantes o líneas REM.

Si el programa en el que queremos pokear reúne las condiciones especificadas, es decir, carga lenta, varios bloques, etc., procederemos a realizar MERGE"" del primer bloque de Basic. Aparecerá el mensaje OK y entonces detendremos la cinta y podremos listar el programa. Los colores de la pantalla a veces pueden impedirnos ver el listado, por ello los modificaremos con INK o PAPER.

Buscaremos en el listado dónde se encuentra la funciónUSR y justo delante colocaremos los POKEs que deseemos, separándolos del RANDOMIZEUSR con dos puntos. Una vez introducidos los POKEs ejecutaremos el programa con RUN, y colocaremos la cinta con el juego sin rebobinarla.

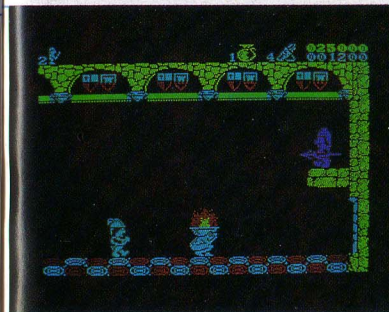
**MICRO**  
Mama





**007**  
James Bond entra en el mundo del ordenador, donde los peligros se ciernen sobre él a mayor velocidad que en la ficción cinematográfica.

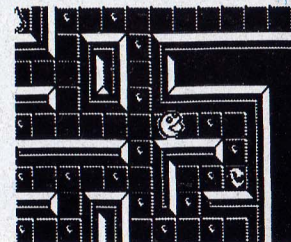
007 ALTA TENSION	NUMERO DE FASE (1-7)	38835,N
	NUMERO DE VIDAS (1-100)	38824,N
	VIDAS INFINITAS	38916,201
1942	AUMENTAR EL NUMERO DE STAGE	52453,61
		52457,0
		52458,0
	EMPEZAR CON PUNTOS (1-255)	52288,N
	NO ENEMIGOS	48415,0
	NO TE DESTRUYEN	50777,201
	NO TE DISPARAN	50702,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	52304,N
	RIZOS	46646,0
	RIZOS INFINITOS	46650,0
	VIDAS INFINITAS	47007,255
		52471,0
		52472,0
		52473,0
	VIDAS (1-255)	52304,N
1994	VIDAS INFINITAS	40315,0



## TRES LUCES DE GLAURUNG

Una princesa secuestrada y tres luces mágicas son los protagonistas de esta videoaventura realizada en España.

3 LUCES DE GLAURUNG	3 GEMAS, LLAVES Y POCIMAS	40718,255
		60606,0
	BOLSAS DE ORO INFINITAS	24891,0
		24892,0
	FLECHAS INFINITAS	24824,0
	INMUNE A CASI TODO	58682,0
	INMUNIDAD	59490,0
	NUMERO DE BOLSAS	60624,N
	NUMERO DE FLECHAS	60627,N
	NUMERO DE VIDAS	60609,N
	VIDAS INFINITAS	57931,0
		57933,0
		57934,0



# Diccionario de Pokes

720 GRADOS

ENEMIGOS INMOVILES  
INMUNIDAD A ENEM. MOVILES  
MAS VELOCIDAD  
QUITAR LOS CARTELES RAPIDO  
SIN FRENOS

44847,201  
45272,201  
36626,201  
35539,201  
38014,201

911 TS

65535 LIBRAS  
EVITA CHOQUES

25001,255  
25002,255  
60867,0  
60868,0  
60869,0  
60889,0  
60579,0

TIEMPO INFINITO

60580,0  
60581,0

A DAY ON LIFE

VIDAS INFINITAS

45525,0

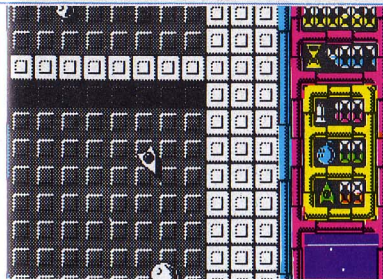
ACADEMY

BOMBAS  
LLAMARADAS  
MISILES  
MUNICION

47757,N  
47756,N  
47754,N  
47755,N



**720 GRADOS**  
*Un parque de atracciones donde deberás demostrar tu habilidad con un monopatín es el escenario de este divertido arcade.*



AD ASTRA

AFTEROIDS

VIDAS INFINITAS

BOMBAS INFINITAS

INMUNIDAD  
N=ASTEROIDES/FASE

TIEMPO INFINITO

VIDAS INFINITAS

**AFTEROIDS**

*Made in Spain nos traslada a una galaxia donde los asteroides han decidido pulverizar todo aquello que se mueve.*

35853,0

28891,0  
28892,0

27037,201  
31612,62

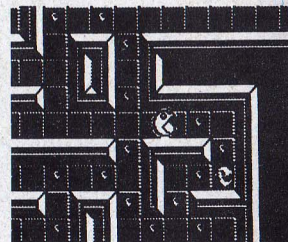
31613,N  
31614,0

30689,0  
30690,0

30691,0  
36800,0

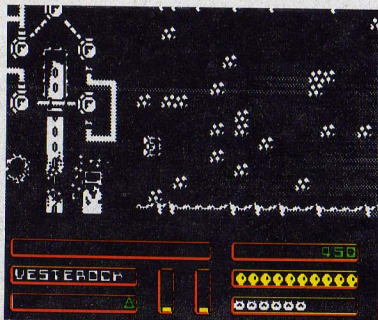
36801,0  
27073,0

27074,0  
27075,0



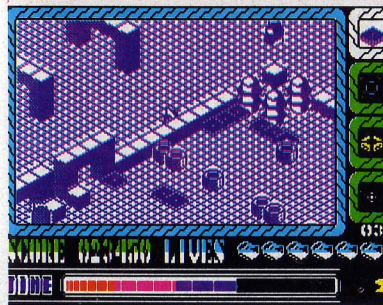
# Diccionario de Pokes

AGENTE NARANJA	NUMERO DE VIDAS	35302,N
AGENTE X	VIDAS INFINITAS	26099,0
AGENTE X II	ENERGIA INF. PARTE 1	57821,201
	ENERGIA INF. PARTE 2	62499,201
	ENERGIA INF. PARTE 3	50561,201
AIRWOLF	AL MATARTE SALE GAME OVER	53053,0
	INVISIBLE, ATRAVIESA TODO	36000,201
	NUMERO DE VIDAS	56126,N
	PLATILLO VOL. NO APARECE	35581,201
	QUITA SONIDO	61748,201
	VER LAS FASES DEL JUEGO	51440,0
	VIDAS INFINITAS	23377,0
		53705,201
AIRWOLF II	INMUNIDAD	57391,0
		57392,0
		57393,0
ALCHEMIST	ENERGIA DE CONJURO INFINITA	47599,201
	STAMINA INFINITA	47544,201



## AGENTE NARANJA

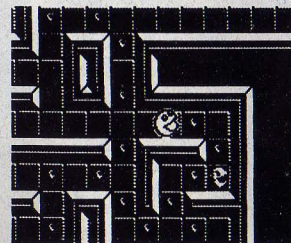
*Un nuevo juego espacial, en el que además de acribillar enemigos deberemos destruir una red de plantaciones y recuperar un potente herbicida.*



## ALIEN EVOLUTION

*Tras una guerra nuclear, los mutantes han tomado el poder en la Tierra y la raza humana lucha por recuperar su planeta.*

ALIEN 8	INDESTRUCTIBLE	43753,201
	INMOVILIZAR OBJETOS	49078,201
	INMUNIDAD	45735,201
	NUMERO DE VIDAS (0-127)	65535,N
	TIEMPO INFINITO	44460,201
	VIDAS INFINITAS	44246,0
		51736,0
ALIEN EVOLUTION	MINAS INFINITAS	58139,0
		58140,0
		58141,0
		58167,0
	NUMERO DE MINAS	61289,N
	VIDAS INFINITAS	58228,0



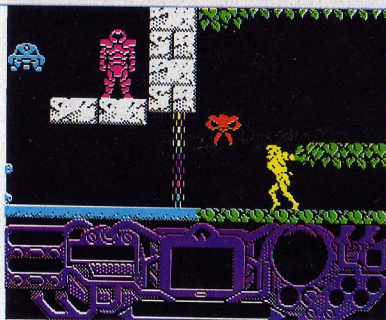
# Diccionario de Pokes



ALIEN HIGHWAY	ENERGIA	38412,0 39407,24 39408,47 39412,201 43626,201
	ENERGIA INFINITA	
ALIENS	MUNICION INFINITA	24683,0 31014,0 24680,N
	PANTALLA INICIAL	
AMAUROTE	BOMBAS INFINITAS ENERGIA INFINITA	38552,0 42456,0
ANDROIDE II	TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	53894,0 52258,24
ANTIRIAD	INFINITA ENERGIA VIDAS INFINITAS	54528,24 54639,1 23309,201 54528,24

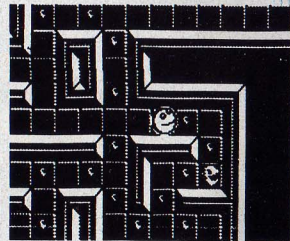


**AMAUROTE**  
*Las abejas han decidido acabar con los humanos. Tu misión es derrotar a la responsable de la decisión, su reina.*



**ANTIRIAD**  
*Un pueblo sometido sólo podrá liberarse de la tiranía si un héroe como tú es capaz de encontrar las piezas que componen la armadura sagrada.*

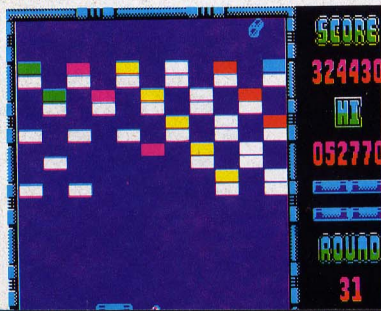
ARABIAN NIGHTS	INFINITAS VIDAS	57838,0
ARC OF YESOD	SIN ENEMIGOS GOMOSOS SIN ENEMIGOS NORMALES VIDAS INFINITAS	50930,201 49395,201 47765,0 47766,0 47767,0 47768,0 47780,0 47781,0 47782,0 47783,0



# Diccionario de Pokes

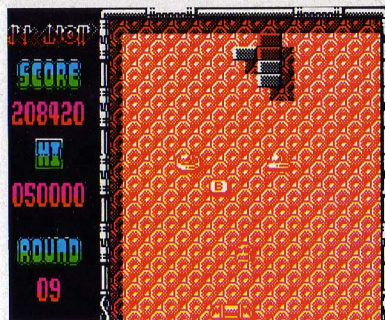


ARCADIA	AYUDAS EXTRAS (1-255)	27334,N
	VIDAS INFINITAS	25776,0
ARKANOID	COGER PELOTA	37748,0
		37749,0
	DESAPAR. FIG. PARTE ARRIBA	34521,24
	DESTRUYEN FIG. PARTE ARRIBA	35426,27
	EFFECTO ESPECIAL	34000,127
	ELIMINAR ESPERA	33427,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	38540,N
	PARA ROMPER LADRILLOS	39724,15
	PELOTA SE VUELVE LOCA	37422,215
	PONER EL NOMBRE EN RECORDS	40515,30
	SIN SONIDO	34021,21
	VIDAS INFINITAS	33702,0
ARKANOID II 128K	COGER PELOTA	37750,0
	LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38473,24
	PELOTA LENTA	38025,0
		38026,0
		38027,0
	VIDAS INFINITAS	37586,0
		37587,195



## ARKANOID

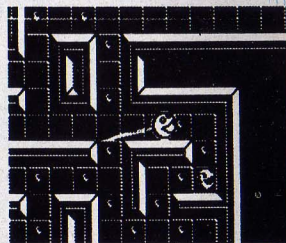
*Vaus debe eliminar a la nave nodriza de Doh, a base de pelotazos en su frágil estructura de ladrillos.*



## ARKANOID II

*Nuevas pantallas para lo que fue uno de los mayores éxitos del año 1987.*

ARKANOID II 48K	COGER PELOTA	37643,0
		37644,0
		37645,0
	LADRILLOS AL PRIMER TOQUE	38372,24
	PELOTA LENTA	37920,0
		37921,0
		37922,0
	VIDAS INFINITAS	37484,0
		37485,195



# Diccionario de Pokes

## ARMY MOVES

BALAS ADELANTE	56565,0
CARGAR LA FASE 2 SIN CLAVE	53842,195
CONTINUA COCHE EN AVION	57502,1
DESAPARECEN GRANADAS	58729,201
FUEL INFINITO	62033,0
INCREMENTO DE FASES	53235,0
INVISIBLE	57502,0
NO CAER EN AGUJEROS	54603,0
NO ENEMIGOS QUE ANDAN	54316,201
NO HOMBRES DETRAS PALMERAS	56869,201
NO PAJARRACOS	59611,201
NO TIRAN BOMBAS	58704,201
NOCHE Y DIA	49448,1
SIN BICHOS	59743,201
COCHE INVISIBLE	57286,201
ESCENARIO SIN SCROLL	53257,201
NO HAY EXPLOSIONES	56775,201
NO SALEN PUENTES ROTOS	58367,201
REDUCE AGUJEROS Y FUEL INF.	61965,201
VIDAS INFINITAS	54599,0
	54603,0
ARMY MOVES FASE 2	53771,0
ARMY MOVES FASES 6-7	57239,201



## ARMY MOVES

*Un mercenario debía apoderarse de unos planos secretos, pero el enemigo no estaba muy de acuerdo con su idea.*



## ASTERIX

## VIDAS INFINITAS

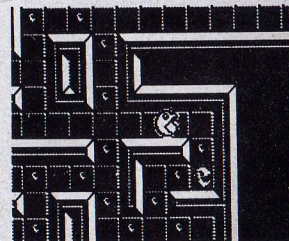
36723,0  
36724,0  
36725,0  
36726,0

## ASTRO BLASTER

## ELIMINAR ENEMIGOS

NUMERO DE ENEMIGOS A ABATIR  
NUMERO DE FILAS DE METEOROS  
NUMERO DE VIDAS (1-255)  
SIN DISPAROS ENEMIGOS  
SIN METEOROS NI BOLAS  
VIDAS INFINITAS

28289,201  
26672,N  
27636,N  
23696,N  
26945,201  
27635,201  
27422,0



# Diccionario de Pokes



ASTRO CLONE	ASTRONAUTAS INFINITOS	54802,1
	FACILITA JUEGO	58760,167
	MUNICION INFINITA	56502,0
	NAVES INFINITAS	54819,0
	OXIGENO INFINITO	53673,0
ATHENA	CARGAR CUALQUIER FASE	47565,0
	CONSERVAR ALAS	60040,201
	EMPEZAR CON ALAS	47459,55
		47460,217
	EMPEZAR CON ESPADA	47462,36
		47463,217
	ENERGIA INFINITA	47593,0
		47971,201
	INMUNIDAD	35832,201
		47968,201
		53729,195
	NO PERDER OBJETOS AL MORIR	51714,24
		51715,16
	TIEMPO ILIMITADO	55267,0
	TIEMPO INFINITO	48392,201
		52593,0
	TIEMPO (0-127)	47491,N
	VIDAS INFINITAS	51612,0

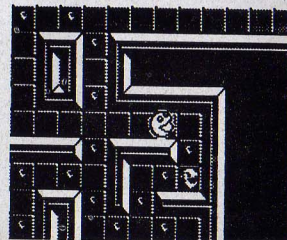


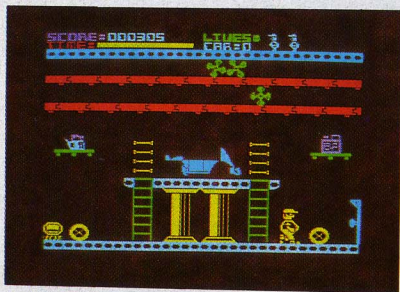
## ASTROCLONE

El arcade que consagró a Steve Turner estaba constituido por tres fases bien diferenciadas: estrategia, espacial y terrestre.



ATIC ATAC	INFINITAS VIDAS	36519,0
ATV SIMULATOR	FUEL INFINITO	58698,201
	TIEMPO INFINITO	60243,201
AUF WIEDERSEHEN MONTY	BICHOS INMOVILES	43502,201
	INMUNE A APISONADORAS	47715,201
	INMUNE A LOS BICHOS	42160,201
	INMUNE A SUELOS Y AGUA	37002,0
	QUITA LAS APISONADORAS	47485,201
	VIDAS INFINITAS	41139,0

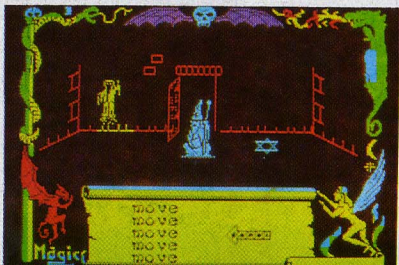




## AUTOMANIA

*La primera de las aventuras de Wally, en la que éste debía reconstruir, pieza a pieza, un maltrecho vehículo.*

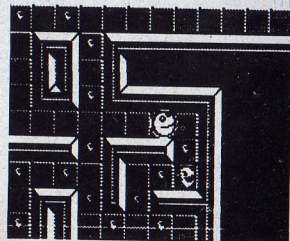
AUTOMANIA	ANTICHOQUE ANALIZADOR	64413,201
	ANTICHOQUE RUEDAS	64640,201
	ANTICHOQUE VENTILADORES	64554,201
	CAIDA SIN EFECTO	47325,0
	JUEGO RAPIDO	62230,201
	JUEGO SUPER RAPIDO	62220,201
	OBJETOS FIJOS	64603,201
	TIEMPO INFINITO	62615,201
	VIDAS INFINITAS	64968,167
AVALON	FACILITA EL JUEGO	23878,204
		23879,227
	VIDAS INFINITAS	23782,2
		23876,201



## AVALON

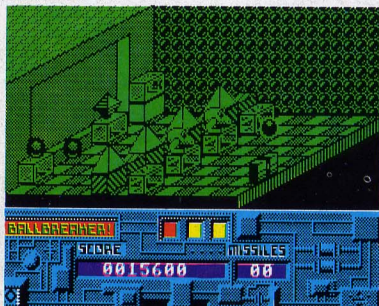
*Una compleja videoaventura dominada por la magia en la que nuestra misión era invadir la fortaleza del Señor de Chaos.*

AVENGER	LLAVES INFINITAS	51527,0
		51528,0
		51529,0
		51614,0
		51615,0
		51616,0
	SHURIKENS INFINITOS	54046,0
	VIDAS INFINITAS	41200,24
		50454,201
		50480,201
BABALIBA	BOMBAS INFINITAS	49732,0
	VIDAS INFINITAS	56749,0
BACK TO SKOOL	ALGUNA BRONCA	29998,201
	CATATONIZAR A LA GENTE	63240,0
	HERMANOS DE SANGRE	30367,0
	JUEGO SUPER RAPIDO	63217,0
	PARALIZACION GENERAL	30028,181
	PATALETAS DE RABIA	30366,24
	SIN BRONCA	29952,201
	SUMAR PUNTOS POR LINEA	27748,201



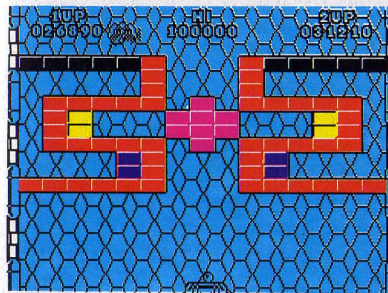
# Diccionario de Pokes

BALL BREAKER	NUMERO DE VIDAS	35695,N
BALLCRAZY	BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS	31085,0 28485,201
BANDERA A CUADROS	NO TE SALES DE LA PISTA	53610,0
BARBARIAN	COMIENZAS EN MISMO NIVEL HECHIZOS DERRIBAN POCO	37529,0 39575,0
BASIL, MOUSE DETECTIVE	COLOR DE LA PANTALLA ENEMIGOS INVISIBLES ENERGIA INFINITA TIEMPO ILIMITADO	33329,N 37850,195 41296,0 41968,201
BATMAN	INMUNE A LOS ENEMIGOS MAYOR VELOCIDAD OBJETOS INMOVILES SUPERSALTO VELOCIDAD, ESCUDO Y BOTES VIDA INFINITA PERRO  VIDAS INFINITAS	39915,0 26174,0 33333,33 36934,52 31690,0 36891,0 36892,0 36893,0 36797,0 36798,0



## BALL BREAKER

*Un nuevo programa de ladrillos que aportaba a la saga la tridimensionalidad de las pantallas.*

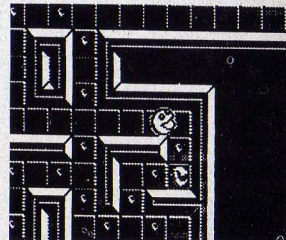


## BATTY

CUERVOS INMOV. PERO DISPARA	43500,100
CUERVOS Y PLATILLOS NO DISP	42350,10
NO DESTRUYE LADRILLOS	45660,201
NUMERO DE VIDAS	47633,N
VELOCIDAD PELOTA (NORMAL 3)	47216,N
VIDAS INFINITAS	48441,0 48442,0

## BAZOOKA BILL

NO APARECEN ENEMIGOS	37165,20
VIDAS INFINITAS	41480,0 41484,0



# Diccionario de Pokes

BIGGLES	ENERGIA INFINITA	57786,0
BLACK HAWK	VIDAS INFINITAS	34695,183
BOBBY BEARING	TIEMPO INFINITO	29688,175
BOMB JACK	ELIMINA ENEMIGOS	52327,201
	INMORTALIDAD	52127,201
	VIDAS INFINITAS	49984,0
	VIDAS INFINITAS 1 JUGADOR	49530,255
	VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	49547,255
BOMB JACK II	ENEMIGOS INMOVILES	34469,0
	ENEMIGOS MUEREN ANTES	35854,201
	ENEMIGOS VAN HACIA ARRIBA	34860,201
	JUEGO DIFICIL	34076,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31415,N
	SIN ENEMIGOS	34441,201
	SIN MUSICA	33841,201
	VIDAS INFINITAS	31060,0

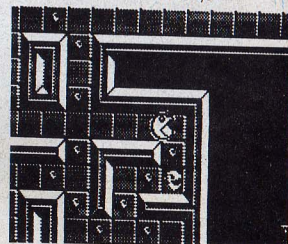


**BOMB JACK II**  
Una compleja estructura de plataformas espera a nuestro protagonista.



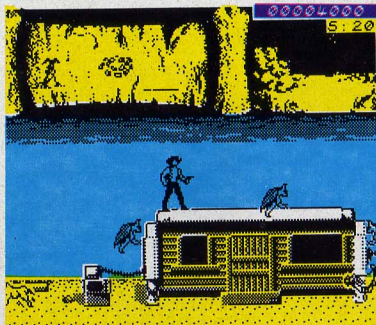
**BOUNDER**  
*Los problemas de una pelota de tenis que quiere llegar a tiempo a la final de Wimbledon.*

BOMB SCARE	INFINITAS VIDAS	56777,0
BOOTY	AUMENTA VELOCIDAD	59865,201
	QUITA MUSICA	52556,0
	QUITAR PIRATAS	61441,201
	SUPRIME EXPLOSION	58328,0
	TIEMPO INFINITO	57322,0
	VIDAS INFINITAS	58294,0
BOUNDER	SALTOS INFINITOS	35937,0
	VIDAS INFINITAS	37847,0
		36610,0
		36687,0

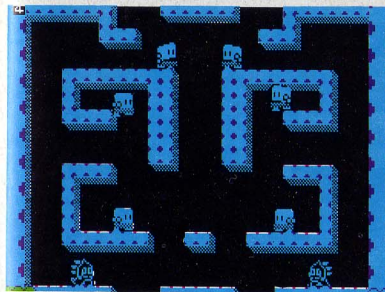




BOUNTY BOB	INFINITAS VIDAS	42993,0 56694,0
BRVESTARR	ACCESO A TODAS LAS ZONAS INMUNE AL CONTACTO QUITAR BOLAS	60045,201 52374,201 55009,201 55048,201
	QUITAR GARGOLAS	54879,201 54922,201
	QUITAR MONSTRUOS	54851,201 54803,201
	QUITAR PERROS	54946,201 54989,201
	QUITAR PISTOLEROS	54729,201 54776,201
	TIEMPO INFINITO TIEMPO INICIAL EN HORAS	59295,201 52833,N+1
BREAKTHRU	NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	47372,N 47372,0

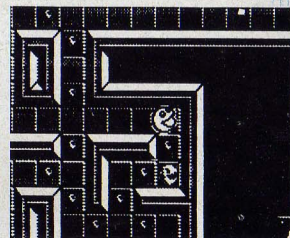


**BRVESTARR**  
*Un sheriff del futuro  
 está dispuesto a  
 restablecer el orden en  
 un Oeste muy espacial.*



**BUBBLE BOBBLE**  
*Dos simpáticos  
 brontosaurios, el barón  
 Von Brubba, un montón  
 de enemigos y 100  
 pantallas son los  
 ingredientes de este  
 sabroso cóctel.*

BRIAN BLOODAXE	INFINITAS VIDAS	26582,0
BRUCE LEE	VIDAS INFINITAS	51795,0
BUBBLE BOBBLE	DISPARO MAS POTENTE NIVEL DESEADO PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS INFINITAS	48500,195 34313,N 36420,195 43870,0 43871,0 43872,0 43873,195





## BUBBLER

Unos tapones son los causantes de una desbordante invasión de burbujas agresivas, tú debes evitar que ocurra lo peor.

### BUBBLER

ATRIBUTOS DE PANTALLA 1	34731,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 2	34739,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 3	34747,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 4	34755,N
ATRIBUTOS DE PANTALLA 5	34763,N
COMENZAR EN MISMA FASE	57344,0
	57345,0
	57346,0
CUANDO NOS MATAN PASAMOS	57506,24
INMUNIDAD	24166,0
	24167,0
	24168,0
	52503,0
	57191,0
	57192,0
	57193,0
	57129,N
NUMERO DE VIDAS	34732,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 1	34740,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 2	34748,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 3	34748,N
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 4	34756,N

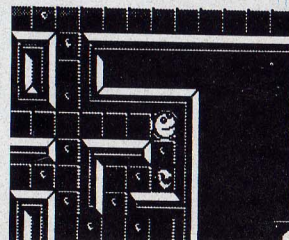
NUM.BOTELLAS A TAPAR FASE 5	34764,N
NUM.FASE A COMENZAR MENOS 1	57190,N
SOLO UN TAPON Y PASAS FASE	42028,110
	42029,0

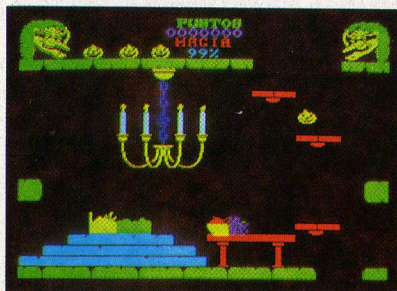
TAPONES PARA PASAR FASE 1y2	31245,62
	31246,N
	31247,50
	31248,224
	31249,222
	31250,201
	34684,0
	34685,205
	34686,13
	34687,122

UNA VIDA MAS AL MATARTE	57514,60
VIDAS INFINITAS	57512,98
	57513,2
	57518,0
	57519,0

CAMELOT WARRIORS	DESAPARECEN BICHOS	55911,201
	VIDAS INFINITAS	50782,255
		50783,200

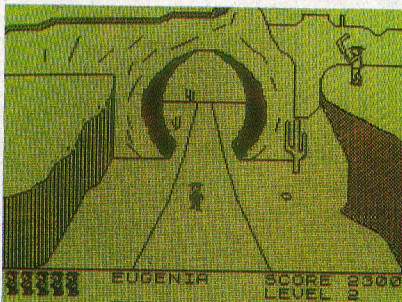
CAULDRON	INFINITAS VIDAS	40050,0
		40056,0



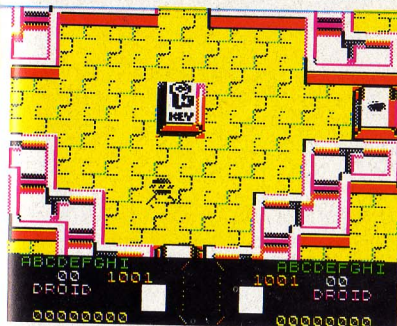


**CAULDRON II**  
 Nuevas aventuras de una de las brujas más simpáticas de la historia del software, que intenta recuperar su apariencia humana.

CAULDRON II	ENERGIA INFINITA	52578,0 54752,252 56571,201
	FACILITA EL JUEGO	35643,201
	INMUNE A TODO MENOS AL AGUA	54752,252 56572,175 52974,0
CAVELON	INFINITAS VIDAS	47250,0
CAVERN FIGHTER	VIDAS INFINITAS	31683,0 31684,0

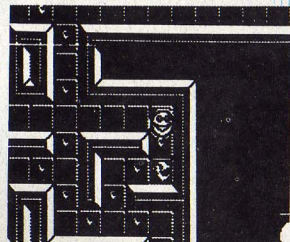


**CLIFF HANGER**  
 Un intrépido sheriff demostrará su poder con los enemigos de la ley, pero en esta ocasión el clásico disparo ha sido sustituido por pruebas de habilidad.



**CENTURIONS**  
 El malvado Doc Terror ha instalado en el centro de investigación armamentística un explosivo químico que debe ser desactivado por los Centurions, un grupo de superhéroes con poderes especiales.

CENTURIONS	CUALQUIER PERSONAJE SIRVE	41986,167 41987,201
	ENERGIA INFINITA	46783,0
	ENERGIA MAXIMA	51732,255
	INMUNE A LOS ENEMIGOS	46591,201
	PUERTAS ABIERTAS	47546,0
	QUITAR ENEMIGOS	45529,201
CLIF HANGER	NUMERO DE VIDAS (1-95)	26515,N
COBRA	ARMAMENTO ILIMITADO	41205,183
	FACILITA EL JUEGO	43647,225
	INMUNIDAD	37915,201
	VIDAS INFINITAS	36515,183





## COMMANDO

DESAPARECEN LAS TRINCHERAS	59210,0
DESAPARECEN LOS PUENTES	59213,0
EL JEEP NO DISPARA	57869,195
ENEMIGOS INMORTALES	59217,24
ENEMIGOS NO DISPARAN	61955,201
ENEMIGOS SIN BOMBAS	62697,201
GRANADAS INFINITAS	27773,58
INMORTAL	56981,24
METRALLETA INFINITA	60699,64
MUCHISIMOS ENEMIGOS	58096,24
NO APARECE EL CAMION	34213,0
NO APARECE EL JEEP	33700,201
NO APARECE LA MOTO	33899,0
NO DISPARAN LOS ENEMIGOS	61955,201
NO HAY VIDAS EXTRA	26746,0
NO QUITA VIDAS EN TRINCHERA	57188,0
QUITA EL SONIDO	25686,201
RADIO DE ACCION DE GRANADA	59252,N
RADIO DE ACCION DEL DISPARO	59190,N
REPETICION DE DISPAROS	60699,64
SOLO SE MUEVE UN ENEMIGO	59833,201
SUS DISPAROS NO MATAN	62570,24
SUS GRANADAS NO MATAN	62649,134
VELOCIDAD (NORMAL 2)	25973,N
VIDAS INFINITAS	25653,182
	31107,201
VIVES AL ATROPELLARTE JEEP	58028,24
VIVES AL ATROPELLARTE MOTO	58071,201
VIVES AL TOCARTE LOS ENEMIG	59319,24

## COMMANDO

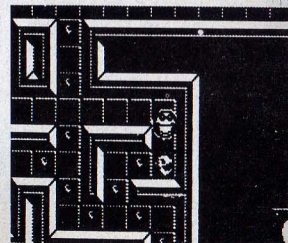
*El arcade por antonomasia. Sólo hay un objetivo posible: matar y no morir en el intento.*



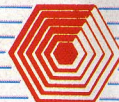
## COSA NOSTRA

*Chicago años 30. Un detective ha decidido eliminar al rey del hampa, aunque éste parece no estar muy dispuesto a permitirselo.*

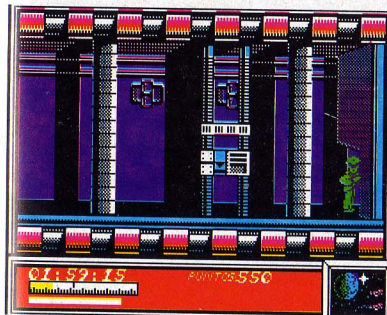
COOKIE	VIDAS INFINITAS	25946,0
		28698,0
COP OUT	INFINITAS VIDAS	35370,0
COSA NOSTRA	BALAS INFINITAS	38841,0
	NUMERO DE BALAS (1-255)	39205,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39200,N
	VIDAS INFINITAS	39706,0
CRITICAL MASS	ELIMINA OBSTACULOS	54214,201
	INMUNIDAD TOTAL	54256,201
	SIN NUBE MAGNETICA	62373,201
	SIN OBSTACULOS	54214,201



# Diccionario de Pokes



CRYSTAL CASTLES	BOLAS RAPIDAS MAS DIFICIL VIDAS INFINITAS	61432,0 63732,0 63733,0 63734,0
CURSE OF SHERWOOD	FACILITA JUEGO	62930,201
CYBERUN	BICHOS CON AUTODESTRUCCION INMUNIDAD TOTAL MARCADOR LOCO QUITAR FUEL DE LAS BOTELLAS	37764,0 37254,0 37960,0 35732,0
CHALLENGE OF THE GOBOTS	VIDAS VIDAS INFINITAS	51083,N 51329,0
CHIP FACTORY	INFINITAS VIDAS	44258,0
CHUCKIE EGG	VIDAS INFINITAS	42576,22 42577,166



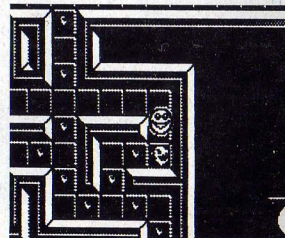
**DAN DARE**  
*Nuestro aguerrido protagonista ha entrado en la base enemiga dispuesto a rescatar a su fiel compañero de aventuras. Para ello deberá encontrar las cinco piezas que conducen a la prisión y esquivar a sus enemigos.*

DAN DARE	DISPAROS INFINITOS	43526,0 43529,0
	ENERGIA INFINITA	47722,201
	FACILITA JUEGO	47711,151 47712,3
	NO NECESITAS PIEZAS	41119,40
	PUERTAS ABIERTAS	47186,242
	SIN ENEMIGOS	42509,201
	TIEMPO INFINITO	46885,201
	VIDAS INFINITAS	36168,175 45954,104



## CHALLENGE OF THE GOBOTS

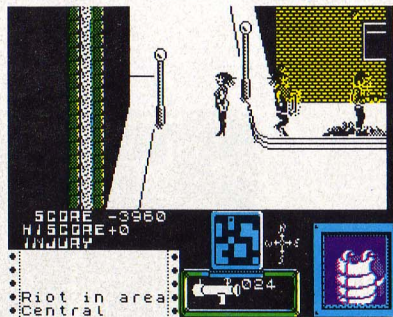
*El robo de un monopatín acarrea un montón de trágicas consecuencias para nuestros héroes.*



# Diccionario de Pokes



DANDY	ENERGIA INFINITA JUGADOR 1	40825,255
		40826,255
	ENERGIA INFINITA JUGADOR 2	40831,255
		40832,255
	FACILITA JUEGO	24474,34
		27471,33
		27472,232
		27473,3
		27474,34
		27475,199
		27476,174
		27477,34
		27478,207
		27479,164
DEATH CHASE	INMUNIDAD	26263,201
	VIDAS INFINITAS	26069,57
DEATH WISH 3	BALAS INFINITAS	38675,23
		38676,3
	INJURY INFINITA	39868,0

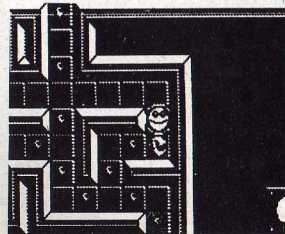


**DEATH WISH 3**  
*Un duro detective se enfrenta a las bandas mafiosas de la ciudad con todo tipo de armas y mucho de habilidad por su parte.*



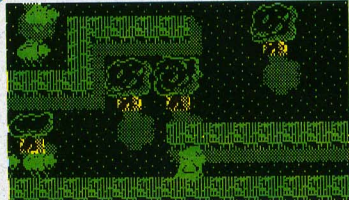
**DEFLEKTOR**  
*Un nuevo concepto de arcade que nos obliga a guiar un rayo siguiendo las leyes de la luz.*

DEFLEKTOR	CONTACTO AUTOMATICO	34256,195
	ENERGIA INFINITA	42577,0
	NO SE MUERE POR SOBRECARGA	42735,0
	NUMERO DE VIDAS	33818,N
	VIDAS INFINITAS	34473,0
DIGGER DAM	INFINITAS VIDAS	25599,0
		26363,0
DILITHIUM LIFT	NUMERO DE VIDAS	30551,100
	VIDAS INFINITAS	31230,0





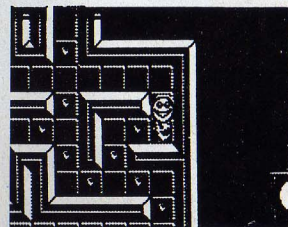
DONKEY KONG	NUMERO DE PANTALLA	33725,N
	NUMERO DE VIDAS	31709,N
	VIDAS INFINITAS	33709,0
DOUBLE TAKE	VIDAS INFINITAS (V.ESPAÑA)	39475,201
	VIDAS INFINITAS (V.INGLESA)	40243,201
DOWN TO EARTH	NUMERO DE VIDAS	40110,N
DRAGONTORC	JUEGO FACIL	51339,255
		58337,0
DRAGON'S LAIR	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47372,N
DRAGON'S LAIR II	CARGAR CUALQUIER FASE	34301,50
	INFINITAS VIDAS	35766,0
		39225,98
	NO CAER EN MISTIC MOSAIC	39709,1
	NO REPITE FASES	34304,0
		39256,152
	VIDAS INFINITAS	35766,0



## DRUID

*Un mundo dominado por la magia, en el que sólo el gran druida puede evitar que el mal triunfe, empleando los hechizos adecuados.*

DRUID	INMUNIDAD	30039,0
		32800,0
DUET	255 TENAZAS, 1 ESCUDO	41327,62
		41328,255
	255 TENAZAS, 1 POCION	41329,0
	ENEMIGOS PARALIZADOS	39949,201
	ENERGIA INFINITA	39661,24
	HEALTH INFINITO	42112,201
	PERSONAJE PATINA	43537,201
DUKES OF HAZARD	VIDAS INFINITAS	44246,0
DUN DARACH	GANAR SIEMPRE EN EL CASINO	36935,62
	PERSONAJES INMOVILES	41443,201
DUSTIN	ENERGIA INFINITA	52091,0
	VIDAS INFINITAS	52900,50
DYNAMITE DAN	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
	VIDAS INFINITAS	52678,0
DYNAMITE DAN II	INMUNE AL AGUA	32587,201
	INMUNIDAD MENOS AL AGUA	32575,201



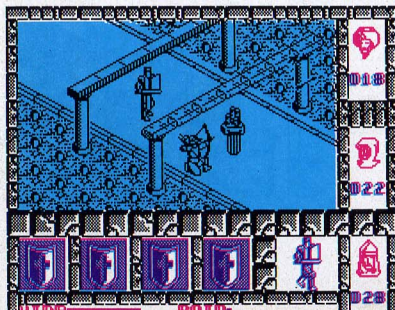
# Diccionario de Pokes



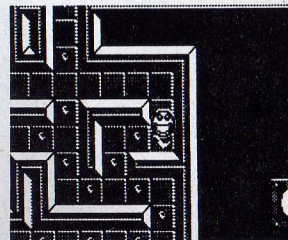
EL CID	BRIO INFINITO	45626,62
		45627,100
		45628,0
		52855,0
	ENERGIA INFINITA	52826,0
	VIDA INFINITA	45615,62
		45616,100
		45617,0
EL MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	PASA PANTALLAS SIN ELIMINAR	24026,58
	VIDAS INFINITAS	55469,246
ELITE	BOMBAS DE ENERGIA INFINITA	28822,0
	EL LASER NO GASTA ENERGIA	39555,201
	FUEL INFINITO	56996,254
	HIPERESPACIO INFINITO	56417,0
	MISILES INFINITOS	39959,0
	NO AUMENTA TEMPERATURA	33270,0
	NO SE CALIENTA EL LASER	46768,0
	NO SE ESTROPEAN LOS ESCUDOS	39591,201
	SIN ENEMIGOS	46848,201



ENDURO RACER	PARA NO CAERNOS AL CHOCAR	44802,201
	PARA SUMAR 99 SEGUNDOS	43910,153
	PARALIZA TIEMPO	43657,0
	TIEMPO INFINITO	42143,0
		42144,0
EQUINOX	DISPARO INFINITO	49566,0
	FACILITA EL JUEGO	33992,201
		50782,201
		51134,201
	PROPULSOR INFINITO	49637,0
	VIDAS INFINITAS	49538,62
		49539,2
		49540,50
		49541,255
		49542,197

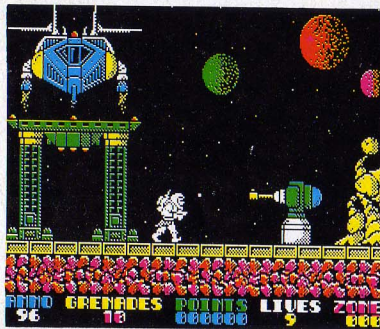


**EL CID**  
*Este popular héroe medieval debe evitar que triunfe el mal apoderándose de un viejo pergamino de mágicas propiedades.*



# Diccionario de Pokes

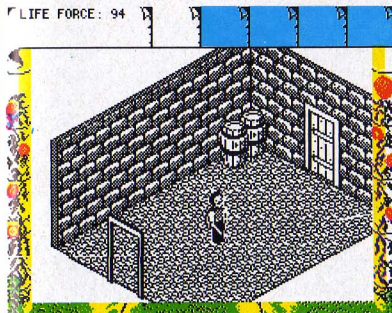
ERIC FLOATERS	INFINITAS VIDAS	33245,0
ESKIMO EDDIE	VIDAS INFINITAS	24686,24 24687,76
EVERYONE'S A WALLY	ENERGIA INFINITA NO MATA NO QUITA ENERGIA TODOS QUIETOS MENOS HERBERT	58155,201 58177,201 62201,0 43308,201



## EXOLON

*Una aventura en la galaxia que lanzó a la fama a Raffaele Cecco.*

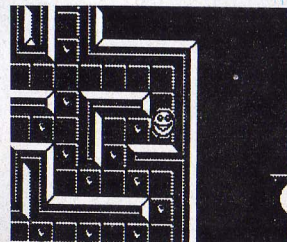
EXOLON	DISPAROS INFINITOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD TOTAL NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	33646,0 37456,201 40115,201 28054,N 40221,201
EXPLODING FIST	INFINITAS VIDAS	44339,255
FAIRLIGHT	ABRIR PUERTAS VIDAS INFINITAS	63478,24 61893,58



## FAIRLIGHT II

*Isvar debe recuperar el libro sagrado de la luz antes de que Segar, el inmortal, se apodere de la humanidad.*

FAIRLIGHT II	ALFOMBRA ILIMITADA ENERGIA ILIMITADA GEMA ILIMITADA OBJETOS INMOVILES PUERTAS ABIERTAS VOLAR	35228,58 31978,0 35161,58 32113,0 33627,24 33039,0
FALL GUY	VIDAS INFINITAS	44204,0
FANTASTIC VOYAGE	INFINITAS VIDAS	54492,0 59992,0





FERNANDO MARTIN BASKET BALON DE PLASTICO

BASKET SOBRE PATINES  
 COGER TODOS LOS REBOTES  
 ENERGIA INFINITA  
 JUGADORES INCANSABLES  
 JUG.1 NO HACE FUERA  
 JUG.1 TIRA TODAS PERSONALES  
 LO REPITE TODO  
 LOS DOS JUGAD.SON FERNANDO  
 NI REGLAS, NI FALTAS  
 NO CUENTAN CANASTAS JUG.2  
 NO CUENTAN LAS PERSONALES  
 NO DISMINUYE ENERGIA  
 NO HAY MATES  
 PARTES DEL PARTIDO (NORM.2)  
 PARTIDO MUDO, PUBLICO SI  
 PERSONALES INFINITAS

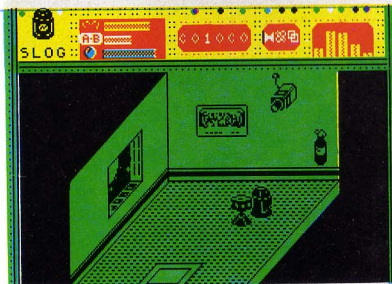
PERSONALES JUGADOR 1  
 PERSONALES JUGADOR 2  
 PERSONAL, VUELVE A SACAR  
 PORCENTAJES PENOSOS  
 PUBLICO ENFERVORIZADO  
 PUNTOS POR MATE  
 PUNTOS POR TIRO LIBRE  
 PUNTOS TIRO DE 6,25  
 REBOTE CADA CANASTA  
 SACA SIEMPRE EL JUGADOR 1  
 TIEMPO A MEDIDA (49-255)  
 TIEMPO INFINITO  
 VELOCIDAD DEL TIEMPO

26755,201  
 29618,201  
 29437,0  
 27002,201  
 31675,201  
 31712,0  
 31462,201  
 28285,24  
 25254,195  
 29515,0  
 30214,201  
 26830,11  
 30242,0  
 31735,0  
 27519,0  
 28395,N  
 33392,201  
 30244,0  
 30245,0  
 30246,0  
 25301,N  
 25308,N  
 30190,0  
 26527,0  
 33276,0  
 29932,N  
 30377,N  
 30382,N  
 28861,4  
 28309,24  
 28908,N  
 31813,0  
 31815,N



## FERNANDO MARTÍN

*El archiconocido pivot de la selección española se adentra en nuestros ordenadores en uno de los más reales simuladores deportivos.*



FIFTH QUADRANT, THE

BARRA (A-B) NÓ DISMINUYE

BARRAS DE TIEMPO NO BAJAN  
 BOMBAS INFINITAS

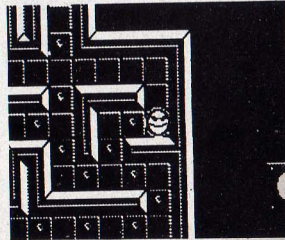
ENEM. ZINEN NO QUITAN ENERG.  
 SIN EFECTOS DE SONIDO  
 SIN ENEMIGOS ZINEN  
 TELETRANSPORTE SIN (A-B)

TRAMPAS NO QUITAN ENERGIA

## FIFTH QUADRANT

*Una raza de extrañas criaturas mutantes ha invadido tu nave de reconocimiento; debes recuperar el control de la situación antes de que sea demasiado tarde.*

46042,0  
 46043,0  
 40511,201  
 40711,0  
 40712,0  
 40713,0  
 50137,201  
 52526,201  
 49664,201  
 46039,0  
 46040,0  
 46041,0  
 46042,0  
 46043,0  
 45924,0  
 45925,0





## FIRELORD

*Toda una compleja videoaventura envuelta en el más mágico de los escenarios: la olvidada tierra de Torot.*

FIGHTING WARRIORS

FACILITA EL JUEGO  
INMUNE A MUERTE  
NUMERO DE VIDAS (1-99)  
VIDAS INFINITAS

60707,3  
61233,0  
60991,N  
60991,0  
61379,3  
65026,3

FINAL MATRIX

CAMBIAN DE FORMA  
RESCATA A PRIMER PRISIONERO

31775,24  
30420,0  
30421,0  
30422,0



## FINAL MATRIX

*Escapar de una prisión espacial se puede convertir en una auténtica pesadilla, comprobarlo si no nos creéis.*

FINDERS KEEPERS

VIDAS INFINITAS

34252,0

FIRELORD

ENERGIA COMERCIO INFINITA  
ENERGIA INFINITA  
INMUNE A LLAMAS

39816,0  
38818,0  
39171,58

FIST II

FACILITA JUEGO  
INMUNIDAD

27061,182  
23805,28  
23832,33  
23833,181  
23834,105  
23835,54  
23836,182  
23837,195  
23838,14

PODER INFINITO

23839,241  
24772,201  
42613,33  
42614,175  
42615,172  
42616,54  
42617,120  
42618,201

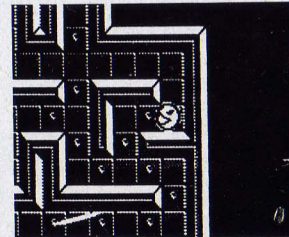
VIDAS INFINITAS

27061,0

FLAK

INFINITAS VIDAS

57132,0





FLUNKY	COCINERO INMOVIL	50215,201
	GUARDAS INMOVILES	42664,201
	INMUNE A SOLDADOS	42638,201
	INMUNIDAD	37672,201
	PELOTAS DE POLO DE CARLOS	54023,0
		54024,0
		54025,0
	SIN EFECTOS SONOROS	55638,201
	TIEMPO INFINITO	35283,201
		35305,0
FLYING SHARK	VIDAS INFINITAS	35320,0
	AVIONES MUEREN ANTES SALIR	49303,62
	BOMBAS DOS JUGADORES	42490,N
	BOMBAS INFINITAS	60429,0
		60430,0
		60431,0
	BONUS,ARMAS Y VIDA AL MATAR	47039,62
	COMPLETAS FASE AL MATARTE	42970,24
	FASE INICIAL	53962,N
	INMUNIDAD	48930,201
VER FASES	42394,0	
VIDAS	53920,N	
VIDAS DOS JUGADORES	42464,N	
VIDAS INFINITAS	54462,201	

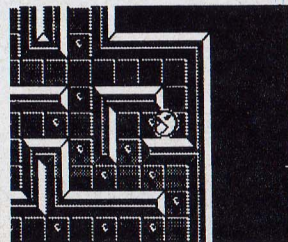


**FLYING SHARK**  
*Obra de Dominic Robinson, es sin duda una de las mejores conversiones de máquinas de videojuegos jamás realizada.*



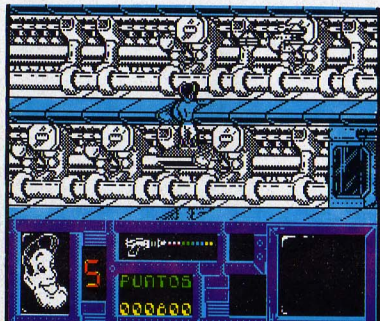
**FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD**  
*Compleja videoaventura tan fascinante y original como el grupo musical que le da nombre.*

FRANKIE GO TO HOLLYWOOD	99% INICIAL	46799,201
		46986,62
		46989,0
CUALQUIER ASESINO VALE		37059,0
DISPARO AUTOMATICO		37060,0
		44292,0
		44293,0
FRED	BALAS INFINITAS	23313,0
		37729,0
	VIDAS INFINITAS	23308,0
		31171,0





FREDDY HARDEST FASE 1	INMUNIDAD	63481,201
		63585,201
	NUMERO DE VIDAS	61305,N
	SIN ENEMIGOS	53248,201
	VIDAS INFINITAS	64011,167
FREDDY HARDEST FASE 2	INMUNIDAD	61455,201
	NUMERO DE VIDAS	52168,N
	VIDAS INFINITAS	61607,167
FROST BYTE	INFINITO TWANG	33805,24
	INFINITO TWANG	33806,2
	INMUNE CAIDAS	37113,24
	INMUNE ENEMIGOS	36315,24
	SUPERSALTOS	35675,200
	VIDAS INFINITAS	36560,24
		36561,2
FULL TROTTL	NO FRENA SI SE SALE	45161,0
	NO SE CHOCA	48427,201
GALAXIANS	VIDAS INFINITAS	54757,0
GALVAN	JUEGO SIN BICHOS	49650,201



**FREDDY HARDEST**  
 Uno de los mayores éxitos de Dinamic gracias sin duda a su fanfarrón y guaperas protagonista.

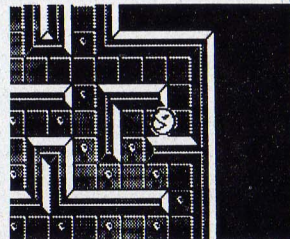


GAME OVER PARTE 1

## GAME OVER

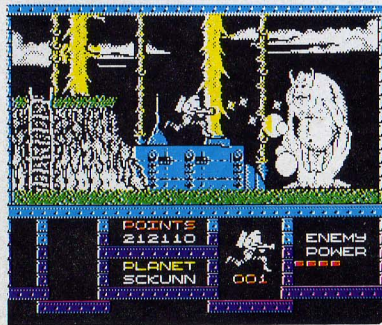
*La atractiva Gremla ha decidido eliminar a su mano derecha y éste necesita de vuestra ayuda para destruirla.*

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	39324,201
ATRAVERSAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ELIMINA AL YETI VERDE	31875,255
ENERGIA INFINITA	39273,201
GRANADAS A RECOGER	33399,N
GRANADAS INFINITAS	32417,0
IMPIDE DESTRUCCION BIDONES	32748,0
	34567,0
INMUNE A LAS MINAS	33481,24
	33482,1
NUMERO DE GRANADAS	31880,N
NUMERO DE PANTALLA INICIAL	31865,N
NUMERO DE VIDAS	31870,N
VIDAS INFINITAS	39334,0



## GAME OVER PARTE 2

AL MORIR QUEDA EN EL SITIO	38682,201
ARDE LA MONTAÑA	42264,201
ATRASAR MUROS	33333,201
COLOR DEL PERSONAJE (0-7)	32862,N
ENERGIA INFINITA	32529,185
ESCUDOS A RECOGER	33573,N
ESCUDOS INFINITOS	32379,0
INMUNE A LAS MINAS	33447,0
INMUNE A LOS LAGOS	32514,0
INMUNE A TODO	36495,0
NO BRILLA OJOS DEL MONSTRUO	32748,0
	34567,0
NUMERO DE ESCUDOS	31867,N
NUMERO DE VIDAS	31857,N
PANTALLA INICIAL	31852,N
VIDAS INFINITAS	38692,0



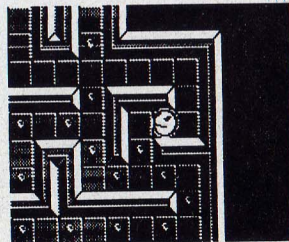
### GAME OVER

*Segunda fase de esta sensacional aventura de Dinamic con escandalosa portada incluida.*



### GAUNTLET

FACILITA JUEGO	48491,0	
	48497,0	
LLAVES INFINITAS	44050,0	
	44051,0	
	44052,0	
POCIONES INFINITAS	43632,0	
	43633,0	
	43634,0	
SALUD INFINITA	48491,0	
	48497,0	
VIDAS INFINITAS	48488,20	
GHOSTBUSTERS	HOMBRES ILIMITADOS	42173,0
	NO GASTAR TRAMPAS	40625,0
		40845,0



### GAUNTLET

*La sensacional conversión de U. S. Gold de la popular máquina recreativa de Atari Games.*

# Diccionario de Pokes

GHOSTS'N GOBLINS	ARMADURA INFINITA	35127,0 35128,0
	CORAZA	35140,8
	FACILITA EL JUEGO	35127,0
	REPONE ARMADURA	35129,0 35130,0
	VIDAS INFINITAS	36057,0 36058,0 36059,0 36060,0
GIANT'S REVENGE	INFINITAS VIDAS	24504,0
GIFT FROM THE GODS	FACILITA EL JUEGO	57392,201
GILLIGAN'S GOLD	VIDAS INFINITAS	52881,0 52882,0 52883,0
GLADIATOR	ELIMINAR ENEMIGOS	58770,201
GLIDER RIDER	BOMBAS Y TIEMPO INFINITO	34391,0 34818,0 34973,0 37441,0
GOODY	SALEN TODOS LOS PERSONAJES	46163,201



## GHOSTS'N GOBLINS

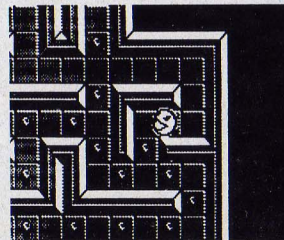
*Elite entra en el mundo de las conversiones con uno de los arcades más adictivos de la historia.*



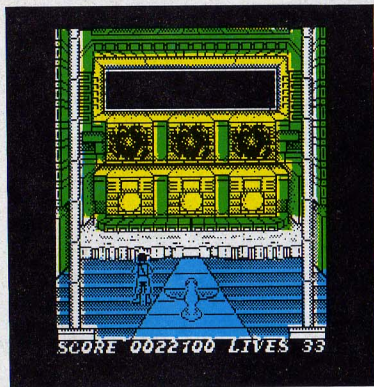
## GOONIES

*Basado en la película de Steven Spielberg, nuestros amigos deberán encontrar el tesoro del galeón.*

GOONIES, THE	NUMERO DE VIDAS (1-255)	31916,N 33247,N
	VIDAS INFINITAS	32078,0 33409,0
GREAT ESCAPE, THE	ATRASAR PUERTAS	45619,0 45928,0
	INFINITA MORAL	41182,0
	INMUNE	52395,201
	MULTI OBJETOS	56245,0 56246,0
	SIN ENEMIGOS	50209,201
GREAT GURIANOS	NUMERO DE VIDAS	32816,N



# Diccionario de Pokes

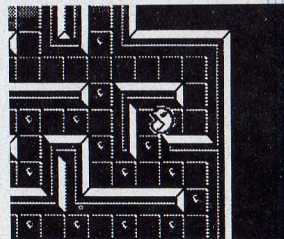


## GRYZOR

*La Planta de Proceso Atmosférico es el sofisticado medio que una especie alien ha colocado sobre la Tierra para destruir a sus habitantes; nuestro objetivo es impedirlo.*

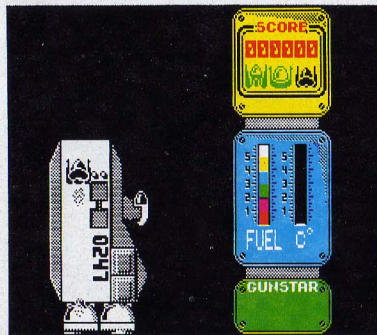
GREEN BERET	ARMAS ILIMITADAS	46509,0
		46827,0
		46831,201
	AUMENTAR DISPAROS	46317,8
	ELIMINAR A LOS MORTEROS	43768,0
	ELIMINAR MINAS	43412,37
	ELIMINAR SOLDADOS	47689,201
	INMUNIDAD (MORTEROS NO)	49747,201
	JUEGO FACIL	46195,201
		49747,201
	NO APARECEN SALTADORES	48826,0
		48827,0
		48828,0
	NUMERO DE VIDAS	40919,N
	SOLDADOS CAMINAN ATRAS	47689,255
	SOLDADOS DISTORSIONADOS	47689,138
	SOLO APARECEN SALTADORES	48826,195

GROUND ATTACK	VIDAS INFINITAS	29063,0
GRYZOR	NUMERO DE VIDAS (1-255)	33015,N
	VIDAS INFINITAS	33015,99
GUNFRIGHT	COMIENZA EN EL LADRON 9	42642,23
	ELIMINA MUJERES	46735,201
	FACILITA JUEGO	47919,0
		47920,0
	NO MANDAN TELEGRAMAS	42968,201
	NO SALEN CABALLOS	43391,201
	NO SALEN CACTUS	43499,201
	NO SALEN CHIVATOS	45846,201
	NO SALEN MATAS	43167,201
GUNRUNNER	BONUS INFINITO	54902,201
	ESCUDO INFINITO	49053,0
	INMUNIDAD	49079,175
	JET PAC INFINITO	48976,0
	JUEGO MAS DIFICIL	55491,175
	LAS BOMBAS NO TE DAN	52025,40
	PASAR DE FASE AL MORIR	49153,0
	POISON INFINITA	48659,0
	VARIACIONES EN EL PROGRAMA	55457,202
	VIDAS INFINITAS	49171,0

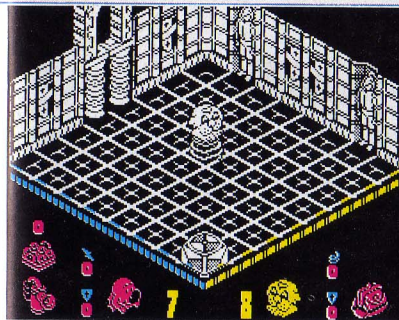




GUNSTAR	ACORTA FASES	44035,0
	ELIMINA SALIDA NAVE NODRIZA	46677,201
	ELIMI. FASE DETALLES PILOTO	45735,201
	INMUNE A TODO. AL TIEMPO NO	48212,201
	MAYOR VELOCIDAD	44436,201
	RETORNAR AL BASIC. RECORDS	61000,255
		61001,255
		61002,207
		61003,1
		44436,201
	44215,201	
GYROSCOPE	INMUNIDAD	53887,201
	TIEMPO INFINITO	52138,201
	VIDAS INFINITAS	53992,0
HADES NEBULA	NUMERO DE VIDAS (1-255)	47818,N
HAMBURGUER	VENTAJAS	59626,0
		59627,0
		59628,0



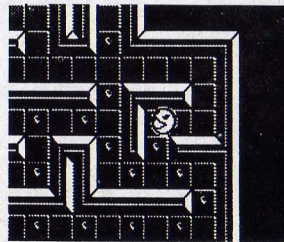
**GUNSTAR**  
*Una loca carrera espacial en la que los peligros no provienen sólo de nuestros contrincantes.*

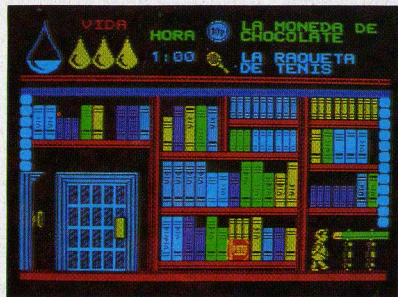


HEAD OVER HEELS

**HEAD OVER HEELS**  
*La simpática pareja protagonista debe liberar cinco mundos recuperando sus mágicas coronas.*

CABEZA MAS VELOZ	44349,0
CAMBIA LONGITUD DE SALTO	44496,0
CAMBIAR SALTO (10-50)	44498,N
COGER 99 DE TODO	36670,0
COGER OBJETOS SIN BOLSA	44534,55
CUALQUIERA COGE OBJETO	44541,246
DISPARA CON LA CABEZA	43338,0
	43346,0
DISPAROS, VELOCIDAD INFINITA	36679,0
INMUNIDAD	47180,201
LOS BLOQUES NO DESAPARECEN	38320,201
TODO ILIMITADO	36679,0
VIDAS INFINITAS	43559,0





## HERBERT'S DUMMY RUN

*Wally y Wilma deben encontrar al travieso Herbert en unos extraños grandes almacenes.*

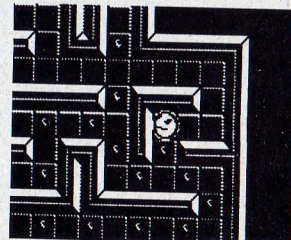
HEARTLAND	ELIMINAR BICHOS	48115,201
	INMUNE ENEMIGOS	47350,201
	INMUNE TRUENOS	48128,201
	TIEMPO INFINITO	41283,255
HEAVY ON THE MAGIC	ATRAVIESA MUROS	33948,0
		33949,0
		33953,0
	ATRAVIESA PUERTAS	33952,0
	DESPLAZAMIENTO MAGICO	33997,1
		33998,24
	FACILITA EL JUEGO	33200,176
		33201,129
		37437,24
		37468,0
		37469,0
	SIN FURNACE	34520,195
HERBERT'S DUMMY RUN	TIEMPO INFINITO	36960,201
	VIDAS INFINITAS	39656,201
		39688,201

HIGHWAY ENCOUNTER	ANTI-FUEGO	40736,201
	ELIMINA LOS BICHOS	37815,201
	INMUNE A LAS QUEMADURAS	40736,201
	SIN ALGUNOS ENEMIGOS	37829,40
HIJACK	TIEMPO INFINITO	63280,201
HIPERACTION	INMUNIDAD	43481,24
HORACIO ESQUIADOR	QUITA EL TRAFICO	29009,0

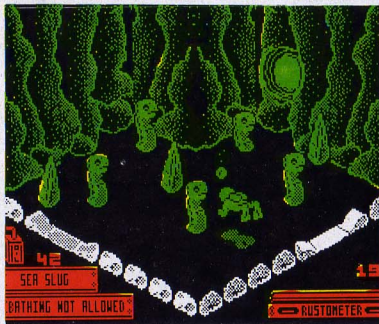


## HIJACK

*Un secuestro pone de manifiesto la inestabilidad política del país. Tu misión como presidente del Gobierno es salir de la crisis.*



HORACIO SKY	ELIMINA TRAFICO	29270,0
HORACIO & SPIDERS	ELIMINA 1 PARTE	24655,201
	ELIMINA 2 PARTE	25461,201
	ELIMINA 3 PARTE	25762,201
	TIEMPO DE ARAÑAS (1-255)	27100,N
	VIDAS INFINITAS	27671,0
HUNCHBACK	INFINITAS VIDAS	26888,0
HYDROFOOL	ENERGIA INFINITA	25883,201
	INMUNE A LAS PLANTAS	35197,24
		35198,8
		37673,0
	INMUNE A LOS BICHOS	25863,201
	35037,201	
	SIN ENEMIGOS	25098,201
HYSTERIA	APARECEN ENEM.EN PANTALLA 1	37214,201
	TERMINAR EN EL NIVEL 1	36097,202
	VIDAS INFINITAS	44607,0



## HYDROFOOL

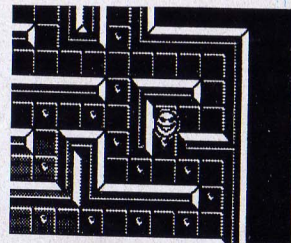
*Nuestro protagonista debe limpiar un gigantesco acuario para lo cual tendrá que encontrar y quitar los cuatro taponos que lo vacían.*



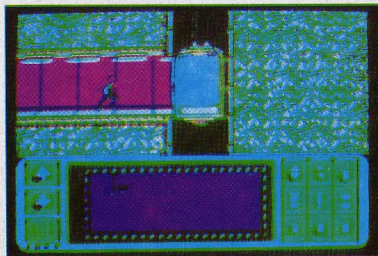
## IMPOSSABALL

*Un magnífico arcade de John Phillips en el que nuestro objetivo es machacar unos bloques que aparecen en el techo o en el suelo.*

I BALL	CONTADOR DE VIDAS BLOQUEADO	49165,201
	INMUNE A ENEM. MOVILES	47600,201
IKARI WARRIORS	BALAS ILIMITADAS	39919,34
	GRANADAS ILIMITADAS	40078,34
	INMUNIDAD	39611,24
	NUMERO DE VIDAS (1-144)	41178,N
IMPOSSABALL	FASE DE COMIENZO	41090,N
	NUMERO DE VIDAS	41115,N
	PARA EL RELOJ	37534,201
	VIDAS INFINITAS	41184,182
		41185,0



# Diccionario de Pokes



**IMPOSSIBLE MISSION**  
*Un loco científico que responde al nombre de Elvin quiere destruir el mundo; la solución consiste en componer un puzzle que desactive el artefacto nuclear del científico.*

IMPOSSIBLE MISSION	ELIMINA ROBOTS	36827,201
INDIANA JONES	BOLAS DE FUEGO INMOVILES	30233,201
	CARGAR OTRO BLOQUE AL MORIR	25156,1
		25157,0
	ELIMINAR PRIMERA FASE	26313,201
	ELIMINAR SEGUNDA FASE	35535,201
	ELIMINAR TERCERA FASE	34553,201
	INMUNE A TODO	31310,201
	LATIGO PASA A LANZALLAMAS	30705,165
	NUMERO DE VIDAS	34123,N
	QUITAR GUARDIANES	31691,201
	31787,201	
	33948,0	
	VIDAS INFINITAS	37296,0

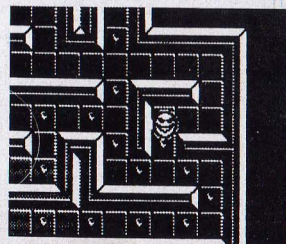


**INDIANA JONES**  
*Sólo este popular héroe puede liberar a los niños capturados por el malvado Mola Ram.*

INFILTRATOR, THE	DESPEGUE RAPIDO	36398,201
	ELIMINAR EL TURBO	37334,201
	INVULNERABLE A CHOQUE	40327,201
	MENUS SIN BORRAR PANTALLA	36925,201
INSIDE OUTING	BASTA CON UNA GEMA	52935,0
	CANARIOS INMOVILES	53152,201
	INMUNE A TODO	54216,201
	RATONES INMOVILES	53121,201
	SALTAR SOBRE EL AIRE	49256,24



**INSIDE OUTING**  
*Doce diamantes son los necesarios para que nuestro protagonista pueda escapar de una casa de pesadilla.*





INSPECTOR GADGET	VIDAS INFINITAS	55237,126
INTO THE EAGLE'S NEST	DISPAROS INFINITOS	36640,0
	ENERGIA INFINITA	41136,0
	INMUNE A EXPLOSIVOS	40029,195
		40030,226
		40031,159
	LLAVES INFINITAS	40512,0
	MUERTE AL PRIMER CHOQUE	41136,60
PISO PARA COMENZAR	VIDAS INFINITAS	33160,N
		35810,0
		35811,0
		35812,0
JACK AND THE BEANSTALK	JUEGO SIN BARRERAS	56115,0
		56388,62
		56389,27
		56390,0
	NUMERO DE VIDAS	56103,99
JACK THE NIPPER	INMUNIDAD	38966,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	44325,N
	VIDAS INFINITAS	43506,201
		43516,201
	43522,0	
JACK THE NIPPER II	ELIMINA EL SONIDO	44618,201
	ENEMIGOS INVISIBLES	37539,201
	LOS SPRITES SE HUNDEN	41009,201
	NUMERO DE VIDAS	34631,N
JAIL BREAK	NUMERO DE VIDAS (1-255)	53030,N
JET PAC	FACILITA JUEGO	25020,0
	VIDAS INFINITAS	25018,0

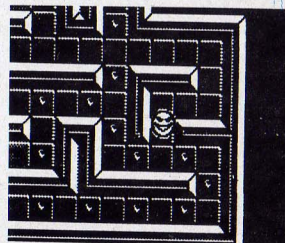


JET SET WILLY

## JET SET WILLY

*Willy, el minero, se ha comprado una inmensa mansión, pero su mujer no le deja acostarse. ¿Podéis ayudarle?*

ELIMINA CODIGO DE ACCESO	34507,201
ELIMINAR OBJETOS MOVILES	35123,0
INMUNE A CAIDAS	36477,1
RECOGIDA AUTOMATICA	37874,0
RESUCITAR INFINITAMENTE	35889,0
SALTO DOBLE	36353,44
SALTO GIGANTE	36358,0
VIDAS INFINITAS	35899,0





## KINETIK

*Siglos de paz han transcurrido en Kinetos desde que las tres letras de la sabiduría instauraron su poder, desgraciadamente las letras han desaparecido y tú debes recuperarlas.*

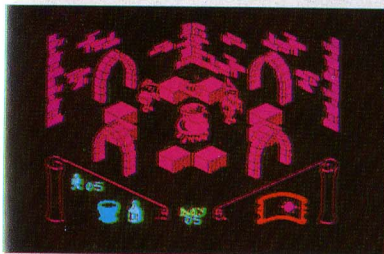
JET SET WILLY II	INMUNE A OBJETOS MOVILES	36477.0
	MANCHAS EN VEZ DE VIDAS	36622.0
	VIDAS INFINITAS	23879,277
KILLER TOMATOES	TIEMPO INFINITO	34296.201
	% INICIAL PANTALLAS (0-112)	26343.N
	% TOMATES PEQUEÑOS (3-115)	26344.N
KINETIK	ENEMIGOS NO ROBAN OBJETOS	62003,194
	ENEM. INMOVILES E INMUNIDAD	62309.201
	ENERGIA INFINITA	54979.201
	INMUNE A ENEM. INMOVILES	61872.201
	INMUNIDAD	56721,194
		63106,218
	JUEGO MAS RAPIDO	53151.201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	51722,194
	NUMERO DE VIDAS	50658.N
		51595.N
	VIDAS INFINITAS	61061.0
		61998,127

## KNIGHT LORE

ANDAR COMO UN ROBOT  
FACILITA EL JUEGO

52201,201  
24731,209  
24732,238  
24733,63  
47196,201  
44947.N  
50084,201  
53567,201

INMUNE A ENEMIGOS  
NUMERO DE VIDAS (1-255)  
TIEMPO INFINITO  
VIDAS INFINITAS



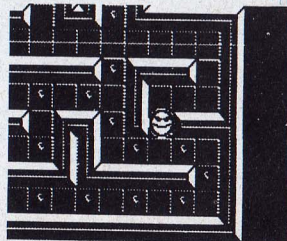
## KNIGHT LORE

*El primer programa que utilizaba el sistema filmation, en el que un aprendiz de brujo debía encontrar a su maestro para deshacer el hechizo que le obligaba a convertirse en hombre lobo.*

## KOKOTONI WILF

ATRAVIESA TODO  
INMOVILIZA OBJETOS  
NUMERO DE VIDAS (1-88)  
OBJ. MOVILES NO MATAN

28901,201  
42730,201  
42214.N  
29199,201

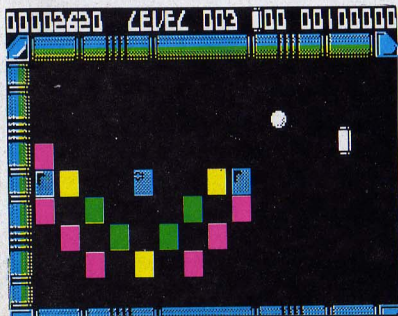




## KOSMIC KANGA

*Un canguro espacial perdido en un planeta hostil, desea regresar a la Tierra. Tu misión es ayudarlo.*

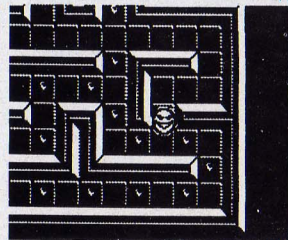
KOSMIC KANGA	VIDAS INFINITAS	36212,0
KRAKOUT	APARECEN MENOS LETRAS	44333,201
	BOLA NO REBOTA EN NADA	42210,201
	DESAPARECEN LAS PAREDES	38371,201
	DOS PALETAS	39498,0
	LADRILLOS NO DESAPARECEN	44932,201
	PEGAMENTO DE CONTACTO	43024,201
	VIDAS INFINITAS	41117,201
		46568,0



## KRAKOUT

*Un programa de ladrillos que incorporó nuevos detalles a los programas de la saga, entre ellos destaca la perspectiva horizontal.*

KUNG-FU MASTER	FACILITA EL JUEGO	27982,0
	NUMERO DE VELOCIDAD (1-255)	37356,0
	QUITA PARTE DE LOS ENEMIGOS	36869,0
	TIEMPO INFINITO	37048,175
		37400,0
	VIDAS INFINITAS	27982,0
KYREL	TIEMPO INFINITO	41063,0
	VIDAS INFINITAS	35392,0
LA VENGANZA	INFINITAS VIDAS	53136,0
LAST MISSION (OPERA)	ENEMIGOS INMOVILES	58155,4
LEGEND OF AMAZON WOMEN	ELIMINAR AMAZONAS	58114,0
	TIEMPO INFINITO	60040,0
	VIDAS INFINITAS	57960,0
LEGEND OF KAGE, THE	INFINITAS VIDAS	37065,0
	NO MATAR ENEMIGO OTRA VEZ	30148,0
		30149,0
		30150,0



# Diccionario de Pokes

LIGHTFORCE

NUMERO DE VIDAS (1-255)  
VENTAJAS EN EL JUEGO  
VIDAS INFINITAS

39774,N  
40673,9  
40725,0

LIVING DAYLIGHTS, THE

ENERGIA INFINITA  
FASE DONDE COMENZAR  
NUMERO DE VIDAS  
SIN ENEMIGOS  
VIDAS INFINITAS

48087,201  
38335,N-1  
38824,N  
44392,0  
38916,0  
38917,0  
38918,0



## LIVING DAYLIGHTS

*Bond se enfrenta a un peligroso traficante de armas que desea instaurar una guerra entre los diferentes servicios secretos.*

LIVINGSTONE, SUPONGO

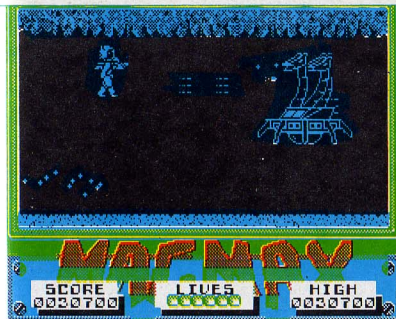
AGUA INFINITA  
VIDAS INFINITAS

27726,36  
24391,0  
26809,0  
27707,0

LUNAR JET MAN

DESAPARECEN OBJETOS  
VIDAS INFINITAS

37035,0  
36964,244  
36965,0  
36965,3



## MAG MAX

*Sólo Mag Max, un prototipo de robot de combate, puede salvar a los humanos de la extinción total.*

MAG MAX

ENEMIGOS NO DISPARAN  
JUEGO EN MISMA FASE  
NO SALE NING. PIEZA ROBOT  
VIDAS INFINITAS

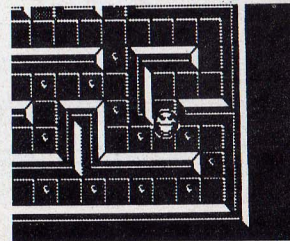
59389,201  
51949,0  
62872,0  
62876,0  
58470,68  
58471,0

MANIC MINER

NUMERO DE VIDAS (0-32)  
OXIGENO INAGOTABLE

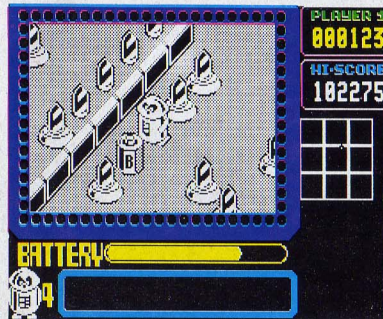
VIDAS INFINITAS

34269,N  
34798,0  
34799,0  
34800,0  
35136,0  
35136,5

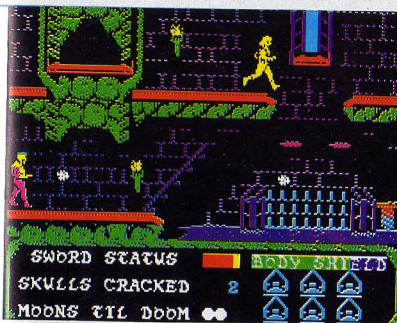


MANTRONIX	NUMERO DE VIDAS	45971,N
MARIO BROS	ENEMIG. SE MATAN SOLOS	54000,0
MARSPORT	AYUDAS EXTRAS	35496,0
	FACILITA EL JUEGO	48210,205
		34783,84
		34784,169
		34785,0
		34799,62
		34800,0
		48211,36
		48212,94
		48213,0
		48214,0
		54785,0
		54796,0

MARTIANOIDS	EVITA LA DESTRUCCION ZONAS	41771,201
	VIDAS INFINITAS	43436,126
		43456,0
		46793,0



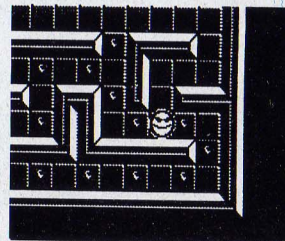
**MARTIANOIDS**  
 La raza que da nombre al programa ha invadido la sofisticada nave Markom; tu misión es activar las nueve zonas de la unidad central de proceso de dicha nave.

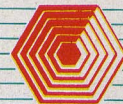


## MASTERS DEL UNIVERSO

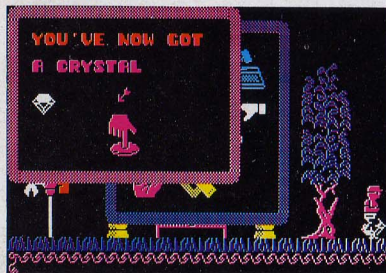
*Inspirado en la película del mismo título, nuestros héroes deben encontrar las notas musicales que les devuelvan a su mundo.*

MASK	ANULA EFECTO RAYO NIVEL 3	41745,195
	BOMBAS INFINITAS	39424,127
	INMUNIDAD	34318,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	37067,195
	TIEMPO INFINITO	33659,0
		33882,0
		33883,62
		33884,N
		42187,0
MASTERS UNIVERSO USGOLD	VIDAS INFINITAS	24576,0
		24580,0
		24581,0





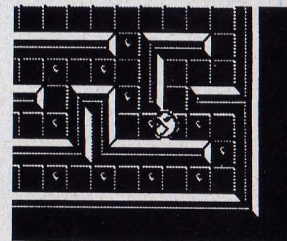
MASTERS OF THE UNIVERSE	CUALQUIER NUM. DE ACORDES	41420,175
		41421,0
	INMUNIDAD	51406,0
	NUMERO DE VIDAS	41274,N
	NUM. DE ACIERTOS EN CHARLIE	43210,N
	TIEMPO CONTINUO	52390,0
		52397,9
	TIEMPO LENTO	52346,60
	VIDAS INFINITAS	42173,0
	MEGABUCKS	ENERGIA INFINITA
		38153,0
		38166,201
INFINITOS CREDITOS TELEFONO		32020,0
	TIEMPO INFINITO	37460,0
MERMAID MADNESS	BOTELLAS Y TIEMPO INFINITOS	31484,0
		35069,0
		35070,0
		31288,0
	VIDAS INFINITAS	35091,0
		35092,0

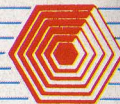


## MEGABUCKS

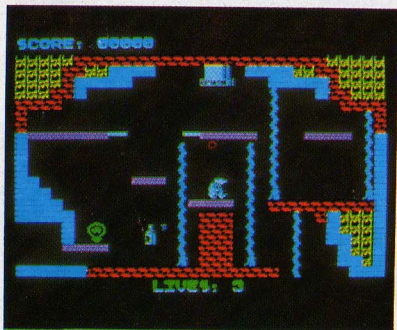
*Una compleja videoaventura en la que deberás encontrar la utilidad de los miles de objetos que aparecen en el juego.*

METROCROSS	INMUNE A TODO	47478,201
	INMUNIDAD	47499,0
		42546,212
		42547,253
	ACCEDER AL ROUND N	64980,33
		64981,62
		64982,170
		64983,54
		64984,N
		64985,33
	64986,82	
	64987,170	
	64988,54	
	64989,N	
	64990,195	
	64991,169	
	64992,175	
	JUEGO SIN SONIDO	45200,201
	TIEMPO INFINITO	42355,207
MISTERIO DEL NILO	BALAS INFINITAS	43933,0
	BOMBAS INFINITAS	43995,0
	INFINITAS VIDAS	55469,246



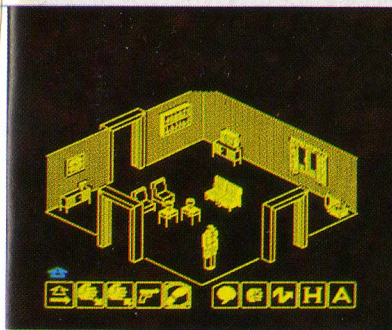


MONTY MOLE	AYUDA EN JUEGO	23383,0
	QUITAR APISONADORAS	36301,201
	QUITAR OBJETOS MOVILES	34641,201
	TRASPASAR OBJETOS MOVILES	37528,201
	VIDAS INFINITAS	38004,0
MONTY ON THE RUN	ARENAS MOVEDIZAS	39512,201
	ELIMINAR APISONADORAS	34499,201
	ELIMINAR ASCENSOR	36860,201
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	39039,N
	SIN COCHE	40200,201
	SIN OBJETOS MOVILES	36798,201
	VIDAS INFINITAS	34714,0
		40236,0
MOON ALERT	NUMERO DE VIDAS	42404,99
	VIDAS INFINITAS	39754,0
		42654,255
MOTOS		42241,0

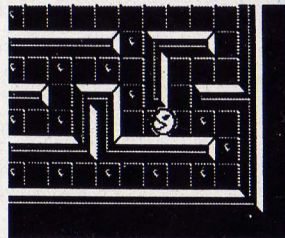


## MONTY MOLE

*Primera de las aventuras de este original topo en la que debía entrar en una mina para recolectar carbón para su estufa.*

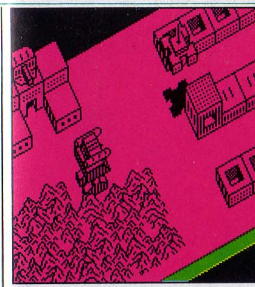


MOVIE	ATRAVESAR TODO, PAREDES NO FACILITA JUEGO	58519,20
		57965,201
		58519,201
	JUEGO MAS RAPIDO	62066,258
	NO TE DISPARAN	59856,201
	PERROS Y BOLAS INMOVILES	64307,201
	PERSONAJES INMOVILES	59378,201
	VIDAS INFINITAS	64905,41
		64906,248
MRS. PACMAN	NUMERO DE VIDAS	49769,100
	VIDAS INFINITAS	52887,0
MR. WIMPY	INFINITAS VIDAS	33693,0
		45626,0



# Diccionario de Pokes

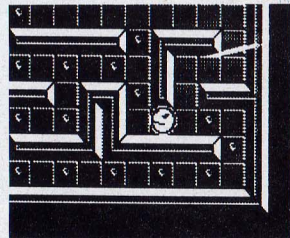
MUTANT MONTY	VIDAS INFINITAS	54933,0
MUTANTS	NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	28906,N 28693,0
NEBULUS	ALTURA INICIAL BASE TORRE PROFUNDA (N>3) EL PROTAGONISTA TIENE FRIO ENEMIGOS INVISIBLES FACILITA JUEGO (1-255) INMUNE A ENEMIGOS IZQUIERDA O DERECHA SEGUN N NUMERO DE VIDAS SIN ENEMIGOS SUPRIME ESCENA SUBMARINO TIEMPO INFINITO TIEMPO LARGUISIMO TIEMPO MAS LARGO VIDAS INFINITAS	33750,N 33773,N 42012,201 36807,201 33763,N 35269,201 33745,N 43332,N 42863,201 40721,201 43647,0 43617,1 43611,0 32921,0 33666,201 39329,201
NEMESIS	DISPARO IGUAL AL LASER INMUNIDAD  LA NAVE NO DISPARA MUSICA RAPIDA VIDAS INFINITAS   VIDAS INFINITAS 2 JUGADORES	54304,60 51108,195 51479,1 65000,201 52385,127 49372,0 51949,0 52140,0 52144,0 52145,0 52146,0 52155,0 52156,0 52157,0



**TIME**  
**STATUS**  
**ENSC** **HUMI**  
**WARHOSES**  
**ELECTR S**  
**NUCLEAR**  
**PHASERS**  
**MISSILES**  
**COMMON**  
**CRASSIS**  
**ROBOTS**  
**RESOURCES**  
**GENERAR**  
**ELECTR**  
**NUCLEAR**  
**PHASERS**  
**MISSILE**  
**COMMON**  
**CRASSIS**

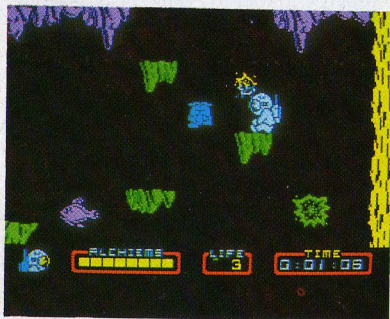
**NETHER EARTH**  
*Nuestro protagonista deberá construir un pequeño robot para poder capturar o destruir a los dirigentes de las tres bases enemigas que han decidido invadir la Tierra.*

NEMESIS THE WARLOCK	DISPAROS INFINITOS	31851,0
NETHER EARTH	CANTIDAD DE DINERO INICIAL	42628,N
NIGHT SHADE	ATRAVERSAR MONSTRUOS ATRAVERSAR MUROS  ELIMINA BICHOS NUMERO DE VIDAS SORPRESA VIDAS INFINITAS	51105,0 57449,0 58056,0 50612,201 37852,N 49811,0 52186,201 53442,0 53443,0 53443,12



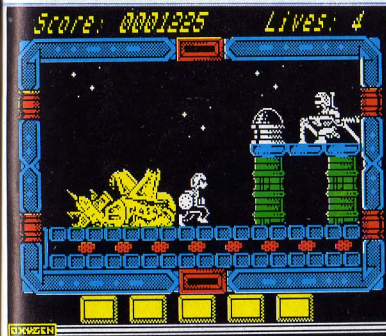
# Diccionario de Pokes

NIGHTMARE RALLY	NUMERO DE VIDAS	26287,N
NODES OF YESOD	FACILITA EL JUEGO	32610,0 32611,0 32612,0 32613,0 32662,0 34509,120
NONAMED	VIDAS EXTRAS	33144,201
	FACILITA JUEGO	36879,0
	INMUNIDAD	36880,0 36881,0 36882,0 36883,0 36884,0 36885,0
	SOLO TE MATARA EL DRAGON	33094,0
	VIDAS INFINITAS	33096,0 33098,0 33715,0



## NODES OF YESOD

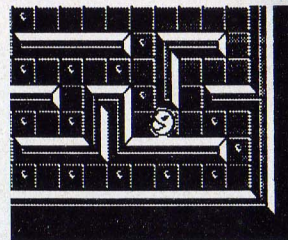
La búsqueda de un monolito de piedra por los desérticos paisajes lunares, es el objetivo del juego.



## NORTH STAR

Nuestro intrépido protagonista debe conseguir recuperar el control de la central espacial generadora de alimentos.

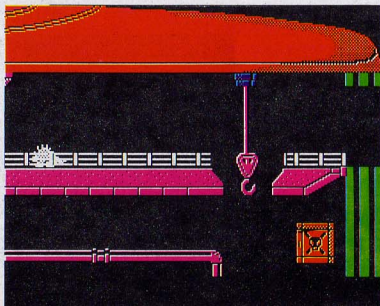
NONTERRAQUEUS	BOMBAS INFINITAS	36007,0
	ENERGIA INFINITA	35913,0 36005,0 36006,0 26681,201
NORTH STAR	SIN ENEMIGOS	45795,0
	JUEGO SIN ENEMIGOS	49188,N
	NIVELES A TERMINAR (1-11)	48228,0
	OXIGENO INFINITO	48371,0
	VIDAS INFINITAS	48377,0 48378,0 48379,0



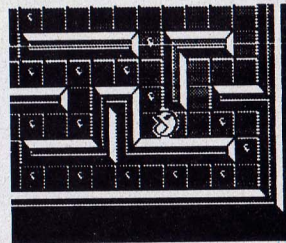


NOSFERATU	ARAÑAS INMOVILES	38720,194
		38837,194
	COMENZAR EN CUALQUIER FASE	44908,0
		44909,0
	INMUNE A TODOS	35498,221
		35499,54
		35500,33
		35501,56
		35502,0
		35503,0
	LUZ EN LOS SOTANOS	33115,62
		33116,7
		33142,62
		33143,7
	PERROS INMOVILES	38878,194
	RATONES INMOVILES	38393,194
	SIN MURCIELAGOS	38543,194
	TIEMPO FIJO	32496,201
NUCLEAR BOWLS	DESAPARECEN LOS BICHOS	56074,201
	FACILITA JUEGO	52566,33
		52584,201
	INMUNIDAD	55181,0
	VIDAS INFINITAS	54317,61

N.O.M.A.D.	FACILITA JUEGO	40703,0
	INERCIA DEL ROBOT (4-255)	36935,N
	NUMERO DE VIDAS	40785,N
	VIDAS INFINITAS	40703,0
		40785,255
OLLI & LISSA	ENERGIA INFINITA	33727,0
		33728,0
		33729,0
	JUEGO RAPIDO	34445,0
		34446,0
		34447,0
	SIN ENEMIGOS	34475,0
		34476,0
		34477,0
	VIDAS INFINITAS	36076,201
ORION	INFINITAS VIDAS	37319,201
OUT RUN	TIEMPO INFINITO	39204,0
PAPERBOY	INDESTRUCTIBLE	48023,201
	NO IMPRIME AL PERSONAJE	48208,201
	VIDAS INFINITAS	50577,24
		50578,2
		50579,0
		50580,0

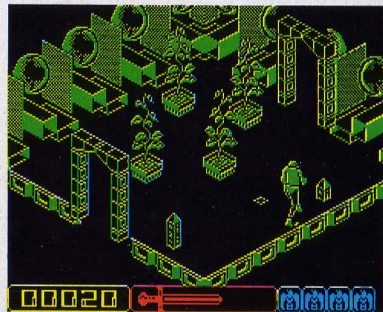


**NUCLEAR BOWLS**  
*Una aventura con sello español que nos obligaba a recorrer una central nuclear para arreglar el reactor principal.*





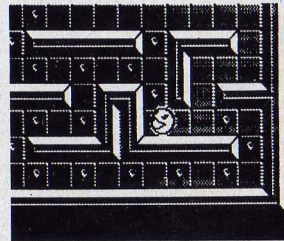
PARABOLA	COMODIDAD EN SALTOS	38303,0
PENETRATOR	VIDAS INFINITAS	40733,0
PENTAGRAM	NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	45480,N 49917,0
PHANTIS	VIDAS INFINITAS FASE 1 VIDAS INFINITAS FASE 2	54216,0 57606,0
PHANTOM CLUB	CUALQUIER PUNTUACION SIRVE	54847,0
	CUALQUIER RANGO SIRVE	54848,0
	ENERGIA INFINITA	54803,0
	INMUNE A TODO	49834,60
	JUEGO RAPIDO	49820,201
	NO LIMITA VIDAS EXTRAS	60930,201
		64936,0
		64945,0
	NUMERO DE VIDAS	57384,N
	PANTALLA INICIAL	57360,N
	VIDAS INFINITAS	49744,0



## PHANTOM CLUB

*Sólo un superhéroe como tú puede conseguir que tus compañeros de aventuras regresen al camino del bien.*

PHANTOMAS	ABRE CAJA FUERTE	46790,191
	ATRAVIESA PAREDES	52290,0
	ENERGIA INFINITA	44819,0
	FLECHAS	26781,201
	INMUNE A MANO Y FLECHAS	45126,195
		45127,16
		45128,175
	PASAR DE LA BOLA	48370,0
	QUITA BICHOS	25095,201
	QUITA BICHOS DEL SUELO	28053,201
PHANTOMAS II	CAMBIA EL COLOR DE OBJETOS	55229,2
	INMUNIDAD	28404,0
	QUITA RAYOS	27710,201
PIJAMARAMA	VIDAS INFINITAS	46858,0
PINBALL	BOLAS INFINITAS	31566,0
PINBALL WIZARD	NUMERO DE BOLAS (1-255)	45566,N
	VIDAS INFINITAS	48182,0



# Diccionario de Pokes

PIPO	NUMERO DE VIDAS PASTILLAS A MONTONES PASTILLAS CONTINUAMENTE VIDAS A SUMAR EXTRA VIDAS INFINITAS	26920,N 41509,0 39957,60 27719,N 27529,0 27532,0
PLATOON FASE 1	INMORTAL  NO GASTAR BALAS NO GASTAR GRANADAS	31268,1 33147,201 31093,201 31137,1
PLATOON FASE 2	INMORTAL  NO GASTAR BALAS INMORTAL	29983,1 30617,1 31725,1 33986,1
PLATOON FASE 3	NO GASTAR BALAS INMORTAL  MUNICION ILIMITADA  NO PASA EL TIEMPO	31145,2 33063,201 33102,1 30103,1 30984,1 29426,0
POGO	NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	51550,9 44259,4

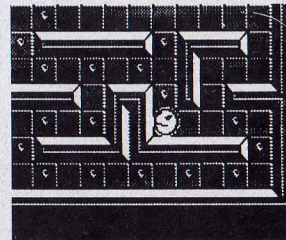


## PLATOON

*Basado en la exitosa película de Oliver Stone, Ocean lleva a la pantalla un complejo arcade que sigue fielmente el argumento original del filme.*

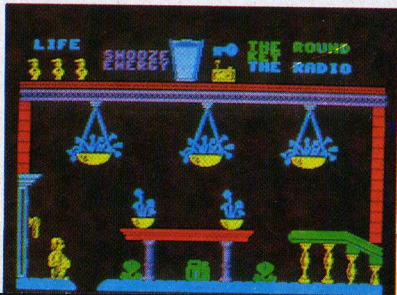


POPEYE	AMORMETRO FIJO INFINITAS VIDAS NUMERO DE CORAZONES (1-255)	26224,0 30057,195 26095,N
PREDATOR	DISPAROS ILIMITADOS GRANADAS INFINITAS INMUNIDAD  TIEMPO ILIMITADO	39549,209 36141,0 39409,201 39434,201 39801,0
PROFANATION	ANDAR HACIA ATRAS ATRAVESAR LAS PAREDES ELIMINA BICHOS FACILITA EL JUEGO INMUNIDAD PERSONAJE A CAMARA LENTA PODEMOS ANDAR POR EL AIRE SALTO MUCHO MAS RAPIDO VIDAS INFINITAS	44586,201 44805,201 45877,201 47684,0 47672,201 41587,201 45318,201 44787,201 47693,0
PROHIBITION	INFINITAS VIDAS MUNICION INFINITA NUMERO DE VIDAS PERDER BARRERA RAPIDAMENTE TIEMPO INFINITO	25422,33 26372,201 25073,N 25099,0 30320,55 30322,212





PSSST	VIDAS INFINITAS	24934,0 24983,0 24986,0
PSYTRON	FUEL INFINITO	28625,0 28626,0
	VIDAS INFINITAS	41098,17 41099,2 41100,1 41101,0
PUD PUD	INFINITAS VIDAS	49287,0
PULSATOR	FACIL DE LIBERAR A PULSIES	35677,189
PUSH OFF	VIDAS INFINITAS	26862,167 27136,0
PYJAMARAMA	INFINITAS VIDAS	48658,0
PYRACURSE	INMUNIDAD	33450,201
PYRAMID	ENERGIA INFINITA INDESTRUCTIBLE TIEMPO INFINITO	44685,0 37957,201 45036,128

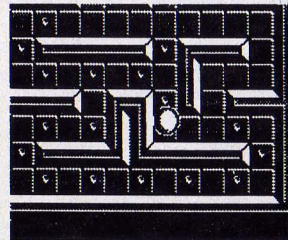


**PYJAMARAMA**  
*Inició la serie protagonizada por «Wally»; en él nuestro protagonista debe intentar salir de una horrible pesadilla.*



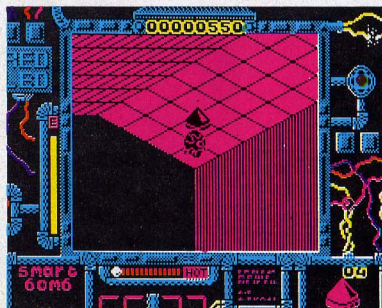
**RAMBO**  
*En plena guerra del Vietnam, sólo un héroe como Rambo es capaz de sobrevivir.*

QUARTET	ENEMIGOS INMOVILES	59207,201
	INMUNE A ENEM.,LIDER NO	58140,201
	NO SALEN ENEM. POR PUERTAS	57658,0
RAMBO	VIDAS INFINITAS	38841,24
RAMON RODRIGUEZ	FACILITA JUEGO	24256,170 24467,201
	INMUNIDAD A LO DEMAS	60601,166
	INMUNIDAD LLAMAS, GUARD. ESTR	61030,126
	NO PIERDES VIDAS COLUMBIA	62280,166
	NUMERO DE VIDAS	59929,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	55323,N
	VIDAS INFINITAS	60011,0 60012,0 60013,195



# Diccionario de Pokes

RANARAMA	ENERGIA ILIMITADA	55014,33
		57427,0
	FACILITA JUEGO	33969,234
	INMORTAL	57649,0
	SUPERDISPARO	56323,33
RED LED	TIEMPO ILIMITADO	51529,0
	99 MINUTOS	30506,153
	ENERGIA INFINITA	31926,201
	QUITAR ESCENA DE CAIDA	31968,201
	RECOLECCION AUTOMATICA	33667,62
RENEGADE		33668,0
		33669,0
	TIEMPO INFINITO	32352,0
		32610,0
		37285,0
RENEGADE	ACUMULACION DE CADAVERES	37424,0
		36066,195
	ENEMIGOS COBARDES	34427,201
	INMUNIDAD	37372,0
	PASAR DE FASE	40345,201
	TIEMPO INFINITO	41045,0
	VIDAS INFINITAS	41148,195



## RED LED

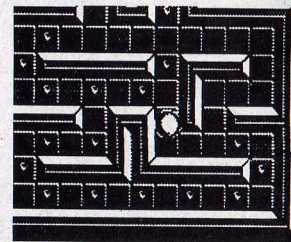
Una compleja estructura laberíntica a distintas alturas es el difícil recorrido por el que debemos guiar a nuestra oronda protagonista antes de que se acabe el tiempo establecido para cada nivel.



REVOLUTION	INFINITAS VIDAS	35650,152
	VIDAS INFINITAS	35651,26
REX HARD	DISPAROS INFINITOS	28054,201
	NO HACE FALTA SOL	26575,1
ROAD RUNNER		26575,24
	TIEMPO INFINITO	46016,150
	VIDA INFINITA	27936,201
ROAD RUNNER	NUNCA SE ACABA LA COMIDA	39140,0
	VIDAS INFINITAS	40806,0

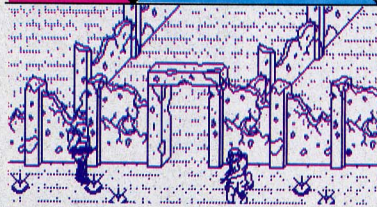
## REX HARD

La búsqueda del Templo del Sol es el objetivo de nuestro protagonista, pero los indígenas están dispuestos a impedirselo.



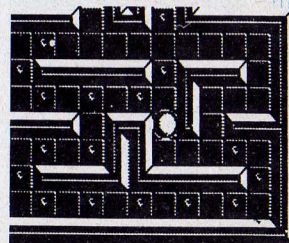


ROBIN OF THE WOOD	INFINITAS VIDAS PARA DAR ARMAS VIDAS INFINITAS	49898,0 57136,0 48690,0 49898,201
ROCMAN	ABRE PASOS SECRETOS ACABA CON UNA COPA ACABAR SIN ESCUDO ELIMINA MONSTRUOS INMORTALIDAD NO LLAVE ESPECIAL NO NECESITA LLAVE PASAR DE LOS GUARDIANES QUITAR OTRA TRAMPA QUITAR TRAMPA CUEVA VIDAS INFINITAS	38659,201 33090,100 33085,138 37910,201 37100,201 36195,100 36478,0 36360,200 58998,204 58413,79 37200,0
ROGUE TROOPER	65535 BALAS  BALAS INFINITAS VIDAS INFINITAS	32847,255 32848,255 35091,0 30924,0



**ROGUE TROOPER**  
*El planeta Terra Nu arrasado por un invierno nuclear es el escenario en el que nuestro particular mercenario deberá vengar la muerte de tres de sus compañeros.*

ROLLER COASTER	INMUNIDAD	36056,195 36500,201 36868,1 38335,201 38390,201 36594,0 36595,0 36596,0
ROLLING THUNDER	VIDAS INFINITAS	
	ENERGIA INFINITA NUMERO DE VIDAS (1-203) SIN ENEMIGOS TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	39988,201 38844,N 48444,201 40055,201 39792,0
RUPERT	FACILITA EL JUEGO	46374,0
RYGAR	SALTAR SOBRE LAS MONTAÑAS	51401,201
SABOTEUR	SIN ENEMIGOS SIN PERROS VIDAS INFINITAS	42036,201 40004,201 29893,255
SABOTEUR II	ENERGIA ENERGIA INFINITA TIEMPO TIEMPO INFINITO	61340,201 35412,127 37122,0 61382,127



# Diccionario de Pokes

SABRE WULF

ABRE PUERTAS

25602,255

25640,255

25641,255

47132,54

43777,54

41725,255

25642,255

25643,255

25644,255

43575,255

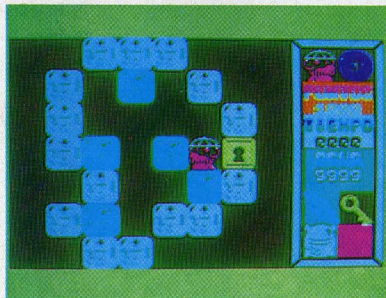
ATRAVIESA SELVA

INMUNE A ENEMIGOS

NO LIMITA VIDAS EXTRAS

ROMPE MUROS DE PIEDRA

VIDAS INFINITAS



## SAIMAZOOM

*El programa que junto con «Babaliba» lanzó a la fama a Dinamic; en él debíamos encontrar los sacos del café.*

SAIMAZOOM

AGUA INFINITA

48768,0

TIEMPO INFINITO

48554,0

VIDAS INFINITAS

49027,0

SALAMANDER

ENEMIGOS INVISIBLES

42608,201

NO BORRA LA NAVE

42327,201

TE MUESTRA EL CAMINO

40649,201

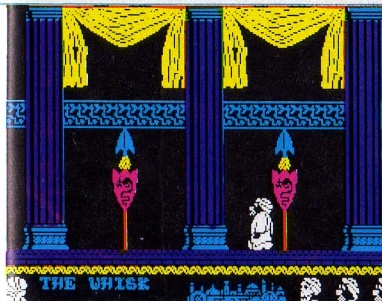
SAMANTHA FOX

VERLA SIN MUCHA ROPA

26758,0



SPECTRUM



## SCEPTRE OF BAGDAD

*Una videoaventura de Mastertronic en la que miles de objetos se empeñarán en ponernos las cosas mucho más difíciles.*

SARACEN

NUMERO DE VIDAS

24722,N

VIDAS INFINITAS

30031,0

30066,0

SCEPTRE OF BAGDAD

TIEMPO INFINITO

59858,0

SCOOBY DOO

COMPLETAR FASE 1 VER OTRAS

28580,201

INMUNIDAD

29479,0

SIEMPRE EN LA MISMA FASE

32095,201

SIN ENEMIGOS

28408,201

SIN MUSICA

38144,201

SOLO FANTASMAS COMO ENEMIGOS

30129,201

VIDAS INFINITAS

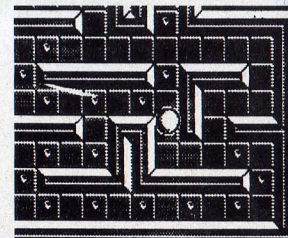
29614,0

64028,252

SCUBA DIVE

FACILITA EL JUEGO

55711,255

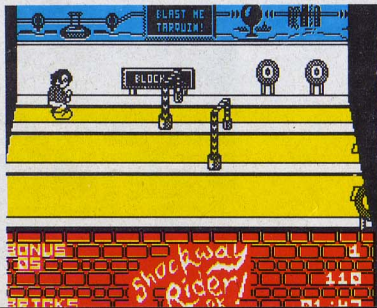


# Diccionario de Pokes



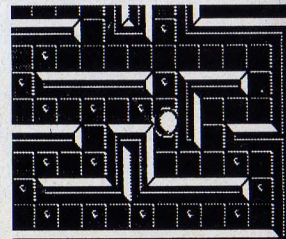
SENTINEL, THE	ESCAPAR DEL CENTINELA	37389,201
SGRIZAM	CON SOLO UN PASO OTRO NIVEL VIDAS INFINITAS	30996,5 29519,0 29534,0
SHADOW SKIMMER	ENERGIA Y TIEMPO INFINITOS NUMERO DE VIDAS NUMERO DE VIDAS PARTIDA 1 QUITA ENEMIGOS UNA VIDA MAS CUANDO TE MATE VIDAS INFINITAS	54083,201 47827,N 48444,N 49339,201 53872,52 53871,0 53873,24
SHAO LIN'S ROAD		44838,0 49331,47 49841,0
SHOCKWAY RIDER	MAS ENEMIGOS NUMERO DE VIDAS (1-255) SIN ENEM. EN FASE 1 VIDAS INFINITAS VIDAS INF. Y PASAR NIVEL	46225,0 52333,N 52599,201 50691,0 50692,0 46119,0

SHORT CIRCUIT	INMUNE A BACHES MAS ENEMIGOS SIN ENEMIGOS	36485,201 37901,0 37901,201
SHUTTLE SHOCK	VIDAS INFINITAS	27436,0
SIDEWIZE	NUMERO DE VIDAS	36538,N
SIGMA 7	VIDAS INFINITAS	58851,1 58852,0
SIR FRED	ATRAVESAR TODO ESPADACHIN VIDAS INFINITAS	37609,201 26662,0 46647,201 46867,201
SIR LANCELOT	INMUNIDAD  RAPIDO VIDAS INFINITAS	23698,0 23704,0 23984,0 23705,0 23892,0 23893,0
SKOOL DAZE	FACILITA EL JUEGO	30263,0 32773,128 63468,0



## SHOCKWAY RIDER

*Una original pista de patinaje en la que los tropezones provocados y los ladrillazos suelen ser más frecuentes de lo habitual en este tipo de carreras.*

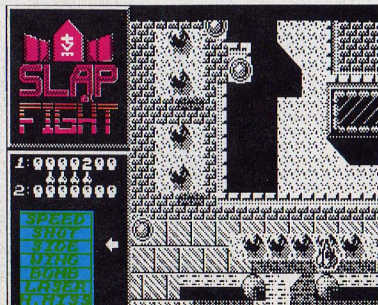


# Diccionario de Pokes

## SLAP FIGHT

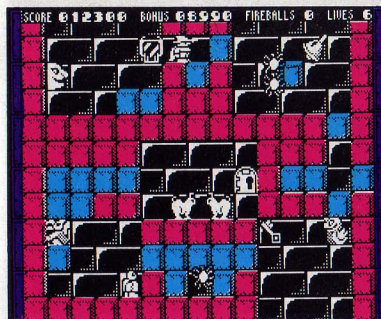
ALGUNOS ENEMIGOS NO DISPARA	50734,0
ENEMIGOS COMPLETAN CAMINO	50565,201
ENEMIGOS FUERA	50703,201
ENEMIGOS NO DISPARAN	48126,201
	56789,33
ENEM.NO DISPARAN.NAVES 8 SI	56627,201
INMORTAL	49252,0
INMUNE A DISPAROS ENEMIGOS	57175,201
INMUNIDAD TOTAL	51292,201
LA NAVE GRANDE NO DISPARA	52899,0
NO COGER ESTRELLAS	57361,201
NO DISPARAS	49532,0
NO SALE DECORADO,SOLO NAVES	48230,201
	48872,0
NUMERO DE VIDAS	48456,N
SHIELD DE LARGA DURACION	51251,0
	51254,0
	51266,0
	51276,0
	51287,0
	51296,0
	48456,0
	48872,0
	48873,0
	48874,0

VIDAS INFINITAS



## SLAP FIGHT

*Conversión de la máquina recreativa del mismo nombre en la que nuestra nave aumentaba su potencia armamentística al ir eliminando a los diferentes enemigos.*



## SOLOMON'S KEY

## SORCERY

## SPACE HARRIER

## SOLOMON'S KEY

*El tesoro del rey Salomón entra en el mundo del software y sólo una llave nos permitirá conocer sus secretos.*

## NUMERO DE VIDAS

## TIEMPO INFINITO

## VIDAS INFINITAS

## INMUNE A ENEMIGOS

## NUMERO DE VIDAS

## VIDAS INFINITAS

37663,N

37990,0

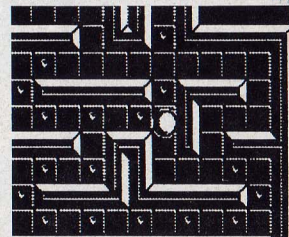
37991,0

49344,0

49758,201

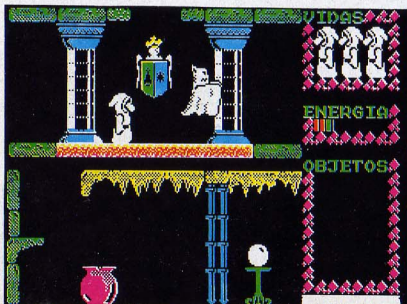
41499,N

46551,0



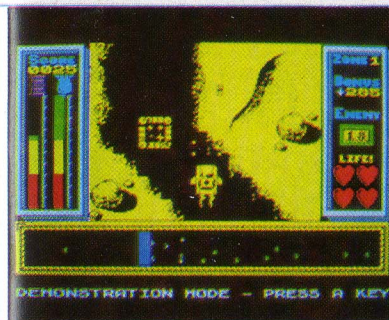
# Diccionario de Pokes

SPELLBOUND	TIEMPO INFINITO	55066,0	
		55070,0	
		55071,0	
		55072,0	
		34808,24	
SPIKY HAROLD	INMUNE	36121,201	
	INMUNIDAD	34560,N	
	NUMERO DE VIDAS (1-128)	37043,175	
	TIEMPO INFINITO	37048,175	
		34813,0	
SPINDIZZY	VIDAS INFINITAS	52233,0	
	ATRAVIESA MUROS	52701,0	
		54128,201	
		56475,0	
		65140,0	
		65141,133	
		65148,81	
		65149,0	
	SPIRITS	ENERGIA INFINITA	51453,0
		INMUNIDAD	48025,50
NUMERO DE VIDAS		49688,N	
VIDAS INFINITAS		51754,0	

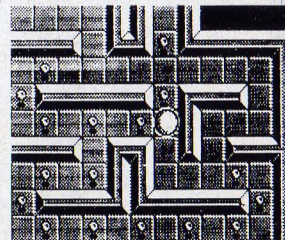


## SPIRITS

*Un aprendiz de mago se ve envuelto en un peligroso asunto de princesas, hechizos y demás zarandajas mágicas.*



SPLITTING IMAGES	TIEMPO INFINITO	54399,167
		64590,0
		54422,0
STAINLESS STEEL	VIDAS INFINITAS	59850,0
STAINLESS STEEL	BOMBAS INFINITAS	48569,201
	BONOS INFINITOS	44893,0
	INFINITA ENERGIA	48653,0
	INMUNE A TODO	46781,201
	VIDAS INFINITAS	40702,0
		46950,0
		46951,195
	VIDAS Y FUEL INFINITO	46781,201



## STAINLESS STEEL

*Demuestra tus habilidades como conductor en carreteras infestadas de enemigos de la ley.*

# Diccionario de Pokes

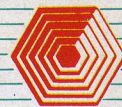
STAINLESS STELL		54499,201
STAR FIREBIRDS	VIDAS INFINITAS	48875,68 48876,0
STAR WARS	ESCUDOS INFINITOS	45268,0
STARGLIDER	INFINITOS MISILES TIEMPO INFINITO	54421,0 54450,0



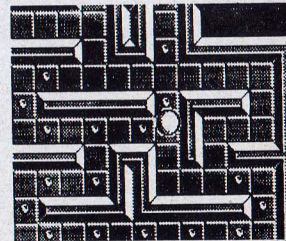
## STAR WARS

*Un programa espacial basado en la película de George Lucas en el que deberás destruir la Estrella de la Muerte.*

STARION	NAVES INFINITAS	46600,0
STARQUAKE	ACCESO AUTORIZADO SIEMPRE	55094,0 55095,0 55096,0
	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	40956,201
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	25414,N
	SIN TRAMPAS DE CUERNOS	42604,201
	VELOCIDAD DE LOS ENEMIGOS	41028,N
	VELOCIDAD VARIABLE (1-15)	41208,N
	VIDAS INFINITAS	35136,0



STREET HAWK	ACELERACION INSTANTANEA	38607,62
	BALAS INFINITAS	38132,0
	CHASIS DE ACERO	38899,0
		39910,0
		40623,0
	DISPARO	38932,0
	FRENO INSTANTANEO	38587,0
	HIPERPROPULSION	35969,0
	MOTOR DE AIRE	34229,0
	NO BAJA FUEL	35029,0
	NO BAJA POWER	39699,0
		39710,0
		41423,0
	NO GASTA DISPARO	38932,0
	NO GASTA HIPERPROPULSION	35969,0
	NO SUBE TEMPERATURA	37245,0
	SERVOFRENO	37787,0
	SUPER REACTOR	36445,0
	TEMPERATURA	37245,0
	TURBO ILIMITADO	35169,0
SUPER SPRINT	CLASIFICADO PARA SIGUIENTE	49358,201



# Diccionario de Pokes

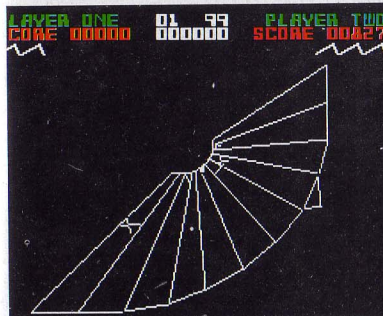


SURVIVOR	MUNICION INFINITA	36048,0
	PARA LLEGAR AL FINAL	29341,71
	SOLO UNA VAINA ES NECESARIA VIDAS INFINITAS	29337,71 37735,0
SWEEVO'S WORLD	255 VIDAS EXTRAS	37008,205
TANK	VIDAS INFINITAS	30209,0
TAPPER	FACILITA JUEGO	40185,195
		40186,180
		59626,0
		59627,0
		59628,0
	SER UN BUEN CANTINERO	40187,156
TARZAN	ELIMINA A LOS NATIVOS	52549,0
		52550,0
	ELIMINA AGUJEROS GRANDES	52657,0
		52658,0
	NO CAER A AGUJEROS PEQUEÑOS VIDAS INFINITAS	51032,195 51002,127 51185,127



## SURVIVOR

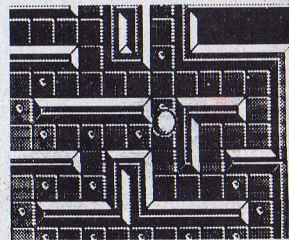
*Una cariñosa mamá alien debe recorrer una nave espacial para depositar los huevos en los que se encuentran sus futuras criaturitas. En el camino mucha acción y miles de enemigos.*



## TEMPEST

*Un arcade de gráficos vectoriales con un altísimo grado de dificultad y de adicción.*

TEMPEST	NUMERO DE VIDAS (1-255)	33462,N
	VIDAS INFINITAS JUGADOR 1	33537,0
	VIDAS INFINITAS JUGADOR 2	33567,0 33610,0
TERMINUS	ENERGIA INFINITA	45583,0 47023,0





## TERRA CRESTA

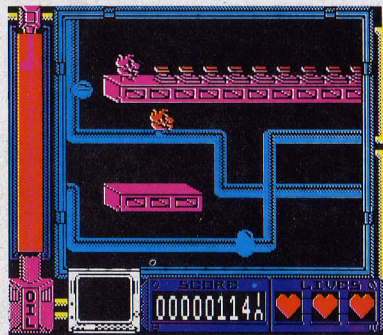
COMIENZAS EN OTRA ZONA	40000,201
DESAPARECEN ALGUNOS BICHOS	39085,201
ENEMIGOS NO DISPARAN	40884,201
INMUNIDAD	38205,62
	38206,100
	38207,0
	38208,0
	38222,201
INMUNIDAD NAVE COMPLETA	44504,62
	44505,9
	44506,0
	44507,0
NO TE DISPARAN LOS ENEMIGOS	40884,201
VIDAS INFINITAS	37799,127
VIDAS SEGUN MATAS ENEMIGOS	40426,0

## THANATOS

ENERGIA INFINITA	52745,201
------------------	-----------

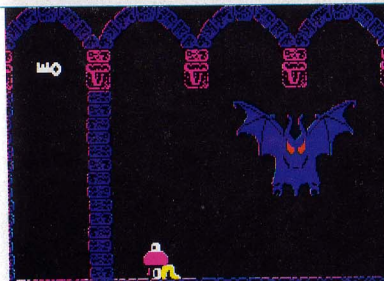
## THE BIRDS AND THE BEES

NUMERO DE VIDAS (1-255)	37852,N
-------------------------	---------



### THING BOUNCES BACK

*Un vertiginoso muelle es el protagonista de un complejo arcade en el que la rapidez de reflejos es lo único imprescindible.*



### THING BOUNCES BACK

### JUEGO MAS LENTO

38178,251  
38179,118

### SIN ENEMIGOS SOLO UNA VIDA VIDAS INFINITAS

38180,118  
38181,118  
41000,201  
38179,5  
38195,5

### THREE WEEKS IN PARADISE

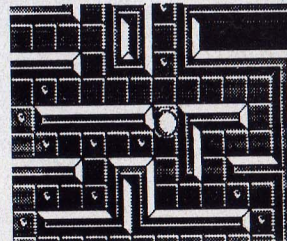
### INFINITAS VIDAS

50027,201

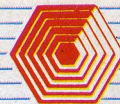
### THROUGH THE TRAP DOOR

### INMUNE A ENEMIGOS INMUNIDAD SIN EFECTOS SONOROS SIN ENEMIGOS EN FASE 3 VER FINAL DEL JUEGO VIDAS INFINITAS

53723,201  
53730,201  
59725,201  
39137,201  
34589,24  
47492,0



# Diccionario de Pokes



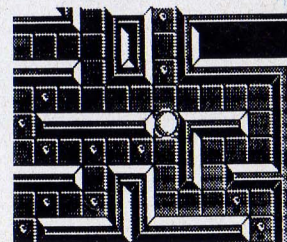
THRUST II	INFINITAS VIDAS NUMERO DE VIDAS	34200,0 33996,N
THUNDERCATS	ELIMINA ENEMIGOS INMUNIDAD EXCEPTO LAGUNAS JUEGO SIN ENEMIGOS- JUEGO SIN SONIDO LLEVAR SIEMPRE LA NAVE	34680,195 34023,201 31474,201 25398,201 29333,0 29334,0 29335,0 29746,0 29889,1 29921,0 30438,2 30439,0 30440,0 30484,2 30485,0 30486,0 30571,2 30572,0 30573,0 32752,0 34107,0
		
<b>THUNDERCATS</b> <i>Un sensacional arcade de Elite en el que nuestra espada será el único arma aliada contra los variados enemigos que nos acompañarán en nuestro recorrido.</i>	NO DESAPARECEN BALDOSAS NUMERO DE VIDAS OPORTUNIDADES INFINITAS  PASAR FASES SIN JUGAR VIDAS EXTRAS SIN LIMITE VIDAS INFINITAS	34504,195 29228,N 31384,154 31385,122 25477,195 29492,255 31403,0 31404,195
TOMMY	AUMENTA EL DINERO Y VIDAS VIDAS INFINITAS	38941,60 38941,0



## TRAILBLAZER

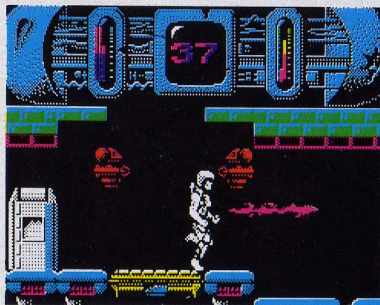
*Un balón como protagonista de un arcade en el que se pondrá a prueba la velocidad de tus reflejos.*

TORNADO LOW LEVEL	BAJADA LENTA FUJEL NUMERO DE VIDAS (1-255) SUBIDA INSTANTANEA TIEMPO INFINITO VIDAS INFINITAS	33182,1 33828,0 30437,N 33131,0 33807,0 35006,0
TRAILBLAZER	NUMERO DE VIDAS (1-255) TIEMPO INFINITO	30822,N 32741,62 32742,0 32743,0
TRANSMUTER	INMUNIDAD VIDAS INFINITAS	28944,201 28737,0 28738,0 28878,0





TRANTOR	LANZALLAMAS INFINITO	54236,0
	SIN ENEMIGOS	52514,0
	TIEMPO INFINITO	56628,0
TRANZ AM	JUEGO MAS DIFICIL	28610,0
	JUEGO RAPIDO	27398,0
	MAS DIFICIL	28573,0
	VIDAS INFINITAS	25946,0



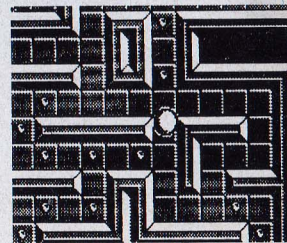
**TRANTOR**  
*El protagonista debe encontrar y desactivar el ordenador central de una base antes de que ésta se autodestruya.*

TRAP		39554,0
TREASURE ISLAND	VIDAS INFINITAS	59669,0
		60127,0
		61143,0
TRIAXOS	DINAMITA INFINITA	61282,0
	DISPARO INFINITO	34288,0
	TIEMPO INFINITO	38116,0
		31724,0
TUJAD	ENERGIA INFINITA	27188,200



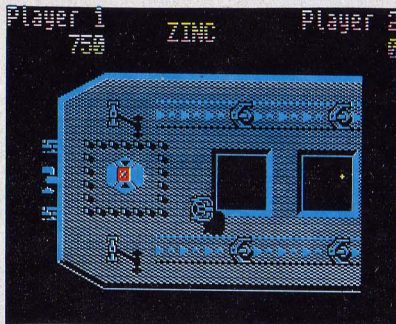
**TWO ON TWO**  
*El primer simulador de baloncesto de incorporar la posibilidad de utilizar diferentes estrategias de juego.*

TUNELES MARCHANOS	VIDAS INFINITAS	63155,0
TURBO SPRIT	NUMERO DE VIDAS (49-74)	64250,N
	VIDAS INFINITAS	29893,0
TUTANKHAMUN	NUMERO DE VIDAS	27279,100
	VIDAS INFINITAS	27783,0
TWO ON TWO	A= VALOR DEL PALMEO	45861,A
	B= VALOR DE UN TIRO LIBRE	55832,B
	C= VALOR DE UN TIRO NORMAL	53781,C
	D= VALOR DE UN TIRO DE 6,25	53781,D
	EL EQUIPO CONT.NO SUMA PUNT	53585,0
		53586,0
	NO SUMA FALTAS PERSONALES	48819,0



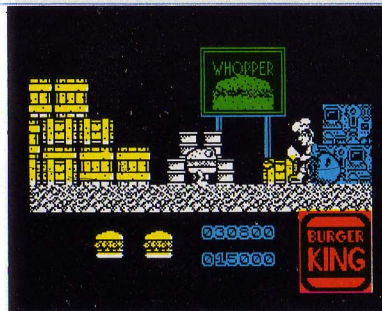


ULTIMA RATIO	N=NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	49989,N 55062,0
UNDERWURLDE	QUITAR MOSTRUOS VIDAS EXTRAS VIDAS INFINITAS	45019,201 36981,120 59376,0
URIDIUM	ATERRIZAJE MAS FACIL ATRAVIESA LAS VALLAS DESAPARECEN LOS ENEMIGOS DISPARO VIDAS INFINITAS	32567,0 34902,201 31331,195 43863,4 31307,201 35403,201
VIDEO POOL	BOLAS INFINITAS	38753,0
WAR	VIDAS INFINITAS	37033,0 38394,0
WAY OF THE EXPLODING	FACILITA JUEGO	44339,255



### URIDIUM

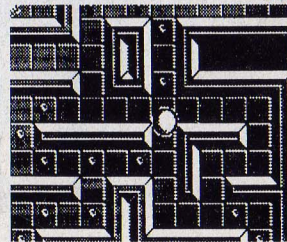
Los arcades de naves se revolucionaron tras este fantástico éxito de Hewson, en el que matar es el único objetivo.



### WHOPPER CHASE

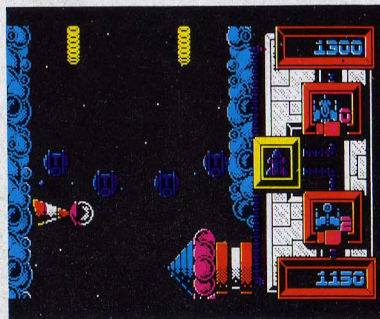
Una hamburguesa se ha colado en nuestro ordenador y los demás personajes del juego están dispuestos a comer.

WHO DARES WINS II	BOMBAS INFINITAS NUMERO DE GRANADAS (1-255) NUMERO DE VIDAS (1-255) VIDAS INFINITAS	51847,7 49748,N 49743,N 50833,0
WHOPPER CHASE	NUMERO DE VIDAS PARACAIDAS ACABAR JUEGO VIDAS INFINITAS	60174,N 60151,23 62367,60
WIZBALL	INMUNIDAD NUMERO DE VIDAS VIDAS INFINITAS	48254,0 28054,N 37016,0



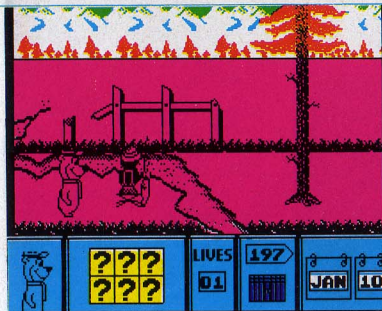
# Diccionario de Pokes

WOLFAN	INMUNIDAD	31273,0
	NUMERO DE VIDAS	25637,N
	VIDAS INFINITAS	25862,0
WONDER BOY	ANDAR POR EL AIRE	36855,201
	NIVEL INICIAL (1-2)	33353,N
	NUMERO DE VIDAS (1-255)	34049,N
	VIDAS INFINITAS	34632,0
	WONDER ANDA POR EL AIRE	36855,201
XECUTOR	INMUNIDAD JUGADOR 1	47216,201
	INMUNIDAD JUGADOR 2	47320,201
XEVIOSU	NO DISPARA BOMBAS	35287,0
	NUMERO DE VIDAS	53591,62
		53592,N
	QUITA ENEMIGOS MOVILES	35352,0
	TIRO DOBLE MAS BOMBA	55151,62
		55152,0
		55153,0



## XECUTOR

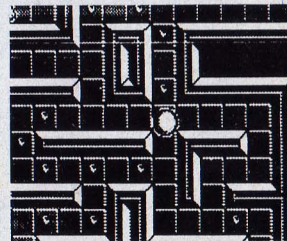
*Uno de esos juegos que te dejan insensible el dedo, destrozado el teclado y probablemente el joystick partido.*



## YOGI BEAR

*Los protagonistas de cientos de películas de dibujos animados llegan a la pequeña pantalla. Boo-Boo, el inseparable compañero de Yogi, ha sido capturado por un cazador; Yogi intentará rescatarle por todos los medios.*

YABBA DABBA DOO	FACILITA EL JUEGO	64909,195
		64910,232
YOGI BEAR	ENERGIA INFINITA	38904,0
		38925,0
		38978,201
	INMUNE A TODO,PESCADORES NO	36262,201
	JUEGO SIN ENEMIGOS	43701,201
	MUERTE RAPIDA	38893,0
	NO IMPRIME AL OSO	45226,201
	NUMERO DE VIDAS	34365,N
	TIEMPO INFINITO	38557,0
	VIDAS INFINITAS	34900,0

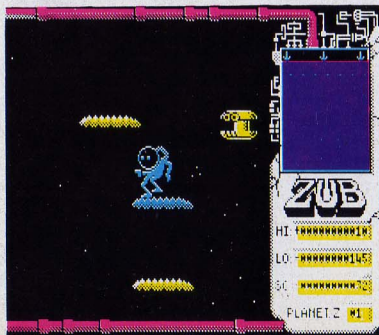




## ZAXXON

*Una de las conversiones más históricas, en la que deberemos superar una serie de niveles con multitud de obstáculos y enemigos.*

ZAXXON	FACILITAR EL JUEGO	48825,255
	NUMERO DE VIDAS (1-99)	32961,N
ZIP ZAP	ENERGIA INFINITA	54065,0
ZOOM	VIDAS INFINITAS	24743,0 32692,0
ZUB	DESAPARECEN LOS ENEMIGOS	37473,201



## ZUB

*Un androide debe recorrer un complejo sistema de comunicaciones entre los diferentes satélites de la galaxia, sólo tú puedes ayudarle.*

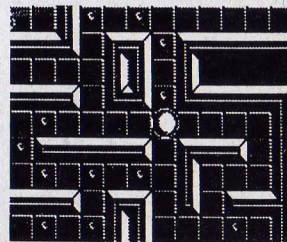


## ZYNAPS

DISPARA SOLO	39376,196
ENEMIGOS NO DISPARAN	41255,32
INMUNE A TODO	39739,201
NUMERO DE VIDAS	45001,N
RECOGIDA AUTOM. DEL FUEL	41475,32
VIDAS INFINITAS	45314,201

## ZYTHUM

BOMBAS INFINITAS	51269,62 51270,5 51274,0
NUMERO DE BOMBAS	52508,N
NUMERO DE VIDAS	52503,N
TODAS LAS FASES SON MONTAÑA	54727,201
VIDAS INFINITAS	54789,0





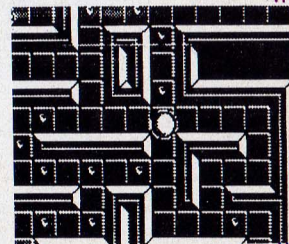
La relación de juegos, clasificada por ordenador y nombre, que presentamos a continuación, facilita la localización de cargadores, mapas, niveles, planos, etc. publicados en la revista MICROMANÍA.

Cada nombre va seguido del número de la revista y la página que contiene la información que se indica —por ejemplo mapa, fases, etc.—. Si no se concreta ninguna, es que la información contenida en esa revista se refiere a cómo completar el juego y, probablemente al cargador de vidas infinitas.

La letra "E" que aparece en ocasiones, se refiere a los números Especiales.

## PARA MÁS INFORMACIÓN... AMSTRAD

TITULO	NUM. PAG.	TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46	GREMLINS	E-1 22 PLANO
3 LUCES DE GLAURUNG	E-2 45	GRYZOR	34 60 FASES
720	33 81	GYROSCOPE	E-2 29
AIRWOLF	11 62 MAPA	HEAD OVER HEELS	23 64 MAPA
ALIEN 8	5 62	HERBERT'S DUMMY RUN	7 46
AMALFOTE	31 77 MAPA	HI RISE	E-1 20
ANTIRAD	21 71	HYBRID	32 78
ARKANOID	24 73	HYDROFOOL	27 37
ARKANOID REVENGE OF DOH	35 96 FASES	IKARI WARRIORS	23 40
ARMY MOVES	21 62	IKARI WARRIORS	35 54 MAPA
ARMY MOVES	27 74	IMPOSSBALL	26 54 MAPA
ARMY MOVES (VERSION DISCO)	34 97	INDIANA JONES	30 92 MAPA
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	20 57	INSIDE CUTTING	35 64 MAPA
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60	INTO THE EAGLE'S NEST	27 68
AVENGER	19 48	JACK THE NIPPER	E-2 48 MAPA
BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE	34 80 MAPA	JACK THE NIPPER II	27 37
BATMAN	17 62	KINETIK	7 41
BATTLE OF THE PLANETS	12 42	KNIGHT LORE	16 70
BATTY	35 109	KUN-FU MASTER	23 77
BOMB JACK	15 43	LIGHT FORCE	25 62
BOULDER DASH	11 69	LIVINGSTONE, SUPONGO	25 62
BRAVESTARR	34 71 PLANO	MAG MAX	3 62
BRIAN BLOODAXE	10 68	MANIC MINER	30 78 PLANO
BURBLER	29 58	MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
BUGGY BOY	34 67 PLANO	MERGENARIO	14 66
CAMELOT	17 70	MERMAID MADNESS	19 70
CAULDRON II	16 34	MIAMI VICE	18 78 MAPA
CENTURIONS	31 90 NIVELES	NEMESIS	25 48
CID, EL	30 74 MAPA	NIGHT SHADE	10 71
COBRA	23 75	NORTH STAR	35 78 FASES
CODENAME MAT II	13 66	OUT RUN	32 25
COMBAT SCHOOL	31 14	PALITRON	25 74 MAPA
COMMANDO	15 36		
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72		
CHUCKIE EGG	13 69		
DAN DARE	19 66 MAPA		
DEATH PIT	6 60		
DEFLEKTOR	35 88		
DESPERADO	30 84 MAPA-COMIC		
DEVIL'S CROW	9 60		
DRAGON'S LAIR	23 62		
DUET	28 67		
DUN DARACH	9 62 MAPA		
DYNAMITE DAN II	21 70		
ENDURO RACER	25 62		
EQUINOX	16 42		
EXOLON	28 52		
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA		
FIRELORD	19 51		
FLINKY	29 72 MAPA		
FLYING SHARK	34 50 MAPA		
FROST BYTE	18 90		
GAME OVER	21 66 MAPA		
GAUNTLET	20 65		
GAUNTLET II	33 58		
GHOSTS'N GOBLINS	E-2 54		
GHOULS	14 64		
GOODY	32 70		



# Diccionario de Pokes



TITULO	NUM. PAG.
PANORAMA PARA MATAR	E-1 4
PAPERBOY	29 54
PHANTIS	30 58 MAPA
PHANTOM CLUB	32 54
PREDATOR	34 14 FASES
RANARAMA	25 76
RASPUTIN	16 86
RENEGADE	29 86
ROCKY HORROR SHOW	8 52
ROLAND IN TIME	5 58 PLANO
SABOTEUR	16 32
SABOTEUR II	24 54
SABRE WULF	E-1 50
SHORT CIRCUIT	22 66 MAPA
SIR FRED	11 51 PLANO
SORCERY	13 82 PLANO
SPINDIZZY	17 71
SPIRITS	24 68
SPY VS SPY	8 58
STAR WARS	34 98

TITULO	NUM. PAG.
STARJOST	31 54 2 FASES
STARJOST	33 84
STARJOLAKE	15 37
STARSTRIKE	13 70
STREET HAWK	19 62
SURVIVOR	29 92
SWEET'S WORLD	13 52
TALPAN	29 65 MAPA
TANK	35 108
TARZAN	26 86 PLANO
THANATOS	22 71
THREE WEEKS IN PARADISE	12 41
THUNDERCATS	31 73 FASES
TIR NA NOG	E-1 68 MAPA
WALLY	7 40
WARLOCK	26 40
WAY OF THE EXPLODING FIST, THE	12 43
WIZBALL	28 58
WIZBALL	23 74
XEVIOUS	32 83
ZYNAPS	27 37

TITULO	NUM. PAG.
NEBULLUS	33 68 MAPA
NONTERRAQUEOUS	32 81
NOSFERATU	33 65
OUT RUN	30 16
PHANTOMAS II	26 78
PLATOON	33 12 PLANO
PREDATOR	34 14 FASES
RAMBO	32 82
RASPUTIN	16 66
RASTAN	35 12
RED L.E.D.	31 84 PLANO
RENEGADE	29 86
RYGAR	35 109
SABOTEUR	32 83

TITULO	NUM. PAG.
SHORT CIRCUIT	23 78
SKOOK DAZE	33 84
SLAP FIGHT	32 81
SOLOMON'S KEY	32 83
STAFF OF KARNATH	17 64 PLANO
STAR WARS	35 107
STIFFLIP & COMPANY	31 62 MAPA-GUIA
SUPER ZAXXON	13 60
TARZAN	21 62
TERRA CRESTA	23 78
URIDIUM	30 101
WIZBALL	28 58
XEVIOUS	26 53

## PARA MÁS INFORMACIÓN...

# COMMODORE

TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
720	33 40 MAPA
ACTION BIKER	34 97
AKMAUROTE	31 77 MAPA
ANTIRIAD	20 56
ARKANOID	24 73
ARMY MOVES	27 74
ASTERIX	21 79
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
BLACK LAMP	35 48 MAPA
BLACK MAGIC	29 94
BLACKWICHE	12 64 PLANO
BRAVESTARR	34 71 PLANO
BRIDE OF FRANKENSTEIN, THE	32 80
BUGGY BOY	34 67 PLANO
CAULDRON II	16 34
CENTURIONS	31 91 NIVELES
COMBAT SCHOOL	31 14
COMMANDO	18 79
CURSE OF SHERWOOD, THE	26 72
DANDY	24 78
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DEFLKTOR	35 88
DELTA	25 65
DRAGONS KULLLE	20 46 MAPA
DRAGONS LAIR II	22 61
EAGLES	27 78
ENTOMBED	22 74 MAPA

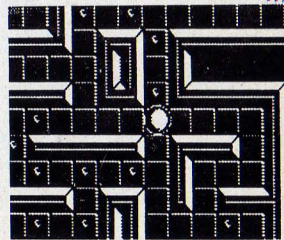
TITULO	NUM. PAG.
ENTOMBED	32 80
EXOLON	28 52
FIFTH QUADRANT, THE	34 77 MAPA
FIREFLY	35 92
FIST II	22 61
FLYING SHARK	34 50 MAPA
FREDDY HARDEST	31 94
GAME OVER	31 95
GAUNTLET	24 58
GAUNTLET II	33 81
GOOST'N GOBLINS	19 64
GOONIES, THE	14 58
GREEN BERET	18 79
GREMLINS	E-1 22 PLANO
HERBERTS DUMMY RUN	32 78
HYBRID	7 46
HYSTERIA	30 96 MAPA
IMPOSSIBLE MISSION	10 42
INDIANA JONES	35 107
INSIDE OUTING	35 64 MAPA
JACK THE NIPPER II	32 36
KRAKOUT	25 72
LEVATHAN	28 76
MAG MAX	30 101
MASTERS DEL UNIVERSO	33 62 PLANO
METROSCROSS	33 85
MIAMI VICE	21 78
MONTY ON THE RUN	19 64

## PARA MÁS INFORMACIÓN...

# MSX

TITULO	NUM. PAG.
007 ALTA TENSION	28 46
AFTERBOIDS	34 88 MAPA
ALE HOP	35 108
ALIEN 8	14 70
ARKANOID	31 95
ARMY MOVES	27 74
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25 60
AVENGER	21 76
BATMAN	20 56
BOLINDER	17 72
BUBBLER	26 48 PLANO
CAMELOT WARRIOR	34 98
COLT-36	25 78
CYBERJUN	21 77
DEATH WISH-3	29 71 PLANO
DEATH WISH-3	30 100
DESPERADO	30 84 MAPA-COMIC
DUSTIN	29 90
DYNAMITE DAN II	22 72
FLASH GORDON	31 95
GOODY	32 70
GREAT ESCAPE, THE	22 72
GREMLINS	E-1 22 PLANO
GAUNTLET	25 73
GUNFRIGHT	15 64
HEAD OVER HEELS	23 73
JACK THE NIPPER	19 63
JET SET WILLY	22 79
KNIGHT LORE	13 41
KRAKOUT	28 74
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	19 71
MANIC MINER	22 79
MARTIANOIDS	26 59
MOLECULE MAN	23 76
MUNDO PERDIDO, EL	35 82 MAPA
NIGHT SHADE	15 63

TITULO	NUM. PAG.
NOGAMED	27 73
PENTAGRAM	24 74
PHANTIS	32 82
PHANTOMAS II	26 78 MAPA
PROFANATION	16 71
SORCERY	18 64 MAPA
SPIRITS	24 68
STARJOST	31 54 2 FASES
STROMBRIGNER	30 100



# Diccionario de Pokes

## PARA MÁS INFORMACIÓN... SPECTRUM

TITULO NUM PAG CONT

007 ALTA TENSION	28	46
1942	21	75
14	40	MAPA
3 LUCES DE GLAURUNG	E2	42
720	33	40
ABADIA DEL CRIMEN. LA	33	74
AFTERBOYS	34	88
AIRWOLF	3	58
ALCHEMIST	3	50
ALIEN EVOLUTION	30	56
ALIEN HIGHWAY	15	44
ALIEN 8	5	62
AMAUROTE	31	76
ANTRIAD	18	66
ARC OF YESOD	16	50
ARKANOID REVENGE OF DOH	35	96
ARMY MOVES	27	74
ASTERIX Y EL CALDERO MAGICO	19	42
ASTROCLONE	10	46
ATHENA	29	80
ATIC ATAC	E-1	52
AUF WIEDERSEHEN, MONTY	25	56
AUTOMANIA	4	46
AVALON	E-1	58
AVENGER	19	52
BABALIBA	6	48
BACK TO SKOOL	13	42
BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE	33	80
BATMAN	15	56
BATTY	34	96
BLACK LAMP	35	48
BOOTY	9	50
BRAVESTARR	34	71
BROAD STREET	E-1	78
BUBBLER	26	48
CAMELOT WARRIORS	12	68
CAULDRON	E-1	42
CAULDRON II	16	34
CENTURIONS	31	88
COBRA	19	46
COBRA'S ARC	E-2	50
COMBAT SCHOOL	31	14
COMMANDO	11	46
CRITICAL MASS	8	48
CURSE OF SHERWOOD, THE	26	72
CYBERUN	13	46
DANDY	20	72
DEATH WISH-3	29	68

TITULO NUM PAG CONT

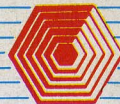
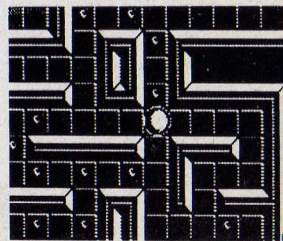
DEFLEKTOR	35	88
DESPERADO	30	82
DOUBLE TAKE	22	48
DRAGONTORC	E-1	10
DRAGON'S LAIR	19	58
DRAGON'S LAIR II	23	60
DUET	28	66
DUSTIN	21	46
DYNAMITE DAN	17	61
EL CID	30	70
ENDURO RACER	26	62
EQUINOX	16	42
EVERYONE'S A WALLY	4	58
EXOLON	28	52
FAIRLIGHT	9	54
FAIRLIGHT II	23	50
FIFTH QUADRANT, THE	34	77
FIGHTING WARRIOR	8	44
FIREFLY	35	92
FIRELORD	18	70
FIST II	23	46
FLUNKY	29	72
FLYING SHARK	34	50
FRANKIE GOES TO HOLLYWOOD	15	53
FROST BITE	18	50
GAUNTLET	20	62
GAUNTLET II	33	58
GHOST'N GOBLINS	16	62
GIFT FROM THE GODS	9	44
GOODY	32	79
GREAT ESCAPE, THE	18	58
GREEN BEHET	14	50
GREMLINS	E-1	22
GRYZOR	34	60
GUNFRIGHT	15	64
GUNRUNNER	26	60
GYROSCOPE	E-2	28
HEAD OVER HEELS	23	73
HEARTLAND	E-2	38
HEAVY ON THE MAGICK	E-2	4
HERBERT'S DUMMY RUN	7	46
HIGHWAY ENCOUNTER	7	42
HOBBIT	E-2	32
HULK, THE	E-1	26
HYBRID	32	76
HYDROFOOL	27	60
HYSTERIA	30	96
IKARI WARRIORS	35	54
IMPOSSABALL	26	54
INDIANA JONES	30	88
INFILTRATOR, THE	18	82

TITULO NUM PAG CONT

INSIDE OUTING	35	64
INSPECTOR GADGET	26	68
INTO THE EAGLE'S NEST	27	68
JACK THE NIPPER	17	54
JACK THE WILLY II	32	35
JET SET WILLY	1	54
KINETIK	27	46
KNIGHT LORE	31	54
KOKOTONI WILF	5	70
KRAKOUT	25	70
MAG MAX	25	50
MARIO BROSS	35	108
MARSPOST	12	44
MARTIANIDS	24	46
MASK	30	78
MASTERS DEL UNIVERSO	33	62
MATCH POINT	5	54
MERMAID MADNESS	E-2	56
MISTERIO DEL NILO	21	54
MONTY MOLE	8	60
MONTY ON THE RUN	11	58
MOVIE	E-2	14
MUNDO PERDIDO, EL	35	82
NONAMED	33	68
NEMESIS	25	66
NIGHT SHADE	7	56
NODES OF YESOD	7	60
NORTH STAR	22	50
NORTH STAR	35	78
NOSFERATU	22	54
NUCLEAR BOWLS	20	66
OUT RUN	32	12
PAPERBOY	19	50
PENTAGRAM	14	46
PHANTIS	30	62
PHANTOM CLUB	32	52
PHANTOMAS	14	54
PHANTOMAS II	16	50
PLATOON	33	12
PREDATOR	34	12
PROFANATION	6	52
PYRAMARAMA	4	82
PYRACURSE	17	44
RAMBO	E-1	36
RAMON RODRIGUEZ	20	58
RANARAMA	23	50
RASTAN	35	12
RED L.E.D.	31	82
RENEGADE	29	86
ROBIN OF THE SERWOOD	12	56
ROCMAN	E-2	62

TITULO NUM PAG CONT

ROGUE TROOPER	22	64
ROLLING THUNDER	36	72
SABOTEUR	10	54
SABOTEUR II	24	52
SABRE WULF	2	54
SAMAZOOM	6	44
SCOOBY DOO	21	64
SHADOW SKIMMER	25	46
SHORTCIRCUIT	26	44
SIR FRED	11	51
SKOOL DAZE	E-2	20
SPIRITS	24	68
STAINLES STEEL	17	60
STARBUST	31	54
STARBUCKE	E-1	28
STIFFLIP & COMPANY	31	58
STREET HAWK	19	62
SURVIVOR	24	62
SWEET'S WORLD	13	52
TAI PANI	29	62
THANATOS	22	70
THREE WEEKS IN PARADISE	10	62
THROUGH THE TRAP DOOR	32	64
THUNDERCATS	31	68
TIR NA NOG	E-1	68
TLL	6	64
TRANTOR	31	64
TRAP DOOR, THE	22	62
TRAP DOOR	2	64
WHOPPER CHASE	34	96
WIZBALL	28	58
YOYI BEAR	32	58
ZYNAFS	27	52



# Diccionario de Pokes

## OBSERVACIONES:

— La letra N detrás de cualquier POKE significa un número cualquiera comprendido entre 0 y 255.

— En algunos programas, las ediciones inglesa y española son distintas, por lo que los POKES apropiados para una, podrían no ser válidos para la otra y viceversa.

— En las últimas páginas de este diccionario se encuentra una relación de artículos y revistas donde puede recabarse más información sobre algunos juegos.

— Si se repasan rápidamente las páginas de este libro, en la esquina inferior derecha podrá observarse una divertida animación que es un fragmento del juego «Mad Mix Game», cedido por Topo-Soft.

Edita:

HOBBY PRESS, S. A.

Imprime:

GRAFUR, S. A.

Depósito legal: M-29.752-1988

ISBN: 84-86249-38-4

© HOBBY PRESS, S. A., 1988

SPECTRUM-AMSTRAD-COMMODORE-MSX

# MICRO

*Manía*

Sólo para adictos

## Diccionario de Pokes

DICCIONARIO DE POKES - MICROMANÍA - HOBBY PRESS, S. A.

HOBBY PRESS, S. A.

HOBBY PRESS