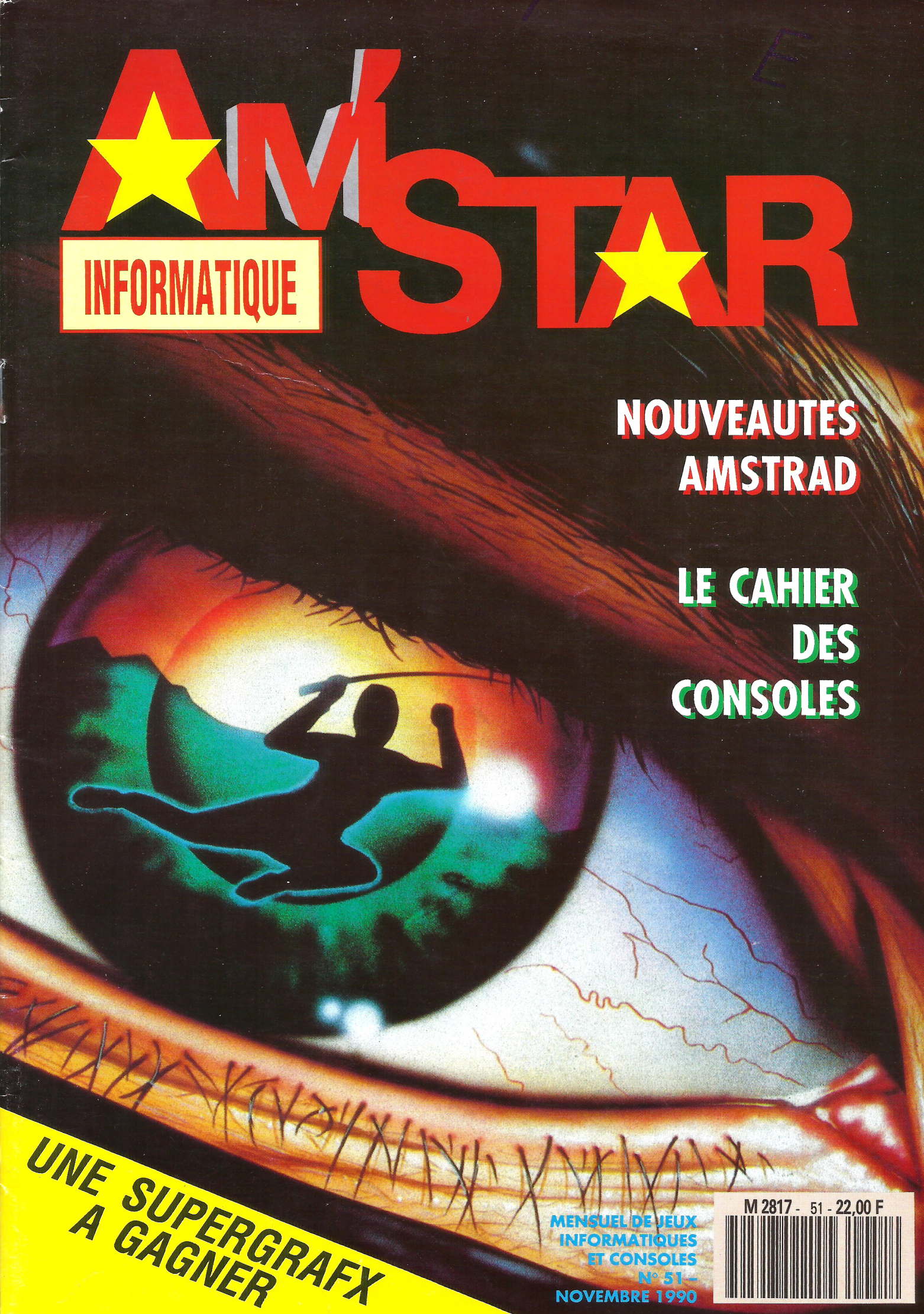
AMSTAR

INFORMATIQUE

NOUVEAUTES AMSTRAD

LE CAHIER DES CONSOLES

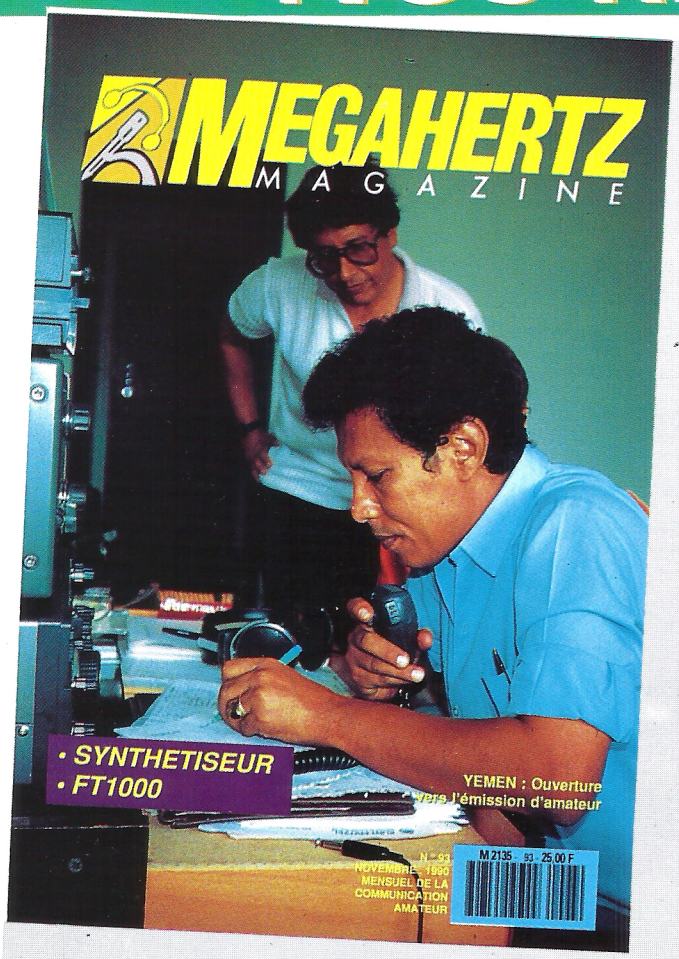


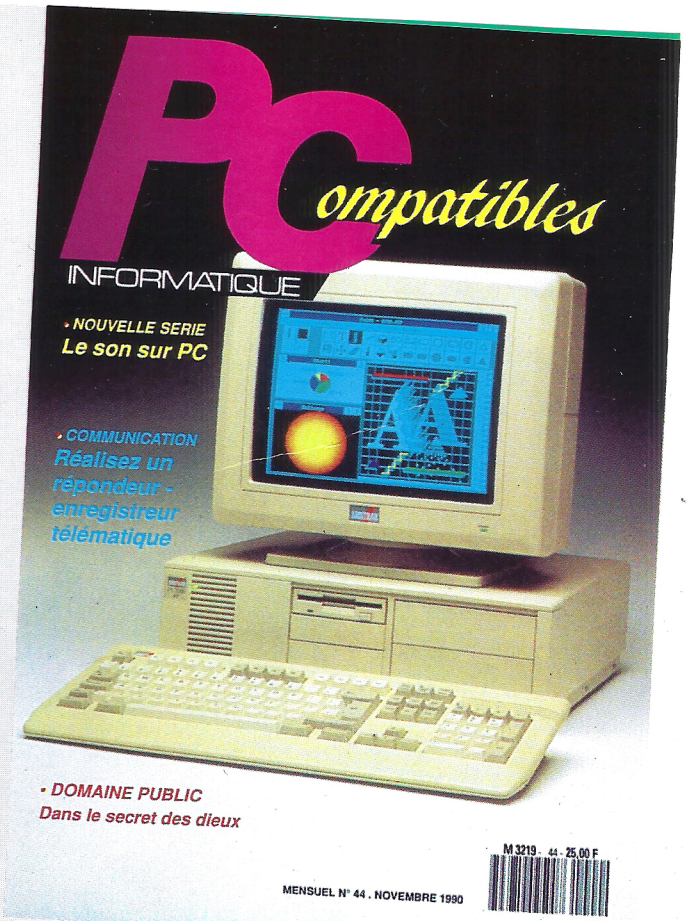
UNE SUPERGRAFX A GAGNER

MENSUEL DE JEUX INFORMATIQUES ET CONSOLES
N° 51 – NOVEMBRE 1990

M 2817 - 51 - 22,00 F

NOS REVUES





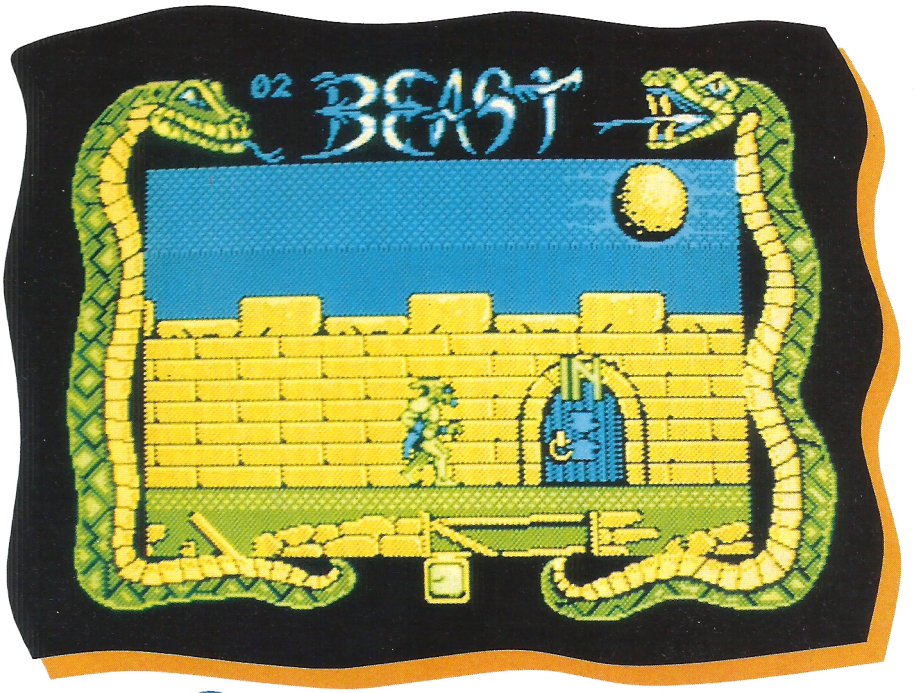




Vente au numéro en kiosque ou par abonnement

Editions SORACOM La Haie de Pan – 35170 BRUZ – Tél. 99.52.98.11

SOMMAIRE



3 CONCOURS

6 ACTUALITE

11 RESULTATS CONCOURS

14 PREVIEWS

20 BANCS D'ESSAIS

26 POSTER

27 LE CAHIER DES CONSOLES

46 BANCS D'ESSAIS (suite)

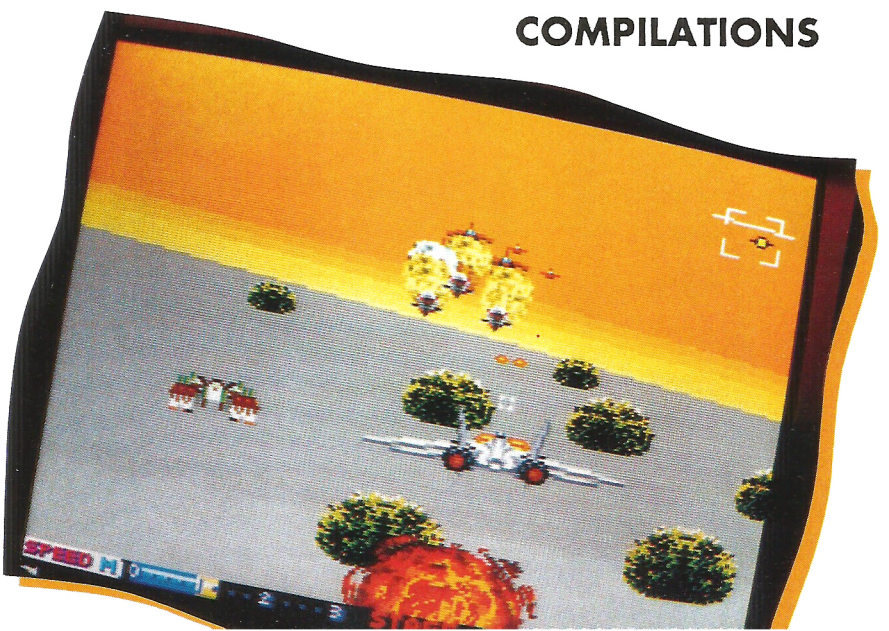
56 COMPILATIONS

60 BANCS D'ESSAIS EDUCATIFS

62 MICRO CLUB

64 PETITES ANNONCES

66 BULLETIN D'ABONNEMENT



Couverture :
Ninja Remix de System 3
Poster :
Fire and Forget 2 de Titus

CONCOURS PERMANENT

SORACOM éditions

SODIPENG

SUPER GRAFX



Pour fêter la nouvelle orientation d'AM'STAR avec une ouverture sur le domaine des consoles, voici un concours très simple doté d'un prix fabuleux : UNE SUPER GRAFX !

Vous pouvez ainsi remarquer que de mois en mois vous aurez un concours sur un logiciel pour micro-ordinateur ou sur un jeu pour console. Qu'on se le dise...

1 – World Court Tennis se joue à :

- ❑ 1
- ❑ 2
- ❑ 3
- ❑ 4
- ❑ 5

joueurs

2 – Combien existe-t-il de courses de voitures sur PC Engine ?

- ❑ 2
- ❑ 3
- ❑ 5
- ❑ 7

DERNIER DELAI 15 DECEMBRE 90

3 – Quel est le nom de la future NEC portable ?

- ❑ Turbo Express
- ❑ Turbo GT
- ❑ PC Engine GT
- ❑ PC Engine Express

Question subsidiaire :
Quel sera **le nombre de bulletins réponse** envoyés à AM'STAR ? _____

Renvoyez ce questionnaire à : CONCOURS AMSTAR
Editions SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ
Aucune photocopie ne sera acceptée.
Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

LISTE DES LOTS :

1er prix : 1 Super Grafx
2ème et 3ème prix : 1 tee-shirt + 1 stylo
du 4ème au 11ème prix : 1 tee-shirt
du 12ème au 59ème prix : 1 stylo

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code postal : _____

Ville : _____

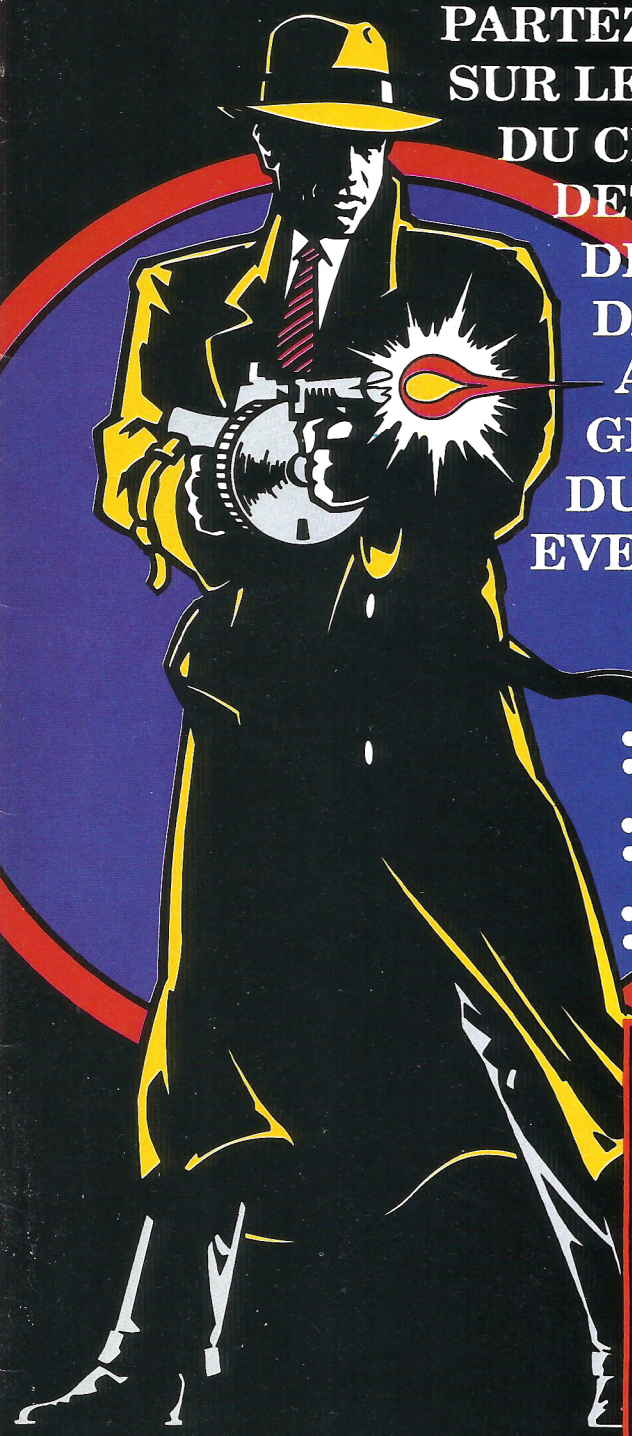
Signature

AMIGA - ATARI ST - PC / PS - AMSTRAD CPC / CPC+ / GX 4000 - C 64 - SPECTRUM



DICK TRACY

Cette Année Ils Veulent Sa Peau



PARTEZ SUR LES TRACES DU CELEBRE DETECTIVE DICK TRACY DANS CETTE ADAPTATION GENIALE DU FILM EVENEMENT!

UN JEU D'ACTION FANTASTIQUE:

- 5 NIVEAUX VARIES.
- TRES NOMBREUX TABLEAUX.
- ANIMATIONS RAPIDES.
- JOUABILITE EXEPTIONNELLE.
- MUSIQUES GENIALES.
- DIFFERENTES ARMES.

Développé par:

TITUS SOFTWARE

TITUS 28 Ter avenue de versailles 93220 GAGNY

LE JEU D'ACTION TIRE DU FILM

Mettez au pas la pègre qui a juré d'avoir votre peau. Traquez les truands à travers la ville. Méfiez-vous de leurs pièges, ils vous attendent tous au coin de la rue. Mettez fin a la carrière de Big Boy et de ses acolytes. Retrouvez les personnages et l'ambiance fantastique du film tout au long de ce jeu captivant.





© The Walt Disney Company.

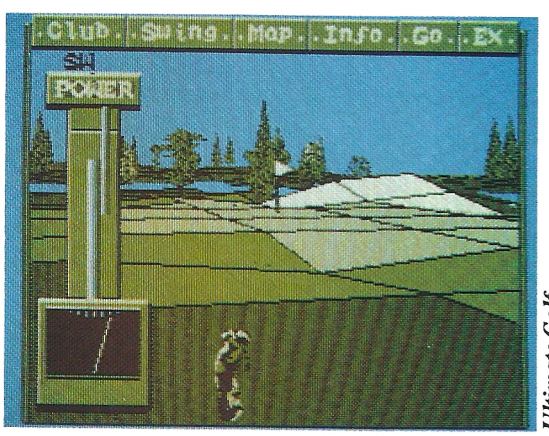


Navy Seals

GREMLIN

Ce logiciel, annoncé sur nos écrans pour ce mois-ci, aura demandé plus de 2 années de développement afin d'obtenir des résultats à la hauteur des performances accomplies par le véhicule qu'il représente. En effet, *TOYOTA CELICA GT4 RALLY* obligera les pilotes à tester leurs capacités sur plusieurs courses différentes et dans des conditions climatiques variées. Autant dire que beaucoup de réflexes et des talents incontestables de conducteur seront nécessaires pour espérer ouvrir la traditionnelle bouteille de champagne de fin de rallye !
TOYOTA CELICA GT4 RALLY est annoncé sur Atari ST, Amiga et Amstrad CPC.

Déjà disponible sur les versions 16 bits, *ULTIMATE GOLF* va enfin sortir sur Amstrad CPC ce mois-ci ! Il s'agit d'une simulation de golf très réaliste tenant compte de tous les paramètres de ce sport. De plus, ce jeu reprend de vrais trous et de vrais parcours et des informations complètement réelles. A découvrir.
ULTIMATE GOLF est annoncé sur Amstrad CPC.



Ultimate Golf

GREMLIN GRAPHICS
Distribué par SFMI

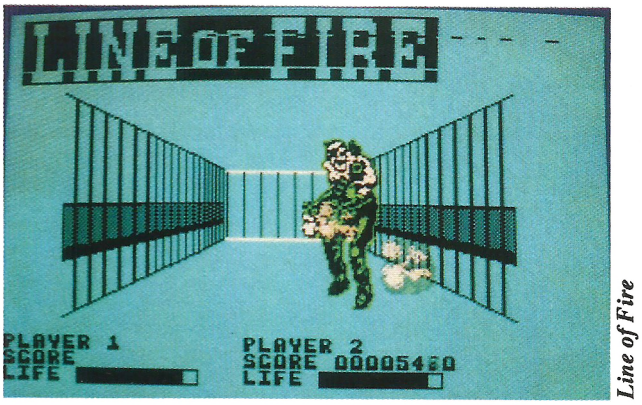
OCEAN

Après l'énorme succès qu'a connu Robocop et un score quand même étonnant puisqu'il est resté 83 semaines au hit-parade des meilleures ventes tous formats, la suite logique de ce logiciel est annoncé avec *ROBOCOP 2*. Nous sommes à l'aube de l'an 2000, la violence et le crime règnent sur la cité industrielle de Détroit. Pour enrayer ce massacre, l'OCP a mis au point une arme infaillible, Robocop, à partir du corps d'un policier assassiné. Quelques années plus tard, Détroit est une ville en faillite et les rues sont de moins en moins sûres. Robocop étant complètement débordé par les évènements, l'OCP met en place un nouveau prototype, Robocop 2 qui doit remplacer le premier. Ce dernier n'étant pas tout a fait d'accord, un duel se prépare... d'autant plus que Robocop 2 n'a pas l'air d'être vraiment du côté de la justice.
ROBOCOP 2 est annoncé sur Atari St, Amiga et cartouche Amstrad.
Voici un jeu qui semble être fait pour vous distraire avec une version moderne du tir à la carabine des fêtes foraines. Dans *PANG*, vous avez deux aventuriers qui entamment un tour du monde au travers de 17 pays. Leur mission dans chaque pays consiste à tirer avec des harpons futuristes sur d'énormes ballons qui se divisent à chaque fois en ballons plus petits. Tous les ballons doivent être détruits en un temps limite ce qui ne sera pas forcément très simple car de nombreux obstacles sont là pour bloquer le passage...
PANG est annoncé sur Atari St, Amiga et cartouche Amstrad.
Dans le cadre des adaptations de jeu d'arcade, *NARC* est une adaptation de Williams qui vous entraîne dans un combat contre la drogue et ses trafiquants. Vous incarnez un des deux agents du D.E.A. (Drug Enforcement Agency) et devez éliminer tous les participants à ce trafic jusqu'à atteindre le «Grand Patron», Mr Big afin de l'éliminer lui aussi.
NARC est annoncé sur Atari ST, Amiga et Amstrad CPC.
Enfin, basé sur le film «Les Meilleurs» dont la sortie est prévue fin novembre, *NAVY SEALS* retrace les aventures d'un esquadron d'élite de le Marine Américaine eu Moyen-Orient. Un hélicoptère américain a été abattu dans le golfe et ses deux pilotes rescapés ont été faits prisonniers par une fraction arabe fanatique. Le S.E.A.L.S. doit donc intervenir pour sauver ces deux hommes et vous interpréterez à tour de rôle l'un des 5 marines qui composent cet escadron d'élite : Curran, Hawkins, Ramos, Rexer et Leary. De plus, pour compléter le tout, vous devrez découvrir un dépôt secret de missiles et le détruire...
NAVY SEALS est annoncé sur Atari ST, Amiga et cartouche Amstrad.

OCEAN – Distribué par SFMI – Tour CIT
BP 64 – 3, Rue de l'Arrivée
75749 PARIS CEDEX 15 – Tél. : (1) 43.35.06.75

US GOLD

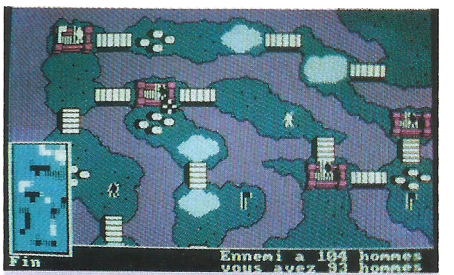
Après avoir effectué sa première vengeance, voici que le guerrier futuriste est de retour pour la dernière vengenace avec *STRIDER 2*. Toujours armé de son épée-laser et de son gyro-laser, Strider pulvérise l'ennemi et combat pour la justice et la liberté. Seulement, cette fois, son ordre de mission consiste à sauver une femme d'état qui a été enlevée par des extra-terrestres. De plus, Strider a la possibilité de grimper aux chaînes et aux cordes. Enfin, à la fin de chaque niveau, il se transformera en robot afin d'affronter un ennemi colossal...
STRIDER 2 est annoncé sur Atari ST, Amiga et Amstrad CPC.



Line of Fire

La photo que vous pouvez découvrir en illustration de *LINE OF FIRE* est issue d'une pré-pré-version que nous avons eue à la rédaction. Une arme ultra-performante, le «Rapier Gun», vient d'être mise au point par une organisation terroriste et vous êtes chargé d'aller la récupérer. Afin de vous rendre dans la base où se trouve cette arme, il vous faudra anéantir nombre de gardes et de terroristes ; vous effectuerez cette action seul ou à deux car Line Of Fire est jouable à 2 simultanément.
LINE OF FIRE est annoncé sur Atari St, Amiga et Amstrad CPC.

US GOLD
Distribue par SFMI



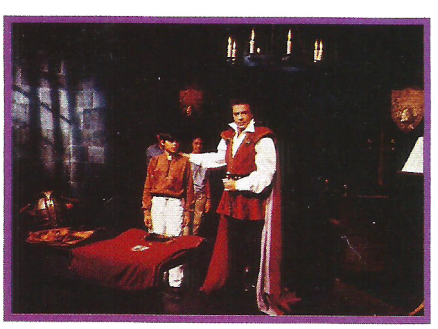

Arcade Power Stick

VIRGIN LOISIRS

Les utilisateurs spécialistes de joysticks vont noter au premier coup d'œil tous les avantages que peut présenter un joystick comme l'*ARCADE POWER STICK*. Tout d'abord, ses dimensions respectables (28 cm de long sur 14 de large) lui assure une stabilité confortable qui est renforcée par son poids qui s'élève quand même à 800 grammes.
De plus, il faut savoir que si l'Arcade Power Stick a été conçu spécialement pour la console Megadrive de chez Sega, il est aussi compatible avec tous les ordinateurs équipés d'une prise joystick de type Atari...
Un vrai petit bijou !
Prix indicatif Arcade Power Stick : 379 F

Par ailleurs, toujours dans le cadre de ses actions liées au petit écran, SEGA a décidé de parrainer *LE CHEVALIER DU LABYRINTHE*, fiction d'aventure pour les jeunes qui est une émission se déroulant sur Antenne 2 depuis le 19 septembre tous les mercredis après-midi à 16h30 avec une rediffusion le dimanche à 8h00.
Quatre enfants se retrouvent dans une émission imaginaire, scénarisée, à mi-chemin entre le jeu de rôle et le jeu vidéo.
L'un des 4 enfants devient le «Chevalier du Labyrinthe» et reçoit une sacoche et un casque lui couvrant les yeux. Il ne lui reste plus qu'à effectuer un parcours semé d'embûches avec l'aide de ses 3 «conseillers»...

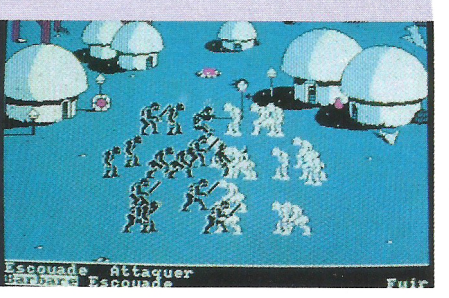
VIRGIN LOISIRS
8/10, Rue Barbette
75003 PARIS
Tél. : (1) 42.78.98.99


Le Chevalier du Labyrinthe

BRODERBUND

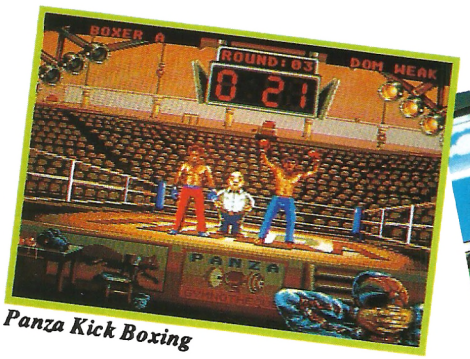
THE ANCIENT ART OF WAR est un logiciel qui se classe dans la série peu étendue des wargames. Alliant la tactique et la stratégie, The Ancient Art Of War vous permet de faire vos preuves au travers de 11 scénariis différents tous plus édifiants les uns que les autres. Ainsi, vous pourrez vous confronter aussi bien à César qu'à Napoléon, Athéna, Alexandre ou Sun Tzu. De plus, ce wargame est entièrement francisé et vous place dans différentes situations de combat : sur un pont, dans un village, en terrain découvert, en bas de remparts...

BRODERBUND
Distribué par LORICIEL
81, Rue de la Procession
92500 RUEIL MALMAISON
Tél. : (1) 47.52.00.30

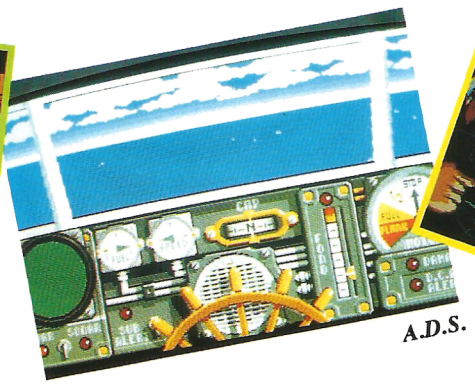


Ancient Art of War

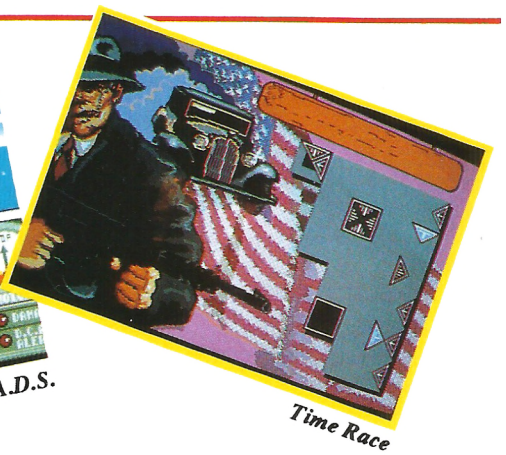
LORICIEL



Panza Kick Boxing



A.D.S.



Time Race

Des fins d'année prometteuses, nous pouvons dire que dans le monde la micro, nous y sommes habituer, mais à ce point-là tout de même, c'est trop !... C'est au fin fond d'un douillet fauteuil de salle de projection que LA REVELATION, ou devrais-je dire les révélations, a été lâché d'une seule traite par ce chat que tout le monde connaît et qui symbolise l'éditeur de logiciels LORICIEL.
Dans un saut particulièrement puissant et souple qui caractérise ce félin, Loriciel a annoncé un plan de développement gigantesque et gageons que, comme son emblème, il saura retomber sur ses pattes sans problème...
Parlons d'abord des différentes créations : le nouveau label *FUTURA* a pour but de regrouper des logiciels de simulation très haut de gamme utilisant les dernières techniques.
Parmi les premiers produits sortant sous ce nouveau label, il y aura, par exemple, PANZA KICK BOXING et A.D.S.
Par ailleurs, Loriciel lance deux nouvelles gammes dont une que vous connaissez déjà puisqu'il s'agit des *jeux éducatifs* présentés par DENVER. Il y aura aussi les *logiciels de réflexion* avec, pour commencer, TIMERACE et QUADREL.

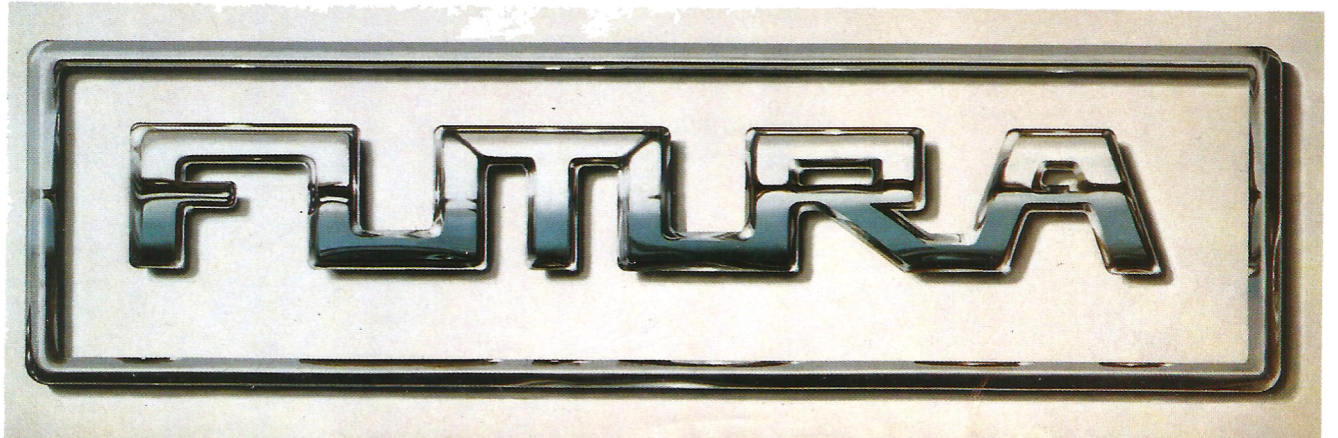
L'autre partie importante annoncée par Loriciel touche bien évidemment à une partie du marché ludique qui est en train de prendre une très forte expansion en cette fin d'année 90. Il s'agit bien entendu du domaine des consoles et là, nous pouvons dire que Loriciel annonce très fort puisqu'il développe pour la nouvelle gamme Amstrad (mais cela, vous le saviez déjà puisque nous vous avons présenté Tennis Cup II sur cartouche).
Seulement, Loriciel va aussi développer pour la Lynx, développer pour la société NEC, développer pour la société Nintendo ce qui sous-entend des jeux sur NES, sur Gameboy et sur Super Fanicom, développer sur...
Non, on va quand même s'arrêter, il y a déjà assez de travail à faire comme cela et une prévision de nombreux produits de qualité sur toutes sortes de machines !

D'ailleurs, parlons-en des logiciels annoncés !
Vous avez ici une présentation succincte de tout ce qui se prépare mais, rassurez-vous, nous aurons suffisamment l'occasion d'en parler et d'en reparler...

FUTURA

PANZA KICK BOXING : annoncé depuis déjà un certain temps, cette simulation aura demandé deux années de travail, réalisé en collaboration avec André PANZA, Champion du Monde et Champion d'Europe de Kick Boxing, de Boxe Américaine et de Boxe Française.
Plus de 500 positions de combat ont été filmées puis digitalisées !...
Panza Kick Boxing est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST, PC et Compatibles.
A.D.S. : ce sigle signifie Advanced Destroyer Simulation où vous êtes entraîné dans une simulation de combats maritimes réalisée avec de nouveaux algorithmes, en 3D faces cachées temps réel.
Quinze missions différentes seront proposées en Méditerrannée et Atlantique Nord où de violents combats se sont déroulés pendant la seconde guerre mondiale.
A.D.S. est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari St, PC et Compatibles.

Le nouveau label Futura



GAMME REFLEXION

TIMERACE : avec ce jeu de réflexion, vous voyagez de la Préhistoire à la destruction du mur de Berlin. Il faut, durant les 17 niveaux, suivre un principe de jeu très simple mais pas évident : assembler des pièces triangulaires de couleurs différentes en sachant que 2 triangles de même couleur ne peuvent être joints. Timerace est annoncé sur Amiga, Atari ST, PC et Compatibles.

QUADREL : ce jeu de logique et de réflexion est très simple ; il suffit de colorier des cases tour à tour sachant que deux couleurs identiques ne doivent pas se cotoyer.
Quadrel est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST, PC et Compatibles.

La série Denver ne vous est déjà plus inconnue car vous avez vu les premiers bancs d'essai dès le mois dernier. Deux nouveaux titres sont testés dans ce numéro.

GEM STONE LEGEND : s'adressant aux passionnés d'arcade pure, ce logiciel peut se jouer à deux et vous emmène dans la quête des diamants de feu, de l'eau, du vent et de l'air afin de régner sur l'univers.
Gem Stone Legend est annoncé sur Amiga, Atari ST.

OUT BOARD : voici une simulation de course de bateaux où les 6 épreuves différentes se déroulent dans 6 capitales différentes.
Avant d'affronter vos adversaires, vous devrez vous qualifier... Out Board est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST.

MAGICIAN : vous êtes invité dans un univers mystérieux, celui de Magician, où il faudra malgré tout être vigilant si vous ne voulez pas que cette arcade/aventure ne vous transforme en crapaud !
Magician est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST.

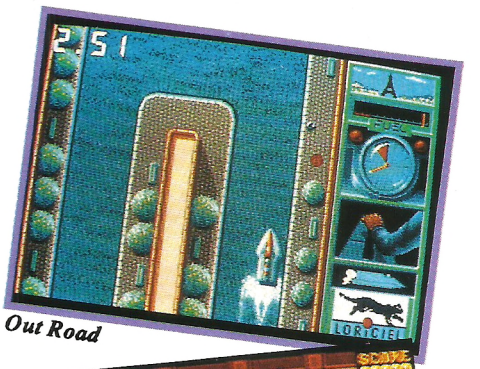
SUPERSKWEEK : il y a déjà longtemps que nous vous en avions parlé mais, cette fois, il est presque là. Il s'agit toujours de repeindre les dalles en rose, mais il y a aussi des plus... comme des Skweekettes, par exemple !
Superskweek est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST.

BUILDERLAND : ce logiciel d'arcade-stratégie risque d'autant vous attirer par ses graphismes que par son principe de jeu où vous devez construire différents décors afin que votre personnage puisse avancer.
Builderland est annoncé sur Amstrad CPC, Amiga, Atari ST.

DISC : comme son nom l'indique, ce logiciel est une simulation de lancer de disque.
Seulement, dans un décor futuriste, il faudra éviter que les dalles, sur lesquelles vous évoluez, ne soient toutes détruites...
Disc est annoncé sur Amstrad CPC (sous toute réserve), Amiga, Atari ST, PC et Compatibles

Enfin, pour terminer, notons la sortie de *COPTER 271* qui n'est développé que pour la console GX4000 et qui doit exploiter véritablement toutes les capacités de cette nouvelle console.

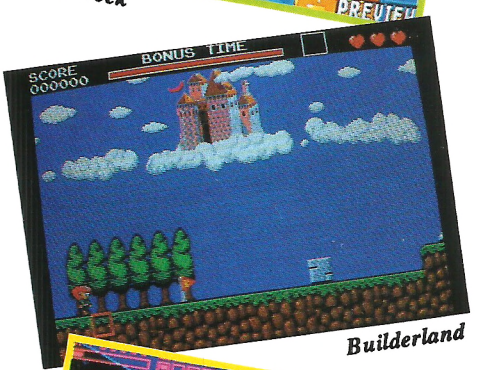
LORICIEL
81, Rue de la Procession
92500 RUEIL MALMAISON
Tél. : (1) 47.52.11.33



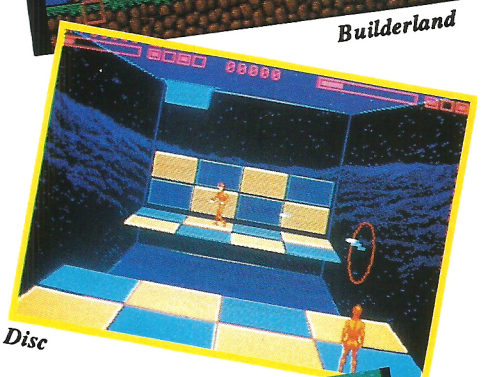
Out Road


Magician


Superskweek



Builderland


Disc



Quadrel



Gem Stone Legend


Copter 271

LANKHOR

Avant de vous faire connaître les prochains logiciels qui vont sortir sur CPC, signalons d'abord un nouvel accord de partenariat entre *LANKHOR* et *UBI SOFT*.
Ainsi, afin de commercialiser ses logiciels en Grande-Bretagne et en Europe du Nord, Lankhor a choisi d'accorder sa confiance à la nouvelle filiale britannique *UBI SOFT U.K.*.
Dans un premier temps, ce sont les produits MORTVILLE MANOR et NO qui vont être commercialisés sur PC et Compatibles ainsi que sur C64.
Puis, dans un second temps, ce sera le tour de VROOM, MAUPITI ISLAND, LEADER et SOUKIYA avant de continuer avec la série de RODY ET MASTICO.

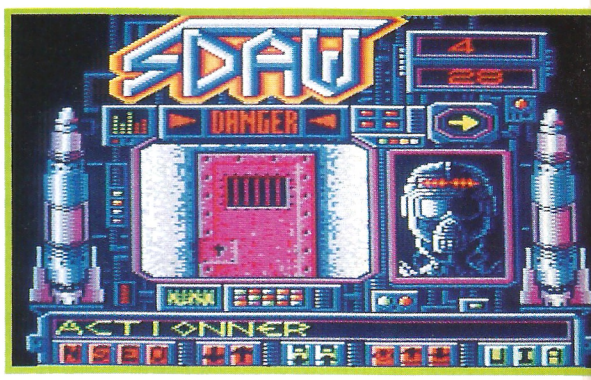
En ce qui concerne les nouveautés que vous allez pouvoir vous mettre bientôt sous la dent, commençons par une aventure pour un ou deux joueurs simultanément qui se déroulera sur Amstrad CPC.
SAGA vous transporte au XIIIème siècle où un appel au secours vous est transmis dans votre forêt enchantée : Heprena, ville où demeure votre ancien tuteur Merlux, est en train de mourir...
En incarnant un personnage choisi parmi les 6 disponibles, vous vivrez cette aventure qui se rapproche un peu du jeu de rôle en traversant des labyrinthes et en rencontrant des pirates, brigands et autres gargouilles ou zombies...

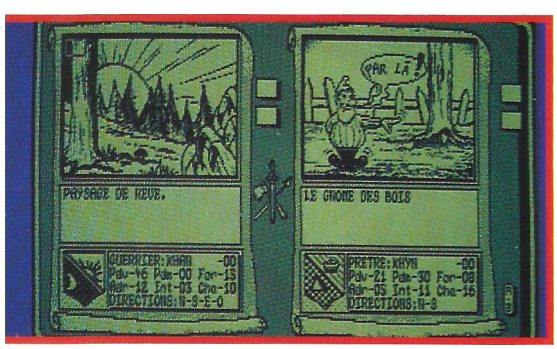
Etant donné que quand on aime, on ne compte pas, c'est une nouvelle aventure/labyrinthe qui vous est proposée sur CPC avec *SDAW*.
Pour commencer, éclaircissons un peu ce titre bizarre venu d'ailleurs.
Après qu'une bombe nucléaire ait fait ses derniers ravages dans la région de Chicago, une nouvelle vie s'organise alors et il existe des guerres incessantes entre les mutants et les rares survivants.
Pour se défendre, ces derniers ont créé un androïde parfait : SDAW.
Les mutants ayant mis en place une nouvelle arme aux capacités terrifiantes, SDAW a pour mission de s'introduire dans les égoûts, où se trouve l'arme infernale et de la détruire...

LANKHOR
84 bis, Avenue du Gal de Gaulle
92140 CLAMART
Tél. : (1) 46.30.33.03

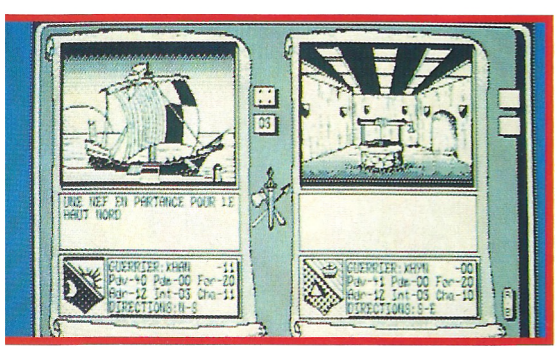


SDAW





SAGA



AMSTRAD

AGENDA

Du 16 au 19 novembre : cette année, l'Amstrad Expo se déroulera dans le Hall 8 du parc des Expositions de la Porte de Versailles. Vous pourrez y aller chaque jour de 10 h à 19 h et il sera possible d'y découvrir «en chair et en os» la nouvelle gamme des CPC+.

Amstrad International
72-78 Grande Rue
92310 SEVRES
Tél. : (1) 46.26.08.83

RESULTATS CONCOURS



QUESTIONS	REPONSES
1 Quel est le but de la mission Top Secrète dans Snowstrike ?	une offensive contre les barons de la drogue
2 Pour remplir cette mission, aux commandes de quel avion êtes-vous ?	F-14
3 Dans quel pays d'Amérique du Sud l'action se passe-t-elle ?	Colombie

Gagne une mini télévision couleur Citizen T126 :
1 – **Hervé TRENARIEU** – 31600 MURET

Gagnent 1 poster + 1 logiciel Snowstrike + 1 T-shirt US Gold :
2 – **Cyrille BLANC** – 87100 LIMOGES
3 – **Emmanuel ARCIS** – 26540 MOURS-ST-EUSEBE
4 – **Mickael VIVIER** – B7980 STAMBRUGE
5 – **Ludivine GUICHARD** – 93360 NEUILLY-PLAISANCE

Gagnent 1 logiciel Snowstrike + 1 autocollant Snowstrike :
6 – **Karim BENAISSA** – 69100 VILLEURBANNE
7 – **Paul NICOLAS** – 91390 MORSANG-SUR-ORGE
8 – **Richard GISSELBRECHT** – 57115 SARREINSMING
9 – **Jérôme DUNOYER** – 74300 CLUSES
10 – **Emmanuel ORE** – 85250 ST-FULGENT
11 – **Alexandre CARUANA** – 77740 COUILLY-PONT-AUX-DAMES
12 – **Christophe LEGER** – 50700 VALOGNES
13 – **Alexis FEURTE** – 02200 SOISSONS
14 – **Yvon HANSSLER** – 67500 HAGUENAU
15 – **Romuald CHASTAGNIER** – 19300 SOUDEILLES
16 – **Sylvain AIMETTI** – 68650 HACHIMETTE
17 – **Sébastien BRIGAND** – 36000 CHATEAUROUX
18 – **Arnauld SIEUROS** – 60150 THOUROTTE
19 – **Wilfrid BRION** – 58400 LA CHARITE-SUR-LOIRE
20 – **Frédéric DELO** – B1080 BRUXELLES
21 – **Olivier LAMBERT** – 67260 SILTZHEIM
22 – **Ludovic BERTHE** – 62880 VENDIN-LE-VIEIL
23 – **Franck SABY** – 29140 ROSPORDEN
24 – **Arnaud DESPLANCHE** – 02200 ROZIERE/CRISE
25 – **Médéric ADRASTE** – 95800 CERGY



TOP 15 AMSTRAD 464-6128

N° DE CE MOIS	TITRE	MOIS DER-NIER
1	MIDNIGHT RESISTANCE Ocean	NEW
2	SHADOW WARRIORS Ocean	2
3	SNOW STRIKE US Gold	NEW
4	LE MONDE DES MERVEILLES Ocean (Compilation)	3
5	LES JUSTICIERS N°2 Ocean (Compilation)	5
6	WHEELS OF FIRE Domark (Compilation)	NEW
7	TURRICAN Rainbow Arts	7
8	ITALY 90 (Ed. Les Champions) US Gold	3
9	EDITION N°1 Mastertronic (Compilation)	6
10	SIM CITY Infogrammes	13
11	LES AVENTURIERS US Gold (Compilation)	6
12	LES CHEVALIERS US Gold (Compilation)	NEW
13	OCEAN BEACH VOLLEY Ocean	12
14	TIE BREAK Ocean	14
15	BACK TO THE FUTURE 2 Mirrorsoft	NEW

NOUVEAUTES A SURVEILLER

1	TOTAL RECALL Ocean
2	U.N. SQUADRON US Gold
3	LES GUERRIERS NINJA Ocean (Compilation)
4	SHADOW OF THE BEAST Gremlin
5	LES STARS D'HOLLYWOOD Ocean (Compilation)

Vente par correspondance
92.94.36.00
Depuis PARIS 16.92.94.36.00
MINITEL : 3615 MICROMANIA

MICROMANIA A PARIS
FORUM DES HALLES
5, rue Pirouette et 4, Passage de la Réale
Niveau - 2 — Métro et RER Les Halles
Tél. 45.08.15.78

NOUVEAU
CHAMPS ELYSEES
GALERIE DES CHAMPS
(Galerie Basse)
84, Av. des Champs Elysées
Métro Georges V - RER Charles de Gaulle-Etoile
Tél. 42.56.04.13

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

LES GUERRIERS NINJA NOUVEAU
149/199 F
+ SHINOBI
+ DOUBLE DRAGON 2
+ NINJA WARRIORS

LES STARS DE HOLLYWOOD NOUVEAU
149/229 F
+ BATMAN LE FILM
+ INDIANA JONES ACTION
+ ROBOCOP
+ GHOSTBUSTERS 2

LES CHEVALIERS
149/199 F
+ STRIDER
+ GHOULS'N GHOST
+ DYNASTY WARS
+ BLACK TIGER
+ LED STORM (GRATUIT)

Des compilations GEANTES NOUVEAU



10 JEUX SPECTACULAIRES NOUVEAU
149/199 F
+ IMPOSSAMOLE
+ E MOTION
+ HOT SHOT
+ SKATE CRAZY
+ FOOTBALLER OF THE YEAR 2
+ STREET FIGHTER
+ SIDE ARMS
+ ROAD RUNNER
+ BUTCHER HILL
+ NIGHT RAIDER

LA COLLECTION N° 2 NOUVEAU
175/249 F
+ DRAGON NINJA
+ OCEAN BEACH VOLLEY
+ WEC LE MANS
+ WONDERBOY
+ TIME SCANNER
+ ARKANOID 2
+ BUBBLE BOBBLE
+ MATCH DAY 2
+ BASKET MASTER
+ SUPERSPRINT

SEGA ARCADE TURBO NOUVEAU
149/199 F
+ TURBO OUT RUN
+ CRACKDOWN
+ SUPER WONDERBOY
+ ENDURO RACER

WHEELS OF FIRE
149/249 F
+ CHASE HQ
+ TURBO OUT RUN
+ HARD DRIVIN'
+ POWERDRIFT

LES JUSTICIERS N°2
149/199 F
+ GHOSTBUSTERS 2
+ CABAL
+ OPER. THUNDERBOLT

EDITION N° 1
129/249 F
+ SILKWORM
+ DOUBLE DRAGON
+ XENON
+ GEMINI WING

LE MONDE DES MERVEILLES
149/199 F
+ NEW ZEALAND STORY
+ RAINBOW ISLAND
+ SUPER WONDERBOY
+ BUBBLE BOBBLE

LES AVENTURIERS
149/199 F
+ INDIANA JONES ACTION
+ THE STRIDER
+ VIGILANTE
+ FORGOTTEN WORLDS

DOUBLE ACTION
149/199 F
+ DOUBLE DRAGON
+ WEC LE MANS
+ REAL GHOSBUSTERS
+ DALEY THOMPSON OLYMP.

LES JUSTICIERS
145/195 F
+ DRAGON NINJA
+ ROBOCOP
+ RAMBO 3

LA COLLECTION
175/245 F
Les 15 Logiciels qui ont fait le succès de l'Amstrad! Arkanoïd, Batman, Rambo, Green Beret, Crazy Cars...

MICROMANIA
LES NOUVEAUTES D'ABORD !
BP 114 - 06560 VALBONNE
Tél. 92 94 36 00
Ouvert du lundi au samedi de 8 h à 20 h

12 JEUX FANTASTIQUES
149/199 F
+ STORMLORD
+ SUPER SCRAMBBLE
+ SKATE CRAZY
+ NIGHT RAIDER
+ ARTURA
+ DARK FUSION
+ GARY LINEKER HOT SHOT
+ ARCADE FOOTBALL
+ TECHNOCOP
+ MOTOR MASSACRE
+ MARAUDER
+ H.A.T.E.

LES MAITRES NINJA
129/179 F
+ DOUBLE DRAGON
+ LAST NINJA 2

TNT
149/249 F
+ HARD DRIVIN'
+ XYBOTS
+ DRAGON SPIRIT
+ TOOBINPOWERDRIFT
+ APB

LES BARBARES
149/199 F
+ BARBARIAN 2
+ RENEGADE 3
+ DOUBLE DETENTE
+ GUERILLA WAR

PROMOTIONS EXCLUSIVES MICROMANIA

Cabal	59/99F	Les Incorruptibles	59/99F
Chase HQ	59/99F	Moonwalker	ND/99F
Crackdown	59/99F	Op. Thunderbolt	59/99F
Ghouls'n Ghosts	59/99F	Strider	ND/99F

LES COMPILATIONS

Dix sur Dix	ND/99F	Ocean Dynamite	149/199F
Epyx Action	ND/99F	Epyx 21	
Les Best de US Gold	59/99F	Challenge Olympique	149/199F
Le Monde de l'Arcade	149/199F	12 Jeux Exceptionnels	129/149F

LES 100% A D'OR
149/199F
+ Opération Wolf + Afterburner + R Type + Titan + 1 autocollant inédit + 1 super poster de Miss X

LES VAINQUEURS
149/199F
+ Forgotten World + Thunderblade + Tiger Road + Last Duem + Blasteroids

SUPER PROMOTION MANETTES ET CABLES

Manette US GOLD (plus une montre digitale GRATUITE)	**109 F**	CORDON pour branchement de deux manettes	**49 F**
Manette NAVIGATOR	**149 F**	Câble Magnéto AMST.	**49 F**
Megablaster à Microswitches	**79 F**	Câble d'extension pour Joystick	**49 F**
PRO 5000	**129 F**	Câble de TELECHARGEMENT	**49 F**
CHEETAH MACH1	**129 F**	**HOUSSE DE PROTECTION**	
CHEETAH 125+	**85 F**	Housse CPC 464 COUL.	**89 F**
QUICKJOY JUNIOR	**59 F**	Housse CPC 464 MONO	**89 F**
QUICKJOY JUNIOR STICK	**69 F**	Housse CPC 6128 COUL.	**89 F**
QUICKJOY 2 PILOT	**79 F**	Housse CPC 6128 MONO	**89 F**
QUICKJOY VI JET FIGHTER	**149 F**	**DISQUETTES VIERGES**	
QUICKJOY V SUPERBOARD	**199 F**	4 Cassettes vierges	**29 F**
QUICKJOY INFRA ROUGE	**399 F**	4 Disquettes vierges	**99 F**
QUICKJOY M5 PC COMP.	**199 F**	10 Disquettes vierges	**195 F**

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD DANS LES MAGASINS MICROMANIA

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue Pirouette et 4, Passage de la Réale
Niveau - 2 — Métro et RER Les Halles
Tél. 45.08.15.78

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES
GALERIE DES CHAMPS (Galerie Basse)
84, avenue des Champs Elysées
Métro Georges V
RER Charles de Gaulle-Etoile
Tél. 42.56.04.13
Ouvert 7 jours/7 de 11 h à 22 h*

PRINTEMPS HAUSSMANN
64, bd Haussmann - Espace Loisirs sous-sol
75008 Paris — Métro Havre-Caumartin
Tél. 42.82.58.36

CENTRE COMMERCIAL VELIZY 2
PRINTEMPS VELIZY
Niveau 1, Rayon Musique-Micro
Tél. 34 65 32 91

PRINTEMPS NATION
2125, Cours de Vincennes - 4e Etage
75020 PARIS — Métro RER Nation
Tél. 43 71 12 41

* Sauf le Dimanche ouvert jusqu'à 20 h

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

NOUVEAUTES A NE PAS MANQUER*

APPRENTICE	99/149F
BAD LANDS	99/149F
CELICA GT4 RALLY	109/149F
GOLDEN AXE	109/149F
L'ESPION QUI M'AIMAIT	99/149F
LOTUS TURBO ESPRIT	109/149F
MONTY PYTHON	99/149F
NIGHT BREED (ACTION)	109/159F
NIGHTSHIFT	109/159F
SUPER OFF ROAD RACER	109/149F
RICK DANGEROUS 2	99/149F
SECRET AGENT	109/159F
SHADOW OF THE BEAST	129/159F
STRIDER 2	109/159F
SUPER CARS	109/149F
SUPER OFF ROAD RACER	109/149F
TEEN AGE MUT.TURTLES	109/149F
TOTAL RECALL	109/159F
ULTIMATE GOLF	149/179F
UN SQUADRON	109/159F
E-SWAT	109/159F
LINE OF FIRE	109/159F
NARC	109/159F

AUTRES NOUVEAUTES*

ADIDAS CHAMP. SOCCER	129/179F
GRAND PRIX CIRCUIT	99/169F
JUDGE DREDD	99/149F
MYSTICAL	N.C.
METAL MASTERS	N.C.
NEW YORK WARRIORS	99/149F
NORTH AND SOUTH	N.C.
PLAYER MANAGER	139/179F
PINBALL SIMULATOR	ND/209F
PUZZNIK	109/159F
SNOW STRIKE	109/149F
STUN RUNNER	99/149F
WORLD CHAMP. SOCCER	99/149F

HIT PARADE

BACK TO THE FUTURE 2	109/149F
BLOODWYCH	99/149F
DYNASTY WARS	109/149F
ITALY 90(LES CHAMPIONS)	99/149F
KICK OFF 2	139/179F
MIDNIGHT RESISTANCE	99/149F
SHADOW WARRIORS	99/149F
SIM CITY	149/199F
TURRICAN	99/149F

** à paraître*

DES HITS FABULEUX

DRAGON'S OF FLAMME	149/199F
FOOTBALLER OF YEAR	299/149F
INTERNAT. 3D TENNIS	99/149F
LA SECTE NOIRE	ND/179F
LE MANOIR DE MORT	ND/199F
OCEAN BEACH VOLLEY	99/149F
ORIENTAL GAMES	149/199F
PIRATES	ND/145F
RAINBOW ISLAND	99/149F
SHERMAN M4	ND/229F
STORMLORD 2	99/145F
STUNTCAR	99/149F
TARGHAN	ND/199F
TEENAGE QUEEN	99/229F
TENNIS CUP	169/199F
TIE BREAK	99/149F
TIME MACHINE	99/149F
TURBO OUT RUN	99/149F
WILD STREETS	138/179F
WORLD CUP SOCCER 90	99/149F



MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

BP 114 - 06560 VALBONNE
Tél. 92 94 36 00
Ouvert du lundi au samedi de 8 h à 20 h

1 an de garantie sur tous les logiciels

MICRO CLUB

2 SUPERS HITS SUR UNE DISQUETTE POUR 99 F SEULEMENT

Les meilleurs titres jamais développés sur Amstrad CPC réédités dans une collection exceptionnelle.

N°1 Arkanoid 1 + Arkanoid 2 (Casse Brique)	N°9 Platoon + Predator (Action)	N°17 Matchday 2 (foot) + Basket Master (Foot-Basket)
N°2 Gauntlet 1 + Gauntlet 2 (Labyrinthe)	N°10 Crazy Cars + Supersprint (Course auto)	N°18 Wonderboy + Wizzball (Arcade)
N°3 Out Run + Road Blaster (Course auto)	N°11 Bubble Dobble + Flying Shark (Arcade)	N°19 Quartet + Rampage (Arcade)
N°4 Enduro Race + Super Hang On (Course moto)	N°12 Ace of Aces + Infiltrator (Sim. de vol)	N°20 Hypersports + Track'n Field (Sport)
N°5 Intern.Karaté + + Yie Ar Kung Fu (Karaté)	N°13 Renegade + Target Renegade (Combat de rue)	N°21 Thunderblade + 1943 (Arcade) NOUVEAU
N°6 Grysor + Green Beret (Combat)	N°14 Top Gun + Slap Fight (Arcade)	N°22 Road Runner + Metrocross (Arcade) NOUVEAU
N°7 California Games + Winter Games (Sim. sport)	N°15 Rolling Thunder + Rygar (Arcade)	N°23 Nemesis + R-Type (Shoot'em up) NOUVEAU
N°8 Street Fighter + Tiger Road (Combat de rue)	N°16 Daley Thompson + Super Test (Sport)	N°24 Afterburner + Starwars (Arcade Espace) NOUVEAU

NOUVEAU CARTOUCHES POUR L'AMSTRAD 6128 + / 464 + ET CONSOLE AMSTRAD GX 4000

Jeux disponibles

Batman (Action)	295F
Opération Thunderbolt	295F
Barbarian 2	295F
Fire and Forget 2	295F
Tennis Cup (Simulation)	295F
Klax (Réflexion)	295F
No Exit (Action)	295F
Switchblade (Plateforme)	295F

Autres titres à venir

Shadow Warriors (Karaté)	295F
Chase HQ 2 (Course Auto)	295F
Night Breed (Arcade)	295F
Plotting (Réflexion)	295F
Robocop 2 (Action)	295F

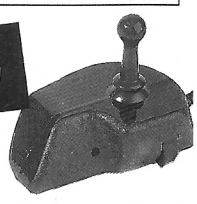
Autres titres à venir

Navy Seals	295F
Dick Tracy	295F
Epyx World of Games	295F
Wild Streets (Kung fu)	295F
Crazy Cars II	295F
Tintin sur la Lune (Action)	295F
L'espion qui m'aimait	295F
Spîderman (Arcade)	295F
Toki (Arcade)	295F
Battle Command	295F
Plotting	295F
Pang (Arcade)	295F
Badlands (Arcade)	295F
Stunrunner (Arcade)	295F
Copter 271	295F

Manette Quickjoy 3 Super Charger 99 F



Manette Speedking 99 F



Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 92.94.36.00 / Livraison garantie par Colissimo

** Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.* ***(ATTENTION, depuis Paris composer le 16.92.94.36.00)***

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 114 - 06560 VALBONNE

AM8 TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage (attention ! Consoles : 50 F)	+ 20 F
Précisez Cassette ☐ Disk ☐ Cartouche ☐ **Total à payer =**	F

NOM .....

ADRESSE .....

.....

Code postal ..... *Tél* .....

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

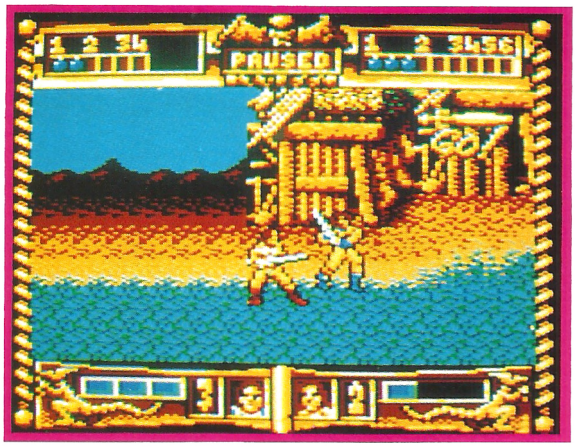
Date d'expiration — / — Signature :

☐ **T.Shirt PLAY AGAIN** M. L. XL (entourez votre taille)
☐ **T.Shirt HIGH SCORE** M. L. XL. (entourez votre taille)
☐ **Montre MICROMANIA**

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire ☐ CCP ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **19 F**) pour frais de remboursement - N° de Membre (facultatif) |_|_|_|_|_|_|_|_|

ENTOUREZ VOTRE ORDINATEUR DE JEUX : AMSTRAD 464 . AMSTRAD 6128 . AMSTRAD 6128+ . AMSTRAD 464+ . GX 4000

PREVIEW



GOLDEN AXE

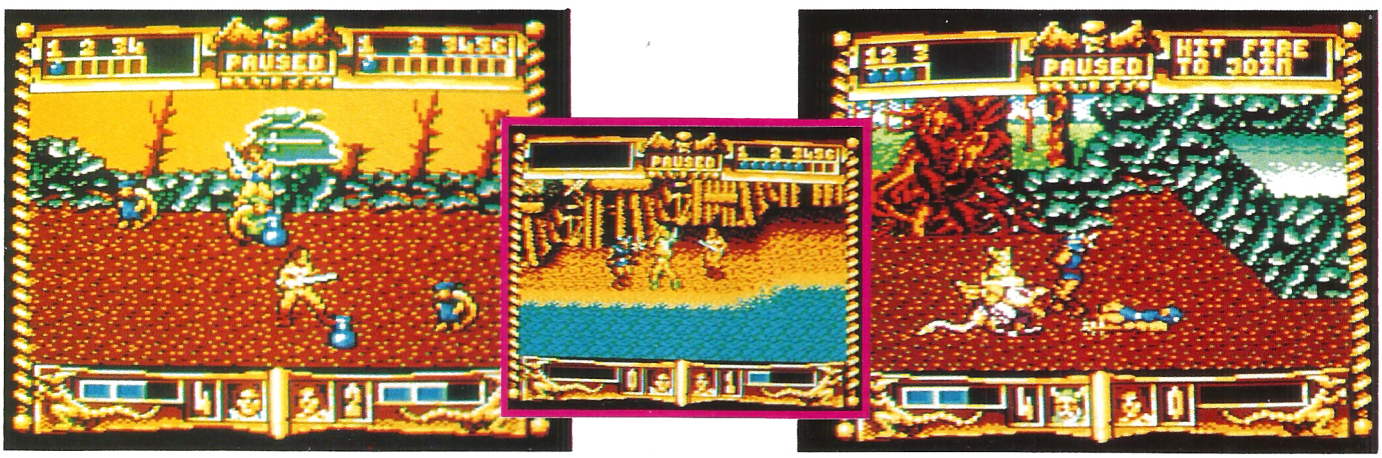
Arcade

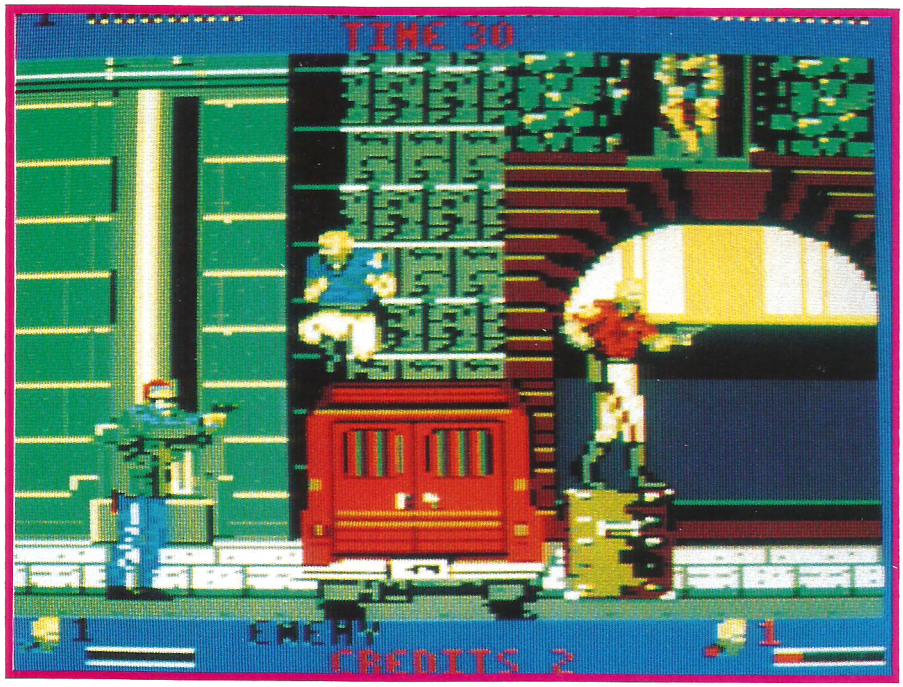
Golden Axe est un jeu qui marche très fort en ce moment. Après l'avoir testé sur la Master System de Sega le mois dernier, nous l'avons testé dans ce numéro sur la Mega Drive, et d'ailleurs il se présente déjà comme un hit. Voici qu'en plus, vous pouvez le découvrir en preview sur Amstrad CPC.
Alors, pour ceux qui n'auraient pas encore ouvert le cahier des consoles parce que cela ne les intéresse pas, et à mon avis ils ont bien tort, voici un aperçu du scénario. Death Adder est un oppresseur meurtrier qui fait régner la terreur sur la planète Yuria. Sa dernière mauvaise action en date est l'enlèvement du roi, de sa fille et, plus grave, de la hache d'or. Vous devez donc récupérer cette hache d'or et, pour cela, vous avez le choix entre 3 guerriers qui ont chacun un pouvoir magique bien particulier. Ainsi, Ax-Battler est un terrible barbare puissant et brave qui possède la puissance du volcan ; Tyris-Flare est une amazone très habile au maniement de l'épée qui fait appel à la magie du feu ; enfin, le nain Gilius-Thunderhead possède un coup de hache redoutable et n'a pas son pareil pour attirer la foudre.



Enfin, pour tout savoir sur les grandes lignes de ce jeu, il faut bien sûr parler des nombreux guerriers qui vont vous attaquer mais aussi signaler les dragons qui seront de parfaites montures pour vaincre. Par ailleurs, vous aurez encore les petits gnomes qui sauront vous donner des bonus.
La pré-version que nous avons pu découvrir de Golden Axe sur CPC est étonnante.
En effet, si l'écran d'action est un peu petit, il n'en reste pas moins que l'action est rapide et que l'intérêt du jeu semble présent. A voir.

Edité par : VIRGIN GAMES





E-SWAT

Arcade

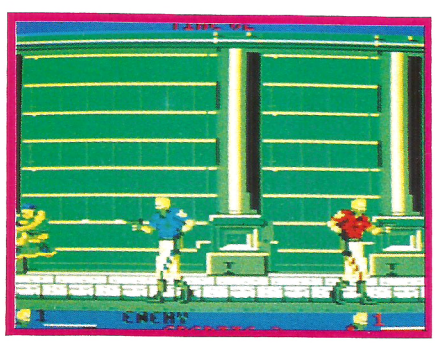
Nous vous offrons ici une toute avant-première de ce logiciel car,en effet, pour l'instant, nous n'avons pu voir qu'un seul niveau de jeu. Quoi qu'il en soit, vous pouvez déjà en prendre connaissance et vous faire une petite idée de ce que donnera le résultat final.

Le scénario de base de E-SWAT est quelque chose de peu original puisque les criminels font la loi à Cyber City et que les rues ne sont plus du tout sûres. Aussi pour ramener la paix et la sécurité dans cette ville, il est fait appel non pas à un seul homme mais à toute une division spéciale ESWAT qui signifie Elite Special Weapons And Tactics. Avouez quand même que cela risque de laisser augurer une équipe de choc !

C'est la raison pour laquelle vous devez faire vos preuves avant de pouvoir prétendre faire partie de cette équipe. Pour grimper les échelons de la Police et gagner vos galons, vous devez mener à bien 2 missions dans Cyber City en étant seulement équipé d'un gilet pare-balles. Ainsi donc, lorsque vous aurez anéanti votre second gardien de fin de niveau, vous recevrez l'équipement final «ESWAT» et pourrez continuer à appliquer votre justice dans les 13 niveaux qu'il vous reste alors à parcourir.

Dans le niveau que nous avons pu voir, l'animation est relativement saccadée et les couleurs ne sont pas extraordinaires. Rappelons quand même qu'il s'agit d'une preview et notons un point important de ce jeu : il sera jouable simultanément à deux.

Edité par : US GOLD

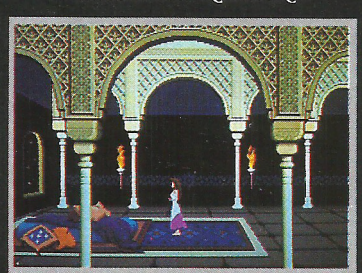




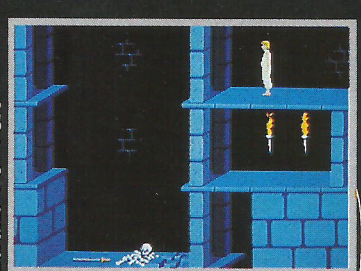
Broderbund

PRINCE of PERSIA™

Par Jordan Mechner l'auteur de Karateka



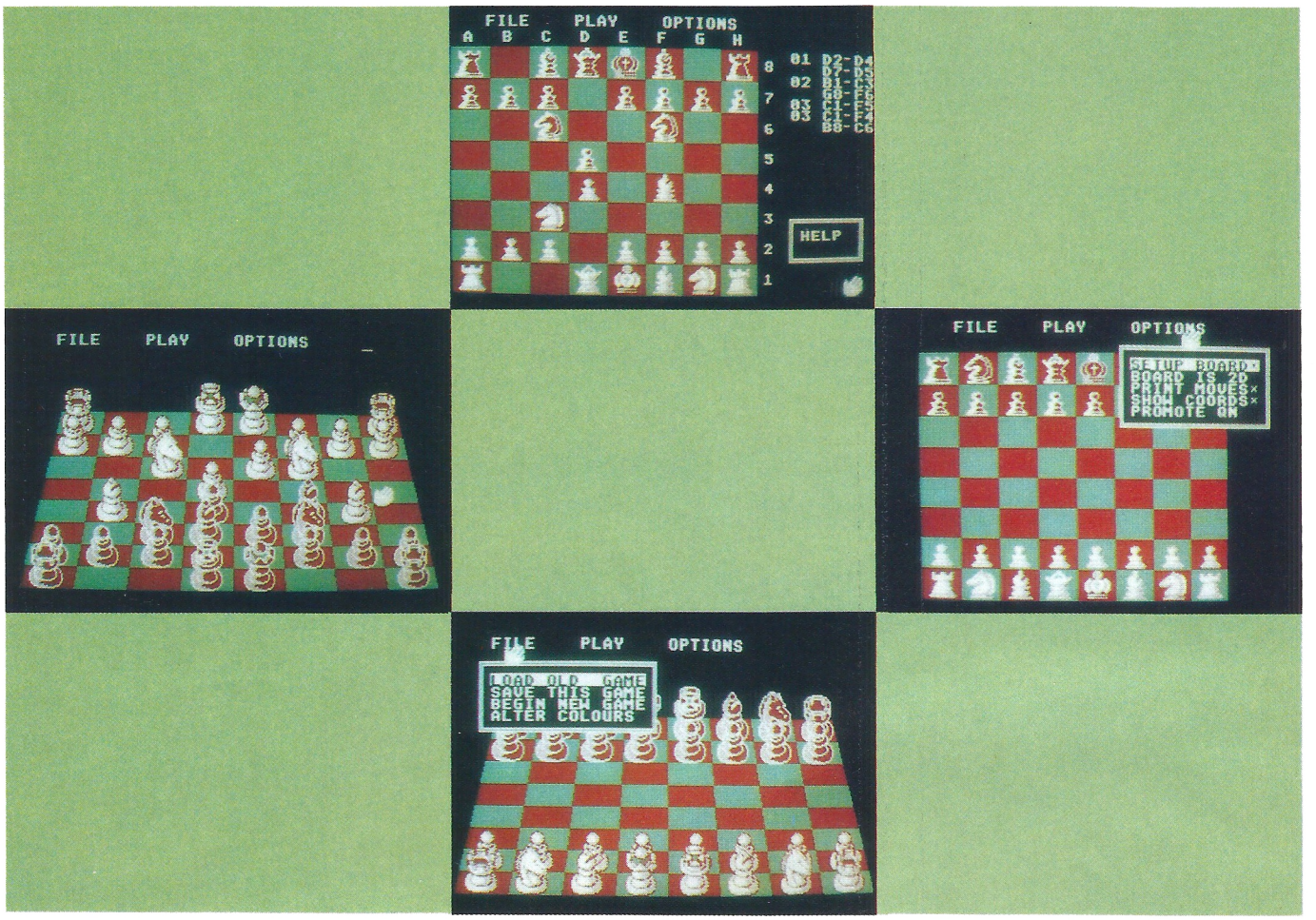
"Extraordinaire réalisme de l'animation ..."
"Ce jeu d'aventure-action est fabuleux ..."
TILT-Avril 90



Ecrans PC -VGA

"Il faut le voir pour le croire"
"Elu jeu de l'année"
Computer Entertainer-USA

PREVIEW



CHESSMASTER 2000

Simulation

Il faut bien avouer que tous les passionnés d'échecs n'ont pas vraiment été comblés sur CPC depuis que cette machine existe. Heureusement, cette lacune semble être en bonne voie de réparation puisque Chessmaster 2000 sort enfin sur CPC.

Bien sûr, vous remarquez tout de suite que ce ne sont pas les couleurs qui risquent de donner tout son attrait à ce logiciel mais il n'est pas possible de demander à un 8 bits ce que peut faire un 16 bits !...
Par contre, vous pouvez remarquer que parmi les nombreuses options disponibles, vous avez la possibilité d'avoir le plateau en 3D, ce qui nous paraît indispensable.
Par ailleurs, vous pouvez demander l'inscription à l'écran durant une partie, des déplacements ou des coordonnées.
Il est également possible de revoir le dernier coup joué ou d'obtenir une aide de l'ordinateur, ce qui peut être très utile pour les novices.



De plus, il est possible de choisir un niveau de jeu parmi les 8 disponibles, de charger une partie sauvegardée ou, tout simplement, d'étudier le déroulement d'une partie à l'écran, ordinateur contre lui-même.
En attendant de posséder la version finale, nous pouvons déjà dire que tous les joueurs d'échecs vont pouvoir passer de longues heures devant leur écran quelque soit leur niveau.
Quant au graphisme, il est acceptable pour un CPC.

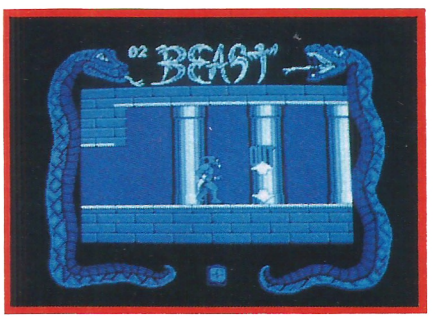
Edité par :
UBI SOFT

PREVIEW

SHADOW OF THE BEAST

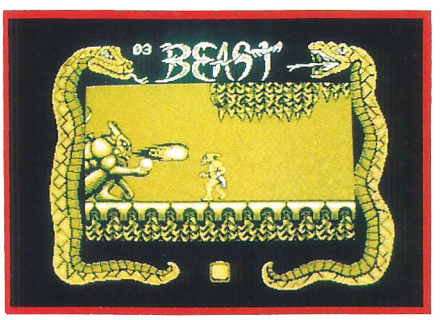
Arcade

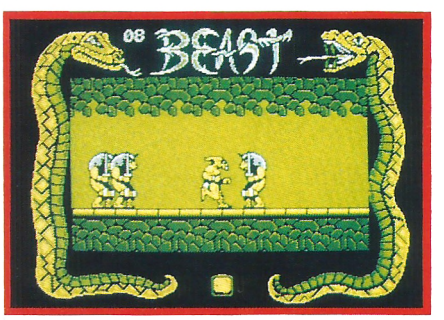
Alors que ce jeu est sorti depuis longtemps sur Amiga et Atari ST tout en enflammant des passions justifiées par ses qualités graphiques et sa qualité d'animation, voici que Shadow of The Beast prépare une entrée en grande force sur les écrans de CPC. Dans ce jeu, vous incarnez un petit enfant qui fut volé à des parents qui étaient par trop confiants. C'est ainsi que vous vous êtes retrouvé dans un monde étrange où vous avez été accepté par "le grand sorcier de la nuit". Votre croissance a alors été telle que vous êtes devenu une espèce d'homme-monstre doté d'une incroyable force et d'une grande agilité. Aujourd'hui, le moment est venu pour vous d'intervenir et vous allez devoir affronter de nombreux en-

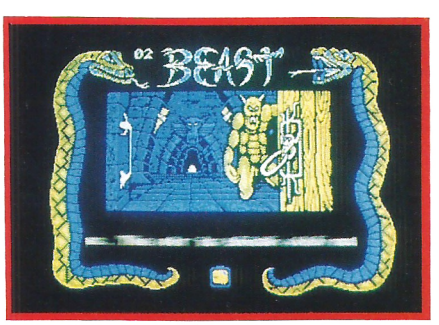


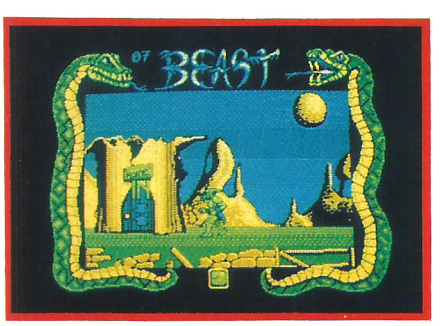
nemis, eux aussi particulièrement difformes et puissants. Vous avez beau disposer d'un capital de vie assez important, vous ne rechignerez absolument pas à découvrir le long de votre progression des potions vous permettant de retrouver un capital vie tout neuf. Votre progression va se dérouler sur deux niveaux : celui de la terre et celui des profondeurs. Vous pénétrez dans ce dernier en allant sur votre gauche à partir de l'écran de départ ; par contre, si vous allez à droite, vous parvenez aux portes du château après un long et difficile voyage. Seulement, sachez qu'il ne sert à rien de le tenter sans torche car vous ne verrez rien dans ce château sans lumière. En ce qui concerne le niveau des profondeurs, de nombreux pièges vous guettent, mais c'est également là que vous trouverez des potions de vie, une nouvelle arme indispensable pour la suite et des clés, par exemple... Ce qui frappe au premier abord dans Shadow of The Beast, ce sont les couleurs qui auraient tendance à vous pousser à éteindre votre moniteur. Surtout, n'en faites rien car vous risquez d'être agréablement surpris par la jouabilité et la rapidité d'action qui existent dans ce jeu.

Edité par : GREMLIN



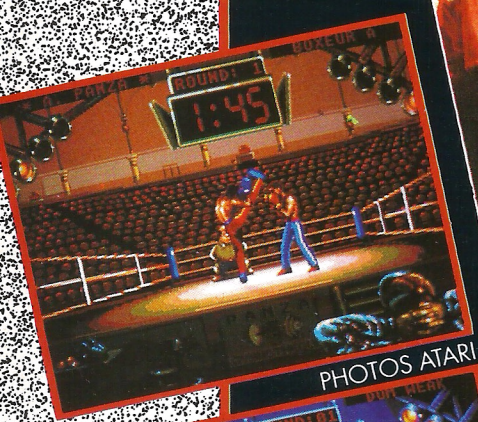






FUTURA

PRESENTE



PHOTOS ATARI









A MA DROITE :
LE CHAMPION ANDRÉ PANZA

58 combats = **55** victoires.
3 fois champion du monde de kick boxing
3 fois champion du monde de boxe française.

A MA GAUCHE :
LE LOGICIEL PANZA KICK BOXING

Deux années de travail d'équipe pour un résultat exceptionnel.

- 75* coups, parades et chutes
- plus de 600* positions digitalisées à partir de réels combats
- une jouabilité sans précédents

Grâce à la collaboration d'André Panza, cette simulation est exceptionnelle de réalisme.

* varie selon les machines.

Panza

KI

BOX

DISTRIBUÉ PAR

LORICIEL

(1) 47 52 18 18


CHAMPION
CLASSEMENTS
JOY 2
ATARI
CHOIX DES COUPS
CHOIX DES COUPS
FORME PHYSIQUE
OPTIONS
AUTRE BOXEUR
DEMO
WKA
LE SOFT LE PLUS ATTENDU DE L'ANNEE
CPC / CPC +, console GX 4000
IBM & COMP, CGA EGA / VGA.
AMIGA, ATARI

CK KING

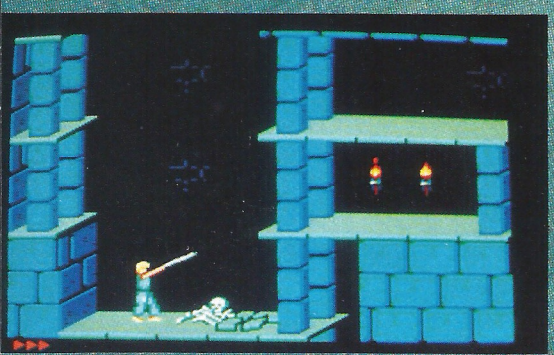
BANC D'ESSAI LOGICIELS

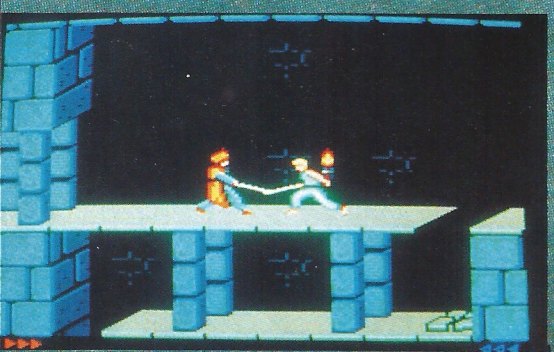
Prince de Perse

STAR

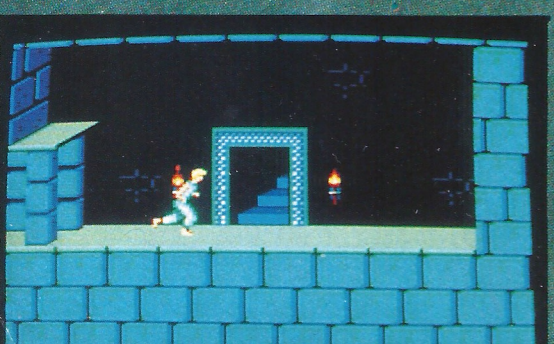
Arcade

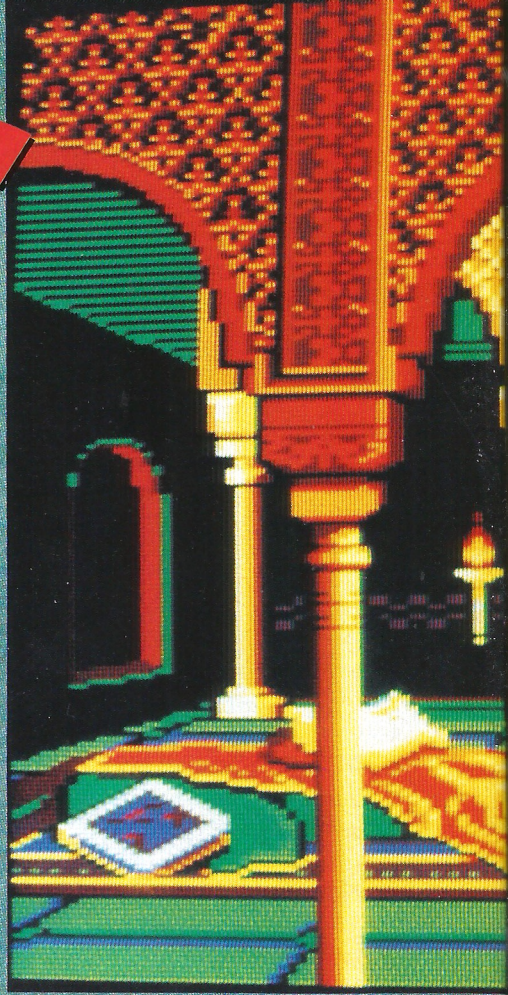








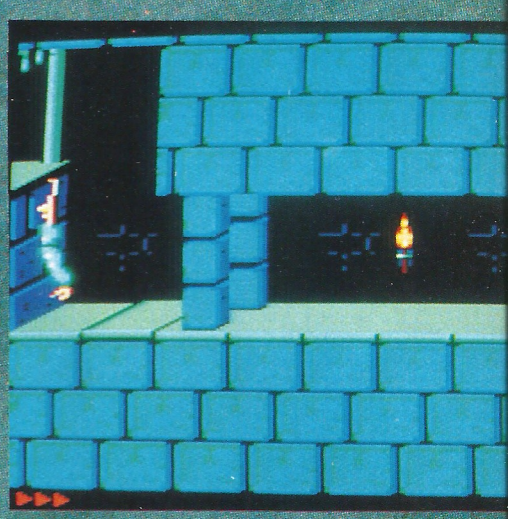


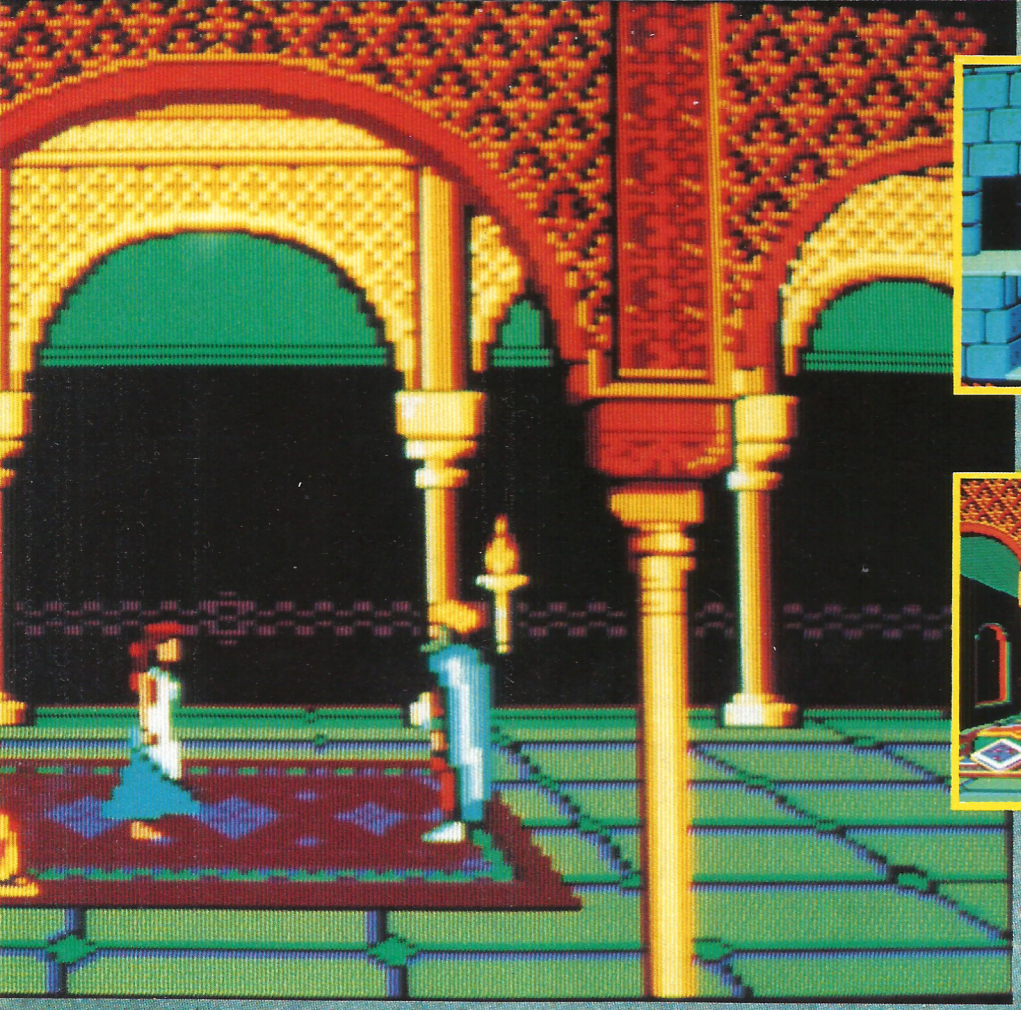


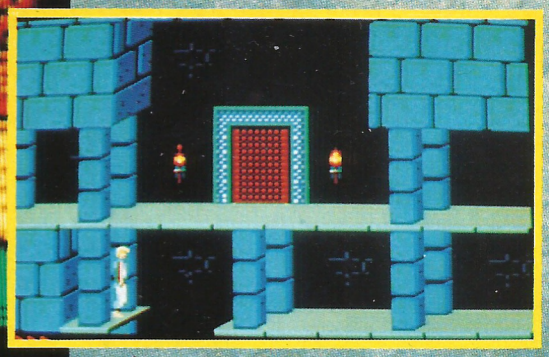
Sachant qu'il existe un romantique au fond de chacun d'entre nous, je vous imagine déjà prêt à vous jeter dans une grandiose histoire d'amour rien qu'en lisant le titre de ce logiciel. Aussi, je ne vous dirais qu'une seule chose : allez-y, laissez-vous porter par votre imagination... et ne vous gênez pas pour moi. Imaginez que vous êtes un aventurier étrange, ne s'en laissant pas compter et complètement hermétique aux intrigues de palais. Tout ce que vous savez, c'est que par un beau jour de printemps, vous flaniez nonchalamment chevauchant votre monture au milieu de beaux blés blonds naissants (plus facile à écrire qu'à dire), lorsque, soudain, vous l'avez vue ! Elle était à 20 pas de vous, sa chevelure rousse se laissait dominer par la volonté du vent et elle semblait en grande conversation avec un homme devant être son père. Vos regards se sont rencontrés et vous avez déjà su à cet instant que ce serait pour toujours... Ce n'est que plus tard que vous avez su qu'il s'agissait du Sultan Imir Iffic et de sa fille unique et adorée. Que de joyeuses journées vous avez alors passées en sa compagnie ; d'ailleurs, vous avez même réussi à être accepté par son père et à envisager le mariage !...

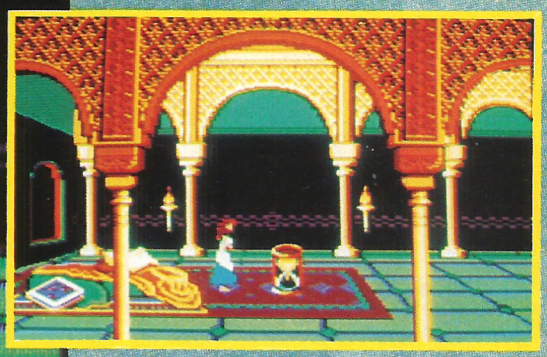
Mais il est temps que vous vous secouiez un peu car ce bonheur si proche vous paraît malgré tout bien lointain dans votre mémoire. «Un seul être vous manque et tout est dépeuplé !» Vous êtes effrayé de constater combien une situation peut évoluer très vite. En effet, tout allait pour le mieux dans le meilleur des mondes lorsque le Sultan est parti un jour guerroyer à l'étranger. Aussitôt, le Grand Vizir Jaffar, qui voulait être Sultan à la place du Sultan (tiens, c'est bizarre, cela me rappelle quelque chose), en profita pour prendre possession du pouvoir... et de la fille du Sultan par la même occasion. Comme, évidemment, vous deveniez un peu trop gênant, il en profita pour vous jeter au plus profond d'un des immenses donjons du château. Ayant appris que le Grand Vizir Jaffar vient de lancer un ultimatum à votre bien-aimée (ou elle l'épouse ou elle meurt immédiatement), vous sortez enfin de votre torpeur et de vos doux souvenirs et décidez de faire quelque chose, car, comme chacun le sait, qui ne tente rien n'a rien...

Comme vous vous sentez un peu nu sans arme, votre première tâche va consister à aller récupérer votre fidèle épée qui a déjà pourfendu tant de malfaiteurs en votre compagnie. Seulement, dès que





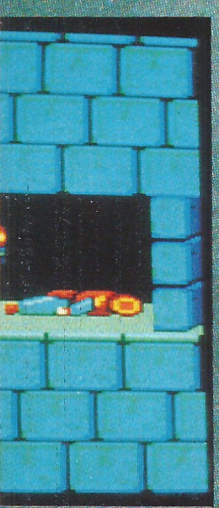


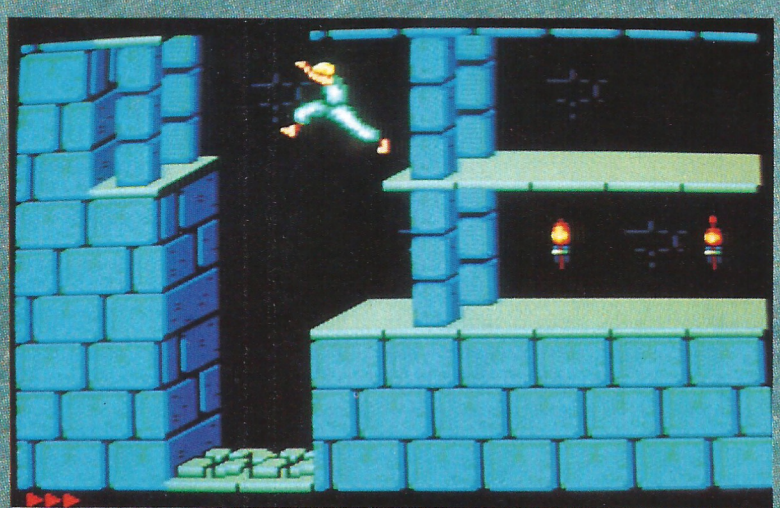


vous effectuez vos premiers pas dans ces donjons de malheur, vous vous rendez compte que vous n'êtes pas sorti de ce labyrinthe de donjons qui vont s'enchaîner les uns aux autres. Un bon conseil pour commencer : descendez précautionneusement lorsque cela est nécessaire et orientez-vous toujours vers la gauche de votre écran. En parvenant à éviter quelques risques minimes comme des planchers qui s'effondrent, vous arriverez sans trop de peine jusqu'à votre chère épée. Il vous suffit alors de refaire le chemin en sens inverse pour vous diriger ensuite vers la droite de l'écran et faire votre première rencontre armée contre un des nombreux gardiens à la solde du Grand Vizir Jaffar. Lorsqu'enfin, vous arrivez devant la porte cachant l'escalier menant au donjon suivant, il ne vous reste plus qu'à vous suspendre à la dalle-à-pression qui va bien pour ouvrir la porte et vous rapprocher un peu plus de votre belle.

Malgré tout, sachez que vous n'avez pas de temps à perdre car l'attente de votre bien-aimée ne durera que le temps d'un sablier et ensuite, elle se jettera purement et simplement de la fenêtre pour ne pas tomber entre les «pattes» du Grand Vizir, alors... Parmi les autres dangers qui vous guettent, en dehors de ces gardiens au coup d'épée ravageur et de ces dalles fragiles, il y a aussi les buissons de pointes acérées que vous pouvez malgré tout traverser tranquillement si vous ne vous précipitez pas dessus. Enfin, il vous faudra repérer l'emplacement des dalles-à-pression car, si certaines ouvrent des portes, il en est d'autres qui les referment ! Par ailleurs, il est possible que parfois, les choses ne se passent pas trop bien, une petite chute ou un coup d'épée vengeur sont si vite arrivés ! Alors, dans ce cas, il ne faudra pas négliger les potions rouges pour vous donner un petit coup de fouet ; les bleues ne sont pas très conseillées, à mon avis. Pour terminer, sachez que vous devrez faire parfois preuve d'une très bonne capacité pour le saut en longueur et que, malgré cela, votre vie ne tiendra parfois qu'à un ongle de rattrapage...

Edité par : BRODERBUND
Prix indicatif : K7, 149 F – DK, 199 F

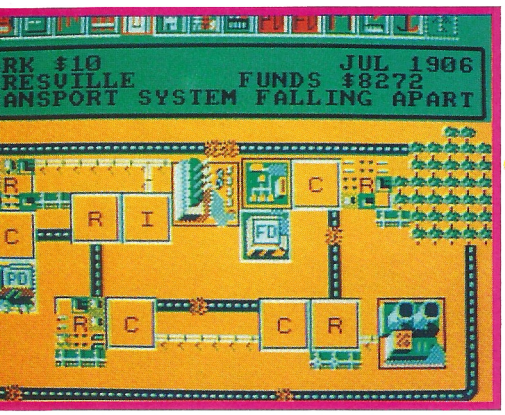


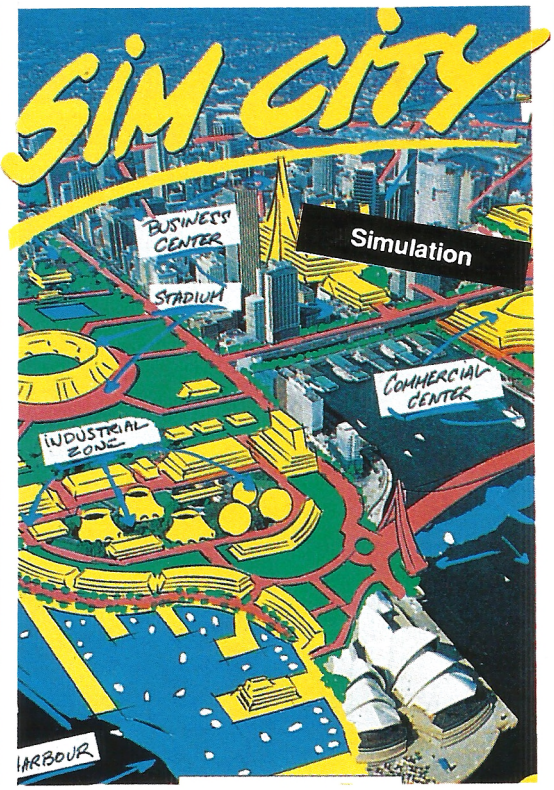


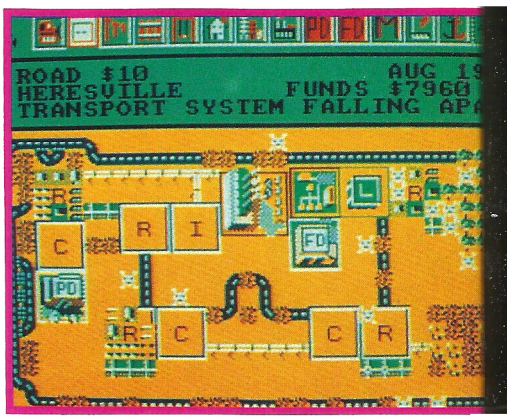
Notre avis :

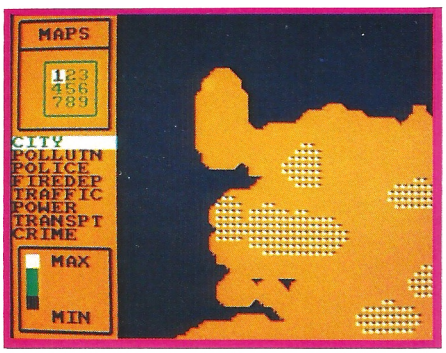
Le moins que l'on puisse dire, c'est que la version CPC de Prince de Perse est véritablement une réussite tant au niveau de la qualité des graphismes que de celle de la jouabilité. A noter que le degré de difficulté est assez important et que la sauvegarde possible à partir du troisième niveau ne sera pas à négliger. A noter également le livret d'accompagnement qui est réalisé dans une fonte s'alliant bien avec le sujet et que nous vous conseillons de garder précieusement sous le coude.

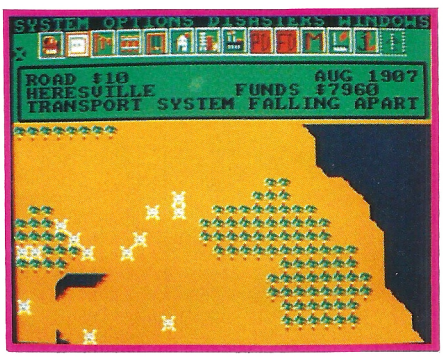
NOTE 15/20











Que vous soyez petit ou grand, vous jouez certainement ou vous avez joué à : si je serais président, je ferais... ou si je serais prince charmant, je ferais...
Aujourd'hui, Sim City vous propose non seulement d'être maire de votre ville, mais, en plus, le jeu vous fournit des supports graphiques d'une part et tente de vous faire comprendre que ce n'est pas forcément facile d'être un bon maire d'autre part (ne cherchez pas de simulation de la ville de Nice, il n'y en a pas).
Voici le principe de base : vous disposez au départ d'un terrain, d'un certain capital (déterminé en fonction du niveau de jeu que vous sélectionnez au départ) et de votre idéal qui peut être une ville imposante et bruyante ou une paisible petite bourgade.

Pour commencer, il va falloir planter le décor en délimitant votre future ville par des routes. Attention, au départ, ne soyez pas trop gourmand car vous devez faire vos preuves et, comme c'est souvent le cas, pour faire ses preuves il faut investir et votre capital n'est pas élastique !
Une fois que les «remparts» sont posés, vous devez mettre en place les éléments de base dont aucun, bien sûr, ne sera gratuit.
Vous placerez ainsi les cellules résidentielles, les cellules commerciales et les cellules industrielles. Seulement, pour que toutes ces cellules travaillent et deviennent attractives, il faudra les équiper en courant électrique.

Par conséquent, vous installerez selon vos critères de choix une centrale nucléaire ou une centrale à charbon et vous mettrez en place les lignes électriques nécessaires.
Votre cité commence alors à avoir un profil habitable pour les Sims qui sont des citoyens fictifs de votre ville. La magie de la simulation fera apparaître sur votre écran des symboles d'habitations et c'est à partir de cet instant que vous allez commencer à vous arracher les cheveux.
En effet, vous devez gérer tout ce qui constitue la vie d'une ville soit la gestion des ressources, les facteurs influençant la valeur foncière, les facteurs humains, le chômage, le crime, la pollution, la qualité de vie dans la cité sans compter les éventuelles catastrophes naturelles... Dur travail que tout cela car vous devrez rajouter une cellule de police, une de pompiers, demander des sous, ni trop ni trop peu.

En conclusion, si vous vous montrez comme étant un mauvais gestionnaire, la ville va rapidement se détériorer, les Sims vont s'en aller et c'est la désolation qui va régner...

Edité par : INFOGRAMES
Prix indicatif : K7, 149 F
DK, 199 F

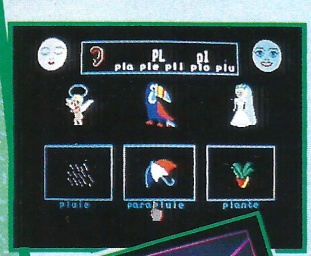
Notre avis :

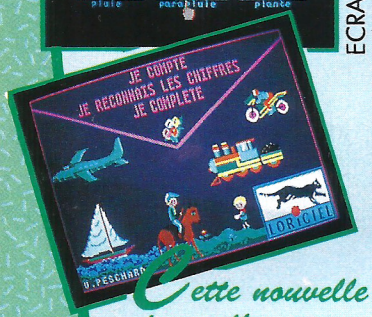
Si vous n'êtes absolument passionné que par les jeux d'arcade, Sim City n'est certainement pas pour vous. Par contre, si vous vous sentez l'âme d'un créateur et que vous avez envie d'évaluer vos talents de gestionnaire, vous avez là un parfait outil pour voir sur votre écran l'évolution directe de vos actions et, croyez-moi, vous serez surpris plus d'une fois. Il faut vraiment développer une bonne dose de stratégie pour réussir dans cette entreprise.

NOTE 14/20

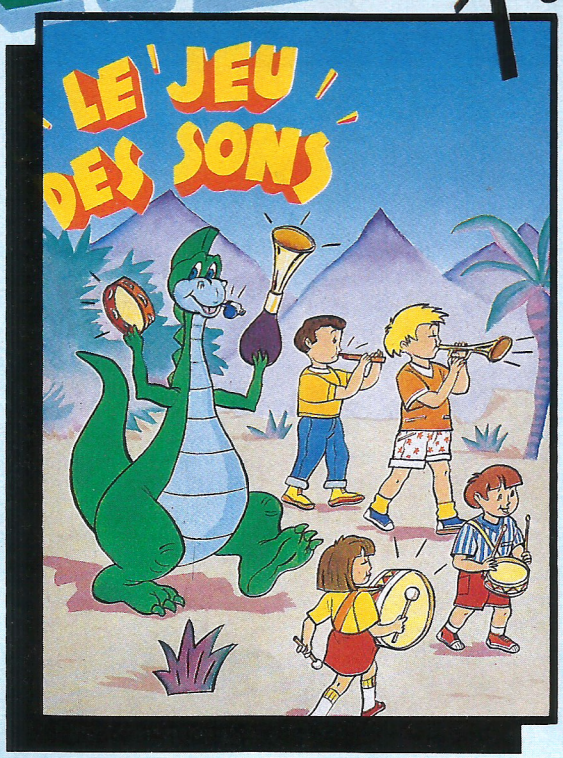
DENVER présente

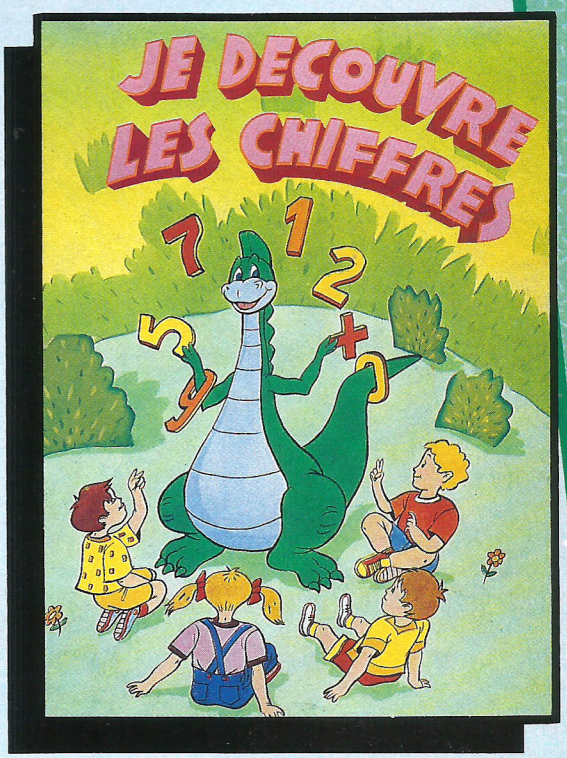
CADEAU! UN PIN'S DE DENVER



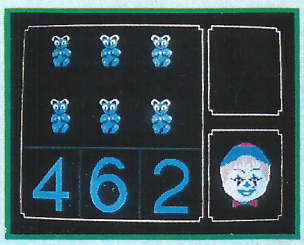


ECRANS ATARI





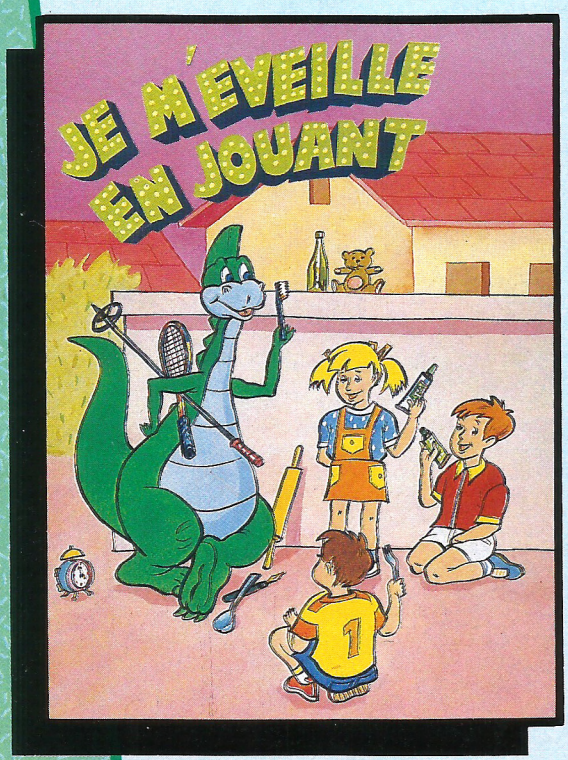
Cette nouvelle collection de logiciels éducatifs présentée par Denver, permettra aux enfants de 3 à 8 ans d'apprendre tout en s'amusant. Grâce à une étroite collaboration entre des pédagogues et des informaticiens, ces logiciels séduiront immédiatement vos enfants par leur aspect ludique et leurs graphismes très colorés et attrayants.

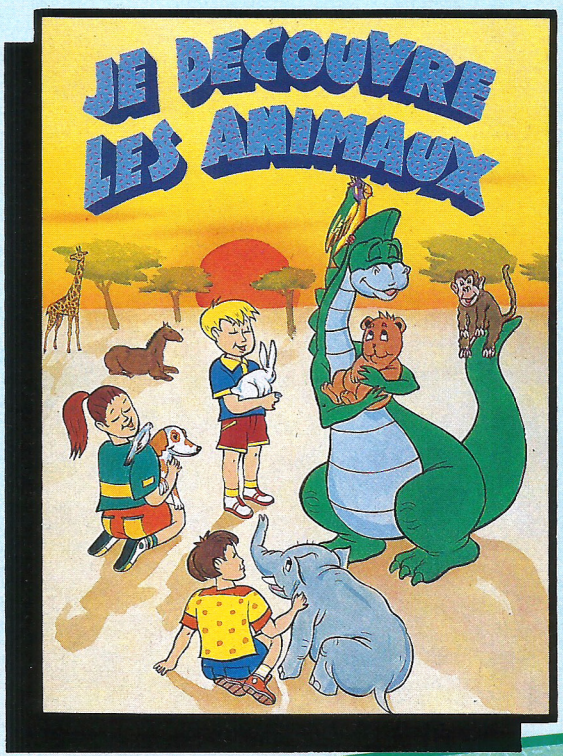


Pour ATARI ST et AMSTAD CPC/CPC+



Entièrement vocal pour ATARI ST.





81, rue de la Procession
92500 RUEIL - (1) 47 52 18 18

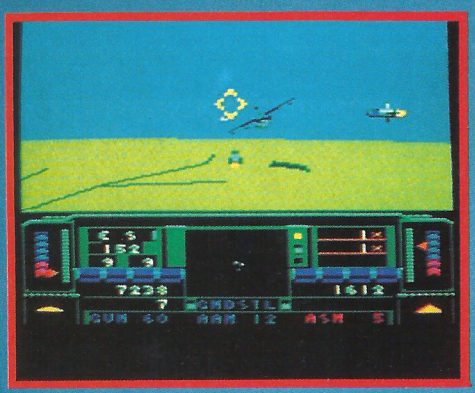
LORICIEL

© 1989-IDDH/FR3/W.E.P

BANC D'ESSAI LOGICIELS

SNOWSTRIKE

ZONE DE MISSION COLOMBIE-OBJECTIF DROGUE!



Simulation

Pour tous ceux qui l'attendaient depuis longtemps, le temps est enfin venu de prendre votre envol avec Snow Strike. D'ailleurs, nous vous rappelons que ce logiciel avait servi de couverture à notre numéro de septembre car nous devions également en présenter un banc d'essai ; malheureusement, de petits problèmes de dernière mise au point ont retardé sa sortie de deux petits mois, mais vous allez maintenant pouvoir en profiter pleinement.

Après que le président des Etats-Unis se soit battu pendant près de deux ans auprès du Congrès pour obtenir une autorisation d'intervention, il a enfin la possibilité de faire quelque chose contre les Barons sud-américains de la drogue. Pour cette mission, il a été mis au point une arme spéciale et ultra-secrète qui s'appelle le F14-LCB Cosmos. Cet appareil est capable de détruire les grandes installations de la drogue de même que les principaux axes d'acheminement de la marchandise.

Bien entendu, avant tout début de mission, vous allez devoir déterminer plusieurs options comme, par exemple, votre niveau, la condition météo ou l'identification du pilote que vous allez «piloter». Vient ensuite le choix de la mission qui, tout d'abord, est divisée en deux grandes sections : ou elle démarre à partir du porte-avions ou elle démarre à partir du sol. Le seule mission commune entre ces deux départs reste bien sûr le vol libre.

Mais, par ailleurs, vous pourrez, à partir du porte-avions, couler un porte-avions ennemi, détruire les navires de transport ou les entrepôts de drogue de l'ennemi, arrêter les navires de transport de drogue.

En ce qui concerne les missions débutant à terre, vous pourrez détruire le laboratoire de drogue, bombarder la raffinerie de cocaine, démolir les installations de carburant ou mettre fin au transport de la drogue. Vaste programme qui vous est proposé avec, en plus, un tableau de bord relativement complet.

En effet, vous ne disposez pas moins de 25 indicateurs différents qui vous donneront presque l'impression de vous trouver dans un vrai simulateur de vol.

Il faut aussi noter que pendant une mission vous avez accès à une salle de commande qui vous permettra d'avoir une situation complète météorologique générale et une... une de combat. Vous pouvez ainsi faire tous vos repérages.

Enfin, lorsque les événements tournent mal pour vous, il vous reste encore la solution de l'éjection. Vous avez alors toute une manœuvre à effectuer pour atterrir sans encombre sur la cible indiquée ; dans ce cas, vous êtes repêché et vous pouvez repartir...



Edité par :
US GOLD
Prix indicatif :
K7,
109 F
DK,
149 F

Notre avis :

Snow Strike doit être considéré comme un jeu agréable et offrant de nombreuses possibilités de missions au joueur. Seulement, des manques de réalisme empêcheront les véritables «pilotes» d'être totalement comblés.

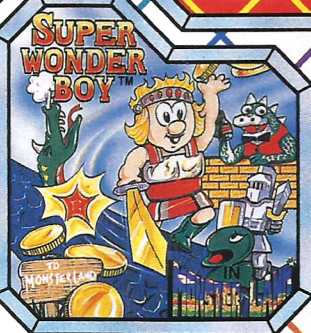
NOTE 13/20





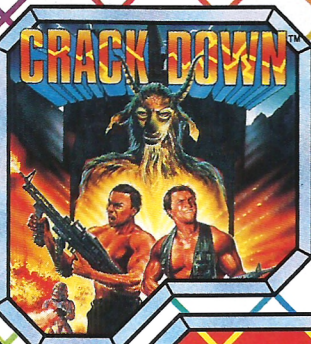
ARCADE TURBO

SEGA™



ARCADE TURBO





SUPER WONDER BOY™
TURBO OUTRUN™
CRACK DOWN™
THUNDER BLADE™



U.S. GOLD®

SUPER WONDERBOY™
"La substance dont sont faites les rêves. Génial !"
Sinclair User.

ARCADE TURBO

TURBO OUTRUN™
"La vitesse qu'il vous faut, les sensations dont vous rêvez, toutes réunies dans le plus incroyable des jeux de conduite automobile."
C & VG C64

CRACKDOWN™
"Une excellente adaptation et un jeu extrêmement agréable."
TGM C64

SUPER WONDER BOY™
TURBO OUTRUN™
CRACK DOWN™
THUNDER BLADE™

THUNDER BLADE™
"U.S Gold est parvenu à faire de Thunder Blade l'une des plus impressionnantes conversions à ce jour"
ST ACTION

Disponible sur
CBM 64/128 & Amstrad cassette & disquette
Spectrum cassette, Amiga & Atari ST.

U.S. GOLD FRANCE, 06560 Valbonne.
Tel: (1) 43 35 06 75
Description des jeux sur 3615 Micromania

Cette compilation © 1990 Sega™. Tous droits reservés

SUPER WONDER BOY™ • TURBO OUTRUN™
CRACK DOWN™ • THUNDER BLADE™

ARCADE TURBO

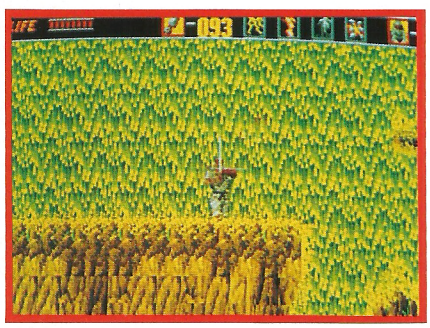




Cahier détachable
Ne peut être vendu séparément

• NOVEMBRE 90 •

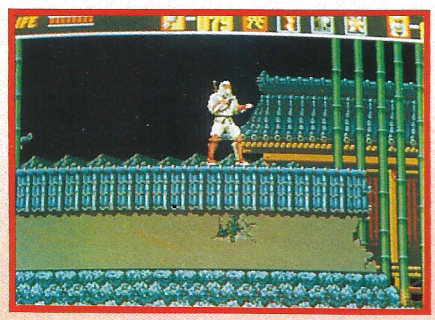
THE REVENGE OF SHINOBI

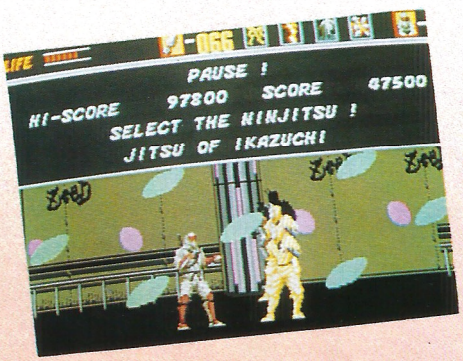


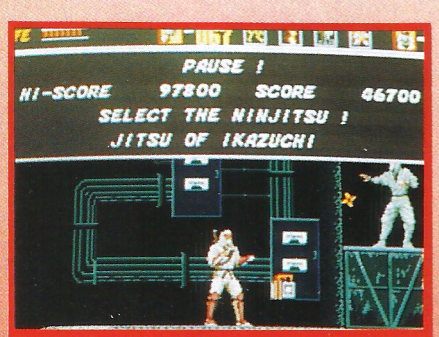


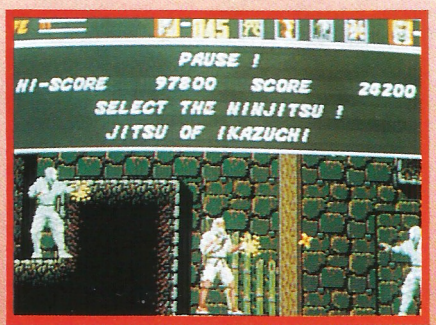
Alors que vous étiez le plus faible et le plus vulnérable lorsque vous faisiez partie du dojo, des jours et des jours de pratique acharnée et de méditation vous ont permis de devenir le maître dans les arts du saut, du saut périlleux et du lancer du shuriken.

Vous êtes même devenu digne de recevoir tous les secrets de Shinobi, qui constitue l'art de l'esquive.
Heureusement pour vous d'ailleurs, car aujourd'hui que vous déclarez la guerre aux Neo Zeed qui ont tué votre maître et enlevé votre chère Naoko, la maîtrise de tous ces différents arts ne va pas être superflue...
Pour avoir une petite idée des dures épreuves qui vous attendent, il suffit de savoir que les Neo Zeed occupent huit districts et que chacun de ces districts est composé de 3 scènes.
Avant de débuter l'affrontement contre vos ennemis puissants, vous pouvez choisir votre niveau qui détermine aussi le nombre de vies dont vous diposez, ainsi que le nombre de shurikins avec lequel vous partez en plus de votre poignard.
Ensuite, il vous faudra ouvrir les boîtes de bonus tout au long de votre progression afin de récupérer soit de la puissance, soit des shurikins ou encore un cœur vous augmentant un peu votre barre de vie...







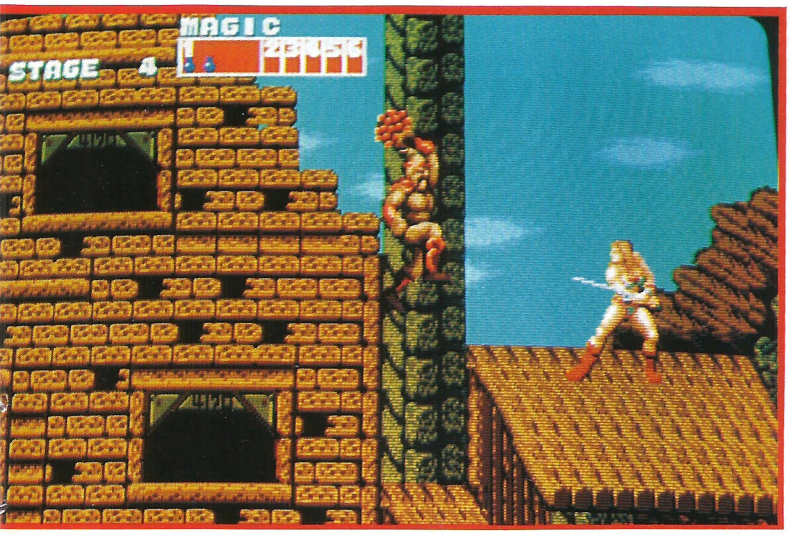


De plus, tout Ninja digne de ce nom ne peut évoluer sans faire appel à la magie. Dans le cas présent, il y a 4 pouvoirs magiques différents auxquels vous pouvez faire appel une fois dans chaque scène ; autant dire qu'il ne vaut mieux pas l'utiliser dès la première petite panique car, en général, c'est à la fin de la scène qu'il sera le plus utile.

Les 4 arts secrets auxquels vous pouvez faire appel sont : l'art du tonnerre qui vous protège de toute attaque pendant quelques instants, l'art du feu qui permet d'enflammer tous les ennemis qui la touchent, l'art du saut pour sauter encore plus haut et plus loin (indispensable pour certains passages) et l'art de la pulvérisation où vous devenez une véritable pulvérisation humaine.
On peut dire que vous êtes particulièrement bien armé pour affronter vos ennemis mais il faudra quand même rajouter une bonne touche de dextérité, de souplesse et de vitesse pour espérer passer d'un district à un autre.

En effet, le niveau de difficulté de jeu est assez important mais toutes les qualités de graphismes et d'animation sont là pour vous inciter à un acharnement bien sympathique.

NOTE 15/20



GOLDEN AXE

STAR

Personne ne me contredira si je dis que dans toute grande histoire servant de base aux scenaris de jeux, il y a une belle à sauver... Cette fois, afin de donner une étonnante variante à l'histoire, il n'y a pas seulement la princesse à soustraire aux griffes acérées du méchant mais, en plus, vous avez le père, en la personne même du roi !

Le méchant se nomme Death Adder ; lui et ses hommes ont envahi tous les villages et massacré beaucoup plus d'hommes qu'il n'en faut pour mériter un châtiment définitif. Seulement, comme Death Adder est quand même particulièrement fort et résistant, vous avez le choix entre 3 guerriers, possédant chacun leurs propres particularités, pour se rendre à son château.

Ainsi donc, vous avez Ax-Battler, bel athlète (genre Arnold) dont la puissance et la bravoure n'ont pas d'égales, Tyris-Flare, excessivement habile à l'épée et possédant une flamme magique. Enfin, le troisième sauveur en puissance du royaume est un nain, Gilius-Thunderhead, qui fait tournoyer une hache redoutable et est particulièrement rusé.

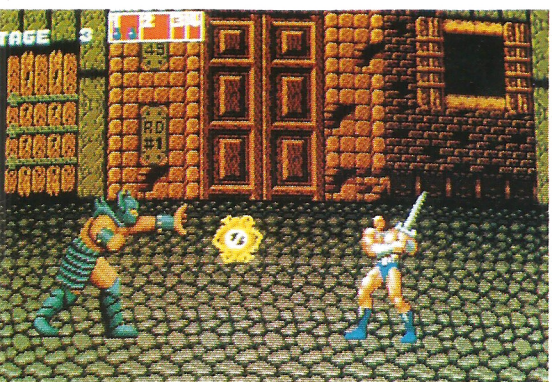
Pouvant se jouer à 1 ou 2 joueurs, Golden Axe vous proposent certaines options pour vous entraîner. Ainsi, l'option «le duel» vous permet de rencontrer une douzaine d'adversaires ; à chaque fois que vous en avez terrassé un, vous enchaînez automatiquement sur le suivant. Quant à l'option «débutant», elle permet d'avoir une version simplifiée du jeu où la partie se termine après la troisième étape alors que dans le jeu complet, vous devez résister pendant 5 jours. Enfin, comme pour toute histoire digne de ce nom, il faut une pointe de magie, vous rencontrerez de temps à autre de petits lutins qu'il faudra «battre» pour qu'ils vous laissent des bonus de 2 ordres : ou ce sera de la nourriture afin de récupérer un peu d'espérance de vie ou ce seront des sacs de magie qui vous serviront dans les positions les plus dangereuses car ils seront parfois nombreux à vous attaquer en même temps sans compter les adversaires faisant largement leur poids...

Enfin, attaquez en priorité les adversaires chevauchant une monture car vous pourrez récupérer celle-ci et donner ensuite des coups de queue ravageurs.

Golden Axe est une véritable réussite sur cette console.

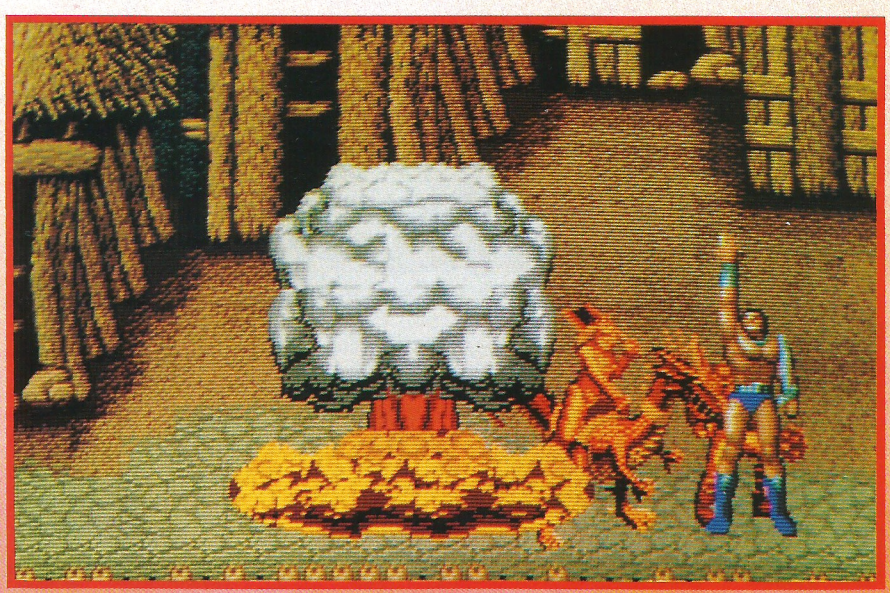
Vous avez de superbes graphismes et une fluidité de jeu qui rendent le jeu super agréable... et beau.

NOTE 15/20

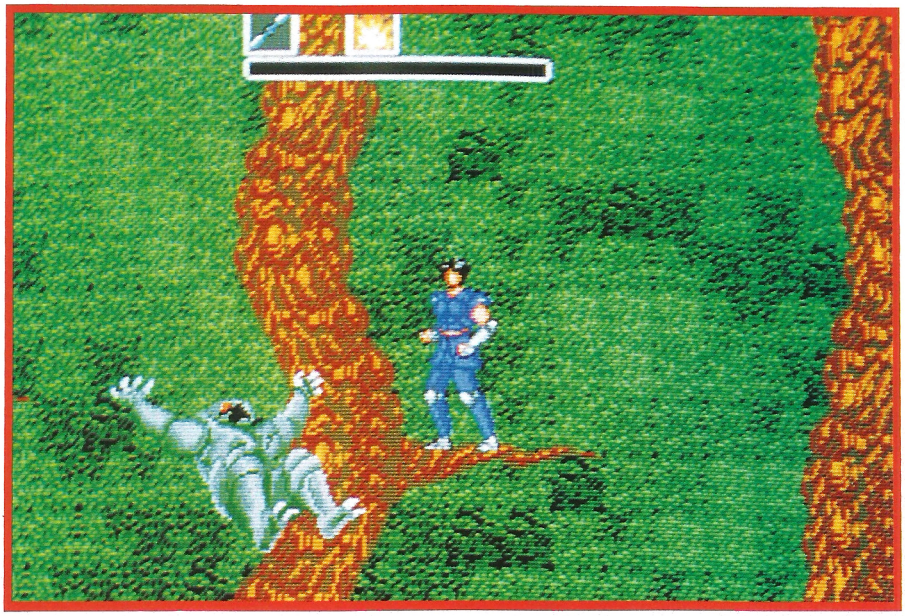












MYSTIC DEFENDER

Vous n'êtes pas sans savoir que le Mal est partout et, cette fois, c'est un disciple du Diable, nommé Zareth, qui a mis au point un plan machiavélique devant permettre la résurrection de Zao, le sorcier le plus méchant de l'univers...

Vous êtes personnellement concerné par ce plan car il atteint votre belle qui a été faite prisonnière par Zareth.

En effet, celui-ci a projeté de faire subir une épreuve à Alexandra qui devrait permettre de récupérer son âme et de ressusciter ainsi Zao.

Pour éviter le pire, vous devez vous lancer au devant de tous les dangers avec, quand même, un petit atout spécial : la magie.

En effet, vous débutez le premier des 8 niveaux avec le sortilège Psycho qui vous permet de former une boule rayonnante par simple concentration mentale.

Si, de plus, vous vous concentrez au maximum de votre capacité, la boule se divise en 3, devenant ainsi une arme particulièrement dévastatrice.

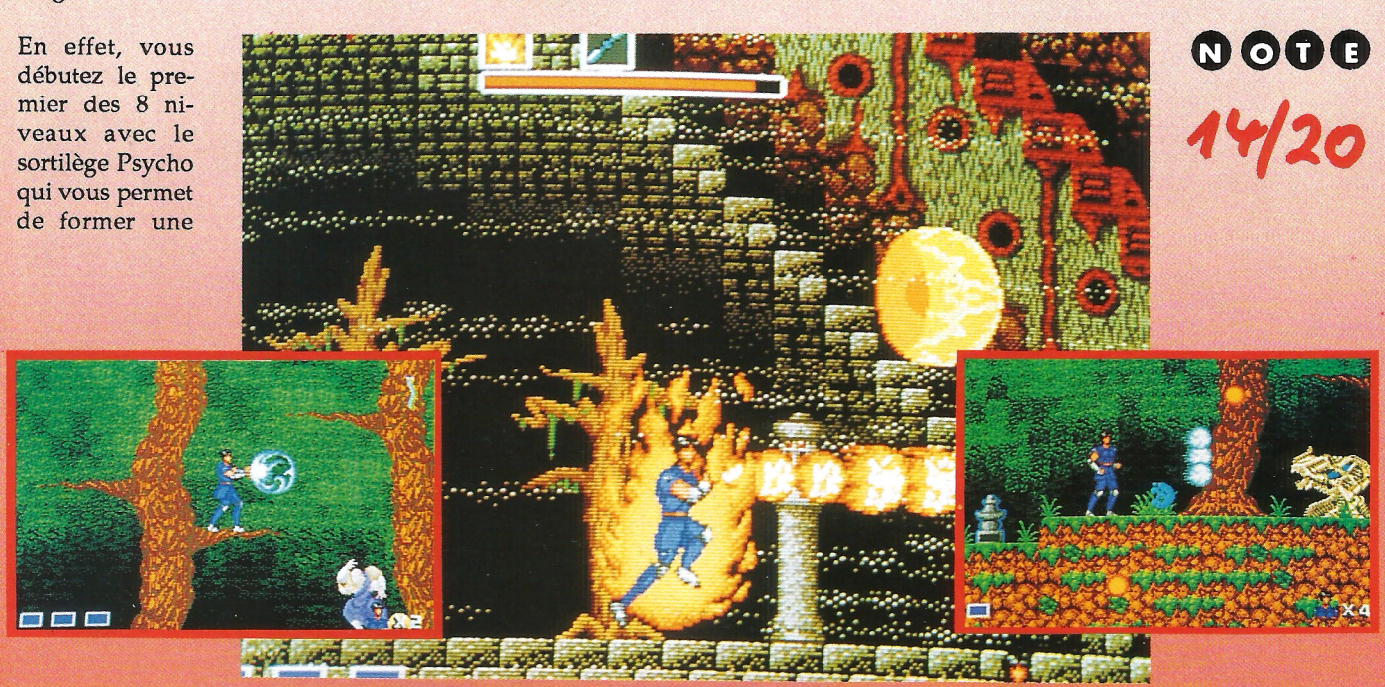
A la fin du premier niveau, vous récoltez le sortilège de la flamme qui vous permettra de griller vif toute une panoplie d'ennemis à la portée de votre flamme.

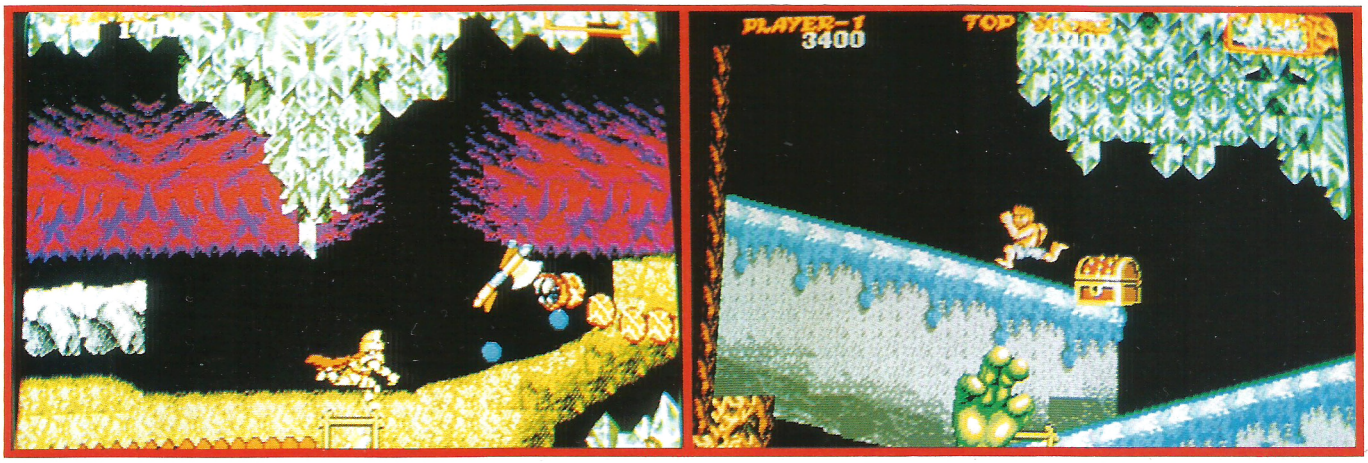
Ensuite, vous pourrez encore récupérer deux autres sortilèges : le sonique permettant d'envoyer 6 boules dans autant de directions différentes et le sortilège du Dragon du Tonnerre qui vous donnera la puissance du dragon.

Il vous suffira ensuite de sélectionner le sortilège le mieux adapté à chaque type d'ennemis pour atteindre le château d'Azuchi.
En plus des sortilèges, vous avez 3 autres types de bonus : une force bleue pouvant augmenter votre bloc de vie d'une unité, une puissance rouge accélérant la barre de puissance ou, tout simplement, une vie supplémentaire.
Les différents niveaux disponibles offrent des paysages et des couleurs très différentes et le niveau de difficulté est assez important.

Sans être particulièrement novateur et original, Mystic Defender permet de développer ses réflexes qui doivent se révéler particulièrement prompt.

NOTE
14/20

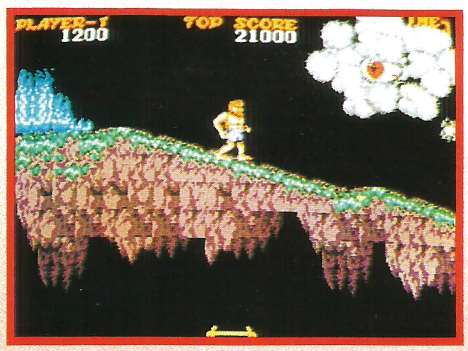




GHOULS'N GHOSTS

STAR

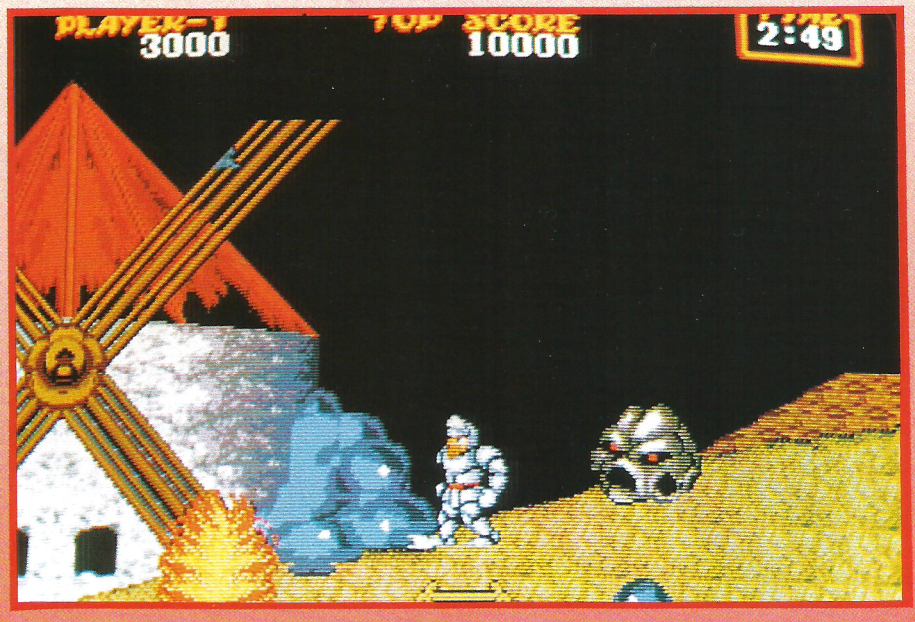
Ce titre est un grand classique de jeu d'arcade qui a été adapté sur pratiquement toutes les machines, que ce soient des micros ou des consoles.
Evoluant dans un paysage inquiétant de spectres et de lutins, vous incarnez Sir Arthur qui a de sérieux démêlés avec le Prince des Ténèbres. En effet, ce dernier a non seulement pillé votre pays et fait régner la terreur sur le peuple mais, en plus, il a enlevé votre belle. Trop, c'est trop ! Aussi, vous décidez de vous lancer seul contre tous, décidé à affronter les squelettes portant faux, les guillotines, les pluies acides, les tornades ou les bourrasques...
Ce dangereux périple vous emmène au travers de 4 longs épisodes avant de vous retrouver devant le but de votre voyage : le Château des Démons Malfaisants d'où il faut sortir vainqueur. Sur la Mega Drive, vous avez plusieurs possibilités de jeu. Tout d'abord, vous pouvez choisir votre niveau de jeu entre «practice» et «professionnal» sachant que le second niveau est proche de celui du jeu d'arcade. Ensuite, il est possible de jouer seul ou à deux.





Bien sûr, les ennemis sont nombreux mais vous avez la possibilité de récupérer des armes.
Faites seulement attention aux coffres qui renferment le magicien ; celui-ci peut vous jeter deux types de sorts : ou il vous transforme en canard et vous êtes totalement inoffensif ou il vous transforme en petit vieux et votre rapidité est fortement diminuée.
Enfin, il faut noter que vous disposez au début du jeu de 3 vies et que vous pouvez avoir différents types d'armures tout au long du jeu. Par ailleurs, il est intéressant de constater qu'à chaque fois que vous validez la fonction «continue», vous recommencez au début du dernier niveau atteint, ce qui peut vous permettre de progresser malgré tout !
Quant à la qualité du jeu, elle est vraiment excellente sur cette console avec des graphismes et des couleurs superbes ; l'animation est suffisamment fluide pour vous permettre d'apprécier correctement le niveau de difficulté qui est proche du jeu d'arcade.

NOTE 16/20





ALEX KIDD
in the enchanted castle

Dans la série des péripéties d'Alex et de sa famille, un peu dans le genre Santa Barbara sur d'autres écrans, et en mieux, la grande nouvelle du jour est la disparition du père d'Alex, le roi Thor. Comme la rumeur court que le père d'Alex se trouve sur la planète Papiéroche, Alex s'y précipite sans prendre d'autres précautions et en ignorant totalement ce qui l'y attend...
Heureusement pour lui, Alex a le coup de poing et le coup de pied meurtriers mais attention, il ne doit pas manquer son coup car il n'y a pas de perte d'énergie par étapes et c'est le paradis assuré du premier coup manqué ! Tout en progressant au long des différents niveaux, Alex vérifie ce vieil adage disant que toute peine mérite salaire ; ainsi donc, il peut récolter des pièces d'or et même parfois des sacs entiers d'or après avoir anéantis certains de ses ennemis. Cet or sera bien utile car, sur Papiéroche, il règne une folie des jeux avec, entre autre, le jeu «ciseaux-papier-pierre». Notamment, pour sortir du niveau des pyramides, vous devrez obligatoirement vaincre la reine à ce jeu... Sinon, vous vous sentirez quelque peu aplati ! Comme nous vous l'avons signalé au début du jeu, vous ne disposez que de vos pieds et vos poings. Mais, par la suite, vous pourrez aussi vous défendre à bord d'une motocyclette Sukopako, d'un pédicoptère ou d'un bâton sauteur. Lors de niveaux se passant dans le milieu aquatique, vous pourrez également nager... Passons maintenant aux différentes facilités de jeu qui vous sont proposées sur le menu principal. D'une part, vous avez 3 niveaux de difficulté ce qui détermine le nombre de vies dont vous diposez au départ. Ensuite, si vous échouez avant la fin des 11 niveaux, vous avez la possibilité de continuer tant que vous avez des vies ou si vous disposez de plus de 1000 baums. Enfin, vous avez la possibilité de vous entraîner au jeu «papier-ciseaux-pierre» afin d'essayer de devenir le meilleur. Si Alex Kidd in the enchanted castle est très mignon au niveau des graphismes, il faut noter que sa jouabilité est très abordable même si vous n'avez pas droit à l'erreur dans la rencontre avec un adversaire.



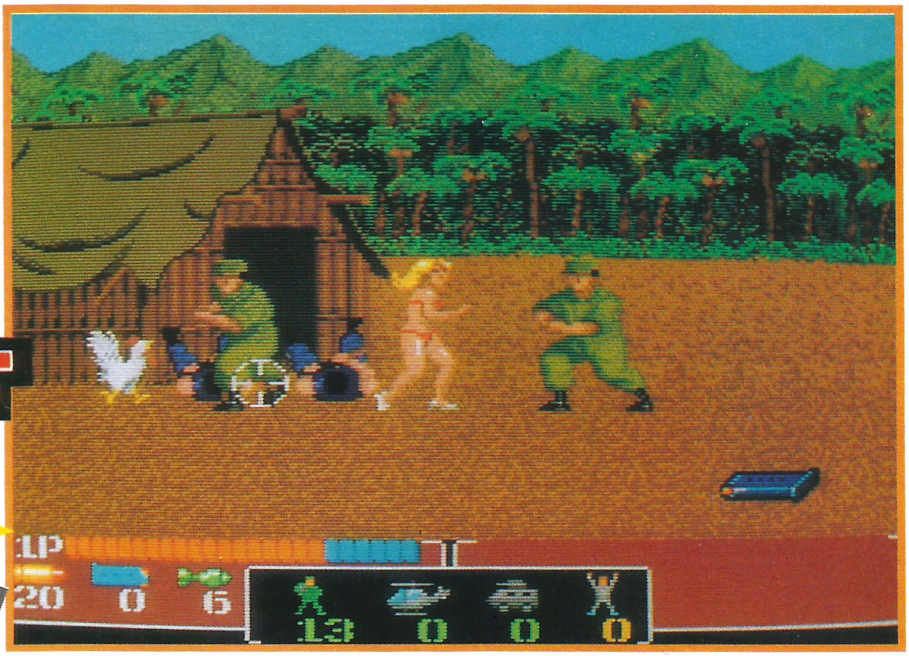
NOTE 14/20





OPERATION WOLF

STAR



Pour situer rapidement l'action, il suffit de savoir qu'il y a un coup d'état dans un pays d'Amérique du Sud dont on ne dira pas le nom... Quoiqu'il en soit, le président de cet état ainsi que les ambassadeurs des Etats-Unis ont été jetés en prison. Avouez que vous allez avoir une palette d'otages de choix à aller délivrer ! Car, bien sûr, c'est vous qui allez vous en occuper car personne que vous n'est mieux qualifié pour ce genre d'entreprise... Si, votre copain peut-être, s'il se met en duo avec vous.



Au début du jeu, vous avez le choix entre 4 scènes que vous pouvez effectuer dans un ordre indifférent. Seulement, votre technique de jeu et vos qualités propres vous serviront pour déterminer votre ordre de jeu sachant les détails suivants. Avec la première scène, vous avez la possibilité d'obtenir un maximum de munitions ; une fois la seconde scène terminée, vous serez certain que les ennemis ne pourront plus appeler de renforts, ce qui peut être très pratique. Avec la scène du village, vous pouvez récupérer 20 vies ce qui est fabuleux. Mais la dernière scène vous permet de découvrir l'emplacement de la détention des otages. D'ailleurs, la fin de cette scène est sanctionnée par l'anéantissement d'un gardien se cachant derrière une otage. Si vous y parvenez, les deux autres scènes du jeu sont accessibles avec, au bout, la victoire.



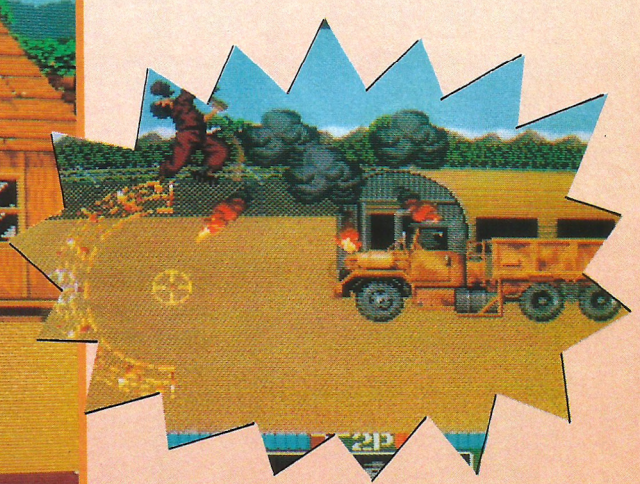
En plus des différents bonus qui vous sont accessibles, vous avez la possibilité de renaître une fois mais, attention, cela ne marche qu'une fois... Du côté de la réalisation, il faut dire qu'Opération Wolf est vraiment superbe.

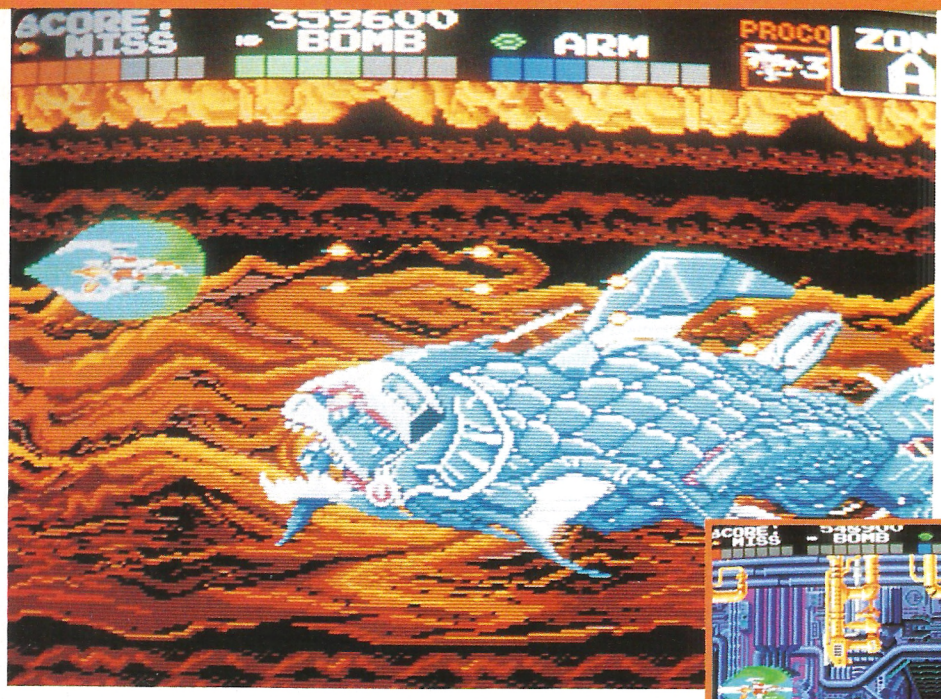
A noter toutefois que le degré de difficulté est assez élevé.

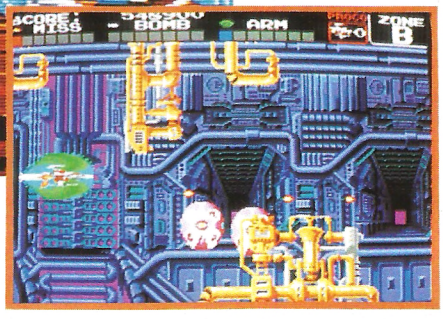
Edité par : TAITO

NOTE 16/20









DARIUS PLUS

La situation est au plus mal ; en effet, la planète Darius a été détruite par un monstre mystérieux venant d'une autre planète, Belser. Cet envoyé de Belzébuth pense certainement avoir accompli magnifiquement sa mission mais c'est sans compter Proco et Tia qui ont miraculeusement échappé au carnage. Etant encore sous le choc de la catastrophe, ces deux rescapés vont essayer de s'enfuir à bord de leur chasseur Silver Hawk mais Belser a l'œil et il ne tarde pas à s'apercevoir de leur présence. Dès lors, soyez bien certain que vous n'allez pas pouvoir échapper à l'avalanche de pièges qu'il se promet de vous envoyer.

La seule concession à laquelle vous ayez droit, et que je vous recommande d'utiliser, est de pouvoir choisir votre niveau de difficulté allant de facile à professionnel en passant par normal et difficile. Même si vous êtes un acharné du joystick, vous ne devez pas hésiter à faire vos premières armes au niveau facile.En effet, les attaques de l'ennemi se font par hordes rapides avec des déplacements surprenants au départ. Essayez de détruire une vague entière et c'est un bonus de points ; par ailleurs, l'ennemi possédant une couleur doit être anéanti car il libérera une boule de couleur. Si cette boule est rouge, et que vous la récupériez, vous augmentez votre puissance de tir ; si elle est verte, c'est la puissance de vos bombes qui est augmentée et, enfin, si elle est bleue, vous vous enveloppez d'un bouclier qui sera de plus en plus efficace à chaque nouvelle boule bleue. Il existe encore deux autres catégories de boules : la grise constitue un bonus de points tandis que la jaune détruit tous les ennemis à l'écran. Seulement, pour que cette dernière apparaisse, il faudra déjà avoir ramassé 8 boules de chaque autre couleur !

Bien entendu, la fin de chaque zone sera sanctionnée par la destruction d'un monstre final mais, attention, après que vous ayez réussi à l'abattre, ne restez pas au milieu de l'écran car celui-ci se divise en deux vous permettant de choisir entre deux zones pour le niveau suivant. Ceci étant valable pour chaque niveau, vous vous retrouvez donc avec 7 zones accessibles au dernier niveau...

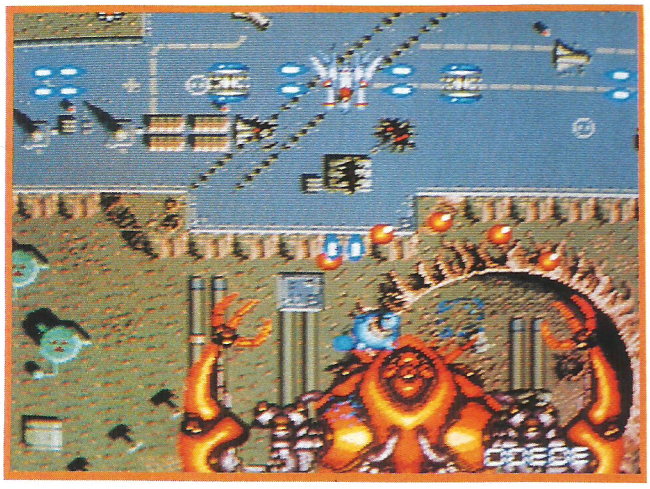
Darius Plus possède à mon avis toutes les qualités d'un bon jeu pour vous mettre à cran pendant quelque temps. L'action se déroule tout en fluidité suivant un scrolling horizontal et vous avez droit à différents décors qui sont tout simplement superbes ! A voir.

STAR

NOTE 15/20



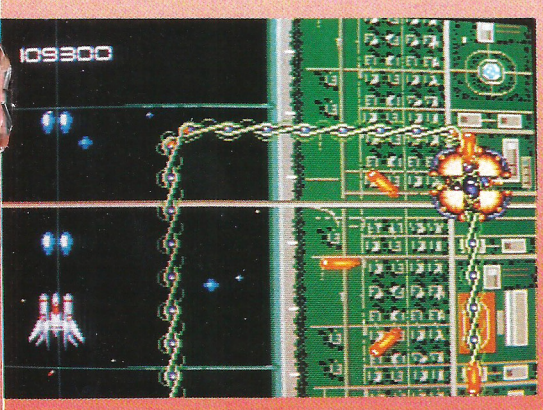


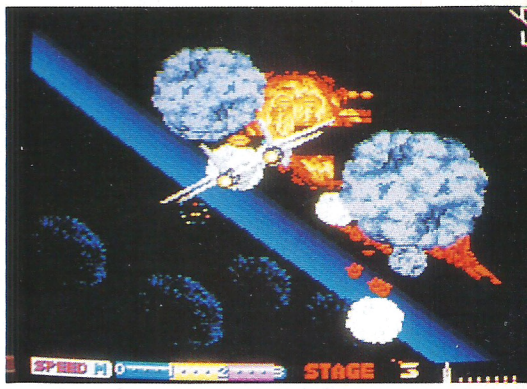


FINAL BLASTER

Final Blaster est le type même de jeu représentatif du jeu d'arcade ; en effet, il vous suffit de tirer sur tous les ennemis et devez faire preuve d'une rapidité à toute épreuve et de réflexes immédiats pour espérer progresser de manière honorable.
A l'époque où vous prenez les commandes du Phénix, la guerre spatiale contre les Bosconiens a repris de plus belle et vous avez 7 niveaux à traverser avant d'atteindre le combat final qui vous opposera à la Reine des Bosconiens. Mais, croyez-moi, vous êtes bien loin de cet écran final car le niveau de jeu est particulièrement difficile.
Pourtant, les niveaux sont répartis sous forme arborescente et le niveau de difficulté est choisi automatiquement en fonction des bonus récoltés, du niveau de puissance et des vies déjà perdues. En ce qui concerne les bonus, vous pourrez prendre soit des boules bleues donnant des protections, soit des rouges augmentant votre puissance de feu.
Enfin, vous avez la possibilité de vous tranformer en oiseau de feu volant, spectaculaire mais , à mon avis, pas très efficace.
Final Blaster satisfera les plus acharnés du joystick et, si vous me permettez un petit conseil, lorsque vous êtes détruit, essayez de le faire au milieu de l'écran ; vous pourrez ainsi récupérer la boule verte et repartir avec les mêmes armes...

NOTE 13/20





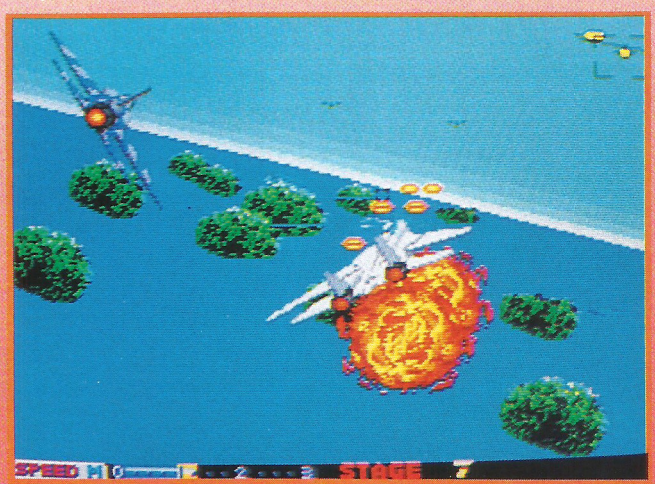
STAR

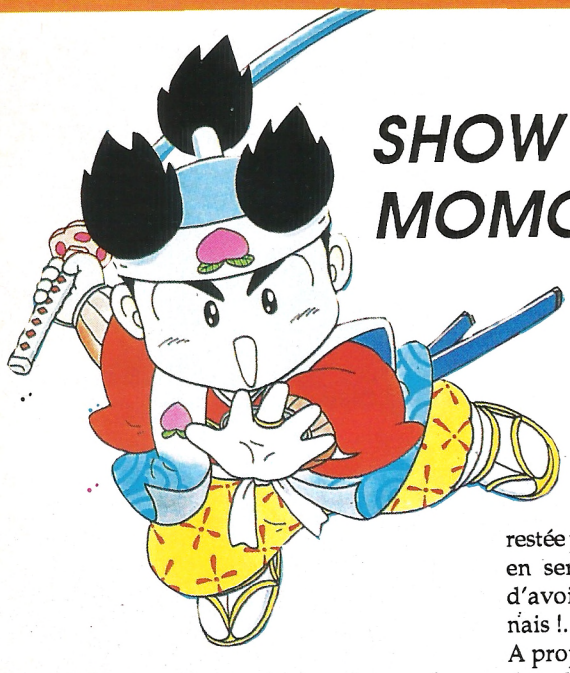
AFTER BURNER II

Voici un grand classique qui a fait ou fait vibrer tout le monde, quel que soit le matériel sur lequel la personne joue. En effet, After Burner II est à l'origine un jeu de salle d'arcade mais il a été bien vite adapté sur les micros, que ce soit d'ailleurs Amiga, Atri ST ou Amstrad CPC avec sur ce micro une remarquable réussite sur CPC. Aujourd'hui, il est disponible sur PC Engine et, croyez-moi, les possesseurs de cette console ne vont pas le regretter.
Le scénario est tout simple : à une époque X de notre futur, qu'il n'est pas vraiment la peine de préciser puisque ce phénomène se renouvelle périodiquement, le monde est divisé en deux pays A et Z. Vous êtes un militaire de l'armée A et c'est aux commandes d'un chasseur F-14XX que vous allez emporter un disque contenant des information secrètes sur les armes.
Ne vous faites aucune illusion : les 23 scènes que vous allez devoir traverser vont toutes accélérer considérablement vos pulsations, mis à part quand même les scènes de ravitaillement en missiles, ce qui arrive 8 fois dans le jeu.
Ce qui est impressionnant avec cette version c'est que vous avez presque l'impression d'être avec le jeu d'arcade.

C'est beau, c'est très rapide mais, attention, vous pouvez quand même agir sur le degré de difficulté !
A piloter absolument.

NOTE 15/20





SHOW OF MOMOTAROH







Momotaroh, que nous appelerons plus familièrement Momo car c'est plus simple et moins long, est un gentil petit samouraï tant qu'on ne lui cherche pas d'ennui...

Mais il se trouve que les 8 niveaux de ce jeu sont contrôlés par des ogres de toutes sortes ; Momo ne sera donc de nouveau tranquille que lorsqu'il aura réussi à tous les anéantir.

Au début du premier niveau, il dispose d'un certain nombre de pêches de vie ; à chaque fois qu'il touche un ogre, il perd une pêche et la perte de toutes les pêches correspond à une perte de vie. Mais, heureusement, Momo gagne des «sous» en détruisant les ogres et il y a dans chaque niveau un village où il peut acheter différentes armes ou protections d'une part et de nouvelles pêches d'autre part.

Ce n'est pas là le seul intérêt du village car Momo peut aussi rencontrer des gens qui accepteront de lui donner quelques renseignements.

Mais, là, je dois dire que j'y suis restée particulièrement hermétique et qu'il en sera de même pour vous à moins d'avoir une solide connaissance du japonais !...

A propos de japonais, il y a des moments dans le jeu où vous pouvez faire appel à certaines options ; mais là encore, le problème de langue se pose et seule l'expérience vous permettra d'associer un groupe de signes avec un type d'action... Avouons quand même que cela nuit particulièrement à l'intérêt global du jeu !

Puisque nous sommes dans les problèmes de langue, allons-y jusqu'au bout en mentionnant la présence de l'ermite qui peut vous être d'un grand secours si vous répondez par exemple correctement aux cinq questions que celui-ci vous pose.

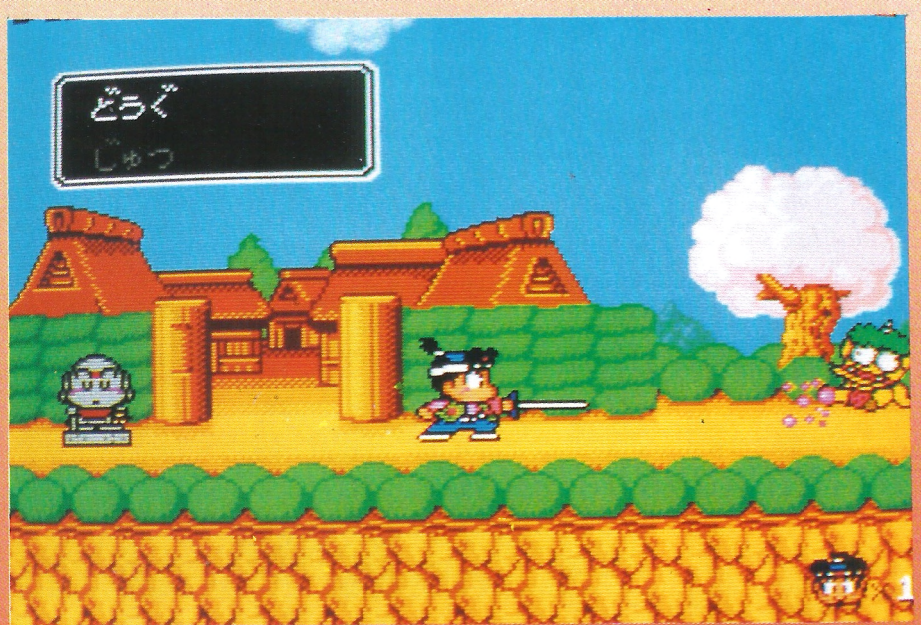


Là encore, il faut s'adonner à un «photo memory» qui n'a rien de passionnant pour s'en tirer...

Ceci étant dit, Momo doit libérer à chaque niveau un de ses compagnons qu'il lui sera ensuite possible d'appeler temporairement à ses côtés afin de lui porter secours. Par exemple, il y aura le chien qui lancera des bombes, le faisan qui transportera Momo ou le singe qui pourra se battre comme Momo...

Enfin, chaque fin de niveau est sanctionnée par la destruction d'un gros monstre particulièrement résistant.

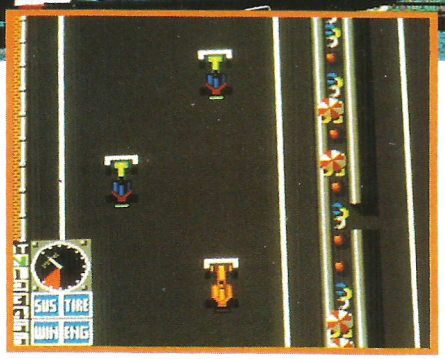
Si ce jeu est particulièrement réussi au niveau des graphismes et de l'animation, il est aussi particulièrement désolant de constater que nous ne pouvons pas y jouer en s'investissant totalement uniquement pour des problèmes de langue...



NOTE

14/20

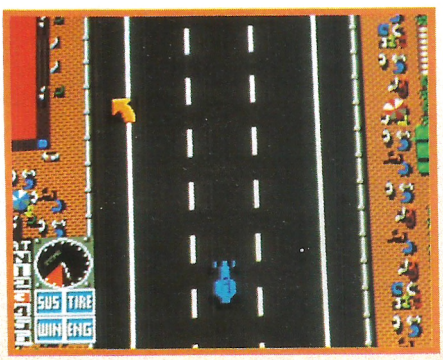




F1 CIRCUS

Admettons que vous ayez eu une journée particulièrement éprouvante, que ce soit d'ailleurs à l'école ou au bureau. Bref, tout va mal et vous avez envie de mordre ; vous êtes dans les conditions idéales pour avoir l'état d'esprit d'un battant et faire mordre la poussière à vos malheureux adversaires qui vont oser prendre le départ de la course à vos côtés...
Seulement, avant que ce premier départ ait lieu, il y a quelques étapes intermédiaires. Tout d'abord, vous pouvez effectuer vous-même les réglages de votre voiture afin de rendre celle-ci plus performante en fonction du circuit et des conditions météo.
Ensuite, il faudra d'abord vous entraîner sérieusement pour acquérir une maîtrise parfaite de votre véhicule et vous imprégner du circuit.
Enfin, vous pourrez sélectionner l'option vous intégrant au championnat du monde mais, là encore, il y a plusieurs étapes. Il faut d'abord accomplir un tour dans un temps donné puis réussir à se sélectionner dans les 16 premiers pour avoir l'honneur de se placer sur la grille du départ...
Vous avez une vue du dessus du circuit et des flèches vous indiquent chaque virage que vous allez aborder ainsi que son inclinaison.
Par ailleurs, des drapeaux sont présents pour vous indiquer les dangers éventuels ou la présence d'une voiture devant ou derrière vous.
Enfin, vous pouvez avoir une boîte de vitesses manuelle ou automatique mais c'est la première qui est fortement recommandée au début car vous aurez du mal à maîtriser votre véhicule. Pourquoi ? Tout simplement parce que c'est très rapide et très sensible. Les graphismes, quant à eux, sont juste corrects et la difficulté assez importante.

NOTE 13/20



SUPER VOLLEY BALL

Lorsque vous chargez une simulation sportive à l'écran, il y a au moins une chose qui est immuable : les règles du jeu ! Dans le cas présent, voici un rappel succinct de ce qu'il faut savoir : lorsqu'une équipe a le service, elle marque un point si elle réussit son offensive.
Dans le cas contraire, c'est l'équipe adverse qui prend le service et elle devra ensuite réussir sa propre offensive pour marquer un point.





Un match se joue en 5 sets ou dès qu'une équipe a 3 sets gagnants. Un set est gagné lorsqu'une équipe a marqué 15 points ou, en cas d'égalité, lorsqu'une équipe marque 2 points à suivre.

Avec Super Volley Ball, il est possible de jouer à 2 ou seul contre l'ordinateur ; il est même possible de n'être qu'un simple spectateur.

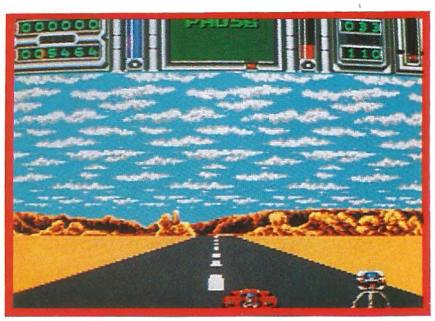
Après avoir choisi votre équipe, le match peut commencer.

En haut de l'écran, de part et d'autre, vous avez la position des receveurs respectifs de chaque équipe.
A noter que la passe pour le smash se fait automatiquement mais que vous pouvez modifier l'attaque si vous le désirez.

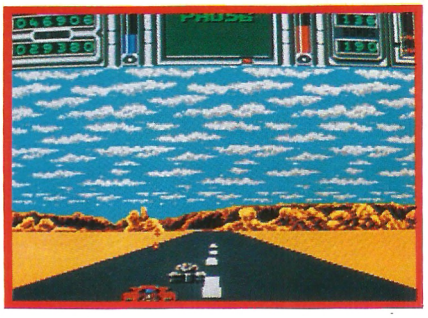
Super Volley Ball est une simulation de très bonne qualité avec une bonne jouabilité et des graphismes réussis.

NOTE 14/20





FIRE AND FORGET II



Voici le premier jeu français sur console Sega et c'est Titus qui s'y colle. Il s'agit d'un jeu également adapté pour les micros et qui vous place à bord d'un véhicule futuriste capable de rouler à des vitesses prohibées et même doué de capacités de vol. Avec un tel appareil entre les mains, vous devez être capable de remplir n'importe quelle mission. A voir, car aujourd'hui vous allez devoir venir en aide au monde en empêchant des terroristes de mettre à exécution leur projet : détruire la ville de Megapolis où se déroule actuellement une conférence pour la paix. Vous commencez donc par essayer de rattraper la tête du convoi, pour abattre le camion transportant la bombe. Mais les adversaires connaissent déjà vos intentions et si Thunder Master II est une merveille de technologie, les appareils envoyés contre vous ne sont pas des plus rustiques. Les mines volantes, magnétiques, les miradors et toutes sortes de chars emcombrent la route et le ciel. Vos seules armes, à part la vitesse, sont un canon à ions et un lance-missiles. Les missiles sont des armes très efficaces mais malheureusement en nombre limité. De plus, les 850 chevaux de votre véhicule (bonjour la vignette !), ne se contentent pas d'eau, il leur faut du carburant et surtout du kérosène pour pouvoir voler. A cet effet, il suffit de ramasser les capsules bleues ou rouges que vous rencontrez parfois sur votre chemin. En ce qui concerne la conduite, vous n'avez pas trop de soucis à vous faire : la Thunder ne sort jamais de la route, les touches de direction servent uniquement à diriger le tir du canon. Les graphismes sont très jolis et l'on remarque des scrollings différentiels qui déplacent les nuages. Mais le jeu n'est pas évident du tout et, au début, il sera difficile de dépasser quelques secondes de vie.



NOTE 13/20

Ultima IV

Encore une nouveauté au rayon des jeux Sega. Plus de jeux d'arcade à la shoot'em up, plus question non plus de jeux de plate-forme. Ultima IV est arrivé sur une console de jeux. Etonnant lorsque l'on compare ce jeu avec le reste de la ludothèque Sega. Comme l'indique le numéro du titre, il s'agit du quatrième volet de la saga. Vous n'êtes qu'un homme ordinaire dans votre monde mais vous faites de bien étranges découvertes qui vous conduiront dans le royaume de Lord British (tout ceci est décrit en détail dans la séquence d'introduction et dans le manuel accompagnant le logiciel). Pour résumer, vous êtes projeté dans la contrée de Britannia avec pour mission de venir à bout des dernières forces du mal qui pourraient encore subsister dans la région. Il faudra aussi parvenir à lire le Codex de la Sagesse Ultime mais pour cela une très grande vertu sera nécessaire. Cela signifie entre autres qu'il ne faudra pas tuer à tort et à travers et respecter les qualités de courage et d'honnêteté dont vous êtes dépositaire. Vous aurez à chercher des runes sacrées pour pénétrer ensuite dans les temples correspondants. Vous allez aussi devoir explorer un territoire très étendu, visiter des villes, parler avec les habitants, trouver des compagnons de voyage, acheter armes et herbes magiques, vous initier à la magie et bien sûr combattre. Ne vous attendez pas à découvrir des graphismes superbes et des sprites géants dans tous les coins. Ici, on se contente d'une fenêtre montrant un décor sommaire de Britannia avec de petits personnages à la surface. Le reste est occupé par des menus accessibles au joystick.
Ultima IV sera peut-être l'occasion pour les consolophobes de se pencher sur cette drôle de boîte noire et pour les joystickmaniaques de découvrir un jeu différent.

NOTE 15/20









AERIAL ASSAULT

Les organisations terroristes (Ex : le Club Dorothée) ne cessent de pulluler en ayant pour unique but la conquête du monde et de sa proche banlieue. Le N.A.C. ne fait pas exception à la règle et se prépare à envoyer un rayon laser «EL» afin de détruire la couche d'ozone de notre belle planète.

Le monde libre ne peut bien sûr pas laisser faire ce genre de choses et envoie un de ses plus puissants chasseurs, le Freedom Fighter, pour démolir la base des affreux.

Mais le chemin jusqu'au repaire des brigands est semé de plus d'un obstacle : la horde des ennemis qui déferle sur vous est impressionnante.
Au départ, le seul tir disponible semble bien dérisoire face au nombre mais bientôt les avions «tourbillonnants» apparaissent et il devient intéressant de viser ces appareils particuliers.

En effet, une fois détruits, ces avions libèrent un petit symbole correspondant à une fonction particulière. Par exemple vous pouvez obtenir une arme plus puissante, une vie supplémentaire, ou bien encore des bombes.
Ces dernières seront utiles pour détruire les installations au sol ou bien certains ennemis se trouvant en dessous de vous.
Malgré la petite taille des adversaires, les tirs sont nourris et vous aurez à augmenter rapidement votre vitesse de déplacement.

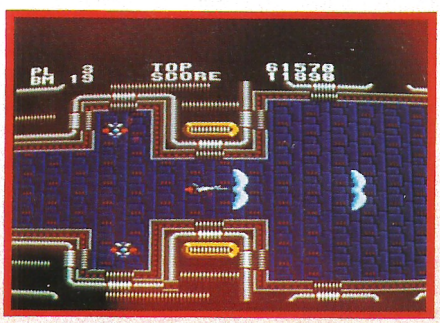
Chaque fin de tableau vous entraîne devant l'inévitable «monstre» qui prendra la forme d'un porte-avion, d'un bombardier ou bien d'une batterie de canons.

Dans la forteresse même de l'organisation NAC, vous trouverez des armes supplémentaires car les ennemis sont différents et souvent plus dangereux.

Le graphisme et l'animation sont plutôt bien faits mais le jeu en lui-même n'est pas très original et on se retrouve même carrément devant des décors de P47 (la scène du coucher de soleil).
Alors...

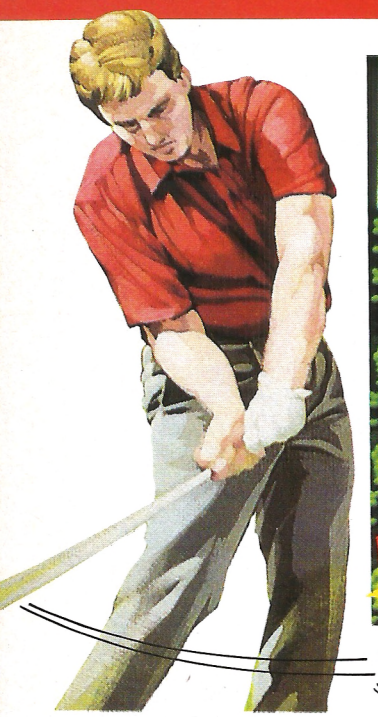
NOTE 14/20













STAR

GOLFAMANIA

Que vous soyez un pro du golf, un modeste débutant ou, encore, le type même de personne qui n'a jamais rien compris au golf que ce soit sur un écran ou en plein air, Golfamania semble pouvoir vous satisfaire.

Tout d'abord, il faut savoir que le parcours proposé contient 18 trous et que vous avez plusieurs manières de l'approcher.

Vous pouvez tout simplement vous entraîner trou par trou ce qui vous permettra de comprendre dans un premier temps, puis de maîtriser la manière d'orienter votre coup avant de choisir votre club et de déterminer la puissance de votre tir dans un second temps. Mais ce n'est pas tout !

Vous pouvez aussi suivre un parcours normal où le gagnant sera celui qui aura gagné le plus de trous au bout des 18 trous existants.

Par contre, si vous sélectionnez le jeu par coups, le «stroke play», vous avez en plus des prix pour un drive près du drapeau, le drive le plus long ou un trou en un...

Enfin, vous avez encore la possibilité de vous inscrire à un tournoi de pro qui, en fait, est composé de trois parcours à condition quand même que vous vous classiez premier à chaque fois.

Il faut noter que la réalisation de Golfamania est de très bonne qualité tant au niveau des graphismes que de la qualité de jeu qu'elle offre.

De plus, vous avez un tas d'options qui vous permettent d'appréhender le jeu dans les meilleures conditions possibles.

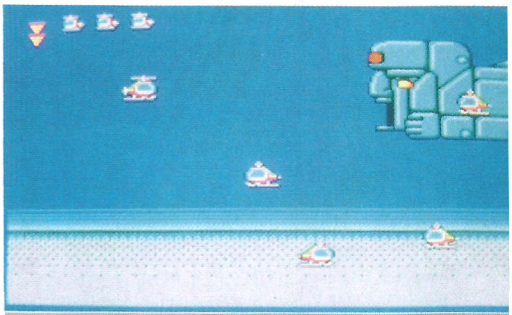
Edité par : SEGA

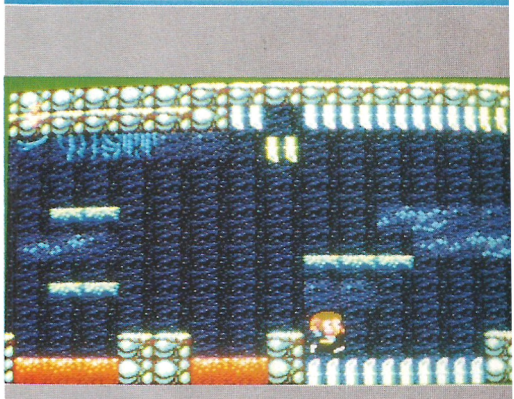
NOTE 16/20

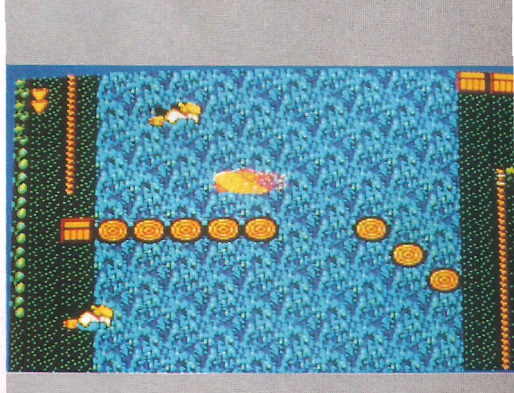


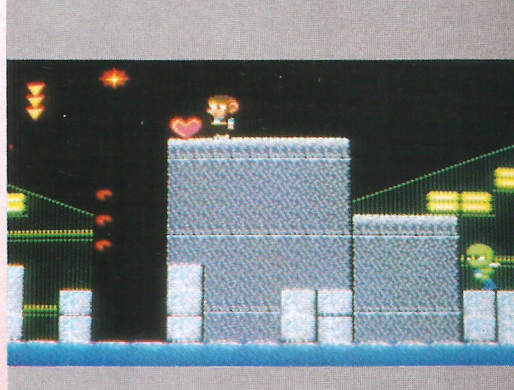


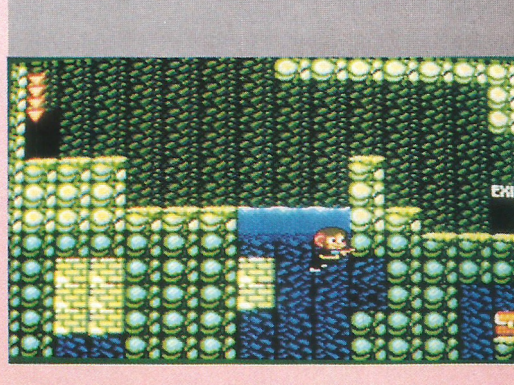












ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD

STAR

Alors que l'ami Alex avait décidé de prendre quelques heures de repos en passant une agréable après-midi avec l'élue de son cœur sur la planète Shinobi, voilà-t-il pas que l'indésirable Ninja Noir fait une fois de plus son apparition. Il ne trouve rien de mieux que d'enlever la douce moitié d'Alex, tout ceci dans le seul et unique espoir de dominer le Monde...

Maintenant que vous savez tout, vous n'avez pas d'autre alternative que de vous lancer à la recherche de la pauvre prisonnière.
Attendez-vous à un combat très rude car il y a 4 niveaux de jeu et dans chacun, vous avez 3 sections à terminer avec succès tout en ne disposant que de 3 vies...
Malgré tout, vous avez des coffres le long du chemin qui vous donnent un peu de vie supplémentaire sous forme de cœur. Essayez d'en posséder 6, car ensuite, ce sont des poupées Alex que vous ramasserez soit autant de vies supplémentaires.
Passons maintenant aux différentes options que vous avez à votre diposition.

En effet, non seulement votre type d'arme peut être modifié tout en progressant mais, en plus, en étant sur un lampadaire, une barre horizontale ou une corde, vous pouvez vour transformer en boule de feu que rien n'arrête une fois qu'elle est orientée dans la bonne direction. Super pratique, surtout pour monter à la verticale dans des couloirs.

Enfin, le Nec Plus Ultra est la boule du cristal du Ninja qui vous transforme en tornade et vous permet d'être aussi efficace que la célèbre tornade blanche...
Alex Kidd in Shinobi World est un logiciel super mignon et très séduisant.

On se laisse prendre au jeu sans aucun problème mais la difficulté de jeu devient plus importante à partir du troisième niveau.

Edité par : SEGA

NOTE

15120

POSSO

SORACOM éditions



Media Box Disquettes 5"1/4
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1
195 F + port
pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



Media Box Cassettes Vidéo (L)
222x135
x348 mm
Réf. 310.540.0
130 F + port
pour 9 casettes VHS, V2000, Betamax

Media Box Mini Cassettes
148x91x348
Réf. 310.503.3
80 F + port
pour 16 mini cassettes

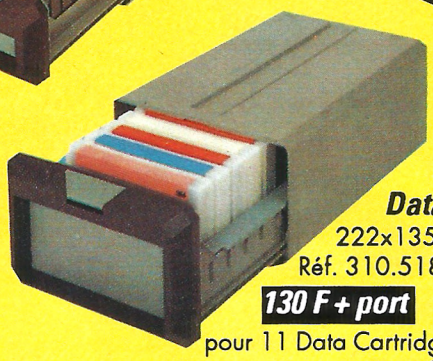




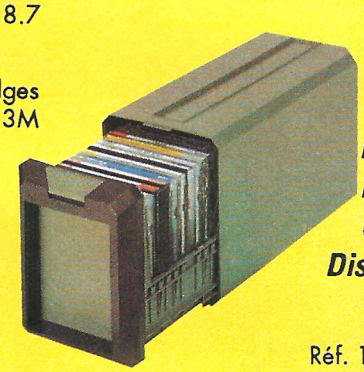
Media Box Compact Disc
148x135x348 mm
Réf; 310.502.6
105 F + port
pour 13 compacts discs simples



Media Box Disquettes 3"–3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4
145 F + port
pour 150 disquettes



Media Box Data Cartridge
222x135x348 mm
Réf. 310.518.7
130 F + port
pour 11 Data Cartridges type 3M



Media Box Compact Disc Multi
148x177
x348 mm
Réf. 100.525.0
pour 23 CD simples ou 11 CD doubles
159 F + port



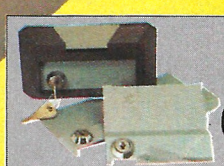
Media Box Cassettes Vidéo VHS-C
148x91x348 mm
Réf. 310.505.7
85 F + port
pour 8 cassettes



Media Box Cassettes Vidéo 8
148x91x348 mm
Réf. 310.531.6
85 F + port
pour 12 cassettes



Media Box Photo
222x135
x348 mm
Réf. 310.501.9
130 F + port
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus



Module serrure
50 F + port
(bien indiquer la boîte)



Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes	Vidéo VHS (L)	Compact Disc	C D Multi
Réf: 310 . 620 . 7	Réf: 310 . 623 . 8	réf: 310 . 621 . 4	Réf: 310 . 622 . 1
80 F + port	130 F+ port	105 F + port	159 F + port

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 49


AMSTAR
INFORMATIQUE
J.P. Ferté

3615 JESSICO
CPC-ST-PC-AMIGA

AMSTRAD JESSICO

Quand les prix sont si bas, les souris dansent !



COMPILATIONS

LES CHEVALIERS 142/192
Dynasty Wars+Strider+Black Tiger
Ghouls N'Ghoust
SEGA ARCADE TURBO 142/192
Turbo outrun+Superwonderboy
Crackdown+Enduro Racer
COLLECTION N° 2 ..... 169/236
12 Super Titres
STARS D'HOLLYWOOD 142/192
Batman+Indy Action+Ghostbusters 2
Robocop
GUERRIERS NINJA 142/192
Shinobi+Ninja Warriors
Double Dragon 2
10 JEUX SPECACULAIRES.. 142/192
Impossamole+Gideama+Streetfighter
Emotion+Foot Y2+Hot Shots+Skweek
Road Runner+Butcherhill+Heavy Metal
LES GEANTS DU SPORT 192/250
Kick off+Great courts+TT Race
Foot Manager 2+Emelyn Hugues
Bobsleigh+3D Grand Prix
LES BATTANTS 182/235
Rick Dangerous+Savage+Commando
Navy Moves+I. Warriors+F. Bruno Boxe
LES DIEUX DU CIEL 192/250
Chuck Yeager+Ace 1&2+ATF
Stricke Force Harrier+Tomahawk
CLAP CINE 192/250
Ghostbuster+Alien+Wonderboy
Back the future+Quartet+Eydolon+
C. Chaplin+Tuer n'est pas jouer+
Permis de tuer+Vivre et laisser mourir
MASTER 2000 ..... 182/235
Skateball+3D Grand Prix+Exolon
Starwars+N.moves+Game Over 2+TT Racer
WHEELS OF FIRE 182/242
Turbo out Run+Chase HQ
Hard Drivin+Powerdrift
MASTER NAVY 182/250
Navy moves+Football manager 2
Zombi+F. Bruno Boxe+Bombjack+Ace 2
Hotshot+Tetris
T.N.T. 146/242
Xybots+Toobin+A.P.B.
Dragon spirit+Hard Drivin
MASTER SKATE 182/250
Star Wars+Skateball+Tetris
Mange Cailloux+Exolon+Fury+Tomahawk
ATF+Vivre et laisser mourir+Netherworld
15 MEGASTAR 182/250
Navy moves+Exolon+Commando
Battle valley+Bombjack+Air Wolf+1942
Scoobidoo+Ghost and Goblins+Saboteur
Battle ship+Bati+Buggy 2+
Crépuscule Naja+Talisman d'Osiris
LES FOUS DU VOLANT 175/225
A.P.B.+Buggy Boy+TT Racer
Action fighter+Aspar Grand Prix+Buggy 2
EDITION N° 1 ..... 125/242
Silkworm+Double Dragon
Xenon+Gemini Wing 125/242
MONDE DES MERVEILLES . 146/192
New Zeland Story+Rainbow Island
Super Wonderboy+Bubble Bobble
LES FOUS DU FOOT 175/225
Kick off+Foot Manager 2
Figthing soccer+Emelyn Hugues
CECCO COLLECTION 125/172
Exolon+Cybernoid 1+2 Stormlord
LES JUSTICIERS 2 ..... 146/192
Ghostbusters 2 +Cabal +O. Thunderbolt
HEROES 146/192
Barbarian 2 +Starwars
Permis de tuer +Running Man
TOPS D'OR 1 ..... 175/225
Navy Moves +After Burner
+Strike F. Harrier +Skateball
Star Wars +Zynaps
TOPS D'OR 2 ..... 175/225
Ikari Warriors +Skateball
+Last Ninja 2 +Exolon +TT Racer
LES AVENTURIERS 146/192
Indiana Jones +Strider
Vigilante +Forgotten Worlds
LES FANATIQUES 242
Fire and forget +Arche
Captain Blood +Super ski +Titan
Grand Prix 500 +Crafton et Xunk
SIX SUPER CARS 136/215
Nigel Mansell's, 3D Grand Prix
Overlander, Asphalt, Buggy2, Fury
TOP 17 ..... 182/239
Airwolf, Batty, Bomb Jack 2, 1942
Commando, Saboteur 1+2, Sygma 7,
DOUBLE ACTION 142/192
Double Dragon +Wec le Mans
Real Ghoebusters +D. Thompson Oc.
LES VAINQUEURS 139/192
Forgotten worlds+Tiger Road
+Thunderblade+Last Duel+Blasteroide
LA COLLECTION (15 jeux) .. 169/239
Arkanoid+Batman+Rambo+Top Gun
Crazy cars+Match day+Match Point, etc.

BOITIERS DE RANGEMENT

BOITIER DS40LA : 30x3" 89
BOITIER JSY 48 : 48x3" 99
BOITIER DD50L : 50x5.25" 119
BOITIER DS100L : 100x5.25" 149

AMSTRAD TOP HITS

ADIDAS CH. SOCCER 125/172
ALPHA KHOR 199
APPRENTICE 97/142
ARMALYTE 97/155
ATOMIC ROBOT KID 97/142
BACK TO THE FUTURE 2. 105/142
BADLANDS 97/142
BIG BANG 105/142
BLOODWYCH 142/192
BRIDGE SIMULATOR 215
CARMEN SAN DIEGO 242
CARTOONS 152/225
CELICA GT4 RALLY 105/142
COUGAR FORCE 275
CRAZY CARS II 135/165
DAMES SIMULATOR 215
DARK CENTURY 135/169
DEFENDER OF THE CROWN.. 172
DRAGON BREED 97/142
DRAGON OF FLAME 105/192
DR DROOM'S 135/172
DYNASTY WARS 105/145
ESWAT 97/142
F15 STRIKE EAGLE 109/169
F16 COMBAT PILOTE 142/192
FER ET FLAMMES 249
FIRE AND FORGET2 ..... 135/172
FLIMBO'S QUEST 97/142
GALAXIE FORCE II 115/155
GRAND PRIX 500CC 2 ..... 97/192
GRAND PRIX CIRCUIT 97/165
GREMLINS 2 ..... 97/142
GOLDENAXE 105/142
GUNBOAT 97/162
GUNSHIP 192/242
HOSTAGES 165/220
IK DE LUXE 97/142
IMPOSSAMOLE 97/142
IRON LORD 172/220
ITALY 90 WINNERS 125/175
IVANOE 97/142
JUDGE DREDD 97/142
KICK OFF 2 ..... 135/169
KLAX 97/142
LA SECTE NOIRE 172
LAST NINJA REMIX 97/142
LE MANOIR MORTEVILLE 192
L'ESPION QUI M'AIMAIT 97/142
LINE OF FIRE 97/142
LIVERPOOL 97/142
LODE RUNNER 145/189
LORDS OF CHAOS 97/142
LOTUS ESPRIT TURBO 105/142
MANCHESTER UNITED 97/142
MIDNIGHT RESISTANCE 97/142
MINDSTRECHERS 192
MONTY PYTHON 97/142
MOON BLASTER 142/192
NARC 105/162
NIGHT SHIFT 97/142
NIGHT HUNTER 192
NINJA SPIRIT 97/142
NINJA WARRIORS 97/142
NO EXIT 242
NEW YORK WARRIOR 97/142
ORIENTAL GAMES 97/142
PINBALL MAGIC 145/189
PIRATES 169
PLAYER MANAGER 135/175
PLOTTING 97/142
POP UP 155
PUZZNIK 105/152
Q 6 ..... 125/155
RAINBOW ISLAND 97/142
RICK DANGEROUS II 97/142
ROBOCOP II 97/142
ROD LAND 97/142
SAINT DRAGON 97/142
SATAN 192
SECRET AGENT 97/142
SHADOW OF BEAST 125/152
SHADOW WARRIORS 97/142
SHERMAN M4 ..... 165/225
SHUFFLEPUCK CAFE 146/192
SILENT SERVICE 169
SIM CITY 145/192
SLIDERS 192
SNOWSTRIKE 105/142
STAR CONTROL 97/162
STORMLORD 2 ..... 97/142
STRATEGO 97/162
STRIDER 2 ..... 97/142
STUNT CAR RACER 97/142
STUNRUNNER 97/142
SUBBUTEO 97/142
SUPERCARS 105/142
SUPER OFF ROAD 105/142
SWAP 192
SWITCHBLADE 97/142
SWIV 97/142
TARGHAN 192
TEENAGE M.TURTLES 105/142
TENNIS CUP 159/199
TIE BREAK 97/142
TIMES MACHINE 97/142
TINTIN SUR LA LUNE 142/192
TOTAL RECALL 105/152
TRACKSUIT MANAGER 97/142
TURRICAN 97/142
TWINLORD 135/192
ULTIMATE GOLF 105/142
UN SQUADRON 105/152
WILD STREET 135/169

UTILITAIRES

ADES DEBUGG 280
ADVANCED OCP ART STUDIO ... 245
APPRENDRE L'ASSEMBLEUR 290
AUTOFORMATION BASIC 290
BUDGET FAMILIAL 225
CALCUMAT 390
COLORDUMP 2 disc 199
CONTACT 380
COURS DE SOLFEGE 1 ..... 145/195
COURS DE SOLFEGE 2 ..... 145/195
D BASE 2 780
DATAMAT 390
DESSIN TECHNIQUE CPC 375
DESSIN TECHNIQUE TURBO 6128. 715
DISCOBOLE 2 280
DISCOLOGY V.5.0 350
ECHOSOFT 395
FACTURES FACILES 285
GESTION DOMESTIQUE 240
GESTION BANCAIRE 6128 245
GESTION DE FICHIER 6128 .. 290
GRAPHEUR 275
HERCULE 2 395
HOUSE MUSIC SYSTEM 350
IMPRESSION 240
IMPRIM'IMAGE 280
INTEGRE (L') 1 425
INTERPRETE 2 280
KENTEL LE SERVEUR CPC 570
LA SOLUTION 595
MAXAM disc 299
MAXAM rom 399
MENTEL minitel malin + câble ... 350
MEPHISTO 205
MULTIFACE 2+ LE COPIEUR. 525
STATGRAPH 350
THE INSIDER disc 129
RAMDOS 279
RODOS 299
ROMDOS 299
ROMBOARD 349
EPROM ERASER 595
MULTIPLAN 495
PACK GESTION 675
PACK PRINTER 6128 475
PROTEXT disc 349
PROTEXT rom 399
PAGE PUBLISHER PAO 325
PENTEL 670
PSYCHO-TEST 185
SPRITES ALIVE 349
TASWORD + MAIL MERGE 425
TEXTOMAT 390
TRAFFIC CB 199
TRAFFIC EMISSION 249
TRAFFIC SWL 249
UTOPIA rom 299
VECTORIA 3 D 399
HORLOGE ASTRALE 325
MIROIR ASTRAL 295
PREVISIONS ASTRALES 355
LE TAROMANCIEN 290
GRAPHOLOG 690

HOUSSES POUR AMSTRAD

Housse complète clavier+écran
HOUSSE 464 COUL. OU MONO 87
HOUSSE 6128 COUL.OU MONO 87
HOUSSE DISC FD1 55
HOUSSE DMP 2000/2160 79
HOUSSE DMP 3000/3160 79
HOUSSE DMP 4000 79
HOUSSE PC1512 COUL./MONO 109
HOUSSE PCW 8256/8512 129
HOUSSE CITIZEN 120 D 79
HOUSSE STAR NL10 79
HOUSSE STAR LC10 79

CABLES

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC ... 125
DOUBLEUR JOYSTICK 49
DOUBLEUR DE BUS 189
CABLE IMPRIMANTE 149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER. 149
CABLE EXTENSION JOYSTICK. 49
CABLE EXTENSION PORT 170
CABLE FD1 139
CABLE MAGNETO CASSETTE. 49
CABLE MINITEL CPC 55
CABLE PERITEL CPC 119
RALLONGE (ALIM+VIDEO 464) 1M. 109

ACCESSOIRES

CASSETTE D'AZIMUTAGE 119
COPY HOLDER 189
FILTRE ECRAN 14" Coul 169
FILTRE ECRAN 14" Monoc. 159
SUPPORT IMPRIM. 80 Col. 149
SUPPORT MONITEUR 12-14" 139
MOUSE MAT (tapis) 65
ETIQUETTES DISC 3" LES 100 30
ETIQUETTES 89x23 LES 500 69

EDUCATIFS

CEDIC-NATHAN

ANGLAIS CONFIRME 4/3e 225
ANGLAIS DEBUTANT 6/5e 225
ANGLAIS TOP NIVEAU 2/1e 225
APPRENDS MOI A COMPTER M/CP 225
APPRENDS MOI A ECRIRE CP/CE.. 225
APPRENDS MOI A LIRE M/CP 225
APPRENDS MOI A LIRE 2 CP 225
BALADE OUTRE RHIN 6/5e ... 180/225
BALADE PAYS BIG BEN 6/5e. 180/225
BOSSE DES MATHS 3e 195
BOSSE DES MATHS 4e 195
BOSSE DES MATHS 5e 195
BOSSE DES MATHS 6e 195
CONJUGUEZ CE/CM 95
ECRIRE SS FAUTES V.1 6/3e 225
ECRIRE SS FAUTES V.2 6/3e 225
ENIGME A MADRID 4/3e 145
ENIGME A MUNICH 4/3e 215
ENIGME A OXFORD 4/3e..... 180/215
FRANÇAIS REUSSITE 3e 150
FRANÇAIS REUSSITE 4e 150
FRANÇAIS REUSSITE 5e 150
FRANÇAIS REUSSITE 6e 150
J'APPRENDS A ECRIRE M/CP..... 150
J'APPRENDS A LIRE M/CP..... 150
J'APPRENDS A OBSERVER M/CP ... 150
J'APPRENDS LES NOMBRES M/CP. 150
LABYRINTHE D'ORTHOPHUS 225
LABYRINTHE D'ERRARE 225
LABYRINTHE aux CENT CALCULS.. 225
LABYRINTHE aux MILLE CALCULS. 225
MATHS 6/5E..... 225
MATHS SUCCES 5/6 ANS 150
MATHS SUCCES CM 150
MATHS SUCCES 3e 150
MATHS SUCCES 5e 150
MATHS SUCCES 6e 150
MICRO BAC ANGLAIS 1/1Ter..... 195
MICRO BAC ESPAGNOL 1/1Ter..... 195
MICRO BAC FRANÇAIS 1/1Ter..... 195
MICRO BAC GEO 1/1Ter 195
MICRO BAC HISTOIRE 1/1Ter..... 195
MICRO BAC MATHS B 1/1Ter..... 195
MICRO BAC MATHS C+E 1/1Ter..... 195
MICRO BAC PHYS.CHIM 1/1Ter..... 195
MICRO BREVET FRANÇAIS 220
MICRO BREVET MATH-ALGEBRE... 220
MICRO BREVET MATH-GEOMETRIE 220
MICRO BREVET HISTOIRE 220
MICRO BREVET GEOGRAPHIE 220
MULTICOURS 3e..... 245
MULTICOURS 4e..... 245
MULTICOURS 5e..... 245
MULTICOURS 6e..... 245
NATHAN FRANÇAIS CP/CE1 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CE1/2 . 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM1 .. 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM2 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CP/CE1 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CE2 225
NATHAN ECOLE MATHS CM1 225
NATHAN ECOLE MATHS CM2 225
PREMIER PAS ANGLAIS 248

HATIER

ORTHOGRAPHE CE2 195
ORTHOGRAPHE CM 195
OBJECTIF CALCUL CP..... 195
KIT 3e/2e 470
DEFI A L'INTELLIGENCE 290

MICRO C

ALLEMAND Primaire 199
ANGLAIS PRIMAIRE 199
ANGLAIS 4/3e 199
CALCUL RAPIDE 199
DECLIC LECTURE 199
EDUC. MATERNELLE 1 199
EDUC. MATERNELLE 2 199
ESPAGNOL PRIMAIRE 199
FRANÇAIS SONS 170/199
FRANÇAIS-CM 170/199
GEOGRAPHIE PRIMAIRE 199
GEOMETRIE PLANE 199
GRAMMAIRE 6/5e 199
ITALIEN PRIMAIRE 199
LECTURE CP 199
MATHS 2E CYCLE 1 ..... 199/250
MATHS 2E CYCLE 2 ..... 170/199
MATHS 3E 170/199
MATHS 4E 170/199
MATHS 5E 170/199
MATHS 6E 170/199
MATHS CE 170/199
MATHS-CM 199/250
ORTHO CM 199
SCIENCES PRIMAIRES 199
FRANCEGEO-MICROGEO 245
DESTINAT. MATHS CE1/2 ... 175/199
DESTINAT. MATHS CM1/2 ... 175/199
DESTINATION MATHS 6/5e . 175/199
4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM . 225
4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e 225

NOUVEAU ORDINATEUR

*AMSTRAD 6128 PLUS COULEUR 3990 F
*AMSTRAD 464 PLUS COULEUR 2990 F
*+ 10 jeux gratuits
CONSOLE AMSTRAD GX 4000 990 F

CARTOUCHE GX4000

BAD LANDS 289
BARBARIAN 2 289
BATMAN 289
CHASE HQ 289
COUGAR FORCE 289
COPTER 271 289
CRAZY CARS 2 289
EPICS WORLD OF GAMES 289
FIRE AND FORGET 2 289
KICK OFF 289
KLAX 289
MIDNIGHT RESISTANCE 289
MYSTICAL 289
NAVY SEALS 289
NIGHT BREED 289
NO EXIT 289
OP. THUNDERBOLD 289
PANG 289
PANZA KICK BOXING 289
PLOTTING 289
PRO TENNIS TOUR 289
ROBOCOP 2 289
SHADOW OF THE BEAST2 289
SPIDERMAN 289
SPY WHO LOVED ME 289
STUN RUNNER 289
SWITCH BLADE 289
TENNIS CUP 289
TOKI 289
WILD STREETS 289

AFFAIRES FANTASTIQUES !

LECTEUR DDI-1 POUR 464 1395
LECTEUR FD1 2e LECTEUR 1295
IMPRIMANTE DMP 3160+PROTEXT 2290
Dans la limite des stocks disponibles

PERIPHERIQUES

SCANNER DART DISC 795
SCANNER DART CASSETTE.. 795
DIGITALISEUR ARA 1090
DIGITALISEUR VIDI 890
LECTEUR CASSETTE + CABLE..... 245
LECTEUR DISQUE DDI-1 1395
LECTEUR DISQUE FD-1 1295
MULTIFACE 2+ LE COPIEUR. 525
SYNTHE. VOCAL TMPI DISC 545
SYNTHE. VOCAL TMPI CAS. 545
SYNTHE. VOCAL TMPI+HP DISC..... 625
SYNTHE. VOCAL TMPI+HP CAS..... 625
7 LOGICIEL Educt. vocaux..... 195
DMP 3160+PROTEXT..... 2290
EXT. MEMOIRE 64K/464 499
EXT. MEMOIRE 256K/464 1090
EXT. MEMOIRE 256K/6128 .. 1090
SILICON DISK 256K/464 1299
SILICON DISK 256/6128..... 1299
CRAYON OPTIQUE Cassette . 199
CRAYON OPTIQUE Disquette 290

RUBANS POUR IMPRIMANTES

RUBAN CITIZEN 120D 59
RUBAN DMP 2000/2160..... 59
RUBAN DMP 3000/3160..... 59
RUBAN DMP 4000 59
RUBAN DMP1 59
RUBAN PCW 8256/8512..... 59
RUBAN PCW 9512 59
RUBAN STAR NL10 59
RUBAN STAR LC10 59

JOYSTICKS

DOUBLEUR DE JOYSTICK..... 49
PHASOR ONE (+MONTRE)..... 109
JOYSTICK CHEETAH 125+..... 85
COBRA 480
COMPETITION PRO..... 125
PRO 5000 125
QUICKJOY JUNIOR 59
QUICKJOY STICK 65
QUICKJOY 2..... 75
QUICKJOY 3 SUPERCHARGER 99
QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
QUICKJOY IR INFRAROUGE 390
QUICKJOY M5 IBM XT/AT..... 199
QUICKJOY VI JETFIGHTER..... 145
QUICKJOY TOPSTAR..... 275
QUICKJOY MEGABOARD..... 315
QUICKJOY SEGA FIGHTER..... 192
KONIX SPEED KING 109
KONIX SPEED KING AUTOFIRE..... 125
KONIX THE NAVIGATOR 145
PISTOLET MAGNUM 339
PISTOLET WEST PHASER..... 339
TURBO PEDALE 269

LIBRAIRIE

102 PROGRAMME CPC..... 135
AMSTRAD EN FAMILLE 135
BIEN DEBUTER CPC..... 99
GRAPHISMES EN ASSEMBLEUR..... 145
SUPER JEUX AMSTRAD..... 140
GRAND LIVRE DU BASIC 149
GRAND LIVRE DU BASIC+D..... 249

SUPER PROMO

ADVANCED OCP ART STUDIO 245
IMPRIMANTE DMP 3160 + PROTEXT 2290
LA SOLUTION TEXTOMAT + DATAMAT + CALCOMAT 575
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
LECTEUR CASSETTE + CABLE 245

Réf.	10	20
3" CF2	175 F	315 F
3" 1/2 DFDD	75 F	142 F
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F

DISQUETTES 3 "
15 F 75*
** Disquettes certifiées 100% garantie 5 ans. Livrées avec enveloppes + étiquettes*

BOITIER PLASTIQUE 3''..... 30 F Les dix

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

à retourner à *JESSICO* - B.P 693 - 06012 NICE CEDEX

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 JOURS SUR 7 - 8 H à 20 H

TITRES (garantie echange immediat)	Qte	Prix	Montant
		S/ TOTAL	
		PORT	25
		TOTAL	

PORT : LOGICIEL JEUX 18 F
IMPRIMANTES 60 F
ORDINATEUR 120 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 25.F
DOM TOM + ETRANGER + 60 F
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre
☐ Je paie à réception au facteur
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

8

carte bleue CB date d'expiration .....
NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
VILLE ..... CODE POSTAL .....
SIGNATURE OBLIGATOIRE

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD. JOSEPH GARNIER

precisez votre ordinateur ..... DISC ☐ K7 ☐

PROGRAMMATEUR D'EPROMS 475 F
Créez et installez tous vos logiciels favoris sur ROMS grâce au PROGRAMMATEUR D'EPROMS (se branche sur le port d'expansion, livré avec disquette programme. Basic/Langage machine, copie ROM à ROM, édite, vérifie, etc. etc.

ROMBOARD 349 F
Boîtier de connexion de 8 roms + 2 sorties bus indispensable pour l'utilisation des roms.

ROM VIERGE 16 K 60 F

EPROM ERASER Effaceur de Rom **595 F**

Le Meilleur logiciel de Création de Jeux !

SPRITES ALIVE DISC 349 F
Si vous voulez réaliser vos propres jeux ayant un aspect **PRO**, c'est SPRITES ALIVES qu'il vous faut.
- Usage Basic simple.
- Mouvement souple PIXEL par PIXEL.
- Detecteur de Collisions vraies.
- Compatible Souris, Joystick, Clavier.
- 23 K de mémoires programmées
- Commandes automatiques de missiles.
- Mode Labyrinthe automatique.
- 64 Sprites Super-Chouettes.
- 70 commandes supplémentaires en Basic.
- Puissant, Hyper rapide grace au Compiler.
- 6 programmes de démo Basic.
- 2 programmes de démo Compiler.

UTOPIA : Donnez plus de puissance à votre CPC ! Un atelier complet dans une ROM utilitaire de 16 K comprenant 50 commandes supplémentaires dont :
— Copie d'écran graphique
— Editeur complet de Disc
— Commande de gestion de Roms
— Utilitaire de programmation Basic
— Formatage et copie de Disc **ROM 299 F**

LA NOUVEAUTE 90 !
THE MUSIC MACHINE 595 F
— Permet de composer de la musique, on peut éditer, sauvegarder, charger, Sons, rythmes et instruments
— C'est aussi une chambre d'échos avec plusieurs effets
— The Music machine sert également de batterie, huit tonalités de DRUM, sont programmées, mais on peut en reproduire d'autres
— Compatible 100% Midi
— Sorti Hifi + Micro
— Disquette ou Cassette

TURBO PEDALE 269 F
Frein + accélérateur au pied compatible tous Joysticks

PROTEXT Traitement de Texte
Sans aucun doute le meilleur traitement de texte sur CPC, reconnu comme le N° 1 par toute la presse spécialisée.
Complet, puissant, hyper rapide, d'utilisation très facile. Compatible toutes imprimantes.
ROM : 399 F DISC : 349 F

MAXAM Assembleur-Désassembleur
Assembleur-Désassembleur, système complet de développement du Z 80.
Le NEC + ULTRA du programmeur.
Menu déroulant : Load, Merge, Save, Print, Find, Replace, etc.
ROM : 399 F DISC : 299 F

PAGE PUBLISHER P.A.O. DISC 325 F
- Publication assistée par ordinateur 6128
- Créez très facilement vos documents, posters, petits journaux, logos, Fanzines, etc.
- PAGE PUBLISHER P.A.O. permet le contrôle, aussi bien de l'impression que du graphisme.
- Compatible toutes imprimantes matricielles, EPSON, DMP 2160/3160
- Géré par ICONES et MENUS, PAGE PUBLISHER P.A.O. peut être piloté par clavier ou joystick.
- RECONNU COMME LE N° 1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN GB POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX.

GRAND CONCOURS PAGE PUBLISHER P.A.O. 2500 F DE PRIX (demandez bulletin de participation à JESSICO.

COLORDUMP 2 DISC : 199 F
Enfin l'image couleur sur imprimante à partir de votre CPC. Un régal pour les yeux avec l'imprimante STAR LC10 Couleur !
Compatible Epson + DMP 2000/3000 avec rubans couleurs. (ROUGE, BLEU, JAUNE ou NOIR) au prix de 59 F le ruban.

PACK QUALITAS + V.2 DISC : 495 F
A rendre jaloux GUTENBERG ! Toute l'imprimerie moderne à la portée de votre imprimante, plus de 50 polices de caractères.
Le PACK QUALITAS PLUS comprend :
— QUALITAS PLUS V.2
— Interface KDS - 8 Bits
— Pack FONTES supplémentaires.



JOYSTICK JETFIGHTER VI 145 F



" L'ATELIER DE L'ARTISTE "
THE ADVANCED OCP ART STUDIO 245 F
Le meilleur logiciel de dessin et d'Art graphique paru à ce jour pour le 6128. 464 + DK'TRONICS
SUPER PROMOTION !
THE ADVANCED OCP ART STUDIO +
une souris Genius Mouse **695 F**
+ 1 tapis souris + 1 souris house + 1 interface souris

AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC ! DK'TRONICS

Extension Mémoire 64K pour CPC 464/664	**499 F**
Extension Mémoire 256K pour CPC 464/664	**1090 F**
Extension Mémoire 256K pour CPC 6128	**1090 F**
Silicon Disc 256K pour CPC 464 ou 6128	**1299 F**
Crayon optique cassette	**199 F**
Crayon optique disquette	**290 F**

SILICON DISK : Permet le travail sur fichier comme sur un disque normal avec un temps d'accès hyper rapide.
EXTENSION MEMOIRE : augmente de 64 K ou 128 K la capacité mémoire de votre CPC.
CRAYON OPTIQUE : Permet d'exploiter les capacités graphiques du CPC.

JOYSTICK SUPERBOARD V 192 F
"MICRO MAG" *Le plus efficace* "ST MAG" C'EST UN PRODUIT EXCELLENT "AMTIX"!"
Golden screw driver award

REPRODUISEZ DES IMAGES GRACE AU SCANNER DART 795 F
Un outil remarquable de reproduction d'images, documents dessins, photos, etc.
COMPATIBLE : avec
- DMP 2000/2160/3000/3160
- AMX Pagemaker, souris et crayon.
- CPC Disk ou cassette (à préciser)

DESCRIPTIF :
Rapport optique du balayage
X1 - X2 - X3 - X6
Menu déroulant sur écran avec **ZOOM, IMPRIMER** (format, 1/2 format) **sauvegarder - Texte,** etc.

DISQUETTE NETTOYAGE 3" : 69 F

MULTIFACE 2 LE COPIEUR

RESET ● multiface two ● STOP

Si vous souhaitez **GELER** un programme quelconque, le **COPIER** ensuite sur **DISQUETTE ou CASSETTE** *automatiquement* en appuyant simplement sur un bouton, la **SEULE et UNIQUE** solution c'est **MULTIFACE 2.** D'une utilisation *simple* à la portée de tous, guidé par *un menu déroulant* sur écran.
Après avoir **LANCE** le programme, vous pourrez le **STOPPER** le **SAUVEGARDER** ou encore *l'étudier et le détailler* à votre convenance, grâce au **MULTI-TOOLKIT** incorporé dans **MULTIFACE 2.**
En appuyant sur **RETURN** ou en le **RECHARGEANT** la fois suivante il *reprendra automatiquement*, depuis l'endroit où vous l'avez **GELE.**
MULTIFACE fonctionne sur **CPC 464/664/6128,** et ne nécessite **RIEN DE PLUS.**
ACTUELLEMENT EN PROMOTION ~~575~~ F 525 F

THE INSIDER
Voulez-vous tout connaître à **L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME CPC !** Branchez **THE INSIDER,** dans *MULTIFACE 2,* **LANCEZ** un programme, **GELEZ-LE** et alors **INSIDER** vous *révélera tout : il désassemble* complètement, *cherche* et *trouve* textes et codes, *affiche* et *modifie* **RAM** et registres du **Z 80,** *imprime.*
TOUT CECI POUR ~~149~~ F 129 F Disc

129 F

SUPER CADEAU !
Une magnifique Calculatrice porte-clés : pour

LECTEUR 3.50/800 K POUR CPC
Indispensable pour les usagers ayant besoin de capacité de stockage 800 K - 80 pistes - Double faces.
Pour utiliser pleinement le Drive il est nécessaire d'avoir un des 3 logiciels suivants **RODOS - ROMDOS - RAMDOS.**
— ROMDOS et RAMDOS sont deux logiciels identiques sauf que ROMDOS est en Rom et nécessite l'utilisation d'un ROMBOARD pour installation, tout comme RODOS.
RAMDOS est livré en disquette. Ils sont tous les deux compatibles avec AMSDOS, CPM 2.2, et CPM +.
— RODOS livré en Rom est le plus complet, il offre plus de 50 commandes supplémentaires, configure automatiquement le drive B, offre un silicon disk, un buffer d'imprimante, l'accès disk est 3 fois plus rapide, compatible avec Amsdos, idéal pour les utilisateurs expérimentés.
Cependant si c'est uniquement le stockage que l'on recherche nous vous conseillons Romdos ou Ramdos.

LECTEUR 3.50 + ROMDOS 1295 F
LECTEUR 3.50 + RAMDOS 1195 F
LECTEUR 3.50 + RODOS 1295 F

ORIENTAL GAMES

STAR

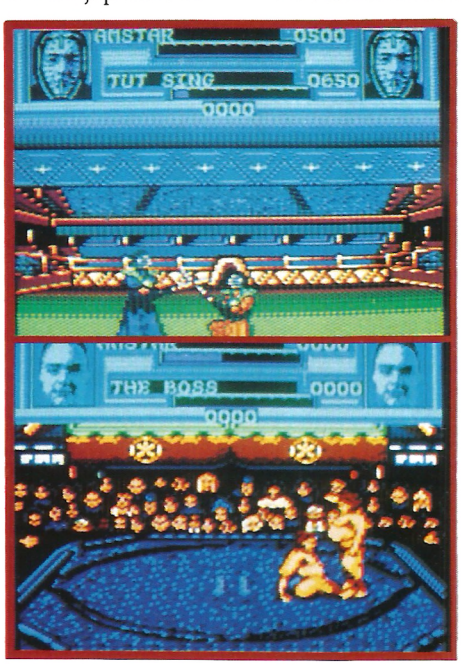






坐 Simulation 坐

▶ «Quand vous aurez maîtrisé les voies de la tactique, nulle chose au monde ne se situera au-delà de votre compréhension.» Vous avez 4 heures pour méditer cette phrase... Avouez que c'est quand même bien dit ! Tenez, à titre indicatif, nous vous donnons l'auteur de cette phrase sublime ; il s'agit de Miyamoto Mushasi. C'était un bretteur japonais et cela se passait au XVIIe siècle. Bon, maintenant, il serait peut-être temps de passer aux choses sérieuses. Avec Oriental Games, ce n'est pas une mais quatre disciplines de combat que vous allez pouvoir tester. D'ailleurs, pour une fois, les utilisateurs de Spectrum ou d'Amstrad ont un léger avantage puisqu'ils disposent de quatre disciplines au lieu de trois dans les autres versions. Ainsi, lorsque vous entammez un combat, ce peut-être un combat de Kendo, un de Kung-Fu, un de Kyo-Kus-Hin-Kaï ou un de Sumo. Pour le début, ne vous faites aucune illusion : quelle que soit la discipline où vous vous trouvez, la difficulté est toujours importante et vous avez fort peu de chances de sortir gagnant de l'affrontement. Par contre, après un entraîr ement plus ou moins long, vous serez alors apte à enchaîner ensuite sur les quarts de finale puis les demi-finale avant de terminer brillament en finale. A chaque discipline, vous avez accès à diférents types de coups exécutables avec le joystick. Comme nous vous l'avons déjà dit, la maîtrise parfaite de chaque technique vous demandera beaucoup d'entraînement car, en effet, l'adversaire est «intelligent» et vous ne pourrez pas le terrasser sans encombre en utilisant toujours le même type de coup comme cela s'est déjà passé pour d'autres logiciels de ce type. Il vous faudra donc faire preuve d'une grande dextérité...



Edité par : MICROSTYLE
Prix indicatif : K7, 99 F – DK, 149 F
Egalement disponible sur : Atari ST, Amiga, PC et Compatibles.

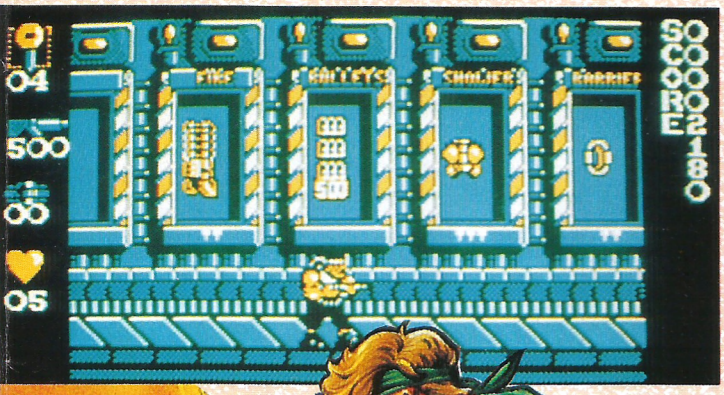
Notre avis :

Non seulement les graphismes et l'animation d'Oriental Games sont de bonne qualité mais, en plus, les disciplines et différentes techniques de combat sont nombreuses. Le degré de dificulté est, quant à lui, relativement important.

NOTE 15/20

MIDNIGHT RESISTANCE

Arcade





Alors que tous les repères, bons ou mauvais, qui s'étaient établis dans le monde depuis des dizaines d'années, sont en train d'éclater, voici qu'un Commissaire du peuple en rajoute et fait des siennes en capturant toute votre famille. Vous auriez tendance à vous réjouir s'il ne s'agissait que de votre petite sœur car les kidnappeurs ne tarderaient pas à payer pour que vous la repreniez mais c'est quand même beaucoup plus grave.

En effet, ils ont aussi capturé votre grand-père qui est un savant mondialement connu en ce qui concerne l'armement. Aussi, vous devinez tout de suite que le fou va essayer de lui faire livrer ses connaissances afin d'obtenir plus facilement une domination totale du monde...

Ainsi donc, vous partez pour l'extermination d'ennemis durant 9 longs niveaux.

Au début, vous ne possédez que d'un petit armement mais vous remarquez que certains ennemis vous laissent des clés après leur destruction. Ramassez-en donc le maximum (6 autorisées par niveau) et elles vous seront bien utiles comme monnaie d'échange à la fin de chaque niveau.

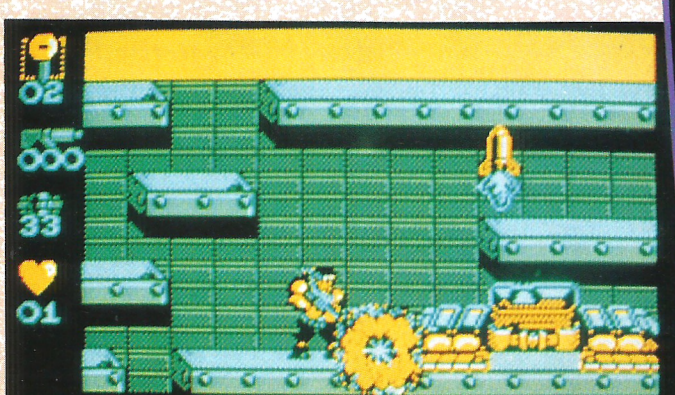
En effet, vous pourrez les échanger contre des armes ou des crédits supplémentaires.

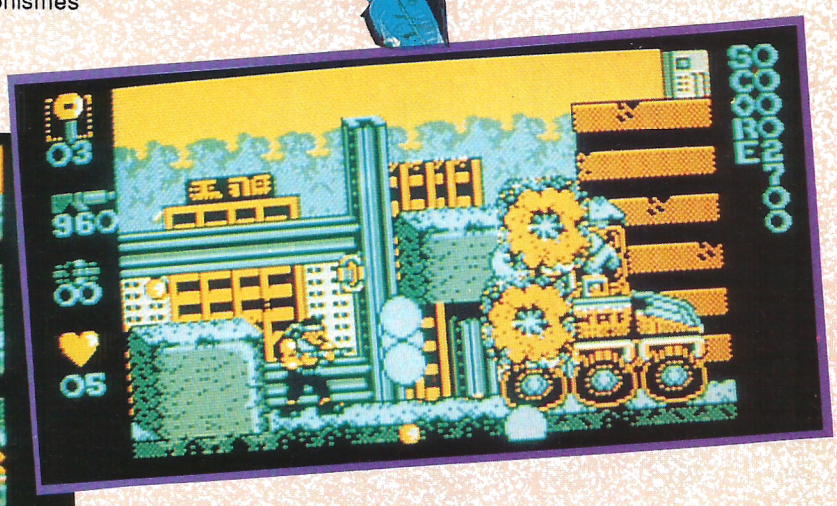
Edité par : OCEAN
Prix indicatif : *K7, 99 F*
DK, 149 F

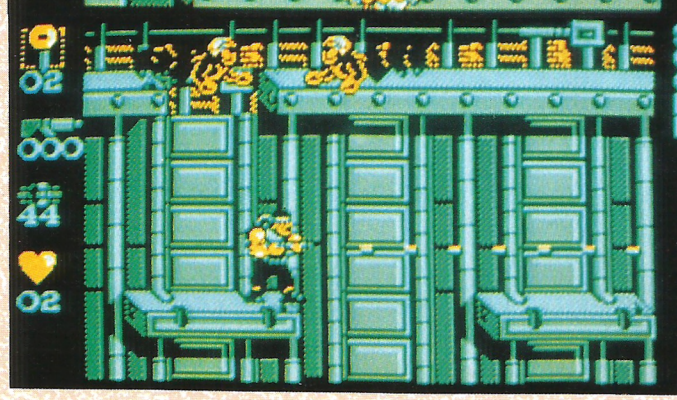
Notre avis :

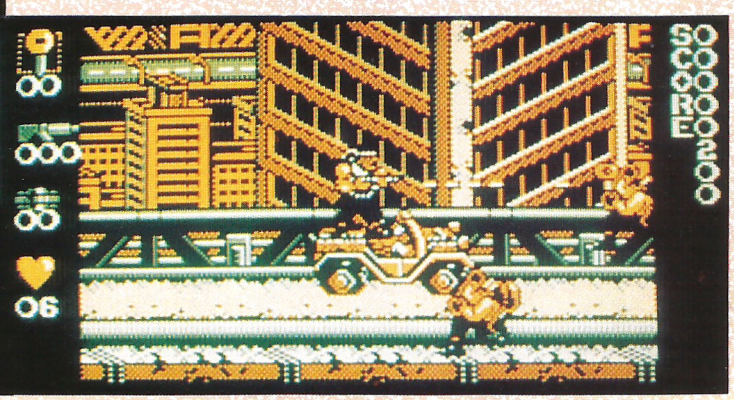
Bien que Midnight Resistance pourrait se situer dans parmi les classiques des jeux d'arcade, il est dommage de constater que bien des détails pratiques sont contre lui : un écran d'action relativement petit, des couleurs pas très agréables, une animation saccadée et un tir obligatoire dans le sens du déplacement. Notons quand même les graphismes qui sont relativement précis et fouillés.

NOTE 11/20



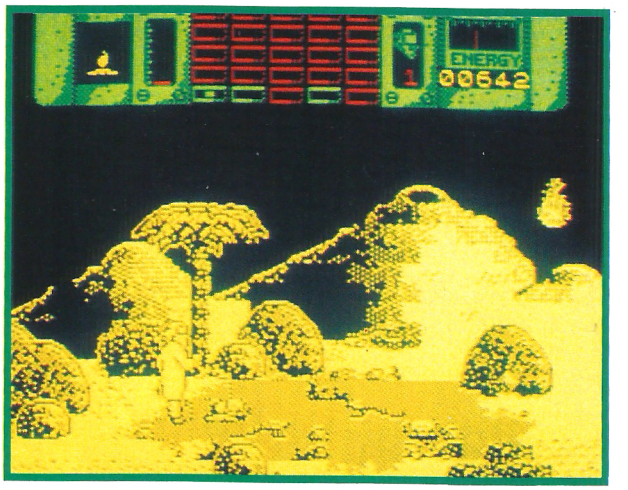




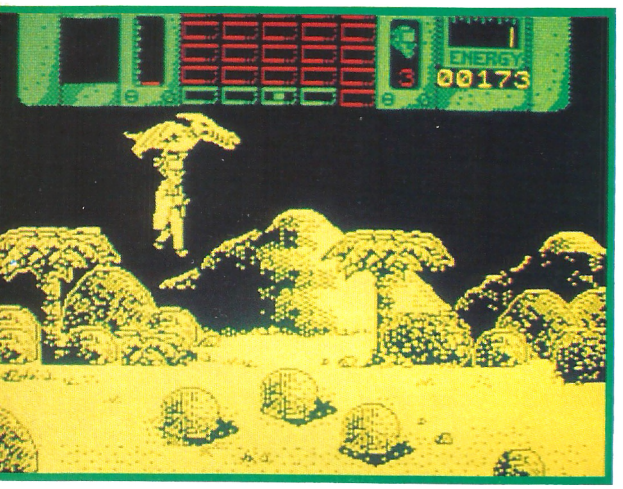


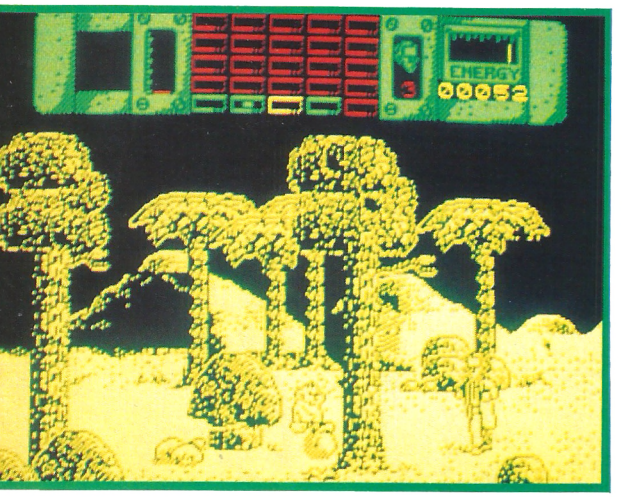
TIME MACHINE

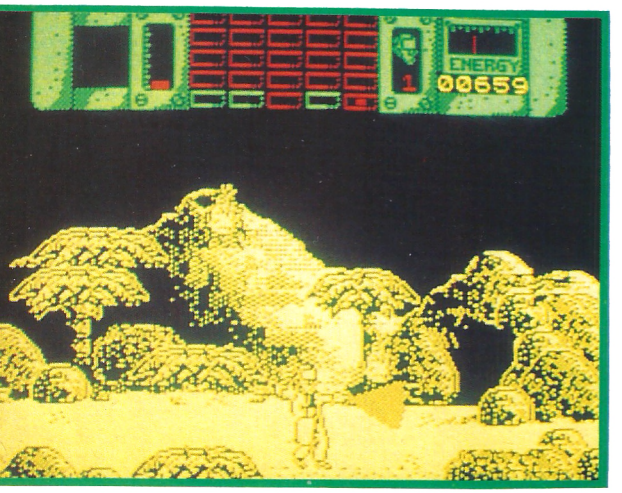
Arcade



▶ Imaginez un seul instant un Professeur de taille moyenne, plutôt mince, avec une belle chevelure blanche qui a la mauvaise habitude d'être complètement indomptable et totalement hirsute. Pour compléter le tableau, ajoutez une blouse blanche toujours ouverte et de petites lunettes sur le bout du nez qui donnent au personnage l'air d'être toujours absent : vous avez devant vous le professeur Potts. A part le fait qu'il ressemble à un original, il possède aussi de nombreuses qualités qui lui permettent d'être à la pointe de la technologie en ce qui concerne les voyages à travers le temps. D'ailleurs, au moment précis où nous vous parlons, il est en train d'astiquer sa dernière petite merveille qui devrait lui permettre de faire ses prochaines expériences. Mais c'est sans compter avec l'attaque terroriste qui se produit soudain et qui, après avoir fait exploser le cristal d'accélération, propulse notre savant Dieu seul sait où, et encore... Maintenant, c'est à vous d'intervenir ! Il faut bien sûr faire revenir le professeur Potts à notre époque, seulement, et c'est là que les choses se compliquent, pour revenir au temps présent, vous allez devoir créer votre propre futur à partir des temps préhistoriques jusqu'à nos jours. Pour passer d'une époque à une autre, il faut effectuer une mission précise dans chacune d'entre elles. Ce pourra aussi bien être un réchauffement ou un refroidissement de planète que de trouver du pétrole. Les actions à effectuer ne sont pas évidentes de prime abord et, par ailleurs, vous ne disposez que d'une arme à rafales électriques étourdissant les créatures et délogeant les objets pour tout armement. Autant dire que la tâche est loin d'être simple.







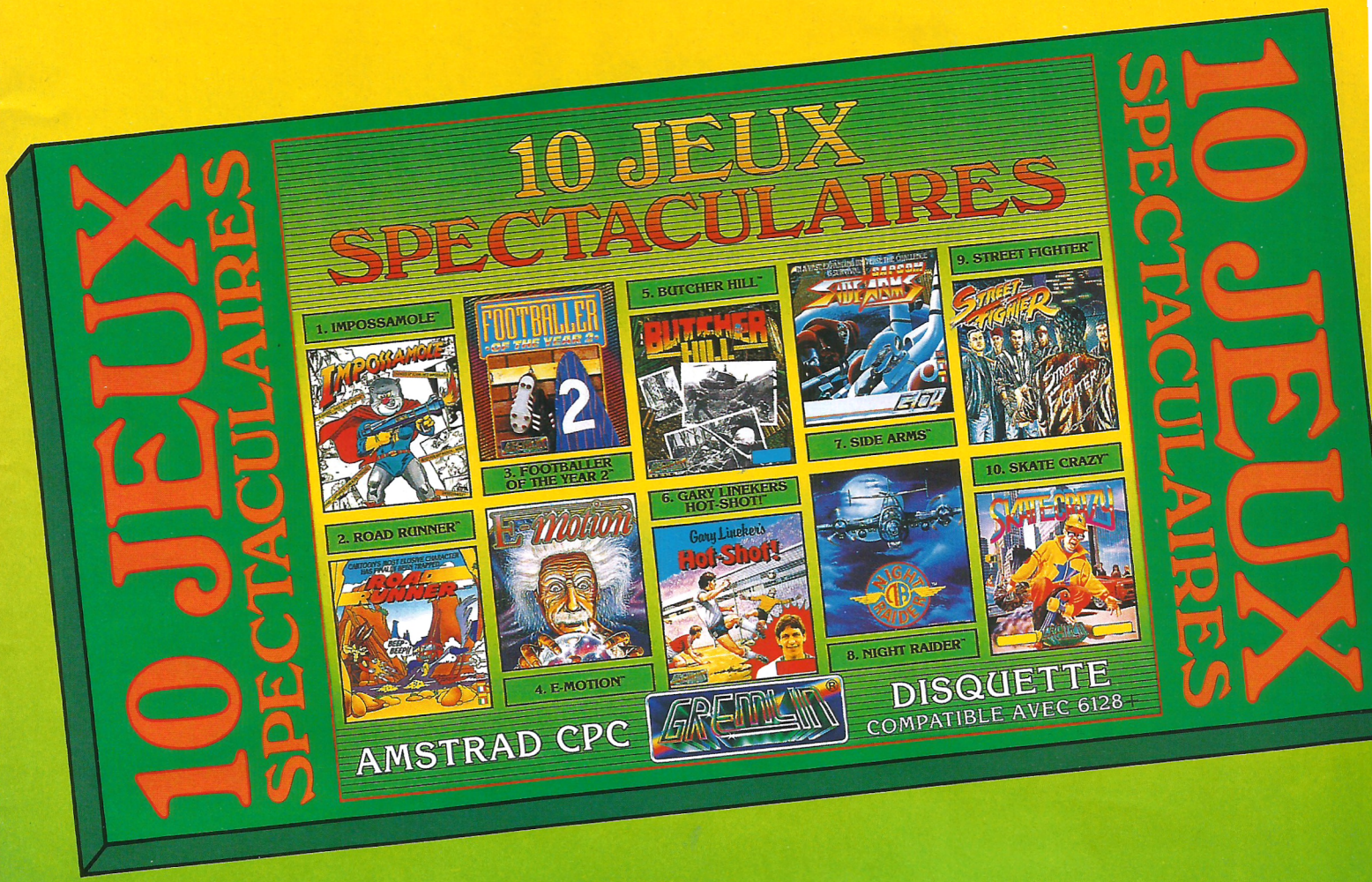
Edité par : VIVID IMAGE
Prix indicatif : K7, 99 F – DK, 149 F
Egalement disponible sur :
Amiga, Atari ST, C64

Notre avis :

Est-il vraiment besoin de vous préciser que les auteurs de Time Machine sont les mêmes que ceux de Hammerfist ? En effet, on retrouve bien le même style qui, d'ailleurs, est un peu pauvre en couleurs. On dirait même presque franchement du Spectrum... Dommage !

NOTE 10/20





IMPOSSAMOLE™

Transformé en "Super Taupe" par des aliens, Monty – le héros des années 1990 – est investi d'une mission: vaincre 5 ignobles monstres cachés au plus profond de 5 labyrinthes. Il devra affronter des ennemis en tout genre et ne pas oublier de ramasser les armes et les bonus. "La diversité des décors, les nombreux ennemis et la longue partie d'exploration inhérente à chaque niveau sont un régal pour les amateurs de jeu de plate-forme. Un fantastique divertissement !"
AMSTRAD 100 %

ROAD RUNNER™

Beep, Beep ! Vous êtes Road Runner, le célèbre Héros des dessins animés. Vous devez éviter de vous faire rattrapper par Wile E. Coyote. Tout au long des niveaux du jeu, vous découvrirez des bonus qui vous permettront d'augmenter votre score ou des obstacles qu'il faudra éviter. Vous pouvez également tenter de piéger l'infâme Wile E. Coyote ! Un jeu d'arcade palpitant qui est devenu un grand classique.

SIDE ARMS™

La menace: le tyrannique Bozon qui veut détruire la terre et exterminer ses habitants. La mission: le lieutenant Henry et le sergent Sanders doivent sauver le Globe Bleu. Affrontez les vagues successives d'attaquants d'un autre monde et pénétrez dans leur immense empire souterrain où le combat s'intensifie de toutes parts; la mer souterraine ainsi que les positions ennemies dissimulées dans les parois de la grotte. Enfin, mesurez-vous à l'ultime arme de Bozon, le "Mobil Armour Sentinel" dans un redoutable combat à mort. De l'action à gogo, un graphisme superbe et une excellent façon de tester vos réflexes !

F.O.T.Y. 2™

Pouvez-vous supporter la pression d'un joueur professionnel de Football dont le but est de devenir le buteur et le footballeur No.1 de l'année ? Vous gerez la carrière et les matches d'un joueur ambitieux à travers le Championnat et la Coupe Nationale, et peut-être aussi jusqu'aux sommets de la Coupe d'Europe ou de la Coupe du Monde. Un grand jeu qui alterne stratégie, action et simulation !

E-MOTION™

Le premier jeu New Age. Emotion est conçu pour divertir, développer votre cerveau et non pour le faire exploser. Emotion est au jeu vidéo ce qu'Einstein fut pour la physique des particules. Un formidable jeu de réflexion en kaleïdoscope sur plus de 50 niveaux d'une difficulté croissante.

STREET FIGHTER™

Un fabuleux jeu d'arts martiaux. Votre but: devenir champion du Monde de Kung Fu. Pour le devenir vous devez battre les plus grands Maîtres de 5 Pays: Grande Bretagne, USA, Chine, Japon et pour finir la Thaïlande, le pays des plus grands combattants.
Attention, adaptez votre technique de combat en fonction de vos adversaires !

SKATE CRAZY™

Gagnez le respect de vos amis et des bedauds en patinant dans "Car Park Challenge" et le "Championship Course." Permutez entre les deux sans perdre votre score ou votre niveau. En skate board ou en roller skate vous devez éviter les obstacles, récupérer les bonus et surtout aller le plus vite possible, La concurrence est sévère pour devenir la Star du Skate Board !

BUTCHER HILL™

La tension augmente à mesure que vous naviguez sur les eaux troubles, à la barre de votre petit canot à moteur, à la recherche de vivres et munitions vitales, en prenant bien soin d'éviter les mines et les bombardements aériens ennemis. Vous accostez ... au cœur de la jungle vietnamienne, l'odeur de la mort tout autour de vous, des pièges à hommes mortels et des emplacements de canons dissimulés. Panique ... Un village inconnu. Ami ou ennemi ? Autant d'obstacles entre vous et votre but ultime l'assaut sanglant de Butcher Hill.

GARY LINEKER HOTSHOT™

Un jeu complet de football à onze comprenant les tackles glissants, les remises en jeu, les corners, les coups francs et même un arbitre muni du terrible carton rouge.
Avez-vous les qualités requises pour tenir tête au meilleur buteur Anglais, Gary Lineker, une des grandes stars de la dernière Coupe du Monde de football ? Une formidable simulation de football.

NIGHT RAIDER™

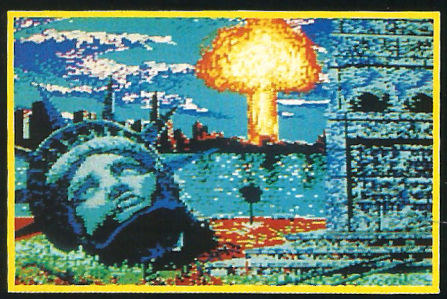
En tant que pilote du Grunman Avenger, ressentez l'excitation et la passion de l'engagement aérien contre l'ennemi alors que vous essayez d'atteindre votre objectif final ... la destruction du Bismarck. En effet vous pouvez faire change le cours de la deuxième Guerre Mondiale car le Bismarck – le plus grand cuirrasé Allemand – est le maitre absolu des Mers. Combats aériens, bombardement, vous devez vous surpasser pour atteindre votre objectif. Une fabuleuse simulation de vol !

10 SUPERS HITS RÉUNIS DANS UNE MEGA COMPILATION DÉMENTE !!!!

GREMLIN®

Amstrad CPC
Cassette et Disquette
Compatible avec 464 + et 6128+

S.F.M.I., B.P.3, Zac de Mousquette, 06740
Châteauneuf de Grasse – Tel: (1) 43350675



NEW YORK WARRIORS

Arcade



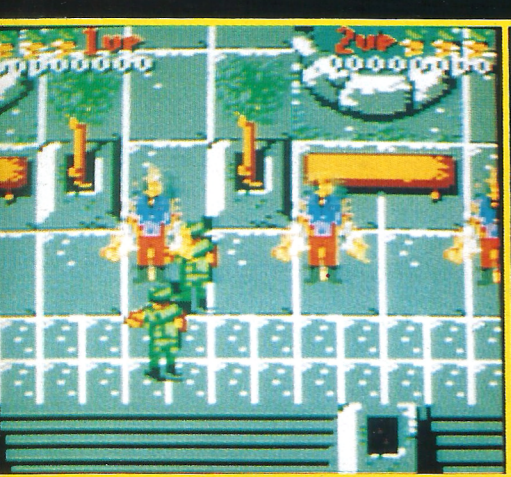
Alors que nous sommes en 2017, cela fait maintenant une trentaine d'années qu'une organisation connue sous le sigle C3C s'est puissamment organisée afin de semer la zizanie dans cette bonne vieille ville de New-York...
Ayant réussi à insérer de puissants narcotiques dans des aliments, les membres de cette organisation sont ainsi parvenus à dominer toute la population. Toute la population, vraiment ?...
Heureusement pour vous, non, car grâce à un curieux coup de chance génétique, certaines personnes se trouvent immunisées face à cette terrible menace.
Il est alors intéressant de découvrir que des savants, des ingénieurs, des chercheurs et des combattants font partie de ces personnes immunisées et ils vont pouvoir se réunir pour enfin réduire à néant cette machiavélique organisation.
Pour l'instant, c'est votre force de combat, les New York Warriors, qui va être sollicitée car C3C doit sentir la fin proche et c'est pourquoi ils ont installé une bombe nucléaire dans le «World Trade Center».
Pour empêcher leur opération de réussir, il va falloir localiser et réduire à néant les deux générateurs de la bombe. L'un se trouve dans le métro et l'autre est situé dans Chinatown.



La mission étant longue et périlleuse, vous devez prendre la route immédiatement et avancer vers le pont de Brooklyn sur l'île de Manhattan.
Vous ne risquez pas de rencontrer beaucoup de monde car tous les «honnêtes» gens dorment sous le coup de la drogue, donc méfiez-vous de toute rencontre.
Ce que vous devez fuir comme la peste d'un côté ou de l'autre de l'écran, ce sont les patrouilles aériennes qui ratissent large avec leurs rafales.
En ce qui concerne Chinatown, vous l'atteindrez juste en allant à l'ouest à la fin du pont.

Enfin, si vous avez besoin d'être un peu encouragé, sachez que vous trouverez le long de votre chemin de nouvelles armes qui seront, elles aussi, plus efficaces...

Edité par : VIRGIN GAMES
Prix indicatif : K7, 99 F
DK, 149 F





Notre avis :

New York Warriors est un classique jeu d'arcade qui a le triste privilège de posséder une animation saccadée et des écrans fouillis.
Le seul point positif que nous puissions remarquer est la possibilité de jouer à deux.

NOTE 10/20

TOP MICRO

99 30 87 70

B P 88
35170 BRUZ

Vente exclusivement par correspondance. Matériel testé et installé. Garanti un an pièces et Main d'oeuvre.
PRIX VALABLES JUSQU'AU 30.11.90

ATARI

	T.T.C.
CONSOLE LYNX	1490
520 STE	3290
520 STE COULEUR	5390
1040 STE	3990
1040 STE COULEUR	5990
1040 STE MONO *	4990
STACY HD20 1Mo RAM	11200
MEGAPAGE MEGAST1 *	5990
PORTFOLIO *	1990
INTERFACE PARALLELE PORTFOLIO	500
BEE CARD 32Ko PORTFOLIO	500

* Promotion dans la limite des stocks

AMSTRAD Ludique

NOUVEAU	T.T.C.
CPC 6128 + Monochrome	2990
CPC 6128 + Couleur	3990
CPC 464 + Monochrome	1990
CPC 464 + Couleur	2990
CONSOLE GX 4000	990

AMSTRAD Compatible

	T.T.C.
PC1512 SD Monochrome	4490
PC1512 SD Couleur	5490
PC1640 SD Monochrome	5990
PC1640 SD Couleur	6990
FILE CARD 30 Mo (installée sur PC 1512)	2900
PC 2086 HD 30 12 MD VGA Monochrome	8590
PC 2086 HD 30 14 HRCD VGA Couleur	10990
NOUVEAU PC 3086, 3286, 3386	
PC 3086 SD 12 MD VGA Monochrome	7100
PC 3086 SD 14 HRCD VGA Couleur	9450
PC 3086 HD 30 12 MD VGA Monochrome	10000
PC 3086 HD 30 14 HRCD VGA Couleur	12400
PC 3286 SD 12 MD VGA Monochrome	10600
PC 3286 HD 30 12 MD VGA Monochrome	12380

AUTRES CONFIGURATIONS, PORTABLES ALT286 et 386 — *NOUS CONSULTER*

COMMODORE AMIGA

	T.T.C.
AMIGA 500	3320
AMIGA 500 + EXT. 512Ko	3890
AMIGA 500 COULEUR 1083	5320
AMIGA 2000	5990
AMIGA 2000 COULEUR	7990
EXT. 8Mo peuplée 2Mo A2000	3090
EXT. 512Ko+horloge A500	560
LECTEUR EXT. A500 A2000 A1011	990
EMULATEUR PC POWER-BOARD POUR A500	3690
CABLE PERITEL A500 A2000	100
DISQUES DURS - EXTENSIONS - DIVERS *NOUS CONSULTER*	

COMMODORE Compatible

		T.T.C.
PC 10-III	8088, 640 Ko, 1 lect.5"1/4 ou 3"1/2	
	- avec écran HERCULES	4490
	- avec écran Monochrome VGA	4990
PC 20-III	8088, 640 Ko, 1 lect.5"1/4 ou 3"1/2 HD 20 M WORKS	
	- avec écran HERCULES	6490
	- avec écran Monochrome VGA	6990
PC 35-III	80286 , 1 Mo,1 lect.5"1/4 ou 3"1/2, HD 20 WORKS	
	- avec écran Monochrome VGA	9990

AUTRES CONFIGURATIONS *NOUS CONSULTER*

CADEAU :
- 3 Mois d'abonnement à AM'STAR (AMSTRAD)
- PCOMPATIBLES INFORMATIQUE
- ou CPC INFOS

(à préciser sur le Bon de Commande)

BON DE COMMANDE

A retourner daté et signé à : TOP MICRO - B.P. 88 - 35170 BRUZ Tel : 99 30 87 70

Qté	Matériel	Montant
Frais de Port si TOTAL < 8000 Frs		120 Frs
	TOTAL TTC	

NOM :
PRENOM :
ADRESSE :
Code Postal : VILLE :
TEL :

Je joins mon règlement par :
- ☐ Chèque
- ☐ C.B.
- ☐ Mandat

à
le / /

AM

Précisez l'abonnement :
☐ AM'STAR ☐ CPC INFOS
☐ PCOMPATIBLES

CARTE BANCAIRE NUMERO :
DATE D'EXPIRATION :

Signature

CATALOGUE : SORACOM CATALOGUE : S

CATALOGUE DIVERS. L'équipe de la Rédaction a effectué pour vous une sélection de produits. Vous pouvez obtenir plus de détails sur les produits soit par téléphone, soit par le 36 15 MHZ en posant votre question par le même serveur, à compter du 15 septembre dans la rubrique catalogue.

BIBLIOTHEQUE

•PROGRAMMES UTILISTAIRES POUR AMSTRAD
M Archambault Réf **110F**
•L'UNIVERS DU PCW de P Léon
Réf SRCE **119F**
La disquette **150F**
•CPC COMPILATION 1 à 4
Réf SRCE **80F**
•COMPILATION CPC 5 à 8
Réf SRC **80F**
•COMMUNIQUEZ AVEC VOTRE AMSTRAD
D.Bonomo & E Dutertre Réf SRCE
Disquette du livre **250F**

LOGICIELS EDUCATIFS

•MULTICOURS 6ème
Français, Sciences naturelles,Géographie
Réf GU557064 **245F**
•MULTICOURS 3ème
Idem précedent Réf GU557124 **245F**
•MULTICOURS 4ème
Idem précédent Réf GU557104 **245F**
•MULTICOURS 5ème
Idem précedent Réf GU557084 **245F**

La série des multicours comprend un choix de 3 éducatifs plus un jeu.

•RODY ET MASTICO
Logiciel d'éveil de 4 à 7 ans
Réf GEN5010CPC **199F**

•HAMSTER EN FOLIE
A partir de 10 ans Simulation économique et humoristique d'un élevage
Réf GEN5007CPC **225F**
•LES 4 SAISONS DE L'ECRIT
Français, expression écrite, vocabulaire et lecture.
Pour CE/CM de 7 à 11 ans
Réf GEN5005CPC **225F**
Pour 6°/3° de 11 à 15 ans
Réf GEN5006CPC **225F**

•DESTINATION MATHS

Réalisation exceptionnelle décors futuristes, animation et musique

Pour CE1/CE2 Réf GEN5001CPC **199F**
Pour CM1/CM2 Réf GEN5002CPC **199F**
Pour 6°/5° Réf GEN5003CPC **199F**

Pour les moins de 6 ans

•COMPTE LES NOUNOURS
Jeux divers plus écriture
Réf UBI001CPC6128 DISK **149F**
Réf UBI011CPC6128K7 **129F**

Pour les 6 à 8 ans

LE TRAIN DES NOMBRES et de nombreux jeux d'éveil
Réf UBI002CPC Disk **149F**
Réf UBI012CPCK7 **129F**

•DECLIC LECTURE niveau CP
Réf MC80CPC **200F**
•SCIENCES PRIMAIRES: L'homme
Réf MC98CPC **200F**
•ANGLAIS 43 niveau 4 et 5èRéf MC94CPC **200F**
•LANGUES niveau primaire et débutant
ANGLAIS Réf MC99CPC **200F**
ITALIEN Réf MC96CPC **200F**
ESPAGNOL Réf MC95CPC **200F**
ALLEMAND Réf MC97CPC **200F**

LOGICIELS NIVEAU PRIMAIRE ET MATERNELLE

Pour ces logiciels éducatifs demandez nous notre catalogue.

NIVEAU SECONDAIRE

•GRAMMAIRE 6&5è
Réf MC17CPCDISK **200F**
•MATHS ALGEBRE 6è
Réf MC03CPCdisk **200F**
Réf MC201 CPC K7 **170F**
•MATHS NIVEAU 5è Nouveau programme
Réf MC21CPC disk **200F**
Réf MC202 CPC K7 **170F**
•MATHS ALGEBRE pour 5&4è
Réf MC04CPC **200F**
•MATHS ALGEBRE classe 3è
Réf MC05CPC disk **200F**
•EQUATION ALGEBRE 3è et 2NDE
Réf MC06 CPC disk **200F**
Réf MC205CPCK7 **170F**
•MATHS second cycle niveau seconde à terminale
Réf MC07CPC disk **250F**
Réf MC206 CPC K7 **200F**
•MATHS second cycle Algebre pour les classes de seconde à terminale
Réf MC08CPC disk **200F**
Réf MC207CPCK7 **170F**
•GEOMETRIE PLANE et ESPACE SOLIDE 4è à terminale
Réf MC09disk **200F**
•EXAMENS TOUS NIVEAUX
Réf MC14 CPC **200F**

POUR REUSSIR EN FRANCAIS ET EN MATHEMATIQUE

8 PROGRAMMES : 2000 QUESTIONS ET 50 EXERCICES

•ORTHOGRAPHE CE sur 6128
Réf L4401CPC **200F**
•ORTHOGRAPHE CM pour 6128
Réf L4402CPC **200F**
•ORTHOGRAPHE 6&5è pour 6128
Réf L4403CPC **200F**
•ORTHOGRAPHE 4&3è pour 6128
Réf L4407CPC **200F**
•VOCABULAIRE CM pour 6128
Réf L4404CPC **200F**
•CONJUGAISON pour 6128
Réf L4406CPC **200F**
•LES 4 OPERATIONS pour 6128
Réf L4405CPC **200F**
•MATHEMATIQUES CM pour 6128
Réf L4400CPC **200F**

La nouvelle sélection pour la rentrée

GESTION DOMESTIQUE

Logiciel à la fois performant et simple d'utilisation, il est destiné à la tenue des comptes personnels ou semi-professionnels.

REF : DISK LOG001
Amstrad CPC 464/664/6128
PRIX 200F

GESTION DE FICHES

Création et gestion de fichiers divers, sélection sur tout l'ensemble de rubriques, formats d'éditions paramétrable...

REF : DISK LOG004
Amstrad CPC 464/664/6128
PRIX 200 F

BOURSE

Logiciel d'aide à la gestion d'un portefeuille boursier.

REF : DISK LOG002
Amstrad CPC 464/664/6128
PRIX 250 F

L'INTEGRE 1

Les 5 applications utiles pour la maison réunis en un seul programme.

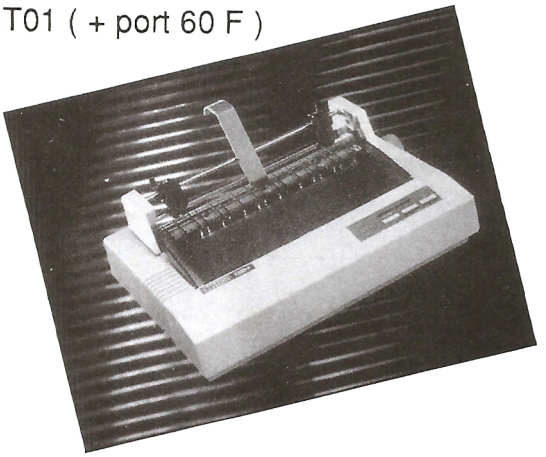
REF : DISK LOG 003
Amstrad CPC 464/664/6128
PRIX 29O F

OFFRE LIMITEE jusqu'au 1er décembre

La rédaction a sélectionné pour vous.

Imprimante CITIZEN 120 D +

+ de 600 000 vendues en Europe
dont 140 000 en France
Prix Am'Star :1350 Francs
réf: CIT01 (+ port 60 F)



Disquettes 3" Amsoft



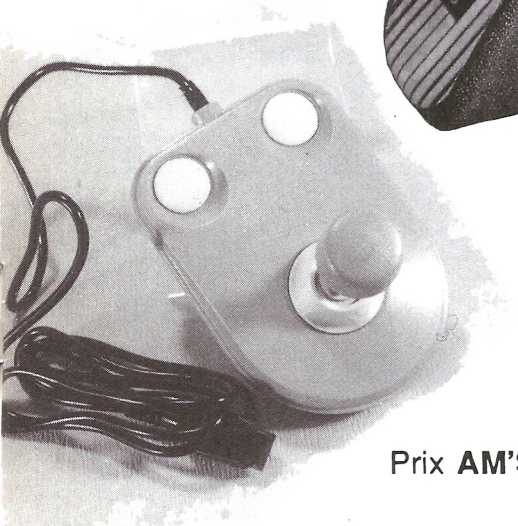
Groupez vos achats
Prix Am'star
par 10 = 240 F
Par 100 = 2200 F
(+ port et emballage)
Ne prenez pas de risques avec vos disquettes ! Utilisez de la qualité.
réf : AMS01

Am'Star a sélectionné pour vous ces Joysticks.

Le SPEEDKING standard.

Prix Am'Star 104 F + port
réf : JOY 01





POWER PLAY
Multi couleur
Prix **AM'STAR** **110 F** + port
Réf : PP01

Les QUICK SHOT
Nos préférés
Prix Am'Star 122 F+ port
réf : QS129



SUPER PROMO

QUICK SHOT
~~259 F~~
PRIX **AM'STAR**
199 F
+ port
Réf : QS128



Une GARANTIE Am'Star .

1 Tirage au sort chaque mois 50 % de votre commande remboursée.
(Tirage ne concernant que les clients particuliers.)

Voir bon de commande page 54

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION		Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.					
ANCIENS Nos AM'STAR					
N° 48 – 49 – 50		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC					
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34		**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43 – 44 – 45 – 46 – 47		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC					
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30	Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR					
N°5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11		**15 F** *(unité)*		**Franco**	
12 – 13 – 14 – 15		**18 F** *(unité)*		**Franco**	
16 – 17 – 18 – 19 – 20 – 21		**20 F** *(unité)*		**Franco**	
22 – 23 – 24 – 25		**22 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR					
N° 1 (du n° 1 au 8 inclus) – N° 2 (du n° 9 au 16 inclus)		**110 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 3 (du n° 17 au 25 inclus)					
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC		**60 F**		**5 F**	
CABLE pour téléchargement		**89 F**		**5 F**	

LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS

DESIGNATION	REFERENCE				
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres					

Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial

❑ **Facultatif : recommandé + 10 F par commande** — **10 F**

MONTANT GLOBAL

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

AM'STAR 51

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____ *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Date _____ **Signature**

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ Ville : _____

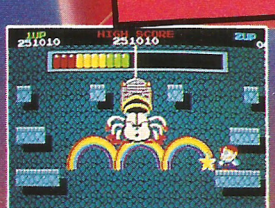
ECRIRE EN MAJUSCULES

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente es conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport enfonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

RETROUVEZ LA COMPILATION DES HEROS LEGENDAIRES





RAINBOW ISLANDS

BUB et BOB ont bâti un archipel de rêve: RAINBOW ISLANDS. Leur vieil ennemi a retrouvé leur traces et a fait prisonnier tous les habitants de l'archipel paradisiaque. BUB et BOB vont donc monter un plan d'enfer pour secourir leurs amis des griffes de ces terribles monstres: araignées geantes, vampires roses, abeilles violentes et autres incroyables créatures.

"Un jeu de plates-formes aussi ludique qu'original et une réalisation irreprochable, que demander de plus" TILT - 19/20

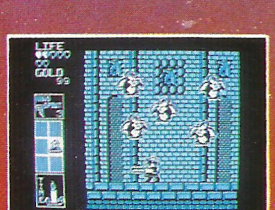
"Vous ne pourrez rester insensible à la qualité de l'animation, au dessins et à la variété des monstres, parce que c'est geniaaaaaal !" JOYSTICK - 97%

"C'est un véritable bain de fraicheur qui explose sur votre écran; les couleurs sont agréables à souhait, l'animation est superbe et le degré de difficulté du jeu le rend accessible à tous !" AMSTAR 17/20

"Plates-formes, bonus et monstres marrants sont au rendez-vous." AMSTRAD 100% - 84%

"RAINBOW ISLANDS est un jeu d'une richesse infinie. A chaque partie on est saisi d'un émerveillement toujours renouvelé." MICRONEWS

TM & ©1989 TAITO CORP.



SUPER WONDERBOY IN MONSTERLAND

Tom-Tom, dit Wonderboy, doit faire revenir la paix au Pays des Merveilles où le puissant Dragon Meka fait régner la terreur. Equipé de sa célèbre épée, Wonderboy devra détruire les ignobles monstres qui gardent les nombreux niveaux du jeu. Des pièces d'or apparaitront à chaque ennemi détruit et permettront à Wonderboy de se refaire une santé ou d'acheter de plus puissantes munitions.

"Ce jeu vous fera passer de très bons moments et vous n'aurez de cesse de venir à bout de vos nombreux adversaires." TILT - 16/20

"Là, franchement c'est Noël avant l'heure! Une grande réussite!" GENERATION 4 - 88%

TM & © SEGA

BUBBLE BOBBLE

Faites connaissance avec BUB et BOB, nos brontosaures poids coq qui s'attachent à combattre les voyous en gonflant et faisant éclater des bulles. Avant d'affronter ces redoutables voyous, sachez qu'il vaut mieux faire éclater les bulles que de se débarrasser de voyous avec des bazookas, de balancer des bombes de biplans ou même de battre à la boxe ces barbares stupides. Après ce bref exposé des biographies de Bub et Bob, commencez à parcourir les instructions pour ce jeu et devenez les meilleurs souffleurs de bulles BUBBLE BOBBLE du bloc.

Le plus grand jeu de plateforme jamais réalisé! TILT: "Vous contrôlez un petit brontosaure au travers d'un dedale de galeries peuplées de monstres agressifs. Chaque tableau recèle d'innombrables monstres et surprises qui font de ce jeu l'un des plus attrayant de sa génération." AMSTAR: "Un jeu fort sympathique ..."

©1987 TAITO CORP.

THE NEW ZEALAND STORY

Wally Walrus, le gros phoque bleu a capturé pour son goûter 20 amis de Tiki le Kiwi. Armé d'un arc et de fléches, notre ami Tiki devra traverser tout le zoo pour venir en aide à ses copains. Son chemin sera parsemé de pièges et de lapins lanceurs de boomerangs, de chauve-souris suceuses de sang et de dizaines d'autres animaux pas vraiment gentils.

"Comme c'est mignon tout plein on y joue avec complaisance et sans retenue" AMSTAR - 15/20

"On s'éclate, grâce à des niveaux bien étudiés; et à des situations assez variées pour ne pas lasser." AMSTRAD 100%

"Ce jeu est particulièrement fidèle à l'arcade et la réalisation est irreprochable: graphismes très reussis, scrolling multi-directionnel fluide et une bande ... sonore qui accompagne bien l'action." TILT - 17/20

© 1988 TAITO CORP.





ZAC DE MOSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF
DE GRASSE.
TEL; (1) 43350675

AMSTRAD
CBM AMIGA
ATARI ST/ST

COMPILS :



Si la fin d'année est traditionnellement une période fiévreuse en ce qui concerne la sortie de nouveaux jeux, Noël oblige !, les compilations ne semblent pas être en reste cette fois. Voici une présentation de 6 d'entre elles sachant très bien que la liste n'est pas exhaustive et que d'autres compils sont annoncées pour les deux prochains mois.



CARTOONS

Arcade

Comme son titre le laisse présager, cette compilation tente de rassembler tout ce qui ressemble de près ou de loin au style dessin animé.

Il faut noter la présence la plus représentative symbolisée par *TOM & JERRY 2*.

Si les possesseurs d'Amstrad n'ont pas eu la chance de découvrir le n° 1 sur leurs écrans, ils vont pouvoir se rattraper au travers de ce jeu où toute l'action se situe autour d'une course poursuite entre Souris et Chat.

A noter que si les graphismes sont agréables, la difficulté de jeu est assez importante.

Les autres logiciels disponibles dans Cartoons ont tous fait l'objet d'un bon banc d'essai dans Am'Star, à part *TOOBIN* qui est, à notre avis, le moins bon des jeux ici rassemblés.

Les deux autres logiciels méritant de retenir votre attention sont *BUGGY BOY* et *SUPER WONDER BOY* dotés de bons graphismes et d'une animation vous permettant de passer de bons moments devant votre écran.

Enfin, pour compléter cette énumération, il reste encore *DYNAMITE DUX* qui se situe dans la bonne moyenne bien que son écran de jeu soit relativement petit.

Edité par : UBI SOFT

NOTE

14120

L'EMBARRAS DU CHOIX !





LES DIEUX DU CIEL

Simulation

Cette compilation s'adresse d'une part à tous les passionnés de simulation de vol et, d'autre part, à tous les niveaux de pilotes grâce aux 5 logiciels qui sont réunis ici.
Peut-être certains d'entre vous ne connaissent 2 ou 3 d'entre eux car ils remontent pratiquement aux premiers pas de l'Amstrad, ce qui n'enlève rien au plaisir de jouer avec eux car ils ont relativement bien vieilli. Il s'agit, par exemple, de *TOMAHAWK* ou de *STRIKE FORCE HARRIER*. En tant que pur simulateur de vol de combat, vous avez *A.T.F.* qui, sans avoir eu une sortie particulièrement remarquée, peut quand même présenter un intérêt de simulation. J'espère que vous n'avez pas encore votre quota d'estomac dans les talons car Les Dieux Du Ciel vous proposent encore 3 autres logiciels, à savoir *ACE* et *ACE 2* suivi, pour terminer en beauté, de *CHUCK YEAGER'S Advanced Flight Trainer*, logiciel réalisé avec les conseils du célèbre Chuck Yeager lui-même et qui procure un véritable plaisir au pilote.

Edité par : UBI SOFT



NOTE 13/20

LES CHEVALIERS

Arcade

Vous avez intérêt à avoir votre armure fraîchement lustrée et solidement fixée pour réussir à traverser de long en large et en travers cette compilation qui, si elle ne comprend que 4 titres, propose quand même 4 jeux Capcom de bonne qualité et, en plus, les versions 8 bits ont *L.E.D. STORM* en cadeau... Il est relativement rare de trouver dans une même compilation 4 titres qui sont des classiques comme c'est le cas ici. Commençons par citer *STRIDER* qui, à notre avis, s'il est de bonne qualité au niveau de l'animation, pêche un peu en ce qui concerne les graphismes et les couleurs.
Par contre, classique parmi les classiques, vous ne pouvez pas vous lasser de *GHOULS'N'GHOSTS* qui est le jeu le plus ancien de cette compil... avec *BLACK TIGER* qui possède également une bonne réalisation globalement.
Enfin, pour clôturer cette compil, vous avez un jeu qui est disponible pratiquement en même temps en logiciel et en compilation. Il s'agit de *DYNASTY WARS* qui présente l'avantage de pouvoir se jouer à deux.

Edité par : US GOLD

NOTE 14/20





LES BATTANTS

Arcade

Vous voulez de l'action ? Vous voulez que ça chauffe et que ça ne s'arrête que lorsque vous aurez perdu 3 kilos de transpiration au-dessus de votre joystick ? Alors, Les Battants est une compilation que nous pouvons vous recommander sans aucune retenue puisque, tenez-vous bien, vous avez à votre disposition : *RICK DANGEROUS, SAVAGE, NAVY MOVES, COMMANDO, FRANK BRUNO'S BOXING* et *IKARI WARRIORS*. Si ce dernier est mis à toutes les sauces et présent pratiquement dans toutes les compilations d'action, il faut bien reconnaître que c'est un logiciel qui ne vieillit pas et que vous avez toujours du plaisir à le découvrir ou à le redécouvrir...
A noter tout particulièrement la qualité tant au niveau de l'animation que des graphismes pour Savage, Navy Moves, Rick Dangerous et Ikari Warriors.

Edité par : UBI SOFT

NOTE 14/20



LES FOUS DU FOOT

Simulation

Comme il en faut pour tout le monde, voici une compilation exclusivement réservée aux passionnés et aux inconditionnels du ballon rond. S'il faut reconnaître que ce n'est pas la discipline préférée de la rédaction, sachez malgré tout, en toute impartialité, que Les Fous du Foot vous proposent 4 logiciels pour vous défouler sur terrain vert...

A notre avis, *KICK OFF* est le plus intéressant des trois simulateurs ; en effet, vous pouvez créer votre propre équipe et, par ailleurs, la simulation en 3D vous donne une vue la plus réaliste possible du jeu. Avec *FIGHTING SOCCER*, vous pouvez participer à un tournoi olympique international où vous affrontez 10 pays. Avec *INTERNATIONAL SOCCER*, vous disposez non seulement de la possibilité de jouer sur le terrain mais, en plus, il y a une gestion des équipes.

Enfin, avec *FOOTBALL MANAGER 2*, disponible uniquement sur la version CPC, vous avez également accès à ces deux aspects du foot.



Edité par : UBI SOFT

NOTE 12/20

LES GEANTS DU SPORT

Simulation

Pour ceux qui ont l'âme sportive mais qui n'ont pas de sport préféré ou, au contraire, un éventail de préférences très important, cette compilation vous propose de vous investir aussi bien dans le foot que le tennis, la Formule 1, la moto ou le bobsleigh...

COMPILS : L'EMBARRAS DU CHOIX !

En ce qui concerne *INTERNATIONAL SOCCER*, *FOOTBALL MANAGER 2* et *KICK OFF*, nous ne revenons pas dessus ; il vous suffit de vous reporter à la présentation des Fous du Foot... Par ailleurs, nous vous recommandons particulièrement les parties de tennis de très bonne qualité que vous pouvez faire avec *GREAT COURTS*. Quant à l'automobile ou à la moto, ce sont de grands classiques qui vous sont proposés avec *3D GRAND PRIX* et *TT RACER*. Enfin, pour ceux qui ont envie d'un grand coup de froid, lancez-vous à corps perdu dans *BOBSLEIGH*.

Edité par : UBI SOFT

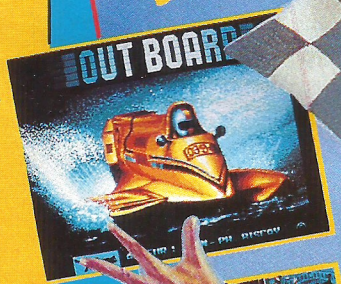
NOTE 13/20



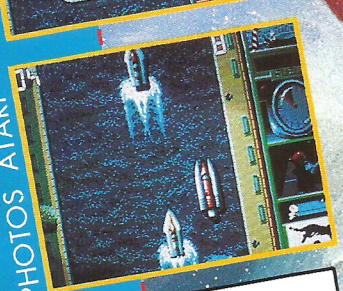
OUT BOARD

La Simulation Des Sensations Extrêmes

OUT BOARD. Une superbe simulation de course de bateaux qui vous fera vivre toutes les sensations grisantes que procure la conduite de ces bolides.
Six épreuves différentes ayant lieu dans six capitales vous sont proposées.
Mais avant de vous confronter à douze adversaires ayant chacun leur propre style de pilotage, vous devrez vous qualifier avec l'épreuve éliminatoire.
Des graphismes excellents, une animation des plus réussie et des sons digitalisés font de OUT BOARD une simulation qui enthousiasmera tous les fous de courses de vitesse.







PHOTOS ATARI

LORICIEL

81, rue de la Procession
92500 RUEIL - (1) 47 52 18 18

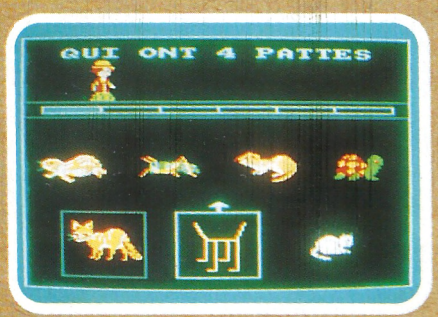
ATARI ST / AMIGA / AMSTRAD CPC ET CPC+ . DE 149 A 199 F.

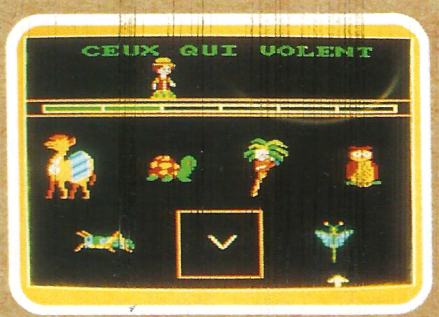
LA SIMULATION DES SENSATIONS EXTREMES !!

JE DECOUVRE LES ANIMAUX

Educatif









Dans la série «Denver présente... «, ce charmant petit animal récidive ce mois-ci en vous présentant deux nouveaux éducatifs qui s'adressent aux petits de 3 à 6 ans qui sont donc, en principe, en maternelle.
Nous pouvons dire que «Je découvre les animaux» poursuit deux buts pédagogiques qui sont les suivants : d'une part, il permet à l'enfant d'avoir une approche mathématique de la théorie des ensembles et, d'autre part, il constitue en quelque sorte une leçon d'histoire naturelle.

En effet, le principe est le suivant : en bas de l'écran, s'inscrivent 6 représentations d'animaux très différents. En bas, dans un cadre, s'inscrit sous forme de dessin le critère de sélection de l'écran actuel tandis que le critère en toutes lettres se trouve en haut de l'écran.
A partir de là, l'enfant doit déplacer son curseur en-dessous des animaux qui correspondent au critère de sélection. A chaque fois que la réponse est bonne, la poupée du haut avance et lorsque tous les animaux ont été indiqués, elle applaudit avant de passer au tableau suivant.
Au niveau de la répartition du degré de difficulté, il y a au départ 3 programmes de disponible avec, à l'intérieur de chacun d'eux, un niveau facile et un difficile ainsi que le nombre de tableaux que l'enfant désire traiter successivement (de 4 à 16 tableaux).
En ce qui concerne les différentes catégories qui peuvent être demandées, vous trouverez, par exemple, ceux qui ont des sabots, ceux qui ont des poils, ceux qui font de bruit ou ceux qui pondent des œufs...

Enfin, il faut noter une différence visuelle entre le niveau facile et le niveau difficile.
Dans le premier cas, un animal sélectionné entre dans un cadre et on n'en parle plus ; dans le second cas, après que l'animal se soit trouvé encadré, le cadre disparaît donnant ainsi plus de difficulté pour la poursuite du tableau car il faut que l'enfant repère bien ceux qu'il a déjà sélectionnés.

***Edité par** : LORICIEL*
***Prix indicatif** : DK, 199 F*
***Egalement disponible sur** : Atari ST*

Notre avis :

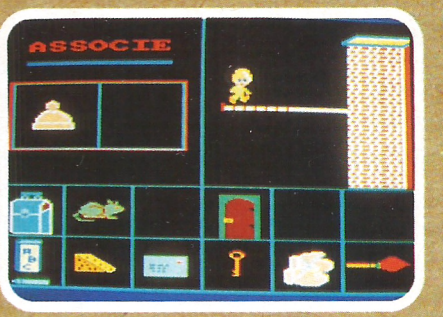
La qualité des graphismes est toujours semblable à elle-même puisque l'auteur de ce logiciel n'est autre que Viviane Peschardt.
Quant à l'ergonomie de l'éducatif, elle se révèle satisfaisante.

NOTE 14/20

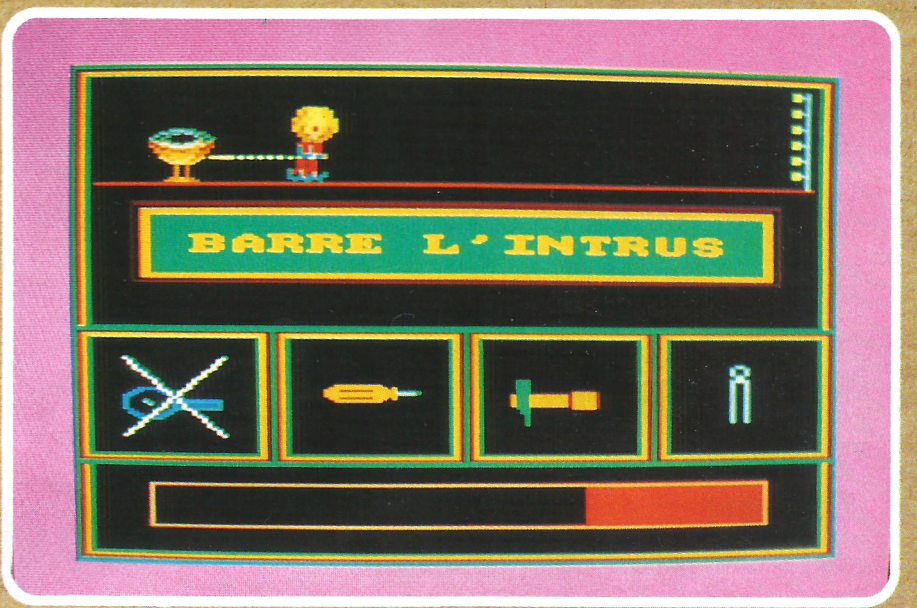
JE M'EVEILLE EN JOUANT

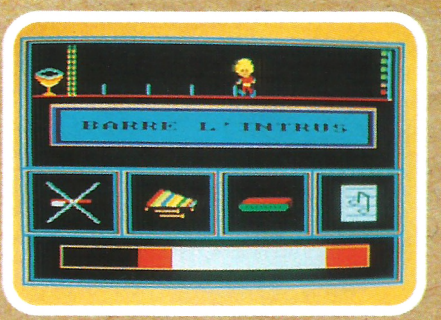
Educatif

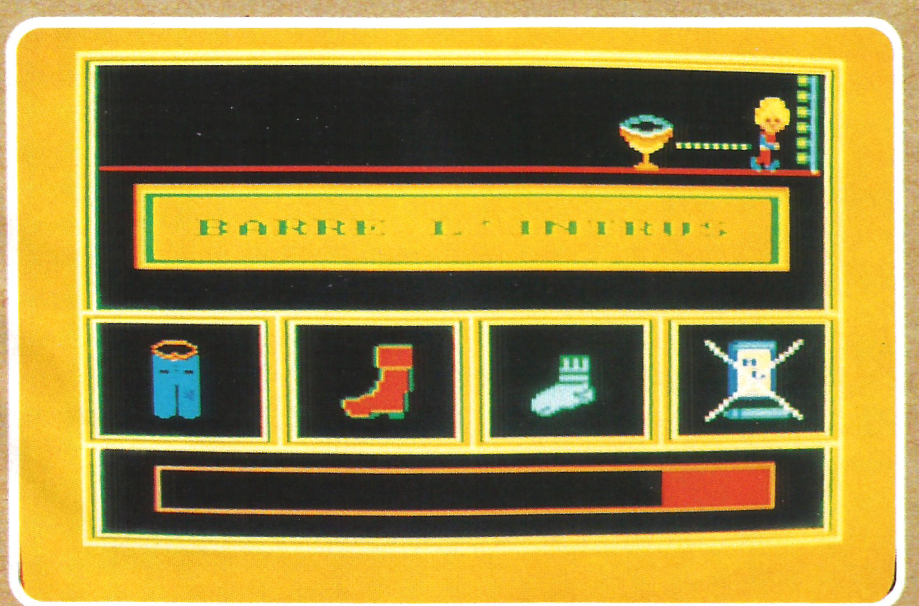
STAR



Cette fois, le logiciel se subdivise en deux catégories «d'exercices». Vous avez d'abord ASSOCIE qui est une approche plus facile pour l'enfant et qui lui permet en plus de se familiariser avec les différents dessins présentés. Dans Associe, il y 6 animaux ou personnages qui s'inscrivent en bas de l'écran.
Ensuite, il y a un dessin qui apparaît en haut à gauche ; il s'agit alors d'aller cliquer en bas sur l'objet avec lequel il peut s'associer.
A chaque erreur de réponse, la barre sur lequel se tient le petit bonhomme diminue ce qui fait que vous n'avez pas droit à trop d'errreurs, sinon c'est la chute...
Dans chaque série, il y a 5 tableaux différents avec, ensuite, inversion des éléments, ce qui donne en tout 10 tableaux.
La seconde partie du logiciel s'appelle BARRE L'INTRUS et se révèle un peu plus difficile.
En effet, le principe est le suivant : vous avez à l'écran 4 images ; 3 d'entre elles appartiennent à un même thème (le bricolage, l'habillement, la musique...). Il suffit de repérer l'intrus et de foncer alors pour le barrer sauvagement. Foncer n'est pas un terme trop fort car, en effet, en bas de l'écran s'inscrit une barre rouge symbolisant le temps. De plus, si la réponse est fausse, il y a une pénalité de temps.







En ce qui concerne les différents niveaux de difficulté, ils sont au nombre de 6 avec la possibilité dans chacun d'entre eux d'avoir de 1 à 36 tableaux.

Au niveau du temps, il faut savoir qu'au niveau 1, vous avez la possibilité de réfléchir et de vous tromper une fois mais au niveau 6, vous n'avez absolument pas droit à l'erreur car c'est très rapide !

Edité par : LORICIEL
Prix indicatif : DK, 199 F
Egalement disponible sur : Atari ST

Notre avis :

Si Associe est facile d'abord et non stressant car pas limité dans le temps, Barre l'intrus devra être appréhendé par des enfants très vifs d'esprit pouvant faire les associations et pouvant répondre rapidement, surtout en ce qui concerne le dernier niveau de difficulté.

NOTE 15/20

MICRO CLUB

Micro Club est une collection de budgets sur disquettes. Chaque disquette comprend 2 jeux qui ont déjà faits leurs preuves dans un passé plus ou moins récent. Chaque mois, vous découvrez dans cette rubrique la critique de 3 numéros de la collection qui en compte 20.

Pour vous les procurer, rien de plus facile car ils sont distribués par S.F.M.I. Sachez encore qu'il vous en coûte 99 F pour acheter 1 numéro de la collection et que les curieux possédant un minitel peuvent aussi aller jeter un œil au 3615 MICROCLUB.



16 DALEY THOMPSON'S SUPER TEST – OLYMPIC CHALLENGE

Simulation

Il n'est pas possible de voir le nom de Daley Thompson sans penser aussitôt sport. Le premier des logiciels ne s'adresse pas à une discipline particulière puisque vous participez à des épreuves aussi diverses que le tir au pistolet, le cyclisme, le plongeon, ... Pour passer à l'épreuve suivante, vous devez totaliser un certain nombre de points sinon, vous verrez au maximum les trois premières épreuves. Si les graphismes de ce logiciel sont un peu simples, ceux de Daley Thompson's Olympic Challenge sont de meilleure qualité. Cette fois, vous devez faire vos preuves dans les 10 épreuves du Décathlon Olympique. Après une séance poussée d'entraînement et le choix de vos chaussures, à vous de jouer !

13/20



17 MATCH DAY II – BASKET MASTER

Simulation

Ce mois-ci, il faut reconnaître que c'est le sport qui est largement à l'honneur. Et c'est tout-à-fait normal ! La pluie ayant refait son apparition, notre pratique du sport-à-l'écran-au-fin-fond-du-fauteuil retrouve tout son intérêt. Ici, ce sont vos deux sports préférés qui sont présents : le foot avec Match Day II et le basket avec Basket Master. Avec Match Day II, que vous soyez un simple fan de ce sport ou un participant actif, il existe une option de jeu pour vous. En effet, il est possible d'être 1 ou 2 joueurs contre l'ordinateur, 2 joueurs face à face ou, même, l'ordinateur tout seul... Quant à Basket Master, il est d'une bonne réalisation générale avec, en plus, une fonction ralenti en gros plan.

13/20



18 WONDER BOY – WIZBALL

Arcade

Wonder Boy vous entraîne tout au long de 7 territoires bizarres où vous devez vaincre le King afin de pouvoir retrouver votre chère et douce Tina. Chaque territoire est composé de 4 pays et chacun d'eux comporte 4 contrées... Doté d'une bonne animation et de graphismes variés, Wonder Boy se révèle toujours agréable à jouer. Quant à Wizball, il se classe dans le type de jeu qui va vous demander une grande précision, de la patience et des nerfs en acier. L'univers de Wiz a été victime de l'ombrageux Zark et il ne reste plus aucune couleur sur Wiz. Vous allez donc devoir partir sur votre transporteur afin de récolter des boules de couleur rouge, verte ou bleue et de rendre ainsi à Wiz tout son éclat.

14/20

LE CLASSIQUE DU 16 BITS MAINTENANT SUR

AMSTRAD



Disponible sur Amstrad

Compatible avec les cassettes et disquettes Amstrad 464+ et 6128+

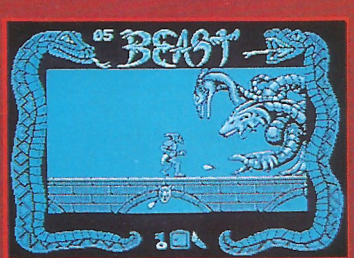
PSYGNOSIS

© 1990 PSYGNOSIS

SHADOW OF THE BEAST

GREMLIN





Photos d'écran de format Amstrad









GREMLIN - S.F.M.I., B.P.3., ZAC DE MOUSQUETTE 06740, CHATEAU NEUF DE GRASSE, FRANCE.Téléphone: (1) 43 35 06 75

AMSTAR INFORMATIQUE

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la rédaction
Denis BONOMO
Rédactrice en chef
Catherine BAILLY
Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

ABONNEMENTS

Abonnements – Secrétariat
Catherine FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. : 99.38.95.33

Directeur de la publicité
pour " Le cahier des consoles "
Denis BONOMO
Tél : 99.52.79.30

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Tél. 99.52.75.00 – Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

AMSTAR est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCompatibles Magazine, MEGAHERTZ Magazine et CPC Plus. RCS Rennes B 319 816 302.

Commission paritaire en cours

SORACOM editions

PETITES ANNONCES

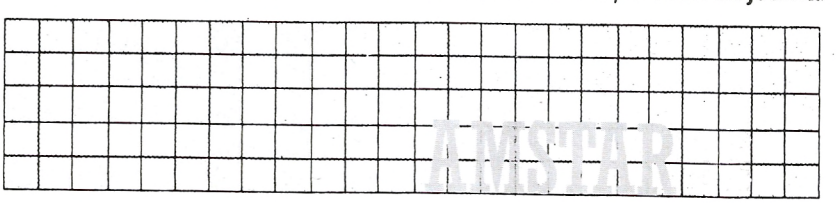
La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philantropes ne seront insérées que si la place le permet.
Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.
En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.
Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.

• Urgent ! Vds orig. Stunt Car Race (DK) because en double : 120 F (neuf). Sourmail T., 579, av. du Mar. Juin, 62400 Béthune.
• Urgent ! Vds CPC 6128 couleur + nbx accessoires + jeux. Tél. 96.28.44.70 (le week-end). D. Régis.
• Vds Amstrad CPC 6128 couleur, parfait état + joystick + nbses revues + 58 jeux : 3000 F. Tél. 47.76.13.87.
• Vds CPC 464 coul. + ext. mém. 64K + Drive DD1 + logiciels + livres + revues : 3000 F. Recherche PCW. Tél. 44.83.15.26 le soir.
• Vds or. D7 12 jx+Fant 150 Soc sqad 125 Tencup 150 ou les 3 +magi G+telech 450 F. Lefevre, 21, rue de la Gare, 02000 Barenton Bugny.
• Vds CPC 6128 + monit. mono + manuel + nbx jeux. Prix : 2500 à débattre. Alex, 8, rue de l'Eglise. 95170 Deuil la Barre. Tél. 34.17.92.67.
• Vds moniteur monochrome GT65 pour clavier CPC 6128 et 464 : 750 F urgent. Tél. 67.57.54.52 Henry.
• Je suis auteur programme de gestion bancaire CPC 6128. Ellion Emmanuel, 25, rue de Jarnac, 16120 Rouillac. Tél. 45.21.71.11.
• Ch. imprimante DMP 2160 + Textomat. Prix intéressant. Tél. 85.46.02.18, demander Laurence.
• SOS ! Cherche DOC de l'imprimante Seikosha "SP1200AS" (série), contre $$ ou logiciels. Tél. (1) 43.70.38.16, hr.
• Busco contactos europeos para cambiar programas en disco de 3". Manuel Laorden, Valldemosa, &(, 08016 Barcelona, Espagne.
• Vds Nintendo + 2 manettes + 1 manette Quickshot + 11 jeux, année 90, très bon état. Prix : 3800 F. Tél. 67.78.80.29.
• Vds Amstrad CPC 464 mono + jeux, peu servi : 1200 F. Tél. 47.81.80.82, demander Caroline.
• Brade Amstrad CPC 6128 couleur + tuner TV + radio réveil + 4 revues + 94 logiciels (80 jeux), valeur : 6000 F, prix : 3000 F. Tél. 48.60.64.45.
• Vds CPC 464 mono, tbe + K7 de jeux : 1000 F. Tél. 51.35.14.41 en Vendée.
• Vds nbrx jeux dont news : 60 à 150 F. Possibilité éch. contre Double Dragon, Fighting Soccer ou Captain Blood. Tél. 40.88.03.99, ap. 19 h.
• Méga urgent ! Vds matos sur CPC 464 à prix très interesting. Liste et prix contre env. timb. à Lefrançois David, 27350 Routot.
• Vds Amst. 464 monoc., tbe + 144 jeux (SOS Fant. II) + bte rgt + 2 livres util. + joys. : 3000 F. Tél. 35.22.01.19, Le Havre.
• Vds compilations Komani + Elite : 200 F les 15 jeux + Heroes of the Lance : 100 F (originaux CPC 6128). Tél. 45.20.66.46 de 14 à 18 h.
• Vds console Nintendo ss garantie + 2 joosticks + 3 cartouches : 790 F. Douieb Stéphane, 5, rue du Lt Cl Dax, 75018 Paris. Tél. 42.23.66.93.
• Digisound permet de digitaliser tous sons audio et ta voix. Doc. contre 1 env. timb. Firmin F., 4, rue Pasteur, 80100 Abbeville.
• Vds 6128 c. + mon. + tuner TV + housses + jeux (plus de 60) + joys. + revues + magnéto avec câble + rangt de disk, le tout tbe, vendu : 3500 F. tél. 20.03.61.46.
• Vds dk, Dams : 200 F, Turbo 416 : 100 F, Turbolok : 80 F, Zenith : 120 F + cass. Viewtext : 80 F. Mr Pelve, 10, Angiviler, 60420 Leglantier.
• Vds 6128 + adap. TV + 50 dk + Mirage Imager + lect. cass. + nbreux prog. origin. : 3000 F. MR Pelve, 10, Angiviler, 60420 Leglantier.
• Vds CPC 6128 (bon état) + la solution + 8 jeux orig. + 20 D7 (54 jeux et utilitaires) + manette de jeux : 3000 F. Tél. 64.28.18.00.
• Echange Guadalcanal contre tout autre jeu sur 6128. Tél. 40.28.28.96 (demander Franck) après 18 h.
• Vds 6128 coul. + DMP 2000 + 130 disks + joys. + nbreux livres et revues, le tout en tbe : 4500 F. Tél. 22.84.60.65 (Somme).
• Urgent vds anciens numéros Amstar, du n° 7 au n° 21 : 10 F l'unité, du 22 au 47 : 15 F l'unité. Tél. 33.65.80.48 demander Patrick de 19 à 20 h.
• Recerche lecteur de disquette DDI.1 pour Amstrad CPC 464. Tél. 48.21.10.27 après 18 h ou 48.55.49.24 (bureau).

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal



Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,30 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

Photocomposition SORACOM – Photogravure SCANN OUEST - BRETAGNE PHOTOGRAVURE
Impression SNIL – Distribution NMPP – Dépôt légal à parution – ISSN 0997/3885

FONCEZ !... TÉLÉCHARGEZ !

Des centaines de jeux à s'offrir à tout moment, en un instant, sans sortir de sa navette, pour le prix d'une simple connection ! A partir de 15 frs, c'est planant.

3615 CODE AMCHARGE



AMCHARGE BP 36 06561 VALBONNE Cedex

NOM : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE : _____

Je désire recevoir

- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version cassette à 99 F	=	F
- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version disquette à 99 F	=	F
- Lot de 4 disquettes vierges à 99 F	=	F
- Lot de 4 cassettes vierges à 29 F	=	F
Total	=	F
Frais de Port	=	15 F
A payer	=	F

Précisez votre ordinateur
☐ CPC 464 ☐ CPC 6128

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire (à l'ordre de AMCHARGE), ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 18 F pour frais de remboursement)

Je paie par carte bancaire N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Date d'expiration |_|_|_|_|

Signature :

Mendes France N°

ABONNEZ-VOUS !

11 numéros 215 F





27 F.

d'économie

+

5% de remise sur les produits du catalogue SORACOM

OUI, *je désire m'abonner à AMSTAR pour un an au prix de 215 F (11 numéros)*

ATTENTION ! SEUL CE BULLETIN D'ABONNEMENT EST VALABLE

Nom : _____ *Prénom :* _____

Adresse : _____

Code postal : _____ *Ville :* _____

Date : _____ *Signature obligatoire*

NOUVEAU ! PAYEZ AVEC VOTRE CARTE BANCAIRE

- *Les abonnements ne sont pas rétroactifs*
- *Envoi par avion + 165 F*
- *Etranger + 70 F*

❑ *je désire payer avec une carte bancaire*

Date d'expiration

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

amstar-

L'EVENEMENT TELE

en direct du pays d'origine avec l'antenne parabolique AMSTRAD

MINI ANTENNE PARABOLIQUE AMSTRAD : Les 10 meilleures chaînes étrangères de sport, musique, films, infos... L'Europe chez vous au prix Amstrad









SORACOM éditions

Chaînes reçues en clair (système PAL) au 1.10.90

- TV SPORT - RTL + - EUROSPORT - LIFESTYLE - JAPAN SATELLITE TV -
- CHILDREN'S CHANNEL - SAT 1 - 3 SAT - SKY ONE - SKY NEWS - PRO 7 -
- MTV EUROPE - RTL VERONIQUE - THE SATELLITE SHOP -

Système compatible avec ASTRA 1B qui sera lancé 1er trimestre 91

FICHE TECHNIQUE KIT 60 A & 80 A

Kit réception satellite ASTRA (19 ° EST)
Antenne parabole SD X 60 OFFSET ou SD X 80 OFFSET AMSTRAD
Ø 60. Ensemble mécanique pour fixation murale
Ø 80. Ensemble mécanique pour fixation murale ou sur terrasse ou sur mât.
Convertisseur Marconi 10.95 - 11.75 GHZ - 1.8 Db Maxi.
Polarisation H ou V par câble coaxial.
Raccord fiche F.
Démodulateur SR X 200 stéréo AMSTRAD.
Commande à distance à infrarouge.
16 canaux préréglés pour ASTRA.
Affichage digital pour fréquence, canal et onde sous porteuse.
Son stéréo de haute qualité (WEGENER - PANDA)
Câble RF standard pour raccord à TV couleur.
Sélecteur pour 4 ondes sous-porteuses différentes dans 6 combinaisons différentes.
Sélecteur de polarisation horizontale ou verticale.
Modulateur PAL BG.
Raccord 15 points pour décodeur extérieur.
Raccord SCART.
Raccord RCA audio-stéréo.
Alimentation 220 V - 50 Hz
Câble coaxial de 20 mètres, équipé de fiche F.
Câble SCART (péritélé) .
Notice en français.
Option 48 CX, avec démodulateur et télécommande



Ø 60 référence : INT 60 A 3990 F 16 CANAUX
OPTION + 250 F 48 CANAUX
Ø 80 référence : INT 80 A 4490 F 16 CANAUX
OPTION + 250 F 48 CANAUX
TOUS LES PRIX franco de port

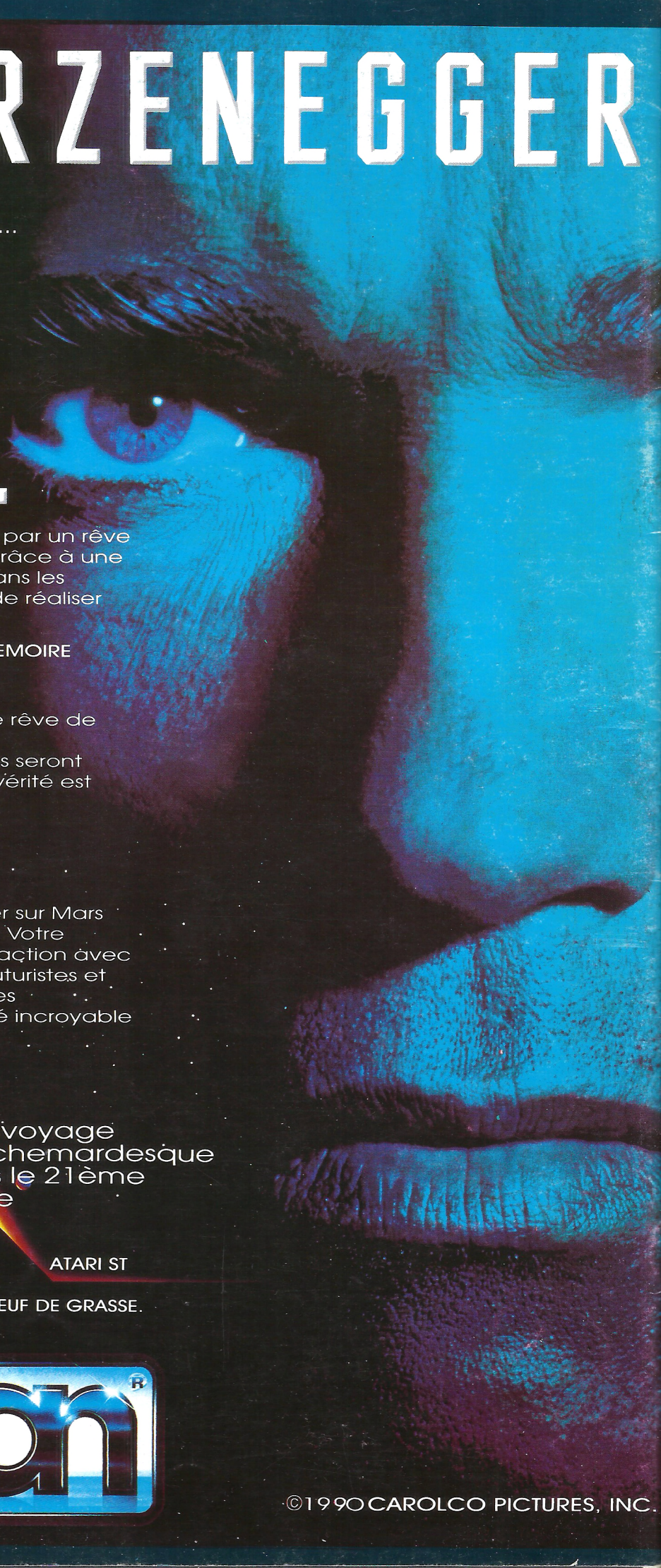
BON DE COMMANDE PAGE 54

Sélectionné par MEGAHERTZ Magazine

SCHWARZENEGGER

EST LA VEDETTE DU FILM.
VOUS POUVEZ ETRE LE HÉROS DU JEU...

TOTAL RECALL



Doug Quaid est hanté chaque nuit par un rêve qui l'entraine sur Mars. Il décide grâce à une agence de voyage spécialisée dans les implantations de fantasmes, Rekall, de réaliser complètement ses rêves.

LE VOYAGE AU CENTRE DE LA MEMOIRE

Vous déccourirez l'horreur lorsque le rêve de Quaid deviendra un véritable cauchemar....Chacun de ses gestes seront manipulés par ses futurs assassins, la vérité est surréaliste.

IL N'EST PLUS CELUI QU'IL CROIT

Vous êtes Doug Quaid et devez aller sur Mars pour découvrir votre vraie identité. Votre mission est un voyage au coeur de l'action avec des mutants bizarres, des véhicules futuristes et tout un arsenal à votre disposition. Des graphismes superbes et une jouabilité incroyable pour le jeu basé sur...

LE FILM DE L'ANNEE

...Un voyage cauchemardesque dans le 21ème siècle

AMSTRAD AMIGA ATARI ST

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE.
TEL: (1) 43350675

ocean®

©1990 CAROLCO PICTURES, INC.