BONNE ANNEE 1991

AMSTAR

INFORMATIQUE



NOUVEAUTES AMSTRAD :

LARGE CHOIX !

LE CAHIER DES CONSOLES

CONCOURS KICK OFF 2

1000 F A GAGNER

MENSUEL DE JEUX INFORMATIQUES ET CONSOLES – N° 53 – JANVIER 1990

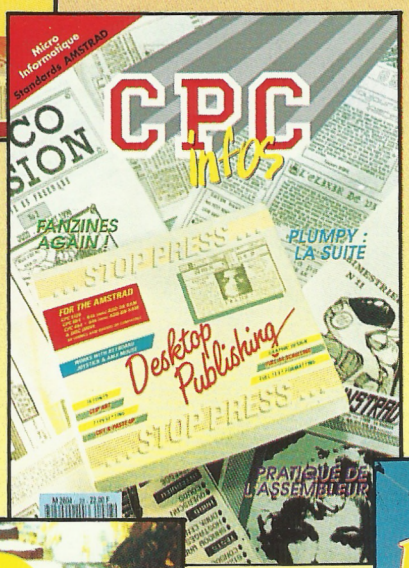
M 2817 - 53 - 22,00 F

NOS REVUES

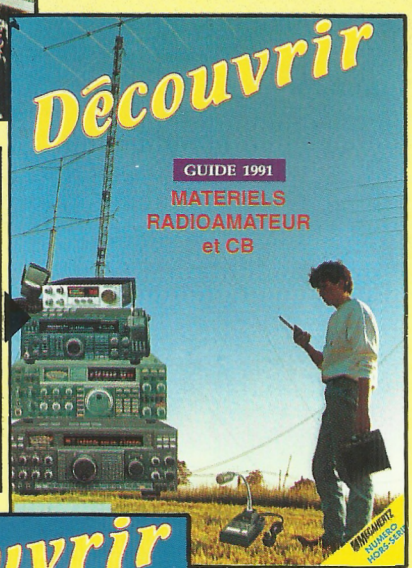




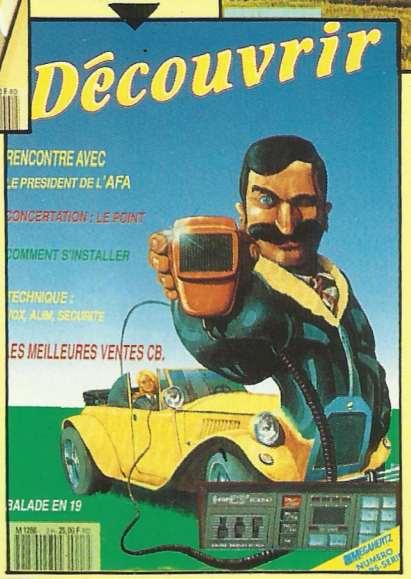








Hors série vente directe au numéro





25 F
Sortie début janvier

Vente au numéro en kiosque ou par abonnement

Editions SORACOM La Haie de Pan – 35170 BRUZ – Tél. 99.52.98.11

SOMMAIRE



62 **MICRO CLUB**

64 **PETITES ANNONCES**

65 **RESULTATS CONCOURS**

66 **BULLETIN D'ABONNEMENT**

4 **CONCOURS KICK OFF 2**

6 **CONCOURS TORTUES NINJA**

8 **ACTUALITE**

12 **BANCS D'ESSAIS**

23 **LE CAHIER DES CONSOLES**

34 **POSTER**

47 **BANCS D'ESSAIS (suite)**

Couverture : **PANG de OCEAN**
Poster : **ORIENTAL GAMES de MICROSTYLE**



CONCOURS PERMANENT



Ce mois-ci

GAGNEZ 1000F

SORACOM éditions

UBI SOFT

Afin que l'année débute en beauté, voici les quelques conditions indispensables à votre bonheur :

– Posséder KICK OFF 2 ;

– Jouer comme un Dieu à KICK OFF 2 ;

– Sauvegarder le meilleur but que vous effectuez avec KICK OFF 2.

Ensuite, il suffit de nous envoyer la disquette où se trouve votre superbe but sauvegardé ; UBI SOFT et ANCO se feront alors le plaisir d'offrir 1000 francs au meilleur but.

De plus, si vous n'êtes pas l'heureux gagnant ce mois-ci, vous aurez encore une chance de gagner ! En effet, dans le numéro de FEVRIER d'AM'STAR vous pourrez gagner 1000 francs en nous envoyant le meilleur but.

Renvoyez votre disquette + vos coordonnées à : CONCOURS AM'STAR – Editions SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ

Aucune photocopie ne sera acceptée.

Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code postal : _____

Ville : _____

Signature

DERNIER DELAI 15 FEVRIER 91

UNE SUPER COMPILATION INEDITE !!

GARANTIE A VIE EDITEUR LOGICIELS TITUS

DU TELECHARGEMENT, DES JEUX, DES CADEAUX, DES DIALOGUES EN DIRECT, DES INFOS :

3615 TITUS



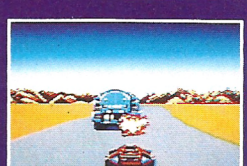
ONE TWO

FIRE & FORGET II
CRAZY CARS II
BARBARIAN II
+ONE

NOUVEAUTE

LE SUPER JEU ADAPTE DE L'ARCADE

FIRE & FORGET II



Avec FIRE & FORGET II préparez-vous à vivre le plus extraordinaire des jeux d'arcade jamais conçu pour un micro ! Aux commandes du Thunder Master II, véhicule de combat pouvant se transformer en vaisseau d'attaque. aéroporté, vous vous lancez à la poursuite de dangereux terroristes.

- FIDELE ADAPTATION DU JEU D'ARCADE
- 5 NIVEAUX.
- 50 ENNEMIS DIFFERENTS,
- 15 MUSIQUES GENIALES, ARMES, BONUS.

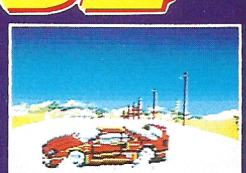
BARBARIAN II



Retrouvez le célèbre barbare et la Princesse Mariana dans cette aventure/arcade héroïque. Après avoir juré vengeance, vous partez affronter le sorcier Drax dans son domaine préhistorique. La route sera longue, dangereuse et parsemée de monstres terrifiants: Larves Géantes, Gnomes de Cave, Bêtes Sauriennes.

- PLUS DE 20 CATEGORIES DE MONSTRES SUR 4 NIVEAUX.
- DIFFERENTES ARMES ET OBJETS MAGIQUES.

CRAZY CARS II



Le F.B.I. vous confie une mission délicate: démanteler un réseau de flics ripoux impliqués dans un trafic de voitures volées. A bord de la mythique F40 de FERRARI, vous partez à travers 4 états des U.S.A. à la poursuite des renégats. Tête-à-queue, course-poursuite et barrages policiers font de ce jeu un MUST! ATTENTION!!! Cette course folle en 3D pourrait vous être fatale...

- PARCOURS ROUTIER VERITABLE.
- CONDUITE HYPER-REALISTE.



GRATUIT ONE Jeu d'arcade génial et INEDIT.



TITUS COMPILATIONS

CONCOURS PERMANENT

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES



SORACOM éditions

UBI SOFT

Les Tortues Ninja sont partout !... Au cinéma, à la télé, en B.D., en jeux, sur micro. Alors, maintenant que vous connaissez tout d'elles, cela va être un jeu d'enfant de participer à ce concours.

Questionnaire :

1. Quels sont les noms des 4 Tortues Ninja ?
   _____ _____
   _____ _____

2. Comment s'appelle le rat maître des Tortues Ninja ?
   _____

3. Quel est le cri des Tortues Ninja ?
   _____

DERNIER DELAI 15 FEVRIER 1991

4. Quel est le titre de la chanson de la bande originale du film les Tortues Ninja ?
   _____

Question subsidiaire : Donnez le nombre de bulletins réponses que nous recevrons pour ce concours :
_____

LISTE DES LOTS :

1er prix : le jeu Back to the Future 3 + le 33 tours de la bande originale du film les Tortues Ninja + le porte clés des Tortues Ninja + le badge des Tortues Ninja.
Du 2ème au 20ème prix : le 33 tours de la bande originale du film + le badge des Tortues Ninja.
Du 21ème au 40ème prix : le 45 tours de la bande originale du film.
Du 41ème au 50ème prix : le porte clés des Tortues Ninja + le crayon Back to the Future.

Renvoyez ce questionnaire à : CONCOURS AM'STAR
Editions SORACOM – BP 88 – 35170 BRUZ
Aucune photocopie ne sera acceptée.
Pour le mineur gagnant, l'autorisation des parents sera nécessaire.

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
_____
Code postal : _____
Ville : _____
Signature



INNELEC

En principe, lorsque vous pensez budgets, vous pensez aussitôt logiciels sur cassettes à prix très bas, voire défiant toute concurrence. En ce qui concerne les jeux «budgets» sur disquette, il n'y avait jusqu'à présent que SFMI à avoir lancé sa collection Micro Club.
Aujourd'hui, Innelec distribue lui aussi une collection de budgets sur disquettes qui s'intitule *QUATTRO*. Pour l'instant, il y a 10 volumes de disponible mais la collection n'en restera pas là. Il est intéressant de noter que les 4 logiciels formant un volume de la collection se rattachent tous à un même thème. Ainsi, vous avez, par exemple, un volume d'arcade, un volume de simulateurs, un volume de shoot'em ups...
Les volumes 1 à 9 sont disponibles à 120 F l'unité (uniquement sur disquette bien sûr) tandis que le volume 10 est disponible à 149 F.

Distribué par : INNELEC
100, Av. du Gal Leclerc – 93692 PANTIN CEDEX – Tél. : (1) 48.91.00.44

GREMLIN

Après la folie qui règne dans les maisons d'éditions de logiciels et dans les antres des programmeurs, c'est le calme après la tempête et nous ne vous annonçons ce mois-ci qu'un seul titre ; mais, rassurez-vous, la machine se remettra en marche dès le mois prochain certainement.
Ainsi, le début 91 va afficher sur vos écrans *TOYOTA CELICA GT4 RALLY* qui aura quand même nécessité plus de 2 ans de développement. Les pilotes devront tester leurs capacités sur plusieurs courses différentes et dans des conditions climatiques variées ce qui risque de demander beaucoup de réflexes.

GREMLIN – Distribué par S.F.M.I.
Tour C.I.T. - Bureau 816
3, Rue de l'arrivée - B.P. 64 – 75015 PARIS

C.M.O.S.

Encore un sigle bizarre dont nous n'avons encore jamais parlé dans Am'Star mais qui risque d'en intéresser plus d'un parmi vous. En effet, le *C.M.O.S.* ou *Centre Mondial des Ordinateurs Solidaires* offre de nombreux services aux membres qui adhèrent à leur Centre :
- Mise en relation avec des passionnés de micro de pays différents (Europe, USA, Canada, Japon...)
- Newsletter mensuelle (news, petites annonces, courrier...)
- Echange de logiciels du domaine public
- Echange de cartouches de jeux pour console Sega Megadrive
- Support technique soft et hard
A noter que le coût de l'adhésion est de 255 F pour un an.

C.M.O.S.
B.P. 37
77860 QUINCY-VOISINS

C.M.O.S



MICROMANIA
LES NOUVEAUTES D'ABORD !

TOP 15 DE NOEL

N° DE CE MOIS	TITRE	MOIS DERNIER
1	ROBOCOP 2 Ocean	NEW
2	TOTAL RECALL Ocean	NEW
3	LINE OF FIRE US Gold	NEW
4	GOLDEN AXE Virgin	NEW
5	LOTUS TURBO ESPRIT Gremlin	NEW
6	SCI (CHASE HQ 2) Ocean	NEW
7	E-SWAT US Gold	NEW
8	PUZZNIC Ocean	NEW
9	NAVY SEALS Ocean	NEW
10	STRIDER 2 US Gold	NEW
11	SHADOW OF THE BEAST Gremlin	NEW
12	TURTLES NINJA Mirrorsoft	NEW
13	SECRET AGENT Ocean	NEW
14	CELICA GT4 RALLY Gremlin	NEW
15	PANG Ocean	NEW

TOP 5 DES COMPILATIONS

1	LES GUERRIERS NINJA Ocean
2	LES STARS DE HOLLYWOOD Ocean
3	LA COLLECTION 2 Ocean
4	SEGA ARCADE TURBO US Gold
5	10 JEUX SPECTACULAIRES Gremlin

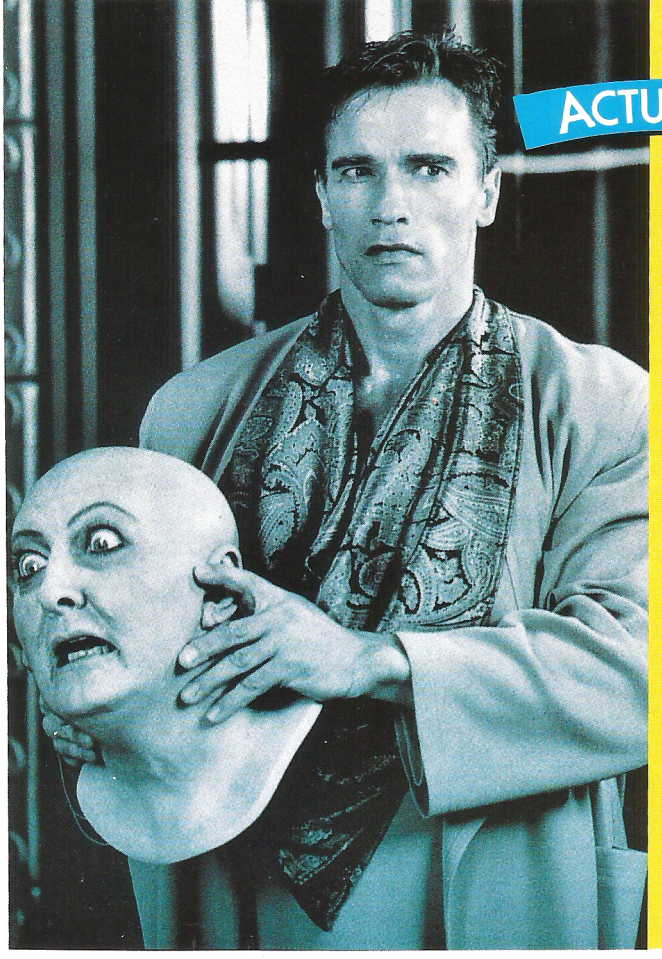
Vente par correspondance
92.94.36.00
Depuis PARIS 16.92.94.36.00
MINITEL : 3615 MICROMANIA

MICROMANIA A PARIS

NOUVEAU
MICROMANIA LA DEFENSE
RER La Défense — Tél. 47.73.53.23

MICROMANIA LES HALLES
Métro et RER Les Halles — Tél. 45.08.15.78

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES
Métro Georges V - RER Charles de Gaulle-Etoile
Tél. 42.56.04.13



OCEAN

Comme chez tous les éditeurs de logiciels qui se remettent des fêtes, Ocean marque aussi une petite pause dans les annonces de nouveaux produits. Aussi, nous vous rappelons simplement tous les jeux qui doivent sortir dès le début de l'année.
Tout d'abord, il y a l'adaptation du film de science-fiction, *TOTAL RECALL*, film où tous les fans ont pu retrouver leur Arnold bien-aimé ! Total Recall sera un logiciel d'action sur 5 niveaux aussi différents les uns que les autres comme, par exemple, des plate-formes, des poursuites en voiture ou des combats.
Toujours en ce qui concerne les nouveautés sur CPC, vous pourrez découvrir très bientôtune conversion du jeu d'arcade de Williams, *NARC*. Il s'agira de lutter contre des trafiquants de drogue durant 11 niveaux de jeu vu de côté ; de plus, on nous promet un scrolling très fluide et de gros sprites...
Enfin, du côté des cartouches, c'est à dire des jeux destinés aux CPC + ou à la console GX 4000, vous pourrez découvrir la suite de Chase HQ, j'ai nommé : *CHASE HQ 2*. Une fois de plus, vous vous lancerez dans une poursuite très rapide de voitures au volant d'une Ferrari décapotable ; seulement, il faudra faire très attention car, cette fois, on vous tirera dessus !

OCEAN – Distribué par SFMI
Tour CIT - B.P. 64 – 3, Rue de l'arrivée
75749 PARIS CEDEX 15 – Tél. : (1) 43.35.06.75

INFOGRAMES

Les compils', c'est quelque chose que vous connaissez bien puisque nous vous présentons régulièrement toutes celles qui sortent sur le marché des jeux micros. Celle qu'Infogrames nous propose pour changer d'année a en plus une note originale car ils se sont associés avec une radio, NRJ, pour présenter la *COMPIL'ACTION*. Regroupant 5 jeux qui ont tous été testés dans Am'Star, ils sont suffisamment diversifiés pour intéresser toute la famille. Jugez par vous-même ; il y a : TINTIN SUR LA LUNE, FIRE & FORGET, HOSTAGES, NORTH & SOUTH et TEENAGE QUEEN.
La version pour CPC est disponible sur DK au prix conseillé de 249 F et sur cassette au prix conseillé de 149 F.

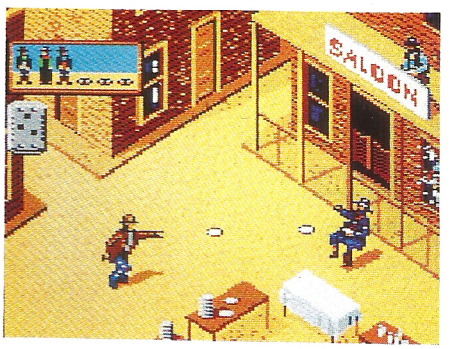
INFOGRAMES
84, Rue du 1er Mars 1943
69628 VILLEURBANNE CEDEX
Tél. : 78.03.18.46

MIRRORSOFT

Alors que vous pouvez découvrir dans ce numéro le banc d'essai de Back To The Future II, voici que Mirrorsoft annonce d'ores et déjà *BACK TO THE FUTURE III* ! Dans ce nouveau jeu, Marty McFly est de retour et il va devoir effectuer une course désespérée contre le temps afin de sauver Doc. Seulement, un nouvel élément va arriver dans l'histoire ; en effet, Doc est tombé amoureux et ce n'est pas seulement une mais deux personnes que Marty va être obligé de ramener...

MIRRORSOFT
Distribué par UBI SOFT
8/10, Rue de Valmy
93100 MONTREUIL S/BOIS
Tél. : (1) 48.57.65.52

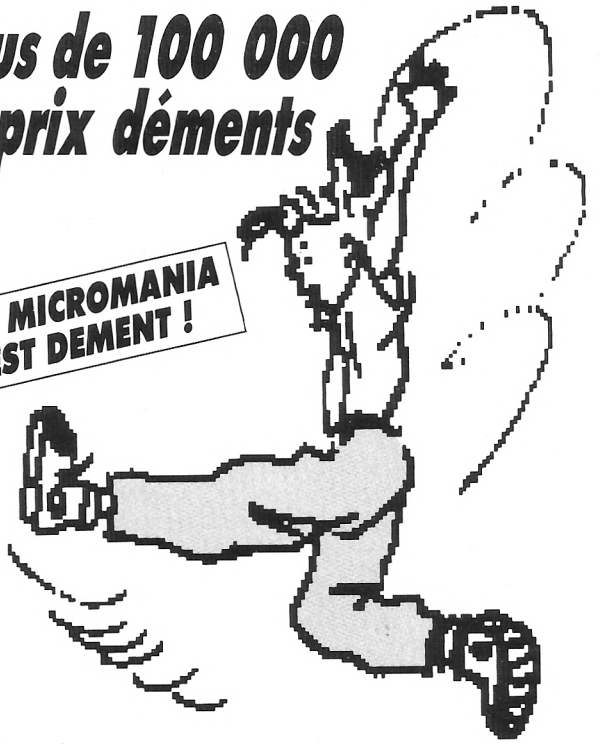




Courez vite chez Micromania, il y a plus de 100 000 logiciels et cartouches de jeux à des prix déments

DES PRIX DEMENTS... DES PRIX DEMENTS...

NINJA REMIX *ST et Amiga* ~~249 F~~ 179F	**KICK OFF 2** *Amstrad Disc* ~~179F~~ 119F
WHEELS OF FIRE + Chase HQ + Turbo Out Run + Hard Drivin + Powerdrift *Amstrad Disc* ~~249F~~ 199F *ST et Amiga* ~~299F~~ 199F	**EDITION N° 1** + Silkworm + Double Dragon + Xenon + Gemini Wing *Amstrad Disc* ~~249F~~ 179F *ST et Amiga* ~~249F~~ 179F



MICROMANIA LA DEFENSE
Centre Commercial des 4 Temps - Niveau 2
Rotonde des Miroirs - RER La Défense
Tél. 47.73.53.23

NOUVEAU

MICROMANIA FORUM DES HALLES
LE PLUS GRAND MAGASIN D'EUROPE spécialisé en logiciels de jeux pour micro-ordinateurs et consoles de jeux
5, rue Pirouette et 4, Passage de la Réale
Niveau -2 . Métro et RER Les Halles
Tél. 45.08.15.78

Nouveau Rayon Gameboy en Libre Service

MICROMANIA
LES NOUVEAUTES D'ABORD !

MICROMANIA CHAMPS ELYSEES
GALERIE DES CHAMPS (Galerie Basse)
84, avenue des Champs Elysées
RER Charles de Gaulle / Etoile
Métro George V . Tél. 42.56.04.13

PRINTEMPS HAUSSMANN
64, Bd Haussmann - Espace Loisirs sous-sol - 75008 Paris
Métro Havre Caumartin - Tél. 42.82.58.36

PRINTEMPS VELIZY 2
CENTRE COMMERCIAL VELIZY 2
Niveau 1 - Rayon Musique-Micro - Tél. 34.65.32.91

PRINTEMPS NATION
2125, Cours de Vincennes - 4e étage - 75020 Paris
Métro RER Nation - Tél. 43.71.12.41

Venez tester* la nouvelle console portable TURBO EXPRESS et profitez immédiatement de la baisse de prix sur les logiciels NEC : 299F



LES HITS	
Ninja Warrior	299F
Chase HQ	299F
Shinobi	299F
New Zealand Story	299F
Rastan Saga	299F
Mister Heli	299F
Vigilante	299F
F1 Triple Battle	299F
World Court Tennis	299F
Hell Explorer	299F
Cyber Core	299F
Strange Zone	299F
Heavy Unit	299F
Son Son 2	299F
Ordyne	299F
PC Kid	299F
Psycho Chaser	299F
Image Fight	299F
Bloody Wolf	299F
Download	299F

LES NOUVEAUTES	
Out Run	299F
Saint Dragon	299F
Bomber Man	299F
Zipang	299F
Afterburner 2	299F
Batman	299F
Formation Soccer	299F
Ninja Spirit	299F
Opération Wolf	299F
F 1 Circus	299F
Super Volleyball	299F
Klax	299F
Final Blaster	299F
Devil Crush	299F
W-Ring	299F
Momo Show	299F
Rabio Lepus Spécial	299F
Gomola Speed	299F
Super Star Soldier	299F
Die Hard	299F

** Attention, stocks limités*
** Offre valable dans les magasins Micromania des Halles, Champs-Elysées et la Défense.*

Vous pouvez aussi commander en téléphonant au 92.94.36.00 • Livraison garantie par Colissimo

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 114 - 06560 VALBONNE

AM8 TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage **(attention ! Consoles : 50 F)**	+ 20 F
Précisez Cassette ☐ Disk ☐ Cartouche ☐ **Total à payer =**	F

NOM .....
ADRESSE .....
.....
Code postal ..... *Tél* .....

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

Date d'expiration — / — Signature :

COMMANDEZ PAR MINITEL 3615 MICROMANIA

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire ☐ CCP ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant **24 F**) pour frais de remboursement - N° de Membre (facultatif) ☐☐☐☐☐☐☐☐

ENTOUREZ VOTRE ORDINATEUR DE JEUX : AMSTRAD 464 . AMSTRAD 6128 . SEGA . PC 1512 . ATARI-ST . AMIGA . NEC . LYNX . GAMEBOY . MEGADRIVE . GX 4000

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

*Comp. 6128+

LES GUERRIERS NINJA
149/199 F
+ SHINOBI
+ DOUBLE DRAGON 2
+ NINJA WARRIORS

*Comp. 6128+

LES STARS DE HOLLYWOOD
149/229 F
+ BATMAN LE FILM
+ INDIANA JONES ACTION
+ ROBOCOP
+ GHOSTBUSTERS 2

*Comp. 6128+

LES CHEVALIERS
149/199 F
+ STRIDER
+ GHOULS'N GHOST
+ DYNASTY WARS
+ BLACK TIGER
+ LED STORM (GRATUIT)

LA COLLECTION N° 2
175/249 F
*Comp. 6128+

+ DRAGON NINJA
+ OCEAN BEACH VOLLEY
+ WEC LE MANS
+ BUBBLE BOBBLE
+ WONDERBOY
+ ARKANOID 2
+ MATCH DAY 2
+ BASKET MASTER
+ SUPERSPRINT
+ FLYING SHARK
+ RENEGADE

LE MONDE DES MERVEILLES
149/199F
+ NEW ZEALAND STORY
+ RAINBOW ISLAND
+ SUPER WONDERBOY
*Comp. 6128+ + BUBBLE BOBBLE

SEGA ARCADE TURBO
*Comp. 6128+
149/199 F
+ TURBO OUT RUN
+ CRACKDOWN
+ SUPER WONDERBOY
+ THUNDERBLADE

10 JEUX SPECTACULAIRES
149/199 F
*Comp. 6128+

+ IMPOSSAMOLE
+ E MOTION
+ HOT SHOT
+ SKATE CRAZY
+ FOOTBALLER OF THE YEAR 2
+ STREET FIGHTER
+ SIDE ARMS
+ ROAD RUNNER
+ BUTCHER HILL
+ NIGHT RAIDER

LES JUSTICIERS N°2
*Comp. 6128+
149/199 F
+ GHOSTBUSTERS 2
+ CABAL
+ OPER. THUNDERBOLT

LES AVENTURIERS
*Comp. 6128+
149/199 F
+ INDIANA JONES ACTION
+ THE STRIDER
+ VIGILANTE
+ FORGOTTEN WORLDS

DOUBLE ACTION
*Comp. 6128+
149/199 F
+ DOUBLE DRAGON
+ WEC LE MANS
+ REAL GHOSBUSTERS
+ DALEY THOMPSON OLYMP.

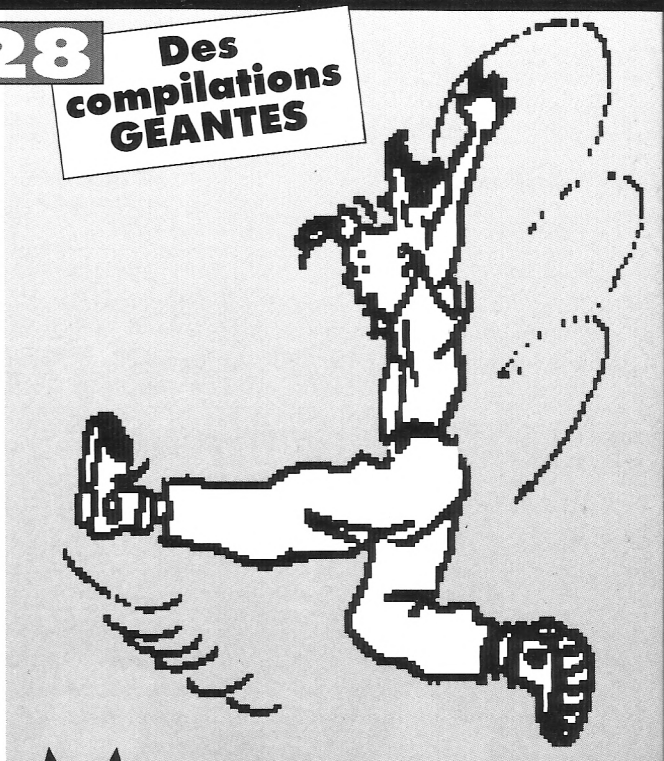
LES JUSTICIERS
145/195 F
*Comp. 6128+

+ DRAGON NINJA
+ ROBOCOP
+ RAMBO 3

LA COLLECTION
175/245 F
Les 15 Logiciels qui ont fait le succès de l'Amstrad! Arkanoïd, Batman, Rambo, Green Beret, Crazy Cars...

EDITION N° 1
129/~~249~~ 179 F
+ SILKWORM
+ DOUBLE DRAGON
+ XENON
+ GEMINI WING

Des compilations GEANTES



MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

GENIAL ! Un Nouveau Magasin Micromania à la Défense - Les 4 Temps

12 JEUX FANTASTIQUES
149/199 F
+ STORMLORD
+ SUPER SCRAMBBLE
+ SKATE CRAZY
+ NIGHT RAIDER
+ ARTURA
+ DARK FUSION
+ GARY LINEKER HOT SHOT
+ ARCADE FOOTBALL
+ TECHNOCOP
+ MOTOR MASSACRE
+ MARAUDER
+ H.A.T.E.

Prix valables sauf erreur d'impression.

OFFRES SPECIALES MICROMANIA

KICK OFF 2 — ***Amstrad Disc*** ~~***179F***~~ ***- 119 F***
WHEELS OF FIRE — ***Amstrad Disc*** ~~***249F***~~ ***- 199F***
EDITION N° 1 — ***Amstrad Disc*** ~~***249F***~~ ***- 179F***

PROMOTIONS EXCLUSIVES MICROMANIA

Les 100% A d'Or
59/99F
+ Opération Wolf
+ AfterBurner
+ R Type + Titan
+ 1 autocollant inédit
+ 1 poster de Miss X

Les Vainqueurs
59/99F
+ Forgotten World
+ Thunderblade
+ Tiger Road
+ Last Duel
+ Blastéroids

*Comp. 6128+

LES MAITRES NINJA
129/179 F
+ DOUBLE DRAGON
+ LAST NINJA 2

NRJ 159/249F
+NORTH AND SOUTH
+TINTIN SUR LA LUNE
+ FIRE AND FORGET
+ TEENAGE QUEEN
+ HOSTAGES

ONE, TWO
ND/249F
+ Fire and Forget 2
+ Crazy Cars 2
+ Barbarian 2
+ One

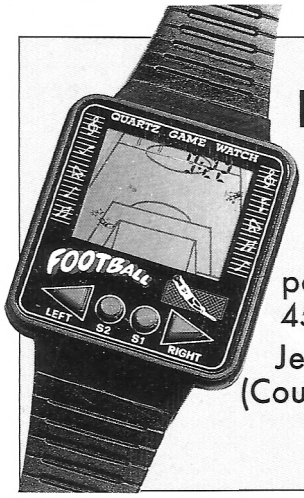
LES BARBARES
149/199 F
+ BARBARIAN 2
+ RENEGADE 3
+ DOUBLE DETENTE
+ GUERILLA WAR

GENIAL !! MICROMANIA ouvre un nouveau magasin à la Défense

SUPER PROMOTION MANETTES ET CABLES

Manette US GOLD (plus une montre digitale GRATUITE)	109 F	CORDON pour branchement de deux manettes	49 F
Manette NAVIGATOR	149 F	Câble Magnéto AMST.	49 F
Megablaster à Microswitches	79 F	Câble d'extension pour Joystick	49 F
PRO 5000	129 F	Câble de TELECHARGEMENT	49 F
CHEETAH MACH1	129 F	**HOUSSE DE PROTECTION**	
CHEETAH 125+	85 F	Housse CPC 464 COUL.	89 F
QUICKJOY JUNIOR	59 F	Housse CPC 464 MONO	89 F
QUICKJOY JUNIOR STICK	69 F	Housse CPC 6128 COUL.	89 F
QUICKJOY 2 PILOT	79 F	Housse CPC 6128 MONO	89 F
QUICKJOY VI JET FIGHTER	149 F	**DISQUETTES VIERGES**	
QUICKJOY V SUPERBOARD	199 F	4 Cassettes vierges	29 F
QUICKJOY INFRA ROUGE	399 F	4 Disquettes vierges	99 F
QUICKJOY M5 PC COMP.	199 F	10 Disquettes vierges	195 F

**** Ces compilations sont compatibles avec le 6128+***



GENIAL !

La montre jeu vidéo à cristaux liquides

149 F ou GRATUITE

pour toute commande d'au moins 450 F de logiciels sur Amstrad.

Jeux disponibles :
(Course Auto, Tennis, Foot ...)

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA

AMSTRAD 464/6128

NOUVEAUTES A NE PAS MANQUER*

CELICA GT4 RALLY	109/149F
DICK TRACY	145/195F
E SWAT	109/159F
LINE OF FIRE	109/159F
LOTUS TURBO ESPRIT	109/149F
NARC	109/159F
PUZZNIK	109/159F
SECRET AGENT	109/159F
STRIDER 2	109/159F
SUPER CARS	109/149F
NINJA TURTLES	109/159F
TOTAL RECALL	109/159F
UN SQUADRON	109/159F

TOP 10 AMSTRAD

SHADOW OF THE BEAST	129/159F
GOLDEN AXE	109/149F
SHADOW WARRIORS	99/149F
SUPER OFF ROAD RACER	109/149F
TURRICAN	99/149F
MIDNIGHT RESISTANCE	99/149
SNOW STRIKE	109/149F
ITALY 90(LES CHAMPIONS)	99/149F
BACK TO THE FUTURE 2	109/149F
RICK DANGEROUS 2	99/149F

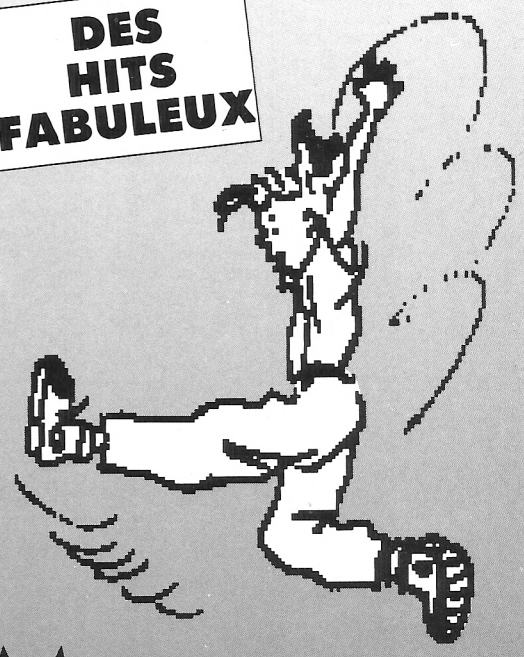
AUTRES NOUVEAUTES*

Art de la Guerre	ND/249F
Advanced Destroyer simul.	169/229F
Disc	149/199F
AMAZING SPIDERMAN	**140/180F**
APPRENTICE	99/149F
ADIDAS CHAMP. SOCCER	129/179F
BAD LANDS	99/149F
DRAGON BREED	99/149F
GRAND PRIX CIRCUIT	99/169F
JUDGE DREDD	**99/149F**
L'ESPION QUI M'AIMAIT	99/149F
MYSTICAL	149/199F
METAL MASTERS	149/199F
NIGHT BREED (ACTION)	**109/159F**
NIGHTBREED JEU/ ROLE	**109/159F**
NIGHTSHIFT	109/159F
NORTH AND SOUTH	149/199F
OUTBOARD	149/199F
PLAYER MANAGER	139/179F
SAGA	**ND/199F**
SDAW	**ND/149F**
SLIDERS	**ND/199F**
STUN RUNNER	**99/149F**
SWAP	**ND/199F**
ULTIMATE GOLF	149/179F
WELLTRIS	149/199F
WORLD CHAMP. SOCCER	99/149F
BLOODWYCH	99/149F
DRAGON'S OF FLAMME	149/199F
INTERNAT. 3D TENNIS	99/149F
KICK OFF 2	139/179F
LA SECTE NOIRE	ND/179F
LE MANOIR DE MORT.	ND/199F
MONTY PYTHON	99/149F
NEW YORK WARRIORS	99/149F
OCEAN BEACH VOLLEY	99/149F
ORIENTAL GAMES	149/199F
PANZA KICK BOXING	199/249F
PIRATES	ND/145F
PRINCE OF PERSIA	149/199F
SHERMAN M4	ND/229F
SIM CITY	149/199F
STUNTCAR	99/149F
TARGHAN	ND/199F
TEENAGE QUEEN	99/229F
TENNIS CUP	169/199F
TIE BREAK	99/149F
TIME MACHINE	99/149F
WILD STREETS	139/179F

1 an de garantie sur tous les logiciels

3615 MICROMANIA - Toutes les descriptions détaillées des jeux et une Gameboy à gagner chaque semaine

DES HITS FABULEUX



MICROMANIA

LES NOUVEAUTES D'ABORD !

GENIAL ! Un Nouveau Magasin Micromania à la Défense - Les 4 Temps

Cartouches pour l'Amstrad 6128 + 464 + et la console Amstrad GX 4000

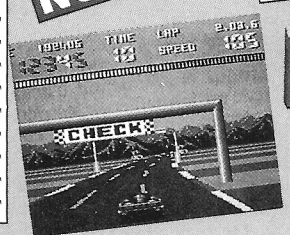
TITRES A VENIR :

Chase HQ 2(Course Auto)	295F
Strider 2 (Arcade)	295F
Plotting (Réflexion)	295F
Dick Tracy (Action)	295F
Epyx World of Games (Sports)	295F
Wild Streets (Kung fu)	295F
Crazy Cars II (Course auto)	295F
Tintin sur la Lune (Action)	295F
L'espion qui m'aimait (Arcade)	295F
Spiderman (Arcade)	295F
Toki (Arcade)	295F
Battle Command (Simul. Vol)	295F
Badlands (Arcade)	295F
Stunrunner (Arcade)	295F
Copter 271 (Simul Helico)	295F

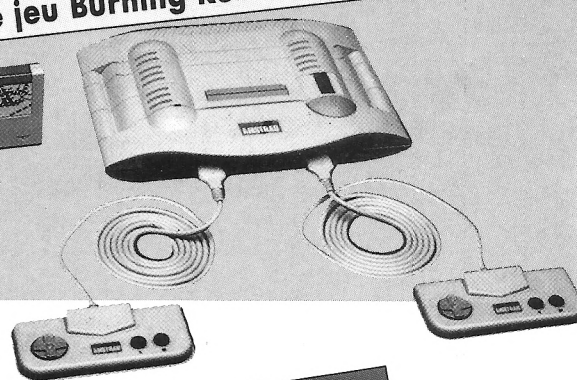
TOP GX 4000

Robocop 2 (Action)	295F
Navy Seals (Action)	295F
Pang (Arcade)	295F
Shadow Warriors (Karaté)	295F
Batman (Action)	295F
Opération Thunderbolt	295F
Barbarian 2 (Combat à l'épée)	295F
Fire and Forget 2 (Course Auto)	295F
Tennis Cup (Simulation)	295F
Klax (Réflexion)	295F
No Exit (Action)	295F
Switchblade (Plateforme)	295F

NOUVEAU



LA CONSOLE GX 4000 990 F
+ 2 manettes de jeux
+ le jeu Burning Rubber (Course Auto)



2 SUPERS HITS SUR UNE DISQUETTE POUR 99 F

Les meilleurs titres jamais développés sur Amstrad CPC réédités dans une collection exceptionnelle.

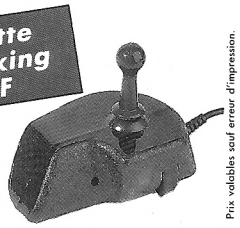
micro CLUB

N°1 Arkanoid 1 + Arkanoid 2 (Casse Brique)	N°9 Platoon + Predator (Action)	N°17 Matchday 2 (foot) + Basket Master (Foot-Basket)
N°2 Gauntlet 1 + Gauntlet 2 (Labyrinthe)	N°10 Crazy Cars + Supersprint (Course auto)	N°18 Wonderboy + Wizzball (Arcade)
N°3 Out Run + Road Blaster (Course auto)	N°11 Bubble Dobble + Flying Shark (Arcade)	N°19 Quartet + Rampage (Arcade)
N°4 Enduro Race + Super Hang On (Course moto)	N°12 Ace of Aces + Infiltrator (Sim. de vol)	N°20 Hypersports + Track'n Field (Sport)
N°5 Intern.Karaté + + Yie Ar Kung Fu (Karaté)	N°13 Renegade + Target Renegade (Combat de rue)	N°21 Thunderblade + 1943 (Arcade) NOUVEAU
N°6 Grysor + Green Beret (Combat)	N°14 Top Gun + Slap Fight (Arcade)	N°22 Road Runner + Metrocross (Arcade) NOUVEAU
N°7 California Games + Winter Games (Sim. sport)	N°15 Rolling Thunder + Rygar (Arcade)	N°23 Nemesis + R-Type (Shoot'em up) NOUVEAU
N°8 Street Fighter + Tiger Road (Combat de rue)	N°16 Daley Thompson + Super Test (Sport)	N°24 Afterburner + Starwars (Arcade Espace) NOUVEAU

Manette Quickjoy 3 Super Charger 99 F



Manette Speedking 99 F



Prix valables sauf erreur d'impression.

POUR COMMANDER

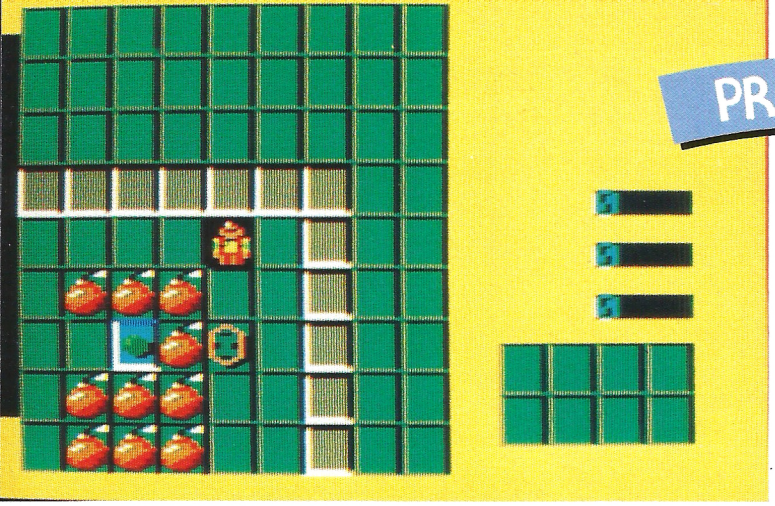
92.94.36.00

depuis Paris composer le

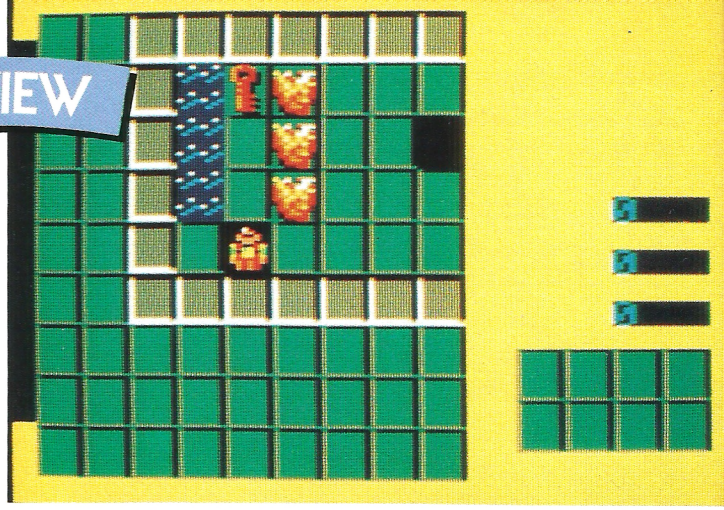
16.92.94.36.00

3615 MICROMANIA

Vous pouvez aussi utiliser le bon de commande de la 1re page.
A envoyer à MICROMANIA, BP 114
06560 VALBONNE



PREVIEW

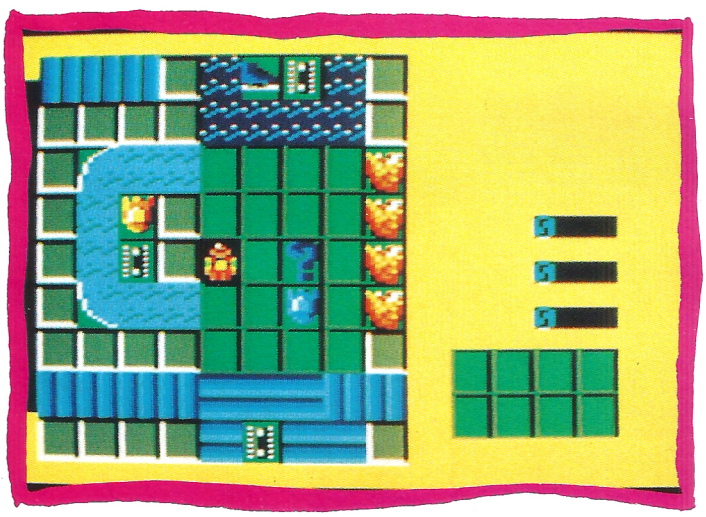


CHIPS CHALLENGE

Arcade/Réflexion

Tout commence par un fait divers comme vous pourriez en vivre tous les jours. Melinda est une superbe fille qui, en plus, fait partie d'un club d'informatique.
Chip, quant à lui, n'a d'yeux que pour elle, et aimerait bien faire partie du même club mais n'ose pas... car ce club est vraiment ultra-sélectif !

Aussi, il est autant heureux que surpris le jour où Melinda vient le trouver d'elle-même pour lui proposer de rentrer dans ce club.
Il aurait pourtant dû réagir en se disant que cela cachait sûrement quelque chose !



En effet, cette proposition cache une épreuve dont Chip n'est peut-être pas prêt de se remettre mais dont l'issue victorieuse est quand même bien tentante : revêtir enfin le T-shirt du club !

Seulement, avant d'être autorisé à effectuer ce geste, il va devoir faire ses preuves dans 150 casse-têtes.

Bien entendu, chacun d'entre-eux sera rempli de monstres et de pièges ; de plus, le degré de difficulté sera toujours plus important par rapport au précédent.

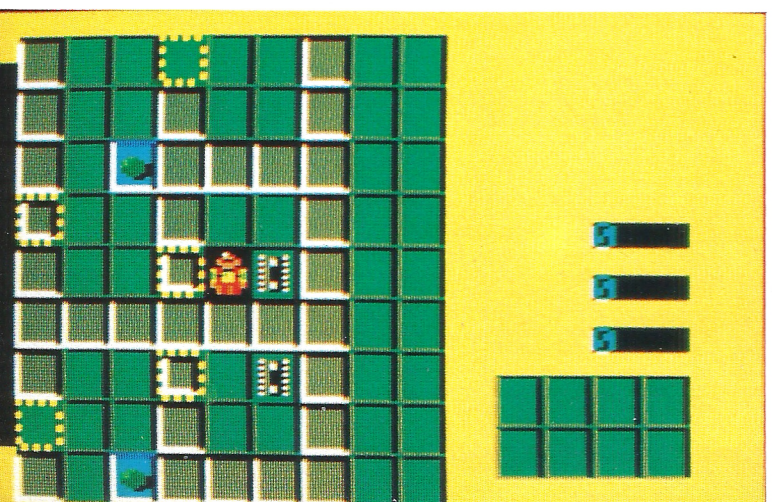
Chaque niveau représente un labyrinthe où il faut trouver son chemin et effectuer un certain nombre d'actions.

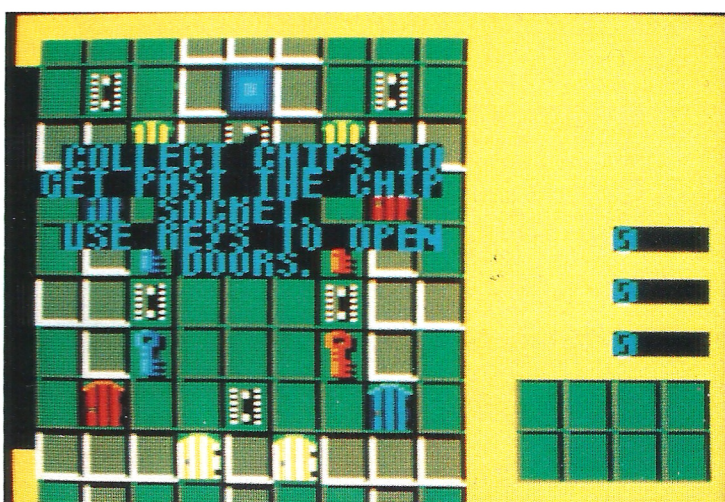
Ainsi, par exemple, il faudra souvent ramasser des clés de couleur afin de pouvoir ouvrir les portes de couleur correspondante.
Il faudra aussi ramasser à chaque fois un certain nombre de puces ; tant que toutes les puces demandées n'auront pas été trouvées, il ne sera pas possible de passer au niveau suivant.

Par ailleurs, différents pièges seront disposés comme, par exemple, des passages à créer, des sols électrifiés ou des sols glacés à neutraliser.
De plus, il faudra aussi compter avec des monstres et chaque énigme devra être résolue dans un temps limité.

Enfin, dans les premiers niveaux, il y aura près de Chip un point d'interrogation lui donnant quelques indications sur ce qu'il y a à effectuer dans ce niveau mais, par la suite, ce sera plus dur.

Edité par : *US GOLD*



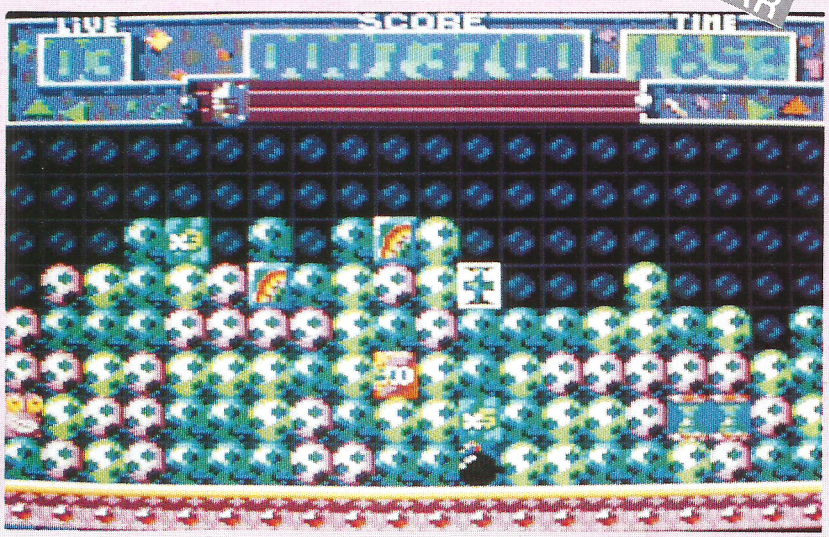


BANC D'ESSAI LOGICIELS

pick'n pile

Arcade/Réflexion

STAR



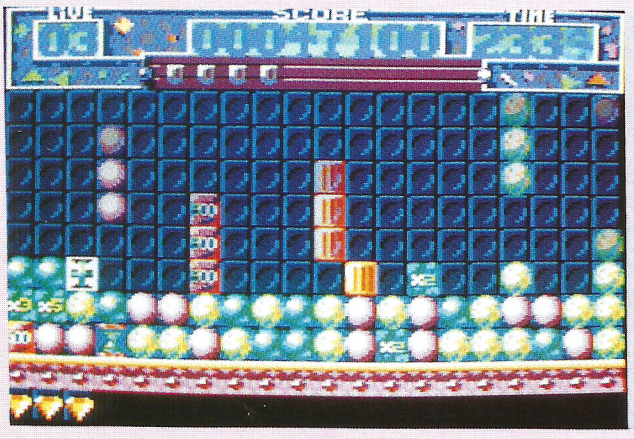
Après avoir connu une période où pratiquement tous les nouveaux logiciels rentraient dans la catégorie des jeux d'arcade, voici que les jeux de réflexion refont surface en force ! Après, par exemple, Plotting ou Puzznic, voici Pick'N Pile qui pourrait aussi s'intituler «Perds pas la boule»... En effet, s'il s'agit de faire disparaître toutes les boules qui vont apparaître à l'écran, il va aussi falloir faire en sorte de ne pas perdre la votre car le temps vous est compté et il s'envole vraiment à vitesse grand V. Voici comment les choses se présentent au premier écran. Vous commencez par assister impuissant à la chute de boules roses, vertes ou bleues qui s'entassent dans l'écran. Si le hasard fait bien les choses, il y a déjà quelques colonnes qui ne sont remplies qu'avec des boules de même couleur et elles vont s'effacer d'elles même. Ensuite, il vous reste à faire bouger les boules une par une afin de les réunir par couleur et de les voir ainsi s'évaporer. Vous pouvez soit déplacer une boule, soit l'interchanger avec une autre boule. Avec un peu d'expérience, vous découvrirez en plus qu'il peut être utile de compter les boules par couleur pour éventuellement faire disparaître des colonnes de 3 ou 5 boules et éviter ainsi de se retrouver avec une boule solitaire. Bien sûr, il y a, dans ce dernier cas, la possibilité de faire retomber quelques boules mais ceci est aléatoire et vous pouvez ainsi épuiser votre compte à rebours avant d'avoir la combinaison idéale de boules. Au fur et à mesure que vous progressez dans les tableaux, des obstacles viennent se loger entre les boules. Par ailleurs, vous avez aussi certaines cases qui vous permettent de faire apparaître un diamant que vous devez récolter pour en faire la collec' en bas de l'écran. Lorsqu'une ligne sera remplie, vous aurez une vie supplémentaire, ce qui n'est pas négligeable... Il faut tenir compte aussi de masques grimaçants qui font parfois partie d'un tableau ; repérez-les tout de suite et évitez le plus longtemps possible de les avoir sur la ligne du bas car, alors, le compte à rebours s'accélère dangereusement ! Par contre, si cela arrive, vous pouvez faire un échange avec une boule plus en hauteur... Enfin, tous les 5 tableaux, vous avez les boules et le fond de l'écran qui changent.

***Edité par** : UBI SOFT – **Prix indicatif** : Non Communiqué*

Notre avis :

Lorsque vous chargez le jeu, vous vous dites que vous allez jouer 5 mn, puis c'est la folie qui commence. En effet, le principe de jeu est simple et le degré de difficulté n'est pas très important au départ ; vous progressez donc rapidement et avez donc envie d'aller toujours plus loin ! D'autant plus que l'animation est fluide et que les graphismes sont agréables. Dommage malgré tout qu'il ne soit pas possible d'accéder directement à un certain degré de difficulté par code d'accès.

NOTE 15/20





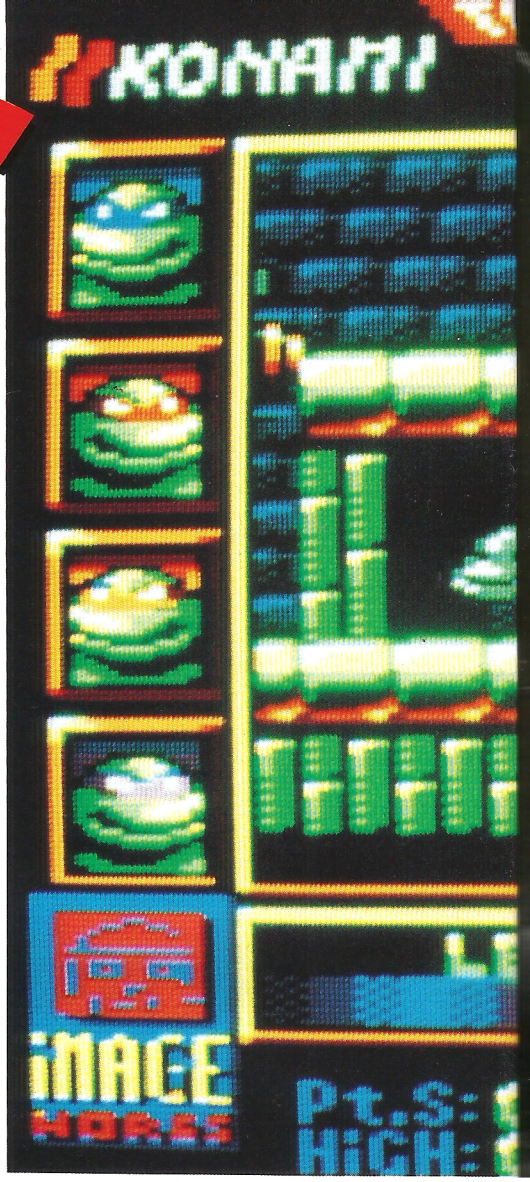
BANC D'ESSAI LOGICIELS

"LES TORTUES NINJA"

STAR

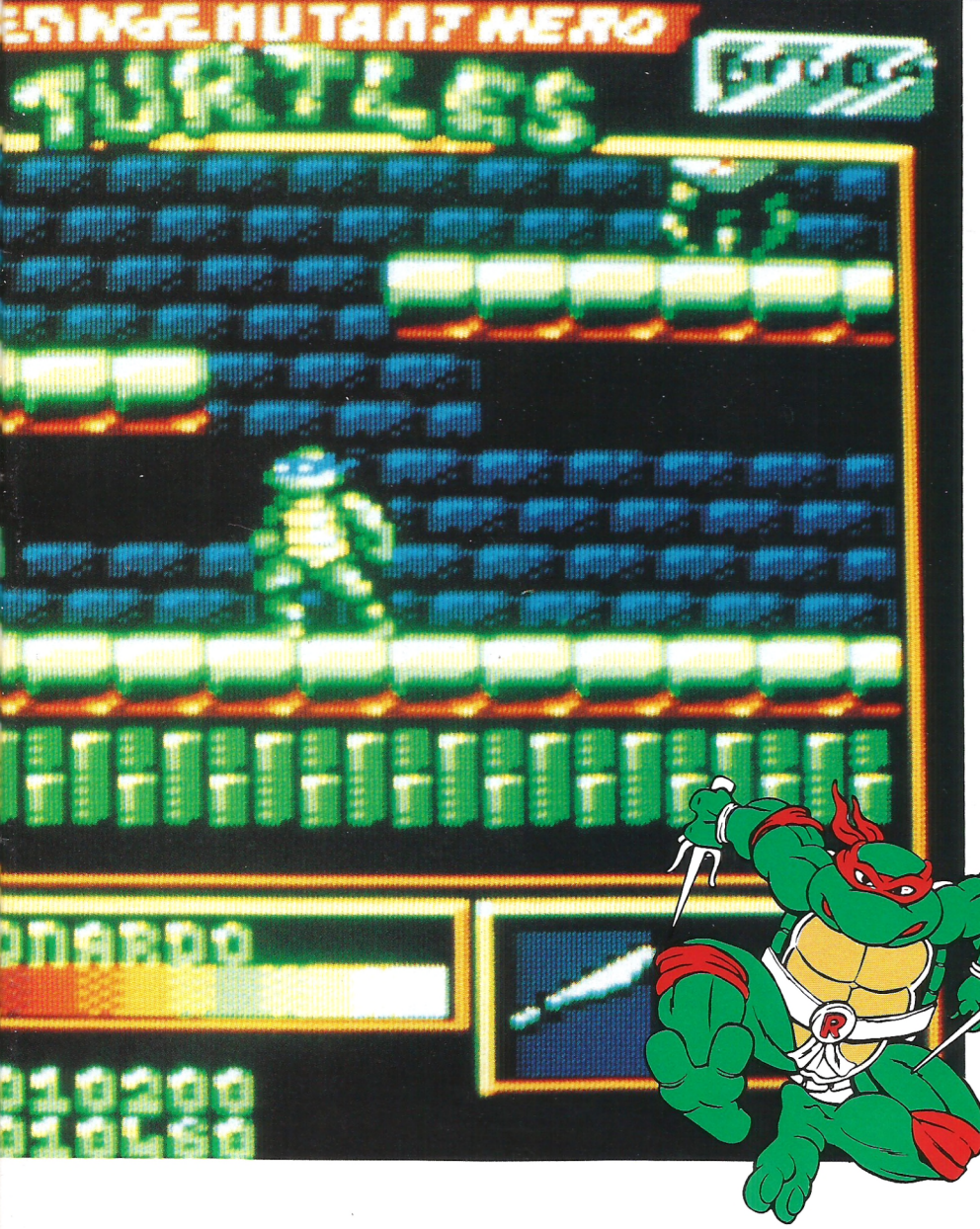
Arcade



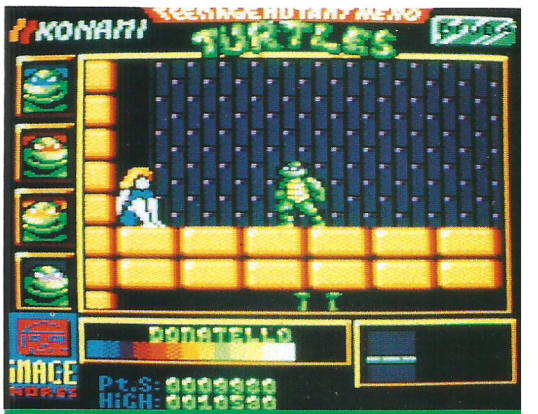




Le moins que l'on puisse dire, c'est qu'elles sont partout et qu'on n'entend plus que parler d'elles. Il faut dire aussi qu'elles sont tout compte fait, bien sympathiques ces tortues et ce ne sont pas ceux qui sont allés les voir sur le grand écran qui me contrediront.
En ce qui concerne le logiciel, nous retrouvons nos 4 héros désormais célèbres qui vont essayer de voler au secours de la belle April. Le terroriste Shredder a beau avoir l'air d'être très fort, chacune des tortues va utiliser au mieux ses capacités propres. Par exemple, Leonardo est équipé d'un redoutable couteau Katana et il est connu comme «quelqu'un» de très efficace lorsqu'il attaque les ennemis dans les égoûts. En ce qui concerne Raphael, son arme préférée est le Saï, redoutable lame aussi acérée qu'une aiguille. Par ailleurs, la vitesse de ses coups ainsi que leur élégance le rendent très fier. Quant à Michaelangelo, il semble nettement moins puissant que ses compagnons ; mais il ne faut pas s'y fier car tout ennemi qui aura la malchance de se trouver dans la portée de son Nunchukus risque fort de ne pas s'en











remettre. Enfin, pour que la bande des quatre soit au complet, il ne faut pas oublier Donatello qui est équipé d'un redoutable Bo, à ne pas confondre avec un simple bâton. A mon avis, il risque fort de vous sortir bien souvent d'un mauvais pas...

Pour réussir à libérer April des griffes diaboliques de Shredder, vous allez avoir 6 zones différentes à explorer. Après avoir choisi la tortue que vous désirez diriger, vous vous trouvez en surface du premier territoire où se trouvent des ennemis. Il est conseillé de plonger dans les premiers égoûts trouvés et de se tenir prêt au combat. La traversée de certains egoûts ne vous permettront seulement que de progresser et, éventuellement de faire perdre de l'énergie à votre tortue si vous n'êtes pas suffisamment rapide face à vos ennemis. C'est le cas des deux premiers égoûts. Par contre, dans le troisième, vous allez d'abord trouver une pizza, seule exquise nourriture qui vous refait une santé ; ensuite, ce sera votre première rencontre avec Shredder qui se révèle un ennemi très coriace. D'une part il ne faut absolument pas être en contact avec lui car c'est alors la mort assurée ; d'autre part, il faut lui porter des coups à plusieurs reprises (10 pour être exact) avant qu'il ne se décide à lâcher prise. Pour cette phase du jeu, il faudra savoir jongler habilement avec le choix de vos tortues et, surtout, en sélectionner une nouvelle avant d'être touché par la mort... Malheureusement, Shredder s'enfuit en emmenant April dans un autre refuge. Après le troisième souterrain, vous explorez une autre partie de la zone avec, cette fois, des maisons qui peuvent être visitées. C'est l'occasion de découvrir des pizzas afin de redonner des forces à la tortue qui en a le plus besoin. Ensuite, une fois que vous aurez donné du votre dans la première étape, vous serez quitte pour recommencer dans la seconde et ainsi de suite jusqu'à la dernière.

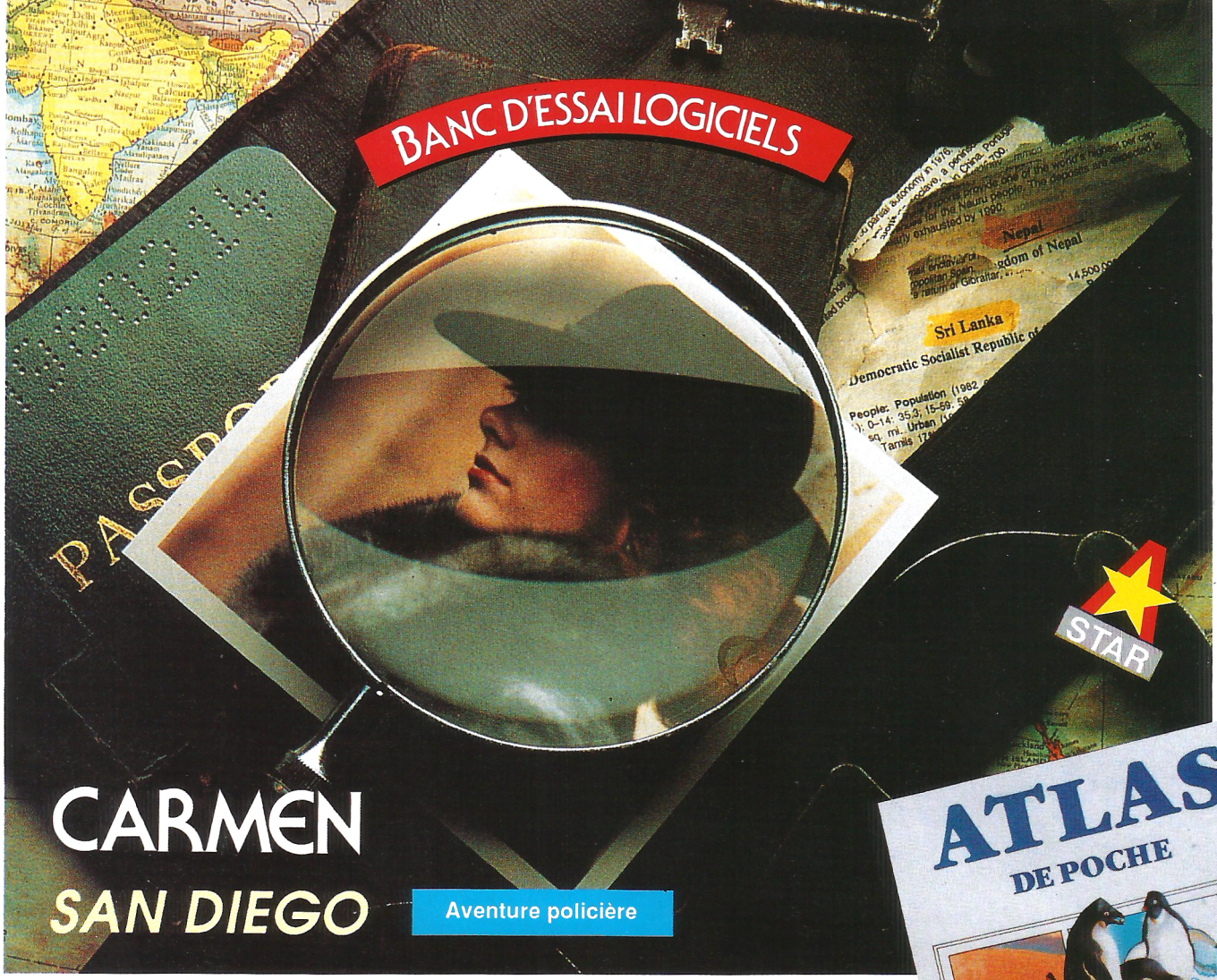
Edité par : MIRRORSOFT
***Prix indicatif** : K7, 109 F – DK, 119 F*

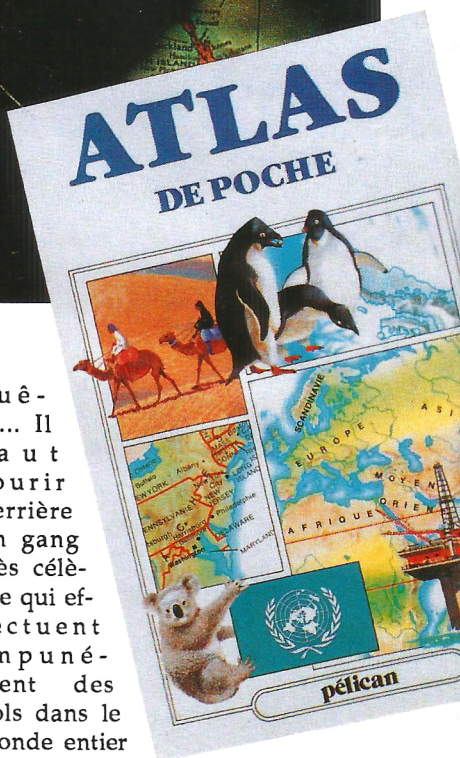
Photos extraites du film des "Tortues Ninja".

Notre avis :

Vous allez éprouver un réel plaisir de jeu avec ce logiciel que vous soyez un nouveau fan des Tortues Ninja ou non. En effet, les graphismes sont colorés avec des sprites de bonne taille et l'animation est de bonne qualité. Quant au degré de difficulté, il est suffisamment important pour vous tenir en haleine.

NOTE 15/20





Alors que vous n'êtes qu'un diplômé tout beau, tout neuf, de l'école de police, vous allez pouvoir commencer votre carrière, qui s'annonce déjà brillante, sur les chapeaux de roue. En effet, c'est par un matin froid, gris et brumeux que votre chef vous ordonne par téléphone de vous rendre illico presto au bureau. Une fois que vous arrivez dans votre petit bureau de petit inspecteur débutant, vous apprenez que vous allez devoir vous lancer sur les traces de la bande de Carmen San Diego ! C'est bien votre chance pour votre première enquête... Il faut courir derrière un gang très célèbre qui effectuent impunément des vols dans le monde entier depuis plus de 5 ans...



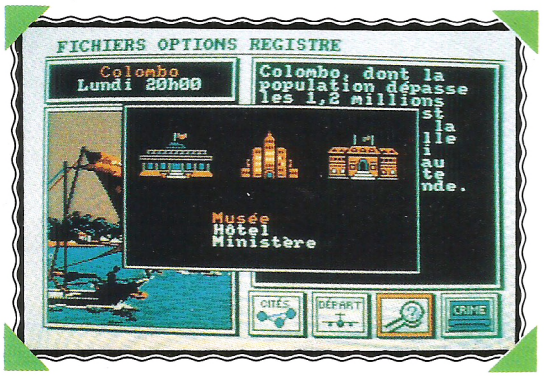
C'est ainsi que, tel un chien que l'on mène à l'abattoir, vous vous rendez devant l'ordinateur de service afin d'y rentrer votre nom et votre grade : inspecteur.

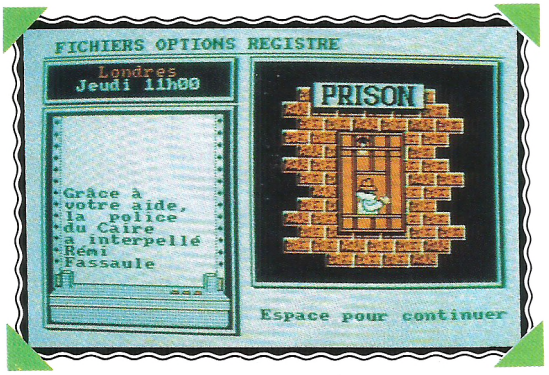
Avant que ne débute chaque mission, vous avez quand même quelques éléments.

Ainsi, vous savez si votre suspect est masculin ou féminin et le délai qui vous est imparti pour le retrouver et l'arrêter.

Pour votre première enquête, vous commencez par vous rendre sur les lieux du vol, à savoir Colombo (les voyages forment la jeunesse).

Après avoir rendu visite au musée, à l'hôtel où a été repéré le suspect et le





quitte jamais. Etant alors pleinement rassuré de votre justesse de déduction, vous vous rendez à Rio De Janeiro afin de continuer vos investigations.

En faisant vos trois visites désormais traditionnelles, vous apprenez que le suspect étudie l'art malais et les plantations de caoutchouc.
De plus, il a joué au polo avec le Président et vous apprenez un fait capital : il porte une bague au doigt !
Aussitôt, vous branchez votre ordinateur afin d'entrer tous les signes particuliers que vous avez pu récolter et vous éliminez ainsi certains suspects.
Arrivé à ce stade de l'enquête, il vous reste alors 2 noms sur votre liste : Fassaule et Desinfaux.
Fort des derniers renseignements que vous avez eu, vous vous rendez à Singapour où vous apprenez que le voleur est très intéressé par la culture et la mythologie Vedda ; par ailleurs, il s'est renseigné sur la fréquence des moussons et a annoncé son intention de bivouaquer dans un village Vedda.
De plus, un nouveau signe particulier très intéressant vous permet de connaître enfin le nom de votre suspect et de partir ainsi de Singapour avec un mandat d'arrêt en bonne et due forme dans votre poche.
C'est ainsi que vous vous retrouvez à nouveau à Colombo où vous découvrez que vous vous rapprochez de plus en plus de votre «victime» et qu'il faut vous montrer très prudent.

Puis, soudain, le malfaiteur a le malheur de passer devant vous et alors, clic-clac, vite fait, bien fait, vous lui passez les menottes.
Ceci, Inspecteur, constitue votre première victoire !...
Mais l'apogée de la gloire est encore loin car, en effet, vous devez réussir 3 enquêtes pour être nommé limier, 4 enquêtes pour devenir commissaire, 5 enquêtes pour être nommé super flic.
Arrivé à ce stade, vous aurez encore 6 enquêtes à mener à terme et, ensuite, vous pourrez choisir entre une retraite bien méritée ou le départ d'un nouvel exploit.

Dans ce dernier cas, il faudra alors changer de nom car, sinon, votre réputation risquerait de vous coûter la vie...

Edité par : BRODERBUND
Prix indicatif : DK, 319 F

ministère, vous savez que votre homme s'est renseigné sur la culture franque, s'en enquit du cours du franc et a décrété qu'il allait diner avec le Président.
Vous en déduisez donc aussitôt qu'il compte aller en France et vous prenez le premier vol en partance pour Paris.
Le même type de visites vous apprend cette fois qu'il s'est renseigné sur le bassin de l'Amazone, sur les chutes d'Iguaçu et qu'il a commencé à apprendre le portugais.
N'étant pas complètement sûr de vous, vous faites quelques petites vérifications dans l'Atlas de Poche qui ne vous





Notre avis :

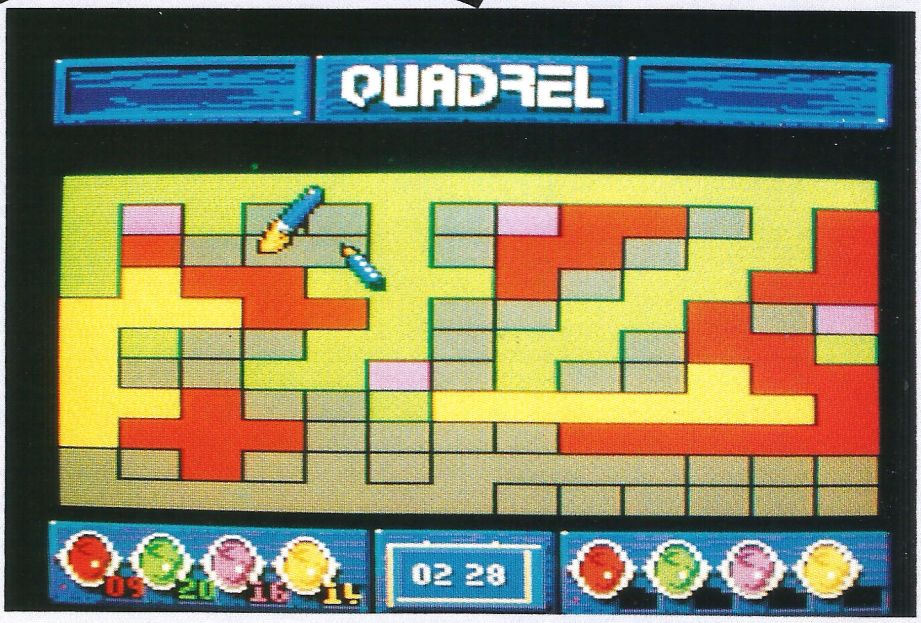
Carmen San Diego est un logiciel tout-à-fait agréable à manipuler qui, en plus, vous donne un note policière pas du tout désagréable. Sa réalisation est très propre et le fait qu'il soit accompagné par un superbe atlas de poche lui donne un atout supplémentaire.

NOTE 16/20

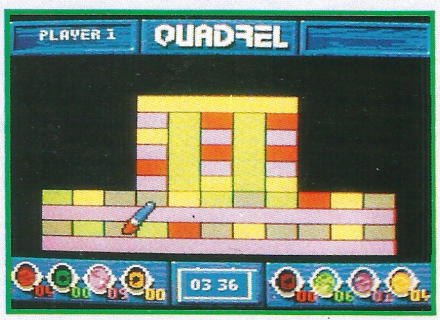
QUADREL

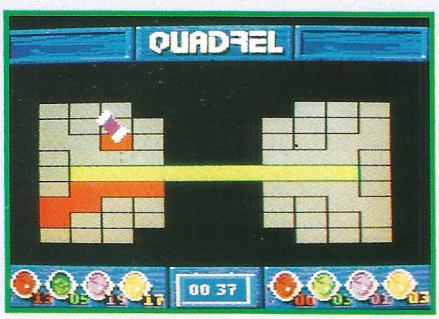
STAR

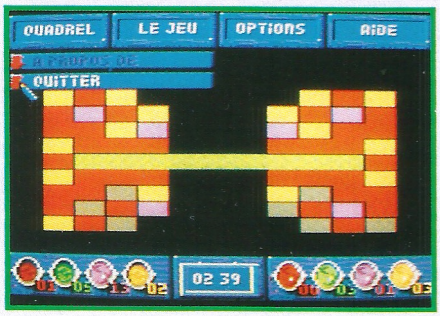
Réflexion



Voici un jeu en apparence tout simple qui s'appuie sur la base du théorème des 4 couleurs. Vous n'en aviez jamais entendu parler ? Voici ce qu'il affirme : on peut remplir n'importe quelle carte avec seulement 4 couleurs sans qu'il n'y en ait jamais deux qui se touchent et qui soient de la même couleur. De plus, ce théorème qui n'a été démontré que récemment est valable pour n'importe quel type de cartes qu'elles soient géographiques, géométriques ou partagées de la manière la plus biscornue qui soit. Pour l'instant, personne n'a encore réussi à trouver de contre-exemple, alors... En ce qui concerne Quadrel, il est intéressant de noter que vous avez en main plusieurs possibilités de jeu. Pour commencer, vous pouvez bien sûr jouer tout seul dans le mode le plus simple qui est celui du solitaire simple. Un tableau s'affiche à l'écran avec un certain nombre de cases tandis que dans le bas de l'écran apparaissent 4 pots de peinture de couleur rouge, jaune, verte et mauve. A côté de chaque pot, vous avez un nombre qui vous indique le nombre de cases que vous pouvez colorer avec cette couleur. A noter que Quadrel vous propose 3 niveaux de difficulté et c'est à cet instant qu'elle intervient ; en effet, alors que vous disposez de plus de réserves de peinture que de cases à remplir dans le niveau 1, il y a juste le nombre nécessaire dans le niveau 3 ce qui implique que l'erreur n'est pas permise. Dans ce premier mode de jeu, vous avez 15 tableaux à votre disposition et une facilité de jeu supplémentaire car à tout instant vous pouvez effacer une case pour recommencer... Vient ensuite un mode un peu plus compliqué : le solitaire imposé. En effet, si les conditions de jeu sont les mêmes, ce n'est plus vous qui remplissez les cases comme vous en avez envie mais vous devez suivre l'ordre imposé par l'ordinateur ce qui est loin d'être toujours évident !
Enfin, toujours dans le cas où vous êtes seul, vous pouvez jouer contre l'ordinateur et là, la tactique de jeu s'avère différente. Il faut repérer les réserves de l'adversaire et essayer de faire en sorte de le bloquer dans la couleur où il a le plus de réserves. C'est d'ailleurs ce même principe de jeu qui sera appliqué dans le cas où vous jouez à deux.





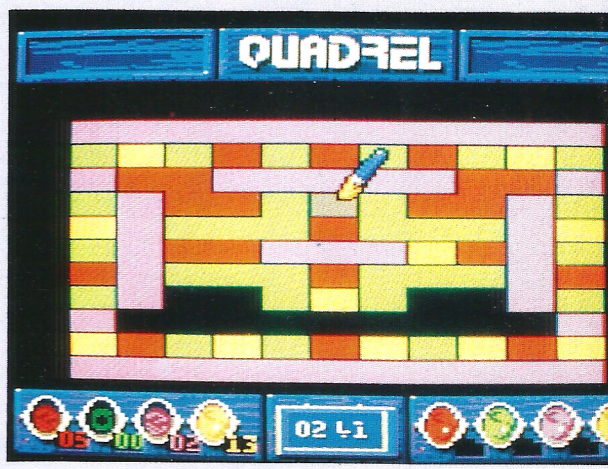


Edité par : LORICIEL
Prix indicatif : K7, 149 F – DK, 199 F

Notre avis :

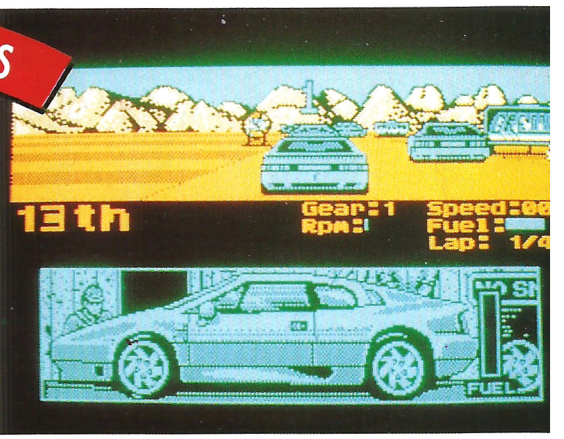
Même si tout paraît très simple au départ, vous serez pris au jeu si vous aimez tout ce qui demande un minimum de réflexion. Réalisation soignée et très bonne idée.

NOTE 15/20



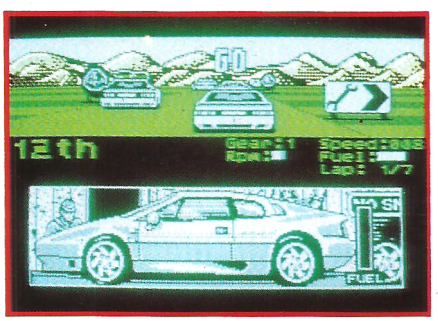
BANC D'ESSAI LOGICIELS

LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE



Arcade/Simulation

Ayant dès le départ une marque de prestige car il fait référence à une voiture de prestige, ce logiciel a pour but de vous faire concourir dans des courses afin d'obtenir la licence Turbo. Mais comme vous devez vous en douter, une telle licence, ça se mérite et vous allez devoir commencer par vous cramponner dur à votre joystick si vous comptez espérer faire votre demande de licence...



Voici comment les choses se présentent : vous commencez par faire les choix d'usage à savoir un ou deux joueurs, vitesses manuelles ou vitesses automatiques, niveau de difficulté. Ensuite, les choses sérieuses peuvent commencer ; vous vous alignez sur la ligne du départ du premier circuit et, pour arriver jusqu'à la fin de ce jeu, vous devrez recommencer cette même opération 31 autres fois. Mais, il y a un petit détail : vous n'allez pas automatiquement passer d'un circuit à un autre. Il faudra pour y être autorisé remplir une seule et même condition : finir chaque course dans les 8 premiers. Par ailleurs, le classement effectué à une course déterminera la position du départ de la course suivante (de manière inversement proportionnelle).

Edité par : GREMLIN GRAPHICS
Prix indicatif : K7, 109 F
DK, 149 F

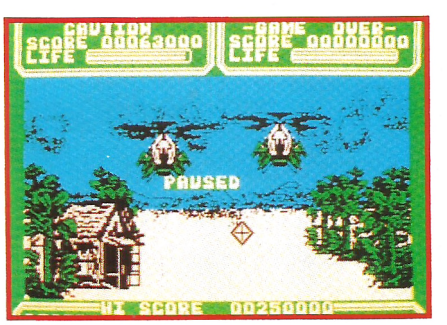
Notre avis :

Si l'animation se révèle d'une qualité tout-à-fait correcte, il faut quand même noter que l'écran d'action est restreint et que les couleurs ne sont pas trop engageantes bien que les graphismes soient corrects.

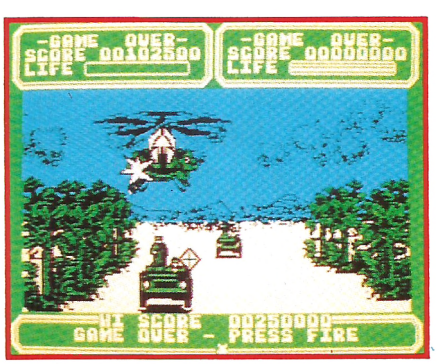
NOTE 13/20

LINE OF FIRE

Arcade



A l'instant même où vous prenez cette mission en main, vous avez déjà réussi à traverser les lignes ennemies et à prendre possession de la mitrailleuse «Rapiére» qui constitue votre objectif premier. Seulement, maintenant, il est temps de penser au retour mais là, ça devient nettement plus périlleux car il va falloir traverser «Line of Fire»... Pour bien vous prouver que le chemin va être difficile, il suffit de vous dire que vous avez 7 niveaux à traverser avec succès. Pour commencer, il faut que vous sortiez du camp ennemi en évitant ou en tuant les nombreux ennemis qui s'y trouvent. Ensuite, vous vous retrouvez dans la jungle en jeep et là vous devez faire face aux bombes lâchées par les avions et les hélicoptères. Viendront ensuite les phases d'évasion en hors-bord, de combat dans le canyon, de la cité en ruines, de l'évasion en avion avant d'effectuer enfin votre retour à la base.





Edité par : US GOLD
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 159 F

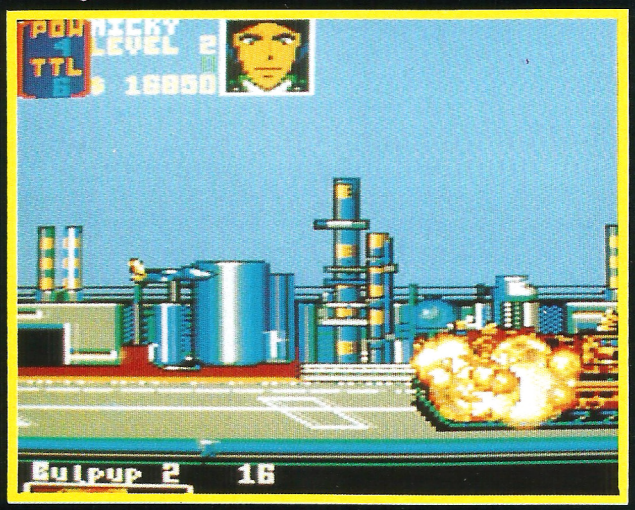
Notre avis :

Si le scénario pouvait éventuellement avoir de l'intérêt, sa réalisation graphique nous fait vite déchanter surtout au niveau des couleurs. Par contre, l'animation est correcte.

NOTE 11/20

BANC D'ESSAI LOGICIELS







U.N. SQUADRON

Arcade

STAR

Après l'incroyable dureté de la guerre civile qui a déchiré le Moyen-Orient, c'est la ruine sociale et économique de tous les pays se trouvant dans ce secteur.

Malheureusement, comme le malheur des uns est toujours exploité par le peu de scrupules des autres, certains armateurs ont réussi à infiltrer les différents gouvernements de chaque pays et à leur tenir de grands discours de fausses promesses de richesse et de puissance. Cette nouvelle alliance complètement corrompue est maintenant très unie, en possession de nouvelles armes révolutionnaires et elle est prête à briser le mince espoir de paix qui existe pour l'instant dans ce monde ravagé. Seulement, comme dans toute situation critique, il reste malgré tout un mince espoir : l'Escadron U.N. C'est une armée multinationale qui vole sur les puissances de feu les plus sophistiquées.

Avant de vous lancer dans votre première virée aérienne vengeresse, vous devez choisir le pilote et l'avion que vous désirez diriger. Il y a Mickey Simon, ancien pilote de la Marine Américaine qui est particulièrement adroit pour manœuvrer le Tomcat F14 ; il y a encore Greg Gates, originaire du Danemark, qui gagnait sa vie en aidant des otages dans toute l'Europe et qui pilote un A-10.

Enfin, il y a Shin Kazama, meilleur tireur japonais de tous les pilotes du contingent ; l'appareil qu'il pilote est un F-20.

Une fois que ce choix est réalisé, vous devez encore passer par le magasin vous permettant de sélectionner, en fonction de votre budget, une ou plusieurs armes supplémentaires. Vous pourrez faire cette visite avant de commencer chaque mission et lorsque vous serez un peu plus riche vous pourrez aussi vous procurer un écran protecteur ou de l'énergie supplémentaire.

Vous êtes maintenant fin prêt pour votre première mission et il va falloir vous accrocher car tout ce qui bouge est un ennemi par définition et il y a beaucoup de choses qui bougent... Vous devez rapidement faire preuve d'une grande habilité dans le maniement de votre appareil car il y a souvent des attaques qui arrivent par derrière. Essayez avant tout de détruire complètement les escadrons rouges car alors une capsule de puissance sera libérée et donnera ainsi plus de force à votre armement de base.

Enfin, votre arme supplémetaire est comptée ; gardez-là donc de préférence pour affronter l'une des armes spéciales des armateurs qui apparaît à chaque fin de mission...



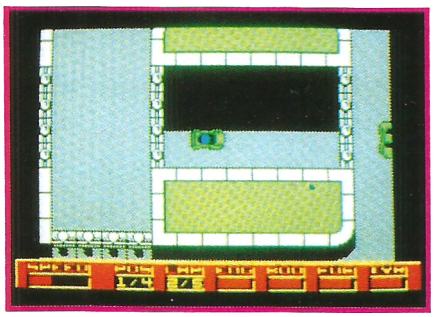


Edité par : US GOLD
Prix indicatif : K7, 109 F
DK, 159 F

Notre avis :

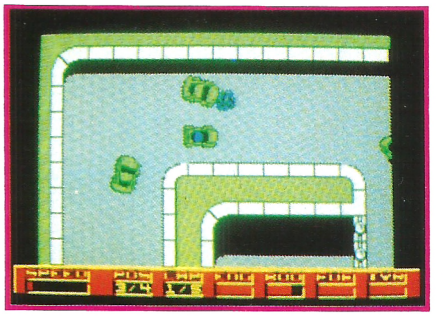
Ce nouveau jeu d'arcade sur CPC est particulièrement bien réussi tant au niveau des graphismes que de la taille des sprites ou de l'animation. Bien sûr, lorsqu'il commence à y avoir beaucoup de monde à l'écran, le scrolling s'essouffle un peu et devient légèrement saccadé mais c'est relativement «normal».

NOTE 16/20

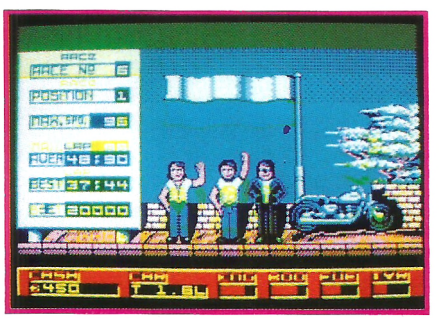


SUPER CARS

Arcade/Simulation



Encore une simulation de course de voiture, allez-vous me dire ! eh bien non, Super Cars, ce n'est pas simplement cela car, en plus, ce logiciel vous propose de vous transformer en un guerrier du volant car vous pourrez effectuer un véritable combat motorisé. Je m'explique : au départ, tout se présente comme une banale course de voiture. Vous choisissez votre niveau de difficulté, ainsi que votre circuit parmi les 9 qui vous sont proposés. Ensuite, vous vous lancez pour réaliser le nombre de tours qui vous est imposé avant que la fin de la course soit effective. Par ailleurs, pour progresser, il vous faudra absolument être classé dans les 3 premières places. Jusque là, il n'y a rien de bien différent par rapport aux autres logiciels. Mais c'est à ce moment que vous découvrez que vous avez des sous et que vous pouvez aller dans un garage... Bien sûr, vous pouvez utiliser ces sous dans un entretien normal comme le plein d'essence ou le changement de pneus. Mais vous pouvez aussi acheter d'autres gadgets comme des missiles avant ou arrière ou un blindage latéral... Enfin, quand vous serez très riche, vous pourrez changer de véhicule.

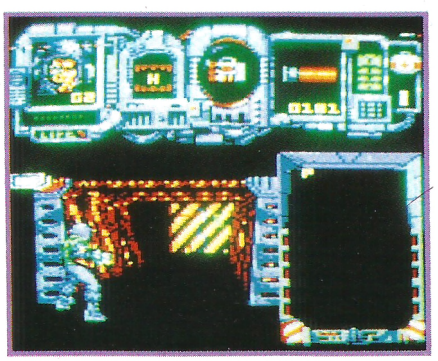


Edité par : GREMLIN GRAPHICS
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 149 F

Notre avis :

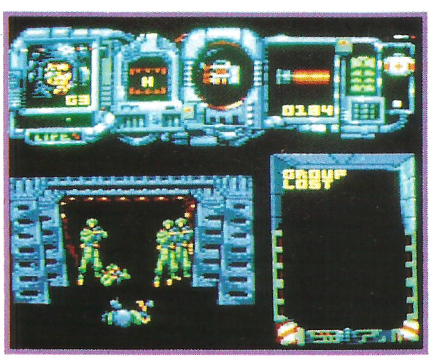
Bien que ce logiciel ne soit pas très coloré et que vous avez parfois l'impression de conduire des savonnettes, Super Cars n'est pas dénué d'intérêt et vous pouvez être pris au jeu.

NOTE 13/20



NARCO POLICE

Arcade/Acttion



Ah, elles me font bien rigoler leurs petites histoires de trafic de drogue et de blanchiement d'argent qu'il y avait à la fin du XX ème siècle ! Aujourd'hui, nous sommes en 2003 et c'est maintenant plus du cinquième de la population qui dépend de la drogue et le pouvoir des trafiquants de narcotiques ne connaît pas de limite. Et pourtant, cela va bientôt faire 5 ans que chaque pays a cédé 2 de ses meilleurs policiers afin de former un corps d'élite anti-drogue. Maintenant que la période d'entraînement arrive à expiration, il va falloir que vous montriez ce dont vous êtes capable.
Pour cette mission, vous vous rendez en Colombie sachant que votre objectif est une île sur laquelle se trouve le Laboratoire de Transformation. Vous allez devoir diriger 3 escadrons composés de 5 hommes chacun. Après avoir déterminé l'armement de chaque escadron et le tunnel que chacun va emprunter pour effectuer l'approche, vous vous lancez dans le feu de l'action. Pour réaliser les communications, vous utiliserez l'Unité d'Intercommunication Personnelle ; aussi, il est conseillé de bien connaître tous les types d'ordres que vous pouvez y rentrer. Le jeu est divisé en 2 phases, la première se terminant par la destruction de la porte finale de chaque tunnel.



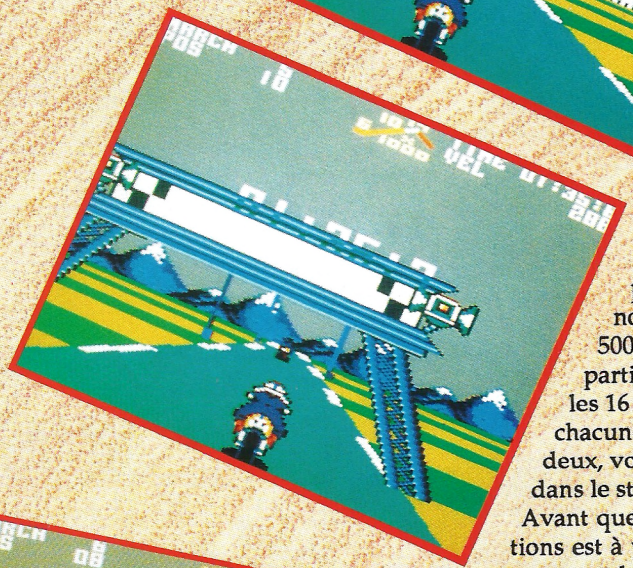
Edité par : DINAMIC
Prix indicatif : Non Communiqué

Notre avis :

Narco Police est un logiciel intéressant mais qui, au départ, paraît relativement complexe à cause des commandes de l'U.I.P. Réalisation globale correcte.

NOTE 14/20







POLE 500

Simulation

Ce n'est pas parce qu'il y a en ce moment plusieurs simulateurs de courses de voitures qu'il faudrait négliger pour autant la moto ! Heureusement, Opera Soft s'en occupe en nous proposant ce logiciel qui vous propulse dans le monde des 500 cc. Avec Angel Nieto, Pole 500, vous avez la possibilité de participer au Championnat du Monde des 500 cc en concourant sur les 16 circuits officiels. A cette fin, le logiciel est partagé en 4 sections, chacune d'entre elles comptant 4 circuits. Pouvant se jouer seul ou à deux, vous pouvez également opter pour les essais avant de vous lancer dans le stress des circuits.

Avant que les choses sérieuses ne commencent, toute une panoplie d'options est à votre disposition. Vous pouvez d'abord choisir la physionomie et surtout les capacités de votre moto. D'une part, le choix de la boîte de vitesses permettra d'opter pour un développement long sur circuit rapide et un développement court sur circuit plus lent. Ensuite, après consultation des conditions météos, vous pourrez opter pour les pneus les plus adaptés sur les 3 types de pneus proposés. Enfin, vous avez en plus la possibilité d'opter pour un changement de vitesses automatique ou non.

Après avoir réalisé toutes les séances d'entraînement nécessaires, vous serez alors fin prêt pour charger le Mondial et commencer ainsi le championnat. Seulement, comme dans tout championnat qui se respecte, il faudra réaliser des temps aux essais suffisamment bons pour se qualifier pour la course. Ensuite, il y a un comptage de points qui vous permettra de vous classer. Pendant la course, vous avez en permanence à l'écran votre position, la vitesse enclenchée, le régime du moteur et votre vitesse ; de plus, des commissaires de course sont là pour avertir en cas d'accident ou de tâche d'huile. Enfin, dans le cas où vous disputez le championnat, il est possible d'en effectuer une sauvegarde afin de le continuer à tout moment.

Edité par : OPERA SOFT – Prix indicatif : Non Communiqué



Notre avis :

Si les graphismes du jeu et l'animation du coureur sont de bonne qualité, il faut quand même noter que le manque de vitesse nous donne l'impression d'être freiné en permanence.

NOTE 13/20



le cahier des CONSOLES

N°5

AMSTRAD ..... P. 24

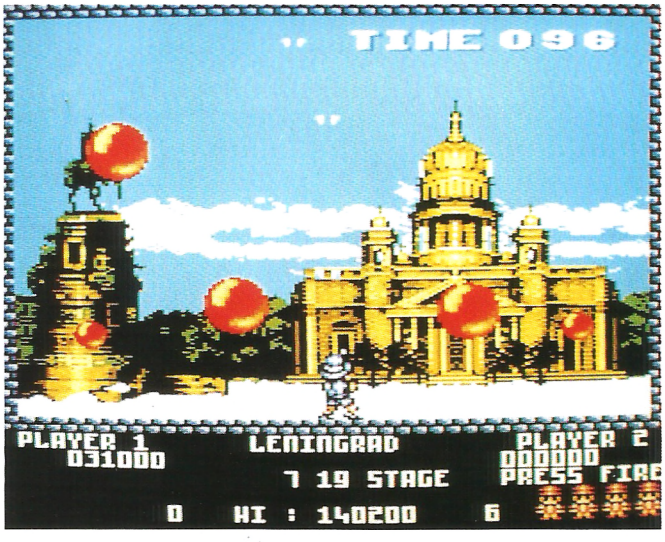
SEGA MASTER SYSTEM ..... P. 31

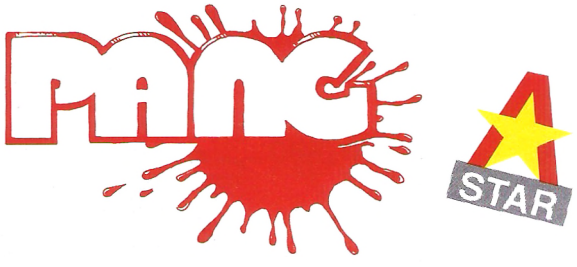
NINTENDO ..... P. 36

SEGA MEGA DRIVE ..... P. 41



Cahier détachable
Ne peut être vendu séparément
• JANVIER 91 •





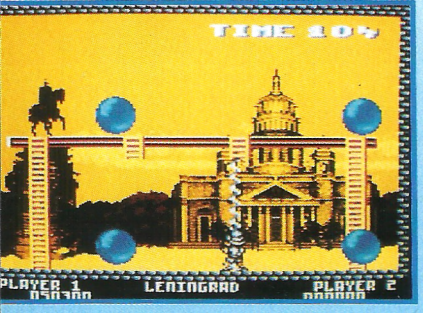
Dans toute la collection de jeux qui sont actuellement disponibles sur CPC + et GX 4000, Pang est assurément le meilleur sans aucune discussion possible.

A première vue, vous me direz qu'il n'y a certainement rien de bien génial à devoir tirer sur des ballons jusqu'à ce qu'ils disparaissent et à recommencer ainsi de suite à chaque tableau.
Et pourtant !

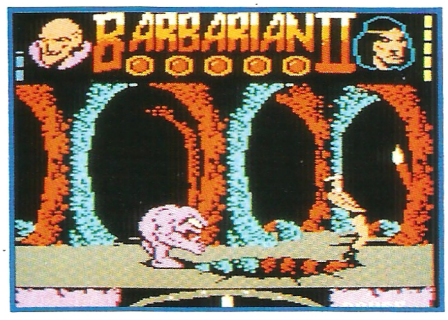
Dès que vous commencez à jouer, il y a une sensation étrange qui vous prend que l'on pourrait presque qualifier de «Pangmania».
Le scénario en lui-même est très simple : vous représentez un aventurier, Pang, qui va devoir traverser 17 pays en tirant à chaque fois sur les ballons qui, avant de disparaître, vont se diviser et se rediviser.

Dans chaque pays, vous avez 3 tableaux à vider de leurs ballons avant de passer au suivant.

De plus, il faudra non seulement éviter d'être touché par les ballons mais, en plus, faire avec les créatures qui apparaîtront.
Certaines d'entre elles vous aideront tandis que d'autres...
A posséder absolument !



NOTE 17/20



BARBARIAN II

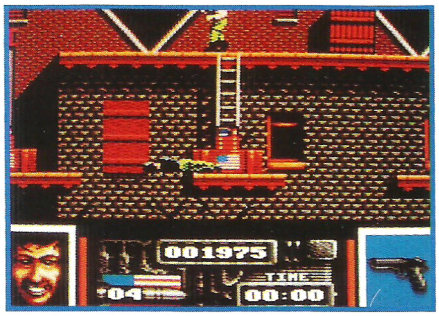
Pour ceux qui n'auraient pas eu le privilège de participer au premier épisode de cette grandiose histoire, il faut savoir que le barbare a fini par réussir à vaincre les guerriers de Drax et, par la même occasion, à libérer la Princesse Mariana.
Seulement, notre barbare n'avait pas détruit le dangereux Drax... Grossière erreur car celui-ci a juré de se venger et il est maintenant impératif d'arrêter Drax et ses projets maléfiques.
Deux personnages sont à votre disposition pour remplir cette mission : Barbarian ou Mariana.

Pour parvenir jusqu'à l'antre de Drax, il faudra traverser les terrains vagues, les cavernes et les cachots avant d'atteindre le sanctuaire bien gardé de votre ennemi.
N'allez surtout pas penser que le parcours sera facile car pas moins de 6 monstres différents vous guettent dans chaque niveau.
Il faut donc jouer habilement de la hache, trouver les objets magiques et suivre les bonnes indications pour trouver la sortie de chaque niveau...

Réalisation de qualité et jeu agréable mais sans grande modification par rapport à la version CPC.

NOTE 14/20





NAVY SEALS

STAR

Alors que vous avez l'immense privilège de faire partie des SEALS, vous allez avoir l'honneur et l'avantage de remplir deux missions.

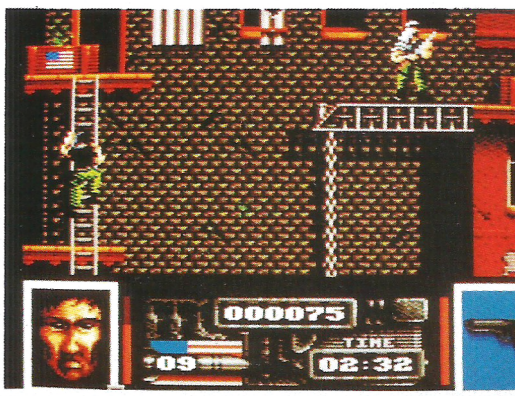
Tout d'abord, il faut savoir que les SEALS sont des forces spéciales de l'armée américaine qui interviennent, par exemple, au Vietnam ou au Panama.
Ensuite, un hélico s'est fait descendre au golfe d'Oman ; vous allez devoir secourir l'équipage avant de vous rendre à Beyrouth pour détruire un stock dangereux de missiles.
Vous commencez par débarquer sur la base des terroristes, au port, où se trouvent plusieurs missiles Stinger.
Il s'agit de déposer un détonateur sur chaque caisse portant le drapeau US tout en évitant de se faire tirer comme un lapin par les gardes qui sont plantés partout...

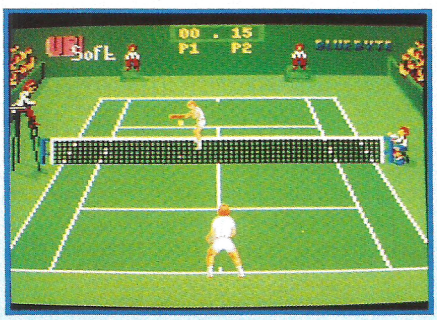
Voici deux conseils utiles : les gardes ne tirent que lorsqu'ils vous voient, donc arrangez-vous pour qu'ils vous voient au dernier moment ; de plus, tirez sur certaines des autres caisses car elles vous révèleront des armes supplémentaires.
Il vous restera ensuite la tour de communication, la caserne, les otages et l'évasion avant d'entammer la seconde mission.

Bons graphismes, bonne animation mais niveau de jeu assez élevé.



NOTE 16/20



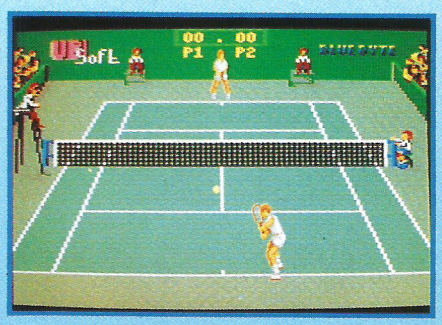


PRO TENNIS

STAR

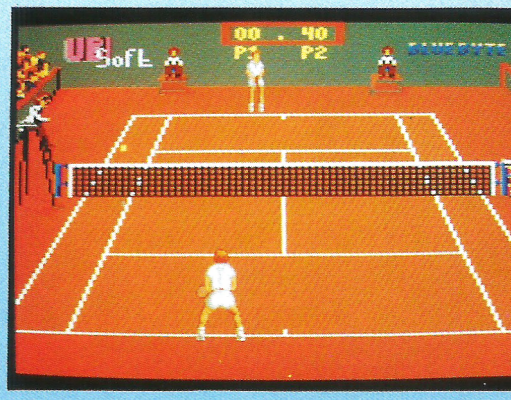
Ca vous dirait de venir faire une petite partie de tennis avec moi, ou plutôt contre moi ? Croyez-moi, vous auriez tort de refuser car toutes les bonnes conditions sont réunies pour vous faire mordre votre raquette !
Tout d'abord, vous devez savoir que vous êtes classé 64 ème parmi les meilleurs joueurs mondiaux et que vous avez accès aussi bien à l'Australian Open qu'au French Open, au championnat de Winbledon ou à l'US Open. Il suffit pour cela que vous vous sentiez suffisamment entraîné pour sélectionner l'option qui va bien au menu principal.
Par contre, si vous n'êtes pas particulièrement sûr de vous, vous pouvez choisir un des 6 programmes d'entraînement et affronter également les envois sans faille de la machine.

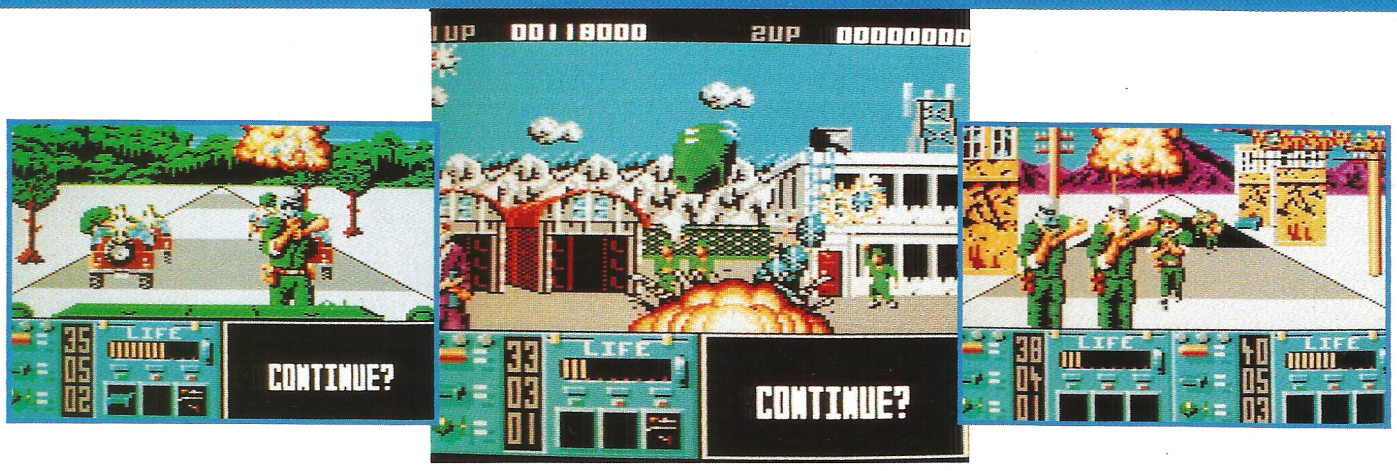
Par ailleurs, avant de commencer à «jouer pour de vrai», il faudra encore déterminer le niveau de jeu auquel vous désirez jouer parmi les 3 existants.
En ce qui concerne le service, il suffira d'orienter le pointeur dans la position où vous désirez que la balle atterrisse ; ensuite, le retour de balle s'effectuera tout simplement en fonction du positionnement du joueur par rapport à la balle.
Enfin, vous pourrez aussi bien vous distinguer sur gazon que sur terre battue ou sur ciment...



Pro Tennis est extrèmement agréable avec une animation de très bonne qualité et un bon niveau de jeu.
A posséder.

NOTE 16/20





OPERATION THUNDERBOLT

Ceux qui ont dans la tête un catalogue des logiciels sortis sur micros se rappellent certainement de s'être éclatés dans Opération Wolf où le héros était incarné par Roy Adams.
Avec Operation Thunderbolt, c'est le grand retour de Roy Adams et de sa force vengeresse...

Le fait divers qui est à la source de cette nouvelle aventure est le suivant : un DC 10 assurant la liaison entre Paris et Boston a été détourné par des partisans arabes.
Ils ont donc détourné le vol 102 vers l'Afrique.

Maintenant, l'avion a atterri en territoire hostile, les arabes font leur chantage et seul Roy Adams peut faire quelque chose...
C'est ainsi que recommence un nouvel enfer avec, si vous le désirez, un coéquipier, puisqu'il est possible de jouer à deux simultanément.
Une fois que le combat est engagé, vous n'avez plus qu'une seule solution : tirer encore et toujours en évitant le plus possible de se faire toucher.

Les attaques se font sur terre et en l'air ; de plus, il vous tombe périodiquement des réserves de munitions, de grenades ou de santé...

Bonne réalisation graphique, animation agréable et difficulté de jeu assez importante.

NOTE 15/20

STAR

ROBOCOP 2

STAR

Alors que la ville de Détroit commençait à être submergée par la violence et le crime, Robocop avait été créé à partir d'un défunt corps humain afin de faire règner la justice et la paix.

Fantastique machine d'acier, il semble que les années passées l'ont quelque peu rouillé car la situation de la ville s'aggrave sans cesse.

C'est pourquoi l'organisation secrète OCP a décidé de construire un nouveau Robocop, deuxième du nom.

Seulement, il apparaît que Robocop 2 ne semble pas forcément acquis aux bonnes causes d'une part et Robocop n'est pas décidé à se laisser mettre au placard de cette façon d'autre part. C'est pourquoi il vous est demandé de le guider dans ce nouveau combat...

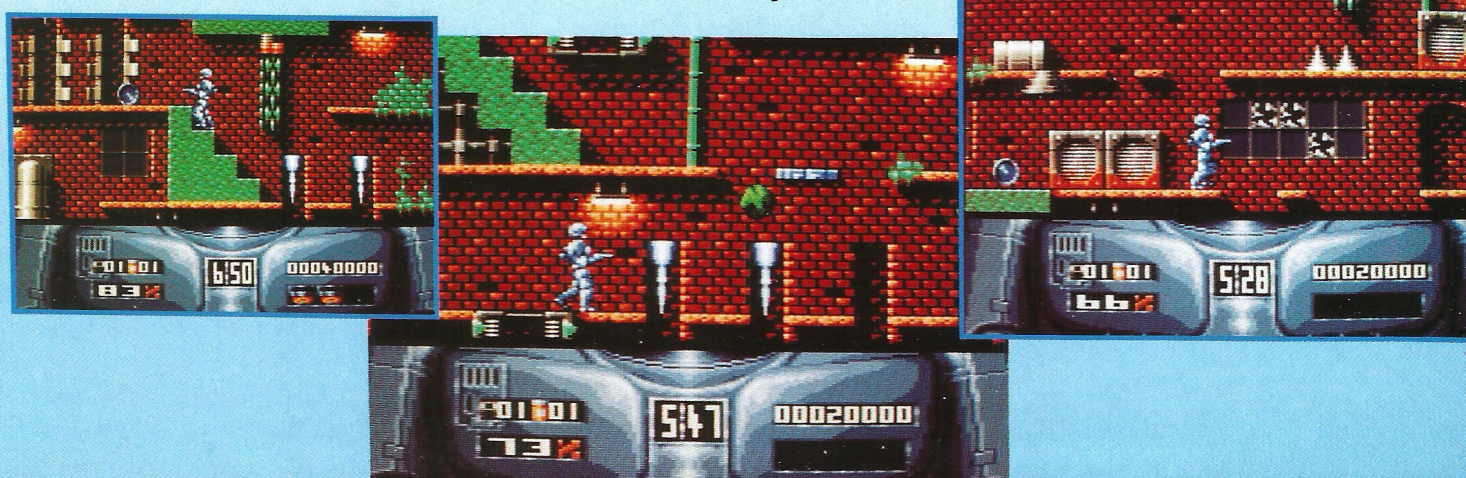
Vous commencez par traverser l'usine «River Rouge Sludge Plant» pour trouver le Nuke Lab.

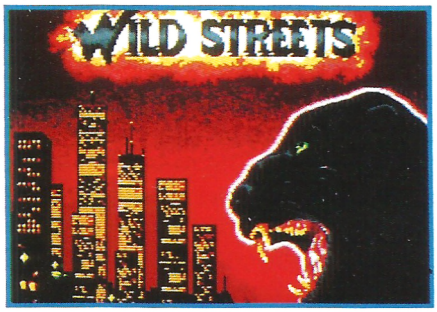
Les pièges sont multiples et ils vous laisseront rarement le temps de souffler : pics et roue dentelée meurtriers, boules qui roulent et barrières électriques...

Pourtant, vous êtes encore loin du 7ème niveau qui clôturera votre mission, avec notamment les niveaux 2 et 5 qui vous feront faire un combat intérieur.

Très bonne réalisation.

NOTE 15/20



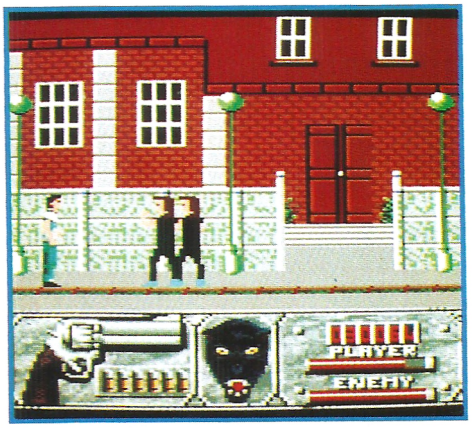


WILD STREETS

A l'époque où se déroule cet épisode, la ville qui faisait rêver tout un chacun est divisée en 2 parties : d'un côté des ruines et de l'autre des quartiers somptueux que se partagent les chefs de gang.

La C.I.A. a bien entendu décidé de faire le ménage mais les truands ne sont pas d'accord et réagissent très vite en kidnappant John Steven, le chef de la C.I.A. Il faut donc délivrer cet otage au plus vite... et sans faire de casse !

Avant de trouver l'endroit où est retenu prisonnier John Steven, vous allez devoir traverser 5 quartiers différents. Les adversaires que vous allez rencontrer seront à chaque fois plus coriaces. Heureusement pour vous, vous avez

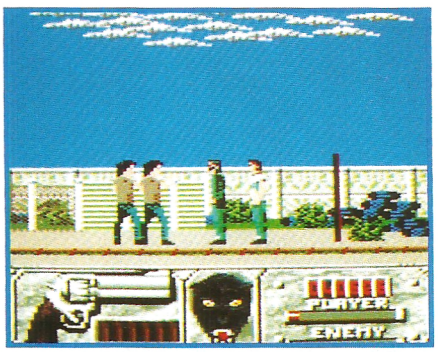


non seulement des pieds et des poings ravageurs mais, en plus, vous avez avec vous une panthère dressée à la protection rapprochée et un Magnum 357.

En ce qui concerne votre arme, n'en abusez pas car le nombre de munitions est limité ; aussi, vous les garderez pour abattre les chefs de bande de chaque fin de quartier.

Cette version de Wild Streets sur cartouche propose de bonnes améliorations graphiques par rapport à la version qui avait été produite pour CPC. Agréable à jouer et assez facile

NOTE
14/20





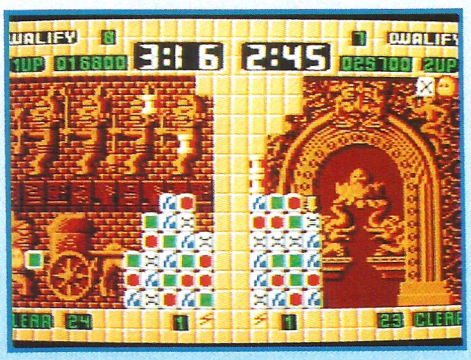
PLOTTING

Qui dit jeu sur console ne veut pas forcément dire jeu d'arcade ou shoot'em up.
En effet, même si c'est l'image la plus commune que nous en ayons, Plotting prouve bien le contraire avec la part de réflexion qu'il demande.

D'emblée, il faut dire que ce jeu a bien des qualités : il est mignon, bien réalisé, demande un minimum de réflexion et, en plus, peut se jouer à deux simultanément.
Avant de commencer le jeu, il faut quand même un minimum de réflexion.

Au départ, l'écran vous présente un empilement de cases ayant 4 types de signes différents.

Le but est de les faire disparaître afin qu'il ne reste qu'un nombre minimum



de pièces pour pouvoir passer au tableau suivant.
Reste encore le principe de disparition des cases ; vous représentez une boule jaune qui lance un petit éclair.
Cet éclair prendra le signe de la case qu'il touchera.

Il faut ensuite l'envoyer sur des cases de même signe pour les faire disparaître.

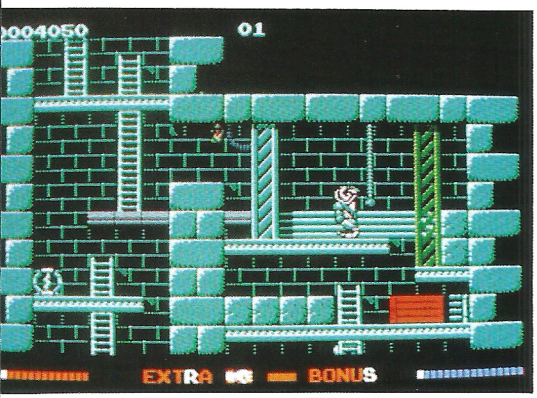
Mais, attention, vous récupérez la case qui se trouve derrière et il faut être sûr de pouvoir la rejouer !

A voir.

NOTE
15/20

STAR





SWITCHBLADE

Il faut croire qu'aucun phénomène n'est jamais immuable quel que soit le monde où cela se déroule.
En effet, il y avait 10 000 ans que la paix était bel et bien installée dans le monde robotique de Thraxx et voilà que le terrible Havok refait surface et que les catastrophes s'enchaînent.

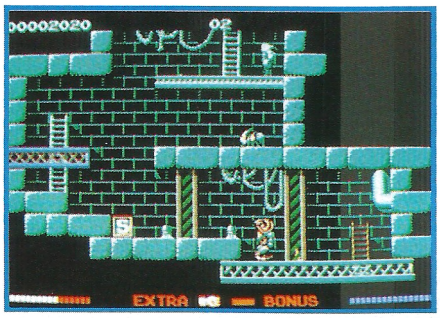
Tout d'abord la lame de feu, symbole de puissance pour les anciens, explose en 16 morceaux et, ensuite, tout le peuple de l'Undercity est victime des créations cauchemardesques de Havok. Heureusement, il y a quand même un survivant, Hiro, et vous allez diriger ses pas dans sa vengeance contre Hivok.
Dans un premier temps, vous descendez dans le monde d'Undercity afin de rassembler les 16 morceaux qui constituaient l'épée de feu.

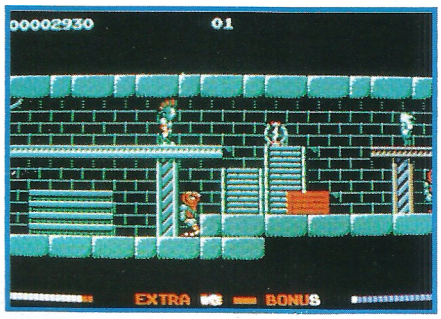
Lorsque cette première partie sera réalisée, il ne vous restera plus qu'à affronter Havok avec cette épée.

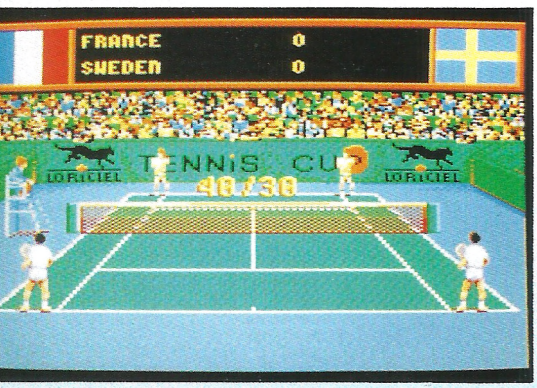
Vous allez errer de labyrinthe en labyrinthe en évitant les pièges, détruisant les ennemis et recherchant les passages secrets ou les bonus...

Très bien réalisé graphiquement, Switchblade a la particularité d'avoir des écrans qui s'éclairent au fur et à mesure de votre découverte.

NOTE
15/20



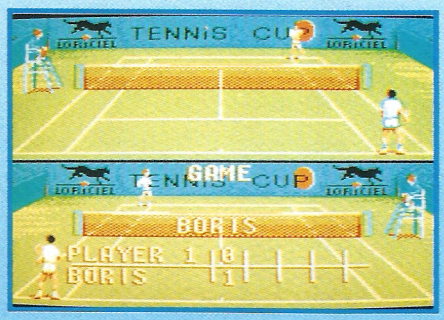




TENNIS CUP 2

La console GX 4000 commence tout juste son existence et vous avez déjà 2 tennis de disponible sur cartouches. Avec Tennis Cup 2, il faut d'abord constater que vous disposez d'un nombre important de coups et que de nombreuses options sont inscrites au menu principal.
D'une part, vous pouvez jouer seul ou à deux mais, en plus, il est possible de faire aussi bien des simples que des doubles. Supposons que vous choisissiez un simple. Vous pouvez commencer par une phase d'entraînement avant de vous lancer dans un tournoi ou la coupe Davis. Etant donné les nombreux coups disponibles, vous avez intérêt à avoir une parfaite maîtrise de votre joystick.
Par ailleurs, en ce qui concerne les options, il faut noter la possibilité d'influer sur les capacités de votre joueur dans les différentes balles ainsi que la possibilité en match simple d'avoir un ou deux écrans, le dernier choix pouvant se révéler très utile.
Tennis Cup 2 est une superbe amélioration par rapport à la première version sortie sur CPC. Par ailleurs, le niveau de jeu est assez élevé.

NOTE
15/20





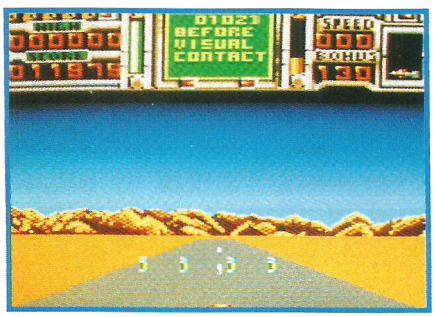
FIRE AND FORGET II

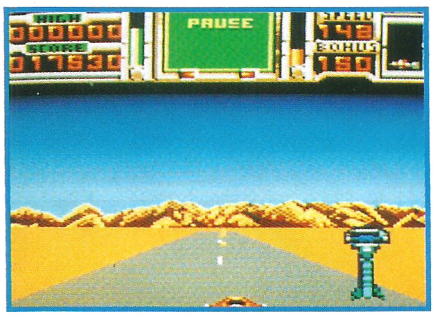


Alors que le 3 ème congrès international pour la Paix doit se tenir à Megalopolis, le gouvernement apprend qu'un dangereux groupe de terroristes a décidé de faire route sur la ville afin de la détruire ainsi que tous les savants et les industriels qui y séjournent.

Comme toujours dans ces cas là, vous êtes le seul espoir du gouvernement et c'est aux commandes du Thunder Master II que vous allez remplir votre mission.

Vous devez aller au devant du groupe de terroristes et détruire tous les ennemis que vous rencontrerez qu'il s'agisse aussi bien de tanks ou de jeeps et remonter tout le convoi afin d'atteindre le blindé de tête qui possède l'arme fatale.
La particularité du Thunder Master II est de pouvoir se déplacer au sol et en l'air.





A cette fin, il ne faudra pas oublier de ramasser les jerricans rouges (pour voler), les jerricans bleus (pour rouler), les missiles ou les vies supplémentaires tout au long du parcours.

Réalisation soignée et animation de qualité.

NOTE 14/20

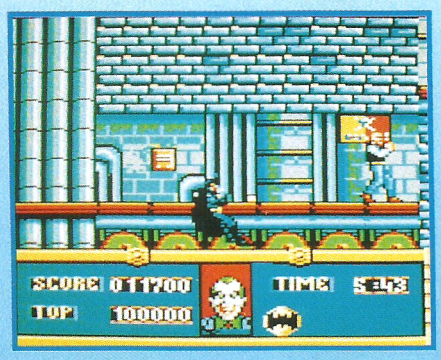
BATMAN

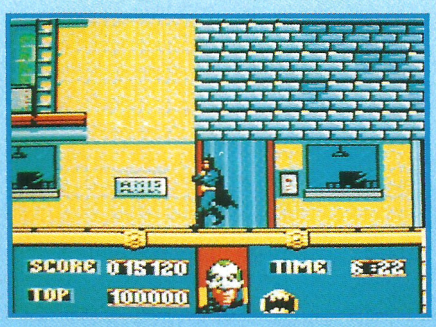


Batman est sans aucun doute un sujet porteur ; il suffit de se rappeler l'incroyable Batmania que nous avons connue en France il y a quelques mois. Avec cette version sur cartouche, la légende est à nouveau de retour.

Comme chacun le sait, Batman est un justicier qui œuvre le soir dans les rues mal-famées de Gotham City et dont le principal adversaire est un être déformé physiquement et moralement.

On appelle ce criminel Le Joker.
Le jeu que vous êtes invité à vivre suit le scénario du dernier film de Batman et vous emmène dans de nombreux dangers s'étalant sur 5 niveaux.
Votre mission débute dans l'usine chimique de l'Axe ; vous devez atteindre la sortie qui se trouve tout à droite mais le chemin est semé d'embûches faites d'attaques ennemies, de gouttes d'acide, de bouffées de gaz et de chutes mortelles.





Les épisodes suivants se dérouleront dans les rues de Gotham City, la Batcave, à nouveau les rues de Gotham City avant de se terminer dans la cathédrale.
Durant tout le jeu, vous disposerez bien sûr de la Batmobile, le Batwing, le Batarang et autres...

Bonne réalisation n'offrant pas de différences notoires avec la première version sur CPC.

NOTE 14/20



NO EXIT

No Exit est un jeu de combat qui se présente de manière originale. Tout d'abord, avant de commencer quoi que ce soit, vous avez la possibilité de choisir certains paramètres du joueur.
Ainsi, pour la force et l'efficacité,selon le réglage, les coups portés pourront être plus puissants mais, dans ce cas,il faudra être plus précis pour toucher l'adversaire.

En ce qui concerne la vivacité et la résistance, vous pourrez avoir des parades plus vives et plus efficaces mais, attention, comme tout est à double tranchant, vous vous fatiguerez aussi plus vite...

Une fois que vous avez réalisé ces choix vitaux, il ne vous reste plus qu'à essayer de sortir vainqueur des 6 niveaux qui vous attendent avec, bien sûr, une difficulté croissante.
Le gagnant sera celui qui éclatera (dans le sens propre du terme) l'autre et il le fera si possible dans un temps minimum.
Car chaque combat est doté d'un compte à rebours et plus il vous restera de temps et plus vous aurez un bonus important.

Enfin, vous avez la possibilité de vous transformer pour un temps limité en monstre superpuissant...
Seulement, attention, vous ne pourrez le faire que 3 fois dans le jeu.

Bonne réalisation graphique mais difficulté assez grande.

NOTE 14/20



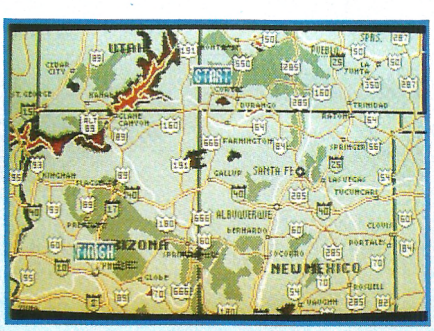
CRAZY CARS II

Autant que je vous prévienne tout de suite : si vous décidez de prendre le rôle principal de ce jeu, vous allez vous retrouver coincé entre des policiers honnêtes et des policiers verreux. Autant dire que vous avez peu de chances de vous en tirer !

Voici les faits : un trafic de voitures de luxe s'effectuent dans 4 états des US (Utah, Colorado, Arizona et New Mexico) sous la complicité bienveillante de certains policiers.
Vous allez servir d'appât en conduisant une superbe F40 dont le tableau de bord est équipé d'un ordinateur de bord vous permettant d'être prévenu lorsqu'une voiture de police est dans les parages.
Car les policiers compromis ont senti le piège et ils vont essayer de vous anéantir.



Votre mission consite à traverser tous les Etats en effectuant les étapes qui vous sont demandées à chaque début de parcours.
Vous allez donc devoir vous orienter correctement, trouver votre chemin en consultant la carte et ne pas manquer les bons embranchements.

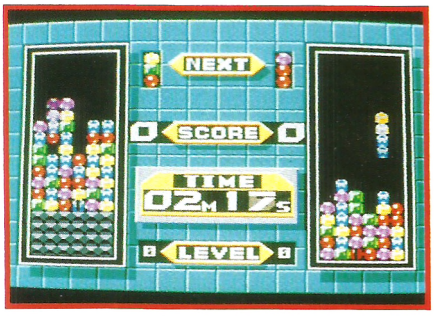


De plus, bien sûr, vous devrez réaliser tout cela en évitant les obstacles d'une part et en ne vous faisant pas arrêter d'autre part.

Jeu demandant de la précision et de la rapidité.
Bonne animation.

NOTE 15/20

STAR



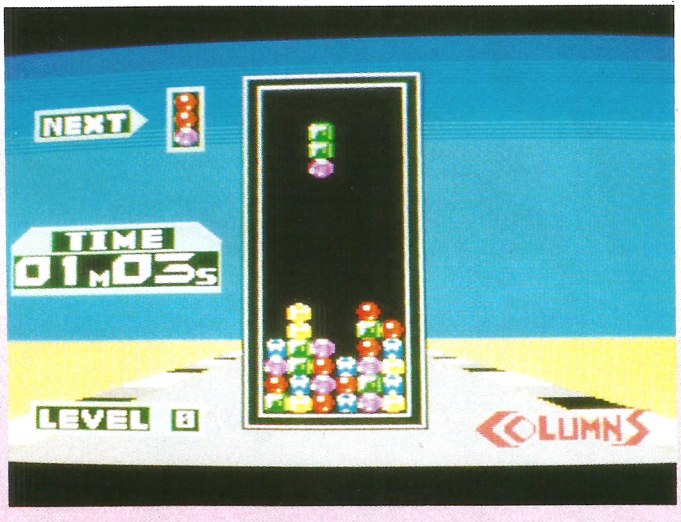


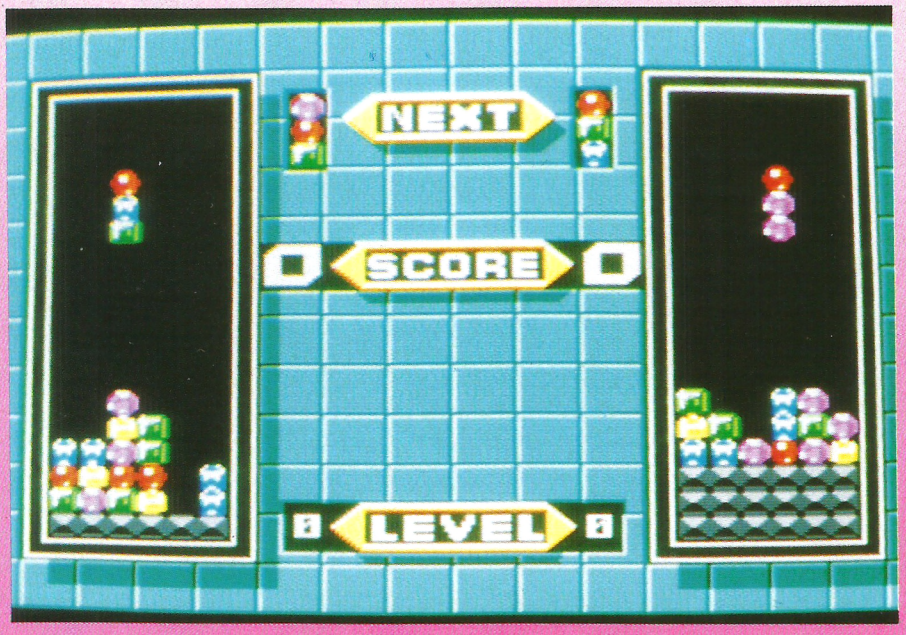


COLUMNS

Si Columns est un jeu qui, en fait, ne présente pas beaucoup d'originalité en ce qui concerne le principe de base du jeu, il touche en fait un type de jeu dont on ne se lasse jamais.
En effet, lorsque vous chargez le jeu, la petite démo que vous pouvez regarder vous fait penser à un autre jeu qui sert de référence en la matière : Tetris. Si Columns y ressemble un peu, il présente malgré tout des différences intéressantes que nous allons vous présenter immédiatement tout de suite...
Voici quand même un aperçu du scénario quoique son ignorance ne change rien au bon déroulement d'une partie.
Il s'agit de remonter le temps vers une civilisation passée, l'ancien monde de la Phénicie.

En effet, Columns tire son origine des marchands Phéniciens ; des colonnes composées de 3 objets tombent une par une.
Avant qu'une colonne n'atteigne le bas de la fenêtre inscrite à l'écran, vous avez la possibilité d'effectuer une ou plusieurs permutations entre les 3 objets qui composent la colonne. Vous pourrez ainsi choisir le sens le plus adéquat afin de former une ligne, une colonne ou une diagonale d'au moins 3 objets de même couleur. Cette colonne s'effacera ainsi et vous continuerez avec le groupe suivant de 3 objets, le but étant que la fenêtre ne soit jamais remplie jusqu'en haut... ou du moins le plus tard possible !
Le jeu tel qu'il vient d'être décrit précédemment ne constitue qu'une des options disponibles ; en effet, il est possible de faire le même jeu à 2 et, dans ce cas, vous dirigez une colonne une fois sur deux. Mais il est aussi possible de jouer à 2 en ayant 2 écrans.
Enfin, il y a aussi la version dite «flash» où le but du jeu est différent puisqu'il s'agit de réussir à faire disparaître une pièce bien précise qui clignote.





Pour terminer, voici 2 détails qui ont leur importance : d'une part, il faut savoir que vous avez le choix entre 5 types de pièces allant des carrés aux joyaux en passant par les symboles de jeu de cartes, les dés ou les fruits.
Vous vous rendrez rapidement compte que la forme des blocs ont leur importance par rapport à votre degré de réussite.
D'autre part, il pourra vous arriver de voir descendre une colonne magique qui fera disparaître tous les blocs de la même couleur que celui qu'elle touche.
Globalement, quelle que soit l'option choisie, vous êtes assuré de passer un bon moment avec Columns.

NOTE 14/20

PARLOUR GAMES



Ce jeu sur Master System vous propose avant tout de pouvoir vous détendre en famille.
En effet, que vous soyez tout seul ou bien 2, 3 ou 4, vous avez devant les yeux le choix entre trois jeux très différents puisqu'il s'agit de billard, de fléchettes et de bingo.
Commençons par le billard où vous devez faire votre choix parmi les quatre types de jeu proposés.

Ensuite, vous êtes fin prêt pour gagner à condition quand même de connaître les règles et les termes utilisés.

En ce qui concerne le processus à suivre pour faire un coup, vous commencez par orienter votre tir ; ensuite, vous devez choisir l'endroit de l'impact sur la balle suivant l'effet que vous désirez lui donner et, enfin, votre dernière action détermine la force que vous donnez au coup.
Lorsque vous serez bien familiarisé avec le tapis, vous pourrez alors vous entraîner à faire des coups utilisant la bande.
Les différents jeux accessibles, outre la partie simple, sont : la bille 9, où vous ne devez la rentrer qu'après avoir entré toutes les autres ; la bille 5 qui se joue à deux où la table est divisée en deux groupes ; enfin, vous avez la rotation où vous devez atteindre un certain nombre de points, la bille rentrée vous donnant sa valeur équivalente en points...
Pour ce qui est des flêchettes, vous avez également plusieurs types de jeu de disponible.
Ainsi, avec le 301, vous commencez avec ce score et votre but est d'atteindre 0 en faisant le moins de tirs possible.



Le principe de jeu est le même en ce qui concerne le 501.
Par contre, avec l'option «Round the clock», vous devez lancer les flêchettes dans les zones de 1 à 10, et ce dans un ordre croissant.

Enfin, avec «Double Down», vous suivez le même principe que dans le type de partie précédent mais vous avez quelques contraintes supplémentaires.

Le dernier type de jeu qui vous est proposé vous demande de miser de l'argent et je suppose que bien souvent vous serez content qu'il ne s'agisse que de sommes fictives !
Au fur et à mesure que votre mise augmente, les blocs de jeu s'allument et vous pouvez vous lancer dans vos premières sensations de rotation de machine à sous.

Lorsque vous gagnez un numéro, il s'inscrit en rouge sur votre carte et vous avez la possibilité de faire effectuer une rotation à vos chiffres avant de relancer la machine.
Ce dernier point constitue en quelque sorte la partie stratégique du jeu afin d'être gagnant.

Parlour Games a l'avantage d'être suffisamment diversifié pour intéresser tous les membres d'une même famille.
Par contre, il faut noter que les graphismes ne sont pas d'une qualité exceptionnelle mais la jouabilité est de bonne qualité en ce qui concerne le billard et les flêchettes.

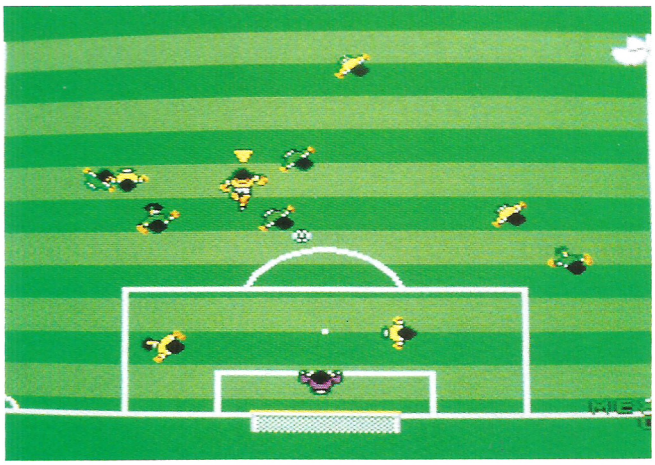
Enfin, le Bingo risque quand même de vous laisser relativement passif devant votre écran.

NOTE
13/20







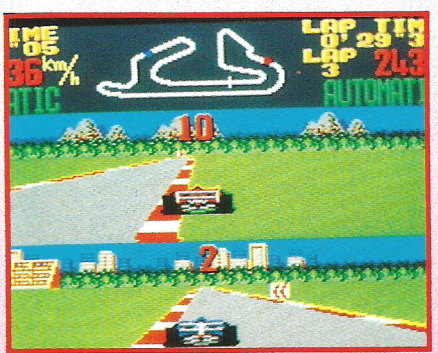


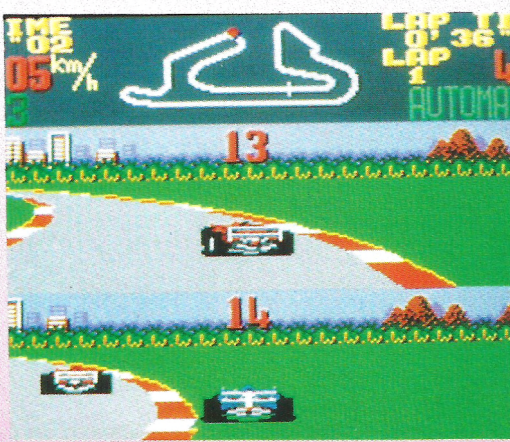
WORLD CUP ITALIA'90

Que vous soyez fanatique de ce sport international ou non, avec le nombre de jeux qui sont sortis sur le sujet toutes machines confondues, si vous ne savez pas encore qu'il y a eu une coupe du monde de football en 1990, vous êtes vraiment nul ! Quoi qu'il en soit, vous avez dans ce jeu la possibilité de vous entraîner à des matchs amicaux avant de vous lancer dans la grande Coupe. Dans ce dernier cas, vous devrez en effet vous montrer exemplaire pour espérer faire partie des 24 équipes restant en liste sur les 30 du début ; et, ensuite, ce sera encore plus difficile pour faire partie des 16 finalistes... Que vous jouiez seul ou à deux, vous commencez par choisir votre équipe et le type de jeu que vous souhaitez. A noter qu'en plus des matchs d'essais et de la Coupe du Monde, vous avez également la possibilité de vous entraîner à la délicate épreuve du tir au but. Ensuite, il vous suffit de pénétrer dans l'antre du ballon rond. World Cup Italia'90 possède toutes les qualités suffisantes à un bon jeu : vue de dessus du terrain, déplacements rapides et précis des joueurs et bons graphismes pour les tirs au but.

NOTE 13/20

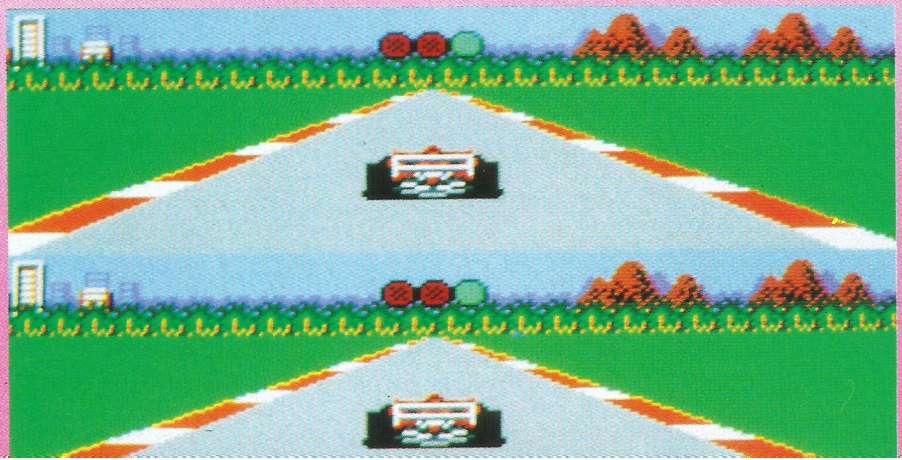
SUPER MONACO GP





Il s'agit de la version Sega Master System du logiciel Super Monaco GP. Autant le dire tout de suite ce logiciel ne laissera pas de souvenirs impérissables dans le domaine des jeux vidéos. Bien sûr, il ne s'agit pas de comparer avec la version Mégadrive mais en dehors de toute considération d'ordre graphique ou sonore, il faut reconnaitre que le jeu n'a pas beaucoup d'ambitions : le décor dans les deux fenêtres (il est en effet possible de jouer à deux) est réduit à sa plus simple expression. Le nombre de mouvements de la voiture est limité à 3 : gauche, droite et dérapage. A ce propos cette dernière figure est celle que vous observerez le plus souvent, le moindre virage pris un poil trop vite et vous voilà parti. C'est très énervant surtout lorsque l'on est habitué à la version Mégadrive. La seule solution est de freiner un grand coup avant le virage cela ayant pour conséquence de se faire doubler par l'adversaire qui n'a, apparement, pas ce genre de problèmes. Il semble que la conduite avec une boite manuelle arrange un peu les choses ce qui n'est pas très logique.
Super Monaco GP ne semble ni la meilleure simulation, ni le meilleur jéu sur Sega.

NOTE 8/20



1991





JANVIER

1	M	JOUR DE L'AN
2	M	
3	J	
4	V	
5	S	
6	D	EPIPHANIE
7	L	2
8	M	
9	M	
10	J	
11	V	
12	S	
13	D	
14	L	3
15	M	
16	M	
17	J	
18	V	
19	S	
20	D	
21	L	4
22	M	
23	M	
24	J	
25	V	
26	S	
27	D	
28	L	5
29	M	
30	M	
31	J	

FEVRIER

1	V	
2	S	
3	D	
4	L	6
5	M	
6	M	
7	J	
8	V	
9	S	
10	D	
11	L	7
12	M	MARDI GRAS
13	M	CENDRES
14	J	
15	V	
16	S	
17	D	CAREME
18	L	8
19	M	
20	M	
21	J	
22	V	
23	S	
24	D	
25	L	9
26	M	
27	M	
28	J	

MARS

1	V	
2	S	
3	D	
4	L	10
5	M	
6	M	
7	J	
8	V	
9	S	
10	D	
11	L	11
12	M	
13	M	
14	J	
15	V	
16	S	
17	D	
18	L	12
19	M	
20	M	
21	J	PRINTEMPS
22	V	
23	S	
24	D	RAMEAUX
25	L	ANNONCIATION 13
26	M	
27	M	
28	J	
29	V	
30	S	
31	D	PAQUES

JUILLET

1	L	27
2	M	
3	M	
4	J	
5	V	
6	S	
7	D	
8	L	28
9	M	
10	M	
11	J	
12	V	
13	S	
14	D	FETE NATIONALE
15	L	29
16	M	
17	M	
18	J	
19	V	
20	S	
21	D	
22	L	30
23	M	
24	M	
25	J	
26	V	
27	S	
28	D	
29	L	31
30	M	
31	M	

AOUT

1	J	
2	V	
3	S	
4	D	
5	L	32
6	M	
7	M	
8	J	
9	V	
10	S	
11	D	
12	L	33
13	M	
14	M	
15	J	ASSOMPTION
16	V	
17	S	
18	D	
19	L	34
20	M	
21	M	
22	J	
23	V	
24	S	
25	D	
26	L	35
27	M	
28	M	
29	J	
30	V	
31	S	

SEPTEMBRE

1	D	
2	L	36
3	M	
4	M	
5	J	
6	V	
7	S	
8	D	
9	L	37
10	M	
11	M	
12	J	
13	V	
14	S	
15	D	
16	L	38
17	M	
18	M	
19	J	
20	V	
21	S	
22	D	
23	L	AUTOMNE 39
24	M	
25	M	
26	J	
27	V	
28	S	
29	D	
30	L	40

AVRIL

1	L	14
2	M	
3	M	
4	J	
5	V	
6	S	
7	D	
8	L	15
9	M	
10	M	
11	J	
12	V	
13	S	
14	D	
15	L	16
16	M	
17	M	
18	J	
19	V	
20	S	
21	D	
22	L	17
23	M	
24	M	
25	J	
26	V	
27	S	
28	D	JOUR du SOUV.
29	L	18
30	M	

MAI

1	M	FETE du TRAVAIL
2	J	
3	V	
4	S	
5	D	
6	L	19
7	M	
8	M	VICTOIRE 1945
9	J	ASCENCION
10	V	
11	S	
12	D	
13	L	20
14	M	
15	M	
16	J	
17	V	
18	S	
19	D	PENTECOTE
20	L	21
21	M	
22	M	
23	J	
24	V	
25	S	
26	D	FETE des MERES
27	L	22
28	M	
29	M	
30	J	
31	V	

JUIN

1	S	
2	D	FETE-DIEU
3	L	23
4	M	
5	M	
6	J	
7	V	
8	S	
9	D	
10	L	24
11	M	
12	M	
13	J	
14	V	
15	S	
16	D	
17	L	25
18	M	
19	M	
20	J	
21	V	ETE
22	S	
23	D	
24	L	26
25	M	
26	M	
27	J	
28	V	
29	S	
30	D	

OCTOBRE

1	M	
2	M	
3	J	
4	V	
5	S	
6	D	
7	L	41
8	M	
9	M	
10	J	
11	V	
12	S	
13	D	
14	L	42
15	M	
16	M	
17	J	
18	V	
19	S	
20	D	
21	L	43
22	M	
23	M	
24	J	
25	V	
26	S	
27	D	
28	L	44
29	M	
30	M	
31	J	

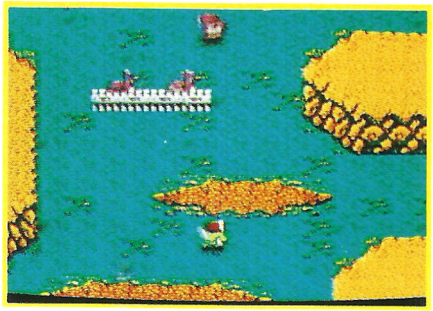
NOVEMBRE

1	V	TOUSSAINT
2	S	DEFUNTS
3	D	
4	L	45
5	M	
6	M	
7	J	
8	V	
9	S	
10	D	
11	L	ARMIS 1918 46
12	M	
13	M	
14	J	
15	V	
16	S	
17	D	
18	L	47
19	M	
20	M	
21	J	
22	V	
23	S	
24	D	
25	L	48
26	M	
27	M	
28	J	
29	V	
30	S	

DECEMBRE

1	D	AVENT
2	L	49
3	M	
4	M	
5	J	
6	V	
7	S	
8	D	
9	L	50
10	M	
11	M	
12	J	
13	V	
14	S	
15	D	
16	L	51
17	M	
18	M	
19	J	
20	V	
21	S	
22	D	HIVER
23	L	52
24	M	
25	M	NOEL
26	J	
27	V	
28	S	
29	D	
30	L	
31	M	

AMSTAR INFORMATIQUE



BIONIC COMMANDO

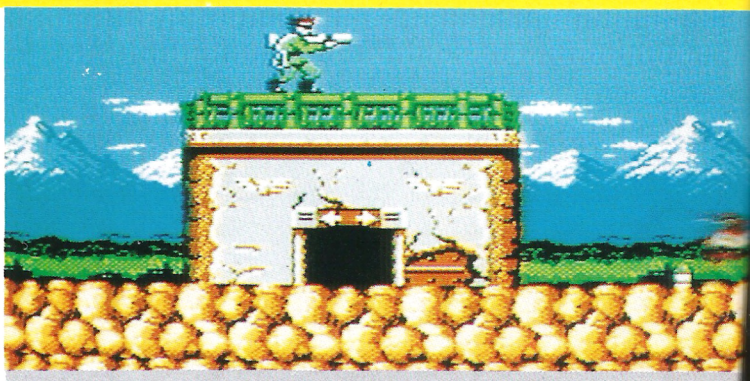
Ah, que le domaine des missions et des plans ultra-secrets est un monde secret, mystérieux et confus ! Non seulement, il y a les plans secrets exécutés (le cas le plus logique et le plus simple) mais il y a aussi les plans secrets qui sont volés et exécutés par la partie adverse ; ou encore les plans qui ne sont jamais mis à l'exécution.

Cette fois, il y a encore une possibilité supplémentaire : il s'agit d'un plan top secret s'appelant Albatros qui n'avait jamais été réalisé et qui fut retrouvé par hasard vers la fin des années 80.
Découvrant cela, le Général des Armées Impériales décide Illico Presto de réaliser cette opération ; de même, la Fédération décide toujours Illico Presto d'envoyer Super Joe avec pour mission de faire échouer cette tentative.
Seulement, il y a un petit problème de rouage car la Fédération a perdu tout contact avec Joe tout Super qu'il soit ! Vous voilà donc réduit à partir à sa recherche et à tenter de le sauver...

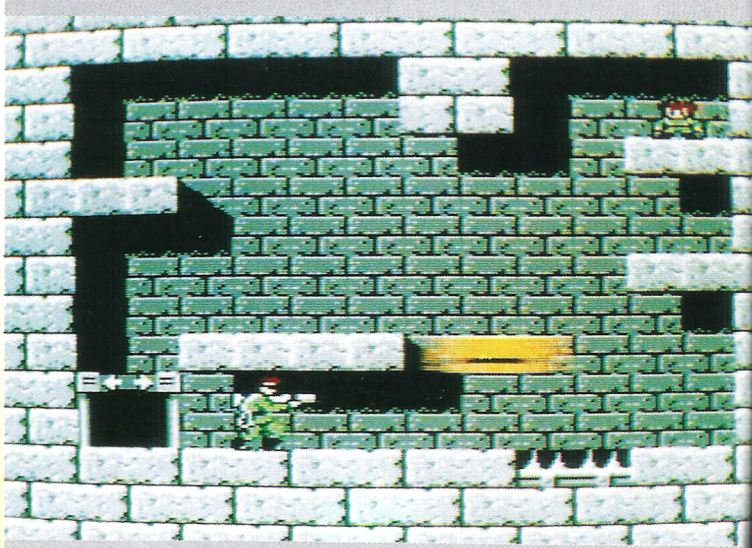
Au départ, tout se joue sur une carte de niveaux où il y en a 20 (de 0 à 19) d'affichés ; partant de la zone 0, vous choisissez le niveau vers lequel vous voulez vous rendre suivant la disponibilité qui vous est indiquée.
Ensuite, votre déplacement est visualisé par un hélicoptère. Si tout se passe bien, vous arrivez sur la zone demandée et pouvez alors à votre convenance soit pénétrer dans cette zone, soit demander le transport vers un autre niveau.
Par contre, si les choses se passent mal, cela veut dire que lors de votre déplacement, vous avez rencontré un convoi ennemi et il vous faut combattre à mort si vous voulez avoir un espoir d'atteindre le niveau demandé.
Enfin, si vous décidez de rentrer dans un niveau, il vous faudra aussi combattre les ennemis mais vous pourrez, en plus, découvrir certains objets qui seront les bienvenus ou certaines armes supplémentaires.

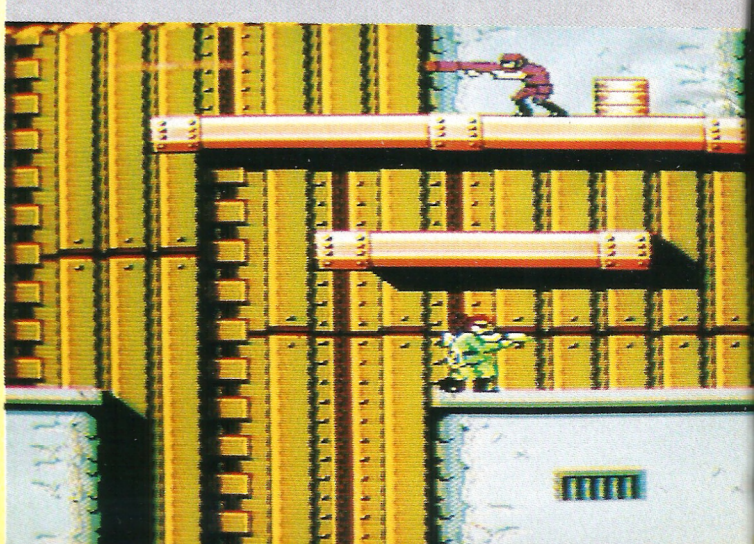
Par rapport à certaines versions que nous avons pu découvrir sur des micros, Bionic Commando possède ici une excellente réalisation.
Les graphismes sont corrects et colorés tandis que l'animation est de bonne qualité.

NOTE 1420







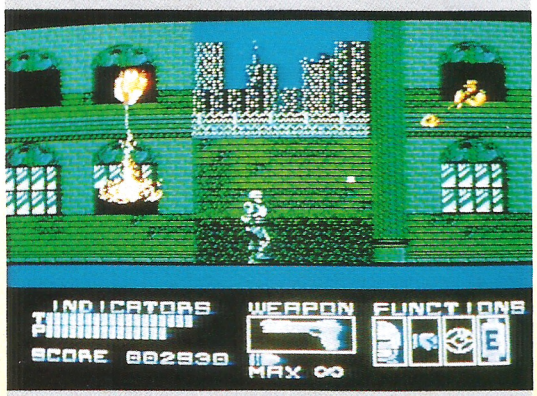


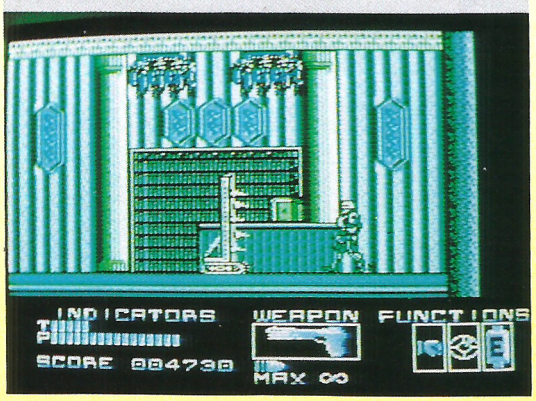
ROBOCOP

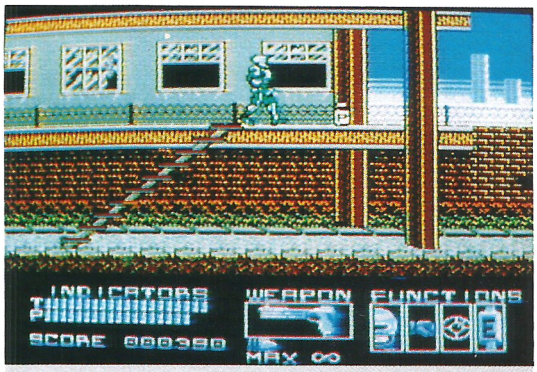
STAR

A l'instant où nous commençons à vous parler de ce qui va être votre prochain champ d'action, Détroit est déjà très loin de ressembler à l'idée que l'on avait de cette ville, il y a encore seulement quelques années.
En effet, un des quartiers de cette ville est maintenant sous la totale domination de la violence, des crimes et de la mort.
D'ailleurs, tout le monde dit que ce quartier est maintenant l'endroit le plus meurtrier de la Terre et ceci plus particulièrement lorsque vous avez la malchance d'être un flic s'y promenant.
D'ailleurs, vous n'êtes pas sans connaître le problème, vous le flic qui était en patrouille ce jour-là et qui avez été froidement abattu alors que vous n'étiez plus qu'à 2 mn de la relève.













Mais, pour une fois, on peut quand même dire que l'OCP a bien fait les choses. L'OCP ? Ah oui, il faut vous dire que l'OCP est une société privée qui a été chargée de rétablir l'ordre, la morale et la justice dans ce foutu pays.
Ainsi donc, l'OCP a décidé que ce serait votre cadavre qui servirait à l'expérimentation qui avait été décidée et c'est pour cette raison que vous allez pouvoir vous venger car vous êtes devenu un justicier en acier : ROBOCOP !

Vous êtes maintenant fin prêt pour débuter votre mission qui va s'étaler tout au long de 6 niveaux, avec un niveau croissant de difficulté. Vous allez rencontrer de nombreux adversaires d'une part mais vous allez aussi avoir la possibilité de ramasser de nouvelles armes, de vous redonner de l'énergie ou de reprendre de la puissance.

Quant aux différentes missions que vous avez à accomplir, en voici un rapide résumé.

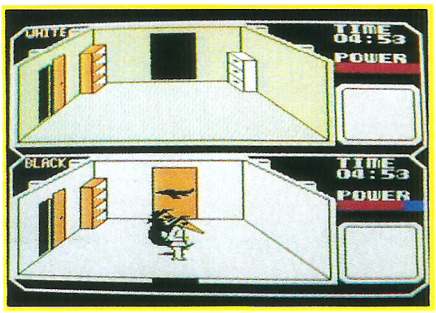
Après avoir nettoyé aussi complètement que possible les rues du quartier, vous vous retrouvez dans la mairie où le maire est retenu en otage.

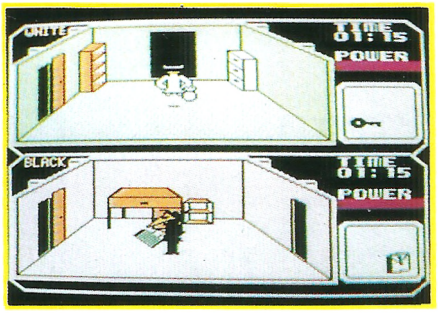
Vous irez ensuite dans l'entrepôt où le faisceau infra-rouge sera très utile.

Ensuite, les hasards des découvertes de l'enquête vous mèneront au siège central de l'OCP avant de vous retrouver dans l'aciérie qui sera la dernière étape avant l'assaut final qui se déroulera dans la salle de conférence.

Robocop est très plaisant à jouer sur la console Nintendo ; de plus, il est doté de graphismes de bonnes qualités et l'animation est réussie.

NOTE 15/20





SPY VS SPY

Pour une fois, vous n'allez pas avoir le rôle du justicier mais celui de l'espion ! En effet, vous vous trouvez dans une ambassade et votre «mission» consiste à pouvoir vous en échapper.

Seulement voilà, en bon espion que vous êtes, il n'est pas question que vous en sortiez les mains vides mais avec un attaché-case contenant un passeport, de l'argent, une clé et des documents secrets.

Voyons tout d'abord les questions pratiques : vous pouvez vous entraîner, jouer seul ou à deux et sélectionner votre niveau de jeu (de 1 à 8).

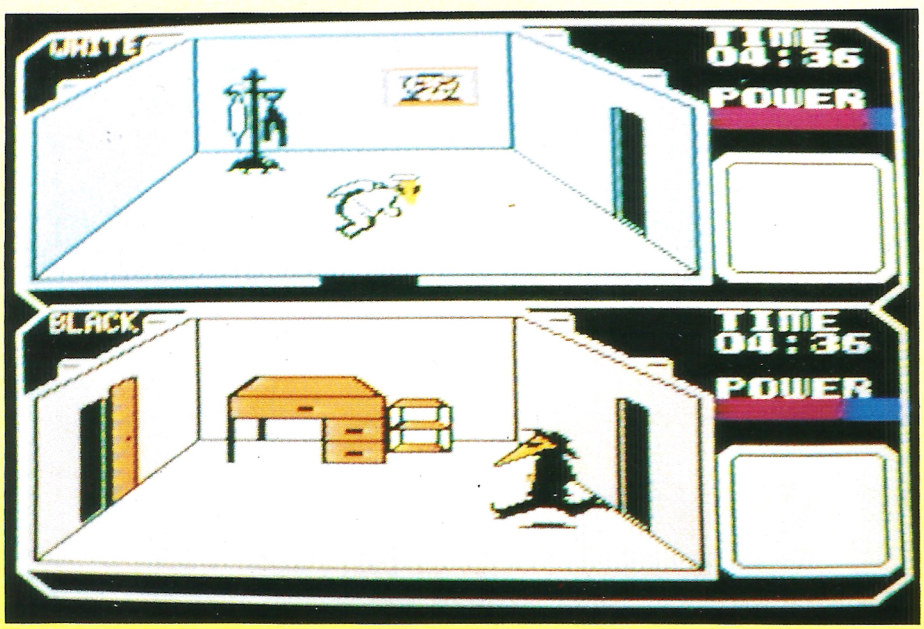
Pour la dernière option, il faut savoir que pour réaliser chaque partie, vous disposez d'un temps donné. Par contre, plus le niveau sera élevé et plus le temps sera long car, bien sûr, le nombre de pièces et d'étages dans l'ambassade sera plus important.

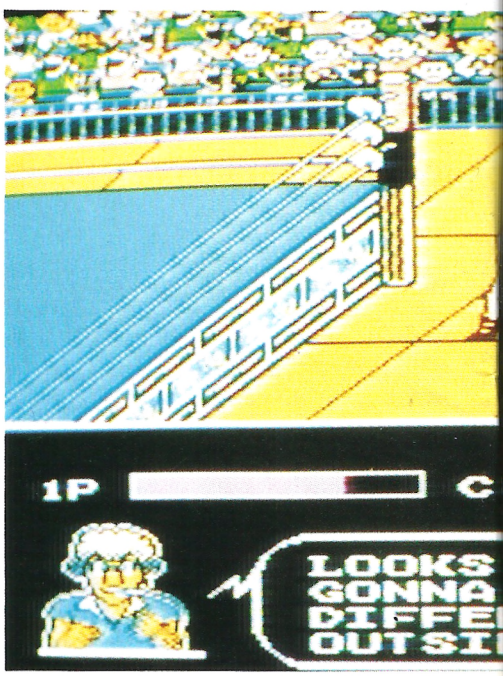
L'intérêt majeur de ce jeu se situe dans le fait que l'écran est divisé en deux, donnant ainsi un écran de jeu à chaque joueur, l'espion blanc en haut et l'espion noir en bas.
Il faudra donc se surveiller mutuellement afin de connaître l'avancement de l'autre.

En ce qui concerne les objets à récupérer, vous pouvez agir sur différents objets comme des armoires ou des tableaux pour regarder si les objets à trouver n'y sont pas cachés...

Mais attention, il y a aussi de nombreux pièges qui sont là pour vous mettre des bâtons dans les roues quand ce ne sont pas des corps-à-corps directs avec votre espion adverse !
Action très rapide.

NOTE 13/20





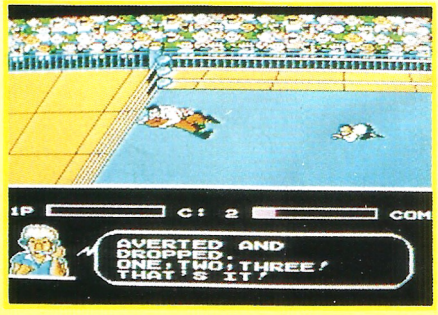
WORLD

Après avoir fait la trêve de Noël, voici un jeu qui ne fait pas dans la dentelle puisqu'il s'agit de catch ! Le tournoi que vous allez essayer de remporter a quand même comme mise en jeu la couronne Tecmo du Championnat du Monde.

Avant de commencer, vous avez l'honneur et l'avantage de choisir votre adversaire dans un catalogue prestigieux.

Vous entrez ensuite votre nom de guerre et avant de pénétrer dans l'arène, pardon, de monter sur le ring, vous pouvez aller en salle de musculation afin d'effectuer quelques petits exercices.

Vous avez ainsi le choix entre 3 types d'exercice pour vous faire les muscles.



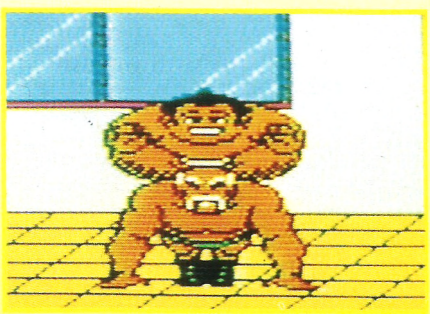


WRESTLING

Ensuite, vous êtes fin prêt pour faire votre première entrée pour 7 mn.
Vous vous rendrez vite compte que c'est bien long lorsque vous êtes en face de bêtes de ring comme «Iguanaman» ou «Kung Fu Master».
Quoi qu'il en soit, tous les coups de catch sont autorisés, que ce soit sur le ring ou à côté du ring d'ailleurs mais attention quand même à ce que vous faites car il y a certaines actions qui vous infligeront des pénalités.

Si vous avez quelque peu envie de vous défouler sans faire trop de mal à autrui, ce jeu est pour vous ; de plus, sa réalisation est correcte, alors...

NOTE 13/20







BLADES OF STEEL

Puisque ces dernières semaines, tout le monde, ou presque, a eu droit au froid et à la neige, la glace ne vous fait sûrement plus peur et vous n'allez avoir aucun problème à vous glisser dans ce jeu particulièrement glissant, lui aussi, puisqu'il traite uniquement de hockey sur glace...

Il faut dire que l'enjeu est important car vous faites tout juste votre entrée dans les pros et, bien que vous le sachiez pertinamment bien vous-même, il va falloir prouver que vous êtes le meilleur !

Que vous jouiez seul ou à deux, Blades of Steel est composé de trois périodes d'action.

Au début de chaque période, les deux équipes sont alignées en vue d'un engagement traditionnel et rapide.

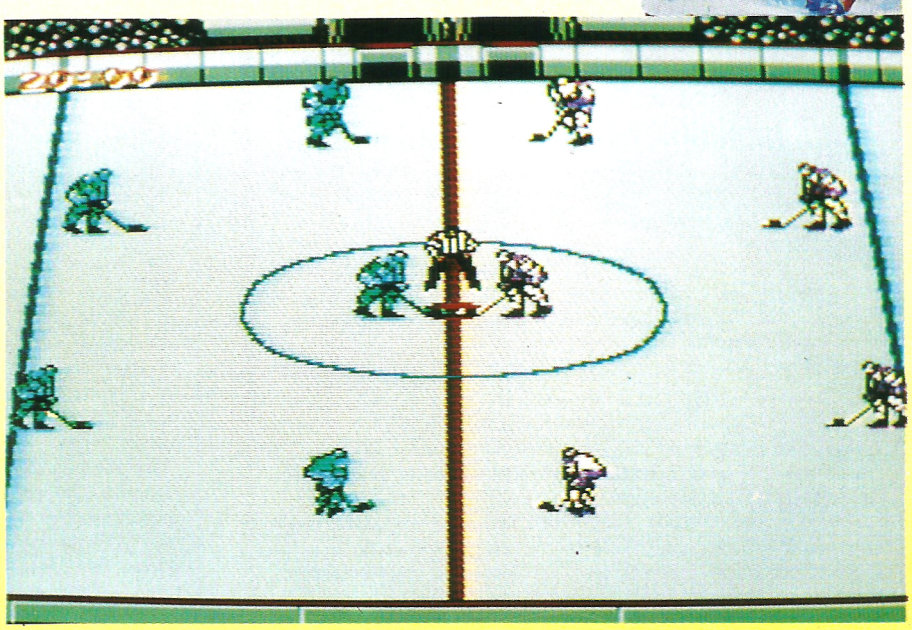
Il faut donc avoir beaucoup de réflexe pour tirer le premier ausitôt que le palet est lancé.

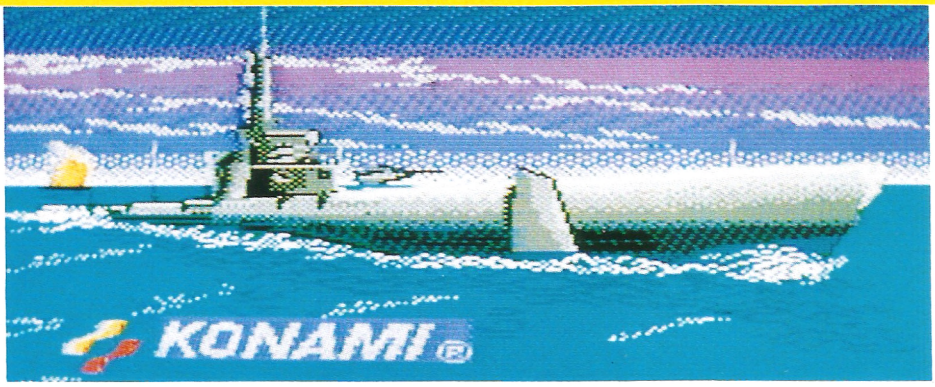
Suivant toutes les règles du hockey sur glace, ce jeu prévoit aussi le cas où une bagarre s'engage entre deux joueurs.

Dans ce cas, le perdant est ensuite envoyé en prison pour une durée déterminée.
Enfin, vous avez même la possibilité de donner des coups au menton ou à l'estomac...
Jeu agréable où ça glisse tout seul grâce à une bonne animation.

NOTE 14/20







SILENT SERVICE

Alors que nous nous trouvons dans une région qui d'ordinaire nous inciterait plutôt à trouver une plage où nous pourrions mettre les doigts de pieds en éventail, les eaux meutrières du Pacifique Sud n'ont rien d'idyllique dans ces années 1940 et suivantes...

D'ailleurs, on peut même dire que vous ne voyez pas beaucoup le jour car vous êtes le commandant d'un sous-marin faisant partie d'un groupement d'élite, la Silent Service Force, et vous devez mener de périlleuses missions sous-marines avec vos 200 tonnes de mazout et votre autonomie de croisière de 12 000 miles.
Avant de vous lancer dans la bataille, vous devez choisir entre trois types «d'exercices».

Soit vous faites un torpillage en exercice de tir et alors vous êtes à proximité de l'île de Midway.

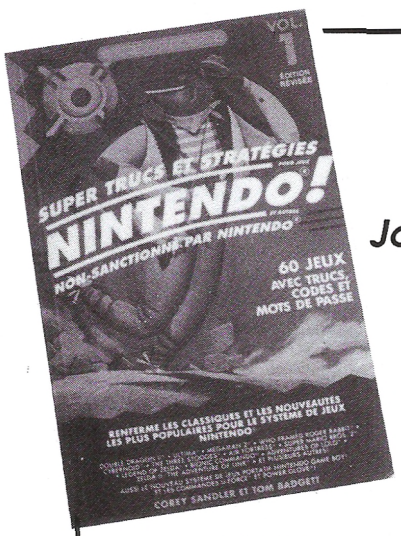


Soit vous effectuez une attaque de convoi et vous avez toute une variété de véritables attaques de convois.

Soit, enfin, vous sélectionnez une patrouille de guerre et, dans ce cas, vous avez une mission complète à remplir au départ de Midway, de Brisbane ou de Fremantle.

Silent Service est un jeu relativement complexe qui trouvera tout son intérêt une fois que vous aurez bien pris connaissance de toutes les manœuvres possibles.

NOTE
13/20



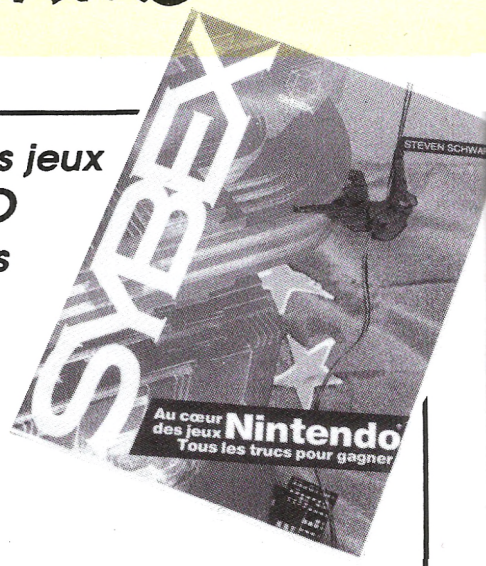
Amateurs de jeux vidéos NINTENDO : Jouez pour gagner et devenez maître du jeu !

Avez-vous percé tous les secrets de super Mario Bros 2ème ? Pouvez-vous déchiffrer le code secret d'Aventure of Link ? Que vous soyez débutant ou expert, ce livre vous révélera les secrets et les stratégies que vous avez toujours voulu connaître !

- Une analyse de 60 jeux populaires avec descriptions, stratégies, trucs, codes et mots de passe.
- Une présentation du système de jeu portatif NINTENDO Game Boy, U-Force et Power Glove et plusieurs autres accessoires pour le système de jeux NINTENDO.
- Pour chaque jeu vous découvrirez qui sont vos amis, vos ennemis et les armes à utiliser ou utilisées contre vous.
- Des super trucs, codes et mots de passe qui vous éviteront des heures de frustration.

Réf : ERAE398 PRIX 115 F

Au cœur des jeux NINTENDO tous les trucs pour gagner



Enfin un livre pour les vrais amateurs de NINTENDO Quarante-cinq jeux passés en revue pour connaître tous les trucs et astuces et devenir le meilleur de son entourage !
Chaque jeu a été noté par un jury de passionnés, en fonction de l'originalité, des effets sonores, du suspens et de la clarté des instructions pour permettre de les choisir en toute connaissance.
Ce n'est pas tout ! pour choisir la manette de jeux la mieux adaptée, Steven SHWARTZ propose un essai comparatif des meilleures d'entre elles.
Les parents ne sont pas relégués aux oubliettes. L'auteur donne des idées économiques et explique comment faire de NINTENDO une expérience enrichissante.

Réf : SYBE0652 PRIX 78 F

BON DE COMMANDE PAGE

GHOSTBUSTERS

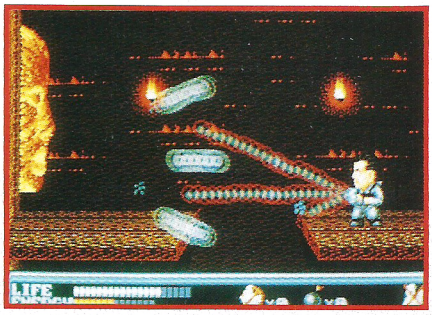


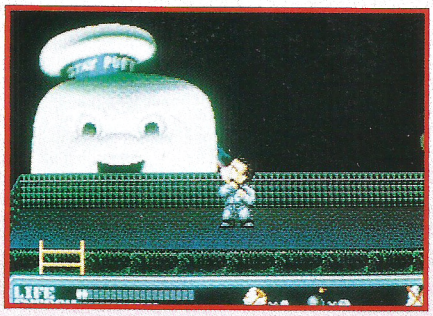
Lorsque la grande peur des fantômes règnait sur la ville de New-York, on peut dire que les Ghostbusters ne chômaient pas ; ils avaient d'ailleurs tout juste le temps de respirer ! Mais, une fois que le Temple de Zuul avait été détruit, c'était le calme plat et l'ennui qui s'étaient installés dans leur petit bureau.

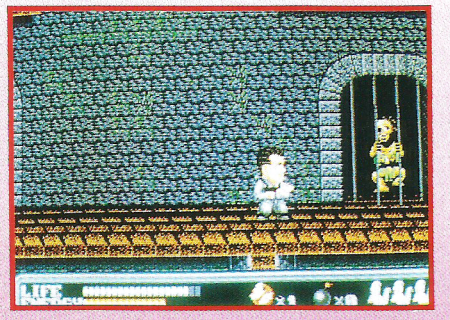
Le temps a passé et aujourd'hui leurs activités vont reprendre ; il suffit pour cela de constater le nombre d'appels téléphoniques qui arrive leur signalant partout le retour des fantômes. Il ne vous reste plus qu'à intervenir rapidement en commençant par choisir votre niveau de difficulté et surtout votre Ghostbuster. En effet, vous avez le choix entre Peter, autant boute-en-train que tête d'oiseau, ce qui fait que sa vitesse et son endurance sont moyens. En ce qui concerne Raymond, c'est un véritable dur à cuire mais son seul défaut c'est la lenteur. Enfin, vous avez également Egon qui, lui, se déplace rapidement et est quelqu'un de posé et d'intelligent. Mais il a lui aussi son défaut : il n'est pas résistant. Quoiqu'il en soit, vous disposez à chaque fois de 3 vies et, suivant le niveau sélectionné, vous pourrez continuer 5 fois au niveau le plus élevé et 10 fois au niveau le plus facile. Après avoir sélectionné la maison qui constitue votre prochaine mission, vous passez par le magasin qui vous permettra de vous munir en différentes armes ou protections ou lunettes infra-rouges ou réserves de «vie» ; bien sûr, vos achats dépendront de l'épaisseur de votre porte-monnaie mais vous pourrez revenir au magasin avant le début de chaque mission. Après avoir pris connaissance du nombre de fantômes que vous rencontrerez dans la maison, il ne vous reste plus qu'à progresser en faisant face à tous les dangers jusqu'à la découverte du «monstre» cachant le fantôme. Une fois que celui-ci est mis à nu, il faut encore réussir à le capturer. Enfin, avant de revenir au point de départ en attendant le prochain coup de téléphone, il y aura encore un monstre à détruire qui, lui, donnera une plaquette. Lorsque tous les éléments seront réunis, les Ghostbusters auront la solution.

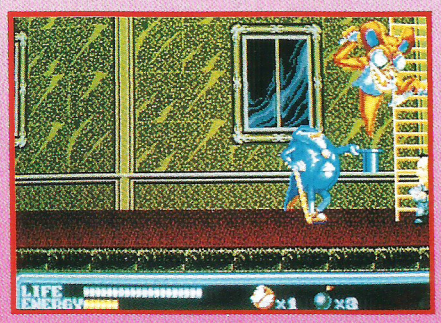
Doté de bons graphismes colorés et différents d'un niveau à l'autre, ce jeu vous attirera d'autant plus qu'il n'est pas d'une difficulté insurmontable. A découvrir.

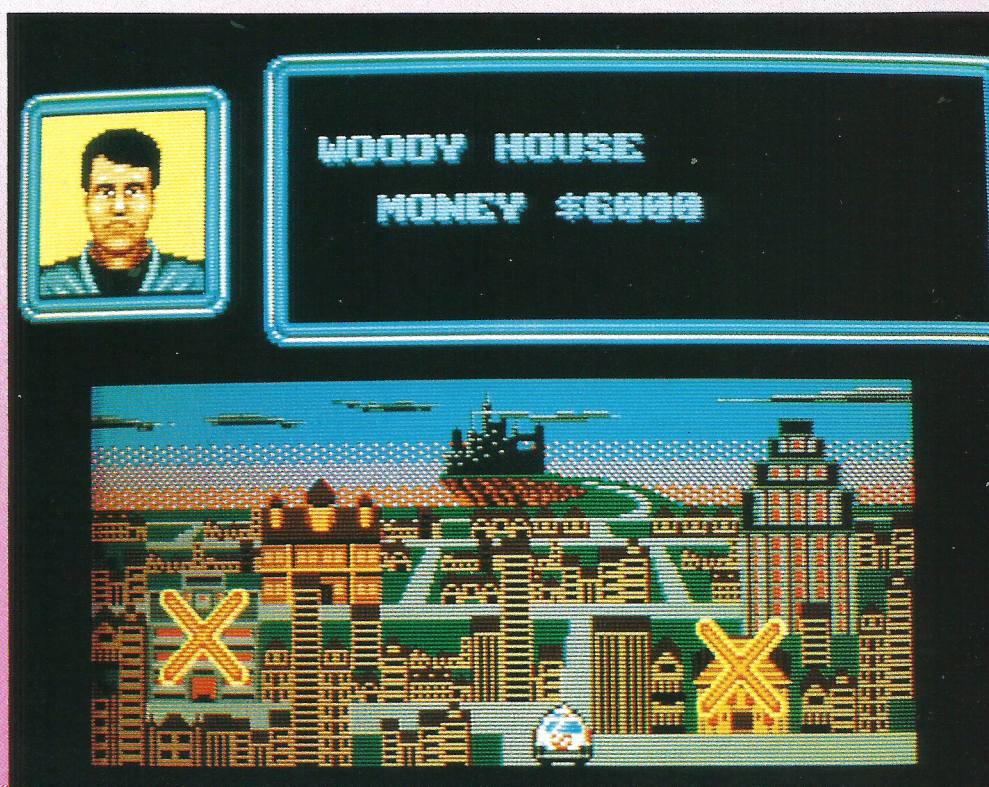
NOTE
14/20





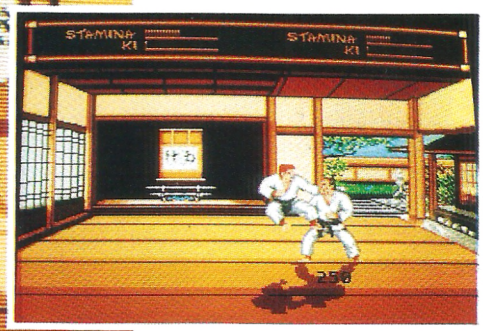






SEGA MEGA DRIVE





BUDOKAN

STAR

En tant que combattant des rues vous êtes devenu plutôt célèbre mais tout a une fin et la police est bientôt à vos trousses. C'est dans cette situation difficile que vous rencontrez un vieil asiatique qui vous propose de vous tirer de là et de vous entrainer aux arts martiaux à condition que vos efforts soient continus. En moins de temps qu'il n'en faut pour le dire, vous voici propulsé dans le Dojo du Maître.

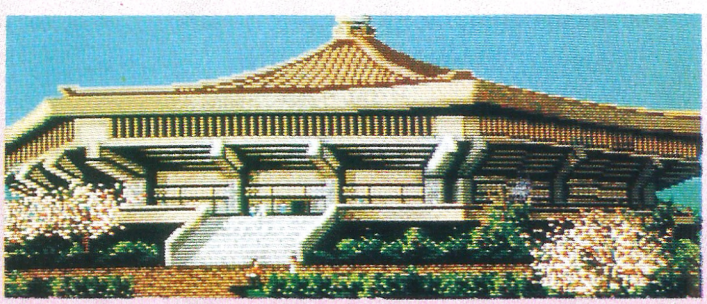
Pour pouvoir accéder à votre but final, c'est à dire les Championnats d'Arts Martiaux, il va falloir être persévérant et surtout s'entraîner très fort aux différentes disciplines proposées parmi : le Bo ou maniement du bâton, le Karaté, le Kendo et le Nunchaku.

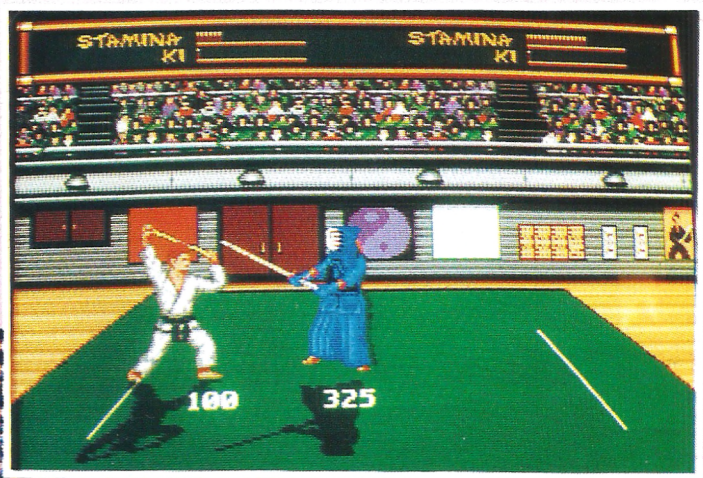
Pour chacun de ces arts vous trouverez un lieu spécifique dans lequel vous pourrez vous exercer seul d'abord puis contre des adversaires. Dans le combat, il y a bien sûr la technique mais aussi la concentration.

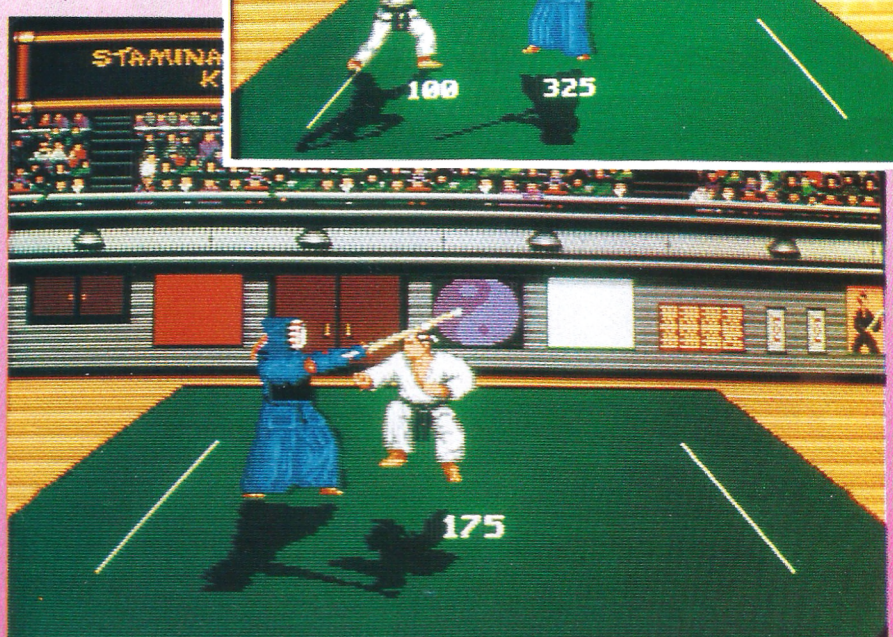
Des indicateurs d'énergie et de concentration visualisent en permanence votre vitalité et vous devez parfois vous arrêter dans vos attaques pour récupérer un peu de «Chi» et ainsi infliger le maximum de dégâts à l'adversaire. Lorsque vous aurez maîtrisé tous ces paramètres, vous aurez l'honneur d'affronter les meilleurs spécialistes de leur discipline.

Les graphismes et animations ne sont pas très éloignés de ce que l'on peut trouver sur les versions micro. Autant dire que la réalisation technique est plutôt bonne.

NOTE 16/20

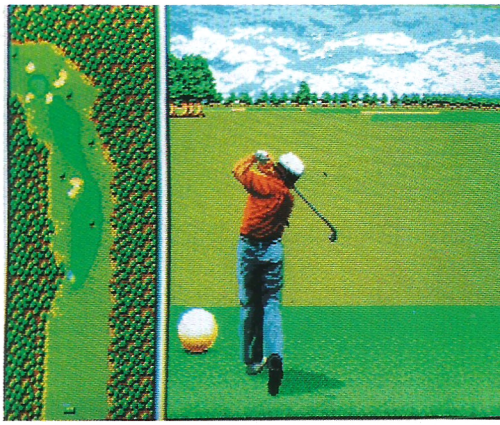






Arnold Palmer TOURNAMENT GOLF

STAR



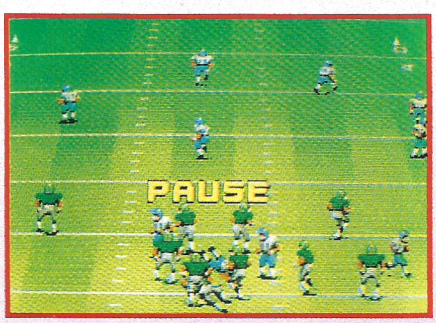
Pour promouvoir les softs de Golf, il suffit de demander à un joueur célèbre de prêter son nom. Ici c'est Arnold Palmer qui orne la page de présentation du jeu.
Plusieurs modes de jeu coexistent : Tournoi, match à deux ou seul et entrainement.
Le Tournoi vous oppose à 15 joueurs de niveau mondial et vous allez parcourir les 18 trous avec les clubs en carbone (qui sont les moins performants). En fait le mode tournoi est identique au mode «match» mis à part les résultats des autres joueurs qui sont indiqués dans un tableau pour le mode tournoi. Il faut donc regarder la configuration du parcours à gauche de l'écran, puis sélectionner le club en fonction de la distance.
La position de vos pieds est réglable afin d'envoyer le balle plutôt à droite ou à gauche tout cela en fonction de la force et de la direction du vent. On passe alors au tir lui-même, symbolisé par une jauge de force et de hauteur qui nécessite un bon apprentissage afin de maîtriser les effets sur la balle. L'approche finale se fait avec une vue au-dessus du green et l'indication des pentes du terrain. Dans l'ensemble, Tournament Golf est bien réalisé : les animations du joueur sont réalistes, seul le décor met un certain temps avant de s'afficher.



NOTE 15/20



John Madden AMERICAN FOOTBALL

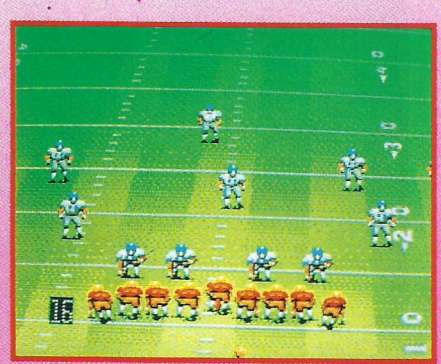


Comme vous avez déjà pu le comprendre, ce jeu parle de football américain et étant donné qu'il ne va sûrement passionner que ceux qui connaissent déjà ce sport, il est inutile que nous nous étendions en long, en large et en travers sur les règles de ce jeu.



Sachez que si vous voulez jouer tout de suite, vous pouvez sélectionner les valeurs par défaut et que vous représenterez ainsi l'équipe de San Francisco jouant à domicile contre celle de Denver, entraînée par John Madden. Dans ce cas, le jeu se déroulera par tranches régulières de 5 mn mais lorsque vous définirez votre propre jeu, vous pourrez choisir des tranches de 15 mn.
Enfin, dans les choix typiques de football américain, vous pouvez choisir parmi 6 groupes, chaque groupe représentant un groupe différent de joueurs offensifs.
Ensuite, il s'agit de sélectionner une formation qui indiquera au groupe comment il doit s'aligner (5 formations sont disponibles). Enfin, il restera à choisir le type de jeu sachant qu'il en existe 6 différents pour chaque formation...
Ce jeu est bien réalisé seulement si vous n'avez aucune notion de foot américain, un conseil : lisez bien l'imposante notice avant de faire quoi que ce soit.

NOTE 14/20



SUPER MONACO GP



Moi j'ai toujours révé d'être un pilote de course. Si, si, je possède les qualités nécessaires, mais mon destin en a décidé autrement. La seule manière d'approcher mon rêve, c'est de m'entraîner sur les simulations de jeu. Super Monaco GP semble être parfait pour ce rôle : vue en 3D de la piste, choix des circuits et des voitures. Pour le moment, la page écran est apparue, suivie bientôt d'un menu orné d'une charmante jeune personne en maillot jaune. On choisit dans le menu le type de commande la plus ergonomique : accélérateur sur les boutons (il y en a 3 sur la Megadrive) ou sur les flèches de direction. Ensuite le choix de l'entraînement ou de la course vous est proposé. Pour tâter un peu de course sans entamer le Championnat du monde, essayez donc le Grand-Prix de Monaco, c'est le plus simple. En effet le circuit de qualification est plus court que le circuit de course et vos adversaires ne sont pas très coriaces. Mais vous pourrez ensuite passez aux choses sérieuses en empruntant les circuits les plus difficiles. Pour éviter toute déception, il faut commencer avec une boite manuelle, la conduite est plus simple. Avec l'expérience, vous pourrez essayer les boites 4 et 7 vitesses, plus puissantes mais qui demandent une grande concentration. Le rituel est toujours le même : course de qualification (ou Warm-up pour découvrir la piste) qui détermine votre position dans la course. Ensuite, le départ peut-être donné, c'est à ce moment qu'il faut jouer des coudes pour se placer parmi les premiers. Puis, il faut prier pour ne pas faire d'erreurs et laisser aux poursuivants le loisir de dépasser votre véhicule. L'impression de vitesse est très bien rendue et des petits détails comme le tunnel de Monaco ou le pont du circuit japonais renforcent le réalisme. Il s'agit certainement d'un des meilleurs logiciels de course sur console Sega. Seul regret, il n'est pas possible de jouer à deux sauf en utilisant le subterfuge du pilote rival dans la course.



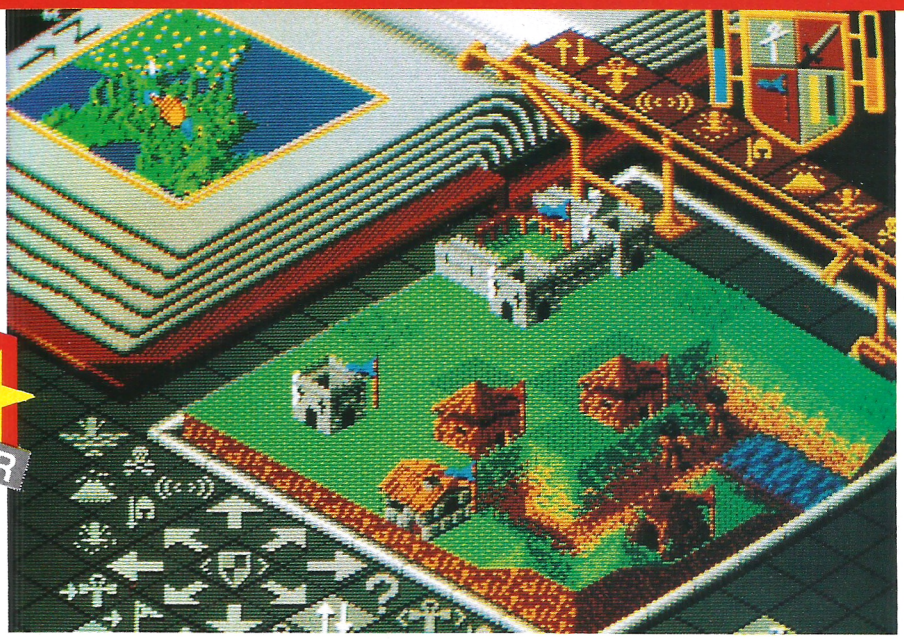


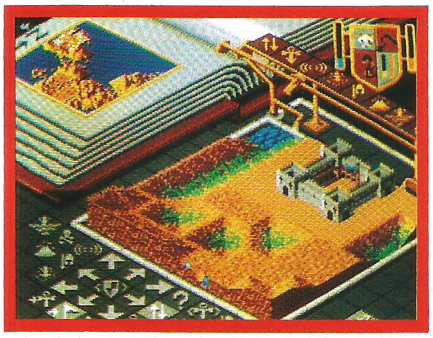


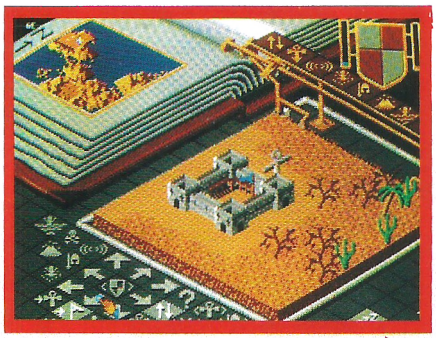
NOTE 17/20

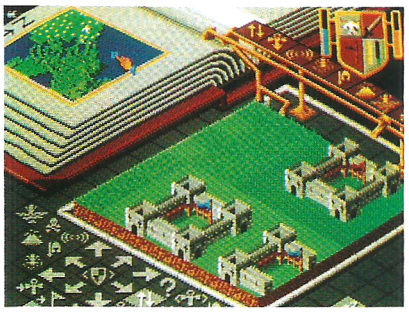
POPULOUS

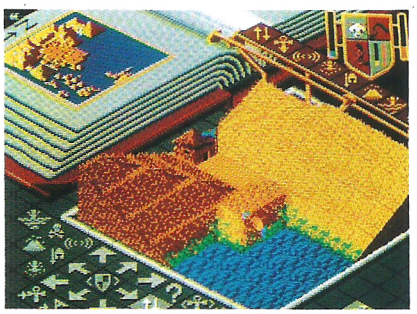
STAR

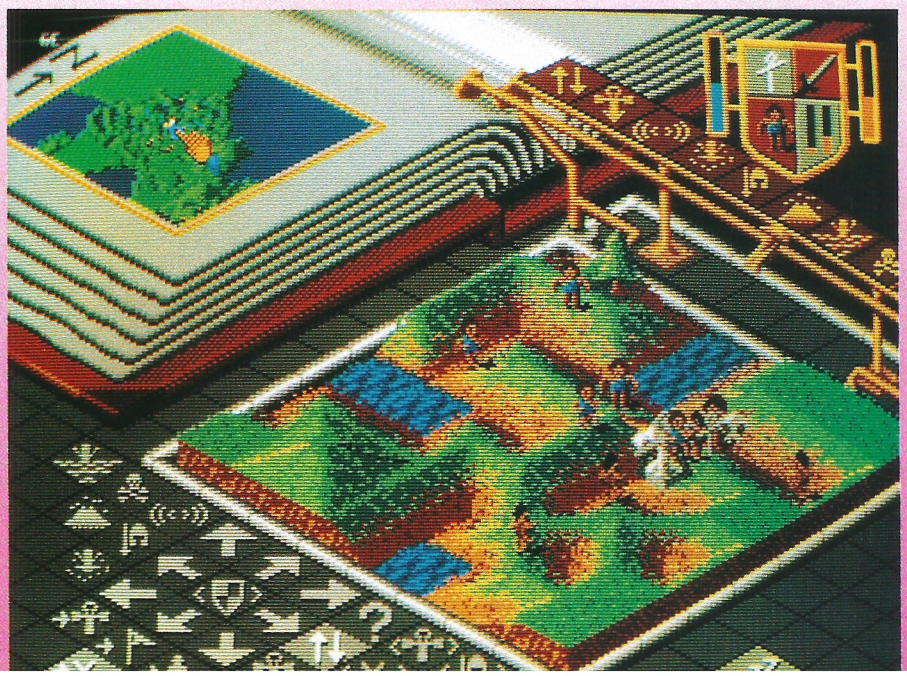












Voici une adaptation directe d'un jeu bien connu sur micro. Ne vous attendez pas à trouver des différences graphiques avec la version Amiga par exemple. Mais de toutes façons ce n'est pas là le véritable intérêt du jeu.

En effet, le scénario vaut à lui seul tous les effets tridimensionnels du monde. Vous êtes dans la peau d'un Dieu, ni plus, ni moins et vous devez parvenir à vaincre le Dieu adverse qui vous dispute la suprématie d'un monde. Vous avez derrière vous tout votre peuple, enfin à condition bien sûr, que vous ne le déceviez pas.

Si votre peuple est satisfait de vous, votre énergie augmente. Vos pouvoirs deviennent également de plus en plus puissants : au départ vous êtes limité au modelage du terrain mais ensuite vous pouvez aller jusqu'à la création d'un volcan ou de marais profonds. Pour rendre votre peuple heureux, il va falloir lui faciliter la tâche : aplanir les montagnes ou creuser des puits. Vous pouvez aussi lui donner un chef ou un symbole religieux qu'il suivra aveuglément.

Le comportement général de la population peut également être influencé par votre volonté selon les options suivantes : se réunir et prospérer, se réunir, combattre et envahir. Votre décision dépendra de l'état du terrain et de vos forces.

Au fil des niveaux, le Dieu du Mal obtient des pouvoirs de plus en plus puissants et menace votre suprématie.

Les graphismes sont en pseudo-3D et très colorés.

La sélection des options se fait par les icônes en bas de l'écran et le curseur indique en permanence votre niveau de "pouvoirs".

NOTE

17/20

SORACOM éditions



Media Box Disquettes 5"1/4
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1
210 F + port
pour 70 disquettes, livré avec séparations et index



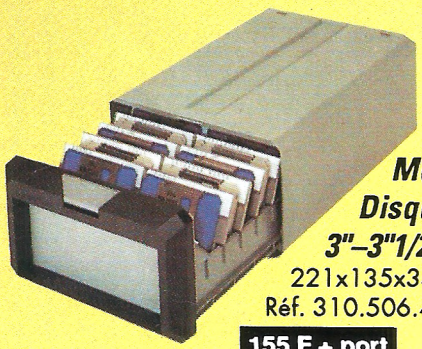
Media Box Cassettes Vidéo (L)
222x135
x348 mm
Réf. 310.540.0
140 F + port
pour 9 casettes
VHS, V2000, Betamax

Media Box Mini Cassettes
148x91x348
Réf. 310.503.3
86 F + port
pour 16 mini cassettes

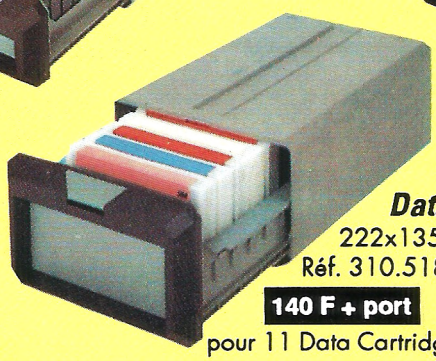




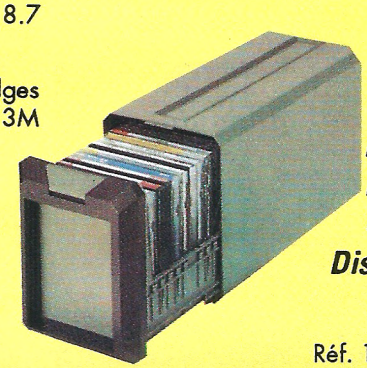
Media Box Compact Disc
148x135x348 mm
Réf; 310.502.6
112 F + port
pour 13 compacts discs simples



Media Box Disquettes 3"–3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4
155 F + port
pour 150 disquettes



Media Box Data Cartridge
222x135x348 mm
Réf. 310.518.7
140 F + port
pour 11 Data Cartridges type 3M



Media Box Compac Disc Multi
148x17
x348 m
Réf. 100.525.
pour 23 CD simpl
ou 11 CD doubl
170 F + port



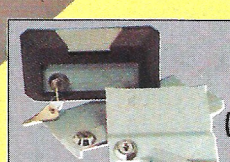
Media Box Cassettes Vidéo VHS-C
148x91x348 mm
Réf. 310.505.7
92 F + port
pour 8 cassettes



Media Box Cassettes Vidéo 8
148x91x348 mm
Réf. 310.531.6
92 F + port
pour 12 cassettes



Media Box Photo
222x135
x348 mm
Réf. 310.501.9
140 F + port
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus



Module serrure
50 F + port
(bien indiquer la boîte)



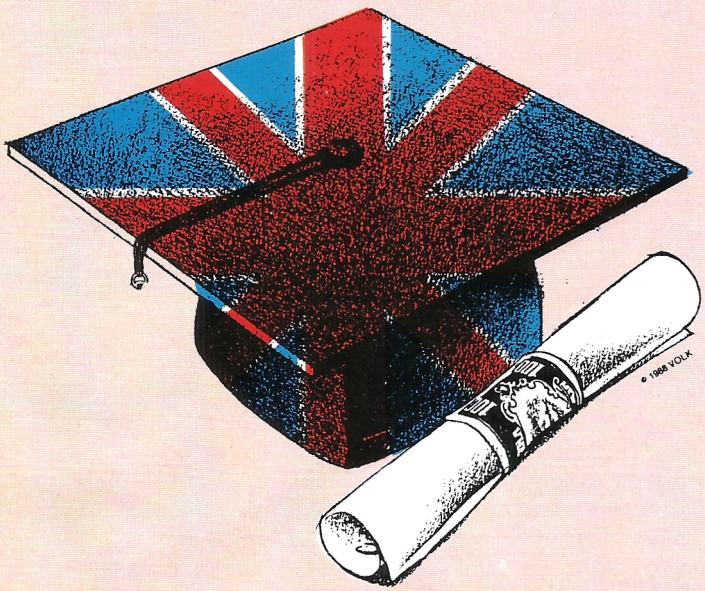
Nouveau ! les mêmes en noir

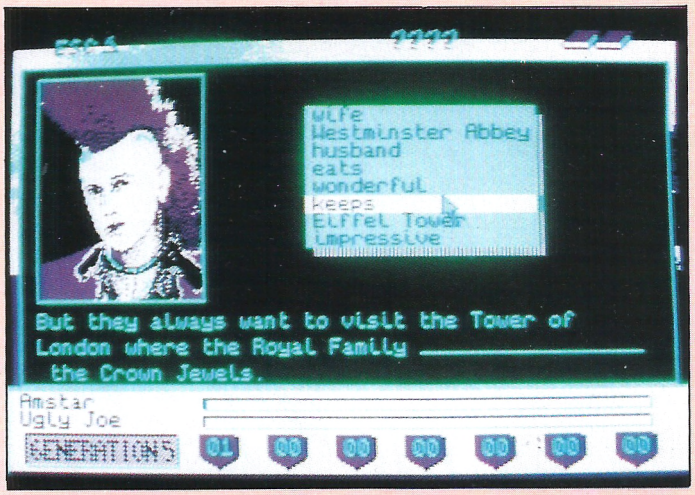


Mini cassettes	Vidéo VHS (L)	Compact Disc	C D Multi
Réf: 310 . 620 . 7	Réf: 310 . 623 . 8	réf: 310 . 621 . 4	Réf: 310 . 622 . 1
86 F + port	140 F + port	112 F + port	170 F + port

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 61





SECRET ENGLAND

STAR

Fidèle à ses habitudes qui, à notre avis, sont de bonnes habitudes, Génération 5 nous a concocté une nouvelle série d'éducatifs de langues étrangères qui ont un scénario pour base. Cette fois, il est question d'un secret très important : le secret des Alchimistes.
Il n'est pas dénué d'intérêt puisque la personne qui est en sa possession possède le Don des Langues.

Vous décidez donc aussitôt de vous lancer sur la piste du Secret des Alchimistes ; malheureusement pour vous, vous n'allez pas tarder à vous rendre compte que vous n'êtes pas seul sur la piste et qu'il va falloir vous battre pour arriver avant votre coriace adversaire.

Avant toute chose; vous ne pouvez pas commencer votre quête sans avoir bien compris ce que vous cherchez. Vous devez donc compléter des phrases retraçant votre objectif.

Ceci étant brillamment réalisé, il ne vous reste plus qu'à noter les deux premiers renseignements qui vous sont donnés : demander Officer Williams à Londres et Jerry Williams à Brighton.

Ensuite, vous prenez votre premier vol pour aller dans une de ces villes et vous êtes convié à l'un des nombreux exercices qui vous sont proposés. Ce peut être des remises en ordre de textes, des phrases à compléter, des recherches de mots remarquables, des recherches et corrections d'erreurs...

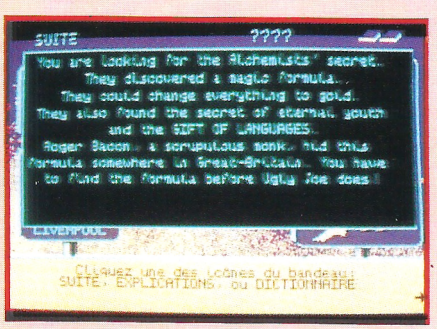
Quoiqu'il en soit, à chaque fois que vous effectuez brillamment un exercice, votre barre de réussite se trouvant en bas de l'écran se remplit et vous aurez la révélation du grand secret lorsqu'elle sera complètement remplie.
Etant donné que le logiciel possède des centaines de textes, vous devez bien vous douter qu'il vous faudra beaucoup de temps pour arriver à la victoire ; seulement, ne vous inquiétez pas car il est possible à tout moment de sauvegarder le jeu afin de le continuer plus tard.

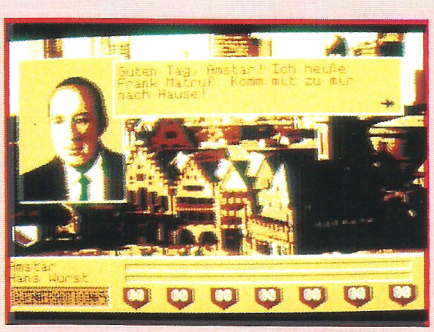
Edité par : GENERATION 5
Prix indicatif : DK, 249 F

Notre avis :

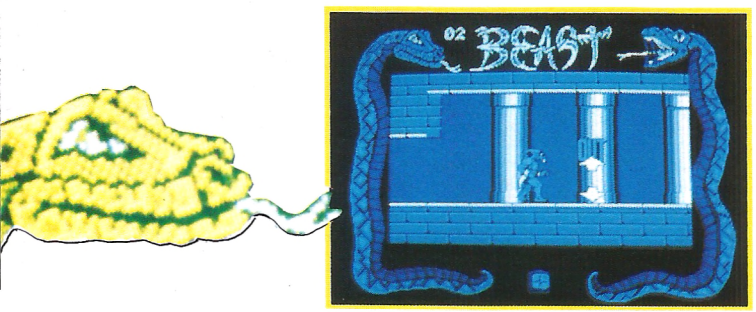
La version que nous avons testée s'adresse aux élèves de 6ème/5ème. Il faut savoir qu'il existe également une version pour 4ème/3ème. Par ailleurs, le même type de scénario a été adapté pour l'allemand ce qui donne le logiciel : **DEUTSCHES GEHEIMNIS**. Il est également réalisé pour les mêmes niveaux que aux cités précédemment. Au niveau de la réalisation, il faut souligner l'utilisation de décors digitalisés de qualité et la présence d'un dictionnaire intégré très utile. Enfin, ce programme dispose d'une très bonne ergonomie et permet au jeune de faire de réels progrès dans une langue tout en se distrayant.

NOTE 15/20









SHADOW OF THE BEAST

Arcade

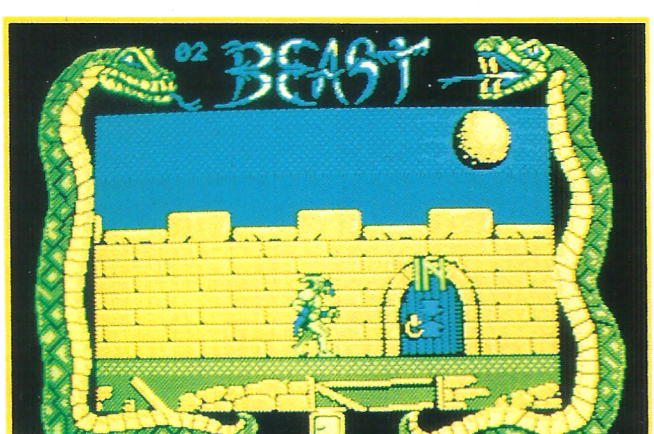
Après avoir été volé à des parents qui s'étaient révélés par trop confiants, le petit enfant que vous étiez s'est retrouvé dans un monde étrange et inconnu. Le Grand Sorcier de la Nuit vous a alors recueilli et élevé. Ainsi, maintenant, vous êtes de venu ue espèce d'homme-monstre doté d'une incroyable force et d'une très grande agilité. Aujourd'hui, vous êtes fin prêt pour vous lancer dans votre mission vengeresse... Celle-ci va se dérouler sur deux niveaux : en surface et dans les profondeurs. Votre première action consiste à vous diriger sur votre gauche afin de plonger dans les profondeurs. De nombreux pièges vous y attendent mais vous pourrez les écraser à coup de pied ou à coup de poing. Tout au long de votre progression, vous aurez notamment la possibilité de vous procurer une potion pour refaire un plein d'énergie, de récupérer une clé et d'anéantir un monstre qui vous permettra d'obtenir une arme nécessaire à la destruction d'un autre monstre. Ensuite, le voyage sera encore long et périlleux jusqu'au château que vous devrez absolument visiter avec une torche...

Edité par : GREMLIN GRAPHICS
Prix indicatif : K7, 129 F – DK, 159 F

Notre avis :

Bien que les écrans ne soient pas particulièrement attirants au niveau des couleurs, les graphismes et l'animation sont de bonne qualité ; ce qui fait que vous éprouvez quand même du plaisir à jouer avec ce jeu.

NOTE 14/20





E-SWAT

Arcade

Si l'on en croit les scénaris de logiciels, il apparaîtrait comme général que le désordre règne partout et que la loi n'est plus jamais respectée. ESWAT en est encore une preuve et il est de nouveau fait appel à vos services afin que tout cela rentre en ordre... Mais il faut dire que vous aimez bien ça, aussi ! Dans le cas présent, les criminels de la ville de Cyber sont apparemment pris d'un accès de folie meurtrière. Cet état de fait est rendu à un tel point que la seule unité qui semble encore capable de faire quelque chose est l'ESWAT ou la section d'Armes et Tactiques Spéciales Renforcées. Seulement, avant de pouvoir prétendre à faire partie de cette élite, vous allez devoir faire vos preuves face aux dangers de la rue en tant que simple flic. C'est donc armé d'un courage sans égal, d'une combinaison cybernétique et des armes à feu les plus récentes que vous vous lancez au devant de tous les dangers. Seulement, faites attention à votre consommation de munitions car elles sont comptées ; malgré tout, vous pourrez refaire de temps en temps une provision. Enfin, si cela peut vous aider : vous pouvez faire appel à un copain pour constituer une équipe...

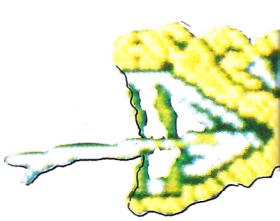
Edité par : US GOLD
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 159 F

Notre avis :

Ce logiciel doit être classé parmi les jeux moyens ; en effet, les graphismes et les couleurs ne sont pas extraordinaires d'une part et l'animation est quelque peu saccadée d'autre part.

NOTE 12/20





STRIDER 2

Arcade

STAR



Alors que nous allons pouvoir bientôt découvrir sur le grand écran Rocky 5, Strider, lui, est un peu plus modeste dans ses aventures puisqu'il n'en est qu'à son numéro 2 ; quoiqu'il en soit, n'ayez aucune crainte, il arrivera certainement à faire aussi bien...
Pour l'instant, le héros du premier numéro est à peine rentré dans son lieu secret de villégiature après avoir réussi sa conquête du bloc soviétique que ses services sont à nouveau requis par les hautes autorités.

En effet, tout se passe désormais dans un autre monde mais c'est aussi atroce. Pensez-donc !
La femme qui dirige la planète Magenta a été kidnappée par des terroristes extra-terrestres ; ceux-ci appliquent le même type de chantage qui est bien connu sur notre bonne vieille chère planète : la rançon !
Comme les Magentais sont prêts à tout pour récupérer leur Chef bien aimée mais qu'ils ne veulent pas payer la rançon, ils font appel à notre cher héros. Afin de lui donner le maximum de chances de réussite, ils l'équipent quand même avec un puissant laser Gyro à grande vitesse ainsi que d'un convertisseur de matière. En principe, une fois bien chargé, celui-ci doit transformer le héros en une unité de combat mécanique d'élite...
Mais, cela, c'est vous qui allez devoir le prouver !
Sur les 5 niveaux que vous avez à parcourir, vous commencez par progresser à partir d'une épaisse forêt située devant la forteresse des terroristes.
Des robots-sentinelles particulièrement bien programmés sont là pour patrouiller et il vous faudra beaucoup de réflexes pour accéder à l'ascenseur qui vous permettra d'atteindre les ruines d'une ville qui a subi des essais répétés de sauvetage de la part des Magentais.
Vous devrez ensuite vous frayer un chemin sous terre afin d'éviter une puissante attaque terroriste puis remonter en surface et vous engager dans une bataille sur les toits.



Enfin, ce sera l'assaut final dans le bateau de la prison...



Edité par : US GOLD
Prix indicatif : K7, 109 F
DK, 159 F

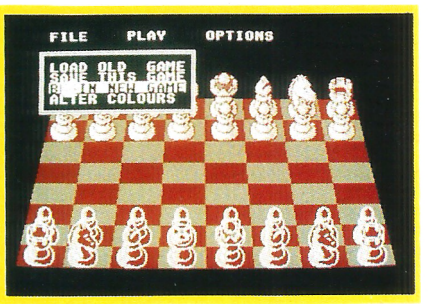
Notre avis :

D'emblée, il faut dire que le numéro 2 de Strider est nettement mieux réussi sur CPC que la première version. En effet, si l'animation était déjà de qualité, les graphismes étaient tristounets car ils manquaient de couleurs. Cette fois, tout y est : les graphismes et l'animation de qualité ainsi que les couleurs.

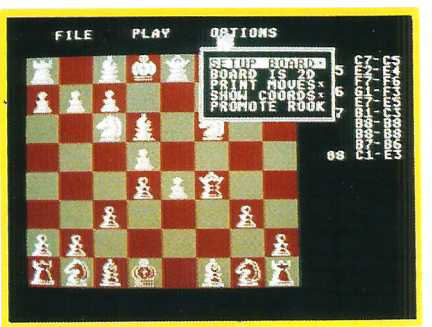
NOTE 15/20

CHESSMASTER 2000

Réflexion



«L'échiquier représente le monde, les pièces sont les différents phénomènes de l'univers, les règles du jeu sont ce que l'on nomme «les lois de la nature».» Après une telle définition hautement philosophique de Thomas Henri Huxley, je me demande si je vais oser vous présenter les échecs d'une manière nettement plus terre à terre... Allez, je me jette à l'eau, j'ose !
Chessmaster 2000 se présente comme un jeu d'échecs relativement convivial. La première option a considérer est que vous pouvez avoir une vue de l'échiquier en 2D ou en 3D. S'il est évident qu'en 3D, c'est plus joli, il apparaît aussi





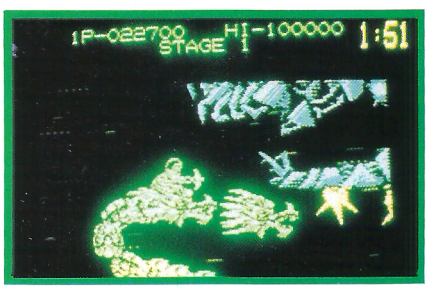
qu'en 2D, vous voyez mieux ce que vous faites. Parmi les autres options disponibles, vous avez aussi la possibilité d'écrire les mouvements effectués ainsi que les coordonnées. Vous pouvez même demander de l'aide à l'ordinateur.
Enfin, il faut savoir que vous avez plusieurs niveaux de jeu, que vous pouvez jouer à deux et qu'il est possible de sauvegarder une partie en cours.

Edité par : UBI SOFT
Prix indicatif : DK, 199 F

Notre avis :

Tant au niveau de la convivialité que des niveaux de jeu proposés, Chessmaster 2000 est un logiciel qui vous satisfera. A noter que vous avez une palette graphique disponible si les couleurs d'origine ne vous conviennent pas...

NOTE 14/20



DRAGON BREED

Arcade

Après avoir réalisé des jeux tels que R-Type ou Ninja Spirit, dont vous avez pu découvrir les bancs d'essais dans nos colonnes lors de leur sortie, les mêmes auteurs vous proposent de chevaucher aujourd'hui un redoutable dragon.
En effet, vous incarnez Kayus, devenu Roi de l'Empire Agamen à l'âge de 15 ans. Bien évidemment, cela a fait des mécontents qui ont aussitôt conspiré en libérant le Roi des Ténèbres. C'est donc armé de votre arbalète et aidé par votre dragon qui crache des flammes que vous partez au combat. Tout au long de votre progression, vous allez rencontrer des objets qui selon leur couleur vous donneront un certain type d'armes.



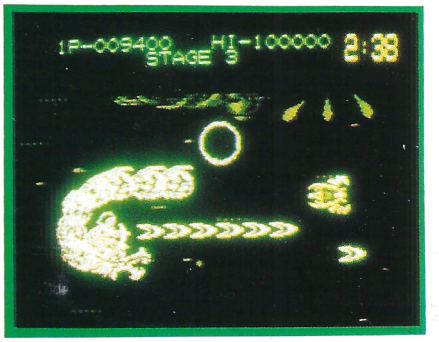
Par ailleurs, le cumul de ces objets vous donnera à chaque fois un peu plus de puissance ; pour chaque type d'objet, vous avez 3 niveaux de puissance. Enfin, lorsque vous avez la puissance maximum, vous avez une botte secrète qui consiste à enrouler le dragon autour de vous ; attention, c'est efficace pour faire le ménage mais c'est un mouvement provisoire et il ne faut pas perdre ensuite tout ce qui était acquis. Pour terminer, il faut savoir que le temps vous est compté...

Edité par : ACTIVISION
Prix indicatif : K7, 99 F – DK, 149 F

Notre avis :

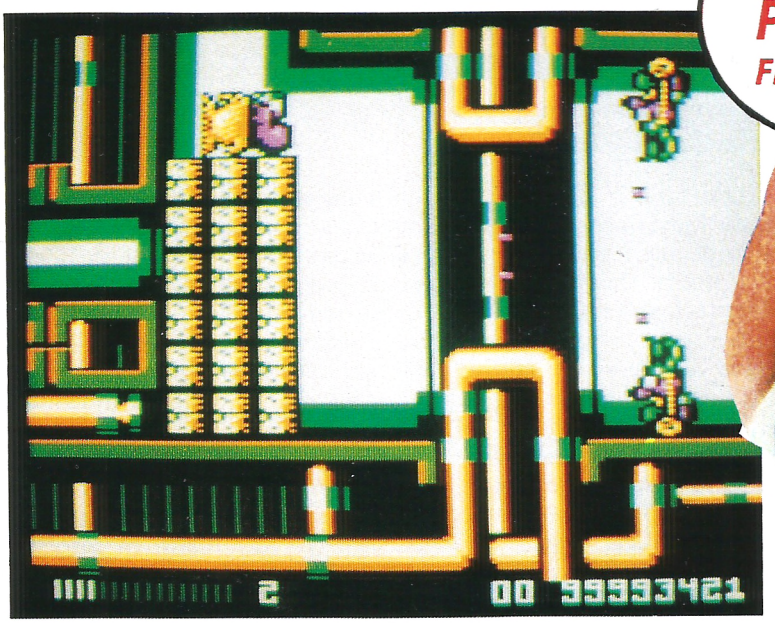
Dragon Breed est un logiciel qui ne se révèle pas vraiment passionnant tant au niveau des couleurs que de celui de l'animation qui se traîne.

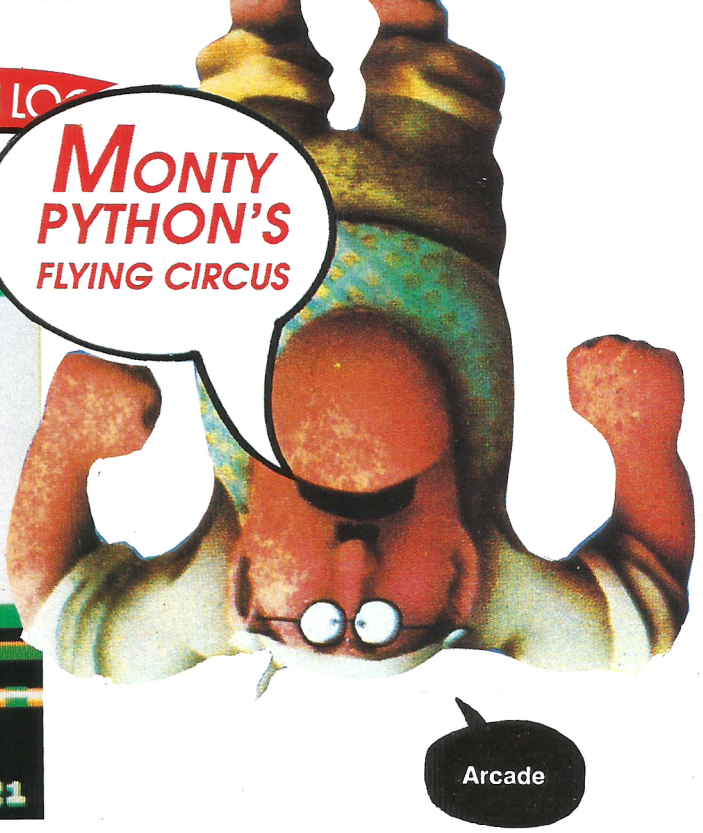
NOTE 11/20



BANC D'ESSAI LO

MONTY PYTHON'S FLYING CIRCUS





Arcade

Ce logiciel permet en quelque sorte de célébrer le vingtième anniversaire de la formation des Monty Python. Pour ceux qui ne les connaîtraient pas, il suffit de savoir qu'il s'agit d'un sextuor britannique célèbre ; vous avez d'ailleurs des extraits de leurs sketches dans la notice. Vous les apprécierez sans problème si vous connaissez l'anglais car, en effet, cette partie n'a pas été traduite. Le principe de jeu suit l'esprit des Monty Python ; c'est à dire qu'un certain monsieur Gumby a un léger désagrément puisque son cerveau s'est divisé en 4 parties à la suite d'une opération de routine. Les 4 morceaux de cerveau trouvant qu'ils étaient trop à l'étroit à l'endroit où ils se trouvaient, ils se sont échappés. Mais leur propriétaire veut résolument les récupérer ; c'est pourquoi vous allez le diriger dans différents labyrinthes tout en étant armé de poissons...

Monty Python est composé de 4 niveaux, ce qui veut dire que vous devez récupérer un morceau de cerveau par niveau. Seulement, il y a une condition à remplir pour être autorisé à récupérer un morceau : il faut avoir ramassé 16 boîtes de mortadelle tout au long du niveau. Ce n'est pas évident car non seulement il faut les trouver mais, en plus, il faut éviter ou détruire tout ce qui est mauvais pour vous. Pour réaliser ce parcours du combattant, où suivant les conditions, il faut parfois se changer en poisson, vous disposez de 3 vies. Mais, attention ! Si vous ramenez à 0 le compte à rebours commençant à 10 000 000, vous récupérez une vie supplémentaire... Pour vous faufiler adroitement dans les labyrinthes, tenez-compte des doigts vous indiquant la bonne direction mais ne négligez pas non plus les autres issues car elle peuvent parfois vous apporter d'agréables surprises.





Edité par : VIRGIN GAMES
Prix indicatif : *K7, 99 F – DK, 149 F*

Notre avis :

Si les scrollings sont loin d'être transcendants, il faut malgré tout remarquer des graphismes sympas et un intérêt de jeu qui tient la route.

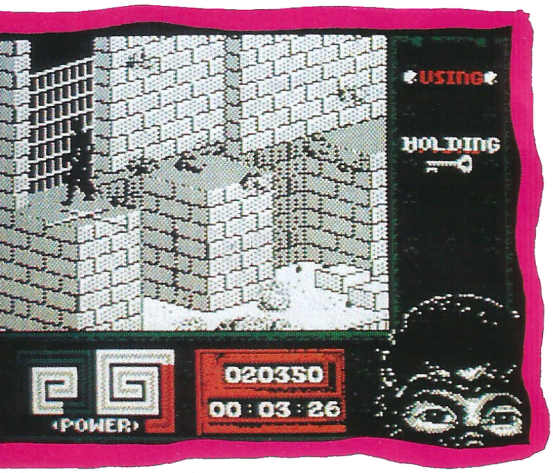
NOTE 14/20

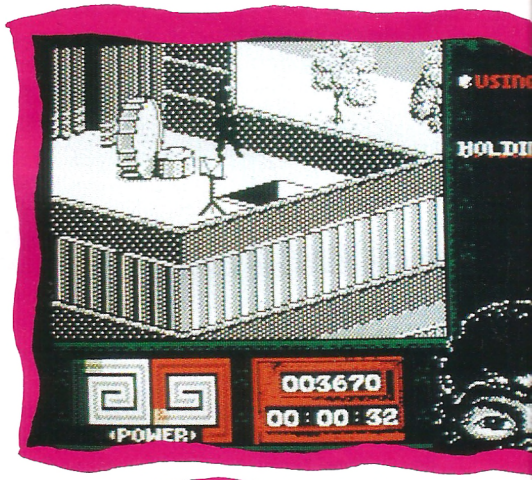
NINJA REMIX

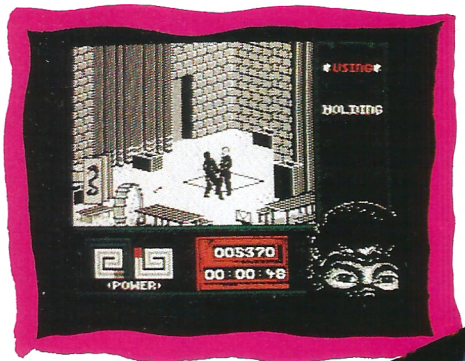
Arcade/Aventure

Les Ninjas ne sont pas des personnages de toute première jeunesse puisqu'ils sont quand même apparus au IX ème siècle au Japon ! Ils étaient conditionnés pour devenir de véritables bêtes à tuer étant aussi bien maître dans le maniement des armes que dans celui des pouvoirs surnaturels. Petit à petit, il apparut que c'était la pratique des arts martiaux qui constituaient la voie royale de la perfection. Malgré tout, les Ninjas furent victime d'une purge au XII ème siècle et si vous avez la possibilité d'incarner l'un d'entre eux aujourd'hui, cela doit être uniquement avec un esprit vengeur. Ne me demandez pas comment vous êtes arrivé dans cette pièce bizarre où se trouvent grosses caisses et partition. La chose étrange s'est déroulée pendant une réunion avec le Grand Maître. Une grande lumière vous a enveloppé et puis vous êtes arrivé là. Bon, c'est pas tout ça mais maintenant que vous êtes là, il faut y aller. Pour commencer, glissez-vous donc derrière le rideau au fond à droite ; vous changez de pièce et devez être aussitôt prêt au combat. Lorsque votre adversaire est au sol, vous avez juste le temps d'aller frapper dans le carré noir se trouvant dans le mur à droite avant de revenir dans la première pièce. O miracle, une trappe s'est ouverte ! Descendez d'un étage, abattez un nouvel adversaire, ramassez la clé et repassez derrière un rideau. Vous êtes alors dans Central Park et devez trouver l'issue qui vous mènera au pied d'une grille qu'il faudra escalader après avoir ramassé une carte... Ce qui précède n'est qu'un morceau de la première partie qui se déroule dans Central Park. Mais vous avez encore le Centre de Manhattan qui vous attend avant de plonger dans les égoûts, l'usine d'opium, les bureaux et, pour terminer, la retraite de Shogun. Bien entendu, dans chaque partie, vous devrez vous révéler particulièrement perspicace et vigilant dans la recherche et l'utilisation des différents indices.

Edité par : *SYSTEM 3*
Prix indicatif : *Non Communiqué*









Notre avis :

Ninja Remix est en fait une version revue et corrigée de The Last Ninja II. Bien que les écrans ne soient pas très attirants au départ car ils sont en 2 couleurs, vous pouvez remarquer la qualité des graphismes. De plus, une fois que vous avez une parfaite maîtrise du déplacement du personnage, vous pouvez mieux apprécier cette aventure et espérer faire une légère progression... Car, en effet, le niveau de difficulté est assez élevé.

NOTE 14/20

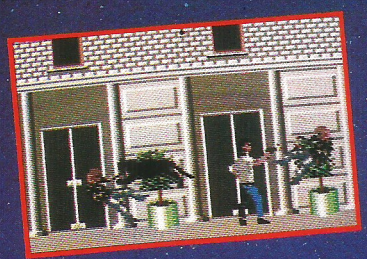
CRAZY STARS

4 Softs Stars réunis en une Compilation Folle.

WILD STREETS

Ce beat'em up infernal vous emmène dans les rues sauvages de New York. Déposé par un hélicoptère, vous partez sur les traces du N°1 de la C.I.A. afin de le ramener sain et sauf. Pour cela, vous devez affronter différentes bandes toutes plus violentes les unes que les autres. Vos aptitudes exceptionnelles, votre panthère noire dressée et votre 357 MAGNUM vont être mis à contribution...

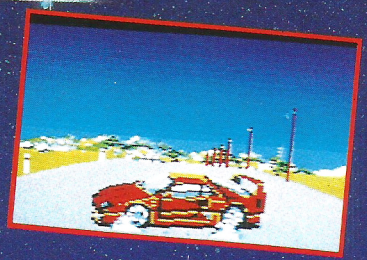
- 50 ECRANS SUR 5 NIVEAUX.
- PLUS DE 10 COUPS POSSIBLES



CRAZY CARS II

Le F.B.I. vous confie une mission délicate: démanteler un réseau de flics ripoux impliqués dans un trafic de voitures volées. A bord de la mythique F40 de FERRARI, vous partez à travers 4 états des U.S.A. à la poursuite des renégats. Tête-à-queue, course-poursuite et barrages policiers font de ce jeu un MUST! ATTENTION!!! Cette course folle en 3D pourrait vous être fatale...

- PARCOURS ROUTIER VERITABLE.
- CONDUITE HYPER-REALISTE.



GAZZA'S SUPER SOCCER

Recréez chez vous l'ambiance des grands stades de football. Chaque joueur de l'équipe a ses propres caractéristiques et le niveau de votre équipe évolue au rythme des victoires.
Un contrôle hyper-réaliste de la balle, des dribbles, des coup-francs, des corners, des pénalties... Retrouvez l'univers du football sous tous ses aspects! Musclez-vous les joysticks...

- CONTROLE DE LA BALLE EXCELLENT.
- 1 OU 2 JOUEURS.



CAULDRON II

Retrouvez l'irrésistible citrouille en guerre contre la Sorcière démoniaque.
Cauldron II est un jeu d'Aventure/Arcade, rempli d'astuces et de gags visuels. Il vous faudra maîtriser les rebonds de la citrouille pour parcourir les innombrables tableaux de cette incroyable épopée, accéder au donjon final pour un ultime combat.

- INFINITE DE TABLEAUX
- GRAPHISMES EXEPTIONNELS



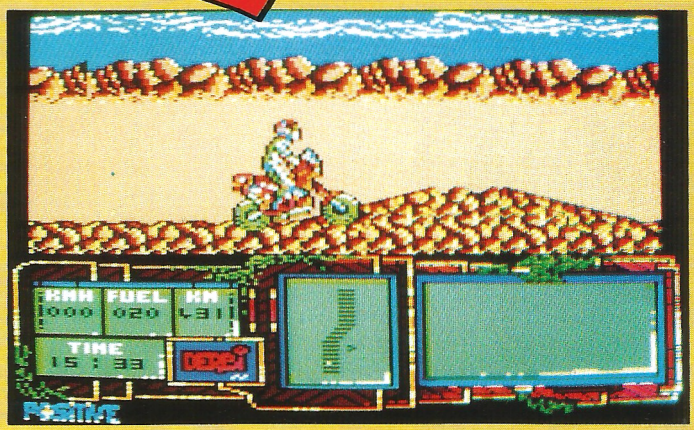
GARANTIE A VIE EDITEUR LOGICIELS TITUS

Compilation AMSTRAD

TITUS COMPILATIONS

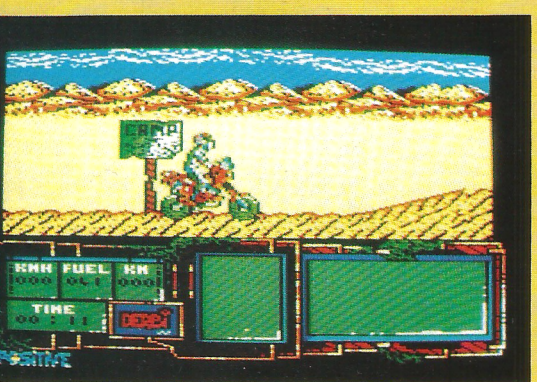
AFRICAN TRAIL

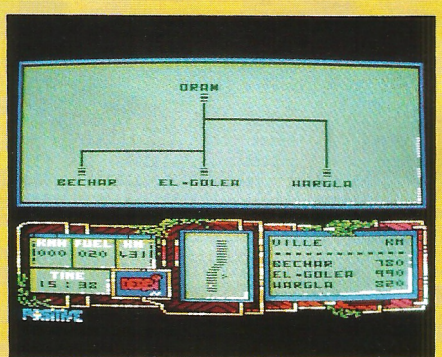
Simulation



A une époque où le Paris-Dakar fait encore une fois fureur alors que cette année le circuit a été changé pour introduire plus de découverte, un important défi vous est lancé avec ce logiciel. En effet, vous incarnez John Helmet qui est un véritable champion dans la pratique du Trail... Je suppose que pour la plupart d'entre nous, nous ne sommes pas particulièrement rompus à la communion totale avec l'immensité du désert et de ses pièges. Il paraît qu'il y a de fortes chances pour que vous tombiez amoureux de cette immensité arride et sans concession mais, pour l'instant, vous ne savez qu'une seule chose : il y fait très chaud et cela constitue un véritable piège pour celui qui doit parcourir de nombreux kilomètres avec pour seul compagnon une moto... De plus, avant de partir, vous apprenez que, non seulement l'épreuve est rude mais, de surcroît, on vous affuble d'un concurrent de taille puisqu'il pilote le dernier prototype de Motocyclette Trail conçu par Megabikes. Dans votre malheur, on a quand même la bonté de vous laisser choisir votre adversaire (ils sont au nombre de 5), ce qui constituera en quelque sorte le niveau de difficulté de votre course. Les derniers préparatifs avant le grand départ sont le choix de votre moto Trail parmi les 3 proposées et votre équipement. Il faut savoir que plus votre cylindrée sera petite et plus vous aurez de chances de gagner ; par ailleurs, sur les 5 équipements proposés, vous ne pouvez en sélectionner que 3. A notre avis, les indispensables sont la trousse de secours et le carburant en rabiot ; ensuite, votre expérience vous fera choisir entre la carte, la boussole électrique et le pistolet de signalement. Pour la trousse de secours, sachez qu'elle est indispensable car vous ferez de nombreuses chutes et sans elle votre course risque de se terminer prématurément. Etant équipé, il ne vous reste plus qu'à partir sachant que les km à parcourir sont très nombreux, par conséquent, ne pensez pas pouvoir lâcher la course avant de longues minutes...

Edité par : POSITIVE
Prix indicatif : Non Communiqué

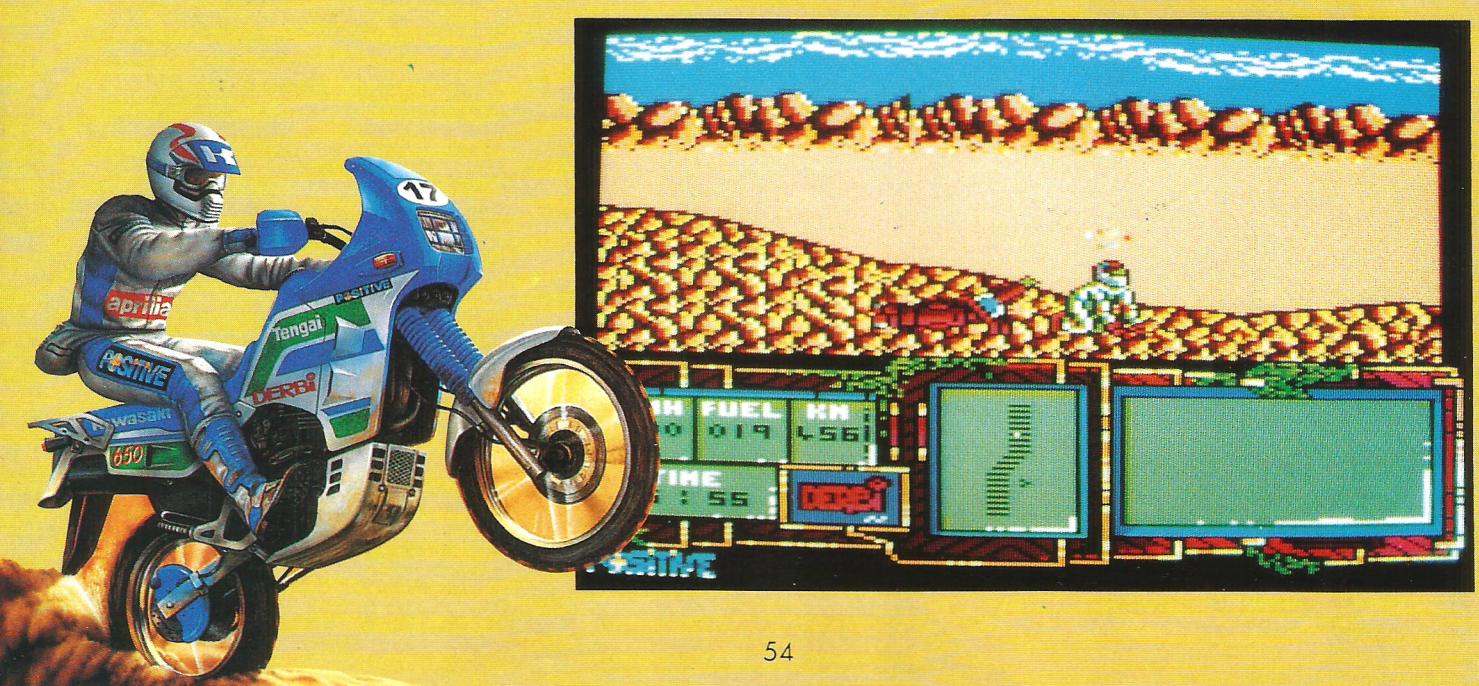




Notre avis :

Si l'immensité du désert risque de vous donner une impression de lassitude, il y a aussi l'animation qui risque de vous lasser car elle est loin d'être nerveuse... Je sais que c'est une course d'endurance mais quand même !

NOTE 12/20



3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
UN MAGNETOSCOPE A GAGNER TOUS LES MOIS

AMSTRAD JESSICO

Quand les prix sont si bas, les souris dansent !



COMPILATIONS

BIG BANG 125/142
Shockway+Tetris+light force
+M.Cailloux+Vivre et laisser mourir
+Stars Wars
TOP 20 ..... 192/259
LIVRET DE FAMILLE 242
Manoir de Morteville+Troubadour
+Rody et Mastico
CRAZY STARS 142/192
Crazy cars2+Wildstreets
+Cauldron 2+Gazza
ONE, TWO 242
Fire and forget 2+One
+Crazy cars 2+Barbarian 2
LES CHEVALIERS 142/192
Dynasty Wars+Strider+Black Tiger
Ghouls N'Ghoust
SEGA ARCADE TURBO 142/192
Turbo outrun+Superwonderboy
Crackdown+Enduro Racer
COLLECTION N° 2 ..... 169/239
12 Super Titres
STARS D'HOLLYWOOD 142/219
Batman+Indy Action+Ghostbusters 2
Robocop
GUERRIERS NINJA 142/192
Shinobi+Ninja Warriors
Double Dragon 2
10 JEUX SPECACULAIRES .. 142/192
Impossamole+Sidearms+Streetfighter
Emotion+Foot Y2+Hot Shots+Skweek
Road Runner+Butcherhill+Heavy Metal
LES GEANTS DU SPORT 192/259
Kick off+Great courts+TT Race
Foot Manager 2+Emelyn Hugues
Bobsleigh+3D Grand Prix
LES BATTANTS 182/235
Rick Dangerous+Savage+Commando
Navy Moves+I. Warriors+F. Bruno Boxe
LES DIEUX DU CIEL 192/259
Chuck Yeager+Ace 1&2+ATF
Stricke Force Harrier+Tomahawk
CLAP CINE 192/259
Ghostbuster+Alien+Wonderboy
Back the future+Quartet+Eydolon+
C. Chaplin+Tuer n'est pas jouer+
Permis de tuer+Vivre et laisser mourir
WHEELS OF FIRE 182/242
Turbo out Run+Chase HQ
Hard Drivin+Powerdrift
T.N.T. 145/242
Xybots+Toobin+A.P.B.
Dragon spirit+Hard Drivin
15 MEGASTAR 182/259
Navy moves+Exolon+Commando
Battle valley+Bombjack+Air Wolf+1942
Scoobidoo+Ghost and Goblins+Saboteur
Battle ship+Bati+Buggy 2+
Crépuscule Naja+Talisman d'Osiris
LES FOUS DU VOLANT 175/225
A.P.B.+Buggy Boy+TT Racer
Action fighter+Aspar Grand Prix+Buggy 2
EDITION N° 1 ..... 125/242
Silkworm+Double Dragon
Xenon+Gemini Wing 125/242
MONDE DES MERVEILLES . 145/192
New Zeland Story+Rainbow Island
Super Wonderboy+Bubble Bobble
LES FOUS DU FOOT 175/225
Kick off+Foot Manager 2
Figthing soccer+Emelyn Hugues
LES JUSTICIERS 2 ..... 145/192
Ghostbusters 2 +Cabal +O. Thunderbolt
HEROES 145/192
Barbarian 2 +Starwars
Permis de tuer +Running Man
TOPS D'OR 1 ..... 175/225
Navy Moves +After Burner
+ Strike F. Harrier +Skateball
Star Wars +Zynaps
TOPS D'OR 2 ..... 175/225
Ikari Warriors +Skateball
+ Last Ninja 2 + Exolon +TT Racer
LES AVENTURIERS 145/192
Indiana Jones +Strider
Vigilante +Forgotten Worlds
SIX SUPER CARS 135/215
Nigel Mansell's, 3D Grand Prix
Overlander, Asphalt, Buggy2, Fury
TOP 17 ..... 182/239
Airwolf, Batty, Bomb Jack 2, 1942
Commando, Saboteur 1+2, Sygma 7,
DOUBLE ACTION 142/192
Double Dragon +Wec le Mans
Real Ghosbusters +D. Thompson Oc.
LES VAINQUEURS 139/192
Forgotten worlds+Tiger Road
+Thunderblade+Last Duel+Blasteroids
LA COLLECTION (15 jeux) .. 169/239
Arkanoid+Batman+Rambo+Top Gun
Crazy cars+Match day+Match Point, etc.

LIBRAIRIE

102 PROGRAMME CPC 135
AMSTRAD EN FAMILLE 135
BIEN DEBUTER CPC 99
GRAPHISMES EN ASSEMBLEUR 145
SUPER JEUX AMSTRAD 140
LIVRE DU BASIC 6128 PLUS 129

TOP HITS

ADIDAS CH. SOCCER 125/172
ADS 162225
ALIVE 192
AMAZING SPIDERMAN 135/175
APPRENTICE 97/142
ART DE LA GUERRE 242
ATOMIC ROBOT KID 97/142
BACK TO THE FUTURE 2 ..... 105/142
BADLANDS 97/142
BAT 242
BLOODWYCH 142/192
BRIDGE SIMULATOR 215
BUILDER LAND 145/192
CARMEN SAN DIEGO 142/192
CARTOONS 152/225
CELICA GT4 RALLY 105/142
CHESSMASTER 2000 ..... 172/242
COUGAR FORCE 275
CRAZY CARS II 135/165
DAMES SIMULATOR 215
DARK CENTURY 135/169
DEFENDER OF THE CROWN 172
DICK TRACY 142/192
DISC 145/192
DRAGON BREED 97/142
DRAGON OF FLAME 105/192
DR DROOM'S 135/172
DYNASTY WARS 105/145
ESWAT 105/152
F15 STRIKE EAGLE 109/169
F16 COMBAT PILOTE 142/192
FIRE AND FORGET2 ..... 135/172
FLIMBO'S QUEST 105/152
FUGITIF 192
GALAXIE FORCE II 115/155
GRAND PRIX 500CC 2 ..... 97/192
GRAND PRIX CIRCUIT 97/165
GREMLINS 2 ..... 97/142
GOLDENAXE 105/142
GUNSHIP 192/242
HOSTAGES 165/220
IRON LORD 220
ITALY 90 WINNERS 125/175
IVANOE 97/142
JUDGE DREDD 97/142
KICK OFF 2 ..... 135/169
LA SECTE NOIRE 172
LAST NINJA REMIX 97/142
LINE OF FIRE 97/142
LODE RUNNER 145/189
LORDS OF CHAOS 105/152
LOTUS ESPRIT TURBO 105/152
MANCHESTER UNITED 97/142
METAL MASTER 145/192
MIDNIGHT RESISTANCE 97/142
MOKOW 192
MONTY PYTHON 97/142
MOON BLASTER 142/192
MYSTICAL 145/192
NARC 105/152
NARCO POLICE 105/152
NIGHT BREED 105/152
NIGHT SHIFT 105/152
NIGHT HUNTER 192
NINJA SPIRIT 105/152
NINJA WARRIORS 97/142
NO EXIT 242
NORTH AND SOUTH 145/192
NEW YORK WARRIOR 97/142
ORIENTAL GAMES 105/152
OUTBOARD 145/192
PANZA KICK BOXING 192/242
PICK'N PILE 152/192
PINBALL MAGIC 145/189
PIRATES 169
PLAYER MANAGER 135/175
PLOTTING 97/142
PRINCE OF PERSIA 142/199
PUZZNIK 105/152
RICK DANGEROUS II 105/152
ROBOCOP II 97/142
SAGA 192
SAINT DRAGON 97/142
SDAW 142
SECRET AGENT 105/152
SHADOW OF THE BEAST 125/152
SHADOW WARRIORS 97/142
SHERMAN M4 ..... 165/225
SHUFFLEPUCK CAFE 145/192
SILENT SERVICE 169
SIM CITY 145/192
SLIDERS 192
SNOWSTRIKE 105/142
STAR CONTROL 97/162
STORMLORD 2 ..... 97/142
STRATEGO 97/162
STRIDER 2 ..... 105/152
STUNT CAR RACER 97/142
STUNRUNNER 97/142
SUBBUTEO 105/152
SUPERCARS 105/142
SUPER OFF ROAD RACER 105/142
SWAP 192
SWITCHBLADE 97/142
TARGHAN 192
TEENAGE H.TURTLES 105/152
TENNIS CUP 159/189
TINTIN SUR LA LUNE 142/192
TOTAL RECALL 105/152
TWINLORD 135/192
ULTIMATE GOLF 145/172
UN SQUADRON 105/152
WELLTRISE 142/192

UTILITAIRES

ADES DEBUGG 280
ADVANCED OCP ART STUDIO 245
APPRENDRE L'ASSEMBLEUR 290
AUTOFORMATION BASIC 290
BUDGET FAMILIAL 225
COLORDUMP 2 disc 199
CONTACT 380
COURS DE SOLFEGE 1 ..... 145/195
COURS DE SOLFEGE 2 ..... 145/195
D BASE 2 780
DESSIN TECHNIQUE 6128 375
DESSIN TECHNIQUE TURBO 6128. 715
DISCOLOGY V.6.0 350
FACTURES FACILES 285
GESTION DOMESTIQUE 240
GESTION BANCAIRE 6128 245
GESTION DE FICHIER 6128 290
GRAPHEUR 275
HERCULE 2 395
HOUSE MUSIC SYSTEM 350
IMPRESSION 240
IMPRIM'IMAGE 280
INTEGRE (L') 1 425
INTERPRETE 2 280
KENTEL LE SERVEUR CPC 570
LA SOLUTION 595
MAXAM disc 275/299
MAXAM rom 399
MENTEL minitel malin + câble 350
MEPHISTO 205
MULTIFACE 2+LE COPIEUR 525
STATGRAPH 350
THE INSIDER disc 129
RAMDOS 279
RODOS 299
ROMDOS 299
ROMBOARD 349
EPROM ERASER 595
MULTIPLAN 495
PACK GESTION 675
PACK PRINTER 6128 475
PROTEXT disc 295/349
PROTEXT rom 399
PAGE PUBLISHER PAO 325
PENTEL 670
PSYCHO-TEST 185
SPRITES ALIVE 349
TASWORD + MAIL MERGE 425
TRAFFIC CB 189
TRAFFIC EMISSION 249
TRAFFIC SWL 249
UTOPIA rom 299
VECTORIA 3 D 399
HORLOGE ASTRALE 325
MIROIR ASTRAL 295
PREVISIONS ASTRALES 355
LE TAROMANCIEN 290
GRAPHOLOG 690

ACCESSOIRES

CASSETTE D'AZIMUTAGE 119
COPY HOLDER 189
FILTRE ECRAN 14" Coul. 169
FILTRE ECRAN 14" Monoc. 159
SUPPORT IMPRIM. 80 Col. 149
SUPPORT MONITEUR 12-14" 139
MOUSE MAT (tapis) 65
ETIQUETTES DISC 3" LES 100 30
ETIQUETTES 89x23 LES 500 69

HOUSSES

Housse complète clavier+écran
HOUSSE 6128 PLUS 99
HOUSSE 464 PLUS 99
HOUSSE 464 87
HOUSSE 6128 87
HOUSSE DISC FD1/DDI1 55
HOUSSE DMP 2000/2160 79
HOUSSE DMP 3000/3160 79
HOUSSE PCW 8256/8512 129
HOUSSE CITIZEN 120 D 79
HOUSSE STAR NL10 79
HOUSSE STAR LC10 79
HOUSSE SMM 804 99

CABLES

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC 125
DOUBLEUR JOYSTICK 49
DOUBLEUR DE BUS 159
CABLE IMPRIMANTE 149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER 149
CABLE EXTENSION JOYSTICK 49
CABLE EXTENSION PORT 170
CABLE FD1/DDI1 139
CABLE MAGNETO CASSETTE 49
CABLE MINITEL CPC 55
CABLE PERITEL CPC 119
CABLE GX4000/CPC 6128 119
RALLONGE (Al.+Vidéo 464) 1M 109

ETIQUETTES

ETIQUETTES DISC 3" LES 100 30
ETIQUETTES CASSETTE LES 100 30
ETIQUETTES 89x23 LES 500 69
ETIQUETTES DISC 3.50" LES 100 30

EDUCATIFS

CEDIC-NATHAN

ALLEMAND CONFIRME 225
ALLEMAND DEBUTANT 225
ANGLAIS CONFIRME 4/3e 225
ANGLAIS DEBUTANT 6/5e 225
ANGLAIS TOP NIVEAU 2/1e 225
APPRENDS MOI A COMPTER M/CP 225
APPRENDS MOI A ECRIRE CP/CE.. 225
APPRENDS MOI A LIRE M/CP 225
APPRENDS MOI A LIRE 2 CP 225
ATELIER DE PUZZLES M/CP 95
BALADE PAYS BIG BEN 6/5e. 180/225
BOSSE DES MATHS 3e 195
BOSSE DES MATHS 4e 195
BOSSE DES MATHS 5e 195
BOSSE DES MATHS 6e 195
CONJUGUEZ CE/CM 95
DONALD ALPHABET MAGIQUE .145/195
ECRIRE SS FAUTES V.1 6/3e 225
ECRIRE SS FAUTES V.2 6/3e 225
ENIGME A MADRID 4/3e 145
ENIGME A MUNICH 4/3e 215
ENIGME A OXFORD 4/3e..... 180/215
FRANÇAIS REUSSITE 3e 150
FRANÇAIS REUSSITE 4e 150
FRANÇAIS REUSSITE 5e 150
FRANÇAIS REUSSITE 6e 150
J'APPRENDS A ECRIRE M/CP..... 150
J'APPRENDS A LIRE M/CP..... 150
J'APPRENDS A OBSERVER M/CP ...150
J'APPRENDS LES NOMBRES M/CP. 150
LABYRINTHE D'ORTHOPHUS 225
LABYRINTHE D'ERRARE 225
LABYRINTHE aux CENT CALCULS.. 225
LABYRINTHE aux MILLE CALCULS. 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 1 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 2 225
LABYRINTHE LEXICOS 225
LABYRINTHE DES PHARAONS 225
LANGUE FRANÇAISE CE1 225
LANGUE FRANÇAISE CE2 225
LANGUE FRANÇAISE CM1 225
LANGUE FRANÇAISE CM2 225
LANGUE FRANÇAISE 6E 225
LANGUE FRANÇAISE 5E 225
LANGUE FRANÇAISE 4E 225
LANGUE FRANÇAISE 3E 225
MATHS 6/5E 225
MATHS SUCCES 5/6 ANS 150
MATHS SUCCES CM 150
MATHS SUCCES 3e 150
MATHS SUCCES 4e 150
MATHS SUCCES 5e 150
MATHS SUCCES 6e 150
MICRO BAC ANGLAIS 1/1Ter..... 195
MICRO BAC ESPAGNOL 1/1Ter..... 195
MICRO BAC FRANÇAIS 1/1Ter..... 195
MICRO BAC GEO 1/1Ter..... 195
MICRO BAC HISTOIRE 1/1Ter..... 195
MICRO BREVET FRANÇAIS 220
MICRO BREVET HISTOIRE 220
MICRO BREVET GEOGRAPHIE 220
MULTICOURS 3e..... 245
MULTICOURS 4e..... 245
MULTICOURS 5e..... 245
MULTICOURS 6e..... 245
NATHAN FRANÇAIS CP/CE1..... 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CE2 ... 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM1 .. 225
NATHAN ECOLE FRANÇAIS CM2 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CP/CE1 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CE2 225
NATHAN ECOLE MATHS CM1 225
NATHAN ECOLE MATHS CM2 225
TRAIN EXPRESS DE DINGO 145/195
ALLEMAND Primaire 199
ANGLAIS PRIMAIRE 199
ANGLAIS 4/3e 199
CALCUL RAPIDE 199
DECLIC LECTURE 199
EDUC. MATERNELLE 1 199
EDUC. MATERNELLE 2 199
ESPAGNOL PRIMAIRE 199
FRANÇAIS SONS 170/199
FRANÇAIS-CM 170/199
GEOGRAPHIE PRIMAIRE 199
GEOMETRIE PLANE 199
GRAMMAIRE 6/5e 199
ITALIEN PRIMAIRE 199
LECTURE CP 199
MATHS 2E CYCLE 1..... 199/250
MATHS 2E CYCLE 2..... 170/199
MATHS 3E..... 170/199
MATHS 4E..... 170/199
MATHS 5E..... 170/199
MATHS 6E..... 170/199
MATHS CE 170/199
MATHS-CM 199/250
ORTHO CM 199
DESTINAT. MATHS CE1/2..... 175/199
DESTINAT. MATHS CM1/2..... 175/199
DESTINATION MATHS 6/5e..... 175/199
4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM 225
4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e 225
OBJECTIF CALCUL CP..... 195
KIT 3e/2e 470

NOUVEAU ORDINATEUR

***AMSTRAD 6128 PLUS COULEUR 3990 F**
***AMSTRAD 464 PLUS COULEUR 2990 F**
***+ 25 jeux gratuits + 1 magnifique housse**
CONSOLE AMSTRAD GX 4000 975 F

CARTOUCHE GX4000

BAD LANDS 289
BARBARIAN 2 289
BATMAN 289
CHASE HQ 289
COUGAR FORCE 289
COPTER 271 289
CRAZY CARS 2 289
DICK TRACY 289
EPICS WORLD OF GAMES 289
FIRE AND FORGET 2 289
KICK OFF 289
KLAX 289
MIDNIGHT RESISTANCE 289
MYSTICAL 289
NAVY SEALS 289
NIGHT BREED 289
NO EXIT 289
OP. THUNDERBOLD 289
PANG 289
PANZA KICK BOXING 289
PLOTTING 289
PRO TENNIS TOUR 289
ROBOCOP 2 289
SHADOW OF THE BEAST2 289
SHADOW WARRIOR 289
SPIDERMAN 289
SPY WHO LOVED ME 289
STUN RUNNER 289
SWITCH BLADE 289
TENNIS CUP 289
TOKI 289
WILD STREETS 289

AFFAIRES FANTASTIQUES !

LECTEUR DDI1 pour 464 1395
LECTEUR FD1 2e LECTEUR 1295
IMPRIMANTE DMP3160+PROTEXT 2290
IMPRIMANTE MT81+PROTEXT 1650
IMPRIMANTE MT81 MINITEL 2250
Dans la limite des stocks disponibles

PERIPHERIQUES

SCANNER DART DISC 795
SCANNER DART CASSETTE 795
DIGITALISEUR VIDI 790
LECTEUR CASSETTE +CABLE 245
MULTIFACE 2+LE COPIEUR 525
SYNTHE. VOCAL TMPI DISC 545
SYNTHE. VOCAL TMPI+HP DISC 625
7 LOGICIEL Educt. vocaux 195
DMP 3160+PROTEXT 2290
EXT. MEMOIRE 64K/464 499
EXT. MEMOIRE 256K/464 1090
EXT. MEMOIRE 256K/6128 1090
CRAYON OPTIQUE Cassette 199
CRAYON OPTIQUE Disquette 290

RUBANS

CITIZEN 120D 59
CITIZEN SWIFT 24/9 59
DMP 2000/2160 59
DMP 3000/3160 59
EPSON LX 800/860/LQ500 59
IMAGEWRITER II 69
MT 80 59
NEC P2+ 59
PCW 8256/8512 59
PCW 9512 59
STAR NL10 59
STAR LC10 59
STAR LC10 COULEUR 99

JOYSTICKS

DOUBLEUR DE JOYSTICK 49
PHASOR ONE (+ MONTRE) 109
COBRA 480
COMPETITION PRO 125
PRO 5000 125
QUICKJOY JUNIOR 59
QUICKJOY STICK 65
QUICKJOY 2 75
QUICKJOY TURBO 2 135
QUICKJOY 3 SUPERCHARGER 99
QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
QUICKJOY IR INFRAROUGE 390
QUICKJOY VI JETFIGHTER 145
QUICKJOY TOPSTAR 275
QUICKJOY MEGABOARD 315
QUICKJOY SEGA FIGHTER 192
KONIX SPEED KING 109
KONIX SPEED KING AUTOFIRE 125
KONIX THE NAVIGATOR 145
TURBO PEDALE 269

BOITIERS DE RANGEMENT

avec serrure + clé sauf Proto
BOITIER DS40LA : 30x3" 89
BOITIER JSY 48 : 48x3" 99
BOITIER DD50L : 50x5.25" 119
BOITIER DS100L : 100x5.25" 149

SUPER PROMO

ADVANCED OCP ART STUDIO 245
IMPRIMANTE DMP 3160 + PROTEXT 2290
LA SOLUTION TEXTOMAT + DATAMAT + CALCOMAT 575
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
LECTEUR CASSETTE + CABLE 245

Réf.	10	20
3" CF2	175 F	315 F
3" 1/2 DFDD	69 F	130 F
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F

DISQUETTES 3 "
15 F 75* à l'unité par 20

** Disquettes certifiées 100% garantie à vie. Livrées avec enveloppes + étiquettes*

BOITIER PLASTIQUE 3" ou 3.50" ..... 30 F Les dix

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS* à retourner à **JESSICO** - B.P 693 - 06012 NICE CEDEX

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 - 93.97.22.00

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 JOURS SUR 7 - 8 H à 20 H

TITRES (garantie echange immediat)	Qte	Prix	Montant

S/ TOTAL	
PORT	25
TOTAL	

PORT : LOGICIEL JEUX **20 F**
IMPRIMANTES **60 F**
ORDINATEUR **120 F**
UTILITAIRES + ACCESSOIRES **25.F**
DOM TOM + ETRANGER **+ 60 F**
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre 12
☐ Je paie à réception au facteur
☐ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue CB _____ date d'expiration _____

NOM _____ PRENOM _____

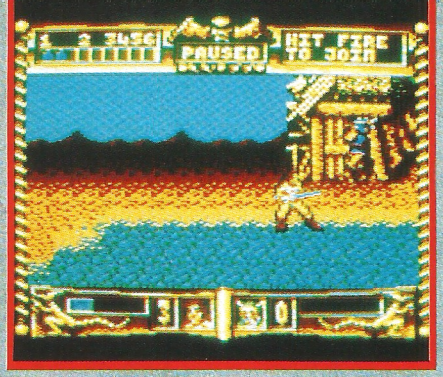
N° ET RUE _____

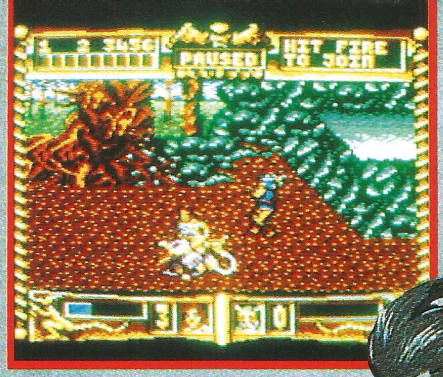
VILLE _____ CODE POSTAL _____

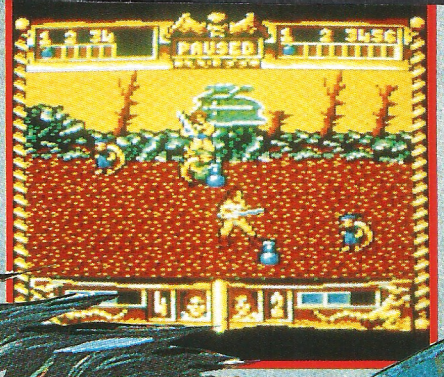
SIGNATURE OBLIGATOIRE

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD. JOSEPH GARNIER

precisez votre ordinateur _____ DISC ☐ K7 ☐





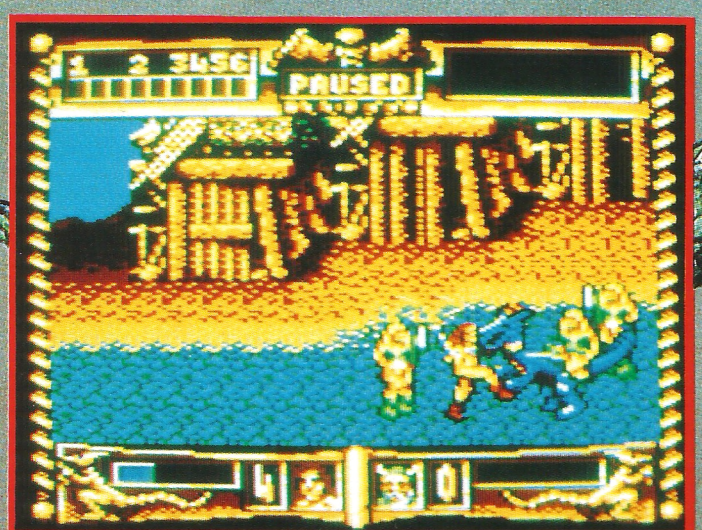


GOLDEN AXE

Arcade

Puisque vous avez quelques instants de disponible, que diriez-vous de vous porter au secours de la veuve et de l'orphelin ? En l'occurence, il s'agit de tout un peuple, celui de la planète Yuria, qu'il faut délivrer et plus particulièrement son Roi et sa fille. L'auteur de cet odieux enlèvement s'appèle Death Adder ; si ce nom ne vous dit rien, nous allons vous proposer 3 personnages qui ont toutes les bonnes raisons de vouloir le supprimer. En effet, après avoir choisi de jouer seul ou à deux simultanément, il vous reste à déterminer le héros que vous allez incarner. Vous avez, par exemple, Ax-Battler, qui est un barbare issu des plaines de Yuria ; sa haine pour Death Adder est immense car lui et ses troupes ont massacré sa mère de façon particulièrement atroce. Par ailleurs, ce barbare dispose d'une force magique, celle du volcan ; elle peut avoir jusqu'à 4 niveaux de puissance. Parmi ceux qui nourissent une haine éternelle face à Death Adder, il y a aussi Gilius-Thunderhead ; ce nain a vu disparaître sous ses yeux son frère jumeau. Sa force magique est celle de l'éclair et elle peut atteindre 3 niveaux de puissance. Enfin, le dernier héros se conjugue au féminin car il s'agit d'une amazone. Tyris-Flare est la seule rescapée de sa tribu et elle commande la force du feu qui peut avoir 6 niveaux de puissance. Le premier affrontement contre les sbires de Death Adder vont se passer dans les bois mais il y aura encore le village de la tortue et l'île de l'aigle à traverser avant d'atteindre le château où se terre l'ennemi juré et ses victimes. En principe, les ennemis qui vont vous attaquer ne sont pas très redoutables mais vous devrez faire preuve de rapidité et de coordination car ils seront souvent plusieurs à attaquer en même temps. Par contre, il faudra quand même se méfier de ceux arrivant sur des bizarroides. Cherchez alors à les faire tomber et à récupérer la monture qui, suivant le cas, chassera de la queue ou lancera des flammes. Enfin, il y aura aussi en fin de niveau des adversaires plus coriaces contre lesquels vous serez bien content de pouvoir utiliser tout votre pouvoir magique emmagasiné précédemment.

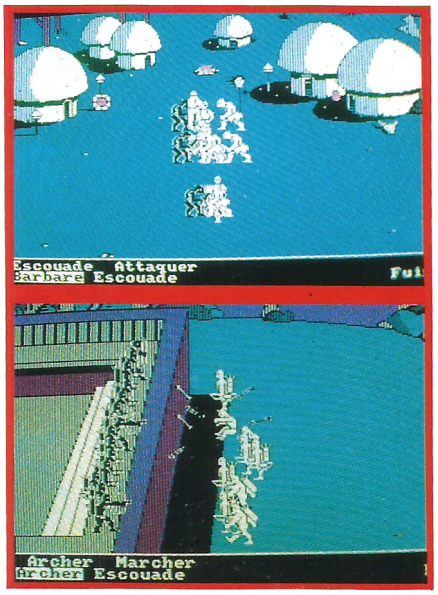
Edité par : VIRGIN GAMES – Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 149 F



Notre avis :

Par rapport à la machine considérée, Golden Axe constitue une excellente adaptation et est doté d'une bonne animation. De plus, les écrans sont très colorés sans être complètement fouillis.

NOTE 15/20



L'ART DE LA GUERRE

Wargame

L'art de la guerre est inspiré d'un philosophe chinois, Sun Tzu, qui a vécu environ 400 ans avant J.C. ; c'est pourquoi vous aurez droit à une de ses pensées avant de partir dans une campagne. Wargame faisant intervenir à la fois stratégie et tactique, ce logiciel a en plus l'avantage de vous proposer 11 campagnes fort différentes qui vous permettront d'affronter aussi bien Athéna que Napoléon ou Alexandre le Grand... De plus, pour une campagne donnée, vous pouvez très bien choisir un adversaire qui, dans la réalité, n'a rien eu à voir avec cette campagne...
Avant de vous retrouver dans l'action avec une carte de la guerre, vous pouvez encore agir sur différentes composantes concernant les villages, les montagnes ou la vision de l'adversaire. Ensuite, il ne vous reste plus qu'à repérer le terrain, la composition de vos différentes escouades et les objectifs à atteindre. Vous pouvez alors effectuer des déplacements stratégiques, des détachements d'hommes ou, au contraire, des jonctions d'escouades. Enfin, lorsque la rencontre et la bataille sont devenues indispensables, une fonction «zoom» vous permet de vous lancer dans l'affrontement.
Chaque campagne sera bien sûr plus ou moins longue d'autant plus que vous pouvez agir sur la vitesse de défilement du temps. Pour terminer, il faut savoir que l'art de la guerre sera extensible à l'infini puisque vous pouvez créer à loisir vos propres campagnes.

Edité par : BRODERBUND
Prix indicatif : DK, 249 F

Notre avis :

Si les graphismes ne constituent pas la qualité première de ce logiciel, son intérêt reste entier grâce à ses aspects stratégique et tactique. Par ailleurs, l'utilisation du jeu est très simple.

NOTE 14/20

SUBBUTEO

Simulation

Subbuteo n'est pas un simple logiciel de simulation de football mais c'est l'arrivée sur micro de tout un phénomène de société.
En effet, à l'origine, Subbuteo est un jeu de foot sur table auquel participent plus de 5 millions de personnes à travers le monde. Ce jeu a pris une telle ampleur que depuis 1979 la Fédération Internationale des Associations de Subbuteo organise une compétition internationale en plus des championnats nationaux ou des coupes nationales. Autant dire que c'est un sport à part entière !...
Le terrain a les dimensions d'une table et est recouvert de tissu ; pour se déplacer sur le terrain, les joueurs donnent des chiquenaudes. Dans la version micro, vous pouvez jouer seul ou aller jusqu'à 8 ; de plus, vous pouvez effectuer une simple rencontre ou un championnat. Les règles du subbuteo suivent celles du football plus quelques autres ; ainsi, pour le coup de lancement, le ballon doit aller en avant et le même joueur ne peut pas toucher le ballon de nouveau avant qu'il ne soit touché par un autre.
Après avoir orienté votre ballon, vous avez une barre de puissance pour déterminer la force de votre coup.

Edité par : ELECTRONIC ZOO
Prix indicatif : Non Communiqué

Notre avis :

Pour ceux qui connaissent déjà le jeu de table, ils peuvent se replonger dans leur passion sans problème. Quant aux autres, il y aura une période d'adaptation avant d'apprécier les subtilités du jeu.

NOTE 14/20



BANC D'ESSAI LOGICIELS

Vous l'avez vu au ciné, vous avez aimé et vous en re-demandez : eh bien tant mieux, car vous allez pouvoir y jouer sur votre amstrad. Nul doute alors que les cinéphiles seront avantagés, car on a en effet repris les meilleurs moments du film, pour en faire cinq séquences de jeu tout à fait différentes.

La première séquence s'apparente tout à fait au style de jeu qui était celui de Paperboy : vous contrôlez Marty qui se déplace dans la ville selon un scrolling horizontal ou diagonal au moyen de son hoverboard (sorte de surf de la rue), et qui doit donc éviter de multiples obstacles (piétons, voitures, divers objets), tout en récoltant des bonus.

La deuxième séquence offre la vision du plan de la maison dans laquelle se trouve Jennifer et dont elle doit sortir grâce à une ingénieuse combinaison de portes sans rencontrer personne. Nous voici donc face à un jeu de réflexion.

La troisième partie vous permet en quelque sorte de vous livrer à divers combats de rue.

En quatrième, vive les joies du puzzle avec une image à reconstituer.

Enfin, la dernière partie du jeu consiste en une course-poursuite entre l'hoverboard de Marty et la voiture de Biff.

Edité par : IMAGE WORKS
Prix indicatif : K7, 109 F – DK, 149 F

Arcade



Notre avis :

Grâce au cachet du film et au panachage de différents types de jeux, Back to the future 2 aurait pu constituer un très bon logiciel. Malheureusement, les graphismes ont été quelque peu négligés et les animations sont relativement saccadées ; au bout du compte, on obtient un jeu plus que moyen.

NOTE 11/20



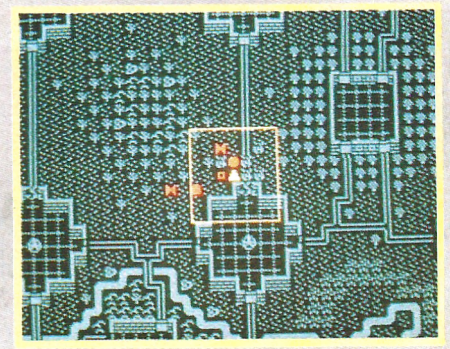


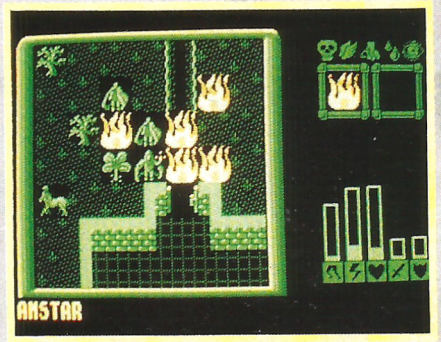


BANC D'ESSAI LOGICIELS

LORDS OF CHAOS

Stratégie







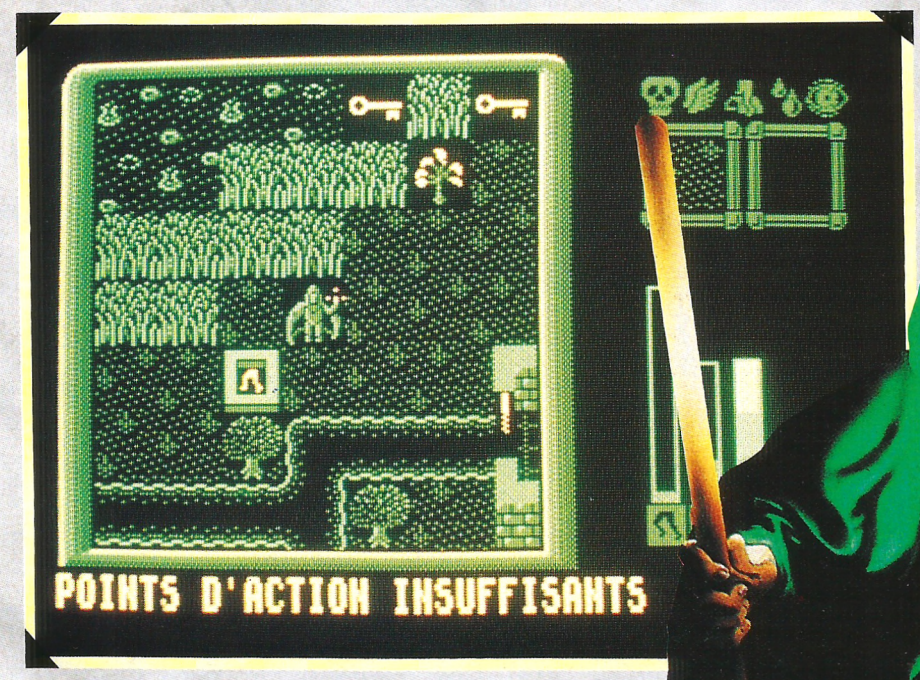
Avant de commencer toute action dans ce jeu, il est nécessaire d'avoir un minimum d'informations sur l'état du monde dans lequel vous débarquez. En fait, ce n'est pas dans un monde mais dans un complexe de mondes autonomes que vous allez devoir mettre en œuvre vos différentes capacités. En effet, il y a très longtemps, alors que la paix et le bonheur total régnaient sur le monde, les sorciers ne purent plus, à un instant donné, dominer la Mana. Ce fut alors le début des carnages, des catastrophes en tous genres, de la guerre et, pour finir, des tremblements de terre qui firent éclater le monde en plusieurs mondes autonomes tels que vous allez les explorer. Mais seuls les sorciers ont survécu en créant un monde magique qu'ils appelèrent : Limbo. Par ailleurs, ils créèrent des portes sur chacun des nouveaux mondes ce qui leur permettait de voyager à partir de Limbo. Sachant que Lords Of Chaos peut se jouer à 4, nous allons considérer le cas où vous jouez seul contre l'ordinateur ; vous plongez alors dans un jeu de rôle. Le but que vous allez poursuivre dans chaque scénario est le suivant : survivre jusqu'à l'apparition d'une Porte qui vous permettra de s'échapper vers Limbo. Pour commencer, vous allez devoir concevoir votre sorcier en fonction des données initiales ; à chaque fois que vous sortirez vainqueur d'un scénario, vous aurez des points d'expérience qui vous permettront d'améliorer votre sorcier afin d'affronter le 2ème puis le 3ème scénario. Après le chargement du scénario, les choses sérieuses peuvent commencer ; le jeu va s'organiser par tours succesifs pendant lesquels vous pourrez effectuer un certain nombre d'actions en fonction des points de vitalité dont vous diposez. Une fois que vous avez décidé de terminer votre tour, c'est le sorcier dirigé par l'ordinateur, Torquemada, qui joue et vous pouvez ensuite continuer le jeu ou le sauvegarder. Parmi les actions que vous pouvez effectuer, vous pouvez ramasser des objets, les utiliser, vous déplacer, accéder à une carte générale vous permettant de mieux vous situer et, très important, jeter des sorts !... A noter que si le premier scénario peut se jouer à plusieurs, il n'en est pas de même pour le dernier qui s'adresse uniquement au joueur seul.

Edité par : BLADE SOFTWARE
Prix indicatif : Non Communiqué

Notre avis :

Les amateurs du genre apprécieront sûrement sans conteste d'autant plus que c'est une denrée rare sur les micros. L'utilisation du logiciel est simple et les graphismes sont corrects. Bon à savoir : il est prévu une extension proposant de nouveaux scénaris.

14/20

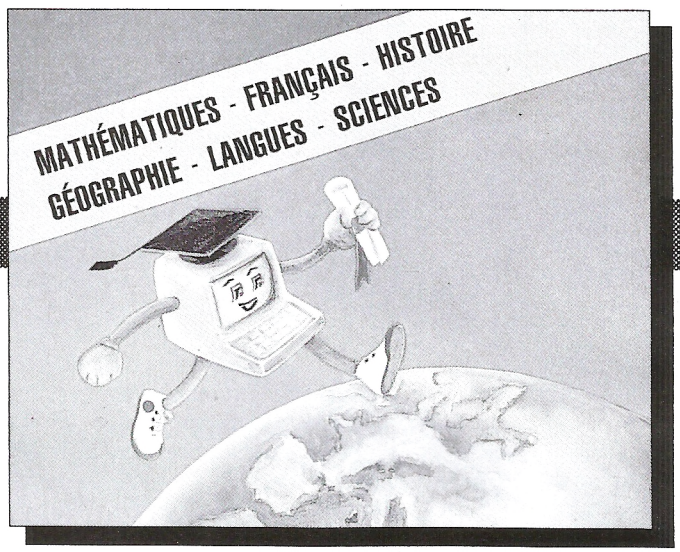




LE SPECIALISTE DE L'EDUCATIF

notre CATALOGUE des éducatifs





Les détails des logiciels les tarifs

catalogue gratuit

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant un ordinateur(s) de
marque(s)_____,_____,_____
de type(s)_____,_____,_____
à l'adresse ci-contre Nom_____**Prénom**_____
Adresse:_____
Code postal:_____**Ville:**_____

A envoyer à SORACOM Editions - BP 88 - 35170 BRUZ

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION		Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.					
ANCIENS Nos AM'STAR					
N° 48 – 49 – 50 – 51 – 52		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC					
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34		**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43 – 44 – 45 – 46 – 47		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC					
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30	Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIENS Nos AMSTAR					
N°5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11		**15 F** *(unité)*		**Franco**	
12 – 13 – 14 – 15		**18 F** *(unité)*		**Franco**	
16 – 17 – 18 – 19 – 20 – 21		**20 F** *(unité)*		**Franco**	
22 – 23 – 24 – 25		**22 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR					
N° 1 (du n° 1 au 8 inclus) – N° 2 (du n° 9 au 16 inclus)		**110 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 3 (du n° 17 au 25 inclus)				**Franco**	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC		**60 F**		**5 F**	
CABLE pour téléchargement		**89 F**		**5 F**	

LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS

DESIGNATION	REFERENCE				

Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres

Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial

❑ **Facultatif : recommandé + 10 F par commande** — **10 F**

MONTANT GLOBAL

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

AM'STAR 53

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration _____ *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Nom : _____ **Prénom :** _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ **Ville :** _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Date et signature **Signature**

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente es conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport enfonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

MICRO CLUB

Micro Club est une collection de budgets sur disquettes. Chaque disquette comprend 2 jeux qui ont déjà faits leurs preuves dans un passé plus ou moins récent. Chaque mois, vous découvrez dans cette rubrique la critique de 3 numéros de la collection qui en compte 20.

Pour vous les procurer, rien de plus facile car ils sont distribués par S.F.M.I. Sachez encore qu'il vous en coûte 99 F pour acheter 1 numéro de la collection et que les curieux possédant un minitel peuvent aussi aller jeter un œil au 3615 MICROCLUB.

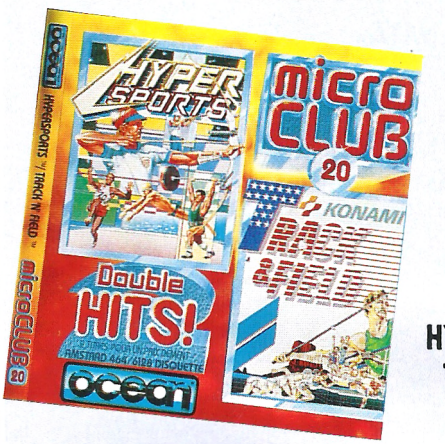


19

QUARTET – RAMPAGE
Arcade

Les terroristes ont agi, agissent et continueront à agir quelque soit l'époque à laquelle vous viviez ! Des terroristes ont attaqué et fait prisonnière toute une colonie spatiale. Vous disposez d'une équipe de 4 personnes pour remettre les choses en place. Dans chaque niveau, vous récupérerez tous les objets et détruirez le monstre métallique afin d'obtenir la clé pour le niveau suivant... Si Quartet possède une réalisation correcte, nous préférons malgré tout Rampage tant au niveau de ses graphismes que de l'action proposée. De plus, il est possible de jouer à 3 puisque vous avez 3 héros à votre disposition ! Le but du jeu est simple : monter sur les immeubles et les casser en étant à la recherche de nourriture...

14/20



20

HYPERSPORTS – TRACK'N'FIELD
Simulation

Ce numéro de Micro Club est particulièrement sportif ; pensez-donc ! Vous êtes invité à vous éclater dans 12 disciplines différentes. Avec Hypersports, vous avez droit à des disciplines très différentes. Vous allez ainsi passer de la natation à l'haltérophilie en passant par le tir aux pigeons, le cheval d'arçons, le tir à l'arc et le triple saut. La réalisation est soignée et il faut tenir compte de certains détails pour progresser comme, par exemple, la respiration dans l'épreuve de natation. Avec Track'N'Field, vous vous consacrez uniquement à l'athlétisme, alors vous avez intérêt à aimer !... Il va falloir se distinguer dans le 100 m plat, le saut en longueur, le javelot, le 110 m haies, le lancer du marteau et le saut en hauteur.

13/20



21

THUNDER BLADE – 1943
Arcade

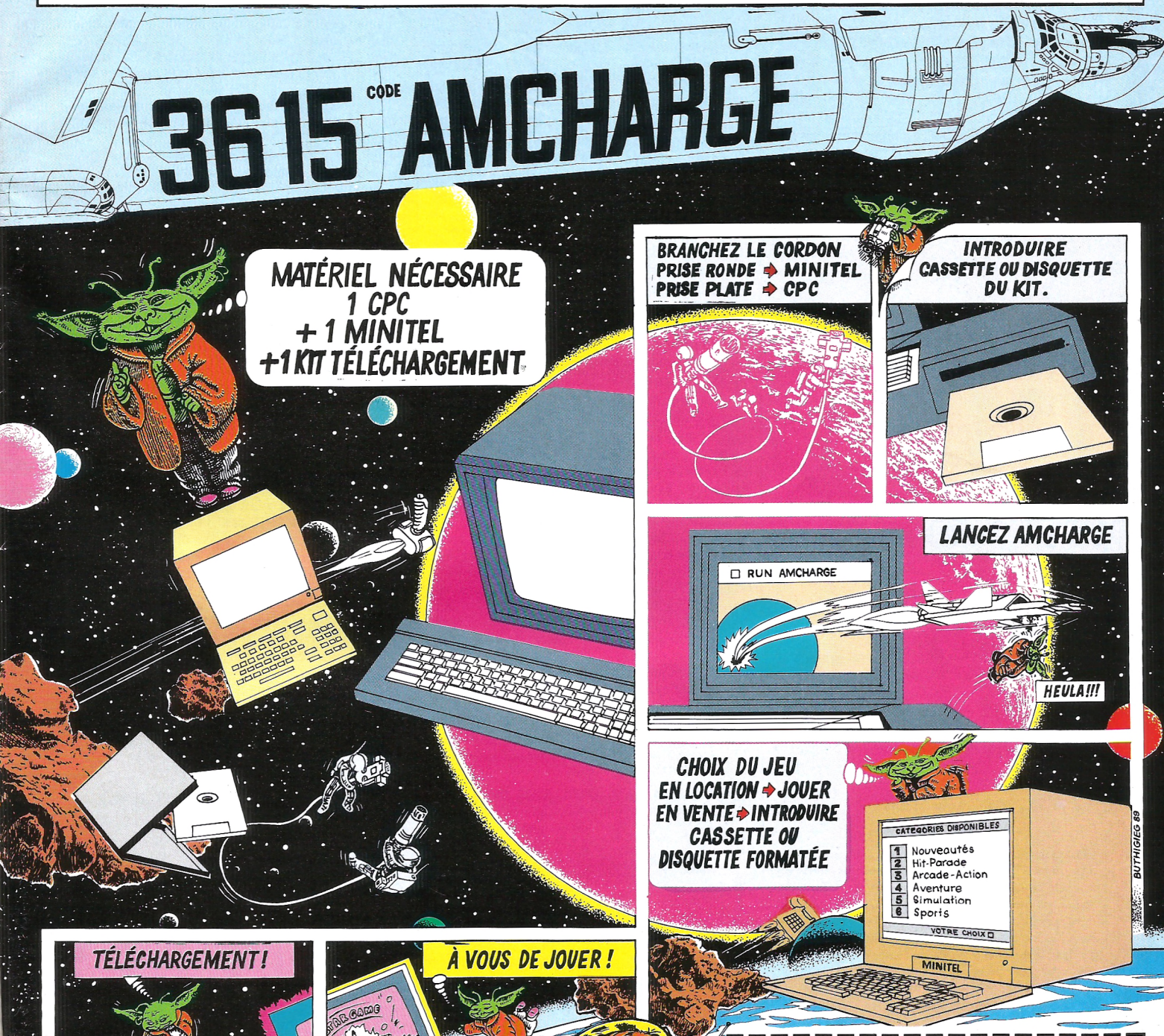
Thunder Blade est une adaptation du célèbre jeu de Sega. Seulement, si les graphismes sont de bonne qualité, il y a un facteur qui a été oublié dans la version CPC : la vitesse. Et c'est vraiment dommage lorsqu'il s'agit d'un jeu d'arcade... Quoiqu'il en soit, vous pilotez un hélicoptère d'attaque de pointe et vous avez droit à 5 essais. Heureusement, le second logiciel est là pour rattraper largement le niveau de ce n° 21 de Micro Club. En effet, non seulement 1943 est une très bonne adaptation sur CPC mais, en plus, il est possible d'y jouer à deux. Cette fois, vous êtes aux commandes d'un P38 ; vous pourrez disposer de 6 armes secrètes pour livrer cette bataille historique au large des îles Midway. A voir.

14/20

FONCEZ !... TÉLÉCHARGEZ !

Des centaines de jeux à s'offrir à tout moment, en un instant, sans sortir de sa navette, pour le prix d'une simple connection ! A partir de 15 frs, c'est planant.

3615 CODE AMCHARGE



AMCHARGE BP 36 06561 VALBONNE Cedex

NOM : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE : _____

Je désire recevoir

- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version cassette à 99 F	=	F
- Kit téléchargement pour Amstrad CPC version disquette à 99 F	=	F
- Lot de 4 disquettes vierges à 99 F	=	F
- Lot de 4 cassettes vierges à 29 F	=	F
Total	=	F
Frais de Port	=	15 F
A payer	=	F

Précisez votre ordinateur
☐ CPC 464 ☐ CPC 6128

Règlement : je joins ☐ un chèque bancaire (à l'ordre de AMCHARGE), ☐ mandat-lettre ☐ je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 18 F pour frais de remboursement)

Je paie par carte bancaire N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Date d'expiration |_|_|_|_|

Signature :

Mendes France N°5

AMSTAR INFORMATIQUE

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Directeur de la rédaction
Denis BONOMO
Rédactrice en chef
Catherine BAILLY
Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. : 99.38.95.33

Directeur de la publicité
pour " Le cahier des consoles "
Denis BONOMO
Tél : 99.52.79.30

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Tél. 99.52.75.00 – Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

AMSTAR est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCompatibles Magazine, MEGAHERTZ Magazine et CPC Plus. RCS Rennes B 319 816 302.

Commission paritaire en cours

SORACOM éditions

PETITES ANNONCES

La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philantropes ne seront insérées que si la place le permet.
Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.
En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.
Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.

• Je cherche listings Amslettres. Ludovic Delabre, Le Pré Latour, 532 Les Alérions, 54700 Pont-à-Mousson.
• Vds CPC 6128 coul., joysticks, jeux, manuel, éducatifs (CP, CE1, CM1), tbe. Prix : 2200 F. Tél. 64.26.16.67, après 19 h.
• Urgent ! Vds CPC 6128 coul. + 38 D7 + tuner TV + joysticks + meuble + jeux originaux, le tout : 3700 F. Ecrire à : Neyron Christophe, 118, cours Verdun, 01100 Oyonnax.
• Echange jeux Sega (Double Dragon, Great Basket). Cherche ZX Spectrum même à réparer. Tél. 46.60.09.21, Dominique (94).
• Urgent ! CPC 464 coul. + lect. disc. + housse + joyst., tbe, nbx jeux D7 & K7, le tout cédé : 2500 F. Tél. ap. 18 h, 64.41.82.25.
• Vds K7 orig. Barbarian 2, Chase Hq, etc. : 50 à 80 F. Livre graphisme en assembleur : 110 F et revues : 10 F. Tél. 32.46.00.24, le soir.
• Vds Amstrad 6128 écran couleur, clavier + nombreux jeux, quelques originaux + doubleur de joystick + joystick + rallonge de chaque fil, manuel, état presque neuf (1 an), prix à débattre. Tél. 60.04.15.07, 9, rue Pasteur Souilly, Port aux Dames, joindre Sébastien Haillard ou Jérôme Haillard.
• Vds 6128 couleur + 80 disk remplies de jeux. Prix : 2500 F, cause double emploi. Tél. 27.78.27.06, Ungern, 8, rue de Caudry, 51400 Cambrai.
• Vds CPC 464 coul., ext. mém. 256 K + 2 lect. disq. 3" : 3000 F avec joystick. Tél. (1) 34.70.90.15, ap. 18h30.
• Vds CPC 6128 coul. + 2 joys. + DMP 2160 + Textomat + nbreux originaux : le tout pour 2500 F. Tél. 42.45.63.52, demander Gaël.
• Vds CPC 6128 couleur (très bon état) + 100 disquettes et originaux (jeux - utilitaires) + revues, valeur : 5000 F, prix : 3000 F. Tél. 60.47.25.93.
• Vds 6128 + DMP 2160, nbreux prog. + D7 vierge boite + disk, tbe, pour 4500 F. Tél. (1) 43.78.27.86.
• Vds CPC HS 2 à 16, CPC 10 à 38, Amstar & CPC 26 à 48 : 10 F le n°, Compilations 1 et 2 : 45 F le n°, lang. machine : 80 F, Initiation Basic : 60 F. Tél. 28.48.05.88.
• Vds originaux disk Discology : 220 F TTC, liste gratuite. Talenton J.-Marc, 40, Molicenbronn, 67380 Lingolshein. Tél. 88.78.63.81.
• Vds Amst. 6128 couleur + joystick + bureau + jeux + revues + housses, le tout : 3000 F, bon état. Tél. 59.52.10.13.
• Vds 6128 couleur + tuner TV + radio réveil : 2600 F, état neuf. Tél. 87.60.43.73. Adresse : Raphaël Kindig, 3, rue du Coteau, 57130 Vaux.
• Urgent ! Vds (DK) orig. neuve "Eagles Rider" : 120 F. Tél. 64.03.25.24, cause double.
• Recherche contacts vite ! Auteur de Digisound et de Carto (cartomancie). Demander doc. à : Firmin F., 4, rue Pasteur, 80100 Abbeville.
• 6128 mono + 5" 1/4 1 Mo + DMP 2000 + joys. + DBase + Multiplan + Semword + T. Pascal + nbrx liv. & prog. : 7000 F à débattre. Tél. (1) 69.07.20.94, après 20 h.
• Vds disks Amsoft à étui rigide : 23 F / 220 F les 10. Vds originaux K7 / disks 15 - 40 F / 80 F. Tél. 99.50.78.90, Yannick.
• Vds lect. 5" 1/4 Vortex F1-X pour CPC 6128, très bon état. Prix : 1500 F. Tél. 60.20.73.80, après 19 h.
• Vds 6128 coul. + imp. DMP 2160 + tuner TV + radio réveil + Mirage Imager + joysticks + 130 jeux + utilitaires + livres + revues... Tél. 97.31.51.95.
• Vds lecteur 3" 1/2 pour CPC 6128 et plus : 990 F et 5" 1/4 : 1350 F, double face. Tél. 88.84.92.17.
• Echange jeux util. démo éducatif sur 6128. Envoyer liste à Dettori Patrick, 11, rue du Casino, 83230 Bormes.
• Vds CPC 6128, excellent état, très peu servi + joystick + jeux + utilitaires : 1900 F. Tél. Emilien, 48.74.62.12, Paris.
• Recherche tuner TV pour CPC 6128, be. Prix raisonnable. Tél. 45.41.04.98 (le soir).
• Urgent ! Vds CPC 6128 be + tuner + réveil + bureau + 30 disks + divers accessoires. Prix : 4500 F. Renseignements : 69.38.29.17, Issa, Morangis 91200.
• Vds CPC 6128 avec plein de D7 dont BB2, Kick Off 1 et 2, CC2, Dragon N., etc. : 3599 F. Putot Hubert, 68, rte d'Audincourt. Tél. 81.90.21.45.
• Vds Amstrad 464 + écran coul. + lecteur disquettes + 2 joys. + nbx jeux. Prix : 1500 F. Nicolas Schull, tél. 47.26.03.18.

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal



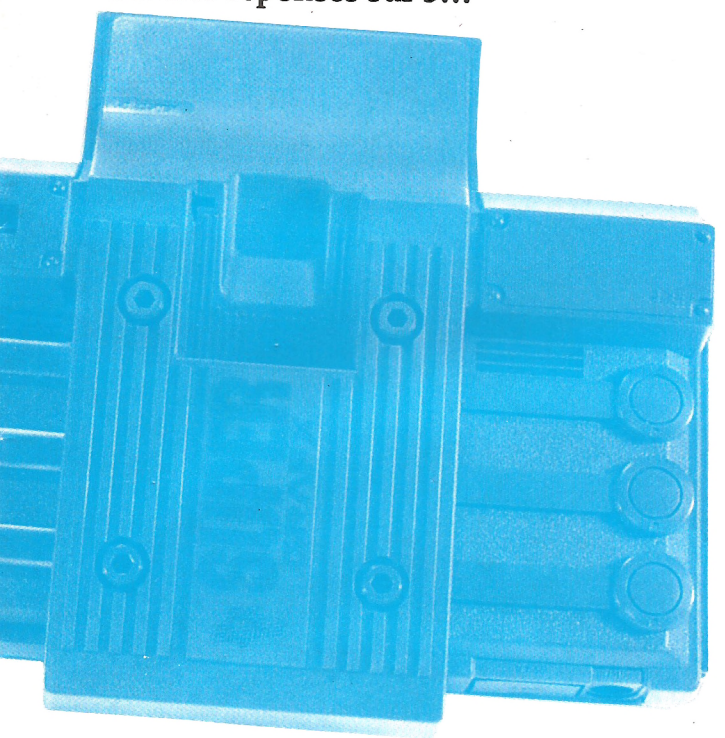
Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,30 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

Photocomposition SORACOM – Photogravure SCANN OUEST - BRETAGNE PHOTOGRAVURE
Impression SNIL – Distribution NMPP – Dépôt légal à parution – ISSN 0997/3885

RESULTATS CONCOURS SODIPENG

Etonnant, très étonnant ce concours ! A tel point que nous n'avons que 2 gagnants sur les nombreuses réponses que nous avons reçues. Alors que s'est-il passé pour tous les autres ? En règle générale, vous aviez 2 bonnes réponses sur 3...



QUESTIONS	REPONSES
1- World Court Tennis se joue à :	4
2- Combien existe-t-il de courses de voitures sur PC Engine ?	5
3- Quel est le nom de la future NEC portable ?	PC Engine GT

Nom des gagnants :

Gagne 1 Super Grafx :
Gérard HOURDIN – 47240 BON-ENC'ONTRE

Gagne 1 tee-shirt + 1 stylo :
Laurent GUTTY – 69400 GLEIZE

CKC

Le Particulier
Avril 1990

Vérifiez vos dépenses sur vos relevés de comptes et signalez immédiatement toute anomalie

et la meilleure manière de faire cela
avec facilité, rapidité et certitude
est d'utiliser
la gestion bancaire par excellence

FAIRBANK

(La Nouvelle Version 2.0)

IL VOUS DONNE :

Une méthode de saisie ultra-simple, voir semi-automatique, 40 postes à personnaliser pour ventiler et totaliser vos transactions dont chèques, cartes crédit, prélèvements, retraits... Simplicité pour corriger, effacer, totaliser, trier, solder, pointer/vérifier, imprimer... Recherche et listing par date, par nom, par poste, par nom et poste, par chèque et bien d'autres encore !

Mais surtout, ce qui distingue Fairbank, c'est que tout a été prévu, grâce à sa construction logique, sa rapidité d'accès et d'utilisation et sa congénialité tout à fait remarquable, pour vous éviter les irritations si souvent rencontrées avec des utilitaires de ce type.

POUR CPC 6128 SEULEMENT
UTILISE LE DEUXIEME 64 K

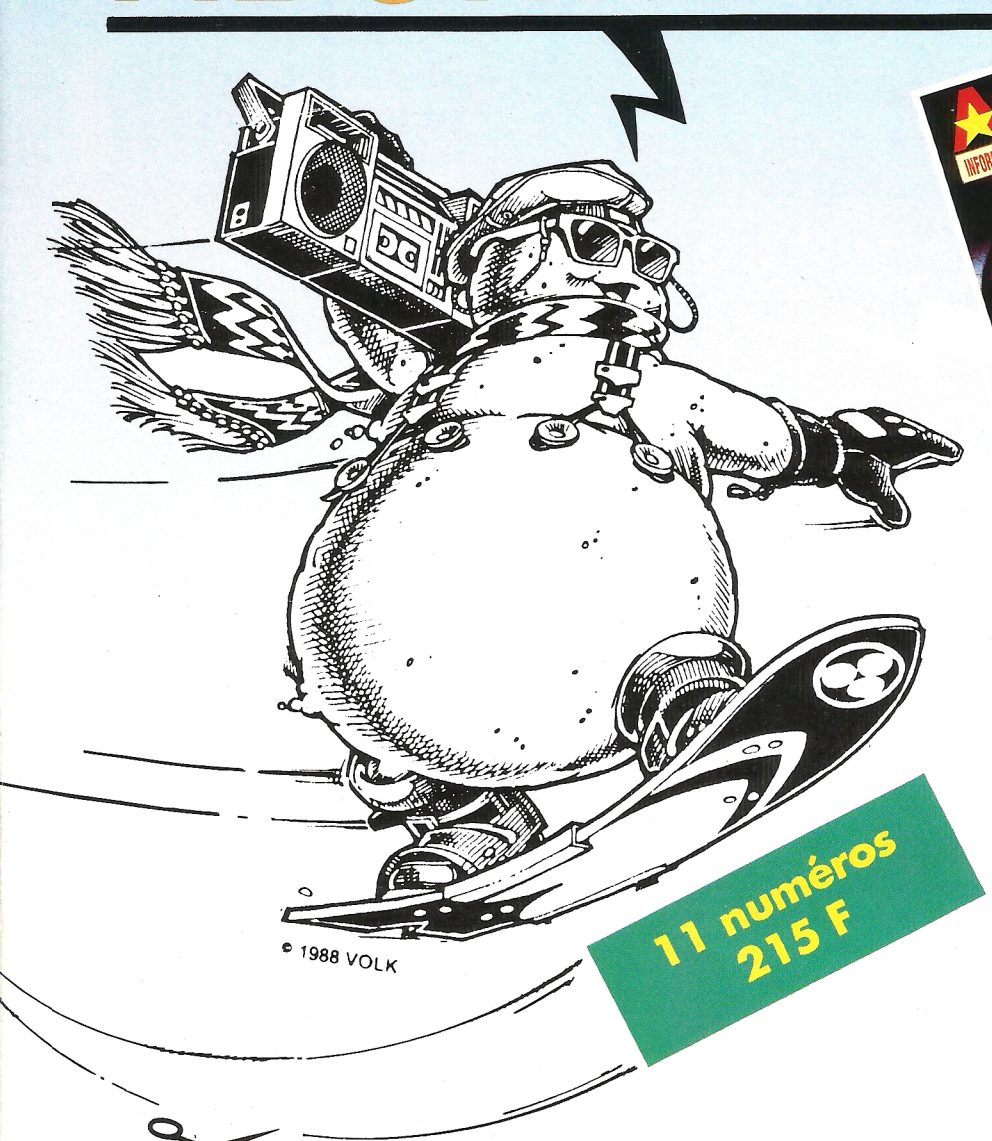
250 F

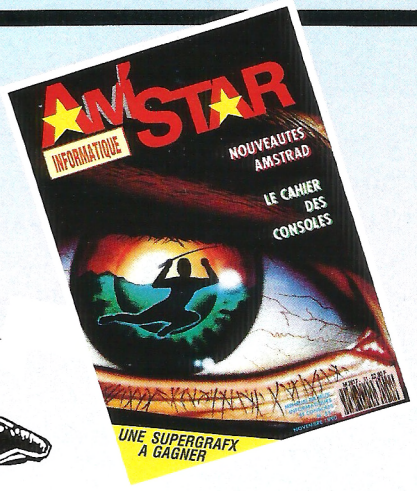
PORT PAYÉ

KNIGHT-CLARKE
Port de Plagne - 33240 SAINT-ANDRÉ-DE-CUBZAC
Tél. 57 43 69 36

Nom _____
Adresse _____
Code postal _____ Ville _____

ABONNEZ-VOUS !





11 numéros 215 F

27 F. d'économie

+

5% de remise sur les produits du catalogue SORACOM

OUI, *je désire m'abonner à AMSTAR pour un an au prix de 215 F (11 numéros)*

ATTENTION ! SEUL CE BULLETIN D'ABONNEMENT EST VALABLE

Nom : _____ *Prénom :* _____

Adresse : _____

Code postal : _____ *Ville :* _____

Date : _____ *Signature obligatoire*

NOUVEAU ! PAYEZ AVEC VOTRE CARTE BANCAIRE

- *Les abonnements ne sont pas rétroactifs*
- *Envoi par avion + 165 F*
- *Etranger + 70 F*

❑ *je désire payer avec une carte bancaire*

Date d'expiration

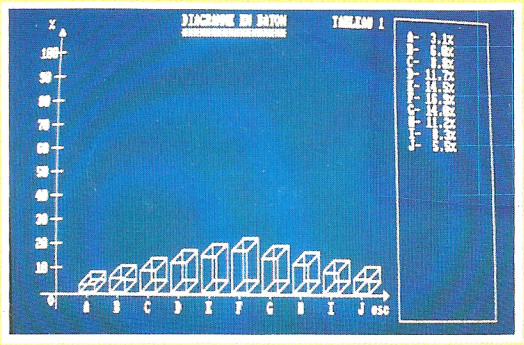
Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC ET CPC INFOS







36 15 ARCADES

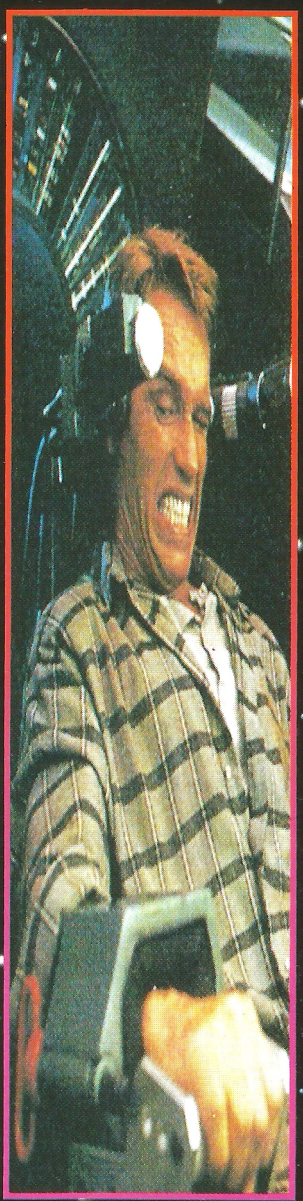
Simple, rapide, efficace :
Téléchargez les listings publiés dans le mensuel Amstar & CPC et dans le mensuel CPC Infos.
Il vous suffit pour cela de posséder notre logiciel ARCADES, et un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.
Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

PLUS DE 350 PROGRAMMES A VOTRE DISPOSITION

LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

Voir bon de commande page 61

ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.





SCHWARZENEGGER

EST LA VEDETTE DU FILM.
VOUS POUVEZ ETRE LE HÉROS DU JEU...

TOTAL RECALL

Doug Quaid est hanté chaque nuit par un rêve qui l'entraine sur Mars. Il décide grâce à une agence de voyage spécialisée dans les implantations de fantasmes, Rekall, de réaliser complètement ses rêves.

LE VOYAGE AU CENTRE DE LA MEMOIRE

Vous découvrirez l'horreur lorsque le rêve de Quaid deviendra un véritable cauchemar....Chacun de ses gestes seront manipulés par ses futurs assassins, la vérité est surréaliste.-

IL N'EST PLUS CELUI QU'IL CROIT

Vous êtes Doug Quaid et devez aller sur Mars pour découvrir votre vraie identité. Votre mission est un voyage au coeur de l'action avec des mutants bizarres, des véhicules futuristes et tout un arsenal à votre disposition. Des graphismes superbes et une jouabilité incroyable pour le jeu basé sur...

LE FILM DE L'ANNEE

...Un voyage cauchemardesque dans le 21ème siècle

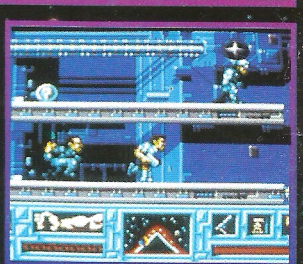
AMSTRAD AMIGA ATARI ST

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE.
TEL: (1) 43350675

© 1990 CAROLCO PICTURES,INC.









ocean®

ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE
TEL: (1) 43350675