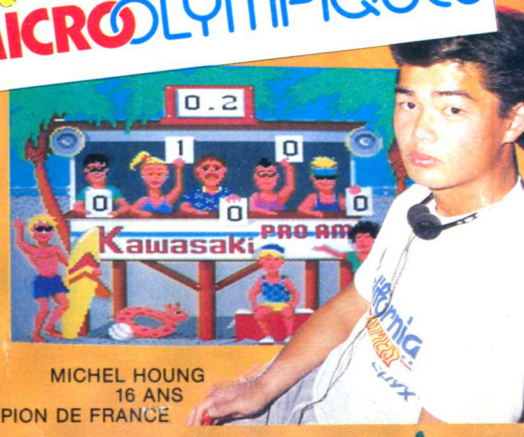
AMSTRAD MAGAZINE

N° 28 - Novembre 1987 - 20 F

DOSSIER

le PC 1640 mis à nu

1ers Jeux MICROOLYMPIQUES



MICHEL HOUNG
16 ANS
CHAMPION DE FRANCE

Une réussite fracassante







GRAND CONCOURS COMBAT SCHOOL

UN VERITABLE JEU DE CAFE A GAGNER

BELGIQUE : 145 FB - SUISSE : 6, - CANADA : 6,25 $CAN

M 1157 - 28 - 20,00 F
3791157020009 00280

Les Top NASA

NASA électronique

GENERAL TOP 20

1. **EXCLUSIF 1** NASA — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64, ATARI ST
2. **KONAMI GREATEST HITS** HIT SQUAD — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64
3. **MISSIONS EN RAFALE** FIL — ATARI ST, PC & COMPATIBLES, AMSTRAD CPC
4. **SPORTS PACK** ACTIVISION — AMSTRAD CPC
5. **BARBARIAN** PALACE SOFWARE — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64
6. **WORLD CLASS LEADERBOARD** US GOLD — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64, ATARI ST
7. **OCEAN ALL STAR HITS** OCEAN — AMSTRAD CPC
8. **F15 STRIKE EAGLE** MICROPROSE — AMSTRAD, APPLE PC & COMPATIBLES
9. **ROAD RUNNER** US GOLD — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64 ATARI ST
10. **PROHIBITION** INFOGRAMES — AMSTRAD CPC, ATARI ST, THOMSON
11. **WONDER BOY** ACTIVISION — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64
12. **SILENT SERVICE** MICROPROSE — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64, ATARI ST
13. **PACK AMSTRAD N° 2** FIL — AMSTRAD CPC
14. **RENEGADE** OCEAN — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64, ATARI ST
15. **LES DIEUX DE LA MER** INFOGRAMES — AMSTRAD CPC, ATARI ST
16. **ERE HITS N° 2** ERE INFORMATIQUE — AMSTRAD CPC
17. **ACE OF ACES** US GOLD — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64
18. **QUARTET** ACTIVISION — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64
19. **ARKANOÏD** IMAGINE — AMSTRAD CPC, COMMODORE 64, ATARI ST
20. **CANADAIR** FIL — AMSTRAD CPC

THOMSON TOP 10

1. **EXCLUSIF 1,** NASA
2. **SILENT SERVICE,** MICROPROSE
3. **MISSIONS EN RAFALE,** FIL
4. **AFFAIRE SIDNEY,** INFOGRAMES
5. **PACK THOMSON N° 2** FIL
6. **MEURTRES EN SERIE,** COBRA SOFT
7. **ARKANOID,** FIL
8. **BLUE STAR,** FREE GAME BLOT
9. **AVENGER,** FIL
10. **LES MUTANTS,** FIL

75001 PARIS 31. bd de Sebastopol T:42 33 74 45
75005 PARIS 97. rue Monge T:45 35 00 13
75007 PARIS 28. avenue de la Motte Piquet T:47 05 30 00
75010 PARIS 1. place Stalingrad T:42 09 41 19
75011 PARIS 31. avenue de la Republique T:43 57 92 91
75013 PARIS Centre Commercial Massena T:45 83 48 92
75014 PARIS 88. avenue du Maine T:43 21 94 30
75014 PARIS 45. avenue du General Leclerc T:43 27 79 11
75015 PARIS 332. rue Lecourbe T:45 57 89 39
75017 PARIS 46. avenue de la Grande Armee T:45 74 59 74
75019 PARIS 211. rue de Belleville T:46 07 25 97
91000 EVRY Centre Commercial Evry II T:60 77 39 59
91700 Ste GENEVIEVE des Bois 96. Rte de Corbeil T:60 16 28 50
92600 ASNIERES 96. rue des Bourguignons T:47 93 90 45
92120 BOULOGNE 96. bd Jean Jaures T:46 05 59 04
92000 NANTERRE 186. av. G. Clemenceau T:45 06 49 49
92200 NEUILLY 110. av. Charles de Gaulle T:47 47 23 30
93800 EPINAY SUR SEINE Centre Com. Epicentre T:48 29 11 50
93270 SEVRAN Centre Com. Beau Sevran T:43 83 41 11
93200 SAINT DENIS 3. cours des Arbaletriers T:48 20 12 15
93240 STAINS 93-97. rue Stalingrad T:48 26 64 61
94000 CRETEIL Carrefour Pompadour RN 186 T:48 98 31 51
95100 ARGENTEUIL 53. rue P.V. Couturier:39 61 40 44
95200 SARCELLES Centre Com. Les Flannades T:34 19 61 00
01000 BOURG EN BRESSE Bd St Nicolas T:74 23 48 82
06600 ANTIBES 42. av. Robert Soleau T:93 65 86 65
06400 CANNES angle rue Hoche T:93 38 82 83
06000 NICE 122. bd Gambetta T:93 88 57 57
06000 NICE 4. bd Jean Jaures T:93 80 87 87
10000 TROYES 7. rue de la Republique T:25 73 73 89
13200 ARLES 2 bis. place Lamartine T:90 96 11 02
13470 CABRIES C. Com. Barneoud. Bât. B T:42 02 54 45
13006 MARSEILLE 39. av. Cantini T:91 78 80 61
13001 MARSEILLE Centre Com. la Valentine T:94 45 08 67
14000 CAEN 89. rue Bernieres T:31 86 65 30
14120 CAEN Mondeville C. Com. Supermonde T:31 34 26 99
17138 PUILBOREAU Centre Com. Beaulieu T:46 67 24 56
18000 BOURGES 13. place Gordaine T:48 65 80 32
21800 QUETIGNY 11. av. de Bourgogne T:80 46 58 88
25000 BESANCON C.C. Châteaufarine. rte Dole T:81 52 26 03
26000 VALENCE 321. rue Victor Hugo T:75 40 13 30
26000 VALENCE Centre Com. Valence II T:75 55 98 92
27000 EVREUX Cap Cær-Normanville T:32 31 17 17
28000 CHARTRES rue du Bois Merrain T:37 21 28 28
30000 NIMES Bd Salvator Allende T:66 29 87 96
31000 TOULOUSE Boulevard Lascrosses T:61 23 90 94
31000 TOULOUSE 88. av. Jean Jaures T:61 62 90 36
31120 PORTET S GARONNE 36. ch. des Palanques T:61 72 54 25
33000 BORDEAUX 23. cour de l'Intendance T:56 44 93 01
34500 BEZIERS 35. av. Rhin et Danube T:67 31 75 38
34470 MONTPELLIER PEROLS Zac du Fenouillet T:67 50 02 49
37170 CHAMBRAY les Tours C. Com. Chambray 2 T:47 28 21 30
38130 ECHIROLLES 12. cours Jean Jaures T:76 09 10 09
38120 St EGREVE Gal. March. 2. rue des Abattoirs T:76 75 45 50
42300 ROANNE 21. rue Charles de Gaulle T:77 72 36 00
42000 St ETIENNE 32. rue de Rochettes Monthieu T:77 34 19 85
44000 NANTES Place du Change T:40 48 19 96
45140 St JEAN de la Ruelle C. Com. Auchan Orleans T:38 43 51 20
47000 AGEN 90. bd de la Republique T:53 66 93 99
49000 ANGERS Centre Com. Les Halles T:41 86 11 00
50100 CHERBOURG 12. route de Paris T:33 20 52 52
54000 NANCY Centre Com. St Sebastien T:83 35 70 92
58000 NEVERS 1. avenue Hoche T:86 21 50 40
59410 ANZIN Centre Com. Petite Foret T:27 29 36 90
59000 LILLE 59. rue Nationale T:20 54 83 47
59650 VILLENEUVE D'ASCQ Centre Com. V2 T:20 91 47 85
60200 COMPIEGNE 23. rue Ste Corneille T:44 86 00 02
62400 BETHUNE Centre Com. La Rotonde T:21 56 98 10
62100 CALAIS Centre Com. Continent T:21 34 90 77
62950 NOYELLES GODAULT Centre Com. Auchan T:21 49 77 01
64000 PAU 2. bd du Commandant Mouchotte T:59 30 64 66
65000 TARBES 1. av. Bertrand Barrere T:62 51 21 21
66000 PERPIGNAN 26. cour Lazare Escaguel T:68 34 07 62
67000 STRASBOURG Place de l'Homme de Fer T:88 22 34 00
67200 STRASBOURG ZI Hautepierre Sud Maille Hélène T:88 28 52 64
63200 MULHOUSE 75. rue Franklin
69130 ECULLY Centre Com. du Perollier T:78 33 68 01
69002 LYON 26. rue Grenette T:78 42 99 79
69230 St GENIS Centre Com. St Genis II T:78 56 43 35
69100 VILLEURBANNE 180. cours Emile Zola T:78 84 95 97
71680 MACON Gal. marchande Carrefour Creche s Saône T:85 37 16 55
72000 LE MANS C. Com. des 4 Roues T:43 23 36 40
73000 CHAMBERY C. Com. Galion Rue Centrale Bassens T:79 70 53 33
74000 ANNECY 19. rue Sommeiller T:50 51 47 22
76200 DIEPPE Centre Com. Mammouth T:35 82 99 84
76000 ROUEN 24-26. rue du Grand Pont T:35 07 07 07
76000 ROUEN Avenue de Caen T:35 03 95 15
78200 MANTES LA JOLIE 6. av. de la Republique T:34 78 64 40
83700 FREJUS 820. av. Delattre de Tassigny T:94 53 32 02
84000 AVIGNON 16. rue du Vieux Sentier T:90 85 82 10
86000 POITIERS Place du Marché N.D. La Grande T:49 41 63 40
90000 BELFORT 52. Fg de France T:84 28 38 21

PRAXIS

THE elite COLLECTION

COLLECTION 'ELITE' DE JEUX POUR ORDINATEUR EN PACK DOUBLE



8 GRANDS SUCCES,



DONT LE BEST-SELLER:

PAPERBOY



VOL 1
FRANK BRUNO
© 1985 Elite Systems Ltd.
COMMANDO
Japan Capsule Computers (UK) Ltd. © 1985.
BOMBJACK
© 1985 Tecmo Ltd.
AIRWOLF
© 1984 Universal City Studios Inc. Tous droits réservés. Marque déposée et licence de Universal City Studios Inc.

Vendu sous les formes suivantes:
Cassette Spectrum
Cassette Amstrad
Disquette Amstrad
Cassette Commodore 64
Disquette Commodore 64
Cassette Commodore 16

VOL 2
PAPERBOY
© 1984 Atari Games Inc. Tous droits réservés.
GHOSTS 'N' GOBLINS
Japan Capsule Computers (UK) Ltd. © 1985.
SPACE HARRIER
Sega* Ce jeu a été fabriqué sous licence de Sega Enterprises Ltd., Japan, avec SPACE HARRIER, ce sont des marques déposées de Sega Enterprises Ltd.
SPACE HARRIER n'est pas disponible en format C16. Le C16 comprend **AIRWOLF II** © 1984 Universal City Studios Inc. Tous droits réservés
*marque déposée et licence de Universal City Studios Inc.
BOMBJACK II © Tecmo Ltd of Japan.

Elite Systems SARL 1 Voie Félix Eboué, 94000 Créteil, Paris
Tél: **43.39.23.21** Télex: 220 064, ext 3076

FONCEZ DE GO!

Une révolution dans la rapidité de la qualité et du divertissement a pris d'assaut la scène du logiciel.



SPECTRUM + 3
Disque
AMSTRAD
Cassette Disque
CBM 64/128
Cassette Disque
SPECTRUM
ATARI ST

TRANTOR
LE DERNIER SOLDAT D'ASSAUT

L'ordre du système solaire, maintenu pendant des milliers d'années par le peuple de Zybor, commençait à désintégrer. On alors fit appel à Trantor les rangs de l'armée de combat. Il devait utiliser sa brutalité pour détruire le pouvoir grandissant du Nouveau Monde NEBULITHONE avant que sa menace "automique" ne tourne à un effroyable conflit cataclysmique.



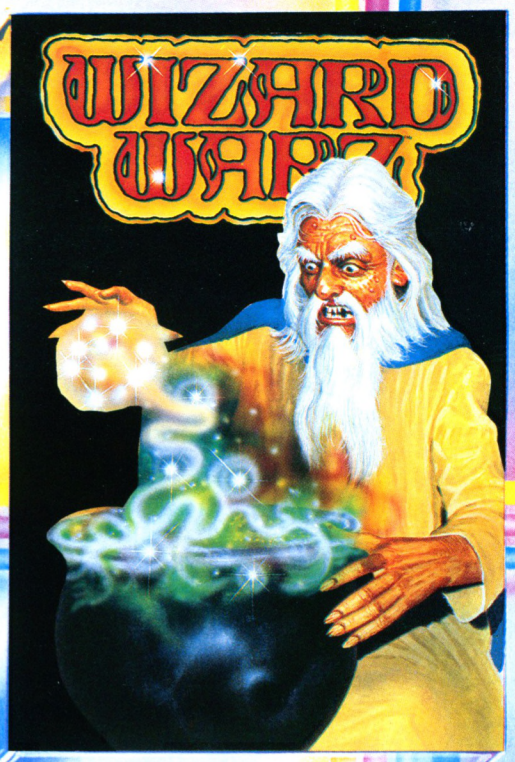
SIDEARMS
DANS UN UNIVERS VASTE ET EN EXPANSION, LE DEFI EST DE SURVIVRE

Dans un univers vaste et en expansion, le defie est de survivre Le tyrannique Bozon veut détruire la terre. Seuls le Lieutenant Henri et le sergent Sanders peuvent se battre avec les attaquants extra-terrestres. Ils forcent le passage du gigantesque empire sous-terrain pour faire face à l'arme ultime de Bozon : "Le Sentipet Blinde Mobile". Un "feu à volonté" classique combiné avec de brillants graphismes et une mise à l'épreuve des réflexes.

CBM64/128 Cassette Disque
AMSTRAD Cassette Disque
SPECTRUM
ATARI ST

-Y TOUT

Plans de jeu remarquables, action rapide, graphismes éblouissants... Le logiciel de GO! Une frénésie de titres ! Ne soyez pas en retard... Le logiciel de demain est déjà là!



WIZARD WARZ – Un jeu qui fait avancer d'un pas les psychodrames de l'imagination. Prenez part à l'action et engagez une vraie bataille contre vos adversaires. Prouvez que vous êtes digne de devenir le Premier Sorcier. Essayez nos graphismes superbes. Observez l'écran circulaire diminuer à mesure que votre santé faiblit et que votre objectif devient plus difficile à réaliser.

CBM64/128
Cassette Disque
AMSTRAD
Cassette Disque
SPECTRUM
ATARI ST



CAPTAIN AMERICA™ IN THE DOOM TUBE OF DR. MEGALOMANN™
En plein dans les célébrations du 4 Juillet. Soudain, le Dr. Mégalomann fait irruption dans la Maison Blanche ! "Désistez-vous, Mr. Le Président, soumettez-vous à ma loi ou l'Amérique connaitra aujourd'hui même un fléau d'où la mort ne semblera qu'une délivrance heureuse !" Avancez Capitaine América. Il y a un missile non identifié situé dans un silo sous-terrain au milieu du Désert de Californie. C'est ce que ça doit être. Enfourchez votre vélo du ciel. Tous les deux, vous et le Capitaine América, sauverez le monde libre. Que Dieu Sauve l'Amérique !

CBM64/128 Cassette Disque
AMSTRAD Cassette Disque
SPECTRUM
ATARI ST

© 1987 Marvel Entertainment Group.
Captain America et sa forme caractéristique est une marque de Marvel Entertainment Group et est utilisé avec permission.

GO!

GO! (FRANCE), S.A.R.L.-B.P.3-ZAC de Mousquette-06740, Châteauneuf-de-Grasse – Tel: 93 42 71 44

PIRATES!

A LA RECHERCHE DE LA RENOMMEE ET DE LA FORTUNE SUR LES MERS

Simulation Action Aventure

SUR AMSTRAD CPC, IBM ET COMPATIBLES EN FRANÇAIS



Pirates! Première simulation de batailles au sabre et à l'épée du monde

Un jeu plein d'action et de drame historique qui se déroule dans l'Espagne du XVIIème siècle, dans lequel vous jouez le rôle principal, celui du capitaine corsaire, pirate de toute pièce, si ce n'est que de nom.

Attaquez des galions chargés de trésors et pillez des ports où sont amassées des richesses. Apprenez à naviguer, à manier les armes et à éviter les mutineries.

Unique, Pirates est non seulement une histoire d'aventure passionante, mais il vous place également devant des décisions difficiles.

Votre succès décidera de la situation que vous aurez plus tard dans la vie. Comment finirez-vous vos jours? Noble prospère ou commun malfaiteur?

Pirate s'apprête à atterrir dans tous les bons magasins de logiciel.

MICROPROSE
SIMULATION • SOFTWARE

Commodore 64/128 Amstrad CPC ST

Prix Public Generalement Constatés

MICROPROSE FRANCE - 50, rue de la Condamine - 75017 Paris - Tél. : 45.22.57.01

RAMPARTS

FUTURE CONCEPTS

UNE "CASSE"... ...MEDIEVALE DEVASTATRICE



PHOTOS D'ECRAN DE LA VERSION CBM64/128.



Des Chevaliers aux armures étincelantes? Certainement pas! Vous êtes plutôt un trio de bandits maraudeurs, au coeur dur, vous déchaînant sur de nombreux paysages médiévaux, saccageant forteresse sur forteresse, chateau sur chateau. Bien sûr, ce ne sera pas toujours du gâteau. Il y aura la résistance des paysants, de la noblesse et des Maîtres du Moyen Age, mais ceci ne doit pas détérer trois gredins aux intentions diaboliques comme vous, sur le chemin de la démolition et la destruction. Une aventure entrainante et pleine d'action qui ne cessera pas de vous remettre d'aplomb.

CBM64/128	AMSTRAD	SPECTRUM
CASSETTE	CASSETTE	CASSETTE
DISQUE	DISQUE	

GO!

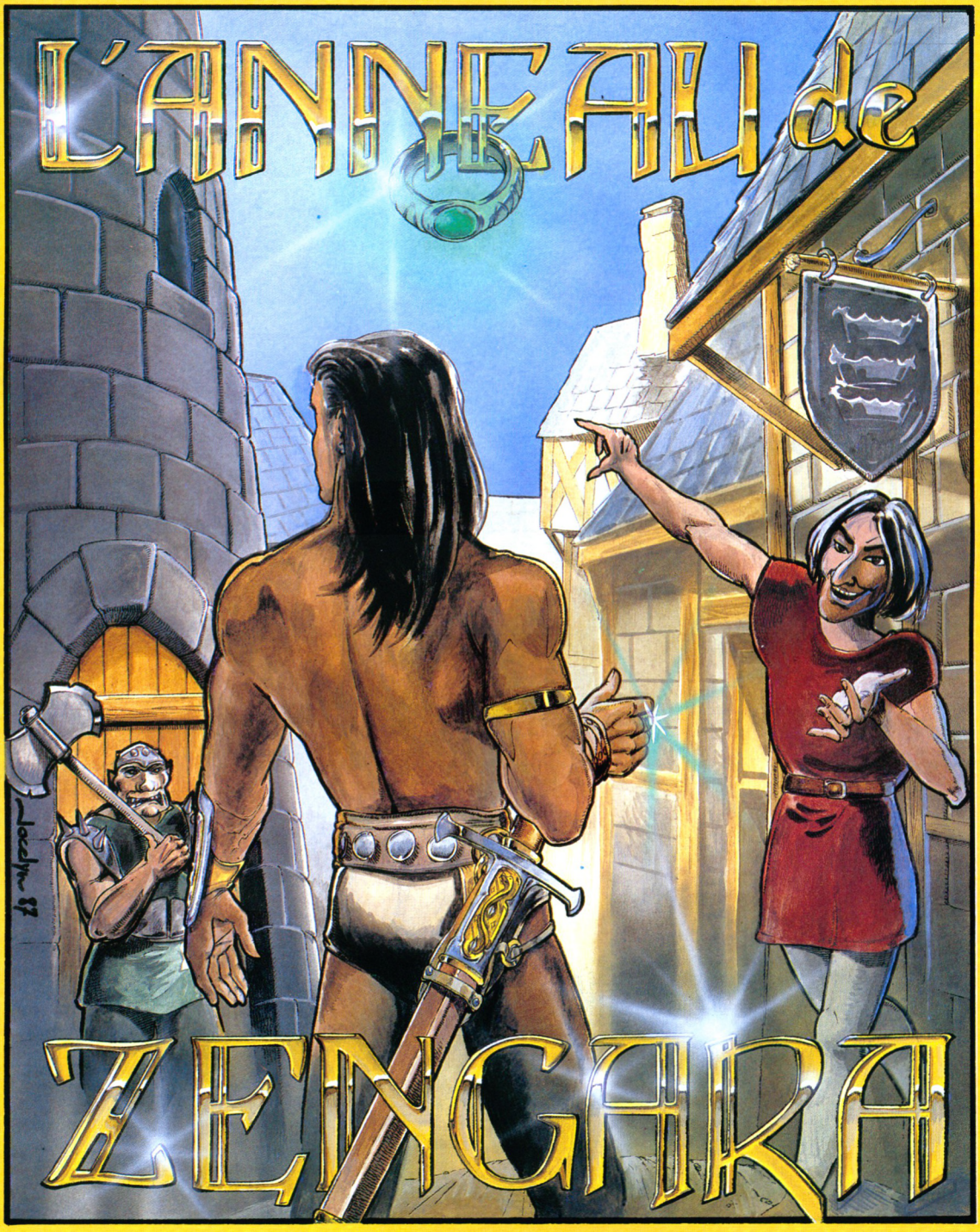
LE LOGICIEL DE DEMAIN AUJOURD'HUI

GO! (France) S.A.R.L. BP3, Zac des Mousquettes, 06740 Châteauneuf de Grasse. Tel: (16) 93 427144

Ramparts est un developement original de Future Concepts. Copyright de Future Concepts. Distribue dans le monde par Go! Media Holdings Limited.

Du même auteur que Fer et Flamme.

Une nouvelle aventure à vous couper le souffle !









fnac

Disponible dans les meilleurs points de vente et les FNAC. (dès la sortie des produits)

** Bientôt disponible sur ST, PC et Compatibles.*

L'ANNEAU DE ZENGARA - VERSIONS		REGLEMENT - PORT GRATUIT	
AMSTRAD ..... 195 F		CHEQUE BANCAIRE	
AMSTRAD CASSETTE ..... 150 F			
PC ET COMPATIBLES ..... 259 F		C.C.P.	
ATARI ST DISC ..... 259 F			

Cochez la case correspondante et retournez à :

UBI SOFT - 1, voie Félix Eboué - 94021 CRETEIL - Tél. 43 77 74 01

UBI Soft

LE SOFT A SES LEGENDES

Astérix CHEZ RAHÃZADE









Alors que le ciel est bleu et que la mer est verte, s'ouvre la première fenêtre de cette nouvelle aventure d'Astérix.

- Obélix ! Descendons voir de plus près cette magnifique cité!
- Bof ! Ce n'est pas beaucoup plus grand que notre village !

- LES PIRATES !!! LES PIRATES SCYTHES ARRIVENT!!!

Inspiré du nouvel album

Demandez le catalogue des nouveautés Coktel Vision.
Joindre 2 timbres à 2,20 F.

cedic/nathan

COKTEL VISION

25 rue Michelet
92100 Boulogne Billancourt
Tél : 16 (1) 46 04 70 85

©1987 copyright COKTEL VISION /CEDIC NATHAN ©1987 copyright Les Editions Albert René/Goscinny-Uderzo

Bon de commande: Nom et adresse : .....
Astérix chez R. disk : Thomson 220F☐.Amstrad CPC 199F☐.Atari ST 245F☐Comp.PC 255F☐ +10F de port.


ZOMBI
ASPHALT
UBI Soft
INERTIE
5 SUPER
PRODUCTIONS
UBI Soft
pour 189 F*
MANHATTAN 95
LIGHT
CPC 464-664-6128
MANGE
CAILLOUX
* 189 F en Cassette
229 F en Disquette.
UBI-SOFT 1, voie Félix Eboué - 94021 CRETEIL - Tél. 43 77 74 01

SOMMAIRE

AMSTRAD MAGAZINE

N° 28 NOVEMBRE 87

News

Festival de la micro 14
Les sociétés bougent 19
Gérez vos cagnottes 21
Jeux Micro Olympiques 154

Softs

Cobra 26
OCP 31
Paperboy 34
Ripoux/Motos 38
Crazy Cars 40
Clash 41
Micro Scrabble 47
Bivouac 50
Mission 57

Amstrad Pro

News 60
Master Min + PC = serveur monovoie 68
Hot-Line : nouvelle fonte pour Tasword ... 71
Le Guide d'achat des traitements de texte 73
M/Bank : Gestion de compte bancaire 97
Walbasic : extension du basic Mallard 115
Initiation à Framework premier 118
Arrakis : la gestion commerciale 126

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : l'Amstrad côté musique 108
Forth : l'éditeur 124

Listings

Vérificateur V.2 142
Facture 9 132
RSX 147
Simplification de fraction 150

Dossier

Le PC 1640 mis à nu 160
Educatifs 156

Divers

Help 43
Hit-parade 42
Concours Ocean Combat School 136
Courrier 104
PA 164

AMSTRAD MAGAZINE est édité par Laser Presse SARL, 5-7, rue de l'Amiral Courbet - 94160 Saint-Mandé.
Directeur de la publication : Jean Kaminsky.
REDACTION. Directeur de la rédaction : Jacques Eltabet.
Rédacteur en chef : Georges Brize. **Secrétaire de rédaction :** Suan Ajirent. **Responsable rubrique Professionnelle :** Frédéric Nardeau. **Comité de rédaction :** Eric Charton, Olivier Pavie, Denis Jarril, Michel Merlet, Jean-Claude Paulin, Stéphane Schreiber, René-Paul Spiegel. **Ont collaboré :** Charles Corbou, Alain Pré, Eric Mistelet. **Couverture :** Guillaume Daveau. **Illustrations :** Mokeït.
FABRICATION. Directeur de la fabrication : Jean-Jacques Galmiche. **Secrétaire générale de la rédaction :** Françoise Kergreis. **Maquettistes :** André Lévy, Marc Soria. **Montage :** Michel Lhopitault.
ADMINISTRATION. Diffusion : Bertrand Desroche. **Abonnements :** Martine Lapierre au 43.98.01.71. **Comptabilité :** Sylvie Kaminsky. **Assistante de direction :** Christine Bedrines.
Régie publicitaire : NEO-MEDIA, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé - Tél. : 43.98.22.22.
Directeur de publicité : Jacques Legrand. **Chef de publicité :** Christine Gourmelon-Malherbe. **Assistante de publicité :** Mick Deret.
Commission paritaire : en cours. **Dépôt légal :** 3e trimestre 1987.
Photocomposition : Compo Imprim, 94250 Gentilly. **Impression :** La Haye les Mureaux, Tima Roto.

AMSTRAD MAGAZINE est une publication strictement indépendante de la société Amstrad.

Rejoignez-nous sur Microtel

Dialoguez ! Echangez ! Apprenez ! Un bon plan ? Microtel ! Retrouvez toutes les infos concernant votre machine : Help, hits, tests, mea culpa etc. Pour tout voir, tout savoir c'est simple : **36.15 code MICROTEL**, le serveur complètement micro.

Sémaphore surveille votre ligne...

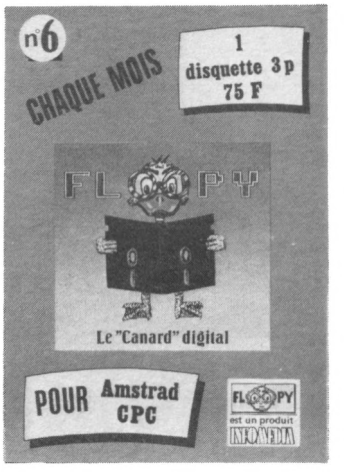
"Aliment" est un programme de diététique qui va vous permettre de surveiller votre alimentation ou simplement de satisfaire votre curiosité quant à la composition d'un plat. Basé sur un fichier d'environ 800 aliments (1 000 sur PC) eux-mêmes subdivisés en seize nutriments, la table de composition a été établie avec l'aide d'un Service de Diététique et de Diabétologie de l'Hôpital Cantonal Universitaire de Genève. Fonctionnant sur CPC et PC il a été conçu pour une utilisation personnelle et professionnelle en diététique. Ce programme est disponible en VPC exclusivement.

Une nouvelle gamme Sémaphore

Sémaphore, outre son célèbre Tasword, commercialise désormais toute une gamme "SEM..." pour les CPC.
Semabank est une tenue de comptes bancaires pour tous CPC, écrite 100 % en assembleur. Sémastats est un programme de statistiques complet avec calculs et graphiques ; semfich est un gestionnaire de catalogues de disquettes 3 pouces permettant classement, tri, commentaires et réactualisations simplifiés. Toute une gamme d'utilitaires pour CPC (avec drive) qui va faire des heureux...

Le petit canard de Floopy frappe fort

Vous le connaissez tous déjà un peu. Même s'il ne vient pas patauger dans votre mare, le canard informatique fait parler de lui. Ce n'est pas qu'il soit particulièrement bruyant, bien au contraire, mais l'originalité a souvent le défaut de ne pas être très commerciale. Pourtant, cette idée de mensuel sur ordinateur (aux deux sens du terme) avait bien de quoi séduire. De bonnes infos, une réalisation alléchante et jeune, bref, toutes les raisons pour que cela marche. Remarquez qu'il n'est pas trop tard pour bien faire et qu'il vous est toujours possible de vous abonner en contactant Infomédia, BP 12, 66270 Le Soler. Tél. : 68.92.60.79.



Logicys : nœud papillon et évolution

Logicys version 85, c'est une SARL qui bouge et propose des outils informatiques simples, puissants et aux prix modérés. 1986 est l'année des compatibles et pour Logicys celle des francs succès logiciels avec des programmes professionnels de gestion et de comptabilité à des prix "grand public". Résultat, Logicys gagne un nœud papillon (nouveau logo), une gamme de produits professionnels constamment remis à niveau, des idées à faire frémir la concurrence et se transforme en société anonyme (S.A.) : une manière de faire comprendre que la "morosité 1987" ne touche pas toutes les entreprises d'informatique...

MOUVEMENTS IMPORTANTS DU CÔTÉ DES ÉDITEURS AMÉRICAINS

Les éditeurs américains bougent, les importateurs français sursautent. (Tiens je viens d'inventer un nouveau dicton !)
Activision : l'importation des produits est abandonnée par Activision France – qui n'existe plus – ; Loriciels ne distribue plus les produits. Les intérêts de la firme sont repris par FIL.
Epyx : D3M vient de voir son contrat non renouvelé et c'est US Gold France qui reprend la distribution des produits.
Microprose : jusqu'à présent très discret sur le marché français, fait une percée en créant la version « Microprose France », dirigé par Thomas Ormond et distribuée par FIL, pour ce qui est des logiciels. Heureuse initiative qui nous permet de voir des produits jusque-là inconnus comme les joysticks « Suncom » distribués par Microprose. (Voir notre test des joysticks).
Electronic Arts est pour l'instant le seul à dédaigner notre « beau pays ». Mais cette situation ne vas certainement pas durer : cet éditeur aura pour la première fois un stand au PCW Show de Londres. Gageons sans trop de risques de se tromper que les FIL, Micromania, Câble et autres vont se précipiter pour proposer leurs bons services.

Borland International : tout va très bien, merci...

Pour son premier trimestre fiscal, Borland International annonce une croissance de 70 % par rapport à l'année dernière à la même époque. Croissance des ventes, des profits, du nombre de produits au catalogue mais également augmentation des actions de la société à la Bourse de Londres etc. Tout va très bien pour Borland qui voit ces "résultats exceptionnels" comme étant dus à la commercialisation des trois nouveaux produits Turbo C, Turbo Basic et Eurêka.

L.A.O.
LOTO ASSISTE PAR ORDINATEUR
PENETREZ TOUS LES SECRETS DU LOTO SUR TOUS COMPATIBLES PC
BON DE COMMANDE à adresser à
M.F.I, 88 av Gallieni , 93250 Villemonble
Nom , prénom : .....
Adresse : .....
.....
Cocher la case correspondant à votre choix
[]Je désire recevoir la disquette de démonstration gratuite
+ 30 F de participation de frais de port
[]Je désire recevoir ( ) logiciel(s) LAO à 550F
+ 30 F de participation de frais de port
Paiement par chèque à l'ordre de M.F.I ou par mandat postal

suite page 14

LES LOGICIELS 4 ÉTOILES.

STARSOFT

STARSOFT - *S.A.R.L. au capital de 50 000 francs*

AMSTRAD

Nouveautés...

ARTIC FOX	105 F	165 F
BIG 4 II	99 F	139 F
BIVOUAC	109 F	169 F
BOB WINNER	135 F	179 F
CATCH 23	89 F	139 F
CENTURION	89 F	139 F
CHARLY DIAMS	125 F	175 F
CONFLITS	89 F	139 F
DEATH WISH 3	85 F	129 F
DIEUX DE LA MER	129 F	169 F
ERE HITS N°2	145 F	219 F
FORTERESSE	129 F	189 F
GABRIELLE	135 F	175 F
HIGHT FRONTIERE	89 F	139 F
HITS N°4 (Logiciels)	145 F	179 F
HURLEMENTS		175 F
HYBRID	89 F	139 F
INDIANA JOHNES		139 F
KILLED UNTIL DEAD	99 F	139 F
L'ANNEAU DE ZENGARA	145 F	189 F
L'ŒUIL DE SET	145 F	189 F
LA CH. DE GROTENBURG	145 F	189 F
LE CREPUSC. DU NAJA	119 F	155 F
LE MAITRE DES AMES		189 F
LE MANGE-CAILLOUX	99 F	155 F
LEGENDE		145 F
LES RIPOUX	109 F	169 F
LOTO SPORTIF		185 F
MANHATTAN LIGHT	135 F	175 F
MASK	95 F	139 F
MASQUE PLUS		189 F
MISSION	125 F	175 F
MYSTERY ON NILE	89 F	145 F
PACK UBI 3	145 F	
PEGASUS	109 F	169 F
PEUR SUR AMYTIVILLE	135 F	175 F
PLAY BAC (jeu de société)		NC
RENEGADE		139 F
ROAD RUNNER	89 F	129 F
SALOMONS KEYS		139 F
SPORTS-PACK	195 F	285 F
SUNSTAR	89 F	139 F
TANKS	89 F	139 F
THAI PAN	89 F	139 F
THRONE FIRE	85 F	
WORLD CLASS LEADERB.	89 F	149 F

SELECTION

ADVENCED ART STUDIO		205 F
ADVENCED MUSIC SYSTEM		239 F
ARKANOID	79 F	113 F
ARMY MOVES	85 F	125 F
ASPHALT	109 F	135 F
BALLBREAKER	95 F	143 F
BARBARIAN	79 F	119 F
CANADAIR	95 F	139 F
CHAL. OF THE GOBOTS	88 F	135 F
ENDURO RACER	73 F	109 F
ERE HITS VOLUME I	139 F	219 F
EXPRESS RAIDER	83 F	117 F
F-15 STRIKE EAGLE	99 F	143 F
FER ET FLAMME		219 F
FLASH	135 F	189 F
GLOBE TROTTER		195 F
GOLD HITS II	95 F	135 F
GRAPHIC CITY	119 F	144 F
GRAND PRIX 500	135 F	165 F
H.M.S. COBRA	269 F	269 F
HIT PACK II	89 F	125 F
HIT PACK TRIO	95 F	139 F
HITS N°1 ou N°2 (Logiciels)	139 F	169 F
INERTIE	109 F	139 F
K.Y.A.	135 F	189 F
LA CITE PERDUE		195 F
LE NECROMANCIEN	95 F	139 F
LE PASSAGER DU TEMPS		189 F
LES PAS. DU VENT I	259 F	259 F
LES PASSAG. DU VENT II	259 F	259 F
LES AVENT. DE J. BURTON	95 F	145 F
LES CLAS. (compilat.)	135 F	185 F
LEADERBOARD	87 F	125 F
LEADERBOARD TOURNAMENT		65 F
LIVINGSTONE	125 F	175 F
LUCKY LUKE		165 F
M'ENFIN (Gaston Lagaffe)	115 F	145 F
MANHATTAN 95	115 F	139 F
MAG MAX	69 F	119 F
MARCH. A L'OMB. (Renaud)	135 F	179 F
MARIO BROTHER	59 F	99 F
MASQUE		145 F
METRO CROSS	85 F	125 F
MEURTRE EN SERIE	235 F	269 F
MULTIPLAN (utilitaire)		495 F
PACK FIL II	139 F	185 F
PACK UBI II	149 F	185 F
PAPERBOY	75 F	135 F
PAWN		139 F
PROHIBITION	119 F	185 F
RELIEF ACTION	149 F	189 F
ROBINSON CRUSOE		152 F
SABOTEUR II	85 F	119 F
SENTINEL	95 F	139 F
SILENT SERVICE	95 F	139 F
SRAM II		195 F
STAR RAIDERS II	79 F	135 F
SUPER CYCLE	89 F	129 F
SUPER HITS (Ocean)	89 F	139 F
TRIVIAL POURSUIT	145 F	189 F
TUER N'EST PAS JOUER	95 F	149 F
WINTER GAMES	75 F	109 F
WONDERBOY	79 F	115 F
WORLD GAMES	85 F	139 F
ZOMBI	115 F	125 F

PCW

Bob winner	219 F
CYRUS II CHESS	139 F
GUILD OF THIEVES	199 F
KNIGHT ORK	209 F
LEADERBOARD	175 F
MULTIPLAN (utilitaire)	495 F
ORPHEE	229 F
PAWN	239 F
RUBIS (log. de gestion en Franç.)	445 F
STARGLIDER	239 F
STRIKE FORCE HARRIER	149 F
TRIVIAL POURSUIT	199 F
TUER N'EST PAS JOUER	155 F

PC 1512
UTILITAIRES

ALADIN (trésorerie)	936 F
ALIENOR II PC	1638 F
CALCOMAT	749 F
COMPTABILITE GENERALE	935 F
DATAMAT	749 F
FACTURATION EN STOCK	1308 F
FASST (assembleur-désassembleur)	750 F
LIAISON	685 F
MUSIC CONSTRUCTION SET	149 F
TEXTOMAT	749 F
WORDWRITER	435 F

LIVRES

102 PROG. POUR PC ET COMPAT.	145 F
CLEFS POUR PC ET COMPATIBLES	199 F
DISQUE DUR PC 4 DISC	225 F
INITIATION A MS DOS	159 F
TRAIT. DE L'IMAGE SUR ORDIN.	215 F
TURBO PASCAL APPLICATIONS	215 F

JEUX

7 CITIES OF GOLD TO RELEASE	169 F
3D HELICOPTER SIMULATOR	355 F
A VIEW TO A KILL	149 F
ACE OF ACES	279 F
ARKANOID	169 F
ADVENTURE CONSTRUCTION	169 F
BALANCE OF POWER	259 F
BIVOUAC	185 F
BOB WINNER	212 F
CHIFFRES ET LETTRES	249 F
DEFENDER OF THE CROWN	299 F
DIEUX DE LA MER	185 F
EDEN BLUES	235 F
F-15 STRIKE EAGLE	215 F
FLIGHT SIMULATOR II	385 F
GABRIELLE	249 F
GRAND PRIX 500	215 F
GRAND SLAM BRIDGE	249 F
GUNSHIP	365 F
H.M.S. COBRA	269 F
KNIGHT ORK	209 F
L'AFFAIRE	235 F
L'ANNEAU DE ZENGARA	249 F
L'ŒUIL DE SET	249 F
LE MAITRE DES ARMES	249 F
LE NECROMANCIEN	149 F
LES PASSAGERS DU VENT I	269 F
LES PASSAGERS DU VENT II	269 F
MACADAM BUMPER	269 F
MACH III	215 F
MARCHE A L'OMBRE	235 F
MASQUE PLUS	249 F
MEAN 18 GOLF	159 F
MEGAWATT	NC
MEURTRE EN SERIE	269 F
MISSION	215 F
PHALSBERG	269 F
PINBALL WIZARD	249 F
PROHIBITION	235 F
RAMBO	149 F
SABOTEUR	149 F
SAPIENS	215 F
SRAM	235 F
SRAM 2	245 F
SUMMER GAMES II	155 F
TRACKER	209 F
TRIVIAL POURSUIT	265 F
WINTER GAMES	155 F
WORLD GLASS LEADERBOARD	245 F
WORLD GAMES	215 F
ZOMBI	249 F

PERIPHERIQUES

PROLONG. JOYSTICK CPC	89 F
DOUB. DE JOYSTICK (en V-Amstrad)	100 F
LIGHT PEN CPC (K)	229 F
LIGHT PEN CPC (D)	329 F
LIGHT PEN PUV 8256	675 F
LIGHT PEN PC 1512	179 F
SYNTHETISEUR VOCAL CPC (D)	455 F
SYNTHETISEUR VOCAL CPC (K)	419 F
INTERFACE SERTE RS 232 C	755 F
PCX STIK COMMODORE K7	385 F
AMX MOUSE POUR AMSTRAD CPC	725 F
TAPIS SOURIS	100 F
HOUSSE 464 et 6128 COULEUR	115 F
HOUSSE 8256 VERT	195 F
HOUSSE PL 1512	180 F
HOUSSE 520 ST	170 F
DISQUETTES VIERGES AMS (× 10)	290 F
DISQUETTES VIERGES ST (× 10)	155 F
RUBAN IMPRIMANTE PCW	85 F
QUICK SHOT II +	120 F
ECONOMY (Controller)	55 F
PROFESSIONAL STANDARD	145 F
PROFESSIONAL AUTOFIRE	175 F
SPEED KING	119 F
TAC I PLUS	285 F
TAC III	130 F
THE BOSS	150 F
VENUS (6 microswitch !)	170 F

CONSOLES DE JEUX SEGA

ALEX KID	195 F
ACTION FIGHTER	195 F
F 16 FIGHTER	159 F
GHOST HOUSE	159 F
PRO-WRESLING	195 F
SHOOTING GALLERY	195 F
TEDDY BOY	159 F
WONDER BOY	195 F
WORLD GRAND PRIX	195 F

ATARI 2600

GHOST BUSTERS	149 F
RIVER RAID	135 F
SPACE SHUTTLE	135 F
TENNIS	135 F

NITENDO

EXITEBIKE	285 F
HOGAN'S HALLEY	285 F
SOCCER	195 F
WRECKING CREW	285 F

DE NOMBREUX AUTRES TITRES...
DES NOUVEAUTES CHAQUES SEMAINES...
TELEPHONEZ-NOUS !

Pour tous les autres titres, nous contacter.
MINITEL : 36-15
Tapez CLUBTEL
Code STAR



58, rue des Camélias — 94140 ALFORTVILLE
Téléphone 43 96 57 84 - 43 96 57 83

Vente par correspondance uniquement.

Nouveautés, Hit Parade, Promotions, Messagerie, Commandes

BON DE COMMANDE *(Libellé en Lettres Majuscules)* à retourner à :

ORDINATEUR Marque et Type	TITRES	K7	D	Qt	PRIX

TOTAL	
Frais de Port	**15 F**
C. R.	
TOTAL	

carte bleue

Payer par Carte Bleue

□□□□•□□□□•□□□□•□□□□

Date d'Expiration ...../..... *Signature :*

Dom-Tom et Export : Port : **50 F.**

STARSOFT
58, rue des Camélias
94140 ALFORTVILLE
Tél. 43 96 57 84 - 43 96 57 83

NOM _____

Prénom _____

Adresse _____

Ville _____

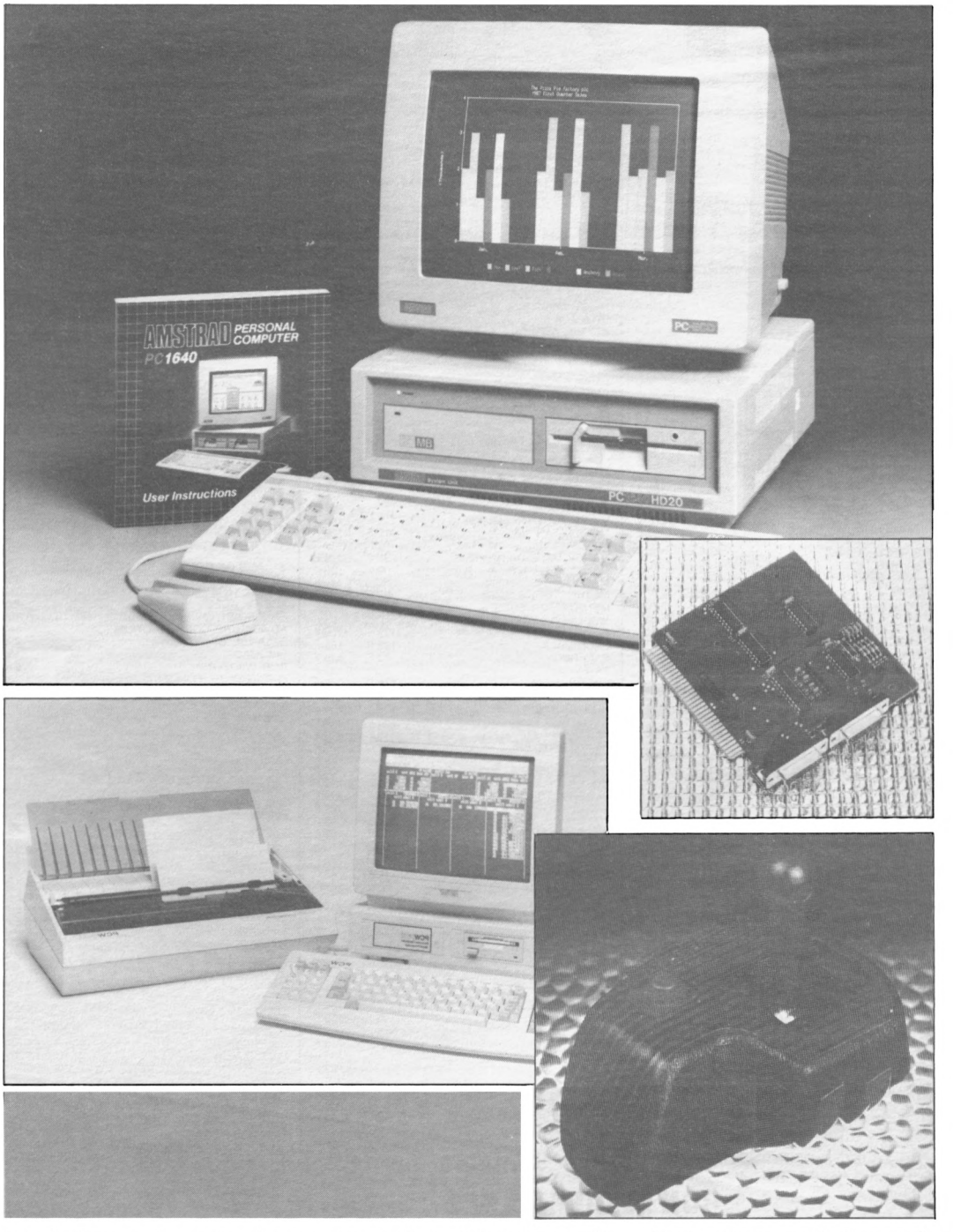
Code postal _____ Tél. _____

MODE de REGLEMENT
Chèque □ Mandat-Poste □
Contre-Remboursement **+ 20 F.** □

(Livraison sous 48 heures des produits en stock)

FESTIVAL MICRO LES GRANDES NOUVEAUTÉS





Parmi les grandes nouveautés qui concernent Amstrad (avouons au passage qu'elles n'étaient pas très nombreuses), nous avons pu admirer pour la première fois de visu le PCW 9512, que nous avions fait venir d'Angleterre spécialement à cette occasion. Très belle machine en vérité, Hybride de l'ancien PCW et du PC 1512, dont il a adopté le look en plus galbé, le 9512 a d'ores et déjà fait des émules dans le camp des Amstradistes qui s'attroupaient en nombre devant le stand Innelec où nous l'avions exposé.
Le PC 1640, bien que sorti depuis un certain temps déjà, a eu lui aussi droit à son heure de gloire.
Du côté joystick, ce fut le Speed King de Konix qui remporta la palme. Non content d'être sélectionné pour être l'instrument primordial de la finale des Jeux Micro Olympiques, le Speed King nous a présenté son grand frère sur PC Amstrad et compatibles. Toujours aussi robuste et maniable que la version CPC (la forme n'a pas changé), le Speed King PC est doté de quelques plus, parmi lesquels figurent l'autocentrage sur interrupteur et l'ajustement du centre.
Toujours chez Konix, la carte d'interface joystick à deux ports. Cette dernière permet de connecter jusqu'à 2 joysticks à votre PC, même celui-ci n'est pas équipé d'un port prévu à cet effet en standard. Rappelons pour information que Konix est distribué en France par Innelec.

Graphisme et musique

Egalement présent au festival, Micro C nous présentait la nouvelle version de PCW Paint avec souris. Nous avions déjà eu l'occasion de chroniquer le logiciel seul dans notre revue voici plusieurs mois, en lui reprochant principalement de ne pas être facile à utiliser, du simple fait que la souris manquait. Qu'à cela ne tienne, le soft est tellement bon (c'est l'un des seuls utilitaires français à être commercialisé outre-manche), que nous vous en parlerons prochainement en détail.
La musique était là aussi, avec de nouveaux produits sur Amstrad distribués par Clavius : un complément à l'Amdrum, séquenceur rythmique sur CPC, qui se voit ainsi doté d'une collection plus riche de sonorités et une interface MIDI pour PCW. Non, vous ne rêvez pas, il s'agit du PCW.

Le grand lancement

Le grand lancement logiciel de ce festival fut bien évidemment le jeu "California Games" d'Epyx dont la commercialisation avait été retardée jusqu'au 9 octobre, jour de l'ouverture des festivités. Le secret qui entourait ce logiciel était tel, jeux micro obligent, que le nombre d'exemplaires présents dans l'enceinte du festival ne fut pas suffisant pour contenter tous les acquéreurs potentiels, qui durent patienter avec regret jusqu'au lundi pour se le procurer enfin et savourer avec délectation les joies du sport californien.

Deux fois plus d'aventure

BARBARIAN

Le Guerrier Absolu



Le jeu numéro un des ventes dans toute l'Europe! Un ou deux joueurs – battez-vous contre l'ordinateur ou un ami. Le jeu de combat au glaive le plus réaliste et le plus excitant qui ait jamais été mis en vente pour l'ordinateur familial.

Disponible pour l'Amstrad CPC (cassette ou disquette), l'Atari ST, et le C64/128 (cassette ou disquette).





STIFFLIP & Co.

Une aventure pleine d'action, unique et à se tordre, qui allie le plaisir et l'habileté des jeux de machines à sous à la complexité d'une aventure.
Joystick et cerveau absolument nécessaires!

Disponible pour l'Amstrad CPC (cassette ou disquette) et le C64/128 (cassette ou disquette).



Zac de Mousquette,
06740 Chateauneuf de Grasse. Tel: 93 42 7145.

Deux fois plus d'action

PALACE SOFTWARE



Eric ESCOFFIER en Pointes-avant dans le couloir Couturier de l'Aiguille Verte.

Bivouac : j´y arriverai !

A plus de 4000, le manque d'oxygène donne une impression permanente d'asphyxie et le coeur humain bat à 120 pulsations/minute. Seule la volonté permet encore d'avancer.



Lorsqu'Eric ESCOFFIER s'est tourné vers moi et m'a dit d'ouvrir la voie, j'ai compris soudain qu'il me faisait entièrement confiance. Les nombreux mois d'entraînement durant lesquels Eric m'avait transmis tout son savoir faire allaient me permettre enfin d'assurer ce redoutable honneur. Quelle fierté !



Avec Bivouac, dans toutes les conditions météorologiques, partez sac au dos, à la découverte des neiges éternelles. Sur des glaciers, des rochers, des parois et dans des crevasses, utilisez les meilleures techniques d'escalade et maitrisez la montagne et ses dangers pour atteindre le sommet.

Disponible sur :
ATARI
AMSTRAD
THOMSON





Eric ESCOFFIER a su faire partager son amour de la montagne et ses dix ans de technique alpine, qui font de lui un des meilleurs grimpeurs au monde, pour réaliser la première simulation d'alpinisme d'une réalité surprenante !



On se retrouve en bas et on en refait une autre !

INFOGRAMES
LA MICRO-SPECTACLE

QUAD

AMSTRAD CPC
THOMSON
Prochainement
IBM PC
et compatibles
ATARI ST







MASSON

Si vous avez écrit des programmes et que vous désirez être édité... écrivez-nous !!

Retournez le bon ci-dessous à :

MICROÏDS

81, rue de la Procession - 92500 Rueil Malmaison
Tél. : 47 52 00 18 - Télex : 631 748 F

DEMANDE DE DOCUMENTATION

NOM .....

ADRESSE .....

.....

Joindre 2 timb
à 2,20 F pou
d'expé

AMS 11/87

SUSPENSE ET AVENTURE



KNIGHT ORC

Knight Orc est l'un des jeux d'aventure les plus attrayants des Levels 9. Vous serez captivé par ce monde étrange de tromperies et de duperies. Sans cesse en mouvement, vous suivrez les chemins de plusieurs personnages à la fois, dont les choix influeront la suite de l'histoire. Pour sortir indemne de cette étourdissante aventure, vous devrez trouver des informations auprès d'étranges personnages que vous croiserez, puis prononcer des formules magiques et résoudre différentes énigmes.

AMSTRAD K7 et DK - AMIGA DK - ATARI ST DK - COMMODORE K7 et DK - IBM DK : de 149 F à 199 F TTC* © RAINBIRD

TRACKER

TRACKER est le premier logiciel d'une nouvelle génération de jeux de stratégie : des scènes de combat en trois dimensions vous plongent au sein des plus grandes batailles. Un rythme époustouflant qui ne laisse pas place à l'erreur, à vous d'être un stratège sans faille !

ATARI ST - COMMODORE K7 et DK - IBM : de 149 F à 249 F TTC* © RAINBIRD

GUILD OF THIEVES

L'action de « Guild of Thieves » se situe à Kérovnia, le royaume mytique. Si vous voulez faire partie de la confrérie des voleurs, vous devrez accomplir une tâche qui prouvera votre agilité : pénétrer sur une île étrange pour en voler tous les trésors.
A noter les décors et les créatures animales peuplant l'île, illustrés par de magnifiques dessins.

AMSTRAD DK - ATARI ST DK - AMIGA DK - IBM DK : de 199 F à 249 F TTC* © RAINBIRD

*PRIX PUBLIC MAXIMUM CONSEILLE

RAINBIRD

DIFFUSION FRANCE IMAGE LOGICIEL
Tour Galliéni 2 - 36, avenue Galliéni
93175 BAGNOLET Cedex.

LIVRES

Techniques de programmation en C, graphisme et gestion d'écran par Michel Laurent/éditions Sybex.
Très prisé, le langage C attire de plus en plus de programmeurs. Ce livre vous donnera les sources des fonctions graphiques fondamentales et de gestion d'écran en mode alphanumérique ; autant de fonctions qui iront compléter la bibliothèque du compilateur. Les exemples donnés sont abondamment commentés et peuvent être facilement adaptés à d'autres environnements que MS/Dos. Notions de multifenêtrage, menus déroulants, comment réaliser des programmes de composition d'image et d'animation à partir de la bibliothèque graphique : un ouvrage complet sur le graphisme en C. *306 pages - 248 F.*

MS-Dos approfondi - par Jonathan Kamin/éditions Sybex.
Destiné aux utilisateurs confirmés de MS-Dos (versions 2.1 à 3.1), cet ouvrage a pour but d'aller plus loin et de vous faire découvrir (avec des exemples) des commandes méconnues de ce système (élaboration de commandes personnalisées, utilitaires de gestion de disques et de mise au point, gestion d'imprimante etc.). Traduit de l'américain par J.-L. Gréco. *442 pages - 278 F.*

Introduction à Pascal avec Turbo Pascal - par Pierre Le Beux/éditions Sybex.
Véritable ouvrage d'initiation ne nécessitant aucune formation préalable, cette nouvelle édition prend comme langage de référence le Turbo Pascal et met en valeur ses qualités de langage simple et structuré. Ouvrage de référence, le langage y est abordé de façon pédagogique et progressive ; nombreux exemples viennent illustrer les différents concepts. *686 pages - 248 F.*

Initiation à dBase III Plus - par Robert Cowart/éditions Sybex.
Se présentant sous la forme d'un cours progressif, cet ouvrage s'adresse aux néophytes de dBase III Plus qui désirent en acquérir les principales commandes en quelques heures. Le futur utilisateur est alors guidé pas à pas dans l'apprentissage des nouvelles fonctions, illustrées par de nombreux exemples abordés sous un aspect professionnel. Traduit de l'américain par J.-P. Cano. *308 pages - 248 F.*

Multiplan junior sur PC 1512 - par C. Delannoy/éditions Eyrolles.
Pour apprendre à maîtriser le tableur Multiplan Jr et commencer à réaliser des tableaux "sur mesures", ce livre est présenté de façon pédagogique et propose de nombreux exemples concrets ainsi que des exercices (corrigés). *280 pages - 180 F.*

Guide de Dos Plus sur PC 1512 et compatibles - par P.-M. Beaufils et G. Ciaparra/éditions Eyrolles.
Dans une première partie sont étudiées les particularités et aspects les plus importants de Dos Plus (avec en particulier sa capacité à gérer des fichiers créés sous CPM/86 et sa simplicité de fonctionnement associé à GEM). Dans une deuxième partie sont abordées toutes les commandes, par ordre alphabétique, illustrées de nombreux exemples. *128 pages - 115F.*

DBase II sur Amstrad PC 1512 - par C. Delanoy/éditions Eyrolles.
Pour tirer le maximum de ce célèbre logiciel, cet ouvrage vous propose un apprentissage très progressif qui vous permettra, par de nombreux exemples, de vous familiariser avec toutes les notions, manipulations et situations d'erreurs. Comprenant la réalisation d'applications "clé en mains", ce livre s'adresse à tous les néophytes mais aussi aux personnes plus familiarisées avec dBase II. *200 pages - 150 F.*

Amstrad PC 1512, Guide du graphisme - par G. Fagot-Barraly/éditions Sybex.
S'adressant à la fois aux programmeurs confirmés et néophytes, ce livre doit permettre de tirer le meilleur parti des possibilités graphiques de l'Amstrad 1512. Illustré par un grand nombre de programmes, de photos et de dessins, il décrit toutes les instructions graphiques en abordant, entre autres choses, le multifenêtrage, l'affichage alpha numérique, les commandes de dessin et graphismes de type LOGO. *305 pages - 148 F.*

AGREE AMSTRAD ATARI COMMODORE OLIVETTI

LA BOUTIQUE A.M.I.E.

Magasin : 11 bd Voltaire - 75011 PARIS Tél. : (1) 43.57.48.20
Occasions et S.A.V. : 2 rue Rampon - 75011 PARIS Tél. : (1) 43.57.82.05
Ouvert du lundi au samedi de 9 h 00 à 19 h 00

LE MULTI-SPECIALISTE DE LA MICRO INFORMATIQUE
sur 3 niveaux

AMIE vous renseigne PLUS — AMIGA : DIDIER ATARI : THIERRY AMSTRAD : FREDERIC
AMIE L'IDÉE AMIE vous en donne (Sauf Promo bien sûr!) PLUS — VOUS ACHETEZ POUR 100 F VOUS EMPORTEZ 10 F DE MAT. EN +
AMIE vous garantie PLUS — 2 ANS DE GARANTIE SAV SUR PLACE DELAI 8 JOURS MAX.

CHANGER D'ORDINATEUR AMIE RACHETE
Votre VIEIL ORDINATEUR à 50 % de sa valeur pour tout achat d'une unité centrale de plus de 4000 F

ACCESSOIRES

MANETTES		PROTECTION		RANGEMENT	
QUICK SHOT 1	50	Pour Atari, Commodore,		Boîtier plastique	
QUICK SHOT 2	60	Amstrad, Amiga, housse		10 DISK 3" 1/2	35
QUICK TURBO	135	toile plastifiée		10 DISK 5" 1/4	45
SWITCH JOY	145	CLAVIER	70	Avec serrure	
PRO 5000	155	MONIT. MONO	80	100 DISK 3" 1/2	125
SPEED KING	130	MONIT. COUL.	90	100 DISK 5" 1/4	135
LE TAC 5	149	IMPRIMANTE	70		

IMPRIMANTES (Interface et cordon compris)

CITIZEN 120 D	1950 F
STAR NL 10	2850 F
MPS 10	3990 F
MPS 20	4990 F
NEC P6	5490 F

CONSOMMABLES — 100 F

RUBANS	
MPS 801 (x2)	
MPS 803 (x2)	
CITIZEN 120 D (x1)	
STAR NL 10 (x1)	
DMP 2 ou 3000 (x2)	

DISQUETTES	
3" SF (x4)	
3" 1/2 DF DD (x10)	
5" 1/4 DF DD (x15)	
5" 1/4 SF DD (x20)	
K7 20 mn (x20)	

1000 FEUILLES PAPIER LISTING

OCCASION — Garantie un an

C 64	1000
C 128	1500
C 128 D	2600
1541	1000
464 MONO	1200
6128 COUL	2900

Et bien d'autres...
ALLO DAVID : 43.57.82.05

DEPANNAGE — Garanti un mois

C 64	380
C 128	420
1541	380
6128	450
520 STF	450
MONIT. MONO	240
MONIT. COUL.	420

ALLO DAVID : 43.57.82.05

COLLECTIVITE
Remise spéciale pour les groupes sur présentation de la carte COLLAMIE, renseignez-vous.
ALLO DANIELLE, 43.57.48.20

COMMANDEZ
Par téléphone
ALLO RACHEL
43.57.96.89
Par courrier
Bon de commande ci-dessous
Bientôt
Par Minitel
Tapez 3615
Code AMIE

PAYEZ
Facilité AMIE 4 mensualités sans intérêt
Crédit CREG
Taux 18,24 % à partir de 1500 F après acceptation du dossier
Carte Bleue
Inscrivez le n° et la date de validité sur le bon de commande ci-dessous

BON DE COMMANDE AMIE

à retourner à AMIE VPC, 11 bd Voltaire 75011 PARIS

Nom ..... Prénom ..... N° ... rue .....
Code Postal ..... Ville ..... Tél .....
Mon ordinateur est un : réf .....

article	quantité	prix unit	mont.
		Mont. Total :	

+ frais d'envoi PTT 25 F, transporteur 60 F
Ci-joint mon règlement par chèque
CCP
CB N° Date de validité
Mes 10 % de produits en plus : (hors promotion)
Signature

AMIGA ATARI COMMODORE AMSTRAD

CONCOURS TUER N'EST PAS JOUER AMSTRAD MAGAZINE UBI SOFT

RÉSULTATS

1er prix :
Dosne Olivier, 55170 Ancerville

du 2e au 5e prix :
Perdrix Sébastien, 01000 Bourg-en-Bresse
Caignel Laurent, 77330 Ozoir-la-Ferrière
Charrière Laurent, 34000 Montpellier
Lefranc Tanguy, 75005 Paris
du 6e au 15e prix :
Salé Renan, 72000 Le Mans
Foury Yvan, 63500 Issoire
Veisben Jérôme, 31240 l'Union
Quesnel Florent, 74000 Annecy
Drouin Fabienne, 54000 Nancy
Rosay Bernard, 77650 Ste-Colombe
Frejnik Franck, 42100 St-Etienne
Rastelli Massimo, 57130 Jouy-aux-Arches
Erhel Pascal, 22370 Pléneuf-Val-André
Romeas Pascal, 43000 Le Puy
Berg Rémi, 57420 Verny
Berteau Bruno, 33140 Villenave d'Ornon

CONCOURS AMSTRAD MAGAZINE / MARTECH

RÉSULTATS

1er prix :
Keomanivong Jacques, 94220 Charenton

du 2e au 25e prix :
Lenoble Arnaud, 76210 Bolbec
Leboisselier Philippe, 33750 St-Germain-du Puch
Beaumont Gatien, 54460 Liverdun
Gaston Samuel, 14310 Bocage
Mutin Gaetan, 01340 Gras-sur-Reyssouze
Villard Laurent, 67610 La Wantzenau
Terdiman Pierre, 95160 Montmorency
Haltier Stéphane, 68620 Bitschwiller
Puthon Stéphane, 79230 Prahecq
Tan Kheang, 75018 Paris
Piazza Stéphane, 13015 Marseille
Ziouche Malik, 53600 Evron
Parmentier Alain, 92110 Clichy
Presson Didier, 55190 Void
Duclos Frédéric, 76000 Rouen
Jacquot Stéphane, 94140 Alfortville
Jouanneau Virgile, 94130 Nogent-sur-Marne
Clerc Christian, 73110 La Rochette
Geuffroy Fabienne, 28100 Dreux
Camus Antoine, Charleville Mézières
Dubois Gaël, 07400 Le Teil
Mollo Fabrice, 92410 Ville d'Avray
Rambaud Benoît, 71240 Sennecey-le-Grand
Montigny Roman, 56320 Le Faquet

SUPER CONCOURS "MARCHE A L'OMBRE" AMSTRAD MAGAZINE INFOGRAMES

RÉSULTATS

1er prix :
Faugeron Xavier, 92370 Chaville

du 2e au 10e prix :
Brian David, 78200 Magnanville
François Nelly, 63120 Courpière
Parassin Thierry, 69007 Lyon
Segaud Hervé, 71140 Bourbon-Lancy
Laruelle Bruno, 80000 Amiens
Capdevielle Brice, 75003 Paris
Motellier Guillaume, 93190 Livry-Gargan
Grange Christophe, 10150 Saint-Maure
Letournel Alexis, 76240 Bonsecours

PERSPECTIVES AMSTRAD

Selon notre confrère CTW (édition du 5/10/87), Amstrad serait sur le point de présenter un « convertible », baptisé LT-1 (pour Lap Top, tournant sous MS-Dos, utilisant un drive au format 3,5" et un écran LCD de 80 colonnes et 10 pouces. Cette machine serait vendue avec un package traitement de textes, le tout pour un prix qui pourrait avoisiner les 500 dollars US. A cette annonce, rien de véritablement étonnant, il y a plus d'un an, nous écrivions dans notre dossier PC 1512 (N° 1, 15 oct 86) : « il est très facile de fabriquer à partir des éléments de base d'un PC 1512 un portable... Cet ordinateur serait facilement réalisable puisque la firme anglaise a racheté Sinclair et que ce dernier avait développé plusieurs applications utilisant les écrans plats à cristaux liquides... » Par ailleurs, au niveau technologique, Amstrad a prouvé qu'il maîtrisait parfaitement toutes les techniques d'intégration ce qui rend l'hypothèse d'un portable parfaitement plausible. Le lancement, d'après CTW pourrait avoir lieu au Comdex qui se déroulera le mois prochain aux USA. En plus de rumeurs persistantes — non démenties par M. Miller, directeur du Marketing d'Amstrad International — sur le développement d'AT (cf. notre numéro 27 d'octobre 87), il est également question qu'Amstrad lance sur les marchés bureautiques un télécopieur (FAX). On peut imaginer que, suivant la politique marketing chère à Amstrad International, ce fax soit proposé à un « prix Amstrad », ce qui sur un marché en expansion mais aux produits relativement coûteux serait susceptible de recréer le même « effet Amstrad » que le PC 1512 à sa sortie... En tous cas, cela accentuerait la présence d'Amstrad sur les créneaux bureautiques et son évolution vers des marchés résolument professionnels. Il semble ressortir, de tout cela, que de grandes nouveautés se préparent : Convertible, AT, Fax ? Wait and see, comme disent les Anglais...

suite page 30

GÉREZ VOS CAGNOTTES

La rentrée est synonyme de travail, c'est vrai. Mais comme nous ne sommes pas là pour jouer les bourreaux, nous survolerons comme à l'accoutumé les principaux titres de l'actualité ludique, parus ou à paraître. Après l'effort, le réconfort, n'est-il pas ?

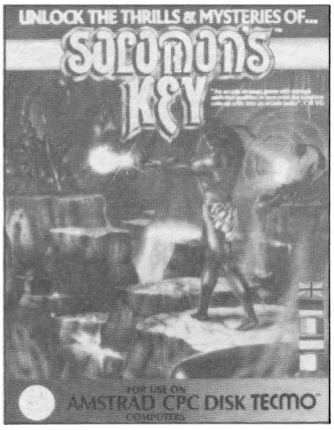
ARRIVÉS

CANADAIR
Fil

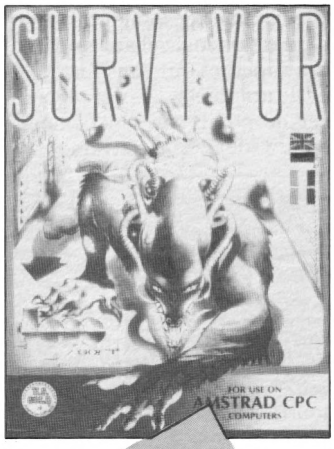
Les mois de juillet et d'août ont encore été comme chaque année des mois terribles pour les forêts du sud de la France. Qu'un inconscient ou un criminel allume un feu et c'est l'alerte générale au PC feu. Aussitôt se mettent en route les moyens terrestres des pompiers. Si le feu ne peut être circonci rapidement c'est alors à la logistique aérienne qu'il est fait appel.
A leur base les pilotes de Canadair sont déjà dans l'appareil, les moteurs tournent et l'avion décolle pour un premier passage en mer afin de remplir d'eau les réservoir. Le pilote se rend ensuite le plus rapidement possible sur le lieu du foyer d'incendie pour larguer sa sauce dans l'espoir d'éteindre le feu en une fois.
Synthèse de la parole, scrolling dans les quatre directions, canadair est un jeu d'action "civique".

SOLOMON'S KEY
Us Gold

Retournez dans un autre âge d'intrigues et de mystères, à l'endroit ou le fabuleux trésor du roi Salomon devait être enterré. C'est en passant au travers d'innombrables salles que vous serez susceptible de trouver les diverses clefs qui mènent à la richesse.
Bien évidemment la traversée des différentes salles présente de grands danger sinon quel intérêt y aurait-t-il eu à mettre un trésor au bout !



Des créatures mythiques et plus dangereuses les unes que les autres attendent le héros au tournant de ce logiciel d'aventure action.
Presque conçu sur le même principe que Gauntlet, Solomon's Key n'innove pas en la matière. Néanmoins le jeu est tout aussi beau et possède autant de monstres et trucs en tout genre.



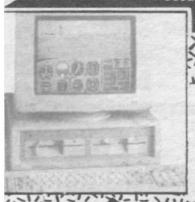
SURVIVOR
Us Gold

Survivre, survivre, survivre. C'est le light motif de 99 pour cent des logiciels. On ne peut pas dire que les cellules grises des

COMMANDEZ PAR TELEPHONE ALLO RACHEL (1) 43.57.96.89

LA BOUTIQUE A.M.I.E.

Magasin : 11 bd Voltaire - 75011 PARIS Tél. : (1) 43.57.48.20
Occasions et S.A.V. : 2 rue Rampon - 75011 PARIS Tél. : (1) 43.57.82.05
Ouvert du lundi au samedi de 9 h 00 à 19 h 00



AGREE

UNITES CENTRALES

CPC 464 M	Lecteur K7 Moniteur Mono	1990
CPC 464 C	Lecteur K7 Moniteur Couleur	2990
CPC 6128 M	Lecteur Disk Moniteur Mono	2990
CPC 6128 C	Lecteur Disk Moniteur Couleur	3990
PCW 8256	Lect. Disk Monit. Mono + Imp. + Trait. de texte	4740
PCW 8512	2 Lect. Disk Mon. Mono + Imp. + Trait. de texte	5930

GARANTIE 2 ANS

IMPRIMANTE COULEUR OKIMATE 20 + Cordon 2490 F

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE		LECTEURS/IMPRIMANTES	
64 K RAM DK' TRONICS	490	CASSETTE	300
256 K RAM	990	DISQUE DD1	1690
256 K SILICON DISK	990	DISQUE FD1	,1590
INTERFACES		DMP 2000	1690
RS 232	590	*CABLES*	
ADAPTATEUR MP1	390	DOUBLEUR	
ADAPTATEUR MP2	490	JOYSTICK	100
MULTIFACE II	570	RALLONGE 464	130
TELEMATIQUE		RALLONGE 6128	160
MODEM DTL 2000	1590	PERITEL	150
MODEM DTL 2000 +	1990	CENTRONICS	150
EMULATEUR MINITEL KENTEL	390	CABLE MAGNETO	70
PERIPHERIQUES PCW		*GRAPHIQUE - VIDEO*	
LECTEUR FDZ	1995	TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHISOPE II	990
EXTENSION 256 K	750	CRAYON OPTIQUE 464 DART	350
CRAYON OPTIQUE	880	CRAYON OPTIQUE 6128 DART	690
MODEM MERCITEL	3390	SCANNER DART	790
RS 232	690	TUNER TELE	1390
INTERFACE MANETTE	490	DIGITALISEUR VIDI	990
PERIPHERIQUE PC 1512		SOURIS AMX	690
DISQUE DUR 20Mo -	3990	*AUDIO*	
DISQUE DUR 20Mo + CONTROLEUR	4990	SYNTHETISEUR VOCAL	540
CARTE MODEM KORTEX	1480	SYNTHETISEUR MUSICAL	980
IMPRIMANTE DMP 3000	2290	CLAVIER MUSICAL	1350
IMPRIMANTE DMP 4000	3990	DIGITAL DRUM	370
LECTEUR DISQUE FD3	1780	INTERFACE MIDI	500
INTERFACE MANETTE	420		

4 DISK 3" 100 F

PROMO

AMSTRAD CPC 6128 Coul. + Tuner TV ..... 4990 F

LIBRAIRIE

MICRO APPLICATION		ASSEMBLEUR	105	GRAND LIVRE	
TRUCS ET ASTUCES	149	BASIC	100	DU PCW	179
PROGRAMMES BASIC	129	BASIC PLUS	100	BIEN DEBUTER	
AMSTRAD OUVRE TOI LA BIBLE	99	GRAPHISME EN ASSEMBLEUR	145	AVEC PCW PROGRAMMATION	129
DU PROGRAMMEUR LE LANGAGE	249	*SYBEX*		SUR PCW TRUCS ET ASTUCES	149
MACHINE	129	JEUX DE REFLEXION	78	PC 1512	179
GRAPHISME ET SON	129	JEUX D'ACTION	58	GUIDE DE REFERENCE	
PEEKS ET POKES	99	1ère PROGRAMME	108	PC 1512	249
LIVRE DU LECTEUR DISK	149	PROGRAMMES	82	GUIDE DE L'UTILISATEUR	128
LE LIVRE DU CPM	149	PROGRAM EN ASSEMBL	108	GUIDE DU BASIC 2	128
LA BIBLE DU 6128	199	CP/M PLUS	148	DOS PLUS PC 1512	128
PSI		CP/M 2.2	128	CLEF POUR GEM	195
LA DECOUVERTE DE L'AMST	115	GUIDE DU GRAPHISME	108	MS DOS GUIDE DU PROGRAMM	248
102 PROGRAMMES	120	GUIDE DU CP/M	148	PROGRAMM EN ASSEMBLEUR	268
AMSTRAD EN FAMILLE	120	GUIDE DU BASIC	128	TRUCS ET ASTUCES	
CLEFS POUR AMSTRAD N°	140	*PCW ET PC 1512*		TURBO PASCAL	149
TURBO PASCAL	135	GESTION SUR PCW	17	LIVRE DU GEM	
CPM PLUS	100	CLEFS POUR PCW	215	PC 1512	199

PAYER EN 4 FOIS

LOGICIELS

EDUCATIF		SDI	95/139	ROAD RUNNER	95/145
ALGEBRE	195/220	COBRA	95/139	SAMOURAI	
EQUATION		MISSION	95/139	TRILOGY	89/139
INEQUATION	195/220	LE MAITRE DES AMES	95/139	STAR RAIDER	95/145
MOTS CROISES	195/220	GAME OVER	95/139	TANK	89/139
DEMONSTRATION		MASQUE	95/139	THE PAWN	../189
GEOMETRIE	195/220	LES RIPOUX	95/139	ULTRON 1	../...
ORTHOGRAPHE	195/220	ARMY MOVE	89/139	WIZBALL	89/139
CARTE DE FRANCE	195/220	ARCANOID	89/139	WONDER BOY	95/145
CARTE D'EUROPE	195/220	ASPHALT	115/165	*SOCIETE*	
GRAPHISME/MUSIC		BARBARIAN	95/139	CHIFFRES ET DES LETTRES	168/229
SUPER PAINT	390	BLACK MAGIC	95/139	MONOPOLY	168/229
DR DRAW	649	CANADAIR	99/149	SCRABBLE	168/229
AMX PAGE MAKER	600	COSAMOSTRA	135/195	TRIVIAL POURSUITE	168/229
ADVANCED MUSIC	350	CRAFTON XUNK	135/195	BRIDGE	168/229
ARCADE/AVENTURE		DWARF	95/149	*COMPILATION*	
SOLOMON KEY	95/139	DUNGEONS	95/145	GOLD HIT II	89/139
L'ANNEAU DE ZEN		EXPRESS MAIDER	89/139	TRIO	89/135
GARAR	95/139	FLASH	139/195	OCEAN HALL STAR	89/135
TAI PAN	95/139	GAUNTLET	95/145	HITS LOGITIEL 1-2-3-	140/...
ACADEMY	95/139	INDIANA JONES	95/145	HITS PACK 1-2	89/135
RENEGATE	95/139	KILLED UNTIL D.	95/145	*SIMULATEUR*	
SURVIVOR	95/139	LAST MISSION	135/195	ACRO JET	89/145
PIRATES	95/139	LIVING STONE	135/195	ACE OF FACE	89/145
BLUE BERRY ROBINSON	95/139	MAG MAX	89/139	F 15 STRIKE	104/159
CRUSOE	95/139	MARCHE A L'OMBRE	145/195	SILENT SERVICE	89/139
MASK	95/139	MANHATTAN	125/...	*SPORT*	
GLOBE TROTTER	95/139	MASTER OF UNIVERS	95/145	LEADER BOARD	89/139
TUER N'EST PAS JOUER	95/139	MUTANTS	89/139	WORD CLASS	89/139
FREEDY HARDEST	95/139	NINJA	95/145	BASKET BALL	89/135
GUNSLINGER	95/139	PAPER BOY	89/139	SUPER CYCLE	89/139
TEMPLIER D'ORVEN	95/139	PROHIBITION	120/195	500 CC GRAND PRIX	114/159
		QUARTET	95/145		

CREDIT CREG IMMEDIAT

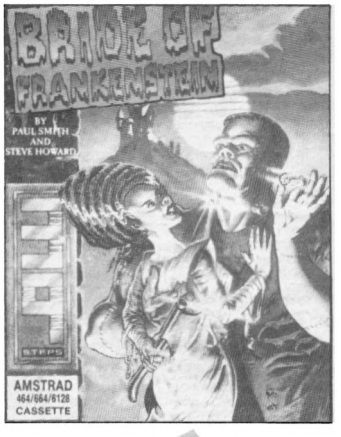
Liste non exhaustive

BON DE COMMANDE VOIR PAGE N° 19

créateurs soit en ébullition ! Il semble que le soft intelligent soit une espèce rare.
Or donc vous flottez quelque part dans l'espace en orbite autour d'une planète morte. Un vaisseau spatial étrange, et sombre est le théâtre d'opération du joueur. De nombreuses pièces et salles, d'aussi nombreux monstres et le tour est joué pour vous proposer un soft mille fois vu.

BRIDE OF FRANKENSTEIN
39 Steps

C'est le milieu de la nuit ; dehors, une tempête électrique fait rage et vous êtes seul dans le château de Frankenstein. Votre tâche est de faire revivre le "monstre". Pour ce faire, le joueur doit trouver une paire de poumons, une paire de reins, un foie, un cœur et bien sûr un cerveau... Cerveau humain si vous souhaitez en faire un homme par exemple.
La quête ne sera pas aisée, le chateau comporte de nombreuses salles (encore !), donjons, couloirs, cryptes, cimetières...
Certains endroits sont plus accueillants que d'autres, c'est pourquoi il faut surveiller votre rythme cardiaque car tout choc soudain peut entraîner une crise cardiaque.
Creuser des tombes, forcer les portes, etc, enfin il est conseillé de prendre son courage à deux mains.

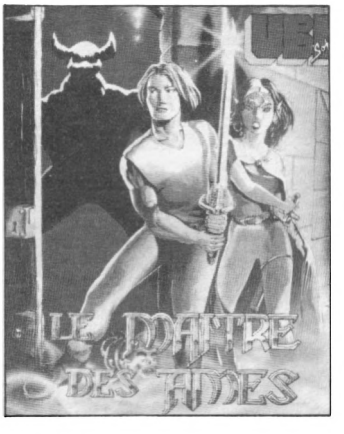


INDIANA JONES
Us Gold

Indiana Jones arrive dans un petit village isolé de Mapapore aux Indes (direction sud-est sur la carte). Autrefois protégée par la puissance d'une pierre sacrée cette jolie bourgade est aujourd'hui vidée de ses habitants. Why ? Because la pierre a été volée. Ceci causa la dévastation et la perte des enfants qui disparurent. Indiana les retrouvent plus tard esclaves dans une mine. Appartenant au malfaisant Pankot Palace. Bien évidemment, en grand fort et bel américain le héros se précipitera au secours des travailleurs de force.
Adapté du jeu de café, Indiana Jones n'est pas un soft transcendant. Le pauvre Spielberg méritait mieux.

LE MAITRE DES AMES
Ubi Soft

Un "Donjon et Dragon" comme vous ne l'auriez jamais imaginé sur micro ! Voici l'annonce de l'éditeur. Une équipe de quatre personnages peut être créée.
Celle-ci se met ensuite en route pour le royaume des Licornes. La quête du groupe est de retrouver et combattre le maitre des âmes dans son antre infestée de puissances maléfiques.
Le chemin comme toujours est semé d'embûche et de personnages de toutes espèces et de tout poils. De nombreux indices à trouver doivent permettrent au groupe d'avancer plus rapidement dans l'aventure.
Le scénario n'a pas l'air très différent de ceux rencontrer depuis plusieurs années. Peut-être que le logiciel lui vous apportera plus de satisfaction.



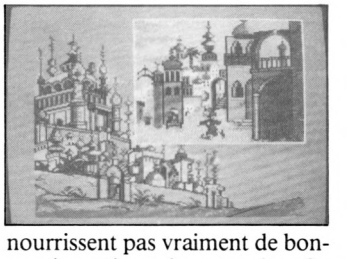
JACK THE NIPPER II
Gremlin

Jack the nipper l'affreux gamin qui n'arrête pas de f... le b... partout où il passe est de retour. Le Jack II est de la même facture que son prédécesseur (c'est-à-dire pas extraordinaire). Tant sur le plan des graphismes que du reste...
L'action se déroule dans la jungle où fleurissent baobabs, lianes, statues de temples anciens et moultes "monstres" qu'il s'agisse de papillons, de petits oiseaux ou de singes. Little Jack s'en donne à cœur joie dans cette jungle, on ne peut pas en dire autant des joueurs.



IZNOGOUD
Infogrames

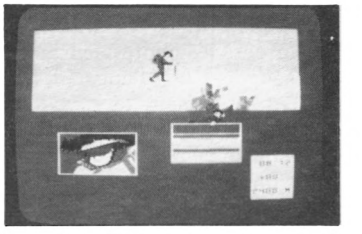
"Je veux être calife à la place du calife", tel est le dessein principal du grand Vizir Iznogoud (1,50 m avec les babouches...). Dernière production d'Infogrames, Iznogoud, inspiré de la célèbre BD du même nom, est un logiciel plein d'humour qui va vous emmener à Bagdad, pays de la magie. Jeu d'aventure/arcade désopilant, Iznogoud est un logiciel aux graphismes superbes qui vous fera visiter de nombreux lieux et rencontrer de nombreuses personnes. Sachez déjà que certaines ne



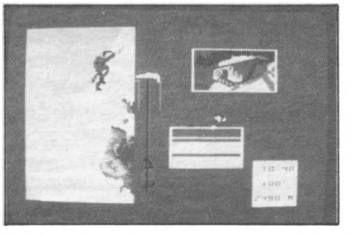
nourrissent pas vraiment de bonnes intentions à votre égard : demandez donc à l'infâme homme de main d'Iznogoud, Dilatlarath... Le pire, c'est que le grand calife, le bon Haroun El Poussah ne se doute pas des intrigues malfaisantes de son premier ministre ! Et en plus, c'est Iznogoud que vous devrez aider, sous peine de test du pal national... Heureusement, il y a un cadeau : ce logiciel sera vendu avec une BD d'Iznogoud : c'est les mille et une nuits, ça c'est bon comme là-bas, dis ! (avec l'accent). Pour CPC et compatibles PC.

BIVOUAC
Infogrames

Dédié à tous les amoureux de la montagne, Bivouac va vous entraîner à l'assaut des pentes abruptes. Seulement voilà, la montagne est capricieuse et dangereuse pour les amateurs. Au bout du troisième jour, vous voilà complètement perdu, affamé, transi et amoché... aie, aie, aie ! situation difficile ! Le jeu, simulation réaliste d'une course en montagne, est organisé en deux parties : la préparation, essentielle, et la course par elle-même.
A noter qu'Infogrames n'a pas hésité à s'assurer le concours d'un de nos grands champions d'escalade, Eric Escoffier qui a prêté son image à ce logiciel et l'a testé en qualité de conseiller technique ; une référence, non ? Pour CPC et compatibles PC.







TURLOGH LE RODEUR
Cobra Soft

Inspiré de la bande dessinée de Thierry Cailleteau (Editions Delcourt - PUB ! -) dans laquelle le lecteur EST le héros, ce logiciel

Vous avez trouvé des tresors dans vos rêves les plus sauvages



Une compilation classique des plus grands succès de logiciel. GAUNTLET ... Ce titre à succès recrée les sensations d'exaltation et de divertissement des machines à sous.
ACE OF ACES ... Un mélange superbe et passionnant de simulation de vol et de "rafales de tirs".
LEADERBOARD ... "la simulation sportive de l'année, de la décennie, qui fait paraître toutes les autres simulations de golf maladroites" Zzap 64.
INFILTRATOR ... Action, stratégie et simulation dans une intrigue d'espionage à suspense "on se croirait dans un film d'action" Sinclair User.
METROCROSS ... Faites vous partie de la crème de la crème qui peut réflechir en microsecondes et pas en minutes? Si oui, Métrocross est fait pour vous.

U.S. Gold Ltd., (France)
S.A.R.L.-B.P.3-
Zac de Mousquette – 06740
Châteauneuf-de-Grasse.
Tel: 93 42 71 44/

CBM 64/128	SPECTRUM 48K	SPECTRUM + 3	AMSTRAD
CASSETTE	CASSETTE	DISQUE	CASSETTE
DISQUE			DISQUE



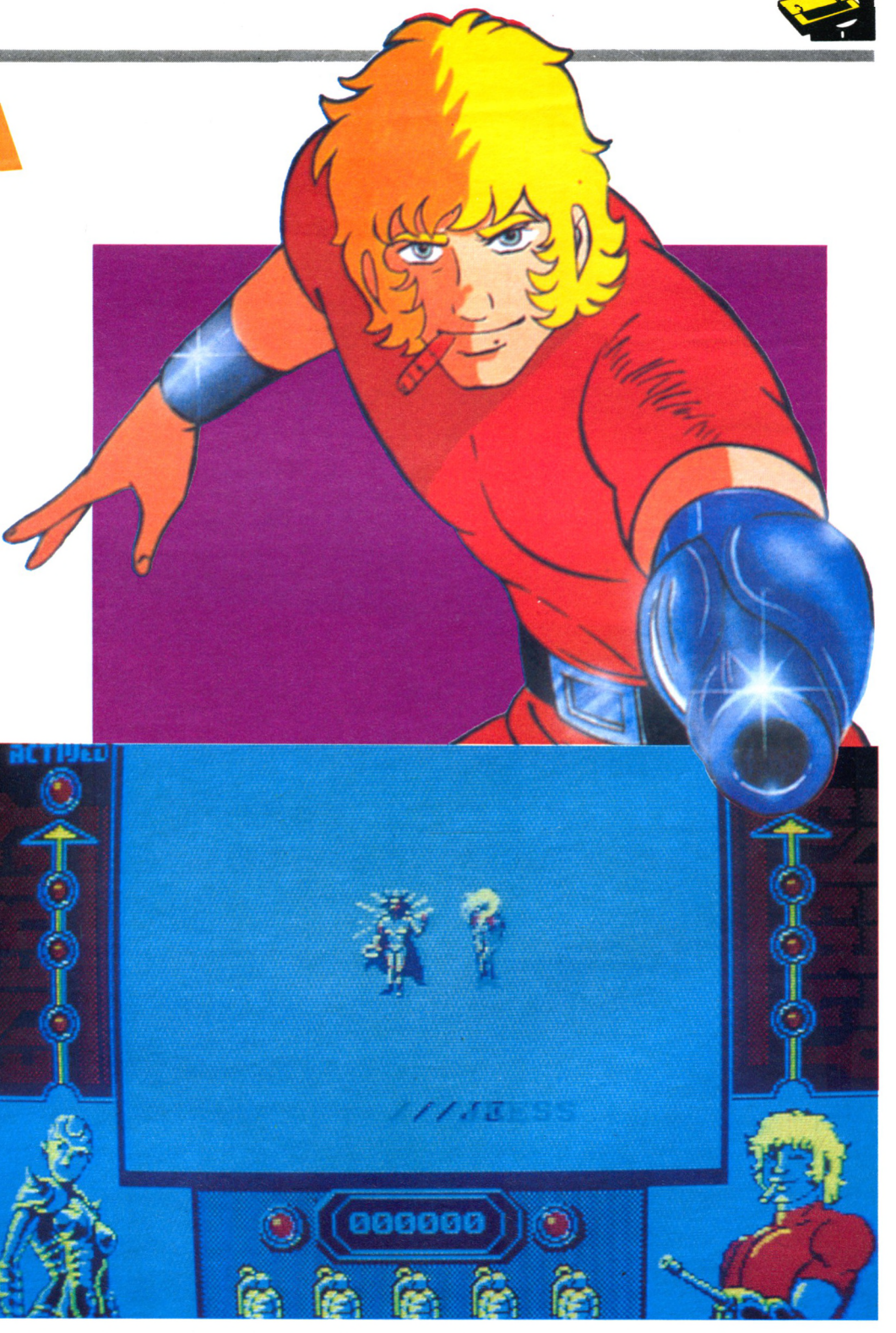
VENEZ TOUS A
PARTICIPEZ AU GRAND CONCOURS N.R.J. AM
DES CHAINES HI-FI, DES



AMSTRAD EXPO:
STRAD ET GAGNEZ DES MAGNÉTOSCOPES,
PC 1512 ET DES CPC 464.

COBRA

Editeur : Loriciels
Genre : arcade-aventure
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★



La dernière nouveauté Loriciels s'appelle Cobra. Aucun rapport avec Bertrand Brocard nous informe-t-on de source autorisée.

D'ailleurs, ce n'est ni plus ni moins que l'adaptation du dessin animé du même nom, diffusé sur Antenne 2 et Canal Plus. Vous connaissez donc sûrement déjà.

Bon, que lui arrive-t-il donc, à ce brave Cobra ? Ben figurez-vous que l'ignoble Salamandar, son ennemi juré, a eu l'outrecuidance d'enlever la belle Dominique. "Diantre ! Telle perfidie ne restera pas impunie", jure alors Cobra, qui, accompagné de son fidèle androïde (féminin, ça méritait d'être signalé) Armanoïde, se rue à son secours. C'est du presque classique, tout ça, ça sent le réchauffé.

Au début du jeu, Cobra (c'est-à-dire vous) reçoit un message de Dominique, qui lui explique qu'elle a donc été enlevée, et qui profite de l'occasion pour donner plus ou moins les règles du jeu. La difficulté vient du fait qu'il faut guider en même temps Cobra et Armanoïde. En fait, non. Ce n'est pas si difficile que ça, ils suivent le même chemin : si Cobra tourne en face, Armanoïde aussi. Ça simplifie grandement la tâche, et le jeu. Par contre, et contrairement à sa fidèle androïde, Cobra, dispose de cinq grenades, qui peuvent faire des ravages. Mais je n'ai pas encore découvert le moyen d'en récupérer en cours de jeu.

Des tas d'ennemis (androïdes, abeilles géantes, têtes (?), etc.) se font une joie, pendant tout le temps que dure la partie, de venir embêter nos deux héros, ce qui se caractérise par des tirs intempestifs dans tous les sens, dans un boucan du diable, qui nous fait regretter de ne pas être né sourd.

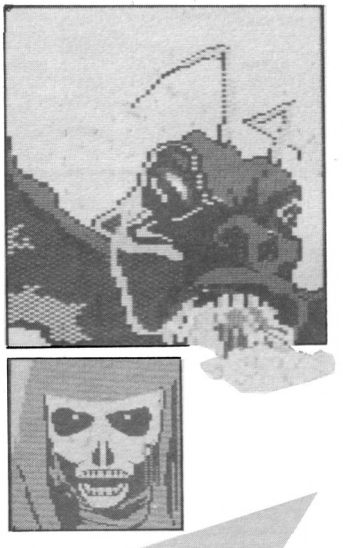
Pour le reste, ma foi, reconnaissons un graphisme sympathique et agréable à l'œil, surtout en ce qui concerne les personnages. On les croirait presque sortis tout droit de l'écran de télévision où ils sont nés. Par contre, les décors, eux, laissent quelque peu à désirer. Ils sont en effet terriblement pauvres en détails ; c'est frustrant. Le talentueux Bernard Masson a déjà fait mieux.

Sans surprise

Finalement sans surprise, mais très agréable à jouer (une fois le son baissé...), Cobra obéit à des lois auxquelles Loriciels semble se confiner depuis quelque temps : graphismes en perspective (pas en 3D, en 2D 1/2 (j'ai appris voilà peu que la 2D 1/2 existait, alors je le ressors chaque fois que je peux, mais reprenons), très beaux graphismes d'ailleurs, qui auraient gagné à être un peu plus fouillés. Un jeu qui se révèle pas mauvais du tout, et qui fera sans aucun doute passer de bons et agréables moments à tous ceux qui l'achèteront (et tant pis pour les pirates !).

Stéphane Schreiber

d'aventure vous emmènera dans un pays médiéval au temps où se mesurer à des esprits magiques n'était que chose courante... Turlogh, c'est-à-dire vous, devrez retrouver la sphère magique qui permettra à votre bon roi de se protéger définitivement des méchants barbares qui envahissent (ou tentent de le faire) régulièrement le royaume de Ban Tain. La quête alors démarre avec l'aventure, l'inconnu et les enchantements. Prévu pour la mi-octobre sur CPC et compatibles PC.



LA MARQUE JAUNE

Cobra Soft

Yes my dear! Blake et Mortimer passent dans la mémoire de votre ordinateur chéri... Conçu à partir de la célèbre BD, ce logiciel va vous emmener, avec nos deux héros Blake et Mortimer, au cœur d'une affaire d'espionnage avec tous les dangers qu'elle comporte... L'affaire débute, pour Mortimer, par un retour de vacances précipité et une entrevue demandés par Blake. Au Club Loyds de Londres, Blake prend la parole et vous explique son problème... Evidemment, de telles raisons justifiaient largement votre retour de vacances... mais nous n'en dirons pas plus pour le moment.

MANHATTAN 95 LIGHT

Ubi Soft

Réédition du Manhattan 95 que tout le monde connaît, cette nouvelle version conserve le même scénario mais est seulement simplifiée par rapport à l'original. Il est ainsi possible de passer plus facilement de tableau en tableau, ce qui n'était pas le cas auparavant.

ANNONCÉS

DISCOVERY

CRL

Discovery est non seulement un jeu d'action sur fond de simulation de vol, mais également 12 sous-jeux, épreuves qu'il vous faudra passer avec succès si vous voulez parvenir au bout de votre mission. Vous êtes donc pilote d'un appareil de chasse destiné à explorer un vaisseau spatial abandonné à la suite du décès violent de tous ses passagers, quelques 200 ans plus tôt. Mais ce vaisseau, contrairement aux apparences, n'est pas tout à fait vide puisqu'il est utilisé comme moyen de transfert de marchandises illégales. Attention à vous, les trafiquants ne sont pas de tendres extra-terrestres style E.T. La partie ne fait donc que commencer.

BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE

Gremlin

Vous vous souvenez de Basil, le rat détective, héros de la bande dessinée de Walt Disney. Il quitte le grand écran pour venir mener ses enquêtes sur notre CPC, ceci pour le plus grand plaisir des petits et des grands. Le joueur doit sauver son ami, le bon Dr Dawson, des griffes de l'horrible Ratigan. Basil vous réserve de belles et incessantes filatures dans Baker Street.

COMPENDIUM

Gremlin

Toujours du même éditeur, Compendium vous fera rencontrer les Wink, famille bizarre s'il en est, composée du père Tiddly, de sa femme Mavis. Le nombre de joueurs pouvant s'élever à 4, les deux derniers auront le choix entre incarner le bébé Wink ou le chien. Toutes les farces et jeux favoris d'une famille un peu folle se dérouleront sous vos yeux.

TMPI LE NUMÉRO 1 DU SON INFORMATIQUE

MUSIQUE



SYNTHÉTISEUR MUSICAL
12 VOIES STÉRÉO
(C P C AMSTRAD EXCLUSIVEMENT)
CLAVIER TOUCHES PIANO 4 OCTAVES OPTIONNEL

INTERFACES M.I.D.I.
(P.C., C P C AMSTRAD)

PAROLE



DES SYNTHÉTISEURS VOCAUX QUI PARLENT RÉELLEMENT FRANÇAIS

POUR
- THOMSON
- AMSTRAD
- P.C
- ORIC
- M.S.X.
- COMMODORE

DISPONIBLES CHEZ VOTRE REVENDEUR
VENTE DIRECTE PAR CORRESPONDANCE
PORT GRATUIT

TMPI TECHNI-MUSIQUE & PAROLE INFORMATIQUE
Rue Fontaine du Bac 63000 Clermont-Ferrand
NUMERO VERT 05 40 44 17
APPEL GRATUIT

TOUT AMSTRA



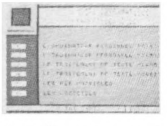
Mendès-France, M.C.

D SUR LE 3615

Tapez 3615 code AMSTRAD

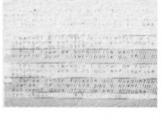
Amstrad à votre service 24 heures sur 24 : c'est désormais chose faite grâce au serveur télématique Amstrad. Que vous soyez déjà utilisateur de matériel Amstrad ou que vous envisagiez seulement de vous équiper, vous trouverez toutes les informations techniques, tous les trucs, tous les tarifs grâce aux 6 rubriques permanentes du service. Et pendant toute la période de lancement, vous pourrez gagner 5000 logiciels au grand jeu-concours Amstrad. Tous à vos minitels : tapez le 3615 code AMSTRAD.

INFO PRODUITS



Tous les descriptifs techniques et tous les tarifs de tous les produits Amstrad : traitement de texte, micro familiaux, micro professionnels, périphériques, chaînes hi-fi, magnétoscopes, ...

HOT-LINE



Une véritable base de données pour trouver la question que vous vous posez et la réponse qui lui est associée. Tirez-vous de tout mauvais pas, même à 4 heures du matin.

BONNES ADRESSES

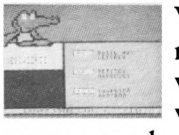
Où trouver les produits Amstrad ? Vous composez votre code postal, le serveur vous donne la liste des distributeurs les plus proches de votre domicile.

AMSNEWS



Toutes les infos de dernière minute. La rubrique à consulter systématiquement pour être à jour et profiter des promotions.

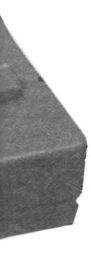
MESSAGERIE



Vous posez vos problèmes techniques, la réponse est donnée le lendemain dans votre boîte à messages. Vous nous indiquez vos astuces personnelles. Les meilleures alimenteront la rubrique Trucs et Astuces. Vous passez vos petites annonces ou consultez celles des autres.

TRUCS ET ASTUCES

Une rubrique alimentée par les services techniques d'Amstrad et par les utilisateurs pour vous permettre de mieux utiliser vos micro, vos systèmes de traitement de texte, vos logiciels, vos périphériques.



AMSTRAD

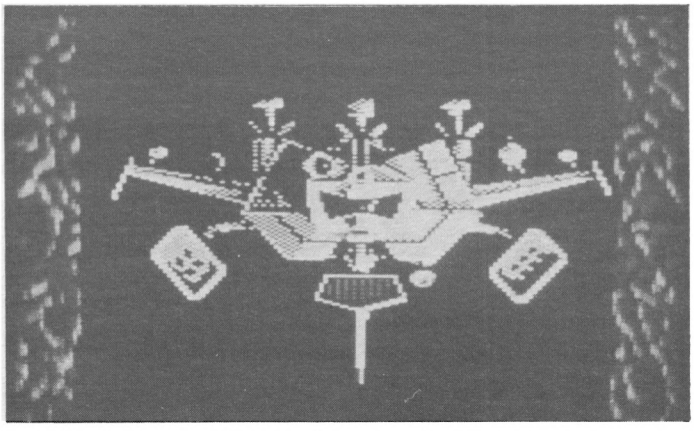
LE MORDANT INFORMATIQUE

LES SOCIÉTÉS BOUGENT

GO !, une société qui a du punch

Introduite sur le marché du logiciel international le 31 juillet dernier par US Gold, cette toute jeune société nous prépare déjà bien des surprises. Elle réalisera six jeux entre septembre et décembre, dont Trantor qui a déjà fait l'objet d'un concours le mois dernier dans notre revue. Hormis la qualité graphique et l'intérêt des jeux en eux-même, GO ! propose une nouvelle formule de marketing intelligent, la cassette mi-jeu/mi-audio. En effet, pour toute cassette de jeu commercialisée sous cette marque, l'acquéreur bénéficiera d'une deuxième face musicale. Pour ne citer que Trantor (les autres arriveront en leur temps), la face deux est occupée par The Fight, chanson interprétée par le groupe Resistor.





Déjà qualifié par nos voisins britanniques comme étant l'un des cinq meilleurs jeux de cette fin d'année, Trantor devrait faire des ravages de ce côté de la manche.

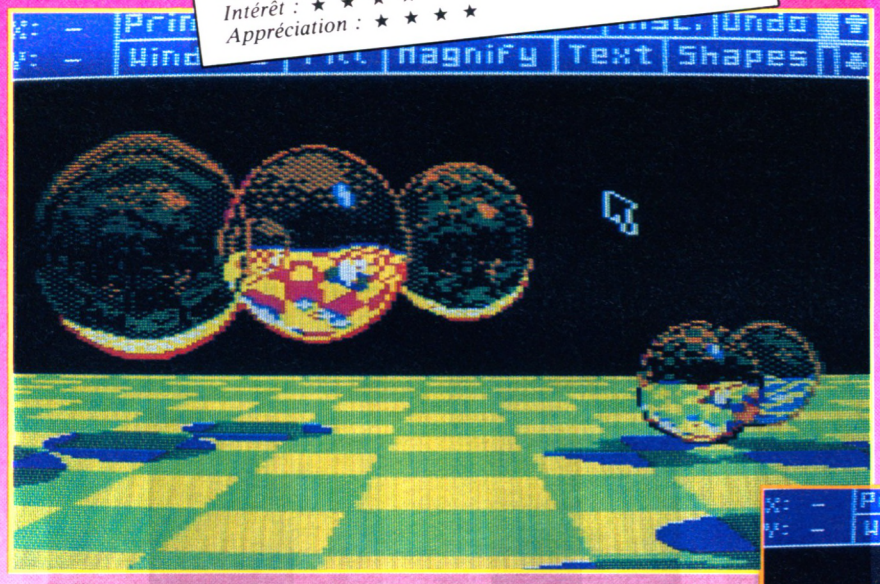
Les prochains titres sur la liste sont, dans le désordre : Lazer Tag, où le héros a troqué le lance-flammes contre un pistolet laser, Bravestarr basé sur une idée plus ou moins similaire. Captain America, tout droit tiré de la bande dessinée de Marvel, Wizard Warz où vous serez confronté à une sombre histoire moyennâgeuse et Sidearms qui retrace la guerre désespérée que se livrent les humains et les "Bozon" dont le seul but est d'exterminer toute vie à la surface de la terre.

Voici donc plein de bonnes choses en perspectives dont nous aurons, bien entendu l'occasion de reparler dans les mois qui viennent.

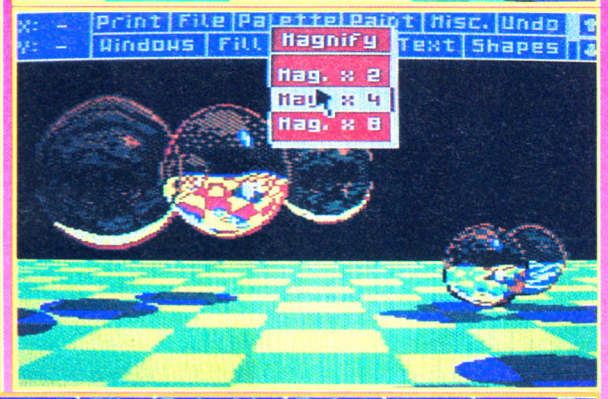


THE ADVANCED OCP ART STUDIO

Editeur : Rainbird
Genre : logiciel de dessins
Graphisme : en fonction des capacités de l'utilisateur !
Intérêt : ★ ★ ★ ★
Appréciation : ★ ★ ★ ★









Cela faisait longtemps que nous n'avions eu l'honneur de voir apparaître sur nos écrans un "zouli" logiciel de dessin, puissant à souhait, qui permettra aux plus doués d'entre vous de réaliser de superbes pages-écrans. Carence heureusement réparée grâce à Rainbird, qui n'hésita pas une seule seconde à éditer une version améliorée de son super logiciel "the OCP Art Studio".

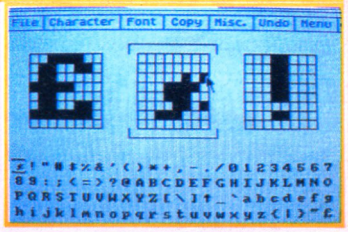
The Art Studio

The Advanced OCP Art Studio ne cache pas un seul instant sa ressemblance avec son grand frère, il aurait bien tort, d'ailleurs. Dès le chargement, on se trouve devant la même page de travail que dans la première version. A un tel point que l'on se demande naïvement si Rainbird ne s'est pas trompé dans ses packagings... Mais non. Il suffit de faire un petit tour des menus déroulants pour ne plus douter davantage. Toutes les fonctions déjà présentes dans TOCPAS (The OCP Art Studio pour les "ceusses" qui n'auraient pas compris) se retrouvent dans TAOCPAS (idem, mais avec un Advanced en plus). Inutile donc d'aller plus loin, et passons tout de suite au...

Advanced

Indéniablement, TAOCPAS mérite son petit prénom. Il possède certes beaucoup de fonctions supplémentaires par rapport à son grand frère, mais aussi par rapport à tous les autres logiciels de créations graphique que j'ai pus avoir l'honneur de tester pour vous jusqu'ici. D'abord, il permet de travailler dans les trois modes écran de l'Amstrad, contrairement à TOCPAS qui n'autorisait que les modes 1 et 2.
De plus, et c'est ce qui en fait un logiciel unique, il permet de faire cycler les couleurs, au lieu de se contenter d'un vulgaire clignotement, que même les plus néophytes obtiennent par un INK Basic suivi de trois paramètres. Ainsi, on peut obtenir des effets de disparition des objets, voire même de mouvement, sans se fatiguer le moins du monde. A ce niveau là, TAOCPAS n'est pas sans rappeler certains logiciels de dessin sur des machines plus puissantes, comme le ST ou l'Amiga (et ce n'est pas exagéré !).

Le plus amusant est sans aucun doute la possibilité de n'imprimer qu'une partie de l'écran, rien qu'en définissant une fenêtre de travail. Le contenu de cette fenêtre est alors édité sur imprimante. Signalons que TAOCPAS affiche en même temps à l'écran la progression de son travail d'impression, ce qui permet de toujours savoir où il en est. Et ce n'est heureusement pas tout ! Mais citer toutes les options disponibles dans TAOCPAS prendrait cent fois plus de place que je n'en dispose, alors place à la...



Conclusion

C'est sans aucun doute le logiciel de dessin le plus sophistiqué qu'il m'ait été donné de voir sur Amstrad.

Stéphane SCHREIBER

Le donjon et dragon







d'écran
Atari S



















Disponible dans les meilleurs points de vente et les FNAC.

Photos d'écran S… …os d'écran ST

(dès la sortie des produits)

Versions / Jeux	Amstrad K7	Amstrad Disc	Atari ST	PC et compatibles	CBM K7	CBM Disc	Thomson K7	Thomson Disc
Le Maître des âmes		195 F	259 F *	259 F *				
Peur sur Amityville	140 F	180 F	259 F *	259 F *				
Hurlements	140 F	180 F	259 F *	259 F *				
L'Oeil de Set	150 F	195 F	259 F *	259 F *				
Mange cailloux	99 F	149 F						
Voyager						160 F		
Gabrielle	140 F *	180 F *	259 F *	259 F *				
Zombi	140 F	180 F	259 F *	259 F	140 F *	180 F	149 F *	199 F *
Masque +		195 F	259 F *	259 F *				

Bientôt disponible

Port gratuit

Chèque bancaire ☐
C.C.P. ☐

ADRESSE . . . . . .

. . . . . à retourner à UBI SOFT 1, Voie Félix Éboué 94021 Créteil Cédex - Téléphone : 43.77.74.01


UBI soft
PEUR SUR AMITYVILLE
HURLEMENTS
L'OEIL DE SET
Du même auteur
ZOMBI !



Editeur : Elite
Genre : arcade
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★★

On l'aura attendu ce paperboy en version CPC ! Cela faisait plus d'un an qu'il nous était annoncé, promis et qu'après de nombreuses adaptations sur d'autres machines (C64, Spectrum...) la sortie en était repoussée. Cette fois, ça y est, je l'ai en main ! A moi le chargement héroïque... Comme quoi en informatique aussi (surtout ?) tout vient à point pour qui sait attendre.

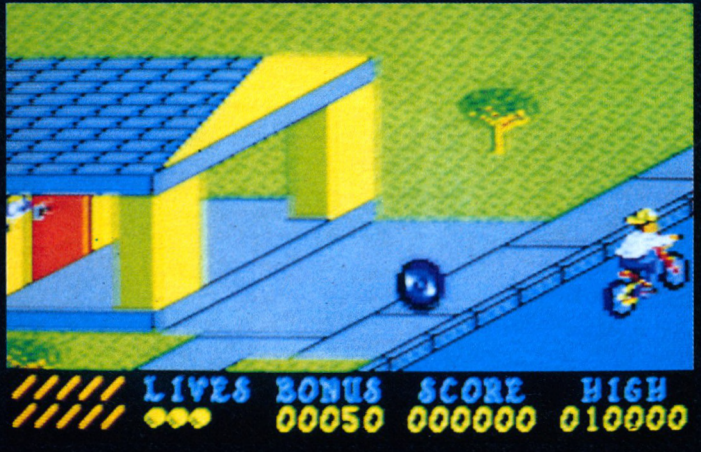
La majorité des jeux de café sont adaptés sur micros et il faut bien avouer qu'après la sortie de « Commando » nous nous réjouissons de l'adaptation « imminente » (Hum !) de Paperboy, autre jeu bien connu des « drogués » d'arcades. Relaxez-vous, le parcours du combattant pour éviter la patronne du café du coin (hep mon gars, t'as tes seize ans ?) est terminé et c'est avec une joie non dissimulée que nous chargeons le jeu. Dans ce logiciel (un petit rappel pour les moins de seize ans obéissants et les étourdis qui n'avaient pas remarqué), on vous proposera d'enfourcher votre vieille bécane et de partir en tournée distribuer les journaux d'une banlieue américaine. Le but du jeu sera donc d'effectuer rapidemment votre tournée en tâchant de ne pas mécontenter vos abonnés (ou votre patron) et en faisant attention à tous les dangers de la rue : passants, portails, voitures...

Autre lieu, autres mœurs

Evidemment, pour nous la distribution de journaux « à la Paperboy » est pour le moins curieuse et pourtant !
Tout petit américain ambitionne de devenir l'un de ces « Paperboys » afin de gagner, avant les cours du matin, l'argent de poche qui leur permettra d'acheter le Modem acoustique tant convoité ou encore d'emmener les copains au McDo du coin. C'est vrai qu'en France on se méfie plutôt du travail des jeunes et que, de toute façon, si l'on distribuait journaux et lait comme là-bas, il y aurait de fortes chances pour que votre voisin (mine de rien) boive votre lait (déposé sur votre perron par le laitier) et que vous ne retrouviez jamais votre journal...
Donc, pour nous, un scénario un peu curieux et totalement dépaysant. Quoique (si vous regardez les séries américaines, vous serez d'accord avec moi) ce dernier semble peu réaliste et voire même carrément immoral ! En effet, en matière de réalisme, la distribution des journaux se fait de très bonne heure le matin et il y a donc fort peu de chances pour que vous rencontriez des skateboards, des tondeuses à gazon et autres obstacles qu'il vous faudra bien entendu éviter.
Au niveau immoralité, la notice vous apprendra que votre patron vous verse des primes « clandestines » lorsque vous cassez la vitre d'un non-abonné en lançant votre journal ! Imaginez votre tête ou celle de vos parents si je venais de bon matin, vous descendre vos vitres avec près de deux-cents pages d'Amstrad Mag... Premier défaut majeur qui fera dresser les cheveux des possesseurs de cassettes impatients : la lenteur de chargement du jeu ! Imaginez un peu : environ 40 Ko de code machine plus un écran (très joli !) de présentation de 17 Ko. Mettez en route et chercher un verre de lait ou faites-vous un café... Cette (lente) opération de chargement terminée, force est de constater que la présentation est « classe » : paramétrage total du jeu, caractères redéfinis et ensemble coloré à souhait. On passe ensuite dans le jeu et... Damned ! les graphismes sont très beaux, la couleur a été judicieusement utilisée, l'animation est géniale, le scrolling diagonal convaincant (même si un peu d'imagination est parfois nécessaire pour certaines perspectives du trottoir) mais, horreur !, le jeu est muet. M.U.E.T. ! ! La faute... Même pas une petite musique d'accompagnement ou un petit bruitage de temps en temps : Rien, nothing, nicht, nada, nitchévo. Dommage, car cela manque vraiment. Bien sûr, quand on voit la longueur de chargement, on peut imaginer que la totalité de la mémoire est bien occupée. Peut-être aurait-il mieux valu enlever un tableau et mettre quelques bruitages ? D'autant plus que l'ensemble (même si le scénario n'est pas vraiment réaliste) est super correct et, il faut bien l'avouer, très amusant.

Un bon jeu

Allez... soyons juste et ne « descendons » pas un jeu parce qu'il ne vous casse pas les oreilles. Paperboy est graphiquement très bien réalisé et l'intérêt du jeu est certain (ainsi que le plaisir). On vous conseille seulement de prévoir en option un « walkman » car un petit fond sonore réhausse le tout. On l'aura attendu, mais il faut avouer que cette adaptation est réussie.





Méridien informatique

DISCOLOGY

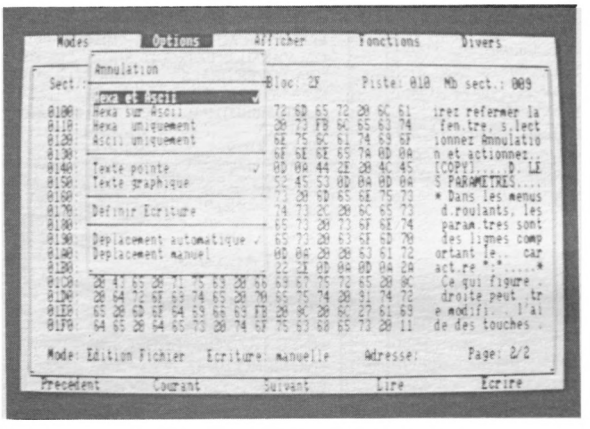
VERSION 3.0

La performance au service de votre Amstrad.

Editeur + Copieur + Exploreur +

Ultra rapide : 150 Ko de Langage Machine,
Fenêtres, Menus déroulants, Aide intégrée,
Manuel de 24 pages + Additif technique.

Nouvelle version : Encore plus de perfomances pour votre Amstrad !



L'EDITEUR

Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.

Quatre modes d'édition combinant Ascii, hexa, décimal, octal, binaire.

Des capacités exceptionnelles que vous pouvez exploiter immédiatement :

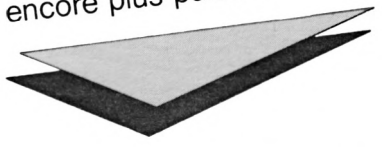
- Désassemblage direct des programmes en Langage Machine
- Listage automatique des programmes Basic
- Les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique

Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert :

- Récupérer une disquette endomagée ou un programme effacé
- Explorer un directory, le reparer, le modifier
- Localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier

LE COPIEUR

NOUVEAU +
La copie intégrale
encore plus puissante !

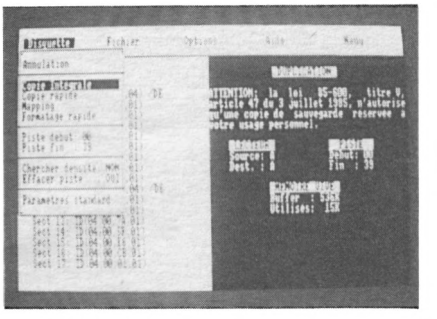


Enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes (et cassettes) protégées ou pas.

Comme l'Editeur, il reconnait 99 pistes, toutes les densites d'écriture, les pistes déformatées, les secteurs non standard, effacés ou de taille anormale.

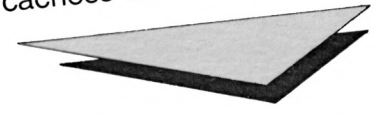
Des performances inédites à votre service :

- Réparation automatique des secteurs endomagés
- Gestion automatique des extensions mémoire
- Une fonction catalogue qui permet de copier des fichiers séparément sur cassette ou disquette.



L'EXPLOREUR

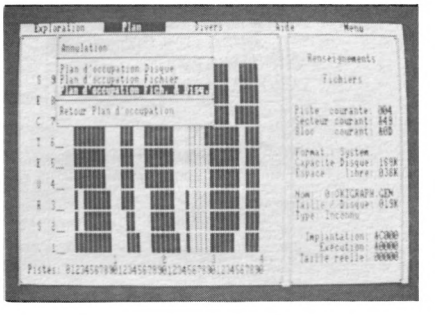
NOUVEAU +
Découvrez les pistes
cachées de vos disquettes.



Voyage au centre de la disquette...
L'Exploreur de Discology fournit toutes les informations sur la disquette :
Formatage, densité d'écriture, caractéristiques des secteurs, secteurs "plantés", plan d'occcupation des fichiers sur la disquette.

Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du controleur disque.

Pour tous les "cracks" de l'Amstrad et ceux qui veulent le devenir.



Discology est disponible sur disquette pour Amstrad CPC chez tous les très bons revendeurs. Vous pouvez aussi le commander directement sans frais de port supplémentaires à : **MERIDIEN INFORMATIQUE, 5 et 7, La Canebière - 13001 Marseille.**

- Master Save est toujours disponible au prix de 190 F. Il reprend les caractéristiques du Copieur de Disquette de Discology
- Si vous désirez recevoir Discology et que vous possédez déja Master Save, vous ne payez que la différence.

BON DE COMMANDE

AMS 11/87

VERSION 3.0

O JE DESIRE RECEVOIR DISCOLOGY AU PRIX DE 350 F
O JE DESIRE RECEVOIR MASTER SAVE AU PRIX DE 190 F
O JE POSSEDE DEJA MASTER SAVE ET JE DESIRE RECEVOIR DISCOLOGY. JE JOINS MA DISQUETTE MASTER SAVE ET JE NE PAYE QUE 160 F

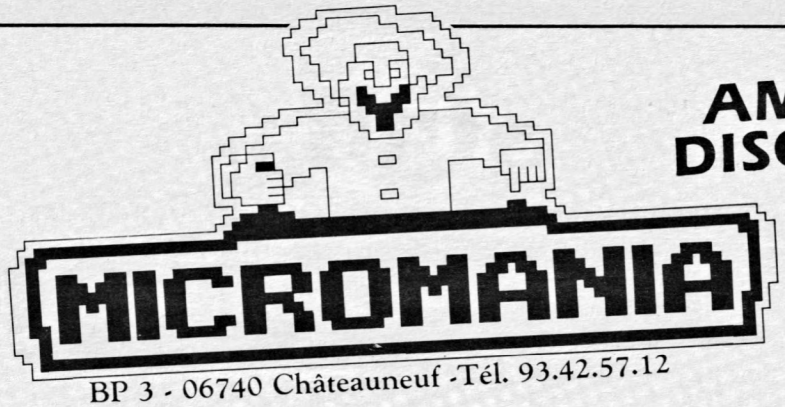
MON REGLEMENT : O CHEQUE QUE JE JOINS (LE PORT EST GRATUIT) O CONTRE REMBOURSEMENT (J'AJOUTE 25 F DE FRAIS DE PORT)

NOM : _____ PRENOM : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : _____ VILLE : _____ TEL (facultatif) : _____

A retourner à : MERIDIEN INFORMATIQUE, 5 et 7, La Canebière - 13001 Marseille.



AMSTRAD DISQUETTES ET PC 1512

BP 3 - 06740 Châteauneuf -Tél. 93.42.57.12

SUPER PROMOTION
3 DISQUETTES VIERGES
99 F

INCROYABLE !

LES TRESORS DE US GOLD
+GAUNTLET+LEADERBOARD
+INFILTRATOR 195F
+ACE OF ACES+METROCROSS
BEST OF ELITE 2 145F
+PAPERBOY+GHOST N GOBBLINS
+SPACE HARRIER+BOMBJACK 2
ALBUM EPYX
+WINTER GAMES+WORLD GAMES
+SUPER CYCLE 189 F
+IMPOSSIBLE MISSION
OCEAN ALL STAR HIT N°2
+ARMY MOVES+MUTANTS
+HEAD OVER HEALS 165 F
+COBRA+WIZZBALL+TANK
IMAGINE ARCADE HITS
+ARKANOID+GAME OVER
+LEGD OF KAGE+MAG MAX 165 F
+SLAP FIGHT+YE AR KUNG FU 2
ALBUM DIGITAL
+TOMAHAWK+FIGHTER PILOT
+TT RACER+NIGHT GUNNER 165 F
MALETTE JEUX FIL
+EXPRESS RAIDER+SUPER SOCCER
+TAI PAN+XEVIOUS 245 F
LORICIEL HIT 4
+BILLY LA BANLIEUE
+MARACAIBO+MGT 179 F
ELITE 6 PACK N°2
+BATTY+ACE+INTL KARATE
+LIGHTFORCE+ACE+RIDER 145 F
UBI PACK 2
+SENTINEL+SABOTEUR2
+ACADEMY+MERCENARY 185 F
HIT PACK 2
+SCOOBY DOO+FIGHTING WARRIOR
+ANTIRIAD+COMMANDO 86
+JET SET WILLY+1942 145 F
ERE HITS N°2
+CRAFTON XUNK +ROBOT 225F
+EDEN BLUES+SAI COMBAT
GAME SET MATCH
+TENNIS+HYPERSPORT
+PING PONG+FOOT
+KONAMI GOLF/BASEBALL
+BOXING+POOL+... 179F
+SUPERTEST DECATHLON
ELITE TRIPLE PACK 145F
+GREAT GURAYON +AIR WOLF+3DC
ERE HITS N°1
+MACADAM BUMPER 225F
+MISSION 2 + PACIFIC
LES EXCLUSIFS N°1
+LEADER BOARD +TAIPAN
+XEVIOUS + TOP GUN 160F
OCEAN STAR HITS
+TOP GUN + SHORT CIRCUIT
+GALVAN + KNIGHT RIDER
+ STRET HAWK+MIAMI VICE 145 F
AMSTRAD GOLD HITS N°2
+BREAKTHRU + THE GOONIES
+AVENGER + DESERT FOX 145F
+KONAMI'S GOLF
PACK FIL N°2 189F
+GREAT ESCAPE + REVOLUTION
+CAULDRON 2 + SORCERY
ALBUM MELBOURNE
+RED HAWK
+ROCK'N WRESTLE 145F
+STARION +LANCELOT
HIT PACK 1 NF
+COMMANDO +FRANCK BOXING
+BOMBJACK + AIR WOLF 145F
LORICIEL HIT 1
+RALLY2 +3D FIGHT
+INFERNAL RUNNER 179F
LORICIEL HIT 2
+FOOT+TENNIS + 5è AXE 179F
LORICIEL HIT 3 179F
+TonyTruand+Aigle d'or+Empire
KONAMIS GREATEST HITS NF
+GREEN BERET+PING PONG 145F
+HYPERSPORTS+YE AR KUNG FU
THEY SOLD A MILLION N°3 NF
+KUNG FU MASTER
+GHOSTBUSTER + RAMBO
+FIGHTER PILOT 145F

NOUVEAUTES

720 DEGRES	145F
ADVANCE TACTIC FIGHTER	139F
ALTERNAT. WORLD GAMES	145F
ALIEN US	149F
BASIL THE DETECTIVE	145F
BASKETMASTER	145F
BIVOUAC NF	195F
BLOOD VALLEY	145F
BLUE WAR	145F
BOBSLEIGH	145F
BRAVESTAR	145F
BUBBLE BOBBLE	145F
BUGGY BOY	145F
CALIFORNIA GAMES	145F
CAPTAIN AMERICA	145F
CHARLIE CHAPLIN	145F
CLASH	195F
COMBAT SCHOOL	145F
COBRA(LORICIEL)	179F
DIEUX DE LA MER	195F
FORTERESSE	195F
FREDDY HARDEST	145F
GABRIEL NF	175F
GALACTIC GAME	145F
GAUNTLET 2	145F
GUADALCANAL	145F
GRYZOR	145F
HURLEMENTS	175F
IS NO GOOD	245F
LA CHOSE DEGROTEMBURG	175F
L'ANNEAU DE ZENGARA	189F
LAZER TAG	145F
LES RIPOUX	195F
L'OEIL DE SETE	189F
LE MAITRE DES AMES	189F
MACH 3	179F
MASK2	145F
MANHATTAN LIGHT	189F
MASQUE PLUS	189F
MISSION	179F
NECROMANCIEN	145F
PEUR SUR AMYTIVILLE	169F
PIRATES	145F
PULSATOR NF	145F
RAMPART	145F
RYGAR	145F
SIDE ARMS	145F
STIFFLIP AND CO NF	135F
STREETSPORT BASKET	145F
SUPERSPRINT	145F
THE LAST NINJA NF	145F
THUNDERCATS	145F
TOUR DE FORCE	145F
TRANTOR	145F
VICTORY ROAD	145F
WIZARD WARZ	145F

HIT PARADE

ACE OF ACE NF	145F
ARKANOID NF	145F
ASPHALT NF	145F
BARBARIAN NF	135F
BIG BAND NF	195F
BOB WINNER NF	169F
3D GRAND PRIX	140F
DEEPER DUNGEONS NF	145F
DEATH WISH 3 NF	145F
ENDURO RACER NF	145F
FER ET FLAMME NF	249F
FLASH NF	195F
GAME OVER NF	145F

HIT PARADE

GAUNTLET NF	145F
GRAND PRIX 500 CC NF	169F
HMS COBRA NF	299F
INDIANA JONES NF	145F
JACK THE NIPPER 2	145F
LE PASSAGER du TempsNF	195F
Les Chiffres & Les Lettres	275F
LES DIEUX DE LA MER	195F
Les Passagers du Vent 2NF	285F
MARCHE A L'OMBRE	195F
MARIO BROTHERS NF	145F
MASK1	145F
MEUTRES EN SERIES NF	299F
MONOPOLY NF	245F
PROHIBITION NF	195F
RENEGADE NF	145F
ROAD RUNNER NF	145F
SALOMON'S KEY	145F
SCALEXTRIC NF	245F
SCRABBLE NF	220F
SCRAM NF	165F
SILENT SERVICE NF	139F
SAMOURAI TRILOGY NF	145F
SLAP FIGHT NF	145F
SUPER CYCLE NF	139F
SPACE HARRIER NF	139F
SURVIVOR	145F
TAI PAN NF	145F
TOP SECRET NF	220F
TUER N'EST PAS JOUER	145F
TT RACERS NF	145F
WONDERBOY NF	145F
WORLD CL LEADERBOARD	145F
1001 BC NF	165F
ACADEMY NF	145F
ACROJET NF	145F
AFFAIRE SYDNEY NF	195F
BOMBJACK 2 NF	99F
CHARLY DIAMS	179F
COSA NOSTRA NF	145F
DESPOTIK DESIGN NF	175F
DRAGON'LAIR 2 NF	145F
EXPRESS RAIDERS NF	145F
EXOLON	145F
F15 STRIKE EAGLE	149F
GHOST N GOBBELINS NF	99F
HARRY ET HARRY NF	169F
IKARI WARRIOR NF	139F
INFILTRATOR NF	139F
INERTIE NF	175F
INVITATION NF	195F
LAST MISSION NF	195F
LE PACTE NF	199F
Les Pyramides de l'AtlantisNF	169F
Les PASSAGERS du VENT NF	295F
LIVINGSTONE NF	195F
MANHATTAN NF	125F
MASQUE NF	179F
M'ENFIN NF	179F
MUTANTS NF	145F
NEMESIS NF	145F
PAPER BOY NF	135F
RELIEF ACTION	195F
SAPIENS NF	169F
SCRAM FR NF	165F
SCOTT WINDER NF	225F
SKYFOX NF	145F
STRIKE FORCE HARRIER NF	129F
STRYFE NF	195F
TEMPLIERS D'ORVEN NF	199F
THAI BOXING NF	129F
THE SENTIENL	145F
TOBROUCK NF	169F
TOMAHAWK NF	145F
TRIVIAL PURSUIT NF	229F
ZOMBI NF	165F
ZOX 2099 NF	175F

Soldes démentes ! 59 F

ELEVATOR ACTION	SIGMA 7
GALVANSHORT CIRCUIT	SHORT CIRCUIT
HEAD OVER HEALS	TENTH FRAME
LEGEND OF KAGE	THE GREAT ESCAPE
MARIOS BROTHER	UCHI MATA JUDO
QUARTET	WIZZBALL
REVOLUTION	ZORRO

PC 1512

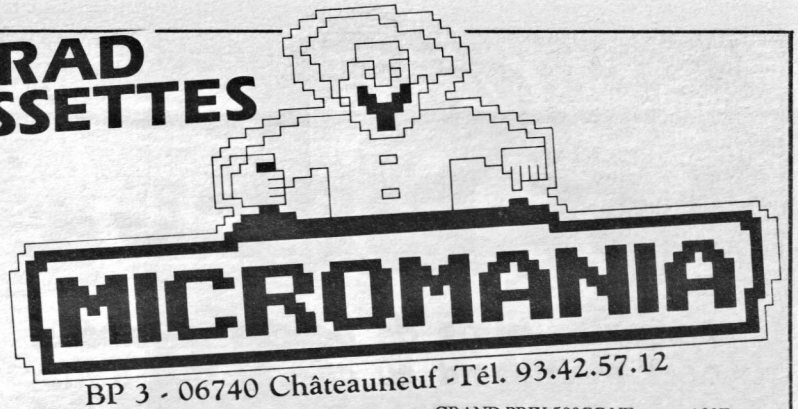
ALBUM EPYX 225F
+WINTER GAMES
+PITSTOP 2
+SUMMER GAMES
MALETTE JEUX FIL 295F
+INFILTRATOR +ECHECS 3D
+NUMERO 10
PC HITS 245F
+ TOP GUN + STRIP POKER
+ GREAT ESCAPE
+THE DAMBUSTERS

ACE OF ACES	195F
ARKANOID NF	195F
BOB WINNER NF	220F
BRUCE LEE NF	195F
CALIFORNIA GAMES	195F
DESTROYER	245F
ECHECS 3D NF	195F
F15 STRIKE EAGLE NF	195F
GABRIELLE	245F
GAUNTLET NF	195F
GRAND PRIX 500CC NF	195F
GUNSHIP	345F
HMS COBRA NF	295F
HURLEMENTS	245F
INFILTRATOR NF	195F
KARMA NF	235F
L'AFFAIRE	245F
L'ANNEAU DE ZENGARA	245F
LA CHOSE DEGROTEMBURG	245F
LE MAITRE DES AMES	245F
LES RIPOUX	195F
Les PASSAGERS du vent 1	285F
Les PASSAGERS du Vent 2	285F
LES CHIFFRES ET LETTRES	275F
MACH3	225F
MARCHE A L'OMBRE	245F
MEURTRES EN SERIE NF	295F
MISSION	199F
MISSION RAFALE	245F
PEUR SUR AMYTIVILLE	245F
PROHIBITION NF	245F
SABOTEUR 2	145F
SCRABBLE NF	245F
SCRAM NF	245F
SILENT SERVICE NF	225F
SOLO FLIGHT NF	195F
SUBBATTLE SImulator	225F
SUPER TENNIS NF	195F
SUMMER GAMES NF	195F
TAI PAN NF	145F
TOP SECRET NF	229F
TRIVIAL PURSUIT	295F
WINTER GAMES NF	195F
WORLD GAMES NF	195F
ZOMBI	245F

*** NOUVEAUTES**
Les jeux présentés dans cette liste sont ceux dont la sortie est prévue pendant la période de parution de ce magazine. Compte tenu des aléas inhérents à la fabrication de logiciel, il est préférable de nous consulter pour connaitre la disponibilité exacte de ces produits.

* Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaitre les disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgente.

AMSTRAD CASSETTES



BP 3 - 06740 Châteauneuf -Tél. 93.42.57.12

LES ALBUMS!*

LES TRESORS DE US GOLD
+GAUNTLET+LEADERBOARD
+INFILTRATOR 119F
+ACE OF ACE+METROCROSS
BEST OF ELITE 2 99F
+PAPERBOY+GHOST N GOBLINS
+SPACE HARRIER+BOMBJACK2
ALBUM EPYX
+WINTER GAMES+WORLD GAMES
+SUPER CYCLE 119 F
+IMPOSSIBLE MISSION
OCEAN ALL STAR HIT N°2
+ARMY MOVES+MUTANTS
+HEAD OVER HEALS 119 F
+COBRA+WIZZBALL+TANK
IMAGINE ARCADE HITS
+ARKANOID+GAME OVER
+LEGD OF KAGE+MAG MAX 119 F
+SLAP FIGHT+YE AR KUNG FU 2
ALBUM DIGITAL
+TOMAHAWK+FIGHTER PILOT
+TT RACER+NIGHT GUNNER 119 F
MALETTE JEUX FIL
+EXPRESS RAIDER+SUPER SOCCER
+TAI PAN+XEVIOUS 195 F
LORICIEL HIT 4
+BILLY LA BANLIEUE
+MARACAIBO+MGT 149 F
ELITE 6 PACK N°2
+BATTY+ACE+INTL KARATE
+LIGHTFORCE+ACE+ RIDER 95 F
UBI PACK 2
+SENTINEL+SABOTEUR2
+ACADEMY+MERCENARY 125 F
ERE HITS N°2 145F
+CRAFTON XUNK+ROBBOT
+EDEN BLUES+SAI COMBAT
GAME SET MATCH
+TENNIS+HYPERSPORT+BASEBALL
+PING PONG+FOOT 129F
+KONAMI GOLF+BOXING+POOL
+SUPERTEST DECATHLON
STAR GAMES 2
+BALL BLAZER+FINAL MATRIX
+KNIGHT GAMES 95F
+HIGHWAY ENCOUNTER
ERE HITS N°1
+ MACADAM BUMPER
+ MISSION 2 + PACIFIC 145F
OCEAN ALL STAR HITS
+ TOP GUN + SHORT CIRCUIT
+ GALVAN + KNIGHT RIDER 95F
+ STREET HAWK + MIAMI VICE
AMSTRAD GOLD HITS N°2
+ BREAKTHRU + THE GOONIES
+ AVENGER + DESERT FOX 95F
+ KONAMI'S GOLF
PACK FIL N°2 139F
+THE GREAT ESCAPE+ REVOLUTION
+ CAULDRON2 + SORCERY
ELITE TRIPLE PACK
+ GREAT GURAYON +3DC
+ AIRWOLF 2 99F
LES EXCLUSIFS N°1
+ LEADERBOARD + TAI PAN
+XEVIOUS+TOP GUN 120F
LES LAUREATS NF
+SILENT SERVICE +GREEN BERET
+CAULDRON 2 95F
HIT PACK 2
+SCOOBY DOO+FIGHTING WARRIOR
+ANTIRIAD +COMMANDO 86
+JET SET WILLY+1942 95F

HIT PACK 1
+BOMBJACK
+AIRWOLF + COMMANDO
+FRANCK BRUNO BOXING 95F
LORICIEL HIT 1
+INFERNAL RUNNER 99F
+3D FIGHT + RALLY 2
LORICIEL HIT 2 99F
+TENNIS + 5è AXE + FOOT
LORICIEL HIT 3 99F
+TONY TRUAND+AIGLE D'OR+EMPIRE
KONAMIS GREATEST HITS
+GREEN BERET +PING PONG 95F
+HYPERSPORTS +YE AR KUNG FU
THEY SOLD A MILLION N°3
+KUNG FU MASTER
+GHOSTBUSTER + RAMBO
+FIGHTER PILOT 95F

NOUVEAUTES

720 DEGREES	95F
ADVANCED TACT FIGHTER	89F
ALTERNAT. WORLD GAMES	95F
ALIEN US	99F
BASIL THE DETECTIVE	95F
BASKET MASTER	89F
BIVOUAC	125F
BLOOD VALLEY	95F
BOBSLEIGH	95F
BRAVESTAR	95F
BUBBLE BOBBLE	95F
BUGGY BOY	95F
CALIFORNIA GAMES	95F
CAPTAIN AMERICA	95F
CHARLIE CHAPLIN	95F
COMBAT SCHOOL	89F
COBRA(LORICIEL)	129F
DIEUX DE LA MER	125F
FORTERESSE	135F
FREDDY HARDEST	89F
GALACTIC GAME	95F
GRYZOR	89F
GABRIEL	139F
GAUNTLET 2	95F
GUADALCANAL	95F
HURLEMENTS	135F
IS NO GOOD	195F
LA CHOSE DEGROTEMBURG	135F
L'ANNEAU DE ZENGARA	145F
LAZER TAG	95F
LES RIPOUX	125F
L'OEIL DE SETE	145F
MACH 3	129F
MASK2	95F
MANHATTAN LIGHT	145F
NECROMANCIEN	145F
PEUR SUR AMYTIVILLE	129F
PIRATES	95F
RAMPART	95F
RYGAR	95F
SIDE ARMS	95F
STIFFLIP AND CO NF	95F
STREETSPORT BASKET	95F
SUPERSPRINT	95F
THE LAST NINJA NF	95F
TRANTOR	95F
TEMPLIER D'ORVEN NF	169F
THUNDERCATS	89F
THROME OF FIRE NF	95F
TOUR DE FORCE	95F
VICTORY ROAD	89F
WIZARD WARZ	95F

HIT PARADE

ACE OF ACES NF	89F
ARKANOID NF	89F
ASPHALT NF	115F
BARBARIAN NF	95F
3D GRAND PRIX NF	89F
DEATH WISH 3	89F
ENDURO RACER NF	95F
EXOLON	89F
F15 STRIKE EAGLE	99F
HSM COBRA NF	259F
GAUNTLET NF	95F
INFILTRATOR NF	95F
INDIANA JONES NF	95F
JACK THE NIPPER 2	89F
LES DIEUX DE LA MER	145F
MANHATTAN NF	125F
MARCHE A L'OMBRE NF	145F
MASK 1	89F
MEUTRES EN SERIES NF	259F
MONOPOLY NF	175F
PAPER BOY NF	89F
PROHIBITION NF	120F
QUARTET NF	95F
RENEGADE NF	89F
ROAD RUNNER NF	95F
SALOMON'S KEY	89F
SAMOURAY TRILOGY NF	89F
SLAP FLIGHT NF	89F
SCALEXTRIC NF	95F
SCRABBLE FR NF	175F
TAI PAN NF	89F
SPACE HARRIER NF	89F
TUER N'EST PAS JOUER	95F
WONDERBOY NF	95F
WORLD C LEADERBOARD	89F

ACROJET NF	89F
AFFAIRE SYDNEY NF	145F
BOMBJACK 2 NF	89F
DRAGON 'S LAIR 2 NF	89F
BLACK MAGIC NF	95F
CHARLY DIAMS	129F
COSA NOSTRA NF	95F
FLASH NF	95F

GRAND PRIX 500CC NF	139F
GHOST N GOBBELINS NF	85F
IKARI WARRIOR NF	85F
INERTIE NF	95F
INVITATION NF	95F
KILLED UNTIL DEAD NF	95F
LAST MISSION NF	95F
Les Pyramides d'Atlantis	95F
Les Passagers du vent NF	285F
LIGHT FORCE NF	89F
LIVINGSTONE NF	95F
MARTIANOIDS NF	95F
MASTERS OF UNIVERS NF	95F
M'ENFIN NF	95F
MISSION	129F
1001 BC NF	120F
MUTANTS NF	89F
NEMESIS NF	89F
NEMESIS THE WARLOCK NF	95F
PULSATOR NF	95F
RELIEF ACTION NF	95F
SAPIENS NF	125F
SIGMA 7 NF	95F
STRYFE NF	135F
STRIKE FORCE HARRIER NF	95F
SUPER CYCLE NF	89F
SURVIVOR	89F
TARZAN NF	89F
THE SENTINEL NF	89F
TOBROUCK NF	119F
TOMAHAWK NF	95F
TRIVIAL PURSUIT NF	175F
ZOMBI	135F

Créez votre Album ! Chaque jeu 35 F

ALBUM ULTIMATE	NIGHT SHADE
AMERICA 'S CUP	QUARTET
ANTIRIAD	RAID
ELEVATOR ACTION	REVOLUTION
GALVAN	ROBBOT
GREEN BERET	SABOTEUR2
HEAD OVER HEALS	SILENT SERVICE
IMPOSSIBLE MISSION	TENTH FRAME
IT'S A KNOCK OUT	WIZZBALL
LEGEND OF KAGE	WORLD GAMES
MARIOS BROTHER	XEVIOUS
MUTANT	ZORRO

SUPER! LA MANETTE US GOLD

Micromania offre en avant première des conditions exceptionnelles sur la première manette conçue par US GOLD, une arme redoutable qui va vous aider à pulvériser vos scores.

- Poignée de support type pistolet
- Gachette "Fire" intégrée à la poignée
- Contacts ultra sensibles assurés par des micro connecteurs
- Mécanique en acier très robuste
- Câble ultra long pour plus de mobilité
- 1 an de garantie totale

125 F

Promotion: MANETTE SPEED KING 145F

Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

** Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaître la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.*

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF

TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 15 F
Précisez cassette ☐ Disk ☐ **Total à payer =**	F

NOM .....

ADRESSE .....

..... TEL .....

NOUVEAU PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

carte bleue CB — Date d'expiration __/__ Signature _____

AMS 11/87

Règlement : je joins ☐ *un chèque bancaire* ☐ *CCP* ☐ *mandat-lettre* ☐ *je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 16 F pour frais de remboursement)*

Entourez votre ordinateur de jeux : ATARI 800 AMSTRAD TO7/70 TO8 MO5 MO6 MSX C64 PC 1512 ATARI-ST *Numéro de membre* _____

LES RIPOUX



Editeur : Cobra Soft
Genre : aventure policière
Intérêt : ★★★
Graphisme : ★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★★

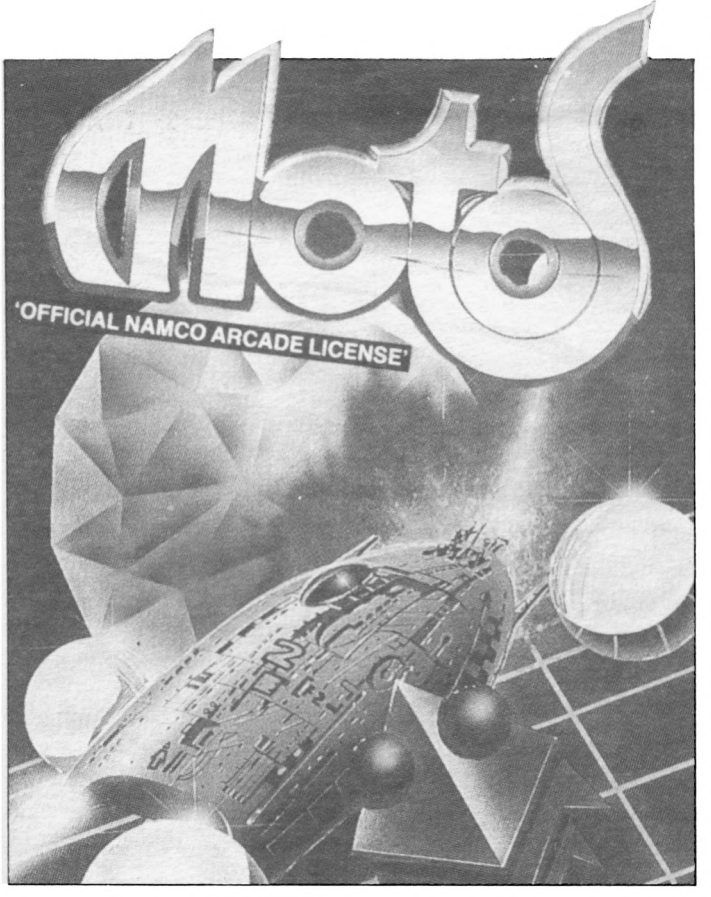
Après les héros de bandes dessinées, c'est maintenant au cinéma que s'attaquent les éditeurs français. C'est à Bertrand Brocard et Cobra Soft que nous devons l'adaptation des Ripoux. Voilà enfin un logiciel (une aventure policière) dont le héros doit absolument être un "pourri" pour s'en sortir.

Le joueur va retrouver les personnages du film "Les Ripoux" : marabous africains, petits "dealers", gros bonnets, indics, receleurs... et les bœufs carottes bien sûr (la police des polices).
Le héros du logiciel a quasiment le devoir de faire chanter untel voire d'escroquer un autre. Grâce à ses indics par exemple, il arrêtera l'attaque de la banque (considération auprès de son chef et gain de points d'avancement).

Dans les beaux quartiers

Le terrain de jeu est celui du film (Barbès, Pigalle). Il a été entièrement mémorisé rue par rue jusqu'à la plus petite impasse ! Les Ripoux est un jeu d'aventure graphique (icônes, bulles, portrait...). Le joueur, un flic comme dans le film, est armé, mais gare aux bavures.
En état de légitime défense notre poulet ne risque pas grand chose. Par contre, un meurtre de sang froid risque, si la police des polices est dans les parages, de faire perdre énormément de points d'avancement au héros.
Le logiciel propose lors des dialogues toutes une série de questions et de réponses appropriées au contexte. Finies les difficultés rencontrées avec les analyseurs de syntaxe pauvres en vocabulaire. Les décors et graphismes du jeu sont très caractéristiques de la cité parisienne et rendent l'atmosphère du quartier dans lequel évoluent les Ripoux.
Le joueur a la possibilité de se déplacer aussi bien à pied qu'en voiture de flic (avec giro phare).

Les Ripoux est un logiciel ou la morale est battue en brêche comme ça l'est parfois dans la réalité. Rien que pour cela, il en contentera plus d'un...

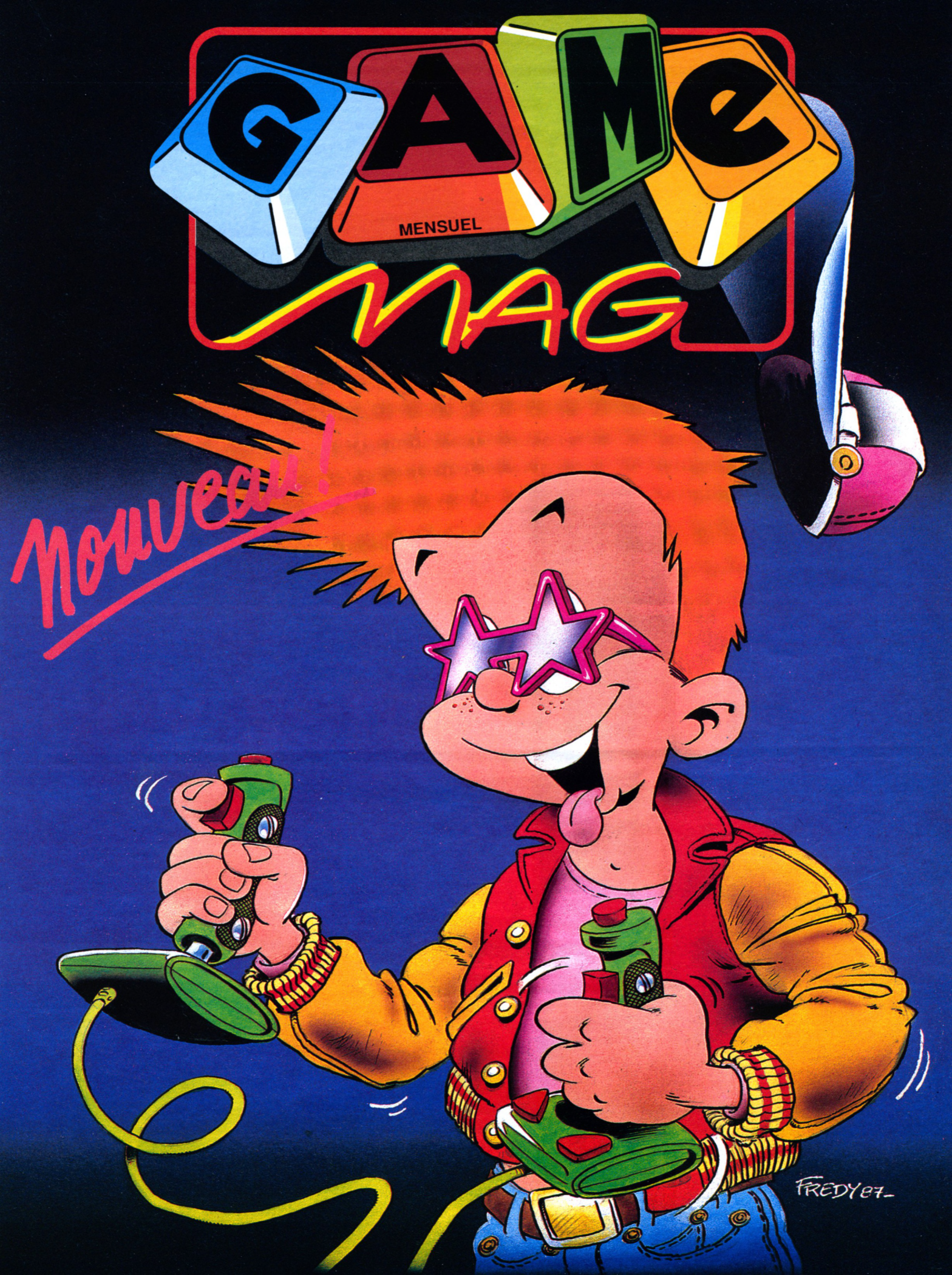


MOTOS

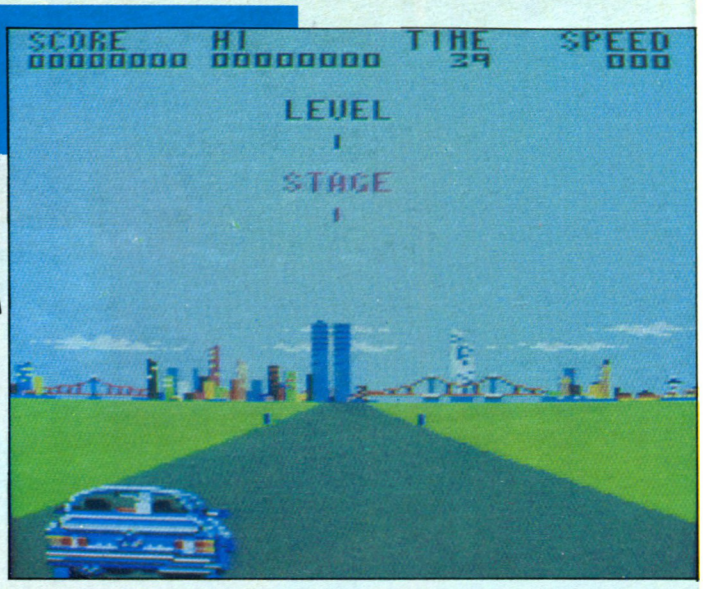
L'objet du jeu est de nettoyer la surface totale de l'écran des envahisseurs Aliens. Il s'agit en fait de préserver et sauvegarder votre base contre les hordes sauvages et malfaisantes extra-terrestres.
Comme beaucoup de logiciels Mastertronic, celui-ci ne brille ni par ses graphismes, ni par son animation, ni par son scénario et donc il ne brille pas par son intérêt.

On ne peut pas vraiment en vouloir à l'éditeur d'ailleurs car il n'est responsable que de l'adaptation d'un soft conçu par Namco. En tout cas voici des motos qui ne cassent pas des briques.

Editeur : Mastertronic
Genre : arcade
Intérêt : ★
Graphisme : ★
Difficulté : ★
Appréciation : ★


GAME
MENSUEL
MAG
nouveau!
FREDY 87

CRAZY CARS



Editeur : Titus
Genre : rallye
Intérêt : ★★
Graphisme : ★★★★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★

Encore un rallye automobile, ça deviendrait presque lassant si Titus n'avait eu la bonne idée d'y ajouter quelques "plus" graphique... Le reste, comme l'animation ne suffit pas à rendre le soft génial.

Ce jeu s'inspire assez largement de "Out Run", le fameux jeu d'arcade programmé par Sega : le bolide est une Mercedes (ça change des F1). La route n'est pas "plate", mais comporte au contraire des côtes et des bosses qui feront sauter la voiture. Cela dit, la comparaison s'arrête là, parce que bon, je ne voudrais pas être médisant envers Titus, mais Out Run, c'est autre chose !

Le but du jeu est simple à deviner : aller le plus loin possible en évitant les autres bolides, et en surveillant le chronomètre qui tourne. Le reste n'est que question de joystick et de bons réflexes.
Crasy Cars s'avère être d'un réalisme assez époustouflant, surtout sur Amstrad (pour la version Amiga c'est un peu normal). La rapidité du jeu n'est certes pas très élevée, mais bien assez suffisante pour se planter très souvent. Les graphismes du jeu sont superbes. De l'écran de présentation à l'écran final en passant par tous les intermédiaires.



Suspense, action, peur, frisson, simulation, victoire, bagarre, match, vitesse, espace, espion, stratégie :
à vos manettes !

Mallette jeu PC :
Échecs 3D, Infiltrator, Numéro 10.
PC et compatibles 295F*. Disquette.



CLASH

Editeur : Ere Informatique
Genre : aventure/action
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★

Poursuivi et accusé d'un crime horrible (le meurtre de sa mère) un jeune homme plus communément appelé loubard essaie éperdument de prouver son innocence. Chaque détour de sa quête, sera baignée de sang.

Petit loubard de banlieue rouge, Manu rentre chez lui en sortant du cinéma. Une fois arrivé dans sa piaule, quelle n'est pas sa surprise de découvrir le cadavre de sa douce maman à lui, baignant dans le sang (le sien à elle), avec un couteau à proximité. La concierge qui l'avait poursuivi dans l'escalier le trouve planté là (le loubard), couteau à la main, et l'accuse aussitôt d'être coupable de ce crime atroce.

Il s'enfuit donc, mais abandonne le couteau (qui contient maintenant ses empreintes digitales). Du coup, son but sera d'une part de retrouver celui-ci (parce que preuve contre lui) et de retrouver le vrai meurtrier de sa mère. Le tout en évitant la police que la concierge n'aura sûrement pas manqué de prévenir.

Aventure

Du sang, rien que du sang, ce logiciel en déborde. Clash est un jeu d'aventure entièrement graphique, dont les dialogues et les actions se font par l'intermédiaire d'icônes. Ce qui simplifie grandement la tâche (de sang), tant au joueur qu'au programmeur en fait. Les seules touches à connaître pour jouer à Clash sont les touches curseurs. Elles permettent de choisir le sens de déplacement parmi ceux possibles, et la touche copy valide.

Le reste est essentiellement une question d'observation des graphismes fort réussis, et d'une enquête menée avec minutie. L'intrigue semble assez difficile à résoudre, il faudra certainement beaucoup de sagacité pour découvrir le véritable coupable.

Notons au passage, la superbe présentation, sanguinolante à souhait, dessinée par ce génie du graphisme micro qu'est Michel Rho. Attribuons également une mention spéciale au compositeur pour son rock de présentation.

Stéphane Schreiber

au fil des jeux !



Mallette jeu Amstrad N° 1 :
Express raider, Super soccer, Tai-Pan, Xevious. Amstrad CPC.
De 195F* à 245F*. Cassette ou disquette.

Mallette jeu Amstrad N° 2 :
Canadair, Dwarf, Starglider, Star raider II. Amstrad CPC.
De 149F* à 195F*. Cassette ou disquette.

FIL
FRANCE IMAGE LOGICIEL

*Prix public maximum conseillé.

Les prix FIL sont imbattables.

LE HIT PARADE
DE NOS LECTEURS

1 - **Bob Winner** (Loriciels)
2 - **Gauntlet** (US Gold)
3 - **Sram II** (Ere Informatique)
4 - **MGT** (Loriciels)
5 - **Ikari Warrior** (Elite)
6 - **Cauldron II** (Palace Software)
7 - **M'Enfin** (Ubi Soft)
8 - **Fer & Flamme** (Ubi Soft)
9 - **Le Passager du Temps** (Ere Informatique)
10 - **Arkanoïd** (Imagine)
11 - **Barbarian** (Palace Software)
12 - **Sapiens** (Loriciels)
13 - **Les Passagers du Vent** (Infogrames)
14 - **Scooby Doo** (Elite)
15 - **Masque** (Ubi Soft)
16 - **Batman** (Ocean)
17 - **Bactron** (Loriciels)
18 - **Trivial Pursuit** (Domark)
19 - **Hit Pack** (Elite)
20 - **Light Force** (FTL)

Comme d'habitude, les dix premiers classements arrivés à la rédaction seront récompensés. N'oubliez pas d'indiquer sur vos cartes postales (uniquement !) vos noms et adresse complète (très lisiblement, par pitié !). Voici la liste des gagnants pour ce mois-ci :

Pozzo Stéphane - *Villiers s/Marne*
Canard J.-Marc - *Maurepas*
Point Christophe - *Lons-le-Saunier*
Sonnic Christophe - *Brest*
Tangre Philippe - *Chelles*
Bouvier Gilles - *Annecy*
Bouquet Fabien - *Rouillac*
Boulet Olivier - *Meung/Loire*
Villabrun Laurent - *Montpellier*
Miailhes Richard - *Castelmauron*

SERVICE APRES-VENTE AMSTRAD-THOMSON

VOTRE MICRO MERITE LE MIEUX

MICROTELEC

CENTRE TECHNIQUE AGREE AMSTRAD ET THOMSON

- **MICROTELEC,** c'est la réparation de votre Amstrad ou de votre Thomson, quel que soit l'endroit où vous l'avez acheté. (Gratuitement pendant la période de garantie).
- **MICROTELEC,** c'est la possibilité de souscrire à un contrat de maintenance à l'expiration de la garantie.
- **MICROTELEC,** c'est une réparation rapide, faite par des électroniciens connaissant parfaitement tous les matériels Amstrad et Thomson.
- **MICROTELEC,** c'est la sécurité d'un service ayant l'agrément des constructeurs.

Etablissements scolaires : nous consulter.

Service Revendeurs.

MICRO TELEC
GROUPE MICTEL

4, rue André Chénier - 78000 Versailles - (1) 39.49.46.06

HELP !

Attention, si vous ne vous sentez pas une âme de "tricheur", ne lisez pas ces pages ! Elles contiennent de précieux secrets pour résoudre vos jeux d'aventure favoris... Solutions pour parvenir au but final, ou simples "trucs" pour pénétrer dans une salle particulièrement cloisonnée, nous publions le résultat des recherches d'un ou plusieurs joueurs acharnés... ou simplement plus chanceux que vous ! Alors si vous êtes complètement épuisés, attardez-vous un peu sur ces pages ; si par contre, vous venez de triompher : pensez aux copains !

INTO THE EAGLE NEST

Quelques conseils :
– Tirez deux fois sur un même tonneau pour le faire disparaître.
– Les vases, le manger, les peintures et les chaînes ne servent à rien mais octroient quelques points.
– Evitez de passer sur la dynamite, sinon, boum !
– Tirez sur le détonateur pour déclencher le compte à rebours et faire exploser le château.

Envoi de Claude ANTIN

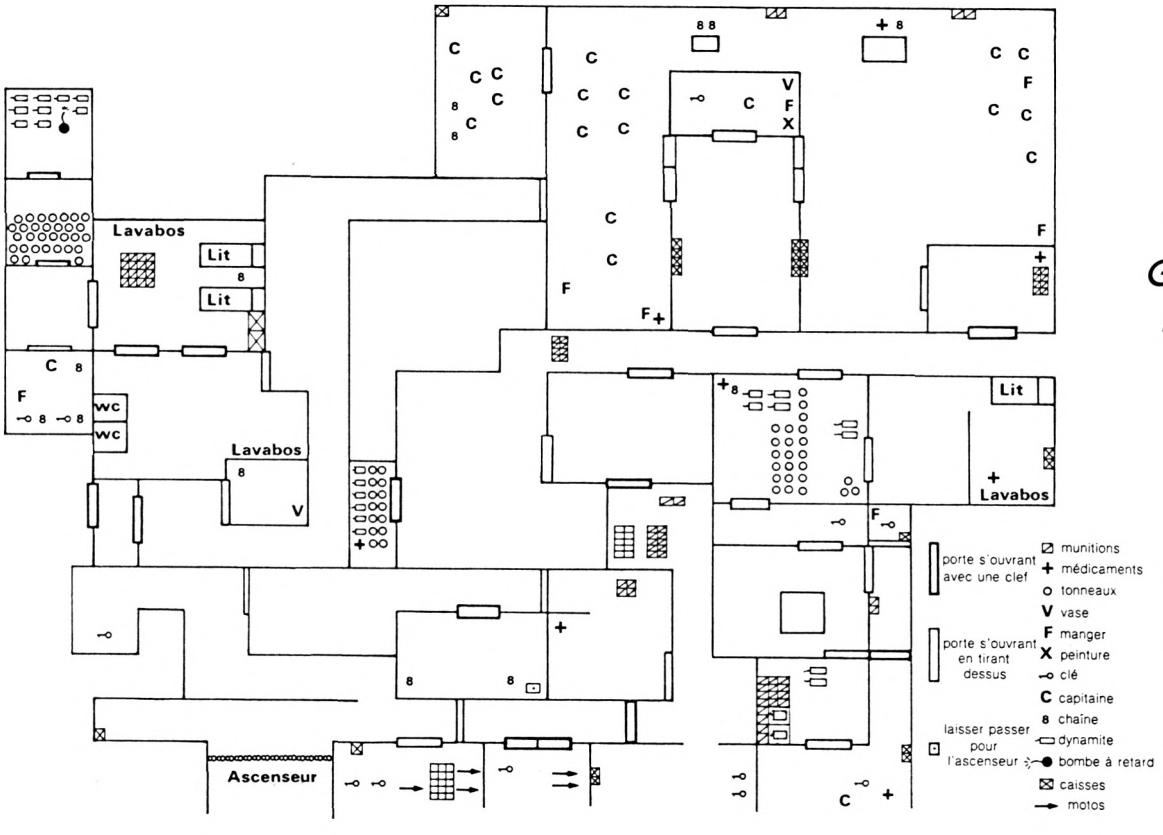
L'AFFAIRE SYDNEY :

une démarche précise

Voici l'organigramme des actions à effectuer pour résoudre l'affaire Sydney :
– examen autopsie Sydney
– examen balistique
– interroger les témoins dans l'ordre (cf la correspondance N° Témoin)
1/2/3/4/4/5/5/6/7/7/8/1/3/1/9/2/9/2/9
– Message CRPJ Lyon : « demande de renseignements sur Sergent »
– message DG : « renseignements sur Languille Patrick »
– interroger témoin N° 10
– comparer les éléments avec Languille
– examen balistique
– interroger témoin N° 8
– comparer les éléments avec Languille
– interroger les témoins 10 et 9
– comparer les éléments avec Languille
– interroger témoin 10
– comparer les éléments avec Di Nallo
– interroger les témoin 9 (deux fois) et 10
Arrêter Languille et Di Nallo en même temps.

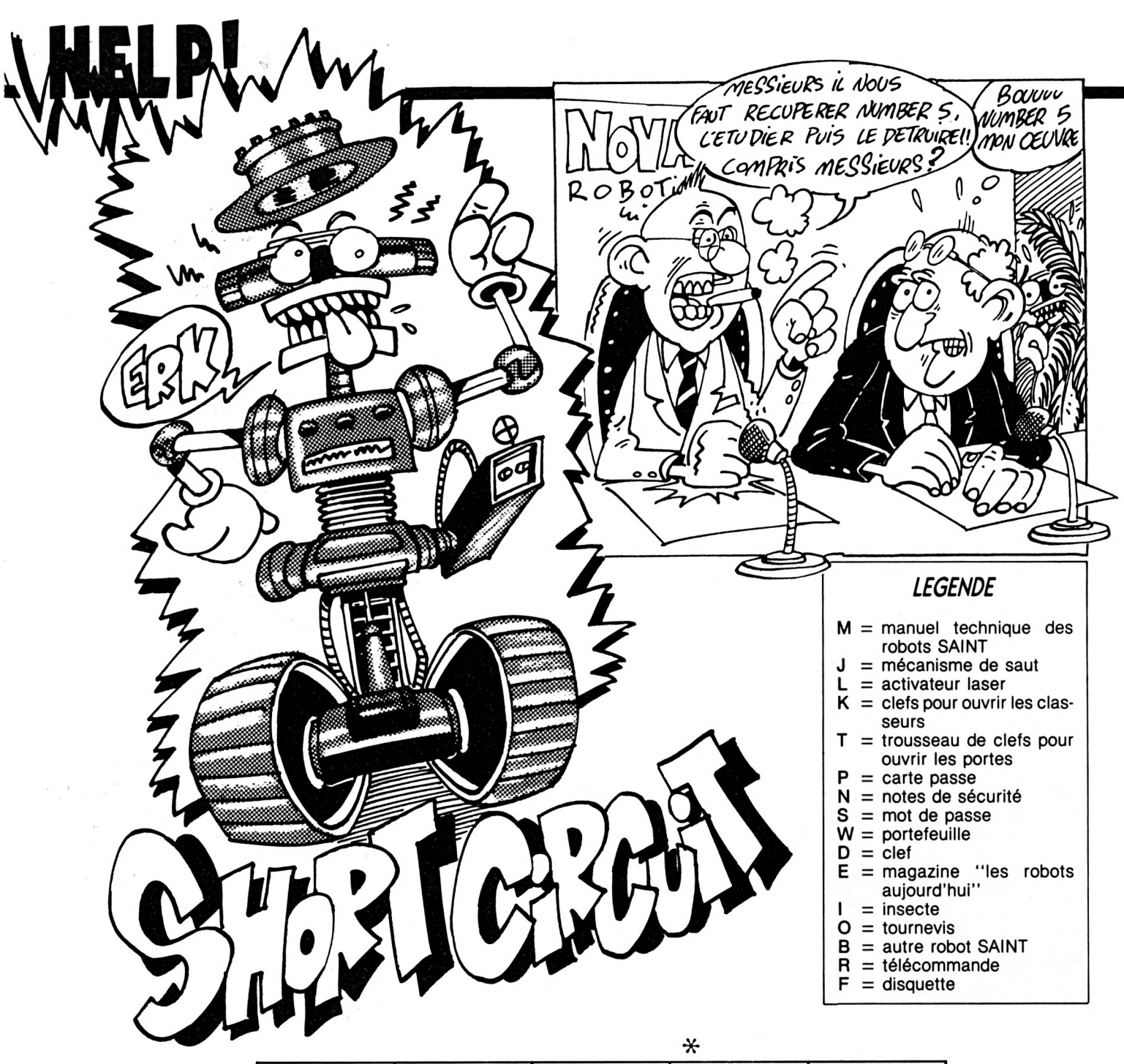
Témoins :
1 – Marianne Sydney, place J. Jaurès à Clermont
2 – Ludovic Sydney, id
3 – Sylvie Sydney, id
4 – Hubert Decol, place de Jaurès à Clermont
5 – Henri Lajoie, place J. Jaurès à Clermont
6 – Robert Renard, rue Blatin à Clermont
7 – Peggy Gachet, place Jean Jaurès à Clermont
8 – Jeannot Estrade, Pl de la République à Clermont
9 – Tino Di Nallo, Place des Dores à, Cournon
10 – Patrick Languille, Hotel Gévaudan à St Chély

Vous recevrez alors les autres distinctions du Ministère de l'Intérieur et de l'auteur en savourant votre montée en grade...



THE GROUND FLOOR

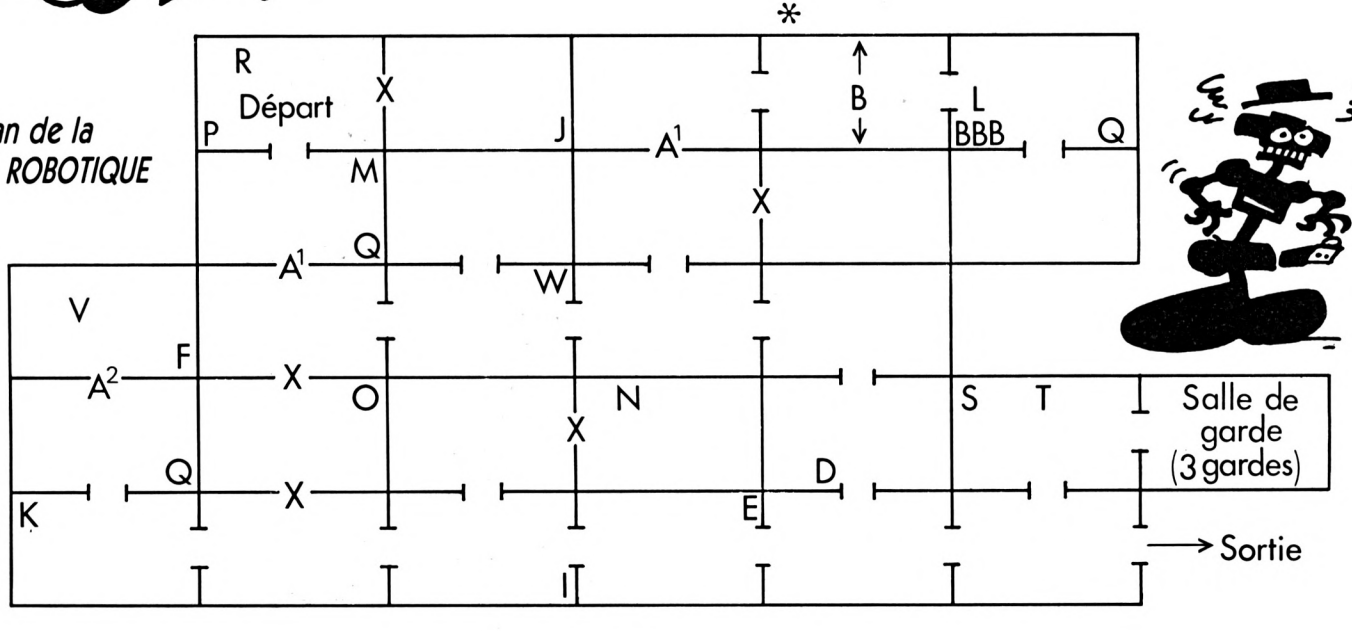
(légende)

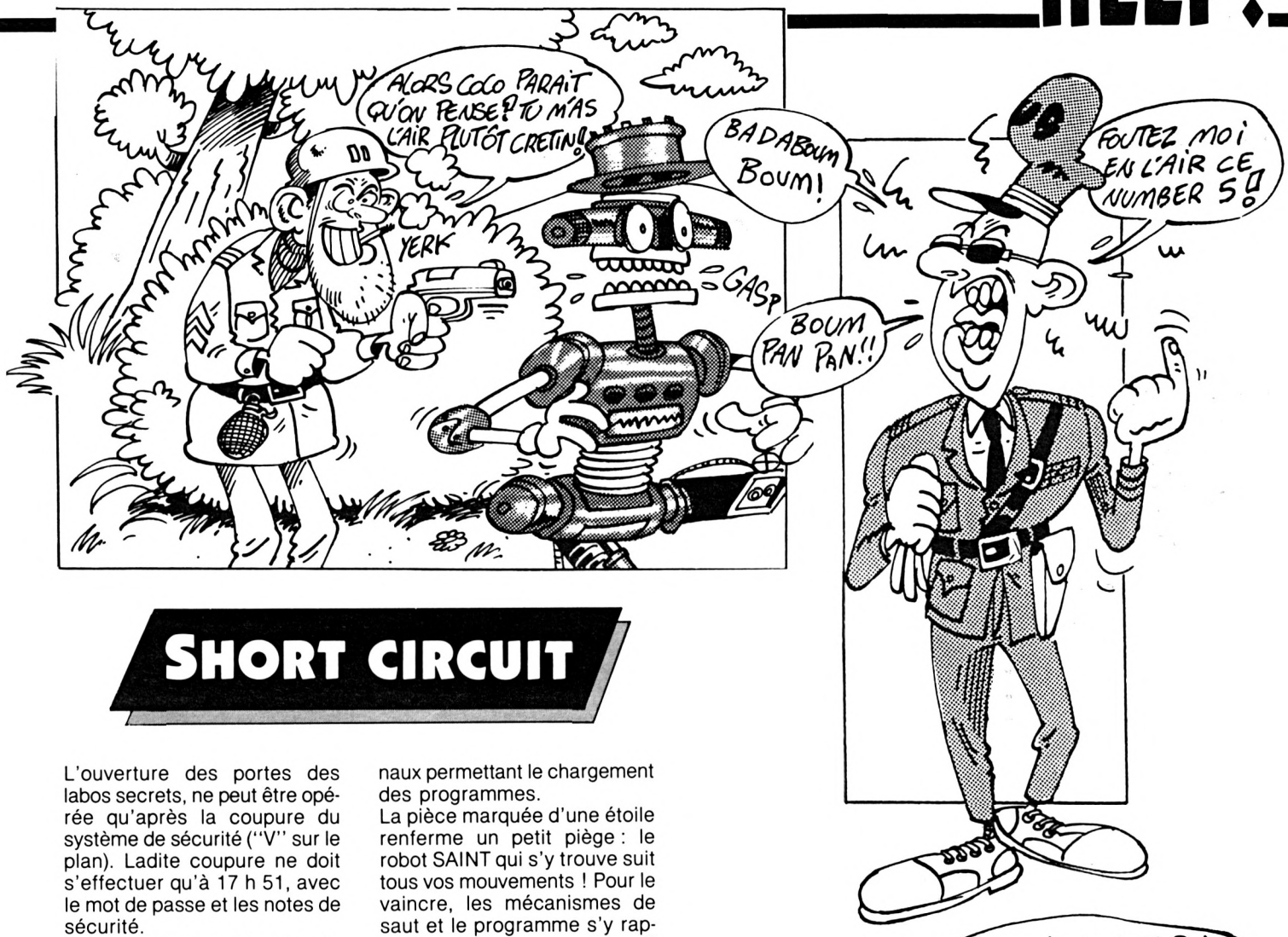


LEGENDE

- M = manuel technique des robots SAINT
- J = mécanisme de saut
- L = activateur laser
- K = clefs pour ouvrir les classeurs
- T = trousseau de clefs pour ouvrir les portes
- P = carte passe
- N = notes de sécurité
- S = mot de passe
- W = portefeuille
- D = clef
- E = magazine "les robots aujourd'hui"
- I = insecte
- O = tournevis
- B = autre robot SAINT
- R = télécommande
- F = disquette

Plan de la NOVA ROBOTIQUE

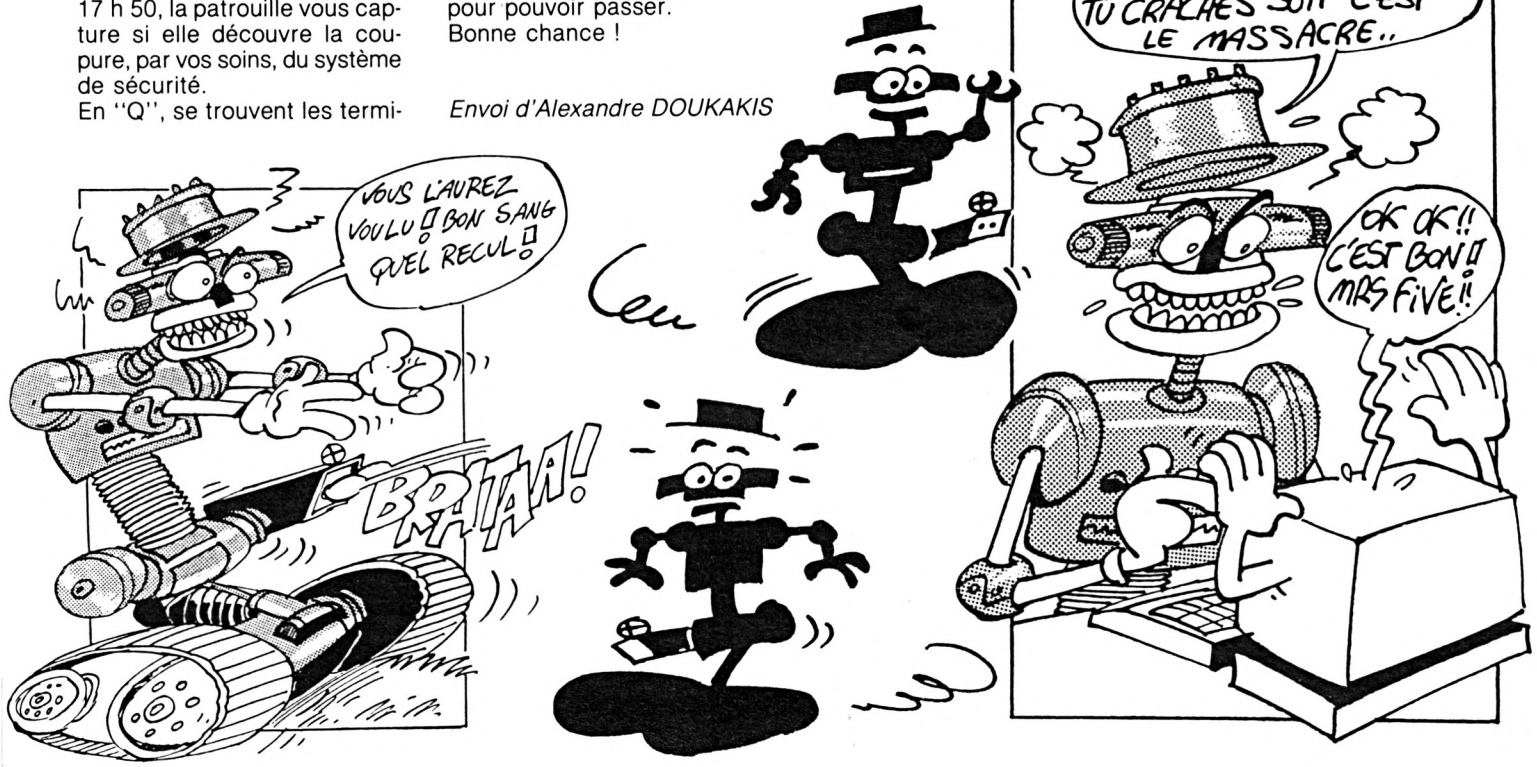




SHORT CIRCUIT

L'ouverture des portes des labos secrets, ne peut être opérée qu'après la coupure du système de sécurité (''V'' sur le plan). Ladite coupure ne doit s'effectuer qu'à 17 h 51, avec le mot de passe et les notes de sécurité.
Les patrouilles ont lieu toutes les 10 minutes. A partir de 17 h 50, la patrouille vous capture si elle découvre la coupure, par vos soins, du système de sécurité.
En ''Q'', se trouvent les terminaux permettant le chargement des programmes.
La pièce marquée d'une étoile renferme un petit piège : le robot SAINT qui s'y trouve suit tous vos mouvements ! Pour le vaincre, les mécanismes de saut et le programme s'y rapportant vous seront utiles ; il vous faudra barrer son chemin pour pouvoir passer.
Bonne chance !

Envoi d'Alexandre DOUKAKIS



TRUCS POUR RELIEF ACTION

Le talkie walkie permet d'ouvrir toutes (ou presque) les portes. Il se trouve dans le laboratoire. Si vous avez ouvert une ou plusieurs portes et que vous réutilisez le talkie walkie, elles se refermeront.
Avant d'arriver à l'atelier, prenez le briquet, puis (dans l'atelier) munissez-vous du chalumeau et du tournevis. Si vous voulez descendre à l'étage inférieur, dévissez la première grille (dans le couloir près de l'atelier) puis dans la trappe de maintenance utilisez le chalumeau et vous vous retrouverez à l'étage inférieur.
Si vous voulez attirer le monstre, allez dans le labo, prenez les deux bouteilles marquées « 1 », ouvrez la cage, rentrez-y, versez les deux bouteilles (une odeur forte doit remplir la pièce) puis posez les deux bouteilles vides et prenez la bouteille « 2 », refermez la cage et sortez.
Attention, pour ouvrir la cage, il faut fermer la porte.

Envoi de C.Girolet

Dans Relief Action, pour se servir du labo, il faut grâce au talkie walkie fermer la porte puis se rapprocher de la console. Appuyez puis règlez, la porte de la cage s'ouvrira. Dans l'atelier, ayez le minimum d'objet (talkie walkie, carte personnelle, tournevis, bic et chalumeau) pour pouvoir en ramasser un maximum. Allez ensuite dans le couloir pour tout déposer. Il devrait y avoir : une clé à mollette, un espèce de cube, une carte magnétique. Dirigez-vous vers l'appareil et utilisez la carte trouvée. Vous verrez quelque chose marqué. Utilisez l'espèce de cube qui vous permettra de fabriquer une clé. Allez ensuite au deuxième étage par la trappe de maintenance, puis au carré des officiers et ouvrez le coffre avec la clé. Prenez le livre 1, allez dans l'ascenseur (facile à reconnaître, il a une porte défoncée) et devant les boutons, utilisez la carte trouvée dans l'atelier. Appuyez ensuite sur le premier bouton à partir du trait.

Envoi de Gray Emmanuel

MEURTRE À GRANDE VITESSE :

Si vous êtes bloqué devant le téléphone, voici quelques numéros utiles :

le 12, le 16/361339155 (code Pharma ou interpol), le 16/85934075

Le code du coffre se trouvant dans la première voiture est 6275. Dernier élément à noter : les instructions admissibles par l'ordinateur se trouvant dans le sac vert sont : Fin, CLS, RUN et CAT

3D Grand Prix :

Pour changer de circuit selon vos goûts, après le départ de la course, il suffit de taper simultanément sur les touches <CTRL> et <ESC> et, en les maintenant enfoncées, tapez le mot « ARTWORK » ce qui aura pour effet de vous faire immédiatement passer au circuit suivant.

Envoi de S.C.

INFILTRATOR :

amis et ennemis

Voici deux petites listes qui aideront les malheureux pilotes qui n'ont pas réussi à passer la première partie d'Infiltrator :

Ennemis : Buzz
Komie
Rhambow
Rattie
Scum
Weasle

Amis : Haymish
Seth
Naples
Gizmo
Whipple
Geoff
Dweezil

Chaque fois que vous apercevrez un avion, demandez-lui de s'identifier (request id) et identifiez-vous comme étant « Overlord » si c'est un ennemi ou comme « Infiltrator » si c'est un allié.

Envoi de Laurent Rousseau

MANDRAGORE :

augmentez votre capital « points de vie »

Un soir, alors que j'étais plongé dans les donjons infernaux de Mandragore, j'ai trouvé le moyen de visiter le royaume. Comment ? C'est très simple. Au début du jeu, vous êtes près du donjon 3 (D3). Vous vous dirigez alors vers le village qui se trouve en bas à gauche. Vous allez chercher le médicament qui s'y trouve, vous retournez au D3 et recommencez cette opération autant de fois que vous le pouvez. Vous vous retrouverez ainsi à la tête d'un énorme capital de points de vie et n'aurez plus ainsi à craindre les facéties de Tyranis ou autres...

Envoi de Jean-Michel

GAUNTLET ET DEEPER DUNGEONS

Pour voir tous les tableaux, jouer à deux et quand un des personnages est mort, appuyez en même temps sur Shift, CTRL et le « 2 » du pavé numérique et la barre d'espace. Plusieurs fois recommencez l'opération jusqu'à ce que le personnage réapparaise.

envoi de Cédric Deproyart

Voici la liste des codes de téléportation de **Starquake** : Vorex, raliq, talis, ascio, dulon, quore, angle, elixa, kryzl, upazz, indol, optik, snody, zodia, ambor.
Dans **Mission Torpedo** : le code d'accès à la Mission est SQUALE, celui de l'opéra est GLOBE, le code d'accès aux égouts est M1911 et celui pour passer au chapitre deux est BOOKMAKER.

Envoi de Franck Gérand

MICRO SCRABBLE (PC)



Le plateau du Scrabble affiché plein écran, quatre joueurs maximum qui prennent part au jeu, près de vingt mille mots en mémoire et un adversaire de taille, l'ordinateur. C'est le scrabble du PC : "Micro Scrabble".

Mais il y a un mot de huit lettres avec "ENFOURNE"... Maintenant le plus dur reste à enfourner ce mot sur le plateau du scrabble. Voyons, le F est mal placé, le I ne donne rien non plus. Pas de E de libre. Heu... heu... Mais c'est bien sûr ! "RUE" se case là, à gauche et rapporte royalement quatre points...
Vous savez tous jouer au scrabble (les autres peuvent directement passer à la page sommaire et recevoir 20 000 F). Donc, vous savez que le plateau sur lequel on joue est composé de cases dont certaines permettent de doubler voir tripler les points attribué aux lettres ou aux mots.
Micro Scrabble (comme son nom l'indique) n'est micro que parce qu'il tourne sur un ordinateur car il dispose tout de même de près de 20 000 mots choisis spécialement pour permettre un bon niveau de jeu. Parmi cette multitude de mots on retrouve les indispensables du scrabble qui rapportent le plus de points. Malheureusement le dictionnaire n'est pas consultable.
Un sablier électronique autorise la programmation de divers temps de réflexion. Quatre joueurs au maximum peuvent prendre part au jeu alors que l'ordinateur en personne peut se révéler un adversaire impitoyable.

Tricheurs s'abstenir

Avis aux tricheurs les mots inconnus de l'ordinateur peuvent tout de même être validés (par le joueur) si lui ou ses partenaires les estiment valables. C'est quasiment la seule faille qui puisse vous permettre de battre à coup sûr l'ordinateur.

Editeur : Leisure Genius
Genre : jeu de société
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★

Suspens en plein ciel...



145 F*

SELECTIONNE PAR LA fnac
POUR LES JOURNEES "SIMULATEURS DE VOL"
Rendez-vous les 25-26 novembre 87
à l'auditorium de la fnac - Forum des Halles

MISSIONS EN RAFALE

A bord du plus sophistiqué des chasseurs modernes, vous vous initiez aux techniques du pilotage lorsque soudain, l'alerte est donnée. Sur votre écran radar apparaît le premier appareil ennemi. Votre mission, l'intercepter à tout prix. Un coup d'œil au tableau de bord : tout est OK. Vous poussez la manette des gaz à fond. A vous de jouer !

*Prix public maximum conseillé
Thomson MO-TO - Cassette ou disquette
Atari ST - Disquette
Amstrad CPC - Cassette ou disquette
PC et compatibles - Disquette
De 145 F* à 245 F*

FIL
FRANCE IMAGE LOGICIEL

Les prix FIL sont imbattables.

T'AS PAS UNE REPONSE ?

Comme d'habitude, voici la page qui est réservée à vos appels de détresse et aux réponses que vous pouvez, par notre intermédiaire, adresser aux aventuriers stressés...

Questions

J'ai quelques problèmes dans les jeux Reliefs Action, Infiltrator et Décathlon : Y-a-t-il un moyen d'arriver directement à la base dans Infiltrator, que faut-il taper pour accéder à la deuxième partie du Daley's Thomson Décathlon ; dans Relief Action, comment fabriquer la clé qui doit permettre d'ouvrir le coffre et que faut-il posséder pour pouvoir démarrer la navette ?

Claude Girolet – Tanlay

Qui pourrait m'aider à répondre aux questions suivantes : – existe-t-il un moyen de stopper la bande d'énergie dans Rambo ? Comment peut-on tuer le gardien du dernier niveau dans Kung Fu Master pour délivrer la jeune fille ? Comment sortir du labyrinthe dans Prodigy ?

Julien Serhani – Villeuneuve

Je me passionne pour Rebel Planet mais je bute sur deux points : que doit-on répondre à la question « Who sent you » dans le « Hunderground HQ » sur Tropos ? Que doit-on faire ou dire au garde qui surveille la porte dans le museum pour qu'il l'ouvre ?

Olivier Mazerolles – St Malo

J'ai un énorme problème dans Trailblazer : je ne comprends pas comment on peut changer de forme (au lieu d'être toujours ballon) ! Quelqu'un peut-il me donner une solution simple ?

Fabien Bruniau – Cambrai

Comment ouvrir la porte fermée (o) dans Globe Trotter ? Que faut-il faire au Capitaine pour qu'il vous laisse tranquille ?

B. Jachet – Geneveuille

Je suis en possesion de HMS Cobra depuis un certain temps et je n'ai toujours pas trouvé la solution qui permet d'atteindre le port de Mourmansk. Peut-être un lecteur pourra-t-il m'aider à arriver au « tableau » final ?

Antoine Jungling – Sierck

Le capitaine du HMS Cobra n'arrive pas à entrer dans le port de Mourmansk. Faut-il entrer toute l'escadre ou seulement le convoi, quelles sont les coordonées précises de ce port ? Dans Fer et Flamme, lors d'une rencontre, comment doit-on procéder pour obtenir des réponses intéressantes pour le déroulement du jeu (pour l'instant je tourne en rond...)

Frédéric Covasso – Rieux

Au secours ! pouvez-vous m'aider ? Dans les passagers du vent, au 5e tableau, toutes les commandes possibles ne répondent pas ! ! Que faire ? Dans MLM 3D, à quoi servent les « triangles verts » ? Comment se bat-on dans HMS Cobra et y-a-t-il une fin dans la Face II ?

Grégory Reiffers

Qui pourrait répondre aux questions sur les jeux suivants : – Space Harrier : comment reprendre la partie du jeu au même tableau (ou au même « stage ») ? Combien y-a-t-il de tableaux dans Star Boy ? Que faut-il faire au deuxième tableau de Dragon's Lair, sur le pont levis ?

Hicham Marzouk – Drancy

Comment éliminer les deux colosses qui bouchent l'accès au « level 3 » dans Ghost'n'Goblins ?

Laurent Rousseau – Paris

Comment passer du 2e au 3e tableau dans les Goonies ? J'arrive à rassembler les deux personnages au 2e étages, à droite du petit mur ; est-ce la bonne solution ?

Olivier Boulet – Meung/Loire

Je possède le jeu Knight Tyme et je ne parviens pas à progresser pour une chose toute bête : comment colle t-on sa photo sur l'I.D Card ? Il serait bien également que vous fassiez paraître une solution complète de ce jeu fascinant.

David Garzuel – Brest

Je voudrais savoir à quel moment il faut respirer dans Hipersports car je suis bloqué à la natation. Dans Jump Jet, comment fait-on pour atterrir ?

Guillaume Garidel – Valence

Réponses

A Pascal Beaupère (N° 26 - Sorcery +) :
Deux des cœurs se trouvent dans la salle contiguë à celle du necromancer et le troisième est enfermé. Pour le prendre, il faut aller chercher un "pilot light" et ne pas emprunter le pont lorsqu'on revient, mais les portes du haut (il faut toutes les passer). A l'impasse, prendre la cassette sous l'avion, elle permet d'ouvrir et de prendre le cœur. Le quatrième cœur ? Il faut prendre la couronne dans la première partie.

Christophe

A Sébastien Cabel, Norbert Monnier, Anthony Gruffaz et JMV Beaumont (N° 26 - Hirise, One man, Ping-pong et Short circuit)
En haut du premier tableau de Hirise, je pense qu'il faut parcourir chaque chemin de celui-ci, car après être passé, les cases blanchissent. Pour passer le deuxième tableau de One man, il faut monter sans arrêt en prenant garde aux monstres qui viennent en face. Passé cette limite, tu peux voler ou rester au sol. Dans ce dernier cas, cela permet de détruire les murs. Pour réussir un smashe dans Ping-pong, il suffit de pousser le joystick vers l'avant lorsque la balle est suffisamment haute. Dans Short circuit, passe la porte du bas de l'écran, positionne toi sur l'ordinateur se trouvant dans la salle et appuie sur fire. Parmi la liste de programme, enregistre "Search" en priorité. Cela permet d'examiner tous les objets.

Pascal

A JMV Beaumon (N° 26 - Goonies)
1er goonie : droite, monter l'échelle, gauche, monter, sauter, gauche, monter, monter sur la rambarde.
2e goonie : droite, monter, ouvrir la vanne.
1er goonie : descendre la rambarde, droite, descendre l'échelle.
2e goonie : gauche, monter, sauter, gauche, descendre droite, fermer la vanne.
1er goonie : droite, monter, fermer la vanne, descendre.
2e goonie : gauche, monter, droite, monter et descendre la rambarde, descendre.
1er et 2e goonie : droite.
Nota : prendre garde aux douches d'acide, aux vannes ouvertes et au bonhomme vert qui tire des balles.

Jean-Marc NOYE

A Norbert Monnier (N° 26 - Fantastic voyage)
Réponse à la question concernant les pièces de la moto : tout d'abord, je tiens à signaler que les pièces à retrouver sont celles d'un vaisseau spatial. Celles-ci apparaissent au fil du jeu. En effet : à chaque fois qu'une pièce est déposée au cerveau (brain), une autre apparaît dans le centre (foie, intestin, estomac, pancréas). Pour les découvrir, il faut posséder des globules blancs (il en existe toujours deux dans le corps). Lorsque vous en aurez capturé un, allez à "l'hépatic vein" situé au-dessus de la veine cave inférieure 1 et au-dessus de la veine rénale. Là, tournez à droite : vous êtes au "liver". Lâchez alors votre globule, afin qu'il touche et détruise la tumeur (sous forme de nuage). Vous pourrez ainsi déambuler librement dans le "liver". Toutefois, d'autres globules sont nécessaires pour dégager la route menant aux autres pièces. La seconde est située deux tableaux après. Il est nécessaire de prendre fréquemment des globules rouges, sinon, vous devenez transparent ou marron selon le type de moniteur (monochrome ou couleur) et votre allure se ralentit avant la mort.

Olivier CHANOT

99 vies et autant de bombes pour DEFEND OR DIE !

```
10 MEMORY &3FFF
20 LOAD "DEFEND OR DIE"
30 POKE &64E4,&99
40 POKE &64E9,&99
50 CALL &4025
```

Laurent (the Best)

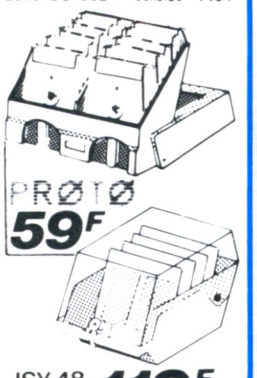
JESSICO



Quand les prix sont si bas, les souris dansent !

BOITIERS DE RANGEMENT

Boîter Proto	10x3"	59 F
Boîter DS40LA	30x3"	99 F
Boîter JSY 48	48x3"	119 F
Boîter DD50L	50x5.25"	119 F
Boîter DS100L	100x5.25"	149 F



JSY 48 **119F**

JOYSTICKS

Les meilleurs joysticks au monde

Doubleur de Joystick	79 F
Joystick Cheetah 125+	95 F
Joystick Cheetah Mach 1+	149 F
Pro 5000	130 F
Quickshot turbo II	135 F
Speed king	120 F
Moonracker II	89 F
Cheetah PC	230 F
Carte PC	225 F

Gratuit : un doubleur de Joystick, pour l'achat de 2 phasor one ou 2 Cheetah mach I



PERIPHERIQUES

Crayon Optique Dart	330 F
Digitaliseur Dart DMP2000	725 F
Discology	350 F
Extens. Memoire 640 K PC	350 F
Adapt. Peritel MP-2F-CPC	450 F
Multiface 2	490 F
Souris AMX CPC	690 F
Lecteur DDI-I	1990 F

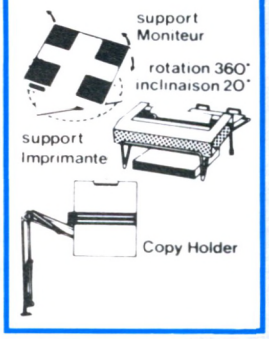
DKtronics

Ext. Memoire 256K/464	785 F
Ext. Memoire 256K/464	785 F
Ext. Memoire 512K/PCW	360 F
Ext. Memoire 64K/464	445 F
Silicon Disc 256K/464	785 F
Silicon Disc 256K/6128	785 F

ACCESSOIRES

Protégez vos yeux

Copy Holder	189 F
Etiquet. 89x36 Par 500	69 F
Filtre Ecran 12" Coul.	179 F
Filtre Ecran 12" Monoc.	169 F
Support Imprimante 80 Col.	149 F
Support Moniteur 12"	139 F



CABLES D'EXTENSION

Ne restez plus colle a votre ordinateur !

Câble Centr. Ams/Impr.	140 F
Câble Ecran/Clavier	140 F
Câble Extens. Joystick	65 F
Câble Extens. Port	170 F
Câble FD1	110 F
Câble Magneto Cassette	55 F

HOUSSES POUR AMSTRAD

Protégez votre ordinateur

Housse CPC 464 Coul.	99 F
Housse CPC 464 Monoch.	94 F
Housse CPC 6128 Coul.	99 F
Housse CPC 6128 Monoch.	94 F
Housse DISC FD1	65 F
Housse IMP. DMP 2000	75 F
Housse IMP. DMP 3000	75 F
Housse PC 1512 Coul.	109 F
Housse PC 1512 Mono.	105 F
Housse PCW 8256/8512	129 F

UTILITAIRES PCW

Aliénor	960 F
D. Base 2	760 F
Datamat	550 F
DR. Draw	590 F
DR. Graph	590 F
Fact+Stock Damocles	1650 F
Gestion Domestique	240 F
Gestion Fichiers	250 F
Masterfile 8000	530 F
Multiplan	478 F
Pocket Wordstar	790 F
Quick mailing	490 F
Tas-Sign 8000	260 F
Tasprint 8000	220 F
Tasword + "Mail Merge"	430 F

UTILITAIRES CPC

Budget	215 F
Calcumat	390 F
Cao	399 F
Datamat	435 F
Gestion Domestique	195 F
Mastercalc 3	350 F
Masterfile 3	350 F
Multiplan	478 F
Pocket Wordstar	850 F
Tas-Sign	280 F
Tasprint	220 F
Tasword	350 F
Textomat	399 F

UTILITAIRES PC

Aliénor 2	1630 F
Calcomat	690 F
Compta LPC	1120 F
D Base 2 PC	1150 F
Datamat	725 F
Framework 1 5"1/4	1150 F
Gem Draw	970 F
Gem Write	970 F
Multiplan Junior	559 F
Quick Mailing	790 F
Sidekick	350 F
Supercalc 3	860 F
Tas-Sign	370 F
Tasprint	370 F
Tasword + "Mail Merge"	470 F
Wordstar	860 F

RUBANS POUR IMPRIMANTES

Ruban DMP 2000	59 F
Ruban DMP 3000	59 F
Ruban DMP1	59 F
Ruban PCW 8256/8512	59 F

Albums

	C	D
ALBUM DIGITAL	119 F	165 F
TOMAHAWK·FIGHTER PILOT ·TT RACER·NIGHT GUNNER		
ALBUM EPYX	119 F	189 F
·WINTER GAMES·WORLD GAMES ·SUPER CYCLE		
AMSTRAD GOLD HITS 2	95 F	145 F
·BREAKTHRU·THE GOONIES ·A VENGER·DESERT FOX ·KONAMI'S GOLF		
ELITE 6 PACK 2	95 F	145 F
·BATTY·ACE·INTL KARATE ·LIGHT FORCE·ACE·SHOCK		
ERE HITS 2	145 F	225 F
·CRAFTON XUNK·ROBBOT ·EDEN BLUES·SAI COMBAT		
GAME SET MATCH	129 F	179 F
·TENNIS·HYPERSPORT·BASEBALL ·PING PONG·FOOT		
HIT PACK 2	95 F	145 F
·SCOOBY DOO·FIGHTING WARRIOR ·ANTIRIAD·COMMANDO 86 ·JET SET WILLY·1942		
IMAGINE ARCADE HITS	119 F	165 F
·ARKANOID·GAME OVER·MAG MAX ·LEGENDE OF KAGE ·SLAP FIGHT·YE AR KUNG FU 2		
KONAMIS GREATEST HITS 1	95 F	145 F
·GREEN BERET·PINGPONG ·HYPERSPORTS·YE AR KUNG FU		
LORICIEL HIT 4	149 F	179 F
·BILLY LA BANLIEUE ·MACAIBO·MGT		
OCEAN ALL STARS HITS 1	95 F	145 F
·TOP GUN·SHORT CIRCUIT ·GALVAN·KNIGHT RIDER		
OCEAN ALL STARS HITS 2	119 F	165 F
·ARMY MOVES·MUTANTS ·HEAD OVER HEALS ·COBRA·WIZZBALL·TANK		
STAR GAMES 2	95 F	145 F
·BALLBLAZER·FINAL MATRIX ·KNIGHT GAMES		
THEY SOLD A MILLION 3	95 F	145 F
·KUNG FU MASTER ·GHOSBUSTER·RAMBO ·FICHTER PILOT		
UBI PACK 2	125 F	185 F
·SENTINEL·SABOTEUR2 ÆCADEMY·MERCENARY		

TOP 50

3D GRAND PRIX	89/140 F
ACE 2	95/145 F
ACE OF ACES	89/145 F
ALIEN US	99/149 F
ARCHANOID	89/145 F
BARBARIAN	95/135 F
BATTLE SHIP	89/145 F
BIVOUAC	95/145 F
CALIFORNIA GAMES	95/145 F
CONVOY RAIDER	89/145 F
DEATH WISH 3	89/145 F
ENDURO RACER	95/145 F
EXOLON	89/145 F
F15 STRIKE EAGLE	99/149 F
FREDDY HARDEST	89/145 F
GAUNTLET	95/145 F
GRYZOR	89/145 F
GUNSLINGER	95/145 F
HYBRID	95/145 F
IKARI WARRIOR	85/139 F
INDIANA JONES	95/145 F
JACK THE NIPPER 2	89/145 F
MAG MAX	95/145 F
MANHATTAN 95	125/149 F
MASK 1	89/145 F
PAPER BOY	89/135 F
QUARTET	95/145 F
RED L E D	95/145 F
RENEGADE	89/145 F
ROAD RUNNER	95/145 F
RYGAR	95/145 F
SAMOURAI TRILOGY	89/145 F
SLAP FLIGHT	89/145 F
SOLOMON'S KEY	89/145 F
SPACE HARRIER	89/139 F
STARFOX	89/135 F
STIFFLIP AND CO	95/135 F
STREET SPORT BASKET	95/145 F
TAI PAN	89/145 F
TNE LAST NINJA	95/145 F
THROME OF FIRE	95/145 F
TRANTOR	95/145 F
TT RACER	89/145 F
VICTORY ROAD	89/145 F
WINTER GAMES	95/145 F
WIZARD WARZ	95/145 F
WONDERBOY	95/145 F
WORLD LEADERBOARD	89/145 F

*Suivant stock disponible

PROTO !



DISQUETTES 3" pour AMSTRAD

18F90*

* à l'unité - Par 100

Ref.	5	10	20	50	100
3" CF2	120 F	230 F	420 F	995 F	1890 F
5" 1/4 SFDD	–	75 F	140 F	325 F	600 F
5" 1/4 DFDD	–	80 F	150 F	350 F	680 F

** Disquettes certifiées 100% garantie 5 ans Livrées dans boites + enveloppes + étiquettes*

BOITIER PLASTIQUE type AMSOFT 29 F Les dix

*SUPER BUDGET C/D 39 F/59 F

ACROJET	HIVE	REVOLUTION
BALLBLAZER	HUNCHBACK 3	ROCCO
BATTLE OF THE PLANETS	IMPOSSABALL	SARACEN
CHIMERA	INFILTRATOR	SIR LANCELOT
COMIC BAKERY	ITS A KNOCKOUT	SKYFOX
CONTAMINATION	KRAKOUT	STAR GAMES
COP OUT	LORD OF THE RING	STAR STRIKE 2
DANDY	MANIC MINER	SURVIVOR
DONKEY KONG	MARIO BROTHERS	TARZAN
DRUID	MATCH DAY	TEMPEST
EIDOLON	MIAMI VICE	THAI BOXING
ELECTRA GLIDE	MOVIE	THANATOS
GALVAN	PACIFIC	WAY OF THE TIGER
GREAT ESCAPE	PINBALL WIZARD	XARO
HACKER	PING PONG	XEVIOUS
HIJACK	REBEL PLANET	YIE AR KUNG FU 2
		ZOIDS

NOUVEAU ! Boutique a Nice HOLLYWOOD STARS 8 bd Joseph Garnier

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

à retourner à JESSICO IMPEX - BP 693 - 06012 NICE CEDEX

ARTICLE (garantie échange immediat)	Qte	PRIX	MONTANT

DOM-TOM + ETRANGER 50F

TOTAL des COMMANDES	
FRAIS DE PORT*	25
TOTAL A REGLER	

port logiciel 15 F

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre

☐ Je paye par carte bleu et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue CB

date d'expiration .....

NOM ..... PRENOM .....

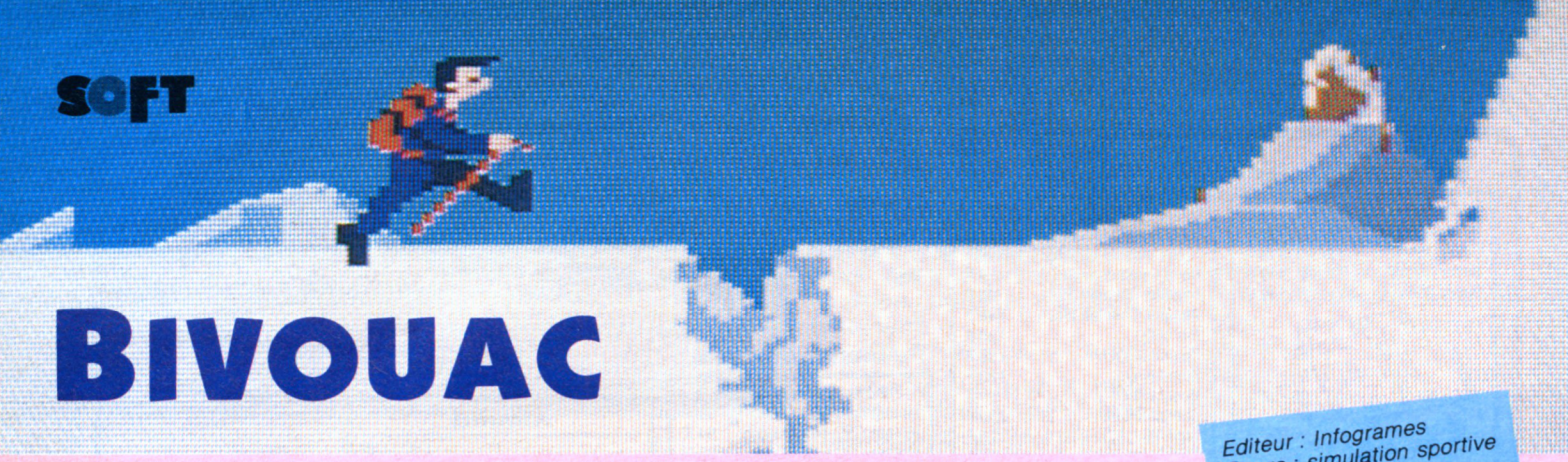
N° ET RUE .....

VILLE ..... CODE POSTAL

Signature obligatoire

***GAGNEZ DU TEMPS !* Commandez par téléphone : 93 51 61 30**

Précisez pour quel ordinateur : 464 ☐ 6128 ☐ PCW ☐ PC ☐ Disc ☐ K7 ☐



BIVOUAC

Editeur : Infogrames
Genre : simulation sportive
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★★★

Suivant sa politique de parrainage de logiciel par des vedettes, Infogrames s'est associé avec Eric Escoffier (alpiniste de renom) pour la promotion de son dernier logiciel "Bivouac" une simulation sportive de montagne. Les précédents ont été Renaud pour Marche à l'Ombre et Patrice Martin pour Les Dieux de la Mer. Eric est venu nous présenter logiciel en personne.

Bivouac est un logiciel de simulation sportive proposant des courses en montagne (alpinisme). Ces courses sont décomposées en trois parties : l'approche sur le glacier, une montée au piolet sur le versant enneigé enfin une partie escalade de rocher. Cette partie est d'ailleurs celle qui a le plus embaler Eric Escoffier. C'est il est vrai sa partie.



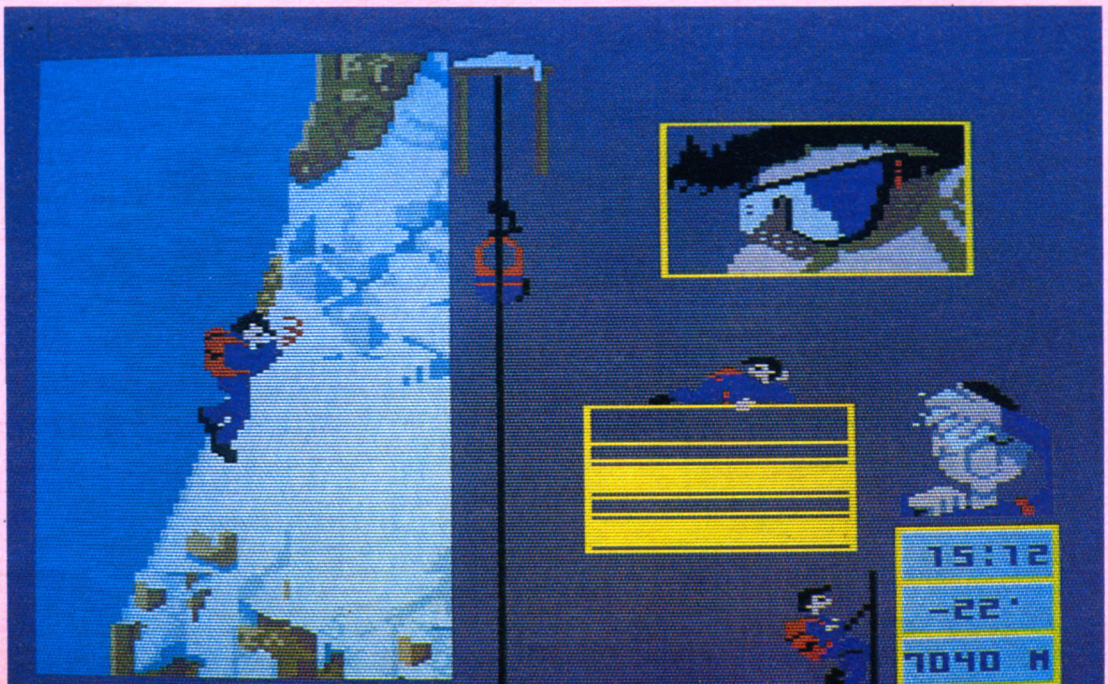
Le joueur doit s'aider de ses pieds et de ses mains alternativement en choisissant les meilleures prises possibles lui assurant une montée des plus efficaces. L'utilisation de mousquetons est envisageable lors de certaines courses.

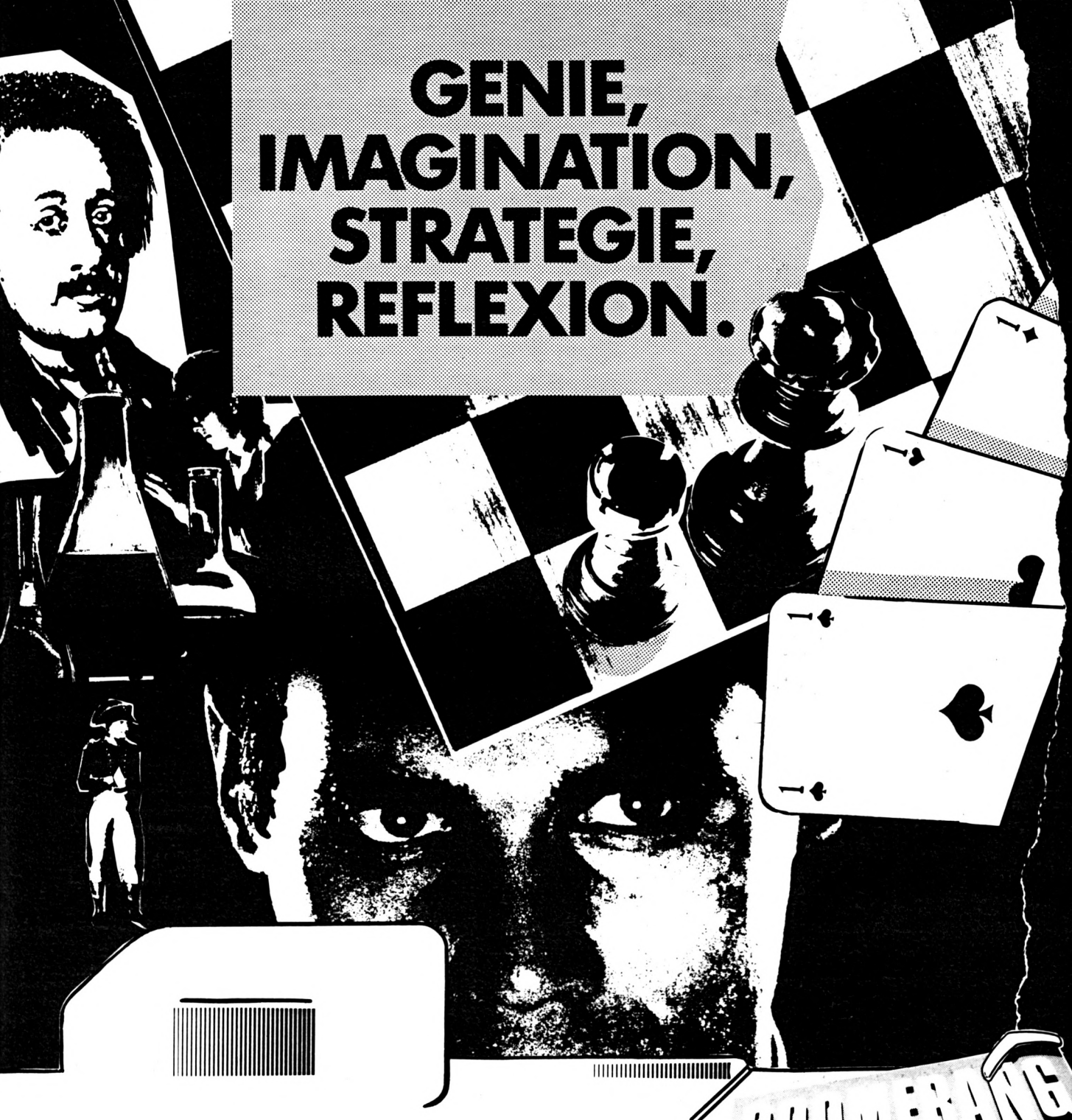
Trois kilomètres à pied...

L'approche sur le glacier se fait à pied. Par-ci par-là des crevasses sont à sauter ou à enjamber. Des ponts de neige sont parfois jetés par dessus ces crevasses. Le piolet sert en ce cas à tester le pont de neige. La chute malencontreuse dans l'un des abîmes n'occasionne aucune lésion particulière.
Seulement, le montagnard n'a comme unique solution que de se hisser ou d'escalader la paroi pour se retrouver à l'air libre.
La montée sur le versant de la montagne généralement sur surface enneigée ou glacée s'effectue à l'aide du piolet et des crampons. Les chaussures équipées de crampons, notre sportif frappe la paroi pour se fabriquer des marches (encoches) qui lui permettront de se maintenir le temps de planter son piolet un peu plus haut (trois prises seulement suffisent à se maintenir le long de la paroi).
Les courses au nombre de sept ont été dessinées de manière à proposer quasiment tous les cas de figure que l'on peut rencontrer en haute montagne. Une même course possèdera des caractéristiques différentes en fonction de l'heure de départ de l'ascension par exemple (avalanche, paroi, gelée, brouillard...).

Préparation obligatoire

Avant de partir l'alpiniste prépare son sac. Il doit impérativement choisir l'équipement nécessaire à son ascension aussi bien en matériel (crampons, mousquetons...), qu'en nourriture (biscuits, carrés de chocolat...) ou qu'en vêtement (lunettes de soleil par exemple). De très nombreux paramètres entrent en jeu pour la réussite d'une expédition.
Par manque de préparation ou précipitation, les premières courses ont toutes les chances d'échouer (mort d'inanition ou de froid). Les graphismes et l'animation de Bivouac ont été très soignés tout comme le réalisme de la préparation (choix des ustensiles et autres outils devant prendre part à la course).
Le niveau de difficulté des courses est le plus souvent fonction du temps alloué par le logiciel. Alors que dans la réalité un alpiniste qui s'attaque à un sommet est obligé de redescendre, dans Bivouac seule la montée est programmée par le soft. Un Bivouac II pourrait nous offrir une descente en para-pente ou en delta plane.
Bivouac est un logiciel à découvrir au plus vite en vue de l'hiver qui approche.





TOUJOURS PLUS FORT AVEC BOOMERANG

CENTRE D'ECHANGE DU LOGICIEL JEUX

GAD ANNECY

LES GÉNIES, LES GRANDS STRATÈGES ONT DE TOUT TEMPS EXERCÉ UN POUVOIR DE FASCINATION...
REJOIGNEZ-LES DANS LEURS UNIVERS FABULEUX GRÂCE A UN GRAND CHOIX DE JEUX PROPOSÉ PAR BOOMERANG.
TOURNEZ LA PAGE ET DÉCOUVREZ UN CHOIX FANTASTIQUE DE CASSETTES ET DE DISQUETTES.

→ →

BOOMERANG

CENTRE D'ECHANGE DU LOGICIEL JEUX

ATTENTION: La valeur de la première colonne est la valeur de reprise des logiciels envoyés pour échange.
La valeur de la deuxième colonne, le prix de vente des logiciels commandés.

NOUVEAUTÉS SIGNALÉES PAR ●
PRIX EN BAISSE SIGNALÉS PAR ▽

TITRES POUR AMSTRAD CPC

CASSETTES

▽	1001 BC	27 55
▽	1942	22 45
	3 D FIGHT	15 35
●	ACADEMY	42 85
	ACE	39 79
	ACROJET	44 89
	ACTIVATOR	24 49
	ALIEN 2	34 69
	ALIEN 8	15 30
	ALIEN HIGWAY	27 55
	AMERICA'S CUP	39 79
	AMSTRAD ACADEMY	44 89
	ANNALS OF ROME	57 115
	ANTIRIAD	39 79
	ARKANOID	44 89
▽	ARMY MOVE	39 79
	ASTERIX	34 69
	AU REVOIR MONTHY	47 95
▽	AVENGER	22 45
▽	BAD MAX	22 45
	BALL BREAKER	49 99
	BALLE DE MATCH	24 49
	BALOON CHALLENGE	49 99
	BARBARIAN	47 95
	BASKETT BALL	44 89
	BIGGLES	24 49
	BIG 4	39 79
	BILLY LA BANLIEUE	32 65
	BLACK MAGIC	47 95
	BLADE RUNNER	24 49
	BLAGGER	24 49
	BOMB JACK	19 39
	BOMB JACK 2	37 75
	BOUNDER	37 75
	BREAKTRHU	24 49
	BUBBLER	47 95
	CANADAIR	52 105
	CAMELOT WARRIORS	47 95
	CATCH 23	52 105
	CAULDRON 2	24 49
●	CENTURION	47 95
▽	CESNA OVER MOSCOU	64 129
	CHALENGE GOBOTS	49 99
	CHIFFRES ET LETTRES	89 179
	CHILLER	15 30
	CITY SLICKER	24 49
▽	COBRA	22 45
	CODENAME MAT 2	15 35
●	COIN OP CLASSICS	47 95
	COMMANDO	19 39
	CONFLIT	54 109
▽	CONFUZION	24 49
	CONVOY RAIDER	47 95
	COSA NOSTRA	62 125
▽	CRYSTAL CASTLE	29 59
	CRYSTANN	82 165
	DAMBUSTER	25 55
▽	DAN DARE	27 55
	DANDY	34 69
	DANGER STREET	62 125
	DEACTIVATOR	24 49
	DEATHCATE	47 95
	DEATHVILLE	32 65
	DEATHWISH	47 95
	DEEP STRIKE	24 49
	DESPOTIK DESIGN	62 125
	DOG FIGHT	49 99
	DONKEY KONG	39 79
▽	DRAGON'S LAIR	29 59
	DRAGON'S LAIR 2	47 95
	DYNAMITE DAN	39 79
	EAGLE NEST	49 99
	EDEN BLUES	27 55
	ENIGME A OXFORD	79 159
▽	EQUINOXE	15 35
	EREBUS	54 109
●	EXOLON	42 85
	EXPLORER	34 69
	EXPRESS RIDER	47 95
	F15 STRIKE EAGLE	52 105
	FAIRLIGHT	24 49
	FIGHTER PILOT	15 30
▽	FIGHTING WARRIOR	15 30
	FINAL MARTIX	47 95
	FIRE LORD	37 75
▽	FLASH	39 79
▽	FLIGHT PAT 737	15 30
	FRANCE GEO	49 99
	FUTURE KNIGHT	27 55
	GALACHIP	22 45
	GAME OVER	44 89
	GHOSTBUSTERS	15 35
▽	GOLD HITS 2	42 85
▽	GOLIATH	27 55
	GRAND PRIX 500 CC	37 75
	GREEN BERET	15 30
	GREYFEEL	49 99
	HACKER	24 49
	HACKER 2	32 65
	HANSE	74 149
	HARBALL	39 79
	HEAD OVER HEELS	44 89
▽	HIGLANDER	15 35
	HIJACK	37 75
	HIT PACK 2	47 95
	HOWARD THE DUCK	44 89
	HYDROFOOL	47 95
	HYPERSPORTS	22 45
	IMPOSSABALL	32 65
	INDOR SPORTS	47 95
	INERTIE	59 119
	INVITATION	64 129
	JAIL BREAK	32 65
▽	K.Y.A	54 109
	KAT TRAP	44 89
	KILLED UNTIL DEAD	47 95
	KILLER KING	49 99
	KINEKIT	44 89
	KNIGHT GAMES	29 59
	KNIGHT LORE	22 45
	KONAMI COIN OP HITS	27 55
	KONAMI'S GOLF	22 45
	KRACK OUT	44 89
▽	KWAH	24 49
	L'AIGLE D'OR	27 55
	L'HERITAGE	49 99
	LE SCEPTRE D'ANUBIS	52 105
	LE NECROMANCIEN	49 99
	LEADER BOARD	44 89
	LES CLASSIQUES	69 139
	LES DENTS DE SA MERE	32 65
●	LES DIEUX DE LA MER	59 119
	LEVIATHAN	47 95
	LIVINGSTONE SUPONGO	44 89
	LORD OF THE RING	24 49
▽	M'ENFIN	34 69
	MAD DOG	69 139
	MAGMAX	44 89
	MANANTHAN 95	62 125
	MANIC MINER	22 45
	MARACAIBO	32 65
	MARBLE MADNESS	49 99
	MARCHE A L'OMBRE	72 145
	MARIO BROTHERS	44 89
▽	MARTIANOIDS	42 85
●	MASK	44 89
	MASTER OF THE LAMPS	22 45
	MERCENAIRE	37 75
	MERCENARY	44 89
	METRO 2018	27 55
▽	METROCROSS	42 85
	MGT	27 55
	MIAMI VICE	34 69
	MICROPPOL HITS	47 95
	MISSION 2	39 79
	MISSION OMEGA	32 65
	MONTHY ON THE RUN	37 75
	MR FREEZE	22 45
	MUTANTS	44 89
	NEMESIS	37 75
	NEMESIS THE WARLOCK	44 89
	NEXUS	22 45
▽	NIGHT GUNNER	15 35
	NIGHTSHADE	19 39
	NOW GAMES 4	49 99
	PACK ELITE	24 49
	PAPERBOY	44 89
	POSEIDON	22 45
	PRODIGY	29 59
	PROFANATION	59 119
	PSI 5 TRADING CO	47 95
	QUARTET	47 95
	QUESTOR	42 85
	RAID SCORPION	47 95
	RAID SUR TENERE	29 85
	RASPUTIN	27 55
	REBELS PLANET	27 55
	RELIEF ACTION	74 149
●	RENEGADE	42 85
	REVOLUTION	27 55
	ROAD RUNNER	47 95
	ROBBOT	37 75
▽	ROCK'N WRESTLE	24 49
	ROCKET BALL	37 75
	RODEO	29 59
	ROOM 10	34 69
▽	SABOTEUR 2	39 79
	SAI COMBAT	32 65
	SAILING	44 89
	SAMANTHA FOX STRIP	42 85
	SAMOURAI TRILOGY	44 89
	SARACEN	44 89
	SCALEXTRIC	49 99
	SCOOBYDOO	24 49
	SECRET DU TOMBEAU	32 65
	SENTINEL	47 95
	SHAOLIN'ROAD	42 85
	SHOCKWAY RIDER	44 89
▽	SHOGUN	15 35
	SHOLO	64 129
	SHORT CIRCUIT	29 59
	SKYFOX	19 39
	SLAP FIGHT	44 89
▽	SOLD A MILLION 2	22 45
▽	SOLD A MILLION 3	22 45
▽	SPY VS SPY 2	44 89
	STARFOX	49 99
▽	STAR GLIDER	32 65
	STAR RAIDER 2	44 89
	STARION	22 65
	STARQUAKE	47 105
▽	STREAT HAWK	19 39
▽	STRIKE FORCE HARRIER	19 39
	STRYFE	39 79
●	SUN STAR	47 95
●	SUPERSTRS GAMES 2	42 85
	SUPER CYCLE	39 79
	SUPER HITS	44 89
●	SUPERVIVOR	49 99
▽	SWORD AND SORCERY	37 75
	TAI BOXING	34 69
	TAI PAN	44 89
●	TANK	42 85
	TARZAN	27 55
	TENSION	54 109
▽	TENTH FRAME	37 75
	TERROR OF THE DEEP	44 89
	THANATOS	37 75
▽	THE GREAT ESCAPE	22 45
	THE LAST MISSION	62 125
	THING BOUNCES BACK	44 89
	THINK	44 89
	THOMAHAWK	44 89
	TOAD RUNNER	24 49
▽	TOP GUN	19 39
	TORNADO LOW LEWEL	29 59
	TRAILBLAZER	24 49
	TRANSAT ONE	44 89
	TRIO HIT PACK 3	47 95
	TROLLIE WALLYE	22 45
●	TRON FIRE	44 89
	TT RACER	24 49
	TUER N'EST PAS JOUER	49 99
▽	UCHIMATA	29 59
	ULTRON	62 125
	VIRGIN ATLANTIC	49 99
	VOLEY BALL	57 115
●	W. CLASS LEADER BOARD	47 95
	WARLOCK	47 95
	WARLORD	44 99
	WARRIOR	27 55
▽	WERNER	29 59
▽	WHO DARES WIN 2	22 45
	WIZBALL	44 89
	WONDERBOY	47 95
	WORLD GAMES	49 95
▽	XARQ	42 85
▽	XENO	39 79
	XEVIOUS	27 55
	YIE AR KUNG FU 2	29 59
	ZAXX	29 59
	ZOIDS	39 79
	ZOMBIE	59 119
●	ZYNAPS	42 85

DISQUES

▽	1942	32 65
●	ACE	69 119
	ACTIVATOR	57 115
	ALIEN 2	49 99
	ALIEN HIGWAY	57 115
	AMERICA'S CUP	57 115
▽	ANTIRIAD	32 65
▽	ARKANOID	57 115
▽	ARMY MOVE	57 115
	ATHLETE	77 155
	AU REVOIR MONTHY	72 145
	AVENGER	54 109
	BALL BREAKER	72 145
	BALOON CHALENGE	72 145
▽	BARBARIAN	57 115
	BASKET BALL	64 129
	BATMAN	52 105
	BIG 4	57 115
	BIG BAND	102 205
	BLACK MAGIC	74 149
	BLUE WAR	79 159
	BOB WINNER	67 135
▽	BOMB JACK 2	44 89
	BOUNDER	59 119
▽	BREAKTHRU	32 65
	BRIDGE PLAYER 3	74 149
	BUBBLER	72 145
	CANADAIR	77 155
	CATCH 23	74 149
	CESNA OVER MOSCOU	97 195
	CHALENGE GOBOTS	72 145
	CHIFFRES ET LETTRES	127 255
	CINE CLAP	62 125
	COBRA	57 115
	COMPUTER HITS 6	54 109
	CONFLIT	74 149
	CONVOY RAIDER	67 135
	COSA NOSTRA	89 179
▽	CRYSTAL BLEU	82 165
	CRYSTAL CASTLES	64 129
▽	DAKAR MOTO	84 169
	DAN DARE	59 119
	DANDY	49 99
▽	DANGER STREET	72 145
	DEACTIVATOR	67 135
	DEATHCATE	67 135
	DEATHVILLE	69 139
	DEATWISH	67 135
	DEEP STRIKE	67 135
	DESPOTIK DESIGN	92 185
	DOG FIGHT	72 145
	DONKEY KONG	62 125
	DRAGON'S LAIR	47 95
	EAGLE NEST	72 145
▽	ELECTRA GLIDE	34 69
	ENIGME A OXFORD	109 219
	EQUINOXE	65 145
	EREBUS	64 129
	ETHNOS	92 185
●	EXOLON	67 135
	EXPLORER	49 99
▽	EXPRESS RIDER	42 85
	F15 STRIKE EAGLE	77 155
	FAIAL	79 159
	FAIRLIGHT	44 89
	FINAL MARTIX	67 135
	FIRE LORD	57 115
▽	FLASH	74 149
	FRANK BRUNO BOXING	37 75
	FUTURE KNIGHT	57 115
	GALVAN	37 75
	GAME OVER	72 145
	GLIDER RIDER	52 105

	GLOBE TROTTER	102 105
	GOLD HITS 2	67 135
	GOLDEN HITS	39 79
	GRAPHIQUE CITY	67 135
	HACKER	57 115
	HACKER 2	52 105
	HANSE	84 169
	HARDBALL	44 89
	HAWAI	82 169
	HIJACK	47 95
	HISTOIRE D'OR	72 165
▽	HIT PACK 2	39 79
	HYDROFOOL	64 129
	IKARI WARRIORS	37 75
▽	IMPOSSABALL	52 105
	INCANTATION	87 175
	INDOR SPORT	67 135
	INERTIE	74 149
	INTERNATIONAL KARATE	47 95
	INVITATION	87 175
	JACK THE NIPPER	59 119
	JAIL BREACK	52 105
	K.Y.A.	92 185
	KAT TRAP	74 149
	KONAMI COIN OP HITS	39 79
	KRACK OUT	67 135
	L'ANTRE DE GORK	82 169
	LE CHEVALIER BLANC	72 145
	LE NECROMANCIEN	72 145
	LE PACTE	57 115
▽	LE PASSAGER DU TEMPS	84 169
▽	LEADER BOARD	62 125
●	LEGENDE	72 145
	LES ANNALES DE ROME	69 139
	LES CLASSIQUES	94 189
●	LES DIEUX DE LA MER	92 185
	LIVINGSTONE SUPONGO	67 135
●	LOTO SPORTIF 1 N 2	122 245
▽	M'ENFIN	69 139
	MAD DOG	89 179
	MAG MAX	72 145
	MANHATAN 95	74 149
	MARCHE A L'OMBRE	92 185
	MARIO BROTHERS	67 135
●	MASK	64 129
	MASQUE	79 159
	MERCENARY	92 185
	MERMAID MADNESS	54 109
	METROCROSS	79 159
	MIAMI VICE	34 69
	MICROPOOL HITS	72 145
	MIROIR ASTRAL	109 219
	MISSION OMEGA	62 139
	MLM 3 D	82 165
	MONOPOLY	97 195
	MONTHY ON THE RUN	64 129
▽	MOVIE	37 75
	MUTANTS	72 145
	NEMESIS	69 139
	NEMESIS THE WARLOCK	72 145
▽	NEXUS	42 85
▽	NITROGLICERINE	54 109
	OPERATION NEMO	77 155
	PACK ELITE	37 75
	PAPERBOY	67 135
▽	PING PONG	37 75
	PROFANATION	74 149
	PSI 5 TRADING CO	74 149
	PYRAMIDE D'ATLANTIS	49 99
	QUARTET	72 145
	QUESTOR	67 135
▽	RED ARROWS	29 59
	RED HAWK	64 129
	RELIEF ACTION	89 179
	RENEGADE	47 95
●	RENEGADE	64 129
	RESCUE ON FRACTALUS	52 105
	REVOLUTION	57 115
	ROAD RUNNER	69 139
▽	ROBBOT	29 59
	ROBINSON CRUSOE	79 159
	ROCKY HORROR SHOW	42 85
	RODEO	82 165
	ROOM 10	59 119
	SABOTEUR	62 139
	SABOTEUR 2	69 139
▽	SAILING	57 115
●	SALOMON'S KEY	72 145
	SAMOURAY TRILOGY	72 145
	SAPIENS	44 89
	SACAREN	72 145
	SCALEXTRIC	72 145
▽	SENTINEL	57 115
	SHAOLIN'ROAD	72 145
▽	SHOCKWAY RIDER	54 109
	SHOLO	84 169
▽	SHORT CIRCUIT	32 65
	SIGMA 7	47 95
	SLAP LIGHT	72 145
	SOLD A MILLION 2	32 65
▽	SOLD A MILLION 3	29 59
	SPACE HARRIER	39 79
	SPACE SHUTTLE	57 115
	SRAM	39 79
	SRAM 2	54 105
	STAIRWAY TO HELL	69 139
	STARFOX	72 145
▽	STAR GLIDER	37 75
	STAR RAIDERS 2	64 129
	STARQUAKE	69 139
	STRYFE	64 129
	SUN STAR	69 139
	SUPER CYCLE	69 139
▽	SUPER HITS	62 125
●	SUPERSTAR GAMES 2	72 145
●	SURVIVOR	69 139
▽	SW REPORTER	39 79
	TAI BOXING	49 99
	TAI PAN	67 135
●	TANK	64 129
	TEMPEST	64 129
	TENSION	67 135
▽	TENTH FRAME	39 79
	TERROR OF THE DEEP	72 145
	THANATOS	67 135
	THE LAST MISSION	89 179
	THE PAWN	64 129
	THEATRE EUROPE	69 139
	THING BOUNCES BACK	64 129
	THOMAHAWK	57 115
	TOAD RUNNER	59 119
	TOP GUN	37 75
	TOP SECRET	57 115
	TORNADO LOW LEVEL	49 99
	TRAILBLAZER	57 115
	TRIVIAL PURSUIT	94 189
	TUER N'EST PAS JOUER	74 149
▽	UCHIMATA	62 125
	ULTRON	74 149
	VOLLEY BALL	74 149
	WARLOCK	67 135
▽	WERNER	34 69
	WINTER GAME	57 115
	WIZBALL	72 145
●	WONDERBOY	57 115
	WORLD GAMES	72 145
	XENO	57 115
▽	XEVIOUS	47 95
	YIE AR KUNG FU 2	57 105
	ZAXX	52 105
	ZOIDS	39 79
●	ZYNAPS	67 135

COMMENT FONCTIONNE LE CENTRE BOOMERANG ?

Face à chaque titre vous trouverez deux valeurs : la première est la valeur de reprise des logiciels que vous envoyez au centre, la deuxième le prix de vente des logiciels que vous commandez.

Pour calculer votre échange, additionnez les valeurs de reprise des logiciels que vous envoyez, puis le prix de vente des logiciels que vous commandez, effectuez ensuite la soustraction : total de la commande moins total de la reprise et vous obtiendrez le montant de votre échange ; à ajouter, seulement lors de votre premier échange, au montant de votre adhésion qui est valable un an et vous permettra de recevoir tous les mois la liste remise à jour des logiciels.

Avec BOOMERANG, pas de contraintes, de commande minimum ou autre, mais deux simples règles qui régissent le fonctionnement des échanges : les logiciels envoyés doivent être d'origine, ils doivent nous parvenir dans leur boîtier d'origine avec la notice d'utilisation.

Le nombre de logiciels envoyés ne peut être supérieur au nombre de logiciels commandés, vous pouvez par contre commander plus de logiciels que vous n'en envoyez ou commander des logiciels sans en envoyer.

Les envois sont traités sous 48 heures, pour les produits en stock, les logiciels reçus du centre sont garantis et remplacés gratuitement en cas de défectuosité.

Adressez votre colis ou votre commande à :

BOOMERANG - B.P. 585 - 74054 ANNECY Cedex - Tél. 50.67.70.42

BOOMERANG
CENTRE D'ECHANGE DU LOGICIEL JEUX

GAO

AMS 11 87

BULLETIN D'ADHÉSION

NOM _____ PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

LOGICIELS ENVOYÉS

TITRE	C	D	VALEUR DE REPRISE (1ère colonne)
TOTAL REPRISE			

LOGICIELS COMMANDÉS

TITRE	C	D	VALEUR COMMANDE (2eme colonne)
TOTAL COMMANDE			

TOTAL COMMANDE - TOTAL REPRISE _____

ADHÉSION 50 F + FRAIS D'ENVOI 15 F _____ + 65 F

MONTANT TOTAL _____

A l'ordre de Boomerang. Ci-joint par ☐ CCP ☐ CB ☐ MANDAT

VOTRE MATÉRIEL : ☐ AMSTRAD CPC ☐ COMMODORE 64

ORDIVIDUEL

22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES – **Tél. : (1) 43.28.22.06**

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h, LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h

REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD FRANCE

ORDIVIDUEL

Rallonge alimentation + vidéo
- ☐ ne soyez plus collé à l'écran, rallonge 464 . 130 F
- ☐ ne soyez plus collé à l'écran, rallonge 6128 180 F
- ☐ housse pour moniteur + clavier . . . . . 175 F (préciser couleur ou monoc.)
- ☐ ruban imprimante DMPI (par 2) . . . . . 198 F
- ☐ ruban imprimante DMP 2000 . . . . . 99 F
- ☐ adaptateur peritel tous CPC . . . . . 490 F

Câble imprimante AMSTRAD
Vous permet de connecter votre AMSTRAD à n'importe quelle imprimante au standard "centronic".
- ☐ câble imprimante . . . . . 150 F



SUPER-PROMOTION

- ☐ **CPC 6128 coul + impr. DMP 2000 . . . . . 5490 F**
- ☐ CPC 6128 monochrome . . . . . 2990 F
- ☐ CPC 6128 couleur . . . . . 3990 F
- ☐ CPC 464 monochrome . . . . . 1990 F
- ☐ CPC 464 couleur . . . . . 2990 F
- ☐ imprimante DMP 2000 . . . . . **1690 F**
- ☐ interface RS 232 (Amstrad) . . . . . **590 F**
- ☐ souris . . . . . **690 F**
- ☐ 1er lecteur de disquettes . . . . . **1990 F**
- ☐ 2ème lecteur de disquettes . . . . . **1590 F**
- ☐ mangétophone (avec câble) . . . . . **340 F**
- ☐ câble magnéto . . . . . **50 F**

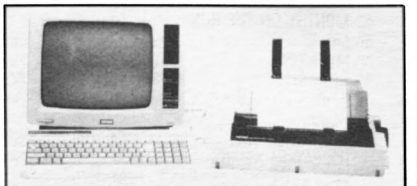
DIGITALISEUR ARA

Ce digitaliseur vous permettra non seulement de digitaliser des images vidéo provenant d'une caméra mais aussi des images provenant **directement de votre T.V.** Un logiciel très complet vous permettra d'embellir, retoucher, stocker... les images digitalisées. Entièrement français.
- ☐ digitaliseur ARA . . . . . 990 F

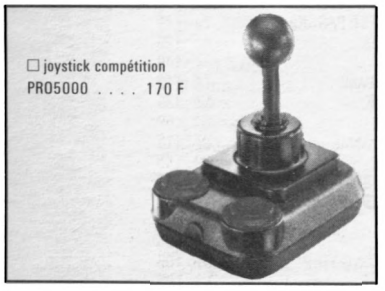
produits DART

STYLO OPTIQUE : De loin le meilleur de tous, le stylo optique DART à fibre optique vous permettra de réaliser de véritables chef d'œuvres. Fourni avec logiciel d'exploitation très complet.
- ☐ stylo optique (disquette) . . . . . 395 F
- ☐ stylo optique (cassette) . . . . . 355 F

SCANNER GRAPHIQUE : Ce scanner, très simple d'utilisation, vous permettra de digitaliser toute image sur support papier, à partir de la DMP 2000. Fourni avec un logiciel d'exploitation très puissant.
- ☐ scanner graphique "DART" . . . . . 790 F



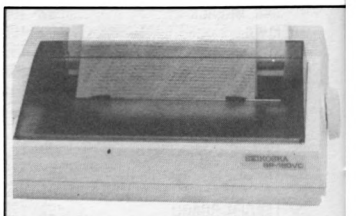
- ☐ PCW 8256 . . . . . 4750 F
- ☐ PCW 8512 . . . . . 5925 F
- ☐ 2e lect. PCW 8256 . . . . . 1990 F
- ☐ interf. RS 232/centronic . . . . . 690 F



- ☐ joystick compétition PRO5000 . . . . 170 F

Disquettes vierges
- ☐ à l'unité . . . . . 31 F
- ☐ par 10 . . . . . 275 F

Cassettes vierges C20
- ☐ les 5 . . . . . 45 F
- ☐ les 10 . . . . . 80 F



- ● Tête d'impression 9 aiguilles
- ● Vitesse d'impression de 100 cps en mode listing et 16 cps en NLQ
- ● Niveau de bruit inférieur à 52 dB
- ● Entraînement du papier par friction ou traction

☐ imprimante SEIKOSHA SP 180 . . . . . 2190 F

SYNTHÉVOC 1



"Il ne lui manque que la parole", synthé. VOC1 la lui donne ! Très performant ce synthétiseur vocal va vous permettre de rendre votre ordinateur plus bavard qu'un politicien en campagne !
- ☐ synthétiseur vocal . . . . . 549 F
- ☐ **7 logiciels vocaux sur disquette** . . . . . 195 F

INTERFACE T.V.

NOUVEAU : MODÈLE AVEC TÉLÉCOMMANDE !!!

- ☐ **interface TV (avec câble). . . . . 1.490 F**
- ☐ **interface TV avec télécommande (avec câble). . . . . 1.690 F**



☐ joystick switch-joy . . . . . 185 F

LOGICIELS CPC

	C	D		C	D		C	D		C	D		C	D
grand prix		☐ 145 F	cosa nostra	☐ 140 F	☐ 195 F	frank bruno's boxing		☐ 160 F	mandragore	☐ 199 F	☐ 256 F	strangeloop	☐ 110 F	☐ 185 F
stunt rider		☐ 130 F	crafton et xunk II	☐ 125 F	☐ 199 F	gauntlet	☐ 100 F	☐ 145 F	marche à l'ombre	☐ 150 F	☐ 199 F	stryfe II	☐ 125 F	☐ 199 F
airwolf 2	☐ 100 F	☐ 140 F	dame scanner	☐ 140 F	☐ 175 F	gold hits	☐ 120 F	☐ 155 F	master of the lamps	☐ 120 F		subterranean striker	☐ 150 F	
algebre 4e 3e	☐ 165 F	☐ 225 F	K.Y.A.	☐ 140 F	☐ 199 F	golf trophée	☐ 125 F	☐ 199 F	mastertronic disq. n° 1		☐ 99 F	super pacman	☐ 105 F	☐ 150 F
AMX 3D zicon		☐ 245 F	kat trap	☐ 95 F	☐ 145 F	gorbaf	☐ 130 F	☐ 160 F	mastertronic disq. n° 2		☐ 99 F	superpaint	☐ 250 F	
AMX utilities		☐ 245 F	komami's coin op hits	☐ 110 F	☐ 145 F	grand prix 500	☐ 150	☐ 180 F	mastertronic disq. n° 3		☐ 99 F	sweevo's world	☐ 120 F	☐ 140 F
antiriad	☐ 95 F	☐ 135 F	l'affaire vera cruz	☐ 125 F	☐ 199 F	grapho		☐ 265 F	meurtres en série	☐ 265 F	☐ 299 F	tanks	☐ 105 F	☐ 155 F
arkanoid	☐ 100 F	☐ 150 F	l'aigle d'or	☐ 160 F	☐ 199 F	hijack	☐ 120 F	☐ 160 F	miami vice	☐ 100 F	☐ 150 F	tempest	☐ 120 F	☐ 140 F
army moves	☐ 95 F	☐ 150 F	l'ère du verseau		☐ 260 F	hit n° 1 loriciel	☐ 160 F	☐ 199 F	micro scrabble	☐ 220 F	☐ 265 F	tennis 3D	☐ 120 F	☐ 160 F
art studio		☐ 195 F	la bataille des brevets		☐ 225 F	hit n° 2 loriciel	☐ 160 F	☐ 199 F	mission	☐ 135 F	☐ 195 F	tension	☐ 125 F	☐ 199 F
asphalt	☐ 135 F	☐ 170 F	la cuisine française		☐ 215 F	hit n° 3 loriciel	☐ 160 F	☐ 195 F	mission delta	☐ 130 F	☐ 195 F	textomat	☐ 390 F	
assimil anglais	☐ 555 F	☐ 599 F	la formule	☐ 125 F	☐ 199 F	hit pack	☐ 100 F	☐ 140 F	missions en rafale	☐ 210 F	☐ 260 F	thai boxing	☐ 100 F	☐ 145 F
astérix	☐ 165 F	☐ 205 F	la solution		☐ 790 F	hit pack II	☐ 105 F	☐ 145 F	monopoly	☐ 190 F	☐ 245 F	the eidolon	☐ 115 F	☐ 150 F
athlètes	☐ 150 F	☐ 180 F	last mission	☐ 140 F	☐ 195 F	hit n° 4 loriciel	☐ 155 F	☐ 195 F	multiplan		☐ 499 F	sold a million n° 1	☐ 105 F	☐ 150 F
autoformation à l'ass.	☐ 195 F	☐ 295 F	le 1000 bornes	☐ 155 F	☐ 210 F	impression	☐ 200 F	☐ 240 F	lucky luke	☐ 185 F	☐ 225 F	sold a million n° 2	☐ 105 F	☐ 145 F
barbarian	☐ 100 F	☐ 145 F	le casse	☐ 199 F	☐ 130 F	indiana jones	☐ 115 F	☐ 165 F	objectif europe (4e 3e)	☐ 195 F	☐ 230 F	sold a million n° 3	☐ 100 F	☐ 145 F
basket ball	☐ 115 F	☐ 150 F	le necromancien		☐ 170 F	indoor sport	☐ 115 F	☐ 155 F	objectif france (4e 3e)	☐ 195 F	☐ 230 F	trivial pursuit	☐ 180 F	☐ 220 F
beach head II		☐ 165 F	le passager du temps		☐ 199 F	des chiffres et des lettres	☐ 100 F	☐ 275 F	objectif monde (6e)		☐ 195 F	tuer n'est pas jouer	☐ 120 F	☐ 170 F
bivouac	☐ 125 F	☐ 199 F	les dieux de la mer	☐ 130 F	☐ 199 F	dessins 3D		☐ 255 F	Olympe	☐ 155 F	☐ 305 F	transmat	☐ 150 F	
blue war		☐ 220 F	les maîtres du temps	☐ 160 F	☐ 210 F	didact english (BTS)		☐ 255 F	penggy-python	☐ 90 F	☐ 120 F	trivial pursuit	☐ 180 F	☐ 220 F
bridge	☐ 270 F	☐ 320 F	les pyram. d'atlantys	☐ 150 F	☐ 180 F	didact english (collège)		☐ 255 F	ping-pong	☐ 100 F	☐ 165 F	tuer n'est pas jouer	☐ 120 F	☐ 170 F
budget familial	☐ 140 F	☐ 220 F	les ripoux	☐ 130 F	☐ 210 F	didact english (lycée)		☐ 255 F	printer pack 2	☐ 145 F		uchi mata	☐ 115 F	☐ 145 F
C.A.O.	☐ 320 F	☐ 410 F	les templiers d'orven	☐ 180 F	☐ 220 F	echosoft	☐ 345 F	☐ 395 F	sports pack	☐ 199 F	☐ 299 F	valeur plus 1.2	☐ 365 F	
calcumat		☐ 390 F	ère hits vol. 1	☐ 160 F	☐ 245 F	livingstone	☐ 140 F	☐ 195 F	prohibition	☐ 125 F	☐ 199 F	visa pour hyde park	☐ 225 F	
canadair	☐ 115 F	☐ 160 F	ère hits vol. 2	☐ 155 F	☐ 235 F	livre de banque		☐ 205 F	rally 2	☐ 160 F	☐ 190 F	volley ball	☐ 135 F	☐ 175 F
cessna over moscow	☐ 155 F	☐ 215 F	F15 strike eagle	☐ 110 F	☐ 155 F	lorigraph	☐ 195 F	☐ 295 F	relief action	☐ 160 F	☐ 199 F	wonder boy	☐ 105 F	☐ 150 F
charly diams	☐ 135 F	☐ 195 F	fer et flammes (2 disq.)		☐ 295 F	loto	☐ 130 F	☐ 190 F	road runner	☐ 115 F	☐ 160 F	world class leader bord	☐ 120 F	☐ 165 F
chirologie	☐ 140 F		fighter pilot	☐ 100 F	☐ 150 F	loto sportif		☐ 220 F	robinson crusoe	☐ 185 F	☐ 210 F	zombi	☐ 130 F	☐ 175 F
cobol (not. angl.)		☐ 550 F	flash	☐ 140 F	☐ 180 F	m'enfin	☐ 140 F	☐ 175 F	room ten	☐ 100 F	☐ 145 F			
cobra	☐ 140 F	☐ 195 F	floopy (magazine)	☐ 41 F	☐ 75 F	M.A. base (gest. fichier)	☐ 165 F		sapiens	☐ 135 F	☐ 180 F			
colossus chess 4	☐ 110 F	☐ 140 F	foot	☐ 120 F	☐ 155 F	M.G.T. + bactron	☐ 195 F	☐ 245 F	silent service	☐ 110 F	☐ 160 F			
conflits	☐ 149 F	☐ 190 F	foot ball fortune	☐ 199 F	☐ 259 F	macadam bumper	☐ 145 F	☐ 245 F	sram 2	☐ 225 F				

Tous nos prix sont indicatifs

LOGICIELS PCW

- ☐ la paie cresus . . . . . 1175 F
- ☐ exbasic . . . . . 220 F
- ☐ fairlight . . . . . 150 F
- ☐ frank bruno's boxing . . . 185 F
- ☐ guardian . . . . . 170 F
- ☐ guild of thieves . . . . . 225 F
- ☐ head over heels . . . . . 165 F
- ☐ heathrow air control . . . . 160 F
- ☐ histoire d'or . . . . . 250 F
- ☐ database toolbox . . . . . 745 F
- ☐ datamat PCW . . . . . 395 F
- ☐ dbase II . . . . . 790 F
- ☐ dr draw . . . . . 790 F
- ☐ dr graph . . . . . 790 F
- ☐ DTP-PAO . . . . . 395 F
- ☐ DTP-PAO + souris AMX 895 F
- ☐ DTP-PAO + sour. scan. 1595 F
- ☐ master file 8000 . . . . . 550 F
- ☐ multiplan . . . . . 499 F
- ☐ myna . . . . . 850 F
- ☐ orphee . . . . . 295 F
- ☐ PCW graph . . . . . 295 F
- ☐ PCW paint . . . . . 325 F
- ☐ **POLYM. + POLYW.** . . . 265 F
- ☐ **POLYPL. + POLI. N° 1 265 F**
- ☐ **POLYPR. + POLYW. 265 F**
- ☐ **POLYPROGRAM** . . . . **595 F**
- ☐ quick mailing . . . . . 490 F
- ☐ rotate . . . . . 345 F
- ☐ sam . . . . . 290 F
- ☐ spool . . . . . 350 F
- ☐ starglider . . . . . 240 F
- ☐ steve davis snooker . . . . 175 F
- ☐ strike force harrier . . . . . 185 F
- ☐ synea . . . . . 1250 F
- ☐ tasprint 8000 . . . . . 260 F
- ☐ tasword 8000 . . . . . 450 F
- ☐ tomahawk . . . . . 180 F
- ☐ top secret . . . . . 295 F
- ☐ trivial pursuit . . . . . 230 F
- ☐ tuer n'est pas jouer . . . . . 185 F

LIVRES

- ☐ 102 program./amstrad . . . 135 F
- ☐ amstrad 3D . . . . . 195 F
- ☐ amstra. 464 boîte outils . . 98 F
- ☐ 8256/8512 guide basic 145 F
- ☐ amstrad à l'école . . . . . 120 F
- ☐ amstrad en famille . . . . . 145 F
- ☐ amstrad en musique . . . . 165 F
- ☐ amstrad explore . . . . . 108 F
- ☐ amstr. guide bas. et amsdos 128 F
- ☐ amstrad locoscript . . . . . 110 F
- ☐ amstrad ouvre-toi . . . . . 99 F
- ☐ basic amst. méthod. prati. 105 F
- ☐ débuter avec CPC 6128 99 F
- ☐ débuter avec votre PCW 129 F
- ☐ calcul numérique/amstrad 150 F
- ☐ clefs pour amstrad T1 . . . . 110 F
- ☐ clefs pour amstrad T2 . . . 155 F
- ☐ clefs pour amstrad PCW . 215 F
- ☐ CP/M + amstr. CPC-PCW 100 F
- ☐ CP/M + amstr. CPC-PCW 100 F
- ☐ exercices basic CPC . . . . . 130 F
- ☐ gestion amstrad PCW . . . 175 F
- ☐ gestion amstrad PCW . . . 175 F
- ☐ graphismes sons du . CPC 129 F
- ☐ je débute en basic amstrad 91 F
- ☐ assembleur de l'amstrad 105 F

COMMENT COMMANDER :Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites une liste sur feuille à part - Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 60 F de 1000 F à 2000 F, 80 F pour achat supérieur à 2000 F)

NOM _____ ORDINATEUR : ☐ **PC 1512** ☐ **6128 coul.** ☐ **6128 mono.** ☐ **464 coul.** ☐ **464 mono.** ☐ **8256** ☐ **8512**

ADRESSE _____ TÉL. _____ CODE POSTAL _____ VILLE _____

Mode de paiement : ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) – envoyer le tout à : **ORDIVIDUEL,** 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES. ☐

AMS 11-87

VENTE AUX COLLECTIVITÉS : numéro réservé : 48.86.92.84

ABONNEMENT



Economisez 65F

12 NUMEROS + 4 HORS-SERIE

275F AU LIEU DE 340F

CASSETTES



Tous les listings de chaque numéro d'Amstrad Magazine sur cassette. A l'unité ou par abonnement (chaque mois la cassette vous parviendra à la sortie du numéro).

DISQUETTES



Tous les listings de plusieurs numéros d'Amstrad Magazine sur disquette.

RELIURES



Bien à l'abri et parfaitement classées, vous donnerez à vos revues la place qu'elles méritent.

BON DE COMMANDE

Coupon à retourner à : Amstrad Magazine, service diffusion, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé

ABONNEMENT Votre abonnement débutera au numéro suivant si votre bulletin nous parvient le 15 au plus tard.
Je m'abonne à Amstrad Magazine ☐ 275 F. ☐ Europe : 375 F. ☐ Airmail : 400 F.

CASSETTES à 68 F : n° 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
(entourez celles que vous désirez)
☐ 6 cassettes 350 F (Abonnement) ☐ 12 cassettes 650 F (Abonnement)

DISQUETTES comprenant les listings d'Amstrad Magazine. n° 3, 4, 5 : 170 F. ☐ n° 6, 7, 8 : 170 F. ☐ n° 10 : 100 F ☐ n° 11 : 100 F. ☐ n° 9, 10, 11 :170 F. ☐ n° 12, 13, 14 : 170 F. ☐ n° 15, 16, 17 :170 F. ☐ n° 18, 19, 20 : 170 F. ☐ n° 21, 22, 23 : 170 F. ☐ n° 24, 25, 26 : 170 F. Europe : 200 FF. Airmail : 200 FF mandat international.

RELIURES Prix ☐ 65 F (60 F pour les abonnés).

ANCIENS NUMEROS ☐ 1 numéro d'Amstrad Magazine : 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22 23, 24, 25, 26, 27 (entourez celui que vous désirez) Soit : 18 F + 6,50 F de frais de port : 24,50 F.
☐ Collection (numéros 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27 : 300 F
(envoi gratuit).

Préciser S.V.P. : Êtes-vous déjà abonné : ☐ oui ☐ non
Possédez-vous un ordinateur AMSTRAD : ☐ oui ☐ non
Lequel .....
Conditions valables dans la mesure des stocks disponibles.

NOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| PRENOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

RUE |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

CODE POSTAL |_|_|_|_|_| VILLE |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

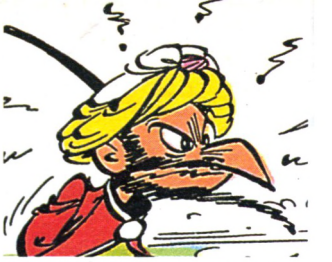
|_|_|_| TAB |_|_|_| PNS Date Signature

☐ Chèque Bancaire ☐ Chèque Postal ☐ Mandat

IZNOGOUD

DE GOSCINNY ET TABARY





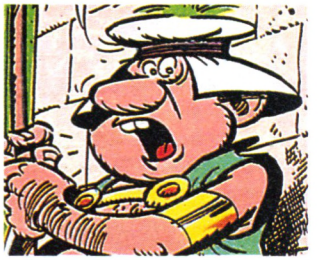
IZNOGOUD, Grand Vizir (1m50 en babouches), être méchant, hypocrite et vicieux, ne rêve que d'une chose: devenir Calife à la place du Calife.



DILAT-LARATH : le fidèle homme de confiance d'Iznogoud est chargé de prendre les mauvais coups à la place de son patron. Très fidèle en théorie, il essaye toujours de se défiler à la moindre opportunité.



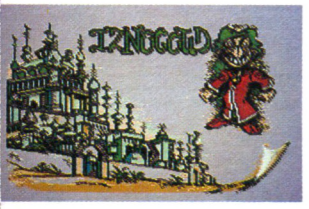
HAROUN EL POUSSAH, Calife de Bagdad la Magnifique est un homme bon et généreux. Il coule des jours heureux et somnolents dans la douce quiétude de son palais. Considère à tort Iznogoud comme son plus fidèle serviteur et son cher ami.



Autour de Bagdad la Magnifique gravitent des dizaines d'autres personnages rocambolesques et surprenants (fées, mages et autres enchanteurs), que les gardes, chargés de la surveillance du palais, laissent entrer avec l'efficacité qui les caractèrise.

GRACE A VOUS, IZNOGOUD PEUT ENFIN DEVENIR CALIFE A LA PLACE DU CALIFE

Délirant : le premier logiciel d'humour et de magie.







THOMSON, AMSTRAD, ATARI, IBM PC et Compatibles

INFOGRAMES – 79 rue Hippolyte Kahn – 69100 VILLEURBANNE

INFOGRAMES

LA MICRO-SPECTACLE



Quoi ? Aurais-je la berlue (sconni) ? Loriciels adapte le fameux feuilleton de la 5, « Mission Impossible » ?
Que nenni, le petit chat se contente seulement de profiter du succès de la série pour vendre son logiciel. Et alors, on est commerçant ou on ne l'est pas.

Bonjour, Monsieur Phelps.
Cet homme, Monsieur X, a volé les plans d'un logiciel ultra-secret de défense nationale, et à l'intention d'aller les vendre aux communistes. Il avait depuis disparu de la circulation, mais nous l'avons localisé en Allemagne de l'Ouest, où il s'apprête à passer à l'Est.
Votre mission, si vous l'acceptez consiste à retrouver les documents, et à faire disparaître Monsieur X, à jamais.
Comme d'habitude, si vous ou l'un de vos agents était capturé ou tué, le département d'Etat nierait avoir eu connaissance de vos agissements.
Ce document se détruira dans les cinq secondes.
Bonne chance, Jim.

Pub

Allons bon, voilà-t-y qu'y nous coupent nos articles par de la pub, maintenant. Enfin c'est pas grave, je vais en profiter que l'autre ballot s'esbaudit en découvrant que même à soixante ans, il peut souscrire une assurance-vie pour laisser un petit capital à ses proches après sa mort, pour vous parler de Mission Impossible, dites-vous ?

Ça va Barney ?

Ah, ça y est, voilà la suite du feuilleton.
Ce jeu est très proche de Crafton & Xunk, qui fait maintenant référence en la matière. On a à peu près la même vue en fausse 3D, qui permet de bien visualiser chacune des quatre-vingts salles différentes que comporte Mission.
Dans chacune de ces salles, des milliers de petites bébêtes, que dis-je des milliers ? Des dizaines de petites bébêtes viennent vous casser les noisettes à longueur de temps.
Faut croire qu'elles ont que ça à faire. Heureusement qu'armé de votre super pistolet que vous a gentiment fabriqué le brave Barney, vous ne risquez pas grand chose.
Ah, si quand même. Comme à son habitude, Barney a mis des balles truquées. Les bébêtes ne meurent pas, mais renaissent à la vie quelques instants après avoir été touchées.

C'est doux... C'est neuf ?

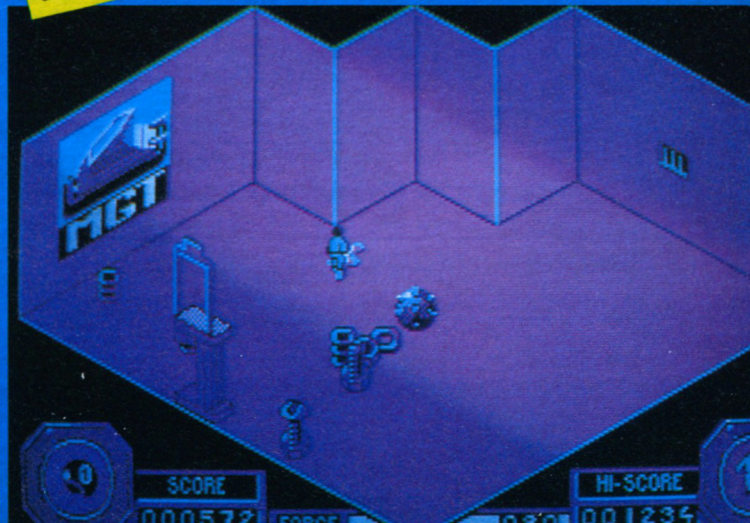
Eh toc, encore de la pub ! Bon, tant pis. Je disais donc qu'il faudra faire attention, sinon ça risque de barder pour votre matricule, Monsieurs Phelps. Empruntez tous les ascenseurs que vous trouverez sur votre chemin (mais rendez-les après, hein), les télé-transporteurs aussi si ça vous chante, mais retrouvez ce traitre de Monsieur X. Et les plans aussi, si vous en avez l'occasion.

Bon dieu, mais c'est bien sûr !

Le feuilleton est terminé.
Pour du PC (ou compatible), ce jeu est un summum. Paf, disons-le d'entrée, c'est génial. Animation plus que parfaite, ça bouge dans tous les sens, bruitages très corrects (sans parler de la musique DIGITALISÉE qui se fait entendre pendant la page de présentation), maniement facile, salles toutes différentes, etc. Le parfait cocktail pour un non moins parfait logiciel de jeu.

Stéphane Schreiber

Editeurs : Loriciels
Genre : Arcade/aventure
Graphisme : ★★★★★
Intérêt : ★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★★★
Originalité : ★★★
Testé sur un compatible PC équipé d'une carte CGA.



INFORMATIQUE SYSTEM FRANCE

TEL. : (1) 43.68.12.12

INFORMATIQUE SYSTEM FRANCE
99, av. du général leclerc - 94700 Maisons-Alfort
Tél : (1) 43.68.12.12
130, av. du général leclerc - 92340 Bourg-la-Reine
Tél : (1) 46.60.18.55

VAL DE MARNE COMPUTER
62 Bis, av. clémenceau - 94700 Maisons-Alfort
Tél : (1) 43.78.00.72

SAUMUR INFORMATIQUE
13, rue fourrier - B.P 106 - Saumur Cedex
Tél : (16) 41.67.82.43



10.590 F TTC

PC 1512 HD 20 Mo Monochrome

- Unité centrale 512 Ko
- Moniteur Monochrome
- Lecteur de disquettes 360 ko
- Disque Dur 20 Mo
- Souris
- Gestion de fichier
- 4 jeux
- MS DOS 3,2
- DOS Plus
- GEM DESKTOP et PAINT
- BASIC 2
- Traitement de texte
- Tableur

*

	MONOCHROME	COULEUR
PC 1512 SD	5925 F TTC	8170 F TTC
PC 1512 DD	7460 F TTC	9710 F TTC
PC 1512 HD 20 Mo	10590 F TTC	12890 F TTC
NOUVEAU	PCW 9512	
NOUVEAU	PC 1640	

1/2 journée d'initiation gratuite en nos locaux pour l'achat d'un PCW ou d'un PC 1512.

AMSTRAD PCW - Traitement de texte

*	PCW 8256	4740 F TTC
	PCW 8512	5926 F TTC

*	AMSTRAD CPC	Monochrome	Couleur
	CPC 464	1990 F TTC	2990 F TTC
	CPC 6128	2990 F TTC	3990 F TTC

Disquettes 3" Prix unitaire	24 F TTC
Disquettes 3" Prix unitaire x 50 :	23 F TTC
Disquettes 3" Prix unitaire x 100 :	22 F TTC
Disquettes 5" 1/4 Prix unitaire	8 F TTC
Disquettes 5" 1/4 Prix unitaire x 50 :	7 F TTC
Disquettes 5" 1/4 Prix unitaire x 100 :	6 F TTC

*

Logiciels professionnels PC 1512	
Wordstar 1512	890 F TTC
Supercalc 3	890 F TTC
Reflex	990 F TTC
Sidekick	390 F TTC
Comptabilité Saari	2350 F TTC
Facturation Stock Fassi	2350 F TTC
MULTIPLAN	490 F TTC
Framework Premier	1170 F TTC
D Base II PC	1170 F TTC
Compta LPC	1120 F TTC
Gestion LPC	4980 F TTC
Evolution Sunset	1170 F TTC

IMPRIMANTES	
Citizen 120 D	1.750 F TTC
Epson LX 800	2.890 F TTC
Nec P6 (24 aiguilles)	6.990 F TTC
Seikosha (24 aiguilles)	4.990 F TTC
DMP 2000	1.690 F TTC
DMP 3000	2.290 F TTC
DMP 4000 (132 colonnes)	3.990 F TTC
Imprimantes Laser Epson	19.900 F TTC
Seikosha SP 180 AI	1.690 F TTC

Pour tout achat d'une unité centrale PC 1512 nous vous proposons une imprimante Seiko SP 180 AI à 1.500 F TTC (offre valable au moment de l'achat de votre unité centrale).

ATTITUDES

Informatique System France
99, Avenue du Général Leclerc 94700 Maisons Alfort - Tél. : 43.68.12.12

* Stock limité.

Qté	DÉSIGNATION	PRIX
TOTAUX		

NOM _____
PRÉNOM _____
ADRESSE _____
_____
TÉL. _____

CARTE BLEUE
N° |_|_|_|_|_|_|_|_|
|_|_|_|_|_|_|_|_|
Date |_|_|_|_|
de validité
Signature

AMS 11/87



Vous trouverez dans "Amstrad Pro"

Les news 60
Walbasic 68
Hot-line 71
Traitements de Texte 73
MBank 97
Master Min V.2 115
Initiation à Framework ... 118
Arrakis 126

DESVERGNES 87

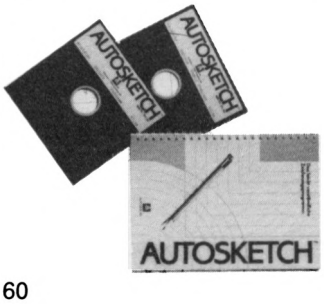
Le petit monde de la micro est en pleine effervescence. Cela, vous le savez. Mais, connaissez-vous tous les nouveaux produits, tant logiciels que matériels ? Si tel est le cas, passez vite à la rubrique suivante, sinon nous vous convions à lire une fois de plus en notre compagnie les sujets que nous avons gardé au frais, rien que pour vous, un mois durant...

Gestion de cabinet et tenu du grand livre sur 6128

Un ingénieur informaticien et un groupe de dentistes ont donné naissance à un progiciel de gestion de cabinet et de comptabilité propre aux utilisateurs du grand livre fiscal suivi de trois à quatre cents clients en cours de soins, un archivage, une gestion des comptes clients, etc. La partie Paradent Compta offre la possibilité de tenir à jour et éditer le grand livre fiscal AGA recettes et dépenses, etc. Paradent Compta convient également à toutes les corporations faisant usage de ce grand livre. M. Parage-Jojon Paul, 279, bd de l'Escourche, 83150 Bandol. Tél. : 94.29.59.06.

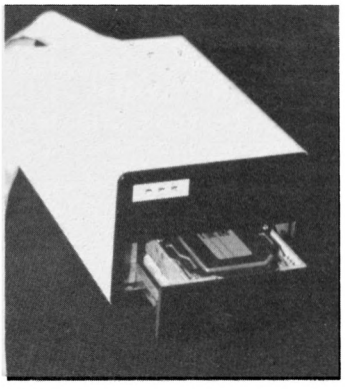
Autodesk, Autocad et Autosketch

Autodesk, société conceptrice du célèbre Autocad lance un nouveau produit : Autosketch. Distribué par Innelec, ce produit professionnel associe simplicité d'emploi (menus déroulants appelés par tablettes à digitaliser ou souris...) et puissance. Ce logiciel de DAO est compatible avec AutoCad dont il reprend 80 % des commandes, et s'adresse spécialement aux architectes et dessinateurs industriels. Par son prix modique, de francs, il pourra également séduire tous les possesseurs d'AutoCad et les particuliers souhaitant un véritable outil de DAO.
Innelec : 110 bis, avenue du Général Leclerc ; Bloc 1 (Citrail Bernis), 93506 Pantin Cédex France.



P.E.S. : le disque dur qui déménage...

Il fallait y penser ! Créer un disque dur amovible. Qui puisse tout aussi bien être glissé à l'emplacement théoriquement réservé à cet effet en façade des ordinateurs, que venir prendre place sagement dans son coffret. Ce rack, supportant un disque dur de 3,5'', peut être installé dans tous les micro-ordinateurs disposant de la place nécessaire : 5''4, demi-hauteur. Exemple : IBM PC ou compatibles. Peri Electri Service, 38, rue Condorcet - 94800 Villejuif - Tél. : 46.78.71.97.





Borland et Education Nationale : application d'un nouveau concept

Le nouveau concept de ''licence mixte'', élaboré principalement par Thierry Breton en tant que Conseiller auprès de l'Education Nationale, consiste en l'acquisition du droit d'usage par l'Education Nationale et l'achat par les Lycées et Collèges, des logiciels Turbo Pascal, Turbo Graphix et Reflex de Borland. L'acquisition du droit d'usage, valable deux ans à partir de la rentrée 87, doit mettre un terme au ''piratage universitaire'' révélé l'année précédente. Désormais, les Lycées et Collèges peuvent avoir autant d'exemplaires que nécessaires des trois logiciels prévus par ce contrat signé entre l'Education Nationale et la firme Borland.
Ce nouveau concept, ce nouveau contrat et donc cette nouvelle victoire remportée par Borland sont importants à plusieurs niveaux. Selon P. Kahn, Président et Fondateur de Borland ''le marché de l'éducation constitue un débouché privilégié pour les éditeurs de logiciels et un moyen de toucher directement les décideurs de demain'' et d'après A. Blancquart (Directeur Europe) et J. Poggiale (Directeur Commercial), ce contrat de licence mixte avec l'Education Nationale est une confirmation de l'impact des produits Borland sur le marché français.

LCE et le marché de l'Education Nationale

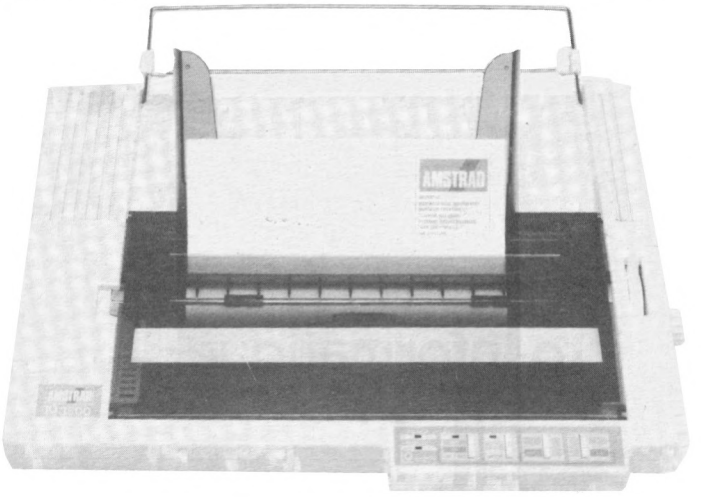
La Commande Electronique et l'Education Nationale viennent de signer un contrat d'utilisation de Javelin et dBase III. Plus à des fins éducatives dans les collèges et lycées qui ont également reçu en dotation des crédits leur permettant d'acheter directement des logiciels complets à des prix très réduits. Par ailleurs, LCE propose à tous les établissements scolaires (ou centres de formations) une version ''ENSEIGNEMENT'' de dBase III plus et Framework II avec 75 % de réduction sur le prix public ; ces versions, complètes, sont uniquement destinées à des fins éducatives.
La Commande Electronique : 7, rue des Prias, 27920 St-Pierre-de-Bailleul.

May Institute : the right word

S'il est un fait qu'aujourd'hui se servir d'un ordinateur puisse être considéré comme une chose courante, utiliser l'anglais informatique est une autre affaire. Assimiler le vocabulaire spécifique à l'informatique est aujourd'hui possible grâce à la méthode d'EAO développée par J.B. May, linguiste et pédagogue. Si vous avez un niveau supérieur d'anglais dix heures devraient vous suffire pour assimiler le programme (40 heures si vous ne disposez que de quelques notions d'anglais).

Une nouvelle imprimante "ligne 1640" au PCW Show de Londres

La nouvelle imprimante LQ 3500 (sous-entendre Letter Quality soit Qualité Courrier) est une imprimante 24 aiguilles permettant un choix étendu de types d'écritures et une haute densité d'impression. La vitesse "normale" est de 160 cps (Coups par Seconde) et de 54 cps en Qualité Courrier.
La LQ3500, présentée au salon de Londres, a également été conçue pour fonctionner avec du papier en continu ou en introduction feuille à feuille (traction et friction). Elle s'adapte parfaitement à la ligne de périphériques du PC Amstrad 1640 mais pourra fonctionner avec d'autres marques de compatibles équipés d'une interface parallèle. On peut, à ce sujet, rappeler la volonté d'Amstrad International de devenir le Numéro Un, d'ici les douze prochains mois, sur le marché (anglais) des imprimantes. Pour le moment, la LQ3500 n'a pas été présentée sur le marché français et on ignore encore quel sera son prix.



Innelec et Digital Research : PAO sous Gem

Innelec va distribuer le dernier né de la gamme GEM de Digital Research : Gem Desktop Publisher. Vendu 4 200 F TTC, il se veut un outil bureautique très convivial et à la portée de toutes les bourses (ou presque). La micro-édition est l'un des éléments marquants de la micro-informatique 87 et des produits comme Gem Desktop Publisher (pour PC sous Gem), viennent — s'il en est encore besoin — confirmer ce fait. Destiné à tous ceux que la micro-édition attire mais qui ne possèdent pas toujours le "background technique" nécessaire à l'utilisation de tel produits, Gem Desktop Publisher pourra également satisfaire les utilisateurs exigeants.
Innelec : 110 bis, avenue du Gal.-Leclerc - Bloc 1 - 93506 Pantin Cedex France.

Une initiative intéressante : la disquette Le Quotidien de Paris

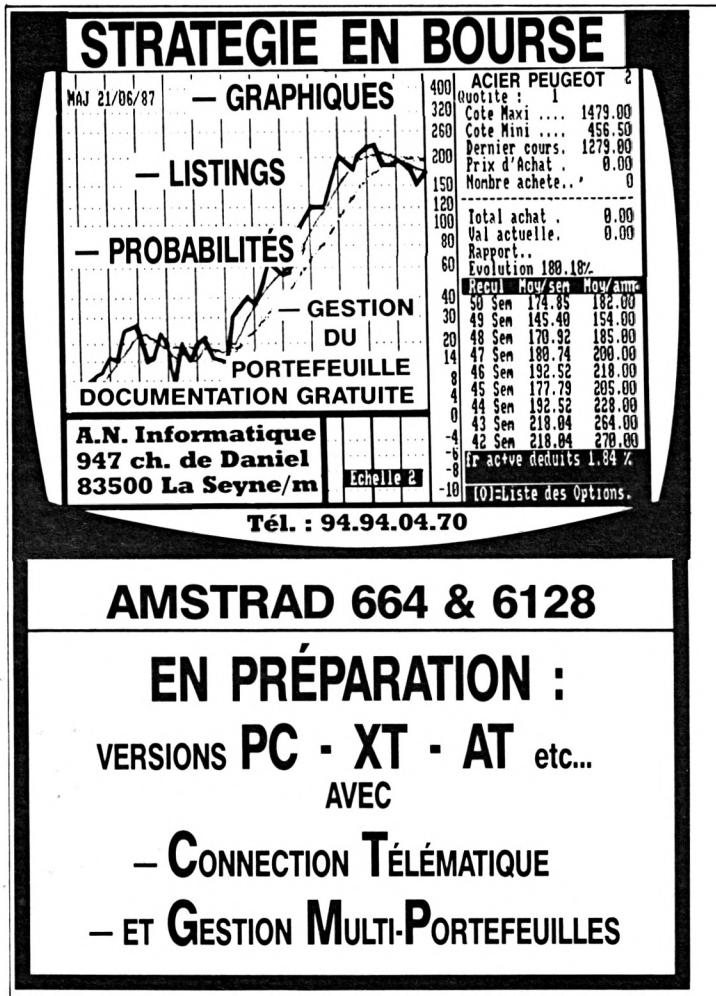
A l'occasion de la Grande Exposition de la Micro, l'édition du Quotidien de Paris du 14 septembre a été vendu avec une disquette 5,25" format PC, comprenant un éditorial de M. Madelin, une démonstration de Sprint de Borland, un jeu (Packman) sélectionné dans le domaine public par AB Soft et le tout réalisé par la société Winners, spécialisée dans la communication, l'animation sur support magnétique.
Cette opération a été menée grâce à la collaboration du Quotidien de Paris, le Ministère de l'Industrie des PTT et du Tourisme, la GEMI, Borland International, AB Soft, RPS (pour le support) et Winners. Une idée intéressante et bien menée.

LCE Expo : la fin de toutes rumeurs

La Commande Electronique est cotée en Bourse. A ce titre, elle est présentée sur les serveurs financiers.
Dernièrement, de fausses rumeurs ont couru sur l'un de ces serveurs boursiers, par le fait d'une rubrique de "libre expression" créant par là-même un précédent et attirant l'attention sur les dangers du Minitel lorsqu'il est mal utilisé. Quoi qu'il en soit, la fausse rumeur annonçait la fin de la collaboration entre LCE et son principal partenaire : Ashton Tate. Par voie de conséquences, les actions de LCE s'étaient mises à baisser, jusqu'à ce que les responsables de cette société prennent conscience du problème et saisissent les personnes concernées. La venue de Luther Nussbaum, Président d'Ashton Tate, à l'occasion de LCE-Expo (le 18 septembre) a fini de lever tous les doutes et à faire taire toutes les fausses rumeurs : Ashton Tate continue sa collaboration avec La Commande Electronique (contrat d'exclusivité reconduit jusqu'à fin 89).
LCE Expo, qui s'est tenue du 16 au 18 septembre à la Maison de La Chimie, a également été l'occasion pour LCE de présenter ses nouveaux produits et de tenir des conférences.

Distribution exclusive des onduleurs Digitek par WELECT

La société Welect vient en effet de signer un accord de distribution exclusive en France de l'ensemble de la gamme des onduleurs Digitek de faible et moyenne puissance (On Line et Off Line), conçus et fabriqués en Europe. Pour exemple, un onduleur (dispositif permettant de ne pas perdre le travail en mémoire lors d'une coupure, d'une panne ou d'une micro-coupure de courant) de 400 VA vous coûtera 4 995 F HT.
WELECT : 4, rue de la Bourboule, 78150 Le Chesnay.



Une équipe qui gagne

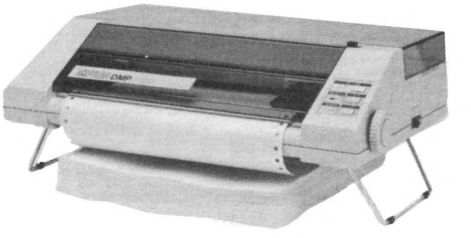
L'équipe de Bertrand Michels a le vent en poupe. En effet, le créateur d'AB Club puis d'AB Soft crée aujourd'hui AB Pro (S.A), une nouvelle entité spécialement chargée de l'édition et la distribution de logiciels professionnels, notamment auprès de grands comptes. L'ambition d'AB Pro est donc aujourd'hui d'offrir du logiciel haut de gamme en privilégiant, grâce à la nouvelle entité AB Pro, la notion de service crucial pour réussir sur les marchés des entreprises et des grands comptes. Le premier produit présenté par AB Pro est FOXBASE + version 2, un logiciel « compatible » dBase III Plus qui présente ses « plus » par rapport à l'original (vitesse, compilateur...).
Derrière la nouvelle structure, on retrouve l'équipe qui a fait le succès d'AB Club et d'AB Soft : Bertrand Michels, Président et fondateur, Christophe Peyrot (Responsable Produit FoxBase et désormais Directeur d'AB Pro), Christophe Boileau (spécialiste de Graph-in-The-Box et « superviseur » d'AB Soft) et Claire Fleury, Directrice de la Communication ; mais aussi (puisque en SA) des actionnaires comme Metavideotex ou SMT Goupil. Malgré les grands desseins envisagés par l'épuipe pour AB Pro, « pas question d'abandonner les deux autres activités qui ont fait le succès d'AB ». Il s'agit plus d'avoir des structures parfaitement adaptées aux demandes des marchés que des « activités profitables ». En plus, malgré un sens aigu des affaires, on a su rester sentimental chez AB... Donc, pour les adeptes de la formule « Club » ou pour les « accros » du domaine Public : pas de problème, AB-CLUB et AB-SOFT continuent.

Groupe AB/AB Pro : 13 rue Lacordaire 75015 Paris



Une nouvelle DMP Amstrad

Qu'est-ce qui différencie une DMP 3000 de la nouvelle imprimante Amstrad DMP 3160 ? Réponse : soixante cps (coups par seconde). En effet, ce nouveau modèle qui reprend la carrosserie de la DMP 3000 possède une vitesse de frappe égale à 160 cps ; elle est toujours dédiée au monde des PC et compatibles qui apprécieront cette augmentation de vitesse d'impression.



La Grande Exposition de la Micro-Informatique :

Du 14 au 19 septembre s'est tenue au CNIT la Grande Exposition de la Micro-Informatique. Cette Grande Exposition s'était donnée pour but d'offrir aux professionnels de la Micro une opportunité de présenter au cours d'une grande manifestation d'automne — comme le Sicob — leurs produits hardware, software et télématiques. Bien qu'elle n'ait pas eu les dimensions des SICOB, la GEMI qui ne s'étendait que sur le premier niveau du CNIT a tout de même (de source : organisateurs) attiré plus de 51 000 personnes. Exposition multimachines, la GEMI était surtout placée sous le signe du travail, avec de nombreux matériels et logiciels professionnels. Amstrad qui n'avait pas de stand attitré présentait malgré tout ses produits (notamment le PC 1640 et la DMP 3160) sur le stand GEPSI. Nous avons relevé pour vous les principales nouveautés logiciels et matériels de cette manifestation.

Arobase Informatique commercialise une nouvelle gamme de produits professionnels : la ligne Ouverture.

Celle-ci se compose de trois logiciels pour IBM PC, AT et Compatibles qui se veulent tournés vers la convivialité, l'organisation, la personnalisation des besoins de chaque utilisateur et l'évolution. Eglantine G.I.D. est une gestion informatisée des dossiers, avec nombre de dossiers et nombre de fiches par dossier illimités, recherche automatique sur une lettre, un mot, un groupe de mots ou encore un thème particulier ou une recherche intelligente par analogie... De plus, Eglantine GID est pourvue de fonctions intéressantes telles que traitement de textes, bibliothèques et dictionnaire. Eglantine Médicale, pour sa part, s'adresse aux cabinets médicaux généralistes ou spécialistes. Etablie sur la base d'Eglantine GID, elle permet la gestion complète d'un cabinet médical : gestions des dossiers, des rendez-vous, des statistiques, aide au diagnostic avec analyse symptomatique, banque de données de médicaments (VIDAL) avec incompatibilités médicamenteuses, édition d'ordonnances etc. La ligne Ouverture comprend également une comptabilité (avec Paie intégrée) spécialement destinée aux professions libérales et qui s'utilise avec les deux autres produits. Tous les produits de la gamme Ouverture sont interactifs entre eux et pourront évoluer dès 88 par addition de modules supplémentaires (application scanner, émulation Minitel, publi-postage...). Eglantine GID et Arthur coûtent, chacun, 2 500 F HT, Eglantine Médicale : 5 900 F HT.
Arobase Informatique, 32, rue Yves-Toudic, 75010 Paris.

Borland : la gamme s'élargit.

Très attendu, le déjà très célèbre traitement de textes Sprint a été présenté au grand public. De nombreuses "Toolbox" (boîtes à outils comprenant de véritables bibliothèques de sous-routines directement exploitables par l'utilisateur) sont désormais disponibles pour une majorité de produits de développement Borland : Turbo Prolog Toolbox va faire le bonheur de tous les développeurs d'applications en Turbo Prolog (système experts, financiers etc.), Telecom Toolbox vous permet de tirer le maximum des possibilités de communication du Basic, avec émulation VT 100, support Xmodem, transmissions selon plusieurs vitesses etc. Database Toolbox est un ensemble de routines (fournies avec la Source) pour la création simplifiée d'applications de type SGBD. Editor Toolbox, outre les deux exemples de logiciels fournis avec la boîte à outils, est destiné à tous ceux qui veulent se construire une application personnalisée en traitement de textes ou éditeur dans un programme.
De nombreux autres logiciels sont toujours disponibles pour votre PC et Compatibles (et même MacIntosh).
Borland International France : les postillons des Bruyères, 65, rue de la Garenne, 92318 Sèvres Cedex.

JT Diffusion : la création sous Gem.

Outre la présentation de Gem JT Base, JT Diffusion présentait Gem Desktop Publisher, un logiciel de PAO permettant la construction de pages "prêtes à imprimer" à l'écran. Développé sous Gem, ce logiciel très simple d'utilisation permet d'affecter des styles à chaque paragraphe, la visualisation WYSIWYG, d'importer des textes en provenance de logiciels connus (Evolution, Textor...) et d'importer également des graphiques et dessins issus de logiciels comme AutoCad, Lotus ou encore des images créées sous Gem.
JT Diffusion : 145, avenue de Malakoff, 75116 Paris.



Quand c'est facile, quand c'est beau, c'est GEM.®

Des idées, toujours plus de grandes idées, telle est la règle si l'on veut réussir aujourd'hui. Encore faut-il savoir les présenter. Combien de grands projets sont-ils morts-nés, faute de pouvoir les mettre en valeur ? Vous pouvez maintenant imaginer et réaliser toutes les présentations nécessaires à votre réussite grâce à GEM, une gamme de logiciels graphiques développée par Digital Research. Rapides à mettre en œuvre, très faciles d'emploi, ces logiciels s'utilisent sur IBM PC, AT, PS/2 ou compatibles. Ils répondent à tous vos besoins : graphiques, tableaux, histogrammes, camemberts, dessins, symboles...De quoi résoudre tous les casse-têtes de présentations, de micro-édition.

GEM Draw Plus — 1 090 F* H.T.

GEM Draw Plus, programme de dessins aux multiples possibilités, vous permet de mettre en image et en couleurs toutes vos idées. Vous créez rapidement et facilement illustrations et diagrammes nécessaires à tout travail digne de ce nom. Cadres, logos, organigrammes, plans de bureaux, schémas, peuvent apparaître sur votre ordinateur. Avec sa bibliothèque de dessins, de trames, de symboles, de polices de caractères ou de pictogrammes, votre créativité peut enfin s'exprimer en toute simplicité.

GEM Graph — 1 090 F* H.T.

GEM Graph, ou comment transformer de fastidieuses données chiffrées en graphiques couleurs tridimensionnels. Ce programme comporte toutes sortes de graphiques : histogrammes, courbes, surfaces, camemberts... et même des pictogrammes et des cartes géographiques, le tout d'un dessin remarquable. La manipulation ? Etonnamment simple... Vous choisissez le type de graphique, vous rentrez vos données au clavier ou avec un tableur comme Lotus 1,2,3 et c'est fini. Avec GEM Graph, votre travail ne passera pas inaperçu.

GEM Word Chart — 1 090 F* H.T.

GEM Word Chart vous aide à élaborer et à mettre en page tous les textes, descriptifs et tableaux primordiaux de vos présentations. Son utilisation, par l'emploi de gabarits de mise en page pré-établis ou créés selon vos besoins, est des plus facile. Même si vous ne tapez qu'avec un doigt, les points clés de vos projets seront mis en valeur. Un programme qui vous permet de tout faire, du planning de la journée aux tableaux les plus complexes d'un plan marketing.

GEM Presentation Team — 4 100 F* H.T.

La solution complète. GEM Presentation Team combine GEM Draw Plus, GEM Graph et GEM Word Chart dans un même package. Cette combinaison unique est la solution graphique à un prix intéressant, pour tous ceux qui veulent construire des présentations rigoureuses et attrayantes.
(Présentation Team nécessite un disque dur)

DIGITAL RESEARCH — 17, rue des Pins — 92100 BOULOGNE — 46.03.04.40

Merci de m'envoyer une documentation détaillée sur :
☐ GEM Draw Plus ☐ GEM Graph ☐ GEM Word Chart ☐ GEM Presentation Team

Nom _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

A retourner à DIGITAL RESEARCH – 17, rue des Pins – 92100 BOULOGNE

AMSTRAD

GEM® DIGITAL RESEARCH®

Ecran couleur seulement disponible avec l'adaptateur graphique EGA et moniteur couleur. La sortie de couleur nécessite une imprimante couleur. GEM, GEM Presentation Team, GEM Draw Plus, GEM Graph et GEM Wordchart sont des marques déposées de DIGITAL RESEARCH INC. * Prix public hors taxes conseillé.

Softissimo : de nouveaux VP.

VP-Graphics est un utilitaire graphique autorisant des présentations "style Mac", des graphiques de gestion et dessins avec lecture directe de fichiers ASCII/DIF et récupération pour enrichissement de graphes issus de logiciels tels que Lotus 1.2.3 ou VP-Planner. Pour ce dernier, Softissimo distribue un didactitiel d'apprentissage qui est d'ailleurs interactif avec VP-Planner. Dans un autre domaine, celui de l'IA, VP-Expert est un générateur de systèmes experts avec moteur d'inférence 0+, des chaînages avant/arrière, coefficients de vraisemblance, génération automatique de règles à partir de fichiers ASCII, DBF, WKS etc. Il permet également la visualisation des arbres de décision.
Softissimo : 13, rue du Caire, 75002 Paris.

Kortex : tout pour communiquer.

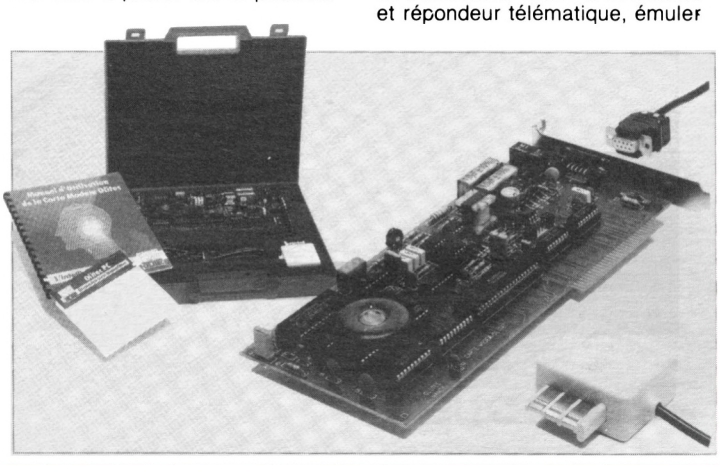
La très dynamique société Kortex présentait une bonne douzaine de produits suivant trois grandes divisions : Division Modems, Division logiciels et division Téléphonie. L'utilisateur de PC peut donc trouver réponse à tous ses besoins de communication, des cartes KX-Tel 2, Kortex 1200/2400, des modems externes avec la série des KX-Box, en passant par une multitude de logiciels d'applications tels que KX-Mail2 (logiciel de mailing automatique), KX-Phone (marketing téléphonique), KX-Com 2+, KX-Serv (micro-serveur sur PC et compatibles), KX-Phone, KX-Master (pour piloter à distance votre PC ou assurer des fonctions de télémaintenance) ou encore des packages PC-Fax (KX-Fax) ou un automate vidéotex : le Répondeur. Un ensemble de produits qui doivent pouvoir répondre à tous les besoins des utilisateurs en communication.

Topkey : une évolution enrichissante.

Topkey, le générateur d'application SGBD à moins de 1 000 F (de TopTools) a déjà été vendu à plus de 1 300 exemplaires lors des sept premiers mois de commercialisation.
Aujourd'hui Topkey en est à la version 1.3 et dispose de nouvelles fonctions qui rendent le produit encore plus performant. S'adressant tant aux néophytes de la programmation qui souhaitent se construire aisément une application personnalisée qu'aux informaticiens chevronnés (SSII...), Topkey peut générer des programmes source Basic (modifiables et compilables avec Quick ou Turbo Basic), applications indépendantes du générateur qui peuvent, et c'est là encore un point très important, être implantées sur chaque site et ce, sans redevance à Toptools : toute application générée à partir de Topkey (et indépendante de celui-ci) peut être, sans droit, commercialisée. Une aubaine pour les créateurs...
Toptools SCF - Les Technodes - BP 1 - 78931 Guerville Cedex.

Carte Modem Olitec : l'intelligence service.

Vue sur le Stand Minipuce/DPMF dont elle reprend, pour son package, certains logiciels de communications, la carte modem Olitec, française, est agréée PTT et fonctionne sur PC, XT, AT et compatibles. Elle est livrée dans une malette de protection en plastique qui contient également un manuel d'exploitation détaillé, un aide mémoire à placer sur le pavé de fonctions, le logiciel d'exploitation (résident en mémoire) et trois logiciels complémentaires d'applications — ceux de Minipuce — qui sont : serveur Tâche de fond, Serveur Vidéotex, Composeur de pages Minitel. Avec tous les câbles, ce package est "prêt à l'emploi".
La carte fonctionne en V21 (300 bauds Full duplex — appel ou réponse —), en V23 (1200/75-75/1200 Full duplex — réversible —), en Bell 103 ou 202. La carte possède une interface asynchrone standard, numérotation automatique, transmission — asynchrone et réponse automatique pour création de serveur. Très complète, elle permet une ouverture totale au monde, de transformer votre PC en serveur et répondeur télématique, émuler



EDUCATIFS

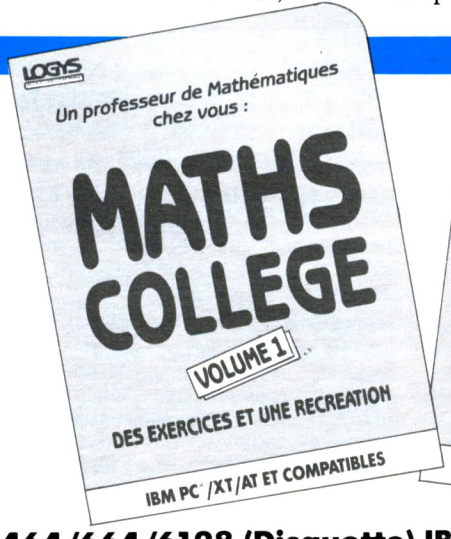
MATHS - COLLEGE...

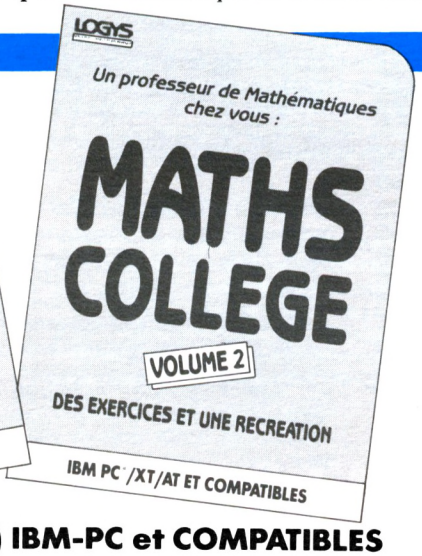
EXERCICES D'ENTRAINEMENT, REVISION EFFICACE POUR LE BREVET,
AIDE INDIVIDUALISEE POUR L'ELEVE EN DIFFICULTE.

• S'adapte au niveau et au rythme de chacun, • Propose des exercices en nombre illimité, • Fait acquérir les « savoir-faire » essentiels des programmes officiels de la 6e à la 3e, • Est le complément informatique du cours et du livre de mathématiques.

VOLUME 1

CALCULS SUR LES RELATIFS
CALCULS SUR LES RATIONNELS
RESOLUTION D'EQUATIONS
REPERAGE SUR UNE DROITE
REPERAGE DANS LE PLAN
+ Jeux Educatifs





VOLUME 2

ORDRE DANS LES RELATIFS
OPERATEURS DANS LES RELATIFS
IDENTITES REMARQUABLES
CALCUL SUR LES RACINES CARREES
+ Jeux Educatifs

AMSTRAD CPC 464/664/6128 (Disquette) IBM-PC et COMPATIBLES
Le Volume : 290 F

COMMANDES : *Par courrier :* joindre règlement + 10 F de port par logiciel. – *Par téléphone :* envoi C.R. + 20 F de port par logiciel.

LOGYS
SERVICES ET CONSEILS EN INFORMATIQUE
36, RUE NOLLET
75017 PARIS.
TEL. : 42.93.29.00

Minitel, télétype, VT 52, VT 100 etc. et même de pouvoir communiquer avec les serveurs étrangers (Bell 202) ou Nord Américains (Bell 103).
Olitec : BP 592 - 54009 Nancy Cedex (serveur au 83.29.56.67).
Minipuce : 6, rue de Bellevue, 92100 Boulogne (serveur au 48.25.53.36).

Progilog Diffusion : de la mémoire en masse.

Progilog Diffusion distribue des mémoires de masse pour IBM, Amstrad PC et compatibles. De technologie Winchester, ces disques durs (avec ou sans streamer pour la sauvegarde) ont des capacités de 20, 40, 65, 80, 110, 150 ou encore 240 Mo. Ils possèdent des temps d'accès de l'ordre de 30 milli-secondes et sont livrés complets avec carte interface, logiciels utilitaires d'exploitation, câbles et manuel d'utilisation (en français). A noter, Progilog distribue également des drives pour PC et compatibles dans des formats 5,25 ; 3,5 et même 3 pouces.
Progilog : 24-26, rue Louis-Armand, 75015 Paris.

Talor : Textor 4.

Quand Talor réécrit l'un de ses produits "phares", on peut s'attendre à un produit plus que séduisant et le moins que l'on puisse dire, c'est que Textor 4 ne manque pas d'atout... Réécrit en C, ce célèbre traitement de textes (plus de 50 000 Textor vendus) intègre désormais toutes les données de la bureautique "moderne" : driver d'impression Postcript (pour tirer le meilleur parti des imprimantes laser 300 points/pouce), multifenêtres, sélection des fonctions par souris ou touches de fonctions, fonctions "couper/coller", calculs dans le texte, utilisation multi polices, visualisation permanente du texte tel qu'il sera imprimé, fonctions d'encadrement et de tracé de



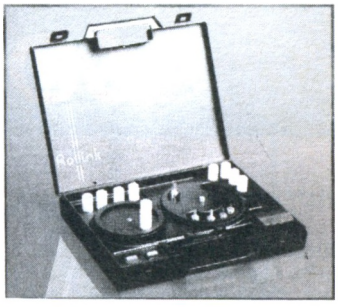
tableaux etc. De nombreuses options qui font de Textor 4 un digne successeur, options complétées par une bonne documentation (incluant un guide d'apprentissage), une formation possible au produit et une assistance téléphonique (Hot-Line) assurée par Talor chaque jour de 9 à 18 heures, du lundi au vendredi.
Talor : 70, boulevard Flandrin, 75116 Paris.

Un "village" Memsoft.

Regroupé autour de Memsoft, plusieurs SSII proposaient des logiciels verticaux écrits sous Memdos. Etaient présentes les sociétés Silog, M.A.I. Présence, La Source Informatique (LSI), Logiciel Service Entreprise (LSE), ITREC (Informatique, Temps Réel, Etudes et Conception), Easy Informatique, CYK Informatique et Agessim SARL.
Rappelons que Memsoft offre ses propres solutions de gestion à l'entreprise avec les logiciels Memsoft-Comptabilité, Comptabilité Plus, Memsoft-Ventes et Memsoft Paie de même que des outils de développement tels que Microbase (générateur d'applications de gestion), Memobase, MemDos (langage de développement transportable) et MemNet, un réseau local spécialement destiné aux petites et moyennes entreprises.

Rollink : prolongez la vie de vos rubans d'imprimantes.

C'est bien connu, les rubans d'imprimantes s'usent vite, coûtent souvent cher et surtout ne se remplacent pas seuls... le véritable problème étant le dernier point : c'est toujours lorsqu'On a besoin d'un bon ruban pour faire un beau travail qu'On s'aperçoit qu'On a oublié d'en refaire un stock... Pour pallier ce problème et par là même tous



les autres, Rollink, produit par la société Multiland, se présente sous la forme d'une malette de réencrage universel. Pour le prix d'une cartouche d'encre, vous vous offrez un ruban "neuf". Ingénieux, ce système motorisé dispose de tous les accessoires dans la malette rigide. Seul point noir : le prix de 2 950 F HT s'adresse surtout aux gros consommateurs de rubans qui, alors, rentabiliseront rapidement leur investissement (6 cartouches : 35 F).

PC Cartoon : de nouveaux moyens de communications.

PC Cartoon est un logiciel de DAO-CAO 3D permettant la conception totale de dessins, bandes dessinées et dessins animés par ordinateur (PC) : génération des dessins, mise en couleurs, et animation en vue de la création d'un film vidéo. Composé de sept modules, l'ordinateur peut enchaîner jusqu'à 9999

EDUCATIFS

... ET AUSSI :

MATHS - ECOLE
CP au CM2, préparation efficace à la sixième
COMPTER (CP-CM2)
MULTIPLIER (CE1-CM2)
DISTANCES (CE2-CM2)
ORDONNER (CP-CM2)
ZERO-VIRGULE (CM1-CM2)
OPERATEURS (CE1-CM2)
+ Jeux éducatifs
AMSTRAD CPC 464/664/6128 (DISQUETTE)
IBM-PC ET COMPATIBLES
290 F

LECTURE EFFICACE
Tous niveaux
- Exercices-jeux d'entraînement à la lecture rapide, à la compréhension et à la mémorisation de textes.
- Elargissement du champ de vision.
- Répérage de mots et d'idées dans un texte.
AMSTRAD 6128/PCW 8256
290 F

QUESTIONS-REPONSES
Edité en collaboration avec la revue OKAPI, le journal des 10-15 ans.
AMSTRAD CPC 464/664/6128 (Disquette)
IBM-PC ET COMPATIBLES
230 F

LOGYS
SERVICES ET CONSEILS EN INFORMATIQUE

COMMANDES : *Par courrier :* joindre règlement + 10 F de port par logiciel.
Par téléphone : envoi C.R. + 20 F de port par logiciel.

36, RUE NOLLET 75017 PARIS.
TEL. : 42.93.29.00

les meilleurs logiciels sont à Conforama



gestion... création... éducation... détente...



POUR VOTRE
sinclair
XZ SPECTRUM + 2
CE PACK DE 4 CASSETTES

Un micro-ordinateur SINCLAIR pour faire quoi ?

Côté sérieux :
"Budget familial"
(la gestion rigoureuse recettes-dépenses d'une famille)

Côté artiste :
"Lorigraph"
(logiciel de création graphique)

Côté éducatif :
"Course aux lettres"
(jeu de reconnaissance et lettre, découverte de l'écriture)

Côté jeu de détente pure
"L'île maudite"
(jeu d'aventure, de découverte, de sagacité entièrement en français)

LE PACK DE 4 LOGICIELS

99 F

CONFORAMA

DISPONIBLES DANS TOUS LES CONFORAMA.

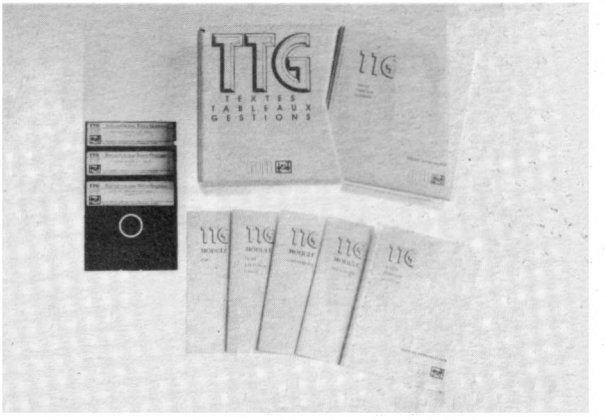
PRIX VALABLE JUSQU'AU 15 NOVEMBRE 1987

Le pays où la vie est moins chère.

PERRÉ CONTACT 2399

images de synthèses d'un film vidéo de 40 minutes. Pour IBM ou Compatibles avec CGA en monochrome ou EGA en 16 couleurs ; 640 Ko, MS-Dos 2. mini.
Ce produit, distribué par Le Médiateur, s'adresse tant au grand public qu'aux services de communications (3 995 F TTC).
Le Médiateur : 8, rue de Fontenay, 78000 Versailles.

Logicys : de nouvelles versions, de nouveaux produits.
Logicys a profité de la GEMI pour présenter sa nouvelle ligne de produits. Présentation (packaging) différente, mais également modifications et améliorations des produits. A noter la comptabilité en Turbo Pascal Alienor III (performances accrues, multisociété avec possibilité de paramètrage complet et interfaçage avec Multiplan, Lotus 1.2.3, VP planner etc.), Arrakis III (gestion commerciale complète, écrite en Turbo Pascal), Modules Plus (mise à niveau d'Arrakis en Arrakis III avec de nombreuses autres puissantes fonctions) et Interface (outil analytique permettant notamment de relier la compta générale Alienor II à des logiciels tels que Lotus, Multiplan etc.). Tous ces produits sont interactifs entre eux.
Pour PC et compatibles sous MS/Dos.
Logicys : Centre émeraude - Cedex 47, 33150 Cenon.



GENAPL : E=MC2.
La société GENAPL a présenté son logiciel TTG et ses cinq modules : devis (et facture/stock), paie, trésorerie, comptabilité et bourse. La formule coûtait, pendant le salon, 3 450 F HT avec, en plus, un module de la comptabilité. La nouveauté était en fait le module "bourse", application de gestion et de suivi des opérations pour la tenue d'un portefeuille de valeurs boursières.
A noter que les possesseurs de TTG pourront se procurer le nouveau module "bourse" pour 900 F HT.
Outre son "intégré de gestion", GENAPL rappelait sa présence dans le domaine des "solutions informatiques complètes" à partir de 25 000 F HT et particulièrement adaptées aux PME/PMI, aux commerçants, artisans et professions libérales.
GENAPL : 68 bis, rue de Réaumur, 75003 Paris.

CPL Informatique : Popsy III, la nouvelle version de Popsy Compta (de Systemat SA à Bruxelles).
Popsy Compta était déjà un logiciel connu en Belgique, voici maintenant Popsy III, une nouvelle version de ce logiciel, dont l'adaptation française a été confiée au cabinet d'audit CPL (Cabinet Pierre Lefèvre). Ecrit en dBase III, Popsy logiciel de comptabilité peut être utilisé en conjonction avec Popsy Stock ou Popsy Facturation.
Cabinet Pierre Lefèvre : CAP 131 - 67, rue Robespierre, 93558 Montreuil Cedex.

Segiciel : le Sublime fait recette...
Sublime, le logiciel générateur d'applications a servi pour la création de MG Gestion, logiciel de gestion intégré global destiné aux PME/PMI. MG Gestion a été conçu par MG Soft. Sur le même stand, outre le désormais célèbre générateur d'applications SUBLIME, Segiciel présentait sa gamme "performances sous MS/DOS" comprenant Carousel (pour créer des partitions de mémoires et avoir jusqu'à dix applications simultanées en mémoire), Optimizer (principalement réorganisation des disques et accélération des traitements) et Discover (un logiciel résident permettant notamment la visualisation et l'exécution de toutes les fonctions du Dos à l'aide des flèches directionnelles). Par ailleurs, Segiciel va distribuer une gamme de logiciels Boeing (Calc et Graph) dont les démonstrations nous ont paru impressionnantes.
SEGICIEL : 27 bis, quai A.-France, 75007 Paris.
MG Soft : 5, rue de Lesseps, 75020 Paris.

NE VOUS TROMPEZ PAS...

Vous possédez un P.C. et vous souhaitez traiter votre comptabilité ?

Nous vous fournissons à l'essai : le programme et le manuel (230 pages) de **NATH Comptabilité.**

VERSION STANDARD

intégrant des automatismes de saisie permettant à l'utilisateur débutant de gérer lui-même sa comptabilité sans connaissances particulières : positionnement automatique débit-crédit, création ou recherche des comptes pendant la saisie, calcul TVA, modification des brouillards de journaux avant validation définitive, lettrage automatique, édition de tous les états comptables, travail de saisie sans contrainte de période, génération automatique des "A Nouveau", chaînage avec Facturation et programme de Caisse NATH.

VERSION MAJOR

Version standard intégrant des automatismes de gestion : suivi de trésorerie, échéancier clients et fournisseurs, statistiques d'achats et de ventes, tableau de bord suivi de l'entreprise. 3 lettres de relance des impayés, compte de résultat et bilan.

☐ Je désire recevoir, à l'essai, NATH Major (155 Frs TTC de participation port et emballage).
☐ Je désire recevoir, à l'essai, NATH Standard (155 Frs TTC de participation port et emballage).
☐ Je désire acheter NATH Major au prix de 1990 Frs HT (2360,14 Frs TTC).
☐ Je désire acheter NATH Standard au prix de 1248 frs HT (1480,12 Frs TTC).
☐ Je désire recevoir une documentation (joindre 4 timbres à 2,20 F).

AMS 11/87

Ci-joint mon règlement à l'ordre de L'ONDE MARITIME INFORMATIQUE.

NOM : _____
SOCIETE : _____
ADRESSE : _____
VILLE : _____
TEL : _____

L'ONDE MARITIME

257 rue Judaïque - 33000 BORDEAUX - Tél. : 56.24.05.34

BORDEAUX - CANNES - AVIGNON

Transformez votre PC

MASTER.

La famille des produits MASTER s'enrichit. Après MASTER.MIN que vous retrouverez dans le numéro 8 des Cahiers d'Amstrad Magazine, voici la version 2 de ce logiciel serveur.
Contrairement à la version précédente, elle ne peut pas fonctionner sur AMSTRAD CPC 6128 et est réservée aux seuls compatibles PC. En même temps, le produit s'est enrichi d'un nombre important de fonctionnalités très intéressantes.

Que ceux qui ont déjà lu le numéro 8 nous excusent nous allons reprendre, à l'intention des nouveaux lecteurs, certaines des explications fournies alors. Par contre, nous ne publierons pas de listing de programme d'application réalisé avec MASTER.MIN V2. Le numéro 8 nous a servi de leçon car, à l'exception des fautes de transcription, le répondeur fourni fonctionnait parfaitement (il était en fonctionnement chez moi) et les quelques erreurs relevées auraient pu être très aisément corrigées à l'aide de la documentation bien que celle-ci, reconnaissons-le, n'ait pas été un modèle du genre. Or nous avons été submergés de coups de téléphone nous demandant comment corriger les anomalies.



en serveur monovoie

MIN VERSION 2

Foin des fâcheux pour qui le Minitel n'est qu'un moyen utilisé par les PTT pour augmenter les factures téléphoniques. Si vous faites partie de ceux qui utilisent leur Minitel avec raison et pour des motifs précis (annuaire téléphonique, commandes aux établissement de VPC, réservation de places de train, etc.) la présence de cet outil n'a pas dû avoir d'incidence significative sur votre note de téléphone. Et vous avez dû réaliser que le Minitel est un formidable moyen de communication et d'échanges.

Les serveurs monovoie ne sont pas un simple gadget. Pour un coût somme toute modique, ils mettent à la portée de tout un chacun les possibilités des serveurs multivoies, la seule contrainte étant qu'ils ne peuvent traiter qu'un seul appel à la fois. C'est largement suffisant pour que, par le biais du Minitel et du réseau commuté, une PME puisse diffuser son catalogue de produits, une municipalité mette un bulletin d'informations à la disposition de ses administrés, un particulier ait un répondeur télématique autrement plus puissant et complet qu'un répondeur téléphonique. Et je ne parle pas ici des possibilités des prises de rendez-vous ou de commandes par Minitel qui devraient, sous peu, devenir choses courantes avec ce type de produit (c'est déjà possible et réalisé avec les serveurs multivoies).

Comme pour la version 1 du produit, il s'agit d'un interpréteur vous permettant d'écrire des programmes comprenant la description de pages d'écran Minitel et des actions à effectuer en fonction des messages envoyés par le correspondant. La version 2 dispose de fonctions supplémentaires telles que la transmission de fichiers dans l'interpréteur, les possibilités de calcul et de tests sur une zone mémoire de l'interpréteur, et surtout l'appel au DOS avec possibilité d'activer un programme puis de retourner sous le serveur. Enfin, MASTER.MIN Version 2 peut fonctionner soit avec le Minitel, soit avec un modem ou une carte modem KORTEX ou OLITEC.

Lors de l'acquisition du produit, vous entrez en possession d'un carnet de trente pages, contenant la documentation, et de la disquette contenant le logiciel. Cette disquette est accompagnée d'un numéro de série que vous devrez fournir pour pouvoir lancer le logiciel. Après un certain nombre d'utilisations, le logiciel vous demandera un code complémentaire que vous obtiendrez en appelant le serveur de l'éditeur du produit. Un peu compliqué comme procédure.

La documentation

Elle comprend l'essentiel concernant l'utilisation du produit, qu'il s'agisse de la procédure de lancement ou de la liste des instructions accompagnée de leur syntaxe et d'exemples d'écriture. On peut cependant lui adresser deux reproches principaux : elle comporte quelques (rares) erreurs, et manque de précision sur certains points importants.

Au titre des erreurs, il est par exemple écrit que le logiciel stocke dans une zone mémoire accessible à un autre programme les dix dernières valeurs fournies au Minitel par l'ordre ^INPUT. En réalité, seule la dernière valeur fournie par ^INPUT est accessible car elle écrase les entrées précédentes.

En ce qui concerne le manque de précision, je trouve dommage que la documentation n'indique pas l'adresse de la variable mémoire utilisée par le produit. Il en est de même pour ce qui concerne l'utilisation des interruptions afin de récupérer la valeur donnée par ^INPUT : trois lignes auraient suffi pour préciser les formules à appliquer pour retrouver l'adresse à laquelle se trouve cette valeur. Un exemple écrit en PASCAL est certes fourni mais c'est, à mon avis, insuffisant car tout le monde n'est pas spécialiste du PASCAL. Enfin, la décomposition de la zone mémoire où est stocké le dernier ^ INPUT est incomplète car nulle part n'est indiqué où se trouve la longueur de la variable fournie. En fin d'article, nous vous indiquons certaines précisions utiles à ce sujet.

Configuration matérielle nécessaire et mise en route

Pour fonctionner MASTER.MIN Version 2 nécessite que vous ayiez un compatible PC (AMSTRAD PC 1512 par exemple) et (au choix) un Minitel à modem retournable, un modem à réponse automatique, ou une carte modem KORTEX ou OLITEC.

Votre Minitel est équipé d'un modem retournable si la lettre R est imprimée sur son étiquette. Si ce n'est pas le cas (il en existe encore qui ne le sont pas), votre agence commerciale des PTT vous le changera gratuitement.

Pour utiliser MASTER.MIN avec le modem du Minitel il vous suffit de connecter (à l'aide d'un câble spécial, identique à celui utilisé par la quasi-totalité des serveurs de téléchargement) la prise série de votre ordinateur à la prise péri-informatique du Minitel. Si vous utilisez un autre modem externe, reliez-le aussi au port série que vous utilisez.

Dans le cas où vous utilisez une carte modem KORTEX ou OLITEC, la disquette de MASTER.MIN contient un programme vous permettant de configurer votre carte en fonction du port série choisi (COM1, 2, 3 ou 4).

Le lancement du logiciel est on ne peut plus simple. Une fois sous DOS, il vous suffit de taper MASTER suivi de paramètres optionnels (un identifiant permettant au produit de les distinguer) indiquant le répertoire disque actif, le répertoire principal, le nombre de sonneries avant prise de ligne, et le port série à utiliser. Lors d'une utilisation en local, c'est-à-dire lorsque vous essayez une de vos créations, seule la précision du port série sera utile. Par contre en utilisation à distance et en réel, la présence de tous ces paramètres permet de réaliser un AUTOEXEC.BAT autorisant le redémarrage automatique du serveur en cas de problème du genre coupure de courant.

Le logiciel, ses fonctionnalités

MASTER.MIN se compose en réalité de quatre logiciels : MASTER qui est l'interpréteur permettant de créer un serveur Minitel monovoie, RECOIT qui (comme son nom l'indique) réceptionne les fichiers qui vous sont transmis, TRADUIT qui traduit des pages vidéotext en langage interpréteur MASTER.MIN (utile pour trouver des trucs de réalisation en chargeant des pages de serveurs 36.15 genre NRJ), enfin MINITEL qui affiche sur l'écran du PC une page vidéotext (certains caractères sont cependant mal traduits, l'écran du PC étant très différent de celui du Minitel).

Les trois derniers logiciels sont d'une utilisation simple ne nécessitant pas d'explication particulière. Nous nous attacherons donc à MASTER qui est le programme principal et est celui que vous utiliserez pour développer vos applications.

L'interpréteur MASTER est muni de toutes les instructions permettant de créer et

gérer un serveur monovoie. La saisie d'un programme se fait à l'aide d'un éditeur conçu sur le modèle de TURBO PASCAL et donc très facile à utiliser. Sous cet éditeur, l'écran est divisé en deux parties de quarante colonnes dont l'une contient votre programme et l'autre est utilisée pour afficher une aide accessible à tout instant pendant la saisie. La sécurité est bonne et, par exemple, vous ne pouvez pas quitter MASTER sans avoir sauvegardé votre création, à moins que vous ne précisiez le contraire.
Sans entrer dans le détail des instructions, vous disposez de la possibilité de :
— vous brancher à un endroit du programme ou chaîner des programmes entre eux ;
— agir sur l'écran du Minitel en l'effaçant, positionnant le curseur, définissant les attributs d'affichage, traçant des boîtes, écrivant des messages ;
— définir les actions à effectuer en fonction de l'appui sur une des touches du Minitel ;
— acquérir des données frappées par le correspondant sur le clavier de son Minitel et décider d'actions dépendant de la valeur de la donnée saisie ;
— chaîner automatiquement un certain nombre de pages écran (jusqu'à 999) ;
— lister des fichiers ASCII sur Minitel ;
— créer des boîtes aux lettres protégées ou non par un mot de passe, y stocker des messages et les diriger vers leur destinataire lors de son appel ;
— sauver sur disque un message qui vous est transmis et imprimer celui-ci si vous le désirez ;
— mettre le Minitel en mode 80 colonnes, lui envoyer des codes particuliers, avoir accès au jeu de caractères G2, etc. ;
— effectuer des additions et soustractions dans une variable entière propre au logiciel et décider d'actions en fonction de la valeur de cette variable ;
— travailler sous DOS, à distance, sur votre Minitel puis revenir au serveur ;
— activer des programmes tournant sous DOS et pouvant récupérer des données de MASTER et lui rendre la main après traitement.
L'utilisation de ces différentes fonctions n'a pas posé de problème particulier. Si les fonctions d'affichage écran, branchement, gestion des boîtes à lettres ne se différencient pas fondamentalement de ce qui se faisait avec la version 1, celles de calcul et d'appel au DOS sont très puissantes et permettent toutes les sortes de traitement. Il est parfaitement possible d'imaginer un programme appelé par le serveur, modifiant soit des fichiers, soit des pages écran en fonction de données saisies au Minitel, puis rendant la main au serveur. Cela fonctionne, je l'ai essayé. La transmission de données entre le serveur et un logiciel s'est faite sans aucun problème tant sous TURBO PASCAL qu'avec TURBO BASIC.

Conclusion

Encore plus que la version 1, MASTER.MIN V2 doit représenter le meilleur rapport qualité/prix des logiciels permettant d'utiliser un micro-ordinateur comme centre serveur. Simple d'emploi, il est doté de fonctions puissantes (en particulier l'appel au DOS) qui permettent une multitude d'applications. L'approche de la création d'un serveur sous la forme d'un interpréteur peut sembler surprenante, mais elle me semble, *à priori,* plus souple que celle qui consiste à fournir à l'utilisateur un produit ne lui autorisant que la définition des pages écran et de leur chaînage. En outre, un interpréteur peut évoluer et déboucher un jour (pourquoi pas ?) sur un compilateur. On pourra regretter l'absence d'un composeur intégré au logiciel car la définition d'écran avec les seules instructions de MASTER est plutôt fastidieuse (MINIPUCE propose d'ailleurs un logiciel composeur de pages dont les résultats sont utilisables par MASTER), mais pour le prix du produit il est difficile de faire mieux. En effet, MASTER ne s'adresse pas aux seules personnes désireuses d'avoir un répondeur télématique ou de créer un petit serveur monovoie. Ses possibilités d'interfaçage avec le DOS le rendent plus général et des applications du genre de la prise de commandes par Minitel sont aisément envisageables.
Un conseil avant de terminer : si vous utilisez MASTER.MIN avec votre Minitel, équipez-vous d'un détecteur de sonnerie. J'ai eu la désagréable surprise de constater que les PTT se permettaient de couper les lignes équipées de logiciels travaillant par test de lignes, dans la mesure où ceux-ci faussaient les résultats de leurs appareils de mesure du trafic et d'efficacité des lignes. De quel droit puisque la ligne n'est pas décrochée en permanence ? Et un train de retard pour les services publics, un !

R.P. Spiegel

Récupération dans un programme d'une valeur fournie par ^INPUT

Les caractères entrés dans un serveur à l'aide de l'instruction ^INPUT sont stockés à une adresse qui est donnée par l'analyse de l'interruption 61H du DOS. A cette adresse, la dernière entrée fournie par ^INPUT est stockée sur deux zones de 41 caractères, et de deux façons différentes. Les zones de stockage ont la configuration suivante :
ZONE 1 : Octet 1 : longueur totale de la donnée saisie, Octets 2 à 41 : valeur réelle de la donnée saisie.
ZONE 2 : Octet 1 : longueur de la donnée telle qu'elle a été précisée dans l'ordre ^INPUT, Octets 2 à 41 : valeur de la donnée saisie telle qu'elle sera considérée par le serveur.
INTERRUPTION 61H DU DOS : elle contient l'adresse à laquelle commence ZONE 1, ZONE 2 étant située immédiatement après.
L'adresse à laquelle se trouve un vecteur d'interruption étant située dans le segment 0 et avec un offset égal à 4 fois la valeur de l'interruption, le vecteur d'interruption 61H se trouve à l'adresse :

segment = 0 — offset = 4 * 61H = 184H

Si nous appelons A, B, C, et D les valeurs trouvées (par l'ordre peek du Basic par exemple) respectivement aux adresses du segment 0 et d'offset 184H, 185H, 186H, 187H, l'adresse à laquelle commence notre ZONE 1 se calcule de la façon suivante :
— segment de mémoire = 256 * D + C
— adresse dans le segment = 256 * B + A
Sous Basic, cela revient à effectuer les instructions suivantes :

```
DEF SEG + 0
A% = PEEK (&H184)
B% = PEEK (&H185)
C% = PEEK (&H186)
D% = PEEK (&H187)
DEF SEG = 256 * D% + C%
ADZONE1 = 256 * B% + A%
```

Récupération des fichiers d'écran compilés (sous TURBO BASIC)

Les fichiers non compilés sont de simples fichiers ASCII dont la récupération ne pose aucun problème particulier.
Il peut en être autrement pour récupérer les fichiers résultant de la compilation d'écran (ça peut être très utile pour effectuer des modifications d'écran en fonction de données saisies sur le serveur). La meilleure possibilité pour cela consiste à déclarer le fichier comme BINARY et de stocker son contenu en mémoire grâce à une lecture caractère par caractère. Attention toutefois à ce que vos modifications vous permettent bien de restituer un fichier écran affichable.

HOT-LINE

La Hot-Line dans notre « jargon », c'est la ligne directe entre les éditeurs, les concepteurs de hard ou de soft, et vous, utilisateurs. Si d'aventure vous êtes perdu dans les méandres d'un logiciel professionnel, faites-le nous savoir. Indirectement, vous contribuerez peut-être à l'amélioration du produit et éviterez à d'autres de tomber dans un piège infernale.
Un dernier mot avant que vous ne preniez la plume. Sachez que le mot d'ordre de cette rubrique est : « à question pertinente, réponse pertinente », et qu'il ne saurait être question de futilités.
Professionnellement vôtre...

Comme promis le mois dernier, voici la méthode à suivre pour pouvoir sortir le deuxième jeu de caractères sur Tasword 6128. Cette question très souvent posée tant aux techniciens de Sémaphore qu'à notre rédaction devrait enfin trouver ici une réponse définitive.
Voici la réponse de Sémaphore Logiciels :

Tasword 6128
Deuxième jeu de caractères

Les ordinateurs Amstrad CPC sont équipés d'une sortie imprimante à sept bits permettant seulement l'adressage des caractères ASCII dont les codes sont inférieurs à 128. Afin de ne pas « brider » les capacités de TASWORD en fonction d'une lacune du matériel, nous avons prévu qu'il soit possible d'adresser tous les caractères disponibles sur les imprimantes et une partie de ceux-ci figurent sur le deuxième « jeu » du programme. Ceci nous a valu un abondant courrier d'utilisateurs déçus de ne pouvoir imprimer par exemple l'alphabet grec ou certains symboles pourtant présents dans leur imprimante et visibles sur TASWORD.
Les seules solutions directes, l'adjonction d'une interface « 8 bits » ou une intervention à cœur ouvert sur le CPC, n'étant pas à la portée de tous, nous vous proposons une solution logicielle qui fonctionne avec toutes les imprimantes ayant un « pseudo » mode 8 bits. En fait, l'on ajoute 128 à chaque bit envoyé, avant son impression. (Pour l'Amstrad DMP 2000, voir ch. 6 p. 2 du manuel.).
Par exemple, si votre imprimante possède le caractère ( ) (alpha) dont le code est (x), vous devrez, pour l'imprimer depuis le BASIC utiliser la syntaxe suivante :

```
PRINT #8, CHR$(27);CHR$(x-128);CHR$(27);CHR$(61);
```

Le programme BASIC suivant sauvera sur disquette un petit bloc de CODE qui exécutera la même opération chaque fois qu'il rencontrera un caractère au dessus de 128.

Si votre imprimante utilise d'autres codes que 27 62 (ESC et =) pour enclencher le huitième bit, ou 27 61 (ESC et >) pour l'annuler, vous devez éditer les lignes 80 et 90 et y insérer les codes trouvés dans le manuel de votre machine. Les lignes 80 et 90 commencent par le compte du nombre de bits à envoyer puis la séquence. NOTEZ que le nombre de « DATA » dans les lignes 80 et 90 doit TOUJOURS être égal à sept. Effectuez une remise à zéro de votre CPC, placez une copie de travail de Tasword 6128 (pas votre original !) dans le lecteur puis tapez le programme suivant :

```
5 MEMORY &9D1A
10 FOR i=0 TO 86
20 READ A
30 POKE &9D1B+i,A
40 NEXT i
50 SAVE "TW2ME",B,&9D1B,87
60 STOP
70 DATA 24,14
79 REM dire a l'imprimante d'envoyer le 8me bit
80 DATA 2,27,62,0,0,0,0
89 REM dire a l'imprimante de revenir a l'etat normal
90 DATA 2,27,61,0,0,0,0
100 DATA 33,43,189,17,66,157,1,3,0,237,176,62,195,50,43,189
110 DATA 33,70,157,34,44,189,201,0,0,0,201,254,128,56,248,214
120 DATA 128,197,229,245,33,29,157,205,103,157,241,79,121,205,
    66,157
130 DATA 48,250,33,36,157,205,103,157,225,193,55,201,70,35,126,
    205
140 DATA 66,157,48,250,16,247,201
```

Maintenant... (si vous ne désirez pas éditer les lignes 80 et 90) tapez RUN. Au signal « READY » tapez RUN « tasword » (ou semword) comme d'habitude et une fois le programme chargé, passez au menu principal, puis au BASIC pour enfin tapez :

```
LOAD "TW2ME.BIN:CALL &9D1B
```

Vous pouvez créer une copie personnalisée de TASWORD qui installera automatiquement TW2ME. BIN. Chargez la routine sans le CALL, ajoutez la commande suivante à la fin de la ligne 150 du BASIC de TASWORD :

```
:LOAD "TW2ME.BIN":CALL &9D1B   et à la ligne 170 insérez la commande
:SAVE "TW2ME.BIN",b,&9D1B,87   avant le   :GOTO 160
```

Revenez au menu principal (RUN) et choisissez l'option de sauvegarde de TASWORD pour sauver la version de TASWORD que vous venez de configurer. Traditionnellement, Sémaphore ne protège pas ses programmes pour permettre justement ce type de manipulation et assurer aux utilisateurs une mise à jour constante de leur programme. Nous espérons que vous apprécierez cette marque de confiance et n'en abuserez pas, notre gagne pain en dépend.

PREPAREZ-VOUS . . . ELITE PRESENTE TROIS DE SES MEILLEURS JEUX . . .

elite



Elite Systems SARL
1 Voie Félix Eboué,
94000 Créteil, Paris
Tél: **43.39.23.21**
Télex: 220 064, ext 3076

Spectrum – Cassette
Amstrad – Cassette
Amstrad – Disque
Commodore – Cassette
Commodore – Disque
CB/Chèque bancaire

Les meilleurs titres Elite sont disponibles auprès des bons concessionnaires de logiciels.



6-PAK VOLUME 2

Suite du célèbre 6-PAK – les meilleurs jeux de 1986.

International Karate – System 3
Into the Eagles Nest – Pandora
ACE – Cascade
Light Force – Faster Than Light
Shockway Rider – Faster Than Light
Batty – previously unreleased

THUNDERCATS

Liono, le chef intrépide des Thundercats, est contraint d'accepter un combat désespéré pour récupérer l'"Epée des augures" et le fabuleux "Oeil de Thundera", source de mystérieux pouvoir des Thundercats.



BUGGY BOY

La classique machine à sous de Tatsumi fut l'un des jeux les plus "nouveau" et excitants jamais inventés. Aujourd'hui, vous pouvez profiter pleinement de l'excitation brutale créée par Buggy Boy sur votre propre ordinateur.

SUITE

LES TRAITEMENTS DE TEXTE

Ce troisième volet de notre banc d'essai des traitements de texte sera consacré aux produits coûtant plus de 1 000 Francs.
On change là de catégorie de logiciel par rapport à la majorité de ceux étudiés dans les tests précédents. En effet, certains des produits proposés ne sont rien d'autre que d'anciennes versions de logiciels qui en sont aujourd'hui à des « releases » supérieures. On trouve donc d'excellents produits qui peuvent même convenir pour équiper un secrétariat d'entreprise sans qu'il soit nécessaire d'investir une petite fortune.

WORD JUNIOR

A l'aide d'une dénomination faisant croire qu'il s'agit d'une version limitée d'un grand logiciel, Microsoft a réussi à donner une seconde jeunesse (et par la même occasion un nouvel avenir commercial) à la version 1 de son célèbre produit.
Lors de l'acquisition du produit, vous entrez en possession de trois disquettes (deux disquettes programmes dont une copie de secours, et une disquette utilitaires contenant, entre autres, le programme d'installation, un complément de documentation et les fichiers d'imprimantes) plus un manuel utilisateur de plus de 200 pages.
Ce dernier est très complet et explique toutes les possibilités de WORD JUNIOR. Les indications sont accompagnées d'exemples indiquant clairement ce qui se produit lorsqu'on met en œuvre l'une des commandes du logiciel. Il est très utilement complété par la documentation sur disquette et, surtout, par une aide en ligne appelable à tout moment et très détaillée. On pourrait reprocher à cette documentation de ne pas être destinée au néophyte et, malgré les explications qu'elle contient (notion de division, de paragraphe, etc...), d'être quasi-hermétique à qui ne possède pas déjà des notions de traitement des documents. Ce serait oublier que WORD, présenté en version JUNIOR ou dans sa dernière " release " (la version 3) n'est pas, à proprement parler, destiné à l'amateur ou au curieux. Il s'agit en effet d'un produit complet, aux fonctionnalités très nombreuses, et adapté à de nombreux cas de traitement de documents. Cette " universalité " a comme corrolaire un nombre important de commandes possibles et rend plus complexe l'apprentissage du produit. Malgré cette complexité, deux petites journées devraient suffire pour maîtriser les parties essentielles du logiciel, l'apprentissage des autres fonctions se faisant ensuite au fur et à mesure de l'utilisation.
L'écran de WORD est conforme à ce à quoi nous a habitué MICROSOFT.
Les différentes options sont affichées en bas de l'écran et le déplacement entre elles se fait grâce à la barre d'espacement (le choix pouvant être fait soit en faisant ENTER une fois que l'on est positionné sur l'option, soit en tapant son initiale). Le choix d'une option provoque l'affichage des sous-options qui lui sont associées, et la sélection d'une sous-option suit les mêmes règles que celle d'une option.
Entre autres fonctions, WORD JUNIOR permet l'édition en colonnes (identique à une édition du journal), autorise l'utilisation d'un maximum de huit fenêtres pouvant contenir des textes différents et échanger des parties de leurs contenus respectifs, et dispose d'une fonction de césure automati-

Word : exemple d'édition en colonnes

LES TRAITEMENTS DE TEXTES

Ce troisième volet de notre banc d'essai des traitements de textes sera consacré aux produits coûtant plus de 1000 Francs.
Le prochain banc d'essai sera consacré à des intégrés du genre de PC FOUR, ou de la collection des outils sous GEM présentés par

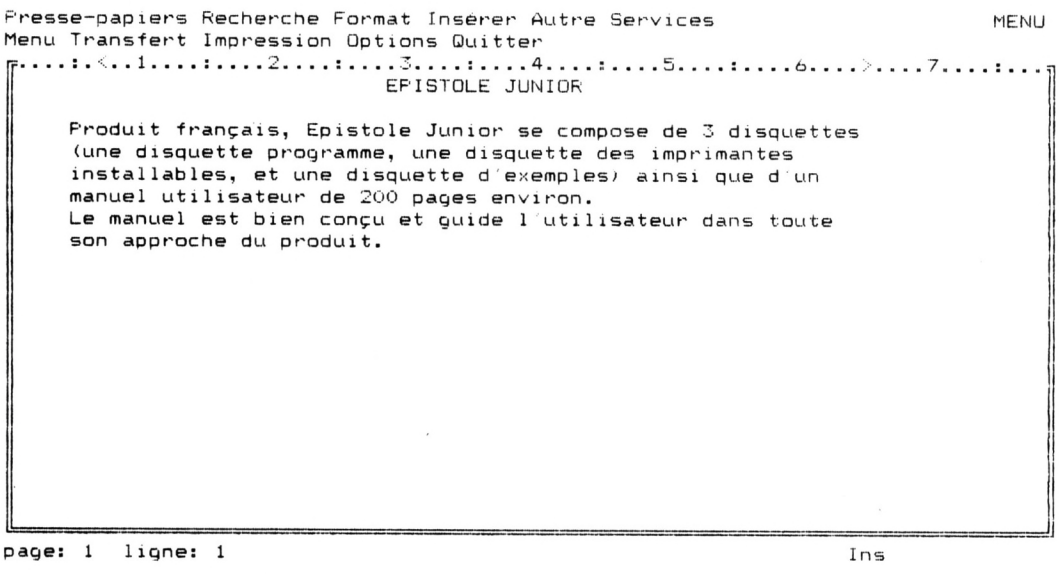
s'agit d'une version limitée d'un grand logiciel, Microsoft a réussi à donner une seconde jeunesse (et par la même occasion un nouvel avenir commercial) à la version 1 de son célèbre produit.
Lors de l'acquisition du produit, vous entrez en possession de 3 disquettes (2 disquettes programme dont 1 copie de secours, et 1 disquette utilitaires contenant, entre autres, le

pas être destinée au néophyte et, malgré les explications qu'elle contient (notion de division, de paragraphe, etc...), d'être hermétique à qui ne possède pas déjà des notions de traitement des documents. Ce serait oublier que WORD, présenté en version JUNIOR ou dans sa dernière release (la version 3) n'est pas à proprement parler destiné à l'amateur ou au curieux. Il

que laquelle s'est révélée plutôt bien faite lors des essais.
On pourra regretter l'absence d'un correcteur orthographique, une certaine lenteur du logiciel, et une non moins certaine lourdeur d'utilisation. Toutefois celle-ci est la conséquence obligée de la puissance du produit.
Ceux qui cherchent un produit réellement puissant et complet trouveront là leur bonheur, WORD JUNIOR n'est, malgré son appellation, pas spécialement destiné à celui qui veut simplement taper une lettre de temps en temps. Mais l'artisan ou la PME désireux de s'équiper d'un produit bureautique performant à moindre coût, le secrétaire d'association, ou encore l'étudiant désireux de taper un mémoire trouveront là un logiciel parfaitement adapté à leurs besoins. Disons le tout net, à 1 200 Francs T.T.C., l'achat de WORD JUNIOR est une très bonne affaire.

EPISTOLE JUNIOR

Les éditeurs français s'y mettent aussi. A la bonne heure. Version limitée du célèbre EPISTOLE et, comme lui, produit par OPIUM, EPISTOLE JUNIOR est en effet un progiciel français. Un des rares en cette matière et dans cette gamme de prix à pouvoir, à notre connaissance, concurrencer efficacement les productions étrangères (et un cocorico, un).
Le package constituant le produit se compose de trois disquettes (une disquette programme, une disquette exemples, et une disquette contenant la table des imprimantes disponibles à l'origine) et d'un manuel utilisateur d'environ 200 pages.
Ce dernier est bien conçu et correctement détaillé. Constitué pour sa deuxième moitié par un manuel de référence des commandes disponibles (mode d'emploi, action, remarques éventuelles), il commence par une description rapide de l'écran et des menus accessibles. Le tout est complété par un exemple de travail sur un texte d'essai et une description des fonctions essentielles (couper-coller, soulignement, etc...). Les différentes manipulations sont accompagnées de la description de leur exécution sur le texte d'exemple. Malgré l'affichage en caractères gras des parties importantes, la documentation ne se révèle pas très facile à lire, en particulier par le choix d'une typographie trop uniforme. Les points importants ne sont peut-être pas assez soulignés. Il ne faut toutefois pas perdre de vue que, de même que le logiciel précédent, EPISTOLE JUNIOR n'est pas spécifiquement destiné à un simple curieux ou utilisateur occasionnel et que, en tout état de cause, une ou deux journées suffisent pour maîtriser la majeure partie du logiciel.
Enfin, une aide en ligne est disponible à chaque instant et s'obtient simplement en appuyant sur la touche F1.
L'écran de EPISTOLE JUNIOR est très sobre et n'offre pas de fioriture inutile. Le choix d'un des deux menus offerts à l'utilisateur provoque l'affichage de ses options sur la deuxième ligne de l'écran, et le déplacement entre les différentes options se fait avec les touches fléchées du pavé numérique (le choix pouvant se faire soit en tapant ENTER une fois positionné sur l'option, soit en tapant " l'initiale " de l'option). Chaque option s'affiche lors de la sélection en vidéo inverse et l'ensemble de ses sous-options s'affiche sur la première ligne de l'écran. La dernière ligne contient simplement les numéros de ligne de colonne du curseur.
L'utilisation du produit n'appelle pas de remarque particulière. Certes la manipulation peut sembler lourde mais, ainsi que pour le logiciel précédent, cette relative lourdeur est le corollaire de la puissance du produit. Parmi les fonctions offertes, on notera la césure automatique des mots, laquelle s'accompagne de la possibilité pour l'utilisateur de créer son propre dictionnaire de césures et la possibilité de récupérer des fichiers ASCII dont la fin est marquée par CTRL-Z (ainsi que ceux dont la fin n'est signalée par aucun symbole spécial). Là aussi on regrettera l'absence d'un correcteur orthographique, car il s'agit d'une fonction vraiment utile.
Moins puissant que WORD JUNIOR, mais m'ayant semblé plus rapide, EPISTOLE JUNIOR n'est pas moins un excellent traitement de texte. Les utilisations seront généralement les mêmes que pour le logiciel précédent. Ce n'est pas le produit à conseiller à l'utilisateur occasionnel d'un traitement de texte, mais il sera utile pour équiper un petit secrétariat en bureautique, ou aussi pour taper des thèses d'études. EPISTOLE JUNIOR est vendu 1 200 Francs T.T.C. C'est peu cher pour un produit de qualité qui vous rendra bien des services.



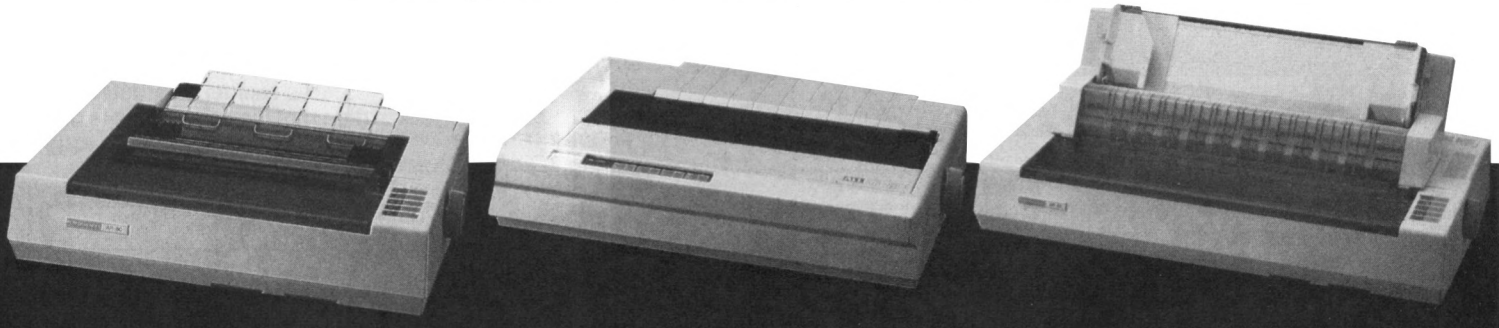
Epistole Junior : un écran de travail

NATHALIE 2 +

Lors du premier banc d'essai, nous vous avions parlé de NATHALIE 2. La version 2 + contient, en plus, un correcteur orthographique travaillant en temps réel et vérifiant l'orthographe du dernier mot saisi.
Nous n'allons pas recommencer la description du logiciel car l'ensemble de l'utilisation est identique à celle de la version 2. La seule différence notable est la présence du correcteur d'orthographe et d'un utilitaire de césure automatique. De plus, la présentation de la documentation utilisateur a été sensiblement améliorée.
La mise en œuvre du correcteur d'orthographe en temps réel se fait simplement en tapant ALT-F2 puis F7. A partir de cet instant, l'orthographe de chacun des mots saisis est contrôlée en temps réel. Cette correction est très rapide car elle se fait intégralement en mémoire centrale. Ceci entraîne que, s'il est possible de créer des dictionnaires utilisateurs, il n'est pas possible d'ajouter des mots au dictionnaire standard fourni avec le produit (50 000 mots). De plus, un seul dictionnaire peut être utilisé à la fois, ce qui empêche de contrôler, en même temps,

Ne restez pas sur une mauvaise impression !

Offrez-vous NAKAJIMA : l'impression professionnelle au prix du "Grand-Public".



NAKAJIMA AR-50 **NAKAJIMA AR-30/40** **NAKAJIMA AR-55**

NAKAJIMA : Une gamme d'imprimantes économiques et multifonctions de 160 à 200 cps, tracteur inclus, disposant d'un nombre important d'options, compatibles : EPSON, IBM Graph*, et bénéficiant d'une garantie supplémentaire de la tête d'impression d'un an pièces et main-d'œuvre.
M3C élargit sa gamme avec, NAKAJIMA ALL, spécialiste des imprimantes matricielles 9 aiguilles.
M3C c'est plus de 400 points de ventes sélectionnés sur toute la France.

- Une équipe d'ingénieurs commerciaux et de techniciens d'une rare efficacité.
- Des unités de stockage décentralisées, garantes des meilleurs délais.
- Des implantations logistiques et techniques proches de chez vous. (Hot-Line Support).

M3C

L'informatique du succès.

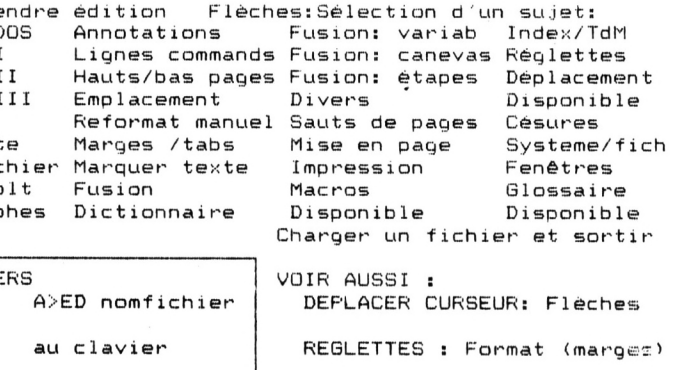
*EPSON est une marque déposée d'EPSON.
IBM est une marque déposée d'International Business Machines Corporation.

M3C Paris (1) 47.98.59.88 / Lyon 78.58.72.52 / Nancy (1) 47.98.59.88 / Nantes (1) 47.98.59.88 / Toulouse (1) 47.98.59.88

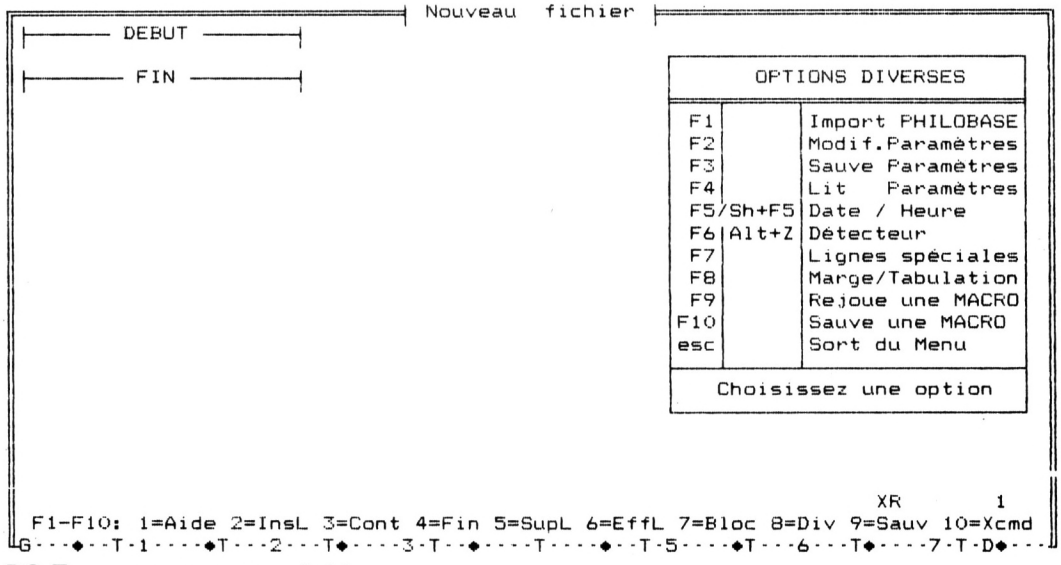
les termes usuels de la langue et des termes spécialisés. Bien que très rapide, le contrôle orthographique en temps réel ralentit légèrement la vitesse du logiciel. Vous pouvez, si vous le désirez, faire uniquement un contrôle à postériori sur l'ensemble du texte.
L'utilitaire de césure automatique est activé hors du traitement de texte en tapant CESURE une fois revenu sous DOS.
Vous devez fournir le nom du fichier à traiter, et confirmer les éventuelles césures détectées.
Il semble fonctionner correctement et respecter, dans leur ensemble, les règles de la langue française.
Si NATHALIE 2 + est toujours aussi agréable à utiliser que la version essayée dans le premier banc d'essai, il n'en reste pas moins vrai qu'elle souffre de la comparaison avec des produits comme WORD JUNIOR ou EPISTOLE JUNIOR qui sont commercialisés au même prix (ce logiciel est vendu 1 200 Francs T.T.C.). En effet ceux-ci, même s'ils ne sont pas dotés d'un correcteur orthographique, ne sont pas limités en volume des textes à saisir et semblent plus complets, même si cela se paie d'une lourdeur plus importante.
NATHALIE 2 + pourra toutefois être conseillé, essentiellement en raison de sa facilité d'utilisation, à l'utilisateur occasionnel d'un traitement de texte, où à celui qui n'a à saisir que des textes de faible volume (sa fonction mailing peut faire merveille) pour certains, mais il est limité à 30-35 pages de texte).

PC TYPE +

Distribué par le Réseau Planétaire, PC TYPE + est un logiciel provenant des États-Unis où il est distribué en " shareware ". Il est pourvu d'un correcteur orthographique de 100 000 mots.
L'ensemble constituant le logiciel se compose de trois disquettes (une disquette programme, une disquette avec dictionnaire anglais, et une disquette avec un dictionnaire français) ainsi que d'un classeur contenant un manuel utilisateur d'environ 150 pages.
Le manuel est bien réalisé. Il commence heureusement par une explication des manipulations à effectuer pour travailler de façon simple sur un texte (corrections, justification, impression) et les fonctions les plus complexes ne sont abordées qu'après la description de ces fonctions de base. Cet effort de présentation, destiné à rendre plus facile la première prise en main du logiciel, est à noter car nous l'avons rencontré peu souvent dans les produits essayés.
PC TYPE + dispose de fonctions intéressantes et en particulier, la possibilité de trier des colonnes marquées au préalable ainsi que de la faculté d'aligner sur le point décimal et de totaliser des colonnes de chiffres. Ces deux fonctions peuvent être très utiles pour la présentation de rapports chiffrés et leur mise en œuvre est très aisée. De plus le produit est doté de fonctions graphiques permettant, entre autres, de tracer une boîte en précisant deux de ses coins opposés. Tout ceci permet de faciliter le tracé et la présentation de tableaux de données.
Un des défauts majeurs du produit provient du fait que les fonctions s'activent en faisant ALT + 1 < touche >, ou encore en appuyant successivement sur plusieurs touches de fonction. Cette procédure est plutôt lourde et rappelle quelque peu les traitements de texte d'il y a quelques années. Toutefois, et dans la mesure où un utilisateur se sert, en général, des mêmes fonctions, la mémorisation des actions à effectuer pour lancer une fonction ne devrait pas poser de problèmes. Un autre défaut provient du mode de travail de PC TYPE + . En effet, l'insertion ou la suppression de texte dans une ligne provoque la " déjustification " de celle-ci. Il est nécessaire pour que le texte retrouve un aspect normal de déclencher une opération de reformatage.
Le correcteur d'orthographe est très rapide. A la détection d'un mot inexistant dans le dictionnaire, PC TYPE + vous demande si vous voulez le corriger ou l'inclure dans son dic-



Nathalie II + : exemples d'écrans.

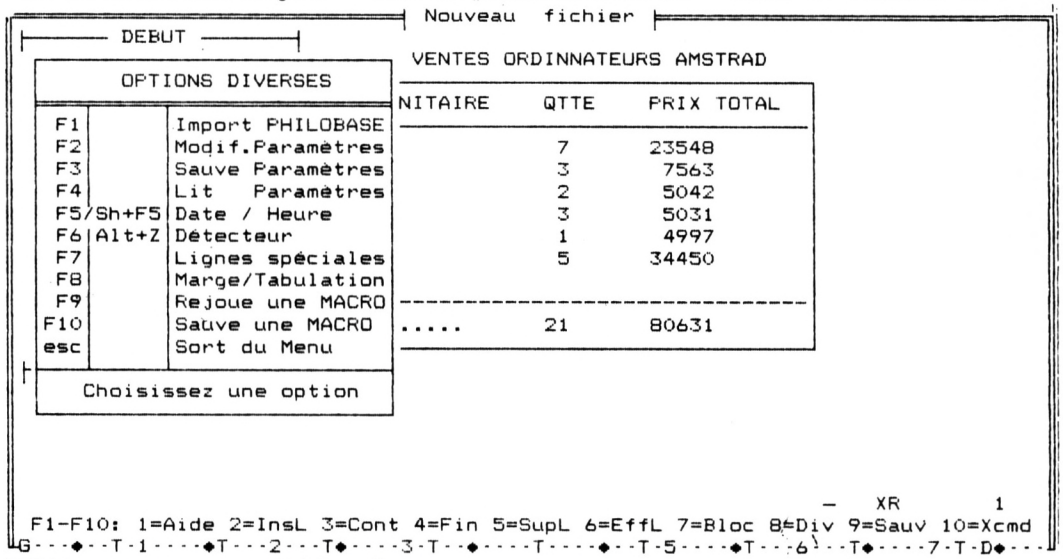


PC Type + : un menu d'aide.

tionnaire. Cette procédure permet, et c'est bien agréable, de compléter le dictionnaire standard par des termes spécialisés. On ne la trouve en général que dans des produits d'un prix plus élevé.

PC TYPE + vous permet d'éditer jusqu'à dix fichiers simultanément, mais ne permet pas l'échange des données entre ceux-ci. Il autorise aussi la définition de colonnes de texte comme des blocs sur lesquels pourront être faites les opérations de déplacement ou de suppression. Enfin, il peut travailler sur les fichiers de PHI-A l'usage, PC TYPE + se révèle comme un produit puissant. Vendu 1 150 Francs T.T.C. il est doté de nombreuses fonctions qui ne se retrouvent que dans des logiciels plus coûteux. Il souffre toutefois de quelques défauts qui le rendent parfois peu agréable à utiliser. C'est dommage, car une remise " au goût du jour " de son ergonomie (procédure d'activation des fonctions, justification des paragraphes dans lesquels on modifie une ligne) en ferait un des meilleurs produits dans cette gamme de prix. Il n'est cependant pas à déconseiller, et ses fonctions de tri de colonnes, de totalisation, de tracé de boîtes, en font un logiciel qui peut intéresser le cadre susceptible de présenter des rapports contenant des tableaux chiffrés ou l'entrepreneur réalisant des devis.

suite page 80



PC Type + : menus d'aides divers.

MEA-CULPA

Un aléa spatio-temporel a quelque peu malmené notre brillant dossier graphisme et son du numéro 27. Une ostensible édulcoration du listing assembleur "Scrolling Stones" a bouleversé l'opinion publique, également à la recherche du sens caché de la première phrase de l'article intitulé : "disposition de la mémoire écran". Voici l'un et l'autre dans leur intégralité (avec 40° de fièvre).

— Si d'aventure, l'utilisateur s'amuse à poker des valeurs au hasard dans la mémoire écran, il ne sera pas sans constater l'étrangeté de sa disposition.

```
.COPYRIGHT 1985
MICRO-APPLICATION.
.DAMS.
        ORG  #A000
        ENT  $

;
DEB     CP   2
        JR   Z,TOUT
        CP   6
        RET  NZ

;
PARTIE  LD   E,(IX+4)          ; bas
        DEC  E
        LD   L,(IX+6)          ; haut
        DEC  L
        LD   D,(IX+8)          ; droite
        DEC  D
        LD   H,(IX+10)         ; gauche
        DEC  H
        LD   B,(IX+2)          ; nb fois

;
PART1   PUSH BC
        PUSH HL
        PUSH DE
        XOR  A
        LD   B,(IX+0)          ; sens
        CALL #BC50
        POP  DE
        POP  HL
        POP  BC
        DJNZ PART1
        RET

;
TOUT    LD   B,(IX+2)          ; nb fois
TOU1    PUSH BC
        XOR  A
        LD   B,(IX+0)          ; sens
        CALL #BC4D
        POP  BC
        DJNZ TOU1
        RET

Text:#38F5          End:#3A0D          # 118 Bytes
Haem:#7539
```


B.T.S.
BUREAUTIQUE ET SECRETARIAT
Diplôme d'Etat

Vive ce nouveau B.T.S. !
Il introduit les matières de pointe telles que le Traitement de Texte et permet aux Secrétaires d'accéder à des postes de haut niveau.

3 options : Secrétariat de Direction - Secrétariat Trilingue - Secrétaire Commercial Bilingue

Avec ou sans BAC, ce diplôme, fort apprécié des entreprises, se prépare très bien, **par correspondance,** en 2 ans environ.

Possibilité de travailler sur AMSTRAD PCW 8256 (nous consulter)

Nos autres cours*:
B.T.S. Informatique de gestion - B.P. Informatique (Diplômes d'Etat)**

Programmeur sur micro-ordinateur - Analyste programmeur - Cours général d'informatique - Bureautique / Traitement de texte

* *Tous nos cours sont soumis au contrôle pédagogique de l'Etat.*
** *Nos préparations aux Examens d'Etat bénéficient de notre garantie-études*

Inscriptions toute l'année

Institut Privé d'Informatique et de Gestion
Organisme Privé
IPIG
7, rue Heynen
92270 Bois-Colombes
(1) 42 42 59 27

Brochure gratuite n° S 4828
NOM.....
Prénom.....
Adresse.....
.....
.....Tél.....

AMS 11/87

PROMO AMSTRAD

DANS LES 2 MAGASINS HYPER-CB



512 Ko - DRIVE 360 Ko

Livré avec moniteur H.T.		MONO	COUL
SD	1 DRIVE	4 997 F	6 890 F
DD	2 DRIVE	6 290 F	8 190 F
HD	DISK DUR 20 Mo	8 990 F	10 890 F

CADEAU : 7 logiciels gratuits
POUR TOUT ACHAT PC 1512

PC 1512 HD

HD 20 mono	HD 20 couleur
~~9 890 F~~ HT	~~11 890 F~~ HT
8 990 F HT	**10 890 F HT**

IMPRIMANTES AMSTRAD

DMP 2000	1 690 F TTC
DMP 3000	2 290 F TTC
DMP 4000	3 990 F TTC

NOUVEAU CHEZ HYPER-CB

PAO POUR PCW

LOGICIEL SEUL	350 F HT
LOGICIEL + SOURIS	850 F HT
LOGICIEL + SCANNER	850 F HT
L'ENSEMBLE LOGICIEL + SOURIS + SCANNER	1 650 F HT

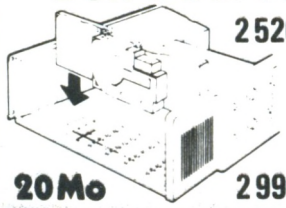
CARTES KORTEX

• SPECIAL AMSTRAD KXTEL + KXCOM2	1 250 F HT
• TOUS LES COMPATIBLES KORTEX 1200 + KXCOM2	4 990 F HT
KORTEX 2400 + KXCOM2	8 950 F HT
• COMPLEMENT A L'EQUIPEMENT KXMAIL2 (MAILING)	1 950 F HT
KXSERV + KALIOP	1 950 F HT
• REPONDEUR MINITEL KORTEX	2 990 F HT

PCW 8 256	PCW 8 512
3 997 F H.T. 4 740 F TTC	4 997 F H.T. 5 926 F TTC

PROMOTION

CARTE DISQUE DUR TANDON



2 520 F HT

20 Mo — 2 990 F TTC

PC 1512 SD

+ 20 Mo CARTE DISK DUR TANDON

7 350 F HT

MONO — 8 710 F TTC

PC 1512 SD

+ 20 Mo CARTE DISK DUR TANDON

9 250 F HT

COULEUR — 10 970 F TTC

PC 1512 DD

+ 20 Mo CARTE DISK DUR TANDON

8 650 F HT

MONO — 10 250 F TTC

PC 1512 DD

+ 20 Mo CARTE DISK DUR TANDON

10 550 F HT

COULEUR — 12 510 F TTC

NOUVEAU TRAITEMENT DE TEXTE PCW 9512 AMSTRAD



5 490 F HT

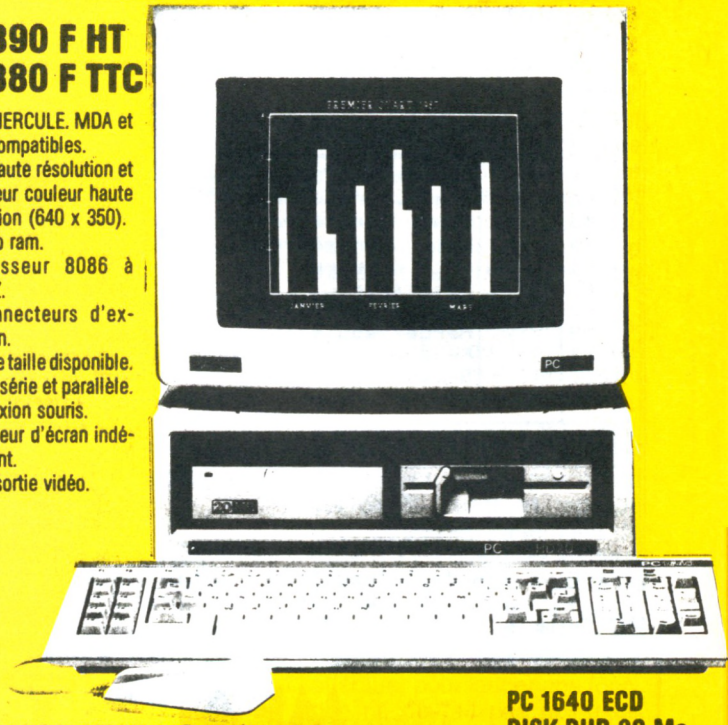
6 512 F TTC

IMPRIMANTE A MARGUERITE

PC 1640 ECD

13 390 F HT
15 880 F TTC

EGA. HERCULE. MDA et CGA compatibles.
Très haute résolution et moniteur couleur haute définition (640 x 350).
640 Ko ram.
Processeur 8086 à 8 MhZ.
3 connecteurs d'extension.
Grande taille disponible.
Sortie série et parallèle.
Connexion souris.
Sélecteur d'écran indépendant.
Prise sortie vidéo.

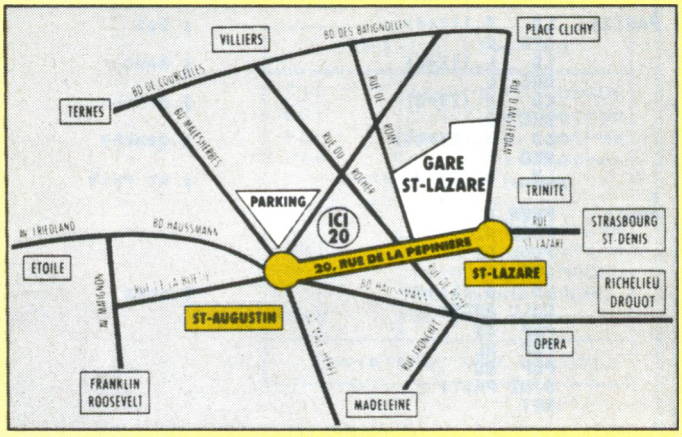


DÉMONSTRATION AUX MAGASINS HYPER-CB

PC 1640 ECD
DISK DUR 20 Mo
DRIVE 360 Ko

2e magasin HYPER-CB

AU CENTRE DE PARIS
A 200 M DE LA GARE ST-LAZARE



20, RUE DE LA PEPINIERE
75008 PARIS - TEL. : (16) 1 42.94.94.04

HORAIRES OUVERTURE	METRO + RER	GARE SNCF	PARKING
MARDI AU SAMEDI DE 9 H 30 A 13 H DE 14 H A 19 H 30	ST-AUGUSTIN ST-LAZARE RER AUBERT CHAUSSEE D'ANTIN	GARE ST-LAZARE A 200 METRES	PARKING ST-AUGUSTIN A 300 METRES

PAYEZ TOUT EN 4 FOIS
SANS FRAIS*



PROMO CPC 6128 MONO
+ 1 MP 2 Peritel ... 2 990 F
Pour branchement TV

PROMO CPC 464 MONO
+ 1 MP2 PERITEL ..... 1 990 F
POUR BRANCHEMENT TV

CPC 464 COULEUR	2 990 F
CPC 6128 MONO	2 990 F
CPC 6128 COULEUR	3 990 F
DD1 - LECTEUR DISK	1 990 F
FD1 - 2e LECTEUR	1 590 F

AMSTRAD

Lecteur disquette AMSTRAD DD1



~~2.490 F~~
1.990 F
avec interface Livre Complet avec CP/M 2.2 et Dr logo interface et cables 3 pouces

CARTE BLANCHE pour cet achat **120 F** par mois

LECTEUR DISQUETTE FD1



~~1.990 F~~
1.590 F

PROMO DISQUETTES 3 POUCES
17 F TTC L'UNITÉ
170 F LES 10



ADAPTATEUR COULEUR PERITEL - MP2 pour CPC **260 F**



CRAYON OPTIQUE - CPC **310 F**
pour couleur uniquement



INTERFACE SÉRIE RS 232 **890 F**

SYNTHE VOCAL STEREO **410 F**
SYNTHE VOCAL FRANÇAIS
En cassette **390 F**
En disquette **490 F**



BOITIER RANGEMENT 40 disquettes 3 **150 F**



Jostick AMSTRAD 155 F
Avec prise pour brancher une autre manette
Jostick seul 140 F

JOYSTICK Compétition PRO **220 F**



SYNTHE VOCAL STEREO **410 F**
SYNTHE VOCAL FRANÇAIS
En cassette **390 F**
En disquette **490 F**

Lecteur de cassette pour AMSTRAD CPC 464 CPC 6128
390 F





SOURIS AMX POUR CPC
Fournie avec 4 logiciels **690 F**

IMPRIMANTES 24 AIGUILLES

MULTI COMPATIBLE PC
PC 1512 AMSTRAD.
PC COMPATIBLES.
ATARI. AMIGA...

SL-80-AI
3 284 HT



AUTRES IMPRIMANTES SEIKOSHA

MP-1300-AI	5054 F H
MP-5300-AI	5898 F H
SP-180-AI	1424 F H

AUTRES IMPRIMANTES

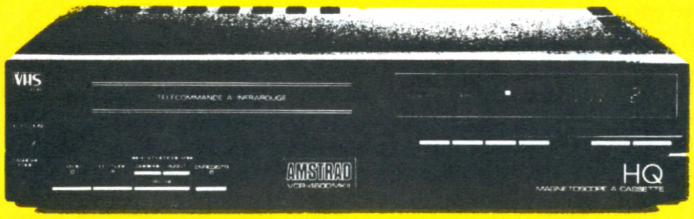
EPSON LX 800	2440 F H
NEC P6	5270 F H
NEC CP6	6530 F H
NEC P7	6870 F H
NEC CP7	8320 F H

IMPRIMANTES LASER

JAPY HERMÈS 1010	25 900 F H
JAPY HERMÈS 2010	32 900 F H



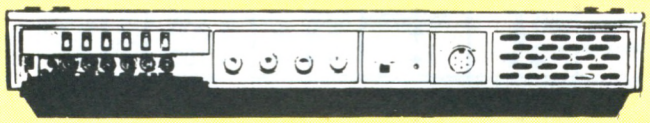
MAGNÉTOSCOPES AMSTRAD



VCR 4600 MK II
3.990 F TTC
avec télécommande infra-rouge standard

DISPONIBLE

*VCR 4800
4.590 F TTC
avec programmation sur la télécommande



16 chaînes

Transformer votre bon vieil Amstrad en véritable TV... Une sacrée idée, non ? Ce qui vous empêchera pas de continuer à jouer ou à programmer : vous pouvez alterner à loisir !

1690 F TTC
AVEC TÉLÉCOMMANDE

TUNER TÉLÉ
~~1390 F~~
1290 F TTC
SANS TÉLÉCOMMANDE

CHAÎNE MIDI AMSTRAD MS 45



MS 45 **1490 F** TTC
TS 46 **1690 F** TTC AVEC RACK

PRÉSENT AMSTRAD EXPO FACE PORTE ENTRÉE

LIVRAISON GRATUITE
PENDANT AMSTRAD EXPO
POUR PARIS ET BANLIEUE
(75 - 91 - 92 - 93 - 94 - 95)

MAGASIN ST-CHARLES
A 800 M DE L'EXPO
OUVERT LE DIMANCHE
8 NOVEMBRE 87

HYPER-CB vous ouvre un compte crédit-permanent de
15000 F*
A VOTRE NOM. IMMÉDIATEMENT.
* sur un compte à votre nom.

HYPER CB Carte Blanche

Papiers nécessaires : 1 photocopie carte identité (recto-verso) - 1 quittance loyer ou EDF - 1 dernier bulletin de salaire - 1 relevé d'identité bancaire (ou CCP) - 1 chèque annulé
• APRÈS ACCEPTATION DU DOSSIER PAR CETELEM

2 MAGASINS HYPER-CB

HYPER-CB
183, rue St-Charles 75015 Paris
16 (1) 45.54.39.76
ouverture du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h 30

HYPER-CB 2
20, rue de la Pépinière
75008 Paris
16 (1) 42.94.94.04
ouverture du mardi au samedi de 9 h 30 à 13 h de 14 h à 19 h 30

POUR COMMANDER PAR CORRESPONDANCE OU A CRÉDIT ENVOYER CE BON A

HYPER-CB Communication
183, rue Saint-Charles 75015 Paris Tél : 554.39.76

Je désire recevoir (remplir le tableau ci-dessous)

ARTICLE	QTE	PRIX	TOT

Nom
Prenom
Adresse
Telephone
Code postal
Ville

Offre valable dans la limite des stocks disponibles au 4/11/86

SUIV 1086

DEMANDE DE CARTE BLANCHE

Je désire ouvrir un compte crédit permanent chez HYPER-CB.
Montant du crédit demandé :

Participation aux frais d'envois
- de 500 F à ajouter : + 30 F
+ 500 F à ajouter : + 55 F

Tous les micros, moniteurs, imprimantes et lecteurs de disquette + 100 F
CORSE-DOM-TOM nous consulter

TOTAL DE LA COMMANDE
+
TOTAL GÉNÉRAL

AMS 11/87

suite de la page 77

EASY

Avec EASY, MICROPRO n'a pas voulu faire un traitement de texte " professionnel " uni d'une multitude de fonctionnalités. Le produit est, et c'est clairement indiqué, destiné à ceux qui veulent un logiciel simple, facile à utiliser, et néanmoins complet. Disons tout de suite que c'est réussi.

Le package EASY se compose de trois disquettes (une pour le programme, une pour l'installation et une pour les imprimantes), d'un manuel utilisateur d'une centaine de pages, et de menus documents annexes (bandeau de clavier par exemple). L'ensemble est présenté dans un boitier cartonné.

La lecture de la documentation montre bien l'orientation " débutant " du produit. Le manuel est aéré et clair. Les éléments essentiels sont imprimés en caractères gras. Toutes les fonctions du produit sont clairement expliquées, mais on peut reprocher à ce manuel d'être entièrement dépourvu d'exemples d'utilisation, ce qui aurait encore facilité la compréhension de l'ensemble.

A l'utilisation, EASY mérite bien son nom. Il est en effet d'une extrême facilité à utiliser. Non seulement une aide en ligne est disponible en permanence par simple appui sur la touche F1, mais de plus la mise en œuvre des fonctions est guidée par le produit. C'est ainsi que si vous voulez mettre du texte en caractère gras, EASY vous demandera, dans une fenêtre située en haut de l'écran, de pointer (en déplaçant le curseur dans le texte) le début puis la fin de la zone à " graisser ". L'utilisation des autres fonctions se fait de la même façon, l'affichage d'un menu de gestion du document reprenant toutes les possibilités s'obtenant par appui sur la touche F2. Toutefois, EASY souffre d'une lenteur de saisie désespérante. Qu'il est pénible de voir la fin d'une phrase s'afficher tranquillement sur l'écran alors qu'on a terminé depuis un bon moment. Ce même défaut se retrouve dans les déplacements du curseur lorsque l'on veut pointer des morceaux de texte sur lesquels on désire travailler. Même pour un produit destiné aux néophytes, c'est trop lent. Autre défaut : lorsque vous modifiez l'agencement d'un paragraphe (par exemple en enlevant un bloc de texte), sa remise en forme n'est pas immédiate mais doit être déclenchée par vous. Enfin, EASY est dépourvu des outils d'aide à l'écriture du genre utilitaire de césure automatique ou correcteur orthographique. Produit simple à utiliser, à l'ergonomie particulièrement étudiée pour l'utilisateur occasionnel, EASY souffre cependant de lacunes importantes. Sa lenteur d'abord, et puis l'absence d'utilitaire de césure ou de correcteur orthographique en font un logiciel trop cher pour les fonctions offertes.

1 - OBJET DE LA LICENCE

L'objet de la licence est un droit d'utilisation de un ou plusieurs programmes informatiques enregistrés sur disquettes et leur documentation (ci-après "le Logiciel") qui vous est accordée par Micropro international SARL en qualité de licencié de Micropro international corporation.

Le Logiciel est identifié par son numéro de série sur la carte d'utilisateur à retourner à Micropro, signée par vous-même. **En conséquence, vous acquérez seulement un droit d'utilisation du programme enregistré sur la disquette ainsi qu'un droit d'utilisation de la documentation afférente,** l'ensemble des droits sur le programme et la documentation étant réservés à Micropro International Corporation.

Outre les limitations d'utilisation qui vous sont imposées par le droit d'auteur et sont acceptées par vous, vous vous soumettez au présent contrat.

Easy : exemple de saisie de caractères gras, décalages etc...

```
                                                    F1 = Aide
                                                    F2 = Menu
                                                   Esc = Sortie

                        Page 1 Ligne 1 Col 01  Insertion          1
                                                                   re Police
```

```
.HEIMPRIME.EXP              Contrle des fonctions de votre imprimante
.foEasy - par les crateurs de WordStar                          Page #
                EASYTM - Par les crateurs de WordStarR

                        et votre imprimante

Lorsque vous excutez la procdure de slection d'imprimante,
vous "personnalisez" Easy pour tirer parti des fonctions propres
  votre imprimante, que vous pouvez alors slectionner pendant
vos oprations de saisie et de modification sous Easy. Imprimez
ce fichier, IMPRIME.EXP, pour voir comment fonctionne Easy avec
votre imprimante. (Si votre imprimante ne peut pas excuter une
fonction, le texte correspondant apparatra, lors de son
impression, sous la forme d'un texte ordinaire.)
```

Easy : exemple d'impression résumant les fonctions de contrôle de votre imprimante.

Produit	Éditeur	Qual. Doc.	Facil. Emploi	Fonct.	Prix TTC	Note Globale
WORD JR	Microsoft	+ +	+	+ + +	1 200	+ + +
EPISTOLE JR	Opium	+ +	+	+ + +	1 200	+ + +
EASY	Micropro	+ +	+ + +	+	1 000	+ / + +
NATHALIE 2 +	E.B.P.	+	+	+ + +	1 200	+ + / + + +
PC TYPE +	Réseau Planétaire	+ +	+	+ + +	1 150	+ +

CONCLUSION

Aucun des logiciels essayés ci-dessus ne présente de défaut rédhibitoire. Il s'agit de traitements de texte de qualité et dotés, en général, de fonctions évoluées. Cependant, j'éliminerai EASY vendu à mon avis trop cher pour les possibilités qu'il a. NATHALIE 2 + souffre de sa limitation en volume de texte mais il s'agit là d'un défaut mineur (30 à 35 pages de texte seront en général suffisants, et PC TYPE + d'une ergonomie qui remonte aux temps anciens des premiers traitements de texte sur micro. De l'ensemble se détachent nettement WORD JUNIOR et EPISTOLE JUNIOR qui sont réellement plus puissants que leurs concurrents. Lequel choisir ? Un peu de chauvinisme me ferait vous conseiller EPISTOLE, mais WORD est un sacré produit. Pour terminer, une précision sur les essais à venir : le mois prochain nous essaierons des " intégrés " du genre de PC FOUR et autres produits du même type.

R.P. Spiegel

GENERAL

PROGRAMME AUTOMNE 1987

OPERATION CADEAUX*

Cadeau PC 1512 Amstrad

128K DE MEMOIRE VIVE SUPPLEMENTAIRES
+ 1 traitement de texte EVOLUTION SUNSET
+ 1 tableur CALCOMAT/Micro Applications
+ 1 gestionnaire de fichiers SUPERBASE
+ 4 JEUX : World Games, Leader Board, Arkanoïd et Super Tennis.

A partir de maintenant, quand vous achetez un PC 1512 chez GENERAL, vous le payez le prix d'un PC 1512 512 Ko de mémoire vive et vous avez un PC 1512 de 640 Ko de mémoire vive.

L'équipe de GENERAL s'est demandée quel cadeau pouvait être fait à nos clients acheteurs de PC 1512 pour qu'ils soient bien malheureux d'aller les acheter ailleurs qu'à notre magasin. Les traditionnelles panoplies de petits cadeaux tels que joysticks, petits programmes, boites de rangement sont idéales pour les utilisateurs familiaux, mais pour une utilisation professionnelle, il faut de l'utile et, si possible, de l'indispensable.

Partant de cette réflexion, Marcel, notre responsable du Service Après-Vente (plus de 400 machines Amstrad passent entre les mains de son service chaque mois) a proposé d'étendre gratuitement la mémoire du PC 1512 de 512 Ko à 640 Ko.

A première vue, l'offre était stupéfiante. Il est certain que 128 Ko supplémentaires apportent à l'utilisateur un confort pratiquement essentiel dans certains grands programmes comme dBase II ou Lotus 1.2.3, entre autres. Mais de là à en faire cadeau ! Mais de là à transformer des centaines, voire des milliers de PC 1512 dans nos ateliers, vu le coût d'une telle opération, nous y avons réfléchis à deux fois.

L'idée a mûri, Marcel nous a prouvé qu'elle était parfaitement réalisable et qu'en achetant les composants par grosse quantité (18 microprocesseurs par extension) le coût en devenait raisonnable et nous avons donc adopté l'**EXTENSION MEMOIRE CADEAU.**

Aujourd'hui, grâce à cela, nous sommes heureux d'aller encore plus loin dans le sens de **la philosophie AMSTRAD : un rapport prix/performance optimum.** Donc, à partir de maintenant, tous les PC 1512 vendus par GENERAL ont une mémoire vive de 640 Ko, c'est-à-dire la capacité mémoire maximum sans modification du DOS. La garantie du PC 1512 acheté chez GENERAL est de 2 ans et, bien entendu, vous pouvez bénéficier du paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem).

Cadeaux pour les PCW Amstrad

1. 1 rame papier
2. 1 ruban d'imprimante supplémentaire
3. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
4. 1 bon d'achat de 300 F pour un logiciel professionnel d'une valeur minimum de 1000 F (bon valable 6 mois)
5. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem)

Cadeaux pour les CPC 464 et 6128 Amstrad

1. 1 manette de jeu
2. **50 jeux cadeaux :** (Maze Eater, Cyclons, Handicap Golf, Rush Hour Attack, Royal Rescue, Star Trek, Whirly, Fighter Command, Attacker, Draughts, Evasive Action, Noughts and Crosses, The King's Orb, Play Hi-Low, Exchange, Hangman, Pontoon Bet, Fireman Rescue, 3D Maze, Colony 9, Backgammon, Solit, Yamzee, Craps, Three Cards Brag, Trucking, Rally 3000, Sitting Target, Nemiesis IV, Space Ship, Jet Flight, Dragona Maze, Intruder, Inferno, Ghosts, Fantasy, Space Base, Planets, Hopping Herbet, Dynamite, Time Bomb, Day at the Races, Lunar Landing, Space Mission, Rats, Motor Way, Donjon Adventure, Space Pod Rescue, High Rise, Creepy Crawley)
3. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
4. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem)

Cadeaux pour toute imprimante achetée chez GENERAL

1. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
2. 1 rame papier
3. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem) à partir de 2000 F d'achat

Cadeaux pour les magnétoscopes

En dehors des magnétoscopes aux prix "AFFAIRE DE LA SAISON", pour tout achat d'un scope vous avez droit à :

1. 1 grand film VHS neuf à choisir dans notre vidéothèque de plus de 1000 titres
2. 2 cassettes vidéo E120
3. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
4. 1 housse de protection
5. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem)

Demandez notre CATALOGUE GRATUIT !

Contenant plus de 5000 produits référencés. Aucune obligation d'achat. A prendre au magasin ou à demander par correspondance à l'aide du COUPON ci-dessous !



BON POUR UN CATALOGUE

Nom .....

Société (facultatif) .....

Adresse .....

.....

.....

(SVP, joindre 15F en timbre pour expédition)

LES AFFAIRES DE LA SAISON

GENERAL vous fait gagner du temps ! Les prix qui suivent étant pratiquement incomparables, désormais, vous ne perdrez plus votre temps à comparer nos prix à ceux de nos confrères.

Platine Laserdisc MULTITECH CD600	999 F
Four micro ondes 12L DAEWO DMB 502	999 F
Radio double cassette CHAVI CR 3227	499 F
JUMBO YOKO 8 HP Radio double cassette équaliseur	999 F
RADIALVA Double cassette 3 HP basse + 2 Tweeter + Radio	999 F
Baladeur FM ISAM avec casque	59 F
Baladeur Cassette avec casque	69 F
Autoradio cassette auto-reverse, affichage tuner digital + horloge AUDIOLOGIC	499 F
TV YOKO 36cm PAL/SECAM telecom. infrarouge	2495 F
TV YOKO 51cm PAL/SECAM télécom. infrarouge	3495 F
Mini TV 12cm multistandard YOKO piles/secteur 12V	699 F
Micro ordinateur SINCLAIR SPECTRUM 128+	990 F
Antenne intérieure amplifiée 32dB SPAZIO	199 F
RADIO REVEIL affichage LED	99 F
Radio cassette stéréo RADIALVA PRESTIGE	399 F
2 ENCEINTES amplifiées CHAVI pour baladeur	99 F
Casque baladeur CHAVI	9 F
Chaine HIFI avec Laserdisc, double cassette, ampli, tuner, tourne disque, 2 enceintes MULTITECH	3490 F
Autoradio cassette stéréo extractible CHAVI	360 F
Paire de HP voiture en boitier CS 809 AUDIOSONIC	99 F
TV DAEWO 36cm PAL/SECAM DMR 412 ME	1999 F
TV DAEWO 36cm PAL/SECAM télécom. infrarouge 412 VR	2999 F
Jeu d'échecs électronique CHESSMAN I	299 F
Lecteur laserdisc portable avec casque	1899 F
Magnétoscope VHS SECAM MULTITECH 086 avec télécommande	3490 F
Magnétoscope VHS PAL/SECAM MULTITECH 090 avec télécommande	4595 F

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

Ordinateur familial
Amstrad CPC 464

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran monochrome
1990F
A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 9 mensualités de **220F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran couleur
2990F
A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD
CADEAU !
3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)
THE GOLDEN TALISMAN (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labytinthes)
THE APPENTICE (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcelery").
sur K7 ou disquette
+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

AMSTRAD CPC 464
l'ordinateur familial de pointe
Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

Processeur Z80 : Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

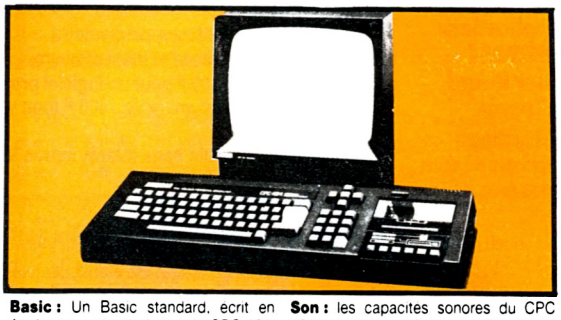
64K de RAM : Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

Graphics : Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier : un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassettes incorporé : Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardus et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.



Basic : Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu : un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR$(n).

Touches programmables : jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

Fenêtres : on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, ou il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son : les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

Sortie d'imprimante : une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'extension : plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension des ROM : tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

Ordinateur personnel
Amstrad CPC 6128

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran monochrome
2990F
A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran couleur
3990F
A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 24 mensualités de **199F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

A tout acheteur d'un ensemble CPC AMSTRAD
CADEAU !
3 LOGICIELS : **SPEED KING** (le célèbre pilotage de motos en course)
THE GOLDEN TALISMAN (un excellent jeu d'aventures ; retrouvez le talisman en déjouant les pièges des monstres, dragons et autres labytinthes)
THE APPENTICE (jeu d'arcades ; aussi bon niveau que le classique "Sorcelery").
sur K7 ou disquette
+ 1 JOYSTICK QUICKSHOOT
En cas de rupture de stock sur les logiciels ci-dessus, remplacement par ceux de notre choix.

Le CPC 6128 est impressionnant
Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

LES GRAPHIQUES
Les programmes traitant de sons et de graphismes sont particulièrement bien pourvus. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autre modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

LA MEMOIRE
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

PRINCIPALES CARACTERISTIQUES
Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.
Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incoporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pourl'utilisation de certains logiciels.
Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacunes.

LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE
Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous les avons inclus dans le CPC 6128.

L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitf que vous ne le pensez.

AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad
De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.

GENERAL

Amstrad PCW 8256

ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé.
De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M + avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comprenant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M +, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

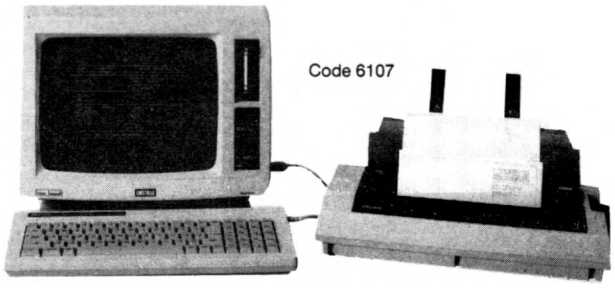
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

L'écran.
Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40 % supérieure à celle d'un écran standard 80 × 24.

Disquettes.
Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

Clavier et logiciel.
Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la possibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.
La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M +.

Imprimante.
Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que: espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.
Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

3997 F HT

4741F

A CREDIT CETELEM
740F au comptant
+ 24 mensualités de **211,10F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40F

REVOLUTIONNAIRE

Ruban carbone noir MULTITRACK pour IMPRIMANTE PCW 119F

Jusqu'ici, les rubans carbone pour imprimantes matricielles avaient l'effet désagréable de détruire la tête matricielle des imprimantes à impact. Ce ruban évite enfin ce problème et donne à votre frappe une brillance et une netteté pratiquement identique à une imprimante à marguerite, ce qui n'est pas le cas pour le ruban textile fourni d'origine avec la machine. Indispensable pour ceux qui veulent une frappe professionnelle.

Amstrad PCW 8512

l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connait toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512.**

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maitrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maitriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

Artisans, commerçants, professions libérales, PME, cet ordinateur vous est dédié...



Code 6103

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte

4997 F HT

5930F

A CREDIT CETELEM
930F au comptant
+ 30 mensualités de **222,40F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672F

CARACTERISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé
- imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"
- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+
- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rappport à la normale)
- possibilités d'extension.

LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGAOCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 mégaoctet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2:2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formattage et utilisation en 80 pistes.

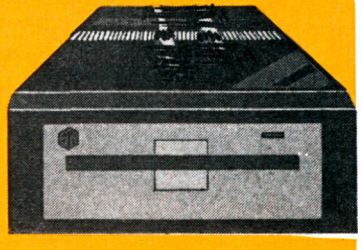
Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécéssaire.

Cordon liaison AM5D/6128 **155F** Kit AM5D/8256-8512 **250F**

TARIF GENERAL
LECTEUR JASMIN AM 5D
Code 6195

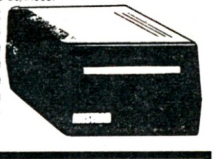
1799F

A CREDIT CETELEM
299F au comptant
+ 6 mensualités de **268,60F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60F



Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sur, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.
Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSDOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.
Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1
avec alimentation et interface

1690F

A crédit Cetelem : **190F** au comptant
+ 6 mensualités de **268,60F** - TEG 18,24%
Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

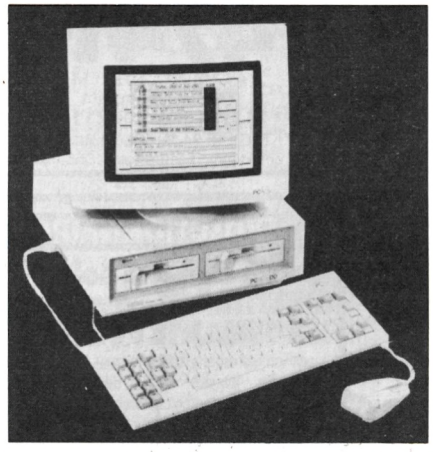
TARIF GENERAL
LECTEUR AMSTRAD FD1
2e unité sans interface controleur

1590F

GENERAL
10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS
Tél. (1) 42.06.50.50 - Télex 214 034 F

Département MICRO INFORMATIQUE

AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
5920 F

PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
8170 F

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
7450 F

* IBM est une marque déposée de International Business Machines Corp.

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 ..... **9700F**

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 10 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
..... **10420 F**

PC 1512 HD 10 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 10 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2 ..... **12670 F**

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
11255F

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT BASIC2 **13508F**

CADEAU !
Extension mémoire vive de 512 Ko à 640 Ko

COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maitrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptible le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configuration nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

GEM

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icones pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

LOGICIELS

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

VERSIONS A DISQUE DUR

POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunications...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16 niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

PC 1512 VERSION GENERAL

PC 1512 SD mono +2e lecteur 5 P 1/4 OSHIN 360 Ko	6920F
PC 1512 SD couleur +2e lecteur 5 P 1/4 OSHIN 360 Ko	9160F
PC 1512 SD mono +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	9910F
PC 1512 SD couleur +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	12160F
PC 1512 DD mono +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	11440F
PC 1512 DD couleur +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	13690F

CARACTERIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces series RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.

EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT INFORMATIQUE

AMSTRAD PC 1640 HD 20 COULEUR EGA

1 DRIVE 360 Ko + 1 DISQUE DUR 20 Mo

La machine, prête à l'emploi, avec la souris et les logiciels fournis :

13390F HT

soit **15880F TTC**

Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem



La principale différence entre le PC 1512 et le PC 1640 est la carte EGA haute définition couleur intégrée à ce dernier, ainsi que le moniteur couleur haute résolution fourni avec. Les autres différences : un ventilateur est utilisé dans le moniteur. Ce dernier est notamment plus lourd que celui du PC 1512. Ses côtes sont : 10,5 pouces x 7,5 pouces x 13 pouces en diagonale, soit pratiquement un écran de 36 cm. Le moniteur se connecte sur l'unité centrale via une prise normalisée IBM 9 broches. Il est ainsi possible de changer de moniteur bien qu'il faille, dans ce cas, prévoir une alimentation externe. Le clavier est rigoureusement identique à celui du PC 1512. Le moniteur est de type EGA compatible CGA. La résolution EGA est de 640x350 et la résolution CGA de 640x200. Vous pouvez obtenir 16 couleurs à partir d'une palette de 64 couleurs. La carte mère contient une RAM vidéo de 256K pour gérer la carte EGA. La compatibilité HERCULES est également intégrée sur la carte mère et pourra offrir avec un moniteur monochrome une résolution graphique en 2 couleurs de 720x350. Le processeur EGA est fourni par la firme américaine PARADISE, qui a été rachetée par WESTERN DIGITAL, le célèbre constructeur de cartes controleurs pour disques durs. Le logiciel pour changer les modes écran est fourni sous la forme d'un petit utilitaire sous MS/DOS appelé "DISPLAY". On frappe DISPLAY CGA, DISPLAY EGA ou DISPLAY HERC et le mode écran s'affiche en modifiant la synchro du moniteur. Quand on tape DISPLAY HERC avec un écran couleur, on n'obtient rien sur l'écran. La qualité d'affichage EGA constitue un énorme progrès par rapport au mode CGA IBM. EGAPAINT, édité par RIX, fonctionne parfaitement sur le 1640 et une représentation sur 43 lignes est aisément réalisée ce qui est une des caractéristiques EGA. Le DOS du 1640 permet un scrolling sur les 43 lignes alors que bien souvent, certaines cartes EGA ne permettent un scrolling que sur 25 lignes. Le mode CGA transforme le PC 1640 en 1512 sans aucune différence. Une autre différence avec le PC 1512 est que désormais un interrupteur permet de déconnecter la partie carte graphique de la carte mère, ce qui permet d'utiliser sur les slots d'extension d'autres cartes graphiques au choix. Les logiciels fournis avec le PC 1640 sont les mêmes que sur le PC 1512 : DOS 3.2, GEM 2.0 et BASIC LOCOMOTIVE 2, avec en plus un utilitaire de programmation appelé LINK et des utilitaires de gestion du disque dur.

Le PC 1640 est fourni avec 640 Ko RAM d'origine. Malgré le disque dur, il reste sur le 1640 trois slots d'extension disponibles car la carte controleur du HD 20 est fixée sur un 4e slot prévu pour une carte courte. La documentation de près de 500 pages est toujours aussi complète avec, en plus, deux nouveaux chapitres consacrés au graphisme EGA.

Le PC 1640 constitue le sommet de la gamme AMSTRAD et représente, comme toujours, un excellent achat sur le plan du rapport prix/performance.

GARANTIE 2 ANS

AMSTRAD PCW 9512

La machine prête à l'emploi, avec LOCOSCRIPT II :

5490F HT

soit **6510F TTC**

Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem

CADEAUX :
1 RAME DE PAPIER
+ 1 RUBAN IMPRIMANTE
GARANTIE 2 ANS



La caractéristique principale du PCW 9512 par rapport aux PCW 8256/8512 est l'imprimante qui est ici à marguerite. C'est une 20 CPS à marguerites interchangeables type Diablo 630. Le chariot est un 132 colonnes avec tracteur intégré et chargeur 1 feuille automatique. La parfaite qualité courrier obtenue fera taire les détracteurs des PCW 8256 / 8512 qui n'étaient pas totalement satisfaits de l'imprimante matricielle. L'imprimante est capable d'imprimer en bold, en double frappe, en "Superscript" et "Subscript" (fort utile pour les formules mathématiques). L'écran du moniteur affiche en blanc à la différence des PCW 8256/8512 qui affichaient en vert. Il est à haute résolution avec un affichage de 90x32 caractères. L'affichage blanc est plus lisible et la transition du papier à l'écran est moins fatigante. Un nouveau clavier de 82 touches permet d'utiliser avatageusement la rapidité et les nouvelles facilités du nouveau logiciel de traitement de texte LOCOSCRIPT II. Ce dernier est équipé de menus déroulants, évitant le besoin d'apprendre une série compliquée d'instructions pour le traitement de texte. 512K de RAM avec un disque de 1 Mégabits non formaté (720Ko formaté) au format traditionnel 3 pouces avec un indexage pour 250 fichiers séparés. Avec une page moyenne comprenant entre 1000 et 1500 caractères, on peut stocker 700 pages de texte sur une disquette. Il y a aussi un emplacement pour un 2e drive. Un port parallèle Centronics est intégré ainsi qu'un port d'extension pour l'interface parallèle série PCS 8256. Cela signifie que d'autres imprimantes (jusqu'à 4) peuvent être utilisées. Il y a des drivers d'imprimantes disponibles fournis pour l'imprimante EPSON FX et le standard DIABLO. Bien que destiné à fonctionner seul, des modems sont disponibles afin de faire communiquer entre eux plusieurs PCW.

Le logiciel LOCOSCRIPT II fourni avec la machine comprend plusieurs ajouts par rapport à Locoscript I : un programme de mailing qui permet d'imprimer des étiquettes, Locospell, un dictionnaire de 78000 mots. Le PCW 9512 est également fourni avec CP/M Plus et ses utilitaires standards : Basic Mallard, Graphique GSX et Logo DR. L'utilisateur obtiendra avec le PCW 9512 une frappe aussi bonne qu'avec une grosse machine à écrire avec en plus toutes les facilités de l'informatique. Le PCW 9512 n'a pas la vocation de remplacer les PCW 8256/8512 mais de toucher une clientèle plus profesionnelle et plus exigeante pour la qualité la frappe.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

CONSOMMABLES

CASSETTES VIDEO

VHS	E30	E60	E105	E120	E180	E195	E240	EC30
TDK	–	46	–	50	54	–	71	–
TDK EHG	–	–	–	58	66	–	84	61,50
TFK HIFI	–	–	–	71	79	–	–	–
TDK PRO	80	–	–	98	108	–	–	–
FUJI	31	35	39	42	47	–	66	–
FUJI SHG	34	39	–	56	61	–	85	60
FUJI XG	–	–	–	72	81	–	–	–
JVC	–	–	–	43	48	57	66	43,50
JVC SHG	–	–	–	57	65	–	84	52,50
JVC PRO	61,50	66	–	71	78	–	–	62
ITC SHG	24,90	25,90	29,90	34,90	39,90	49,90	59,90	E200 54,90

CASSETTES 8 mm

TDK	PS 30 : 76,50 F	P 60 : 92 F	P 90 : 113 F
FUJI	PS 30 : 69,50 F	PS 60 : 82 F	PS 90 : 97,50 F

V 2000	VCC 360 HG	VCC 480 HG
PDM HG	110 F	130 F

BETA	L500	L750	L500HG	L750HG	L830HG
FUJI	46,50F	60,75F	55F	69,75	–
TDK	53F	59F	60,50F	69F	80F

BOITIERS

Unité de colisage : 10 pièces

THERMOFORMES

Standard (rouge, bleu, noir ou blanc) **3,50F**

Luxe (bordeaux, havane ou vert) **7,50F**

INJECTES

Standard (noir ou blanc) **7,00F**

Luxe (noir ou bordeaux) **10,00F**

CASSETTES AUDIO

TDK

DC C60	11,00 F
DC C90	14,50 F
AD C60	13,00 F
AD C90	17,00 F
ADX C60	20,00 F
ADX C90	27,00 F
SF C60	16,00 F
SF C90	20,50 F
SA C60	17,00 F
SA C90	21,00 F
SAX C60	21,50 F
SAX C90	30,00 F
MA C60	34,50 F
MA C90	47,50 F
MAR C60	55,00 F
MAR C90	77,00 F

FUJI

DR C60	9,50 F
DR C90	13,70 F
DR C120	18,00 F
FR C60	11,00 F
FR C90	16,00 F
FR I C60	12,70 F
FR I C90	17,50 F
FR II C60	13,80 F
FR II C90	19,60 F
FR IIS C60	17,50 F
FR IIS C90	25,50 F
METAL C60	24,00 F
METAL C90	32,50 F

Cassettes auto nettoyantes

ALLSOP

VHS, BETA, V2000	195F
AUDIO	65F

Films photographiques FUJI

HR 100	24p/135	26,50F	50 D	36p/135	44,00F
HR 100	36p/135	35,00F	100 D	36p/135	46,00F
HR 200	24p/135	28,00F	400 D	36p/135	57,00F
HR 200	36p/135	34,00F	HR Disc (x2)		47,00F
HR 400	24p/135	31,50F	HR 100	24p/110	20,50F
HR 400	36p/135	40,00F	HR 100	24p/126	24,00F

DISQUETTES

Toutes nos disquettes sont garanties 5 ANS.

3 POUCES

(type Amstrad CPC / PCW)

3 POUCES 1D MAXELL (pour DD1, FD1 et CPC 6128) **19,90F**
Sans la boite plastique de protection mais avec enveloppe en carton et étiquettes

3 POUCES 1D AMSOFT **29F** pièce
27F par 10 **25F** par 25
23F90 par 50 **21F90** par 100

3 POUCES 2DD AMSOFT pour le 2e drive du 8512 **79F** pièce

3 POUCES 2DD MAXELL pour le 2e drive du 8512 **39F** pièce
Sans la boite plastique de protection mais avec enveloppe en carton et étiquettes

BOITIER PLASTIQUE TYPE AMSOFT **30F les 10**

3 POUCES 1/2

(type Atari - Amiga)

3 P 1/2 1D SONY, MAXELL, SCOTCH (pour Atari 520 STF ou Amiga 500 **17F** pièce
14F90 par 10 **12F90** par 30

3 P 1/2 2D I3E, DATATECH (Atari 1040 STF et Amiga 1000) **19F** pièce
17F par 10 **15F** par 30

5 POUCES 1/4

(POUR PC 1512)

4F90 par 10 **3F90** par 100
4F50 par 50 **3F50** par 500

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LOGICIELS POUR CPC

NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez édifiés ;
- une politique de prix la plus affutée possible, grace à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

LES JEUX D'ARCADE

ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

3D FIGHT
Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les toupies et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeux très classique.

5e AXE
Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

AMELIE MINUIT
Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

BIGGLES
Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Oserez-vous relever le défi ?

CAULDRON
Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCELERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquérir absolument. TILT D'OR 85.

CAULDRON II D
Disq. 8479 **189 F**
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

CHILLER
Cass. 8293 **29 F**
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

COBRA PINBALL
Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couloirs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amortis.

ELECTRO FREDDY
Cass. 8065 **99 F** Disq. 8195 **149 F**
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

EQUINOX
Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5e dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

ELECTRIC WONDERLAND
Cass. 8473 **99 F**
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

FINDER'S KEEPERS
Cass. 8525 **29 F**
Dans le chateau de Spriteland, affontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

FRUITY FRANK
Cass. 8067 **129 F**
Le plus beau jeu d'arcade que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pullulent. Tout en avancant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

GHOST'N GOBLINS
Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

INFERNAL RUNNER
Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herses, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

MACADAM BUMPER
Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

RAID SOUTERRAIN
Disq. 8653 **149 F**
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'arcade très rapide.

RESQUILLEUR
Disq. 8615 **149 F**
Vous avez 20 tonneaux à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour celà, il vous faut réflechir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

ROOM 10
Cass. 8461 **99 F**
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvelle le genre des jeux d'arcade.

SAI COMBAT
Cass. 8475 **99 F**
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez-vous tenter par le SAI COMBAT, vieil art martial qui se pratique à l'aide d'un baton. Rapide et bien décoré, un logiciel à réserver aux grands maitres du joystick.

SHOGUN
Cass. 8088 **129 F** Disq. 8086 **195 F**
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent. Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception.

SORCERY
Cass. 8169 **99 F**
Le classique des classiques. Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD. Un graphisme éblouissant. Décimez les sorciers sans perdre votre vie. De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence.

SORCERY +
Disq. 8376 **169 F**
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

SOUL OF A ROBOT
Cass. 8525 **29 F**
Jeu d'aventure graphique. Les habitants de Monterraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les opprime. Malheureusement, l'âme du robot est inquiète. Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète.

SUPER SLEUTH
Cass. 8210 **99 F**
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drole mélange d'arcade/aventure.

TOUJOURS PRET
Disq. 8616 **149 F**
Jeu d'aventure graphique. BOLDY, pour augmenter son quota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

ZAXX
Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

ZOMBI
Disq. 8164 **169 F**
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombis qui hantent ces lieux. Mais pour cela, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

NEXUS
Cass. 8904 **119 F** Disc. 8906 **169 F**
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnapé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

ANTIRIAD
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Excellent jeu d'arcade/aventure de chez US GOLD. Cette nouveauté était très attendue de tous ceux qui ont apprécié ce jeu sur Commodore. Du tir, de la réflexion et toujours un excellent graphisme.

APPENTICE
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu du style SORCERY. Sans doute un des logiciels les plus vendus chez GENERAL. Un rapport prix/performance imbattable.

ARKANOID
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Le fameux casse briques. Le jeu de café favori est enfin disponible pour AMSTRAD. Des heures et des heures de jeu garanti passionnant. Le casse briques ARKANOID est une petite merveille qu'il faut absolument acquérir.

ASPHALT
Cassette **160 F** Disquette **190 F**
Excellent logiciel français de chez UBISOFT. ASPHALT est un jeu d'arcade et de tir qui est un peu du style METRO 2018. Vous devez lutter pour votre survie contre des adversaires impitoyables. Scénario très bien ficelé.

AU REVOIR MONTY
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Excellent jeu d'arcade de la race de GHOST'N GOBLIN ou FRUITY FRANCK. L'éditeur anglais GREMLINS est bien connu pour la qualité de ses logiciels.

ADVENGER
Disquette **169 F**
Encore un bon jeu de chez GREMLINS. Du tir à tout va, une mission difficile, de l'arcade... ADVENGER a, ce qui ne gate rien, un bruitage très original.

BACTRON
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
L'un des best sellers de LORICIELS. Un mélange de PAC MAN et de tir d'arcade. Un petit bonhomme ma foi très sympathique et n'oubliez pas d'exiger le badge que vous offre en prime LORICIELS.

BACK REALITY
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONIC. Un bon rapport prix/perfomance pour un petit jeu sans prétention mais fort distrayant.

BALL BLAZER
Cassette **119 F** Disquette **159 F**
Encore un casse briques qui remporte un vif succès. Il faut dire que l'éditeur ACTIVISION est bien connu des fans d'arcade. Ce jeu est aussi bon qu'ARKANOID. Le choix sera difficile.

BALL BREAKER
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
L'un des meilleurs jeux de raquettes. BALL BREAKER est en 3D, les effets spéciaux sont superbes et le mur de briques que vous devez détruire mettra à rude épreuve vos réflexes.

BILLY LA BANLIEUE
Cassette **139 F** Disquette **198 F**
jeu d'action très rapide de chez LORICIELS. Excellents graphisme, animation et bruitage. Un best seller français qui a contribué au succès d'AMSTRAD. Billy le rocker court toujours à la recherche de fameux jeux vidéo et doit collecter des objets dans un ordre particulier. Il doit aussi faire des cadeaux car il a un grand cœur.

BOBBY BEARING
Disquette **169 F**
Superbe logiciel d'inertie du même style que MARBLE MADNESS. BOBBY FEARING vous confie le pilotage d'une boule dans un paysage de murets, de gouttières et passerelles. Haletant et passionnant.

BOB WINNER
Disquette **210 F**
Images digitalisées en 3D. Excellent jeu d'arcade de chez LORICIELS dans la même veine que Billy la Banlieue. Très distrayant mais simple à jouer. BOB est un androide mi-homme mi-machine. Tour à tour boxeur, champion de savate et roi du colt. Les tableaux transportent BOB de Paris à Londres. Incroyable graphisme.

BOMB JACK
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Un terroriste a posé des bombes près de lieux historiques comme les pyramides. Sautant parfois, vous devez les récupérer avant qu'elles n'explosent toutes. Très amusant. Un best seller.

BREAK THRU
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Super logiciel de tir et d'arcade. Beaucoup d'action. A conseiller aux fanas du tir au joystick. Défoule après une bonne journée de travail.

CAPCOM 1942
Disquette **170 F**
Jeu d'arcade et de tir de chez ELITE, le grand éditeur anglais. C'est également un simulateur de pilotage. Facile à utiliser, ce logiciel pourra satisfaire les plus jeunes.

CAVES OF DOOM
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade dans le genre de CAULDRON I ou de SORCERY. Un bon investissement pour un excellent divertissement.

COBRA
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Jeu de combat qui devrait plaire aux amstradistes les plus belliqueux. Bon graphisme et excellente animation. Un des meilleurs jeux d'arcade sur CPC édité par ELITE.

COLON
Cassette **109 F**
Des hordes d'insectes s'attaquent aux réserves alimentaires des colons. Vous êtes un robot armé d'un laser chargé de défendre les réserves. Un classique du genre.

DEEPER DUNGEONS
Cassette **90 F** Disquette **120 F**
Jeu d'arcade très connu en café. Il s'agit de la suite de GAUNTLET. Edité par ATARI GAME. 400 tableaux supplémentaires.

DESPOTIK DESIGN
Cassette **140 F** Disquette **210 F**
Jeu d'arcade mettant aux prises des robots. Ce jeu, très actuel, satisfera les fanas de TRANSFORMERS. Très amusant et facile à utiliser.

DONKEY KONG
Cassette **109 F** Disquette **175 F**
Célèbre jeu de café avec le gorille KING KONG. Des trappes, des labyrinthes, des thèmes archi-classiques mais toujours distrayants. Excellent graphisme, édité par IMAGINE, le célèbre éditeur anglais.

EXPRESS RAIDER
Cassette **100 F** Disquette **150 F**
Un jeu d'arcade bien particulier puisque vous devez attaquer un train. Plein de péripéties et l'action à tout va. Bon graphisme.

FINDERS KEEPERS
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS avec labyrinthe, petits bonhommes à attraper et plein d'action. Excellent graphisme.

FLY SPY
Cassette **29,90 F**
Encore un petit jeu d'arcade de MASTERTRONICS où il est question d'espion volant et d'autres péripéties du style de SOUL OF ROBOT.

FLASH
Cassette **149 F** Disquette **179 F**
1996 - Des envahisseurs venus du ciel. Ce logiciel de chez LORICIELS consiste, à bord de votre vaisseau, à détruire la flotte rebelle. Une formule très classique pour les maniaques du joystick.

GAUNTLET
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
ATARI GAME a signé là un de ses plus fameux jeux de café. Qui ne connait pas GAUNLET ? Par rapport au jeu de café, le graphisme est certes moins soigné mais il faut savoir que dans une machine de café, il n'y a pas moins de 5 à 6 microprocesseurs Z80 pour générer le graphisme, l'animation et le bruitage alors que sur le CPC, il n'y en a qu'un. Grand jeu de sorciers et de magie, choix entre 4 personnages possible. Beaucoup de guerriers vous veulent du mal.

GREEN BERET
Cassette **99 F**
Jeu de simulation guerrière dans le même esprit que COMMANDO. Les attaques des ennemis à la grenade, à la mitraillette, etc. Vous devez vous emparer d'un pont, d'une base ennemie, etc. Très vivant.

GUNSTAR
Cassette **129 F**
Il faut exterminer des envahisseurs extra-terrestres qui ne désirent que la destruction de la race humaine, sans compter une lutte à mort contre des astéroïdes fous. Excellent jeu, très rapide.

HEADS OVER HELL
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Un jeu d'arcade en 3 dimensions, ce qui n'est pas encore très courant. Superbe graphisme réalisé par OCEAN. Grande rapidité d'exécution, bruitages superbes, plus de 300 lieux à explorer. Des poissons sautent dans une poele et l'on est en prise avec des lapins en peluche magiques.

HOLLYWOOD BUST
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS. Un petit bonhomme est pris dans un labyrinthe. Parviendra-t-il à s'en échapper ? Excellent graphisme.

IKARI WARRIORS
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Jeu d'arcade et de situation guerrière. ce jeu remporte un très vif succès chez nos jeunes clients. Beaucoup d'animation, de graphisme et de bruit dans ce jeu réalisé par ELITE.

IMPOSSABALL
Disquette **169 F**
Tout l'art des rebonds en un logiciel qui vous mettra la tête à l'envers si vous ne réussissez pas à garder la maitrise de votre balle. Logiciel en 3D très original.

INTO OBLIVION
Cassette **29,90 F**
Jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS très amusant. Bon graphisme, du même style qu'APPENTICE.

JAIL BREAK
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Simulation d'évasion. Vous devez vous évader d'une prison, ce qui n'est pas facile du tout. Ce bon logiciel de chez KONAMI devrait vous passionner. Le graphisme est magnifique.

KNIGHT RIDER
Cassette **99 F**
Tiré du célèbre feuilleton de la 5e chaine, K2000. KNIGHT RIDER vous permettra de piloter la célèbre voiture et vous fera participer à des super aventures. Génial.

KRAKOUT
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Encore un jeu de casse briques tel qu'on en trouve dans notre café favori. GREMLINS, l'éditeur, a réalisé là un jeu difficile. A réserver aux spécialistes du casse briques.

KRISTALL CASTLE
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
US GOLD signe avec KRISTALL CASTLE un de ses meilleurs jeux de café. Qui ne connait pas ce célèbre jeu ? Excellent graphisme, bruitage et animation superbes.

K. Y. A.
Cassette **140 F** Disquette **200 F**
Encore un logiciel de chez LORICIELS. K. Y. A. est un jeu d'arcade tout à fait traditionnel. Toutefois, il représente la nouvelle génération. Réalisé entièrement en langage machine, gage d'une très bonne animation.

THE LAST V8
Cassette **44,90 F**
Un des grands succès de MASTERTRONICS. Vous pilotez une grosse voiture américaine avec un tableau de bord très réaliste et vous voilà propulsé dans une série d'aventures époustouflantes.

LEGEND OF KAGE
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Encore un excellent jeu de café de chez IMAGINE. A moitié arcade, à moitié aventure, ce logiciel assez compliqué passionnera les amateurs du genre. Manignifique graphisme.

LIGHT FORCE
Disquette **159 F**
Scrolling vertical. Votre vaisseau s'élève dans un ciel étoilé et passe à travers des cités énergétiques adverses. Vous armez votre laser et... feu à volonté. Relief en 3D du paysage, une mission difficile dans un décor éblouissant.

LEVIATHAN
Cassette **109 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec LEVIATHAN un jeu d'arcade et de tir à réserver aux fanas du joystick. Ames sensibles et romantiques s'abstenir.

MAGMAX
Cassette **109 F** Disquette **145 F**
Jeu de café bien connu des fanas. MAGMAX est enfin disponible chez AMSTRAD. Nul doute qu'il rencontrera un grand succès. Excellent graphisme.

MARACAIBO
Cassette **120 F** Disquette **200 F**
Ce jeu d'arcade de chez LORICIELS est d'un honnête niveau. Pas trop original, il est toutefois proprement réalisé et bénéficie d'une rapidité d'action satisfaisante.

MARBLE MADNESS
Cassette **129 F**
Le principe du jeu consiste à amener une boule à travers une suite de parcours de difficultés croissantes. Les plateformes sont reliées entre elles par des toboggans et des passerelles. Jeu très difficile où tout intervient : la gravité, l'inertie, etc...

MARTIANOIDS
Cassette **109 F**
Aux commandes d'un droide, vous devez défendre votre aéronef attaqué par les barbares. Dessin en 3D. Recharge des batteries régulière. Bonne animation.

METROCROSS
Cassette **105 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec METROCROSS un de ses meilleurs logiciels d'arcade. Beaucoup d'action et de dangers vous guettent. Pour les fanas du joystick.

MIAMI VICE
Cassette **109 F**
2 policiers bien connus sont chargés d'arrêter le trafic de la cocaïne à Miami. Il s'agit, avec votre véhicule, de vous emparer des bandits. Très bien fait sur le plan du réalisme.

MOLECULEMAN
Cassette **29,90 F**
jeu d'arcade en 3D. Vous êtes une molécule au milieu d'un labyrinthe en 3 dimensions. La radioactivité réduit votre énergie. Heureusement, vous trouvez de l'argent pour construire des bombes et alors, vous pouvez construire votre propre labyrinthe. Excellent logiciel pour un prix vraiment modique.

MONTERRAQUOUS
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade sans prétention de MASTERTRONICS. Une bataille contre des robots dans un genre de labyrinthe. Du déjà vu, mais bien réalisé, avec une bonne animation.

NEXUS
Disquette **159 F**
Le héros est karatéka, agent secret et microinformaticien. Vous devez aider NEXUS, puissante organisation de contre-espionnage, et retrouver l'un de vos amis, perdu depuis peu. L'écran est à plusieurs fenêtres et vous devez démasquer les mauvais agents parmi vos amis. Passionnant.

NEMESIS
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Dans les grottes d'un monde hostile, vous ne pouvez vous défendre qu'avec votre laser. Vous devez piloter votre soucoupe volante habilement pour éviter les murs de la grotte. Excellent logiciel, intéressant, édité par le célèbre KONAMI.

NEMESIS - THE WARLOCK
Cassette **110 F** Disquette **160 F**
Sympathique jeu d'arcade de chez MARTECH. Sensiblement le même thème que NEMESIS. Bon graphisme. Pour les fanas du tir au joystick et qui ont les nerfs solides.

ONE
Cassette **139 F**
Logiciel de chez EPIX. Ce programme met en valeur les qualités de l'AMSTRAD : excellent graphisme, animation très rapide. Un point faible : le bruitage.

ONE MAN AND HIS DROID
Cassette **29,90 F**
Vous êtes gardien de troupeau dans l'espace et vous devez attraper les ramboides avec votre droid. Ensuite, vous devez faire rentrer votre troupeau dans la caverne. Très amusant.

PALITRON
Cassette **115 F** Disquette **169 F**
PALITRON est un robot radioguidé. Son but : détruire de dangereux cristaux. Très belle animation pour une stratégie complexe. Votre engin se déplace dans un labyrinthe de couleurs. Effets 3D. Programme très complexe.

PARABOLA
Cassette **129 F**
Bruce le Robot veut rentrer chez lui. Il doit se recharger régulièrement en ramassant des disques d'énergie et éviter les gardes et les mouvements erratiques de certains disques.

PIPELINE 2
Cassette **29,90 F**

LES PYRAMIDES D'ATLANTIS
Cassette **150 F**
Vous êtes prisonnier dans le labyrinthe intérieur d'une pyramide. Il faut vous en échapper et éviter les pièges. Encore un bon logiciel de chez LORICIELS.

RAD ZONE
Cassette **29,90 F**

RELIEF ACTION
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Tu es le seul survivant d'une mission scientifique dans l'espace. Les autres ont été massacrés par une étrange créature. Le seul moyen pour se sauver est d'arriver jusqu'à la navette de secours mais il y a beaucoup d'obstacles sur le chemin.

SCOOBY-DOO
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
SCOOBY a perdu ses amis alors qu'ils visitaient un chateau en ruine. Des fantomes et des démons apparaissent aux seuils des portes, bien décidés à l'empêcher de les retrouver. Allez vous réussir à vous frayer un chemin pour les délivrer.

SHORT FUSE
Cassette **29,90 F**
BORIS pose des bombes partout, dans les plus grandes capitales du monde et vous avez à chaque fois 9 secondes pour la désamorcer.

SPINDIZZY
Disquette **145 F**
Jeu d'arcade en 3D. Le but, dresser la carte d'un étrange monde artificiel, suspendu dans l'espace. Beau graphisme futuriste et très coloré. Plus vous allez vite et plus votre mission sera récompensée.

STAIRWAY TO HELL
Cassette **90 F**
15 cavernes au centre de la terre. Comment échapper au diable et à ses redoutables pièges ? Très beau graphisme.

STARBOY
Cassette **49 F**
Jeu d'arcade. Vous venez de débarquer au pied d'un univers inconnu. Vous devez monter de tableau en tableau, tout en évitant les multiples mines, robots et projectiles qui vous harcèlent tout au long des couloirs.

STARGLIDER
Cassette **149 F** Disquette **199 F**
Ce combat spatial s'appuie sur un graphisme en 3D. Votre vaisseau va parcourir l'espace afin de détruire les ennemis. Le tableau de bord est superbe et l'animation très rapide.

STORM
Cassette **29,90 F**
Corinne, la femme de Storm le guerrier est prisonnière dans le laboratoire de Una Cum. Pour la libérer, vous devez ouvrir la porte du laboratoire mais attention, d'autres dangers vous guettent à l'intérieur. 1 ou 2 joueurs.

STORM 2
Cassette **44,90 F**
Une autre aventure de STORM.

SWEEVO'S WORLD
Cassette **120 F** Disquette **169 F**
Jeu d'arcade avec LAUREL et HARDY.

TRAIL BLAZER
Disquette **169 F**
Avec une boule, vous pouvez rester sur un tapis roulant qui défile devant votre écran. Ce tapis n'est pas uniforme, parfois il fait rebondir la balle, parfois il tourne, accélère. Logiciel passionnant, un des meilleurs du genre. On ne s'en lasse jamais.

TEMPEST
Disquette **169 F**
TEMPEST met en place une figure géométrique tissée de fils. Placé à une extrémité, vous devez empêcher de méchants cubes de vous y rejoindre, mais la destruction d'un cube provoque un éclatement qui peut vous anéantir. Très original.

TARZAN
Cassette **109 F** Disquette **159 F**
TARZAN est parti à la recherche de JANE qui est prisonnière d'une tribu. Tout y est : les singes, les tigres, la peau de léopard, les flèches empoisonnées. Superbe jeu d'aventure/arcade graphique.

V
Disquette **169 F**
Des aliens reptiles ont réussi à prendre le contrôle de la terre et à encercler l'humanité. C'est à vous que revient le devoir de détruire leur vaisseau mère.

XARX
Cassette **119 F** Disquette **159 F**
A bord de votre vaisseau NIK-NIK, vous pénétrez dans une forteresse d'acier et de silicium et détruisez le générateur central d'énergie tout en évitant l'excellent système de défense et de réparation de vos ennemis.

Z COMME ZARK VADOR
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
En scrolling, vous devez détruire les portes de téléportation. Votre objectif : anéantir l'ennemi et collecter l'énergie. Votre engin est sensible aux moindres sollicitations. Excellent graphisme.

ZOIDS
Cassette **110 F** Disquette **169 F**
Dans la terrible guerre qui oppose les ZOIDS BLEUS aux ZOIDS ROUGES, volez au secours des premiers et faites corps avec la machine ZOID pour anéantir les méchants à jamais.

LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée.

ATLANTIS
Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**
Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaitre la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

BATMAN
Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

CAP SUR DAKAR
Disq. 8493 **295 F**
Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drole.

CRAFTON ET XUNK
Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**
Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE
Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**
Vous débarquez sur une ile déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'hélicoptère. Réussirez vous ? Excellent graphisme.

DOSSIER G
Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez anlyser toutes hypothèses.

EDEN BLUES
Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Saurez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

ELIDON
Cass. 8231 **149 F**
La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

FAIRLIGHT
Cass. 8208 **99 F**
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

L'AIGLE D'OR
Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**
TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmenera à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

LA GESTE D'ARTILLAC
Cass. 8327 **245 F**
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

LORDS OF MIDNIGHT
Cass. 8213 **95 F**
Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

MANDRAGORE
Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**
Grace à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

MERCENAIRE
Cass. 8650 **169 F**
Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE
Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

MEURTRE A GRANDE VITESSE
Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

MLM3D - EVASION DE LA LUNE
Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

MONTSEGUR
Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**
Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmenera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacré Graal". Il se cache quelque part dans le terrible chateau de Montségur. Excellente animation.

MYSTERE DU KIKEKANKOI
Cass. 8111 **169 F**
Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroique pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

ORPHEE
Disq. 8497 **249 F**
Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

PACIFIC
Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**
Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

RAID SUR TENERE
Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automibile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

SNOW BALL
Cass. 8532 **99 F**
Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

THE HOBBIT
Cass. 8181 **225 F**
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

VERA CRUZ
Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**
Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

WARRIOR
Cass. 8406 **135 F**
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense chateau (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

WARRIOR +
Disq. 8529 **149 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un chateau. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

ZORRO
Cass. 8398 **90 F** Disq. 8091 **140 F**
Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendrez les opprimés contre les méchants.

SRAM
Disq. 8474 **195 F**
Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel.

L'AFFAIRE SYDNEY
Cassette **169 F** Disquette **220 F**
Enigme policière de haut niveau, réalisée par l'équipe de VERA CRUZ. Cette nouvelle et passionnante aventure vous tiendra longtemps en haleine. Graphisme très soigné comme tous les logiciels INFOGRAMMES.

ASTERIX
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
ASTERIX LE GAULOIS en logiciel. C'est désormais fait grace à MELBOURNE. Vous retrouverez dans ce jeu d'aventure les différents personnages de votre bande dessinée favorite. Excellent graphisme.

LES AVENTURES DE JACK BURTON
Cassette **125 F** Disquette **175 F**
Ce jeu de chez ACTIVISION relate l'histoire de JACK BURTON. Tiré du film, ce logiciel américain est fort bien réalisé. Le graphisme est très riche en couleurs et l'histoire passionnante pour celui qui comprend un peu l'anglais.

BARBARIAN
Cassette **105 F** Disquette **165 F**
Tiré du célèbre film, BARBARIAN vous amènera dans les combats épiques de la préhistoire où une vie ne vaut rien et où les adversaires s'affrontent avec une cruauté effroyable. La loi de la jungle. Magnifique graphisme et beaucoup de sang. Le joueur affronte dans un duel à l'épée 7 guerriers d'habileté croissante jusqu'au duel final contre DRAX.

BIG BANG
Disquette **290 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez FIL. Ce jeu français vous fera pénétrer dans des mondes étranges. Superbe graphisme, jeu très long qui vous tiendra longtemps en haleine. Pas facile pour les débutants et les tout jeunes.

COSA NOSTRA
Cassette **150 F** Disquette **200 F**
Jeu policier et d'aventure graphique édité par LORICIELS. C'est le milieu de la mafia à Chicago. De nombreux pièges vous attendent et un tir de mitraillette peut vous rayer rapidement de la liste des vivants. Excellent graphisme.

DEMAIN HOLOCAUSTE
Disquette **249 F**
CHIP, éditeur français, a réalisé ici un excellent jeu d'aventure et de simulation. La complexité est assez grande et devrait satisfaire les plus difficiles. Excellent graphisme.

DESPOTIC DESIGN
Cassette **129 F** Disquette **199 F**
Installé au centre du monde, là où nait la vie, un aventurier entouré de ses robots a piraté les programmes d'élaboration des cellules vivantes. Celles-ci ne produisent plus que des êtres maléfiques soumis aux volontés des pirates. La terre vous a mandaté pour détruire les imposteurs et réinitialiser les programmes. Exceptionnel jeu d'arcade, de stratégie et d'aventure en 3D.

DEVIL'S CASTLE
Cassette **159 F** Disquette **220 F**
DEVIL'S CASTLE, le chateau du diable est un excellent jeu d'aventure. Il ressemble à SORCERY : même scénario, avec en plus de la rapidité et des difficultés innatendues. Pas toujours original mais toujours distrayant.

DRAGON'S LAIR
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Neuf épreuves d'arcade devraient vous permettre de sauver la fille du roi. Il faut vaincre le dragon, ce qui n'est pas facile. Excellents graphisme et animation.

DRAGON'S LAIR II
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Suite de DRAGON'S LAIR avec une animation encore plus superbe, proche du dessin animé.

ETHNOS
Disquette **230 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez CHIP, cet excellent éditeur français. L'histoire, simple, mais pleine de pièges et d'innatendu satisfera les amateurs du genre. Bonne animation.

FER ET FLAMME
Disquette **295 F**
Ce super jeu d'aventure se déroule à l'époque de la chevalerie. Des centaines de graphismes, des énigmes à résoudre, une aventure qui vous tiendra en haleine. Un des meilleurs logiciels d'aventure sur AMSTRAD.

FEUD
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'aventure et d'arcade pour CPC 464. Comme pour la plupart des logiciels MASTERTRONICS, la présentation est soignée et le scénario bien ficelé. Un bon rapport qualité/prix. Il faut d'ailleurs savoir qu'il y a des fanas de MASTERTRONICS et que ces derniers n'acquéreront que des logiciels de cette marque.

LA FORMULE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Le professeur NITRO doit reconstituer la formule de l'antidote qui lui rendra la liberté. Le scrolling multidirectionnel vous permet d'emprunter des trajets divers mais encombrés par des détritus. Le professeur NITRO parviendra-t-il à sortir de sa poubelle ?

GOLDEN TALISMAN
Cassette **44,90 F**
Partez à la recherche du talisman d'or. La route est semée d'embuches et les pièges multiples. Encore un bon jeu de MASTERTRONICS.

THE GREAT ESCAPE
Cassette **109 F** Disquette **155 F**
Tiré du film La Grande Evasion avec Steve Mac Queen, ce logiciel est tout à la fois de l'arcade, du tir, de l'aventure avec les pièges tendus pas les allemands qu'il faut déjouer. Un excellent logiciel de chez OCEAN de la même veine que BATMAN.

HARRY AND HARRY
Disquette **230 F**
Super énigme policière avec inspecteur, bandit, poursuite, etc... ERE INFORMATIQUE nous a habitué à des logiciels de qualité et celui-ci ne faillit pas à la règle. Vous êtes le détective privé et vous êtes kidnappé à la place du professeur Harrisson. Un but : vous échapper.

INCANTATION
Disquette **219 F**
Logiciel d'aventures fantastiques et magiques de chez FIL. Un genre nouveau et un peu effrayant qui devrait combler les amateurs du genre. Superbes tableaux et très belle présentation du jeu.

INERTIE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Une fusée robot dans des planètes labyrinthes où sont tenus prisonniers des savants, derniers remparts de l'humanité menacée. Vous êtes le sauveur. Les planètes n'ont pas de gravité et c'est l'impulsion de départ qui donne la direction. Beau graphisme.

KRAFTON ET XUNK
Cassette **115 F** Disquette **195 F**
Extraordinaire jeu d'aventure en 3D de chez ERE. L'un des plus grands best sellers chez GENERAL. Nombreux tableaux, graphisme admirable. Une aventure fascinante pour jouer en famille.

LITTLE COMPUTER PEOPLE
Disquette **150 F**
Jeu très original. Dans une maison de poupée vit HARRY, petit personnage très sympathique, très affectueux. Il a des réactions humaines et déprime si vous ne vous occupez pas de lui. C'est en fait un parfait compagnon dont vous connaitrez rapidement les besoins que vous devrez satisfaire.

THE LAST MISSION
Cassette **F** Disquette **F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Bataille de l'espace, de chars galactiques, de robots, THE LAST MISSION avec son excellent graphisme devrait plaire aux amateurs du genre.

LIVINGSTONE SUPONGO
Cassette **150 F** Disquette **220 F**
Vous partez à la recherche du Docteur Livingstone. Dans la jungle, de nombreux dangers vous guettent : tigres, tribus hostiles, piranhas, torrents tumultueux, etc... Parviendrez-vous à retrouver le docteur ?

MARCHE A L'OMBRE
Cassette **149 F** Disquette **220 F**
On vous a volé votre mob et vous devez en rattraper les morceaux pour amener votre meuf au concert. Des voyous vous cherchent querelle. Le logiciel est fourni avec le disque de Renaud.

MANHATTAN
Cassette **145 F** Disquette **180 F**
Ce jeu d'aventure a été tiré du film MANHATTAN. Pour ceux qui ont vu le film, il s'agit d'une énigme policière à résoudre. Bon graphisme et belle animation.

MASQUE
Disquette **195 F**
Encore une bonne énigme policière que vous résoudrez grâce à votre perspicacité. Excellent logiciel. Les tableaux sont très détaillés et le graphisme est superbe.

MISSION TORPEDO
Disquette **230 F**
Passionnante aventure policière éditée par ERE. Dans la lignée de SRAM, d'EDEN BLUES ou de PACIFIC, ce logiciel est fort original. Excellent graphisme et une fin surprenante.

NITROGLYCERINE
Cassette **109 F** Disquette **199 F**
Les aventures de LUCKY LUKE sur micro. Le jeu est divisé en plusieurs phases : action, réflexion, duel au six coups. Excellent graphisme dans le style de MORIS le dessinateur.

LE PACTE
Disquette **220 F**
Grand jeu d'aventure de LORICIELS. Bon graphisme, beaucoup de tableaux, un scénario passionnant. Un bon logiciel français qui ne vous décevra pas.

PASSAGERS DU TEMPS
Disquette **230 F**
Tout nouveau jeu d'aventure de chez ERE. Une grande saga dans l'espace. Très beaux tableaux, graphisme soigné. Passionnant. Votre oncle inventeur a disparu dans sa villa où pullulent les surprises. Vous trouverez entre autres une étrange machine qui lance un véritable défi à la raison...

PASSAGERS DU VENT
Disquette **299 F**
Le grand succès d'INFOGRAMES. Dans un magnifique coffret, vous trouverez un logiciel d'aventure qui vous mènera sur un grand voilier dans des aventures palpitantes. A acquérir absolument, aussi fascinant qu'ORPHEE.

PASSAGERS DU VENT II
Cassette **290 F** Disquette **290 F**
Suite des PASSAGERS DU VENT, poursuite et nouvelles aventures.

PAWN
Disquette **240 F**
Vous voyagez dans un monde étrange, vous transportez un message sans saisir parfaitement les raisons de votre mission. Logiciel étrange et très sophistiqué. Pour les amateurs de logiciels curieux.

PROHIBITION
Cassette **129 F** Disquette **210 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez INFOGRAMES. Une présentation toujours aussi soignée, des graphismes saisissants de réalisme. Un jeu qui vous procurera de longues heures de réflexion.

ROBINSON CRUSOE
Disquette **199 F**
Après la lecture du roman de Daniel DeFoe, vous pourrez vous sortir des mauvaises situations de Robinson et retrouver la civilisation. Excellents graphisme et animation.

SABOTEUR
Cassette **149 F** Disquette **195 F**
Vous êtes mercenaire et les arts martiaux n'ont plus aucun secret pour vous. Vous allez prendre un bateau, saisir une liste de mercenaires et vous échapper avec un hélicoptère, le tout sans perdre de temps.

SABOTEUR II
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Il s'agit ici d'une héroine. Tout le reste, aventure, scénario, décors, sont indentiques à SABOTEUR. La mission est toujours aussi passionnante.

SAPIENS
Cassette **140 F** Disquette **200 F**
Plus de 3 millions de lieux différents. Tu es TAUROC, homme de néanderthal et tu parcours les plaines et les collines pour survivre dans un monde hostile et sauvage. A chaque jour sa peine, à chaque tableau son histoire.

SARACEM
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
De jeunes soldats aventureux sont prisonniers des indiens Saracems. Vous devez les retrouver et tuer le cher des Saracems sur un parcours semé de pièges et d'embuches.

LE SECRET DU TOMBEAU
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Archéologue, vous partez à la recherche d'une pierre dans la forêt amazonienne. Cette pierre vous permettra de parvenir à la pyramide des aztèques. Mais que de pièges, de passages secrets, de gardiens menaçants pour parvenir au tombeau...

SHOCKWAY RIDER
Cassette **109 F** Disquette **159 F**
Les motards vont faire la tournée du SHOCKWAY. C'est à dire passer par une douzaine de quartiers différents et faire face à divers dangers : voleurs, bandes adverses, passants à éliminer, etc... Etes-vous de vrais durs ?

SPELLBOUND
Cassette **44,90 F**
Vous êtes le chevalier magique parti au secours de votre précepteur et de sept autres innocents. Ce jeu d'adresse et d'aventure utilise un menu fenêtre très performant.

SRAM 1
Disquette **195 F**
Aventure en 3 langues : français, anglais, allemand. Un ermite et une sorcière vous appelent au secours pour aller libérer le Roi prisonnier du Grand Prêtre. Très beau graphisme et beaucoup d'humour.

SRAM 2
Disquette **220 F**
Le but du jeu est d'assasiner le Roi tyran pour que le Grand Prêtre retrouve son pouvoir. C'est l'inverse de SRAM 1.

STRYFE
Cassette **100 F** Disquette **220 F**
Vous incarnez de bons gnomes aux prises avec de méchants monstres au cours d'un dangereux périple qui vous entrainera de chateaux en abbayes, de villages en places fortes afin de débusquer le Maitre des Démons qui vous harcèle.

TEMPLIERS
Disquette **220 F**
Choisissez votre type de personnage, entrainez-le au combat ou initiez-le à la magie et choisissez l'un des 4 programmes. Tout est prêt pour l'aventure... TEMPLIERS vous entrainera dans l'univers fantastique des contes médiévaux. Enfin, un jeu de rôle étonnant.

TOP SECRET
Disquette **240 F**
Fervent partisan de votre président, vous apprenez que ce dernier vient d'être victime d'un coup d'état et est détenu dans une prison au sud de la capitale par des guérilleros. Vous vous transformez en agent secret pour secourir votre président.

WARLOCK
Cassette **110 F** Disquette **160 F**
Vous êtes le diabolique DOCHLORD, prisonnier des forces du bien dans votre chateau. Vous avez des potions qui vous permettent de vous transformer en goblins ou en troll. Trouvez le cristal du pouvoir pour combattre le sorcier blanc.

ZOMBIE
Cassette **140 F** Disquette **169 F**
Les morts vivants envahissent la planète et se nourissent de la chair des vivants. Vous vous sauvez en hélicoptère mais vous allez manquer d'essence. Votre but : en trouver. Mais attention, gare aux Freak's Angels.

ZOXAN
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
12 jours de combats et de voyages dans l'espace où il faut détruire tous les vaisseaux ennemis avant d'arriver sur Hullm. Puis, vous allez tenter de délivrer les habitants d'Hullm. Découvrez les passages secrets, évitez les gardes et les labyrinthes.

ZUB
Cassette **44,90 F**
Malgré votre réputation de tire au flanc, le roi ZUB vous charge d'une mission à travers l'espace. Voyageant par téléporteur, vous devez affronter des robots sans âme et sans pitié. Musique, graphisme et effets spéciaux dus à l'apesanteur sont très réussis.

1001 BC
Cassette **195 F** Disquette **199 F**
Encore un best seller de chez ERE INFORMATIQUE. Pour ceux qui ont aimé SRAM ou PACIFIC, 1001 BC est une odyssée qui les passionnera. Bruitage et graphisme très propres.

FUTUR NIGHT
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
GREMLINS a signé là un bon jeu d'aventure dans la veine de FAIRLIGHT. Il y a également de l'arcade. Graphisme, bruitage et animation parfaits.

LE MYSTERE DE PARIS
Disquette **195 F**
Une machine infernale au cœur de Paris. JAMES DEBUG doit lutter contre les pièges de la ville et du temps afin de vaincre ce complot diabolique. Un jeu nouveau à chaque partie.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.
Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF
Cass. 8540 **99 F** Disq. 8565 **149 F**
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

FOOT
Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

KNIGHT GAMES
Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

SNOOKER
Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excelle. logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

TENNIS 3D
Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

WINTER GAMES
Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraichir.

WORLD CUP CARNIVAL
Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

ROOMTEN
Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

AMERICA'S CUP
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de voile très connu des fanas. Vous participez à l'AMERICA'S CUP ce qui n'est pas rien. A vous de piloter au mieux votre voilier en fonction du temps, du vent, des courants, etc...

5A SIDE SOCCER
Cassette **44,90 F**
Encore un jeu de FOOTBALL et à un prix foudroyant. La qualité n'est pas négligée et vaut largement certains jeux coutants plus du double. N'existe malheureusement pas en disquette.

ATHLETE
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
LORICIELS, le génial éditeur de logiciels français a sorti enfin un logiciel de simulation sportive pluridisciplinaire. ATHLETE est saisissant de réalisme et mettra à rude épreuve vos joysticks. Vive les microswitchs.

FRAME
Cassette **125 F** Disquette **179 F**
Super jeu de bowling. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Graphisme superbe. A conseiller aux fans de MACADAM BUMPER et autres COBRAZ PINBALL.

HYPER BOWL
Cassette **29,90 F**
Super jeu de bowling de MASTERTRONICS. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Excellent graphisme. Prix très compétitif.

JEUX SANS FRONTIERES
Cassette **109 F**
Le célèbre jeu de la télé sur logiciel. Série de nombreux jeux très distrayants. Ce vrai jeu familial se joue à plusieurs.

KONAMI'S GOLF
Disquette **180 F**
Grand simulateur de golf, de loin le meilleur pour AMSTRAD. Exercez vous sur ce 18 trous et vous deviendrez un virtuose du club. Plusieurs niveaux de difficulté. Très beau graphisme.

LEADER BOARD
Cassette **120 F** Disquette **175 F**
US GOLF a signé avec LEADER BOARD un de ses plus beaux logiciels. Cette simulation sportive de golf vous fera croire que vous êtes le nouveau Ballesteros des greens. Beaucoup de difficultés et de doigté pour parvenir au 18e trou. Bonne chance.

LEADER BOARD TOUR
Cassette **60 F F** Disquette **115 F**
La suite de LEADER BOARD avec un circuit sur les principaux terrains de golf. Le tout à un prix vraiment compétitif.

VOLLEY BALL
Cassette **140 F** Disquette **198 F**
Possibilité de jouer à deux ou contre l'ordinateur ou bien simplement de regarder l'ordinateur jouer tout seul. Le scrolling de l'écran s'adapte à merveille aux différents mouvements de la balle et des joueurs sur tout le terrain.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT
Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

3D BOXING
Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**
Jeu de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

THAI BOXING
Cassette **89 F** Disquette **129 F**
Les boxeurs thailandais sont renommés pour leur agilité. Les coups foudroyants du karaté et les dons de la boxe réunis dans un seul but, infliger le plus de douleur possible à l'adversaire. Six décors fantastiques.

UCHIMATA
Cassette **120 F** Disquette **169 F**
Simulation de judo en 3D. Le consultant technique d'UCHIMATA n'est autre que BRIAN JACKS, ceinture noire. Il a gagné 11 fois les championnats d'Angleterre. Prises époustouflantes, séquences animées encore jamais vues.

YEAR KUNG FU 2
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
Dans YEAR KUNG FU, vous avez appris à survivre aux attaques des maitres en art martiaux. Dans YEAR KUNG FU 2, vous devez vous mesurer à des adversaires encore plus redoutables et encore mieux armés.

BARRY MAC QUIGAN
Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

ROCK'N WRESTLE
Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE
Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent.

UNE AFFAIRE EN OR
Cass. 8258 **139 F**
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

LE MILLIONNAIRE
Cass. 8109 **169 F**
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER
Cass. 8348 **159 F** Disq. 8490 **225 F**
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LA BATAILLE DES BREVETS
Cassette **199 F** Disquette **229 F**
Excellent logiciel économico-éducatif. Ce jeu de simulation économique réalisé par l'éditeur MPS remporte un vif succès. Il ne présente pas trop de difficulté pour les jeunes amateurs.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE
Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX
Cass. 8488 **99 F** Disq. 8489 **145 F**
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait surement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

3D STUNT RIDER
Cass. 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**
Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

DAMBUSTER
Cass. 8060 **95 F**
Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin, un véritable simulateur de combat.

FIGHTER PILOT
Cass. 8053 **85 F** Disq. 8055 **135 F**
Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15, le plus fabuleux chasseur américain et vous apprenez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation.

LOCOMOTION
Cass. 8536 **29 F**
Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé. mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco. Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants.

MISSION DELTA
Cass. 8125 **169 F** Disq. 8590 **220 F**
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

RALLY II
Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

SKY FOX
Cass. 8352 **99 F**
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR
Cass. 8377 **190 F**
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

SPITFIRE 40
Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroique. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE
Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

TOMAHAWKS
Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**
Ce simulateur de vol en hélicopère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entrainement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TURBO ESPRIT
Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

ACADEMIX
Disquette **169 F**
Dans le même style que TAUCETI, nous sommes en 2213. Pour réussir son diplôme de pilote, il faut réaliser sur un simulateur 20 missions en 5 niveaux. Réflexes, rapidité, finesse, telles sont les qualités exigées pour devenir un bon pilote.

ACE
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de pilotage et de tir. Un des meilleurs du genre. Vous devez bombarder les unité ennemies au sol et échapper aux attaques de l'adversaire. Une mission de combat fascinante.

ACE OF ACES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Du tir pur. Pour les fanas du joystick, ça barde. Les ennemis sont partout et seul un tir d'enfer vous permet de vous en tirer. Excellents graphisme et bruitage.

ACROJET
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur d'acrobaties aériennes. Vous êtes pilote etr vous vous inscrivez au décathlon ou au pentathlon des championnats d'acrobatie. Votre score varie en fonction de votre talent à réaliser les figures imposées. Vous serez aussi noté pour vos atterrissages et décollages. Pour ceux qui ont le cœur bien accroché.

BLUE WAR
Disquette **200 F**
Simulateur de pilotage de sous-marin. BLUE WAR vous permet de torpiller les convois ennemis mais gare aux escorteurs et aux charges sous-marines. Très distrayant.

ENDURO RACER
Cassette **105 F** Disquette **150 F**
Le simulateur fait de vous un pilote de motocross dans une course d'enduro. Très amusant. Un best seller parmi les meilleurs simulateurs, créé par l'éditeur américain ACTIVISION.

FORMULA ONE SIMULATEUR
Cassette **29,90 F**
Simulateur de courses de voitures de formule 1. Bien que moins sophistiqué que 3D GRAND PRIX, ce logiciel satisfera les fanas de pilotage à petit budget.

GRAND PRIX 500CC
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Super course de moto de chez LORICIELS. Vous avez deux tableaux, l'un pour votre adversaire, l'autre pour vous. Effet saisissant, gare aux chutes à 200 km/h. Beaucoup moins dangereux toutefois que dans la réalité.

INFILTRATOR
Cassette **119 F** Disquette **189 F**
Simulateur de vol d'hélicoptère mais aussi mission d'espionnage dans une base ennemie. Très réaliste. Choix de plusieurs missions. Apprentissage. Une fois pénétré dans la base à l'aide de faux papiers, il va vous falloir prendre en photo des documents confidentiels.

MLM 3D
Cassette **160 F** Disquette **220 F**
Simulateur de conduite de véhicule lunaire de chez CHIP. Pilotez sur la lune sans danger grâce à votre joystick. Très amusant. Excellent graphisme.

SCALECTRIX
Cassette **109 F** Disquette **160 F**
Simulateur de course automobile où vous créez le circuit. Se joue à 1 ou à 2. Vous pouvez percuter, pousser ou même écraser l'autre voiture. 3 sortes de courses, différentes longueurs de lignes droites, véritable effet de dérapage.

SILENT SERVICE
Cassette **99 F** Disquette **159 F**
Un simulateur de sous-marin dans le Pacifique pendant la seconde guerre mondiale. Votre mission est de trouver les navires japonais sur une mer déchainée. Mais l'adversaire est corriace et gare aux mines.

SPEEDKING
Cassette **29,90 F**
Superbe course de motos. Vous avez 19 concurrents particulièrement déterminés. Amusez-vous à défier leurs performances à plus de 200 km/h. Bonne chance.

SUPER CYCLE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Encore un bon simulateur de chez EPIX. 18 concurrents, une course à plus de 200 km/h. Gare à la chute ou aux glissades dans les virages.

TOP GUN
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Vous êtes aux commandes d'un bombardier F14 TOMCAT. Vous pouvez affronter l'ordinateur ou un adversaire et déjouer leurs manœuvres en les abattant d'un seul coup avec un missile ou grâce à des tirs de mitrailliette successifs.

LES JEUX DE REFLEXION
Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

3D VOICE CHESS
Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

AMSTRA DAMES
Cass. 8263 **139 F**
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

BRIDGE PLAYER 3D
Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

CHALLENGER
Cass. 8013 **159 F**
Jeu de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorythme est, parait-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

COLOSSUS CHESS IV
Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS
Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

FORCE IV
Cass. 8061 **140 F**
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

OTHELLO
Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

REVERSI CHAMPION
Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**
Un jeu très classique que Loriciels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

PSYCHOTEST
Cassette **100 F** Disquette **135 F**
Mesurez-vous à l'ordinateur en testant votre rapidité de réflexion et de déduction. Ce logiciel ne fait pas appel à des connaissances particulières mais plutôt à votre sens de la déduction. Basé sur les tests d'embauche d'entreprises américaines, PSYCHOTEST vous offrira un divertissement garanti.

LES JEUX DE STRATEGIE
ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

1815
Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

BATAILLE D'ANGLETERRE
Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY
Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

ELITE
Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

EMPIRE
Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

STRATEGY
Disq. 8687 **220 F**
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

THEATRE EUROPE
Cass. 8631 **115 F** Disq. 8682 **195 F**
Wargame passionnant. C'est la 3e guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques.
distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

ARMYMOVES
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Une simulation de guerre qui ressemble plutôt à un jeu d'arcade tant l'action est rapide. La réflexion n'est cependant pas absente de ce jeu qui devrait séduire les fanas de wargames. Un dernier bon point, l'éditeur est OCEAN, ce qui est un critère de qualité.

BATTLEFIELD GERMANY
Cassette **119 F** Disquette **199 F**
En 1989, un conflit éclate entre l'est et l'ouest. Les Français arrivent avec la F.A.R. (Force d'Action Rapide). L'écran est divisé en module géographique correspondant à la nature du terrain. Se joue seul ou à deux. Une option nucléaire peut être choisie. Excellent wargame.

HMS COBRA
Cassette **299 F** Disquette **299 F**
Super bataille navale avec cartes et plans d'une attaque navale pendant la dernière guerre entre l'aviation, un escorteur, des sous-marins, etc... Très intéressant et excellent graphisme. Magnifique présentation dans un grand coffret.

SENTINEL
Cassette **125 F** Disquette **180 F**
Encore un bon jeu de stratéfie de FIREBIRD. Le but est de remplacer la sentinelle dans sa fonction de régisseur du parc. Vous choisissez un numéro de parc de 1 à 9999. Attention aux robots et objets suspects.

TOBROUK 42
Cassette **115 F** Disquette **195 F**
Les forces de l'Axe et les Britanniques s'affrontent pour la possession de Tobrouk. Il est possible de jouer à deux ordinateurs. Dans ces conditions, vous ne pouvez apercevoir les forces de l'adversaire qu'au moment de l'affronter. Passionnant.

LES JEUX DE SOCIETE
Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionantes de l'informatique.

MILLE BORNES
Cass. 8358 **149 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

MONOPOLY
Cass. 8362 **149 F** Disq. 8102 **195 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

LE PENDU
Cass. 8680 **99 F**
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

POKER
Cass. 8068 **139 F** Disq. 8070 **195 F**
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

SAMANTHA FOX
Cass. 8556 **90 F** Disq. 8140 **135 F**
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera le souffle.

SCRABBLE
Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

CINE CLAP
Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

M'ENFIN
Cassette **159 F** Disquette **210 F**
UBISOFT a créé avec M'ENFIN, tiré de GASTON LAGAFFE, célèbre personnage de bandes dessinées de Dupuis, un logiciel de jeux de société. Il s'agit d'une sorte de Cluedo ou énigme policière.

TENSIONS
Cassette **149 F** Disquette **189 F**
Jeu de poker graphique animé. TENSIONS met en scène plusieurs joueurs (6 en plus de vous). Dotés d'un talent de stratégie redoutable, il ne s'agit pas seulement de gagner de l'argent mais d'assister au strip tease d'une charmante personne.

TRIVIAL PURSUIT
Cassette **220 F** Disquette **290 F**
Une super compétition, à jouer seul ou en famille. Des questions sonores et musicales, graphiques ou avec texte pour vous taquiner et vous amuser.

VEGAS POKER
Cassette **29,90 F**
Jack pot de chez MASTERTRONICS. Un bon jeu classique qui devrait vous combler. A jouer à plusieurs et à vous la fortune.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"
Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"
Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartes, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6
Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les gouts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10
Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubic Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955
Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un paisonnant jeu de guerre).

GOLD HITS
Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Supertest et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

THE MILLION I
Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II
Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**
Voici la 2e version de They Sold a Million avec à l'affiche Balle de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

REFLEXION
Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connait les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5
Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

WORKING BACKWARDS
Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

BIG 4
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Super compilation d'UBISOFT comprenant 4 logiciels : Combat Lynx, Turbo Esprit, Saboteur, Crystalmass.

MASTERTRONICS N° 1
Disquette **99 F**
Speed King, Golden Talisman, The Appentice.

MASTERTRONICS N° 2
Disquette **99 F**
Storm, Formula One Simulator, Molecule Man.

MASTERTRONICS N° 3
Disquette **99 F**
Into Oblivion, Caves of Doom, Finders Keepers.

GOLD HITS N° 2
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Break Thru, The Goonies, Golf, Desert Fox, Avenger.

HITS COLLECTION
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
4 jeux de chez CHIPS : Zaxx, Buggy 2, MLM 3D, Devil's Castle.

HITS N° 1
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de chez LORICIELS : Rally II, Infernal Runner, 3D Fight.

HITS N° 2
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Foot, 5e Axe, Tennis.

HITS N° 3
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Tony Truand, Aigle d'Or, Empire.

HIT PACK 1
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Bomb Jack, Airwolf, Franck Bruno Boxing, Commando.

HIT PACK 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Scoobidoo, 1942, Antiriad, Jet Set Willy.

KONAMI'S COIN-OP HIT
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Jeux de KONAMI : Ping Pong, Golf, Mikie, Year KungFu, Green Beret.

LES LAUREATS
Cassette **175 F**
Compilation US GOLD : Cauldron 2, Silent Service et Green Beret.

MGT + BACTRON
Disquette **250 F**
Compilation de chez LORICIELS de deux excellents jeux d'arcade, MGT et BACTRON.

MICROPOOL HITS
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Compilation de chez MELBOURNE : Red Hawks, Starion, Rock Wrestle, Exploding Fist.

THE MILLION 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
3 jeux : Fighter Pilot, Kunf Fumpster, Rambo.

NOW GAMES IV
Cassette **109 F**
5 jeux de chez VIRGIN : Nick, Sorcery, Code Name Mat, Every one's a wally, View to a kill.

OCEAN'S ALL STAR HITS
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
6 excellents jeux : Miami Vice, Knight Rider, Short Circuit, Topgun, Street Hawk, Galvan.

PACK JEUX N° 2
Cassette **145 F** Disquette **195 F**
Compilation de 4 jeux FIL : Sorcery, Cauldron II, Revolution, Great Escape.

PAQUET CADEAU FIL
Disquette **195 F**
Compilation de 3 bons jeux dans un coffret superbe : Gunfright, V, The way of the tiger.

STARGAMES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
4 titres : The way of the tiger, Beach end II, Barry Mac Guigan Boxing, Rescue on Fractalus.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE
Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4e et de 3e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ANATOMIE
Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaitre le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN
Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3e et 4e pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN
Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

CAMELEMATHS
Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

CAMALEMOTS
Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARTE D'EUROPE
Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est surement une référence à retenir. Niveau 1er cycle.

CIRCULATION SANGUINE
Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE
Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

COURS DE BASIC
Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO
Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grace à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFEGE 1
Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaitre les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFEGE 2
Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaitre les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maitrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE
Cass. 8105 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE
Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre diner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéressant pour les célibataires en manque d'idées.

EDUCATIF 1 CASSETTE
Cass. 8306 **160 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progession sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE
Disq. 8307 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE
Cass. 8308 **160 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE
Disq. 8309 **220 F**
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE
Cass. 8586 **160 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1°) il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2°) l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE
Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaitre plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE
Cass. 8587 **160 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE
Cass. 8588 **160 F**
Grace à cet éducatif, les élèves des classes de 4e, 3e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE
Cass. 8036 **160 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6e et 5e.

EDUCATIF 9 CASSETTE
Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE
Cass. 8609 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numérotation décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne lassera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2E DEGRE
Disq. 8098 **225 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

EQUATIONS/INEQUATIONS
Cass. 8080 **195 F**
A partir de la 3e, ce logiciel vous permettra de connaitre et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1er pas
Cass. 8075 **198 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

KIM
Cass. 8341 **139 F**
Logiciel éducatif pour controler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparait, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

L'HORLOGER 1
Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2
Cass. 8103 **99 F**
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE
Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6e, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eaux.

LE GEOGRAPHE
Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

LE MONDE
Cass. 8360 **149 F**
Apprends la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

LETTRE MAGIQUES
Cass. 8115 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Developpé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaitre. 3 à 6 ans.

MATHS SECOND CYCLE
Disq. 8692 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2e degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO
Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES
Cass. 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réservé aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaitre les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants.

REVISION MATHS DU BAC
Cass. 8618 **390 F**
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale. Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l'examen. Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette.

SQUELETTE
Cass. 8444 **149 F**
Educatif sur les différents composants du squelette. Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme.

UNION PACK
Disq. 8548 **195 F**
Logiciel pour apprendre l'anglais. Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d'anglais.

L'ANIMALIER
Disquette **195 F**
Reconaissance lettres/couleurs. Un excellent éducatif de chez ERE INFORMATIQUE pour les 4/5 ans. Apprennez à reconnaitre les animaux à vos chères petites têtes blondes. Bon graphisme.

ASSIMIL
Cassette **570 F** Disquette **590 F**
La célèbre méthode ASSIMIL pour apprendre l'anglais enfin disponible pour AMSTRAD. Plus qu'une pédagogie scolaire, la méthode ASSIMIL vous apprend rapidement l'anglais courant qui vous permettra de vous faire comprendre lors de votre prochain voyage à Londres.

CALCUL MENTAL
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Pour tous les jeunes, CALCUL MENTAL de chez LOGYS exercera les réflexes tout en les distrayant.

CALCUL CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F F**
Le programme de calcul de CE 2 sur disquettes ou cassettes par EUROGICIEL : clair, vivant, bien expliqué par le spécialiste des logiciels scolaires.

CALCUL CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**
Un programme EUROGICIEL.

CALCUL CM2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

CALCUL CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**
Cet excellent logiciel EUROGICIEL, maison spoécialisée dans le logiciel scolaire,.reprend les programmes de CM2 de l'Education Nationale sur le plan des maths.

CALCUL ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **249 F**
Logiciel éducatif de EUROGICIEL. La préparation à l'entrée en 6e est capitale pour les élèves. Ce logiciel clair et simple devrait les aider à passer ce seuil difficile.

CAPUCINE
Disquette **209 F**
Reconstitution d'images (vêtements, animaux). Logiciel éducatif sur les plantes pour les touts petits (3 à 5 ans).

COLORIAGE
Cassette **100 F**
Logiciel EUROGICIEL pour les touts petits (3 à 5 ans). Très bien fait et distrayant.

COLORIAGES + ENSEMBLES
Disquette **249 F**
Encore un logiciel pour enfants de 3 à 5 ans édité par EUROGICIEL. Idéal en cours préparatoire.

ENSEMBLES
Cassette **99 F**
Logiciel éducatif d'EUROGICIEL sur les ensembles. Facile et clair même pour les parents.

EQUATIONS
Cassette **180 F** Disquette **225 F**
Algèbre pour classes de 3e et 2e de chez MICRO C.Equations au second degré avec interprétation graphique, systèmes linéaires 2,2, systèmes linéaires à N équations, P inconnus.

ESPACES ET SOLIDES
Disquette **199 F**
Niveau 1ère et Terminale, édité par MICRO C. Utilitaire de dessin dans l'espace avec la perspective "fil de fer". Représentation des solides dans l'espace avec choix des angles de perspectives.

FRANCE GEO
Cassette **150 F** Disquette **250 F**
Logiciel de géo de la France pour les jeunes de 7 à 10 ans. Connaissance des villes, des fleuves, des rivières, des montagnes. Très facile à utiliser avec questionnaire.

GEOMETRIE PLANE
Disquette **225 F**
Niveau 4e à Terminale édité par MICRO C. Utilitaire de dessin pour tracer des droites, segments et cercles avec résultats de géométrie analytique. Utilitaire de transformations (translation, homéothétie, similitude) sur des figures simples (carré, triangle, cercle).

GRAMMAIRE CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **249 F**
EUROGICIEL, avec l'aide d'enseignants, a mis au point cette excellente série de logiciels scolaires sur la grammaire. Chaque cours représente un trimestre.

GRAMMAIRE ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **249 F**
Logiciel d'EUROGICIEL. Les règles de grammaire, de terminaison, de conjugaison clairement et simplement expliquées. EUROGICIEL fait ici un excellent travail pédagogique. Il est vrai que tous ses logiciels ont été créés par des enseignants.

LECTURE EFFICACE
Disquette **290 F**
Logiciel d'initiation à la lecture pour les 5/7 ans. Réalisé par LOGYS, ce logiciel est assez original. Distrayant, vos enfants en redemanderont ce qui n'est pas le cas pour tous les logiciels éducatifs.

MATHS COLLEGE
Disquette **290 F**
Encore un bon logiciel éducatif de LOGYS. Ce sont les maths préparatoires à la 6e. Toujours utile.

MATHS ECOLE
Disquette **290 F**
Logiciel pédagogique de maths CM1 et CM2. Distrayant et clairement expliqué.

MATHS 6
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classe de 6e. Egalement intéressant pour CM1 et CM2. Edité par MICRO C. Opérations : addition, soustraction, multiplication, division, fractions, calculs sur les relatifs, pourcentages avec graphisme, suites proportionnelles avec graphisme, calculs d'aires, symétries orthogonales.

MATHS 5/4
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classes de 5e et 4e de MICRO C. Multiples et diviseurs d'un entier, nombres premiers, puissance d'un entier naturel, décomposition d'un entier naturel, PGCD et PPCM, calcul algébrique, rationnels (simplifications et opérations de fractions), équations et inéquations.

MATHS 3
Cassette **195 F** Disquette **240 F**
Algèbre pour classe de 3e de MICRO C. Constructions de vecteurs, calcul sur les droites, systèmes linéaires 2,2, calcul sur les racines carrées, notions de trigonométrie.

MATHS SECOND CYCLE 1
Cassette **195 F** Disquette **240 F**
Niveau seconde à terminale. Edité par MICRO C. Equations du second degré avec interprétation graphique, courbes Y=F (X) avec choix du repère et des unités, intégrales par la méthode des rectangles avec interprétation graphique et exercices, suites récurrentes avec graphiques, fonctions réciproques.

MATHS SECOND CYCLE 2
Cassette **195 F** Disquette **240 F**
Algèbre de seconde à terminale. Edité par MICRO C. Image par application affinée, courbes avec options (dont Hardcopy), courbes superposées, courbes définies par morceaux, familles de courbes, courbes planes (cinématique), courbes définies par une intégrale.

MEMO
Cassette **100 F** Disquette **180 F**
Logiciel éducatif d'apprentissage de la mémoire pour les 5/6 ans. Ce logiciel a été fait par des enseignants pour le compte d'EUROGICIEL.

OBJECTIF CALCUL CP
Cassette **190 F** Disquette **190 F**
OBJECTIF CALCUL COURS PREPARATOIRE de chez HATIER, le spécialiste des manuels scolaires est, comme son nom l'indique un logiciel destiné aux jeunes enfants qui entrent au cours préparatoire. Très distrayant pour apprendre à compter.

ORTHOCRACK
Cassette **190 F** Disquette **190 F**
Devenez un crack de l'orthographe grace à ce logiciel de chez HATIER. Nombreuses dictées. Logiciel pas trop rébarbatif et pour tous les âges.

ORTHOGRAPHE CE 2
Cassette **190 F** Disquette **190 F**

ORTHOGRAPHE CM
Cassette **190 F** Disquette **190 F**
Cours d'orthgraphe de chez HATIER. Dictées, conjugaison, un peu de grammaire, les singuliers, les pluriels, etc...

LES QUATRE SAISONS
Disquette **210 F**
Logiciel éducatif de coloriage et de maniement de la palette des couleurs. Pour tous les jeunes (4 à 5 ans).

REUSSIR EN ORTHGRAPHE
Disquette **250 F**
Conçu pour le niveau CM 2, voici un logiciel à mettre entre les mains de ceux qui sont rétifs à l'orthographe. Chaque erreur est expliquée par des règles et des graphiques permettent de se juger. Très sérieusement réalisé.

LES COMPOSITEURS MUSICAUX
Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix.

AMSTRADIVARIUS
Cass. 8403 **145 F** Disq. 8671 **185 F**
Logiciel éducatif. Transformez votre Amstrad en synthetiseur polyphonique à 3 voies. Perf. remarquables si vous voulez le coupler à une chaine hifi.

AMSTRADEUS
Cass. 8550 **390 F** Disq. 8551 **490 F**
Grâce à cet utilitaire de création musicale, faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré. Facile d'emploi, il fera surement de vous le Mozart des temps modernes.

MUSIC SYSTEM
Cassette **200 F** Disquette **250 F**
Ce logiciel dessine la partition, reproduit le morceau que vous avez imaginé, transforme le clavier en synthétiseur. Vous pourrez réaliser pratiquement tous vos rêves dans le domaine de la création musicale.

THE ADVANCED MUSIC SYSTEM
Disquette **350 F**
Ce logiciel, qui est la suite de MUSIC SYSTEM de chez RAINBRID, permet de relier jusqu'à treize musiques et d'imprimer des partitions. Une option permet en plus d'imprimer à la suite plusieurs partitions non "linkées" (reliées).

LES LOGICIELS ESOTERIQUES
Le domaine est vaste. Thèmes astraux, biorythmes, loto, tiercé. Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilité ou de thèmes astraux.

BIORYTHMES
Cass. 8279 **149 F** Disq. 8280 **240 F**
Logiciel qui calcule vos courbes de biorythmes. Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance. Permet de connaitre vos courbes à l'avance. Très utile.

CHIROLOGIE
Cass. 8557 **169 F**
Jeu d'étude des lignes de la main. Une fois mesuré vos lignes, vous les affichez sur l'écran et l'ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

ERE DU VERSEAU
Disq. 8228 **240 F**
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral. Il délivre l'interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité. Un guide vraiment très précieux

GRAPHOLOGIE
Cass. 8331 **169 F** Disq. 8332 **220 F**
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d'une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans. Très instructif.

LOTO
Cass. 8345 **149 F** Disq. 8420 **220 F**
Logiciel pour faire fortune. Reprend les résultats du Loto depuis l'origine, établit ensuite des probabilités. Vous pouvez le réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats.

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE
Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

GESTION DOMESTIQUE
Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaitre à tout moment l'état de son compte.

GESTION DE FICHIERS
Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grace à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

GESTION FAMILIALE
Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableur performant, il est très rapide d'exécution.

MULTIGESTION
Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableur électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

AGENDA
Cassette **150 F** Disquette **195 F**
L'AGENDA de chez LOGYS est, comme son som l'indique, un répertoire sous forme de fichiers. Une sélection multicritères permet de répertorier en fonction du nom, de l'adresse ou de la date.

BUDGET
Disquette **220 F**
Ce logiciel est sans doute l'un des plus vendu de gestion familiale. Il vous permettra de tenir vos différents comptes en vue de boucler sans soucis votre budget financier. Très utile pour ceux qui ont parfois des fins de mois difficiles.

CARNET D'ADRESSE
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Ce logiciel de chez LOGYS est un fichier multicritères qui vous permettra de répertorier des adresses, des noms et diverses informations à votre convenance. Petit logiciel facile à utiliser pour ceux qui souhaitent s'initier à la programmation informatique.

FINANCIUS
Disquette **290 F**
Gérez vos finances, vos actions en bourse, vos revenus. Calculez les taux d'intérêt de vos placements. Un logiciel pour, peut-être, devenir très riche.

LOGICIELS GRAPHIQUES
Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

DR DRAW
Disq. 8698 **649 F**
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

GRAPH-X
Disq. 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

GRAPHTRIC
Cass. 8604 **180 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

LORIGRAPH
Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

SALUT L'ARTISTE
Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

3D SPACE MOVING
Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

SUPER PAINT
Disq. 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

THE ADVANCED OCP ART STUDIO
Disquette **250 F**
Choix de brosses, génération et déformation de formes, loupe, 25 niveaux de gris, trames diverses. Il s'agit de l'un des plus récents et des meilleurs logiciels graphiques pour CPC. On se croirait avec un Atari ST.

THE ADVANCED ART STUDIO
Disquette **278 F**
Logiciel graphique idéal pour réaliser des dessins animés. Avec ce logiciel, vous avez la plupart des fonctions du dessin en 3D, plus une infinité d'autres options qui vous permettent de réaliser des effets spéciaux tout à fait étonnants.

CAO
Cassette **340 F** Disquette **430 F**
Logiciel de chez LORICIELS GRAPHIQUE de dessin en 3D. Il vous permettra d'accéder au domaine du dessin industriel et du graphisme artistique élaboré. Un logiciel de conception assistée par ordinateur à un prix très raisonnable.

DESSIN 3D
Disquette **269 F**
Ce logiciel français de chez FIL vous permettra de dessiner en 3 dimensions d'une façon distrayante et aisée grâce à des icones et de multiples fenêtres. Grande rapidité d'exécution.

EXPLORATEUR 3D
Disquette **290 F**
Utilitaire graphique de chez ERE. Encore un logiciel en 3D de conception très récente. Il est certain que le dessin en 3D sur AMSTRAD a fait de gros progrès sur le plan de la facilité d'utilisation depuis 3 ans.

GRAPHIC CITY
Cassette **210 F** Disquette **249 F**
Ce logiciel de graphisme de chez UBISOFT est particulièrement intéressant car il possède un générateur de sprites et des possibilités de création de dessins animés. Nous demander une démonstration.

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION
Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, déplombage, etc...

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**
Connaitre l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au banal basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez le, si vous ne le maitrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE
Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandus. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

DAMS
Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

DB COMPILER
Disq. 0000 **790 F**

HISOFT PASCAL
Cass. 8079 **450 F**
Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464

ODD JOB
Disq. 8486 **200 F**
Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, dupliqueur, décodeur, débugger, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **790 F**
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

RSX CYCLONE II
Cass. 8633 **130 F**
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

SPEEDY WONDER
Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaitre l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

TASCOPY
Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

TASPRINT
Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

TURBO DATA BASE TOOL BOX
Disq. 8657 **741 F**
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de donnée du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

TURBO PASCAL 3D
Disq. 8081 **741 F**
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

TURBO PASCAL+ GRAPH 3D
Disq. 8476 **941 F**
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK
Disq. 0000 **800 F**
Complement rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créerez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

TURBO TUDOR
Disq. 8400 **475 F**
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

U'DOS
Disq. 8392 **380 F**
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

ZEDIS II
Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression

ACCESS II
Disquette **370 F**
N'étant pas le seul de sa génération, ACCESS II vous fournit des plus en matière d'accès direct. Sa facilité de mise en œuvre ainsi que la rapidité de traitement transformeront véritablement votre CPC en un ordinateur professionnel. Une boite à outils complète pour vous aider à gérer votre disque est incorporée au programme. Editeur, copieur, formateur, menu d'aides, démonstration.

AMX 3S ZICON
Disquette **299 F**
Logiciel de dessin en 3D sur AMSTRAD CPC avec la souris AMX. Il permet la rotation, le zoom et le dessin des faces cachées.

AMX UTILITIES
Disquette **299 F**
Utilitaire d'extension des capacités graphiques et de programmation de l'imprimante avec la souris AMX.

ECHOSOFT
Cassette **345 F** Disquette **395 F**
Faites parler votre AMSTRAD CPC sans interface. Telle est la vocation d'ECHOSOFT. Une simple application d'une source sonore sur l'entrée de l'ordinateur et aussitôt, la mémorisation s'effectue. De nombreuses options vous sont proposées : enregistrer, reproduire, sauvegarder, coller, découper, déplacer, initialiser, variations de vitesse, etc...

ELECTRIC LANTERN SHOW
Disquette **195 F**
Logiciel permettant la recopie d'écran, en changeant les caractères et les modes, pouvant servir des posters sur imprimante, compacteur d'images, fonction zoom.

HERCULE
Disquette **250 F** Incrustateur **80 F**
HERCULE est un programme de sauvegarde des disquettes sur AMSTRAD. Il reproduit physiquement votre disquette et cela quelle que soit la protection. Régulièrement, HERCULE est mis à jour et ces modifications vous sont proposées sur support magnétique. Copie A-A, A-B, B-A, B-B. Analyse du disque, lecteur et décodeur de fichiers, tranfert de fichiers.

IMPRESSION
Cassette **200 F** Disquette **240 F**
Vous possédez une imprimante mais sa programmation vous rebute de par sa lourdeur. Ce logiciel programme n'importe quelle imprimante à l'aide de ses 65 commandes RSX. Programme style de caractères. Programme les différentes tabulations. Programme le contrôle de l'imprimante. Programme la sortie 8 bits. Programme les recopies d'écrans paramétrables. Trame. Agrandissment. Déplacement. Sélection fenêtres.

L'INTERPRETE
Disquette **290 F**
La majorité des logiciels sont en anglais et l'utilisation en est plus difficile (utilitaires, jeux d'aventures, etc...). Ce programme vous permet de traduire en français ou en toute autre langue vos logiciels préférés. La démarche est automatique et ne requiert aucune connaissance particulière. Mapping du disque. Edition des secteurs. Acceptation de jokers. Traduit plus de 500 mots à la fois. Repère automatiquement sur la disquette les textes à traduire.

MEPHISTO
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Le prix des logiciels sur cassette est inférieur à celui des disquettes, mais le chargement est plus rapide avec un disque. MEPHISTO propose de concilier les deux avantages en transférant automatiquement vos programmes sur disquette. Tout est automatique. Fichiers avec en-tête, fichiers sans en-tête.

RAMDISC
Disquette **250 F**
Utilitaire édité par MICRO C permettant d'utiliser des 64 Ko de mémoire virtuelle comme un second lecteur avec toutes les commandes AMS DOS. Excellent pour les programmeurs.

TAPE LEADER
Cassette **175 F**
Ce logiciel duplique vos bandes magnétiques avec un choix de 10 vitesses de sauvegarde. Durant la duplication, les renseignements sont affichés à l'écran. Fichiers avec en-tête, sans en-tête, fichiers au format spécial. TAPE LEADER transforme les formats spéciaux au format AMSTRAD pour vous permettre de tout tranférer sur disque et de ne plus avoir de problème de chargement.

TRANSLOCK I
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Programme de transfert complet pour mettre sur disque les logiciels protégés par le système SPEEDLOCK. Vous pourrez facilement reconnaitre cette protection en remarquant le nom du 2e fichier.

TRANSLOCK II
Disquette **225 F**
TRANSLOCK II vous permet de récupérer les programmes et les présentations avec leurs encres respectives. La relocation est automatique et tous les renseignements nécessaires sont affichés en permanence à l'écran.

VIEWTEXT
Cassette **135 F**
Vous venez d'acquérir le dernier jeu d'aventure et vous n'avancez pas. Mais quel mot peut comprendre mon ordinateur ? VIEWTEXT affiche ou imprime tout le contenu ASCII (texte) de vos fichiers sur cassette ou disquette. N'attendez plus pour envoyer vos solutions aux magazines.

ZENITH
Disquette **250 F**
La capacité de stockage des disquettes 3 pouces est au maximum de 178 Ko. Il est donc difficile de stocker plus de 4 programmes par face. Ce programme de compactage réduit les pages de présentation ainsi que les programmes (basic ou binaire) en un minimum de place.

LOGICIELS d'APPLICATION PROFESSIONNELLE
Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la compta ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

AMSWORD
Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

CALCUMAT
Disq. 8675 **450 F**
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculette, le bloc-note, etc.. Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

COMPTA GENERALE
Disq. 8611 **1690 F**
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

CP GRAPH
Cass. 8023 **195 F**
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

DBASE II
Disq. 8450 **790 F**
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. D BASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

DATAMAT
Disq. 8304 **450 F**
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS
Disq. 8629 **1190 F**
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH
Disq. 8696 **790 F**
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

AMSCALC
Cass. 8037 **148 F**
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

FACT STOCK CORE
Disq. 8320 **240 F**
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

FACT STOCK LOGICYS
Disq. 8480 **1690 F**
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**
LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fiches à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches.

GESTION D'ENTREPRISE
Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

INTEGRE I
Disq. 8460 **490 F**
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de ...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

MASTERFILE
Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

MASTERCALC SEMAPHORE
Disq. 8470 **290 F**
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT
Cass. 8431 **241 F**
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux veticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Tableur mondialement célébré, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET BASE
Disq. 8122 **700 F**
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devrez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC
Disq. 8124 **450 F**
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarythmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaitre.

TASWORD + MAILMERGE
Disk. 8472 **340 F**
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TEXTOMAT
Disq. 8385 **450 F**
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

WORDSTAR
Disq. 8651 **890 F**
Ce traitement de texte profesionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaiterez.

AMX MAGAZINE MAKER
Cassette **1759 F**
AMX MAGAZINE est un système complet d'édition compatible avec l'interface de digitalisation ROMBO.

AMX PAGEMAKER (français)
Disquette **750 F**
Logiciel d'édition électronique sur CPC. Permet d'insérer du texte et des dessins pour réaliser bulletins, notices, affiches, etc... Fonctions complètes de mise en page, écriture en colonnes, justification, centrage. Nombreuses polices de caractères disponibles, avec la possibilité de définir vos propres polices. Permet d'intégrer des fichiers chargés à partir d'autres programmes de traitement de texte ou de dessin et même des images digitalisées à partir d'une source vidéo ou scanner.

FACT CAISSE DETAIL
Disquette **1399 F**
Encore un logiciel professionnel de chez LOGICYS. Bien adapté aux commerces et aux PMI. Editez vos factures, tenez votre caisse journalière, hebdomadaire, mensuelle. Tenez votre livre de caisse sur 6128. Très performant.

PAYE
Disquette **590 F**
Ce logiciel de chez LOGYS édite automatiquement les bulletins de paye en fonction des données introduites. Convient pour une entreprise comportant jusqu'à 50 salariés. Permet également d'éditer le journal des payes et calcule les différentes charges salariales et patronnales.

SCRIBE
Disquette **165 F**
Petit traitement de texte pour débutant de chez LOGYS.

LA SOLUTION
Disquette **950 F**
Compilation de 3 logiciels de MICRO APPLICATIONS : Calcumat, Datamat et Textomat.

SYSTEM EXPERT
Disquette **360 F**
Pour ceux qui ont des diagnostics, des études à réaliser et qui souhaitent s'initier à l'intelligence artificielle, SYSTEM EXPERT de LORICIEL constituera une bonne base de réflexion et certaines applications sont possibles.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE

FLOOPY N° 1
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 2
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 3
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 4
Cassette **38 F** Disquette **69 F**
Journal sur disquette 3 pouces pour AMSTRAD avec des informations, des petits programmes de jeux, des utilitaires. Une formule qui remporte un vif succès.

LOGICIELS POUR PCW

LES JEUX D'ARCADE
De nombreux jeux commencent à être édités sur PCW. Ce sont souvent des adaptations de jeux CPC. Toutefois, l'absence de joystick n'arrange pas les choses.

FAIRLIGHT
Disquette **196 F**
Superbe jeu d'exploration. Vous venez de pénétrer dans un monde d'enigmes et de magie et vous allez vivre une exploration passionnante. Chaque objet possède d'étranges propriétés et les graphismes en 3D, spécialement réussis, ont été salués par la presse anglaise.

GUARDIAN AND BLAGGER
Disquette **170 F**
Encore deux bons jeux d'arcade pour PCW édités par ALLIGATA. Tir à outrance et bon graphisme. Il ne manque que le bruitage, hélas inconnu sur PCW. Avec GUARDIAN, vous pilotez un vaisseau spatial qui défend vos troupes au sol et avec BLAGGER, vous avez un drôle de petit bonhomme qui va on ne sait où.

STARGLIDER
Disquette **285 F**
Jeu d'arcade et de stratégie édité par RAINBIRD. Bon graphisme avec de splendides batailles dans l'espace.

LES JEUX D'AVENTURE

BATMAN
Disq. 8382 **189 F**
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

FORCE IV
MISSION DETECTOR
Disq. 8152 **199 F**
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

BOB WINNER
Disquette **240 F**
Voir logiciels pour CPC.

HEADOVER HEELS
Disquette **180 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Bon graphisme, réalisation soignée. Ce logiciel est proposé par OCEAN qui édite les best sellers en Angleterre.

HISTOIRE D'OR
Disquette **249 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

THE PAWN
Disquette **285 F**
Scénario solide en anglais accessible. Vous êtes dans un monde étrange et vous acheminez un courrier en subissant des luttes d'influences.

ORPHEE
Disquette **295 F**
Voir logiciels pour CPC.

TOP SECRET
Disquette **295 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORT

LEADER BOARD
Disquette **239 F**
Simulation de golf. Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

FRANCK BRUNO BOXING
Disquette **225 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

HEATHROW AIR
Disquette **195 F**
Vous êtes aiguilleur du ciel au célèbre aéroport de HEATHROW. Il ne s'agit pas d'un simulateur de vol, mais d'un simulateur de tour de contrôle. Passionnant. Nécessite méthode et organisation.

STRIKE FORCE HARRIER
Disquette **227 F**
Vous êtes aux commandes de votre HARRIER à décollage vertical. De nombreux indicateurs évoluent sur votre planche de bord : poussée, fuel, vitesse verticale, gyroscope, viseur, altitude, angle, voyants d'alarme, radar aérien, etc... Vous avez des missions de pilotage et d'attaque.

TOMAHAWK
Disquette **225 F**
Ce jeu vous propose de piloter le HUGHES AH 69A APACHE qui est un redoutable tueur de chars. Cet hélicoptère ultra-sophistiqué dispose de 16 missiles supersoniques et d'éclairage laser pour le suivi de la cible. Il est également équipé d'un canon automatique de 30 mm d'une capacité de 1200 coups. L'APACHE possède en plus des dispositifs de vision de nuit. Le meilleur logiciel sur PCW.

LES JEUX DE SOCIETE ET DE REFLEXION

3D CLOCK CHESS
Disq. 8676 **220 F**
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de difficulté. Demandez-nous une démonstration en magasin.

AMSTRAMDAMES
Disq. 8290 **199 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

BRIDGE PLAYER 3D
Disq. 8089 **220 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

COLOSSUS CHESS IV
Disq. 8174 **245 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES
Disq. 8076 **199 F**
Identique à CPC. Voir Esotérisme.

TRIVIAL PURSUIT
Disquette **279 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES LOGICIELS GRAPHIQUES

ROTATE
Disquette **350 F**
L'objet du programme est principalement l'édition sur imprimante dans une direction jusque là interdite au PCW, l'impression dans le sens normal est également possible. Voyons ce que permet de générer le programme : 4 fontes, les fichiers ASCII. Ce programme, présenté sous forme de menus successifs, donne libre accès à toute partie du programme. On peut donc revenir sur toute option et vérifier illico les manifestations de chacune.

UTILITAIRES de PROGRAMMATION

GENECAR
Disq. 8170 **199 F**
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

ALEX
Disquette **350 F**
Le SYSTEM EXPERT représente la première application opérationnelle de l'intelligence artificielle. C'est un outil qui permet à un expert, dans un domaine particulier, d'approfondir et d'utiliser les connaissances relatives à ce domaine. Son but est de stimuler le raisonnement humain. Il est composé de deux parties : un programme appelé moteur d'interférences et deux bases de connaissances qui faciliteront une approche progressive de cette nouvelle logique. Programme édité par LOGYS.

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Disquette **295 F**
C'est le langage machine à la portée de tous. Ce logiciel est fourni avec un livre copieux. Il vous introduit à la programmation du Z80 en utilisant la méthode du Dr Watson. Aucune connaissance préalable n'est requise. Un assembleur Z80 complet est livré sur cassette et comprend : étiquettes symboliques, directives d'assemblage, chargement/sauvegarde, copie d'écran, insert/deliet. L'assembleur permet d'écrire des programmes facilement en langage d'assemblage et les transforment en code machine.

AZERTY
Disquette **250 F**
Apprentissage du clavier du PCW. Edité par le grand spécialiste du logiciel sur PCW, DDI, il s'agit d'une méthode dactylographique assimilable par un débutant.

DR DRAWN
Disquette **649 F**
Logiciel de dessin assisté par ordinateur qui vous propose une large gamme de figures (cercles, polygones, barres, lignes, arcs, textes) et permet de combiner ces figures avec vos propres créations, d'en modifier la taille. Il vous permet d'utiliser une palette de couleurs importante et une large bibliothèque de caractères.

DB COMPILER
Disquette **790 F**
DB COMPILER est un compilateur pour D BASE II. Il traduit votre programme écrit sous D BASE II en un jeu d'instructions proche du langage machine et pouvant être exécuté indépendamment de D BASE II. Il présente les avantages suivants : simplicité d'emploi, pas de redevance, protection du code source, indépendance de D BASE II, accroissement de la vitesse d'exécution, gestion entièrement automatique de la mémoire, facilité de maintenance des programmes source, fonctionne sous CP/M Plus, gestion complète du dispatching des fichiers, calcul sur 30 chiffres. Avec DB COMPILER, votre application fonctionnera plus rapidement et indépendamment de D BASE II.

EXBASIC
Disquette **250 F**
Utilitaire supplémentaire de basic édité par DDI. EXBASIC, c'est la fin des complications. Plus besoin de se torturer les méninges avec des fichiers dans tous les sens. EXBASIC adapte les fonctions les plus utiles du BASIC MALLARD et vous programmez vos dessins à l'aide d'instructions claires comme "circle", "line", "drawn", etc... Comment sauvegarder l'écran sur disquette pour le récupérer tout simplement en n'importe quelle circonstance dans tous vos programmes basic ? "Save" et "load" suffisent. Dessiner point par point, générer des caractères en toutes tailles, sauvegarder des parties d'écran Basic Mallard, c'est celà la puissance d'EXBASIC.

HERAKLIOS
Disquette **350 F**
HERAKLIOS est un utilitaire complet qui permet de faire un plan de votre disque et de localiser les fichiers sur un disque, d'empêcher un effacement involontaire des programmes. C'est aussi un copieur rapide qui peut : copier les secteurs endommagés, non standards ou non formatés, charger et lister des programmes protégés en basic. Toutes les instructions sont fournies sur la disquette avec un menu d'aide. Utilisation simple avec sélection par une seule touche. Compatible 8256/8512.

TELETUTOR CLAVIER
Disquette **495 F**
Le TELETUTOR CLAVIER est un logiciel spécialement conçu pour l'apprentissage clavier du PCW. Il va tout vous expliquer au fur et à mesure de vos besoins, corrigera vos fautes et vous indiquera votre score en nombre de fautes ou en mots par minute, selon l'exercice.

UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE
Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

ACT 1
Disq. 8701 **805 F**
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la création de n'importe quel fichiers avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

ALIENOR
Disq. 8110 **1050 F**
La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel de Facturation/Stock du même éditeur (Logicys) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, comptes d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement claire (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

COMPTA GENERALE BILAN
Disq. 8192 **1175 F**
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan. C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

D BASE II
Disq. 8450 **790 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DEVIS
Disq. 8150 **1280 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DR GRAPH
Disq. 8696 **649 F**
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

DAMOCLES FACTURATION STOCK
Disq. 8232 **1690 F**
La Facturation/Stock de LOGICYS adaptée au PCW. Avec ce logiciel,les PMI-PME peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

GESTION DOMESTIQUE LOGYS
Disq. 8699 **245 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Disq. 8700 **260 F**
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

POCKET BASE 8256
Disq. 8122 **700 F**
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

POCKET CALC 8256
Disq. 8124 **450 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

QUICK MAILING
Disq. 8166 **790 F**
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire palir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

WORDSTAR
Disq. 8652 **890 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

ANALYSE FINANCIERE
Disquette **240 F**
Dirigeants de PME, PMI, analysez la santé de votre entreprise. A partir des éléments fournis par les bilans et les comptes de résultats, il traite un ensemble de calcul de ratios les plus significatifs en matière de gestion financière. Les résultats, présentés de manière simple et compréhensible, seront interprétés grâce à une documentation claire, mais aussi en les comparant aux statistiques officielles fournies par votre branche d'activité. C'est aussi un outil de simulation qui utilise toutes les qualités du tableur pour vous aider à mesurer les conséquences de décisions que vous devez prendre quotidiennement.

DATAMAT
Disquette **590 F**
Gestion de fichiers en français. Vous pouvez créer, modifier, rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Utilisable par un débutant, DATAMAT permet : la recherche avec ou sans index, la recherche multicritères, le tri des fiches en ordre croissant ou décroissant suivant critères, l'impression sur différents types d'imprimantes. DATAMAT est écrit en langage machine et est utilisable conjointement avec TEXTOMAT, le traitement de texte, pour réaliser des mailings.

GESTION D'ASSOCIATION
Disquette **1190 F**
Gestion d'association, de fédération, de sections locales ou départementales pouvant avoir plusieurs branches d'activité. Traitement des adhérents, gestion des cotisations annuelles, journaux, dons, relance, étiquettes, reversement national ou fédéral, gestion intégrée de trésorerie, bilan et cloture annuels.

MODULE CERFA
Disquette **569 F**
Permet d'obtenir le bilan et le compte de résultat conforme aux imprimés CERFA de la liasse fiscale qui doivent être remis à l'administration en fin d'exercice comptable. Les programmes sont élaborés en fonction d'ALIENOR.

NOSTRADABUR
Disquette **490 F**
Superbe logiciel d'aide à la prévision. L'ensemble de ses qualités le feront vite devenir un allié indispensable à votre entreprise, quelle que soit son importance.

PAYE SUR PCW
Disquette **1174 F**
Traitement des paramètres de paye. Bulletins mensuels par catégorie, constitution et édition automatique de journaux mensuels et des déclarations trimestrielles (URSSAF, ASSEDIC, Caisses de retraite et de prévoyance)

OPTICAISSE
Disquette **794 F**
Les fonctions classiques d'une caisse enregistreuse à 20 registres avec accès aux ventes hebdomadaires et mensuelles par famille. Calcule la TVA (4 taux différents) par jour, par semaine, par mois. Gère différents modes de paiement et édite un journal de caisse mensuel.

LOGICIELS POUR PC 1512

LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
WORDSTAR 1512 le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
SUPERCALC III un tableur graphique performant	750F	889F
REFLEX la base de données analytique de Borland	835F	990F
SIDEKICK l'utilitaire de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
COMPTABILITE SAARI une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
FACTURATION STOCK FASSI idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
PAYE GIPSI une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
FRAMEWORK PREMIOR un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
D BASE II PC un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
COMPTA LPC une bonne comptabilité de base	950F	1126F
GESTION LPC un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
GEM WRITE traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
GEM DRAW programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
GEM WORD CHART pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
GEM GRAPH permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
GEM DIARY un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
GEM FONT EDITOR modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
GEM DRAW BUSINESS LIBRARY une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
GEM PROGRAMMERS TOOL KIT développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
GEM FONTS AND DRIVERS PACK le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

LOGICIELS BORLAND

	PRIX HT	PRIX TTC
TURBOPASCAL célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
TURBO TUTOR autoformation au Turbopascal	295F	349F
TURBOGAME WORKS outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
TURBO DATABASE TOOLBOX gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
TURBO GRAPHIX TOOLBOX création graphique avec Turbopascal	595F	705F
TURBO EDITOR TOOLBOX générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
TURBO JUMBO PACK pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
TURBO PROLOG version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
TURBO LIGHTNING puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
REFLEX WORKSHOP 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP	1995F	2366F

LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
LOTUS I, II, III tableur graphique, base de données	4100F	4862F
SYMPHONY tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
D BASE III version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
FRAMEWORK II le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
EASY traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
MULTIPLAN II version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
WORD VERSION 2.0 dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
MULTIPLAN II + SOURIS nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F
CHART célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
BASOR base de données de Talor	2970F	3523F
LASER PLUS le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
JENNIFER génère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
DB REPORT WRITER générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
CLICK ART PERSONAL PUBLISHER transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
SUPER PROJECT superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
TEXTOR le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
OPEN ACCESS II Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION	9400F	11148F
SUPERCALC 3 version II nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
SUPER PROJECT PLUS gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
WORD PERFECT version 4.1 traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
EPISTOLE PC traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
EDILIST gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
WORDSTAR 2000 célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
VERSION BASE PC logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
Q ET A logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificelle	2585F	3065F
INTELLIGENT BACKUP logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
THE INSTRUCTOR II apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
PROFESSEUR DOS les commandes du DOS démystifiées	590F	699F
TUTORIAL SET professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
TYPING INSTRUCTOR cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
JAVELIN tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
PARADOX base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
NORTON UTILITIES V:3.1 la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
R: BASE 5000 base de données très puissante	2990F	3546F
CROSSTALK le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
SIDEWAYS pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
PFS FILE + REPORT le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

LES JEUX D'ARCADE

BOULDERDASH I
Disquette **120 F**

A la recherche de blocs de diamants, Rockford creuse. La subtilité du scénario et le maniement de BOULDERDASH I ont de quoi satisfaire les amateurs d'arcades.

BOULDERDASH II
Disquette **120 F**

16 nouveaux scénaris par rapport à BOULDERDASH I.

HELLCATACE
Disquette **195 F**

Vous êtes en pleine seconde guerre mondiale. Aux commandes de votre chasseur, vous êtes dans le Pacifique pour traquer les Zéros japonais. Collimateur très réaliste et beaucoup de tirs.

MACADAM BUMPER
Disquette **290 F**

Le flipper de ERE INFORMATIQUE dans toute sa splendeur. Avec MACADAM, on peut jouer ou construire son propre flipper. Graphisme, animation, bruitage, tout y est. Et si vous voulez créer votre propre flipper, tout peut être introduit : facteurs de vitesse, de pente, de sensibilité, effets stromboscopiques et le tout peut être sauvegardé sur disquette.

NINJA
Disquette **99 F**

Enfin un bon logiciel pas cher. NINJA est un jeu d'arcade et de karaté édité par MASTERTRONICS. Beaucoup de réalisme, dans la lignée des logiciels du type Way of the Tiger ou Yar KungFu.

LES JEUX D'AVENTURE

ASTERIX ET LA POTION MAGIQUE
Disquette **249 F**

Il s'agit pour le joueur de réunir les ingrédients pour réaliser la potion. Les décors sont sympathiques et l'animation excellente, mais le joueur aura du mal à réunir les 5 ingrédients.

BOB WINNER
Disquette **240 F**

Un monde inconnu et merveilleux vous attend. Devenez-en le maitre incontesté. Pour cela, vous devez vaincre les puissances mondiales liguées contre vous et défier en combat singulier le champion de chaque puissance. De superbes images digitalisées qui vous entraineront à Londres, Paris et New York.

BRUCE LEE
Disquette **227 F**

Voir logiciels pour CPC.

LE CASQUE DES FORGERONS
Disquette **250 F**

Vous créez vous-même votre personnage (force, sagesse, métier, etc...) qui va ensuite évoluer dans un monde pour lui inconnu où il devra affronter 1000 dangers afin de survivre et d'acquérir de l'expérience. Un jeu de rôles que vous créez de toutes pièces.

HISTOIRE D'OR
Disquette **270 F**

Conquête de l'or, ruée vers l'or, villes fantômes, cowboys, saloons, girls, bons, méchants, poker, goudron, plumes, tous les ingrédients d'un bon western sont réunis dans HISTOIRE D'OR. Entièrement graphique, HISTOIRE D'OR est le premier jeu d'aventure en cinémascope. Tous les coups sont permis pour retrouver le trésor du vieux Ben.

HACKER
Disquette **290 F**

Vous vous êtes branché par erreur sur un système informatique. Vous êtes entrainé dans une passionnante affaire d'espionnage que vous découvrirez peu à peu.

MGT
Disquette **220 F**

Vous prenez les commandes de MGT, le nouveau char sur coussin magnétique. Des boutons, des voyants, des compteurs, vous êtes un super pilote mais gare aux dangers de la mégabase.

ORPHEE
Disquette **240 F**

Voir logiciels pour CPC.

PASSAGERS DU VENT
Disquette **290 F**

Dans un superbe décor, les PASSAGERS DU VENT doivent fuir la traite des noirs. Excellente atmosphère de bande dessinée pour adultes. Beaucoup de caractères sont mis en exercice : appat du gain, barbarie, cruauté, etc... Jeu de rôle également puisque chaque personnage peut avoir une attitude différente en face d'évenements qui l'engagent.

PROHIBITION
Disquette **290 F**

Jeu d'aventure graphique d'INFOGRAMMES, PROHIBITION vous emmenera à Chicago, dans le monde de la pègre en tant qu'inspecteur. Des tueurs à gage sous contrat ont juré d'avoir votre peau. Grand jeu d'aventure policière, palpitant et très bien réalisé.

TOP SECRET
Disquette **340 F**

Encore une bonne aventure policière de chez LORICIEL. Vous êtes transporté malgré vous dans une affaire d'espionnage. Mille pièges vous attendent. Dénouement innatendu. Excellent graphisme.

LE TEMPLE D'APSHAI
Disquette **363 F**

La trilogie complète du TEMPLE D'APSHAI vous fera découvrir 12 niveaux, 568 pièces, 37 monstres terrifiants. La fortune et le secret du Sphinx sont-ils à votre portée ?

TERA
Disquette **220 F**

TERA vous transporte dans un lieu mystique où la magie est maître d'œuvre. Plus de 1000 pièces, des mondes différents, des graphismes en perspectives.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS

CHAMPIONSHIP GOLF
Disquette **290 F**

Jeu de golf très technique. Tout intervient : position des pieds, profil du club, angle d'attaque. A vous de réussir un swing magistral.

SUMMER GAMES
Disquette **245 F**

Les Jeux Olympiques d'été avec les principales épreuves d'athlétisme et de natation. SUMMER GAMES mettra vos joysticks à rude épreuve. Un des jeux de simulation les plus intéressant et varié. A posséder absolument dans votre bibliothèque de logiciels.

WINTER GAMES
Disquette **245 F**

6 épreuves sportives vous attendent aux jeux Olympiques d'hiver : ski, bob, saut, figures de patinage (libres et imposées), ski acrobatique, ski de fond. Le graphisme est très réussi. De 1 à 8 joueurs'

WORLD GAMES
Disquette **285 F**

Encore une simulation de sports où vous participerez à une infinité de disciplines du même style que SUMMER GAMES et WINTER GAMES, les classiques du genre.

MEAN 18
Disquette **245 F**

Beau graphisme, animation 3D pour ce simulateur de golf bien connu des amateurs. Plusieurs niveaux de difficulté. Parcours 18 trous.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

DAMBUSTER
Disquette **227 F**

Voir logiciels pour CPC.

F15 STRIKE EAGLE
Disquette **239 F**

7 missions vous amènent à bombarder la Lybie, l'Egypte, la Syrie, le Vietnam, l'Irak et l'Iran. Vous êtes pris à partie par les MIGS 21. Attention aux missiles SAM.

FLIGHT SIMULATOR II
Disquette **455 F**

Le plus célèbre des simulateurs de vol. Vous êtes dans un Cessna monomoteur type FR172 à ailes hautes et vous devez décoller, atterrir, voyager. Décors très réalistes. Assez difficile à maitriser pour les débutants.

JET
Disquette **580 F**

Vous êtes aux commandes d'un chasseur à terre ou embarqué sur un porte-avions. Vous vous battez contre un Mig, vous bombardez des bateaux ennemis. C'est autant un simulateur qu'un jeu d'arcade. Beaucoup d'action et 9 niveaux de difficulté.

PISTOP II
Disquette **245 F**

Voici le premier jeu de course automobile qui vous est exposé. L'écran est divisé en deux parties, chacune a sa propre vue de la piste. Il faudra vous battre pour être le plus rapide au stand de ravitaillement et garder la tête.

SOLO FLIGHT
Disquette **219 F**

Vous êtes au manche d'un avion Wright de l'époque de Lindbergh. Vous voyez votre avion évoluer et la tableau de bord est très réaliste. Nombreuses conditions de vol différentes et beaucoup de voyages différents.

SPITFIRE ACE
Disquette **195 F**

Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE REFLEXION

BACKGAMMON
Disquette **250 F**

9 niveaux de difficulté. Vous pouvez soit rencontrer un adversaire, soit la machine, soit regarder la démonstration. Impossible de faire des déplacements incorrects. Possibilité de revisualiser le dernier coup joué.

CHESS
Disquette **280 F**

Excellent jeu d'échecs. Entrées classiques, développements intéressants. Vous trouverez en face de vous un adversaire coriace. 10 niveaux de jeu.

ECHECS 3D
Disquette **219 F**

Excellent jeu français de chez FIL. Toutefois, vous n'avez accès aux 3D qu'avec le moniteur couleur. Commandes faciles mais logiciel très puissant et rapide qui comblera d'aise les amateurs du genre.

GAMEWORKS
Disquette **290 F**

Compilation de 3 jeux : échecs, bridge, morpion et leur code source. GAMEWORKS vous révèlera les secrets de la théorie des jeux. Possibilité d'écrire vos propres jeux.

MAITRE DES MOTS
Disquette **260 F**

4 jeux : mots croisés, anagramme, une lettre chasse l'autre et lettres placées. Ce logiciel utilise plus de 62.000 mots comprenant les noms, les adjectifs, les verbes (à tous les temps et tous les modes) ainsi que les abréviations courantes.

SHANGAI
Disquette **215 F**

Comme pour le jeu du Mahjong, vous devez composer des paires correspondantes à partir de 144 dominos appartenant à 7 suites différentes et empilées sur une pyramide en forme de dragon, tout en soutirant les dominos au terrible dragon.

LES JEUX DE STRATEGIE

THE ANCIENT ART OF WAR
Disquette **290 F**

Ce jeu, inspiré par "L'art de la guerre" de Sun Tzu (400 ans avant JC) vous amènera à travers 11 batailles différentes afin d'y faire la preuve de votre habileté. Vous pouvez également créer vous-même de nouvelles situations.

CONFLIT VIETNAM
Disquette **270 F**

Très beau jeu de stratégie et d'arcade pendant le conflit vietnamien. Les Vietcongs sont des adversaires redoutables. Parviendrez-vous à les vaincre ?

CRUSADE IN EUROPE
Disquette **270 F**

Du 6 juin 1944 à la bataille des Ardennes, cette simulation va vous faire revivre les heures les plus riches de l'histoire.

DECISION IN THE DESERT
Disquette **270 F**

24 octobre 1941, Afrique du Nord, 300 tanks ennemis arrivent. Soudain, le ciel s'obscurcit. La bataille d'El Alamein commence... Beaucoup d'action dans cette simulation en temps réel. Tanks, artillerie, attaques aériennes, tout y est.

DESTROYER
Disquette **249 F**

Superbe simulation de guerre sous-marine contre les navires japonais. Très réaliste. Il ne manque que l'odeur de l'acide des batteries et du gasoil répandu par ce tanker percé...

LES LOGICIELS EDUCATIFS

CALCUL CE 2
Disquette **350 F**

CALCUL CM 1
Disquette **350 F**

CALCUL CM 2
Disquette **350 F**

ENTREE EN 6e - CALCUL
Disquette **240 F**

Logiciels EUROGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

LA DROITE
Disquette **499 F**

Ce logiciel permet de se familiariser avec les différents éléments qui définissent une droite dans un plan muni d'un repère. Vous pouvez définir une ou plusieurs droites et les représenter dans un repère. Bien faire les exercices.

FACTORISATION
Disquette **499 F**

Excellent logiciel éducatif du spécialiste HATIER. Au choix : apprentissage de la factorisation qui décortique la solution ; des exercices qui donnent directement la solution. Très bon apprentissage du niveau 4e et 3e.

GRAMMAIRE CE 2
Disquette **350 F**

GRAMMAIRE CM 1
Disquette **350 F**

GRAMMAIRE CM 2
Disquette **350 F**

ENTREE EN 6e - GRAMMAIRE
Disquette **240 F**

Logiciels d'EUROGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

MATHS EN 3e ET 4e
Disquette **920 F**

Logiciel de chez HATIER. Compilation de la droite etde la factorisation. Permet de se familiariser ou de réviser les points essentiels du BEPC. Très bon cours et nombreux exercices pour 4e et 3e.

LES UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

ADDE GRAPH
Disquette **1174 F**

ADDE GRAPH est une version simplifiée du fabuleux logiciel de représentation graphique DHG2 de chez ADDE MARKETING. Il offre le choix entre 10 familles graphiques et pas moins de 20 options de présentation à l'écran. Il travaille avec des échelles logarythmiques et, le cas échéant, avec deux séries de données indépendantes en abscisse et en ordonnée. De plus, il est possible de substituer aux banales lignes et barres des symboles personnalisés. ADDE GRAPH s'adresse aux professionnels pour qui les graphiques ne se résument pas à la fabrication d'une courbe.

AZERTYCIEL
Disquette **699 F**

Logiciel pour apprendre la dactylographie. Nombreux exemples. Cours complet de chez ORD'ASSIST.

QUICK BASIC
Disquette **1174 F**

L'un des premiers avantages de QUICK BASIC, édité par MICROSOFT, est d'être 100 % compatible avec le GW BASIC. Avec QUICK BASIC, vous pouvez réaliser un programme grâce à un éditeur de texte intégré qui transforme QUICK BASIC en traitement de texte. A la différence de GW BASIC où le listage d'un programme se fait 25 lignes par 25 lignes, QUICK BASIC permet de se déplacer dans un programme comme dans un texte. QUICK BASIC ressemble par beaucoup de points à un PASCAL.

LES LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

EVOLUTION SUNSET
Disquette **1174 F**

C'est un traitement de texte qui travaille sous l'environnement graphique GEM et qui est donc idéal pour la PC 1512. Il utilise des menus déroulants, les fenêtres et la souris. Le texte apparait dans une fenêtre dont vous pouvez changer la taille et l'emplacement. Vous pouvez travailler sur 4 textes simultanément, ce qui vous permet de les comparer et de passer une partie de texte sur un autre. Les menus déroulants autorisent

un grand nombre d'options dont les changements de style et de taille des caractères. Des règles permettent de définir le format des paragraphes, la présentation des pages pourra être soignée avant impression grâce à une vue réduite. Parmi les utilitaires intégrés, on trouve un glossaire, un courrier sélectif, une coupure de mots et la possibilité d'insérer des dessins, des graphes dans le texte.

EPISTOLE PC JUNIOR
Disquette **1174 F**
EPISTOLE PC est un traitement de texte. On accède à de nombreuses fonctions par un menu en arborescence. On remarque la possibilité de faire des césures, des tabulations à droite, à gauche et numériques qui permettent à l'aide de caractères graphiques de faire de beaux tableaux. EPISTOLE permet aussi de faire du mailing.

WINDOWS
Disquette **1411 F**
WINDOWS de MICROSOFT est un super système d'exploitation avec lequel plusieurs logiciels sont capables de fonctionner parallèlement. Vous trouverez dessus une pendule analogique, un reversi, un logiciel de dessin inspiré de MacPaint, une calculatrice et surtout un super traitement de texte. Premier avantage : le TTX est graphique, à savoir que ce qui est imprimé est vraiment ce qui apparait à l'écran. Vous pouvez même introduire un dessin à partir du logiciel graphique en plein milieu d'un texte. Un prix très intéressant pour un incroyable traitement de texte.

MULTIPLAN JUNIOR
Disquette **699 F**
C'est en fait la première version de MULTIPLAN datant de 3 ans. Ce célèbre tableur n'est plus à décrire' MULTIPLAN JUNIOR vous offre des réponses à toutes vos hypothèses. Lorsque vous changez un chiffre, toutes les valeurs affectées par la modification sont immédiatement recalculées. Possibilité de relier plusieurs feuilles de calcul pour travailler avec des modèles de tailles quasiment illimitées. De puissantes fonctions mathématiques, statistiques et financières pour résoudre les problèmes les plus complexes. Des options pratiques de mise en forme, alignement du contenu des cellules, largeur de colonne variable et mise en forme globale. Jusqu'à 8 fenêtres sur l'écran pour afficher simultanément plusieurs parties d'une feuille de calcul.

VP PLANNER
Disquette **1174 F**
C'est la réplique de LOTUS 1-2-3 pour le quart du prix de ce dernier. Il permet d'offrir 6 fenêtres à l'écran, de créer des macrocommandes et d'imprimer des graphes sans faire appel à un programme utilitaire. De la famille des tableurs, VP PLANNER constitue un excellent achat pour élaborer des comptes prévisionnels, budgets et autres analyses financières.

FOX BASE PLUS
Disquette **3439 F**
C'est un système de gestion de base de données compatible avec D BASE II. C'est en quelque sorte une amélioration du D BASE II d'Ashton Tate : rapidité, compilateur, ce logiciel est très puissant : 1 millions d'heures d'enregistrement, dix zones de travail séparées ce qui permet 10 fichiers utilisables simultanément, index de 100 caractères et 4096 variables mémoire. Idéal pour les grandes applications.

WORD JUNIOR
Disquette **1174 F**
Ce traitement de texte de MICROSOFT est la première version de WORD. Il reprend toutes les fonctions du célèbre TTW. Ses caractéristiques sont simplicité, rapidité, convivialité. Vous visualisez à l'écran ce que vous imprimez. WORD JUNIOR offre le guide en ligne, l'usage de la souris, les déplacements de texte, 8 fenêtres avec affichage des différentes parties du texte, les tabulations et un glossaire.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE et LES LOGICIELS DOMAINE PUBLIC

ALBUM 101 ABSOFT
Disquette **198 F**
12 excellents utilitaires de chez AB SOFT Domaine public. Graph, Dosedit, Ouestu, Randisc, Ecranoff, Dactylo, Fred, Cover Clavier, PC Boss, PC Window, MS Pool.

ALBUM 102 AB SOFT
Disquette **198 F**
8 très bons jeux d'arcade de chez AB SOFT Domaine public. Packman, FS, Camel, Spacecom, Flipper, Baby, Pango, Snake, Frogger.

ALBUM 103 AB SOFT
Disquette **198 F**
7 très bons jeux d'arcade du domaine public édités par AB SOFT. Jump Joe, 3 Démons, Striker, Paratroopers, Donkey, Lander, Kong.

ALBUM 104 AB SOFT
Disquette **198 F**
9 jeux de réflexion du domaine public édités par AB SOFT. Castle, Maxit, Tic-Tac 3D, Chess 88, Hidesinic, Monopoly, Othello, La Vie, Yams.

ALBUM 105 AB SOFT
Disquette **198 F**
21 logiciels de création sonore et graphique du domaine public édités par AB SOFT. Piano, Juke Box, JSB, Magdalen, Solfegietto, Music, Hatdance, Will Tell, Bruitages, Tune, Sound, Speech, Space, City Ball, Horloge, Kaleidoscope, String, Art Circle, Pattens.

ALBUM 106 AB SOFT
Disquette **198 F**
11 logiciels utilitaires du domaine public. Voir, Search, Sweep Pshift, Capnum Move, Alter, V Tree, Waitn, Arc, Help.

ALBUM 107 AB SOFT
Disquette **198 F**
13 passionnants utilitaires du domaine public. Tests, Kolor, Ced, Squish, Crossref, DD Date, MX Set, F Date, Set PRN, Perfs ICIP, Combre, Sort, It.

ALBUM 108 AB SOFT
Disquette **198 F**
15 logiciels utilitaires du domaine public. Speedup, Syslock, Catutil, Dispark, Hotkey, Peacock, Global, CPY, V Type, CV, Hide, FIXWS, Autofile, Free.

ALBUM 109 AB SOFT
Disquette **198 F**
11 logiciels utilitaires du domaine public. Snapshot, PC Util, D Path, Sideways, Swap, SQ/Use, Copydisc, SP, Rendir, Lock, Sysfire, Open.

ALBUM 110 AB SOFT
Disquette **198 F**
11 logiciels utilitaires du domaine public. Subst, Soir 50, Merce, Size, Miniks, Ajust, Cistax, PQ ASC II, LPTX, XDEL, TFL.

ALBUM 111 AB SOFT
Disquette **198 F**
Compilation de 11 jeux du domaine public : Kamikaze, Frog Compte, Attack, Anagram, Note, Pad, Notepad, Scramble, Spinout, Foneword, Dosamatic, Tour d'Hanoï.

ALBUM 112 AB SOFT
Disquette **198 F**
Ensemble de logiciels du domaine publiuc qui permettent de créer des présentations de qualité ainsi que des images, de les organiser, d'effectuer une présentation entière automatique. PC Pen, DAO, Camera, Prepare, Present.

LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 1
C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...)
Code 8828 **149 F**

PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464
Micro Application N° 2
Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.
Code 8826 **129 F**

LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS
Micro Application N° 3
Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorythmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic plus poussés, le programme et menus. Comprenant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.
Code 8818 **149 F**

AMSTRAD, OUVRE TOI
Micro Application N° 4
Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour developper vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.
Code 8827 **99 F**

JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER
Micro Application N° 5
Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sur, des programmes tout prêts à être tapés.
Code 8824 **129 F**

LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 6
Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ouvrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, controleur vidéo, les interfaces, l'interpréteur et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.
Code 8823 **249 F**

LE LÁNGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 7
Ce livre est destiné à tous ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples. Contient un programmeur assembleur moniteur et désassembleur.
Code 8822 **129 F**

GRAPHISME ET SON DU CPC
Micro Application N°8
L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaines, représentation multicouleurs, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, miniorgue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.
Code 8820 **129 F**

PEEKS ET POKES DU CPC
Micro Application N° 9
Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire.. et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.
Code 8821 **99 F**

LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC
Micro Application N° 10
Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.
Code 8835 **149 F**

MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC
Micro Application N° 11
Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmateur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.
Code 8709 **199 F**

LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD
Micro Application N° 12
Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maitrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).
Code 8751 **149 F**

DES IDEES POUR LE CPC
Micro Application N° 13
Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)
Code 8832 **129 F**

LES ROUTINES DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128 **Micro Application N° 14**
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique
Code 8791 **149 F**

L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD **PSI**
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initierez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.
Code 8713 **108 F**

LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128 **PSI**
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...
Code 8725 **115 F**

LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD **PSI - 1er volume**
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.
Code 8849 **130 F**

BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128
PSI 2e volume
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grace à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.
Code 8851 **95 F**

BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD **PSI**
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrir Basic Plus.
Code 8825 **100 F**

102 PROGRAMMES pour AMSTRAD **PSI**
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Devenez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.
Code 8805 **120 F**

AMSTRAD EN FAMILLE **PSI**
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.
Code 8779 **120 F**

SUPER JEUX AMSTRAD **PSI**
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "le Labyrinthe 3D" ou à gagner au "Tiercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.
Code 8847 **120 F**

CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128 **1er volume - Système de base** **PSI**
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en pianotant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.
Code 8845 **140 F**

LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664 **PSI**
TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur: étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.
Code 8719 **120 F**

AMSTRAD JEUX D'ACTION **SYBEX**
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action : Tank, Trace, DCA, Blitz, Squash, Alphabet, Numerix, Atterrissage, Parachute, Exocet, Micropède, Robot, Ramasse-Miettes, Slalom, Chasse au Canard, Poursuites, Casse-Briques, Crabes
Code 8830 **58 F**

AMSTRAD 1ers PROGRAMMES **SYBEX**
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.
Code 8846 **108 F**

AMSTRAD 56 PROGRAMMES **SYBEX**
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entraînement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.
Code 8844 **82 F**

AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE, BIORYTHMES **SYBEX**
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes. Chaque partie comprend un exposé sur le domaine considéré, puis un logiciel de calcul et d'interprétation, dont l'analyse est détaillée point par point. Ce livre est également un ouvrage d'initiation pour ceux qui ne connaissent pas ces sciences humaines.
Code 8743 **108 F**

AMSTRAD, PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR **SYBEX**
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine. Après un court rappel d'arithmétique binaire, les principales instructions du micro-processeur Z80 sont décrites, accompagnées d'exemples de sous-programmes.
Code 8736 **108 F**

AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME **SYBEX**
L'Amstrad possède des qualités graphiques étonnantes et offre de nombreuses instructions permettant de réaliser des applications très performantes. Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique. Les programmes fonctionnent sur les 3 CPC.
Code 8841 **108 F**

AMSTRAD CP/M 2,2 **SYBEX**
Le CP/M est le système d'exploitation le plus répandu des micro professionnels. Ce livre décrit la version disponible sur 464,664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie. Elle concerne : l'éditeur ED, l'assembleur ASM, le programme de mise au point DDT. Un chapitre est consacré au programme de gestion des périphériques PIP. Toutes les commandes sont présentées par ordre alphabétique et décrites en détail avec la liste de leurs paramètres.
Code 8857 **128 F**

GUIDE DU CP/M **SYBEX**
Cet ouvrage est un texte de référence. Il ne s'adresse pas qu'au possesseur d'Amstrad. Sur 300 pages, il propose aux débutants une méthode d'apprentissage simple du CP/M. Clair, concis, facile à lire, ce guide deviendra l'outil de référence de tout utilisateur du CP/M.
Code 8834 **148 F**

BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC 6128 **Micro Application N° 15**
Pour ceux qui viennent d'acquérir un CPC 6128 et qui ont une notice en anglais. En effet, certains magasins ayant acquis leurs machines ailleurs que chez AMSTRAD FRANCE ont reçu des notices en anglais. Ce livre peut servir de mode d'emploi.
Code 8836 **99 F**

TECHNIQUES ET PROGRAMMATION DE JEUX **SYBEX**
Cet ouvrage contient des programmations de jeux accompagnées d'une analyse pédagogique. De quoi comprendre, en s'amusant, la réalisation des jeux sur ordinateurs AMSTRAD.
Code 8718 **98 F**

PROGRAMMES POUR AMSTRAD
Cedic Nathan
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques. Chaque listing est accompagné de commentaires détaillés pour modifier ou améliorer vos programme.
Code 8722 **89 F**

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Micro Application
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.
Disq. Code 8850 **295 F**
Cassette Code 8848 **195 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC 464, 664 ET 6128 **Micro Application N° 17**
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.
Code 8745 **129 F**

LA BIBLE DU 6128 **Micro Application N° 16**
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels. C'est ce que vous offre la Bible, outil indispensable pour tous ceux qui veulent faire des analyses du système d'exploitation, du processeur, des routines, etc... Tirez le maximum de votre machine.
Code 8811 **199 F**

PROGRAMMES ET APPLICATIONS EDUCATIFS SUR CPC
Micro Application N° 19
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC : mathématiques, chimie, économie, hist./géo. Ce livre est particulièrement destiné aux lycéens.
Code 8710 **179 F**

LE GRAND LIVRE DU BASIC
Micro-Application
Il vous permettra d'exploiter à fond le basic théorique et pratique. Vous y trouverez les bases de la programmation puis les domaines professionnels.
Code 8734 **149 F**
avec disquette d'accompagnement **249 F**

BIEN DEBUTER SUR VOTRE PCW
Micro Application
AMSTRAD 8256 et 8512. Apprenez à l'utiliser. Découvrez peu à peu le traitement de texte "Locoscript", l'utilisation du CP/M puis la programmation sous Basic Mallard. Exploitez au mieux les capacités du PCW.
Code 8868 **129 F**

GRAPHISME EN 3 DIMENSIONS **SYBEX**
Représenter des polyédres, des surfaces, vois des objets plus complexes en trois dimensions sur votre écran. Les listings sont accompagnés de nombreuses figures et organigrammes. Vous parviendrez à promener votre écran comme une caméra dans un labyrinthe diabolique.
Code 8837 **148 F**

LIBRAIRIE AMSTRAD

LOCOSCRIPT SYBEX
Ce livre est une introduction au traitement de texte LOCOSCRIPT de PCW. Par sa démarche pédagogique, il vous permettra une découverte aisée et rapide pour une meilleure utilisation de ses fonctions.
Code 8861 **110 F**

MIEUX PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR
SYBEX
Un ouvrage destiné à tous ceux qui ont déjà acquis les bases de la programmation en assembleur ou en langage machine. Il présente des méthodes de programmation en Assembleur Z80 accompagnées de nombreux exemples, de programmes et d'applications.
Code 8717 **148 F**

ROUTINES EN ASSEMBLEUR SYBEX
Routines en assembleur pour AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Leur description est accompagnée d'une étude détaillée des principes de mise en œuvre de sous-programmes en assembleur.
Code 8721 **98 F**

ASTROCALC SYBEX
A partir de ce livre, établissez vous-même vos calculs, vos comparaisons de thèmes astrologiques grâce à des programmes en basic.
Code 8833 **148 F**

GAGNEZ AUX COURSES SYBEX
Ce livre vous explique comment il est possible d'utiliser un ordinateur pour étudier une course de manière rationnelle et rapide. Les appréciations personnelles, les pronostics, les statistiques et les fichiers de chevaux.
Code 871193 **128**

GUIDE DU BASIC ET DE L'AMDOS
SYBEX
Ce guide est un dictionnaire complet du basic AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128. Chaque instruction, commande ou fonction est présentée, commentée par des exemples de programme.
Code 8793 **128 F**

MULTIPLAN POUR L'ENTREPRISE
SYBEX
Apprenez l'utilisation de MULTIPLAN avec une série d'exercice, un guide de référence, toutes les commandes MULTIPLAN et quinze exemples d'utilisations dans les divers domaines de la gestion. Ce livre divisé en trois parties facilité une meilleure utilisation du logiciel.
Code 8728 **172 F**

D BASE II INTRODUCTION SYBEX
Introduction à D BASE II permet aux lecteurs mêmes débutants, d'aborder la programmation et toutes les fonctions dans la création d'une base de données.
Code 8732 **188 F**

D BASE II APPLICATIONS SYBEX
Ce livre permettra à tous les possesseurs de D BASE II de mieux exploiter leurs logiciels. Tous les aspects de son utilisation sont abordés de façon concrète à l'aide d'exemples.
Code 8731 **168 F**

WORDSTAR APPLICATIONS SYBEX
Tirer le meilleur parti de ce traitement de texte. Avec ce livre, de nombreuses applications de façon très détaillée vous permettent de progresser sans effort.
Code 8730 **168 F**

CPM PLUS 6128/8256 PSI
Ce livre vous apprend à vous servir de l'éditeur, à copier, protéger ou lister un fichier, formater ou dupliquer sur disque. Une aide précieuse pour profiter à fond du CP/M.
Code 8838 **100 F**

SUPER GENERATEUR DE CARACTERES PSI
Un recueil de graphiques très variés, personnages, animaux, objets divers et éléments de jeux d'aventure pour que tout utilisateur AMSTRAD puisse aussi illustrer ou animer ses programmes.
Code 8739 **140 F**

PHOTOGRAPHIE SUR AMSTRAD PSI
Apprenez à maîtriser la photographie sur un AMSTRAD à travers de nombreux programmes basic pour régler vos flashes, calculer le temps de pose. Un ouvrage intéressant pour tous les passionnés de la photo.
Code 8759 **150 F**

GRAPHISME EN ASSEMBLEUR PSI
Pour concevoir et améliorer le graphisme en assembleur, vous apprendrez à le maîtriser grâce à de nombreux programmes commentés dans ce livre.
Code 8715 **145 F**

TURBO PASCAL PSI
Le TURBO PASCAL est l'une des versions les plus répandues et d'une rapidité exceptionnelle. Un ouvrage très complet avec de nombreux conseils de programmation pour tout utilisateur de ce langage.
Code 8858 **135 F**

3 ETAPES VERS L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE PSI
Ce livre vous dévoile l'intelligence artificielle de façon simple et pratique grâce à des exemples et 27 programmes basic. Utilisez toutes les ressources de votre AMSTRAD.
Code 8866 **160 F**

AMSTRAD A L'ECOLE PSI
21 programmes en basic, pratiques pour aborder ou réviser les matières principales des classes primaires : éveil, calcul, français, jeux éducatifs. De l'âge de cinq ans à douze ans.
Code 8724 **120 F**

AMSTRAD EN MUSIQUE PSI
Ce livre vous aide à réaliser vos séquences musicales en vous appuyant sur des instructions basic que possède l'AMSTRAD CPC 464, 664 et 6128.
Code 8864 **165 F**

BASIC AMSTRAD Méthode pratique
TOME 1 - Vous, débutant, qui souhaitez poussez votre AMSTRAD à son meilleur niveau, découvrez ce livre. Grâce à de nombreux exemples sur toutes les bases : gestion des interruption en basic, programmes de graphisme, etc..., il vous fera dévouvrir la rapidité exceptionnelle d'exécution de l'AMSTRAD.
Code 8839 **105 F**

CREATION ET ANIMATION GRAPHIQUE SUR CPC PSI
Les programmes de dessin et d'animation sont écrits en basic et en assembleur Z80. Pour toute personne désireuse de développer ses connaissances techniques et leur sens créatif.
Code 8716 **110 F**

CLEFS POUR D BASE II ET III PSI
Un ouvrage idéal destiné aux cadres d'entreprise qui souhaitent utiliser efficacement D BASE II et D BASE III. Entre autres : exemples d'application, propositions de programmes de tris, traitement d'erreurs, liste des fonctions et commandes de D BASE. Permet une meilleure utilisation de ce logiciel.
Code 8726 **285 F**

CLEFS POUR AMSTRAD TOME 2, Système Disque PSI
Ce deuxième mémento se concentre plus particulièrement sur le système disque, les blocs de contrôle, la programmation et les brochages des circuits spécialisés. Le deuxième partie est consacrée aux possesseurs de PCW 8256.
Code 8840 **155 F**

PERIPHERIQUES ET FICHIERS SUR AMSTRAD PSI
Cet ouvrage s'adresse aux lecteurs qui veulent étudier en détail la gamme complète des périphériques de vos CPC, à utiliser les disques en accès séquenciel et en accès direct, ceci vous permettra de maitriser la manipulation de fichiers dans vos applications.
Code 8707 **120 F**

JEUX ET AVENTURE AMSTRAD
SYBEX Code 8883 **128 F**

MINITEL ET MICRO ORDINATEUR
SYBEX Code 8876 **110 F**

GUIDE DU LOGO
SYBEX Code 8873 **128 F**

AMSTRAD : TURBO PASCAL
SYBEX Code 8872 **148 F**

INTRODUCTION AU TURBO PASCAL
SYBEX Code **198 F**

BIBLE DU GRAPHISME
MICRO-APPLICATION Code 8775 **199 F**

LE LIVRE DU LOGO
MICRO APPLICATION 18 Code 8764 **149 F**

PCW 8256 / 8512

GESTION SUR AMSTRAD PCW
PSI Code 8750 **175 F**

CLEFS POUR AMSTRAD PCW
PSI Code 8767 **215 F**

LE GRAND LIVRE DU PCW
Pour utiliser au mieux le LOCOSCRIPT, le CP/M et le Basic MALLARD. Il vous permettra d'écrire des routines d'édition, un générateur de masque de saisie, des routines de tri et une gestion de fichiers.
Code 0000 **179 F**

PC 1512

GUIDE DE L'UTILISATEUR PC 1512
SYBEX Code 8875 **128 F**

GUIDE BASIC 2 PC 1512
SYBEX Code 8874 **128 F**

DOS PLUS PC 1512
SYBEX Code 8788 **128 F**

MS DOS, GUIDE DU PROGRAMMEUR
SYBEX Code 8787 **248 F**

PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR
SYBEX Code 8086/8088 **268 F**

LIVRE DU BASIC 2, PC 1512
MICRO APPLICATION Code 8766 **179 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR PC 1512
MICRO APPLICATION Code 8778 **179 F**

TRUCS et ASTUCES POUR TURBO PASCAL
MICRO APPLICATION Code 8762 **149 F**

DU BASIC AU TURBO PASCAL POUR PC
MICRO APPLICATION Code **199 F**

ECRANS ET FICHIERS EN LANGAGE C POUR PC
MICRO APPLICATION Code 8777 **199 F**

GUIDE DE REFERENCE TECHNIQUE POUR PC 1512
MICRO APPLICATION Code 8763 **249 F**

DOS PLUS SUR AMSTRAD PC
PCV Diffusion - PSI Code 8780 **145 F**

GEM SUR AMSTRAD PC
PCV Diffusion - PSI Code 8784 **185 F**

CLEFS POUR GEM SUR AMSTRAD PC
PCV Diffusion - PSI Code 8786 **195 F**

D BASE ET SES FICHIERS D BASE III et III Plus
PCV Diffusion - PSI Code 7516 **185 F**

MS DOS PAS A PAS
PCV Diffusion - PSI Code 8880 **135 F**

CLEFS POUR PC ET COMPATIBLES
PCV Diffusion - PSI Code 8879 **195 F**

LIVRE 1 - BASIC 2
AMSTRAD

EDITIONS PSI

Dictionnaire du Basic IBM ..... **195 F**
Techniques de Basic sur IBM/PC ..... **180 F**
Disquette "Techniques de Basic sur IBM/PC" ..... **215 F**
Gestion de données et fichiers sur IBM/PC et compatibles ..... **170 F**
Au cœur de l'IBM/PC ..... **120 F**
Disquette "Gestion de données et fichiers sur IBM/PC" ..... **215 F**
Assembleur 8088 de l'IBM/PC . **250 F**
Assembleur 8088 et BIOS de l'IBM/PC ..... **175 F**
Multiplan version 2 par l'exemple pour PC ..... **150 F**
50 modèles Multiplan, gérer sur IBM/PC ..... **130 F**
Exploitation d'enquêtes sur IBM/PC ..... **120 F**
Introduction à l'analyse financière sur Multiplan pour PC ..... **110 F**
Comptabilité sur IBM/PC et compatibles (+ disquette) ..... **385 F**
Turbo Pascal sur IBM/PC ..... **165 F**
Le relationnel sur IBM/PC ..... **150 F**
Clefs pour Word 2 pour PC et compatibles ..... **200 F**
PC, Modems et Serveurs ..... **210 F**
Télécommunications sur IBM/PC ..... **140 F**
Basic et ses fichiers Tome 1 ..... **110 F**
Basic et ses fichiers Tome 2 ..... **105 F**
Clefs pour D Base et III ..... **285 F**
Clefs pour Lotus I, II, III ..... **130 F**
Clefs pour MS-DOS versions 2 et 3 ..... **190 F**
Clefs pour Multiplan, version 2.0 ..... **105 F**
Clefs pour Open Access ..... **280 F**
Clefs pour Textor ..... **185 F**
Clefs pour Word II sur PC ..... **200 F**
D-Base III en 12 commandes ..... **95 F**
Ecrire en D-Base II et III ..... **195 F**
Introduction à l'informatique de gestion par Turbo Pascal ..... **200 F**
Le langage de recherche de D-Base III ..... **95 F**
Le livre de Framework ..... **150 F**
Le livre de Lotus I, II, III, version II ..... **195 F**
Le livre de MS/PC-Dos ..... **130 F**
MS-DOS pas à pas, versions 2 et 3 ..... **135 F**
Plus loin avec D-Base III ..... **95 F**
Clefs pour PC et compatibles ... **195 F**
Programmer en D-Base III et III+ ..... **185 F**
Super Jeux PC et compatibles . **120 F**

EDITIONS SYBEX

Programmation en assembleur du 8086/8088 .. **198 F**
Programmation du 8086/8088 ..... **198 F**
Guide de MS-DOS ..... **198 F**
Introduction à Lotus I, II, III ..... **148 F**
Lotus I, II, II - Programmation des macro-commandes ..... **198 F**
Lotus I, II ,III pour l'entreprise ..... **178 F**
Multiplan pour l'entreprise ..... **148 F**
Visicalc pour l'entreprise ..... **148 F**
Visicalc Applications ..... **148 F**
Introduction à D-Base II ..... **178 F**
Introduction à D-Base III ..... **198 F**
Applications D-Base II ..... **148 F**
Graphiques sur IBM/PC ..... **148 F**
IBM/PC - Guide de l'utilisateur .. **78 F**
IBM/PC 66 programmes Basic ..... **78 F**

NOUVEAUTES

PROGRAMMER EN ASSEMBLEUR 68000 SUR ATARI ST
CEDIC NATHAN
Pour ATARI. Le microprocesseur 68000 est ici présenté en détail : jeux d'instructions, adressage, implantation en mémoire sur les modèles ATARI. Les routines d'exploitation GEM sont ensuite décrites et utilisées dans plusieurs programmes d'application. Cet ouvrage, présenté de façon très progressive, intéressera tous les programmeurs sur ATARI, débutants ou chevronnés.
119 F

LE LIVRE DU MS-DOS 3.10
CEDIC NATHAN
Pour PC. Les programmeurs de MICROSOFT ont écrit le MS-DOS. Appelé parfois PC-DOS pour l'IBM PC, le MS-DOS est maintenant le système d'exploitation standard de plus de 500 microordinateurs. Voici pour la première fois une présentation approfondie du logiciel dont le rôle est d'indiquer à votre ordinateur comment il doit opérer.
265 F

LE GUIDE LOTUS/SYMPHONY
CEDIC-NATHAN
Pour PC. Le guide Lotus/Symphony a été écrit par des collaborateurs de LOTUS, la société qui a développé 1.2.3, Symphony et Jazz, les plus vendus des logiciels professionnels. Ce guide sera pour l'utilisateur débutant la meilleure initiation à Symphony. Les nombreuses copies d'écrans et schémas explicatifs l'aideront à aborder le logiciel dans de bonnes conditions. C'est un guide d'apprentissage par l'exemple. La création et la modification de documents y sont décrites dans tous les environnements de travail. : tableur, traitement de texte, base de données, graphiques et communications.
265 F

MUSIQUE ET MIDI
MICRO APPLICATIONS
Découvrez l'informatique musicale dans cet ouvrage conçu avec simplicité et rigueur pour la plus grande satisfaction du lecteur. Principaux sujets traités : programmation du circuit sonore YM 2149. Comment utiliser l'interface midi ? Programme : un séquenceur polyphonique midi. Programme : un éditeur de sons pour synthétiseur Roland JX8P. Liste commentée des codes midi. Les applications de l'informatique dans le domaine acoustique (IRCAM - CEMAMU). Description des logiciels musicaux les plus caractéristiques sur ATARI ST. Une dizaine de programmes et plus de 20 schémas pour illustrer parfaitement l'emploi de l'ordinateur dans la musique.
149 F

MUSIQUES ET SONS
SYBEX
Les programmes écrits en ST BASIC présentent les moyens qui permettent la mise en œuvre des différents composants musicaux ainsi que de l'interface midi. Une introduction à la théorie des sons permet à l'utilisateur de mieux comprendre la fonction des commandes Sound et Wave de l'ATARI ST. Cet ouvrage contient : plus de 40 programmes prêts à l'emploi. Une routine permettant de gérer l'entrée des données à partir de l'interface midi. Un programme Basic de composition musicale. Une description des différents logiciels et synthétiseurs utilisables avec le ST. Un guide de références.
169 F

MISE EN ŒUVRE DU 68000
SYBEX
Ce livre permet d'exploiter les possibilités du 68000. Organisation générale des échanges et les différents types d'exceptions. La seconde partie est consacrée à l'aspect logiciel : organisation des données en mémoire, les différents modes d'adressage, le jeu d'instructions. Un chapitre est consacré à chacun des processeurs de la famille : 68008, 68010, 68012 et 68020.
210 F

INITIATION AUX BASES DE DONNEES POUR MICROORDINATEUR. APPLICATION A D BASE II PC
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Ce livre explique comment créer des fichiers, manipuler les données et employer les commandes de D BASE II PC. Le lecteur apprendra en langage clair comment préparer, créer, modifier, améliorer et utiliser une base de données ainsi que la manière de mettre en œuvre D BASE II PC pour des applications de gestion. De nombreuses images d'écrans illustrent cet ouvrage.

INTRODUCTION A FRAMEWORK PREMIER
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Cet ouvrage didactique est abondamment illustré. Grâce à lui, tout débutant pourra comprendre et apprendre à utiliser par la pratique les différentes parties du logiciel FRAMEWORK PREMIER.
250 F

PRISE EN MAIN DE FRAMWORK II
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Ce livre de 225 pages, en français, abondamment illustré, permet de s'initier rapidement à FRAMEWORK II. Grâce aux deux disquettes incluses, pour PC et compatibles, vous pourrez évaluer et essayer tous les aspects de FRAMEWORK II. Les principaux produits augmentant l'ergonomie et les performances de FRAMEWORK II sont également mis en valeur. Les commentaires apportés à leurs utilisations vous permettront ainsi de mieux apprécier les potentialités de FRAMEWORK II.
150 F

SUPPORT DE COURS A FRAMEWORK II
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Les nombreuses leçons permettront aussi bien à l'utilisateur individuel qu'au formateur de procéder à un enseignement didactique et progressif de FRAMEWORK II. Chaque leçon est composée d'un texte d'une représentation d'écran pouvant être photocopiée en transparent et d'exemples sur disquette.
593 F

REFERENCE DE PROGRAMMATION A FRAMEWORK
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Ce livre de 400 pages, en français, est destiné aux programmeurs, afin de leur fournir toutes les explications leur permettant d'utiliser FRED, le puissant langage structuré de FRAMEWORK qui donne à celui-ci une dimension exceptionnelle. Il est complété par une application : analyse financière des résultats d'une entreprise sur cinq ans.
350 F

PRISE EN MAIN dBASE III Plus
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Cet ouvrage de 168 pages, en français, abondamment illustré, constitue une première approche pratique de dBASE III Plus. Il est accompagné d'une disquette de démonstration disposant de toutes les fonctionnalités du programme complet mais avec un nombre d'enregistrements par fichier limité à 31. Comparé à dBASE III, dBASE III Plus intègre tout un ensemble d'améliorations et en particulier un mode d'assistance pour les utilisateurs débutants. L'utilisateur non professionnel peut ainsi gérer tout type d'informations sans avoir recours à la programmation.
150 F

GUIDE DE PROGRAMMATION AVANCÉE (dBASE II, dBASE III et dBASE III Plus).
LA COMMANDE ELECTRONIQUE
Ce livre en français d'environ 1000 pages est dédié aux programmeurs avertis de dBASE II, dBASE III et dBASE III Plus. Il constitue la bible dBASE indispensable aux programmeurs. La somme considérable d'informations techniques qui le compose provient de l'expérience accumulée par 4 ans d'activité du support logiciel de Ashton-Tate.
495 F

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE SUR ST
MICRO APPLICATION
Découvrez l'intelligence artificielle : méthodes et procédures les plus courantes sont présentées et illustrées par de nombreux programmes d'exemple, tous écrits en GFA BASIC. Sont également abordés les différents langages de l'intelligence artificielle tels que PROLOG, LISP et LOGO.
179 F

LE LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE + DISQUE DUR ET RAMDISK / ATARI ST
MICRO APPLICATION
Les lecteurs de disquette et de disque dur ATARI offrent de nombreuses possibilités qui ne sont pas évoquées dans le manuel. LE LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE a pour but de vous donner les informations, trucs, astuces et programmes utilitaires pour tirer le maximum de votre unité de mémoire de masse. Extrait du sommaire : les boots secteurs et le BIOS Parameter Bloc ; Formatage par programme de la disquette et du disque dur ; Structure des fichiers ; RAM DISK et programme de copie de la disquette vers le RAM DISK ; Interface BASIC TOS ; Formatage non standard des disquettes ; Accès au contrôleur des disquettes en BASIC ; Moniteur disque... Ce livre est le must absolu et est indispensable à tous ceux qui possèdent un ST et veulent en profiter.
Livre + disquette **299 F**

REVUES

AMSTRAD MAGAZINE
REVUE Code 8842 **19 F**

AMSTRAD USER
REVUE Code 8860 **10 F**

ECHO PCW
REVUE **30 F**

Département
Vente par Correspondance aux Particuliers

BON DE COMMANDE à adresser à GENERAL

10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(1) 42.06.50.50 (poste 36-43)

Comment acheter par correspondance

1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous *(n'oubliez-pas d'indiquer clairement , en lettres d'imprimerie,* **votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).**

2) Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 60 F par commande, quel que soit le montant de la commande.

3) Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de Commande ;

b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, **vous joignez votre règlement** au bon de Commande **(le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ;**

c) si vous choisissez le paiement par **Carte Bleue,** n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) **le numéro et la date limite de validité** de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous.

Etranger et outre-mer, nous consulter.

BON DE COMMANDE EXPRÈS

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat ☐ Carte Bleue ★ ☐

NOM Prénom

N° Rue

Code postal

Ville

AMS 10 87

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS
			TOTAL COMMANDE	
			+ FORFAIT DE PORT	
			TOTAL A REGLER	

★ **Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36**
(Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES)

N° CARTE BLEUE

DATE LIMITE DE VALIDITÉ

Signature

Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire

VENTE AUX COLLECTIVITES

Ce n'est pas un hasard si **GENERAL** est devenu en moins de dix ans **le numéro 1** des ventes de matériel vidéo, informatique et son aux collectivités

Membres des Comités d'Entreprises, Fonctionnaires, Associations diverses, choisissez d'adhérer à GENERAL, la centrale d'achat des collectivités.

ALLO COMMANDE
(1) 42.06.50.50
TELEX COMMANDE **214 034 F**



QUE VENDONS NOUS ?

Savez vous que GENERAL vend, en un an :
- près d'un million de cassettes vierges ;
- plus de 5000 ordinateurs et autres matériels informatiques ;
- plus de 100.000 disquettes ;
- plusieurs dizaines de milliers de films vidéo ;
- près de 50.000 logiciels ;
- plus d'un millier de magnétoscopes et autres matériels vidéo.

QUI SONT NOS CLIENTS ?

Nous comptons plus de 3000 clients collectivités qui adhèrent à notre formule. En voici quelques uns :

Café Jacques Vabre - Cll Honeywell Bull Bob[illegible] - Hopital de Monaco - Kreps - Editions El[illegible] Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE - Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplistyle - IBM Corbeil - SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa - Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris - Banque de France - Médiavision - AFP - Centre de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argonay - EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris - Charge-Meunier - SAT Dourdan - L'Oréal - Verger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le Havre - Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyeres-le-Chatel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris - Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07 - A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN - ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduic - Citroën - Sogetrans - Cunow - 1er RPIMA - CEA Saclay -Sagem - Carnaud BMI - Placoplatre - Inserm - Salomon - Sodeteg Buc - SNPE - Matra Toulouse - France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne - Schlumberger - Westinghouse - Unesco - SGN - Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem - Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France - Villegenis - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi 2 Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne Angouleme - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Générale Tigery - Crédit - Agricole Soyaux - Labo Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussey - Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algériens - Chomette-Favor - Turboméca - Snecma - Canalab Dassault - Pathé Cinéma - Caisse d'Epargne de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Académie de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest - IBM Reaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyonnaise des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE - SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine - Norton - Samda - Crédit Coopératif.

OFFRE D'EMPLOI

GENERAL est une affaire dynamique et en expansion. Si vous souhaitez faire **CARRIERE DANS LA VENTE** de micro ordinateurs et autres produits électroniques de loisirs, contactez pour R.V.

Mr OLIVIER, ☎ 42.06.50.50.

BON D'ADHESION GENERAL COLLECTIVITE

à renvoyer à **GENERAL**, 10 boul. de Strasbourg - 75010 PARIS - ☎ (1) 42.06.50.50

Je, soussigné, M ..... Tél. prof. .....

désire faire bénéficier ma collectivité (nom et adresse) .....

..... des tarifs GENERAL COLLECTIVITÉ

Signature

GENERAL vous enverra sous 8 jours votre Carte d'Adhérent collective. De plus, chaque fois qu'un membre de votre collectivité viendra à notre magasin, nous lui établirons une carte individuelle.

AMS 11 87

MBANK

LOGICIEL DE GESTION DE COMPTE BANCAIRE

Edité par MICTEL, MBANK est un logiciel de gestion de compte bancaire personnel. Prévu pour gérer jusqu'à quatre comptes, il associe à la simple gestion de position un suivi de budget par poste. Chaque compte est géré indépendamment des autres, mais certaines fonctions aisément accessibles vous permettent de connaître un solde consolidé des comptes enregistrés.

A l'achat du produit, vous entrez en possession d'une documentation d'une trentaine de pages et d'une documentation contenant le logiciel.

Elle est complète et explique bien toutes les fonctions du produit. Toutefois on peut lui reprocher un manque de clarté dans la présentation des différentes possibilités du logiciel et la façon de les utiliser. La lecture en serait moins fastidieuse et, pour tout dire, la prise en main du logiciel facilitée si le graissage, le soulignement, ou l'encadrement avaient été utilisés pour faire ressortir les points importants ou sensibles.

De même, elle ne prend pas assez en compte le fait qu'un utilisateur de MBANK peut être un néophyte et avoir besoin d'exemples pour aider à la compréhension du produit. Il n'en reste pas moins vrai qu'elle décrit correctement tous les aspects de l'utilisation du logiciel.

L'utilisation du logiciel

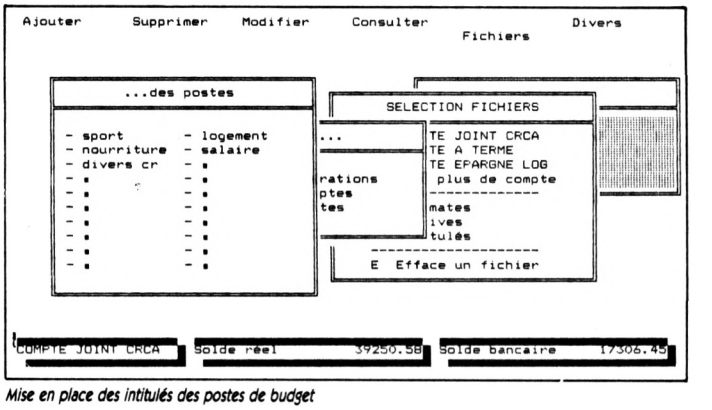
La mise en route et l'utilisation du produit sont très faciles. Une procédure d'installation sur disque dur est fournie sur la disquette programme. Elle copie simplement les programmes de la disquette sur le répertoire de votre choix.

Le lancement du produit se fait en tapant MBANK. Vous devez alors fournir un mot de passe, ce qui permet d'assurer la confidentialité des données, puis la date à laquelle vous travaillez. Le mot de passe est obligatoire. Par contre, la date de travail sera remplacée par celle du système si vous ne la tapez pas et faites simplement ENTER.

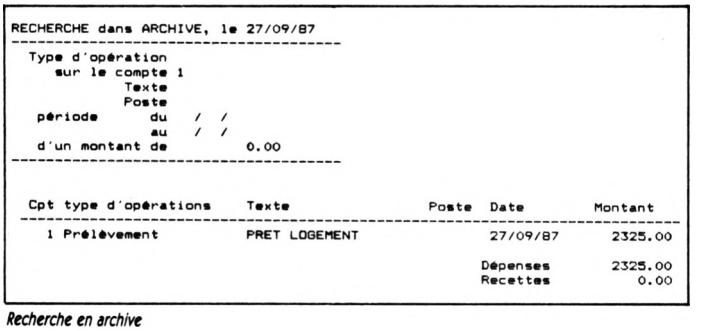
Une fois cette procédure terminée, vous obtenez un écran comprenant sur la première ligne les fonctions générales accessibles et, sur la dernière, les rubriques COMPTE N° 1, SOLDE REEL, et SOLDE BANCAIRE.

L'activation d'une fonction générale s'obtient en tapant son initiale, ce qui provoque l'affichage d'un menu indiquant les choix qu'elle permet. Cette méthode de guidage de l'utilisateur par l'affichage de menus se retrouvera tout le long de l'utilisation du logiciel, apportant, par là même, une certaine convivialité à MBANK. Corrélativement, cela entraîne avec des choix successifs, un écran rempli de fenêtres se recouvrant les unes les autres ce qui peut sembler un peu fouillis. Mais MBANK ne se perd pas dans les enchaînements et est un produit facile à utiliser.

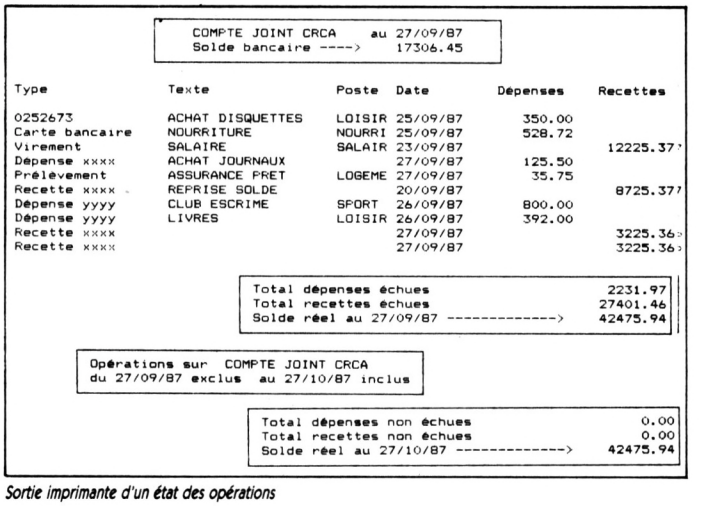
Il souffre toutefois d'une dualité de possibilités d'utilisation. En effet, le produit peut être utilisé aussi bien pour la tenue



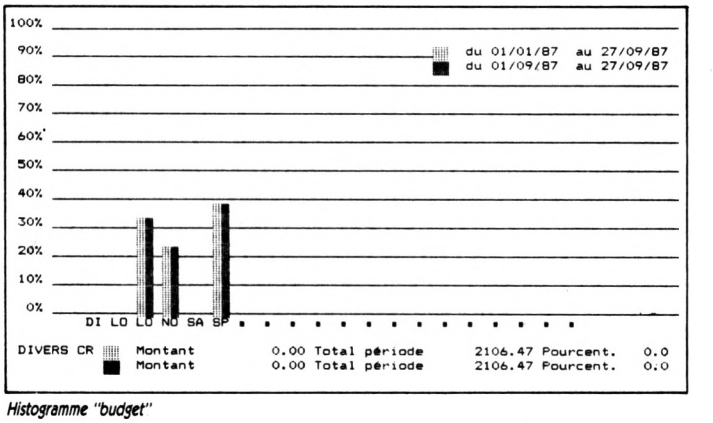
Mise en place des intitulés des postes de budget



Recherche en archive



Sortie imprimante d'un état des opérations



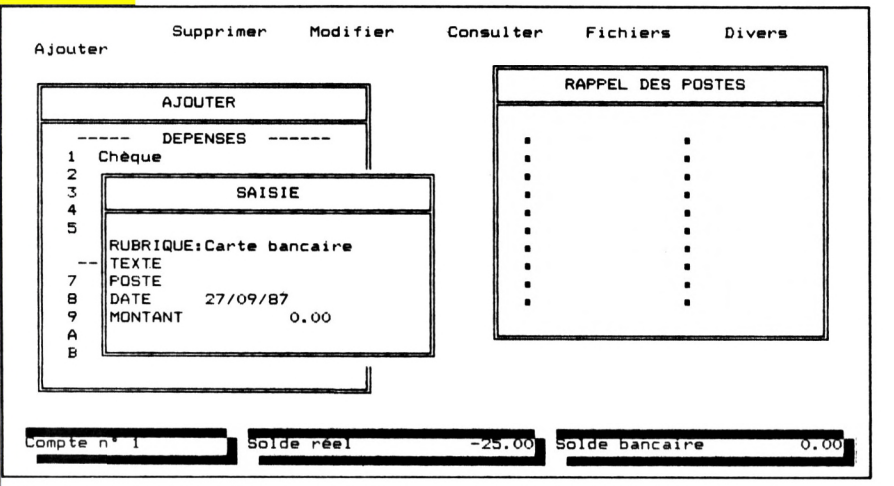
Histogramme "budget"

d'une comptabilité personnelle que pour le suivi de la trésorerie d'un magasin. Cette dualité entraîne que certaines fonctions pourront sembler lourdes au particulier qui n'a à saisir qu'un nombre limité d'opérations. Par exemple, la saisie d'une écriture est prévue pour être faite par série d'opérations de même libellé et, si tel n'est pas votre cas, vous devrez revenir au menu de choix du libellé d'opération pour saisir l'écriture suivante. Dans le même ordre d'idée pas moins de trois manipulations sont nécessaires pour accéder à une opération à modifier et on retrouve le même genre de problème dans la mise à jour du solde bancaire. Reconnaissons toutefois que ces problèmes sont mineurs et qu'un minimum de méthode permet de les contourner aisément. Plus gênant pourrait être le manque de contrôles à certains niveaux du logiciel. Ainsi, l'affectation d'une opération à un poste du budget ne fait l'objet d'aucun contrôle. Si une opération est affectée à un poste inexistant, elle sera simplement considérée comme inexistante dans le suivi budgétaire. On retrouve la même chose dans le numéro de chèque qui peut ne pas être numérique. Enfin, on pourra regretter qu'une demande d'impression sans avoir branché l'imprimante provoque le message d'erreur DOS avec réponse ABORT, RETRY ou IGNORE. Celui qui, par inadvertance ou méconnaissance tapera A se retrouvera sous DOS. Il aurait été bon de prévoir, au moins au niveau de l'impression, une routine de gestion des erreurs.

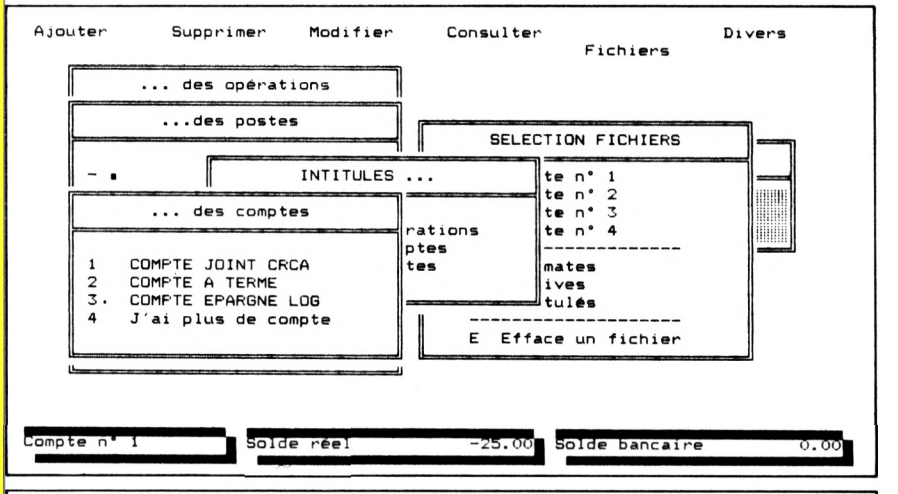
Le suivi budgétaire est soigné dans son exécution et sa présentation. Vous pouvez obtenir vos résultats soit sous forme chiffrée, avec indication du pourcentage d'importance de chaque poste dans l'ensemble du budget. Les mêmes résultats peuvent être obtenus sous forme d'histogramme. Pour corser le tout, MBANK vous offre la possibilité de comparer deux périodes, vous autorisant ainsi le contrôle de l'évolution de vos dépenses et/ou recettes.

MBANK est par ailleurs muni de deux fonctions annexes à la gestion de compte, à savoir une calculatrice et un bloc-notes d'une cinquantaine de feuillets. Ce dernier ne manque pas d'intérêt dans la mesure où un logiciel de tenue de compte devant être utilisé presque quotidiennement, il pourra sevir de "pense-bête" visualisable à chaque mise en route du logiciel. Quand à la calculatrice elle possède, outre les fonctions traditionnelles de ce type de matériel de bureau, des fonctionnalités spéciales qui vous permettront de consolider les soldes de vos différents comptes et de faire divers calculs sur ceux-ci.

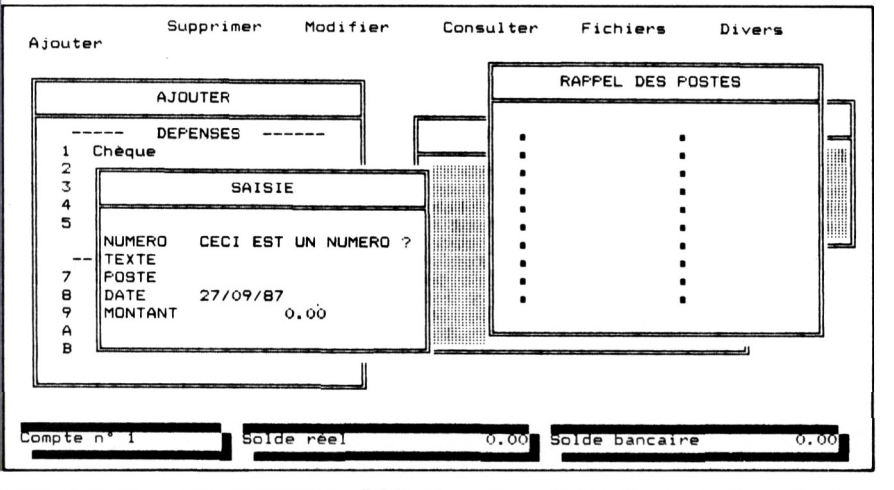
Dernier détail qui peut en intéresser certains : MBANK est le produit de la compilation d'une application DBASE et, par conséquent, les fichiers utilisés ont une extension .DBF et sont récupérables par DBASE III. Ceci autorise à les manipuler à l'aide de ce dernier pour en extraire d'autres résultats que ceux du logiciel. Attention toutefois : ceux qui seraient tentés par un tel exercice doivent s'y prendre prudemment. Une modification d'un des fichiers comptes rejaillira obligatoirement sur les résultats fournis par MBANK lors des exploitations suivantes.



Ecran "saisie d'opérations"



Mise à jour des intitulés de comptes



Saisie d'une référence chèque non numérique

Conclusion

MBANK est un produit séduisant par bien des aspects. Sa convivialité d'abord, le fait qu'il possède un éventail complet de fonctions ensuite en font un produit agréable à utiliser et de bonne qualité. On regrettera seulement la présentation de la documentation et l'absence de certains contrôles d'anomalies. Gestion des échéances, tenue des comptes bancaires et du budget sont aisées à utiliser après un temps de prise en main plutôt court. Ses fonctions annexes de calculatrice et bloc-notes sont un petit plus bien agréable. Un bon produit, donc, mais qui, à 690 francs, est un peu cher pour le suivi d'un compte de particulier et d'ailleurs plutôt conçu pour la saisie d'un certain volume d'opérations.

R.P. Spiegel

Guide des Spécialistes AMSTRAD

01 AMBERIEU EN BUGEY

BUGEY INFORMATIQUE

Vente-Conseil-Formation
Développements

ORDINATEURS
LIBRAIRIE
LOGICIELS
ACCESSOIRES

33, avenue Paul Painlevé
01500 Ambérieu en Bugey
Tél. : 74.34.60.70

06 NICE

AZUR COMMUNICATION TELEMATIQUE (LEM)

*

Spécialiste AMSTRAD
pour toutes applications
professionnelles

*

Conseil - Vente - Formation
Réalisation de logiciels
spécifiques
58, avenue Saint-Augustin
5e étage
06200 NICE - Tél. : 93.21.16.32
Informations sur Minitel 93.21.19.19

06 NICE-St LAURENT DU VAR

MICRO 3000

15 années d'expérience
Distributeur agréé
AMSTRAD

L'accueil, le conseil et la compétence réunis
Entrée ou sortie CAP 3000
Galerie supérieure
GALAXIE 3000
Av. Léon Béranger
06700 - St LAURENT DU VAR
Tél. : 93.07.44.22

09 PAMIERS

ARISERV
****** INFORMATIQUE**

Revendeur Conseil AMSTRAD

ORDINATEURS, PERIPHÉRIQUES
LOGICIELS, LIBRAIRIE

CHAINES HI-FI AMSTRAD
MAGNETOSCOPES

Liste sur demande
22, avenue de Foix
09100 PAMIERS
Tél. 61.67.25.98

13 MARSEILLE

CALCULS ACTUELS
informatique

LOGICIELS
LIBRAIRIE
PERIPHERIQUES

Appareils en démonstration

49, rue Paradis 13006 MARSEILLE
Tél. 91 . 33.33.44

14 CAEN

Loisir
INFORMATIQUE 14

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

39/41 rue de l'Oratoire
14000 CAEN
Tél. : **(31) 85.18.77**

25 BESANÇON

PROFORMA-P.S.I.

CPC PCW Ψ **PC**

TOUT POUR AMSTRAD
3, RUE DE LORRAINE
25000 BESANCON
81 82 24 51

CLUB AMSTRAD
Maison de quartier St-Ferjeux
Avenue Ducat 25000 BESANÇON
81 52 42 52

27 EVREUX

ilsa
la griffe informatique

32.31.16.32

7, RUE DE VERDUN-EVREUX

33 BORDEAUX

INFORMATIQUE
Cannes · Avignon · Bordeaux
FORMATION ET ASSISTANCE
Toutes les applications
de votre micro :
PROFESSIONNELS
HOBBISTES
257, rue Judaïque
33000 BORDEAUX
Tél : 56.24.05.34
CREDIT VENTE PAR CORRESPONDANCE

.. Guide des Spécialistes AMSTRAD ..

37 TOURS

PERFORMANCES

AMSTRAD

47.64.19.02

LE SPECIALISTE
REGION CENTRE

du **PC 1512**

157, Av. de Grammont
(1er étage)

42 ROANNE

MICRO DIFFUSION
ROANNE
Distributeur agréé
AMSTRAD

Logiciels
Standards et spécifiques
Formation
Maintenance
Club utilisateurs
Fournitures

8, avenue Gambetta
42300 ROANNE - Tél. : 77.70.56.67

42 SAINT-ETIENNE

JAGOT ET LEON

ELECTRONIQUE ET MICRO-INFORMATIQUE

SPECIALISTE AMSTRAD
et Victor
DIGITALISEUR D'IMAGES et SERVEUR MINITEL

17, Rue des Alliés
42100 - Saint-Etienne
TEL : 77.33.13.82

44 NANTES

Micronaute

a sélectionné pour vous du matériel TOP NIVEAU

AMSTRAD

- ordinateurs
- logiciels, livres
- périphériques
- location
- S.A.V. rapide sur place

6, rue de la Galisonière
9, rue Urvoy de St Bedan
44000 NANTES
Tél. : 40.69.03.58

45 SAINT-JEAN-DE-LA-RUELLE

M.E.R.C.I.

Le "CABINET INFORMATICAL"

- **Service dépannage 1 h 00**
- **Montage et test de périphérique 1 h 00**
- **Pièces détachées électroniques**
- **Nous soignons aussi vos fichiers**

Son MUSÉE et sa salle d'attente pour vous faire patienter

L'INFORMATHÈQUE
vend : tout pour l'INFORMATIQUE
"MERTISAN" : la solution complète pour Artisan - Commerçant

23 rue de la Mouchetière - Z.I. Ingré
45140 Saint-Jean-de-la-Ruelle
Tél. : **38 43.11.83**

49 ANGERS

PEEK & POKE

MICRO-ORDINATEURS
PERIPHERIQUES
LOGICIELS
LIBRAIRIE
Agréé
AMSTRAD - ATARI 520 STF

10, Place de la République
(Parvis des Halles)
49100 ANGERS
Tél. : 41.86.15.89

50 CARENTAN

A B C **Distributeur AMSTRAD**
VICTOR
TANDON
EPSON

Logiciels PC/AT
Fournitures
Vente sur place ou par correspondance

ASSISTANCE BUREAUTIQUE CONSEIL

Méautis - 50500 CARENTAN
Tél. : 33.42.31.99

51 REIMS

LOGIMICRO

REVENDEUR QUALIFIÉ
CONSEIL
AMSTRAD

DES PROFESSIONNELS AU SERVICE DES PARTICULIERS ET DES ENTREPRISES

- **Pus de 500 titres logiciels et livres**
- **Maintenance et formation**
- **Démonstrations PC 1512**

2, avenue de Laon
51100 REIMS
Tél. : 26.47.44.14

57 METZ

AMSTRAD

GRYCHTA S.A.

Tél. : 87.75.61.43 87.36.09.18



AMSTRAD
1 et 15 rue de la Fontaine
57000 METZ

59 LILLE

TAM.SCALL

105, rue Léon Gambetta
(angle rue Solférino)
près de la Préfecture
LILLE

POINT PILOTE
AMSTRAD

60 CHANTILLY

CERO

ORDINATEURS - LOGICIELS
PERIPHERIQUES - JEUX
LIBRAIRIE
HI-FI COMPACT DISC LASER

12, rue de Gouvieux
60500 CHANTILLY
Tél. : 44:58.18.09

61 ALENCON

Boutique Loisirs

☆☆☆

DISTRIBUTEUR AGRÉÉ AMSTRAD

Atari - Commodore - Epson

40 bis, rue De Lattre De Tassigny
61000 ALENÇON
Tél. : 33.32.05.63

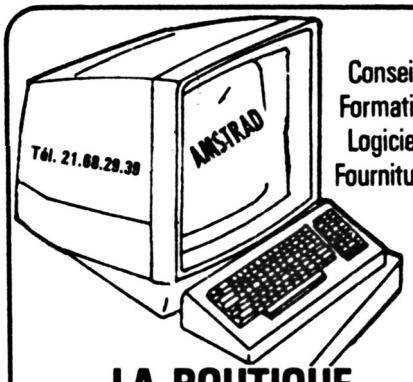
61 VIMOUTIERS

Loisir
INFORMATIQUE

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

11, rue Du Perré
61220 VIMOUTIERS
Tél. 33.39.16.65

62 BETHUNE



Conseils
Formation
Logiciels
Fournitures

LA BOUTIQUE MICRO-INFORMATIQUE
Ets RUFFIN
165, rue Sadi-Carnot

62 LENS

LENS MICRO INFORMATIQUE

Revendeur qualifié
conseil AMSTRAD
Point pilote
nouveautés, softs
et périphériques

96, av. Alfred Maës
62300 LENS
Tél. 21.28.72.44

64 PAU

BASE 4

Revendeur agréé
AMSTRAD PROFESSIONNEL
POINT CLUB AMSTRAD
11, rue Samonzet - 64000 PAU
Tél. : 59 83 78 78

70 LUXEUIL-LES-BAINS

ELECTRONIQUE 70

REVENDEUR-CONSEIL QUALIFIÉ
AMSTRAD France

ORDINATEURS,
LOGICIELS,
PERIPHERIQUES
COURS INFORMATIQUE

40, rue E. Herriot
70300 LUXEUIL-LES-BAINS
Tél. : **84.40.20.04**

72 CHATEAU-DU-LOIR

CASTEL HIFI

Joël HESLON
MERCURE D OR 1983

DISTRIBUTEUR AGRÉÉ
AMSTRAD
PC 1512
FAMILIAL
ET HI-FI
Ordinateurs - Périphériques
Logiciels - Librairie

71-73 rue Aristide-Briand
72500 CHATEAU-DU-LOIR
Tél. : 43.44.04.64

.. Guide des Spécialistes AMSTRAD ..

72 LE MANS

Boutique Loisirs

☆☆☆

DISTRIBUTEUR AGRÉÉ AMSTRAD

Atari - Commodore - Epson

Centre Commercial République
72000 LE MANS
Tél. : 43.23.14.22

75 PARIS

Microfolie's

les spécialistes AMSTRAD

464-6128-8256-8512
PC 1512

75009 - PARIS
40 bis, rue de Douai
Tél. : 48.78.76.77

75 PARIS

WINGS

MICROELECTRONICS DISTRIBUTION
IMPORTATEUR - DISTRIBUTEUR
ANNONCE L'OUVERTURE
DE SON MAGASIN SPECIALISÉ
INFORMATIQUE PERSONNELLE
BUREAUTIQUE
TELEMATIQUE
au 57, rue de Charonne - 75011 PARIS
Métro : Ledru-Rollin - Tél. (1) 48.07.08.29
Ouvert du lundi au samedi de 9h à 19h.
• Tous les produits : AMSTRAD, ATARI, ZENITH, BORLAND, KORTEX, VORTEX, AMX...
• Service dépannage
• Formation vidéo assistée

75 PARIS

RAM 16

INFORMATIQUE
AMSTRAD REVENDEUR AGRÉÉ

TOUTES CONFIGURATIONS
464-6128-8256-8512
PC 1512
LOGICIELS PRO. JEUX.
HI-FI. LASER DISC

78, RUE MICHEL-ANGE
75116 PARIS
47.43.10.86

75 PARIS

Micro Programme

ORDINATEURS
PERIPHERIQUES
LOGICIELS
ACCESSOIRES
ET NOS PLUS :
• LE SERVICE
• LES PROMOTIONS SPECIALES
Ouvert du mardi au samedi inclus de 10h à 13h30 et de 14h30 à 19h
MICRO PROGRAMME 5
82/84, bd des Batignolles
75017 PARIS - Mº VILLIERS
Tél. : 42.93.24.58

76 LE HAVRE

Loisir INFORMATIQUE 76

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

22 place du Général-de-Gaulle
76600 LE HAVRE
Tél. : **35 43.51.54**

76 ROUEN

Loisir INFORMATIQUE

CITIZEN BAND
Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

31, Bld. de la Marne
76000 ROUEN
Tél.: 35.07.60.60

77 ROISSY-EN-BRIE

ITM.77

LE SERVICE EN PLUS

Ordinateurs
Périphériques
Logiciels
Librairie

CENTRE CIAL DE LA FERME D'AYAU
77680 ROISSY EN BRIE
TEL : **60.28.61.60**

77 LAGNY-THORIGNY

MICRO VERTE
INFORMATIQUE
60.07.77.37

PARKING INTERMARCHÉ
195, rue de Claye
77400 THORIGNY S/MARNE

REVENDEUR OFFICIEL

Guide des Spécialistes AMSTRAD

78 VELIZY

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

Centre Commercial Vélizy II
Niveau bas Tél. : 34.65.18.81

78 St Quentin-en-Yvelines

UN NOUVEAU GAME'S

le 28 octobre 1987

Centre Commercial
St Quentin-ville
Rue Colbert - Tél : 30.57.13.43

78 VERSAILLES

Microfolie's

les spécialistes AMSTRAD

464-6128-8256-8512
PC 1512

78000 Versailles — 4, rue André Chénier
(1) 30.21.75.01
78100 St-Germain-en-Laye
13, rue des Louviers
(1) 34.51.71.11

87 LIMOGES

SOMIF INFORMATIQUE

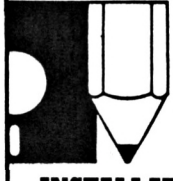
Revendeur Agréé
AMSTRAD

TOUTE LA GAMME DES ORDINATEURS, CHAINES HI-FI ET MAGNETOSCOPES

3, rue Jules Guesde
87000 LIMOGES - Tél. 55.34.64.19

91 ORSAY-COURTABOEUF

Vente à COURTABŒUF et par correspondance
Crédit - Documentation - Tarif sur demande



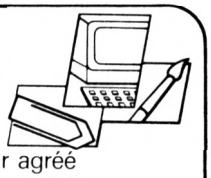
• AMSTRAD • ZENITH
• SANYO • EPSON
• TANDON • BROTHER

INSTALLATION - FORMATION
ASSISTANCE - MAINTENANCE
SPECIALISTE DU TRAITEMENT DE TEXTE

DISTRIBUTION et SERVICES
Z.A. ORSAY-COURTABOEUF. B.P. 209
Avenue du Québec - D10
91944 LES ULIS CEDEX
Tél. : 16 (1) 64.46.27.80

91 PALAISEAU

Arts et Bureautique Services



Distributeur agréé
AMSTRAD
Professionnel et familial
Papeterie
Bureautique
Micro-informatique
Point d'enseignement SHARP
22, rue de Paris
91120 Palaiseau
(1) 60.14.09.54

91 LES ULIS



REVENDEUR DE JEUX
pour
AMSTRAD

Centre Commercial ULIS-VILLE
91940 LES ULIS
Tél. : 69.28.33.77

92 PLESSIS ROBINSON / SCEAUX

LE CONSEIL EN PLUS
Micro-ordinateurs
PC1512 / PCW / CPC
Logiciels
Périphériques
Accessoires
D.P. INFORMATIQUE
26, avenue du Plessis
92350 PLESSIS ROBINSON
Tél. : 43.50.11.15

93 VILLEMOMBLE

M. F. I.
MICROS FOURNITURES INFORMATIQUES

SPECIALISTE AMSTRAD
PC 1512
MICRO-ORDINATEURS
LOGICIELS
PERIPHERIQUES

88, avenue Galliéni
93250 VILLEMOMBLE
Tél. : 48.55.32.87

94 SAINT-MAUR

FIB

ORDINATEURS
PERIPHERIQUES
LOGICIELS
FOURNITURES INFORMATIQUES

94, avenue Victor Hugo
94100 SAINT-MAUR
Tél. : 48.85.88.44

94 VINCENNES

ORDIVIDUEL
REVENDEUR OFFICIEL
AMSTRAD

Ouvert du mardi au vendredi
de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h,
le samedi de 10 h 30 à 19 h

22, rue de Montreuil
94300 VINCENNES.
Tél. : (1) 43.28.22.06

à 50 m du R.E.R.
Station VINCENNES

SPECIALISTES AMSTRAD

Si vous souhaitez figurer dans ce guide, contactez :
MICK au
43.98.22.22

COURRIER

Q : à titre d'information, je souhaiterais savoir si « The Bard's Tale » (genre aventure/donjons et Dragons) existe sur Amstrad ou s'il va sortir prochainement puisque, sur Commodore, on annonce la parution de « The bard's Tale N° 2». J'aimerais également savoir pourquoi la société « Palace Software » présente si peu de titres, bien qu'étant tous d'énormes succès ?

Tai D'Antiriad

R : à notre connaissance, il n'est pas question pour le moment d'une adaptation de ce logiciel sur Amstrad. Par ailleurs, en peu de temps Palace Software a quand même édité les célèbres Cauldron. Barbarian, et Stifflip... Evidemment, comparé au nombre de titres sortis par certains éditeurs, cela peu sembler un peu faible. Mais c'est la façon de travailler de cette « petite » société qui préfère éditer moins de logiciels mais en faire à chaque fois un « Hit ». Un reportage leur a été consacré dans notre numéro 19...

Q : je posséde un CPC 464, clavier AZERTY et je n'arrive pas à obtenir la « barre verticale ». A chaque fois j'ai « ù » et « unknown command ». Pouvez-vous également me dire clairement ce que sont le langage machine, le Logo, le Pascal, l'Assembleur ? Qu'ont-ils de plus que le Basic ? Leur apprentissage est-il difficile ? Faut-il des programmes spéciaux pour les utiliser et en général à quoi servent-ils ?

Jean Baptiste EUZER – Beauvais

R : sur un clavier AZERTY, la barre verticale est visualisée à l'écran par un « ù ». De même, le @ (l'arobase) est visualisée par un « à ». Cela ne change rien à leur fonction, tout n'est qu'une question de visualisation à l'écran.
Par contre, le unknown command est un message d'erreur de l'ordinateur qui signifie que vous avez essayé d'entrer en mémoire une RSX qu'il ne connait pas. Trois solutions : les nouvelles commandes ne se trouvent pas en mémoire, les RSX ont bien été chargées mais non validées (par un call), ou vous avez fait une erreur de programmation (oubli de protéger le binaire par un MEMORY adéquat ou erreur de saisie pure et simple).
Le Basic est un « interprète » entre vous et le langage que comprend l'ordinateur (langage machine). Pour essayer de communiquer directement, sans passer par l'interprétateur Basic, on utilise un assembleur et le langage produit est appelé « sources Assembleur ».
Le Logo est un autre langage que le Basic, possèdant une très grande facilité de mise en œuvre de ses possibilités surtout graphiques. Le Pascal est un langage très structuré et très puissant principalement utilisé pour des aplications scientifiques et mathématiques (on utilise maintenant plutôt le Turbo Pascal). L'apprentissage du Logo est simple, celui du pascal encore très abordable. On utilisera plutôt le Logo pour des applications simples et graphiques. On aimera le Pascal pour sa clarté et sa puissance. On préférera l'Assembleur et le Turbo Pascal pour leur grande rapidité d'éxécution par rapport au Basic.

Q : j'aimerais savoir s'il est possible de vous envoyer des programmes personnels sur disquettes 5,25 pouces ou, sinon, sur imprimante (ou plutôt sur feuille).

Renaud Labat – Mourenx

R : en ce qui concerne les programmes sur CPC, le meilleur support est, pour nous, la disquette 3 pouces. Pour des raisons de branchements, de marque du second lecteur, de fragilité et fiabilité des supports 5,25, nous préfèrons ne pas accepter ce support. Par ailleurs, pour des raisons évidentes de rapidité et de fiabilité de chargement nous préférons le support disquette 3 pouces au lieu des K7. Il est d'ailleurs tout-à-fait possible de regrouper plusieurs listings sur une même disquette qui vous sera retournée.

Q : Je vous écris avec quelques copains car sur nos Amstrad CPC 464, nous n'arrivons pas à reproduire le caractère "↑" qui est très fréquent dans les programmes de graphisme... Nous sommes donc dans l'impossibilité de les terminer. Nous aimerions savoir comment programmer ce caractère ?

Matthieu Jaume Perpignan

R : Vous n'avez pas à "programmer" le caractère "↑". C'est la flèche vers le haut, qui se trouve sur le clavier sous "£" et qui apparaît à l'écran sous la forme d'une flèche orientée vers le haut. Dans la majorité des listings, on ne retrouve que le "chapeau" de la flèche, la plupart des imprimantes étant incapables d'imprimer cette flèche dans son intégralité. Pour les puristes, on peut rappeler que cette flèche correspond au CHR$(94).

THE PATHWAY TO FEAR.



忍者 VICTORY ROAD



Imagine ...the name of the game

ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.

SNK Shin Nihon Kikaku Corp.

1985 SNK ELECTRONICS CORP.

Q : je possède un 464 Amstrad et je voudrais savoir comment taper les listings « jeu d'aventure en Logo » ? J'essaie de le rentrer en mémoire mais l'ordinateur affiche Syntax error, pourquoi ?

R : *le CPC peut-être programmé, dès son allumage, en langage Basic (résident en mémoire morte). Par contre, si vous voulez programmer dans un langage différent, comme en Logo, Il faut d'abord charger le langage. Celui-ci se trouve sur la disquette système livrée avec le lecteur de disquette (pour les 464) ou avec le CP/M (pour les 664 et 6128 équipés d'origine d'un drive). Si vous possèdez un 464 sans lecteur de disquette, il est quasi-impossible pour vous alors de programmer en Logo. Il faut en effet : 1° charger le CP/M 2° charger DR Logo. De toute façon, il est impossible de saisir directement un programme autre que Basic.*

Q : j'ai acheté par correspondance une souris « AMX Mouse », accompagnée de son logiciel de création graphique sur cassette pour Amstrad 464. Le logiciel prévoit naturellement la possibilité d'imprimer les dessins créés à l'écran par le biais d'une imprimante Epson ou compatible. Or, il semble que l'impression ne fonctionne pas avec l'Amstrad DMP 2000 dons je suis équipé. En effet, lorsque je choisis la fonction « Epson » dans le programme de dessin, l'imprimante imprime la première ligne mais refuse ensuite de faire un saut et continue à tracer sur cette même ligne. J'ai pensé tout d'abord que mon imprimante était sujette à quelques anomalies de fonctionnement mais d'autres logiciels utilisant une fonction d'impression graphique (Calcumat par exemple) ne posent pas le moindre problème à ce niveau.

Gaston Bousser

R : l'imprimante DMP 2000 est équipée de sélecteurs DIP. Il est donc possible de configurer l'imprimante de deux manières : à partir de ces sélecteurs ou de façon logicielle à partir d'un programme. Cela explique que ce qui se comporte d'une façon dans un cas puisse se comporter d'une autre pour un logiciel différent. Il semble que le programme Calcumat envoie un >CR< (saut de ligne) à partir du programme alors que l'AMX control doive être configuré à partir de l'imprimante. A cet effet, nous vous conseillons de positionner comme suit les switches pour imprimer les dessins d'AMX Mouse :

S1 mettre sur ON les sélecteurs 1,2,3,4,6,

S2 mettre sur ON les sélecteurs 4,5,6

Vous pourrez alors recopier vos images-écrans par le menu FILE en validant l'option Epson.

Q : dans le numéro 23 de votre magazine, vous avez publié un article concernant un jeu pour l'Amstrad PCW appelé « Head Over Heels » et dont l'éditeur est Océan Software. Je vous écris donc pour vous demander comment puis-je me procurer ce jeu qui m'intéresse beaucoup. Je vous demanderais également l'adresse de Ocean Software.

Frédéric Cousot – Chatenois

R : adressez-vous d'abord à votre revendeur le plus proche. Sinon, n'hésitez pas à consulter les pages de pub de la revue (elles sont là pour cela !) et à commander par correspondance ce produit. Sinon, l'adresse d'Ocean Software France est : BP 64
Cit 3, rue de l'Arrivée
75749 Paris Cedex 15

Q : je possède Multiplan que j'ai configuré pour mon Amstrad CPC 6128. Seulement j'aimerais pouvoir modifier les touches permettant de déplacer le curseur dans les cellules. Pouvez-vous m'indiquez la procédure à suivre...

R : il faut modifier le contenu du fichiers KEYS afin qu'il contienne :

0 N S ↑ "E"
1 N S ↑ "D"
2 N S ↑ "X"
8 N S ↑ "S"
66 N S ↑ "C"
79 N S ↑ "H"
15 N S ↑ "R"
10 N S ↑ "Q"
5 N S ↑ "Z"
11 N S ↑ "W"
3 N S ↑ "F"
20 N S ↑ "K"
12 N S ↑ "L"
4 N S ↑ "Y"
13 N S ↑ "O"
14 N S ↑ "P"
72 N S ↑ "E"
75 N S ↑ "D"
73 N S ↑ "X"
74 N S ↑ "S"
77 N S ↑ "M"
76 N S ↑ "M"

Ce fichier peut être saisi avec l'utilitaire ED livré sur les disquettes systèmes. L'ensemble de lancement reconfiguré doit donc être composé de MP128.SUB, SETKEYS KEYS. 128 et MP.COM

Les déplacements du pointeur de cellule pourront alors se faire à partir d'un joystick, d'une souris AMX ou des flèches directionnelles (la validation pouvant se faire avec le bouton FEU). Avec un joystick collé sur un plan de travail, tenu par la main gauche, et la main droite saisissant les données, vous pourrez gagnez un temps de saisie important par rapport à l'état initial.

Q : je cherche désespérément des produits commercialisés par la société NVI informatique et dont vous avez pour la plupart réalisé des bancs d'essai. Il s'agit de Mastermin et d'un générateur d'applications pour Dbase II. Pourriez-vous me communiquer l'adresse de cette société ?

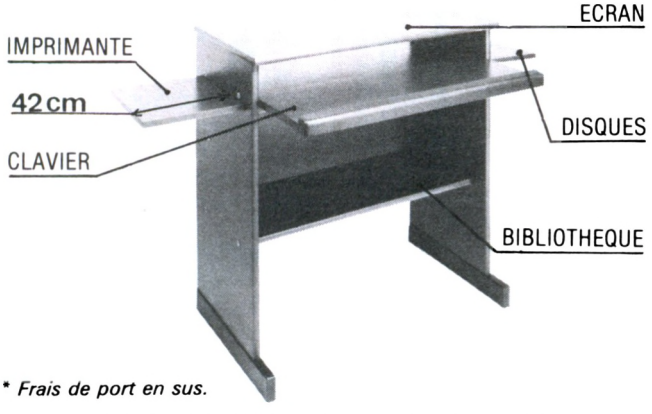
J. Charles Marin – Blois

R : vous ne trouverez plus ces produits auprès de la société NVI qui a disparu mais en vous adressant à Minipuce qui en a repris les droits et l'exploitation. Voici leur coordonnées : MINIPUCE 6, rue de Bellevue 92100 Boulogne.

Q : Je viens d'acquérir un 6128 accompagné d'une imprimante DMP 2000. Une des premières applications que je voudrais mettre en œuvre sur mon matériel flambant neuf, est la sauvegarde sur disquette et l'impression de toutes les... recettes de cuisine dont mon épouse fait collection sur des feuilles volantes. Quel est à votre avis

ENFIN UN BUREAU POUR VOTRE ORDINATEUR A 490 F T.T.C.*

• Structure rigide en bois de 35 kgs • Large espace disponible • Espace de rangement pour cassettes • Belle finition d'ensemble. Peinture anti-reflets, disquettes et papier • Livré en kit. Grande facilité de montage • Dimensions. Hauteur : 80 cm. Longueur : 77 cm. Profondeur : 61 cm.



* *Frais de port en sus.*

REVENDEURS, NOUS CONTACTER

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :
S.N.P.P., 39, rue Lafayette
75009 PARIS - Tél. : (1) 48.74.40.61

Nom..... Prénom.....
Adresse.....
Je commande..... bureau (x) pour ordinateur personnel au prix unitaire de 490 F T.T.C.
Ci-joint mon règlement par chèque augmenté de 160,00 F de frais de port par article, soit au total de..... T.T.C.

AMS 11/87

le logiciel qui permettrait à ma femme de simplement allumer l'ordinateur, insérer la disquette et demander, par exemple, la recette du lapin à la moutarde ?

Edmond Vincent
Metz

R : Une base de données simple et efficace telle que DATAMAT de Micro Application devrait combler votre femme et vous éviter des brûlures d'estomac. Toutefois, son utilisation passe obligatoirement par la création préalable de "masques de saisie" (en fait, nécessité avant toute chose, de concevoir une "fiche type" correspondant au besoin de l'utilisateur). Encore plus simple et pas cher : en page 100 du numéro 19 d'Amstrad Magazine, figure un petit utilitaire en Basic permettant la gestion aisée de fiches de cuisines. Bon appétit !

Q : Possesseur d'une imprimante matricielle DMP 2000, je m'interroge en ce qui concerne les graphismes et l'impression :
— 1 : comment imprimer des courbes ou des graphismes quelconques ?
— 2 : comment faire pour imprimer une page sans programme ?

Julien Houllier
Paris

R : Dans tous les cas, une impression d'écran, ou "hardcopy" pour les branchés, nécessite un programme spécifique de préférence en langage machine. Soyez heureux, nous avons déjà publié un programme de ce type : EPSON PAC dans le numéro 16 de notre magazine. Gageons qu'il vous donnera entière satisfaction.

Q : Je possède un PC 1512 depuis quelques mois et j'apprécie les qualités multiples du logiciel de dessin GEM PAINT avec lequel de magnifiques créations sont possibles.
Souhaitant obtenir des dessins de source vidéo, existe-t-il un digitaliseur pour ce type d'ordinateur. Peut-on également connecter un synthétiseur vocal.

Didier Rangeard
St-Mandé

R : Nous portons à votre connaissance les digitaliseurs suivants : VIDEO DIGITIZER, disponible chez RUN (62, rue Gérard, 75013 Paris. Tél. : (1) 45.81.51.44) et DGI-1 et DGI-2 chez MID (96, boulevard Richard-Lenoir, 75011 Paris. Tél. : (1) 45.57.83.20). De plus, sachez que la société TECHNIMUSIQUE (73.26.21.04, Clermont-Ferrand) vient de mettre au point un synthétiseur vocal pour PC qui sera très prochainement diffusé.

Q : Pourriez-vous m'aider à faire la distinction entre les deux types de lancement de programme binaire suivants :
1 - RUN "PROG.BIN"
2 - OPENOUT"D":MEMORY ADRESSE-1:LOAD"PROG.BIN",Adresse : CALL Adresse
Par ailleurs, pourriez-vous m'indiquer, sur CPC 6128, la routine binaire permettant de passer du mode :DISC au mode :TAPE et vice-versa.

Jean-Jacques Dequiret
Robecq

R : Dans le premier cas, le programme se charge et se lance normalement à partir de l'adresse d'exécution spécifiée lors de la sauvegarde. Toutefois, une éventuelle sortie du programme binaire provoquera une réinitialisation du système. Dans le second cas, l'ouverture fichier et la réservation mémoire, assure une meilleure protection du programme binaire postérieurement chargé et lancé par LOAD et CALL. En outre, un retour intempestif branchera à l'instruction présente après le CALL. En l'absence de ladite instruction, la main sera rendue à l'utilisateur. Voici les points d'entrée des routines systèmes suivantes : :DISC : &CCD1 :TAPE : &CCFD De plus, la routine &CCAO permet la redirection des vecteurs K7 vers le disque (CLEFS pour AMSTRAD 2 - Système disque).

Q : Je possède un CPC 6128 et une imprimante BMC à interface CENTRONICS régulièrement reliée à un TRS 80 et un OLIVETTI M20 (pas de problème). Celle-ci reliée, à mon AMSTRAD par un câble approprié, provoque invariablement un saut de ligne après chaque CRLF ce qui est facheux, d'autant que je n'arrive pas à m'en débarraser. Pourriez-vous me dire s'il s'agit d'un problème de câble ou de routine. Comment y remédier ? A quoi correspondent les adresses &BD2B, &BD2C, &BD2D ?

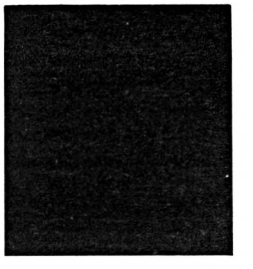
Francis Kersten
Bruxelles

R : Cette imprimante relativement ancienne, interprète à l'évidence le code 13 (CR, pour retour chariot) en code 13-10, soit un retour chariot plus un saut de ligne. Il est tout à fait possible de remédier à ce problème, en paramétrant à bon escient les "switches" de votre imprimante. Pour ce faire, nous ne serions trop vous conseiller de consultez avec attention, la notice de votre bonne vieille BMC. L'adresse &BD2B correspond au point d'entrée de la routine système qui se charge d'envoyer un caractère à l'imprimante, avec possibilité de retour si celle-ci est occupée (CLEFS POUR AMSTRAD).

Q : Je viens de découvrir un message d'erreur qui ne figure pas dans le guide de l'AMSTRAD CPC 464 fourni avec l'appareil. Il s'agit de "Undefined line 840 in 710" que j'ai provoqué par une commande RENUM. Ne comprenant pas l'anglais, je suis dans l'impossibilité de saisir le sens de ce message sibyllin.

Jean-Philippe Delaroche

R : Le message "Undefined line X in Y", signale l'inexistence de la ligne recherchée par la fonction RENUM. Cette dernière, outre le changement de numérotation des lignes d'un programme Basic, a pour tâche la modification en conséquence de tous les branchements de type GOTO, GOSUB. Dans le cas précis ci-dessus mentionné, votre CPC vous indique poliment qu'en ligne 710 de votre programme, figure un branchement à une ligne 840 qui n'existe pas.



LOGICIEL 44 8,rue des Bruyères 44230 St-SEBASTIEN/LOIRE

SYNDICATS DE COPROPRIETAIRES

GEREZ VOTRE COPROPRIETE

sur Amstrad pc 1512 20 Mo

Avec le programme professionnel de LOGICIEL 44 ,
déjà largement expérimenté et d'utilisation très aisée:

SYNDIC - P

- Suivi de trésorerie (dépenses, recettes,banque)
- Répartition des charges (clés et tantièmes)
- Editions de fin d'exercice (tableaux,individuel)
- Appel de fonds (calcul et éditions)
- Relances ,situation de compte
- Présences en assemblées générales
- Courriers (convocations , lettres)

Demande de documentation :
NOM.....:
ADRESSE :

Nombre de lots : No téléphone :

AMS 11 87

GRAPHISME & Son

L'AMSTRAD CÔT

Qu'ils soient ou non mélomanes, les utilisateurs d'un des trois modèles 464, 664 ou 6128, n'ignorent pas les qualités musicales de leur merveilleuse machine. Celle-ci en effet, dispose d'un circuit spécialisé appelé "Générateur Sonore Programmable" (le PSG AY-3-8912), dont les 3 voix mixables se destinent à l'enchantement des oreilles humanoïdes, en générant bruits et sons musicaux. La programmation de ce sympathique coprocesseur, peut s'effectuer par l'intermédiaire de quelques fonctions sibyllines du Basic AMSTRAD, ou bien plus crûment, par l'emploi d'une routine en langage machine. Dans ce dernier cas, la connaissance de l'architecture du circuit et de l'assembleur Z 80 sont absolument indispensables ; nous y reviendrons. Quant aux amstradistes plus musiciens que programmeurs, ils disposent d'une foule de logiciels musicaux pour exprimer avec une relative facilité leur incomparable talent.

Le son

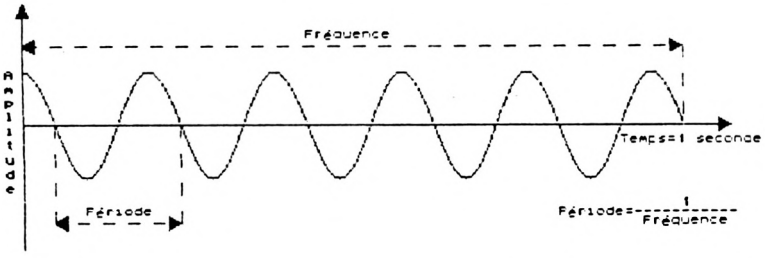
La création sonore en général, nécessite en la matière quelques connaissances préalables. Nous ne vous ferons pas l'injure d'expliquer que le son est en fait une variation subtile et rapide de la pression de l'air ambiant, créant ce que l'on nomme une "vibration". Cette vibration, captée part la fine membrane des tympans de l'auditeur — via ses oreilles si elles sont suffisamment propres —, est interprétée ensuite par son cerveau, lequel provoque selon le cas : un rictus de la face, une expression de contentement extrême, ou rien du tout si le sujet est passablement sourd, ou lorsque "la fréquence" du son est quelque peu inaudible.

La fréquence

Lorsque nous pinçons par exemple la corde d'une guitare, ladite corde oscille plus ou moins vite selon sa tension, ce qui a pour effet de produire un son (une note) plus ou moins élevé. Le nombre d'oscillations complètes (cycles) produit en une seconde est notre fameuse fréquence qui s'exprime en Hertz (Hz). Ainsi, le LA du diapason sur lequel les musiciens accordent d'ordinaire leur instrument, est d'une fréquence de 440 Hz (440 cycles en une seconde). La hauteur d'un son est donc proportionnelle à sa fréquence (à fréquence élevée, note élevée et inversement).

La période

La période est la durée d'un cycle. A partir de la représentation sinusoïdale d'une fréquence, il est aisé de comprendre ce qu'est une période. A noter que l'amplitude est l'écart entre la position initiale et la position extrême de l'oscillation. C'est elle qui détermine la puissance du son émis.



Période = 1/Fréquence

On constate que la période d'un son est "inversement" proportionnelle à sa fréquence.

Bazizique

Sur un AMSTRAD, la hauteur d'un son est déterminée par sa période. Cette dernière se calcule comme suit d'après la fréquence de l'horloge interne :

Période = 62 500/Fréquence

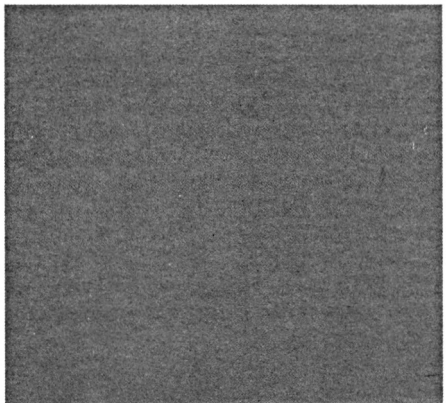
La valeur 62 500 est le résultat de la division par 16 de la fréquence du microprocesseur — 1 000 000 cycles par seconde soit 1 méga-hertz (1 MHz) — par le PSG. L'émission sonore est rendu possible par les paramètres de l'instruction SOUND du Basic AMSTRAD. Considérons les deux principaux : SOUND voix, période. Ainsi, la production d'un LA (440 Hz) par le premier canal s'effectue par : SOUND 1, 62 500/440. Les périodes possibles se situent entre 1 et 4 095 pour des fréquences allant de 62 500 Hz à 15,262 Hz. Le programme suivant offre les périodes de la gamme chromatique sur les 8 octaves musicalement utilisables (l'octave 0 est celle où figure le LA à 440 Hz). Pour une sortie du tableau sur imprimante, remplacez les "PRINT" par des "PRINT # 8".

```
10 MODE 2:DIM N$(12):O=-5                [1812]
20 FOR I=1 TO 12:READ N$(I):NEXT         [1736]
30 PRINT"NOTE                FREQUENC    [4305]
E   PERIODE   HEXA":PRINT
40 FOR I=0 TO 97                         [494]
50 F=27.5*(2^((I-10)/12)):P=ROUND(6      [2243]
2500/F)
60 IF N=12 THEN N=0                      [381]
70 IF N$(N)="SI"THEN PRINT STRING$(      [1351]
53,45):O=O+1
80 N=N+1:PRINT N$(N),:PRINT USING"=      [5041]
 #####.###";F;:PRINT"  ==> ";P,"  "
;HEX$(P),
90 IF N$(N)="FA" THEN PRINT" > OCTA      [2593]
VE =";O ELSE PRINT"!"
100 NEXT                                 [350]
110 DATA SI,DO,DO#-REb,RE,RE#-MIb,M      [3937]
I,FA,FA#-SOLb,SOL,SOL#-LAb,LA,LA#-S
Ib
```

Soient les paramètres de l'instruction SOUND :
SOUND voix, période, durée, volume, enveloppe de volume, enveloppe de ton, bruit.

Voix

Ce paramètre est en fait la représentation d'un octet dont la signification précise de chaque bit permet différentes combinaisons. Comme tout octet qui se respecte, il peut prendre les valeurs de 1 à 255 selon le résultat que l'on désire obtenir.



É MUSIQUE

Bit	Valeur	Fonction	STÉRÉOPHONIE
0	1	jouer sur la voix 1	
1	2	jouer sur la voix 2	
2	4	jouer sur la voix 3	
3	8	rendez-vous avec la voix 1	
4	16	rendez-vous avec la voix 2	
5	32	rendez-vous avec la voix 3	
6	64	mettre en attente la voix spécifiée	
7	128	vider la file d'attente de la voix spécifiée	



A savoir : que l'instruction RELEASE "N° de canal", libère un ou plusieurs canaux préalablement mis en attente. Que chaque canal peut mémoriser une "file" de 5 sons. Que l'instruction SQ ("N° de canal"), indique l'état de la "file d'attente" du canal spécifié, de par la représentation binaire du résultat obtenu.

Bit	7	6	5	4	3	2	1	0
Valeur	128	64	32	16	8	4	2	1

rendez-vous au début de la file

nombre de places libres dans la file

la tête de file est en attente

le canal émet un son

Une instruction d'interruption telle que : ON SQ ("N° de canal") GOSUB peut être utilisée.
Inutile de revenir sur le paramètre "période" ou "hauteur de son" qui n'a désormais plus de secret pour vous. Passons à quelques exemples :

```
10 ' ------------------------------
20 '          'Rendez-vous
30 '        AMSTRAD EN MUSIQUE
40 '        de Daniel LEMAHIEU
50 '             P . S . I
60 ' ------------------------------
70 ' Les 3 voix jouent ensemble.
80  SOUND 1,239,50
90  SOUND 2,190,50
100 SOUND 4,159,50
110 ' Les voix 1 et 3 sont synchron
isees, la voix 2 ne joue pas.
120 SOUND 1+32,213,50
130 SOUND 4+6, 149,50
140   Les voix 2 et 3 sont synchron
isees, la voix 1 ne joue pas.
150 SOUND 2+32,239,50
160 SOUND 4+16,284,50
```


RUN INFORMATIQUE — la vitrine de l'authentique spécialiste

62, rue gérard - 75013 PARIS
Tél. : (1) 45.81.51.44
Télex : RUNINFO 270841 F
Métro PLACE D'ITALIE Sortie BOBILLOT

ouvert de 10 h à 19 h du lundi au samedi

7, rue de l'Eglise - 92220 NEUILLY-SUR-SEINE (angle rue des Poissonniers)
Tél. : (1) 46.40.73.26.
Métro et Bus PONT DE NEUILLY

l'incroyable PC 1512



PC 1512 HD 20 Méga Octets Monochrome. Moniteur monochrome, 1 lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 20 Mo . 10 662 F
PC 1512 HD 20 Méga Octets Couleurs. Moniteur couleurs, 1 lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur de 20 Mo ..... 12 915 F

PCW 9512



nouveau
512 Ko
Monit. noir et blanc 90 x 32 car.
Lecteur disque 1 mega
Traitement texte Locoscript 2
Imprimante marguerite 6 510 F
et toujours
PCW 8256 ..... 4740 F
PCW 8512 ..... 5930 F

CPC 464/6128



CPC 464 Monochrome ... 1990 F
Couleur ..... 2990 F
CPC 6128 Monochrome .. 2990 F
Couleur ..... 3990 F
IMPRIMANTE DMP 2000 ... 1690 F
LECTEUR DISQ. DD1 .... 1990 F

l'intégrale PC

Chaque PC 1512 est livré avec cet ensemble de logiciels professionnels intégrés sous GEM d'une valeur de 3 000 F :
. Traitement de texte "ÉVOLUTION SUNSET",
. Tableur graphique "CALCOMAT"
. Base de données relationnelles "SUPERBASE"
et en plus UN PACK DE 4 JEUX,
et pour le prix du 1512 !!

les imprimantes

IMPRIMANTE DMP 3160 2 290 F
IMPRIMANTE DMP 4000 3 990 F

PCW la révolution DTP-PAO en français NOUVEAU

DTP-PAO ..... 375 F
DTP-PAO + Souris AMX .. 875 F
DTP-PAO + Scanner MASTERSCAN ..... 875 F
DTP-PAO + Souris AMX + Scanner MASTERSCAN 1 575 F
DTP-PAO + Digitaliseur VIDI + Souris AMX + MASTERSCAN + PCW Paint ..... 2 975 F

CRÉDIT CETELEM IMMÉDIAT CONSULTEZ-NOUS

		COMPTANT	CRÉDIT CETELEM			
A	PC 1512 SD monochrome	5.925 F TTC	496 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 625 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 724 F
B	PC 1512 DD monochrome	7.459 F TTC	633,90 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 759 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 906,80 F
C	PC 1512 SD couleurs	9.710 F TTC	814,30 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 1110 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 1171,60 F
D	PC 1512 HD 20 monochrome	10.662 F TTC	892,40 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 1262 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 1308,80 F
E	PC 1512 HD 20 couleurs	12.915 F TTC	1101,30 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 1315 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 1615,60 F
F	IMPRIMANTE DMP 3160	2.290 F TTC	359,40 F par mois 12 mensualités*	Apport comptant 290 F	TEG 18,24 %	Coût total du crédit avec assurance 156,40 F

MULTIFACE II ..... [C] 550 F
● *jeux CPC*
BARBARIAN ... C 99 F - D 132 F
PAPER BOY .... C 99 F - D 149 F
MYSTERY OF THE NIL ..... C 105 F - D 145 F
MIROIR ASTRAL C 105 F - D 155 F
WORLD GAMES ..... C 99 F
METRO CROSS C 105 F - D 155 F
ASPHALT C 140 F BIG 4 D 150 F
ELITE ..... C 220 F - D 280 F
TAI PAN ..... C 99 F - D 150 F
CRÉPUSCULE DU NAJA ..... C 130 F - D 165 F
KILLED UNTIL DEAD ..... C 120 F - D 170 F
ACE OF ACES .. C 110 F - D 150 F
SPORT COMPIL . C 175 F - D 250 F

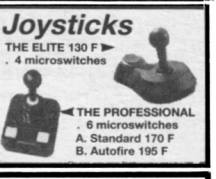
KILLED UNTIL DEAD ..... C 99 F - D 145 F
NITROGLYCERINE ..... D 205 F
FIVE STAR GAME II ..... C 115 F
MAGMAX ..... C 99 F - D 149 F
TUER N'EST PAS JOUER ..... C 105 F D 165 F
PAPERBOY ..... C 98 F D 148 F
BUBBLER ..... C 105 F - D 155 F
ZOMBI ..... C 140 F
HIT PACK TRIO ... C 105 F D 165 F
ARKANOID ... C 85 F - D 134 F
WONDER BOY ... C 95 F D 140 F
ARMY MOVES .. C 95 F - D 135 F
QUARTET ..... C 95 F D 140 F
MYSTERY OF ARKHAM .. C 120 F
JOYCON (Doubleur de joystick).. 75 F
FAMEUX .....

ENCORE POUR PC 1512
● *traitement de texte*
EVOLUTION SUNSET ..... 990 F
GEM WRITE ..... 990 F
PRINT MASTER ..... 480 F
TEXTOMAT ..... 814 F
WORDSTAR 1512 ..... 890 F
● *utilitaires*
D BASE II (base données)HT 990 F
FRAMEWORK 1" ..... H. 990 F
GEM DRAW BUSINESS .. H. 429 F
GEM FONTS & DRIVERS H. 429 F
GEM PROG TOOLKIT ... H 1990 F
REFLEX ..... H. 835 F
SIDEKICK ..... H. 330 F
SUPERCALC 3 (tableur) .. H 750 F
● *livre*
LE LIVRE DU BASIC 2 ..... 179 F

des logiciels sérieux PCW
ALIENOR (comptab. gén.) D 1055 F
COMPTES BANCAIRES .. D 730 F
QWICK MAILING ..... 790 F
SAC DE TRANSPORT POUR PCW ..... 380 F
MULTIPLAN ..... D 498 F
dBASE II ..... D 790 F
● *et des jeux*
BLAGGER/GUARDIAN (2 jeux) ..... 145 F
TOMAHAWK ..... 205 F
AM.STRAD.DAMES ..... 220 F
STAR GLIDDER ..... 185 F
THE PAWN ..... 235 F
REVERSI ..... 215 F
LEADERBOARD ..... 220 F
CYRUS II CHESS ..... 155 F

● *encore des jeux AMSTRAD*
WORLD GAMES ..... D 175 F
ROBINSON CRUSOE ..... D 199 F
ENDURO RACER C 105 F - D 129 F
FINAL MATRIX .. C 140 F - D 160 F

Joysticks



THE ELITE 130 F ►
. 4 microswitches
◄ THE PROFESSIONAL
. 6 microswitches
A. Standard 170 F
B. Autofire 195 F

● *jeux PC1512*
TRIVIAL PURSUIT ..... 290 F
NECROMANCIEN ..... 175 F
PC 1512 HITS ..... 245 F
FLIGHT SIMULATOR ..... 445 F
PITSTOP II ..... 200 F
WINTER GAMES ..... 200 F
BOULDER DASH I ..... 110 F
BOULDER DASH II ..... 110 F
CHESSMASTER 2000 ..... 330 F
WORLD GAMES ..... 275 F
MARBLE MADNESS ..... 285 F
ROBINSON CRUSOE ..... 215 F
NITROGLYCERINE ..... 240 F
JEWELS OF DARKNESS ... 245 F
SOLO FLIGHT ..... 145 F
SILENT SERVICE ..... 250 F
KARATEKA ..... 325 F

PROTÉGEZ VOTRE MICRO
464 couleur (2 housses) .... 100 F
464 mono (2 housses) ..... 100 F
6128 couleur (2 housses) ... 100 F
6128 mono (2 housses) ..... 100 F
DISQUE DD1 (1 housse) .... 45 F
IMP. DMP (1 housse) ..... 80 F
PCW (3 housses) ..... 195 F
PC 1512 (1 housse) ..... 195 F

ETUDIANTS - COLLECTIVITES
Consultez-nous. Le meilleur accueil vous est réservé.
TELEX COMMANDE : 270 841 F
Tél. : (1) 45.81.51.44

SEGA® CONSOLE ET JEUX
CONSOLE SEGA ..... 990 F
PHASER (pistolet) ..... 449 F
ASTRO WARRIOR ..... 219 F
CHOPLIFTER ..... 219 F
ENDURO RACER ..... 219 F
F16 FIGHTER ..... 169 F
GREAT GOLF ..... 219 F
NINJA ..... 219 F
OUT RUN ..... 269 F
QUARTET ..... 219 F
SPACE HARRIER ..... 269 F
SUPER TENNIS ..... 169 F
WORLD GRAND PRIX ..... 219 F
ZAXXON ..... 219 F
autres titres : nous consulter.
NOUVEAU

BON DE COMMANDE à renvoyer à RUN dep^t VPC : 62, rue Gérard - 75013 PARIS

Nom _____ Prénom _____
Adresse _____
logiciel _____
matériel _____
AMST 11

Frais de port (France métropolitaine) : Logiciels **20 F.** Sup. pour contre-remboursement **30 F** Matériel par **SERNAM EXPRESS 200 F** +
Ci-joint mon règlement par chèque bancaire ☐ ou CCP ☐
Total _____
SIGNATURE :
Signature des parents pour les moins de 18 ans.

Je choisis la proposition ☐. Inscrire la lettre correspondant à l'option choisie. Veuillez me faire parvenir une **offre préalable** de **CRÉDIT CÉTÉLEM.** Je joins les pièces demandées pour son établissement et mon versement comptant sera de _____ par ☐ cheque ☐ CCP ☐ Mandat-lettre.

Je préfère règler par carte de crédit bancaire n° de carte

Expire à fin.../...
Date de commande :
Signature obligatoire :

***Pièces à fournir :**
Votre carte d'identité.
Votre relevé d'identité bancaire (RIB).
Un de vos chèques annulé par vos soins.
Votre dernière fiche de paye.
Un justificatif de votre domicile (PTT, EDF, quittance de loyer).

```
10 ' --- RELEASE --- J-C P.
20 '
30 SOUND 1,478,20:SOUND 2,476,20:GO
SUB 90:GOSUB 50:GOSUB 90
40 SOUND 1,638,20:SOUND 2,636,20:GO
SUB 90:GOSUB 50:GOSUB 90: GOTO 30
50 SOUND 1+64,319,20
60 SOUND 2+64,239,20
70 SOUND 4+64,159,20
80 RELEASE 7:RETURN
90 FOR i=1 TO 300:NEXT:RETURN
```

```
10 '-----------------------------
20 '          'File sonore'
30 '      AMSTRAD EN MUSIQUE
40 '      de Daniel LEMAHIEU
50 '           P . S . I
60 '-----------------------------
70 CLS
80 FOR I=150 TO 100 STEP -5
90 SOUND 1,I,50
100 PRINT BIN$(SQ(1),8)
110 NEXT I
120 END
```

Durée

La durée du son émis s'exprime en centièmes de seconde. Ainsi, la valeur 100 permet l'exécution d'une période pendant une seconde entière. La valeur attribuée par défaut est de 20 centièmes de seconde (1/5e de seconde). Lorsque ce paramètre est égal à 0, la durée du son est celle de l'enveloppe de volume préalablement définie (voir plus loin).

Volume

Spécifie l'intensité du son (plus ou moins fort). Le volume peut varier de 0 à 15.

Enveloppe de volume

Permet de modifier le volume d'un son pendant son émission. Les valeurs de 0 à 15 de ce paramètre, correspondent aux 16 numéros d'enveloppes qu'il est possible de créer auparavant par l'instruction ENV.

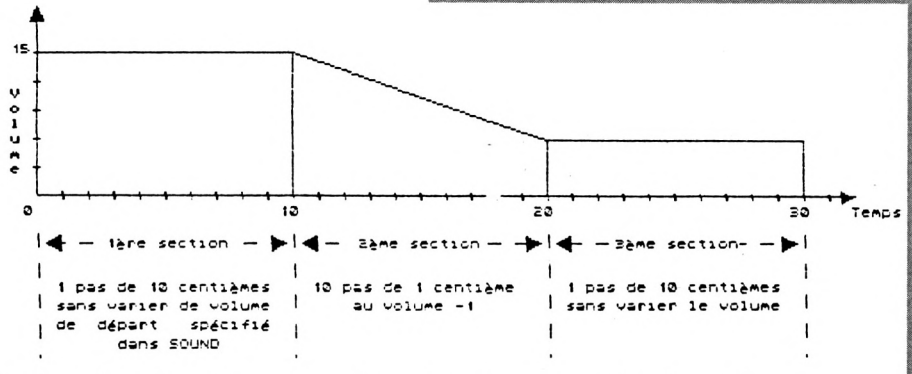
```
10 'Gamme de DO avec enveloppe de v
olume
20 ENV 1,1,0,10,10,-1,1,1,0,10
30 FOR i=1 TO 8 : READ n:SOUND 1,n,
0,15,1:NEXT
40 DATA 239,213,190,179,159,142,127
,119
```

```
10 'Rythmique par enveloppe de volu
me
20 ENV 1,1,0,10,1,-4,1,1,0,10,1,4,1
,1,0,10
30 FOR I=0 TO 8:READ N1,N2
40 SOUND 1,N1,0,14,1
50 SOUND 2,N2,0,12,1:NEXT
60 DATA 225,142,190,113,159,95,142,
84,127,80,142,84,159,95,190,113,225
,142
```

Enveloppe de ton

De la même manière qu'il est possible par ENV de moduler le volume d'un son pendant la durée de son émission, il est possible de moduler sa hauteur (sa fréquence) par l'instruction ENT.

Numéro d'enveloppe : numéro de l'enveloppe créée (16 enveloppes possibles de 0 à 15).
Nombre de pas : nombre de pas de variation du volume (de 0 à 127).
Amplitude du pas : valeur de l'amplitude croissante ou décroissante de chaque pas (de −128 à 127). Le volume ne change pas lorsque ce paramètre est à 0. Le volume peut prendre les valeurs de 0 à 15 de l'instruction SOUND. Lorsqu'il devient inférieur à 0 à la suite d'un ou plusieurs pas négatifs, il prend automatiquement la valeur 15. On peut utiliser cet effet (structure en dents de scie) à bon escient.
Durée du pas : durée de chaque pas en centièmes de seconde (de 0 à 255). Voici un exemple simple d'enveloppe de volume à 3 sections.



ENV 1, 1, 0, 10, 10, -1, 1, 1, 0, 10

SOUND 1, 239, 0, 15, 1

Section (5 sections possibles)

ENV N°env., nombre de pas, amplitude du pas, durée du pas

L'ULTIME EXPERIENCE AERIENNE EST MAINTENANT DISPONIBLE POUR VOTRE ORDINATEUR

Les fortes sensations et les prouesses techniques du véritable skateboarding sont réunies dans cette occasion unique de devenir un champion dans le monde de la planche à roulettes! En commençant par 'Skate City', essayez votre habileté parmi les innombrables parcs de skating. Améliorez votre technique en style libre et en compétition en vous apprêtant à tenter l'ultime manoeuvre – un tour de 720 degrés tout en transperçant l'air!



720°™

U.S. GOLD

ATARI® GAMES

CBM64/128
Disque
Cassette

SPECTRUM
Cassette
AMSTRAD
Disque
Cassette

Écrans tirés de version Arcade.

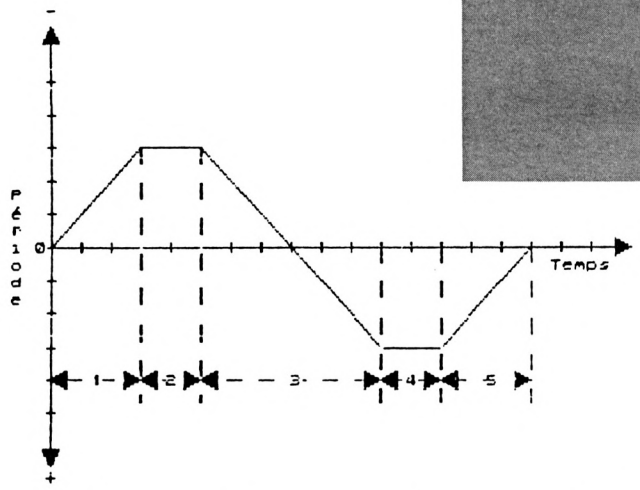


U.S. Gold Ltd, France S.A.R.L.-B.P.3-ZAC de Mousquette – 06740 Châteauneuf-de-Grasse. Tel: 93 42 71 44/Tel. Bureau Paris: 1/43 35 06 75

Section (5 sections possibles)

ENT N°env., nombre de pas, amplitude du pas, durée du pas

Numéro d'enveloppe : numéro de l'enveloppe créée (16 enveloppes possibles de 0 à 15). Un numéro négatif (entre −1 et −15), précise que cette enveloppe doit se répéter pendant la durée spécifiée dans SOUND.
Nombre de pas : nombre de pas de variation de la fréquence (0 à 239).
Amplitude du pas : valeur de l'amplitude de chaque pas (−128 à 127), modifiant la période de manière négative (son plus bas) ou positive (son plus élevé). Aucune modification de la période quand ce paramètre est à 0.
Durée du pas : durée de chaque pas en centièmes de seconde (0 à 255).
Soit un exemple d'enveloppe de ton à 5 sections :



	1	2	3	4	5
ENT -1,	3,-1, 1,	2, 0, 1,	6, 1, 1,	2, 0, 1,	3, -1, 1

SOUND 1, 239, 100, 15, , 1

```
10 'Sifflement admiratif par envelo
ppe de ton
20 ENT 1,20,-6,1,1,120,1,20,-3,1,40
,3,1
30 SOUND 1,119,81,15,,1
```

```
10 'soucoupe volante (enveloppe de
ton)
20 ENT -1,4,1,1,8,-1,1,4,1,1
30 FOR i=10 TO 4050
40 SOUND 1,i,10,15,,1
50 SOUND 4,i-4,10,15,,1
60 NEXT
```

Bruit

Un bruit est un son qui n'est pas musical de par l'absence de périodicité, il s'agit en fait d'un fatras de fréquences différentes. On peut faire varier la hauteur du bruit (de l'aigu vers le grave) généré par le PSG, en agissant sur le dernier paramètre de SOUND puvant prendre les valeurs de 0 à 31. Il est donc possible de mélanger un bruit à un son musical, ou bien d'émettre seulement un bruit en spécifiant 0 comme période. Un emploi judicieux de l'enveloppe de volume et du paramètre "bruit", permet quelques simulations spectaculaires (batterie, explosion, galop de cheval, réacteur, sifflement, etc.). Soient quelques exemples de zim, boum, pif, paf, etc. (voir également dans nos numéros 8 et 9).

```
10 'Batterie avec 'bruit' et envelo
ppe de volume
20 ENV 1,15,-1,1
30 RESTORE:FOR i=1 TO 14:READ d,b
40 SOUND 1,0,d,15,1,,b
50 NEXT:GOTO 30
60 DATA 36,31,18,8,18,31,36,31,18,8
,36,31,18,31,18,8,18,31,18,31,18,9,
8,9,8,9,18,8
```

```
10 '  ----------------------------
-
20 '        Galop de cheval
30 '      AMSTRAD EN MUSIQUE
40 '      de Daniel LEMAHIEU
50 '           P . S . I
60 '  ----------------------------
-
70 ENV 1,20,1,1,35,-1,1
80 FOR I=1 TO 30
90 SOUND 1,4000,0,0,1,1,10
100 NEXT I
```

```
10 '  ----------------------------
20 '             BOMBE
30 '      AMSTRAD EN MUSIQUE
40 '      de Daniel LEMAHIEU
50 '           P . S . I
60 '  ----------------------------
70 ENV 1,15,-1,20
80 'Sifflement de la chute
90 FOR i=48 TO 170
100 SOUND 1,i,1,15:SOUND 2,i+1,1,15
110 NEXT i
120 'Explosion
130 SOUND 1,0,300,15,1,,16
```

A vous de jouer...

Voilà, libre à chacun de découvrir les meilleures applications possibles de ces diverses fonctions sonores offertes par le Basic AMSTRAD. L'interprétation musicale d'une œuvre peut passer par une traduction préalable de la partition suivi d'une simple mise en DATA des paramètres — voir les listings déjà publiés de notre "Musithèque" (N° 10 et 12) et plus bas les quelques mesures de "Supercopter" —, le stockage de ceux-ci dans des tableaux et leur restitution, ou l'emploi d'un système de codage plus proche de la musique nécessitant un programme plus conséquent (décodage oblige). Voir à ce sujet l'excellent ouvrage de Daniel LEMAHIEU édité chez P.S.I. : AMSTRAD EN MUSIQUE, ainsi que le livre de Daniel-Jean DAVID chez Edimicro : PEINTRE ET MUSICIEN sur AMSTRAD. Sur ce, rendez-vous prochainement avec "L'ASSEMBLEUR et le PSG".

```
10 '                                          [117]
20 ' SUPERCOPTER                              [742]
30 '                                          [117]
40 ' MASSACRE par Jean-Claude PAULI [3625]
N (03/87)
50 '                                          [117]
60 ' d'apres le feuilleton du meme  [1871]
nom
70 '                                          [117]
80 ENV 1,10,0,1,1,-6,1,4,0,1    ' ba [1445]
sse
90 FOR j=1 TO 3:RESTORE 160:FOR i=1 [6274]
 TO 12:READ n:SOUND 1,n,15,14,1:SOU
ND 2,n+1,15,14,1:SOUND 4,n+2,15,14,
1:NEXT i,j
100 dd=1                                      [425]
110 READ c,n,dd:IF dd=-1 THEN RESTO [2944]
RE 170:GOTO 100
120 d=dd*15                                   [1029]
130 IF c=2 THEN SOUND c,n,d,14,1 EL [4323]
SE SOUND c,n,d,13:SOUND 4,n-0.8,d,1
3
140 GOTO 110                                  [423]
150 '                                         [117]
160 DATA 536,358,301,268,225,301,26 [2580]
8,358,301,402,358,301
170 DATA 1,268,3,2,536,,2,358,,2,30 [9630]
1,,1,201,1,2,268,,1,179,1,2,225,,1,
150,1,2,301,,1,134,3,2,268,,2,358,,
2,301,,1,113,1,2,402,,1,119,1,2,358
,,1,150,1,2,301,,1,134,3,2,536,,2,3
58,,2,301,,1,113,1,2,268,,1,119,1,2
,225,,1,150,1,2,301,
180 DATA 1,134,3,2,268,,2,358,,2,30 [9869]
1,1,1,150,2,2,402,,2,358,,1,119,1,2
,301,,1,179,3,2,536,,2,358,,2,301,,
1,201,3,2,268,,2,225,,2,301,,1,225,
2,2,268,1,2,358,,1,201,1,2,301,,1,2
39,2,2,402,,2,358,,1,301,1,2,301,
190 DATA 1,268,3,2,536,,2,358,,2,30 [9274]
1,,1,201,1,2,268,,1,179,1,2,225,,1,
150,1,2,301,,1,134,3,2,268,,2,358,,
2,301,,1,113,1,2,402,,1,119,1,2,358
,,1,150,1,2,301,,1,134,3,2,536,,2,3
58,1,2,301,,1,113,1,2,268,,1,119,1,
2,225,,1,150,1,2,301,
200 DATA 1,134,3,2,268,,2,358,,2,30 [10244]
1,,1,150,2,2,402,,2,358,,1,119,1,2,
301,,1,179,3,2,536,,2,358,1,2,301,,
1,201,3,2,268,,2,225,,2,301,,1,225,
2,2,268,,2,358,,1,201,1,2,301,,1,23
9,2,2,402,,2,358,1,1,301,1,2,301,
210 DATA 1,225,3,2,451,,2,301,1,2,2 [10694]
53,,1,169,1,2,225,,1,150,1,2,169,,1
,127,1,2,225,,1,113,3,2,179,,2,253,
,2,225,,1,84,1,2,338,,1,89,1,2,301,
,1,127,1,2,253,,1,113,3,2,451,,2,30
1,1,2,253,,1,84,1,2,225,,1,89,1,2,1
69,,1,127,1,2,225,
220 DATA 1,113,3,2,179,,2,253,,2,22 [10862]
5,,1,127,2,2,338,,2,301,,1,100,1,2,
253,,1,150,3,2,451,,2,301,,2,253,,1
,169,3,2,225,,2,169,1,2,225,,1,179,
2,2,179,,2,253,,1,150,1,2,225,,1,20
1,2,2,338,,2,301,,1,253,1,2,253,
230 DATA 1,225,3,2,451,,2,301,,2,25 [10866]
3,,1,169,1,2,225,,1,150,1,2,169,,1,
127,1,2,225,,1,113,3,2,179,,2,253,,
2,225,,1,84,1,2,338,,1,89,1,2,301,,
1,127,1,2,253,,1,113,3,2,451,,2,301
,,2,253,,1,84,1,2,225,,1,89,1,2,169
,,1,127,1,2,225,
240 DATA 1,113,3,2,179,,2,253,,2,22 [8006]
5,,1,63,1,2,338,,1,67,1,2,301,,1,84
,1,2,253,,1,75,12,2,451,,2,301,,2,2
53,,2,225,,2,169,1,2,225,,2,179,,2,
253,,2,225,1,2,338,,2,301,,2,253,
250 DATA 1,1,-1                               [539]
```

Jean-Claude PAULIN

GRAPHISME & Cie

Et si on montait le son?



FUN radio

La radio sensations

FUN : 90 RADIOS SENSATIONS PARTOUT EN FRANCE.

EQUATEUR

LE WALBASIC :
EXTENSION DU BASIC MALLARD POUR PCW

Ce logiciel permet – notamment – au PCW d'utiliser l'écran autrement que par des "print", et donne accès à différentes fonctions supplémentaires. Il possède entre autres des fonctions simples telles que « PLOT » et « DRAW », mais aussi des gestions de « BOX » (fenêtres graphiques), de « FILL », et tant d'autres. Pour plus de renseignements, voici une liste « approximative » des fonctions principales.

Pour l'écran

INITGRAPHIC : initialise tous les paramètres graphiques.
CLS : utile non ?
GETCUR : renvoie la position actuelle du curseur.
GETCAR (x, y) : donne le caractère situé à la position (x, y).
PLOT (x, y) : dessine un point.
DRAW (x, y) : trace une droite.
COLOR (c) : 1,0 ou inversée.
MASK (m) : « pattern » pour les tracés.
TEST (x, y, c) : c retourne la couleur du point (x, y).
MOVE (x, y) : déplacement du curseur graphique.
BOXF (x, y) : comme BOX, mais pleines.
FMASK (f$) : masque pour le FILL.
FILL (x, y, c) : rempli une surface de couleur c.
TAG (a$) : écrit la chaîne a$ dans 16 tailles, 4 rotations et 4 directions différentes.

ZINIT, ZLARG, ZHAUT, ZINVERT, ZUP, ZDOWN, ZSTORE, ZRECALL, et **ZCHANGE** donnent accès à de fantastiques manipulations d'écran (doublage, inversion, sauvegarde, suppression, rappel et déplacement). NDLR : très très sympa.

FWRITE (x, y, a$) : écriture à grande vitesse dans 4 couleurs différentes et à des formats prédéfinis.
SCREEN (a$) : vous fera jongler avec les chaînes de caractères et ceci le plus simplement du monde.

Pour le clavier

KEY (n, a, c) : définit le caractère de la touche « n » avec le code ASCII « a » et avec la touche de contrôle « c » prise en compte.
FUNCKEY (n, a$) : attribue la chaîne « a$ » à la touche « n » (comme ci-dessus).
KEYB : attend la frappe d'une touche.
SPEED (d, v) : temps d'attente et de répétition des touches.

Mémoire, disque et divers

MSAVE, MLOAD, ESAVE, ELOAD, MTRANS et **ETRANS** sont des macro-instructions qui simplifient énormément les travaux de mouvement de mémoire et de lecture ou d'écriture sur disque.
DRIVE (d) : donne les informations concernant le lecteur de disquette demandé.
CAR : redéfinit les caractères mentionnés.
INFO : rend compte des différentes interfaces branchées.

N'est-ce point étonnant de voir autant de fonctions supplémentaires implantées au beau milieu de ce bon vieux Basic Mallard, qui a sûrement été créé en vue d'exploiter les fichiers, tous les fichiers et rien que les fichiers ? Parce que pour le reste, il faut avouer que cela n'est pas vraiment parfait.



Essayez donc de tracer un cercle sans l'aide de routines machines et vous verrez que le temps paraît long, voire, long, voire même très long (NDLR : quelquefois, il paraît même très très très long). C'est pour remédier à ceci que notre cher rédacteur en chef décida de demander de l'aide à des experts, WALDATA en l'occurence. Le peu de fonctions que nous allons vous donner libéreront déjà quelque peu vos élans créateurs et imaginatifs. Espérons simplement que le Walbasic deviendra un standard pour les possesseurs de PCW. De ce fait, les logiciels écrits en basic seront un peu plus gais et surtout plus rapides. Dans ce premier coup d'œil aux capacités graphiques du Walbasic, les fonctions sélectionnées sont les plus usuelles à nos yeux. Le programme basic implantant le code exécutable en mémoire n'est pas du même genre que le mode de chargement du véritable Walbasic, qui utilise directement les vecteurs CP/M.
Voici donc comment utiliser les ressources de ces routines performantes.
CALL CLS : est la fonction qui initialise les paramètres graphiques (positions du curseur graphique et masque). Il faut l'utiliser à chaque chargement pour installer votre système graphique.
CALL COLOR (c) : fixe la couleur d'écriture en mode graphique (0, 1 ou 2). 0 écrit dans la couleur du fond, 1 dans la couleur de l'encre et 2 en mode inverse (tout point de couleur 1 passera à 0 et inversement).
CALL PLOT (x,y) : positionne un point de coordonnées (x,y) à l'écran, dans la couleur définie par COLOR.
CALL MOVE (x,y) : déplace le curseur graphique au point (x,y), sans interférer à l'écran.
CALL TEST (x,y,c) : teste la couleur du point de coordonnées (x,y) et la renvoie dans c.
CALL MASK (m) : définit le motif des tracés (permet de tracer des droites discontinues en fonction du motif binaire de m).
CALL DRAW (x,y) : trace une droite de la position courante du curseur jusqu'à (x,y), dans la couleur donnée par COLOR et en fonction du masque défini par MASK (c'est plus simple que ça en a l'air).
Toutes les variables à utiliser doivent être entières, sans quoi le Basic ne les transmettra pas aux routines. De plus, tous les paramètres doivent être passés aux routines. De plus, tous les paramètres doivent être passés aux routines par des variables.

Ainsi, dans les exemples donnés et dans le chargeur, vous pouvez remarquer le DEFINT W. Dans ce cas précis, il suffit que toutes les variables qui passeront les paramètres commencent par la lettre "W".
Ex : wx = 100 : wy = 100 CALL PLOT (wx, wy)
Vous devez bien sûr préalablement initialiser les fonctions graphiques par un CALL CLS.
L'écran est organisé comme suit : repère mathématique ((0,0) en bas à gauche). Les coordonnées horizontales vont de 0 à 719, les coordonnées verticales de 0 à 255.
Mais passons aux choses sérieuses. Le chargeur basic fonctionne par implantation de données en hexadécimal ou seules les chaînes sont à saisir (cela évite la frappe des caractères "&H" pour chaque data). La vérification se fait par checksum à chaque lecture de lignes ce qui diminue le risque d'erreur lors de la saisie. Si par malheur une faute de frappe intervenait tout de même, elle serait automatiquement détectée lors du RUN. Le poke &HF2E7, &HC9 permet d'éviter un plantage lorsque le walbasic appelle la routine de traitement d'erreur. Les codes étant logés en &HD000, le MEMORY &HCFFF doit rester pour ne contrecarrer les blocages par écrasement. Voilà donc cette description terminée.
Pour le listing exemple qui n'utilise que les fonctions PLOT et DRAW, une erreur dans les datas est sans incidence grave et c'est donc pour cela que nous avons décidé de les passer sans vérificateur. Le résultat est sympa et vous pouvez donc simplement le taper par curiosité. Merci. Signalons que dans les prochains mis, nous continueront d'étoffer le programme qui prendra ainsi de plus en plus d'envergure.
NB : pour utiliser un soft en basic Mallard + Walbasic, il suffit de garder les lignes 140 et 150 du listing 1, soit l'initialisation des variables après bien sûr avoir lancé le programme 1 pour implanter les codes.
Voilà pour cette fois-ci. Amusez-vous bien et rendez-vous le mois prochain.

Denis Jarril




```
10 ' Definition des variables
20 NL=1000:AD=&HD000:MEMORY &HCFFF
30 ' Boucle d'implantation
40 WHILE A$<>"FIN"
50 FOR I=0 TO 9
60 READ A$:A=VAL("&H"+A$)
70 CHK=CHK+A:POKE AD+I,A
80 NEXT I:AD=AD+10:READ CHK$
90 ' Test d'erreur
100 IF CHK<>VAL("&H"+CHK$) THEN PRINT" JE R
IS: ERREUR DANS LES DATAS, LIGNE:";NL:STOP
110 PRINT CHR$(13);"JE BOSSE EN LIGNE";NL;
120 CHK=0:NL=NL+10:WEND
130 ' Initialisation
140 DEFINT W:POKE &HF2E7,&HC9
150 CLS=&HD000:MOVE=CLS+3:PLOT=MOVE+3:TEST=
PLOT+3:DRAW=TEST+3:COLOR=DRAW+3:MASK=COLOR+
3
160 ' Datas
1000 DATA C3,15,D0,C3,B4,D0,C3,BF,D0,C3,704
1010 DATA E9,D0,C3,13,D1,C3,3B,D0,C3,0E,5FF
1020 DATA D1,0E,02,1E,1B,CD,05,00,0E,02,1FC
1030 DATA 1E,66,CD,05,00,CD,5A,FC,C2,00,43B
1040 DATA AF,21,14,E6,06,18,77,23,10,FC,38E
1050 DATA 3E,FF,32,2C,E6,3E,01,18,01,7E,357
1060 DATA 32,14,E6,B7,20,06,3E,2F,06,A6,322
1070 DATA 18,0E,FE,01,20,06,3E,B6,06,00,245
1080 DATA 18,04,3E,AE,06,00,32,E5,D0,32,327
1090 DATA D6,D2,32,A6,D2,78,32,E6,D0,32,5E4
1100 DATA D7,D2,32,A7,D2,C9,4E,23,46,C5,599
1110 DATA EB,5E,23,56,E1,C9,ED,5B,18,E6,5B2
1120 DATA 18,04,ED,5B,1A,E6,73,23,72,C9,435
1130 DATA CD,6A,D0,22,20,E6,ED,53,22,E6,577
1140 DATA EB,E5,D5,11,00,01,B7,ED,52,38,4E5
1150 DATA 08,E1,D1,F1,0E,02,C3,E7,F2,E1,638
1160 DATA E5,11,D0,02,B7,ED,52,38,08,E1,4DF
1170 DATA D1,F1,0E,01,C3,E7,F2,E1,D1,C9,6E8
1180 DATA CD,82,D0,22,18,E6,ED,53,1A,E6,57F
1190 DATA C9,CD,82,D0,22,18,E6,ED,53,1A,562
1200 DATA E6,AF,32,E3,D0,01,D6,D0,CD,5A,648
1210 DATA FC,E9,00,C9,CD,EF,D2,1E,80,B7,691
1220 DATA 28,05,47,CB,3B,10,FC,00,7B,AE,3AF
1230 DATA 00,77,C9,ED,43,2A,E6,CD,82,D0,59F
1240 DATA 3E,C9,32,E3,D0,01,05,D1,CD,5A,4EA
1250 DATA FC,E9,00,2A,2A,E6,77,23,AF,77,4DF
1260 DATA C9,CD,D6,D0,7E,A3,C8,3E,01,C9,62D
1270 DATA 7E,32,2C,E6,C9,CD,82,D0,F3,01,59E
1280 DATA 21,D1,CD,5A,FC,E9,00,FB,C9,EB,6AD
1290 DATA D5,E5,E5,2A,18,E6,B7,ED,52,E5,6A2
1300 DATA C1,FA,40,D1,2A,18,E6,EB,22,18,519
1310 DATA E6,2A,1A,E6,E3,22,1A,E6,18,08,435
1320 DATA 21,00,00,B7,ED,42,E5,C1,D1,2A,4A8
1330 DATA 1A,E6,B7,ED,52,EB,F2,65,D1,21,62A
```


Faites tourner sur "compatible" vos programmes sources TURBO-PASCAL tapés sur CPC 6128

De nombreux amstradistes ont découvert TURBO-PASCAL avec leur CPC 6128 et ont mis au point de merveilleuses applications.
Avec l'arrivée des nouveaux compatibles la tentation est grande de transférer votre application sur PC.
Seulement ce n'est pas si simple : les disquettes n'ont pas le même format, CP/M et MS-DOS ne font pas bon ménage, il faut une interface RS232 sur le CPC, des logiciels de communication et... du temps, et encore du temps.
Confiez à GUDEA, un spécialiste, le soin de convertir vos programmes sources qui sont sur disquettes 3" sous CP/M, en programmes sources sur disquettes 5"1/4 sous MS-DOS.
Bien-sûr, GUDEA garantit la confidentialité de votre application.

Tarif : - Prise en charge forfaitaire : 100 F.
- Opération de transfert (par fichier) : 35 F.
- Disquette 5" (par disquette) : 8 F.
- Frais de port en recommandé : 25 F.

Délai : environ 10 jours à réception en nos bureaux.

Bon de commande à renvoyer à : GUDEA 119 bis, rue de Colombes
Tél. : 16 (1) 47 90 89 13 92600 ASNIÈRES-S/SEINE

NOM : .....
Adresse : .....
.....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
.....

Prise en charge forfaitaire : 100 F.
..... disquettes à 8 F : ..... F.
..... fichiers à 35 F : ..... F.
Frais de port (recommandé) : 25 F.
Date : ..... Total : ..... F.
Règlement ci-joint :
Signature :

AMS 11/87

```
1340 DATA 00,00,B7,ED,52,E5,D1,B7,ED,42,592
1350 DATA 21,01,00,30,37,18,0A,D5,E1,B7,318
1360 DATA ED,42,21,FF,FF,30,19,22,2A,E6,4C9
1370 DATA C5,AF,32,3B,D2,32,48,D2,21,8F,4AF
1380 DATA D2,7D,32,4A,D2,7C,32,4B,D2,E1,549
1390 DATA 18,2C,E5,2A,18,E6,09,22,18,E6,37A
1400 DATA 2A,1A,E6,B7,ED,52,22,1A,E6,E1,523
1410 DATA 22,2A,E6,C5,3E,EB,32,3B,D2,32,491
1420 DATA 48,D2,21,BE,D2,7D,32,4A,D2,7C,512
1430 DATA 32,4B,D2,E1,EB,AF,32,20,E6,13,515
1440 DATA ED,53,22,E6,23,CD,4D,D2,22,24,49D
1450 DATA E6,ED,53,26,E6,ED,4B,22,E6,C5,637
1460 DATA D1,CB,3A,CB,1B,C5,ED,4B,24,E6,5C3
1470 DATA 2A,26,E6,19,EB,2A,22,E6,B7,ED,510
1480 DATA 52,30,07,19,EB,B7,ED,52,EB,03,471
1490 DATA D5,3A,20,E6,B7,28,1D,2A,18,E6,439
1500 DATA E5,D1,09,22,18,E6,E5,C1,0B,2A,4BA
1510 DATA 1A,E6,E5,CD,3B,D2,D1,2A,2A,E6,5CA
1520 DATA 19,22,1A,E6,18,1D,2A,1A,E6,E5,37F
1530 DATA D1,09,22,1A,E6,E5,C1,0B,EB,ED,585
1540 DATA 5B,18,E6,D5,CD,3B,D2,D1,2A,2A,52D
1550 DATA E6,19,22,18,E6,D1,C1,0B,78,B1,4E5
1560 DATA 20,9F,E1,22,1A,E6,E1,22,18,E6,4C3
1570 DATA C9,EB,E5,D5,69,60,B7,ED,52,4D,67A
1580 DATA 44,03,E1,D1,EB,CD,BE,D2,C9,C5,6CF
1590 DATA EB,06,01,7C,B7,20,09,7A,BD,38,3BD
1600 DATA 05,65,2E,00,06,09,7B,95,7A,9C,2CD
1610 DATA 38,05,04,29,30,F6,3F,3F,78,44,2CA
1620 DATA 4D,21,00,00,3D,20,03,18,17,29,126
1630 DATA F5,78,1F,47,79,1F,4F,7B,91,7A,440
1640 DATA 98,38,05,57,7B,91,5F,2C,F1,3D,3F1
1650 DATA 20,E9,37,C1,C9,C5,CD,EF,D2,1E,63B
1660 DATA 80,C1,B7,28,07,C5,47,CB,3B,10,449
1670 DATA FC,C1,3A,2C,E6,57,7A,A3,AE,00,52B
1680 DATA 77,7B,FE,01,20,08,7A,11,08,00,2AC
1690 DATA 19,1E,01,57,CB,0B,0B,79,B0,20,2B9
1700 DATA E7,C9,C5,CD,EF,D2,1E,B0,B7,28,680
1710 DATA 05,47,CB,3B,10,FC,C1,16,80,3A,3EF
1720 DATA 2C,E6,A2,28,04,7B,AE,00,77,7D,3FD
1730 DATA CB,0A,E6,07,28,07,2B,0B,78,B1,350
1740 DATA 20,E9,C9,D5,11,37,FD,19,D1,18,4EE
1750 DATA F2,7B,2F,5F,E5,4D,CB,23,CB,12,4F8
1760 DATA 21,00,B6,19,5E,23,56,CB,23,CB,380
1770 DATA 12,7B,6F,E6,F0,5F,7D,E6,0F,CB,56E
1780 DATA 3F,83,5F,E1,7D,E6,F8,6F,19,79,55E
1790 DATA E6,07,C9,00,00,00,00,00,00,00,1B6
1800 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,FIN,0F
```

```
10 DEFINT W:POKE &HF2E7,&HC9
20 CLS=&HD000:MOVE=CLS+3:PLOT=MOVE+3:TEST=P
LOT+3:DRAW=TEST+3:COLOR=DRAW+3:MASK=COLOR+3
30 CALL CLS
40 PRINT
50 PRINT CHR$(27);"Y=                Id(e by J
ojo     Music by Popol     Graphics by Sept
h & Sined ";:PRINT"           Greetings to
Eric Walker from WALDATA for the Walbasic.
  Voila     ";
60 WHILE A<>2
70 READ A,WA,WB
80 IF A=1 THEN CALL DRAW(WA,WB) ELSE CALL P
LOT(WA,WB)
90 PRINT CHR$(7);
100 WEND
110 'A
120 DATA 0,45,150,1,75,250,1,95,250,1,125,1
50,1,105,150,1,100,170,1,70,170,1,65,150,1,
45,150,0,85,220,1,95,185,1,75,185,1,85,220
130 'M
140 DATA 0,135,150,1,135,250,1,155,250,1,17
5,220,1,195,250,1,215,250,1,215,150,1,195,1
50,1,195,220,1,175,175,1,155,220,1,155,150,
1,135,150
150 'S
160 DATA 0,225,150,1,285,150,1,305,170,1,30
5,190,1,285,210,1,255,210,1,245,220,1,255,2
30,1,295,230,1,295,250,1,245,250,1,225,230,
1,225,210,1,245,190,1,275,190,1,275,190,1,2
85,180,1,275,170,1,225,170,1,225,150
170 'T
180 DATA 0,345,150,1,345,230,1,315,230,1,31
5,250,1,395,250,1,395,230,1,365,230,1,365,1
50,1,345,150
190 'R
200 DATA 0,405,150,1,405,250,1,465,250,1,48
5,230,1,485,210,1,465,190,1,485,150,1,465,1
50,1,445,190,1,425,190,1,425,150,1,405,150,
0,455,210,1,425,210,1,425,230,1,455,230,1,4
65,220,1,455,210
210 'A
220 DATA 0,495,150,1,525,250,1,545,250,1,57
5,150,1,555,150,1,550,170,1,520,170,1,515,1
50,1,495,150,0,535,220,1,545,185,1,525,185,
1,535,220
230 'D
240 DATA 0,585,150,1,585,250,1,635,250,1,66
5,220,1,665,180,1,635,150,1,585,150,0,605,1
70,1,605,230,1,625,230,1,645,210,1,645,190,
1,625,170,1,605,170
250 'M
260 DATA 0,0,40,1,0,140,1,20,140,1,40,110,1
,60,140,1,80,140,1,80,40,1,60,40,1,60,110,1
,40,75,1,20,110,1,20,40,1,0,40
270 'A
280 DATA 0,90,40,1,120,140,1,140,140,1,170,
40,1,150,40,1,145,60,1,115,60,1,110,40,1,90
,40,0,120,75,1,130,110,1,140,75,1,120,75
290 'G
300 DATA 0,200,40,1,180,60,1,180,120,1,200,
140,1,260,140,1,260,120,1,210,120,1,200,110
,1,200,70,1,210,60,1,240,60,1,240,80,1,220,
80,1,220,100,1,260,100,1,260,40,1,200,40
310 'A
320 DATA 0,270,40,1,300,140,1,320,140,1,350
,40,1,330,40,1,325,60,1,295,60,1,290,40,1,2
70,40,0,300,75,1,310,110,1,320,75,1,300,75
330 'Z
340 DATA 0,360,40,1,360,60,1,420,120,1,360,
120,1,360,140,1,440,140,1,440,120,1,380,60,
1,440,60,1,440,40,1,360,40
350 'I
360 DATA 0,470,40,1,470,60,1,480,60,1,480,1
20,1,470,120,1,470,140,1,510,140,1,510,120,
1,500,120,1,500,60,1,510,60,1,510,40,1,470,
40
370 'N
380 DATA 0,540,40,1,540,140,1,560,140,1,600
,70,1,600,140,1,620,140,1,620,40,1,600,40,1
,560,110,1,560,40,1,540,40
390 'E
400 DATA 0,630,40,1,630,140,1,710,140,1,710
,120,1,650,120,1,650,100,1,675,100,1,675,80

,1,650,80,1,650,60,1,710,60,1,710,40,1,630,
40
410 'FIN
420 DATA 0,0,30,1,710,30,2,0,0
430 WHILE INKEY$="":WEND
```

Initiation à Framework Premier

Framework est un logiciel intégré réunissant un maximum de fonctionnalités pour un environnement PC. Il permet de créer des documents à l'aide de ses fonctions de traitement de texte, d'y intégrer des histogrammes, des camemberts, il permet également de définir des bases de données qui serviront, par exemple, à faire des mailings (la fonction de mailing avec définition de champs et d'étiquettes est intégrée), tout cela pouvant être défini comme un livre, une gestion de table des matières étant livrée dans le pack.

Définition de votre table de travail

Aujourd'hui, cette première partie d'initiation est dédiée à l'utilisation du traitement de texte et à la création d'une feuille de calcul.
Placez une disquette dans le lecteur B, sélectionnez le lecteur B sur l'écran Framework en utilisant la touche SCROLL LOCK et en utilisant les flèches du clavier pour déplacer le curseur courant sur "(B:)", appuyez sur la touche RETURN, et le directory de votre disquette apparaît dans une fenêtre.
Appuyez sur la touche " + " de votre PC pour entrer dans la fenêtre. Sachez que si votre directory est vide, il ne vous sera pas possible d'écrire quoi que ce soit dans cette fenêtre directement au clavier. Une fois entré dans la fenêtre, vous voyez qu'il vous est possible de sélectionner un fichier (s'il en existe) simplement en utilisant les flèches de déplacement de curseur. Ne validez pas le fichier en vidéo inverse, ceci est juste pour vous montrer l'accès d'un fichier sur disquette. Revenez au cadre de la fenêtre en appuyant sur la touche " – " du clavier et faites RETURN. Appuyez sur la touche "INS" et déplacez-vous sur le menu déroulant BATIR en utilisant les touches de déplacement horizontal. Positionnez-vous sur "CADRE VIDE...", et validez en faisant RETURN ; un cadre se crée, donnez lui le nom "CHAP I" et validez par RETURN. Vous avez devant vous la fenêtre où va être défini votre texte (voir FIG. 1).

Commencer à écrire un texte

Nous allons voir les possibilités offertes par Framework dans le domaine du traitement de texte. Si vous ne savez pas quoi écrire, pourquoi ne prendriez-vous pas le texte de cet article pour vous entraîner ?
Comme dans ce texte, vous allez définir le nombre de caractères de la ligne à 60. Pour cela, tapez la touche "INS" de votre clavier, déplacez-vous sur le menu "Texte", et choisissez "Limite Droite", validez par RETURN et tapez la valeur "60" qui apparaît en bas à gauche de votre écran, validez par RETURN. La longueur de votre ligne sera de "60" si votre limite gauche est de "0". Tapez la touche "INS" et choisissez, toujours dans le menu "Texte", "--- Justifier" et validez par RETURN. "oui Justifier" apparaîtra et vous annonce que tout ce qui sera tapé plus tard sera ajusté à une longueur de ligne maximale de 60 caractères. Vous pouvez commencer à taper votre texte.

"Enluminer" votre texte

Vous vous êtes sans doute déjà rendu compte, lorsque vous recevez du courrier de votre Banque, que certains caractères sont en gras ou en italique. Les imprimantes d'aujourd'hui sont capables de générer ces caractères, et il est souvent ennuyeux de voir que certains

Fig 1



traitements de texte ne sont pas capables de le faire... Dommage... Mais cependant, l'une des caractéristiques de Framework, c'est non seulement de les générer sur l'imprimante, mais aussi sur l'écran, ce qui n'est pas négligeable, surtout à l'heure de la P.A.O.

Voyons donc comment procéder...

Vous avez tapé du texte ? Bon, tant mieux ! Positionnez votre curseur à l'aide des touches de déplacement de curseur sur un mot, au milieu d'un mot ou n'importe où. Appuyez sur la touche F6. Déplacez votre curseur, vous voyez que le groupe de mots compris entre votre point de départ — l'endroit où vous avez frappé la touche F6 — et le point courant, est en vidéo inverse. Si vous désirez utiliser des caractères italiques, gras, soulignés ou normaux, pressez la touche "INS" et positionnez-vous sur le menu "Texte", choisissez la formule d'écriture qui vous convient, et validez par RETURN.

Lorsque vous êtes revenu à votre édition de texte, la vidéo inverse est toujours là, les caractères sont dans le mode sélectionné, ils sont validés ; le fait que ce soit toujours affiché en inverse signifie que vous pouvez toujours, soit revenir aux anciens caractères, soit encore les agrémenter (vous aviez sélectionné "GRAS" et vous les voulez de plus, soulignés), pour cela, il vous suffit d'appuyer sur "INS", de sélectionner votre fonction dans le menu "Texte".

Pour continuer l'édition de texte, continuez simplement à écrire sur votre clavier ; l'écriture inverse s'efface et laisse place à l'écriture sélectionnée en vidéo normale.

En général, un texte est à "enluminer" lorsqu'il est entièrement saisi, et que l'on veut faire ressortir des points importants.

Vous avez la possibilité d'effectuer un ZOOM plein écran en utilisant la fonction F9 de votre clavier, ce qui vous donne l'aperçu global de votre texte quant à son formatage pour la sortie future. Faites-le, n'est-ce pas plus agréable ? Vous pouvez continuer à travailler dans ce mode.

Faire une sauvegarde

Lorsque vous avez passé quelque temps à écrire votre texte, il est beaucoup plus prudent d'effectuer une sauvegarde sur disque. Framework vous offre des possibilités très pratiques dans ce domaine. Vous avez deux choix possibles :

— Vous pouvez sauvegarder dans le "format" Framework, ce qui veut dire que ce texte ne sera lisible qu'en passant par Framework avec toutes les enluminures possibles et imaginables.

— Vous pouvez sauvegarder avec le "format ASCII", ce qui vous permet de relire ce fichier par exemple sous "Sidekick", avec l'énorme avantage du formatage réel de texte offert par Framework.

Pour cela, frappez la touche "INS", et sélectionnez le menu "Disque" :

— Pour le "format" Framework, sélectionnez le menu "Sauvegarder et Continuer" et validez par RETURN.

— Pour le "format ASCII", sélectionnez le menu "Enregistrer au Format Texte" et validez par RETURN. A la question "Ce fichier existe, voulez-vous l'écraser (O/N) ?", répondez par "oui" si la version de votre texte à l'écran est la dernière que vous ayiez faite.

Vous avez dit feuille de calcul ?

Tout d'abord, il s'agit de démystifier la feuille de calcul. Quoi de plus simple qu'un beau tableau pour se clarifier les idées ? C'est ce que vous serez amené à faire dès que vous voudrez proposer des investissements à votre voisin d'en face... ou pour les résultats de votre moyenne de notes dans votre cours de solfège préféré...

Evidemment, comme dans toutes choses, il y a l'apprentissage, et il y a la maîtrise, et le but ici est juste de vous initier, de vous montrer qu'avec peu de mots vous pouvez permettre aux autres de mieux vous comprendre.

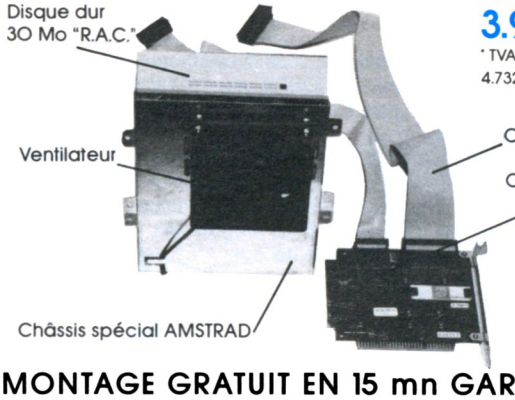
Définir une feuille de calcul

Vous êtes dans votre traitement de texte, en ZOOM, pressez la touche F9 pour revenir dans le mode de fenêtres. Vous souhaitez créer une feuille de calcul : sortez de votre fenêtre de texte en appuyant sur la touche "–", pressez la touche "INS", allez dans le menu

EN EXCLUSIVITE

la Règle à Calcul à la REGLE A CALCUL

KIT DISQUE DUR 30 Mo SPECIAL POUR AMSTRAD PC 1512



3.990 F h.t.*
* TVA 18,60 % en sus soit 4.732,14 F ttc.

MONTAGE GRATUIT EN 15 mn GARANTIE 1 AN

Caractéristiques techniques du Kit RAC HD 30 PC 1512
Faible consommation, système 4 plateaux, 4 têtes, vitesse d'accès moyenne de 60 ms.

PC 1512 R.A.C. HD 30 M-M monochrome + intégrale PC gratuit	8.980 F h.t.	10.650,28 F ttc
PC 1512 R.A.C. HD 30 M-C couleur + intégrale PC gratuit	10.880 F h.t.	12.903,68 F ttc

INTEGRALE PC
- EVOLUTION SUNSET : Traitement de texte
- SUPERBASE : Base de données, relationnelles et graphiques
- CALCOMAT : Tableur graphique

NOUVEAU TRAITEMENT DE TEXTE PCW 9512



5.490 F h.t.*
* TVA 18,60 % soit 6.511 F ttc.

Système de traitement de texte complet avec imprimante à marguerite

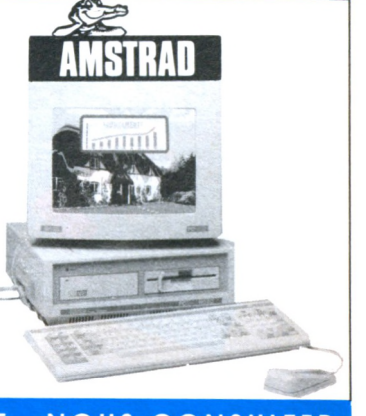
- 512 K - lecteur 3" - 720 Ko
- Imprimante à marguerite
- Qualité courrier de direction
- Logiciel locoscript II

AMSTRAD PC 1640 ECD COMPATIBLE

NOUVEAU !

13.390 F h.t.*
* TVA 18,60 % soit 15.880 F ttc.

- Résolution graphique exceptionnelle sur toutes solutions de PAO/CAO
- EGA, Hercules, MDA et CGA compatibles
- Très haute résolution et moniteur couleur haute définition
- 640 K RAM
- Processeur 8086 à 8 MHz
- Configuration simple disquette, double disquette ou disque dur 20 Mo
- 3 connecteurs d'extension grande taille



FORMATION ASSUREE : NOUS CONSULTER

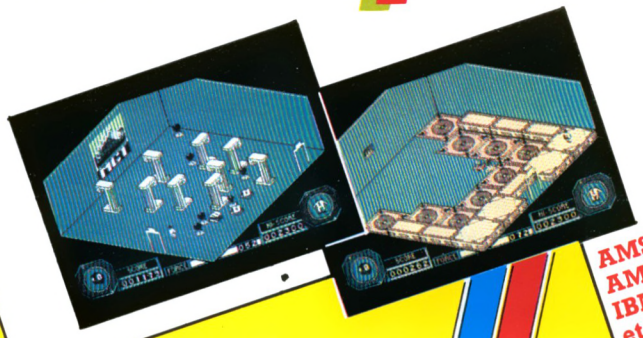
LA REGLE A CALCUL 65 Bd Saint-Germain BP 300 75228 Paris Cedex 05
Tél : 43.25.68.88 Télex RAC 201 324 F

Loriciels

"tant qu'il y

COBRA : Tiré du dessin animé que vous avez sûrement tous vu sur Antenne 2 et Canal +. COBRA vous entraîne dans une folle aventure où il aura à combattre son éternel ennemi : SALAMANDAR.

MISSION : un super jeu Arcade/Aventure où la réflexion a aussi une grande importance. Vous aurez à traverser plus de quatre-vingts salles où vous découvrirez des armes différentes qui vous permettront de progresser. Mais progresser vers quoi, où... vers qui ! A vous de le découvrir en tentant d'éviter les multitudes ennemis et pièges que vous rencontrerez.



AMSTRAD CPC
AMSTRAD PC
IBM PC
et compatibles
ATARI ST
THOMSON





AMSTRAD CPC
THOMSON
SUPER ARCADE
AVENTURE!!!

TIRE DE L'AVENTURE
TELEVISÉE COBRA
sur ANTENNE 2
et CANAL +



aura des héros..."

MACH 3 : Un fantastique jeu d'arcade où tu quitteras la jolie Gwendoline pour aller combattre l'horrible SFAX, sorcier mutant de la planète Rouge qui lui a jeté un terrible sort que seule la mort pourra rompre.

SAPIENS : Il y a mille siècles, le soleil se levait sur l'aventure humaine qui commençait. Après avoir saisi sagaïes et lourde hache, il faut partir en quête de nouveaux horizons. Plus de 3 millions de lieux différents grâce à la mise au point d'algorithmes de vision fractale en perspective.





AMSTRAD CPC PC
IBM PC et compatibles
ATARI ST THOMSON

loriciels®
MACH 3
AMSTRAD PC DISQUETTE

AMSTRAD CPC
AMSTRAD PC
IBM PC
et compatibles
ATARI ST
THOMSON

loriciels®
SAPIENS
Plus de 3 millions de lieux
AMSTRAD
cpc 464/664/6128
SAPIENS
DISQUETTE





loriciels

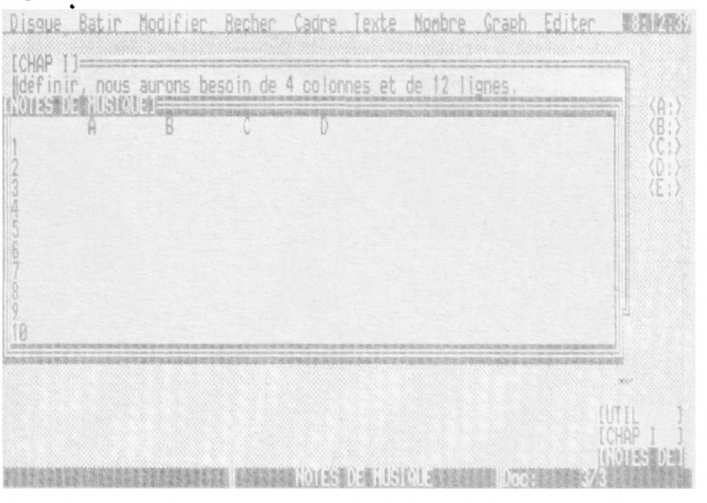
Catalogue sur simple demande contre 2 timbres à 2,20 F.

81, rue de la Procession
92500 RUEIL Tél. : (1) 47 52 11 33 - Télex : 631 748 F

Distribution :
Tél. : 47 52 18 18 - Télex : 631 748 F

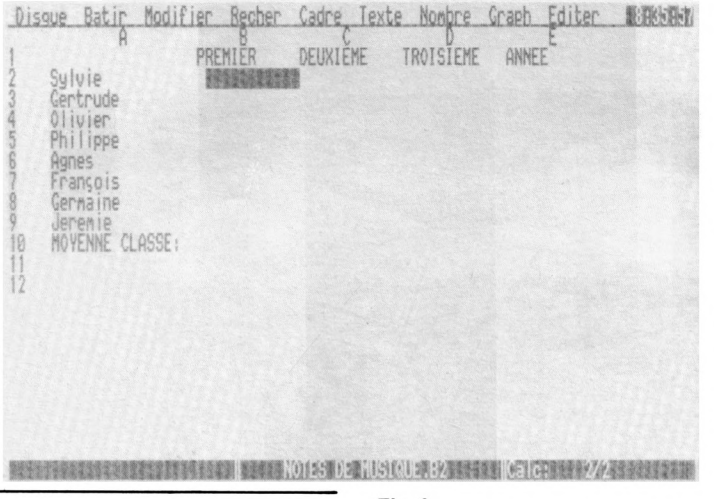
"Bâtir". Vous avez alors certaines "formalités" à remplir avant d'ouvrir votre feuille. Vous devez savoir de combien de lignes et de colonnes vous aurez besoin. Dans le cas que nous allons définir, nous aurons besoins de 4 colonnes et de 12 lignes.
Positionnez-vous sur le menu "Largeur..", et validez par RETURN, introduisez le nombre de colonnes "4" et validez par RETURN. Revenez au menu "Bâtir" et sélectionnez le menu "Hauteur...", validez par RETURN, introduisez la valeur "12" et validez par RETURN. Vous pouvez maintenant ouvrir votre feuille de calcul : Allez dans le menu "Bâtir", validez par RETURN la fonction "Feuille de Calculs". La fenêtre vous apparaît, donnez-lui un nom comme "NOTES DE MUSIQUE" en frappant directement au clavier et en validant par RETURN.
Vous avez alors à l'écran l'image de la figure 2.

Fig 2



A première vue, il vous faut des colonnes un peu mieux calibrées, alors quoi faire ? Entrez dans votre feuille en usant de la touche "+".
Vous êtes dans la case A1 du tableau, ceci pour vous annoncer que tous les calculs dans une feuille de calcul sont effectués à partir des cases, comme dans une bataille navale d'écolier. Pressez la touche F4, vous allez ainsi pouvoir définir la largeur de la colonne A, à l'aide des flèches de curseur. Pressez huit fois la flèche de Droite, la colonne s'élargit d'une unité à chaque fois, validez la colonne par RETURN. Comme pour le traitement de texte, vous pouvez utiliser la fonction ZOOM, F9, pour visualiser le tableau entier. Faites de même pour élargir les autres colonnes mais cette fois-ci de trois unités seulement en vous déplaçant dans les cases à l'aide des touches de curseur.
Votre tableau est fin prêt pour recevoir les noms des paramètres et les données. Voyez la figure 3 pour les noms à attribuer à chaque colonne et chaque ligne. Vous admirerez le choix astucieux des prénoms...
Pour entrer ces noms, déplacez-vous sur la case à l'aide des flèches du curseur et introduisez les noms directement au clavier en validant par RETURN.
Nous allons maintenant voir comment définir les calculs au niveau de chaque case :
— Dans les cases B2 à B9, C2 à C9, D2 à D9, les chiffres sont introduits directement comme ce que vous venez de faire pour les noms.
— Dans la case B10, frappez la touche F2 et introduisez la formule suivante : (B2 + B3 + B4 + B5 + B6 + B7 + B8 + B9)/8 ; ceci pour calculer la moyenne de la classe au premier trimestre. Validez la formule par RETURN, et la valeur de la moyenne est affichée dans la case.
— Faites de même pour la case C10, avec les valeurs des cases de la fonction C, et pour la case D10, avec les valeurs des cases de la colonne D.

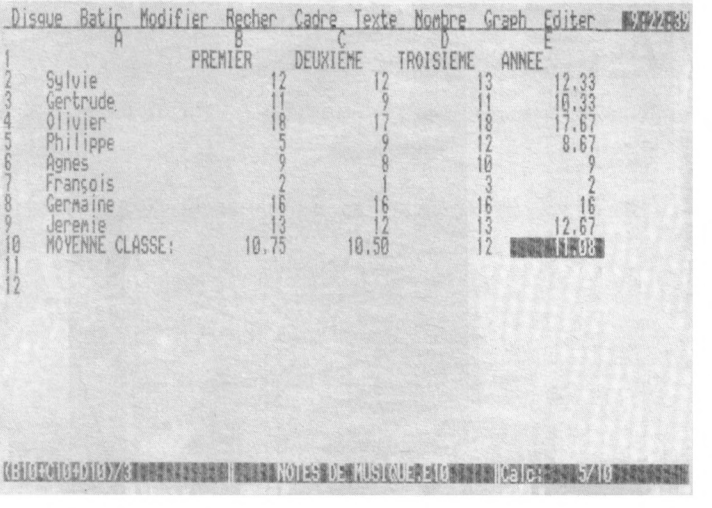
Fig 3



La formule à introduire dans la case C10 est :
(C2 + C3 + C4 + C5 + C6 + C7 + C8 + C9)/8
La formule à introduire dans la case D10 est :
(D2 + D3 + D4 + D5 + D6 + D7 + D8 + D9)/8
Les cases de la colonne 3 de E2 à E9 seront les moyennes de chaque élève pour l'année, et la colonne E10 sera la moyenne de la classe pour l'année.
En précédant chacune des introductions de formule par la frappe de la touche F2, écrivez ceci :
Pour la case E2 : (B2 + C2 + D2)/3
Pour la case E3 : (B3 + C3 + D3)/3
...
Pour la case E10 : (B10 + C10 + D10)/3

Quel est l'intérêt d'un tableur ? Si un élève grincheux vient voir le professeur grincheux que vous êtes à la fin de l'année, trois minutes avant le conseil de classe, pour vous dire que vous vous êtes trompé en sa défaveur (viendrait-il sinon ?) dans sa note avec preuve à l'appui, quoi faire ? Si vous êtes vraiment grincheux vous le renvoyez à ses boulettes de gomme, si vous êtes un bon professeur, intéressé par l'avenir de votre élève, vous avez été prévoyant, vous avez votre PC dans le coffre de votre 2CV, et vous modifiez cette note en une seconde, et Framework vous ressort le tout en moins de temps qu'il vous aura fallu pour déballer l'ordinateur.
Résultat, voyez le tableau en figure 4.

Fig 4



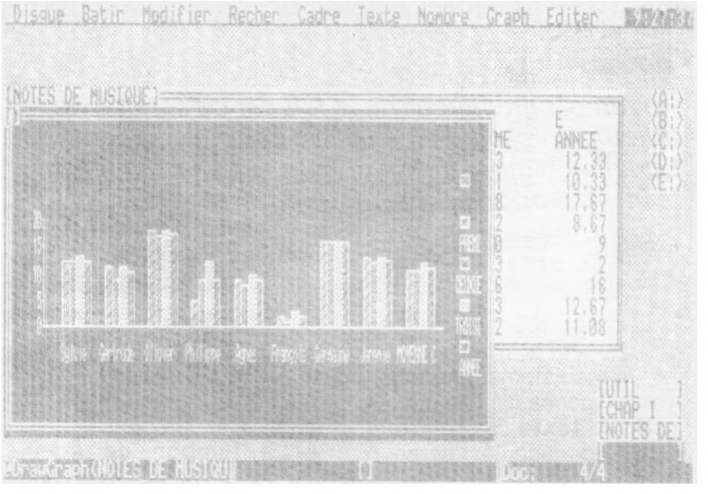
Création d'un histogramme

Pourquoi ne pas créer un petit graphique, vous êtes un statisticien notoire, et vous aimez toujours épater la galerie avec des "trucs" toujours nouveaux. Bon, au point où on en est, "y doit plus y avoir grand'chose à faire" ! Eh bien oui !
Vous êtes dans votre feuille de calcul, revenez en mode fenêtre en appuyant sur la touche F9, positionnez-vous sur la case "Sylvie", frappez la touche F6, allez jusqu'à la case départ, n'encaissez pas 20 000 F, euh, jusqu'à la case

E10, validez par RETURN. Pressez la touche "INS" et positionnez-vous sur le menu "Dessiner un nouv...", validez par RETURN. Validez par RETURN la demande en bas de l'écran, la figure 5 vous apparaît. C'est si simple... Et clair... Et tout ça avec la souris ? Pourquoi pas, en configurant correctement la vitesse et l'échelle de déplacement de la souris avec NVR, et avant de charger Framework.

Il reste encore tellement de choses à étudier sur ce logiciel qu'il faut s'arrêter et qu'il vous faudra attendre jusqu'au mois prochain pour savoir comment introduire un graphique dans un texte, définir les échelles pour vos graphes etc. Ah ! Encore un mot... Pour la sortie sur imprimante. Avant de faire quoi que ce soit, sauvegardez vos fichiers en "format" texte ou Framework, comme vous l'avez vu dans le paragraphe IV, c'est la même chose pour le texte que le graphique, sachez que pour sauver le texte ou le graphisme, il vous faut être sur le cadre correspondant.

Fig 5



Maintenant, peut-être que vous n'avez pas configuré le logiciel pour votre imprimante. Encore une fois Framework est "épatant", il a tous les "Drivers" (un "Driver" est un programme permettant d'adapter un programme principal aux différents organes d'entrées/sorties) pour toutes les imprimantes que vous voulez, même la DMP 3000...

Pour configurer votre imprimante, redémarrez votre ordinateur, chargez le DOS, mettez le disque "SYSTEME 1", dans le lecteur A, et tapez IMP suivi de la validation par RETURN. Vous aurez à charger le disque "SYSTEME 2", et un programme vous demandera de choisir parmi un nombre impressionnant d'imprimantes, celle qui vous convient. Seul défaut, il vous faudra recharger Framework, à la fin de l'installation, est-ce normal ou bien est-ce un "bridage" pour 1512 ?

Une fois installé, en vous positionnant sur le cadre de l'application que vous désirez sortir, appuyez sur la touche "INS", placez-vous dans le menu "Editer", et choisissez la fonction "Lancer". N'oubliez pas de mettre du papier...

Amusez-vous bien. Vues les applications possibles, Framework vous est indispensable, que vous soyez artiste, étudiant, cadre ou profession libérale.

Olivier Pavie
et Eric Charton

MagicSound

UN LOGICIEL MUSICAL SANS ÉQUIVALENT !

TRANSFORMEZ VOTRE AMSTRAD EN SYNTHÉTISEUR OU EN STUDIO D'ENREGISTREMENT

6 octaves - **3** voies simultanées - **M**étronome - **B**oîte à rythmes 72 séquences - **P**alette de 288 accords - **C**hoix de l'enveloppe, du volume et de la fréquence - **V**olume séparé pour les 3 canaux - **P**rès de 2000 notes mémorisables - **E**nregistrement sur un seul canal ou les 3 à la fois en temps réel ou pas-à-pas - **S**équenceur - **M**odification, adjonction ou suppression des notes - **F**enêtres et menus déroulants - **P**ossibilité d'utiliser vos compositions dans vos propres programmes - 100% langage machine.

Philippe LAINÉ - 47300 Villeneuve-sur-Lot

CPC 464 - 664 - 6128

TRES SIMPLE D'UTILISATION - LE PLUS PUISSANT DE SA CATÉGORIE

expédition sous 48 h - Port gratuit - Commande accompagnée de votre règlement à: H. BITTNER - B.P.7 - 47500 FUMEL

cassette : 350,00 F *disquette : 395,00 F*

Veuillez m'envoyer *MagicSound* ❑ cassette ❑ disquette

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Tél. .....

Code Postal ..... Ville .....

ci-joint mon règlement par: ❑ chèque bancaire ❑ chèque postal ❑ mandat-lettre

A.M.

INITIATION AU FORTH

L'EDITEUR

Jusqu'ici, nous avons créé des mots en frappant leur définition directement au clavier. Nous pourrions, ainsi, enrichir de proche en proche notre système jusqu'à achèvement de l'application désirée.

Aucun programmeur ne le fait car ce serait trop fastidieux. Un programme fait de cette façon serait pratiquement impossible à corriger : il faudrait, en effet, tout refrapper après chaque correction.

FORTH a donc prévu la possibilité d'écrire les programmes dans la mémoire de masse. Chaque bloc sera alors appelé écran. Traditionnellement, les textes de chaque écran s'écrivent dans un cadre de 16 lignes de 64 caractères, ce qui correspond bien à la capacité d'un bloc de 1 024 caractères.

Un éditeur FORTH consiste en une série de routines permettant d'écrire et de corriger le texte des programmes.

Deux types d'éditeur existent :

— L'éditeur de lignes, généralement fourni en standard. Très sommaire, il est encore apprécié par certains programmeurs qui en ont vu d'autres (par exemple, l'inénarrable ED de CP/M ou le désopilant EDLIN de MS-DOS), en raison du peu de place qu'il prend en mémoire.

— Bien plus confortable, l'éditeur plein écran, souvent fourni avec les sytèmes commerciaux. Le F83 — et c'est là un parti-pris — n'en propose pas. Un éditeur plein écran est assez facile à réaliser (niveau **). Il m'est agréable de vous en offrir un en freeware pour PCW. Si vous avez réalisé le même travail sur CPC ou PC, n'hésitez pas à écrire au journal, on fera au mieux pour que cela se sache...

L'éditeur de lignes décrit ci-dessous est utilisé sur de nombreux systèmes FORTH, et notamment le F83. Pour les manipulations qui suivent, fabriquez-vous un fichier d'essai comme dit ci-dessus (par exemple 10 create-file ESSAI.BLK).

Pour « entrer » dans l'éditeur, frappez : **EDITOR.**

Pour choisir votre écran, le mieux est de faire : **u LIST,** u étant le numéro de l'écran. Non seulement un tampon est assigné au bloc, mais le contenu de l'écran (pour commencer, uniquement des espaces) est affiché.

N sélectionne l'écran suivant.

B sélectionne l'écran précédent.

L affiche le contenu de l'écran en cours.

Après avoir sélectionné un premier écran, essayez plusieurs fois, pour vous faire la main, les séquences N L et B L.

Un écran a 16 lignes numérotées de 0 à 15. Pour vous déplacer dans un écran, utilisez les commandes suivantes :

Après avoir sélectionné un écran qui vous servira de brouillon, exercez-vous :

— Déplacez-vous avec les commandes TOP, T, + T, C.

— Ecrivez avec les commandes P, O, I, U, WIPE, SPLIT, JOIN.

— Contrôlez le résultat avec L.

Vous venez de voir les commandes les plus courantes de l'éditeur. Elles ne sont pas si nombreuses, et elles vous seront vite familières. Manipulez encore un peu avant de passer à la suite !

L'éditeur de lignes présente des commandes plus puissantes, permettant de chercher, effacer ou remplacer une chaîne :

KEEP Copie la ligne courante dans le tampon d'insertion.

X Comme KEEP, mais en supprimant la ligne courante.

KT < texte > Place la portion de texte entre le curseur et la fin de < texte > dans le tampon d'insertion (R).

F < texte > Cherche < texte > et positionne le curseur immédiatement après en cas de succès (R).

n S < texte > Cherche < texte > jusqu'à l'écran n (R).

E Efface le texte qui vient d'être trouvé.

D < texte > Cherche < texte >, et le supprime (R).

R < texte > Remplace la chaîne qui vient d'être trouvée par < texte > (R).

TILL < texte > Supprime tous les caractères entre la position courante et < texte > inclus (R).

JUST < texte > Supprime tous les caractères entre la position courante et < texte > non inclus (R).

G < e l – – – > Insère la ligne l de l'écran e à l'endroit de la ligne courante.

BRING < e l1 12 – – – > Insère les lignes 11 à 12 de l'écran e à l'endroit de la ligne en cours.

Les trois mots qui suivent vous permettent d'enregistrer, d'abandonner ou de clore une session d'édition.

TOP vous amène en haut de l'écran.

l T vous amène au début de la ligne l.

l + T vous amène au début de la ligne + l.

n C avance avec le curseur de n caractères.

Attention beaucoup d'éditeurs de ligne, et notamment celui du F83, ne visualisent pas la position du curseur. C'est donc du pilotage sans visibilité ! A défaut de voir, vous devez savoir où vous êtes...

L'éditeur range le texte que vous frappez, ci-dessous représenté par < texte > dans trois petits tampons de 84 caractères, ce qui est plus que suffisant puisqu'une ligne a normalement 64 caractères de longueur. Ces tampons sont :

— **Le tampon de saisie :** Reçoit et conserve, jusqu'à nouvel ordre, les caractères à saisir. C'est le PAD (voir la carte de la mémoire) qui est utilisé.

— **Le tampon d'insertion :** Reçoit et conserve, jusqu'à nouvel ordre, la chaîne à insérer (adresse PAD + 84).

— **Le tampon de recherche :** Reçoit et conserve, jusqu'à nouvel ordre, la chaîne à chercher. (adresse PAD + 168).

Dans les commandes ci-dessous < texte >, facultatif, représente une suite de caractères. Si < texte > est présent, il est rangé dans le tampon mentionné entre parenthèses < S, I ou R pour saisie, insertion, recherche). Sinon, par défaut, le texte à traiter est pris dans le tampon concerné.

P < texte > Met (texte) dans la ligne courante < S >.

Truc : P suivi de 2 espaces efface la ligne.

Question à dix francs : Pourquoi ?

O < texte >, en recouvrement, à la position du curseur (I).

I < texte >, en insertion, à la position du curseur. (I).

U < texte > Descend d'une ligne. (S).

Insère une ligne vide et y place < texte (S).

Truc : Voir P.

WIPE Efface l'écran.

SPLIT Coupe en deux la ligne à l'endroit du curseur, la seconde partie étant reportée à la ligne suivante.

JOIN Copie la ligne suivante à

l'endroit du curseur.
W Enregistre les modifications sans quitter l'éditeur.
QUIT Quitte l'éditeur sans enregistrer les modifications.
DONE Enregistre les modifications et quitte l'éditeur.
L'éditeur du F83 a la particularité, lors de l'édition, de vous demander la marque que vous souhaitez donner à vos écrans par la question : " Enter your ID ". Vous disposez de 10 caractères pour mettre, par exemple, la date qui, à l'enregistrement, s'inscrira à la fin de la première ligne. Cela pose un petit problème : si vous aviez l'habitude de commencer la ligne 0 par une parenthèse, vous ne pouvez pas la refermer de façon pratique...
LAXEN et PERRY ont fabriqué un petit mot,\(barre oblique inversée, que les claviers AZERTY convertissent en ç), dont l'effet est de considérer tout le reste de la ligne comme un commentaire. Donc, pas de parenthèse à refermer, c'est toujours ça de pris. En voici, pour les FORTH autres que le F83, la définition :
:\> à NEGATE C/L MOD > IN + ! ; IMMEDIATE
N'oubliez pas de faire suivre la définition par **IMMEDIATE.**
Toujours en ce qui concerne le F83, vous avez dû noter que chaque écran des fichiers xxxxxxxx. BLK était marqué par une date suivie immédiatement par **HHL** ou **map,** qui sont les initiales de Henry H. LAXEN et de Michel A. PERRY.
A ce stade, vous avez l'outil indispensable pour mettre au point vos programmes.
Pour charger un écran, faites **u LOAD** et le texte de l'écran u sera compilé comme si vous l'aviez frappé au clavier. Si, à la fin d'un écran, vous placez le mot **– – – >**, FORTH compilera l'écran suivant. FORTH peut donc, ainsi, compiler une suite d'écrans.
L'usage est de mettre un commentaire, ou si vous préférez un titre, à la ligne O de chaque écran.
Le mot **INDEX (u1 u2 – – –)** affiche la ligne O de chacun des écrans de u1 à u2 inclus. Cela permet de retrouver rapidement l'écran cherché.
En FORTH, il est possible de sauver un programme sous une forme directement exécutable : vous n'aurez plus qu'à écrire son nom, sous votre système d'exploitation, pour le lancer.
La sauvegarde d'un programme exécutable varie légèrement d'un système à l'autre. La syntaxe est généralement :
SAVE xxxxxxxx, COM
ou encore : **SAVE—SYSTEM xxxxxxxx. COM (F83)**

** ORGANISATION DU DICTIONNAIRE DU F83

Elle est particulièrement sophistiquée. (F83 peut faire des recherches dans plusieurs vocabulaires courants qui sont en quelque sorte empilés. Par-dessus le marché, les mots sont recherchés selon 4 " trames " qui dépendent des deux bits les plus faibles de leur lettre initiale). L'article qui traite la question est abondant et, pour des raisons pédagogiques, il ne sera pas publié avant plusieurs mois. Voici quelques indications très sommaires pour faire patienter les non-débutants :
VOCS donne les vocabulaires.
ORDER donne, en ordre, LES vocabulaires de contexte et LE vocabulaire courant (ou vocabulaire de compilation).
< voc > met le vocabulaire < voc > au premier rang dans l'ordre de recherche,
< voc > WORDS donne la liste des mots compilés dans le vocabulaire < voc >.
Exemple : EDITOR WORDS donne les mots de l'éditeur.
ALSO « double » le vocabulaire au premier rang de l'ordre des recherches, pour qu'il ne soit " écrasé " par un autre vocabulaire.
ONLY initialise l'ordre des vocabulaires.
... et COLD remet les choses en place en cas de manipulations téméraires !

BIBLIOGRAPHIE :

DU NOUVEAU FORTH-83 STANDARD

Marc PETREMANN — Jean-Marie PREMESNIL — Michel ZUPAN

Il manquait un manuel au F83 de LAXEN et PERRY. Le voici donc, publié par trois membres parmi les plus dynamiques de l'association JEDI, en 155 pages honnêtes (ils n'ont pas tiré à la ligne !).
Que vous soyez sous CP/M ou sous MS-DOS, l'ouvrage vous explique d'abord comment installer votre FORTH et l'utiliser immédiatement. Les caractéristiques originales du F83 sont passées en revue, et notamment :
La métra-génération — la vectorisation — le décompilateur — le chaînage des vocabulaires — l'éditeur — le débogueur — le système multi-tâches — l'assembleur.
Mais la majeure partie du livre est constituée par un glossaire donnant la description fonctionnelle de tous les mots du F83.
En annexe, les auteurs vous offrent :
— des routines de gestion graphique pour CPC. Pour tracer des cercles, il a été ajouté non pas un compas, mais les fonctions sinus et cocinus. Les possesseurs d'autres machines peuvent en prendre de la graine.
— Une gestion de clavier, et une gestion de l'horloge sous MS-DOS.
En bref, ce manuel de référence ne remplace pas, mais complète de façon heureuse un livre d'initiation ou la présente série d'articles.
L'ouvrage est tiré à 1000 exemplaires et coûte 140 F (120 F pour les membres de l'association JEDI). Comme il n'est pas diffusé en librairie, voici les deux adresses où vous le procurer :
— Association JEDI — 17, rue de la Lancette, 75012 PARIS, tél. : (1) 43.40.96.53.
— LOISITECH — Centre commercial TERMINAL 93 — 93106 MONTREUIL CEDEX (métro Mairie de Montreuil), tél. : (1) 43.40.96.53.

ERRATUM

Dans le dernier article, des erreurs typographiques ont quelque peu nui à la compréhension du texte ;
— beaucoup de l (lettre L minuscule) ont été remplacés par des 1 (chiffre un). Des l1, par exemple, sont devenus des 11.
— Les 9 caractères du mot — TRAILLING sont jointifs.
— 30 000 30 TYPE donne : Lise DUPONT (onze blancs)
ou : Marie-Elisabeth DUPONT
— 30 000 15 — TRAILING TYPE 30015 15 TYPE donne : Lise DUPONT ... plus quelques espaces ou sauts de ligne omis ou ajoutés malencontreusement.
J'espère qu'à la relecture du texte tout vous sera devenu plus clair...

ARRAKIS

LA GESTION COMMERCIALE

Depuis quelques temps, on voit apparaître sur le marché des logiciels de gestion d'entreprise complètement intégrés. Ces types de logiciels regroupent en un seul programme, des modules concernant la facturation, la gestion des stocks fichiers clients, etc. Tous les modules d'un même logiciel sont compatibles entre eux et peuvent donc s'échanger des données. Dans certains cas, l'intégration du logiciel est poussé jusqu'à la gestion. C'est le cas notamment de COMPTA LPC d'AXIAL INFORMATIQUE, mais aussi d'un produit récent, ARRAKIS, édité par la société LOGICYS, bien connue pour ses logiciels de comptabilité ALIENOR ou CRESUS.

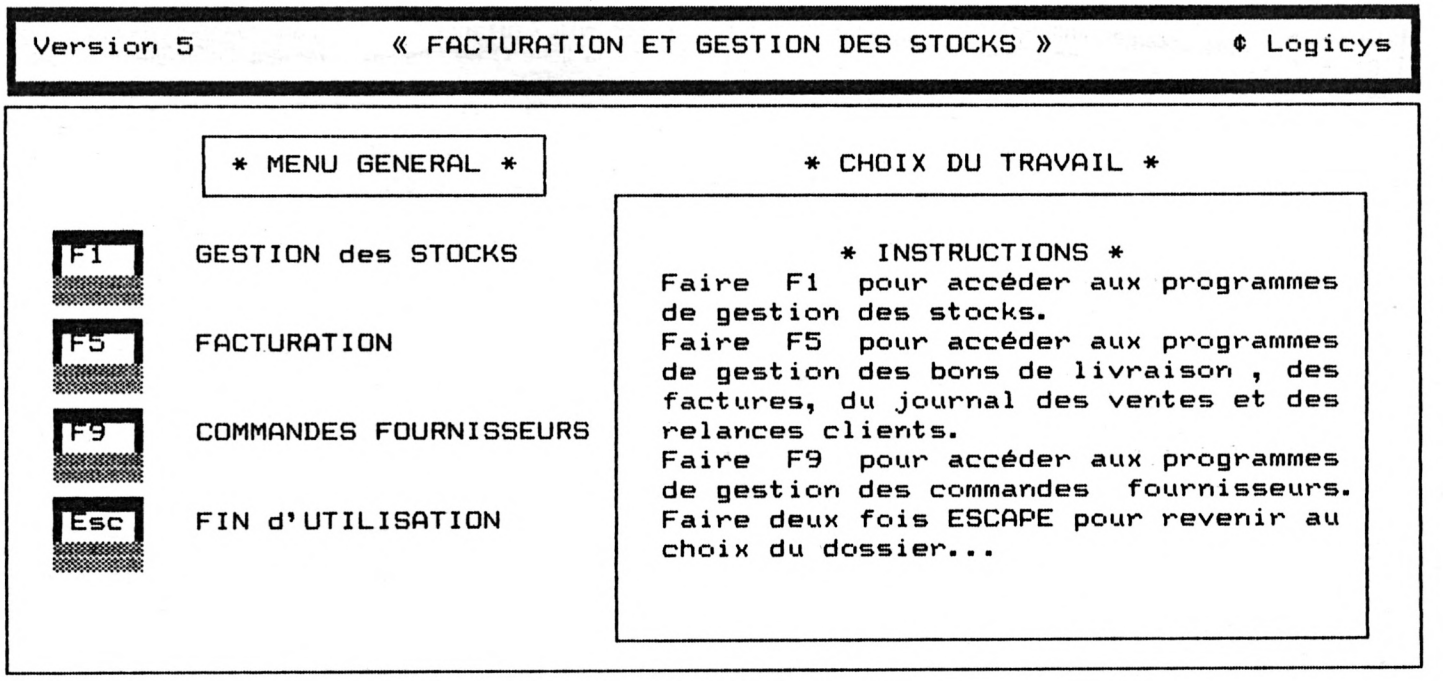
ARRAKIS est un intégré de gestion très évolué quant à ses possibilités, permettant de gérer sous forme de dossiers la gestion de stocks, la facturation, et les commandes. Il comporte de plus une interface avec le logiciel de comptabilité ALIENOR II (et même III).

La présentation

ARRAKIS est livré dans un volumineux classeur, contenant cinq disquettes, et un manuel de 235 pages. Les disquettes s'installent de façon très simple sur un disque dur (indispensable pour le logiciel, bien entendu). Pour une fois, les procédures d'installation sont expliquées relativement simplement, et se placent à la portée de tous. Le manuel est très bien écrit, et rien ne manque ; le volume de l'ouvrage peut dans certains cas effrayer les utilisateurs, mais sachez que la lecture de celui-ci n'est absolument pas rébarbative : lu en diagonale ou en détail, l'apprentissage des fonctions se fait en douceur. Si vous y mettez de la bonne volonté, l'initiation au logiciel devrait pourvoir se faire en deux ou trois jours, uniquement avec l'aide du guide d'utilisation.

Le logiciel

ARRAKIS une fois installé sur le disque dur est prêt à fonctionner (il faudra néanmoins,



Le menu principal d'Arrakis.



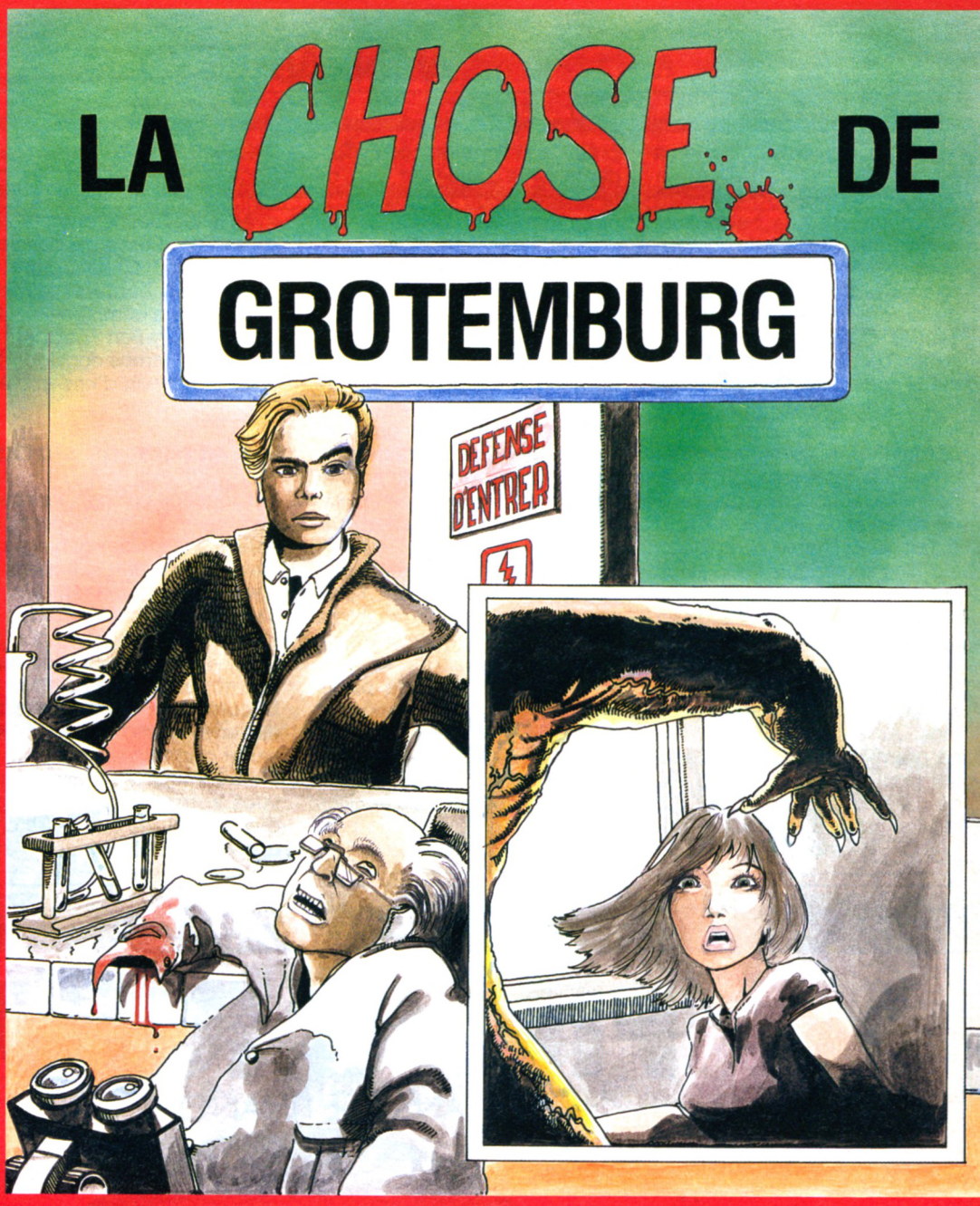








LA CHOSE DE GROTEMBURG



NOM..... ADRESSE.....				
LA CHOSE DE GROTENBURG			REGLEMENT - PORT GRATUIT	
AMSTRAD K7	140 F		CHEQUE BANCAIRE	
AMSTRAD DISQUE	180 F			
PC ET COMPATIBLES	259 F*		C.C.P.	
ATARI ST	259 F*			

Cochez la case correspondante et retournez à :
UBI SOFT : 1, voie Félix Eboué, 94021 CRETEIL, Tél. 43 77 74 01

AMS 11

** Bientôt disponible sur ST, PC et COMPATIBLES.*

UBI Soft

Disponible dans les meilleurs points de vente et les FNAC. (dès la sortie des produits)

fnac

auparavant initialiser certains paramètres relatifs à la société). Le premier point important est que ce logiciel est, grâce à l'usage de dossier, multisociétés. On trouve toutefois cette fonctionnalité sur la quasi-totalité des logiciels de gestion. De prime abord, la présentation des écrans est simple et conviviale. On est encore loin de la convivialité d'une souris, d'icônes et de menus déroulants, mais dans ce cas précis, la présentation traditionnelle, sous forme d'écrans de saisie et de menus, est tout à fait convenable. Les commandes sont tout le temps indiquées en bas de l'écran, permettant à l'utilisateur d'avoir en permanence un repère. Les champs de saisie sont bien protégés contre les erreurs de frappe de tout utilisateur hésitant.

La première opération à réaliser pour utiliser ARRAKIS est de créer un dossier. Ceci est réalisé grâce à un module intitulé CF. Ce module permet de créer les fichiers correspondants sur le disque dur. Lors de la spécification de dossier, le programme vous demande tout d'abord un mot de passe et un nom. Attention avec votre mot de passe, il semblerait que les signes d'espaces soient pris en compte. Nous avons ainsi eu la désagréable surprise, après la création d'un dossier de ne plus pouvoir retrouver notre mot de passe, qui pourtant avait semblé être correctement saisi. Ce même module permet également de supprimer, modifier ou obtenir la liste des dossiers.

Une fois le dossier créé, nous pouvons lancer la gestion proprement dite. Il suffit pour cela d'exécuter le programme STARTF.

Le lancement de cette partie du programme nous apprend qu'ARRAKIS est écrit en TURBO PASCAL. ARRAKIS offre de nombreuse fonctionnalités, réparties sur trois familles de sous-programmes : la gestion de stock, la facturation, et les commandes fournisseurs. Sachez tout d'abord que ces fonctions sont compatibles avec le logiciel de comptabilité ALIENOR. Il est ainsi possible, grâce à la saisie de facture, de passer des écritures directement dans la comptabilité. Une telle intégration permet de gagner un temps considérable dans la gestion d'une société.

La gestion de stocks

Les fonctions disponibles dans ce sous-programme concernant la gestion des fichiers articles, l'édition des inventaires et des réapprovisionnements, la saisie des mouvements de stock, la création de tarifs, les clôtures mensuelles ou annuelles, et l'édition des alertes de la journée. L'édition des alertes est une fonction très intéressante permettant, grâce à un chiffre minima de stock que vous aurez indiqué pour chaque produit, de connaître chaque jour les références d'articles pour lesquelles il risque d'y avoir rupture de stock. Dans le module gestion de stock, une fonction intitulée « FICHIER DES CONSTANTES » permet de spécifier pour le logiciel, des informations relatives à votre société : il est ainsi possible de donner des codes de correspondance (pour le libellé des factures) pour les modes de règlement, les échéances, les taux de TVA. Il est également possible de spécifier les premiers numéros d'imprimés, vous permettant ainsi d'assurer la continuité dans votre numérotation propre. Une fonction du fichier des constantes permet également, avec un système de tableau, un peu complexe mais très puissant, de gérer les codes « remises » affectés aux clients. Il est possible avec le module de gestion des constantes de personnaliser totalement le logiciel, en fonction du mode de travail déjà établi dans la société. Notez qu'une configuration par défaut

PROFESSIONNELS

FINANCIUS

ANALYSE FINANCIERE

Logiciel d'aide à l'analyse comptable et financière selon la méthode développée et utilisée par la Banque de France.
La saisie des éléments se fait à partir de la liasse fiscale que tout responsable d'entreprise se doit de remplir en fin d'exercice comptable.
L'ensemble des ratios est suivi dans le temps (sur plusieurs années) à l'aide de graphiques ou de tableaux.



COMMANDES

Par courrier :
joindre règlement
+ 10 F de port logiciel.

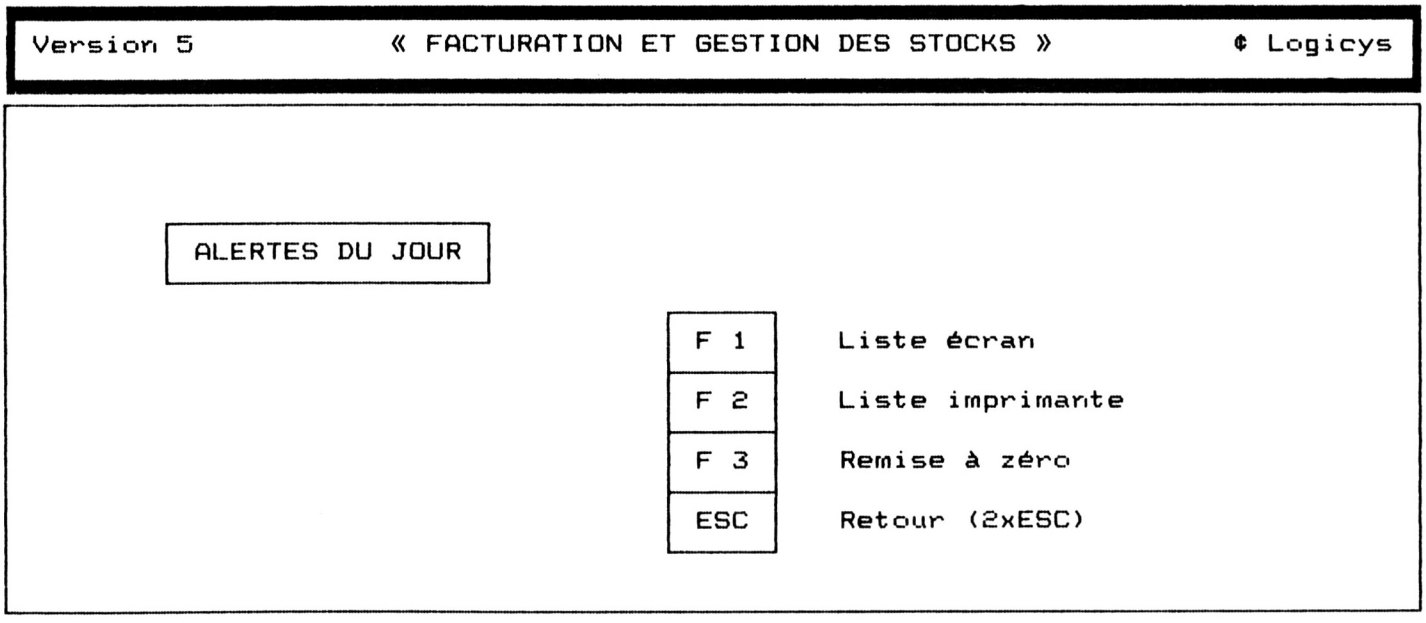
Par téléphone :
envoi contre remboursement
+ 20 F de port par logiciel

AMSTRAD
CPC 6128
290 F

IBM-PC
et COMPATIBLES
350 F

LOGIS
SERVICES ET CONSEILS EN INFORMATIQUE

36, RUE NOLLET 75017 PARIS.
TEL. : 42.93.29.00



Le menu d'édition des alertes du jour permet d'éviter efficacement les ruptures de stock.

d'imprimante existe, (type EPSON) mais qu'il est également possible d'adapter les codes pour d'autres.

La facturation

Le module de facturation est également très complet puisqu'il comporte des fonctions pour la gestion de fichiers clients, la saisie et l'édition des bons de livraison, la saisie et l'édition de factures, l'édition d'un relevé de factures, des traites en continu, du journal des ventes, la gestion d'un

DOMESTIQUES

BOURSE

GESTION D'UN PORTEFEUILLE BOURSIER

ASSISTE l'utilisateur dans le suivi des ACTIONS, OBLIGATIONS, SICAVS et FONDS COMMUNS DE PLACEMENT ;
ces quatre types de valeurs sont gérées selon leurs règles respectives.

PERMET d'acheter (785 valeurs maximum), vendre, éditer, visualiser, supprimer des valeurs ;
– de saisir pour chacune d'elles les cours et dividendes ;
– d'insérer les droits et bons de souscriptions ;
– de suivre à l'aide de GRAPHIQUES l'évolution de chaque valeur dans le temps en y intégrant les nombres de cours et de séances (2 700 cours maximum par valeur).



AMSTRAD CPC 6128 . . . . . 350 F

COMMANDES :
– ***Par courrier :*** joindre règlement + 10 F de port par logiciel.
– ***Par téléphone :*** envoi C.R. + 20 F de port par logiciel.

AIDE à organiser et à constituer un portefeuille.

CONSEILLE sur l'achat et la vente de valeurs (méthode des moyennes).

ETABLIT un HISTOGRAMME des bénéfices sur les douze derniers mois.

CONSOLIDE sur un « CAMEMBERT » la constitution du portefeuille boursier.

LOGYS
SERVICES ET CONSEILS EN INFORMATIQUE

36, RUE NOLLET 75017 PARIS.
TEL. : 42.93.29.00

Birdie

N'avez-vous jamais rêvé d'être un oiseau ?
De vous élever dans les airs simplement en étendant les ailes ?
BIRDIE réalise pour vous ce miracle.
BIRDIE vous propulse d'un coup d'aile au cœur d'un monde inconnu et dangereux.
BIRDIE vous apporte, grâce à la qualité exceptionnelle de sa 3D, une vertigineuse sensation de réalité.
BIRDIE, un fantastique jeu d'arcade.

STEPHANE PICQ

Cassette ou disquette
AMSTRAD CPC

ARCADE 3D



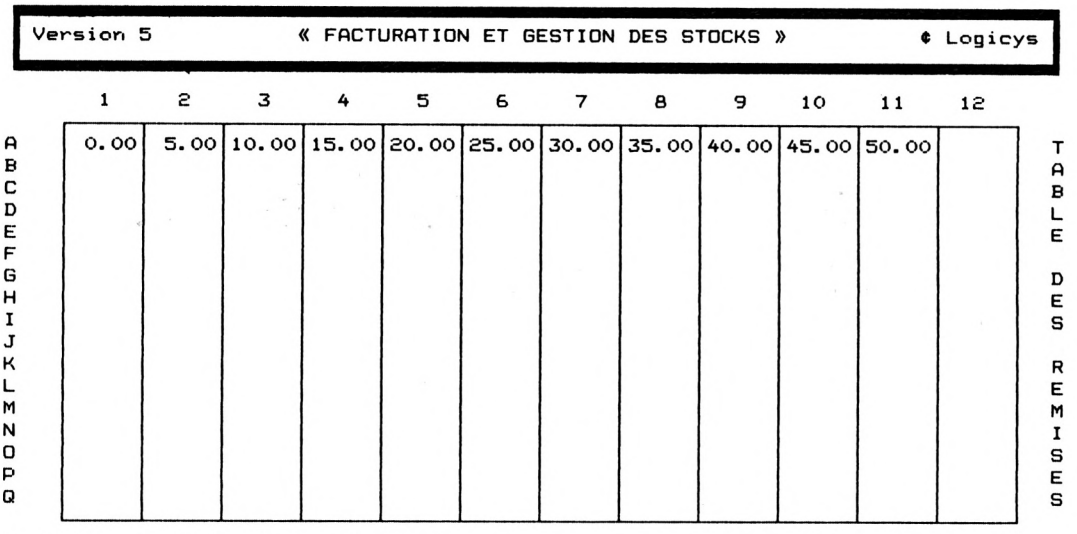




ERE INFORMATIQUE

EDITEUR NUMERO 1 DU LOGICIEL D'AUTEUR

1, bd Hippolyte Marquès, 94200 IVRY S/SEINE · Tél. (1) 45 21 01 49 + · Télex EREINFO 261041F · Fax 45 21 02 50



Le tableau de gestion de la table des remises.

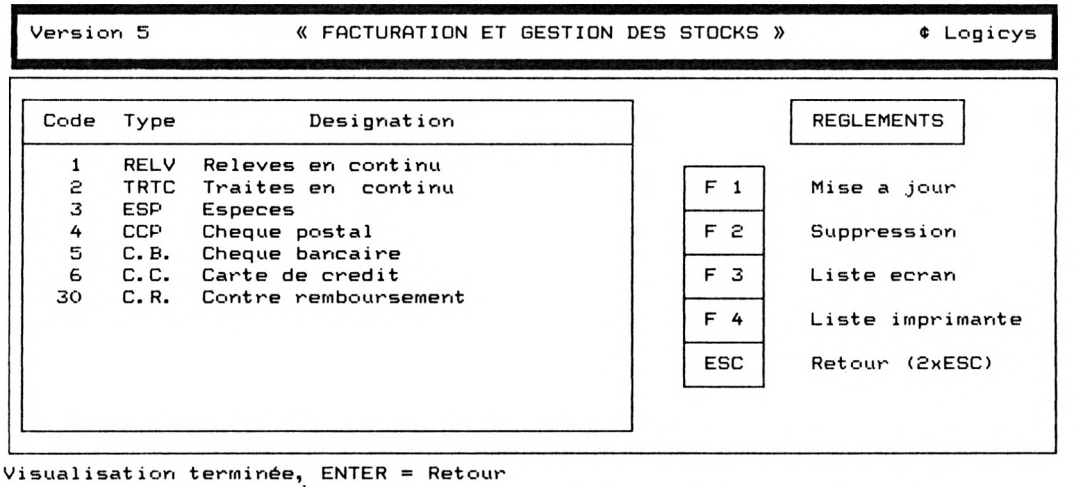
échéancier client ainsi que des relances. On trouve aussi, dans ce module, la gestion des commissions d'éventuels représentants, et comme nous l'avons dit, l'option permettant le transfert sur la comptabilité ALIENOR.

La gestion de commandes fournisseurs

Le dernier module d'ARRAKIS concerne les commandes de fournisseurs. Là aussi, le logiciel est très complet, et permet de faire face à la quasi-totalité des cas de figures (commandes partiellement honorées, annulation etc.). On peut utiliser ici des fonctions pour la gestion du fichier, la saisie et l'édition des commandes, la liste des commandes en cours et les relances de commande.
Il serait très long de détailler chacune de ces fonctions, mais sachez qu'elles sont toutes extrêmement complètes, performantes, et aussi très bien détaillées dans le guide d'utilisation qui accompagne le logiciel.

Arrakis Évolué

En plus de toutes les fonctions précitées, le logiciel Arrakis est évolutif, c'est-à-dire qu'il peut incorporer de nouveaux modules. Le module '+' dont nous allons parler maintenant est l'un de ceux-ci. Il s'agit, pour l'instant, simplement d'un module d'extension, mais la prochaine version d'Arrakis (Arrakis III) l'incorporera en standard avec encore d'autres fonctionnalités.
Le module '+' est extrêmement intéressant, car il montre à quel point toutes les possibilités d'une gestion informatisée n'ont pas encore été utilisée. Ce module permet la gestion d'étiquettes, le listage des fichiers articles, la sortie du « hit-parade » des articles, les statistiques sur l'échéancier, ou encore d'obtenir un échéancier fournisseurs. Ces nouvelles fonctions sont des outils très puissants, et apportent un plus indéniable dans l'intégration du logiciel. J'ai personnellement un de coup de cœur pour la fonction « hit-parade des articles » qui permet de voir sous forme d'histogrammes les 20 articles les mieux vendus. Dans la catégorie histogrammes également, le module 'statistiques échéanciers' offre à l'utilisateur la possibilité d'examiner sous forme de graphiques, le cumul des échéances clients sur douze mois. Pour les clients récalcitrants, la fonction 'historique client' vous donne la possibilité d'étudier en détails les divers comptes d'un dossier. Vous pouvez faire un tri des comptes à examiner (comptes bloqués, compte ou le crédit est dépassé, liste des clients relancés, liste des clients par encours de facturation).
Le générateur d'étiquettes peut utiliser comme base de données, le fichier client ou le fichier article. Idéale pour les mailings, cette fonction offre diverses possibilités de configuration de l'imprimante.
Visiblement, le module '+' ne se contente pas de palier les menus défauts d'Arrakis, il s'offre également le luxe d'agrémenter le programme de modules performants, outils de gestions sans égal, et ce, sans tomber dans le superflu.



La gestion des codes de familles d'articles et des types de règlements, s'effectue de façon très simple.

Conclusion

Arrakis est un logiciel très simple d'emploi, rapide et puissant. Son interface avec la comptabilité générale en fait un logiciel intégré de gestion d'extrêmement bonne qualité. Le fonctionnement par dossiers devrait permettre au logiciel d'être utilisé par un grand nombre d'utilisateurs potentiels. Un léger regret cependant, il aurait été judicieux de réaliser une version « réseau », ouvrant ainsi à ce programme les portes des sociétés de taille plus importante. Il est à mon avis, également dommage que les divers fichiers clients et fournisseurs ne soient pas compatibles avec un format de fichier standard (comme par exemple DBASE II). Ceci aurait permis de friser, dans le domaine de l'interactivité, la perfection. Toutefois, avec l'apparition du module '+', qui permet, par exemple, la sortie d'étiquettes en utilisant le fichier clients ou articles, la non-standardisation des divers fichiers n'est qu'un handicap mineur. Arrakis est également un logiciel évolutif puisqu'à l'heure ou cet article est sous presse, une nouvelle version devrait déjà être disponible. Arrakis devrait constituer un investissement très intéressant pour beaucoup de sociétés. Il est toutefois, à mon avis, important d'utiliser un logiciel de COMPTABILITÉ ALIENOR en association avec Arrakis, afin de profiter pleinement de toute la puissance des deux logiciels.

Eric Chartron

Facture 9

Utilitaire de facturation/devis utilisé à des fins personnelles et professionnelles, Facture 9 est d'un emploi très simple par l'utilisation de menus déroulants dans le choix des options et le déroulement des opérations.

Conçu sur un CPC 464 + DDI 1 + imprimante Epson LX80, ce listing tourne sur tous les CPC et normalement toutes imprimantes compatibles Amstrad. Pour utiliser les menus déroulants, déplacez le curseur à l'aide des flèches directionnelles et validez votre choix par <COPY>. Pour le reste, suivez les indications que vous donnera le programme et validez avec <ENTER>.

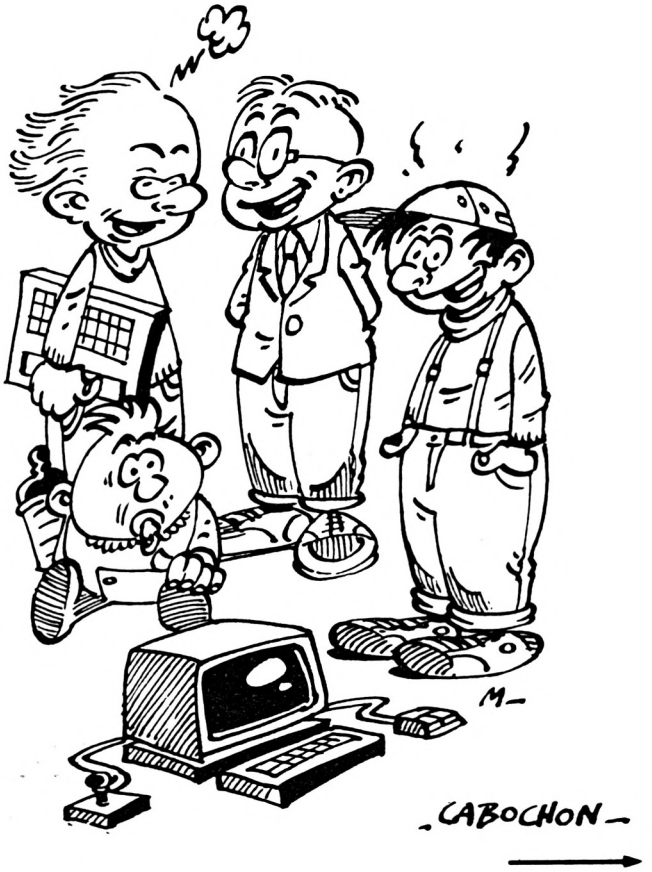
Le listing est en principe conçu pour fonctionner avec un lecteur de disquette mais il pourra aussi fonctionner sur cassette ; vous serez alors privé des fonctions CAT, ERASE, RENUM... Les noms de fichiers sont sauvegardés automatiquement avec l'extension : .FAC ; ils sont ainsi plus facilement repérables lors d'un catalogue. Seul un fichier ayant l'extension. FAC pourra être rechargé. Le taux de TVA peut être de 5,5 %, 7 % ou 18,6 définissable à chaque article.

Jean-Michel BOISSERIE

```
*****************************************************************************
*                                                                           *
*      Soc. DUPONT & Cie                                                    *
*   MENUISERIE  EBENISTERIE          DOIT                                   *
*       BOIS ALUMINIUM                   Gimik Ind.                       *
*      24500   BERGERAC                  24 rue Cesar                     *
*     TEL.(53)56.58.72.22                06600 Erth                       *
*                                                                           *
*     DATE : 20 janvier 1987         NO DE FACTURE : 1                     *
*                                                                           *
*****************************************************************************
* REF !          DESIGNATION          ! Qte  !   PU.HT   !    NET H.T      *
-----------------------------------------------------------------------------
* fn/hj
     ! materiel informatique          !      !           !                 *
*    ! IBM et logiciels factures      !    5 ! 500.00 F  !    2500.00 F    *
-----------------------------------------------------------------------------
*                                                                           *
*                  TOTAL HT..................... :        2500.00 F        *
*                  TVA ......................... :         465.00 F        *
*                  TOTAL TTC.................... :        2965.00 F        *
*                                                                           *
-----------------------------------------------------------------------------
```

```
10 '********************************** [2229]
**************************************
20 '                 **** IDENTIFICATI [2753]
ON DE L'UTILISATEUR ****
30 '********************************** [2229]
**************************************

40 '                                    [117]
50 CLEAR:KEY 139,"GOTO 280"+CHR$(13 [12451]
):POKE &BDEE,201:'***** ENTREE DE R
EDEMARAGE EN CAS DE PLANTAGE DU PRO
GRAMME SANS PERTE DES VARIABLES (PE
TITE TOUCHE [ENTER]              ***
* ET NEUTRALISATION RESET (SHIFT/CT
RL/ESC) ****
60 GOTO 140                         [409]
70 U$="    Soc. DUPONT & Cie" :'*** [3222]
*** mettre ici votre NOM *********
80 BV$=" MENUISERIE  EBENISTERIE"   [1439]

90 W$="      BOIS ALUMINIUM    ":'** [3065]
**** et vos COORDONNEES **********
100 X$="     24500   BERGERAC  "    [1775]
110 Y$="    TEL.(00)00.00.00.00"    [1537]
120 RETURN                          [555]
130 '                               [117]
140 '********************************** [2229]
**************************************
150 '  ** PROGRAMME DE FACTURATION  [3387]
*** JEAN MICHEL BOISSERIE(1986)**

160 '********************************** [2229]
**************************************
170 '                               [117]
180 INK 0,18:BORDER 18:INK 1,0      [1107]
190 CLS:PRINT CHR$(7):MODE 2        [1541]
200 LOCATE 1,10:PRINT STRING$(80,"* [1965]
")
210 LOCATE 28,12:PRINT "PROGRAMME d [3672]
e FACTURATION"
220 LOCATE 1,14:PRINT STRING$(80,"* [1807]
")
230 LOCATE  30,20:PRINT"* TAPEZ UNE [6536]
 TOUCHE *":LOCATE 58,25:PRINT CHR$(
164);" BOISSERIE J.M"
240 '                               [117]
250 '********************************** [2218]
************************
260 '                               [117]
270 CALL &BB06                      [393]
280 GOSUB 2880                      [827]
290 MODE 2:WINDOW#0,1,80,3,24:WINDO [4942]
W#1,1,80,1,24:WINDOW SWAP 1,0:GOSUB
 3070
300 WINDOW SWAP 1,0:CLS             [1434]
310 PRINT CHR$(7):WHILE INKEY$<>"": [3063]
WEND
320 ON ph GOTO 3270,3290,3300,3310, [1553]
3330,3340
330 GOSUB 2840                      [899]
340 PRINT CHR$(7)                   [1045]
350 CLS                             [91]
360 GOSUB 2880                      [827]
370 '                               [117]
380 '********************************** [1832]
****************
390 '*********** IDENTIFICATION CLI [1365]
ENT *************
400 '********************************** [1832]
****************
410 '                               [117]
420 GOSUB 70                        [908]
430 PRINT                           [361]
440 INPUT "DATE  ",DATE$            [1227]
450 PRINT                           [361]
460 INPUT "NOM DU CLIENT  ",NOM$    [1452]
470 PRINT                           [361]
480 PRINT"SON ADRESSE (No et rue)   [3311]
"
490 PRINT                           [361]
500 INPUT ADRESSE$                  [1934]
```

```
510 PRINT                                [361]
520 PRINT "SON CODE POSTAL ET SA VI [2827]
LLE  "
530 PRINT                                [361]
540 INPUT CODEP$                         [601]
550 PRINT                                [361]
560 INPUT "No DE LA FACTURE  ",NF$  [2071]
570 PRINT                                [361]
580 '                                    [117]
590 '******************************** [1832]
*****************
600 '****************** FACTURATION  [1511]
600 '****************** FACTURATION
*****************
610 '******************************** [1832]
*****************
620 '                                    [117]
630 NA=200                               [270]
640 DIM REF$(NA),DES$(NA),PUTTC(NA) [1962]
,Q(NA),PU(NA),TX(NA),NHT(NA)
650 CLS                                  [91]
660 WHILE INKEY(46)<>128                 [1677]
670 PRINT:PRINT                          [743]
680 I=I+1 ':IF i=101 THEN PRINT" PL [2656]
US DE PLACE":GOTO 270
690 PRINT                                [361]
700 PRINT I                              [393]
710 PRINT                                [361]
720 INPUT "REFERENCE (4 Caracteres  [3552]
maxi)",REF$(I)
730 IF LEN(REF$)>4 THEN 740 ELSE 75 [2319]
0
740 PRINT "REFERENCE TROP LONGUE (  [4757]
4 CARACTERES MAXI ! )":GOTO 710
750 PRINT                                [361]
760 PRINT"DESIGNATION (56 Caractere [4352]
s maxi)"
770 PRINT"  |      Premiere Ligne   [6384]
    |      Seconde ligne        |"

780 PRINT"  ----------------------- [3598]
-----============================="

790 PRINT                                [361]
800 INPUT DES$(I)                        [900]
810 PRINT                                [361]
820 IF LEN(DES$(I))>56 THEN 830 ELS [1397]
E 850
830 PRINT "DESIGNATION TROP LONGUE" [2929]
:GOTO 750
840 PRINT                                [361]
850 INPUT "QUANTITE ",Q(I)               [766]
860 IF Q>9999 THEN 870 ELSE 880          [1834]
870 PRINT "QUANTITE TROP IMPORTANTE [4100]
":GOTO 840
880 PRINT                                [361]
890 INPUT "PRIX UNITAIRE HORS TAXE  [959]
",PU(I)
900 IF PU(I)>99999.99 THEN 910 ELSE [1817]
 920
910 PRINT "CHIFFRE TROP ELEVE POUR  [4663]
CE PROGRAMME":GOTO 690
920 PRINT                                [361]
930 INPUT "TAUX DE LA T.V.A ",TX(I) [1994]
940 PRINT                                [361]
950 '                                    [117]
960 '******************************** [1621]
****************
970 '****************** CALCULS *** [1790]
****************
980 '******************************** [1621]
****************
990 '                                    [117]
1000  MB=PU(I)*Q(I)                      [536]
1010 NHT(I)=MB                           [525]
1020 TOTNHT=TOTNHT+NHT(I)                [1000]
1030 '                                   [117]
1040 TVAU=PU(I)*TX(I)/100                [1318]
1050 PUTTC(I)=PU(I)+TVAU                 [1620]
1060 '                                   [117]
1070 IF TX(I)=5.5 THEN 1130              [1195]
1080 IF TX(I)=7 THEN 1180                [1023]
1090 IF TX(I)=18.6 THEN 1230             [902]
1100 IF TX(I)=33.33 THEN 1280            [1170]
1110 PRINT "TAUX DE T.V.A NON CONFO [5117]
RME:5.5-7-18.6-33.33":PRINT CHR$(7)
:GOTO 920
1120 '                                   [117]
1130 TX1=TX(I)                           [593]
1140 NHT1=NHT(I)                         [1081]
1150 TVA1=NHT(I)*TX1/100                 [1031]
```



```
1160 TOTTC1=NHT1+TVA1:GOTO 1370      [1645]
1170 '                               [117]
1180 TX2=TX(I)                       [402]
1190 NHT2=NHT(I)                     [678]
1200 TVA2=NHT(I)*TX2/100             [1040]
1210 TOTTC2=NHT2+TVA2:GOTO 1410      [2290]
1220 '                               [117]
1230 TX3=TX(I)                       [472]
1240 NHT3=NHT(I)                     [551]
1250 TVA3=NHT(I)*TX3/100             [1376]
1260 TOTTC3=NHT3+TVA3:GOTO 1450      [1800]
1270 '                               [117]
1280 TX4=TX(I)                       [529]
1290 NHT4=NHT(I)                     [665]
1300 TVA4=NHT(I)*TX4/100             [695]
1310 TOTTC4=NHT4+TVA4:GOTO 1490      [1693]
1320 '                               [117]
1330 '****************************** [1838]
******************
1340 '****************** TOTAUX ** [2646]
******************
1350 '****************************** [1838]
******************
1360 '                               [117]
1370 TTVA1=TTVA1+TVA1                [2728]
  'TTVA1=TOTAL TVA 5.5
1380 TOTNHT1=TOTNHT1+NHT1            [2163]
1390 TOTTTC1=TOTTTC1+TOTTC1          [3014]
   'TOTTTC1=Tot.TTC a TVA 5.5
1400  '                              [117]
1410 TTVA2=TTVA2+TVA2                [4045]
  'TTVA2=TOTAL TVA  7
1420 TOTNHT2=TOTNHT2+NHT2            [2125]
1430 TOTTTC2=TOTTTC2+TOTTC2          [4388]
   'TOTTTC2=Tot.TTC a TVA 7
1440  '                              [117]
1450 TTVA3=TTVA3+TVA3                [2233]
  'TTVA3=TOTAL TVA  18.6
1460 TOTNHT3=TOTNHT3+NHT3            [1853]
1470 TOTTTC3=TOTTTC3+TOTTC3          [3082]
   'TOTTTC3=Tot.TTC a TVA 18.6
1480  '                              [117]
1490 TTVA4=TTVA4+TVA4                [4776]
  'TTVA4=TOTAL TVA  33.33
1500 TOTNHT4=TOTNHT4+NHT4            [1313]
1510 TOTTTC4=TOTTTC4+TOTTC4          [3146]
   'TOTTTC4=Tot.TTC a TVA 33.33
1520  '                              [117]
1530 TOTNHT=TOTNHT1+TOTNHT2+TOTNHT3 [1889]
+TOTNHT4
1540 TTVA=TTVA1+TTVA2+TTVA3+TTVA4    [4479]
          'TTVA=MONTANT TOTAL DE L
A TVA
1550 TOTTC=TOTTTC1+TOTTTC2+TOTTTC3+ [2211]
TOTTTC4     ' TOTTC=TOTAL TTC
1560 '                               [117]
1570 PRINT:PRINT                     [743]
1580 PRINT"                          [2306]
ON CONTINUE (O/N) ?"
1590 PRINT                           [361]
1600 PRINT"                  POUR ARR [3992]
ETER APPUYER SUR LES TOUCHES "
1610 PRINT                           [361]
1620 PRINT"                          [1573]
' CTRL ' ET ' N '"
1630 GOSUB 2840                      [899]
1640 IF INKEY(46)<>128 THEN 1650     [1247]
1650 WEND                            [390]
1660 PRINT:PRINT:PRINT               [1082]
1670 CLS:NA=I                        [445]
1680 '                               [117]
1690 '****************************** [1727]
****************
1700 '****************** TABLEAU ** [1122]
****************
1710 '****************************** [1727]
****************
1720 '                               [117]
1730 C=0                             [348]
1740 PRINT#C,TAB(1)STRING$(80,"*"); [2062]
1750 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(80)"*"; [2541]

1760 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(5)U$;TA [2939]
B(80)"*";
1770 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(5)BV$;T [3384]
AB(39)"DOIT";TAB(80)"*";
1780 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(5)W$;TA [4060]
B(44)NOM$;TAB(80)"*";
1790 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(5)X$;TA [4659]
B(44)ADRESSE$;TAB(80)"*";
1800 '                               [117]
1810 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(5)Y$;TA [2931]
B(44)CODEP$;TAB(80)"*";
1820 '                               [117]
1830 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(80)"*"; [2541]

1840 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(8)"DATE [6388]
 :";TAB(15)DATE$;TAB(39)"NO DE FACT
URE :";TAB(55)NF$;TAB(80)"*";
1850 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(80)"*"; [2541]

1860 PRINT#C,TAB(1)STRING$(80,"*"); [2062]

1870 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(3)"REF" [9244]
;TAB(7)"!";TAB(20)"DESIGNATION";TAB
(41)"!";TAB(44)"Qte";TAB(49)"!";TAB
(53)"PU.HT";TAB(61)"!";TAB(66)"NET
H.T";TAB(80)"*";
1880 PRINT#C,TAB(1)STRING$(80,"-"); [2168]

1890 FOR I=1 TO NA                   [340]
1900 IF LEN(DES$(I))<28 THEN 1920    [1633]

1910 IF LEN(DES$(I))>27 THEN 1940    [1225]

1920 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(3)REF$( [9772]
```

```
I);TAB(7)"!";TAB(9)DES$(I);:PRINT #
C,TAB(41)"!";TAB(44)USING"####";Q(I
);:PRINT #C,TAB(49)"!";TAB(50)USING
"#####.##";PU(I);:PRINT#C," F";:PRI
NT #C,TAB(61)"!";
1930 PRINT #C,TAB(65)USING"######.# [6180]
#";NHT(I);:PRINT#C," F";:PRINT #C,T
AB(80)"*";:GOTO 1970
1940 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(3)REF$( [6147]
I);TAB(7)"!";TAB(9)LEFT$(DES$(I),28
);TAB(41)"!";TAB(49)"!";TAB(61)"!";
TAB(80)"*";
1950 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(7)"!";T [13741]
AB(9) MID$(DES$(I),29,28);:PRINT #C
,TAB(41)"!";TAB(44)USING"####";Q(I)
;:PRINT #C,TAB(49)"!";TAB(50)USING"
#####.##";PU(I);:PRINT#C," F";:PRIN
T #C,TAB(61)"!";
1960 PRINT #C,TAB(65)USING"######.# [6069]
#";NHT(I);:PRINT#C," F";:PRINT #C,T
AB(80)"*";
1970 NEXT I                          [375]
1980 PRINT#C,TAB(1)STRING$(80,"-"); [2168]

1990 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(80)"*"; [2541]

2000 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(21)"TOT [3663]
AL HT.................. :";
2010 PRINT #C,TAB(55)USING"######.# [4901]
#";TOTNHT;:PRINT#C," F";:PRINT #C,T
AB(80)"*";
2020 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(21)"TVA [3455]
 ..................... :";
2030 PRINT #C,TAB(55);USING"######. [4485]
##";TTVA;:PRINT#C," F";:PRINT #C,TA
B(80)"*";
2040 PRINT #C,TAB(1)"*";TAB(21)"TOT [9112]
AL TTC................ :"TAB(53)USI
NG"########.##";TOTTC;:PRINT#C," F"
;:PRINT#C,TAB(80)"*";
2050 PRINT#C,TAB(1)"*";TAB(80)"*";  [2541]

2060 PRINT#C,TAB(1)STRING$(80,"-")  [2213]
2070 '                               [117]
2080 '***************** FIN DU TABLE [2566]
AU ******************
2090 '                               [117]
2100 C=0                             [348]
2110 LOCATE 24,22: PRINT "APPUYEZ S [4082]
UR UNE TOUCHE POUR CONTINUER"
2120 GOSUB 2840                      [899]
2130 GOTO 280                        [413]
2140 '                               [117]
2150 '****************************** [1842]
**********************
2160 '******************* IMPRIMANTE [1780]
```


GEM système d'exploitation d'environnement graphique permet d'utiliser toute application écrite sous **GEM**.

Par exemple **GEM DESKTOP - GEM PAINT - GEM WRITE** ou **G MANAGER**.



G - MANAGER

Intégrateur bureautique comportant traitement de texte relié à une base de fiches à accès multi-critères. Traitement de texte, fichier mailing. Travaille sous l'environnement graphique de GEM avec ou sans souris.

GEM + G MANAGER
Manuel en Français 120 p. : 490 F T.T.C.

SUPERCALC 3, puissant et rapide tableur. Gestionnaire de données . Visualisation des résultats par 7 graphiques différents.

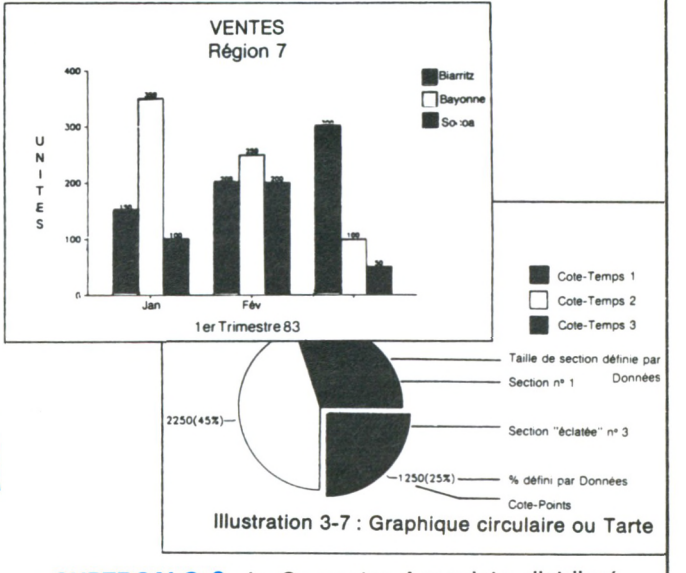


Illustration 3-7 : Graphique circulaire ou Tarte

SUPERCALC 3 de Computer Associate distribué par **TRAN** avec son Manuel en Français 480 pages à prix spécial de 890 F T.T.C. - 590 F T.T.C.

GEM / G MANAGER + SUPERCALC 3. L'ENSEMBLE DE CES LOGICIELS AVEC LEURS MANUELS EN FRANÇAIS DISTRIBUÉ PAR **TRAN** AU PRIX DE 790 F T.T.C.

Envoyer votre règlement CCP ou chèque bancaire à l'ordre de TRAN.

tran INFORMATIQUE

TECHNOLOGIE-RECHERCHE & APPLICATIONS NOUVELLES
ZI Les Fourches - Les Espaluns - Avenue Lavoisier
83160 LA VALETTE-DU-VAR - Tél. 94.21.19.68

PRIX INDICATIFS T.T.C AU 01/07/87

CONCOURS
COMBAT SCHOOL
OCEAN/ AMSTRAD MAGAZINE

Le plus gros lot jamais offert : une véritable console de jeu de café !



Les questions :

1) Que porte Sylvester Stallone croisé sur sa poitrine sur l'affiche du film RAMBO 2 ?

2) Quels sont les noms véritables des 2 acteurs principaux du film TOP GUN qui a été adapté en jeu sur votre Amstrad par OCEAN ?

3) Quelle est l'année durant laquelle se déroule l'action du jeu "THE GREAT ESCAPE" édité par OCEAN ?

Question subsidiaire :

Parmi les noms figurant dans le tableau ci-dessous sont inclus des titres de jeux que OCEAN/IMAGINE a déjà édité ou éditera prochainement sur votre Amstrad.
A vous de mettre une croix "X" dans les cases correspondant aux titres d'OCEAN et d'IMAGINE.

Les prix

1er prix :

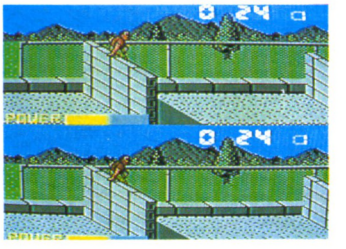
- un jeu d'arcade de café,

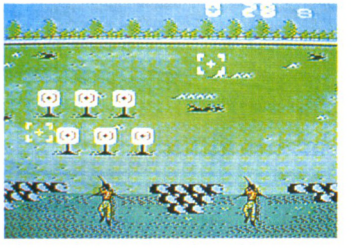
2e prix :

- 10 jeux Océan,
- 1 sac, 1 gobelet et un T. shirt Océan,

Du 3e au 10 prix :

— 2 jeux Océan.





COUPON-RÉPONSE
CONCOURS COMBAT SCHOOL

Nom : . . . . . Prénom : . . . . .

Adresse complète : . . . . .

. . . . . .

Les réponses :

1) . . . . . .

2) . . . . . .

3) . . . . . .

Question subsidiaire :

TOP GUN	
WIZZBALL	
MILES ROWLAND	
ATHENA	
FANTASY STORY	
PLATOON	
BREAK MISSION	
MATCH DAY 2	
VICTORY ROAD	
RENEGADE	
MAG MAX	
RASTON	
TAI PAN	
STORM TROOPER	
MAD BALLS	

Je souhaite recevoir le jeu en :
cassette ☐ disquette ☐

Le règlement

1) Vous avez jusqu'au 25 septembre, le cachet de la poste faisant foi, pour nous envoyer vos réponses, SUR CARTE POSTALE UNIQUEMENT, à l'adresse suivante :
Amstrad Magazine
Concours Combat-School
5/7, rue de l'Amiral-Courbet,
94160 Saint-Mandé.
2) En cas d'égalité, les équipes d'Amstrad Magazine et de Océan se réservent le droit de tirer au sort et dans l'ordre, les dix gagnants.
3) Les lots seront envoyés directement par l'éditeur, par la poste à partir du 1er décembre et la liste des gagnants sera publiée dans Amstrad Magazine n° 30.
4) Le règlement de ce concours est déposé chez Maître Nadjar, 18, avenue Charles-de-Gaulle, 92200 Neuilly-sur-Seine.

LE SUPER-DEFI DE NOEL

KONAMI



ocean

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE, TEL: 93 42 7145.

Le jeu le plus populaire du monde !

NOUVEAU !
6000 questions pour la dernière version TRIVIAL PURSUIT GENUS

et
3000 questions pour le tout dernier TRIVIAL PURSUIT JUNIOR.

Pour ceux qui possèdent déjà TRIVIAL PURSUIT

NOUVEAU !
3000 questions supplémentaires pour la version Genus et 3000 pour la version Junior.

NOUVEAU !
TRIVIAL PURSUIT sur THOMSON disponible en Cassette et Disc à partir du 15 novembre.



DOMARK

Version Française

UBI Soft
1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. (1) 43 77 74 01

** Disponible dans les meilleurs points de vente et les FNAC. (dès la sortie des produits)*

AMS 11/87

NOM ..... Port gratuit - Chèque Bancaire ☐
Adresse ..... - C.C.P. ☐

- TRIVIAL PURSUIT (Genus) : Amstrad Cass. 199 F ☐ Amstrad Disc 259 F ☐ CBM Cassette 199 F ☐ CBM Disc 259 F ☐ PC et Compatibles 299 F ☐ PCW Disc 279 F ☐
- TRIVIAL PURSUIT (Genus) : 6000 questions : Amstrad Disc 299 F ☐
- TRIVIAL PURSUIT Junior : Amstrad Cassette 199 F ☐ Amstrad Disc 259 F ☐ CBM Cassette 199 F ☐ CBM Disc 259 F ☐
- 3000 questions supplémentaires : Version Genus : Amstrad Cass. / CBM Cass. 119 F ☐ Version Junior : Amstrad Cass. / CBM Cass. 119 F ☐
- Trivial Pursuit Thomson : Thomson Cass. 199 F ☐ Thomson Disc 259 F ☐

```
 ********************
2170 '****************************** [1842]
********************
2180 '                                [117]
2190 C=8:WIDTH 80:CLS:LOCATE 29,12: [4773]
PRINT"* OPERATION EN COURS *":GOTO
1740
2200 '                                [117]
2210 '****************************** [1842]
********************
2220 '****************** SAUVEGARDE  [1363]
********************
2230 '****************************** [1842]
********************
2240 '                                [117]
2250 LOCATE 1,3:PRINT STRING$(80,"* [1981]
")
2260 LOCATE 21,6:PRINT "*********** [2914]
**************************"
2270 LOCATE 21,7:PRINT "*       INTR [3746]
ODUISEZ LA DISQUETTE     *"
2280 LOCATE 21,9:PRINT "*         EN [2223]
TREZ NOM DU COMPTE       *"
2290 LOCATE 21,11:PRINT"*            [3351]
  PUIS [ENTER]           *"
2300 LOCATE 21,12:PRINT "********** [3050]
**************************"

2310 LOCATE 1,16:PRINT STRING$(80," [1987]
*")
2320 PRINT:PRINT:PRINT               [1082]
2330 INPUT "                         [3212]
   NOM DU COMPTE ",compte$
2340 P$=compte$:OPENOUT P$+".FAC"    [1055]
2350 PRINT #9,NA                     [1047]
2360 FOR I=1 TO NA                   [340]
2370 PRINT #9,U$:PRINT #9,BV$:PRINT [2921]
 #9,W$:PRINT #9,X$:PRINT #9,Y$
2380 PRINT #9,DATE$:PRINT #9,NOM$:P [5967]
RINT #9,ADRESSE$:PRINT #9,CODEP$:PR
INT #9,NF%
2390 PRINT #9,REF$(I):PRINT #9,DES$ [8337]
(I):PRINT #9,PUTTC(I):PRINT #9,Q(I)
:PRINT #9,PU(I):PRINT #9,TX(I):PRIN
T #9,NHT(I)
2400 PRINT #9,TOTNHT1:PRINT #9,TOTN [7877]
HT2:PRINT #9,TOTNHT3:PRINT #9,TOTNH
T4:PRINT #9,TOTNHT
2410 PRINT #9,TTVA1:PRINT #9,TTVA2: [6100]
PRINT #9,TTVA3:PRINT #9,TTVA4:PRINT
 #9,TTVA
2420 PRINT #9,TOTTTC1:PRINT #9,TOTT [6314]
TC2:PRINT #9,TOTTTC3:PRINT #9,TOTTT
C4:PRINT #9,TOTTC
2430 NEXT                            [350]
2440 CLOSEOUT                        [902]
2450 GOTO 280                        [413]
2460                                 [117]
2470 '****************************** [1838]
********************
2480 '****************** CHARGEMENT [2885]
 ******************
2490 '****************************** [1838]
********************
2500 '                                [117]
2510 LOCATE 1,3:PRINT STRING$(80,"* [1981]
")
2520 LOCATE 21,6:PRINT "*********** [2914]
**************************"
2530 LOCATE 21,7:PRINT "*       INTR [3746]
ODUISEZ LA DISQUETTE     *"
2540 LOCATE 21,9:PRINT "*         EN [2223]
TREZ NOM DU COMPTE       *"
```




```
2550 LOCATE 21,11:PRINT "*           [3202]
  PUIS [ENTER]             *"
2560 LOCATE 21,12:PRINT "********** [3050]
**************************"
2570 PRINT:PRINT:PRINT STRING$(80," [2565]
*");:PRINT
2580 INPUT "                         [2708]
  nom du compte";compte$
2590 PRINT:PRINT                     [743]
2600 P$=compte$                      [733]
2610 OPENIN P$+".FAC"                [822]
2620 INPUT #9,NA                     [824]
2630 FOR I=1 TO NA                   [340]
2640 INPUT #9,U$:INPUT #9,BV$:INPUT [3172]
 #9,W$:INPUT #9,X$:INPUT #9,Y$
2650 INPUT #9,DATE$:INPUT #9,NOM$:I [3666]
NPUT #9,ADRESSE$:INPUT #9,CODEP$:IN
PUT #9,NF%
2660 INPUT #9,REF$(I):INPUT #9,DES$ [6407]
(I):INPUT #9,PUTTC(I):INPUT #9,Q(I)
:INPUT #9,PU(I):INPUT #9,TX(I):INPU
T #9,NHT(I)
2670 INPUT #9,TOTNHT1:INPUT #9,TOTN [5478]
HT2:INPUT #9,TOTNHT3:INPUT #9,TOTNH
T4:INPUT #9,TOTNHT
```

```
2680 INPUT #9,TTVA1:INPUT #9,TTVA2: [3998]
INPUT #9,TTVA3:INPUT #9,TTVA4:INPUT
 #9,TTVA
2690 INPUT #9,TOTTTC1:INPUT #9,TOTT [5750]
TC2:INPUT #9,TOTTTC3:INPUT #9,TOTTT
C4:INPUT #9,TOTTC
2700 NEXT                           [350]
2710 CLOSEIN                        [752]
2720 C=0                            [348]
2730 CLS:GOTO 1740                  [1047]
2740 FOR I=1 TO NA                  [340]
2750 PRINT #0,REF$,DES$,PUTTC,Q,PU, [1732]
TX,NHT
2760 NEXT                           [350]
2770 '                              [117]
2780 '***************************** [1842]
********************
2790 '********************* FIN *** [1355]
********************
2800 '***************************** [1842]
********************
2810 '                              [117]
2820 INK 0,1:INK 1,26:BORDER 1:PAPE [2742]
R 0:PEN 1:MODE 1:END
2830 END                            [110]
2840 CALL &BB18                     [389]
2850 RETURN                         [555]
2860 '                              [117]
2870 '***************************** [1882]
**********************
2880 '**** INITIALISATION DES VARIA [3779]
BLES (MENU DER.) ****
2890 '***************************** [1882]
**********************
2900 '                              [117]
2910 RESTORE 2960:SYMBOL 255,0,0,0, [4405]
255,255,255,0,0:READ NBH:FOR X=1 TO
 NBH:READ H$(X):NEXT X
2920 :FOR X=1 TO NBH:V=1            [1251]
2930 READ V$(X,V):IF V$(X,V)="**" O [2925]
R V=10 THEN 2940 ELSE V=V+1:GOTO 29
30
2940 NEXT X                         [356]
2950 RETURN                         [555]
2960 DATA 6,"COULEURS","FACTURATION [4053]
","ACCES FICHIER ","UTILITAIRES DIS
C","SORTIE ECR/IMP","FIN"
2970 DATA "COULEUR BORDER","COULEUR [4806]
 STYLO","COULEUR FOND","RETOUR  MEN
U","**"
2980 DATA "FAIRE  FACTURE","REVOIR  [3494]
FACTURE","RETOUR MENU","**"
2990 DATA "CHARGER FACTURE","SAUVER [4752]
  FACTURE","RETOUR  MENU","**"
3000 DATA "CATALOGUE DISC","RENOMME [4579]
R  FICHIER","EFFACER   FICHIER","RE
TOUR    MENU","**"
3010 DATA "REVOIR   FACTURE","IMPRI [3191]
MER FACTURE","RETOUR   MENU","**"
3020 DATA "NON","OUI","**"          [570]
3030 '                              [117]
3040 '***************************** [2091]
************************
3050 '***************  MENUS DEROU [2915]
LANTS ******************
3060 '***************************** [2091]
************************
3070 '                              [117]
3080 LOCATE 1,1:PRINT SPACE$(80);:L [9092]
OCATE 1,1:PRINT"  ";:FOR x=1 TO NBH
:PRINT H$(X);"  ";:NEXT:LOCATE 2,1:
PRINT STRING$(80,255);
3090 PH=1:BBC=2:I$=CHR$(24):LOCATE  [3150]
BBC,1:PRINT I$;" ";H$(PH);" ";I$
3100 IF INKEY (1)<>-1 AND PH<NBH TH [6076]
EN LOCATE BBC,1:PRINT" ";H$(PH);" "
;:BBC=BBC+LEN(H$(PH))+2:PH=PH+1:LOC
ATE BBC,1:PRINT I$;" ";H$(PH);" ";I
$:GOTO 3140
3110 IF INKEY (8)<>-1 AND PH>1 THEN [10035]
 LOCATE BBC,1:PRINT" ";H$(PH);" ";:
BBC=BBC-LEN(H$(PH-1))-2:PH=PH-1:LOC
ATE BBC,1:PRINT I$;" ";H$(PH);" ";I
$:GOTO 3140
3120 IF INKEY (9)<>-1 THEN 3150     [693]
3130 GOTO 3100                      [461]
3140 FOR X=1 TO 100:NEXT:GOTO 3100  [1930]
3150 IF V$(PH,1)="**" THEN PV=0:GOT [971]
O 3260
3160 FOR X=1 TO 10:IF V$(PH,X)="**" [1782]
 THEN 3180
3170 NEXT X                         [356]
3180 NBV=X-1:LI=(X)*16+4:L=0:FOR Y= [4136]
1 TO NBV:L=MAX(L,LEN(V$(PH,Y))):NEX
T Y:LOCATE BBc,2:PRINT SPACE$(1+2);
:LO=L:L=(L+2)*8+1
3190 FOR x=1 TO 6:MOVE (BBC-1)*8-1, [8850]
382-x:DRAWR L,0:NEXT x:DRAWR 0,-LI:
DRAWR -L,0:DRAWR 0,LI:MOVER 1,-LI-2
:DRAWR L,0:DRAWR 0,LI+6:MOVER 1,0:D
RAWR 0,-LI-6
3200 FOR X=1 TO NBV:LOCATE BBC+1,X+ [3641]
2:PRINT V$(PH,X);:NEXT X
3210 PV=1:LOCATE BBC,PV+2:PRINT I$; [6201]
" ";V$(PH,PV);SPACE$(LO-LEN(V$(PH,P
V)));" ";I$
3220 IF INKEY (0)<>-1 AND PV>1 THEN [9851]
 LOCATE BBC,PV+2:PRINT ;" ";V$(PH,P
V);SPACE$(LO-LEN(V$(PH,PV)));" ";:P
V=PV-1:LOCATE BBC,PV+2:PRINT I$;" "
;V$(PH,PV);SPACE$(LO-LEN(V$(PH,PV))
);" ";I$:GOTO 3250
3230 IF INKEY (2)<>-1 AND PV<NBV TH [11384]
EN LOCATE BBC,PV+2:PRINT;" ";V$(PH,
PV);SPACE$(LO-LEN(V$(PH,PV)));" ";:
PV=PV+1:LOCATE BBC,PV+2:PRINT I$;"
```

```
";V$(PH,PV);SPACE$(LO-LEN(V$(PH,PV)
));" ";I$:GOTO 3250
3240 IF INKEY (9)<>-1 THEN 3260      [735]
3250 FOR X=1 TO 75:NEXT:GOTO 3220    [1623]
3260 LOCATE 1,1:PRINT"  ";:FOR x=1   [8120]
TO NBH:PRINT H$(X);"  ";:NEXT:LOCAT
E 2,1:PRINT STRING$(80,255);:FOR 1=
3 TO 3+nbv+1:LOCATE BBc-1,1:PRINT S
PACE$(lo+4):NEXT 1:RETURN
3270 ON pv GOSUB 3420,3430,3440,345 [1362]
0
3280 GOTO 290                        [411]
3290 ON pv GOTO 3490,3500,3510       [1364]
3300 ON pv GOTO 3520,3530,3540       [849]
3310 ON pv GOSUB 3580,3590,3600,361 [1935]
0
3320 GOTO 290                        [411]
3330 ON pv GOTO 3650,3660,3670       [1080]
3340 ON pv GOSUB 3710,3720           [998]
3350 '                               [117]
3360 '******************************* [2092]
*************************
3370 '***************** SOUS PROGRAM [1840]
MES MENU *****************
3380 '******************************* [2092]
*************************
3390 '                               [117]
3400 '***************** DEFINITIONS  [2715]
DES COULEURS *************
3410 '                               [117]
3420 CLS#0:LOCATE 20,10:INPUT"COULE [6506]
UR du BORD ";cb:IF cb<0 OR cb>27 TH
EN 3420 ELSE BORDER cb,cb:RETURN
3430 CLS#0:LOCATE 20,10:INPUT"COULE [6979]
UR du STYLO";cs:IF cs<0 OR cs>27 TH
```




```
EN 3430 ELSE INK 1,cs,cs:RETURN
3440 CLS#0:LOCATE 20,10:INPUT"COULE [4395]
UR du FOND";cf:IF cf<0 OR cf>27 THE
N 3440 ELSE INK 0,cf,cf:RETURN
3450 GOTO 290                        [411]
3460 '                               [117]
3470 "***************** CHARGEMENT E [2715]
T SAUVEGARDE *************
3480 '                               [117]
3490 RUN 420                         [378]
3500 GOTO 1690                       [337]
3510 GOTO 290                        [411]
3520 GOTO 2510                       [341]
3530 GOTO 2220                       [367]
3540 GOTO 290                        [411]
3550 '                               [117]
3560 '*****************     UTILITAI [2155]
RES DISC     *************
3570 '                               [117]
3580 CAT:LOCATE 27,22:PRINT"APPUYEZ [5444]
 SUR UNE TOUCHE":CALL &BB06:RETURN

3590 LOCATE 20,10:INPUT"ANCIEN NOM  [15634]
DE FICHIER ";AN$:LOCATE 20,12:INPUT
 "NOUVEAU NOM DE FICHIER ";NN$:|REN
,@NN$,@AN$:CLS:PRINT:PRINT" VERIFIC
ATION DE L'OPERATION :":PRINT:PRINT
:CAT:LOCATE 27,22:PRINT"APPUYEZ SUR
 UNE TOUCHE":CALL &BB06:RETURN

3600 LOCATE 20,10:INPUT"EFFACER QUE [8342]
L FICHIER ";EFF$:|ERA,@EFF$:CLS:PRI
NT:PRINT" VERIFICATION DE L'OPERATI
ON :":PRINT:PRINT:CAT:LOCATE 27,22:
PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL
&BB06:RETURN
3610 RETURN                          [555]
3620 '                               [117]
3630 ' ***************** SORTIE ECRA [2003]
N / IMPRIMANTE *************
3640 '                               [117]
3650 GOTO 1690                       [337]
3660 GOTO 2190                       [341]
3670 GOTO 290                        [411]
3680 '                               [117]
3690 ' ***************** FIN DE TRAV [2475]
AIL ************************
3700 '                               [117]
3710 GOTO 290                        [411]
3720 CLS :GOTO 2820                  [1118]
3730 ' ***************** FIN DE LISTI [2742]
NG ************************
```

VÉRIFICATEUR V.2

Vous avez certainement remarqué la présence, dans nos listings, d'un numéro entre crochets ([000]). Ce numéro va vous permettre de pouvoir relire très facilement vos listings et de détecter à coup sûr une éventuelle erreur de saisie. Vous pourrez trouver ci-dessous trois courts programmes correspondant chacun à une version de CPC. Vous devrez donc saisir celui qui vous concerne (sans erreur !) et le sauvegarder. Cet utilitaire vous servira désormais pour tous nos listings, de ce numéro et des suivants. Cette méthode est testée depuis plusieurs mois par notre confrère allemand CPC Schneider International, que nous remercions pour sa collaboration.

Mode d'emploi

Après avoir saisir le programme, faites un "RUN". L'écran doit normalement s'effacer et afficher « VÉRIFICATEUR V.2 installé ». Pour vérifier vos listings, il suffit alors de les charger : | CHECK,2 pour lister le programme avec son numéro de contrôle. Si celui-ci est semblable au nombre entre crochets paru dans nos listings, la ligne est correcte. Si ce numéro diffère (voir exemple) vous avez obligatoirement fait une erreur de saisie... Simple, non ?
De la même manière, vous pourrez tirer sur imprimante votre listing avec tous les numéros de contrôle (comme dans nos listings) en faisant : CHECK,8. Nous espérons que cette méthode de vérification vous permettra de gagner du temps en relecture (seuls désormais les numéros de contrôle sont à vérifier par rapport à ceux qui sont imprimés dans la revue) et que cet « auto-débbugage » décongestionnera les permanences effectuées par notre technicien. Au travail...

Nota : le signe « | » (barre verticale) s'obtient en appuyant simultanément sur <SHIFT> et <@>.

Exemple

```
10 DATA 2,3,4    [209]
15 REM si erreur
(virgule remplacée par
un point virgule)
10 DATA 2;3,4    [187]
```

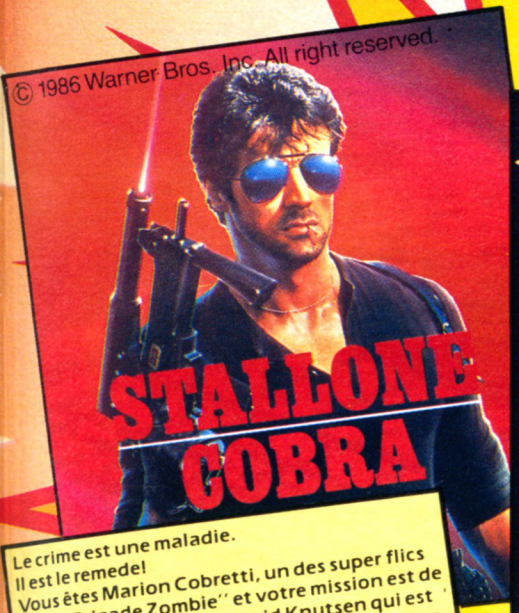
```
100 REM Verificateur 464
110 MEMORY &A4FF
120 FOR a%=&A500 TO &A607
130 READ byte$
140 POKE a%,VAL("&"+byte$)
150 NEXT
160 CLS:PRINT
170 PRINT"Verificateur V.2 464
    installe"
180 CALL &A500:|ON
190 :
200 DATA 21,09,a5,01,0d,a5,c3,d1
210 DATA bc,00,00,00,00,18,a5,c3
220 DATA 2a,a5,c3,2f,a5,c3,43,a5
230 DATA 4f,ce,4f,46,c6,43,48,45
240 DATA 43,cb,00,00,cf,98,aa,c3
250 DATA a8,a5,21,27,a5,18,03,21
260 DATA 24,a5,28,06,cd,00,b9,c3
270 DATA 06,dd,11,3a,bd,01,03,00
280 DATA ed,b0,c9,4f,cd,00,b9,0d
290 DATA 28,08,0d,20,ea,dd,7e,02
300 DATA 18,04,7b,11,01,00,cd,a2
310 DATA c1,cd,a3,e7,e5,4e,23,46
320 DATA 23,5e,23,56,e1,78,b1,c8
330 DATA cd,3c,c4,e5,09,e3,cd,63
340 DATA e1,21,a4,ac,cd,7a,a5,e1
350 DATA 18,e2,e5,cd,ba,a5,e3,cd
360 DATA 98,a5,cd,96,f2,e3,cd,f6
370 DATA a5,cd,4e,c3,e1,7e,a7,c8
380 DATA cd,98,a5,cd,4e,c3,18,f5
390 DATA 3a,24,ac,d6,08,47,7e,a7
400 DATA c8,cd,45,e1,23,10,f7,c9
410 DATA cd,24,a5,f5,c5,d5,e5,cd
420 DATA ba,a5,cd,f6,a5,e1,d1,c1
430 DATA f1,c9,eb,1b,af,47,67,6f
440 DATA 2f,32,23,a5,13,1a,d6,30
450 DATA 38,04,fe,0a,38,f6,1a,13
460 DATA a7,c8,4f,3a,23,a5,a1,fe
470 DATA 20,28,f3,79,fe,22,20,07
480 DATA 3a,23,a5,2f,32,23,a5,3a
490 DATA 23,a5,a7,79,c4,8a,ff,4f
500 DATA ad,07,6f,09,18,d8,3e,20
510 DATA cd,5c,c3,3e,5b,cd,5c,c3
520 DATA cd,79,ee,3e,5d,c3,5c,c3
```

```
100 REM Verificateur 664
110 MEMORY &A4FF
120 FOR a%=&A500 TO &A607
130 READ byte$
140 POKE a%,VAL("&"+byte$)
150 NEXT
160 CLS:PRINT
170 PRINT"Verificateur V.2 664
    installe"
180 CALL &A500:|ON
190 :
200 DATA 21,09,a5,01,0d,a5,c3,d1
210 DATA bc,00,00,00,00,18,a5,c3
220 DATA 2a,a5,c3,2f,a5,c3,43,a5
230 DATA 4f,ce,4f,46,c6,43,48,45
240 DATA 43,cb,00,00,cf,02,ac,c3
250 DATA a8,a5,21,27,a5,18,03,21
260 DATA 24,a5,28,06,cd,00,b9,c3
270 DATA 4c,cb,11,5b,bd,01,03,00
280 DATA ed,b0,c9,4f,cd,00,b9,0d
290 DATA 28,08,0d,20,ea,dd,7e,02
300 DATA 18,04,7b,11,01,00,cd,a9
310 DATA c1,cd,69,e8,e5,4e,23,46
320 DATA 23,5e,23,56,e1,78,b1,c8
330 DATA cd,75,c4,e5,09,e3,cd,59
340 DATA e2,21,8a,ac,cd,7a,a5,e1
350 DATA 18,e2,e5,cd,ba,a5,e3,cd
360 DATA 98,a5,cd,58,f3,e3,cd,f6
370 DATA a5,cd,9b,c3,e1,7e,a7,c8
380 DATA cd,98,a5,cd,9b,c3,18,f5
390 DATA 3a,09,ac,d6,08,47,7e,a7
400 DATA c8,cd,22,e2,23,10,f7,c9
410 DATA cd,24,a5,f5,c5,d5,e5,cd
420 DATA ba,a5,cd,f6,a5,e1,d1,c1
430 DATA f1,c9,eb,1b,af,47,67,6f
440 DATA 2f,32,23,a5,13,1a,d6,30
450 DATA 38,04,fe,0a,38,f6,1a,13
460 DATA a7,c8,4f,3a,23,a5,a1,fe
470 DATA 20,28,f3,79,fe,22,20,07
480 DATA 3a,23,a5,2f,32,23,a5,3a
490 DATA 23,a5,a7,79,c4,ab,ff,4f
500 DATA ad,07,6f,09,18,d8,3e,20
510 DATA cd,a3,c3,3e,5b,cd,a3,c3
520 DATA cd,49,ef,3e,5d,c3,a3,c3
```

```
100 REM Verificateur 6128
110 MEMORY &A4FF
120 FOR a%=&A500 TO &A607
130 READ byte$
140 POKE a%,VAL("&"+byte$)
150 NEXT
160 CLS:PRINT
170 PRINT"Verificateur V.2 6128
    installe"
180 CALL &A500:|ON
190 :
200 DATA 21,09,a5,01,0d,a5,c3,d1
210 DATA bc,00,00,00,00,18,a5,c3
220 DATA 2a,a5,c3,2f,a5,c3,43,a5
230 DATA 4f,ce,4f,46,c6,43,48,45
240 DATA 43,cb,00,00,cf,02,ac,c3
250 DATA a8,a5,21,27,a5,18,03,21
260 DATA 24,a5,28,06,cd,00,b9,c3
270 DATA 49,cb,11,5e,bd,01,03,00
280 DATA ed,b0,c9,4f,cd,00,b9,0d
290 DATA 28,08,0d,20,ea,dd,7e,02
300 DATA 18,04,7b,11,01,00,cd,a6
310 DATA c1,cd,64,e8,e5,4e,23,46
320 DATA 23,5e,23,56,e1,78,b1,c8
330 DATA cd,72,c4,e5,09,e3,cd,54
340 DATA e2,21,8a,ac,cd,7a,a5,e1
350 DATA 18,e2,e5,cd,ba,a5,e3,cd
360 DATA 98,a5,cd,53,f3,e3,cd,f6
370 DATA a5,cd,98,c3,e1,7e,a7,c8
380 DATA cd,98,a5,cd,98,c3,18,f5
390 DATA 3a,09,ac,d6,08,47,7e,a7
400 DATA c8,cd,1d,e2,23,10,f7,c9
410 DATA cd,24,a5,f5,c5,d5,e5,cd
420 DATA ba,a5,cd,f6,a5,e1,d1,c1
430 DATA f1,c9,eb,1b,af,47,67,6f
440 DATA 2f,32,23,a5,13,1a,d6,30
450 DATA 38,04,fe,0a,38,f6,1a,13
460 DATA a7,c8,4f,3a,23,a5,a1,fe
470 DATA 20,28,f3,79,fe,22,20,07
480 DATA 3a,23,a5,2f,32,23,a5,3a
490 DATA 23,a5,a7,79,c4,ab,ff,4f
500 DATA ad,07,6f,09,18,d8,3e,20
510 DATA cd,a0,c3,3e,5b,cd,a0,c3
520 DATA cd,44,ef,3e,5d,c3,a0,c3
```

OCEAN'S ALL STAR HITS N°2

© 1986 Warner Bros. Inc. All right reserved.



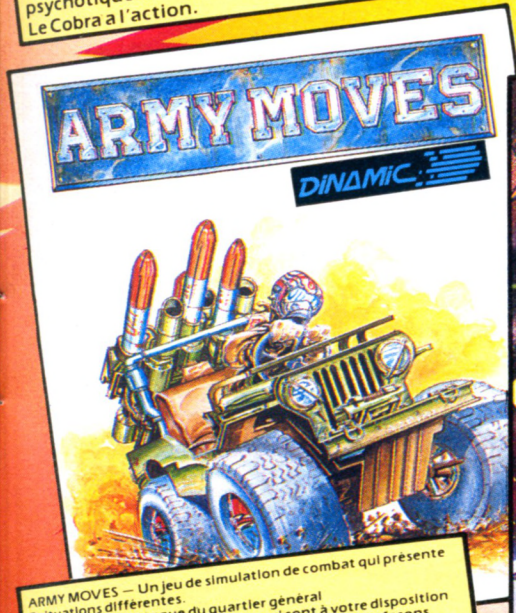
Le crime est une maladie.
Il est le remede!
Vous êtes Marion Cobretti, un des super flics de la "Brigade Zombie" et votre mission est de délivrer le mannequin Ingrid Knutsen qui est tombée entre les griffes de la bande de tueurs psychotiques du "Balafreur nocturne."
Le Cobra a l'action.



HEADOVER HEELS. De Océan — Si vous avez aimé BATMAN, alors vous ne pourrez résister à HEAD OVER HEELS.
Mr HEAD (la tête) et MR. HEELS (les jambes) sont capables quand ils sont réunis de faire des choses prodigieuses et ils ont l'intention, ensemble bien sûr, de pénétrer dans un château hanté, pour y mettre à mal le tyran qui y règne. Jeu d'aventure graphique—Action en 3 D.



Je n'ai jamais rien vu de pareil . . . ils arrivaient vers moi sous forme de nuées, de tourbillons gazeux, d'êtres tissant une toile arachnéenne mortelle. Je dois fabriquer cette arme invincible sinon je n'arriverais jamais à me débarrasser d'eux!



ARMY MOVES — Un jeu de simulation de combat qui présente 7 situations différentes.
Lancez-vous à l'attaque du quartier général ennemi et utilisez tous les moyens qui sont à votre disposition pour y parvenir: Jeeps, Hélicoptères. Mais de toutes facons vous serez forcé de traverser la jungle et les déserts à pieds. Votre mission présente des dangers à tout moment. Mais heureusement vous disposez d'un armement et d'un équipement très sophistiqués qui vous permettra si vous avez les réflexes de faire face à toute situation. Attention si vous décidez de vous lancer dans cette mission il faudra aller jusqu'au bout. Vous serez seul et ne pourrez pas faire demi-tour.



Devenez le Magicien et partez à la conquête des créatures colorées; lancez des sorts et voyagez autour des planètes dans votre véhicule spatail. Wizball . . . un nouveau jeu fascinant, aux graphismes époustouflants et rempli d'action.



L'enfer sur l'autoroute arcade action armee

ocean

Ensemble de six jeux accessible à votre "budget argent de poche"

ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE,
TEL: 93 42 7145.



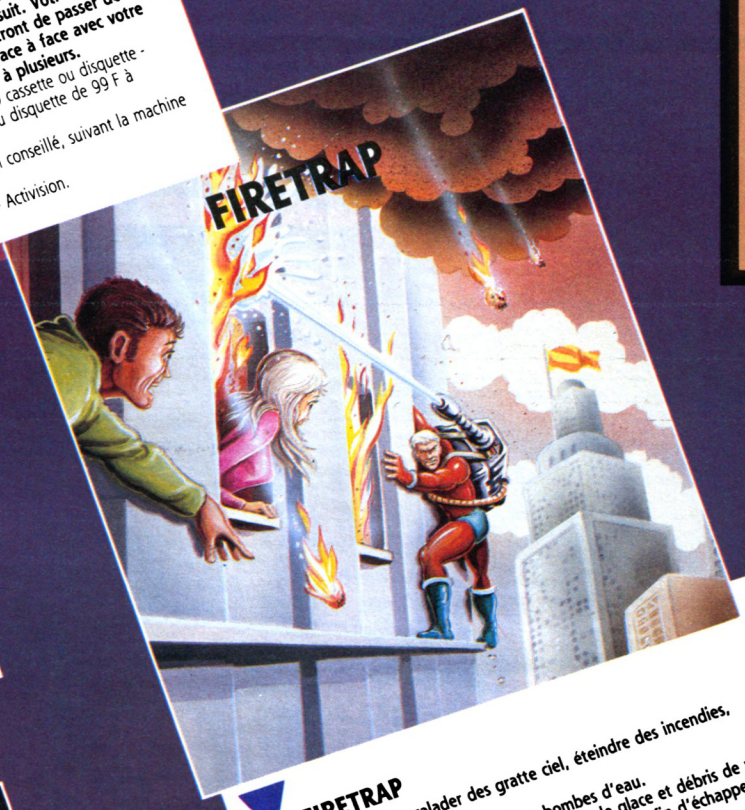
SEPTEMBER

Un excellent jeu de réflexion et de stratégie, considéré comme le successeur direct de Kensington et de Trivial Pursuit. Votre ruse et vos connaissances vous permettront de passer de longues heures de plaisir face à face avec votre écran où pourquoi pas ... à plusieurs.

Disponible sur : AMSTRAD cassette ou disquette - COMMODORE cassette ou disquette de 99 F à 149 F*

* Prix public maximum conseillé, suivant la machine et le support.

© Paradigm games - Activision.



FIRETRAP

Vous devrez escalader des gratte ciel, éteindre des incendies, sauvez des vies...

Vos seules armes : de vulgaires bombes d'eau.

A vous d'éviter chutes de pierres, bris de glace et débris de verre.

Courage et adresse seront vos seuls soutiens afin d'échapper à ces pièges.

Disponible sur : AMSTRAD cassette ou disquette - COMMODORE cassette ou disquette - SPECTRUM cassette de 99 F à 149 F*

© Electric Dreams - Activision.



SUPERSPRINT

C'est arrivé ! SUPERSPRINT s'échappe du circuit des jeux de café et entre sur les pistes, 4 niveaux de difficulté, rampes de sauts, raccourcis, carambolages... Eclatez-vous au volant de votre bolide !

Disponible sur : AMSTRAD cassette ou disquette - COMMODORE cassette ou disquette - SPECTRUM cassette - ATARI ST disquette - AMIGA disquette de 99 F à 249 F*

© Electric Dreams - Activision

GALACTIC GAMES

Vous êtes un VER.

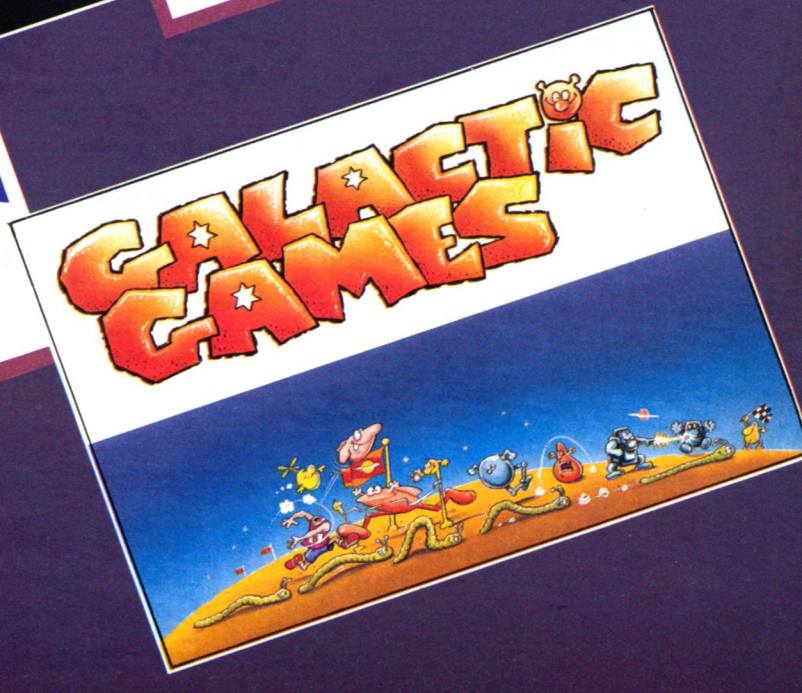
Ce n'est pas un problème, même les vers ont l'occasion de s'éclater...

Les jeux galactiques seront votre opportunité et vous feront participer aux sports les plus fous et les plus bizarres : 100 m glisse, match de hockey dans l'espace (trous noirs et galine vivante), une partie de judo... psychique, lancer de... têtes, et pour terminer marathon « Métamorphose »...

Soyez invincible et battez le champion vermiculaire intergalactique !

Disponible sur : AMSTRAD cassette ou disquette - COMMODORE cassette ou disquette SPECTRUM cassette de 99 F à 149 F*

© Tigress Design - Activision.



HUMOUR, HORREUR, COMPÉTITION ET STRATÉGIE SUR VOS ÉCRANS !

COMPILATION - LUCASFILM

Une superbe compilation de 4 titres de film qui ont fait la une des journaux et l'unanimité des critiques.

RESCUE ON FRACTALUS : partez à la recherche de vos camarades, à bord de votre avion de combat Valkyrie.
BALLBLAZER : Juin 3097 : la finale du Championnat Interstellaire de Ballblazer va commencer...
THE EIDOLON : découvrez les secrets de l'Eidolon et partez explorer un univers magique et mystérieux...
KORONIS RIFT : affrontez les gardiens des précieuses technologies des Anciens de Koronis Rift. Soyez courageux et persévérant, et vous remporterez, peut-être, la victoire.

Disponible sur : AMSTRAD cassette ou disquette - COMMODORE cassette ou disquette de 99 F à 149 F*

© Lucas Film - Activision.



* Prix public maximum conseillé, suivant la machine et le support.

ACTIVISION
ENTERTAINMENT SOFTWARE ®

DIFFUSION FRANCE IMAGE LOGICIEL
Tour Galliéni 2 - 36, avenue Galliéni
93175 BAGNOLET cedex

UBI soft

NEWS

MASQUE +



☐ NEW

Devinez quoi ? Le Necromancien est maintenant disponible sur ST : fantastique nouvelle pour les amateurs de science-fiction.

Retenez aussi que la conversion du fameux ''Defender of the Crown'' avance à grands pas.

☐ AFFAIRE A SUIVRE

Le premier éditeur américain ''Electronic Arts'' est désormais distribué par UBI avec des jeux d'excellente qualité (Pegasus, Marble, Madness, Degas-Elite). Les Logiciels sont en français et à des prix très abordables.
Mais ce n'est pas tout : UBI représente l'éditeur américain ''Origin'' avec Autoduel, Ultima I, III, IV et une version en français d'Ultima IV est en préparation.

☐ FAIT DIVERS

Venez-nous voir au festival de la Micro (du 9 au 11 octobre) où vous découvrirez sur notre stand toutes nos nouvelles productions.

☐ S.O.S. !..

Stop - UBI recherche programmeurs passionnés pour créations originales et conversions - Stop - Nous faire signe dès que possible - Tous vos projets seront étudiés avec soin - Stop - Mettez votre talent au service de la création...

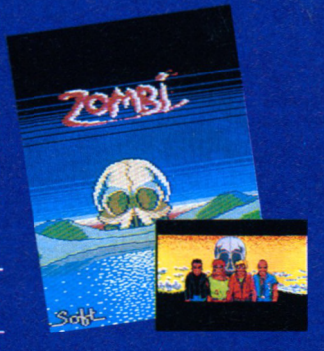
BON DE COMMANDE

NOM .....
Adresse .....
.....
.....

** Bientôt disponible*

Masque + :	Amst. Disc	195 F ☐
	PC *	259 F ☐
	ST *	259 F ☐
Zombi :	Amstrad K7	140 F ☐
	Amstrad Disc	180 F ☐
	PC	259 F ☐
	ST *	259 F ☐
Nécromancien :	Amst. K7	99 F ☐
	Amst. D.	149 F ☐
	PC	149 F ☐
	ST *	199 F ☐
Fer et Flamme :	Amst. D.	295 F ☐
	PC *	299 F ☐
	ST *	349 F ☐

Port gratuit.
Chèque Bancaire ☐ C.C.P. ☐







Cochez la case correspondante et retournez à : **UBI SOFT** - 1, voie Félix Eboué - 94021 CRÉTEIL Tél 43 77 74 01

Disponible dans les meilleurs points de vente et les FNAC.

RSX écran

RSX écran va vous donner cinq nouvelles instructions RSX pour manipuler l'écran. Une démonstration complète est fournie avec ce programme.
Pour mettre en œuvre ce programme :
1) Tapez le programme chargeur et sauvegardez-le.
2) Faites un RUN du programme chargeur qui crée une routine binaire RSXECRAN.BIN.
3) Pour réutiliser la routine dans un de vos programmes, créez un chargeur basic du type :
10 MEMORY &A000-1.
20 LOAD "RSXECRAN.bin" : CALL &A000
30 REM Commencez ici votre programme.
4) Pour utiliser la démo, tapez le listing et sauvegardez-le.
5) Pour la lancer, assurez-vous que le programme RSXECRAN.BIN figure bien sur la même face de disquette ou derrière le programme de démo et faites un RUN "démo".

Philippe RAZAVET

```
1 REM *** DEMO RSX ECRAN ***                [1801]
10 MEMORY &A000-1                           [803]
20 LOAD"rsxecran"                           [1265]
30 CALL &A000                               [637]
40 '                                        [117]
50 MODE 1                                   [506]
60 PRINT "Cinq nouvelles instructi          [9762]
ons sont a votredisposition,examin
ons les une par une."
70 LOCATE 12,8:PRINT "|invhrz,xo,y          [2029]
o,l,h"
80 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instru          [11610]
ction vous permet d'inverserune pa
rtie de l'ecran ou l'ecran tout
entier,par rapport a un axe horizo
ntal."
90 PRINT "xo et yo sont les coordo          [7613]
nnees du coin   superieur gauche d
e la fenetre,l est la largeur et h
 la hauteur de la fenetre."
100 GOSUB 1230                              [877]
110 SOUND 1,20,1,12                         [1163]
120 |INVHRZ,0,104,80,48                     [909]
130 GOSUB 1230                              [877]
140 FOR x=0 TO 78 STEP 2                    [1405]
150 SOUND 1,x/10+15,1,12                    [1650]
160 |INVHRZ,x,104,2,48                      [753]
170 FOR n=1 TO 50:NEXT                      [947]
180 NEXT                                    [350]
190 GOSUB 1230                              [877]
200 MODE 1                                  [506]
210 PRINT"Passons a l'instruction           [4086]
suivante:"
220 LOCATE 12,8:PRINT "|invvrt,xo,          [2923]
yo,l,h"
230 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instr          [11008]
uction vous permet d'inverserune p
artie de l'ecran ou l'ecran tout
 entier,par rapport a un axe verti
cal."
240 PRINT "xo et yo sont les coord          [7613]
onnees du coin   superieur gauche
de la fenetre,l est la largeur et
h la hauteur de la fenetre."
250 GOSUB 1230                              [877]
260 SOUND 1,20,1,12                         [1163]
270 |INVVRT,0,104,80,48                     [1101]
280 GOSUB 1230                              [877]
290 FOR y=104 TO 151 STEP 8                 [1478]
300 SOUND 1,y/10+10,1,12                    [1750]
310 |INVVRT,0,y,80,8                        [715]
320 FOR n=1 TO 200:NEXT                     [1133]
330 NEXT                                    [350]
340 GOSUB 1230                              [877]
350 MODE 1                                  [506]
360 PRINT "Troisieme instruction:"          [2012]
370 LOCATE 10,8:PRINT "|schroll,xo          [2812]
,yo,l,h,d"
380 LOCATE 1,12:PRINT "Cette instr          [11845]
uction vous permet de faire  schro
ller une partie de l'ecran ou
 l'ecran tout entier."
390 PRINT "Cela peut se faire par           [10163]
la gauche ou la  droite.Ce qui dis
parait d'un cote       reapparait
de l'autre.
400 PRINT "xo et yo sont les coord          [10650]
onnees du coin   superieur gauche
de la fenetre,l est la largeur et
h la hauteur de la fenetre.  d=0 p
our gauche et 1 pour droite."
410 GOSUB 1230                              [877]
```



```
420 FOR n=1 TO 80                          [816]
430 |SCHROLL,0,88,80,80,0                  [1661]
440 NEXT                                   [350]
450 FOR n=1 TO 40                          [888]
460 |SCHROLL,0,88,40,80,1                  [1393]
470 |SCHROLL,40,88,40,80,0                 [1261]
480 NEXT                                   [350]
490 GOSUB 1230                             [877]
500 MODE 1                                 [506]
510 PRINT "Instruction suivante:"          [2225]
520 LOCATE 10,8:PRINT "|schreff,xo         [2389]
,yo,l,h,d"
530 LOCATE 1,12:PRINT "Cette instr         [13294]
uction vous permet de faire  schro
ller une partie de l'ecran ou
 l'ecran tout entier,verticalement
."
540 PRINT "Cela peut se faire par          [3604]
le haut ou le bas";
550 PRINT "Ce qui sort de la fenet         [5409]
re disparait de  l'ecran."
560 PRINT "xo et yo sont les coord         [9615]
onnees du coin   superieur gauche
de la fenetre,l est la largeur et
h la hauteur de la fenetre.  d=0 p
our le haut et 1 pour le bas"
570 GOSUB 1230                             [877]
580 FOR y=1 TO 80                          [1165]
590 |SCHREFF,0,88,40,80,0                  [1564]
600 |SCHREFF,40,88,40,80,1                 [1084]
610 NEXT y                                 [359]
620 GOSUB 1230                             [877]
630 MODE 1                                 [506]
640 PRINT "Derniere instruction:"          [3351]
650 LOCATE 8,8:PRINT "|repro,xo,yo         [3246]
,l,h,xr,yr"
660 LOCATE 1,14:PRINT "Cette instr         [9420]
uction permet de reproduire  une p
artie de l'ecran a un autre endroi
tde celui-ci."
670 PRINT "xo et yo sont les coord         [15633]
onnees du coin   superieur gauche
de la fenetre que l'on veut reprod
uire.l est la largeur et h lahaute
ur de la fenetre.xr et yr sont les
 coordonnees du coin superieur gau
che de la reproduction."
680 GOSUB 1230                             [877]
690 |REPRO,0,104,40,72,40,104              [1600]
700 GOSUB 1230                             [877]
710 MODE 1                                 [506]
720 PRINT "Ces instructions marche         [16179]
nt dans les troismodes.Les coordon
nes vont de 0 a 79 en  horizontal
et de 0 a 199 en vertical.   Le po
int de coordonnees 0,0 etant en
 haut a gauche."
730 PRINT "Une instruction inexecu         [6014]
table n'aura     aucun effet."
740 PRINT "Pour un fonctionnement          [12060]
correct il faut  initialiser l'ecr
an avec l'instruction  MODE m au d
ebut du programme.(OFFSET    egal
```




```
a $C000).
750 GOSUB 1230                             [877]
760 MODE 1                                 [506]
770 LOCATE 1,25:PRINT "A"                  [1071]
780 x=8:y=8:GOSUB 1270                     [1498]
790 PEN 2:LOCATE 1,25:PRINT "B"            [1532]
800 x=16:y=8:GOSUB 1270                    [1458]
810 PEN 3:LOCATE 1,25:PRINT "C"            [1087]
820 x=24:y=8:GOSUB 1270                    [1458]
830 FOR n=1 TO 48                          [912]
840 FRAME:|SCHROLL,16,48,48,64,1           [949]
850 NEXT                                   [350]
860 FOR n=1 TO 16                          [912]
870 |SCHROLL,14,48,16,64,1                 [1141]
880 |SCHROLL,30,48,16,64,1                 [1546]
890 |SCHROLL,46,48,16,64,1                 [1347]
900 NEXT                                   [350]
910 FOR n=1 TO 128                         [945]
920 |SCHREFF,14,0,48,128,0                 [1176]
930 |SCHREFF,14,0,32,128,0                 [932]
940 |SCHREFF,14,0,16,128,0                 [934]
950 NEXT                                   [350]
960 LOCATE 1,25:PEN 1:PRINT "1"            [1882]
970 x=1:y=2:GOSUB 1270                     [1893]
980 LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT "2"            [1470]
990 x=8:y=2:GOSUB 1270                     [1571]
1000 LOCATE 1,25:PEN 3:PRINT "3"           [1930]
1010 x=16:y=2:GOSUB 1270:PEN 1             [1325]
1020 |REPRO,0,0,48,64,32,128               [1367]
1030 FOR n=1 TO 16                         [912]
1040 |SCHROLL,0,0,80,64,1                  [1514]
1050 |SCHROLL,0,128,80,64,0                [1334]
1060 NEXT n                                [366]
1070 |INVHRZ,0,128,80,72                   [883]
1080 FOR n=1 TO 40                         [888]
1090 |SCHREFF,18,0,48,100,1                [1233]
1100 |SCHREFF,18,100,48,100,0              [1311]
1110 NEXT                                  [350]
1120 FOR n=1 TO 2                          [798]
1130 |SCHROLL,18,48,14,104,1               [1625]
1140 |SCHROLL,44,48,16,104,0               [1402]
1150 |SCHROLL,44,48,16,104,0               [1402]
1160 NEXT                                  [350]
```

```
1170 |INVVRT,20,48,36,104              [1217]
1180 FOR n=1 TO 52                    [892]
1190 |SCHREFF,20,48,36,52,1           [1451]
1200 |SCHREFF,20,100,36,52,0          [1161]
1210 NEXT                             [350]
1220 FOR n=1 TO 1000:NEXT:GOTO 50     [1537]
1230 LOCATE 1,25:PRINT " Appuyer s    [4566]
ur une touche pour continuer."
1240 IF INKEY$="" THEN 1240           [792]
1250 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39,    [1742]
" ")
1260 RETURN                           [555]
1270 FOR xg=0 TO 14 STEP 2            [1640]
1280 FOR yg=14 TO 0 STEP-2            [2142]
1290 PEN TEST(xg,yg):LOCATE x+xg/2    [4473]
,y+7-yg/2:PRINT CHR$(143)
1300 NEXT:NEXT                        [1022]
1310 RETURN                           [555]
```

```
1 REM *** CHARGEUR RSX ECRAN ***      [1425]
10 DATA FC,A6,0E,A0,01,0E,A0,21,00    [12544]
,A0,CD,D1,BC,C9,1F,A0,C3,BB,A0,C3,
23,A1,C3,D7,A1,C3,4F,A2,C3,43,A0,4
9,4E,56,48,52,DA,49,4E,56,56,52,D4
,53,43,48,52,4F,4C,CC,53,43,48,52,
45,46,C6,52,45,50,52,CF,00,00,00,0
0,00,FE,06,C0,DD,7E,04,B7
15 REM                                [272]
20 DATA C8,DD,7E,06,B7,C8,DD,7E,08    [10368]
,DD,46,04,80,D8,FE,C9,D0,DD,7E,0A,
DD,46,06,80,D8,FE,51,D0,DD,7E,00,D
D,46,04,80,D8,FE,C9,D0,DD,7E,02,DD
,46,06,80,D8,FE,51,D0,DD,66,0A,DD,
6E,08,CD,D0,A2,DD,56,02,DD,5E,00,E
B,D5,CD,D0,A2,D1,EB,DD,7E
25 REM                                [272]
30 DATA 04,F5,ED,53,3F,A0,22,41,A0    [13066]
,DD,4E,06,06,00,ED,B0,2A,3F,A0,CD,
FA,A2,ED,5B,41,A0,EB,CD,FA,A2,F1,3
D,20,DF,C9,00,00,00,00,FE,04,C0,DD
,7E,00,B7,C8,DD,7E,02,B7,C8,DD,7E,
04,83,D8,FE,C9,D0,DD,7E,06,DD,5E,0
2,83,D8,FE,51,D0,DD,6E,04
35 REM                                [272]
40 DATA DD,66,06,44,4D,CD,D0,A2,E5    [11399]
,DD,6E,00,2D,26,00,09,CD,D0,A2,D1,
EB,DD,7E,00,CB,3F,C8,ED,53,B9,A0,2
2,B7,A0,F5,DD,7E,02,46,EB,4E,70,EB
,71,13,23,3D,20,F5,2A,B9,A0,CD,29,
BC,EB,2A,B7,A0,CD,26,BC,F1,3D,20,D
9,C9,00,00,FE,04,C0,DD,7E
45 REM                                [272]
50 DATA 00,B7,C8,DD,7E,02,B7,C8,DD    [11781]
,7E,04,83,D8,FE,C9,D0,DD,7E,06,DD,
5E,02,83,D8,FE,51,D0,CD,11,BC,FE,0
2,20,05,21,C0,A1,18,0C,FE,01,20,05
,21,A3,A1,18,03,21,C9,A1,22,86,A1,
22,8D,A1,DD,6E,04,DD,66,06,CD,D0,A
2,DD,7E,00,22,21,A1,F5,DD
55 REM                                [272]
60 DATA 4E,02,06,00,0D,54,5D,09,EB    [10136]
```


SOUS QUELLE ETOILE SUIS-JE NE ?

290 F.

La disquette double-face

MIROIR ASTRAL

Avec une date, une heure et un lieu de naissance, votre CPC établira un ***portrait psychologique approfondi*** *d'environ 15 pages sur imprimante ! un logiciel qui vous étonnera par sa profondeur ! (version familiale d'un logiciel utilisé par les professionnels)*

Astropsychanalisez votre famille,vos amis, comme les plus grands hommes célèbres...

PRÉVISIONS ASTRALES

Un logiciel qui vous fera une étude prévisionnelle approfondie d'une période donnée ; (analyse basée sur les transits des planètes)

Ces programmes sont en démonstration sur minitel

36 15 URANIE

La Messagerie Cosmique

BON DE COMMANDE

A renvoyer à URANIE Software

B.P. 84 - 83110 SANARY - Tél. 94 74 32 00

Nom :.....

Adresse :.....

.....

Ville :.....

Je vous commande :

☐ 1 logiciel "MIROIR ASTRAL"

☐ 1 logiciel "PREVISIONS ASTRALES"

au prix de 290 F. chacun, (port compris)

ci-joint mon règlement par chèque bancaire

C.C.P.

AMSTRAD 87

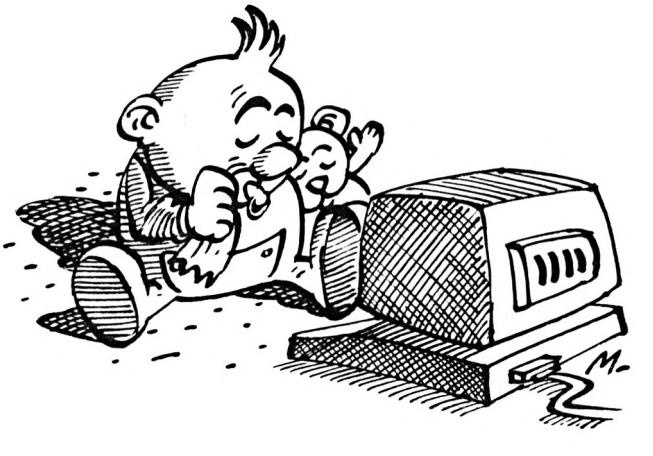
```
,C5,46,EB,4E,70,EB,71,78,EB,D5,CD,
00,00,79,D1,EB,D5,CD,00,00,D1,23,1
B,C1,0D,0D,F2,7B,A1,2A,21,A1,CD,FA
,A2,F1,3D,20,CB,C9,11,00,00,06,04,
1F,CB,13,10,FB,06,04,1F,CB,12,10,F
B,CB,02,CB,02,CB,02,CB,02
65 REM                                  [272]
70 DATA 7B,B2,77,C9,06,08,1F,CB,13 [12170]
,10,FB,73,C9,5F,E6,55,17,57,7B,E6,
AA,1F,B2,77,C9,00,00,FE,05,C0,DD,7
E,02,B7,C8,DD,7E,04,B7,C8,DD,7E,06
,DD,46,02,80,D8,FE,C9,D0,DD,7E,08,
DD,46,04,80,D8,FE,51,D0,DD,6E,06,D
D,66,08,CD,D0,A2,DD,46,02
75 REM                                  [272]
80 DATA DD,7E,00,FE,00,CA,11,A2,C3 [10444]
,2C,A2,22,D5,A1,C5,7E,54,5D,23,DD,
4E,04,06,00,0D,ED,B0,12,2A,D5,A1,C
D,FA,A2,C1,10,E6,C9,DD,56,05,DD,5E
,04,19,2B,22,D5,A1,C5,7E,54,5D,2B,
DD,4E,04,06,00,0D,ED,B8,12,2A,D5,A
1,CD,FA,A2,C1,10,E6,C9,FE
85 REM                                  [272]
90 DATA 05,C0,DD,7E,02,B7,C8,DD,7E [12903]
,04,B7,C8,DD,7E,06,DD,46,02,80,D8,
FE,C9,D0,DD,7E,08,DD,46,04,80,D8,F
E,51,D0,DD,7E,00,FE,00,20,29,DD,66
,08,DD,6E,06,CD,D0,A2,DD,7E,02,3D,
F5,54,5D,CD,FA,A2,E5,DD,4E,04,06,0
0,ED,B0,E1,F1,3D,20,ED,DD
95 REM                                  [272]
100 DATA 46,04,36,00,23,10,FB,C9,D [10659]
D,66,08,DD,6E,06,DD,7E,02,3D,F5,85
,6F,CD,D0,A2,54,5D,CD,29,BC,E5,DD,
4E,04,06,00,ED,B0,E1,F1,3D,28,03,F
5,18,EB,DD,46,04,36,00,23,10,FB,C9
,E5,7D,4F,1F,1F,1F,E6,1F,5F,16,00,
21,00,00,19,29,29,19,29,29
105 REM                                 [272]
110 DATA 29,29,79,E6,07,17,17,17,5 [6581]
7,1E,00,19,F1,5F,16,00,19,11,00,C0
,19,C9,7C,C6,08,67,E6,38,C0,7C,D6,
40,67,7D,C6,50,6F,D0,24,7C,E6,07,C
0,7C,D6,08,67,C9
115 REM                                 [272]

120 FOR n=40960 TO 41747                [676]
130 READ a$:a=VAL("&"+a$):POKE n,a [1072]
140 NEXT                                [350]
150 SAVE"rsxecran",b,40960,788      [1176]
```

Simplification de fractions

Très court à saisir et très simple d'emploi, ce petit programme va faire la joie de beaucoup d'étudiants... En effet, qui n'a pas "souffert" sur les fameuses fractions à réduire et simplifier ? Ainsi, en quelques fractions de secondes, l'ordinateur vérifie que 25536/34048 donnent bien 3/4 ! On n'arrête pas le progrès et les vérifications... On connait des profs de maths qui vont être étonnés...
Les manipulations sont très simples et indiquées par l'ordinateur.

J. CHARLIER

```
10 REM ***************************** [1626]
*******
20 REM *** SIMPLIFICATION DE FRACT [2555]
ION ***
30 REM ***        Par J.charlier    [1957]
    ***
40 REM ***************************** [1626]
*******
50 MODE 1:BORDER 12:LOCATE 2,21:PR [7589]
INT"SEPARER PAR UNE VIRGULE LE NUM
ERATEUR   ET LE DENOMINATEUR"
60 :LOCATE 8,4:PRINT "SIMPLIFICATI [6375]
ON DE FRACTION":LOCATE 7,5:PRINT"*
=========================*"
70 LOCATE 15,10:PRINT "FRACTION X/ [1411]
y"
80 WINDOW #2,11,31,13,20            [1693]
90 INK 3,9:PAPER #2,3:CLS #2        [1414]
100 INPUT #2, c1,d1                 [789]
110 gg =c1 :hh=d1                   [579]
120 IF gg=hh THEN 150               [296]
130 IF gg < hh THEN hh = hh - gg : [2826]
 GOTO 120
140 gg =gg -hh :GOTO 120            [1273]
150 e1 =c1/gg :f1 =d1/gg            [839]
160 PRINT #2:IF c1=e1 AND d1=f1 TH [3775]
EN PRINT #2, "FRACTION IRREDUCTIBL
E":GOTO 180
170 PRINT #2,"RESULTAT=" ; e1 ; "/ [1442]
" ;f1
180 LOCATE 2,25:PRINT "APPUIEZ SUR [3880]
 UNE TOUCHE":IF INKEY$="" THEN 180
190 GOTO 50                         [384]
```



LE SOFT A SES LEGENDES

BLUEBERRY

LE SPECTRE AUX BALLES D'OR



Une course effrénée dans un désert hostile mène notre célèbre héros de bande dessinée et son compagnon Jimmy Mac Clure aux portes d'un vieux village indien, abandonné ou presque... Caché au creux des plateaux desséchés du grand canyon, le spectre veille...

Demandez le catalogue des nouveautés Coktel Vision.
Joindre 2 timbres à 2,20 F.

COKTEL VISION

25 rue Michelet
92100 Boulogne Billancourt
Tél : 16 (1) 46 04 70 85

©1987 copyright J.M.Charlier / J.Giraud ©1987 copyright Coktel Vision

Bon de commande: Nom et adresse:.....

.....

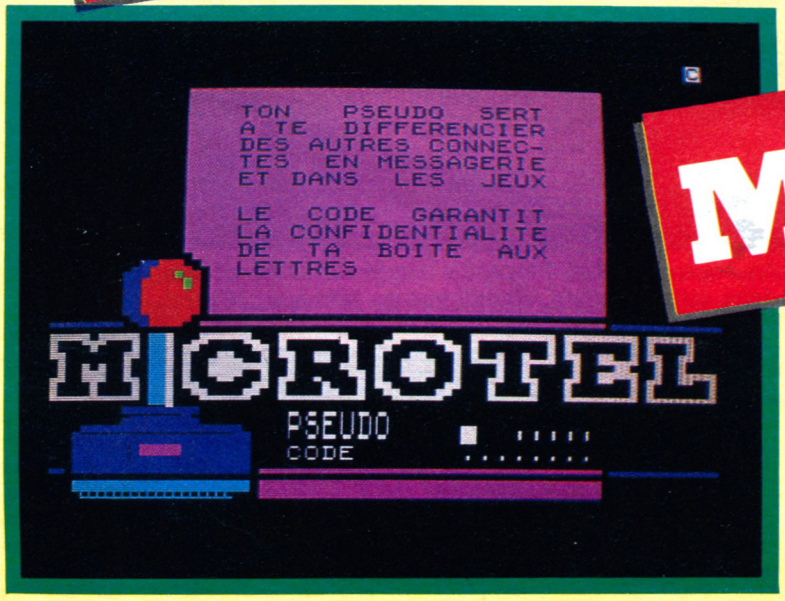
Blueberry . disk: Thomson 220F☐.Atari ST 245F☐.Amstrad CPC 199F☐. Comp.PC 255F☐ +10F de port

ENFIN UN SERVEUR COMPLETEMENT MICRO !

QUAND LA MICRO DEVIENT TRISTE... QUAND LES BUGS VOUS RONGENT... QUAND LE TURBIN VOUS MINE... QUAND LES BITS SE BATTENT... QUAND VOTRE TETE S'ENTETE... QUAND VOS OCTETS HOQUETTENT... QUAND VOS SPOOLS ONT DES DENTS... QUAND VOTRE CLAVIER S'ENCLAVE... QUAND LES LOGICIELS SE COUVRENT... QUAND LES
QUAND LE HARD SE
ARCADES SOURCILLE
SOFTS SONT TROP DU
QUAND BAT CERES



36.15



MICROTEL

JEUX... DES INFOS
T... DES BIDOUILLES
DES MESSAGERIES...
DE... ET BIENTOT LE
TELECHARGEMENT

LOGICIELS NATHAN

COMPATIBLES PC / THOMSON / AMSTRAD / APPLE / ATARI / NANORÉSEAU

RENTRÉE 1987

CHOISISSEZ LA QUALITÉ



CATALOGUE SUR DEMANDE

Coupon à compléter et à renvoyer à CEDIC/NATHAN

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville _____

cedic/nathan

6/10, boulevard Jourdan
75014 Paris
Tél. (1) 45 65 06 06

design graphique GRAPHIR

JEUX MICRO OLYMPIQUES :



ILS SONT VENUS, ILS Y ETAIENT TOUS...

Pour un succès, ce fut un succès. Plus de 20 000 personnes ont répondu à l'appel que nous avions lancé depuis plusieurs mois déjà. Peut-être étiez-vous, vous-même parmi nous à l'occasion de cette grande première, auquel cas vous ne nous contredirez pas : nous nous sommes surpassés.







Une cinquantaine d'exposants toutes marques confondues, des nouveautés à ne plus savoir qu'en faire, une animation constante sur les stands ou dans l'enceinte de l'espace Austerlitz, le tout réalisé par des professionnels de la radio, bref une ambiance endiablée qui n'a pas fléchi une seconde durant les trois jours. Et puis, il y avait vous, Vous qui êtes venu nous rejoindre que ce soit pas sympathie, par fidélité ou tout simplement par intérêt et qui avez si bien contribué à donner à ce festival son air de fête.

Les grands points de rencontre

Parmi les grands succès de ce festival, les jeux dits de café furent à l'honneur.Le bolide de rallye "Out run" et la moto plus vraie que nature, qui accompagnent les braquages du pilote, n'ont pas chômé, chevauchés tout à tour par les jeunes et... les moins jeunes (ne rougissez pas, je vous ai vu !).
Seconde attraction de choix : les "Jeux micro Olympiques" premiers du genre (mais pas les derniers, puisque ceux-ci ne constituaient qu'une étape vers la grande finale internationale de juillet 88), ont attiré à eux seuls une foule de fanas du joystick, tous envieux des heureux sélectionnés.

Dans un décor enchanteur de style californien (California Games oblige), se sont rencontrés plusieurs dizaines de nos plus fins joysticks. Ils sont venus de tous les coins de l'hexagone pour se disputer la plus haute marche du podium. Cela en valait la peine il faut bien le dire. Les cadeaux fabuleux tels que le voyage (devinez où ?) en Californie, une semaine pour deux, l'ordinateur Amiga et le prestige en prime ne pouvaient pas laisser indifférent.

Le grand vainqueur se nomme Michel Houng, 16 ans. Il vient de Bussy Saint Georges et c'est donc lui qui représentera la France lors de la finale à l'échelle mondiale des J.M.O. qui se déroulera pendant les jeux de Séoul.

Michel n'était pas venu tout à fait vierge pour participer à cette épreuve. En fait, il avait le grand avantage de n'être pas un novice du Commodore, possédant lui-même un C64. De plus, il avait eu maintes et maintes fois l'occasion de s'entraîner sur sa collection privée des "Games" d'Epyx : Winter Games et Summer Games. Comme vous pourrez très bientôt vous en rendre compte (lorsque California Games fera également partie de votre logithèque), le principe n'en est pas très différent. Le grand martyre dans cette histoire est comme à l'accoutumée le joystick. Au fait, les Speed King ont, une fois de plus rempli leur contrat... Aucune victime à déplorer... Un record, compte tenu des efforts endurés.

Je passais par là, j'ai vu de la lumière

Le hasard fait souvent bien les choses, c'est connu. Pour Michel, notre champion, c'est une toute autre histoire puisque la méprise qui l'avait conduit au festival pour acheter le jeu "California Games" s'est soldée par le gain d'une superbe médaille d'or, d'un Amiga 2000, et pour finir, les honneurs de votre magazine préféré. Mais que devient le voyage dans tout cela? Disparu ! Envolé ? Mais non, mais non, rassurez-vous, seulement refusé. Ah nos enragés de la micro, on leur offre le choix entre une semaine de rêve américain et des années d'acharnement et ils préfèrent encore la deuxième solution... Allez comprendre. Moi en tous cas, je comprends Michel qui n'aura pas trop de deux machines pour s'entraîner d'ici juillet prochain.
Pour l'anecdote, Michel nous a avoué s'être dopé... au Coca. La deuxième marche du podium est occupée par David Hachour, 17 ans (Marly-le-Roy) qui n'est pas trop amer, malgré sa défaite. Après tout, une deuxième place, c'est déjà pas si mal. Et puis il pourra toujours se consoler sur son Amiga 500. Citons tout de même les troisième et quatrième prix qui sont respectivement Samuel Youm, 20 ans (Paris) et Laurent Beaufils, 18 ans (Mamers, Sarthe).
N'oublions pas tous ceux qui sont venus et qui n'ont malheureusement fait qu'un tour de piste avant de s'en retourner les mains vides, ou presque, puisque tous ceux ayant participé aux 16e de finale se sont vus remettre des jeux par divers éditeurs.

Remise de prix exceptionnelle

Pour l'assister dans cette difficile entreprise, Jean Kaminsky, directeur de notre publication et organisateur du festival, avait fait appel à des personnalités de marque : Yves Mourousi (Bonjour !), nommé pour l'occasion président de la finale des J.M.O., Rachid Bahri, venu pour nous donner son avis sur la musique sur ordinateur qu'il pratique depuis quelques temps déjà, Luc Pillot, champion olympique de voile et enfin Frank Margerin, dessinateur BD, qui s'il n'a pas jusqu'à ce jour utilisé d'ordinateur pour ses compositions, avoue une certaine fascination face au phénomène.
Une chose est sûre. La réussite fracasante de ce week-end, dédié à la micro nous donne envie de continuer dans cette voie. Nous vous donnons donc d'ores et déjà rendez-vous à l'année prochaine pour un nouveau festival.

Georges Brize

Réussir disquettes

ORTHOGRAPHE CM
ORTHOGRAPHE CE
LES 4 OPERATIONS

50 exercices,2000 questions
assistance en cas d'erreur
enregistrement des résultats
visualisation des progrès
rédigée par des enseignants
compatible AMSTRAD 464,664,6128
en démonstration à AMSTRAD EXPO

Nom:
Adresse:

commande disquette ORTHOGRAPHE CM à 120 F
disquette ORTHOGRAPHE CE à 120 F
disquette LES 4 OPERATIONS à 120 F
+ 20 F de frais de port
Je joins un chèque de F à l'ordre de
LOGICIEL 44 5 rue des grands courtils 44400 REZE

SUITE *Educatif*

L'INFORMATIQUE A L'ECOLE

Comme convenu, nous vous retrouvons ce mois-ci pour un nouveau survol des logiciels éducatifs. Neuf didacticiels vous sont proposés dans des domaines divers, tels que : musique, géométrie, calcul et orthographe. Dans l'ensemble de bons produits pour permettre aux jeunes et moins jeunes de combler leurs lacunes.

MATHS ÉCOLE ET MATHS COLLÈGE

Logys – CPC

Voici deux logiciels de chez LOGYS qui je l'espère feront tomber une bonne fois pour toute les discussions stériles à propos de l'ordinateur à la maison ou à l'école. En effet il s'agit de deux sortes de disquettes, une pour le niveau CP/CM2 et l'autre 6e/3e qui ont pour but de faire réviser en quelques exercices très efficaces les principales connaissances acquises pendant l'année ou les années précédentes. Voyons ce qu'il y a dans ces deux boîtes :

Il vaut mieux préciser qu'il est préférable de savoir lire. Donc autant dire que les exercices proposés sur cette disquette sont plutôt pour des enfants de CE1 et au-dessus. Après le chargement du programme vous voyez apparaître un menu dans lequel vous avez neuf choix possibles. Six sont directement liés aux exercices, deux à des jeux récréatifs (si vous avez bien travaillé) et un pour la manipulation pure du clavier. Ce dernier choix entraîne la personne à correctement taper des modèles proposés par l'ordinateur. Une faute de frappe est tout de suite repérée par un bruit et devra être corrigée si la progression veut être normale. L'ordinateur propose environ dix essais qui scrutent les signes les plus remarquables. Les six options pour travailler sont les suivantes :

– compter : il s'agit de compter deux sortes de figures qui se présentent à l'écran et d'en faire le total. Puis, ceci étant terminé, vous avez une correction animée qui, sans aucun doute, captivera l'attention de l'enfant puisqu'une musique accompagne le déplacement des figures qui se rangent de façon à ce qu'on puisse bien les dénombrer.
Progrès assurés ! ! !

– multiplier : ce module peut entraîner autant les petits que les grands à réviser leurs tables de multiplications allant de 1 à 9. Plusieurs options vous permettent de choisir si vous désirez être interrogé sur une, deux ou trois tables simultanément, dans un temps limité ou non (sur cinq niveaux, le cinquième étant assez corsé puisqu'il y a le temps d'appui sur les touches qui pénalise votre rapidité). Au total dix questions sont posées puis vient la correction qui souligne les erreurs et sort la table ou les tables qui ne sont pas assimilées.

– distances : trois niveaux sont proposés ayant différentes forces de 1 à 9. Vous devez donner la distance du segment AB connaissant celles de AC et CB. Il s'agit, en fait, de simples additions ou soustractions ceci en fonction du niveau atteint. Je trouve personnellement les plus hauts niveaux trop difficiles pour un élève de CM2 car il font appel à des notions d'algèbre que l'on ne possède pas à ce niveau. Quoi qu'il en soit, le calcul de correction est bien détaillé et le programme décourage les éventuels paresseux par diverses mises en garde.

– ordonner : tout bête, ce module vous propose de trier par ordre croissant ou décroissant des nombres avec une ou plusieurs décimales, ceci s'échelonnant sur neuf niveaux. La correction est efficace.

– zéro-virgule : très bon pour le calcul mental ce chapitre vous permet de vous exercer sur des divisions et des multiplications par des facteurs de dix, ceci bien sûr en temps limité de 5 à 30 secondes. Dommage : ne peut pas ressortir de ce module sans éteindre l'ordinateur et recharger le programme ! ! !

– opérateurs : un tableau se présente sur l'écran avec des chiffres et des trous que vous devrez compléter un peu à la manière des carrés magiques. C'est en fait un bon entraînement à la manipulation des additions et des soustractions. Si vous avez bien travaillé vous pourrez vous distraire avec un jeu testant vos réflexes et votre mémoire ou testant votre habileté à réfléchir vite pour sortir une puce d'un labyrinthe infernal.

Maths college

Présenté de la même façon que son homologue, ce logiciel pédagogique possède cinq modules et trois programmes récréatifs.

– calculs sur les relatifs : il s'agit de réaliser des calculs sur les nombres positifs et négatifs c'est-à-dire sur les relatifs et ceci avec le choix de quinze niveaux. Il y a également possibilité de faire des

calculs sur des lettres, ceci introduisant petit à petit la résolution d'équations simples avec des x.
– calculs sur les rationnels : vous devez sans faire de fautes ajouter ou retrancher des fractions que l'ordinateur vous propose. Le résultat est à mettre sous forme décimale ou de fraction. Selon le niveau, le nombre de fractions augmente. Il est à regretter qu'il n'y ait pas dans la correction une allusion aux PPCM et PGCD, ceci pouvant aider à la compréhension pour mettre deux fractions au même dénominateur.
– résolutions d'équations : vous disposez de neuf niveaux de force. Si vous n'y arrivez pas, la fonction « aide » vous donnera un sérieux coup de main. Le problème est que si vous arrivez à la force 9 et que vous voulez une explication en rapport avec l'exercice, vous risquez d'être très déçu car l'ordinateur ne possède qu'un exemple de base, cependant assez explicite. Des conseils de révisions sont donnés en fin de tableau.
– repérage sur une droite : le but est de donner l'abcisse d'un point en fonction du repère choisi par l'ordinateur. Ici on ne peut pas faire appel à de l'aide mais la progression ne s'en trouve pas altérée.
– repérage dans le plan : même exercice que précédemment mais cette fois-ci en deux dimensions. 18 niveaux possibles vous amènent petit à petit à donner (dernier niveau) les coefficients d'une équation dans le plan. Avant d'atteindre ce niveau, il est préférable d'avoir pris de sérieux cours en classe.
Les 3 jeux :
– Relajeu : si vous êtes un lent au calcul mental alors ce jeu sera pour vous un excellent entraînement. D'une addition vous devez à la fin donner le résultat en temps limité de dix opérations, alors pas de panique et de la concentration ! ! !
– Memojeu : en vitesse rapide on peut dire que ce n'est plus de l'observation mais de l'intuition. Ce jeu entraîne efficacement votre mémoire en vous amenant à signaler l'apparition d'une figure ressemblant au modèle.
– Banajeu : c'est une bataille navale classique contre l'ordinateur.

Ponticelli G.

ASTROMUS & RYTHMAMUS DE LOGIMUS

Hatier - CPC

Délicat pour un néophyte, d'acquérir seul, par un minimum de théorie, quelques notions de solfège rythmique et de former son oreille aux subtilités musicales. Faire les frais d'un instrument et de cours de musique ? C'est tout à fait envisageable, bien sûr, et même vivement conseillé lorsqu'on se découvre de sérieuses dispositions. Toutefois, le stade de l'initiation peut être aisément franchi sur un simple micro (AMSTRAD par exemple), moyennant un soft approprié, de préférence amusant et même rigolo.

ASTROMUS propose des exercices ludiques plutôt astucieux, chargés d'éduquer l'oreille musicale de l'élève (joueur), en développant sa mémoire auditive. Ladite mémoire consiste, rappelons-le, en l'évaluation quasi instinctive de la hauteur des notes ouïes (ou non) et leur positionnement sur une double portée : clé de sol/clé de fa. Cette subtile perception peut se manifester de manière absolue — tiens, c'est un do — ou par le biais des intervalles : en fait une note reconnue par rapport à une autre ; exemple : par rapport au do que j'entends, cette note est un mi (la tierce), etc. Il est donc possible de s'initier à la reconnaissance auditive (par rapport au do) et visuelle des notes (gamme diatonique ou chromatique) sur les deux portées, puis de tester son acuité en affrontant quelques OVNI mélomanes : un envahisseur invisible approche en jouant une note. Il faut se positionner au plus vite sur la ligne de portée correspondant à la note jouée, pour tuer l'ignoble agresseur lorsqu'il apparaît.
RYTHMANUS ouvre tout d'abord l'esprit du joueur au monde du zim boum boum badaboum, par un petit jeu de reconnaissance des rythmes à base de représentation dite "proportionnelle", ne nécessitant aucune connaissance particulière en solfège rythmique. On passe ensuite aux choses sérieuses par une notation conventionnelle à base de notes et de silences pointés ou non (noire, croche, double croche, soupir, demi soupir, etc). Un petit animal interprète un rythme qu'il faut reconnaître parmi ceux proposés. Le joueur/élève a également la possibilité d'élaborer ses propres rythmes, histoire de se faire la main en affolant son entourage.
Bref, tout ceci est charmant, réglable à souhait (difficulté, vitesse, etc.), réellement à la portée de tous et nettement plus sympa qu'un prof acariâtre, quoique, enfin, bon.

Jean-Claude Paulin

GÉOMÉTRIE PLANE

Pilat Informatique – PC

Sous ce titre, qui n'est pas sans rappeler quelques mauvais souvenirs encore frais dans la tête de nos écoliers, se cachent deux logiciels éducatifs édités par PILAT INFORMATIQUE EDUCATIVE. Le premier de ces deux logiciels est un utilitaire géométrique permettant de tracer points, segments de droites, cercles à partir de leurs définitions géométriques.
Il est possible d'accéder à toutes les données analytiques, de connaître les propriétés des figures.

Les transformations du plan

A partir de quelques figures simples (cercles, triangles, carrés, losanges ainsi que la lettre « F »), grâce à ce deuxième logiciel, vous pourrez certainement mieux comprendre ce que sont translations, rotations, symétries axiales ou centrales, homothéties. Ces logiciels ont été conçus pour le corps enseignant et surtout pour les élèves qui sont, au moins, en classe de quatrième. Pour ce qui est du dessin géométrique, aucun

→

problème, un élève de quatrième sera « à l'aise » avec ce logiciel et pourra mettre en pratique ce qu'il aura appris en cours sur les constructions géométriques de base.
Les professeurs pourront utiliser ces programmes pour « illustrer » leurs cours de géométrie.
En ce qui concerne les transformations du plan, il faut bien avouer que c'est à partir d'un niveau mathématique équivalent à celui atteint en classe de seconde qu'un élève aura toutes les chances de comprendre les transformations géométriques proposées dans ce logiciel.
Prenons l'exemple des homothéties qui ne sont étudiées en détail qu'en classe de seconde. Toutefois, il est vrai qu'un élève de quatrième peut utiliser ce logiciel pour étudier les constructions qui l'intéressent, et puis, s'il souhaite pousser un peu l'étude pour aller au-delà du niveau de sa classe, ce n'est pas plus mal.
L'utilisation de ce deuxième logiciel demandera toutefois un léger apprentissage du sytème de paramètrage du programme dont le manuel est nettement trop succinct en ce qui concerne les détails des logiciels. Par contre, ce dernier contient quelques exemples de constructions qui illustrent bien le domaine des logiciels.
Les deux « utilitaires » utilisent le système des menus déroulants et permettent de pouvoir charger ou sauvegarder les constructions. Les points peuvent être entrés à l'aide de la souris, ou par leurs coordonnées.

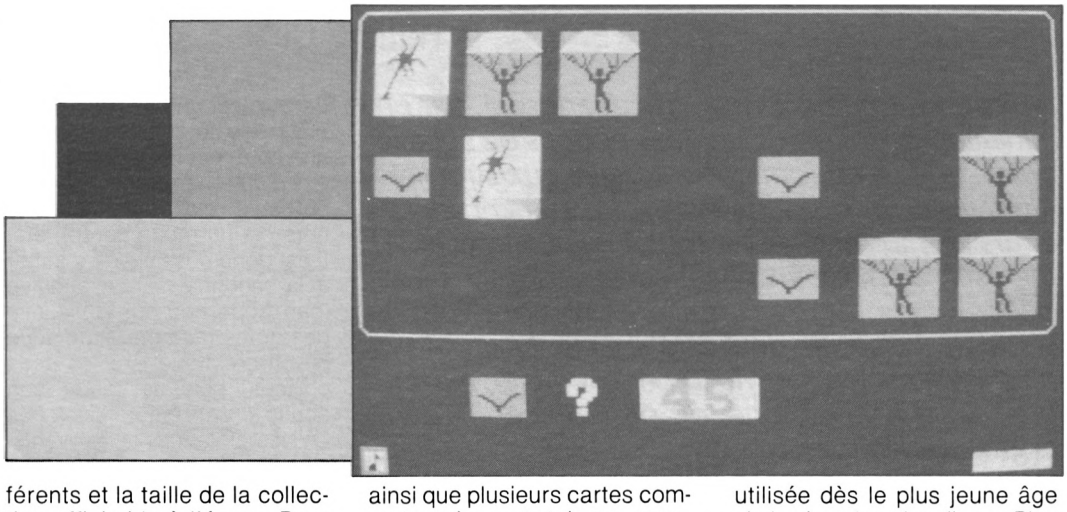
Conclusion

Deux logiciels éducatifs de bon niveau qui ne remplacent tout de même pas le professeur, mais indispensables à l'élève pour acquérir des bases solides. Utilisable sur PC et compatibles munis d'une carte graphique (CGA, EGA, HERCULES ou OLIVETTI), ils sont écrits en TURBO-PASCAL (utilisant GRAPHIX TOOLBOX) et sont donc rapides et précis puisque compilés et donc utilisables directement sous MS-DOS. Toutefois, des erreurs de paramètrage peuvent entrainer l'affichage d'un message d'erreurs propre au TURBO-PASCAL et imposerait donc de relancer le programme et de recommencer la construction qui était en cours.

Eric Mistelet

CP CALCUL

Hatier – CPC



Complément naturel des ouvrages de la collection OBJECTIF CALCUL, ce logiciel qui regroupe six programmes en adopte les mêmes activités avec en supplément les facilités qu'apporte l'informatique. Plus qu'un logiciel éducatif au vrai sens du terme, il représente un excellent outil d'initiation au dénombrement ou encore à la nomination mot à mot des chiffres.

Compte et Kim, l'apprentissage du dénombrement

Les deux programmes Compte et Kim sont liés par le simple fait que leur finalité est similaire. Le plus simple des deux, « Compte » propose un certain nombre de vignettes comportant chacune un dessin. L'enfant pourra opérer son comptage selon plusieurs modes : perception directe, comptage visuel ou encore, pointage à l'aide du curseur. Pour Kim, le problème se corse. En effet, cette fois-ci, les objets à dénombrer apparaissent parmi d'autres pour enfin s'effacer dans un laps de temps pré-établi par l'utilisateur ou un tiers. Dans ce cas, c'est la mémoire visuelle qui peut être mise à rude épreuve, d'autant que d'autres paramètres que le temps peuvent également être modifiés, tels que le nombre de types d'objets différents et la taille de la collection affichable à l'écran. Pour les deux programmes précités, le résultat est donné par l'intermédiaire d'un compteur accessible en pointant le curseur sur les flèches le faisant progresser en avant ou en arrière.

Lettres, comment s'écrit un chiffre ?

Entre le symbole et le « parlé », il y a un fossé que nous mettons tous un certain temps, pour ne pas dire un temps certain, à franchir. Avec Lettres et un bon entraînement, un enfant sachant déjà lire correctement n'aura pas de peine à sauter ce fossé pieds joints. Le principe est simple, un chiffre est affiché à l'écran (91 par exemple) ainsi que plusieurs cartes comportant des mots tels que : quatre, vingt et onze. Il suffit donc de sélectionner dans l'ordre les cartes qui misent bout à bout, formeront le chiffre complet.

Ordre, l'art du rangement

S'il est assez facile pour les plus jeunes enfants de classer des objets par taille, il n'en est pas de même pour les nombres, Ordre propose donc de ranger en ordre croissant ou décroissant les nombres affichés à l'écran.

Algo, à la découverte des algorithmes

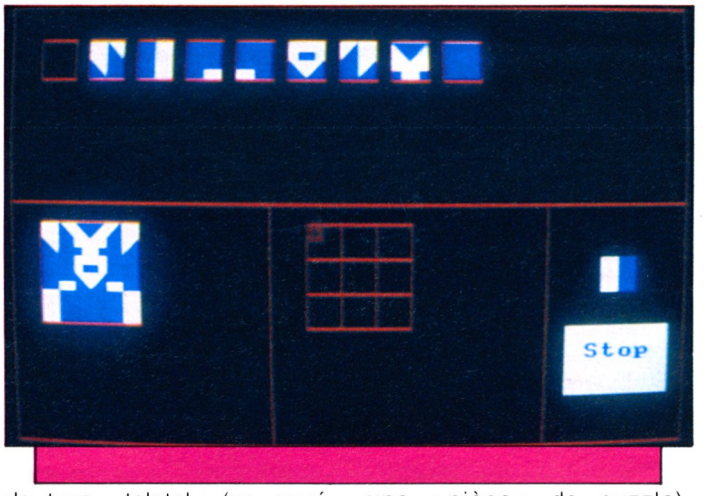
La structure désignée sous le nom barbare d'algorithme est utilisée dès le plus jeune âge via les jeux les plus divers. Plus tard, les règles mathématiques, les techniques opératoires et enfin la réalisation d'un programme informatique, passent également par cette notion. Algo se présente sous la forme d'une alternance d'objets de formes et de couleurs variées. Le but du « jeu » est de prolonger ce dernier de manière cohérente.
Le dernier sur la liste se nomme Code. Comme son nom l'indique, il propose, toujours sous la forme d'un jeu, de transcrire un message quelconque en code, par exemple un itinéraire tracé sur un quadrillage devra être traduit par une suite d'icônes.
Voici donc six jeux éducatifs facilement accessibles aux plus jeunes et dont l'intérêt pédagogique n'échappe à personne.

ATELIER DES PUZZLES

Cedic Nathan - CPC

Parmi les moyens utilisés pour stimuler l'intellect des tous petits (5 - 10 ans), futur fleuron de notre brillante société, le très classique jeu de puzzle, fort prisé des pédagogues, ne manque pas d'intérêt. Une reconstitution graphique aussi simple soit-elle, fait toujours la joie de l'enfant qui s'investit naturellement dans un raisonnement logique salutaire pour ses fringants neurones avides de connaissances.

Cet éducatif des plus traditionnels, offre le choix d'une centaine de puzzles de tailles différentes (de 2 x 2 à 6 x 6), conçues à base de 24 caractères

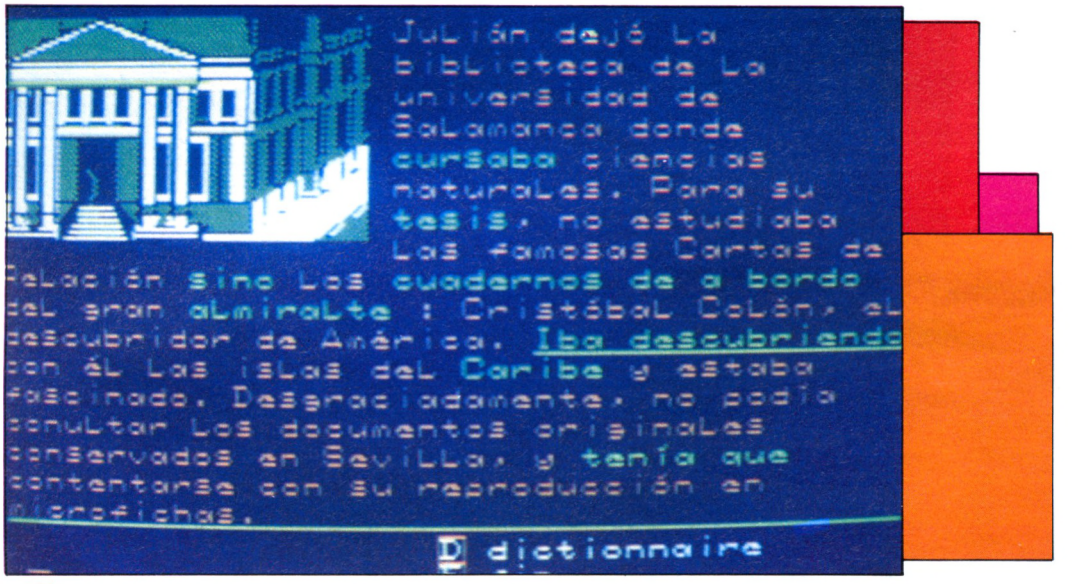


de type « teletel » (un carré 2 x 2 caractères constituant une « pièce » de puzzle). L'écran présente dans le désordre, les pièces constituant le modèle affiché, dûment sélectionné ou choisi au hasard. Celui-ci peut rester visible ou non (quelques secondes quand même) pendant la durée du jeu. Bien plus passionnant ; le logiciel propose, en outre, un éditeur d'une extrême facilité, destiné aux créations personnelles. la conception de pièces puis de modèles, constitue, à n'en pas douter, un excellent exercice de recherche graphique flattant la créativité de l'enfant et son imaginaire (bien que l'on puisse regretter ici, l'absence de couleurs...).

Jean-Claude Paulin

ENIGME A MADRID

Cocktel Vision - CPC



Ils m'ont eu... il m'a eu... qui ? Mais Georges le rédacteur en chef. Voilà : il m'a demandé d'écrire un papier sûr « Enigme à Madrid ». Je suis sur que c'est mon nom qui l'a guidé dans le choix de la personne. C'est quoi « Enigme à madrid » ? Et bien, c'est un programme très chouette pour tous ceux qui ont envie de mettre à l'épreuve leurs connaissance en espagnol, mais aussi (et c'est une très bonne idée) de répéter leurs cours d'espagnol grâce à une cassette audio, de s'épanouir dans le rrroulements des « R » ou le sympathiqe double « L » (voir LL) etc, etc... Bien sûr, il vous faut avoir quelques bonnes connaissances de la langue de Cervantes ou avoir envie de sortir de l'oubli toutes celles que vous avez emmagasiné depuis longtemps, pour pourvoir faire un malheur l'été prochain à la Costa Brava.

« Enigme à Madrid » aborde par des pages écran (qu'on peut tourner à volonté) les points importants de la grammaire ainsi que les notions et expressions courantes de dialogue. Cette histoire ou enigme, comme vous préférez, est un prétexte pour vous mettre dans le bain. Le logiciel est divisé en quatre épisodes de quatre pages chacune étant accompagnée d'une illustration. A ce stade, la cassette (je vous ai déjà dit que je trouve ça génial ?) répète le texte qui se trouve à l'écran, vous arrêtez la cassette quand vous voulez. C'est tout ? Mais non, voyons ! Vous avez un dictionnaire permanent qui vous permet d'en savoir plus sur tel mot ou telle expression déjà mise en évidence sur l'écran. Bon, c'est vrai que, personnellement, j'aurais préféré un Dico de tout, mais... c'est comme ça, et voilà.

Mais, et les exercices ? Ça vient, ça vient... C'est vrai, il y a des exercices sous forme de questions de grammaire dans chaque épisode. Les questions donnent des points. Mais attention, toute faute est signalée et, après deux essais, vous avez droit (oh ! la honte !) à la bonne réponse. Vous avez des exercices lexicaux, de grammaire, de comprehension, de... tout quoi. Rien d'autre ? Si, autre chose, les mots croisés. Chaque épisode se termine par des mots croisés avec grille, horizontales et verticales comprises (comme toutes les grilles bien faites). C'est un super exercice (sympa !) ou l'on peut voir ceux qui ont bien travaillé. Bref, un programme bien fait qu'il vaut la peine d'avoir sur ses étagères, d'ailleurs, je crois bien que je vais me l'offrir aussi. Quinze ans à Paris, ca finit par laisser des traces sur mes « R ».

José Torres

AMSTRAD PC 1640

128 KILOS DE PLUS



Lors de la rentrée 1986, AMSTRAD créait une demi-surprise en annonçant sa nouvelle gamme de matériel, encore plus orientée vers le domaine professionnel, l'AMSTRAD PC 1512. Celui-ci se succédait aux CPC 464, 664 et 6128, résolument familiaux, ainsi qu'à la famille des PCW 8256 et 8512, ordinateurs spécialisés dans le traitement de texte. Cette pierre jetée par AMSTRAD dans la mare des fabricants de micros compatibles avec l'IBM PC, ne fut pas sans provoquer certains échos et les controverses furent nombreuses. Il est vrai que la firme de BRENTWOOD avait appliqué, lors de la conception de son nouveau bébé, des méthodes qui avaient fait ses preuves dans le domaine du familial (Intégration très poussée, compacité, présence de nombreuses extensions en standard, etc) ; l'apparition d'une nouvelle gamme PC ne pouvait pas laisser indifférent.



Le nouveau compatible se démarquait singulièrement de ses concurrents car il avait, on peut le dire, une architecture quelque peu fermée. Ce qui avait sans doute été prévu comme argument commercial, devint vite, au gré des articles publiés dans la presse spécialisée, de véritables boulets pour le nouveau né : la carte CGA intégrée n'était pas au standard EGA (et pour cause), et qui plus est ne pou-

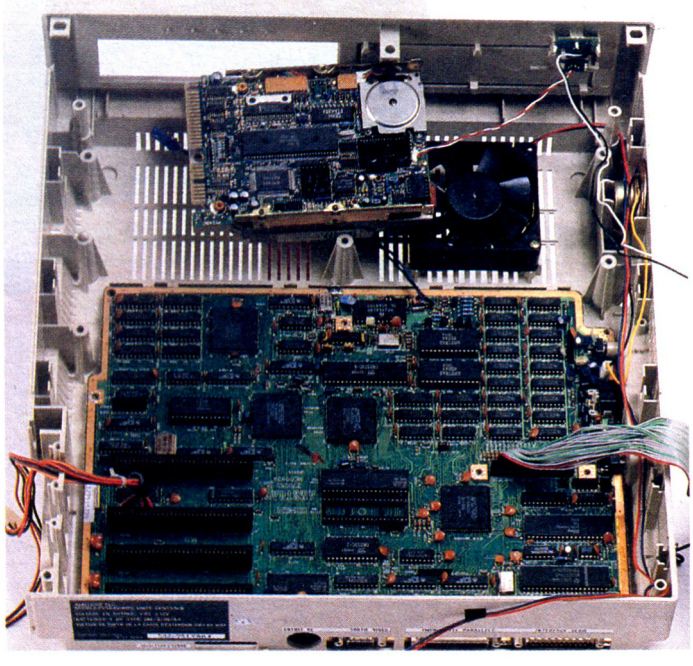
vait être déconnectée, mettant donc les utilisateurs dans l'impossibilité de connecter une autre carte externe. Si tant est qu'il eut été possible de réaliser un tel type de manipulation, l'alimentation intégrée au moniteur (et un peu "poussive"), n'aurait pas permis de faire fonctionner la machine sans la présence du moniteur d'origine.
Aujourd'hui, AMSTRAD récidive en mettant sur le marché, toujours dans sa gamme de compatibles, un nouveau micro-ordinateur intitulé PC 1640. Celui-ci nous allons le voir, tient compte des remarques formulées au cours des dix derniers mois par les utilisateurs de PC 1512, et gomme partiellement les défauts de son ainé. Bien plus qu'une nouvelle version du PC 1512, le PC 1640 est un compatible en grande partie remanié, tant au niveau logiciel que matériel (hardware).

La disparition de DOS Plus

En ouvrant le carton contenant l'appareil, on aperçoit les quatre disquettes livrées avec la machine. Première surprise, DOS Plus est désormais absent. Un commentaire laconique d'AMSTRAD indique, je cite : "DOS Plus est abandonné pour le peu d'intérêt qu'il apporte". Dommage, DOS Plus était pourtant intéressant à bien des égards, notamment grâce à sa compatibilité à la fois avec CP/M 86 et avec MS-DOS. Il permettait l'accès à un grand nombre de logiciels inconnus habituellement sur PC, et il permettait en plus la récupération des fichiers au format CP/M (intéressant pour les utilisateurs de PCW AMSTRAD fonctionnant sous ce même système d'exploitation). Il offrait, de surcroît, un niveau de performances et de rapidité bien plus grande qu'avec MS-DOS 3.2 (mais dans la partie émulation de MS-DOS). La présence de DOS Plus n'était pas non plus gênante, puisque MS-DOS 3.2 était également présent. La décision d'annuler ce système correspond vraisemblablement plus à un point de vue marketing, qu'à un problème d'"intérêt". En effet de nombreux utilisateurs, voyant l'apparition de DOS Plus sur le PC 1512, n'ont pas vraiment compris son utilité, et en ont déduit, de fait, que la machine n'était pas compatible avec MS-DOS (alors qu'ils avaient la disquette sous les yeux !). AMSTRAD a donc résolu se problème d'ordre psychologique, en supprimant purement et simplement le second système d'exploitation de l'AMSTRAD PC. Amusant, lorsque l'on sait qu'il aurait été question lors de la sortie de la machine de ne mettre que ce système sur le PC 1512 (ce qui aurait pu être suffisant, la compatibilité de DOS Plus avec MS-DOS étant très satisfaisante).

L'Amstrad PC côté Hard

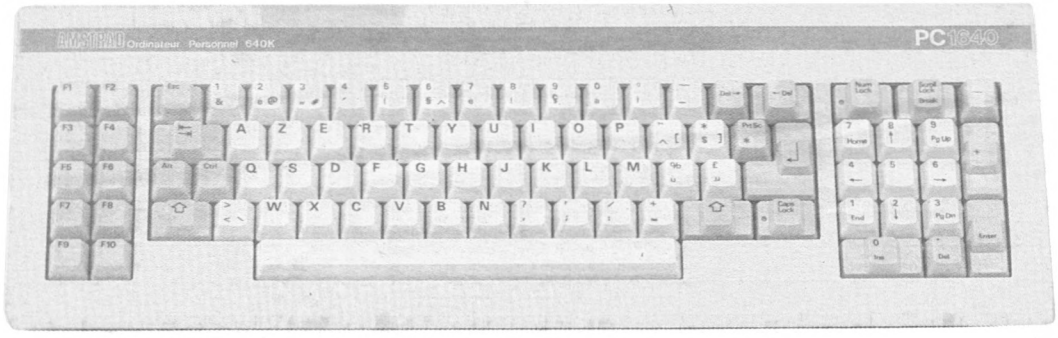
Exceptées quelques petites améliorations logicielles, c'est bien du côté matériel que l'AMSTRAD PC 1640 se caractérise. D'aspect extérieur, le PC 1640 ne se distingue que par de nouvelles inscriptions, et l'on remarque sur le moniteur, couleur, l'inscription ECD, c'est-à-dire Enhanced Color Display (écran couleur amélioré dans le texte). Le clavier est de type IBM PC, mais le connecteur n'est toujours pas standard : impossible donc de connecter un autre clavier que celui livré par AMSTRAD. La disposition des touches est à peu près standard, à deux ou trois exceptions près. Des indicateurs lumineux sont disposés sur les touches CAPS LOCK et NUM LOCK, afin de connaître l'état de celles-ci (toujours pas d'indicateur sur SCROLL LOCK). La frappe est correcte sans pour autant être la meilleure (comparée à des compatibles PC de type TAYWANAIS). Le clavier contenu dans un boitier plastique, comporte une prise JOYSTICK, qui n'est toujours pas standard. Comme dans le cas du PC1512, le pavé numérique est séparé du clavier, évitant ainsi le risque d'un bon nombre de fautes de frappe, et offrant un meilleur confort d'utilisation. L'unité centrale est contenue dans un boitier plastique ne dégageant pas une grande impression de solidité, mais après tout, on n'achète pas un PC pour le jeter par terre. De nouvelles ailettes d'aération ont été disposées dessus l'unité centrale, vraisemblablement pour assurer une meilleure ventilation des modèles à disque dur. Côté connectique, on retrouve toujours le connecteur "souris" sur le côté gauche de l'appareil ; des utilisateurs de PC 1512 consultés à ce sujet ont estimé qu'un câble de connexion souris plus long ne serait pas inutile (la majeure partie des utilisateurs étant droitiers). Derrière l'appareil, on retrouve les connecteurs de type DB25 pour l'imprimante et le port série : rien de plus standard pour un PC. La prise de connexion du moniteur est désormais standard : il est donc possible de connecter n'importe quelle moniteur de votre choix. L'apparition de ce type de connecteur pourrait présenter une réelle amélioration par rapport au PC 1512 (sur lequel la connectique vidéo n'était pas standardisée), si AMSTRAD n'avait pas eu la bonne idée de laisser l'alimentation générale dans le boitier du moniteur ! Vous pouvez donc désormais connecter un moniteur de votre choix sur un PC 1640, mais malheureusement, vous devrez laisser le moniteur d'origine quelque part sur votre plan de travail pour alimenter l'ensemble : l'apparition du connecteur vidéo standard n'offre visiblement pas grand intérêt tant que des alimentations externes pour AMSTRAD PC ne seront pas disponibles. Au sujet du moniteur, celui-ci se voit doté d'une alimentation plus solide, qui plus est ventilée, ceci sans doute pour répondre aux nombreuses demandes des grands comptes Anglais.

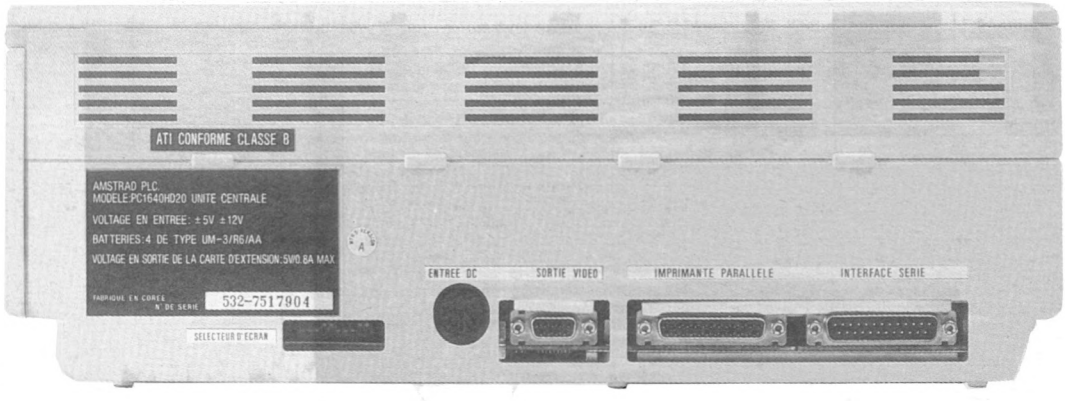


La carte mère

C'est certainement au niveau de la carte mère que le plus grand nombre de modifications apparaissent. Tout d'abord, les trois slots sont toujours présents, accessibles sans avoir à démonter le couvercle, grâce à une trappe située à l'arrière de l'appareil : il n'est donc pas nécessaire de s'obstiner comme un spéléologue pour pouvoir insérer une nouvelle carte d'extension (à la différence de la majeure partie des compatibles). Les trois slots sont de type "taille longue", et devraient donc pouvoir accueillir la quasi-totalité des cartes d'extension 8 bits du marché. Un quatrième slot vient prendre place aux côtés des trois autres, mais il n'est pas accessible pour des cartes d'extension. Ce slot est dédié au contrôleur de disque dur, ce qui permet d'en avoir toujours trois de libre quelle que soit la configuration de votre PC 1640 : un bon point pour AMSTRAD. Le disque dur est un 20 mégas octets, d'origine AMSTRAD, doté d'un petit ventilateur. La machine comme son nom l'indique comporte 640 Koctets de mémoire en standard, c'est-à-dire le maximum pouvant être géré par MS-DOS. La machine est néanmoins com-

patible avec des extensions au standard EMS (établit par les sociétés LOTUS, INTEL et MICROSOFT), donnant accès jusqu'à 8 Mégas octets de mémoire vive. Le microprocesseur est toujours un 8086 à 8 MHZ, offrant à la machine des performances bien supérieures à celles d'un PC standard.
La modification la plus importante qui apparait sur la carte mère concerne le processeur vidéo : finit le mode CGA du PC 1512, voici venir l'ère du mode EGA.
Un processeur PARADISE vient désormais prendre place, donnant accès aux modes CGA (320/200 en 4 couleurs et 80 colonnes ou 40 colonnes en mode texte avec 16 couleurs), MDA (mode texte monochrome), HERCULES (modes textes et graphiques haute résolution monochrome), et bien sûr EGA (640/350 en 16 couleurs parmi 64, modes textes 80 colonnes avec des matrices de caractères de 9/12 pixels offrant un meilleur confort de visualisation). Une rangée de Dip Switchs situés à l'arrière de l'appareil permet à l'utilisateur de configurer son mode d'affichage par défaut. Un mode spécial intitulé mode IGA permet de connecter n'importe quel adaptateur graphique sur un des slots d'extension, en mettant hors service le processeur de l'AMSTRAD PC. Dans le cas du PC 1512, il était impossible de déconnecter le processeur CGA, ce qui provoquait des conflits hardware, et empêchait la connexion d'un bon nombre de cartes graphiques provenant d'autres constructeurs. Un bouton de réglage du volume sonore est présent. Il devient ainsi possible de supprimer les "bips bips" intempestifs, devenant parfois exaspérants.





Les logiciels de l'Amstrad PC 1640

L'AMSTRAD PC est désormais livré avec quatre disquettes contenant le système d'exploitation MS-DOS, GEM ainsi que GEM DESKTOP (logiciel d'environnement du type FINDER sur MACINTOSH), GEM PAINT (logiciel de dessin) qui supporte désormais le mode EGA, BASIC 2 (BASIC compatible avec GW BASIC pouvant fonctionner en multifenêtrage, et gérer toutes les possibilités de GEM). Dos plus, nous l'avons vu a disparu du lot, la quatrième disquette contenant tous les utilitaires de gestion du disque dur. Comme sur les modèles précédents, les utilitaires RPED, DISK et NVR sont toujours présents, remis à niveau pour le nouveau modèle. RPED est un éditeur pleine page (remplaçant d'EDLIN plus convivial, mais moins puissant), celui-ci comportait de nombreux bugs dans sa première version, mais il semble que ceux-ci soient désormais résorbés. DISK est l'outil de formatage et de copie des disques, et NVR permet de gérer la RAM non volatile de l'AMSTRAD PC. Cette RAM non volatile contient des informations concernant la configuration du système (couleur et mode de l'écran, taille du disque virtuel, etc), qui seront pris en compte dès la réinitialisation de la machine. Certains utilitaires comme par exemple le LINK de MICROSOFT (éditeur de liens utilisés pour la programmation), ont été rajoutés. L'utilitaire DISPLAY est de ceux-ci. Il s'agit d'un logiciel gérant le processeur vidéo du PC 1640 et donc les modes d'affichage. Il vous est possible grâce à la commande DISPLAY de changer à tout moment de mode écran. Par exemple, pour passer à l'affichage en mode EGA haute résolution couleur, il vous suffira de taper : DISPLAY EGA 350.
Nous avons essayé plusieurs fois, vraiment, certaines commandes de DISPLAY, notamment celles concernant le mode HERCULES (MDHERC, MDHERC1, HERCO), et ceux-ci se sont vus rejetés par la commande. S'agit-il d'un bug ou d'une mauvaise manipulation de notre part, nul ne le sait. AMSTRAD France, consulté à ce sujet, n'a pas été en mesure de nous répondre. La commande DISPLAY ne se contente pas de gérer les modes d'écran. Elle offre des fonctionnalités pour le lancement de certains logiciels du marché, pouvant parfois poser des problèmes. En effet, des logiciels de jeux comme FLIGHT SIMULATOR, ou DECATHLON ne peuvent être chargés directement dans un écran en mode EGA par exemple. Ces logiciels utilisant le mode CGA (color graphic adaptor), la machine qui les supporte doit être disposée dans ce mode dès l'initialisation, puisque ces programmes, n'utilisant pas le DOS (ils sont bootés, c'est-à-dire chargés directement sans système d'exploitation), ne sont pas en mesure de commuter eux-mêmes le mode d'écran qui les supporte. Ces explications peuvent paraître quelque peu complexes pour les non-initiés, mais elles se résument en fait par une opération très simple : pour charger un tel type de logiciels, il suffit de taper la commande.
SET DISPLAY = CGA, BOOT]
Cette commande aura pour effet de passer la machine en mode CGA, et de relancer une initialisation du système.
Il devient ainsi possible de charger n'importe quel logiciel de jeu (FLIGHT STIMULATOR, mais aussi HELICAT ACE, SILENT SERVICE ou SOLO FLIGHT). Sur un ordinateur compatible PC équipé d'une carte EGA, il est soit quasiment impossible de réaliser un tel

suite page 167

PETITES ANNONCES

VENTES

Vds. Amstrad CPC 464 couleur + lecteur 2'' + nombreuses disquettes pleines, ensembles ou séparément. Prix à débattre. Tél. : 53.40.34.09 (si possible après 18 h)

Vds. crayon optique D. K'Tronics (K7) pour CPC 464 ; prix : 150 F. Mathias Jacquemoire, 65, rue George-Sand, 91120 Palaiseau. Tél. : 60.14.01.87 après 18 h.

Vends clavier seul CPC 464 - 600 francs + transport - ou achète moniteur couleur maxi 1 000 Francs. 40.46.48.82.

Vends tablette graphiscope II, très bon état, sous garantie, 800 F. Jeux originaux et livres petits prix. Tél. : (1) 34.62.99.39 après 18 h, demander Olivier merci.

Vends pour 464 ou 664 mirage imager Turbo ou échange contre extension 64 K OK'TRONICS (400 F). Tél. 30.32.71.22 après 18 h. Demander Laurent.

Vends 6128 couleur tbe deux manuels + joystick + de 200 programmes + revues Amstrad (+ 20). Boîte de rangement, prix : 4 000 F, demander Khaled au 45.20.59.69 après 17 h.

Vds CPC 6128 mono état neuf + 20 disk + 50 jeux + joytick + documentation = 2 500 F. V. Estrabaut, 137, boulevard Carnot, 78110 Le Vesinet.

Vends imprimante couleur Okimate 20 cause non utilisation avec doc. + câble + logiciel + ruban Px. 1 900 F. Benoit Gonin JB, 2, rue des Epiceas, 01100 Arbent.

Vds. 464 coul. + crayon opti. + des jeux + N° 2, 5, 7, 8, 9 de micro appl. Valeur : 5 700 F, cédé 2 500 à 3 800 F. En cadeau 1 jeux électronique. Urgent, Tél. 48.66.30.90 de 6 h à 10 h.

Urgent ! Vends ordinateur Amstrad CPC 464 couleur bon état + 7 jeux + manuel + livre. Le tout : 2 000 F. Contacter Thierry au 47.75.20.65 après 18 heures.

Vends synthétiseur vocal technimusique en français. Tout neuf, jamais servi (cause : vente du CPC) 410 F. Demander Thierry au 64.90.31.86. Après 11 h 30 S.V.P. (avec notices).

Vds CPC 6128 coul. + joystick + imprimantes DMP 2000 + logiciels + dix disquettes + 06/87 quasi neuf. Prix 5 000 F, tél. 43.38.68.19.

Vends 35 disks originaux (Big Band Bob Win etc...) prix 60 F. Vends Adapt perit MP2 360 F, moniteur MONOC 600 F, extension DKTRONIC 64 K 400 F. Tél. 30.32.46.01. A partir de 18 h 30.

Vends CPC 464 couleur + nombreux jeux + joystick + manuel + magazine : 2 200 F. Tél. : 48.26.26.98, 125, av. Lénine, 93380 Pierrefitte.

Vds. CPC 464 + LVS + Magazines + 14 log. originaux + joystick Arcade Turbo + MP2 : 2 200 F. DD1 + 30 jeux et UTS + disq vierges ; 1 500 F. SSA1 : 250 F, contacter Franck sur Roissy-en-Brie. Tél. 60.28.17.41 après 19 h.

Vends CPC 6128 coul. + souris AMX + multiface II + magnéto K7 + 2 joysticks + doubleur + câble impr. + micro application (1, 6, 9, 7, 17, 6, 10) + 300 prgs. 6 000 F le tout. Tél. 39.52.04.04 après 20 h.

Vds CPC 464 mono 1 000 F + DD1 1 000 F + FD1 800 F + DMP 2000 1 000 F + RS 232 300 F + ext. DK64K 300 F + M21 200 F + 230 logiciels sur 83 disc à 20 F/disc + 13 progr. orig. à demi prix. Tél. 47.49.75.43.

Vends CPC 6128 mono + DMP 2000 + joystick + housses + multiplan + textomat + Cyruss II + jeux + livres, disquettes et boîte à disquettes 4 000 F. Tél. 47.46.03.73 ou Gilbert au 43.26.92.34.

Vends CPC 6128 couleur + housses + 2 joystick + meuble + nbx. revues + plus de 130 jeux et utilitaires. Valeur 9 000 F vendu 5 000 F. Tél. (1) 30.73.54.47 après 19 h.

Vends vies inf. solutions, plans. (Gauntlet, Scooby Doo, Army moves...) (précisez K7 ou disc) doc. ctre env. + 2 timbres Patrick Fabre, 62, bd Carlvogt, 1205 Genève Suisse.

Vends CPC 464 mono + 60 jeux + 2 joysticks + 3 logi. graphisme et son + 10 revues d'aide Basic compilateur puissant très bon état 2 700 F. Tél. 93.35.38.74 soir (Jean-F).

Vds CPC 6128 mono + 17 disque (150 log.) + joy + 20/30 mag. + plein de nouveautés valeur 4 100 F vendu 2 700 F + magnéto av + rapide. Sébastien, tél. 60.02.01.83 ACH en 12/86.

Vends CPC 464 couleur + manuel bon état 2 000 F, à débattre-urgent. Tél. 94.46.08.96 après 19 h demander Christophe.

Vends CPC 464 couleur + imprimante DPM1 + DD1 + 50 stick + logiciels + livres : 3 600 F. Tél. (16) 43.20.62.79 sur répondeur. Vente double emploi.

Vends Schneider CPC 464 coul. tbe + 81 jeux + joysticks + disquettes + traitement texte + housses, état neuf 4 000 F. Tél. 42.83.88.48 après 19 h.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + lect. disk DD1 + joysticks + disquettes + traitement texte + housses, état neuf 4 000 F. Tél. 42.83.88.48 après 19 h.

Urgent vends CPC 6128 mono + joystick + housse + multiplan + muligestion + livres neufs Basic/CPM 2,2 Amstrad, l'ensemble 3 000 F. Tél. 42.07.65.70.

Vds chaîne hifi Ammstrad bi-cassette + enceintes. Elle est incorporée dans un meuble à roulettes comprenant un espace disque. S. Lecharpentier, tél. 43.68.24.44 (banlieue P.).

Urgent ! vds K7 originaux : Arkanoid, Winter Games Enduro Racer, Million 2, 3, etc... 90 F (Port payé) et un autre jeu pour les premiers qui m'appellent. Demandez Sylvain tél. 43.36.12.59.

Cause passage 5 1/4 vends disks 3 P Amsoft, J. Sammut. 55.36.74.66.

Vends Amstrad CPC 664 monochrome avec housses état neuf prix 2 000 F. Tél. (16) 1.46.58.21.68 à partir 19 h ou (16) 1.26.72.76.76.

Vends CPC 464 mono + DD1 + 40 discs pleins + boîtiers + Ma. n° 1, 7, 8, 17 + autoform assembleur + news : 2 500 F David au 68.22.44.09 (Perpignan).

Vds CPC 6128 CLE garantie + disks + 504 sticks + livres valeure 5 000 F vendu 3 800 F. Tél. 38.36.39.96 Breton Hervé, 1, rue Boucicault 45600 Sully-S/Loire (Azerty) très urgent demander David au 38.85.96.49.

Vends synthé technimusique + crayon optique + logiciel de parole 500 F le tout. Tél. 60.20.39.82 à partir de 5 h 30 pendant la semaine... Christophe.

Vds logiciel Turbo 416 (formater les disks 3'' à 208 KO par face) + VDS avec logiciel master-disclutilitaire de disk complet). Le tout 300 F, tél. 82.23.35.73 après 18 h Fabien.

Vends Amstrad CPC 6128 : bon état + Dbase 2 + Turbocopy 3 + Graph-X + jeux + 9 Amstrad magazine + 3 livres + autre. Prix sacrifié : 4 000 F. Tél. 94.43.22.27 aux heures des repas ou après 18 h 20.

Vds CPC 6128 couleur + lecteur cassette + K70 disk avec jeux et prog. + joy + nombreux livres et revues le tout 4 000 F. Tél. 30.53.14.55.

Exceptionnel : Amst. PC 1512 coul. + HD 10 Mo Juin 87 + imprim. DMP 3 000 + Turbo/Basic/Pascal + Reflx + Lotus + DB3 Plus etc. (originaux) + jeux : 11 700 F (1) 64.09.88.37.

Vds Amst. 6128 coul. tbe. + Amst. Mag + Ma (N° 1, 2, 4, 7, 8) + joystick + Cordon magnéto + revues + très nbx. logiciels (masque, commando, saboteur...). Total 9 000 F, cédé à 4 500 F ! Tél. après 19 h au 47.99.94.70.

Vends CPC 6128, écran couleur + nombreux logiciels « état neuf » — 3 000 F. Tél. le soir après 20 h au 47.23.39.43.

Vds lecteur 5' 1/4 (sous garantie) prix : 550 F + autres périphériques. Tél. 43.28.53.87 demander Alain.

Vds Amstrad CPC 6128 couleur + 50 jeux + utilitaires (danse 2, multiplan) + livres + joystick + 20 disquettes + housses encore sous garantie prix 3 800 F. Tél. 60.83.16.52 après 19 h demander Arnaud.

Vds CPC 464 couleur + livres 1 800 F. Tél. 48.52.30.13 après 19 h.

2 800 F à vendre CPC 6128 couleur TBE + livre + CPM + logiciels + revues 1 450 F à vendre lect. disk Jamsin TBE AM5D + 1MO 2 têtes 5'' 1/4 + câble. Tél. 46.31.45.59.

Vends Amstrad CPC 464 + manuel + livre « Amstrad exploré » + Easy file + Le geographe + 30 jeux 2 500 F. Tél. 97.56.11.72 après 19 h Auray.

Vds Amstrad CPC464 couleur + drive DDI-1 + imprimante DMP-1 + programmes (30 disks tous types) + bons livres + joysticks + nbrx magazines. Le tout 4 000 F. Tél. 93.56.53.65 (Luc).

Urgent ! Vends TI99/4A (700 F) + adpt. per. + câble magnéto + 2 modules (Munch Man, The Attach) + 2 livres (La conduite du TI, 102 prgs.) + manuel + prgs. sur K7. Tél. 40.03.78.42.

Vds Amst CPC 464 + Monit couleur + 40 logiciels + joystick + listings le tout 2 000 F, contacter Charles Papon, tél. 48.28.86.56, 2, villa Robert Lindet, 75015 Paris.

Vends Amstrad CPC464 couleur + jeux + joystick. Le tout 2 500 F. Vends vectrex avec 8 cartouches de jeux, le tout 1 500 F. Tél. 63.54.73.57 après 18 h.

Vds CPC 464 couleur + lecteur DDI + joystick + 50 jeux et utilitaire à 3 000 F. Tél weekend Vincent 22.86.61.44.

Vds ITT 3485 terminal + discs program + lecteur disc 8'' + discs dur 20 Mo + câbles + nano + docs. + garantie 2 ans : 9 000 F à discuter. Tél. 34.69.46.07 région parisienne (code : 95840).

Vds souris AMX avec notice et les 4 logiciels d'origine sur disk ou K7 ou échange souris avec compl. de 150 F contre scanner DART. Tél. 38.86.78.08 après 18 h.

Vends CPC 464 couleur + lecteur de disquettes DDI-1 + joystick + 180 logiciels + revues. Le tout 4 500 F. Tél. 43.61.64.26.

Vds PCW 8256 + imprimante log. traitement texte + CP/M + multiplan + cresus paie mars 87 valeur neuf 6 000 F vendu 3 800 F. B. du R. 42.58.40.67. Tél soir 18 h.

Vends jeux sur disc 50 F pièce Top Gun, They Sold N 1,3, Rally II, ZOX, Green Beret, Grand prix 500 sur casette Gaunilet + discology nouvelle version 150 F. Tél. 27.44.99.57, 19 h.

Vends pour CPC-464 lecteur DDI1 avec lecteur 51/4 720 K 80 pistes en lecteur A. Prix : 2 700 F : banlieue Lilloise, tél. 20.75.27.09. Ent (19 h-20 h) demander Jean-Marie.

Vds CPC 464 couleur + manuel d'utilisation joystick + nbx. logiciels (Harrier - St Service Fighter, Pilote, Leaderbord 3 DGD, Prix etc... TBE prix 2 800 F. Tél. 43.63.96.09 après 19 heures Emonide Gibert Paris 20e.

Urgent vds imprimante microline 83 A, 132 colonnes compatible CPC et PC TBE idéalle pour programmeurs et artisans en cadeau utilitaires. Prix 2 000 F, tél. 69.30.52.68 après 18 h.

Vends Atari 520 STF 2 500 F ou échange contre 6128 coul. + Progra. chercher plan raccord 520 STF sur moniteur coul. Amstrad. Jacky (1) 48.49.86.41.

Vds 664 coul. TBE + DMP2000 (RVB NF) + Synt. voc. FR + lect. K7. Prog : util. + Tasword + Graphx + jeux (disk K7) + joy. + livres et revues nbreux. (CPC + Amsmag : 5 900 F). Branko le soir 42.41.87.71.

Pour CPC 6128 vends originaux 100 F : prohibition, Arkanoid, World-Games, et bien d'autre. Cherche notice utilisation discology et Warrior + T. Bur. 43.50.84.00 D. 43.50.43.22.

Vends console Vectrex MB + 2 manettes + crayon otpique + 5 cartouches (Art master, Blitz). Le tout en bon état : 1 000 F appeler le 21.78.23.76, après 17 h.

Vds CPC6128 (1286) couleur + synthé vocal + magnéto + câble + 2 joysticks avec doubleur + 150 jeux (Arkanoid, Leader, Board...) + revues. Valeur 7 000 F, vendu 5 500 F. Tél. 21.78.23.56, après 18 h.

Vds CPC 664 mono TBE + lecteur K7 avec câble + joystick + 22 disks dont nbreux jeux + docs, revues, livres : 3 500 F. Tél. 39.80.51.32 après 18 h 30, demander José.

Urgent ! vends disks 3'' Amsoft pleins à craquer 40 Francs l'un (350 les 10) interessés, écrire à : Boranian Didier, 171, bd Paul Claudel, bt C4 13010 Marseille.

Vds CPC 464 (86) TBE + joysticks + très nombreux logiciels + revues + livres (2 500 F) et imprimante Star SG10 (86) très belle qualité courrier, robuste, entretien économique + câble + rubans (1 500 F). Tél. 42.37.65.78.

Vds lecteur disc 5'' 1/4 TBE 1 100 F + DMP1 TBE 700 F + nbx logiciels K7 originaux. Téléphoner à Franck au (16-1) 45.78.84.30 après 19 h.

Vds ou échange livres sur Amstrad PC, Apple II et langage divers état neuf. Prix normal – 20 %. Récents, liste sur demande au 39.82.39.56. Répondeur laisser coordonnées.

Vds en TBE CPC464 couleur + lecteur DD1 + lecteur 5P1/4 Jasmin + nbx. livres + 200 jeux nouveautés 87 + nbx. utilitaires. Valeur : 12 500 F vendu : 6 000 F. Tél. 48.68.37.14 après 19 h Colin.

Vde synthé. vocal français 350 F, peu servi et originaux K7 (liste sur demande) 50 F l'un. Tél. 65.42.71.41.

Vends moniteur monochrome pour CPC 6128 ou 464 : 6 00 F, 12 logiciels originaux sur K 7 : 300 F. Recherche correspondants sur 6128 ; Du Peyrat, 75, bis, r. de la Chevalerie, 37100 Tours. Tél. 47.41.99.45.

CPC6128 couleur s. garantie + RS232C + log. série 2 + câble + joystick + nbx logiciels, 30 disquettes + bte. de rangement + livres + magazines le tout neuf cédé 5 000 F. Tél. le matin au (16-1) 34.16.31.13.

Vends encyclopédie Atlas ABC Informatique, 8 vol. neufs à débattre + disks origin. passagers du vent I Rally II Warrior + orphée etc... tél. 47.29.01.68 après 19 h.

Vds PCW 8512 complet (peu servi) + DC graph (val. 650 F) + disq. px. 4 200 F. Tél, province Arres 18 h 51.06.22.58 Vendée.

Vds Apple IIe avec 2 lecteurs disquettes et imprimante. Prix 8 000 F moniteur monochrome. Tél. 35.90.09.91.

Brade originaux K7, disq de 40 à 80 F (frais postaux comprix). Tél. 74.93.50.65 écrire à Dizim Laurent, 11 place Charlie-Chaplin, 38300 Bourgoin-Jallieu.

Vds Amstrad CPC 464 coul. état neuf + nbx. jeux + manuel. Prix : 2 500 F. Contacter Dubik Jérôme, 44 av. La Bruyère, 38 100 Grenoble ou téléphoner au 76.22.49.19.

Vends 6128 coul. 3 500 F sous garantie peu servi + lecteur cassette + nombreux logiciels sur disket cassettes + collection CPC Amstradmag. Microstrade puis n° 1 + nbx livres. Tél. 69.42.17.75 après 14 h.

Vds Amstrad CPC 464 vert + DDI-1 + Env. 65 Disq pleines de logiciels + tous les Ams. Mag. + tous les CPC + 8 disqs vierges + notices le tout pour 5 600 F. Demander Frédéric au 91.65.45.47.

Vends Amstrad 6128 couleur + Drive 5 pouce 1/4 avec jostick, doubleur, prolongateur, 60 D7 5 p 1/4 + 60 D7 3 pouce + 180 programmes avec documentation. Le tout 3 500 F. Tél. dom. : 43.49.18.06, bureau : 47.91.92.19 Daniel.

Vds CPC Amstrad 6128 couleur, acheté mai 87 + imprimante + traitement de texte + logiciels + 10 discs + Joystick. Valeur 6 800, prix 5 800 F. Tél. : 39.13.30.91 (Yvelines) après 19 h.

Vds CPC 464 coul. Exc. état + lecteur de disc DD1 neuf + Ext. Mém. VORTEX 256 K + synthé. Voc. Technimusique + Crayon optique + Boîtier ROMBO à 8 socles ROM avec MAXAM et UTOPIA en ROM + Souris + Revues + 50 livres (dont toute la coll. Micro-App. (1 à 20) et nbrx. livres sur CPC (ass., utilitaires, jeux, RSX, etc...). Val. totale 13 000 F. Vends le tout pr. 7 500 F (à débattre).
+ plus de 300 logiciels (dont multiplan, compilateurs, dbase II, Turbo-Pascal, CAO, DAO, discology, copieurs, etc... et jeux avec notices) don-

nés gratuitement au premier qui écrit à : KAYA Michel, 2 square surcouf, 91350 Grigny.

Vends CPC 6128 coul. s/garantie + DMP 2000 + souris AMX + scanner + env. 60 jeux, 20 utilitaires, rame papier 5 000 feuilles, revues. Le tout 6 000 F au 49.89.45.30 (95).

Vds. CPC 464 couleur + 1 joystick + nbrx. jeux (Million 1-2-3, Leader, Board, Temesti, Trailblazer, Papen B, Oy, etc) + nos Amstrad Mag + nos Tilt. Tél. : 47.02.67.71. Prix : 2 800 F.

Vends ATARI 800 XL. Bon état + Magneto K7 neuf + Peritel + logiciel (Gaunt Let...). Pour 1 800 Francs à débattre. Contactez Philippe Chedeville au 60.04.74.35. Faites vite...

Vends Amstrad CPC 6128 couleur + Joystick + livres, revues + jeu × (Disc). Le tout sous garantie. Acheté 6 500 F, vendu 3 800 F. Tél. : 43.40.06.65 (Paris), toute la journée.

Vends pour Amstrad 6128, Textomat Calcumat, Datamat. Le tout 810 F ou 270 F pièce. Envoyer votre nom, adresse, tel. a : Fabrice Mengotti, 13, avenue Genger, 92700 Colombes.

Vds CPC 464 couleur + DD1 + Joystick + 150 jeux + 50 revues, documentations tout en excellent état pour 3 000 F. Tél. : (1) 47.34.14.30.

Vends AMSTRAD CPW 8256, très bon état 3 000F + port éventuel. Multiplan + 250 F. Tél. : 98.93.15.99 entre 18 h et 19 h 30.

Vends CPC 6128 mono + Imprim DMP 2000 sous garantie + 2 joysticks + 36 disks 180, jeux 70 utilitaires + interface TV + accessoires 6000 F. A débattre Eric, tél. : 39,97.26.55.

Vds CPC 464 couleur TBE + 2 Joystick + manuel d'utilisation + 27 jeux. Prix 2 500 F. Tél. : 48.33.07.35 après 19 h.

Vds CPC 464 mono + Adapt TU + crayon optique + jeux : le tout 2 000 F. Vente séparée possible recherche également contact sérieux pour échanges. Siccardi Chris : 94.67.12.09

Vds CPC 6128 couleur (mai 86) + joystick + 15 revues Amstrad + livres micro-application 20, 11 + 3 livres Basic + 8 disk (jeux, progsk) + Harrier (ORI) + synthe technnimus. Vds groupes ou séparés, 3 400 F. Tél. : (1) 46.34.13.97.

Vends Amstrad CPC 464 coul. sous garantie TBE + jeux + revues + 1 joystick. Prix : 2 600 F. M. Denis Jean-Marc, 57, rue Jean-Jacques Rousseau, 94290 Villeneuve-Le-Roi.

Vends 2 200 F cause doubles empl. CPC 6128, Mono embal d'origine. Tél hres. bur. 42.61.82.64 - Poste 42.

Vends CPC 464 + DMP 2000 lecteur DD1 synthé vocal amplis meuble informatique nombreux logiciels livres, le tout état neuf 8 000 F écrire à Gros R, 36 rue A. France, 58640 V-Vauzelles. Tél. : 86.38.22.84

Vds. cause achat PC XT logiciels originaux et doc. pour CPC 664 et 6128 - Textomat, Datamat, Calcumat - Autoformation, assembleur + DAMS - utilitaires, copie disquettes et K7 - divers, gestion familiale + crayon optique MKII et magneto Laser Data + interface 8 bits. Prix bradés. Tél soir Cavey 48.81.52.57

Vends ordinateur de poche Sharp PC 1245 + manuel d'utilisation état neuf, piles neuves : 500 F Leflament Patrick 85370 Nalliers. Tél. : 51.30.74.09 après 18 h 45.

Vend nombreux logiciels pour Amstrad (tous originaux sur disquettes) et extensions, liste contre enveloppe timbrée : Kindel Marc, 36, rue de Mayenne, 94000 Créteil.

Vends PC 1512 monochrome double drive. Sous garantie + livres + nbx revues. Le tout 6 000 F. Tél. : 47.25.38.79 cause double emploi.

Vends CPC 464 couleur sous garantie + lecteur DD1 sous garantie + joystick + disquettes + cassettes. Vendu : 4 000 F. Tél. : 48.44.10.37 après 18 h 30.

Vends T09 + Monit. coul. + 9 jeux + 10 bisq vierges + lecteur K7 + 2 manettes + interface manettes. Valeur 8 000 F cédé à 4 500 F. Tél. : 60.25.02.84 après 19 h 30 ou au 60.25.42.09. Ordin de 2 ans.

Vds CPC 6128 coul. + joyst + manuel + houss + cabl. + 10 disq + Boit RANG + jeux + 16 n° AMST + kit nett + livr. techn. 4 000 F. Tél. : 51.30.74.09. Après 18 h 45 dem. Patrick.

Vends moniteur monochrome Ciagmi avec cordon adaptation pour toutes marques de micro. État neuf servi 4 mois, garanti jusqu'en déc. prix 600 F. Tél. : 51.05.39.70 le soir.

Vends CPC 6128 couleur + drive 5 P 1/4 + 50 disquettes + 60 logiciels jeu et utilitaire + docs et magazines + 6 mois garantie : 5 000 F a deb. Tél bureau : (1) 45.53.13.10 M. Givois ou le soir (1) 48.55.54.47

Vends 2e lecteur pour 464, 664, 6128 3''5. Etat neuf, marque JVC. Double densité avec 12 disquettes vierges. Prix : 900 F. Philip Poteaux, 57, rue Paul Gaugin, 81100 Castres. Tél. 59.50.67.

Vends livres divers pour Amstrad valeur 2 000 F + CPC n° 3 à 26 + Amstrad magazine n° 4 à 25 + Disquette traitement texte Amsword. Le tout 1 500 F. Tél. : 16.41.73.80.57.

Vds. CPC464 couleur TBE + lecteur disk + 2 joys + mirage + 100 jeux + utilitaires + très nbrx revues et listning + classeur Weka + 12 Disks vierges. Val. : 9 300 F vendu 4 000 F. Tél. : 47.32.27.75 demander Franck.

Vends originaux (disk) : Jack Burton, Enduro Racer, Prohibition, Gauntlet, Eagle nest 60 F pièce et Bobwinner 90 F. Vends multiface II T.B.E 450 F. 41.44.36.55. Le week-end.

Faites des économies, comment ? Conserver vos rubans d'imprimante six mois et plus. Pour connaître mon truc, envoyez 50 F à Daniel Daubian 40, rue de Fontenay, 94300 Vincennes.

Vds T 99/4A + Basic Etendu + Adaptateur Manette + Cordon Magnet + Nbx Livres + Très Nbx Progs + Revues. Le tout T.B.E. Prix 800 F. Vds Drive 5 1/4 Decrit dans CpC N° 11 pages 57 à 61. Réglage à terminer. Drive + alim + Cordon 700 F. Vds collection de la revue HEBDOGICIEL à partir du N° 12 et jusqu'au dernier sorti 400 F.

Affaire ! vds CPC 664 NB, état neuf + house + nombreux logiciels. Le tout bradé à 1 600 F. Roussel Olivier, 10, rue Riquet, 75019 Paris. Tél. : 42.08.36.43.

Vds Amstrad PCW 8256, 3 500 F, CASIO PB 700 + Imprimante F710 + livres, 2 350 F. A débattre. Tél. : 44.53.05.59. après 20 h

Vends CPC 464 couleur TBE + 45 logiciels (Amscopy, Scooby DOO, Artiste, Fighter Pilot, Winter Games, etc) + manuel. Le tout 2 600 F. Tél à Alain en Ardèche 75.36.94.63.

Cse Atari ! Vds CPC 664 coul., clavier neuf + 25 disc + originaux (500 F) + Synth vocal + doubleur joyst. + joyst. + livre (500 F) + magasine (400 F) : le tout 3 000 F. Tél. : 46.44.12.73. A débattre.

Vds CPC 464 couleurs, imprimante DMP1, 5 rubans neufs, 2 joysticks, 21 logiciels, 8 livres, 35 revues, le tout 5 000 F ou séparément. Liste détaillée s/dem. (1) 30.34.28.84.

Vends CPC 664, sans moniteur cause achat 6128 t.b.é., 1 000 F à débattre SCHAAFF Pierre, 90, bd de la Madeleine, 06000 Nice.

Vends PC Amstrad 1512 DD coul. + utilitaires + jeux, prix : 8 000 F. Tél. : 42.58.59.19 après 18 h.

Vends CPC 6128 mono + lecteur 5''1/4 1M vortex + multiplan + DBAISE II + nbx jeux + livres + joystick : le tout 4 000 F. Tél. : 39.78.14.18. Cormeilles en Paris/Sud 95240.

Stop affaire ! dingue vends jeux K7 de 20 à 30 F NEMESIS-ACE plus de 70 jeux à votre disposition, jeux enregistrés. Tél. : 65.63.61.35 le samedi, dimanche ou 18 h à 20 h - Laid.

Vends unité centrale CPC 464 couleur 1 200 F + crayon optique 100 F + joystick 100 F + cassettes jeux valeur 1 200 F vendu 900 F ou l'ensemble 2 000 F. Tél. : 30.52.62.06.

Urgent ! Vends Amstrad CPC 464 mono chrome + DDI-1 : 2 500 F cause achat CPC 6128. Cherche correspondant(e) pour contact. Jean-Jacques au 32.57.34.12 (week-end).

Vds CPC 6128 coul. + 1 lecteur disk. FD1 + 1 styl. opt. DART + 2 joysticks + 25 disks neufs + livres + nbreux util. + 60 jeux + 35 mag. sur CPC + 1 traducteur de poche électronique SHARP IQ3100 + 1 TI 57 prog. Sacrifié à 6 500 F. Tél ap. 18 h 30 au 48.89.73.49. Demander Eric.

Vends CPC 464 mono + joystick + jeux très bon état. Prix 1 400 F. Tél. : 63.40.08.00.

Vends ordinateur MOS + lecteur de cassette + crayon optique + console + controleur d'extension + joystick + jeu utilitaire (ex : Mandragore jeu de l'espace ect... PS urgent surprise pour le plus rapide. Vendu entre 2 000 et 2 500 F.

Vends revues Amstrad magazine n° 1 à 26. Prix : 250 F, autres revues, livres, logiciels sur demande. Gapaix Pierrette, 6, rue de Chantilly, 75009 Paris (1) 48.78.03.24.

Vends CPC 464 mono + VORTEX 512 K + lecteur DD1 + synthe vocal + joystick + K7 + disquettes (jeux et utilitaires) + livres + revues 4 000 F. Tél. : 39.52.85.67 ap. 18 h.

Vends CPC 6128 coul. + drive 5 p 1/4 + joyst,. + prol. + housse + donne 200 prog., le tout 5 200 F (valeur plus de 7 000 F). Tél. au (dom.) 43.49.18.06 ou (HB) 47.91.92.19.

Vends K7 Amstrad (Infiltrator, Sigma 7, Ace of aces, Asphalt et Amstrad Gold hits) pour 55 F la cassette. Tél. : 39.78.87.62, après 18 h. Demander Pascal Souchet.

Affaire ! veds 464 coul. + nbses K7 le tout 1 900 F, DD1 + nbreux disquettes (Fer et F., Bob W. etc.) : 1 200 F, interface TV + antenne : 1 200 F. Pascal au 45.79.92.04, après 20 h.

Vends imprimante Star Nlio, état neuf, sous emballage d'origine 2 000 F. Tél. : 48.05.72.78, le soir tard, Jeanne.

Vends imprimante Canon PW 1080 A, état neuf : 2 500 F. Tél. : Christine au 48.08.40.05, après 19 h.

Vends grammaire langue française pour 4e et 3e volume I et II originaux 200 F. Tél. soir : 42.83.39.40 M. Spiteri J.-Pierre. Prix à débattre.

Vends CPC 464 mono + adapt. péritel + livres, peu servi. Prix 1 690 F. Tél. : (1) 43.35.01.29.

Vds CPC 464 mono 512 k Ram (ext. vortex) + lect. DD1 + imp. DMP 1 + souris + logiciels et doc. Prix 5 000 F. M. Launay, Saint-Pierre A4, 66, route Lodeve, 34080 Montpellier. Tél. : 67.75.57.18.

Vends CPC 6128 couleur + Am 5D + jasmin + 2000 jeux + dougleur + revues 5 000 F. Vente séparée possible. Tél. : 42.81.46.67 après 18 h.

Vends encyclopédie "Basic Plus" 6 tomes, pour Apple, Apple IBM, programmation etc. Etat neuf. Tél. : 51.37.50.39.

Vds 464 mono + DDI-1 + 2 joy + adap. péritel MP-1 + 40 revues + nombreux logiciels K7 et disc valeur + de 7 000 F. Prix à débattre. Arnaud au 43.88.62.04 (93-75).

Vds CPC 464 couleur + 13 K7 + kit complet de nettoyage et d'azimutage. Prix 3 000 F à débattre. Demander Bruno au 23.82.16.29 après 18 h.

Vds CPC 664 mono + lecteur cassette + 5 logiciels K7, prix 2 500 F à débattre. Demander Bruno au 23.82.16.29 après 18 h.

Vds Amstrad 6128 coul. presque neuf ss garantie 11 mois + meuble + housse + 35 jeux Macadam Bumper + Discology copieur + Mags + livre progrs + joystick Quiksot Turbo 3 790 F à débattre. Tél. : 47.36.17.61 après 17 h.

Vends DMP 1 000 F. Prix à débattre. Très bon état ! Contacter : Stéphane Cornette, 8, placette de Bearn, 95740 Frépillon. Tél. : 39.60.54.28.

Amstrad 6128 cherche programmes jeux et utilitaires à échanger. Tél. : 33.65.27.83, pas sérieux s'abstenir. Ecrire à Amiot Christophe, 29, rue de la Benardière, 61100 Flers.

Vds CPC 464 + nbx logs. + manette et manuel. Prix 2 100 F. Vds aussi CPC 6128 + logs + manuel + utilitaire Discology, Hercule. Prix 3 200 F (acheter en juillet, peu servi). Tél. : 95.22.03.87, demander Olivier.

Vends PC 1512 2 drives couleur 8 500 F, Digitelec DTLH pour CPC 6128 1 800 F. Tél. : 56.08.26.36 ou 78.26.12.35, semaine.

Vends CPC 464 mono + DD1 + ext. 64 k + joystick, le tout pour 2 500 F. Imprimante Olivetti PR 1450, prix 1 500 F. Tél. : 60.20.12.76 (région 77 Chelles).

Vends CPC 6128B couleur, sous garantie + nombreux jeux (M'Enfin, Sorcery + etc.), le tout sur quinze disquettes, valeur 6 000 F, vendu 4 000 F. Tél. : 34.61.83.96, après 19 h.

Vends disk jeux Saboteur 2 utilitaires Arcade simulateur CPC 6128, 664. Prix 100 F deux disques. Tél. : 97.63.51.12, demander Yves le soir après 17 h.

Vends CPC 464 couleur 2 200 F + DDI-1 200 F + 40 disks dans boîte posso 800 F + extension 64 k + Quickshoot II 20 F + 2 Jys Amstrad 100 F + Phasor one 80 F + doubleur 70 F + 130 jeux fournis avec disks. Contacter Xavier au 43.31.85.50.

Vds jeux originaux sur disk Livingstone 90 F, They sold a million 250 F, Master save 90 F et autres à bas prix. 9, allée des Violettes, 81600 Gaillac. Tél. : 63.57.36.95.

Vends imprimante à jet d'encre HP Think, jet très peu servi + doc et nappe de connection CPC. Valeur 5 300 F, cédée 4 000 F. Tél. : 45.22.61.67, après 19 h.

Vends CPC 464 couleur + 200 jeux + 1 joy super pro 5000, le tout en excellent état, valeur plus de 20 000 F, cédé 4 500 F. Tél. : 48.90.56.71.

Vends Amstrad CPC 6128 monochrome + joystick + câble magnéto + nbx jeux et utilitaires + revues. Le tout 4 490 F. Tél. : 42.00.72.70.

Vds CPC 6128 mono + boîte posso + 20 disques pleins + joystick + housses + adapt. MP2 + livres + revues + éducatifs (matériel, déc. 86). Prix : 3 500 F, demander Patrick HR ou soir au 99.99.70.78.

Vds jeux disc. Prix très petits. Possède environ 100 jeux. Echanges possibles. Ecrire à : Benkoël David, 4, rue Saint-Hubert, 78120 Rambouillet. Tél. : 30.41.74.84. Merci d'avance.

Vends CPC 6128 mono + 55 disques 3P pleins de jeux et d'utilitaires + joystick + 10 kg de revues. Tout en TBE pour 3 000 F. 92160 Antony. Tél. : 46.61.52.31.

A vendre Amstrad CPC 464 couleur (accessoires + jeux) excellent état 2 100 F. Tél. : 34.19.05.94, après 18 h.

Vds PC 1512 DD mono + souris + livre, peu servi, 7 000 F. Imprimante DMP 4000 + 3 rames 1 000 feuilles + 2 rubans excellent état, 3 500 F. Tél. : 69.24.12.44, après 19 h.

ECHANGES

Echange livres (nombreux au choix) + logiciels originaux K7 contre un digitaliseur Dart Scanner ou DMP 2000. Tél. : 42.80.25.04, Christophe Bordes. Refo-Rhône, 13500 Nartigues.

Echange flipper de café bon état, contre DMP 2000 même occasion. Tél. : 47.73.89.02.

CPC 464 + disk, possédant de nombreuses ressources cherche contacts pour échange de matière grise. Pierre-Jean Vauclin, 316 R4 Insa, avenue de Rangueil, 31077 Toulouse.

Echange sur CPC 6128 disquettes (jeux, utilitaires) possède nbrx jeux, écrire à Saint-Herve-les-Grands-Champs-Burie, 17770 Brizambourg. Tél. : 46.94.95.59.

Echange nombreuses nouveautés sur K7 ou disk (pas sérieux s'abstenir). Possède aussi nbx astuces et bidouilles. Mauri Pascal, 24240 Sigoules. Tél. : 53.58.40.39.

Urgent vds jeux originaux sur disk pour Amstrad CPC 6128. Mexus et Millon 3. Prix : 200 F. Peut être vendus séparément. Pour tous renseignement, téléphoner au 48.43.31.89, après 19 h.

PCW 8256 échange/vends prog. Homéopathie (150 remèdes) pour 100 F. Dr Willame Didier, Floréal Parc 5, 6560, Erquelinnes, Belgique.

Echange jeux sur 6128 : disk 3'' ou 5'' 1/4 simplement amical, envoyez vos listes à Patrick Garza, 20, rue Barrau, 31400 Toulouse. Tél. : 61.80.44.73.

Echange jeux sur disc. Nombreux logiciels, réponse à vos envois de listes assurée, Lamic Patrick, Le Chêne, 05130 Tallard. Tél. : 92.54.44.91.



CPC 464 + DDI-1 cherche contacts sur Ile-de-France pour échanges et ventes disks uniquement. Filous s'abstenir. Tél. : 34.51.21.02. Renaud Besnard (St-Germain-en-Laye).

Echange sur CPC 6128 nombreux jeux. Recherche Fer et Flamme, Big Band, Mercenary, Blue War. Réponses rapides et assurées. Diaz, 8, rue de l'Epargne, 03000 Moulins.

Echange sur CPC 6128 logiciels jeux + utilitaire. Envoyez vos listes à Patrick Delville, 31, rue des Tilleuls, 78210 Saint-Cyr-l'Ecole.

Echange nombreux logiciels K7 et disquettes pour CPC. A. Brandeau Frédéric, 13, allée de Marivaux, 95200 Sarcelles. Tél. : 39.90.95.42.

Echange nbrx logiciels dont nouveautés sur disk 3 p et 5 p 1/4. Envoyez liste à Anthony Gonzalez, 3, rue Jean-Mabillon, 08000 Charleville-Mezières. Tél. : 24.56.15.27.

Echange "Orphée" contre "The Advenced OCP Art Studio" (originaux). Cherche livre d'apprentissage au langage machine. Tél. : 27.97.24.10, entre 18 h et 20 h, demander Eric.

Cherche corresp. rapides et sérieux pour échanges (K7, disc). Envoyer liste réponse assurée. Batsik J.-Paul, 122, rue des Troënes, 59279 Loon-Plage.

Cherche corresp. pour échanger nouveautés (ou jeux) ou utilitaires sur disks : envoyer disks à Philippe Pignolo, rue des Bordes, Creuzier-le-Vieux, 03300 Cusset.

Claudine cherche contact Toulon ou région pour échanger idées ou programmes CPC 6128. Tél. : 94.46.41.07 après 20 h. A bientôt.

CPC 6128 recherche correspondants pour échanges. Possède 250 jeux et util. sur 3" et 5" 1/4. Ecrire à Pascal Persine, 29, rue du Boernhol, 59210 Coudekerque-Branche ou tél. après 17 h. Réponse assurée.

Echange jeux sur disk pour CPC beaucoup de nouveautés, réponse assurée, env. lettre à Michalack Eric, 2, rue Joël-Recher, 13007 Marseille. Tél. : 91.52.44.48.

Echange nbx jeux sur disks pour 6128. Envoyez vos listes à Cédric, 45, route de Royan, 17640 Vaux. Réponses rapides et assurées. Rech. RS 232 C contre synth. parole, 100 % FR.

Echange Amstrad disquettes. Possède et cherche nouveautés. Desevedaly Olivier. Tél. : 51.94.37.51 (Vendée), après 18 h. Non sérieux s'abstenir.

Echange nombreux logiciels sur Amstrad CPC disqk dont news (Renagade, Roap-runner, Marche à l'ombre, Tank dish-wish 3, F15 stike eagle. Ecrire à David Léon, 63, rue du Gué-d'Orger, 53000 Laval.

Cherche clavier CPC 6128 avec son-manuel. En échange offre 1 000 F + clavier 664 avec son manuel. Tél. à Guy Fromont, 32.52.01.66 (Eure).

Echange nombreux jeux et utilitaires sur K7. Pas sérieux s'abstenir. Cherche aussi bidouilles assembleur. Fabien Fessard, 20, rue Louise-Michel, Saint-Ouen, 41100 Vendôme.

ACHATS

Achète interface TV synto-X pour Amstrad CPC. Tél. : 35.73.94.00 soir.

Cherche carte mageco 8 entrées/sorties. Aimerais entrer en contact avec personnes possédant un ensemble E/R Yaesu 707 et CPC 6128. Marchand Jacques, BP 2, Centre Urbain, 63300 Thiers.

Qui me vendra jeu belote CBI info Rmat. ou autre pour CPC 464 ? Préférence disc. Tél. J. Pépin : 43.81.77.30, tte la journée.

Cherche imprimante DMP 2000, bon état, moins de 1 000 F. Contacter : Mouras Harold 39, rue de Belfort, 33000 Bordeaux. Dépêchez-vous !

Achète PC 1512 ou 6128 coul.-mono. Cherche log. PC Master min. et divers, cherche log. éducatifs tous âges pour 6128 et nouveautés, ch. log. éco soft, échange 400 jeux et vt. Tél. AP 20 h au 23.70.26.01.

Achète CPC 6128 couleur 2 800 F environ + joystick + jeux. Tél. : HB 90.96.21.21 ou 90.96.72.93, demander François (Arles 13).

Cherche à acheter, à petit prix logiciels graphiques et professionnelles, sur cassettes ou disq. Ex. : Amsword, Tascopy, CP Graph. etc. Tél. : 48.98.95.38, Stéphane le soir.

PCW PR assoc. Clubs etc. Vds logic. compta automatique simple saisie Rec Dep gestion ADH ttes éditions y compris bilan doc R. Lorge-les-Authieux Ratieville, 76690 Clères.

DIVERS

Club Amstrad 95 Montigny. Tél. 39.97.70.42 en direct mercredi 17 h à 19 h, samedi 14 h à 18 h en semaine. Répondeur à votre disposition 6 CPC 464, 3 PCW 8256, consoles sur SP 55 etc. Aides, conseils, stages, littérature.

Association propose logiciels éducatifs pour le primaire dont certains modifiables par l'utilisateur. Ecrire ou tél. à Bio-Info 28, av. Charles-de-Gaulle, 91210 Draveil. Tél. : 69.40.78.04, le soir après 19 h.

Association recherche ordinateur + accessoires. Que nous proposez-vous pour 2 000 F environ. Association M.E.L.P. 4, allée des Platanes, 74000 Annecy-le-Vieux.

Ne jetez plus vos vieux rubans d'imprimante DMP-1 et DMP 2000 je vous les regénère en doublant leur durée de vie. Gassier Hervé, 83170 Camps-la-Source. Tél. : 94.80.81.37.

Viens de créer un mini centre d'échange de logiciels. Possède une trentaine de jeux. Documentation sur simple demande en téléphonant au 21.68.81.26.

Recherche modification du programme "The Avanced OCP art studio" pour imprimante Oki Mate 20, contre échange (340 prog.) ou autres. Tél. : 84.93.72.58, après 20 h.

Artisans/commerçants, développons tous progrmames pour vous, sur PCW et PC. Renseignements au 51.54.34.27.

Recherche listing "Pronosoft, Scrabble" du cahiers d'Amstrad n° 4. Envoyez-les moi ou tél. (16) 37.28.56.37, M. Peyre, 21, rue de Bruxelles, 28110 Luce.

CPC 664 rech. correspondants sérieux et rapides pour éch. trucs, jeux, utilitaires (je poss. nouveautés). Envoyer liste à Lartigau Laurent, 128, rue d'Ossau, 64290 Gan.

CPC 6128 possédant nbrx softs (300) cherche correspondants sérieux, écrivez et envoyez vos listes à Piaser Olivier, Exideuil-sur-Vienne, 16150 Chabanais.

PETITES ANNONCES

Nous recevions une telle avalanche d'annonces, que nous ne pouvions pas les passer toutes jusqu'à présent. C'est pourquoi nous avons mis en place un véritable service qui vous garantit désormais la parution de votre annonce dès le numéro suivant, si elle nous parvient avant le huit du mois accompagnée de votre participation de 25 F.

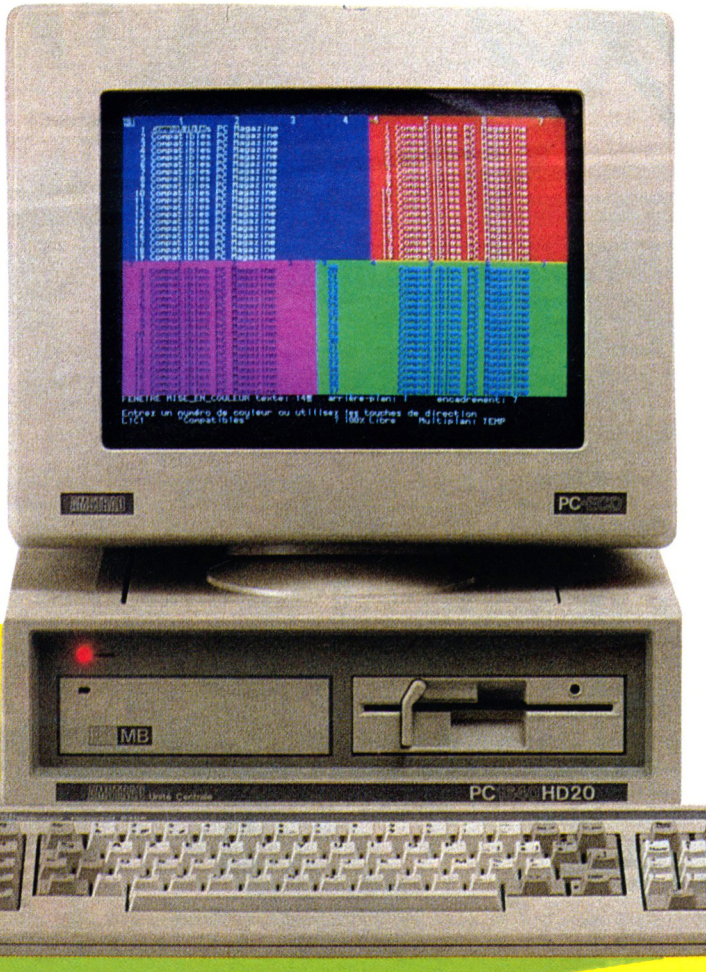
Les propositions d'achat, vente, ou échange de logiciels ne doivent concerner que des produits originaux et documentés.

Envoyez-nous vos P.A. rédigées **très lisiblement**,
ainsi que votre règlement de 25 F à :
Amstrad Magazine, 5-7, rue de l'Amiral-Courbet 94160 Saint-Mandé
Ecrire une lettre par case, laisser un espace entre chaque mot. Merci.

suite de la page 163

type d'opération, soit nécessaire de modifier la configuration de la carte par switchs, ce qui n'est pas chose aisée. Cette idée d'AMSTRAD est excellente et d'autres fabricants de cartes EGA ou de compatibles feraient bien de s'en inspirer.

Pour finir, nous dirons que certains bugs systèmes du PC 1512 ont été corrigés sur le PC 1640, notamment celui concernant l'horloge du système. Auparavant, il était impossible d'utiliser convenablement un AMSTRAD PC entre 23 h 59 et OH1, car, minuit, l'horloge passait à 25 heures ! désormais, les infomaniaques pourront travailler avec leurs PC à toute heure du jour et de la nuit !



Conclusion

AMSTRAD avec son PC 1640 ECD offre pour un prix très raisonnable une machine très complète. Un grand nombre de défauts du 1512 ont été gommés et, avec la présence du processeur graphique EGA, le disque dur intégré, la fiabilité améliorée, le nouveau PC AMSTRAD devient une machine très agréable dans un grand nombre de situations. Bien entendu, la machine reste relativement fermée (alimentation contenue dans le moniteur par exemple), mais la convivialité du système, en retour, n'en est que meilleure. L'AMSTRAD PC reste à l'heure actuelle l'un des PC les plus simples et agréables d'emploi, grâce à l'intégration poussée des extensions au sein de la carte mère, la présence de GEM (un peu lent), de la souris et la qualité de sa documentation. Même si le tout n'a pas forcément un aspect de solidité poussée, le PC 1640 est un poste de bureautique pour les entreprises, de travail pour les étudiants, séduisant et peu cher.

Eric Charton

La documentation du PC 1512

La documentation, toujours de très bonne qualité, fournie par AMSTRAD avec ses machines est entièrement rédigée en français. Certaines erreurs de l'ancienne version ont été corrigées, et de nouveaux chapitres concernant le disque dur, la commande display, ont été rajoutés. Bien entendu, les pages relatives à DOS Plus ont disparu. La description de la commande DEBUG est toujours absente du manuel, et le guide du BASIC 2 est toujours livré à part (mais on trouve désormais pour les utilisateurs modestes, des ouvrages de référence sur le BASIC 2 chez d'autres éditeurs, d'aussi bonne qualité et à des prix inférieurs).

Pourquoi le 1640 ?

Visiblement, AMSTRAD ayant eu quelque peu à en découdre avec les grands comptes Anglais, pour vendre son PC 1512, le PC 1640 tient compte de toutes les remarques faites par ces derniers. Les deux ventilateurs intégrés, une plus grande fiabilité du système sont là pour le prouver. Mais la société d'ALAN SUGAR avec sa nouvelle machine, doit avoir également quelques vues sur le marché Américain qui, soit dit en passant, est loin d'être envahi par les ordinateurs CPC, PCW et encore moins PC. L'AMSTRAD PC 1640 se présente à ce niveau, pour un observateur extérieur, comme un "ATARI PC KILLER" : faible prix, 640 K octets de mémoire intégrés, disparition de DOS Plus, implantation d'une carte au standard EGA, etc. Il est difficile d'imaginer la stratégie d'AMSTRAD pour les prochains mois, mais il ne faut pas oublier qu'il avait été dit, lors de l'apparition du 1512, qu'une carte d'extension au standard EGA pour cette machine était en préparation. Le PC 1640, serait donc plus une nouvelle machine, dont la sortie n'était pas prévue à l'origine, correspondant à une stratégie de marché spécifique. N'oublions pas non plus qu'ALAN SUGAR, interrogé sur ses investissements dans sa filiale de Chicago, avait déclaré qu'ils se résumaient au prix de quelques billets d'avion. D'ici donc, à ce que d'aucuns imaginent une carrière Américaine pour le PC 1640, il n'y a qu'un pas ; reste à voir si les faits le confirmeront.

22

EPREUVES SPORTIVES SENSATIONNELLES



SQUASH
BASKET
FOOTBALL
CHEVAL D'ARCON
NATION
TIR
TIR A L'ARC
TRIPLE SAUT
HALTERES
PING PONG
TIR AU PISTOLET

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.


EPREUVES SPORTIVES
SENSATIONNELLES
CYCLISME
PLONGEON
SLALOM GEANT
AVIRON
TIR DE PENALTY
SAUT A SKI
TIR A LA CORDE
TENNIS
BASEBALL
BOXE
BILLARD
ocean

4 AS

ALBUM
DIGITAL
INTEGRATION



UNE
COMPILATION DE
4 JEUX FANTASTIQUES

AMSTRAD

DIGITAL
INTEGRATION



IRONHORSE
et JACKAL
disponibles sur :

- AMSTRAD Disc
- AMSTRAD Cass.
- COMMODORE Disc
- COMMODORE Cass.
- ATARI 800 Disc
- ATARI 800 Cass.
- SPECTRUM Cassette

KONAMI



LES MEILLEURS JEUX DE CAFÉ ENFIN SUR VOS MICROS !

Distribué par :

UBI Soft

1, voie Félix Eboué
94021 CRETEIL CEDEX
Tél. (1) 43 77 74 01

Disponibles dans les meilleurs points de vente et dans les FNAC.

POUR TOUT SAVOIR SUR LE PC 1512 ET TOUS LES COMPATIBLES



LISEZ

compatibles PC magazine

Faites jusqu'à 110 F d'économie en profitant du tarif préférentiel réservé à nos abonnés.

50 F d'économie

1 an, 11 numéros : 170 F

au lieu de 220 (prix de vente au numéro) (Europe : 210 F, airmail : 280 F)

2 ans, 22 numéros : 330 F

au lieu de 440 F (prix de vente au numéro) (Europe : 410 F, airmail : 550 F)

Veuillez m'abonner pour une durée de :
☐ 1 an (11 numéros) 170 F (Europe : 210 F, airmail : 280 F)
☐ 2 ans (22 numéros) 330 F (Europe : 410 F, airmail : 550 F)

Je commande : le n°1 (20 F) - le n°2 (20 F)
Ci joint, mon règlement par :
☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

Nom ..... Prénom .....
Société .....
Adresse .....
.....
Code postal ..... Ville .....
Téléphone .....

Bon à découper et à adresser avec votre règlement à :
Laser Presse, service Diffusion, 5/7, rue de l'Amiral Courbet - 94160 Saint-Mandé.

AVIONS DE COMBAT
UNE SIMULATION
COUVERTE DE LAURIERS

Présent au
FESTIVAL DE LA MICRO
du 09 au 11 octobre 1987
Espace Austerlitz
PARIS

F-15 STRIKE EAGLE





- Un jeu constructif offrant des heures de distraction
- Simulation de vols de chasse réaliste et précise
- Graphisme 3 dimensions remarquable
- Missions de combat multiples
- Niveaux de difficulté divers
- Des centaines de scénarios passionants
- Instruments de vol très réalistes

La simulation 'Avions de combat'

Envolez vous grâce à la simulation Microprose, déjà couverte de succès et de lauriers – si vous l'osez. Strike Eagle F-15 vous place aux commandes de l'un des avions de combat les plus dangereux et les plus perfectionnés de tous les temps; et devant un grand nombre des décisions et des dangers effectivement rencontrés par les pilotes d'avions de combat.

Montez dans votre propre F-15 et préparez vous à affronter le danger. Votre objectif est d'accomplir une séries d'offensives en Asie du Sud-Est et au Moyen Orient.

Vous vous servirez d'une série époustouflante d'instruments de vol, d'armements perfectionnés et de systèmes informatisés, dont un système de tir électronique, un collimateur de pilotage et un radar de bord. Votre succès dépendra de votre talent à surpasser l'ennemi aux commandes de l'avion, au combat et par votre perspicacité.

Strike Eagle F-15. Simulation extrêmement réaliste des techniques de combat électroniques modernes.

Disponible pour Commodore 64/128 et Amstrad CPC.

MICROPROSE FRANCE
50, rue de La Condamine
75017 Paris
Tél. : 45.22.57.01

MICRO PROSE
SIMULATION • SOFTWARE

MAINTENANT DISPONIBLE POUR AMSTRAD CPC

FREDDY HARDEST



Freddy Hardest est le Play boy le plus machiavélique de la galaxie.
Vous ne nous croirez peut-être pas mais c'est un age de contre-espionage très efficace qui aime aussi beaucou s'amuser.
Mais aujourd'hui sa situation est critique, vous devez l'aider à aller récupé son vaisseau spatial qui s'est écrasé sur une planète hostile infestée de fourmis géantes, de reptiles, de robots et de mutants. De l'action et frissons en perspective.

COMMODORE · AMSTRAD

ZAC DE MOUSQUETTE. 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE TEL. 93 42 7145


GRYZOR
KONAMI
Dans cette adaptation du jeu d'arcade de Konami vous devez infiltrer le Quartier Général des forces rebelles et ennemies. Quand vous aurez franchi le champ de force électro-magnétique
vous devrez vaincre des vagues successives d'attaques de la guerilla avant d'atteindre la base. Ne commencez ce jeu qu'avec des nerfs d'acier et des réflexes d'enfer.
AMSTRAD
COMMODORE
ocean
ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.

Pour vous, maintenant, l'été durera toujours!

L'odeur du ressac, le soleil sur vos épaules, le sable entre vos orteils... Ceci n'est pas "California Dreamin"—c'est tout-à-fait réel! Six des meilleurs sports de la West Coast américaine qui vont vous passionner! Stupéfiez vos amis par vos acrobaties sur le Skateboard; ou par votre maîtrise et votre aplomb au jeu de "Sack" local. Patinez à toute vitesse sur les planches, lancez le frisbee et traitez votre BMX comme un cheval rétif. Puis—le plus difficile de tous et le roi des sports californiens—lancez-vous hardiment sur la crête des lames de houle du Pacifique, afin de prouver qu'en matière de surfing, vous êtes imbattable! Vos sponsors portent des noms célèbres tels que Pacer Skateboards, Ocean Pacific®, RAD Mag, Frisbee® *, Hacky Sack® *, Morey Boogie® *, Burton® * Snowboards et Bluebird®. Les graphismes de California Games™ sont magnifiques, avec toute l'atmosphère de la West Coast, et un à huit joueurs. Vous y retrouverez la qualité toujours égale des produits Epyx... et bien plus encore!

California GAMES™



CBM 64/128
SPECTRUM
SPECTRUM+3
AMSTRAD
MSX
IBM
AMIGA

U.S. GOLD

Réalisé et distribué sous licence d'Epyx Inc.
U.S. Gold Limited, 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Angleterre.
Epyx est une marque déposée sous le N° 1195270.
* Tous fournis par Markitrade.

EPYX®