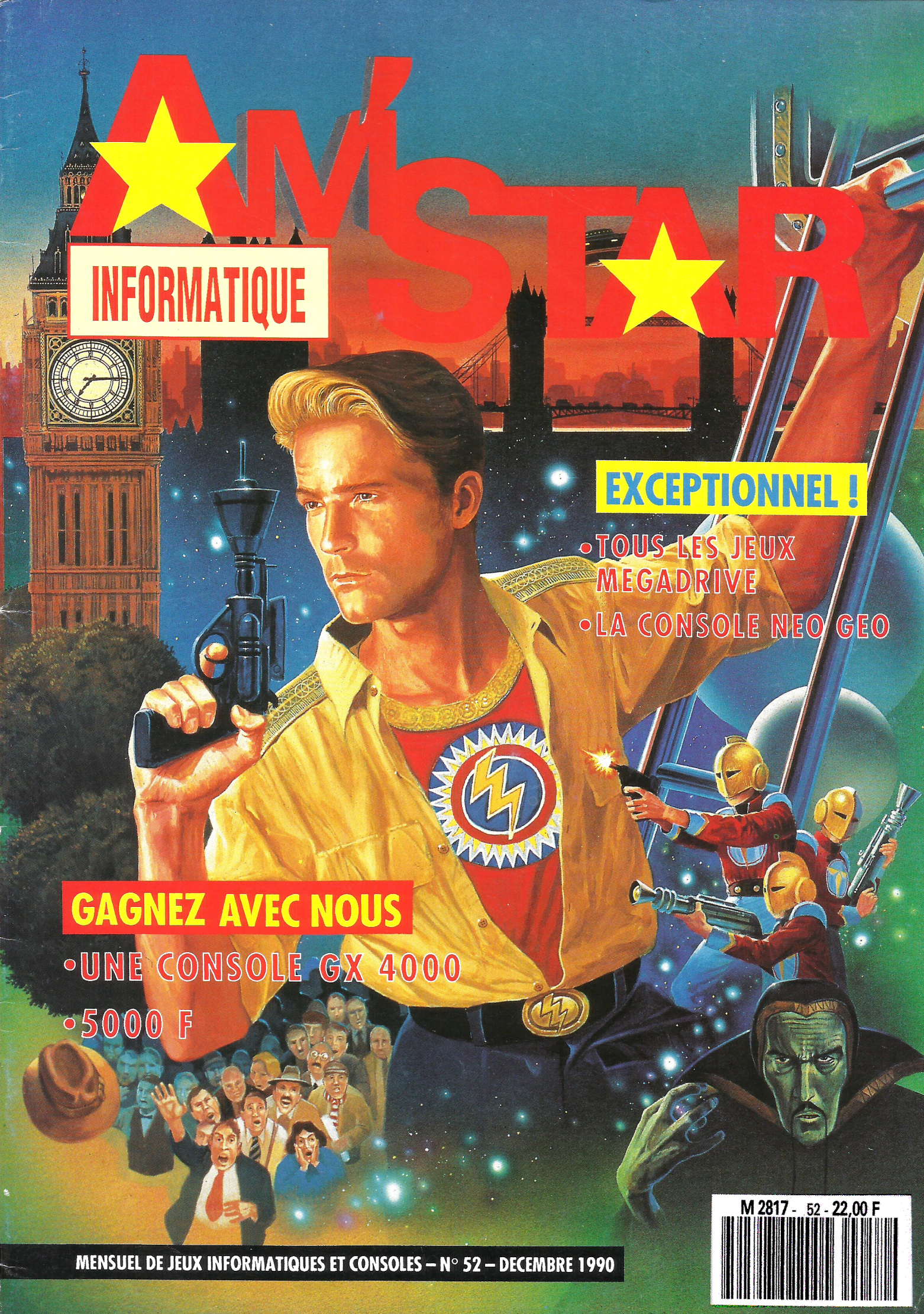
AMSTAR

INFORMATIQUE



EXCEPTIONNEL !

- TOUS LES JEUX MEGADRIVE
- LA CONSOLE NEO GEO

GAGNEZ AVEC NOUS

- UNE CONSOLE GX 4000
- 5000 F

MENSUEL DE JEUX INFORMATIQUES ET CONSOLES – N° 52 – DECEMBRE 1990

M 2817 - 52 - 22,00 F

SORACOM éditions

Media Box Disquettes 5"1/4

182x178x348 mm
Réf. 310.501.1

210 F + port

pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



Media Box Cassettes Vidéo (L)

222x135 x348 mm
Réf. 310.540.0

140 F + port

pour 9 casettes VHS, V2000, Betamax



Media Box Mini Cassettes

148x91x348
Réf. 310.503.3

86 F + port

pour 16 mini cassettes



Media Box Compact Disc

148x135x348 mm
Réf; 310.502.6

112 F + port

pour 13 compacts discs simples

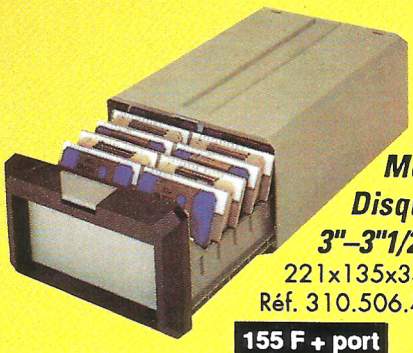


Media Box Disquettes 3"–3"1/2

221x135x348 mm
Réf. 310.506.4

155 F + port

pour 150 disquettes

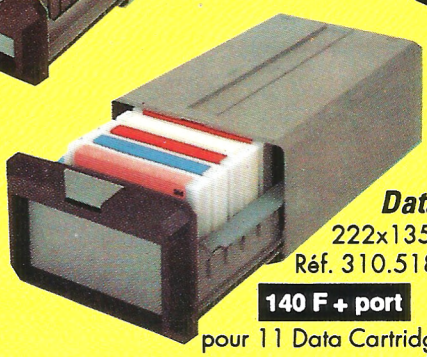


Media Box Data Cartridge

222x135x348 mm
Réf. 310.518.7

140 F + port

pour 11 Data Cartridges type 3M



Media Box Cassettes Vidéo VHS-C

148x91x348 mm
Réf. 310.505.7

92 F + port

pour 8 cassettes



Media Box Cassettes Vidéo 8

148x91x348 mm
Réf. 310.531.6

92 F + port

pour 12 cassettes

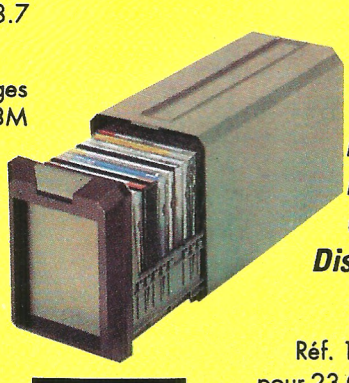


Media Box Compact Disc Multi

148x177 x348 mm
Réf. 100.525.0

pour 23 CD simples ou 11 CD doubles

170 F + port



Media Box Photo

222x135 x348 mm
Réf. 310.501.9

140 F + port

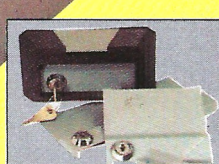
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus



Module serrure

50 F + port

(bien indiquer la boîte)





Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes	Vidéo VHS (L)	Compact Disc	C D Multi
Réf: 310 . 620 . 7	Réf: 310 . 623 . 8	réf: 310 . 621 . 4	Réf: 310 . 622 . 1
86 F + port	140 F + port	112 F + port	170 F + port

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 60

SOMMAIRE

4 CONCOURS KICK OFF 2

6 CONCOURS PANG

8 ACTUALITE

12 BANCS D'ESSAIS LOGICIELS

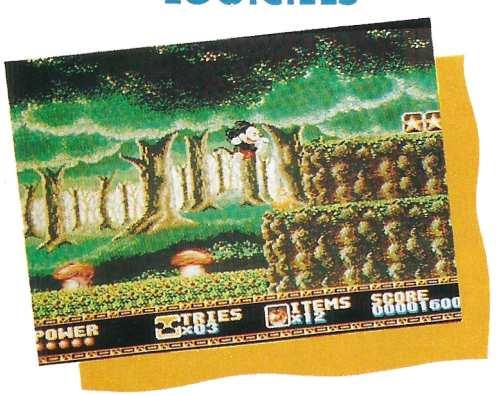
19 LE CAHIER DES CONSOLES

52 BANCS D'ESSAIS (suite)

62 PETITES ANNONCES

66 RESULTATS CONCOURS

66 BULLETIN D'ABONNEMENT



Couverture : Rick Dangerous 2 de Micro Style

EDITO

PREJUDICE

Il y a quelques semaines une grève de certains personnels des NMPP touchait la distribution des différents périodiques. En règle générale, tout rentre dans l'ordre rapidement. Toutefois, ce ne sont que rarement les gros éditeurs à qui cela porte le plus grand préjudice.

Cette fois-ci, certaines de nos revues ne furent pas distribuées dans les points de vente particulièrement sur Paris Banlieue et grande couronne.

Bien que le pensant fortement, je n'irai pas jusqu'à écrire, "il fallait être abonné". Simplement si le numéro précédent manque à votre collection nous pouvons vous le faire parvenir rapidement

S. FAUREZ

❑ **OUI, je désire recevoir le numéro 50 d'AM'STAR et je joins la somme de 26 F à : Editions SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ**

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat** AM'STAR 52

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____ *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Date _____ **Signature**

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ Ville : _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

CONCOURS PERMANENT

SORACOM EDITIONS

UBI SOFT



7000 F. A GAGNER

Ce mois-ci

GAGNEZ 5000F



Afin que vous passiez une fin d'année exceptionnelle, voici les quelques conditions indispensables à votre bonheur :

– Posséder KICK OFF 2 ;

– Jouer comme un Dieu à KICK OFF 2 ;

– Sauvegarder le meilleur but que vous effectuez avec KICK OFF 2.

Ensuite, il suffit de nous envoyer la disquette où se trouve votre superbe but sauvegardé ; UBI SOFT et ANCO se feront alors le plaisir d'offrir **5000 francs** au meilleur but.

De plus, si vous n'êtes pas l'heureux gagnant ce mois-ci, vous aurez non pas une mais DEUX chances supplémentaires de gagner ! En effet, dans le numéro de JANVIER d'AM'STAR vous pourrez gagner **1000 francs** en nous envoyant le meilleur but et de nouveau **1000 francs** dans le numéro de FEVRIER d'AMSTAR.



DERNIER DELAI 15 JANVIER 91

Renvoyez votre disquette + vos coordonnées à :
CONCOURS AM'STAR – Editions SORACOM
BP 88 – 35170 BRUZ
Aucune photocopie ne sera acceptée.
Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code postal : _____

Ville : _____

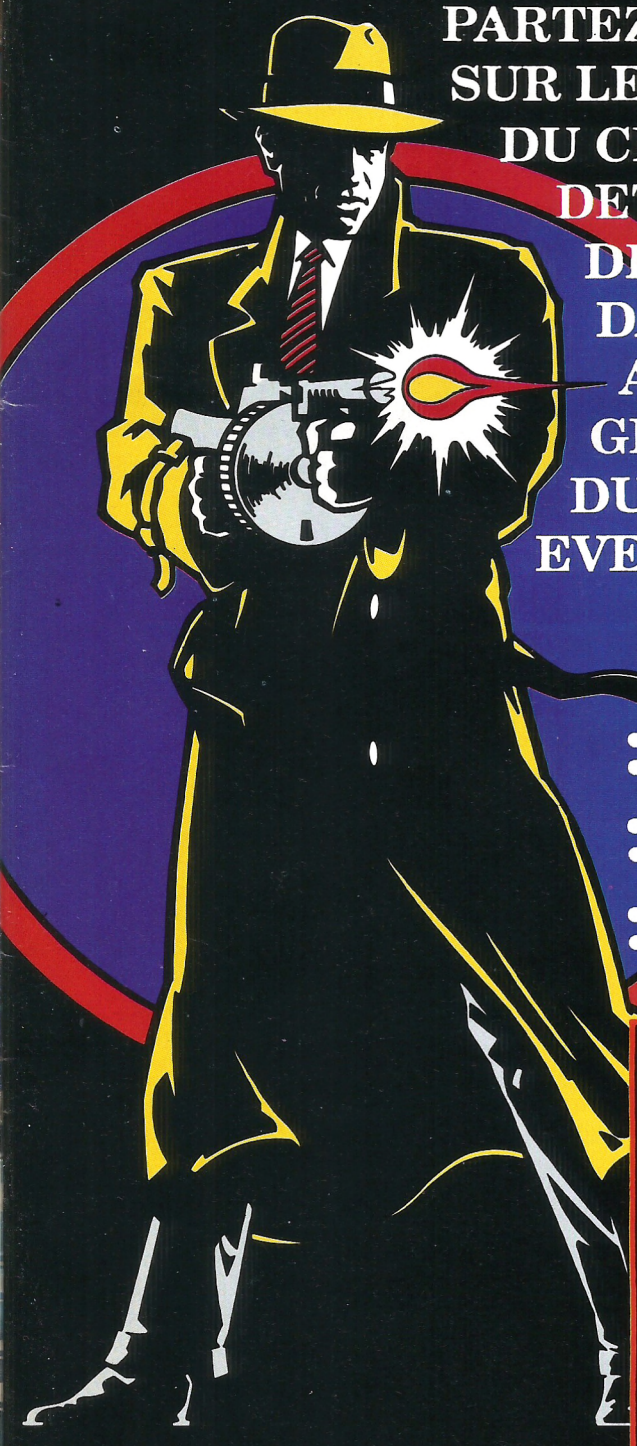
Signature

AMIGA - ATARI ST - PC / PS - AMSTRAD CPC / CPC+ / GX 4000 - C 64 - SPECTRUM



DICK TRACY

Cette Année Ils Veulent Sa Peau



PARTEZ SUR LES TRACES DU CELEBRE DETECTIVE DICK TRACY DANS CETTE ADAPTATION GENIALE DU FILM EVENEMENT!

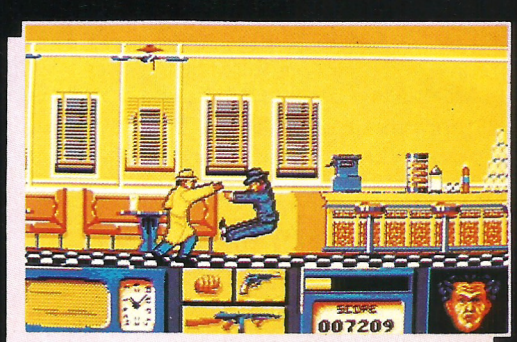
LE JEU D'ACTION TIRE DU FILM

Mettez au pas la pègre qui a juré d'avoir votre peau. Traquez les truands à travers la ville. Méfiez-vous de leurs pièges, ils vous attendent tous au coin de la rue. Mettez fin a la carrière de Big Boy et de ses acolytes. Retrouvez les personnages et l'ambiance fantastique du film tout au long de ce jeu captivant.

UN JEU D'ACTION FANTASTIQUE:

- 5 NIVEAUX VARIES.
- TRES NOMBREUX TABLEAUX.
- ANIMATIONS RAPIDES.
- JOUABILITE EXEPTIONNELLE.
- MUSIQUES GENIALES.
- DIFFERENTES ARMES.





Développé par:

TITUS SOFTWARE

TITUS 28 Ter avenue de versailles 93220 GAGNY

© The Walt Disney Company.

CONCOURS PERMANENT



Une fois encore, nous vous proposons, en collaboration avec OCEAN, de gagner un premier lot fabuleux puisqu'il s'agit de la nouvelle console de chez AMSTRAD, la GX 4000.
Par ailleurs, les 29 autres gagnants ne seront pas mal lotis non plus...

1 PANG est une adaptation du jeu d'arcade de :
❑ TAITO ❑ CAPCOM ❑ DATA-EAST

2 Combien y a-t-il de niveaux dans PANG ?
❑ 32 ❑ 50 ❑ 100

3 Quel est le film qui n'a pas été adapté par OCEAN pour un jeu ?
❑ RAMBO ❑ TOTAL RECALL
❑ MOONWALKER ❑ ROBOCOP 2

4 PANG est-il jouable à 2 ?
❑ OUI
❑ NON

DERNIER DELAI 15 JANVIER 1991

Question subsidiaire :
Donnez le nombre de bulletins réponse que recevra AM'STAR :

_____

Renvoyez ce questionnaire à : CONCOURS AMSTAR
Editions SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ
Aucune photocopie ne sera acceptée.
Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

LISTE DES LOTS :

1er prix : 1 GX 4000 AMSTRAD + 5 cartouches OCEAN + 1 tasse OCEAN + 1 T-shirt OCEAN + 1 crayon OCEAN + 1 jeu OCEAN

2ème et 3ème prix : 1 tasse OCEAN + 1 T-shirt OCEAN + 1 crayon OCEAN + 1 jeu OCEAN

Du 4ème au 10ème prix : 1 T-shirt OCEAN + 1 crayon OCEAN + 1 jeu OCEAN

Du 11ème au 30ème prix : 1 jeu OCEAN

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
_____
Code postal : _____
Ville : _____
Signature

NARC

TM

NARC - Un jeu passionnant d'arcade action avec une fin diaboliquement incroyable.

Infiltrez les bas fonds du crime et recherchez le chef de l'organisation criminelle de Mr. Big ...

enfin, si vous pouvez tenir jusque là.

Il faudra que vous triomphiez de son armée de gardes du corps - Des gangs de costauds en imper, tireur fou à la carrure d'un rhinocéros et l'haleine d'un bousier, des tonnes de chiens méchants, un clown psychotique ayant un sens de l'humour diabolique...

Vous allez mourir mais pas de rire!

Puis viendra l'avaleur de gaz dans sa cadillac - un spécimen rare prêt à vous éliminer alors qu'il roule le long de la Grande Rue vous laissant là complètement éssouflé.

Tout n'est pas si terrible!... Vous avez un hélico pour vous soutenir, une machine rutilante, un équipement solide et des bons mouvements. Et alors qui est vraiment le chef... Moi, j'ai di que c'était Mr. Big?

Non, il est

MR. **BIG!**



ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE TEL: (1) 43350675

AMSTRAD · CBM AMIGA · ATARI ST

ocean®

TM & © WILLIAMS ELECTRONICS GAMES INC.

DANS LE NUMERO DE JANVIER...



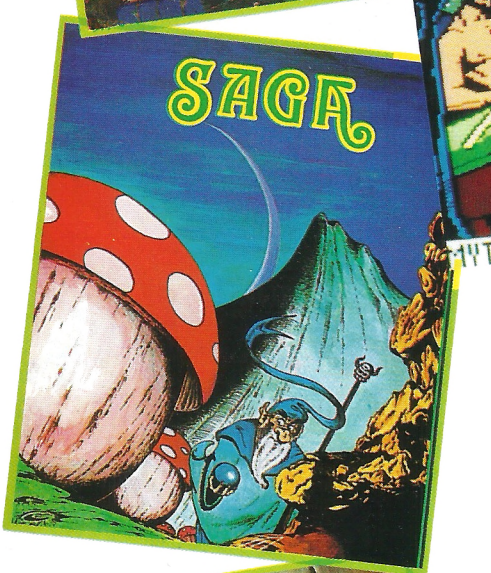
Comme vous allez pouvoir le constater en lisant votre revue favorite, nous sommes tellement à l'étroit ce mois-ci que nous débordons d'informations... Aussi, nous tenons à vous rassurer tout de suite en vous présentant d'ores et déjà quelques-uns des logiciels dont vous trouverez les tests dans notre prochain numéro. Par ailleurs, vous retrouverez aussi les rubriques habituelles comme Micro-Club, Le Coin des Affaires et le Poster avec, en plus, une surprise !

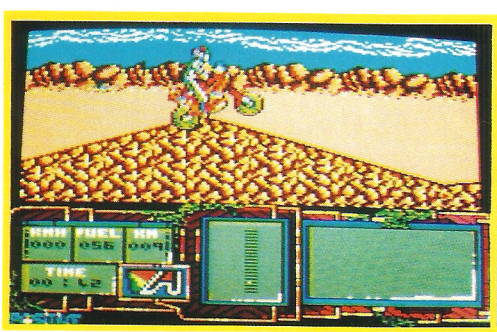


LORDS OF CHAOS de Blade Software



SUBBUTEO d'Electronic Zoo

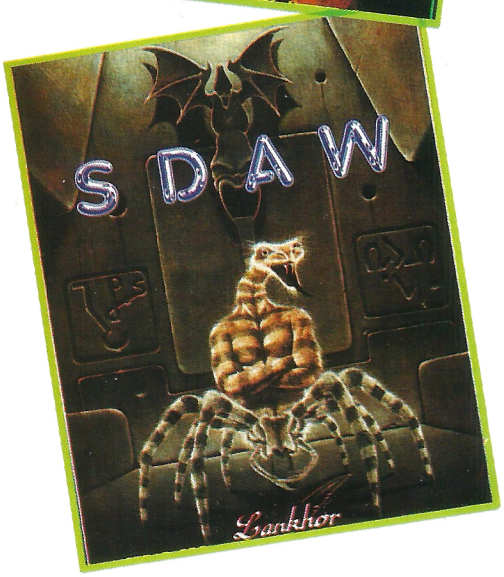


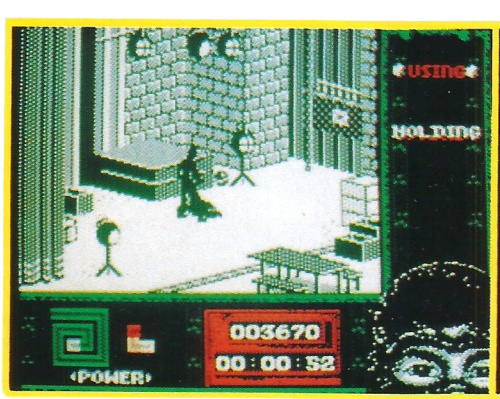


AFRICAN TRAIL de Dinamic

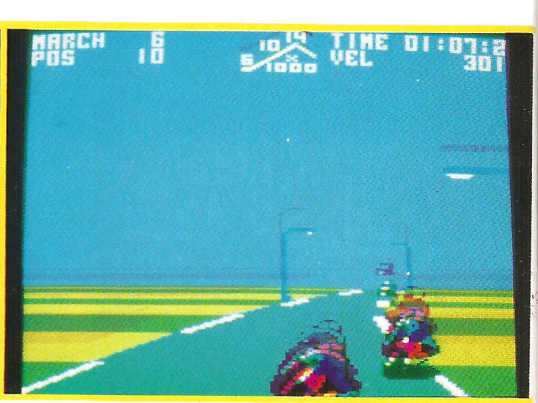


CARMEN SAN DIEGO de Broderbund





NINJA REMIX de System 3



ANGEL NIETO, POLE 500 d'Opera Soft

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES™

Distribué par

UBI SOFT

8-10, rue de Valmy
93100 Montreuil-sous-Bois
Tél. : (16-1) 48 57 65 52



Compatible avec la carte AdLib. SOUND (PC et Compatibles)

COWABUNGA!!

LE RETOUR DES TORTUES NINJA

BIENTÔT DISPONIBLES SUR :
Amiga, Atari ST, C64, Amstrad et PC

IMAGE WORKS

KONAMI

DISPONIBLES DANS LES FNAC ET LES MEILLEURS POINTS DE VENTE.



LYNX : DU NOUVEAU !

Vous avez pu découvrir dans notre premier «Cahier des Consoles» la présentation du Lynx, première console portable d'Atari ainsi que tous les titres qui étaient disponibles à ce moment là.

Depuis, les nouveautés attendues ont pris un peu de retard mais nous pouvons vous annoncer un banc d'essai de *KLAX* et de *SLIME WORLD* dès le prochain numéro.

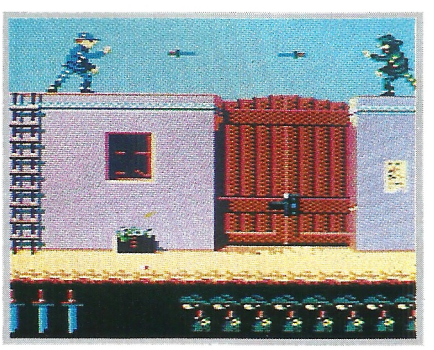
De plus, ce sont 8 titres qui sont annoncés d'un seul coup, d'un seul avec : *ROAD BLASTERS, PAPERBOY, MISS PAC-MAN, XENOPHOBE, ROBO-SQUASH, ZARLOR MERCENARY, RYGAR* et *RAMPAGE...*

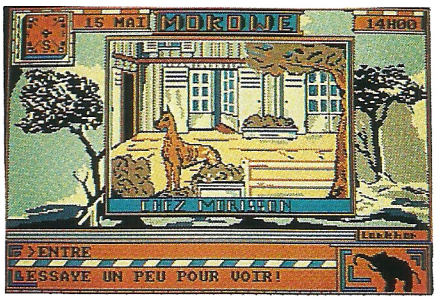
ATARI
79, Avenue Louis Roche
92238 GENNEVILLIERS Cedex
Tél. : (1) 40.85.31.00

INFOGRAMES

Dès le mois prochain, en principe, vous allez pouvoir découvrir l'adaptation sur CPC de *NORTH AND SOUTH*. Ce jeu retrace la guerre de Sécession qui a eu lieu entre le nord et le sud des Etats-Unis entre 1861 et 1865.
Le jeu peut être joué selon 3 niveaux. Pour le niveau stratégique, le joueur agit sur la carte des Etats-Unis ; au niveau arcade, il s'agit de s'emparer de l'or qui est destiné à l'adversaire. Enfin, au niveau tactique, il s'agit d'agir intelligemment sur les trois corps d'armée, artillerie, infanterie et cavalerie, pendant que la bataille se joue. Pour terminer, il faudra aussi tenir compte, si vous le désirez, des éléments «catastrophe» tels que les indiens, les mexicains ou les pluies torrentielles...

INFOGRAMES
84, Rue du 1er Mars 1943
69628 VILLEURBANNE Cedex
Tél. : 78.03.18.46





Le moins que l'on puisse dire, c'est que la productivité est importante chez Lankhor par les temps qui courent. Ainsi, après SDAW et SAGA, qui seront testés le mois prochain, voici une nouvelle aventure pour CPC uniquement : *MOKOWE*. Réalisée par les auteurs de La Secte Noire, cette aventure débute au Kenya où un réseau clandestin de trafic d'ivoire sévit. Mokowe utilise le même type de graphismes et le même analyseur syntaxique que La Secte Noire ; seulement, une difficulté supplémentaire a été introduite avec l'ajout d'un calendrier rendant ainsi les dates et les heures importantes...
Par ailleurs, pour tous ceux qui sont fana des aventures de Lankhor mais qui ont les nerfs qui lâchent parce qu'ils n'arrivent pas à décoincer, ils ont maintenant un recours : *3615 LANKHOR*. La mise en place de ce service télématique devrait résoudre tous vos problèmes.

LANKHOR
84 bis, Avenue du Gal de Gaulle
92140 CLAMART
Tél. : (1) 46.30.33.03

MEGADRIVE NEWS

Le principal défaut de la Mégadrive, le manque de logiciels est maintenant un mauvais souvenir : les sorties des nouveaux logiciels suivront à peu près celles du Japon. D'autre part, il ne faut pas oublier que les logiciels distribués par Virgin sont en Anglais alors que les cartouches «parallèles» sont presque toujours en japonais. La langue n'est pas une barrière pour les jeux d'arcades en revanche c'est une autre paire de manches pour les jeux d'aventure. De plus n'oubliez pas que les manuels sont en français, donc à vous de faire votre choix. Un petit objet qui peut vous intéresser : Le Converter. Ce périphérique se place sur le port cartouche de la Mégadrive sans altérer le design de cette dernière. Ensuite, il vous est possible de placer des cartouches Sega 8 bits et de jouer comme sur la Master System. Tous les périphériques (lunettes 3D, Light Phaser), de la SMS peuvent se connecter. D'autres produits sont annoncés pour la Mégadrive et devraient être disponibles l'année prochaine : le CD-ROM, un lecteur de disquettes, et un clavier (pour transformer la console en ordinateur)

VIRGIN LOISIRS – 8/10, rue Babette
75013 PARIS Tél. : (1) 42.78.98.99



AMSTRAD EXPO 90



C'est du 16 au 19 novembre derniers que s'est déroulée la maintenant traditionnelle Amstrad Expo.
Si on ne peut pas dire qu'il y avait de grandes découvertes et de grosses nouveautés, il faut reconnaître que pratiquement tout le monde avait répondu à l'appel tant au niveau du public que de celui des exposants.
Laissons de côté tout ce qui concernait le secteur plus professionnel pour ne nous intéresser qu'au domaine ludique.
Bien entendu, la grosse curiosité consistait à regarder de près et à toucher la nouvelle gamme des CPC+ constituée du CPC 464+, du CPC 6128+ et de la console de jeux GX 4000. D'ailleurs, en ce qui concerne la console, vous ne risquiez pas de la louper, il y en avait partout, sur tous les stands !



Denver

En ce qui concerne les éditeurs de jeux, faisons une rapide énumération afin d'être sûr de n'oublier aucun des participants. Il y avait : Coktel Vision, Infogrames, Titus, Loriciel, Microids, Ubi Soft, le groupe S.F.M.I., Broderbund...
Ce salon a été l'occasion de la sortie en masse des premières cartouches GX 4000 ; vous en serez abreuvé dès le mois prochain...

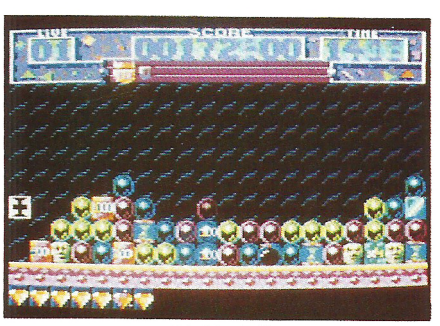
Vous pourrez aussi avoir plus de renseignements sur No Exit (Coktel Vision), Wild Streets et Crazy Cars II (Titus), Pick'n Pile (Ubi Soft), Copter 271 (Loriciel), Swap (Microids), E-Swat et Chip's Challenge (US Gold), Welltris et Mystical (Infogrames)...



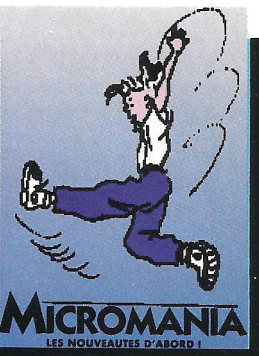




Chip's Challenge



Pick'n Pile



TOP 15 DE NOEL

N° DE CE MOIS	TITRE	MOIS DERNIER
1	ROBOCOP 2 Ocean	NEW
2	TOTAL RECALL Ocean	NEW
3	LINE OF FIRE US Gold	NEW
4	GOLDEN AXE Virgin	NEW
5	LOTUS TURBO ESPRIT Gremlin	NEW
6	SCI (CHASE HQ 2) Ocean	NEW
7	E-SWAT US Gold	NEW
8	PUZZNIC Ocean	NEW
9	NAVY SEALS Ocean	NEW
10	STRIDER 2 US Gold	NEW
11	SHADOW OF THE BEAST Gremlin	NEW
12	TURTLES NINJA Mirrorsoft	NEW
13	SECRET AGENT Ocean	NEW
14	CELICA GT4 RALLY Gremlin	NEW
15	PANG Ocean	NEW

TOP 5 DES COMPILATIONS

1	LES GUERRIERS NINJA Ocean
2	LES STARS DE HOLLYWOOD Ocean
3	LA COLLECTION 2 Ocean
4	SEGA ARCADE TURBO US Gold
5	10 JEUX SPECTACULAIRES Gremlin

Vente par correspondance
92.94.36.00
Depuis PARIS 16.92.94.36.00
MINITEL : 3615 MICROMANIA

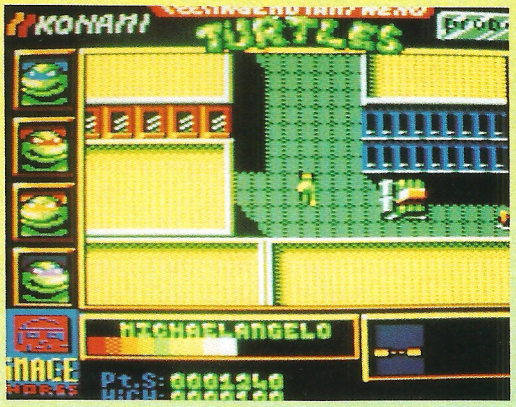
MICROMANIA A PARIS

NOUVEAU
MICROMANIA LA DEFENSE
RER La Défense — Tél. 47.73.53.23

MICROMANIA LES HALLES
Métro et RER Les Halles — Tél. 45.08.15.78

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES
Métro Georges V - RER Charles de Gaulle-Etoile
Tél. 42.56.04.13





Teenage Mutant Hero TURTLES

Arcade

Arrivés tout droit des classiques de la B.D., les 4 héros à la demi-carapace de cette aventure vont devoir se battre pour sauver la belle April... Ils s'appellent Leonardo, Raphaël, Michaelangelo, Donatello et vont affronter Shredder, un fou très dangereux.
Vous allez contrôler une des quatre tortues tour à tour afin de fouiller les 6 territoires New-Yorkais qui sont surveillés par des guerriers Ninjitsu.
Pour avoir quelque chance de retrouver la belle April, vous allez devoir vous glisser dans des égoûts repoussants ou des rivières polluées et il va falloir mettre en œuvre toute votre logique de tortue pour utiliser à bon escient chaque tortue et ses propres capacités.
Les Tortues Ninja font partie de tout un environnement commercial qui arrive de tous les bords pour cette fin d'année : B.D., Film, Série de dessins animés, Jouets, Disques...
En version CPC, le logiciel semble très prometteur avec une bonne animation, des graphismes colorés et des sprites de bonne taille.

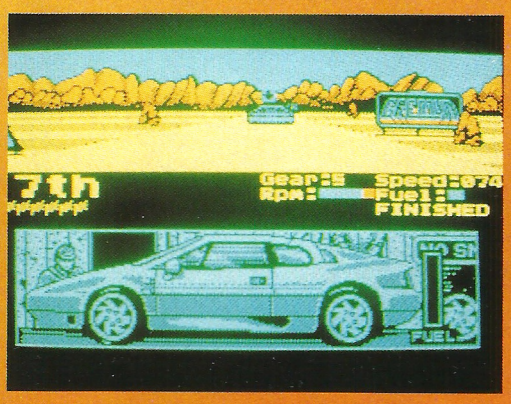
Edité par : MIRRORSOFT
Prix indicatif :
K7, 109 F
DK, 149 F

LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

Simulation

Suite à l'accord qui avait été signé en avril dernier entre Gremlin Graphics et le groupe Lotus, voici une avant-première du jeu micro utilisant les voitures Lotus.
L'écran de jeu se présente de la manière suivante : la moitié supérieure est occupée par l'écran d'action, ce qui fait que l'écran de jeu est relativement petit. Par ailleurs, le bas de l'écran est occupée par une Lotus vue de côté et on peut trouver à l'écran la vitesse où vous roulez, en quelle vitesse vous êtes, où en est votre réserve de fuel et dans quel tour du circuit vous vous trouvez. Quant au principe de jeu, il est très simple ; en effet, vous disposez de 32 pistes différentes et la condition à remplir pour être autorisé à passer dans le circuit suivant est de terminer le dernier tour placé dans les huit premiers. Pour vous mettre des bâtons dans les roues, vous aurez bien sûr le tracé du circuit mais aussi les autres concurrents.
Apparemment, Lotus Esprit Turbo Challenge sera un logiciel assez pauvre en couleurs mais possédant des graphismes de qualité. Quant à l'animation, elle ne donne pas une véritable sensation de vitesse...

Edité par : GREMLIN GRAPHICS
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 149 F



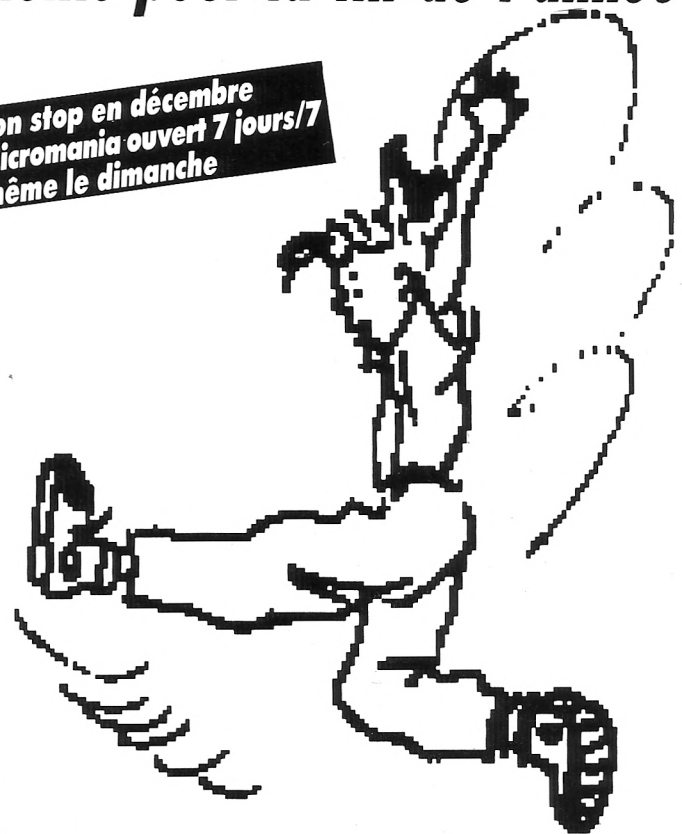


Courez vite chez Micromania, il y a plus de 100 000 logiciels et cartouches de jeux à des prix déments pour la fin de l'année

DES PRIX DEMENTS... DES PRIX DEMENTS...

POWERMONGER *ST et Amiga* ~~299F~~ **199F**	**NINJA TURTLES** *Amstrad Disc* ~~159F~~ **119F**
WHEELS OF FIRE + Chase HQ + Turbo Out Run + Hard Drivin + Powerdrift *Amstrad Disc* ~~249F~~ **199F** *ST et Amiga* ~~299F~~ **199F**	**EDITION N° 1** + Silkworm + Double Dragon + Xenon + Gemini Wing *Amstrad Disc* ~~249F~~ **179F** *ST et Amiga* ~~249F~~ **179F**

Non stop en décembre
Micromania ouvert 7 jours/7
même le dimanche



Ne manquez pas l'événement le 1er décembre.
MICROMANIA ouvre un nouveau magasin !

MICROMANIA LA DEFENSE — NOUVEAU

Centre Commercial des 4 Temps-Niveau 2
Rotonde des Miroirs - RER La Défense
Tél. 47.73.53.23

MICROMANIA FORUM DES HALLES

LE PLUS GRAND MAGASIN D'EUROPE spécialisé en logiciels de jeux pour micro-ordinateurs et consoles de jeux

Nouveau Rayon Gameboy en Libre Service

5, rue Pirouette et 4, Passage de la Réale
Niveau -2 . Métro et RER Les Halles
Tél. 45.08.15.78

Ouvert tous les Dimanches de Décembre de 13h à 20 h

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES

GALERIE DES CHAMPS (Galerie Basse)
84, avenue des Champs Elysées
RER Charles de Gaulle / Etoile
Métro George V . Tél. 42.56.04.13

Nouveau Rayon Gameboy en Libre Service

Ouvert tous les Dimanches de Décembre de 13h à 20 h

PRINTEMPS HAUSSMANN

64, Bd Haussmann . Espace Loisirs sous-sol 75008 Paris
Métro Havre Caumartin - Tél. 42.82.58.36

PRINTEMPS VELIZY 2
CENTRE COMMERCIAL VELIZY 2

Niveau 1 . Rayon Musique-Micro . Tél. 34.65.32.91

PRINTEMPS NATION

2125, Cours de Vincennes . 4e étage . 75020 PARIS
Métro RER Nation . Tél. 43.71.12.41

Prix valables sauf erreur d'impression.

MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

GENIAL !



La montre jeu vidéo à cristaux liquides

149 F ou GRATUITE

pour toute commande d'au moins 450 F de logiciels sur Amstrad, Amiga ST, PC. Jeux disponibles : (Course Auto, Tennis, Foot)

3615 MICROMANIA
UN GAMEBOY
A GAGNER CHAQUE SEMAINE

Vous pouvez aussi commander en téléphonant au 92.94.36.00 . Livraison garantie par Colissimo

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 114 - 06560 VALBONNE

AM8 TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage **(attention ! Consoles : 50 F)**	+ 20 F
Précisez Cassette ☐ Disk ☐ Cartouche ☐ **Total à payer =**	F

NOM .....

ADRESSE .....

.....

Code postal ..... *Tél* .....

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

Date d'expiration — / — Signature :

☐ **T.Shirt PLAY AGAIN** **M. L. XL** (entourez votre taille)
☐ **T.Shirt HIGH SCORE** **M. L. XL.** (entourez votre taille)
☐ **Montre MICROMANIA**

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire ☐ CCP ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **19 F**) pour frais de remboursement - N° de Membre (facultatif) ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ENTOUREZ VOTRE ORDINATEUR DE JEUX : AMSTRAD 464 . AMSTRAD 6128 . SEGA . PC 1512 . ATARI-ST . AMIGA . NEC . LYNX . GAMEBOY . MEGADRIVE . GX 4000

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

*Comp. 6128+

LES GUERRIERS NINJA
149/199 F
+ SHINOBI
+ DOUBLE DRAGON 2
+ NINJA WARRIORS

*Comp. 6128+

LES STARS DE HOLLYWOOD
149/229 F
+ BATMAN LE FILM
+ INDIANA JONES ACTION
+ ROBOCOP
+ GHOSTBUSTERS 2

*Comp. 6128+

LES CHEVALIERS
149/199 F
+ STRIDER
+ GHOULS'N GHOST
+ DYNASTY WARS
+ BLACK TIGER
+ LED STORM (GRATUIT)

LA COLLECTION N° 2
175/249 F
*Comp. 6128+

+ DRAGON NINJA
+ OCEAN BEACH VOLLEY
+ WEC LE MANS
+ BUBBLE BOBBLE
+ WONDERBOY
+ ARKANOID 2
+ MATCH DAY 2
+ BASKET MASTER
+ SUPERSPRINT
+ FLYING SHARK
+ RENEGADE

LE MONDE DES MERVEILLES
149/199F
+ NEW ZEALAND STORY
+ RAINBOW ISLAND
+ SUPER WONDERBOY
*Comp. 6128+ + BUBBLE BOBBLE

SEGA ARCADE TURBO
*Comp. 6128+
149/199 F
+ TURBO OUT RUN
+ CRACKDOWN
+ SUPER WONDERBOY
+ THUNDERBLADE

10 JEUX SPECTACULAIRES
149/199 F
*Comp. 6128+

+ IMPOSSAMOLE
+ E MOTION
+ HOT SHOT
+ SKATE CRAZY
+ FOOTBALLER OF THE YEAR 2
+ STREET FIGHTER
+ SIDE ARMS
+ ROAD RUNNER
+ BUTCHER HILL
+ NIGHT RAIDER

LES JUSTICIERS N°2
*Comp. 6128+
149/199 F
+ GHOSTBUSTERS 2
+ CABAL
+ OPER. THUNDERBOLT

LES AVENTURIERS
*Comp. 6128+
149/199 F
+ INDIANA JONES ACTION
+ THE STRIDER
+ VIGILANTE
+ FORGOTTEN WORLDS

DOUBLE ACTION
*Comp. 6128+
149/199 F
+ DOUBLE DRAGON
+ WEC LE MANS
+ REAL GHOSBUSTERS
+ DALEY THOMPSON OLYMP.

LES JUSTICIERS
145/195 F
*Comp. 6128+
+ DRAGON NINJA
+ ROBOCOP
+ RAMBO 3

LA COLLECTION
175/245 F
Les 15 Logiciels qui ont fait le succès de l'Amstrad! Arkanoïd, Batman, Rambo, Green Beret, Crazy Cars...

EDITION N°1
129/~~249~~ 179 F
+ SILKWORM
+ DOUBLE DRAGON
+ XENON
+ GEMINI WING

OFFRES SPECIALES MICROMANIA

NINJA TURTLES *Amstrad Disc* ~~159F~~ - 119F
WHEELS OF FIRE *Amstrad Disc* ~~249F~~ - 199F
EDITION N°1 *Amstrad Disc* ~~249F~~ - 179F

PROMOTIONS EXCLUSIVES MICROMANIA

Les 100% A d'Or
59/99F
+ Opération Wolf
+ AfterBurner
+ R Type + Titan
+ 1 autocollant inédit
+ 1 poster de Miss X

Les Vainqueurs
59/99F
+ Forgotten World
+ Thunderblade
+ Tiger Road
+ Last Duel
+ Blastéroids

SUPER PROMOTION MANETTES ET CABLES

Manette US GOLD (plus une montre digitale GRATUITE)	109 F	CORDON pour branchement de deux manettes	49 F
Manette NAVIGATOR	149 F	Câble Magnéto AMST.	49 F
Megablaster à Microswitches	79 F	Câble d'extension pour Joystick	49 F
PRO 5000	129 F	Câble de TELECHARGEMENT	49 F
CHEETAH MACH1	129 F	**HOUSSE DE PROTECTION**	
CHEETAH 125+	85 F	Housse CPC 464 COUL.	89 F
QUICKJOY JUNIOR	59 F	Housse CPC 464 MONO	89 F
QUICKJOY JUNIOR STICK	69 F	Housse CPC 6128 COUL.	89 F
QUICKJOY 2 PILOT	79 F	Housse CPC 6128 MONO	89 F
QUICKJOY VI JET FIGHTER	149 F	**DISQUETTES VIERGES**	
QUICKJOY V SUPERBOARD	199 F	4 Cassettes vierges	29 F
QUICKJOY INFRA ROUGE	399 F	4 Disquettes vierges	99 F
QUICKJOY M5 PC COMP.	199 F	10 Disquettes vierges	195 F

**** Ces compilations sont compatibles avec le 6128+***

Des compilations GEANTES



MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

Non stop en décembre Micromania ouvert 7 jours/7 même le dimanche

12 JEUX FANTASTIQUES
149/199 F

+ STORMLORD
+ SUPER SCRAMBBLE
+ SKATE CRAZY
+ NIGHT RAIDER
+ ARTURA
+ DARK FUSION
+ GARY LINEKER HOT SHOT
+ ARCADE FOOTBALL
+ TECHNOCOP
+ MOTOR MASSACRE
+ MARAUDER
+ H.A.T.E.

Prix valables sauf erreur d'impression.

*Comp. 6128+

LES MAITRES NINJA
129/179 F
+ DOUBLE DRAGON
+ LAST NINJA 2

WHEELS OF FIRE
149/~~249~~ 199 F
+ CHASE HQ
+ TURBO OUT RUN
+ HARD DRIVIN'
+ POWERDRIF

ONE, TWO
ND/249F
+ Fire and Forget 2
+ Crazy Cars 2
+ Barbarian 2
+ One

LES BARBARES
149/199 F
+ BARBARIAN 2
+ RENEGADE 3
+ DOUBLE DETENTE
+ GUERILLA WAR

GENIAL !! MICROMANIA ouvre un nouveau magasin à la Défense



GENIAL !

La montre jeu vidéo à cristaux liquides

149 F ou GRATUITE

pour toute commande d'au moins 450 F de logiciels sur Amstrad.

Jeux disponibles :
(Course Auto, Tennis, Foot ...)

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

NOUVEAUTES A NE PAS MANQUER*

CELICA GT4 RALLY	109/149F
DICK TRACY	145/195F
E SWAT	109/159F
LINE OF FIRE	109/159F
LOTUS TURBO ESPRIT	109/149F
NARC	109/159F
PUZZNIK	109/159F
SECRET AGENT	109/159F
STRIDER 2	109/159F
SUPER CARS	109/149F
NINJA TURTLES	109/119F
TOTAL RECALL	109/159F
UN SQUADRON	109/159F

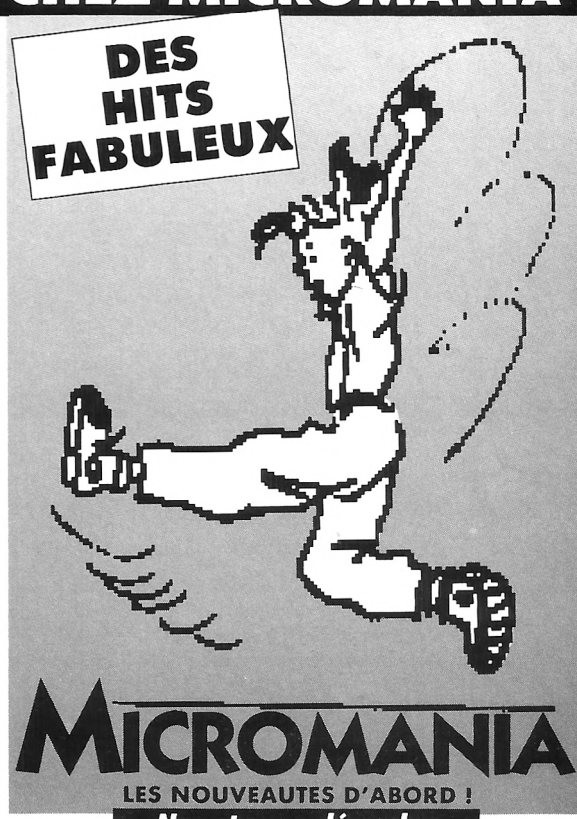
TOP 10 AMSTRAD

SHADOW OF THE BEAST	129/159F
GOLDEN AXE	109/149F
SHADOW WARRIORS	99/149F
SUPER OFF ROAD RACER	109/149F
TURRICAN	99/149F
MIDNIGHT RESISTANCE	99/149
SNOW STRIKE	109/149F
ITALY 90(LES CHAMPIONS)	99/149F
BACK TO THE FUTURE 2	109/149F
RICK DANGEROUS 2	99/149F

AUTRES NOUVEAUTES*

Art de la Guerre	ND/249F
Advanced Destroyer simul. Disc	169/229F
	149/199F
AMAZING SPIDERMAN	**140/180F**
APPRENTICE	99/149F
ADIDAS CHAMP. SOCCER	129/179F
BAD LANDS	99/149F
DRAGON BREED	99/149F
GRAND PRIX CIRCUIT	99/169F
JUDGE DREDD	**99/149F**
L'ESPION QUI M'AIMAIT	99/149F
MYSTICAL	149/199F
METAL MASTERS	149/199F
NIGHT BREED (ACTION)	**109/159F**
NIGHTBREED JEU/ ROLE	**109/159F**
NIGHTSHIFT	109/159F
NORTH AND SOUTH	149/199F
OUTBOARD	149/199F
PLAYER MANAGER	139/179F
SAGA	**ND/199F**
SDAW	**ND/149F**
SLIDERS	**ND/199F**
STUN RUNNER	**99/149F**
SWAP	**ND/199F**
ULTIMATE GOLF	**149/179F**
WELLTRIS	149/199F
WORLD CHAMP. SOCCER	99/149F
BLOODWYCH	99/149F
DRAGON'S OF FLAMME	149/199F
INTERNAT. 3D TENNIS	99/149F
KICK OFF 2	139/179F
LA SECTE NOIRE	ND/179F
LE MANOIR DE MORT.	ND/199F
MONTY PYTHON	99/149F
NEW YORK WARRIORS	99/149F
OCEAN BEACH VOLLEY	99/149F
ORIENTAL GAMES	149/199F
PANZA KICK BOXING	199/249F
PIRATES	ND/145F
PRINCE OF PERSIA	149/199F
SHERMAN M4	ND/229F
SIM CITY	149/199F
STUNTCAR	99/149F
TARGHAN	ND/199F
TEENAGE QUEEN	99/229F
TENNIS CUP	169/199F
TIE BREAK	99/149F
TIME MACHINE	99/149F
WILD STREETS	139/179F

1 an de garantie sur tous les logiciels



3615 MICROMANIA - Toutes les descriptions détaillées des jeux et une Gameboy à gagner chaque semaine

Non stop en décembre Micromania ouvert 7 jours/7 même le dimanche

Cartouches pour l'Amstrad 6128 + 464 + et la console Amstrad GX 4000

TITRES A VENIR :

Chase HQ 2(Course Auto)	295F
Strider 2 (Arcade)	295F
Plotting (Réflexion)	295F
Dick Tracy (Action)	295F
Epyx World of Games (Sports)	295F
Wild Streets (Kung fu)	295F
Crazy Cars II (Course auto)	295F
Tintin sur la Lune (Action)	295F
L'espion qui m'aimait (Arcade)	295F
Spiderman (Arcade)	295F
Toki (Arcade)	295F
Battle Command (Simul. Vol)	295F
Badlands (Arcade)	295F
Stunrunner (Arcade)	295F
Copter 271 (Simul Helico)	295F

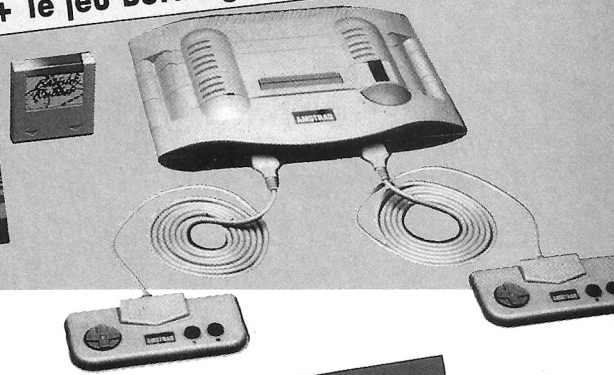
TOP GX 4000

Robocop 2 (Action)	295F
Navy Seals (Action)	295F
Pang (Arcade)	295F
Shadow Warriors (Karaté)	295F
Batman (Action)	295F
Opération Thunderbolt	295F
Barbarian 2 (Combat à l'épée)	295F
Fire and Forget 2 (Course Auto)	295F
Tennis Cup (Simulation)	295F
Klax (Réflexion)	295F
No Exit (Action)	295F
Switchblade (Plateforme)	295F

NOUVEAU



LA CONSOLE GX 4000 990 F
+ 2 manettes de jeux
+ le jeu Burning Rubber (Course Auto)



2 SUPERS HITS SUR UNE DISQUETTE POUR 99 F
Les meilleurs titres jamais développés sur Amstrad CPC réédités dans une collection exceptionnelle.

MICRO CLUB

N°1 Arkanoid 1 + Arkanoid 2 (Casse Brique)	N°9 Platoon + Predator (Action)	N°17 Matchday 2 (foot) + Basket Master (Foot-Basket)
N°2 Gauntlet 1 + Gauntlet 2 (Labyrinthe)	N°10 Crazy Cars + Supersprint (Course auto)	N°18 Wonderboy + Wizzball (Arcade)
N°3 Out Run + Road Blaster (Course auto)	N°11 Bubble Dobble + Flying Shark (Arcade)	N°19 Quartet + Rampage (Arcade)
N°4 Enduro Race + Super Hang On (Course moto)	N°12 Ace of Aces + Infiltrator (Sim. de vol)	N°20 Hypersports + Track'n Field (Sport)
N°5 Intern.Karaté + + Yie Ar Kung Fu (Karaté)	N°13 Renegade + Target Renegade (Combat de rue)	N°21 Thunderblade + 1943 (Arcade) NOUVEAU
N°6 Grysor + Green Beret (Combat)	N°14 Top Gun + Slap Fight (Arcade)	N°22 Road Runner + Metrocross (Arcade) NOUVEAU
N°7 California Games + Winter Games (Sim. sport)	N°15 Rolling Thunder + Rygar (Arcade)	N°23 Nemesis + R-Type (Shoot'em up) NOUVEAU
N°8 Street Fighter + Tiger Road (Combat de rue)	N°16 Daley Thompson + Super Test (Sport)	N°24 Afterburner + Starwars (Arcade Espace) NOUVEAU





Prix valables sauf erreur d'impression.

POUR COMMANDER

92.94.36.00

depuis Paris composer le

16.92.94.36.00

3615 MICROMANIA

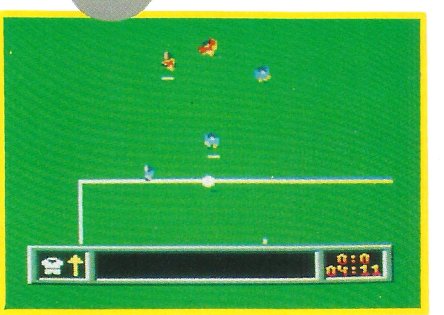
Vous pouvez aussi utiliser le bon de commande de la 1re page.
A envoyer à MICROMANIA, BP 114
06560 VALBONNE



KICK OFF 2

Simulation





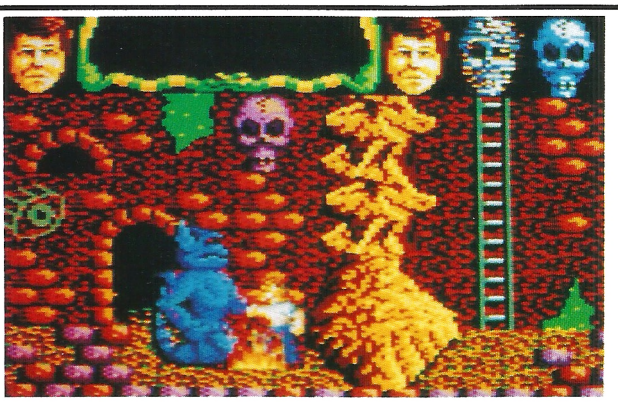
Voici une simulation de foot qui, comme son titre l'indique, est le deuxième du nom et reprend donc les principes de base de jeu de Kick Off. Il faut noter qu'un gros travail de réalisme a été réalisé afin d'avoir des proportions correctes entre la taille des joueurs et celle du terrain... Enfin, bien sûr, les joueurs vont jouer suivant les règles de la Fédération de Football.
Comme il n'est pas nécessaire de vous rappeler les règles du foot, soulignons plutôt les nombreuses options qui sont disponibles au menu principal de ce logiciel. Tout d'abord, il est possible de participer à un match simple, un championnat, la coupe, des matchs amicaux ou, tout simplement, à une séance d'entraînement. De plus, vous pouvez agir sur les conditions du terrain et du vent. Enfin, vous pourrez choisir votre niveau de jeu et si vous désirez ou non avoir des effets sur la balle...

Edité par : ANCO SOFTWARE
Prix indicatif : K7, 139 F – DK, 179 F

Notre avis :

Si la rapidité de jeu et le réalisme sont présents dans ce jeu, il faut noter un détail qui pourrait être utile : une vue miniature du terrain permettant d'avoir une vue d'ensemble sur la position des joueurs.

NOTE 14/20



NIGHTBREED

Arcade

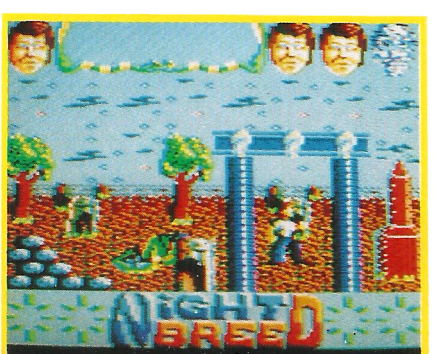
Avant de pénétrer dans Nightbreed, vous devez être prêt à plonger dans un monde inquiétant peuplé de gens bizarres. En effet, vous allez vous retrouver aux portes de la Nécropole et vous allez vous précipiter dans un labyrinthe souterrain qui se nomme Midian. Ce que vous n'allez pas tarder à savoir, c'est que Midian est le domaine des gens de la nuit, peuple plus ancien que l'homme, que vous devez sauver. De plus, si les gens de la nuit ne sont pas agressifs, il n'en est pas de même des fils de la liberté qui en sont jaloux et qui ont juré leur destruction.
Votre mission consiste à protéger cette race qui peut changer de forme. Sachez que vous ne devez attaquer que lorsque ceci est indispensable et qu'il vaudra mieux éviter cela en général. Par contre, le nombre de personnages que vous allez rencontrer est très important et vous aurez intérêt à prendre les armes et à refaire un plein d'énergie à chaque fois que ce sera possible.
Pour terminer, tenez compte de ce dernier détail : si vous voulez avoir une chance de vous en sortir, faites une carte.

Edité par : OCEAN
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 159 F

Notre avis :

Nightbreed possède la qualité d'un bon petit jeu. Ce qui frappe en premier, ce sont les couleurs vives mais cela a parfois le désavantage de rendre l'écran un peu fouilli. Quant à l'animation, elle est de bonne qualité.

NOTE 14/20



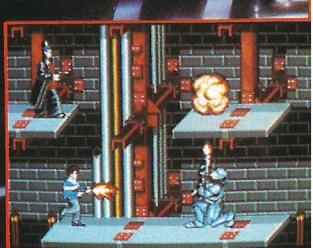


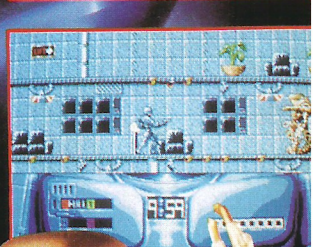
ROBOCOP 2™

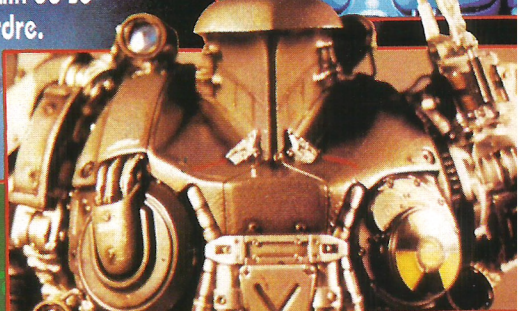
MEME DANS LE FUTUR, IL SERA TOUJOURS POSSIBLE D'AMELIORER LE RESPECT DE LA LOI.

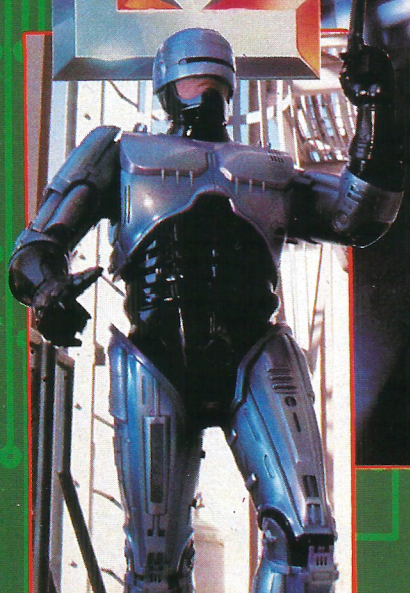


ROBOCOP TM & © ORION PICTURES CORP. ALL RIGHTS RESERVED.









Le futur est un lieu très dur. Detroit est une ville en faillite... déchirée par les forces décadentes du "Vieil Homme" et de sa holding corrompue - l'OCP. Si vous voulez mourrir il vous suffit de vous promener dans les rues de Detroit; si vous souhaitez vivre, il ne vous reste qu'à prier pour le retour de ROBOCOP!
ROBOCOP 2 n'a que la Justice à l'esprit... une forme de Justice qu'il est le seul à pouvoir défendre! Acceptez le défi du cerveau démoniaque de Detroit et de sa mega holding, l'OCP à travers des scènes d'action d'un niveau jamais atteint jusqu'à présent. Detroit est en train de se désintégrer - il est grand temps de tout remettre en ordre.

CARTOUCHE AMSTRAD [GX 4000, 464+, 6128+]

CBM AMIGA
ATARI ST/STE

ocean®

ZAC DE MOSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL; (1) 43350675

COMPILATIONS



LIVRET DE FAMILLE

Aventure/Educatif

Livret de Famille est une compilation qui a l'originalité de s'adresser à 3 tranches d'âge différentes au travers de 3 logiciels. Chacun d'eux est d'ailleurs une réussite tant au niveau des graphismes que de l'intérêt des jeux.
Commençons par les petits avec *RODY & MASTICO* qui est un éducatif s'adressant aux petits de 3 à 8 ans. Alors que Rody est à la recherche de l'étoile multicolore, les enfants doivent, en compagnie du robot Mastico, trouver la solution aux différentes questions posées.
TROUBADOURS, quant à lui s'adresse aux jeunes de 9 à 14 ans en leur proposant de se lancer sur la trace des chevaliers du moyen-âge. Troubadours est un mélange de jeu et d'éducatif puisqu'il permet d'aborder l'expression écrite, la lecture et le vocabulaire. Enfin, *MORTVILLE MANOR* est une aventure pour les plus de 14 ans où vous êtes appelé à résoudre une curieuse énigme dans un impressionnant manoir.

Edité par : LANKHOR
Prix indicatif : DK, 249 F

STAR

NOTE 15/20





LES GUERRIERS NINJA

Arcade/Action

Quel que soit le jeu que vous choisissiez dans cette compilation parmi les 3 existants, vous trouverez le même plaisir de jeu et sensiblement la même qualité de réalisation.
Dans *DOUBLE DRAGON II*, vous pouvez jouer seul ou à deux simultanément. Ce sont deux frères jumeaux qui sont en scène pour combattre le gang des Guerriers Noirs et libérer encore une fois la belle Marian. C'est donc avec vos poings nus, et parfois une arme récupérée, que vous combattrez skinheads, punks et autres grosses brutes...
Dans *SHINOBI*, vous êtes un grand maître ninja combattant les gangs spécialisés de trafic d'enfant. Les armes que vous utilisez sont : Katana, Shuriken et Nunchaku. Quant à *NINJA WARRIORS*, il met en scène deux robots de combats que vous dirigerez pour combattre le régime de terreur du dictateur Bangler.

Edité par : VIRGIN GAMES
Prix indicatif : K7, 149 F
DK, 199 F

NOTE 14/20

WHEELS OF FIRE

Arcade/Simulation

Cette fois, c'est sur un même thème qu'il vous est proposé de vous défouler, à savoir la conduite automobile. La bonne qualité de réalisation que nous retrouvons pour chaque logiciel fait que cette compilation se situe dans la bonne moyenne.
C'est à coup sûr *CHASE HQ* qui est le meilleur logiciel des 4 qui vous sont proposés ici. Vous poursuivez les criminels à bord d'une Porsche à turbocompresseur et vous êtes servi par une bonne animation. Avec *TURBO OUTRUN*, vous pilotez également une voiture de prestige puisqu'il s'agit d'une F40 ; vous êtes ainsi emmené au travers de 16 étapes dans toute l'Amérique.
Les deux autres logiciels vous emmènent sur des circuits aussi périlleux les uns que les autres. Tandis que vous évoluez en 3D dans *HARD DRIVIN'*, vous pouvez foncer sur 27 circuits différents dans *POWER DRIFT*.

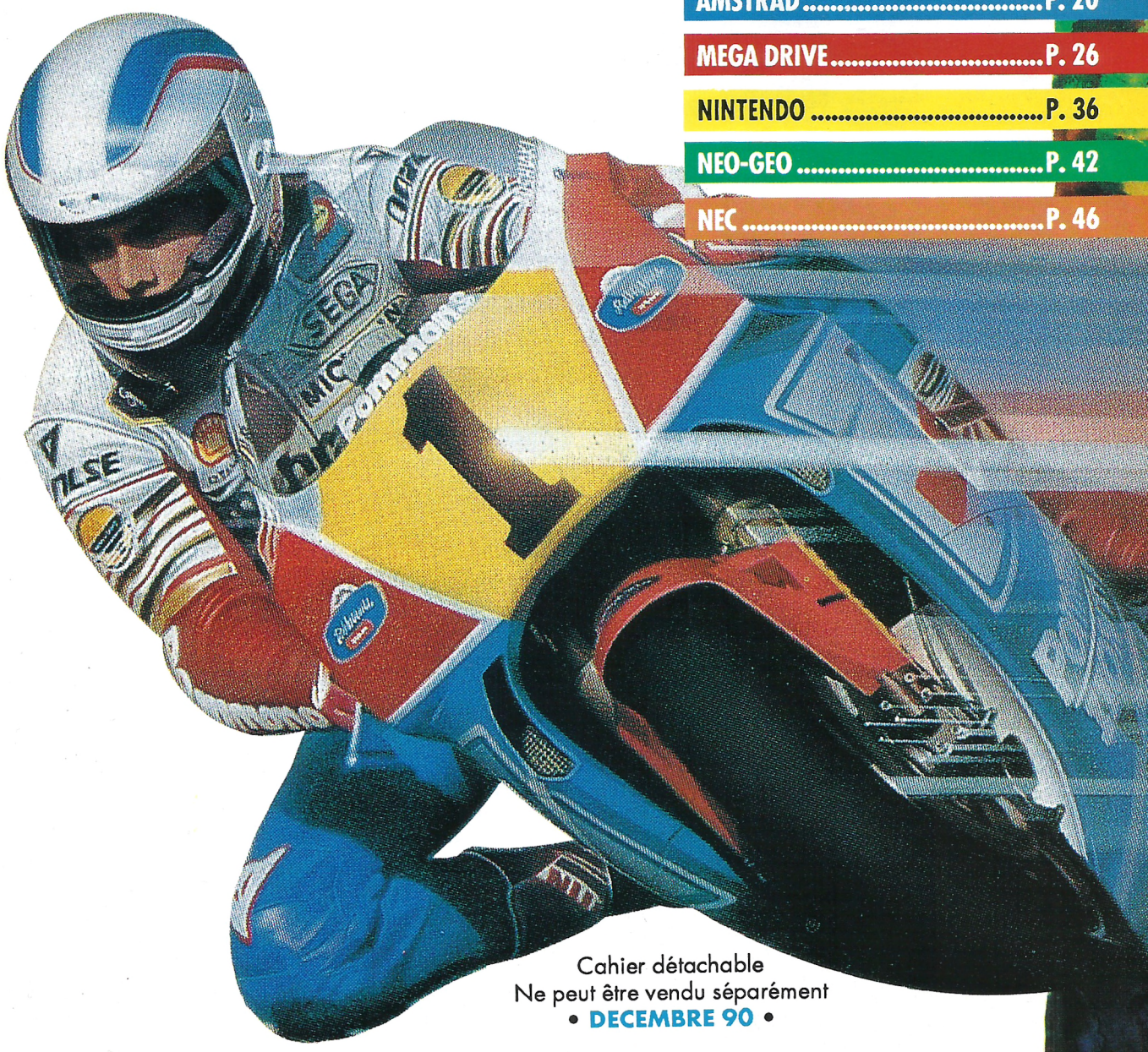
Edité par : DOMARK
Prix indicatif : K7, 149 F
DK, 249 F

NOTE 14/20

le cahier des CONSOLES

N°4

AMSTRAD ..... P. 20
MEGA DRIVE ..... P. 26
NINTENDO ..... P. 36
NEO-GEO ..... P. 42
NEC ..... P. 46

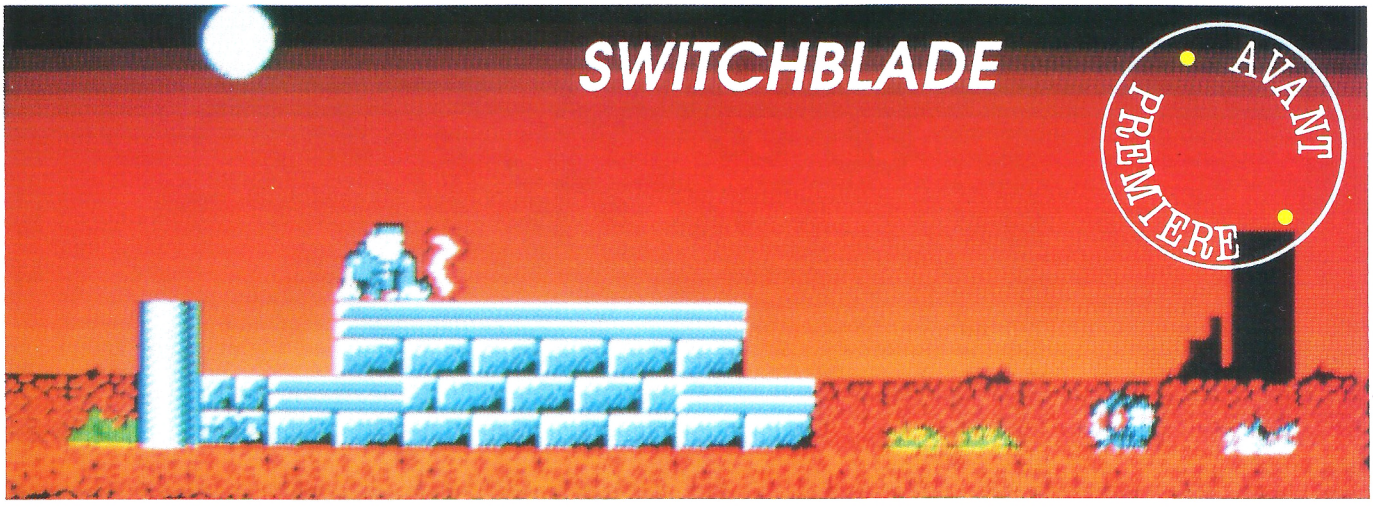


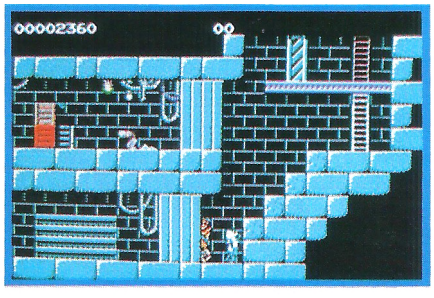
Cahier détachable
Ne peut être vendu séparément

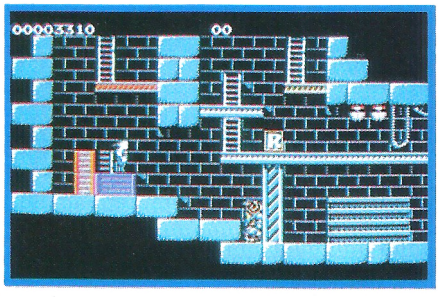
• DECEMBRE 90 •

SWITCHBLADE

AVANT PREMIERE







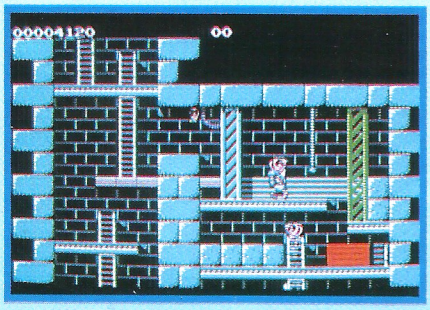
Parfois il arrive qu'après de longues périodes de sommeil, le réveil soit plus ou moins douloureux... Cette fois, ce sont les autres qui vont en pâtir, et plus particulièrement les habitants de Thraxx. En effet, une douce paix règnait sur le royaume des Bladeknights depuis plus de 10 000 ans. Alors qu'on ne lui avait absolument rien demandé, voilà-t-il pas que le démoniaque Havok se réveille soudain avec une farouche détermination : détruire tous les Bladeknights et fracasser la Lame de Feu, source des pouvoirs des Anciens... C'est sous un dramatique ciel rouge prémonitoire que le carnage a commencé et tous les Bladeknights ont été anéantis un par un, méticuleusement. Tous ? Heureusement non, il se trouve que le guerrier Hiro a réussi à s'échapper et c'est à vous qu'incombe toutes les responsabilités pour diriger ce futur héros de manière efficace.

Tout commence sur la surface de la planète où vous commencez gentiment par quelques petites rencontres venimeuses. Vous atteignez relativement rapidement un puits qui vous fait plonger dans les antres de la planète où vous allez devoir combattre de pied ferme pour récupérer les 16 morceaux permettant de reconstituer la Lame de Feu. Dès lors, vous allez passer votre temps à explorer les différentes pièces que vous allez traverser (132 écrans vous attendent) et à chercher les

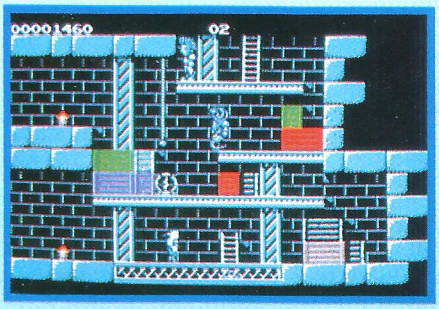


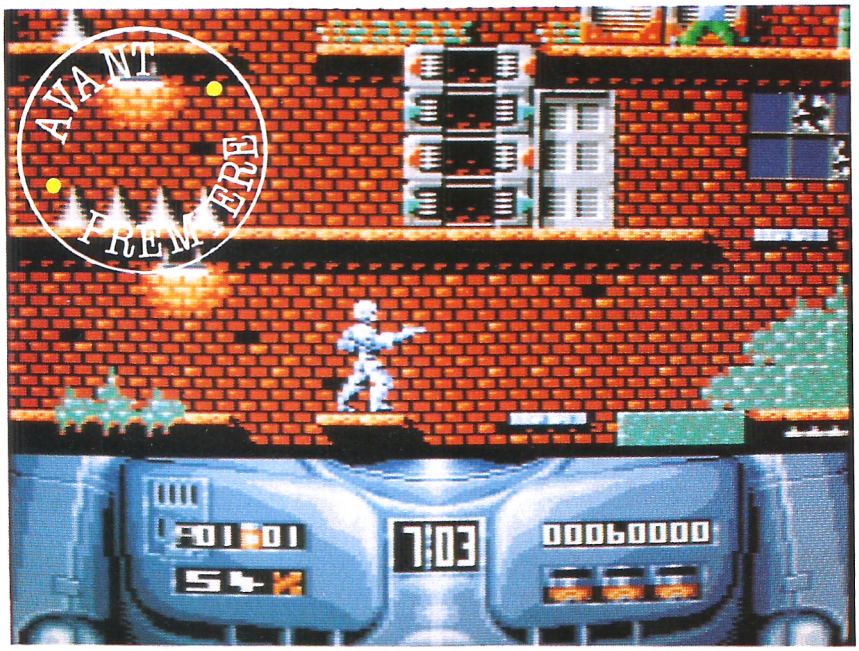
tes sortes d'ennemis différents tout en récupérant des bonus et des armes différentes. Laissez-moi vous dire que vous aurez besoin d'un solide sens de l'orientation pour vous repérer d'une salle à l'autre, faire des retours en arrière lorsqu'il n'y a pas d'issue et continuer toujours plus avant votre progression. Les graphismes, quant à eux, sont de très bonne qualité et les capacités de la console semblent être utilisées de manière correcte. Quant à la difficulté du jeu, elle est suffisamment importante pour que ce petit bonhomme, dont le papa est le même que celui de Rick Dangerous, vous passionne.

Edité par : GREMLIN
Fonctionne également sur AMSTRAD CPC+



issues. En effet, si vous avez des passages évidents qui s'éclairent sur une autre pièce dès que vous les franchissez, il y a aussi des échelles que vous ne repérez pas toujours au premier coup d'œil et, plus vicieux, des murs qui ressemblent à des murs mais qui, en fait, sont destructibles afin de libérer d'autres issues... Votre périble va durer pendant 5 niveaux durant lesquels vous devrez affronter tou-

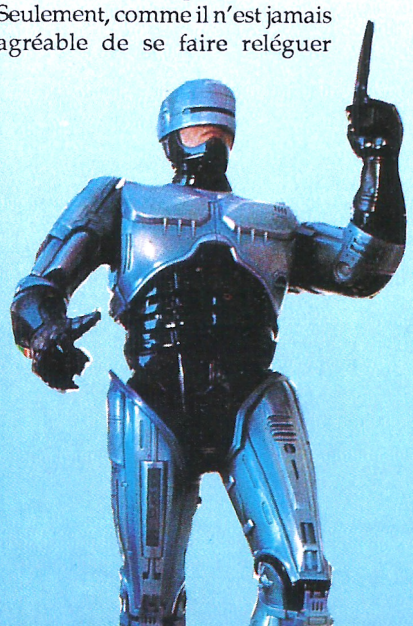




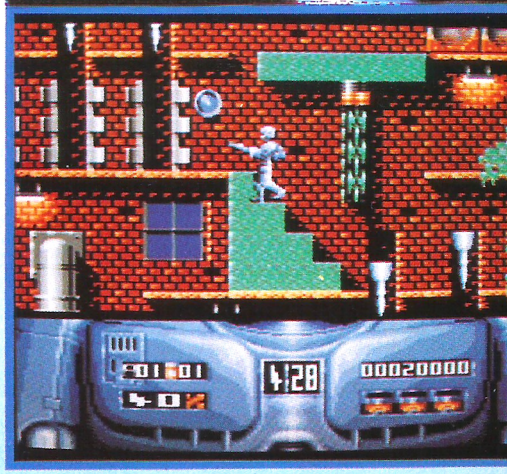


ROBOCOP II

Si vous faites partie de ceux qui ont permis à Robocop de rester pendant 83 semaines au hit-parade des meilleures ventes de softs tous formats, il y a également des chances pour que Robocop n'ait plus de mystères pour vous. Mais qu'à cela ne tienne, Robocop 2 vient à votre secours afin de vous permettre de faire un nouveau test sur la texture de vos nerfs ; de plus, cette version est développée pour la console GX4000 et fonctionne donc aussi sur les micros CPC+.
Quelques années de service se sont écoulées pour Robocop qui œuvre de plus en plus dans la ville de Detroit dont le taux de violence et de crime est loin d'être en diminution. Est-ce pour cette raison ou bien parce que le héros commence à rouiller, mais l'organisation secrète OCP a décidé de «donner naissance» à un nouveau Robocop, deuxième du nom. Seulement, comme il n'est jamais agréable de se faire reléguer dans un placard, même pour un robot, et que le remplaçant ne semble pas être vraiment un justicier pur et dur, notre Robocop vous demande de l'emmener dans les rues peu sûres afin de faire règner la justice encore une fois.

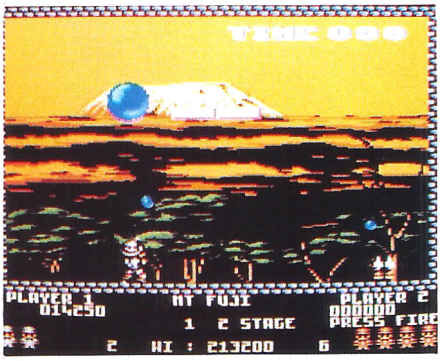


Avant tout, vous devez savoir que les nerfs d'acier sont non seulement de circonstance mais aussi de rigueur car les pièges sont multiples et difficiles à passer. Tout d'abord, vous devez avoir une excellente vue pour repérer les endroits où se trouvent des trous mortels. Ensuite, vous devez parfaitement vous synchroniser pour éviter de tomber sous les coups mortels de pics, de barrières électriques ou autres scies circulaires... Ensuite, vous avez encore, par exemple, des tonneaux arrivant dans un sens puis dans l'autre ne vous laissant à chaque fois qu'un endroit stratégique pour les éviter. Seulement, ce n'est pas tout d'éviter les pièges, il faut aussi libérer les pauvres prisonniers dont vous êtes le seul espoir !
Si les graphismes du décor sont particulièrement réussis, il est étonnant de constater qu'il n'en est pas de même pour les personnages... Par contre, l'action est très rapide et le bas de l'écran vous indique le temps qu'il vous reste pour terminer un niveau, le nombre de vies dont vous disposez encore et le pourcentage qu'il vous reste à parcourir avant de passer au niveau suivant.

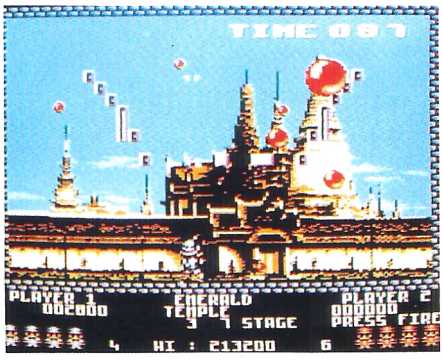




Edité par : OCEAN
Fonctionne également sur AMSTRAD CPC+







PANG

Parmi les nombreuses cartouches qui sont en train de sortir actuellement pour la GX 4000 et les CPC+, nous pouvons dire que Pang fait assurément partie des plus beaux jeux.
Pour bien pénétrer dans ce jeu, nous vous conseillons de vous mettre dans la peau du personnage, c'est-à-dire celle d'un aventurier qui s'apprête à découvrir 17 pays différents.
Seulement, attention, vous n'êtes pas là pour vous tourner les pouces ou pour mettre les doigts de pied en éventail ! Vous avez en effet une mission bien précise à remplir et ne vous affolez surtout pas, ce sera toujours la même, quel que soit le pays que vous traversez...

Tout d'abord, vous avez à l'écran une carte du monde avec l'emplacement de chaque pays que vous allez visiter. Il est important de savoir que vous n'êtes pas figé au premier pays et que vous pouvez sélectionner un des six premiers pays. Ensuite, bien sûr, il faudra terminer le 6ème niveau pour être autorisé à passer au niveau suivant...

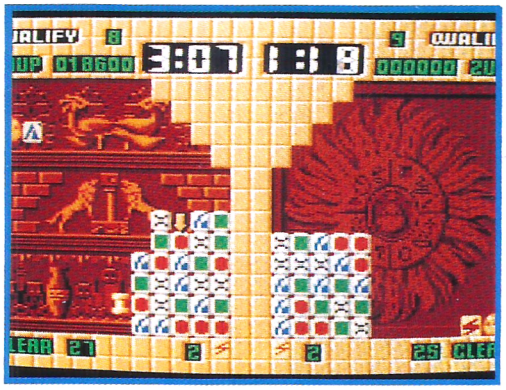
Commençons avec un des sommets les plus célèbres puisqu'il s'agit du Mont Fuji. Dès votre arrivée, vous avez deux énormes ballons qui rebondissent allègrement dans tout l'écran.
Première observation : il ne faut pas toucher ces ballons ; deuxième observation : si vous tirez dessus, ils se divisent en ballons plus petits qui, eux-même, vont se diviser en ballons plus petits qui, eux-même, vont se diviser en ballons plus petits qui, eux, disparaîtront au prochain tir.

Sachant qu'un ballon se divise toujours en deux, vous imaginez bien que si vous n'agissez pas rapidement, vous serez vite submergé, touché... et tué !

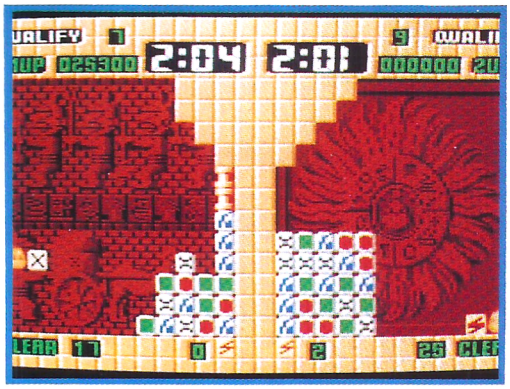
Mais ce n'est pas tout ! Car vous allez aussi avoir des bonus qui vont vous tomber dessus changeant par exemple votre tir ou figeant pendant un instant vos ballons ou bien encore vous donnant une rallonge de temps ce qui n'est pas négligeable. En plus des bonus, vous aurez aussi des bestioles à apparaître ; si certaines d'entre elles vous mâcheront le travail en croquant les ballons, d'autres ne vous seront pas forcément d'une aide précieuse...
Bien que Pang ne soit ici qu'une avant-première, il faut noter tout de suite la beauté des décors, la qualité de l'animation et l'intérêt prenant du jeu.

De plus, j'allais oublier de vous dire : il est possible de jouer à deux, alors, pas d'hésitation !





AVANT PREMIERE



PLOTTING

Plotting est un jeu à conseiller sans conteste à tous ceux qui ont envie de s'amuser gentiment tout en faisant quelque peu travailler leurs méninges.

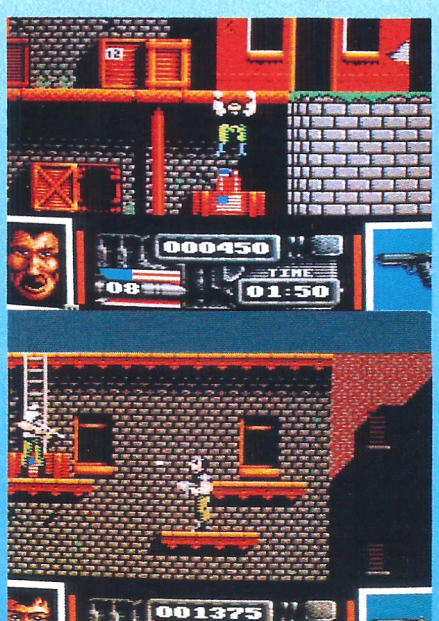
Voici les éléments dont vous disposez au début : la moitié de l'écran, un certain nombre de cases avec soit un carré, soit un triangle, soit un rond ou soit une croix. Le joueur que vous représentez est une boule jaune et vous allez devoir envoyer une case mais, attention, pas n'importe comment et c'est là tout l'intérêt !
Il faut que vous lanciez votre case sur une case portant le même dessin ; dans ce cas, les cases s'annulent et vous récupérez la case qui se trouvait derrière. Mais il faut toujours vous réserver la possibilité de rejouer sinon vous recommencez avec une «case neuve» mais cela ne peut arriver que deux fois.
Vous pouvez passer au niveau suivant lorsqu'il vous reste le nombre minimum de cases fixées au début et si vous n'avez pas utilisé tout le temps qui vous était imparti.
Bien entendu, au fur et à mesure que vous changez de niveau, le nombre de pièces minimum diminue et des obstacles apparaissent.
Très agréable graphiquement, Plotting a l'avantage de pouvoir se jouer à deux simultanément ce qui entraîne dans une course de vitesse pour avoir fini avant le copain.

De plus, le décor de fond change à chaque tableau et il est toujours un ravissement pour l'œil. A voir.

Edité par : OCEAN
Fonctionne également sur AMSTRAD CPC+

SPORTS OF WORLD

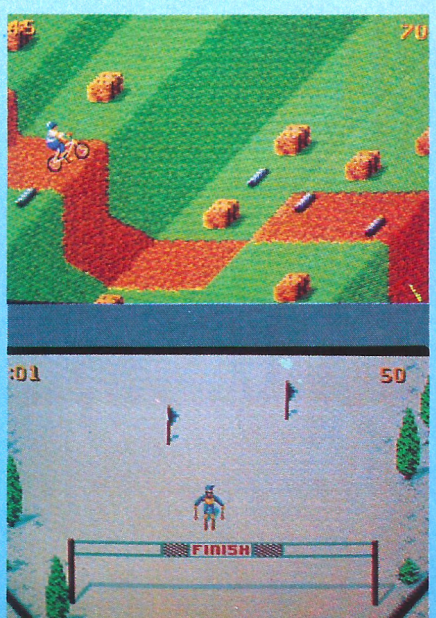
Sports of World constitue le premier jeu pour la GX 4000 qui propose plusieurs options sur la même cartouche. Ici, il s'agit d'une simulation sportive qui vous permet de tester vos capacités sur 4 terrains différents.
Ainsi, il faut faire vos preuves sur la terre, la neige, la mer et même, on peut le dire, dans l'air...



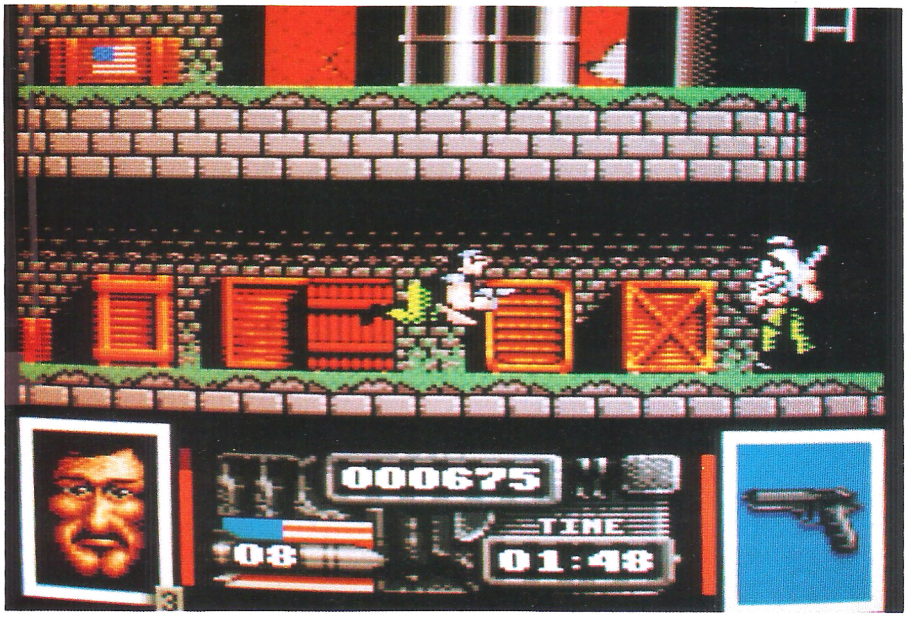
Avant de commencer, vous avez heureusement un menu principal qui vous permet de choisir la manière dont vous allez jouer.

En effet, vous avez la possibilité de vous entraîner dans une épreuve bien précise ou de vous entraîner dans un enchaînement de toutes les épreuves.
Ensuite, une fois que vous saurez vous débrouiller de manière honorable dans chaque épreuve, vous pouvez vous engager dans une véritable compétition où vous n'aurez plus droit à l'erreur.
La première épreuve est celle de BMX où vous obtenez un certain score en fonction du temps mis et des obstacles bien franchis.
Ensuite, la descente à skis est sanctionnée par le nombre de portes passées sans encombre tandis que l'épreuve de surf vous demande de faire de savantes figures acrobatiques, la première étant de tenir sur la planche...
Enfin, pour l'épreuve de plongeon, il ne faudra pas hésiter à y aller carrément tout en tenant compte de l'orientation du vent.
Les quatre épreuves proposées ont des graphismes de bonne qualité et une animation satisfaisante.

Fonctionne également sur AMSTRAD CPC+







Alors qu'un hélicoptère est en train de survoler «tranquillement» le Golfe, celui-ci est abattu par une faction d'arabes fanatiques... Ce sujet qui est presque d'actualité, constitue le point de démarrage de votre mission puisque vous allez devoir vous porter au secours du pilote et du co-pilote qui ont été bien sûr constitués prisonniers aussitôt après leur arrivée sur le sol arabe.
Vous faites partie d'un escadron d'élite, le S.E.A.L.S, qui est constitué de 5 hommes.
Les cinq marines que vous incarnerez au fur et à mesure de la disparition de l'un d'eux sont : Curran, Hawkins, Ramos, Rexer et Leary.
Votre mission, périlleuse et dangereuse est constituée de trois axes principaux qui sont les suivants : d'une part, vous devez éliminer tous les terroristes que vous trouverez sur votre chemin ; ensuite, il s'agit de détruire leurs systèmes de communications ; enfin, vous devez anéantir leurs stocks d'armes.
Mais, comme rien n'est vraiment simple dans la vie, vous apprenez bientôt que vous n'avez plus qu'un homme à secourir car le co-pilote a succombé à la torture ; par ailleurs, vous apprenez l'existence de stocks de missiles air-sol Stinger chez les terroristes. Cette triste nouvelle met particulièrement en danger la vie de centaines de vies civiles. Il est donc grand temps d'agir !
Pour commencer, il faut savoir que vous devez absolument avoir une parfaite maîtrise du joystick car le niveau de difficulté de Navy Seals est très élevé. Par contre, votre personnage est très maniable et est capable d'effectuer de nombreuses acrobaties qui lui permettront souvent de toucher avant d'être touché... Ainsi, par exemple, vous emprunterez des échelles pour monter à une plate-forme supérieure mais vous pourrez aussi parfois vous accrocher et effectuer un spectaculaire saut périlleux avant de vous rétablir au niveau du dessus. Vous avez également la possibilité de ramper vous permettant de vous engager dans certains passages.

Tout au long de votre progression, qui dure malgré tout pendant 7 niveaux, vous remarquerez des caisses portant un drapeau US. Il faudra absolument passer devant celles-ci pour déposer une charge de dynamite.
Par ailleurs, certaines caisses révèleront de nouvelles armes que vous pourrez également vous procurer. Outre la difficulté du jeu que nous avons déjà signalée, il faut souligner la qualité des différents scrollings, aussi bien en horizontal qu'en vertical. Un excellent jeu pour les persévérants.



Edité par : OCEAN
Fonctionne également sur AMSTRAD CPC+

STAR

NOTE 16/20





Disponible dans les FNAC mac et dans les meilleurs points de vente.

UBI SOFT
8-10, *rue de Valmy*
93100 MONTREUIL-S/-BOIS
FRANCE
Tél. (16-1) 48 57 65 52
Fax (16-1) 48 57 07 41

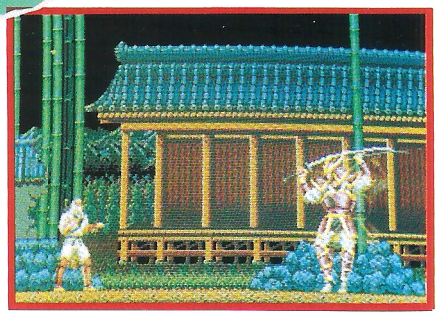
COMPILATION SIMULATIONS toutes catégories.

Parvenez à l'excellence grâce à cette superbe compilation qui réunit dans un seul pack les plus grands HITS de la SIMULATION ! CHALLENGERS ! Définitivement RÉSERVÉE AUX MEILLEURS !

ATARI ST
AMIGA - IBM PC et compatibles
COMMODORE 64 - AMSTRAD CPC
ATTENTION ! Kick Off ne figure pas dans la version PC.

UBI SOFT
Entertainment Software

FIGHTER BOMBER © Activision © Vektor Grafix 1989
STUNT CAR RACER © Microstyle © 1989 Geoff Grammond
GREAT COURTS © Ubi Soft © Blue Byte
KICK OFF © 1989 Anco Software Ltd.
SUPERSKI © Microids 1989

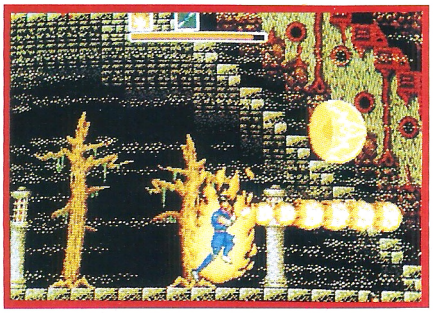


The Revenge of Shinobi

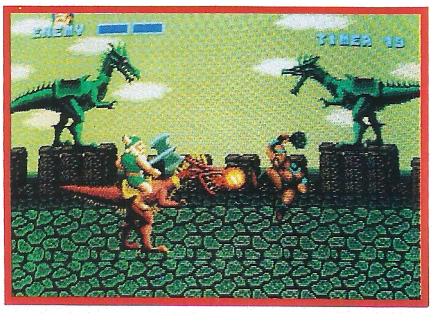
Pour nous tous, que nous soyons petit ou moins petit, Décembre est un mot qui possède toujours une connotation magique. En effet, non seulement, Décembre évoque l'hiver, le froid et la neige mais il évoque surtout une période de fêtes et de cadeaux. C'est pourquoi nous profitons de ce numéro pour vous présenter dans ce dossier tous les jeux qui sont déjà sortis sur la Megadrive. Aussitôt après ce dossier, vous trouverez les bancs d'essais des nouveautés venant juste de sortir ; enfin, une fois que vous saurez que POPULOUS et BUDOKAN d'Electronic Arts sortiront en décembre, vous aurez en main tous les éléments pour faire votre liste de cadeaux... souhaités. Avant d'entammer ce dossier, voici juste un petit rappel des 5 hits sur Megadrive. Vous trouverez ci-dessous une photo de chacun d'eux et nous vous conseillons de vous reporter au numéro du mois de Novembre d'AM'STAR pour y découvrir les bancs d'essais complets.



Alex Kidd in The Enchanted Castle



Mystic Defender



Golden Axe



Ghouls'N Ghosts

ALTERED BEAST

Avant toute chose, il faut savoir qu'Altered Beast est le jeu qui vous est livré avec la console à son achat. Cela vous permet de juger tout de suite des qualités de la machine que vous venez d'acquérir car ce jeu est vraiment de bonne qualité.

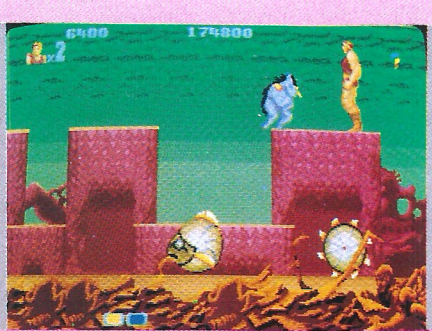
Avec Altered Beast, vous pénétrez dans le monde inquiétant des légendes et des dieux. Alors que vous étiez tranquillement dans le séjour des morts après avoir eu une vie bien remplie de centurion romain, Zeus, le Dieu du Tonnerre, vous appelle pour aller libérer Athena, fille de Zeus. Seulement, comme cette mission est excessivement périlleuse, on a quand même la bonté de vous investir des pouvoirs du Mutant. Ceci veut dire que lorsque vous aurez effectué certaines actions, vous aurez la possibilité de vous transformer en une curieuse créature, force de la nature, moitié animal moitié homme.

Altered Beast est divisé en 5 niveaux où d'une part, vous affrontez de nombreux ennemis dont certains libèrent des boules esprit vous permettant de vous transformer lorsque vous en avez récolté assez ; d'autre part, chaque fin de niveau sera sanctionnée par la destruction d'une représentation de Neff que vous affronterez en final. Tour à tour, vous serez donc loup-garou, dragon, ours, tigre et loup-garou d'or...

Doté de beaux graphismes et d'une bonne jouabilité, vous ressortirez toujours avec joie ce jeu d'autant plus qu'un écran d'options vous permet de sélectionner votre niveau et votre nombre de vies.

NOTE 15/20



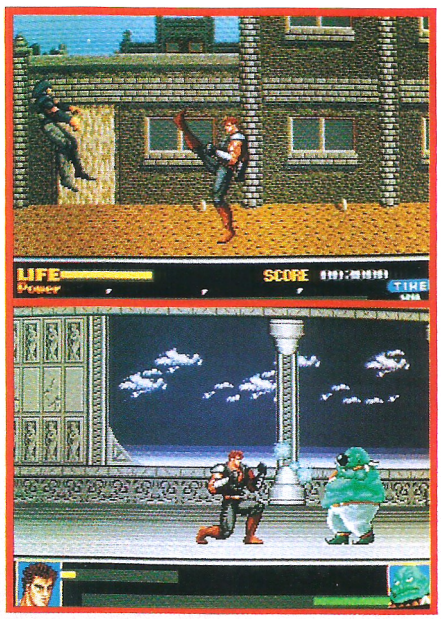




LAST BATTLE

STAR

Avec Last Battle, vous devez faire gagner la légende d'Aarzak, le dernier héros. Bien entendu, une femme est à la base de l'histoire ; il s'agit d'Alyssa, enlevée par l'ennemi le plue puissant : Garokk. Après avoir combattu le frère d'Alyssa, Aarzak devra détruire Garokk... A vous de jouer ! Vous avez 4 chapitres à jouer, chacun étant composé de 7 à 10



épreuves. Après une épreuve, vous choisissez sur une carte votre prochaine destination. En effet, il y a entre autre un labyrinthe qui vous permettra de prendre des forces, condition indispensable à la destruction de certains ennemis. Lorsque la puissance d'Aarzak est suffisamment grande, son apparence physique change et ses coups sont visiblement plus forts. Enfin, le héros fait parfois des rencontres qui peuvent lui redonner de la vie ou lui donner des indices. Last Battle est un jeu de très bonne qualité tant au niveau des graphismes que de l'animation. A noter la grande taille des sprites.
A voir.

NOTE 16/20



TRUXTON

STAR

Bien que faisant partie du domaine classique des shoot'em'up, Truxton possède toutes les qualités requises pour en faire un bon petit jeu que vous ressortirez à vos moments perdus, même après que vous l'ayez bien exploré.
Dans Truxton, vous incarnez Tom la Bombe et vous êtes reconnu comme un as de l'espace. C'est donc à bord de votre Super Fighter, vous en avez 3 au départ, que vous allez combattre les Gidans. En plus de votre armement de base, vous possédez 3 bombes exterminatrices. La bataille s'annonce rude dès le début et la destruction de certains ennemis vont permettront de ramasser des bombes ou de nouveaux vaisseaux d'une part ainsi que des accélérateurs de puissance d'autre part qui agiront sur la puissance de vos armes.
Enfin, l'expérience vous permettra de connaître l'arme adéquate, sur les 3 existantes, pour détruire chaque monstre qui se trouvera sur votre chemin.
Graphismes de qualité très colorés et bon scrolling.

NOTE 15/20



RAMBO III

Le beau Stalone se rappelle encore une fois à votre bon souvenir à travers ce Rambo III où vous devez absolument sauver le colonel Trautman.

Après avoir combattu à travers les lignes ennemies et avoir trouvé le colonel, il faudra encore vous mettre tous les deux à l'abri !



Possédant 3 types différents d'armes, un couteau, un arc et des bombes à retardement, vous avez 6 missions à accomplir.

Après vous être infiltré dans les lignes ennemies, mission très courte mais périlleuse, vous abattez l'hélicoptère et vous devez délivrer un agent secret. Il faut encore atteindre l'arsenal, faire sauter les armes ennemies et pénétrer dans la forteresse avant de sauver Trautman...

Doté d'une bonne animation, Rambo III fait partie des jeux classiques.

NOTE 14/20

SUPER HANG-ON

STAR



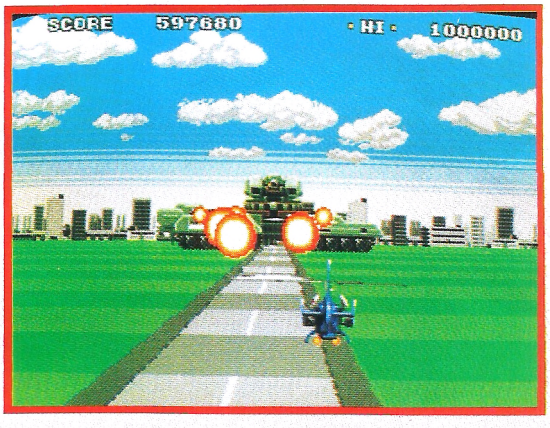
Tous les passionnés de simulation, que ce soit sur micro-ordinateur ou console, ne peuvent pas ignorer ce titre qui non seulement est de très bonne qualité mais qui, en plus, vous procure de bonnes sensations... Le jeu se présente de la manière suivante : vous choisissez votre course sur une carte. Dans un ordre croissant de difficulté, vous avez l'Afrique, l'Amerique, l'Europe et l'Asie. Chaque course est divisée en plusieurs tronçons que vous devez parcourir en un temps donné maximum. Si vous y parvenez, vous enchaînez sur le tronçon suivant, sinon, c'est l'échec. Autant dire tout de suite que vous devrez utiliser votre turbo au maximum et que vous n'avez pas droit à la chute ! Super Hang-On est tout simplement superbe avec, entre autres, des



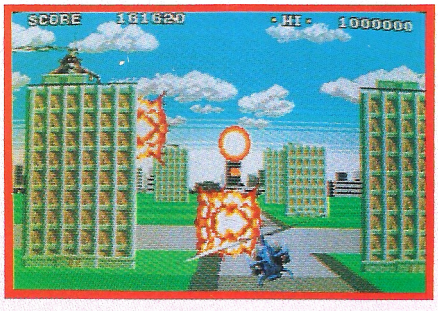
animations de personnage très réussies. A noter qu'il existe un mode original où le principe de jeu est différent. Vous gagnez de l'argent et vous pouvez acheter un mécanicien et des pièces...

NOTE 16/20

SUPER THUNDER BLADE



C'est aux commandes d'un super-hélico que vous devez combattre des troupes de renégats décidés à dominer le monde libre. Vous diposez d'un super-armement vous permettant de tirer de vos canons et de lancer des missiles air-sol de vos patins. Votre mission consiste à atteindre la base aérienne centrale de l'ennemi. Pour atteindre votre objectif, vous avez 4 territoires différents à traverser où vous évoluerez dans des villes, des déserts, des grottes, des océans et des raffineries. Le mot d'ordre est toujours «Tout schuss, droit devant !...» mais vous constatez rapidement que les tirs ennemis sont efficaces. Aussi vous devez piloter votre hélico de manière exceptionnelle pour vous en tirer. Super Thunder Blade est un jeu très



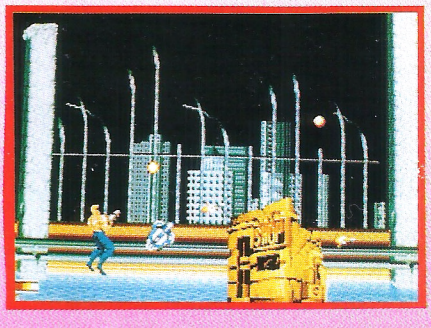
rapide qui vous demandera beaucoup de vivacité. Les graphismes, quant à eux, sont de bonne qualité.

NOTE 14/20

FORGOTTEN WORLDS



L'histoire que vous allez inscrire à l'écran se déroule dans un futur très lointain sur une planète perdue dans l'espace inter-sidéral. Comme les êtres humains sont une espèce totalement disparue depuis la dernière invasion, vous êtes un Sans-Nom et vous allez vous battre pour libérer votre planète.
Pour vous sentir moins seul, vous avez la possibilité d'être 2 Sans-Nom ce qui pourra prolonger votre espérance de vie. Les dangers sont nombreux et arrivent de tous les côtés. Heureusement, vous avez accès régulièrement à des magasins permettant d'augmenter votre force et d'améliorer votre armement. Prenez surtout un satellite avec vous ; il constituera un bon allié. La bataille sera longue et rude car vous avez 3 mondes différents à traverser...



Possédant une bonne réalisation, Forgotten Worlds demande malgré tout un bon entraînement pour gérer parfaitement les déplacements du personnage.

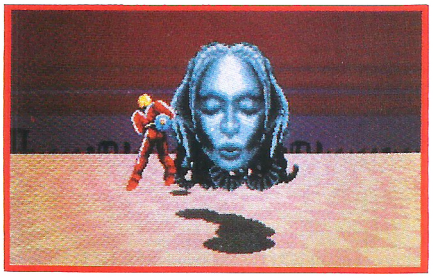
NOTE 14/20



SPACE HARRIER II

Lorsque la Porte Cosmique vous téléporte sur le monde de Fantasyland, vous découvrez quelque chose de désastreux. Les forces ennemies sont partout et les 12 aspects de Fantasyland qui sont symbolisés par les 12 niveaux sont tous dans le même état. Vous allez avoir besoin de beaucoup de courage pour affronter tour à tour tous ces niveaux, se terminant avec un monstre coriace, équipé seulement d'un pauvre petit laser ! Quel que soit le niveau que vous sélectionnez, vous êtes entraîné dans un scrolling rapide avec la possibilité de vous déplacer dans tout l'écran. La position haute sera parfois utile pour éviter les obstacles au sol qui ne sont pas toujours destructibles. Par ailleurs, vous n'avez absolument pas intérêt à rester fixe trop longtemps car, alors, les anneaux de l'ennemi vont atteindront sans peine... Bien que le jeu soit répétitif de niveau en niveau, les décors sont tellement différents et colorés que vous prenez goût au jeu.

NOTE 14/20

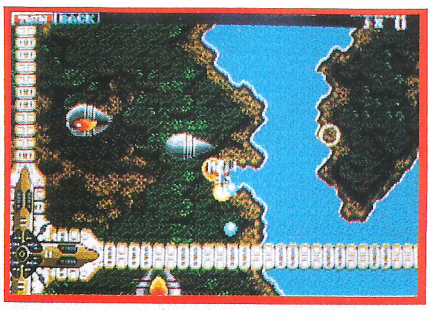




THUNDER FORCE II

Une fois encore, une planète pacifique, Nebula, est menacée par le Système de l'Etoile Solitaire. Selon le scénario classique, une seule personne est en mesure de sauver Nebula de cette situation : vous ! Seulement, comme vous ne pouvez pas vous en sortir uniquement avec vos petits poings cruels, vous êtes autorisé à prendre les commandes d'un super jet spatial, Thunder Force II. Malgré cela, vous aurez certainement beaucoup de difficulté pour passer au travers des 5 niveaux qui vous attendent. Chaque niveau est une combinaison de deux scènes. De plus, il y a deux types d'écrans différents : le premier niveau et tous les niveaux impairs sont en vue de dessus tandis que tous les niveaux pairs sont horizontaux. Thunder Force II révèle un degré de difficulté relativement important avec des graphismes de bonne qualité. Cependant, il faudra s'habituer au système de tir du vaisseau qui va dans les 8 directions.

NOTE 14/20





ZOOM

Avec ce jeu, Zoom est sans conteste le synonyme de vitesse car c'est le maître mot de votre survie !
En effet, des champs de force ont été créés autour de la terre et il vous incombe de les supprimer.
Chaque champ se présente sous la forme d'une juxtaposition de rectangles. Vous devez entourer chaque rectangle afin que celui-ci clignote et vous avez libéré un champ lorsque tout clignote.
Mais, attention, les fantômes sont là pour vous poursuivre et vous détruire.

Vous avez trois recours contre eux : ou vous ramassez ce qui apparaît, ou vous tirez par derrière ou vous sautez par dessus...

Au premier abord, Zoom est le jeu le moins attrayant de tous ceux qui existent pour l'instant sur la Megadrive.

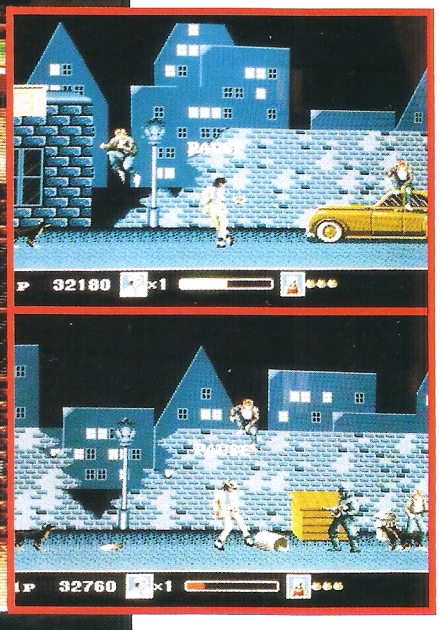
De plus, la gestion du personnage et de ses déplacements est relativement difficile.

Si vous voulez être satisfait par ce jeu, il vous faudra certainement beaucoup de persévérance...

NOTE 13/20







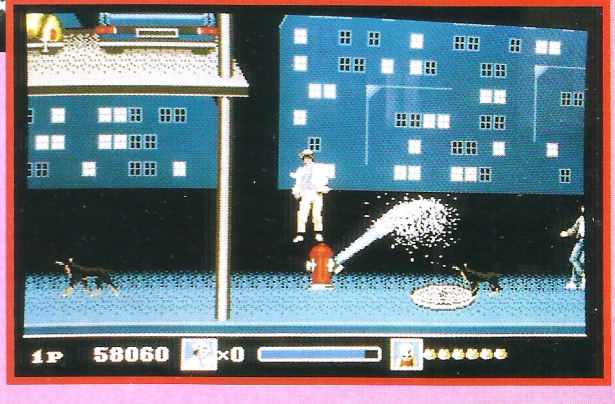
MOONWALKER

STAR

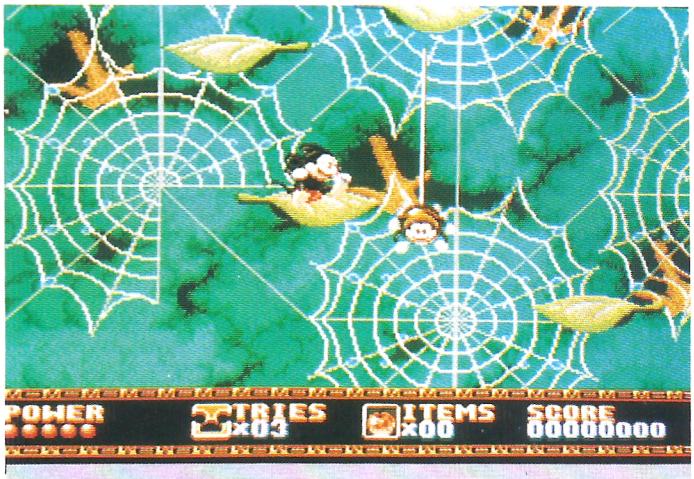
Le petit Michel a commencé bien jeune sa carrière de vedette et maintenant le voilà devenu une star mondiale dont les hits sont même fredonnés dans les coins les plus reculés de la planète comme à Fang, au nord de Chiengmai en Thailande mais je m'égare un peu.
Pour ceux qui n'auraient pas encore compris de quoi il retourne, je ne suis pas en train de causer de Michel Fugain mais bien de l'hybride Mickael Jackson qui répandit, il y a peu, la terreur sur les écrans en produisant un film qui ne restera pas dans les annales (je le sais : je l'ai subi) : Moonwalker.
Ah ben oui, on ne peut pas tout réussir dans la vie et curieusement le jeu vidéo tiré du navet polychromatique est largement au-dessus de son ainé sur pellicule.
Le principe de Moonwalker est relativement simple car il s'agit de délivrer des petites filles capturées par les forces du mal et dissimulées ici et là dans le décor.
Le personnage que vous dirigez est bien entendu le Mickael lui-même.
Chaque coup porté aux adversaires est l'occasion d'esquisser les pas de danse qui ont rendu célèbre le chanteur américain.
Lorsque toutes les filles ont été délivrées, c'est le singe personnel de Mickael qui indique le lieu de la confrontation finale.
C'est à ce moment que peut être utilisé une arme spectaculaire : elle entraîne tous les personnages de l'écran dans une chorégraphie digne de Thriller ou de ... Moonwalker.
Et normalement, à la fin de cette danse, les adversaires tombent raides, sauf si leur énergie est encore importante.
Les décors sont trés bien réalisés et on voit successivement défiler un club mal famé, une rue, un parking et un cimetière.
L'animation est particulièrement réussie surtout pour le personnage principal.
Quant à la musique, vous vous doutez bien qu'il s'agit des reprises des tubes les plus connus de Mickael Jackson.

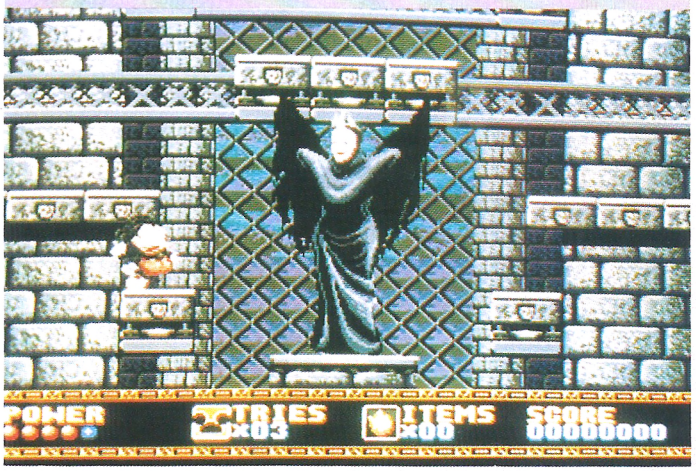
NOTE 16/20





MICKEY MOUSE : THE CASTLE OF ILLUSIONS



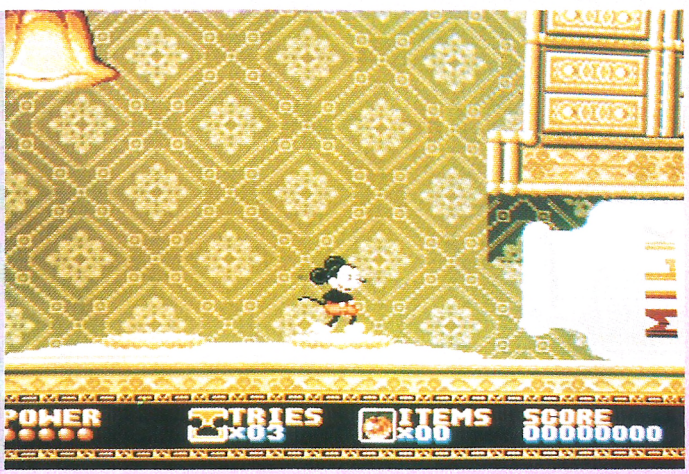


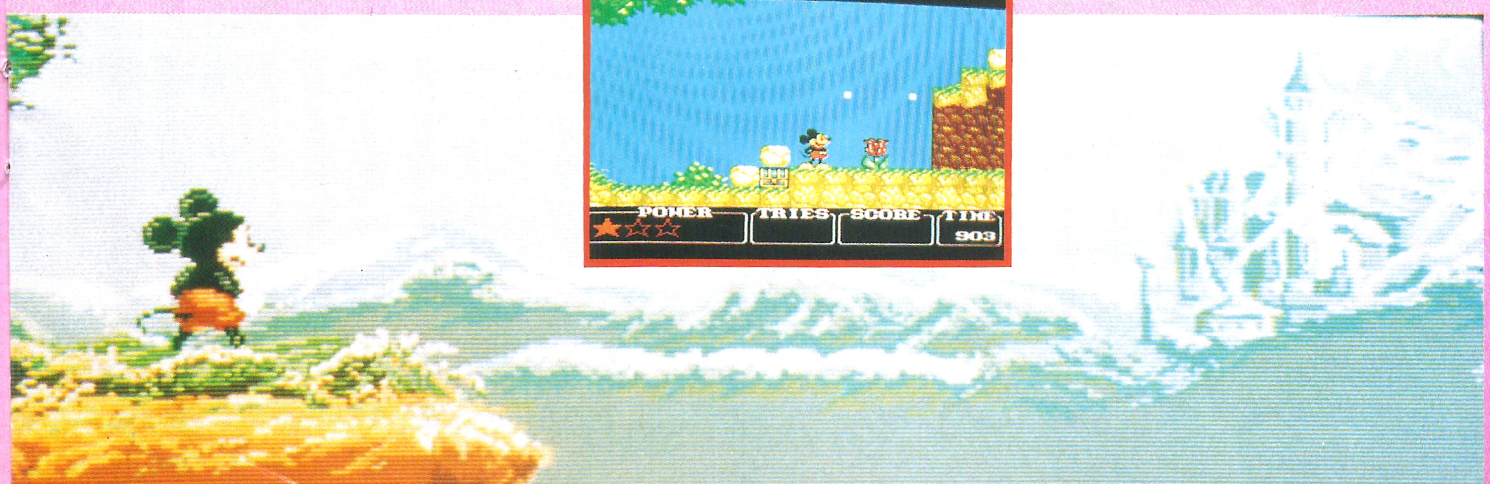
Regardez bien les photos de ce logiciel, on se croirait presque dans un dessin animé de la célèbre compagnie Walt Disney.
Et pourtant tout ceci est produit par la Mégadrive. Les programmeurs de ce jeu ont vraiment frappés très fort car la qualité des décors et surtout de l'animation est très bonne.

Mickey doit délivrer Minnie capturée par une sorcière (celle de Blanche-Neige), il va traverser pour cela de multiples tableaux possédant tous une «atmosphère» vraiment spécifique aux dessins animés Disney.
Tout à la fin, la souris en short va devoir affronter la sorcière en personne.
The Castle of Illusions est un jeu qui devrait enchanter les enfants par ses décors, ses musiques et aussi les plus grands par le challenge qui leur est proposé.

AVANT PREMIERE

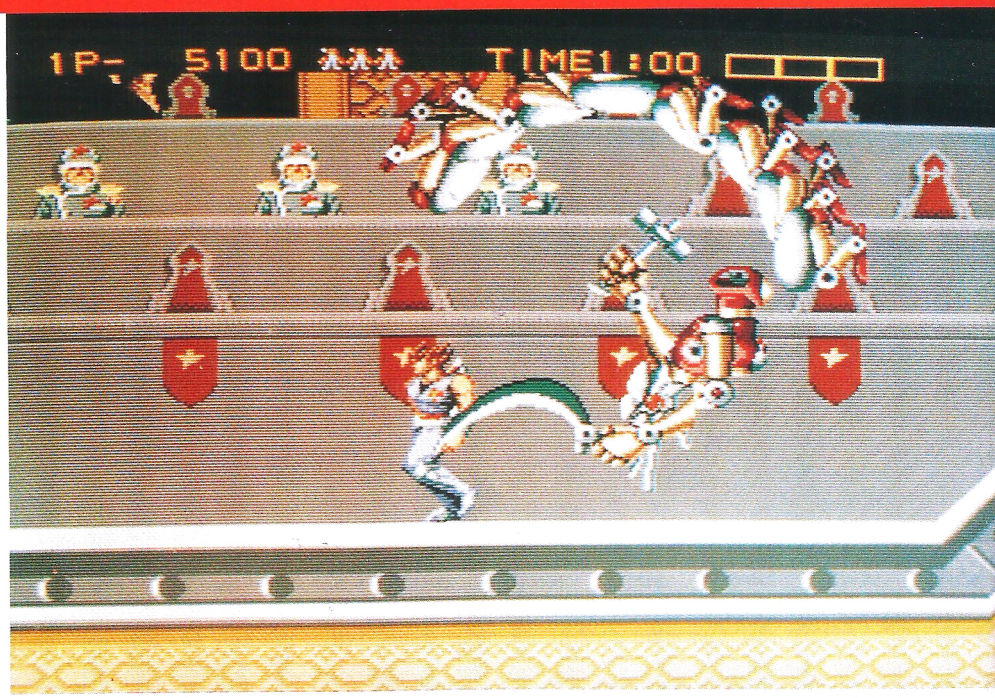






THE STRIDER

STAR



Ce programme était très attendu car les versions précédentes sur micro semblaient réussies mais toujours avec un détail qui clochait : graphismes peu colorés ou animation un peu saccadée. Maintenant les joueurs impénitents vont pouvoir se délecter de la version Mégadrive.

Si vous ne connaissez pas encore le scénario, voici un très bref résumé de l'intrigue : Vous êtes un super guerrier et votre tâche principale pour le moment est de délivrer l'Asie d'un tyran redoutable. Pour parvenir à franchir tous les obstacles, vous disposez d'une épée laser capable de trancher dans le vif du sujet.

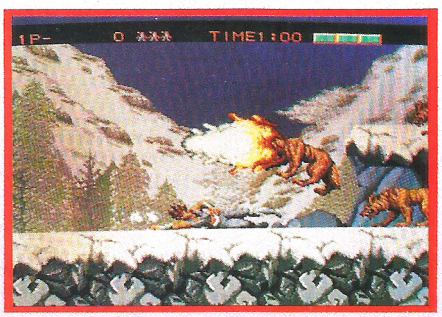
Mais surtout , vous avez pour vous une agilité à toute épreuve : vous pouvez bondir, vous accrocher aux parois les plus lisses et même marcher la tête en bas telle une mouche humaine. Et il est préférable d'utiliser à fond vos capacités athlétiques car le nombre et la vivacité de vos adversaires ne vous laisseront pas une chance.

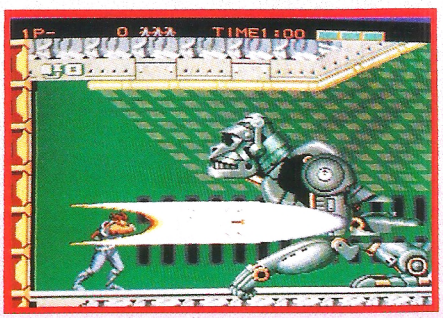
Au niveau de la réalisation, pas de problème : c'est du grand art. Les sprites sont énormes, les graphismes fouillés, les scrollings différentiels et les animations remarquables. Il s'agit de l'un des premiers jeux réellement impressionnants sur la Mégadrive.

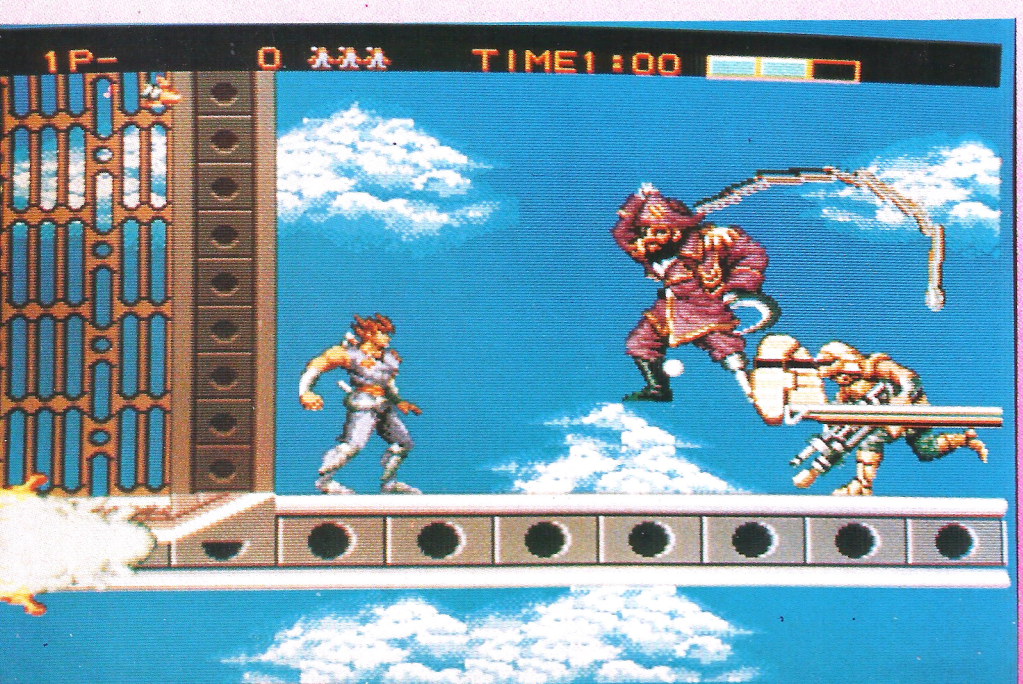
On espère que le filon n'est pas épuisé (et il ne l'est pas : voir Mickey Mouse).









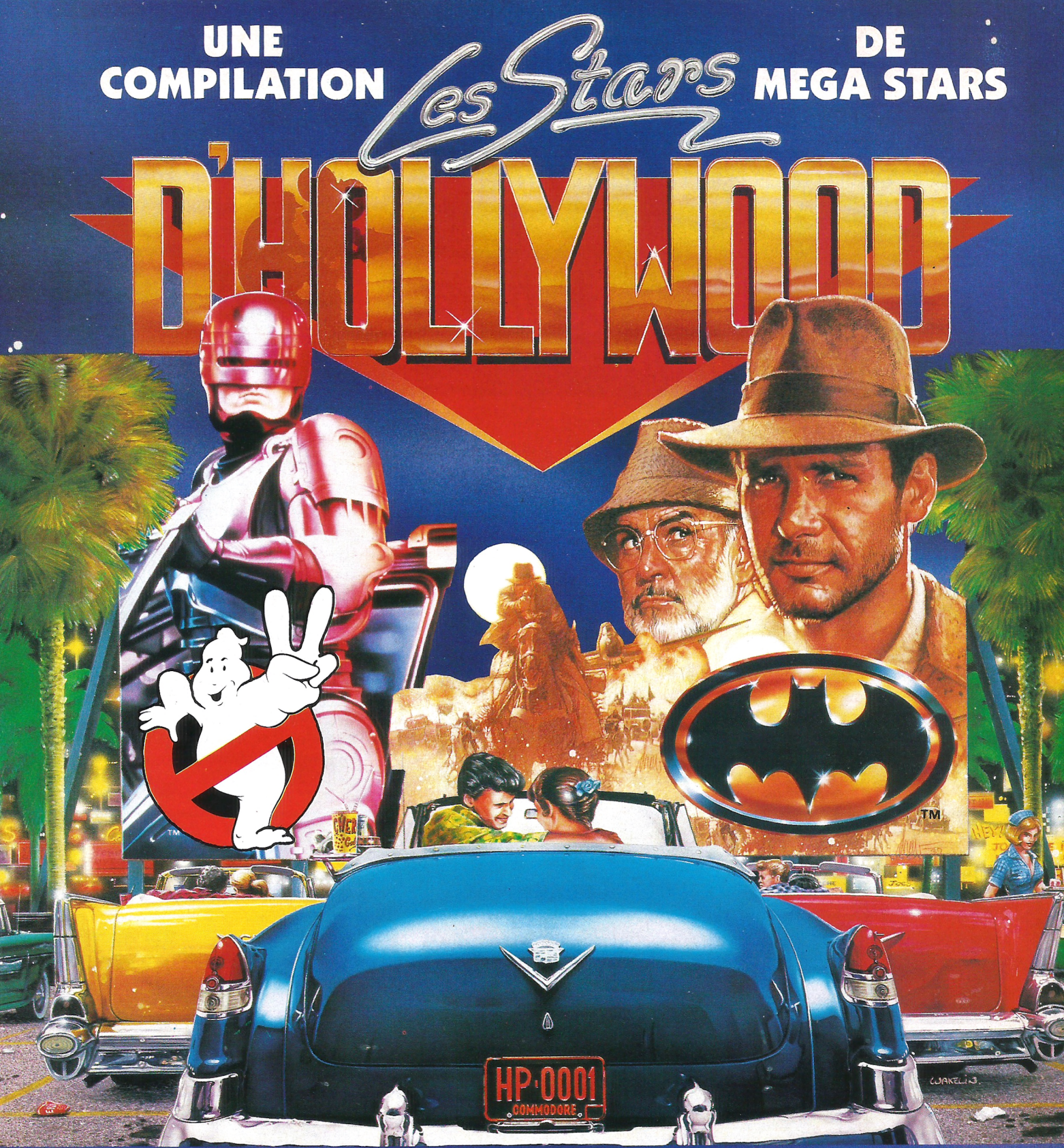


NOTE

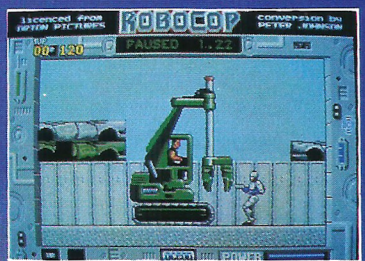
17/20

UNE COMPILATION *Les Stars* DE MEGA STARS

D'HOLLYWOOD

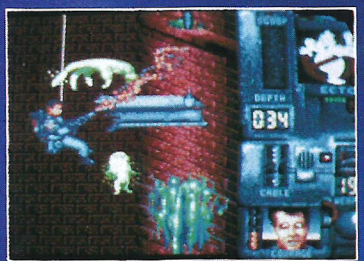


ROBOCOP



ROBOCOP TM & © ORION PICTURES CORP. ALL RIGHTS RESERVED.

GHOSTBUSTERS II



©1989 Columbia Pictures Industries Inc. All Rights Reserved.

INDIANA JONES



TM & COPYRIGHT ©1989 by Lucasfilm Ltd [LFL] All rights Reserved.

BATMAN



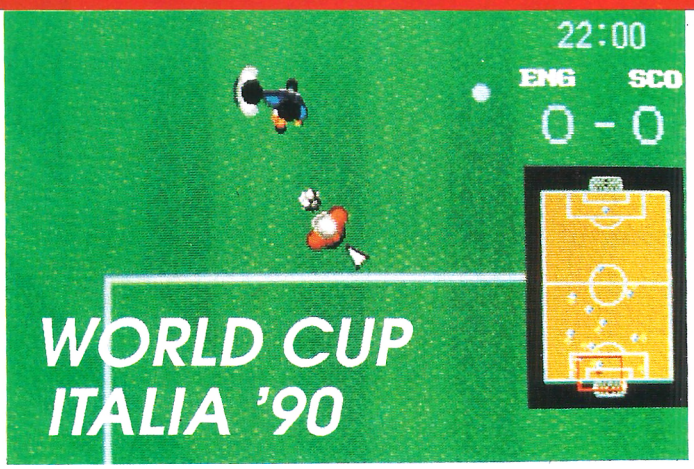
TM & ©1964 DC Comics Inc.

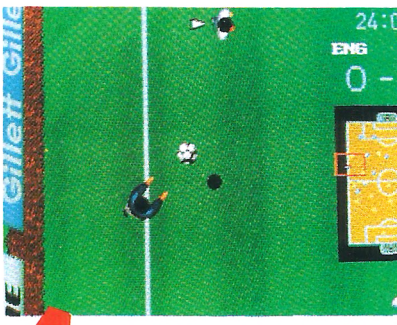
ZAC DE MOUSQUETTE
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE
TEL: (1) 43350675

ocean

AMSTRAD
CBM AMIGA
ATARI ST









Avoir la possibilité de jouer au foot dans les plus grandes équipes internationales tout en ayant, en plus, le choix de la composition de votre équipe en fonction de vos propres qualités, avouez que c'est le pied !

A moins que vous ne soyez d'emblée un joueur hors classe, nous vous conseillons malgré tout de commencer par quelques matchs d'essais avant de vous lancer carrément dans la Coupe du Monde.
Ce conseil est d'ailleurs valable que vous jouiez contre l'ordinateur ou que vous vous confrontiez à un de vos copains (ou copines...).

Dans les sélections préléminaires à effectuer, vous devez choisir vos équipes sur la carte du monde ; à chaque sélection, apparaissent leurs caractéristiques vous permettant de les choisir définitivement ou non.

Vient ensuite la délicate mission de la constitution de l'équipe parmi les 16 joueurs existants au départ.

Là encore, les compétences de chacun sont affichées, ce qui vous permet de réaliser une équipe plutôt attaquante ou plutôt défensive suivant vos capacités de bon dribbleur ou non...



Vous êtes alors fin prêt à vous lancer dans le grand jeu et à commencer votre premier match.
Dès le premier écran, c'est l'enchantement car vous découvrez de superbes graphismes présentant le terrain en vue du dessus.
Par ailleurs, le joueur dont vous avez le contrôle est clairement indiqué par une flèche blanche. Enfin, vous avez à l'écran tous les renseignements nécessaires en plus du terrain : le temps écoulé depuis le début du match, le score et une vision miniature du terrain.

Cette dernière est particulièrement intéressante car vous savez ainsi parfaitement l'endroit où vous vous trouvez et la position des joueurs sur tout le terrain.
Avec un peu d'entraînement, vous constaterez que le contrôle d'un joueur peut s'effectuer de manière très précise et que le jeu possède dans son ensemble une bonne maniabilité.

Enfin, il faut signaler de superbes écrans dans le cas, par exemple, d'une remise en jeu ou d'un corner...

NOTE 15/20

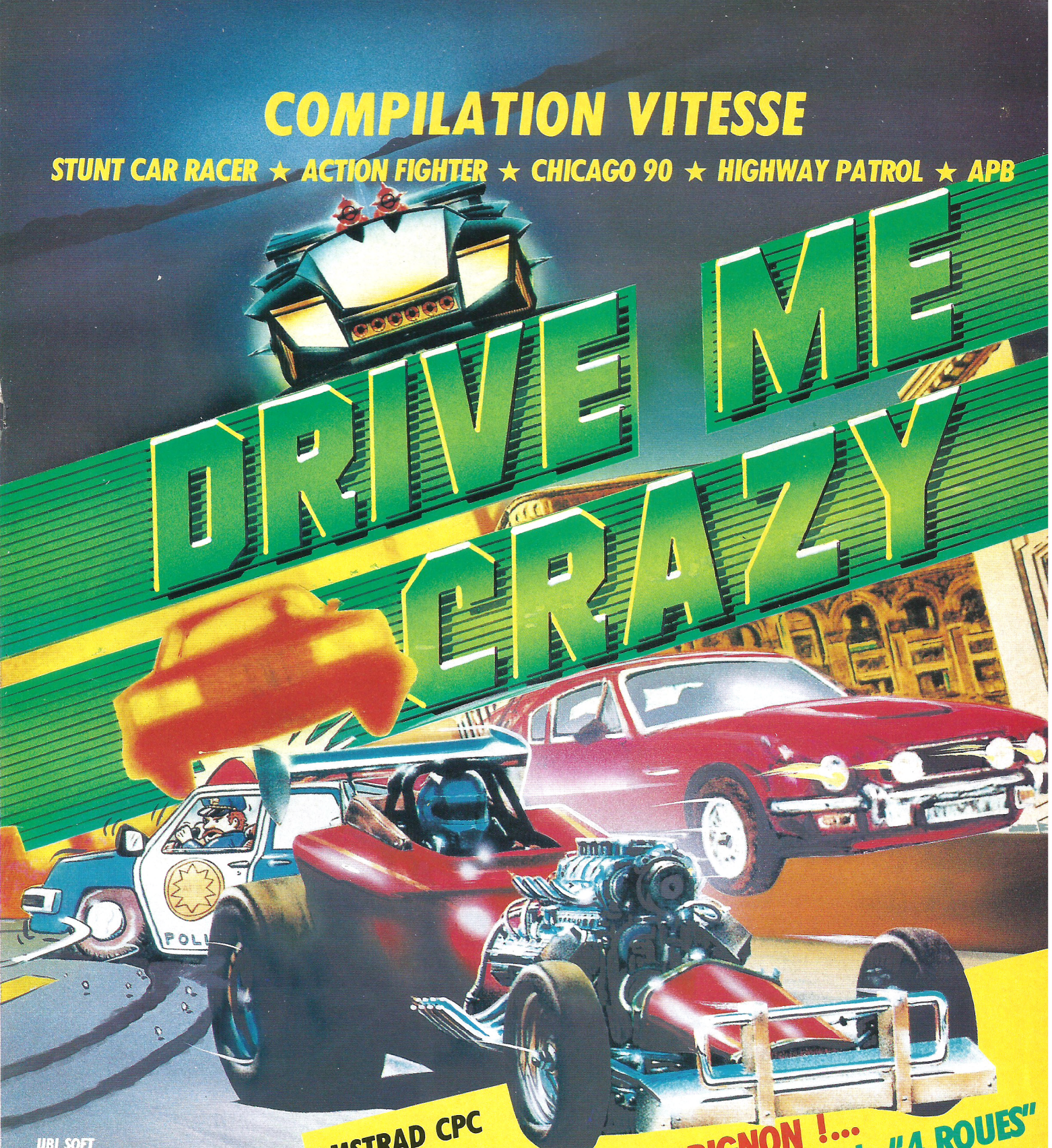






COMPILATION VITESSE

STUNT CAR RACER ★ ACTION FIGHTER ★ CHICAGO 90 ★ HIGHWAY PATROL ★ APB



UBI SOFT
8-10, rue de Valmy
93100 MONTREUIL-s/-BOIS - FRANCE
Tél. (16-1) 48 57 65 52

AMSTRAD CPC
Disc et Cassette

...A FOND SUR LE CHAMPIGNON !...
avec cette superbe compilation spéciale "4 ROUES"
...réservée aux pros des autos !...

STUNT CAR RACER © Microstyle © 1989 Geoff Grammond.
APB programmed by Walking Circles; © 1989, 1987 Tengen Inc. All rights reserved TM Atari Games Corporation © Domark.
ACTION FIGHTER has been manufactured under licence from Sega Enterprises ltd Japan. ACTION FIGHTER and SEGA are trademarks of Sega Enterprises ltd. © 1986 Firebird.
CHICAGO 90 © Microïds. - HIGHWAY PATROL © Microïds.

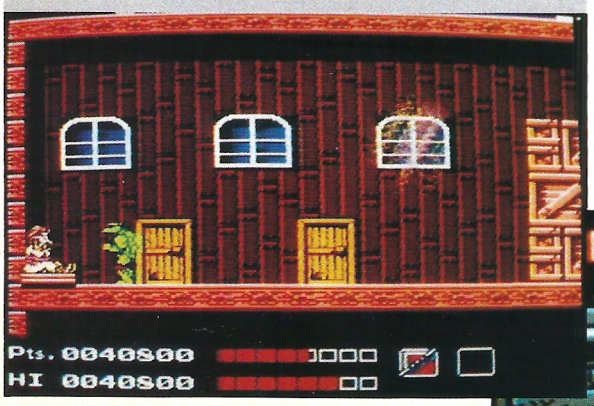
UBI SOFT
Entertainment Software

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente.

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES

STAR

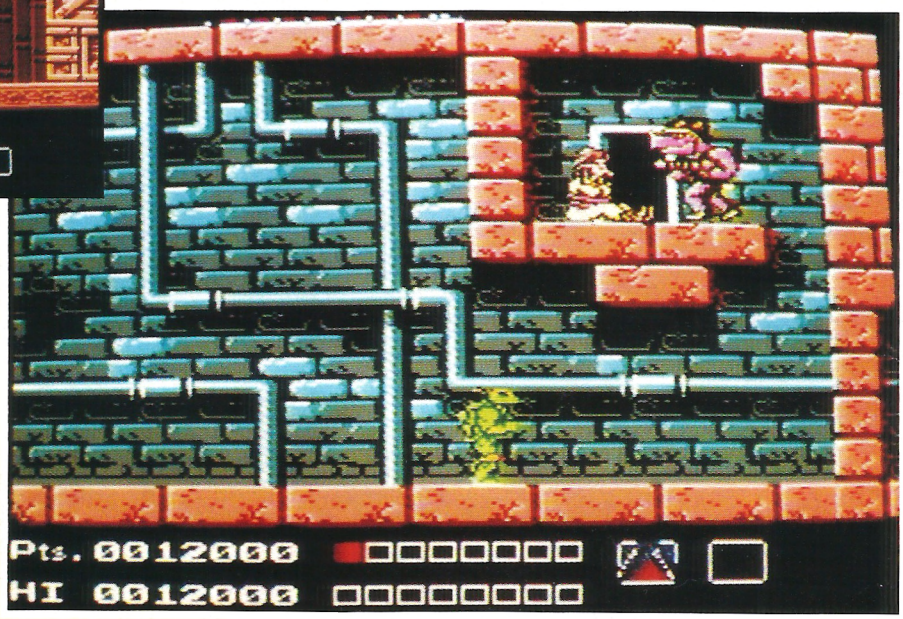




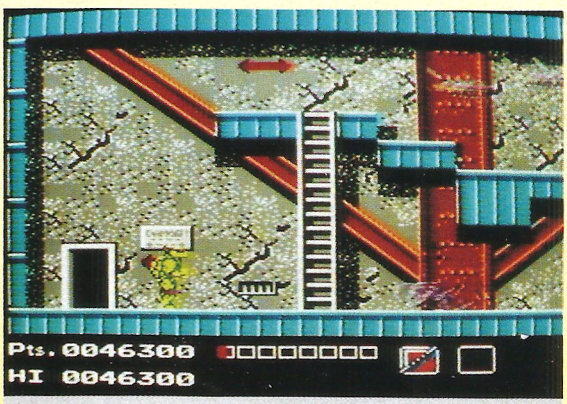
d'ailleurs la seule source d'énergie dont ils auront besoin dans la grande aventure où ils vont se lancer.
Pour les faire abandonner l'excellente pizza qu'ils étaient en train de déguster, vous pensez bien qu'il fallait une raison super importante ! Eh bien, figurez-vous que leur meilleure amie, April, a été enlevée par une grosse brute sanguinaire, Shredder, personnage envers lequel ils ont déjà de nombreux griefs. Ainsi donc, en plus de la délivrance d'April, vous allez devoir vous battre dans les rues et les égoûts de New-York afin d'essayer d'atteindre la demeure de Shredder et de récupérer le pistolet à métamorphose... Avant de commencer, vous choisissez le personnage que vous voulez incarner et vous devez faire tout ce qui est en votre pouvoir pour éviter, par exemple, de le faire passer sous une auto à rouleau... Si tel est le cas, cela vous fera encore un personnage supplémentaire à délivrer !

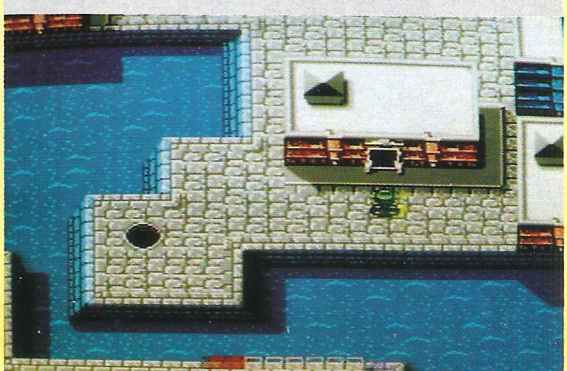
Doté d'une très bonne réalisation, Turtles a en plus l'avantage de faire partie de tout un phénomène qui est en train d'envahir la France après avoir fait des ravages aux USA.
A noter que le degré de difficulté est assez important.

NOTE
15/20



Si vous jouez avec ce jeu, sachez tout d'abord que vous pénétrez non seulement dans une aventure mais également dans tout un monde : celui de Palcom. Ainsi, une fois que vous aurez goûté à ces tortues vengeresses, vous saurez peut-être ce dont vous aurez envie pour Noël ; en effet, tous les héros des Turtles sont d'ores et déjà en bonne place dans tous les rayons de jeux dignes de ce nom avec, par exemple, en illustres voisins, les Chevaliers du Zodiaque.
Tout d'abord, avant d'entreprendre quoi que ce soit, faisons connaissance avec les 4 héros de cette série : vous avez Leonardo dont l'arme favorite est le sabre Katana ; Leonardo est particulièrement efficace dans les égoûts mais aussi contre les ennemis à l'affût dans les airs. Vient ensuite Raphael qui ne se sépare jamais de son Saï, arme d'attaque dont la particularité est d'être très pointue ; ses coups sont très rapides et il en est particulièrement fier. Quant à Michaelangelo, s'il se révèle d'une force un peu moindre à ses camarades, il manie le Nunchukus à merveille et des cadavres autour de lui en seront la preuve ! Enfin, Donatello est passé maître dans le maniement du simple bout de bois qui s'appelle le Bo et peut se révéler particulièrement meutrier... Voilà, les présentations sont faites mais vous devez encore savoir la gourmandise qui réunit ces 4 personnages : ils sont complètement fous de pizzas et ce sera





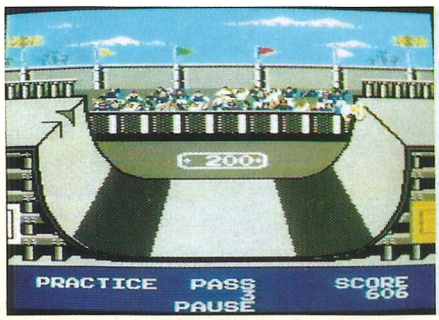
SKATE OR DIE



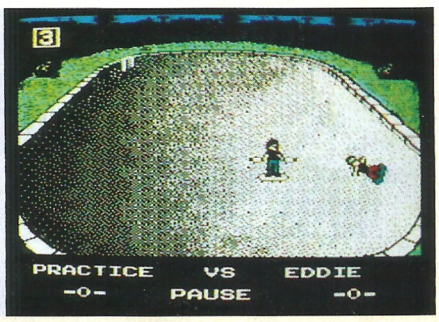
Avec Skate or Die, vous devez vous préparer à pénétrer dans un monde où il n'y a absolument pas de place pour les timorés. En effet, il y a déjà en place une terrible bande dirigée par Rodney et qui maîtrise parfaitement la pratique du skate ! Aussi, nous vous conseillons plus que fortement de choisir tout d'abord le mode entraînement afin de devenir un dur pour affronter la bande en mode compétition. Vous avez le choix entre 5 options différentes à moins que vous ne choisissiez la dernière qui enchaîne les 5 précédentes. Celle qui permet sans doute de mieux maîtriser le skate est la descente où il suffit d'orienter correctement le skate en fonction des obstacles pour arriver en fin de parcours. Vient ensuite l'option libre où vous pouvez faire fonctionner à volonté votre imagination à condition malgré tout de réussir parfaitement les différents tours comme, par exemple, le rock'n roll, le raclement ou l'appui sur main. Vous retrouvez d'ailleurs la même plate-forme d'évolution pour vous entraîner au grand saut. Enfin, dans un affrontement direct avec des adversaires, vous avez la course folle dans une rue assez minable et dans le tournoi, un terrible affrontement sanguinaire se déroulant dans une piscine vidée.

Ce genre de simulation est à réserver à ceux qui ont les nerfs solides et qui sont persévérants pour obtenir une maîtrise du skate satisfaisante. Les graphismes et l'animation sont de bonne qualité.

NOTE 14/20







LOLO





Il fallait bien que nous soyons au moins au pays de Paradis pour que nous ayons affaire à une princesse Lala et à un prince Lolo... Bien entendu, pour que le décor soit complètement planté, il faut encore parler du château hanté par le Diable qui est la cause de votre intervention. En effet, alors que Lala revenait tranquillement au pays de Paradis, escortée par Lolo, le Diable l'a kidnappée et vous devez maintenant conduire Lolo dans un dédale de labyrinthes afin de libérer la princesse.

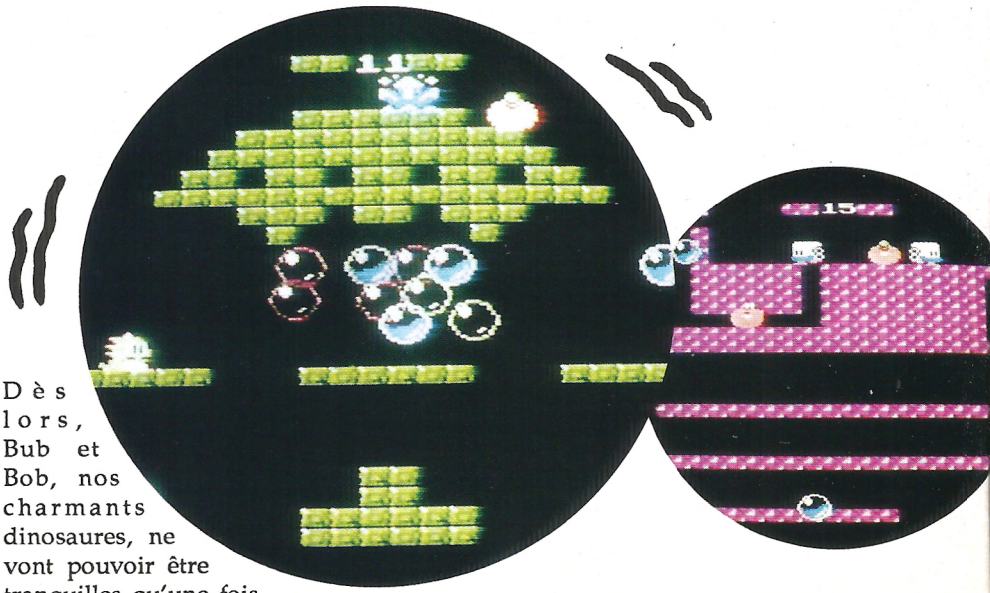
Chaque écran se présente de la même manière : certains obstacles sont mis en place, des monstres sont présents et vous avez des pavés en forme de cœur. Pour passer à l'écran suivant, il faut d'abord récolter tous les cœurs ce qui permet au coffre de s'ouvrir libérant ainsi un bijou ; il suffit alors de prendre ce bijou pour que l'issue vers l'écran suivant se dévoile. Seulement, bien sûr, les monstres ne sont pas de cet avis et il faudra utiliser les éléments mobiles du décor pour les bloquer au maximum. De plus, vous devrez parfois utiliser vos coups magiques (en nombre très restreint) pour les bloquer provisoirement ou les faire disparaître avec 2 coups magiques.



Bien que les graphismes de Lolo soient corrects, le principal attrait de ce jeu réside dans la part de réflexion que vous êtes obligé d'avoir si vous voulez terminer chaque écran dans de bonnes conditions.

NOTE 14/20

BUBBLE BOBBLE



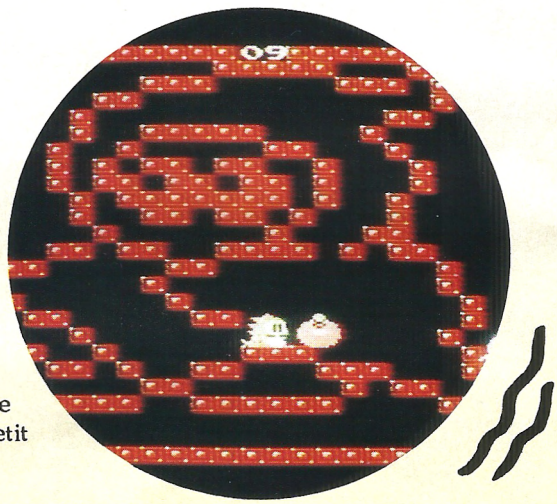
Il n'est plus vraiment nécessaire de vous présenter en long et en large cette adaptation de jeu d'arcade qui trouve sa place dans pratiquement tous les écrans de micro-informatique familiale, quel que soit le type de machine considéré.

Pour ceux qui seraient nouveaux dans cette grande famille ou, plus simplement ceux qui y ont déjà joué sans connaître vraiment le scénario, voici un résumé des faits.

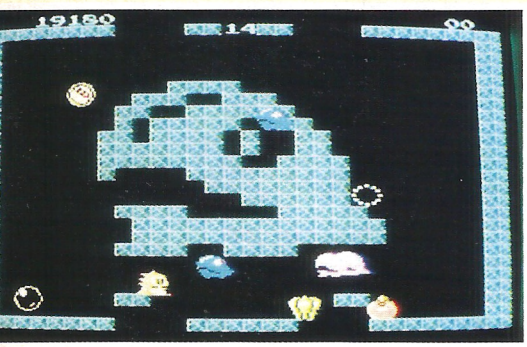
Il existe une forêt mystérieuse et enchantée dans laquelle vivent deux dinosaures qui ne savent même pas ce que peut bien signifier le mot «problèmes».

Seulement, cette belle vie va s'achever le jour où deux brotonsaures de leurs amis sont enlevés par un baron maléfique et transportés dans une forêt tout ce qu'il y a de plus inhospitalier.

Dès lors, Bub et Bob, nos charmants dinosaures, ne vont pouvoir être tranquilles qu'une fois qu'ils auront réussi à délivrer leurs amis.

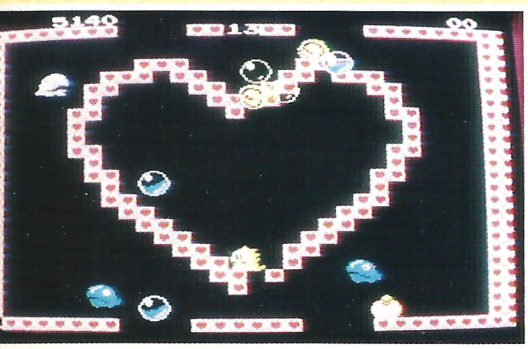


Seulement, bien sûr, la forêt du baron est pleine d'êtres méchants et rapides qui anéantiront Bub ou Bob dès le premier contact.
Pour parer ces attaques, il n'existe qu'une seule solution : souffler des bulles magiques sur leurs adversaires pour ensuite écraser sauvagement ces bulles afin que plus rien n'existe sauf un petit bonus alimentaire !



Une fois que tous les ennemis figurant dans un écran auront été anéantis, vous passerez alors automatiquement au tableau suivant.

Si les premiers tableaux vous semblent particulièrement accessibles, ne vous réjouissez pas trop vite (ou ne désespérez pas trop vite...) car il faut quand même savoir que vous avez 2 univers à parcourir et que chacun d'entre eux sont constitués de 113 tableaux !



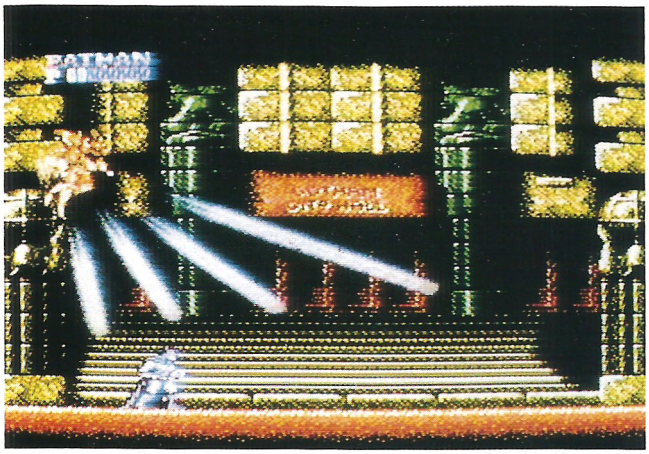
Heureusement, un mot de passe est donné à la fin de chaque tableau et il est ainsi possible de revenir rapidement au dernier tableau joué.

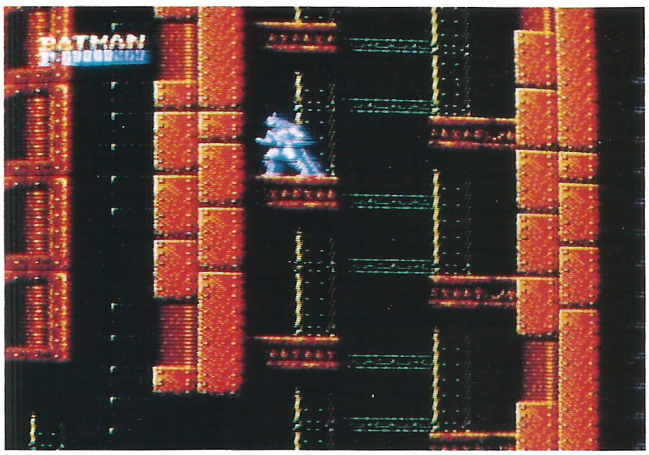
En ce qui concerne les conseils pratiques élémentaires, sachez que la vitesse est votre meilleure alliée ; en effet, si vous attendez trop longtemps, vous finirez par rencontrer un ennemi devenu plus agressif.
Par ailleurs, lorsque vous avez coincé quelqu'un dans la bulle, finissez votre œuvre sans tarder car sinon, votre ennemi se libérera et reviendra plus rapide et plus méchant...
N'oubliez jamais que vous pouvez quitter l'écran par le bas pour vous retrouver en haut car cela pourra aussi bien vous servir que vous desservir.

Enfin, vous verrez apparaître de temps en temps des lettres qui vous serviront à reconstituer le mot extend ; si vous y parvenez, vous passerez alors directement au niveau suivant.

Doté de graphismes de bonne qualité et présentant toujours un intérêt de jeu puisque vous pouvez progresser grâce aux mots de passe, il faut noter qu'il est possible de jouer à 2 avec Bubble Bobble.

NOTE
14/20



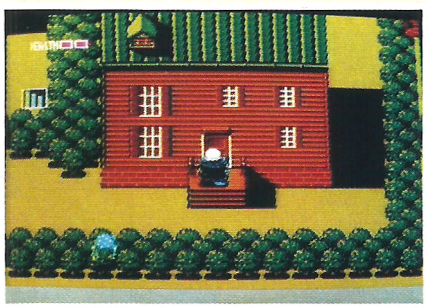


BATMAN

A votre place, je me méfierai fortement car, en feuilletant ce cahier des consoles, vous pouvez constater que le Joker est relativement présent partout...
Bien que les habitants de Gotham City se préparent pour le Festival du Bicentenaire, ce ne sont malheureusement que la violence et le crime qui dominent la ville. Le seul responsable de cet état de fait est bien sûr Le Joker mais il existe une parade à tout cela que vous allez diriger de main de maître : Batman ! Bien entendu, tous les problèmes seront réglés lorsque l'affrontement final entre Batman et Le Joker se sera soldé par la victoire de Batman mais avant cela, il y a quand même 5 niveaux à traverser avec 15 types différents d'ennemis à détruire. Il vous faudra donc traverser dans l'ordre : Gotham City, l'usine de produits chimiques Axis, le conduit souterrain, le laboratoire en ruines et la cathédrale.
Très joli graphiquement, cette version de Batman vous demandera de la précision et de la rapidité. Bien que le niveau de difficulté soit assez important, soyez malgré tout persévérant.

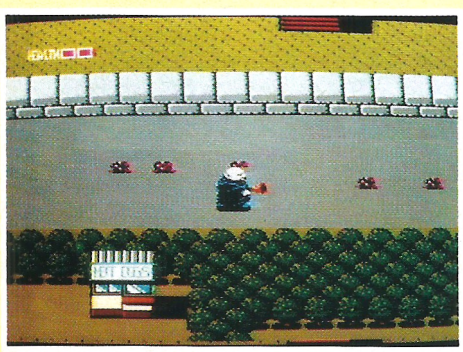
NOTE 14/20

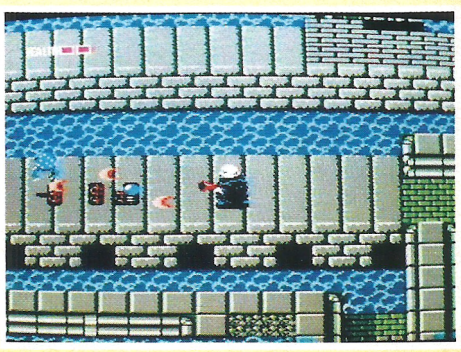
FESTER'S QUEST



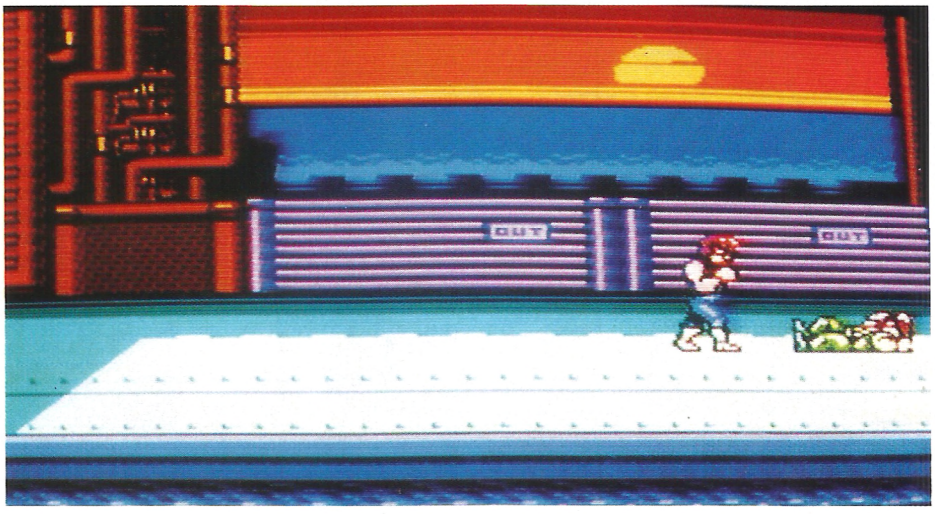
La scène servant de base à ce jeu est tout-à-fait d'actualité puisqu'il n'y a pas si longtemps, plusieurs personnes ont pu observer un phénomène ressemblant fort à un O.V.N.I. Cette fois, les extra-terrestres n'ont pas débarqué ; heureusement pour nous d'ailleurs car nous n'avons pas de Ma-Ma comme dans Fester's Quest. Ici, en effet, Ma-Ma avait vu l'invasion des extra-terrestres dans sa boule de cristal et elle avait enveloppé la maison de sa famille d'une aura magique. Maintenant que les rayons meutriers ont été envoyés sur toute la ville, excepté la maison de Ma-Ma, il faut que vous partiez à la recherche de Gomez qui est le seul à pouvoir sauver la ville.
Le jeu se décompose essentiellement en 2 parties. Tout d'abord, vous parcourez les rues de la ville en tuant les créatures que vous rencontrez. Certaines d'entre elles vous donneront parfois des objets utiles. Ensuite, vous avez 7 maisons à visiter ; leurs occupants vous donneront également des objets différents. Enfin, il y a aussi les égoûts à visiter mais, attention, pour pouvoir y aller de manière efficace, il faudra que vous soyez d'abord en possession d'un moyen pour vous éclairer. Ceci étant fait, il vous restera encore à vous rendre dans les 6 immeubles où se trouvent les extra-terrestres. Attention, pour rentrer dans les immeubles, il faudra posséder autant de clés...
Fester's Quest fait partie des jeux que vous pouvez classer dans la bonne moyenne. Même s'il n'a rien de très original et s'il ne révèle pas une action très palpitante, sa réalisation est correcte.

NOTE 13/20





DOUBLE DRAGON II



Cette fois, c'en est trop ! Alors que nous étions tranquillement en train de goûter voluptueusement notre premier pique-nique de printemps, les Guerriers Ombres Noires ont encore osé frapper. Et on peut dire qu'ils ont frappé fort puis-



qu'il ont abattu purement et simplement ma fiancée. Seule la vengeance pourra désormais quelque peu apaiser mon pauvre cœur meurtri et être sûr qu'aucun ne pourra en échapper, je sais que mon frère Jimmy Lee va pouvoir mener l'aventure avec moi s'il le désire.

Désormais, le célèbre camp des Guerriers Double Dragon est réduit à sa plus simple expression avec mon frère et moi ; en face, je sais très bien que je vais devoir affronter des durs, des voyous et des chefs de bande taillés comme des armoires à glace... Mais la seule pensée de Marion me soutient suffisamment pour me lancer dans cette sauvage bataille, à tendance légèrement suicidaire, je le reconnais, mais que je désire ardemment. De toute façon, la force est avec moi car je vais pouvoir utiliser chaque mouvement des arts martiaux Double Dragon que j'ai appris.

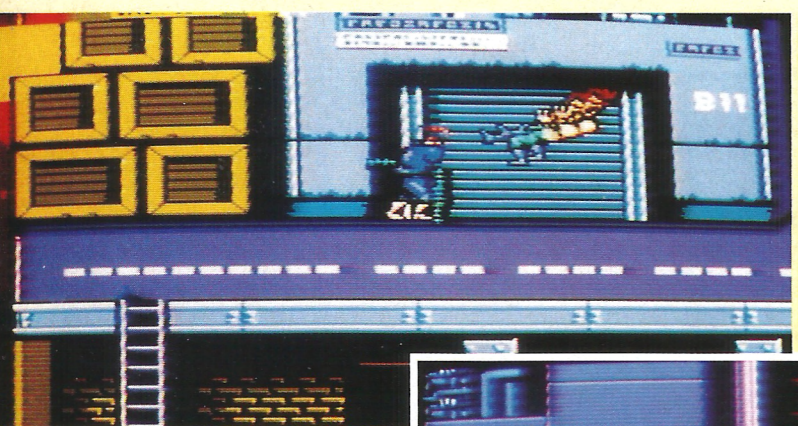
Il faut dire que cela commence très fort dès le début car ils n'osent même pas m'attaquer loyalement ; en effet, ils se jettent à deux sur moi (un de chaque côté) et il faut que je synchronise mes coups à chacun et mes volte-face. Bien entendu, à la fin de chaque niveau, il faut que j'affronte un super-molosse encore plus fort que ses alliés ! Dès le début, je me rends compte que je vais devoir me montrer exceptionnel pour espérer parcourir avec succès les 9 niveaux qui composent le jeu. D'autant plus que certains d'entre eux ne se battent pas seulement avec leurs poings nus mais avec des objets contendants. Mais comme il n'est pas question que je me laisse faire, je peux récupérer une arme aussitôt après avoir frappé l'un d'entre eux.

Enfin, avant de vous lancer dans cette périlleuse aventure, sachez que vous aurez droit à une petite séance d'entraînement où vous pourrez mesurer vos capacités dans les 3 premiers niveaux.

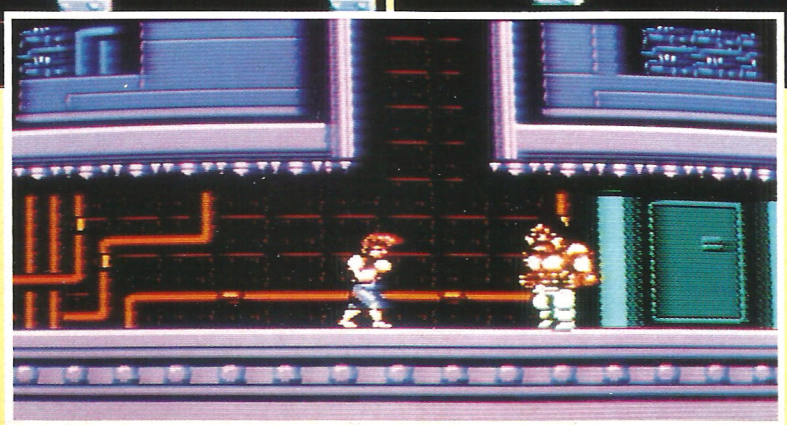
Double Dragon II, qui possède une bonne réalisation, présente tout son intérêt dans le jeu à deux simultanément.

En effet, il faut savoir qu'il sera très difficile de vaincre seul. Possédant une bonne jouabilité, Double Dragon II vous permet d'être précis dans votre jeu et de profiter ainsi des atouts graphiques.

NOTE
14/20







FONCEZ !... TÉLÉCHARGEZ !

Des centaines de jeux à s'offrir à tout moment, en un instant, sans sortir de sa navette, pour le prix d'une simple connection ! A partir de 15 frs, c'est planant.

3615 CODE AMCHARGE

MATÉRIEL NÉCESSAIRE
1 CPC
+ 1 MINITEL
+1 KIT TÉLÉCHARGEMENT

BRANCHEZ LE CORDON
PRISE RONDE → MINITEL
PRISE PLATE → CPC

INTRODUIRE CASSETTE OU DISQUETTE DU KIT.

LANCEZ AMCHARGE

RUN AMCHARGE

HEULA!!!

CHOIX DU JEU
EN LOCATION → JOUER
EN VENTE → INTRODUIRE CASSETTE OU DISQUETTE FORMATÉE

CATEGORIES DISPONIBLES
1 Nouveautés
2 Hit-Parade
3 Arcade-Action
4 Aventure
5 Simulation
6 Sports
VOTRE CHOIX
MINITEL

BUTHIGIEG 89

TÉLÉCHARGEMENT !

À VOUS DE JOUER !

AMCHARGE BP 36 06561 VALBONNE Cedex

NOM : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE : _____

Je désire recevoir

- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version cassette à 99 F	=	F
- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version disquette à 99 F	=	F
- Lot de 4 disquettes vierges à 99 F	=	F
- Lot de 4 cassettes vierges à 29 F	=	F
Total	=	F
Frais de Port	=	15 F
A payer	=	F

Précisez votre ordinateur
☐ CPC 464 ☐ CPC 6128

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire (à l'ordre de AMCHARGE), ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 18 F pour frais de remboursement)

Je paie par carte bancaire N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Date d'expiration |_|_|_|_|

Signature :

Mendes France N°

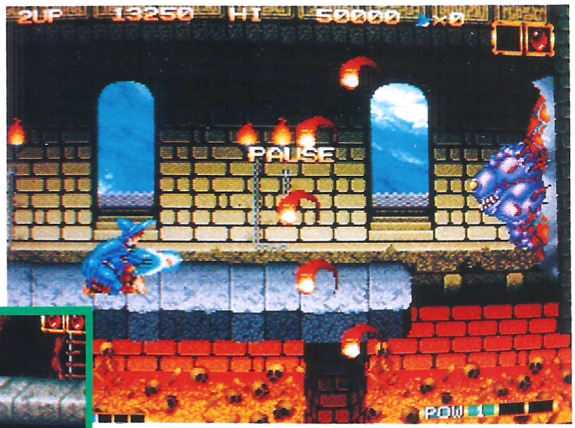
NEO-GEO



A peine déballée, la Néo-Géo impressionne par ses dimensions. Le joystick surtout est étonnant : il est quasiment de la même taille que la console Super-Grafx ! Cet instrument est muni de six boutons et d'un manche à balai qui semble solide. L'unité centrale brille par son design sobre et sophistiqué mais sa taille n'est pas en proportion du joystick (Heureusement car sinon plus de place sur le bureau). Puisque nous sommes dans les dimensions, autre monstruosité : la taille des cartouches largement plus grandes que la console Coregrafx. Bien sur, cela cache quelque chose puisque la moindre cartouche contient jusqu'à 5 Méga octets (j'ai bien dit octets et pas bits), et on peut atteindre plus de 40 Mo, qui est la capacité maximale de la console. Quant aux capacités graphiques, on atteint les 4096 couleurs simultanées à l'écran et plus de 300 sprites qui bougent dans tous les sens. Le son n'est pas en reste puisque 13 voies sont disponibles et que le son FM est présent. Pour remuer tout ça, un petit 68000 (12 Mhz) et un Z-80A (4 Mhz) plus quelques pinçées de co-processeurs afin de produire certains effets visuels tels les zooms. Toute cette technologie permet d'obtenir des jeux réellement très proches de l'arcade avec de nombreux sprites et un son fabuleux. Il y a aussi une petite carte qui s'enfiche à l'avant de la console et qui autorise la sauvegarde des jeux. On peut ainsi conserver jusqu'à 27 jeux. Le gros point noir de la machine de SNK c'est son prix : 3490 Frs environ et surtout 1800 Frs environ pour les cartouches. Mais il existe tout de même une possibilité pour avoir cette fabuleuse machine à moindres frais : la location. En effet Guillemot International propose La Néo-Géo plus un jeu à 249 Frs par week-end ou 299 Frs par semaine. Le jeu lui-même peut-être loué pour 80 Frs par week-end ou 99 Frs par semaine.



MAGICIAN LORD



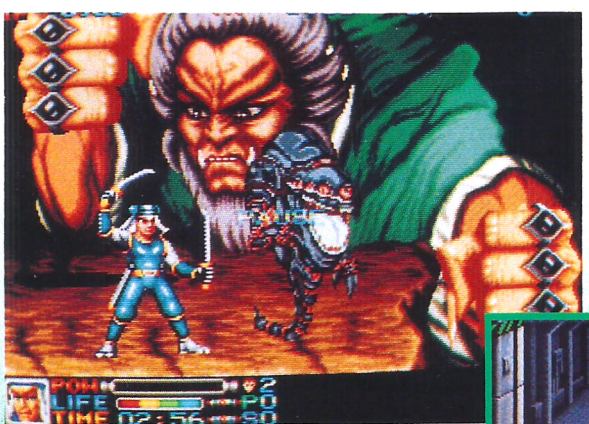
Pour le moment, il est difficile de se pencher sur le scénario de ce jeu car la notice que j'ai sous les yeux est rédigée en japonais.
Enfin peu importe l'histoire pourvu que le jeu tienne la route.
Apparement vous êtes un magicien qui possède suffisamment de pouvoirs pour venir à bout d'un sorcier maléfique. Ce sorcier est parvenu à dérober 7 livres que vous allez devoir récupérer. Malheureusement, ces précieux bouquins sont tous protégés par d'horribles monstres proches du végétal, du minéral ou bien des deux simultanément.
Mais vous n'allez pas vous laissez abattre pour si peu : vous pouvez lancer des éclairs magiques et vous pouvez même vous transformer en samurai, en lanceur d'eau et en dragon. Vous pouvez également collecter des trésors souvent au péril de votre survie.
Côté réalisation, on atteint ici des sommets : les décors sont somptueux avec une richesse dans les couleurs et les détails rarement égalée dans les jeux vidéos (sauf ceux de la Néo-Géo bien sûr). La musique est également excellente et l'intérêt indiscutable, donc c'est vraiment du grand art.





NOTE 17/20

NINJA COMBAT





Si vous êtes un acharné des Beat'em up, Ninja Combat devrait vous permettre de vous défouler complètement. Comme d'habitude vous devez délivrer le monde du mal en détruisant un abominable sorcier.
Le personnage que vous dirigez est un expert dans les arts martiaux mais il possède aussi des capacités magiques comme le lancer de boules de feu (remember Golden Axe).
Mais ce n'est pas tout, il est possible de jouer à deux (si vous avez 2 manettes évidemment) et il est également possible de choisir le personnage héros de l'histoire et de changer de peau au cours des niveaux. Certains personnages sont forts physiquement mais sous-doués pour les pouvoirs magiques et réciproquement.
Comme pour de nombreux jeux Néo Géo, les décors sont très variés et le nombre de sprites est souvent important.

Les monstres de fin sont impressionnants, principalement celui du dernier tableau qui occupe l'écran entier.

Le seul défaut du jeu est sa relative simplicité. Avec le système des «continue» infinis, il est assez facile de parvenir à la fin.

NOTE 15/20



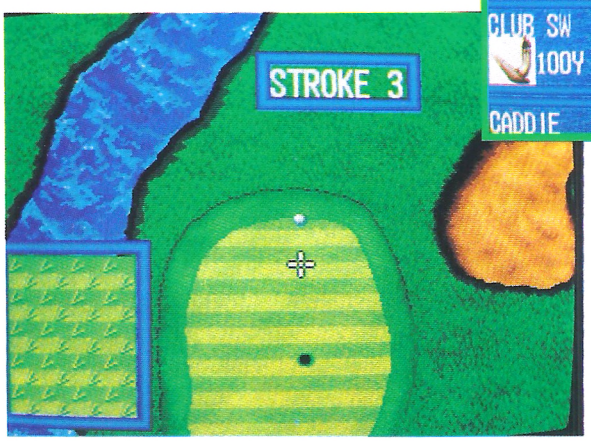
TOP PLAYER'S GOLF

STAR



Enfin un peu de nature avec des parcours très bien aménagés parmi des rivières, des lacs, des forêts et des champs. Vous avez le choix du type de match ou de championnat ainsi que celui du champion à incarner (2 japonais ou 2 occidentaux). Vous pouvez jouer seul ou contre l'ordinateur. Au départ de chaque course, un charmant caddie vous détaille le parcours en synthèse vocale s'il vous plaît.

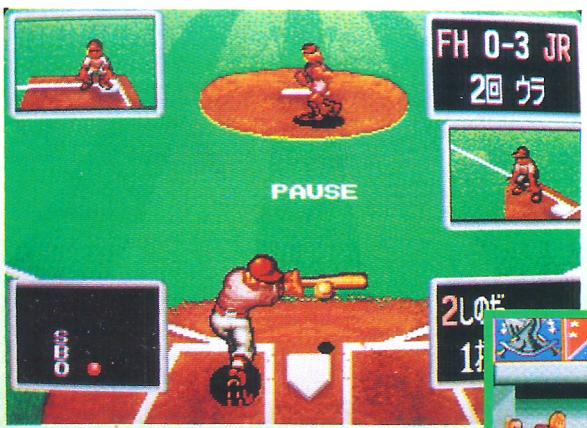




Ensuite vous pouvez voir le terrain de haut avec une croix pour la position de votre balle et une autre pour indiquer la direction du green. Pour ne pas partir à l'aveuglette, il vous suffit de sélectionner «Course» pour avoir une vue «déroulante» du terrain et pouvoir y repérer les obstacles. La prochaine étape est le coup lui-même. Le programme sélectionne pour vous le club le mieux adapté à votre situation présente mais vous êtes libre de modifier ce choix. Par un simple appui sur une touche, vous allez déclencher un curseur qui décidera à la fois de la force du coup et de l'effet appliqué sur la balle. Les péripéties habituelles du golf se retrouvent ici avec les bunkers, les plans d'eau et le «rough». Bref un classique bien réalisé.

NOTE 15/20

BASEBALL STARS





Autant le dire tout de suite, je ne connais pas les règles du Baseball, la notice est en japonais et je n'aime pas les logiciels de sport. Tout pour plaire quoi.

Ce que j'ai pu comprendre de ce qui se passe à l'écran tient en quelques mots : deux équipes s'affrontent sur un terrain en forme de losange.

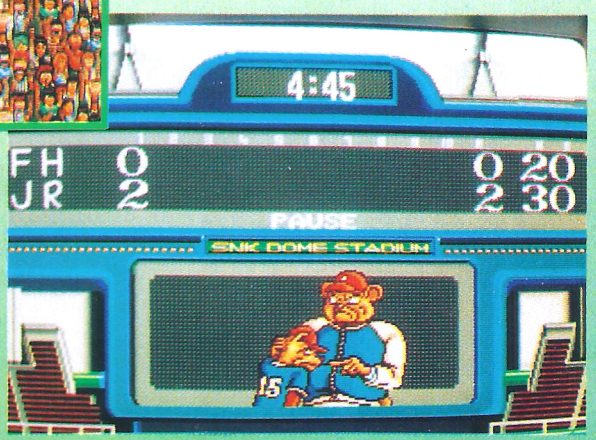
Il y a un batteur d'un côté et un type qui envoie à la main une balle.
But du jeu pour le lanceur : envoyer sa balle au receveur sans qu'elle soit interceptée par le batteur adverse.

Si on réussit ce coup on obtient un «strike» et c'est plutôt bien pour votre score.

En revanche, si le batteur peut renvoyer la balle dans les limites du terrain, une course s'engage entre le batteur qui va tenter de rallier toutes les extrémités du losange ou bases avant que les joueurs adverses ne soient parvenus à rattraper et à renvoyer la balle au centre. C'est tout je n'en sais pas plus.

Sinon c'est plutôt joli, avec des animations un peu partout au cours du jeu et surtout des commentaires sonores en anglais comme devant la télé.

NOTE 14/20





THE SUPER SPY

STAR



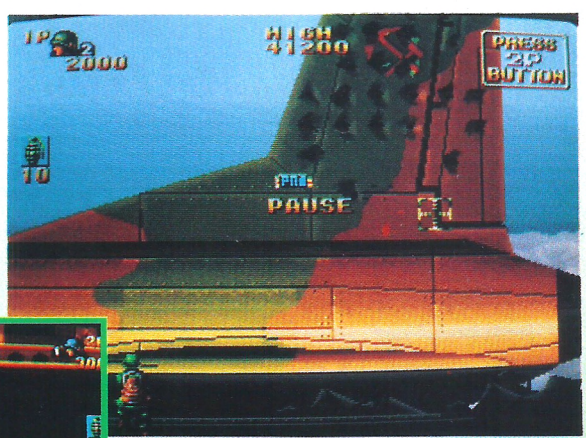
Moi j'ai toujours rêvé d'être un espion, vous savez les belles voitures, les belles filles et les casinos.
Dans Super Spy point de tout ceci, il ne reste que les bagarres et la recherche. Vous avez devant les yeux les couloirs d'un entrepôt et vous pouvez vous déplacer latéralement. Pour quoi faire, me direz-vous ? Simplement pour retrouver les malfrats dont le portrait orne le bandeau supérieur de l'écran.
L'originalité du jeu vient de la présentation de la scène. Vous voyez simplement vos poings gantés de cuir et les adversaires foncent sur vous. Vos mains peuvent être armés d'un poignard ou bien même d'un revolver. Dans ce dernier cas, les munitions sont en nombre limité.
A chaque niveau, vous devez défaire plusieurs adversaires et ceux-ci sont de plus en plus nombreux et de plus en plus coriaces. Les capacités de la Néo-Géo sont ici employées pour la production de sprites énormes et pour les effets de zoom sur certaines parties de décor. De plus on peut remarquer les détails qui tuent : les vitres se brisent sous les impacts de balles et les tuyaux éclatent sous le choc des corps projetés.
Seulement The Super Spy souffre d'une certaine monotonie ; malgré le nombre d'ennemis différents, l'action reste la même.



NOTE 15/20

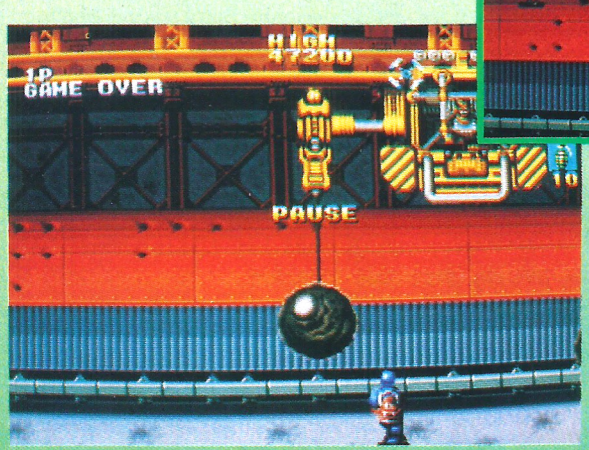
NAM 1975

STAR



Après une superbe présentation avec des voix digitalisées de très bonne qualité, Nam 1975 se présente comme un Opération Wolf dopé aux co-processeurs de la Néo-Géo. Vos armes favorites sont toujours là : une bonne mitraillette et quelques grenades.
La présence de votre personnage à l'écran peut faciliter votre survie car vos adversaires d'en face ne vont pas tarder à balancer un maximum d'armes meurtrières sur votre petite personne.
En fait vous devez déplacer deux sprites à l'écran : le viseur et le héros.
Bien sûr, il n'est pas possible de déplacer les deux simultanément et lorsque vous tirez vous devez rester immobile, donc vous vous exposez au tir ennemi. Pendant ce temps, les hélicoptères, les tanks et autres avions géants (celui du 2ème tableau occupe presque 4 écrans !), vous bombardent, mitraillent ou inondent de napalm.

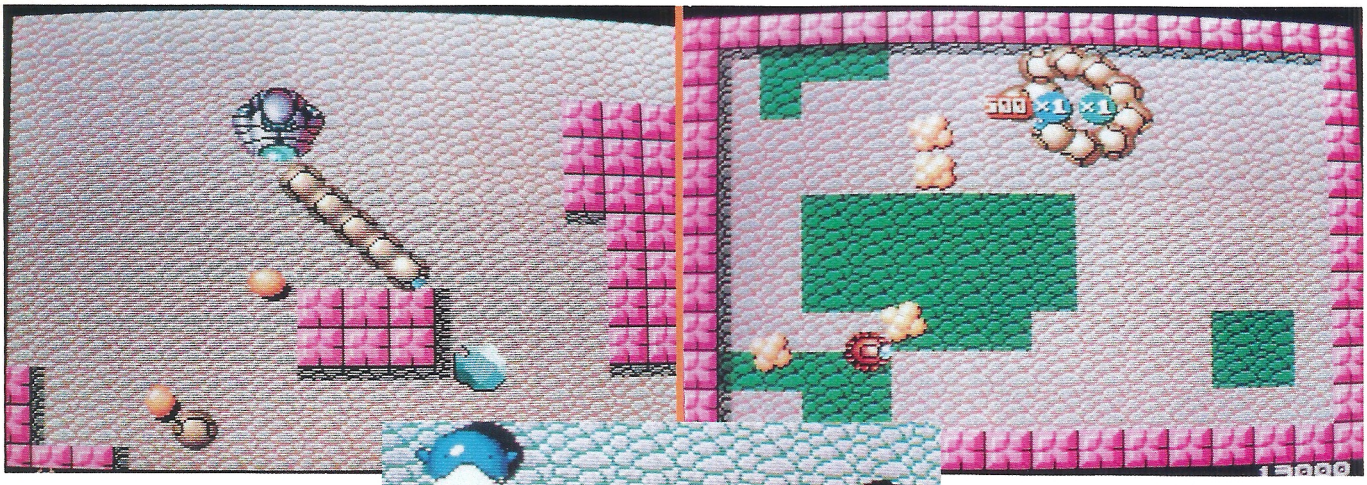


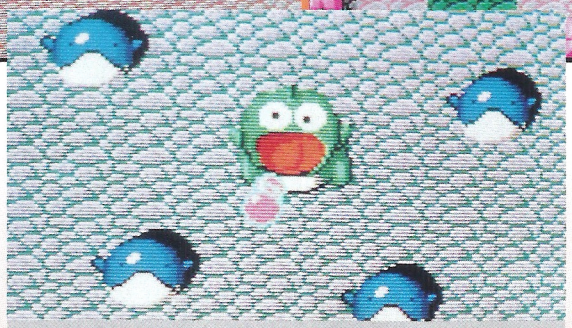


Le décor défile inexorablement sauf lorsque vous êtes touché, ce qui arrive très souvent étant donné la rapidité du jeu.

Sinon les décors sont bien réussis et le nombre de sprites invraisemblable.

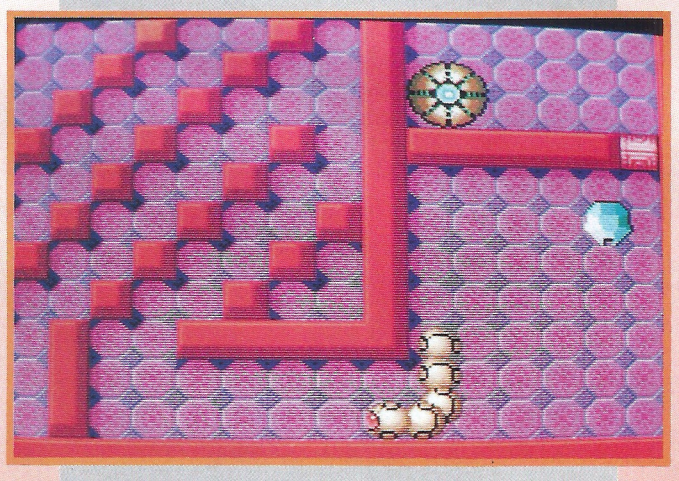
NOTE 16/20





GOMOLA SPEED

Comme son nom l'indique, vous allez avoir intérêt à être particulièrement rapide si vous voulez voir autre chose que le premier niveau, le premier niveau et... le premier niveau ! Chaque niveau se divise grossièrement en deux parties : d'une part, il faut commencer par permettre à Gome de rassembler toutes ses pièces, si je puis dire, qui sont au nombre de 9. Ensuite, comme il ne sait pas vivre que d'amour et d'eau fraîche, il faudra savoir lui donner des Kyu, nourriture exclusivement réservée aux «Gome». Seulement, pour réussir à obtenir cette nourriture, il faudra effectuer un circuit un peu spécial ; en effet, il n'y a pas d'autre solution que d'entourer un Kyu par tous les anneaux de Gome pour réussir à le manger ! Une fois que tous les Kyu seront mangés, vous pourrez envisager de passer au niveau suivant. Mais, attention, il y a un facteur supplémentaire dont nous ne vous avons encore pas parlé : ce sont les monstres qui vous guettent au moindre de vos faux pas ou, pire, ceux qui vous poursuivent... Enfin, ces monstres ne représentent que le «quotidien» de chaque niveau car, en plus, vous avez une épreuve finale sous forme de monstre à affronter avant de passer au niveau suivant et qui est fort différent à chaque fois. Maintenant que je vous ai tracé un tableau assez noir des difficultés qui vous attendent d'autant plus que le jeu est très rapide, sachez que les créateurs ont quand même eu pitié de vous car ils vous donnent un mot de passe à la fin de chaque niveau ce qui vous permet ainsi de revenir au dernier niveau joué. Par ailleurs, vous êtes quand même équipé d'une arme défensive puisque vous pouvez déposer des bombes ; seulement, faites bien attention de ne pas vous piéger vous-même et soyez à distance raisonnable des bombes lorsque celles-ci exploseront. Gomola Speed possède absolument tout pour vous séduire : la qualité des graphismes et de l'animation, la vitesse et la difficulté de jeu. Enfin, pour ceux qui voudraient un petit coup de pouce voici les codes vous permettant d'avoir les niveaux 6 à 12. Le code comprend 5 positions et est symbolisé par des sigles de différentes couleurs ; pour plus de facilité de compréhension, nous vous donnons uniquement les couleurs.



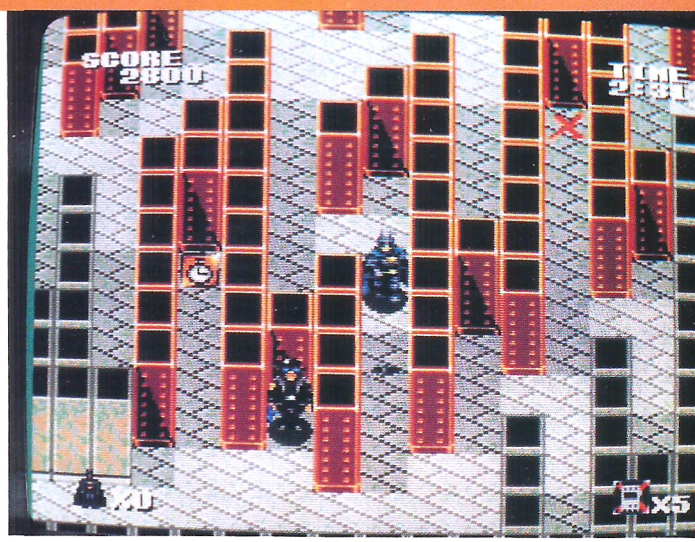


6	Marron, Blanc, Jaune, Marron, Marron
7	Marron, Blanc, Jaune, Blanc, Marron
8	Rouge, Marron, Blanc, Vert, Rouge
9	Jaune, Blanc, Blanc, Marron, Jaune
10	Vert, Jaune, Jaune, Vert, Marron
11	Blanc, Blanc, Blanc, Vert, Marron
12	Blanc, Rouge, Blanc, Vert, Jaune

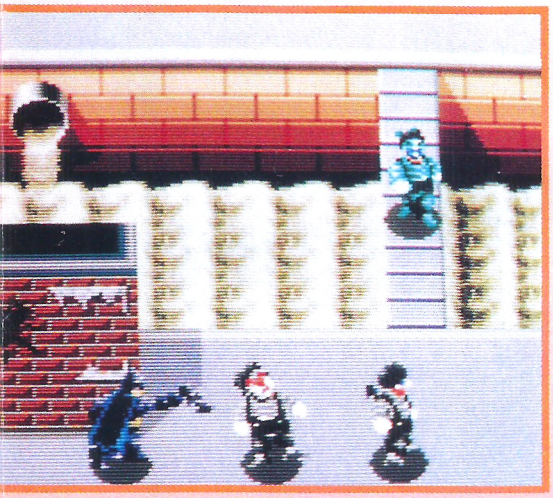


NOTE 15/20

BATMAN

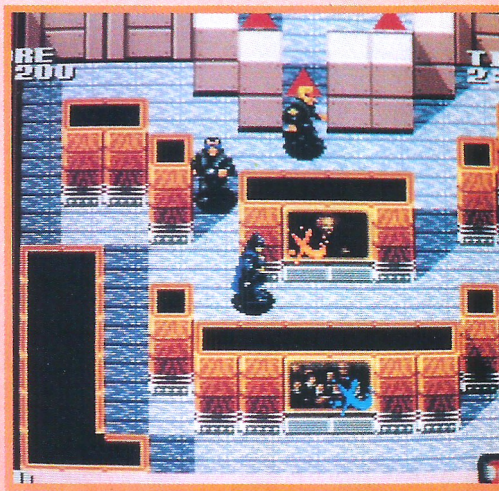


Une fois de plus, le Joker, éternel ennemi de Batman a encore sévi. En effet, il a décidé de réduire à néant la ville de Gotham City et le seul moyen qu'il ait trouvé est d'inonder la ville avec du gaz toxique. Batman va donc encore se lancer dans une lutte à mort contre le Joker et, tout en sauvant la foule, il va aussi en profiter pour libérer Biky, un journaliste fait prisonnier par le Joker.
Avant que la confrontation finale n'ait lieu entre les deux ennemis jurés, vous allez devoir passer par 4 niveaux différents. Tout d'abord, votre première action se situe dans la ville de Gotham City où le Joker a déjà distribué toute une collection de produits de beauté toxiques. Vous êtes donc chargé de vous promener dans toute la ville afin de ramasser tous ces produits de beauté. Mais, faites bien attention car des ennemis à la solde du Joker vont vous barrer la route ou même vous poursuivre et il vous faudra être rapide pour envoyer votre «Bat-rang» afin de les immobiliser pour ensuite leur marcher dessus et les éjecter de votre passage. Une fois que vous avez accompli avec succès les 12 niveaux qui constituent cette première scène, vous vous retrouvez dans un musée afin de réparer, une fois de plus, les dégâts commis par le Joker et ses hommes. En effet, ils ont défiguré plusieurs tableaux avec de la peinture ; aussi vous voilà réduit à aller frotter tous les tableaux abîmés sans tomber bien sûr dans les griffes sans pitié de l'ennemi qui se révèle particulièrement rapide. Par contre, il est fortement conseillé de ramasser toutes les sortes de bonus qui vous tombent sous la main et qui vous donneront, à vous ou à votre Bat-rang, un déplacement plus rapide, une rallonge de temps, une disparition de tous les ennemis ou la possibilité de vous rendre invincible pendant quelque temps...
Ayant parcouru la moitié du chemin, vous vous retrouvez alors dans une usine de produits chimiques. Ceci est la base de travail du Joker et de son équipe et vous devez installer des bombes à tous les endroits marqués d'une croix. Cette opération se reproduira à nouveau pendant 12 niveaux, avec un degré croissant de difficulté. Enfin, vous atteignez l'avant-dernière étape qui se déroule à nouveau dans la ville de Gotham City. Votre tâche consiste alors à enlever tous les ballons que vous trouverez car ils sont emplis de gaz toxiques. Vous serez ensuite apte à l'affrontement final avec le Joker et, je l'espère, à la victoire.
La version de Batman sur Nec est différente des autres versions dans la mesure où vous avez une même action à effectuer de tableau en tableau. Si les graphismes sont d'une qualité superbe et si la difficulté est d'un niveau assez élevée, il faut quand même noter que l'action répétitive peut lasser certains. Heureusement qu'il est possible d'accéder directement au stage désiré grâce à des mots de passe. C'est pourquoi nous vous livrons tous les mots de passe concernant la dernière scène avant la cathédrale mais sachez bien que si vous démarrez juste aux derniers niveaux, vous avez peu de chances de vous en sortir...

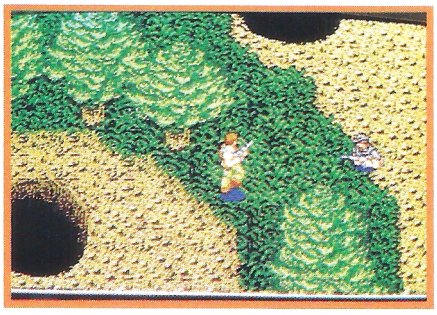


NOTE 15/20

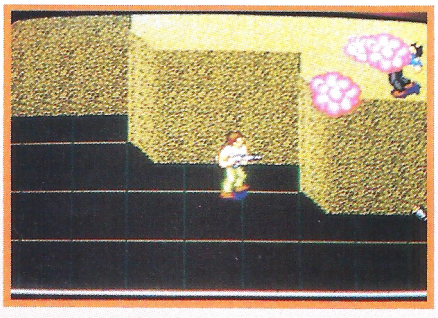
STAGE 1	BATMAN DOS/BATMAN DROITE/BATMAN GAUCHE/BATMAN DROITE
STAGE 2	JOKER DROITE/JOKER FACE/JOKER FACE/JOKER GAUCHE
STAGE 3	BATMAN GAUCHE/JOKER DROITE/JOKER DOS/BATMAN DOS
STAGE 4	BATMAN DOS/JOKER GAUCHE/BATMAN FACE/JOKER GAUCHE
STAGE 5	BATMAN FACE/BATMAN DROITE/BATMAN DOS/JOKER GAUCHE
STAGE 6	JOKER GAUCHE/BATMAN DROITE/JOKER FACE/BATMAN DROITE
STAGE 7	JOKER DROITE/BATMAN DOS/JOKER DROITE/JOKER DOS
STAGE 8	BATMAN FACE/BATMAN DOS/BATMAN DROITE/JOKER GAUCHE
STAGE 9	JOKER DOS/BATMAN FACE/BATMAN GAUCHE/BATMAN FACE
STAGE 10	BATMAN DROITE/BATMAN FACE/BATMAN GAUCHE/JOKER DROITE
STAGE 11	JOKER FACE/JOKER FACE/BATMAN DROITE/BATMAN GAUCHE
STAGE 12	JOKER DOS/BATMAN FACE/BATMAN GAUCHE/JOKER GAUCHE



DIE HARD



C'est encore une histoire d'amour qui est à la base de cette folle aventure où vous dirigez, une fois n'est pas coutume, un inspecteur de police. De plus, contrairement à ce que vous pourriez croire, cet inspecteur ne va pas œuvrer pour son service mais pour sa vie privée. En effet, sa femme, sa douce, Holly a été enfermée par des terroristes dans un grand immeuble de Los Angeles et c'est transformé en Rambo, ou presque, que vous allez agir. Pour ne pas perdre de points de vie, il faudra tirer le premier et essayer de trouver les ennemis qui donneront soit de nouvelles armes soit des points de vie ou encore un gilet pare-balles. Le premier niveau se déroule dans un jardin mais attention aux trous qui apparaissent à certains endroits. Ensuite, l'étang est un labyrinthe mais ce n'est rien face au passage du sous-sol où vous risquez de vous tirer les cheveux... Après cette scène, il vous en restera quand même 7 autres à vivre, toutes plus dangereuses les unes que les autres dont, par exemple, le bureau où il faudra faire attention aux morceaux de verre. Si le sujet proposé par Die Hard n'est pas très original, les graphismes sont de bonne qualité et le niveau de difficulté suffisamment bien dosé pour vous donner envie de vous accrocher.

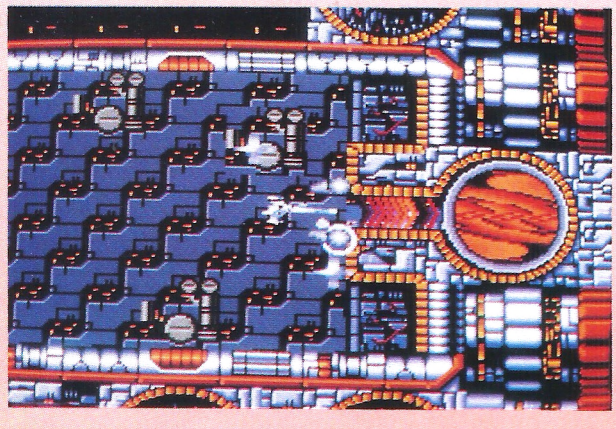




NOTE 14/20

W-RING

Voici un shoot'em'up typique comme on aime toujours s'en mettre régulièrement un sous les doigts afin de constater si on n'a pas trop rouillé.



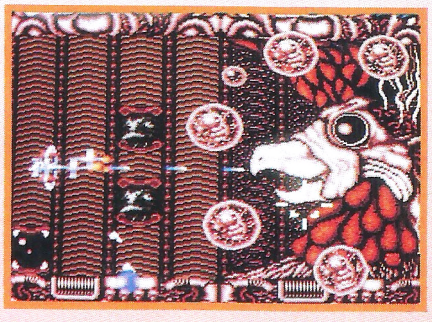
vec W-Ring, si vous sélectionnez le niveau facile et le tir automatique, lorsque vous arrivez au tableau final, vous vous dites : c'était facile ou je suis vraiment très bon ! Que les accros de la difficulté se rassurent, la chanson n'est pas du tout la même dès que vous passez au niveau moyen alors, au niveau expert, je ne vous raconte pas !...

Le scénario de W-Ring est très simple et classique : vous êtes aux commandes d'un chasseur spatial Spirus et vous devez lutter contre tous les ennemis venus d'une autre dimension. La destruction de certains ennemis laissent place à des capsules qui vous permettent de modifier et d'améliorer votre armement.

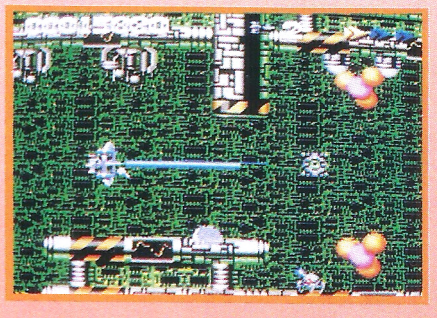
Etant donné que le scrolling horizontal est rapide et que les vagues d'ennemis arrivent de partout, vous devez vous montrer exceptionnel.

Bien sûr, il en sera de même face au monstre qui ponctue la fin de chacune des 6 scènes existantes.

Comme nous l'avons déjà dit, W-Ring est classique mais bien réalisé et très agréable à jouer ; de plus, ses différents niveaux de difficulté satisferont chacun.



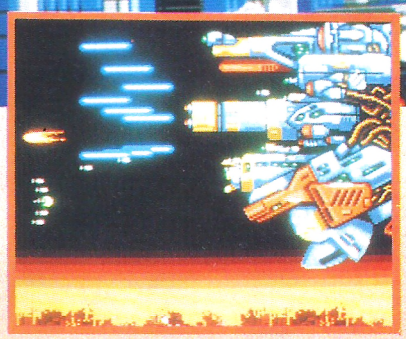
NOTE 14/20



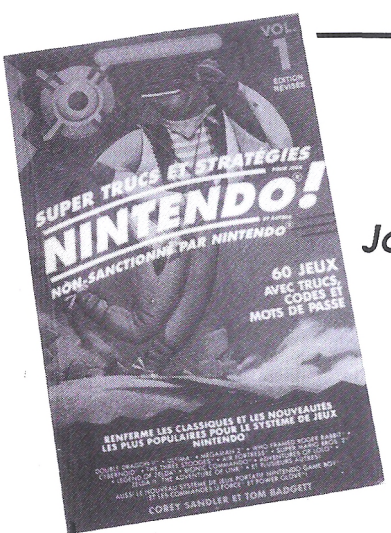
AERO BLASTERS



Aero Blasters est tout-à-fait le genre de jeu qui n'a rien d'original et de très nouveau à présenter, mais il a un gros avantage qui fait que vous aurez toujours du plaisir à le charger : c'est un shoot'-em'up ! Au début du jeu, vous êtes un pauvre petit vaisseau bien seul qui ne dispose que d'un tir horizontal presque poussif. Autant vous dire que si vous restez dans cet état, vous n'allez pas tarder à rendre l'âme... Vous avez beau avoir 5 crédits, plus la fin sera lointaine et mieux ce sera. Aussi, vous allez vous précipiter sur la foule de bonus qui seront libérés à chaque fois que vous tirerez sur un Gundetchi. L'expérience vous permettra de reconnaître le bonus qui vous conviendra le mieux ; dans mon cas, il y en a deux qui m'intéressent plus particulièrement : c'est le «6» qui me donne un tir de projectiles dans 6 directions et le «P» qui augmente la puissance des bonus. Vous avez en tout 6 scènes à franchir avec succès avant de voir l'écran final. En plus de toutes ses qualités de jeu, il faut savoir que vous pouvez jouer à deux dans Aero Blasters et que vous disposez d'une arme spéciale, le Blaster qui vous permet d'émettre des Blasters-Flashes. A voir.



NOTE 14/20



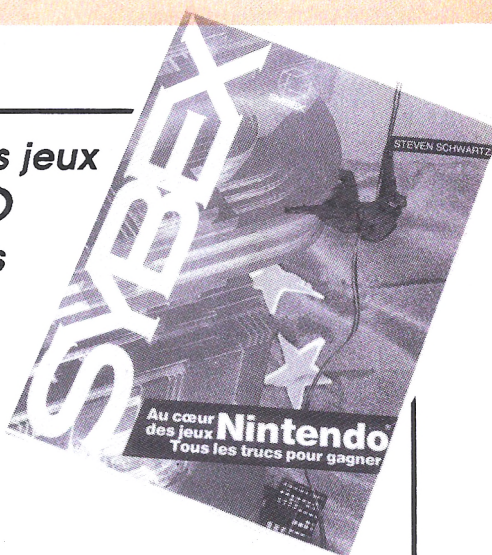
Amateurs de jeux vidéos NINTENDO : Jouez pour gagner et devenez maître du jeu !

Avez-vous percé tous les secrets de super Mario Bros 2ème ? Pouvez-vous déchiffrer le code secret d'Aventure of Link ? Que vous soyez débutant ou expert, ce livre vous révélera les secrets et les stratégies que vous avez toujours voulu connaître !

- Une analyse de 60 jeux populaires avec descriptions, stratégies, trucs, codes et mots de passe.
- Une présentation du système de jeu portatif NINTENDO Game Boy, U-Force et Power Glove et plusieurs autres accessoires pour le système de jeux NINTENDO.
- Pour chaque jeu vous découvrirez qui sont vos amis, vos ennemis et les armes à utiliser ou utilisées contre vous.
- Des super trucs, codes et mots de passe qui vous éviteront des heures de frustration.

Réf : ERAE398 PRIX 115 F

Au cœur des jeux NINTENDO tous les trucs pour gagner

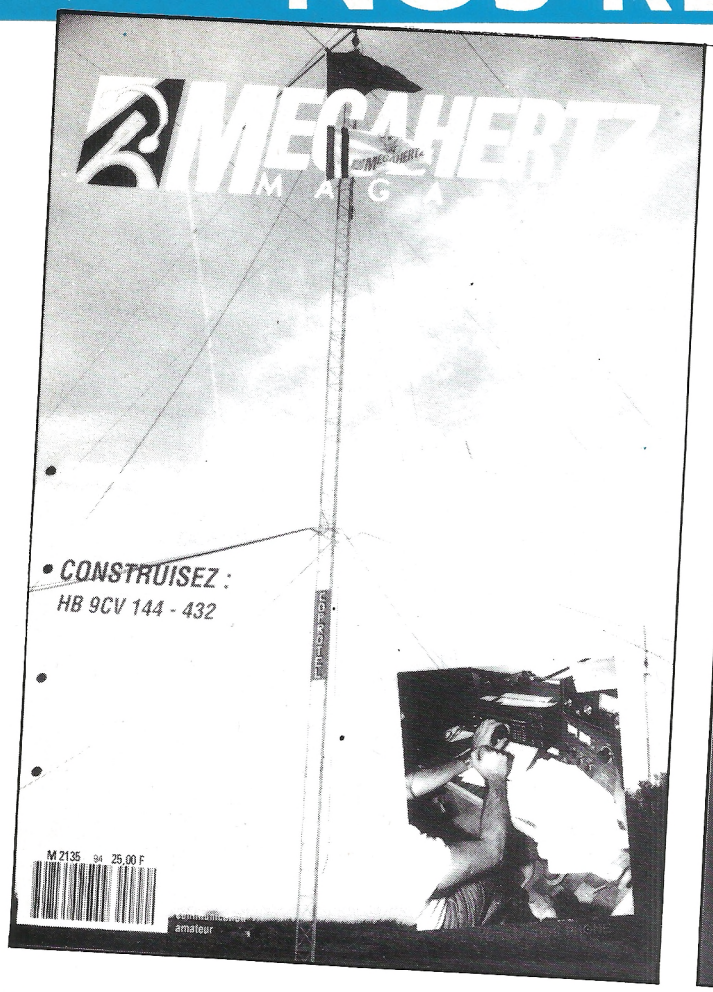


Enfin un livre pour les vrais amateurs de NINTENDO Quarante-cinq jeux passés en revue pour connaître tous les trucs et astuces et devenir le meilleur de son entourage !
Chaque jeu a été noté par un jury de passionnés, en fonction de l'originalité, des effets sonores, du suspens et de la clarté des instructions pour permettre de les choisir en toute connaissance.
Ce n'est pas tout ! pour choisir la manette de jeux la mieux adaptée, Steven SHWARTZ propose un essai comparatif des meilleures d'entre elles.
Les parents ne sont pas relégués aux oubliettes. L'auteur donne des idées économiques et explique comment faire de NINTENDO une expérience enrichissante.

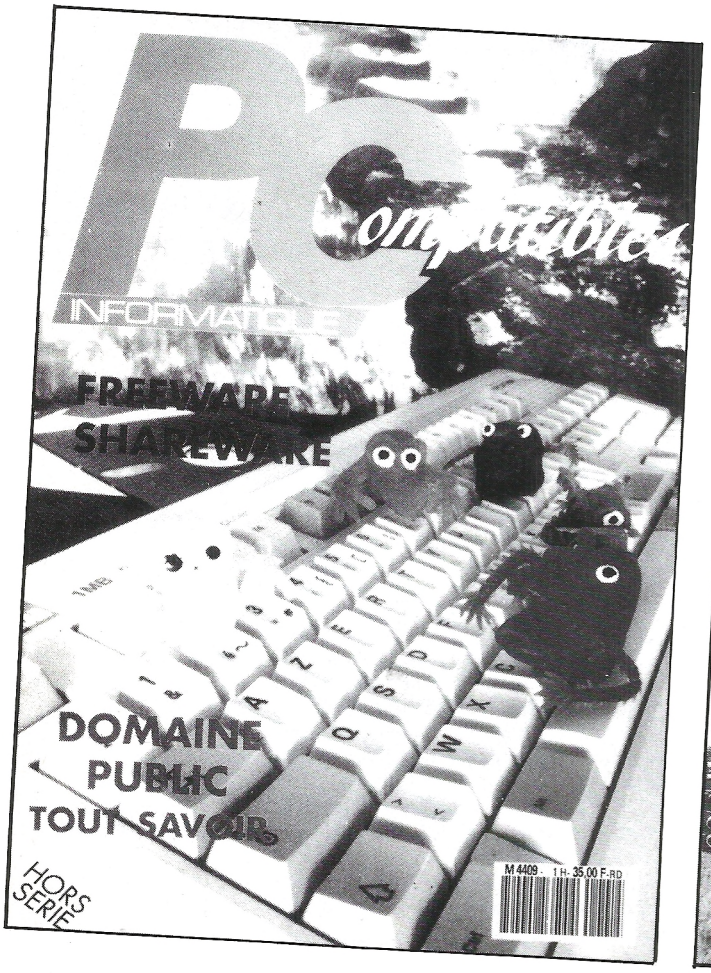
Réf : SYBE0652 PRIX 78 F

BON DE COMMANDE PAGE 60

NOS REVUES









Vente au numéro en kiosque ou par abonnement

Editions SORACOM La Haie de Pan – 35170 BRUZ – Tél. 99.52.98.11

pole 500

AMIGA
ATARI ST/STE
PC
AMSTRAD CPC/CPC+

CARACTERISTIQUES
- 16 circuits
- Conditions météorologiques variables
- Choix des pneus
- Choix des vitesses
- Simultanéité avec un autre joueur

SENSATIONS AUTHENTIQUES !

ANGEL NIETO



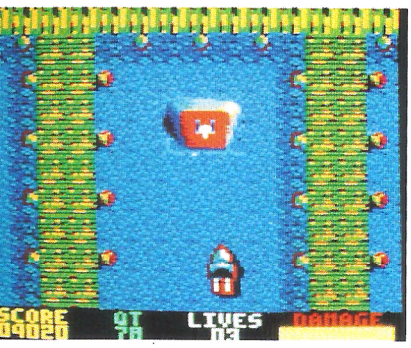




Distribué par
UBI SOFT
8-10, rue de Valmy
93100 Montreuil

OPERA SOFT

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente.



THE SPY WHO LOVED ME

Arcade



Après que nous ayons attendu un bon moment le retour de Bond, nous allons pouvoir maintenant mettre toutes ses capacités en action avec ce logiciel.
Alors que 2 sous-marins ont été capturés par Stromberg, mettant ainsi en péril l'équilibre mondial, il apparaît comme une évidence que seules 2 personnes peuvent éviter la catastrophe : Bond et l'agent soviétique Anya Amasova. Dès lors, ils ne vont plus se quitter durant 3 niveaux durant lesquels ils vont utiliser alternativement une Lotus Esprit ou un hors-bord. Le premier niveau se déroule sur la terre ferme où il faut éviter les obstacles tout en ramassant le plus possible de pastilles ; le scénario est le même au second niveau avec un bateau et la mer. Ensuite, les pastilles vous servent à équiper votre voiture en entrant dans le camion-garage du début du troisième niveau. Mais vous n'êtes pas encore rendu au gorille de Stromberg !

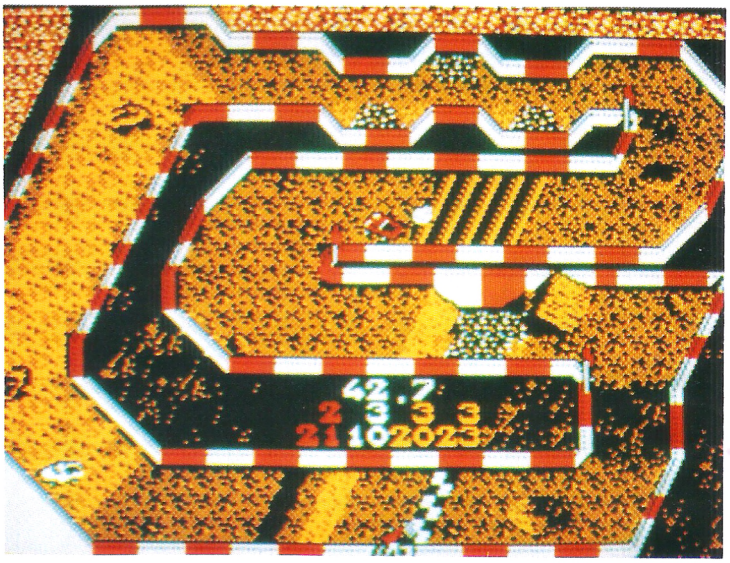
Edité par : DOMARK
Prix indicatif : Non communiqué

Notre avis :

Elaboré à partir d'un scénario très connu, The Spy Who Loved Me présente des graphismes et des couleurs corrects ; quant à l'animation, elle se révèle un peu poussive.

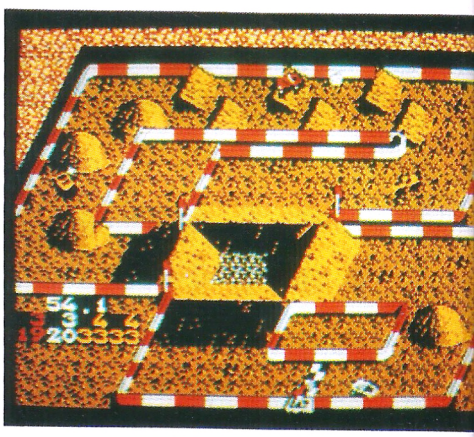
NOTE 13/20





SUPER OFF ROAD

Simulation /Arcade



Adapté du jeu d'arcade du même nom, Super Off Road met en scène jusqu'à 4 voitures et vous pouvez en commander 2 si vous le voulez. Le but poursuivi est très simple : terminer meilleur pilote hors-route dans une série de 8 courses se déroulant dans un stade. A chaque course, vous avez une vue du dessus du circuit et la course s'arrête dès qu'une des 4 voitures a effectué 4 tours. Autant dire que vous n'avez pas intérêt à vous emmêler les pédales ! Par ailleurs, le long du circuit, vous avez des bonus qui apparaîtront vous donnant de l'argent ou des réserves de nitro. Vous pourrez utiliser l'argent gagné entre 2 courses afin d'améliorer les possibilités techniques de votre véhicule, tant au niveau des pneus que des amortisseurs, de l'accélération ou de la vitesse maximum.

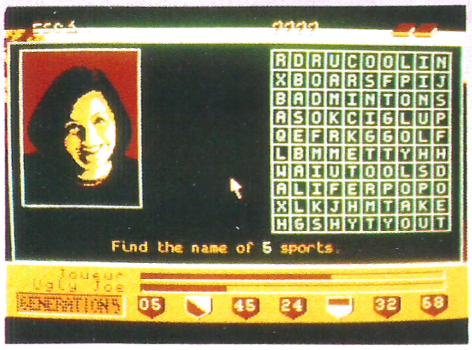
Edité par : VIRGIN GAMES
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 149 F

Notre avis :

Si, au départ, vous trouvez que les voitures sont petites et qu'elles ne sont pas très maniables, nous vous conseillons malgré tout de persévérer. En effet, l'animation est particulièrement rapide, ce qui donnera tout son intérêt au jeu lorsque vous aurez bien en main le contrôle de votre véhicule.

NOTE 14/20

PREVIEW



SECRET ENGLAND

Educatif

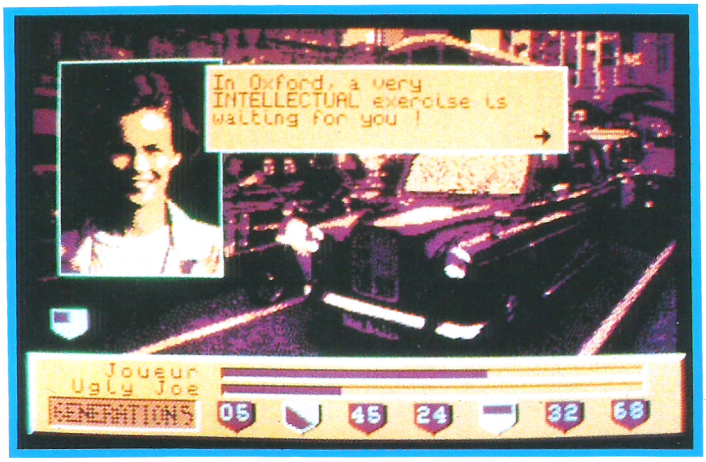


Vous allez me dire, les logiciels d'anglais, on connaît et il y a de fortes chances pour que celui-là ressemble encore à ceux qui existent !

Détrompez-vous car Secret England reprend le même principe de base que, par exemple, Génération 5 avait déjà utilisé pour Destination Math : un scénario de base.

Ainsi, dans Secret England, vous êtes à la poursuite de sept alchimistes qui se trouvent dans sept villes différentes.

Vous allez donc devoir vous rendre dans les sept villes différentes et répondre aux différentes questions ou exercices qui vous seront proposés.

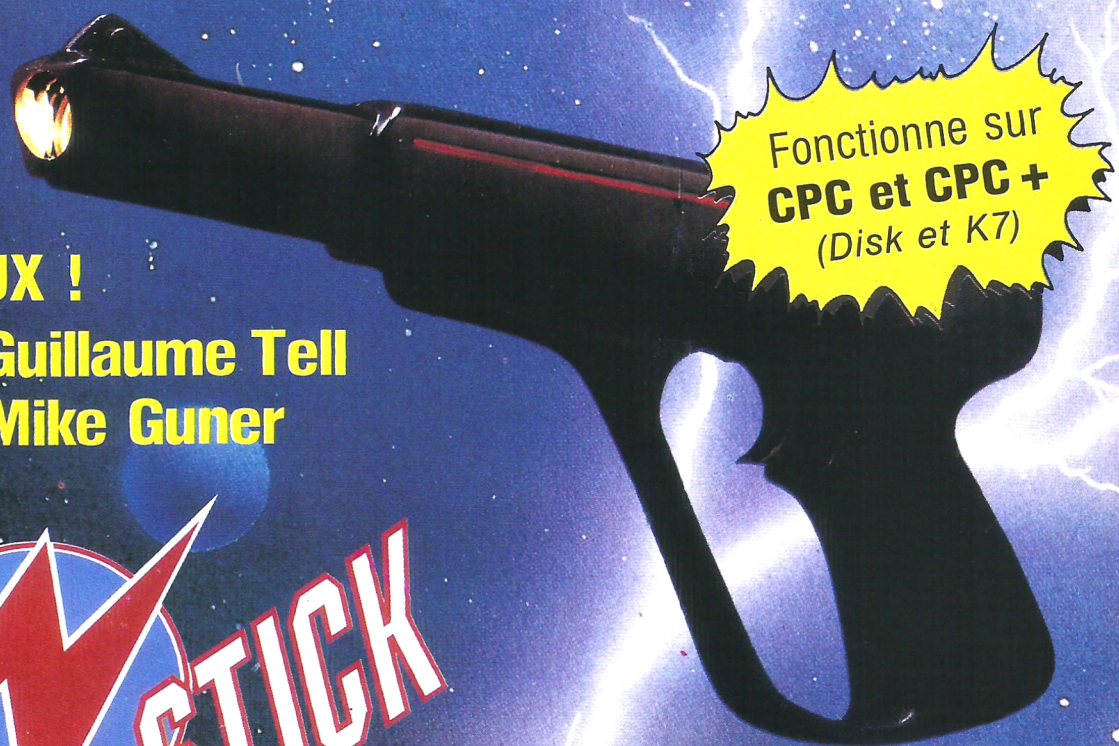


L'originalité de ce logiciel se trouve dans l'utilisation d'images digitalisées.

Vous aurez bien sûr un test complet de ce logiciel dès qu'il sera terminé mais sachez d'ores et déjà qu'il existera 2 niveaux, 6ème/5ème et 4ème/3ème, et que vous retrouverez le même type d'éducatif pour l'allemand et pour l'espagnol.

Edité par :
GENERATION 5

DEVENEZ TIREUR D'ÉLITE !



Fonctionne sur CPC et CPC + (Disk et K7)

LIVRÉ AVEC 5 SUPER JEUX !

- Solo
- Guillaume Tell
- Trigger
- Mike Guner
- Target

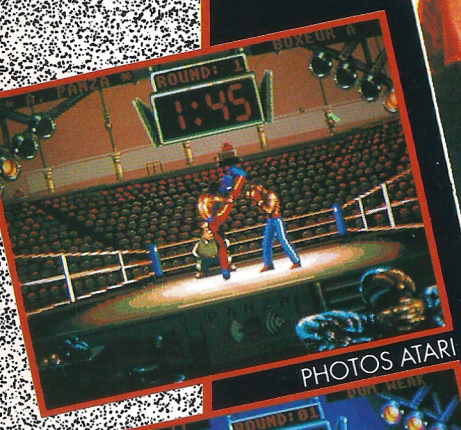
GUN STICK

Utilisable à 4 mètres

Distribué par
UBI SOFT
8-10, rue de Valmy
93100 Montreuil-s/-Bois
Tél. (1) 48 57 65 52

FUTURA

PRESENTE









PHOTOS ATARI



A MA DROITE :
LE CHAMPION ANDRÉ PANZA

58 combats = **55** victoires.
3 fois champion du monde de kick boxing
3 fois champion du monde de boxe française.

A MA GAUCHE :
LE LOGICIEL PANZA KICK BOXING

Deux années de travail d'équipe pour un résultat exceptionnel.

- 75* coups, parades et chutes
- plus de 600* positions digitalisées à partir de réels combats
- une jouabilité sans précédents

Grâce à la collaboration d'André Panza, cette simulation est exceptionnelle de réalisme.

* varie selon les machines.

Panza

KICK BOX

DISTRIBUE PAR

LORICIEL

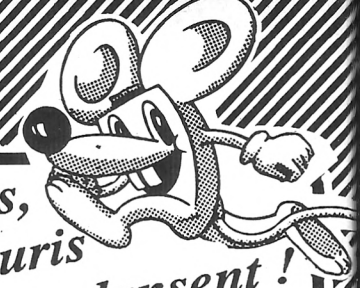
(1) 47 52 18 18


CHAMPION
KICK BOXING
CLASSEMENTS
JOY 2
ATARI
CHOIX DES COUPS
CHOIX DES COUPS
FORME PHYSIQUE
OPTIONS
CHOISIR BOXEUR
DEMO
WKA
LE SOFT LE PLUS ATTENDU DE L'ANNEE
KICK BOXING
CPC / CPC +, console GX 4000
IBM & COMP, CGA EGA / VGA.
AMIGA, ATARI

3615 JESSICO
CPC-ST-PC-AMIGA

AMSTRAD JESSICO

Quand les prix sont si bas, les souris dansent !



COMPILATIONS

LES CHEVALIERS 142/192
Dynasty Wars+Strider+Black Tiger
Ghouls N'Ghoust
SEGA ARCADE TURBO 142/192
Turbo outrun+Superwonderboy
Crackdown+Enduro Racer
COLLECTION N° 2 ..... 169/239
12 Super Titres
STARS D'HOLLYWOOD 142/219
Batman+Indy Action+Ghostbusters 2
Robocop
GUERRIERS NINJA 142/192
Shinobi+Ninja Warriors
Double Dragon 2
10 JEUX SPECACULAIRES .. 142/192
Impossamole+Sidearms+Streetfighter
Emotion+Foot Y2+Hot Shots+Skweek
Road Runner+Butcherhill+Heavy Metal
LES GEANTS DU SPORT 192/259
Kick off+Great courts+TT Race
Foot Manager 2+Emelyn Hugues
Bobsleigh+3D Grand Prix
LES BATTANTS 182/235
Rick Dangerous+Savage+Commando
Navy Moves+H. Warriors+F. Bruno Boxe
LES DIEUX DU CIEL 192/259
Chuck Yeager+Ace 1&2+ATF
Stricke Force Harrier+Tomahawk
CLAP CINE 192/259
Ghostbuster+Alien+Wonderboy
Back the future+Quartet+Eydolon+
C. Chaplin+Tuer n'est pas jouer+
Permis de tuer+Vivre et laisser mourir
MASTER 2000 ..... 182/235
Skateball+3D Grand Prix+Exolon
Starwars+N.moves+Game Over 2+TT Racer
WHEELS OF FIRE 182/242
Turbo out Run+Chase HQ
Hard Drivin+Powerdrift
MASTER NAVY 182/259
Navy moves+Football manager 2
Zombi+F. Bruno Boxe+Bombjack+Ace 2
Hotshot+Tetris
T.N.T. 145/242
Xybots+Toobin+A.P.B.
Dragon spirit+Hard Drivin
MASTER SKATE 182/259
Star Wars+Skateball+Tetris
Mange Cailloux+Exolon+Fury+Tomahawk
ATF+Vivre et laisser mourir+Netherworld
15 MEGASTAR 182/259
Navy moves+Exolon+Commando
Battle valley+Bombjack+Air Wolf+1942
Scoobidoo+Ghost and Goblins+Saboteur
Battle ship+Batl+Buggy 2+
Crépuscule Naja+Talisman d'Osiris
LES FOUS DU VOLANT 175/225
A.P.B.+Buggy Boy+TT Racer
Action fighter+Aspar Grand Prix+Buggy 2
EDITION N° 1 ..... 125/242
Silkworm+Double Dragon
Xenon+Gemini Wing 125/242
MONDE DES MERVEILLES . 145/192
New Zeland Story+Rainbow Island
Super Wonderboy+Bubble Bobble
LES FOUS DU FOOT 175/225
Kick off+Foot Manager 2
Figthing soccer+Emelyn Hugues
LES JUSTICIERS 2 ..... 145/192
Ghostbusters 2 +Cabal +O. Thunderbolt
HEROES 145/192
Barbarian 2 +Starwars
Permis de tuer +Running Man
TOPS D'OR 1 ..... 175/225
Navy Moves +After Burner
+Strike F. Harrier +Skateball
Star Wars +Zynaps
TOPS D'OR 2 ..... 175/225
Ikari Warriors +Skateball
+Last Ninja 2 +Exolon +TT Racer
LES AVENTURIERS 145/192
Indiana Jones +Strider
Vigilante +Forgotten Worlds
LES FANATIQUES 242
Fire and forget +Arche
Captain Blood +Super ski +Titan
Grand Prix 500 +Crafton et Xunk
SIX SUPER CARS 135/215
Nigel Mansell's, 3D Grand Prix
Overlander, Asphalt, Buggy2, Fury
TOP 17 ..... 182/239
Airwolf, Batty, Bomb Jack 2, 1942
Commando, Saboteur 1+2, Sygma 7,
DOUBLE ACTION 142/192
Double Dragon +Wec le Mans
Real Ghosbusters +D. Thompson Oc.
LES VAINQUEURS 139/192
Forgotten worlds+Tiger Road
+Thunderblade+Last Duel+Blasteroids
LA COLLECTION (15 jeux) .. 169/239
Arkanoid+Batman+Rambo+Top Gun
Crazy cars+Match day+Match Point, etc.

AMSTRAD TOP HITS

APPRENTICE 97/142
ARMALYTE 97/155
ART DE LA GUERRE 242
ATOMIC ROBOT KID 97/142
BACK TO THE FUTURE 2 ..... 105/142
BADLANDS 97/142
BIG BANG 105/142
BLOODWYCH 142/192
BRIDGE SIMULATOR 215
BUILDER LAND 145/192
CARTOONS 152/225
CELICA GT4 RALLY 105/142
COUGAR FORCE 275
CRAZY CARS II 135/165
DAMES SIMULATOR 215
DARK CENTURY 135/169
DEFENDER OF THE CROWN 172
DICK TRACY 142/192
DISK 145/192
DRAGON BREED 97/142
DRAGON OF FLAME 105/192
DR DROOM'S 135/172
DYNASTY WARS 105/145
ESWAT 97/152
F15 STRIKE EAGLE 109/169
F16 COMBAT PILOTE 142/192
FIRE AND FORGET2 ..... 135/172
FLIMBO'S QUEST 97/142
GALAXIE FORCE II 115/155
GRAND PRIX 500CC 2 ..... 97/192
GRAND PRIX CIRCUIT 97/165
GREMLINS 2 ..... 97/142
GOLDENAXE 105/142
GUNBOAT 97/162
GUNSHIP 192/242
HOSTAGES 165/220
IK DE LUXE 97/142
IRON LORD 220
ITALY 90 WINNERS 125/175
IVANOE 97/142
JUDGE DREDD 97/142
KICK OFF 2 ..... 135/169
KLAX 97/142
LA SECTE NOIRE 172
LAST NINJA REMIX 97/142
LE MANOIR MORTEVILLE 192
L'ESPION QUI M'AIMAIT 97/142
LINE OF FIRE 97/142
LIVERPOOL 97/142
LODE RUNNER 145/189
LORDS OF CHAOS 97/142
LOTUS ESPRIT TURBO 105/142
MANCHESTER UNITED 97/142
MIDNIGHT RESISTANCE 97/142
MINDSTRECHERS 192
MONTY PYTHON 97/142
MOON BLASTER 142/192
MYSTICAL 125/162
NARC 105/152
NIGHT BREED 105/152
NIGHT SHIFT 97/142
NIGHT HUNTER 192
NINJA SPIRIT 97/142
NINJA WARRIORS 97/142
NO EXIT 242
NEW YORK WARRIOR 97/142
ORIENTAL GAMES 97/142
PANZA KICK BOXING 192/242
PINBALL MAGIC 145/189
PIRATES 169
PLAYER MANAGER 135/175
PLOTTING 97/142
POP UP 155
PUZZNIK 105/152
Q 8 ..... 125/155
RICK DANGEROUS II 97/142
ROBOCOP II 97/142
ROD LAND 97/142
SAINT DRAGON 97/142
SATAN 192
SECRET AGENT 97/142
SHADOW OF THE BEAST 125/152
SHADOW WARRIORS 97/142
SHERMAN M4 ..... 165/225
SHUFFLEPUCK CAFE 145/192
SILENT SERVICE 169
SIM CITY 145/192
SLIDERS 192
SNOWSTRIKE 105/142
STAR CONTROL 97/162
STORMLORD 2 ..... 97/142
STRATEGO 97/162
STRIDER 2 ..... 105/152
STUNT CAR RACER 97/142
STUNRUNNER 97/142
SUBBUTEO 97/142
SUPERCARS 105/142
SUPER OFF ROAD 105/142
SWAP 192
SWITCHBLADE 97/142
SWIV 97/142
TARGHAN 192
TEENAGE H.TURTLES 105/142
TENNIS CUP 159/189
TIE BREAK 97/142
TIMES MACHINE 97/142
TINTIN SUR LA LUNE 142/192
TOTAL RECALL 105/152
TRACKSUIT MANAGER 97/142
TURRICAN 97/142
TWINLORD 135/192
ULTIMATE GOLF 105/172
UN SQUADRON 105/152

BOITIERS DE RANGEMENT

BOITIER DS40LA : 30x3" 89
BOITIER JSY 48 : 48x3" 99
BOITIER DD50L : 50x5.25" 119
BOITIER DS100L : 100x5.25" 149

UTILITAIRES

ADES DEBUGG 280
ADVANCED OCP ART STUDIO 245
APPRENDRE L'ASSEMBLEUR 290
AUTOFORMATION BASIC 290
BUDGET FAMILIAL 225
COLORDUMP 2 disc 199
CONTACT 380
COURS DE SOLFEGE 1 ..... 145/195
COURS DE SOLFEGE 2 ..... 145/195
D BASE 2 780
DESSIN TECHNIQUE 6128 375
DESSIN TECHNIQUE TURBO 6128. 715
DISCOBOLE 2 280
DISCOLOGY V.6.0 350
ECHOSOFT 395
FACTURES FACILES 285
GESTION DOMESTIQUE 240
GESTION BANCAIRE 6128 245
GESTION DE FICHIER 6128 290
GRAPHEUR 275
HERCULE 2 395
HOUSE MUSIC SYSTEM 350
IMPRESSION 240
IMPRIM'IMAGE 280
INTEGRE (L') 1 425
INTERPRETE 2 280
KENTEL LE SERVEUR CPC 570
LA SOLUTION 595
MAXAM disc 275/299
MAXAM rom 399
MENTEL minitel malin + câble 350
MEPHISTO 205
MULTIFACE 2+LE COPIEUR 525
STATGRAPH 350
THE INSIDER disc 129
RAMDOS 279
RODOS 299
ROMDOS 299
ROMBOARD 349
EPROM ERASER 595
MULTIPLAN 495
PACK GESTION 675
PACK PRINTER 6128 475
PROTEXT disc 295/349
PROTEXT rom 399
PAGE PUBLISHER PAO 325
PENTEL 670
PSYCHO-TEST 185
SPRITES ALIVE 349
TASWORD + MAIL MERGE 425
TRAFFIC CB 189
TRAFFIC EMISSION 249
TRAFFIC SWL 249
UTOPIA rom 299
VECTORIA 3 D 399
HORLOGE ASTRALE 325
MIROIR ASTRAL 295
PREVISIONS ASTRALES 355
LE TAROMANCIEN 290
GRAPHOLOG 690

HOUSSES POUR AMSTRAD

Housse complète clavier+écran
HOUSSE 464 COUL. OU MONO 87
HOUSSE 6128 COUL.OU MONO 87
HOUSSE DISC FD1 55
HOUSSE DMP 2000/2160 79
HOUSSE DMP 3000/3160 79
HOUSSE DMP 4000 79
HOUSSE PC1512 COUL./MONO 109
HOUSSE PCW 8256/8512 129
HOUSSE CITIZEN 120 D 79
HOUSSE STAR NL10 79
HOUSSE STAR LC10 79

CABLES

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC 125
DOUBLEUR JOYSTICK 49
DOUBLEUR DE BUS 159
CABLE IMPRIMANTE 149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER 149
CABLE EXTENSION JOYSTICK 49
CABLE EXTENSION PORT 170
CABLE FD1/DDI1 139
CABLE MAGNETO CASSETTE 49
CABLE MINITEL CPC 55
CABLE PERITEL CPC 119
CABLE GX4000/CPC 6128 119
RALLONGE (Al.+Vidéo 464) 1M 109

ACCESSOIRES

CASSETTE D'AZIMUTAGE 119
COPY HOLDER 189
FILTRE ECRAN 14" Coul 169
FILTRE ECRAN 14" Monoc. 159
SUPPORT IMPRIM. 80 Col. 149
SUPPORT MONITEUR 12-14" 139
MOUSE MAT (tapis) 65
ETIQUETTES DISC 3" LES 100 30
ETIQUETTES 89x23 LES 500 69

ETIQUETTES

ETIQUETTES DISC 3" LES 100 30
ETIQUETTES CASSETTE LES 100 30
ETIQUETTES 89x23 LES 500 69
ETIQUETTES DISC 3.50" LES 100 ... 30

EDUCATIFS

CEDIC-NATHAN

ALLEMAND CONFIRME 225
ALLEMAND DEBUTANT 225
ANGLAIS CONFIRME 4/3e 225
ANGLAIS DEBUTANT 6/5e 225
ANGLAIS TOP NIVEAU 2/1e 225
APPRENDS MOI A COMPTER M/CP 225
APPRENDS MOI A ECRIRE CP/CE.. 225
APPRENDS MOI A LIRE M/CP 225
APPRENDS MOI A LIRE 2 CP 225
ATELIER DE PUZZLES M/CP 95
BALADE PAYS BIG BEN 6/5e. 180/225
BOSSE DES MATHS 3e 195
BOSSE DES MATHS 4e 195
BOSSE DES MATHS 5e 195
BOSSE DES MATHS 6e 195
CONJUGUEZ CE/CM 95
DONALD ALPHABET MAGIQUE .145/195
ECRIRE SS FAUTES V.1 6/3e 225
ECRIRE SS FAUTES V.2 6/3e 225
ENIGME A MADRID 4/3e 145
ENIGME A MUNICH 4/3e 215
ENIGME A OXFORD 4/3e 180/215
FRANÇAIS REUSSITE 3e 150
FRANÇAIS REUSSITE 4e 150
FRANÇAIS REUSSITE 5e 150
FRANÇAIS REUSSITE 6e 150
J'APPRENDS A ECRIRE M/CP 150
J'APPRENDS A LIRE M/CP 150
J'APPRENDS A OBSERVER M/CP ... 150
J'APPRENDS LES NOMBRES M/CP. 150
LABYRINTHE D'ORTHOPHUS 225
LABYRINTHE D'ERRARE 225
LABYRINTHE aux CENT CALCULS.. 225
LABYRINTHE aux MILLE CALCULS. 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 1 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 2 225
LABYRINTHE LEXICOS 225
LABYRINTHE DES PHARAONS 225
LANGUE FRANÇAISE CE1 225
LANGUE FRANÇAISE CE2 225
LANGUE FRANÇAISE CM1 225
LANGUE FRANÇAISE CM2 225
LANGUE FRANÇAISE 6E 225
LANGUE FRANÇAISE 5E 225
LANGUE FRANÇAISE 4E 225
LANGUE FRANÇAISE 3E 225
MATHS 6/5E 150
MATHS SUCCES 5/6 ANS 150
MATHS SUCCES CM 150
MATHS SUCCES 3e 150
MATHS SUCCES 4e 150
MATHS SUCCES 5e 150
MATHS SUCCES 6e 150
MICRO BAC ANGLAIS 1/1Ter 195
MICRO BAC ESPAGNOL 1/1Ter 195
MICRO BAC FRANÇAIS 1/1Ter 195
MICRO BAC GEO 1/1Ter 195
MICRO BAC HISTOIRE 1/1Ter 195
MICRO BREVET FRANÇAIS 220
MICRO BREVET HISTOIRE 220
MICRO BREVET GEOGRAPHIE 220
MULTICOURS 3e 245
MULTICOURS 4e 245
MULTICOURS 5e 245
MULTICOURS 6e 245
NATHAN FRANÇAIS CP/CE1 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CE2 .. 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM1 .. 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM2 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CP/CE1 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CE2 225
NATHAN ECOLE MATHS CM1 225
NATHAN ECOLE MATHS CM2 225
TRAIN EXPRESS DE DINGO 145/195
ALLEMAND Primaire 199
ANGLAIS PRIMAIRE 199
ANGLAIS 4/3e 199
CALCUL RAPIDE 199
DECLIC LECTURE 199
EDUC. MATERNELLE 1 199
EDUC. MATERNELLE 2 199
ESPAGNOL PRIMAIRE 199
FRANÇAIS SONS 170/199
FRANÇAIS-CM 170/199
GEOGRAPHIE PRIMAIRE 199
GEOMETRIE PLANE 199
GRAMMAIRE 6/5e 199
ITALIEN PRIMAIRE 199
LECTURE CP 199
MATHS 2E CYCLE 1 ..... 199/250
MATHS 2E CYCLE 2 ..... 170/199
MATHS 3E 170/199
MATHS 4E 170/199
MATHS 5E 170/199
MATHS 6E 170/199
MATHS CE 170/199
MATHS-CM 199/250
ORTHO CM 199
DESTINAT. MATHS CE1/2 ..... 175/199
DESTINAT. MATHS CM1/2 ..... 175/199
DESTINATION MATHS 6/5e 175/199
4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM 225
4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e 225
OBJECTIF CALCUL CP 195
KIT 3e/2e 470

NOUVEAU ORDINATEUR

*AMSTRAD 6128 PLUS COULEUR ..... 3990 F
*AMSTRAD 464 PLUS COULEUR ..... 2990 F
*+ 10 jeux gratuits
CONSOLE AMSTRAD GX 4000 ..... 975 F

CARTOUCHE GX4000

BAD LANDS 289
BARBARIAN 2 289
BATMAN 289
CHASE HQ 289
COUGAR FORCE 289
COPTER 271 289
CRAZY CARS 2 289
EPICS WORLD OF GAMES 289
FIRE AND FORGET 2 289
KICK OFF 289
KLAX 289
MIDNIGHT RESISTANCE 289
MYSTICAL 289
NAVY SEALS 289
NIGHT BREED 289
NO EXIT 289
OP. THUNDERBOLD 289
PANG 289
PANZA KICK BOXING 289
PLOTTING 289
PRO TENNIS TOUR 289
ROBOCOP 2 289
SHADOW OF THE BEAST2 289
SPIDERMAN 289
SPY WHO LOVED ME 289
STUN RUNNER 289
SWITCH BLADE 289
TENNIS CUP 289
TOKI 289
WILD STREETS 289

AFFAIRES FANTASTIQUES !

LECTEUR FD1 2e LECTEUR 1295
IMPRIMANTE DMP3160+PROTEXT 2290
Dans la limite des stocks disponibles

PERIPHERIQUES

SCANNER DART DISC 795
SCANNER DART CASSETTE .. 795
DIGITALISEUR VIDI 890
LECTEUR CASSETTE +CABLE 245
LECTEUR DISQUE FD-1 1295
MULTIFACE 2+ LE COPIEUR. 525
SYNTHE. VOCAL TMPI DISC 545
SYNTHE. VOCAL TMPI CAS. 545
SYNTHE. VOCAL TMPI+HP DISC 625
SYNTHE. VOCAL TMPI+HP CAS 625
7 LOGICIEL Educt. vocaux 195
DMP 3160+PROTEXT 2290
EXT. MEMOIRE 64K/464 499
EXT. MEMOIRE 256K/464 1090
EXT. MEMOIRE 256K/6128 1090
SILICON DISK 256K/464 1299
SILICON DISK 256/6128 1299
CRAYON OPTIQUE Cassette 199
CRAYON OPTIQUE Disquette 290

JOYSTICKS

DOUBLEUR DE JOYSTICK 49
PHASOR ONE (+MONTRE) 109
COBRA 480
COMPETITION PRO 125
PRO 5000 125
QUICKJOY JUNIOR 59
QUICKJOY STICK 65
QUICKJOY 2 75
QUICKJOY TURBO 2 135
QUICKJOY 3 SUPERCHARGER 99
QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
QUICKJOY IR INFRAROUGE 390
QUICKJOY M5 IBM XT/AT 195
QUICKJOY VI JETFIGHTER 145
QUICKJOY TOPSTAR 275
QUICKJOY MEGABOARD 315
QUICKJOY SEGA FIGHTER 192
KONIX SPEED KING 109
KONIX SPEED KING AUTOFIRE 125
KONIX THE NAVIGATOR 145
PISTOLET MAGNUM D ou K7 299
PISTOLET WEST PHASER 339
TURBO PEDALE 269

RUBANS

CITIZEN 120D 59
CITIZEN SWIFT 24/9 59
DMP 2000/2160 59
DMP 3000/3160 59
EPSON LX 800/860/LQ500 59
IMAGEWRITER II 59
MT 80 59
NEC P2+ 59
PCW 8256/8512 59
PCW 9512 59
STAR NL10 59
STAR LC10 59
STAR LC10 COULEUR 99

LIBRAIRIE

102 PROGRAMME CPC 135
AMSTRAD EN FAMILLE 135
BIEN DEBUTER CPC 99
GRAPHISMES EN ASSEMBLEUR 145
SUPER JEUX AMSTRAD 140
GRAND LIVRE DU BASIC 149
LIVRE DU BASIC 6128 PLUS 129

SUPER PROMO

ADVANCED OCP ART STUDIO 245
IMPRIMANTE DMP 3160 + PROTEXT 2290
LA SOLUTION TEXTOMAT + DATAMAT + CALCOMAT 575
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
LECTEUR CASSETTE + CABLE 245

Réf.	10	20
3" CF2	175 F	315 F
3" 1/2 DFDD	75 F	142 F
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F

DISQUETTES 3 " **15 F 75***

** Disquettes certifiées 100% garantie 5 ans. Livrées avec enveloppes + étiquettes*

BOITIER PLASTIQUE 3''..... 30 F Les dix

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS* à retourner à *JESSICO* - B.P 693 - 06012 NICE CEDEX

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 JOURS SUR 7 - 8 H à 20 H

TITRES (garantie echange immediat)	Qte	Prix	Montant

S/ TOTAL	
PORT	25
TOTAL	

PORT : LOGICIEL JEUX **20 F**
IMPRIMANTES **60 F**
ORDINATEUR **120 F**
UTILITAIRES + ACCESSOIRES **25.F**
DOM TOM + ETRANGER **+ 60 F**

PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre
☐ Je paie à réception au facteur
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

12

carte bleue CB _____ date d'expiration _____

NOM _____ PRENOM _____

N° ET RUE _____

VILLE _____ CODE POSTAL _____

SIGNATURE OBLIGATOIRE

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD. JOSEPH GARNIER

precisez votre ordinateur _____ DISC ☐ K7 ☐

BANC D'ESSAI LOGICIELS



Simulation

STAR

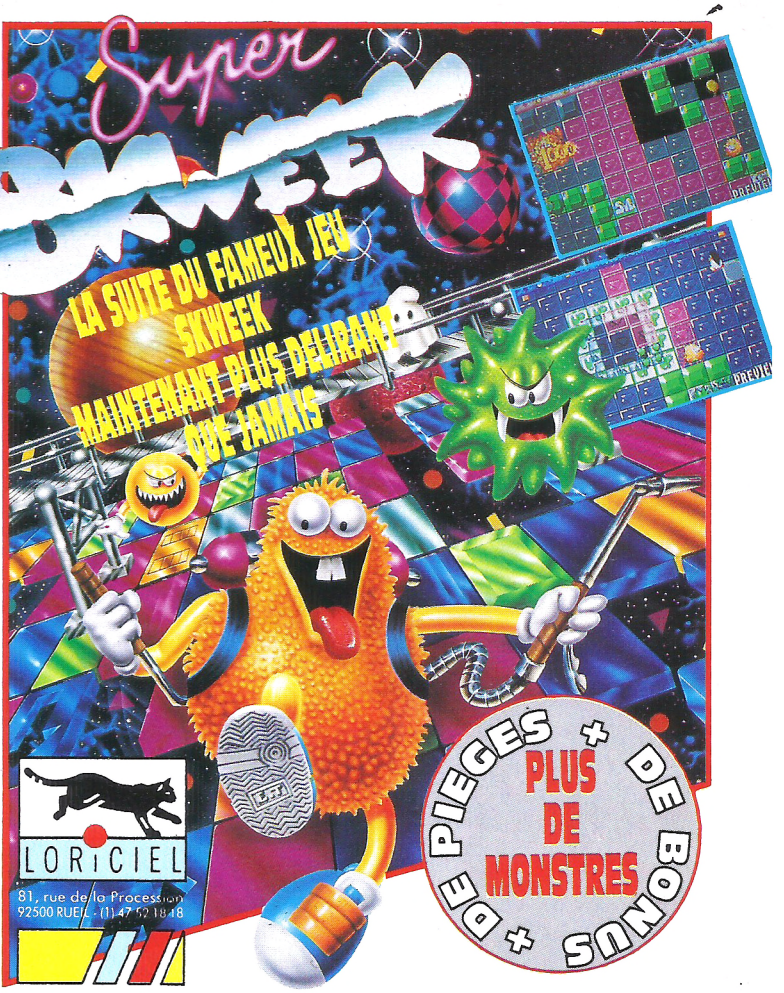
Dans notre rubrique actualité du mois dernier, nous vous avons présenté tous les nouveaux projets de Loriciel avec, entre autres, la naissance du nouveau label Futura.
Panza Kick Boxing est le premier logiciel CPC sortant sous ce label et on peut dire que si tous les produits Futura ont cette qualité, Futura aura sans problème son «label de qualité».

Il faut dire aussi qu'une grande énergie a été développée avant d'obtenir le produit final ; en effet, de nombreuses images ont été digitalisées après avoir suivi et filmé André Panza lors de nombreux combats.
D'ailleurs, nos fidèles lecteurs ayant beaucoup de mémoire se souviendront que nous avions déjà parlé du projet il y a environ 18 mois !

Le jeu se présente de la façon suivante : vous êtes un petit boxeur au bas de l'échelle et votre prétention est d'obtenir tous les galons nécessaires à une rencontre honorable avec le grand champion, André Panza en personne.

Vous commencez donc par rencontrer un autre boxeur ayant à peu près la même force, la même résistance et les mêmes réflexes que vous.

Ces pourcentages que vous pouvez consulter sur votre menu principal évolueront ensuite en fonction de vos victoires... ou de vos défaites !



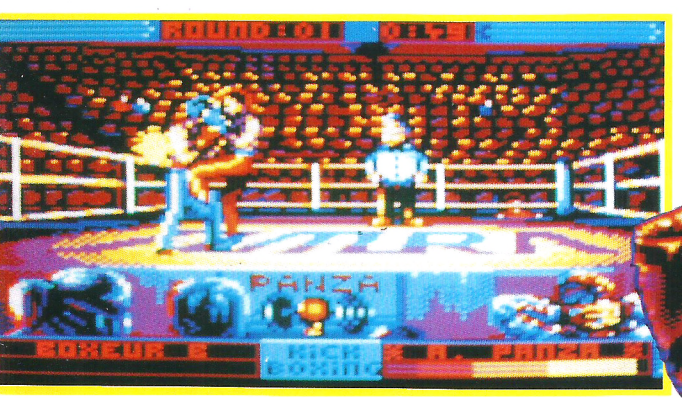
Edité par :
LORICIEL
Prix indicatif :
K7, 169 F
DK, 289 F
Existe également sur Amiga, Atari ST, PC et Compatibles.

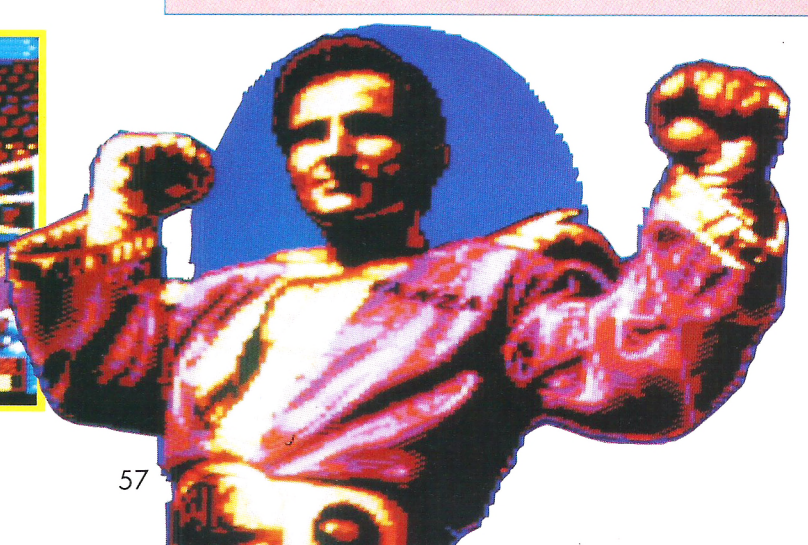


Notre avis :

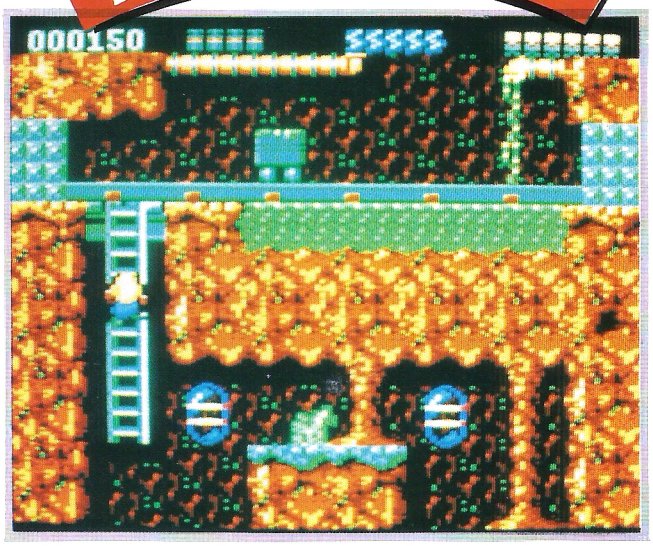
Panza Kick Panza possède une bonne réalisation tant au niveau des graphismes que celui de l'animation et de la jouabilité. Il faut simplement noter que l'écran de jeu est petit.

NOTE 15/20





BANC D'ESSAI LOGICIELS



RICK DANGEROUS 2

STAR

Arcade

Si vous pensiez être définitivement libéré de l'horrible Fat Man avec le premier épisode de Rick Dangerous, et bien vous avez tout faux car celui-ci a réussi à s'en sortir grâce à une liaison «amicale» avec des extra-terrestres.

Vous voilà donc obligé de repartir à l'assaut de votre ennemi ; l'aventure commence dans un vaisseau spatial à Hyde Park pour se poursuivre dans les cavernes glaciaires de Freezia, les forêts de Vegetablia et les Mines de boue atomique avant de se terminer dans le Q.G. même de Fat Man sur la planète Barf...

Bien que vous soyez évidemment très fort, vous n'êtes pas invincible et, par conséquent, vous êtes vulnérable à tous les pièges qui vous attendent. Ce peut être des ennemis qui se précipitent sur vous et, dans ce cas, un canon laser est le bienvenu.

Mais ce peut être aussi des lanceurs d'éclairs mortels traversant l'écran et, alors, seul le fait de ramper peut vous sauver la vie.

Ce sont encore les rochers ou les tonneaux qui roulent et, là, il vous faut des réflexes et un brin de réflexion !

Enfin, il ne faudra pas négliger les détonateurs électroniques à condition de s'en éloigner et vos petits poings cruels qui pourront taper sur des commutateurs vitaux...

Edité par : MICRO STYLE
Prix indicatif : K7, 99 F
DK, 149 F

Notre avis :

C'est avec un plaisir certain que vous pourrez jouer avec ce jeu qui est très rapide et d'un niveau de difficulté assez important. Heureusement, pour ne pas vous décourager, vous pouvez accéder indépendamment à chaque niveau.

NOTE 16/20

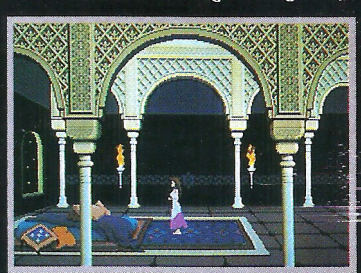




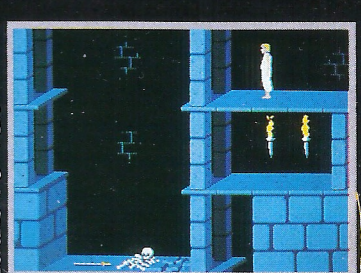
Broderbund

PRINCE of PERSIA™

Par Jordan Mechner
l'auteur de Karateka



" Extraordinaire réalisme de l'animation ... "
" Ce jeu d'aventure-action est fabuleux ... "
TILT-Avril 90



Ecrans PC-VGA

"Il faut le voir pour le croire"
"Elu jeu de l'année"
Computer Entertainer-USA

Moi, Jaffar, Grand Vizir de Perse, vais enfin accéder au trône du Sultan, mon maître excécré... euh... hélas trop tôt disparu..! Je m'accorde donc le droit d'épouser sa fille, la magnifique princesse qui ne m'aime pas, certes, mais qui ne vivra que le temps de légaliser mon pouvoir. Foi de Jaffar, Maître en Art Sombre, personne ne peut plus rien contre ma puissance maligne: mes donjons sont piégés, mon palais gardé et la Tour de la belle est inaccessible à tous. Surtout à Toi, petit aventurier prétentieux qui croit qu'une épée et beaucoup de courage pourront me vaincre . Aucune chance ! Tu n'as plus qu'une heure avant que je n'épouse la princesse et que je la tue.

Cours Héros... Cours!

MACINTOSH

IBM et Comp.

TANDY

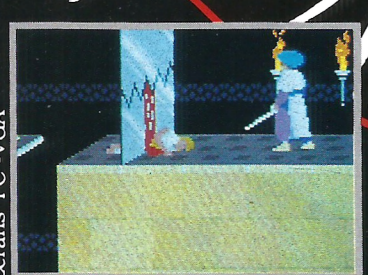
EGA-

ATARI

CGA-

AMIGA

VGA



Ecrans PC - VGA



AMSTRAD CPC

BRØDERBUND FRANCE
81, Rue de la Procession
92500 RUEIL
(1) 47 52 00 30

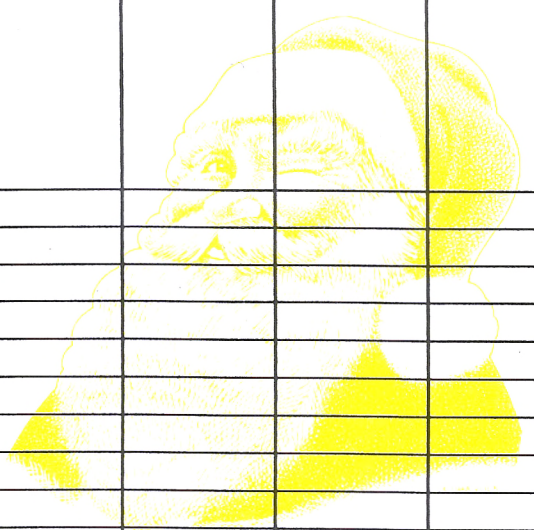
BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION		Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.					
ANCIENS Nos AM'STAR					
N° 48 – 49 – 50 – 51		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC					
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34		**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43 – 44 – 45 – 46 – 47		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC					
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30	Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR					
N°5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11		**15 F** *(unité)*		**Franco**	
12 – 13 – 14 – 15		**18 F** *(unité)*		**Franco**	
16 – 17 – 18 – 19 – 20 – 21		**20 F** *(unité)*		**Franco**	
22 – 23 – 24 – 25		**22 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR					
N° 1 (du n° 1 au 8 inclus) – N° 2 (du n° 9 au 16 inclus)		**110 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 3 (du n° 17 au 25 inclus)					
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC		**60 F**		**5 F**	
CABLE pour téléchargement		**89 F**		**5 F**	

LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS

DESIGNATION	REFERENCE				



Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres

Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial .

❑ **Facultatif : recommandé + 10 F par commande** — **10 F**

MONTANT GLOBAL

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

AM'STAR 52

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _ _ _ _ *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Date _____ **Signature**

Nom : _____ **Prénom :** _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ **Ville :** _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente es conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport enfonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

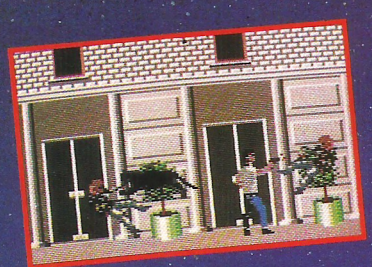
CRAZY STARS

4 Softs Stars réunis en une Compilation Folle.

WILD STREETS

Ce beat'em up infernal vous emmène dans les rues sauvages de New York. Déposé par un hélicoptère, vous partez sur les traces du N°1 de la C.I.A. afin de le ramener sain et sauf. Pour cela, vous devez affronter différentes bandes toutes plus violentes les unes que les autres. Vos aptitudes exceptionnelles, votre panthère noire dressée et votre 357 MAGNUM vont être mis à contribution...

- 50 ECRANS SUR 5 NIVEAUX.
- PLUS DE 10 COUPS POSSIBLES



CRAZY CARS II

Le F.B.I. vous confie une mission délicate: démanteler un réseau de flics ripoux impliqués dans un trafic de voitures volées. A bord de la mythique F40 de FERRARI, vous partez à travers 4 états des U.S.A. à la poursuite des renégats. Tête-à-queue, course-poursuite et barrages policiers font de ce jeu un MUST! ATTENTION!!! Cette course folle en 3D pourrait vous être fatale...

- PARCOURS ROUTIER VERITABLE.
- CONDUITE HYPER-REALISTE.



GAZZA'S SUPER SOCCER

Recréez chez vous l'ambiance des grands stades de football. Chaque joueur de l'équipe a ses propres caractéristiques et le niveau de votre équipe évolue au rythme des victoires.
Un contrôle hyper-réaliste de la balle, des dribbles, des coup-francs, des corners, des pénalties... Retrouvez l'univers du football sous tous ses aspects! Musclez-vous les joysticks...

- CONTROLE DE LA BALLE EXCELLENT.
- 1 OU 2 JOUEURS.



CAULDRON II

Retrouvez l'irrésistible citrouille en guerre contre la Sorcière démoniaque.
Cauldron II est un jeu d'Aventure/Arcade, rempli d'astuces et de gags visuels. Il vous faudra maîtriser les rebonds de la citrouille pour parcourir les innombrables tableaux de cette incroyable épopée, accéder au donjon final pour un ultime combat.

- INFINITE DE TABLEAUX
- GRAPHISMES EXEPTIONNELS



GARANTIE A VIE EDITEUR LOGICIELS TITUS

Compilation AMSTRAD

TITUS COMPILATIONS

AMSTAR INFORMATIQUE

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la rédaction
Denis BONOMO
Rédactrice en chef
Catherine BAILLY
Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. : 99.38.95.33

Directeur de la publicité
pour " Le cahier des consoles "
Denis BONOMO
Tél : 99.52.79.30

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Tél. 99.52.75.00 – Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

AMSTAR est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCompatibles Magazine, MEGAHERTZ Magazine et CPC Plus. RCS Rennes B 319 816 302.

Commission paritaire en cours

SORACOM éditions

PETITES ANNONCES

La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philantropes ne seront insérées que si la place le permet.
Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.
En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.
Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.

– Vds Amstrad CPC 464 coul. + lect. disk + 2 jeux + crayon optique + carte FO.DOS + 91 revues + 1 manette : 3900 F. Tél. 69.34.02.11 (91).

– Vds Discology (vers. 5.1) + jeux et revues : 545 F. Tél. 44.71.41.45 (Oise) après 19 h.

– Vds Amst. 6128 coul., 09/11/88 + lecteur K7 + utilitaire + doubleur joys. + 2 joys. + livres + 140 jeux : 3500 F. 42.63.66.94.

– Vds "Lotomatic avec fichiers" et notice de l'original. Mr Rousselet, 50, La Valariane, 73440 Val Thorens

– Vds CPC 6128 + 66 disq. + 2 joys. + imp. Citizen 120 D + souris + PAP imp. + Discology, état neuf. Prix : 7590 F. Contacter Aurélien au 20.89.86.63.

– Vds PCW 9512 + imp. Marg. + rubans & D7 : 3900 F. FO-Dos pour 464 : 150 F. Tuner TV multistandard Pal/Secam pour CPC : 600 F. Tél. 84.72.05.36.

URGENT ! Vds 6128 couleur, sous garantie : 2500 F + imprimante 2160 : 800 F + manette + livre + D7. M. Bosson, tél. (16-1) 43.40.06.65 ou (16-1) 42.80.62.07.

– Vds Amstrad 6128, monit. couleur, tbe, févr. 90 + jeux. Prix : 2800 F. Teddy, 46.80.21.60.

– Vds Amstrad CPC 464 couleur + 60 jeux + revues, état neuf, valeur : 6500 F, vendu à 3500 F. Tél. 76.80.27.81 (Isère), après 17 h 30.

– Vds CPC 6128 couleur + 60 jeux, 2 livres PSI, 2 man. joystick, 1 imprimante, 1 adapt. télé et plein d'autres choses : 4500 F. Tél. 60.22.32.14.

– Vds Amstrad CPC 6128 coul. + disks + joysticks + revues, tbe (mars 89), peu servi. Prix : 3500 F. Tél. 40.28.26.00, après 18 h et heures repas.

– Vous voulez gagner beaucoup d'argent facilement et honnêtement. Ec. à Vincent Vantilcke, 82 bis, rte de Guines, 62100 Coulogne.

– Cherche contact sérieux pour 6128, possède de nomb. news. Envoyez liste à Demange Alex, 72, rue de la Libération, 55100 Thierville.

– Vds Amstrad CPC 464 couleur, lecteur de disquette, 40 jeux, deux joysticks, pistolet lazer. Prix : 3500 F à débattre. Tél. 30.93.54.63.

– Cherche contacts 6128 sérieux, news et utilitaires. Claude Le Tallec, 29, av. Pasteur, 56270 Ploemeur.

– Vds CPC 464 couleur, très bon état (88) + nbx jeux + joys. + housse + rallonge fil + revues. Le tout : 3000 F (à discuter). Tél. 48.58.59.67, après 17 h 05 (16.1 de la province), demander Nicolas. Urgent.

– Je veux La Bible 6128. Extrêmement urgent. Tél. 22.83.11.23, après 18 h.

– Vds Amstrad 6128 couleur + écran + jeux + prog. éducatif + bank + dessin + music + Wordstar. Prix : 3200 F. Vds AMX souris, synthé. Tél. 39.80.48.56, Val d'Oise.

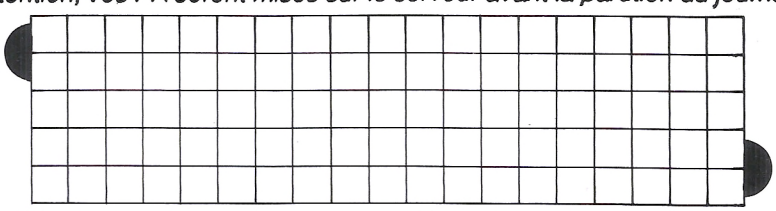
– Vds CPC 6128 mono + adapt. Péritel + joysticks + nbreux jeux + souris AMX + livres. Le tout : 2800 F. Tél. 45.32.35.67 (Patrice).

– Vds Amstrad CPC 6128 couleur + imprimante DMP 2160 + 150 jeux + utilitaires + joystick + filtre écran, etc. : 4000 F. Tél. 64.58.57.32.

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal



A52

Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,30 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

Photocomposition SORACOM – Photogravure SCANN OUEST - BRETAGNE PHOTOGRAVURE
Impression SNIL – Distribution NMPP – Dépôt légal à parution – ISSN 0997/3885

UN JOB D'ENFER !

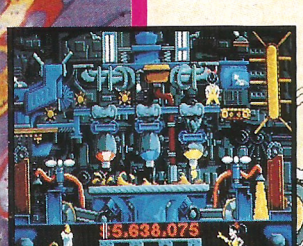
NIGHT SHIFT™

301

Ouvrier recherché pour poste de nuit dans une célèbre usine de jouets. Envoyer candidature à "Industrial Might & Logic"...

Produit compatible avec la carte AdLib SOUND **(pour PC).**

Le premier jeu d'arcade de Lucasfilm





Disponible sur Amiga, Atari ST, IBM PC & compatibles, Amstrad (Disc & K 7)

LUCASFILM™ GAMES

Disponible dans les FNAC et les meilleurs points de vente.

DISTRIBUE PAR UBI SOFT, 8-10, RUE DE VALMY, 93100 MONTREUIL S/S BOIS, TÉL. 48.57.65.52

LA PUISS
CART





UNE MONDE DE FUN
COMPLETEMENT
NOUVEAU
ET SUPER
EXCITANT
AVEC LES
CARTOUCHES
DE JEU
AMSTRAD



CES JEUX SON
DISPONIBLES
CAR LEUR TAILLE
DE JEU NE POUVAIENT PERMETTRE

OC

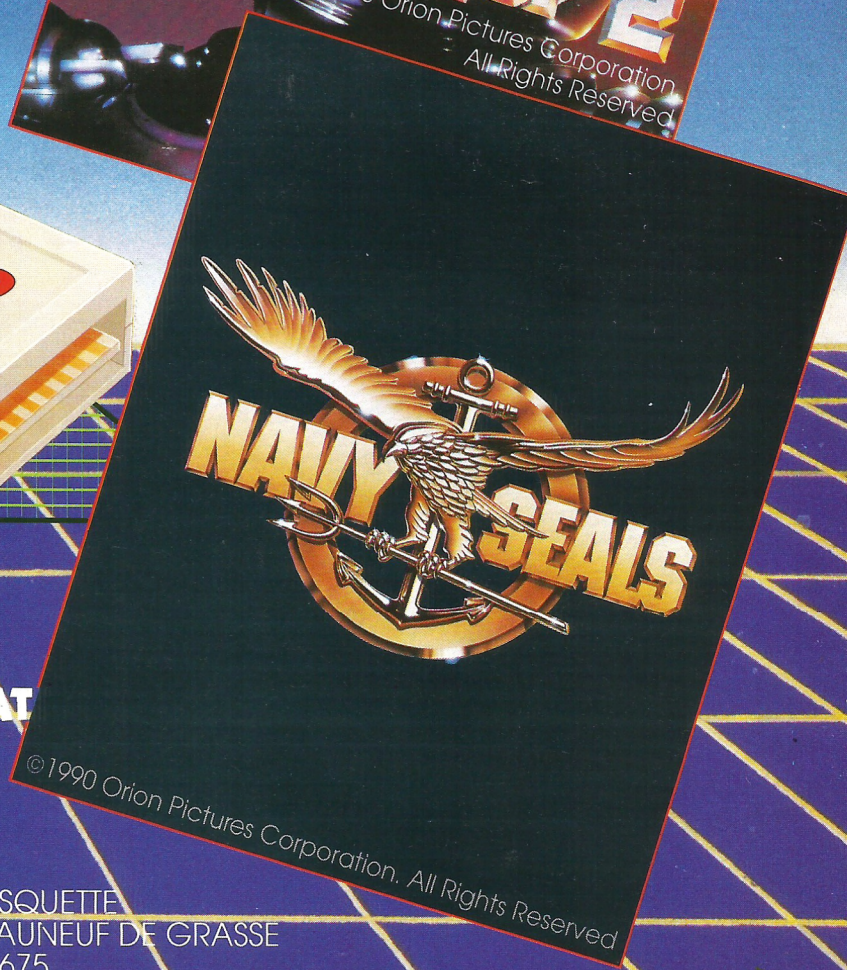
ANCE DES
UCHES

COMPATIBLE AVEC
LE 464 PLUS
LE 6128 PLUS
LA GX 4000









EXCLUSIVEMENT
UR CARTOUCHES
LEUR PROFONDEUR
UE DE LES REALISER SUR CE FORMAT

ocean®

ZAC DE MOUSQUETTE
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE
TEL: (1) 43350675

RESULTATS CONCOURS 50

AMSTAR INFORMATIQUE

LISTE DES 100 GAGNANTS

L. AILLET – PLANCOET
G. ALLAIS – NYONS
L. ANCIAUX – ESTINNE AUX MONTS – BELGIQUE
N. ANDRE – SOCHAUX
A. BAZIN – ST-THIBAULT
C. BELLEBAULT – CLICHY
L. BENICHOU – CHAVILLE
S. BERTIAUX – DOUAI
C. BETBEDER – ST-MARTIN D'ARBEROUE
D. BIRINDELLI – LYON
C. BLANC – LIMOGES
C. BONNAFOUS – CAHORS
J.-P. BREZNIAK – HENIN-BEAUMONT
C. BURG – ORPHIN
P. BURY – LIMOGES
L. CAVARD – NESCHERS
E. CESARO – MONT-ST-MARTIN
F. CHATELAIN – LUSIGNY
F. COPPOLA – LA MOTTE SERVOLEY
W. DA CUNHA – SAVONNIERES
T. DE BAILLEUL – SOISY S/S MONTMORENCY
D. DAUX – VANDOEUVRE
J. DELLAS – EAUZE
S. DENIS – ROOST WARENDIN
D. DEPIENNE – LA MOTTE DE GALAURE
C. DETOURNIERE – SAMOIS SUR SEINE
N. DIVERT – BELLENGREVILLE
O. DREVAULT – BEZIERS
A. DUBOIS – ELANCOURT
R. DUBOIS – LOUVRES
B. FAVROU – MANTES LA VILLE
X. FERNIQUE – COGNAC
S. FIDANI – ECHIROLLES
S. FLOUR – EVRY
D. FOREST – PITHIVIERS
H. FORESTIER – TOSNY
L. FOULON – ST-JACQUES DE LA LANDE
E. GAY – GAP
Y. GILGER – DRULINGEN
Y. GOUZIEN – MILIZAC
O. GUERINET – ST-MAUR
A. GUILLAUMEAU – PONTOISE
C. HARNOIS – LOUDEAC
C. HEILIG – BRUMATH
J. HERBE – LILLE
E. HOSTALIER – TOULOUSE
X. HOUZIAUX – COULOMMIERS
D. HUBIN – JOULX LES TOMBES – BELGIQUE
M. KATZ – PARIS
E. KONSTANTY – BLESME
M. L'HARHANT – LOTHEY
G. LACOUA – ST-LAURENT/GORRE
Y. LEBOUVIER – BOURGTHEROULDE
G. LECLERCQ – SAINT-DENIS
M. LEPREUX – FLUQUIERES
M. LONCHAMPT – MONTBELIARD
S. LOUVET – LAMBERSART
F. LURIOT – LA CHAPELLE LA REINE
J.-F. MAGRE – EPINAY S/SEINE
B. MALETTE – ST-BENIN D'AZY
C. MARIOTTI – MONTFERMEIL
C. MARTIN – GOURDON
P. MARTIN – PARIS
J.-M. MARTINET – MARSEILLE
T. MOIZAN – ST-VINCENT DE TYROSSE
J. MONCHAUX – MONTASTRUC
D. MONIN – ST-ANDRE LES VERGERS
G. MONTAGNAT – CHABEUIL
H. MOUSSA – CRETEIL
G. MUTIN – CRAS SUR REYSSOUZE
S. NICOL – NEUVY ST-SEPULCHRE
P. NICOLAS – MORSANG SUR ORGE
D. NOEL – LILLEBONNE
H. NORO – FRAHIER
D. OLIVIER – ST-DIZIER
F. PARMENTIER – STRASBOURG
L. PASCALE – MARSEILLE
D. PERRAUD – RIVESALTES
D. PICHOFF – BESANCON
V. BLANCHON – FERIN
J.-C. POPINOT – SAUZE VAUSSOIS
S. POUJA – GENAS
S. REY – MONTREAL
J. RIVAT – VEHO
G. ROSSARD – ST-ANDRE – LA REUNION
C. ROUMEC – BLAGE LES MINES
A. SCHAEFFER – SAVERNE
V. SERIS – VALENCE
F. SERVET – BRUAY LA BUISSIERE
M. SIMEON – MONTCEAU LES MINES
P. SIMON – NOGENT LE ROTROU
S. SMEESTERS – BRUXELLE – BELGIQUE
G. STOCLIN – ST-MARTIN AU LAERT
L. TOUTIRAIS – RENNES
T. VAN LERENBERGHE – GUENGAT
B. VASSAL – ARGENTEUIL
S. VERBENA – THIONVILLE
A. VERNET – LONS LE SAUNIER
D. VIRGILLE – PONT ST-ESPRIT
J.-J. ZEMAN – BORDEAUX



ABONNEZ-VOUS !

11 numéros 215 F

AMSTAR INFORMATIQUE

OUI, *je désire m'abonner à pour un an au prix de 215 F (11 numéros)*

27 F d'économie

Nom : _____ *Prénom :* _____

Adresse : _____

Code postal : _____ *Ville :* _____

Date : _____ *Signature obligatoire*

ATTENTION ! SEUL CE BULLETIN D'ABONNEMENT EST VALABLE

- *Les abonnements ne sont pas rétroactifs*
- *Envoi par avion + 165 F*
- *Etranger + 70 F*

❑ *je désire payer avec une carte bancaire*

Date d'expiration

5% de remise sur les produits du catalogue SORACOM

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

UNE SUPER COMPILATION INEDITE !!

GARANTIE A VIE EDITEUR LOGICIELS TITUS

DU TELECHARGEMENT, DES JEUX, DES CADEAUX, DES DIALOGUES EN DIRECT, DES INFOS :

3615 TITUS



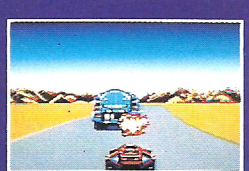
ONE TWO

FIRE & FORGET II
CRAZY CARS II
BARBARIAN II
+ONE

NOUVEAUTE

LE SUPER JEU ADAPTE DE L'ARCADE

FIRE & FORGET II



Avec FIRE & FORGET II préparez-vous à vivre le plus extraordinaire des jeux d'arcade jamais conçu pour un micro ! Aux commandes du Thunder Master II, véhicule de combat pouvant se transformer en vaisseau d'attaque. aéroporté, vous vous lancez à la poursuite de dangereux terroristes.

- FIDELE ADAPTATION DU JEU D'ARCADE
- 5 NIVEAUX.
- 50 ENNEMIS DIFFERENTS,
- 15 MUSIQUES GENIALES, ARMES, BONUS.

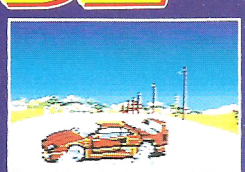
BARBARIAN II



Retrouvez le célèbre barbare et la Princesse Mariana dans cette aventure/arcade héroïque. Après avoir juré vengeance, vous partez affronter le sorcier Drax dans son domaine préhistorique. La route sera longue, dangereuse et parsemée de monstres terrifiants: Larves Géantes, Gnomes de Cave, Bêtes Sauriennes.

- PLUS DE 20 CATEGORIES DE MONSTRES SUR 4 NIVEAUX.
- DIFFERENTES ARMES ET OBJETS MAGIQUES.

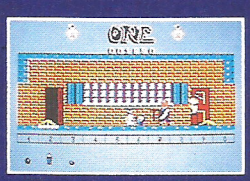
CRAZY CARS II



Le F.B.I. vous confie une mission délicate: démanteler un réseau de flics ripoux impliqués dans un trafic de voitures volées. A bord de la mythique F40 de FERRARI, vous partez à travers 4 états des U.S.A. à la poursuite des renégats. Tête-à-queue, course-poursuite et barrages policiers font de ce jeu un MUST! ATTENTION!!! Cette course folle en 3D pourrait vous être fatale...

- PARCOURS ROUTIER VERITABLE.
- CONDUITE HYPER-REALISTE.

GRATUIT ONE Jeu d'arcade génial et INEDIT.



TITUS COMPILATIONS



ACTION, ARCADE, SPORT, REFLEXION, SIMULATION, UNE COLLECTION COMPLETE!



TOUS LES GRANDS SUCCES SUR AMSTRAD

LES PLUS GRANDS HITS SUR AMSTRAD

ocean

ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE.
TEL: (1) 43350675