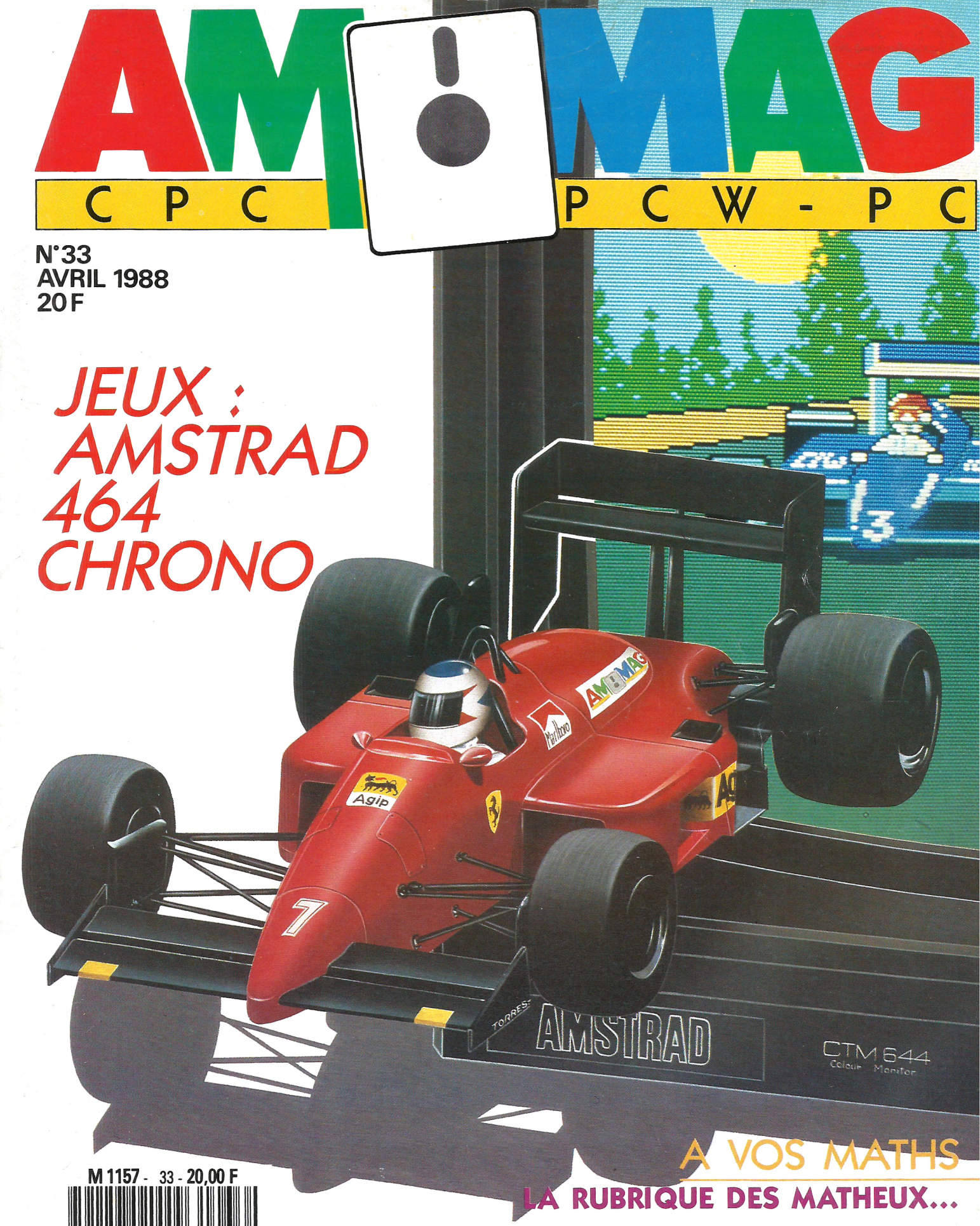
AMSTRAD MAG

CPC PCW - PC

N°33
AVRIL 1988
20 F

JEUX : AMSTRAD 464 CHRONO



A VOS MATHS

LA RUBRIQUE DES MATHEUX...

LISTING DU MOIS

BOUNCING CREATURES

M 1157 - 33 - 20,00 F
3791157020009 00330
BELGIQUE : 145 FB - SUISSE : 6,50 FS - CANADA : 6,25 $ CAN

DU NOUVEAU POUR LES MICROVORES



BLACK LAMP

Suivez les exploits de l'audacieux Jolly Jack, bouffon à la cour d'Allégorie, dans sa quête de la lampe enchantée. Un véritable cauchemar vous attend au détour de chemins de plus en plus sombres et sinueux. Petit à petit, des créatures diaboliques surgiront dans la nuit. Chauve-souris, loup-garous, vampires, sorcières et lutins seront vos seules rencontres. Trouverez-vous la route qui mène aux neuf lampes magiques, gardées par de terribles dragons ? Des angoisses assurées dans ce jeu d'arcade, illustré par de stupéfiantes animations graphiques.

ATARI ST DK - AMSTRAD K7/DK - COMMODORE K7/DK. De 89 à 199 F.

© FIREBIRD GOLD.

FLYING SHARK

En un décollage éclair, vous voilà parti pour une nouvelle mission à bord de votre chasseur déchaîné. Survolant d'étranges paysages, pourrez-vous survivre longtemps aux attaques surprises d'ennemis implacables ? Un combat sans merci vous oppose aux forces puissantes, escadrilles d'avions kamikazes, tanks amphibiens, bâtiments maritimes, bâteaux de patrouilles. Avec Flying Shark, Taito prouve, là encore, ses talents dans l'arcade.

AMSTRAD K7/DK - COMMODORE K7/DK - Bientôt sur ATARI ST DK. De 89 à 199 F.

© FIREBIRD GOLD.

BUBBLE BOBBLE

Accompagnez BUB et BOB, deux malins petits brontauzores, le long d'un parcours peuplé d'innombrables et espiègles petites bulles, renfermant des figures de dessins animés : BUB BOB, Blubba, et le baron Von Bubble. Soyez vigilant face à leur comportement totalement imprévisible et aux obstacles mortels que votre principal ennemi « SKULL MONSTRA » ne manquera pas de faire surgir à tous moments.

AMSTRAD K7/DK - COMMODORE K7/DK - ATARI ST. De 89 à 199 F.

© FIREBIRD GOLD.

ENLIGHTEMENT-DRUID II

Après 103 ans d'absence, le druide Hasrinax est de retour à Belorn pour y libérer ses habitants du diabolique Acamantor. A la recherche de la Tour d'Acamantor, vous parcourez de nombreux sites où se terre une multitude de morts vivants et autres démons. Pourvu de grands pouvoirs magiques, Hasrinax connaît trente-deux sorts différents, lance des éclairs, transforme les êtres en de fidèles serviteurs.

AMSTRAD K7/DK - COMMODORE K7/DK - AMIGA DK. De 89 à 199 F.

© FIREBIRD GOLD.

* PRIX PUBLIC MAXIMUM CONSEILLE

firebird

DIFFUSION FRANCE
IMAGE LOGICIEL
Tour Galliéni 2 -
36, avenue Galliéni
93175 BAGNOLET
Cedex.

SOMMAIRE

AM MAG
CPC PCW – PC

AVRIL
N° 33

AM-MAG est édité par Laser Presse SARL, 5-7, rue de l'Amiral Courbet - 94160 Saint-Mandé. Directeur de la publication : Jean Kaminsky. **REDACTION. Directeur de la rédaction :** Jacques Eltabet. **Rédacteur en chef :** Georges Brize. **Secrétaire de rédaction :** Suan Ajirent. **Responsable rubrique Professionnelle :** Xavier Frigara, **Responsable des Jeux :** Yves Huitrie, **Comité de rédaction :** Eric Charton, Olivier Pavie, Michel Merlet, Jean-Claude Paulin, Cyrille Baron, Stéphane Schreiber, Bernard Jolivalt, Yvan Galéa, Thierry Platou, Olivier Fronteau. **Couverture :** José Torres. **Illustrations : Thiriet, Mokeit, Dick. FABRICATION. Directeur de la fabrication :** Jean-Jacques Galmiche. **Secrétaire générale de la rédaction :** Françoise Kergreis. **Maquettistes :** André Lévy, Thierry Martinez. **Montage :** Michel Lhopitault, Jean-Baptiste Ballériaud. **ADMINISTRATION. Diffusion :** Bertrand Desroche. **Abonnements :** Martine Lapierre au 16 (1)43.98.01.71. **Comptabilité :** Sylvie Kaminsky. **Assistante de direction :** Annette Carniaux. **Régie publicitaire : NEO-MEDIA, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé. Tél. : 16 (1) 43.98.22.22. Chef de publicité :** Christine Gourmelon-Malherbe. **Assistante de publicité :** Mick Deret. **Commission paritaire :** en cours. **Dépôt légal :** 1er trimestre 1988. **Photocomposition :** Compo Imprim, 94250 Gentilly, **Impression :** La Haye-les-Mureaux, Tima Roto.

AM-MAG est une publication strictement indépendante de la société Amstrad.

News

Edito 5
Virus ou poisson d'avril ? 6
Elite, à quelque chose malheur est bon 9
Visa ou nouvelles du monde extérieur 10
Interview de Simon Butler, graphiste de Platoon 10
Exclusif : un CPC Russe 11
Prochainement sur vos écrans 14

Softs

Tetris : Gros plan sur l'informatique en U.R.S.S 33
Metropolis 36
Shampionship sprint 38
Terramex 39
Rat connection 40
L'affaire Santa-Fe 41
Profession détective 42
Starglider 44

Listings

Bouncing créatures : listing du mois 46
Amsaisie 60

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : les routines systèmes 99
Dix par dix 102
A vos maths... prêts... partez 104

Enquête Reportage

Amstrad computer show 108

Dossier

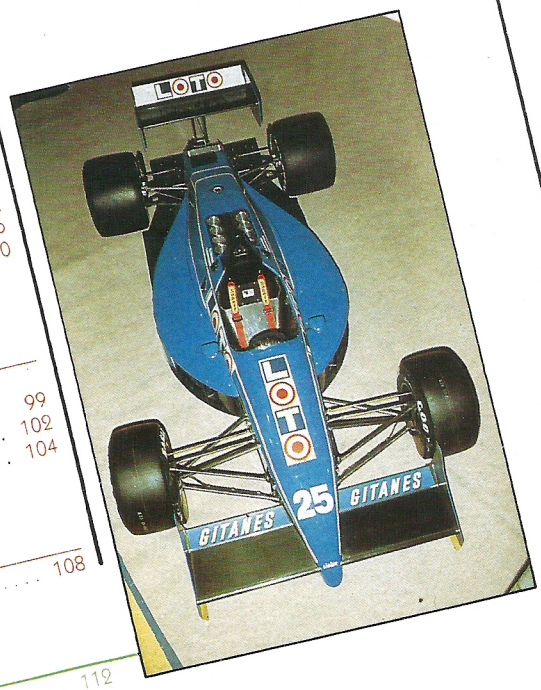
Amstrad 464 chrono : simulateurs auto 112

Pro

News 120
DTP PAO 125
Les commandes MS-DOS (suite) 134

Divers

Hit parade 18
Help 21
Courrier 66
P.A. 71
Concours Platoon 119
A la recherche de l'article perdu 140
Mini sondage 144

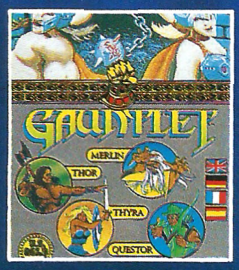


Que La Force soit avec Vous

"Vous en aurez besoin!! Les reflexes et pouvoirs d'un simple mortel ne suffiront pas si vous relevez le défi de ces quatre conversions arcades qui sont arrivées au sommet du hit-parade et qui sont regroupées ici, pour la première fois, en un seul emballage".

GAUNTLET

ATARI GAMES



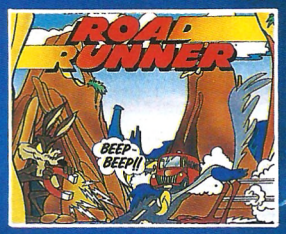


C & VG, ont-ils dit. "Graphisme superbe, bon son, parfaitement jouable – que voulez-vous de plus?" Meilleure vente en 1986. Un Noi au Royaume Uni; au hit-parade Gallup pendant 48 semaines.

U.S. GOLD

LES GEANTS DE L'ARCADE

ATARI GAMES





ROAD RUNNER

Le jeu C & VG du mois. "Une des meilleures conversions que j'aie jamais jouées". Un No 1 au Royaume Uni; au hit-parade Gallup pendant 20 semaines.

ATARI GAMES



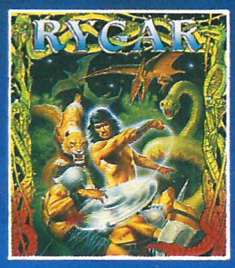


INDIANA JONES

ST User a dit: "Un jeu arcade super. Bon son, bon graphisme, beaucoup d'action." Un No 1 au Royaume Uni; au hit-parade Gallup pendant 18 semaines.

Amstrad • CBM 64/128
Spectrum 48/128K

IAN MAYLOR



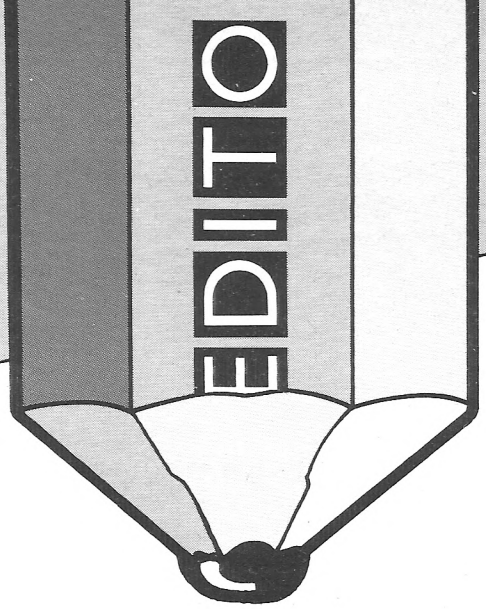


RYGAR

TECMO™

"Aussi passionnant que le jeu arcade original". AMTIX. "Ceci est un jeu superbe". YOUR SINCLAIR.

U.S. GOLD (FRANCE) LIMITED, ZAC DE MOUSQUETTES, 06740 CHÂTEAUNEUF DE GRASSE (93) 455712.



Pénurie de ram, tout le monde en galère...

Cette pénurie de D Ram fait couler beaucoup d'encre, tant chez nos confrères que dans nos propres colonnes (Prix à la hausse pour les PC d'Amstrad - news pro). Et pour cause, puisqu'elle va jusqu'à remettre en question la philosophie première de la marque qui avait construit son empire sur la stabilité rigoureuse des prix de ses ordinateurs. Personne donc, pas même Amstrad - puisque c'est de cette société qu'il s'agit - n'a échappé à la dure règle de l'augmentation. Espérons seulement que cet événement qui fera date dans l'histoire de la micro, n'offrira pas à notre marque favorite un alibi de premier choix pour d'éventuelles fluctuations.

L'OPA d'Amstrad France a échoué

En effet, l'Offre Publique d'Achat, ou plus prosaïquement, l'Opération Promotionnelle Absolutiste d'Amstrad France a tourné court; voire même à notre avantage en nous fournissant un crédit supplémentaire auprès des consommateurs, que l'importateur perdait du même coup. Nous en prenons pour preuve l'abondant courrier parvenu à la rédaction dénonçant l'attitude prise à notre encontre. Par ce même courrier, nous avons également constaté, au fil des mois, une adhésion de plus en plus forte à notre nouvelle formule. C'est d'ailleurs vers ce second point que s'est principalement portée notre attention. Que rêver de mieux, en effet, qu'une participation étroite du lectorat pour améliorer sans cesse un magazine, même si ce dernier est le leader incontesté de la presse dédiée à Amstrad. Nous vous proposons donc, dès ce numéro, un mini sondage auquel nous vous invitons à répondre nombreux.

La rédaction

NEWS

AMSTRAD SE FACHE TOUT ROUGE

... Contre le clone du Spectrum, selon l'expression d'Amstrad, qu'est en train de fabriquer la Miles Gordon Technology. Interrogée à ce sujet, la MGT a répondu que non seulement qu'il ne sera pas un clone, mais qu'il sera mieux que le Spectrum. Affaire à suivre.

QUAND S'ARRETERA COCONUT ?

Après ses deux magasins parisiens Gilbert Nègre ouvrait le 15 février un nouveau point de vente à Montpellier, au centre commercial du ***Triangle.*** En mai, c'est à Lyon, rue de la République.

La philosophie est toujours la même : «des softs, que des softs et des prix promo».

En effet, remarque *G. Nègre,* «il y a beaucoup de magasins d'informatique, il y a peu de magasins de logiciels».

Cette politique et d'ailleurs européenne puisque Coconut s'est aussi implantée en *Espagne, à Madrid.* Fin mars, marque un virage : l'ouverture d'un département «pro» à la boutique de la République, à Paris.

Il y aura là deux «cabines d'essayage» pour essayer les logiciels PC ou MAC.

VINGT BOUGIES POUR AMSTRAD !

L'année 1968 vit la création de l'Alan Michael Sugar Trading compagny, une société spécialisée dans la vente de matériel autoradio. Très vite en pleine expansion, *Amstrad* se diversifia (Hifi, Vidéo) pour enfin devenir le spécialiste de l'informatique que l'on sait. Cette année, *Amstrad* fête ses vingt ans. Pourvu qu'il n'y ait pas trop de pique-assiettes autour du gâteau...



LES MATHS ? FACILE !

CREER ET JOUER AVEC LES MATHEMATIQUES
Jeux de réflexion et créatifs à partir de la cinquième.
Disponible sur AMSTRAD 6128 PC Compatibles ATARI ST

GEOMETRIE PLANE
Utilitaire de dessin géométrique à partir de la quatrième.
Disponible sur AMSTRAD 6128 PC Compatibles

STATISTIQUES
Classes de première et Terminales.
Disponible sur AMSTRAD TOUS CPC

FONCTIONS NUMERIQUES
Du calcul formel aux graphes à partir de la première.
Disponible sur AMSTRAD 6128 PC Compatibles

MATRICES
Tout le calcul vectoriel et matriciel pour Terminales et après.
Disponible sur AMSTRAD TOUS CPC

POLYNOMES
Tout sur les polynomes et les équations , Terminales et après.
Disponible sur AMSTRAD TOUS CPC

PRIX PUBLIC 250 F (sauf STATISTIQUES: 200f)

Chez votre revendeur ou directement à:
PILAT
INFORMATIQUE EDUCATIVE
SAINT-APPOLINARD
42410 PELUSSIN

-- FRANCO DE PORT ENVOI EN RECOMMANDE --

VIRUS OU POISSON D'AVRIL ?

Au moment où paraîtra ce numéro d'AM-MAG, il est fort probable que les médias vous auront déjà rebattu les oreilles d'une sombre histoire de virus informatique (des articles sont déjà parus dans Libération, Le Point et Le Parisien, insécurité oblige). Il est vrai que le bruit qui court se déplace et enfle d'autant plus vite que celui qui le propage n'est pas en mesure, par méconnaissance, de le digérer avant de le relacher dans la nature, perverti et déformé si possible.
Jeudi 3 mars, un important éditeur de logiciels convoque les rédacteurs en chef des principaux supports dédiés à l'informatique pour leur faire part d'une tentative avortée de destruction de ses ordinateurs au moyen d'une disquette aussi anonyme que contaminée. Heureusement mis en quarantaine dans une salle destinée à tester les programmes venus de l'extérieur, le virus n'aura eu aucun effet sur le fonctionnement de la société. Qu'est-ce qu'un virus ? Le «virus» est un programme perturbant le bon fonctionnement d'une machine et dont la particularité est de changer sans cesse de place en mémoire, lui permettant ainsi d'échapper aux recherches. Dès qu'une machine est contaminée, elle réécrit, y compris en lecture, le virus sur la première disquette passant dans son drive et le mal se propage ainsi, au fil des manipulations, grignotant les octets dans l'ombre, compilant certains programmes pour s'y cacher sans modifier une directory et résistant au reset.

Ils n'en mourraient pas tous...

L'existence des «virus» et autres «bombes logiques» est connue de tous les informaticiens, et ce depuis fort longtemps, aussi peut-on s'interroger sur le bien-fondé de cette campagne alarmiste et se demander (s'il ne s'agit pas d'un poisson d'avril), à qui profitera-t-elle ? A n'en point douter aux éditeurs lassés de voir leurs produits piratés. Leur nouvel argument de vente sera dorénavant : «Nos program-

mes sont garantis sans virus». On tremble déjà en imaginant les ravages que la concurrence exercera en laissant courir des bruits de ce type : «Les produits machin sont vérolés, en les utilisant, vous risquez de détériorer votre système». J'irais plus loin : s'il s'avère «fondé» pour autant que l'on ne s'interroge pas trop sur la profondeur même de ce fondement, le virus profitera au premier laboratoire qui en trouvera l'antidote, à savoir l'éditeur de logiciels «anti-virus». J'espère me tromper en imaginant que ce mal s'est répandu dans un quelconque intérêt commercial.

Un peu de paranoïa

Déjà, les bruits qui courent vont bon train. «On» raconte que tout le système informatique de l'état d'Israël est habité par un virus. Sans pour autant l'avoir détruit, les services chargés de l'éliminer «auraient» réussi à en désassembler une partie. Ils se seraient ainsi aperçus qu'une bombe logique se déclencherait le vendredi 13 mai 88. Attendez-voir, 13 mai 88... Bye jove ! Cette date correspond au 40e «anniversaire» de la disparition de l'état de Palestine. Outch ! Toute analyse devient dès lors très compliquée, les résultats en découlant sortant largement du cadre informatique pour s'embourber dans la politique mondiale et risquer de prêter au rédacteur des pensées qu'il ne veut pas avoir. Aussi, marchons sur des œufs, ce qui va suivre ne saurait être que divagations...

N'importe quoi !

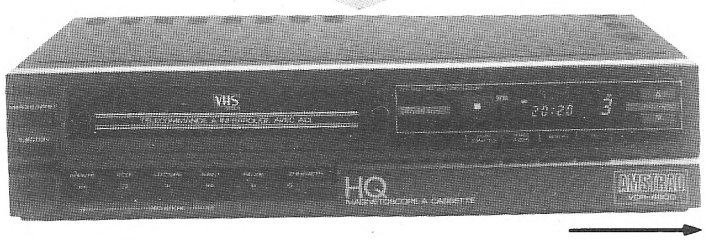
Certes, l'OLP ne recule devant rien mais voici une affaire venant à point nommé pour redorer le blason de l'armée Israélienne aux yeux d'une opinion public choquée par les récentes images que l'on sait. Quoi qu'il en soit, celui qui s'attaque à l'informatique menace de destabiliser tous les pays industrialisés et devient donc une cible à abattre par tous. Mais je divague, autant accuser l'Iran, le KGB, la CIA, la DGSE, Trush, le Spectre, l'Anti France ou les envahisseurs. A moi, les Brigades rouges, la loge P2, Action Directe, le FLB et l'ARC. Je vous fais grâce de mon voisin qui a une sale tête et de mon amie qui agit étrangement ces derniers temps...

Il divague

Oui, je divague. Un peu comme si je prétendais que les virus informatiques sont mis en place par des gens ayant tout intérêt à jeter le discrédit sur les mémoires magnétiques, beaucoup moins fiables que le nouveau CD-ROM que nous pouvons vous céder à un prix défiant toute concurrence. Non, je plaisante. J'ai l'intime conviction que tout ceci est le fait d'une coterie de papetiers ayant de plus en plus de mal à écouler leurs stocks de supports «double-face-couché-mat», (disponible en brillant également). Bref, toutes les allégations sont possibles au royaume du mythe. Pour en savoir plus, je ne saurais trop vous conseiller de lire l'excellente analyse que mon ami F. Leduc a fait de ce phénomène dans le magazine ATARI-FIRST de ce mois. Ah oui, encore une chose. «Il» paraît que certains virus affectant les PC peuvent être détectés au moyen d'un PC TOOLS. Il suffit pour cela de rechercher le fichier «????????EXE». Bonne chasse, surveillez vos disques dur mais ne cédez pas à la panique, le mot chien ne mord pas...

Cyrille Baron

VIDEO : AMSTRAD A L'HONNEUR



TMPI LE NUMERO 1 DU SON INFORMATIQUE

LES SYNTHÉTISEURS VOCAUX QUI PARLENT RÉELLEMENT FRANÇAIS

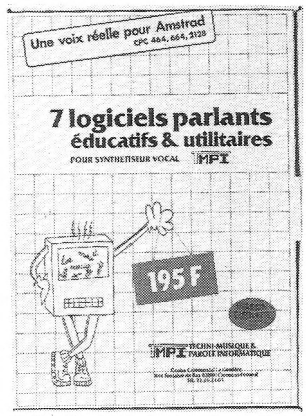
• THOMSON • MSX 1
• AMSTRAD • COMMODORE



- synthèse phonétique (tous modèles)
- programmation à partir du texte simplifié. (amstrad, thomson)

545 F CASS. DISQ.

• THOMSON • AMSTRAD



- apprentissage alphabet, chiffres, nombres.
- clavier, listing parlant.
- synthèse voix réelle.
- logiciel vocal graphique.
- 600 mots courants français numérisés.

195 F CASS. DISQ.

PC, XT, AT, et COMPATIBLES

NOUVEAU

CARTE « SAMPLER VOCAL »

Enregistrez votre voix, puis utilisez la dans vos programmes. Contrôle de gain audio en E/S programmable. Ampli audio 3 W. Sorties HP, PU, casque. Débit : 2 à 4 K Ø / seconde de parole enregistrée. Livrée avec microphone.

1350 F

NOUVEAU

CARTE « SYNTHÉTISEUR VOCAL »

Voix de synthèse. Effets spéciaux. Ampli audio 3 W. Logiciel phonétique à partir du texte simplifié. Débit : 200 Ø / seconde de parole enregistrée. Echantillonnage voix réelle à la demande (Nous consulter.) Sorties HP, PU, casque.

990 F

Console haut-parleur 25 W : 180 F

DISPONIBLES CHEZ VOTRE REVENDEUR
VENTE DIRECTE PAR CORRESPONDANCE
DOCUMENTATION SUR DEMANDE.
CARTE BLEUE ACCEPTÉE.
PORT GRATUIT A PARTIR DE 500 F

TMPI TECNHI-MUSIQUE & PAROLE INFORMATIQUE
Rue Fontaine du Bac 63000 Clermont-Ferrand
Tél : 73.26.21.04

NOUVELLES DU MONDE EXTERIEUR

Bonjour à toutes mes admiratrices, et salut aux autres. On vient à peine de me faire part d'une rumeur inquiétante : la fabrication de disquettes trois pouces aurait été arrêtée. Personnellement, je suis plutôt septique : l'arrivée du Spectrum +3 avec drive 3'' intégré justement, laisse plutôt penser qu'au contraire, les chaînes de production doivent bien tourner. Enfin, comme disent nos amis germaniques : just and see...

Martin Tamar

ENCORE UN PETIT PEU PLUS

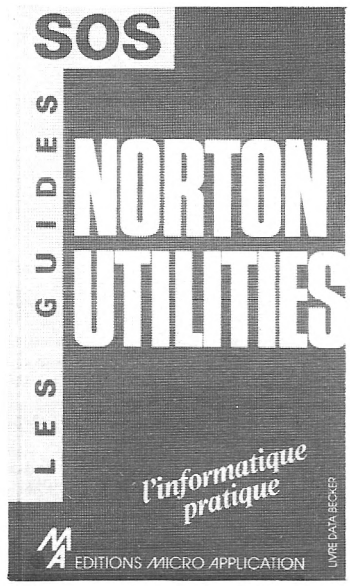
La grande news de ce mois-ci est le nouveau Spectrum +3. Vous n'êtes pas sans savoir qu'Alan Michael Sugar, Dieu-En-Chef d'Amstrad, avait racheté la marque et les brevets au « poor » Sir Clive Sinclair. Le premier né de cette fusion qui avait fait couler beaucoup d'encre à l'époque avait été le Spectrum +2, qui s'apparentait beaucoup au CPC 464 ; sans aller jusqu'à dire que c'était un Amstrad bis, il avait bénéficié de l'arme du crocodile : la technologie.

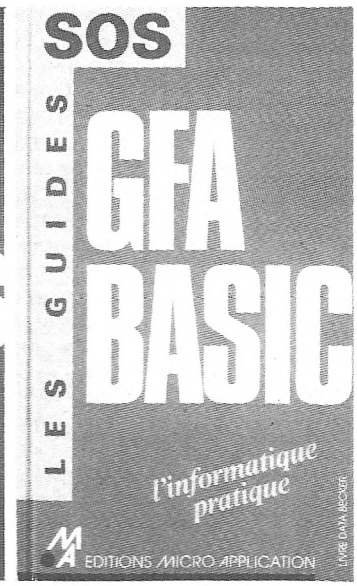
Le Spectrum +3, lui, ressemble beaucoup au 6128 : 128 Ko de mémoire, et un lecteur de disquette 3 pouces intégré lui donnent un faux-air de CPC.

Ce qu'espère A. M. Sugar en présentant ce nouvel ordinateur est évident : enfin s'implanter réellement en Angleterre (je rappelerais seulement à ceux qui sortent d'un long sommeil comateux que paradoxalement, la marque Amstrad n'a pas très bien marché chez les buveurs de thé, alors que Sinclair, si).
Reste à savoir si cette énième tentative pour devenir calife à la place du calife sera enfin courronnée de succès.

MODE D'EMPLOI BIS

Il y a quelque temps, Micro-Application, éditeur bien connu de tous et de toutes, lançait une nouvelle collection : « les guides SOS ». Destinés aux possesseurs de compatible PC et d'Atari ST, ces guides permettent de les aider à mieux utiliser certains logiciels ; on trouve déjà, notamment, tout ce qui faut savoir sur Norton Utilities (PC), First Word (ST), etc.





STAGES

La société Infortec propose des stages d'initiation à l'informatique , de gestion informatique, des formations spécifiques, et des modules d'utilisation de progiciels... La durée des stages varie en fonction des cours donnés. Des stages en entreprises sont également pratiqués.

INFORTEC, 10, rue Saint-Marc 75002 Paris. Tél. : 45.08.96.94.

LE TRAIN EN MARCHE

Il y a quelques années, Digital Research, qui s'était déjà fait un nom avec son CP/M, voyait son image de marque en prendre un sérieux coup avec l'arrivée d'une petite société, MicroSoft, à qui IBM avait commandé un système d'exploitation pour son PC.
Depuis, le MS-DOS a fait son chemin que l'on sait, et D.R. est resté « légèrement » à la traîne, jusqu'à ce qu'il propose son Gem, système d'exploitation graphique pompé sur le Finder du MacIntosh.
Aujourd'hui, après l'annonce par IBM et MicroSoft de l'OS/2, Digital frappe très fort, et annonce à son tour une nouvelle version de Gem : Gem/3. Attendons quelques années encore et, la concurrence aidant, on aura peut-être un système d'exploitation graphique vraiment intéressant...

ON PREND LES MÊMES...

Steve Jobs, ex-PDG d'Apple, a annoncé que sa nouvelle société, Next, allait proposer un nouvel ordinateur semblable au MacIntosh (attention : j'ai pas dit compatible), normalement dès l'an prochain.

Cette machine, dont on ignore encore le nom de guerre, sera basée sur un microprocesseur de la série 68030 de Motorola, aura 4 mégaoctects de mémoire vive, une résolution de 1280 sur 960 pixels en monochrome, et un lecteur de disquette 3'' de 1,44 Mo de capacité. On attend avec impatience de voir ce que ça pourra bien donner.

LE 68040 EST EN MARCHE

Motorola, qui détient déjà le record du microprocesseur 32 bits le plus puissant avec le 68030 (si on excepte les processeurs à architecture RISC, comme celui de l'Archimede par exemple), travaille d'ores et déjà d'arrache-pied sur la quatrième génération de la famille des 68000 : le 68040.

NEWS

Le mensuel Télé Ciné Vidéo a réalisé dans son numéro de février 1988 un palmarès du matériel, et annonce en couverture «Amstrad élu magnétoscope de l'année». La marque est par ailleurs l'unique annonceur publicitaire, en ce qui concerne les magnétoscopes du numéro.
Belle revanche pour AMSTRAD qui était ignoré dans le secteur de la Hifi et de l'électronique de loisirs depuis dix ans et dont le succès en informatique rejaillit sur les autres produits.

SUS AU VIRUS !

On peut vilipender les vils et virulents virus avaleurs qui volent en vérolant. On peut aussi s'effrayer de les voir frayer dans les chroniques qu'ils défrayent. Mais si l'on cille à l'énoncé du mot « bacille », autant crier à la rescousse et déclencher le plan ORSEC. Pour zigouiller le casseur et glacer l'agaceur, contactez *GIVRE*, premier groupe d'inhibition des virus au *42.55.14.26*.



LE TEMPS SE GATE, AMSTRAD SE COUVRE

Lors d'une conférence de Presse de Commodore France, qui s'est tenue le 26 janvier 88 à la maison de l'Europe, Franck Lanne, son vindicatif patron, s'en est pris à l'avenir d'Amstrad, un de ses nombreux concurrents dans le monde PC et un des membres de l'oligopsone dans le domaine du familial. J'ai ma petite idée dit-il en substance. Amstrad est dans une situation anormale en France. Elle y est leader sur le marché des 8 bits, mais pas en Europe. Or celui-ci est en déclin et comme Amstrad n'a pas mordu aux USA, «ils» seront prudents sur le familial 8 bits. Pour vendre beaucoup : faire du volume, il faut produire beaucoup et peu cher, or il «leur» manque le volume. Amstrad sera ainsi conservatif (entendez par là, qu'ils ne lanceront pas de grandes séries à fabriquer). Mon sentiment est qu'il subsistera une machine CPC en 88 et plus de 8 bits (Amstrad) l'année d'après.
«Nous avons des espérances sur le 8 bits. Nous ne désespérons pas relancer le C64 en France. Franck Lanne d'ajouter qu'il s'est vendu un million de C64 dans le monde en 87.
Toujours Franck Lanne, mais à propos des ventes en France, nous avons vendu en France 10 000 Amiga 500 depuis juin 87 et une base installée de 15 000 Amiga, ce qui nous satisfait face aux 50 000 Atari 520 et 1 040 vendus entre décembre 85 et novembre 87. Ces derniers chiffres seraient, selon lui, issus du panel GFK.

ELITE : A QUELQUE CHOSE MALHEUR EST BON

Les malheureux maniaques d'Elite ont eu à souffrir ces quelques huit ou dix derniers mois d'un manque chronique de nouveauté de la part de leur maison d'édition préférée. Qu'à cela ne tienne, Elite revient,

A la recherche du trésor englouti.



145 F*

AQUANAUTE

Seul en plein milieu de l'océan Indien, vous plongez sans hésiter vers l'inconnu. Un trésor englouti vous y attend.
Le danger aussi ! Requins, pieuvres, ennemis et ivresse des profondeurs vous guettent.
Au cœur de l'océan, le danger est partout.

Prix public généralement constaté (Thomson MO-TO. Cassette ou disquette. Amstrad CPC. Disquette. De 145 F à 195 F*)

FIL
FRANCE IMAGE LOGICIEL

Les prix FIL sont imbattables

IBAM

plus fort que jamais à la conquête du marché avec une série de jeux dont l'apparition sera étalée très régulièrement (environ un jeu tous les quinze jours) à partir de mi-mars. Parmi ces titres figurent Ikari Warriors (lui-même) adapté sur Atari ST, C64 et PC ; Six Packs Vol.3, compilation prévue sur C64, Spectrum et Amstrad ; Beyond the ice palace (enfin du nouveau pour nous) sur C64, Spectrum, ST et Amstrad. D'autres titres sont évidemment planifiés pour les prochains mois, mais sont malheureusement pour la plupart dédiés au... ST. Que tout le monde se rassure, Bernard Dugdale, directeur du marketing, nous assure d'une adaptation de la majorité de ces «Atari's games» sur Amstrad à plus ou moins longue échéance. Il nous suffira donc d'être patient.

En attendant, je peux d'ores et déjà vous mettre l'eau à la bouche en vous décrivant sommairement la véritable petite merveille qu'est Beyond the ice palace... Outre son extrême complexité (mais je ne fais pas autorité en matière de test d'arcade), Beyond est un Ghost'n Goblins très amélioré. Il exploite d'ailleurs la quasi totalité des ressources du CPC. A tel point que cette version paraît mieux réalisée que la version ST... toutes proportions gardées. En tous les cas, ce jeu constitue réellement la preuve de l'insistance que porte Elite à la qualité des graphismes et de l'animation. Il faut dire qu'ils s'en donnent les moyens puisque l'équipe dévolue à toute la partie graphique des jeux se compose d'une quarantaine de personnes.

Avec à l'heure actuelle une occupation du marché européen oscillant entre 4 et 8 %, donc relativement restreinte, Elite n'en a pas moins de grandes idées de conquêtes qui, à l'image de son distributeur français Ubi-Soft, pourraient les mener jusqu'aux Etats-Unis. A dans quelques mois donc, pour la suite du feuilleton Elite (version U.S. cette fois) dans le cas bien sûr où Beynond et autres feraient un tabac, ce qui est tout à fait probable.

LES GRAPHISMES DE PLATOON

A L'occasion de la sortie du logiciel *PLATOON*, j'ai pu parler avec celui qui en a réalisé les graphismes, Simon Butler. Pour être tout à fait honnête, Miles Rowland, le responsable des ventes à l'exportation chez Océan m'a servi d'interprète. Simon Butler utilise différents types de machines chez lui pour dessiner (il n'a pas voulu me dire laquelle avait sa préférence) mais reste néanmoins persuadé que l'ordinateur n'est qu'un outil pour le graphiste. Une sorte de bloc-note rapide. Du reste, les dessins de *PLATOON* ont été réalisés sur papier, et c'est un programmeur qui s'est chargé de les « recopier » sur un ordinateur, en l'occurence un Commodore 64. Bien entendu, je n'ai pas manqué de lui demander pourquoi le programmeur avait porté son choix sur le Commodore. La réponse traversa la manche sans délai : « A l'époque, le spécialiste du Commodore était le seul que nous ayons sous la main ! ». En général, les graphismes sont faits à partir de la machine la plus simple et sont retouchés après transcodage des données. De fait, la machine de base reste le Spectrum en raison de sa très bonne définition.

Des graphismes réalistes

Ne voulant pas m'arrêter en si bon chemin, je lui demandais également comment se distribuent les tâches chez Océan. « Pour éviter de manquer de mémoire au dernier moment, programmeur, graphiste et musicien travaillent ensemble ». A l'origine spécialisé dans les dessins d'héroic fantasy, Simon Butler se félicite de la tendance actuelle liée en partie aux possibilités d'affichage des nouvelles machines, qui voient disparaître les graphismes simples au profit du dessin plus réaliste. « C'est vraiment ce type de graphismes qu'il fallait à *PLATOON*, ainsi le joueur a vraiment l'impression de risquer sa peau ». Eh oui, la guerre du Vietnam n'est pas un sujet à prendre à la légère. Pour conclure cette entrevue, j'ai demandé à Simon quelle question souhaitait-il que je lui pose. « Aow !?! J'aimerais parler de mes projets ». C'est ainsi que j'ai pu apprendre la prochaine sortie de *Green Beret II* et de *Vindicator* deux softs Océan dont il a réalisé les graphismes. En attendant de les voir, jetez donc un oeil sur les dessins que Simon Butler a fait spécialement pour AMMAG. Fameux coup de patte, hein ?

Cyrille Baron



EXCLUSIF :

UN CPC RUSSE !

Vraiment, il suffit de peu de choses : un de nos lecteurs, professeur en Alsace, s'offre quinze jours de vacances à Moscou, pour étudier un échange scolaire avec une école soviétique, et il revient avec le scoop de l'année, si ce n'est du siècle ; les écoles soviétiques informatisées utilisent un matériel entièrement copié sur le CPC 464 d'Amstrad. Cet article, vous vous en douterez à la lecture, n'a pas été écrit par un journaliste ; nous avons cependant choisi de vous le livrer tel qu'il nous a été présenté, c'est-à-dire sous forme de récit vécu, afin de lui préserver son caractère « exceptionnel ». Ne nous en veuillez donc pas s'il ne fait pas toujours preuve de professionalisme.

Avant toute chose, une petite précision ; l'ordinateur que j'ai vu (et que je ne saurais nommer, pour cause de non connaissance du russe...) n'est pas un vrai CPC. Que je sache, Amstrad International n'a pas, pour l'instant tout du moins, de marché en URSS. Il s'agit en fait d'un matériel de fabrication locale, dont les caractéristiques techniques sont (presque) en tous points identiques à celles du 464. Il m'est impossible à l'heure actuelle, de dire exactement quelle est l'origine de cette ressemblance. Coïncidence ? Espionnage industriel ? Quoi qu'il en soit, le fait est là, et les quelques rares tests que j'ai pus effectuer ne m'ont pas trompé.

Tout d'abord, l'écran. Il aurait été difficile de ne pas tiquer, en voyant, l'ordinateur venant à peine de s'allumer, un écran bleu avec quelques lignes jaunes ressemblant à un message de copyright, suivies d'un « *Ready* » et d'un curseur. L'institutrice prononce alors quelques mots, et la classe entière (l'équivalent d'une classe de sixième chez nous tape, en basic standard, «*LOAD*». Un lecteur de casset-



ATOMIK

L'important est de bien rattraper la balle. Seul ou à deux, l'un contre l'autre ou en même temps, vous avez 30 tableaux pour tout casser ! Dernier rebondissement, vous pouvez créer vos propres murs de briques !
Ne perdez pas la boule...

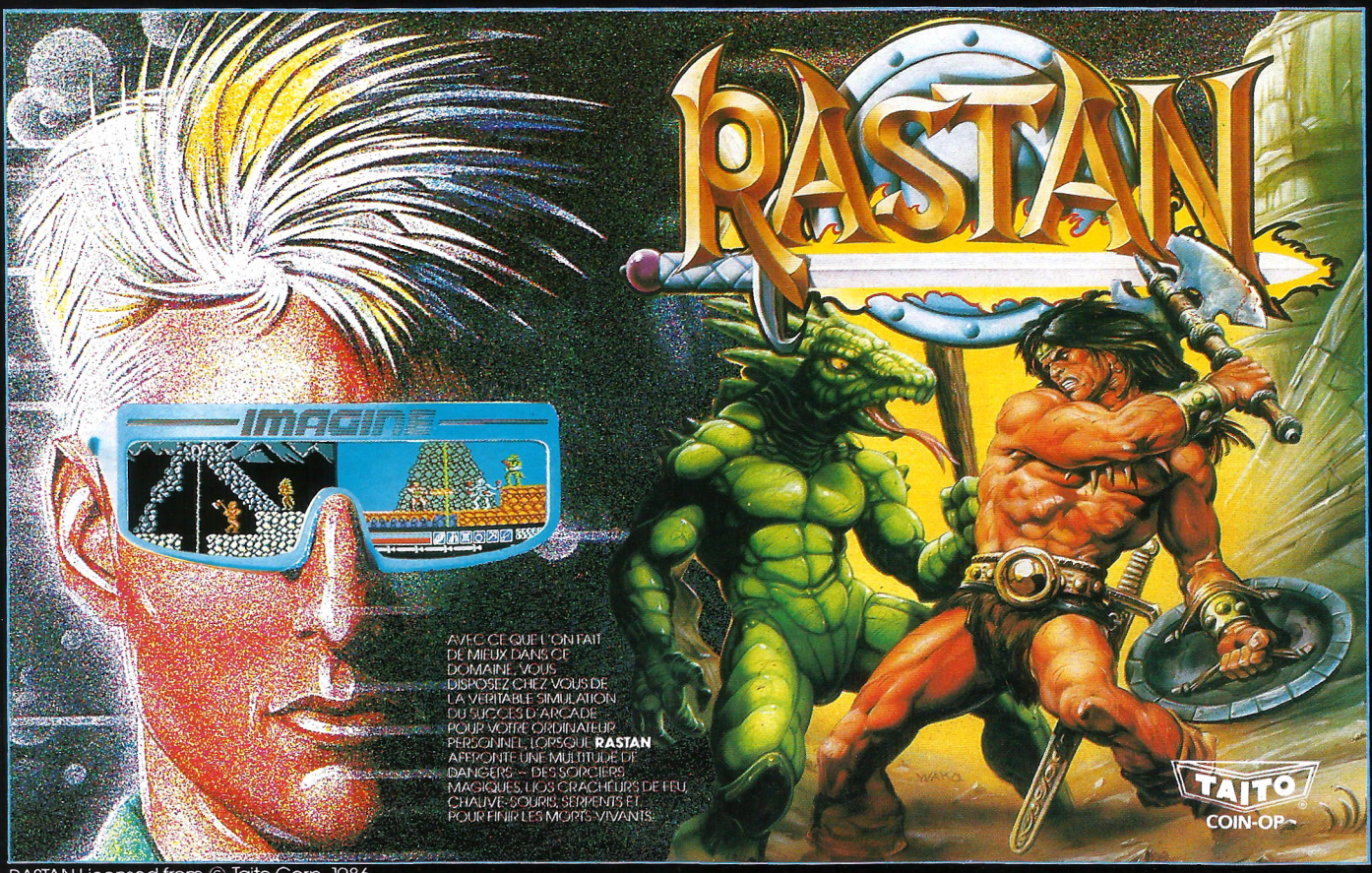
*Prix public maximum conseillé.
(Thomson MO-TO. Cassette ou disquette.
Amstrad CPC. Cassette ou disquette.
De 119 F* à 195 F*)

FIL
FRANCE IMAGE LOGICIEL

Les prix FIL sont imbattables

L.B.A.

IMAGINEYESATION



RASTAN Licensed from © Taito Corp, 1986



PLATOON Licenced from © 1986 Hemdale Film Corporation. All Rights Reserved.

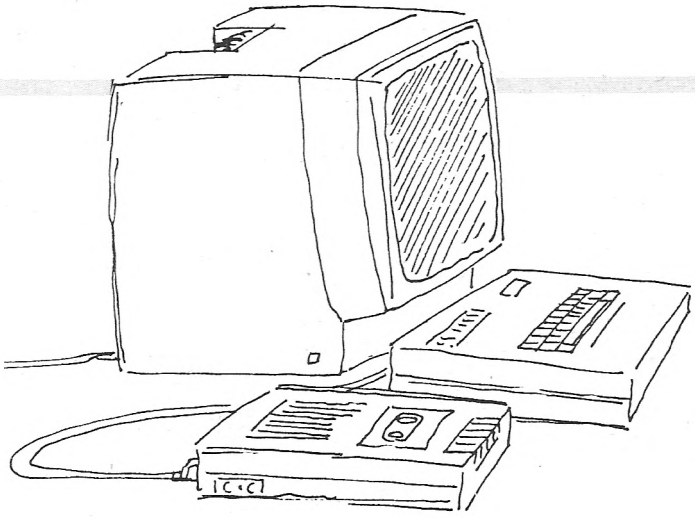
ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.

tes externe, se met alors en marche, et l'ordinateur affiche «*LOADING «PRG» Block 1*».

C'est à partir de ce moment que j'ai commencé à m'intéresser de plus près à cet ordinateur étrange. En y regardant de plus près, on aurait dit un CPC désossé puis remis dans un boîtier « couleur locale », dont le clavier ne possédait pas de pavé numérique.

L'institutrice poursuivait son cours, toujours sans que je n'y comprenne quoi que ce soit. Les élèves, eux, avaient l'air de connaître parfaitement leur matériel ; certains n'attendaient même pas que leur maîtresse ait fini de parler, pour taper des ordres basic, tels *RUN* ou *LIST*. J'ai même vu ce qui devait être soit le cancre, soit la grosse tête de la classe, s'amuser à modifier tout seul le programme !

Quelques minutes après, l'institutrice ordonne un reset en général. Là encore, étrange similitude : trois touches à lesquelles étaient inscrites



« *CTRL* », « *SHIFT* » et « *ESC* » De plus en plus, le doute me rongeait.

Je profitais également de l'étude d'un listing (tout en Basic, avec quelques lignes de langage machine en DATA) pour remarquer que les instructions étaient bien les mêmes que celles du CPC 464. Même les RSX étaient présentes !

D'après ce que j'ai pu voir du listing en question et du matériel présent, les principales caractéristiques de cet ordinateur d'outre rideau de fer seraient :
- trois modes d'écran graphique (*MODE 0 à 2*) ;
- 16 couleurs pour le mode O ;
- un Basic rapide et assez puissant, très proche de celui du CPC (quelques instructions supplémentaires, comme PAINT et MUSIC) ;
- un jeu de caractères graphiques correspondant à l'alphabet russe ;
- un lecteur de cassettes externe ;
- à priori, pas de lecteur de disquette connectable ;
- un stylo optique « intégré » (comme sur nos Thomson T07-70 nationaux) ;
- peu de logiciels spécifiques.

Je ne suis pas en mesure de dire, pour l'instant, s'il y avait également une compatibilité au niveau langage-machine ; le système d'exploitation de cet ordinateur est-il le même que celui des Amstrad, je ne saurais le dire. Dans l'état actuel des choses, je n'en sais guère plus ; une seule chose est sûre, lors de mon prochain voyage à Moscou, j'emmènerai quelques jeux sur cassette et les essayerai sur ce matériel étrange. j'espère pouvoir vous en dire plus bientôt.

Christophe Hassenforder
Professeur au lycée
Alfred Kastler, Guebwiller

P.S. : N'ayant pas obtenu l'autorisation pour la prise de vue dans l'enceinte de l'établissement scolaire, je me permets de vous soumettre un croquis de ladite machine.*

SCOOP !

AMSTRAD - SCHNEIDER DIVORCE CONSOMME

L'ancien partenaire présente sa gamme à Paris en avril.

Après sa rupture retentissante avec Alan Sugar, Bernhart Schneider n'allait pas rester les pieds dans le même sabot. Au CEBIT d'Hanovre, en mars, il présentait sa propre gamme. Le public allemand qui avait acheté un ordinateur Amstrad sous le nom de Schneider découvrait brutalement une dualité, chaque firme ayant son stand propre. En Allemagne, cependant, le nom d'Amstrad est inconnu, tandis que Schneider, bien implanté depuis longtemps en vidéo et Hi-Fi est en revanche très populaire. La gamme présentée à Hanovre est originale et comprend quatre modèles de compatibles PC en compétition avec les 1512 et 1640.
Outre le 2640 que nous avons déjà présenté (cf. *AM-MAG* n° 31, page 9), Schneider propose l'Euro PC, une machine séduisante au prix de 1.300 DM, soit 4.200 F environ, avec un drive 3"1/2 et dont le look rappelle quelque peu celui de l'Atari ST. Un XT dénommé Tower est également présenté et enfin un portable sophistiqué, le Target, qui coûte 5.900 DM, l'équivalent de 19.000 F. Ces matériels sont fabriqués en Allemagne, à l'exception du Target.

Schneider ne dissimule pas ses ambitions européennes et Paris sera son premier pas vers l'export. Le bouillant industriel présentera, en effet, le 13 avril sa gamme entière sur le stand Dual, marque bien connue de Hi-Fi qu'il a achetée récemment. Nous ne manquerons pas de vous donner, dès le prochain numéro, de plus amples détails sur ces nouvelles machines ainsi que sur la bagarre qui ne peut manquer de s'ensuivre sur le marché français.

Réussir disquettes

ORTHOGRAPHE 6e-5e
ORTHOGRAPHE CM
ORTHOGRAPHE CE
LES 4 OPERATIONS
MATHEMATIQUES CM

50 exercices,2000 questions
explications en cas d'erreur
compatibles AMSTRAD 464,664,6128

AMM 04/88

Nom:
Adresse:

commande disquette ORTHOGRAPHE 6e-5e à 120 F
disquette ORTHOGRAPHE CM à 120 F
disquette ORTHOGRAPHE CE à 120 F
disquette LES 4 OPERATIONS à 120 F
disquette MATHEMATIQUES CM à 120 F
+ 20 F de frais de port

Je joins un chèque de F à l'ordre de
LOGICIEL 44 5 rue des grands courtils 44400 REZE

NEWS

PROCHAINEMENT SUR VOS ECRANS

Arrivés de dernière minute ou à paraître le mois prochain, d'arcade, d'aventure, de simulation, de sport, de réflexion, etc., voici les logiciels que vous découvrirez prochainement sur vos écrans.



ACADEMY
CRL

Academy n'est autre que la suite Tau Ceti. pour ceux qui auraient survécu au premier épisode, donc des candidats au suicide et bien qu'ils s'y plongent au plus vite. Au moins aussi complet et dur que le premier ce logiciel suite a été réalisé par le même auteur en l'occurence Pete Cooke.
Le but de ce jeu est d'entrer dans le GAS (Galcorp Academy for advenced Skimmer pilote) ou plus simplement académie des pilotes d'engins spatiaux. Bref le Top Gun de l'espace.



FRANK
Invent Ere

L'obsession vous gagne, depuis plusieurs jours déjà vous êtes plongé dans les manuscrits de l'un de vos ancêtres retrouvé au hasard de la découverte de son laboratoire caché derrière un mur secret.
La fameuse formule dont il semble que votre aieul soit l'inventeur vous trouble énormément. En effet, elle paraît effroyablement crédible. Redonner la vie à partir d'éléments humains réassemblés ! Serez-vous capable de parachever son oeuvre pour réhabiliter sa mémoire Frank dit le médecin maléfique ayant été banni de l'ordre et rejeté par tous.



BLOOD VALLEY
Gremlin

Dans la Vallée Sanglante, vous êtes invité à prendre part à la chasse annuelle organisée par le Firedrake, maître de la vallée de Gard. Chaque année dans une ancienne ronde de menhirs, un esclave est mis en liberté et traqué comme un animal sauvage.
Choisirez-vous de jouer le rôle du vil et sanguinaire Firedrake ou bien aurez-vous le courage de devenir l'espace d'un jeu micro la proie... C'est le printemps et le mois de Weir (mars) vient juste de commencer. Bonne chasse parmi les arbres en fleur...

RASTAN SAGA

Imagine

De Conar le Barban à Barbarian une longue quête de violence vous a été proposée. Comme la barbarie est à l'honneur dans les salles d'arcade, voici venir la dernière en date, Rastan Saga ou la saga de Rastan. L'ignoble sorcier Karg jaloux de Rastan roi de Maranna a laché ses plus féroces démons sur celui qu'il souhaiterait voir à sa botte... Un seul homme est capable de sauver Rastan et son trône. Rastan lui-même . L'adaptation arrive bientôt, la suite dans le prochain numéro.



MagicSound

UN LOGICIEL MUSICAL SANS ÉQUIVALENT !

TRANSFORMEZ VOTRE AMSTRAD EN SYNTHÉTISEUR OU EN STUDIO D'ENREGISTREMENT

6 octaves - 3 voies simultanées - Métronome - Boîte à rythmes 72 séquences - Palette de 288 accords - Choix de l'enveloppe, du volume et de la fréquence - Volume séparé pour les 3 canaux - Près de 2000 notes mémorisables - Enregistrement sur un seul canal ou les 3 à la fois en temps réel ou pas-à-pas - Séquenceur - Modification, adjonction ou suppression des notes - Fenêtres et menus déroulants - Possibilité d'utiliser vos compositions dans vos propres programmes - 100% langage machine.

Philippe LAINÉ - 47300 Villeneuve-sur-Lot

CPC 464 - 664 - 6128 QWERTY - AZERTY

TRES SIMPLE D'UTILISATION - LE PLUS PUISSANT DE SA CATÉGORIE

expédition sous 48 h - Port gratuit - Commande accompagnée de votre règlement à: H. BITTNER - B.P.7 - 47500 FUMEL-- tél. 53.71.82.67

cassette : 350,00 F disquette : 395,00 F

Veuillez m'envoyer ***MagicSound*** ❑ cassette ❑ disquette

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

..... Tél. .....

Code Postal..... Ville .....

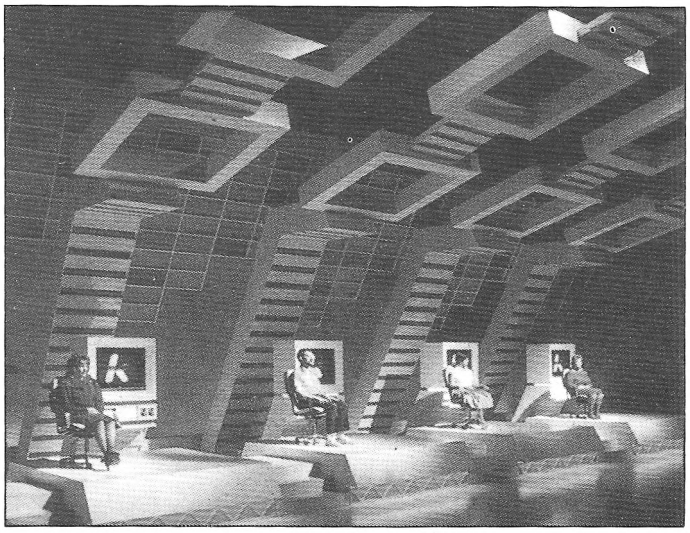
ci-joint mon règlement par: ❑ chèque bancaire ❑ chèque postal ❑ mandat-lettre

AMM 04/88

THE KRYPTON FACTOR

Domark TV Games

Ce logiciel est l'adaptation d'un jeu télévisé produit par la BBC (British Broadcasting Corporation), bref pour ceux qui n'auraient pas compris, la chaîne de télévision publique britannique. Autant dire que ce jeu ne doit pas dire grand chose à la majorité d'entre vous.
Ce jeu est une compétition mettant aux prises quatre participants. Le savoir et l'intelligence ne suffiront pas nécessairement pour vaincre. En effet, la compétition comprend également des épreuves physiques. Le jeu est en anglais alors avis aux amateurs...



DEFI AU TAROT



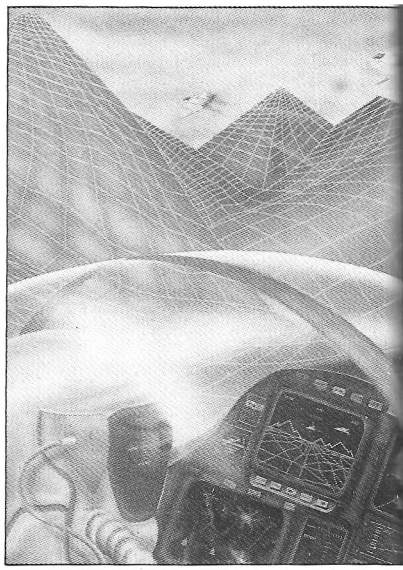
Coktel Vision

Vous voilà seul contre l'ordinateur. Rassurez vous il n'est pas dangeureux (encore que...). Celui-ci joue au tarot et simule chacun de ces partenaires ou adversaires. Il fait les annonces pour chacun, joue la carte distribuée et se bat lui-même.
Les seules conditions de jeux sont des plus élémentaires : connaître les bases du tarot. Mener le petit au bout n'est pas toujours simple qu'il y paraît. L'ordinateur, s'il joue vos partenaires ne fera pas pour autant perdre vos adversaires. Intègre, il jouera à chaque fois et pour chacun sans parti pris...

ATF

Digital Intégration

Vous allez enfin être promu au poste tant convoité de pilote sur ATF (Advenced Tactical Fighter) le chasseur de combat dernier cri. C'est donc encore un simulateur de vol et de combat qui nous est proposé. Images fractales et tutti quanti, ce soft laisse présager de fabuleux moments à ses commandes même s'il ne semble pas être un sommet en matière de simulation. A première vue, le vol en rase motte semble le plus approprier afin d'éviter au maximum d'être repéré par les radars adverses...



HURLEMENTS

Ubi Soft

Kane attendait avec impatience le jour de sa libération.

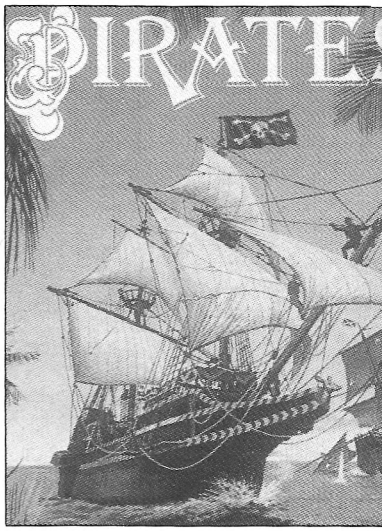


Petit escroc minable la chance semblait pour une fois lui sourire. Alan son compagnon de cellule, malade et mourant lui avait confié son secret. L'existence d'une cache où de nombreuses années plus tôt il avait entassé son magot, fruit d'une casse qui avait à l'époque fait grand bruit.
Le car qui l'avait amené dans ce trou perdu avait à peine disparu que Kane ressentit déjà comme un malaise. Finalement cette chance qui s'était toujours dérobée semblait encore une fois manquer au rendez-vous, le village désert comme une ville fantôme dégageait comme une odeur de mort...

PIRATES

Microprose

Annoncé depuis bien des mois par la publicité, Pirates sort enfin sur PC et compatibles. Anneau dans l'oreille, sabre et tromblons à la ceinture, le joueur après avoir gagné au cours d'un duel un petit vaisseau anglais s'est vu confié par le gouverneur une mission à sa mesure : détruire les ports et les villes côtières ennemis.
Avant de partir le capitaine fera bien évidemment le tour des tavernes pour s'enquérir de précieuses informations concernant par exemple les défenses de telle ou telle forteresse. Enfin l'heure du départ a sonné et le bateau lève l'encre...



LA REVUE **DE TOUS** LES JEUX **MICRO** ET VIDEO

GAME MAG

DOSSIER

JAPON

L'EMPIRE DU JEU



LES JEUX DU MOIS :
HURLEMENT SUR CPC,
SPACE RACER SUR ST,
THE TRAIN SUR C64

CONCOURS :
UN BUGGY RADIO-COMMANDÉ
POUR LE VAINQUEUR

HIT-PARADE :
GAGNEZ NOTRE TIERCÉ

M 4667 - 6 - 17,00 F
3794667017002 00060
N° 6 - AVRIL 1988 - 17 F

HIT-PARADE

DE NOS LECTEURS

Pas trop de mouvement dans ce hit parade où depuis plusieurs mois Barbarian et Bob Winner se disputent la première place. Une décision s'impose donc pour redonner à ce "baromètre du jeu" son efficacité, où tout au moins son dynamisme. Le moyen le plus simple à notre disposition pour connaître précisément vos goûts est de faire appel aux revendeurs ; c'est donc ce que nous entreprendrons dès le mois prochain.

1 - Bob Winner
(Loriciels)

2 - Barbarian
(Palace software)

3 - Sram II
(Ere Informatique)

4 - Arkanoïd
(Imagine Software)

5 - Gauntlet II
(Us Gold)

6 - Fer & Flamme
(Ubi Soft)

7 - Prohibition
(Infogrames)

8 - Renegade
(Imagine Software)

9 - Masque
(Ubi Soft)

10 - Cauldron II
(Palace Software)

11 - Le Passager du Temps
(Ere Informatique)

12 - Sapiens
(Loriciels)

13 - MGT
(Loriciels)

14 - M'Enfin
(Ubi Soft)

15 - Trantor
(Go !)

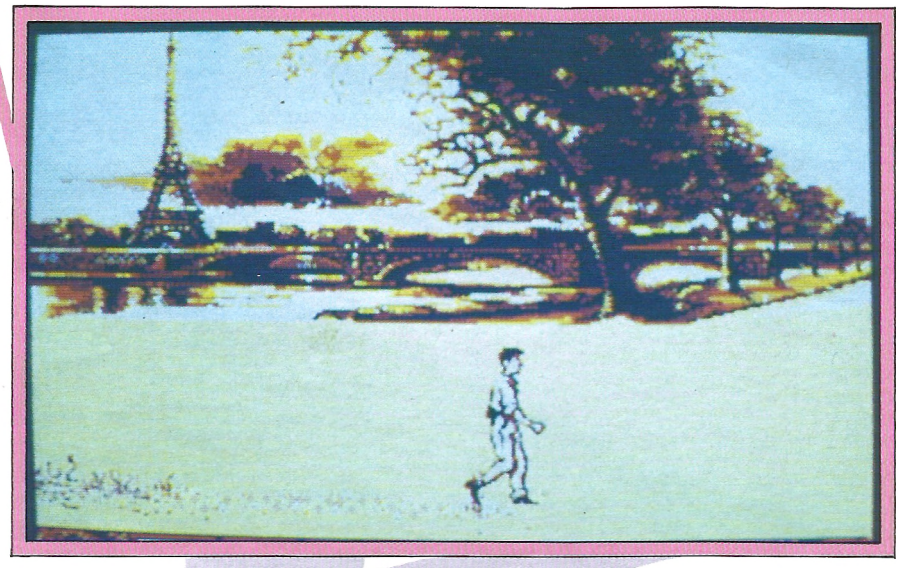
16 - Light Force
(FTL)

17 - Ikari Warriors
(Elite)

18 - Batman
(Ocean)

19 - Enduro Racer
(Activision)

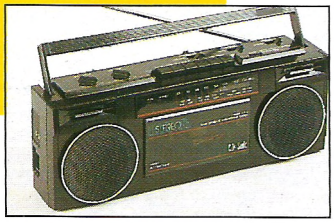
20 - Trivial Pursuit
(Domark)



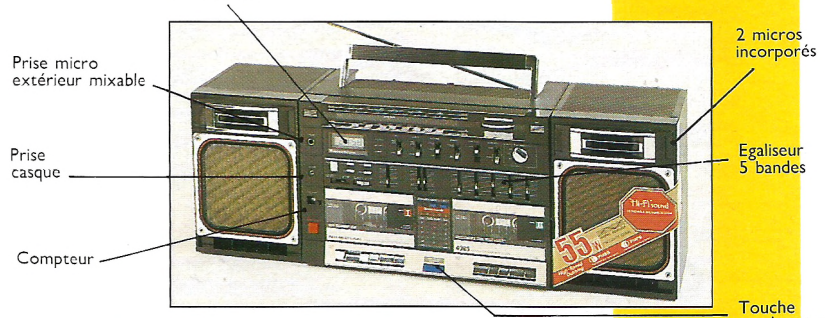


Israel Ariel - *Pantin*
Carlinet Yannick - *Geneville*
Labrousse Rémy - *Gueret*
Picavet Jean-Claude - *Boulogne*
Roussel Arnaud - *Saint-Ambroise*
Duchenne Mickaël - *Brest*
Hocquet Jean-François - *Wattignies*
Laubeuf Vincent - *Villefranche sur Saône*
Simie Zoran - *Villetaneuse*
C. Bellin - *Saint Egrève*

LA MUSIQUE EN LIBERTE



295 F **Radio K7 stéréo CR 60**
4 hauts parleurs - PO.GO.FM. Alimentation secteur/piles (non fournies).



1495 F **Radio cassette stéréo INTERNATIONAL**
«Grande puissance» - 55 watts - PO.GO.FM.OC. - copie rapide - marche continue - témoin lumineux de niveau sonore - Entrée phono ou CD - prise de sortie - horloge incorporée permettant le réveil par radio, k7 ou alarme - Réglage volume séparé - Recherche plage musicale et pause programmable (PMSS) - Haut-parleurs détachables - Alimentation secteur/piles (non fournies) et prise 15 volts.



1495 F **Chaîne ALBA 2550**
Puissance totale 20 watts - tuner PO.GO.FM. Double platine K7 permettant la duplication - Egaliseur 5 bandes - platine disque - prise CD - livré avec 2 enceintes et meuble vitré sur roulettes.



NOUVEAU
Jeux de lumière incorporé

1995 F **Radio K7 DYNASTY «DISCO»**
PO.GO.OC1.OC2.FM. Double K7 à copie rapide - 6 haut-parleurs - égaliseur - prise CD - jeux de lumière incorporé (chaque haut-parleur s'allume, et tout autour de nombreuses led clignotent) - alimentation secteur et piles (non fournies) - dimension L 73×H 37×P 16.

AMM 04/88

BON DE COMMANDE EXPRESS à retourner à ESPACE FM, 4, rue des Hirondelles 68100 MULHOUSE

NOM: _____ Prénom: _____

Adresse: _____

_____ Tél. : _____

Appareil: _____

Participation aux frais de port, rajouter 95 Frs (sauf CR 60 35 Frs).
Réglement à joindre à la commande - Pour documentation ou crédit, nous consulter.

OFFRE VALABLE
pour le mois de publication de la revue.
Tous nos appareils sont garantis 1 an pièces et main-d'œuvre

LES ROIS DES JEUX VIDEO



Encore plus de jeux!

LE PLUS GRAND PACK DE SPORTS JAMAIS VU

PLUS DE **20** SPORTS PASSIONNANTS

COMPRENANT

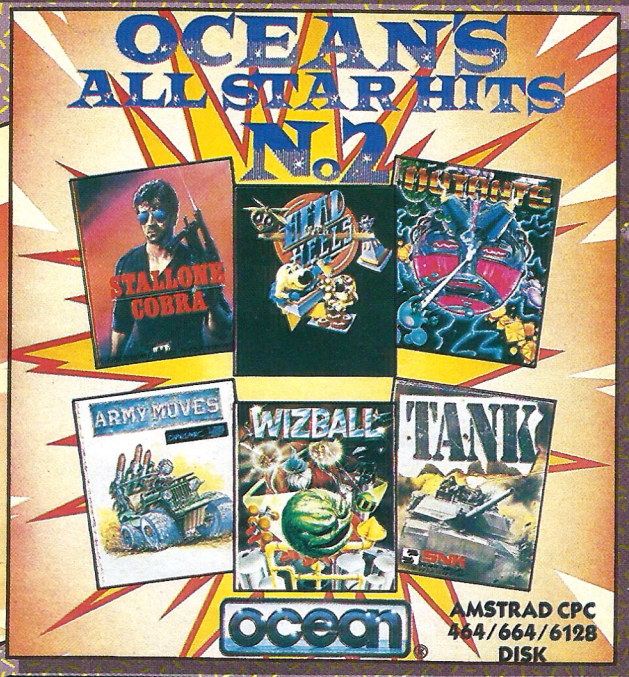
LES POIDS · DU BASKET · DU FOOTBALL · DU SAUT A LA PERCHE · DE LA NATATION · DU SLALOM GEANT · DU PLONGEON AU TREMPLIN · DU PING-PONG · DU TIR AU PISTOLET · DU CYCLISME · DU TIR · DU TIR A L'ARC · DU TRIPLE SAUT PERILLEUX · DE L'AVIRON · DES PENALISATIONS · DU SAUT A SKI · DE LA LUTTE A LA CORDE · DU TENNIS · DU BASEBALL · DE LA BOXE · DU SQUASH · DU BILLIARD/DU BILLIARD AMERICAIN.

10 JEUX A SUCCES

UN COMBAT GEANT

D'HABILETE, DE FORCE ET D'ENDURANCE

COMMODORE
AMSTRAD



Encore plus de frissons!

Ensemble de SIX jeux accessible Votre budget argent de poche.

AMSTRAD · COMMODORE



Encore mieux !

6

DES JEUX SUPER A DES PRIX DEMENTS

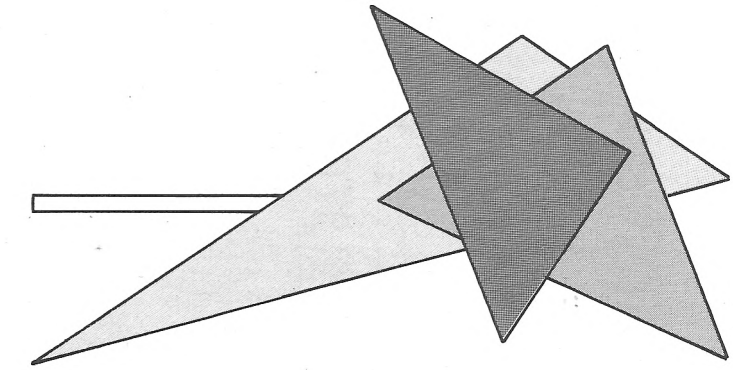
AVEC ★ ARKANOID ★ GAME OVER ★ LEGEND OF KAGE ★ SLAPFIGHT ★ MAG MAX ★ YIE AR KUNG-FU II

NE MANQUES PAS AMSTRAD COMMODORE

ZAC DE MOUSQUETTE
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE TEL: 93 42 71 71

HELP

Attention, si vous ne vous sentez pas une âme de "tricheur", ne lisez pas ces pages ! Elles contiennent de précieux secrets pour résoudre vos jeux d'aventure favoris... Solutions pour parvenir au but final, ou simples "trucs" pour pénétrer dans une salle particulièrement cloisonnée, nous publions le résultat des recherches d'un ou plusieurs joueurs acharnés... ou simplement plus chanceux que vous ! Alors si vous êtes complètement épuisés, attardez-vous un peu sur ces pages ; si par contre, vous venez de triompher : pensez aux copains !

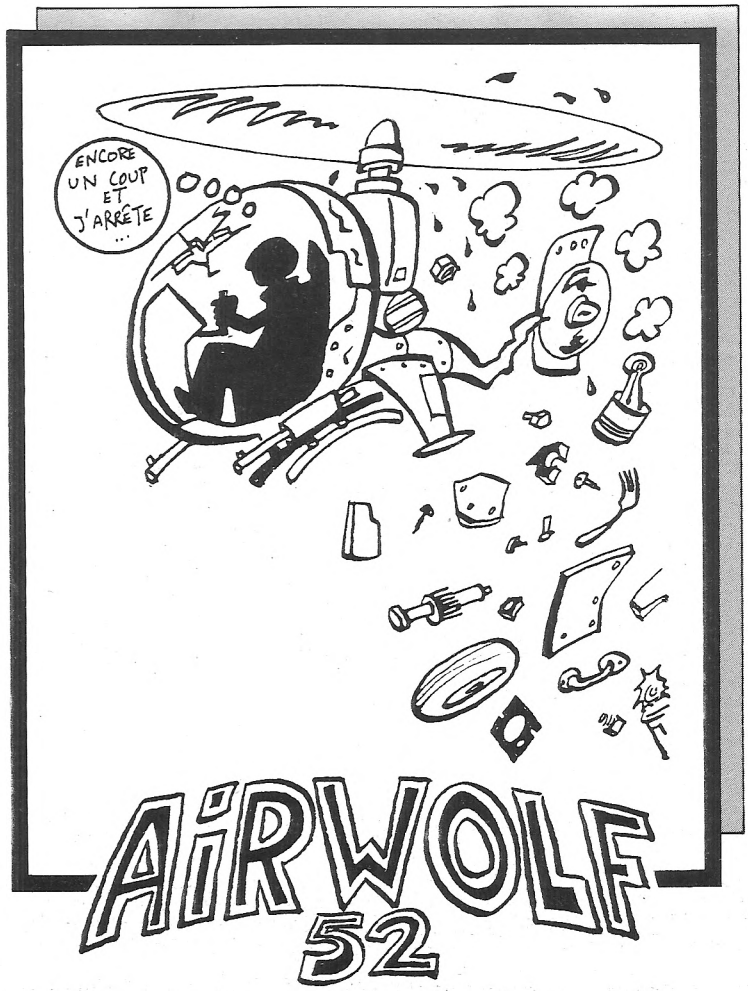


ORPHEE, VOYAGE AUX ENFERS

Solution complète

N, prends grosse branche, prends liane, prends gourde, S, descends falaise, tue sirène, prends eau, prends harpe, E, délivre Yurk, N, N, Yurk ouvre porte, N, O, ouvre porte, O, O, prends flacon magique, N, prends torche, N, O, S, S, S, donne flacon magique à Yop, E, E, S, S, O, O, N, S, E, E, N, N, O, N, E, N, N, enfonce bouton bas, enfonce bouton bas, enfonce bouton haut, enfonce bouton milieu, S, S, prends demi-étoile, S, O, O, O, donne harpe à Miniu, E, N, N, N, N, E, N, E, dis CUIQUE SUUM, échange clé en rubis, O, remplis gourde, S, S, Yurk bois pétrole, saute nappe O, S, O, O, prends clé en or, N, N, N, E, ouvre porte, appelle Yurk, Yurk brûle porte, N, O, monte arbre, O, prends cordelettes, E, E, ouvre coffre, donne épée à Yurk, laisse grosse branche, prends papier, E, E, S, S, pose papier sous loupe, enlève papier, N, prends machette, S, S, S, O, soulève rocher, N, N, construis radeau, S, S, prends pièces en or, N, N, prends eau, embarque radeau, O, O, accoste, O, laisse manchette, prends bague, E, embarque radeau, S, S, S, S, S, S, accoste, N, O, N, monte sur Yurk, Yurk saute crevasse, N, E, prends oeil de verre, O, donne bague à Bellus, prends oeil de verre, O, O, N, E, N, donne pièces en or à Billy, N, O, Yurk brûle arraignée géante, O, O, N, entre, tourne anneau, tire anneau, O, pose oeil de verre sur autel, prends demi-étoile, E, rassemble demi-étoile, prends corde, N, O, S, prends torche, N, passe corde dans poulie, attache corde au barrage, tire corde avec Yurk, pousse Yurk dans l'eau, plonge, ouvre porte, entre, sors, O, S, S, S, E, E, N, laisse gourde, laisse clé en or, monte arbre, H, entre O, Yurk donne épée à satan.

Patrick C



LIGHT FORCE

Vies infinies version K7

Transformez ainsi le programme (version disquette) figurant en page 29 du numéro 31 :
Ligne 50 : remplacer LOAD « light1 » par LOAD « LIGHTFORCE ».
Ligne 70 : remplacer LOAD light2 » par LOAD « LF ».

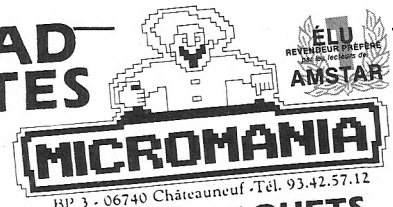
Cédric Signori

(version K7) Invulnérable !

Prenez garde aux limites du jeu (vous passerez même à travers les murs), sous peine de devoir le recharger. Faites quand même attention au temps.

```
10 'AIRWOLF : Invuln
erable!
20 PEN 15:BORDER 14:
MODE 0
30 OPENOUT"SUGAR":ME
MORY &3E7:CLOSEOUT
40 FOR X=0 TO 15:REA
D A:INK X,A:NEXT
50 LOAD"!PROG
60 BORDER 4:MODE 0:P
APER 9
70 POKE &7B33,0:POKE
 &7B34,0:POKE &7B35,
0
80 CALL &68A8
90 DATA 14,26,0,23,1
7,22,15,6,26,4,23,2,
15,26,13,0
```

AMSTRAD DISQUETTES ET PC 1512



DES SURPRISES DANS TOUS LES PAQUETS

SUPER PROMOTION 99F
4DISQUETTES VIERGES AVEC BOITIER PLASTIQUE

ARCADE ACTION 189F
+BARBARIAN+RENEGADE
+SUPERSPRINT+RAMPAGE
+INTERNATIONAL KARATE 2

LES GEANTS D'ARCADE 195F
+ROAD RUNNER+INDIANA JONES
+RYGAR+GAUNTLET DEEP DUNGE

AMSTRAD GOLD HITS N°3 195F
+TRANTOR+SOLOMON'S KEY
+WC LEADERBOARD+BRAVESTAR
+RAMPART+CAPTAIN AMERICA

LES GREMLINS 169F
+MASK1+MASK2+DEATH WISH3
+BASIL DETECTIVE+DEFLEKTOR
+JACK THE NIPPER 2

LA COLLECTION KONAMI 189F
+JACKAL+SHAOLIN ROAD+NEMESIS
+JAILBREAK+YE AR KUNG FU 2
+GREEN BERET+YE AR KUNG FU
+HYPERSPORT +PINGPONG+MIKIE

TOP TEN COLLECTION 145F
+SABOTEUR1 SABOTEUR 2+SIGMA 7
+CRITI MASS+AIRWOLF+THANATOS
+DEEP STRIKE+COMBAT LYNX
+BOMBJACK2+TURBO ESPRIT

ERE HIT 3 225F
+STRYFE+DESPOTIK DESIGN
+TENSION+CONTAMINATION

HIT AVENTURE 225F
+SCRAM1+HARRY+1001BC

LES TRESORS US GOLD 195F
+GAUNTLET+LEADERBOARD
+INFILTRATOR
+ACE OF ACES +METROCROSS

BEST OF ELITE 2 145F
+PAPERBOY+GHOST N GOBBLINS
+BATLE SHIPS+BOMBJACK 2

ALBUM EPYX 189F
+WINTER GAMES+WORLD GAMES
+SUPER CYCLE+IMPOSS MISSION

OCEAN ALL STAR HIT 2 145F
+ARMYMOVES+MUTANT+WIZZBAL
HEAD OVER HEALS+COBRA+TANK

LORICIEL HITS N°6 179F
+COSA NOSTRA+ATOMIC+LAST MISS

IMAGINE ARCADE HITS 145F
+ARKANOID+GAME OVER
+MAG MAX+LEGEND OF KAGE
+SLAP FIGHT+YE AR KUNG FU 2

ALBUM DIGITAL 165F
+TOMAHAWK+FIGHTER PILOT
+TT RACER+NIGHT GUNNER

ALBUM HEWSON 145F
+EXOLON+ZYNAPS
+RANARAMA+URIDIUM PLUS

ALBUM LORICIEL 145F
+5° AXE+SAPIENS+MGT+AIGLE D'OR

ALBUM UBISOFT 195F
+ZOMBI+INERTIE+ASPHALT
+MANHATTAN LIGHT+MGE CAILL

CARRE D'AS 195F
+STARTING BLOCK+DAKAR
+GORBAF+JAMES DEBUG3

MALETTE JEUX FIL 225F
+EXPRESS RAIDER+SUPER SOCCER
+TAI PAN+XEVIOUS

ELITE 6 PACK N°2 145F
+BATTY+ACE+INTL KARATE
+LIGHTFORCE+ACE+SCHOCK RIDER

HIT PACK 2 145F
+SCOOBY DOO+FIGHTING WARRIOR
+ANTIRIAD+COMMANDO 86
+JET SET WILLY+1942

GAME SET MATCH 179F
+TENNIS+HYPERSPORT+PING PONG
+FOOT+KONAMI GOLF/BASEBALL
+BOXING+POOL+SUPERDECATHLON

OCEAN STAR HITS 145F
+TOP GUN + SHORT CIRCUIT
+GALVAN + KNIGHT RIDER
+ STREET HAWK+MIAMI VICE

AMSTRAD GOLD HITS N°2 145F
+BREAKTHRU + THE GOONIES
+AVENGER+DESERT FOX+GOLF

PACK FIL N°2 189F
+GREAT ESCAPE + REVOLUTION
+CAULDRON 2 + SORCERY

HIT PACK 1 75F
+COMMANDO +FRANCK BOXING
+BOMBJACK + AIR WOLF

THEY SOLD A MILLION N°3 145F
+KUNG FU MASTER +FIGHTER PILOT
+GHOSTBUSTER + RAMBO

NOUVEAUTES

AQUANAUTE	159F
ALTERN WORLD GAMES	145F
ATOMIK	159F
BEDLAM	145F
BAD CAT	145F
BLOOD BROTHERS	145F
CHAIN REACTION	145F
CHAMPIONSHIP SPRINT	145F
CHARLIE CHAPLIN	145F
CONSPIRATION	185F
CRASH GARRET	225F
CYBERNOID FIGHT MACHIN	145F
DANDARE 2	145F
DESOLATOR	145F
DRILLER	185F
FIRE TRAP	145F
GABRIEL NF	175F
GUNSHIP	245F
GUNSMOKE	145F
IMPOSSIBLE MISSION2	145F
INFILTRATOR 2	145F
JINXTER	195F
LA MARQUE JAUNE	249F
LAZER TAG	145F
NAVY MOVES	145F
NIGEL MANSEL	145F
NORTHSTAR	145F
PEPE BEQUILLE	195F
PHANTYS	145F
PIRATES	145F
RIMMERUNNER	145F
ROAD WARS	139F
SHACKLED	145F
SKAAL	195F
SORCERER LORD	235F
STRYFE 2	175F
SUPER HANG ON	145F
TARGET RENEGADE	145F
TERRAMEX	135F
THE HUNT RED OCTOBER	195F
THE LAST NINJA	145F
TROLL	139F
V2	175F
VAMPIRE'S EMPIRE	145F
VENOM STRIKES BACK	145F
VICTORY ROAD	145F
WIZARD WARZ	145F
WORLD LEADB TOURN	145F

HIT PARADE

ARKANOID 2: REVENGE	145F
ASTERIX CHEZ RAHAZADE	195F
A.T.FADV TACT FIGHTER	139F
AU NOM DE L'HERMINE	195F
BASKETMASTER	145F
BLOOD VALLEY	145F
BOB WINNER	169F
BOBSLEIGH	145F
BUBBLE BOBBLE	145F
BUGGY BOY	145F
CALIFORNIA GAMES	145F
CLASH	195F
COMBAT SCHOOL	145F
FER ET FLAMME	249F
FLYING SHARK	145F
GAUNTLET 2	145F
GRYZOR	145F
GUILD OF THIEVES	195F
HANS D'ISLANDE	199F
HURLEMENTS	175F
HMS COBRA	299F
LA MASCOTTE	175F
L'ANGE DE CRISTAL	205F
LA GUERRE DES ETOILES	149F
LES MAITRES DE L'UNIVERS	145F
MACH 3	179F
MATCH DAY 2	145F
OUT RUN	145F
OXPHAR	205F
PLATOON	145F
PEUR SUR AMYTIVILLE	169F
PREDATOR	145F

HIT PARADE (suite)

PROFESSION DETECTIVE	229F
QUAD	179F
QUIN	245F
RASTAN	145F
ROLLING THUNDER	145F
SANTA FE	175F
SEPTEMBER	145F
SCRABBLE	220F
SIDE ARMS	145F
SUPER SKI	195F
TETRIS	135F
THE SENTINEL	149F
TOUR DE FORCE	145F
TRIVIAL PURSUIT JUNIOR	245F
WESTERN GAMES	145F
WORLD CL LEADERBOARD	145F
ACE 2	145F
BIG BAND NF	195F
BIRDIE	175F
BILLY 2	195F
BIVOUAC	195F
BLUEBERRY	175F
CRAZY CARS	159F
ENDURO RACER	125F
F15 STRIKE EAGLE	149F
FREDDY HARDEST	145F
GRAND PRIX 500 CC	169F
GALACTIC GAME	145F
IZNOGOUD	245F
LA CHOSE GROTEMBURG	175F
L'ANNEAU DE ZENGARA	189F
Les Chiffres & Les Lettres	225F
LE PASSAGER du TempsNF	195F
Les Passagers du vent 1	295F
LES DIEUX DE LA MER	195F
LES RIPOUX	195F
LE MAITRE DES AMES	189F
L'OEIL DE SETE	189F
MAD BALLS	145F
MARCHE A L'OMBRE	195F
MASQUE PLUS	189F
MEUTRES EN SERIES	299F
MEWILO	175F
MONOPOLY NF	245F
PHANTOM CLUB	145F
PROHIBITION NF	195F
PSHYCHOSOLDIER	145F
SILENT SERVICE NF	139F
SCALEXTRIC NF	175F
STIFFLIP AND CO NF	135F
THUNDERCATS	145F
TOBROUCK	169F
TRIVIAL PURSUIT	229F
TUER N'EST PAS JOUER	145F
TURLOGH LE RODEUR	245F
ZOMBI	165F

PC 1512

LA COLLECTION 185F
+ARKANOID+WC LEADERBOARD
+WORLD GAMES+SUPER TENNIS

ALBUM EPYX 225F
+WINTER GAMES+PITSTOP 2
+SUMMER GAMES

CARRE D'AS 275F
+DAKAR 4X4+ROBINSON
+STARTING BLOCK+BIG BEN

MALETTE JEUX FIL 275F
+INFILTRATOR +ECHECS 3D+N 10

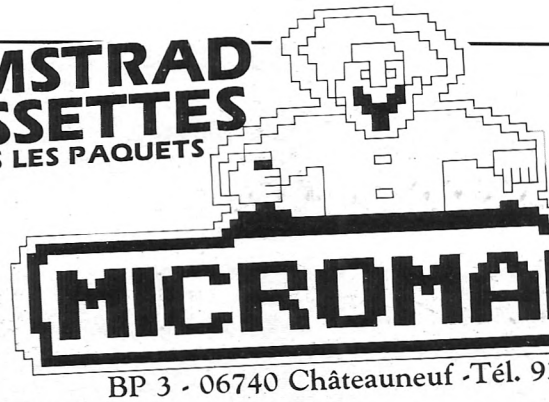
PC HITS 225F
+ TOP GUN +THE DAMBUSTERS
+ GREAT ESCAPE+STRIP POKER

ACE2	185F
ACE OF ACES	195F
ARKANOID	195F
ARMONQUE LE VIKING	225F
ARTICFOX	185F
ASTERIX CHEZ RAHAZADE	215F
AU NOM DE L'HERMINE	195F
BALANCE OF POWER	175F
BARDS TALE	225F
BEDLAM	185F
BIVOUAC	225F

PC 1512 (suite)

BLUEBERRY	215F
BOB WINNER NF	215F
BOBO	225F
CALIFORNIA GAMES	195F
CAPTAIN BLOOD	275F
CHESS MASTER 2000	225F
CHUCK YEAGER FLIGHT SIM	245F
COBRA	175F
COMBAT SCHOOL	185F
CRASH GARET	275F
CRAZY CARS	215F
DARK CASTLE	269F
DEFENDER OF THE CROWN	245F
DESTROYER	215F
ELITE	225F
F15 STRIKE EAGLE NF	185F
FER ET FLAMME	225F
FLIGHT SIMULATOR 2	450F
GABRIELLE	225F
GAUNTLET	175F
GRAND PRIX 500CC	175F
GRYZOR	185F
GUILD OF THIEVES	225F
GUNSHIP	325F
HMS COBRA	275F
HURLEMENTS	215F
INDOOR SPORTS	225F
INFILTRATOR	175F
IZNOGOUD	225F
JACKAL	185F
JEU DU ROY	225F
JINXTER	225F
KRYSTOR	225F
L'AFFAIRE	215F
L'AFFAIRE SYDNEY	225F
L'AFFAIRE VERA CRUZ	225F
L'ANNEAU DE ZENGARA	215F
LA CHOSE DE GROTEMBURG	215F
LA MARQUE JAUNE	245F
LA MASCOTTE	185F
LAST MISSION	225F
LE MAITRE DES AMES	215F
LES DIEUX DE LA MER	225F
LES RIPOUX	175F
Les PASSAGERS du vent 1	275F
Les PASSAGERS du Vent 2	275F
LES CHIFFRES ET LETTRES	145F
LES CLASSIQUES N1	175F
LES CLASSIQUES N2	175F
LES 3 MOUSQUETAIRES	225F
LIVINGSTONE	225F
MACH3	215F
MANHATTAN DEALER	225F
MARBLE MADNESS	185F
MASQUE PLUS	225F
MEWILO	225F
MEURTRES EN SERIE NF	275F
MISSION	175F
MISSION RAFALE	225F
MOEBIUS	225F
PEUR SUR AMYTIVILLE	225F
PHARAON	175F
PIRATES	225F
PLATOON	185F
PROHIBITION	225F
QIN	275F
ROCKET RANGER	245F
SABOTEUR 2	145F
SAPIENS	220F
SCRABBLE	225F
SCRAM	225F
S.D.I	275F
SILENT SERVICE	225F
SINBAD	245F
SOLITAIRE ROYALE	189F
SOLO FLIGHT	195F
STREET SPORT BASKET	185F
SUPER SKI	225F
SUPER TENNIS	195F
SUMMER GAMES 2	175F
TEST DRIVE	225F
TETRIS	185F
THE HUNT RED OCTOBER	225F
THE PAWN	185F
TOMAHAWK	195F
TOP SECRET	195F
TRIVIAL PURSUIT	275F
TURBO DRIVER	225F
ULTIMA 4	225F
UNIVE MILITARY SIMULAT	225F
VERSAILLES STORY	245F
WIZBALL	185F
WORLD TOUR GOLF	185F
ZOMBI	215F

OUVERT DE 8h A 20h DU LUNDI AU VENDREDI



MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf -Tél. 93.42.57.12

ÉLU REVENDEUR PRÉFÉRÉ par les lecteurs de AMSTAR

DES NOUVELLES COMPILATIONS DÉMENTES ! AMSTRAD CASSETTES

DES SURPRISES DANS TOUS LES PAQUETS

INCROYABLE !

ARCADE ACTION 119F
+BARBARIAN+RENEGADE
+SUPERSPRINT+RAMPAGE
+INTERNATIONAL KARATE 2

LES GEANTS D'ARCADE 119F
+ROAD RUNNER+INDIANA JONES
+RYGAR+GAUNTLET DEEP DUNGEO

AMSTRAD GOLD HITS N°3 119F
+TRANTOR+SOLOMON'S KEY
+WC LEADERBOARD+BRAVESTAR
+RAMPART+CAPTAIN AMERICA

LES GREMLINS 119F
+MASK1+MASK2+DEATH WISH3
+BASILE DETECTIVE+DEFLEKTOR
+JACK THE NIPPER 2

LA COLLECTION KONAMI 119F
+JACKAL+SHAOLIN ROAD+NEMESIS
+JAILBREAK+YE AR KUNG FU 2
+GREEN BERET+YE AR KUNG FU
+HYPERSPORT +PINGPONG+MIKIE

TOP TEN COLLECTION 99 F
+SABOTEUR1+SABOTEUR 2+SIGMA 7
+CRITI MASS+AIRWOLF+THANATOS
+DEEP STRIKE+COMBAT LYNX
+BOMBJACK2+TURBO ESPRIT

ERE HIT 3 145F
+STRYFE+DESPOTIK DESIGN
+TENSION+CONTAMINATION

LES TRESORS DE US GOLD 99F
+GAUNTLET+LEADERBOARD
+INFILTRATOR +METROCROSS
+ACE OF ACES

BEST OF ELITE 2 95 F
+PAPERBOY+GHOST N GOBBLINS
+BATTLE SHIPS+BOMBJACK2

ALBUM EPYX 119F
+WINTER GAMES+WORLD GAMES
+SUPER CYCLE+IMPOSS MISSION

OCEAN ALL STAR HIT N°2 99F
+ARMY MOVES+MUTANTS+COBRA
+HEAD O HEALS+WIZZBALL+TANK

IMAGINE ARCADE HITS 99F
+ARKANOID+GAME OVER
+LEGEND OF KAGE +MAG MAX
+SLAP FIGHT+YE AR KUNG FU 2

ALBUM DIGITAL 119F
+TOMAHAWK+FIGHTER PILOT
+TT RACER+NIGHT GUNNER

MALETTE JEUX FIL 175F
+EXPRESS RAIDER+SUPER SOCCER
+TAI PAN+XEVIOUS

ELITE 6 PACK N°2 95F
+BATTY+ACE+INTL KARATE
+LIGHTFORCE+ACE+RIDER

ERE HITS N°2 145F
+CRAFTON XUNK+ROBBOT
+EDEN BLUES+SAI COMBAT

GAME SET MATCH 129F
+TENNIS+HYPERSPORT+BASEBALL
+PING PONG+FOOT+SUPER DECATH
+KONAMI GOLF+BOXING+POOL

OCEAN ALL STAR HITS 95F
+ TOP GUN + SHORT CIRCUIT
+ GALVAN + KNIGHT RIDER
+ STREET HAWK + MIAMI VICE

AMSTRAD GOLD HITS N°2 95F
+ BREAKTHRU + THE GOONIES
+ AVENGER + DESERT FOX +GOLF

PACK FIL N°2 139F
+THE GREAT ESCAPE+ REVOLUTION
+ CAULDRON2 + SORCERY

LES EXCLUSIFS N°1 99F
+ LEADERBOARD + TAI PAN
+XEVIOUS+TOP GUN

LES LAUREATS 95F
+SILENT SERVICE +GREEN BERET
+CAULDRON 2

HIT PACK 2 95F
+SCOOBY DOO+FIGHTING WARRIOR
+ANTIRIAD +COMMANDO 86+1942

HIT PACK 1 75F
+BOMBJACK+AIRWOLF+COMANDO
+FRANCK BRUNO BOXING

THEY SOLD A MILLION N°3 95F
+KUNG FU MASTER + RAMBO
+GHOSTBUSTER +FIGHTER PILOT

LORICIEL HIT N°6 129F
+COSA NOSTRA+ATOMIC+LAST MISS

ALBUM HEWSON 95F
+EXOLON+ZYNAPS
+RANARAMA+URIDIUM PLUS

ALBUM UBISOFT 165F
+ZOMBI+INERTIE+ASPHALT
+MANHATTAN LIGHT+MGE CAILL

ALBUM LORICIEL 95F
+5°AXE+SAPIENS+MGT+ AIGLE D'OR

NOUVEAUTES

ACE 2	95F
AQUANAUTE	119F
ATOMIK	119F
ALTERN WORLD GAMES	95F
BAD CAT	95F
BEDLAM	95F
BLOOD BROTHERS	95F
CHAIN REACTION	95F
CHARLIE CHAPLIN	95F
CHAMPIONSHIP SPRINT	95F
CYBERNOID FIGHT MACHIN	95F
CONSPIRATION	145F
DANDARE 2	95F
DESOLATOR	95F
DRILLER	145F
E.X.I.T	145F
FIRE TRAP	95F
GABRIEL	139F
GUNSHIP	195F
GUNSMOKE	95F
HURLEMENTS	135F
IMPOSSIBLE MISSION 2	95F
INFILTRATOR 2	95F
IRON HORSE	99F
LA CHOSE DEGROTEMBURG	135F
LA MARQUE JAUNE	249F
L'ANNEAU DE ZENGARA	145F
LAZER TAG	95F
NAVY MOVES	89F
NIGEL MANSELL	95F
NORTHSTAR	95F
PEPE BEQUILLE	145F
PEUR SUR AMYTIVILLE	129F
PHANTYS	89F
PIRATES	95F
RIMMRUNNER	89F
ROAD WARS	99F
SHACKLED	95F
SKAAL	145F
SORCERER LORD	179F
STRYFE 2	135F
SUPER HANG ON	95F
TARGET RENEGADE	89F
TERRAMEX	89F

NOUVEAUTES (suite)

THE LAST NINJA	95F
THE HUNT RED OCTOBER	145F
TROLL	89F
VAMPIRE'S EMPIRE	95F
VENOM STRIKES BACK	95F
VICTORY ROAD	89F
WIZARD WARZ	95F
WORLD LEAD TOURNAMEN	95F

HIT PARADE

ARKANOID 2 REVENGE DOH	89F
A.T.F ADV TACT FIGHTER	89F
BASKET MASTER	89F
BLOOD VALLEY	95F
BUBBLE BOBBLE	95F
BUGGY BOY	95F
BOB WINNER	129F
BOBSLEIGH	95F
CALIFORNIA GAMES	95F
COMBAT SCHOOL	89F
CRASH GARET	195F
FLYING SHARCK	99F
GAUNTLET 2	95F
GRYZOR	89F
HSM COBRA	259F
LA GUERRE DES ETOILES	99F
L'ANGE DE CRISTAL	145F
LES MAITRES DE L'UNIVERS	95F
MACH 3	129F
MATCH DAY 2	89F
OUT RUN	95F
PLATOON	89F
PREDATOR	89F
QUAD	145F
RASTAN	89F
ROLLING THUNDER	95F
SANTA FE	139F
SEPTEMBER	95F
SILENT SERVICE	89F
SCRABBLE FR	175F
SIDE ARMS	95F
SUPERSKI	145F
TETRIS	95F
THE SENTINEL	99F
TOUR DE FORCE	95F
TRIVIAL PURSUIT JUNIOR	185F
WESTERN GAMES	95F
WORLD C LEADERBOARD	89F

BILLY2	135F
BIVOUAC	125F
BIRDIE	135F
COBRA(LORICIEL)	129F
CRAZY CARS	129F
F15 STRIKE EAGLE	99F
ENDURO RACER	95F
FORTERESSE	135F
FREDDY HARDEST	89F
GALACTIC GAME	95F
GRAND PRIX 500CC	139F
IZNOGOUD	195F
LES DIEUX DE LA MER	145F
LES RIPOUX	125F
L'OEIL DE SETE	145F
MAD BALLS	89F
MARCHE A L'OMBRE	145F
MEUTRES EN SERIES	259F
MONOPOLY	175F
PHANTOM CLUB	89F
PROHIBITION	120F
PSYCHOSOLDIER	89F
SCALEXTRIC	95F
SILENT SERVICE	85F
SLAP FLIGHT	89F
SPY VS SPY 3	99F
STIFFLIP AND CO	95F
THUNDERCATS	89F
TOBROUCK	119F
TRIVIAL PURSUIT	175F
TUER N'EST PAS JOUER	95F
TURLOGH LE RODEUR	245F
ZOMBI	135F

Promotions sur manettes

Manettes Speed King	145 F
Terminator (grenade)	145 F
Manette Pro 5000	145 F
Elite autofire	145 F
Cheetah 125 +	90 F
Cheetah mach 1 +	135 F
Cordon pour branchement 2 manettes (Amstrad)	75 F

SUPER! LA MANETTE US GOLD

Micromania offre en avant première des conditions exceptionnelles sur la première manette conçue par US GOLD, une arme redoutable qui va vous aider à pulvériser vos scores.

- Poignée de support type pistolet
- Gachette "Fire" intégrée à la poignée
- Contacts ultra sensibles assurés par des micro connecteurs
- Mécanique en acier très robuste
- Câble ultra long pour plus de mobilité
- 1 an de garantie totale

125 F



Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

** Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaitre la disponibilite exacte. Envoi le jour même de la réception de la commande par paquet poste urgent.*

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF

TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 15 F
Précisez cassette ☐ Disk ☐ Total à payer =	F

NOM .....

ADRESSE .....

..... TEL .....

NOUVEAU PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

carte bleue CB — Date d'expiration __/__ Signature _____

AMM 04/88

Reglement : je joins ☐ *un cheque bancaire* ☐ *CCP* ☐ *mandat-lettre* ☐ *je prefere payer au facteur à réception (en ajoutant 18F pour frais de remboursement)* N° de Membre facultatif

ENTOUREZ VOTRE ORDINATEUR DE JEUX : ATARI 800 . AMSTRAD 464 . AMSTRAD 6128 . SEGA . NINTENDO . ATARI 2600 . TO7/70 . TO8 . MO5 . MO6 . MSX . C64 . PC 1512 . ATARI-ST

BALL BREAKER

(version disquette)

Vies infinies

— La ligne 140 permet un nombre infini de balles.
— La ligne 150 permet un nombre infini de missiles.
— La ligne 160 autorise un saut au tableau suivant lorsqu'un monstre touche la raquette, ou lorsqu'on a effectué la séquence de touches «ESC» puis « Q ». Activez cette ligne en supprimant le REM.
— La ligne 170 évite une réinitialisation du jeu lorsqu'un monstre touche la raquette.

```
10 'BALL BREAKER : V
ies infinies!
20 MEMORY &21FF:CLEA
R:MODE 1:INK 1,0:INK
 0,13
30 LOCATE 10,10:PRIN
T"VIES INFINIES (O/N
)"
40 A$=UPPER$(INKEY$)
50 IF A$<>"O" AND A$
<>"N" THEN 40
60 LOAD"A"
70 N=0
80 READ B$
90 POKE &BE85+N,VAL(
"&"+B$)
100 N=N+1
110 IF B$<>"FF" THEN
 80
120 IF A$="O" THEN P
OKE &4EEB,&85:POKE &
4EEC,&BE
130 CALL &4E20
140 DATA 3E,00,32,1E
,29,32,D8,28:'Balles
 infinies
150 DATA 32,BD,1E:'M
issiles infinis
160 REM DATA 32,E1,2
8,32,E2,28:'Saute ta
bleau suivant
170 DATA 3E,C3,32,22
,29,21,26,28,22,23,2
9:'Immortalite raque
tte
180 DATA C3,40,00,FF
```



DRAGON'S LAIR

(version disquette)

Vies infinies et choix des tableaux

Le menu demande si vous désirez l'immortalité et par quel tableau vous désirez commencer.
Pour le choix des tableaux, le programme poke le nom correspondant dans le programme de chargement, évitant ainsi toutes les manipulations concernant le nom des fichiers parfois sources d'erreurs.
Ne pas oublier, en lignes 40 et 50, le caractère « espace » à la fin de certains noms (5 caractères obligatoires).

Envois de Jean-Luc Le Person

```
10 'DRAGON'S LAIR 1
: Vies infinies + ch
oix des tableaux
20 MEMORY &2000:MODE
 1:BORDER 13:INK 1,0
:INK 0,13
30 DIM N$(8):DIM M$(
8)
40 N$(1)="GIDDY":N$(
2)="DISC ":N$(3)="SK
ULL":N$(4)="ROPE "
50 N$(5)="WEAP ":N$(
6)="TENT ":N$(7)="CH
ECK":N$(8)="SLAY "
60 M$(1)="LES CREATU
RES":M$(2)="LE DISC
DANS LE VIDE":M$(3)=
"LES CRANES"
70 M$(4)="LES CORDES
 BRULANTES":M$(5)="L
A SALLE D'ARMES"
80 M$(6)="LES TENTAC
ULES":M$(7)="LE DAMI
ER":M$(8)="LE DRAGON
"
90 LOCATE 10,10:PRIN
T"VIES INFINIES (O/N
)"
100 A$=UPPER$(INKEY$
)
110 IF A$<>"O" AND
A$<>"N" THEN 100
120 CLS
130 LOCATE 5,2:PRINT
"QUELLE SALLE VOULEZ
-VOUS CHOISIR"
140 FOR N=1 TO 8:LOC
ATE 8,5+N:PRINT N;"-
";M$(N):NEXT
150 D$=UPPER$(INKEY$
)
160 IF D$<"1" OR D$>
"8" THEN 150
170 FOR N=0 TO 28:RE
AD B$:POKE &A000+N,V
AL("&"+B$):NEXT
180 LOAD"DL",&2300
190 FOR n=1 TO 5:POK
E &49C7+N,ASC(MID$(N
$(VAL(D$)),n,1)):NEX
T
200 IF A$="O" THEN C
ALL &A000
210 CALL &A00F
220 DATA 3E,00,DD,21
,A8,45,DD,77,00,DD,7
7,01,DD,77,02
230 DATA 21,00,23,11
,00,03,01,FF,7F,ED,B
0,C3,17,25
```

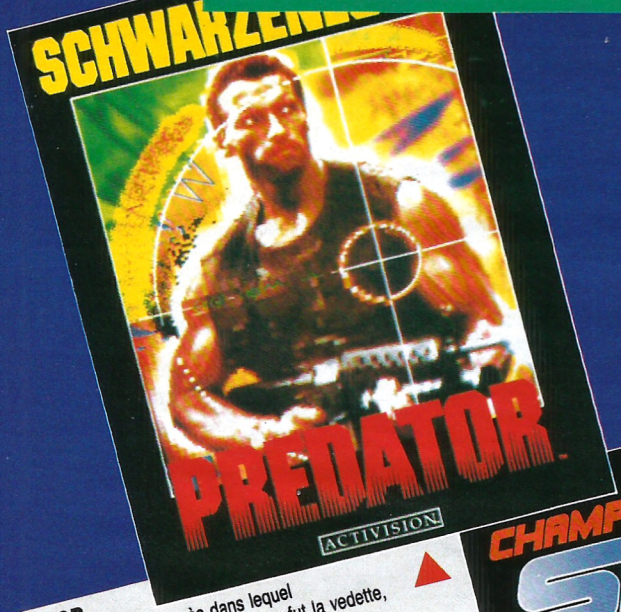
DEFEND OR DIE

Vies infinies !

```
10 'DEFEND OR DIE :
Vies infinies!
20 MEMORY &3FFF
30 LOAD"!"
40 POKE &60E8,0:POKE
 &60E9,0
50 POKE &5E07,0:POKE
 &5E08,0
60 CALL &4025
```

Envois de Christophe Paillot et Frédéric Guyot

HUMOUR, HORREUR, COMPÉTITION ET STRATÉGIE SUR VOS ÉCRANS !



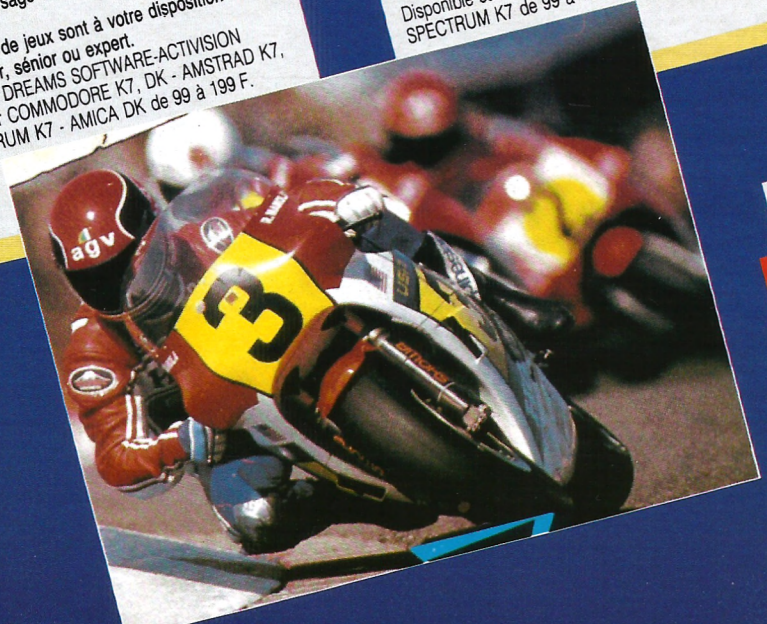
PREDATOR
Inspiré du film à grand succès dans lequel l'impressionnant Arnold Schwarzenegger fut la vedette, Prédator est un jeu d'aventure plein de suspens ! Votre rôle sera de guider le major Dutch à travers la jungle d'Amérique Latine pour retrouver un groupe d'alliés capturés par les guérilleros. Mais l'abominable Prédator rôde dans cette jungle peu hospitalière et vous serez contraint de le détruire si vous voulez survivre !
© ACTIVISION
Disponible sur COMMODORE K7, DK - AMSTRAD K7, DK - SPECTRUM K7 - ATARI ST DK de 99 à 199 F.

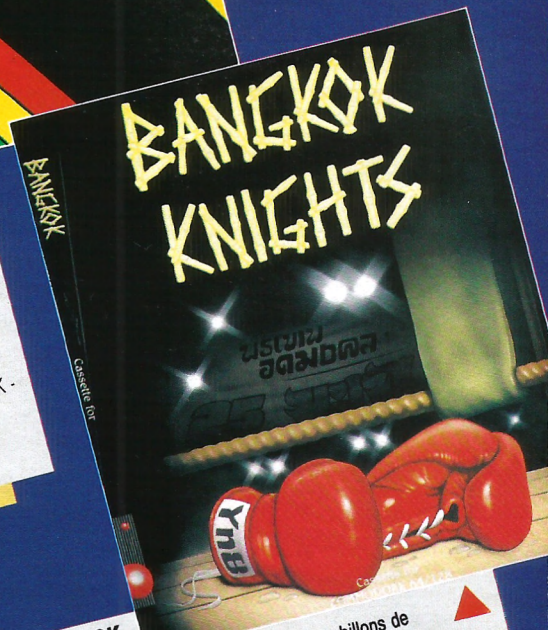




CHAMPION SHIP SPRINT
Entrez dans le monde de la haute compétition en participant à cette course d'automobiles exceptionnelle. Devenez un vrai professionnel en faisant vous-mêmes le plan de votre circuit : des centaines de combinaisons sont possibles et de nombreuses options vous permettront de pimenter cette course folle !
© ACTIVISION
Disponible sur AMSTRAD, COMMODORE, K7 et DK - SPECTRUM K7 de 99 à 149 F.

SUPER HANG ON
Vroom, Vroom... A vos motos ! Eprouvez toutes les sensations fortes d'une véritable course à motos. A vous de choisir votre terrain : l'Europe, l'Asie, l'Afrique ou l'Amérique. Dans un nuage de poussière, vous parcourez un paysage où collines et bosses vous feront bondir.
Quatre niveaux de jeux sont à votre disposition : débutant, junior, sénior ou expert.
© ELECTRIC DREAMS SOFTWARE-ACTIVISION
Disponible sur COMMODORE K7, DK - AMSTRAD K7, DK - SPECTRUM K7 - AMICA DK de 99 à 199 F.





BANGKOK KNIGHTS
Laissez-vous aller aux frissons et aux tourbillons de l'art martial n° 1 en Thaïlande. Dans cette simulation de Muay Thai (bose Thaïlandaise) vous devez progresser du haut des falaises en traversant la jungle jusqu'aux rues de Bangkok. C'est seulement après avoir vaincu vos adversaires que vous aurez conquis le droit de combattre dans le fameux stade de Lumpini... avec les Bangkok Knights (les chevaliers de Bangkok).
© SYSTEM 3-ACTIVISION
Disponible sur COMMODORE K7, DK - AMSTRAD K7, DK - SPECTRUM K7.

* Prix public maximum conseil

ACTIVISION
ENTERTAINMENT SOFTWARE

DIFFUSION FRANCE IMAGE LOGICIEL
Tour Galliéni 2 - 36, avenue Galliéni
93175 BAGNOLET cedex



Quelques conseils

Pour fuir, placer le curseur sur le personnage qui détale et aller dans la direction choisie. Nécessité de combattre le Sumbo pour obtenir le guidon, et le personnage inconnu (poids : ???) pour avoir la roue arrière.

Pour castagner un adversaire, aller vers lui en appuyant sur le bouton de tir (ou la barre d'espacement).

- coups de boule : haut + feu
- coups de poing : droite + feu ou gauche + feu
- coups de pied : bas + feu

Reprendre de l'énergie devant le bar (rue 7) en se dirigeant vers le haut.

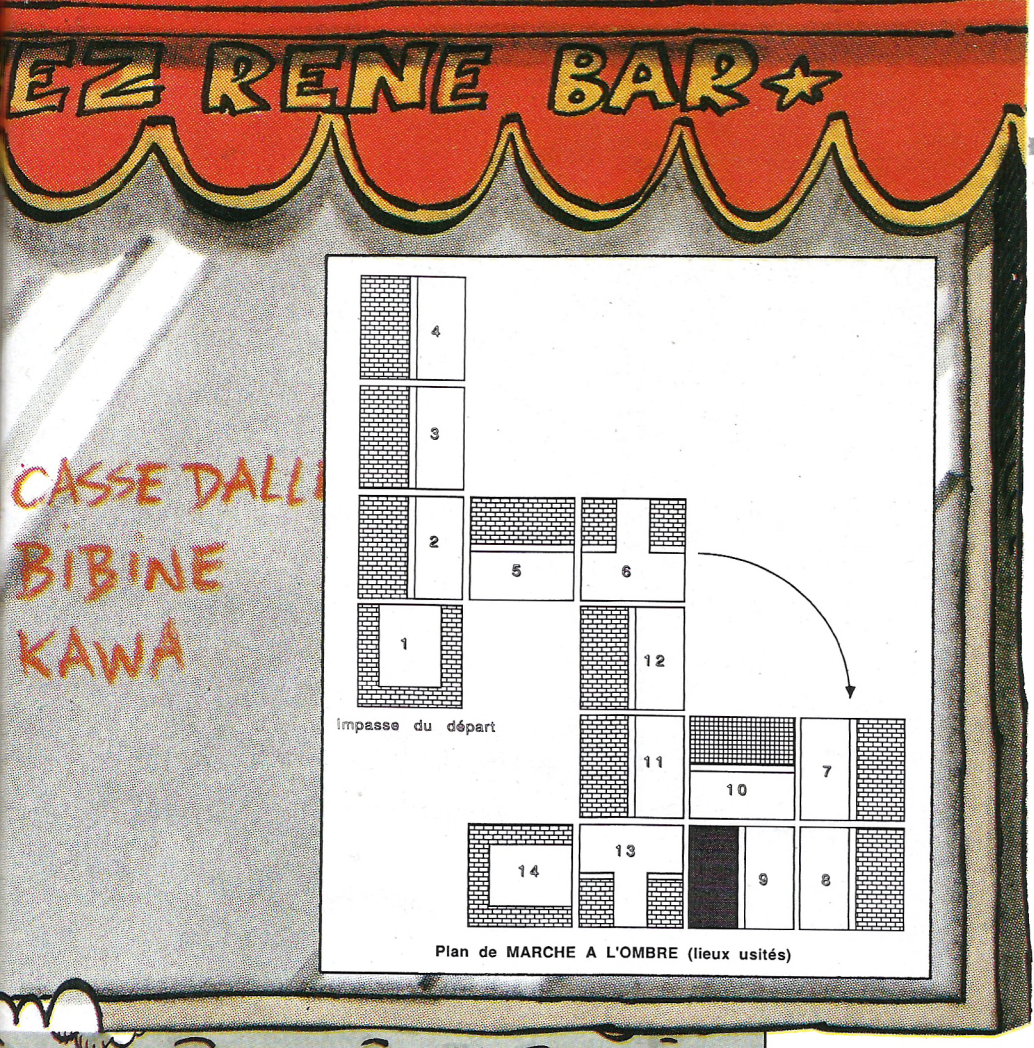
Combattre trois hommes maximum avec une chope de bière dans le bide.

Envoi de Michaël Harel

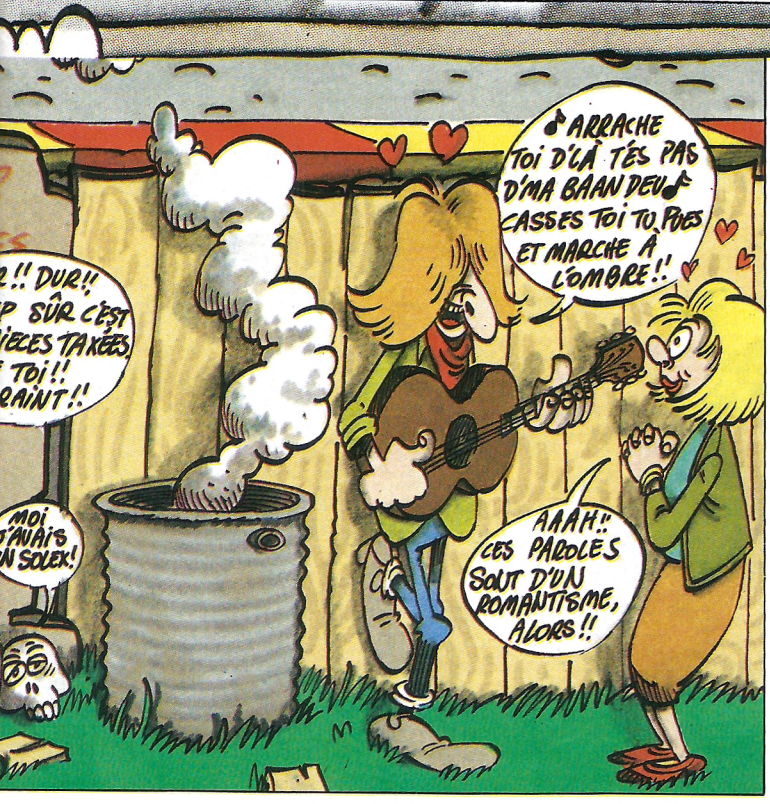
MARCHE A L'OMBRE

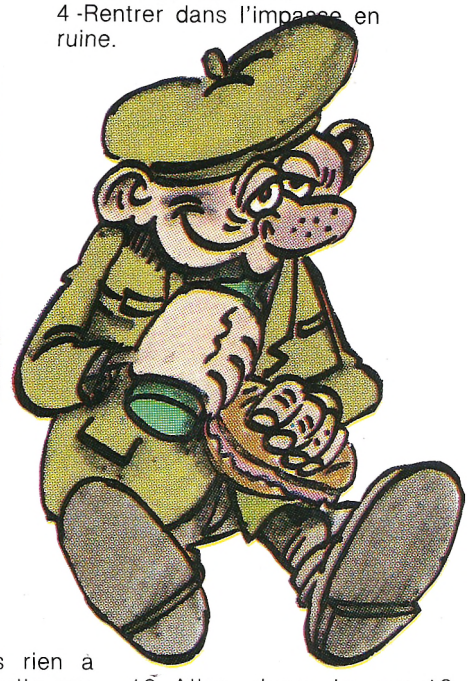
Plan et Solution

En possession de votre mob, il convient de téléphoner avant 20 heures à votre amie. Suivre pour cela les étapes suivantes :
1 -Sortir de l'impase et aller dans la rue 2
2 -Prendre la première pièce sur la fenêtre à gauche.
3 -Aller dans le rue 3.
4 -Rentrer dans l'impasse en ruine.



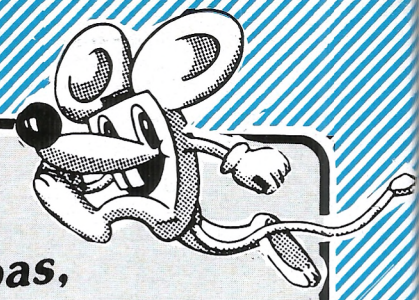
Plan de MARCHE A L'OMBRE (lieux usités)





5 -Demander : « T'as rien a vendre ? » à la punkette aux gros nénés. Achat d'une clé plate.
6 -Aller dans la rue 4 (palissade).
7 -Combattre le personnage (si présent).
8 -Prendre la seconde pièce dans la palissade.
9 -Aller dans la rue 5 (palissade).
10 -Prendre la troisième pièce dans la palissade.
11 -Aller dans la rue 7 (bar).
12 -Prendre de l'énergie (chope de bière) au bar.
13 -Aller dans la rue 8 (bar crad).
14 -Demander au bab : « Où trouve-t-on des places de concert S.V.P ? ».
15 Aller dans la rue 9 (casse auto).
16 -Combattre le personnage (si présent).
17 -Rentrer dans la casse.
18 -Demander : « Avez-vous des roues mob ? ». Achat de la quatrième pièce (roue).
19 -Aller dans la rue 12 (disquaire).
20 -Rentrer chez le disquaire.
21 -Demander : « Je voudrais deux places pour Renaud, S.V.P ». Achat de deux tickets.
22 -Rentrer de nouveau chez le disquaire.
23 -Demander : « Où habite Germaine ?
24 -Aller dans la rue 8 (bab crad).
25 -Demander : « T'as des infos sur une mob chouravée ? ».
26 -Rentrer chez Germaine.
27 -Demander : « T'as des tuyaux sur une mob volée ? ».
28 -Aller dans l'impasse 14.
29 -Prendre la cinquième pièce au fond de l'impasse.
30 -Prendre le Sumo pour le combattre (si ce n'est déjà fait), puis aller dans la salle 10 (cabine téléphonique).
30 - Rentrer dans la cabine téléphonique.
31 -Dire : « Prépare-toi, je passe te prendre ».

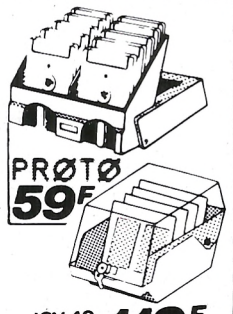
JESSICO



Quand les prix sont si bas, les souris dansent !

BOITIERS DE RANGEMENT

Boîtier Proto	:	10x3"	59 F
Boîtier DS40LA	:	30x3"	99 F
Boîtier DS40LB	:	45x3.50"	99 F
Boîtier JSY 80	:	80x3.50""	119 F
Boîtier JSY 48	:	48x3"	119 F
Boîtier DD50L	:	50x5.25"	119 F
Boîtier DS100L	:	100x5.25"	149 F



JSY 48 **119 F**
avec serrure + clé
sauf Proto

JOYSTICKS

Les meilleurs joysticks au monde

Doubleur de Joystick	69 F
Phasor one (U.S. Gold)	115 F
Joystick Cheetah 125+	89 F
Joystick Cheetah Mach 1+	135 F
Pro 5000	130 F
Quickshot turbo II	129 F
Speed king	115 F
Switchjoy SJ.1	85 F
Switchjoy SJ.22	95 F
Wico 3 WAY	310 F
Wico the Boss	160 F
Cheetah PC	199 F
Carte PC	179 F

Gratuit : un doubleur de Joystick, pour l'achat de 2 phasor one ou 2 Cheetah mach I

RUBANS POUR IMPRIMANTES

Ruban CITIZEN 120D	79 F
Ruban DMP 2000	69 F
Ruban DMP 3000	69 F
Ruban DMP1	69 F
Ruban PCW 8256/8512	69 F
Ruban PCW 9512	75 F

PERIPHERIQUES

Crayon Optique Dart	345 F
Digitaliseur Dart DMP2000	750 F
Adapt. Péritel MP-2F-CPC	450 F
Souris AMX CPC	690 F
Souris Cameron PC	649 F
Souris Cameron CPC (D)	649 F

dkTronics

Ext. Mémoire 256K/464	850 F
Ext. Mémoire 256K/6128	850 F
Ext. Mémoire 512K/PCW	350 F
Ext. Mémoire 64K/464	490 F
Silicon Disc 256K/464	850 F
Silicon Disc 256K/6128	850 F

LIBRAIRIE

102 PROGRAMMES CPC	120
AMSTRAD EN FAMILLE	120
BIEN DEBUTER AVEC CPC	99
CLEFS AMSTRAD PCW	215
GRAND LIVRE DU BASIC 6128	149
GRAND LIVRE DU PCW	179

HOUSSES POUR AMSTRAD

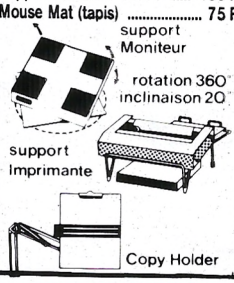
Protégez votre ordinateur
Jeux complet

Housse CPC 464 Coul.	109 F
Housse CPC 464 Monoch.	99 F
Housse CPC 6128 Coul.	109 F
Housse CPC 6128 Monoch.	99 F
Housse DISC FD1	65 F
Housse IMP. DMP 2000	79 F
Housse IMP. DMP 3000	75 F
Housse PC 1512 Coul.	109 F
Housse PC 1512 Mono.	105 F
Housse PCW 8256/8512	129 F

ACCESSOIRES

Protégez vos yeux

Copy Holder	189 F
Etiquet. 89x36 Par 500	69 F
Filtre Ecran 12" Coul.	179 F
Filtre Ecran 12" Monoc.	169 F
Support Imprimante 80 Col.	149 F
Support Moniteur 12-14"	139 F
Mouse Mat (tapis)	75 F



CABLES D'EXTENSION

Ne restez plus collé
à votre ordinateur !

Adapt.nouveau bus CPC	79 F
Centr. Amstr./imprim. Azerty	149 F
Câble Centr. Ams/Impr.	149 F
Câble Ecran/Clavier	149 F
Câble Extens. Joystick	65 F
Câble Extens. Port	170 F
Câble Extens. Clavier 8256	65 F
Câble Extens.Imp.alim.8256	239 F
Câble FD1	139 F
Câble Magnéto Cassette	55 F



DISQUETTES 3" pour AMSTRAD

15 F 90*

* à l'unité - Par 100

Réf.	10	20	50	100
3" CF2	189 F	358 F	845 F	1590 F
3" 1/2 DFDD	125 F	240 F	550 F	995 F
5" 1/4 SFDD	75 F	140 F	325 F	600 F
5" 1/4 DFDD	80 F	150 F	350 F	680 F

** Disquettes certifiées 100% garantie 5 ans*
Livrées dans boîtes + enveloppes + étiquettes

BOITIER PLASTIQUE type AMSOFT..... 30 F Les dix

UTILITAIRES

CPC	C	D
ASTRO-2001		310
AUTOFORM. ASSEMBLEUR		295
BUDGET (HIT 4)		155/190
C.A.O.		320/399
CALCUMAT		390
D BASE 2		760
DATAMAT		425
DISCOLOGY		350
DR DRAW		625
DR GRAPH		625
GESTION DE FICHES		180/195
GESTION DOCUMENTAIRE		160/175
GESTION DOMESTIQUE		180/195
GESTION FAMILIALE		160/290
MASTERCALC		330
MASTERFILE		370
MULTIFACE 2		520
MULTIPLAN		478
SEMABANK		310
SEMASTATS		370
SEMFICH		235
TAS COPY		235
TAS-SIGN		305
TASPRINT		235
TASWORD + MAIL MERGE		370
TEXTOMAT		380
ALIENOR		960
AUTOFROM. ASSEMBLEUR		295
D BASE 2		760
DATAMAT		395
DR. DRAW		625
DR. GRAPH		625
GESTION DOMESTIQUE		240
GESTION FICHIERS		250
MASTERFILE 8000		520
MULTIPLAN		478
QUICK MAILING		490
TAS-SIGN 8000		305
TASPRINT 8000		235
TASWORD+"MAIL MERGE"		425

PC	
ASTRO-2001	465
FLIGHT SIMULATOR	399
MASTERFILE PC	845
MULTIPLAN JUNIOR	559
SIDEKICK	350
TAS-SIGN PC	410
TASPRINT PC	410
TASWORD+"MAIL MERGE"	500

EDUCATIFS CPC

ALGEBRE 4-3E	220
AMSTRAD MATERNELLE	350
COURS DE BASIC	225
DOWNTOWN HERO	290
DECOUVERTE DE LA VIE	195
ECRIRE SS FAUTES V.1	210
ECRIRE SS FAUTES V.2	210
ENIGME A MADRID	225
ENIGME A MUNICH	225
ENIGME A OXFORD	225
EQUATIONS	199
FRANCAIS-CM	199
GEOMETRIE	225
LECT. EFFICACE 5-7 ANS	290
MATHS COLLEGE 1	290
MATHS COLLEGE 2	290
MATHS ECOLE PREP. 6E	290
MATHS 2E CYCLE 1	245
MATHS 2E CYCLE 2	225
MATHS 3E	199
MATHS 5E+4E	199
MATHS 6E	199
MATHS-CM	225
OBJECTIF CALCUL CP	210
OBJECTIF EUROPE 4-3E	195
OBJECTIF FRANCE 4-3E	195
OBJECTIF MONDE 6E	195
ORTHOGRAPHE CE 2	210
ORTHOGRAPHE CM	210
VISA PR HYDE PARK 6E	195
VOLEURS DU TEMPS	240

AMSTRAD TOP HITS

ACE 2	92/142
ADV.T.FIGHTER	87/136
ALBUM DIGITAL	116/162
ALBUM EPYX	116/186
ALTERN.WORLD G.	92/142
AMSTRAD GOLD HITS 2	92/142
AQUANAUTE	116/156
BAD CAT	92/142
BARBARIAN	92/132
BASIL THE DETECTIVE	92/142
BASKET MASTER	87/142
BILLY 2	132/192
BIVOUAC	122/192
BLOOD VALLEY	92/142
BLUEBERRY	192
BOBSLEIGH	92/142
BOB WINNER	126/166
BUBBLE BOBBLE	92/142
BUGGY BOY	92/142
CALIFORNIA GAMES	92/142
CHAIN REACTION	92/142
CHAMPIONSHIP SPRINT	92/142
CHOSE DE GROTEMBURG	175
CLEVER AND SMART	132/176
CRASHGARET	192/220
CRAZY CARS	126/156
ELITE 6 PACK N° 2	92/145
ERE HIT 3	142/220
EYE	115/172
F15 STRIKE EAGLE	96/146
FIRE TRAP	142/142
FLYING SHARK	96/142
GABRIEL	136/172
GAME SET MATCH	126/176
GAUNTLET 2	92/142
GRYZOR	87/142
GUADALCANAL	92/142
GUILD OF THIEVES	195
GUNSHIP	192/242
GUNSMOKE	925142
HANS D'ISLANDE	126/196
HIT PACK 2	92/142
HURLEMENTS	132/172
IMAGINE ARCADE HITS	116/162
IMPOSSIBLE MISSION 2	92/142
INFILTRATOR 2	92/142
INTERNATIONAL KARATE 2	92/142
IZNOGOUD	192/242
KNIGHT ORC	145/195
KONAMI COLLECTION	116/186
L'ANGE DE CRISTAL	142/202
L'ANNEAU DE ZENGARA	142/186
LA GUERRE DES ETOILES	96/146
LA MARQUE JAUNE	246/246
LAZER TAG	92/142
LE MAITRE DES AMES	186
LES DIEUX DE LA MER	142/192
LES MAITRES DE L'UNIVERS	92/142
LES RIPOUX	122/192
LORICIEL HIT 6	126/176
MACH 3	126/176
MAD BALLS	86/142
MASK 2	92/142
MATCH DAY 2	87/142
MEURTRES EN SERIES	256/296
MEWILO	192
NAVY MOVES	87/142
NIGEL MANSELL	92/142
NORTHSTAR	92/142
OCEAN STAR HIT 1	92/142
OCEAN STAR HIT 2	116/162
OUT RUN	92/142
OXPHAR	202
PAWN	145/195
PEPE BEQUILLE	142/192
PEUR SUR AMYTTIVILLE	126/166
PHANTOM CLUB	87/142
PHANTYS	87/142
PIRATES	92/142
PLATOON	87/142
PREDATOR	87/142
PROFESSION DETECTIVE	226
PROHIBITION	117/192
PSYCHOSOLDIER	86/142
QUAD	142/176
QUIN	242
RAMPAGE	95/142
RASTAN	87/142
RENEGADE	87/142
RIMMRUNNER	87/142
ROLLING THUNDER	92/142
SANTA FE	136/172
SEPTEMBER	92/142
SHACKLED	92/142
SIDE ARMS	92/142
SILENT SERVICE	85/136
SKAAL	142/192
SORCERER LORD	176/232
STREETSPORT BASKET	92/142
STRYFE 2	132/172
SUPER HANG ON	92/142
SUPER SKI	142/192
TARGET RENEGADE	87/142
TERRAMEX	110/140
TETRIS	92/132
THE LAST NINJA	92/142
THE SENTINEL	96/146
THEY SOLD A MILLION 3	92/142
THUNDERCATS	87/142
TRANTOR	92/142
TRESORS DE US GOLD	116/192
V 2	172
VENOM STRIKES BACK	92/142
VICTORY ROAD	86/142
WESTERN GAMES	132/176
WIZARD WARZ	92/142
WORLD LEAD.TOURN	92/142



SUPER BUDGET K7 49 F

ARKANOID	EMPIRE	MARIO BROTHERS	SPY VS SPY 3
AVENGER	FIRELORD	MGT	TAI PAN
BALLBLAZER	FREDDY HARDEST	MINDSHADOW	TEMPEST
BLADE RUNNER	FUTURE KNIGHT	MONTY ON THE RUN	THAI BOXING
BREAKTHRU	GALVAN	MOVIE	THANTOS
BRUCE LEE	GAME OVER	NEMESIS	THUNDERBIRDS
CAULDREN 2	HIJACK	NEMESIS THE WARLOCK	TOP GUN
CHIMERA	HIVE	NEXUS	TRAILBLAZER
CHOLO	HOBBIT	PRODIGY	WARLOCK
DANDY	JAILBREAK	RANARAMA	WIZBALL
DONKEY KONG	JET SET WILLY	ROCCO	XARO
DRAGONSLAIR	KRAKOUT	SIGMA 7	YIE AR KUNG FU
EIDOLON	KWAH	SPY VS SPY	YIE AR KUNG FU II

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

NOUVEAU : Boutique à Nice "HOLLYWOOD STARS" 8, Bd Joseph Garnier

à retourner à JESSICO IMPEX - BP 693 - 06012 NICE CEDEX

ARTICLE (garantie échange immédiat)	Qte	PRIX	MONTANT

port logiciel jeux 15 F

DOM-TOM + ETRANGER 50F

TOTAL des COMMANDES	
FRAIS DE PORT*	25
TOTAL A REGLER	

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre

☐ Je paye par carte bleu et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue CB — date d'expiration .....

NOM ..... PRENOM .....

N° ET RUE .....

VILLE ..... CODE POSTAL

Signature obligatoire

GAGNEZ DU TEMPS ! **Commandez par téléphone : 93 51 61 30**

Précisez pour quel ordinateur : Disc ☐ K7 ☐

MAQUETTE REPRO-JM - NICE

HELP

QESTIONS

Dans The Great Escape, peut-on franchir les portes fermées et si oui, comment ? A quoi sert le quatrième objet de la caisse qui ressemble à une roue ? D'avance merci

David Sercy

Dans Pharaon, quel est le moyen d'échapper aux radiations de la pyramide, S.V.P ?

Gérald Brouillet

Dans Avenger, où se trouve la trappe permettant de remonter au deuxième étage du donjon ? Quel est la marche à suivre ? Je ne trouve que l'amulette, où se situent les autres objets ?

Dans Army moves, quel est le code de la seconde partie ?

F. Houque

Dans King's Quest sur PC 1512, j'arrive devant une porte que je n'arrive pas à ouvrir. Il faut sûrement une clé. Pouvez-vous m'aidez ?

Greg Fichet

Dans James bond 007, comment accéder aux 2e, 3e, 4e, 5e, 6e, 7e et 8e niveaux. Avec mes remerciements.

Céline Rogeon

J'ai essayé le programme de vies infinies pour Arkanoïd (AM - MAG n° 31) sur mon CPC 464 et... cela n'a pas marché. Quelqu'un pourrait-il m'offrir ces fameuses vies, ainsi que quelques autres pour Scooby-Doo, Ikari Warrior, Infernal Runner et Space Harrier.

Ludovic P.

J'ai quelques problèmes avec les jeux suivants :
- Pharaon : quels sont les 220 mots possibles, comment se déplacer ?
- Antiriad, Saboteur II et Rambo : comment ne pas perdre d'énergie aussi vite ?
- Infiltrator : quels sont les codes de toutes les missions ?
- Short circuit : comment faire pour ouvrir les portes blindées, les portes fermées et pour prendre les objets utiles ?
- Grafton et Xunk : comment tuer les robots, les punks, les infirmières et piquer les savants ?

Fabien Dufour

Dans Rebel Planet, que faut-il faire pour que les deux douaniers arcadians vous laissent passer sur Tropos ? Comment redécoller de Tropos ? Où se trouvent les objets suivants : Card, Pass, Bomb, Key, Ticket, Fuel, Disc, Gun et Tin. Comment se régénérer en protéines et réparer le scooter ?

Mohamed Abderrahman

Suis bloqué dans Talisman d'Osiris. Stop. Venez-moi en aide. Stop. Envoyez temps infini (ou presque) pour : Crazy cars et Super Cycle. Stop.

L'inconnu

Dans Head over Heels, que faire après avoir libéré les quatres planètes esclaves ? Où se trouvent Dent noire et la cinquième couronne ?

Bruno Faur

REPONSES

A Franck F. et François S.
(n°30 Strike Force Harrier et Bob Winner)

Strike Force Harrier : Un conseil ; pose-toi à la verticale ; c'est facile, c'est pas cher et tu ne te crasheras plus !
Place tes réacteurs en position verticale (si tu es bien à l'horizontal et si tu ne vas pas trop vite). Réduis alors les gaz tout en tirant un peu sur le manche, afin de maintenir le magnifique avion à l'horizontale. Sors ton train (condition essentielle, car les programmateurs n'ont pas prévu que l'on puisse se poser sur le ventre !). Surveille bien ta vitesse verticale (VSI), car il convient de se poser en douceur, remets les gaz s'il le faut. Un BIP retentira lorsque tu toucheras le sol.
Bob Winner : Sache qu'il faut répondre à « plus » de quatre tests (cinq au moins).
- Test alpha : donne le chiffre se trouvant à la place demandée. Si tu as une petite mémoire, utilise un bout de papier et un crayon pour noter la suite de chiffres qui apparaît.
- Test bêta : indique la suite logique de ce qui s'affiche, avec le chiffre des propositions ; exemple : Si « a b c d » apparaît avec la solution 1A 2e 3K 4f», il te suffit de taper « 2 », car « e » est la suite de « a b c d ». Bien entendu, certaines énigmes sont plus ardues, mais c'est une simple question de logique (la suite de « a b d g » est « k » à cause de l'espace croissant entre chaque lettre, etc.).
- Test oméga : le principe est le même que pour le test alpha, mais il nécessite un minimum d'oreille musicale.

L. Ui

A Pierre Bruet et Thierry Martinet
(n°30 - Fairlight et les Joyaux de Babylone)

Fairlight :
- Les casques servent à mieux supporter les combats.
- Le parchemin permet de se téléporter dans le tableau de départ.
- Les sabliers servent à bloquer les fantômes.
- Les pots de fleurs doivent être poussés sous l'étagère afin de prendre la petite bourse. Celle-ci restitue tous les points de vie.

Dans la salle où il y a un fantôme, se trouve un crucifix dissimulé sous le trône. Le poser sur la croix dessinée en haut des escaliers et la pousser vers le fantôme qui ainsi disparaît.
Les Joyaux de Babylone :
Pour descendre de la barque, faire « GET Out of Boat ».
Dans la version française, la traduction est littérale.

Olivier Caumont

A Emmanuel Papillon
(n°31 - Wizball)

- Pour sélectionner les icônes et acquérir ainsi les capacités qu'ils représentent, il faut agiter le joystick de gauche à droite à la manière de jeux comme Decathlon.
- Le chat Cateline se dirige en appuyant simultanément sur Fire et les sens de direction.

David Cally

A Alain Claude
(n°31 - l'Aigle d'or)

Pour traverser les salles des fantômes, il faut avoir le crucifix en main et sauter en l'air au bon moment pour leur renvoyer les éclairs qu'ils projètent.

Ludovic P.

A Christ
(n°31 - Redhawk)

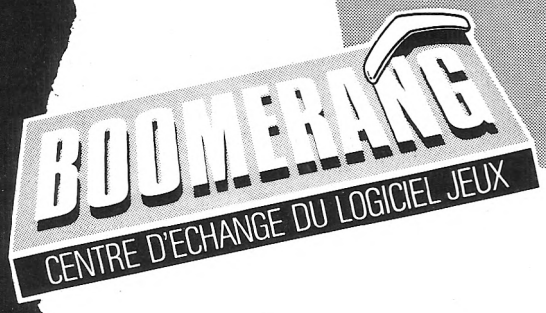
Pour se tranformer en Redhawk il faut écrire : Shout « Hawk ».

David Sercy

A Cédric et Damien Signori
(N° 30 - Zombi)

Tout d'abord, il faut savoir une chose : les punks sont un tandinet paresseux. Ils ne viendront que lorsque le supermarché sera entièrement nettoyé. Voici comment procéder : monter au quatrième étage, prendre une clef, sortir du supermarché et bloquer toutes les portes avec les camions (entrer dans le camion, prendre la clef en main et activer la serrure de contact pus l'accélérateur). Sortir du camion et changer de personnage. Prendre la corde, se placer à la fenêtre sous laquelle se trouve le personnage précédemment sorti, prendre la corde en main et l'utiliser.
Maintenant, il faut que les personnages tuent tous les zombis qui se trouvent à l'intérieur et entreposent les cadavres au sous-sol dans le congélateur (pièce la plus à droite en sortant de l'ascenseur). Prendre ensuite la corde, le bidon et le tuyau, faire monter deux personnages au magasin d'outillage. En faire descendre un avec tout cet équipement le long de la corde (si possible avec une arme à feu) et rejoindre l'entrée principale. Tuer les deux punks de garde, poser le bidon et utiliser le tuyau. Reprendre le bidon et retourner sous la fenêtre du magasin d'outillage. Changer de personnage (prendre celui resté au deuxième), prendre la corde et l'utiliser. Tout le monde retourne ensuite à l'hélico. Transférer l'essence par la même méthode que pour la voiture des tueurs. Prendre la clef de contact en main, activer la serrure de contact puis le manche : c'est gagné !
N.B. : on peut vérifier l'arrivée des punks, en utilisant le talkie-walkie. Ne jamais sortir par l'allée centrale lorsqu'ils sont arrivés (ils sont armés).

Paul Pasquier



BOOMERANG:

TITRES POUR AMSTRAD CPC

CASSETTES

	20000 AVANT J.-C.	52 105
	4 SMASH HITS	44 89
	5 STAR GAMES No. 3	47 95
	50 JEUX	54 109
	6 PACK VOL. 2.	44 89
	7 MERCENAIRES	54 109
	720 DEGRES	47 95
▽	ACE	24 49
	ACTIVATOR	24 49
	ALBUM DIGITAL	54 109
	ALBUM EPYX	54 109
▽	ALBUM LIVE AMMO	44 89
	ALBUM UBI.	84 169
	ALIEN HIGWAY	19 39
	ALIEN US	39 179
	ALT. WORLD GAMES	47 95
	AMERICA'S CUP	19 35
	AMSTRAD ACADEMY	44 89
	ANDY CAPP	47 95
●	ARKANOID 2	44 89
	ARMY MOVE.	24 49
	ATF	47 95
▽	AU REVOIR MONTHY	24 49
	BACTERIK DREAMS	62 125
	BALOON CHALLENGE	32 65
	BARBARIAN	37 75
	BASILE DÉTECTIVE	44 89
	BASKET MASTER	44 89
●	BED LAME	49 99
	BIG 4 VOL. 2	49 99
	BIRDIE	67 135
	BIVOUAC	52 105
	BLACK MAGIC	47 95
	BLOOD VALLEY	44 89
	BOBSLEIGH.	47 95
▽	BOMB JACK 2	24 49
	BOULDERDASH CONST.	47 95
	BOUNDER	27 55
	BRAVE STAR	47 95
▽	BREAKTHRU	15 35
▽	BUBBLE BOBBLE	44 89
	BUBBLER	47 95
	BUGGY BOY	44 89
	CALIFORNIA GAMES	47 95
	CAMELOT WARRIORS	47 95
	CANADAIR	29 59
	CAPTAIN AMERICA	47 95
	CATCH 23.	52 105
	CENTURION	47 95
▽	CESNA OVER MOSCOU.	39 79
	CHAIN REACTION	44 89
●	CHAMPION SPRINT	47 95
▽	CHARLY DIAMS	39 79
▽	CHIFFRES ET LETTRES	67 135
	COBRA (loriciel)	42 85
	COMBAT SCHOOL	42 85
	COMPUTER HITS 10 No.	47 95
	CONFLIT	52 105
▽	COSA NOSTRA	29 59
	CRAZY CARS.	57 115
	CREPUSCULE DU NAJA	57 115
	DAMES SCANER.	62 125
	DANGER STREAT	62 125
▽	DEATHCATE	29 59
	DEATHVILLE	32 65
	DEATHWISH	37 75
	DEFLEKTOR.	44 89
▽	DESPOTICK DESIGN.	39 79
	DEVIL'S CROWN.	19 39
	DOG FIGHT	49 99
	DRAGON'S LAIR	22 45
	DRILLER	69 139
	DYNAMITE DAN	39 79
	EAGLE NEST	39 79
	ELITE COLLECTION	67 135
	ENIGME A OXFORD	79 159
	EREBUS.	54 109
	EXOLON.	37 75
●	EYE	52 105
	F15 STRIKE EAGLE	42 85
	FIRESCAPE	49 99
	FIRESTRAP	47 95
	FOOTBALL FORTUNE	82 165
▽	FORTERESSE	42 85
	FRANÇAIS SON	72 145
	FRANKENSTEIN	47 95
	FREDDY HARDEST	47 95
	FUTURE KNIGHT	15 30
	GABRIELLE	67 135
▽	GAME OVER	27 55
	GAME SET AND MATCH	62 125
●	GARFIELD.	49 99
	GAUNTLET No. 2	47 95
	GOLF TROPHEE	57 115
▽	GREYFEEL	27 55
	GRYSOR	42 85
	GUADALCANAL.	47 95
	HACKER 2	24 49
	HEAD OVER HEELS	24 49
	HIGHWAY ENCOUNTER.	24 49
	HIJACK	19 39
	HIT PACK 2.	27 55
	HOW TO BE A BASTARD	47 95
	HOWARD THE DUCK	44 89
	HYDROFOOL	32 65
	IMAGINE ARCADE HITS.	54 109
	IMPOSSIBLE MISSION 2.	49 99
	INDIANA JONES.	42 85
▽	INDOR SPORT	32 65
▽	INERTIE.	32 65
●	INSIDE OUTING	59 119
	INTERNATIONAL KARATE.	47 95
	IZNOGOUD	89 179
	JACK THE NIPPER 2	37 75
▽	JACKAL	34 69
	K.Y.A.	24 49
	KAT TRAP	27 55
	KILLED UNTIL DEAD.	47 95
▽	KINEKIT	32 65
	KNIGHT MARE	47 95
▽	KRACK OUT.	27 55
	L'ANGE DE CRYSTAL	67 135
	L'ŒIL DE SET	67 135
	LAZER TAG	49 99
	LE GESTE D'ARTILLAC	49 99
	LE NECROMANCIEN	42 85
	LE TALISMAN D'OSIRIS	54 109
	LEADER BOARD	24 49
	LES CLASSIQUES	69 139
	LES CLASSIQUES 2	64 129
▽	LES DIEUX DE LA MER.	37 75
	LES RIPOUX	54 109
	LIGHT FORCE.	24 49
	LIVINGSTONE	44 89
	LUCASFILM	44 99
	MAD BALLS	42 85
	MAD DOG.	69 139
	MAGNIFICIENT 7	47 95
	MAITRES DE L'UNIVERS.	57 95
▽	MALEFICE ATLANTES	39 79
	MANANTHAN 95	37 75
	MANHATAN LIGHT	57 115
	MARCHE A L'OMBRE	72 145
	MARIO BROTHERS	32 65
	MARTIANOIDS	27 55
▽	MASK.	37 75
	MASK 2.	47 95
	MASTER OF THE LAMPS.	22 45
	MATCH DAY 2	42 85
	MATH C.M.	87 175
●	MEGA APOCALYPSE	52 105
	MENACE SUR L'ARTIQUE.	62 125
	MERCENAIRE	24 49
▽	METROCROSS	27 55
▽	MICROPPOL HITS	32 65
	MISSION	64 129
	MISSION 2.	15 35
	MISSION EN RAFALE	99 199
	MOMIE	69 139
▽	MUTANTS.	24 49
	NEMESIS.	37 75
	NEMESIS T. WARLOCK.	44 89
●	NIGEL MANSEL	49 99
	OCEAN HITS No. 2	54 109
	ORTHOCRACK	92 185
▽	OUT RUN	27 55
▽	PAPERBOY	19 39
	PHANTOM CLUB.	44 89
	PHARAON.	64 129
	PHŒNIX NOIR	59 119
	PLATOON	44 89
	POWERPLAY	49 99
●	PREDATOR	47 95
	PRODIGY	29 59
	PROFANATION	59 119
	PSI 5 TRADING CO.	47 95
	PSYCHO SOLDIER	47 95
	PUB GAMES	42 85
	QUAD	67 135
	QUARTET	27 55
	QUESTOR	42 85
	RAID.	24 49
	RAMPAGE	47 95
	RAMPARTS.	47 95
	RASTAN.	47 95
	RED LED	49 99
▽	RED SCORPION	27 55
	RENEGADE	42 85
	ROBBBOT.	22 45
▽	ROCKET BALL	24 49
	ROLLING THUNDER	49 99
▽	RYGAR	32 65
	SAMOURAI TRILOGY	44 89
▽	SARACEN.	24 59
	SCALEXTRIC	29 59
	SENTINEL.	42 85
▽	SHAOLIN'ROAD	27 55
▽	SHOCKWAY RIDER	22 45
	SIDE ARMS	47 95
	SLAP FIGHT	29 59
	SPORT COMPILATION.	74 149
	SPY VS SPY 3	49 99
	STAR GLIDER.	32 65
	STAR RAIDERS 2	29 59
	STAR TREK	44 89
	STAR WARS	47 95
	STARFOX	49 99
	STARQUAKE	47 105
	STIFLIPP	47 95
	STREAT HAWK.	19 39
	SUN STAR	47 95
	SUPER HANG ON	47 95
	SUPER HITS	27 55
	SUPERSKI	67 135
▽	SUPERSPRINT	37 75
	SUPERSTAR SOCCER	47 95
	SUPERSTRS GAMES 2	42 85
▽	SURVIVOR	32 65
	TAI PAN.	34 69
	TERRAMEX.	44 89
▽	TERROR OF THE DEEP	29 59
	TETRIS	47 95
▽	THANATOS	24 49
	THE LAST MISSION	62 125
	THING BOUNCES BACK.	44 89
	THINK.	27 55
	THUNDERCATS	42 85
	TOUR DE FORCE.	47 95
	TRAITEMENT BZZZ	62 125
	TRANTOR	47 95
	TRESORS D'US GOLD.	54 109
▽	TRIO HIT PACK 3	27 55
	TRIVIAL GENUS 6000.	107 215
	TRIVIAL JUNIOR.	84 169
	TRON FIRE	44 89
	TUER N'EST PAS JOUER	44 89
▽	ULTRON 1	34 69
	VICTORY ROAD	47 95
	VIRGIN ATLANTIC	32 65
	VOLEY BALL	52 105
	WARLOCK	47 95
	WARLORD	44 99
	WERNER	29 59
	WESTERN GAMES	47 95
	WIZARD WARZ	49 99
▽	WIZBALL	24 49
▽	WONDERBOY	37 75
	X-OR	49 99
	XENO	24 49
	ZOMBIE.	39 79
	ZYNAPS	42 85

DISQUETTES

▽	20000 AVANT J.-C.	47 95
	4 SMASH HITS	67 145
▽	6 PACK VOL. 2.	39 79
	7 MERCENAIRES	72 145
	720 DEGRES	64 129
	ACE	32 65
	ALBUM DIGITAL	77 155
	ALBUM EPIX	87 175
	ALBUM LIVE AMMO	67 135
	ALBUM UBI.	102 205
	ALIEN US	59 119
	ALT. WORLD GAMES	69 139
	ANDY CAPP	69 139
●	ARKANOID 2	72 145
	ARMY MOVE.	52 105
	ATF	69 139
	ATHLETE	49 99
	AU REVOIR MONTHY	75 115
▽	AVENGER	34 69
	BACTERIK DREAMS	77 155
	BALL BREAKER	47 95
	BALOON CHALENGE	72 145
	BARBARIAN	57 115
	BASILE DÉTECTIVE	67 135
▽	BASKET BALL	34 69
	BASKET MASTER	69 139
●	BED LAME	72 145
▽	BIG 4	37 75
	BIG 4 VOL. 2	69 139
	BIRDIE	84 169
	BIVOUAC	84 169
	BLACK MAGIC	74 149
	BLOOD VALLEY	67 135
	BLUE WAR	79 159
	BLUEBERRY	69 139
	BOBSLEIGH.	69 139
	BOULDERDASH KIT.	69 139
	BOUNDER	39 79
	BRAVE STAR	69 139
	BUBBLE BOBBLE	69 139
▽	BUGGY BOY	57 115
▽	CALIFORNIA GAMES	42 85
	CAPTAIN AMERICA	69 139
▽	CARRÉ D'AS	59 119
	CATCH 23.	42 85
	CENTURION	69 139
▽	CESNA OVER MOSCOU.	44 89
	CHAIN REACTION	69 139
	CHALENGE GOBOTS.	72 145
●	CHAMPION SPRINT	72 145
	CHARLY DIAMS	89 179
	CHIFFRES ET LETTRES	127 255
	CHOSE DE GROTEMB.	77 155
	CLASH	84 169
	COBRA (loriciel)	89 179
	COMBAT SCHOOL	67 135
	COMPENDIUM.	69 139
	COMPUTER HITS 10 VOL.	72 145
	CONFLIT	67 135
	COSA NOSTRA.	44 89
	CRAZY CARS.	74 149
	CRÉPUSCULE DU NAJA	72 145
	CRYSTAL BLEU	47 95
	CRYSTAL CASTLES	34 69
	DAKAR MOTO	84 169
	DAMES SCANER.	77 155
▽	DAN DARE	32 65
▽	DANDY	32 65
▽	DANGER STEAT	42 85
	DEACTIVATOR	67 135
▽	DEATH OR GLORY	52 105
▽	DEATWISH	39 79
	DEEP STRIKE.	44 89
	DEFLEKTOR.	67 135
	DESPOTIK DESIGN	79 139
	DIDACTIC ENGLISH BTS	114 229
	DIDACTIC ENGLISH COL	114 229
	DIDACTIC ENGLISH LYC	114 229
	DOG FIGHT	72 145
	DONKEY KONG	62 125
	DRILLER	69 139
	DWARF	74 149

C'EST DESTROY !

NOUVEAUTÉS SIGNALÉES PAR ●
PRIX EN BAISSE SIGNALÉS PAR ▽

E.X.I.T.	82	165
EAGLE NEST	72	145
ELECTRA GLIDE	34	69
ELITE COLLECTION	87	175
ENDURO RACER	52	105
ÉNIGME A MADRID	104	209
ÉNIGME A MUNICH	104	209
ÉNIGME A OXFORD	109	219
▽ EQUINOXE	47	95
EXOLON	67	135
● EYE	74	149
▽ F15 STRIKE EAGLE	54	109
FIRESCAPE	74	149
FIRESTRAP	69	139
FOOTBALL FORTUNE	92	189
▽ FORTERESSE	59	119
FRANÇAIS 5e-6e VOL. 1	112	225
FRANÇAIS 5e-6e VOL. 2	112	225
FRANCK	79	159
FREDDY HARDEST	67	135
▽ FUTURE KNIGHT	37	75
GABRIELLE	84	169
GAME OVER	44	89
GAME SET AND MATCH	87	175
▽ GAUNTLET 2	59	119
GÉOMÉTRIE	107	205
▽ GLOBE TROTTER	69	139
GOLD HITS 2	37	75
GOLF TROPHÉE	89	179
GREYFEEL	67	135
GRYSOR	67	135
GUADALANAL	74	149
GUILD OF THIEVES (61)	89	179
HARRY ET HARRY	72	145
HAWAI	54	109
HURLEMENTS	84	169
HYDROFOOL	64	129
▽ IMAGINE ARCADE HITS	59	119
IMPOSSABALL	52	105
IMPOSSIBLE MISSION 2	72	145
INDIANA JONES	59	119
▽ INDOR SPORT	47	95
INERTIE	74	149
INQUISITOR	94	189
● INSIDE OUTING	79	159
INTER KARATE	67	135
▽ INVITATION	54	109
JACK THE NIPPER 2	67	135
▽ JACKAL	49	99
JAIL BREACK	34	69
K.Y.A.	49	99
KINEKIT	62	125
KNIGH MARE	69	139
KNIGHT ORC	97	195
KONAMI COIN OP HITS	32	65
KRACK OUT	67	135
L'ANGE DE CRYSTAL	104	209
L'ANNEAU DE ZENGARA	84	169
L'ANTRE DE GORK	82	169
▽ L'ŒIL DE SET	82	165
LA CITE PERDUE	92	185
LAZER TAG	72	145
▽ LE CHEVALIER BLANC	47	95
LE MAITRE DES ÂMES	84	169
LE NECROMANCIEN	72	145
LE TALISMAN D'OSIRIS	74	149
LEADER BOARD	32	65
LEGENDE	72	145
LES CLASSIQUES	94	189
LES CLASSIQUES 2	82	165
▽ LES DIEUX DE LA MER	59	119
LES RIPOUX	89	179
LOTO SPORTIF 1N2	122	245
LUCASFILM	72	145
MAD BALLS	67	135
MAD DOG	57	115
MAGNIFICIENT 7	82	165
MAITRES DE L'UNIVERS	69	139
MALÉFICE DES ATLANT.	77	155
MANHATAN 95	34	69
MANHATAN LIGHT	74	149
▽ MARCHE A L'OMBRE	59	119
MARIO BROTHERS	49	99
MASK	59	119
MASK 2	69	139
MASQUE PLUS	84	169
● MATCH DAY 2	67	135
MENACE S. L'ARTIQUE	77	155
▽ MERCENARY	74	149
▽ METROCROSS	32	65
MEWILOW	102	205
MICROPOOL HITS	47	95
MIROIR ASTRAL	109	219
MISSION	89	179
MISSION EN RAFALE	122	245
MISSION OMEGA	62	139
MLM 3D	82	165
MOMIE	94	189
▽ MONOPOLY	57	115
▽ MUTANTS	47	95
▽ NEMESIS	29	59
▽ NEXUS	27	55
● NIGEL MANSEL	82	165
OCEAN HITS No. 2	77	155
OPERATION NEMO	77	155
OUT OF THIS WORLD	69	139
▽ OUT RUN	39	79
OXPLAR	102	205
PAPERBOY	59	119
PEUR SUR AMITYVILLE	84	169
PHANTOM CLUB	67	135
PHARAON	89	179
PHŒNIX NOIR	74	149
PLATOON	72	145
PLAYBAC	92	189
POLYNOME ÉQUATION	107	205
POWERPLAY	72	145
● PREDATOR	72	145
PROFANATION	74	149
PROFESSION DÉTECTIVE	107	205
PSI 5 TRADING CO	69	139
PSYCHO SOLDIER	69	139
PUB GAMES	52	105
QUAD	84	169
▽ QUARTET	32	65
QUIN	117	235
RAMPAGE	69	139
RAMPARTS	69	139
RASTAN	69	139
RED LED	74	149
RELIEF ACTION	67	135
RENEGADE	64	129
RESCUE ON FRACTALUS	52	105
REVOLUTION	29	59
▽ ROAD RUNNER	52	105
ROBINSON CRUSOE	79	159
RODEO	39	79
ROLLING THUNDER	72	145
ROOM 10	59	119
RYGAR	67	135
SABOTEUR	62	139
SAILING	57	115
▽ SALOMON'S KEY	47	95
SAMOURAI TRILOGY	37	75
SARACEN	72	145
SCIENTEX	77	155
SENTINEL	57	115
▽ SHAOLIN'ROAD	34	69
SHOCKWAY RIDER	54	109
SIDE ARMS	69	139
SKAAL	99	199
▽ SLAP FIGHT	44	89
SOLD A MILLION 3	29	59
SPORT COMIPILATION	104	209
SPY VS SPY 3	72	145
STAR RAIDERS 2	39	79
STAR TREK	69	139
STAR WARS	67	135
STARFOX	44	99
STIFLIPP	69	139
STRYFE	47	95
▽ SUN STAR	44	89
SUPER HANG ON	69	139
SUPER HITS	32	65
SUPER SKY	89	179
SUPERSPRINT	59	119
SUPERSTAR GAMES 2	72	145
SUPERSTAR SOCCER	67	135
▽ SURVIVOR	34	69
SYBOR	79	159
TAI PAN	64	129
TANK	64	129
TERRAMEX	69	139
TERROR OF THE DEEP	72	145
TETRIS	67	135
▽ THANATOS	32	65
▽ THE LAST MISSION	54	109
THING BOUNCES BACK	64	129
THUNDERCATS	67	135
TOAD RUNNER	59	119
TORNADO LOW LEVEL	49	99
● TOUR DE FORCE	59	119
TRAITEMENT BZZZ	77	155
TRANTOR	67	135
▽ TRESORS D'US GOLD	67	135
TRIVIAL GENUS 6000	127	255
TRIVIAL JUNIOR	109	219
TUER N'EST PAS JOUER	47	95
UCHIMATA	34	69
▽ ULTRON 1	47	95
V2	84	169
VICTORY ROAD	69	139
VOLLEY BALL	67	135
W. CLASS LEAD. BOARD	62	125
WARLOCK	67	135
WESTERN GAMES	69	139
WINCHESTER	67	135
WIZARD WARZ	72	145
WONDERBOY	57	115
WORLD GAMES	59	119
X-OR	69	139
XENO	57	115
ZARXAS	77	155
ZOIDS	39	79

GAO

COMMENT FONCTIONNE LE CENTRE BOOMERANG ?

Face à chaque titre vous trouverez deux valeurs : la première est la valeur de reprise des logiciels que vous envoyez au centre, la deuxième le prix de vente des logiciels que vous commandez.

Pour calculer votre échange, additionnez les valeurs de reprise des logiciels que vous envoyez, puis le prix de vente des logiciels que vous commandez, effectuez ensuite la soustraction : total de la commande moins total de la reprise et vous obtiendrez le montant de votre échange ;

Avec BOOMERANG, pas de contraintes, de commande minimum ou autre, mais deux simples règles qui régissent le fonctionnement des échanges : les logiciels envoyés doivent être d'origine, ils doivent nous parvenir dans leur boîtier d'origine avec la notice d'utilisation.

Le nombre de logiciels envoyés ne peut être supérieur au nombre de logiciels commandés, vous pouvez par contre commander plus de logiciels que vous n'en envoyez ou commander des logiciels sans en envoyer.

Les envois sont traités sous 48 heures, pour les produits en stock, les logiciels reçus du centre sont garantis et remplacés gratuitement en cas de défectuosité.

Adressez votre colis ou votre commande à :

BOOMERANG - B.P. 585 - 74054 ANNECY Cedex - Tél. 50.27.64.04

BOOMERANG
CENTRE D'ECHANGE DU LOGICIEL JEUX

BULLETIN D'ADHÉSION

Si vous êtes déjà adhérent au centre, notez ici votre numéro : _____

LOGICIELS ENVOYÉS

TITRE	C	D	VALEUR DE REPRISE (1ère colonne)
		TOTAL REPRISE	

LOGICIELS COMMANDÉS

TITRE	C	D	VALEUR COMMANDE (2ème colonne)
		TOTAL COMMANDE	

NOM _____ PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

TOTAL COMMANDE - TOTAL REPRISE _____

FRAIS D'ENVOI 15 F _____ + 15 F

MONTANT TOTAL _____

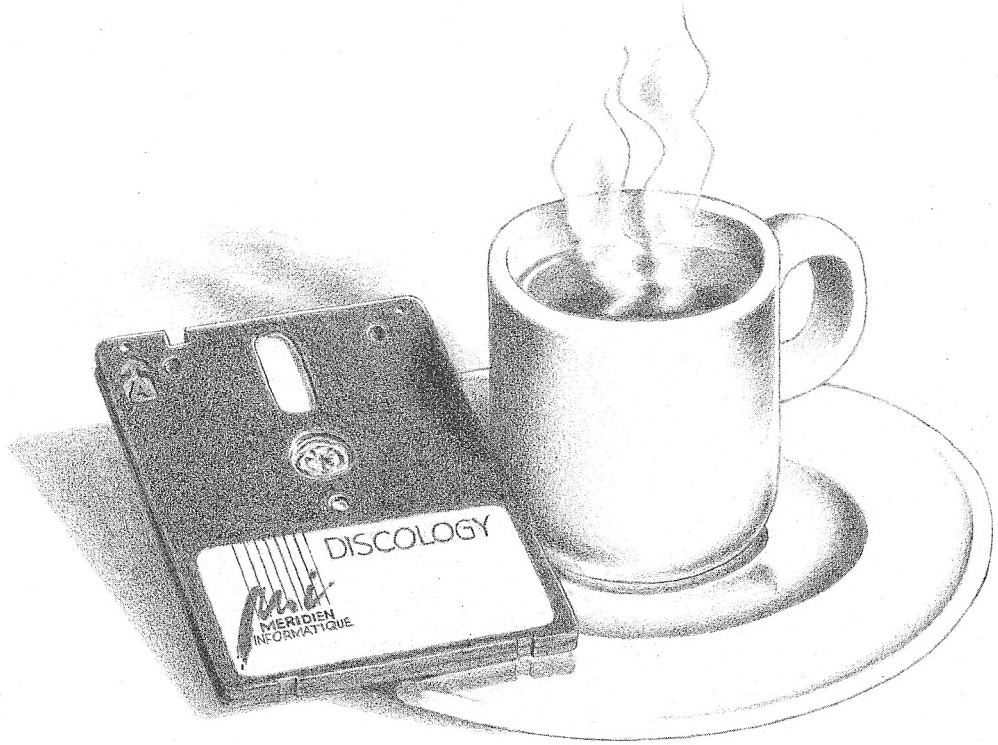
A l'ordre de Boomerang. Ci-joint par ☐ CCP ☐ CB ☐ MANDAT

VOTRE MATÉRIEL : ☐ AMSTRAD CPC ☐ COMMODORE 64

AMM 04/88

SERRÉ !

SACHEZ APPRÉCIER ET CONSOMMER SANS MODÉRATION.



DISCOLOGY VERSION 5.1
pour Amstrad CPC
EN 7 POINTS FORTS :

- La facilité : Fenêtres, Menus Déroulants, Aide Intégrée.
- La vitesse : 160 Ko de Langage Machine pur.
- La performance : la copie de sauvegarde intégrale pour vos disquettes et cassettes. Encore plus rapide, encore plus puissante.
- La précision : un manuel complet et une notice technique approfondie.
- L'inédit : un Editeur universel de secteurs, un Désassembleur Z 80, un Listeur Basic, un Exploreur en "Temps Réel"...
- La compatibilité : la gestion intégrale des extensions mémoire, des lecteurs 5 1/4 pouces.
- La référence : des milliers d'utilisateurs satisfaits en France comme à l'Etranger. DISCOLOGY est reconnu et acclamé par la Presse Internationale.

DISCOLOGY, dont les grains des meilleures origines ont été sélectionnés pour donner une mouture d'une extraordinaire finesse, est incontestablement le nectar le plus apprécié des amateurs de sensations fortes.

Dans la plus pure tradition des mélanges corsés, vous aimerez son goût sauvage. Dégustez sa Version 5.1 fraîchement torréfiée. Vous découvrirez un monde étrange et passionnant.

Le secret de ce grand arôme ? Un Editeur des plus riche, un Copieur subtil, un Exploreur fort et généreux, sans oublier une noisette d'ingeniosité !

DISCOLOGY VERSION 5.1 pour partager les moments d'un plaisir brûlant.

CHAUD DEVANT !

NEWS COMMUNICATIONS 91.50.80.41

Revendeurs, contactez-nous !
DISCOLOGY Version 5.1 est disponible immédiatement, sans frais de port, auprès de **MERIDIEN Informatique 5 et 7, La canebière 13001 Marseille Tél. : 91.94.15.53**

AMM 04/88

BON DE COMMANDE

Version 5.1 pour Amstrad CPC
Disponibilité immédiate.

☐ Je commande DISCOLOGY au prix de 350 F
☐ Je commande Master Save (Copieur seul) au prix de 190 F
☐ Je possède déjà Master Save et je commande DISCOLOGY. Je joins ma disquette Master Save et je ne paye que 160 F

Je règle ma commande :
☐ par chèque joint (port gratuit)
☐ contre-remboursement (+ 30 F de frais de port)

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____ Tél. : _____

A retourner à MERIDIEN Informatique - 5 et 7, La Canebière - 13001 MARSEILLE

MERIDIEN INFORMATIQUE

GROS PLAN

SOFT

Editeur : Mirrorsoft
Genre : arcade/réflexion
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

TETRIS

LE SOVIET SUPREME

Ce jeu nous arrive directement d'URSS. Non ? Si ! vous avez bien lu !!! En fait, c'est le tout premier logiciel qui ait franchi le mur. Le scénario en est simple, à l'aide de cubes de diverses formes qui descendent du haut de l'écran, vous allez devoir constituer des alignements horizontaux sans laisser de case vide.

A première vue, ça semble très étrange ce "machin" là !!! Enfin, essayons-le pour voir à quoi ressemble ce soft. Après la page de présentation sélectionnez le niveau de jeu. Pourquoi ne pas commencer par le plus simple, hein ? L'écran de jeu est constitué de plusieurs fenêtres. La première est celle où se déroule l'action et à ses côtés se dressent divers cadrans indiquant votre score, le nombre de lignes créé.

Simple ???

C'est alors que le jeu commence. Un bloc de couleur sort du haut de l'écran et entame sa longue descente. Où allez-vous le poser ; à gauche, à droite ou bien vers le milieu ? Mais aussi dans quelle position allez-vous le placer ? Ah oui ! j'allais oublier de vous dire que vous pouvez orienter chaque élément comme vous le voulez. Ne vous perdez pas dans de savants calculs car vous n'en aurez malheureusement pas le temps. L'action se déroule assez rapidement.

Aïe !!!

Ce jeu va demander toute votre attention pour constituer le maximum de lignes au bas de l'écran. Apprenez à ne pas entasser les blocs dans un coin en attendant le morceau qui vous manque, car si une des colonnes atteint le sommet de l'écran la partie se terminera. Agissez donc rapidement, et ne vous laissez surtout pas distraire par votre petite sœur qui crie ou votre copain qui sonne à la porte...



Que c'est dur...

TETRIS est très bien réalisé. Les dessins sont très clairs et les couleurs bien choisies. La musique est entraînante et le petit haut-parleur de l'Amstrad donne vraiment tout ce qu'il a dans le ventre pour sortir des sons extrêmement bien travaillés. Sachez aussi que celui qui obtiendra le plus haut score se verra offrir un voyage au pays des Tsars. OH ! Pardon ! Après avoir lu le règlement, je viens de m'apercevoir que ce concours est uniquement réservé aux citoyens d'Angleterre. Auraient-ils peur de se mesurer aux excellents joueurs que nous sommes ?

En fait, c'est passionnant !

Derrière des apparences de simplicité, se dissimule un superbe jeu de réflexion et d'action qui vous surprendra et vous passionnera. Après tout, n'est-ce pas aussi en URSS que vivent les plus grands champions d'échecs, le jeu de stratégie par excellence. Des jeux comme celui-ci, on en redemande.

Christian Roux

L'INFØRMATIK EN URSS

LA REVOLUTION D'OCTETS

Tout le monde sait que l'URSS n'a rien à envier au reste du monde en ce qui concerne l'aérospatiale, mais peut-être ignoriez- vous que le MESM fabriqué à KIEV fût le premier calculateur d'Europe. Conçu en 1950 par S. Lébédév, il allait être à la base de la création d'un institut de cybernétique à l'académie des sciences d'Ukraine, rebaptisée depuis Académie Glouchkov du nom de son fondateur.

Cette machine qui allait donner suite à une nombreuse descendance, les calculateurs MIR, Promin, Dniepr, Kiev, permit de résoudre en URSS toute une série de problèmes économiques, aussi, les hauts dirigeants décidèrent-ils de doter le pays d'une machine puissante qui fut annoncée en 1974 au congrès de Stockholm. Dès lors, l'URSS se donna les

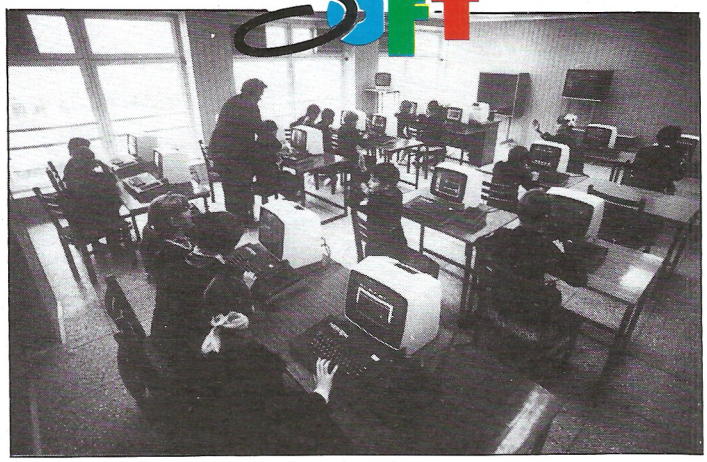
moyens d'aboutir à la création d'un ordinateur géant comme en témoignent ces chiffres : en dix ans, entre 1970 et 1980, année marquant la fin du dixième quinquennat, la production de constructions mécaniques augmentait de 2,7 % et l'instrumentation de 3,3 % tandis que l'informatique bénéficiait dans le même temps d'un accroissement de 10 %.

Des efforts payants

Cette assiduité allait contribuer à la naissance de super-ordinateurs basés sur une architecture dite «récursive», appelés aussi machines à processeurs multiples : les Elbrous-1 et 2. Si l'on pouvait comparer le premier modèle à une machine de type CRAY-1 ou CYBER 205, l'Elbrous-2 s'en distingua par les langages évolués qu'il utilisait. En effet, la machine bénéficia d'un environnement logiciel «cousu-main», les programmes et algorithmes étant directement saisis en Russe. Enfin, à l'aube du douzième quinquennat, l'URSS put lancer la fabrication en série des PS-2000, machines capables d'exécuter 200 millions d'opérations vectorielles par seconde.

Ordinateur domestique

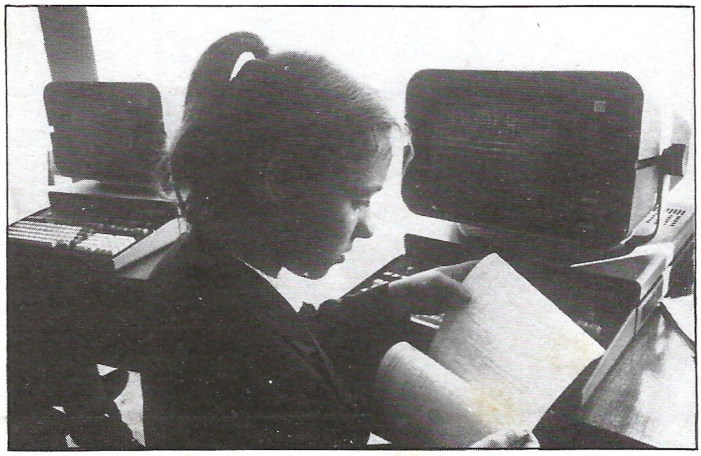
On a pu s'en rendre compte, l'URSS est consciente des améliorations apportées par l'informatique «lourde» mais qu'en est-il de la micro informatique ? Une dépêche de l'agence TASS nous apprend qu'un nouvel ordinateur «domestique», l'ES-1841 a vu le jour grâce à l'apport de spécialistes venus de Bulgarie, Hongrie, RDA, Tchécoslovaquie, Roumanie, Cuba et bien-sûr, d'URSS ayant tous apporté leur concours à un programme de développement du matériel informatique dans les pays socialistes. Ce micro ordinateur de 1 Mo destiné à saturer le marché de l'informatique personnelle en URSS annonce en fait la nouvelle génération de machines qui devraient, d'ici cinq à dix ans, déboucher sur la création d'un matériel à vocation plus générale, ainsi qu'à l'élaboration de super-ordinateurs dont on nous assure qu'ils seront capables d'exécuter plusieurs milliards d'opérations à la seconde.



L'informatique à l'école. Des ordinateurs made in URSS. Contrairement aux écoles françaises, les établissements scolaires russes mettent un ordinateur à la disposition de chaque élève. Qui a dit que la formation informatique soviètique prenait du retard ? (photo APN)



Dès le plus jeune age, l'enfant soviétique est initié à la "machine" électronique. Une approche rudimentaire de l'informatique mais qui est seulement destinée à porter ses fruits dans plusieurs années. Patience et longueur de temps... (photo APN)



Une élève de 10e analyse un programme durant un cours d'informatique. (photo APN)

Informatisation de l'école soviétique

A l'Ouest, l'informatisation de l'enseignement est à la mode et il semblerait que le virus ravage également les républiques socialistes. En effet, les chiffres fournis par la direction centrale des statistiques d'URSS nous apprennent que 4,3 millions d'élèves appartenant aussi bien à l'enseignement général qu'aux classes terminales s'y initient depuis 1985. S'il est vrai que la plupart d'entre eux ne reçoivent qu'un enseignement théorique, faute de matériel (12 % d'élèves peuvent disposer d'une machine, chiffre annoncé par le ministère de l'instruction), l'état prévoit la création de 50 000 cabinets scolaires pourvus de machines et il est promis aux enseignants qu'il leur sera livré plusieurs centaines de milliers d'ordinateurs. Les problèmes sont les mêmes partout.

Cyrille Baron

COBRA SOFT AU PAYS DES SOVIETS

Les soviétiques viennent de nous montrer leur savoir faire en matière de logiciel grâce à Tétris (édité chez Mirrorsoft). La coopération russo-britannique nous amène tout droit à une prochaine édition franco-russe. En effet, au cours du premier festival International des Jeux de l'Esprit qui s'est tenu à Cannes la société française Cobra Soft a signé un premier accord en matière de logiciel avec leur nouveau partenaire venu du froid. L'objectif de cette coopération est de créer un programme de jeu de Dames, véritable système expert capable de battre le champion du monde. Au terme de cet accord, le grand maître Wladimir Agafonov conseillera les concepteurs, entraînera le programme (!) et le fera participer aux grands tournois mondiaux.

NOUVEAU

UTILISEZ A FOND TOUTES LES POSSIBILITES DE VOTRE AMSTRAD

Vous possédez un AMSTRAD CPC 464, 664 ou 6128.

Voici enfin l'ouvrage que vous attendiez pour tirer le meilleur parti de votre micro-ordinateur : "Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD".

Il traite en profondeur des techniques de programmation, ainsi que de la structure interne et des extensions de votre ordinateur.

De plus, cet ouvrage restera en permanence à la pointe de la technique, grâce à un service de compléments et de mises à jour exclusifs.

Tout pour programmer votre AMSTRAD

Véritables passionnés de l'AMSTRAD, les auteurs de cet ouvrage ont passé des milliers d'heures à concevoir, rédiger et tester des dizaines de programmes.

- **Des programmes opérationnels à 100 %.** De l'utilitaire CP/M à la création de graphiques à haute résolution, en passant par des jeux sophistiqués ou la commande de synthétiseur de sons, vous développez des applications captivantes.
- **Un choix très étendu de langages de programmation.** Le Basic, le Logo, l'Assembleur, le Turbo-Pascal, et ultérieurement, le Foth, le Modula...
- **Des trucs et des conseils pratiques.** vous découvrez également de nombreuses astuces : comment transférer du CPC 464 au 664, ou au 6128, comment insérer des utilitaires et gagner de la place en mémoire...
- **Vous élargissez le champ d'action de votre AMSTRAD.** Avec la mise en pratique des programmes, et des "recettes", vous découvrez de nouvelles et passionnantes utilisations de votre ordinateur.

Le complément indispensable de votre AMSTRAD

Présentation : 2 classeurs à feuillets mobiles plus de 1200 pages grand format (21 × 29,7 cm). Prix 450 F TTC port compris.



Tout pour augmenter les performances de votre AMSTRAD

Cet ouvrage répond "par le menu" à toutes les questions que vous vous posez sur le fonctionnement de votre AMSTRAD. Il vous indique comment faire pour augmenter considérablement ses performances.

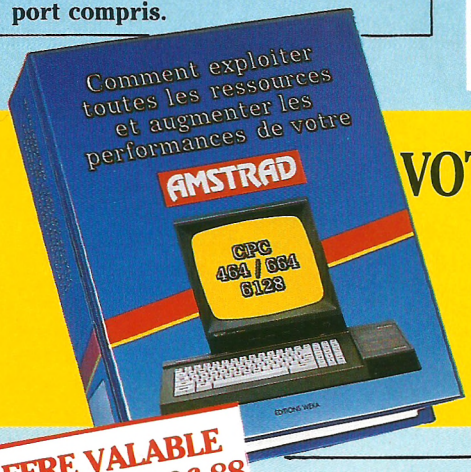
- **Votre matériel n'a plus de secrets pour vous.** Fréquences d'horloge du Z80 CPU, interface PIO 8255, ports d'extension. Vous faites le tour complet de votre AMSTRAD, des schémas, vous montrent en détail le rôle de chaque composant.
- **Vous mettez en place vous-même des extensions.** Portez la mémoire de votre CPC 6128 à 1Mo, mettez en place une interface, raccordez de nouveaux périphériques... Des instructions de montage très précises vous permettent de procéder, à moindres frais, à toutes les opérations qui augmentent les possibilités de votre AMSTRAD.

Votre ouvrage est toujours d'actualité !

Cet ouvrage, unique par sa conception, vous fait bénéficier d'un atout considérable : il évolue à la même vitesse que les techniques et le matériel que vous utilisez. Tous les deux mois en principe, des mises à jour et compléments vous seront envoyés (150 pages environ, 215 F, service annulable sur simple demande). Vous disposez ainsi régulièrement de nouveaux programme et d'une information parfaitement à jour sur les nouveaux matériels et logiciels.

Découvrez vite cet ouvrage unique !

Pour passer le plus vite possible à la pratique sur votre AMSTRAD, commandez dès aujourd'hui votre exemplaire de "Comment exploiter toutes les ressources et augmenter les performances de votre AMSTRAD". Remplissez et renvoyez sans plus attendre le Bon de commande ci-contre accompagné de votre règlement.



VOTRE CADEAU GRATUIT :

1 pochette de serviettes nettoyantes spéciales Amstrad

Editions Weka -
12, cour St-Eloi - 75012 Paris

OFFRE VALABLE JUSQU'AU 30.06.88

EXTRAIT DE LA TABLE DES MATIERES

- Structure interne des CPC 464, 664 et 6128
- Circuit interface PIO 8255
- Le processeur son AY 38912
- AMSDOS
- Le Firmware
- CP/M
- CP/M 22 et CP/M+
- Drives, moniteurs, imprimantes...
- Souris pour le CPC
- Bit et octet
- Création de programmes
- Interprétateur Basic 1.0 et 1.1 créé par Locomotive
- Le CPU Z80A
- La programmation des CPU
- Modes d'adressage
- Un assembleur opérationnel en Basic
- Code d'erreur
- Appel de programmes
- Cours de LOGO
- Turbo-Pascal
- Graphiques avec le CPC
- Graphiques animés
- Commande de synthétiseur de sons
- Gestion de fichier
- dBase II
- Wordstar
- Multiplan
- Programmation de jeux mathématiques
- Statistiques
- Applications domestiques
- Modulateur pour télévision couleur

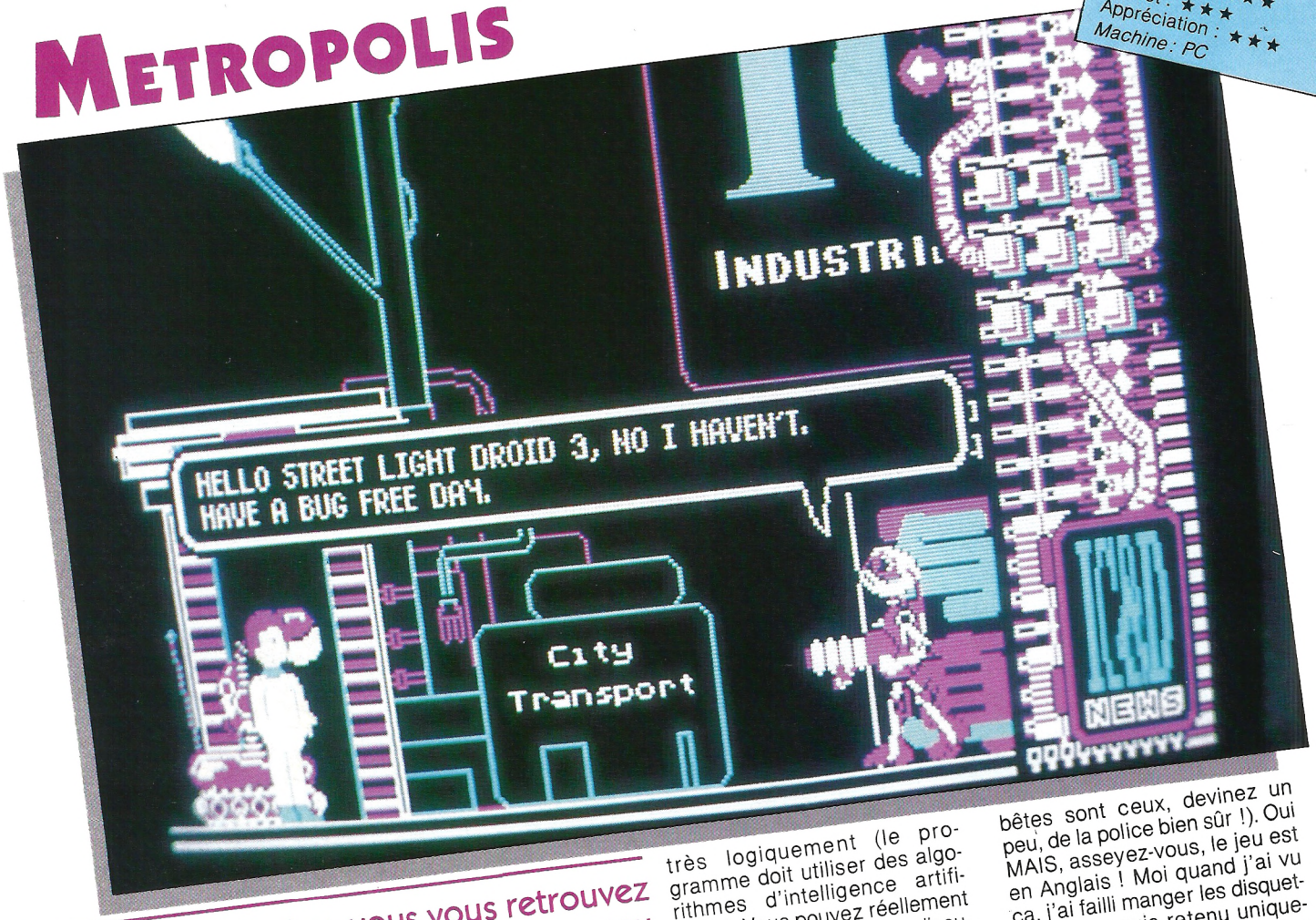
Et des dizaines d'autres sujets passionnants...

Ma garantie : si par extraordinaire, cet ouvrage ne me satisfaisait pas totalement, je n'aurais qu'à vous le renvoyer sous 15 jours pour être remboursé immédiatement et intégralement (voir bon de commande).

Éditions WEKA, SARL au capital de 2.400.000 F - 12, Cour St-Eloi, 75012 PARIS - RC Paris 316 224 617

METROPOLIS

Editeur : Melbourne House
Genre : aventure
Graphisme : ★★★
Intérêt : ★★★
Appréciation : ★★★
Machine : PC



Une fois lancé le jeu, vous vous retrouvez à Metropolis, la cité du futur, dans la peau d'un agent de la sécurité chargé par la société IC&D d'enquêter sur certains crimes qui ont été commis.

Tout l'intérêt de ce jeu interactif réside dans son réalisme : vous êtes vraiment dans la ville, vous vivez votre propre vie : vous pouvez réaliser un grand nombre d'actions telles que vous promener dans la ville (vous pouvez utiliser le zoom métro) ; aller faire des courses : mais il faut pour cela d'abord aller à la banque (vous avez votre carte M.U.M. bien sûr) ; vous restaurer au Millie's ultra fast food joint (je vous conseille le burger plasma) ; consulter à tout moment le journal télévisé ; etc.

One man show...

Et surtout vous pouvez dialoguer avec les robots (car vous avez compris, la population humaine de la ville s'élève au chiffre colossal de, laissez-moi calculer, un). L'analyseur synthaxique se révèle extrêmement sophistiqué, avec 20 000 mots de vocabulaire et 60 000 000 réponses possibles. Les robots qui sont donc l'unique population de la ville comprennent généralement très bien vos phrases : à condition que l'orthographe soit juste, vous pouvez oublier la grammaire. Et ils vous répondent très logiquement (le programme doit utiliser des algorithmes d'intelligence artificielle). Vous pouvez réellement engager la conversation, discuter de sujets divers, ou bien simplement demander quelque chose, le robot se fera un plaisir de vous satisfaire. C'est grâce aux divers robots (plus de cinquante sortes différentes) qui ont chacun leur comportement, et c'est à la banque de données de la ville que vous pourrez consulter à tout moment, que vous arriverez à résoudre l'énigme et à passer au niveau suivant (il y en a dix). Ce jeu est extrêmement bien réalisé au niveau du scénario ; les graphismes se situent dans une bonne moyenne, et les réponses des robots sont digitalisées, très agréables à écouter bien que difficilement compréhensibles. Enfin le jeu et la notice très bien réalisés sont bourrés d'humour et de clins d'œil en forme de caricatures à notre monde actuel (par exemple les robots les plus bêtes sont ceux, devinez un peu, de la police bien sûr !). Oui MAIS, asseyez-vous, le jeu est en Anglais ! Moi quand j'ai vu ça, j'ai failli manger les disquettes (je me suis retenu uniquement parce que je n'avais plus de sel). En effet, si vous ne comprenez pas un mot d'anglais, inutile d'acheter ce jeu, vous n'y comprendriez rien. Les robots parlent assez vite, et les non-anglicistes seront complètement perdus ! Mais attention, les autres vont se régaler et s'amuser comme des petits fous. Dis monsieur Melbourne House, tu pourrais pas les faire un petit peu plus en français, tes jeux ?

Stumpik

Amstrad GOLD HITS III

TRANTOR™ **SOLOMONS KEY™** **CAPTAIN AMERICA™** **WORLD CLASS LEADERBOARD™** **RAMPARTS™** **BRAVESTARR™**



TRANTOR™
Leader d'un groupe de mercenaires hors la loi, Trantor devait utiliser sa brutalité et sa nature rebelle pour essayer de détruire le pouvoir grandissant du NEBULITHONE.

SOLOMONS KEY™
Découvrez l'âge des mystères et des intrigues dans un endroit où trésor légendaire du roi Solomon brillait de tous ses feux.

CAPTAIN AMERICA™
Tous les deux, vous et le Capitaine America, sauverez le monde libre. Que Dieu sauve l'Amérique.

WORLD CLASS LEADERBOARD™
Voici l'occasion de pratiquer les mêmes terrains que les plus grands noms du golf.

RAMPARTS™
Vous êtes plutôt un trio de bandits maraudeurs, vous déchaînant sur de nombreux paysages medievaux, saccageant forteresse sur forteresse.

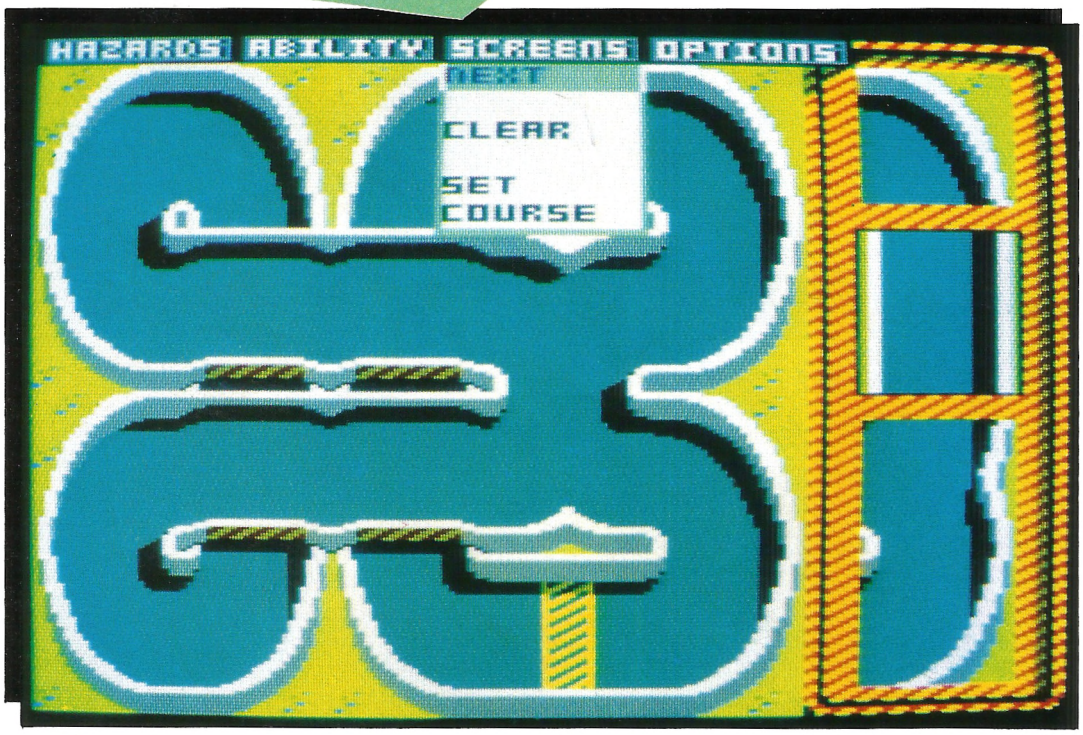
BRAVESTARR™
Quand New Texas lanca un appel désespéré pour avoir une armée la terre envoya un seul homme ... Bravestarr ... lui seul suffisait.

U.S. GOLD

U.S. GOLD (FRANCE) LIMITED, ZAC DE MOUSQUETTES, 06740 CHÂTEAUNEUF DE GRASSE (93) 455712.

CHAMPIONSHIP SPRINT

Comme dit le physicien Hubert Reeves « la meilleure façon de rester jeune est de se déplacer en permanence à très grande vitesse », ce qui tombe sous le sens, les pilotes de courses qui meurent généralement très jeunes étant là pour le prouver.



Mais où veut-il en venir ? se demande le cœur des lecteurs aussi interpelé par cette fascinante perspective que par la longueur de la phrase précédente. A Championship Sprint, une simulation de voiture de course. C'est là que je veux en venir. En effet, la conduite au joystick et surtout la gestion dudit joystick risque fort de clairsemer les rangs de ceux de nos lecteurs aimant à se prendre pour Beltoise. Détail mineur heureusement, puisqu'avec un peu d'habitude... on finit par s'y faire. De fait, l'intérêt de Championship est tout autre : il s'agit d'une « construction set », ce qui signifie en « bueno fransozich » que vous allez pouvoir créer vos propres circuits. Après le chargement, un premier menu vous propose soit de jouer directement en utilisant l'un des huit circuits clef (de contact) en main, soit d'en charger un préalablement sauvegardé, soit de passer à l'éditeur.

Edition spéciale

Allez, va pour l'éditeur. Munis d'un joystick, nous allons modifier un circuit existant. Pas la peine de compulser le mode d'emploi (en français), rien de plus simple. Sur le côté droit, une fenêtre permet par simple scroolling de choisir la pièce à poser. Il ne reste plus ensuite qu'à la positionner et à appuyer sur feu. Le temps de régler quelques détails et la course va pouvoir commencer. Il faut tout d'abord s'assurer de la cohérence du circuit. Une option permet de le faire. Ensuite, ajoutons une pincée de cyclones, quelques plaques d'huiles, eau ou gravillons (seul leur nombre est déterminé, les plaques apparaîssent au hasard). Voilà, je sauve mon circuit sur une disquette et en avant.

Sur les chapeaux de roues

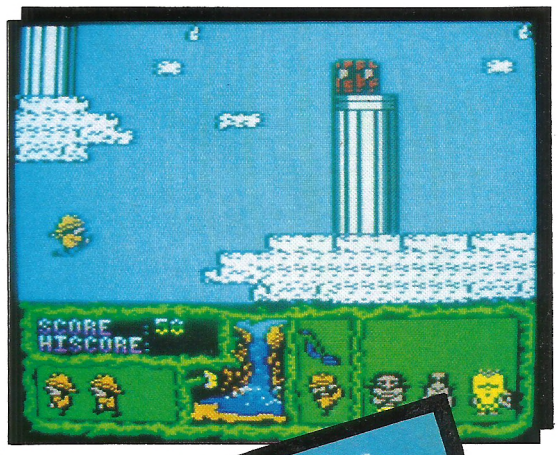
Pour cette première course, j'ai choisi d'affronter les voitures pilotées par l'ordinateur. Contrairement à Super Sprint, il n'y a qu'un niveau de jeu mais la vitesse des « drones » et le nombre de tours à effectuer étant paramétrables, cela revient au même. Voilà, la course peut commencer. A vous de ramasser un nombre suffisant de clefs magiques. Allié à un bon score, la possession de ces clefs vous permettra d'augmenter les performances de votre engin (tenue de route, vitesse, accelération, etc.) Si l'animation est un peu lente, les graphismes de qualité ainsi que le bruitage sans génie mais efficace vous permettront de passer de bons moments, surtout si vous jouez avec une autre personne. Ah oui, encore une chose : si ce n'est déjà fait, essayez-donc de percuter un mur, vous aurez le plaisir de vous voir exploser tandis qu'un hélicoptère de la télévision survole le terrain. Bonne course.

Cyrille Baron

Editeur : Electric Dreams
Genre : course de voitures
Graphisme : ★★
Intérêt : ★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★
Machine : CPC

TERRAMEX







La terre est à nouveau menacée. Un gigantesque astéroïde menace de s'écraser sur notre pauvre planète. Pourtant le professeur Albert Eyerstain nous avait prévenu. Ne supportant pas d'être pris pour un illuminé, il s'est enfui et vous allez donc devoir le retrouver pour le convaincre de sauver la terre...

Mais non !!! Terramex n'est pas un nouveau produit de Johnson... Votre rôle va être de retrouver ce fameux scientifique avant que l'astéroïde ne percute la terre. Mais quel aventurier allez-vous choisir ? L'Anglais, avec sa tenue coloniale ; l'Allemand, coiffé d'un casque à pointe ; le Chinois, l'Américain ou bien le bon Français très typique.

Encore un mois !

Un bon conseil ; choisissez l'Anglais ! Pourquoi pas le Français ? Et bien, tout simplement parce que les programmeurs ont eu la curieuse idée de pénaliser les autres aventuriers en leur imposant un parcours plus délicat. Enfin... Maintenant que vous avez sélectionné votre explorateur, vous allez pouvoir partir à la recherche d'Albert. Attention, le temps presse et vous ne pourrez pas vous arrêter pour admirer les beaux paysages et les autres éléments qui composent les décors. Au cours de votre progression, vous allez devoir ramasser divers objets qui s'avèreront utiles pour la suite de l'aventure ; un baril de poudre pour le canon, une flûte pour charmer les serpents etc.

Plus que deux jours...

Si vous ne savez pas quoi faire, ne vous creusez pas trop la tête ; demandez plutôt à votre aventurier s'il a une idée. Si tel est le cas, il vous la communiquera par une bulle qui viendra s'afficher au dessus de sa tête. Vous ne pourrez pas échapper à la superbe animation du personnage, des monstres, et même du pont suspendu qui bougera sous ses pas. En fait, ce logiciel semble posséder un peu de la magie des dessins animés de Walt Disney...

Editeur : Grand Slam Entertainments Limited
Genre : arcade/aventure
Intérêt : ★★★★
Graphisme : ★★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

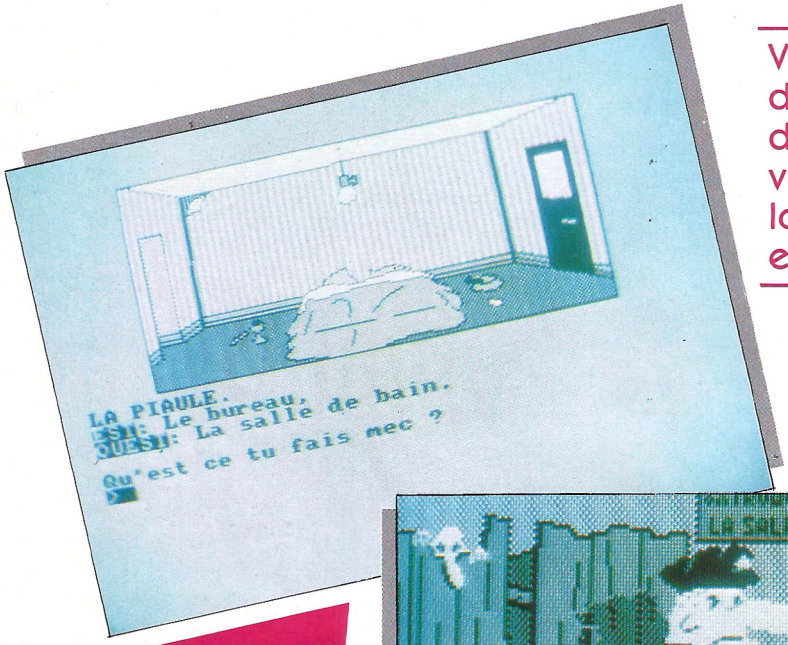
Baoummm !!! Trop tard...

Des défauts ? Je n'en vois pas vraiment ; à part peut-être le manque de page de présentation. Vous vivrez avec joie cette quête pleine de surprises et de charmes, car Terramex est une véritable aventure avec un grand « A » que vous vous devez de posséder.

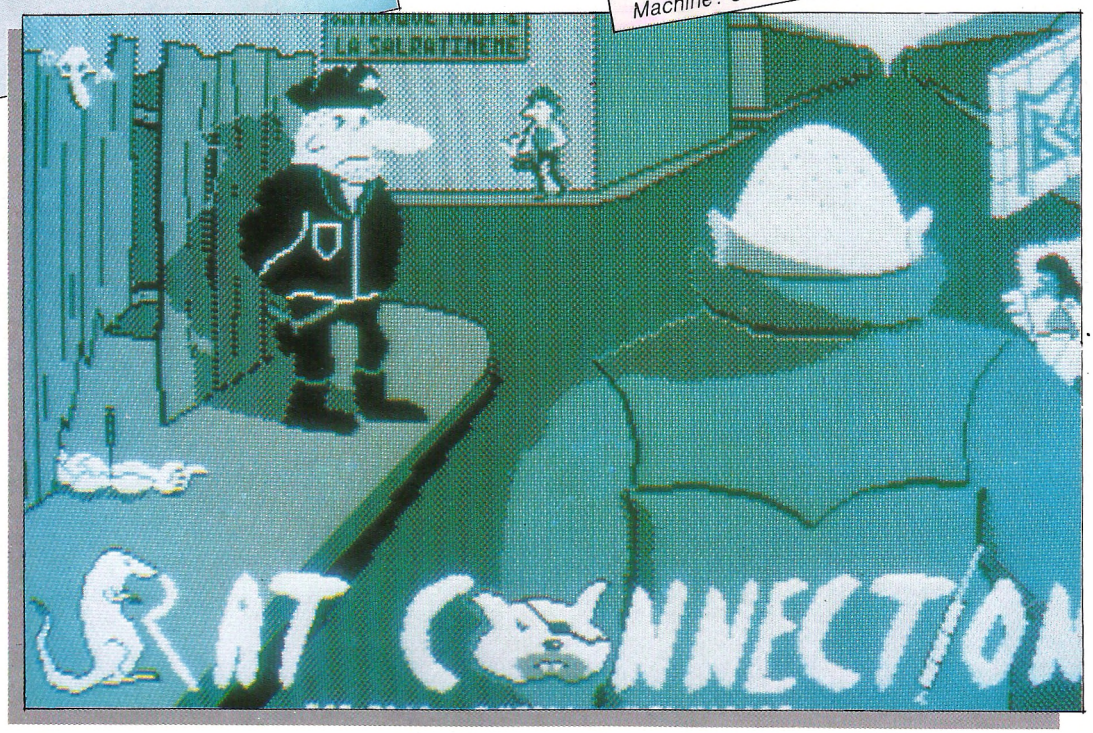
Christian Roux

RAT CONNECTION

Vous vivez dans un bidonville situé à l'est de Ratcity. La vie n'y est guère facile depuis qu'un gang s'y est installé. Vous vous en moquiez jusqu'à hier soir, lorsqu'ils ont débarqué chez vous et ont enlevé votre secrétaire...



Editeur : M.B.C
Genre : aventure
Graphisme : ★★
Intérêt : ★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★
Machine : CPC



Cela fait déjà plusieurs mois que le gang agit dans les rues de la banlieue. Le dernier maillon restant de la justice semble être le flic du coin. Lui, il ne cherche pas les coupables, il se contente de frapper les autres ; faut bien qu'il s'occupe le pauvre... Mais maintenant, il ne sera plus seul, car vous avez décidé d'en finir une bonne fois pour toutes avec cette bande de loubards.

Chut !!!

Mais où se trouve donc leur repère ? Votre première tâche va être de rassembler le maximum d'indices. N'oubliez pas aussi de vous habiller, car l'agent du carrefour ne plaisante pas avec les exhibitionnistes... Mais où sont-ils donc ces fichus vêtements ??? Attention de ne pas vous montrer trop curieux, ni de mettre votre nez où vous ne devez pas ! Gardez toujours votre calme...

Je deviens fou.

Rat Connection est une aventure qui rappelle un peu BAD MAX de par le langage utilisé et l'ambiance qui y règne. Par contre, la réalisation est très décevante. Des graphismes dans les tons gris assez dépouillés, aucun bruitage, et un analyseur syntaxique trop limité. Trop souvent vous resterez coincé à cause d'un mot, c'est vraiment dommage...

Orteil !!!

Cette jeune société à beau offrir un voyage aux Bermudes à la première personne qui finira cette aventure, Rat Connection n'est guère attirant. Pourtant le sujet du jeu était sympa tout autant que la page de présentation. Espérons seulement que cette société n'en restera pas là !!!

Christian Roux

Editeur : Infogrames
Genre : aventure
Graphisme : ★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

L'AFFAIRE SANTA FE

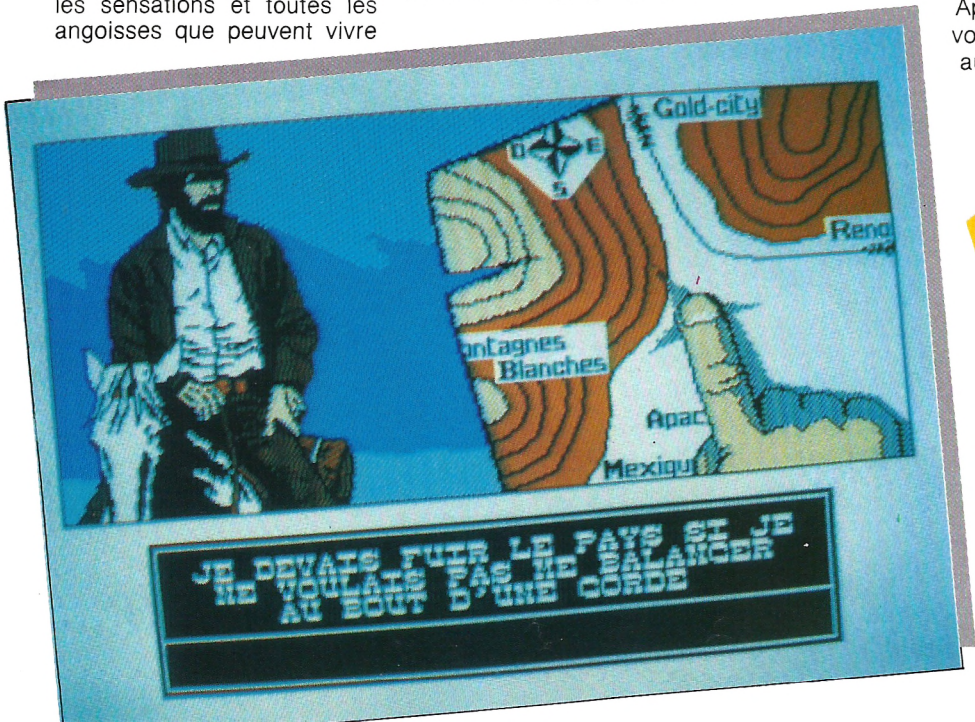
Vous saviez pourtant bien que dans un jeu de cartes il n'y a que quatre as, alors pourquoi en avez-vous sorti un cinquième de votre manche ? La réaction de Walter Mac Douglas (fils du plus riche rancher de la région) ne se fit pas attendre ; après tout, c'était vous ou lui ! La seule chose qu'il vous reste à faire est de fuir et de tenter de vous faire oublier.



N'avez-vous jamais rêvé d'être le héros d'un de ces Westerns qui passent à la télévision, parcourir les plaines arides, traverser les territoires Apaches,... ? Et bien, c'est désormais chose faite avec Santa Fe, le dernier logiciel d'Infogrames. Retrouvez toutes les sensations et toutes les angoisses que peuvent vivre ces cow-boys. Vous serez pourchassé par les hommes du Marshall, traqué par les chasseurs de primes, enlevé par les indiens, attaqué par les animaux sauvages...

Quelle ambiance

Alors que le corps du jeune Mac Douglas tombe à vos pieds, une balle dans la narine gauche, vous sentez très bien que vous ne devez pas vous attarder ici (la justice étant depuis toujours entre les mains de la famille Mac Douglas). Mais où pouvez-vous aller ? Au nord se trouve Gold city, c'est sans doute risqué. A l'ouest il y a les montagnes blanches mais le col a de grandes chances d'être bouché par la neige. Enfin au sud vous pourrez tenter de traverser le territoire Apache pour vous réfugier au Mexique.



Ne tirez pas

Basé sur un scénario solide et très réaliste, ce soft vous transportera vers des paysages superbement dessinés. Des animations viennent même se joindre à la fenêtre graphique ; (signe de paix, fumée au dessus des maisons..) La musique est géniale et vous ne vous en lasserez pas. Pour vos actions, vous aurez simplement à sélectionner celle qui vous conviendra à l'intérieur de la fenêtre de texte. Parfois il vous sera proposé de taper vos propres actions comme par exemple : « remplis Gourde ».

Haut les mains

Le seul défaut du jeu est qu'il soit trop court. En effet moins d'une dizaine d'actions vous permettront de boucler l'histoire. Heureusement, il n'y a pas qu'une seule solution possible ! Santa Fe n'en demeure pas moins une superbe aventure... Aussi, si vous vous sentez une âme de cow-boy et qu'il vous reste quelques dollars en poche, faites vous un petit plaisir en vous achetant ce logiciel.

Christian Roux

PROFESSION : DÉTECTIVE

Qu'est-ce que peut donc bien faire un privé dans une ville où il ne se passe rien ! Retrouver le chien de la voisine, rechercher un voyou qui a dérobé des bonbons chez le boulanger...

Editeur : Ubi Soft
Genre : aventure
Graphisme : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

Stuart, est un de ces détectives qui va devoir survivre avec seulement deux cent deux francs en poche pour le mois ; une vraie misère ! Et pourtant, un jour pour lui tout va changer. Sur son bureau se trouve un message lui indiquant de venir le plus rapidement possible chez M. Pez. Stuart enfila donc son manteau, et se rendit rue d'Hore, au numéro 24. Et c'est là que tout commence ; le fils des Pez a été kidnappé la nuit dernière...

Enfin une enquête !

Vous avez sans aucun doute compris ce que vous venez faire dans cette histoire. Vous allez devoir mener l'enquête afin de retrouver cet enfant au cheveux roux... Attention, ne vous montrez ni trop curieux, ni trop agressif car vous pourriez bien le regretter.

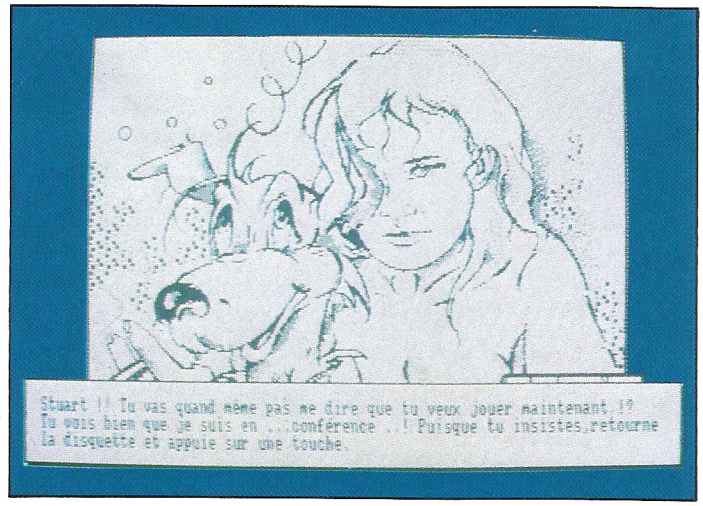
Waouuu ! Quels graphismes...

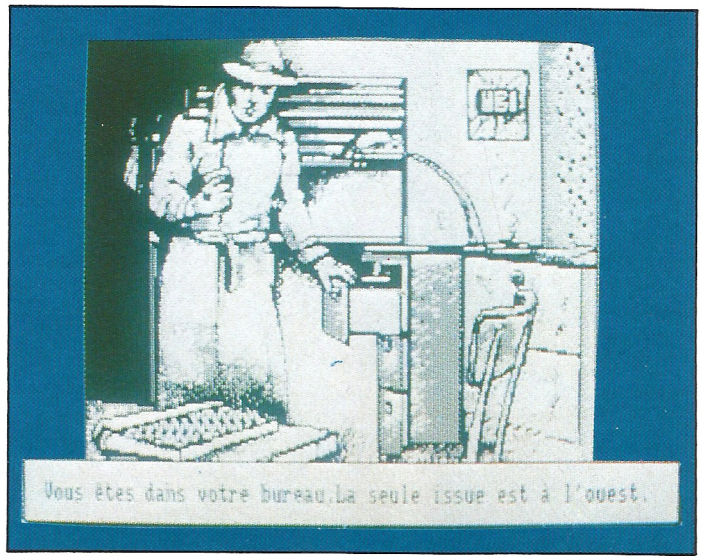
Tout d'abord vous serez très certainement séduit par la qualité des graphismes. Chaque lieu est représenté par un graphisme en noir et blanc (mode 2) d'un réalisme époustouflant, et d'une finesse remarquable. J'ai rarement vu de tels dessins sur mon Amstrad ! En plus, si les couleurs choisies vous déplaisent, vous pourrez les modifier à votre convenance.

Bref...

Mais par où dois-je commencer l'enquête ? Ah oui ! j'allais oublier de vous présenter Snifou, votre chien. C'est lui qui vous aidera lorsqu'il le jugera nécessaire. Pour le moment, il se contentera de vous dire que vous pouvez vous débrouiller tout seul. Ben voyons ! Voyons un peu ce que Stuart est capable de faire ; toutes les actions sont accomplies par menus déroulants d'une très grande souplesse. Pas besoin de saisir une longue phrase pour accomplir telle ou telle action. Le premier menu vous propose de gérer les objets (donner, prendre, examiner, fouiller...). Le deuxième permet le contact avec les éventuels personnages présents. Le troisième, vous permettra de vous déplacer, de connaître votre score (il augmentera au fur et à mesure de votre progression dans votre enquête), et bien d'autres options. Enfin le quatrième sert à sauvegarder ou à charger une partie.

L'humour est également de la partie ; c'est surtout Snifou qui m'a fait hurler de rire... il me prévient que je vais me faire cogner (en pensant d'avantage à son propre sort qu'au sien), et se déguise en Zorro pour m'empêcher de frapper une personne innocente. Ce logiciel est aussi un véritable casse-tête, car il est très difficile d'obtenir des gens qui ne sont pas toujours aimables. Je me suis même fait traiter d'avorton, déchiqueter par un p'tit chien... et j'en passe !



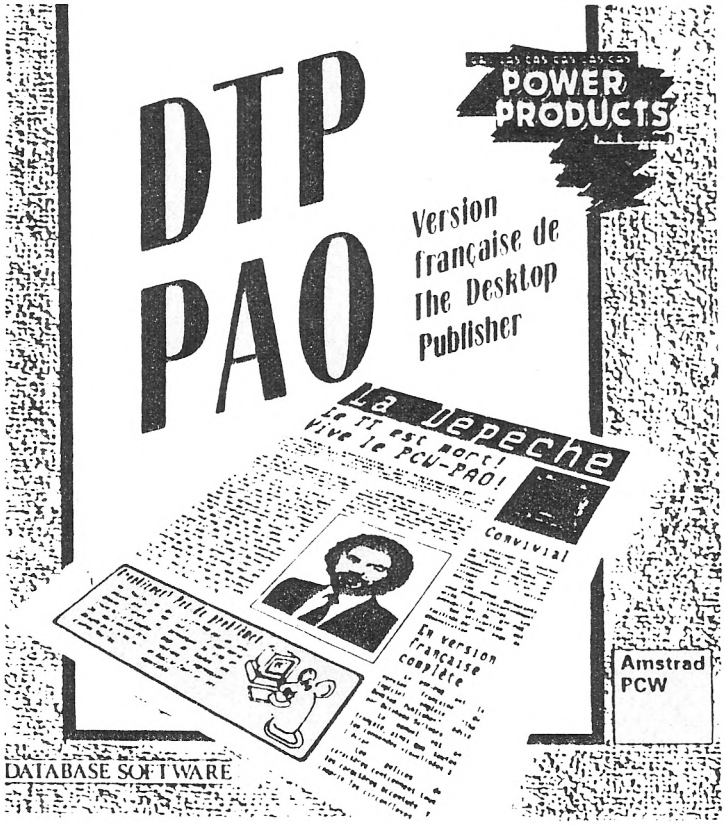


Très pratique...

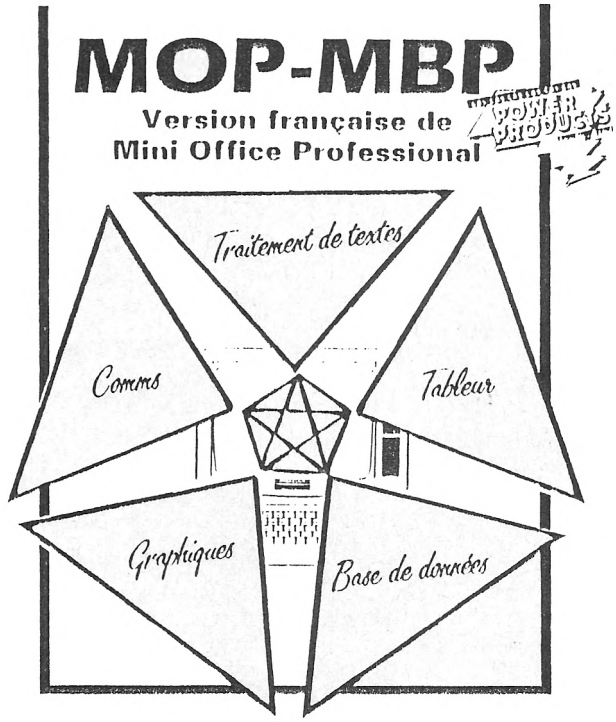
Profession : détective est un logiciel du tonnerre ! Il ne lui manque que la parole (mais aussi des bruitages) ; pour cela il aurait fallu une troisième disquette, et encore... Sur la démonstration du soft, Ubi Soft annonce déjà la sortie d'une suite à ce logiciel. Je l'attends avec impatience ! Mais, en attendant, si vous aimez l'aventure et les enquêtes policières, vous pouvez acheter Profession : Détective les yeux fermés.

Christian Roux

Les INDISPENSABLES de votre PCW.....



395F



Le premier progiciel intégré qui permet à l'AMSTRAD PCW de devenir un vrai outil productif et puissant.

Amstrad PCW 8256, 8512 et 9512

895F

L'INDISPENSABLE de votre PC.....

"Power Wind" pour la souris PC sous Windows! 270F

L'INDISPENSABLE de votre CPC.....

Power Multiface II le meilleur Système de sauvegarde pour CPC en G.B. 535F

Disponible chez votre revendeur AMSTRAD ou directement chez POWER PRODUCTS FRANCE

Bon de Commande

Pour Amstrad PCW

- ☐ Power DTP PAO 395F
- ☐ AMX Souris 695F
- ☐ AMX Souris avec disquette Bureau 925F
- ☐ Digitalisateur VIDI 1400F
- ☐ MasterScan 795F
- ☐ PCW Paint 295F
- ☐ Power Plan!! 425F
- ☐ Power MOP MBP 895F

Nom.....

Adresse.....

CP.....Ville.....

Carte Bancaire☐ Chèque☐ CCP☐

No.....

Date d'expiration.....

Signature obligatoire

Power Products France
Cour de la Gare
60200 COMPIEGNE
Tél: 44 83 48 48

AMM 04/88

Editeur : Rainbird
Genre : simulateur de vol
Intérêt : ★★★
Graphisme : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : PCW

STARGLIDER

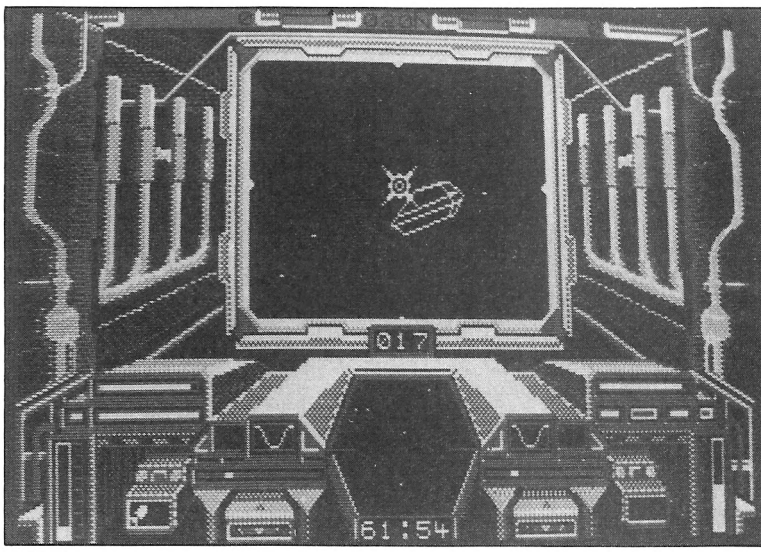


Si vous aimez les jeux en 3D rapides et spectaculaires, Starglider est fait pour vous. Après les versions ATARI ST et CPC, le voici adapté au PCW. Et qui l'eut cru, malgré l'écran monochrome et les capacités sonores réduites au minimum, Starglider ne perd rien de son pouvoir d'envoûtement. C'est magique?

Le jeu commence très fort : pas d'envol hasardeux, pas de décollage hésitant. Vous êtes largué d'emblée au dessus de la noire planète Novenia, sinistre et désolée, hantée par de malfaisants oiseaux métalliques, des bipèdes blindés qui ne rêvent que de vous piétiner et des engins de toutes sortes méchamment armés de missiles.
De votre côté, vous avez vous aussi de quoi voir venir : vos quatre canons laser pulvérisent le matériel de l'adversaire (les morceaux de chars Egron retombant de ci de là sont vraiment étonnants !) et un bouclier vous met à l'abri des tirs ennemis, des crashes et des collisions. Mais il faut souvent le réparer : c'est alors une course perdue vers une des bases Noveniennes qui jalonnent la planète à moins que, l'énergie-plasma des moteurs venant à manquer, vous deviez vous placer entre deux tours et remonter lentement le long d'un courant de force pour faire le plein. Le problème est que ces oasis attirent une faune d'ennemis malfaisants qui surveillent le ciel et les environs.

A l'ère de la vidéo

Votre vaisseau possède aussi une caméra vidéo téléguidée très, mais vraiment très difficile à diriger et dont l'utilité -hormis l'envoyer s'écrabouiller sur un ennemi- m'échappe encore.
Au début du jeu, apprenti pilote, ce n'est pas à vous que l'on confiera un super-missile capable de déglinguer un de ces oiseaux de fer plutôt teigneux.



Pour y avoir droit, il vous faudra faire vos preuves, revenir vainqueur de missions bien précises qui vous auront été confiées.

Anglophobe, s'abstenir...

Nous touchons là au seul point que l'on puisse vraiment reprocher à Starglider : les ordres sont donnés en anglais, tout comme d'ailleurs une kyrielle d'autres informations en cours de jeu. Ce n'est pas la petite notice en français qui accompagne le logiciel qui vous tirera d'affaire.
La disquette non-protégée est livrée avec une nouvelle de 64 pages, rédigée elle aussi en anglais, bien entendu. Même si vous n'en comprenez pas un seul mot, ne la jetez surtout pas ! En effet, à chaque installation de Starglider, il faudra donner un mot de passe figurant à telle page, tel paragraphe, en telle position. Et attention aux fautes de frappe : pour obtenir « A » par exemple, il faut taper sur « Q », pour le « M » sur « ? » etc. QWERTY oblige. Au troisième essai infructueux, le jeu se plante.
Enfin, et c'est là que vraiment, il n'y en a que pour les accros de l'anglais : la nouvelle est truffée d'informations. Où croyez-vous que j'ai découvert l'art et la manière de récupérer de l'énergie entre des tours ? A cette réserve près, Starglider sur PCW reste un jeu fabuleux. L'absence de couleur, c'est vrai, complique un peu la lecture de l'écran radar situé au beau milieu d'un somptueux tableau de bord, mais la planète Novenia y gagne en mystère. Et maintenant écoutez les bruitages : raclement au sol, tirs, impacts, c'est pas croyable ce que l'on peut faire avec un pauvre bip. Il est vrai que Starglider n'est pas le premier à exploiter les « richesses » d'un couineur.

Bernard Jolivalt

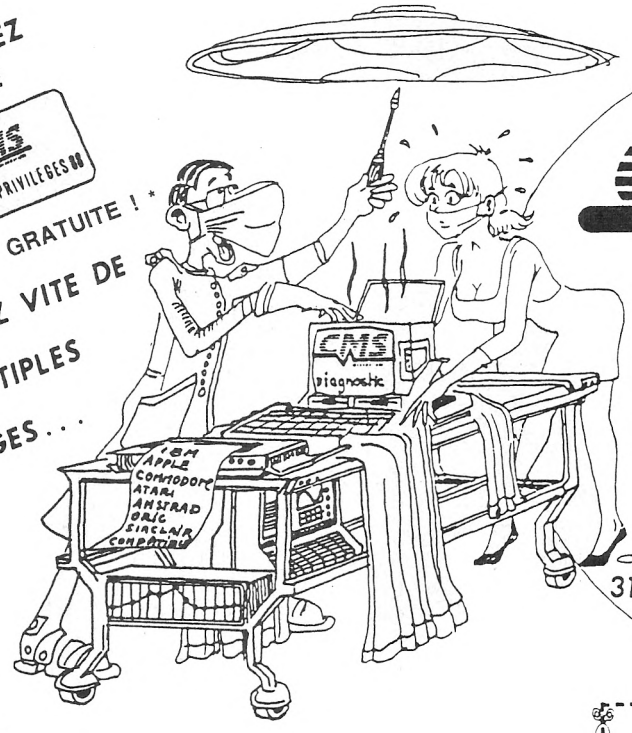
ME CONSERVER PRECIEUSEMENT CAR...

NUL MICRO N'EST A L'ABRI D'UNE PANNE

DEMANDEZ VOTRE CARTE PRIVILEGES CMS

ELLE EST GRATUITE ! *

PROFITEZ VITE DE SES MULTIPLES AVANTAGES...



CMS INFORMATIQUE

LE N°1 DE LA REPARATION ET DES PIECES DETACHEES DE MICRO-ORDINATEURS ET PERIPHERIQUES A VOTRE SERVICE

COMMODORE
ATARI
AMSTRAD
SINCLAIR
ORIC
THOMSON
APPLE
ETC...

31 rue de Maubeuge 75009 Paris. tel: 48-74-38-30

DELAI MOYEN 2 A 5 JOURS ouvrables

- PRIORITE SUR LES REPARATIONS
- REMISES SUR: REPARATIONS, EXTENSIONS, ETC..
- UN DIAGNOSTIC GRATUIT DE VOTRE MICRO
- etc...

* Offre valable jusqu'au 30 avril 1988
(prix normal de la carte : 100F)

BON DE COMMANDE

☐ JE DESIRE ____ CARTE PRIVILEGES Joindre 3 timbres à 2F20 par carte

Nom _____

Prenom _____

Adresse _____

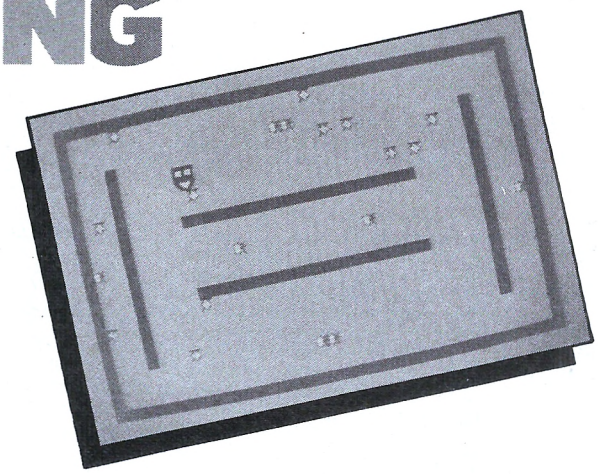
Code Postal _____ Ville _____

AMM 04/88

LISTING

LISTING DU MOIS

BOUNCING CREATURES



Nourri du fol espoir de faire table raze des innombrables pépites jalonnant les 50 salles d'un temple mystérieux, l'aventurier masqué franchit avec détermination le seuil de l'immense édifice. De singulières créatures l'accueillirent avec joie...

Ce jeu nécessite le joystick, propose un entraînement préalable (fortement conseillé), une visualisation des différents tableaux (joystick haut ou bas avec appui simultané sur le bouton de tir) et cinq vitesses possibles d'exécution.

Sauvegardez le premier listing basic, puis entrez et sauvez par Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi), les quatre fichiers binaires suivants :

Adresse de début	nom de sauvegarde	longueur
&8D04	ECRAN	&103
&8E2C	DESSIN	&116
&8F5C	OR	&CC
&9088	PROG	&377

Nota : chacun de ces courts programmes peut être saisi en une seule fois et sauvé par l'option 'S'. Leur longueur n'est présente qu'à titre indicatif.

Yvan Forgeoux

ADDITIF TECHNIQUE

Programmation Langage machine

Le programme assembleur principal est logé de **&9088** à **&93FE**, l'affichage des tableaux de **&8D04** à **&8E06** et le dessin du masque de **&8E2C** à **&8F41. Soient les routines système utilisées :**

— **CALL & BB24 :** test joystick. Donne un résultat identique à l'instruction basic JOY (O). Celui-ci est placé dans l'accumulateur.

— **CALL &BB06 :** stoppe le programme en attendant l'appui d'une touche.

Les adresses servant de lien entre l'assembleur et le basic sont les suivantes :

— **&9C3F :** contient 1 le tableau terminé, sinon, perte d'une vie.

— **&9C45 :** contient le nombre de créatures.

— **&9C4F :** contient le nombre de pastilles d'or.

— **&93F1** et **&93EC :** contiennent la vitesse. Le jeu est d'autant plus lent que les valeurs sont grandes. En fait, il s'agit d'une boucle. Si **10** est en **&93F1** et **100** en **&93EC,** le programme compte jusqu'à 1 000 entre chaque déplacement.

Sous-programmes basic

Ligne 550 : mise en mémoire des données présentes en datas concernant les tableaux. Place le dessin du tableau à partir de **&9470** et les renseignements sur les monstres à partir de **&9858.**

Ligne 630 : félicitations ! Vous êtes sorti victorieux des 50 tableaux (quel courage !).

Lignes 730 à 3790 : datas des 50 tableaux, codés de la manière suivante :

— 1er ligne : nombre de murs horizontaux, x, y, l, x', y', l', etc. x, y donnent l'adresse écran de début du mur et l, sa longueur (adr = x*256 + y).

— 2e ligne : nombre de murs verticaux, x, y, l, x', y', l', etc. Idem que précédemment.

— 3e ligne : nombre de pépites, x, y, x', y', etc. x, y donnent l'adresse écran (x*256 + y).

— 4e ligne : nombre et coordonnées des créatures, x, y, x1, yl, x', y', x1', y1', etc. x, y coordonnées du monstre 0<y<24. x1 = 1 ou 2 suivant les déplacements horizontaux (gauche - droite) du monstre. De même, yl = 1 ou 2 selon ses déplacements verticaux (haut - bas).

— 5e ligne : vitesse entre 1 (rapide) et 255 (lente).

Ligne 3870 : rencontre du héros avec une créature.

Lignes 4040 à 4530 : RESTORE concernant les 50 tableaux.

Ligne 4800 : début des datas musique, lecture en 4860.

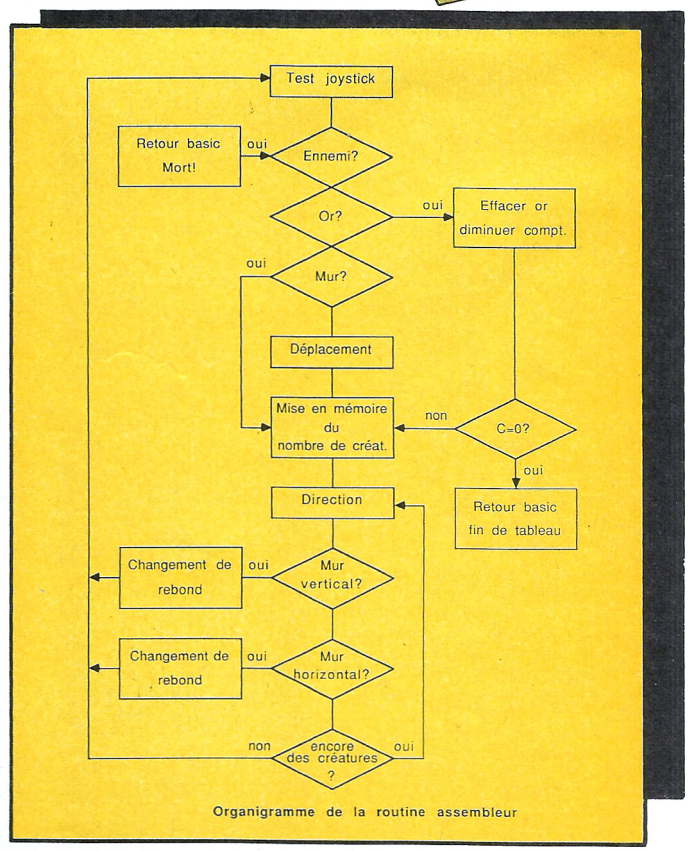
Ligne 4940 : test clavier (1, 2 et 3) de la présentation (jouer, s'entraîner ou voir les tableaux).

Ligne 5040 : choix du tableau d'entraînement.

Ligne 5140 : visualisation des différents tableaux.

Ligne 5310 : choix de la vitesse du jeu.

Ligne 5610 : musique de fin de tableau.



Organigramme de la routine assembleur

BOURSE DU LOGICIEL JEUX

Avril 88



Vous avez découvert la solution de vos jeux ou ceux-ci ne vous passionnent plus. Vendez-les, échangez-les, achetez de nouveaux jeux.

Une formule simple, rapide, souple et efficace pour des logiciels de jeux strictement d'origine, en bon état, avec leur emballage et leur notice d'origine.

Comment procéder :

valorisez les logiciels que vous voulez négocier, la colonne A vous donne la valeur de reprise du logiciel que vous désirez échanger, la colonne B la valeur du logiciel que vous désirez acquérir,
vous n'avez pas d'obligation quantitative minimale, néanmoins aucune reprise ne peut être supérieure au nombre de logiciels commandés,
vous pouvez commander des logiciels sans en échanger,
vous pouvez effectuer autant d'échanges que vous le souhaitez.

Tout est traité dans un délai maximum de 48 heures, sous réserve des stocks. Les logiciels sont garantis un mois et remplacés, dans ce délai, si défectueux.

N'hésitez pas à nous consulter pour connaître les nouveaux titres en stocks.

*Devenir adhérent d'**OCTET CLUB** c'est aussi profiter de vrais prix discount sur votre informatique.*

TITRES POUR AMSTRAD CPC

CASSETTES	A	B
7 mercenaires	55	108
album epyx	54	108
album ubi	84	168
arkanoid	28	56
astérix, chaudron	45	90
barbarian	36	72
basket master	44	89
billy banlieue	65	130
billy II	66	132
birdie	56	112
bivouac	52	104
bob morane/cheval	110	228
bob morane/jungle	110	228
bob morane/sc fict	110	228
bob winner	65	132
buggy boy	45	70
california games	55	110
chain reaction	44	88
chiffres/lettres	90	180
crazy cars	56	113
despotik design	63	128
dwarf	59	118
elite collection	68	136
enduro racer	36	72
f 15 strike eagle	41	83
firescape	49	100
game over	45	90
game set and match	61	124
gauntlet 2	48	96
ghost'n goblins	47	96
golf trophee	58	117
grizor	42	85
imagine's arcade	53	108
iznogoud	90	181
la guerre des étoiles	46	95
l'ange de cristal	68	135
les dieux la mer	53	109
les pas, vent 2	124	250
les ripoux	54	109
livingston	44	89
lucas film	46	99
magnificient 7	48	97
marche à l'ombre	71	143
m'enfin	62	125
mission en rafale	98	198
monopoly	79	159
nexus	45	92
ocean hits 2	54	109
out run	45	91
power play	50	99
pub games	44	89
renegade	42	85
sapiens	60	121
scalectrix	30	61
star raiders II	30	61
super hang on	46	93
super hits 2	54	110
superstars soccer	48	95
super sprint	40	79
tetris	48	94
trivial poursuit	89	180
turlogh le rodeur	86	168
western games	47	95
winter games	47	95
wonder boy	47	95
world games	50	101

DISQUETTES	A	B
7 mercenaires	74	140
album epyx	87	175
album ubi	102	205
alliens US	59	119
arkanoid	69	140
astérix chez rahazade	94	189
astérix potion magique	94	189
barbarian	56	114
basket master	88	138
bataille pour RFA	94	190
big band	77	155
big 4	52	105
birdie	86	169
bivouac	86	169
blueberry	69	139
bob morane/cheval	110	228
bob morane/jungle	110	228
bob morane/sc. fict	110	228
bob winner	84	170
bubble bobble	69	139
buggy boy	65	130
california games	69	139
carré d'as	93	184
chain reaction	72	139
chiffres/lettres	128	255
clash	84	168
combat school	67	135
cosa nostra	62	125
crazy cars	74	149
dakar moto	84	169
death of glory	78	156
despotik design	80	141
dwarf	73	148
enduro racer	50	103
elite collection	87	175
e.x.i.t.	83	164
f 15 strike eagle	77	155
fer et flamme	124	250
football fortune	92	189
firescape	74	149
galactic games	74	149
game set and match	87	175
game over	44	89
gauntlet 2	69	139
gudalcanal	74	149
guild of thieves	89	179
grizor	67	135
harry and harry	107	215
head over hells	52	105
histoire d'or	92	185
imagine's arcade	77	155
impossible mission	72	145
indiana jones	59	119
inquisitors	94	189
iznogoud	109	220
jack the nipper 2	67	135
kill until dead	79	160
knightmare	74	149
knight orc	95	190
la geste d'artilla	118	240
la guerre des étoiles	68	138
l'affaire sydney	84	190
l'affaire vera cruz	84	190
l'ange de cristal	105	208
l'anneau de zingar	86	185
lazer tag	72	145
legende	72	145
le maître des ames	85	168
les dieux la mer	85	168
les pass. vents 2	123	248
les ripoux	89	179
l'héritage	92	186
livingston	42	85
loto sportif 1N2	122	245
lucas film	72	145
magnificient 7	83	164
manager	89	180
marche à l'ombre	91	184
masque plus	84	169
m'enfin	82	165
mercenary	92	185
mewilow	103	206
mission	89	179
mission en rafale	122	245
momy	94	189
monopoly	86	173
nexux	32	65
operation nemo	77	155
out run	62	125
oxphar	102	205
pagasus bridge	94	190
pharaon	89	175
power play	72	145
predator	74	149
profanation	75	148
profession detective	107	205
prohibition	89	180
psi 5 trading co	70	138
pub games	52	105
quin	120	235
renegade	64	129
robinson crusoe	79	159
rolling thunder	72	145
samourai trilogy	50	98
sapiens	80	160
sentinel	72	145
silent service	74	149
skaal	99	199
sram II	104	210
starting block	82	165
star raiders II	39	78
superhang on	69	139
super hits 2	32	65
superstar soccer	67	135
super sprint	58	118
sybor	80	158
tetris	70	135
terramex	69	139
the pawn	64	129
tobrouk 1942	91	185
trivial poursuit	127	250
turlogh le rodeur	119	239
western games	69	139
winchester	67	135
wizard warz	72	145
wonder boy	57	115
world games	59	119
x-or	69	139

OCTET CLUB - B.P. 8 - 63510 AULNAT - Tél. 73 91 54 57

BULLETIN D'ADHÉSION Si vous êtes déjà adhérent au Club, notez ici votre numéro : _____

AMM 04/88

LOGICIELS ENVOYÉS

TITRE	C	D	VALEUR Colonne A
TOTAL REPRISE			

LOGICIELS COMMANDÉS

TITRE	C	D	VALEUR Colonne B
TOTAL COMMANDE			

NOM _____ PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL _____ VILLE _____

TOTAL COMMANDE — TOTAL REPRISE _____

ADHÉSION 25 F / FRAIS D'ENVOI 15 F _____

MONTANT TOTAL _____

A l'ordre d'**OCTET CLUB** ci-joint par ☐ CCP ☐ CB ☐ MANDAT

COMPOSITION SIMAN CLERMONT-FD - 14633P

Electeurs, electrices... L'élection semestrielle, annoncée en page 56 de notre numéro 32, approche à grands pas et l'urne se doit d'être remplie par vos soins chers lecteurs. Ce mois-ci, Bouncing Créatures fait accéder son auteur Yvan Forgeoux au quasi vedétariat. Si l'image écran ne vous paraît pas très significative, la vivacité des bestioles qui l'occupent vous donneront par contre bien du fil à retordre.

La rédaction

```
10 ' ****************************  [1143]
20 ' *    BOUNCING CREATURES     *  [1655]
30 ' ****************************  [1143]
40 IF PEEK(&8D04)<>&21 THEN MEMORY  [6101]
&8D03:LOAD"!ECRAN.BIN",&8D04:LOAD"!
DESSIN.BIN",&8E2C:LOAD"!OR.BIN",&8F
5C:LOAD"!PROG.BIN",&9088
50 c(1)=6:c(2)=9:c(3)=10:c(4)=15:c( [2020]
5)=16:c(6)=17
60 GOTO 4560                        [329]
70 MODE 1:INK 0,13:BORDER 13:INK 1, [2357]
0:INK 2,24:INK 3,6
80 SC=0:LV=1:cou=1:vie=10           [1439]
90 IF jeu=1 THEN lv=le              [1396]
100 GOSUB 5320                      [867]
110 GOSUB 3990                      [987]
120 MODE 0:LOCATE 4,12:PRINT"L E V  [2437]
E L ";LV
130 GOSUB 550                       [943]
140 LOCATE 1,25:PEN 3:PRINT"Press a [2779]
 key to start";
150 FOR g=0 TO 50:a$=INKEY$:NEXT    [1857]
160 CALL &BB06                      [393]
170 MODE 1                          [506]
180 CALL 36100                      [656]
190 NB=PEEK(40015):T1=TIME          [1363]
200 POKE 40000,0:POKE 39999,0       [1068]
210 CALL 36396                      [632]
220 CALL 37000                      [668]
230 IF PEEK(39999)<>1 THEN GOTO 387 [1205]
0
240 t2=TIME                         [701]
250 PAPER 1:PEN 0:LOCATE 16,11:PRIN [3830]
T"          "
260 LOCATE 16,12:PRINT" LEVEL ";:PR [2298]
INT USING"##";lv;:PRINT" ";
270 LOCATE 16,13:PRINT"          "  [574]
280 LOCATE 16,14:PRINT"   FINI   "  [1721]
290 LOCATE 16,15:PRINT"          "  [1373]
300 PAPER 0:PEN 1                   [965]
310 IF jeu=1 THEN 5510              [717]
320 GOSUB 5610                      [960]
330 FOR g=0 TO 200 STEP 10:ORIGIN 0 [4748]
,0,0,640,0,g:CLG 0:ORIGIN 0,0,0,640
,400-g,400:CLG 0:NEXT
340 OUT &BC00,13:OUT &BD00,40:MODE  [2399]
1:OUT 255,2:OUT 256,62
350 n$(1)="  BILAN":n$(2)="  BONUS  [4675]
TIME":n$(3)="  BONUS OR":n$(4)="  S
CORE"
360 FOR i=1 TO 31 STEP 1.5:LOCATE 1 [2073]
,5:PEN 1:PRINT n$(1);:NEXT
370 FOR i=2 TO 4:FOR l=1 TO 26 STEP [4460]
 1.5:LOCATE l,i*5:PEN 2:PRINT n$(i)
;:NEXT:NEXT
380 MODE 1:OUT 255,2:OUT 256,36     [2224]
390 LOCATE 6,5 :PEN 1:PRINT n$(1)   [2347]
400 FOR i=2 TO 4:LOCATE 1,i*5:PEN 2 [3127]
:PRINT n$(i);:NEXT
410 bt=INT(((60-((t2-t1)/300)))/2)* [2003]
10:IF bt<0 THEN bt=0
420 bo=nb*500                       [559]
430 FOR g=33 TO 13 STEP -2:LOCATE g [3169]
,10:PEN 3:PRINT bt;"  ";:NEXT
440 FOR g=33 TO 13 STEP -2:LOCATE g [2835]
,15:PEN 3:PRINT bo;"  ";:NEXT
450 FOR g=33 TO 13 STEP -2:LOCATE g [2922]
,20:PEN 2:PRINT sc;"  ";:NEXT

460 FOR p=1 TO 300:NEXT:FOR v=bt TO [8314]
 1 STEP -10:LOCATE 13,10:PEN 3:PRIN
T  v;"  ";:LOCATE 13,20:sc=sc+10:PE
N 2:PRINT sc;:SOUND 1,436,3,4:SOUND
 4,872,3,7::NEXT
470 LOCATE 14,10:PEN 3:PRINT"0  ";  [2004]
480 FOR p=1 TO 200:NEXT:FOR v=bo TO [8887]
 1 STEP -500:LOCATE 13,15:PEN 3:PRI
NT  v;"  ";:LOCATE 13,20:sc=sc+500:
PEN 2:PRINT sc;:SOUND 1,436,3,4:SOU
ND 4,218,3,7::NEXT
490 LOCATE 14,15:PEN 3:PRINT"0   "; [1479]

500 FOR g=1 TO 25:LOCATE 1,26:PRINT [7549]
 :FOR h=1 TO 25:NEXT:NEXT:OUT 255,2
:OUT 256,46:lv=lv+1:cou=cou+1:IF co
u=7 THEN cou=1
510 INK 3,c(cou)                    [794]
520 IF lv>50 THEN GOTO 630          [1396]
530 GOTO 120                        [429]
540 END                             [110]
550 ' MISE EN MEMOIRE DONNEE        [1327]
560 ADR=38000                       [617]
570 READ A:POKE ADR,A:FOR G=1 TO A* [4401]
3:READ N:ADR=ADR+1:POKE ADR,N:NEXT
580 ADR=ADR+1:READ A:POKE ADR,A:FOR [4534]
 G=1 TO A*3:READ N:ADR=ADR+1:POKE A
DR,N:NEXT
590 ADR=ADR+1:READ A:POKE ADR,A:POK [5305]
E 40015,A:FOR G=1 TO A*2:READ N:ADR
=ADR+1:POKE ADR,N:NEXT
600 ADR=39000:READ A:POKE 40005,A:F [7468]
OR G=1 TO A:READ Z,X,C,V:POKE ADR,Z
:POKE ADR+1,X:POKE ADR+2,C:POKE ADR
+3,V:ADR=ADR+4:NEXT
610 READ VITESSE:POKE 37873,VITESSE [1607]
620 RETURN                          [555]
630 ' les 50 tableaux faits !       [1634]
640 CLS                             [91]
650 PEN 1:LOCATE 9,10:PRINT"F E L I [2740]
 C I T A T I O N"
660 PEN 2:LOCATE 14,13:PRINT"score: [3110]
";sc
670 PEN 3:LOCATE 14,19:PRINT"Et mai [8046]
ntenant,":LOCATE 2,21:PRINT"reessay
er a une vitesse plus grande !!"
680 PEN 1:LOCATE 11,25:PRINT"p r e  [3220]
s s   a   k e y"
690 FOR p=1 TO 50:a$=INKEY$:NEXT    [1215]
700 CALL &BB06                      [393]
710 INK 0,0:CLS:RUN                 [551]
720 ' ***********************DATA TA [3317]
BLEAU*******************************
```

LECTEURS, n'usez plus vos doigts !

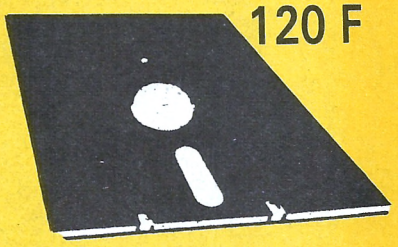
il est 3 heures du matin, vos paupières se ferment toutes seules et vous avez tapé un listing dans lequel se trouvent encore des erreurs de saisie ? Pas d'angoisse ! Nous avons pensé à vous...

LISTINGS de ce numéro.

Arrêtez de taper ! Retrouvez tous les listings de ce numéro (ou anciens numéros) sur K7 ou sur disquette



59 F



120 F

COMPILATION

Retrouvez tous les listings des 3 derniers numéros : n° 30 - n° 31 - n° 32

PROMOTION



n° 30



n° 31



n° 32

Nous améliorons le service et nous vous faisons bénéficier d'un nouveau prix.

~~170 F~~

NOUVEAU PRIX 140 F

Les programmes de ces 3 derniers numéros sont compilés sur cette disquette.

13 programmes: 6 jeux et 7 utilitaires.

Ne manquez pas DESTROY+... exceptionnel!

BON DE COMMANDE

☐ Je commande la K7 n° 33 : 59 F
☐ Je commande la disquette n° 33 : 120 F
☐ Je commande la disquette 30.31.32 : 140 Frs
Règlement par ☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat
Nom : _____ Prénom _____
Adresse : _____

A retourner à Laser Presse AM MAG, Service Diffusion
5/7 rue de l'Amiral Courbet 94160 SAINT-MANDÉ
Vous pouvez utiliser également le bon de commande des anciens numéros, cassettes, disquettes, page 139

AUTEURS

Nous attendons vos réalisations ! Vous programmez et vous souhaitez faire profiter nos lecteurs de vos productions originales. Faites nous parvenir ce bon dûment rempli.

Je soussigné _____
Adresse : _____

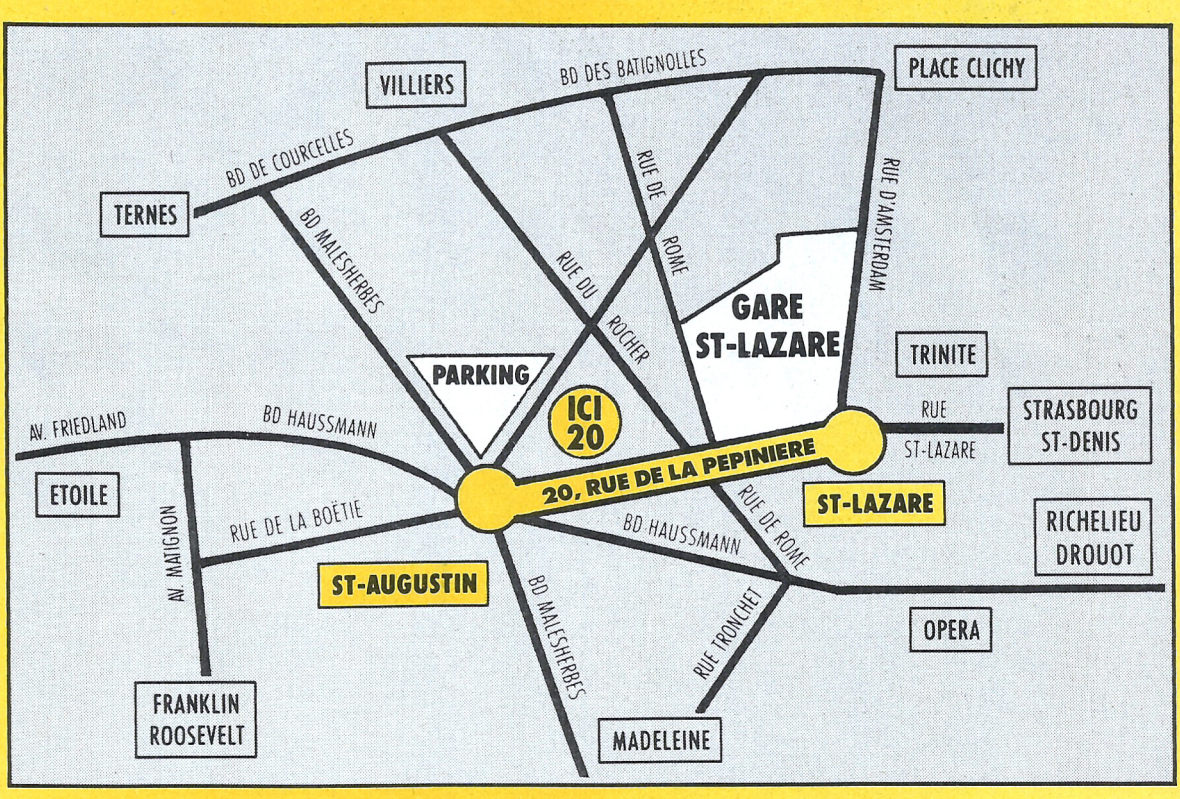
Je certifie sur l'honneur être l'auteur de ce programme et autorise AM MAG à le publier.
Date et signature obligatoires _____ _____
Tous nos listings parus sont rémunérés.

```
********
730 ' LEVEL 1                                [1127]
740 DATA 2, 192,0,79,199,128,79      [1156]
750 DATA 2, 192,0,25,192,78,25       [982]
760 DATA 8, 194,226,194,246,196,114 [2372]
,196,134,195,120,195,180,195,10,196
,154
770 DATA 1, 3,2,2,2                  [807]
780 DATA 100                         [266]
790 ' LEVEL 2                        [1122]
800 DATA 2, 192,0,79,199,128,79      [1156]
810 DATA 2, 192,0,25,192,78,25       [982]
820 DATA 11,192,82,192,156,199,50,1 [4321]
99,124,195,150,193,162,197,138,193,
82,193,122,198,2,198,42
830 DATA 2, 35,11,1,1,5,21,2,2       [979]
840 DATA 100                         [266]
850 ' LEVEL 3                        [1125]
860 DATA 3, 192,0,79,199,128,79,195 [1684]
,130,40
870 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,193, [1900]
22,5,196,134,5
880 DATA 16, 193,76,193,150,198,76, [6568]
198,150,192,82,192,156,199,50,199,1
24,195,48,195,52,195,208,195,212,19
5,86,195,90,195,246,195,250
890 DATA 3, 19,18,1,1,59,18,1,1,59, [1552]
6,2,2
900 DATA 100                         [266]
910 ' LEVEL 4                        [1136]
920 DATA 3, 192,0,79,199,128,79,198 [1316]
,2,42
930 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,193, [2158]
82,15,193,122,15
940 DATA 11, 198,92,199,6,198,112,1 [4621]
97,102,197,134,194,244,194,246,193,
164,193,200,192,82,192,156
950 DATA 3, 3,23,1,1,37,23,2,1,19,2 [1474]
,2,2
960 DATA 100                         [266]
970 ' LEVEL 5                        [1139]
980 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,194 [2161]
,130,66,197,12,66
990 DATA 2, 192,0,25,192,78,25       [982]
1000 DATA 20 ,193,82,193,92,193,102 [6513]
,193,112,193,122,193,132,196,4,195,
250,195,240,195,230,195,220,195,210
,195,200,198,72,198,82,198,92,198,1
02,198,112,198,122,198,132
1010 DATA 3 ,75,2,1,1,75,10,2,2,75, [1667]
18,1,1
1020 DATA 90                         [141]
1030 ' LEVEL 6                       [1134]
1040 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [2196]
7,242,28,198,34,28
1050 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,192 [1563]
,118,20,192,120,20
1060 DATA 5, 193,128,195,10,196,148 [1618]
,198,148,198,218
1070 DATA 2, 75,3,1,1,17,22,2,2      [1217]
1080 DATA 90                         [141]
1090 ' LEVEL 7                       [1137]
1100 DATA 6, 192,18,42,199,66,42,19 [2858]
4,208,20,196,96,20,195,10,20,196,15
4,20
1110 DATA 6, 194,208,6,195,28,6,192 [3988]
,98,8,192,138,8,196,194,8,196,234,8
1120 DATA 8, 195,114,195,186,195,21 [3647]
0,195,250,193,102,194,248,198,22,19
6,136
1130 DATA 4, 39,12,1,1,41,12,2,1,39 [2310]
,13,1,2,41,12,2,2
1140 DATA 100                        [266]
1150 ' LEVEL 8                       [1116]
1160 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [2172]
4,128,60,197,0,60
1170 DATA 4, 192,78,25,194,186,9,19 [2217]
2,0,9,197,0,9
1180 DATA 5, 193,66,193,132,196,4,1 [1235]
98,132,198,66
1190 DATA 2, 7,23,1,1,67,23,1,1      [1075]
1200 DATA 95                         [140]
1210 ' LEVEL 9                       [1119]
1220 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [1943]
4,146,40,197,18,40
1230 DATA 2, 192,0,25,192,78,25      [982]
1240 DATA 8, 193,72,193,102,193,132 [3435]
,195,210,195,250,197,248,198,22,198
,52
1250 DATA 4, 29,13,1,1,51,13,2,2,19 [1944]
,20,1,1,61,20,2,2
1260 DATA 90                         [141]
1270 ' LEVEL 10                      [1246]
1280 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [1952]
4,226,40,196,114,40
1290 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,194 [1938]
,226,6,195,10,6
1300 DATA 6, 193,82,193,102,193,122 [2152]
,198,2,198,22,198,42
1310 DATA 4, 31,22,1,1,45,22,2,2,55 [1929]
,22,2,2,61,22,1,1
1320 DATA 80                         [143]
1330 ' LEVEL 11                      [1245]
1340 DATA 2, 192,0,79,199,128,79     [1156]
1350 DATA 2, 192,0,25,192,78,25      [982]
1360 DATA 14, 192,82,192,156,199,50 [6337]
,199,124,194,226,195,10,196,114,196
,154,194,136,197,8,194,196,197,68,1
93,22,198,102
1370 DATA 8, 53,2,2,2,53,3,2,2,53,4 [3494]
,2,2,53,5,2,2,53,6,2,2,53,7,2,2,53,
8,2,2,53,9,2,2
1380 DATA 120                        [262]
1390 ' LEVEL 12                      [1244]
1400 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [2123]
3,242,40,197,98,40
1410 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,194 [1349]
,226,5,195,10,5
1420 DATA 5, 193,22,198,102,195,120 [1872]
,195,150,195,180
1430 DATA 4, 31,23,1,1,59,23,2,1,3, [2070]
15,1,2,37,15,2,2
1440 DATA 90                         [141]
1450 ' LEVEL 13                      [1243]
1460 DATA 6, 192,18,8,193,64,20,193 [3280]
,88,54,196,90,60,198,210,6,199,128,
80
1470 DATA 6, 192,18,5,192,24,5,193, [2803]
64,20,193,142,20,197,206,6,194,56,1
0
1480 DATA 8, 193,4,193,6,199,50,199 [3225]
,124,198,182,193,146,196,18,193,220
1490 DATA 7, 73,6,1,1,9,6,2,2,73,23 [2913]
,1,1,9,23,2,2,39,23,1,2,59,7,1,1,9,
22,2,1
1500 DATA 75                         [64]
1510 ' LEVEL 14                      [1242]
1520 DATA 7, 192,0,79,199,128,79,19 [4232]
2,246,68,198,150,68,194,144,48,197,
16,48,195,216,32
1530 DATA 8, 192,0,25,192,78,25,192 [4450]
```

HYPER-CB

2e magasin

Au centre de Paris



20, RUE DE LA PEPINIERE
75008 PARIS - TEL. : (16) 1 42.94.94.04

HORAIRES OUVERTURE

MARDI AU SAMEDI
DE 9 H 30 A 13 H
DE 14 H A 19 H 30

METRO + RER

ST-AUGUSTIN
ST-LAZARE
RER AUBERT
CHAUSSEE D'ANTIN

GARE SNCF

GARE ST-LAZARE
A 200 METRES

PARKING

PARKING ST-AUGUSTIN
A 300 METRES

```
,246,8,193,56,8,196,102,8,196,168,8
,194,144,9,194,190,9
1540 DATA 16, 192,82,192,156,199,50 [6901]
,199,124,193,154,197,250,193,212,19
8,52,194,166,194,168,197,38,197,40,
194,226,196,236,198,246,199,24
1550 DATA 7, 53,6,2,2,55,6,2,2,51,6 [3435]
,2,2,23,11,2,2,33,20,1,1,31,20,1,1,
29,20,1,1
1560 DATA 50                        [53]
1570 ' LEVEL 15                     [1241]
1580 DATA 2, 192,0,79,199,128,79    [1156]
1590 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
1600 DATA 16, 192,82,192,156,199,50 [6901]
,199,124,193,154,197,250,193,212,19
8,52,194,166,194,168,197,38,197,40,
194,226,196,236,198,246,199,24
1610 DATA 6, 57,6,2,1,53,8,2,1,49,1 [2612]
0,2,1,33,18,2,1,29,20,2,1,25,22,2,1
1620 DATA 75                        [64]
1630 ' LEVEL 16                     [1240]
1640 DATA 18, 192,0,80,199,128,80,1 [10304]
92,254,12,193,56,6,193,120,10,194,1
14,8,194,130,8,194,244,24,195,118,1
0,196,70,12,196,88,6,196,114,18,197
,134,8,197,180,10,197,194,12,198,50
,8,198,66,14,198,170,14
1650 DATA 12, 192,0,25,192,78,25,19 [6311]
2,88,3,192,104,3,192,146,21,195,122
,6,193,252,9,197,180,6,192,254,3,19
3,192,10,197,204,6,196,70,4
1660 DATA 20 ,192,82,192,144,192,15 [7664]
6,193,22,193,80,194,30,194,94,194,1
16,195,200,196,42,196,152,196,172,1
97,232,197,242,198,6,198,26,198,146
,198,194,199,70,199,90
1670 DATA 5, 53,3,1,1,15,23,2,2,5,1 [1994]
5,1,1,43,14,2,1,29,4,1,2
1680 DATA 80                        [143]
1690 ' LEVEL 17                     [1239]
1700 DATA 2, 192,0,80,199,128,80    [1480]
1710 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
1720 DATA 32 , 195,68,195,148,195,2 [11505]
28,196,52,194,212,194,218,194,224,1
94,230,194,236,194,242,194,248,194,
254,195,4,195,10,195,16,195,22 ,196
,100,196,106,196,112,196,118,196,12
4,196,130,196,136,196,142,196,148,1
96,154,196,160,196,166,195,70,195,1
50,195,230
1730 DATA 196,54                    [486]
1740 DATA 5, 25,12,1,2,75,12,2,1,5, [2000]
23,1,1,39,20,2,2,77,23,2,2
1750 DATA 70                        [49]
1760 ' LEVEL 18                     [1270]
1770 DATA 2, 192,16,42,198,80,42    [1584]
1780 DATA 2, 192,58,21,192,16,21    [1672]
1790 DATA 4, 195,68,198,2,198,40,19 [1573]
2,136
1800 DATA 4 ,39,2,1,2,21,11,2,2,39, [1958]
19,2,1,57,11,1,1
1810 DATA 60                        [51]
1820 ' LEVEL 19                     [1269]
1830 DATA 2, 192,16,42,198,80,42    [1584]
1840 DATA 2, 192,58,21,192,16,21    [1672]
1850 DATA 8, 195,68,198,2,198,40,19 [2241]
2,136,193,100,196,132,195,60,195,80
1860 DATA 4 ,39,2,1,2,21,11,2,2,39, [1958]
19,2,1,57,11,1,1
1870 DATA 55                        [68]
1880 ' LEVEL 20                     [1236]
1890 DATA 8, 192,0,80,199,128,80,19 [4227]
3,152,28,195,200,28,197,248,28,193,
188,12,193,204,12,198,28,28
1900 DATA 6, 192,0,25,192,78,25,193 [3822]
,178,8,195,200,8,193,188,15,193,214
,15
1910 DATA 17, 192,246,198,150,198,2 [7480]
16,193,56,194,76,195,60,196,110,197
,94,193,182,198,22,194,96,194,114,1
97,128,197,146,195,248,195,250,195,
194
1920 DATA 7, 21,9,1,1,21,17,2,2,61, [3342]
7,2,1,29,23,1,2,71,23,2,1,69,3,1,1,
41,23,1,1
1930 DATA 70                        [49]
1940 ' LEVEL 21                     [1239]
1950 DATA 6, 192,0,80,199,128,80,19 [3117]
3,228,22,198,74,30,195,22,8,195,156
,18
1960 DATA 6, 192,0,25,192,78,25,193 [4006]
,22,13,199,72,2,193,42,10,197,28,5
1970 DATA 10,196,38,193,146,197,50, [4569]
199,14,192,202,193,140,193,154,194,
236,194,156,196,136
1980 DATA 6, 21,3,1,1,11,12,1,1,51, [3001]
20,2,2,31,5,2,2,37,15,2,2,7,20,1,1
1990 DATA 70                        [49]
2000 ' LEVEL 22                     [1234]
2010 DATA 10, 194,138,10,192,0,80,1 [5308]
99,128,80,194,0,36,196,58,12,197,42
,12,197,64,2,197,226,2,197,110,2,19
7,106,2
2020 DATA 24, 193,72,3,193,234,2,19 [11653]
4,220,2,193,84,3,193,242,2,194,224,
2,195,46,12,196,38,3,196,200,3,197,
186,2,198,12,3,197,190,2,196,208,3,
196,50,3,196,58,9,196,68,9,196,76,9
,196,158,2,196,240,1,198,50,1,198,5
2,2,196,86,9,192,0,25,192,78,25
2030 DATA 14, 192,82,192,156,199,50 [6427]
,199,124,194,226,195,10,196,112,196
,154,194,136,197,8,194,196,197,68,1
93,22,198,102
2040 DATA 4, 57,15,1,1,7,20,2,1,7,2 [1505]
1,2,1,75,15,1,1
2050 DATA 50                        [53]
2060 ' LEVEL 23                     [1237]
2070 DATA 2, 192,0,80,199,150,36    [1254]
2080 DATA 24, 192,0,3,192,162,3,193 [13450]
,68,3,193,230,3,194,136,3,195,42,3,
195,204,3,196,110,3,197,16,3,197,17
8,3,198,84,3,198,246,3 ,199,24,3,19
8,122,3,197,220,3,197,62,3,196,160,
3,196,2,3,195,100,3,194,198,3,194,4
0,3,193,138,3,192,236,3,192,78,3
2090 DATA 14, 192,244,193,58,193,24 [5845]
4,194,26,194,166,194,168,195,224,19
5,238,198,4,198,42,199,76,199,84,19
9,90,199,98
2100 DATA 4, 31,20,1,1,51,20,2,1,39 [1674]
,23,1,1,41,23,2,1
2110 DATA 70                        [49]
2120 ' LEVEL 24                     [1248]
2130 DATA 2, 192,0,80,199,128,80    [1480]
2140 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
2150 DATA 14, 192,82,192,156,199,50 [6337]
,199,124,194,226,195,10,196,114,196
,154,194,136,197,8,194,196,197,68,1
93,22,198,102
2160 DATA 16, 53,2,2,2,53,3,2,2,53, [7542]
4,2,2,53,5,2,2,53,6,2,2,53,7,2,2,53
```

```
,8,2,2,53,9,2,2,29,13,1,1,51,13,2,2
,19,20,1,1,61,20,2,2,31,22,1,1,45,2
2,2,2,55,22,2,2,61,22,1,1
2170 DATA 100                          [266]
2180 ' LEVEL 25                        [1251]
2190 DATA 4, 192,0,80,199,128,80,19    [1837]
4,234,28,196,202,28
2200 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,192    [1614]
,18,20,192,60,20
2210 DATA 10, 192,82,192,156,196,10    [4233]
4,196,166,198,0,198,46,199,70,199,1
04,195,222,195,240
2220 DATA 6, 7,7,1,1,7,8,1,1,7,9,1,    [2687]
1,75,7,1,1,75,8,1,1,75,9,1,1
2230 DATA 65                           [62]
2240 ' LEVEL 26                        [1246]
2250 DATA 6, 192,0,80,199,128,80,19    [3231]
3,144,80,195,32,80,196,176,80,198,6
4,80
2260 DATA 2, 192,0,25,192,78,25        [982]

2270 DATA 10,193,218,193,220,195,34    [4338]
,195,36,196,250,196,252,198,66,198,
68,198,220,199,124
2280 DATA 5, 77,4,1,1,3,9,2,1,77,14    [2489]
,1,1,3,19,2,1,73,23,1,1
2290 DATA 110                          [208]
2300 ' LEVEL 27                        [1249]
2310 DATA 2, 192,0,80,199,150,36       [1254]

2320 DATA 24, 192,0,3,192,162,3,193    [13450]
,68,3,193,230,3,194,136,3,195,42,3,
195,204,3,196,110,3,197,16,3,197,17
8,3,198,84,3,198,246,3 ,199,24,3,19
8,122,3,197,220,3,197,62,3,196,160,
3,196,2,3,195,100,3,194,198,3,194,4
0,3,193,138,3,192,236,3,192,78,3

2330 DATA 14, 192,244,193,58,193,24    [5845]
4,194,26,194,166,194,168,195,224,19
5,238,198,4,198,42,199,76,199,84,19
9,90,199,98
2340 DATA 4, 31,20,1,1,51,20,2,1,39    [1674]
,23,1,1,41,23,2,1
2350 DATA 75                           [64]
2360 ' LEVEL 28                        [1260]
2370 DATA 3, 192,0,80,199,150,36,19    [1525]
5,132,40
2380 DATA 26, 192,0,3,192,162,3,193    [12503]
,68,3,193,230,3,194,136,3,195,42,3,
195,204,3,196,110,3,197,16,3,197,17
8,3,198,84,3,198,246,3 ,199,24,3,19
8,122,3,197,220,3,197,62,3,196,160,
3,196,2,3,195,100,3,194,198,3,194,4
0,3,193,138,3,192,236,3,192,78,3,19
3,24,5,196
2390 DATA 136,5                        [416]
2400 DATA 14, 192,244,193,58,193,24    [5845]
4,194,26,194,166,194,168,195,224,19
5,238,198,4,198,42,199,76,199,84,19
9,90,199,98
2410 DATA 4, 31,20,1,1,51,20,2,1,39    [1674]
,23,1,1,41,23,2,1
2420 DATA 75                           [64]
2430 ' LEVEL 29                        [1263]
2440 DATA 6, 192,18,42,199,66,42,19    [2858]
4,208,20,196,96,20,195,10,20,196,15
4,20
2450 DATA 7, 194,208,6,195,28,6,192    [3660]
,98,8,192,138,8,196,194,8,196,234,8
,193,102,17
2460 DATA 8, 195,114,195,186,195,21    [3647]
0,195,250,193,102,194,248,198,22,19
6,136
2470 DATA 4, 39,12,1,1,41,12,2,1,39    [2310]
,13,1,2,41,12,2,2
2480 DATA 90                           [141]
2490 ' LEVEL 30                        [1242]
2500 DATA 8, 192,0,80,199,128,80,19    [4227]
3,152,28,195,200,28,197,248,28,193,
188,12,193,204,12,198,28,28
2510 DATA 5, 192,0,25,192,78,25,193    [2101]
,178,15,193,188,15,193,214,15
2520 DATA 17, 192,246,198,150,198,2    [7480]
16,193,56,194,76,195,60,196,110,197
,94,193,182,198,22,194,96,194,114,1
97,128,197,146,195,248,195,250,195,
194
2530 DATA 7, 21,9,1,1,21,17,2,2,61,    [3842]
7,2,1,29,23,1,2,71,23,2,1,69,3,1,1,
41,23,1,1
2540 DATA 70                           [49]
2550 ' LEVEL 31                        [1241]
2560 DATA 25, 192,0,76,199,128,4,19    [11838]
9,50,6,198,230,4,198,152,6,198,76,4
,197,254,6,197,178,4,197,100,6,197,
24,4,196,202,6,196,126,4,196,48,6,1
95,228,4,195,150,6,195,74,4,194,252
,6,194,176,4,194,98,6,194,22,4,193,
200,6,193,124,4,193,46,6,192,226,4,
192,148,6
2570 DATA 2, 192,0,25,192,226,1        [1117]
2580 DATA 6, 192,82,198,226,192,146    [2464]
,194,226,195,70,197,8
2590 DATA 3, 11,4,2,1,11,20,2,1,47,    [1687]
5,1,1
2600 DATA 75                           [64]
2610 ' LEVEL 32                        [1248]
2620 DATA 26, 192,0,80,199,128,4,19    [11701]
9,50,6,198,230,4,198,152,6,198,76,4
,197,254,6,197,178,4,197,100,6,197,
24,4,196,202,6,196,126,4,196,48,6,1
95,228,8,196,58,6,196,142,4,196,224
,6,197,52,4,197,134,6,197,218,4,198
,44,6,198,128,4,198,210,6,199,38,4,
199,120,6
2630 DATA 199,204,4                    [490]
2640 DATA 2, 192,78,25,192,0,25        [1250]
2650 DATA 10, 192,82,192,156,197,24    [5224]
2,198,60,195,150,195,152,193,122,19
3,84,198,150,198,216
2660 DATA 4, 11,3,1,1,71,3,2,2,11,1    [1873]
5,1,1,71,15,1,1
2670 DATA 68                           [75]
2680 ' LEVEL 33                        [1247]
2690 DATA 24, 192,0,76,199,128,4,19    [10717]
9,50,6,198,230,4,198,152,6,198,76,4
,197,254,6,197,178,4,197,100,6,197,
24,4,196,202,6,196,126,4,196,48,6,1
95,74,34,194,252,6,194,176,4,194,98
,6,194,22,4,193,200,6,193,124,4,193
,46,6,192,226,4,192,148,6,199,164,4
0
2700 DATA 4, 192,0,25,192,226,1,196    [1742]
,132,11,195,106,15
2710 DATA 9, 192,82,198,226,192,146    [3614]
,194,226,195,70,197,8,195,184,199,1
20,199,86
2720 DATA 4, 11,4,2,1,11,20,2,1,47,    [1609]
5,1,1,45,15,1,2
2730 DATA 70                           [49]
2740 ' LEVEL 34                        [1238]
```

```
2750 DATA 4, 192,0,80,199,128,80,19 [1096]
8,64,22,198,122,22
2760 DATA 16, 192,0,25,192,78,25,19 [8152]
3,168,3,194,74,3,194,236,3,195,142,
3,196,48,3,196,210,3,197,116,3,197,
122,3,196,220,3,196,62,3,195,160,3,
195,2,3,194,100,3,193,198,3
2770 DATA 14, 193,156,193,88,193,18 [6533]
2,193,184,193,118,193,210,196,30,19
6,32,196,78,196,80,197,242,198,146,
198,60,198,220
2780 DATA 5, 11,23,1,1,71,23,1,1,21 [2076]
,19,1,1,61,19,1,1,41,16,1,1
2790 DATA 70                        [49]
2800 ' LEVEL 35                     [1237]
2810 DATA 19, 192,36,8,192,112,6,19 [8658]
2,188,6,193,8,6,193,88,4,198,86,4,1
98,168,6,198,252,6,199,80,6,199,164
,8,199,90,6,199,14,6,198,194,6,198,
118,4,192,18,8,192,122,6,192,206,6,
193,34,6,193,118,4
2820 DATA 13, 192,18,10,192,24,6,19 [7445]
5,48,5,196,114,3,197,20,3,197,182,2
,193,200,2,194,26,3,194,188,3,195,9
4,5,196,156,3,197,58,3,197,216,2
2830 DATA 8, 193,102,193,104,194,16 [4044]
6,197,40,198,102,198,104,195,216,19
5,246
2840 DATA 2, 51,9,1,1,47,11,1,1     [1314]
2850 DATA 40                        [55]
2860 ' LEVEL 36                     [1244]
2870 DATA 19, 192,36,8,192,112,6,19 [8658]
2,188,6,193,8,6,193,88,4,198,86,4,1
98,168,6,198,252,6,199,80,6,199,164
,8,199,90,6,199,14,6,198,194,6,198,
118,4,192,18,8,192,122,6,192,206,6,
193,34,6,193,118,4
2880 DATA 13, 192,18,10,192,24,6,19 [7445]
5,48,5,196,114,3,197,20,3,197,182,2
,193,200,2,194,26,3,194,188,3,195,9
4,5,196,156,3,197,58,3,197,216,2
2890 DATA 8, 193,102,193,104,194,16 [4044]
6,197,40,198,102,198,104,195,216,19
5,246
2900 DATA 7, 51,9,1,1,47,11,1,1,41, [1950]
14,2,1,37,14,2,1,39,14,2,1,41,20,2,
1,41,7,2,1
2910 DATA 50                        [53]
2920 ' LEVEL 37                     [1243]
2930 DATA 12, 192,0,79,199,128,79,1 [6663]
95,130,48,194,152,36,192,188,8,193,
252,8,193,96,4,192,198,8,193,102,8,
192,208,8,194,16,8,193,116,4
2940 DATA 12, 192,0,25,192,78,25,19 [6590]
2,18,12,192,24,9,192,58,9,192,64,12
,192,188,5,193,98,3,192,198,5,192,2
04,5,192,208,5,193,118,3
2950 DATA 2, 192,140,192,142        [1252]
2960 DATA 20,  7,5,1,1,7,6,1,1,7,7, [9762]
1,1,7,8,1,1,7,9,1,1,7,10,1,1,7,11,1
,1,7,12,1,1,7,13,1,1,7,14,1,1,71,5,
1,1,71,6,1,1,71,7,1,1,71,8,1,1,71,9
,1,1,71,10,1,1,71,11,1,1,71,12,1,1,
71,13,1,1,71,14,1,1
2970 DATA 1                         [166]
2980 ' LEVEL 38                     [1266]
2990 DATA 21, 192,0,79,199,128,79,1 [10432]
92,246,10,192,126,16,193,90,16,193,
116,4,194,94,10,195,36,10,196,20,18
,196,100,18,198,150,10,198,172,8,19
7,108,12,196,124,8,195,138,10,194,1
60,4,195,72,22,196,62,16,197,46,8,1
98,190,28,197,138,12
3000 DATA 22, 192,0,25,192,78,25,19 [9950]
2,246,5,193,236,4,193,164,16,197,86
,5,197,92,2,197,94,2,193,90,8,196,2
04,6,194,162,4,193,104,16,192,126,7
,196,62,8,197,52,2,193,118,4,192,14
0,10,196,76,2,197,140,4,194,36,13,1
94,38,11,193,56,5
3010 DATA 5, 198,72,195,64,194,20,1 [1866]
97,222,192,156
3020 DATA 4, 35,20,1,1,73,11,1,1,5, [1566]
12,1,1,67,6,2,1
3030 DATA 70                        [49]
3040 ' LEVEL 39                     [1265]
3050 DATA 8, 192,0,80,199,128,80,19 [4390]
8,76,10,197,100,10,196,124,10,195,7
4,10,194,98,10,193,122,10
3060 DATA 8, 192,0,25,192,78,25,192 [4007]
,146,4,193,122,4,194,98,4,196,124,4
,197,100,4,198,76,4
3070 DATA 8, 192,246,199,50,199,62, [3502]
197,182,192,144,192,156,193,204,198
,216
3080 DATA 4, 77,13,1,1,55,15,1,1,43 [2144]
,3,1,1,11,18,1,1
3090 DATA 50                        [53]
3100 ' LEVEL 40                     [1200]
3110 DATA 6, 192,0,80,199,128,80,19 [3078]
3,72,64,194,152,32,197,32,16,198,80
,48
3120 DATA 12, 192,0,25,192,78,25,19 [6788]
3,72,17,194,144,13,194,152,9,195,22
4,5,195,230,2,195,232,2,195,238,5,1
94,182,9,194,190,13,193,134,17
3130 DATA 10, 199,86,199,88,198,22, [3928]
198,24,194,246,194,248,193,182,193,
184,192,118,192,120
3140 DATA 6, 15,13,1,1,23,13,1,1,31 [3309]
,13,1,1,53,13,1,1,61,13,1,1,69,13,1
,1
3150 DATA 65                        [62]
3160 ' LEVEL 41                     [1203]
3170 DATA 2, 192,18,50,199,146,50   [1299]
3180 DATA 2, 192,18,25,192,66,25    [1204]
3190 DATA 4, 199,112,192,144,199,68 [1245]
,195,234
3200 DATA 11, 23,8,1,2,23,9,1,2,23, [5839]
10,1,2,23,11,1,2,23,12,1,2,23,13,1,
2,23,14,1,2,23,15,1,2,23,16,1,2,23,
17,1,2,23,18,1,2
3210 DATA 45                        [66]
3220 ' LEVEL 42                     [1206]
3230 DATA 45, 192,0,6,192,160,8,193 [8941]
,64,6,192,10,6,193,74,6,192,110,2,1
92,192,2,193,18,2,192,40,8,193,104,
8,192,50,6,193,114,6,192,140,2,192,
222,2,193,48,2,192,70,8,192,234,4,1
93,134,8,198,64,6,199,128,6,198,72,
6,198,232,6,199,58,2,199,140,2,198,
80,6
3240 DATA 192,18,8,198,240,4,199,14 [11636]
4,6,198,88,6,198,248,6,198,96,6,199
,168,6,198,112,6,199,16,4,199,98,2,
199,180,2,198,120,6,199,24,4,199,18
4,6,198,128,6,199,32,6,199,192,6,19
9,202,2,193,224,80,197,160,80
3250 DATA 30, 192,0,5,192,86,3,192, [11033]
10,5,192,14,5,192,18,6,192,24,6,192
,28,5,192,36,5,192,40,5,192,52,5,19
2,58,5,192,66,5,192,70,5,192,236,3,
```

```
198,64,5,198,72,5,198,76,3,198,80,5
,198,88,5,198,92,5,198,98,5,198,104
,5,198,108,5,198,112,5,198,116,3,19
8,120,5
3260 DATA 198,128,3,199,36,3,193,22 [1354]
4,13,194,46,13
3270 DATA 10, 193,84,193,86,193,244 [4387]
,193,246,195,230,195,232,194,124,19
4,50,197,82,197,156
3280 DATA 6, 71,13,1,1,11,13,1,1,61 [3108]
,13,1,1,21,13,1,1,51,13,1,1,31,13,1
,1
3290 DATA 70                        [49]
3300 ' LEVEL 43                     [1209]
3310 DATA 5, 192,0,80,193,224,80,19 [2962]
5,192,80,197,160,80,199,128,80
3320 DATA 6, 192,0,25,192,18,25,192 [3383]
,32,25,192,46,25,192,60,25,192,78,2
5
3330 DATA 42, 193,232,193,234,195,2 [11889
00,195,202,194,226,195,50,196,194,1
97,18,198,162,198,242,193,248,193,2
50,196,208,197,32,198,176,199,0,194
,6,194,8,197,198,197,200,194,20,194
,22,195,12,195,92,196,236,197,60,19
8,204,199,28,194,36,194,38,196,4,19
6,6
3340 DATA 198,190,199,14,196,202,19 [4155]
7,26,198,170,198,250,194,254,195,78
,194,240,195,64
3350 DATA 9, 11,4,1,1,11,7,1,1,11,2 [3900]
2,1,1,41,4,1,1,41,10,1,1,41,16,1,1,
53,22,1,1,71,4,1,1,71,16,1,1
3360 DATA 130                       [268]
3370 ' LEVEL 44                     [1212]
3380 DATA 14, 193,242,4,194,0,4,194 [7784]
,12,4,194,26,4,195,210,4,195,224,4,
195,236,4,195,250,4,197,178,4,197,1
92,4,197,204,4,197,218,4,192,0,80,1
99,128,80
3390 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
3400 DATA 20, 192,248,192,250,196,1 [8210]
84,196,186,194,232,194,234,198,168,
198,170,193,22,193,24,196,214,196,2
16,195,4,195,6,198,196,198,198,193,
52,193,54,196,244,196,246
3410 DATA 7, 11,10,2,1,11,22,1,1,27 [4473]
,16,2,1,41,22,1,1,55,16,2,1,71,10,1
,1,71,22,2,1
3420 DATA 50                        [53]
3430 ' LEVEL 45                     [1215]
3440 DATA 2, 192,0,80,199,128,80    [1480]
3450 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
3460 DATA  21, 193,178,195,200,193, [8392]
188,193,214,192,246,198,150,198,216
,193,56,194,76,195,60,196,110,197,9
4,193,182,198,22,194,96,194,114,197
,128,197,146,195,248,195,250,195,19
4
3470 DATA 7, 21,9,1,1,21,17,2,2,61, [3342]
7,2,1,29,23,1,2,71,23,2,1,69,3,1,1,
41,23,1,1
3480 DATA 50                        [53]
3490 ' LEVEL 46                     [1218]
3500 DATA 2, 192,0,79,199,128,79    [1156]
3510 DATA 12, 192,0,25,192,78,25,19 [6745]
3,76,17,193,82,17,193,88,17,193,94,
17,193,100,17,193,106,17,193,112,17
,193,118,17,193,124,17,193,130,17
3520 DATA 18, 195,126,195,132,195,1 [7521]
38,195,144,195,150,195,156,195,162,
195,168,195,174,196,30,196,36,196,4
2,196,48,196,54,196,60,196,66,196,7
2,196,78
3530 DATA 5, 51,23,1,2,75,12,1,2,75 [2749]
,12,1,1,59,15,1,1,59,17,1,1
3540 DATA 40                        [55]
3550 ' LEVEL 47                     [1221]
3560 DATA 2, 192,0,79,199,128,79    [1156]
3570 DATA 2, 192,0,25,192,78,25     [982]
3580 DATA 17, 192,246,198,150,198,2 [7480]
16,193,56,194,76,195,60,196,110,197
,94,193,182,198,22,194,96,194,114,1
97,128,197,146,195,248,195,250,195,
194
3590 DATA 15, 61,9,1,1,61,9,1,1,61, [7170]
9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,61
,9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,6
1,9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,61,9,1,1,
61,9,1,1
3600 DATA 105                       [261]
3610 ' LEVEL 48                     [1224]
3620 DATA 3, 192,0,79,199,128,79,19 [1798]
5,200,64
3630 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,193 [2031]
,72,17,193,134,17
3640 DATA 14, 192,82,192,156,199,50 [6335]
,199,124,194,226,195,10,196,114,196
,154,194,138,197,10,194,196,197,68,
193,22,198,102
3650 DATA 4, 31,22,1,1,45,22,2,2,55 [1929]
,22,2,2,61,22,1,1
3660 DATA 50                        [53]
3670 ' LEVEL 49                     [1227]
3680 DATA 4, 192,0,79,199,128,79,19 [1707]
4,228,40,196,196,40
3690 DATA 4, 192,0,25,192,78,25,193 [2031]
,72,17,193,134,17
3700 DATA 8, 195,220,195,242,195,19 [2640]
4,196,12,193,22,193,24,198,182,198,
184
3710 DATA 12, 7,5,1,1,7,5,1,1,7,5,1 [5133]
,1,7,5,1,1,7,5,1,1,7,5,1,1,73,5,2,1
,73,5,2,1,73,5,2,1,73,5,2,1,73,5,2,
1,73,5,2,1
3720 DATA 60                        [51]
3730 ' LEVEL 50                     [1206]
3740 DATA 11, 195,66,4,196,138,4,19 [5722]
2,0,80,199,128,80,193,154,16,197,25
0,16,195,202,10,193,198,10,198,38,1
0,194,30,8,197,222,8
3750 DATA 13, 192,0,25,192,78,25,19 [6997]
3,154,15,193,176,15,193,190,15,193,
198,15,194,36,13,194,2,3,194,164,2,
195,70,3,195,232,3,196,218,2,197,44
,3
3760 DATA 4, 192,82,199,50,192,156, [2058]
199,124
3770 DATA 4, 5,16,1,1,5,13,1,2,75,1 [2351]
6,1,1,75,13,1,2
3780 DATA 50                        [53]
3790 ' C'EST FINI                   [1241]
3800 '***************************** [3298]
**AIDE*****************************
********
3810 WINDOW 1,40,1,25:WINDOW #1,41, [2581]
80,1,25
3820 INPUT x,y                      [465]
3830 adr=49150+x*2-80+y*80          [1576]
3840 a1=INT(adr/256):a2=adr-(a1*256 [2207]
)
3850 PRINT#1,a1;a2                  [693]
```

```
3860 GOTO 3820                                  [493]
3870 ' RENCONTRE AVEC UN MONSTRE                [2611]
3880 SOUND 1,1000,20,7,,,31:SOUND 4 [4310]
,500,20,8,,,31:SOUND 2,2000,20,6,,,
31
3890 FOR b=13 TO 0 STEP -1:BORDER b [6204]
:SOUND 1,1000,2,,,5:FOR p=1 TO 50:N
EXT:NEXT
3900 FOR p=640 TO -10 STEP -25:ORIG [2966]
IN 0,0,p,640,0,400:CLG 1:NEXT
3910 SOUND 4,851,20,7:SOUND 2,426,2 [4761]
0,5:SOUND 4,0,5,0:SOUND 2,0,5,0:SOU
ND 4,851,20,7:SOUND 2,426,20,5
3920 IF jeu=1 THEN GOTO 5510                    [1640]
3930 BORDER 13:MODE 1:INK 3,c(cou)              [1691]
3940 LOCATE 10,10:PRINT"VOUS PERDEZ [1805]
 UNE VIE"
3950 vie=vie-1:IF vie=0 THEN LOCATE [13354]
 7,14:PRINT"IL NE VOUS EN RESTE PLU
S !";:FOR p=1 TO 1000:a$=INKEY$:NEX
T:CLS:LOCATE 15,10:PRINT"SCORE";sc:
LOCATE 17,14:PRINT"LEVEL";lv:LOCATE
 10,25:PRINT"P r e s s  a  k e y":C
ALL &BB06:RUN
3960 LOCATE 10,14:PRINT"IL VOUS EN  [2890]
RESTE:";vie
3970 FOR p=1 TO 3000:NEXT                       [1368]
3980 GOTO 110                                   [423]
3990 IF lv>30 THEN lv1=lv-30:GOTO 4 [1669]
020
4000 ON lv GOSUB 4040,4050,4060,407 [9404]
0,4080,4090,4100,4110,4120,4130,414
0,4150,4160,4170,4180,4190,4200,421
0,4220,4230,4240,4250,4260,4270,428
0,4290,4300,4310,4320,4330
4010 GOTO 4030                                  [539]
4020 ON lv1 GOSUB 4340,4350,4360,43 [5271]
70,4380,4390,4400,4410,4420,4430,44
40,4450,4460,4470,4480,4490,4500,45
10,4520,4530
4030 RETURN                                     [555]
4040 RESTORE 740:RETURN                         [1147]
4050 RESTORE 800:RETURN                         [1571]
4060 RESTORE 860:RETURN                         [2019]
4070 RESTORE 920:RETURN                         [1253]
4080 RESTORE 980:RETURN                         [1746]
4090 RESTORE 1040:RETURN                        [1079]
4100 RESTORE 1100:RETURN                        [1571]
4110 RESTORE 1160:RETURN                        [2019]
4120 RESTORE 1220:RETURN                        [641]
4130 RESTORE 1280:RETURN                        [1511]
4140 RESTORE 1340:RETURN                        [1051]
4150 RESTORE 1400:RETURN                        [895]
4160 RESTORE 1460:RETURN                        [641]
4170 RESTORE 1520:RETURN                        [1746]
4180 RESTORE 1580:RETURN                        [1492]
4190 RESTORE 1640:RETURN                        [1594]
4200 RESTORE 1700:RETURN                        [1604]
4210 RESTORE 1770:RETURN                        [1329]
4220 RESTORE 1830:RETURN                        [1249]
4230 RESTORE 1890:RETURN                        [1156]
4240 RESTORE 1950:RETURN                        [2146]
4250 RESTORE 2010:RETURN                        [1211]
4260 RESTORE 2070:RETURN                        [1651]
4270 RESTORE 2130:RETURN                        [1357]
4280 RESTORE 2190:RETURN                        [1166]
4290 RESTORE 2250:RETURN                        [1987]
4300 RESTORE 2310:RETURN                        [1183]
4310 RESTORE 2370:RETURN                        [656]
4320 RESTORE 2440:RETURN                        [1866]
4330 RESTORE 2500:RETURN                        [1356]
4340 RESTORE 2560:RETURN                        [1184]
4350 RESTORE 2620:RETURN                        [1359]
4360 RESTORE 2690:RETURN                        [1471]
4370 RESTORE 2750:RETURN                        [855]
4380 RESTORE 2810:RETURN                        [1145]
4390 RESTORE 2870:RETURN                        [1733]
4400 RESTORE 2930:RETURN                        [1467]
4410 RESTORE 2990:RETURN                        [1555]
4420 RESTORE 3050:RETURN                        [896]
4430 RESTORE 3110:RETURN                        [878]
4440 RESTORE 3170:RETURN                        [896]
4450 RESTORE 3230:RETURN                        [878]
4460 RESTORE 3310:RETURN                        [1491]
4470 RESTORE 3380:RETURN                        [1161]
4480 RESTORE 3440:RETURN                        [1147]
4490 RESTORE 3500:RETURN                        [1492]
4500 RESTORE 3560:RETURN                        [895]
4510 RESTORE 3620:RETURN                        [641]
4520 RESTORE 3680:RETURN                        [1511]
4530 RESTORE 3740:RETURN                        [1051]
4540 ' ECRAN D'ATTENTE                          [1720]
4550 ga=4                                       [243]
4560 MODE 1                                     [506]
4570 INK 0,0:INK 1,13:INK 2,24:INK  [919]
3,0:BORDER 0
4580 RESTORE 4810                               [581]
4590 EVERY 5,1 GOSUB 4940                       [943]
4600 EVERY 8,2 GOSUB 4860                       [1532]
4610 n$="BOUNCING CREATURES"                    [1877]
4620 n1$="Yvan FORGEOUX & AM-MAG"               [2032]
4630 CLS:PEN 1:LOCATE 10,5:PRINT n1 [4632]
$:BORDER 0:PEN 2:FOR l=1 TO 18:LOCA
TE 12,10:PRINT MID$(n$,19-l,1);:NEX
4640 PEN 3                                      [547]
4650 LOCATE 10,16:PRINT"1 --> Jouer [20079]
"
4660 LOCATE 10,18:PRINT"2 --> S'ent [2331]
rainer"
4670 LOCATE 10,20:PRINT"3 --> Voir  [1544]
les tableaux"
4680 LOCATE 10,6:PRINT n1$;                     [1087]
4690 PRINT CHR$(23)+CHR$(3):FOR g=4 [7460]
00 TO -2 STEP -2:DI:PLOT 1,g,1:DRAW
 640,g,1:EI:NEXT: PRINT CHR$(23)+CH
R$(1)
4700 FOR f=1 TO 10:FOR g=242 TO 254 [5548]
 STEP 2:DI:PLOT 176,g,1:DRAW 460,g:
EI:NEXT
4710 FOR g=242 TO 254 STEP 2:DI:PLO [4876]
T 176,g,2:DRAW 460,g:EI:NEXT
4720 NEXT                                       [350]
4730 PRINT CHR$(23)+CHR$(0)                     [1224]
4740 PAPER 1:LOCATE 12,10:PEN 2:PRI [7796]
NT n$;:FOR g=1 TO LEN(n1$):LOCATE 9
+g,6:PRINT" ";:LOCATE 9+g,5:PRINT M
ID$(n1$,g,1);:NEXT
4750 PAPER 0                                    [816]
4760 BORDER 0:PRINT CHR$(23)+CHR$(3 [6915]
):FOR g=-2 TO 400 STEP 2:DI:PLOT 1,
g:DRAW 640,g,2:EI:NEXT: PRINT CHR$(
23)+CHR$(0)
4770 PEN 2:FOR l=1 TO 18:LOCATE 12, [5277]
10:PRINT MID$(n$,l+1,18-l)+SPACE$(1
):NEXT
4780 FOR p=1 TO 1000:NEXT                       [1441]
4790 GOTO 4630                                  [499]
4800 ' musique                                  [1142]
4810 DATA 284,20,7,426,10,7,379,10, [10454]
7,338,10,7,319,10,7,284,20,7,426,20
,7,426,5,0,426,20,7,213,20,7,319,10
,7,284,10,7,253,10,7,225,10,7,213,2
```

```
0,7,426,20,7,426,5,0,426,20,7,319,2
0,7,284,10,7,319,10,7,338,10,7,379,
10,7,338,20,7,319,10,7,338,10,7,379
,10,7
4820 DATA 426,10,7,478,20,7,426,10, [11059]
7,379,10,7,338,10,7,426,10,7,379,60
,7,127,20,0,284,20,7,426,10,7,379,1
0,7,338,10,7,319,10,7,284,20,7,426,
20,7,426,5,0,426,20,7,426,5,0,213,2
0,7,319,10,7,284,10,7,253,10,7,225,
10,7
4830 DATA 213,20,7,426,20,7,426,5,0 [9814]
,426,20,7,426,5,0,426,20,0,319,20,7
,284,10,7,319,10,7,338,10,7,379,10,
7,338,20,7,319,10,7,338,10,7,379,10
,7,426,10,7,379,20,7,338,10,7,379,1
0,7,426,10,7,478,10,7,426,60,7
4840 DATA 338,10,7,379,10,7,426,10, [1615]
7,478,10,7,426,60,7
4850 DATA -1,-1,-1                    [442]
4860 '  musique                       [1142]
4870 IF SQ(1)=127 THEN RETURN         [345]
4880 IF ga<0.49 THEN ga=4             [1256]
4890 READ a,b,c:IF a=-1 THEN RESTOR [3431]
E 4810:ga=ga/2:GOTO 4870
4900 SOUND 17,a/ga,b,c                [1059]
4910 SOUND 10,a/2/ga,b,c/1.25         [1481]
4920 SOUND 4,a*2,b,c                  [1745]
4930 RETURN                           [555]
4940 ' test debut                     [335]
4950 IF INKEY(13)=0 OR INKEY(64)=0  [1670]
THEN ch=1:GOTO 4990
4960 IF INKEY(14)=0 OR INKEY(65)=0  [3329]
THEN ch=2:GOTO 4990
4970 IF INKEY(5)=0 OR INKEY(57)=0 T [1744]
HEN ch=3:GOTO 4990
4980 RETURN                           [555]
4990 PRINT REMAIN(2):CLS:PAPER 0:PR [2530]
INT CHR$(23)+CHR$(0)

5000 MODE 1:INK 0,13:BORDER 13:INK  [2357]
1,0:INK 2,24:INK 3,6
5010 IF ch=1 THEN jeu=0:GOTO 80       [921]
5020 IF ch=2 THEN jeu=1:GOTO 5050   [1788]
5030 IF ch=3 THEN 5150                [537]
5040 ' choix du tableau d'entrainem [2945]
ent
5050 PEN 2:LOCATE 15,10:PRINT"ENTRA [3098]
INEMENT"
5060 PEN 1:LOCATE 17,15:PRINT"level [1548]
:01"
5070 le=1                             [100]
5080 a=JOY(0)                         [1096]
5090 IF a=2 AND le>1 THEN le=le-1:L [3175]
OCATE 23,15:PRINT USING"##";le:SOUN
D 1,150,1,5,,,1
5100 IF a=1 AND le<50 THEN le=le+1: [3605]
LOCATE 23,15:PRINT USING"##";le:SOU
ND 1,150,1,5,,,1
5110 IF a=16 THEN GOTO 80           [1225]
5120 FOR p=1 TO 30:a$=INKEY$:NEXT   [2784]
5130 GOTO 5080                        [355]
5140 ' Voir tableaux                  [948]
5150 lv=1                             [295]
5160 GOSUB 3990                       [987]
5170 GOSUB 550                        [943]
5180 CLS                              [91]
5190 CALL 36100                       [656]
5200 PRINT CHR$(22)+CHR$(1)         [1678]
5210 PEN 1:LOCATE 17,13:PRINT"LEVEL [2911]
";:PRINT USING"##";lv
5220 PEN 1:LOCATE 17,11:PRINT"suiva [2141]
nt"
5230 LOCATE 16,15:PRINT"precedant"; [2998]
5240 a=JOY(0)                         [1096]
5250 IF a=1 THEN PEN 2:LOCATE 17,11 [4435]
:PRINT"suivant";
5260 IF a=2 THEN PEN 2:LOCATE 16,15 [3619]
:PRINT"precedant";
5270 IF a=17 AND lv<50 THEN lv=lv+1 [3123]
:GOTO 5160
5280 IF a=18 AND lv>1 THEN lv=lv-1: [3476]
GOTO 5160
5290 IF a=16 THEN PRINT CHR$(22)+CH [2202]
R$(0):RUN
5300 GOTO 5220                        [391]
5310 ' CHOIX VITESSE                  [1167]
5320 MODE 1                           [506]
5330 PEN 1:LOCATE 5,12:PRINT"V I T  [2724]
E S S E"
5340 PEN 2:LOCATE 25,6:PRINT"TRES L [2213]
ENTE"
5350 LOCATE 25,9:PRINT"LENTE"       [1480]
5360 LOCATE 25,12:PRINT"NORMALE"    [1154]
5370 LOCATE 25,15:PRINT"RAPIDE"     [1935]
5380 LOCATE 25,18:PRINT"TRES RAPIDE [2133]
"
5390 H=12                             [341]
5400 PLOT 290,216,3:DRAW 360,400-H* [1145]
16+8
5410 FOR G=1 TO 50:A=JOY(0):NEXT    [1721]
5420 A=JOY(0)                         [1096]
5430 IF A=1 AND H>6 THEN PLOT 290,2 [3047]
16,0:DRAW 360,400-H*16+8:H=H-3:GOTO
 5400
5440 IF A=2 AND H<18 THEN PLOT 290, [3800]
216,0:DRAW 360,400-H*16+8:H=H+3:GOT
O 5400
5450 IF A<>16 THEN 5420             [1001]
5460 H=H-3:H=H/3                      [817]
5470 S=275-(H*50):POKE 37868,S      [1070]
5480 RESTORE 740                      [695]
5490 MODE 1                           [506]
5500 RETURN                           [555]
5510 ' level fini entrainement        [1563]
5520 FOR p=1 TO 1000:NEXT             [1441]
5530 MODE 1:INK 0,0:INK 1,13:INK 2, [2947]
24:INK 3,0:BORDER 0
5540 LOCATE 15,10:PEN 1:PRINT"Reess [2674]
ayer"
5550 LOCATE 15,15:PRINT"Retour menu [2562]
"
5560 a=JOY(0):IF a=1 THEN LOCATE 15 [5151]
,10:PEN 2:PRINT"Reessayer"

5570 IF a=2 THEN LOCATE 15,15:PEN 2 [1844]
:PRINT"Retour menu"
5580 IF a=17 THEN 70                  [861]
5590 IF a=18 THEN CLS:RUN             [667]
5600 GOTO 5540                        [359]
5610 FOR g=0 TO 23                    [600]
5620 SOUND 2,127+(10*g),5             [1277]
5630 SOUND 1,478-(10*g),5             [1525]
5640 SOUND 4,506+(30*g),5             [1613]
5650 NEXT g:FOR h= 1 TO 100:NEXT h  [1329]
5660 FOR k=1 TO 15:SOUND 4,60,20,16 [6789]
-k:SOUND 2,120,20,16-k:SOUND 4,0,5,
0:SOUND 2,0,5,0:NEXT k
5670 RETURN                           [555]
```

LISTING

ECRAN

```
8D04:21 70 94 7E 32 40 9C 23:65
8D0C:7E 47 23 7E 4F C5 DD E1:D1
8D14:23 7E CD 66 8D DD 23 3D:3F
8D1C:20 F8 3A 40 9C 3D 32 40:86
8D24:9C 20 E4 23 7E 32 40 9C:00
8D2C:23 7E 47 23 7E 4F C5 DD:33
8D34:E1 23 7E CD 7B 8D 11 50:79
8D3C:00 DD 19 3D 20 F5 3A 40:8B
8D44:9C 3D 32 40 9C 20 E1 23:DC
8D4C:7E 32 40 9C 23 7E 47 23:70
8D54:7E 4F C5 DD E1 CD B5 8D:40
8D5C:3A 40 9C 3D 32 40 9C 20:6A
8D64:EB C9 F5 DD E5 3E 08 DD:7F
8D6C:36 00 FE 11 00 08 DD 19:3C
8D74:3D 20 F4 DD E1 F1 C9 F5:BF
8D7C:DD E5 3E 03 DD 36 00 FF:1E
8D84:DD 36 01 FF 11 00 08 DD:1A
8D8C:19 3D 20 F0 DD 36 00 F0:82
8D94:DD 36 01 F0 DD 19 3E 03:5C
8D9C:DD 36 00 FF DD 36 01 FF:4E
8DA4:DD 19 3D 20 F3 DD 36 00:8A
8DAC:F0 DD 36 01 F0 DD E1 F1:DC
8DB4:C9 DD 36 00 10 DD 36 01:41
8DBC:10 11 00 08 DD 19 DD 36:7B
8DC4:00 80 DD 36 01 EE DD 19:C9
8DCC:DD 36 00 07 DD 36 01 AA:31
8DD4:DD 19 DD 36 00 05 DD 36:82
8DDC:01 FE DD 19 DD 36 00 85:F6
8DE4:DD 36 01 CC DD 19 DD 36:5A
8DEC:00 07 DD 36 01 AA DD 19:34
8DF4:DD 36 00 80 DD 36 01 AA:D2
8DFC:DD 19 DD 36 00 10 DD 36:B5
8E04:01 10 C9 00 00 00 00 00:6C
```


```
8D04:21 70 94 7E 32 40 9C 23:65
8D0C:7E 47 23 7E 4F C5 DD E1:D1
8D14:23 7E CD 66 8D DD 23 3D:3F
8D1C:20 F8 3A 40 9C 3D 32 40:86
8D24:9C 20 E4 23 7E 32 40 9C:00
8D2C:23 7E 47 23 7E 4F C5 DD:33
8D34:E1 23 7E CD 7B 8D 11 50:79
8D3C:00 DD 19 3D 20 F5 3A 40:8B
8D44:9C 3D 32 40 9C 20 E1 23:DC
8D4C:7E 32 40 9C 23 7E 47 23:70
8D54:7E 4F C5 DD E1 CD B5 8D:40
8D5C:3A 40 9C 3D 32 40 9C 20:6A
8D64:EB C9 F5 DD E5 3E 08 DD:7F
8D6C:36 00 FE 11 00 08 DD 19:3C
8D74:3D 20 F4 DD E1 F1 C9 F5:BF
8D7C:DD E5 3E 03 DD 36 00 FF:1E
8D84:DD 36 01 FF 11 00 08 DD:1A
8D8C:19 3D 20 F0 DD 36 00 F0:82
8D94:DD 36 01 F0 DD 19 3E 03:5C
8D9C:DD 36 00 FF DD 36 01 FF:4E
8DA4:DD 19 3D 20 F3 DD 36 00:8A
8DAC:F0 DD 36 01 F0 DD E1 F1:DC
8DB4:C9 DD 36 00 10 DD 36 01:41
8DBC:10 11 00 08 DD 19 DD 36:7B
8DC4:00 80 DD 36 01 EE DD 19:C9
8DCC:DD 36 00 07 DD 36 01 AA:31
8DD4:DD 19 DD 36 00 05 DD 36:82
8DDC:01 FE DD 19 DD 36 00 85:F6
8DE4:DD 36 01 CC DD 19 DD 36:5A
8DEC:00 07 DD 36 01 AA DD 19:34
8DF4:DD 36 00 80 DD 36 01 AA:D2
8DFC:DD 19 DD 36 00 10 DD 36:B5
8E04:01 10 C9 00 00 00 00 00:6C
```


DESSIN

```
8E2C:DD 21 64 C0 DD 36 00 FA:E9
8E34:DD 36 01 FA DD 36 02 FA:DF
8E3C:DD 36 03 EA DD 36 50 FA:27
8E44:DD 36 51 FA DD 36 52 FA:8F
8E4C:DD 36 53 EA 11 00 08 DD:20
8E54:19 DD 36 00 FA DD 36 01:1C
8E5C:FA DD 36 02 FA DD 36 03:09
8E64:EA DD 36 50 FF DD 36 51:A2
8E6C:FF DD 36 52 FF DD 36 53:C3
8E74:EE DD 19 DD 36 00 FA DD:D0
8E7C:36 01 FA DD 36 02 FA DD:27
8E84:36 03 EA DD 36 50 FF DD:74
8E8C:36 51 7F DD 36 52 DF DD:41
8E94:36 53 EE DD 19 DD 36 00:A2
8E9C:CB DD 36 01 3E DD 36 02:5C
8EA4:8F DD 36 03 6A DD 36 50:A4
8EAC:77 DD 36 51 0F DD 36 52:89
8EB4:1F DD 36 53 CC DD 19 DD:66
8EBC:36 00 CA DD 36 01 36 DD:71
8EC4:36 02 8C DD 36 03 6A DD:73
8ECC:36 50 77 DD 36 51 8C DD:24
8ED4:36 52 37 DD 36 53 CC DD:30
8EDC:19 DD 36 00 CB DD 36 01:75
8EE4:3E DD 36 02 8F DD 36 03:6A
8EEC:6A DD 36 50 33 DD 36 51:DE
8EF4:CF DD 36 52 7F DD 36 53:9B
8EFC:88 DD 19 DD 36 00 FA DD:F2
8F04:36 01 FA DD 36 02 FA DD:B0
8F0C:36 03 EA DD 36 50 11 DD:0F
8F14:36 51 FF DD 36 52 FF DD:6A
8F1C:36 53 00 DD 19 DD 36 00:3D
8F24:FE DD 36 01 FA DD 36 02:D4
8F2C:FA DD 36 03 EE DD 36 50:1C
8F34:00 DD 36 51 FF DD 36 52:8B
8F3C:EE DD 36 53 00 C9 00 00:E8
```


```
8E2C:DD 21 64 C0 DD 36 00 FA:E9
8E34:DD 36 01 FA DD 36 02 FA:DF
8E3C:DD 36 03 EA DD 36 50 FA:27
8E44:DD 36 51 FA DD 36 52 FA:8F
8E4C:DD 36 53 EA 11 00 08 DD:20
8E54:19 DD 36 00 FA DD 36 01:1C
8E5C:FA DD 36 02 FA DD 36 03:09
8E64:EA DD 36 50 FF DD 36 51:A2
8E6C:FF DD 36 52 FF DD 36 53:C3
8E74:EE DD 19 DD 36 00 FA DD:D0
8E7C:36 01 FA DD 36 02 FA DD:27
8E84:36 03 EA DD 36 50 FF DD:74
8E8C:36 51 7F DD 36 52 DF DD:41
8E94:36 53 EE DD 19 DD 36 00:A2
8E9C:CB DD 36 01 3E DD 36 02:5C
8EA4:8F DD 36 03 6A DD 36 50:A4
8EAC:77 DD 36 51 0F DD 36 52:89
8EB4:1F DD 36 53 CC DD 19 DD:66
8EBC:36 00 CA DD 36 01 36 DD:71
8EC4:36 02 8C DD 36 03 6A DD:73
8ECC:36 50 77 DD 36 51 8C DD:24
8ED4:36 52 37 DD 36 53 CC DD:30
8EDC:19 DD 36 00 CB DD 36 01:75
8EE4:3E DD 36 02 8F DD 36 03:6A
8EEC:6A DD 36 50 33 DD 36 51:DE
8EF4:CF DD 36 52 7F DD 36 53:9B
8EFC:88 DD 19 DD 36 00 FA DD:F2
8F04:36 01 FA DD 36 02 FA DD:B0
8F0C:36 03 EA DD 36 50 11 DD:0F
8F14:36 51 FF DD 36 52 FF DD:6A
8F1C:36 53 00 DD 19 DD 36 00:3D
8F24:FE DD 36 01 FA DD 36 02:D4
8F2C:FA DD 36 03 EE DD 36 50:1C
8F34:00 DD 36 51 FF DD 36 52:8B
8F3C:EE DD 36 53 00 C9 00 00:E8
```


OR

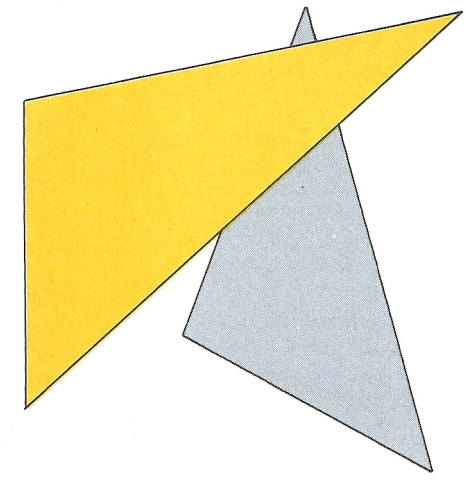
```
8F5C:DD E5 DD 7E FE FE 10 28:3C
8F64:36 DD 7E 4E FE 10 28 35:3D
8F6C:DD 7E 04 FE 10 28 35 DD:A2
8F74:7E 54 FE 10 28 38 DD 7E:9E
8F7C:B0 FE 10 28 38 DD 7E B2:36
8F84:FE 10 28 3A 11 A0 00 DD:11
8F8C:19 DD 7E 00 FE 10 28 3B:00
8F94:DD 7E 02 FE 10 28 30 DD:C3
8F9C:2B DD 2B 18 2F 11 4E 00:04
8FA4:DD 19 18 28 DD 23 DD 23:69
8FAC:DD 23 DD 23 18 1E 11 54:D6
8FB4:00 DD 19 18 17 3E 50 DD:D3
8FBC:2B 3D 20 FB 18 0E 3E 4E:80
8FC4:DD 2B 3D 20 FB 18 05 DD:AD
8FCC:23 DD 23 00 3E 08 DD 36:D7
8FD4:00 00 DD 36 01 00 11 00:88
8FDC:08 DD 19 3D 20 F0 CD F9:7C
8FE4:8F DD E1 3A 4F 9C 3D 32:54
8FEC:4F 9C 28 01 C9 3E 01 32:C9
8FF4:40 9C 32 3F 9C C5 E5 06:1C
8FFC:05 21 18 90 11 21 90 1A:35
9004:32 1B 90 C5 E5 D5 CD AA:67
900C:BC D1 E1 C1 20 F1 13 10:FF
9014:EE E1 C1 C9 01 00 00 77:75
901C:02 00 0C 02 00 77 3C 47:B6
9024:59 5F C9 C9 00 00 00 00:FE
```


```
8F5C:DD E5 DD 7E FE FE 10 28:3C
8F64:36 DD 7E 4E FE 10 28 35:3D
8F6C:DD 7E 04 FE 10 28 35 DD:A2
8F74:7E 54 FE 10 28 38 DD 7E:9E
8F7C:B0 FE 10 28 38 DD 7E B2:36
8F84:FE 10 28 3A 11 A0 00 DD:11
8F8C:19 DD 7E 00 FE 10 28 3B:00
8F94:DD 7E 02 FE 10 28 30 DD:C3
8F9C:2B DD 2B 18 2F 11 4E 00:04
8FA4:DD 19 18 28 DD 23 DD 23:69
8FAC:DD 23 DD 23 18 1E 11 54:D6
8FB4:00 DD 19 18 17 3E 50 DD:D3
8FBC:2B 3D 20 FB 18 0E 3E 4E:80
8FC4:DD 2B 3D 20 FB 18 05 DD:AD
8FCC:23 DD 23 00 3E 08 DD 36:D7
8FD4:00 00 DD 36 01 00 11 00:88
8FDC:08 DD 19 3D 20 F0 CD F9:7C
8FE4:8F DD E1 3A 4F 9C 3D 32:54
8FEC:4F 9C 28 01 C9 3E 01 32:C9
8FF4:40 9C 32 3F 9C C5 E5 06:1C
8FFC:05 21 18 90 11 21 90 1A:35
9004:32 1B 90 C5 E5 D5 CD AA:67
900C:BC D1 E1 C1 20 F1 13 10:FF
9014:EE E1 C1 C9 01 00 00 77:75
901C:02 00 0C 02 00 77 3C 47:B6
9024:59 5F C9 C9 00 00 00 00:FE
```


PROG

```
9088:3E 00 32 40 9C DD 21 64:C6
9090:C0 DD E5 C1 78 32 42 9C:EB
9098:79 32 43 9C 3A 42 9C 47:11
90A0:3A 43 9C 4F C5 DD E1 CD:E8
90A8:CC 90 DD E5 C1 78 32 42:03
90B0:9C 79 32 43 9C 3A 40 9C:7C
90B8:FE 01 28 0F CD 75 92 3A:8C
90C0:40 9C FE 01 28 05 CD EB:10
90C8:93 18 D1 C9 00 CD 24 BB:49
90D0:FE 04 28 13 FE 08 28 41:0C
90D8:FE 01 28 75 FE 02 28 6A:96
90E0:C9 3E 01 32 40 9C C9 DD:2C
```

```
90E8:7E FE FE FF 28 F2 FE FE:07
90F0:28 EE FE 10 28 56 FE F0:10
90F8:28 E7 DD 7E 4E FE FF 28:65
9100:DF FE FE 28 DB FE 10 28:A5
9108:43 FE F0 28 D4 DD 2B DD:AB
9110:2B CD CD 91 18 CA 18 C8:B9
9118:00 DD 7E 04 FE FE 28 C0:EC
9120:FE FF 28 BC FE 10 28 24:EC
9128:FE F0 28 B5 DD 7E 54 FE:31
9130:FF 28 AD FE FE 28 A9 FE:60
9138:10 28 11 FE F0 28 A2 DD:A7
9140:23 DD 23 CD D1 91 18 98:D3
9148:18 97 18 3A 18 7A 18 C6:4A
9150:00 DD 7E B0 FE FF 28 88:99
9158:FE FE 28 84 FE 10 28 68:2F
9160:FE F0 28 E4 DD 7E B2 FE:F6
9168:FF 28 AB FE FE 28 A7 FE:94
9170:10 28 55 FE F0 28 D1 3E:B3
9178:50 DD 2B 3D 20 FB CD D5:5B
9180:91 18 93 18 C7 00 DD E5:EE
9188:11 A0 00 DD 19 DD 7E 00:18
9190:DD E1 FE FF 28 80 FE FE:80
9198:28 B4 FE 10 28 2A FE F0:53
91A0:28 A6 DD E5 11 A2 00 DD:51
91A8:19 DD 7E 00 DD E1 FE FF:68
91B0:28 9C FE FE 28 98 FE 10:CF
91B8:28 0E FE F0 28 8A 11 50:80
91C0:00 DD 19 CD D9 91 18 86:1C
91C8:CD 5C 8F 18 81 3E 01 18:01
91D0:0A 3E 02 18 06 3E 03 18:22
91D8:02 3E 04 32 41 9C DD E5:7E
91E0:CD 30 8E DD E1 3A 41 9C:D1
91E8:FE 02 28 27 FE 03 28 42:33
91F0:FE 04 28 62 DD E5 3E 08:15
91F8:DD 36 04 00 DD 36 54 00:07
9200:DD 36 05 00 DD 36 55 00:12
9208:11 00 08 DD 19 3D 20 E8:EE
9210:DD E1 C9 DD E5 3E 08 DD:0E
9218:36 FF 00 DD 36 4F 00 DD:1E
9220:36 FE 00 DD 36 4E 00 11:58
9228:00 08 DD 19 3D 20 E8 DD:DA
9230:E1 C9 DD E5 11 A0 00 DD:BC
9238:19 3E 08 DD 36 00 00 DD:19
9240:36 01 00 DD 36 02 00 DD:FB
9248:36 03 00 11 00 08 DD 19:22
9250:3D 20 E8 DD E1 C9 DD E5:70
9258:3E 08 DD 36 B0 00 DD 36:06
9260:B1 00 DD 36 B2 00 DD 36:7B
9268:B3 00 11 00 08 DD 19 3D:F9
9270:20 E8 DD E1 C9 3A 45 9C:AC
9278:32 41 9C 21 58 98 E5 7E:8D
9280:32 46 9C 23 7E 32 47 9C:DC
9288:23 7E 32 48 9C 23 7E 32:A4
9290:49 9C DD 21 FF BF 3A 46:43
9298:9C DD 23 3D 20 FB 3A 47:9F
92A0:9C 11 50 00 DD 19 3D 20:82
92A8:F8 3A 48 9C FE 01 28 06:7D
92B0:DD 23 DD 23 18 04 DD 2B:66
92B8:DD 2B 3A 49 9C FE 01 28:98
92C0:0B 11 50 00 DD 19 18 0B:D7
92C8:18 B4 18 B3 3E 50 DD 2B:87
92D0:3D 20 FB DD 7E 00 FE FF:12
92D8:28 15 FE FE 28 2C FE 10:05
92E0:28 0D FE FA 28 02 18 3E:1F
92E8:3E 01 32 40 9C E1 C9 3A:AB
92F0:48 9C FE 02 28 07 3E 02:D5
92F8:32 48 9C 18 05 3E 01 32:2E
9300:48 9C 2B 3A 48 9C 77 E1:18
9308:18 60 3A 49 9C FE 02 28:5A
9310:07 3E 02 32 49 9C 18 05:1E
9318:3E 01 32 49 9C 3A 49 9C:20
9320:77 E1 18 46 18 A2 CD 6B:5B
9088:3E 00 32 40 9C DD 21 64:C6
9090:C0 DD E5 C1 78 32 42 9C:EB
9098:79 32 43 9C 3A 42 9C 47:11
90A0:3A 43 9C 4F C5 DD E1 CD:E8
90A8:CC 90 DD E5 C1 78 32 42:03
90B0:9C 79 32 43 9C 3A 40 9C:7C
90B8:FE 01 28 0F CD 75 92 3A:8C
90C0:40 9C FE 01 28 05 CD EB:10
90C8:93 18 D1 C9 00 CD 24 BB:49
90D0:FE 04 28 13 FE 08 28 41:0C
90D8:FE 01 28 75 FE 02 28 6A:96
90E0:C9 3E 01 32 40 9C C9 DD:2C
90E8:7E FE FE FF 28 F2 FE FE:07
90F0:28 EE FE 10 28 56 FE F0:10
90F8:28 E7 DD 7E 4E FE FF 28:65
9100:DF FE FE 28 DB FE 10 28:A5
9108:43 FE F0 28 D4 DD 2B DD:AB
9110:2B CD CD 91 18 CA 18 C8:B9
9118:00 DD 7E 04 FE FE 28 C0:EC
9120:FE FF 28 BC FE 10 28 24:EC
9128:FE F0 28 B5 DD 7E 54 FE:31
9130:FF 28 AD FE FE 28 A9 FE:60
9138:10 28 11 FE F0 28 A2 DD:A7
9140:23 DD 23 CD D1 91 18 98:D3
9148:18 97 18 3A 18 7A 18 C6:4A
9150:00 DD 7E B0 FE FF 28 88:99
9158:FE FE 28 84 FE 10 28 68:2F
9160:FE F0 28 E4 DD 7E B2 FE:F6
9168:FF 28 AB FE FE 28 A7 FE:94
9170:10 28 55 FE F0 28 D1 3E:B3
9178:50 DD 2B 3D 20 FB CD D5:5B
9180:91 18 93 18 C7 00 DD E5:EE
9188:11 A0 00 DD 19 DD 7E 00:1B
9190:DD E1 FE FF 28 80 FE FE:80
9198:28 B4 FE 10 28 2A FE F0:53
91A0:28 A6 DD E5 11 A2 00 DD:51
91A8:19 DD 7E 00 DD E1 FE FF:68
91B0:28 9C FE FE 28 98 FE 10:CF
91B8:28 0E FE F0 28 8A 11 50:80
91C0:00 DD 19 CD D9 91 18 86:1C
91C8:CD 5C 8F 18 81 3E 01 18:01
91D0:0A 3E 02 18 06 3E 03 18:22
91D8:02 3E 04 32 41 9C DD E5:7E
91E0:CD 30 8E DD E1 3A 41 9C:D1
91E8:FE 02 28 27 FE 03 28 42:33
91F0:FE 04 28 62 DD E5 3E 08:15
91F8:DD 36 04 00 DD 36 54 00:07
9200:DD 36 05 00 DD 36 55 00:12
9208:11 00 08 DD 19 3D 20 E8:EE
9210:DD E1 C9 DD E5 3E 08 DD:0E
9218:36 FF 00 DD 36 4F 00 DD:1E
9220:36 FE 00 DD 36 4E 00 11:58
9228:00 08 DD 19 3D 20 E8 DD:DA
9230:E1 C9 DD E5 11 A0 00 DD:BC
9238:19 3E 08 DD 36 00 00 DD:19
9240:36 01 00 DD 36 02 00 DD:FB
9248:36 03 00 11 00 08 DD 19:22
9250:3D 20 E8 DD E1 C9 DD E5:70
9258:3E 08 DD 36 B0 00 DD 36:06
9260:B1 00 DD 36 B2 00 DD 36:7B
9268:B3 00 11 00 08 DD 19 3D:F9
9270:20 E8 DD E1 C9 3A 45 9C:AC
9278:32 41 9C 21 58 98 E5 7E:8D
9280:32 46 9C 23 7E 32 47 9C:DC
9288:23 7E 32 48 9C 23 7E 32:A4
9290:49 9C DD 21 FF BF 3A 46:43
9298:9C DD 23 3D 20 FB 3A 47:9F
92A0:9C 11 50 00 DD 19 3D 20:82
92A8:F8 3A 48 9C FE 01 28 06:7D
92B0:DD 23 DD 23 18 04 DD 2B:66
92B8:DD 2B 3A 49 9C FE 01 28:98
92C0:0B 11 50 00 DD 19 18 0B:D7
92C8:18 B4 18 B3 3E 50 DD 2B:87
92D0:3D 20 FB DD 7E 00 FE FF:12
92D8:28 15 FE FE 28 2C FE 10:05
92E0:28 0D FE FA 28 02 18 3E:1F
92E8:3E 01 32 40 9C E1 C9 3A:A8
92F0:48 9C FE 02 28 07 3E 02:D5
92F8:32 48 9C 18 05 3E 01 32:2E
9300:48 9C 2B 3A 48 9C 77 E1:18
9308:18 60 3A 49 9C FE 02 28:5A
9310:07 3E 02 32 49 9C 18 05:1E
9318:3E 01 32 49 9C 3A 49 9C:20
9320:77 E1 18 46 18 A2 CD 6B:5B
9328:93 CD C1 93 E1 3A 48 9C:6E
9330:FE 01 28 08 3A 46 9C 3C:4A
9338:3C 77 18 06 3A 46 9C 3D:F5
9340:3D 77 23 3A 49 9C FE 01:C8
9348:28 07 3A 47 9C 3C 77 18:F2
9350:05 3A 47 9C 3D 77 23 3A:16
9358:48 9C 77 23 3A 49 9C 77:FF
9360:23 3A 41 9C 3D 32 41 9C:79
9368:20 BA C9 DD E5 DD 36 00:73
9370:F0 DD 36 01 F0 11 00 08:10
9378:DD 19 DD 36 00 21 DD 36:48
9380:01 A0 DD 19 DD 36 00 63:20
9388:DD 36 01 48 DD 19 DD 36:80
9390:00 97 DD 36 01 2C DD 19:F0
9398:DD 36 00 43 DD 36 01 9E:33
93A0:DD 19 DD 36 00 21 DD 36:70
93A8:01 6C DD 19 DD 36 00 50:01
93B0:DD 36 01 48 DD 19 DD 36:A8
93B8:00 80 DD 36 01 80 DD E1:1D
93C0:C9 DD 21 FF BF 3A 46 9C:F4
93C8:DD 23 3D 20 FB 3A 47 9C:D0
93D0:11 50 00 DD 19 3D 20 F8:0F
93D8:3E 08 DD 36 00 00 DD 36:D7
93E0:01 00 11 00 08 DD 19 3D:C0
93E8:20 F0 C9 3E FF 32 44 9C:A3
93F0:3E FF 3D 20 FD 3A 44 9C:34
93F8:3D 32 44 9C 20 F2 C9 00:85
9328:93 CD C1 93 E1 3A 48 9C:6E
9330:FE 01 28 08 3A 46 9C 3C:4A
9338:3C 77 18 06 3A 46 9C 3D:F5
9340:3D 77 23 3A 49 9C FE 01:C8
9348:28 07 3A 47 9C 3C 77 18:F2
9350:05 3A 47 9C 3D 77 23 3A:16
9358:48 9C 77 23 3A 49 9C 77:FF
9360:23 3A 41 9C 3D 32 41 9C:79
9368:20 BA C9 DD E5 DD 36 00:73
9370:F0 DD 36 01 F0 11 00 08:10
9378:DD 19 DD 36 00 21 DD 36:48
9380:01 A0 DD 19 DD 36 00 63:20
9388:DD 36 01 48 DD 19 DD 36:80
9390:00 97 DD 36 01 2C DD 19:F0
9398:DD 36 00 43 DD 36 01 9E:33
93A0:DD 19 DD 36 00 21 DD 36:70
93A8:01 6C DD 19 DD 36 00 50:01
93B0:DD 36 01 48 DD 19 DD 36:A8
93B8:00 80 DD 36 01 80 DD E1:1D
93C0:C9 DD 21 FF BF 3A 46 9C:F4
93C8:DD 23 3D 20 FB 3A 47 9C:D0
93D0:11 50 00 DD 19 3D 20 F8:0F
93D8:3E 08 DD 36 00 00 DD 36:D7
93E0:01 00 11 00 08 DD 19 3D:C0
93E8:20 F0 C9 3E FF 32 44 9C:A3
93F0:3E FF 3D 20 FD 3A 44 9C:34
93F8:3D 32 44 9C 20 F2 C9 00:B5
```



AMSAISIE

Nous vous félicitons d'être de plus en plus nombreux à nous communiquer des programmes réalisés partiellement ou totalement en langage machine. Les avantages de ce type de programmation ne sont plus à démontrer, ainsi que l'exceptionnelle qualité de la plupart des créations. Malheureusement, la saisie par le lecteur d'une foule considérable de codes machines n'est pas une partie de plaisir. AMSAISIE a donc été créé dans le but louable de vous faire profiter de quelques petites merveilles, en vous évitant un maximum de contraintes.

Il doit être conservé précieusement et utilisé chaque fois que vous découvrirez dans nos colonnes, un listing de codes machines au format approprié. Exemple :

Adresse :	Codes	Somme de contrôle
8 FA0 :	00 00 00 00 00 00 00 00	2F



Mode d'emploi

Après lancement, spécifiez en hexadécimal (sans le préfixe '&') l'adresse de début d'implantation du L.M. Celle-ci s'affiche, suivie de ':' et d'un curseur clignotant. Entrez la série de huit codes, sans vous préoccuper des espaces et sans validez par RETURN (tout cela se réalise automatiquement). En fin de ligne et à l'affichage de ':', entrez la somme de contrôle correspondant à la ligne saisie. En l'absence d'erreur, l'adresse suivante s'affiche, etc. Dans le cas contraire, un signal sonore retentit et le message 'ERREUR !' vous signale une bévue. Pas de panique, puisque l'adresse de la ligne litigieuse se réaffiche. Il suffit donc de retaper cette dernière. De plus, sachez qu'en cours de saisie, la touche DEL est opérationnelle.

Maintenant, comment sauvegarder sur disquette (ou cassette) le langage machine aussi facilement entré en mémoire ? Tout simplement par la commande 'S', qui vous réclamera préalablement le nom du programme à sauver. Toutefois, deux solutions s'offrent à vous.

— Vous êtes fou : et venez de saisir en une seule fois, la 'totalité' des codes hexadécimaux (ouf !). Pas de problème, appuyez sur 'S' et votre programme se trouvera entièrement sauvegardé, après l'entrée du nom de fichier et l'appui sur <RETURN>.

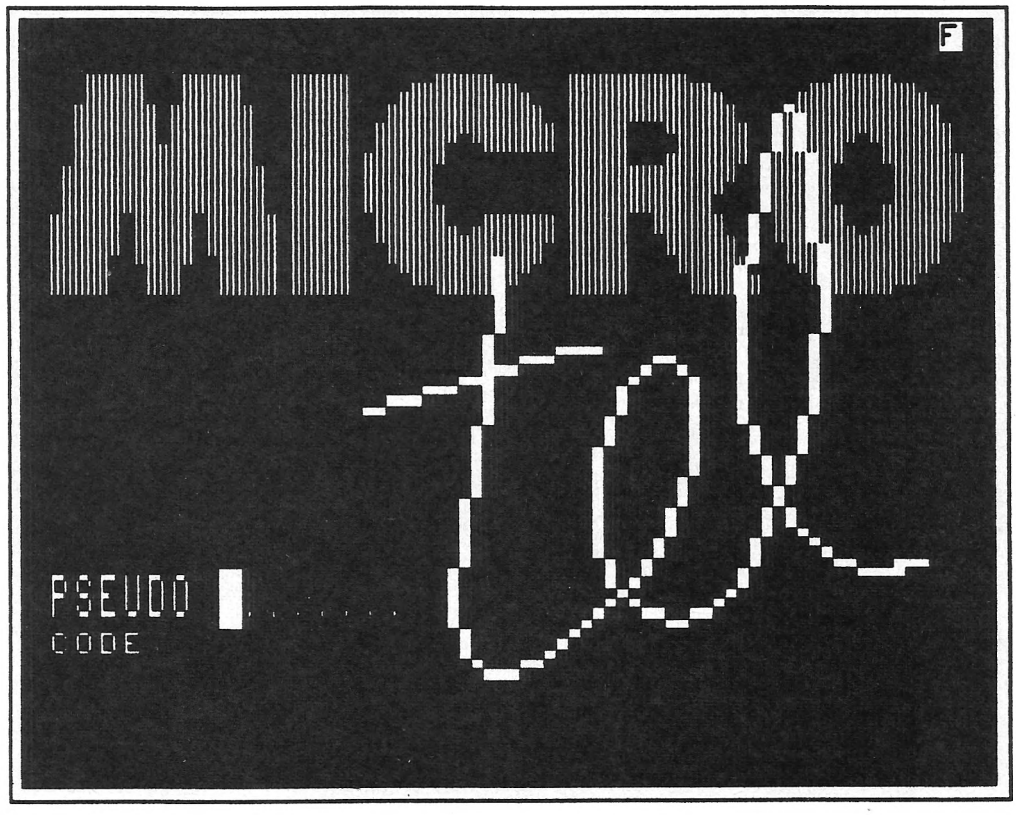
— Vous êtes raisonnable : et désirez morceler votre saisie. Au moment de stoper momentanément votre ouvrage pour le poursuivre ultérieurement, appuyez sur 'S' et attribuez un numéro d'ordre à votre nom de fichier (exemple : PENDU1). A la fin de la sauvegarde, l'adresse suivante s'affiche ; notez-la. Cette adresse sera 'l'adresse de début' qu'il conviendra de spécifier lors de la reprise de votre travail (PENDU2). Créez de la sorte, une suite de fichiers binaires (PENDU1, PENDU2, PENDU3, etc.). Finalement, chargez à la suite tous les fichiers (n'oubliez pas le MEMORY adéquat) et effectuez une sauvegarde totale et définitive, par la commande indiquée dans le mode d'emploi du programme (exemple : SAVE''PENDU.BIN'',b,&8D-DO, &10AC. Enfantin !

```
10 ' * AMSAISIE par Denis JARRIL *  [1660]
20 MEMORY &2000:DIM O$(18):MODE 1:B [17671]
ORDER 0:INK 0,0:INK 1,13:CLS:PRINT:
PRINT" I pour changer l'adresse cou
rante":PRINT" S pour sauver les don
nees":PRINT" Tapez les caracteres s
ans espace ni     return (tout se f
ait automatiquement).":PRINT
30 PRINT:INPUT" ADRESSE DE DEPART : [4110]
 ",A$:D$=A$:IF A$="" THEN 30
40 A=VAL("&"+A$)                    [1273]
50 I=0:A$=HEX$(A,4):PRINT:PRINT A$; [3200]
":";:C=VAL("&"+LEFT$(A$,2))+VAL("&"
+RIGHT$(A$,2))
60 T$="":WHILE T$="":CALL &BB8A:T$= [3454]
INKEY$:CALL &BB8D:WEND:T$=UPPER$(T$
)
70 IF T$="I" THEN CLS:RUN           [1132]
80 IF T$<>"S" THEN 110 ELSE D=VAL(" [3318]
&"+D$):IF D>0 AND A<0 THEN A=A+6553
6
90 PRINT:PRINT:INPUT"  NOM : ",N$:I [3394]
F N$<>"" THEN SAVE N$,B,D,A-D+1
100 GOTO 50                         [384]
110 IF T$<>CHR$(127) THEN 130 ELSE  [7405]
IF I=0 THEN 60 ELSE I=I-1:PRINT CHR
$(8);" ";CHR$(8);:IF I/2<>ROUND(I/2
) THEN PRINT CHR$(8);" ";CHR$(8);
120 GOTO 60                         [390]
130 IF T$<"0" OR T$>"F" THEN SOUND  [2693]
7,150,20:GOTO 60
140 IF T$<"A" AND T$>"9" THEN SOUND [2632]
 7,150,20:GOTO 60
150 PRINT T$;:IF I=15 THEN PRINT":" [3278]
; ELSE IF I/2<>ROUND(I/2) THEN PRIN
T" ";
160 O$(I)=T$                        [592]
170 I=I+1:IF I<18 THEN 60           [1324]
180 FOR I=0 TO 15 STEP 2:X=VAL("&"+ [4450]
O$(I)+O$(I+1)):POKE A,X:A=A+1:C=C+X
:NEXT:C=C AND &FF
190 IF C=VAL("&"+O$(I)+O$(I+1)) THE [2426]
N 50
200 SOUND 7,50,10:SOUND 7,500,10:PR [3493]
INT"ERREUR!";:GOTO 40
```



1er AVRIL

(mais ce n'est pas un canular)



36-15 MICROTEL

NOUVELLE FORMULE

- des infos...
- des bidouilles...
- des jeux...
- des messageries...
- et bientôt, le téléchargement !!

avec AMMAG CPC PCW-PC

VIDEOSHOP L'ESPACE

PROMOTIONS EXCEPTIONNELLES SUR TOUTE LA GAMME
PC 1512 - PC 1640 - PPCM

VIDE SHOP

Du lundi au samedi de 9 h à 20 h.

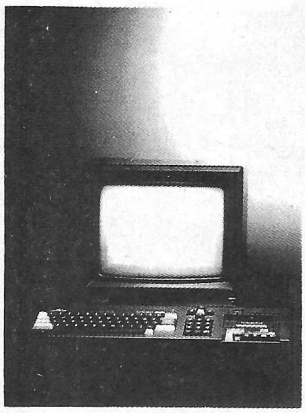
50, rue de Richelieu 75001 Paris - Tél. : (1) 42.96.93.95 - Mét. : Palais-Royal
251, boulevard Raspail 75014 Paris - Tél. : (1) 43.21.54.45 - Met. : Raspail

● ***DEMONSTRATION***
Tout le matériel ainsi que les périphériques que nous vous proposons sont en démonstration permanente.
Vous pouvez voir l'ensemble du matériel avant d'acheter.

● ***CREDIT***
Nos offres de crédit sont soigneusement étudiées en fonction de vos besoins. Si le crédit ne vous semble pas adapté, des facilités de paiement peuvent être accordées allant jusqu'à 6 mois sans intérêt (après acceptation du dossier).

● ***FORMATION***
Nous sommes en mesure, grâce à notre service spécialisé, de vous apporter des cours de formation sur diverses applications bureautiques, graphiques ou musicales.
Service formation : 45 38 71 00

● ***VENTE PAR CORRESPONDANCE***
La correspondance est un service à qui nous avons attribué volontairement une structure indépendante permettant de mieux gérer vos commandes, et de vous tenir informés rapidement sur d'éventuelles ruptures de stock.
Les expéditions se font sous 48 h par colis postal urgent (Logiciels), ou par SERNAM EXPRESS (Matériel).
Service correspondance : 45 38 98 88



GAMME CPC

Une gamme de micro-ordinateur dont la diffusion est unique en micro-informatique personnelle.

MATERIEL

464 MONOCHROME	1 990 F
464 COULEUR	2 990 F
6128 MONOCHROME	2 990 F
6128 COULEUR	3 990 F
SPECTUM +2	990 F

La gamme CPC et SPECTRUM est livré avec 6 jeux + 1 manette.

PROMOTIONS

CPC 464 MONOCHROME + ADAPTATEUR PERITEL	2 290 F
CPC 6128 MONOCHROME + ADAPTATEUR PERITEL	3 290 F
CPC 6128 COULEUR + IMPRIMANTE DMP 2000	5 490 F

PERIPHERIQUES CPC

	C/D
LECTEUR DE DISK FDI	1 590 F
LECTEUR DDI	1 990 F
IMPRIMANTE DMP 2000	1 690 F
IMPRIMANTE EPSON LX 800	2 990 F
RS 232 C	590 F
SOURIS DART	790 F
LECTEUR CASSETTES + CABLE	290 F
MERCITEL 1 (RS 232 + CABLE + LOGICIEL COMMUNICATION)	1 290 F
DIGITALISEUR ARA	990 F
TUNER TV	1 390 F
STYLO OPTIQUE	290/395 F
SCANNER GRAPHIQUE DART	790 F
SYNTHETISEUR VOCAL TECHNIMUSIQUE	490/560 F
ARSENE (EMULATEUR MINITEL)	590 F
GRAPHISCOP II	990 F
MULTIFACE 2	590 F
ADAPTATEUR MP2	490 F

COMPILATIONS

	C/D
HIT LORICIELS 1 Rally II, Infernal runner, 3D fight	149/180 F
HIT LORICIELS 2 Tennis, foot, 5e axe.	149/180 F
HIT LORICIELS 3 Empire, Tony le Truand, Aigle d'or	149/180 F
HIT LORICIELS 4 Mgt, Maracaibo, Billy la Banlieu.	149/180 F
ALBUM EPYX Winter games, World games, Super cycle, Impossible mission.	119/189 F
GAMES SET MATCH	129/179 F
GAMES SET MATCH	129/179 F
MALETTE FIL I Express raider, Super soccer, Tai pan, Xerious	195/245 F
MALETTE FIL II Canadair, Dwaf, Starglider, Star raiders II.	146/195 F
SUPER HITS OCEAN Miami vice, Galvan, Street hawk, Short circuit, Top gun, Knight rider.	119/179 F

ARKANOID	89/145 F
BALLE DE MATCH	99/149 F
BARBARIANS	89/149 F
BRIDGE PLAYER 3	129/189 F
CRAFTON	129/195 F
DANGER STREET	129/179 F
DAMES SCANNER	140/195 F
GAME OVER	95/149 F
GAUNTLET	95/149 F
GRAND PRIX 500 CC	149/180 F
KIDKIT	299 F
M'ENFIN	139/179 F
PASSAGERS DU VENT	299 F
PAPERBOY	99/139 F
SCALEXTRIC	119/149 F
STRYFE	145/195 F
SAILING	99/149 F
SCRABBLE	195/245 F
ZOMBI	149/245 F

NOUVEAUTES

ASTERIX	199 F
BLUEBERRY	199 F
BIVOUAC	145/195 F
COBRA	135/195 F
CHIFFRES ET LETTRES	195/280 F
IZNOGOUD	199/249 F
INDIANA JONES	95/145 F
LES DIEUX DE LA MER	145/195 F
LES RIPOUX	145/195 F
MARCHE A L'OMBRE	145/195 F
MISSION EN RAFALE	195/245 F
NECROMANCIEN	99/149 F
PROHIBITION	145/195 F
ROAD RUNNER	95/145 F

EDUCATIFS CPC

ALGEBRE	160/220 F
ASSIMIL	549/590 F
BALLADE OUTRE RHIN (Allemand)	180/225 F
BALLADE BIG BEN (Anglais)	180/225 F
CARTE DE FRANCE	165 F
CARTE D'EUROPE	149/220 F
CONJUGUER	285 F
COURS DE SOLFEGE 1	249/290 F
COURS DE SOLFEGE 2	249/290 F
DIDACT ENGLISH	249 F
EQUATIONS	180/229 F
GEOMETRIE	229 F
GRAMAIRE 1	249 F
GRAMMAIRE 2	249 F
MATHS 6e	160/199 F
MATHS 5e 4e	160/199 F
MATHS SECOND CYCLE	195/229 F
IL ETAIT UNE FOIS	195 F
ONCE UPON A TIME	195 F

UTILITAIRES CPC

ADVANCED MUSIC SYSTEM	295 F
ADVANCED ART STUDIO	249 F
AUTOFORMATION ASSEMBLEUR	195/295 F
CALCOMAT	390 F
D.A.M.S. (ASSEMBLEUR)	295/395 F
DATAMAT	390 F
D BASE 2	790 F
MULTIPLAN	499 F
POCKET BASE	690 F
POCKET CALC	450 F
POCKET WORDSTAR	890 F
SPACE MOVING	295/395 F
SUPER PAINT	395 F
TEXTOMAT	390 F
TURBO PASCAL GRAPHIC	940 F
TURBO TOOL BOX	790 F
TURBO TUTOR	295 F
LA SOLUTION DATMAT + TEXTOMAT + CALCOMAT	790 F

BIBLIOGRAPHIE

TRUCS ET ASTUCES - (MICRO APPLICATION)	149 F
JEUX D'AVENTURES (")	129 F
BIBLE DU PROGRAMMEUR (")	249 F
GRAPHISMES ET SONS (")	129 F
LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTES (")	149 F
LIVRES DU CP/M (")	149 F
DES IDEES POUR LE PC (")	129 F
LES ROUTINES DE L'AMSTRAD (")	149 F
PROGRAMMES EDUCATIFS (")	179 F
COMMUNICATION ET MODEM (")	179 F
BIBLE DU GRAPHISME (")	198 F
JEUX D'ACTION (SYBEX)	58 F
102 PROGRAMMES (PSI)	135 F
SUPERS JEUX (")	140 F
BASIC AMSTRAD (")	105 F
CP/M + (")	100 F
TURBO PASCAL (")	150 F

ACCESSOIRES

DISQUETTES 3 " CF2 (10)	199 F
DISQUETTES 5 1/4 FUJI (10)	89 F
CASSETTES (10)	79 F
CABLE IMPRIMANTE	145 F
CABLE PERITEL	145 F
RALLONGE 464/6128	145 F
RUBAN DMP 2000	99 F
CABLE DOUBLEUR DE JOYSTICK	95 F
CABLE LECTEUR CASSETTES	49 F
MANETTES SWITCH JOY	119 F

GAMME PCW

PERIPHERIQUES

LECTEUR FD2	1 690 F
RS 232	690 F
CRAYON OPTIQUE	880 F
DIGITALISEUR VIDEO	1 490 F
SOURIS PCW	1 490 F
EXTENSION 256 KO	490 F

JEUX

3 D CLOCK CHESS	149 F
BATMAN	149 F
BRIDGE PLAYER 200	199 F
GUILD OF THIEVES	229 F
LEADER BOARD	199 F
PAWN	249 F
STARGLIDER	290 F
TOMAHAWK	199 F
TRIVIAL PURSUIT	249 F
OPHEE	295 F
TOP SECRET	295 F
BOB WINNER	240 F

UTILITAIRES

AUTOFORMATION ASSEMBLEUR	295 F
AZERTI	290 F
COMPAGNION	290 F
COMPTABILITE ALIENOR	1 055 F
D BASE II	790 F
DEVIS LOGICYS	1 150 F
DT PAO	395 F
EX-BASIC	250 F
MULTIPLAN	499 F
PCW GRAPH	395 F
PAYE LOGICYS	1 150 F
QUICK MAILING	490 F
ROTATE	350 F
STOCK FACTURATION	1 690 F
TURBO PASCAL GRAPHIC	940 F
MYNEA (EMULATEUR MINITEL)	830 F
SYNEA (SERVEUR MINITEL)	1 150 F

LA VIDEO

AMSTRAD VHS VCR 4600 MK II — 3 490 F
Livré avec un film + 3 cassettes vierges.

LA HIFI

CHAINE HIFI SM 45	1 490 F
CHAINES HIFI TS 46	1 690 F
AMSTRAD CD 1000	3 990 F
AMSTRAD CD 2000	4 490 F

LE PLUS MICRO DE PARIS

Déjà plus de 4000 adhérents !!!
Profitez vous aussi des avantages de notre carte club (adhésion 150 F par an) vous donnant droit à une remise de 10% sur tous les logiciels pendant 1 an.

* Crédit CREG TEG en vigueur au 1/11/87
CREDIT MENSUALITES FIXES 400 F/MOIS
CREDIT A 90 JOURS



GAMME PC 1512

La gamme compatible PC la plus complète du marché, livré avec GEM intégré, MS DOS, GEM DESKTOP, GEM PAINT, BASIC II.
Livrée avec l'intégrale PC : Traitement de texte EVOLUTION, base de données SUPERBASE, tableur CALCOMAT. + 4 jeux : LEADER BOARD, WORLD GANES, ARKANOID, SUPER TENNIS.

SD Monochrome	4950 / 6490 F
SD Couleur	6990 / 8490 F
SD Monochrome	5990 / 7490 F
SD Couleur	7990 / 9490 F

PERIPHERIQUES

LECTEUR FD3	1 990 F
IMPRIMANTE DMP 3160	2 290 F
IMPRIMANTE SEIKOSHA SL 80 (24 aiguilles)	3 850 F
IMPRIMANTE DMP 4000 (132 col.)	3 490 F
DISQUE DUR 20 MEGA	2 990 F
DISQUE DUR 30 MEGA	3 990 F
CARTE KORTEX K X TEL	1 490 F
COPROCESSEUR ARITHMETIQUE 8087	1 990 F
CARTE D'EXTENSION 2 640 KO	490 F
SCANNER KO	3 990 F

COMPILATIONS

MALETTE FIL Infiltrator, Echec 3D, Numero 10	295 F
EPYX Winter games, Pitstop II, Summer games	225 F
PC 1512 HITS Top gun, Strip Poker, Great escape, Dambusters	2 45 F
COLLECTION AMSTRAD PC 1512 World class leader board, World games, Arkanoid, Super tennis	295 F
ACE OF ACES	349 F
ARKANOID	195 F
ASTERIX	245 F
BALANCE OF POWER	295 F
BLUEBERRY	245 F
BOB WINNER	220 F
BOB MORANE	249 F
BRIDGE PLAYER 2000	199 F
CHIFFRES ET LETTRES	260 F
COMMANDO	349 F
CHESS MASTER 2000	349 F
DEFENDER OF THE CROWN	249 F
DIDACT ENGLISH	249 F
ECHEC 3D	195 F
FER ET FLAMMES	295 F
FLIGHT SIMULATOR II	490 F
F 15 STRIKE EAGLES	195 F
GRAND PRIX 500 CC	195 F
GUNSHIP	349 F
IZNOGOUD	299 F
INFILTRATOR	195 F
JET	490 F
KARATEKA	295 F
KARMA	240 F
NECROMANCIEN	149 F
MACADAM BUMPER	295 F
MARCHE A L'OMBRE	245 F
MICRO SCRABBLE	245 F
MISSION	220 F
MEAN 18 (GOLF 1)	195 F
MISSIONS EN RAFALE	245 F
MEURTRES EN SERIE	295 F
PASSAGERS DU VENT	295 F
PHALSBERG	295 F
PROHIBITION	245 F
ROADWAR 2000	249 F
SAPIENS	240 F
SILENT SERVICE	220 F
SRAM	245 F
STARGLIDER	199 F
SUMMER GAMES II	195 F
SUPER TENNIS	195 F
TOP GUN	199 F
TRIVIAL POURSUIT	295 F
WINTER GAMES	195 F
WORLD GAMES	195 F
ZOMBI	245 F

- **SERVICE APRES-VENTE**
  Tout le matériel vendu bénéficie d'une garantie totale de deux ans pièces et main d'œuvre, avec échange standard du matériel défectueux dans le mois qui suit l'achat.
  Les interventions sont effectuées sur place par nos techniciens dans des délais ne pouvant excéder 8 jours. Le matériel hors garantie peut être réparé après acceptation d'un devis préalable.
  Service technique : 42 96 93 95

- **OCCASIONS**
  Nous reprenons tous les anciens ordinateurs, en état de marche, pour tout achat d'un nouvel appareil ; la reprise étant fonction du prix du neuf pratiqué. Pour ceux qui trouvent encore la micro inaccessible, notre «département matériel d'occasion», se charge de vous trouver un micro-ordinateur à très bas prix, qui bénéficiera malgré tout d'une garantie d'un an.

- **LES COLLECTIVITES**
  Les collectivités et écoles, bénéficient de conditions spéciales pour les commandes groupées.
  Une étude de prix est réalisée selon l'importance de la commande, les remises accordées vous seront rapidement transmises et ceci exclusivement par écrit.
  Collectivités M. LOYEAU : 42 96 93 95

UTILITAIRES

J'APPREND MS DOS	490 F
EVOLUTION PC	990 F
MULTIPLAN JUNIOR	690 F
DATAMAT	750 F
TEXTOMAT	750 F
WORD JUNIOR	1 150 F
WORDSTAR PC 1512	750 F
SUPERBASE	990 F
COMPTABILITE SAARI	2 250 F
COMPTABILITE ALIENOR II	1 650 F
REFLEX + WORKSHOP	1 490 F
SUPERCALC 3.2	1 490 F
TURBO PASCAL	1 850 F
TURBO TUTOR	349 F
TURBO BASIC	990 F
TURBO PROLOG	990 F
TURBO C	990 F
VECTORIA 3D	390 F
QUICK MAILING	790 F
FACTURATION SAARI	2 250 F

BIBLIOGRAPHIE PC

LIVRE DU BASIC 2 (MICRO PPLICATION)	179 F
BIEN DEBUTER PC 1512 (")	149 F
GRAND LIVRE DU MSDOS (")	149 F
DU BASIC AU TURBO PASCAL (")	199 F
DISQUETTE ET DISQUE DUR PC (L + D) (")	269 F
LANGAGE MACHINE SUR PC (")	199 F
DEVELOPPER EN LANGAGE C (L + D) (")	349 F
ECRANS ET FICHIERS EN C (")	199 F
C FACILE (")	149 F
GW/PC BASIC (")	149 F
PROGRAMM AVANCEE GW BASIC (")	199 F
LIVRE DU GW BASIC (")	149 F
MANUEL REF TECHNIQUES PC 1512 (")	249 F
INTRODUCTION A DBASE II (SYBEX)	188 F
INTRODUCTION A DBASE III (")	210 F

* Tous nos prix s'entendent TTC port et prestation en sus (Matériel : 100 F par colis en expédition SERNAMEXPRESS, Logiciels 15 F par colis en poste recommandé URGENT). * Photos non contractuelles, * Prix au 1/11/87, susceptibles de baisses. * Sous réserve des stocks disponibles.

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Departement VPC, BP 105
75749 Paris Cedex 15

Nom _____
Prénom _____
Adresse _____
Code Postal _____ Ville _____
Téléphone _____
☐ Je desire recevoir une documentation sur : _____

Joindre 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi.
☐ Je possède un micro ordinateur :

☐ Je choisis la formule de reglement :
☐ Au comptant ☐ A crédit*
☐ Je vous joins mon règlement par :
☐ Chèque bancaire ☐ CCP
☐ Contre remboursement (100 F en sus).
* (Joindre : photocopie carte d'identite, RIB, dernière fiche de paie, quittance EDF)

☐ Je désire recevoir une offre préalable de crédit.
– Montant achat – Apport comptant
– Nombre de mensualités
1er versement à 90 jours ☐ OUI ☐ NON
☐ Je vous adresse la commande suivante :

DÉSIGNATION	PRIX TTC
	PORT
Montant total TTC	

AMM 04/88 0.0

INTELCOM L'ESPACE PROFE

INFORMATIQUE • TELEMATIQ

● ***DEMONSTRATION***

Toutes les configurations proposées sont en démonstration dans notre espace professionnel (graphisme, gestion, P.A.O.).
Si vous ne pouvez pas venir nous voir, nous vous rendons visite à bord de notre camion-expo, sur simple rendez-vous.

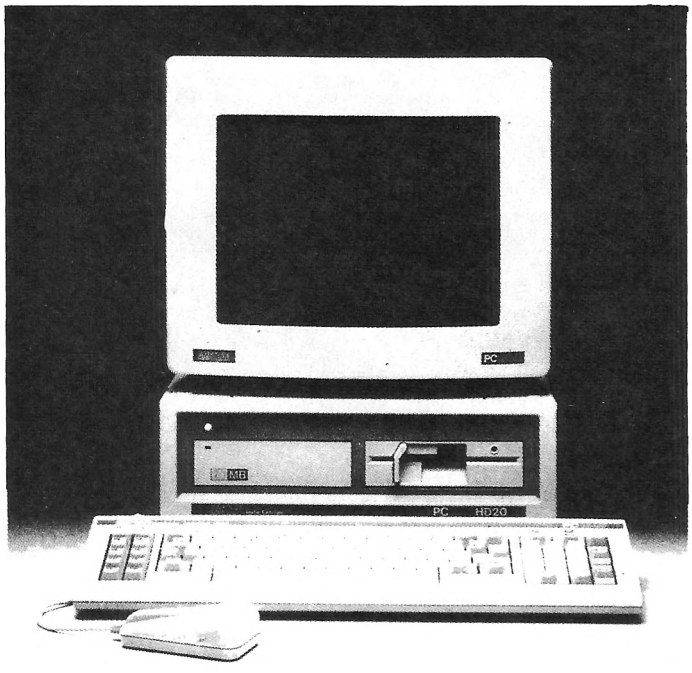
Service commercial : 42 96 93 95

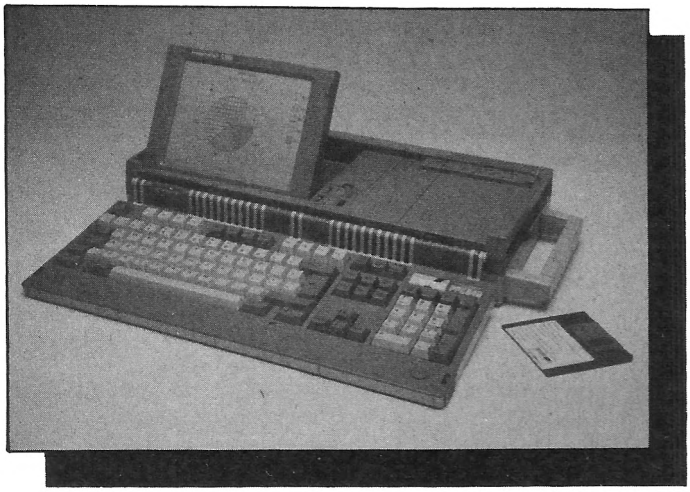
● ***INSTALLATION***

Tout le matériel vendu dans le domaine professionnel peut bénéficier d'une mise en place rapide sur site, une mise en route des logiciels est également possible.

● ***LEASING***

Toute informatisation nécessite un important investissement. Le leasing est un des modes de financement que nous pouvons vous proposer. D'autres propositions peuvent être suggérées et réalisées, après étude commune d'un plan de financement.





GAMME PC 1640

La micro qui, sans rien bouleverser, amène à la gamme PC 1512 un graphisme haute résolution permettant de multiples applications.
Livré avec carte EGA, écran haute résolution 640 x 350, extension mémoire 640 KO.

PC 1640 SD MD	**5 890 HT**
PC 1640 SD ECD	**8 490 HT**
PC 1640 DD MD	**6 490 HT**
PC 1640 DD ECD	**9 490 HT**
PC 1640 HD MD	**9 490 HT**
PC 1640 HD ECD	**12 490 HT**

MD : Ecran Monochrome Hercule
ECD : Ecran Couleur EGA

OFFRES PROMOTIONNELLES :
PC 1640 HD ECD
+ Imprimante SEIKO SHA 24 Aiguilles
SL 80 AI — **13.990 F**

OFFRES COMPTABILITES :
- 1640 HD 20 MD.
+ Imprimante DMP 4000
+ Logiciel Comptabilité JAGUAR — **14 900 HT**
Avec moniteur EGA — **17 900 HT**

GAMME PORTABLE

A réserver d'urgence !!!

Le domaine où AMSTRAD va encore revolutionner le marché par une technologie performante à des prix hors concurrence !!!

- PPC 512 S **(1 lecteur de disquette 512 KO de mémoire)**	**4 490 F**
- PPC 512 D **(Double lecteur 512 KO de mémoire)**	**5 490 F**
- PPC 640 SM **(1 lecteur de disquette 640 KO de mémoire** **1 modem intégré)**	**5 490 F**
- PPC 640 DM **(Double lecteur 640 KO de mémoire** **1 modem intégré)**	**6 490 F**

SSIONNEL DE VIDEOSHOP

E • COMMUNICATION

47, rue Richelieu 75001 PARIS – Tél. : 42 96 93 95 – METRO PALAIS-ROYAL.



MAINTENANCE SUR SITE 1 AN GRATUITE

- **FORMATION**
  Une salle de formation est à votre disposition pour tout apprentissage sur le matériel et les logiciels.
  Des formations plus adaptées à vos besoins peuvent être réalisées sur site ou en entreprise.
- **MAINTENANCE**
  Toute la gamme vendue dans le domaine professionnel bénéficie d'une maintenance GRATUITE durant 1 an, avec intervention sur site sous 48 heures.
- **DEPARTEMENT GRANDS COMPTES**
  Un service spécial est sur place pour assurer le service commercial dans les entreprises et grands comptes, désirant un équipement important. Des propositions de prix vous seront communiquées après étude de l'offre.

Service commercial : M. Assor 42 96 93 95

CREDIT IMMEDIAT
90 – 120 JOURS LEASING

FORMATION ASSUREE

TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD PCW 8256 ____ **3 360 F**
L'outil qui a révolutionné l'utilisation de la machine à écrire. Livré avec lecteur de disquettes 180 KO, imprimante qualité courrier, 256 KO de mémoire vive.

AMSTRAD PCW 8512 ____ **4 190 F**
Livré avec double lecteur 720 KO, 512 KO de mémoire vivre.

AMSTRAD PCW 9512 ____ **4 850 F**
La nouvelle machine traitement de texte AMSTRAD aussi performante que ses ainées avec la qualité d'impression en plus. Livrée en standard avec l'imprimante à Marguerite.

LOGICIELS MEDICAUX

Meditor ____ 1 990 F
Pedia Master ____ 1 990 F
Medifisc ____ 490 F

OFFRE MEDICALE PCW COMPRENANT ____ **6 750 F**
- Amstrad PCW 8512
- Logiciel médical MEDITOR
- Installation
- Formation

Du 15 MARS au 30 AVRIL
OFFRES SPECIALES
TRAITEMENT DE TEXTE

RAYON IMPRIMANTES

Toute une gamme (Epson, Citizen, Nec, Centronics...) en démonstration permanente.
De l'imprimante matricielle classique à l'impression laser.

OFFRE SPECIALE

Imprimante laser Centronics ____ **19 990 F.**

Toute la gamme PC bénéficie d'une demi journée de formation et d'une maintenance gratuite sur site d'une durée d'un an.

La gamme PCW bénéficie d'une demi-journée de formation gratuite.

Nos prix s'entendent HT (Hors taxes) TVA en sus (18,6%), frais de port, d'installation et de déplacement en sus. Les prix annoncés incluent pour tout le matériel une demi-journée de formation et une maintenance sur site gratuite d'un an.
* Photos non contractuelles,
* Sous réserve des stocks disponibles
* Prix au 1/03/88 susceptibles de baisses éventuelles. Nous consulter.

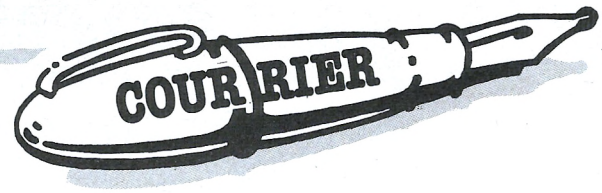
DEMANDE DE DOCUMENTATION PROFESSIONNELLE

A retourner à INTELCOM, 47, rue de Richelieu – 75001 PARIS

AMM 04/88

SOCIETE
FONCTION
NOM
PRENOM
ADRESSE
CODE POSTAL
VILLE
TELEPHONE

Je désire recevoir
☐ Une documentation matériel (Marque)
☐ Une documentation formation
☐ La visite d'un attaché commercial



Q : Je possède depuis 1 an environ un Amstrad CPC 6128 et je désirerais recevoir quelques renseignements sur les problèmes suivants : Est-il possible pour mon ordinateur d'adapter un magnétophone + un cordon à la place d'un lecteur de cassettes. Si la réponse est positive, pouvez-vous m'en donner le nom ?
J'ai lu dans votre super Amstrad magazine n° 27 qu'il existait de nouveau logiciels utilitaires. Je suis en classe de troisième et je souhaiterais avoir quelques renseignements sur ce type de programmes.
Loriaut Vincent
Clichy

R : Tout magnétophone possédant sa propre alimentation est adaptable sur CPC. Il vous suffit donc de vous procurer un cordon de type DIN 5 broches avec masse. Au sujet des éducatifs, Cobra Soft (et bien d'autres encore...) en ont sorti tout une gamme que vous trouverez chez votre vendeur habituel.

Q : Je possède un PCW 8256 et j'utilise souvent les fonctions cosinus, sinus, etc. Or, l'ordinateur calcule les angles en radians. Je voudrais savoir s'il est possible de le faire calculer en degrés.
Coulon David
Lechelle

R : Il suffit de rentrer votre angle en degrés puis d'effectuer une conversion degrés/radians à l'intérieur même de votre programme. De cette manière le traitement de la machine s'effectuera en radians. Une autre conversion radians/degrés vous permetra d'obtenir le résultat sous sa forme initiale. Les relations à utiliser sont les suivantes :
__ Conversion degrés/radians : (angle en degrés) * (pi/180)
__ Conversion radians/degrés : (angle en radians) * (180/pi)

Q : J'ai acheté un lecteur 5 pouces 1/4 pour le connecter à mon Amstrad CPC 6128. Je rencontre de graves problèmes d'utilisation. Il m'est en effet impossible de le faire fonctionner correctement. J'ai pourtant raccordé ses broches au CPC en joignant les signaux de mêmes natures (GND avec GND etc.). Lorsque je charge CPIM sur le lecteur A, le moteur du lecteur B se met également en route mais l'information est recherchée en A. Lorsque le CPIM est chargé, les deux s'arrêtent simultanément. De plus, lorsque je cherche à formatter une disquette à l'aide de Disckit3, le message « DISK ERROR ON B: TRACK# O SECTOR# O4 ». Lorsque sous CPIM, je cherche à faire fonctionner le drive B, j'obtiens le message « READ FAIL ON DRIVE B ». De quel genre de problème s'agit-il ?
Pesenti Gilles
Crécy-en-Ponthieu

R : Plusieurs anomalies peuvent se présenter. Il se peut que le lecteur ne soit pas connecté convenablement ou qu'il existe une incompatibilité de fonctionnement avec l'Amstrad. Un mauvais réglage de la tête de lecture peut ausi entraîner ce fonctionnement anormal.

Q : Disposant d'un clavier QWERTY, je cherche à le transformer en clavier AZERTY pour avoir la possibilité d'utiliser mon micro-ordinateur commme machine à écrire. J'ai donc redéfini tous les caractères nécessaires par SYMBOL AFTER qui apparaissent effectivement bien à l'écran. Malheureusement, lors de l'édition sur imprimante, les caractères désirés restent ceux de mon clavier. Sans doute existe-t-il une solution pratique mais, débutant en matière de programmation, celle-ci ne m'est pas apparue évidente.
Paita Michel
Bordeaux.

R : Ne connaissant ni la marque, ni le type de votre imprimante, il nous est difficile de répondre précisément à votre question. Toutefois, il faut savoir que la seule manière d'obtenir les caractères redéfinis sur votre imprimante consiste à modifier ses propres codes de contrôle. Il vous faut donc consulter le manuel d'utilisation la concernant de manière à connaître leurs carcatéristiques. Elles vous permettront de connaître la démarche pour les modifier et d'obtenir le résultat voulu.

Q : Pourriez-vous m'indiquer comment créer des fenêtres dans un écran que je pourrais ouvrir, fermer à volonté et remplir avec des digitalisations.
Talmant Eric
Morschwiller

R : Créer des fenêtres écran n'est pas trop complexe (manuel CPC) mais d'une part les utiliser pour afficher des images digitalisées et d'autre part récupérer l'écran préalable sans modifications de son contenu relève d'un informaticien chevroné manipulant aisément le langage assembleur et l'espace mémoire disponible.

Q : Possesseur d'une DMP 2000 depuis peu, j'ai été déçu par sa qualité d'impression. En effet, lors d'une sortie de dessins, j'ai remarqué que la couleur obtenue était trop claire. Auriez-vous une idée pour résoudre ce problème ?
J-F. Plantin
Les Lilas

R : Un des principes couramment utilisés est de se procurer de l'encre à ruban noire. Il faut alors imprégner celui de votre imprimante. Vous verrez que la qualité d'édition ainsi obtenue s'avère nettement plus appréciable.

Q : J'utilise depuis sa publication, votre utilitaire AMSAISIE qui permet de saisir facilement et en toute sécurité, les kilomètres de codes hexadécimaux offerts dans vos colonnes (merci pour votre nouvelle version publiée depuis le N° 32). Toutefois, il me serait agréable de comprendre comment est déterminée la somme de contrôle correspondant à chaque ligne saisie.
Henri Aubarbier

R : Très simple en vérité :
1 - l'adresse est tout d'abord scindée en parties, haute et basse (ligne 50).
2 - La somme (C) de ces deux valeurs est additionnée à celle (X) des huit codes hexadécimaux (ligne 180).
3 - Le résultat final de l'opération subit un AND & FF (opération logique en fin de ligne 180).

R : Suite à la question de Christine Lascober (n° 31) concernant l'échange d'un clavier AZERTY, je lui offre la possibilité de contourner le problème par ce petit programme. Outre la transformation de son clavier en AZERTY, il lui permettra de disposer de touches préprogrammées (SHIFT/Touche).
Thierry Breton

```
10 KEY 140,"AUTO":KE
Y DEF 67,1,97,140
20 KEY 141,"BORDER":
KEY DEF 54,1,98,141
30 KEY 142,"CLS":KEY
 DEF 62,1,99,142
40 KEY 143,"DRAW":KE
Y 144,"DATA":KEY DEF
 61,1,100,143,144
50 KEY 145,"FOR":KEY
 DEF 53,1,102,145
60 KEY 146,"GOTO":KE
Y DEF 52,1,103,146
70 KEY 147,"LIST"+CH
R$(13):KEY 148,"LOCA
TE":KEY DEF 36,1,108
,148,147
80 KEY 149,"NEXT":KE
Y DEF 46,1,110,149
90 KEY 150,"PRINT":K
EY 151,"PLOT":KEY DE
F 27,1,112,150,151
100 KEY 152,"RUN"+CH
R$(13):KEY DEF 50,1,
114,152
110 KEY 153,"SYMBOL"
:KEY DEF 60,1,115,15
3
120 KEY 154,"WINDOW
#":KEY DEF 71,1,119,
154
130 KEY 155,"THEN":K
EY DEF 51,1,116,155
```

```
140 KEY 156,"MODE":K
EY DEF 38,1,109,156
150 KEY 157,"EDIT":K
EY DEF 58,1,101,157
160 KEY DEF 59,1,122
170 KEY DEF 69,1,113
,81
180 NEW
```

N.D.L.R : Merci pour elle !

Q : Possesseur d'un CPC 6128, j'aimerais, au cours d'un programme de mon cru, pouvoir ré-initialiser l'ordinateur après l'appui, par exemple, sur une touche abandon...

Christophe Desmarest
Rouen

R : Rien de plus simple: si vous programmez en Basic, l'instruction RSX BASIC suffit amplement. Si vos programmes sont en langage-machine, il suffit de rentrer dans votre source la ligne CALL 0 - qui d'ailleurs fonctionne tout aussi bien en Basic, mais bon... Dans les deux cas, le résultat est le même: ré- initialisation complète et définitive du CPC.

Q : Suite à votre réponse à Olivier Vaneukem de Ruy, à propos des interface minitel CPC: elles sont nombreuses, et pas toujours très fiables. Je me permets toutefois d'en indiquer une que je trouve excellente sous tous rapports: celle de Gasp Software. Pour contacter le Gasp sur minitel, laisser un message dans ses boîtes à lettres sur les serveurs 3615 MHZ et 3615 MICROTEL.

Christian Thomas
Paris

R : Merci beaucoup pour ces quelques renseignements. Espèrons qu'Olivier Vaneukem de Ruy saura en tirer profit. En attendant, si d'autres lecteurs connaissent d'autres interfaces, nous sommes bien sûr intéressés.

Q : Dans le numéro 21 d'Am-Mag, dans la rubrique Graphisme & Son, j'ai remarqué une bidouille permettant de conserver une page écran qui, étant effacée, peut être redistribuée (CALL 16350 et CALL 16352). Je voudrais donc savoir si je peux m'en servir dans mes programmes, même dans le cas - peu probable - d'un profit personnel ? D'autre part, je voudrais savoir si le programme Shoot'em Up Construction Kit va être édité sur Amstrad CPC ?

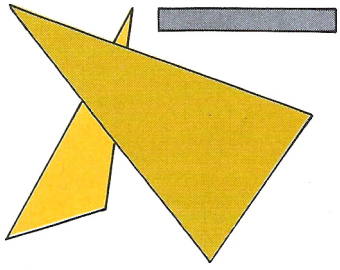
Julian Alvarez-Galino
Lanta

R : Bien sûr! Tous les trucs et astuces de Am-Mag - à l'exception des bidouilles hard - sont justement publiés pour que vous puissiez améliorer vos programmes, pas pour remplir des pages blanches! Le Shoot'em Up Construction Kit, de la société Sensible Software (une division de Palace Software, l'éditeur de Sorcery et Barbarian) est en cours d'adaptation sur Amstrad. Il faudra encore patienter quelques temps pour le voir apparaître sur nos machines. Je rappelerais seulement que ce logiciel est un superbe utilitaire, permettant de créer des jeux d'arcades à volonté, sans avoir à écrire la plus petite ligne de programme!

Q : Programmant en assembleur sur CPC 6128, je désirerais savoir s'il existe une routine implantée en Ram (vecteur) qui me permette d'afficher à l'écran le contenu d'un registre, autre que l'accumulateur (HL ou DE, par exemple). Egalement, comment doit-on procéder pour lancer directement un programme binaire, sans passer par Memory, Load NomProg et Call, que je trouve ennuyeux et disgracieux ?

Alex,
Montpellier

R : Hélas, non ! Il n'existe pas, dans la Rom du 6128, de telle routine. Il faudra vous la créer vous-même, ce qui n'est pas très difficile, en fait. Pour lancer directement un fichier binaire, il suffit de taper RUN"NOMPROG.BIN; cela suppose qu'il s'agisse d'un programme complet (jeu, utilitaire, etc.), car lors du RET final, le CPC effectuera un Reset en bonne et dûe forme...



KDS ELECTRONICS

BP 72 - 33492 LE BOUSCAT CEDEX
Téléphone : 56.08.64.14

PERIPHERIQUES ET LOGICIELS POUR AMSTRAD CPC & PCW

LECTEUR DE DISQUETTES 5 1/4 POURTOUTE LA GAMME CPC
De construction solide, livré avec un excellent logiciel pour une totale compatibilité. Ce lecteur double face, double densité, 80 pistes, est compatible AMSDOS, CPM2.2 et CPM+. **Son prix** **1 390 F HT**
Son logiciel uniquement : **299 F HT**

SCREEN MASTER "La maîtrise de votre écran" Pour CPC & PCW
La souplesse de ce programme vous permet de créer des lettres et des graphiques toutes tailles sur l'écran, de les modifier et ensuite de les imprimer. **Regardez les possibilités !**
.Impression verticale ou horizontale .Cadrage de texte
.Variation de position, de largeur, de hauteur et d'espacement des lettres .Zoom pour édition .Copy .Inversion .Rotation
.Miroir .Chargement des écrans à partir d'autres logiciels
.Compression des écrans .Variation des fonds .Dessin mains libres. **Son prix** **299 F HT**

SUPPORT EPROM - Pour CPC
Permet de brancher jusqu'à 6 EPROMS pré-programmé de 8 à 16K
Son prix **249 F HT**

INTERFACE D'IMPRIMANTE VERSION 2
Cette nouvelle interface est un must pour tout propriétaire d'un CPC avec une imprimante 8 bits. Envoie les 256 codes à votre imprimante pour une compatibilité complète avec l'ordinateur. Récupération du 2ème jeu de caractères et symboles graphiques.**Son prix** **195 F HT**

"T" CONNECTEUR
Permet de brancher 2 imprimantes sur votre CPC. Contrôlable à partir de votre ordinateur. **Son prix** **249 F HT**

CONTROLEUR CENTRAL
Vous avez toujours rêvé de contrôler des appareils électriques à partir de votre CPC !!! Avec cette interface, c'est possible.
. 8 relais capables de passer jusqu'à 5A
.se branche sur sortie centronics de votre ordinateur
. Contrôlable à partir du basic. **Son prix** **350 F HT**

INTERFACE SERIE Pour CPC
L'interface la plus souple, sortie sur le marché !
Contient un programme sur EPROM avec options sur menu.
Programmable par 53 nouvelles RSX commandes.
Permet l'utilisation d'imprimantes série.
Branchement avec modems ou autres ordinateurs.Vitesse bauds programmable. Autres possibilités .**Son prix** **350 F HT**

PCW INTERFACE RS 232 ET CENTRONICS
Branchée directement sur votre PCW, permet :
. Branchement des modems
. Imprimantes marguerites
. Imprimantes série et centronics
Son prix **450 F HT**

LECTEUR DE DISQUETTES 5"1/4 Pour PCW
. Double face . Double densité
. 80 pistes - Fonctionne comme un 2ème lecteur
. 706 KO de capacité . Branchement facile.
Son prix **1 190 F HT**

Pour PCW 8512 : lecteur 5"1/4 avec sa propre alimentation. Vous permet de l'utiliser comme un 2ème lecteur alternatif contrôlé par un interrupteur.
Son prix **1 390 F HT**

FRAIS DE PORT 20 F Tout règlement s'effectue Hors Taxe

01 AMBERIEU EN BUGEY

BUGEY INFORMATIQUE

Vente-Conseil-Formation
Développements

ORDINATEURS
LIBRAIRIE
LOGICIELS
ACCESSOIRES

33, avenue Paul Painlevé
01500 Ambérieu en Bugey
Tél. : 74.34.60.70

06 NICE-St LAURENT DU VAR

MICRO 3000

15 années d'expérience
Distributeur agréé
AMSTRAD

L'accueil, le conseil et la compétence réunis

Entrée ou sortie CAP 3000
Galerie supérieure
GALAXIE 3000
Av. Léon Béranger
06700 - St LAURENT DU VAR
Tél. : 93.07.44.22

09 PAMIERS

ARISERV
****** INFORMATIQUE**

Revendeur Conseil AMSTRAD

ORDINATEURS, PERIPHÉRIQUES
LOGICIELS, LIBRAIRIE

CHAINES HI-FI AMSTRAD
MAGNETOSCOPES

Liste sur demande
22, avenue de Foix
09100 PAMIERS
Tél. 61.67.25.98

13 MARSEILLE

CALCULS ACTUELS
informatique

LOGICIELS
LIBRAIRIE
PERIPHERIQUES

Appareils en démonstration

49, rue Paradis 13006 MARSEILLE
Tél. 91 . 33.33.44

13 MARSEILLE / AIX-EN-P.

CB1
INFORMATIQUE
CONSEIL - FORMATION - MAINTENANCE

Micro-ordinateurs AMSTRAD
Périphériques et accessoires
+ de 500 logiciels et jeux
Librairie spécialisée CPC et IBM PC
Démonstrations permanentes

74, rue E. Rostand, 13006 Marseille
Tél. : 91.53.70.57
6, rue Mazarine, 13100 Aix-en-Provence
Tél. : 42.27.00.40

13 MARSEILLE

P RODUITS
M AINTENANCE
T RAITEMENTS
I NFORMATIQUE
enfin !

MAINTENANCE SUR SITE :
PC & PCW AMSTRAD

S.A.V sud-est AMSTRAD
TEL : 91 50 37 50

14 CAEN

Loisir
INFORMATIQUE 14

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

39/41 rue de l'Oratoire
14000 CAEN
Tél. : **(31) 85.18.77**

25 BESANÇON

PROFORMA
22 AVENUE CARNOT
25000 BESANCON
81 80 98 50

AMSTRAD

3 RUE NOIROT
70000 VESOUL
84 76 52 96

MICROSTYLE

42 SAINT-ETIENNE

JAGOT ET LEON

ELECTRONIQUE ET MICRO-INFORMATIQUE

SPECIALISTE AMSTRAD
et Victor
DIGITALISEUR D'IMAGES
et SERVEUR MINITEL

17, Rue des Alliés
42100 - Saint-Etienne
TEL : 77.33.13.82

44 NANTES

Micronaute
a sélectionné pour vous
du matériel TOP NIVEAU
AMSTRAD
- ordinateurs
- logiciels, livres
- périphériques
- location
- S.A.V. rapide sur place

6, rue de la Galisonière
9, rue Urvoy de St Bedan
44000 NANTES
Tél. : 40.69.03.58

45 SAINT-JEAN-DE-LA-RUELLE

M.E.R.C.I.
Le "CABINET INFORMATICAL"
- **Service dépannage 1 h 00**
- **Montage et test de périphérique 1 h 00**
- **Pièces détachées électroniques**
- **Nous soignons aussi vos fichiers**

Son MUSÉE et sa salle d'attente pour vous faire patienter

L'INFORMATHÈQUE
vend : tout pour l'INFORMATIQUE
"MERTISAN" : la solution complète pour Artisan - Commerçant

23 rue de la Mouchetière - Z.I. Ingré
45140 Saint-Jean-de-la-Ruelle
Tél. : 38 43.11.83

51 REIMS

LOGIMICRO
REVENDEUR QUALIFIÉ
CONSEIL
AMSTRAD
DES PROFESSIONNELS AU SERVICE DES PARTICULIERS ET DES ENTREPRISES
- **Pus de 500 titres logiciels et livres**
- **Maintenance et formation**
- **Démonstrations PC 1512**

2, avenue de Laon
51100 REIMS
Tél. : 26.47.44.14

57 METZ

AMSTRAD
GRYCHTA S.A.
Tél. : 87.75.61.43 87.36.09.18



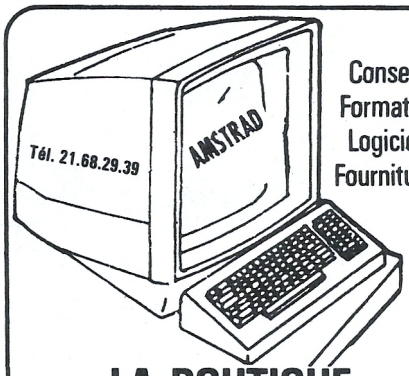
AMSTRAD
1 et 15 rue de la Fontaine
57000 METZ

59 LILLE

TAM.SCALL
105, rue Léon Gambetta
(angle rue Solférino)
près de la Préfecture
LILLE

POINT PILOTE
AMSTRAD

62 BETHUNE



Conseils
Formation
Logiciels
Fournitures

LA BOUTIQUE MICRO-INFORMATIQUE
Ets RUFFIN
165, rue Sadi-Carnot

72 CHATEAU-DU-LOIR

CASTEL HIFI
Joël HESLON
MERCURE D'OR 1983
DISTRIBUTEUR AGRÉÉ AMSTRAD
PC 1512
FAMILIAL
ET HI-FI
Ordinateurs - Périphériques
Logiciels - Librairie

71-73 rue Aristide-Briand
72500 CHATEAU-DU-LOIR
Tél. : 43.44.04.64

75 PARIS

Microfolie's
les spécialistes AMSTRAD

464-6128-8256-8512
PC 1512

75009 - PARIS
40 bis, rue de Douai
Tél. : 48.78.76.77

75 PARIS

RAM 16
INFORMATIQUE
AMSTRAD REVENDEUR AGRÉÉ

TOUTES CONFIGURATIONS
464-6128-8256-8512
PC 1512
LOGICIELS PRO. JEUX.
HI-FI. LASER DISC

78, RUE MICHEL-ANGE
75116 PARIS
47.43.10.86

76 ROUEN

CONSEIL COMPUTER



20-21, quai Cavelier de la Salle
76100 Rouen - Gauche,
Tél. : 35.63.36.06

AMSTRAD

- ordinateurs
- logiciels
- périphériques
- livres
- hi-fi vidéo
- vente et crédit par correspondance

Revendeur agréé

76 ROUEN

Loisir

INFORMATIQUE

CITIZEN BAND

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

31, Bld. de la Marne
76000 ROUEN
Tél.: 35.07.60.60

76 LE HAVRE

Loisir

INFORMATIQUE 76

Micro-ordinateurs
Accessoires
Nombreux logiciels

22 place du Général-de-Gaulle
76600 LE HAVRE
Tél. : **35 43.51.54**

77 LUISETAINES

CMI

ASSISTANCE GRAPHIQUE

3, rue des Vignes - 77520 LUISETAINES
Tél. : (1) 60 67 37 95

Micro-ordinateurs
Logiciels
Accessoires - Périphériques
Vente par correspondance

Distributeur agréé AMSTRAD

78 VELISY/ST-QUENTIN

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

Centre Commercial Vélisy II
Niveau bas — Tél. : 34.65.18.81
Centre Commercial St-Quentin-Ville
Tél. : 30.57.13.43.

78 VERSAILLES

Microfolie's

les spécialistes **AMSTRAD**

464-6128-8256-8512
PC 1512

78000 Versailles — 4, rue André Chénier
(1) 30.21.75.01
78100 St-Germain-en-Laye
13, rue des Louviers
(1) 34.51.71.11

80 AMIENS

CENTRAL BUREAU

AMSTRAD Revendeur AGRÉÉ

MICRO
HIFI
VIDEO
S.A.V.

4, rue Florimond Leroux
80000 AMIENS
Tél. : 22.91.64.80

91 PALAISEAU

Arts et Bureautique Services



Distributeur agréé

AMSTRAD SANYO

Professionnel et familial

SHARP

Fournitures de bureaux
Bureautique
Micro-informatique
Spécialiste PME-PMI
22, rue de Paris 91120 Palaiseau
(1) 60.14.09.54

91 LES ULIS



Studio PHOTART

REVENDEUR DE JEUX
pour
AMSTRAD

Centre Commercial ULIS-VILLE
91940 LES ULIS
Tél. : 69.28.33.77

94 SAINT-MAUR

FIB

ORDINATEURS
PERIPHERIQUES
LOGICIELS
FOURNITURES
INFORMATIQUES

94, avenue Victor Hugo
94100 SAINT-MAUR
Tél. : 48.85.88.44

94 VINCENNES

ORDIVIDUEL
REVENDEUR OFFICIEL
AMSTRAD

Ouvert du mardi au vendredi
de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h,
le samedi de 10 h 30 à 19 h

22, rue de Montreuil
94300 VINCENNES.
Tél. : (1) 43.28.22.06

à 50 m du R.E.R.
Station VINCENNES

SPECIALISTES AMSTRAD

Si vous souhaitez figurer dans ce guide, contactez :
MICK au
43.98.22.22

PETITES ANNONCES

VENTES

Vds CPC mono TBE DDI DMP 2 000 + SSAI + Multiface 2 + 50 softs + livres, revues. Le tout 5 500 F. Tél. : 56.45.91.26. le W.E. Ou écrire à Frédéric Tiercin 7, rue du chêne vert 33600 Pessac. Dépêchez-vous.

Vends CPC 464 couleur (TBE) + 29 logiciels originaux + 50 listings + joysticks. Le tout 3 190 F. Tél. : 34.89.12.94 de 18 h 30 à 20 h 30.

Vds CPC 6128 couleur + bureau + joystick + synth. vocal + Nbx jeux et utilitaires + boîte posso. Le tout 4 000 F. Demander Thierry au 48.22.27.46.

Vds Amstrad PCW 8512 + RS 232 + imprimante + log. traitement texte + CP/M + . Prix 3 800 F. Bureau 46.70.00.21. Tél. : 48.37.03.91. Après 19 h.

Vends synthétiseur muscial pour D7, acheté 980 F. Vendu 700 F. Echange jeux (nouveautés) Baba-Alic Yonus. Tél. : 48.76.65.28. 124, Bd de Strasbourg 94130 Nogent sur Marne.

Vds Amstrad 6128 + moniteur mono + imprimante DMP 2 000 + Doc. + un flot de logiciels, environ 100 (Orphée, W.Games) + logiciels professionnels. Le tout TBE pour 4 500 F. Thomas, Tél. : 45.04.01.39.

Vends logiciels originaux 30 à 50 F pièce. Cherche à échanger des logiciels de toutes sortes. Vends lecteur 5"25 2 têtes. Tél. : 46.04.52.60.

Vds CPC 6128 couleur + DMP 2 000 + lecteur 51/4 Vortex + 200 disk + boîtes. Valeur 9 500 F cédé à 7 500 F. Tél. : 47.73.89.02. M.Dubucq 151 av. P.picasso 92000 Nanterre.

Programmeur vends logiciels astrologie, numérologie, biorythme, géomancie 300 F. Ecrire M. Hanon Didier 14 rue des Lilas 34820 Teyran.

Vends Amstrad CPC 464 monochrome, clavier couleur + joystick + jeux. Etat neuf, garantie 2 ans. 1 600 F. Tél. : 45.33.51.32. Paris.

Vds adapt. péritel MP-1 pour 464 350 F + Scanner Dart 600 F. + Ext. Mém. 256 Ko Vortex 800 F. + livres M.A. N°1,2,3,6,7,9,10,17 + Superpaint (Disc) 200 F. + Calcumat 225 F. + autoformation à l'assembl. 100 F. Tél. : 89.76.26.06. Après 15 h.

Vds imprimante DMP 2 000 + lecteur de disquette FD-1 avec Multiplan + Datamat 1 500 F. Tél. : 70.58.08.34.

Vends Amstrad PC 1512 couleur Parfait état. Déc.86 + jeux. 7 000 F, Tél. : de 19 à 20 h. au 30.52.68.80.

Vds écran mono GT65 600 F + Amstrad Mag. de 1 à 31 400 F. + CPC de 1 à 31 400 F. ou contre échange d'un FD1. Tél. : 46.38.16.95. Bruno 92140 Clamart.

Vds Amstrad CPC 6128 + joystick + câble magnéto + Nbx jeux et utilitaires + revues + livre. Le tout 3 990 F. Tél. : 42.00.72.70.

Vds Amstrad 6128 clavier Qwerty avec disquettes et manuel, mais sans moniteur. Tél. : Raphael soir et W.E. (1).43.72.64.64.

Vds 464 couleur + joystick + 20 logiciels. Le tout 2 000 F. Tél. : 64.94.73.10. Après 19 h. 91150 Etampes.

Vds Amstrad 6128 monochrome + jeux + un joystick 2 300 F. Vds Mirage Imager Turbo 6128 400 F., synthétiseur technimusique 350 F. ou le tout 3 000 F. Tél. : 43.02.45.66.

Vds CPC 464 + logiciels de base + manuel d'utilisation. Lecteur de disquette intégré. Le tout 2 500 F. Tél. : 43.74.24.95.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + 17 jeux + joystick. Toujours sous garantie. Vds car désire programmer en Cobol. Prix 2 500 F. + Manuels,

Vds 23 jeux originaux sur cassettes pour Amstrad. Le tout 250 F. Drugmanne Didier 12, rue du Dr Roux 27000 Evreux.

Vends logiciel professionnel Astrologie pour IBM PC et compatible thème Astral, prévisions, Biorythme (Le tout en 30 pages). 2e prix salon Parapsy 87. Valeur 18 000 F. Faire offre au 69.24.12.44.

Vds disc originaux + notice + Facture Datamat 300 F, Tasword 250 F Grapho 200 F, Miroir Astral 200 F. Le tout 900 F. TéL. : 95.26.10.67 Corbani 20147 Serriera

Vds originaux Pocketcalc Pocketbase cause non emploi. 700 F. Excellent état. Tél. : 90.74.00.77.

Vds PCW 8512 ainsi que logiciels de facturation, mailing et comptable. Le tout 5 500 F. Peux vendre seul ordinateur. Tél. : 47.93.17.10 Tte la journée.

Vds CPC 6128 mono, état neuf + 150 jeux sur disquette + joystick + manuel d'utilisation. Prix à débattre. Tél. : 49.51.87.02. Après 18 h.

Vends PCW 8256 + Tomahawk + PCW Paint + Fairlight + Multiplan 6128 + programmes Basic. Tél. : 21.88.54.45. Prix 4 000 F.

Vds Modem Digitelec 2 000 + logiciel émulateur minitel. Prix 950 F. TBE. Tél. : 27.45.16.64 (Pour Amstrad (K7 ou disk).

Vds Amstrad PC 1640. SD mono Hercules. Etat neuf. Tél. : 42.51.33.03. Prix à débattre.

Vends jeux sur K7 pour CPC 464 possède les dernières nouveautés (Saboteur 30 F, Prohibition 30 F, Paperboy 30 F, etc. Tél. : 98.94.23.41. Le douce Raphaël Ty Lipic 29700 Plomelin.

Affaire. Vends 2 disks nouveautés : Platoon, Victory, La Chose.. 20 F + vends jeux K7 30 F :Trantor... Tél. : 65.63.61.35. Après 17 h.

Attention ! vends CPC 6128 + adapt. péritel + TV. couleur 36 cm (JVC) + 2 joysticks + 250 jeux et utilitaires (Gryzor, Western Games, Mach3, Crafton 2, ADV. OCP ART Studio, etc.). Le tout en très bon état. Prix 4 000 F . Tél. : 45.09.56.58.

Vds CPC 128 couleur + jeux (+ de 150 + utilitaires (40). Le tout 4 500 F. A débattre. Cause achat Amiga ou 5205TF. Tél. : 58.45.28.75. Heures repas. Landes Urgent ! ! !.

Vds CPC 6128 couleur + imprimante DMP 2 000 + housses + accessoires. Prix 4 000 F. Tél,39.95.81.70 Après 19 h. (Taverny 91150).

Vds cause double emploi CPC 464 mono + K7 jeux + DDI-1 + interface + CP/M 2.2 + Dr Logo + manuel français.Parfait état.Garantie. Prix 3 500 F. Tél. : 84.91.66.17(HR).

Vends CPC 464 couleur + environ 60 jeux + joysticks 2 500 F. Tél. : 44.87.64.23. Demandez Stéphane.

Vends Amstrad CPC 464 écran couleur, état neuf + manuel d'application + 2 revues de programmes. Valeur 3 000 F, vendu 2 000 F. Tél. : 47.49.52.06.

Vends compatible PC portable 512 K + 2 lect. disk 306 K + DOS et utilitaires.Le tout en TBE.Facilités de paiement. Prix 4 000 F. Tél. : 48.33.82.29. Heures bureau,

Vends logiciel Astro2 pour PCW 8256-8512. Thème natal et annuel interprétation, fichier important.Tél. : (1) 30.53.47.78.

Vends ordinateur Osborne portable avec deux lecteurs de discks + logicciels. Disck system + Wordstar CBasic MBasic, Sacrifié 2 000 F. Tél. : 48.33.82.29. Heures Bureau Facilités de paiement.

6128 Vds Origin.Masterfile III 290 F. La solution 700 F Dktronic 256 K 800 F. J.Tchoumi Tél. : 60.14.34.39. Après 18 h. ou 45.50.32.55. P.951 Heure bureau SVP.

Vds CBM 64 + lect. k7 + moniteur + 14 jeux + adapt. péritel + autofor.Basic (2 K7) + transfo. + livres. Le tout pour 2 500 F. Tél. : 64.30.24.87.

Affaire à saisir : Vends Amstrad CPC 6128 couleur. TBE. + 2 joysticks + Nbx jeux + 25 disks + revues. Le tout pour 3 000 F. seulement !. Valeur réelle 5 000 F. Tél. : (1) 47.02.89.05. Vite ! Berre Loik 2, square C. Debussy, Rés. La fontaine 92160 Antony.

PETITES ANNONCES

Pour 2 900 F j'offre CPC 6128 couleur + capot clavier + filtre écran + souris AMX + Mastermind stockage et serv. minitel avec les notices.Tél. : 69.03.29.94.

Vends CPC 6128 couleur avec 90 jeux + 2 joysticks + 50 livres + Multiplan + cordon pour lecteurs de K7 + housse + 3 K7 de jeux. Prix 4 200 F. Tél. : 48.40.70.44. Pantin. Demander Samy à partir de 17 H 30. Merci. Prix à débattre.

Vends disq. 3'' bourrée de jeux et utilitaires.Je possède près de 400 logiciels; cause passage 51/4. 10 F. le logiciel ou 50 F la disquette pleine. Liste contre enveloppe timbrée. Ecrire à Guillet J.C. chez M. Morlay André. 2 allée d'Avila 58000 Nevers.Réponses assurées.

Vends 464 couleur + lecteur de disk 3 et 51/4 + D7 + k7 + 1 00 F de livres & revues + boîtes de rangement + 2 housses + joystick. Les 2 lecteurs garantis & neufs. Prix 6 000 F. RTél. : 47.98.11.22.

Vends CPC 464 état neuf + 9 jeux - écran couleur - .Prix 1 600 F. Tél. : 46.78.41.69. le soir, 45.05.44.51 bureau,

Vends bible CPC, Fco 130 F - Idées pour CPC, Fco 55 F - Log. orig. La solution Fco 450 F. Album UBI Fco 100 F. Tél. : 40.58.28.12.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + Nbx jeux + livre + joystick speedking très résistant : Amstrad. Très bon état. Tél. : 30.53.05.80 Prix 2 500 F.

Cause achat PC 1512 vends 6128 monochrome + utilitaire + multiplan DBase traitement de texte 2 500F. Tél. : 43.44.78.80. après 18 h.

Vends Amstrad CPC 464 couleur + 7 jeux + 2 revues + guide de l'utilisateur 2 600 F Tél. : 63.66.37.83.

Vds CPC 6128 mono sous garantie + joysticks + 20 disquettes jeux et utilitaires + Turbo Pascal avec manuel 3 500 F.Tél. : 49.01.71.77 Après 20 h.

Vends DMP 2 000 pour Amstrad PC pour ainsi dire jamais servie + câble + papier cédé 1 200 F. Tixier Ivan. Tél. : 72.24.70.64. Après 18 h.

Vends Apple III 256 Ko + 1 Drive + logiciels + system d'exploitation + tableur + Gestion fichiers + Mail List Manager. Le tout bradé 3 500 F. Tél. : 48.33.82.29 Heures bureau, Fac. PVT.

Logiciel :« Portefeuille boursier » Sauvegarde/évaluation.impression Chèque : (K7 90 F/Disk 100(F) Wattine 28, rue Arsène 59650 Villeneuve d'Ascq (Programme original CPC464/6128)

Vds Amstrad CPC 6128 couleur + 130 jeux + joysticks + livres. Etat neuf.Prix très intéressant. Tél. : 42.26.65.64 Paris.

Cause achat PC 1512 Vends 6128 mono + utilitaire, multiplan D. base traitement de texte 2 500 F. Tél. 43.44.78.80, après 18 h.

Vends SEP. lect. vortex 5'' 1/4 et 3'' 1/2 (720 K) + int. de drives/faces : 1 750 F ; CPC 6128 coul.(87) + 1 000 log : 2 000 F. Tél. 42.41.24.71 Paris. Demander M. Traing

Vds ordinateur Amstrad CPC 6128 avec moniteur couleur + nombreux jeux + joystick (garantie 8 mois). Tél. 43.31.29.69 à partir de 18 h30. Prix : 3 800 F.

Vends lecteur 5,25 DF, DD96 IPI, comuteur changement face, avec cable raccord, 6128, 464 DPI. Neuf 950 F + Serveur Télématique complet - 6128/464 6 mois 350. Tél. 51.67.08.92.

Attention : utilisez 128 K Ram sur 6128 en basic sans logiciels. 50 F (ou logo DK) à Portmann Philippe, 45, rue Fénelon, 68200 Mulhouse. Tél.89.43.21.91.

Vends Amstrad CPC monochrome (très bon état) + joystick + jeux + revues pour 1 700 F et synthétiseur vocal gratuit pour les plus rapide. Tél. 20.71.80.57. Poste 24

Vends 6128 couleur + filtre + tuner, TV + lecteur K7 + joystick + logithèque, 70 discs + revues + livres Amstrad. TBE, sacrifié 6 500 F. P. L'Hotellier en BP 56, 33700 Mérignac.

Vds CPC 464 couleur + DD1 + 18 disquettes (env. 80 jeux et utilitaires) + joy. + livres programmation valeur : 4 800 F vendu 3 800 F. Tél. 60.15.86.26 Lionel.

Enfin ! Le logiciel de Loto Sportif que vous attendiez. PC 1512, 80 F. Doc. gratuite. Dubreuil, 5, av. Y. Cariou, 93150 Blanc-Mesnil. Tél. 48.65.34.55.

Vends imprimante Epson EP 40, 350 F. Lecteur de disquettes 525 compatible Vortex et Jasmin avec jeux 1 000 F. Appeler Didier. Tél.34.13.36.37.

Vds pour 664/6128 1000 jeux, nbx nouveautés 30 F le jeu. Traoré Nouhoum, 10, allée des Tulipiers, 74600 Seynod. Tél.50.69.32.77

Vds jeux Or DX 6128 Cobra, Hits, Nelbourne, Gauntlet2, Renegade, Out run, Calif, Ganes, Bygar, Gryzor, Raided, Express. Tél. 45.43.66.75. Bengamin Pari.

Vds Amstrad 6128 mono excel. état, nbx jeux doc. utilit. joystick. Prix : 2 500 F + moniteur coul Thomson. Prix : 1 200 F. Tél. 60.46.18.50. après 18 heures.

A vendre 6128 moniteur coul. 87 + joy. + jeux + synthétiseurTV 3 000 F et 1 000 F. Tél. 43.67.39.28. Yves.

Vds passager vent 1 200 F HMS Cobra 200 F, OCP Avanced studio 200 F, AMX Mousse 450 F, pour 6128. Ecrire Pierre Sogno, Glière 73240 St Genix.

Vends 6128 Mono + DMP 2000 + papier + 20 disks + 20 K7 + lecteur K7 + revues + 1 joy en bon état de fonction 1985 (fin) : 4 300 F. Guérit après 20 h. Tél. 42.08.39.11. 16, Villa Laforgue, 75019 Paris.

Vds CPC 6128 couleur + drive 5 1/5 + magnétophone + joystisck + 200 logiciels + imprimante 132 col + cables. Tél.69.30.52.68. après 18 heures. Prix : 6 500 F.

Vends 6128 couleur + manette + nbx revues. Prix 3 000 F. Tél. 53.90.15.19. H-R demandez Laurent. Région d'Aquitaine de préférence.

Vends CPC 464 couleur emb. d'origine + 30 jeux + 2 joysticks + revues Amstrad + manuel : 2 000 F. Tél. 93.28.22.37. ou HB. 93.28.22.44 dem. Fabien.

Vends Drive 5P1/4 double face. 1 méga 40-80 pistes pour Amstrad 6128. Neuf 1 300 F. Comptable Jasmin. Tél. 88.84.92.17. après 17 heures.

Vds Amstrad 6128 couleur + 200 jeux + magnétophone. Vendu 5 000 F. Tél. 45.76.71.51 après 21 heures.

Vds 6128 coul. + Quickshot + 200 jeux (dont utilitaires) + 50 revues « Amstrad » + boîtes rangements + manuel d'utilisation + livres basic, etc. Valeur + 10 000 F cédé 5 200 F à déb. Tél. 45.67.97.24.

Vends Amstrad 6128 état neuf + magnétophone avec cordon + très nombreux jeux. Tél. 42.45.85.01 (dans la soirée) demandez Guillaume.

Vds PC 1512 couleur, double drive ; 22 jeux + utilitaires + housses de protection. Décembre 87, sous garantie. Prix ferme : 8 000 F. Tél. 45.34.00.07.

Vends CPC 4128 mono avec 70 jeux env., quelques utilitaires et 50 disquettes vierges. Très bon état. Tél. H.B. au 43.73.37.30. Demander Bruno.

Vds PCW 8512 + ex Basic, Scaner, jeux, digitaliseur, imprimante, compilateur. Tél. 43.00.87.28 après 19 h. 8.000 F.

VDS CPC 6128 couleur + accessoires, Prix 3000 F. Tél. : 1.46.54.05.90.

Vds PCW 8256 + Locoscript + dBaseII + Datamat + PCW graph + logiciel de mise en page Newsdesk international + livres + logiciel jeux Histoire d'or, le tout 5 00 F. Laisser message au 48.75.04.41.

Vds Amstrad PCW 8512 + RS 232 + imprimante + log. traitement texte + CP/m + . Prix 3 800 F. Bur. ; 46.70.00.21. Tél. : 48.37.03.91 après 19 h.

Vends lect. de disquettes Amstrad DDI1 comprenant CP/M et Dr logo. Excellent état + 5 disq. vierges 3 pouces offertes. Prix : 1 400 F. Tél. : 48.85.39.64.

Vends CPC 664 mono TBE + Nbx jeux dont (Renegade, Grysor, Tunderscat) + joystick + discology + logiciel fichiers. Prix : 2500 F. Tél. : 42.01.65.55

Vends imprimante Okimate 20 couleur. Très peu servi (sous garantie) + cordon + papier. 2 500 F. Nbx N° d'Hebdologiciel à 8 F pièce. Tél. :43.61.96.09.AP.19 h.

Vends imprimante Epson C850 avec interface Amstrad. Val. neuve 3 200 F. Vendue 1 900 F. Vends Amstrad Mag. n°1-2-3 : 50 F. Tél. : 93.95.04.61.

Vds 464 coul. + 3 joysticks + 35 jeux + revues. Très bon état. Valeur 5 500 F. Prix 2 000 F. Tél. : 68.48.27.08. Après 17 h.SVP.

Vds 6128 mono + adaptateur péritel MP-2F + nombreux jeux et utilitaires + revues. Le tout pour 2 000 F. Tél. : 46.56.19.43

Urgent ! vends CPC 464 coul. + utilitaires + Nbx jeux + Nbx magazines + joystick ! ! ! Tout TBE. 2 500 F (Prix réel 5 300 F) Tél. : 60.16.12.17.

Vends CPC 464 couleur + lecteur DD1 + souris AMX + joystick + 135 jeux + livres + revues. Le tout état neuf . Prix 4 500 F. Tél. : 42.55.79.30.

Vds Turbo Pascal + opt. graphique pour 6128 et PC, originaux. 250 F. Gilles Pesenti Forest. L'abbaye 80150 Crecy-en-Ponthieu.

Vds 6128 couleur + joystick + Textomat + disquettes. Très bon état 1986. 3 500 F. Tél. : 43.46.72.47 Bureau,

Vds Sprint 1 000 F, Turbo Pascal, Turbo Basic 500 F, l'Intégrale PC 1 000 F, pour PC. Le tout neuf. Gagné à un jeu. Tél. : 74.84.44.24/18 h

Vends DISK jeu utilitaire (Discology 200 F) 2 disks jeu 120 F (Port compris). Tél. : 97.63.51.12. Demander Yves.

Urgent Vds CPC 464 couleur.TBE + 50 jeux + mannette + livres et revues. Prix 2 200 F (A débattre). Tél. : 93.45.42.78 (06) après 17 h.

Vds Amstrad 464 mono. TBE + joystick + dédoubleur + 30 jeux + manuel d'utilisation + magazines Amstrad Magazine. Le tout cédé pour 1 700 F. Tél. : 40.63.22.85.

Vds Modem Digitelec 2 000 : 1 200 F. (Prix à débattre) ou l'échange contre TT Ferrain électrique Ultima. Echange Nbx jeux. Tél. : 39.82.43.99

Vds souris AMX 500 F. Scannerdart 500 F. RS 232 C 400 F. Modem olitecrep Autom. 1 200 F. Lelièvre J. Etienne 80430 Beaucamps (W.End 22.90.50.38.

Vends CPC 46 + 80 logiciels + 2 joysticks + crayon optique + livres 3 200 F. Tél. : 64.58.61.33 Breuillet (Essonne) (Moniteur couleur).

CPC 6128 + DMP 2 000 + DBase 2 + Multiplan + Datamat + Calcumat + Pagemaker + Fer Flamme + Autre (40 disc.) + AMX Mouse (Hors usage). Le tout 4 500 F. Tél. : 45.80.60.24.

Stop affaire : vends logiciels d'origines + Doc (disc)/Autoformation assembleur, Le Maître des Ames, Masque, Zombi, Sram 2, Wintergames, Colossus 4 Chess, Dams, Textomat, Scrabble, Master Save, They Sold A Million, de 50 à 200 F. le logiciel. Vends ext mémoire Dk Tronic's 64 K 350 F. + Prise péritel 350 F. :Humbert Jérome 40, rue Wilson 49300 Cholet. Tél. : 41.58.11.21.

Vds Amstrad CPC 464 Mon. + livres + quickshot 5 + Nbx log. Prix 1 600F. Synt. vocal SSA1 Prix.250 F. DD1 + disk Prix 1 500 F. Après 18 h. Tél. : 39.87.1774.

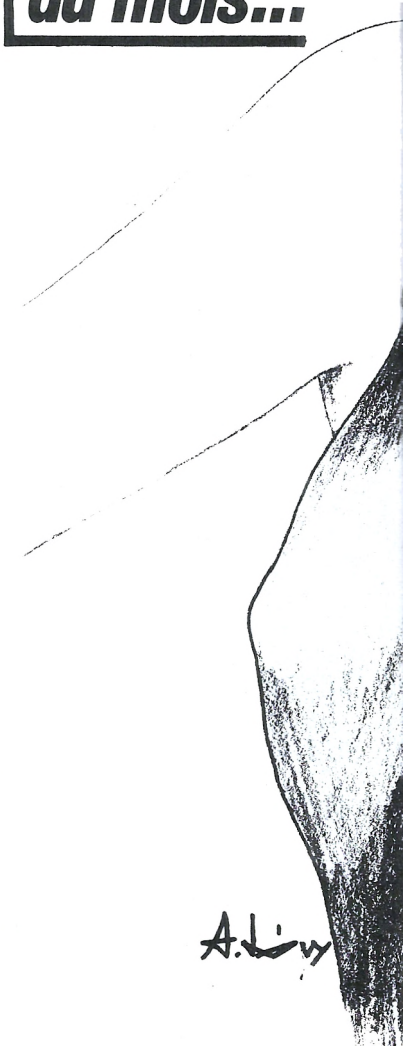
Vds PCW 8256 + extension 256 K + housses. Offre installation et initiation (Essonne seult.). Le tout ayant très peu servi (comme neuf). Prix 3 900 F. Tél. : 60.15.66.43 après 20 h 30. (Demander Tareck).

Vds CPC 464 couleur + moniteur couleur + revues (Tilt...) + cadeaux : 100 jeux (Macadam Bumper, Gauntlet,Arkanoïd...). Prix 3 000 F. Tél. : 48.69.92.32.

Vds 6128 mono Déc.87 garantie 2 ans + 40 disc, plus de 150 jeux + joystick + cordon T.V.. Valeur 30 000 F cédé à 7 500 F. App. Dimitri au 47.70.46.59.

Vends Amstrad CPC 464 mono + Mirage Imager + 60 jeux + livres + joystick. Prix 1 500 F. Tél. : 39.16.33.35.

Envoyez-moi vos P.A avant le 4 du mois...



*Qui d'ailleurs n'existe pas... Poisson d'avril !



Vds CPC 464 couleur + 250 jeux + manette + manuel : 2 500 F. + frais de prot. Tél. : 67.80.22.14 (Après 20 h).

Vds Amstrad CPC 464 + lecteur DD1 ss garantie + adapt. péritel MP2F + 2 joysticks + NBx logis. K7 et dis.. Prix 3 500 F. Tél. : 34.53.05.03 Après 19 h.

Vds CPC 464 couleur + Nbx logiciels (jeux - utilitaires - éducatifs - gestion) + documentations.Le tout 2 500 F. Tél. : 44.26.57.64. Après 19 h.

Vends originaux (Top secret, Profession détective + autres) + Discology 50. Appeler Patrick au 43.50.87.43

Vends Amstrad CPC 464 moniteur couleurs + cordon + lecteur de disquettes + livres + quelques utilitaires + 150 jeux dont Bob Winner, Marche à l'ombre et nombreuses nouveautés + magazines. Prix 3 500 F. Appeler 43.44.78.80. Après 18 h.

Vds CPC 464 coul. + DDI1 + joystick + 60 disk + lecteur 5 1/4 P. + cordons + originaux K7/Disk : 4 500 F. Téléphonez au 84.45.21.87. Ts les jours après 18 h. Demander François.

Vends CPC 464 monó (GT65) : 1 300 F. + Nbx disk 1 000 F. Pour + de renseignements : 73.52.03.40 Après 19 h.

Vds DMP 2 000 : 1 000 F. Tél. : 61.82.48.06. W.E. ou Balollo Didier, Quartier Rastel 31620 Fronton.

Vds 13 K7 origine dont news Gryzor, Renegade, etc. ou échange contre DD1 même abimé, mais il faut qu'elle marche et avec cordon. Tél. : 94.73.70.51.

Vds souris AMX pour CPC : 450 F. Synthé vocal SSA-1 (Anglais) 2 000 F. 64 K Jagot et Léon 400 F. Tél. : 43.50.98.58. Après 18 h.

Vends CPC 464 ccouleur + Nbx jeux + Joy + Doc (3 000 F) + Lec. Disq. DD1 + Nbx disquettes (Plus de 30) 1 500 F. Tél. : 43.39.30.92.

Vds CPC 6128 coul.neuf sous garantie + lecteur SP5/4 + 50 dis. 3 (jeux, utilitaires) + manuel, livre, revues. Prix 5 000 F. Tél. : 43.39.91.093. Après 18 h.

Vds lecteur 51/4 DF pour 6128 + disquettes + documentation + montage inverseur de drive + 75 magazines : 2 500 F. Région Marseille. Tél. : 91.37.54.41.H.R.

Vds Walkman bon état auto réverse, haut parleur incorporé, dimensions réduites: 11x8 cm, casque compris. 290 F. (Prix réel 455 F). Tél. : 63.45.14.28.. (S'adresser à Laurent (H.R.).

Vds CPC 464 mono + DDI1 + Nbx logiciels + revues + 2 livres : programmation - langage machine. Prix 2 500 F. (A débattre). Tél. : 45.09.13.98. Gagny 93220 Après 18 h. Jérome.

Vds CPC 6128 + 30 disks + Konix + livres (M.A. N°10 et 15).Garanti jusqu'au 2/7/89. David Arbuz. Tél. : 42.05.18.06. Prix 3 900 F.

Vds 14 fiches imprimées par DMP 2 000 sur planètes du système solaire 35 F ou programme d'origine 59 K 130 F. Dis. Tél. : 54.35.13.65. Après 17 h.

Vends 464 CL. 2 000 F. + ext. mém. Vortex 512 K + log. 1 000 F + contrôleur disk Amstrad 1 100 F. + Lect. 5 1/4 Vortex 720 K + RS 232 (F1XRS) 2 200 F. Tél. : 94.20.51.45.

Vends 464 couleur + drive DD1 + joystick + capot + livres + revue ou échange contre 6128 couleur. Didier Chesnet Tél. : 35.73.93.20. Rouen.

Vends reliures A.M. (56 F l'une) + revues A.M. N°1 à 17 et 24 à 31 (16 F l'une) + HS + Tilt (16 F l'un) + Diverses revues. Tél. : 55.77.14.71.

Vends CPC 6128 mono plus imprimante DMP 2 000, plus 30 disks + 10 jeux, plus 1 joystick + livres. Prix 4 500 F. Tél. : 60.10.45.12 Philippe.

Vds K7 de jeux d'origine : 60 F pièce. Liste contre enveloppe timbrée. Pascal Dobigeon, Aclou 27800 Brionne.

Vends CPC 464 couleur + drive + DMP 2 000 + joystick + jeux et utilitaires, environ 1 300 avec revues et manuels d'utilisation.Prix à débattre 7 000 F. Tél. : 60.28.86.03. Après 19 h, demandez Frédéric.

Urgent vds Amstrad PCW 9512 neuf, sous garantie (2 mois) avec 3 rubans, 3 marguerittes, 2 disquettes vierges. Le tout 5 300 F. Tél. : 34.53.03.64.

Vds collection complète CPC Micpostrad et Amstrad Mag. sauf n°1. Tél. : 80.37.89.22.

Stop affaire, Vds Spectrum 128 K + 2 + 34 jeux dont Arkanoïd, Green, Beret + joy + câble péritel. Prix à débattre.Tél. : 45.67.93.31. A partir 18 h.

Vds CPC 664 Monochrome + joystick + jeux 2 000 F. Imprimante Citizen 120D. 1 000 F. Lecteur 5 1/4, 720 Ko 700 F. Tél,46.21.26.04. A paritr de 18 h. (Boulogne-Billancourt),

Vds 664 coul. + joystick + Nbx jeux + 50 magazines. TBE. Valeur 5 500 F. Cédé 2 800 F. Tél. : 41.50.13.51. ou 41.50.19.56. Après 17 h 30.

Vends CPC 464 mono + joystick + jeux (30) + cassette de copie + revue sous garantie. Acheté Nov.87. Tél. : 43.05.19.94. Eric.

PC 1512 : Vds base donnée en Basic2 (21 K). Rech. fichier, Rech. séle.. Tri, Edit PP, BR. 12 p; 60 F. Ex. Roelly A. 8, Fg Florival 68500 Guebwiller.

Vends CPC 464 couleur + 25 jeux + 10 utilitaires (Ass.Pas.Basic Gest. TRT. TXT...) + manuel + livres + éducatifs. Prix 2 200 F. Tél. : 43.50.73.67. Après 19 h.

Vds Spectrum 48 K + Adapt NB + Caseureka + Dangeureusement votre + 3 livres sur 2X-Spectrum : 600 F. Tél. : 21.71.18.06. 62000 ARRAS.

Vds CPC 464 mono + DD1 + housse + joystick + Doc. + 100 jeux. Cédé 3 000 F. Vds 2 magnétoscopes dont 1 portable + caméra (coul). + diaporama. Tél. : 46.30.23.88 Poste 25.13.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + Nbx jeux (Prohibition, Aliens,...) + utilitaires (Speed Master,...) + livres. Le tout 2 500 F. Tél. : 69.89.05.25.

Vends CPC 464 mono + adaptateur péritel + lecteur DD1. Le tout 2 800 F. Donne livres et une disquette de jeux. Tél. : 46.60.13.65. 92290 Chatenay. Après 18 h 30.

Vds CPC 6128 monochrome, 2 joysticks + adaptateur couleur TV. + jeux.prix 3 200 F. Tél. : 40.44.75.02. M.Corbin.

Urgent ! vend CPC 464 couleur + guide + revues + Nbx jeux + joystick (Konix speding). 2 750 F. Tél. : 27.80.12.02. Après 17 h. Demander Christophe.

Vds originaux complets disk, K7 Ex Geste Artillac 100 F. Oeil de Set 80 F. Passagers Vent .1 120 F Arkanoïd 60 F.Tél. : pour liste à débattre au 20.95.13.15.

Vds intégrale PC orig. + manuel 1 200 F. + Trivial Pursuit 200 F. + Chuc Yeager 200 F. + PC Hit 150 F. Tél. : 86.63.62.40. Après 21 h. Christophe Chatton (W.E.).

ECHANGES

CPC 6128 échange nbx jeux. Recherche news uniquement. Ecrire à Roger Vincent 9 rue du Capitaine Vic 71500 Louhans.

Recherche correspondants en vue échange de news sur CPC 6128. Réponse assurée. Envoyez listes à Eric Bouloumie 218 bis rue Dornano 33000 Bordeaux.

Cherche pour 6128 utilitaires de préf. Dbase II, Compta, Wordstar, Cont, nbx, Jeux et util. Tél.45.97.98.80. Calzan 02 Imp Gueffron 94480 Ablon.

Recherche désespérément possesseur d'un Turbo Pascal pour PCW. Peux échanger contre DTP-PAO original avec notice. Tél.25.32.12.16. après 18 h.

Echange Moniteur Mono. PC 1512 + argent contre coul. Ch. correspondant(s) pour échanges log. Matthieu Wargnier 1 rue F. Marie 26000 Valence.

Echange nbx logiciels sur 6128 possède news. Envoyer listes, réponse garantie. Alain Petter 101 rue de Bizy, BP 128 27200 Vernon.

Echange news sur disk vends K7 originaux 30 F

hebdogiciel Amstar Faire offre achète ext mem 64 K, vends imprimante magnéto K7. Tél.42.55.55.40. Thierry.

CPC 6128 cherche correspondants pour échanges sérieux. Envoyer liste Lamotte Gérard Prety 71290 Cuisery. Tél.85.51.13.88.

Echange nbrx logiciels dont news pour 6128 sur disk 3 et 5 1/4. Sérieux ! Réponse assurée. Envoyez listes à Droesbeke O. 6 rue Paste Urpbols 1641 Alsemberg Belgique.

Echange jeux sur Amstrad CPC 464 K7. Houillon Chistophe, 36 rue Faubourg de la Croisette 88200 Remiremont.

Cherche correspondants sur CPC 6428 pour échange de jeux. Envoyez vos listes à Michel Marmin 169 rue Pelleport 33800 Bordeaux.

CPC 6128 recher. Correspond. en vue d'éch. de news (jeux, util.) sur 3''. Tél.68.61.16.88. Demandez Pierre.

Echange log. jeux Amstrad 464 cass. (nouveautés : ex rolling Thunder...) Achète cassettes jeux Vectrex. Millanvoye Marc. Tél.73.84.61.91.

Urgent. Ech. utilitaires (Hercule 1.2 1.3 Tcopy 3 dans Zen, Odd, Jod, Tcopy 2, Satan etc.) et jeux contre discology 5.0. Tél.21.51.77.74 Dem Arnaud après 19 h.

Cherche contact pour échanges sur 6128 (possède news). Ecrire à Coutouly Gregory 35 rue Trarieux, 59220 Denain (réponse assurée).

CPC 6128 ch. contacts pour échanges jeux et util. Possède news, réponse assurée. Envoyer liste à Baldin Stéphane, 13 Bd Montaigut, 94000 Créteil.

Echange nbx logiciels jeux & utilitaires pour CPC anciens de préférences. Pas rapide s'abtenir. Tél.25,74.14.31.

Recherche corres pour 6128 nombreux logiciels. Réponse assurée. Ecrire Bruno Belmont Fare de St Sébastien 23160 St Sébastien.

Recherche ou échange logiciels disks pour 6128 Azerty : Strategy, Division blindée, Midway, avec notice. Tél.80.96.99.05 Hory L Pouillenay 21150 Les Laumes.

CPC 6128 cherche contacts, échanges news, envoyer liste à Chistophe Radigois 149 rue Parmentier 44600 St Nazaire.

CPC 6128 ch. correspondants pour échanger jeux et utilitaires (nbx) (possède bcp news). Fouilloux Eric, 6 bis av. Gros Malhon 35000 Rennes.

Echange ou vends sur console Sega, jeux Zillion, World grand prix, F16 Fighter. Tél.45.77.90.51. soir.

Echange softs sur CPC 6128 3P. Evoyez-moi vos listes à Zettel Didier 42 rue P. Brossolette 90000 Belfort;

Echange 300 jeux et utilitaires dont news sur 464 (K7 uniquement). Envoyer liste à Choquet David, 105 rue St Exupéry 80300 Albert.

Ech. moniteur monochrome 464 + 22 jeux + joystick JY2 contre moniteur couleur 464. Demander David. Tél.90.91.41.68.

Ech. soft disk 3. Rech. bob mor. esp, multiplan, bivouac, etc. Poss. renegade, bugg boy, gryzor, etc. Ecrire à Marszalek Olivier 9 rue d'Hébecourt 80680 Rumigny. Tél.22.42.05.93.

Cherche contact sérieux et rapide pour échange news sur disk. Christophe Laporte 2 allée des Vergers 95500 Gonesse. Tél.34.53.84.23. après 18 h.

Cherche corresp. sympa, rapide, sérieux pour échanger de nbx jeux sur 6128. Envoyez les listes à Legay Grégory 102 Bd Basly 62300 Lens.

CPC 6128 ech jeux dont news + vds la solution (origi) + urg. cher Speedy Wonder. Rép. assurée. Envoyez liste à Glenat William 23 rue de Cure Bourse 38320 Eybens. Tél.76.25.21.47.

Echange jeux 6128 (Rolling Thunder, Western games, etc.) Réponse assurée et rapide. Devachan Eric 24 rue de la Corniche 22680 et Arles. Tél.96.70.31.59.

Vous habitez le Vaucluse, appelez par Minitel au 90.60.13.41 de 8 à 12 le Serveur Carpenstrad.

Echange jeux sur Amstrad CPC 464 plus de 50 sur K7 tous genres. Spagnoli François, 25, rue de Chateau-Landon 75010 Paris.

Echange plus de 100 jeux sur CPC 6128, dont Thundercats, Grysor, etc. Envoyer une liste à Petit Laurent Chalivoy-Milon, 18130 Dun-Sur-Auron (réponse assurée).

Cherche corr. pour échange Amstrad D7 ou K7 (CPC), Nicolas, Téléphone : (1) 43.55.29.87. (à partir du Lun. 11/04/88).

Ech. T07/70 + manettes + livres + jeux, contre drive DDI-1 avec cordon et disquettes. Tél.: 23.56.39.09 après 19 h (Picardie). Urgent !

CPC 6128 recherche contacts pour échange de logiciels, réponse assurée. Fougnie Laurent, 249, parc Lebret, 59220 Denain.

Echange Nbrx logiciels sur 6168. Réponse assurée si liste intéres. Tél.:39.90.95.42. M. Brandeau, 13, allée de Marivaux, 95200 Sarcelles.

ACHATS

Achète 6128 Coul ou mono. Cherche contacts PC 1512 pour échange Log. Cherche Log éducatif pour CPC et PC 1512. Tél.23.70.21.93. après 20 h.

Achète imprimante pour 6128 avec logiciel de traitement à 800 F max. Tél.55.00.90.95. Fargeas Vicq sur Brévilh 87260 Pierre Buffière.

Recherche miroir astral pour 6128 textomat, masterfile 6128, impression et autres utilitaires contre jeux et utilitaires. S'adresser au 49.66.40.04. HR- vends notice 6128 Neuve et Commodore C64 peu servi.

Urgent ! Achète lecteur 5'' 25 Jasmin Amsd (+) en bon état. Tél.24.22.15.85. après 19 h.

Achète CPC 464 monochrome + Joystick max. 600 F. Ecrire à Tamo Chantal 6 Bd Beau Marchais 92230 Gennevilliers.

Achète clavier CPC 6128 bon état. Prix raisonnable. Tél.48.85.39.64.

Cherche moniteur couleur pour CPC 464. Tél.65.36.54.19.(Répondeur) Ecrire à Philippe Galauti, Port de vivre 46700 Puy L'Evèque.

Recherche désespérément ouvrage épuisé : complète Airmware du 464 « Soft n° 158 ». Faire offre au 40.95.91.36. Patrick. 92130 Issy les Moulineaux.

Recherche clavier CPC 6128. Faire offre à partir de 17 h. Tél.77.67.36.17. Merci.

Achète CPC 6128 couleur, clavier Qwerty très bon état. Tél.74.59.55.81 le soir. Prix : 2 700 F max.

Achat de logiciels éducatifs uniquement du CM1 au CM2 et CE1 au CE2. Tél.67.52.37.71.

Achète moniteur couleur CTM 644 pour CPC 6128. Prix max. 1 500 F. Tél.26.60.96.25. entre 19 h et 21 h. Demander Emmanuel. Exige très bon état !

Achète Amstrad CPC 6128 écran monochrome environ 1 500 F s'adresser à Olivier Kahwati 25 rue ou Chemin Vert Caen. Tél.31.73.72.67. après 19 h.

Rech. pour CPC 6128 + DMP 2 000 logiciels utilitaires, musicaux, ésotériques, prof. ou amat. Prix occas. Tél.47.27.92.49.

Cherche advanced ocp art studio et/ou souris sur 6128 à prix défiant concurrence. Faire offre Martial Durpoix Beaumenil 88600 Bruyère.

Achète lecteur 5''25 pour CPC 464 compatible avec DDI (Jasmin si possible). Tél.74.67.11.58. Ludovic Delayat. Ave Jean Laval 69480 Anse

Urgent ! Achète lecteur 3 DDI + interface pour moins de 900 Francs. Demandez Gmyslain (après 19 h). Tél.37.48.75.71

DIVERS

Venez avec votre minitel sur Amstrad. Tél. 95. Pokes, trucs, P.A, bal, messagerie. Tous les jours de 18 h à 14 h au 16 (1) 34.22.09.22.

Développeurs Soft et Hard : nous avons les structures permettant de commercialiser vos idées...Contactez nous très vite : G.D.I 3 Villa de la Treille 91590 La Ferté Alais.

La chose de Grotenburg. J'offre contre 22 F renseignements indispensables pour continuer aventure. Régis J.N, 17 rue du Chenêt 25230 Dasle.

CPC 464 + DDI cherche corresp. série Ux-Nouveaux Amstradistes bienvenus. Mr. Malby P. 1 rue Marcel Royer 92230 Gennevilliers.

Cannes retraité ayant 6128 imprim celect 5 1/4 Nax Log. offre vacances à JF. pour me parfaire. François, 10 rue Lacaur-Og Cannes.

Recherche personne pouvant donner cours sur Amstrad 6128 pour enfant de 12 ans. Tél.46.64.35.46

Trucs simples pour commuter 2° bank kam Basic contre logiciel s/disque ou 50 F + enveloppe timbrée. Portmann Philippe : 45, rue Fénélon, 68200 Mulhouse. Tél. 89.43.21.91

PETITES ANNONCES

Nous recevions une telle avalanche d'annonces, que nous ne pouvions pas les passer toutes jusqu'à présent. C'est pourquoi nous avons mis en place un véritable service qui vous garantit désormais la parution de votre annonce dès le numéro suivant, si elle nous parvient avant le quatre du mois accompagnée de votre participation de 25 F.

Les propositions d'achat, vente, ou échange de logiciels ne doivent concerner que des produits originaux et documentés.

Envoyez-nous vos P.A rédigées **très lisiblement**,
ainsi que votre règlement de 25 F à :
AM-MAG, 5-7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé
Ecrire une lettre par case, laisser un espace entre chaque mot. Merci.

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LA REGLE DU JEU

LES PRIX

Pour un revendeur indépendant en 1988, c'est la lutte sans merci contre les prix promos des hypers, sauf que le revendeur indépendant doit maintenir coûte que coûte les prix promos toute l'année, alors que l'hyper a une autre politique ponctuelle, limitée dans le temps.

Nos armes pour nous battre : une clientèle qui nous connait et qui vient chercher directement la bonne affaire. **Exemple :** si nous faisons rentrer 300 magnétoscopes à un prix, disons 300F moins cher que le prix moyen hyper, nous sommes sûrs de les vendre car nous avons chaque mois plus de 300 acheteurs potentiels sur ce type de produit, pourvu que nous ayons le bon prix. Nous avons également une connaissance encyclopédique des produits que nous vendons, avec une rapidité de décision incomparable par rapport à la lourdeur des grosses sociétés...

LES GARANTIES

Nous garantissons 2 ANS la plupart de nos produits (informatique, son, vidéo...) pour faire comme tout le monde... Mais nous pourrions aussi bien les garantir 10 ANS car, entre nous, combien de pannes avez-vous avec ce magnétoscope ou la TV ou la chaine hifi ou le radio-cassette ou l'ordinateur que vous avez acheté il y a quatre ans ? Nous savons bien que les produits en provenance d'extrême-orient sont conçus en immenses quantités pour le marché mondial comprenant parfois des pays ne disposant d'aucune infrastructure de service après-vente et d'autres pays où le coût de la main d'œuvre est si élevé qu'il vaut mieux jeter l'appareil que de le faire réparer...

LES PAIEMENTS

Vous pouvez payer en espèces, par chèque, carte bleue ou crédit.
A partir de 2000 F d'achat, vous pouvez payer en 4 fois, sans intérêt, sur la plupart des produits. Nous passons par une société de crédit et nous payons les agios à votre place, sur trois mois. Ça vous aide à étaler votre règlement sans constituer le lourd et terrifiant crédit avec ses échéances mensuelles qui n'en finissent jamais... N'est-ce pas ?

OÙ ACHETER

Nous n'avons qu'un magasin et c'est volontaire, car avec des succursales, nous aurions trop de frais et nos prix ne seraient pas aussi compétitifs. C'est ce qui explique que la province représente plus de la moitié de notre chiffre d'affaires. Nous vendons également par correspondance :

GENERAL
10, bd de Strasbourg - 75010 Paris
☎ 42.06.50.50

NOUVEAU ! A PARTIR DU 25/1/88

le pack service "PRO" General

Utilisateurs professionnels ou amateurs, lorsque vous achetez un ordinateur ou une imprimante PC chez GENERAL, vous avez droit à ces **5 services gratuits :**

- **Paiement en 4 fois sans intérêt.**
- **Assistance téléphonique 90 jours** (pour tout conseil concernant l'installation de votre matériel, pendant les 90 jours suivants votre achat, vous pouvez appeler au 42.06.50.50).
- **Formation gratuite d'une demi-journée aux rudiments de base de l'ordinateur PC** (sans rendez-vous, en nos locaux, sur présentation de votre facture, de 10 à 12 h et de 14 à 16 h, sauf le samedi).
- **Garantie de 2 ans pièces et main d'œuvre.**
- **Et bien entendu, le cadeau qui accompagne tout achat d'ordinateur PC ou d'imprimante chez GENERAL.**

LES OFFRES IMBATTABLES GENERAL

DEFINITION : c'est une proposition faite par GENERAL sur un produit donné, qui est destiné, de par son prix incomparable, à être vendu en très grand nombre. Actuellement, nous avons, entre autres, deux offres imbattables sur la vidéo dont nous sommes particulièrement fiers. Jugez plutôt :

1ère OFFRE IMBATTABLE GENERAL

1 MAGNETOSCOPE VHS SECAM AMSTRAD VCR 4800 compatible Canal+, avec 5 programmations / 14 jours, 32 canaux mémorisables, télécommande à affichage digital

\+ **1 MINI TV 13 cm**, noir et blanc, multistandard, antenne, alimentation 220V/12V, valeur 899F

\+ **1 GARANTIE DE 2 ANS**

\+ **1 PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERET** après acceptation du dossier



le tout pour
3990F TTC

2e OFFRE IMBATTABLE GENERAL

Pour tout achat de 10 CASSETTES VHS E105 mn* à **30,90F** pièce, **la 11e est CADEAU**
Pour tout achat de 10 CASSETTES VHS E120 mn* à **35,90F** pièce, **la 11e est CADEAU**
Pour tout achat de 10 CASSETTES VHS E180 mn* à **39,90F** pièce, **la 11e est CADEAU**
Pour tout achat de 10 CASSETTES VHS E240 mn* à **59,90F** pièce, **la 11e est CADEAU**

* La marque de ces cassettes est à notre choix, selon nos disponibilités.

GENERAL

PROGRAMME PRINTEMPS 88

OPERATION CADEAUX*

Cadeau PC 1512 Amstrad

128K DE MEMOIRE VIVE SUPPLEMENTAIRES
+ 1 traitement de texte EVOLUTION SUNSET
+ 1 tableur CALCOMAT/Micro Applications
+ 1 gestionnaire de fichiers SUPERBASE
+ 4 JEUX : World Games, Leader Board, Arkanoïd et Super Tennis.

A partir de maintenant, quand vous achetez un PC 1512 chez GENERAL, vous le payez le prix d'un PC 1512 512 Ko de mémoire vive et vous avez un PC 1512 de 640 Ko de mémoire vive.

L'équipe de GENERAL s'est demandée quel cadeau pouvait être fait à nos clients acheteurs de PC 1512 pour qu'ils soient bien malheureux d'aller les acheter ailleurs qu'à notre magasin. Les traditionnelles panoplies de petits cadeaux tels que joysticks, petits programmes, boites de rangement sont idéales pour les utilisateurs familiaux, mais pour une utilisation professionnelle, il faut de l'utile et, si possible, de l'indispensable.

Partant de cette réflexion, Marcel, notre responsable du Service Après-Vente (plus de 400 machines Amstrad passent entre les mains de son service chaque mois) a proposé d'étendre gratuitement la mémoire du PC 1512 de 512 Ko à 640 Ko.

A première vue, l'offre était stupéfiante. Il est certain que 128 Ko supplémentaires apportent à l'utilisateur un confort pratiquement essentiel dans certains grands programmes comme dBase II ou Lotus 1.2.3, entre autres. Mais de là à en faire cadeau ! Mais de là à transformer des centaines, voire des milliers de PC 1512 dans nos ateliers, vu le coût d'une telle opération, nous y avons réfléchis à deux fois.

L'idée a mûri, Marcel nous a prouvé qu'elle était parfaitement réalisable et qu'en achetant les composants par grosse quantité (18 microprocesseurs par extension) le coût en devenait raisonnable et nous avons donc adopté l'**EXTENSION MEMOIRE CADEAU.**

Aujourd'hui, grâce à cela, nous sommes heureux d'aller encore plus loin dans le sens de **la philosophie AMSTRAD : un rapport prix/performance optimum.** Donc, à partir de maintenant, tous les PC 1512 vendus par GENERAL ont une mémoire vive de 640 Ko, c'est-à-dire la capacité mémoire maximum sans modification du DOS. La garantie du PC 1512 acheté chez GENERAL est de 2 ans et, bien entendu, vous pouvez bénéficier du paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem).

Cadeaux pour les PCW Amstrad

1. 1 rame papier
2. 1 ruban d'imprimante supplémentaire
3. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
4. 1 bon d'achat de 300 F pour un logiciel professionnel d'une valeur minimum de 1000 F (bon valable 6 mois)
5. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem)

Cadeaux pour les CPC 464 et 6128 Amstrad

1. 1 manette de jeu
2. **50 jeux cadeaux :** (Maze Eater, Cyclons, Handicap Golf, Rush Hour Attack, Royal Rescue, Star Trek, Whirly, Fighter Command, Attacker, Draughts, Evasive Action, Noughts and Crosses, The King's Orb, Play Hi-Low, Exchange, Hangman, Pontoon Bet, Fireman Rescue, 3D Maze, Colony 9, Backgammon, Solit, Yamzee, Craps, Three Cards Brag, Trucking, Rally 3000, Sitting Target, Nemiesis IV, Space Ship, Jet Flight, Dragona Maze, Intruder, Inferno, Ghosts, Fantasy, Space Base, Planets, Hopping Herbet, Dynamite, Time Bomb, Day at the Races, Lunar Landing, Space Mission, Rats, Motor Way, Donjon Adventure, Space Pod Rescue, High Rise, Creepy Crawley)
3. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
4. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem)

Cadeaux pour toute imprimante achetée chez GENERAL

1. 1 garantie 2 ans pièces et main d'œuvre
2. 1 rame papier
3. 1 paiement en 4 fois sans intérêt (après acceptation du dossier Cetelem) à partir de 2000 F d'achat

DERNIERE MINUTE

TOUS LES LOGICIELS
D'ENSEIGNEMENT
ASSISTÉ PAR ORDINATEUR
ALTITUDE 21
SONT DISPONIBLES CHEZ
GENERAL

LE LEASING COFIBAIL

Réservé aux entreprises, artisans, sociétés et assimilés

DURÉE : 48 MOIS - PAS DE DEPOT DE GARANTIE - DELAI D'ACCORD : 3 JOURS

PREMIER LOYER : 1 % DE LA VALEUR DE L'ACHAT + 47 LOYERS
+ OPTION D'ACHAT 1 % DE LA VALEUR DE L'ACHAT

AVANTAGES : TVA récupérable chaque mois. Amortissement immédiat puisque vous êtes locataire et non propriétaire de votre matériel.

EXEMPLE : Vous voulez acquérir, en leasing, un ordinateur d'une valeur de 10.000 F TTC. Son prix HT est de 8140 F, la TVA de 1860 F, vous devez multiplier 98 % de 10.000 F par 2,930. Le premier loyer HT = 1 % soit 81,40 F. Les 47 autres loyers HT suivants sont de 238,50 F : 8140 F $-(2 \times 81{,}40) \times 2{,}930 = 47$ loyers. L'option d'achat HT est de 81,40 F HT.

Pour obtenir un leasing Cofibail, il vous suffit de vous munir d'un extrait K BIS, d'un RIB, d'une copie de carte professionnelle et, si vous êtes profession libérale, d'un avis d'imposition et d'une pièce d'identité.

Opération 10e anniversaire General

(offre limitée au stock disponible)

ORDINATEUR à cassette
CPC 464 avec moniteur couleur
+ lecteur de disquettes DD1

~~4980 F~~

4290F

et bien entendu, vous bénéficiez des cadeaux CPC :
1 joystick et 50 jeux

NOUVEAU !

Branchez votre AMSTRAD PC 1512 monochrome sur votre téléviseur couleur familial grâce au boitier Péritel AMSCOLOR

PRIX IMBATTABLE GENERAL **790F TTC**

CRAYON OPTIQUE POUR PC 1512 ET PC 1640

ELECTRIC STUDIO

utilisable sous GEM, précis au pixel près, complêt et facile à installer avec son logiciel. Peut se coupler avec la souris.

395F TTC

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

OPERATION LOTS

N° LOTS	DÉSIGNATION	PRIX HABITUEL GENERAL	PRIX LOTS
1er lot	Imprimante DMP 2160 + logiciel traitement de texte Textomat	2140F	1899F
2e lot	Imprimante Citizen 120 D + logiciel traitement de texte Textomat	2449F	2199F
3e lot	Imprimante DMP 3160 + Textomat PC logiciel traitement de texte	3106F	2799F
4e lot	Imprimante Citizen MSP 15 + Textomat PC logiciel traitement de texte	4815F	4499F
5e lot	10 disks 3" Amsoft + boîte Posso 100 disks 3"	338F	295F
6e lot	2 joysticks Pro 500 + 1 doubleur de joystick	560F	399F
7e lot	3 boîtes Posso 100 D 3"	417F	290F
8e lot	2 rubans DMP 2000 ou CITIZEN 120 D	190F	169F
9e lot	Magneto K7 pour CPC 6128 + 3 jeux Mastertronic au choix + cordon de liaison	478F	349F
10e lot	2 rames papier 500 feuilles paravents	138F	95F
11e lot	20 K7 C20 micro	140F	119F
12e lot	Tuner TV pour Amstrad + antenne "Satellit" amplifiée intérieure 32dB	1785F	1499F
13e lot	10 cassettes vidéo VHS E 120	—	299F
14e lot	10 cassettes vidéo VHS E 180	—	349F
15e lot	10 cassettes vidéo VHS E 240	—	499F
16e lot	10 cassettes audio TDK SA90 position chrome	—	185F
17e lot	10 cassettes audio FUJI FR II 90 position chrome	—	179F
18e lot	18 RAM 4164 pour étendre la mémoire d'un PC 1512 en 640Ko	—	490F
19e lot	Joystick PC + carte PC pour Amstrad PC 1512	670F	499F
20e lot	100 Diskettes 5"1/4 DFDD + 1 boite DD100L avec serrure	—	399F

GRANDE NOUVELLE !

LE **CATALOGUE GENERAL** DE 200 PAGES EDITION 88 (HI-FI, VIDEO, MICRO) EST EN VENTE DANS TOUS LES **MAGASINS DE JOURNAUX**

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

le temple d'amstrad

Ordinateur familial

Amstrad CPC 464

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran monochrome

1990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 9 mensualités de **220F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180F

TARIF GENERAL CPC 464
avec écran couleur

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

CADEAU

1 MANETTE DE JEU
50 JEUX CADEAUX
voir page
Opération Cadeaux
1 GARANTIE 2 ANS
pièces et main d'œuvre
PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERET

AMSTRAD CPC 464
l'ordinateur familial de pointe

Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

Processeur Z80 : Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — d'autant plus que le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.

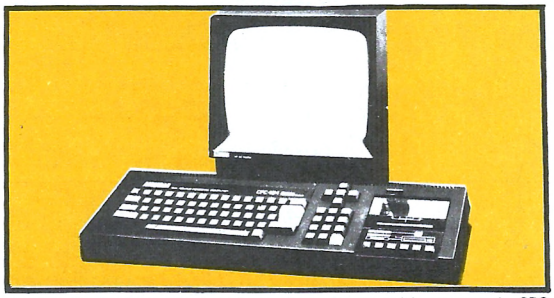
64K de RAM : Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

Graphics : Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier : un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée.

Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassettes incorporé : Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardus et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.



Basic : Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu : un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR$(n).

Touches programmables : jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

Fenêtres : on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son : les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

Sortie d'imprimante : une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'extension : plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension des ROM : tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran monochrome

2990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 12 mensualités de **263,90F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 366,80F

TARIF GENERAL CPC 6128
avec écran couleur

3990F

A CREDIT CETELEM
190F au comptant
+ 24 mensualités de **199F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 976F

LES CONDITIONS GENERAL
Garantie :
1 an, pièces et main d'œuvre

CADEAU

1 MANETTE DE JEU
50 JEUX CADEAUX
voir page
Opération Cadeaux
1 GARANTIE 2 ANS
pièces et main d'œuvre
PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERET

Ordinateur personnel Amstrad CPC 6128



Le CPC 6128 est impressionnant
Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

LES GRAPHIQUES
Les programmes traitant de sons et de graphismes sont particulièrement bien pourvus. Il existe trois modes d'écran offrant la couleur et la netteté exceptionnelle, les 16 couleurs choisies dans une palette de 27 sont idéales pour réaliser des jeux. Les autre modes offrent un écran texte de 40 colonnes avec 4 couleurs, idéal pour les applications éducatives et un écran texte de 80 colonnes avec 2 couleurs (parmi la palette de 27) pour les diagrammes de haute résolution et les histogrammes.

Avec un écran de 80 colonnes, le traitement de texte affiche les lignes comme elles seront imprimées.

LA MEMOIRE
Le CPC 6128 est fourni avec 128K de mémoire vive, avec plus de 41K de disponibles en Basic, quelque soit le mode d'affichage, ce qui permet l'utilisation de programmes sophistiqués.

Les 64K de RAM supplémentaires sont utiles pour certaines applications Basic qui font appel à des variables ou pour mémoriser des écrans entiers pour de rapides changements dans les jeux d'action.

PRINCIPALES CARACTERISTIQUES
Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.
Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de caractères internationaux sous CP/M Plus. Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères.

Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incoporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : de nombreuses interfaces sont disponibles pourl'utilisation de certains logiciels.
Extension de la ROM. Toutes les routines de la ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire. Il est possible d'ajouter 252 pages de 16K chacunes.

LE CPC 6128 EST EXTENSIBLE
Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, nous les avons inclus dans le CPC 6128.

L'unité de disquette et le moniteur, les deux éléments les plus importants, sont intégrés dans le 6128. Et nous avons ajouté les interfaces les plus utiles. Si l'expérience des jeux et des graphiques que vous avez, est basée sur un téléviseur classique, la couleur de notre moniteur vous enchantera.

Nos produits additionnels en option sont tout aussi impressionnants. Vous pourrez améliorer vos jeux, révolutionner vos affaires et communiquer avec d'autres ordinateurs. Et tout cela pour un prix beaucoup plus compétitf que vous ne le pensez.

AMSOFT : le support des ordinateurs Amstrad
De la joie et de l'action, des couleurs formidables. Il existe déjà un choix de 3000 jeux disponibles, tous compatibles avec la famille AMSTRAD.

GENERAL

Amstrad PCW 8256

ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé.
De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M+ avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comprenant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M+, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

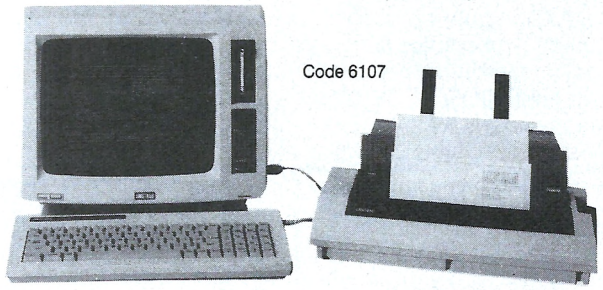
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

L'écran.
Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40% supérieure à celle d'un écran standard 80×24.

Disquettes.
Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

Clavier et logiciel.
Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la possibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.
La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M+.

Imprimante.
Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que: espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.
Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte
3997 F HT

4741F

A CREDIT CETELEM
740F au comptant
+ 24 mensualités de **211,10F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40F

REVOLUTIONNAIRE

Ruban carbone noir MULTITRACK pour IMPRIMANTE PCW 119F

Jusqu'ici, les rubans carbone pour imprimantes matricielles avaient l'effet désagréable de détruire la tête matricielle des imprimantes à impact. Ce ruban évite enfin ce problème et donne à votre frappe une brillance et une netteté pratiquement identique à une imprimante à marguerite, ce qui n'est pas le cas pour le ruban textile fourni d'origine avec la machine. Indispensable pour ceux qui veulent une frappe professionnelle.

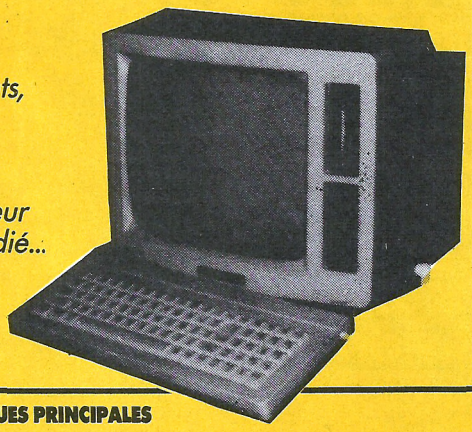
Amstrad PCW 8512

l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connait toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512.**

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maitrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maitriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.

Artisans, commerçants, professions libérales, PME, cet ordinateur vous est dédié...



Code 6103

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte
4997 F HT

5930F TTC

A CREDIT CETELEM
930F au comptant
+ 30 mensualités de **222,40F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672F

CARACTERISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé
- imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"
- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+
- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rappport à la normale)
- possibilités d'extension.

LECTEUR JASMIN AM 5D (1 MEGAOCTET)

Voici la vraie solution professionnelle pour une véritable capacité de stockage. Le JASMIN AM 5D 1 mégaoctet est équipé de la technologie la plus sophistiquée. Qu'on en juge : double tête, quadruple densité, 720K formaté, entièrement compatible à MS/DOS et CP/M 2:2. Livré avec disquette utilitaire de duplication, formattage et utilisation en 80 pistes.

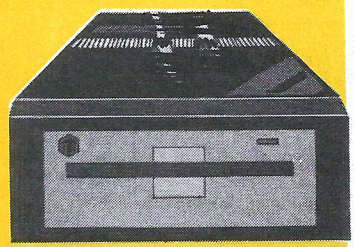
Pour ceux qui connaissent déjà Mr TRAN, l'un des plus brillants informaticiens français de notre génération, nul doute que ce lecteur de conception et d'assemblage français est dans la droite lignée des produits géniaux qu'il a sorti par le passé avec l'ORIC ATMOS. Anciens possesseurs d'Oric, vous avez tous rêvé d'un lecteur JASMIN 3P pour votre Atmos. Il existe désormais en 5P1/4 pour votre AMSTRAD. Avec un 464, il se connectera sur un DD1. Avec un 6128, il se connectera directement sur le CPC. Pour les 8256 et 8512, un kit d'adaptation est nécéssaire.

Cordon liaison AM5D/6128 **155F** Kit AM5D/8256-8512 **250F**

TARIF GENERAL
LECTEUR JASMIN AM 5D
Code 6195

1799F

A CREDIT CETELEM
299F au comptant
+ 6 mensualités de **268,60F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 111,60F

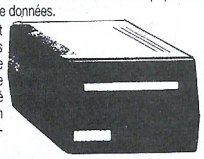


Lecteurs Amstrad DD1/FD1

Tout utilisateur du CPC 464 digne de ce titre comprend parfaitement pourquoi les lecteurs de disquettes s'imposent de plus en plus sur le marché. Bien sur, les cassettes suffisent aux jeux d'ordinateur. Seulement, lorsqu'on aborde la programmation ou les programmes plus sérieux, l'accès direct offre des possibilités inégalées. Cependant, vous ne pouvez vous contenter de brancher un lecteur de disquettes sur un ordinateur. Vous devez disposer en outre d'un logiciel adapté afin de tirer le plus grand profit de cette capacité de vitesse et de rangement nettement accrue.

Le DD1 d'AMSTRAD comporte une série complète d'extensions sur le basic permettant à la disquette de fonctionner avec des fiches conçues au départ pour une cassette. Le logiciel s'occupe de l'ensemble de la gestion du fichier : les fiches du CP/M peuvent ainsi cohabiter avec les fiches AMSDOS. Et qui plus est, l'AMSQOS et le CP/M sont en mesure de partager leurs fiches de données.

Le DD1 est fourni avec tout son dispositif d'alimentation courant et un segment de branchement des commandes placé, pour plus de sécurité, sur le canal de l'interface de la disquette à l'arrière du CPC 464. On peut également brancher une seconde unité de lecteur de disquettes (AMSTRAD FD1) afin de doubler la capacité de la disquette et de simplifier la copie des fiches et l'exécution de disques de sécurité. Une deuxième interface n'est pas nécessaire.



TARIF GENERAL LECTEUR AMSTRAD DD1
avec alimentation et interface
1990F

TARIF GENERAL
LECTEUR AMSTRAD FD1
2e unité sans interface controleur
1590F

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

GENERAL, c'est le PC sur mesure à prix budget

CONFIGURATIONS PC XT AMSTRAD PERSONNALISE GENERAL

ou L'AMSTRAD PC 1512 SUR MESURE

NOTRE RECETTE : vous prenez l'excellent PC 1512 SD simple drive et vous l'équipez d'abord avec un lecteur de disque supplémentaire (floppy 5"1/4 ou disque dur) de très bonne qualité. Ensuite, vous pouvez lui adjoindre une carte Hercule ou un moniteur EGA avec sa carte, ce qui augmente considérablement ses qualités graphiques. Vous n'oubliez pas d'étendre sa mémoire à 640 Ko. Vous obtenez alors de multiples configurations très performantes et parfaitement adaptées à vos besoins. Pour ne rien vous cacher, vous vous appercevrez que la tarification de ces versions est pratiquement imbattable, fait courant chez GENERAL. Tous les appareils personnalisés GENERAL sont livrés montés, contrôlés et réglés, ce qui vous assure une garantie de bon fonctionnement au déballage.

PC 1512 VERSION 1

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

5990FTTC

PC 1512 VERSION 2

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

7899FTTC

PC 1512 VERSION 3

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur monochrome modifié Hercule
+ 1 carte HC 1512 Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

7290FTTC

PC 1512 VERSION 4

PC 1512 640Ko
+ 2 lecteurs disque 5"1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko
+ 1 moniteur couleur EGA ADI PX22 + Carte EGA multimode CGA Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

11690FTTC

PC 1512 VERSION 5

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 21Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

7890FTTC

PC 1512 VERSION 6

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 21Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

9990FTTC

PC 1512 VERSION 7

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

8990FTTC

PC 1512 VERSION 8

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

10890FTTC

PC 1512 VERSION 9

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur monochrome modifié Hercule
+ Carte HC 1512 Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

9499FTTC

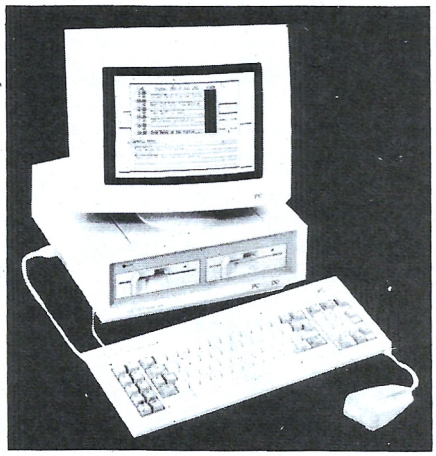
PC 1512 VERSION 10

PC 1512 640Ko
+ 1 lecteur disque 5"1/4 d'origine
+ 1 disque dur 32Mo Western Digital
+ 1 moniteur couleur EGA ADI PX 22 + Carte EGA multimode CGA Hercule + 1 souris
+ GEM + DOS 3.2
+ Integral PC + 4 jeux

13890FTTC

GENERAL
10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS
Tél. (1) 42.06.50.50 - Télex 214 034 F
Département MICRO INFORMATIQUE

AMSTRAD PC 1512 ORDINATEUR PROFESSIONNEL COMPATIBLE



PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur monochrome, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
4190F HT 4960F TTC

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur monochrome, deux lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
5190F HT 6150F TTC

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec U.C., moniteur monochrome, un lecteur disq. 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDos 3.2, Dos Plus, Gem Desktop et Paint, Basic2
8190F HT 9710F TTC

PC 1512 SD avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
5990F HT 7100F TTC

PC 1512 DD avec unité centrale, moniteur couleur, 2 lecteurs de disquettes 360 Ko, souris, MSDOS 3,2, DOS Plus, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC2
6990F HT 8290F TTC

PC 1512 HD 20 Méga Octets avec U.C., moniteur couleur, un lecteur de disquettes 360 Ko et disque dur 20 Mo, souris, MSDos 3.2, Dos Plus, Gem Desktop et Paint, Basic2
9990 F HT 11840F TTC

CADEAU ! Extension mémoire vive de 512 Ko à 640 Ko

COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maitrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptible le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configuration nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple-lecteur, double lecteur, disque dur 10 Mo ou 20 Mo) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie. Pour les besoins plus importants, il existe des versions à disque dur

G E M

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les îcones pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps. Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.

LOGICIELS

Le PC 1512 utilise directement tous les programmes tournant sur IBM-PC et compatibles. Et vous n'avez pas à vous soucier de savoir si votre configuration est adéquate puisque le PC 1512 dispose en standard du graphisme haute résolution, de 512 Ko de mémoire centrale et d'un port série. Des programmes vedettes comme Wordstar, Lotus 1.2.3 et dBase sont accélérés par la grande vitesse du processeur 8086 PC-1512. Et des applications résidant en mémoire centrale peuvent être appelées et quittées sans perturber le programme principal.

LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

VERSIONS A DISQUE DUR

POURQUOI UN DISQUE DUR ?

Le disque dur transforme le PC 1512. Un disque dur fonctionne selon le même principe que la disquette, mais plus vite et avec une capacité de stockage infiniment supérieure : un disque dur de 10 Mo a environ 30 fois la capacité d'une disquette ; et un disque dur de 20 Mo deux fois plus. C'est assez pour stocker 3 millions de mots en gardant la place pour vos programmes habituels (traitement de texte, tableur, fichiers, télécommunications...). Et comme le disque dur est intégré dans le PC 1512, il est à l'abri de la poussière, des doigts, du café renversé et des... emprunteurs éventuels. Il existe quatre versions à disque dur du PC-1512 AMSTRAD depuis le PC-1512 HD-10 avec moniteur monochrome jusqu'au PC-1512 HD-20 avec moniteur couleur. Chacune de ces versions est dotée d'un lecteur de disquette 360 Ko pour l'installation des programmes et la sauvegarde des données.

LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16 niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute résolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

PC 1512 VERSION GENERAL

PC 1512 SD mono +2e lecteur 5 P 1/4 OSHIN 360 Ko	5990F
PC 1512 SD couleur +2e lecteur 5 P 1/4 OSHIN 360 Ko	7999F
PC 1512 SD mono +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	8990F
PC 1512 SD couleur +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	10990F
PC 1512 DD mono +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	10490F
PC 1512 DD couleur +DISQUE DUR 32 Mo Western Digital	12590F

CARACTERIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko ou un lecteur de disquette et un disque dur de 10Mo ou 20Mo. Interfaces series RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour coprocesseur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.

EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.

GENERAL
10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT INFORMATIQUE

AMSTRAD PC 1640

ORDINATEUR PC HAUTE RESOLUTION GRAPHIQUE

Les ingénieurs d'AMSTRAD ont franchi l'obstacle des coûts de production trop élevés. Ils proposent un PC, professionnellement très avancé à un prix inégalé.

Equipé d'une résolution graphique exceptionnelle, d'une importante mémoire RAM standard de 640 K, d'une vitesse d'exécution au moins deux fois plus rapide que ses concurrents, le PC 1640 ECD est tout désigné pour répondre aux nouvelles solutions informatiques que sont la P.A.O. et la C.A.O., enfin à la portée de tous !

L'Amstrad PC 1640 ECD maintient une compatibilité logiciel PC et exécute les programmes parmi la bibliothèque des logiciels compatibles.

Un moniteur couleur haute définition, d'une qualité proche de la photographie.

Le rendu des couleurs et la netteté de l'affichage du PC 1640 ECD sont étonnants ! Vous pouvez en plus connecter votre propre moniteur sur le connecteur standard vidéo prévu à cet effet.

Une sélection de 16 couleurs parmi 64 est disponible à tout instant. Les textes et les graphismes sont restitués grâce à un mode de résolution exceptionnel de 640 points x 350 lignes. Un circuit intégré spécialisé, IGA (Adapteur Graphique Interne) donne accès au mode EGA et permet donc d'obtenir cette résolution graphique de 350 lignes au lieu du standard de 200 lignes.

L'IGA accepte également le mode graphique standard Hercules afin d'assurer la compatibilité avec les logiciels qui exploitent la Haute Résolution monochrome. L'IGA peut facilement être inhibé ; vous pouvez alors enficher votre propre adaptateur graphique dans l'un des connecteurs d'extensions. Pour configurer l'unité centrale dans l'un des trois modes écran, il suffit de basculer l'un des interrupteurs du sélecteur d'écran.

Rapidité et confort d'utilisation.

Le PC 1640 ECD a un temps de réponse au moins deux fois plus rapide que bien d'autres PC. Le processeur 8086, tournant à 8 MHz permet de doubler la vitesse d'exécution des logiciels (un coprocesseur mathématique 8087 peut également être enfiché dans un emplacement libre afin d'alléger et d'accélérer la vitesse des calculs).

Lors de la mise sous tension de certains systèmes, le PC 1640 ECD procède plus rapidement aux tests ROM. Il affiche en plus les messages d'état des tests en cours.

Il n'est plus nécessaire de rentrer systématiquement la date et l'heure à chaque mise sous tension. Une alimentation de secours conserve en mémoire l'heure courante et la date de la dernière utilisation du système. Vous pouvez donc contrôler l'utilisation de votre machine.

Différentes capacités de stockage.

Pour répondre aux besoins de l'utilisateur, trois versions du PC 17640 ECD sont disponibles et ne diffèrent que par leurs capacités de stockage.

Une version simple lecteur de disquettes de capacité de 360 K octets (PC 1640 ECD/SD) est pourvu d'une mémoire utilisateur considérable de 640 K. Une partie de cette mémoire utilisateur peut être configurée en disque virtuel et recevoir des programmes qui s'exécuteront très rapidement tandis que les disquettes recevront les données.

Une plus grande souplesse d'utilisation est offerte par la version double lecteur de disquette (PC 1640 ECD/DD) qui facilite le transfert de disquette à disquette.

Pour une capacité de stockage encore plus importante, choisissez la version disque dur 20 Mégaoctets (PC 1640 ECD/HD), soit 10.000 pages de textes dactylographiés sur support magnétique. Le disque dur élimine les manipulations de disquettes : vous gagnez ainsi un temps considérable dans vos applications et comme le disque dur est intégré à l'ordinateur, il est naturellement protégé contre la poussière, les traces de doigts... et les emprunteurs abusifs de disques ! En fait, il est intouchable !

Facilités d'extensions :

L'ajout de cartes d'extension est un jeu d'enfant. Un cache coulissant permet d'accéder instantanément aux trois connecteurs d'extension, version disque dur incluse. Ces connecteurs acceptent une large gamme de cartes standards destinées à diverses applications comme les réseaux, modems et autres services.

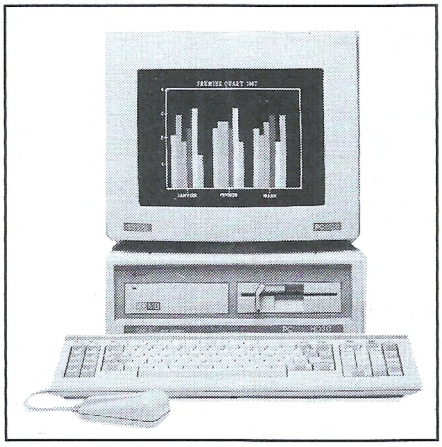
Clavier multi-fonction :

Avec son pavé numérique spécialisé et ses 10 touches de fonction, le clavier du PC 1640 ECD respecte la norme industrielle. Les 85 touches du clavier inclinable et leur réponse tactile sont idéales pour des entrées rapides de commandes et pour une utilisation à forte cadence. Le clavier est raccordé à l'unité centrale par un long câble à spire terminé par un connecteur DIN à enfichage rapide.

Compatibilité avec les réseaux :

Le PC 1640 ECD a été essayé sur les réseaux standards industriels Novel et Token Ring IBM* et dans les deux cas, a prouvé une capacité de serveur et de terminal.

* marque déposée



CADEAUX

AUTOFORMATION (2 disques)
A L'UTILISATION DE L'AMSTRAD PC
GARANTIE 2 ANS
PAIEMENT EN 4 FOIS SANS INTERET

Fiches d'entrées et de sorties adaptées à la plupart des périphériques.

Un port série aux normes industrielles RS232C (connecteurs D type standard) est installé sur le PC 1640 ECD afin d'interfacer les imprimantes, les modems, les ardoises électroniques, les tables traçantes et une large gamme d'autres accessoires.

Le connecteur Centronics parallèle, plus un raccord d'imprimante standard PC, permet la connexion de n'importe quelle imprimante équipée de l'interface Centronics parallèle. Le port série et le port parallèle sont reconnus à 100% par les logiciels d'application et les systèmes.

Un connecteur séparé pour joystick standard est prévu sur le clavier et une souris ergonomique de conception Amstrad est fournie avec son nouveau connecteur mini-D.

LES LOGICIELS

Le PC 1640 ECD accepte les meilleurs logiciels IBM et autres programmes pour compatibles PC ; il les dynamise grâce à son processeur 8086.

Avec une mémoire vive de 640 k, un espace mémoire non négligeable peut stocker des applications résidentes. Celles-ci tor à tour activées et désactivées n'empièteront pas sur le programme général. Amstrad propose également une gamme de logiciels professionnels dont les performances dépassent largement les prix.

Wordstar 1512/1640

"L'étalon des traitements de textes compatibles PC" : le nouveau Wordstar 1512/1640 est d'une grande simplicité d'emploi. Il est accompagné d'un manuel clair et d'un tutorial interactif sur disque : sa mise en œuvre est immédiate.

SuperCalc 3.21

"Le Tableur intégré professionnel". Indispensable aux directeurs et planificateurs financiers, le SuperCalc 3.21 possède 254.000 cellules par feuille de calcul, autorisant ainsi des applications complexes telles la projection de modèles financiers et prévisionnels. SuperCalc 3.21 fournit aussi des fonctions arithmétiques avancées.

Les jeux

"Jouez le jeu". Farniente avec Snooker, Golf, Chess (12 niveaux). Olympiades avec Summer ou Winter Games et sensations fortes avec le Grand Prix de Pitstops.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Adaptateur Graphique Interne compatible Hercule, MDA, CGA, EGA, Mode 40/80 colonnes en résolution moyenne, mode haute résolution 16 couleurs. Unité centrale 640 K sur carte mère. Processeur 8086 à 8 MHz. 3 connecteurs d'extension compatibles (option disque dur compris).

Choix entre :
- une version simple disquette 5 1/4" capacité 360K
- une version double disquette 5 1/4" 360K
- une version disque dur 20 Méga-octets lecteur 360K

PC 1640 SDMD

(SDMD = 1 lecteur disquettes et moniteur monochrome qualité Hercule)

5490FHT

soit **6510F TTC**

PC 1640 SDECD

(SDECD = 1 lecteur disquettes et moniteur couleur qualité EGA)

8490FHT

soit **10070F TTC**

PC 1640 DDMD

(DDMD = 2 lecteurs disquettes et moniteur monochrome qualité Hercule)

6490FHT

soit **7690F TTC**

PC 1640 DDECD

(DDECD = 2 lecteurs disquettes et moniteur couleur qualité EGA)

9490FHT

soit **11250F TTC**

PC 1640 HDMD

(HDMD = 1 lecteur disq. + 1 disq. dur 20Mo et moniteur monochrome qualité Hercule)

9490FHT

soit **11250F TTC**

PC 1640 HDECD

(HDECD = 1 lecteur disq. + 1 disq. dur 20Mo et moniteur couleur qualité EGA)

12490FHT

soit **14790F TTC**

Une interface série RS 232 et une interface Centronics parallèle avec leurs conneceurs standards, d'origine, sur carte-mère.
Haut-parleur avec contrôle de volume.
Alimentation de sauvegarde de l'horloge temps réel et de la configuration RAM. Emplacement destiné au co-processeur mathématique 8087. Connecteur joystick.

Modes fournis par l'adaptateur Graphique Interne : Couleurs : 40/80 colonnes en mode texte avec des matrices caractères de 8 x 14 points, 8 x 8 points en 16 couleurs.
Résolution graphique moyenne de 320 points x 200 lignes en 4 couleurs.
Très haute résolution graphique de 640 points x 350 lignes en 16 couleurs parmi 64.

Clavier : Numlock et Capslock équipés d'un témoin lumineux. Entrée crayon optique et joystick. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Clavier inclinable.

Souris à deux boutons et son interface sur l'unité centrale MOUSE COM compatible Microsoft.

4 disquettes comprenant des logiciels d'exploitation. ROM BIOS compatible. Système d'exploitation Microsoft MS DOS 3.2. Pilotes des périphériques compatibles avec disque virtuel et autres supports. Large gamme d'utilitaires compatibles. Utilitaire de changement de mode écran. Possibilité disque dur et réseau. Environnement GEM de Digital Research (Graphics Environment Manager) et GEM Desktop. GEM Paint de Digital Research. BASIC 2 Locomotive sous GEM. Sélecteur des jeux de caractères internationaux.

Manuels : Un manuel clair de 550 pages est fourni avec la machine. Deux manuels d'approfondissement sont disponibles : Guide d'utilisation du BASIC 2, Guide de référence technique de l'AMSTRAD PC 1640.

Dimensions hors emballage (LxHxP) : PC ECD 370x320x360 mm
Unité centrale : 370x135x384 mm - Poids : Moniteur 11,5 kg - Unité centrale PC-SD 5 kg - PC-DD 5,8 kg - PC-HD 6 kg. Clavier 1,2 kg.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT INFORMATIQUE

AMSTRAD PPC 512/640 - PC portable

ENCORE UN EVENEMENT STUPEFIANT

Annoncé au COMDEX de LAS VEGAS en novembre 87, qui est le grand salon de l'électronique aux USA, le nouveau portable PC AMSTRAD ne coûte que 4490 F HT dans sa version de base, ce qui le situe à un prix largement inférieur à son concurrent le plus proche. De plus, de par sa présentation, il sort largement des sentiers battus.

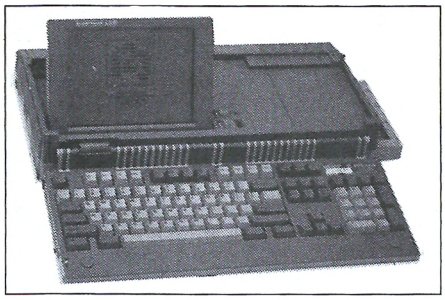
UN ASPECT ORIGINAL

Le PPC n'est comparable à aucun autre PC portable. Avant son ouverture, il se présente sous la forme d'une élégante malette de couleur crème, avec une solide poignée sur le dessus. Il s'ouvre en deux et on a alors la surprise de découvrir un véritable clavier de PC AT modèle bureau et non un de ces microscopiques claviers de machine à écrire portable auquel nous avaient habitués ses concurrents. Un écran LCD plat, placé sur la partie gauche de l'appareil s'oriente à votre choix, ce qui est pratique en raison des variations de lisibilité dues aux reflets de la lumière sur l'écran. Le (ou les) lecteur(s) de disquettes se trouve sur la partie droite de l'appareil, l'introduction de la disquette se faisant sur le côté. Le format de la disquette est de 3"1/2 pour des raisons d'encombrement et de capacité. Que les possesseurs de disquettes 5"1/4 se rassurent : un lecteur de disquettes 5"1/4 est prévu pour être relié au PPC au moyen de la sortie Série du PPC. Pour ceux qui possèdent un PC type 1512/1640 ou compatible, la manipulation est encore plus simple puisqu'il vous faudra un simple câble de liaison Série pour transférer vos disquettes 5"1/4 sur format 3"1/2.

L'écran utilise la technologie la plus récente : le système Super-Twist avec éclairage vert. Le contraste est réglable avec un potentiomètre situé sur le côté droit du clavier. La dimension de l'écran permet une excellente lisibilité, car le rapport hauteur/largeur est correct. Ainsi, les cercles ne sont pas ovalisés, mais bien ronds. Sa définition de type CGA permettra l'utilisation de la plupart des logiciels du marché. Il est possible de connecter au PPC l'écran du PC 1512. Ansi, l'alimentation intégrée du moniteur du PC 1512 alimentera aussi le PPC.

Le clavier du PPC est l'attrait principal de la machine. Il s'agit ici d'un vrai clavier 101 touches type AT, sans concession à l'encombrement. Le confort d'utilisation est exceptionnel et c'est le seul portable, à notre connaissance, disposant d'un pareil clavier. Il comprend 12 touches de fonction disposées horizontalement, un pavé de déplacement curseur et un pavé numérique séparé. Les trois touches de blocage CAPS LOCK, NUM LOCK et SCROLL LOCK sont munies d'une diode pour signaler leur état. La mécanique des touches est suffisamment ferme et la rigidité du clavier est correcte.

Les écrans LCD souffrent tous d'une rémanence, c'est-à-dire que le tableau précédent reste affiché quelques instants en surimpression avec le nouveau tableau. La conséquence est que les présentations graphiques style Atari ou Mac avec curseur et cliquage de souris ne sont pas très adaptées aux écrans LCD. La souris n'est donc pas présente sur le PPC comme sur la plupart des portables.



CADEAU : 1 LOGICIEL PROFESSIONNEL SUPERBASE

Les sorties sont de type Parallèle et Série. On trouve également une sortie vidéo et 2 connecteurs d'accès aux bus. Pas de slots internes disponibles, mais grâce aux connecteurs d'accès au bus, il est prévu un boîtier d'extension pouvant contenir 4 cartes longues et un disque dur de 20 Mo.

Le PPC est alimenté soit par 8 piles rondes de 1,5 V, soit par une alimentation externe avec un cordon allume-cigare qui se branche sur la prise de votre voiture, soit par le secteur avec un transformateur 220 V/12 V fourni avec la machine. Il est parfaitement possible de remplacer les piles par des piles rechargeables au cadmium nickel qui sont maintenant d'un coût très raisonnable (environ 195F les 8 piles avec le chargeur).

UNE TECHNIQUE SEDUISANTE

Le PPC existe en 4 versions : 512 Ko, 640 Ko, 1 ou 2 lecteurs de disquettes, mais la plus grande originalité réside dans la version 640 Ko qui comprend un modem intégré. De plus, ce modem est extrêmement performant puisqu'il dispose de 4 modes de communication : V21 en 300 bauds, V22 en 1200 bauds, V22bis en 2400 bauds et V23 en 1200/75 bauds. Le PPC pourra donc être utilisé en tant que Minitel, avec tous les avantages de la mémoire en plus. Le processeur qui équipe le PPC est un NEC V30, c'est-à-dire un processeur qui est donné pour être environ 30 % plus rapide que le 8086 d'Intel qui équipe les PC 1512/1640. Il permet comme le 8086 l'adressage sur 16 bits, ce qui permet d'accélérer toutes les opérations faisant appel à la mémoire. La vitesse d'horloge est la même que celle du PC 1512, soit 8 MHz. Un coprocesseur mathématique Intel 8087 peut également se connecter à côté du V30. Une petite batterie rechargeable alimente une horloge/calendrier permanente, ce qui est indispensable pour un portable, surtout pour le PPC 640 Ko avec modem. Pour ses communications externes, selon SVM dont les bancs d'essai font autorité dans le monde de l'informatique, le PPC obtient 92 % au standard SVM, ce qui est exceptionnellement bon et ne nous étonne pas outre mesure, tant AMSTRAD nous a habitué à des produits performants. En conclusion, le PPC AMSTRAD représente à notre sens l'arme absolue en matière de portable destiné à être utilisé intensément.

PPC 512 S
(1 lecteur disquette, 512 Ko mémoire)
4490F HT
soit **5325F TTC**

PPC 512 D
(2 lecteurs disquette, 512 Ko mémoire)
5490F HT
soit **6511F TTC**

PPC 640 SM
(1 lecteur disq., 1 modem, 640 Ko mémoire)
5490F HT
soit **6511F TTC**

PPC 640 DM
(2 lecteurs disq., 1 modem, 640Ko mémoire)
6490F HT
soit **7697F TTC**

Disponibilité AVRIL 88 : nous prenons les commandes pour livraison avril

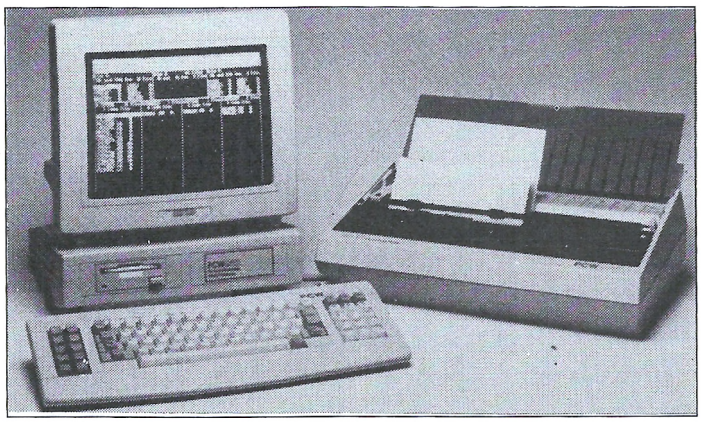
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Microprocesseur : NEC V30. Fréqu.horloge : 8 MHz. Système d'exploit. : MS DOS 3.3. Mémoire vive : PPC 512 : 512Ko, PPC 640 : 640Ko. Lecteur disq. : format 3"1/2. Mémoire de masse : 720Ko. Ecran à cristaux liquides, 18x12cm (8" en diagonale). Définition : 640x200 points. Clavier : 101 touches, type PC AT, dont 12 touches de fonction horizontales et pavé numérique séparé. Sorties Série, Parallèle, Vidéo pour moniteur N/B ou couleur à la norme CGA (640x200), sortie pour boîtier externe contenant 4 slots d'extension pour cartes longues et disque dur 20 Mo. Modem : intégré sur PPC 640. Normes V21, V22, V22bis, V23. Alim. : piles, prise allume-cigare, adaptateur secteur externe. Dim.: 450 x 230 x 100 mm. Poids : 5,4 kg sans les piles.

AMSTRAD PCW 9512

La caractéristique principale du PCW 9512 par rapport aux PCW 8256/8512 est l'imprimante qui est ici à marguerite. C'est une 20 CPS à marguerites interchangeables type Diablo 630. Le chariot est un 132 colonnes avec tracteur intégré et chargeur 1 feuille automatique. La parfaite qualité courrier obtenue fera taire les détracteurs des PCW 8256 / 8512 qui n'étaient pas totalement satisfaits de l'imprimante matricielle. L'imprimante est capable d'imprimer en bold, en double frappe, en "Superscript" et "Subscript" (fort utile pour les formules mathématiques). L'écran du moniteur affiche en blanc à la différence des PCW 8256/8512 qui affichaient en vert. Il est à haute résolution avec un affichage de 90x32 caractères. L'affichage blanc est plus lisible et la transition du papier à l'écran est moins fatigante. Un nouveau clavier de 82 touches permet d'utiliser avatageusement la rapidité et les nouvelles facilités du nouveau logiciel de traitement de texte LOCOSCRIPT II. Ce dernier est équipé de menus déroulants, évitant le besoin d'apprendre une série compliquée d'instructions pour le traitement de texte. 512K de RAM avec un disque de 1 Mégabits non formaté (720Ko formaté) au format traditionnel 3 pouces avec un indexage pour 250 fichiers séparés. Avec une page moyenne comprenant entre 1000 et 1500 caractères, on peut stocker 700 pages de texte sur une disquette. Il y a aussi un emplacement pour un 2e drive. Un port parallèle Centronics est intégré ainsi qu'un port d'extension pour l'interface parallèle série PCS 8256. Cela signifie que d'autres imprimantes (jusqu'à 4) peuvent être utilisées. Il y a des drivers d'imprimantes disponibles fournis pour l'imprimante EPSON FX et le standard DIABLO. Bien que destiné à fonctionner seul, des modems sont disponibles afin de faire communiquer entre eux plusieurs PCW.

Le logiciel LOCOSCRIPT II fourni avec la machine comprend plusieurs ajouts par rapport à Locoscript I : un programme de mailing qui permet d'imprimer des étiquettes, Locospell, un dictionnaire de 78000 mots. Le PCW 9512 est également fourni avec CP/M Plus et ses utilitaires standards : Basic Mallard, Graphique GSX et Logo DR. L'utilisateur obtiendra avec le PCW 9512 une frappe aussi bonne qu'avec une grosse machine à écrire avec en plus toutes les facilités de l'informatique. Le PCW 9512 n'a pas la vocation de remplacer les PCW 8256/8512 mais de toucher une clientèle plus profesionnelle et plus exigeante pour la qualité de la frappe.



La machine prête à l'emploi, avec LOCOSCRIPT II :
5490F HT
soit **6510F TTC**
Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem

CADEAUX :
1 RAME DE PAPIER
+ 1 RUBAN IMPRIMANTE
GARANTIE 2 ANS

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT IMPRIMANTES

OPTIONS EPSON

8304 Tracteur LX 80/LX 86/LX 90	296F TTC
8301W Tracteur FX 80+/FX85	332F TTC
7303 Tracteur LQ 800	509F TTC
7304 Tracteur LQ 1000	628F TTC
8303 Tracteur LQ 1500	687F TTC
8305 Tracteur IX 800	260F TTC
8302 Tracteur SQ 2000	723F TTC
7305 Tracteur SQ 2500	818F TTC
8307 Tracteur tirant EX 800	770F TTC
8308 Tracteur tirant EX 1000/LQ 2500	818F TTC
8338 Bac LX 80/LX 86/LX 90	948F TTC
8331 Bac FX 80+/FX 85	2229F TTC
8347 Simple bac FX 800/LQ 800	1779F TTC
8348 Simple bac FX 1000/LQ 1000	2194F TTC
8342 Simple bac EX 800	1790F TTC
8343 Simple bac EX 1000/LQ 2500	2306F TTC
8346 Double bac EX 1000/LQ 2500	4008F TTC
8334 Simple bac LQ 1500	3712F TTC
8344 Double bac LQ 1500	6700F TTC
8335 Simple bac SQ 2000	3688F TTC
8345 Double bac SQ 2000	6653F TTC
7336 Double bac SQ 2500	4139F TTC
8391 P Kit option couleur EX 800/EX 1000	735F TTC
8391 E Kit option couleur LQ 2500	818F TTC
8311 Support rouleau P80S/P80X	142F TTC
8312 Support rouleau LX80/LX86/LX90	332F TTC
8310 Support rouleau FX85, LQ800, EX800, FX800, LX800	332F TTC
7694 Module Diablo 630 (pour LQ800/1000)	972F TTC
7695 Module IBM 5152 (pour LQ800/1000)	972F TTC

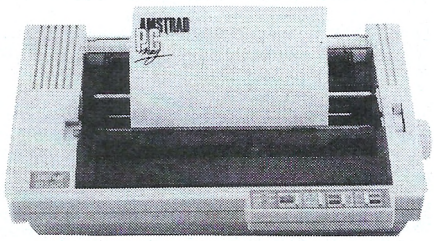
IMPRIMANTE AMSTRAD LQ 3500

La LQ 3500 est une imprimante matricielle, 24 aiguilles, 80 colonnes (chariot court) qui vous assure une qualité courrier très proche d'une imprimante à marguerite. Sa rapidité, 160 CPS en listing et 54 CPS en NLQ (Near Letter Quality) lui donne une place intéressante pour une utilisation personnelle. Son originalité est son tableau de contrôle en façade à la façon des imprimantes "STAR". Il est certain que pouvoir commander un certain nombre de fonctions directement sur l'imprimante plutôt que de passer par un logiciel confère un meilleur confort d'utilisation.

Ces touches de façade permettent :

a) avance ligne ;
b) avance page ;
c) qualité listing ;
d) qualité courrier.

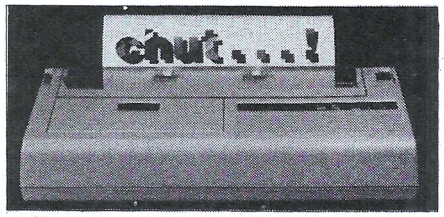
La sélection du mode courrier est signalé par deux bibs, un seul bib signalant le mode listing. L'entrainement se fait par friction ou tracteur. Un guide papier est fourni avec l'imprimante. Il permet, en position haute, l'introduction automatique d'une feuille de papier machine. Le buffer d'impression est de 7 Ko. Les différents caractères résidant dans le machine sont : pica, élite, condensé, double largeur avec toute options : indice, exposant, italique, gras, soulignement. L'interface parallèle est compatible EPSON et IBM, c'est-à-dire que vous pourrez tout aussi bien brancher un 464, un 6128, un PC 1512 ou un Atari. La configuration par défaut se fait à l'arrière de la machine au moyen de micro microswitchs facilement accessible.



3990 F
paiement en 4 fois sans intérêt
après acceptation du dossier (CETELEM)

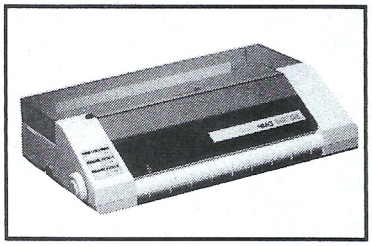
IMPRIMANTE OKIMATE 20

OKIMATE 20 + INTERFACE PC + LOGICIEL DE RECOPIE D'ECRAN COULEUR CSP + CABLE PC + 1 RUBAN COULEUR + 1 RUBAN N/B
2995F



IMPRIMANTE 4 COULEURS : adaptable aux ordinateurs PC et compatibles, la nouvelle imprimante OKIMATE vous offre l'esthétique, le confort du silence, les performances techniques et la performance prix.
CARACTERISTIQUES TECHNIQUES : qualité listing à 80 CPS. Qualité courrier à 40 CPS. Graphiques (144x144 points/pouce). Tabulations verticales et horizontales. Caractères élargis. 10 polices de caractères nationaux. Mémoire tampon de 4Ko. Tête d'impression enfichable. Jeu de caractères téléchargeables. Entrainement à picots réglables. Impression : transfert thermique. Largeur de papier de 254mm pour alimentation continue ou feuille à feuille. Possibilité d'imprimer jusqu'à 100 nuances.

Imprimante AMSTRAD DMP 3160



TARIF GENERAL
IMPRIMANTE DMP 3000 PC
2290F
A CREDIT CETELEM
490 F au comptant +
9 mensualités de **220 F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 180 F

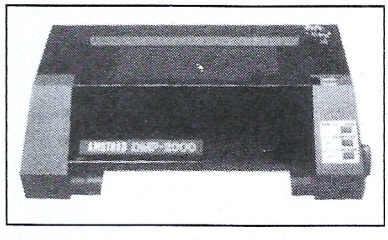
La super imprimante au rapport qualité/prix/performance stupéfiant, comme toute la gamme 1512. Jugez donc vous même en lisant les caractéristiques techniques ci-dessous.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Système d'impression : impact matrices
Vitesse : caractère normal 160 CPS
double caractère 52 CPS
Dim. caractères (normal) : 2,1x2,55mm
Styles et dimensions possibles : Pica, Elite, Condensé, Large, etc...
Papier : feuille à feuille ou rouleau.
Entrainement : traction et friction.
Nombre de copies : 2 (papier autocopiant).
Interface : parallèle Centronics.
Alimentation : 220/240V.
Dimensions (LxHxP) : 400x250x100mm.
Poids : 4,2 kg.

Imprimante Amstrad DMP 2160

TARIF GENERAL
1690F
A CREDIT CETELEM
9 mensualités de 205,40 F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 171,10F



DMP 2160 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE
La DMP 2160 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu coûteux d'AMSTRAD.
Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel.
On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entrainement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde.
Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard, permettront à la DMP 2160 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.
La DMP 2160 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée.
Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparait également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabiquée à Hong-Kong alors que ses rivales sont d'origine japonaise.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

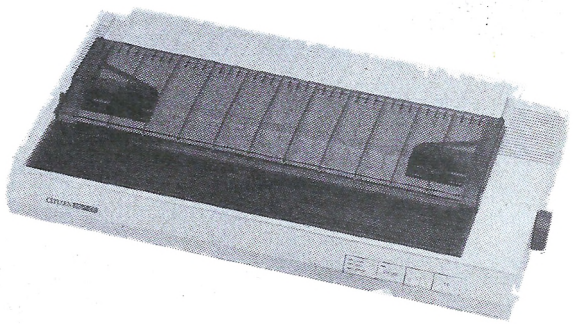
Dpt IMPRIMANTES

IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E

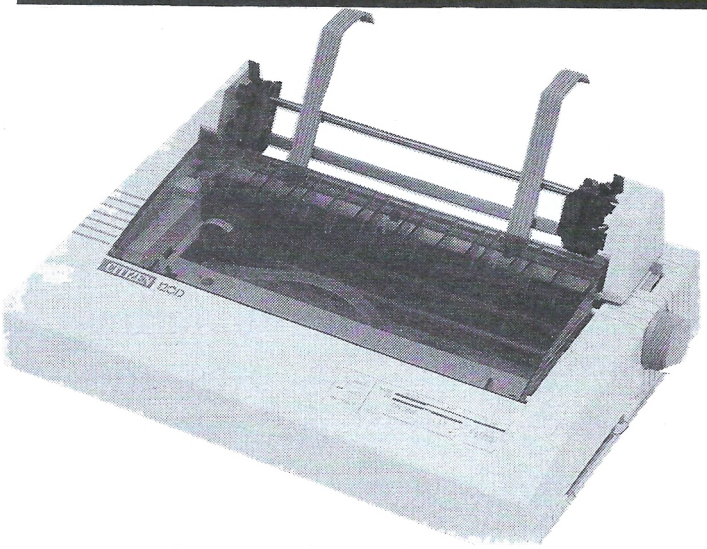
Imprimante rapide et adaptable, la CITIZEN MSP-15E est élégante et facile d'emploi. Elle a été conçue et fabriquée avec le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres. Une ergonomie attractive dans tous les environnements informatiques. Imprimante facilement adaptable à toutes les applications, la MSP-15E est facile d'emploi et silencieuse. Grâce à sa qualité et à sa fiabilité, elle est garantie 2 ans. Qualité informatique : 160 cps. Qualité courrier : 40 cps. Compatibilité de base : IBM et EPSON. Possibilité de graphisme par points. 8K Buffer. Espacement proportionnel.

L'Imprimante CITIZEN MSP est sans aucun doute le nec plus ultra des imprimantes matricielles. Compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels, elle accepte une multitude d'applications, exploitables avec les logiciels du commerce ou avec vos propres programmes. La MSP offre toutes les fonctions d'impression que l'on peut attendre d'une imprimante matricielle de haut niveau : impression expansée, compressée, caractère gras, double frappe, italique, indices et exposants. Ajoutons à cela la qualité courrier, l'impression en négatif (caractères blancs sur fond noir), la double hauteur des caractères, les jeux de caractères nationaux intégrés et le graphisme par lignes — sans oublier les graphismes par points dans six densités graphiques différentes. Créez votre propre sigle, elle peut l'imprimer. Vous pouvez même concevoir votre jeu de caractères. Et en plus, elle est très rapide. A 160 caractères par seconde, le travail d'impression ne sera désormais plus un pensum. Grace à son buffer 8Ko, vous pouvez poursuivre votre travail sur l'ordinateur, tandis que la MSP imprime. La MSP CITIZEN, c'est aussi deux imprimantes en une : l'imprimante EPSON FX et l'imprimante graphique IBM. Il suffit de modifier la position d'un commutateur.

TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN MSP 15E
3995F
A CREDIT CETELEM
595 F au comptant +
9 mensualités de **417,80 F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 360,20 F



IMPRIMANTE CITIZEN 120D



L'imprimante CITIZEN 120D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin dans la finition que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres. Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard, que seul CITIZEN garantit pendant 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable à tous les utilisateurs d'informatique.

Vitesse d'impression en qualité informatique : 120 cps. Vitesse d'impression en qualité courrier : 25 cps. Compatibilité de base : IBM et EPSON. Interface en cartouche. Alimentation papier en friction et traction. Imprimante compacte. En option : dispositif d'alimentation feuille à feuille.

TARIF GENERAL
IMPRIMANTE CITIZEN 120 D
1799F
A CREDIT CETELEM
199F au comptant
+ 6 mensualités de 286,30F
TEG : 18,24% - Coût total du crédit avec assurance : 117,80F

IMPRIMANTE SEIKOSHA SL-80-AI

LE MONSTRE ! Une imprimante 24 aiguilles à moins de 3900F :

- Tête d'impression à 24 aiguilles
- Qualité courrier LQ à 45 cps
- Vitesse d'impression à 135 cps en listing (PICA 10 cpi)
- Compatible IBM* et EPSON* LQ 1500
- Entrée parallèle Centronics
- Mémoire de 16k-octets
- Caractères téléchargeables
- Entraînement traction ou friction (tracteur fourni)
- Bac introducteur de feuilles en option.

3895F

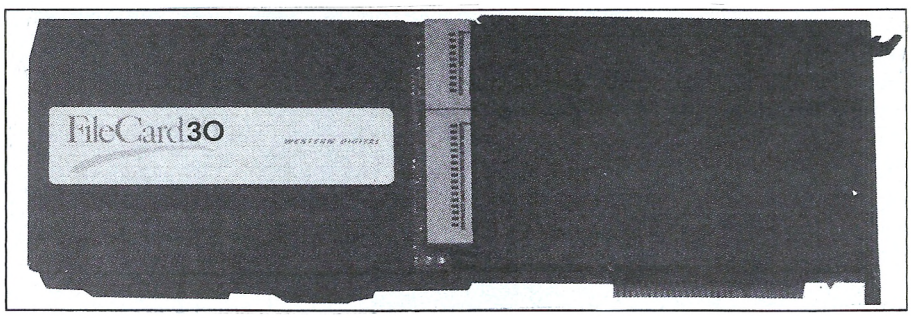
Option bac feuille à feuille : **1540F TTC**



GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

EXTENSIONS POUR PC ET COMPATIBLES

FILECARD 30 MO — Carte Disque Dur WESTERN DIGITAL



LA CARTE PRETE A L'EMPLOI

3990F TTC

3364,24F HT

Paiement en 4 fois sans intérêt
après acceptation du dossier (Cetelem)

LA TECHNIQUE WESTERN DIGITAL A UN PRIX GENERAL

Simplicité, puissance et prix imbattable encore une fois proposés par GENERAL : **la FILECARD 30 Mo pour PC et compatibles 1512 XT/AT.** Cette FILECARD de Western Digital est un disque dur de 3,5 P de 30 Mo fixé sur sa carte contrôleur Western Digital.

Son installation ? Un jeu d'enfant ! Ouvrez votre ordinateur, enfichez la FileCard directement dans l'un des emplacements libre et ça marche. Plus besoin d'un technicien et le manuel est en français. Votre petit ordinateur devient un géant. Vous venez de revaloriser votre investissement informatique et plus que doubler la puissance de votre ordinateur. La FileCard 30 Mo permet à votre PC de conserver sa configuration avec 2 unités de disquettes et de garantir ainsi une grande souplesse d'utilisation. La légèreté et l'encombrement réduit de la FileCard assurent une installation rapide et simple.

La FileCard 30 Mo a été conçue par Western Digital, premier fournisseur mondial de contrôleurs de disques durs, en utilisant la technologie du montage en surface et des circuits intégrés VLSI. Elle permet de gagner sur tous les tableaux : moins de circuits, plus de fiabilité et une garantie Western Digital d'un an par échange standard immédiat. La FileCard 30 Mo est fournie avec un programme sophistiqué de parquage des têtes pour une protection contre les chocs. De plus, elle peut être installée avec PC DOS, MS DOS et reformattée. La FileCard 30 Mo est fournie avec un logiciel de gestion des répertoires, leurs fichiers et des statistiques les concernant. Vous pouvez aussi supprimer, copier, renommer ou visualiser un fichier ou un groupe de fichiers, créer, déplacer ou modifier les répertoires et sous répertoires.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Système d'exploitation : DOS 3.2

FONCTIONNEMENT : Vitesse de transfert : 5 MBits/seconde - Capacité formattée : 32 Mo - Temps moyen d'accès : 60 ms - Nombre de disques : 2 - Nombre de têtes : 4 (parquage avec WD Park) - Nombre de cylindres : 612 - Densité des pistes : 753 pistes par pouce - Densité d'enregistrement : 14667 bits par pouce.

TAUX D'ERREURS : Aléatoires : 1 pour 10^{10} bits lus - Permanentes : 1 pour 10^{10} bits lus - Recherche des pistes : 1 pour 10^6 accès - Fiabilité : MTBF (temps moyen avant panne éventuelle) 20.000 heures d'utilisation

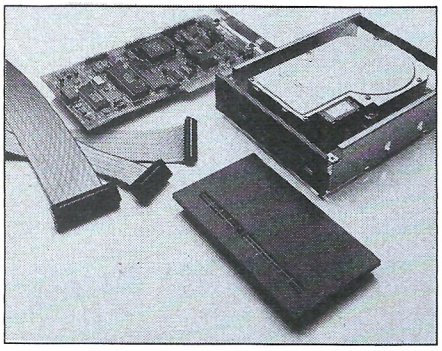
CARACTERISTIQUES ELECTRIQUES : Tension : +5Vcc, +12Vcc - Courant maximal : 1,7 A à 5Vcc ; 2,0 A à 12Vcc - Consommation moyenne : 14W

ENVIRONNEMENT : Température ambiante : 15-33° C - Résistance aux chocs : 3G têtes non parquées ; 50G têtes parquées

MISE EN PLACE

Munissez vous d'un tournevis cruciforme (Philips). Vérifiez que le système est hors tension (débranchez tout périphérique). Démontez le capot arrière de votre ordinateur. Dévissez la vis de fixation correspondant au slot choisi et conservez la. En tenant votre FileCard par sa caisse métallique, alignez-la avec le slot sélectionné et exercez une pression ferme des deux mains pour la mettre en place. (Ne forcez pas trop néanmoins pour ne pas endommager les connecteurs et ne touchez jamais les parties non couvertes du circuit). Assurez la fixation de votre carte en revissant la vis de fixation. Des vis vous sont fournies pour la fixer de l'autre côté si vous le désirez. Remontez le capot, rebranchez...

KIT EXTENSION DISQUE DUR INTERNE 20 Mo pour PC 1512 ET COMPATIBLES PC



2995F TTC

La possibilité d'accroître les performances de votre PC 1512 ou compatible avec la puissance d'un disque dur 20 Mo comporte un certain nombre d'avantages : enregistrement et stockage des données facilités, gestion simplifiée, utilisation de logiciels plus puissants.

Contrairement à bien des systèmes d'extension interne, le WD20i ne sacrifie pas la qualité et la fiabilité à l'intégration. Western Digital s'appuie sur sa position de leader dans la technologie des contrôleurs de disque, pour proposer une solution disque dur totalement intégrée, testée, garantie et agréée FCC.

Le cœur du système d'exploitation interne WD20i est un disque dur Winchester 20 Mo de 3" 1/2 (réduction de 40 % de la consommation par rapport aux disques 5" 1/4, ce qui diminue d'autant la sollicitation de l'alimentation interne du micro-ordinateur).

La blocage automatique de la tête et l'utilisation des dernières technologies en matière de support magnétique assurent une protection optimale des données sur le disque. Celui-ci est monté dans un support amortisseur 5" 1/4 demi-hauteur, pouvant s'intégrer dans la plupart des PC, XT et compatibles et en particulier dans les portables. Cette extension interne est aussi disponible dans une version 10 Mo. La carte contrôleur et le lecteur de disque ont été testés ensemble afin d'obtenir une performance et une fiabilité maximales.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Compatibilité : PC, XT, compatibles et portables compatibles. Logiciel : DOS 2.0 et suivants. Taux de transfert : 5Mbits/s. Capacité formattée : 10 Moctets. Temps d'accès moyen : 80 msec. Nombre de cylindres : 612. Densité des pistes : 753 TPI. Densité d'enregistrement : 14,667 bpi. Nombre de têtes : 4. Nombre de disques : 2. Vitesse de rotation : 3550 t/mn. taux d'errreurs : aléatoires, 1 pour 10^{10} bits lus ; permanentes, 1 pour 10^{12} bits lus ; recherche des pistes, 1 pour 10^6. Fiabilité (MTBF) :10.000 heures sous-tension. Alimentation et consommation : +5V, +12V, 18W typiques. Environnemen : température de fonctionnement 15/33°C. Résistance aux chocs : 7G (opérationnel), 50G (non opérationnel). Humidité relative : 8 à 80 %. Norme FCC : certifié classe B.

MISE EN PLACE

LE KIT WD 20i COMPREND :
- un disque dur Miniscribe 20Mo
- une carte controleur Western Digital
- 2 cables pour relier le controleur et le disque dur
- une platine de montage
- quatre vis UNC pour fixer le disque sur son étrier
- deux vis autoblocantes pour fixer la platine de montage au chassis de l'ordinateur
- quatre amortisseurs caoutchouc.

A) Ouvrir le PC 1512
Eteindre l'appareil et retirer le moniteur pour permettre l'accès à l'unité centrale
Retirer le couvercle du haut qui donne accès aux slots d'extension
Retirer les cartes d'extension déjà placées et rangez-les soigneusement. Retirer les caches du slot d'extension destiné à recevoir la carte controleur du disque
Retirer les 4 vis du couvercle de l'unité centrale après avoir préablablement oté les caches des vis
Très soigneusement, enlever le couvercle de l'unité centrale en ayant soin de détacher les fils des piles et de repousser l'étrier en métal des slots d'extension pour permettre au couvercle de s'extraire.

B) Installer le disque dur en façade avant et la carte controleur
Placer le disque dur sur la platine de montage et fixer les vis UNC sur le disque dur au travers de la platine de montage
Retirer la plaquette avant occultant la fente du disque dur sur l'unité centrale
Placer les amortisseurs de caoutchouc sous la platine
Fixer la platine de montage sur le chassis du PC au moyen des vis fournies. Faites attention à ne pas visser sur le câble en nappe du controleur qui va au disque dur
Placer la carte controleur sur un slot disponible. Replacer, s'il y a lieu, les autres cartes d'extension et vérifier bien que les cables du disque dur ne gènent pas et refermez le couvercle.

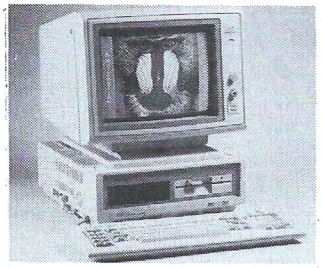
C) Installation du soft
Tapez les 8 lignes du programme fourni avec la notice du WD 20i pour formatter le disque dur puis faites tourner les utilitaires FDisk et Format fournis avec le MS.DOS de votre machine.

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

ACCESSOIRES POUR PC ET COMPATIBLES

KIT EGA GENERAL POUR PC 1512



Voici enfin la possibilité d'utiliser pleinement la résolution graphique de vos logiciels de dessin, de CAO ou de traitement de texte sur l'AMSTRAD PC 1512. L'ensemble graphique couleur, constitué d'un moniteur PX 22 de marque ADI et d'une carte EGA permet d'obtenir les caractéristiques suivantes :

- haute résolution : 640x350
- 16 couleurs parmi une palette de 64
- Caractères texte de grande qualité : 8x14.
- Compatibilité EGA et CGA.

Le kit EGA GENERAL se compose d'un moniteur EGA 14 pouces ADI PX22 haute résolution, d'une alimentation intégrée au moniteur qui alimente l'unité centrale en +5V, −5V, +12V, −12V (en effet, il ne faut pas oublier que le PC 1512 est alimenté par son moniteur d'origine) et d'une carte EGA multimode.

Pour installer le kit EGA GENERAL, c'est fort simple. Vous retirez votre moniteur Amstrad d'origine, vous mettez à la place le moniteur ADI, vous introduisez sur un slot arrière la carte EGA et vous la raccordez au moniteur.

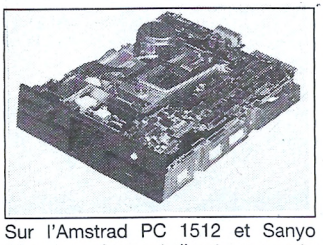
En conclusion, un PC 1512 équipé d'un kit EGA GENERAL constitue une véritable révolution par rapport au système d'origine. La lisibilité des textes devient parfaite et les graphiques prennent une précision très satisfaisante. Pour ceux qui exigent beaucoup de leur PC 1512, le kit EGA GENERAL est indispensable.

5860F HT
6950F TTC

LECTEUR DE DISQUETTES TAMICHI

Lecteur super-plat pour PC XT/AT, idéal comme 2e lecteur de disquette pour PC 1512 Amstrad, Sanyo 16+ et tout compatible.

40 pistes, DF/DD. 360 Ko de capacité mémoire. Parfaitement compatible. 300 RPM haute précision. Niveau d'écriture/lecture excellent. Alignement parfait. Adresse sélectionnable par cavalier. Moteur pas à pas Sankyo Seiki. Circuit imprimé haute qualité avec composants TTL. Consommation réduite 12V/0,9A - 5V/0,6A. Prêt à fonctionner.



Sur l'Amstrad PC 1512 et Sanyo 16+, branchement direct sans carte additionnelle.

990F TTC

KIT HERCULE HC 1512

Révolutionnaire : transformez votre écran monochrome AMSTRAD en moniteur HERCULE

Sans avoir besoin de changer de moniteur, GENERAL vous propose un KIT COMPLET DE TRANSFORMATION MONITEUR ET CARTE VIDEO pour transformer votre PC 1512 en un ensemble haute résolution, graphique et texte. La lisibilité à l'écran est totalement transformée. Appareil en démonstration permanente chez GENERAL.

1690 F

GENERAL COM

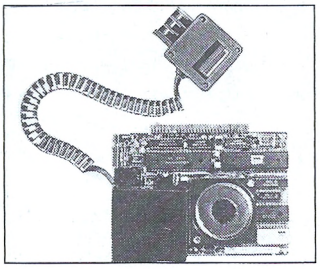
la carte modem PC made in France à un prix GENERAL

Cette carte, fabriquée pour GENERAL, est agréée PTT. Elle constitue une révolution dans le monde de la télécommunication, compte-tenu de son rapport prix/performances.

GENERAL COM est une carte courte, compatible AMSTRAD PC 1512 et tout type de compatible PC XT/AT. Elle transforme votre PC en minitel, permet la connexion sur Transpac via le PAV et permet de communiquer entre PC. Elle est fournie avec un câble et une prise gigogne pour se brancher sur votre ligne téléphonique. Elle est également livrée avec un logiciel utilitaire très performant qui vous autorisera à émuler minitel en mode MDA, CGA, HERCULE et EGA, à sauvegarder des informations sur disque et à mémoriser les numéros de téléphone.

GENERAL COM permet d'interroger les banques de données Vidéotext. Les pages Vidéotext sont affichées en couleur, toutes les informations peuvent être capturées puis extraites en ASCII. Il est possible de les visualiser autant de fois que vous le désirez. La connexion à Transpac est possible via tous les logiciels Hayes.

Caractéristiques techniques : modem 1200/75 bauds, réversible, conforme à l'avis V23 du CCITT à numérotation et réponse automatiques (V25 et 25 bis).



Transmission série asynchrone full duplex. Débit d'information : 1200 bits/seconde et 75 bits/seconde. Symétriseur de vitesse : 1200/12000 bauds. Support : réseau téléphonique commuté. Suivi de l'appel : reconnaissance des tonalités haut-parleur. Interface asynchrone : inclus COM1, COM2, COM3, COM4. Logiciel fourni sous MS DOS : co-résident, multifonctions, fenêtrage, menus déroulants, 7 modules : télécommunications, bases de données, éditeur, agenda, coupez/collez, calculette, services DOS. Carte courte : dim. 110x140 mm. Haute intégration, circuit 4 couches. Fonctions supplémentaires : RAM téléchargeable, encryptage, filtrage, téléchargement de programmes, gestion des numéros brulés.

1690F TTC
Pose en notre atelier : +490F

GENERAL vous convie à profiter de sa Station Service DISQUE DUR

Sans rendez-vous, un de nos 4 techniciens informatique prendra en charge votre unité centrale et y intégrera, dans un délai moyen de 1 heure, le disque dur de votre choix. Les prix qui suivent sont pose et kit de fixation compris.

Disque dur 10 Mo avec contrôleur	**2490 F TTC**
Disque dur 20 Mo avec contrôleur	**3490 F TTC**
Disque dur 30 Mo avec contrôleur	**3990 F TTC**
Disque dur 40 Mo avec contrôleur	**4990 F TTC**
Lecteur 5"1/4 360Ko	**990 F TTC**
Lecteur 5"1/4 1,2Mo	**1690 F TTC**
Lecteur 3"1/2 700Ko	**1490 F TTC**
Streamer 40 Mo	**4590 F TTC**

Extension mémoire de 128Ko à 2 Mo : suivant extension, tarif de 490 F à 3500 F TTC

Quelques conseils de Marcel, notre "technologue", pour booster votre PC : remplacement du 8086 par une NEC V30 = meilleure rapidité de traitement des opérations **(495 F TTC)** ; addition d'un 8087 à côté du 8086, pour augmenter considérablement la vitesse de calcul, idéal pour les tableurs du type Multiplan **(1590 F TTC).**

ACCESSOIRES CPC

CRAYON OPTIQUE DK TRONICS
Ce crayon, muni d'un logiciel sur cassette ne se branche que sur le 464. Les dessins créés peuvent être sauvegardés sur cassette ou disquette. Le menu est déroulant avec des icones ou fenêtres qui donnent au programme l'allure d'un petit logiciel "Mac". Il offre un choix de 10 couleurs et de 4 tailles de traits.
Code 7055 **290 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 464
Ce crayon est muni d'un prodigieux logiciel de dessin qui fait de cet appareil un produit unique en son genre. Venez demander une démonstration chez GENERAL.
Code 7167 **395 F**

CRAYON OPTIQUE ELECTRIC STUDIOPEN pour 664 et 6128
Même modèle que pour 464 sauf que le logiciel est sur disquette.
Code 7079 **435 F**

JOYSTICK QUICKSHOOT II SPECTRAVIDEO
Le joystick le plus connu et le plus vendu chez GENERAL. Grande poignée, large base sur ventouse, solide, précis, il constitue un très bon rapport qualité/prix. Garantie 1 mois.
Code 7003 **69 F**

JOYSTICK AMSTRAD JY2
Sa force, c'est d'être muni, sur son socle, d'une prise pour un 2e joystick car comme vous le savez, l'Amstrad n'est muni que d'une seule sortie joystick. En dehors de cet avantage, le joystick AMSTRAD n'est pas trop enthousiasmant sur le plan de la présentation et de la précision.
Code 7105 **149 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 4
Le même que le Quickshoot 2 avec 3 manches différents. Pour la curiosité.
Code 7016 **159 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 5
C'est un Quickshoot 2 avec une montureuse base de près de 20 cm de long. Très impressionnant pour les frimeurs. Il est muni d'une énorme touche sur la base pour les tirs rapides, une touche qui ressemble plutôt à une pédale.
Code 7107 **195 F**

JOYSTICK SPECTRAVIDEO QUICKSHOOT 9
Joystick de type "track-ball". Une énorme "souris" à l'envers. Le manche est remplacé par une balle que l'on peut orienter dans 8 directions. Extrêmement robuste. Garantie 6 mois.
Code 7109 **245 F**

JOYSTICK WICO "THE BOSS"
Un grand classique du joystick comme le Quickshoot 2. Aspect spartiate, couleur grise un peu triste mais excellente précision et très solide.
Code 7110 **199 F**

JOYSTICK PRO 500 competition
Avec le PRO 500 on n'est pas là pour jouer. C'est la super merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de Décathlon.
Code 7111 **195 F**

ARCADE JOYSTICK
Super joystick construit dans la même usine que le PRO 500... Toutefois, la poignée est plus importante et la friction sur l'axe est plus douce.
Code 7114 **250 F**

JOYSTICK ARCADE TURBO
Mêmes caractéristiques que ARCADE avec tir sur le manche, en plus du bouton sur le socle.
Code 7115 **290 F**

LES CABLES DE LIAISON

CABLE "DOUBLEUR" DE JOYSTICK
Câble qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher 2 joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex : 2 Quickshoot II ou 1 Quickshoot I et un PRO 500.
Code 7023 **170 F**

CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE
Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.
Code 7027 **175 F**

CABLE FD1
Ce câble permet de raccorder l'unité disquette FD1 à un CPC 664 ou 6128.
Code 7116 **175 F**

CABLE MAGNETO CASSETTE/ AMSTRAD CPC
Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enficher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le cablage de la fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce HIFI , on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.
Code 7025 **60 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464
Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.
Code 7117 **135 F**

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128
Code 7118 **185 F**

CABLE RALLONGE 2M JOYSTICK
Code 7141 **70 F**

CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HIFI
Code 7142 **60 F**

LES RUBANS IMPRIMANTES

AMSTRAD DMP1 (Code 7041)	**95 F**
CENTRONICS GLP 3101 ou BROTHER 1009 (Code 7039)	**95 F**
EPSON LX 80 (Code 7119)	**69 F**
DMP 2000 (Code 7120)	**95 F**
DMP 8256 (Code 7121)	**115 F**
OKIMATE 20 (coul) (Code 7122)	**105 F**
OKIMATE 20 (N/B) (Code 7122)	**105 F**
FUJI PD 80 (Code 7040)	**95 F**

CASSETTES VIERGES C20
GENERAL fait fabriquer des cassettes C20 ou 2x10 mn d'excellente qualité pour l'AMSTRAD. Cette durée est idéale pour l'enregistrement des programmes.
Code 7123 **7,90 F pièce** par 10 pièces, la 11e est **CADEAU**

MAGNETO. CASSETTE DATACORDER
Ce DATACORDER a été spécialement conçu pour fonctionner avec les micros. Il fonctionne sur secteur ou à piles. C'est, à notre connaissance, le seul magnétophone qui fonctionne sans aucun incident avec l'AMSTRAD 664 ou 6128. De plus, ce qui ne gâte rien, il reprend les couleurs du CPC 6128 sur le plan esthétique. Le DATACORDER est pourvu d'une télécommande et d'un compteur. Le cordon magnéto est en sus.
Code 7015

DISQUETTES VIERGES 3 pouces AMSOFT CF2D
Code 2007

BOITE RANGEMENT 30 DISQUETTES 3 pouces Code 7145 **159 F**

BOITE RANGEMENT 60 DISQUETTES 3 pouces
Produit "pro". Couvercle transparent, serrure à clé, intercalaires charnières, étiquettes couleur, etc...
Code 7067 **265 F**

BOITE DE RANGEMENT 100 DISQUETTES POSSO
C'est, de loin, la boite la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboiter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70 F peut être montée en option ainsi que des intecalaires supplémentaires.
Code 7143 **139 F**

PAPIER POUR IMPRIMANTE

Rame papier paravent, bandes caroll détachables, zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)	**69 F**
Rame papier paravent, bandes caroll détachables, non zoné, format A4, 70 g, les 500 feuilles (Code 7124)	**69 F**
Rame étiquettes 12 cm x 3 cm sur support bandes caroll, les 500 (Code 7147)	**85 F**
Rame parvent zoné ou non, les 2000 feuilles	**195 F**

Nous pouvons vous fournir tous types de papiers, avec ou sans impression, tels que facturiers, bons de commande, devis, etc... Nous consulter.

LES HOUSSES CLAVIER, MONITEUR et UNITE DISQUETTE
Nos housses sont en matière synthétique anti-statique.

Housse clavier 464 (Code 7125)	**70 F**
Housse clavier 664 (Code 7125)	**70 F**
Housse clavier 6128 (Code 7125)	**70 F**
Housse moniteur monochrome (Code 7126)	**70 F**
Housse moniteur couleur (Code 7127)	**80 F**
Housse clavier 8256 (Code 7127)	**70 F**
Housse moniteur 8256 (Code 7127)	**85 F**
Housse unité disquette (Code 7102)	**55 F**
Housse DMP 2000 (Code 7131)	**80 F**
Housse LX 80 (Code 7131)	**80 F**
Housse Centronics (Code 7131)	**80 F**
Housse Okimate 20 (Code 7131)	**80 F**
Housse FUJI PD 80 (Code 7131)	**80 F**

IMPRIMANTE COULEUR MCP 40
Cette petite imprimante est de type "plotter". C'est la même que présentait ORIC il y a deux ans. Elle imprime sur un rouleau de papier de 15 cm de large, en 4 couleurs grâce à sa tête d'impression munie de 4 pointes billes. Idéale pour le listing économique, vitesse d'impression 12 cps. Elle permet surtout le dessin et le graphisme à condition de connaitre le programme approprié. Sa qualité courrier est insuffisante pour le traitement de texte.
Code 6190 **990 F**

TABLE GRAPHISCOP
La table des vedettes de la programmation (Torrès, Loriciels, Ere, etc...). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOP vous permet de représenter vos dessins à l'écran en utilisant la résolution graphique maximale de votre micro pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur K7 ou disquette.
Code 7160 **990 F**

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB
Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.
Code 7132 **135 F**

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER CASSETTE
Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des batonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).
Code 7133 **195 F**

CASSETTE NETTOYAGE ALLSOP POUR CPC 464
Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. C'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.
Code 7134 **75 F**

CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES
Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de régler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi, vous n'avez plus de problème de chargement de cassette dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard, en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit du déplacement de la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.
Code 8534 **179 F**

LES SYNTHETISEURS DE SONS

Le principe du synthetiseur est de transformer un texte en parole, qu'il soit tapé sur le clavier ou sur programme cassette ou disquette.

SYNTHE DK TRONICS
Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4w et deux haut-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-joor" et encore, ce sera de toute façon l'inimitable accent anglais.
Code 7017 **390 F**

SYNTHE TECHNIMUSIQUE
Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction. Le logiciel d'accompagnement existe sur cassette ou disquette.
Code 7043 **545 F**

SYNTHE AMSTRAD SSA1
Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.
Code 7063 **390 F**

LA SOURIS AMX AMSTRAD
L'AMSTRAD a désormais sa souris. Construite en Angleterre par Advanced Memory System, la technologie graphique-souris est désormais à la portée de l'AMSTRAD. L'animal est noir, avec 3 boutons rouges. La bille est en acier alors que chez les concurrents elle est en général en nilsan. Il est accompagné de 4 logiciels :
A) ART : c'est un logiciel qui ressemble à "Mac Paint" avec menus déroulant et icones.
B) ICONES : c'est un logiciel de création et de sauvegarde d'icones dans une matrice 16x16.
C) CREATION GRAPHIQUE : logiciel de création graphique réutilisable sous ART.
D) AMX CONTROL : système d'exploitation de la souris. Il fournit 20 nouvelles instructions basic pour piloter la souris.
Le fonctionnement de la souris est traditionnel. Déplacment sur une surface lisse, cliquage. sur l'un des trois boutons.
Code 7101 **790 F**

INTERFACE RS 232 AMSTRAD
L'interface RS 232 AMSTRAD permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.
Code 7140 **590 F**

EXTENSION 64K RAM JAGOT et LEON E109 Code 0000 **800 F**
Cette carte, livrée en boitier plastique et reliée à l'AMSTRAD par un câble court CL1 ou CL2 adjoint 64K RAM supplémentaires à votre AMSTRAD sous forme de disquette virtuelle. Des routines d'exploitation sont fournies avec le produit, sous la référence JL Bank en cassette ou disquette.

CABLE CL1 à un connecteur	**150 F**
CABLE CL2 avec un connecteur supplémentaire	**235 F**
JL BANK cassette	**50 F**
JL BANK disquette	**120 F**

CLE DE PROTECTION ELECTRONIQUE JAGOT et LEON E112
Idéale pour protéger vos logiciels, cette clé doit être présente sur l'AMSTRAD pour toute utilisation de programme. La duplication est impossible et ce composant fera gagner beaucoup de temps aux concepteurs professionnels.
Code 7166 **590 F**

PROGRAMMATEUR d'EPROM JAGOT et LEON E107
Cette carte vous permet la programmation, la recopie ou la lecture d'eprom de capacité de 2 Koctets à 16 Koctets des grandes marques compatibles. Elle est équipée d'un support à insertion nulle. Le logiciel est fourni avec notice, sur cassette ou disquette.
Code 7000 **990 F**

CARTOUCHE EPROM 16K JAGOT ET LEON E111
Livrée en boitier plastique et connectable directement au clavier, cette carte vous permet d'intégrer un de vos logiciel en eprom. Il est possible de connecter plusieurs cartouches à la fois.
Code 7010 **690 F**

CARTE SUPPORT EPROM JAGOT et LEON E110
Cette carte permet de connecter à votre AMSTRAD quatre eprom de 8 ou 18 K et donc de pouvoir utiliser des programmes importants en mémoire morte.
Code 7161 **390 F**

RACK 4 CARTES D'EXTENSION JAGOT et LEON E100
Il comporte une carte fond de panier avec bufferisation du bus d'adresse, 4 connecteurs encartables et un logement pour une alimentation supplémentaire (non obligatoire). Il intègre complétement les cartes d'extension. Il est relié à l'AMSTRAD par les cables CL1 ou CL2.
Code 7162 **590 F**

ALIMENTATION JAGOT et LEON E108
Cette alimentation 5V/3A régulée peut suppléer celle du moniteur et peut-être installée directement au dos du E100.
Code 7163 **490 F**

CARTE DE CONVERSION ANALOGIQUE NUMERIQUE JAGOT et LEON E101
Cette carte permet l'acquisition de 8 tensions continues (0-5V) par multiplexage. La précision est de 8 bits et le temps de conversion est de 80µs environ.
Code 7164 **590 F**

ADAPTATEUR PERITEL MP2 AMSTRAD
Il permet de brancher un clavier 664 ou 6128 sur un TV couleur muni d'une prise péritel.
Code 7100 **495 F**

CARTE ENTREE/SORTIE TIMER JAGOT et LEON E102
Cette carte utilise 2 composants très célèbres de chez Intel : l'interface parallèle programmable 8255 et le timer 16 bits 8253. On y retrouve donc 24 entrées/sorties (3 ports de 8 bits entièrement programmables) et 3 compteurs timers fonctionnant sous 8 modes différents.
Code 7165 **590 F**

CARTE DIGITALE ANALOGIQUE JAGOT et LEON E103
A l'inverse de la carte 101, cette carte restitue sous forme de tension continue (0 - 2,56 V) une valeur numérique codée sur 8 bits. Deux voies de conversion sont présentes, avec possibilité de sortie en (0 - 10 V) avec alimentation externe 12 V.
Code 7166 **590 F**

CARTE SORTIE LOGIQUE et 220V JAGOT et LEON E105
Cette carte mixte propose une sortie 8 bits sous 2 formes : 4 sorties logiques niveau TTL et 4 sorties 220V/ 2A. Ces dernières sont réalisées par association de phototriacs (isolement 2000V), suivis de triacs 2A sur radiateurs
Code 7000 **590 F**

CARTE SERIE JAGOT et LEON E104
Cette interface est entièrement programmable (10 vitesses de 75 à 19200 bauds, positionnement et scrutation des lignes générales par software. Une prise CANON D25 femelle est installée sur la carte, avec 10 fils connectés pour résoudre tous vos problèmes de communication série. La sortie est en 12V selon la norme.
Code 7008 **690 F**

LOGICIEL SERIE
Ce produit comprend une disquette programme et un cable de liaison Minitel AMSTRAD CL5. Il permet l'utilisation de l'interface RS 232 pour une imprimante série en lieu et place de la sortie Centronics et la compatibilité de la carte avec le CP/M 2.2 ; l'enregistrement, l'archivage, l'édition sur imprimante de pages vidéotex en provenance du Minitel avec émulation du clavier Minitel ; l'échange de programmes, fichiers, etc.. avec d'autres Amstradistes équipés comme vous. Ce logiciel est vendu sous forme d'un KIT SERIE avec la carte RS 232.
Code 7136 cassette **390 F**
disquette **440 F**

KIT SERVEUR
Il vous permet de vous constituer votre propre serveur avec vos propres images : tout un chacun peut appeler votre serveur, consulter à l'aide d'un Minitel les informations que vous souhaitez diffuser (publicité, renseignements commerciaux, informations de club...) et vous laisser des messages. Il comprend : un modem agréé P & T autorépondeur, une carte série RS 232, le logiciel SERIE et le cable CL5, une diquette de programme) de la société JMN) pour la création d'images vidéotex, leur archivage et la constitution du chainage de serveur.
Code 7009 **2990 F**

MODEM DTL 2000 V23	Code 7155 **1490 F**
MODEM 2000+ V21/V23	Code 7156 **1990 F**

EMULATEUR COULEUR

Cassette	Code 8910 **250 F**
Disquette	Code 8909 **280 F**

MONIBASE
Support orientable toutes directions. Se place sous le moniteur CPC et permet d'orienter ce moniteur pour une bonne vision de l'utilisateur. Un papillon de serrage permet de bloquer la position.
Code 7157 **295 F**

SILOCON DISK 256K DK'TRONICS
POUR 6128 Code 7150 **1199 F**

EXTENSION MEMOIRE 64 K DK'TRONICS
POUR 464 ET 664 Code 7148 **599 F**

EXTENSION MEMOIRE 256 K DK'TRONICS
POUR 6128 Code 7149 **1199 F**

INTERFACE 8 BITS ESAT
Transforme votre sortie imprimante 7 bits en 8 bits sans logiciel.
Code 7168

TRACTEURS POUR GLP 3101, BROTHER 1009 et EPSON LX80
Tracteur à picot optionnel qui permet de charger le papier listing. S'emboite sans aucun montage particulier
Code 7069 **350 F**

CHARGEUR FEUILLE A FEUILLE EPSON
Permet grâce à un chargeur de rame papier machine de faire des mailings en introduisant automatiquement les feuilles l'une après l'autre dans l'imprimante.
Code 7104 **850 F**

DISQUETTES 5P1/4
Double face, double densité, la boite de 10
Code 2102

MERCITEL pour CPC1, CPC2, CPC2R
A) Le CPC1 transforme votre CPC en Minitel à la condition de posséder un Minitel. Il se compose d'un cable de liaison et d'une interface. Le logiciel est dans la ROM de l'interface. Il permet une copie sur drive des pages Minitel et une copie imprimante. Il permet également, hors minitel, une certaine gestion des pages.
Code 0000 **1290 F**

B) Le CPC2 est identique en performance au CPC1 sauf qu'il ne nécessite pas l'utilisation d'un Minitel puisqu'il est muni de son propre modem.
Code 0000

C) Le CPC2R est quant à lui muni d'une réponse automatique ce qui en fait un serveur monovoie à part entière.
Code 0000 **3390 F**

CORDON PERITEL
Permet de brancher un AMSTRAD monochrome sur votre TV couleur à la condition de laisser votre moniteur mono allumé. Si votre TV couleur possède une prise péritel sans alimentation 12V, nous pouvons vous fournir le transfo 12V.
Code 7169 **250 F**
Transfo 12V **100 F**

PCW

LECTEUR DISQUETTES FD2 3P pour 8256
Lecteur 720 K formaté. Se branche en deuxième unité du 8256. Il nécessite une mise en place par un technicien agréé par AMSTRAD, si vous souhaitez bénéficier de la garantie. M. Marcel, notre technicien, a suivi les stages chez AMSTRAD et vous installera votre FD2 en moins de deux heures. Prenez toutefois rendez-vous.
Code 6111 **1995 F**

EXTENSION MEMOIRE 256 K POUR LE 8256
Cette extension de mémoire se fait à l'aide de circuits intégrés que notre technicien ajoute sur la carte mère du 8256. Prenez rendez-vous avant d'amener votre 8256. Si vous faites l'acquisition d'un FD2 + une mémoire 256 K, vous avez transformé votre 8256 en un véritable 8512.
Code 0000 **750 F**

ELECTRIC STUDIO PEN POUR PCW
Ce crayon optique vous permettra de travailler en mode haute résolution. Il est équipé d'un logiciel de dessin très performant. Demandez une démonstration.
Code 7135 **880 F**

LECTEUR 5P1/4 TRAN + KIT 8256/8512 1 MEGAOCTET
Voir notre descriptif lecteur TRAN (pages jointes).
6111

MERCITEL PCW1 + INTERFACE + CABLE DE LIAISON MINITEL + LOGICIEL
Code 0000 **1990 F**

MERCITEL PCW2 + INTERFACE + MODEM UNVERSEL +LOGICIEL
Code 0000 **3390 F**
Le MERCITEL permet de transformer votre PCW en un Minitel intelligent. Si vous possédez déjà un Minitel, vous utiliserez le modem de celui-ci et n'aurez besoin que du PCW1+. Le + signifie que les deux versions Mercitel sont munies d'une automaticité de construction de scénario. Mais le MERCITEL permet bien d'autres choses :
A) SOUS MINITEL
Il permet la copie rapide sur drive M, la copie sur disquette, la copie sur imprimante.
B) HORS MINITEL
La gestion des pages en en extrayant les informations désirées, la copie imprimante, le traitement sélectif d'une page, ce qui permet à l'aide du curseur d'extraire des zones complètes et de les recopier dans un autre fichier sur disquette ; le traitement par masque :(création de masque, extraction par masque de la page X à la page Y).
C) LA GESTION DU FICHIER SELECTIF
- Raz du fichier
- Création d'un fichier séquentiel à partir des zones extraites au paragraphe B.
- Modification des zones extraites
D) L'IMPRESSION D'ETIQUETTES
La gestion manuelle. Entrée manuelle sur le fichier venant des pages annuaires. Impression des adresses au format "annuaire électronique". Impression des étiquettes mailing.
E) MAIL 232 COM SOUS CP/M
F1 permet de régler la vitesse de transmission / Réception, bits de synchronisation
F3 transmission de fichier / réception de fichier
F5/F7 émulation mode terminal "VT52/Z19"

CABLE RALLONGE 1M IMPRIMANTE avec alimentation
Ce câble permet d'éloigner d'un mètre supplémentaire l'imprimante et son alimentation du moniteur du PCW.
Code 7006 **250 F**

LES HOUSSES

HOUSSE CLAVIER 8256/8512	Code 7128 **70 F**
HOUSSE MONITEUR 8256/8512	Code 7129 **80 F**
HOUSSE IMPRIMANTE 8256/8512	Code 7131 **80 F**

INTERFACE RS 232
Cette interface permet de brancher une imprimante en mode série sur le PCW ou un modem de communication.
Code 7007 **690 F**

DISQUETTES POUR LE 2e DRIVE DU PCW 8512
AMSOFT CF 2D 720 K formaté.
Code 2005 **pièce 75 F**

RUBAN IMPRIMANTE PCW
Code 7121 **115 F**

PC 1512

DISQUE DUR 10 MGO formatés	**2990 F**
DISQUE DUR 10 MGO +CONTROLEUR	**3990 F**
DISQUE DUR 20 MGO formatés	**3990 F**
DISQUE DUR 20 MGO +CONTROLEUR	**4990 F**
DISQUE DUR 20MGO/40M SEC	**4990 F**
DISQUE DUR 32 MGO/40M SEC	**6990 F**
DISQUE DUR 44 MGO/40M SEC	**7990 F**
STEAMER 20 MGO interne	**4980 F**
JOYSTICK PC	**190 F**
CARTE MODEM MISSOURI	**3490 F**
CARTE ADDA (16 canaux)	**2290 F**
SPEED CARD accélérateur 256	**3990 F**
SERIE 8 PORTS	**2690 F**
SERIE 4 PORTS	**1490 F**
CONTROLEUR DISQUE DUR	**1290 F**
EXTENSION MEMOIRE 2MGO	**1490 F**
DISQUETTES 5P1/4 pour AMSTRAD PC 1512	**les 10, 49 F**
BOITE RANGEMENT 100 DISQUETTES 5P1/4 POSSO	**195 F**

GENERAL
10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS
Tél. (1) 42.06.50.50 - Télex 214 034 F

ACCESSOIRES MICRO

Sauvegardez vos logiciels !

MULTIFACE 2

MULTIFACE 2 est une interface pour CPC destinée à permettre d'effectuer, entre autres, une copie de sauvegarde de vos logiciels les plus précieux.



570F

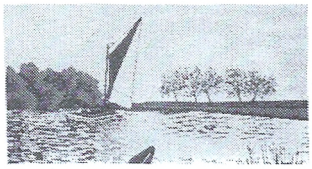
INTERFACE TV pour Amstrad CPC



Grâce à cette interface le moniteur de votre Amstrad CPC vous servira aussi de TV ! Branchez, choisissez TV ou ordinateur, c'est tout !

1390F Fonctionne également avec tous moniteurs.

LE STYLO A FIBRE OPTIQUE DART



dessinez avec votre CPC

te, tailles variables de crayons et de pinceaux, sauvegarde et chargement à partir de la cassette ou de la disquette, catalogue de la disquette, plot et unplot, utilisation des couleurs, etc

395F

Avec le crayon à fibre optique vous pouvez dessiner sur l'écran aussi librement que sur une feuille de papier et au pixel près ! Avec le crayon sont fournis une série de softs permettant de réaliser des fonctions essentielles telles que carré, cercle, italique, spray, gomme, ligne brisée, fill et unfill, insertion de texte, spri-

Utilitaires Souris AMX

AMX 3D ZICON **329F**
Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES **329F**
Fonction utilitaire pour l'AMX

DISCOLOGY *le super utilitaire disque*

Editeur - Copieur - Exploreur - 100 % Langage Machine



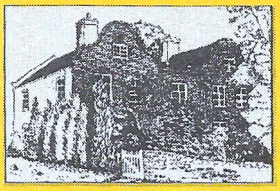
Un Editeur secteur unique qui vous permet de visualiser et de modifier le contenu de toute disquette, qu'elle soit protégée ou non.
Quatre modes d'édition combinant Ascii, Hexa, Décimal, Octal, Binaire.
Des capacités exceptionnelles : désassemblage direct des programmes en Langage Machine, listage automatique des programmes Basic, les outils de bureau : ciseaux, colle, calculatrice mathématique.
Toutes les possibilités à la portée du débutant comme de l'expert : récupérer une disquette endommagée ou un programme effacé, explorer un Directory, le réparer, le modifier, localiser des fichiers, les cacher, les visualiser, les modifier.

350F

Le copieur : enfin la copie de sauvegarde pour toutes vos disquettes et cassettes protégées ou non : réparation automatique des secteurs endommagés, gestion automatique des extensions mémoire, copie des fichiers séparément.
Un outil passionnant pour découvrir tous les secrets de vos disquettes et du contrôleur disque.

SCANNER DART pour AMSTRAD

CPC 464 - 664 - 6128 + DMP 2000



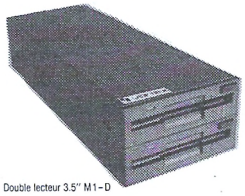
Cette image, analysée, est reproduite à volonté en dimensions différentes par l'intermédiaire de l'analyseur. Affichage pour contrôle sur le moniteur ligne par ligne, réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes.
L'analyseur se branche uniquement sur la tête d'impression de l'imprimante Amstrad DMP 2000.
Rapports "Scan Magnification" : x1,x2,x3,x6.

790F

Filtre Ecran anti UV en soie micro-mailles :	
pour 464/664/6128 MONOCHROME	160F
pour 464/664/6128 COULEUR	190F
pour PCW 8256/8512	220F
pour PC 1512 MONOCHROME ou COULEUR	250F
Jeu de Housses pour clavier et moniteur PC 1512	160F
Capot plastique rigide et transparent pour CPC 6128	120F
Interface (permet de brancher un Joystick sur votre PCW)	250F
Crayon optique Electric Studio pour PCW	790F
Souris Electric Studio pour votre PCW (avec son interface)	1590F
La souris seule	790F
Kit Camerone PCW : un 2e drive FD2 + Extension 250 Ko	1995F
Simulateur de présence 990 F	
Jeux de lumière 990 F Fabrication Jagot et Léon	
Digitaliseur source vidéo 990 F	

Les lecteurs de disquette vortex F1 et M1

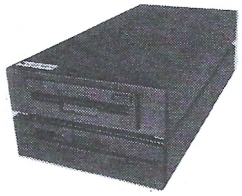
708 Ko ou 1.4 Mo avec un format 5.25" ou 3.5" vous donnent une capacité de mémoire suffisante pour utiliser tous les programmes de votre choix.



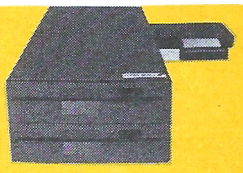
Double lecteur 3.5" M1-D

Des performances extraordinaires:

Nos lecteurs de disquette 3.5" et 5.25" possèdent deux têtes de lecture/écriture.
Une disquette contient 160 pistes au total.
Les lecteurs M1-S (3.5", 708 Ko) et F1-S (5.25", 708 Ko) peuvent être modifiés en lecteurs M1-D (3.5", 1.4 Mo) et F1-D (5.25", 1.4 Mo) par simple ajonction d'un deuxième lecteur de disquette.
Chaque disquette peut contenir jusqu'à 28 fichiers.
Vous pouvez aussi connecter un lecteur 3" d'Amstrad ce que vous permet de copier à partir d'une disquette 3" vers une 5.25" selon votre choix.
Une version mixte comprenant un lecteur 3.5" et 5.25" est également disponible.



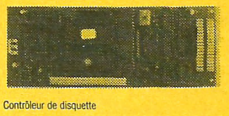
FM1 5.25"/3.5" Double Lecteur



F1-D 5.25" Double Lecteur

Deux systèmes d'exploitation professionels:

- CP/M 2.2 et CP/M plus (uniquement sur le CPC 6128)
- Sous BASIC: VDOS2, le système d'exploitation crée par vortex.
- Une gestion des fichiers a accès direct: vous pouvez travailler avec 16 fichier simultanément.
- Le Moniteur Z80.
- Les disquettes peuvent être formatées sous BASIC.



Contrôleur de disquette

Contrôleur de disquette intelligent

- Le numéro logique de la ROM peut être selectionné par l'utilisateur, ce que permet à deux unités périphériques différentes d'être compatible entre elles.
- Manuel detaillé en français.

Pourquoi hésiter encore devant de tels prix:

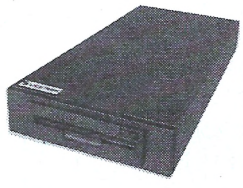
Lecteur de disquette F1-S ou M1-S **F 2849 ***

Lecteur de disquette F1-D ou M1-D **F 4943 ***

La solution pratique pour tous les CPC (464 + DDI-1, 664, 6128):

1 Megaoctet = 2502F

Voici notre solution professionelle pour tout utilisateur déjà equipé d'un lecteur 3", mais désirant une plus grande capacité de mémoire (F1-X = 5.25", M1-X = 3.5").
Notre Formule:
180 Ko (3") + 708 Ko (lecteur-X) = 888 Ko.



Le lecteur 3.5" X

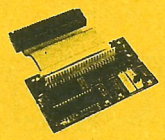
Le module X(RS) ouvre le contrôleur 3" de votre Amstrad sur le système d'exploitation vortex (VDOS 2.0).

- Le lecteur X (version RS) peut être utilisé en tant que premier ou second lecteur.
- Au moyen des commandes "ICPM,1" et "ICPM,2" il devient possible pour la première fois de lancer le CP/M à partir de deux lecteurs.
- Malgré les différences importantes entre le lecteur 3" et le lecteur vortex au niveau des capacité mémoire et du format, copier ne pose aucun problème.
- Il vous est possible de choisir entre les deux systèmes d'exploitation "AMSDOS" et "VDOS 2.0".
- VDOS 2.0 vous offre de nouvelles possibilités:
  - 128 entrées au directory.
  - Accès direct sous BASIC, 16 fichiers peuvent être ouverts simultanément.
  - Moniteur Z80 et éditeur de fichiers résidents en ROM.



Le lecteur 5.25" X

- La commande "IFormat" vous permet de formater directement sous BASIC.
- La commande "ICode,«var»" vous permet de rentrer un mot de passe personnel pour la protection de vos fichiers.
- Rentrer directement des parametres au moyen des commandes RSX sous BASIC.



Module X version standard (sans boitier dans la photo)

- Vous avez besoin d'une interface RS232? Indiquez-nous celle de votre choix, soit la F1-XRS ou M1-XRS. Un Module RS232 est integré à ces versions.

Vous pouvez choisir entre:

- Les commandes RSX pour programmer sous BASIC votre interface serielle, et un programme d'émulation de terminal pour serer un MODEM.
- Une interface, programmable sous CP/M (2.2 et 3.0) et sous BASIC.
- Le Module-X peut être ultérieurement étendu au Module-XRS.
- Vous pouvez charger le numero logique de la ROM en fonction de vos besoins.

Comparez et dites-nous si vous trouvez mieux!

M1-X (3,5") F1-X (5,25") **2790F**

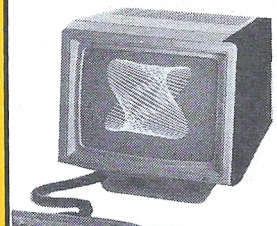
M1-XRS (3.5") F1-XRS (5.25") **2849F**

TRANSFORMEZ

votre CPC 464/664/6128 monochrome

en

464/664/6128 COULEUR



KIT COULEUR CABEL MC3710

se composant d'un moniteur couleur et d'une alimentation

2495F

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

DPT LOGICIELS

NOUVEAUX LOGICIELS POUR AMSTRAD CPC ET PCW

720°
Cass. 119 F Disq. 169 F

A LA DECOUVERTE DE LA VIE
Disq. 195 F

ALBUM DIGITAL
Cass. 120 F Disq. 175 F

ALBUM EPYX
Cass. 119 F Disq. 199 F

APPRENDS A LIRE
Disq. 285 F

APPRENDS A ECRIRE
Disq. 225 F

AU NOM DE L'HERMINE
Disq. 220 F

BALADE PAYS ECRIT
Cass. 160 F Disq. 180 F

BANCAMSTRAD 6128
Disq. 250 F

BASIL DETECTIVE
Cass. 109 F Disq. 169 F

BIORYTHME Disq. 170 F

BIVOUAC
Cass. 135 F Disq. 195 F

BLUEBERRY Disq. 195 F

BOB MORANE
T1 : Chevalerie
T2 : Science fiction
T3 : Jungle
Cass. 255 F

BOULDERDASH CONSTRUCTION KIT
Cass. 120 F Disq. 180 F

BOURSE 2000 Disq. 450 F

BRIDGE INFOGRAMME
Cass. 195 F Disq. 245 F

CARRE D'AS Disq. 220 F

CLASSIC
Cass. 169 F Disq. 199 F

CHIFFRES ET LETTRES
Cass. 200 F Disq. 260 F

CLASH Disq. 195 F

COBRA (Loriciels)
Cass. 150 F Disq. 200 F

COMBAT SCHOOL
Cass. 110 F Disq. 169 F

CONFLIT
Cass. 130 F

CONJUGER Disq. 285 F

COURS DE BASIC
Disq. 260 F

CRAZY CAR
Cass. 135 F Disq. 175 F

DAME SCANNER
Cass. 149 F Disq. 189 F

DIEUX DE LA MER
Cass. 135 F Disq. 200 F

ECRIRE SANS FAUTE (4e/3e) Nathan
Disq. 210 F

ENIGME MUNICH
Disq. 225 F

ENIGME OXFORD
Cass. 195 F Disq. 295 F

ERE HITS
Cass. 180 F Disq. 260 F

F15 STRIKE EAGLES
Cass. 115 F Disq. 169 F

FRANÇAIS CM Disq. 235 F

FREDDY HARDEST
Cass. 109 F Disq. 160 F

GAME SET MATCH
Cass. 149 F Disq. 189 F

GAUNTLET II
Cass. 120 F Disq. 169 F

GRAMMAIRE NATHAN T1 (6e/5e)
GRAMMAIRE NATHAN T2 (4e/3e)
T1 ou T2 Disq. 235 F

GUADALCANAL
Cass. 105 F Disq. 159 F

GUERRE DES ETOILES
Cass. 115 F Disq. 175 F

HITS LORICIELS N° 4
Cass. 160 F Disq. 200 F

HITS LORICIELS N° 5
Cass. 160 F Disq. 200 F

HIT PACK N° 6
Cass. 120 F Disq. 160 F

IMAGINE ARCADE HITS
Cass. 115 F Disq. 175 F

INDIANA JONES
Cass. 115 F Disq. 169 F

IZNOGOUD
Cass. 200 F Disq. 255 F

MAITRES DES ANES
Disq. 195 F

MASK
Cass. 109 F Disq. 169 F

MASQUE + Disq. 195 F

MATCH DAY
Cass. 119 F Disq. 169 F

MISSION RAFALE
Cass. 155 F

OBJECTIF MONDE
Disq. 195 F

OBJECTIF EUROPE
Disq. 190 F

OBJECTIF FRANCE
Disq. 195 F

ŒIL DE SET
Cass. 150 F Disq. 195 F

OXPHAN Disq. 215 F

PACK UBI
Cass. 189 F Disq. 229 F

PEPE BEQUILLE
Disq. 199 F

PHARAON
Cass. 150 F Disq. 195 F

PLAYBACK Disq. 290 F

QUAD
Cass. 150 F Disq. 195 F

QUESTION REPONSE
Disq. 240 F

RENEGADE
Cass. 109 F Disq. 169 F

RIPOUX
Cass. 145 F Disq. 195 F

ROAD RUNNER
Cass. 120 F Disq. 175 F

RYGAR
Cass. 119 F Disq. 169 F

SAC MATERNELLE
Cass. 280 F Disq. 280 F

SUPER HITS 2
Cass. 115 F Disq. 175 F

TURLOGH LE RODEUR
Cass. 255 F Disq. 255 F

VISA POUR HYDE PARK
Disq. 220 F

WONDERBOY
Cass. 99 F Disq. 145 F

PAPERBOY
Cass. 99 F Disq. 149 F

WORLD CLASS LEADERBOARD
Cass. 120 F Disq. 169 F

CLASSIC 2 Disq. 205 F

BASKET MASTER
Disq. 189 F

OUT RUN
Cass. 119 F Disq. 175 F

LA CHOSE DE GROTEMBURG
Disq. 195 F

TRESOR US GOLD
Cass. 129 F Disq. 180 F

MACH 3
Cass. 150 F Disq. 195 F

INTERNATIONAL KARATE +
Cass. 125 F Disq. 180 F

BILLY LA BANLIEUE 2
Cass. 150 F Disq. 195 F

LES MAITRES DE L'UNIVERS
Cass. 119 F

MAGIC SOUND
Cass. 350 F Disq. 395 F

MALETTE FIL N° 1
Disq. 195 F

MALETTE FIL N° 2
Disq. 245 F

TRIVIAL POURSUITE (600 questions)
Disq. 300 F

BIG 4 Vol. 2
Cass. 120 F Disq. 175 F

GRAPHO Disq. 329 F

TRIVIAL POURSUITE JUNIOR
Disq. 240 F

EXIT Disq. 195 F

BUGGY BOY
Cass. 109 F Disq. 169 F

CALIFORNIA GAMES
Cass. 119 F Disq. 169 F

SUPER SKI
Cass. 150 F Disq. 195 F

GRYSOR
Cass. 110 F Disq. 160 F

ELITE COLLECTION
Cass. 169 F Disq. 220 F

MASK 2
Cass. 119 F Disq. 169 F

L'ANNEAU DE ZENGARA
Disq. 195 F

FOLLE LECTURE DE DON QUICHOTTE
Disq. 195 F

VECTORICE 3D Disq. 410 F

MAGNIFICIENT Disq. 210 F

QIR Disq. 255 F

L'ANGE DE CRISTAL
Disq. 225 F

ASTERIX CHEZ RAHAZADE
Disq. 195 F

MASTERCALC 6128
Disq. 350 F

MASTER FILE 6128
Disq. 350 F

NOUVEAUTES POUR PCW

COURS BASIC Disq. 240 F

MATCH DAY 2 Disq. 189 F

NOUVEAUX LOGICIELS POUR PC ET COMPATIBLES

A LA DECOUVERTE DE LA VIE ..... 220 F
ALBUM EPYX ..... 270 F
BALADE OUTRE RHIN ..... 299 F
BILAN + ... 1650 F
BLUEBERRY ..... 255 F
BOB WINNER ..... 240 F
BOURSE 2000 ..... 1200 F
CRASH GARRET ..... 299 F
DIDACT ENGLISH ..... 280 F
DIDACT ENGLISH COMPLET ..... 400 F
DIMENSION 3D ..... 440 F
ENIGME MUNICH ..... 280 F
ENIGME OXFORD ..... 280 F
BALADE BIG BEN ..... 280 F
F15 STRIKE EAGLES ..... 249 F
HITS PC 1512 ..... 245 F
HORTENSE 4 ..... 390 F
MASK ..... 260 F
MASQUE + ... 270 F
MIROIR ASTRAL ..... 390 F
MISSION RAFALE ..... 279 F
OBJECTIF MONDE ..... 220 F
OBJECTIF EUROPE ..... 220 F
OBJECTIF FRANCE ..... 220 F
PHALSBERG ..... 299 F
PORTAL ..... 250 F
PROHIBITION ..... 290 F
VISA POUR HYDE PARK ..... 250 F
MACH 3 ..... 290 F
PRINT MASTER + ... 450 F
MALETTE FIL ..... 295 F
TEST DRIVE ..... 299 F
AUTO SKETCH ..... 890 F
ASTERIX CHEZ RAHAZADE ..... 255 F

NOUVEAUTES LIBRAIRIE INFORMATIQUE

PSI

ECRIRE EN D BASE ..... 185 F
LES SECRETS DE MULTIPLAN ..... 225 F
GUIDE PRATIQUE DE MULTIPLAN ..... 210 F
LE LIVRE DE WORD 3 SUR PC ET COMPATIBLES ..... 165 F
PROGRAMMATION SYSTEME ET BIOS DE L'AMSTRAD PC ..... 249 F
GUIDE DU PROGRAMMEUR DOS PLUS ..... 185 F
CLEFS POUR FRAMEWORK II ET PREMIER ..... 210 F
LE LIVRE DE FRAMEWORK 2 ..... 180 F
CLEFS POUR BASIC 2 SUR AMSTRAD PC ..... 175 F
CLEFS POUR AMSTRAD PC ..... 185 F
CLEFS POUR MULTIPLAN 3 ..... 210 F
LE LIVRE DU TURBO C SUR PC ET COMPATIBLES ..... 145 F
TURBO C PAS A PAS ..... 135 F
TURBO PAS CAL SUR PC ET COMP. ..... 145 F
PROGRAMMER EN PASCAL ..... 145 F
CLEFS POUR TURBO PASCAL SUR PC ET COMPATIBLES ..... 145 F

SYBEX

NOUVEAU DICTIONNAIRE AMSTRAD PC 1512 ..... 198 F
INTRODUCTION A TURBO C ..... 248 F
INTRODUCTION A PASCAL AVEC TURBO PASCAL ..... 248 F
GUIDE DU PROGRAMMEUR BASIC SOUS MS DOS ..... 248 F
WORD 3 PAR LA PRATIQUE ..... 298 F
LOTUS 1.2.3. PAR LA PRATIQUE ..... 298 F
FRAMEWORK II PAR LA PRATIQUE ..... 328 F
MULTIPLAN III, 95 APPLICATIONS ..... 328 F
INTRODUCTION A WORDSTAR ..... 178 F
WORDSTAR APPLICATIONS ..... 178 F
LE DISQUE DUR DES PC ET COMPATIBLES ..... 278 F
TURBO PASCAL APPLICATIONS ..... 248 F
AMSTRAD PC 1512 GUIDE DU GRAPHISME ..... 148 F
AMSTRAD PC 1512 / DOS PLUS ..... 128 F
INITIATION MS DOS ..... 168 F

MICRO APPLICATION

LA BIBLE DU TURBO PASCAL ..... 249 F
DEVELOPPER EN LANGAGE C ..... 349 F
LE GRAND LIVRE DU MS DOS ..... 149 F
DISQUETTES ET DISQUES DURS ..... 269 F
TRUCS ET ASTUCES EN GFA BASIC (ST) ..... 269 F
LE LIVRE DE L'I.A. (ST) ..... 179 F
GRAPHISME EN GFA (ST) ..... 249 F
LE LIVRE DU LOGO ..... 149 F

GUIDES SOS (M.A.)

TURBO PASCAL ..... 99 F
PROGRAMMATION AMSTRAD PC ..... 149 F
WORD 3.0, 2.0 et JUNIOR ..... 99 F
GW / PC BASIC ..... 99 F
TURBO C ..... 129 F
1ST WORD ET 1ST WORD + ... 129 F
GFA BASIC ..... 149 F

LOGICIELS POUR CPC

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

NOTRE POLITIQUE "LOGICIELS" :

- le plus grand choix en France pour AMSTRAD ;
- une équipe de 8 sympathiques et compétents collaborateurs GENERAL pour vous accueillir et vous renseigner au comptoir "Logiciels" ;
- un stock énorme, venez, vous serez édifiés ;
- une politique de prix la plus affutée possible, grace à des achats en direct, en France et à l'étranger ;
- des démonstrations et explications claires avant l'achat, si vous le souhaitez ;
- les garanties : tous nos logiciels sont garantis contre un défaut de fabrication. Nous pratiquons, après contrôle, l'échange du logiciel défectueux ;
- nous voulons rester les moins chers. Si dans les 15 jours qui suivent votre achat, vous trouvez moins cher, nous vous rembourserons la différence.

LES JEUX D'ARCADE

ou jeux de café. Ils privilégient l'adresse à la manette de jeu au détriment de la réflexion.

3D FIGHT
Cass. 8541 **139 F** Disq. 8542 **195 F**
3D pour 3 dimensions. Bataille de l'espace en relief, qui vous emmène aux confins de la galaxie. Il faut combattre les vaisseaux kamikaze, les toupies et autres météorites afin de détruire la base ennemie. Un jeux très classique.

5e AXE
Cass. 8562 **175 F** Disq. 8563 **189 F**
Superbe logiciel d'aventure/arcade où la stratégie et les réflexes seront mis à rude épreuve. Il vous faudra beaucoup de courage pour réussir votre mission et ainsi sauver votre planète de la domination Cyborgs.

AMELIE MINUIT
Cass. 8261 **139 F** Disq. 8262 **195 F**
AMELIE, c'est la secrétaire qui cherche un dossier dans un grand building de bureaux et malheureusement, elle n'a qu'une heure pour le trouver et sortir de l'immeuble car, à minuit, l'électricité est coupée. Une course contre la montre haletante.

BIGGLES
Cass. 8186 **129 F** Disq. 8182 **195 F**
Jeu d'action et de réflexion. Partez à la conquête de la terre et de l'espace aérien de 1917 à nos jours. Un jeu haut en couleur, à l'animation exceptionnelle. 4 étapes d'une rare intensité vous mèneront peut-être à la victoire finale. Oserez-vous relever le défi ?

CAULDRON
Cass. 8415 **75 F** Disq. 8452 **125 F**
Jeu d'aventure graphique. La suite de SORCELERY, même graphisme, mêmes aventures. CAULDRON, c'est le chaudron magique de la terrible sorcière. A acquérir absolument. TILT D'OR 85.

CAULDRON II D
Disq. 8479 **189 F**
La citrouille contre-attaque. Cette fois-ci, dirigez la citrouille à travers un univers des plus mortels. Le décor et l'animation d'une qualité exceptionnelle rendent l'intérêt du jeu palpitant.

CHILLER
Cass. 8293 **29 F**
Malgré votre peur, partez délivrer votre bien-aimée qui est détenue prisonnière dans une maison hantée. Rien ne vous sera épargné car, dès le début, vous tomberez en panne d'essence. Courage.

COBRA PINBALL
Cass. 8017 **139 F** Disq. 8619 **229 F**
Jeu de flipper. Il comprend les extraballes, la loterie, les couloirs de remontée, les couloirs latéraux, les bumpers, les cibles, etc... et surtout le fameux TILT. Vous pouvez pratiquer les fourchettes et les amortis.

ELECTRO FREDDY
Cass. 8065 **99 F** Disq. 8195 **149 F**
Aidez notre ami FREDDY à mener à bien son travail. Il devra poser le plus possible d'objets sur un tapis roulant en évitant les nombreuses choses qui risquent de lui tomber sur la tête. Très drôle.

EQUINOX
Cass. 8224 **95 F** Disq. 8226 **135 F**
Pilotez votre capsule spatiale dans un univers étrange de la 5e dimension. Les graphismes ainsi que l'animation sont vraiment à la hauteur. Il deviendra certainement le SORCERY des temps futurs.

ELECTRIC WONDERLAND
Cass. 8473 **99 F**
Réalisé par Gasoline Software, "le logiciel qui carbure", ce jeu 100 % langage machine et graphique vous amène à combattre des agresseurs à l'aide de gaz lacrymogène et paralysant. Un classique du genre.

FINDER'S KEEPERS
Cass. 8525 **29 F**
Dans le chateau de Spriteland, affontez les vampires et troquez vos trésors pour devenir chevalier de la table polygonale. Un bon jeu d'aventure qui vous fera passer de bons moments.

FRUITY FRANK
Cass. 8067 **129 F**
Le plus beau jeu d'arcade que nous connaissons. Idéal pour la famille. Il faut attraper des cerises, détruire les fraises et les monstres qui pullulent. Tout en avancant, vous créez vous-même votre labyrinthe. Très vivant et coloré.

GHOST'N GOBLINS
Cass. 8204 **89 F** Disq. 8202 **145 F**
Très célèbre jeu d'arcade bien connu des adeptes des salles de jeux. Parcourez un cimetière sinistre en tuant ou en sautant par dessus tous ces monstres qui freinent votre progression. Le graphisme est terrifiant.

INFERNAL RUNNER
Cass. 8338 **160 F** Disq. 8645 **195 F**
C'est la course infernale à travers un horrible labyrinthe : tortures, bains d'acide, herses, plaques électriques, lasers, tout y est pour vous faire souffrir. En sortirez-vous vivant ? Terrifiant.

MACADAM BUMPER
Cass. 8119 **125 F** Disq. 8453 **175 F**
Le logiciel de flipper le plus intéressant du marché. En dehors des fonctions classiques du flipper, très bien reproduites, vous pouvez modifier les paramètres de jeu et redessiner le flipper.

RAID SOUTERRAIN
Disq. 8653 **149 F**
Descendez dans la base des extra-terrestres, tuez les gardiens et délivrez les prisonniers. N'oubliez pas de refaire le plein. Attention, votre champ magnétique ne vous protège que des chocs mineurs. Un bon jeu d'arcade très rapide.

RESQUILLEUR
Disq. 8615 **149 F**
Vous avez 20 tonneaux à faire descendre dans une cave de 10 cases. Pour celà, il vous faut réflechir à la manière la plus rapide pour arriver à vos fins. Niveaux de difficultés croissants. Un bon jeu de réflexion.

ROOM 10
Cass. 8461 **99 F**
Il s'agit d'un jeu de squash dans l'espace. Très amusant et hyper réaliste. Renouvelle le genre des jeux d'arcade.

SAI COMBAT
Cass. 8475 **99 F**
Si vous commencez à devenir un as du karaté, laissez-vous tenter par le SAI COMBAT, vieil art martial qui se pratique à l'aide d'un baton. Rapide et bien décoré, un logiciel à réserver aux grands maitres du joystick.

SHOGUN
Cass. 8088 **129 F** Disq. 8086 **195 F**
Malgré un thème très classique (style SORCERY) ce logiciel offre entre autre un graphisme excellent. Le décor est également animé, ce qui fait de ce logiciel une exception.

SORCERY
Cass. 8169 **99 F**
Le classique des classiques. Le jeu le plus vendu sur AMSTRAD. Un graphisme éblouissant. Décimez les sorciers sans perdre votre vie. De 4 à 84 ans, le jeu familial par excellence.

SORCERY +
Disq. 8376 **169 F**
La suite de SORCERY. Le même thème avec un graphisme encore plus élaboré et des tableaux plus nombreux.

SOUL OF A ROBOT
Cass. 8525 **29 F**
Jeu d'aventure graphique. Les habitants de Monterraqueous ont construit un robot pour détruire l'ordinateur qui les opprime. Malheureusement, l'âme du robot est inquiète. Aidez-la à retrouver la paix et à libérer la planète.

SUPER SLEUTH
Cass. 8210 **99 F**
Vous devenez détective d'un grand magasin et vous devez arrêter les voleurs. Mais attention, si vous manquez à votre devoir, le directeur vous donnera un avertissement. Un délicieux et très drole mélange d'arcade/aventure.

TOUJOURS PRET
Disq. 8616 **149 F**
Jeu d'aventure graphique. BOLDY, pour augmenter son cuota de B.A. a nettoyé les carreaux, fait la cueillette des champignons, plongé au fond des océans. Il doit rester en contact avec son chef qui est sur sa piste.

ZAXX
Cass. 8004 **159 F** Disq. 8006 **195 F**
Sept étapes dans l'espace vous mèneront vers l'ultime combat où vous devrez vaincre le terrible ZAXX. N'oubliez surtout pas de vous ravitailler en carburant. Un jeu très célèbre, très bien adapté sur AMSTRAD.

ZOMBI
Disq. 8164 **169 F**
Vos quatre personnages se sont posés sur le toit d'un supermarché. Votre mission est de repartir en évitant les nombreux zombis qui hantent ces lieux. Mais pour celà, il vous faudra trouver du carburant. Un jeu super à réveiller les MORTS !!!

NEXUS
Cass. 8904 **119 F** Disc. 8906 **169 F**
Votre mission consiste à détruire la bande de trafiquants qui a kidnapé votre ami. Un jeu d'arcade et de réflexion du meilleur niveau où seul NEXUS pourra vous aider.

ANTIRIAD
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Excellent jeu d'arcade/aventure de chez US GOLD. Cette nouveauté était très attendue de tous ceux qui ont apprécié ce jeu sur Commodore. Du tir, de la réflexion et toujours un excellent graphisme.

APPENTICE
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu du style SORCERY. Sans doute un des logiciels les plus vendus chez GENERAL. Un rapport prix/performance imbattable.

ARKANOID
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Le fameux casse briques. Le jeu de café favori est enfin disponible pour AMSTRAD. Des heures et des heures de jeu garanti passionnant. Le casse briques ARKANOID est une petite merveille qu'il faut absolument acquérir.

ASPHALT
Cassette **160 F** Disquette **190 F**
Excellent logiciel français de chez UBISOFT. ASPHALT est un jeu d'arcade et de tir qui est un peu du style METRO 2018. Vous devez lutter pour votre survie contre des adversaires impitoyables. Scénario très bien ficelé.

AU REVOIR MONTY
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Excellent jeu d'arcade de la race de GHOST'N GOBLIN ou FRUITY FRANCK. L'éditeur anglais GREMLINS est bien connu pour la qualité de ses logiciels.

ADVENGER
Disquette **169 F**
Encore un bon jeu de chez GREMLINS. Du tir à tout va, une mission difficile, de l'arcade... ADVENGER a, ce qui ne gate rien, un bruitage très original.

BACTRON
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
L'un des best sellers de LORICIELS. Un mélange de PAC MAN et de tir d'arcade. Un petit bonhomme ma foi très sympathique et n'oubliez pas d'exiger le badge que vous offre en prime LORICIELS.

BACK REALITY
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONIC. Un bon rapport prix/perfomance pour un petit jeu sans prétention mais fort distrayant.

BALL BLAZER
Cassette **119 F** Disquette **159 F**
Encore un casse briques qui remporte un vif succès. Il faut dire que l'éditeur ACTIVISION est bien connu des fans d'arcade. Ce jeu est aussi bon qu'ARKANOID. Le choix sera difficile.

BALL BREAKER
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
L'un des meilleurs jeux de raquettes. BALL BREAKER est en 3D, les effets spéciaux sont superbes et le mur de briques que vous devez détruire mettra à rude épreuve vos réflexes.

BILLY LA BANLIEUE
Cassette **139 F** Disquette **198 F**
jeu d'action très rapide de chez LORICIELS. Excellents graphisme, animation et bruitage. Un best seller français qui a contribué au succès d'AMSTRAD. Billy le rocker court toujours à la recherche de fameux jeux vidéo et doit collecter des objets dans un ordre particulier. Il doit aussi faire des cadeaux car il a un grand cœur.

BOBBY BEARING
Disquette **169 F**
Superbe logiciel d'inertie du même style que MARBLE MADNESS. BOBBY FEARING vous confie le pilotage d'une boule dans un paysage de murets, de gouttières et passerelles. Haletant et passionnant.

BOB WINNER
Disquette **210 F**
Images digitalisées en 3D. Excellent jeu d'arcade de chez LORICIELS dans la même veine que Billy la Banlieue. Très distrayant mais simple à jouer. BOB est un androide mi-homme mi-machine. Tour à tour boxeur, champion de savate et roi du colt. Les tableaux transportent BOB de Paris à Londres. Incroyable graphisme.

BOMB JACK
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Un terroriste a posé des bombes près de lieux historiques comme les pyramides. Sautant parfois, vous devez les récupérer avant qu'elles n'explosent toutes. Très amusant. Un best seller.

BREAK THRU
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Super logiciel de tir et d'arcade. Beaucoup d'action. A conseiller aux fanas du tir au joystick. Défoule après une bonne journée de travail.

CAPCOM 1942
Disquette **170 F**
Jeu d'arcade et de tir de chez ELITE, le grand éditeur anglais. C'est également un simulateur de pilotage. Facile à utiliser, ce logiciel pourra satisfaire les plus jeunes.

CAVES OF DOOM
Cassette **29,90 F**
Excellent petit jeu d'arcade dans le genre de CAULDRON I ou de SORCERY. Un bon investissement pour un excellent divertissement.

COBRA
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Jeu de combat qui devrait plaire aux amstradistes les plus belliqueux. Bon graphisme et excellente animation. Un des meilleurs jeux d'arcade sur CPC édité par ELITE.

COLON
Cassette **109 F**
Des hordes d'insectes s'attaquent aux réserves alimentaires des colons. Vous êtes un robot armé d'un laser chargé de défendre les réserves. Un classique du genre.

DEEPER DUNGEONS
Cassette **90 F** Disquette **120 F**
Jeu d'arcade très connu en café. Il s'agit de la suite de GAUNTLET. Edité par ATARI GAME. 400 tableaux supplémentaires.

DESPOTIK DESIGN
Cassette **140 F** Disquette **210 F**
Jeu d'arcade mettant aux prises des robots. Ce jeu, très actuel, satisfera les fanas de TRANSFORMERS. Très amusant et facile à utiliser.

DONKEY KONG
Cassette **109 F** Disquette **175 F**
Célèbre jeu de café avec le gorille KING KONG. Des trappes, des labyrinthes, des thèmes archi-classiques mais toujours distrayants. Excellent graphisme, écité par IMAGINE, le célèbre éditeur anglais.

EXPRESS RAIDER
Cassette **100 F** Disquette **150 F**
Un jeu d'arcade bien particulier puisque vous devez attaquer un train. Plein de péripéties et l'action à tout va. Bon graphisme.

FINDERS KEEPERS
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS avec labyrinthe, petits bonhommes à attraper et plein d'action. Excellent graphisme.

FLY SPY
Cassette **29,90 F**
Encore un petit jeu d'arcade de MASTERTRONICS où il est question d'espion volant et d'autres péripéties du style de SOUL OF ROBOT.

FLASH
Cassette **149 F** Disquette **179 F**
1996 - Des envahisseurs venus du ciel. Ce logiciel de chez LORICIELS consiste, à bord de votre vaisseau, à détruire la flotte rebelle. Une formule très classique pour les maniaques du joystick.

GAUNTLET
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
ATARI GAME a signé là un de ses plus fameux jeux de café. Qui ne connait pas GAUNLET ? Par rapport au jeu de café, le graphisme est certes moins soigné mais il faut savoir que dans une machine de café, il n'y a pas moins de 5 à 6 microprocesseurs Z80 pour générer le graphisme, l'animation et le bruitage alors que sur le CPC, il n'y en a qu'un. Grand jeu de sorciers et de magie, choix entre 4 personnages possible. Beaucoup de guerriers vous veulent du mal.

GREEN BERET
Cassette **99 F**
Jeu de simulation guerrière dans le même esprit que COMMANDO. Les attaques des ennemis à la grenade, à la mitraillette, etc. Vous devez vous emparer d'un pont, d'une base ennemie, etc. Très vivant.

GUNSTAR
Cassette **129 F**
Il faut exterminer des envahisseurs extra-terrestres qui ne désirent que la destruction de la race humaine, sans compter une lutte à mort contre des astéroides fous. Excellent jeu, très rapide.

HEADS OVER HELL
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Un jeu d'arcade en 3 dimensions, ce qui n'est pas encore très courant. Superbe graphisme réalisé par OCEAN. Grande rapidité d'exécution, bruitages superbes, plus de 300 lieux à explorer. Des poissons sautent dans une poele et l'on est en prise avec des lapins en peluche magiques.

HOLLYWOOD BUST
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS. Un petit bonhomme est pris dans un labyrinthe. Parviendra-t-il à s'en échapper ? Excellent graphisme.

IKARI WARRIORS
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Jeu d'arcade et de situation guerrière. ce jeu remporte un très vif succès chez nos jeunes clients. Beaucoup d'animation, de graphisme et de bruit dans ce jeu réalisé par ELITE.

IMPOSSABALL
Disquette **169 F**
Tout l'art des rebonds en un logiciel qui vous mettra la tête à l'envers si vous ne réussissez pas à garder la maitrise de votre balle. Logiciel en 3D très original.

INTO OBLIVION
Cassette **29,90 F**
Jeu d'arcade de chez MASTERTRONICS très amusant. Bon graphisme, du même style qu'APPENTICE.

JAIL BREAK
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Simulation d'évasion. Vous devez vous évader d'une prison, ce qui n'est pas facile du tout. Ce bon logiciel de chez KONAMI devrait vous passionner. Le graphisme est magnifique.

KNIGHT RIDER
Cassette **99 F**
Tiré du célèbre feuilleton de la 5e chaine, K2000. KNIGHT RIDER vous permettra de piloter la célèbre voiture et vous fera participer à des super aventures. Génial.

KRAKOUT
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Encore un jeu de casse briques tel qu'on en trouve dans notre café favori. GREMLINS, l'éditeur, a réalisé là un jeu difficile. A réserver aux spécialistes du casse briques.

KRISTALL CASTLE
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
US GOLD signe avec KRISTALLS CASTLE un de ses meilleurs jeux de café. Qui ne connait pas ce célèbre jeu ? Excellent graphisme, bruitage et animation superbes.

K. Y. A.
Cassette **140 F** Disquette **200 F**
Encore un logiciel de chez LORICIELS. K. Y. A. est un jeu d'arcade tout à fait traditionnel. Toutefois, il représente la nouvelle génération. Réalisé entièrement en langage machine, gage d'une très bonne animation.

THE LAST V8
Cassette **44,90 F**
Un des grands succès de MASTERTRONICS. Vous pilotez une grosse voiture américaine avec un tableau de bord très réaliste et vous voilà propulsé dans une série d'aventures époustouflantes.

LEGEND OF KAGE
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Encore un excellent jeu de café de chez IMAGINE. A moitié arcade, à moitié aventure, ce logiciel assez compliqué passionnera les amateurs du genre. Manifique graphisme.

LIGHT FORCE
Disquette **159 F**
Scrolling vertical. Votre vaisseau s'élève dans un ciel étoilé et passe à travers des cités énergétiques adverses. Vous armez votre laser et... feu à volonté. Relief en 3D du paysage, une mission difficile dans un décor éblouissant.

LEVIATHAN
Cassette **109 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec LEVIATHAN un jeu d'arcade et de tir à réserver aux fanas du joystick. Ames sensibles et romantiques s'abstenir.

MAGMAX
Cassette **109 F** Disquette **145 F**
Jeu de café bien connu des fanas. MAGMAX est enfin disponible chez AMSTRAD. Nul doute qu'il rencontrera un grand succès. Excellent graphisme.

MARACAIBO
Cassette **120 F** Disquette **200 F**
Ce jeu d'arcade de chez LORICIELS est d'un honnête niveau. Pas trop original, il est toutefois proprement réalisé et bénéficie d'une rapidité d'action satisfaisante.

MARBLE MADNESS
Cassette **129 F**
Le principe du jeu consiste à amener une boule à travers une suite de parcours de difficultés croissantes. Les plateformes sont reliées entre elles par des tobogans et des passerelles. Jeu très difficile où tout intervient : la gravité, l'inertie, etc...

MARTIANOIDS
Cassette **109 F**
Aux commandes d'un droide, vous devez défendre votre aéronef attaqué par les barbares. Dessin en 3D. Recharge des batteries régulière. Bonne animation.

METROCROSS
Cassette **105 F** Disquette **155 F**
US GOLD a réalisé avec METROCROSS un de ses meilleurs logiciels d'arcade. Beaucoup d'action et de dangers vous guettent. Pour les fanas du joystick.

MIAMI VICE
Cassette **109 F**
2 policiers bien connus sont chargés d'arrêter le trafic de la cocaine à Miami. Il s'agit, avec votre véhicule, de vous emparer des bandits. Très bien fait sur le plan du réalisme.

MOLECULEMAN
Cassette **29,90 F**
jeu d'arcade en 3D. Vous êtes une molécule au milieu d'un labyrinthe en 3 dimensions. La radioactivité réduit votre énergie. Heureusement, vous trouvez de l'argent pour construire des bombes et alors, vous pouvez construire votre propre labyrinthe. Excellent logiciel pour un prix vraiment modique.

MONTERRAQUOUS
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'arcade sans prétention de MASTERTRONICS. Une bataille contre des robots dans un genre de labyrinthe. Du déjà vu, mais bien réalisé, avec une bonne animation.

NEXUS
Disquette **159 F**
Le héros est karatéka, agent secret et microinformaticien. Vous devez aider NEXUS, puissante organisation de contre-espionnage, et retrouver l'un de vos amis, perdu depuis peu. L'écran est à plusieurs fenêtres et vous devez démasquer les mauvais agents parmi vos amis. Passionnant.

NEMESIS
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Dans les grottes d'un monde hostile, vous ne pouvez vous défendre qu'avec votre laser. Vous devez piloter votre soucoupe volante habilement pour éviter les murs de la grotte. Excellent logiciel, intéressant, édité par le célèbre KONAMI.

NEMESIS - THE WARLOCK
Cassette **110 F** Disquette **160 F**
Sympathique jeu d'arcade de chez MARTECH. Sensiblement le même thème que NEMESIS. Bon graphisme. Pour les fanas du tir au joystick et qui ont les nerfs solides.

ONE
Cassette **139 F**
Logiciel de chez EPIX. Ce programme met en valeur les qualités de l'AMSTRAD : excellent graphisme, animation très rapide. Un point faible : le bruitage.

ONE MAN AND HIS DROID
Cassette **29,90 F**
Vous êtes gardien de troupeau dans l'espace et vous devez attraper les ramboïdes avec votre droid. Ensuite, vous devez faire rentrer votre troupeau dans la caverne. Très amusant.

PALITRON
Cassette **115 F** Disquette **169 F**
PALITRON est un robot radioguidé. Son but : détruire de dangereux cristaux. Très belle animation pour une stratégie complexe. Votre engin se déplace dans un labyrinthe de couleurs. Effets 3D. Programme très complexe.

PARABOLA
Cassette **129 F**
Bruce le Robot veut rentrer chez lui. Il doit se recharger régulièrement en ramassant des disques d'énergie et éviter les gardes et les mouvements erratiques de certains disques.

PIPELINE 2
Cassette **29,90 F**

LES PYRAMIDES D'ATLANTIS
Cassette **150 F**
Vous êtes prisonnier dans le labyrinthe intérieur d'une pyramide. Il faut vous en échapper et éviter les pièges. Encore un bon logiciel de chez LORICIELS.

RAD ZONE
Cassette **29,90 F**

RELIEF ACTION
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Tu es le seul survivant d'une mission scientifique dans l'espace. Les autres ont été massacrés par une étrange créature. Le seul moyen pour se sauver est d'arriver jusqu'à la navette de secours mais il y a beaucoup d'obstacles sur le chemin.

SCOOBY-DOO
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
SCOOBY a perdu ses amis alors qu'ils visitaient un chateau en ruine. Des fantomes et des démons apparaissent aux seuils des portes, bien décidés à l'empêcher de les retrouver. Allez vous réussir à vous frayer un chemin pour les délivrer.

SHORT FUSE
Cassette **29,90 F**
BORIS pose des bombes partout, dans les plus grandes capitales du monde et vous avez à chaque fois 9 secondes pour la désamorcer.

SPINDIZZY
Disquette **145 F**
Jeu d'arcade en 3D. Le but, dresser la carte d'un étrange monde artificiel, suspendu dans l'espace. Beau graphisme futuriste et très coloré. Plus vous allez vite et plus votre mission sera récompensée.

STAIRWAY TO HELL
Cassette **90 F**
15 cavernes au centre de la terre. Comment échapper au diable et à ses redoutables pièges ? Très beau graphisme.

STARBOY
Cassette **49 F**
Jeu d'arcade. Vous venez de débarquer au pied d'un univers inconnu.. Vous devez monter de tableau en tableau, tout en évitant les multiples mines, robots et projectiles qui vous harcèlent tout au long des couloirs.

STARGLIDER
Cassette **149 F** Disquette **199 F**
Ce combat spatial s'appuie sur un graphisme en 3D. Votre vaisseau va parcourir l'espace afin de détruire les ennemis. Le tableau de bord est superbe et l'animation très rapide.

STORM
Cassette **29,90 F**
Corinne, la femme de Storm le guerrier est prisonnière dans le laboratoire de Una Cum. Pour la libérer, vous devez ouvrir la porte du laboratoire mais attention, d'autres dangers vous guettent à l'intérieur. 1 ou 2 joueurs.

STORM 2
Cassette **44,90 F**
Une autre aventure de STORM.

SWEEVO'S WORLD
Cassette **120 F** Disquette **169 F**
Jeu d'arcade avec LAUREL et HARDY.

TRAIL BLAZER
Disquette **169 F**
Avec une boule, vous pouvez rester sur un tapis roulant qui défile devant votre écran. Ce tapis n'erst pas uniforme, parfois il fait rebondir la balle, parfois il tourne, accélère. Logiciel passionnant, un des meilleurs du genre. On ne s'en lasse jamais.

TEMPEST
Disquette **169 F**
TEMPEST met en place une figure géométrique tissée de fils. Placé à une extrémité, vous devez empêcher de méchants cubes de vous y rejoindre, mais la destruction d'un cube provoque un éclatement qui peut vous anéantir. Très original.

TARZAN
Cassette **109 F** Disquette **159 F**
TARZAN est parti à la recherche de JANE qui est prisonnière d'une tribu. Tout y est : les singes, les tigres, la peau de léopard, les flèches empoisonnées. Superbe jeu d'aventure/arcade graphique.

V
Disquette **169 F**
Des aliens reptiles ont réussi à prendre le contrôle de la terre et à encercler l'humanité. C'est à vous que revient le devoir de détruire leur vaisseau mère.

XARX
Cassette **119 F** Disquette **159 F**
A bord de votre vaisseau NIK-NIK, vous pénétrez dans une forteresse d'acier et de silicium et détruisez le générateur central d'énergie tout en évitant l'excellent système de défense et de réparation de vos ennemis.

Z COMME ZARK VADOR
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
En scrolling, vous devez détruire les portes de téléportation. Votre objectif : anéantir l'ennemi et collecter l'énergie. Votre engin est sensible aux moindres sollicitations. Excellent graphisme.

ZOIDS
Cassette **110 F** Disquette **169 F**
Dans la terrible guerre qui oppose les ZOIDS BLEUS aux ZOIDS ROUGES, volez au secours des premiers et faites corps avec la machine ZOID pour anéantir les méchants à jamais.

LES JEUX D'AVENTURE

dans lesquels vous êtes un héros qui doit déjouer les pièges tendus par des êtres malfaisants ou délivrer votre bien aimée.

ATLANTIS
Cass. 8268 **149 F** Disq. 8269 **199 F**
Vous partez à la recherche de l'Atlantide. Ce jeu d'aventure graphique et sous-marin vous permettra de connaitre la gloire et la richesse ou la mort selon que vous réussirez ou non à déjouer les pièges ennemis.

BATMAN
Cass. 8064 **119 F** Disq. 8094 **189 F**
Dans ce jeu d'aventure graphique, parcourez les quelques 150 tableaux qui vous permettront de lancer l'opération ultime "SOS". Un classique du genre, également disponible pour PCW. Superbe.

CAP SUR DAKAR
Disq. 8493 **295 F**
Après RAID SUR TENERE, CAP SUR DAKAR est une simulation du célèbre rallye. Trouvez vos sponsors, préparez votre véhicule et partez pour la course à travers le désert. Et en plus, c'est drole.

CRAFTON ET XUNK
Cass. 8605 **115 F** Disq. 8606 **195 F**
Jeu d'aventure/arcade. Ce super logiciel en 3D vous fera parcourir plusieurs salles à la recherche de huit codes d'accès à un ordinateur central afin d'éviter la destruction de votre planète. Très certainement le meilleur de sa catégorie.

LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE
Cass. 8305 **169 F** Disq. 8678 **195 F**
Vous débarquez sur une ile déserte, pleine de pièges. Des monstres ne vous laissent pas en paix. Pour vous enfuir, une seule solution, l'héliocoptère. Réussirez vous ? Excellent graphisme.

DOSSIER G
Cass. 8313 **149 F** Disq. 8314 **199 F**
Vous connaissez GREENPEACE ? Qui a commis l'attentat ? Qu'en est-il aujourd'hui des responsabilités ? Un jeu de réflexes passionnant où vous pourrez anlyser toutes hypothèses.

EDEN BLUES
Cass. 8491 **115 F** Disq. 8491 **195 F**
Enfermé depuis longtemps dans une prison, vous entendez le cri d'une femme. Saurez-vous aller la rejoindre pour vous enfuir ensemble. Un très bon jeu d'aventure arcade.

ELIDON
Cass. 8231 **149 F**
La Fée du Jardin d'ELIDON devra composer la poudre magique qui donnera vie et beauté à toutes les fleurs. Un agréable mélange de poésie et d'action rendent ce jeu fort agréable.

FAIRLIGHT
Cass. 8208 **99 F**
Ce jeu d'aventure arcade mérite sans aucun doute de faire partie de vos autres logiciels. Le but de ce jeu maintenant très classique est de découvrir et d'explorer un maximum de salles. Les phases de combat sont très réalistes.

L'AIGLE D'OR
Cass. 8114 **180 F** Disq. 8112 **200 F**
TILT D'OR 1985, ce superbe jeu d'aventure graphique adapté pour Amstrad vous emmenera à la recherche de l'Aigle d'Or qui vous donnera la puissance et la richesse. Attention, car votre quête sera difficile.

LA GESTE D'ARTILLAC
Cass. 8327 **245 F**
ARTILLAC doit venger sa famille assassinée par des brigands. Seul contre tous, sa quête sera difficile dans ce décor somptueux où chaque pas risque d'être un piège mortel. Toutes vos actions sont gérées par des menus. A posséder absolument.

LORDS OF MIDNIGHT
Cass. 8213 **95 F**
Jeu d'aventure graphique. Ce jeu a la particularité d'être un jeu historique. Plus de 3200 vues panoramiques. Vous devez commander une armée qui refoule les barbares. A vous d'écrire l'épopée.

MANDRAGORE
Cass. 8425 **195 F** Disq. 8498 **295 F**
Grace à ce logiciel français, vous allez pouvoir découvrir le monde étrange de MANDRAGORE. Aidez la princesse Syrella à retrouver son père.

MERCENAIRE
Cass. 8650 **169 F**
Une bataille de l'espace où vous devez détruire le plus grand nombre de robots ennemis à bord de votre vaisseau. Un radar vous indiquera votre position par rapport aux ennemis.

MEURTRE SUR L'ATLANTIQUE
Cass. 8436 **210 F** Disq. 8437 **270 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous êtes sur un luxueux bateau en route pour New-York. Il y a des crimes à bord. Le problème est très complexe, les suspects nombreux... A vous de jouer. Passionnant.

MEURTRE A GRANDE VITESSE
Cass. 8123 **149 F** Disq. 8025 **220 F**
Jeu d'aventure avec texte français et graphique. Vous avez une énigme à résoudre. Or, on vous fournit un certain nombre d'indices matériels tels que épingle à cheveux, bout de lime, parfum, lettre manuscrite, etc... A vous de jouer les Sherlock Holmes.

MLM3D - EVASION DE LA LUNE
Cass. 8142 **159 F** Disq. 8144 **195 F**
Arrivé sur la lune contre votre volonté, votre seul désir est de vous échapper et de vous emparer de la seule fusée disponible. Vous avez vos MLM (Modules Lunaires Motorisés) à canons à plasma mais de nombreux ennemis vous guettent. Jeu réalisé à 100 % en langage machine.

MONTSEGUR
Cass. 8363 **149 F** Disq. 8156 **195 F**
Jeu d'aventure en français. Ce jeu graphique vous emmenera au temps de l'hérésie cathare à la recherche du "Sacré Graal". Il se cache quelque part dans le terrible chateau de Montségur. Excellente animation.

MYSTERE DU KIKEKANKOI
Cass. 8111 **169 F**
Jeu d'aventure graphique et texte en français. Vous devez vous montrer héroique pour franchir les obstacles qui vous permettront de délivrer votre fiancée. 50 tableaux. Un des meilleurs jeux d'aventure.

ORPHEE
Disq. 8497 **249 F**
Le super jeu d'aventure graphique et texte en français. 330K de mémoire. Plus de 200 tableaux. Vous devez vous battre contre les forces vives du Mal, éviter les pièges et vous mesurer à Satan. Passionnant.

PACIFIC
Cass. 8046 **115 F** Disq. 8045 **165 F**
Vous êtes le scaphandrier qui part à la chasse au trésor. Pas moins de 32000 tableaux différents vous attendent, hérissés de coraux, d'algues et de plantes. Un jeu tout en nuance...

RAID SUR TENERE
Cass. 8423 **165 F** Disq. 8642 **229 F**
Jeu d'aventure et de simulation de conduite automibile. Gagner un rallye en plein désert africain n'est pas une mince affaire. Première difficulté : convaincre les sponsors exigeants et choisir son matériel afin de déjouer les pièges du désert.

SNOW BALL
Cass. 8532 **99 F**
Un jeu d'aventure en anglais où toute l'histoire se déroule dans l'espace interstellaire. A réserver aux anglicistes avertis.

THE HOBBIT
Cass. 8181 **225 F**
Le plus fabuleux jeu d'aventure tiré du livre "Le seigneur des anneaux". Bilbo le Hobbit part découvrir le pays enchanté. Le livre en français est désormais fourni avec le logiciel.

VERA CRUZ
Cass. 8413 **240 F** Disq. 8495 **290 F**
Vera s'est suicidée. Sur les lieux de l'incident, vous relevez les indices qui vous permettront de mener à bien votre enquête. L'énigme n'est pas simple mais s'agit-il vraiment d'un suicide ?

WARRIOR
Cass. 8406 **135 F**
Jeu de rôle et d'aventure. Vous devez affronter des monstres dans un immense chateau (environ 800 pièces). Avant cela, vous aurez dû choisir vos alliés. Excellent graphisme et animation.

WARRIOR +
Disq. 8529 **149 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Votre but est de retrouver les 12 parchemins disséminés dans un chateau. Mais, si en cours de route, vous perdez la vie, lorsque vous recommencerez le jeu, les parchemins ne seront plus aux mêmes endroits. Graphisme exceptionnel.

ZORRO
Cass. 8398 **90 F** Disq. 8091 **140 F**
Jeu d'aventure graphique tiré des célèbres épisodes du feuilleton. Vous défendrez les opprimés contre les méchants.

SRAM
Disq. 8474 **195 F**
Vous pénétrez dans le monde étrange de SRAM. Vous avez été sélectionné pour délivrer la famille royale prisonnière du dictateur. Un jeu d'aventure au graphisme exceptionnel.

L'AFFAIRE SYDNEY
Cassette **169 F** Disquette **220 F**
Enigme policière de haut niveau, réalisée par l'équipe de VERA CRUZ. Cette nouvelle et passionnante aventure vous tiendra longtemps en haleine. Graphisme très soigné comme tous les logiciels INFOGRAMMES.

ASTERIX
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
ASTERIX LE GAULOIS en logiciel. C'est désormais fait grace à MELBOURNE. Vous retrouverez dans ce jeu d'aventure les différents personnages de votre bande dessinée favorite. Excellent graphisme.

LES AVENTURES DE JACK BURTON
Cassette **125 F** Disquette **175 F**
Ce jeu de chez ACTIVISION relate l'histoire de JACK BURTON. Tiré du film, ce logiciel américain est fort bien réalisé. Le graphisme est très riche en couleurs et l'histoire passionnante pour celui qui comprend un peu l'anglais.

BARBARIAN
Cassette **105 F** Disquette **165 F**
Tiré du célèbre film, BARBARIAN vous amènera dans les combats épiques de la préhistoire où une vie ne vaut rien et où les adversaires s'affrontent avec une cruauté effroyable. La loi de la jungle. Magnifique graphisme et beaucoup de sang. Le joueur affronte dans un duel à l'épée 7 guerriers d'habileté croissante jusqu'au duel final contre DRAX.

BIG BANG
Disquette **290 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez FIL. Ce jeu français vous fera pénétrer dans des mondes étranges. Superbe graphisme, jeu très long qui vous tiendra longtemps en haleine. Pas facile pour les débutants et les tout jeunes.

COSA NOSTRA
Cassette **150 F** Disquette **200 F**
Jeu policier et d'aventure graphique édité par LORICIELS. C'est le milieu de la mafia à Chicago. De nombreux pièges vous attendent et un tir de mitraillette peut vous rayer rapidement de la liste des vivants. Excellent graphisme.

DEMAIN HOLOCAUSTE
Disquette **249 F**
CHIP, éditeur français, a réalisé ici un excellent jeu d'aventure et de simulation. La complexité est assez grande et devrait satisfaire les plus difficiles. Excellent graphisme.

DESPOTIC DESIGN
Cassette **129 F** Disquette **199 F**
Installé au centre du monde, là où nait la vie, un aventurier entouré de ses robots a piraté les programmes d'élaboration des cellules vivantes. Celles-ci ne produisent plus que des êtres maléfiques soumis aux volontés des pirates. La terre vous a mandaté pour détruire les imposteurs et réinitialiser les programmes. Exceptionnel jeu d'arcade, de stratégie et d'aventure en 3D.

DEVIL'S CASTLE
Cassette **159 F** Disquette **220 F**
DEVIL'S CASTLE, le chateau du diable est un excellent jeu d'aventure. Il ressemble à SORCERY : même scénario, avec en plus de la rapidité et des difficultés innatendues. Pas toujours original mais toujours distrayant.

DRAGON'S LAIR
Cassette **99 F** Disquette **169 F**
Neuf épreuves d'arcade devraient vous permettre de sauver la fille du roi. Il faut vaincre le dragon, ce qui n'est pas facile. Excellents graphisme et animation.

DRAGON'S LAIR II
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Suite de DRAGON'S LAIR avec une animation encore plus superbe, proche du dessin animé.

ETHNOS
Disquette **230 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez CHIP, cet excellent éditeur français. L'histoire, simple, mais pleine de pièges et d'innatendu satisfera les amateurs du genre. Bonne animation.

FER ET FLAMME
Disquette **295 F**
Ce super jeu d'aventure se déroule à l'époque de la chevalerie. Des centaines de graphismes, des énigmes à résoudre, une aventure qui vous tiendra en haleine. Un des meilleurs logiciels d'aventure sur AMSTRAD.

FEUD
Cassette **29,90 F**
Petit jeu d'aventure et d'arcade pour CPC 464. Comme pour la plupart des logiciels MASTERTRONICS, la présentation est soignée et le scénario bien ficelé. Un bon rapport qualité/prix. Il faut d'ailleurs savoir qu'il y a des fanas de MASTERTRONICS et que ces derniers n'acquèreront que des logiciels de cette marque.

LA FORMULE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Le professeur NITRO doit reconstituer la formule de l'antidote qui lui rendra la liberté. Le scrolling multidirectionnel vous permet d'emprunter des trajets divers mais encombrés par des détritus. Le professeur NITRO parviendra-t-il à sortir de sa poubelle ?

GOLDEN TALISMAN
Cassette **44,90 F**
Partez à la recherche du talisman d'or. La route est semée d'embuches et les pièges multiples. Encore un bon jeu de MASTERTRONICS.

THE GREAT ESCAPE
Cassette **109 F** Disquette **155 F**
Tiré du film La Grande Evasion avec Steve Mac Queen, ce logiciel est tout à la fois de l'arcade, du tir, de l'aventure avec les pièges tendus pas les allemands qu'il faut déjouer. Un excellent logiciel de chez OCEAN de la même veine que BATMAN.

HARRY AND HARRY
Disquette **230 F**
Super énigme policière avec inspecteur, bandit, poursuite, etc... ERE INFORMATIQUE nous a habitué à des logiciels de qualité et celui-ci ne faillit pas à la règle. Vous êtes le détective privé et vous êtes kidnappé à la place du professeur Harrisson. Un but : vous échapper.

INCANTATION
Disquette **219 F**
Logiciel d'aventures fantastiques et magiques de chez FIL. Un genre nouveau et un peu effrayant qui devrait combler les amateurs du genre. Superbes tableaux et très belle présentation du jeu.

INERTIE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Une fusée robot dans des planètes labyrinthes où sont tenus prisonniers des savants, derniers remparts de l'humanité menacée. Vous êtes le sauveur. Les planètes n'ont pas de gravité et c'est l'impulsion de départ qui donne la direction. Beau graphisme.

KRAFTON ET XUNK
Cassette **115 F** Disquette **195 F**
Extraordinaire jeu d'aventure en 3D de chez ERE. L'un des plus grands best sellers chez GENERAL. Nombreux tableaux, graphisme admirable. Une aventure fascinante pour jouer en famille.

LITTLE COMPUTER PEOPLE
Disquette **150 F**
Jeu très original. Dans une maison de poupée vit HARRY, petit personnage très sympathique, très affectueux. Il a des réactions humaines et déprime si vous ne vous occupez pas de lui. C'est en fait un parfait compagnon dont vous connaitrez rapidement les besoins que vous devrez satisfaire.

THE LAST MISSION
Cassette **F** Disquette **F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Bataille de l'espace, de chars galactiques, de robots, THE LAST MISSION avec son excellent graphisme devrait plaire aux amateurs du genre.

LIVINGSTONE SUPONGO
Cassette **150 F** Disquette **220 F**
Vous partez à la recherche du Docteur Livingstone. Dans la jungle, de nombreux dangers vous guettent : tigres, tribus hostiles, piranhas, torrents tumultueux, etc... Parviendrez-vous à retrouver le docteur ?

MARCHE A L'OMBRE
Cassette **149 F** Disquette **220 F**
On vous a volé votre mob et vous devez en rattraper les morceaux pour amener votre meuf au concert. Des voyous vous cherchent querelle. Le logiciel est fourni avec le disque de Renaud.

MANHATTAN
Cassette **145 F** Disquette **180 F**
Ce jeu d'aventure a été tiré du film MANHATTAN. Pour ceux qui ont vu le film, il s'agit d'une énigme policière à résoudre. Bon graphisme et belle animation.

MASQUE
Disquette **195 F**
Encore une bonne énigme policière que vous résoudrez grâce à votre perspicacité. Excellent logiciel. Les tableaux sont très détaillés et le graphisme est superbe.

MISSION TORPEDO
Disquette **230 F**
Passionnante aventure policière éditée par ERE. Dans la lignée de SRAM, d'EDEN BLUES ou de PACIFIC, ce logiciel est fort original. Excellent graphisme et une fin surprenante.

NITROGLYCERINE
Cassette **109 F** Disquette **199 F**
Les aventures de LUCKY LUKE sur micro. Le jeu est divisé en plusieurs phases : action, réflexion, duel au six coups. Excellent graphisme dans le style de MORIS le dessinateur.

LE PACTE
Disquette **220 F**
Grand jeu d'aventure de LORICIELS. Bon graphisme, beaucoup de tableaux, un scénario passionnant. Un bon logiciel français qui ne vous décevra pas.

PASSAGERS DU TEMPS
Disquette **230 F**
Tout nouveau jeu d'aventure de chez ERE. Une grande saga dans l'espace. Très beaux tableaux, graphisme soigné. Passionnant. Votre oncle inventeur a disparu dans sa villa où pullulent les surprises. Vous trouverez entre autres une étrange machine qui lance un véritable défi à la raison...

PASSAGERS DU VENT
Disquette **299 F**
Le grand succès d'INFOGRAMES. Dans un magnifique coffret, vous trouverez un logiciel d'aventure qui vous mènera sur un grand vollier dans des aventures palpitantes. A acquérir absolument, aussi fascinant qu'ORPHEE.

PASSAGERS DU VENT II
Cassette **290 F** Disquette **290 F**
Suite des PASSAGERS DU VENT, poursuite et nouvelles aventures.

PAWN
Disquette **240 F**
Vous voyagez dans un monde étrange, vous transportez un message sans saisir parfaitement les raisons de votre mission. Logiciel étrange et très sophistiqué. Pour les amateurs de logiciels curieux.

PROHIBITION
Cassette **129 F** Disquette **210 F**
Encore un bon jeu d'aventure de chez INFOGRAMES. Une présentation toujours aussi soignée, des graphismes saisissants de réalisme. Un jeu qui vous procurera de longues heures de réflexion.

ROBINSON CRUSOE
Disquette **199 F**
Après la lecture du roman de Daniel DeFoe, vous pourrez vous sortir des mauvaises situations de Robinson et retrouver la civilisation. Excellents graphisme et animation.

SABOTEUR
Cassette **149 F** Disquette **195 F**
Vous êtes mercenaire et les arts martiaux n'ont plus aucun secret pour vous. Vous allez prendre un bateau, saisir une liste de mercenaires et vous échapper avec un hélicoptère, le tout sans perdre de temps.

SABOTEUR II
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Il s'agit ici d'une héroine. Tout le reste, aventure, scénario, décors, sont indentiques à SABOTEUR. La mission est toujours aussi passionnante.

SAPIENS
Cassette **140 F** Disquette **200 F**
Plus de 3 millions de lieux différents. Tu es TAUROC, homme de néanderthal et tu parcours les plaines et les collines pour survivre dans un monde hostile et sauvage. A chaque jour sa peine, à chaque tableau son histoire.

SARACEM
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
De jeunes soldats aventureux sont prisonniers des indiens Saracems. Vous devez les retrouver et tuer le cher des Saracems sur un parcours semé de pièges et d'embuches.

LE SECRET DU TOMBEAU
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Archéologue, vous partez à la recherche d'une pierre dans la forêt amazonienne. Cette pierre vous permettra de parvenir à la pyramide des aztèques. Mais que de pièges, de passages secrets, de gardiens menaçants pour parvenir au tombeau...

SHOCKWAY RIDER
Cassette **109 F** Disquette **159 F**
Les motards vont faire la tournée du SHOCKWAY. C'est à dire passer par une douzaine de quartiers différents et faire face à divers dangers : voleurs, bandes adverses, passants à éliminer, etc... Etes-vous de vrais durs ?

SPELLBOUND
Cassette **44,90 F**
Vous êtes le chevalier magique parti au secours de votre précepteur et de sept autres innocents. Ce jeu d'adresse et d'aventure utilise un menu fenêtre très performant.

SRAM 1
Disquette **195 F**
Aventure en 3 langues : français, anglais, allemand. Un ermite et une sorcière vous appelent au secours pour aller libérer le Roi prisonnier du Grand Prêtre. Très beau graphisme et beaucoup d'humour.

SRAM 2
Disquette **220 F**
Le but du jeu est d'assasiner le Roi tyran pour que le Grand Prêtre retrouve son pouvoir. C'est l'inverse de SRAM 1.

STRYFE
Cassette **100 F** Disquette **220 F**
Vous incarnez de bons gnomes aux prises avec de méchants monstres au cours d'un dangereux périple qui vous entrainera de chateaux en abbayes, de villages en places fortes afin de débusquer le Maitre des Démons qui vous harcèle.

TEMPLIERS
Disquette **220 F**
Choisissez votre type de personnage, entrainez-le au combat ou initiez-le à la magie et choisissez l'un des 4 programmes. Tout est prêt pour l'aventure... TEMPLIERS vous entrainera dans l'univers fantastique des contes médiévaux. Enfin, un jeu de rôle étonnant.

TOP SECRET
Disquette **240 F**
Fervent partisan de votre président, vous apprenez que ce dernier vient d'être victime d'un coup d'état et est détenu dans une prison au sud de la capitale par des guérilleros. Vous vous transformez en agent secret pour secourir votre président.

WARLOCK
Cassette **110 F** Disquette **160 F**
Vous êtes le diabolique DOCHLORD, prisonnier des forces du bien dans votre chateau. Vous avez des potions qui vous permettent de vous transformer en goblins ou en troll. Trouvez le cristal du pouvoir pour combattre le sorcier blanc.

ZOMBIE
Cassette **140 F** Disquette **169 F**
Les morts vivants envahissent la planète et se nourissent de la chair des vivants. Vous vous sauvez en hélicoptère mais vous allez manquer d'essence. Votre but : en trouver. Mais attention, gare aux Freak's Angels.

ZOXAN
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
12 jours de combats et de voyages dans l'espace où il faut détruire tous les vaisseaux ennemis avant d'arriver sur Hullm. Puis, vous allez tenter de délivrer les habitants d'Hullm. Découvrez les passages secrets, évitez les gardes et les labyrinthes.

ZUB
Cassette **44,90 F**
Malgré votre réputation de tire au flanc, le roi ZUB vous charge d'une mission à travers l'espace. Voyageant par téléporteur, vous devez affronter des robots sans âme et sans pitié. Musique, graphisme et effets spéciaux dus à l'apesanteur sont très réussis.

1001 BC
Cassette **195 F** Disquette **199 F**
Encore un best seller de chez ERE INFORMATIQUE. Pour ceux qui ont aimé SRAM ou PACIFIC, 1001 BC est une odyssée qui les passionnera. Bruitage et graphisme très propres.

FUTUR NIGHT
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
GREMLINS a signé là un bon jeu d'aventure dans la veine de FAIRLIGHT. Il y a également de l'arcade. Graphisme, bruitage et animation parfaits.

LE MYSTERE DE PARIS
Disquette **195 F**
Une machine infernale au cœur de Paris. JAMES DEBUG doit lutter contre les pièges de la ville et du temps afin de vaincre ce complot diabolique. Un jeu nouveau à chaque partie.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.
Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF
Cass. 8540 **99 F** Disq. 8565 **149 F**
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

FOOT
Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

KNIGHT GAMES
Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

SNOOKER
Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excelle. logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

TENNIS 3D
Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

WINTER GAMES
Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraichir.

WORLD CUP CARNIVAL
Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

ROOMTEN
Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

AMERICA'S CUP
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de voile très connu des fanas. Vous participez à l'AMERICA'S CUP ce qui n'est pas rien. A vous de piloter au mieux votre voilier en fonction du temps, du vent, des courants, etc...

5A SIDE SOCCER
Cassette **44,90 F**
Encore un jeu de FOOTBALL et à un prix foudroyant. La qualité n'est pas négligée et vaut largement certains jeux coutants plus du double. N'existe malheureusement pas en disquette.

ATHLETE
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
LORICIELS, le génial éditeur de logiciels français a sorti enfin un logiciel de simulation sportive pluridisciplinaire. ATHLETE est saisissant de réalisme et mettra à rude épreuve vos joysticks. Vive les microswitchs.

FRAME
Cassette **125 F** Disquette **179 F**
Super jeu de bowling. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Graphisme superbe. A conseiller aux fans de MACADAM BUMPER et autres COBRAZ PINBALL.

HYPER BOWL
Cassette **29,90 F**
Super jeu de bowling de MASTERTRONICS. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Excellent graphisme. Prix très compétitif.

JEUX SANS FRONTIERES
Cassette **109 F**
Le célèbre jeu de la télé sur logiciel. Série de nombreux jeux très distrayants. Ce vrai jeu familial se joue à plusieurs.

KONAMI'S GOLF
Disquette **180 F**
Grand simulateur de golf, de loin le meilleur pour AMSTRAD. Exercez vous sur ce 18 trous et vous deviendrez un virtuose du club. Plusieurs niveaux de difficulté. Très beau graphisme.

LEADER BOARD
Cassette **120 F** Disquette **175 F**
US GOLF a signé avec LEADER BOARD un de ses plus beaux logiciels. Cette simulation sportive de golf vous fera croire que vous êtes le nouveau Ballesteros des greens. Beaucoup de difficultés et de doigté pour parvenir au 18e trou. Bonne chance.

LEADER BOARD TOUR
Cassette **60 F F** Disquette **115 F**
La suite de LEADER BOARD avec un circuit sur les principaux terrains de golf. Le tout à un prix vraiment compétitif.

VOLLEY BALL
Cassette **140 F** Disquette **198 F**
Possibilité de jouer à deux ou contre l'ordinateur ou bien simplement de regarder l'ordinateur jouer tout seul. Le scrolling de l'écran s'adapte à merveille aux différents mouvements de la balle et des joueurs sur tout le terrain.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT
Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

3D BOXING
Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**
Jeu de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

THAI BOXING
Cassette **89 F** Disquette **129 F**
Les boxeurs thailandais sont renommés pour leur agilité. Les coups foudroyants du karaté et les dons de la boxe réunis dans un seul but, infliger le plus de douleur possible à l'adversaire. Six décors fantastiques.

UCHIMATA
Cassette **120 F** Disquette **169 F**
Simulation de judo en 3D. Le consultant technique d'UCHIMATA n'est autre que BRIAN JACKS, ceinture noire. Il a gagné 11 fois les championnats d'Angleterre. Prises époustouflantes, séquences animées encore jamais vues.

YEAR KUNG FU 2
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
Dans YEAR KUNG FU, vous avez appris à survivre aux attaques des maitres en art martiaux. Dans YEAR KUNG FU 2, vous devez vous mesurer à des adversaires encore plus redoutables et encore mieux armés.

BARRY MAC QUIGAN
Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

ROCK'N WRESTLE
Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE
Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent.

UNE AFFAIRE EN OR
Cass. 8258 **139 F**
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

LE MILLIONNAIRE
Cass. 8109 **169 F**
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER
Cass. 8348 **159 F** Disq. 8490 **225 F**
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LA BATAILLE DES BREVETS
Cassette **199 F** Disquette **229 F**
Excellent logiciel économico-éducatif. Ce jeu de simulation économique réalisé par l'éditeur MPS remporte un vif succès. Il ne présente pas trop de difficulté pour les jeunes amateurs.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE
Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX
Cass. 8488 **99 F** Disq. 8489 **145 F**
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait surement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

3D STUNT RIDER
Cass. 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**
Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

DAMBUSTER
Cass. 8060 **95 F**
Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin, un véritable simulateur de combat.

FIGHTER PILOT
Cass. 8053 **85 F** Disq. 8055 **135 F**
Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15, le plus fabuleux chasseur américain et vous apprenez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation.

LOCOMOTION
Cass. 8536 **29 F**
Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé. mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco. Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants.

MISSION DELTA
Cass. 8125 **169 F** Disq. 8590 **220 F**
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

RALLY II
Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

SKY FOX
Cass. 8352 **99 F**
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR
Cass. 8377 **190 F**
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

SPITFIRE 40
Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroique. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE
Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

TOMAHAWKS
Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**
Ce simulateur de vol en hélicopère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entrainement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TURBO ESPRIT
Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

ACADEMIX
Disquette **169 F**
Dans le même style que TAUCETI, nous sommes en 2213. Pour réussir son diplôme de pilote, il faut réaliser sur un simulateur 20 missions en 5 niveaux. Réflexes, rapidité, finesse, telles sont les qualités exigées pour devenir un bon pilote.

ACE
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de pilotage et de tir. Un des meilleurs du genre. Vous devez bombarder les unité ennemies au sol et échapper aux attaques de l'adversaire. Une mission de combat fascinante.

ACE OF ACES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Du tir pur. Pour les fanas du joystick, ça barde. Les ennemis sont partout et seul un tir d'enfer vous permet de vous en tirer. Excellents graphisme et bruitage.

ACROJET
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur d'acrobaties aériennes. Vous êtes pilote etr vous vous inscrivez au décathlon ou au pentathlon des championnats d'acrobatie. Votre score varie en fonction de votre talent à réaliser les figures imposées. Vous serez aussi noté pour vos atterrissages et décollages. Pour ceux qui ont le cœur bien accroché.

BLUE WAR
Disquette **200 F**
Simulateur de pilotage de sous-marin. BLUE WAR vous permet de torpiller les convois ennemis mais gare aux escorteurs et aux charges sous-marines. Très distrayant.

ENDURO RACER
Cassette **105 F** Disquette **150 F**
Le simulateur fait de vous un pilote de motocross dans une course d'enduro. Très amusant. Un best seller parmi les meilleurs simulateurs, créé par l'éditeur américain ACTIVISION.

FORMULA ONE SIMULATEUR
Cassette **29,90 F**
Simulateur de courses de voitures de formule 1. Bien que moins sophistiqué que 3D GRAND PRIX, ce logiciel satisfera les fanas de pilotage à petit budget.

GRAND PRIX 500CC
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Super course de moto de chez LORICIELS. Vous avez deux tableaux, l'un pour votre adversaire, l'autre pour vous. Effet saisissant, gare aux chutes à 200 km/h. Beaucoup moins dangereux toutefois que dans la réalité.

INFILTRATOR
Cassette **119 F** Disquette **189 F**
Simulateur de vol d'hélicoptère mais aussi mission d'espionnage dans une base ennemie. Très réaliste. Choix de plusieurs missions. Apprentissage. Une fois pénétré dans la base à l'aide de faux papiers, il va vous falloir prendre en photo des documents confidentiels.

MLM 3D
Cassette **160 F** Disquette **220 F**
Simulateur de conduite de véhicule lunaire de chez CHIP. Pilotez sur la lune sans danger grâce à votre joystick. Très amusant. Excellent graphisme.

SCALECTRIX
Cassette **109 F** Disquette **160 F**
Simulateur de course automobile où vous créez le circuit. Se joue à 1 ou à 2. Vous pouvez percuter, pousser ou même écraser l'autre voiture. 3 sortes de courses, différentes longueurs de lignes droites, véritable effet de dérapage.

SILENT SERVICE
Cassette **99 F** Disquette **159 F**
Un simulateur de sous-marin dans le Pacifique pendant la seconde guerre mondiale. Votre mission est de trouver les navires japonais sur une mer déchainée. Mais l'adversaire est corriace et gare aux mines.

SPEEDKING
Cassette **29,90 F**
Superbe course de motos. Vous avez 19 concurrents particulièrement déterminés. Amusez-vous à défier leurs performances à plus de 200 km/h. Bonne chance.

SUPER CYCLE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Encore un bon simulateur de chez EPIX. 18 concurrents, une course à plus de 200 km/h. Gare à la chute ou aux glissades dans les virages.

TOP GUN
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Vous êtes aux commandes d'un bombardier F14 TOMCAT. Vous pouvez affronter l'ordinateur ou un adversaire et déjouer leurs manœuvres en les abattant d'un seul coup avec un missile ou grâce à des tirs de mitrailllette successifs.

LES JEUX DE REFLEXION
Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

3D VOICE CHESS
Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

AMSTRA DAMES
Cass. 8263 **139 F**
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

BRIDGE PLAYER 3D
Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

CHALLENGER
Cass. 8013 **159 F**
Jeu de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorythme est, parait-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

COLOSSUS CHESS IV
Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS
Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

FORCE IV
Cass. 8061 **140 F**
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

OTHELLO
Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

REVERSI CHAMPION
Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**
Un jeu très classique que Loriciels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

PSYCHOTEST
Cassette **100 F** Disquette **135 F**
Mesurez-vous à l'ordinateur en testant votre rapidité de réflexion et de déduction. Ce logiciel ne fait pas appel à des connaissances particulières mais plutôt à votre sens de la déduction. Basé sur les tests d'embauche d'entreprises américaines, PSYCHOTEST vous offrira un divertissement garanti.

LES JEUX DE STRATEGIE
ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

1815
Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

BATAILLE D'ANGLETERRE
Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY
Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

ELITE
Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

EMPIRE
Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

STRATEGY
Disq. 8687 **220 F**
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

THEATRE EUROPE
Cass. 8631 **115 F** Disq. 8682 **195 F**
Wargame passionnant. C'est la 3e guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques.
distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

ARMYMOVES
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Une simulation de guerre qui ressemble plutôt à un jeu d'arcade tant l'action est rapide. La réflexion n'est cependant pas absente de ce jeu qui devrait séduire les fanas de wargames. Un dernier bon point, l'éditeur est OCEAN, ce qui est un critère de qualité.

BATTLEFIELD GERMANY
Cassette **119 F** Disquette **199 F**
En 1989, un conflit éclate entre l'est et l'ouest. Les Français arrivent avec la F.A.R. (Force d'Action Rapide). L'écran est divisé en module géographique correspondant à la nature du terrain. Se joue seul ou à deux. Une option nucléaire peut être choisie. Excellent wargame.

HMS COBRA
Cassette **299 F** Disquette **299 F**
Super bataille navale avec cartes et plans d'une attaque navale pendant la dernière guerre entre l'aviation, un escorteur, des sous-marins, etc... Très intéressant et excellent graphisme. Magnifique présentation dans un grand coffret.

SENTINEL
Cassette **125 F** Disquette **180 F**
Encore un bon jeu de stratégie de FIREBIRD. Le but est de remplacer la sentinelle dans sa fonction de régisseur du parc. Vous choisissez un numéro de parc de 1 à 9999. Attention aux robots et objets suspects.

TOBROUK 42
Cassette **115 F** Disquette **195 F**
Les forces de l'Axe et les Britanniques s'affrontent pour la possession de Tobrouk. Il est possible de jouer à deux ordinateurs. Dans ces conditions, vous ne pouvez apercevoir les forces de l'adversaire qu'au moment de l'affronter. Passionnant.

LES JEUX DE SOCIETE
Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionantes de l'informatique.

MILLE BORNES
Cass. 8358 **149 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

MONOPOLY
Cass. 8362 **149 F** Disq. 8102 **195 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

LE PENDU
Cass. 8680 **99 F**
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

POKER
Cass. 8068 **139 F** Disq. 8070 **195 F**
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

SAMANTHA FOX
Cass. 8556 **90 F** Disq. 8140 **135 F**
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera le souffle.

SCRABBLE
Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

CINE CLAP
Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

M'ENFIN
Cassette **159 F** Disquette **210 F**
UBISOFT a créé avec M'ENFIN, tiré de GASTON LAGAFFE, célèbre personnage de bandes dessinées de Dupuis, un logiciel de jeux de société. Il s'agit d'une sorte de Cluedo ou énigme policière.

TENSIONS
Cassette **149 F** Disquette **189 F**
Jeu de poker graphique animé. TENSIONS met en scène plusieurs joueurs (6 en plus de vous). Dotés d'un talent de stratégie redoutable, il ne s'agit pas seulement de gagner de l'argent mais d'assister au strip tease d'une charmante personne.

TRIVIAL PURSUIT
Cassette **220 F** Disquette **290 F**
Une super compétition, à jouer seul ou en famille. Des questions sonores et musicales, graphiques ou avec texte pour vous taquiner et vous amuser.

VEGAS POKER
Cassette **29,90 F**
Jack pot de chez MASTERTRONICS. Un bon jeu classique qui devrait vous combler. A jouer à plusieurs et à vous la fortune.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"
Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"
Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartés, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6
Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les gouts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10
Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubic Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955
Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un pasionnant jeu de guerre).

GOLD HITS
Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Supertest et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

THE MILLION I
Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II
Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**
Voici la 2e version de They Sold a Million avec à l'affiche Balle de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

REFLEXION
Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connait les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5
Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

WORKING BACKWARDS
Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

BIG 4
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Super compilation d'UBISOFT comprenant 4 logiciels : Combat Lynx, Turbo Esprit, Saboteur, Crystalmass.

MASTERTRONICS N° 1
Disquette **99 F**
Speed King, Golden Talisman, The Appentice.

MASTERTRONICS N° 2
Disquette **99 F**
Storm, Formula One Simulator, Molecule Man.

MASTERTRONICS N° 3
Disquette **99 F**
Into Oblivion, Caves of Doom, Finders Keepers.

GOLD HITS N° 2
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Break Thru, The Goonies, Golf, Desert Fox, Avenger.

HITS COLLECTION
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
4 jeux de chez CHIPS : Zaxx, Buggy 2, MLM 3D, Devil's Castle.

HITS N° 1
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de chez LORICIELS : Rally II, Infernal Runner, 3D Fight.

HITS N° 2
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Foot, 5e Axe, Tennis.

HITS N° 3
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Tony Truand, Aigle d'Or, Empire.

HIT PACK 1
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Bomb Jack, Airwolf, Franck Bruno Boxing, Commando.

HIT PACK 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Scoobidoo, 1942, Antiriad, Jet Set Willy.

KONAMI'S COIN-OP HIT
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Jeux de KONAMI : Ping Pong, Golf, Mikie, Year KungFu, Green Beret.

LES LAUREATS
Cassette **175 F**
Compilation US GOLD : Cauldron 2, Silent Service et Green Beret.

MGT + BACTRON
Disquette **250 F**
Compilation de chez LORICIELS de deux excellents jeux d'arcade, MGT et BACTRON.

MICROPOOL HITS
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Compilation de chez MELBOURNE : Red Hawks, Starion, Rock Wrestle, Exploding Fist.

THE MILLION 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
3 jeux : Fighter Pilot, Kunf Fumpster, Rambo.

NOW GAMES IV
Cassette **109 F**
5 jeux de chez VIRGIN : Nick, Sorcery, Code Name Mat, Every one's a wally, View to a kill.

OCEAN'S ALL STAR HITS
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
6 excellents jeux : Miami Vice, Knight Rider, Short Circuit, Topgun, Street Hawk, Galvan.

PACK JEUX N° 2
Cassette **145 F** Disquette **195 F**
Compilation de 4 jeux FIL : Sorcery, Cauldron II, Revolution, Great Escape.

PAQUET CADEAU FIL
Disquette **195 F**
Compilation de 3 bons jeux dans un coffret superbe : Gunfright, V, The way of the tiger.

STARGAMES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
4 titres : The way of the tiger, Beach end II, Barry Mac Guigan Boxing, Rescue on Fractalus.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE
Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4e et de 3e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ANATOMIE
Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaitre le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN
Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3e et 4e pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN
Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

CAMELEMATHS
Cass. 0286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

CAMALEMOTS
Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARTE D'EUROPE
Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est surement une référence à retenir. Niveau 1er cycle.

CIRCULATION SANGUINE
Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE
Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

COURS DE BASIC
Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO
Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grace à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFEGE 1
Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaitre les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFEGE 2
Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaitre les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maitrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE
Cass. 8105 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE
Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre diner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéresant pour les célibataires en manque d'idées.

EDUCATIF 1 CASSETTE
Cass. 8306 **160 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progession sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE
Disq. 8307 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE
Cass. 8308 **160 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE
Disq. 8309 **220 F**
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE
Cass. 8586 **160 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1°) il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2°) l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE
Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaitre plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE
Cass. 8587 **160 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE
Cass. 8588 **160 F**
Grace à cet éducatif, les élèves des classes de 4e, 3e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE
Cass. 8036 **160 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6e et 5e.

EDUCATIF 9 CASSETTE
Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE
Cass. 8609 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numérotation décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne lassera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2E DEGRE
Disq. 8098 **225 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

EQUATIONS/INEQUATIONS
Cass. 8080 **195 F**
A partir de la 3e, ce logiciel vous permettra de connaitre et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1er pas
Cass. 8075 **198 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

KIM
Cass. 8341 **139 F**
Logiciel éducatif pour controler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparait, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

L'HORLOGER 1
Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2
Cass. 8103 **99 F**
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE
Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6e, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eaux.

LE GEOGRAPHE
Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

LE MONDE
Cass. 8360 **149 F**
Apprends la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

LETTRE MAGIQUES
Cass. 8115 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Developpé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaitre. 3 à 6 ans.

MATHS SECOND CYCLE
Disq. 8692 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2e degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO
Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES
Cass. 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réservé aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaitre les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants.

REVISION MATHS DU BAC
Cass. 8618 **390 F**
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale. Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l'examen. Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette.

SQUELETTE
Cass. 8444 **149 F**
Educatif sur les différents composants du squelette. Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme.

UNION PACK
Disq. 8548 **195 F**
Logiciel pour apprendre l'anglais. Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d'anglais.

L'ANIMALIER
Disquette **195 F**
Reconnaissance lettres/couleurs. Un excellent éducatif de chez ERE INFORMATIQUE pour les 4/5 ans. Apprennez à reconnaitre les animaux à vos chères petites têtes blondes. Bon graphisme.

ASSIMIL
Cassette **570 F** Disquette **590 F**
La célèbre méthode ASSIMIL pour apprendre l'anglais enfin disponible pour AMSTRAD. Plus qu'une pédagogie scolaire, la méthode ASSIMIL vous apprend rapidement l'anglais courant qui vous permettra de vous faire comprendre lors de votre prochain voyage à Londres.

CALCUL MENTAL
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Pour tous les jeunes, CALCUL MENTAL de chez LOGYS exercera les réflexes tout en les distrayant.

CALCUL CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F F**
Le programme de calcul de CE 2 sur disquettes ou cassettes par EUROGICIEL : clair, vivant, bien expliqué par le spécialiste des logiciels scolaires.

CALCUL CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Un programme EUROGICIEL.

CALCUL CM2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Cet excellent logiciel EUROGICIEL, maison spoécialisée dans le logiciel scolaire, reprend les programmes de CM2 de l'Education Nationale sur le plan des maths.

CALCUL ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Logiciel éducatif de EUROGICIEL. La préparation à l'entrée en 6e est capitale pour les élèves. Ce logiciel clair et simple devrait les aider à passer ce seuil difficile.

CAPUCINE
Disquette **209 F**
Reconstitution d'images (vêtements, animaux). Logiciel éducatif sur les plantes pour les touts petits (3 à 5 ans).

COLORIAGE
Cassette **100 F**
Logiciel EUROGICIEL pour les touts petits (3 à 5 ans). Très bien fait et distrayant.

COLORIAGES + ENSEMBLES
Disquette **295 F**
Encore un logiciel pour enfants de 3 à 5 ans édité par EUROGICIEL. Idéal en cours préparatoire.

ENSEMBLES
Cassette **99 F**
Logiciel éducatif d'EUROGICIEL sur les ensembles. Facile et clair même pour les parents.

EQUATIONS
Cassette **180 F** Disquette **225 F**
Algèbre pour classes de 3e et 2e de chez MICRO C.Equations au second degré avec interprétation graphique, systèmes linéaires 2,2, systèmes linéaires à N équations, P inconnus.

ESPACES ET SOLIDES
Disquette **199 F**
Niveau 1ère et Terminale, édité par MICRO C. Utilitaire de dessin dans l'espace avec la perspective "fil de fer". Représentation des solides dans l'espace avec choix des angles de perspectives.

FRANCE GEO
Cassette **150 F** Disquette **250 F**
Logiciel de géo de la France pour les jeunes de 7 à 10 ans. Connaissance des villes, des fleuves, des rivières, des montagnes. Très facile à utiliser avec questionnaire.

GEOMETRIE PLANE
Disquette **225 F**
Niveau 4e à Terminale édité par MICRO C. Utilitaire de dessin pour tracer des droites, segments et cercles avec résultats de géométrie analytique. Utilitaire de transformations (translation, homoéthétie, similitude) sur des figures simples (carré, triangle, cercle).

GRAMMAIRE CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
EUROGICIEL, avec l'aide d'enseignants, a mis au point cette excellente série de logiciels scolaires sur la grammaire. Chaque cours représente un trimestre.

GRAMMAIRE ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Logiciel d'EUROGICIEL. Les règles de grammaire, de terminaison, de conjugaison clairement et simplement expliquées. EUROGICIEL fait ici un excellent travail pédagogique. Il est vrai que tous ses logiciels ont été créés par des enseignants.

LECTURE EFFICACE
Disquette **290 F**
Logiciel d'initiation à la lecture pour les 5/7 ans. Réalisé par LOGYS, ce logiciel est assez original. Distrayant, vos enfants en redemanderont ce qui n'est pas le cas pour tous les logiciels éducatifs.

MATHS COLLEGE
Disquette **290 F**
Encore un bon logiciel éducatif de LOGYS. Ce sont les maths préparatoires à la 6e. Toujours utile.

MATHS ECOLE
Disquette **290 F**
Logiciel pédagogique de maths CM1 et CM2. Distrayant et clairement expliqué.

MATHS 6
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classe de 6e. Egalement intéressant pour CM1 et CM2. Edité par MICRO C. Opérations : addition, soustraction, multiplication, division, fractions, calculs sur les relatifs, pourcentages avec graphisme, suites proportionnelles avec graphisme, calculs d'aires, symétries orthogonales.

MATHS 5/4
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classes de 5e et 4e de MICRO C. Multiples et diviseurs d'un entier, nombres premiers, puissance d'un entier naturel, décomposition d'un entier naturel, PGCD et PPCM, calcul algébrique, rationnels (simplifications et opérations de fractions), équations et inéquations.

MATHS 3
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Algèbre pour classe de 3e de MICRO C. Constructions de vecteurs, calcul sur les droites, systèmes linéaires 2,2, calcul sur les racines carrées, notions de trigonométrie.

MATHS SECOND CYCLE 1
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Niveau seconde à terminale. Edité par MICRO C. Equations du second degré avec interprétation graphique, courbes Y=F (X) avec choix du repère et des unités, intégrales par la méthode des rectangles avec interprétation graphique et exercices, suites récurrentes avec graphiques, fonctions réciproques.

MATHS SECOND CYCLE 2
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Algèbre de seconde à terminale. Edité par MICRO C. Image par application affinée, courbes avec options (dorit Hardcopy), courbes superposées, courbes définies par morceaux, familles de courbes, courbes planes (cinématique), courbes définies par une intégrale.

MEMO
Cassette **100 F** Disquette **180 F**
Logiciel éducatif d'apprentissage de la mémoire pour les 5/6 ans. Ce logiciel a été fait par des enseignants pour le compte d'EUROGICIEL.

OBJECTIF CALCUL CP
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
OBJECTIF CALCUL COURS PREPARATOIRE de chez HATIER, le spécialiste des manuels scolaires est, comme son nom l'indique un logiciel destiné aux jeunes enfants qui entrent au cours préparatoire. Très distrayant pour apprendre à compter.

ORTHOCRACK
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
Devenez un crack de l'orthographe grace à ce logiciel de chez HATIER. Nombreuses dictées. Logiciel pas trop rébarbatif et pour tous les âges.

ORTHOGRAPHE CE 2
Cassette **190 F** Disquette **295 F**

ORTHOGRAPHE CM
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
Cours d'orthgraphe de chez HATIER. Dictées, conjugaison, un peu de grammaire, les singuliers, les pluriels, etc...

LES QUATRE SAISONS
Disquette **210 F**
Logiciel éducatif de coloriage et de maniement de la palette des couleurs. Pour tous les jeunes (4 à 5 ans).

REUSSIR EN ORTHGRAPHE
Disquette **250 F**
Conçu pour le niveau CM 2, voici un logiciel à mettre entre les mains de ceux qui sont rétifs à l'orthographe. Chaque erreur est expliquée par des règles et des graphiques permettent de se juger. Très sérieusement réalisé.

LES COMPOSITEURS MUSICAUX
Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix.

AMSTRADIVARIUS
Cass. 8403 **145 F** Disq. 8671 **185 F**
Logiciel éducatif. Transformez votre Amstrad en synthetiseur polyphonique à 3 voies. Perf. remarquables si vous voulez le coupler à une chaine hifi.

AMSTRADEUS
Cass. 8550 **390 F** Disq. 8551 **490 F**
Grâce à cet utilitaire de création musicale, faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré. Facile d'emploi, il fera surement de vous le Mozart des temps modernes.

MUSIC SYSTEM
Cassette **200 F** Disquette **250 F**
Ce logiciel dessine la partition, reproduit le morceau que vous avez imaginé, transforme le clavier en synthétiseur. Vous pourrez réaliser pratiquement tous vos rêves dans le domaine de la création musicale.

THE ADVANCED MUSIC SYSTEM
Disquette **350 F**
Ce logiciel, qui est la suite de MUSIC SYSTEM de chez RAINBRID, permet de relier jusqu'à treize musiques et d'imprimer des partitions. Une option permet en plus d'imprimer à la suite plusieurs partitions non "linkées" (reliées).

LES LOGICIELS ESOTERIQUES
Le domaine est vaste. Thèmes astraux, biorythmes, loto, tiercé. Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilité ou de thèmes astraux.

BIORYTHMES
Cass. 8279 **149 F** Disq. 8280 **240 F**
Logiciel qui calcule vos courbes de biorhytmes. Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance. Permet de connaitre vos courbes à l'avance. Très utile.

CHIROLOGIE
Cass. 8557 **169 F**
Jeu d'étude des lignes de la main. Une fois mesuré vos lignes, vous les affichez sur l'écran et l'ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

ERE DU VERSEAU
Disq. 8228 **240 F**
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral. Il délivre l'interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité. Un guide vraiment très précieux

GRAPHOLOGIE
Cass. 8331 **169 F** Disq. 8332 **220 F**
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d'une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans. Très instructif.

LOTO
Cass. 8345 **149 F** Disq. 8420 **220 F**
Logiciel pour faire fortune. Reprend les résultats du Loto depuis l'origine, établit ensuite des probabilités. Vous pouvez le réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats.

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE
Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

GESTION DOMESTIQUE
Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaitre à tout moment l'état de son compte.

GESTION DE FICHIERS
Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grace à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

GESTION FAMILIALE
Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableur performant, il est très rapide d'exécution.

MULTIGESTION
Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableur électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

AGENDA
Cassette **150 F** Disquette **195 F**
L'AGENDA de chez LOGYS est, comme son nom l'indique, un répertoire sous forme de fichiers. Une sélection multicritères permet de répertorier en fonction du nom, de l'adresse ou de la date.

BUDGET
Disquette **220 F**
Ce logiciel est sans doute l'un des plus vendu de gestion familiale. Il vous permettra de tenir vos différents comptes en vue de boucler sans soucis votre budget financier. Très utile pour ceux qui ont parfois des fins de mois difficiles.

CARNET D'ADRESSE
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Ce logiciel de chez LOGYS est un fichier multicritères qui vous permettra de répertorier des adresses, des noms et diverses informations à votre convenance. Petit logiciel facile à utiliser pour ceux qui souhaitent s'initier à la programmation informatique.

FINANCIUS
Disquette **290 F**
Gérez vos finances, vos actions en bourse, vos revenus. Calculez les taux d'intérêt de vos placements. Un logiciel pour, peut-être, devenir très riche.

LOGICIELS GRAPHIQUES
Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

DR DRAW
Disq. 8698 **649 F**
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

GRAPH-X
Disq. 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

GRAPHTRIC
Cass. 8604 **180 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

LORIGRAPH
Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

SALUT L'ARTISTE
Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

3D SPACE MOVING
Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

SUPER PAINT
Disq. 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

THE ADVANCED OCP ART STUDIO
Disquette **250 F**
Choix de brosses, génération et déformation de formes, loupe, 25 niveaux de gris, trames diverses. Il s'agit de l'un des plus récents et des meilleurs logiciels graphiques pour CPC. On se croirait avec un Atari ST.

THE ADVANCED ART STUDIO
Disquette **278 F**
Logiciel graphique idéal pour réaliser des dessins animés. Avec ce logiciel, vous avez la plupart des fonctions du dessin en 3D, plus une infinité d'autres options qui vous permettent de réaliser des effets spéciaux tout à fait étonnants.

CAO
Cassette **340 F** Disquette **430 F**
Logiciel de chez LORICIELS GRAPHIQUE de dessin en 3D. Il vous permettra d'accéder au domaine du dessin industriel et du graphisme artistique élaboré. Un logiciel de conception assistée par ordinateur à un prix très raisonnable.

DESSIN 3D
Disquette **269 F**
Ce logiciel français de chez FIL vous permettra de dessiner en 3 dimensions d'une façon distrayante et aisée grâce à des icones et de multiples fenêtres. Grande rapidité d'exécution.

EXPLORATEUR 3D
Disquette **290 F**
Utilitaire graphique de chez ERE. Encore un logiciel en 3D de conception très récente. Il est certain que le dessin en 3D sur AMSTRAD a fait de gros progrès sur le plan de la facilité d'utilisation depuis 3 ans.

GRAPHIC CITY
Cassette **210 F** Disquette **249 F**
Ce logiciel de graphisme de chez UBISOFT est particulièrement intéressant car il possède un générateur de sprites et des possibilités de création de dessins animés. Nous demander une démonstration.

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION
Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, déplombage, etc...

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**
Connaitre l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au banal basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez le, si vous ne le maitrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE
Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandus. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

DAMS
Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

DB COMPILER
Disq. 0000 **790 F**

HISOFT PASCAL
Cass. 8079 **450 F**
Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464

ODD JOB
Disq. 8486 **200 F**
Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, dupliqueur, décodeur, débugger, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **790 F**
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

RSX CYCLONE II
Cass. 8633 **130 F**
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

SPEEDY WONDER
Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaitre l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

TASCOPY
Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

TASPRINT
Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

TURBO DATA BASE TOOL BOX
Disq. 8657 **741 F**
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de donnée du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

TURBO PASCAL 3D
Disq. 8081 **741 F**
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

TURBO PASCAL+ GRAPH 3D
Disq. 8476 **941 F**
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK
Disq. 0000 **800 F**
Complement rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation; exploitable dans n'importe quel programme que vous créerez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

TURBO TUDOR
Disq. 8400 **475 F**
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

U'DOS
Disq. 8392 **380 F**
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

ZEDIS II
Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression

ACCESS II
Disquette **370 F**
N'étant pas le seul de sa génération, ACCESS II vous fournit des plus en matière d'accès direct. Sa facilité de mise en œuvre ainsi que la rapidité de traitement transformeront véritablement votre CPC en un ordinateur professionnel. Une boite à outils complète pour vous aider à gérer votre disque est incorporée au programme. Editeur, copieur, formateur, menu d'aides, démonstration.

AMX 3S ZICON
Disquette **299 F**
Logiciel de dessin en 3D sur AMSTRAD CPC avec la souris AMX. Il permet la rotation, le zoom et le dessin des faces cachées.

AMX UTILITIES
Disquette **299 F**
Utilitaire d'extension des capacités graphiques et de programmation de l'imprimante avec la souris AMX.

ECHOSOFT
Cassette **345 F** Disquette **395 F**
Faites parler votre AMSTRAD CPC sans interface. Telle est la vocation d'ECHOSOFT. Une simple application d'une source sonore sur l'entrée de l'ordinateur et aussitôt, la mémorisation s'effectue. De nombreuses options vous sont proposées : enregistrer, reproduire, sauvegarder, coller, découper, déplacer, initialiser, variations de vitesse, etc...

ELECTRIC LANTERN SHOW
Disquette **195 F**
Logiciel permettant la recopie d'écran, en changeant les caractères et les modes, pouvant servir des posters sur imprimante, compacteur d'images, fonction zoom.

HERCULE
Disquette **250 F** Incrustateur **80 F**
HERCULE est un programme de sauvegarde des disquettes sur AMSTRAD. Il reproduit physiquement votre disquette et cela quelle que soit la protection. Régulièrement, HERCULE est mis à jour et ces modifications vous sont proposées sur support magnétique. Copie A-A, A-B, B-A, B-B. Analyse du disque, lecteur et décodeur de fichiers, tranfert de fichiers.

IMPRESSION
Cassette **200 F** Disquette **240 F**
Vous possédez une imprimante mais sa programmation vous rebute de par sa lourdeur. Ce logiciel programme n'importe quelle imprimante à l'aide de ses 65 commandes RSX. Programme style de caractères. Programme les différentes tabulations. Programme le contrôle de l'imprimante. Programme la sortie 8 bits. Programme les recopies d'écrans paramètrables. Trame. Agrandissment. Déplacement. Sélection fenêtres.

L'INTERPRETE
Disquette **290 F**
La majorité des logiciels sont en anglais et l'utilisation en est plus difficile (utilitaires, jeux d'aventures, etc...). Ce programme vous permet de traduire en français ou en toute autre langue vos logiciels préférés. La démarche est automatique et ne requiert aucune connaissance particulière. Mapping du disque. Edition des secteurs. Acceptation de jokers. Traduit plus de 500 mots à la fois. Repère automatiquement sur la disquette les textes à traduire.

MEPHISTO
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Le prix des logiciels sur cassette est inférieur à celui des disquettes, mais le chargement est plus rapide avec un disque. MEPHISTO propose de concilier les deux avantages en transférant automatiquement vos programmes sur disquette. Tout est automatique. Fichiers avec en-tête, fichiers sans en-tête.

RAMDISC
Disquette **250 F**
Utilitaire édité par MICRO C permettant d'utiliser des 64 Ko de mémoire virtuelle comme un second lecteur avec toutes les commandes AMS DOS. Excellent pour les programmeurs.

TAPE LEADER
Cassette **175 F**
Ce logiciel duplique vos bandes magnétiques avec un choix de 10 vitesses de sauvegarde. Durant la duplication, les renseignements sont affichés à l'écran. Fichiers avec en-tête, sans en-tête, fichiers au format spécial. TAPE LEADER transforme les formats spéciaux au format AMSTRAD pour vous permettre de tout tranférer sur disque et de ne plus avoir de problème de chargement.

TRANSLOCK I
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Programme de transfert complet pour mettre sur disque les logiciels protégés par le système SPEEDLOCK. Vous pourrez facilement reconnaitre cette protection en remarquant le nom du 2e fichier.

TRANSLOCK II
Disquette **225 F**
TRANSLOCK II vous permet de récupérer les programmes et les présentations avec leurs encres respectives. La relocation est automatique et tous les renseignements nécessaires sont affichés en permanence à l'écran.

VIEWTEXT
Cassette **135 F**
Vous venez d'acquérir le dernier jeu d'aventure et vous n'avancez pas. Mais quel mot peut comprendre mon ordinateur ? VIEWTEXT affiche ou imprime tout le contenu ASCII (texte) de vos fichiers sur cassette ou disquette. N'attendez plus pour envoyer vos solutions aux magazines.

ZENITH
Disquette **250 F**
La capacité de stockage des disquettes 3 pouces est au maximum de 178 Ko. Il est donc difficile de stocker plus de 4 programmes par face. Ce programme de compactage réduit les pages de présentation ainsi que les programmes (basic ou binaire) en un minimum de place.

LOGICIELS d'APPLICATION PROFESSIONNELLE
Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la compta ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

AMSWORD
Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

CALCUMAT
Disq. 8675 **450 F**
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculette, le bloc-note, etc.. Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

COMPTA GENERALE
Disq. 8611 **1690 F**
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

CP GRAPH
Cass. 8023 **195 F**
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

DBASE II
Disq. 8450 **790 F**
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. D BASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

DATAMAT
Disq. 8304 **450 F**
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS
Disq. 8629 **1190 F**
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH
Disq. 8696 **790 F**
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

AMSCALC
Cass. 8037 **148 F**
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

FACT STOCK CORE
Disq. 8320 **240 F**
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

FACT STOCK LOGICYS
Disq. 8480 **1690 F**
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**
LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fiches à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches.

GESTION D'ENTREPRISE
Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

INTEGRE I
Disq. 8460 **490 F**
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de ...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

MASTERFILE
Cass. 8668 **198 F** Disq. 8096 **290 F**
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

MASTERCALC SEMAPHORE
Disq. 8470 **290 F**
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT
Cass. 8431 **241 F**
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux veticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Tableur mondialement célébré, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET BASE
Disq. 8122 **700 F**
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devrez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC
Disq. 8124 **450 F**
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarythmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaitre.

TASWORD + MAILMERGE
Disk. 8472 **340 F**
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TEXTOMAT
Disq. 8385 **450 F**
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

WORDSTAR
Disq. 8651 **890 F**
Ce traitement de texte profesionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaiterez.

AMX MAGAZINE MAKER
Cassette **1759 F**
AMX MAGAZINE est un système complet d'édition compatible avec l'interface de digitalisation ROMBO.

AMX PAGEMAKER (français)
Disquette **750 F**
Logiciel d'édition électronique sur CPC. Permet d'insérer du texte et des dessins pour réaliser bulletins, notices, affiches, etc... Fonctions complètes de mise en page, écriture en colonnes, justification, centrage. Nombreuses polices de caractères disponibles, avec la possibilité de définir vos propres polices. Permet d'intégrer des fichiers chargés à partir d'autres programmes de traitement de texte ou de dessin et même des images digitalisées à partir d'une source vidéo ou scanner.

FACT CAISSE DETAIL
Disquette **1399 F**
Encore un logiciel professionnel de chez LOGICYS. Bien adapté aux commerces et aux PMI. Editez vos factures, tenez votre caisse journalière, hebdomadaire, mensuelle. Tenez votre livre de caisse sur 6128. Très performant.

PAYE
Disquette **590 F**
Ce logiciel de chez LOGYS édite automatiquement les bulletins de paye en fonction des données introduites. Convient pour une entreprise comportant jusqu'à 50 salariés. Permet également d'éditer le journal des payes et calcule les différentes charges salariales et patronnales.

SCRIBE
Disquette **165 F**
Petit traitement de texte pour débutant de chez LOGYS.

LA SOLUTION
Disquette **950 F**
Compilation de 3 logiciels de MICRO APPLICATIONS : Calcumat, Datamat et Textomat.

SYSTEM EXPERT
Disquette **360 F**
Pour ceux qui ont des diagnostics, des études à réaliser et qui souhaitent s'initier à l'intelligence artificielle, SYSTEM EXPERT de LORICIEL constituera une bonne base de réflexion et certaines applications sont possibles.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE

FLOOPY N° 1
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 2
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 3
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 4
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

Journal sur disquette 3 pouces pour AMSTRAD avec des informations, des petits programmes de jeux, des utilitaires. Une formule qui remporte un vif succès.

LOGICIELS POUR PCW

LES JEUX D'ARCADE

De nombreux jeux commencent à être édités sur PCW. Ce sont souvent des adaptations de jeux CPC. Toutefois, l'absence de joystick n'arrange pas les choses.

FAIRLIGHT
Disquette **196 F**
Superbe jeu d'exploration. Vous venez de pénétrer dans un monde d'enigmes et de magie et vous allez vivre une exploration passionnante. Chaque objet possède d'étranges propriétés et les graphismes en 3D, spécialement réussis, ont été salués par la presse anglaise.

GUARDIAN AND BLAGGER
Disquette **170 F**
Encore deux bons jeux d'arcade pour PCW édités par ALLIGATA. Tir à outrance et bon graphisme. Il ne manque que le bruitage, hélas inconnu sur PCW. Avec GUARDIAN, vous pilotez un vaisseau spatial qui défend vos troupes au sol et avec BLAGGER, vous avez un drôle de petit bonhomme qui va on ne sait où.

STARGLIDER
Disquette **285 F**
Jeu d'arcade et de stratégie édité par RAINBIRD. Bon graphisme avec de splendides batailles dans l'espace.

LES JEUX D'AVENTURE

BATMAN
Disq. 8382 **189 F**
Identique à CPC. Voir Jeux d'Aventure.

FORCE IV
MISSION DETECTOR
Disq. 8152 **199 F**
Compilation de deux jeux CPC. Voir Jeux d'Aventure.

BOB WINNER
Disquette **240 F**
Voir logiciels pour CPC.

HEADOVER HEELS
Disquette **180 F**
Jeu d'aventure et d'arcade. Bon graphisme, réalisation soignée. Ce logiciel est proposé par OCEAN qui édite les best sellers en Angleterre.

HISTOIRE D'OR
Disquette **249 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

THE PAWN
Disquette **285 F**
Scénario solide en anglais accessible. Vous êtes dans un monde étrange et vous acheminez un courrier en subissant des luttes d'influences.

ORPHEE
Disquette **295 F**
Voir logiciels pour CPC.

TOP SECRET
Disquette **295 F**
Voir logiciels pour PC 1512.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORT

LEADER BOARD
Disquette **239 F**
Simulation de golf. Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

FRANCK BRUNO BOXING
Disquette **225 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

HEATHROW AIR
Disquette **195 F**
Vous êtes aiguilleur du ciel au célèbre aéroport de HEATHROW. Il ne s'agit pas d'un simulateur de vol, mais d'un simulateur de tour de contrôle. Passionnant. Nécessite méthode et organisation.

STRIKE FORCE HARRIER
Disquette **227 F**
Vous êtes aux commandes de votre HARRIER à décollage vertical. De nombreux indicateurs évoluent sur votre planche de bord : poussée, fuel, vitesse verticale, gyroscope, viseur, altitude, angle, voyants d'alarme, radar aérien, etc... Vous avez des missions de pilotage et d'attaque.

TOMAHAWK
Disquette **225 F**
Ce jeu vous propose de piloter le HUGHES AH 69A APACHE qui est un redoutable tueur de chars. Cet hélicoptère ultra-sophistiqué dispose de 16 missiles supersoniques et d'éclairage laser pour le suivi de la cible. Il est également équipé d'un canon automatique de 30 mm d'une capacité de 1200 coups. L'APACHE possède en plus des dispositifs de vision de nuit. Le meilleur logiciel sur PCW.

LES JEUX DE SOCIETE ET DE REFLEXION

3D CLOCK CHESS
Disq. 8676 **220 F**
Jeu d'échecs pour PCW en 3 dimensions. 3 horloges sont visibles à l'écran. Nombre illimité de niveaux de difficulté. Demandez-nous une démonstration en magasin.

AMSTRAMDAMES
Disq. 8290 **199 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de réflexion.

BRIDGE PLAYER 3D
Disq. 8089 **220 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

COLOSSUS CHESS IV
Disq. 8174 **245 F**
Identique à CPC. Voir Jeux de Réflexion.

GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES
Disq. 8076 **199 F**
Identique à CPC. Voir Esotérisme.

TRIVIAL PURSUIT
Disquette **279 F**
Voir logiciels pour CPC.

LES LOGICIELS GRAPHIQUES

ROTATE
Disquette **350 F**
L'objet du programme est principalement l'édition sur imprimante dans une direction jusque là interdite au PCW, l'impression dans le sens normal est également possible. Voyons ce que permet de générer le programme : 4 fontes, les fichiers ASCII. Ce programme, présenté sous forme de menus successifs, donne libre accès à toute partie du programme. On peut donc revenir sur toute option et vérifier illico les manifestations de chacune.

UTILITAIRES de PROGRAMMATION

GENECAR
Disq. 8170 **199 F**
Le PCW n'est pas un ordinateur conçu pour le graphisme à cause des lacunes injustifiées que présente son Basic. La sérieuse maison COBRA SOFT a sorti, avant tout le monde, un logiciel destiné à redéfinir les caractères à votre guise et à pouvoir les utiliser à volonté dans vos propres logiciels.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **649 F**
Identique à CPC. Voir Utilitaires de programmation.

ALEX
Disquette **350 F**
Le SYSTEM EXPERT représente la première application opérationnelle de l'intelligence artificielle. C'est un outil qui permet à un expert, dans un domaine particulier, d'approfondir et d'utiliser les connaissances relatives à ce domaine. Son but est de stimuler le raisonnement humain. Il est composé de deux parties : un programme appelé moteur d'interférences et deux bases de connaissances qui faciliteront une approche progressive de cette nouvelle logique. Programme édité par LOGYS.

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Disquette **295 F**
C'est le langage machine à la portée de tous. Ce logiciel est fourni avec un livre copieux. Il vous introduit à la programmation du Z80 en utilisant la méthode du Dr Watson. Aucune connaissance préalable n'est requise. Un assembleur Z80 complet est livré sur cassette et comprend : étiquettes symboliques, directives d'assemblage, chargement/sauvegarde, copie d'écran, insert/delet. L'assembleur permet d'écrire des programmes facilement en langage d'assemblage et les transforment en code machine.

AZERTY
Disquette **250 F**
Apprentissage du clavier du PCW. Edité par le grand spécialiste du logiciel sur PCW, DDI, il s'agit d'une méthode dactylographique assimilable par un débutant.

DR DRAWN
Disquette **649 F**
Logiciel de dessin assisté par ordinateur qui vous propose une large gamme de figures (cercles, polygones, barres, lignes, arcs, textes) et permet de combiner ces figures avec vos propres créations, d'en modifier la taille. Il vous permet d'utiliser une palette de couleurs importante et une large bibliothèque de caractères.

DB COMPILER
Disquette **790 F**
DB COMPILER est un compilateur pour D BASE II. Il traduit votre programme écrit sous D BASE II en un jeu d'instructions proche du langage machine et pouvant être exécuté indépendamment de D BASE II. Il présente les avantages suivants : simplicité d'emploi, pas de redevance, protection du code source, indépendance de D BASE II, accroissement de la vitesse d'exécution, gestion entièrement automatique de la mémoire, facilité de maintenance des programmes source, fonctionne sous CP/M Plus, gestion complète du dispatching des fichiers, calcul sur 30 chiffres. Avec DB COMPILER, votre application fonctionnera plus rapidement et indépendamment de D BASE II.

EXBASIC
Disquette **250 F**
Utilitaire supplémentaire de basic édité par DDI. EXBASIC, c'est la fin des complications. Plus besoin de se torturer les méninges avec des fichiers dans tous les sens. EXBASIC adapte les fonctions les plus utiles du BASIC MALLARD et vous programmez vos dessins à l'aide d'instructions claires comme "circle", "line", "drawn", etc... Comment sauvegarder l'écran sur disquette pour le récupérer tout simplement en n'importe quelle circonstance dans tous vos programmes basic ? "Save" et "load" suffisent. Dessiner point par point, générer des caractères en toutes tailles, sauvegarder des parties d'écran Basic Mallard, c'est celà la puissance d'EXBASIC.

HERAKLIOS
Disquette **350 F**
HERAKLIOS est un utilitaire complet qui permet de faire un plan de votre disque et de localiser les fichiers sur un disque, d'empêcher un effacement involontaire des programmes. C'est aussi un copieur rapide qui peut : copier les secteurs endommagés, non standards ou non formatés, charger et lister des programmes protégés en basic. Toutes les instructions sont fournies sur la disquette avec un menu d'aide. Utilisation simple avec sélection par une seule touche. Compatible 8256/8512.

TELETUTOR CLAVIER
Disquette **495 F**
Le TELETUTOR CLAVIER est un logiciel spécialement conçu pour l'apprentissage clavier du PCW. Il va tout vous expliquer au fur et à mesure de vos besoins, corrigera vos fautes et vous indiquera votre score en nombre de fautes ou en mots par minute, selon l'exercice.

UTILITAIRES d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Le grand domaine du PCW qui est en train de se constituer une très importante bibliothèque de professionnels de qualité. La raison première ? Les prix ultra compétitifs de la machine et des logiciels.

ACT 1
Disq. 8701 **805 F**
Logiciel de création de fiches. Ce logiciel permet la création de n'importe quel fichiers avec en-tête de fiche de 10 zones dont 6 paramétrables. Il permet également l'écriture de lignes de renseignements qui peuvent être liées à un agenda. Très simple d'utilisation.

ALIENOR
Disq. 8110 **1050 F**
La comptabilité ALIENOR, compatible avec le logiciel de Facturation/Stock du même éditeur (Logicys) permet la tenue professionnelle de toute véritable comptabilité. Ce logiciel a pour but d'établir les journaux, extraits de compte, balances, comptes d'exploitation et le grand livre à partir des saisies illimitées d'écritures comptables. De présentation très soignée et parfaitement claire (menus à l'écran) ce logiciel vous donnera une totale satisfaction.

COMPTA GENERALE BILAN
Disq. 8192 **1175 F**
Pratiquement illimité, ce logiciel vous permet de traiter votre comptabilité de façon simple. Une documentation très complète est fournie. De plus, ce logiciel vous permettra lorsque vous le désirerez d'éditer votre bilan. C'est le seul de sa catégorie à le proposer.

D BASE II
Disq. 8450 **790 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DEVIS
Disq. 8150 **1280 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

DR GRAPH
Disq. 8696 **649 F**
Identique à CPC. Voir Applications Professionnelles.

DAMOCLES FACTURATION STOCK
Disq. 8232 **1690 F**
La Facturation/Stock de LOGICYS adaptée au PCW. Avec ce logiciel,les PMI-PME peuvent gérer leur stock et facturer. La capacité est variable. Toutefois, un 8512 à 2 disquettes est bien préférable que le 8256 pour l'utilisation de ce logiciel professionnel du niveau de ceux que l'on trouve sur les PC.

GESTION DOMESTIQUE LOGYS
Disq. 8699 **245 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Disq. 8700 **260 F**
Petite gestion de fichiers. Pour une utilisation familiale du PCW. Inutilisable en professionnel.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

POCKET BASE 8256
Disq. 8122 **700 F**
Identique à CPC. Voir Application professionnelle.

POCKET CALC 8256
Disq. 8124 **450 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

QUICK MAILING
Disq. 8166 **790 F**
La solution d'avenir et pour cause : ce logiciel destiné aux PCW affiche des capacités à en faire palir plus d'un. Permettant la création d'un fichier clientèle très important (plus de 1500 clients sur une disquette), la finalité première de ce logiciel est de faciliter incontestablement le publipostage (mailing) par des menus simples. Vous pouvez notamment éditer par client autant d'étiquettes que vous le souhaitez et en imprimant seulement ce que vous désirez. Sa base de travail ? N'importe quel document créé sur Locoscript.

WORDSTAR
Disq. 8652 **890 F**
Identique à CPC. Voir Application Professionnelle.

ANALYSE FINANCIERE
Disquette **240 F**
Dirigeants de PME, PMI, analysez la santé de votre entreprise. A partir des éléments fournis par les bilans et les comptes de résultats, il traite un ensemble de calcul de ratios les plus significatifs en matière de gestion financière. Les résultats, présentés de manière simple et compréhensible, seront interprétés grâce à une documentation claire, mais aussi en les comparant aux statistiques officielles fournies par votre branche d'activité. C'est aussi un outil de simulation qui utilise toutes les qualités du tableur pour vous aider à mesurer les conséquences de décisions que vous devez prendre quotidiennement.

DATAMAT
Disquette **590 F**
Gestion de fichiers en français. Vous pouvez créer, modifier, rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Utilisable par un débutant, DATAMAT permet : la recherche avec ou sans index, la recherche multicritères, le tri des fiches en ordre croissant ou décroissant suivant critères, l'impression sur différents types d'imprimantes. DATAMAT est écrit en langage machine et est utilisable conjointement avec TEXTOMAT, le traitement de texte, pour réaliser des mailings.

GESTION D'ASSOCIATION
Disquette **1190 F**
Gestion d'association, de fédération, de sections locales ou départementales pouvant avoir plusieurs branches d'activité. Traitement des adhérents, gestion des cotisations annuelles, journaux, dons, relance, étiquettes, reversement national ou fédéral, gestion intégrée de trésorerie, bilan et cloture annuels.

MODULE CERFA
Disquette **569 F**
Permet d'obtenir le bilan et le compte de résultat conforme aux imprimés CERFA de la liasse fiscale qui doivent être remis à l'administration en fin d'exercice comptable. Les programmes sont élaborés en fonction d'ALIENOR.

NOSTRADABUR
Disquette **490 F**
Superbe logiciel d'aide à la prévision. L'ensemble de ses qualités le feront vite devenir un allié indispensable à votre entreprise, quelle que soit son importance.

PAYE SUR PCW
Disquette **1174 F**
Traitement des paramètres de paye. Bulletins mensuels par catégorie, constitution et édition automatique de journaux mensuels et des déclarations trimestrielles (URSSAF, ASSEDIC, Caisses de retraite et de prévoyance)

OPTICAISSE
Disquette **794 F**
Les fonctions classiques d'une caisse enregistreuse à 20 registres avec accès aux ventes hebdomadaires et mensuelles par famille. Calcule la TVA (4 taux différents) par jour, par semaine, par mois. Gère différents modes de paiement et édite un journal de caisse mensuel.

LOGICIELS POUR PC 1512

LES LOGICIELS BUDGET POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
WORDSTAR 1512 le logiciel de TTX le plus utilisé	750F	889F
SUPERCALC III un tableur graphique performant	750F	889F
REFLEX la base de données analytique de Borland	835F	990F
SIDEKICK l'utilitaire de bureau le plus vendu dans le monde	330F	391F
COMPTABILITE SAARI une des meilleures comptas pour PC	1980F	2348F
FACTURATION STOCK FASSI idéale pour les PME-PMI	1980F	2348F
PAYE GIPSI une paie très complète jusqu'à 500 personnes	1980F	2348F
FRAMEWORK PREMIOR un intégré qui a déjà fait ses preuves sur d'autres PC	990F	1174F
D BASE II PC un produit qui a contribué au développement de la micro (gestion de fichiers)	990F	1174F
COMPTA LPC une bonne comptabilité de base	950F	1126F
GESTION LPC un ensemble complet comprenant la comptabilité analytique, la facturation et le stock	4200F	4981F
GEM WRITE traitement de texte puissant et rapide	990F	1174F
GEM DRAW programme graphique haute qualité révolutionnaire	990F	1174F
GEM WORD CHART pour organiser la présentation de vos idées	990F	1174F
GEM GRAPH permet de réaliser graphiques, histogrammes à partir de données	990F	1174F
GEM DIARY un agenda + un calendrier + un réveil + un index	990F	1174F
GEM FONT EDITOR modifiez les polices de caractères de GEM	990F	1174F
GEM DRAW BUSINESS LIBRARY une bibliothèque de 46 cadres pour Word Chart	429F	508F
GEM PROGRAMMERS TOOL KIT développeurs, entrez dans le monde de GEM	1990F	2360F
GEM FONTS AND DRIVERS PACK le logiciel de recopie d'écran GEM pour imprimantes	429F	508F

LOGICIELS BORLAND

	PRIX HT	PRIX TTC
TURBOPASCAL célèbre version de Pascal par Mr Kahn	995F	1180F
TURBO TUTOR autoformation au Turbopascal	295F	349F
TURBOGAME WORKS outil de programmation pour Turbopascal	595F	705F
TURBO DATABASE TOOLBOX gestion de base de données sous Pascal	595F	705F
TURBO GRAPHIX TOOLBOX création graphique avec Turbopascal	595F	705F
TURBO EDITOR TOOLBOX générateur d'édition pour Turbo Pascal	595F	705F
TURBO JUMBO PACK pack comprenant TP-Tutor-Editor-Toolbox-Graphix	2495F	2959F
TURBO PROLOG version Turbo du langage Prolog	995F	1180F
TURBO LIGHTNING puissant dictionnaire en anglais	995F	1180F
REFLEX WORKSHOP 22 exemples d'applications pour Reflex	695F	824F
REFLEX L'ANALYSTE + REFLEX WORKSHOP	1995F	2366F

LES LOGICIELS CLASSIQUES ET CELEBRES POUR LE PC 1512

	PRIX HT	PRIX TTC
LOTUS I, II, III tableur graphique, base de données	4100F	4862F
SYMPHONY tableur, graphique, base de données, traitement de texte, communications	5700F	6760F
D BASE III version française de la célèbre base de données	7950F	9428F
FRAMEWORK II le célèbre logiciel intégré d'Ashtontate	7950F	9428F
EASY traitement de texte de micropro ultra simple	1695F	2000F
MULTIPLAN II version 65 fois plus puissante du célèbre tableur	2790F	3308F
WORD VERSION 2.0 dernière version de ce performant traitement de texte	3990F	4732F
MULTIPLAN II + SOURIS nouvelle version de Multiplan avec sa souris	4390F	5206F
CHART célèbre logiciel graphique de Microsoft	2990F	3546F
BASOR base de données de Talor	2970F	3523F
LASER PLUS le meilleur programme de Desktop Publishing	4850F	5752F
JENNIFER génère des applications complètes sous D Base III	4950F	5870F
DB REPORT WRITER générateur de rapports pour fichiers D Base III	1450F	1719F
CLICK ART PERSONAL PUBLISHER transforme votre PC en atelier de photocompo	1900F	2250F
SUPER PROJECT superbe gestion de projet en couleurs, compatible avec Supercalc 3	4500F	5337F
TEXTOR le célèbre traitement de texte français	3950F	4684F
OPEN ACCESS II Logiciel intégré professionnel	7900F	9368F
OPEN ACCESS II + LANGAGE DE PROGRAMMATION	9400F	11148F
SUPERCALC 3 version II nouvelle version du tableur intégré	3950F	4684F
SUPER PROJECT PLUS gestion de projets compatible avec Supercalc 3	6900F	8183F
WORD PERFECT version 4.1 traitement de texte haut de gamme	5600F	6641F
EPISTOLE PC traitement de texte complet entièrement français	4400F	5218F
EDILIST gestion de fichiers d'adresse pour Wordstar 2000	695F	824F
WORDSTAR 2000 célèbre traitement de texte de Micropro	5850F	6838F
VERSION BASE PC logiciel français de gestion de bases de données	4950F	5870F
Q ET A logiciel de gestion de données utilisant l'intelligence artificielle	2585F	3065F
INTELLIGENT BACKUP logiciel de sauvegarde disk dur sur disquette	1500F	1779F
THE INSTRUCTOR II apprenez à utiliser votre clavier	490F	581F
PROFESSEUR DOS les commandes du DOS démystifiées	590F	699F
TUTORIAL SET professeur DOS et The Instructor II regroupés	950F	1126F
TYPING INSTRUCTOR cours d'apprentissage à la dactylographie	490F	581F
JAVELIN tableur intégré très puissant - Le produit de l'année aux USA	6950F	8242F
PARADOX base de données utilisant l'intelligence artificielle	7147F	8476F
NORTON UTILITIES V:3.1 la trousse de secours de votre PC	1206F	1430F
R: BASE 5000 base de données très puissante	2990F	3546F
CROSSTALK le standard des logiciels de communication	2281F	2705F
SIDEWAYS pour imprimer les tableaux à l'italienne	678F	804F
PFS FILE + REPORT le plus simple des gestionnaires de fichiers	2051F	2432F

LES JEUX D'ARCADE

BOULDERDASH I
Disquette 120 F
A la recherche de blocs de diamants, Rockford creuse. La subtilité du scénario et le maniement de BOULDERDASH I ont de quoi satisfaire les amateurs d'arcades.

BOULDERDASH II
Disquette 120 F
16 nouveaux scénaris par rapport à BOULDERDASH I.

HELLCATACE
Disquette 195 F
Vous êtes en pleine seconde guerre mondiale. Aux commandes de votre chasseur, vous êtes dans le Pacifique pour traquer les Zéros japonais. Collimateur très réaliste et beaucoup de tirs.

MACADAM BUMPER
Disquette 290 F
Le flipper de ERE INFORMATIQUE dans toute sa splendeur. Avec MACADAM, on peut jouer ou construire son propre flipper. Graphisme, animation, bruitage, tout y est. Et si vous voulez créer votre propre flipper, tout peut être introduit : facteurs de vitesse, de pente, de sensibilité, effets stromboscopiques et le tout peut être sauvegardé sur disquette.

NINJA
Disquette 99 F
Enfin un bon logiciel pas cher. NINJA est un jeu d'arcade et de karaté édité par MASTERTRONICS. Beaucoup de réalisme, dans la lignée des logiciels du type Way of the Tiger ou Yar KungFu.

LES JEUX D'AVENTURE

ASTERIX ET LA POTION MAGIQUE
Disquette 249 F
Il s'agit pour le joueur de réunir les ingrédients pour réaliser la potion. Les décors sont sympathiques et l'animation excellente, mais le joueur aura du mal à réunir les 5 ingrédients.

BOB WINNER
Disquette 240 F
Un monde inconnu et merveilleux vous attend. Devenez-en le maitre incontesté. Pour cela, vous devez vaincre les puissances mondiales liguées contre vous et défier en combat singulier le champion de chaque puissance. De superbes images digitalisées qui vous entraineront à Londres, Paris et New York.

BRUCE LEE
Disquette 227 F
Voir logiciels pour CPC.

LE CASQUE DES FORGERONS
Disquette 250 F
Vous créez vous-même votre personnage (force, sagesse, métier, etc...) qui va ensuite évoluer dans un monde pour lui inconnu où il devra affronter 1000 dangers afin de survivre et d'acquérir de l'expérience. Un jeu de rôles que vous créez de toutes pièces.

HISTOIRE D'OR
Disquette 270 F
Conquête de l'or, ruée vers l'or, villes fantômes, cowboys, saloons, girls, bons, méchants, poker, goudron, plumes, tous les ingrédients d'un bon western sont réunis dans HISTOIRE D'OR. Entièrement graphique, HISTOIRE D'OR est le premier jeu d'aventure en cinémascope. Tous les coups sont permis pour retrouver le trésor du vieux Ben.

HACKER
Disquette 290 F
Vous vous êtes branché par erreur sur un système informatique. Vous êtes entrainé dans une passionnante affaire d'espionnage que vous découvrirez peu à peu.

MGT
Disquette 220 F
Vous prenez les commandes de MGT, le nouveau char sur coussin magnétique. Des boutons, des voyants, des compteurs, vous êtes un super pilote mais gare aux dangers de la mégabase.

ORPHEE
Disquette 240 F
Voir logiciels pour CPC.

PASSAGERS DU VENT
Disquette 290 F
Dans un superbe décor, les PASSAGERS DU VENT doivent fuir la traite des noirs. Excellente atmosphère de bande dessinée pour adultes. Beaucoup de caractères sont mis en exercice : appat du gain, barbarie, cruauté, etc... Jeu de rôle également puisque chaque personnage peut avoir une attitude différente en face d'évenements qui l'engagent.

PROHIBITION
Disquette 290 F
Jeu d'aventure graphique d'INFOGRAMMES, PROHIBITION vous emmenera à Chicago, dans le monde de la pègre en tant qu'inspecteur. Des tueurs à gage sous contrat ont juré d'avoir votre peau. Grand jeu d'aventure policière, palpitant et très bien réalisé.

TOP SECRET
Disquette 340 F
Encore une bonne aventure policière de chez LORICIEL. Vous êtes transporté malgré vous dans une affaire d'espionnage. Mille pièges vous attendent. Dénouement innatendu. Excellent graphisme.

LE TEMPLE D'APSHAI
Disquette 363 F
La trilogie complète du TEMPLE D'APSHAI vous fera découvrir 12 niveaux, 568 pièces, 37 monstres terrifiants. La fortune et le secret du Sphinx sont-ils à votre portée ?

TERA
Disquette 220 F
TERA vous transporte dans un lieu mystique où la magie est maître d'œuvre. Plus de 1000 pièces, des mondes différents, des graphismes en perspectives.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS

CHAMPIONSHIP GOLF
Disquette 290 F
Jeu de golf très technique. Tout intervient : position des pieds, profil du club, angle d'attaque. A vous de réussir un swing magistral.

SUMMER GAMES
Disquette 245 F
Les Jeux Olympiques d'été avec les principales épreuves d'athlétisme et de natation. SUMMER GAMES mettra vos joysticks à rude épreuve. Un des jeux de simulation les plus intéressant et varié. A posséder absolument dans votre bibliothèque de logiciels.

WINTER GAMES
Disquette 245 F
6 épreuves sportives vous attendent aux jeux Olympiques d'hiver : ski, bob, saut, figures de patinage (libres et imposées), ski acrobatique, ski de fond. Le graphisme est très réussi. De 1 à 8 joueurs'

WORLD GAMES
Disquette 285 F
Encore une simulation de sports où vous participerez à une infinité de disciplines du même style que SUMMER GAMES et WINTER GAMES, les classiques du genre.

MEAN 18
Disquette 245 F
Beau graphisme, animation 3D pour ce simulateur de golf bien connu des amateurs. Plusieurs niveaux de difficulté. Parcours 18 trous.

LES JEUX DE SIMULATION DE PILOTAGE

DAMBUSTER
Disquette 227 F
Voir logiciels pour CPC.

F15 STRIKE EAGLE
Disquette 239 F
7 missions vous amènent à bombarder la Lybie, l'Egypte, la Syrie, le Vietnam, l'Irak et l'Iran. Vous êtes pris à partie par les MIGS 21. Attention aux missiles SAM.

FLIGHT SIMULATOR II
Disquette 455 F
Le plus célèbre des simulateurs de vol. Vous êtes dans un Cessna monomoteur type FR172 à ailes hautes et vous devez décoller, atterrir, voyager. Décors très réalistes. Assez difficile à maitriser pour les débutants.

JET
Disquette 580 F
Vous êtes aux commandes d'un chasseur à terre ou embarqué sur un porte-avions. Vous vous battez contre un Mig, vous bombardez des bateaux ennemis. C'est autant un simulateur qu'un jeu d'arcade. Beaucoup d'action et 9 niveaux de difficulté.

PISTOP II
Disquette 245 F
Voici le premier jeu de course automobile qui vous est exposé. L'écran est divisé en deux parties, chacune a sa propre vue de la piste. Il faudra vous battre pour être le plus rapide au stand de ravitaillement et garder la tête.

SOLO FLIGHT
Disquette 219 F
Vous êtes au manche d'un avion Wright de l'époque de Lindbergh. Vous voyez votre avion évoluer et la tableau de bord est très réaliste. Nombreuses conditions de vol différentes et beaucoup de voyages différents.

SPITFIRE ACE
Disquette 195 F
Voir logiciels pour CPC.

LES JEUX DE REFLEXION

BACKGAMMON
Disquette 250 F
9 niveaux de difficulté. Vous pouvez soit rencontrer un adversaire, soit la machine, soit regarder la démonstration. Impossible de faire des déplacements incorrects. Possibilité de revisualiser le dernier coup joué.

CHESS
Disquette 280 F
Excellent jeu d'échecs. Entrées classiques, développements intéressants. Vous trouverez en face de vous un adversaire coriace. 10 niveaux de jeu.

ECHECS 3D
Disquette 219 F
Excellent jeu français de chez FIL. Toutefois, vous n'avez accès aux 3D qu'avec le moniteur couleur. Commandes faciles mais logiciel très puissant et rapide qui comblera d'aise les amateurs du genre.

GAMEWORKS
Disquette 290 F
Compilation de 3 jeux : échecs, bridge, morpion et leur code source. GAMEWORKS vous révèlera les secrets de la théorie des jeux. Possibilité d'écrire vos propres jeux.

MAITRE DES MOTS
Disquette 260 F
4 jeux : mots croisés, anagramme, une lettre chasse l'autre et lettres placées. Ce logiciel utilise plus de 62.000 mots comprenant les noms, les adjectifs, les verbes (à tous les temps et tous les modes) ainsi que les abréviations courantes.

SHANGAI
Disquette 215 F
Comme pour le jeu du Mahjong, vous devez composer des paires correspondantes à partir de 144 dominos appartenant à 7 suites différentes et empilées sur une pyramide en forme de dragon, tout en soutirant les dominos au terrible dragon.

LES JEUX DE STRATEGIE

THE ANCIENT ART OF WAR
Disquette 290 F
Ce jeu, inspiré par "L'art de la guerre" de Sun Tzu (400 ans avant JC) vous amènera à travers 11 batailles différentes afin d'y faire la preuve de votre habileté. Vous pouvez également créer vous-même de nouvelles situations.

CONFLIT VIETNAM
Disquette 270 F
Très beau jeu de stratégie et d'arcade pendant le conflit vietnamien. Les Vietcongs sont des adversaires redoutables. Parviendrez-vous à les vaincre ?

CRUSADE IN EUROPE
Disquette 270 F
Du 6 juin 1944 à la bataille des Ardennes, cette simulation va vous faire revivre les heures les plus riches de l'histoire.

DECISION IN THE DESERT
Disquette 270 F
24 octobre 1941, Afrique du Nord, 300 tanks ennemis arrivent. Soudain, le ciel s'obscurcit. La bataille d'El Alamein commence... Beaucoup d'action dans cette simulation en temps réel. Tanks, artillerie, attaques aériennes, tout y est.

DESTROYER
Disquette 249 F
Superbe simulation de guerre sous-marine contre les navires japonais. Très réaliste. Il ne manque que l'odeur de l'acide des batteries et du gasoil répandu par ce tanker percé...

LES LOGICIELS EDUCATIFS

CALCUL CE 2
Disquette 350 F

CALCUL CM 1
Disquette 350 F

CALCUL CM 2
Disquette 350 F

ENTREE EN 6e - CALCUL
Disquette 240 F
Logiciels EUROGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

LA DROITE
Disquette 499 F
Ce logiciel permet de se familiariser avec les différents éléments qui définissent une droite dans un plan muni d'un repère. Vous pouvez définir une ou plusieurs droites et les représenter dans un repère. Bien faire les exercices.

FACTORISATION
Disquette 499 F
Excellent logiciel éducatif du spécialiste HATIER. Au choix : apprentissage de la factorisation qui décortique la solution ; des exercices qui donnent directement la solution. Très bon apprentissage du niveau 4e et 3e.

GRAMMAIRE CE 2
Disquette 350 F

GRAMMAIRE CM 1
Disquette 350 F

GRAMMAIRE CM 2
Disquette 350 F

ENTREE EN 6e - GRAMMAIRE
Disquette 240 F
Logiciels d'EUROGICIEL. Voir logiciels pour CPC.

MATHS EN 3e ET 4e
Disquette 920 F
Logiciel de chez HATIER. Compilation de la droite etde la factorisation. Permet de se familiariser ou de réviser les points essentiels du BEPC. Très bon cours et nombreux exercices pour 4e et 3e.

LES UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

ADDE GRAPH
Disquette 1174 F
ADDE GRAPH est une version simplifiée du fabuleux logiciel de représentation graphique DHG2 de chez ADDE MARKETING. Il offre le choix entre 10 familles graphiques et pas moins de 20 options de présentation à l'écran. Il travaille avec des échelles logarythmiques et, le cas échéant, avec deux séries de données indépendantes en abscisse et en ordonnée. De plus, il est possible de substituer aux banales lignes et barres des symboles personnalisés. ADDE GRAPH s'adresse aux professionnels pour qui les graphiques ne se résument pas à la fabrication d'une courbe.

AZERTYCIEL
Disquette 699 F
Logiciel pour apprendre la dactylographie. Nombreux exemples. Cours complet de chez ORD'ASSIST.

QUICK BASIC
Disquette 1174 F
L'un des premiers avantages de QUICK BASIC, édité par MICROSOFT, est d'être 100 % compatible avec le GW BASIC. Avec QUICK BASIC, vous pouvez réaliser un programme grâce à un éditeur de texte intégré qui transforme QIUCK BASIC en traitement de texte. A la différence de GW BASIC où le listage d'un programme se fait 25 lignes par 25 lignes, QUICK BASIC permet de se déplacer dans un programme comme dans un texte. QUICK BASIC ressemble par beaucoup de points à un PASCAL.

LES LOGICIELS D'APPLICATION PROFESSIONNELLE

EVOLUTION SUNSET
Disquette 1174 F
C'est un traitement de texte qui travaille sous l'environnement graphique GEM et qui est donc idéal pour la PC 1512. Il utilise des menus déroulants, les fenêtres et la souris. Le texte apparait dans une fenêtre dont vous pouvez changer la taille et l'emplacement. Vous pouvez travailler sur 4 textes simultanément, ce qui vous permet de les comparer et de passer une partie de texte sur un autre. Les menus déroulants autorisent

Département Vente par Correspondance aux Particuliers

BON DE COMMANDE à adresser à GENERAL

10, bd de Strasbourg, 75010 Paris - Tél.(1) 42.06.50.50 (poste 36-43)

Comment acheter par correspondance

1) Vous rédigez votre commande à l'aide du Bon de Commande ci-dessous *(n'oubliez-pas d'indiquer clairement, en lettres d'imprimerie,* **votre NOM et votre adresse complète dans la partie supérieure droite).**

2) Frais d'expédition : pour les frais de transport, GENERAL applique un forfait de 80 F par commande, quel que soit le montant de la commande.

3) Règlement : a) vous cochez le mode de règlement qui vous convient (chèque bancaire, chèque postal, mandat, carte bleue), dans la partie supérieure gauche du Bon de Commande ;

b) si vous optez pour le paiement par chèque bancaire, postal ou mandat, **vous joignez votre règlement** au bon de Commande **(le règlement doit être libellé au nom de GENERAL VIDEO) ;**

c) si vous choisissez le paiement par **Carte Bleue,** n'oubliez pas d'indiquer (partie inférieure gauche du Bon de Commande) **le numéro et la date limite de validité** de votre Carte Bleue. Vous pouvez également commander par téléphone, sans utiliser le bon ci-dessous.

Etranger et outre-mer, nous consulter.

BON DE COMMANDE EXPRÈS

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les matériels et fournitures ci-après désignés, pour expédition à mon adresse ci-contre.

Je joins mon règlement auquel j'ajoute le forfait de transport

Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat ☐ Carte Bleue ★ ☐

NOM Prénom

N° Rue

Code postal

Ville

AMM 04/88

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS

★ Pour règlement par CARTE BLEUE, voir § B page 36 *(Numéro Carte Bleue et date limite de validité OBLIGATOIRES)*

N° CARTE BLEUE

DATE LIMITE DE VALIDITÉ

Signature

Pour les mineurs, autorisation des parents obligatoire

TOTAL COMMANDE	
+ FORFAIT DE PORT	
TOTAL A REGLER	

VENTE AUX COLLECTIVITES

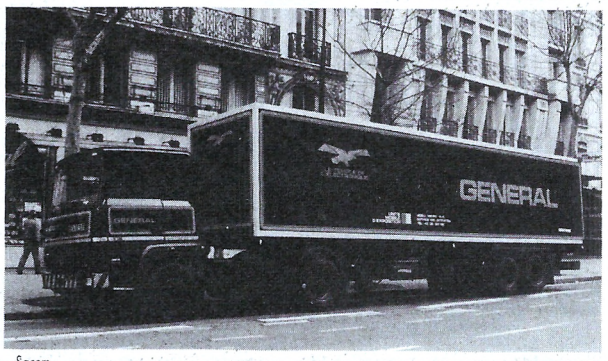
Ce n'est pas un hasard si **GENERAL** est devenu en moins de dix ans **le numéro 1** des ventes de matériel vidéo, informatique et son aux collectivités

Membres des Comités d'Entreprises, Fonctionnaires, Associations diverses, choisissez d'adhérer à GENERAL, la centrale d'achat des collectivités.

ALLO COMMANDE

(1) 42.06.50.50

TELEX COMMANDE **214 034 F**



QUE VENDONS NOUS ?

Savez vous que GENERAL vend, en un an :
- près d'un million de cassettes vierges ;
- plus de 5000 ordinateurs et autres matériels informatiques ;
- plus de 100.000 disquettes ;
- plusieurs dizaines de milliers de films vidéo ;
- près de 50.000 logiciels ;
- plus d'un millier de magnétoscopes et autres matériels vidéo.

QUI SONT NOS CLIENTS ?

Nous comptons plus de 3000 clients collectivités qui adhèrent à notre formule. En voici quelques uns :

Café Jacques Vabre - CII Honeywell Bull Bob - IVY - Hopital de Monaco - Kreps - Editions El - Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE - Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplistyle - IBM Corbeil - SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa - Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris - Banque de France - Médiavision - AFP - Centre de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argonay - EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris - Charge-Meunier - SAT Dourdan - L'Oréal - Verger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le Havre - Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyères-le-Chatel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris - Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07 - A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN - ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduic - Citroën - Sogetrans - Cunow - 1er RPIMA - CEA Saclay -Sagem - Carnaud BMI - Placoplatre - Inserm - Salomon - Sodeteg Buc - SNPE - Matra Toulouse - France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne - Schlumberger - Westinghouse - Unesco - SGN - Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem - Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France - Villegenis - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi 2 Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne Angoulème - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Générale Tigery - Crédit - Agricole Soyaux - Labo Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussey - Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algériens - Chomette-Favor - Turboméca - Snecma - Canalab Dassault - Pathé Cinéma - Caisse d'Epargne de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Académie de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest - IBM Réaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyonnaise des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE - SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine - Norton - Samda - Crédit Coopératif.

Revendeurs, professionnels de la micro

nous pouvons vous fournir à prix de gros la plupart des matériels décrits dans notre catalogue. Contactez M. LE POULL chez GENERAL au 42.06.50.50, poste 39.

ETUDIANTS

désormais, vous avez droit au tarif collectivités chez **GENERAL**

En dehors des prix promotionnels et des actions temporaires **GENERAL**, étudiants, vous avez droit à un tarif spécial sur l'ensemble des produits de notre magasin. L'inscription et l'obtention de la CARTE ETUDIANT GENERAL est immédiate et gratuite. Demandez Claire ou Elisabeth lors d'une visite à notre magasin.



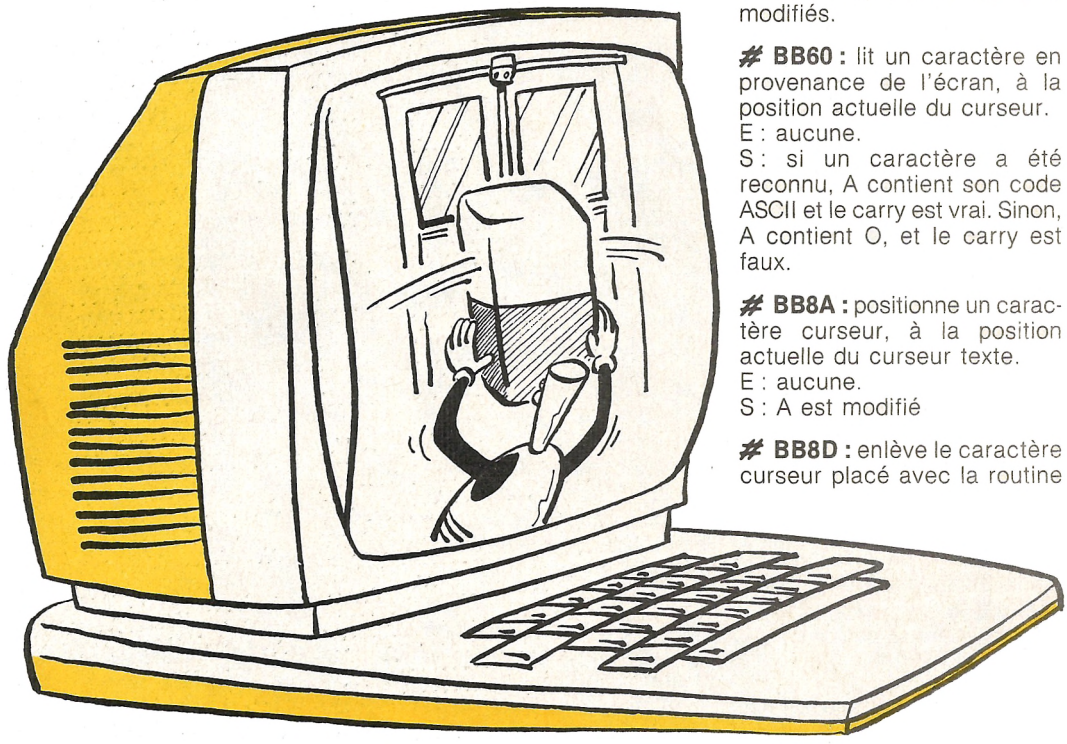
Claire Elisabeth

LES ROUTINES SYSTEME
GRAPHIQUEMENT VOTRE

Comment, lorsqu'on tâte du langage machine, ignorer l'existence des routines système en général,et celles spécifiques au graphisme en particulier ? Gens de parole indéfectibles, nous vous offrons à présent ce que jadis vous fût promis (dossier graphisme et son du n° 31).

Routines Systèmes

Le programmeur doué mais fainéant, sait d'instinct l'avantage qu'il a d'utiliser les routines système logées à demeure dans le coeur de sa machine. Celles-ci en effet mises gentiment à sa disposition de par la bienveillance des programmeurs de chez Amstrad lui épargneront quelqu'effort. Toutefois, le bidouilleur averti et ascétique, toujours soucieux de la célérité de ses oeuvres, émettra quelques réserves quant à leur utilisation systématique.
Afin de satisfaire le plus grand nombre et au mépris du travail considérable que nécessite un tel dossier, les sémillants auteurs de cette prose électronique, proposent ci-dessous lesdites routines dans un style des plus clair rarement égalé.
Il va de soi que si certaines sont directement utilisables sous Basic, leur grande majorité n'est hélas qu'accessible via l'assembleur. La différence vient du fait que d'aucunes nécessitent des paramètres d'appel contenus dans les registres internes du Z-80, alors que d'autres s'en passent allègrement.
Pour les différencier, nous avons eu recours à une astuce judicieuse : chaque routine est présentée de la même manière, à savoir son point d'entrée (en hexadécimal), suivi de ses conditions d'appel et de retour (modifications éventuelles des registres). Il semble évident que lorsqu'une routine ne nécessite aucune condition d'appel particulière, c'est qu'elle est directement utilisable sous basic. Pour plus de facilité, les conditions d'entrée seront repérées par la lettre E et les conditions de sortie par la lettre S.



&BBDB, propreté de la fenêtre graphique garantie.

Routines de texte

 # BB5A : affiche un caractère à l'écran, ou l'exécute s'il s'agit d'un code de contrôle.
E : A contient le code ASCII du caractère
S : tous les registres sont préservés.

 # BB5D : affiche un caractère à l'écran, même s'il s'agit d'un code de contrôle.
E : A contient le code ASCII du caractère.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BB60 : lit un caractère en provenance de l'écran, à la position actuelle du curseur.
E : aucune.
S : si un caractère a été reconnu, A contient son code ASCII et le carry est vrai. Sinon, A contient O, et le carry est faux.

 # BB8A : positionne un caractère curseur, à la position actuelle du curseur texte.
E : aucune.
S : A est modifié

 # BB8D : enlève le caractère curseur placé avec la routine précédente.
E : Aucune.
S : A est modifié.

Routines graphiques

 # BBCO : déplace le curseur graphique aux coordonnées absolues spécifiées (MOVE en

basic)
E : DE contient la coordonnée X.
HL contient la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBC3 : déplace le curseur graphique aux coordonnées relatives spécifiées (MOVER en basic).
E : DE contient la coordonnée X, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBC6 : lecture de la position actuelle du curseur graphique (XPOS et YPOS en Basic).
E : aucune.
S : DE contient la coordonnée X (XPOS).
HL contient la coordonnée Y (YPOS).
AF est modifié.

 # BBC9 : positionne l'origine du curseur graphique (ORIGIN en Basic).
E : contient la coordonnée X, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBCC : lecture de l'origine du curseur graphique.
E : aucune.
S : DE contient la coordonnée X de l'origine,et HL la coordonnée Y.

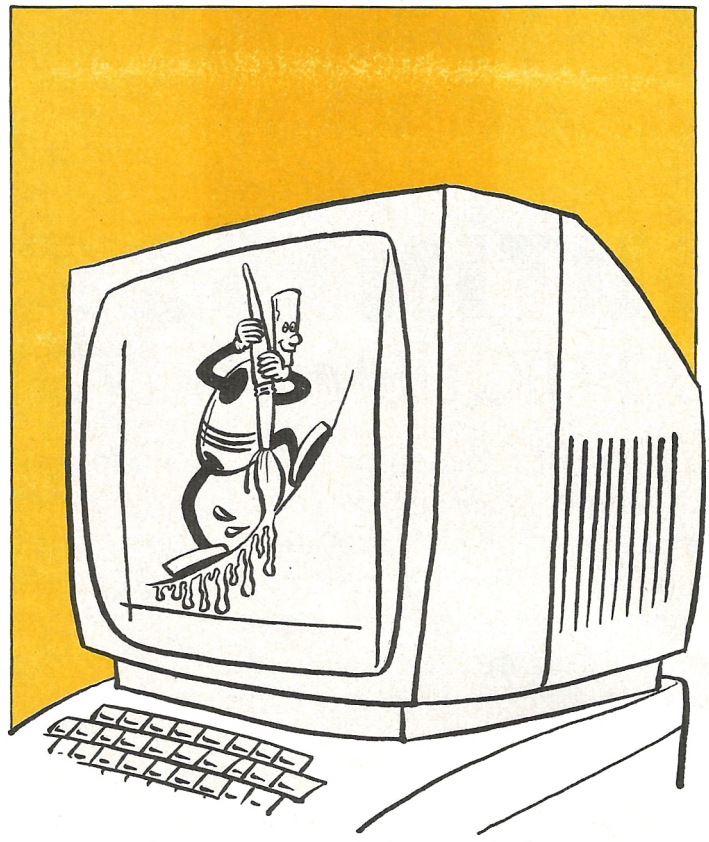
 # BBDB : effacement de la fenêtre gaphique (CLG en Basic).
E : aucune.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBDE : définit la couleur d'écriture des graphiques (GRAPHICS PEN en Basic).
E : A contient la couleur.
S : AF est modifié.

 # BBE4 : définit la couleur du fond graphique (GRAPHICS PAPER en Basic).
E : A contient la couleur
S : AF est modifié.

 # BBEA : affiche un point aux coordonnées absolues spécifiées (PLOT en Basic).
E : De contient la coordonnée X, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBED : affiche un point aux coordonnées relatives spécifiées (PLOTR en Basic).
E : DE contient la coordonnée X, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.



&BBDE, offre des couleurs aux pinceaux du système.

 # BBFO : teste un point de coordonnées absolues (TEST en Basic).
E : DE contient la coordonnée X et HL la coordonnée Y.
S : A contient le numéro de l'encre de ce point.
BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBF3 : teste un point de coordonnées relatives (TESTR en Basic).
E : DE contient la coordonnée X, et HL la coordonnée Y.
S : A contient le numéro de l'encre de ce point. BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBF6 : trace une ligne aux coordonnées absolues spécifiées, depuis la position actuelle du curseur (DRAW en Basic).
E : DE contient la coordonnée X du point d'arrivée, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBF9 : trace une ligne aux coordonnées relatives spécifiées, depuis la position actuelle du curseur graphique (DRAWR en Basic).
E : DE contient la coordonnée X du point d'arrivée, et HL la coordonnée Y.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BBFC : écrit un caractère à la position actuelle du curseur graphique (TAG en Basic).
E : A contient le code ASCII du caractère à écrire.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC0E : positionne l'écran dans un mode précis (MODE en Basic).
E : A contient le numéro du mode (0, 1 ou 2).
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC11 : lecture du mode d'écran courant.
E : Aucune.
S : A contient le numéro du mode (0, 1 ou 2) et les flags sont positionnés comme suit :
MODE 0 : C à 1 et Z à 0
MODE 1 : C à 0 et Z à 1
MODE 2 : C à 0 et Z à 0

 # BC1A : calcule l'adresse écran d'un caractère dont on fournit la position à l'écran.
E : H contient la colonne du caractère, et L la ligne.
S : HL contient l'adresse mémoire réelle.
B contient la taille en octet du caractère (variable suivant le mode). AF est modifié.

 # BC1D : calcul del'adresse écran d'un point, dont on fournit la position à l'écran.
E : DE contient l'abscisse du point (X), et HL l'ordonnée de ce point (Y).
S : HL contient l'adresse mémoire réelle. BC et AF sont modifiés.

 # BC20 : calcul de l'adresse de l'octet à droite de l'adresse courante, en tenant compte d'éventuels scrollings,
E : HL contient l'adresse courante.
S : HL contient la nouvelle adresse.

 # BC23 : calcul de l'adresse de l'octet à gauche de l'adresse courante, en tenant compte d'éventuels scrollings.
E : HL contient l'adresse courante.
S : HL contient la nouvelle adresse.

 # BC26 : calcul de l'adresse de l'octet en dessous de l'adresse courante, en tenant compte d'éventuels scrollings.
E : HL contient l'adresse courante.
S : HL contient la nouvelle adresse.

 # BC29 : calcul de l'adresse de l'octet au dessus de l'adresse courante, en tenant compte d'éventuels scrollings.
E : HL contient l'adresse courante
S : HL contient la nouvelle adresse.

 # BC32 : positionne les couleurs d'une encre (INK en Basic).
E : A contient le numéro de l'encre, B la première couleur, et C la deuxième.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC38 : positionne les couleurs du bord (BORDER en Basic).
E : B contient la première couleur, et C la deuxième.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC3E : positionne la vitesse de clignotement des couleurs (SPEED INK en Basic).
E : H contient la première durée, et L la seconde.
S : AF et HL sont modifiés.

 # BC4D : déplace l'écran



&BC38, un cadre en couleur c'est bien plus gai.

entier de huit points (1 caractère) vers le haut ou le bas.
E : A contient le masque pour remplir la nouvelle ligne.
B contient le sens de défilement (0 pour le bas = FF pour le haut).
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC50 : déplace une partie de l'écran de huit points (1 caractère) vers le haut ou le bas.
E : A contient le masque pour remplir la nouvelle ligne.
B contient le sens de défilement (0 pour le bas, = FF pour le haut)
H contient le numéro de la colonne de gauche,
D le numéro de la colonne de droite, L le numéro de la ligne du haut et E, celui de la ligne du bas.
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BC59 : positionne le mode graphique en cours.
E : A contient le mode (0 = normal, 1 = XOR, 2 = AND et 3 = OR).
S : AF, BC, DE et HL sont modifiés.

 # BD19 : attend jusqu'à ce que le CRT envoie un signal indiquant la fin du balayage vertical de l'écran (FRAME en Basic). Cette routine permet d'éviter des effets optiques désagréables.
E : Aucune
S : Aucune

 # BD22 : met toutes les encres dans la même couleur (effet d'effacement).
E : DE contient l'adresse d'un vecteur d'encre.
S : AF est modifié.

Et voilà ! Excusez du peu, mais ne sont présentes que les plus fréquemment utilisées. Si vous désirez en savoir plus sur le logiciel interne de votre Amstrad, nous vous conseillons vivement l'achat de : *« Complete firmware »* publié par Amsoft, ou bien *« clefs pour Amstrad »* des éditions PSI, ou encore, si vous ne pouvez pas faire autrement, *« la bible du CPC »* traduit par Micro-Application.

Les trois grâces : ***Jean-Claude Paulin, Denis Jarril et Stéphane Schreiber.***

RUN INFORMATIQUE

c'est 2 magasins AMSTRAD

62, rue Gérard - 75013 PARIS
Tél. : (1) 45.81.51.44
Télex : RUNINFO 270841 F
Métro PLACE D'ITALIE Sortie BOBILLOT

ouvert de 10 h à 19 h du lundi au samedi

7, rue de l'Eglise - 92220 NEUILLY-SUR-SEINE
(angle rue des Poissonniers)
Tél. : (1) 46.40.73.26.
Métro et Bus PONT DE NEUILLY

RUN, c'est le standard, la qualité, l'information, le service avant/après-vente.

la nouveauté sérieuse

PC 164
Enfin disponible !!



1640 SD Mono Hercules ... 6 870 F
1640 SD Couleur EGA ..... 10 420 F
1640 DD Mono Hercules ... 8 290 F
1640 DD Couleur EGA ..... 11 850 F
1640 HD Mono Hercules ... 11 255 F
1640 HD Couleur EGA ..... 14 815 F

PCW 9512



Imprimante à marguerite
Traitement de texte intégré 5 790 F

les derniers logiciels !!
les jeux les plus récents sont chez RUN !!

le classique familial

CPC 6128
Nous consulter !



le classique PC

PC 1512



PC 1512 HD ..... NC
PC 1512 SD monochrome ... 5 325 F
PC 1512 SD couleurs ..... 7 460 F
PC 1512 DD monochrome ... 6 750 F
PC 1512 DD couleurs ..... 8 880 F

les imprimantes

DMP 3160 ..... 2 290 F
DMP 4000 ..... 2 990 F
CITIZEN 120 D consultez-nous
CENTRONIC LASER PAGE consultez-nous
MPS 1200 P ..... 2 090 F
MPS 1500 C (couleur) 3 390 F

PPC 512 S
la portabilité vue par AMSTRAD



Disponible en avril
512 ou 640 K. CGA.
Écran LCD Super Twist.
Connectable PC 1512.
PPC 512 S Simple lecteur ..... 5 325 F
PPC 512 D Double lecteur ..... 6 510 F
PPC 640 S Simple lecteur + Modem .... 6 510 F
PPC 640 D Double lecteur + Modem .... 7 690 F

les joysticks

THE ELITE 130 F
. 4 microswitches
. Sensible Rapide





THE PROFESSIONAL
. 6 microswitches
. Précision Ergonomie
Standard 170 F

JOYSTICK + INTERFACE PC COMPATIBLE . 450 F

CRÉDIT CETELEM
3 formules : 1. PARTICULIER
2. CRÉDIT ENTREPRISE
3. LEASING

COLLECTIVITÉS ÉTUDIANTS consultez-nous, de bonnes affaires vous seront proposées.

BON DE COMMANDE à renvoyer à RUN dépt. VPC : 62, rue Gérard - 75013 PARIS

Nom ..... Prénom .....
Adresse .....
..... Tél. .....
Matériel .....
Frais de port (France métropolitaine) : Matériel par SERNAM EXPRESS 200 F. .....
Ci-joint mon règlement par chèque bancaire ☐ ou CCP ☐
SIGNATURE
Signature des parents pour les moins de 18 ans.
Total .....

CREDIT CETELEM IMMEDIAT : NOUS CONSULTER

Je préfère règler par carte de crédit bancaire n° de carte

Expire à fin.../...
Date de commande :
Signature obligatoire :

DEMANDEZ NOS LISTES DE PRODUITS POUR VOTRE MACHINE : (marque) .....

AMS 4 88

DIX PAR DIX

PAS UNE LIGNE DE PLUS

La rédaction n'a pas croulé sous le courrier, pourtant dix lignes ce n'est pas si long à taper... Je vous rappelle le principe du jeu, vous faites un programme en moins de dix lignes, vous l'envoyez à Am-Mag, on sélectionne les meilleurs, on les publie et ils sont récompensés. Petit détail d'importance, les chiffres entre parenthèses sont issus du programme de vérification automatique, Vérificateur V2.

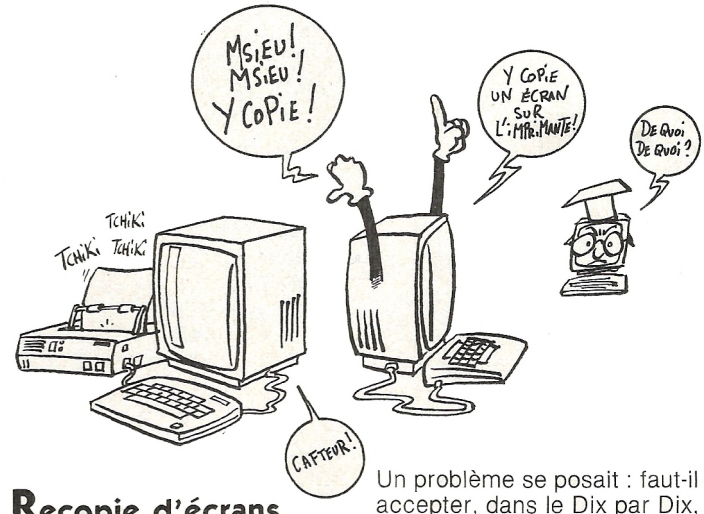
Summer Kagan



Calculatrice
de Jean-Louis Sarrato

Calculatrice est un très, très bon programme, une excellente illustration du fonctionnement de la commande Every. Est-il vraiment nécessaire de vous expliquer son utilité ?

```
10 DIM K$(15),X(15),Y(15):MODE 1:IN [11940]
K 0,0:INK 1,26:INK 2,11:INK 3,13:BO
RDER 13:PAPER 3:CLS:SYMBOL AFTER 42
:SYMBOL 42,0,66,36,24,24,36,66,0:SY
MBOL 47,0,24,0,126,0,24,0:WINDOW#1,
7,33,4,18:PAPER#1,2:CLS#1:WINDOW #2
,9,18,5,7:PAPER#2,3:PEN#2,0:CLS#2
20 FOR A=0 TO 6 STEP 2:PLOT 528+A,3 [11262]
50-A,0:DRAW 528+A,110-A:DRAW 96+A,1
10-A:NEXT:PLOT 96,110:DRAW 96,350:D
RAW 528,350:FOR N=0 TO 15:READ K$(N
),X(N),Y(N):PAPER 0:PEN 1:LOCATE X(
N),Y(N):PRINT" "K$(N)" ":NEXT:F=1:L
OCATE#1,2,15:PEN#1,0:PRINT#1,"CALCU
LATRICE"
30 WINDOW #3,22,31,5,7:PAPER#3,3:PE [13510]
N#3,0:CLS#3:PRINT#2,"12-H Heure";:P
RINT#2," >HH:MM<":PRINT#2," <ENTER>
  ":LOCATE#3,2,2:INPUT#3,HEURE$:CLS
#2:CLS#3:H=VAL(MID$(HEURE$,1,2)):M=
VAL(MID$(HEURE$,4,1)):MM=VAL(MID$(H
EURE$,5,1)):EVERY 50 GOSUB 80
40 A$=INKEY$:IF (A$)="0" AND A$<="9 [4474]
") OR A$="." THEN GOTO 50 ELSE IF A
$="+" OR A$="-" OR A$="*" OR A$="/"
 OR A$="=" THEN 60 ELSE 40
50 IN$=IN$+A$:SOUND 2,50,10:LOCATE  [7301]
#2,1,2:PRINT#2,SPACE(10);:LOCATE #2
,11-LEN(IN$),2:PRINT#2,IN$:GOTO 40
60 NUM=VAL(IN$):IF F=1 THEN ANS=NUM [14373]
:NS$=A$ ELSE IF F>=2 THEN OS$=NS$:N
S$=A$:IF OS$="+" THEN ANS=ANS+NUM E
LSE IF OS$="-" THEN ANS=ANS-NUM ELS
E IF OS$="*" THEN ANS=ANS*NUM ELSE
IF OS$="/" THEN ANS=ANS/NUM
70 AN$=LEFT$(STR$(ANS),10):LOCATE # [11568]
2,1,2:PRINT#2,SPACE(10);:LOCATE #2,
11-LEN(AN$),2:PRINT#2,ANS$:SOUND 2,
100,10:LOCATE #2,10,1:PRINT#2,NS$;:
IF NS$="=" THEN F=1:ANS=0:IN$="":GO
TO 40 ELSE F=F+1:IN$="":GOTO 40
80 SS=SS+1:IF SS=10 THEN SS=0:S=S+1 [7581]
:IF S=6 THEN S=0:MM=MM+1:IF MM=10 T
HEN MM=0:M=M+1:IF M=6 THEN M=0:H=H+
1:IF H=13 THEN H=1
90 H$="0"+STR$(H):T$=RIGHT$(H$,2)+" [9730]
:"+RIGHT$(STR$(M),1)+RIGHT$(STR$(MM
),1)+"."+RIGHT$(STR$(S),1)+RIGHT$(S
TR$(SS),1):LOCATE #3,2,2:PRINT#3,T$
:RETURN
100 DATA 1,14,14,2,18,14,3,22,14,4, [6425]
14,12,5,18,12,6,22,12,7,14,10,8,18,
10,9,22,10,0,14,26,".",18,16,"=",22
,16,"/",26,10,"*",26,12,"-",26,14,"
+",26,16
```



Recopie d'écrans textes
de Olivier Sauteron

Un problème se posait : faut-il accepter, dans le Dix par Dix, des programmes écrits en Assembleur et chargés en Basic ? En effet, ces programmes n'ap-

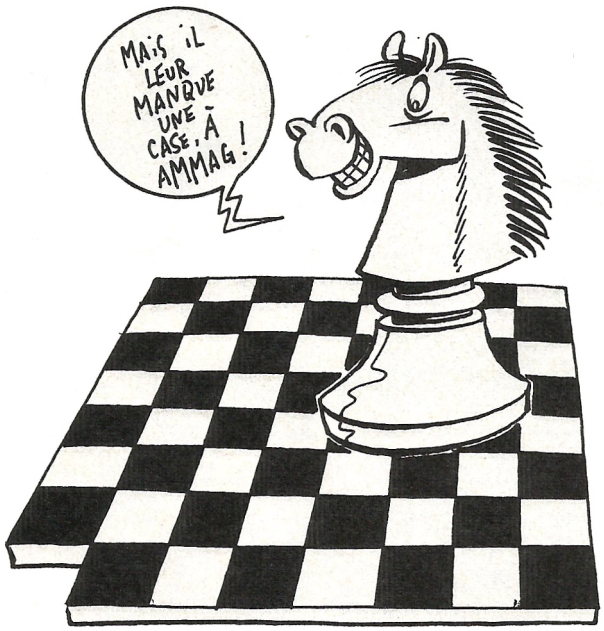
portent rien au niveau de la programmation et seront toujours plus rapides que les autres. D'un autre côté, parmi les linstings que nous avons reçu, certains, comme celui-ci, étaient vraiment intéressants. La question est restée en suspend...

Voici un programme qui charge du code machine ! Il permet de recopier sur l'imprimante un écran de textes. Après avoir lancé le programme, tapez simplement **CALL &A000**, sans oublier d'allumer l'imprimante auparavant.

```
10 MEMORY &9FFF:FOR X=&A000 TO &A03 [1499]
C
20 READ A$:POKE X,VAL("&"+A$):NEXT  [897]
30 DATA CD,81,BB,CD,11,BC,3C,47     [1695]
40 DATA 3E,0A,CB,27,10,FC,47,0E     [1545]
50 DATA 19,21,01,01,CD,75,BB,C5     [359]
60 DATA CD,60,BB,CD,2C,A0,3E,09     [1421]
70 DATA CD,5A,BB,10,F3,C1,0D,C8     [1294]
80 DATA C5,3E,0A,CD,36,A0,3E,0D     [1648]
90 DATA CD,36,A0,C3,18,A0,CD,2B,BD, [2686]
D8,C3,2C,A0
```

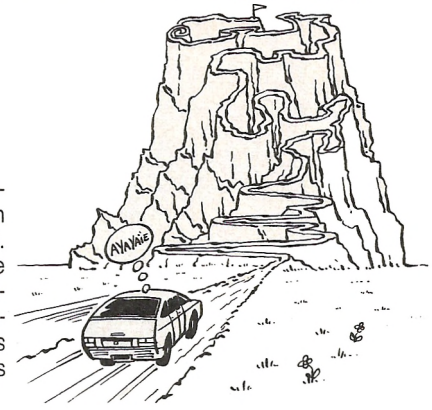
Le cavalier de Katy Haswell

Le cavalier est, également un programme très impressionnant. Il permet de résoudre un vieux problème d'échecs : comment faire parcourir toutes les cases de l'échiquier à un cheval ? Entrez un chiffre entre 0 et 63 pour indiquer la case d'où la pièce partira et regardez !




```
10 REM   CHEMIN DU CAVALIER         [1197]
20 MODE 1:FOR A=103 TO 550 STEP 53: [5133]
MOVE A,5:DRAWR 0,384:NEXT:FOR A=5 T
O 400 STEP 48:MOVE 103,A:DRAWR 424,
0:NEXT
30 DIM T(143):FOR A=0 TO 7:FOR B=0  [11541]
TO 7:T(26+12*B+A)=1:NEXT:READ D(A):
NEXT:INPUT W:TAG:P=26+W+4*INT(W/8):
T(P)=0:FOR I=1 TO 64:D=8:FOR Z=0 TO
 7:Q=P+D(Z):IF T(Q) THEN C=0:FOR Y=
0 TO 7:C=C-(1=T(Q+D(Y)))+RND/8:NEXT
:IF C<D THEN D=C:R=Q
40 NEXT:ORIGIN 0,0:Y=INT((P-26)/12) [10995]
:X=P-26-12*Y:MOVE 112+53*X,35+48*Y:
I$=STR$(I):PRINT MID$(I$,2,2);:P=R:
T(P)=0:NEXT:TAGOFF:CALL &BB18:RUN:D
ATA -25,-23,-14,-10,10,14,23,25
```

Course d'obstacles de Patrick Auzet et Sarkis Tcheumlekjan



Ce jeu est très rapide... étonnant. Vous êtes au volant d'un bolide sur une route sinueuse. Le but est, bien entendu, de ne pas quitter la chaussée. La voiture se déplace avec les flèches droite et gauche. Si vous arrivez à rester en piste plus d'une minute, bravo !

```
10 MODE 2:RBANK$=CHR$(221)+STRING$( [3082]
8,207)+CHR$(223):S%=0:EVERY 50,0 GO
SUB 90
20 LBANK$=CHR$(128)+CHR$(222)+STRIN [4288]
G$(8,207)+CHR$(220):X=40:Y=45:BANK$
=CHR$(128)+STRING$(9,207)
30 FOR STREAM=1 TO 24:LOCATE 40,STR [16418]
EAM:PRINT BANK$:NEXT:MAN$=STRING$(3
,207)+CHR$(8)+CHR$(8)+CHR$(10)+CHR$
(224):WHILE -1:DI:LOCATE 80,25:PRIN
T CHR$(128):LOCATE Y,10:PRINT MAN$:
IF TEST(Y*8,222)=0 THEN MODE 2:PRIN
T S%;"Secs.":END
40 EI:IF INKEY(1)=0 THEN Y=Y+1 ELSE [2780]
 IF INKEY(8)=0 THEN Y=Y-1
50 STREAM=INT(RND*3)+1:ON STREAM GO [2622]
SUB 60,70,80:WEND
60 X=X+1:IF X>59 THEN X=59:GOSUB 80 [6342]
:RETURN ELSE DI:LOCATE X,24:PRINT R
BANK$:EI:RETURN
70 X=X-1:IF X<11 THEN X=11:GOSUB 80 [7533]
:RETURN ELSE DI:LOCATE X,24:PRINT L
BANK$:EI:RETURN
80 DI:LOCATE X,24:PRINT BANK$:EI:RE [2718]
TURN
90 LOCATE X,24:PRINT BANK$:LOCATE X [4150]
+5,23:PRINT CHR$(128):S%=S%+1:RETUR
N
```

Spirale de Eurick Allaire



Eurick nous a envoyé un dix lignes très simple mais très spectaculaire. Le programme dessine des courbes complexes aléatoirement sur l'écran. Esthétique et très rapide, cette démonstration est une réussite. Appuyez sur une touche pour changer de dessin...

```
10 MODE 1:INK 3,6:INK 2,0:BORDER 1  [2157]
20 DEFINT B,C                       [578]
30 ORIGIN 320,200:CLS               [468]
40 B=RND*5+1                        [762]
50 C=RND*5+1                        [1126]
60 FOR A=0 TO 1000                  [877]
70 MOVE 0,0                         [483]
80 DRAW 200*COS(A/B),200*SIN(A/C),3 [2270]
90 DRAW 23,30,1:IF INKEY$<>"" THEN  [1094]
30
100 NEXT:GOTO 30                    [1017]
```

A VOS MATH... PRETS... PARTEZ !!!



RESOLUTION DES SYSTEMES D'EQUATIONS LINEAIRES

Cet article, en deux parties, propose à l'usage des lycéens, étudiants, ingénieurs et autres mathématiciens en herbe, un programme de résolution de systèmes d'équations linéaires avec, en particulier, une routine de résolution en langage machine beaucoup plus performante qu'en Basic. De plus, cette routine en langage machine peut être facilement utilisée dans tout autre programme en permettant de résoudre, si le programme appelant laisse une place mémoire suffisante, des systèmes de soixante équations à soixante inconnues en moins de trois minutes vingt secondes. Cette première partie donne la version entièrement Basic du programme après un rappel des notions mathématiques nécessaires à une utilisation rationnelle du programme. Le mois prochain, la version avec routine en langage machine sera présentée.

Sur une table se trouvent des brins de ficelle rouges, verts et bleus. Tous les brins d'une même couleur ont la même longueur. Sachant qu'en mettant bout à bout trois brins rouges, deux brins verts et un brin bleu, on obtient la même longueur qu'en alignant deux brins bleus et deux brins verts, soit un mètre, et qu'un brin bleu à la même longueur qu'un brin rouge et un brin vert mis bout à bout, quelle est la longueur des brins de chaque couleur ? »

Attendez !!!... Ne vous lancez pas tout de suite dans de savants calculs !... Cet article n'est pas un recueil de devinettes ou de casse-têtes chinois. Pour ceux qui savent ce qu'est un système d'équations linéaires, sautez quelques paragraphes. Pour les autres et ceux qui ont oublié, accrochez-vous !

Vous avez dit « Système » ?!!!

Il vient la bonne idée, à bon nombre d'entre vous, d'essayer de résoudre le problème en appelant, par exemple, R, V et B la longueur des brins rouges, verts et bleus, et en écrivant, conformément à l'énoncé

3 R + 2 V + 1 B = 1 mètre
2 B + 2 V = 1 mètre
1 B = 1 R + 1 V

On peut, bien sûr, chercher la solution, c'est-à-dire les valeurs de R, V et B qui satisferont les trois relations précédentes, en tatonnant, mais imaginez le travail si, au lieu de trois couleurs, on se retrouvait avec les vingt sept couleurs de l'Amstrad !!! Il faut, dans ce cas, faire appel à des techniques mathématiques de résolution et le programme présenté dans cet article utilise une de ces techniques. On va, ci-après, mettre

en place un certain nombre de concepts qui nous seront utiles pour une bonne utilisation de notre programme.
R, V et B sont en fait les « inconnues » du problème. Chacune des trois relations précédantes constitue une « équation ». Les « inconnues » intervenant isolément les unes des autres, c'est-à-dire qu'elles ne se multiplient pas entre elles (pas de produits R.V ou V.B ou R.R. par exemple...), ces « équations » sont dites « linéaires ». L'ensemble des trois équations constitue un « système d'équations linéaires » à trois « inconnues » qui sont R, V et B. Le « système » est dit de rang 3. Un système de rang n sera constitué de n équations linéaires à n inconnues. Pour que la « solution », c'est-à-dire l'ensemble des valeurs des n inconnues, existe et soit unique, il faut, entre autres, qu'il y ait autant d'équations que d'inconnues, et que ces équations soient indépendantes les unes des autres, c'est-à-dire qu'aucune de ces équations ne puisse se déduire d'une ou plusieurs autres en combinant ces dernières de quelque façon que ce soit (addition ou soustraction d'équations, multiplication de tous les coefficients d'une équation par un même nombre,...).
On peut ordonner chaque équation en mettant à gauche du signe « = » toutes les inconnues, dans le même ordre, avec leur coefficient, même s'il est nul, ce qui constituera le « premier membre » de l'équation, et l'on mettra à droite du signe « = » tout ce qui ne contient pas les inconnues, ce qui constituera le « second membre » de l'équation. Si, en ordonnant, un terme change de côté, on n'oubliera pas de changer son signe.
En prenant comme unité de longueur le centimètre, les trois relations peuvent ainsi s'écrire sous la forme du système suivant :

$$3R + 2V + 1B = 100$$
$$0R + 2V + 2B = 100$$
$$1R + 1V - 1B = 0$$

Ayant pris soin de faire apparaître les inconnues dans le même ordre dans chaque équation, une autre manière d'écrire ce système est la suivante :

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & -0 \end{bmatrix} \cdot \begin{vmatrix} V \\ R \\ B \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 100 \\ 100 \\ 0 \end{vmatrix}$$

On a séparé coefficients et inconnues. L'ensemble des coefficients ainsi regroupés entre crochets constitue la « matrice des coefficients » du système. Les inconnues regroupées verticalement entre barres dans l'ordre d'apparition dans les équations constituent le « vecteur des inconnues » du système. Les seconds membres sont, eux aussi, regroupés verticalement entre barres, dans l'ordre des équations et forment ainsi le « vecteur second-membre » du système. Si l'on appelle A la matrice des coefficients, X le vecteur des inconnues et B le vecteur second-membre, l'écriture de notre système se ramène à :

$$[A].|X| = |B|$$

Cette écriture symbolique, dite « matricielle », est très utilisée par les mathématiciens et facilite énormément l'étude et la résolution de problèmes très complexes.
Dans notre cas, la matrice A possède 3 lignes et 3 colonnes ; c'est une matrice de rang 3 : elle contient $3 \times 3 = 9$ coefficients ou « éléments ». Pour un système de rang n, la matrice aurait n lignes et n

```
10 MODE 2:BORDER 13:INK 0,26:INK 1, [1962]
0
20 PRINT:PRINT "  Programme de reso [9336]
lution d'un systeme de N equations
lineaires a N inconnues":PRINT:PRIN
T
30 MOVE 5,392:DRAW 635,392:DRAW 635 [4248]
,360:DRAW 5,360:DRAW 5,392
```

```
40 '                                [117]
50 'Donnees                         [886]
60 '-------                         [447]
70 '                                [117]
80 INPUT "N?:",n:DIM a(n,n+1)       [2141]
90 PRINT:PRINT "MATRICE DU SYSTEME" [3377]
:PRINT STRING$(18,"="):PRINT
100 PRINT"===> Entrez les";n;"coeff [7294]
icients de chaque ligne, ligne par
ligne":PRINT
110 FOR l=1 TO n                    [418]
120 PRINT"LIGNE";l;":";n;"coefficie [6194]
nts - faites RETURN apres chacun d'
eux
130 FOR c=1 TO n                    [829]
140 INPUT a(l,c):NEXT c:NEXT l      [2368]
150 '                               [117]
160 PRINT:PRINT "SECOND MEMBRE DU S [5004]
YSTEME":PRINT STRING$(24,"="):PRINT
170 PRINT"===> Entrez les";n;"valeu [10925
rs dans l'ordre des lignes":PRINT"=
==> Faites RETURN apres chacune d'e
lles":PRINT
180 FOR l=1 TO n                    [418]
190 INPUT a(l,n+1):NEXT l           [1331]
200 '                               [117]
210 'Resolution                     [735]
220 '----------                     [569]
230 '                               [117]
240 eps=1E-10                       [694]
250 FOR k=1 TO n                    [1344]
260 IF ABS(a(k,k))<=eps THEN GOTO 4 [1491]
60
270 FOR j=k+1 TO n+1                [1147]
280 a(k,j)=a(k,j)/a(k,k):NEXT j     [1855]
290 a(k,k)=1                        [240]
300 FOR i=1 TO n                    [456]
310 IF i=k OR a(i,k)=0 THEN GOTO 35 [2060]
0
320 FOR j=k+1 TO n+1                [1147]
330 a(i,j)=a(i,j)-a(i,k)*a(k,j):NEX [2221]
T j
340 a(i,k)=0                        [121]
350 NEXT i                          [375]
360 NEXT k                          [373]
370 '                               [117]
380 'solution                       [255]
390 '--------                       [338]
400 '                               [117]
410 PRINT:PRINT "SOLUTION DU SYSTEM [3839]
E";PRINT STRING$(19,"="):PRINT
420 FOR l=1 TO n                    [418]
430 PRINT a(l,n+1):NEXT l           [753]
440 GOTO 480                        [373]
450 '                               [117]
460 PRINT:PRINT"===> MATRICE SINGUL [4622]
IERE - PAS DE SOLUTION DEFINIE"
470 '                               [117]
480 PRINT:END                       [738]
```

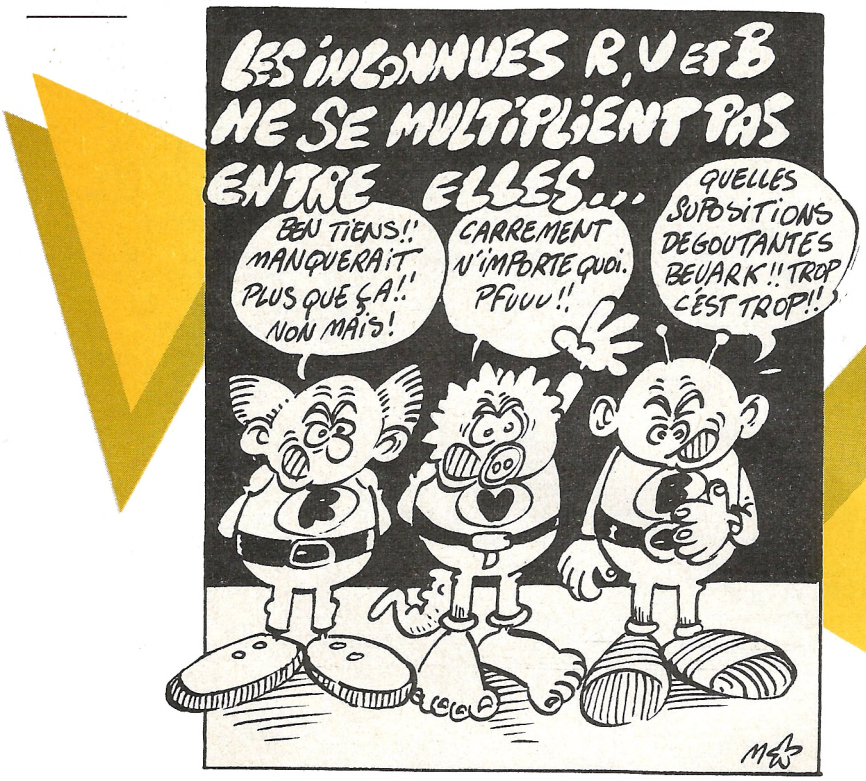
colonnes et contiendrait donc nxn éléments.
Si les coefficients de la matrice et le second membre sont tels que le système n'a pas de solution, la matrice est alors dite « singulière ».
Nous connaissons maintenant à peu près tous les concepts nécessaires à la bonne utilisation de notre programme de résolution de systèmes d'équations linéaires.

La méthode de résolution

Il n'est pas dans notre intention de développer et de décrire ici la méthode utilisée dans le programme, cela nous emmènerait trop loin. Le lecteur avisé et curieux pourra se reporter à l'un ou l'autre des nombreux livres de mathématiques qui traitent du sujet ! Pour les connaisseurs, il s'agit d'une méthode de Réduction de Gauss-Jordan qui est l'une des plus simples qui soient en la matière et, en tous cas, l'une des plus faciles et des plus courtes à programmer. Comme ce n'est, par contre, pas la plus rapide, il nous a semblé indispensable, pour la résolution de grands systèmes (ordre supérieur à 30, à notre échelle !), de programmer la phase de résolution proprement dite en langage machine pour avoir une réponse dans des délais raisonnables. Un peu de patience, c'est ce que nous verrons le mois prochain.

Version Basic du programme de resolution

Afin de satisfaire les impatients, ceux qui auraient dès maintenant besoin de résoudre des systèmes, ceux parmi vous qui voudraient « décortiquer » la méthode de résolution ou ceux que rebuterait la frappe des quelques 246 octets de la routine en langage machine qui sera présentée en deuxième partie, le listing Resol1 constitue la version entièrement Basic du programme de résolution. L'utilisation en est extrêmement simple et se passe de commentaires. La présentation est rudimentaire, mais votre imagination débordante pourra la « peaufiner » à loisir. En fait, les données étant entrées manuellement, le programme Resol1 ne pourra être utilisé raisonnablement que pour des sytèmes de taille moyenne, à moins d'avoir la patience extraordinaire de taper des centaines voire des milliers de coefficients !.



Si l'on rentre les données du petit problème proposé en début d'article, c'est-à-dire, dans l'ordre :
N = 3
LIGNE 1 : 3 2 1
LIGNE 2 : 0 2 2
LIGNE 3 : 1 1 −1
SECOND MEMBRE : 100 00 0,
le programme donne la solution : 10 20 30, c'est-à-dire :
longueur des brins rouges R = 10 cm
longueur des brins verts V = 20 cm
longueur des brins bleus V = 30 cm puisque c'est dans cet ordre que l'on a fait apparaître les inconnues dans le premier membre des équations, avec comme unité le centimètre dans le second membre.

Stockage de la matrice

Si l'on regarde d'un peu plus près ce programme, on note que la matrice est représentée par le tableau à 2 dimensions A dont chaque élément A (i, j,) est le coefficient de la matrice situé à la ligne i et à la colonne j (dans notre cas, par exemple A(2,1) = 0, A(3,3) = −1). Ce tableau devrait théoriquement être de dimensions A(N,N), mais on a rajouté, pour des raisons de simplification de programmation, une colonne supplémentaire pour stocker le « vecteur second membre », qui conduit à dimensionner ce tableau à A (N, N+1). Dans notre exemple, le tableau A se présente donc sous la forme.

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & 1 & 100 \\ 0 & 2 & 2 & 100 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$$

C'est ainsi que doit être construit le tableau A, avant d'aborder la partie « résolution » du programme. A la sortie de cette partie, (c'est-à-dire en A(i,N+1) avec i variant de 1 à N), à la place qu'occupait le second membre, tandis que tous les autres éléments du tableau sont modifiés par les calculs. Les coefficients de la matrice ne sont donc pas conservés au cours des calculs.

A bientôt pour la suite...

Ces dispositions seront exactement les mêmes pour « attaquer » la routine de résolution en langage machine qui vous sera présentée le mois prochain accompagnée de tests de comparaison de vitesse d'exécution avec la version Basic.
A Bientôt...

FAITES LEUR TOUS LEUR FETE...

C'EST VOTRE SEUL MOYEN DE SURVIVRE!



Où que vous soyez, quoi que vous fassiez, ils sont là à vous surveiller. Frayez-vous un passage dans l'enceinte – dans les ruelles sombres, dans les parkings, luttez pour sauver votre peau dans cette communauté de vauriens, de skin-heads, de brutes, de videurs. Par une nuit étouffante et collante new yorkaise, c'en est vraiment trop de rechercher **"MR. BIG"** pour le confronter. Une rixe spectaculaire dans le style arcade, de nombreuses rencontres avec des truands et des crapules – c'est la loi des Renégats, dès que ça bouge, ça fait mal!

AMSTRAD
COMMODORE
SPECTRUM

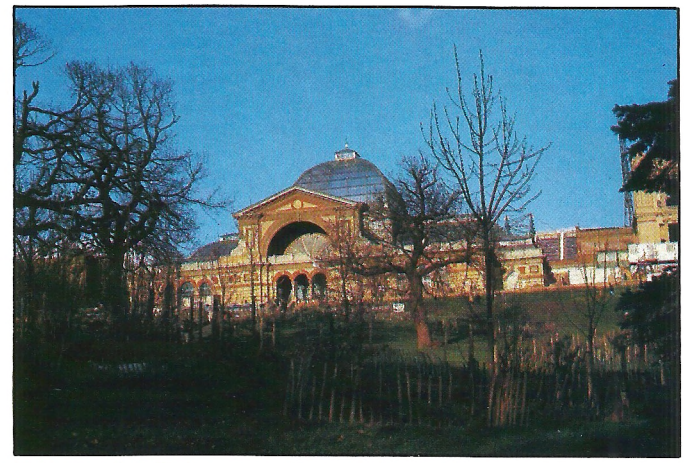
Imagine
the name of the game

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.

ENQUÊTE

AMSTRAD COMPUTER SHOW

Londres, le 4 février, le ciel est gris et la pluie redouble de violence. Le vaste taxi noir roule (à gauche) à travers la banlieue nord depuis presqu'une demi-heure. Le compteur tourne inéxorablement... Je n'oserai jamais présenter cette note de frais ! Et puis soudain, comme une révélation, l'Alexandra Palace apparaît au sommet d'une petite colline. Autour de l'imposante bâtisse, des centaines de gens se bousculent portant des micro-ordinateurs, des imprimantes, de gros cartons et des sacs plastiques pleins à craquer. Je suis arrivé à l'Amstrad Computer Show.



L'Alexandra Palace perdu en pleine campagne...



Le PPC et sa sacoche. Un fameux couple pour les voyageurs.

Dans le vaste hall d'entrée, plusieurs centaines de personnes font la queue pour acheter des billets, attente silencieuse et disciplinée totalement empreinte du légendaire flegme britannique. Mais lorsque les portes sont franchies plus question de flegme : c'est la bousculade. Le salon n'est pas très vaste et les organisateurs sont plutôt satisfaisants de cette influence.

Le portable

Face à l'entrée, immanquable, le stand Amstrad UK qui présente enfin le PPC (voir dossier n° 32) le portable compatible IBM XT avec modem intégré. C'est indéniablement la star de ce salon. En jouant des coudes, je m'approche de la bête. L'écran vert n'est pas extrêmement lisible, mais je tripote Lotus 1- 2-3 qui trainait dans le lecteur de disquette. Une hôtesse me tend une documentation et m'explique en trente secondes que l'appareil utilise des disquettes 3,5 pouces, un MS-DOS 3.3, un processeur 8086 tournant à 8 Mhz, 512 Ko de mémoire et un écran à cristaux liquides de 25 lignes, 80 caractères, le tout pour 399 livres soit approximativement 4 000 francs. Un coup d'oeil sur dBase III qui tourne sur un autre portable entre les mains expertes d'un démonstrateur et je cède la place aux visiteurs curieux qui me pressent. Ce show n'est assurément pas l'endroit propice pour tester la machine.

Les clubs et la presse

Je me laisse porter par la foule jusqu'au stand de l'Amstrad User Club, tout en songeant aux difficultés que va avoir Amstrad France à faire homologuer ce modem intégré par nos PTT nationaux. Je vous ai déjà parler voici deux mois de ce club, officiellement parrainé par Amstrad UK. Il est aussi le revendeur exclusif sur le salon des logiciels Amsoft. Pour 250 francs environ, il propose un abonnement gratuit à Amstrad User (mensuel officiel) d'un an, des réductions et

des offres spéciales sur des logiciels, des formations à bas prix, une assistance technique téléphonique constante et plein de cadeaux de bien venue. Spectaculaire, le stand est submergé !
A quelques mètres, des clubs indépendants offrent plus discrètement des services plus ou moins similaires et des disquettes de logiciels du domaine public pour 2 ou 3 livres sterling. Le phénomène freeware, qui était inexistant sur Amstrad il y a un an ou deux, a pris de l'ampleur avec l'arrivée des PC. Quelques centaines de programmes gratuits sont désormais aussi disponibles pour CPC et PCW.
Face au stand du club, le stand du journal. Amstrad User monopolise un large espace dans ce petit salon pour vendre ses anciens numéros. Toujours plus modeste, son principal concurrent, Computing with the Amstrad, vend des disquettes de listings publiés et divers gadgets. En m'approchant, j'ai l'agréable surprise de constater que la couverture du dernier numéro est occupée par Crafton et Xunk, les deux héros français made in Informatique. Un coup d'oeil à l'intérieur : une enquête sur Loriciels et cinq tests de jeux français... La roue tourne : à nous d'envahir l'Angleterre !

Résolument pro

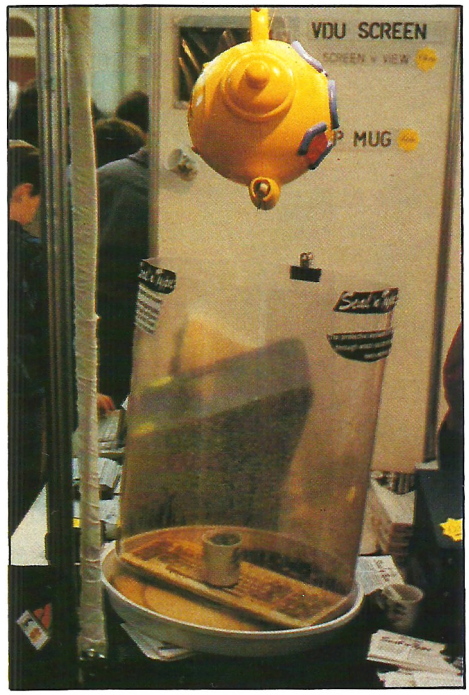
Au Alexandre Palace, ce jour-là, j'ai compté vingt et un CPC contre... je n'ai pas eu le courage de compter tous les PC. Si le marché des CPC est beaucoup moindre outre-manche qu'en France, celui des Amstrad PC y est beaucoup plus développé. Il me suffit de jeter un rapide coup d'oeil sur les autres exposants. Point de grands stands US Gold ou Ocean (les deux grands du jeu anglais !), mais des programmes de PAO, de calculs financiers, de comptabilité et de gestion de bases de données. Fleet Street, le logiciel de PAO adapté de l'Atari ST, est le seul programme visible sur le stand gigantesque de Mirrorsoft.
Mais, c'est l'un des seuls programmes directement présentés par l'éditeur. Le propre des Users Shows étant de favoriser les utilisateurs, il n'y a pratiquement aucun éditeur présentant des produits nouveaux, rien à voir avec notre salon Amstrad. Ici, la plupart des stands sont occupés par des revendeurs ou par Amstrad Him self qui proposent du matériel et des logiciels à prix réduit. C'est l'occasion pour les visiteurs de trouver le programme inconnu qu'ils recherchaient depuis des mois ou l'extension hard que l'on ne vend que dans un petit magasin du sud. Malheureusement, les grands distributeurs (Virgin, Boots, WH Smith,...) sont absents...

Les nouveautés

J'ai parcouru le salon de long en large et rien ne m'a vraiment frappé : pas de véritable nouveauté logicielle mise en valeur. A part Fleet Street, dont j'ai déjà parlé et qui n'est plus vraiment une nouveauté, un autre logiciel de PAO, Micro-Design, a pourtant attiré ma curiosité. C'est un petit logiciel pour CPC qui donne des résultats impressionnants à



L'Ere de gloire est arrivée !



Les déboires d'un clavier...

l'impression. Ce programme devrait apparaître en France prochainement... A cette occasion, Am-Mag vous en reparlera. Kempston, l'exception qui confirme la règle, présentait avec un grand tapage ses trois nouveaux produits : une souris pour PCW, un nouveau bureau pour PCW nommé Jeeves et une gestion de Filofax... Oui, vous avez bien lu, la folie des Filofax et des Organisers a gagné le micro. Le programme gère vos rendez-vous, votre calendrier, vos notes et vos adresses, puis les imprime sur un papier spécialement perforé pour entrer dans votre Filofax rutilant. Gadget représentatif du salon... Ils ne savent plus quoi inventer !

Propre et protégé

Cinquante pour cents des stands étaient occupés par de petits revendeurs qui, pour éviter la concurrence des gros marchands de softs, ne présentaient aucun logiciel, préférant vendre des accessoires divers, des disquettes vierges... bref du consommable. Je n'ai jamais vu autant de gadgets pour protéger et nettoyer un ordinateur lors d'un salon. Certains n'avaient pas hésité pour démontrer l'efficacité de leur protection pour clavier, à en mettre un sous un énorme teapot qui déversait un jet de thé brûlant sur un clavier PCW. Le tout jusqu'au samedi, jour de clôture du salon.
Des souris, des tapis de souris, des disquettes nettoyantes (j'ai rencontré un français qui en a acheté plus de cinquante !), des disquettes de couleurs, des boites de transport, des meubles pour micro, des pieds de moniteurs, des extensions sonores, des tablettes graphiques, etc. Les gadgets étaient donc à l'honneur.
Dernier stand véritablement intéressant, Microlink proposait une solution communication complète pour Amstrad, incluant un modem, un logiciel et un abonnement au réseau du même nom. Pour mémoire, je vous rappelle que Microlink est le leader britannique (et européen) des constructeurs de modems. Leur réseau de communication permet de se connecter un peu partout dans le monde à prix réduit. Il offre un nombre de services impressionnant : courrier, messagerie, télex, téléchargement, banques de données diverses, réservations et renseignements dans les compagnies aériennes du monde entier, aide légale, système interflora, traduction de documents, informations quotidiennes, bulletin informatique, météo, etc. Un must en matière de serveur. Normalement, Microlink devrait bientôt être accessible, en France, à travers Calvacom... C'est du moins ce que m'ont dit les anglais !
Mis à part la présentation par Amstrad UK du portable PPC, l'Amstrad Computer Show pourrait paraître décevant : pas d'annonce spectaculaire, pas de logiciel innovateur, pas d'extension bouleversante. Superbe coup de pub pour le portable ou exposition avortée ?
Amstrad Computer Show a pourtant été révélateur de plusieurs phénomènes Amstrad en Angleterre. Le marché s'oriente définitivement vers le professionnel ; ce n'est pas nouveau et pas spécifique à Amstrad. Pourtant, un effort particulier est fait pour satisfaire les petits utilisateurs (consommables disponibles, domaines publics, clubs,...). Il n'est donc pas question pour Amstrad de s'attaquer au marché des grosses entreprises mais plutôt à celui des ordinateurs personnels. Amstrad affiche pourtant sa volonté de se dégager du standard PC en appuyant le marché du PCW et des logiciels professionnels sur CPC. Le CPC est présenté comme l'ultime étape d'Amstrad dans le domaine des compatibles PC. Nous pouvons donc attendre une machine originale à vocation professionnelle... Ne nous aviez-vous pas parlé d'un 16 bits, monsieur Sugar ?

Sumner Kagan

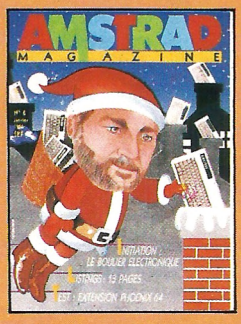
COMPLETEZ VOTRE COLL
CASSETTES, DISQU



N° 4 - Test du PCW 8256 Alan Sugar en direct du Sicob. Initiation à l'Assembleur (2e partie).



N° 5 - Le guide complet de l'acheteur : les ordinateurs et leurs périphériques. Initiation à l'Assembleur (3e partie).



N° 6 - Les premiers pas avec Locoscript. Le bouclier électronique.



N° 7 - Amstrad Expo : le guide. La souris AMX en test. CP/M : et le CPC devient pro GSX.



N° 8 - Help : le début avec Sorcery + Initiation au Logo : 1re partie. PCW : le Memory Map.



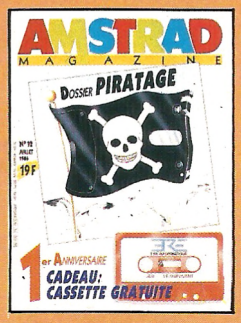
N° 9 - Minitels, interfaces, modems : dossier télécommunication. Initiation à CP/M, Logo (2e partie) et DBase II. Réalisez votre lecteur 5"1/4.



N° 10 - Dessinez avec votre CPC : le dossier de tous les outils disponibles. Le nouveau PCW 8512 au banc d'essai. Initiation au Logo (3e partie).



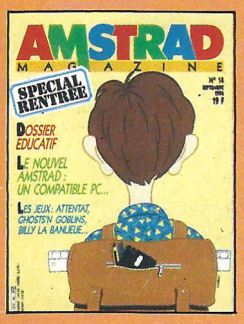
N° 11 - Le point sur les disquettes 3 pouces. Un week-end à Londres à gagner. Dossier imprimantes.



N° 12 - Enquête ; des pirates, où ça ? Initiation au Pascal.



N° 13 - Pour passer de bonnes vacances : pleins de jeux et de listings.



N° 14 - Le point sur la rentrée. Dossier éducatif.



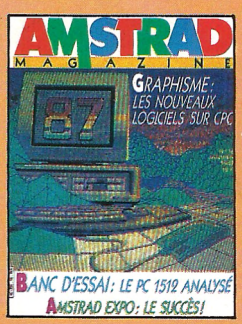
N° 15 - Dernier-né de la "famille" Amstrad : le PC 1512 testé.



N°16 - Dossier Musique : Logiciels, matériels, listings. Pro : applications sur le PCW ; Gestion plus Initiation à turbo Pascal 3.



N° 17 - Enquête : Commercialisation du PC 1512.



N° 18 - Banc d'essai le PC 1512 analysé. Graphisme : les nouveaux logiciels sur CPC. Pro : CAO-DAO, PCW Point.



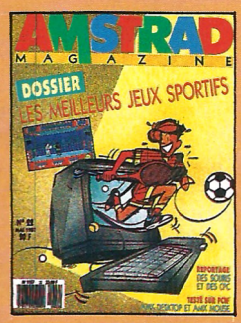
N° 19 - Dossier bureautique. Pro : CAO-DAO II, CAO et Turbo Pascal.



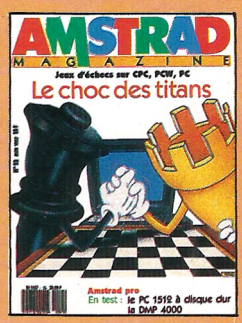
N° 20 - Astuces de programmation. Jeux CPC, PCW et PC. Pro : CAO et Turbo Pascal.



N° 21 - Dossier simulateurs. Pro : CAO et Turbo Pascal, PCW Graph.



N° 22 - Dossier : les meilleurs jeux sportifs. Reportage : des souris et des CPC. Testé sur PCW : Amx Desktop et Amx Mouse.



N° 23 - Jeux d'échecs sur CPC, PCW, PC. En test : le PC 1512 à disque dur, la DMP 4000.

ECTION ET COMMANDEZ ETTES, RELIURES.



N° 24 - L'avenir des jeux : logiciels, superproduction, jeux à grand spectacle.



N° 25 - Pro : Masterfile, central point software. Flight simulateur.



N° 26 - Le nouveau PCW 9512. Les traitements de texte. Les joysticks pour jouer.



N° 27 - L'informatique à l'école. Le guide d'achat des traitements de texte.



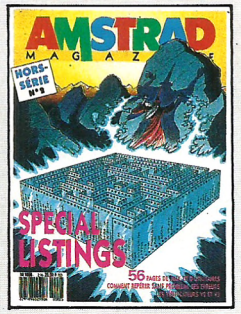
N° 28 - Le PC 1640 mis à nu. Graphisme et son : Amstrad côté musique.



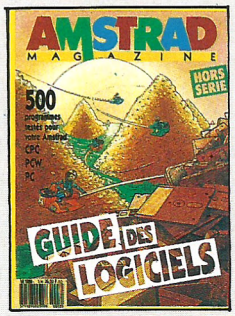
N° 29 - Douze idées de jeux cadeaux. L'informatique à l'école (suite).



HS n° 1



HS n° 2



HS n° 3



HS n° 4



N° 30 - Et la B.D. devint micro.

Reliez vos brochures



BON DE COMMANDE

Coupon à retourner à : Amstrad Magazine, service diffusion, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé

CASSETTES à 68 F : n° 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33
(entourez celles que vous désirez
Collection de 6 cassettes : 340 F

DISQUETTES comprenant les listings d'Amstrad Magazine. ☐ n° 3, 4, 5 : 140 F.☐ n° 3, 4, 5 : 140 F. ☐ n° 6, 7, 8 : 140 F. ☐ n° 9, 10, 11 : 140 F. ☐ n° 12, 13, 14 : 140 F. ☐ n° 15, 16, 17 : 140 F. ☐ n° 18, 19, 20 : 140 F.
☐ n° 21, 22, 23 : 140 F. ☐ n° 24, 25, 26 : 140 F. ☐ n° 27, 28, 29 : 140 F. ☐ n° 30, 31, 32 : 140 F. Europe : 200 FF. Airmail : 200 FF mandat international.

RELIURES Prix ☐ 65 F (60 F pour les abonnés).

ANCIENS NUMEROS ☐ 1 numéro d'Amstrad Magazine : 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32 (entourez celui que vous désirez) Soit : 18 F + 6,50 F de frais de port : 24,50 F.
☐ Collection (numéros 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32 : 365 F. (envoi gratuit).
☐ Collection de 6 numéros au choix : 90 F

Préciser S.V.P. : Êtes-vous déjà abonné : ☐ oui ☐ non
Possédez-vous un ordinateur AMSTRAD : ☐ oui ☐ non
Lequel .....

Conditions valables dans la mesure des stocks disponibles.

NOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| PRENOM |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

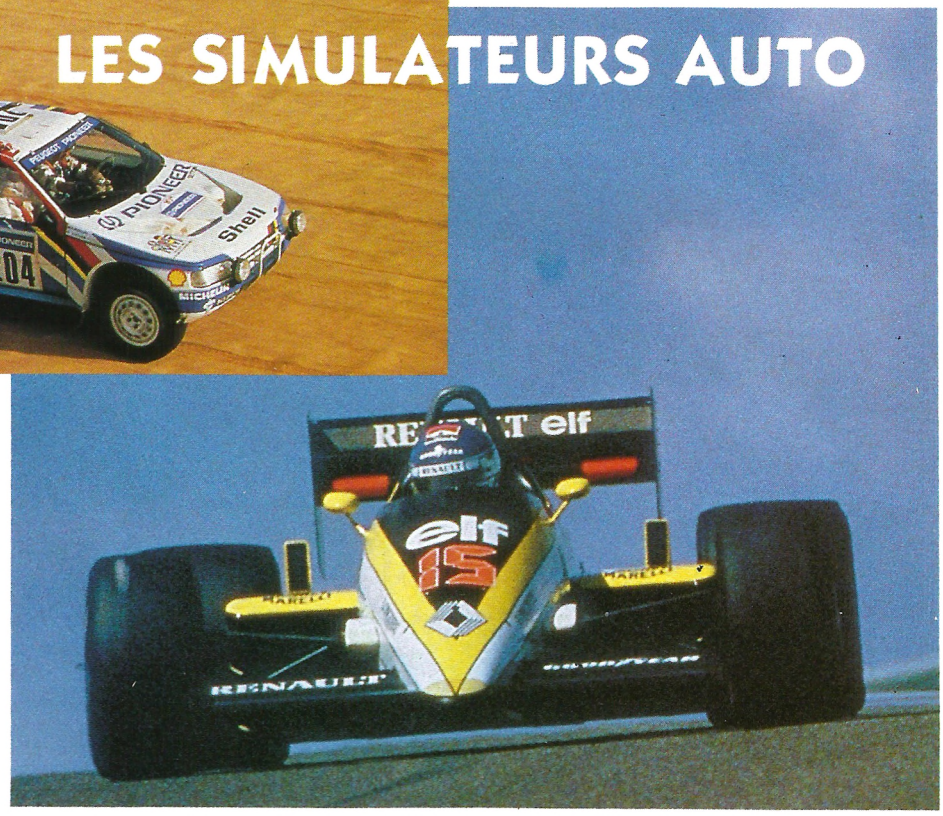
RUE |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

DOSSIER

464 CHRONO

LES SIMULATEURS AUTO





A la veille du départ du championnat du monde de formule 1 (mois d'avril au Brésil), nous ne pouvions faire moins que vous concocter un petit dossier façon Am-Mag sur les meilleurs simulateurs auto. Les textes exhaustifs datant tous d'un passé plus ou moins proche, nous nous contenterons dans le cas présent d'un survol rapide des plaisirs et des possibilités qu'offrent chacun d'eux.

Les simulateurs de course automobile englobent également les simulations motos. Les véritables simulateurs n'existent pas vraiment, les seuls qui puissent véritablement bénéficier de ce titre sont 3D Grand Prix (auto) et Grand Prix 500 cc

LOGICIEL	TYPE	EDITEUR	APPRECIATION
3D GRAND PRIX	Auto	Amsoft	★★★★★★
BUGGY II	Jeep	Chip	★★
BUGGY BOY	Jeep	Elite	★★★★
CRAZY CARS	Auto	Titus	★★★★★
DAKAR 4x4	Jeep	Coktel Vision	★★★
ENDURO RACER	Moto	Activision	★★★★
GRAND PRIX 500cc	Moto	Microïds	★★★★★★
OUT RUN	Auto	US Gold	★★
QUAD	Quad	Microïds	★★★★
RALLY II	Auto	Loriciels	★★★
SCALEXTRIC	Auto	Leisure Genius	★★★★★
SUPER HANG ON	Moto	Electric Dreams	★★★★
SUPER SPRINT	Auto	Electric Dreams	★★★★

(moto). Les autres sont, pour la plupart, des jeux d'arcade (3D Grand Prix, Crazy Cars, Grand Prix 500 cc, Quad...), parmi lesquels quelques adaptations plus ou moins réussies de jeux de café (Out Run, Super Hang On, Buggy Boy ou Super Sprint). Pour coller au plus près à l'actualité, nous nous contenterons cependant de ne décrire que les logiciels auto. Ci-dessous un hit-parade des principaux titres du genre.

BUGGY BOY
(Elite)

Encore une arcade reconvertie. Depuis quelques temps, les conversions ont gagné assurément en fidélité (sauf peut-être pour Out Run). Buggy Boy est une simulation de course de saut d'obstacles s'effectuant à l'aide d'un buggy (d'où son nom).
Cinq parcours différents sont proposés. Chacun est décomposé en cinq portions à parcourir dans un temps donné. Il n'est



ainsi pas utile de foncer comme un fou, mais plutôt d'aller vite en évitant les obstacles. La piste représentée en trois dimensions ne propose pas des décors irrésistibles. Heureusement, pour la simulation en elle-même cela ne présente pas d'inconvénient.
En effet, tout le challenge consiste à éviter les nombreuses embûches qui viennent au devant du pilote du buggy (barrières, rochers, arbustes, quand ce ne sont pas carrément des arbres...). Quand le buggy rencontre un obstacle, il se met à rouler sur deux roues (spectaculaire !). Très efficace d'ailleurs pour passer d'autres obstacles. L'engin possède deux vitesses seulement, d'où sa maniabilité.
Au cours de la partie, les drapeaux sont autant de bonus à prendre, avec les portes qui, franchies dans les règles, allouent au joueur un supplément de temps au compteur.

QUAD
(Microïds)

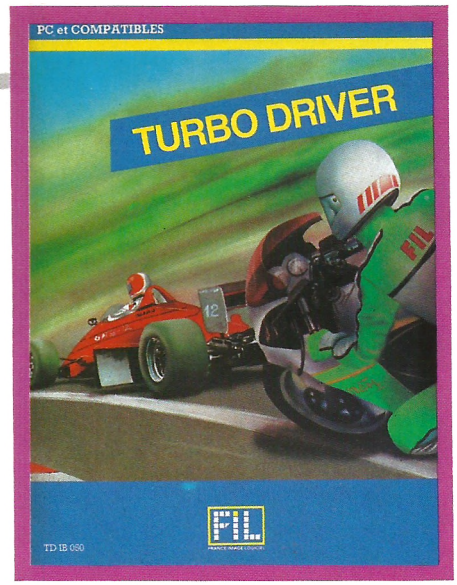
Un quad n'est pas à proprement parler une voiture, encore moins une automobile, bien que possédant pourtant quatre roues. Cet engin s'apparente plus par son moteur et sa petite taille à une moto (une motocyclette pour être précis).
Ce logiciel édité par Microïds, le roi des simulations(pensez plutôt à Grand Prix 500 cc ou Super Ski sorti il y a peu) offre ici un challenge comme seul le Dakar en offre. Le joueur, au guidon de sa machine tout terrain (pneus surdimensionnés) s'apprête à effectuer une petite promenade qui risque fort de tourner au désastre. Pour commencer, sachez que la piste se



trouve dans un désert. Sachez également qu'elle fut choisie pour sa discrétion, car l'homme au quad n'est autre qu'un agent secret qui, une fois sa mission accomplie, retourne le plus vite possible de l'autre coté de la frontière. Donc, discrétion de déplacement oblige, il ne prend pas l'avion comme tout le monde.
La chaussée est parsemée de cactus, d'éboulis, de rochers, de squelettes... De plus, les exactions du héros ayant été vite repérées, des hélicoptères surarmés sont à sa recherche. Pour corser les choses, la réserve de carburant ne suffit pas à rallier la frontière d'une traite. Alors, des jerricans sont repartis tout au long du chemin. Les scrollings sont satisfaisants, tout comme la vitesse. Les
décors et l'animation ajoutent au tout un réalisme certain.

Nouveauté de drenière minute, non chroniquée dans ce dossier : Nigel Mansell's Grand Prix de Martech. Il ne suffit plus de conduire, encore faut il avoir l'oeil rivé aux différents paramètres affichés à l'écran : température et pression d'huile, réserve de carburant, etc.





Tout nouveau : Turbo Driver de FIL où sont mélangés les plaisirs des deux et quatre roues.

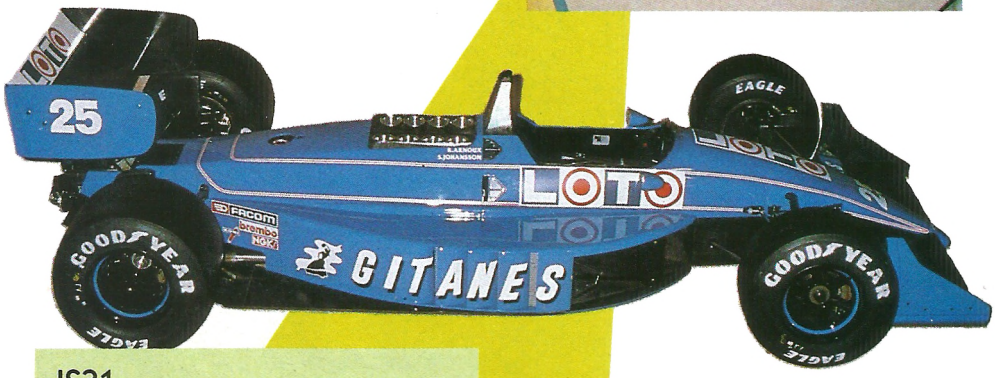
BEST GRAPH WAOUUUU !

Pour une réussite, c'en est une. Qui aurait pu croire, il y a un mois de cela, qu'une telle avalanche de graphismes allait nous parvenir. Et pourtant. Moins de quinze jours après la sortie du numéro 32, rien moins que 25 disquettes arrivaient sur nos bureaux. De quoi rêver, d'autant que nombre d'entre elles recélaient de véritables petits chefs-d'œuvre. Nous présentons dans ce dossier les mieux sentis de tous. N'oubliez pas les dossiers suivants, qui sont respectivement, sauf contrordre : la musique, le hit des kids (vous savez, les bambins qui font de la micro), les jeux d'aventure/rôle, l'athlétisme (à l'occasion des J.O.), et enfin celui des 50 bests de l'année 1988 dans lequel toute liberté de création vous est laissée... Face à l'ampleur du phénomène Best Graph, nous sommes sûrs de voir très bientôt tout un tas de petites merveilles surgir de vos machines. A vos « pinceaux » et bon courage...



A quand les courses de géants ? Dessiné par Faro Screen (décidément, quel talent).





JS31

Michel Tétu, l'ancien ingénieur châssis des Formules 1 Renault Turbo, s'est littéralement éclaté en concoctant la toute dernière Ligier JS31 Judd (Judd indique le nom du fournisseur du moteur V8 3500cc). La JS31 sera très certainement l'une des Formules 1 les plus révolutionnaires de la saison. Elle possède, par exemple, deux réservoirs, astuce qui en fait la F1 la plus basse du cru 1988.

BUGGY II

(Chip)

Les fous du volant vont vraiment pouvoir donner libre cours à leur hargne. Extrêmement rapide, ce jeu de parcours de sauts d'obstacles n'est pas des plus original mais il est bien réalisé et peut servir à passer le temps.

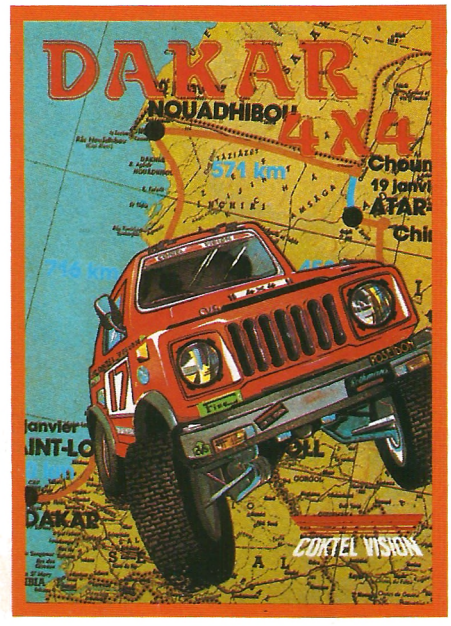
Le buggy ne possède pas de vitesse. L'allure du véhicule augmente sans cesse avec votre avance. Evidemment, il existe des freins ! La piste (le désert) est parsemée de pièges de toutes espèces. Pas si désert que ça finalement. On y trouve pêle-mêle des bidons, des nids de poules, des ponts étroits à traverser et bien d'autres surprises.

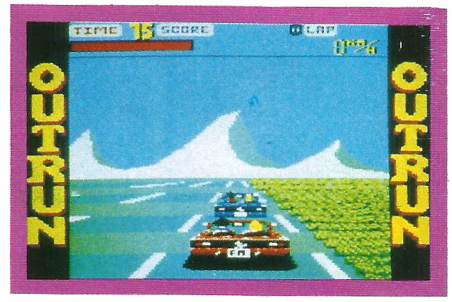
DAKAR 4x4

(Coktel Vision)

S'il existe bien un événement cette année que l'on pourrait qualifié d'avoir attiré les controverses en tous genres, c'est bien le Dakar (le rallye Paris-Alger-Dakar pour être précis). Successivement aux prises avec les pilotes, la Fédération, les drames, les voleurs et le temps, les organisateurs n'ont pas vraiment eu le loisir de s'endormir.. Pour un pilote et son équipier, la partie n'est pas toujours des plus simples non plus. L'aventure vous titille, elle s'appelle Afrique. Faute de budget, de courage ou d'un âge suffisant, vous ne participerez jamais à un rallye africain. Alors, voici pour vous l'occasion de le découvrir.

Dans Dakar 4x4, vous vous retrouvez au volant d'un bolide tout terrain qu'il vous faudra piloter avec dextérité sur des pistes peu praticables. Tous les sens en éveil, vous surveillerez vos rétroviseurs pour éviter les dépassements, et votre carte afin d'emprunter les raccourcis. A tout moment, comparez votre avance avec les autres concurrents grâce à cette carte. Courir n'est pas tout. Avant chaque départ, déterminez vos réserves en nourriture et vérifiez le stock de pièces détachées. Bon voyage....





OUT RUN

(Us Gold)

« Waou Quel jeu, quels décors ! Quelle animation ... Celui-là, il me le faut à tout prix dès son adaptation sur micro ».

Allez, qui n'a jamais pensé en ces termes une fois, une seule, pour un quelconque jeu d'arcade. En tout cas, ce fut mon cas devant l'Out Run des salles de jeux. Plus d'un a dû en rester pantois devant la version Amstrad.

Eh oui ! Aucune revue ne s'est permise d'encenser ce soft pourtant tellement attendu. Pourquoi une si mauvaise adaptation d'Out Run sur Amstrad, alors que les versions Commodore ou Spectrum, même si elles ne sont pas parfaites, ont au moins le mérite d'être plus rapide !

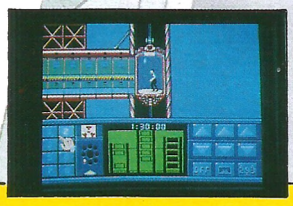
Si cet Out Run n'a rien à voir avec sa version originale, on ne peut nier son existence. La piste, les décors, et votre Ferrari utilisent la totalité des couleurs de la machine, ce qui ne les rend pas plus beaux. Enfin et surtout, la vitesse du bolide plafonne allègrement à vingt km/h... Heureusement, « Le Commandatore» qui vient de fêter ses quatre vingt dix ans ne l'a pas vu. L'infarctus eut été au rendez-vous...

Il est arrivé! Le retour d'Elvin Atombender!

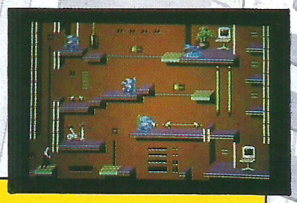
IMPOSSIBLE MISSION II™

ACTION ESPIONNAGE SANS PAREIL

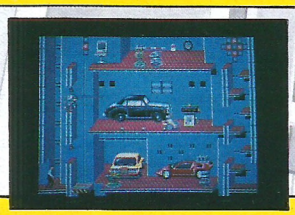
Aprés deux ans d'attente, elle est enfin arrivée—la suite qui l'emporte sur toutes les suites! Impossible Mission II garde tout l'amusement et la stratégie de l'original alors que vous vous lancez de nouveau dans le challenge de trouver une route sûre jusqu'à Elvin et l'affrontement final où il trouvera la fin! Cherchez chaque pièce, trouvez les numéros de code, les objets et les clés pour vous aidor à remplir votre mission. Vous devez éviter ou détruire les gardes et les robots qui patrouillent les cinq tours sinon vous risquez d'être détruit vous-même. Si vous roussissez à vous débarrasser d'Elvin, votre mission est à moitié remplie! Maintenant votre Mission devient réellement Impossible alors que vous vous efforcez de vous échapper des tours, d'éviter les gardes, les robots, les mines, les trappes et les ascenceurs sans être detecté!



...De l'ascenseur, vous entrez dans la premièro pièce...



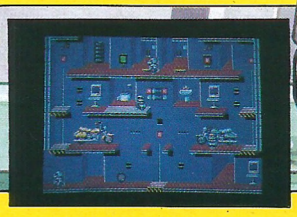
...Mais où aller ensuite?...



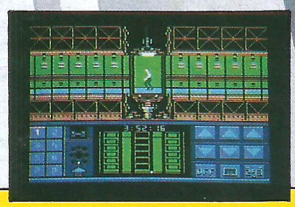
...Qui où que se cache-t-il derrière ces voitures?...



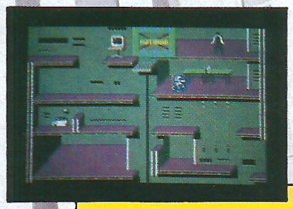
...Pouvez-vous accéder à la tour suivante?...



...Le numéro d'indentification personnel final pourrait-il être ici?...



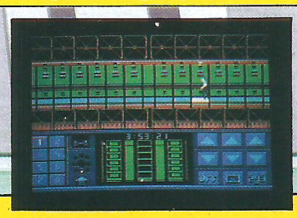
...Vous rencontrez encore des obstacles?...



...Pourquoi le robot garde-t-il *cette* table?...



...Un message sur le magnétophone?...



...Vite! Echappez à Elvin!!...

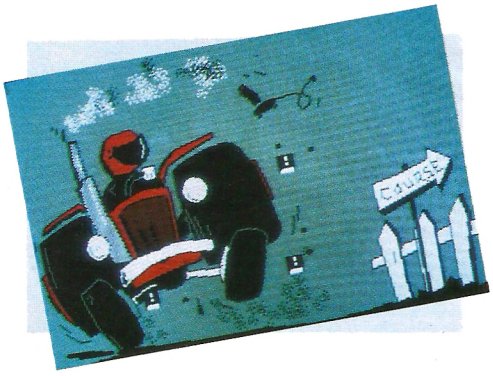
Commodore 64/128:	**disque et**	**Cassette**
Amstrad:	**disque et**	**Cassette**
Spectrum 48/128K:		**Cassette**
Atari ST:	**disque**	**SORTIRA BIENTOT!**
IBM PC et compatibles:	**disque**	**SORTIRA BIENTOT!**

Impossible Mission II est une Marque Déposée de EPYX Inc. EPYX est une Marque Déposée No 1195270. Copyright 1988 EPYX Inc. Tous droits réservés. Fabriqué et distribué sous licence D'Epyx Inc. Par U.S. Gold (France) S.A.R.L., Zac de Mousquettes; 06740 Chateauneuf-de-Grasse.

U.S. GOLD

EPYX®





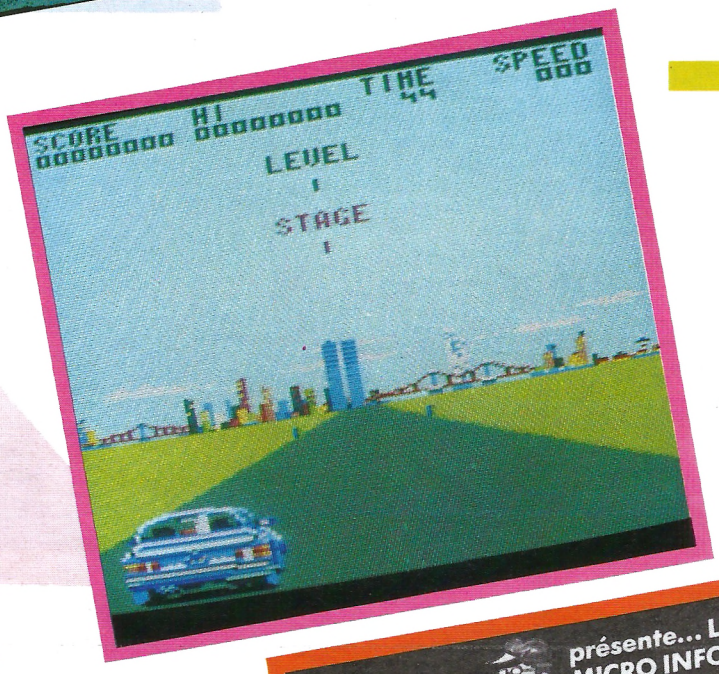
La Formule tracteur 1 réalisée par Faro Screen.

SCALEXTRIC
(Leisure Genius)

Bon j'en vois plusieurs d'entre vous alléchés par tous ces logiciels. Seulement voilà, un challenge contre l'ordinateur ne rencontre pas un enthousiasme délirant collectif ! Affronter en direct l'un de vos amis vous plairait plus. Qu'à cela ne tienne, aussitôt exprimé, aussitôt proposé.

Scalextric est en effet un soft de simulation de course automobile mettant aux prises deux joueurs simultanément (comme dans Grand Prix 500 cc). L'écran est partagé en deux, et dans le sens de sa longueur, en trois parties. Deux d'entre elles proposent un circuit (le même) pour chaque joueur, la troisième bande affiche le temps et une vue plongeante du circuit permet de connaître sa position ou celle de l'adversaire.

Si le logiciel n'était que cela, il suffirait largement au plaisir du joueur. Mais comme l'éditeur n'a pas fait les choses à moitié, il propose également un mode construction. Ce mode construction permet d'élaborer de nouveaux circuits grâce à des modules (portion de route) comme pour un vrai scalextric électrique. L'éventail de portions et la taille du circuit permettent la fabrication d'un nombre incalculable de versions de circuit. Autant que votre imagination est capable d'en produire.

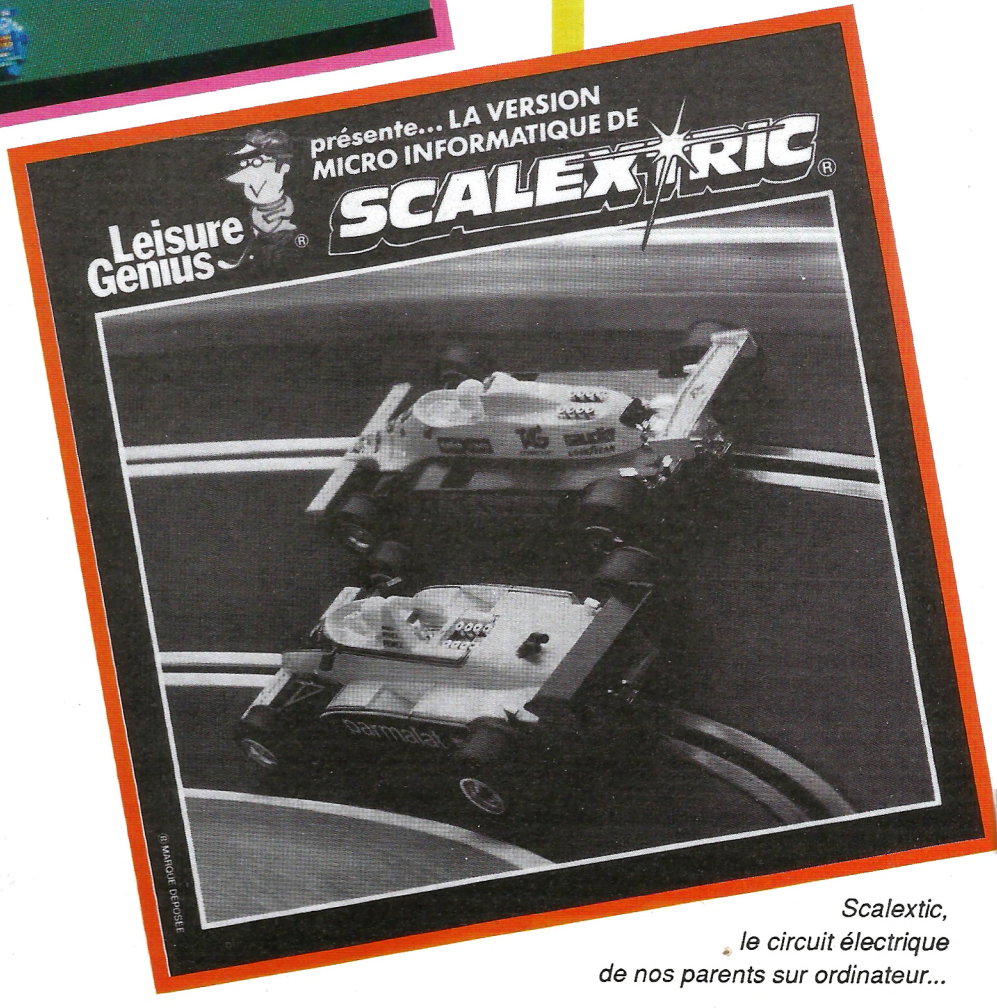


CRAZY CARS
(Titus)

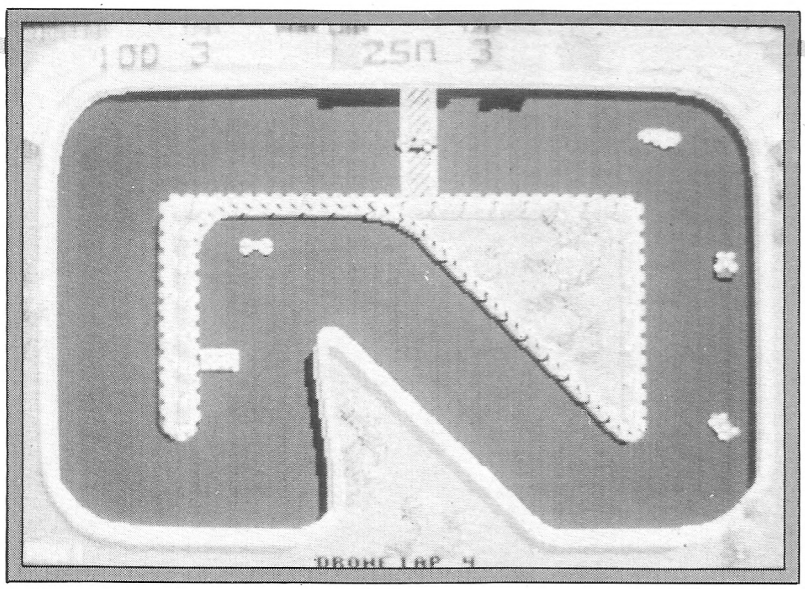
Une fois n'est pas coutume, voici un logiciel français que l'on retrouve dans les quinze (si ce n'est dans les dix) premiers d'un hit parade britannique. Crazy Cars s'arrache.

Vous rêvez tous d'avoir un Amiga ? Cela n'est plus nécessaire, lorsque l'on connaît les deux versions, celle du CPC n'a vraiment pas à rougir. Bien sûr, les graphismes ne sont pas aussi beaux mais... D'ailleurs la réponse est la même pour le ST. Crazy Cars est un modèle du genre pour chaque version. Ce logiciel n'est pas non plus une pure simulation. Le but du jeu (plus près de l'arcade) est d'aller le plus vite possible (et ça déménage) afin de parvenir au tableau suivant.

Que demande-t-on à une course de voitures ? De la rapidité, des dérapages, bref du réalisme. Alors ce logiciel répond entièrement à ce cahier des charges. Le jeu se joue seul, il s'agit de conduire successivement quatre voiture (Mercedes, Porshe, Ferrari et enfin Lamborghini). Pour avoir la chance de conduire les plus rapides, il est impératif de réussir les premiers parcours. La différence d'une course à l'autre réside dans la vitesse croissante des bolides, dans le temps alloué (qui lui, diminue toujours !) pour terminer un parcours. Fou, fou, fou. Enfin crazy !.



Scalextic, le circuit électrique de nos parents sur ordinateur...



SUPER SPRINT
(Electric Dreams)

Dérivé de l'arcade, ce logiciel est une simulation de course automobile sur circuit. La version d'arcade était géniale avec ses trois volants (la quatrième voiture était commandée par la machine) et les accélérateurs au pied. La différence reste honnête

Evidemment, la comparaison avec le jeu de café se limite à la vue plongeante intégrale du circuit. S'il y a toujours quatre petites voitures sur le circuit, seule l'une d'entre elles reste jouable. Il est vrai que les programmeurs ont adopté la solution de facilité en n'utilisant que le seul et unique port joystick de l'Amstrad CPC.

Dès le signal du starter, le joueur presse le bouton d'accélérateur et tente tant bien que mal à garder le contrôle de son bolide, en fait un minuscule sprite. L'animation de la version CPC est bien lente (plus véloce sur d'autres machines). Lorsque la voiture dérape et heurte les barrières de sécurité, elle rebondit et tourne sur elle-même, ne parlons du tête-à-queue

Enfin, le parcous comporte toujours des tunnels, des tremplins et des raccourcis comme la version de café. Le regret principal dans cette version demeure dans le joueur unique.

RALLY II
(Loriciels)

Les passionés de course africaine peuvent être intéressés par ce logiciel loin d'être transcendant. Le joueur pilote une voiture qui participe à un rallye composé de plusieurs étapes (au nombre de dix). Les composantes météorologique sont de la partie: sable, neige, brouillard, le tout de jour comme de nuit.

Le relief aussi a son importance, il présente de nombreux aspects tels: des passages sur pont, en bord de mer, sur route ensoleillée... Pour qui se lance à fond dans la course, le parcours n'est pas toujours aisé. Imaginez une traversée de pont la nuit et dans le brouillard !

Néanmoins le soft offre la possibilité de redessiner ses propres parcours ou modifier le parcours original. Par exemple, changer en épingle à cheveux une large courbe, ou ailleurs relever un virage pas assez incliné à votre goût.

E.S.A.T. Software

55-57, rue du Tondu - 33000 BORDEAUX
56.96.35.23 ou 36.15 C4 pour ESAT.



NOUVELLE VERSION

TRANSLOCK II PLUS

Une version avec encore plus de performances.
Compatible 464.664.6128. Echange contre disque original de TRANSLOCK II : seulement 95 F

TRANSLOCK II + : 275 F

TAPE LEADER

Sauvegarde universelle de vos cassettes. Un moyen sûr de protéger vos bandes magnétiques. Existe en version cassette uniquement.

TAPE LEADER : 175 F

MEPHISTO

Un moyen infaillible pour transférer vos cassettes sur disquettes. Transfère même les fichiers sans en-tête automatiquement.

MEPHISTO : 205 F.

LES SOLUTIONS POUR TRANSFERER TOUS VOS JEUX SUR DISQUE 36.15 C 4 puis ESAT

HERCULE II version 5.5

NOUVELLE VERSION Pour sauvegarder les dernières nouveautés.
Echange contre disque original HERCULE II et frais de port uniquement.

HERCULE II : 395 F

COMPILATION

LES 3 MOUSQUETAIRES DE LA SAUVEGARDE...

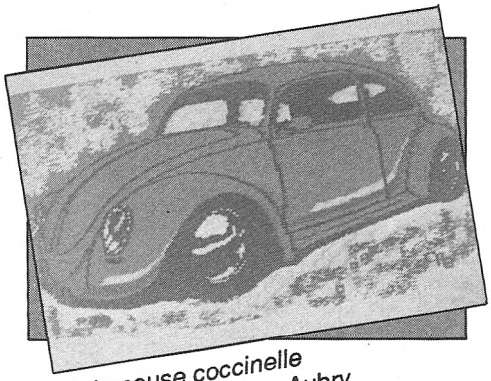
LES 4 PRODUITS DE CETTE PAGE REUNIS EN UNE SEULE COMPILATION...UNIQUE EN SON GENRE...

700 FRANCS LA COMPILATION AU LIEU DE 1100 FRANCS LES 4

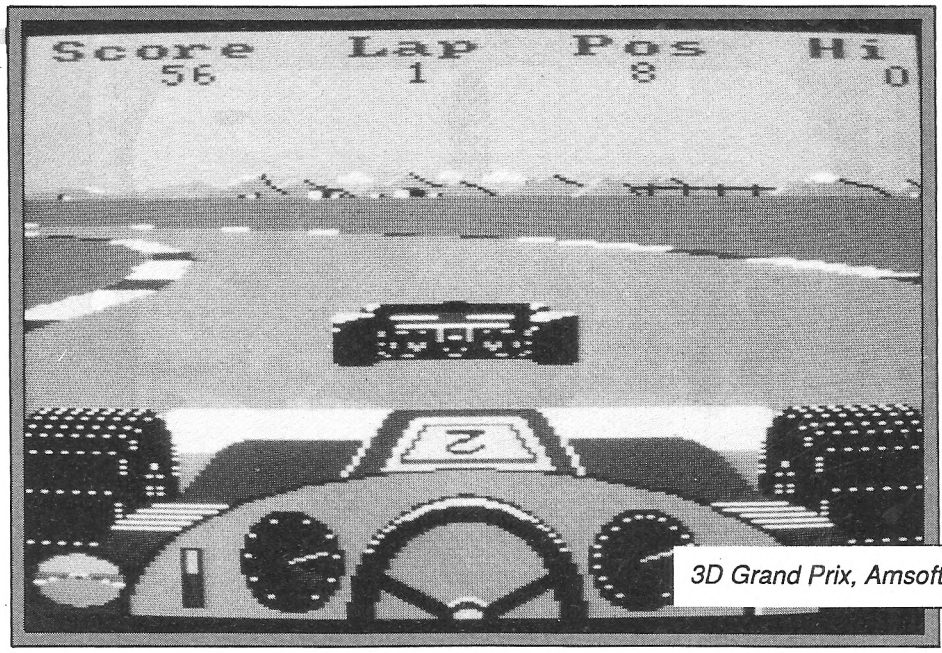
CATALOGUE DETAILLE ET COMPLET DE TOUS LES PRODUITS 36.15 C 4 puis ESAT



Frais de port : 25 F
Contre remboursement : 25 F



La fameuse coccinelle reprise par Christian Aubry.



3D Grand Prix, Amsoft.

3D GRAND PRIX *(Amsoft)*

Le plus grand, le plus passionnant, le plus parfait à ce jour des logiciels de simulation de course automobile sur Amstrad CPC. 3D Grand Prix est une espèce de cousin germain de Rev's (Commodore 64), lui non plus jamais égalé. Ils ont pourtant tous deux au moins deux ans !

Ce ne sont pas moins de huit circuits qui attendent les pilotes. Les pilotes doivent, pour pouvoir poursuivre leur saison au sein d'une écurie, se classer dans les trois premiers de chaque course. Et la vie est dure pour des pilotes de haut niveau. L'adversaire n'a pas obligatoirement votre fair-play et cherchera à vous bloquer, au risque de provoquer un accident quand vous tentez de le dépasser.

3D Grand Prix possède toutes les qualités d'un grand simulateur. L'écran propose tout d'abord la piste vue de l'intérieur de la formule 1. Le pilote ne voit de sa voiture que le haut des roues avant, ses compteurs de vitesse et de compte-tours, son volant ainsi que son levier de vitesse. Tout le reste est superflu. Oh j'oubliais, de part et d'autre de l'habitacle, des rétroviseurs permettent à chaque instant de connaître l'état arrière de la piste et de savoir si un concurrent veut passer sur la droite ou sur la gauche.

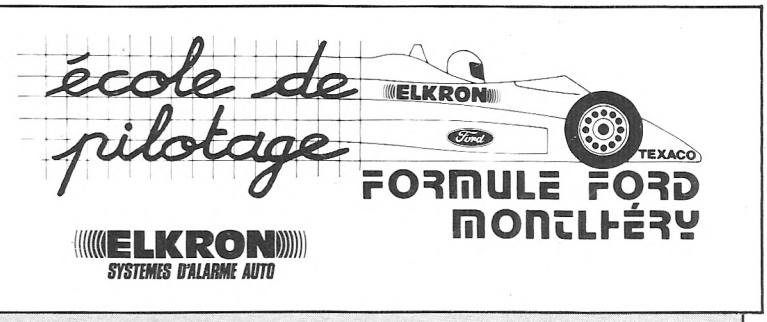
La voiture, elle, possède des réactions saines pour une voiture de course. Elle dérape, se met en travers... Ce logiciel modèle du genre a encore une longue carrière devant lui.

Et que le meilleur gagne...

Phrase de circonstance qui s'adresse tant aux coureurs en culottes courtes (pardon à ceux d'entre vous qui portent costume et noeud papillon) qu'aux professionnels. Pour que personne ne soit en reste, nous attendrons désormais de pieds fermes le départ du grand prix pour régaler les fanas de moto. A bientôt.

Patrick Bourel





CONCOURS SIMULATEURS

Nous vous donnions en début de dossier un aperçu de nos préférences en matière de simulations auto/moto. A vous de jouer maintenant en nous faisant parvenir votre « hit parade » perso (10 sélections)... En établissant la moyenne des placements de chaque jeu, nous parviendrons à un classement représentatif qui servira de base à la sélection des gagnants. Ce sont donc ceux ou celles qui se rapprocheront le plus de ce hit parade de base qui remporteront la palme. Les ex aequo seront départagés par tirage au sort.

Les lots

Nous ne sortirons pas du cadre du dossier puisque le premier prix sera... allez... une journée à l'école de conduite de Montléry offerte par la société Elkron ; journée durant laquelle le gagnant, s'il a plus de 18 ans et s'il est muni du permis VL, aura la chance de piloter sur le circuit une Formule Ford monoplace. Dans le cas d'un gagnant plus jeune, ce dernier se verra offrir une journée au volant d'un karting qui, soit dit en passant, ne manque ni de charme ni de sensations fortes. Outre cette journée de rêve pour les fanas du sport automobile, malheureusement réservée uniquement au grand vainqueur du concours, Burago, célèbre dans le monde entier pour ses magnifiques modèles réduits métalliques, offre quant à lui, des Formules 1 en maquette aux gagnants du 2e au 13e rang.

Envoyez-nous vos sélections avant le 8 avril, le cachet de la poste faisant foi, sur carte postale uniquement à *AM-MAG, concours Simulateurs, 5/7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé.*

CONCOURS PLATOON

OCEAN/AM-MAG

DEVENEZ UN VERITABLE G.I.



Alors que nous préparions le Gros-Plan du mois dernier, consacré à *Platoon,* un lecteur d'une dizaine d'années (un teenager quoi !) nous mit la puce à l'oreille : « Pourquoi ne pas offrir des plaques nominatives comme celles des soldats américains » ? Damned ! Mais que n'y avions-nous pas pensé plus tôt ! Bref, dès cet instant, tout se mit en route, et quelques jours plus tard, tout était réglé. Saluons au passage l'aimable participation de la société G.C.R (Gaumont Columbia RCA) distributrice du film, à qui nous devons les treize cassettes vidéo offertes, dont trois de *Platoon,* tout nouvellement sorti dans tous les bons vidéo-clubs.

Remplissez la grille du coupon-réponse en fonction des définitions ci-dessous :

Horizontalement :

1 : De société ou informatique - Nom de "Ocean" en Italie
2 : Le leader de la vente par correspondance
3 : Petit ruisseau - Se précipita
4 : Du volant - Ils fondent un club dans un jeu d'Ocean
5 : Deuxième note de la gamme - Note Du Créateur
6 : *** - En musique c'est une clé - Cinquième mois de l'année
7 : Dieu du soleil Egyptien
8 : Tout ce qui brille n'en est pas - Michael Knight et Kitt
9 : Ile de Bretagne - Venu au monde
10 : Négation - Ce que l'on fait de certains conseils - ***
11 : Simulation de la vie en pleine nature - Les trois premières lettres d'un don
12 : Deuxième personne du singulier - Pronom personnel
13 : Avant ware - Action militaire
14 : Quand il n'est pas IN
15 : Dans la suite d'Arkanoïd, Doh parviendra t'il à la prendre (mot anglais) - Dans ce jeu il faut survivre des Aliens et retrouver les "couleurs du monde"

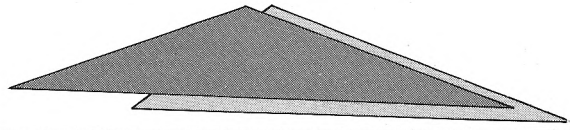
Verticalement :

A : Le leader des jeux sur ordinateur - Conjonction
B : Dans ce jeu, vous devez rejoindre votre amie prisonnière de Mr Big
C : Tiré du jeu de café où l'on combat l'ennemi à bord d'une Jeep - Ce "oui" du Moyen-Age a donné naissance à une langue
D : Le meilleur casse-briques
E : *** - Le contraire de OFF
F : Transport en commun pour données binaires - Instruction basic permettant l'entrée de données
G : Couleur fondamentale - Mémoire champagnisée
H : En proie à une émotion - A l'intérieur - Ce que l'on fait de certains conseils
I : Avoir à la première personne du singulier du temps présent - Vous êtes contrebandier en mer
J : Le courant contraire de AC
K : Se dit d'un mendiant - Pasteur en a trouvé l'antidote - Pronom personnel
L : Acte d'un match de boxe
M : Superbe simulation de football sans le 2
O : Capitaine à bord du Nautilus - Ocean s'en sort toujours avec
P : A voile ou par effraction
Q : Ce héros accompagné de Robin combat le crime - Et unique
R : Ce fanfaron dont le prénom est Freddy s'est scratché sur une planète infestée de monstres

*** : signifie que le mot est déjà placé dans la grille.







COUPON-REPONSE <<PLATOON>>



Règlement du concours

1) vous avez jusqu'au 25 avril 1988, le cachet de la poste faisant foi, pour nous envoyer vos réponses, SUR CARTE POSTALE UNIQUEMENT à l'adresse suivante : Am-Mag, concours Platoon, 5/7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 SAINT-MANDE.

2) Les lots seront directement envoyés par l'éditeur, par la poste, à partir du 1er mai 1988 et la liste des gagnants sera publiée dans le numéro 35.

3) Le règlement de ce concours est déposé chez maître Jean Le Hennec, 8, Place Morau David, 94 Fontenay-sous-bois.

Les prix :

Du 1er au 3e prix : une plaque nominative offerte par Ocean et une cassette vidéo de Platoon offerte par GCR. Valeur totale : 900 F environ.

Du 4e au 13e prix : une plaque nominative et une cassette vidéo GCR dont le titre est indéterminé. Valeur totale : 700 F environ.

Du 14e au 200e prix : une plaque nominative.

Nom : _____

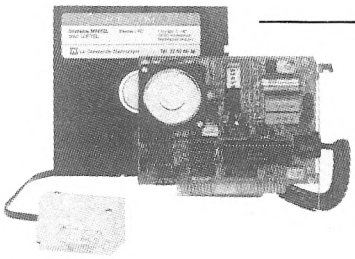
Prénom : _____

Age : _____

Adresse : _____

_____

_____



RAPIDTEL

RapidTel se compose du logiciel RapidFile, de la carte modem LCE-TEL et d'une interface entre ces deux produits. RapidFile est un gestionnaire mono-fichier, intégrant un traitement de texte et une fonction de publi-postage. Un langage de macro-commande permet de créer des applications de gestion.
Quant à la carte LCE-TEL, elle transforme le micro en Minitel intelligent et permet de transférer des fichiers entre deux PC. Le logiciel fourni avec la carte dispose d'un véritable langage de programmation pour automatiser les communications. RapidTel intègre également un programme de composition de numéros de téléphone et une application de gestion de répertoire. RapidTel est vendu pour *4 480 FF HT.*
La Commande Electronique, 7, rue des Prias, 27920 Saint Pierre de Bailleul. Tél. : 32.52.54.02.

LA MORT DU 9512 ?

On a pu lire récemment dans la presse spécialisée que la vente du 9512 était en chute libre. Il n'en est rien ! Des enquêtes chez différents distributeurs ont confirmé, au contraire un « boom » des ventes ces derniers mois, certains ayant même des ruptures de stocks !

3 PROGICIELS D'IA

PME-IA se donne pour objet la mécanisation des fonctions essentielles, dans une PME ou PMI : fiches commerciales clientes et fournisseurs, conditions de prix consenties aux clients (tarifs), gestions des achats, des fabrications, des ventes, tenue des stocks,...
Prix : *7 500 F HT.*



COMPTA-IA est un progiciel conçu pour la tenue de la comptabilité générale et auxiliaire selon les normes du plan comptable révisé, pour un ou plusieurs dossiers, les fonctions couvrent aussi la relance des impayés, l'analytique et la trésorerie, ainsi que les états fiscaux et de synthèse.
Prix : 2 500 F HT.
Ces logiciels fonctionnent en monoposte sur PC ou bien en multiposte sous réseau local NOVELL ou 3 COM + .

DES BARRES, DES COURBES, ET DES ZONES

CHART-MASTER est un logiciel graphique réputé pour sa simplicité d'utitilisation et pour la qualité de ses graphes. Il permet plus de vingt types de graphiques, quarante options de présentation, échelles logarithmiques ou linéaires, orientation horizontale ou verticale, langage de commande batch pour exploitation directe sous DOS. Il tourne sur PC avec au minimum 384 Ko de mémoire, une carte graphique HERCULES, CGA, ou EGA, une imprimante matricielle, laser ou une table traçante. La version française, disponible en avril, vaudra *2 490 FF HT.*
La Commande Electronique, 7, rue des Prias, 27920 Saint Pierre de Bailleul. Tél. : 32.52.54.02.

UNE NOUVELLE DATABASE

Le flot incessant des nouvelles Database sur le marché du PCW, indique non seulement l'importance de ce genre de programme, mais aussi leur variété. Un nouvel éditeur, Unicorn, se joint au flot en présentant Keybase, produit contenant une disquette et un manuel de 40 pages.

METTEZ UN OEIL DANS VOTRE IMPRIMANTE

Jusqu'à maintenant, pour digitaliser des images sur papier, il fallait posséder une caméra vidéo, objet coûteux il faut bien le dire. Database Software met à la portée de toutes les bourses la digitalisation en présentant un produit, MasterScan, qui permet en utilisant l'imprimante, de digitaliser toute image sur papier. Il s'agit d'une petite tête optique qui se pose sur celle de l'imprimante (PCW 8256/8512), reliée à une interface, par un cordon, d'où on peut régler la luminosité. Ensuite, après avoir chargé le papier contenant l'image sur l'imprimante et le programme sur le PCW, vous verrez devant vos yeux écarquillés, l'image se former, ligne par ligne, sur votre écran. Une fois l'image stockée, on peut l'utiliser dans d'autres logiciels tels que, le DesktopPublisher, ou Fleet Street Editor par exemple. L'image peut être aggrandie, jusqu'à six fois, ou réduite de moitié ; on peut aussi n'en reproduire qu'une partie. Le prix tourne autour de *800 FF.*

PRIX A LA HAUSSE POUR LES PC D'AMSTRAD

Il semblerait que le « mordant informatique » dut faire, ces derniers temps, quelques concessions à sa politique du meilleur prix. En effet, Amstrad France nous informe par un communiqué daté du 29 février 1988, d'une hausse de prix portant sur le matériel PC (1512 et 1640) et PPC. On pourra s'interroger sur les raisons de cette flambée subite, alors qu'il y a peu de temps encore, Amstrad, qui venait de baisser ses prix, se félicitait de ses résultats financiers et l'accueil qui lui avait été fait en bourse. Balayant toute forme de polémique, Amstrad France argumente : si la gamme de machines professionnelles Amstrad subit une hausse, minime il est vrai puisque oscillant entre 300 et 500 F, c'est la récente pénurie de D.RAM 256 Ko qui les équipe (un 1640 comporte trente de ces composants) qui entraîne cette augmentation. De 1,5 dollar en avril 87, les D.RAM sont passées à 3.75 dollars. En fait, le véritable responsable de cette augmentation est le gouvernement Américain qui, par les mesures répressives qu'il applique depuis le 17 avril 87 a induit une baisse de production des constructeurs Japonnais. Quoi qu'il en soit, le prix HT des modèles simple drive augmente de 300 F et celui des double drive de 500 (1512, 1640 et PPC confondus). Il est à noter que les 1512 en rupture de stock pour le moment ne seront facturés à l'ancien tarif que s'ils ont été commandés avant février 88. La hausse des 1640 ne prendra effet que le premier avril (!), quant aux PPC, on peut dire d'eux qu'ils ont déjà augmenté, et ce avant leur disponibilté. Une nouvelle qui devrait faire grincer bien des dents chez les revendeurs, même si Amstrad France a jugé prudent de répartir les hausses de façon à ne pas pénaliser les modèles équipés d'un disque dur, ces derniers représentant un gros pourcentage de leur chiffre d'affaires.

RESEAU LOCAL HETEROGENE

CLEARWAY 2000 est un réseau permettant de faire communiquer des équipements informatiques provenant de différents fabricants. Utilisant le protocole HDLC à la vitesse de 1,5 M Bits, il permet d'adresser jusqu'à 14 000 équipements, dont 120 en direct, en utilisant une topologie en anneau.
ULTEC, 42, rue Sartois, BP 30, 92250 La Garenne Colombes. Tél. : 47.84.00.47.



LISE : LA MEMOIRE AU FUTUR

Directement inspiré de l'exposition "Mémoire du futur" (Centre Beaubourg/BPI) LISE est issu d'une collaboration de LASER-MEDIA avec la Bibliothèque Publique d'Information. ID FRANCE et TRT-TI, LISE est le premier compact-disc CD-ROM français. Par son contenu ; les notices bibliographiques complètes des 400 000 volumes de la BPI, LISE intéresse particulièrement les bibliothèques, librairies et Centres de Documentation. D'une capacité de 600 Mo équivalent à 1 500 disquettes 5''25, LISE tourne sur n'importe quel compatible XT ou AT (MS-DOS 3.0 minimum) disposant d'au moins 512 Ko de RAM et d'un disque dur de 10 Mo. Bien entendu, la possession d'un lecteur de CD-ROM type CM 100 est indispensable. L'arrivée de ce logiciel dont le prix paraîtra élevé au particulier laisse toutefois augurer des bouleversements que ce nouveau type de support va entraîner. S'il n'est pas encore interactif, au sens micro du terme, le CD-ROM, par sa puissance de stockage permet d'archiver des images ou des sons digitalisés de qualité en grand nombre et l'on peut se prendre à rêver de la micro de demain qui verra l'unité centrale passer au simple rang de périphérique destiné à gérer les immenses banques de données dont tout le monde disposera, la technologie CD-ROM s'étant démocratisée. La mémoire du futur a un bel avenir devant elle... Editée par la société *LASER-MEDIA*, LISE est d'ores et déjà disponible au prix de 4 850 F HT.

LASER-MEDIA : 8, rue Copernic, 75116 PARIS. Tél : (1) 47.27.15.59

INFOPRO : UN VRAI SUCCES

Lors de sa cinquième édition, le salon INFOPRO qui s'est tenu au parc des expositions du 26 au 29 janvier dernier a acceuilli 60 % de visiteurs supplémentaires par rapport aux autres années, soit une fréquentation de 17 800 personnes. Parallèlement à INFOPRO se déroulait également IRH 88 (Informatique et Ressources Humaines) et PAO 88, premier salon national de l'édition et de la composition électronique. Au vu du succès remporté par PAO, les organisateurs ont décidé d'intensifier l'expérience l'an prochain : de 1 500 m², PAO 89 passera à 3 000 m². Rendez-vous, donc, du *24* au *27 janvier 1989*, toujours Porte de Versaille à *INFOPRO 89*

à partir de 19,95 F - TTC La disquette

PC PRIX D'AMIS

12000 PROGRAMMES SUR 1500 DISQUETTES

LES FAVORIS

☐ A001 File Express (Base de données) (2 dsks)
☐ A002 Deskmate-bloc note (Calculette)
☐ P001 PC-Write (Traitement de texte)
☐ P002 PC File (Base de données)
☐ P003 PC File Utilitaires (3 dsks)
☐ P004 PC Calc (Tableur)
☐ P005 PC Talk 2.0 : Communications (2 dsks)
☐ P006 PC Draw (P. DRAW)
☐ P007 PC Musician
☐ P008 PC Input : (Basic Générateur d'écran)
☐ P009 PC Key Draw : Graphiques (2 dsks)
☐ P010 PC Pad (Tableur)
☐ P011 PC Talk 3.0 : Communications (4 dsks)
☐ P012 PC Professor (Cours de basic)
☐ P013 PC Dbms (Base de données)
☐ P014 PC Graph
☐ P015 PC Print
☐ P016 PC Picture
☐ P017 PC Zap : Utilitaire
☐ P018 PC DOS (*TM) Dos Help Aides
☐ L001 Chasm (assembleur + tutorial) (3 dsks)
☐ L002 Turbo Pascal : Utilitaires 1 (6 dsks)
☐ L003 Pascal : Compilateur
☐ L004 Pascal : Utilitaires 1 (6 dsks)
☐ L005 Forth (3 dsks)
☐ L006 Forth (Laxen and Perry) (3 dsks)
☐ L007 Forth : Ecrans
☐ L008 Basic Routines 1 (2 dsks)
☐ L009 Basic Routines 2 : aides et tutorial (4 dsks)
☐ L010 Basic Routines 3 : langage et outils (6 dsks)
☐ L011 Basic Routines 4 (6 dsks)
☐ L012 Basic Cross Référence (3 dsks)
☐ L013 Prolog
☐ L014 Lisp (2 dsks)
☐ L015 C Routines I/O
☐ T001 Utilitaires imprimante (3 dsks)
☐ T002 Récupération fichiers perdus (2 dsks)
☐ T003 Unprotect (3 dsks)
☐ T004 Kermit : transfert de fichiers (2 dsks)
☐ T005 Menu System
☐ T006 E-Z Menu
☐ T007 Sysmenu
☐ T008 Menus - Creation
☐ T009 Fonctions mathémathiques (4 dsks)
☐ T010 Routines mathémathiques (3 dsks)
☐ T011 Best Tools
☐ T012 Disk Tools
☐ G001 Jeux - échecs, etc (2 dsks)
☐ G002 Jeux - space war/startrek, etc (2 dsks)
☐ G003 Jeux - Flight/Football (U.S),etc
☐ G004 Jeux - Top Games
☐ G005 Jeux - Pascal

Prix TTC par disquette par commande
1 : 49,50 F 2 : 48,95 F 3-4 : 46,95 F
5-9 : 42,95 F 10 et plus : 39,95 F
Expédition sous 48 heures - Catalogue s/disque

NOUVEAU !! LA BOITE A JOUETS
100 Applications Sympas
pour votre PC ou compatible

TOYBOX

☐ TB101 **ACQB** Armchair Quarterback : Jeu de stratégie pour le football US
☐ TB103 **Biorhythm** Charte des rhythmes émotionnels, mentaux, physiques etc.
☐ TB104 **Blackjack** Super version de ce jeu de cartes des champions !
☐ TB106 **Chess** Bien jouer aux échecs pour l'amateur et l'averti !
☐ TB108 **Fortune** Roue de la fortune ; tournez la roue et gagnez des prix ou des pénalités : Se joue seul ou entre amis !
☐ TB110 **Hangman** Jeu d'intelligence (OUI !) déterminez le mot choisi par votre machine ou vous allez être PENDU !
☐ TB113 **Pacman** Grand classique ; niveau de difficulté variable : echappez aux monstres !
☐ TB114 **Pango** Nettoyez le champ des abeilles en les écrasant
☐ TB115 **Pinball** Super graphisme : jouer au flipper avec
☐ TB116 **Poker** Jeu de cartes pour jouer contre le P.C. ou contre vos amis
☐ TB117 **Roulette** Moins cher qu'une soirée au casino de MONTE CARLO !
☐ TB118 **Solitaire** Jeu de carte : la réussite avec les cartes données par votre micro
☐ TB120 **Wonbat** Générateur de questions pour les maths, parents et enfants
☐ TB121 **Spacewar** Super graphisme et son : descendez-les !
☐ TB123 **Starlane** L'Indispensable
☐ TB124 **Monopoly** Oui c'est le jeu connu partout dans le monde
☐ TB126 **Oracle** I ching tarot
☐ TB127 **Hotboot**
☐ TB128 **Insults**
☐ TB129 **Mahjong**
☐ TB130 **Amys first primer**
☐ TB131 **Slotcolor** machine a sous
☐ TB133 **Survival**
☐ TB134 **Driver**
☐ TB135 **Civil war**
☐ TB136 **Mosaic**
☐ TB137 **Sleuth détectif**
☐ TB138 **Cast away**
☐ TB139 **Golden wombat of destiny**
☐ TB141 **Combat**
☐ TB142 **Wormcity willy the worm**
☐ TB143 **Zap em shoot !**
☐ TB145 **Jetset**
☐ TB147 **Strikes**
☐ TB148 **Horserace**
☐ TB149 **Arcade**
☐ TB150 **Bullseye**
☐ TB151 **Space invaders**
☐ TB152 **Kong et jumpjoe**
☐ TB154 **Game marker**
☐ TB155 **Pinup 1** Les jolies filles
☐ TB156 **Pinup 2**
☐ TB159 **Seawolf** sous marins
☐ TB160 **Les jolies filles - Cindy**
☐ TB161 **Les jolies filles - Ellen**
☐ TB162 **Les jolies filles - Lise**
☐ TB166 **Jet pilot**
☐ TB167 **Life**
☐ TB169 **Racecar**
☐ TB170 **Polymaze**
☐ TB171 **Gallery**
☐ TB172 **South America**
☐ TB173 **Trivia et Poker** Pour les adultes
☐ TB174 **Keno** jeu de cartes
☐ TB177 **Hearts et Poker** jeux de cartes
☐ TB182 **Subchase**
☐ TB183 **Canasta** jeu de cartes
☐ TB184 **Bridge** jeu de cartes
☐ TB186 **Dots**
☐ TB190 **Pong pong**
☐ TB193 **Baby**
☐ TB194 **Sharks**
☐ TB195 **Origami**
☐ TB196 **Cronum's castle**
☐ TB199 **Super pin ball** 5 jeux de flipper (49,95 en 5.25 ou 3.5)
☐ TB202 **Othello**
☐ TB205 **Lord of the underland**
☐ TB207 **Missile**
☐ TB209 **ABM**
☐ TB211 **Rocket**
☐ TB213 **Cia**
☐ TB214 **Xwing**

Prix TTC par disquette par commande
5.25" : 19,95 F
3.50" : 29,95 F

Bon de commande

Joindre votre règlement

Nom _____ **Prénom** _____
Rue _____ **N°** ____
Ville _____ **CP** _____
Société
Logiciels : "Favoris" _____ ☐ **Logiciels jeux "Toybox"** _____ ☐
Valeur totale (TTC) _____ **F**
Forfait port et emballage **22,00 F**
votre règlement **TOTAL** _____ **F**
Mode de règlement : **Chèque joint** ☐
Carte CB/VISA/Amex/Diners/Eurocard ☐
Réf. _____ **Exp.** _____

Bon à retourner à : B.P 284 - 78104 St-Germain-en-Laye Cedex
Achats sur place : 100, rue du Fbg St-Denis - 75010 Paris
7, rue Ernest Renan - 93200 St Denis

AMM 04/88

CHAQUE MOIS, TIREZ LE MEILLEUR PARTI DE VOTRE AMSTRAD

LISEZ AMMAG

CPC PCW-PC

Le plus complet
Le plus diffusé

300 000 LECTEURS

RETROUVEZ

des jeux



des reportages

des dossiers



des informations sur toute l'actualité AMSTRAD



des listings



du professionnel



de l'utilitaire de la programmation



ABONNEZ-VOUS A AM MAG

CPC PCW – PC

La meilleure couverture de l'actualité AMSTRAD



12 N°s + 4 Hors-Série

275 F au lieu de **340 F***

(* Prix de vente au numéro : 12 N°s à 20 F + 4 HS à 25 F)

Vous bénéficiez de 3 avantages

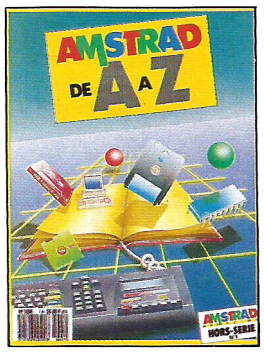
1- ECONOMIE

65 F

2- GARANTIE

Vous pouvez mettre fin à votre abonnement à tout moment. Il vous suffit de nous adresser un courrier avec votre signature. Nous nous engageons à vous rembourser le solde de votre abonnement restant à courir.

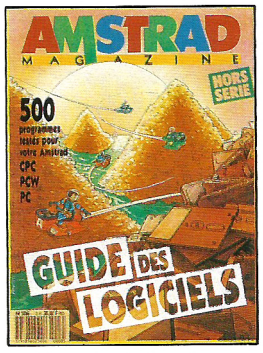
3- CADEAU : 2 N°s HORS-SERIE à choisir parmi les N°s parus en 87



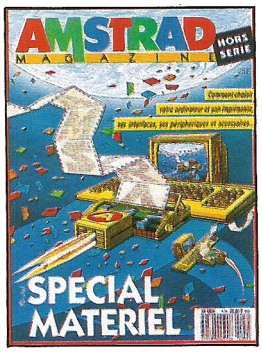
1. Amstrad de A à Z



2. Spécial listings



3. Guide des Logiciels



4. Spécial Matériel

Abonnement à AM MAG

☐ Oui, je m'abonne à AM MAG pour 12 N°s + 4 HS au prix de 275 F (au lieu de 340 F)
☐ Europe : 375 F ☐ Airmail : 400 F

☐ Je choisis en cadeau 2 numéros Hors Série : ☐ N° 1 ☐ N° 2 ☐ N° 3 ☐ N° 4

Règlement par : ☐ Chèque Bancaire ☐ Chèque Postal ☐ Mandat

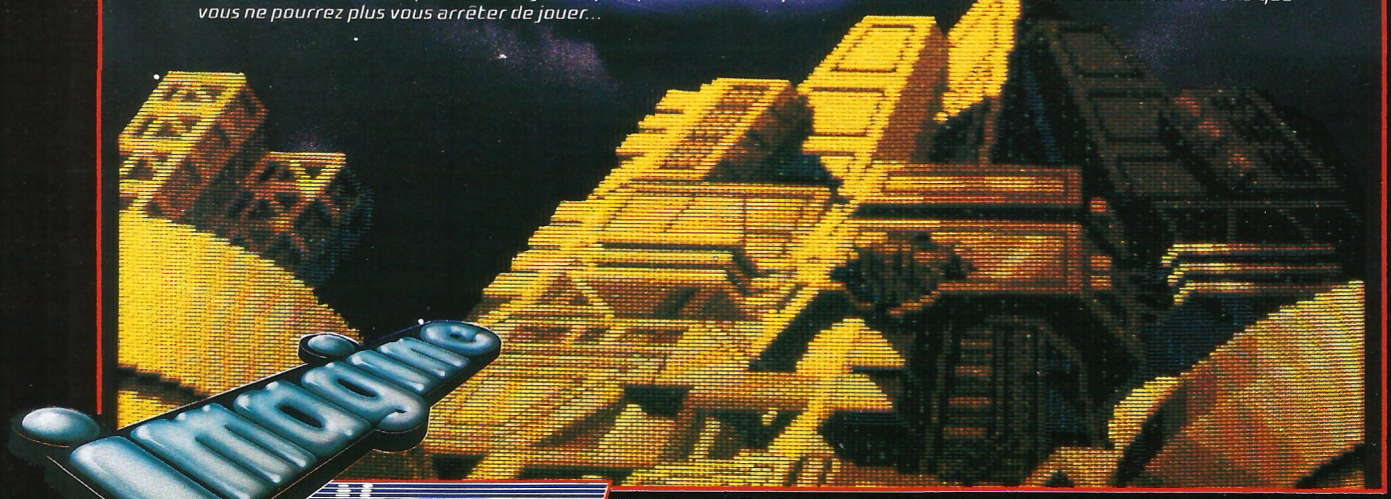
à adresser à : **AM MAG Service Diffusion**
5/7, rue de l'Amiral Courbet
94160 SAINT-MANDE

ARKANOID

TAITO
COIN-OP

REVENGE OF DOH

Des choix vous permettant d'augmenter considérablement les options à l'écran, beacoup d'effets "VAUS" supplémentaires, de nombreux coups et l'affrontement avec une nouvelle créature, carbée celle-ci. Vous retrouverez toutes ses caractéristiques dans ce jeu, le plus passionnant depuis ARKANOID mais avec de telles améliorations que vous ne pourrez plus vous arrêter de jouer...



Imagine
the name of the game

Licensed from © Taito Corp., 1986

SPECTRUM AMSTRAD COMMODORE

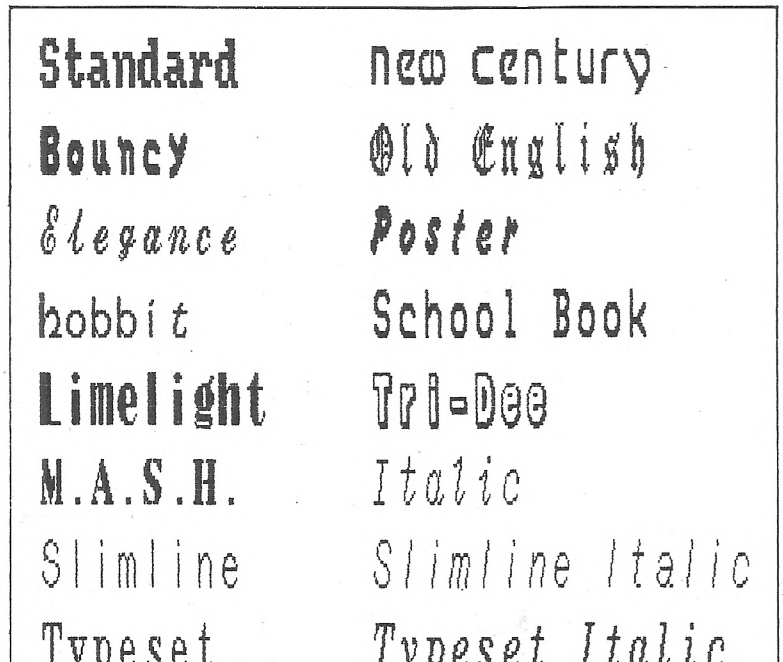
ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.



DTP PAO
sur PCW

La P.A.O est le prolongement logique d'un traitement de texte. Jusqu'à présent, il était assez difficile voire impossible de trouver un logiciel de P.A.O véritablement adapté au PCW : accentuation et codes Locoscript posaient problème. Heureusement pour nous, Power Products a francisé le célèbre Desktop Publisher de Database Software, Le résultat, DTP-PAO, est plus qu'honnête pour un prix plus qu'abordable.

DTP-PAO est présenté dans une petite boîte thermoformée ornée d'un exemple de page ; un gros titre annonce la mort du traitement de texte et l'avènement du PCW- PAO, c'est aller un peu vite en besogne : la P.A.O complète le traitement de texte, mais ne saurait se substituer à lui. Inutile donc de se débarrasser de Locoscript : il est appelé à rendre encore bien des services.
Le programme tient sur une face de la disquette et occupe près de 150 Ko chargés directement sur le drive M : Celui-ci ne doit contenir aucun autre fichier faute de quoi DTP-PAO s'empressera d'envoyer un message afin que le ménage soit fait dans la machine. Même en version 512 Ko, DTP-PAO ne tolère aucun octet baladeur dans son drive. La seconde face de la disquette est entièrement occupée par la quinzaine de fontes, les fichiers d'exemples et deux fichiers d'illustrations : Cutouts, une bibliothèque de dessins en tous genres et Borders, un catalogue de liserés et de filets d'encadrement.
Le manuel qui accompagne la disquette semble de prime abord bien léger : un format de poche -et même moins que cela- et une typographie aérée. Pourtant, il fait le tour complet du logiciel : tous les modules et chaque fonction y sont passés en revue, et les dernières pages rassemblent dans un tableau synoptique un pense-bête que l'on aimerait trouver sur d'autres logiciels et qui vaut cent tables des matières. Une prise en mains -avec exemple à l'appui- amène en quelques pages d'une rare densité à maîtriser très rapidement le programme.
Une fois lancé sous CP/M et le menu affiché, il est possible de configurer DTP-PAO en tapant <PASTE>. Cette touche donne accès à tout moment à différentes options : inversion de l'écran, modification du lecteur par défaut(A ou B :) et surtout, choix de la souris et de son tapis. DTP-PAO accepte les souris Kempston, Electric Studio et AMX ; cinq tailles de tapis sont proposées et du type de tapis retenu dépend la précision des mouvements transmis. La configuration choisie peut être sauvegardée pour toutes les utilisations futures.
Sauf cas particulier, l'accès à la page de travail passe obligatoirement par l'option EDIT PAGE chargée, entre autres, d'initialiser l'imprimante. Elle donne aussi accès au premier module de travail.



Première étape : le choix de la police à utiliser. Ici, la liste complète des polices de caractères fournies.

L'éditeur de page

A droite de l'écran se trouve la représentation d'une feuille au format 21 × 29,7 (la norme A4). Les options Créer ou Classer-puis-Charger permettront, selon le cas, de préparer une feuille vierge ou de reprendre une feuille déjà existante. La détermination des colonnes de textes et des zones graphiques est des plus aisées : il suffit de cliquer sur Modes : un menu déroulant offre ensuite un éventail de possibilités. Créer, ajouter, supprimer ou déplacer des fenêtres devient un jeu d'enfant grâce à la petite flèche que l'on promène sur la page. Pour placer une fenêtre, il suffit de cliquer le coin supérieur gauche ; une bande élastique s'étire ensuite au gré de la course du curseur et un second clic fixe la fenêtre. Les zones destinées à recevoir du texte se remplissent d'épaisses lignes, les fenêtres graphiques, elles, restent vides. On voit ainsi au premier coup d'oeil ce qui servira à quoi.
Avec DTP-PAO, rien n'est jamais définitif : une fenêtre peut à tout moment être remise en cause, supprimée, déplacée,

déformée. La maquette prête, passons aux choses sérieuses : le texte et l'image.

L'éditeur texte

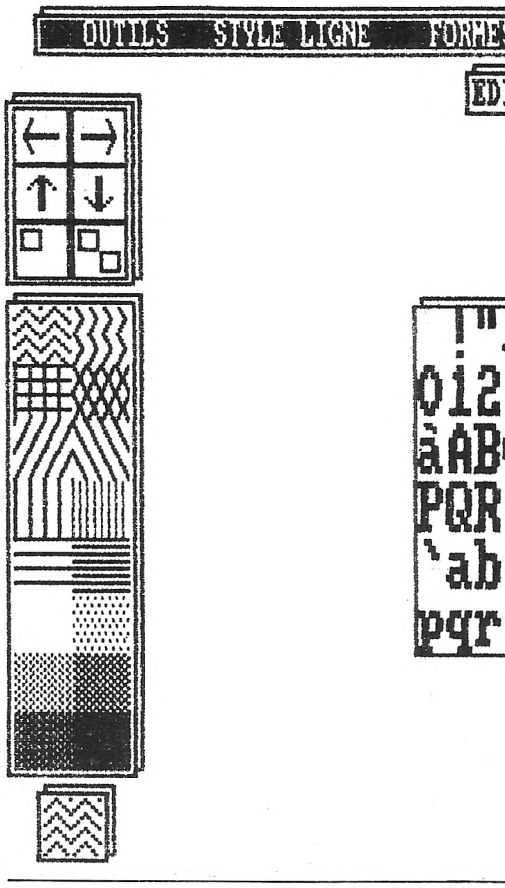
La liste des fenêtres-texte créées s'affiche dans un petit menu déroulant que l'on retrouvera tout au long de DTP-PAO : une petite lucarne montrant par paquet de huit les noms des seuls fichiers concernés, sans leur extension. Celle-ci leur est automatiquement attribuée par le programme, ????????.TEX en l'occurence. Une étiquette « haut » ou bien « bas » permet, en cliquant, d'explorer une longue liste de noms.

L'éditeur de texte est rustique. Il ne faut pas attendre une débauche de fonctions comme sur Locoscript : les styles se limitent à 10, 12 ou 17 caractères par pouce et leurs double largeurs respectives, aux indices et aux exposants. Pas question de changer de style à l'intérieur d'une colonne. Aucune césure n'est prévue ; pour scinder un mot, une astuce consiste à placer le tiret et à le faire suivre par un espace, ce qui entraîne un saut de ligne. La justification bilatérale est visible ainsi que le centrage, et les vieux routiers de Locoscript (ceux qui savent se passer des menus déroulants) reconnaîtront au passage les codes qui leurs sont familiers : +C pour le centrage, +/-GS pour le gras, l'italique par +/-IQ, le soulignement par +/-SL, etc... Une autre surprise, et de taille, les attend : le mini-traitement de texte de DTP-PAO est un authentique wysiwyg ! What you see est réellement ce que vous obtiendrez : les gras sont gros et le texte penche comme une tour (de Pise) lorsque IQ est activé. Du coup, on regarde l'austère Locoscript d'un oeil torve...

DTP-PAO récupère les fichiers ASCII provenant de Wordstar ou d'autres traitements de texte. Dans le cas de Locoscript, il faut avoir préalablement sauvegardé le document en ASCII (par la touche f7), en affectant le suffixe ASC au nom et en le rangeant dans la colonne de gauche sans quoi DTP-PAO ne saurait ni l'identifier ni le localiser. Une fois chargé, DTP-PAO ignore tous les codes de changement de caractères (il impose le sien) excepté les tabulations.

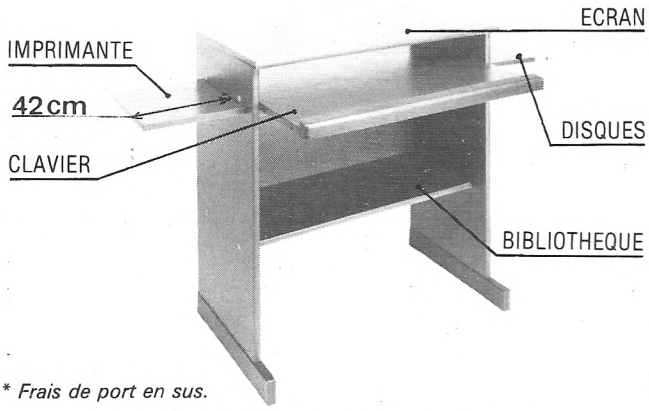
Notons aussi au passage que DTP-PAO peut modifier, s'il le juge utile, la longueur d'une colonne, mais il préviendra l'utilisateur par un message approprié. Une option permet de bloquer la taille de la fenêtre de texte.

Une des limititations majeures de DTP-PAO tient à l'impossibilité de traiter efficacement des textes longs. Les fenêtres de texte restent en effet désespérément étanches les unes aux autres et la mise en



ENFIN UN BUREAU POUR VOTRE ORDINATEUR A 490 F T.T.C.*

• Structure rigide en bois de 35 kgs • Large espace disponible • Espace de rangement pour cassettes • Belle finition d'ensemble. Peinture anti-reflets, disquettes et papier • Livré en kit. Grande facilité de montage • Dimensions. Hauteur : 80 cm. Longueur : 77 cm. Profondeur : 61 cm.



** Frais de port en sus.*

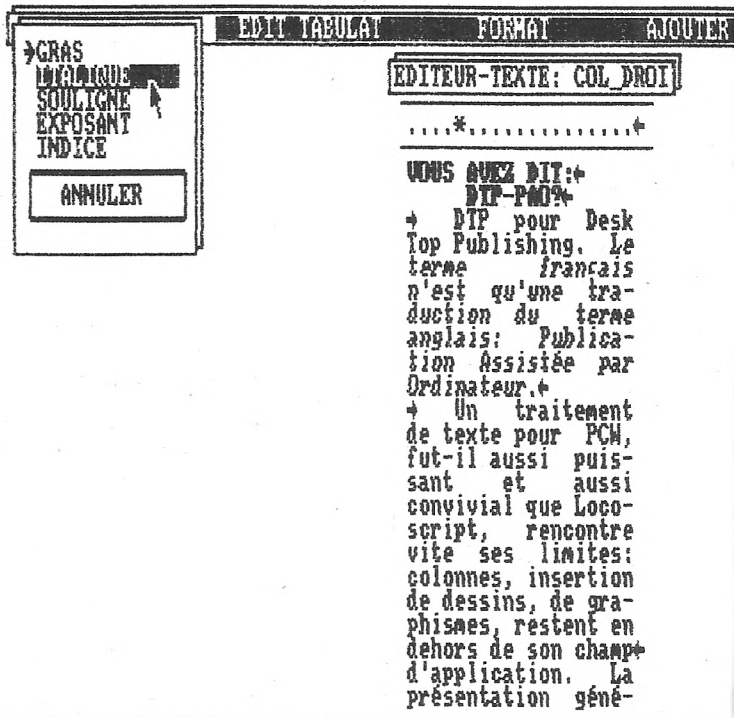
REVENDEURS, NOUS CONTACTER

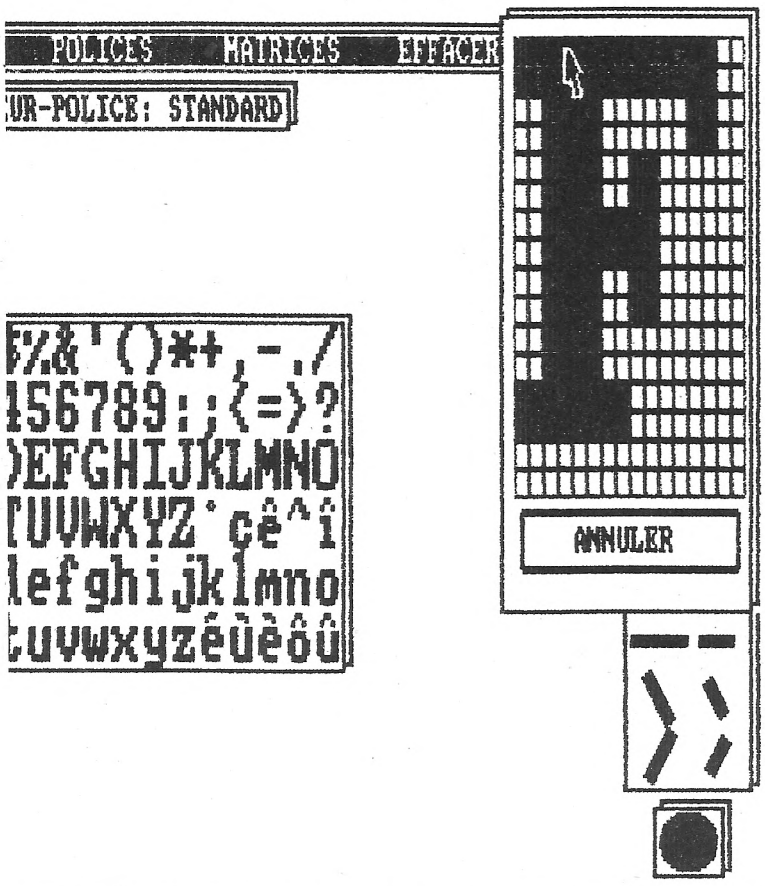
BON DE COMMANDE A RETOURNER A :
S.N.P.P., 39, rue Lafayette
75009 PARIS - Tél. : (1) 48.74.40.61

Nom..... Prénom.....
Adresse.....
Je commande..... bureau (x) pour ordinateur personnel au prix unitaire de 490 F T.T.C.
Ci-joint mon règlement par chèque augmenté de 160,00 F de frais de port par article, soit au total de..... T.T.C.

AMM 04/88

Troisième étape :
la rédaction grâce à l'éditeur de texte
en "WYSIWYG" s'il-vous-plait !





Deuxième étape : se fabriquer si nécessaire sa propre fonte grâce à l'éditeur. Voici la fonte standard, absente du catalogue des polices figurant dans le manuel.



page demande alors un minimum d'organisation afin de distribuer les morceaux de documents de ci de là, en fonction des colonnes disponibles. Inutile de préciser que DTP-PAO ne peut travailler que sur une seule page à la fois.
Le texte finalisé est sauvegarder par Classer puis Sauvegarder et Exit ; une fois que toutes les colonnes sont prêtes, passons à la partie graphique (rien n'empêche de commencer par là avant de s'attaquer au texte ou de passer alternativement d'une fenêtre-graphique à une fenêtre-texte).

L'éditeur graphique

Après avoir cliqué sur le nom de la fenêtre graphique souhaitée, celle-ci s'inscrit au milieu de l'écran. A gauche se trouvent seize trames, à droite seize pinceaux. Trames et pinceaux peuvent être mixés. Une barre en vidéo inverse, en haut de l'écran, affiche le menu. Commençons par la première option : Outils. Comme son nom l'indique, Outils recèle une véritable panoblie de dessinateur : tire-ligne et plumes de diverses épaisseurs,. pinceaux, loupe,

ENTER abat les PRIX

MENTEL *LE MINITEL MALIN*

450F TTC

- Consultation automatisée
- Gestion des pages capturées
- Impression sur votre imprimante
- Transfert de fichier PC à PC

KENTEL *LE SERVEUR VIDEOTEX*

580F TTC

- Messagerie, BAL
- Journal, création d'applications
- Composeur texte et graphique
- Détecteur de sonnerie

PENTEL *L'ARTISTE DU MINITEL*

680F TTC

- La composition texte et graphique pleine page sur votre PC, l'animation.
- La souplesse d'utilisation d'un éditeur de dessin évolué.

NOUVEAU

990F TTC

KENTEL + MENTEL + PENTEL

Tous les logiciels sont fournis avec un câble de liaison PC-MINITEL.
Gamme disponible pour PC et compatibles et pour AMSTRAD CPC.

ENTER TÉLÉMATIQUE
INNOVATION
DÉVELOPPEMENT
DIFFUSION

36-14
Code ENTER

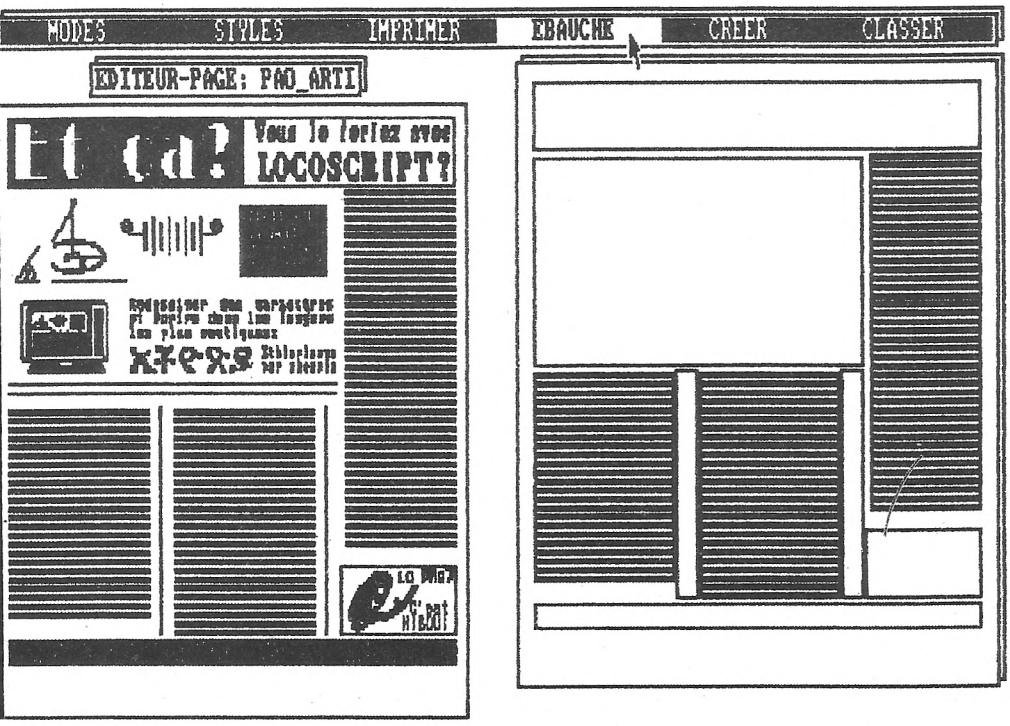
AMM 04/88

BON DE COMMANDE

POUR	PC	CPC
MENTEL	450 F TTC	450 F TTC
KENTEL	980 F TTC	580 F TTC
PENTEL	1480 F TTC	680 F TTC
TOTAL		
FRAIS DE PORT	30 F TTC	30 F TTC
TOTAL		

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :

Ci joint mon règlement par chèque à l'ordre de ENTER
140, rue Legendre - 75017 PARIS



ciseaux et pot de colle, il n'y a qu'à cliquer sur le menu déroulant pour choisir.

Souris ou clavier, le déplacement de la flèche-curseur obéit à trois modes : (sauts de huit pixels en huit pixels), précision au pixel près en combinant la touche de curseur avec SHIFT et saut ultra-rapide vers le bord de l'écran avec une touche de curseur et ALT.

Pas moins de dix-sept outils sont proposés. Nous passerons sur les plus classiques, tels que Point, Ligne, ou Boite, Remplir, Inverser ou Rayon pour s'attarder sur les autres, Ellipse par exemple.

Le dessin d'une ellipse -ou d'un cercle, qui n'est après tout qu'une forme d'ellipse- passe par la création d'une boite sur le même principe des « élastiques » utilisés pour créer des fenêtres. Seulement voilà : pendant toute la phase de mise en place ; d'ellipse point ! Elle est sensée s'inscrire dans l'élastique et n'apparaîtra qu'après le clic final. A vrai dire, il n'est pas très sorcier d'imaginer la forme que prendra cette ellipse ; elle se déssinera en lieu et place voulus, mais avec une poussivité digne d'un Basic vétuste.

L'outil Dessiner, disons-le tout de suite, n'est vraiment accessible qu'à la souris. Tracer à l'aide du clavier autre chose que des droites ou des ellipses relève du tour de force. Précisons tout de suite que DTP-PAO, hormis Dessiner, est parfaitement utilisable avec le seul clavier et que son acquisition n'implique aucunement l'achat d'une souris.

Le Pinceau appelle une vigilance particulière. L'outil utilisé n'étant rappelé nulle part on peut l'oublier. Or, cliquer avec l'option pinceau dépose irrémédiablement une tâche dont l'effet, s'il est intempestif, est dévastateur. On ne saurait trop conseiller de procéder à une Sauvegarde et Continuer de temps à autre afin de limiter l'étendue d'éventuels dégâts.

La Loupe, en revanche, est un bijou que l'on peut déplacer au pixel près. Une fois la zone validée, une grosse matrice de 16x16 cases se déroule et, point par point, on peut rattraper l'arrondi d''une figure ou parfaire la jonction de deux traits. La loupe fonctionne en mode XOR : un pixel éteint est allumé, un pixel allumé est éteint. La correction s'effectue simultanément sur l'écran.

Copier et Déplacer permettent, on s'en doute de répéter une zone de l'écran ou de la déplacer. Couper et Coller ouvrent cependant des possibilités intéressantes auxquelles le manuel fait à peine allusion. J'ai cité : la *réduction* et *l'agrandissement* de portions d'image.

Avant de se lancer dans cette opération, rappelons que Couper sert à conserver sur la disquette une partie de l'écran et que Coller, à l'inverse, insère un fichier image dans une fenêtre préalablement définie avec les « élastiques ». Or, il suffit tout simplement de couper d'abord une image, de la sauvegarder puis de la rappeler sur une fenêtre dont le format a été modifié pour qu'elle soit forcée dans l'espace qui lui a

Quatrième étape : le visuel de la mise en page ; affichage taille écran de la réalisation complète.

Et voilà le travail...



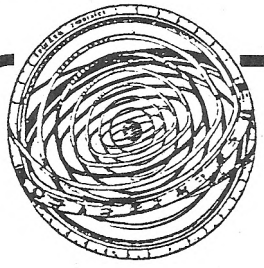
été attribué. Si la zone de réception est trop petite, l'image sera réduite. Si la zone a été généreusement surdimensionnée, l'image sera agrandie. Compressions et étirements sont possibles, ce qui ouvre la voie à une foule d'effets graphiques que je vous laisse le plaisir de découvrir.
Avec Texte, Database Software a fait très fort : presque tout est permis : écrire à la taille que l'on veut (seules limites : la lisibilité et la taille de l'écran !) dans le sens souhaité. Chaque caractère peut être positionné au pixel près, écrasé, étiré, inversé, retourné, tramé.
L'euphorie des lignes qui précèdent doit cependant être pondéré par le fait que DTP-PAO ignore l'aérographe, ce qui n'est qu'un moindre mal, mais aussi la rotation, pourtant fort utile. La PAO, il est vrai, n'est pas la DAO, du moins pas sur un produit aussi bon marché que DTP- PAO.
Pour varier à souhait les présentations graphiques, DTP-PAO offre 16 polices de caractère. Le jeu Standard. FNT se trouve sur la face 1 de la disquette, les autres sur la face 2. Pour les réunir tous ensemble, il faut faire de la place sur la disquette, en supprimant un fichier de démonstration par exemple. Ensuite, par un PIP judicieux, la fonte Standard pourra s'ajouter à la collection de polices.

L'outil Texte, indispensable pour écrire dans une fenêtre graphique, nous renvoie fort à propos à la police (de caractères, bien sûr). DTP-PAO contient un éditeur de police qui permet de créer soi-même ses propres fontes ; l'éditeur de police activé, la fonte courante se met en place ainsi que la loupe. Après l'avoir amenée sur un caractère et cliqué, la matrice 16 x 16 se déroule : logo, idéogramme chinois, composant électronique, caractère mathématique... chaque signe peut alors être affecté à une touche précise du clavier et le jeu sauvegardé sur une disquette.
Chaque fenêtre ayant reçu textes et graphismes, le retour à l'éditeur de page s'impose : le moment de l'impression est proche. Mais auparavant, mieux vaut jeter un coup d'oeil à la maquette. L'option Ebauche reproduit l'agencement de la page dans la moitié gauche de l'écran. Les lignes de texte se mettent en place, les fenêtres graphiques se remplissent d'images miniatures : la page prend tournure. En cas de doute, une impression « listing » est possible afin de juger sur pièce.

L'impression

DTP-PAO accepte non seulement l'imprimante du PCW mais aussi n'importe quelle imprimante compatible Epson. Papier continu et dérouleur à picots sont de rigueur afin d'assurer le bon défilement de la page, surtout en fin d'impression.
Une fois la sortie sur papier lancée, DTP-PAO mouline longuement les fichiers-fenêtre (en moyenne une à deux minutes). Puis l'impression commence. Patience et longueur de temps : la tête d'impression passe deux fois sur les lignes de texte, mais trois fois sur les graphismes afin de bien noircir les à-plats.
Dix, voire quinze minutes ne sont pas de trop pour venir à bout d'une page riche en fenêtres graphiques. Les 90 points par pouce du PCW ne sauraient s'aligner face au 600 ppp d'une imprimante Laser. L'investissement, il est vrai, n'est pas le même, et le PCW associé à DTP-PAO s'en tire honorablement dès lors qu'il s'agit d'agrémenter un bulletin à la pagination modeste, de réaliser la couverture d'un rapport ou d'enrichir des pages isolées d'un mémoire avec des schémas, des dessins, voire même des photographies car DTP-PAO incorpore sans problème les images préparées avec un digitaliseur Rombo ou MasterScan.
Tout cela pour 395 francs. A ce prix, pourquoi en priver Locoscript ?

Bernard Jolivalt



SOUS QUELLE ETOILE SUIS-JE NE ?

320 F.
La disquette double-face

MIROIR ASTRAL

Avec une date, une heure et un lieu de naissance, votre CPC établira un ***portrait psychologique approfondi*** *d'environ 15 pages sur imprimante ! un logiciel qui vous étonnera par sa profondeur ! (version familiale d'un logiciel utilisé par les professionnels)*

Astropsychanalisez votre famille,vos amis, comme les plus grands hommes célèbres...

Ces deux programmes existent aussi pour compatible PC au PRIX de 420 F chacun.

PRÉVISIONS ASTRALES

Un logiciel qui vous fera une étude prévisionnelle approfondie d'une période donnée , un jour, un mois, un an ou plus; (analyse des transits des planètes sur le ciel natal) .

380 F POUR CPC 6128

BON DE COMMANDE
A renvoyer à **URANIE Software**
B.P. 84 - 83110 SANARY - Tél. 94 74 32 00

Nom :.....
Adresse :.....
.....
Ordinateur : .....

Je vous commande :
☐ 1 logiciel "MIROIR ASTRAL"
☐ 1 logiciel "PREVISIONS ASTRALES"
ci-joint mon règlement par chèque bancaire ou C.C.P (port GRATUIT).

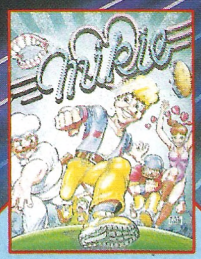
AMM 04/88

10 Grands Succès d'Arcade

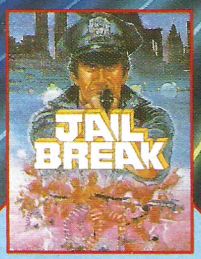
DEMANDEZ CE PACK SPECIAL DE CETTE FORMIDABLE COLLECTION DE JEUX VIDEO

KONAMI

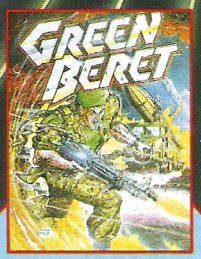
LA COLLECTION



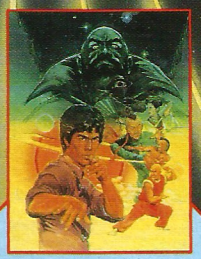
Il se lance dans un jeu fou dans la classe, dans la salle des casiers, et la cafétéria de l'école. Hardi, vas-y, s'attaque aux portes, lance des balles ainsi que des tartes à la crème . . . mais pouvez vous lui faire donner sa lettre d'amour à sa petite amie?



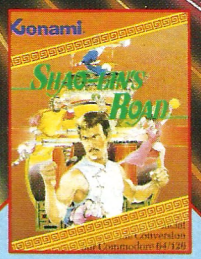
C'est le cauchemard de tout gardien de prison – les prisonniers se sont évadés et se sont emparés de la ville. Il s'agit de criminels endurcis, armés jusqu'aux dents et n'ont pas peur de vous descendre tous. Ils n'ont rien à perdre à part la vie. Alors débarquez, abattez-les et raflez-les. C'est un jeu d'enfant.



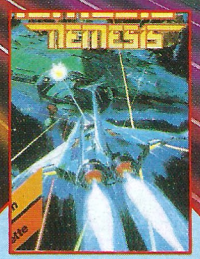
DELIVRES LES PRISONNIERS
Vous êtes le GREEN BERET, une machine de combat professionnelle. Votre mission est de vous infiltrer dans les quatre installations de Défense Strategique Ennemie – vous êtes tout seul et contre tous. Avez vous l'habileté et l'energie nécessaires pour réussir?



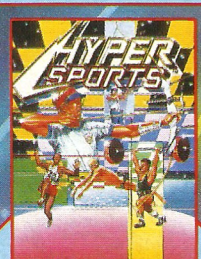
Vous vous retrouvez avec huit adversaires de plus à vaincre à mesure que vous perfectionnez vos techniques de karaté et progressez pour devenir ceinture noire. Des mouvements d'attaque authentiques, et 4 lieux différents contribuent à créer une ambiance extraordinaire et très réaliste.



Notre héros a enfin matrisé l'art martial secret "CHIN'S SHAO-LIN", mais il se fait prendre par des triades. Echappez vous à l'aide de coups de pied et autres pouvoirs secrets et retrouvez le chemin SHAO-LIN de la liberté!

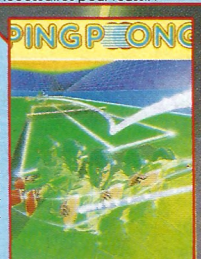


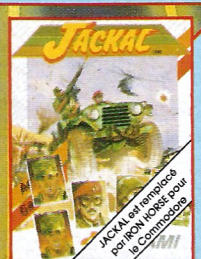
La planète Némésis, se retrouve attaquée de toutes parts par ses anciens ennemis, des êtres de l'amas galactique sous-espace Bacterion. Il vous faudra prendre votre courage à deux mains et toute votre concentration pour gagner. Préparez-vous pour le décollage!



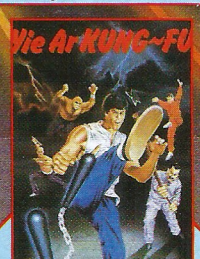
Suite du défi de "TRACK and FIELD". Tir à l'arc, tir au pigeon et haltérophilie ne sont
que quelques-uns des événements présentés afin de mettre a l'épreuve votre habilité et votre énergie.

Vous pouvez presque sentir la tension du grand match déborder de l'écran . . . La foule vous renverse presque! Vous retournez le service à l'aide d'un revers lifté, et en suite vous coupez la balle d'un coup droit, la balle rebondit très haut après le lob défensif de votre adversaire . . . et SMASH! . . . un grand coup pour ouvrir la marque . . . mais ce n'est que votre premier point! Jouez tête-à-tête ou contre votre ordinateur dans le premier et meilleur jeu de simulation de ping-pong de Konami qui soit.





Lancez-vous dans cette aventure et vous n'en ressortirez pas . . . à moins d'avoir de la chance, et d'être courageux, intelligent, habile, rusé, d'avoir l'esprit vif, d'être courageux, intelligent, habile, rusé, d'avoir l'esprit vif, d'être bien entrainé et casse-cou. Le plan-codé JACKAL- consiste à placer une équipe de 4 troupes d'élite derrière les lignes ennemies. Celles-ci doivent délivrer un groupe de prisonniers et, tout en subissant des attaques constantes, les amener aux helipads. L'objectif final est d'écraser le quartier général enemi. Rien de plus simple! Allez, au travail.



Votre but final est de devenir grand-maitre mais pour celà il vous faut vaincre divers adversaires, chacun plus dangereux que le précédent. Ils disposent d'armes et de techniques différentes et il faut en venir à bout grâce à six sortes d'attaque.

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740
CHATEAUNEUF DE GRASSE.
TEL: 93 42 7145.

ocean

AMSTRAD
COMMODORE

CONSPIRATION

LE DÉFI DES DERNIERS ROIS



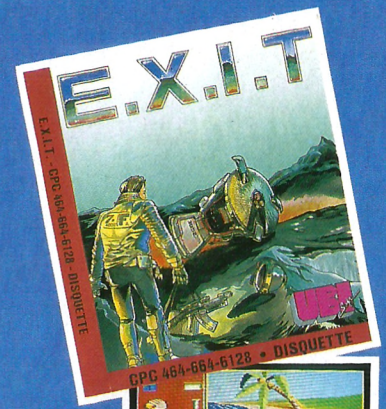


UBI Soft

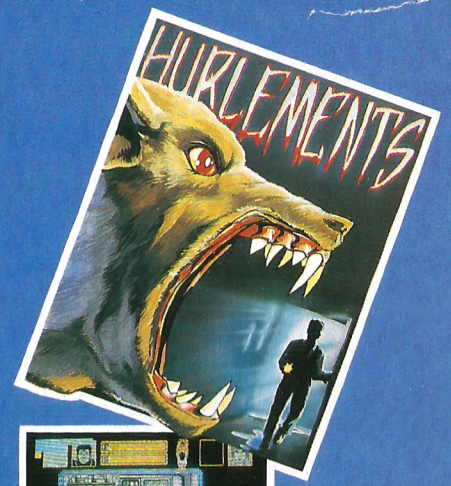
DIFFUSION
se tient à votre disposition
pour tous renseignements
et commandes, appelez le :
16 (1) 43 39 23 21

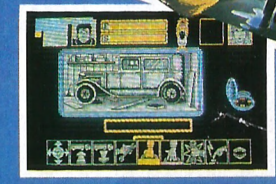
fnac

Disponibles dans les meilleurs points de vente et dans les FNAC (dès la sortie des produits)





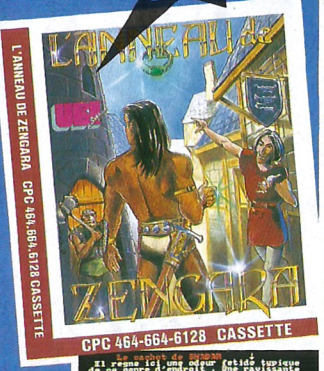


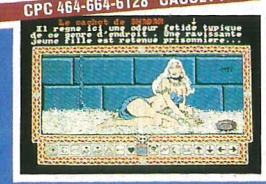


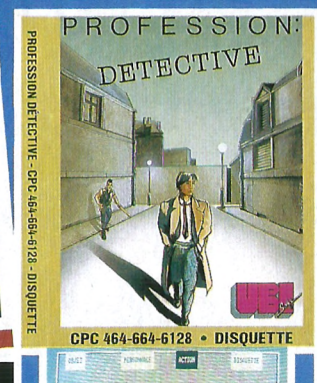
UBI Soft

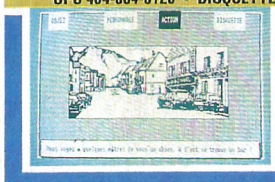
Des jeux à la hauteur de votre imagination !

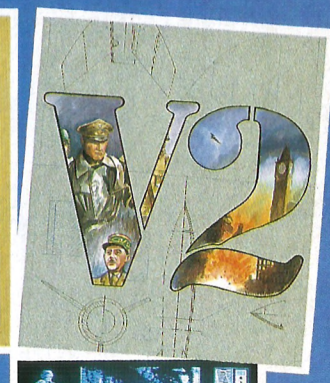
MAINTENANT DISPONIBLE SUR CASSETTE













AMM 04/88

CONSPIRATION	Ams. Cass	**150 F** ☐	**V 2**	Ams. Disc	**180 F** ☐
	Ams. Disc	**195 F** ☐	**E.X.I.T**	Ams. Cass	**150 F** ☐
HURLEMENTS	Ams. Disc	**180 F** ☐		Ams. Disc	**195 F** ☐
	Ams. Cass	**140 F** ☐	**L'ANNEAU DE ZENGARA**	Ams. Cass	**150 F** ☐
PROFESSION DETECTIVE	Ams. Disc	**249 F** ☐		Ams. Disc	**195 F** ☐

PORT GRATUIT

A retourner à **UBI SOFT**

AM PRO

CPC PCW PC

GRATUIT :
1 DISQUETTE 5,25
10 LOGICIELS



AMSTRAD PPC : PORTABLE ET ECONOMIQUE

AMSTRAD TOUTE LA GAMME

LISTING VOTRE GESTION BANCAIRE

N°3. MENSUEL.
AVRIL 1988. 25 F

M 1863 - 3 - 25,00 F
3791863025008 00030

BELGIQUE : 183 FB - SUISSE : 7,50 FS

PCW
- LOGICIEL INTÉGRÉ
- BLOC-NOTES PORTATIF

PC
- LES SYSTÈMES EXPERT
- CHOISIR LE RÉSEAU
- ROBOT COMPTABLE

CPC
- EN KIT : INTERFACE MIDI À FAIRE VOUS-MÊME

Chaque mois, retrouvez dans

AM PRO
PC PCW

le nouveau magazine consacré aux applications professionnelles sur AMSTRAD :

— des applications spécifiques, matériel et logiciel
— des témoignages d'animateurs d'entreprise
— des boîtes à outils pour optimiser le fonctionnement des machines.
— des listings de développements
— des dossiers spéciaux pour choisir, décider et agir.

et toute l'actualité.

AM PRO en vente chez votre marchand de journaux.
PC PCW

COMMANDES MS-DOS

(3e PARTIE)

Nous avons vu le mois dernier douze des commandes externes de MS-DOS, ce qui correspond environ à la moitié du nombre disponible. Après un mois de dur labeur et d'exercices qui vous ont certainement amené à une maîtrise parfaite de ces dernières, en voici le solde.



Si vous désirez utiliser tous les paramètres en n'en redéfinissant qu'un certain nombre, placez une virgule à la place de chaque paramètre dont vous n'avez pas besoin de préciser la valeur.. Exemple : si vous désirez simplement modifier le paramètre lignes-par-pouce, utilisez :
MODE LPTn :,lignes-par-pouce
Ajoutez le paramètre P si votre PC envoie les données beaucoup plus vite que l'imprimante ne peut les sortir. Il indique au MS-DOS de ne pas interrompre le transfert des données vers l'imprimante.
Installation d'une liaison de communication :

MODE périphérique:baud[,[parité][,[bits-de-données][,[bits de stop][,P]]]] ou : périphérique = COM1 ou COM2.
baud = 110, 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800 ou 9600.
parité = N pour aucune, 0 pour impaire et E pour paire.
bits de données = 7 ou 8.
bits de stop = 1 ou 2.
Le paramètre baud doit toujours être spécifié. Vous devez entrer au moins les deux premiers chiffres de ce paramètre.
Pour COM1, par défaut, la parité est paire, le nombre de bits par caractère est fixé à 7. Si la vitesse de transmission est de 110 bauds, le nombre de bits de stop est de 2. 1 seul bit de stop par défaut pour les autres vitesses de transmission.
Ajoutez le paramètre P lorsque vous utilisez l'interface série pour une imprimante.
Pour régler le mode d'affichage :
MODE affichage
Options :
40 = 40 caractères par ligne.



80 = 80 caractères par ligne.
NB40 : 40 caractères par ligne et écran noir et blanc.
NB80 : 80 caractères par ligne et écran noir et blanc.
CO40 = 40 caractères par ligne et écran couleur.
CO80 = 80 caractères par ligne et écran couleur. Les options NB ne fonctionneront sur l'Amstrad PC 1512 que si l'adaptateur monochrome a été installé. Pour réacheminer les données à imprimer vers l'interface série :
MODE LPTn: = COMm/9: où :
— LPTn est LPT1, LPT2 ou LPT3
— COMm est COM1 ou COM2
Pour revenir au fonctionnement normal :
MODE LPTn:[paramètre[,paramètre...]]
Le réacheminement permet d'envoyer les sorties à une imprimante qui est connectée à une interface série. Pour rediriger l'imprimante de type parallèle sur une unité série, utilisez :
MODE LPT1: = COM1
N'oubliez pas, lorsque vous retournez au fonctionnement initial, d'entrer les paramètres qui définissent le fonctionnement de l'imprimante parallèle dans la commande MODE, sinon, ce sont les valeurs par défaut de ces paramètres qui seront pris en compte.

MORE : Cette commande affiche les données provenant du périphérique d'entrée sur le périphérique de sortie page par page. Elle marque une pause à la fin de chaque page en attendant qu'une touche soit pressée et affiche ensuite la page suivante si celle-ci existe.

PRINT : PRINT [/D:périphérique][/B:taille tampon] [/U:attente] [/M:maxi] [/S:unité de temps] [/Q:taille de la file d'attente] [/C][/T][/P][d:][/][chemin/][nom-de-fichier.type-de-fichier...]. Malgré l'aspect compliqué de cette commande, son utilisation est malgré tout assez simple. PRINT a pour rôle d'imprimer des fichiers de données alors que l'ordinateur est libéré pour effectuer d'autres tâches, autrement dit, elle imprime des fichiers de données en temps partagé.
Le disque contenant les fichiers à imprimer doit rester dans le drive spécifié jusqu'à la fin de l'impression.
Bien entendu, vous ne devez pas effectuer de modification sur les fichiers dont vous avez demander une impression tant qu'ils n'ont pas été traités par PRINT.
L'imprimante est entièrement contrôlée par PRINT, donc, pendant que cette commande effectue son travail, elle n'acceptera aucune autre demande d'impression tant que son travail ne sera pas terminé.
Si PRINT ne trouve pas un des fichiers spécifié, elle abandonnera alors celui-ci et passera au fichier suivant ou s'arrêtera si celui-ci était le dernier à imprimer.
Les options de PRINT : /D:périphérique : précise le périphérique d'impression.
/B:taille tampon : détermine la taille de la mémoire tampon qui est fixée, par défaut, à 512 octets (soit un demi kilo-octet).
/Q:taille de la file d'attente : donne le nombre de fichiers pouvant se trouver dans la file d'attente (de 1 à 32). 10 fichiers par défaut.
/S:unité de temps : précise le temps alloué par l'ordinateur à votre travail en temps comparé au temps utilisé pour l'impression des fichiers contenus dans la file d'attente. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 255 et est de 8 par défaut.
/U:attente : impose le nombre de tops de l'horloge dont PRINT dispose pour imprimer des caractères sur le périphérique (de 1 à 255 et 2 par défaut).
/T : efface la file d'attente et interrompt l'impression en cours. Cette option doit être utilisée avec une autre commande PRINT et permet d'annuler la commande PRINT précédente. Cette option effectue en fait une réinitialisation de la commande PRINT qui était précédemment en cours.
/C : enlève le fichier désigné ainsi que les fichiers suivants jusqu'au prochain fichier spécifié avec l'option /P dans la file d'attente. Comme /T, /C doit être utilisé avec une autre commande PRINT.
/P : impose au fichier précédent et à tous les fichiers suivant ce paramètre d'être ajoutés à la file d'attente.
Les paramètres /D, /B, /Q, /S, /U et /M ne doivent être précisés que lors de la première commande PRINT.
PRINT utilisée sans paramètres donne l'état des fichiers présents dans la file d'attente.

RECOVER :
RESTORE : RESTORE d:[d:][/][chemin/]nom-de-fichier.type-de-fichier[/S] [/P].
RECOVER permet de récupérer un ou plusieurs fichiers ou un disque contenant des secteurs défectueux.
Les options :
/S : restaure les fichiers sauvegardés dans les sous-répertoires en plus de ceux du répertoire spécifié.
/P : envoie un message avant de restaurer les fichiers pour demander si l'opération doit ou non être effectuée. Cette commande affecte ERRORLEVEL (cf. commande interne IF) d'un code particulier dont voici la signification :
0 : achèvement normal.
1 : aucun fichiers à restaurer.
2 : certains fichiers non restaurés en raison d'un conflit de partage de fichier.
3 : commande interrompue par l'utilisateur.
4 : commande interrompue en raison d'une erreur.

SHARE : SHARE [/F:taille] [/L:verrous].
SHARE charge l'option de partage de fichiers et de verrouillage. /F:taille détermine le nombre d'octets réservés pour enregistrer les informations nécessaires au partage de fichiers. Chaque fichier ouvert nécessite la longueur totale du nom



de fichier plus 11 octets. La valeur par défaut est 2048 (soit 2 Ko).
/L:verrous précise le nombre de verrous à autoriser. La valeur par défaut est 20.

SORT : SORT[/R][/+n]<[d:][/][chemin/]nom-de-fichier.type-de-fichier [>destination].
SORT permet de trier des données par ordre alphabétique. SORT peut :
— trier des données stockées dans un fichier ;
— trier des données en provenance d'un programme ;
— inverser l'ordre du tri ;
— commencer le tri à la colonne indiquée dans chaque ligne.
Le choix du mode de tri dépend des options utilisées. Si aucune option n'est sélectionnée, les données sont triées par ordre alphabétique basé sur le caractère de la colonne 1 de chaque ligne.
Le résultat du tri peut être envoyé à un fichier ou à un périphérique de sortie. Si aucune destination n'est spécifiée, les données triées sont affichées à l'écran. Nous vous rappelons la syntaxe particulière lors de l'utilisation de données générées par un programme : dans le cas de SORT, :SORT [/R] [/+n][>destination].
Les options :
/R : inverse l'ordre de tri (de 9 à A).
/+n : commence le tri à la colonne n.
Exemples :
— pour trier le répertoire d'origine du drive en cours : DIR :SORT
— pour trier les lignes du fichier MONFICH.TXT par ordre alphabétique et stocker le résultat dans un fichier FICHTRIE.TXT, faites : SORT <MONFICH.TXT> FICHTRIE.TXT.

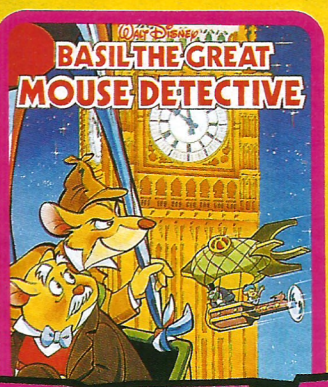
SUBST : SUBST d: [d:][/]chemin. SUBST substitue le nom d'un drive imaginaire à un chemin. Cette commande crée un drive imaginaire en associant un chemin à une lettre de drive non utilisée par MS-DOS. SUBST sans paramètres affiche la liste de toutes les substitutions existantes. Vous pouvez supprimer une substitution en faisant : SUBST d:/D.
Il est possible de créer une substitution concernant le répertoire contenant le fichier SUBST.EXE, mais pas de la supprimer. Pour la supprimer, il faut réinitialiser le PC.

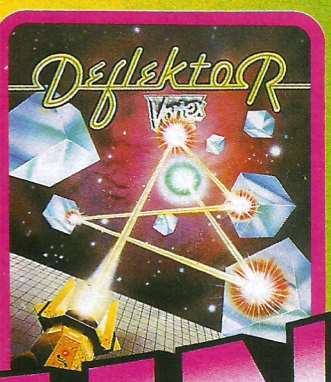
SYS : SYS d:. Cette commande copie les fichiers systèmes du disque placé dans le drive par défaut sur le disque du drive spécifié. Cela permet de :
— mettre à jour la version du MS-DOS utilisée sur un disque d'initialisation particulier ;
— d'entrer les fichiers systèmes sur un disque qui a été formaté avec un espace réservé à cet effet (cf. FORMAT). Les fichiers copiés sont :
IO.SYS et MSDOS.SYS
COMAND.COM n'est pas transférée, vous devez donc utiliser la commande COPY si vous désirez utiliser ce fichier sur le disque.

TREE : TREE [d:] [/F]. TREE donne la liste des chemins d'accès à chaque répertoire et les noms de leurs sous-répertoires. Si l'option /F est utilisée, les noms des fichiers de chaque répertoire sont aussi affichés.

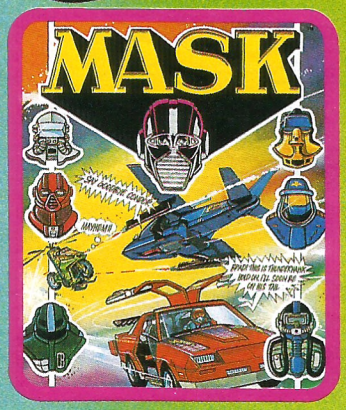
XCOPY : XCOPY [d:][/][chemin/]source [d:][/][chemin/]destination [option[option...]].
XCOPY permet de copier des fichiers et des répertoires.
Pour chaque copie, la source et la destination sont des répertoires de drives. Les répertoires qui peuvent être copiés sont ceux qui sont reliés au répertoire source. Ils peuvent être copiés quand ils sont vides ou quand ils contiennent des fichiers ou des sous-répertoires.
XCOPY établit un code de sortie informant du bon déroulement de la copie et peut être ensuite utilisé dans une commande IF.
Les options disponibles :
/A : ne copie que les fichiers qui ont l'attribut « archive » spécifié. Ce dernier n'est pas réaffecté après la copie.
/D:dd-mm-yy : ne copie que les fichiers qui ont été modifiés à la date spécifiée ou après.
/E : copie les sous-répertoires qu'ils soient vides ou non. L'option /S doit aussi être sélectionnée.
/M : ne copie que les fichiers qui ont l'attribut « archive ».
/P :confirme chaque copie.
/S : copie les fichiers du répertoire spécifié et de ses sous-répertoires en gardant la même structure.
/V : vérifie l'écriture de chaque copie pour être sûr que le nouveau fichier est identique à l'original.
/W : attend la pression d'une touche avant de commencer la copie.
Les codes de sortie :
0 : aucune erreur.
1 : aucun fichier trouvé pour la copie.
2 : copie interrompue par l'utilisateur (par Ctrl-C).
4 : répertoire spécifié incorrect, erreur de syntaxe dans la ligne de commande, fichier introuvable ou chemin d'accès introuvable.
5 : copie terminée par l'utilisateur après une erreur sur disque.

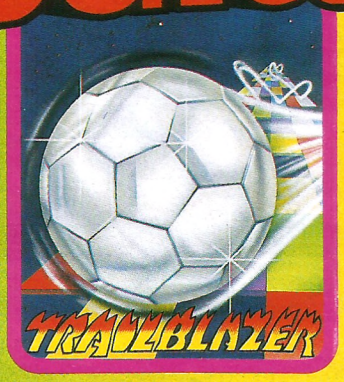


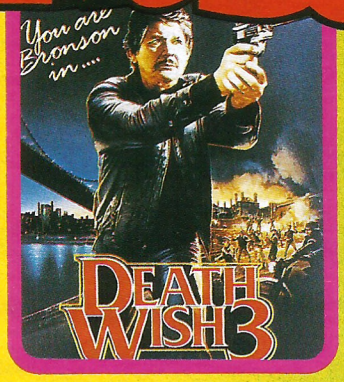


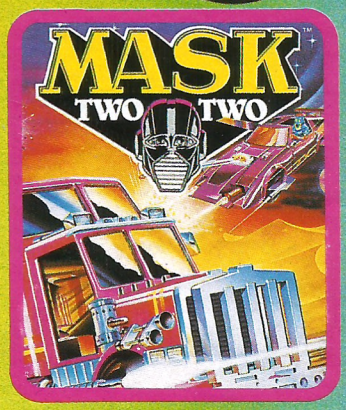


LES GREMLINS









SEPT JEUX SUPERBES
... EN UNE COLLECTION FANTASTIQUE POUR AMSTRAD

Une superbe compilation de jeux originaux et de défis uniques réunis dans une collection classique d'action, d'intrigues, d'humour et de divertissement.



Beaucoup d'amusement ... beaucoup d'excitation, que même le plus dévoué des joueurs trouvera difficile à supporter d'un seul coup.



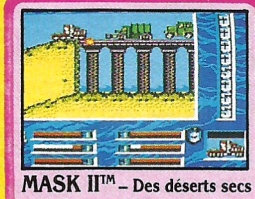
MASK™ – Il existe des jeux d'aventures passionnants et des jeux de combat fascinants, mais aucun de saurait rivaliser avec MASK.



JACK THE NIPPER II IN COCONUT CAPERS™
Imaginez la scène: une jungle calme et tranquille. Soudain un cri de triomphe à vous glacer le sang fracasse le silence – Jack a atterri!



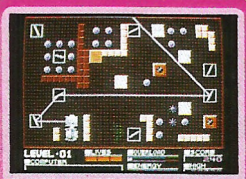
BASIL THE GREAT MOUSE DETECTIVE™
Vous êtes Basil, le meilleur détective de tout le royaume des souris et vous êtes pris dans le complot le plus diabolique de la carrière de Ratigan.



MASK II™ – Des déserts secs et brûlants aux jungles volcaniques étouffantes les agents de la courageuse équipe MASK traquent les forces diaboliques de VENOM!



DEATH WISH III™ – Paul Kersey le justicier des temps modernes, exerce sa propre forme de vengeance sur les crapules qui sèment la terreur dans les rues du New York.

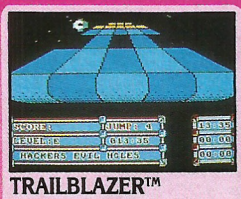


DEFLEKTOR™ – Seuls le savoir-faire et la technologie sont nécessaires pour compléter les circuits optiques de Deflektor. Probablement le jeu le plus stimulant que vous ayiez jamais joué.

Ecrans tirés de version Amstrad.

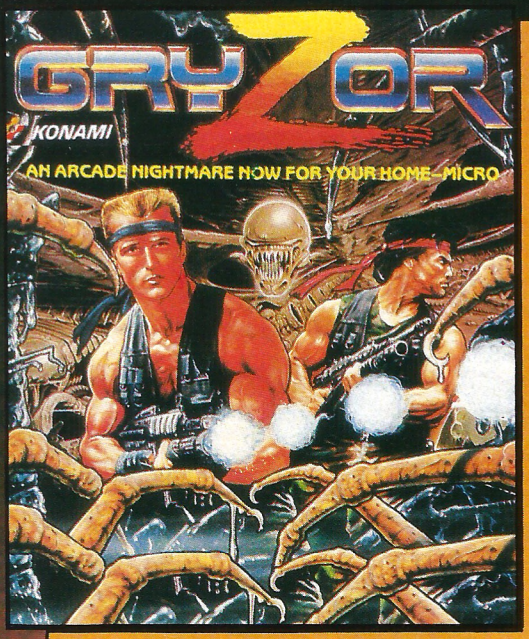
GREMLIN

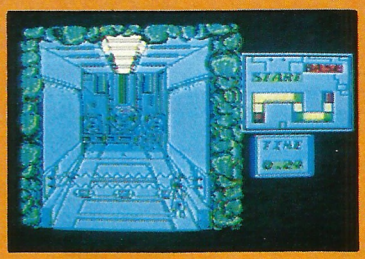
**Gremlin Graphics Software Ltd.,
Alpha House, 10 Carver St., Sheffield,
S1 4FS. Tel: 0742 753423**



TRAILBLAZER™
Trailblazer, vous pousse à la limite de vos réflexes. Êtes-vous assez agile pour négocier tout ce qui vous attend en vous propulsant à vitesse éclair dans l'inconnu?

DES SOLDATS DE L'IMPOSSIBLE







Ce superbe jeu d'arcade de Konami maintenant pour vos micro-ordinateurs converti avec tous les écrans originaux de jeu d'arcade vous positionne dans un monde effrayant d'étrangers . . . . . négociez vos champs de force et entrez dans une guerilla fanatique en vous infiltrant dans leurs quartiers généraux.
La maîtrise du temps et des nerfs d'acier sont indispensables pour le programme plein de punch où l'indépendance vous émmenera toujours plus loin.

:A L'AUTRE BOUT DU MONDE

Survivez pour devenir un capitaine en suivant le plus coriace des entrainements academique. Ce jeu d'arcade de Konami a déjà atteind la première place des hit parade avec cette superbe adaptation sur vos micro-ordinateurs tous les écrans originaux de jeu d'arcade ont été merveilleusement repris, Combat School propose un véritable défi aux joueurs les plus exercés.
Sept épreuves à vous couper le souffle plus une de pénalité si vous n'y parvenez pas, vous êtes éliminé.







EN VENTE MAINTENANT

COMMODORE - AMSTRAD
PC + COMPATIBLES
IBM/AMSTRAD & ATARI ST

ocean

ZAC DE MOUSQUETTE,
06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE TEL : 93 42 7145

AM MAG CPC PCW-PC HORS-SÉRIE



25 F

En vente chez votre marchand de journaux

Le N° 5 HORS-SERIE SPECIAL LISTINGS EST PARU

Une sélection de listings pour CPC et PCW

- 6 utilitaires
- 7 jeux dont l'exceptionnel programme « La ville infernale » sur PCW

Bon de commande Disquette « Spécial Listing »

La disquette ne comporte que les programmes CPC (bientôt une disquette pour PCW)

Je commande ..... disquette(s) au prix de 120 F pièce

Règlement par ☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat

à adresser à : **AM MAG**
Service Diffusion
5/7, rue de l'Amiral Courbet
94160 SAINT-MANDE

Nom ..... Prénom .....

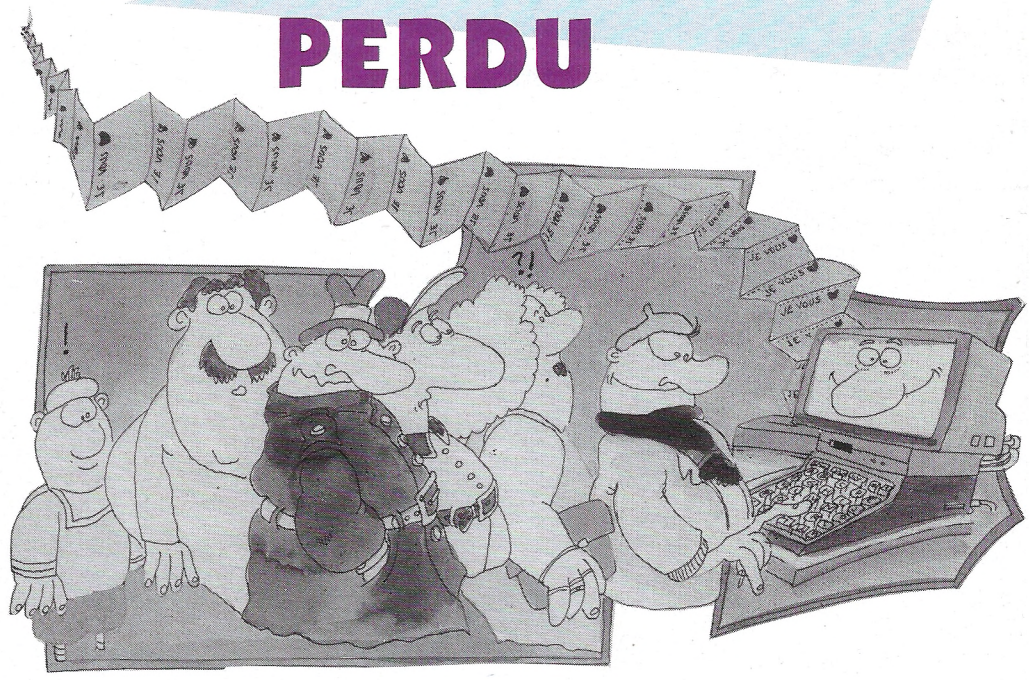
Adresse .....

Code postal ..... Ville .....

INDEX

Loin de nous l'idée de considérer notre revue comme une encyclopédie... non ! Nous sommes mieux que cela (!) et comme tel il nous faut être accessible vite et bien. Pour y parvenir nous n'avons rien de plus original à vous proposer qu'un bon vieil index. Donc, que ceux qui ont conservé l'ensemble des numéros ne se fatiguent plus en recherches inutiles...

A LA RECHERCHE DE L'ARTICLE PERDU



SOMMAIRE NUMÉRO 13 - AOÛT 1986

News

Soleil et informatique 11
Salon Amstrad de Londres 20
En direct des Clubs 9

Softs

MLM 3D 15
Winter Games 16
Reversi Champion 10
Movie 18

Reportage

Tous sur le même bateau 88
VIFI est mort, vive VIFI ! 11

Cahier « PRO »

Test de Pyradev : Cinq utilitaires 64
Avant première : la souris Reisware 66
Mastercalc 128 70
Graph X 76
AMX Manager 78

Dossier : Vacances...

Cocotiers et logiciels 79
Test 82
Amstradoscope 83
Amstrad série noire 84

Listings

Labybi 29
Puissance Quatre 34
Loto 36
X-Men 40
Musithèque 38

Help

Des « trucs » pour Harrier Attack, Eden Blues, Ile Maudite, Alien 8... 25

SOMMAIRE NUMÉRO 14 - SEPTEMBRE 1986

News

Les sociétés bougent 8
Gérez vos cagnottes 17

Softs

Attentat 13
L'héritage 22
Fantôme city/Classic Invaders 24
Billy la Banlieue 27
Ghosts'n'Goblins 30
Amstrad Shuffle/Rasputin 35

Cahier « PRO »

Premier lever de rideau sur la prochaine machine Amstrad 37
Essai : les lecteurs de disquettes pour CPC 38
Les entrées-sorties du PCW 8256/8512 42
DR Graph en test 44
Initiation à Turbo Pascal (première partie) 46
Le son sur Amstrad 52

Test Matériel

La nouvelle Graphiscop est parmi nous 128

Dossier : les éducatifs

Amstrad et éducation 131
Une maman s'est mise à « l'ouvrage » 135
Tests logiciels éducatifs : Géographie/Ballade au pays de Big Ben 140
Carte blanche à Amstrad France 143
Pêle-mêle 144
Un « bon » logiciel éducatif, c'est quoi ? 146

Listings

Geca/Geca et Décamob 56
Space Invaders 93
Gestdisck 106
Q-R 100
Calcul Mental 66
Scrolling/deconnect 60
Amstradian Graffitis 98
Stratball 70
RSX fenêtres 104

Help

Des « trucs » sur Kinght Lore, Tony Truand, Atlantis, Bagne de Népharia 32

SOMMAIRE NUMÉRO 15 - OCTOBRE 1986

News

Agenda 8
Gérez vos cagnottes 15
Nouveauté : le Sinclair 128 Plus 2 154

Softs

One 19
Sapiens 20
Grand Prix 500 22
Panorama 24
Cauldron II 28
Roomten 30

Reportage

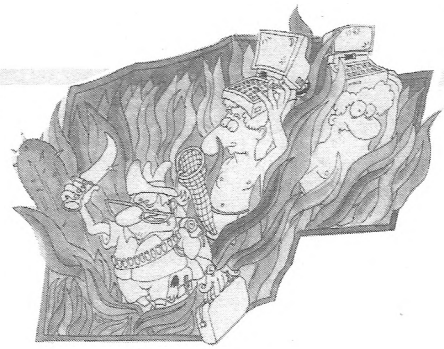
Le PCW Show de Londres 140

Cahier « Pro »

Initiation à Turbo Pascal (deuxième partie) 40
De Mozart à Amstrad 46
Essai : Minitelec 52

Montage

Réalisez un ampli stéréo pour votre CPC 128



Dossier : L'Amstrad PC 1512

Le compatible nouveau est arrivé ... 156
Les logiciels professionnels ... 167
L'Amstrad PC vu du côté « Hard » ... 175

Listings

Amstradian Graffitis ... 58
Espace ... 60
Grille ... 68
CPC Tank ... 72
Amsbases ... 78
Debug ... 101
Monnaies étrangères ... 104

Help

Des « trucs » pour Intérieur, Jewels of Babylon, Warrior+, Kikekankoi... ... 37

SOMMAIRE NUMÉRO 16 - NOVEMBRE 1986

News

Amstrad User Show de Londres ... 64
Gérez vos cagnottes ... 13

Softs

Sram ... 18
Xarq/Mines du roi Aquantus ... 20
Questor/Storm ... 22
Knight Rider/Activator ... 24
Bactron ... 25
Blue War/Atahualpa ... 26
Tensions ... 28
Robbbot/Impossible Mission ... 36
Jeux pour PCW : Histoire d'or, Classic invaders, etc. ... 30

Cahier « Pro »

Applications professionnelles sur le PCW ... 67
Test : Gestion Plus et Fiche ... 74
Initiation à Turbo Pascal (troisième partie) ... 75
Multiplan, le roi des tableurs ... 80

Test Matériel

Le Sinclair Plus 2 testé et démonté ... 54
Multiface Two ... 61

Montage

Présentation des NVI : utilisez votre Amstrad différemment 165

Dossier : Musique

Le CPC 6128 chef d'orchestre ... 185
Clavier musical et synthétiseur Techni-Musique ... 189
Amsynth : une application musicale personnelle ... 197
Test : Music master ... 205
Test : The Advanced Music System ... 207
News musicales ... 208

Listings

Vérificateur V2 ... 88
Carrés magiques ... 90
Runner ... 111
Amspoker ... 117
Géométrie ... 123
Amstradian Graffitis ... 130
Oil Panic ... 132
Warblock 2 ... 147
Epson Pack ... 158

Help

Des « trucs » pour Orphée, Crafton, Bruce Lee, La Geste d'Artillac, Zorro, etc. ... 37

SOMMAIRE NUMÉRO 17 - DÉCEMBRE 1986

News

En direct des Clubs ... 6
Les nouveautés d'Amstrad Pro ... 13
Le plan du salon ... 14
Les adresses ... 21
Gérez vos cagnottes ... 22

Softs

L'affaire Sidney ... 32
Les Passagers du vent ... 34
Tempest ... 36
Panorama ... 38
Demain Holocauste ... 42
Monopoly ... 44
Voulez-vous jouer avec moi, Amstrad ? ... 46
Coffret cadeau Fil ... 58
MGT ... 66

Cahier « Pro »

Comment faire un sous-programme ? ... 77
Initiation à Turbo-Pascal (4e partie) ... 85
Mathez votre Amstrad ... 96
Le shareware sur MS-DOS ... 101
Le calcul des factorielles ... 104
Nostradabur ... 109
Les news du PCW ... 73

Kit

Carte entrée/sortie NVI ... 114

Listings

Blockhaus ... 164
Mirage IV ... 178
Amstradian graffitis ... 188
Casse-tête ... 190
Sphéric ... 196

Dossier : la distribution du PC 1512

Lancement de la commercialisation ... 208
Ça bouge chez les revendeurs ... 213
Les premières lignes en formation ... 216
Un unique souci, la conquête du marché professionnel ... 219

Reportage

Sapiens : voici les auteurs ... 223
Amstrad en Espagne « Increible » ... 224

Help

Des « trucs » pour Sram, Mindshadow, Zombi... ... 53

SOMMAIRE NUMÉRO 18 - JANVIER 1987

News

« M'enfin » dédicacé par Franquin ... 9
Amstrad Expo en images ... 14
Gérez vos cagnottes ... 18

Softs

Fer & Flamme ... 28
Tomahawk ... 32
Les Passagers du vent ... 36
Opération Némo/Icon Jon ... 38
Harry et Harry ... 43
Glider Rider/Aliens ... 48
Light Force/Toad Runner ... 51
Le Pacte ... 52

Cahier pro

Les news ... 57
CAO-DAO ... 64
Bilan + ... 69
PCW Paint ... 72
Expert ... 74
Valeurs Plus ... 76
Mathez votre Amstrad ... 78

Listings

Repérage d'erreurs ... 122
Vérificateur V2 ... 124
Fantômes ... 126
Flipper ... 132
Refusnik ... 137
Oil ... 146
Gestion de fenêtre ... 154
Utilitaire de modification de directory ... 160

Kit

La carte analogique digitale ... 172

Tests

Les CPC pour apprendre ... 175
La compatibilité du PC 1512 ... 185
Les derniers logiciels graphiques pour CPC ... 167

Reportage

Une entreprise en or ... 194

Divers

Les sommaires de l'année 86 ... 24
Help ... 39
Encart abonnement ... 101
Courrier ... 182
PA ... 190

SOMMAIRE NUMÉRO 19 - FÉVRIER 1987

News

En direct des sociétés ... 6
Gérez vos cagnottes ... 14
News professionnelles ... 51

Softs

1942 ... 24
Antiriad ... 25
Bob Winner ... 26
Ikari ... 28
Tr'vial Pursuit ... 30
Hijack ... 33
Sram II ... 34
Tarzan ... 37
Highlander ... 48

Cahier pro

CAO-DAO (Deuxième partie) ... 53
CAO et Turbo Pascal ... 56
The Code Machine ... 61
Les Poly-programmes ... 62

Trucs et bidouilles

Mathez votre Amstrad ... 99

Listings

Vérificateur V2 ... 102
Culinaire ... 104
GMBD ... 108
Bowling ... 118
Crypto ... 122
Heureduc ... 126

Dossier bureautique

Introduction ... 137
Amstrad et bureautique ... 141
Bureautique=PCW ... 142
Une nouvelle idée du travail ... 148
Les principaux softs ... 149

Reportage

Palace software ou le chaudron magique ... 130
Informatique et surdité ... 153

Divers

Sondage ... 21
Help ... 39
Courrier ... 157
PA ... 159

SOMMAIRE NUMÉRO 20 - MARS 1987

News

En direct des sociétés ... 8
Le forum IBM PC ... 15
Gérez vos cagnottes ... 18
Amstrad Pro ... 49

Softs

Opération Némo/Icon Jon ... 22
Gauntlet/Tera ... 27
Firelord/Scooby Doo ... 30
Strike Force Harrier/Bounder version PCW ... 32
Erebus ... 35
1001 BC ... 36

Amstrad Pro

CAO et Turbo Pascal ... 54
PC File III ... 62
Kentel ... 66
Mediapaye ... 67

Listings

Crypto ... 102
Infernal Micro ... 108
Anagram ... 112
Pacc Mann ... 118
Vérificateur V3 ... 122
Microsol ... 126

Dossier : Astuces de programmation

Introduction ... 137
Basic et généralités ... 138
Routines d'accès mémoire ... 143
Routines vidéo ... 148
Deux routines sympas ... 152
Les apports du CP/M ... 154

Divers

Concours Cobra Soft ... 43
Help ... 39
Mea Culpa ... 132
Courrier ... 135
P.A. ... 159

INDEX

SOMMAIRE NUMÉRO 21 - AVRIL 1987

News
Gérez vos cagnottes ... 18
Amstrad Pro ... 43

Softs
Dragons lair ... 27
Meurtres en série ... 28
Astérix ... 30
Druid/Jail break/City slicker ... 31
HMS Cobra ... 32
M'enfin ... 35

Amstrad Pro
CAO et Turbo Pascal ... 47
Système Expert ... 57
PCW Graph ... 58
Rotate ... 64
Quick Mailing ... 66
Rubis ... 68
Mathez votre Amstrad ... 130
Séquenceur ... 134

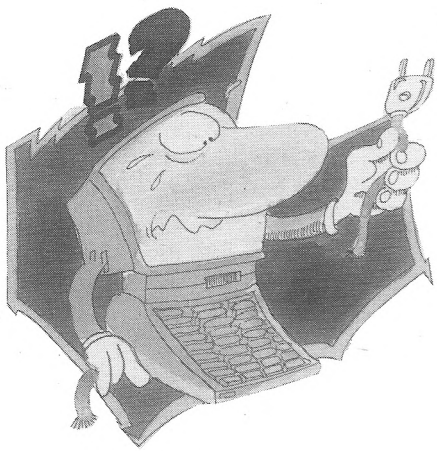
Listings
Vérificateur V2 ... 105
Combat ... 106
Othello ... 110
Vérificateur V3 PCW ... 114
Spot ... 121
Desfrac PCW ... 124

Kit
Carte de sortie à comamnde « musicale » ... 143

Dossier
Les meilleurs simulateurs : CPC PCW PC ... 163

Reportage
Gestion d'un vidéo-club sur Amstrad ... 70

Divers
Hit parade des lecteurs ... 26
Concours Océan ... 24
Help ... 37
P.A. ... 152



SOMMAIRE NUMÉRO 22 - MAI 1987

News
Les sociétés bougent ... 8
Gérez vos cagnottes ... 23
Amstrad Pro ... 61

Softs
Hive ... 26
Big Band ... 28
Dakar ... 30
Bob Winner ... 34
Le Passager du temps ... 35
Masque ... 36
Maddog/Stryfe ... 43
Impossabal ... 54
Suite du dossier « Simulateurs » ... 49

Amstrad Pro
CAO-DAO ... 66
Ara : le digitaliseur ... 69
Les tableurs ... 71
Dessin 3D ... 72
AMX Mouse et AMX Desktop ... 105
CAO et Turbo-Pascal ... 108

Trucs et bidouilles
Invitation au Forth ... 116
Mathez votre Amstrad ... 122

Listings
Calendrier pour PC 1512 ... 126
Astro ... 131

Reportage
Comprendre notre système nerveux grâce à un 6128 ... 156

Dossier
Le muscle sur Amstrad ... 161

Divers
Concours Novagen/Amstrad Magazine ... 44
Help ... 45
Courrier ... 130
PA ... 151

SOMMAIRE NUMÉRO 23 - JUIN 1987

News
Rencontre avec une femme remarquable ... 18
Gérez vos cagnottes ... 23
Amstrad Pro ... 47
Les nouveautés du Sicob ... 54

Softs
The Sentinel ... 22
Heads over Heels ... 26
Despotik Design ... 35
Asphalt ... 30
Prohibition ... 27
Faial/Thanatos ... 36
Mercenary ... 43
Manhattan ... 46

Amstrad Pro
Les nouveautés du Sicob ... 54
Initiation à Multiplan ... 57
Le test du PC HD et de la DMP 4000 ... 62
CAO et Turbo-Pascal ... 65
Facstock : un logiciel Birdy's ... 75
Valeur Plus ... 109

Trucs et bidouilles
La boîte à outils du musicien ... 115
Mathez votre Amstrad ... 120
Le Forth fonctionne avec une pile ... 130

Test
Le tuner TV ... 134

Kit
Douze entrées-sorties ... 136

Reportage
Auto, son et PCW ... 148

Listings
Ice Strad ... 153
Pente ... 159
Taiffich ... 122

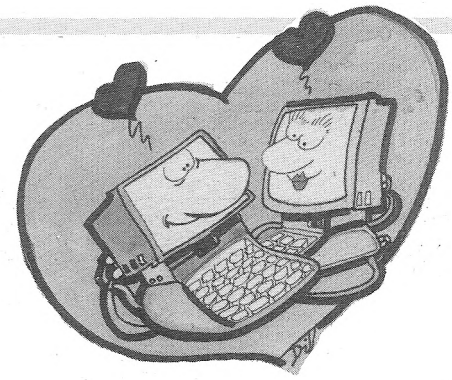
Dossier
Jeux d'échecs, le choc des titans ... 175

Divers
Le Grand concours d'été ... 28
Help ... 39
Courrier ... 128
PA ... 140

SOMMAIRE NUMÉRO 24 - JUILLET 1987

News
Le Festival de la micro ... 8
Lancement du PC 1640 aux États-Unis ... 18
Gérez vos cagnottes ... 22

Softs
Sigma 7 ... 19
Barbarian ... 20
Striker ... 26
Relief action ... 27
Little computer People ... 30
Les Passagers du vent II ... 35
Chip : hit collection ... 36



Prophétie ... 41
Z ... 47

Amstrad Pro
Les news ... 51
L'onduleur Microlab de CMS ... 58
Initiation à Multiplan, deuxième partie ... 60
Fiche, la vélocité du Basic ... 62
Datamat pour PCW ... 64
Générïc Cadd ... 67

Trucs et bidouilles
Forth, les possibilités de la mémoire ... 70
Mathez votre Amstrad ... 106
Créez votre jeu d'aventure en logo ... 108

Kit
Un analyseur logique ... 110

Reportage
Un PC 1512 fait la pluie et le beau temps à Roland Garros ... 147

Listings
Belote ... 122
Cer-bert ... 151
Vérificateur V2 ... 134

Dossier
Comment jouerons-nous en 2007 ? ... 163
Ere Informatique : vers l'identification au héros ... 165
Oxphar, côté micro ... 168
Loriciels, à l'écoute du marché ... 169
Infogrames, la MGM du jeu ... 170
Cobra Soft : des « coups », du cinéma ... 170

Divers
Le grand concours d'été ... 156
Courrier ... 117
PA ... 149
Amstrad Magazine a deux ans ... 12

SOMMAIRE NUMÉRO 25 - AOÛT 1987

News
Quand Kahn cancane ... 10
Notre soirée d'anniversaire ... 17
Gérez vos cagnottes ... 23

Softs
Logiciels pas chers ... 19
Army moves ... 12
Scalextric ... 14
Academy ... 30
Compilation FIL ... 35

Amstrad Pro
Les news ... 40
Masterfile ... 43
Central Point Software ... 65

Trucs et bidouilles
Créez votre jeu en logo ... 72

Reportage
Thierry Lhermitte et son CPC ... 76

Listings
Flight Simulateur ... 74

Divers
Help ... 31
PA ... 66
Le super-concours avec Infogrames ... 92
Courrier ... 95

Dossier
Les Hits des Kids ... 85

SOMMAIRE NUMÉRO 26 - SEPTEMBRE 1987

News

Les doux travaux d'Hercules ... 10
Le PC 1640 fait couler beaucoup d'encre ... 15
En direct des clubs ... 16
Borland : des accords significatifs ... 18
Gérez vos cagnottes ... 26

Softs

Hydrofool ... 22
Saboteur ... 28
Inertie ... 30
Cessna over Moscow ... 34
Robinson crusoé ... 35
Last mission/Invitation ... 36
Profanation/Greyfell ... 46
Ténèbres ... 52
Kinetik ... 53

Amstrad Pro

News ... 56
Présentation du nouveau PCW 9512 ... 62
Delphar : le logiciel comprimé ... 64
Initiation à Multiplan, troisième partie ... 66
Génécar : jouez des caractères sur PCW ... 70
Hot-Line : Locoscript ... 74
Kortex, le cerveau informatique ... 76
Agendor : résidence secondaire pour PCW ... 109

Trucs et bidouilles

Forth : les chaînes de caractères ... 120
Tablatur ... 122

Kit

Une carte à sept sorties « secteur » ... 138

Reportage

Judo assisté par ordinateur ... 178
Des CPC et PC détrônent la télé en prison ... 179

Listings

Boursicote-man ... 128
Vérificateur V2 ... 127

Dossier

Test comparatif de dix-neuf joysticks ... 148
Le guide d'achat des traitements de textes ... 159

Divers

Help ... 38
Concours Martech « Catch 23 » ... 54
Opération concours : Ubi Soft ... 164
Courrier ... 115
PA ... 169

SOMMAIRE NUMÉRO 27 - OCTOBRE 1987

News

Intégrale PC : trio de choc pour le PC 1512 ... 15
Gagnez une entreprise ... 16
Les sociétés bougent ... 17
Gérez vos cagnottes ... 26

Softs

Dieux de la mer ... 22
Marche à l'ombre/Némésis ... 30
Grapho ... 31
F15 ... 35
Mutants ... 36
Final Matrix ... 37
Golf ... 46
Mask ... 52

Amstrad Pro

News ... 56
Talos : les devis faciles ... 63
Hot-Line : Tasprint et Tascopy ... 66
Le guide d'achat des traitements de texte ... 69
Placon : la comptabilité multi-sociétés ... 93
Synéa et Mynéa : PCW devient Minitel ... 111

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : l'Amstrad côté graphisme ... 104
Forth : la mémoire de masse ... 108

Kit

Un enregistreur de numéros de téléphone ... 118

Reportage

Cedic-Nathan : une foule de didacticiels ... 156

Listings

Vérificateur V2 ... 121
Inversion d'écran ... 122
QCW V2 ... 124
Expert ... 129
Pluies acides ... 143
Intro musicale ... 146
Musique ... 151

Dossier

L'informatique à l'école ... 155

Divers

Help ... 39
Concours GO ! « Trantor » ... 50
Courrier ... 100
PA ... 152

SOMMAIRE NUMÉRO 28 - NOVEMBRE 1987

News

Festival de la micro ... 14
Les sociétés bougent ... 19
Gérez vos cagnottes ... 21
Jeux Micro Olympiques ... 154

Softs

Cobra ... 26
OCP ... 31
Paperboy ... 34
Ripoux/Motos ... 38
Crazy Cars ... 40
Clash ... 41
Micro Scrabble ... 47
Bivouac ... 50
Mission ... 57

Amstrad Pro

News ... 60
Master Min + PC = serveur monovole ... 68
Hot-Line : nouvelle fonte pour Tasword ... 71
Le Guide d'achat des traitements de texte ... 73
M/Bank : Gestion de compte bancaire ... 97
Walbasic : extension du basic Mallard ... 115
Initiation à Framework premier ... 118
Arrakis : la gestion commerciale ... 126

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : l'Amstrad côté musique ... 108
Forth : l'éditeur ... 124

Listings

Vérificateur V2 ... 142
Facture 9 ... 132
RSX ... 147
Simplification de fraction ... 150

Dossier

Le PC 1640 mis à nu ... 160
Educatifs ... 156

Divers

Help ... 43
Hit-parade ... 42
Concours Océan Combat School ... 136
Courrier ... 104
PA ... 164

SOMMAIRE NUMÉRO 29 - DÉCEMBRE 1987

News

Music Pro : la musique en s'amusant ... 21
Amstra P.P.C. : après la fumée, les feux de la rampe ... 22
Les sociétés bougent ... 30
Amstrad expo : tour d'Horizon ... 31
Gérez vos cagnottes ... 21

Softs

Warlock ... 33
Combat School ... 36
Gunship ... 40
Blueberry/Le Maître des Ames ... 41
Indiana Jones ... 42
N 10 ... 43
Incantation ... 44
Astérix ... 49
Deathscape ... 52
Mach 3 ... 56
Forteresse/Skaal ... 60
Iznougoud/Solomon's Key ... 64
Trantor ... 66
Catch 23/Enterprise ... 68
Bob Morane ... 73

Amstrad Pro

News ... 147
Tasprint ... 156
Dos Assistance ... 158
I Print ... 159
Rapidifile ... 161
Hot-Line ... 170
Initiation à Framework ... 171
Compilateurs Basic ... 174
Crésus II et Aliénor III ... 178
PC Tools ... 180
Guide d'achat des Traitements de Texte ... 182

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : un Amstrad plein de lutins ... 190

Dossier

Le Top 12 : douze idées de jeux-cadeaux ... 81
L'informatique à l'école (suite) ... 92

Reportage

PCW, détective de choc ... 104
Le monde de Crafton ... 116

Listings

Vérificateur V2 ... 109
Amsaisie ... 112
Basic ... 118
Cauchemar ... 127
Machaon ... 136
Mouche ... 168

Divers

Hit Parade ... 48
Sondage ... 61
Help ... 69
Concours Beau-Jolly ... 78
Concours Combat School ... 124
Courrier ... 110
PA ... 199

SOMMAIRE NUMÉRO 30 - JANVIER 1988

News

1988 : une page est tournée ... 8
Loto sportif, une nouvelle façon de gagner ... 10
Grand prix US Gold/RKB, la finale ... 15
Guides SOS de Micro Application, des réponses à toutes les questions ... 16
PCW 9512 big promo ... 17
Gérez vos cagnottes ... 18

Softs

Renegade/Jack the nipper II ... 28
Rygar ... 30
California Games ... 34
Magic Sound ... 35
Super Ski ... 36
Quad ... 37
Gauntlet II ... 38
Ramparts ... 42
Bob Morane ... 44
Birdie ... 51
Driller ... 54
Crash Garett ... 67
Oxphar ... 70
Qin/L'Œil de Set ... 73
Turlogh le Rodeur ... 83
Basil the great détective ... 84

Amstrad Pro

News ... 133
Initiation à Framework Premier ... 140
Guide d'achat des Traitements de Texte ... 142
La D.A.O. avec Autosketch ... 146
Walserve, complément à Valeur Plus ... 149
Foxbase II + ... 150
Microdraft ... 152
Ability + ... 154

Trucs et bidouilles

Graphisme et Son : l'assembleur et le PSG ... 121
Comment apprendre les langages de l'informatique ... 126
Les langages et leurs applications ... 128
Initiation au Forth ... 130

Dossier

Et la B.D. devint micro ... 60

Reportage

Le PCW nous fait de l'électricité ... 58

Listings

Verlan ... 86
Format 208 Ko ... 88
Chasse à l'homme ... 95
Ku Klux Klan ... 106
Vérificateur V2 ... 119
Amsaisie ... 120

Divers

Hit-Parade ... 27
Help ... 66
Concours Gremlin - Tour de Force ... 82
Courrier ... 80
PA ... 162



INDEX

SOMMAIRE NUMERO 31 - FEVRIER 1988

News

Edito : Am-Mag sur son 31 6
Les PC 1640 débarquent 7
Le sucre à la hausse 7
Nouvelles du monde extérieur 8
Edito ou référendum ? 13
Schneider s'envole avec le PC 2640 13
Prochainement sur vos écrans 14

Softs

Master of the Univers 25
Captain America 28
Freddy Hardest 33
Gryzor 34
Gary Lineker's Super Star Football 35
Match Day II 36
Star Wars 37
Out Run/Spook School 40
Han d'Island 42
Saga 44
Mewilo 46
Défi au Tarot 50

Listings

Dream 54
Redstone 62
Amsaisie 66
Gestion de souris 67
Caracter 71
Vérificateur V2 74

Dossier

Ludo Gratis Prodeo ou le Freeware côté jeux 115
L'informatique à l'école 121

Enquête Reportage

English Mouvements, l'actualité anglaise 124

Trucs et bidouilles

Graphisme et son, Basigraph 128

Amstrad Pro

News 134
Initiation à Framework 142
Les commandes MS/DOS 146
Boeing Calc et Boeing Graph 155
Zortech C 158
PC Cartoon 160

Divers

Hit-Parade 20
Help 24
Courrier 51
P.A. 79
Abonnement 82

SOMMAIRE NUMÉRO 32 - MARS 1988

News

Edito 5
Lecteur qui es-tu ? 6
Visa ou nouvelles du monde extérieur 8
Sida, le virus du jeu 10
Extérieur news 10
Prochainement sur vos écrans 23

Softs

Platoon : gros plan 26
Exit 34
Deflektor 36
Marmelade / Bubble Bobble 38
Billy II 40
Western Games 42
Eye 43
L'ange de cristal / Peur sur Amytiville / Frozarda 44
Clever and Smart 46
Flying Shark / La chose de Grotemburg 48
Colossus bridge 50

Listings

Destroy, listing du mois 54
Amsaisie 66
Suprax 67
Vérificateur V.2 75

Enquête Reportage

Les jeux hors-la-loi 116

Dossier

PPC, Portable Personal Computer 120

Trucs et bidouilles

Graphisme et son : Star Wars sous interruption 130
Le son sur CPC 134
Des trucs sur PC et compatibles 136
Dix par dix : pas une ligne de plus 138
Initiation au Forth 141

Kit

Interface chenillard programmable 142

Amstrad Pro

News 146
Compilateurs basic : la gestion des fichiers indexés 152
Semfich 156
Les commandes MS-DOS (suite) 158

Divers

Help 16
Hit parade 33
Courrier 51
Auteurs lecteurs 55
P.A. 79
Abonnement 82
Super concours AM-MAG 128

LA BOURSE A L'AVIS

Eh oui, votre avis nous est plus que nécessaire pour perfectionner encore davantage votre magazine d'élection. Grâce à quelques réponses précises, c'est un véritable dialogue qui s'ouvrira entre nous. Les dix premières réponses parvenues à la rédaction recevront un logiciel surprise.

A : le contenu rédactionnel vous a-t-il semblé : 5 4 3 2 1
B : même question pour la présentation : 5 4 3 2 1
C : Idem pour la couverture : 5 4 3 2 1

L'annotation 5 correspond à la plus forte note. En un mot comme en cent, un 5 veut dire "super"...

D : citez et notez les trois articles ou informations qui vous ont le plus intéressé :

Titre	N°page	Note /10

E : citez et notez les trois articles qui vous ont le moins intéressé :

Titre	N°page	Note /10

Envoyez vos réponses à Am-Mag 5/7, rue de l'Amiral Courbet 94160 St-Mandé

F : quels thèmes aimeriez-vous découvrir dans nos prochains numéros ? .....
.....

G : êtes-vous lecteur: ❑ fidèle ❑ occasionnel ❑ abonné ❑ nouveau venu ❑ depuis moins d'un an ❑ depuis moins de 6 mois

Nom : ..... Prénom : ..... Téléphone (facultatif) : .....
Age : ❑ - de 14 ans ❑ de 14 à 18 ans ❑ de 18 à 25 ans ❑ de 25 à 35 ans ❑ + de 35 ans
Adresse : .....


Atari ST
Spectrum 48k
Arcade
Shackled
TM
DATA EAST
Déchaînez votre Imagination
Vos amis sont prisonniers dans le château mystérieux. Détachez les liens qui les retiennent et enchaînez-les à vous-même; ce n'est qu'alors que vous pourrez vous échapper. Libérez-en autant que vous le pouvez car ils se trouvent dans des conditions très pénibles, mais plus vous en aurez sur votre chaîne, plus vos progrès seront difficiles! Défendez-vous en choisissant parmi 8 armes différentes! Battez-vous tout au long des 112 étapes d'une aventure continuelle et passionnante! Déjouez vos ennemis; délivrez vos amis, échappez-vous à chaque étape; et alors seulement, vous aurez la liberté!
Copyright DATA EAST U.S.A. INC., 1988. Tous droits réservés.
Fabriqué sous licence de DATA EAST U.S.A. INC.
U.S. GOLD
Shackled est disponible pour:
Amstrad CPC · Atari ST
CBM 64/128
Spectrum 48K/128K+2
Spectrum +3 · MSX

ATARI ST
AMIGA
AMSTRAD cpc
THOMSON MO6-TO8-TO9+
IBM PC
AMSTRAD PC
OLIVETTI PC1
TOMSON TO16
ATARI PC
et tous les compatibles PC disquettes 5 ¼ et 3 ½

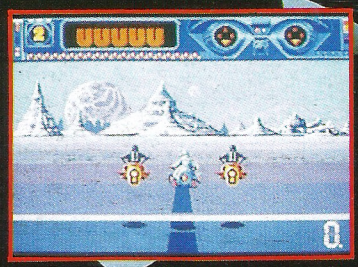
149 Frs* toute version cassette
199 Frs* toute version disquette

Disponible dès le 12 avril sur Atari ST et le 3 mai pour les autres ordinateurs

LA DERNIERE COURSE...

GRAPHISMES SUPERBES SON ET VOIX DIGITALISÉS

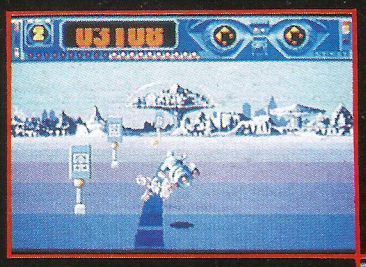






Space RACER ***La dernière course***

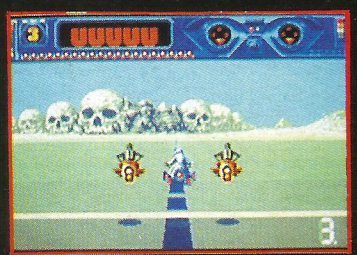
2132... année décadente dans un monde décadent.
L'univers surpeuplé s'ennuie et cherche des sensations nouvelles.
La Rome antique ressurgie avec ses jeux à la mort, pour la mort et son public assoiffé de sang et de frayeurs.
Pris dans cet infernal tourbillon tu décides de participer toi aussi à l'une de ces courses folles où quel que soit le nombre de concurrents, un seul franchira la ligne d'arrivée... vivant...











En vente chez tous les bons revendeurs et aussi chez :

TANDY

CONFORAMA

fnac

Auchan

81 rue de la procession
92500 RUEIL MALMAISON
Tél. : (1) 47 52 11 33 + Télex 631748 F
DISTRIBUTION Tél. : (1) 47 52 18 18

* Prix moyen constaté

SPACE RACER

loriciels N° 1 Français du jeu pour micro-ordinateurs

CATALOGUE GRATUIT

LORICIELS · 81, rue de la Procession · 92500 RUEIL

Nom

Prénom

Adresse

Joindre 2 timbres à 2,20 F pour participation aux frais d'envoi

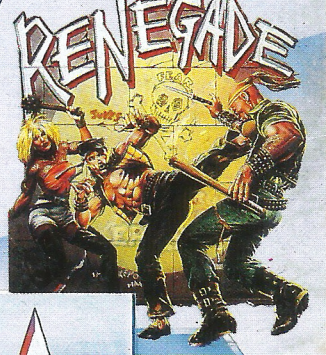
TOUS CES SUPER HIT

ARCADE

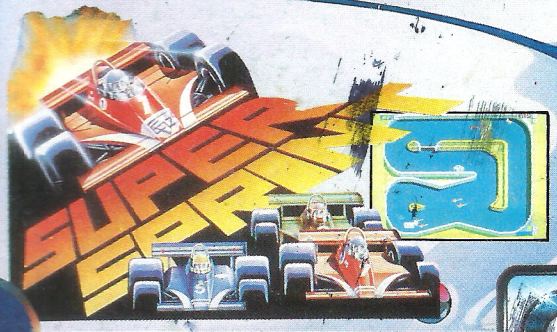


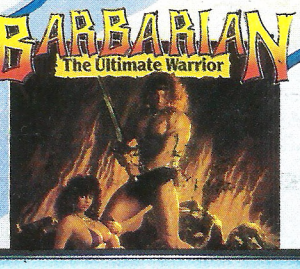






ACTION









ocean®

RAMPAGE

Le jeu qui n'est pas destiné aux braves gens.
Forcez votre chemin dans Chicago, détruisez New-York et attaquez San Francisco.
3 creatures épouvantables qui ressemblent à King Kong et Godzilla s'embarquent dans un long voyage dont le seul but est la destruction de 50 villes differentes.

INTERNATIONAL KARATE +

La Presse avait dit qu'il serait difficile de faire mieux après la première version de International Karaté, IK+ prouve le contraire avec l'introduction d'un 3ème combattant, une animation parfaite du paysage et l'introduction de nouveaux mouvements.
Archer MCLEAN et Rob HUBBARD ont récidivé dans cette deuxième version de I.K.

BARBARIAN

L'histoire commence comme celà . . .
L'affreux sorcier DRAX a juré de jeter un sort terrible sur les habitants de la ville si la Princesse Mariana ne lui été pas amenée Toutefois il a accepté de la libérer si un vaillant guerrier venait à bout de ses gardiens.
Un jour un vaillant barbare, combattant d'élite et maniant le glaive avec dextérité décide de relever le défi.
Saura t-il venir à bout des forces de l'ombre et libérer la Princesse?
Vous seul pouvez le dire.

RENEGADE

Dans le monde des bas-fonds, pas question de rester peinards ni de s'endormir. IL faut être vigilant car la mort n'est jamais loin.
Que vous soyez dans le métro ou dans les terrains vagues, vous risquez toujours de recontrer ces renégats dont le seul plaisir est d'exterminer tout ce qui se trouve sur leur chemin.

SUPER SPRINT

Le jeu d'Arcade officiel de ATARI.
Un ou deux joueurs s'opposent sur 8 pistes plus terribles les unes que les autres présentant chacune 4 niveaux de difficultés.
Evitez à tout prix les obstacles et attrappez des points de bonus qui vous permettront d'améliorer les catactéristiques de votre véhicule jusqu'à atteindre le niveau de Super Sprint.
La parfaite animation graphique et les effets sonores déments en font la meilleure simulation automobile à ce jour sur Micro-Ordinateur.

DANS UN FABULEUX ALBUM

AMSTRAD
COMMODORE

ocean®

AMSTRAD
COMMODORE

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.