AMMAG

TOUT POUR VOTRE AMSTRAD

FEU A VOLONTE !

LES JOYSTICKS LES PLUS FOUS

JEUX AMSTRAD

Netherworld,
Archon, L'île,
Batman,
Typhoon,
etc.

LISTING

SECTOLOGY :
EDITEUR
DE SECTEURS

AMPRO

- Dessin technique sur CPC
- PCW : récupérez vos fichiers

N°43 — MENSUEL
FÉVRIER 1989 — 22 F

M 1157 - 43 - 22,00 F

3791157022003 00430

BELGIQUE 160 FB — SUISSE 6,50 FS — CANADA 5,95 $ CAN

L'ACTION – SIMULATION



DISPONIBLE SUR: IBM PC
C64
AMSTRAD CPC

MICRO PROSE
LOGICIELS DE SIMULATION

MicroProse France: 6/8 Rue de Milan, 75009. PARIS Tel: (1) 45 26 44 14

SOMMAIRE N°43 FEVRIER 1989

Am-Mag actualités

Toute l'actualité de la micro qui bouge 4

Sondage

Qui êtes-vous ? Quel Am-Mag voulez-vous ? 9

Dossier

Feu à volonté !, les joysticks les plus fous ! 18



Jeux

Prochainement sur vos écrans 10
Skyx 26
The Archon Collection 27
Secret Defense 28
R-Type 28
Typhoon 34
Echelon 81



Robocop 82
Batman 83
L'île 84
(PC)
Circus Games 90
Grand Prix Circuit 90
PT 109 90
Help
Rambo III 12
Billy-la-Banlieue 14
Décontamination 16
Questions/Réponses 24

Encore plus

Bidouille sans soudure 72

Programmation

Initiation :
les tableaux DIM 30
Play 69
Dix par Dix 76

Listing du mois :

Sectology 67

Am-Pro

S.A.O. et C.I.A.O., le dessin électronique 85
Récupération de fichiers sur PCW 95
Biblio :
le BTS informatique 98

Divers

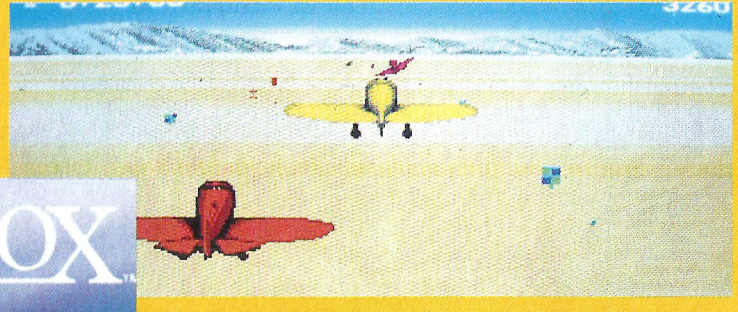
Courrier des lecteurs 8
PA 77

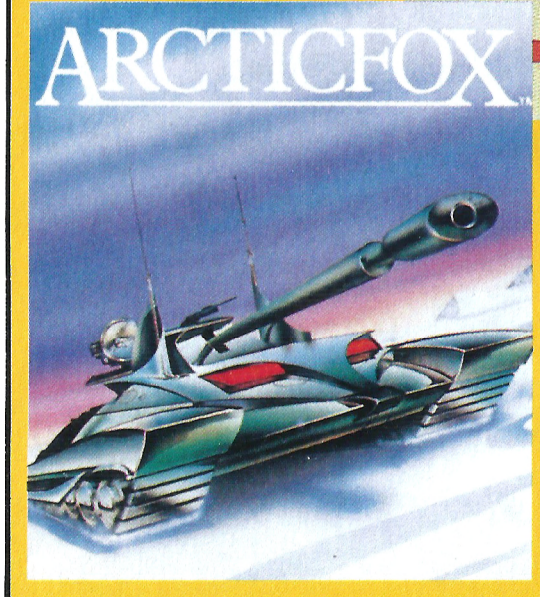
AM-MAG est édité par Laser Presse SA — 5-7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé. Directeur de la publication : Jean Kaminsky.
REDACTION-FABRICATION. Directeur technique de la rédaction : Xavier Frigara.
REDACTION. Directeur de la rédaction : Jacques Eltabet. **Secrétaire de rédaction :** Gaëlle Pillot. **Conseiller de la rédaction :** Jean-Michel Maman. **Chefs de rubrique :** Bernard Jolivalt (informations générales, reportages), Jean-Michel Maman (jeux), Jean-Claude Paulin (programmation technique). **Ont également collaboré à ce numéro :** Jean-Pierre Boghossian, Guillaume Courtois, Raphaël Gardin, Philippe Marin, Claude le Moullec, Dominique Poulain.
Couverture : Frédéric Delavier.
FABRICATION. Directeur de la fabrication : Jean-Jacques Galmiche. **Maquettistes :** Thierry Martinez, Laurence Floquet, Michel Lhopitault. **Montage et photogravure :** Jean-Baptiste Ballériaud, Michel Lhopitault.
ADMINISTRATION. Diffusion : Bertrand Desroches. **Abonnements :** Martine Lapierre au (1) 43 98 01 71. **Comptabilité :** Sylvie Kaminsky.
REGIE PUBLICITAIRE. NEO-MEDIA — 5-7, rue de l'Amiral Courbet 94160 Saint-Mandé. Tél. :(1) 43 98 22 22.
Directeur commercial : Philippe Fanovard.
Chefs de publicité : Thierry Cagnion, Michel Sarfati.
Assistante de publicité : Mick Deret.
Commission paritaire : en cours. **Dépôt légal :** 1er trimestre 1989. **Photocomposition :** Composcopie. **Impression :** La Haye-Mureaux.
AM-MAG est une publication strictement indépendante de la société Amstrad.

AMAG actualités

LES SOFTS DU CŒUR

En 1989, les éditeurs britanniques viendront en aide au enfants autistes souffrant d'énormes difficultés relationnelles. Certains jeux sur ordinateurs peuvent en effet les aider à envisager un contact nouveau avec la réalité.
C'est pourquoi the National Autistic Society a été choisie pour recevoir les 50 000 £ (500 000 F) que devraient rapporter la vente d'une compilation 16 bits. Activision et Electronics Art ont carrément abandonné tous les droits de *Gee Bee Air Rally* et d'*Arctic Fox* pour la bonne cause.





AUTOFORMATIONS SUR AMSTRAD



Général Vidéo distribue un cours d'autoformation à l'Amstrad CPC 6128 et un autre consacré à l'Amstrad PC. Il s'agit de deux ouvrages précédemment publiés par Micro-App. : Bien débuter sur CPC et Bien débuter sur PC. Chaque ouvrage est accompagné d'une disquette 3" ou de deux disquettes 5" 1/4 contenant des programmes et utilitaires. Les deux livres sont respectivement vendus 345 F et 495 F.

KONIX BOUDE LA

ÇA PHOSPORE À GRENOBLE !

Didier Arnaud (26 ans) et Patrice Beaudoing (20 ans) — le programmeur de *Fusion II* — ont été nommés responsables de l'antenne grenobloise de Loriciels. Ils travaillent dur actuellement, en collaboration avec l'américain Broderbund, sur une simulation en 3D très rapide avec faces cachées, autant dire le fin du fin. Si tout va bien, le soft devrait faire un tabac au printemps.
Loriciels-Grenoble est d'ailleurs ouvert à tous les talents. Programmeurs, graphistes et talents en tous genres de la région, n'hésitez pas à conctacter **Didier et Patrice** qui sévissent à l'adresse suivante : *59, rue Thiers, 38000 Grenoble. Tél. : (16) 76 47 41 51.*

VCR GAMES : C'EST PARTI !

Les VC ! Games nous viennent tout droit de Californie où, depuis 1987, ils connais-

T'AS PAS CENT BALLES ?

Alan Michael Sugar a été l'un des rares millionnaires britanniques à augmenter sa fortune en 1988. Ses parts dans Amstrad sont passées de 283 à 430 millions de livres. Son seul challenger est Robert Maxwell, du groupe de presse du même nom, qui passe de 599 à 777 millions de livres ! Encore un effort, Alan...
Maxwell précise que cette somme n'est pas une fortune personnelle mais qu'elle appartient à la Fondation Maxwell domiciliée au Lichtenstein, un minuscule mais *very charming paradis fiscal.*

LORICIELS 4 X 4



Après les succès remportés lors de la Porsche Turbo Cup grâce au savoir faire de René Metge, Loriciels ne pouvait décemment s'endormir sur ses lauriers.
C'est au volant d'une Auverland A3 blanche (un 4 x 4 créé en petites quantités par l'ex-Cournil) que Christophe Perrotin, programmeur chez Loriciels-Annecy et son frère Jean-Claude se sont lancés sur les pistes éprouvantes de la compétition inter-club Rhône-Alpes puis du championnat de France de Trial 4 x 4. Ils ont terminé vainqueur de la première épreuve et 3e puis 6e du championnat national. Sur tous les terrains, Loriciels reste en piste !

TROIS POUCES

Connu en France pour sa gamme de joysticks, Konix prépare des consoles de jeu équipées de lecteurs de disquette. Question cruciale, quel format choisir ? Il fut question, pendant un temps, de choisir le trois pouces de la gamme PCW, soit 720 k formattés. Finalement, c'est le format trois pouces et demi qui a été retenu. Un appel d'offre a été lancé auprès de différents fabricants.

« *Nous voulons que nos produits soient très attractifs,* » a déclaré Wyn Holloway, le P.-dg de Konix à *Computer Trade Weekly*. « *Le format 3"1/2 nous permettra de proposer des jeux à 150 F environ. Nous avions envisagé toutes possibilités y compris les disquettes 2" et 2,8".* »

La **console Konix coûtera 1 500 F**. Son apparition est attendue à l'European Computer Trade Show qui se tiendra à Londres du 16 au 18 avril prochains.

GREMLIN *PEND LA CREMAILLERE*

32 Ludgate Hill
BIRMINGHAM B3 1EH
(Angleterre)

Oui, c'est la nouvelle adresse des programmeurs de Gremlin. Les coordonnées de leur bureau de vente n'ont pas changées, c'est toujours Units 2&3, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX. Le téléphone ? 021 236 9146.

FIL HORS JEU

Mis en liquidation judiciaire le 8 décembre 1988, FIL n'a retrouvé aucun repreneur. Un coup dur pour les programmeurs qui peaufinaient les derniers produits avant les fêtes de fin d'année.

Plutôt que d'abandonner la société à son triste sort, quatorze personnes ont décidé de reprendre la partie professionnelle à leur compte et ont proposé un R.E.S. (Rachat d'Entreprise par les Salariés). L'opération devrait se concrétiser début février.

Seule la partie grand-public à vocation professionnelle serait sauvée du naufrage. *Filgraph, Filbase, Filtexte* et *Filcalc* notamment figureront au catalogue. Ces logiciels sont actuellement développés pour PC, Macintosh, Amiga et Atari. Afin de répondre à la demande, les logiciels destinés aux Thomson seront maintenus.

Le secteur ludique est le grand perdant de l'affaire. Les accords avec Mediagenic/Activision, Telecom Soft et d'autres éditeurs étrangers ont sombré avec la société. D'autres éditeurs, certes, reprendront la commercialisation de leurs jeux : Ubi-Soft a déjà assuré le lancement d'*After Burner*, un produit-vedette de Mediagenic qui a malheureusement manqué, dans l'aventure, le grand rendez-vous de Noël.

C'est fini. Désormais, FIL ne développera plus de jeux. Les derniers titres avaient été distribués sous une jaquette noire et jaune au look "série noire" prémonitoire. Les parrains de la finance n'auront pas été longs à avoir sa peau!

SUPER CONCOURS MICROïDS/AM-MAG

Les résultats du super-concours Microïds/*Am-Mag* seront publiés dès le numéro 44 ! Il vous reste encore quelques jours pour envoyer vos réponses puisque le délai a été repoussé au **15 février 1989**.

Rappelons, à tout hasard, les lots:

- 1er prix , **une chaîne Hi-Fi,**
- du 2e au 7e, **4 logiciels Microïds !**
- du 8e au 13e , **3 logiciels Microïds!**
- du 14e au 25e, **1 logiciel Microïds.**

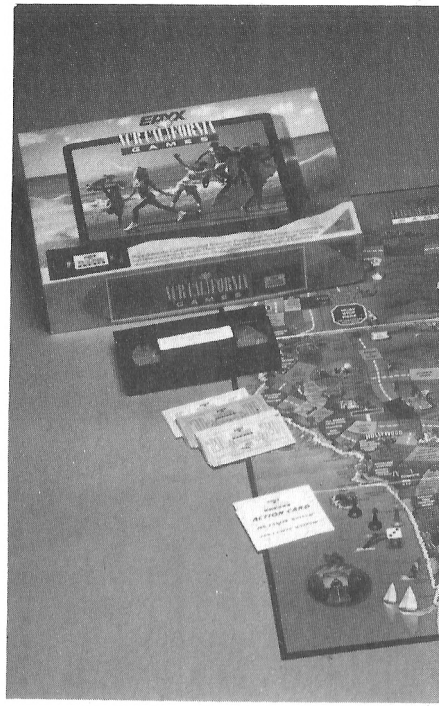
Plus de cinquante logiciels à gagner qui font plus de cinquante bonnes raisons de tenter votre chance ! *Am-Mag* vous donne même un précieux tuyau : vous trouverez les réponses dans l'un ou l'autre des 42 numéros déjà publiés!

sent un succès grandissant. Infogrames est le premier à en proposer en France.

Leurs titres, *Video Golf* et *Video California*. Ils ressemblent à un jeu de société classique avec plateau, pions, dés et cartes de chance. Les joueurs insèrent une cassette dans leur magnétosocope. Ensuite, au gré des péripéties du jeu, et grâce à un impressionnant stock d'images, ils peuvent vivre à l'écran les différentes phases de l'action.

L'usage de la cassette est un peu contraignant à cause des multiples rebobinages, mais l'apparition imminente du video-disc à accès direct devrait ouvrir à cette forme de loisir d'immenses perspectives.

L'exclusivité de la distribution en France de *Video Golf* et *Video California* est l'une des retombées de l'accord conclu entre Infogrames et Epyx, l'éditeur de ces jeux. Les VCR Games seront présentés au **Salon du Jouet 89**, du 1er au 7 février 1989.



H I T - P A R A D E C P C

HIT-PARADE CPC

1	944 TURBO CUP	Loriciels
2	THUNDER BLADE	US Gold
3	LAST NINJA II	System 3
4	GUNSHIP	Microprose
5	FIRE AND FORGET	Titus
6	OPERATION WOLF	Ocean
7	TIGER ROAD	Capcom
8	STREET FIGHTER	Gremlin
9	1943	Go !
10	CYBERNOID II	Hewson
11	VICTORY ROAD	Imagine
12	HEROES OF THE LANCE	SSI
13	RETURN OF THE JEDI	Marteck
14	OFFSHORE WARRIOR	Titus
15	BIRDIE	Ere Infor.
16	SPACE RIDER	x
17	TYPHOON	Imagine
18	TITAN	Titus
19	DALEY THOMSON'S...	Ocean
20	ARTURA	Gremlin

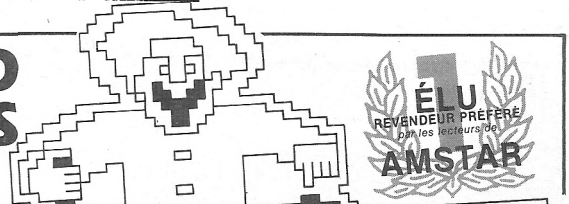
Réalisé avec le concours des magasins : FNAC Etoile (Paris), Majuscule (Poitiers), Queneutre (Creil), Ancapolis (Gien), Jean-Legue (Chartres), Coconut (Paris), Micromania (Paris), Starsoft (Alfortville).

H I T - P A R A D E C P C

3615 MICROMANIA
C'EST DEMENT !!
SUPER !
6e ANNIVERSAIRE
MICROMANIA

AMSTRAD DISQUETTES

LES NOUVEAUTES SONT D'ABORD CHEZ MICROMANIA



ÉLU REVENDEUR PRÉFÉRÉ par les lecteurs de AMSTAR

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93 42 57 12
OUVERT DE 8H A 20H DU LUNDI AU SAMEDI

LES GEANTS DE L'ARCADE 2 199F
+STREET FIGHTER+SIDE ARMS
+BIONIC COMMANDO
+GUNSMOKE+DESOLATOR+SHACKLED
12 JEUX EXCEPTIONNELS 149F
+CYBERNOID+DEFLEKTOR+MASK
+BLOOD BROTHERS+NEBULUS
+HERCULES+NORTHSTAR+EXOLON
+LES MAITRES DE L'UNIVERS
+VENOM STRIKES BACK
+MARAUDER+RANARAMA
OCEAN DYNAMITE 199F
+PLATOON+PREDATOR+KARNOV
+CRAZY CARS+COMBAT SCHOOL
+SALAMANDER+DRILLER+GRYZOR
LES BEST DE US GOLD 199F
+OUT RUN+GAUNTLET 2
+CALIFORNIA GAMES+720°
+ROLLING THUNDER
LES DEFIS DE TAITO 199F
TARGET RENEGADE+ARKANOID 1
+ARKANOID 2 +BUBBLE BOBBLE
+FLYING SHARK+SLAPFIGHT
COMMAND PERFORMANCE 199F
+MERCENARY+HARDBALL+ARMAGUEDON MAN+LEVIATHAN+BOBSLEIGH+SHACKLED
+TRANTOR+CHOLO+XENO
+10TH FRAME
GAME SET AND MATCH 2 199F
+MATCH DAY 2+BASKET MASTER
+SUPER HANG ON+CHAMPION CHIP SPRINT+TRACK AND FIELD
+CRICKET+SNOOKER+GOLF
GOLD SILVER BRONZE 199F
23 EPREUVES SPORTIVES EPYX
HISTORY IN THE MAKING 249F
MEGA COMPILATION US GOLD
+LEARDERBOARD+EXPRESS RAIDER+IMPOSSIBLE MISSION
+SUPERCYCLE+GAUNTLET+BEACH HEAD+INFILTRATOR+KUNG FU MASTER+SPY HUNTER+ROAD RUNNER+BRUCE LEE+GOONIES
+WORLD GAM.+ RAID+BEACH HEAD
FORCES MAGIQUES 199F
+LA PANTHERE ROSE+WESTERN GAMES+CLEVER AND SMART
+OPERATION NEMO+DAKAR 4X4
SPACE ACE 149F
+CYBERNOID+NORTHSTAR
+ZYNAPS+TRANTOR+EXOLON+XEVIOUS
+VENOM STRIKES BACK
LEADERBOARD PAR 3 169F
+LEADER BOARD+LEADE TOURNAME+W .CL .LEADERBOARD
TEN MEGA GAMES 3 149F
+LEADERBOARD+10THFRAME
+LAST MISSION+FIRELORD+ROCCO
+RANARAMA+FIGHTERPILOT
+IMPOSSIBLE+CITY SLICKER
+DRAGON TALK
LES AS DU CIEL 199F
+ADV TACTICAL FIGHT+ ACE+ SPITFIRE 40+TOMAHAWK+AIR TRAFFIC CONTROL+STRIKE FORCE HARRIER
FIST AND THROTTLES 139F
+ENDURO RACER+BUGGY BOY
+IKARI WARRIOR+DRAGON'S LAIR
+THUNDERCATS
FRANK BRUNO'S BIG BOX 179F
+FRANK BRUNO BOXING+COMM.
+GHOST'N GOBBLINS+AIRWOLF
+BOMJACK+SABOTEUR+AIRWOLF...
LES FUTURISTES 199F
+BOB MORANE S. F.+LE SYNDROME
+CRAFTON ET XUNK+CYBOR
+DESPOTIK DESIGN+STARBOY
+L'HEPISS+Z COMME ZARK DAVOR
SIMULATION PACK 195F
+GRAND PRIX 500+QUAD+SUPERSKI

KARATE ACE 175F
+KUNG FU MASTER+BRUCE LEE
+UCHI MATA+THE WAY OF TIGER
+AVENGER+SAMOURAI TRILOGY
+THE WAY OF EXPLODING FIST
ELITE 6 PACK N° 3 145F
+DRAGON'S LAIR 1+2 ENDURO RACCER+PAPERBOY+GHOST'NGOBBLINS
+TUER N'EST PAS JOUER
ARCADE ACTION 185F
+BARBARIAN+RENEGADE
+SUPERSPRINT+RAMPAGE
+INTERNATIONAL KARATE 2
LES GEANTS D'ARCADE 195F
+ROAD RUNNER+INDIANA JONES
+RYGAR+GAUNTLET DEEP DUNG.
AMST. GOLD HITS 3 195F
+TRANTOR+SOLOMON'S KEY
+WC LEADERBOARD+BRAVESTAR
+RAMPART+CAPTAIN AMERICA
LA COLLECTION KONAMI 185F
+JACKAL+SHAOLIN ROAD+NEMESIS
+JAILBREAK+YE AR KUNG FU 2
+GREEN BERET+YE AR KUNG FU
+HYPERSPORT +PINGPONG+MIKIE
TOP TEN COLLECTION 145F
+SABOTEUR 1+SAB.2.SIGMA 7
+CRITICALMASS+AIRWOLF+THANATOS
+DEEP STRIKE+COMBATLYNX
+BOMBJACK 2+TURBO ESPRIT
ALBUM EPYX 189F
+WINTER GAMES+WORLD GAMES
+SUPER CYCLE+IMPOSS MISSION
OCEAN STAR HIT 2 145F
+ARMY MOVES+MUTANTS
+HEAD OVER HEALS
+COBRA+WIZZBALL+TANK
GAME SET MATCH 179F
+TENNIS+HYPERSPORT+PINGPONG
+FOOT+KONAMI GOLF/BASEBALL
+BOXING+POOL+SUP.DECATHLON
ELITE 6 PACK N°2 145F
IMAGINE ARCADE HITS 145F

NOUVEAUTES

ACTION SERVICE	189F
ALIEN SYNDROME	139F
ARCADE WIZARD	149F
BARBARIAN (PSYNO)	139F
BARBARIAN 2	**139F**
BAT	189F
BLACKLAMP	139F
BOMBUZAL	149F
BUTCHER HILL	**149F**
CARRIER COMMAND	195F
CHICAGO 30"S	149F
CHUCK YEAGER'S ADV FLIGHT TRAINER	**145F**
DARK FUSION	**149F**
DOUBLE DRAGON	**149F**
DYNAMIC DUO	145F
ELITE	149F
F 16 COMBAT PILOT	195F
FINAL COMMAND	175F
FISH	185F
GARY L. HOT SHOT	**135F**
INDIAN MISSION	159F
IRON HAND	149F
IRON LORD	165F
LED STORM	**149F**
MEURTRES A VENISE	195F
NETHERWORLD	**139F**
NIMITZ	159F
NORTH AND SOUTH	195F
PAC LAND	145F
PARANOIA COMPLEX	**149F**
PROJECT STEAL FIGHT.	**195F**
PURPLE SATURN DAY	199F
REX	149F
ROAD WARS	139F
RUNNING MAN	**145F**

NOUVEAUTES (suite)

SKATE OR DIE	145F
STAR TREK	145F
SDI	149F
SHOOT OUT	149F
SOLDIER OF LIGHT	139F
SUPERMAN	145F
TERRICFIC LAND	195F
TERRORPODS	139F
THE ARCHON COLL.	145F
THE DEEP	**149F**
THE ELIMINATOR	**139F**
THE MUNSTERS	**149F**
THE TEMPLE OF FLY..	199F
TIGER TIGER	145F
TIME SCANNER	149F
TIMES OF LORE	145F
TINTIN SUR LA LUNE	195F
TRIVIAL PURSUIT NOUVELLE GENERATION	199F
WANDERER	139F
WAR IN MIDDLE EARTH	**149F**
WHIRLIGIG	139F
WEC LE MANS	**149F**

BENEFICIEZ A PARIS DES PRIX MICROMANIA!!

BOUTIQUES MICROMANIA

PRINTEMPS HAUSSMANN
64 bd Haussmann
"Espace Loisir Sous-sol"
75008 Paris
Métro Havre-Caumartin

LA REGLE DE CALCUL
65/67 bd Saint Germain
75005 Paris
Métro Saint Michel ou Maubert

DÉMENT !

SUPER PROMOTION

MANETTES ET CABLES

PORTE CLEFS MICROMANIA	**95F**
MANETTE US GOLD (+ MONTRE DIGITALE GRATUITE)	109F
MANETTE SPEED KING	109F
PRO 5000	129F
CHEETAH MACH1	129F
CHEETAH 125+	85F
CORDON POUR BRANCHEMENT DE DEUX MANETTES	49F
CABLE MAGNETO AMST.	49F
CABLE EXTENSION JOYSTI.	49F

HOUSSE DE PROTECTION

HOUSSE CPC 464 COUL.	89F
HOUSSE CPC 464 MONO	89F
HOUSSE CPC 6128 COUL	89F
HOUSSE CPC 6128 MONO	89F

DISQUETTES VIERGES

4 CASSETTES VIERGES	29F
4 DISQUETTES VIERGES	99F
10 DISQUETTES VIERGES	195F

HIT PARADE

4X4 OFF ROAD RACING	149F
A 320	195F
944 TURBO CUP	245F
AFTER BURNER	149F
BATMAN	149F
CRAZY CARS 2	169F
DRAGON NINJA	149F
ECHELON	139F
GALACTIC CONQUEROR	169F
HEROES OF THE LANCE	199F
L'ARCHE CAPIT BLOOD	199F
LE MANOIR MORTEVILLE	199F
MOTOR MASSACRE	139F
OPERATION WOLF	149F
RAMBO 3	139F
ROBOCOP	149F
R TYPE	145F
SAVAGE	149F
SECRET DEFENSE	195F
TECHNOCOP	149F
THE LAST NINJA 2	145F
THUNDERBLADE	149F
TIGER ROAD	149F
TITAN	169F
1943	145F
20000 LIEUES SS MERS	169F
AIRBORNE RANGER	225F
CYBERNOID 2	135F
DALEY THOMPSON'S OLYMPIQUE CHALL.	139F
FIRE AND FORGET	169F
FOOTBALL MANAGER 2	139F
GAME OVER 2	149F
GUERILLA WAR	139F
GUNSHIP	245F
LA GUERRE DES ETOILES	149F
L'EMPIRE CONTRE ATT.	149F
OFF SHORE WARRIOR	169F
PAC MANIA	149F
PIRATES	145F
RASTAN	145F
RETURN OF THE JEDI	149F
ROAD BLASTERS	139F
SCRABBLE DE LUXE	225F
THE VINDICATOR	139F
TOTAL ECLIPSE	145F
TYPHOON	139F
VICTORY ROAD	139F
VOYAGE CENTRE TERRE	195F

SPECIAL ANNIVERSAIRE 49F

ALTERN. WORLD GAMES	TOUR DE FORCE
NORTHSTAR	720°
PSYCHOPIGS	KILL UNTIL DEAD
STIFFLIP	SHACLED
VENOM STRIKES BACK	TENTH FRAME
RAMPARTS	

PROMOTION EXCEPTIONNELLE!!

PUFFY'S SAGA	**129F**
SKATE BALL	**129F**
NIGHT HUNTER	**129F**
THE GAMES WINTER	**99F**
ROY OF THE ROVERS	**99F**

DEMENT !!! Kit de téléchargement **99 F**
avec ce kit vous allez pouvoir télécharger 24h/24,
7 jours sur 7 des centaines de hits pour le simple prix d'une communication téléphonique sur **3615 AMCHARGE.**

SUPER !
6e ANNIVERSAIRE MICROMANIA !
Au choix frais de port gratuits ou
1 logiciel spécial anniversaire gratuit* ou
1 cable Amcharge gratuit
(offre valable en février pour toute commande comportant au moins 1 logiciel au prix normal)

AMSTRAD CASSETTES



ÉLU REVENDEUR PRÉFÉRÉ par les lecteurs de AMSTAR

MICROMANIA

BP 3 - 06740 Châteauneuf - Tél. 93 42 57 12
OUVERT DE 8H A 20H DU LUNDI AU SAMEDI

3615 MICROMANIA C'EST DEMENT !!

1 AN DE GARANTIE SUR TOUS LES LOGICIELS

LES GEANTS DE L'ARCADE 2 149F
+STREET FIGHTER+SIDE ARMS
+BIONIC COMMANDO
+GUNSMOKE+DESOLATOR+SHACKLED
12 JEUX EXCEPTIONNELS 129F
+CYBERNOID+DEFLEKTOR+MASK
+BLOOD BROTHERS+NEBULUS
+HERCULES+NORTHSTAR+EXOLON
+VENOM STRIKES BACK
+LES MAITRES DE L'UNIVERS
+MARAUDER+RANARAMA
OCEAN DYNAMITE 149F
+PLATOON+PREDATOR+KARNOV
+CRAZY CARS+COMBAT SCHOOL
+SALAMANDER+DRILLER+GRYZOR
LES DEFIS DE TAITO 139F
TARGET RENEGADE+ARKANOID 1
+ARKANOID 2+BUBBLE BOBBLE
+FLYING SHARK+SLAPFIGHT
LES BEST DE US GOLD 149F
+OUT RUN+GAUNTLET 2+CALIFOR
NIAGAMES+720°+ROLLINGTHUNDER
COMMAND PERFORMANCE 149F
+MERCENARY+HARDBALL+ARMAGUEDON
+LEVIATHAN+BOBSLEIGH+SHACKLED
+TRANTOR+CHOLO+XENO+10TH FR.
SPACE ACE 129F
+CYBERNOID+NORTHSTAR
+ZYNAPS+TRANTOR+EXOLON+XEVIOUS
+VENOM STRIKES BACK
TEN MEGA GAMES 3 129F
+LEADERBOARD+10THFRAME
+LAST MISSION+FIRELORD+ROCCO
+RANARAMA+FIGHTERPILOT
+IMPOSSA.+CITY SL.+DRAGONTALK
GAME SET AND MATCH 2 149F
+MATCH DAY 2+BASKET MASTER
+SUPER HANG ON+CHAMPION CHIP
+SPRINT+TRACK AND FIELD
+CRICKET+SNOOKER+GOLF
GOLD SILVER BRONZE 149F
23 EPREUVES SPORTIVES EPYX
HISTORY IN THE MAKING 199F
+LEARDERBOARD+EXPRESS
+RAIDER+IMPOSSIBLE MISSION
+SUPERCYCLE+GAUNTLET+BEACH
HEAD+INFILTRATOR+KUNG FU
+MASTER+SPY HUNT+ROAD RUN
+BRUCE LEE+GOONIES
+WORL.GAME.+ RAID+BEACH HEAD
FORCES MAGIQUES 149F
+LA PANTHERE ROSE+WESTERN
+GAMES+CLEVER AND SMART
+OPERATION NEMO+DAKAR4X4
LES AS DU CIEL 149F
+ADV TACTICAL FIGHT+ ACE+ SPIT
+FIRE 40+TOMAHAWK+AIR TRAFFIC
CONTROL+STRIKE FORCE HARRIER
FIST AND THROTTLES 95F
+ENDURO RACER+BUGGY BOY
+IKARI WAR+DRAGON'S +THUNDER
FRANK BRUNO'S BIG BOX 129F
+FRANK BRUNO BOXING+COMM.
+GHOST'N GOBBLINS+AIRWOLF
+BOMJACK+SABOTEUR+AIRWOLF...
SIMULATION PACK 145F
+GRAND PRIX 500+QUAD+SUPERSKI

KARATE ACE 115F
+THE WAY OF TIGER+EXPLODING
FIST+UTCHIMATA+AVENGER+KUNG
FU MASTER+SAM.TRILOGY+BRUCE
.ELITE 6 PACK N°3 95F
+DRAGON'S LAIR 1+2+PAPERBOY
ENDURO RACCER +GHOST'N
GOBBL.+TUER N'EST PAS JOUER
ARCADE ACTION 115F
+BARBARIAN+RENEGADE
+SUPERSPRINT+RAMPAGE
+INTERNATIONAL KARATE 2
AMST. GOLD HITS N°3 115F
+TRANTOR+SOLOMON'S KEY
+WC LEADERBOARD+BRAVESTAR
+RAMPART+CAPTAIN AMERICA
LA COLLECTION KONAMI 115F
+JACKAL+SHAOLIN ROAD+NEMESIS
+JAILBREAK+YE AR KUNG FU 2
+GREEN BERET+YE AR KUNG FU
+HYPERSPORT +PINGPONG+MIKIE
TOP TEN COLLECTION 99F
+DEEP STRIKE+COMBAT LYNX
+BOMBJACK 2+TURBO ESPRIT
+SAB. 1 +SABOTEUR 2+SIGMA 7
+CRITICALMASS+AIRWOLF+THANATOS
GAME SET MATCH 129F
+TENNIS+HYPERSPORT+BASEBALL
+PING PONG+FOOT+SUPER DECATH
+KONAMI GOLF+BOXING+POOL
ELITE 6 PACK N°2 95F
IMAGINE ARCADE HITS 99F
LEADERBOARD "PAR 3" 145F
LES FUTURISTES 149F
LES GEANTS D'ARCADE 115F
OCEAN STAR HIT N°2 99F

PROMOTION EXCEPTIONNELLE!!

PUFFY'S SAGA	**99F**
SKATE BALL	**99F**
NIGHT HUNTER	**99F**
THE GAMES WINTER	**65F**
ROY OF THE ROVERS	**65F**

SPECIAL ANNIVERSAIRE 39F

720°	NORTHSTAR
ALTERN.WORLD G.	PSYCOPIGS
AMERICA CUP	RAID
BUBBLE	RAMPART
DREAM WARRIOR	SHACKLED
ELEVATOR ACTION	STIFFLIP
GUNFRIGHT	TENTH FRAME
HERCULES	VENOM STRIKESB.
KILL UNTIL DEAD	WIZARD
LEADERBOARD COLL.	XEVIOUS
LEGEND OF KAGE	ZORRO
NEXUS	

NOUVEAUTES

ACTION SERVICE	139F
ALIEN SYNDROME	95F
ARCADE WIZARD	99F
BARBARIAN 2	**89F**
BAT	149F
BLACKLAMP	89F
BOMBUZAL	99F
BUTCHER HILL	**99F**
CARRIER COMMAND	145F
CHICAGO 30"S	99F
CHUCK YEAGER'S ADV	
FLIGHT TRAINER	**95F**
DARK FUSION	**99F**
DOUBLE DRAGON	**99F**
DYNAMIC DUO	95F
ELITE	99F
F16 COMBAT PILOT	145F
GARY L. HOT SHOT	**95F**
IRON HAND	99F
IRON LORD	125F
LED STORM	**99F**
MEURTRES A VENISE	145F
NETHERWORLD	**95F**
NIMITZ	99F
NORTH AND SOUTH	145F
PAC LAND	95F
PARANOIA COMPLEX	**99F**
PROJECT STEAL FIGHT.	**145F**
PURPLE SATURN DAY	169F
REX	99F
ROAD WARS	99F
RUNNING MAN	**95F**
SDI	99F
SHOOT OUT	99F
SKATE OR DIE	95F
SOLDIER OF LIGHT	89F
STAR TREK	95F
SUPERMAN	**95F**
THE ARCHON COLL.	95F
THE DEEP	**99F**
THE ELIMINATOR	**95F**
THE MUNSTERS	**99F**
THE TEMPLE OF THE FLY..	149F
TIGER TIGER	95F
TIME SCANNER	99F
TIMES OF LORE	95F
TINTIN SUR LA LUNE	145F
TRIVIAL PURSUIT	
NOUVELLE GENERATION	149F
WANDERER	95F
WAR IN MIDDLE EARTH	**99F**
WEC LE MANS	**99F**
WHIRLIGIG	89F

HIT PARADE

4X4 OFF ROAD RACING	99F
944 TURBO CUP	195F
A 320	145F
AFTER BURNER	99F
BATMAN	99F
CRAZY CARS 2	129F
DRAGON NINJA	99F
GALACTIC CONQUEROR	129F
HEROES OF THE LANCE	95F
MOTOR MASSACRE	95F
OPERATION WOLF	99F
RAMBO 3	89F
ROBOCOP	99F
R TYPE	95F
SAVAGE	95F
SECRET DEFENSE	145F
TECHNOCOP	99F
THE LAST NINJA 2	125F
THUNDERBLADE	99F
TIGER ROAD	99F
TITAN	129F

1943	95F
AIR BORNE RANGER	185F
BARBARIAN (PSYNO)	95F
CYBERNOID 2	95F
DALEY THOMPSON'S OLYMPIQUE CHALL.	95F
ECHELON	89F
FIRE AND FORGET	129F
FOOT BALL MANAGER 2	95F
GAME OVER 2	99F
GUERILLA WAR	89F
GUNSHIP	195F
L'ARCHE DU CAPT BLOOD	169F
LA GUERRE DES ETOILES	99F
L'EMPIRE CONTRE ATT.	99F
OFF SHORE WARRIOR	129F
PAC MANIA	99F
RETURN OF THE JEDI	99F
ROAD BLASTERS	89F
THE VINDICATOR	89F
TOTAL ECLIPSE	95F
TYPHOON	89F
VICTORY ROAD	89F

*** dans la limite des stocks disponibles**

Votre jeu chez vous dans 48 h* en téléphonant au 93.42.57.12

** Pour tout programme disponible en stock, nous téléphoner pour connaitre la disponibilité exacte. Envoi le jour même de la reception de la commande par paquet poste urgent.*

BON de COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 3 - 06740 CHATEAUNEUF

TITRES	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage	+ 18 F
Précisez cassette ☐ Disk ☐ **Total à payer =**	F

NOM .....

ADRESSE .....

..... TEL .....

NOUVEAU PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE

carte bleue CB

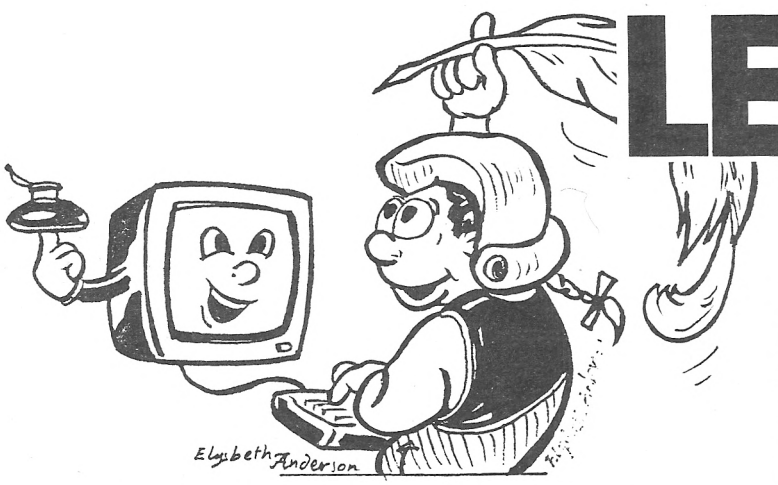
Date d'expiration __/__ Signature _____

AMM 02/89

Règlement : je joins ☐ *un cheque bancaire* ☐ CCP ☐ *mandat-lettre* ☐ *je prefère payer au facteur à réception (en ajoutant* **19 F** *pour frais de remboursement)* N° de Membre facultatif

ENTOUREZ VOTRE ORDINATEUR DE JEUX : AMSTRAD 464 . AMSTRAD 6128 . SEGA . TO7/70 . TO8 . MO5 . MO6 . C64 . PC 1512 . ATARI-ST . AMIGA

COURRIER DES LECTEURS



Q : J'utilise un Amstrad 6128 (qui me permet de taper cette lettre) et j'envisage d'essayer de programmer en Turbo-Pascal. Toutefois, ce logiciel étant assez coûteux, je voudrais savoir combien il occupe de kilo-octets et combien il en reste d'utilisables.

Pierre Binot, Lesparre

R : Une fois lancé le programme *Tinst* qui vous permettra de configurer le logiciel pour votre Amstrad, il vous restera 31 k utilisables. Si vous chargez les messages d'erreurs, 28 k seront encore disponibles, ce qui est largement suffisant pour développer vos applications. Un conseil : dépêchez-vous d'acheter *Turbo Pascal* sur CPC car Borland vient de retirer ce langage de son catalogue !

Q : Est-il possible, en mode 1, d'avoir plus de quatre couleurs affichées en même temps (car je trouve relativement gênant d'en utiliser aussi peu dans un jeu) ? S'il existe une routine, pourriez-vous me la donner ?

Emmanuel Marien, Pernes-en-Artois

R : Oui c'est possible ! *Ku Klux Klan*, paru dans le numéro 30, fournit les RSX nécessaires.

Q : Avec* The Music System, *comment charger des musiques et les jouer à partir du Basic ?

Jérome Forestier, Paris

R : *The Music System* est un excellent logiciel de création musicale mais il est hélas rigoureusement impossible de les charger à partir d'un programme en assembleur ou en Basic. Je vous conseille plutôt *Music Studio* pour ce genre d'application.

Q : J'ai un 6128 et le logiciel* The Advanced OCP Art Studio. *Je vous écris pour vous demander quelques explications à propos de* Bouncing Creatures *paru dans le numéro 33. Il m'est venu l'idée de faire mes propres graphismes mais un problème se pose, j'ai fait s'afficher le dessin du masque par ce court programme :

10 Memory &8D03:Load ''dessin.bin'',&8E2C:Call &8E2C

Le dessin du masque apparaît. Pour le charger avec OCP, j'ai fait un SAVE ''masque.scr'',b,&C000,&4000. Après avoir modifié le dessin du masque en respectant ses contours, j'ai lancé mon nouveau masque (17 k) par le même type de programme que précédemment mais cela n'a pas marché. Pourquoi ? J'aimerais aussi savoir s'il est possible de transformer les tableaux.

Hervé Parquet, Ecquevilly

R : Franchement, votre lettre a de quoi surprendre. Quel est l'intérêt de modifier le graphisme d'un jeu superbe doté d'un nombre impressionnant de tableaux ? La raison pour laquelle votre tentative ne marche pas est simple : « dessin.bin » fait 1 k et vous le remplacez par un fichier de 17 k ! De plus, le fichier « dessin.bin » ne contient pas seulement le dessin du masque mais aussi une routine d'affichage ! Pour changer le masque, il faudrait modifier le sprite contenu dans « dessin.bin ». Pour les décors, il faut s'attaquer aux impressionnantes lignes de datas ! Pourquoi ne créez-vous pas votre propre jeu en vous aidant de *Spricrea* paru dans le numéro 39 ?

Q : Dans votre numéro du mois de juin 1988 figure l'article « Un Amstrad CPC au Sicob ». Possesseur d'un magnétoscope, d'un camescope VHS-C et d'un CPC 6128, je voudrais savoir s'il existe une interface permettant de réaliser une incrustation vidéo ou comment me procurer le schéma qui permettrait de la réaliser.

Jean-Francois Lapointe, Nancy

R : Il n'existe malheureusement pas d'interface de ce type (genlock) sur le marché. En revanche, les deux numériseurs Ara et Rombo sauront chacun prélever les images de votre camescope et les inclure dans vos programmes.

Q : Je possède un 6128 et une imprimante Citizen 120 D. Elle saute toujours des lignes. Pouvez-vous m'en donner la raison ?

R : Cette question est un grand classique ! En voici la raison. La vitesse d'alimentation est un peu trop rapide. Tapez ce programme et lancez le avant l'impression :

```
10 PRINT 8,CHR$(27);"A";
CHR$(7)
```

Si le résultat n'est pas satisfaisant, remplacez le 7 du second CHR$ par une autre valeur entière.

Q : Quel magnétophone me conseillez-vous de brancher sur mon CPC 6128 ?

Philippe Cocheril, Morlaix

R : Pas de problème pour brancher un magnétophone à un CPC ; choisissez un modèle dont on peut règler la tonalité, muni de prises Jack 3,5 mm pour écouteur, micro et 2,5 mm pour la télécommande. Un compteur est indispensable si vous ne voulez pas passer des heures à rechercher un programme. Quelques conseils. Evitez les cassettes au chrome, choisissez les de faible durée (car il est difficile de gérer des quantités de programmes sur une même bande) et nettoyez la tête du magnéto régulièrement.

Q : Fidèle lecteur de votre revue, j'ai tapé le programme de* Traceur *paru dans le numéro 35. Il m'est cependant impossible de tracer les fonctions du type y=ax^2+bx+c. Etant en 1ere E, les programmes de mathématiques et de physique comportent presque exclusivement des études de ce type de fonctions. Pourriez-vous me fournir de plus amples informations, la fiche récapitulative de la fonction (une parabole) : y=2x^2+4x+5 par exemple.

Claude Altariba, Bourg-les-Valence

R : A l'impossible nul n'est tenu sauf *Am-Mag*. Voici le mode d'emploi pour la fonction choisie :

X=T T1=-20
Y=2*T*T+4*T+5 T2= 20
Pas= 0.1 Unité= 10 pixels

Pour tous ceux qui sont passionnés par les courbes autres que féminines, voici l'équation de celle de Jules Lissajous :

X=sin(n*T) T1= 0
Y=sin(m*T+a) T2=360
Pas= 1 Unité= 199 pixels
Mode : Deg

N et m sont des entiers (inférieurs à 10 de préférence), à un angle en degrés (la courbe sera fermée pour 0,45,90, 135). Admirez le résultat...
Attention : quand vous définissez une fonction, choisissez un intervalle 1,T2 où elle est définie ; si vous tentez de tracer y= sqr(x) sur 20,-10, rien ne se passera.

Q : Je possède un CPC 464 et j'aimerais connaître des logiciels de création de jeux d'aventure. Je suis déçu, il paraît que* Jade *ne fonctionne pas sur 464. Que me conseillez-vous ?

Jean Saisrien, Trouville

R : C'est exact, *Jade* ne fonctionne que sur 6128. Il utilise les 64 k supplémentaires disponibles dans « Bankman ». Dans le numéro 31, nous avions fait la critique de *Saga*, un logiciel de Cedic-Nathan qui permet de réaliser des aventures mais uniquement en mode texte.

SONDAGE

QUI ETES-VOUS ?



Quel Am-Mag voulez-vous?

Ce petit questionnaire doit nous aider à cerner votre personnalité, amis lecteurs, et à répondre encore mieux à vos besoins. Répondez-nous vite ! D'autant que les 50 premiers recevront un cadeau. Alors !...

Nom .....
Prénom .....
Age ..... Sexe : ☐ F ☐ M
Adresse : n° rue .....
CP..... Ville .....
Tél.( ) .....

Possédez-vous un minitel ? ☐ Oui ☐ Non

1 — **Votre profession :** .....
Dans quelle catégorie socio-professionnelle ?
☐ Lycéen ☐ Etudiant ☐ Employé ☐ Agriculteur
☐ Cadre ☐ Dirigeant ☐ Fonctionnaire ☐ Retraité
☐ Autre .....

2 — **(Pour les — 18 ans) : profession de vos parents :** .....
.....
Dans quelle catégorie socio-professionnelle ?
☐ Agriculteur ☐ Cadre ☐ Dirigeant
☐ Fonctionnaire ☐ Retraité
☐ Autre .....

3 — **Vos parents ont-ils leur propre ordinateur ?**
☐ Oui ☐ Non. Si oui, lequel ? .....

3bis — **Combien d'autres personnes utilisent votre ordinateur ?** ...

4 — **Etes-vous abonné à Am-Mag ?**
☐ Oui ☐ Non. Si oui, depuis .....

5 — **Utilisez-vous un micro-ordinateur dans le cadre de votre travail ?**
☐ Oui ☐ Non. Si oui, lequel ? .....

6 — **Utilisez-vous un micro-ordinateur personnel, chez vous ?**
☐ Oui ☐ Non. Si oui, lequel ? .....

7 — **Vous l'avez acheté en 19..**

8 — **Votre fréquence d'utilisation est de :**
☐ Une fois par jour, pendant ... h/j
et fois par semaine, pendant j/semaine

9 — **Pour :**
☐ jouer ..... %
☐ programmer ..... %
○ dans quel langage ? .....
☐ Travailler ..... %

10 — **Quels sont les périphériques dont vous disposez ?**
☐ Souris ☐ Joystick ☐ Crayon optique ☐ Imprimante
☐ Scanner ☐ Table traçante ☐ Ecran grand format

11 — **Quels sont les logiciels que vous utilisez ? (en %)**
... % Traitement de texte ... % Tableur ... % Gestionnaire de fichiers
... % Grapheur ... % Dessin ... % Musique ... % PAO
... % Comptabilité ... % Communication ... % Jeux

12 — **Etes-vous satisfait de votre ordinateur personnel actuel ?**
☐ Oui, pourquoi ? .....
☐ Non, pourquoi ? .....

13 — **A-t-il subi des pannes ?**
☐ Oui ☐ Non

14 — **Si oui, provenant de :**
☐ l'unité centrale ☐ du lecteur ☐ du moniteur
☐ de l'imprimante ☐ du clavier

15 — **Quel a été le délai de réparation ?** ..... jours

16 — **Notez entre 0 et 10 votre service après-vente :** ..../10

17 — **Comptez-vous changer d'ordinateur personnel ?**
☐ Oui ☐ Non. Si oui, dans combien de temps ? .....

18 — **De quelle somme (investissement ou cadeau) disposez-vous pour votre micro-ordinateur/an ?**
1°) **en 1988** *a.* 500 F *b.* 1 000 à 2 000 F *c.* de 2 000 à 5 000 F
2°) **en 1989** *a.* 500 F *b.* 1 000 à 2 000 F *c.* de 2 000 à 5 000 F

19 — Quel autre micro-ordinateur comptez-vous acheter ?
☐ Compatible PC ☐ Atari ST ☐ Amiga ☐ Mac
☐ Autre : .....

20 — **Quels logiciels voulez-vous acheter prochainement ?** .....

20bis — **Donnez, en pourcentage, le nombre de logciels en votre possession résultant d'un échange** .....

21 — **Classez vos futurs achats de logiciels par ordre décroissant :**
... Arcade ... Aventure ... Réflexion ... Rôle
... Simulation ... Stratégie ... Wargame

22 — **Quels périphériques feront l'objet d'un prochain achat ?**
.....

23 — **Selon votre préférence, classez par ordre décroissant de 1 à 13 (1 pour celle que vous préférez, etc.) les rubriques suivantes :**
— .... PAO/Arts graphiques
— .... Dessin/Arts plastiques
— .... Musique
— .... Divertissement/Jeux
— .... Gestion/Bureautique
— .... Programmation
— .... Listings
— .... Trucs et bidouilles
— .... Formation
— .... Fiches pratiques de logiciels
— .... Actualités des nouveaux logiciels
— .... Actualités des nouvelles machines
— .... Actualités des nouveaux périphériques

24 — **Quels sont les matériels, autres que ceux que vous utilisez, sur lesquels vous voudriez avoir des informations ?**
.....

25 — **Quels sont les sujets que vous voudriez voir traités dans nos colonnes ?**
.....
.....

26 — **Quelles sont les améliorations à apporter à Am-Mag ?** .....
.....

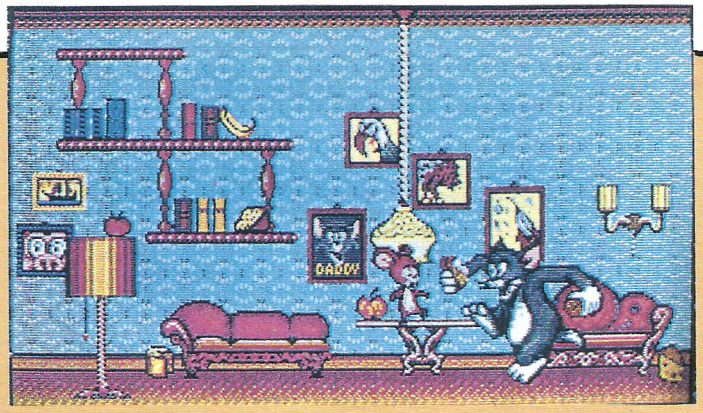
27 — **Quels autres magazines lisez-vous ?**
☐ Science & Vie Micro ☐ Soft & Micro
☐ Micro Systèmes ☐ L'Ordinateur Individuel
☐ Compatible PC Magazine ☐ Info PC ☐ PCompatibles
☐ Tilt ☐ Génération 4 ☐ Micro News ☐ 1ST
☐Amstrad Cent Pour Cent☐ Amstrad PC ☐ Amstar CPC
.....

Je choisis de recevoir en
CADEAU
☐ un livre ☐ un logiciel

Vos réponses nous parviendront immédiatement en les envoyant à l'adresse suivante :
Laser Presse
Sondage Am-Mag
5-7, rue de l'Amiral Courbet
94160 Saint-Mandé

Jeux

Actualités



PROCHAINEMENT SUR VOS ECRANS

TOM & JERRY (Magic Bytes)

C'est sur votre micro que vous dirigerez les folles courses-poursuites de *Tom et Jerry*, les stars d'Hanna et Barbera. Le jeu se déroule dans la vaste maison bien connue des cinéphiles. Jerry est à la recherche de friandises mais Tom, l'irascible chat, veille. L'acrobatique petite souris devra sauter sur les étagères pour atteindre son but, quitte à faire tomber des bibelots et autres objets contondants sur ce pauvre Tom, un accro de la télé. Il suffit en effet d'allumer le poste pour qu'il se tienne tranquille un moment.
La pause, malheureusement, n'améliore pas son caractère. Dès qu'il se rend compte de la manœuvre, Tom pique une colère qui fait trembler la maison toute entière ! Gare à la stabilité de Jerry qui risque d'en tomber par terre. Il vaudra mieux pour elle se réfugier dans l'un des nombreux trous qui donnent sur différentes pièces de la maison. Le jeu peut se jouer à deux, avec la classique question : qui est le chat ? qui sera la souris ? (pour paraphraser une célèbre chanson de Mélina Mercouri).

RISK (Leisure Genius)

Mégalomane ? Voici enfin l'occasion de conquérir le monde entier ! Bien sûr, vous connaissez déjà le jeu de société. La version micro apportera plusieurs améliorations : possibilité d'affronter plusieurs joueurs ordinateurs (ou humains, quand même), nouveaux objectifs de victoire, etc. Le principal avantage est la gestion facilitée des ordres, des cartes de recrutement, et des combats. Toutes les commandes se piloteront au joystick par un système très pratique de menus déroulants. Vite !

WAR IN THE MIDDLE EARTH (Melbourne)

Tolkien et ses Anneaux version Wargame. Sur une carte géante des Terres du Milieu, on déplace ses troupes pour combattre et arrêter les forces du mal. Zoom, terrains très variés, combats réels avec parfois plus de cinquante guerriers, un jeu formidable de stratégie, d'aventure et d'arcade ! Test dans le prochain Am-Mag.





TECHNOCOP (Gremlin)

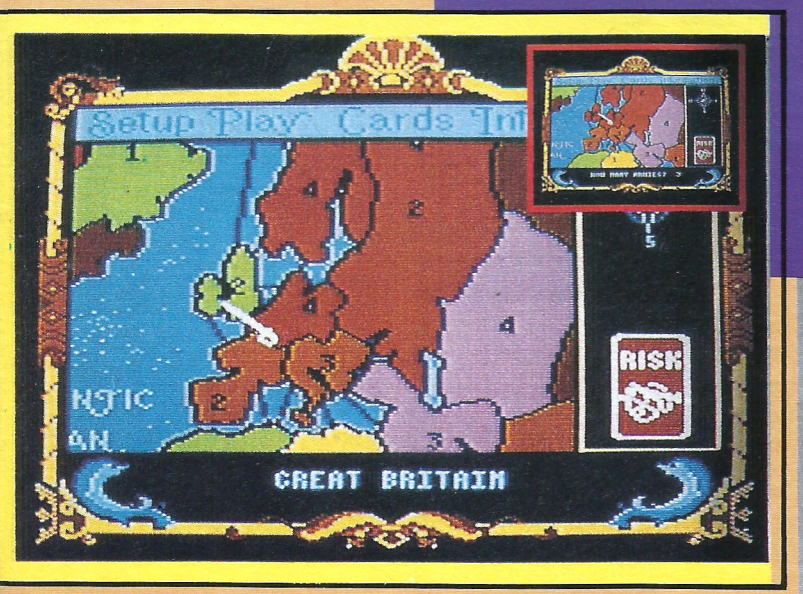
Un flic en voiture, ça donne quoi ? Un jeu d'arcade qui mèle habilement une simulation de pilotage, puisqu'il faut arriver vite sur les lieux du crime, et des séances d'arrestation plutôt mouvementées... Le graphisme a l'air excellent, et l'action est fabuleusement variée. Test complet dans le prochain Am-Mag.

THE DEEP (US Gold)

***The Deep* –les Profondeurs–** est l'adaptation d'un jeu d'arcade japonais. Aux commandes d'un navire de guerre, vous devrez détruire pieuvres, méduses géantes et autres monstres aquatiques qui hantent les abysses, sans compter les sous-marins, toute cette faune et cette quincaillerie s'avérant particulièrement agressives.
Torpilles et missiles devraient vous aider dans cette tâche de salubrité publique. Si vous aviez quelques difficultés pour vous acquitter de votre mission, des hélicoptères viendraient vous approvisionner en bonus et en armes spéciales. Au fond de l'eau, un méga-bonus transformera votre navire en petit sous-marin autrement plus efficace pour avancer dans le jeu!

SAVAGE (Firebird)

Une nouveauté qui rappelle terriblement Trantor, ou à la rigueur Barbarian. Même quantité de muscle, mêmes niveaux successifs dans des univers différents mais qui gardent une constante : scrolling horizontal, objets à ramasser, monstres à abattre, et pièges très sournois. On dit que ce jeu fait déjà un malheur en Angleterre. A première vue, le graphisme semble très honnête...

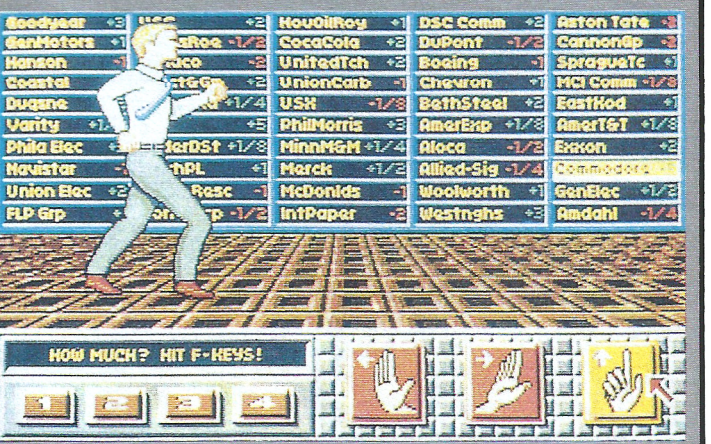


STORMLORD *(Hewson)*

Une infecte reine pille et ravage la doulce contrée de Stormlord. Le peuple laborieux vit de sales moments et les prisons ne désemplissent pas. Qui libérera tous ces pauvres gens sinon vous, promu preux chevalier sur lequel compte l'humanité souffrante? Si vous échouez, la reine aura le champ (de ruines) libre, ce qui serait bien triste...

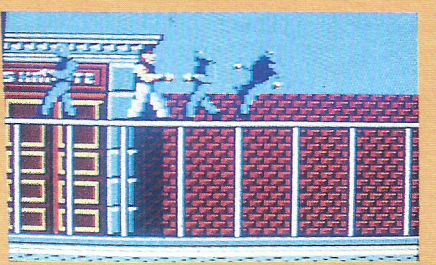
WALLSTREET (Magic Bytes)

Comme son nom l'indique, il s'agit de spéculer en bourse, avec tous les alea et le suspens lié à ce genre d'activités. Les bons sentiments et la philantropie n'étant pas la règle de ce milieu, vous devrez faire preuve de discernement mais surtout d'absence de scrupules pour faire fructifier vos mises.



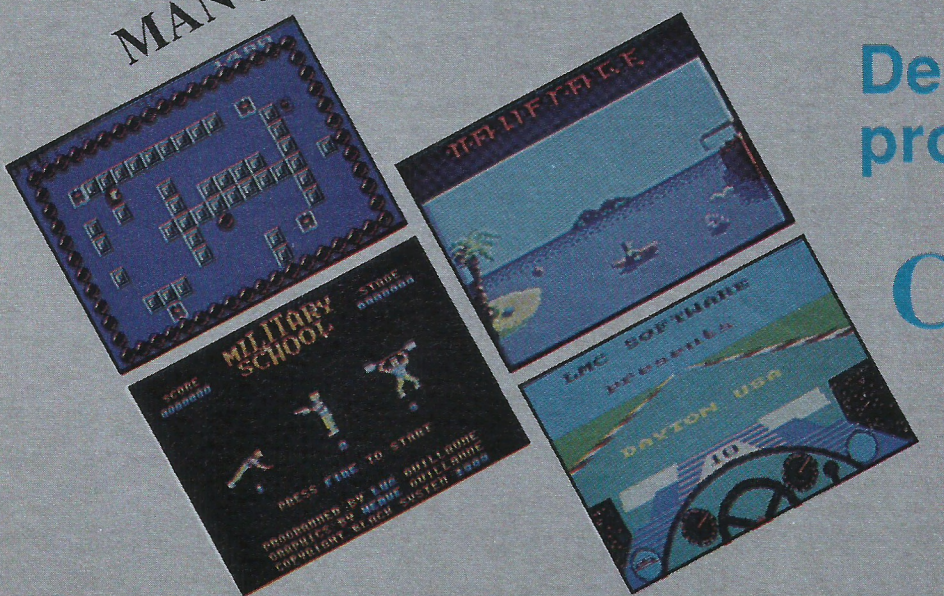
DRAGON NINJA (Ocean)

Encore des combats impitoyables à mains nues. On a juste vu une demo, mais on vous garantit que ça tape très dur ! Et les ennemis n'arrivent pas seulement par les côtés, ils tombent aussi du ciel... Bobo !



UN NUMERO HORS-SERIE A NE PAS MANQUER!

N° 10, SPECIAL LISTINGS

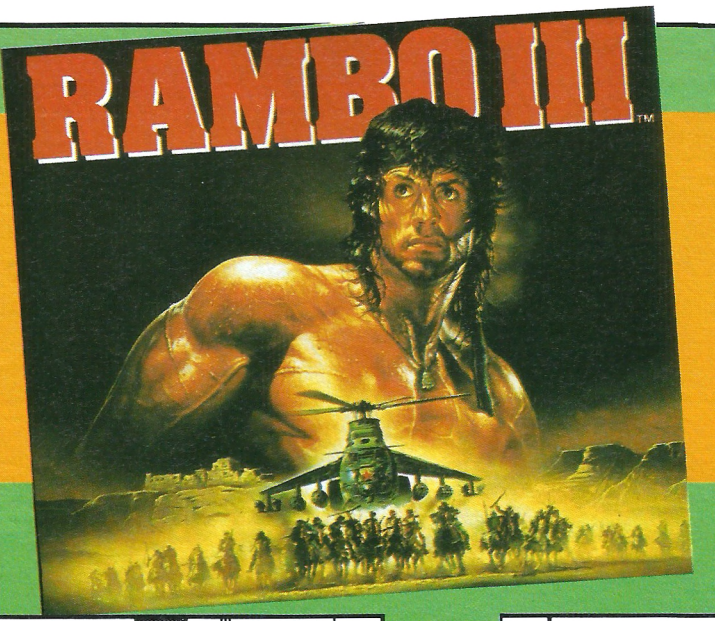


Des programmes

CHOCS!

..., etc.

Jeux Help



(Ocean)

LA FORTERESSE

Détenu en Afghanistan dans une redoutable forteresse et las d'être gentiment taquiné par ses amis russes, le colonel Trautman apprécierait sans doute la visite de son fidèle disciple John Rambo ; ce dernier trouvant ici de quoi mener à bien sa périlleuse mission.

Forteresse n°1

— Actionner le levier A pour couper le courant.
— Sortir par la porte A.

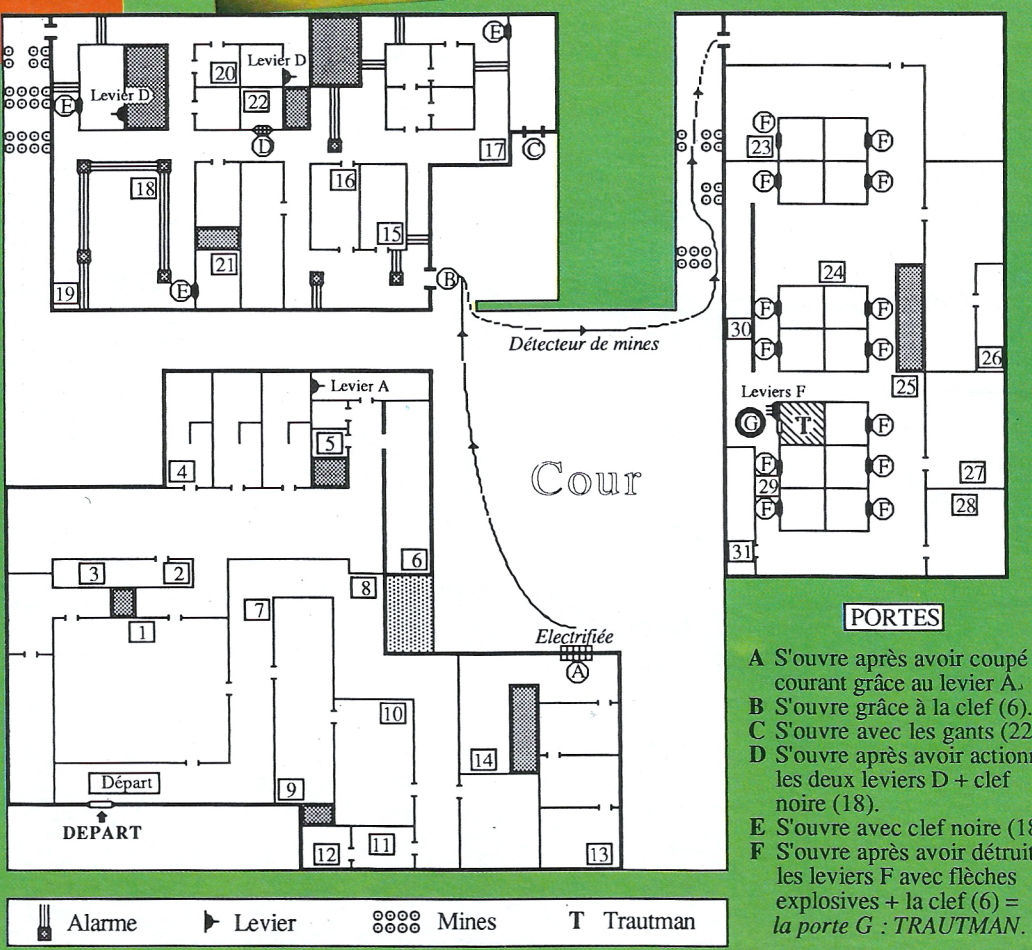
Forteresse n°2

— Ouvrir avec la clef 6 la porte B.
— Pour repérer les alarmes, se servir des lunettes infra-rouges 2 + 12.
— Actionner les leviers D.
— Repérer les mines grâce au détecteur de mines 4 + 21, passer entre elles dans le couloir qui mène à la forteresse n°3.

Forteresse n°3

— Détruire les leviers de commande F avec les flèches explosives 27.
— Délivrer Trautman de la cellule G.

Raphaël Gardin



PORTES

A S'ouvre après avoir coupé le courant grâce au levier A.
B S'ouvre grâce à la clef (6).
C S'ouvre avec les gants (22).
D S'ouvre après avoir actionné les deux leviers D + clef noire (18).
E S'ouvre avec clef noire (18).
F S'ouvre après avoir détruit les leviers F avec flèches explosives + la clef (6) = *la porte G : TRAUTMAN.*

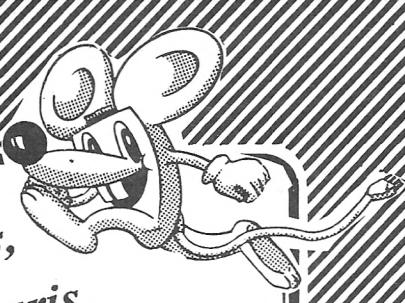
OBJETS

1 Munitions
2 Batterie pour lunettes 12
3 Munitions
4 Détecteur de mines + 21
5 Munitions
6 Clef B, F
7 Arcs + munitions
8 Trousse de secours
9 Silencieux pour pistolet + 15
10 Trousse de secours
11 Munitions
12 Lunettes infra-rouges + 2
13 Tube fluorescent
14 Munitions
15 Pistolet + 9
16 Trousse de secours
17 Munitions
18 Clef noire E
19 Munitions
20 Trousse de secours
21 Batterie pour détecteur 4
22 Gants en caoutchouc
23 Munitions
24 Munitions
25 Munitions
26 Uniforme russe
27 Flèches explosives
28 Trousse de secours
29 Fusil mitrailleur
30 Trousse de secours
31 Munitions

SUPER CADEAU !
Une magnifique Calculatrice porte-clés : pour l'achat de 3 jeux (en une ou plusieurs fois).

JESSICO

Quand les prix sont si bas, les souris dansent !



AMSTRAD TOP HITS

	C	D
BEST DE US GOLD ... 145/195		
Out run+ Gauntlet 2+ 720°		
California G.+Rolling Thunder		
12 JEUX EXCEPTION. 129/149		
Cybernoid+Deflector+Tour		
de force+Mask 2+Blood Brothers		
+Hercules+Northstar+Ranarama etc.		
ALBUM EPYX 185		
Winter Games+World Games		
Supercycle+Impossible mission		
AMST.GOLD HIT 3..... 112/192		
Trantor+Solomon's Key		
WC Leaderboard+Bravestar		
Rampart+Capt. America		
ARCADE ACTION..... 115/182		
Barbarian+Renegade		
Supersprint+Rampage+IK2		
COLLECT.KONAMI 112/182		
Jackal+Shaolin R. Nemesis		
Jailbreak+Ye Ar Kung fu 2		
+ Green beret+Year Kung Fu		
Hypersport+Pingpong+Mikie		
COMMAND PERFORMANCE 145/195		
Mercenary+Hardball+Cholo		
Trentor+Leviathan+Xenos...		
FIST AND THROTTLES . 95/139		
Enduro racer+Buggy boy		
Ikari War.+Dragon's lair+Thundercats		
FORCES MAGIQUES .. 146/196		
Panthère Rose Western Gam		
Vampires empire - Clever smart		
F. BRUNO BIG BOX..... 125/175		
F. Bruno Boxing+Airwolf		
Bomjack+Saboteur+Ghost'n Gobblins		
GAME SET MATCH 2 . 145/195		
Match day 2+Basket Master		
Super Hang On+champion ship+Sprint		
Track and field+Cricket+Snooker+Golf		
GAME SET MATCH 1 . 126/175		
Tennis+Hypersport+Pingpong		
Foot+Golf+Baseball+Boxing		
Pool+Super decathlon		
GEANTS D'ARCADE 2.145/195		
Street fighter+Side arms		
Bionic commando+Gunsmoke+Désolator		
Shackled		
IMAGINE ARC.HIT..... 96/140		
Arkanoid+Game Over		
Mag Max+Legend of Kage		
Slap fight+Year Kung Fu 2		
GOLD SILVER BRONZ 146/195		
Epyx 23 épreuves sportives		
KARATE ACES..... 112/172		
Kung fu master+ Bruce Lee		
+ Uchi mata+Avenger+Samourai T		
+Way of Tiger+ Way Exploding fist		
LES GREMLINS 162		
Mask 1+2+Death Wish 3		
Basil Detective+Deflector		
Jack the Nipper 2		
LES AS DE L'ESPACE. 125/145		
Xevious+Cybernoid+Northstar		
Zynaps+Trantor+Exolon		
LES AS DU CIEL..... 145/195		
Adv.Tactical fight+Ace		
Spitfire 40+Tomahawk+Air traffic		
Control+Strike force Harrier		
LES FUTURISTES 146/196		
B. Morane Science fiction		
Saphir+Mines au Diam.+Anthropie		
OCEAN DYNAMITE 145/195		
Platoon+Predator		
Karnov+Crazy cars+Combat school		
+Salamander+Driller+Gryzor		
OCEAN STAR HIT 2..... 96/140		
Army moves+Mutant+Wizbal		
Head Over Heals+Cobra+Tank		
SIMULATION PACK 142/189		
Grand Prix 500+Quad		
+Superski		
SUPREME CHALLENG 125/165		
Tetris+Elite+Starglider		
Sentinel+Ace 2		
LES DEFIS DE TAITO . 136/195		
T. Renegade+Arkanoid 1+2		
Bubble bobble+Flying shark+Slapf.		
TEN MEGA GAMES 3. 125/145		
Leaderboard+10thFrame		
Last mission+Ranarama+Fighterpilot		
Firelord+Rocco+Dragon talk...		
ALBUM DIGITAL 97/142		
ALBUM UBISOFT..... 162/192		
OCEAN STAR HIT 1..... 92/142		

	C	D
1943	92/140	
4x4 OFF ROAD RACING	92/140	
944 TURBO CUP	192/240	
A 320	140/189	
ACTION SERVICE	135/185	
AIR BORNE RANGER	182/220	
AFTER P'URNER	92/145	
ARCADE WIZARD	95/145	
ARCHE CAPT. BLOOD	165/192	
ARCHON COLLECTION	92/142	
ARTURA	95/135	
BARBARIAN 2	87/136	
BAT	145/185	
BATMAN	92/145	
BEYOND ICE PALACE	92/140	
BIONIC COMMANDOS	92/136	
BLACK LAMP	87/136	
BOB WINNER	126/166	
BUSHIDO	92/140	
BUTCHER HILL	95/145	
CARRIER COMMAND	142/192	
CHICAGO 30'S	95/145	
CIRCUS GAMES	95/145	
CONSPIRATION	185	
CORPORATION	92/140	
CRAZY CARS II	135/175	
CYBERNOID 2	92/136	
DALEY'S THOMPSON O.C	92/136	
DARK FUSION	95/145	
DOUBLE DRAGON	95/145	
DRAGON NINJA	95/145	
DREAM WARRIOR	92/136	
DYNAMIC DUO	92/142	
ECHELON	87/136	
ELITE 95/145		
EMMANUELLE	192	
EMPIRE CONTRE ATTAQUE	96/149	
ESPIONNAGE	87/145	
EXIT	143/192	
F15 STRIKE EAGLE	96/146	
F16 COMBAT PILOT	142/192	
FER ET FLAMMES	246	
FINAL COMMAND	172	
FIRE AND FORGET	126/166	
FISH	182	
FOOTBALL MANAGER 2	92/136	
FREEDOM	192	
FUSION 2	182	
GALACTIC CONQUER.	126/165	
GAME OVER 2	87/125	
GARY L. HOT SHOT	95/135	
GARY LINEKERS SUP	92/135	
G.I. HERO	87/136	
GUERILLA WARS	87/136	
GUNSHIP	192/242	
HEROS OF THE LANCES	92/136	
HOPPINGMAD	96/145	
INDIAN MISSION	156	
IRON HAND	95/145	
IRON HORSE	95/145	
IRON LORD	152/189	
JUNGLE BOOK	232	
L'ANGE DE CRISTAL	142/196	
LANCELOT	142/196	
LASER SQUAD	95/145	
LED STORM	95/145	
LE MANOIR MORTEVIL	195	
LIVE AND LET DIE	92/136	
MACH 3	126/176	
MAD MIX	86/126	
MATA HARI	136/185	
MAXI BOURSE	142/192	
MEURTRE A VENISE	142/192	
MONTE-CHRISTO	192	
MOTOR MASSACRE	92/136	
NEPTUNE	143/195	
NETHERWORD	92/136	
NIGEL MANSELL	92/145	
NIMITZ	95/156	
NORTH AND SOUTH	142/192	
OFF SHORE WARRIOR	126/166	
OPERATION WOLF	95/145	
OVERLANDER	92/140	
PAC LAND	92/142	
PAC MANIA	95/145	
PARANOIA COMPLEX	95/145	
PEGASUS	146/192	
PETER PAN	160	
PIRATES	142	
POOL OF RADIANCE	92/136	
PUFFY'S SAGA	136/175	
PURPLE SATURN DAY	165/195	
RAMBO 3	87/136	
RASTAN	87/140	
RETURN OF THE JEDI	95/145	
REX	95/149	
ROAD BLASTERS	87/136	
ROBOCOP	95/145	
ROY OF ROVERS	92/136	
R. TYPE	95/145	
SAMOURAI WARRIOR	87/136	
SAVAGE	95/145	
SECRET DEFENSE	142/192	
SDI	95/145	
SHOOT OUT	95/145	
SILENT SERVICE	149	
SKATE BALL	142/182	
SKATE OR DIE	92/142	
SKY HUNTER	132/172	
SPACE RACER	136/186	
STAR TREK	92/142	
SUPERMAN	95/145	
SUPER SPORTS	95/145	
SOLDIER OF LIGHT	87/136	
TANK ATTACK	95/145	
T. REX	92/140	
TECHNOCOP	95/145	
TERRIFIC LAND	192	
TERRORPODS	92/136	
THE DEEP	95/145	
THE ELIMINATOR	92/136	
THE FLINSTONES	86/140	
THE FURY	92/140	
THE GAMES SUMMER	95/145	
THE GAMES WINTER	92/140	
THE LAST NINJA 2	140/149	
THE MUNCHER	95/145	
THE TRAIN	112/182	
THE TEMPLE OF FLY	145/195	
THE VINDICATOR	87/136	
THUNDER BLADE	95/145	
TIGER ROAD	95/145	
TIMES SCANNER	95/145	
TIMES OF LORE	92/142	
TINTIN SUR LA LUNE	142/192	
TITAN	135/175	
TOTAL ECLIPSE	95/145	
TRIVIAL PURSUIT N.G	149/149	
TROLL	87/136	
TRUCK	185/225	
TYPHOON	87/136	
VICTORY ROAD	87/136	
VOYAGE CENTRE TERRE	192	
WANDERER	92/136	
WAR IN MIDDLE EARTH	95/145	
WEC LE MAN	95/145	
WHIRLIGIG	87/136	

DISQUETTE NETTOYAGE 3'' : 69 F

EDUCATIFS

ALGEBRE 5-4E	195
ALGEBRE 4-3E	225
APPRENDS MOI A COMPTER M/CP.	195
APPRENDS MOI A ECRIRE CP/CE..	195
APPRENDS MOI A LIRE M/CP	195
APPRENDS MOI A LIRE 2 CP	195
AU NOM DE L'HERMINE 5e	220
BALADE OUTRE RHIN 6/5e ...	180/225
BALADE PAYS BIG BEN 6/5e.	180/225
BOSSE DES MATHS 3e	195
BOSSE DES MATHS 4e	195
BOSSE DES MATHS 5e	195
BOSSE DES MATHS 6e	195
CONJUGUEZ CP/CM	285
COURS DE BASIC	225
DECOUVERTE DE L'HOMME 4/3e .	195
DECOUVERTE DE LA TERRE 4/3e .	195
DECOUVERTE DE LA VIE 6/5e	195
ECRIRE SS FAUTES V.1 6/3e	195
ECRIRE SS FAUTES V.2 6/3e	195
EDUC. MATERNELLE 1	199
EDUC. MATERNELLE 2	199
ENIGME A MADRID	145
ENIGME A MUNICH	225
ENIGME A OXFORD	180/225
EQUATION	170/199
ESPACE ET SOLIDE	199
FRANÇAIS REUSSITE 3e	150
FRANÇAIS REUSSITE 4e	150
FRANÇAIS REUSSITE 5e	150
FRANÇAIS REUSSITE 6e	150
FRANCAIS-CM	170/199
FRANÇAIS-SONS	170/199
GEODYSSEE PACK 6/3e	850
GEOGRAPHIE PRIMAIRE	199
GEOMETRIE PLANE	199
GRAMMAIRE 6/5e	199
J'APPRENDS A ECRIRE M/CP	150
J'APPRENDS A LIRE M/CP	150
J'APPRENDS A OBSERVER M/CP	150
J'APPRENDS LES NOMBRES M/CP.	150
LANGUE FRANÇAISE 1 4/3e	195
LANGUE FRANÇAISE 1 6/5e	195
LANGUE FRANÇAISE 2 4/3e	195
LANGUE FRANÇAISE 2 6/5e	195
MATHS 2E CYCLE 1	250
MATHS 2E CYCLE 2	170/199
MATHS 3E	170/199
MATHS 5E-4E	199
MATHS 6E	170/199
MATHS 6/5E	225
MATHS CE	199
MATHS-CM	200/250
MATHS SUCCES 5e	150
MATHS SUCCES 6e	150
MICRO BAC ANGLAIS 1/1T	195
MICRO BAC ESPAGNOL 1/1T	195
MICRO BAC FRANÇAIS 1/1T	195
MICRO BAC GEO 1/1T	195
MICRO BAC HISTOIRE 1/1T	195
MICRO BAC MATHS B 1/1T	195
MICRO BAC MATHS C+E 1/1T	195
MICRO BAC PHYS.CHIM 1/1T	195
OBJECTIF EUROPE 4-3E	195
OBJECTIF FRANCE 4-3E	195
OBJECTIF MONDE 1/6E	195
OBJECTIF MONDE 2/5E	195
ORTHOGRAPHE CE 2	210
ORTHOGRAPHE CM	199

ETIQUETTES

DISKETTES 3'' LES 100	30

UTILITAIRES

	C	D
ADES DEBUGG	280	
ADVANCED MUSIC SYST.	345	
ADVANCED OCP ART STUDIO	245	
ALIENOR COMPTA	1450	
AMSTRAD STARTEXT	275	
AMX PAGEMAKER	550	
ASSOCIATION SOFT	280	
KIT AMX PAGEMAKER	350	
LE MINI JOURNAL	750	
ASTRO 2001	345	
ASTRONOMIC STUDIO	250	
AUTOFORM. ASSEMBLEUR	295	
BANCAMSTRAD	250	
BIORYTHMES	225	
BOURSE 2000	650	
BUDGET (HIT 4)	155/190	
CALCUMAT	375	
CONTACT	380	
D.A.M.S.	395	
D BASE 2	780	
DATAMAT	390	
DESSIN 3D	265	
DISCOBOLE	350	
DISCOLOGY V.5.1	350	
MASTER SAVE	190	
ECHOSOFT	395	
FINANCIUS	285	
GESTION DE FICHES	180/240	
GESTION DE FICHIERS	300	
GESTION DOCUMENTAIRE	160/175	
GESTION DOMESTIQUE	195/240	
GRAPHO	299	
HERCULE 2	395	
IMPRESSION	240	
IMPRIM'IMAGE	280	
INTEGRE (L')	475	
INTERMUSIC	245	
INTERPRETE 2	280	
JADE	375	
KENTEL	570	
LA SOLUTION	750	
MASTERCALC	370	
MASTERFILE	395	
MATH-UTILITAIRE	280	
MEGACODE 3D	225	
MEMORY	350	
MENTEL	445	
MEPHISTO	205	
MORSE	200	
MULTIFACE 2+	575	
MULTIPLAN	495	
MUSIC PRO	335	
MUSIC STUDIO	210	
MUSIC SYSTEM	240	
PENTEL	670	
POCKET BASE	750	
POCKET WORDSTAR	875	
PROGRAMMEUR STUDIO	210	
PROJECT PLANNER	285	
PSYCHO-TEST	185	
SEMABANK	395	
SEMASTATS	395	
SEMFICH	240	
SILIPACK	280	
STUDIO 3D	250	
TECHNIC STUDIO	250	
SUPERPAINT	295	
TAS COPY	270	
TAS-SIGN	365	
TASPRINT	320	
TASWORD + MAIL MERGE	425	
TEXTOMAT	380	
TRANSLOCK 2	275	
TURBO EXPERT	235	
TURBO GRAPHIX	690	
TURBO PASCAL	1150	
ULISSE	280	
VALEUR+ 1.2	375	
VECTORIA 3 D	399	
VOCAL STUDIO	250	
ZENITH 2	280	

ACCESSOIRES

COPY HOLDER	189
ETIQUET. 89x23 Par 500	69
FILTRE ECRAN 12'' Coul.	179
FILTRE ECRAN 12'' Monoc.	169
SUPPORT IMPRIM. 80 Col.	149
SUPPORT MONITEUR 12-14''	139
MOUSE MAT (tapis)	75

BOITIERS DE RANGEMENT

BOITIER PROTO	10x3''	59
BOITIER DS40LA	30x3''	95
BOITIER JSY 48	48x3''	109
BOITIER DD50L	50x5.25''	119
BOITIER DS100L	100x5.25''	149

avec serrure - cle sauf Proto

SUPER PROMO

DMP 2160 + TEXTOMAT	1690
LA SOLUTION TEXTOMAT + DATAMAT + CALCOMAT	575
MULTIFACE 2 +	575
SYNTHETISEUR VOCAL TMPI	289
JOYSTICK CHEETAH 125+	79
DOUBLE DRAGON	92/142
DRAGON NINJA	92/142
LED STORM	92/142
R-TYPE	92/142
THUNDER BLADE	92/142
OPERATION WOLF	92/142
WEC LE MANS	92/142
2 RUBANS DMP2160/3160	119

LIBRAIRIE

102 PROGRAMME CPC	135
AMSTRAD EN FAMILLE	135
BIEN DEBUTER CPC	99
GUIDE BASIC + AMSDOS	128
GUIDE DU GRAPHISME	108
GRAND LIVRE DU BASIC 6128	149
LANGAGE MACHINE CPC	129
LIVRE CP/M PLUS	148
LIVRE JEUX D'ACTION	58
LIVRE JEUX DE REFLEXION	78
PEEKS ET POKES CPC	99
PROGRAM.ASSEMBLEUR	108
TECHNIQUES DE PROG. JEUX	98
TRUCKS ET ASTUCES CPC	149

JOYSTICKS

Les meilleurs joysticks au monde

DOUBLEUR DE JOYSTICK	69
PHASOR ONE (U.S. Gold)	109
JOYSTICK CHEETAH 125+	85
JOYSTICK CHEETAH MACH 1+	125
CHEETAH THE STARFIGHTER	149
COBRA	480
EXPLORATEUR	285
PRO 5000	125
QUICKSHOT TURBO II	129
KONIX SPEED KING	109
KONIX SPEED KING AUTOF	125
KONIX THE NAVIGATOR	145
KONIX PREDATOR	135
WICO 3 WAY	275
WICO THE BOSS	160
JOYSTICK CHEETAH PC	149
CARTE PC	179

CABLES

Ne restez plus collé à votre ordinateur !

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC	79
Centr. Amstr./imprim. Azerty	149
Câble Centr. Ams/Impr.	149
CABLE ECRAN/CLAVIER	149
CABLE EXTENS. JOYSTICK	65
CABLE EXTENS. PORT	170
CABLE FD1	139
CABLE MAGNETO CASSETTE	55

PERIPHERIQUES

CRAYON OPTIQUE DART (D)	395
DIGIT. DART DMP2000	**795**
DIGITALISEUR ARA	1090
ADAPT. PERITEI MP-2F-CPC	485
IMPRIMANTE DMP 2160	1690
LECTEUR DISQ. DDI-1	1990
LECTEUR DISQ. FD-1	1590
MULTIFACE 2+	**595**
SOURIS AMX CPC	750
SOURIS CAMERON CPC (D)	649
SYNTHE. VOCAL TMPI	290
7 LOGICIEL Educt. vocaux	195
3 LOGICIEL Utilit. vocaux	195

dk'tronics

EXT. MEMOIRE 256K/464	995
EXT. MEMOIRE 256K/6128	995
EXT. MEMOIRE 64K/464 495	

HOUSSES POUR AMSTRAD

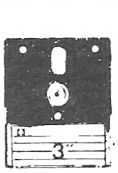
HOUSSE 464 COUL.	85
HOUSSE 464 MONO.	85
HOUSSE 6128 COUL.	**85**
HOUSSE 6128 MONO.	85
HOUSSE DISC FD1	55
HOUSSE DMP 2000/2160	79
HOUSSE DMP 3000/3160	75
HOUSSE PC 1512 COUL.	109
HOUSSE PC 1512 MONO	105
HOUSSE PCW 8256/8512	129

Housse complète clavier+écran

RUBANS POUR IMPRIMANTES

RUBAN CITIZEN 120D	79
RUBAN CITIZEN LSP10	69
RUBAN EPSON MX-80	69
RUBAN DMP 2000/2160	69
RUBAN DMP 3000/3160	69
RUBAN DMP 4000	69
RUBAN DMP1	69
RUBAN PCW 8256/8512	69
RUBAN PCW 9512	69
RUBAN STAR NL10	79

DISQUETTES 3 " POUR AMSTRAD



15 F 70*

à l'unité par 100

Réf.	10	20	50	100
3" CF2	182 F	340 F	810 F	1570 F
5" 1/4 DFDD	70 F	136 F	325 F	600 F

** Disquettes certifiées 100% garantie 5 ans*
Livrées avec enveloppes + étiquettes

BOITIER PLASTIQUE type AMSOFT..... 39 F Les dix

BON DE COMMANDE *EXPRESS* à retourner à *JESSICO* - B.P 693 - 06012 NICE CEDEX

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par ☎ 93.51.61.30 **OUVERT 7 JOURS SUR 7**

TITRES (garantie echange immediat)	Qte	Prix	Montant
		S/ TOTAL	
PORT LOGICIELS JEUX 18 F		PORT	25
DOM TOM + 50 F		TOTAL	

☐ Je joins un chèque ou mandat-lettre
☐ Je paye par carte bleu et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue ..... date d'expiration .....

NOM ..... PRENOM .....

N° ET RUE .....

VILLE ..... CODE POSTAL .....

SIGNATURE OBLIGATOIRE

precisez votre ordinateur ..... DISC ☐ K7 ☐

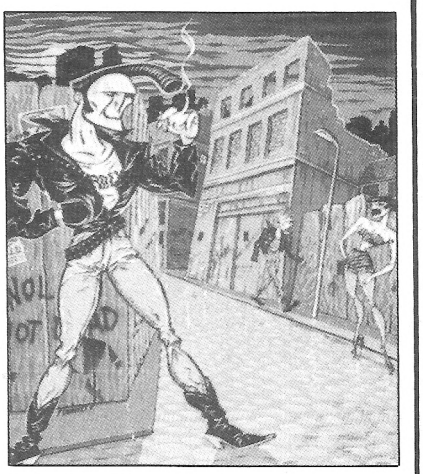
BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD. JOSEPH GARNIER

AMM 02/89

Jeux Help

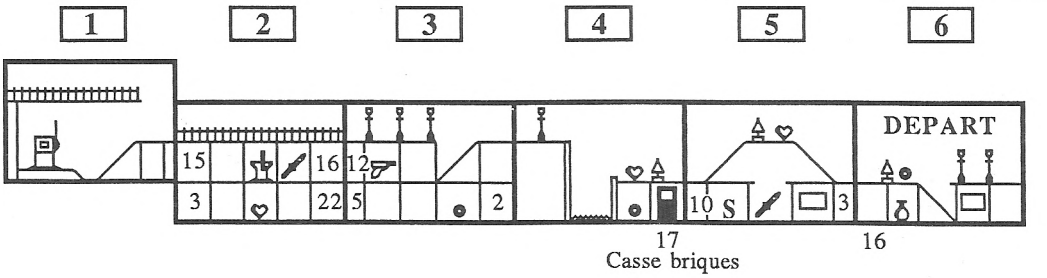
BILLY LA BANLIEUE

(Loriciels)

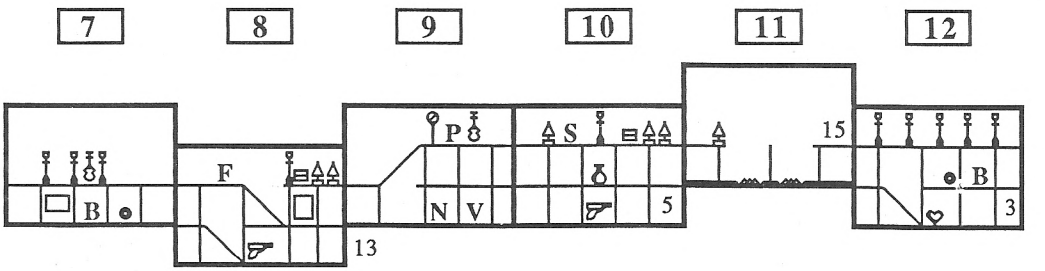


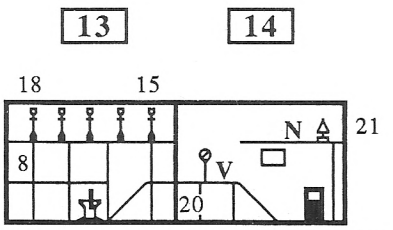
Pour notre sympathique banané. Le plan du quartier mal famé de sa banlieue craignos, ainsi que le périple menant au but ultime de sa joyeuse existence, les jeux vidéo.

F = Fille — Coeur
P = Policier — Pistolet
V = Voyou — Couteau
S = Saxo — Guitare
B = Bouddha — Carafe
N = Nourriture
= Barrière — Carte
= Jackpot — Pièce
= Jeu vidéo

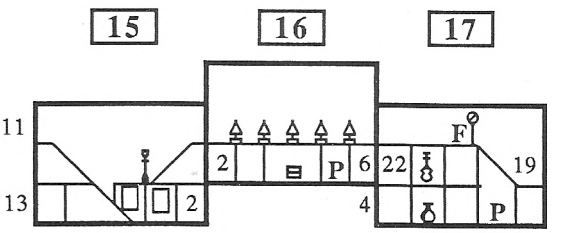


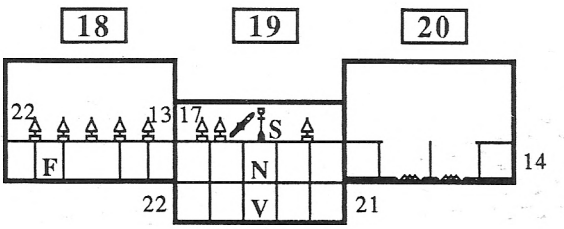
Casse briques

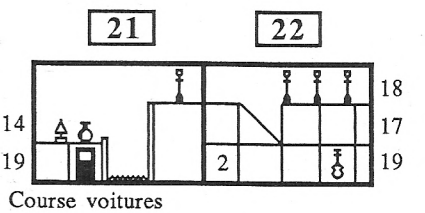




Space invaders







Course voitures

7 19 S 4 18 F 8 17 P 4 Casse briques
6 5 8 F 10 7 B 8 13 12 17 F 19 14 V Space invaders
17 12 B 3 9 P 10 S 2 9 V 17 5 S 19 V 21 Course voitures
1 Jackpot

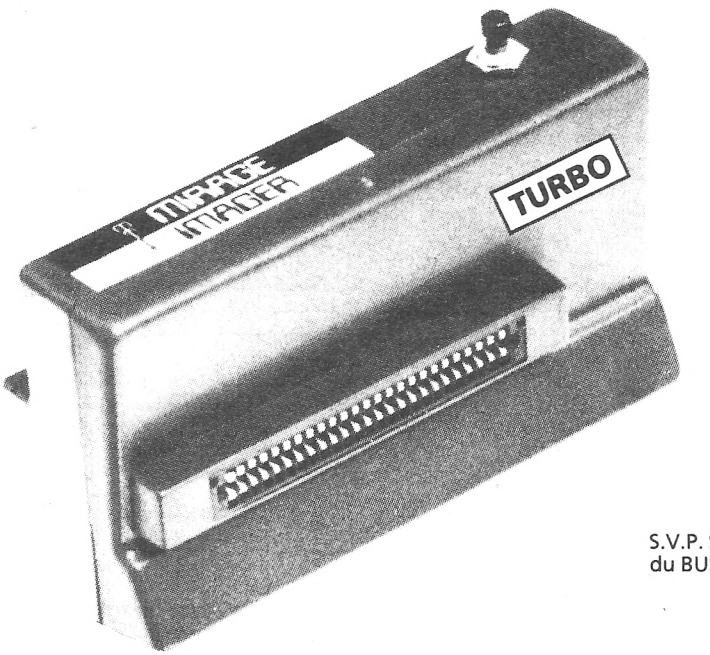
Henri Pouzoulet

MIRAGE IMAGER version T U R B O

enfin le TRANSFERT et la SAUVEGARDE ULTRA-RAPIDES !

RECHARGEZ UN PROGRAMME DE 64 Ko EN 14 SECONDES !
APRES L'AVOIR TRANSFERE EN UNE VINGTAINE DE SECONDES
avec la version TURBO du MIRAGE IMAGER
LE PERIPHERIQUE QUI TRANSFERE et SAUVEGARDE
100 % DES PROGRAMMES

LE MIRAGE IMAGER TURBO



CPC 464/664 :
seulement 450 FF
Port compris

CPC 6128 :
seulement 500 FF
Port et câble 6128 compris

S.V.P. Spécifier si le connecteur
du BUS D'EXPANSION est mâle ou femelle.

MANUEL COMPLET de 3000 mots entièrement en Français

Le MIRAGE IMAGER version TURBO est disponible maintenant.
Chez nous, la RUPTURE DE STOCK N'EXISTE PAS.

Ses caractéristiques :

SAUVEGARDE 64 Ko SUR DISQUETTE EN UNE VINGTAINE DE SECONDES
RECHARGE UN PROGRAMME DE 64 Ko EN 14 SECONDES !
TRANSFERT K7 / DISQUETTE ou DISQUETTE / CASSETTE et SAUVEGARDE K7 / K7 ou DISQUETTE / DISQUETTE de tout programme protégé ou non jusqu'à 128 Ko (64 Ko sur 464/664)
SAUVEGARDE K7 EN 3 VITESSES (normale, rapide et TURBO)
TOOLKIT incorporé qui affiche les adresses, INK, PEN et autres détails des programmes et écrans, permettant un bidouillage acharné et intensif.
Grâce au TOOLKIT, contemplez instantanément les résultats des bidouillages effectués !
MODE 64 K ou 128 K avec les CPC 6128
Se branche en 2 secondes !
Extrêmement simple à utiliser : géré par menus et l'on presse UN SEUL BOUTON pour transferer/sauvegarder/recharger.
Ne prend aucune place en RAM, n'est donc pas détectable par l'ordinateur.
Très amical, détecte les erreurs de l'opérateur
8 K RAM et 8 K ROM incorporés
Compresse afin d'utiliser un espace minimum sur disque ou cassette
Sauvegarde en un seul bloc (pratique pour archivage)
Compatible avec les ROMS et cartes d'extension et permet aussi de les invalider
Pour usage personnel
Comporte un bus d'extension pour raccorder d'autres périphériques
Stoppez un jeu à n'importe quel moment, sauvegardez et reprenez-le au même endroit
TOUS les programmes transférés fonctionnent !

VENTE PAR CORRESPONDANCE - Envoyez votre commande (en Français) directement à :
DUCHET Computers - 51, Saint-George Road - CHEPSTOW NP6 5LA - ANGLETERRE - Téléphone : **+ 44 291 625 780**

ENVOI IMMEDIAT LE JOUR MÊME PAR AVION dans le Monde entier (Hors Europe ajouter 25 FF S.V.P.)

REGLEMENT à l'ordre de "DUCHET Computers" par :
MANDAT POSTE INTERNATIONAL en Francs
EUROCHEQUE personnel en livres sterling (vous faites la conversion)
CHEQUE BANCAIRE en livres sterling compensable en Angleterre établi par votre banque
CHEQUE PERSONNEL Français bancaire ou CCP libellés en Francs
Carte de crédit internationale VISA, EUROCARD, MASTERCARD, ACCESS
(indiquez n° de carte et date de validité, mais *n'envoyez pas votre carte*)

Si vous êtes pressé, passez votre commande par téléphone EN PARLANT EN FRANÇAIS !
Téléphonez à Caroline, Jean-Pierre ou Didier au (indicatif international) **+ 44 291 625 780** de 8 h à 19 h

Nous exportons nos produits non seulement vers les pays du Marché Commun, mais aussi vers plus de quarante pays francophones et francophiles. Nos prix sont exempts de taxes britanniques. Nous attirons l'attention de notre aimable clientèle sur ses responsabilités concernant les formalités d'envois de fonds, taxes locales, licences éventuelles, etc... qui seront à sa charge selon la législation en vigueur dans le pays respectif de destination.

Jeux

Help

VIRUS STORY

DESINFECTION (suite — et fin — du n°42)

Oyez, infortunées victimes du sinistre programme d'invincibilité (The Living Daylights) publié dans notre n°41 ! Comme promis, Super Am-Mag vole à votre secours.

Programme antidote (premier listing)

Lancez ce programme et suivez les instructions ; le secteur détruit de votre disquette sera miraculeusement restitué.

```
10 '************************
20 '* Antidote du virus de *
30 '*          de          *
40 '* THE LIVING DAYLIGHTS *
50 '************************
60 FOR A=&1000 TO &2000:READ B$:IF B$="FIN"
 THEN GOTO 80
70 C=VAL("&"+B$):POKE A,C:SUM=SUM+C:NEXT A
80 IF SUM<>&61E9 THEN PRINT CHR$(7);"ERREUR
 DANS LES DATAS !!!":END
90 PRINT "INTRODUISEZ LE DISQUE INFECTE DE
THE";PRINT "LIVING DAYLIGHTS ET APPUYEZ SUR
 G (=Go)"
100 A$=UPPER$(INKEY$):IF A$="" OR A$<>"G" T
HEN GOTO 100
110 CALL &1000
120 PRINT :PRINT CHR$(7);"DISQUETTE SOIGNEE
"
130 DATA 21,11,10,11,00,12,0E,00,DF,0E,10,C
3,35,10,52,C6,07,54,00,00,02,48,00,05,02,45
,00,01,02,53,00,06,02,4C,00,02,02,41,00,07,
02,59,00,03,02,45,00,08,02,52,00,04,02,21,4
4,10,11,00,00,0E,41,DF,41,10,C9,4E,C6,07,21
,08,01,0E,07,CD,16,BD,21,66,C6,22,00,BF
140 DATA 3E,07,32,02,BF,3E,02,32,03,BF,AF,3
2,04,BF,32,05,BF,CD,C8,BC,21,FF,B0,0E,07,CD
,CE,BC,3E,00,CD,0E,BC,01,01,01,CD,38,BC,21,
48,01,3E,10,3D,FE,00,28,1C,46,4E,F5,E5,CD,3
2,BC,E1,F1,23,18,EF,0F,0E,0D,0C,02,0A,09,08
,07,06,13,03,04,00,1A,01,3E,0E,CD,E4,BB
150 DATA 3E,01,CD,DE,BB,21,73,01,11,00,A7,0
1,00,01,ED,B0,C3,00,A7,3A,04,BF,B7,CA,4A,A7
,3D,87,87,6F,26,00,11,00,BB,19,E5,3A,05,BF,
AE,67,3A,04,BF,4F,3A,03,BF,57,AF,6F,5F,DF,0
0,BF,3A,04,BF,3C,32,04,BF,FE,09,C2,35,A7,AF
,32,04,BF,E1,3A,05,BF,4F,23,7E,A9,5F,23
160 DATA 7E,A9,57,23,7E,A9,32,05,BF,EB,E9,3
A,03,BF,3C,32,03,BF,57,AF,6F,5F,4F,26,BB,DF
,00,BF,3A,00,BB,FE,E5,CA,00,A7,3E,01,32,04,
BF,C3,00,A7,00,00,53,54,55,4D,50,49,4B,20,4
C,4F,41,44,45,52,FIN
```

★

"Vrai" programme d'invincibilité (second listing)

Tapez et sauvegardez ce programme. Pour obtenir l'invincibilité et le choix du tableau de départ, chargez-le, glissez la disquette du jeu *The Living Daylights* (après l'avoir déprotégée) dans le lecteur de disquette, faites RUN et suivez les instructions.

```
10 '************************
20 '*     Invincibilite    *
30 '*          sur         *
40 '* THE LIVING DAYLIGHTS *
50 '************************
60 FOR A=&9000 TO &9200:READ B$:IF B$="FIN"
 THEN GOTO 80
70 C=VAL("&"+B$):POKE A,C:SUM=SUM+C:NEXT A
80 IF SUM<>&134C THEN PRINT CHR$(7);"ERREUR
 DANS LES DATAS !!!":END
90 INPUT "INVINCIBILITE (O/N) ";A$:A$=UPPER
$(A$):IF A$="N" THEN POKE &9008,&77
100 INPUT "LEVEL DE DEPART (1-8) ";A:IF A<1
 OR A>8 THEN GOTO 100 ELSE POKE &901B,A-1
110 PRINT "INSERE LE DISC 007 ET PRESSE UNE
 TOUCHE":CALL &BB18
120 CALL &9000:|CPM
130 DATA 16,09,0E,05,CD,27,90,3E,00,32,ED,8
0,16,09,0E,05,CD,33,90,16,07,0E,02,CD,27,90
,3E,00,32,27,B1,16,07,0E,02,CD,33,90,C9,1E,
00,21,00,80,DF,30,90,C9,66,C6,07,1E,00,21,0
0,80,DF,3C,90,C9,4E,C6,07,FIN
```

★

Listing source commenté du virus crétin (troisième listing)

A l'attention des férus de l'assembleur, l'exégèse de l'infection.
P.S. *Pour l'article ainsi suscité, l'auteur du virus aurait mérité une substantielle gratification. Dommage qu'il n'ait pas précisé son adresse...*

```
        LD   HL,#900C  ; petit programme qui decode le reste
        LD   B,#B9     ; du virus en xorant chacun des octets
R9005   LD   A,(HL)    ; avec la valeur #7a de l'adresse #900c
        XOR  #7A       ; jusqu'a l'adresse #90c5
        LD   (HL),A
        INC  HL
        DJNZ R9005
        LD   D,#11     ; chargement de la piste #11
        LD   C,#05     ; secteur #05
        CALL W9057
        LD   A,(#8000) ; a=compteur
        CP   #06       ; si a=6,
        RET  Z         ; le programme retourne sous basic
        CP   #04       ; si a=4,
        JR   Z,R907D   ; le sous-programme de virus est lance
        CP   #E5       ; si a=#e5,
        JR   NZ,R9025  ; le secteur n'a pas bien ete lu
        XOR  A         ; compteur=0
        LD   (#8000),A ; compteur sauvegarde
R9025   LD   HL,#8000
        INC  (HL)      ; compteur augmente d'un
        LD   D,#11     ; et sauve sur la piste #11
        LD   C,#05     ; secteur #5
        CALL W9063
        LD   D,#09     ; la piste #9
        LD   C,#05     ; secteur #5 est chargee
        CALL W9057
        LD   A,#00     ; la valeur qui permet l'invincibilite
        LD   (#80ED),A ; est changee
        LD   D,#09     ; la piste #9
        LD   C,#05     ; secteur #5 est resauvegardee
        CALL W9063
        LD   D,#07     ; la piste #7
        LD   C,#02     ; secteur #2 est aussi chargee
        CALL W9057
        LD   A,#00     ; changement de la valeur
        LD   (#8127),A ; qui choisit le tableau de depart
        LD   D,#07     ; sauvegarde de la piste #7
        LD   C,#02     ; secteur #2
        CALL W9063
        RET            ; le programme rend la main sous basic
        LD   E,#00     ; sous-programme de chargement
        LD   HL,#8000  ; a partir de l'adresse #8000
        RST  #18       ; du secteur de la piste demande
        LD   H,B
        SUB  B
        RET
        LD   H,(HL)
        ADD  A,#07
        LD   E,#00     ; sous-programme de sauvegarde
        LD   HL,#8000  ; de ce qu'il y a a partir de #8000
        RST  #18       ; sur le secteur de la piste demande
        LD   L,H
        SUB  B
        RET
        LD   C,(HL)
        ADD  A,#07
        LD   E,#00     ; sous-programme de virus
        LD   D,#12     ; qui reformate la piste #12
        LD   HL,#BB00  ; n'importe comment
        RST  #18
        LD   A,D
        SUB  B
        RET
        LD   D,D
        ADD  A,#07
R907D   LD   D,#00     ; debut du sous-programme de virus
        LD   C,#41     ; qui charge la piste #0 secteur #41
        CALL W9057     ; (secteur de lancement par defaut)
        LD   HL,#8000
        LD   B,#FF
R9089   LD   A,(HL)
        XOR  #27
        LD   (HL),A
        INC  HL
        DJNZ R9089
        LD   D,#11
        LD   C,#05
        CALL W9063
        LD   D,#07
        LD   C,#02
        CALL W9057
        LD   HL,#9084  ; le sous-programme d'affichage
        LD   DE,#8000  ; du message est mis a partir de #8000
        LD   BC,#53
        LDIR
        LD   D,#00     ; puis sauvegarde sur la piste #0
        LD   C,#41     ; secteur #41
        CALL W9063
        CALL W906F     ; saut au sous-programme de formatage
        RET            ; le programme rend la main au basic
        LD   HL,#111   ; debut du sous-programme d'ecriture
        LD   B,#41     ; du message sur l'ecran
R9089   LD   A,(HL)
        XOR  #27
        CALL #BB5A
        INC  HL
        DJNZ R90B9
        DI
R90C3   JR   R90C3
        INC  HL        ; debut du message
```

```
LD  H,#38
INC L
JR  NZ,#9131
LD  L,D
LD  A,(BC)
LD  L,D
LD  H,(HL)
LD  H,B
RLCA
LD  H,H
NOP
LD  H,D
LD  (HL),H
LD  (HL),E
RLCA
LD  L,C
LD  (HL),D
LD  L,E
JR  C,R9108
```

```
LD  HL,(#6E71)
LD  (HL),C
LD  H,D
RLCA
LD  H,(HL)
LD  L,D
LD  (HL),H
LD  (HL),E
LD  (HL),L
LD  H,(HL)
LD  H,E
RLCA
LD  D,#17
RLA
RLCA
LD  (BC),A
JR  C,#911D
INC (HL)
LD  H,H
```

```
LD  L,B
LD  L,C
LD  (HL),H
LD  H,D
LD  (HL),L
LD  (HL),C
LD  H,D
LD  A,L
RLCA
LD  H,H
LD  H,D
RLCA
LD  H,E
LD  L,(HL)
LD  (HL),H
LD  L,H
ADD HL,BC
ADD HL,BC
ADD HL,BC
```

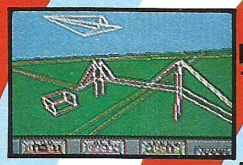
Guillaume Courtois

(Suite help page 24)

EN PLEIN DANS LE MILLE POUR AMSTRAD



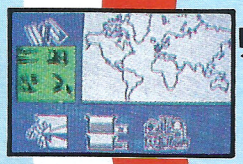
TRANTOR™
TRANTOR, LE COMMANDO D'ELITE EST ENVOYE SUR ZYBOR POUR DESAMORCER UNE BOMBE NUCLEAIRE, SON ARME UN LANCE-FLAMME. UN DES PLUS GRANDS JEUX D'ARCADE SUR CPC, DEPUIS UN AN **NO 1 AU HIT-PARADE** DE AMSTRAD CENT POUR CENT.



MERCENARY™
UN DES MEILLEURS SIMULATEURS DE VOL JAMAIS REALISE SUR CPC AU CARREFOUR DE L'ARCADE ET DE L'AVENTURE. CE JEU EN 3-D A UN ENORME POTENTIEL. A BORD DE VOTRE VAISSEAU INTERGALACTIQUE, LE MERCENAIRE QUE VOUS ETES, EXPLORE LA TURBULENTE PLANETE TARG.



XENO™
SPORT OFFICIEL DE LA FEDERATION TERRIENNE (NOUS SOMMES EN 2386), LE XENO N'EST PRATIQUE QUE PAR DES ATHLETES PRO SUPER-ENTRAINES DIRIGEANT UNE MOTO SUR GLACE FUTURISTE. VOUS DEVEZ POUSSER UN PALET DANS LE BUT ADVERSE. VOUS POUVEZ JOUER CONTRE L'ORDINATEUR OU BIEN A 2. **UN SPORT PASSIONNANT SUR MICRO.**



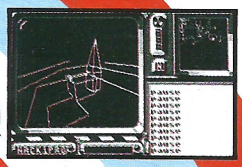
ARMAGEDDON MAN™
VOUS ETES EN 2032. 16 PUISSANCES NUCLEAIRES ONT DEVELOPPE DES ARSENAUX CAPABLES DE DECLENCHER LA FIN DU MONDE L'ARNAGEDDON. VOTRE TACHE EST DE MAINTENIR L'EQUILIBRE MONDIAL PAR LA DIPLOMATIE ET LE CAS ECHEANT, DE CONTRER LES ATTAQUES EN ACTIVANT LES SYSTEMS DE PROTECTION. **TOUT AUTANT UN JEU DE STRATEGIE Q'UN JEU D'ARCADE.**



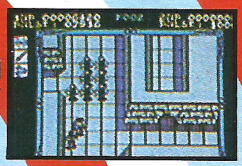
10TH FRAME™
DE LOIN LA MEILLEURE SIMULATION DE BOWLING JAMAIS REALISEE SUR CPC SUR UNE PISTE VIE EN PERSPECTIVE, VOUS POUVEZ ABATTRE VOS QUILLES EN AYANT LA POSSIBILITE DE DOSER PUISSANCE, VITESSE, DIRECTION ET EFFETS DE LA BOULE.

Photos d'ecran a partir de formats d'ecran varies

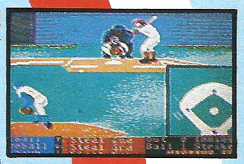




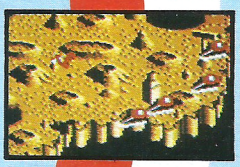
CHOLO™
LES DERNIERS SURVIVANTS DE LA RACE HUMAINE SONT REFUGIES DANS UN BUNKER ANTI-ATOMIQUE DE LA VILLE DE CHOLO. UN ROBOT QUE VOUS PILOTEZ, EST ENVOYE EN MISSION D'EXPLORATION A L'EXTERIEUR. SA MISSION SAVOIR SI VOUS POURREZ ENFIN SORTIR ET COMMENCER UNE ERE NOUVELLE. **UN TRES GRAND JEU D'ACTION.**



SHACKLED™
DE L'ARCADE PURE ET DURE, DEVELOPPEE PAR LES AUTEURS DE 'GAUNTLET' LES MULTIPLES LABYRINTHES DE SHACKLED SONT CEUX D'UNE PRISON DE MOYEN-AGE. VOUS DEVEZ LIBERER TOUS LES PRISONNIERS MAIS LES GARDES ET LES PIEGES DES DONJONS S'OPPOSENT A VOUS.



HARDBALL™
LA MEILLEURE SIMULATION DE BASEBALL JAMAIS REALISEE SUR CPC CETTE ADAPTATION DU SPORT LE PLUS PRATIQUE AUX USA AM ARQUE, PAR SON REALISME ET SA QUALITE. UNE EVOLUTION DECISIVE DANS LE DOMAINE DES JEUX DE SPORT.



LEVIATHAN™
UN GRAND SHOOT 'EM UP, DEVENU **UN DES CLASSIQUES DE CPC.** LEVIATHAN EST UN VAISSEAU SPATIAL DE COMBAT, TIREZ SUR LES VAISSEAUX ENNEMIS. RECUPEREZ DU CARBURANT ET DES ARMES SUPPLEMENTAIRES EN SURVOLANT UNE PLANETE FANTASTIQUE.



BOBSLEIGH™
LE BOBSLEIGH EST UN SPORT GRISANT: VITESSE, PRECISION, PRISE DE RISQUE, PEUR DE VIDE SONT LES SENSATIONS QUE RESSENTENT LES CHAPIONS DE CE SPORT. ILS (L'EQUIPE D'ANGLETERRE) NOUS ONT AIDE A RENDRE LE **JEU TRES PROCHE DE LA REALITE.**



U.S. Gold (France) S.A.R.L., B.P.3 Zac de Mousquette, 06740 Châteauneuf de Grasse.



FEU À VOLONTÉ !

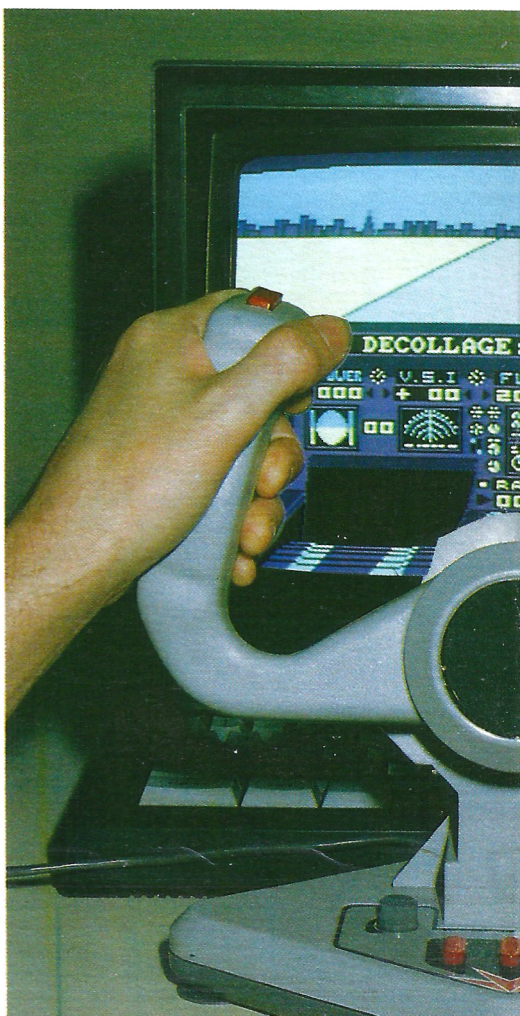
Chaque jour, les programmeurs progressent. Au fur et à mesure, leurs jeux sont de plus en plus rapides, sauvages, exigeants. La technique doit suivre : pas de bon jeu sans un bon joystick ! Alors, si vous en êtes encore au vieux joystick type « console Atari 1981 », vous devez subir au plus vite une remise-à-niveau accélérée ! Voici les tout derniers modèles, les joysticks de la nouvelle génération, les plus précis, les plus méchants... Avec eux, vous n'avez plus le droit de perdre !

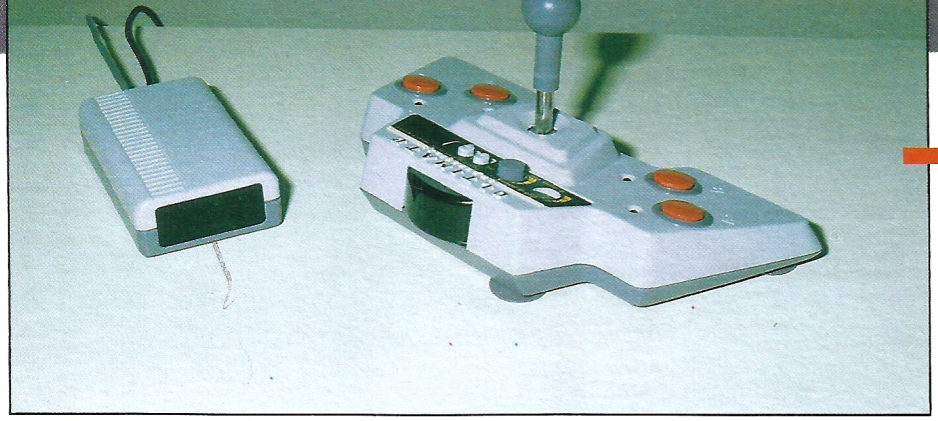
Un peu de théorie pour commencer. On peut distinguer trois types de joystick : les **manches à balai**, *dont la poignée est crantée à l'avant pour épouser la forme des doigts ; souvent, des ventouses sous le socle permettent de les « accrocher » (plus ou moins solidement !) à la table. Les* **classiques**, *une poignée droite et verticale, sans aspérité, souvent en métal pour mieux résister, avec un ou plusieurs boutons de tir sur le socle (droitier ou gaucher). Enfin, les* **inclassables**, *des joysticks du troisième type, fantaisistes, saugrenus, qui peuvent apporter une nouvelle prise-en-main, ou imiter un objet significatif, grenade, tableau de bord, manche à cornes d'avion...*

LE CAHIER DES CHARGES DU JOYSTICK

Que peut-on demander à un joystick ?
Avant tout, d'être précis. Dans le mouvement, on est en droit d'attendre huit vraies **directions d'action**, c'est-à-dire que les diagonales doivent être facilement et instantanément accessibles. C'est là le vrai test, une diagonale qui se transforme en horizontale ou en verticale, et les trois-quarts des jeux d'arcade les plus exigeants deviennent un cauchemar !

On se préoccupera ensuite du **temps de réponse**. Il ne s'agit pas du temps infime qui sépare votre commande de son exécution à l'écran ; s'il y a retard, il est pour ainsi dire toujours dû au logiciel lui-même, à une faiblesse de sa programmation. En fait, il faut considérer le temps de validité de la commande.
Par exemple, chez les premiers joysticks, les contacts étaient faits au moyen d'une membrane métallique ; en poussant le joystick vers l'avant, vous écrasiez la pastille du haut ; la souplesse de la membrane, par sa qualité initiale, ou en vieillissant, n'était pas toujours idéale ; elle mettait un certain temps à reprendre sa forme initiale, c'est-à-dire à se soulever pour rompre le contact.
Résultat : sur des logiciels très fins, l'action avait tendance à se poursuivre quelques fractions de seconde après que vous ayiez relaché la pression... Ennuyeux ! Ce défaut est maintenant rarissime (les *micro-switchs*, plus résistants et performants, sont passés par là), mais il se retrouve parfois au niveau du bouton de tir. Si sa « course », avant d'établir le contact, est trop longue, il y a simultanément retard du tir et fatigue excessive du joueur. À notre avis, un bon bouton de tir s'enfonce très peu.





Ultimate Remote Control

Spécial simulateurs

Comment conduire une automobile dont le volant serait faussé ? Ou un F14 dont le manche à balai risquerait de vous rester dans les mains ? Qui dit simulateur dit simulation, le joystick n'a qu'à s'adapter ! En vedette : le tout nouveau **Race Maker**, spécialement conçu pour les simulateurs de pilotage, avion ou automobile avant tout !

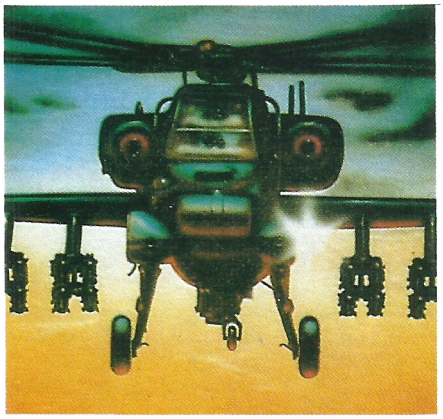
La prise en main est exceptionnelle, la moindre inclinaison du tambour central déclenche un mouvement parfaitement dirigé, qui s'interrompt dès qu'on relâche le manche. Les ventouses sont larges, collent bien, et permettent des mouvements assez brusques. Il faut avoir jouer à *Thunder Blade* avec ce prodige : on s'y croirait !

Le Race Maker démontre surtout ses qualités lors du vol en rase-mottes avec obstacles, entre les buildings par exemple ; certaines phases très délicates comme celle-ci deviennent seulement l'occasion de prouesses ! Même fascination quand nous avons testé l'épuisant *Gunship* ou le tout neuf *Afterburner* (voir plus loin), l'ivresse du jeu est au moins doublée !

Pour les courses, ce n'est pas mal non plus. *Offshore Warrior* et *Road Blasters* sont bien plus savoureux. Par contre, sur des simulations de pilotage pur comme *Turbo Cup, Flight Simulator, A 320*, ou le bon vieux *Solo Flight*, la différence est moins nette ; d'abord parce que l'on doit souvent quitter le joystick pour des commandes au clavier, et que le Race Maker est plutôt encombrant... Ensuite, parce que ses deux fabuleux boutons de tir ne servent guère avec ces logiciels. Voilà vraiment un joystick « ciblé » : **pilotage de combat !**

Le terrible Race Maker





est construit pour durer, il est en métal ! Et surtout, il s'articule sur un socle large, et dans un logement carré dont les angles sont arrondis. Conséquence, la manette se bloque idéalement dans les fameuses diagonales !



Les diagonales du kung-fou

L'ultimate Remote Control est fou, il marche aux infra-rouges ! C'est-à-dire que vous pouvez l'utiliser à une bonne dizaine de mètres de votre CPC. OK, vous ne voyez plus l'écran... Mais le principal avantage est d'être enfin débarrassé de ce fil exaspérant ! Malgré ce raffinement technique, le manche

Si vous avez déjà essayé de jouer à *Bionic Commando* avec un joystick médiocre, en vous acharnant vainement à lancer votre grapin en diagonale tandis que les gardes vous cernent, vous comprenez sans doute le problème. Ne parlons pas de *Target Renegade*, de *Tiger Road*, ou de toutes les simulations de combat asiatique, pour lesquelles le moindre coup de pied sauté-chassé devient hasardeux et dangereux quand les diagonales ne sont pas sûres... Les amateurs de tir à outrance sont aussi servis : auto-fire à volonté, réglable en cadence, le raffinement suprême...

Arcade, tableaux et angles droits

N'exagérons pas, tous les jeux d'arcade ne sont pas construits sur des diagonales ! Qu'il s'agisse du *Pac Man* et de ses enfants (*Pacmania, Mad Mix, Müncher*, etc), des casse-briques de tous poils (*Titan, Arkanoïd*), ou encore de nombreux jeux de plates-formes (*Boulder Dash, Nebulus, Solomon's Key*, etc.), ou enfin de shoot-them-up infernaux (*Victory Road, 1943, R-Type, Terrapods*...) ; dans tous ces jeux, l'essentiel est la fiabilité. Ou, plus exactement, la rapidité dans un changement de commandes.

Par exemple, si vous êtes serré de près par les fantômes au *Pac Man*, vous devez tourner les angles des couloirs sans le moindre retard, ou vous êtes dévoré ! Pas de diagonale, juste des angles droits, et donc un changement complet du contact obtenu par le joystick. Là, seuls les micro-switchs sont vraiment efficaces !



Le **Speed King** est l'exemple idéal de ce genre de joystick, contestable sur les simulateurs et les combats violents ou multiples, parfait pour les jeux d'arcade où le moindre mouvement a son importance. En outre, le petit « clic » que produit chaque direction est excellent repère auditif pour le joueur, et un bruit... rassurant !

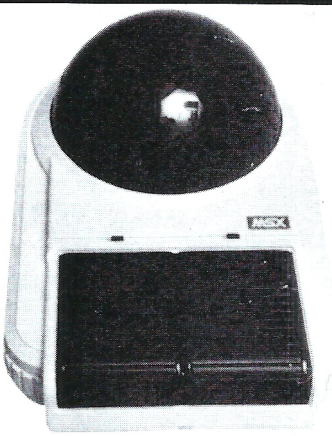
COIN DU BRICOLEUR
Mon joystick ? En béton !

Même les meilleures ventouses sont incapables de résister à une attaque trop soudaine, à une esquive trop brusque ! Le joystick vous reste soudain dans la main : game over ! Plus jamais ça, avec notre bricolage exclusif. Commencez par aller chercher un carton vide d'eau minérale au supermarché le plus proche. Allez ensuite négocier, chez votre épicier ou, mieux, dans un chantier des environs, un bon mètre cube de béton à prise rapide. De retour chez vous, coulez le béton dans le carton, presque jusqu'en haut.

Posez là-dessus le joystick, puis coulez autour une nouvelle couche de béton. Arrachez le carton. Miracle : vous avez désormais une manette encore plus stable que celle des machines d'arcade !

LES JOYSTICKS FANTAISIE

Pourquoi un joystick ne pourrait-il être à la fois beau et bon ? Les fabricants ont de l'imagination, et même souvent un certain sens esthétique. Sachez-le, un joystick de classe à côté de votre micro réhausse tout de suite son standing !



Le tout rond

Les spécialistes auront deviné, il s'agit d'un track-ball ; pas de manette, juste une boule qu'on fait tourner avec la paume de la main. Idéal pour *Arkanoïd*, certains simulateurs de vol, ou encore en guise de fausse souris avec des logiciels de dessin ou de PAO. Usage délicieux, mais limité.

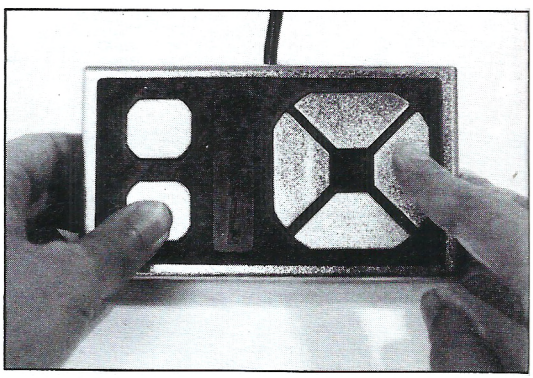
L'explosif

Une grenade, tout simplement, vendue dans une boîte de conserve. Le cadeau idéal à défaut d'être le parfait outil du joueur : si la prise en main est bonne, et revigorante dans les affrontements très sanglants, la manette métallique est assez inconfortable (baroud oblige), d'une précision parfois douteuse, et le bouton de tir fatigue le doigt. Gadget ? Oui.



Le délicat

C'est le joystick de la Comtesse. Grâce à lui, elle peut prendre le thé tout en jouant à *Barbarian* ! Pas de manette, rien qui dépasse vraiment... Juste quatre larges surfaces métalliques, qui réagissent au simple contact avec les doigts. Même pas besoin d'appuyer ! Une précision fabuleuse, un confort inoubliable : les brutes se plaindront juste d'un manque de contact viril avec l'objet... N'empêche, pour les jeux d'arcade où la finesse et la rapidité sont déterminantes, c'est une révolution. Et quelle élégance !



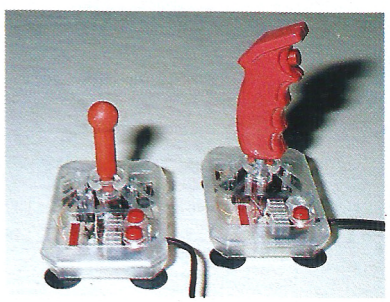
Le comme dans les arcades

Il n'existe pas encore, c'est juste un bruit, très insistant, presqu'un scoop. On serait en train de nous mijoter un ensemble assez luxueux qui, en gros, permettrait de transformer son CPC (ou tout autre micro) en vraie machine d'arcade... Vous imaginez ! Bien sûr, on dépasse là le simple cadre du joystick, il faudrait presque parler de meuble. Nous n'avons pas le droit d'en dire plus, mais on vous tiendra au courant !



Le transparent

Il ne cache rien de ses charmes, puisqu'il est tout en plastique transparent. Très à la mode ! Il nous vient d'Italie, un pays où les designers abondent. La batterie de quatre solides micro-switchs inspire confiance. Son âme en métal costaud lui vaut une garantie de deux ans, y compris la casse de la manette ! Il existe avec un ou deux boutons sur le socle, et avec ou sans bouton-gachette. Chicos !



TEST : DIS-NOUS QUI EST TON JOYSTICK...

Répondez (sincèrement !) à ce test, reportez-vous au barème, totalisez vos points, et découvrez qui vous êtes en bas de page.

1° Vous possédez
— a) 1 joystick
— b) 2 joysticks
— c) entre 3 et 5
— d) plus de 5.

2° Vous changez de joystick
— a) tous les jours
— b) tous les six mois
— c) tous les ans
— d) pour ainsi dire jamais.

3° Un joystick, c'est pour vous
— a) un joystick
— b) un outil de travail
— c) un ami
— d) un ennemi.

4° Si un ami vous demande de lui prêter votre joystick, vous lui répondez
— a) « Prends-le. Tu en feras meilleur usage que moi. »
— b) « Pas question ! Tu vas me le fausser ! »
— c) « Pas question ! C'est trop personnel ! »
— d) « Qu'est-ce que tu me donnes en échange ? ».

5° Pour vous, la première qualité d'un bon joystick, c'est...
— a) Le confort de prise en main
— b) La beauté
— c) La rapidité
— d) La précision.

6° Comment tenez-vous votre joystick ?
— a) A pleine main
— b) La paume sous le socle, le pouce dessus
— c) Délicatement, entre le pouce et l'index
— d) Entre les dents.

7° Dans un jeu trop speed, que faites-vous en cas de crampe du doigt qui tire ?
— a) J'abandonne et vais me faire masser
— b) J'appuie sur pause
— c) J'essaie de survivre sans tirer, le temps de récupérer
— d) Je continue en mordant un bâton pour oublier la douleur.

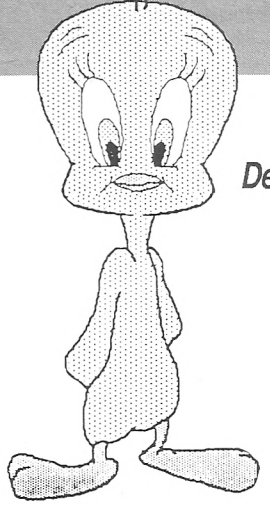
8° Combien avez-vous déjà cassé de joysticks ?
— a) Aucun
— b) Un. J'ai pleuré
— c) Deux. J'ai payé
— d) Mon fournisseur m'a consenti un forfait annuel.

9° Si un logiciel demande d'utiliser aussi le clavier...
— a) Je préfère m'en passer
— b) C'est à mon avis une grosse faiblesse
— c) Le joystick ne peut pas tout faire
— d) Un clavier ? Quel clavier ?

10° Drame ! Vous êtes mort juste avant de passer au niveau suivant, et sans bien comprendre pourquoi...
— a) Vous insultez votre joystick
— b) Le programme est « bugué »
— c) Vous êtes seul responsable
— d) Le joystick est mauvais, le programme est « bugué », et vous êtes nul.

11° Parmi ces noms de joystick, un seul est faux. Lequel ?
— a) Predator
— b) Terminator
— c) Executor
— d) Destructor.

12° Où préférez-vous que soit placé le bouton de tir ?
— a) A côté du manche
— b) Au sommet du manche
— c) Derrière le manche (bouton-gachette)
— d) Devant le manche (barre allongée).



De 1 à 10 points

De 21 à 30 points





Plus de 30 points !

...NOUS TE DIRONS QUI TU ES

— *0 point*. Nous ne vous croyons pas.
— *De 1 à 10 points*. Vous êtes un joueur délicat, amateur de jeux subtils. Avouez-le, *Rambo* vous fait un peu peur ! Votre joystick est un joystick heureux, bien qu'il s'ennuie un peu parfois. Du nerf, ou il risque de vous quitter !
— *De 11 à 20 points*. Vous ne reculez jamais devant une bonne baston, et les cadences de tir effrénées ne vous effraient pas ! Joueur courageux, tenace, quelquefois téméraire, vous savez apprécier la qualité d'un logiciel comme d'un joystick. Méfiez-vous tout-de-même : vous avez parfois tendance à vous déconcentrer en pleine partie !
— *De 21 à 30 points*. Il vaut mieux ne pas vous déranger quand vous êtes en pleine partie ! Vous poussez votre joystick à l'extrême limite de ses possibilités, ce qui lui cause parfois accidents et traumatismes, mais il ne vous en veut pas car vous ne vous économisez pas non plus ! L'année qui commence devrait être très dure pour vous.
— *Plus de 30 points*. Vous êtes-vous déjà regardé dans la glace après un *Thunderblade* ou un *Kung-Fu* quelconque ? Savez-vous que la SPJ (Société Protectrice des Joysticks) vous a mis sur sa liste noire ? Vous devez suivre un régime sévère : pas plus de soixante parties d'*Operation Wolf* par jour. À la rigueur, un petit *Fernandez Must Die* de temps en temps, pour vous détendre.

REPONSES

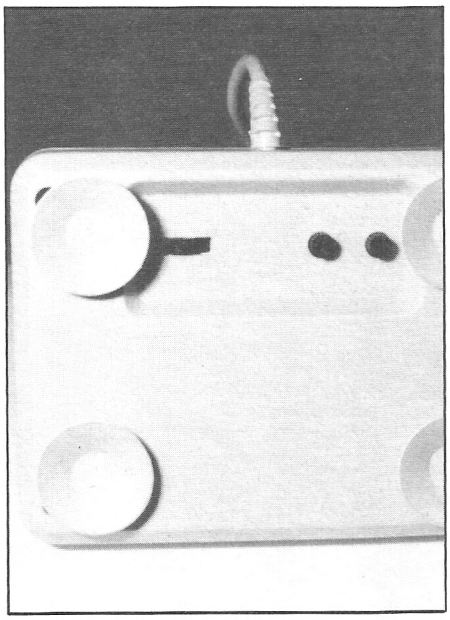
QUESTIONS	A	B	C	D
1	0	1	2	3
2	3	2	1	0
3	0	3	2	1
4	0	3	2	1
5	1	0	3	2
6	2	1	0	3
7	0	1	2	3
8	0	1	2	3
9	2	1	0	3
10	1	2	0	3
11	0	2	1	3
12	0	2	3	1

JOUER SUR PC

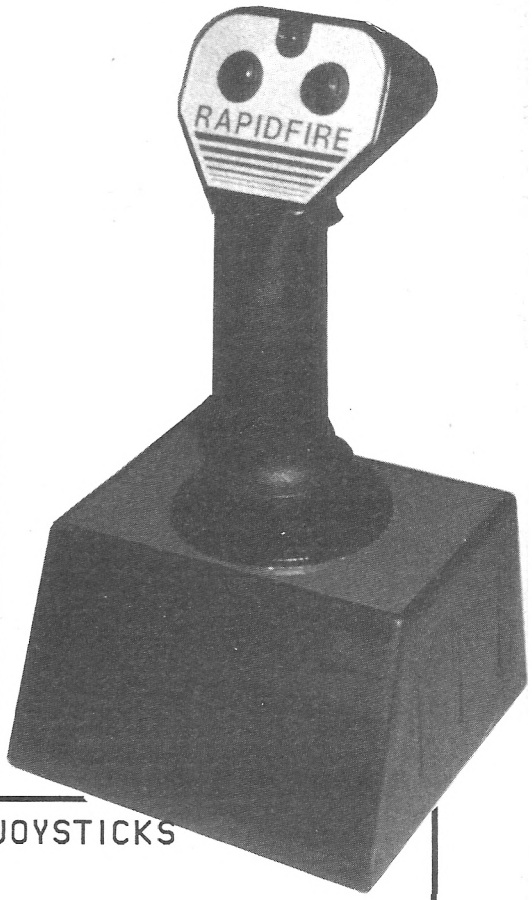
Mais oui, les jeux et les joueurs sur PC et compatibles se multiplient de jour en jour ! Et les contraindre à manipuler un *Double Dragon* ou un *Turbo Cup* à l'aide du clavier, c'est de la cruauté pure et simple !

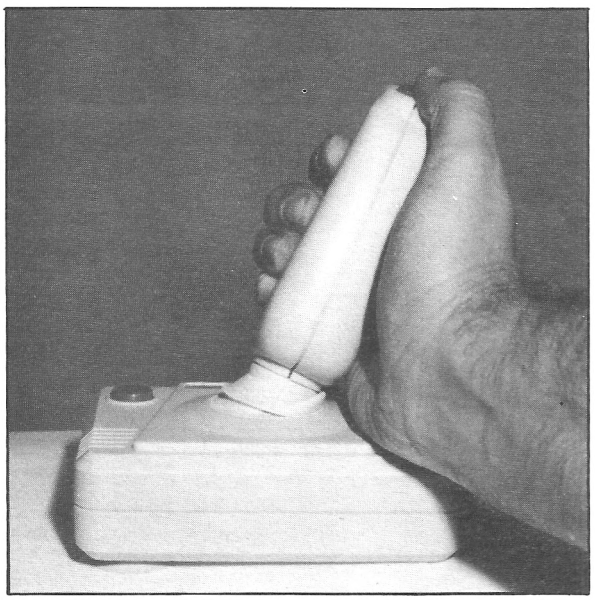
Le problème des PC est qu'ils n'assurent pas automatiquement le « centrage » du joystick : bref, il faut indiquer au micro la position de repos, dite « zéro », de la manette.

Les nouveaux joysticks réservés aux PC résolvent cette difficulté grâce à une molette d'*azimutage* située sous le socle. On la tourne jusqu'à obtenir un réglage parfait des coordonnées du point « zéro ». C'est indispensable pour obtenir un bon rendement, fastidieux aussi, puisque le réglage doit souvent être affiné d'un logiciel à l'autre. Ah, si les concepteurs des PC avaient pu imaginer qu'on joue avec leurs machines !

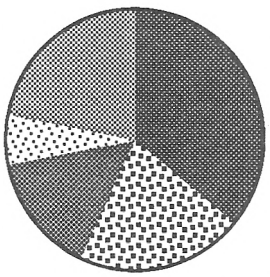


Sacrilège ! Enfin, cette simple molette représente un progrès considérable. Le joystick pour PC devient un art.





ORIGINE DES JOYSTICKS



TAIWAN	36,0%
HONG-KONG	21,0%
COREE	15,0%
SINGAPOUR	6,0%
AUTRES	22,0%

Ces chiffres (estimation juillet 88) ne tiennent compte que du lieu de fabrication des joysticks. Bref, le joystick que vous avez en main a 78 chances sur 100 d'arriver d'Asie, comme votre CPC. La production mondiale annuelle de manettes a été estimée, en prévision 88, à plus de 8 millions de pièces. Le Japon et les Etats-Unis sont de loin, les plus gros consommateurs de joysticks.

	COBRA	RACE MAKER	KOALA BALL	CHAMP.128X	TERMINATOR	ULTIMATE	AD 3001	MODELE PC1
MICRO-SWITCHS	oui	???	oui	oui	???	oui	non	oui
MANCHE	géant	volant/avion	boule au bout	moulé	grenade	boule au bout	boule au bout	moulé
VENTOUSES	oui	oui	oui	oui	non	oui	non	oui
TIR	3 (1G/2M)	2 (2M)	1 (1S)	4 (2S, 1G, 1M)	1 (G)	4 (4S)	4 (4S)	3 (2S, 1M)
AUTO-FIRE	oui	oui (var)	non	non	non	oui (var)	oui (var)	non
PARTICULARITE	énorme !	unique	transparent	classique	grenade !	infra-rouge !	console	azimuthage PC
TESTS								
AFTERBURNER	15	18	12	13	10	12	12	-
DOUBLE DRAGON	11	10	10	11	10	15	14	13
PACMANIA	10	5	14	10	8	10	10	-
RAMBO III	12	10	14	14	11	17	16	-
TIGER ROAD	12	8	14	15	10	15	15	-
GUNSHIP	15	19	8	9	5	13	13	16
TURBO CUP	10	16	8	11	6	12	11	15
GRAND PRIX	-	14	8	11	6	10	10	16

ORDIVIDUEL

20-22 RUE DE MONTREUIL
B.P. 72 - 94302 VINCENNES
FAMILIAL (1) 43.28.22.06
PROFESSIONNEL (1) 43.28.00.71
REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD

ORDIVIDUEL

Ouvert du mardi au vendredi de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h - le samedi de 10 h 30 à 19 h - A 100 m du RER Vincennes et du Métro Château de Vincennes

PROMOTION



AMSTRAD CPC

+ Moniteur couleur
+ Imprimante DMP 2160
+ Traitement de texte
+ Câble imprimante
+ 4 jeux
+ Une manette de jeu

~~6080~~ **5490 F**

☐ 464 Monochrome 1990
☐ 464 Couleur 2990
☐ 6128 Monochrome 2990
☐ 6128 Couleur 3990

STATION AMSTRAD

Bureau
+ Radio-Réveil
+ Tuner T.V.
+ Manette
+ 15 jeux

☐ pour 464
☐ pour 6128

1290 F

550 F
Faites parler votre CPC
☐ 464 K7 ☐ Disquette

DIGITALISEUR ARA

Ce digitaliseur vous permettra non seulement de digitaliser des images vidéo provenant d'une caméra mais aussi des images provenant de votre T.V. (Fourni avec un logiciel graphique très puissant Entièrement en Français).

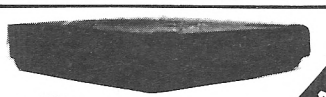
☐ Digitaliseur ARA CPC _____ 1190 F



OFFREZ VOUS UNE 2e T.V.

Grâce à cette interface donnez une autre dimension à votre ordinateur. 16 chaînes mémorisées, une prise péritel vous permettra de brancher un magnétoscope.

EN PROMOTION
☐ INTERFACE TV
☐ sans télécommande 1490 1190 F
☐ avec télécommande 1690 1490 F



IMPRIMANTE STAR

LC 10 COULEUR

Tête d'impression 9 aiguilles.
Matricielle à impact.
8 nuances de couleur.
(l'imprimante accepte aussi le ruban noir)
Interface parallèle Centronics.
Alimentation feuille à feuille en option.

☐ Imprimante STAR LC 10 Couleur 3290 F

Point Relais EDUCATIF CPC

SELECTION REALISEE PARMI + de 1000 TITRES... DEMANDEZ LE CATALOGUE CPC COMPLET

JEUX

	K7	D7
1943		165
4 Soccer Simulators		175
6 Pack Vol3 (Paper-Dragon-Si)		175
A 320		199
After Burner	149	175
Airborne Ranger	125	230
Arkanoid Revenge of Doh		140
Bactertack-Dream		95
Barbarian II	85	140
Bobo		215
Cholo	90	185
Colossus Chess 4	159	150
Daley Thompson's Olympic		165
Défi au Tarot	115	180
Dragon Ninja		180
Echelon		180
Eve la stratégie pure	105	175
Fernandez Must Die		155
Fire and Forget		
Galactic Conqueror	145	
Garfield		165
Gunship		125
Heroes of the Lance		160
Hi' N' 2 Foot+ Tennis-Seaxel		210
L'Arche du Capitaine Blood		225
Les Hits de l'Aventure		199
Les Meilleurs au Monde		235
Les Passagers du Temps		170
L'Ile Ninja 2		220
Le Manoir de Morteville		199
Le Retour du Jedi		175
Magic Cub N° 1		205
Maria Hari		175
Maxibourse		185
Mission Omega		199
Nigel Mansell Grand Prix		220
Night Raider		160
Off Shore Warrior		175
Opération Wolf		170
Pacmania		185
R Type		149
Rambo III	95	175
Rex		175
Robocop	120	
Sabena-M.G.T. -500CC GD PRI	99	
Scott Winder Reporter		149
Sky Hunter		160
Skyx		
Space Racer		
Spy VS Spy		
Suprême Challenge		
Survivor		
The Bard's Tale		
Thunder Blade		
Tiger Road		
Titan		
Total Eclipse		
Trivial Poursuite Nvelles vers.		
Turbo Cup 944		
Typhoon		
Victory Road		
Vindicator		
Xor		

COMPILATIONS

	K7	D7
10 Great Games 3	155	
12 Jeux exceptionnels	155	
Alburn Ubi	155	
Arcade Action	149	
Command Performance 10 jeux	199	
Disc 50	215	
Disc 50 Throttles	199	
Fist'N Throttles	125	
Flight Ace	195	
Frank Bruno's Big Box	115	
Game Set et Match 2	220	
Giants	149	
History in the Making	150	
Leader Board Collection	185	
Karate Aces	255	
Les Défis de Tatio	249	
Les Géants de l'Arcade II	149	
Les Défis de l'Arcade	155	
Océan Dynamite	140	
Pack Simulation (GD PR-Due Ski)	195	
Secret Défense		
Space Ace		

UTILITAIRES

	K7	D7
Adès Assembleur-Desassembleur		255
Bourse 2000		450
Budget Familial		199
Contact Communiquer		375
Discology 3.1		350
Echosoft		395
Hercule II		360
Impression		249
Impm'Image+Travaux Imprimer		295
La Solution (Texte+Tab.Tech)		590
L'Intermède anglais français		350
Music Pro		

EDUCATIFS

	K7	D7
Français CM	180	220
Maths 3 (algèbre 3e)	175	205
Maths 5		199
Maths 5/6 ans		150
Maths 6 (algèbre 6e)	170	195

Manette de jeu COBRA garantie 2 ans
☐ Cobra
495 F

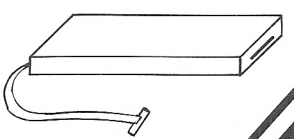
+ 12 % de produits gratuits pour l'achat d'un CPC hors promotion et le jour de l'achat

ACCESSOIRES

Lecteur disquette DDI	1990 F
2e Lecteur 3"FDI	1590 F
Adaptateur peritel MP2	1650 F
Câble imprimante	450 F
Câble magnétophone	150 F
Doubleur joystick	150 F
Ext. mémoire 256 Ko	100 F
Housse de protection :	999 F
- clavier + U.C. 6128	
- clavier + U.C. 464	
- lecteur disquette	
- MULTIFACE II	
Kit net. 3"	

Loin de l'écran I.	130 F
Rallonge CPC 464	180 F
Rallonge CPC 6128	680 F
SOURIS AMX	680 F
SOURIS CAMERON	790 F
Tapis souris	495 F
SCANNER DART	
STYLO OPTIQUE DART	160 F
LES MANETTES DE JEU :	185 F
SPEED KING KONIX	170 F
SWITCHJOY	
COMPETITION PRO 5000	850 F
IMPRIMANTE :	
Imprimante 40 col.	

Lecteur 5 1/4 pour CPC



1690 F TTC

1590 F
~~2380~~
Imprimante AMEREX entièrement compatible Amstrad - ☐ Amerex . . 1590 F

2585 F
Imprimante LC10
4 polices résidentes
144 CPS Qualité courrier
☐ Star LC10 . . . . . **2585 F**



CREDIT — Crédit immédiat pour tout achat supérieur à 1 500 F - Carte de crédit Aurore et Pluriel bienvenues — CREDIT

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) ou faites une liste sur feuille à part - Faites le total + frais de port (25 F pour achats inférieurs à 500 F, 45 F de 500 F à 1000 F, 65 F de 1000 F à 2000 F, 85 F pour achat supérieur à 2000 F)

JE POSSÈDE UN ORDINATEUR DE MARQUE : _____ TYPE : _____ MONITEUR coul ☐ mono ☐

Nom : _____ Adresse : _____

_____ Code postal : _____ Ville : _____ Tél. : _____

Prix TTC - Mode de paiement : ☐ chèque/ ☐ Mandat/ ☐ Contre-remboursement (prévoir 25 F de frais) - envoyer le tout à ORDIVIDUEL, BP 72 - 20-22 rue de Montreuil 94300 VINCENNES

CARTE ☐ AURORE ☐ CB n° de carte |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Date de validité _____ Signature

AMM 02/89

QUESTIONS ...

— Dans **Pharaon**, *je suis bloqué lorsque le minitel me dit qu'il doit être offert au dieu Néant. Je vais jusqu'aux colonnes de ce dieu et tape « Offre minitel au dieu du néant ». Rien ne se passe... De plus, que faut-il faire aux lieux suivants :*
O la rue principale,
O l'entrée du temple,
O la salle des mille colonnes,
O devant la déesse Ackthea,
O devant le passage de l'anneau,
O et à quoi servent le perroquet et le chameau ?

Michaël Kulpok

Q

*— Sur la version K7 d'***Impossible Mission II**, *y-a-t-il une salle des trois terminales ? J'ai gagné et pourtant il m'est seulement dit « Elvin is dead ! »*

Walter Daveluy

Q

— Questions pour **Forteresse** *:*
O Quel est le numéro de compteur qui permet de monter l'escalier du château ?
O Au pied de l'escalier, quel numéro permet d'aller à droite ?
O Lorsque je vais à gauche, il y a une porte au bout d'un couloir qui s'ouvre avec une hache, mais je ne trouve pas le numéro pour y accéder.

Gérald Brouillet

— Dans **Ace**, *comment peut-on trouver les bateaux ?*

André Gérald

Q

— Au dernier étage de **Mata-Hari**, *on se trouve face à face devant un homme blond indestructible. J'ai la seringue en ma possession, mais ne trouve pas le moyen de l'utiliser. Comment piquer l'homme ?*

Valérie

Q

— Dans **Zombi**, *comment monter au quatrième étage, dans la pièce où il y a les clés et où se trouve le bouton électrique ?*
— Quelqu'un aurait-il une solution pour **Lord of the Ring** *part one ?*

Laurent S.

— Dans **Load Avenger**, *pouvez-vous nous donner la description des trois gardiens, comment les tuer et dans quel ordre ?*
— Dans **The Goonies**, *comment franchir la chambre de la tête de mort ?*

Cédric & Nicolas Vidal

Q

— Dans **Han d'Islande**, *après être descendu dans le puits, je me fais tuer lamentablement. Que faut-il faire ?*
— Dans **Incantation**, *je ne sais pas à quoi sert l'amulette et je n'arrive pas à trouver de traduction.*

Simon Delord

— Au secours ! Dans **Druid**, *je suis bloqué au tableau n°8, puisqu'il n'y a apparemment aucun moyen d'accéder au tableau n°9. Que faut-il faire ?*

Jean-Michel Papa

Q

— Dans **Le Maître des Ames**, *j'arrive à obtenir deux clés, mais retombe toujours dans les mêmes pièces. Existe-t-il un passage secret ?*

Françoise Cernik

... REPONSES

A Marc Chicorée
(N°40 — Winter Games)
Pour se réceptionner correctement dans l'épreuve du saut à ski, il faut impérativement trouver la position idéale avant de toucher le sol ; c'est-à-dire, penché vers l'avant, les bras le long du corps. Pour cela, suivre les instructions fournies avec *Winter Games*.
— Lorsque les skis sont croisés, pousser le joystick vers le bas.
— Si les genoux sont fléchis, le pousser vers le haut.
— Si l'on est trop penché en avant (les bras vers le bas), donner un coup de joystick vers la gauche.
— Lorsqu'on est trop penché en arrière (les bras derrière le dos), donner un coup de joystick vers la droite.
Il faut savoir que toutes ces rectifications doivent être effectuées très vite, sous peine de se ramasser lamentablement...

Micromag

R

A Renaud
(N°40 — World Class Leader Board)
Je pense que tu possèdes la version de ce jeu en compilation (*Amstrad Gold Hits 3*) et dans ce cas, tu n'as accès qu'à deux terrains C et D (St Andrews et Gauntlet Country Club).

Benjamin Trocme

R

A Laurent, Sputnick Craker et David
(N°38 - l'Héritage, l'Aigle d'or, Orphée et Top Secret)
— *L'Héritage* : il faut laisser passer le premier bus de la ligne n°7 ou n°9 (je ne me rappelle plus exactement lequel) et attendre qu'un autre bus de la même ligne se présente pour monter dedans.
— *L'Aigle d'or* : la pièce de l'aigle d'or se trouve au dessus de celle du diamant bleu, où il y a une sorte de rond sur le sol. Il faut se placer sur ce rond et grimper à l'aide d'une corde jusqu'à la fameuse pièce.
— *Orphée* : pour descendre au lac de la sirène, taper « descends falaise ». Pour faire parler Yop, lui donner la fiole que l'on trouve quelque part dans les galeries de la grotte, à condition d'éclairer avec la torche qui se trouve à l'entrée. Yop dit : « *bas, bas, haut, milieu* ». C'est l'ordre dans lequel doivent être appuyés les boutons de l'ascenseur, afin de s'en servir sans danger.
— *Top Secret* : le laisser-passer se trouve dans l'appartement en face du vôtre, à l'intérieur du matelas qu'il faut regarder puis couper au couteau si mes souvenirs sont bons.

Catherine

R

A Benjamin Brechon
(N°40 — Escape from Singe's Castle)
Pour éviter le trou du premier niveau dans le couloir aux roches, il faut presser le bouton feu ; ou plus exactement, après avoir passé le rocher, avancer un peu et laisser le bonhomme reculer, le trou arrivant, presser ledit bouton.

Gaëlle Massonnet

R

A David Raouli
(N°39 — Ghostbuster)
Pour entrer dans le temple de Zull il faut :
— que la clef jaune et la serrure noire soient réunies dans le temple, donc que l'énergie PK ait atteint 9999 ;
— que tu disposes de plus d'argent que l'on t'en a accordé au départ.
Ensuite, rentre dans le temple comme dans un immeuble. Tu ne peux pas détruire le gardien que tu dois éviter pour pénétrer dans l'édifice.

Stéphane Arvier Créoff

R

A Philippe M.
(N°40 — Impossible Mission II)
Normal que l'écran devienne noir lors de l'entrée dans une salle, puisque l'ordinateur charge de nouvelles données depuis la K7. Il est donc impératif de laisser appuyé le bouton PLAY du lecteur et de mettre le compteur à 0000 à la fin du chargement. Il faut en effet repositionner la bande à cet endroit lorsqu'on perd.

Walter Daveluy

R

A Grégory L.
(N°40 — Les Passagers du Vent)
— A Noirmoutier, il faut faire parler Isa.
— Aller chez St-Quentin, le faire parler ; il dira : « *Je retourne à Noirmoutier* ». Refuser.
— Faire parler Isa.
— Faire parler St-Quentin avec None.
Quand vous aurez fini, vous pourrez partir. Auparavant, St-Quentin demandera l'avis aux autres qui seront tous d'accord.
P.S. : pour le retour à Noirmoutier, toujours refuser.

Michaël Kulpok et Alexandre Lombart

LA PLUS GRANDE COMPILATION DE SPORTS

JAMAIS VUE!

GAME SET AND MATCH 2

WINTER OLYMPIAD
et
SUPERBOWL

ne sont disponibles qu'en
Version C64 et Spectrum

ocean

FEATURING ALL THESE FANTASTIC GAMES


MATCH DAY II


WINTER OLYMPIAD


SUPER HANG ON


BASKET MASTER


STEVE DAVIS' SNOOKER

Marquez un but, prenez le drapeau à carreaux, mesurez-vous à Nick Faldo au golf, au billard, donnez l'acquit à Steve Davis mais au cricket, maniez la batte avec dextérité contre Ian Botham. Entrez dans l'arène des athlètes et battez-vous dans le 100 mètres, le saut en longueur, le javelot, le 110 mètres haies, le lancer du marteau et le saut en hauteur.

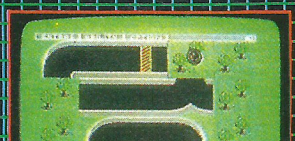
Si toutes ces épreuves ne vous ont pas épuisé, rentrez des paniers au basket et si cela n'est pas suffisant, d'autres défis vous attendent! Demandez GSM2, les toutes dernières compilations d'épreuves sportives disponibles pour les ordinateurs.


TRACK & FIELD


NICK FALDO'S OPEN


SUPERBOWL

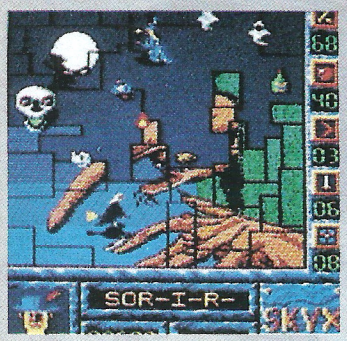

IAN BOTHAM'S TEST MATCH


CHAMPIONSHIP SPRINT

DESCRIPTION COMPLETE SUR 3615 MICROMANIA
REVENDEURS POUR CONNAITRE LES DATES DE SORTIE TELEPHONEZ AU 93427145
ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.

Jeux

Test



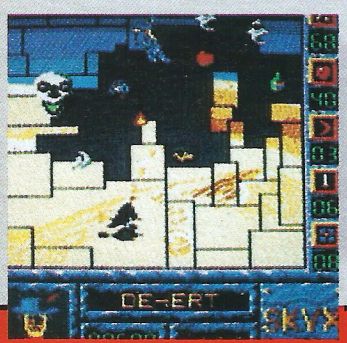


Editeur : Legend Software
Genre : arcade
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC disque

Skyx







Autrefois, cela s'appelait Qix et, du temps du Pac Man et des Galaxians, cela faisait un malheur dans les salles d'arcade. Aujourd'hui, cela s'appelle *Skyx*. Sur Amstrad.

Le principe de base du jeu original était génial de simplicité. Il s'agit de déplacer un curseur sur l'écran pour le diviser en portions. À chaque fois qu'une portion est totalement fermée, elle devient un territoire grisé, appartenant au joueur. Et quand le joueur s'est ainsi emparé d'un certain pourcentage de la superficie de l'écran, il passe au niveau suivant.

La magie entre en jeu

Skyx reprend le même fonctionnement tout en lui apportant une nouvelle dimension. D'abord, on ne déplace plus un curseur, mais un guerrier, un mage, un elfe ou un saltimbanque. Le personnage est choisi en début de jeu et possède ses caractéristiques propres. Par exemple, l'elfe est très rapide et le mage a un bouclier de protection.

Votre tâche de conquête de l'écran se complique par la présence d'ennemis nombreux et peu enclins à se laisser déraciner ! L'étincelle est redoutable : elle vous poursuit dès que vous tracez un territoire, et vous rattrape si vous le dessinez trop vaste... Un alien tout vert se balade aussi à droite et à gauche ; s'il touche le trait du territoire que vous êtes en train de délimiter, mort instantanée ! La sorcière n'est guère aimable non plus, et s'acharne à restreindre vos conquêtes.

Heureusement, il y a aussi des bonus : des pommes régénératrices, des « flums » aussi, qui apportent une vie supplémentaire. Toutefois, ce n'est pas une raison pour bondir sur tout objet qui traîne : les bouteilles de Gnaps sont très, très nuisibles...

Oh, les jolis dessins !

À surveiller, les lettres. Elles se promènent au hasard. Ramassez-les au passage, recomposez le nom du territoire que vous essayez de conquérir, et plus besoin de pourcentage de la surface (75 % exactement). Vous passez directement au niveau supérieur ! Et des niveaux, il y en a !

Chaque territoire est en fait un dessin caché que vous découvrez au fur et à mesure des territoires que vous fermez : les dessins sont superbes, et les programmeurs en ont prévu tant (autant que de niveaux) que les deux faces de la disquette en sont bourrées jusqu'à la moindre piste ! Nous nous contenterons donc d'applaudir devant cet excellent logiciel, impeccable, imaginatif, et sachant pleinement tirer parti de son auguste prédécesseur. Attention, le niveau de jeu est élevé, et on souffre dès les premiers écrans...

Patrick Garnier



JEAN-MICHEL

PAS D'ACCORD !

Mais alors pas du tout ! D'abord, Skyx est la reprise, plus confuse, d'un très vieux jeu. Ensuite, les niveaux se succèdent tous semblables, à l'exception du dessin de fond, mais quelle importance ? Enfin, le maniement ne manque pas d'imperfections, qui énervent...

The Archon Collection

Un jeu unique, très original, mêle réflexion et arcade, à mi-chemin entre les Echecs et Donjons et Dragons. Invraisemblable, non ?

Le logiciel ne date pas d'hier. En effet, Electronic Arts éditait déjà ce jeu sur les anciens ordinateurs Atari aux alentours de 84... Seulement, malgré son grand succès aux USA, il n'avait jusqu'alors été adapté que sur Commodore 64. Et voici qu'Electronic Arts se décide enfin à en faire profiter les possesseurs d'Amstrad CPC. Mieux encore, le titre *Archon Collection* signifie que la disquette regroupe deux programmes à part entière, *Archon* et sa suite, *Adept*.

Baston chez les dragons

Commençons par *Archon*. A l'écran, une sorte de damier, où vont s'affronter les forces de la Lumière et de l'Obscurité. On choisit son camp, on peut jouer contre l'ordinateur ou contre un ami. Les pièces de chacun sont bizarres... Les voici en vrac : sorcière, enchanteur, licorne, golem, troll, djinn, dragon, walkyrie, phœnix, mandragore, chevalier, goblin, etc !

Certaines pièces marchent, et sont donc bloquées par les autres, d'autres volent, et se déplacent assez librement, d'autres enfin se téléportent, et vont donc où elles veulent. En outre, chacune a des pouvoirs bien particuliers, qui lui donnent son intérêt stratégique. Le déroulement de la partie apparaît banal. On choisit une de ses pièces avec un curseur et on la déplace (joystick). Puis, l'adversaire fait de même.

Mais déjà une nouvelle bizarrerie surprend : le damier change de couleur à chaque tour ! En fait, la moitié de ses cases vire progressivement du blanc au noir en passant par diverses couleurs intermédiaires... C'est très important. Car une pièce de l'Obscurité est d'autant plus forte que sa case est foncée, et inversement pour les pièces de la Lumière. En plaçant ses troupes, il faut donc déjà calculer avec les variations des cases... Autre bizarrerie, cinq cases clignotent. Ce sont les cases du Pouvoir, le premier joueur qui les occupera toutes simultanément aura gagné. Mais encore ? Déplaçons un de nos goblins sur un phœnix de l'adversaire... Changement instantané d'écran, on passe en affichage de combat. Le jeu devient arcade, il s'agit d'éliminer la pièce adverse en réduisant à rien sa barre d'énergie.

Certains combats sont déséquilibrés, il faut apprendre à les connaître, car chaque pièce a son type d'arme. Le goblin par exemple combat au contact, avec une massue. Le phoenix, lui, lance des flammes à distance. Le goblin a donc toutes les chances de perdre, sauf s'il sait se faufiler derrière les obstacles du champ de combat pour se rapprocher sans se faire griller... Le gagnant survivra et restera seul dans la case. Toutefois, le programme gère la perte d'énergie que le combat lui a infligé. Et rien ne prouve qu'une seconde attaque de goblin ne viendra pas à bout du phœnix bien fatigué...

Magie à gogo !

Pour compliquer encore le jeu, il existe des sorts que votre magicien ou votre sorcière peuvent invoquer, au lieu de jouer. Sort pour guérir une pièce affaiblie, sort pour intervertir deux pièces, sort pour en téléporter une, sort pour créer une nouvelle pièce, dite *elemental*, qui ne fera qu'un combat puis disparaîtra, sort pour emprisonner une pièce, etc, etc.

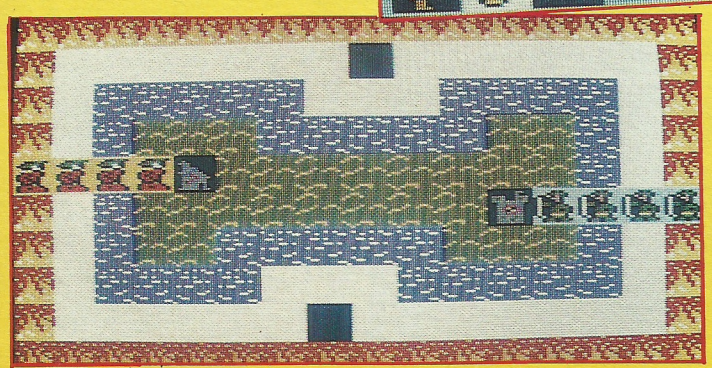
Adept, suite d'*Archon*, reprend les mêmes principes, mais sur un nouveau damier, divisé en cases de feu, de terre, d'air, et d'eau, et avec seulement des sorciers en guise de pièces, qui créent des monstres et invoquent des sorts à chaque tour. Le jeu est aussi stratégique, aussi complexe, et peut-être encore plus fou. Il ne faut pas vous faire d'illusions. A la première partie d'*Archon* ou d'*Adept*, vous serez noyé et ferez n'importe quoi. A la seconde, gagnerez quelques combats. A la troisième, vous entreverrez quelques subtilités. Puis, vous comprendrez vite que les gens d'Electronic Arts ont inventé là un programme fabuleux ! De plus, toutes les pièces, pourtant si nombreuses, sont nettement différenciées par un graphisme de premier ordre. Par contre, les phases de combat sont graphiquement un peu sommaires... On notera encore que l'ordinateur joue très bien.

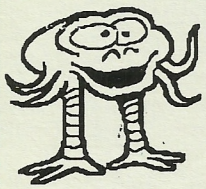
Cette *Archon Collection* semble d'un intérêt inépuisable, dont *Adept* est un jeu indépendant, avec sa stratégie personnelle. A acheter tout de suite.

Jean-Michel

Editeur : Electronic Arts
Genre : réflexion/arcade
Graphisme : ★★★
Son : ★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★★
Machine : CPC



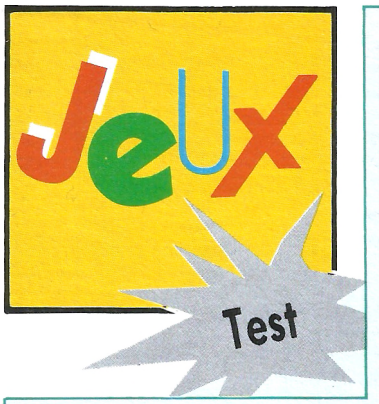




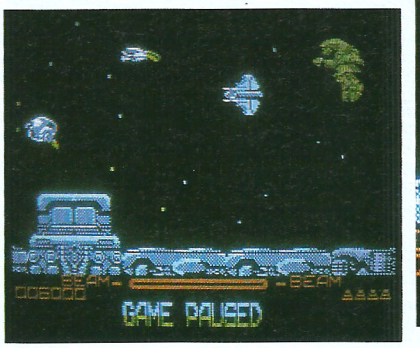
BERNARD

ENCORE PLUS !*

Si les séquences de combat avaient été plus riches sur le plan graphique, et les sprites plus gros, la féérie eût été complète ! Evidemment, les gros bras purs et durs seront mieux servis sur Barbarian !









R-Type

Dans la lignée des *Salamander* et autres, un grand shoot them up à scrolling horizontal et monstres fantastiques.
Vous voyez déjà l'écran, à gauche votre vaisseau, allongé, élégant, entraîné vers un monde hostile par un inexorable et néanmoins moelleux scrolling horizontal. Bouton de tir pour tirer, joystick pour monter ou descendre, ou encore pour devancer l'arrivée de l'ennemi.
Justement, il arrive ! Pas le temps de faire des politesses, il arrive nombreux, et groupé. Le tir part bien, nerveux, rapide, et cause des dégâts considérables ; les explosions des aliens sont réjouissantes pour l'œil comme pour l'oreille.
Certains d'entre eux dissimulent des bonus dans leur soute, qu'ils laissent tomber quand ils sont touchés. Vous pourrez ainsi équiper votre vaisseau de lasers à tir multiple, de bombes, ou de soucoupes auxiliaires qui, collées à lui, le protégent et tirent avec lui.

Du tout bon !

Un secours indispensable, car le champ de manœuvres a tendance à se rétrécir, et des canons apparaissent au sol et au plafond, dispensant un tir croisé au milieu duquel il est difficile de se faufiler sans dommage...
Des jeux comme *R-Type*, on en a vu beaucoup, et sur beaucoup de micros. Mais sur Amstrad CPC, ce n'est pas loin d'être le meilleur. Le graphisme est d'une rare variété ; certains monstres vous coupent le souffle, comme cette espèce de ver géant qui forme une boucle tournante au milieu de laquelle il faut se glisser, effroyable. Quant à l'animation, elle est techniquement parfaite, excellent scrolling, sprites nombreux se déplaçant sans heurts, gestion des collisions impeccable. On se régale !
Comme en plus, on peut reprendre la partie depuis le niveau où l'on a échoué, c'est parfait, on n'arrive plus à s'en arracher ! Jeu dangereux...

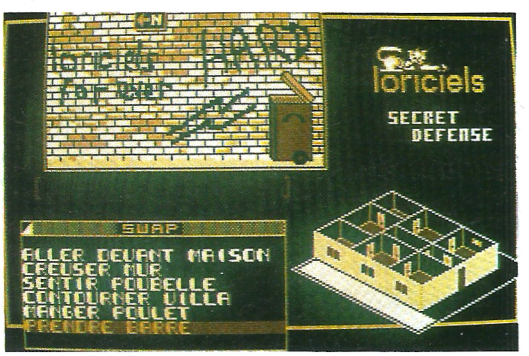
Jean-Claude

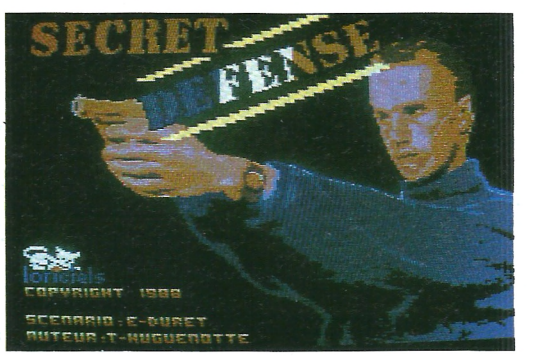
Editeur : Electric Dreams
Genre : arcade
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★★
Machine : CPC

Secret Defense

Sujet d'actualité, le docteur Mack Adam met au point des armes chimiques pour les Lybiens ! Les renseignements généraux font appel à vous...
Vous devez fouiller la villa du docteur en son absence. Vous êtes devant la porte, comme vous le montre un tiers d'écran mignonnement dessiné. Le plan de la villa occupe un autre tiers. Le troisième tiers est réservé à un menu qui regroupe toutes les actions possibles dans chaque lieu. Sélectionnez l'action au joystick, appuyez sur le bouton feu, et voyez ce qui se passe. Des messages déroulants complètent l'aventure.
Donc, votre choix est très réduit, car il n'y a jamais plus de cinq ou six options. Vous êtes devant une poubelle. Vous choisissez « Ouvrir poubelle », puis « Fouiller poubelle », puis « Prendre barre métallique ». C'est cousu de fil blanc, et du très gros ! Et tout est dans le même genre : « Fouiller tiroir », « Ouvrir porte », etc. C'est donc incroyablement simple, et sans aucun intérêt déductif. Quasiment le contraire d'un jeu d'aventures !
Evidemment, pour vous éliminer, il a fallu recourir à des procédés déloyaux. Exemple, « Ouvrir le tiroir du haut » vous fait mordre par un scorpion, adios ! Autre exemple, « Attraper le lustre », il vous tombe sur la tête, adios ! Pire, « Retenir sa respiration »...et vous mourez d'asphyxie, incroyable mais vrai ! En fait, *Secret Defense* serait un jeu d'aventures idéal pour les plus jeunes (10-12 ans) si son thème (armes chimiques) et certaines actions (tirer une balle dans la tête du serviteur lybien) ne rendaient pas l'ambiance un peu lourde... En outre, le champ d'exploration est tout petit : douze lieux ou pièces, pas plus ! Un jeu-apéritif ?

Alain Skipbo





Editeur : Loriciels
Graphisme : ★★★
Son : ★★
Intérêt : ★★
Difficulté : ★
Appréciation : ★★
Machine : CPC

LES LOGICIELS 4 ÉTOILES.

STARSOFT

Pour vos commandes...

☎ 05 05 13 00

NUMERO VERT

APPEL GRATUIT

STARSOFT - S.A.R.L. au capital de 50 000 francs

AMSTRAD PROFESSIONNEL

ALIENOR 6128		1239 F
ANALYSE D'UN BILAN	126 F	
AUTOFORMATION ASSEMBLEUR	258 F	
AZIMUTH HEAD ALIGNMENT	79 F	
BANCAMSTRAD		229 F
C.DISC		169 F
CALCUMAT		309 F
COMMUNIQUER AVEC L'AMST	139 F	
DAMS	229 F	
DATAMAT		309 F
DESSIN TECHNIQUE		338 F
DR DRAW		468 F
EASYART	79 F	
GEST FICHIER & BUDG FAMILIAL		229 F
GEST FICHIER MICROLOGIC	315 F	
GRAPHIC CITY	125 F	149 F
GRAPHO		289 F
INTERMUSIQUE		168 F
LASER COMPILER	167 F	
LASER GENIUS	99 F	
LE MESSIE COMP BASIC		429 F
LUDESSIN	129 F	129 F
MASTERCALC III		329 F
MASTERFILE III		390 F
MINI OFFICE 2	99 F	
MULTIPLAN		549 F
MUSIC SYSTEM		168 F
PROGRAMMEUR		119 F
PROJECT PLANNER		245 F
SOLUTION CPC		479 F
SUPER PAINT		177 F
TASCOPY	159 F	236 F
TASPRINT	179 F	236 F
TEACH YOURSELF BASIC	216 F	
TEXTOMAT		309 F
TOOL BOX	599 F	
TRACEUR SURFACE	70 F	
TURBO EXPERT		185 F

AMSTRAD

1943	92 F	143 F
A.T.F		146 F
AFTERBURNER	97 F	148 F
AIRBORNE RANGER	159 F	218 F
ALTERNATIVE WORLD GAMES	95 F	145 F
ARCADE HITS II		89 F
ARCHON COLLECTION	115 F	165 F
ARKANOID 2	78 F	129 F
ARTURA		133 F
BARBARIAN		115 F
BARBARIANS (PSYGNOSIS)	94 F	
BARDS TALE 1	143 F	195 F
BATMAN	88 F	129 F
BIAT		229 F
BIONIC COMMANDOS	95 F	139 F
* BOMBUZAL	99 F	139 F
BUBBLE BOBBLE	89 F	145 F
BUGGY BOY	85 F	145 F
CALIFORNIA GAMES	88 F	128 F
* CIRCUS	109 F	159 F
COLOSSUS CHESS 4	79 F	139 F
COMMANDE PERFORMANCE	125 F	
COMPUTER HITS 5	139 F	
CONSPIRATION		169 F
CORRUPTION		269 F
CRAZY CARS	129 F	159 F
CYBERNOID 2	94 F	133 F
DARKSIDE	95 F	
DEFIS DE TAITO	139 F	194 F
DISC 50		159 F
E.X.I.T.	149 F	169 F
ECHELON	90 F	137 F
ESPIONAGE	109 F	159 F
FER ET FLAMME		249 F
FERNANDEZ MUST DIE	92 F	135 F
FIRE & FORGET	109 F	135 F
FLIGHT ACE	149 F	195 F
FOOTBALL MANAGER 2		139 F
FURY		169 F
GALACTIC CONQUEROR	127 F	168 F
GAME SET & MATCH 2	109 F	149 F
GAMES OVER II	95 F	145 F
GARY LINEKER'S SUPER SKI		145 F
GAUNTLET	39 F	
GEE BEE AIR RALLY	85 F	128 F
GI HERO	88 F	
GIANTS	129 F	169 F
GRYZOR	75 F	126 F
GUERILLA WAR	87 F	137 F
GUNSHIP	165 F	205 F
HEROES OF THE LANCE	110 F	199 F
HISTORY IN THE MAKING	195 F	245 F
HOPPING MAD	95 F	
HOT SHOTS	95 F	135 F
IKARI WARRIORS	95 F	125 F
* IL ETAIT UNE FOIS		149 F
JACKAL	55 F	89 F
KARATE ACES	115 F	155 F
L'ANNEAU DE ZENGARA	129 F	169 F
L'ARCHE DU CAPTAIN BLOOD	169 F	199 F
L'ILE		187 F
LA GUERRE DES ETOILES	99 F	145 F
LAST NINJA 2	115 F	143 F
LE MAITRE DES AMES		169 F
LES FUTURISTES	149 F	205 F
LIVE & LET DIE	95 F	139 F
MAD MIX	85 F	128 F
MANOIR DE MORTEVILLE		189 F
MASQUE +		169 F
MAXI BOURSE	149 F	179 F
MIKE & MOKO		216 F
NIGEL MANSELL	95 F	145 F
OPERATION WOLF	89 F	139 F
OUTRUN	99 F	138 F
OVERLANDER	95 F	145 F
PACMANIA	93 F	143 F
PEGASUS	145 F	189 F
PLATOON	85 F	129 F
* PREVISION		366 F
PROFESSION DETECTIVE		199 F
R TYPE	93 F	143 F
RAMBO III	86 F	129 F
RETURN OF JEDI	99 F	149 F
REX	106 F	159 F
* ROBOCOP	99 F	139 F
ROY OF THE ROVERS	109 F	159 F
SALAMANDER	85 F	
SAVAGE	95 F	147 F
SCRABBLE DE LUXE		219 F
SKATE CRAZY	85 F	
SKY HUNTER	149 F	
SOCCER SIMULATOR		159 F
SPITTING IMAGE	147 F	189 F
SUPER SPORT	95 F	139 F
* SUPERMAN	109 F	159 F
SUPERSTAR SOCCER	95 F	139 F
SUPREME CHALLENGE	147 F	197 F
TECHNOCOP	97 F	147 F
TEN GREAT GAMES 3	147 F	169 F
TERRORPODS	95 F	
* THE MUNSTERS		159 F
THUNDERBLADE	89 F	138 F
THUNDERCATS	89 F	145 F
TIGER ROAD	89 F	138 F
TITAN	127 F	167 F
TOTAL ECLIPSE	93 F	147 F
TRIVIAL PURSUIT JUNIOR	175 F	225 F
TRIVIAL PURSUIT NOUV. GEN	189 F	249 F
TYPHOON	88 F	129 F
ULTRA SON		199 F
VICTORY ROAD	85 F	136 F
VINDICATOR	79 F	129 F

SUR MINITEL *vous trouverez nos titres sur toutes machines :*

- AMIGA
- AMSTRAD CPC
- ATARI ST
- APPLE II
- APPLE GS
- MACINTOSH
- COMMODORE 64
- IBM PC - PC 1512
- M.S.X.
- P.C.W.
- ATARI X.E. - X.L.
- ATARI 2500
- SEGA
- SPECTRUM
- THOMSON
- PERIPHERIQUES
- MANETTES

NOUVEAUTÉS, HIT-PARADES, SELECTIONS, PROMOTIONS, MESSAGERIES, COMMANDES, etc

3615 CLUBTEL ★ STAR

Commandez par MINITEL : — 10 %

et aussi les parutions prévues dans la semaine avec possibilité de précommandes pour être les premiers à avoir chez vous les nouveautés.

MANETTES DE JEUX

* CRYSTAL	179 F
ERGOSTICK	199 F
GUN SHOT 1	59 F
2 GUN SHOT 1	100 F
JY2 (double branchement)	59 F
2 JY2	100 F
* NAVIGATOR	149 F
PC ANKO	155 F
PHASER GUN AMIGA	445 F
PROFESSIONNAL STANDARD	139 F
QUICK SHOT II	79 F
QUICK SHOT II TURBO	139 F
SPEED KING	110 F
2 SPEED KING	210 F
SUPER PRO (2 branchements)	95 F
SWITCH JOY 1 (tir rafale)	89 F
2 SWITCH JOY 1	159 F
SWITCH JOY 2	79 F
SWITCH JOY DOUBLE PRISE	100 F
2 SWITCH JOY DOUBLE PRISE	170 F
THE BOSS	139 F
2 THE BOSS	249 F
VENUS	149 F

PÉRIPHÉRIQUES

ADAPTATEUR 4 JOYSTICKS ST	69 F
ADAPTATEUR BUS CPC	117 F
ALIM. SECTEUR ATARI 2600	136 F
BOITES RANGEMENT DISK SERRURE :	
-pour 40 DK 3" et 3"1/2	100 F
-pour 80 DK 3" et 3"1/2	150 F
-pour 50 DK 5"1/4	110 F
-pour 100 DK 5"1/4	165 F
CABLE IMPRIMANTE PC	64 F
CABLE MAGNETO 664/6128	45 F
CABLES PRISE PERITEL :	
- AMIGA	145 F
- AMSTRAD	109 F
- ATARI ST	129 F
CAISSON POUR CLAVIER	599 F
CASSETTES VIERGES (les 10)	75 F
DISQUETTES VIERGES :	
-3" boite de 5 (GODEX)	95 F
-3" boite de 10 (AMSOFT)	250 F
-3"1/2 boite de 10 (PRECISION)	155 F
-5"1/4 boite de 10 (PRECISION)	95 F
DOUBLEUR DE JOYSTICK CPC	79 F
FILTRES ECRANS :	
- COULEUR 12"	176 F
- COULEUR 14"	239 F
- MONOCHROME 12"	138 F
- MONOCHROME 14"	149 F
HOUSSES :	
- AMIGA 500 ou 2000	125 F
- COMMODORE	125 F
- CPC 464/6128	115 F
- PCW 9512	149 F
- PCW 8256	189 F
- PC 1512	189 F
- ST 520	149 F
- ST 1040	189 F
- TO8	165 F
KIT NETTOYAGE	80 F
LISTING 60g 370 pages	100 F
RALLONGE ALIM. VIDEO 464	100 F
RALLONGE ALIM. VIDEO 6128	128 F
RALLONGE SOURIS/JOYSTICK ST	45 F
RUBAN IMPRIMANTE PCW	85 F
SPECTRUM INTERFACE JOYSTICK	50 F
SUPPORT ECRAN 14"	160 F
SUPPORT ECRAN 12"	130 F
TAPIS SOURIS	59 F

★ *Indique les Nouveautés.*

B.P. 20 - 94141 ALFORTVILLE CEDEX
Téléphone 43 96 57 83 - 43 96 57 84

Vente par Correspondance uniquement.
Ouvert du lundi au samedi de 9h à 19h.

La parution de certains titres est prévue pour le courant du mois. nous ne nous tenons pas responsable d un retard de parution

Commandez par MINITEL
3615 - Tapez CLUBTEL ★ STAR
-10%

BON DE COMMANDE *(libellé en lettres majuscules)* à retourner à :

ORDINATEUR Marque et Type	TITRES	K7	D	Qt	PRIX
EXPORT DOM - TOM - Envoi recommandé par avion		+ 50 francs			
		Frais de Port et Emballage			+ 15 francs
		C.R.			
		TOTAL			

Payez par Carte Bancaire carte bleue CB

Date d'expiration ...../..... Signature.

EXPORT : Paiement par Mandat International UNIQUEMENT.

LES LOGICIELS 4 ÉTOILES
STARSOFT
B.P. 20
94141 ALFORTVILLE CEDEX
Tél. 43 96 57 83 - 43 96 57 84

N° Client (si connu) .....
NOM .....
Prénom .....
Date de naissance .....
Adresse .....
Ville .....
Code postal ..... Tél .....

MODE DE REGLEMENT

○ Chèque ○ Mandat-Poste
Contre-Remboursement + 20 francs

(Livraison sous 48 heures des produits en stock)

ANIMAG 02 / 89

LES COURS DU PROFESSEUR ALI GATOR

INITIATION

LES TABLEAUX DIM



Parmi les éléments essentiels d'une programmation Basic avancée, figurent en bonne place la maîtrise et l'exploitation des tableaux DIM. Une bonne connaissance des règles qui les régissent, vous permettra d'en tirer le meilleur parti.

DEBAT SUR LES DIM

Le rôle des DIM est de faciliter la gestion d'un nombre important de variables et de les regrouper sous le même nom.
Soit tous les élèves d'une classe. Groupons-les dans un DIM NOM$(20). Nous obtenons ainsi Nom$(1)="DURAND", NOM$(2)="DUPONT", etc., c'est-à-dire des variables indicées.
Il existe trois sortes de tableaux DIM : ceux qui contiennent des chaînes de caractères, ceux qui travaillent avec des nombres entiers et ceux dédiés aux nombres réels.
Les tableaux DIM doivent être déclarés en début de listing. Si le nombre d'éléments à traiter est inférieur à 10, il n'est pas nécessaire de déclarer ce tableau. Attention ! Tout dépassement de cette limite affichera un péremptoire *SUBSCRIPT OUT OF RANGE*.

I — La taille en mémoire

Un des facteurs à considérer, est la taille qu'occupe un tableau en mémoire. Pour calculer cet espace, il faut évidemment connaître le nombre d'éléments que peut contenir ledit tableau. À votre avis combien de variables peut-on stocker dans un DIM chif(50) ? Vous avez répondu 50 ? Tout faux ! Il y en a 51, car la variable CHIF(0) peut elle aussi contenir un élément.
Si l'écart ne porte pas à conséquence avec un tableau à une colonne, il n'en est pas de même avec un DIM à deux colonnes ; exemple :
Un DIM chif(40,4) ne comporte pas 40 x 4 = 160 éléments mais peut stocker jusqu'à 41 x 5, soit 205 éléments.
Maintenant que nous connaissons le nombre d'éléments ou de cases contenus dans notre tableau, essayons de calculer les octets qui lui seront réservés en mémoire. Si vous travaillez avec des entiers (pas de chiffre après la virgule), vous avez tout intérêt à déclarer votre tableau comme tel. C'est le signe « % » qui est utilisé dans ce cas. Ce qui nous donne :
DIM Chif%(40,4)
Un tableau ne contenant que des entiers nécessite deux octets par case.
Soit 41 x 5 x 2 = 410 octets pour notre tableau.
Un tableau non déclaré comme contenant des entiers, sera considéré par l'ordinateur comme contenant des réels. Cinq octets par élément seront réservés dans la RAM. C'est-à-dire 41 x 5 x 5 = 1025 octets ; soit 1 k de mémoire pour un malheureux petit tableau. Encore heureux qu'il ne soit pas en trois dimensions...
Pour un DIM contenant des chaînes de caractères le problème est un peu différent. L'ordinateur réserve d'office trois octets en mémoire par case. La première contient le nombre de caractères de la chaîne (pas plus de 256) et les deux autres, l'adresse où est stockée cette chaîne. Sachez que le changement du contenu d'une chaîne en cours de programme, fait subsister l'ancienne en mémoire :
DIM NOM$(20):NOM$(1)="JACQUES":NOM$(1)="CLAUDE"
Bien que "CLAUDE" ait remplacé "JACQUES", la variable "JACQUES" est toujours en RAM. Où ? C'est l'affaire de votre CPC. Un PRINT FRE("") peut faire le ménage mais suivant le nombre de déchets à traiter, cela peut prendre du temps.
Avant de clore ce chapitre, ouvrons une petite parenthèse à propos des entiers. Si vous réalisez un programme n'utilisant que des entiers comme variables, pourquoi ne pas commencer le listing par un DEFINT A-Z ? À partir de ce moment, le « % » après les variables n'est plus nécessaire et votre programme gagne en espace mémoire et surtout en rapidité. Une boucle de tempo du genre
FOR H=1 TO 2000:NEXT
verra sa vitesse augmentée de 25 à 30 % et il en sera de même pour tous les calculs effectués par l'ordinateur.

II — Les trois dimensions des DIM

Les tableaux DIM peuvent avoir jusqu'à trois dimensions. Pour bien se les représenter, rien de tel que d'y associer une image.
— Un DIM chif(100) n'est ni plus ni moins qu'une colonne de 101 variables numériques empilées les unes sur les autres (comme une pile de jetons).
— Un DIM chif(100,4), c'est un peu comme une feuille de papier avec lignes et colonnes. Dans beaucoup de jeux réalisés par votre serviteur, est utilisé un DIM jeu(40,25) qui représente dans mon esprit fécond, la taille de l'écran en mode 1. C'est dans ce tableau que sont gérés la création des décors et les tests de collisions (le listing qui suit en est un bon exemple).
— Avec un DIM chif(100,4,5) on atteint la troisième dimension. Il vous suffit d'imaginer plusieurs feuilles de papier empilées les unes sur les autres. Dans notre exemple, six feuilles (ne pas oublier l'indice 0) de 101 lignes sur 5 colonnes chacune.

III — Généralités

Lorsqu'un tableau n'est plus nécessaire, l'ordre ERASE permet de l'effacer. On récupère ainsi l'espace mémoire qu'il occupait, mais disparaissent avec lui toutes les varia-

bles qui y étaient stockées.
Il est également possible de traiter des variables numériques dans un DIM pour chaînes de caractères au prix de quelques acrobaties avec des VAL et des STR$. Pourtant, cela est à déconseiller pour des raisons de clarté et de gain en mémoire.

Vous êtes instituteur et désirez créer un tableau pour stocker les notes de vos élèves. Vous faites DIM NOTE$(20,6), afin de réserver la colonne zéro pour le noms des élèves et les autres pour les notes de six matières (calcul, lecture, etc.). C'est une erreur !

Il est préférable, pour une optimisation de votre programme, de créer deux tableaux DIM. Un DIM NOM$(20) pour le nom des élèves et un DIM NOTE(20,5) destiné au stockage des résultats de ces chères têtes blondes.

Pour aujourd'hui, nous nous en tiendrons là, conscients malgré tout de n'avoir soulevé qu'un coin du voile et d'avoir laissé bien des aspects dans l'ombre ; ne serait-ce que l'utilisation des DIM pour la constitution des données dans les fichiers ASCII. Mais ce sujet, méritant à lui seul une leçon entière, sera abordé un de ces prochains mois.

RÉCRÉATION

LE BOA

La récréation de ce mois-ci est la énième version de la fameuse chenille, ancêtre des jeux d'arcade au même titre que *Pac Man*. Le thème archiconnu est des plus simples. Afin de croître démesurément, un boa affamé doit engloutir de malheureux pygmées en évitant de se mordre la queue et de heurter les limites du cadre.

I — Le menu carrefour

Même principe de menu déjà utilisé dans le programme du mois précédent, avec toutefois une petite différence. Le menu du départ selectionnait une série de caractères ASCII sur lesquels le programme effectuait ensuite ses tests de direction. Ici, ce n'est pas le cas. Suivant votre choix, ce seront les positions géographiques du joystick ou des touches fléchées qui seront considérées. L'identification des variables s'effectue en ligne 370 ou 420.
Le joystick est pris en compte par défaut (ligne 210), en cas d'accès direct au jeu sans passer par la sélection. Vous remarquerez aussi en ligne 120, le DEFINT A-Z dont nous venons de préciser l'utilité.

II — Variables de base

Ligne 550 : DIM ecran(40,24). 40 colonnes sur 24 lignes ; la taille de l'arène de jeu. La ligne 25 étant réservée aux scores. Chaque élément du jeu (mur, homme, boa) aura sa représentation numérique dans ce tableau. Après chaque déplacement, une remise à jour du tableau sera effectuée.
Lignes 560 et 570 : deux grands DIM dans lesquels seront stockées les positions X et Y de la queue et de la tête du boa. Heureusement que le jeu est très court car la place nécessaire pour ces deux tableaux est de l'ordre de 16 k.
Lignes 640 et 650 : deux variables faites de caractères de contrôle, permettent le passage au mode transparent pour TR$ et le retour à la normale pour NR$.

III — Dessin du tableau

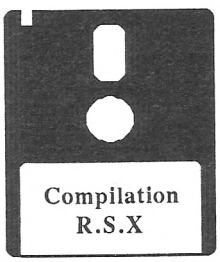
Tracé du cadre grâce à deux boucles. La variable TR$ nous permet la superposition de deux caractères ASCII de couleur différente. Dans notre tableau ECRAN, les cases correspondant aux murs sont mises à 1.
Ligne 900 : inscription de la ligne des scores.

IV — Routine principale

Ligne 970 : vide buffer clavier (équivaut à CLEAR INPUT pour 6128).
Ligne 980 : attend une touche. À partir de ce moment, le boa ne s'arrêtera plus avant la fin de la partie.
Lignes 1000 à 1150 : en fonction du sens de déplacement les positions X et Y sont rafraîchies. On conserve dans X1 et Y1 l'avant-dernière position.

Mieux qu'une compilation,
un *événement!*

R.
S.
X.



COMPILATION R.S.X.

Inespéré! Cette disquette regroupe les 20 meilleurs programmes de RSX publiés jusqu'alors dans notre magazine.

Vérificateurs V.2	Rock and Scroll	Refusnik	Windrad
RSX music	Tri	RSX écran	Scribe
RSX fenêtres	Fill 464	Basichic	Fond
Epson Pac	Buffer imprimante	Ku Klux Klan	RSX 464
Gestion de fenêtres	Carte	Fenêtrad	RSX imprimante

----------BON DE COMMANDE COMPILATION RSX----------

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____

A retourner à **Laser Presse AM-MAG**, *Service diffusion*, 5/7, rue de l'Amiral Courbet 94160 SAINT-MANDE.

Je commande la disquette **compilation RSX** au prix de **120 F** pièce.

Lignes 1160 à 1360 : affichage du boa.
Lignes 1170 et 1180 : affichage de la tête en X, Y et remplacement de la tête par un maillon du corps à son ancienne position X1, Y1.
Lignes 1200 et 1210 : test dans tableau Ecran pour voir si une collision a eu lieu avec un élément. Non. Donc, on rafraîchit le tableau avec nouvelle position de la tête.
Lignes 1220 à 1280 : si le boa est en cours d'agrandissement (état de la variable PAS), on boucle très vite sur un nouveau test de déplacement. Dans tous les cas, les valeurs de X et Y sont stockées dans les deux grands tableaux (PLACE X, PLACEY). La variable TETE est elle aussi toujours incrémentée.
Lignes 1290 à 1290 : le boa n'est pas en cours d'agrandissement. Il faut donc effacer le dernier maillon. On récupère sa position X, Y dans les deux tableaux grâce à la variable QUEUE. La différence entre les variables TETE et QUEUE donne la longueur du boa.

V — Test de collision

Si la nouvelle position X, Y de la tête dans le DIM Ecran est différente de 0, c'est qu'elle a heurté un obstacle.
Lignes 1440 à 1460 : c'est un mur....perdu.
Lignes 1470 à 1490 : c'est sa propre queue.... encore perdu.
Ligne 1500 : c'est un pygmée.... Bravo.
Ligne 1510 : PAS = 5 pour que la queue s'agrandisse. L'emplacement du pygmée dans le DIM écran est remis à zéro.
Ligne 1520 : gosub placer un nouveau pygmée.
Ligne 1530 : vous avez le droit à un peu plus de temps. Je suis trop bon avec vous.
Ligne 1540 : le score augmente.

VI — Perdu

Lignes 1640 et 1650 : na na na... na nère...
Lignes 1670 à 1690 : efface les DIM et l'arène de jeu. Voir si vous avez battu votre record et en avant pour de nouvelles aventures.

VII — Placer cible

Tirage au sort de l'emplacement du pygmée, avec vérification si cet endroit est déjà occupé.

VIII — Visu Dim Ecran

Ces lignes n'ont aucune incidence sur le déroulement du programme, mais elles permettent à tout moment de visualiser l'état du tableau Ecran. Pour cela, en cours de partie, faites un BREAK et GOTO 1870. Le contenu du tableau sera entièrement affiché et vous reconnaîtrez sans peine les divers éléments du jeu.

Voilà. Lors de notre prochaine rencontre, nous parlerons des DATAS. Le jeu proposé ressemblera beaucoup à celui-ci, mais notre boa évoluera cette fois dans un labyrinthe à la recherche de fioles d'élixir.

Claude Le Moullec

```
10 REM ::::::::::::::::::::          [1674]
20 REM :                    :        [419]
30 REM :       AM-MAG       :        [1148]
40 REM :         et         :        [504]
50 REM :     ALI GATOR      :        [1426]
60 REM :                    :        [419]
70 REM :    presentent      :        [1423]
80 REM :                    :        [419]
90 REM :       LE BOA       :        [319]
100 REM:                    :        [419]
110 REM::::::::::::::::::::          [1674]
120 DEFINT A-Z                       [553]
130 SYMBOL 255,124,206,222,222,222, [2487]
222,192,124
140 REM::::::::::::::::::::          [1674]
150 REM:                    :        [419]
160 REM:  MENU CARREFOUR    :        [1291]
170 REM:                    :        [419]
180 REM::::::::::::::::::::          [1674]
190 BORDER 0:MODE 1:INK 0,0:INK 1,2 [1579]
6:INK 2,6:INK 3,18
200 WINDOW #2,12,28,7,14:CLS         [1646]
210 GA=74:DA=75:HA=72:BA=73          [1923]
220 PEN 3:LOCATE 11,6:PRINT STRING$ [11108]
(20,"*"):LOCATE 11,16:PRINT STRING$
(20,"*"):FOR h=7 TO 15:LOCATE 11,h:
PRINT "*":LOCATE 30,h:PRINT"*":NEXT

230 PEN 2:LOCATE 15,8:PRINT"JEU"     [1769]
240 LOCATE 15,11:PRINT"CURSEUR"      [1864]
250 LOCATE 15,14:PRINT"JOYSTICK"     [1291]
260 x=1:LOCATE 15,8:PRINT CHR$(24)+ [2450]
"JEU          "+CHR$(24)
270 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 270      [1338]
280 IF a$=" " THEN 300               [670]
290 IF a$=CHR$(13) THEN 350          [604]
300 X=X+1:IF X=4 THEN X=1            [1795]
310 ON x GOTO 320,330,340            [1072]
320 LOCATE 15,14:PEN 2:PRINT"JOYSTI [6914]
CK    ":LOCATE 15,8:PRINT CHR$(24)+
"JEU          "+ CHR$(24):GOTO 270
330 LOCATE 15,8:PRINT"JEU      " [4486]
:LOCATE 15,11:PRINT CHR$(24)+"CURSE
UR     "+CHR$(24):GOTO 270
340 LOCATE 15,11:PRINT "CURSEUR      [4862]
 ":LOCATE 15,14:PRINT CHR$(24)+"JOY
STICK    "+ CHR$(24):GOTO 270
350 ON x GOTO 460,370,410            [1046]
360 REM::::  CURSEUR   ::::          [433]
370 GA=8:DA=1:HA=0:BA=2              [1520]
380 CLS #2:PEN 1:LOCATE 20,11:PRINT [2300]
 "OK"
390 FOR t=1 TO 2000:NEXT             [1608]
400 CLS #2:GOTO 220                  [329]
410 REM::::  JOYSTICK  ::::          [681]
420 GA=74:DA=75:HA=72:BA=73          [1923]
430 CLS #2:PEN 1:LOCATE 20,11:PRINT [2300]
 "OK"
440 FOR t=1 TO 2000:NEXT             [1608]
450 CLS #2:GOTO 220                  [329]
460 REM ::::::::::::::::::::::       [1691]
470 REM :                    :       [419]
480 REM : VARIABLES DE BASE  :       [2081]
490 REM :                    :       [419]
500 REM ::::::::::::::::::::::       [1691]
510 MODE 1:BORDER 1:INK 0,1:INK 1,2 [3420]
1:INK 2,6:INK 3,26
520 rec=0                            [454]
530 sc=0                             [288]
540 x=20:y=13                        [802]
550 DIM ecran(40,24)                 [1220]
560 DIM placex(4000)                 [503]
570 DIM placey(4000)                 [691]
580 pas=5                            [593]
590 tete=1                           [682]

600 queue=0                          [487]
610 temps=150:tp=temps               [1441]
620 placex(1)=20                     [475]
630 placey(1)=13                     [561]
640 tr$=CHR$(22)+CHR$(1)             [806]
650 nr$=CHR$(22)+CHR$(0)             [700]
660 tete$=CHR$(202)                  [1911]
670 corp$=CHR$(255)                  [206]
680 queue$=CHR$(32)                  [1608]
690 man$=CHR$(248)                   [480]
700 WINDOW #1,2,39,2,23              [1274]
710 REM ::::::::::::::::::::         [1691]
720 REM :                    :       [419]
730 REM :  DESSIN TABLEAU    :       [1952]
740 REM :                    :       [419]
750 REM ::::::::::::::::::::         [1691]
760 PRINT tr$;FOR h=1 TO 40:PEN 1    [864]
770 LOCATE h,1:PRINT CHR$(143)       [1419]
780 LOCATE h,24:PRINT CHR$(143)      [1038]
790 PEN 2:LOCATE h,1:PRINT CHR$(233 [2763]
)
800 LOCATE h,24:PRINT CHR$(233)      [866]
810 ecran(h,1)=1:ecran(h,24)=1:NEXT [2060]
820 FOR h=2 TO 23:PEN 1              [1079]
830 LOCATE 1,h:PRINT CHR$(143)       [1586]
840 LOCATE 40,h:PRINT CHR$(143)      [1336]
850 PEN 2:LOCATE 1,h:PRINT CHR$(233 [1704]
)
860 LOCATE 40,h:PRINT CHR$(233)      [1669]
870 ecran(1,h)=1:ecran(40,h)=1:NEXT [1613]

880 LOCATE 10,10:PRINT nr$           [702]
890 PEN 1:LOCATE x,y:PRINT tete$     [1662]
900 PEN 3:LOCATE 1,25:PRINT"SCORE :  [4099]
    TEMPS :       RECORD :";:PEN 2:P
RINT rec
910 GOSUB 1760                       [875]
920 REM ::::::::::::::::::::         [1691]
930 REM :                    :       [419]
940 REM : ROUTINE PRINCIPALE :       [2225]
950 REM :                    :       [419]
960 REM ::::::::::::::::::::         [1691]
970 WHILE INKEY$<>"":WEND            [1786]
980 CALL &BB18:sens=4                [933]
990 IF INKEY(HA)=0 THEN sens=1:GOTO [625]
 1030
1000 IF INKEY(BA)=0 THEN sens=3:GOT [2276]
O 1030
1010 IF INKEY(GA)=0 THEN sens=4:GOT [1544]
O 1030
1020 IF INKEY(DA)=0 THEN sens=2      [1252]
1030 ON sens GOTO 1050,1080,1110,11 [1609]
40
1040 REM ::::      HAUT     ::::     [659]
1050 x1=x:y1=y                       [650]
1060 y=y-1:GOTO 1170                 [1574]
1070 REM ::::    DROITE     ::::     [664]
1080 x1=x:y1=y                       [650]
1090 x=x+1:GOTO 1170                 [1477]
1100 REM ::::      BAS      ::::     [755]
1110 x1=x:y1=y                       [650]
1120 y=y+1:GOTO 1170                 [1487]
1130 REM ::::    GAUCHE     ::::     [1242]
1140 x1=x:y1=y                       [650]
1150 x=x-1:GOTO 1170                 [1567]
1160 REM ::::  AFFICHAGE   ::::      [941]
1170 PEN 1:LOCATE x,y:PRINT tete$    [1662]
1180 PEN 2:LOCATE x1,y1:PRINT corp$ [1730]

1190 SOUND 1,20,1                    [1153]
1200 IF ecran(x,y)<>0 THEN 1420      [1576]
1210 ecran(x,y)=2                    [510]
1220 tete=tete+1                     [1199]
1230 placex(tete)=x                  [1055]
1240 placey(tete)=y                  [1059]

1250 IF pas>0 THEN 1260 ELSE 1290    [961]
1260 pas=pas-1                       [1473]
1270 FOR t=1 TO 50:NEXT              [997]
1280 GOTO 990                        [502]
1290 queue=queue+1                   [965]
1300 qx=placex(queue)                [1955]
1310 qy=placey(queue)                [1118]
1320 ecran(qx,qy)=0                  [638]
1330 LOCATE qx,qy:PRINT queue$       [1359]
1340 tp=tp-1:PEN 2:LOCATE 19,25:PRI [2007]
NT tp
1350 IF tp=0 THEN GOTO 1570          [625]
1360 GOTO 990                        [502]

1370 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1380 REM :                   :       [419]
1390 REM : TESTS COLLISION   :       [2354]
1400 REM :                   :       [419]
1410 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1420 A=ECRAN(X,Y)                    [904]
1430 ON A GOTO 1450,1480,1510        [1200]
1440 REM :::: AVEC UN MUR ::::       [974]
1450 LOCATE 14,22:PRINT "AIE ! Ma t [2196]
ete ...."
1460 GOSUB 1640                      [819]
1470 REM ::::AVEC SA QUEUE::::       [1403]
1480 LOCATE 14,22:PRINT "AIE ! Ma q [2227]
ueue ...."
1490 GOSUB 1640                      [819]
1500 REM ::::   MANGE     ::::       [537]
1510 pas=5:ecran(x,y)=0              [1273]
1520 GOSUB 1760                      [875]
1530 temps=temps+10:tp=temps         [1531]
1540 sc=sc+1:PEN 2:LOCATE 8,25:PRIN [1281]
T sc
1550 GOTO 1170                       [305]
1560 REM ::::PLUS DE TEMPS::::       [1574]
1570 LOCATE 5,22:PRINT "L'heure du  [4794]
repas est passee...."
1580 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1590 REM :                   :       [419]
1600 REM :       PERDU       :       [934]
1610 REM :   nouveau depart  :       [1231]
1620 REM :                   :       [419]
1630 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1640 SOUND 1,239,20,6:SOUND 1,0,2,6 [3913]
:SOUND 1,239,20,6:SOUND 1,319,20,6
1650 SOUND 1,213,20,6:SOUND 1,239,4 [2551]
0,6:SOUND 1,319,20,6
1660 FOR t=1 TO 2000:NEXT            [1608]
1670 ERASE ecran,placex,placey       [1961]
1680 IF sc>rec THEN rec=sc           [687]
1690 CLS #1:GOTO 530                 [521]
1700 END                             [110]
1710 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1720 REM :                   :       [419]
1730 REM :   PLACER CIBLE    :       [1328]
1740 REM :                   :       [419]
1750 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1760 mx=INT(RND*36)+1                [816]
1770 my=INT(RND*20)+2                [1207]
1780 IF ecran(mx,my)<>0 THEN 1760    [1207]
1790 PEN 3:LOCATE mx,my:PRINT man$   [1634]
1800 ecran(mx,my)=3                  [268]
1810 RETURN                          [555]
1820 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1830 REM :                   :       [419]
1840 REM :  VISU DIM ECRAN   :       [836]
1850 REM :                   :       [419]
1860 REM ::::::::::::::::::::        [1691]
1870 MODE 2:PEN 1:FOR h=1 TO 24:FOR [3083]
 g=1 TO 40
1880 a=ecran(g,h)                    [1005]
1890 PRINT USING "#";a;              [1131]
1900 NEXT:PRINT:NEXT                 [1354]
```

UNE COMPILATION GIGANTESQUE DE WORLD BEATERS...

Quand la meilleure équipe réunit ses meilleurs jeux en ajoutant une touche de magie, alors il n'y a q'un seul résultat ... un succès gigantesque. Cinq jeux fabuleux sont aussi réunis dans cette compilation.

OUTRUN™ ... "Pour être franc, ce jeu battra tous les records de vente ... un sacré bon jeu" *Your Sinclair*

720°™ ... "La conversion donne les mêmes sensations que le jeu d'arcade: réactif et envoutant, une des meilleurs réalisations de U.S. Gold. A ne pas manquer." *Sinclair User.*

GAUNTLET II™ ... " Une des meilleurs conversions jamais réalisee." *C. & V.G.*

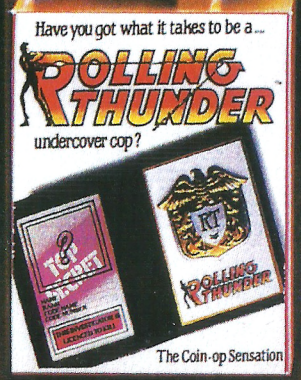
ROLLING THUNDER™ ... "Un excellent jeu, plein de suspense et possédent une extra-ordinaire jouabilité. A ne pas manquer." *CCI*

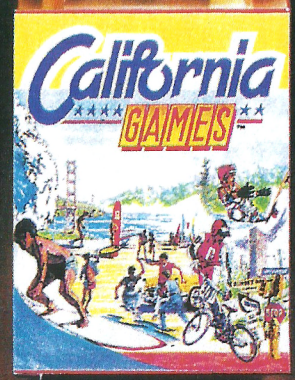
CALIFORNIA GAMES™ ... "Tout simplement le summum des simulations sportives sur micro." *Zzap 64*

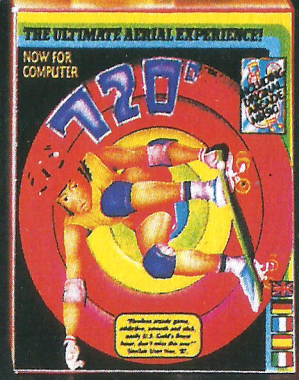
LES BESTS D' U.S.GOLD

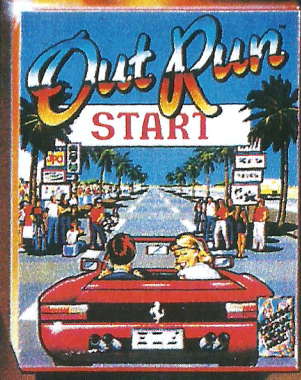












CBM 64/128
CASSETTE/DISQUETTE
SPECTRUM
48/128K CASSETTE
AMSTRAD
CASSETTE/DISQUETTE

U.S. Gold Ltd., (France
S.A.R.L., BP 3, Lot Nr. 1.
Zac de Mousquettes, 06740
Châteauneuf de Grasse.
France

Jeux Test



Typhoon

Typhoon a fait un malheur dans les arcades, encore un succès de Konami ! L'adaptation sur CPC est extrêmement fidèle, presqu'un modèle du genre.

Bien sûr, pour ne pas perdre la finesse graphique de l'original, les programmeurs ont dû se rabattre sur un affichage en deux couleurs. Mais reconnaissons que le résultat, surtout pour restituer des combats aériens, est d'une clarté étonnante...

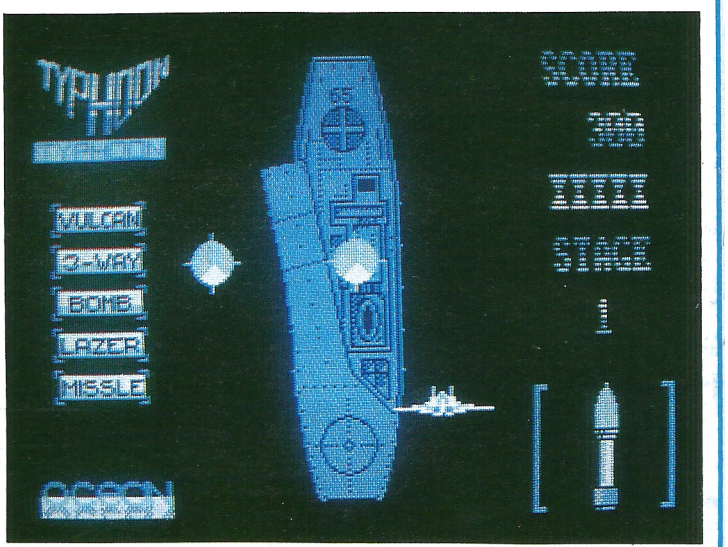
Dans une première phase, vous vous trouvez aux commandes d'un F14, célèbre chasseur de combat. L'affichage est soi-disant en 3D, mais là...

Stop ! !

Car il ne suffit pas de faire grossir des tâches de couleur pour qu'on croit traverser à pleine bombe des nuages. Et il ne suffit pas non plus que les avions ennemis grandissent comme s'ils approchaient réellement pour qu'on se croit en pleine bataille ! Bref, côté 3D et perspective, c'est complètement nul, et d'ailleurs terriblement gênant pour régler son tir. On ne sait jamais où il faut viser, ni les avions ou missiles qu'il faut éviter...
Le porte-avions qui met fin à cette première phase est plus réussi. Il faut en bombarder le poste de commandes tout en évitant les fusées qui « montent » vers vous. Au bout d'un certain nombre d'impacts, le porte-avions se désagrège : vous avez gagné vos galons de pilote et allez pouvoir entrer dans le vif du sujet.

Déception et soulagement

Déception, parce qu'au lieu d'être promu pour vos exploits, vous vous retrouvez à piloter un banal hélicoptère de combat ! Soulagement, car on a enfin abandonné la fausse et confuse 3D pour un affichage classique, tout le monde vu du dessus, plus scrolling vertical de la meilleure facture.



Editeur : Imagine
Graphisme : ★★★★
Son : ★★★
Intérêt : ★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ? ? ?
Machine : CPC

Mais soudain, une impression de déjà-vu vous serre la gorge ! Une impression qui s'accentue encore quand un avion géant vous dépasse et slalome devant vous... Attendez... Oui, c'est *1943* ! Même principe de combat, même apparition, même déroulement des vagues d'assaut ! D'accord, le maniement est bien meilleur, plus fin, plus rapide, les tirs à éviter sont plus nettement repérables, mais quand même : il y a presque plagiat !
Avec un « moins », les bombes qui permettent de détruire les installations au sol ne s'obtiennent pas avec une pression prolongée du bouton de tir, comme dans *1943*, mais en appuyant sur la barre-espace. On regrette alors de n'être pas né à Tchernobyl au moment chaud pour avoir trois ou quatre bras... Peut-être en appuyant avec le coude ? Ou le menton ? Ou le nez ? Les lecteurs qui trouveraient une solution correcte seraient gentils de nous la communiquer...
Par chance, le jeu n'est pas méchant, et vous autorise à recevoir une bonne douzaine d'impacts avant d'afficher le terrible et définitif *Game Over !*

Du lard ou du cochon ?

Nous voilà bien embêtés, pour ne pas dire autre chose. D'un côté une adaptation fidèle, soignée, graphiquement très honorable, renforcée par une animation rapide et un excellent temps de réponse aux moindres frémissements du joystick.

D'un autre côté, une phase 3D plutôt ratée, une imitation par moments criante de *1943*, et un lâcher de bombes réservé à l'homme-caoutchouc ou à Uri Geller, dont nous serions curieux de savoir s'ils nous lisent... Allez donner une appréciation avec cela ! La seule chose sûre, c'est que le test de *Typhoon* était franchement amusant, malgré ses faiblesses.
En conséquence, nous nous contenterons de vous donner un avis de Normand, *P't êt ben qu'bon, p't êt ben qu'mauvais !*

J-M. Maman



JEAN-CLAUDE

MOUAIIISSS...

Personnellement, je tranche plus nettement : Typhoon est loin, très loin du chef-d'oeuvre ! Il accumule même les défauts de plusieurs logiciels, dont ceux du triste 1943. Le graphisme est fin, mais en mode deux couleurs, c'est trop facile !

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

ACHETER UN AMSTRAD CPC CHEZ GENERAL C'EST ACHETER CHEZ LE PLUS IMPORTANT SPECIALISTE AMSTRAD CPC INDEPENDANT EN FRANCE !

OFFRES GENERAL AMSTRAD CPC FEVRIER 89

Extension mémoire 64 Ko Jagot et Léon pour CPC 464 ou CPC 6128	395F
Lecteur cassettes DATA RECORDER + cable pour CPC 6128	249F
2 joysticks PRO 500 + doubleur de joystick	295F
2 joysticks QUICKSHOOT II + doubleur de joystick	195F
Serveur Minitel AMSERV pour CPC	395F
2 rames de papier listing blanc 11 pouces	95F
2 boites rangement MEDIABOX POSSO (capacité 100 disquettes 3 pouces)	238F
Lot de 3 rubans pour IMP. CITIZEN 120D	150F
Lot de 3 rubans pour IMP. AMSTRAD DMP 2160	150F
Lot de 3 rubans pour IMPRIMANTE PCW	180F
Lot de 3 rubans autres imprimantes	Prix spéciaux, nous consulter
Bombe spéciale COMPUNETT pour nettoyer votre ordinateur	79F
Bombe spéciale PRINTER 66 pour nettoyer tête imprimante	79F
Socle orientable MONIBASE pour moniteur CPC	195F
Filtre écran en micromailles pour CPC 464 et 6128 couleur	179F
10 cassettes C20 MICRO	50F
Antenne TV 2 brins téléscopique intérieure pour tuner STATION MICRO	79F
Antenne TV amplifiée 32dB intérieure pour Tuner STATION MICRO	295F

OFFRE IMBATTABLE DU MOIS

Emulateur Minitel MENTEL CPC + Câble Minitel **350F**

OPERATION COUP DE BALAI SUR MATERIEL EN EXPO AU MAGASIN

2 mois de fonctionnement environ. Mêmes garanties que le matériel neuf. Quantités limitées.

CPC 464 MONOCHROME	1690 F
CPC 464 COULEUR	2690 F
CPC 6128 MONOCHROME	2540 F
CPC 6128 COULEUR	3590 F
IMPRIMANTE AMSTRAD DMP 2160	1500 F

OPERATION CPC 464 sans moniteur + Adaptateur Péritel MP1

Une exclusivité GENERAL ! Nous sommes en mesure de vous proposer le CPC 464 sans son moniteur, mais avec l'adaptateur Péritel qui permettra de le brancher sur votre téléviseur familial. Grace à cette proposition, nous obtenons un CPC 464 à un prix absolument et définitivement imbattable. Le CPC 464 reste et demeure l'appareil d'initiation à l'informatique par exellence et, par l'adjonction ultérieure d'un lecteur de disquettes, une utilisation professionnelle peut être envisagée.

CPC 464 sans moniteur + Adaptateur Péritel MP1 **1290F**

OPERATION COULEUR CPC 464 / CPC 6128

Une exclusivité GENERAL : Amis possesseurs de CPC 464 ou CPC 6128 monochrome, GENERAL vous offre une possibilité unique : **échangez votre ancien moniteur monochrome GT 65 contre un moniteur neuf couleur d'origine (modèle CTM 644).** Quantité limitée. Nous reprenons les moniteurs monochrome avec ou sans emballage, mais en état de fonctionnement).

Coût de l'échange : 1990F

OFFRE DE PARRAINAGE GENERAL

Amis clients satisfaits d'avoir acquis une machine chez GENERAL, faites-nous connaître auprès de vos amis. Si l'un d'eux souhaite acquérir un AMSTRAD, accompagnez-le chez GENERAL et lors de son achat, nous vous offrirons en cadeau une manette de jeu (modèle à notre choix, selon disponibilité).

CHAINE AMSTRAD STUDIO 100



DIMENSIONS : Unité centrale : L 41cm, H 37cm, P 43cm. Enceintes : L 24cm, H 37cm, P 17cm.

AMPLIFICATEUR : Puissance de sortie 2 x 10W. RMS (40W musicaux en pointe). Distorsion 0,5%. Réponse : 20Hz - 20kHz.

EGALISEUR GRAPHIQUE : Basses : 100 Hz / 10 dB. Médium : 1 kHz / 10 dB. Aigus : 10 kHz / 10 dB.

TOURNE-DISQUES : transmission par courroie. Vitesse 33/45 tours. Fluctuation : 0,1 %.

TUNER : FM : 87-198 MHz, sensibilité 5 microvolts. PO : 520-1650 kHz, sensibilité 250 microvolts. GO : 145-290 kHz, sensibilité 500 microvolts.

MIXAGE DES ENTREES : 6 entrées micro/ligne, par prise 6,35 mm mono.

CADEAU



MINI TV 12cm
Ecran de 12 cm (noir et blanc). VHF/UHF. CCIR B/G Europe et France. Tube à allumage rapide. Antenne téléscopique incorporée. Secteur 220V avec adapt. ext. Batt. 12V. Prise et cordon antenne ext. Cordon alim. allume-cigare.

ENTREE AUXILLIAIRE : sur prise RCA.

REGLAGE DES ENTREES : commutateur Off, Micro, Ligne, Cassette. Réducteur de bruit. Niveau. Egaliseur graves, médium et aigus.

SORTIES : 2 voies de sortie ligne (paire de prises RCA).

PLATINE CASSETTES : 1 : 4 pistes play-back/enregistrement. 2 : 2 pistes play-back/enregistrement. Système automatique de musique en continu. Compteur. Controle de vitesse.

CHAINE STUDIO 100 + CADEAU MINI TV 12 cm

3990F

A credit CETELEM : 90 F comptant + 12 mensualités de 209,20 F
1er versement 120 jours après l'achat.
Coût total du crédit avec assurance : 1240,80 F - TEG 18,72 %

CONFIGURATIONS AMSTRAD CPC ou les AMSTRAD CPC SUR MESURE

CPC 464 VERSION A : UNITE CENTRALE CPC 464 + ADAPTATEUR PERITEL + TV COULEUR EUROPHON + PACK FAMILIAL	2990F
CPC 464 VERSION B : UNITE CENTRALE CPC 464 + MONITEUR MONOCHROME + LECTEUR DISK DD1 + PACK FAMILIAL	3190F
CPC 464 VERSION C : UNITE CENTRALE CPC 464 + MONITEUR COULEUR + LECTEUR DISK DD1 + PACK FAMILIAL	4190F
CPC 6128 VERSION D : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + IMPRIMANTE DMP 2160 + PACK FAMILIAL	5290F
CPC 6128 VERSION E : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + 2E LECTEUR DISK FD1 + PACK FAMILIAL	5090F
CPC 6128 VERSION F : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + STATION MICRO AMSTRAD + PACK FAMILIAL	4895F
CPC 6128 VERSION G : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + SOURIS AMX + PACK FAMILIAL	4395F
CPC 6128 VERSION H : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + STATION MICRO AMSTRAD + IMPRIMANTE DMP 2160 + PACK FAMILIAL	6445F
CPC 6128 VERSION I : UNITE CENTRALE CPC 6128 + MONITEUR COULEUR + STATION MICRO AMSTRAD + IMPRIMANTE DMP 2160 + SOURIS AMX + PACK FAMILIAL	6995F

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque matériel, GENERAL, le grand spécialiste AMSTRAD, vous offre :

1) Un cadeau spécifique à chaque matériel signalé dans nos annonces (ex. : pour l'achat d'un ensemble TV/Vidéo TVR2, GENERAL vous offre une MINI TV 12 cm N/B ; pour un chaine hifi MX 100 M ou MX 100T, un baladeur radio K7, etc...).
2) une garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre.
3) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
4) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
5) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.
6) Une démonstration compétente du matériel, car GENERAL est un spécialiste et c'est ce qui fera toujours la différence avec la grande surface (la technique du "achetez ce carton avec l'appareil dedans et demmerdez vous", ce n'est pas notre philosophie).

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.



ENSEMBLE TV/VIDEO AMSTRAD TVR2

Avec le système TVR 2, Amstrad-Fidelity a réuni dans un ensemble unique et compact un téléviseur couleur de 36 cm et un magnétoscope VHS-HQ (haute qualité) à chargement frontal.

Plus de problèmes de raccordement : une seule prise à brancher et vous êtes prêt à visionner vos vidéo-cassettes et vos programmes préférés.

Une émission vous plaît ?

La télécommande infrarouge vous permet de lancer instantanément l'enregistrement sur cassette, sans même quitter votre fauteuil.

Vous changez de pièce, vous partez en vacances ?

Le faible poids et l'encombrement réduit du TVR 2 vous permettent de l'emporter partout.

Doté de 2 prises Péritel, le TVR 2 est compatible avec Canal +.

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

Télévision : Ecran 36 cm - Standard SECAM - Canaux UHF 21 à 69 - Canaux VHF 1 à 6 - 16 chaînes préréglables.

Magnétoscope : Standard VHS-HQ - Chargement frontal - Enregistrement 2 têtes rotatives hélicoïdales - Touche de répétition automatique.

Entrées/sorties : Antenne : coaxiale 75 ohms - Audio : prise Péritel - Vidéo : prise Péritel - Décodeur Canal + : prise réservée.

Télécommande infrarouge : Marche/Arrêt - Sélection des programmes - Enregistrement, lecture, pause, recherche rapide... Volume.

Dimensions : 37 × 41 × 36,5 cm - Poids : 16 kg environ.

Alimentation : 220 V - 50 Hz.

Consommation : 86 watts.

CADEAU



MINI TV 12cm
Ecran de 12 cm (noir et blanc). VHF/UHF. CCIR B/G Europe et France. Tube à allumage rapide. Antenne télescopique incorporée. Secteur 220V avec adapt. ext. Batt. 12V. Prise et cordon antenne ext. Cordon alim. allume-cigare.

TVR2 + CADEAU MINI TV
5490F
A credit CETELEM : 90 F comptant + 24 mensualités de 289,70 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 1672,80 F - TEG 18,72 %

ENSEMBLE TV/VIDEO AMSTRAD TVR3

Amstrad-Fidelity a réuni dans un ensemble monobloc un superbe téléviseur couleur de 51 cm et un magnétoscope VHS-HQ (haute qualité) à chargement frontal. Ajoutez une télécommande intégrale et la compatibilité Canal + : vous obtenez le TVR 3, la plus belle idée depuis l'invention de la télévision.

Avec le TVR 3, plus de problèmes de raccordement : une seule prise à brancher et vous êtes prêt à visionner vos vidéo-cassettes et vos programmes préférés.

L'émission que vous regardez vous plaît ?

La télécommande infrarouge vous permet de lancer instantanément l'enregistrement sur cassette, sans même quitter votre fauteuil. Vous pouvez aussi enregistrer une émission pendant que vous en regardez une autre.

Vous voulez enregistrer un programme pendant votre absence ?

Le TVR 3 permet de programmer 6 enregistrements sur 14 jours, sur n'importe quelle chaîne, y compris Canal +.

La qualité du TVR 3 ?

C'est la qualité Amstrad-Fidelity : un téléviseur à 16 canaux et un magnétoscope VHS-HQ, 32 canaux ce qui se fait de mieux dans le genre.



CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

Télévision : Ecran 51 cm - Standard SECAM - Canaux UHF 21 à 69 - Canaux VHF 1 à 6 - 16 chaînes préréglables.

Magnétoscope : Standard VHS-HQ - Chargement frontal - Enregistrement 2 têtes rotatives hélicoïdales - Tuner 32 chaînes préréglables - 6 enregistrements programmables sur 14 jours - Touche de répétition automatique de la cassette.

Entrées/Sorties : Antenne : coaxiale 75 ohms - Audio/vidéo : 2 prises Péritel (dont 1 réservée à Canal +).

Télécommande infrarouge : Marche/arrêt - Volume - Sélection des programmes - Enregistrement, lecture, pause, recherche rapide...

TVR3 + CADEAU MINI TV
6490F
PIED POUR TVR3 : 300F

MAGNETOSCOPES AMSTRAD VCR 6000 et VCR 6100 (VCT 6100 = VRC 6000 + Télécommande avec lecteur codes barre)

VCR 6000

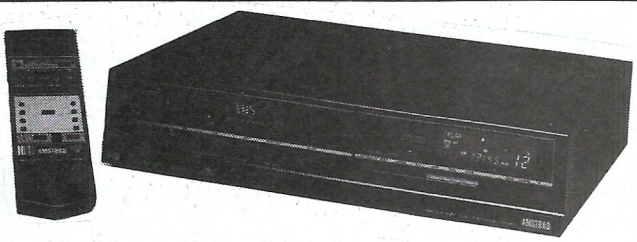
Avec le nouveau magnétoscope Amstrad-Fidelity, la programmation s'effectue comme un dialogue affectueux. C'est simple comme bonjour. Sans quitter votre fauteuil, vous répondez aux questions qui s'affichent en clair sur l'écran à cristaux liquides de la télécommande :

LA COMPATIBILITÉ CANAL +
Le VCR-6000 est doté de deux prises Péritel qui le rendent compatible avec Canal + : il est en effet possible d'enregistrer Canal +, comme n'importe quelle autre chaîne, tout en regardant une autre émission.

TOUTES LES FONCTIONS SUR LA TÉLÉCOMMANDE
Les fonctions lecture, enregistrement, sélection de chaîne, bobinage rapide avant/arrière, recherche d'image accélérée avant/arrière et programmation sont accessibles à partir de la télécommande.

LA TOUCHE ENREGISTREMENT INSTANTANÉ
Vous disposez également d'une touche enregistrement instantané qui vous permet de lancer sans programmation l'enregistrement d'une émission qui commence en précisant la durée par tranches de 30 minutes (30 mn, 1 heure, 1 h 30, etc.).

Pour rechercher le début d'un enregistrement, pas de difficulté : le VCR 6000 vous offre la recherche visuelle accélérée à vitesse triple et quintuple.



VCR 6000 Amstrad : une qualité et des performances introuvables ailleurs à ce prix !

GÉNÉRALITÉS

Télécommande infrarouge avec affichage à cristaux liquides.
Système "Easy Programmer".
Programmation 6 événements sur 14 jours.
4 modes d'enregistrement : Immédiat, Programmation instantanée, Programmation classique, Programmation depuis la télécommande.
Recherche visuelle accélérée (× 3 et × 5).
Qualité VHS-HQ

SPÉCIFICATIONS

Format VHS
Standard SECAM L
Système d'enregistrement : 2 têtes hélicoïdales
Vitesse d'enregistrement/lecture : 23,29 mm/seconde
Tuner 32 canaux :
VHF : 1 à 6
UHF : 21 à 69
Entrées/sorties :
Antenne : coaxiale 75 ohms prise femelle
Sortie RF : coaxiale 75 ohms prise femelle
Audio/vidéo : 1 prise Péritel + 1 prise émission codée
Dimensions : 42 × 92 × 31,5 cm
Alimentation : 220/240 V - 50 Hz
Consommation : 34 watts

VCR 6000 + CADEAU 3 FILMS
3690F
A credit CETELEM : 90 F comptant + 18 mensualités de 232,20 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 899,60 F - TEG 18,72 %

CADEAU

3 FILMS NEUFS VHS A CHOISIR DANS NOTRE VIDEOTHEQUE DE PLUS DE 1000 TITRES

VRC 6100

le VCR 6100 possède un atout supplémentaire : la télécommande possède un lecteur de code à barre. Le principe en est simple : le programme à enregistrer est codé et imprimé sur un journal de programmes de TV. Il suffit alors de passer la télécommande devant la ligne de code à barre et de diriger la télécommande vers le magnétoscope et d'appuyer sur la touche de transfert. C'est simple comme bonjour.

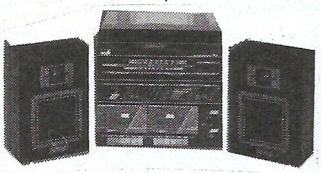
VCR 6100 + CADEAU 3 FILMS
3990F
A credit CETELEM : 90 F comptant + 24 mensualités de 209,20 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 1240,80 F - TEG 18,72 %

GÉNÉRAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

CHAINES AMSTRAD MX 100M et MX 100T



CADEAU
1 BALADEUR RADIO K7



Multifonctions : radio OC/FM stéréo. Avance et retour rapide. Arrêt autom. Casque et clip fixation. Sélecteur mono stéréo. Témoin lumineux mode stéréo.

MX-100M

La chaîne midi MX-100 d'Amstrad-Fidelity, c'est d'abord la musique, toute la musique, dans un ensemble élégant et compact.

Elle est complète : tourne-disque 33-45 tours, tuner AM-FM stéréo, platine double cassette, amplificateur 10 W musicaux et enceintes acoustiques assorties.

Elle est remarquablement performante : l'ampli comporte un égaliseur graphique incorporé qui permet d'adapter l'écoute à vos goûts, aux différents types d'enregistrement et à l'acoustique de votre intérieur ; la double platine cassette est munie d'un dispositif de lecture continue (2 heures de musique non-stop !) * et d'un système de copie directe qui vous permet d'enregistrer toutes les sources musicales : radio, disque ou cassette.

La chaîne midi MX-100, c'est aussi la simplicité d'emploi : une seule prise à brancher et c'est tout. Elle trouve sa place partout et vous la déplacez sans difficulté.

MX-100T

Modèle techniquement identique à la MX-100, mais livré dans un élégant meuble de salon à portes vitrées, comprenant un rangement pour disques et cassettes.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation :
220-240 V - 50 Hz

Dimensions :
MX-100 Midi
Unité centrale : 36 × 35 × 33 cm
Enceintes : 21 × 14 × 29 cm (1,7 kg chaque)
Poids : 6 kg
MX-100 T avec meuble
Meuble : 40 × 37 × 79 cm
Enceintes : 21 × 14 × 33 cm (2 kg chaque)
Poids : 20 kg

Amplificateur :
Puissance de sortie 2 × 2,5 W RMS (10 W musicaux en pointe)
Distorsion : 1 %
Réponse : 20 Hz - 20 kHz

Egaliseur graphique :
Basses : 100 Hz ± 8 dB
Aigus : 10 kHz ± 8 dB
Balance : ± 8 dB

Tourne-disque
Vitesse 33-45 tours
Fluctuation : 0,1 %

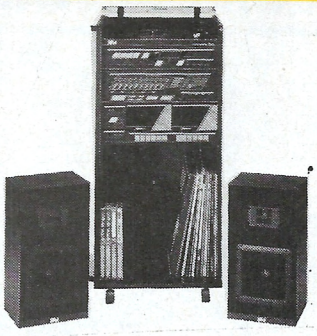
Tuner :
FM 86,5 - 108,5 MHz, sensibilité 5 microvolts
PO 525 - 1650 kHz, sensibilité 250 microvolts
GO 155-280 kHz, sensibilité 500 microvolts
Entrée antenne : coaxiale 75 ohms

Platines cassette :
Vitesse de bande : 4,75 cm/s
Pleurage et scintillement : 0,2 %
Prise micro : jack mono 3,5 mm
Impédance micro : 600 ohms

MX-100M + EN CADEAU 1 BALADEUR RADIO K7
1190F

MX-100T + EN CADEAU 1 BALADEUR RADIO K7
1390F

CHAINES AMSTRAD MX 200M et MX 200T



MX-200M

La chaîne midi MX-200 d'Amstrad-Fidelity, c'est la musique, toute la musique, dans un ensemble élégant, compact et de grande qualité.
La chaîne midi MX-200 est complète : tourne-disque 33-45 tours, tuner AM-FM stéréo, double platine cassette, amplificateur 20 W musicaux et enceintes acoustiques assorties.

• l'ampli comporte un égaliseur graphique à 5 bandes qui permet d'adapter l'écoute à vos goûts, aux différents types d'enregistrement et à l'acoustique de votre intérieur,
• le tuner stéréo, à affichage numérique, est doté de 8 présélections vous permettant d'atteindre directement vos stations préférées,
• la double platine cassette est munie d'un réducteur de bruit, d'un dispositif de lecture continue (2 heures de musique non-stop !) * et d'un système de copie directe qui vous permet d'enregistrer toutes les sources musicales : radio, disque ou cassette.

La chaîne midi MX-200, c'est aussi la simplicité d'emploi : une seule prise à brancher et c'est tout. Elle trouve sa place partout et vous la déplacez sans difficulté.

MX-200T

Modèle techniquement identique à la MX-200 mais livré dans un élégant meuble de salon à portes vitrées, comprenant un rangement pour disques et cassettes.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation :
220-240 V - 50 Hz

Dimensions :
MX-200 Midi
Unité centrale : 36 × 36 × 38 cm
Enceintes : 21 × 17 × 33 cm (2,5 kg chaque)
Poids : 7 kg
MX-200 T avec meuble
Meuble : 40 × 39 × 85 cm
Enceintes : 21 × 17 × 39 cm (3 kg chaque)
Poids : 21 kg

Amplificateur :
Puissance de sortie 2 × 5 W RMS (20 W musicaux en pointe)
Distorsion : 0,5 %
Réponse : 20 Hz - 20 kHz

Egaliseur graphique :
Basses : 100 Hz ± 10 dB
Medium graves : 330 Hz ± 10 dB
Medium : 1 kHz ± 10 dB
Medium aigus : 3,3 kHz ± 10 dB
Aigus : 10 kHz ± 10 dB
Balance : ± 8 dB

Tourne-disque :
Vitesse 33-45 tours
Fluctuation : 0,1 %

Tuner :
FM 87,5 - 108 MHz, sensibilité 5 microvolts
PO 522 - 1611 kHz, sensibilité 250 microvolts
GO 153 - 281 kHz, sensibilité 500 microvolts
Entrée antenne : coaxiale 75 ohms

Platines cassette :
Vitesse de bande : 4,75 cm/s
Pleurage et scintillement : 0,2 %
Prise micro : jack mono 3,5 mm
Impédance micro : 600 ohms

MX-200M + Cadeau BALADEUR
1890F
A crédit CETELEM : 40 F comptant + 9 mensualités de 235,90 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 393,10 F - TEG 18,72 %

MX-200T + Cadeau BALADEUR
2090F
A crédit CETELEM : 90 F comptant + 12 mensualités de 205,30 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 414,10 F - TEG 18,72 %

CHAINES AMSTRAD CDX 400M et CDX 400T

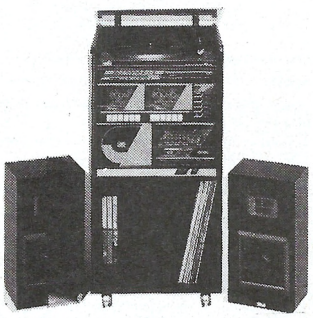
CDX-400M

Avec sa chaîne CDX-400 M, Amstrad-Fidelity met l'extraordinaire qualité laser à la portée de tous dans un ensemble élégant, compact et d'une grande simplicité d'emploi.

La chaîne midi CDX-400 M est complète : platine pour compact-disc laser, tourne-disque 33-45 tours, tuner AM-FM stéréo, double platine cassette, amplificateur 20 W musicaux et enceintes acoustiques assorties.

• le lecteur de compact-disc est équipé d'un système de recherche rapide de plages et d'un afficheur digital,
• l'ampli comporte un égaliseur graphique à 3 bandes qui permet d'adapter l'écoute à vos goûts, aux différents types d'enregistrement et à l'acoustique de votre intérieur,
• la double platine cassette est munie d'un dispositif de lecture continue (2 heures de musique non-stop !) * et d'un système de copie directe qui vous permet d'enregistrer toutes les sources musicales : compact-disc, FM stéréo, radio, disque ou cassette.

La chaîne midi CDX-400, c'est aussi la simplicité d'emploi : une seule prise à brancher et c'est tout. Elle trouve sa place partout et vous l'emportez à vos soirées sans difficulté !



CDX-400T

Modèle techniquement identique à la CDX-400 M mais livré dans un élégant meuble de salon à portes vitrées, comprenant un rangement pour disques, compact-dics et cassettes.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation :
220-240 V - 50 Hz.

Dimensions :
CDX-400 Midi
Unité centrale : 36 × 35 × 40 cm
Enceintes : 21 × 17 × 33 cm (2,5 kg chaque)
Poids : 8 kg
CDX-400 T avec meuble
Meuble : 40 × 37 × 79 cm
Enceintes : 21 × 17 × 39 cm (3 kg chaque)
Poids : 22 kg

Amplificateur :
Puissance de sortie 2 × 5 W RMS (20 W musicaux en pointe)
Distorsion : 1 %
Réponse : 20 Hz - 20 kHz

Egaliseur graphique :
Graves : 100 Hz ± 8 dB
Medium : 1 kHz ± 8 dB
Aigus : 10 kHz ± 8 dB

Tourne-disque :
Vitesse 33-45 tours
Fluctuation : 0,1 %

Platine compact-disc :
Lecture : laser optique

Séparation des voies : 70 dB

Tuner :
FM 87-109 MHz, sensibilité 5 microvolts
PO 520-1650 kHz, sensibilité 250 microvolts
GO 145-290 kHz, sensibilité 500 microvolts
Entrée antenne : coaxiale 75 ohms

Platines cassette :
Vitesse de bande : 4,75 cm/s
Pleurage et scintillemment : 0,2 %
Prise micro : jack mono 3,5 mm
Impédance micro : 600 ohms

CDX-400M + Cadeau BALADEUR
2490F
A crédit CETELEM : 90 F comptant + 12 mensualités de 234,80 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 537,60 F - TEG 18,72 %

CDX-400T + Cadeau BALADEUR
2690F
A crédit CETELEM : 90 F comptant + 12 mensualités de 254,20 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 570,40 F - TEG 18,72 %

CHAINES AMSTRAD CDX 500M et MX 300

CADEAU
1 RADIO DOUBLE K7 PORTABLE



CDX-500

La chaîne CDX-500 est complète : platine compact-disc laser, tourne-disque 33-45 tours, tuner AM-FM stéréo, double platine cassette, amplificateur 40 W musicaux, enceintes acoustiques à deux voies et télécommande infrarouge à 10 fonctions.

• le lecteur de compact-disc est équipé d'un lecteur laser à 3 faisceaux, d'un système de recherche rapide de plages et d'un afficheur digital,
• la platine tourne-disque est dotée d'une cellule magnétique et d'une transmission par courroie,
• l'ampli comporte un égaliseur graphique à 5 bandes qui permet d'adapter l'écoute à vos goûts aux différents types d'enregistrement et à l'acoustique de votre intérieur,



• le tuner AM-FM stéréo est à affichage digital et comporte 8 présélections,
• la double platine cassette est munie d'un dispositif de lecture continue (2 heures de musique non-stop !) *, d'un réducteur de bruit Dolby/B et d'un système de copie directe qui vous permet d'enregistrer toutes les sources musicales : compact-disc, FM stéréo, radio, disque ou cassette,
• la télécommande infrarouge vous permet de commander l'ampli, le lecteur compact-disc et le tuner sans quitter votre fauteuil.

MX-300

Chaîne avec télécommande, techniquement identique à la CDX-500, mais livrée sans le lecteur de compact-disc laser.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Alimentation
220-240 V - 50 Hz

Dimensions
CDX-500
Unité centrale : 36 × 36 × 44 cm
Enceintes : 21 × 17 × 39 cm (3 kg chaque)
Poids : 8,5 kg
MX-300
Unité centrale : 36 × 36 × 38 cm
Enceintes : 21 × 17 × 33 cm (3 kg chacune)
Poids : 7 kg

Amplificateur
Puissance de sortie 2 × 10 W RMS (40 W musicaux en pointe)
Distorsion : 0,5 %
Réponse : 20 Hz - 20 kHz

Platine compact-disc
Lecture : laser optique 3 faisceaux
Pleurage et scintillement : non mesurable
Séparation des voies : 70 dB

Egaliseur graphique
Basses : 100 Hz ± 10 dB
Medium graves : 330 Hz ± 10 dB
Medium : 1 kHz ± 10 dB
Medium aigus : 3,3 kHz ± 10 dB
Aigus : 10 kHz ± 10 dB

Tourne-disque
Vitesse 33-45 tours Fluctuation : 0,1 %

Tuner
FM 87,5 - 108 MHz, sensibilité 5 microvolts
PO 522 - 1611 kHz, sensibilité 250 microvolts
GO 153 - 281 kHz, sensibilité 500 microvolts
Préprogrammation de 4 stations en FM et 4 stations en AM

Platines cassette
Vitesse de bande : 4,75 cm/s
Pleurage et scintillement : 0,2 %
Prise micro : jack mono 3,5 mm
Impédance micro : 600 ohms

Fonctions télécommandées
CDX-500
• Ampli : volume + ou −, mise en sourdine
• Tuner : recherche manuelle et automatique des stations
• Compact-disc : pause/lecture, stop, saut/recherche, répétition
MX-300
• Ampli : volume + ou −, mise en sourdine
• Tuner : recherche manuelle et automatique des stations

CDX-500 laser + Cadeau Dble Radio K7
3990F
A crédit CETELEM : 90 F comptant + 24 mensualités de 209,20 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 1240,80 F - TEG 18,72 %

MX-300 + Cadeau Dble Radio K7
2390F
A crédit CETELEM : 90 F comptant + 12 mensualités de 224,90 F - 1er versement 120 jours après l'achat. Coût total du crédit avec assurance : 518,80 F - TEG 18,72 %

GENERAL

10, boulevard
de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

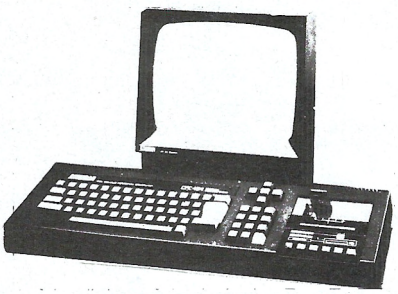
ORDINATEUR PERSONNEL AMSTRAD CPC 464

AMSTRAD CPC 464 : l'ordinateur familial de pointe : Le CPC 464 est évidemment beaucoup plus qu'un système de jeux vidéos sophistiqué. Avec les graphiques haute résolution et son écran 80 colonnes ajouté à un système de conception d'écran performant, le CPC 464 est un micro-ordinateur pas cher qui fournit à l'utilisateur TOUT ce qui est nécessaire immédiatement avec des applications pour toute la famille, depuis les jeux jusqu'aux comptes et à la gestion de budget.

Les débutants n'ont rien à craindre avec l'ordinateur CPC 464 : il est fourni avec une cassette d'accueil pour s'habituer à l'ordinateur et ses capacités, et un manuel d'utilisation qui contient une section spéciale pour les novices et une introduction en profondeur sur l'essentiel de la machine et des logiciels spécifiques à ce micro-ordinateur.

Les utilisateurs avertis apprécieront vite les capacités de croissance du système : en particulier, l'interface d'imprimante incorporée ; le système de disquette économique qui comprend à la fois CP/M (et donne ainsi accès à plus de 3000 programmes courants) et le langage LOGO (célèbre aux Etats-Unis pour les programmes éducatifs et arrivant maintenant en France et en Angleterre) ; et le potentiel quasi universel d'un bus Z80 complet avec support pour des cartouches ROM.

Processeur Z80 : Le plus utilisé des microprocesseurs de l'informatique familiale ayant le catalogue de logiciels le plus étendu — le CPC 464 offre CP/M comme système d'exploitation en option.



64K de RAM : Le CPC 464 possède 64K de mémoire vive, avec plus de 42K réellement utilisables grâce à la technique de superposition du ROM. La grande taille de cette mémoire vive RAM donne une indication de la sophistication et de la complexité possibles au stade de la programmation.

Graphiques : Le CPC 464 comporte 3 modes d'écran différents, y compris 80 colonnes pour les textes, une palette de 27 couleurs et une résolution maximum de 640 x 200 pixels.

Clavier : un "vrai" clavier de 74 touches de couleurs de type "AZERTY", avec une touche d'entrée largement dimensionnée. Les touches curseurs sont bien placées et il y a un pavé numérique pour la saisie rapide de données chiffrées.

Lecteur de cassettes incorporé : Cette mémoire de masse est disponible d'origine avec le lecteur intégré du CPC 464. Il permet de retrouver et de sauvegarder les programmes et les données sans avoir les inconvénients des autres systèmes où les réglages sont ardus et source d'erreur. La vitesse de sauvegarde est programmable entre 1K baud et 2K baud (grande vitesse) et la détermination de la vitesse est décidée par les logiciels.

Basic : Un Basic standard, écrit en Angleterre, est utilisé avec le CPC 464. Vous verrez qu'il est plus rapide et performant que les autres Basic que vous connaissez, avec plein de commandes pour les graphiques, le son et la gestion des entrées-sorties.

Jeu de caractères étendu : un jeu complet de caractères 8-bits comprenant des symboles et des éléments graphiques est accessible au clavier et avec la fonction CHR$(n).

Touches programmables : jusqu'à 32 touches peuvent être définies par l'utilisateur du CPC 464, chacune pouvant avoir 32 caractères.

Fenêtres : on peut sélectionner un maximum de 8 fenêtres de texte, où il est possible d'écrire des caractères, ainsi qu'une fenêtre pour les graphiques.

Son : les capacités sonores du CPC 464 comprennent 3 voies de 7 octaves. Chacune des trois voies peut être ajustée en ton et en amplitude et elles sont transmises, à gauche, à droite et au centre, pour la prise de son stéréo. Le niveau sonore du haut parleur incorporé est variable et mixé en sortie.

Sortie d'imprimante : une sortie d'imprimante parallèle de type Centronics existe d'origine, le signal "Busy" étant utilisé comme signal de reconnaissance.

Possibilités d'extension : plusieurs cartes d'extension sont disponibles pour l'utilisation de certains logiciels.

Extension des ROM : tous les ROM résident dans les 16K supérieurs de la mémoire et il est possible d'ajouter jusqu'à 240 ROM de 16K chacun.

AMSTRAD CPC 464
+ MONITEUR MONOCHROME
+ 50 JEUX + 1 MANETTE DE JEU

1790F TTC

A crédit CETELEM : 90F comptant
+ 9 mensualités de 216,70F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 370,30F
TEG 18,72 %

AMSTRAD CPC 464
+ MONITEUR COULEUR
+ 50 JEUX + 1 MANETTE DE JEU

2790F TTC

A crédit CETELEM : 190F comptant
+ 12 mensualités de 254,20F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 570,40F
TEG 18,72 %

ORDINATEUR PERSONNEL AMSTRAD CPC 6128

Le CPC 6128 est impressionnant. Avec l'unité de disquette intégrée, le chargement et la sauvegarde des programmes est devenue 50 fois plus rapide qu'avec une cassette. L'efficacité est aussi améliorée. Il y a non seulement une grande fiabilité des données mais aussi la possibilité de vérifier le bon déroulement des sauvegardes.

Des copies peuvent être effectuées en quelques secondes, ce qui prendrait 30 minutes avec un lecteur de cassettes. L'accès à un programme particulier est immédiat, avec une cassette vous devez parcourir toute la bande pour trouver le programme désiré.

De plus, le 6128 est équipé du CP/M Plus, la dernière version du système le plus répandu pour les micro-ordinateurs 8 bits. Maintenant, sans rien ajouter, vous pouvez avoir accès à un bien plus grand nombre d'applications que sur cassette. Vous pouvez même utiliser des programmes dépassant la mémoire vive disponible. Le 6128 utilise le BASIC qui est la note dominante de tous nos ordinateurs, comme sur le CPC664, le Basic a été amélioré par l'inclusion du remplissage rapide d'une zone et le tracé de lignes en pointillés et vous permet aussi de lire le code de caractères affichés à l'écran ainsi que de contrôler les erreurs de lecture sur disquette et les conditions d'interruption.

PRINCIPALES CARACTERISTIQUES : Le clavier, classique de type AZERTY, avec pavé numérique et touches de déplacement.



Jeu de caractères étendu. Un jeu complet de caractères 8 bits comprenant des symboles et des éléments graphiques et un jeu complet de caractères internationaux sous CP/M Plus.

Touches programmables. Toutes les touches sont redéfinissables par l'utilisateur, chacune pouvant avoir 120 caractères. Fenêtres : 8 fenêtres de texte plus une fenêtre de graphisme. Son : 3 voix de 8 octaves. Chaque voix peut être ajustée en ton et en amplitude. Le niveau sonore du haut parleur incoporé varie. Port d'imprimante : imprimante parallèle 7 bits de type Centronics. Extensions : nombreuses interfaces disponibles. Alors que d'autres fabricants d'ordinateurs familiaux offrent des options d'accessoires supplémentaires, AMSTRAD a inclus le lecteur de disquettes et le moniteur dans le CPC 6128.

AMSTRAD CPC 6128
+ MONITEUR MONOCHROME
+ 50 Jeux ou Cours Autoformation
+ 1 MANETTE DE JEU

2790F TTC

A crédit CETELEM : 190F comptant
+ 12 mensualités de 254,20F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 570,40F
TEG 18,72 %

AMSTRAD CPC 6128
+ MONITEUR COULEUR
+ 50 Jeux ou Cours Autoformation
+ 1 MANETTE DE JEU

3690F TTC

A crédit CETELEM : 190F comptant
+ 18 mensualités de 239F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 922F
TEG 18,72 %

OPERATION GENERAL EDUCATION CPC 6128

OFFRE SPÉCIALE RÉSERVÉE AUX ÉCOLIERS ET VALABLE A PARTIR DU 1/12/88

Si vous le désirez, avec chaque AMSTRAD CPC 6128, GENERAL peut vous offrir à la place de nos traditionnels cadeaux (50 jeux + 1 manette de jeux) :

- **LE PACK EDUCATIF GENERAL sur disquette (d'une valeur de 295 F) comprenant : mathématiques, vocabulaire, grammaire, dictée, géographie, etc... Niveau CM1, CM2, 6e, 5e, 4e, 3e.**
- **LE COURS D'AUTOFORMATION CPC sur disquette (d'une valeur de 345 F) comprenant : le livre "Bien débuter sur CPC" + des exercices pratiques.**
- **1/2 journée de formation dans nos locaux.**

GENERAL PRESENTE : "LE PACK FAMILIAL"

OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le grand spécialiste AMSTRAD, vous offre :

1) 50 jeux pour l'achat d'un CPC 464 ; 50 jeux ou un cours d'autoformation (manuel + disquette) pour l'achat d'un CPC 6128.
2) une manette de jeu.
3) une assistance téléphonique 90 jours.
4) une garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre.
5) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
6) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
7) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.
8) Une démonstration compétente du matériel, car GENERAL est un spécialiste et c'est ce qui fera toujours la différence avec la grande surface (la technique du "achetez ce carton avec l'appareil dedans et demmerdez vous", ce n'est pas notre philosophie).

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

LES MEGAPACKS MICRO GENERAL CPC

DEFINITION : Un MEGAPACK est un lot composé d'un micro CPC en configuration de base et d'une sélection de périphériques choisis par GENERAL pour complêter utilement votre machine. Au lieu de proposer l'ensemble de ces périphériques + le micro au prix élément par élément, GENERAL considère que cet achat, compte tenu de l'effort financier qu'il représente pour nos amis clients, mérite une tarification particulière. On peut dire qu'un MEGAPACK MICRO, c'est plus coûteux qu'un micro nu, mais beaucoup moins onéreux qu'une machine que vous auriez progressivement équipé des périphériques qui composent nos MEGAPACKS. Et avec ces MEGAPACKS, vous bénéficiez également du PACK FAMILIAL comportant entre autres 50 jeux, ainsi que la manette de jeu.

MEGAPACK MICRO CPC 6128 N° 1

CPC 6128 COULEUR	3690 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur)	150 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 3 POUCES	159 F
+ COFFRET DE RANGEMENT 40 DISQUES 3 POUCES AVEC SERRURE	139 F
+ 5 DISQUES 3 POUCES VIERGES	84 F
+ 1 JOYSTICK PRO 500	195 F
+ 1 DOUBLEUR JOYSTICK	170 F
+ 1 COURS AUTO-FORMATION CPC AVEC LIVRE ET DISQUETTE	345 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	4932 F
OFFRE MEGAPACK CPC N° 1	**4400 F**

MEGAPACK MICRO CPC 6128 N° 2

CPC 6128 COULEUR	3690 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur)	150 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 3 POUCES	159 F
+ COFFRET DE RANGEMENT 40 DISQUES 3 POUCES AVEC SERRURE	139 F
+ 5 DISQUES 3 POUCES VIERGES	84 F
+ 1 JOYSTICK PRO 500	195 F
+ 1 DOUBLEUR JOYSTICK	170 F
+ 1 COURS AUTO-FORMATION CPC	345 F
+ 1 STYLO OPTIQUE	435 F
+ 1 Emulateur Minitel MENTEL CPC + (cable minitel)	450 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	5817 F
OFFRE MEGAPACK CPC N° 2	**5200 F**

LES MEGAPACKS IMPRIMANTES POUR CPC

DEFINITION : Un MEGAPACK imprimantes est un lot composé d'une imprimante pour CPC et d'une sélection de périphériques choisis par GENERAL pour complêter utilement votre machine. **NOMBREUSES AUTRES IMPRIMANTES POUR CPC EN MEGAPACK ! CONSULTEZ-NOUS !**

MEGAPACK IMPRIMANTE CPC N° 1

IMPRIMANTE CITIZEN 120D	1590 F
+ CABLE PARALLELE	175 F
+ 2 RAMES LISTING 500 FEUILLES BLANC 70g	138 F
+ SUPPORT IMPRIMANTE UNIVERSEL	195 F
+ 3 RUBANS IMPRIMANTE	150 F
+ 1 HOUSSE IMPRIMANTE	80 F
+ 1 BOMBE PRINTER 66	95 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	2423 F
MEGAPACK IMPRIMANTE CPC N° 1	**2050 F**

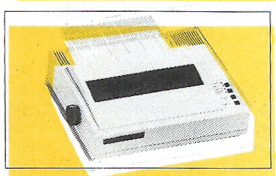
MEGAPACK IMPRIMANTE CPC N° 2

IMPRIMANTE AMSTRAD DMP 2160	1690 F
+ 2 RAMES LISTING 500 FEUILLES BLANC 70 g	138 F
+ SUPPORT IMPRIMANTE UNIVERSEL	195 F
+ 3 RUBANS IMPRIMANTE	150 F
+ 1 HOUSSE IMPRIMANTE	80 F
+ 1 BOMBE PRINTER 66	95 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	2348 F
MEGAPACK IMPRIMANTE CPC N° 2	**2000 F**

IMPRIMANTES PLUG

Pour conforter notre position de 1er spécialiste indépendant d'imprimantes en France, il nous fallait trouver le produit de qualité à un prix imbattable. Nos objectifs : casser la barrière des 1500 F pour une matricielle 9 aiguilles et la barrière des 3000 F pour une 24 aiguilles. Réussite sur toute la ligne, constatez plutôt.

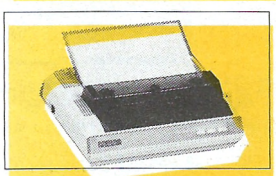
PLUG S 100



1395 F avec PACK PRO IMPRIMANTE

Modèles S 100. Technologie d'impression : matricielle série à impact. Nombre de têtes d'impression : 1. Nombre d'aiguilles par tête : 9 aiguilles carrées. Vitesse d'impression (CPS) : 162 CPS en mode élite ; qualité informatique supérieure : 135 ; Qualité courrier (NLQ) : 25. Mode d'accès au NLQ : logiciel. Sens d'impression : bi-directionnel optimisé avec recherche logique pour le texte, uni-directionnel en bit graphisme. Buffer d'impression (K octets) : 2. Principaux attributs d'impression : italique, double frappe, décalé, scripte, sous-ligné, renforcé. Densité de caractère par ligne : Pica 80, Pica expansé 40, Pica condensé 132, Pica condensé, expansé 66 ; Elite 96, Elite expansé 48, Elite condensé 160. Matrice de caractère : caractères stadard 9 x 9 ; qualité quasi courrier 12 x 18 (NLQ). Jeux de caractères : mode IBM : jeux 1 et 2, 64 international, mode EPSON :192 caractères ASCII, 64 international. Résolution graphique (points par ligne) : 480, 960, 1920. Dimensions : L 380 x P 295 x H 125 mm. Poids : 5 kg.

PLUG S 24



2795 F avec PACK PRO IMPRIMANTE

Méthode d'impression : matricielle à impact. Disposition des aiguilles : 24 aiguilles (2 séries de 12 aiguilles de 0,2 mm, en quinconce). Vitesse d'impression : 162 caractères/seconde en mode Elite ; 135 caractères/seconde en mode Pica ; 45 caractères/seconde en mode qualité courrier. Résolution en points : horizontale : 480, 640, 720, 960, 1440, 1920, 2880 points/ligne ; vertical : 60, 180 points/pouce. Alimentation en papier : par friction (mise en place automatique), ou traction par picots. Largeur d'impression : 203,2 mm (8 pouces). Nombre de copies : original plus 2 copies à grammage habituel (40 g/m²). Interface : parallèle de type Centronics en standard ; série RS-232 C avec X-ON / X-OFF en option. Mémoire vive : 32 kilo-octets. Ruban : cartouche de ruban noir. Dimensions : Largeur 400 mm ; profondeur 320 mm ; hauteur 125 mm.

LE PACK PRO IMPRIMANTE GENERAL

OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le premier spécialiste micro indépendant, vous offre :

1) 1 rame papier listing bande Carol.
2) une assistance téléphonique 90 jours.
3) une garantie de 2 ans pièces et main-d'œuvre.
4) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
5) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
6) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

IMPRIMANTES POUR AMSTRAD CPC 464 et CPC 6128

CADEAU : pour l'achat d'une AMSTRAD DMP 2160, Traitement de Texte TEXTOMAT

Offre Spéciale VECTORIA 3D
Puissant logiciel graphique de dessin en 3D
190F au lieu de 490 F, pour l'achat groupé avec un des imprimantes ci-dessous.

STAR LC 10 COULEUR

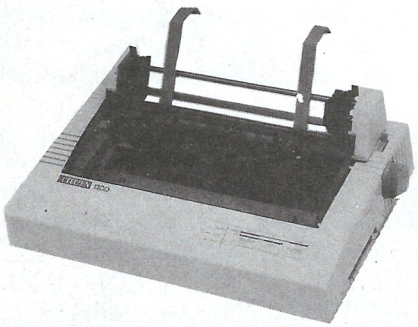


Caractéristiques techniques : Méthode d'impression : matricielle à impact. Tête d'impression à 9 aiguilles. Vitesse d'impression : listing 120 cps, courrier 30 cps. Direction d'impression bidirectionnelle en listing, unidirectionnelle en courrier ou graphique. Mémoire tampon de 4Ko. Impression couleur : 3 couleurs primaires (rouge, jaune, bleu) plus noir. Sélection via les codes de contrôle. Entrainement papier : position parking du papier en continu, tracteur-pousseur, friction, introducteur semi-automatique de feuilles, système de découpe automatique du papier en continu. Interface en standard I/F parallèle centronics 8 bits. Dimensions LxHxP : 108x384x287 mm.

2795F

CITIZEN 120D

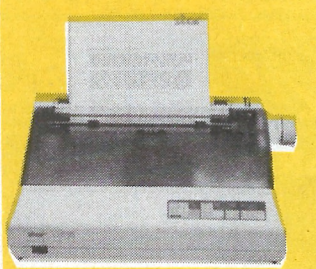
L'imprimante CITIZEN 120 D offre pour tous les utilisateurs la qualité et le plus grand soin que vous êtes en droit d'attendre du plus grand fabricant mondial de montres. Compacte, fiable, haute qualité d'impression et nombreuses fonctions résidentes en standard que seul Citizen garantit 2 ans, sont les atouts majeurs qui rendent l'imprimante 120D indispensable aux utilisateurs d'informatique.



Caractéristiques techniques : Vitesse : qualité Imisting 120 cps, qualité courrier 25 cps. Sens d'impression bidirectionnel en texte, unidirectionnel en bit graphisme. Alimentation du papier par traction ou friction. 9 aiguilles mode graphique.

1590F

STAR LC 10



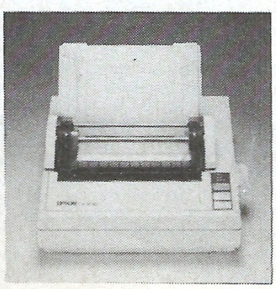
Caractéristiques techniques : Méthode d'impression : matricielle à impact. Tête d'impression à 9 aiguilles. Vitesse d'impression : listing 120 cps, courrier 30 cps. Direction d'impression bidirectionnelle en listing, unidirectionnelle optimisée en courrier ou graphique. Entrainement papier : position parking pour papier paravent tracteur-pousseur ou friction, introducteur semi-automatique de feuilles individuelles. Largeur du papier en continu de 10 à 25 cm ; en feuille, de 14 à 21 cm. Interface en standard Centronics parallèle 8 bits. Dimensions LxPxH : 383x287x108 mm. Poids : 4,7 kg.

2395F

EPSON LX 800

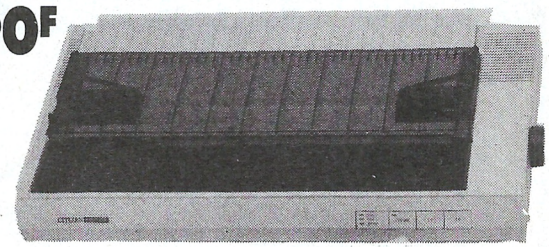
2490F

Caractéristiques techniques : Méthode d'impression : matricielle à impact. Vitesse : 180 cps (épreuve élite), 150 cps (épreuve pica), 30 cps (courrier élite), 25 cps (courrier pica). Sens d'impression bidirectionnel optimisé en texte. Interface parallèle 8 bits type centronics en standard. Mémoire tampon 3 Ko. Largeur papier : paravent 102 à 254 mm, feuilles séparées 182 à 216 mm. Dim. LxHxP 485x103x302 mm. Poids 6 kg.



CITIZEN MSP 15 E

3990F



Imprimante rapide et adaptable, la CITIZEN MSP-15E est élégante et facile d'emploi. Une ergonomie attractive dans tous les environnements informatiques. Imprimante facilement adaptable à toutes les applications, la MSP-15E est facile d'emploi et silencieuse. Grâce à sa qualité et à sa fiabilité, elle est garantie 2 ans. Qualité informatique : 160 cps. Qualité courrier : 40 cps. Compatibilité de base : IBM et EPSON. Possibilité de graphisme par points. 8K Buffer. Espacement proportionnel.
L'Imprimante CITIZEN MSP est sans aucun doute le nec plus ultra des imprimantes matricielles et elle est compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels.

STAR LC 24-10



3995F

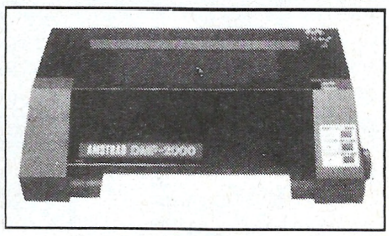
Caractéristiques techniques : Méthode d'impression : matricielle à impact. Tête d'impression à 24 aiguilles. Vitesse d'impression : listing 142 cps, courrier 47 cps. Direction d'impression bidirectionnelle optimisée en listing et courrier, unidirectionnelle optimisée en mode graphique. Entrainement papier : position parking pour papier continu, tracteur-pousseur ou friction, introducteur semi-automatique de feuilles individuelles. Largeur du papier en continu de 10 à 25 cm ; en feuille, de 14 à 21 cm. Interface en standard Centronics parallèle 8 bits. Formatage programmable jusqu'à 255 lignes.

Imprimante Amstrad DMP 2160

TARIF GENERAL

1690F

A CREDIT CETELEM
9 mensualités de 205,40 F
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 171,10F



DMP 2160 AMSTRAD, IMPRIMANTE MATRICIELLE
La DMP 2160 est un succès de plus dans la gamme des produits de haute qualité et peu côuteux d'AMSTRAD.
Elle allie l'adaptabilité d'un jeu d'instruction de logiciel standard à la compétence technique d'AMSTRAD et à un prix exceptionnel.
On peut utiliser l'alimentation feuille à feuille ou en continu et le traceur ingénieux facilite l'insertion et l'alignement du rouleau d'entrainement du papier. La vitesse d'impression est de plus de 100 caractères par seconde.
Le choix étendu des tailles et des styles de caractères ainsi qu'un jeu complet de caractères ASCII et internationaux vous aideront à résoudre vos problèmes d'impression. De plus, la réalisation de graphiques adressables au niveau du point et des codes de fonctions compatibles avec Epson standard, permettront à la DMP 2160 de fonctionner directement avec la plupart des logiciels, y compris les programmes de traitement de texte, les graphiques, les vidages d'écran, etc.
La DMP 2160 fonctionne avec tous les ordinateurs AMSTRAD (ou autres) qui possèdent une interface parallèle Centronics standard incorporée.
Cette imprimante constitue un excellent complément pour les ordinateurs AMSTRAD de la gamme CPC. Très complète et très performante, elle nous apparait également robuste et bien construite. Par rapport à des marques très spécialisées dans les imprimantes, telles Epson ou Centronics, il est certain qu'elle fait largement le poids. Nous ne connaissons pas son fabricant d'origine, mais nous savons qu'elle est fabiquée à Hong-Kong alors que ses rivales sont d'origine japonaise.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR AMSTRAD CPC

DISQUETTES VIERGES 3P

garantie 5 ans - 720 Ko double face double densité, conviennent aux CPC 6128, DD1, FD1

1° **Marque CTS** avec boitier vinyl contenant 10 disquettes avec pochettes et étiquettes ..... **OFFRE IMBATTABLE, pièce 14,95 F**

2° **Marque GENERAL** en boitier plastique individuel avec étiquettes et jaquettes ..... **OFFRE IMBATTABLE, pièce 15,95 F**

3° **Marque AMSOFT** en boitier carton individuel avec étiquette ..... **OFFRE IMBATTABLE, pièce 16,90 F**

LECTEURS DISKS

FD1 AMSTRAD **1490F**
2e lecteur de disquette 3" pour AMSTRAD CPC 6128

DD1 AMSTRAD **1690F**
1er lecteur de disquette 3" pour AMSTRAD CPC 464

VORTEX F1X **2790F**
2e lecteur de disquette 5"1/4 708 Ko pour CPC 6128

PERIPHERIQUES INTERFACES

JAGOT ET LÉON

Construisez vos automates programmables

E100 ..... **690F**
Rack 4 cartes d'extension pour CPC 6128

E 108 ..... **590F**
Alimentation 5 volts/3 A pour E 100

E 101 ..... **690F**
Carte conversion analogique-numérique pour CPC 6128

E 102 ..... **690F**
Carte entrée-sortie timer pour CPC 6128

E 103 ..... **690F**
Carte de conversion digitale analogique pour CPC 6128

E 104 ..... **790F**
Carte série RS232 pour CPC464/6128

E 105 ..... **740F**
Carte sorties logiques - 4 en TTL et 4 en 220 V/2 A

E 107 ..... **1250F**
Programmateur d'Eproms

E 109 ..... **450F**
Extension RAM 64 Ko

E 110 ..... **1195F**
Extension 256 Ko

LOGICIEL JL BANK **60F**
Logiciel pour piloter les RAM d'extension E109 ou E110

EM1 ..... **490F**

CARTOUCHE EPROM 16 Ko **990FF**

CARTE MULTI SERVI **990F**
Boitier électronique avec logiciel intégré réalisant 5 applications : alarme, simulateur de présence, programmateur horaire, animation lumineuse, réveil

INTERFACE SERIE RS 232 ..... **590F**
L'interface RS 232 permet de convertir la sortie parallèle de l'imprimante en sortie série.

PERIPHERIQUES VIDEO

LES DIGITALISEURS D'IMAGES

DIGITALISEUR ARA SECAM **1090F**
Jagot et Léon - Se connecte soit par une prise peritel, soit par une prise RCA à une source vidéo telle que caméra ou magnétoscope

DIGITALISEUR VIDI **1490F**
POWER PRODUCTS - Digitaliseur semi-pro, se connecte à une source vidéo par une connection RCA vidéo composite

OFFRES BUDGETS DISQUETTES VIERGES GENERAL

Ces offres forment un ensemble composé d'un lot de disquettes vierges et d'un coffret de rangement. Les disquettes sont conditionnées par 10 pièces avec étiquettes. Il ne s'agit pas de disquettes en vrac. Marque à notre choix selon arrivages.

OFFRE BUDGET CPC N° 1 489F
Pour 25 disquettes + coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 139F = 489F
soit la disquette 3 P DD : 14F pièce

OFFRE BUDGET CPC N° 2 850F
Pour 50 disquettes + coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 175F =850F
soit la disquette 3 P DD : 13,50F pièce

SCANNER

SCANNER DART **855F**
L'analyseur DART se branche sur la tête d'impression de l'Amstrad DMP 2160. L'affichage pour contrôle sur le moniteur se fait ligne par ligne, avc réglage des contrastes, définition de zones partielles, insertion de textes

ADAPATEUR PERITEL MP2 AMSTRAD **495F**

PROMOTION

Banc de reproductiion KAISER RB3
+ dispositif d'éclairage RB3
+ caméra n/b MONACOR
avec objectif **3590F**

COPIEURS

MULTIFACE II + ... **645F**
Nouvelle interface sur cartouche encore plus performante que Multiface, ce matériel permet sans notion de programmation d'effectuer des copies de sauvegarde des logiciels les plus récents.

DISCOLOGY version 5.1 ..... **350F**
Le plus célèbre des copieurs sur CPC. Il s'agit d'un éditeur-copieur exploreur 100 % langage machine. Il comprend quatre modes d'édition combinant ASCII, HEXA,DECIMAL,OCTAL, BINAIRE. Il permet le désassemblage direct et le listage automatique des programmes Basic. Il permet la réparation automatique des secteurs endommagés, la gestion automatique des extensions mémoire et la copie des fichiers.

PERIPHERIQUES GRAPHIQUES

UTILITAIRE SOURIS AMX

AMX 3D ZICON **329F**
Logiciel de conception graphique en 3D

AMX UTILITIES **329F**
Fonctions utilitaires pour AMX

AMX MOUSE pour CPC 464 et 6128 ..... **790F**
L'AMX MOUSE existe en version disk et cassette. L'animal est noir avec trois boutons rouges. 4 logiciels l'accompagnent : ART qui ressemble à Macpaint avec menus déroulants. ICONES qui est un logiciel de création d'icônes dans une matrice 16x16. CREATION GRAPHIQUE qui est un logiciel récupérable sous ART. AMX CONTROL qui fournit 20 nouvelles instructions Basic pour piloter.

MOUSE MATE **85F**
Tapis souris en néoprène, favorise considérablement la rotation de la boule.

TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHISCOP **1090F**
La table des vedettes de la programmation (Torrès, Loriciel, Ere etc.). Conçue et fabriquée en France, la tablette graphique GRAPHISCOP vous permet de représenter vos dessins en utilisant la résolution graphique maximale pour un maximum de couleurs. Elle est livrée avec une interface connectable, un manuel et un logiciel sur cassette ou disquette.

SYNTHETISEURS DE SONS

SYNTHÉ TECHNIMUSIQUE **545F**
OFFRE IMBATTABLE - pour CPC 464/6128 - Existe en version disk et cassette. Le seul synthé qui parle 100 % français. Excellente qualité de reproduction.

SYNTHE TECHNIMUSIQUE + 1 ENCEINTE ASSERVIE **645F**

SYNTHÉ AMSTRAD SSA1 ..... **390F**
Il est muni d'un ampli, de 2 HP et le son, sans être 100 % français, est cependant beaucoup plus compréhensible qu'avec le DK TRONICS.

SYNTHÉ DK TRONICS **390F**
Il est fourni avec la cassette programme, un ampli de 2x4 w et 2 hauts-parleurs. Un problème toutefois, les phonèmes étant en anglais, pour entendre "bonjour" au synthé, il faudra taper "boon-jour" et encore, ce sera toujours l'inimitable accent anglais.

AMDRUM **590F**
Système de batterie digitale pour CPC 464, 664,6128
Les caractéristiques sont les suivantes : 8 sons de batterie préenregistrés. Fonctionnement en temps réel ou programmation sur l'écran. Logiciel sur cassette transférable sur disquette. D'autres sons peuvent être créés. Plus de 1000 rythmes programmés. Des airs peuvent être enregistrés sur disk ou cassette. Polyphonique. Se branche sur votre chaine hi fi.

CRAYONS OPTIQUES

LP1 AMSTRAD **290F**
Ce crayon optiqe très simple d'emploi avec son logiciel graphique sur cassette vous permettra de vous servir de votre écran comme d'une feuille de papier à dessin. Le LP1 ne fonctionne que sur le CPC 464 couleur.

ELECTRIC STUDIOPEN 464 ..... **395F**
Le plus réputé des crayons optiques et aussi le plus vendu. Programme graphique très complet. Demandez une démonstration chez GENERAL.

ELECTRIC STUDIOPEN 6128 ..... **435F**
Idem Studiopen 464 mais programme sur disquette.

STYLO DART (sur cassette) **395F**

STYLO DART (sur disquette) **435F**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR AMSTRAD CPC

MANETTES DE JEUX



QUICK SHOT 1 ..... **69F**
Joystick économique, fabriqué par SPECTRAVIDEO. Type à frottement. Résistance moyenne.

QUICK SHOT 2 ..... **89F**
Joystick à frottement de chez SPECTRAVIDEO. Superbe poignée.



QUICK SHOT 2 TURBO . **139F**
Joystick à micro contacts, 6 directions, de SPECTRAVIDEO. Le premier prix pour les micro contacts.

JOYSTICK KONIX **149F**
Forme très ergonomique. Micro contacts. Moyennement précis.

JOYSTICK PRO 500 ..... **195F**
Avec le PRO 500, on n'est pas là pour jouer. C'est la merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de DECATHLON.

GENERAL STICK **270F**
Le nec plus ultra. Très gros contacteurs, boitier transparent, assez dur à manier. A réserver aux gros costauds.

JOYSTICK COBRA **495F**
Le monstre. 2 kg, 30 cm de haut. Une manette de Mirage. La folie complète. Absolument génial, à essayer d'urgence chez GENERAL.

JOYSTICK CAMERICA **695F**
Joystick à infrarouge, sans fil, efficace jusqu'à 6m. Superbe design.

TUNER TV

Tuner TV TETRAN **1190F**
OFFRE IMBATTABLE. Ce tuner PAL/SECAM 20 canaux se branche sur le moniteur de votre CPC 464 ou 6128. Il transforme votre moniteur en TV. Ampli avec haut parleur intégré dans le tuner. Génial.

TELEMATIQUE

MENTEL CPC **450F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
Le Minitel malin. Emulateur Minitel avec transport des fichiers. Se connecte sur votre Minitel dont il utilise le modem en émulateur. Gestionnaire de pages videotex, il permet la consultation, la gestion et l'impression. Le transfert de fichiers vous permettra d'envoyer ou de recevoir des fichiers sélectionnés par vous ou même, des disquettes entières, exploitables immédiatement.

KENTEL CPC **580F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
Kentel est un serveur vidéotex monovoie. Il dispose d'un logiciel de création de serveur avec éditeur de pages vidéotex, sauvegarde de pages, mots clefs, catalogue etc. Il est équipé d'une messagerie avec boîte aux lettres (BAL), d'un détecteur de sonnerie. Ce logiciel très complet est parfait pour construire un serveur de qualité.

PENTEL CPC **680F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
L'artiste du Minitel. Pentel est un véritable outil graphique qui vous permettra de composer facilement des pages pour votre serveur. Il s'agit en fait d'un puissant outil de dessin. C'est le complément total de Kentel, ce dernier pouvant cependant être utilisé sans Pentel.

MODEM DIGITELEC DTL 2000 ..... **1490F**
Pour CPC 464/6128. Modem Norme DTL 23. Permet l'accès aux services de type TELETEL. Emulation Minitel, communication half duplex possible entre deux ordinateurs et le téléchargement des programmes.

Modem DIGITEL DTL2000 Plus **1990F**
(pour CPC 464/6128). Le DTL PLUS permet de communiquer sous les modes V21-V23, c'est-à-dire sous tous les types de modulation FSK existant actuellement. On peut donc accéder à Transpac et à des réseaux spécialisés.

MODEM DIGITELEC DTL 2100 ..... **2750F**
Le DTL 2100 est un modem intelligent, c'est-à-dire qu'il sait dialoguer avec le micro ordinateur ou le terminal auquel il est raccordé, ce qui permet de le configurer facilement. De plus, il est multimodes : V21, V23, V25 bis ou CCIT. L'appel et la réponse entièrement automatiques permettent au modem de fonctionner de façon tout à fait autonome, sans aucune intervention humaine.

MERCITEL CPC 1 ..... **1290F**
(logiciel interface + câble)
Transforme votre CPC en Minitel à la condition que vous possédiez un Minitel. Le logiciel est dans la ROM de l'interface. Il permet une copie sur drive et une impression sur imprimante des pages Minitel.

MERCITEL CPC 2 ..... **2590F**
Identique à CPC 1, sauf qu'il ne nécessite pas de Minitel, puisqu'il est fourni avec un modem.

MERCITEL CPC 2 R **3390F**
C'est le CPC 2 muni d'une réponse automatique, ce qui en fait un serveur monovoie à part entière.

LES HOUSSES

(pour claviers, moniteurs et unité disquette)
Nos housses sont en matière synthétique antistatique

HOUSSE CLAVIER 464	70F
HOUSSE CLAVIER 664	70F
HOUSSE CLAVIER 6128	70F
HOUSSE MONITEUR monochrome	70F
HOUSSE MONITEUR COULEUR	80F
HOUSSE CLAVIER 8256	70F
HOUSSE MONITEUR 8256	85F
HOUSSE UNITE DISQUETTE	55F
HOUSSE DPM 2000	80F
HOUSSE LX 80	80F
HOUSSE CENTRONICS	80F
HOUSSE OKIMATE 20	80F
HOUSSE FUJI PD 80	80F

RUBANS IMPRIMANTES

Nous tenons sur stock la plupart des modèles de rubans de diffusion courante. Leurs prix vont de 45 à 120 F selon modèle. Consultez-nous.

RAMES PAPIER

RAME PAPIER NON ZONÉ **69F**
500 feuilles format A4, bandes caroll détachables

RAME PAPIER NON ZONÉ **99F**
500 feuilles format A3, bandes Caroll détachables

RAME ETIQUETTES 12x3 cm **85F**
le 1000 sur paravents bandes Caroll

CABLES DE LIAISON

CABLE DOUBLEUR DE JOYSTICK **170F**
Câble qui se branche sur la sortie de l'Amstrad et permet de brancher deux joysticks sans utiliser le joystick Amstrad. Ex.: 2 Quickshot II ou 1 Quickshot I et un PRO 500.

CABLE CENTRONICS AMSTRAD IMPRIMANTE **175F**
Ce câble permet de brancher n'importe quelle imprimante munie d'une prise Centronics sur la prise imprimante de l'Amstrad.

CABLE FD1 ..... **175F**
Ce câble permet de raccorder l'unité de disquette FD1 à un CPC 464 ou 6128.

CABLE MAGNETO CASSETTE/ AMSTRAD CPC **60F**
Ce connecteur est muni d'un côté de la fiche ronde 5 broches DIN qui vient s'enficher au dos de l'Amstrad et de l'autre côté de 3 jacks (un pour l'entrée, un pour la sortie et le dernier pour la télécommande). Attention, le câblage de fiche de l'Amstrad est particulier. Dans le commerce hifi, on ne trouve pas ce câble branché de cette façon.

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER CPC 464 ..... **135F**
Ce câble permet d'éloigner le moniteur TV du clavier, ce qui est pratiquement indispensable si l'on veut jouer longtemps avec le moniteur couleur.

CABLE RALLONGE (1,50 M) ECRAN/CLAVIER 664 et 6128 ..... **185F**

CABLE RALL. (2 M) JOYSTICK **70F**

CABLE SON STEREO CPC/CHAINES HI FI **60F**

ENTRETIEN

BOMBES AEROSOL

COMPUNETT **99F**
Nettoyeur des écrans d'affichage, des parties en verre et en plastique, des claviers. Ne laisse aucun dépôt.

PRINTER 66 ..... **95F**
Nettoyeur d'imprimantes. S'applique sur les têtes d'impression et les chemins de bandes. Elimine les résidus de métal, les graisses et les huiles résinifiées.. Produit étonnant qui est pratiquement indispensable pour chaque imprimante.

DISQUETTE DE NETTOYAGE 3" **149F**
Avec son liquide. S'introduit dans le lecteur de disquette. Nettoie les têtes du lecteur.

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER BIB **135F**
Ce kit comprend un pinceau, 1 bombe à air, un produit et des chiffons antistatiques.

KIT DE NETTOYAGE ECRAN CLAVIER CASSETTE **195F**
Idem le précédent, avec en plus une cassette nettoyante et des bâtonnets pour le nettoyage des têtes magnéto (pour les bricoleurs avertis).

CASSETTE NETTOYAGE ALLSOP POUR CPC 464 ..... **75F**
Cette cassette est munie d'un dispositif anti-abrasif en "peau de chamois" synthétique et d'un liquide approprié. c'est le meilleur dispositif de nettoyage de têtes que nous connaissons.

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR AMSTRAD CPC

CASSETTE D'AZIMUTAGE DE TETES **179F**
Cette cassette, indispensable pour le 464, vous permet, à l'aide d'un petit tournevis, de règler précisément la hauteur de vos têtes magnéto en fonction de signaux émis par la cassette d'azimutage. Ainsi vous n'avez plus de problème de chargement dû à un mauvais azimutage de votre 464 (à notre connaissance, 90 % des cassettes qui ne chargent pas sont victimes de ce défaut). L'azimutage du 464 se dérègle tôt ou tard en fonction de l'usage plus ou moins intensif que vous en faites et il suffit de déplacer la tête de quelques microns pour que votre programme ne se charge plus.

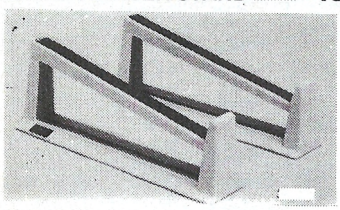
FILTRES ECRANS

POUR MONITEUR MONOCHROME GT 65 ..... **160F**
pour 464 et 6128

POUR MONITEUR COULEUR CTM 644 ..... **190F**
pour 464 et 6128
Le filtre écran n'est pas en verre organique mais en tissu. Il est situé devant l'écran de votre ordinateur auquel il est fixé par son cadre avec des pastilles autocollantes. Ce tissu est constitué d'une trame en micromailles qui arrêtent les rayons obliques de la lumière ambiante qui se réfléchissent généralement sur l'écran de votre moniteur. Les caractères sont alors plus nets car ils sont dépourvus du halo qui les entoure généralement. La trame en nylon est conductrice et permet d'écouler les charges statiques qui s'accumulent sur la surface de l'écran. Le filtre écran peut être comparé aux grilles antidiffusantes utilisées en radiologie pour améliorer la netteté des clichés. L'entretien du filtre écran est très simple. Il se fait à l'aide d'un simple chiffon sec, non pelucheux.

SUPPORT ECRAN ORIENTABLE ... **250F**
Support écran orientable à 360° de latitude et 20° de longitude. Très pratique.

UNIVERSAL PRINTER STAND **139F**



Support universel pour tout type d'imprimante. Permet de ranger la rame de papier sous l'imprimante.

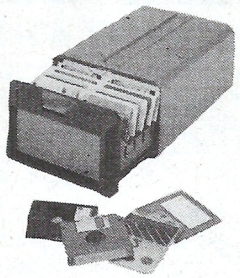
BOITES DE RANGEMENT

DD 14 ..... **29F**
Boite de 10 disquettes 3". Coloris gris.

YUD 35 ..... **29F**
Boite de 10 disquettes 3". Transparente.

DS 40L sans clé **69F**
DS 40L avec clé **139F**
Boite 40 disquettes 3" avec intercalaires et couvercle transparent.

MEDIABOX POSSO **139F**
Boite de 40 à 150 disquettes 3" avec intercalaires.



C'est, de loin, la boîte la plus vendue chez GENERAL. De présentation modulaire, elle est munie de rails qui permettent de les emboîter les unes aux autres. De construction très robuste, on y trouve des intercalaires d'origine. Une serrure d'une valeur de 70F peut être montée en option ainsi que des intercalaires supplémentaires.

YA 6090 sans clé **129F**
YA 6090 avec clé **175F**
Boite 90 disquettes 3" avec intercalaires et couvercle transparent.

JET EXECUTIVE **119F**
Pochette 20 disquettes 3" type sacoche.

EXTENSIONS MÉMOIRES

EXTENSION VORTEX 256 Ko **1190F**
Extension mémoire pour 464/664/6128. Se présente sous la forme d'un circuit imprimé qui s'insère à l'intérieur du CPC. Vous pouvez alors travailler avec des programmes professionnels tels que DBase II, Multiplan, Wordstar etc. Vous pouvez travailler avec une RAM virtuelle ultra rapide sous CPM 2.2.

EXTENSION VORTEX 512 Ko **1590F**
Ses caractéristiques sont identiques à la précédente, mais en 512 Ko.

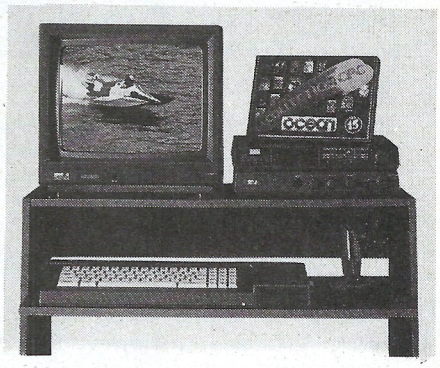
EXTENSION DK TRONICS 64 Ko **499F**
Pour CPC 464 et 664. Se présente sous la forme d'une cartouche emboîtable dans le port d'extension. Permet d'accéder à CPM.

EXTENSION DK TRONICS 256 Ko **999F**
Pour CPC 464 et 664. Se présente sous la forme d'une cartouche emboîtable dans le port d'extension. Permet d'accéder à CPM.

EXTENSION DK TRONICS 256 Ko **999F**
Pour CPC 6128. Se présente sous la forme d'une cartouche emboîtable dans le port d'extension. Permet d'accéder au CPM.

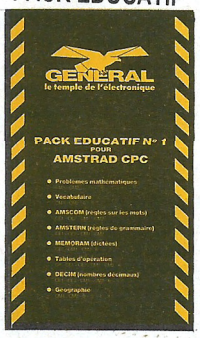
STATION MICRO AMSTRAD

Pour les heureux possesseurs d'un micro AMSTRAD 464 ou 6128 équipé d'un moniteur couleur CTM-644, pour un prix très attractif, GENERAL leur propose :
UN ADAPATATEUR TELEVISION pour regarder leurs émissions favorites sur le moniteur couleur de leur micro ;
UN RADIO REVEIL PO/GO/FM pour se réveiller en musique, en rythme, de bonne humeur ;



UN JOYSTICK pour jouer (à deux si vous en avez déjà un) aux mille jeux disponibles sur les micros Amstrad ;
15 PROGRAMMES DE JEUX PALPITANTS
UN BUREAU pour ranger le tout, en gardant votre micro toujours prêt à jouer.
Compte tenu de la relative pénurie de ce produit, nous vous conseillons vivement de le réserver au magasin avant les fêtes de Noël !
OFFRE LIMITÉE **1290F**
Cadeau GENERAL : COURS AUTOFORMATION CPC SUR DISQUETTE 3 POUCES

PACK EDUCATIF



pour AMSTRAD CPC avec lecteur disk - Problèmes mathématiques (CM1/CM2) - Vocabulaire (CM1/CM2/6e/5e - Amscom, règles sur les mots (CE1/CE2/CM1/CM2) - Amstern, règles de grammaire (CE1/CE2/CM1/CM2) - Memoram, dictées (CE2/CM1/CM2/6e) - Tables d'opération (CP/CE1/CE2/CM1/CM2/6e) - Decim, nombres décimaux (CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e) - Géographie (CM1/CM2/6e/5e/4e/3e).

195F au lieu de 295F

COURS AUTOFORMATION



PRINCIPAUX SUJETS TRAITÉS : Tout sur une bonne utilisation du clavier - La première instruction - Aide à la programmation - Introduction au basic - Couleurs et graphismes - production du son - Le lecteur de disquettes : disquettes, formattage, noms de fichiers, programmes sous forme de fichier ASCII, programmes protégés, sauvegarde de zones de la mémoire, fusion de programmes, suppression de fichiers, comment changer le nom des fichiers...

OFFRE SPECIALE POUR CPC 6128
195F au lieu de 345F

NOUVEAU / NOUVEAU / NOUVEAU / NOUVEAU

MUSIQUE : INTERFACE MIDI + SEQUENCEUR 8 PISTES **CLAVIUS**
Métronome - Bouclage sur chaque piste - MIDI sur les 16 canaux - Synchro MIDI - Pré-mixage des pistes - Sauvegarde des séquences - Fenêtres - Bloc-note.
1490F

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

DEPARTEMENT MEGASOFTS : L'ENFER DU JEU

LES TABLES DE LA LOI

En faisant l'acquisition d'un MEGASOFT chez GENERAL, vous avez droit :

- **GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** si vous trouvez moins cher ailleurs avant votre achat, dites-le nous et nous vous proposerons un prix encore meilleur. Si, dans un délai de quinze jours après votre achat, vous trouvez votre soft moins cher ailleurs, nous vous remboursons la différence.
- **GARANTIE DE BON FONCTIONNEMENT :** en cas de défectuosité du logiciel pendant sa première année d'utilisation, nous vous l'échangeons.
- **GARANTIE DE FRAICHEUR :** nous ne vous proposons que les dernières versions commercialisées des logiciels.
- **GARANTIE DE CHOIX :** nous nous engageons à vous offrir le plus grand choix de logiciels de Paris. Si vous ne trouvez pas dans nos annonces le soft désiré, consultez-nous.
- **DROIT A LA DEMO :** si vous le souhaitez et que les conditions s'y prêtent, vous pouvez demander une démonstration du mégasoft que vous souhaitez acquérir.

LES COMPILATIONS DE MEGASOFTS CPC

LES GEANTS DE L'ARCADE 2
cassette : 109 F disquette : 189 F
STREET FIGHTER + SIDEARMS + BIONIC COMMANDO + GUNSMOKE + DESOLATOR + SCHAKLED

COMMAND PERFORMANCE
cassette : 139 F disquette : 189 F
MERCENARY + HARD BALL + ARMAGUEDON MAN + LEVIATHAN + BOBSLEIGH + SCHAKLED + TRANTOR + CHOLO + XENO + 10th FRAME

SPACE ACE
cassette : 125 F disquette : 145 F
CYBERNOID + NORTHSTAR + ZYNAPS + TRANTOR + EXOLON + XEVIOUS + VENOM STRIKE BACK

TEN MEGA GAMES III
cassette : 125 F disquette : 145 F
LEADER BOARD + 10th FRAME + LAST MISSION + FIRELORD + ROCK + RANARAMA + FIGHTER PILOT + IMPOSSIBLE + CITY SLICKER + DRAGON TALK

HISTORY IN THE MAKING
cassette : 235 F disquette : 279 F
LEADER BOARD + EXPRESS RIDER + IMPOSSIBLE MISSION + SUPER CYCLE + GAUNTLET + BEACH HEAD + INFILTRATOR + KUNG FU MASTER + SPY HUNTER + ROAD RUNNER + BRUCE LEE + GOONIES + WORLD GAMES + RAID

LES BEST DE US GOLD
cassette : 139 F disquette : 189 F
OUTRUN + GAUNTLET 2 + CALIFORNIA GAMES + 720° + ROLLING THUNDER

12 JEUX EXCEPTIONNELS
cassette : 119 F disquette : 139 F
CYNERNOID + DEFLECTOR + MASK + BLOOD BROTHERS + NEBULUS + HERCULES + NORTH STAR + EXOLON + LES MAITRES DE L'UNIVERS + VENOM STRIKE BACK + MARAUDER + RANARAMA

OCEAN DYNAMITE
cassette : 139 F disquette : 189 F
PLATOON + PREDATOR + KARNOV + CRAZY CARS + COMBAT SCHOOL + SALAMANDER + DRILLER + GRYZOR

GAME, SET AND MATCH
cassette : 119 F disquette : 169 F
TENNIS + HYPER SPORT + PING PONG + FOOT + GOLF + BASEBALL + BOXING + POOL + SUPER DECATHLON

GAME, SET AND MATCH 2
cassette : 139 F disquette : 189 F
MATCH DAY II + BASKET MASTER + SUPER HANG ON + CHAMPIONSHIP SPRINT + TRACK AND FIELD + CRICKET + SNOOKER + GOLF

FORCES MAGIQUES
cassette : 139 F disquette : 189 F
LA PANTHERE ROSE + WESTERN GAMES + CLERVER AND SMART + OPERATION NEMO + DAKAR 4X4

LES AS DU CIEL
cassette : 139 F disquette : 189 F
ADVANCED TACTICAL FLIGHT + ACE + SPITFIRE 40 + TOMAHAWK + AIR TRAFFIC CONTROL + STRIKE FORCE HARRIER

FIST AND THROTTLES
cassette : 89 F disquette : 129 F
ENDURO RACER + BUGGY BOY + IKARI WARRIOR + DR DRAGON'S LAIR + THUNDERCATS

FRANK BRUNO'S BIG BOX
cassette : 119 F disquette : 169 F
FRANK BRUNO BOXING + AIRWOLF + BOMB JACK + SABOTEUR + GHOST'N GOBLINS

LES FUTURISTES
cassette : 139 F disquette : 189 F
BOB MORANE SCIENCE FICTION + SAPHIR + MINE AUX DIAMANTS + ANTHROPE

SIMULATION PACK
cassette : 139 F disquette : 185 F
GRAND PRIX 500 + QUAD + SUPERSKI

LES DEFIS DE TAITO
cassette : 129 F disquette : 189 F
TARGET RENEGADE + ARKANOID I + ARKANOID II + BUBBLE BOBBLE + FLYING SHARK + SLAP-FIGHT

GOLD SILVER BRONZE
cassette : 139 F disquette : 189 F
23 EPREUVES SPORTIVES

LEADERBOARD "PAR 3"
cassette : 139 F disquette : 159 F
LEADERBOARD + LEAD TOURNAMENT + W. CL. LEADERBOARD

KARATE ACE
cassette : 109 F disquette : 169 F
KUNG FU MASTER + BRUCE LEE + UCHIMATA + THE WAY OF TIGER + ADVENGER + SAMOURAI TRILOGY + THE WAY OF EXPLODING FIST

ELITE 6 PACK N° 3
cassette : 89 F disquette : 139 F
DRAGONS LAIR 1 + DRAGONS LAIR 2 + ENDURO RACER + PAPER BOY + GHOST'N GOBLINS + TUER N'EST PAS JOUER

ARCADE ACTION
cassette : 109 F disquette : 179 F
BARBARIAN + RENEGADE + SUPERSPRINT + RAMPAGE + INTERNATIONAL KARATE 2

LES GEANTS DE L'ARCADE
cassette : 109 F disquette : 189 F
ROADRUNNER + INDIANA JONES + RYGAR + GAUNTLET DEEP DUNG

AMSTRAD GOLD HITS 3
cassette : 109 F disquette : 189 F
TRANTOR + SOLOMON'S KEY + WC LEADERBOARD + BRAVE STAR + RAMPART + CAPTAIN AMERICA

LES GREMLINS
cassette : 109 F disquette : 159 F
MASK 1 + MASK 2 + DEATH WISH 3 + BASIL DETECTIVE + DEFLECTOR + JACK THE RIPPER 2

LA COLLECTION KONAMI
cassette : 109 F disquette : 179 F
JACKAL + SHAOLIN ROAD + NEMESIS + JAILBREAK + YEAR KUNG FU + YEAR KUNG FU 2 + GREEN BERET + HYPER SPORT + PING PONG + KONAMI

TOP TEN COLLECTION
cassette : 89 F disquette : 139 F
SABOTEUR 1 + SABOTEUR 2 + SIGMA 7 + CRITICAL MASS + AIRWOLF + THANATOS + DEEP STRIKE + COMBAT LYNX + BOMB JACK 2 + TURBO ESPRIST

LES TRESORS DE US GOLD
cassette : 95 F disquette : 189 F
GAUNTLET + LEADERBOARD + INFILTRATOR + ACE OF ACES + METROCROSS

OCEAN STAR HITS 2
cassette : 89 F disquette : 139 F
ARMY MOVES + MUTANT + WIZZBALL + HEAD OVER HEALS + COBRA + TANK

ALBUM UBI SOFT
cassette : 95 F disquette : 139 F

OCEAN STAR HITS 1
cassette : 89 F disquette : 139 F

ALBUM EPYX
cassette : 95 F disquette : 185 F

ALBUM LORICIEL disquette : 139 F

ALBUM DIGITAL
cassette : 95 F disquette : 139 F

BEST OF ELITE 2
cassette : 89 F disquette : 139 F

ELITE 6 PACK N° 2
cassette : 89 F disquette : 139 F

HIT PACK N° 2
cassette : 89 F disquette : 139 F

IMAGINE ARCADE HITS
cassette : 95 F disquette : 139 F
ARKANOID + GAME OVER + MAD MAX + LEGEND OF KAGE + SLAP FIGHT + YEAR KUNG FU 2

OCEAN ALL STARS HITS
cassette : 89 F disquette : 139 F

LES AS DE L'ESPACE
cassette : 139 F disquette : 189 F
XEVIOUS + CYBERNOID + NORTH STAR + ZYNAPS + TRANTOR + EXOLON

SUPREME CHALLENGE
cassette : 119 F disquette : 159 F
TETRIS + ELITE + STARGLIDER + SENTINEL + ACE 2

LES NEWS MEGASOFTS

A 320
cassette : 135 F disquette : 185 F

ACTION SERVICE
cassette : 129 F disquette : 179 F

AFTER BURNER
cassette : 89 F disquette : 139 F

AIRBORNE RANGER
cassette : 179 F disquette : 215 F

ALIEN SYNDROME
cassette : 89 F disquette : 135 F

ARCADE WIZARD
cassette : 99 F disquette : 145 F

BARBARIAN (PSYNO)
cassette : 89 F disquette : 135 F

BARBARIAN 2
cassette : 85 F disquette : 129 F

BATMAN
cassette : 89 F disquette : 139 F

BLACKLAMP
cassette : 85 F disquette : 129 F

BOMBUZAL
cassette : 89 F disquette : 139 F

BUTCHER HILL
cassette : 89 F disquette : 139 F

CARRIER COMMANDO
cassette : 139 F disquette : 189 F

CHICAGO 30'S
cassette : 109 F disquette : 145 F

CORPORATION
cassette : 89 F disquette : 135 F

CRAZY CARS
cassette : 129 F disquette : 169 F

DARK FUSION
cassette : 89 F disquette : 139 F

DOUBLE DRAGON
cassette : 89 F disquette : 139 F

DRAGON NINJA
cassette : 109 F disquette : 145 F

DYNAMIC DUO
cassette : 109 F disquette : 139 F

ECHELON
cassette : 85 F disquette : 135 F

EMMANUELLE disquette : 189 F

FERNANDEL MUST DIE
cassette : 89 F disquette : 135 F

FINAL COMMAND
cassette : 129 F disquette : 175 F

FISH
cassette : 129 F disquette : 185 F

FOOTBALL MANAGER 2
cassette : 89 F disquette : 135 F

GALACTIC CONQUEROR
cassette : 125 F disquette : 160 F

GARY L. HOT SHOOT
cassette : 89 F disquette : 129 F

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

DEPARTEMENT MEGASOFTS : L'ENFER DU JEU

G.I. HERO
cassette : 85 F disquette : 135 F

INDIAN MISSION disquette : 155 F

IRON HAND
cassette : 99 F disquette : 145 F

IRON HOUSE
cassette : 90 F disquette : 140 F

IRON LORD
cassette : 149 F disquette : 185 F

JUNGLE BOOK disquette : 235 F

LIVE AND LET DIE
cassette : 89 F disquette : 135 F

MADMIX
cassette : 89 F disquette : 125 F

MEUTRE A VENISE
cassette : 139 F disquette : 190 F

MOTOR MASSACRE
cassette : 89 F disquette : 135 F

NETHER WORLD
cassette : 89 F disquette : 135 F

NIMITZ
cassette : 89 F disquette : 155 F

NORTH AND SOUTH
cassette : 145 F disquette : 189 F

OPERATION WOLF
cassette : 99 F disquette : 145 F

PAC LAND
cassette : 95 F disquette : 139 F

PAC MANIA
cassette : 89 F disquette : 139 F

PUFFY'S SAGA
cassette : 135 F disquette : 169 F

RAMBO 3
cassette : 85 F disquette : 135 F

RETURN OF THE JEDI
cassette : 95 F disquette : 139 F

REX
cassette : 89 F disquette : 145 F

ROADWARS
cassette : 89 F disquette : 135 F

ROBOCOP
cassette : 89 F disquette : 140 F

R TYPE
cassette : 89 F disquette : 139 F

SECRET DEFENSE
cassette : 129 F disquette : 190 F

SKATE BALL
cassette : 139 F disquette : 179 F

SKATE OR DIE
cassette : 99 F disquette : 139 F

SKY HUNTER
cassette : 129 F disquette : 169 F

STAR TREK
cassette : 99 F disquette : 139 F

SAVAGE
cassette : 89 F disquette : 139 F

SDI
cassette : 89 F disquette : 140 F

SHOOT OUT
cassette : 89 F disquette : 140 F

SOLDIER OF LIGHT
cassette : 109 F disquette : 135 F

TECHNOCOP
cassette : 89 F disquette : 139 F

TERRIFIC LAND disquette : 189 F

TERRORPODS
cassette : 89 F disquette : 135 F

THE ARCHON COLL.
cassette : 89 F disquette : 139 F

THE DEEP
cassette : 95 F disquette : 145 F

THUNDERBLADE
cassette : 89 F disquette : 139 F

TIGER ROAD
cassette : 89 F disquette : 139 F

TIGER TIGER
cassette : 95 F disquette : 139 F

TIMES OF LORE
cassette : 95 F disquette : 139 F

TINTIN SUR LA LUNE
cassette : 139 F disquette : 189 F

TITAN
cassette : 129 F disquette : 169 F

TOTAL ECLIPSE
cassette : 89 F disquette : 139 F

TRIVIAL PURSUIT (nouvelle version)
cassette : 145 F disquette : 145 F

TRUCK
cassette : 179 F disquette : 219 F

TYPHOON
cassette : 85 F disquette : 129 F

THE ELIMINATOR
cassette : 89 F disquette : 135 F

VICTORY ROAD
cassette : 85 F disquette : 135 F

WANDERER
cassette : 89 F disquette : 135 F

WHIR LIGHT
cassette : 85 F disquette : 135 F

VOYAGE AU CENTRE DE LA TERRE disquette : 195 F

WEC LE MANS
cassette : 95 F disquette : 145 F

LES HITS TOPS MEGASOFTS GENERAL

4x4 OFF ROAD RACING
cassette : 89 F disquette : 135 F

944 TURBO CUP
cassette : 189 F disquette : 235 F

1943
cassette : 89 F disquette : 139 F

ADVENTURE DUNGEON DRAGON
cassette : 89 F disquette : 135 F

ALTERN WORLD GAMES
cassette : 89 F disquette : 139 F

ARTURA
cassette : 89 F disquette : 129 F

BARD'S TALES
cassette : 139 F disquette : 189 F

CONSPIRATION disquette : 179 F

CYBERNOID 2
cassette : 89 F disquette : 135 F

DALEY THOMSON'S OLYMPIC CHALLENGE
cassette : 89 F disquette : 135 F

FREEDOM disquette : 189 F

FUSION 2 disquette : 179 F

GAME OVER 2
cassette : 85 F disquette : 119 F

GIGN / OPERATION JUPITER
cassette : 139 F disquette : 189 F

GUERILLA WAR
cassette : 85 F disquette : 135 F

HURLEMENTS
cassette : 129 F disquette : 169 F

IMPOSSIBLE MISSION 2
cassette : 89 F disquette : 135 F

L'ARCHE DU CAPITAINE BLOOD
cassette : 159 F disquette : 189 F

MONTE CRISTO disquette : 189 F

PETER PAN disquette : 159 F

PIRATES disquette : 139 F

RASTAN
cassette : 85 F disquette : 135 F

ROY OF ROVERS
cassette : 89 F disquette : 129 F

THE GAMES WINTER EDIT
cassette : 89 F disquette : 139 F

THE LAST NINJA 2
cassette : 139 F disquette : 145 F

THE VINDICATOR
cassette : 85 F disquette : 129 F

LES CLASSIQUES MEGASOFTS

20.000 LIEUES SOUS LES MERS disquette : 165 F

BEYOND THE ICE PALACE
cassette : 89 F disquette : 139 F

BIONIC COMMANDO
cassette : 89 F disquette : 135 F

ENLIGHTMENT DRUID 2 disquette : 139 F

FER ET FLAMMES disquette : 239 F

FIRE AND FORGET
cassette : 119 F disquette : 159 F

F15 STRIKE EAGLE
cassette : 92 F disquette : 140 F

GUNSHIPS
cassette : 189 F disquette : 239 F

L'EMPIRE CONTRE-ATTAQUE
cassette : 92 F disquette : 145 F

MATA HARI
cassette : 130 F disquette : 180 F

MAXI BOURSE
cassette : 139 F disquette : 189 F

NIGEL MANSELL'S
cassette : 89 F disquette : 140 F

NIGHT RAIDER
cassette : 89 F disquette : 139 F

OFF SHORE WARRIOR
cassette : 122 F disquette : 162 F

PEUR SUR AMITTYVILLE disquette : 165 F

PROFESSION DETECTIVE disquette : 225 F

ROADBLASTERS
cassette : 85 F disquette : 135 F

SCRABBLE DE LUXE disquette : 215 F

SKATE CRAZY disquette : 135 F

STREET SPORT BASKET
cassette : 89 F disquette : 139 F

SUPERSPORTS
cassette : 89 F disquette : 139 F

THE DARK SIDE
cassette : 89 F disquette : 135 F

THE TRAIN
cassette : 109 F disquette : 179 F

TRIVIAL PURSUIT
cassette : 170 F disquette : 225 F

SUPER CASQUE RADIO PO FM



MEGA GENIAL : **149F** ou GRATUIT !!!

pour tout achat de plus de 500F de MEGASOFTS,
GENERAL vous offre ce casque PO/FM à antenne intégrée

ZOMBIE
Cassette **140 F** Disquette **169 F**
Les morts vivants envahissent la planète et se nourissent de la chair des vivants. Vous vous sauvez en hélicoptère mais vous allez manquer d'essence. Votre but : en trouver. Mais attention, gare aux Freak's Angels.

ZOXAN
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
12 jours de combats et de voyages dans l'espace où il faut détruire tous les vaisseaux ennemis avant d'arriver sur Hullm. Puis, vous allez tenter de délivrer les habitants d'Hullm. Découvrez les passages secrets, évitez les gardes et les labyrinthes.

ZUB
Cassette **44,90 F**
Malgré votre réputation de tire au flanc, le roi ZUB vous charge d'une mission à travers l'espace. Voyageant par téléporteur, vous devez affronter des robots sans âme et sans pitié. Musique, graphisme et effets spéciaux dus à l'apesanteur sont très réussis.

1001 BC
Cassette **195 F** Disquette **199 F**
Encore un best seller de chez ERE INFORMATIQUE. Pour ceux qui ont aimé SRAM ou PACIFIC, 1001 BC est une odyssée qui les passionnera. Bruitage et graphisme très propres.

FUTUR NIGHT
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
GREMLINS a signé là un bon jeu d'aventure dans la veine de FAIRLIGHT. Il y a également de l'arcade. Graphisme, bruitage et animation parfaits.

LE MYSTERE DE PARIS
Disquette **195 F**
Une machine infernale au cœur de Paris. JAMES DEBUG doit lutter contre les pièges de la ville et du temps afin de vaincre ce complot diabolique. Un jeu nouveau à chaque partie.

LES JEUX DE SIMULATION DE SPORTS.

Vous êtes un sportif et vous devez pratiquer avec adresse un ou plusieurs exercices pour remporter la coupe.

AMSGOLF
Cass. 8540 **99 F** Disq. 8565 **149 F**
Simulation de golf. Amateurs de ce sport fantastique, été comme hiver, pratiquez le golf sans quitter votre micro préféré et essayez d'améliorer toujours votre score. Ce jeu fera, sans aucun doute, la joie des plus difficiles.

FOOT
Cass. 8323 **160 F** Disq. 8324 **200 F**
Jeu de simulation sportive du football. Vous avez deux équipes et tous les joueurs sont paramétrables. Chacun peut avoir sa tactique de jeu qui lui soit propre. Génial pour les fans de ballon rond.

KNIGHT GAMES
Cass. 0000 **85 F** Disq. 0000 **139 F**
Combattant de l'époque médiévale, vous devrez participer à 8 épreuves différentes afin de prouver votre force. Un jeu très bien fait et varié qui séduira plus d'un amateur du genre.

SNOOKER
Cass. 8161 **99 F** Disq. 8191 **149 F**
Jeu de simulation au billard anglais. Tous les coups autorisés sont répertoriés. Se joue contre un autre joueur ou contre l'ordinateur. Excelle. logiciel. L'un des plus vendus sur AMSTRAD.

TENNIS 3D
Cass. 8664 **160 F** Disq. 8564 **200 F**
Logiciel de simulation de tennis. Jouez au tennis avec AMSTRAD. Un logiciel où tout est redéfinissable : nature du terrain, niveau de difficulté et nombre de joueurs. Un tennis 3D digne de ce nom.

WINTER GAMES
Cass. 8084 **90 F** Disq. 8172 **139 F**
Dans un décor somptueux, vous allez participer aux Jeux Olympiques d'Hiver. Essayez de gagner les médailles d'or tant convoitées. Si vous pulvérisez le record du monde, votre nom restera gravé sur la disquette. Un bon jeu pour se rafraichir.

WORLD CUP CARNIVAL
Cass. 8108 **119 F** Disq. 8106 **195 F**
Vous allez pouvoir revivre les grands moments de Coupe du Monde à Mexico. Possibilité de jouer de 1 à 8 joueurs. Parviendrez vous à faire gagner la coupe à votre équipe préférée ?

ROOMTEN
Cass. 0000 **119 F** Disq. 0000 **149 F**
Le tennis du futur. ROOMTEN est une simulation de tennis en état d'apesanteur. Il est possible de jouer à deux ou contre le micro. Le graphisme vectoriel en 3D est du plus bel effet.

AMERICA'S CUP
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de voile très connu des fanas. Vous participez à l'AMERICA'S CUP ce qui n'est pas rien. A vous de piloter au mieux votre voilier en fonction du temps, du vent, des courants, etc...

5A SIDE SOCCER
Cassette **44,90 F**
Encore un jeu de FOOTBALL et à un prix foudroyant. La qualité n'est pas négligée et vaut largement certains jeux coutants plus du double. N'existe malheureusement pas en disquette.

ATHLETE
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
LORICIELS, le génial éditeur de logiciels français a sorti enfin un logiciel de simulation sportive pluridisciplinaire. ATHLETE est saisissant de réalisme et mettra à rude épreuve vos joysticks. Vive les microswitchs.

FRAME
Cassette **125 F** Disquette **179 F**
Super jeu de bowling. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Graphisme superbe. A conseiller aux fans de MACADAM BUMPER et autres COBRAZ PINBALL.

HYPER BOWL
Cassette **29,90 F**
Super jeu de bowling de MASTERTRONICS. Se joue à un ou plusieurs joueurs. Excellent graphisme. Prix très compétitif.

JEUX SANS FRONTIERES
Cassette **109 F**
Le célèbre jeu de la télé sur logiciel. Série de nombreux jeux très distrayants. Ce vrai jeu familial se joue à plusieurs.

KONAMI'S GOLF
Disquette **180 F**
Grand simulateur de golf, de loin le meilleur pour AMSTRAD. Exercez vous sur ce 18 trous et vous deviendrez un virtuose du club. Plusieurs niveaux de difficulté. Très beau graphisme.

LEADER BOARD
Cassette **120 F** Disquette **175 F**
US GOLF a signé avec LEADER BOARD un de ses plus beaux logiciels. Cette simulation sportive de golf vous fera croire que vous êtes le nouveau Ballesteros des greens. Beaucoup de difficultés et de doigté pour parvenir au 18e trou. Bonne chance.

LEADER BOARD TOUR
Cassette **60 F** Disquette **115 F**
La suite de LEADER BOARD avec un circuit sur les principaux terrains de golf. Le tout à un prix vraiment compétitif.

VOLLEY BALL
Cassette **140 F** Disquette **198 F**
Possibilité de jouer à deux ou contre l'ordinateur ou bien simplement de regarder l'ordinateur jouer tout seul. Le scrolling de l'écran s'adapte à merveille aux différents mouvements de la balle et des joueurs sur tout le terrain.

LES JEUX DE SIMULATION DE COMBAT

Vous vous battez contre un adversaire en respectant les règles et les prises du sport de combat pratiqué.

3D BOXING
Cass. 8254 **120 F** Disq. 8255 **169 F**
Jeu de simulation de boxe. Vous vous battez contre les champions de boxe, à armes égales. De quoi satisfaire pas mal de fantasmes. Le graphisme est excellent et l'animation très prenante. Très facile à utiliser par les débutants.

THAI BOXING
Cassette **89 F** Disquette **129 F**
Les boxeurs thailandais sont renommés pour leur agilité. Les coups foudroyants du karaté et les dons de la boxe réunis dans un seul but, infliger le plus de douleur possible à l'adversaire. Six décors fantastiques.

UCHIMATA
Cassette **120 F** Disquette **169 F**
Simulation de judo en 3D. Le consultant technique d'UCHIMATA n'est autre que BRIAN JACKS, ceinture noire. Il a gagné 11 fois les championnats d'Angleterre. Prises époustouflantes, séquences animées encore jamais vues.

YEAR KUNG FU 2
Cassette **109 F** Disquette **179 F**
Dans YEAR KUNG FU, vous avez appris à survivre aux attaques des maitres en art martiaux. Dans YEAR KUNG FU 2, vous devez vous mesurer à des adversaires encore plus redoutables et encore mieux armés.

BARRY MAC QUIGAN
Cass. 8365 **119 F** Disq. 8638 **169 F**
Pratiquez le "noble art" avec BARRY MAC QUIGAN. Montez sur le ring et affrontez les différents adversaires jusqu'à l'ultime combat où seule la victoire vous rendra célèbre. Graphisme et animation d'une rare finesse. Certainement le meilleur de sa catégorie.

ROCK'N WRESTLE
Cass. 0000 **99 F** Disq. 0000 **149 F**
Tel l'ANGE BLANC, le célèbre catcheur, vous allez monter sur le ring pour vous livrer à un combat sans merci. Le graphisme et l'animation font de cette simulation de catch un modèle du genre.

LES JEUX DE SIMULATION ECONOMIQUE

Vous êtes en possession d'une affaire, vous devez faire fructifier vos biens mais les difficultés s'accumulent.

UNE AFFAIRE EN OR
Cass. 8258 **139 F**
Vous voilà le patron de l'APPLE COMPANY qui fabrique des compotes. C'est un jeu de simulation économique qui peut se jouer à quatre joueurs. Le graphisme est très bon.

LE MILLIONNAIRE
Cass. 8109 **169 F**
Jeu de simulation économique comme MANAGER. Il s'adresse aux PDG en herbe et à ceux qui veulent tester leurs réflexes de décideurs face à diverses situations économiques. Le Millionnaire est un jeu passionnant.

MANAGER
Cass. 8348 **159 F** Disq. 8490 **225 F**
Logiciel de simulation économique. Vous agirez sur l'embauche, la production, le marketing, la publicité, etc... Vous subirez des grèves, des problèmes de fabrication. A vous de prouver que vous êtes un chef d'entreprise responsable et compétent. Logiciel français.

LA BATAILLE DES BREVETS
Cassette **199 F** Disquette **229 F**
Excellent logiciel économico-éducatif. Ce jeu de simulation économique réalisé par l'éditeur MPS remporte un vif succès. Il ne présente pas trop de difficulté pour les jeunes amateurs.

LES JEUX DE SIMULATION de PILOTAGE

Adresse au joystick et réflexion vous permettront de faire atterrir votre avion. Pas facile. A déconseiller aux grands nerveux.

3D GRAND PRIX
Cass. 8488 **99 F** Disq. 8489 **145 F**
Le meilleur des jeux de simulation de courses de voitures à ce jour. Vous êtes au volant et vous voyez vos roues tourner et vos compteurs s'animer. Le graphisme est magnifique et plairait surement à Alain Prost. 9 circuits à courir.

3D STUNT RIDER
Cass. 8235 **99 F** Disq. 8613 **149 F**
Arcade simulation. Le monde de la cascade et de la moto n'a pas de secret pour vous ? Alors relevez le défi et jouez les Rémi Julienne sur votre superbe moto. Il vous faudra alors sauter par dessus un nombre toujours croissant d'autobus.

DAMBUSTER
Cass. 8060 **95 F**
Votre objectif : 3 barrages allemands. Le but est de les détruire à l'aide de votre bombardier Lancaster équipé de missiles spéciaux. Puis retour à la base. Enfin, un véritable simulateur de combat.

FIGHTER PILOT
Cass. 8053 **85 F** Disq. 8055 **135 F**
Le best-seller des simulateurs de vol. Vous êtes un pilote de F15, le plus fabuleux chasseur américain et vous apprenez à décoller, atterrir et combattre sur votre radar de vol. Excellente animation.

LOCOMOTION
Cass. 8536 **29 F**
Il vous faudra aider votre locomotive à suivre un parcours bien déterminé. mais pour cela, il faudra poser des rails au bon endroit afin de faire rouler votre loco. Un jeu qui plaira beaucoup aux jeunes enfants.

MISSION DELTA
Cass. 8125 **169 F** Disq. 8590 **220 F**
Jeu de simulation de pilotage, MISSION DELTA est aussi un jeu d'aventure graphique. Au poste de pilotage de votre puissant intercepteur, vous pénétrez dans la Zone Delta dont personne n'est jamais revenu.

RALLY II
Cass. 8149 **95 F** Disq. 8571 **195 F**
Logiciel de simulation de course auto. Vous pilotez une voiture dans 10 étapes différentes. Ce logiciel français est entièrement reconfigurable. Vous pouvez recréer votre parcours et le sauvegarder.

SKY FOX
Cass. 8352 **99 F**
Un logiciel qui a été classé meilleur jeu d'action. Aux commandes de votre chasseur dernier modèle, vous allez affronter différents ennemis, en fonction du niveau de difficulté. Ce logiciel d'une qualité exceptionnelle vous fera pénétrer au cœur de l'action.

SPACE SHUTTLE SIMULATEUR
Cass. 8377 **190 F**
Simulateur de pilotage de navette spatiale. Vous allez dans la Lune pour vous saisir d'un satellite. Le pilotage est délicat et il faut étudier sa vitesse et ses angles d'approche.

SPITFIRE 40
Cass. 8414 **149 F** Disq. 8670 **159 F**
1939/1945 comme si vous y étiez ! De l'apprentissage au combat, ce simulateur de vol vous donnera vraiment l'impression de combattre à l'époque héroique. Possibilité de sauvegarder la partie en cours.

STRIKE HARRIER FORCE
Cass. 8694 **99 F** Disq. 8693 **139 F**
Vous êtes LE pilote de HARRIER que tout le monde attendait. Vous aurez pour mission de détruire des bases ennemies. Mais il vous faudra vous ravitailler en vol et cette manœuvre est des plus délicates. On peut même franchir le mur du son. Fantastique.

TOMAHAWKS
Cass. 8610 **99 F** Disq. 8712 **149 F**
Ce simulateur de vol en hélicopère n'est pas à mettre entre toutes les mains. Le pilotage d'un hélico demande des heures d'entrainement, mais si vous vous sentez l'âme d'un héros, n'hésitez pas et courez chez votre revendeur préféré.

TURBO ESPRIT
Cass. 8621 **129 F** Disq. 8194 **179 F**
Un jeu venu d'outre-Manche. Au volant de votre LOTUS ESPRIT, parcourez la ville à la poursuite des trafiquants de drogue et détruisez leurs voitures. Un jeu de réflexes et de réflexion.

ACADEMIX
Disquette **169 F**
Dans le même style que TAUCETI, nous sommes en 2213. Pour réussir son diplôme de pilote, il faut réaliser sur un simulateur 20 missions en 5 niveaux. Réflexes, rapidité, finesse, telles sont les qualités exigées pour devenir un bon pilote.

ACE
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur de pilotage et de tir. Un des meilleurs du genre. Vous devez bombarder les unité ennemies au sol et échapper aux attaques de l'adversaire. Une mission de combat fascinante.

ACE OF ACES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Du tir pur. Pour les fanas du joystick, ça barde. Les ennemis sont partout et seul un tir d'enfer vous permet de vous en tirer. Excellents graphisme et bruitage.

ACROJET
Cassette **119 F** Disquette **169 F**
Simulateur d'acrobaties aériennes. Vous êtes pilote etr vous vous inscrivez au décathlon ou au pentathlon des championnats d'acrobatie. Votre score varie en fonction de votre talent à réaliser les figures imposées. Vous serez aussi noté pour vos atterrissages et décollages. Pour ceux qui ont le cœur bien accroché.

BLUE WAR
Disquette **200 F**
Simulateur de pilotage de sous-marin. BLUE WAR vous permet de torpiller les convois ennemis mais gare aux escorteurs et aux charges sous-marines. Très distrayant.

ENDURO RACER
Cassette **105 F** Disquette **150 F**
Le simulateur fait de vous un pilote de motocross dans une course d'enduro. Très amusant. Un best seller parmi les meilleurs simulateurs, créé par l'éditeur américain ACTIVISION.

FORMULA ONE SIMULATEUR
Cassette **29,90 F**
Simulateur de courses de voitures de formule 1. Bien que moins sophistiqué que 3D GRAND PRIX, ce logiciel satisfera les fanas de pilotage à petit budget.

GRAND PRIX 500CC
Cassette **160 F** Disquette **200 F**
Super course de moto de chez LORICIELS. Vous avez deux tableaux, l'un pour votre adversaire, l'autre pour vous. Effet saisissant, gare aux chutes à 200 km/h. Beaucoup moins dangereux toutefois que dans la réalité.

INFILTRATOR
Cassette **119 F** Disquette **189 F**
Simulateur de vol d'hélicoptère mais aussi mission d'espionnage dans une base ennemie. Très réaliste. Choix de plusieurs missions. Apprentissage. Une fois pénétré dans la base à l'aide de faux papiers, il va vous falloir prendre en photo des documents confidentiels.

MLM 3D
Cassette **160 F** Disquette **220 F**
Simulateur de conduite de véhicule lunaire de chez CHIP. Pilotez sur la lune sans danger grâce à votre joystick. Très amusant. Excellent graphisme.

SCALECTRIX
Cassette **109 F** Disquette **160 F**
Simulateur de course automobile où vous créez le circuit. Se joue à 1 ou à 2. Vous pouvez percuter, pousser ou même écraser l'autre voiture. 3 sortes de courses, différentes longueurs de lignes droites, véritable effet de dérapage.

SILENT SERVICE
Cassette **99 F** Disquette **159 F**
Un simulateur de sous-marin dans le Pacifique pendant la seconde guerre mondiale. Votre mission est de trouver les navires japonais sur une mer déchainée. Mais l'adversaire est corriace et gare aux mines.

SPEEDKING
Cassette **29,90 F**
Superbe course de motos. Vous avez 19 concurrents particulièrement déterminés. Amusez-vous à défier leurs performances à plus de 200 km/h. Bonne chance.

SUPER CYCLE
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Encore un bon simulateur de chez EPIX. 18 concurrents, une course à plus de 200 km/h. Gare à la chute ou aux glissades dans les virages.

TOP GUN
Cassette **109 F** Disquette **180 F**
Vous êtes aux commandes d'un bombardier F14 TOMCAT. Vous pouvez affronter l'ordinateur ou un adversaire et déjouer leurs manœuvres en les abattant d'un seul coup avec un missile ou grâce à des tirs de mitrailette successifs.

LES JEUX DE REFLEXION

Vous les connaissez tous. Ils se jouent contre l'ordinateur qui est un adversaire redoutable.

3D VOICE CHESS
Cass. 8504 **159 F** Disq. 8505 **245 F**
Enfin un logiciel qui vous permettra d'apprendre à jouer aux échecs ou d'améliorer votre niveau. Graphisme en trois dimensions, possibilité de faire pivoter l'échiquier, sauvegarde, etc... Et en plus, il parle...

AMSTRA DAMES
Cass. 8263 **139 F**
Super jeu de dames, écrit en langage machine. 7 niveaux de difficulté, très rapide. Se battre contre l'AMSTRAD est très difficile, il faut être un joueur confirmé pour gagner.

BRIDGE PLAYER 3D
Cass. 8246 **139 F** Disq. 8684 **270 F**
Ce logiciel de bridge utilise le système ACOL et les conventions de Stayman et Blackwood. Rapide et clair, il conviendra parfaitement au joueur en mal de partenaire. Disponible également pour PCW.

CHALLENGER
Cass. 8013 **159 F**
Jeu de type Reversi. 12 niveaux de difficulté. Idéal pour les forts en maths. L'algorythme est, paraît-il, directement issu de l'intelligence artificielle.

COLOSSUS CHESS IV
Cass. 8008 **159 F** Disq. 8010 **245 F**
Un autre jeu d'échec pour AMSTRAD CPC et PCW. Graphisme en 3 dimensions et facilité d'emploi sont ses deux atouts. Partenaire toujours prêt à jouer, ce logiciel est le compagnon indispensable de tous les passionnés.

CYRUS II CHESS
Cass. 8299 **120 F** Disq. 8300 **169 F**
Fabuleux jeu d'échec à 12 niveaux, permet aussi bien au débutant qu'au champion de s'exprimer. Rapide, il permet deux représentations du graphique en perspective ou à plat.

FORCE IV
Cass. 8061 **140 F**
Jeu de réflexion qui se joue avec l'ordinateur. On peut jouer à deux ou sélectionner un adversaire parmi ceux que vous propose l'ordinateur. Plusieurs niveaux de difficulté.

OTHELLO
Cass. 8543 **159 F** Disq. 8371 **195 F**
Logiciel du fameux jeu de réflexion. Plusieurs niveaux de difficulté. Convient aussi bien au débutant qu'au joueur confirmé.

REVERSI CHAMPION
Cass. 8118 **150 F** Disq. 8116 **200 F**
Un jeu très classique que Loriciels nous présente de façon étonnante. Le jeu possède 6 niveaux de difficulté et une bibliothèque de 4000 ouvertures différentes. Possibilité d'utiliser la souris AMX.

PSYCHOTEST
Cassette **100 F** Disquette **135 F**
Mesurez-vous à l'ordinateur en testant votre rapidité de réflexion et de déduction. Ce logiciel ne fait pas appel à des connaissances particulières mais plutôt à votre sens de la déduction. Basé sur les tests d'embauche d'entreprises américaines, PSYCHOTEST vous offrira un divertissement garanti.

LES JEUX DE STRATEGIE

ou WARGAME. Vous êtes le commandant d'une troupe. Vous devez occuper le terrain et faire manœuvrer vos troupes pour obtenir la victoire.

1815
Cass. 8252 **159 F** Disq. 8253 **239 F**
Wargame français très élaboré, fondé sur les campagnes de Napoléon où il fait intervenir l'artillerie, la cavalerie, l'infanterie, etc... Ce logiciel est facile d'utilisation et il permet en plus de programmer son terrain de manœuvre et de le sauvegarder.

BATAILLE D'ANGLETERRE
Cass. 8277 **115 F** Disq. 8589 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous organisez la bataille contre les bombardiers. Nombreux combats aériens et tableaux très variés. Logiciel d'excellente qualité graphique.

BATAILLE DE MIDWAY
Cass. 8009 **115 F** Disq. 8278 **195 F**
Jeu de simulation type Wargame. Vous attaquez la base japonaise de Midway à l'aide d'avions et de bateaux de débarquement. Vous descendez des avions, coulez des sous-marins, détruisez des bases ennemies. Le wargame le plus vendu...

ELITE
Cass. 8295 **119 F** Disq. 8220 **185 F**
Aux commandes de votre vaisseau COBRA, participez au fantastique voyage et partez pour l'aventure. Il vous faudra choisir vos armes judicieusement pour mener à bien votre mission. Une bonne simulation doublée d'un bon jeu de stratégie.

EMPIRE
Cass. 8316 **195 F** Disq. 8317 **260 F**
Jeu de stratégie fait en France. Vous devez gérer en tant que César une province. Vous avez un stock de vivres et de soldats. En fonction des saisons, vous devez mettre votre province en valeur. Très bien fait.

STRATEGY
Disq. 8687 **220 F**
Un véritable jeu de stratégie. Gérer l'économie en prévision d'une éventuelle attaque ennemie. Vos décisions seront capitales pour protéger vos frontières et éviter toute invasion.

THEATRE EUROPE
Cass. 8631 **115 F** Disq. 8682 **195 F**
Wargame passionnant. C'est la 3e guerre mondiale. Vous êtes le chef de l'OTAN ou du Pacte de Varsovie. Le micro est votre adversaire. Vous contrôlez le déroulement et les conséquences du grand conflit par vos décisions stratégiques.
distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

ARMYMOVES
Cassette **99 F** Disquette **149 F**
Une simulation de guerre qui ressemble plutôt à un jeu d'arcade tant l'action est rapide. La réflexion n'est cependant pas absente de ce jeu qui devrait séduire les fanas de wargames. Un dernier bon point, l'éditeur est OCEAN, ce qui est un critère de qualité.

BATTLEFIELD GERMANY
Cassette **119 F** Disquette **199 F**
En 1989, un conflit éclate entre l'est et l'ouest. Les Français arrivent avec la F.A.R. (Force d'Action Rapide). L'écran est divisé en module géographique correspondant à la nature du terrain. Se joue seul ou à deux. Une option nucléaire peut être choisie. Excellent wargame.

HMS COBRA
Cassette **299 F** Disquette **299 F**
Super bataille navale avec cartes et plans d'une attaque navale pendant la dernière guerre entre l'aviation, un escorteur, des sous-marins, etc... Très intéressant et excellent graphisme. Magnifique présentation dans un grand coffret.

SENTINEL
Cassette **125 F** Disquette **180 F**
Encore un bon jeu de stratégie de FIREBIRD. Le but est de remplacer la sentinelle dans sa fonction de régisseur du parc. Vous choisissez un numéro de parc de 1 à 9999. Attention aux robots et objets suspects.

TOBROUK 42
Cassette **115 F** Disquette **195 F**
Les forces de l'Axe et les Britanniques s'affrontent pour la possession de Tobrouk. Il est possible de jouer à deux ordinateurs. Dans ces conditions, vous ne pouvez apercevoir les forces de l'adversaire qu'au moment de l'affronter. Passionnant.

LES JEUX DE SOCIETE

Comme leur nom l'indique, ils se jouent à plusieurs ou contre l'ordinateur : une des applications les plus passionantes de l'informatique.

MILLE BORNES
Cass. 8358 **149 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MILLE BORNES. Se joue contre l'ordinateur. Il faut essayer de parcourir la distance maximum sans incident de parcours tels que la crevaison, la panne sèche et parvenir à bloquer votre adversaire.

MONOPOLY
Cass. 8362 **149 F** Disq. 8102 **195 F**
Logiciel du célèbre jeu de société MONOPOLY. Se joue à 2 ou 4 joueurs. Le micro peut vous servir de partenaire ou tenir la banque. MONOPOLY est un jeu familial par excellence.

LE PENDU
Cass. 8680 **99 F**
L'un des plus célèbres jeux d'AMSTRAD. Chacun sait jouer à ce jeu. Il comprend 200 mots de vocabulaire et vous pouvez rajouter les autres. A jouer en famille à partir de 5 ans.

POKER
Cass. 8068 **139 F** Disq. 8070 **195 F**
Ce jeu de poker vous offre deux possibilités. Poker vrai ou poker découvert. Essayez de gagner le plus d'argent possible. Plusieurs niveaux de difficulté.

SAMANTHA FOX
Cass. 8556 **90 F** Disq. 8140 **135 F**
Un STRIP-POKER hors du commun. Pour déshabiller SAMANTHA, vous devrez jouer très serré ! Le bluff est votre meilleur atout. Le graphisme représentant SAMANTHA vous coupera le souffle.

ORTHOCRACK
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
Devenez un crack de l'orthographe grace à ce logiciel de chez HATIER. Nombreuses dictées. Logiciel pas trop rébarbatif et pour tous les âges.

ORTHOGRAPHE CE 2
Cassette **190 F** Disquette **295 F**

ORTHOGRAPHE CM
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
Cours d'orthgraphe de chez HATIER. Dictées, conjugaison, un peu de grammaire, les singuliers, les pluriels, etc...

LES QUATRE SAISONS
Disquette **210 F**
Logiciel éducatif de coloriage et de maniement de la palette des couleurs. Pour tous les jeunes (4 à 5 ans).

REUSSIR EN ORTHGRAPHE
Disquette **250 F**
Conçu pour le niveau CM 2, voici un logiciel à mettre entre les mains de ceux qui sont rétifs à l'orthographe. Chaque erreur est expliquée par des règles et des graphiques permettent de se juger. Très sérieusement réalisé.

LES COMPOSITEURS MUSICAUX

Ils transforment, d'une part, votre micro en instrument de musique et, d'autre part, permettent de vous initier ou de vous perfectionner à la composition musicale à une ou plusieurs voix.

AMSTRADIVARIUS
Cass. 8403 **145 F** Disq. 8671 **185 F**
Logiciel éducatif. Transformez votre Amstrad en synthetiseur polyphonique à 3 voies. Perf. remarquables si vous voulez le coupler à une chaine hifi.

AMSTRADEUS
Cass. 8550 **390 F** Disq. 8551 **490 F**
Grâce à cet utilitaire de création musicale, faites jouer La Symphonie Fantastique à votre ordinateur préféré. Facile d'emploi, il fera surement de vous le Mozart des temps modernes.

MUSIC SYSTEM
Cassette **200 F** Disquette **250 F**
Ce logiciel dessine la partition, reproduit le morceau que vous avez imaginé, transforme le clavier en synthétiseur. Vous pourrez réaliser pratiquement tous vos rêves dans le domaine de la création musicale.

THE ADVANCED MUSIC SYSTEM
Disquette **350 F**
Ce logiciel, qui est la suite de MUSIC SYSTEM de chez RAINBRID, permet de relier jusqu'à treize musiques et d'imprimer des partitions. Une option permet en plus d'imprimer à la suite plusieurs partitions non "linkées" (reliées).

LES LOGICIELS ESOTERIQUES

Le domaine est vaste. Thèmes astraux, biorythmes, loto, tiercé. Des idées pour faire fortune ou vous distraire à base de calcul de probabilité ou de thèmes astraux.

BIORYTHMES
Cass. 8279 **149 F** Disq. 8280 **240 F**
Logiciel qui calcule vos courbes de biorythmes. Adaptez ainsi vos efforts en fonction de votre courbe propre qui est définie par votre date de naissance. Permet de connaitre vos courbes à l'avance. Très utile.

CHIROLOGIE
Cass. 8557 **169 F**
Jeu d'étude des lignes de la main. Une fois mesuré vos lignes, vous les affichez sur l'écran et l'ordinateur vous donne vos traits de caractère correspondants.

ERE DU VERSEAU
Disq. 8228 **240 F**
Ce logiciel très bien documenté établit à partir de coordonnées de naissance un thème astral. Il délivre l'interprétation planète par planète et explique la dominante de la personnalité. Un guide vraiment très précieux

GRAPHOLOGIE
Cass. 8331 **169 F** Disq. 8332 **220 F**
Ce logiciel permet, à partir des caractéristiques d'une écriture, de tracer un portrait psychologique du scripteur. Il a été fait par un psychologue qui analyse les écritures depuis plus de 20 ans. Très instructif.

LOTO
Cass. 8345 **149 F** Disq. 8420 **220 F**
Logiciel pour faire fortune. Reprend les résultats du Loto depuis l'origine, établit ensuite des probabilités. Vous pouvez le réactualiser régulièrement en introduisant les derniers résultats.

LOGICIELS DE GESTION FAMILIALE

Des aides pour tenir la maison, vos comptes bancaires, gérer votre budget, tenir votre répertoire d'adresse.

GESTION DOMESTIQUE
Cass. 8002 **200 F** Disq. 8699 **245 F**
Cette gestion familiale permet entre autre de gérer 10 comptes divisés en 30 postes, fournit des statistiques, traite les prélèvements automatiques, etc... Un logiciel bien utile pour connaitre à tout moment l'état de son compte.

GESTION DE FICHIERS
Cass. 8069 **190 F** Disq. 8071 **245 F**
Une gestion de fichiers pour CPC. Il est possible grace à ce logiciel de créer 19 rubriques (ou champs) de 50 caractères (ou enregistrements). La capacité du fichier est en fait simplement limitée par la capacité disquette. Très simple d'emploi.

GESTION FAMILIALE
Cass. 8284 **170 F** Disq. 8285 **220 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion familiale et bancaire. Muni d'un tableur performant, il est très rapide d'exécution.

MULTIGESTION
Cass. 8131 **195 F** Disq. 8133 **245 F**
Toute gestion familiale, bancaire, financière. Ce logiciel est intégré à un tableur électronique qui vous donne vos relevés de comptes mensuels ou annuels. Multigestion est le meilleur logiciel de budget familial.

AGENDA
Cassette **150 F** Disquette **195 F**
L'AGENDA de chez LOGYS est, comme son som l'indique, un répertoire sous forme de fichiers. Une sélection multicritères permet de répertorier en fonction du nom, de l'adresse ou de la date.

BUDGET
Disquette **220 F**
Ce logiciel est sans doute l'un des plus vendu de gestion familiale. Il vous permettra de tenir vos différents comptes en vue de boucler sans soucis votre budget financier. Très utile pour ceux qui ont parfois des fins de mois difficiles.

CARNET D'ADRESSE
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Ce logiciel de chez LOGYS est un fichier multicritères qui vous permettra de répertorier des adresses, des noms et diverses informations à votre convenance. Petit logiciel facile à utiliser pour ceux qui souhaitent s'initier à la programmation informatique.

FINANCIUS
Disquette **290 F**
Gérez vos finances, vos actions en bourse, vos revenus. Calculez les taux d'intérêt de vos placements. Un logiciel pour, peut-être, devenir très riche.

LOGICIELS GRAPHIQUES

Ce sont des aides à la création de dessin sur ordinateur. Ils peuvent avoir une fonction artistique ou industrielle. Certains travaillent en mode haute résolution.

DR DRAW
Disq. 8698 **649 F**
Ce logiciel de création graphique, réalisé par Digital Research va enfin résoudre vos problèmes de dessin sur PCW. Un programme d'un très haut niveau. Notice en anglais.

GRAPH-X
Disq. 8198 **249 F**
Un logiciel de DAO aux performances exceptionnelles. Il permet de dessiner dans les 3 modes écran et par rapport à d'autres logiciels, un petit plus : il permet de positionner exactement les figures préenregistrées. Notice de 30 pages fournie.

GRAPHTRIC
Cass. 8604 **180 F**
Logiciel utilitaire transformant les équations en courbes correspondantes en 3D. Vous pouvez alors réutiliser ces graphiques en les sauvegardant pour un autre programme.

LORIGRAPH
Cass. 8428 **210 F** Disq. 8594 **340 F**
Logiciel de création graphique de nouvelle génération, écrit entièrement en langage machine. Transforme votre AMSTRAD en un fabuleux atelier de conception graphique : traçage, effaçage, découpe, collage, reproduction, symétrie, etc... sont désormais à votre portée.

SALUT L'ARTISTE
Cass. 8654 **98 F** Disq. 8655 **195 F**
Super logiciel de dessin en français conçu par AMSTRAD pour le 464, 664 et 6128, très facile à utiliser, effets spectaculaires. Un des plus grands succès d'AMSTRAD.

3D SPACE MOVING
Cass. 8485 **295 F** Disq. 8669 **395 F**
Space Moving vous permettra de créer n'importe quelle représentation graphique tridimensionnelle et de la visualiser sous tous les angles. Un aspect ne vous satisfait pas ? Vous pouvez soit le modifier entièrement, soit changer seulement certains points. Professionnels du travail artistique dans l'espace, ce logiciel n'attend plus que vous.

SUPER PAINT
Disq. 8484 **395 F**
Votre joystick vous permettra de créer n'importe quel dessin allant jusqu'aux limites de votre machine. Vous n'aurez plus rien à envier au Mac Intosh puisque vous serez aidé par des menus déroulants et pourrez notamment grossir certains plans afin de les affiner. Votre résultat pourra soit être conservé sur disquette (et éventuellement reprise) soit être imprimé en format A4.

THE ADVANCED OCP ART STUDIO
Disquette **250 F**
Choix de brosses, génération et déformation de formes, loupe, 25 niveaux de gris, trames diverses. Il s'agit de l'un des plus récents et des meilleurs logiciels graphiques pour CPC. On se croirait avec un Atari ST.

THE ADVANCED ART STUDIO
Disquette **278 F**
Logiciel graphique idéal pour réaliser des dessins animés. Avec ce logiciel, vous avez la plupart des fonctions du dessin en 3D, plus une infinité d'autres options qui vous permettent de réaliser des effets spéciaux tout à fait étonnants.

CAO
Cassette **340 F** Disquette **430 F**
Logiciel de chez LORICIELS GRAPHIQUE de dessin en 3D. Il vous permettra d'accéder au domaine du dessin industriel et du graphisme artistique élaboré. Un logiciel de conception assistée par ordinateur à un prix très raisonnable.

DESSIN 3D
Disquette **269 F**
Ce logiciel français de chez FIL vous permettra de dessiner en 3 dimensions d'une façon distrayante et aisée grâce à des icones et de multiples fenêtres. Grande rapidité d'exécution.

EXPLORATEUR 3D
Disquette **290 F**
Utilitaire graphique de chez ERE. Encore un logiciel en 3D de conception très récente. Il est certain que le dessin en 3D sur AMSTRAD a fait de gros progrès sur le plan de la facilité d'utilisation depuis 3 ans.

GRAPHIC CITY
Cassette **210 F** Disquette **249 F**
Ce logiciel de graphisme de chez UBISOFT est particulièrement intéressant car il possède un générateur de sprites et des possibilités de création de dessins animés. Nous demander une démonstration.

UTILITAIRES DE PROGRAMMATION

Réservés aux programmeurs et aux créateurs, leurs utilisations sont multiples : langage, assemblage, déplombage, etc...

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Cass. 8848 **195 F** Disq. 8850 **295 F**
Connaitre l'assembleur constitue un avantage certain par rapport au banal basic. Mais son apprentissage ne se révèle pas toujours d'une aisance indiscutable. Parmi la multitude des méthodes d'apprentissage, ce logiciel représente le sommet. Achetez le, si vous ne le maitrisez pas au bout de deux semaines, c'est que vous l'aurez fait exprès.

3D MEGACODE
Cass. 8271 **197 F** Disq. 8272 **240 F**
Logiciel utilitaire qui vous offre 48 fonctions supplémentaires sous basic. Il permet également la création et l'animation graphique en 3D de n'importe quelle figure. Un outil dont on peut difficilement se passer. Langage machine.

C BASIC COMPILER
Disq. 8695 **649 F**
Les basic AMSTRAD sont des basics interprétés. Or ces langages de très haut niveau sont toujours compilés. C.Basic (fourni avec une documentation énorme) est une des versions de ces langages les plus répandus. Ses avantages sont la portabilité, la rapidité d'exécution, la correction globale du programme, la présence de fonctions graphiques.

DAMS
Cass. 8595 **295 F** Disq. 8596 **395 F**
Logiciel utilitaire de type assembleur/désassembleur. Il comprend également un moniteur et permet de faire des programmes en langage machine. Les 3 modules sont co-résidents en mémoire, ce qui facilite leur utilisation.

DB COMPILER
Disq. 0000 **790 F**

HISOFT PASCAL
Cass. 8079 **450 F**
Réalisé par AMSOFT, ce langage PASCAL, malheureusement expliqué en anglais et n'existant qu'en cassette, est très puissant et convient idéalement aux programmeurs sur 464

ODD JOB
Disq. 8486 **200 F**
Logiciel utilitaire de gestion de disquette : éditeur, récupérateur, dupliqueur, décodeur, débugger, formateur rapide et permet d'utiliser le drive AMSTRAD.

PASCAL MT+
Disq. 8697 **790 F**
Faites vos programmes en PASCAL grâce à ce logiciel créé par Digital Research. Ce langage informatique vous permet d'accélérer vos programmes sans avoir la complexité de l'assembleur. Pour programmeurs avertis.

RSX CYCLONE II
Cass. 8633 **130 F**
Utilitaire basic qui apporte de nouvelles commandes et de nombreuses possibilités à votre AMSTRAD : sauvegarde rapide à 7 vitesses différentes, lecteur global d'en-tête, chargement et impression de programme Basic sauvegardés.

SPEEDY WONDER
Cass. 8058 **250 F** Disq. 8054 **295 F**
Le Basic de l'AMSTRAD est peut-être rapide, ça ne vous empêchera pas de gagner encore du temps. Ce logiciel lit tout un programme écrit en Basic et vous le traduit en assembleur. Nul besoin de connaitre l'assembleur avec SPEEDY WONDER.

TASCOPY
Cass. 8449 **170 F** Disq. 8026 **220 F**
TASCOPY permet de faire n'importe quelle copie d'écran en format A4 (21x29,7 cm) ou en poster (2 ou 4 pages A4) sur de très nombreuses imprimantes.

TASPRINT
Cass. 8495 **170 F** Disq. 8496 **220 F**
Disposer des caractères de base de votre ordinateur ne vous suffit peut-être pas. TASPRINT offre aux utilisateurs de CPC cinq polices de caractères supplémentaires (largement commentées) et simples d'accès puisqu'il suffit de suivre les instructions données à l'écran.

TURBO DATA BASE TOOL BOX
Disq. 8657 **741 F**
Encore un logiciel de Borland qui vient se greffer sur le TURBO PASCAL. Il s'agit cette fois d'une gestion de base de donnée du type D Base ou Pocket Base. Très facile d'utilisation pour ceux qui connaissent le PASCAL.

TURBO PASCAL 3D
Disq. 8081 **741 F**
Logiciel de langage. Avec plus de 400.000 utilisateurs, le Turbo Pascal est le compilateur le plus utilisé. En un seul programme, vous avez un environnement complet avec compilation directe en mémoire.

TURBO PASCAL+ GRAPH 3D
Disq. 8476 **941 F**
Le Turbo Pascal est la version la plus répandue de ce langage dans le monde entier. Avec cette nouvelle version, vous pouvez outre les traitements habituels, exploiter toutes les capacités graphiques de votre micro sans rien perdre ni en rapidité, ni en capacité allant des formes géométriques courantes jusqu'au figures complexes.

TURBO GRAPHIC TOOL BOOK
Disq. 0000 **800 F**
Complement rapidement nécessaire au Turbo Pascal, ce logiciel est un ensemble d'outils divers de programmation, exploitable dans n'importe quel programme que vous créerez, en vous évitant de perdre de nombreuses heures dans les développements. L'accès direct vous effraie par sa complexité, les tris vous inquiètent par leurs lenteurs de procédures, la difficulté de transposition sur un autre ordinateur vous irrite... TOOLBOOK est l'outil qui rendra vos nuits paisibles.

TURBO TUDOR
Disq. 8400 **475 F**
Logiciel éducatif ou comment apprendre sans peine le Turbo Pascal. C'est un cours d'autoformation avec disquette et manuel de 20 pages en français comme pour Turbo Pascal.

U'DOS
Disq. 8392 **380 F**
Logiciel utilitaire. U'DOS est un mini operating system qui permet de gérer facilement des fichiers indexés, ce qui autorise l'accès direct. D'où économie de mémoire et possibilité d'ouvrir 7 fichiers en même temps. Indispensable pour les programmeurs.

ZEDIS II
Cass. 8236 **130 F** Disq. 8234 **165 F**
ZEDIS II est un assembleur et un programme d'édition de code machine accessible à tout utilisateur branché. La connaissance des adresse ROM est toujours d'une grande utilité dans les bidouillages. Ce logiciel très puissant vous dévoilera la totalité des secrets intimes de votre cher ordinateur et ira même jusqu'à vous en proposer l'impression

ACCESS II
Disquette **370 F**
N'étant pas le seul de sa génération, ACCESS II vous fournit des plus en matière d'accès direct. Sa facilité de mise en œuvre ainsi que la rapidité de traitement transformeront véritablement votre CPC en un ordinateur professionnel. Une boite à outils complète pour vous aider à gérer votre disque est incorporée au programme. Editeur, copieur, formateur, menu d'aides, démonstration.

AMX 3S ZICON
Disquette **299 F**
Logiciel de dessin en 3D sur AMSTRAD CPC avec la souris AMX. Il permet la rotation, le zoom et le dessin des faces cachées.

AMX UTILITIES
Disquette **299 F**
Utilitaire d'extension des capacités graphiques et de programmation de l'imprimante avec la souris AMX.

ECHOSOFT
Cassette **345 F** Disquette **395 F**
Faites parler votre AMSTRAD CPC sans interface. Telle est la vocation d'ECHOSOFT. Une simple application d'une source sonore sur l'entrée de l'ordinateur et aussitôt, la mémorisation s'effectue. De nombreuses options vous sont proposées : enregistrer, reproduire, sauvegarder, coller, découper, déplacer, initialiser, variations de vitesse, etc...

ELECTRIC LANTERN SHOW
Disquette **195 F**
Logiciel permettant la recopie d'écran, en changeant les caractères et les modes, pouvant servir des posters sur imprimante, compacteur d'images, fonction zoom.

HERCULE
Disquette **250 F** Incrustateur **80 F**
HERCULE est un programme de sauvegarde des disquettes sur AMSTRAD. Il reproduit physiquement votre disquette et cela quelle que soit la protection. Régulièrement, HERCULE est mis à jour et ces modifications vous sont proposées sur support magnétique. Copie A-A, A-B, B-A, B-B. Analyse du disque, lecteur et décodeur de fichiers, tranfert de fichiers.

IMPRESSION
Cassette **200 F** Disquette **240 F**
Vous possédez une imprimante mais sa programmation vous rebute de par sa lourdeur. Ce logiciel programme n'importe quelle imprimante à l'aide de ses 65 commandes RSX. Programme style de caractères. Programme les différentes tabulations. Programme le contrôle de l'imprimante. Programme la sortie 8 bits. Programme les recopies d'écrans paramétrables. Trame. Agrandissment. Déplacement. Sélection fenêtres.

L'INTERPRETE
Disquette **290 F**
La majorité des logiciels sont en anglais et l'utilisation en est plus difficile (utilitaires, jeux d'aventures, etc...). Ce programme vous permet de traduire en français ou en toute autre langue vos logiciels préférés. La démarche est automatique et ne requiert aucune connaissance particulière. Mapping du disque. Edition des secteurs. Acceptation de jokers. Traduit plus de 500 mots à la fois. Repère automatiquement sur la disquette les textes à traduire.

MEPHISTO
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Le prix des logiciels sur cassette est inférieur à celui des disquettes, mais le chargement est plus rapide avec un disque. MEPHISTO propose de concilier les deux avantages en transférant automatiquement vos programmes sur disquette. Tout est automatique. Fichiers avec en-tête, fichiers sans en-tête.

RAMDISC
Disquette **250 F**
Utilitaire édité par MICRO C permettant d'utiliser des 64 Ko de mémoire virtuelle comme un second lecteur avec toutes les commandes AMS DOS. Excellent pour les programmeurs.

TAPE LEADER
Cassette **175 F**
Ce logiciel duplique vos bandes magnétiques avec un choix de 10 vitesses de sauvegarde. Durant la duplication, les renseignements sont affichés à l'écran. Fichiers avec en-tête, sans en-tête, fichiers au format spécial. TAPE LEADER transforme les formats spéciaux au format AMSTRAD pour vous permettre de tout tranférer sur disque et de ne plus avoir de problème de chargement.

TRANSLOCK I
Cassette **165 F** Disquette **205 F**
Programme de transfert complet pour mettre sur disque les logiciels protégés par le système SPEEDLOCK. Vous pourrez facilement reconnaitre cette protection en remarquant le nom du 2e fichier.

TRANSLOCK II
Disquette **225 F**
TRANSLOCK II vous permet de récupérer les programmes et les présentations avec leurs encres respectives. La relocation est automatique et tous les renseignements nécessaires sont affichés en permanence à l'écran.

VIEWTEXT
Cassette **135 F**
Vous venez d'acquérir le dernier jeu d'aventure et vous n'avancez pas. Mais quel mot peut comprendre mon ordinateur ? VIEWTEXT affiche ou imprime tout le contenu ASCII (texte) de vos fichiers sur cassette ou disquette. N'attendez plus pour envoyer vos solutions aux magazines.

ZENITH
Disquette **250 F**
La capacité de stockage des disquettes 3 pouces est au maximum de 178 Ko. Il est donc difficile de stocker plus de 4 programmes par face. Ce programme de compactage réduit les pages de présentation ainsi que les programmes (basic ou binaire) en un minimum de place.

LOGICIELS d'APPLICATION PROFESSIONNELLE

Pour ceux qui souhaitent utiliser leur AMSTRAD dans leur métier. Consultez-nous si vous souhaitez une application verticale telle que, par exemple, la gestion d'un cabinet dentaire, pour laquelle il existe des programmes spécifiques. Nous vous présentons ici les applications horizontales telles que la compta ou la gestion de stock, qui s'adressent à tous les métiers.

AMSWORD
Cass. 8275 **290 F** Disq. 8656 **390 F**
Le traitement de texte français d'AMSOFT. D'un usage facile, cependant très complet, il devrait vous permettre sans difficulté de traiter la plupart de vos problèmes d'écriture.

CALCUMAT
Disq. 8675 **450 F**
CALCUMAT est le meilleur tableur graphique destiné aux CPC. Il offre de nombreuses options dont la calculette, le bloc-note, etc.. Vendu avec une importante documentation, le logiciel propose une feuille de calcul de 1024 lignes sur 255 colonnes. Les possibilités mathématiques sont étendues puisqu'elles comprennent les fonctions trigonométriques notamment. L'édition peut se faire sous forme d'histogrammes, de courbes et de camemberts. Calcumat est l'outil professionnel à un prix familial.

COMPTA GENERALE
Disq. 8611 **1690 F**
Destiné aux PME et PMI, ce logiciel de comptabilité vous rendra de nombreux services. Inutile d'être informaticien pour pouvoir l'utiliser. Présenté de façon claire, vous entrez vos données et l'ordinateur se charge pratiquement de tout.

CP GRAPH
Cass. 8023 **195 F**
Logiciel graphique qui fait suite à Multigestion et qui permet de visualiser sous forme graphique d'histogrammes, de camemberts ou d'échelles, les données chiffrées. Très rapide et très bien conçu.

DBASE II
Disq. 8450 **790 F**
Avec le succès incontestable que DBASE II a connu, il est sorti sur la gamme AMSTRAD. Le logiciel idéal pour toute manipulation de fichiers énormes. D BASE II comporte, un langage simple d'apprentissage qui vous permettra de réaliser tout ce dont vous avez pu rêver sans jamais oser le demander. Fourni avec un manuel complet et de très nombreux exemples.

DATAMAT
Disq. 8304 **450 F**
Gestion de fichier professionnel, DATAMAT permet de créer, de modifier, de rechercher, calculer, annuler, trier et imprimer jusqu'à 4000 fiches. Il est utilisable en français et permet de travailler en 80 colonnes. Il permet également la recherche multi critères et le tri des fiches.

DEVIS
Disq. 8629 **1190 F**
L'obtention d'un marché est toujours conditionnée par la présentation d'un devis clair, soigné et financièrement réaliste pour les deux parties. Ce logiciel (vendu avec une notice très explicite) permet d'aboutir à ces résultats sans aucune connaissance informatique particulière. Outre la conception rapide et irréprochable du devis, ce logiciel vous permettra de gérer efficacement les situations de travaux.

DR GRAPH
Disq. 8696 **790 F**
DR GRAPH est un logiciel de représentation graphique, capable d'extraire ses données dans MULTIPLAN. Il est toujours appréciable de pouvoir représenter les données chiffrées sous forme de courbes, de lignes, d'histogrammes divers ou de camemberts. Les manipulations sont aisées puisqu'il suffit d'entrer les valeurs (éventuellement accompagnées de commentaires) puis de choisir ce que l'on souhaite à partir de menus explicites. Ce logiciel est accompagné d'une épaisse documentation dorénavant en français.

AMSCALC
Cass. 8037 **148 F**
Tableur de chez AMSTRAD. Très performant et facile d'utilisation. Il reproduit les graphiques, les impressions et calcule entre les lignes et les colonnes. Très utile pour des usages professionnels.

FACT STOCK CORE
Disq. 8320 **240 F**
Petite facturation intégrée à une gestion de stock. Possibilité de gérer 300 articles. La facture est éditée à votre en-tête à partir des articles du fichier par le programme Stock. Idéal pour les artisans.

FACT STOCK LOGICYS
Disq. 8480 **1690 F**
Compatible avec Alienor, DAMOCLES (puisque c'est son nom) permet de gérer plusieurs fichiers : celui concernant les articles peut contenir une quantité infinie de produits avec toutes les informations s'y rapportant (8 taux de TVA possibles, prix sur 7 propositions dont deux décimales, seuils limites des stocks, etc...) Tous les fichiers sont créés en prévoyant toutes les données susceptibles d'intervenir dans un traitement quelconque. Les fichiers sont ceux des articles, des constantes (codes TVA, taux des remises) et des clients (sans limite numérique). De très nombreux utilitaires sont fournis pour la gestion des réapprovisionnements, inventaires, facturation (plusieurs modèles), la tenue du journal des ventes et de l'échéancier.

SCRABBLE
Cass. 8356 **220 F** Disq. 8357 **329 F**
Logiciel du jeu SCRABBLE en français. Il vous permet de jouer en famille jusqu'à 4 joueurs. Près de 10.000 mots de vocabulaire, vous pourrez également vous mesurer au micro ou simuler plusieurs joueurs. Vous pourrez alors leur attribuer des niveaux différents.

CINE CLAP
Cass. 0000 **135 F** Disq. 0000 **195 F**
Le cinéma vous passionne ? Ce logiciel va vous permettre de tester vos connaissances cinématographiques. Retrouvez les titres, les réalisateurs ou les acteurs principaux. Un logiciel qui utilise les deux faces de la disquette.

M'ENFIN
Cassette **159 F** Disquette **210 F**
UBISOFT a créé avec M'ENFIN, tiré de GASTON LAGAFFE, célèbre personnage de bandes dessinées de Dupuis, un logiciel de jeux de société. Il s'agit d'une sorte de Cluedo ou énigme policière.

TENSIONS
Cassette **149 F** Disquette **189 F**
Jeu de poker graphique animé. TENSIONS met en scène plusieurs joueurs (6 en plus de vous). Dotés d'un talent de stratégie redoutable, il ne s'agit pas seulement de gagner de l'argent mais d'assister au strip tease d'une charmante personne.

TRIVIAL PURSUIT
Cassette **220 F** Disquette **290 F**
Une super compétition, à jouer seul ou en famille. Des questions sonores et musicales, graphiques ou avec texte pour vous taquiner et vous amuser.

VEGAS POKER
Cassette **29,90 F**
Jack pot de chez MASTERTRONICS. Un bon jeu classique qui devrait vous combler. A jouer à plusieurs et à vous la fortune.

COMPILATIONS

CASSETTE "50"
Cass. 8903 **139 F**
Un logiciel qui vous offre pas moins de 50 jeux différents. Arcade, société, simulation, etc... A conseiller à tous les amateurs de compilation.

DISK "50"
Disq. 8196 **200 F**
50 jeux différents sur une seule disquette ? Principalement des jeux de réflexion, de société, tel Othello, jeux de cartés, etc... A ce prix, difficile de trouver mieux.

COMPUTER HITS 6
Disq. 8442 **195 F**
Deux jeux d'aventure arcade et quatre jeux d'arcade remplissent cette disquette. Il y en a vraiment pour tous les gouts. A ce prix, il n'y a vraiment pas à hésiter.

COMPUTER HITS 10
Cass. 8441 **165 F**
10 jeux d'arcade sur cassette. Des jeux types traditionnels du genre de Punch, Donkey Kong, Chubic Egg, etc... Intéressant pour le prix.

PACK 1955
Disq. 8432 **229 F**
Sur une disquette, deux jeux très connus : The way of the exploding fist (jeu de karaté) et Fighting Warrior (un passionnant jeu de guerre).

GOLD HITS
Cass. 8462 **120 F** Disq. 8264 **180 F**
Quatre super jeux réunis dans une compilation pour la plus grande joie de tous : Raid, Beach Head II, Supertest et Alien 8. Pour un prix vraiment bas, c'est une compilation à posséder.

THE MILLION I
Cass. 8386 **78 F** Disq. 8387 **118 F**
Compilation de 4 jeux sur 2 cassettes ou une disquette. Ces 4 jeux ont été vendus au million d'exemplaires, ce qui est, sans doute, le record. Il s'agit de Beach Head, Jet Set Willy, Decathlon et Sabre Wulf.

THE MILLION II
Cass. 8018 **120 F** Disq. 8012 **180 F**
Voici la 2e version de They Sold a Million avec à l'affiche Balle de Match, Match Day, Knight Lore et Bruce Lee. Quatre softs sur lesquels il n'y a plus rien à dire.

REFLEXION
Disq. 8620 **239 F**
Cette compilation reprend Amstradames et Challenger de Cobra Soft. Si tout le monde connait les jeux de dames, Challenger est un reversi très rapide présentant douze niveaux de difficulté. Il s'agit donc d'une disquette digne de ce nom.

TAKE 5
Disq. 8351 **229 F**
Voici une bonne recette : un doigt de Flight Path 737, un fond de Survivor, deux cuillérées de Moon Buggy, une pincée d'Atlantis mélangé avec House of Usher. Arcade et simulation.

WORKING BACKWARDS
Disq. 8544 **229 F**
Dark Star, Tank Busters et On the Run composent cette compilation. Un mélange de trois jeux différents de bonne qualité.

BIG 4
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Super compilation d'UBISOFT comprenant 4 logiciels : Combat Lynx, Turbo Esprit, Saboteur, Crystalmass.

MASTERTRONICS N° 1
Disquette **99 F**
Speed King, Golden Talisman, The Appentice.

MASTERTRONICS N° 2
Disquette **99 F**
Storm, Formula One Simulator, Molecule Man.

MASTERTRONICS N° 3
Disquette **99 F**
Into Oblivion, Caves of Doom, Finders Keepers.

GOLD HITS N° 2
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
Break Thru, The Goonies, Golf, Desert Fox, Avenger.

HITS COLLECTION
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
4 jeux de chez CHIPS : Zaxx, Buggy 2, MLM 3D, Devil's Castle.

HITS N° 1
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de chez LORICIELS : Rally II, Infernal Runner, 3D Fight.

HITS N° 2
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Foot, 5e Axe, Tennis.

HITS N° 3
Cassette **160 F** Disquette **198 F**
3 logiciels de LORICIELS : Tony Truand, Aigle d'Or, Empire.

HIT PACK 1
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Bomb Jack, Airwolf, Franck Bruno Boxing, Commando.

HIT PACK 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Scoobidoo, 1942, Antiriad, Jet Set Willy.

KONAMI'S COIN-OP HIT
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
Jeux de KONAMI : Ping Pong, Golf, Mikie, Year KungFu, Green Beret.

LES LAUREATS
Cassette **175 F**
Compilation US GOLD : Cauldron 2, Silent Service et Green Beret.

MGT + BACTRON
Disquette **250 F**
Compilation de chez LORICIELS de deux excellents jeux d'arcade, MGT et BACTRON.

MICROPOOL HITS
Cassette **120 F** Disquette **180 F**
Compilation de chez MELBOURNE : Red Hawks, Starion, Rock Wrestle, Exploding Fist.

THE MILLION 2
Cassette **90 F** Disquette **140 F**
3 jeux : Fighter Pilot, Kunf Fumpster, Rambo.

NOW GAMES IV
Cassette **109 F**
5 jeux de chez VIRGIN : Nick, Sorcery, Code Name Mat, Every one's a wally, View to a kill.

OCEAN'S ALL STAR HITS
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
6 excellents jeux : Miami Vice, Knight Rider, Short Circuit, Topgun, Street Hawk, Galvan.

PACK JEUX N° 2
Cassette **145 F** Disquette **195 F**
Compilation de 4 jeux FIL : Sorcery, Cauldron II, Revolution, Great Escape.

PAQUET CADEAU FIL
Disquette **195 F**
Compilation de 3 bons jeux dans un coffret superbe : Gunfright, V, The way of the tiger.

STARGAMES
Cassette **109 F** Disquette **169 F**
4 titres : The way of the tiger, Beach end II, Barry Mac Guigan Boxing, Rescue on Fractalus.

LES EDUCATIFS

Le but du logiciel éducatif est de constituer une aide à un enseignement scolaire ou universitaire. Contrairement à ce qui a pu être dit, l'AMSTRAD présente maintenant un choix très diversifié de logiciels scolaires, pour tous les niveaux.

ALGEBRE
Cass. 8134 **225 F**
Logiciel éducatif créé par VIFI Nathan qui permettra à tous les élèves de 4e et de 3e d'améliorer leurs connaissances en algèbre. Nombreux problèmes et exemples.

ANATOMIE
Cass. 8405 **149 F**
Ce logiciel éducatif présenté sous forme de jeu permettra aux jeunes et aux moins jeunes de connaitre le corps humain. Un graphisme fort sympathique et la simplicité d'emploi font de ce logiciel un bon éducatif.

BALLADE OUTRE-RHIN
Cass. 8002 **195 F** Disq. 8052 **295 F**
Logiciel éducatif d'allemand. Sur le thème du célèbre "Alice au pays des merveilles", les élèves de 3e et 4e pourront améliorer leurs connaissances et avoir ainsi le réflexe de la langue allemande.

BALLADE AU PAYS DE BIG BEN
Cass. 8409 **195 F** Disq. 8429 **295 F**
Idem OUTRE-RHIN mais en anglais.

CAMELEMATHS
Cass. 8286 **149 F** Disq. 8287 **195 F**
Le super jeu pour apprendre les maths à partir de 6 ans. Vous attrapez les chiffres papillons avec un caméléon. Idéal pour apprendre les additions, les soustractions, et les multiplications.

CAMALEMOTS
Cass. 8288 **149 F** Disq. 8289 **195 F**
Jeu éducatif à partir de 6 ans pour apprendre l'alphabet, la composition des mots, jouer au pendu et compter les points. C'est le jeu d'adresse le plus performant dans les éducatifs.

CARTE D'EUROPE
Disq. 8132 **225 F**
Connaissez-vous les 27 pays qui forment l'Europe ? Connaissez-vous au moins 13 fleuves ? Ce logiciel va vous y aider. Conçu par VIFI Nathan, c'est surement une référence à retenir. Niveau 1er cycle.

CIRCULATION SANGUINE
Cass. 8240 **169 F**
Du même auteur qu'ANATOMIE et conçu sur le même principe, apprenez en vous amusant les secrets du système sanguin. Un bon jeu éducatif pour améliorer nos connaissances.

CODE DE LA ROUTE
Cass. 8294 **149 F**
Ce jeu vous initie aux panneaux du code de la route avec questions et réponses. Idéal pour les enfants et les parents qui veulent réviser leur code.

COURS DE BASIC
Cass. 8014 **145 F**
Il ne s'agit plus d'un initiation mais d'un véritable cours. Ce logiciel aura certainement une place parmi les utilitaires des programmeurs débutants pour qui le basic est encore source d'ennuis.

COURS DE PIANO
Cass. 8667 **145 F** Disq. 8668 **185 F**
Transformez votre ordinateur en professeur de piano ? C'est possible grace à ce logiciel simple à utiliser qui vous permettra de prendre le premier contact avec cet instrument fabuleux.

COURS DE SOLFEGE 1
Cass. 8401 **250 F** Disq. 8402 **290 F**
Apprenez de façon facile la lecture des notes en clé de Sol ou Fa (cours et exercices), la durée en temps réel ou à reconnaitre les notes. Premiers pas vers le solfège.

COURS DE SOLFEGE 2
Cass. 8665 **250 F** Disq. 8672 **290 F**
Cette suite du premier cours vous permettra de connaitre les altérations et l'utilisation de la gamme. Toutes les explications sont écrites à l'écran. Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont maitrisé la première partie.

COURSE A LA BOUSSOLE
Cass. 8105 **99 F**
Logiciel éducatif pour les enfants de 7 à 13 ans. Permet de comprendre la notion des coordonnées et l'utilisation de la boussole.

LA CUISINE FRANÇAISE
Cass. 8028 **245 F**
Si les idées vous manquent pour votre diner, indiquez à l'ordinateur ce dont vous disposez et il vous indiquera les recettes possibles. Très intéresant pour les célibataires en manque d'idées.

EDUCATIF 1 CASSETTE
Cass. 8306 **160 F**
Ce logiciel est destiné à tous ceux qui doivent perfectionner leur orthographe. Il doit apporter une progession sensible de la réussite au fil des exercices. 60 dictées.

EDUCATIF 1 DISQUETTE
Disq. 8307 **220 F**
Cette disquette comporte 4 programmes éducatifs. Mathématique et orthographe sont à l'honneur : dictées, terminaisons et pluriel des noms, écriture des nombres, etc... Un bon logiciel pour les enfants à partir de 7 ans.

EDUCATIF 2 CASSETTE
Cass. 8308 **160 F**
Ce logiciel doit permettre d'acquérir définitivement les règles relatives au pluriel des noms ainsi que les règles de terminaisons des mots.

EDUCATIF 2 DISQUETTE
Disq. 8309 **220 F**
3 éducatifs sur 1 disquette. Exercice de calcul mental pour tous les niveaux. Apprenez à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan et enfin testez vos connaissances et celles de vos amis sur l'histoire. Créez vos propres questionnaires.

EDUCATIF 3 CASSETTE
Cass. 8586 **160 F**
Ce programme comprend 2 éducatifs. 1°) il permet aux enfants d'apprendre à lire et écrire correctement les nombres ; 2°) l'ordinateur fabrique des mots. A vous de les retrouver. A partir de 7 ans. 10 niveaux de difficulté.

EDUCATIF 3 DISQUETTE
Disq. 8607 **220 F**
Un éducatif pour apprendre les tables de multiplication et mieux comprendre la numérotation décimale. Apprendre à lire l'heure et à manipuler une pendule, connaitre plus de 20 règles se rapportant aux débuts des mots. A partir de 7 ans.

EDUCATIF 4 CASSETTE
Cass. 8587 **160 F**
Un logiciel éducatif pour apprendre et s'exercer au calcul mental. Sous une forme très attrayante, il vous propose deux jeux différents pour tous les niveaux.

EDUCATIF 5 CASSETTE
Cass. 8588 **160 F**
Grace à cet éducatif, les élèves des classes de 4e, 3e et seconde vont pouvoir apprendre à résoudre des problèmes d'algèbre et de géométrie dans le plan. Facile d'emploi.

EDUCATIF 6 CASSETTE
Cass. 8036 **160 F**
Ce logiciel est basé sur des exercices de vocabulaire. Les exercices proposés sont essentiellement pratiques. Ils permettent à l'élève d'acquérir une connaissance plus précise et plus étendue du vocabulaire. Niveau 6e et 5e.

EDUCATIF 9 CASSETTE
Cass. 8608 **160 F**
A) Ce programme permet aux enfants d'apprendre à lire l'heure ainsi que les diverses manipulations de la pendule.
B) La deuxième face de la cassette s'adresse aux enfants de 8/9 ans. Ce programme porte sur le début des mots. Plus de 20 règles différentes.

EDUCATIF 10 CASSETTE
Cass. 8609 **160 F**
2 programmes sur cette cassette. Apprenez les tables de multiplication avec rapidité et facilité ainsi que la numérotation décimale. Présenté sous forme de jeu, il ne lassera pas l'élève. A partir de 7 ans.

EQUATIONS 2E DEGRE
Disq. 8098 **225 F**
Ce logiciel s'adresse à tous ceux qui ont encore quelques difficultés à résoudre ce genre d'équations. Un programme bien conçu qui rendra de nombreux services (cours, révisions, etc...)

EQUATIONS/INEQUATIONS
Cass. 8080 **195 F**
A partir de la 3e, ce logiciel vous permettra de connaitre et de mettre en application les règles qui se rapportent aux équations et inéquations. programme d'un très bon niveau.

INITIATION AU BASIC, 1er pas
Cass. 8075 **198 F**
Manuel de basic avec deux cassettes d'autoformation. Ce logiciel fait par AMSTRAD est l'ouvrage indispensable pour que le débutant puisse apprendre sans peine le basic. Uniquement sur cassette.

KIM
Cass. 8341 **139 F**
Logiciel éducatif pour controler votre mémoire. Il faut : indiquer le nombre de fois où une figure apparait, trouver la figure qui manque, repérer la figure ajoutée, réagir vite à une question posée sur les figures, etc...

L'HORLOGER 1
Cass. 8101 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre à l'enfant de 4 à 9 ans à écrire l'heure. Très bien fait.

L'HORLOGER 2
Cass. 8103 **99 F**
Suite l'HORLOGER 1. Des notions plus complètes sont introduites sous forme de jeux. De 7 à 12 ans.

LA FRANCE
Cass. 8325 **149 F** Disq. 8326 **195 F**
Apprenez la géographie de la France. Ce logiciel éducatif est excellent à partir de la 6e, très bonne documentation sur la population, les départements, le nom des habitants. 108 villes et 60 cours d'eaux.

LE GEOGRAPHE
Cass. 8107 **149 F**
Jeu éducatif pour les enfants de 7 à 15 ans. Un bon moyen d'apprendre la géographie du monde. Ce logiciel, fait par AMSOFT, a un rapport qualité/prix imbattable.

LE MONDE
Cass. 8360 **149 F**
Apprends la géographie sur une carte du monde : villes, fleuves, pays. A partir de 8 ans.

LETTRE MAGIQUES
Cass. 8115 **99 F**
Logiciel éducatif pour apprendre les lettres. Developpé par AMSTRAD. Un petit crocodile et des petits poissons tracent des lettres que l'enfant doit reconnaitre. 3 à 6 ans.

MATHS SECOND CYCLE
Disq. 8692 **290 F**
Un logiciel de mathématiques pour les élèves à partir de la seconde. Equations 2e degré, courbe Y=F(X), intégrales et suites récurrentes. Nombreux exemples et exercices.

MICRO GEO
Cass. 8354 **149 F** Disq. 8584 **195 F**
Jeu éducatif entièrement graphique. Vous devez associer les capitales avec leur pays respectif. Des cartes graphiques vous permettent de retenir l'emplacement des capitales et vous devez faire atterir un avion dessus.

NOMBRES MAGIQUES
Cass. 8141 **99 F**
Jeu éducatif de chez AMSTRAD. Réservé aux petits (3 à 5 ans), il apprend à compter et à reconnaitre les chiffres sous forme de petits jeux très distrayants.

REVISION MATHS DU BAC
Cass. 8618 **390 F**
Ce logiciel très complet reprend toutes les maths de terminale. Bien fait, il vous posera des questions susceptibles de vous être posées à l'examen. Un regret toutefois, n'existe qu'en cassette.

SQUELETTE
Cass. 8444 **149 F**
Educatif sur les différents composants du squelette. Devrait plaire aux amateurs de sciences naturelles et aux écoliers qui ont le squelette au programme.

UNION PACK
Disq. 8548 **195 F**
Logiciel pour apprendre l'anglais. Beaucoup plus élémentaire que "Voyage au pays de Big Ben", il satisfera les débutants qui n'ont aucune notion d'anglais.

L'ANIMALIER
Disquette **195 F**
Reconaissance lettres/couleurs. Un excellent éducatif de chez ERE INFORMATIQUE pour les 4/5 ans. Apprennez à reconnaitre les animaux à vos chères petites têtes blondes. Bon graphisme.

ASSIMIL
Cassette **570 F** Disquette **590 F**
La célèbre méthode ASSIMIL pour apprendre l'anglais enfin disponible pour AMSTRAD. Plus qu'une pédagogie scolaire, la méthode ASSIMIL vous apprend rapidement l'anglais courant qui vous permettra de vous faire comprendre lors de votre prochain voyage à Londres.

CALCUL MENTAL
Cassette **150 F** Disquette **165 F**
Pour tous les jeunes, CALCUL MENTAL de chez LOGYS exercera les réflexes tout en les distrayant.

CALCUL CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F F**
Le programme de calcul de CE 2 sur disquettes ou cassettes par EUROGICIEL : clair, vivant, bien expliqué par le spécialiste des logiciels scolaires.

CALCUL CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Un programme EUROGICIEL.

CALCUL CM2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

CALCUL CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Cet excellent logiciel EUROGICIEL, maison spécialisée dans le logiciel scolaire, reprend les programmes de CM2 de l'Education Nationale sur le plan des maths.

CALCUL ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Logiciel éducatif de EUROGICIEL. La préparation à l'entrée en 6e est capitale pour les élèves. Ce logiciel clair et simple devrait les aider à passer ce seuil difficile.

CAPUCINE
Disquette **209 F**
Reconstitution d'images (vêtements, animaux). Logiciel éducatif sur les plantes pour les touts petits (3 à 5 ans).

COLORIAGE
Cassette **100 F**
Logiciel EUROGICIEL pour les touts petits (3 à 5 ans). Très bien fait et distrayant.

COLORIAGES + ENSEMBLES
Disquette **295 F**
Encore un logiciel pour enfants de 3 à 5 ans édité par EUROGICIEL. Idéal en cours préparatoire.

ENSEMBLES
Cassette **99 F**
Logiciel éducatif d'EUROGICIEL sur les ensembles. Facile et clair même pour les parents.

EQUATIONS
Cassette **180 F** Disquette **225 F**
Algèbre pour classes de 3e et 2e de chez MICRO C.Equations au second degré avec interprétation graphique, systèmes linéaires 2,2, systèmes linéaires à N équations, P inconnus.

ESPACES ET SOLIDES
Disquette **199 F**
Niveau 1ère et Terminale, édité par MICRO C. Utilitaire de dessin dans l'espace avec la perspective "fil de fer". Représentation des solides dans l'espace avec choix des angles de perspectives.

FRANCE GEO
Cassette **150 F** Disquette **250 F**
Logiciel de géo de la France pour les jeunes de 7 à 10 ans. Connaissance des villes, des fleuves, des rivières, des montagnes. Très facile à utiliser avec questionnaire.

GEOMETRIE PLANE
Disquette **225 F**
Niveau 4e à Terminale édité par MICRO C. Utilitaire de dessin pour tracer des droites, segments et cercles avec résultats de géométrie analytique. Utilitaire de transformations (translation, homéothétie, similitude) sur des figures simples (carré, triangle, cercle).

GRAMMAIRE CE 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CE 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 1 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 1er trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 2e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**

GRAMMAIRE CM 2 - 3e trimestre
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
EUROGICIEL, avec l'aide d'enseignants, a mis au point cette excellente série de logiciels scolaires sur la grammaire. Chaque cours représente un trimestre.

GRAMMAIRE ENTREE EN 6e
Cassette **249 F** Disquette **295 F**
Logiciel d'EUROGICIEL. Les règles de grammaire, de terminaison, de conjugaison clairement et simplement expliquées. EUROGICIEL fait ici un excellent travail pédagogique. Il est vrai que tous ses logiciels ont été créés par des enseignants.

LECTURE EFFICACE
Disquette **290 F**
Logiciel d'initiation à la lecture pour les 5/7 ans. Réalisé par LOGYS, ce logiciel est assez original. Distrayant, vos enfants en redemanderont ce qui n'est pas le cas pour tous les logiciels éducatifs.

MATHS COLLEGE
Disquette **290 F**
Encore un bon logiciel éducatif de LOGYS. Ce sont les maths préparatoires à la 6e. Toujours utile.

MATHS ECOLE
Disquette **290 F**
Logiciel pédagogique de maths CM1 et CM2. Distrayant et clairement expliqué.

MATHS 6
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classe de 6e. Egalement intéressant pour CM1 et CM2. Edité par MICRO C. Opérations : addition, soustraction, multiplication, division, fractions, calculs sur les relatifs, pourcentages avec graphisme, suites proportionnelles avec graphisme, calculs d'aires, symétries orthogonales.

MATHS 5/4
Cassette **175 F** Disquette **199 F**
Algèbre pour classes de 5e et 4e de MICRO C. Multiples et diviseurs d'un entier, nombres premiers, puissance d'un entier naturel, décomposition d'un entier naturel, PGCD et PPCM, calcul algébrique, rationnels (simplifications et opérations de fractions), équations et inéquations.

MATHS 3
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Algèbre pour classe de 3e de MICRO C. Constructions de vecteurs, calcul sur les droites, systèmes linéaires 2,2, calcul sur les racines carrées, notions de trigonométrie.

MATHS SECOND CYCLE 1
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Niveau seconde à terminale. Edité par MICRO C. Equations du second degré avec interprétation graphique, courbes Y=F (X) avec choix du repère et des unités, intégrales par la méthode des rectangles avec interprétation graphique et exercices, suites récurrentes avec graphiques, fonctions réciproques.

MATHS SECOND CYCLE 2
Cassette **195 F** Disquette **295 F**
Algèbre de seconde à terminale. Edité par MICRO C. Image par application affinée, courbes avec options (dont Hardcopy), courbes superposées, courbes définies par morceaux, familles de courbes, courbes planes (cinématique), courbes définies par une intégrale.

MEMO
Cassette **100 F** Disquette **180 F**
Logiciel éducatif d'apprentissage de la mémoire pour les 5/6 ans. Ce logiciel a été fait par des enseignants pour le compte d'EUROGICIEL.

OBJECTIF CALCUL CP
Cassette **190 F** Disquette **295 F**
OBJECTIF CALCUL COURS PREPARATOIRE de chez HATIER, le spécialiste des manuels scolaires est, comme son nom l'indique un logiciel destiné aux jeunes enfants qui entrent au cours préparatoire. Très distrayant pour apprendre à compter.

GESTION DE FICHIERS LOGYS
Cass. 8257 **200 F** Disq. 8242 **230 F**
LOGYS, société de services et conseils en informatique a réalisé ce gestionnaire de fiches à la fois simple et efficace. Grâce à une organisation judicieuse de vos cassettes, il rend possible la gestion quasi illimitée de vos fiches.

GESTION D'ENTREPRISE
Cass. 8597 **195 F** Disq. 8329 **240 F**
Logiciel fait par CORE. Permet la gestion de 3 comptes : achat, vente, trésorerie. Il permet jusqu'à 150 entrées par poste et la ventilation TVA et mode de règlement. Bien adapté à une petite entreprise.

INTEGRE I
Disq. 8460 **490 F**
Ce logiciel, destiné à la série CPC, regroupe les fonctions d'agenda, de carnet d'adresses, de gestion domestique, de gestion de ...thèque et de traitement de texte. Le lancement du programme nous conduit à un menu où nous choisissons le logiciel désiré. Malgré quelques petits défauts (sur la longueur du texte à saisir : 1 page), ce logiciel intéresse particulièrement tous ceux qui ont besoin d'ordonner leurs innombrables documents.

MASTERFILE
Cass. 8688 **198 F** Disq. 8096 **290 F**
La gestion de fichiers de chez AMSTRAD existe désormais en cassette et disquette. Jusqu'à 500 fiches, recherches multi-critères, indexages, etc... Une gestion de fichiers bien faite et rapide à mettre en route, facile à utiliser.

MASTERCALC SEMAPHORE
Disq. 8470 **290 F**
Entièrement écrit en langage machine, ce tableur a une capacité de 7000 cases et jusqu'à 230 colonnes ou lignes. Précision 8 bits en virgule flottante. Il peut mémoriser jusqu'à 99 formules de 75 caractères.

MICROSCRIPT
Cass. 8431 **241 F**
Super logiciel de traitement de texte en anglais. Une calculatrice 4 opérations est intégrée au logiciel. Idéal pour la construction de tableaux veticaux ou horizontaux. MICROSCRIPT, un bon logiciel pour les rapports financiers.

MULTIPLAN
Disq. 8446 **499 F**
Tableur mondialement célébré, développé par Micro Soft pour IBM et APPLE. Il vous permet de réaliser très vite et de présenter sous forme de tableaux les calculs les plus complexes. L'intérêt essentiel est lorsque vous souhaitez étudier plusieurs hypothèses.

POCKET BASE
Disq. 8122 **700 F**
Ce logiciel de la société Micropro est une gestion de base de données. Ses arguments : vitesse, précision et facilité. Vous refusez de plonger dans un langage informatique, ce logiciel vous est destiné. Des menus très clairs vous indiqueront progressivement tout ce que vous devrez faire pour saisir à tout moment des fichiers volumineux. De plus, ce logiciel est compatible avec toute la gamme Pocket.

POCKET CALC
Disq. 8124 **450 F**
Ce logiciel compatible avec toute la gamme Pocket fonctionne sur le CPC 6128 et sur les PCW. Il permet, grâce à des menus explicites, de réaliser des feuilles de 618 cellules au plus, destinées à n'importe quel usage puisque les fonctions s'étendent jusqu'aux logarythmes et fonctions exponentielles. De nombreuses autres possibilités font de ce logiciel un produit à connaitre.

TASWORD + MAILMERGE
Disk. 8472 **340 F**
TASWORD + MAILMERGE c'est le mariage réussi d'un excellent traitement de texte et d'un logiciel de mailing. Mais c'est aussi un logiciel de la série TAS (donc compatible avec les autres). Destiné au 6128, vous pourrez créer des documents de 60 pages avec des possibilités étendues de pagination et de présentation (justification de textes, paragraphes, lignes, recherche de mot, fusion de textes, soulignement...) tout en personnalisant vos documents selon les différentes destinations. Un excellent logiciel d'initiation.

TEXTOMAT
Disq. 8385 **450 F**
Logiciel de traitement de texte professionnel. Facile d'utilisation, il permet la tabulation, la recherche, le remplacement, l'insertion, la manipulation de paragraphes, le calcul, les accents, etc... Il est équipé d'un module permettant la gestion de tout type d'imprimante.

WORDSTAR
Disq. 8651 **890 F**
Ce traitement de texte profesionnel est reconnu comme le standard mondial en la matière et ses chiffres de ventes le confirment quotidiennement. Exploitable sur 6128 et PCW, il offre l'avantage de faciliter le publipostage. Tandis qu'à l'écran, vous verrez exactement ce que vous obtiendrez sur l'imprimante, le sous-programme de mailing vous permettra de personnaliser vos circulaires, de créer des documents officiels et d'éditer autant d'étiquettes par destinataire que vous le souhaiterez.

AMX MAGAZINE MAKER
Cassette **1759 F**
AMX MAGAZINE est un système complet d'édition compatible avec l'interface de digitalisation ROMBO.

AMX PAGEMAKER (français)
Disquette **750 F**
Logiciel d'édition électronique sur CPC. Permet d'insérer du texte et des dessins pour réaliser bulletins, notices, affiches, etc... Fonctions complètes de mise en page, écriture en colonnes, justification, centrage. Nombreuses polices de caractères disponibles, avec la possibilité de définir vos propres polices. Permet d'intégrer des fichiers chargés à partir d'autres programmes de traitement de texte ou de dessin et même des images digitalisées à partir d'une source vidéo ou scanner.

FACT CAISSE DETAIL
Disquette **1399 F**
Encore un logiciel professionnel de chez LOGICYS. Bien adapté aux commerces et aux PMI. Editez vos factures, tenez votre caisse journalière, hebdomadaire, mensuelle. Tenez votre livre de caisse sur 6128. Très performant.

PAYE
Disquette **590 F**
Ce logiciel de chez LOGYS édite automatiquement les bulletins de paye en fonction des données introduites. Convient pour une entreprise comportant jusqu'à 50 salariés. Permet également d'éditer le journal des payes et calcule les différentes charges salariales et patronnales.

SCRIBE
Disquette **165 F**
Petit traitement de texte pour débutant de chez LOGYS.

LA SOLUTION
Disquette **950 F**
Compilation de 3 logiciels de MICRO APPLICATIONS : Calcumat, Datamat et Textomat.

SYSTEM EXPERT
Disquette **360 F**
Pour ceux qui ont des diagnostics, des études à réaliser et qui souhaitent s'initier à l'intelligence artificielle, SYSTEM EXPERT de LORICIEL constituera une bonne base de réflexion et certaines applications sont possibles.

LES JOURNAUX SUR DISQUETTE

FLOOPY N° 1
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 2
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 3
Cassette **38 F** Disquette **69 F**

FLOOPY N° 4
Cassette **38 F** Disquette **69 F**
Journal sur disquette 3 pouces pour AMSTRAD avec des informations, des petits programmes de jeux, des utilitaires. Une formule qui remporte un vif succès.

LIBRAIRIE AMSTRAD

Les ouvrages ci-dessous, comme le reste des matériels et logiciels annoncés, peuvent être, soit pris à notre magasin, soit commandés à notre Service Correspondance Express.

TRUCS ET ASTUCES POUR L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 1
C'est le livre que tout utilisateur d'un CPC doit posséder. De nombreux domaines sont couverts (graphisme, fenêtres, langage machine) et des super programmes sont inclus dans ce best-seller (gestion de fichier, éditeur de texte et de son, etc...)
Code 8828 **149 F**

PROGRAMMES BASIC POUR LE CPC 464
Micro Application N° 2
Alimentez votre CPC. Ce livre contient des super programmes, notamment un désassembleur, un éditeur graphique, un éditeur de texte. Tous les programmes sont prêts à être tapés et abondamment illustrés.
Code 8826 **129 F**

LE BASIC AU BOUT DES DOIGTS
Micro Application N° 3
Ce livre est une instruction complète et didactique au basic du micro CPC 464. Il permet d'apprendre rapidement et facilement la programmation (instructions basic, analyse des problèmes, algorythmes complexes). Principaux thèmes abordés : les bases de la programmation, bit, octet, ASCII, instructions du basic, organigrammes, les fenêtres, programmes sur basic plus poussés, le programme et menus. Comprenant de nombreux exemples, ce livre vous assure un apprentissage simple et efficace du basic CPC 464.
Code 8818 **149 F**

AMSTRAD, OUVRE TOI
Micro Application N° 4
Le bon départ avec le CPC 464. Ce livre vous apporte les principales informations sur l'utilisation, les possibilités de connexion du CPC et les rudiments nécessaires pour developper vos propres programmes. C'est le livre idéal pour tous ceux qui veulent pénétrer dans l'univers des micros avec le CPC 464.
Code 8827 **99 F**

JEUX D'AVENTURES, COMMENT LES PROGRAMMER
Micro Application N° 5
Voici la clé du monde de l'aventure. Ce livre fournit un système d'aventures complet, avec éditeur, interpréteur, routines utilitaires et fichier de jeux ainsi qu'un générateur d'aventures pour programmer vous même facilement vos jeux d'aventures. Avec bien sur, des programmes tout prêts à être tapés.
Code 8824 **129 F**

LA BIBLE DU PROGRAMMEUR DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 6
Tout, absolument tout sur le CPC. Ce livre est l'ouvrage de référence pour tous ceux qui veulent programmer en pro leur CPC : organisation de la mémoire, controleur vidéo, les interfaces, l'interpréteur et toute la ROM désassemblée et commentée sont quelques uns des thèmes traités dans cet ouvrage de 700 pages.
Code 8823 **249 F**

LE LANGAGE MACHINE DE L'AMSTRAD CPC
Micro Application N° 7 **129 F**
Pour ceux qui désirent aller plus loin que le basic. Des bases de la programmation en assembleur à l'utilisation des routines système, tout est expliqué avec de nombreux exemples.

GRAPHISME ET SON DU CPC
Micro Application N°8
L'AMSTRAD CPC dispose de capacités graphiques et sonores exceptionnelles. Ce livre en montre l'utilisation à l'aide de nombreux programmes utilitaires. Contenu : bases de programmation graphique, éditeur de polices de caractères, "sprites", "shapes" et chaines, représentation multicouleurs, calcul des coordonnées, rotations, mouvements, représentations graphiques de fonction en 3D, DAO (dessin assisté par ordinateur), synthétiseur, miniorgue, enveloppes de son et beaucoup d'autres choses.
Code 8820 **129 F**

PEEKS ET POKES DU CPC
Micro Application N° 9
Comment exploiter à fond son CPC à partir du basic ? C'est ce que vous révèle ce livre avec tout ce qu'il faut savoir sur les peeks, pokes et autres call... Vous saurez aussi comment protéger la mémoire, calculer en binaire.. et tout cela très facilement. Un passage assuré et sans douleur du basic au puissant langage machine.
Code 8821 **99 F**

LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE AMSTRAD CPC
Micro Application N° 10
Tout sur la programmation et la gestion de données avec le floppy DD1, le 664 et le 6128. Utile au débutant comme au programmeur en langage machine. Contient le listing du DOS commenté, un utilitaire qui a tous les fichiers relatifs à l'AMDOS avec de nouvelles commandes basic, un moniteur disque et beaucoup d'autres programmes et astuces. Ce livre est indispensable à tous ceux qui utilisent un floppy, un 664 ou un 6128.
Code 8835 **149 F**

MONTAGES, EXTENSIONS ET PERIPHERIQUES Amstrad CPC
Micro Application N° 11
Pour tous les amateurs d'électronique, ce livre montre ce que l'on peut réaliser avec le CPC. De nombreux schémas et exemples illustrent les thèmes et applications abordées comme les interfaces, programmateur d'eprom. Un très beau livre de 450 pages.
Code 8709 **199 F**

LE LIVRE DU CP/M AMSTRAD
Micro Application N° 12
Ce livre vous permettra d'utiliser CP/M sur les CPC 464, 664 et 6128 sans aucune difficulté. Vous y trouverez de nombreuses explications et les différents exemples vous assureront une maitrise parfaite de ce très puissant système d'exploitation qu'est CP/M (300 pages).
Code 8751 **149 F**

DES IDEES POUR LE CPC
Micro Application N° 13
Vous n'avez pas d'idée pour utiliser votre CPC (464, 664 ou 6128)? Ce livre va vous en donner. Vous trouverez de nombreux programmes basic couvrant des sujets très variés qui transformeront votre CPC en un bon petit génie. De plus les programmes vous permettront d'approfondir vos connaissances en programmation. (250 pages)
Code 8832 **129 F**

LES ROUTINES DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128
Micro Application N° 14
Cet ouvrage essaie de montrer la place importante des routines au niveau de la programmation assembleur. Contenu : description hardware, organisation de la mémoire (RAM et ROM), structure d'un programme basic en mémoire, gestion de clavier, l'écran texte, l'écran graphique, gestion de la mémoire écran, l'unité de cassette, système, tables inverses des instructions du Z80, programmes utilitaires (duplicateur, super dump, etc...), lexique
Code 8791 **149 F**

L'ASSEMBLEUR de L'AMSTRAD PSI
L'assembleur de l'AMSTRAD s'adresse à vous, possesseurs de CPC 464 et 664, qui avez une bonne pratique du basic et souhaitez programmer votre CPC en langage machine. Vous vous initierez aux principes de l'assembleur du Z80, puis vous utiliserez son jeu d'instruction. De nombreux exemples et exercices sont fournis pour vous aider à programmer aussi facilement en code machine qu'en basic.
Code 8713 **105 F**

LA DECOUVERTE DE L'AMSTRAD 464, 664 et 6128 PSI
Débutants en informatique ou nouvel acheteur d'un CPC, ce livre propose de vous initier au basic AMSTRAD et d'apprendre à programmer votre micro afin d'utiliser au mieux ses possibilités graphiques et sonores. De nombreux exercices vous aideront à assimiler les mots clés du basic AMSTRAD, les messages d'erreur, etc...
Code 8725 **115 F**

LES EXERCICES BASIC POUR AMSTRAD PSI - 1er volume
Quoi de mieux qu'un exercice pour se graver en mémoire les multiples instructions et commandes basic AMSTRAD ? Ce livre adopte une démarche progressive et pédagogique. En première partie : énoncé du problème, données en entrée et sortie, analyse. En deuxième partie, solution du problème, variables utilisées, commentaires.
Code 8849 **130 F**

BASIC AMSTRAD 464, 664 et 6128
PSI 2e volume
Programmes et fichiers, cet ouvrage vous propose de mettre en pratique tout ce que vous savez du basic des CPC grace à des programmes graphiques qui vous feront apprécier la qualité de la haute résolution, des programmes de gestion de fichiers qui vous permettront de réaliser par exemple l'édition d'étiquettes, des jeux qui vous étonneront, des programmes éducatifs.
Code 8851 **95 F**

BASIC Plus, 80 ROUTINES pour AMSTRAD PSI
Basic Plus vous dévoile les possibilités du synthétiseur de son, le mode graphique haute résolution ou l'animation graphique. Au delà du Basic Amstrad, découvrir Basic Plus.
Code 8825 **100 F**

102 PROGRAMMES pour AMSTRAD PSI
Apprendre en se distrayant, tel est l'objectif de ce livre. Ces 102 programmes de jeu, qui vous guideront progressivement dans l'exploration du Basic Amstrad. Niveau par niveau, vous assimilerez de nouvelles instructions pour arriver à la maîtrise de votre CPC 464. Tous les programmes contenus fonctionnent également sur le 664 et le 6128. Tous les jeux sont décrits et les programmes analysés ligne par ligne. Afin de faciliter la modification, chaque niveau commence par une présentation pédagogique du jeu d'instructions utilisé. Devenez vite le chef d'orchestre de votre Amstrad.
Code 8805 **120 F**

AMSTRAD EN FAMILLE PSI
40 programmes en Basic pour la maison. Tous les programmes contenus fonctionnent aussi bien sur le 464 que sur les 664 et 6128. Ce livre est composé de 8 parties : les finances, la pédagogie, la cuisine, les jeux nationaux, le temps, votre forme, le bricolage... Tous les programmes abondamment commentés sont détaillés dans une analyse ligne par ligne, tandis que leur structure est représentée systématiquement par un organigramme.
Code 8779 **120 F**

SUPER JEUX AMSTRAD PSI
50 programmes de jeux en Basic. 50 programmes de jeux d'adresse, de réflexion et de hasard vous proposent de maîtriser le Basic de votre Amstrad (compatibilité sur les 3 CPC). En plus du plaisir que vous aurez à déjouer les pièges tendus par "les motos lumineuses", à trouver le meilleur chemin dans le "le Labyrinthe 30" ou à gagner au "Tiercé", vous apprendrez en jouant à construire des programmes de plus en plus complexes en vous aidant des commentaires pédagogiques de l'auteur et de sa précieuse liste de variables.
Code 8847 **120 F**

CLEFS POUR AMSTRAD 464, 664, 6128
1er volume - Système de base PSI
Ne tenez plus votre livre d'une main tout en pianotant de l'autre sur le clavier de votre CPC. "Clefs pour l'Amstrad" est un mémento qui, par son système spirale s'ouvre à la bonne page et vous permet d'accéder à toutes les informations : jeu d'instruction du Z80, points d'entrée des routines système, blocs de contrôle, structure interne, programmation, connecteurs et brochage des principaux circuits. Cet ouvrage est également un recueil d'astuces pour protéger les programmes, produire des bruits, faire un scanning du clavier, etc.
Code 8845 **140 F**

LE LIVRE DE L'AMSTRAD 464-664 PSI
TOME 1.- Ce livre dévoile au lecteur la face cachée de son ordinateur: étude complète des circuits internes, étude poussée des fonctions et instructions connues du Basic, telle que la fonction VAR PTR génératrice de prodiges et pourtant ignorée de la plupart des manuels. Nombreux programmes permettant d'ajouter les commandes de scrolling, le traçage de rectangles et de cercles, de coloriage de surfaces et de manipulation vectorielle. En bref, un ouvrage insolite et original.
Code 8719 **120 F**

AMSTRAD JEUX D'ACTION SYBEX
Cet ouvrage vous permet de programmer en Basic 18 jeux d'action. Code 8830 **58 F**

AMSTRAD 1ers PROGRAMMES
SYBEX
Ecrivez votre premier programme Basic sur Amstrad en moins d'une heure. D'une présentation claire, comportant de nombreux diagrammes et illustrations en couleurs, ce livre vous enseigne les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation. Aucune expérience préalable de la programmation n'est nécessaire.
Code 8846 **108 F**

AMSTRAD 56 PROGRAMMES
SYBEX
Ce livre vous propose 56 programmes prêts à l'emploi dans de nombreux domaines d'application professionnels. Finances personnelles : état prévisionnel d'un compte de dépôt, taux d'intérêt d'un investissement, versements nécessaires à la constitution d'un capital. Gestion : amortissement linéaire, amortissement dégressif, seuil de rentabilité. Immobilier : bilan d'une hypothèque, bilan courant d'un prêt, remboursement accéléré. Analyse de données : moyenne et déviation standard, moyenne mobile pondérée. Education : entrainement à l'arithmétique... Chacun de ces programmes peut être tapé par un débutant en 1/4 heure.
Code 8844 **82 F**

AMSTRAD, ASTROLOGIE, NUMEROLOGIE, BIORYTHMES
SYBEX
4 parties de cet ouvrage : astrologie occidentale, astrologie chinoise, numérologie, biorythmes.
Code 8743 **108 F**

AMSTRAD, PROGRAMMATION EN ASSEMBLEUR SYBEX
Cet ouvrage très clair s'adresse à ceux qui veulent s'initier au langage machine.
Code 8736 **108 F**

AMSTRAD/GUIDE du GRAPHISME SYBEX
Cet ouvrage présente à l'aide d'exemples de programmes Basic, les techniques de programmation graphique.
Code 8841 **108 F**

AMSTRAD CP/M 2,2 SYBEX
Ce livre décrit la version disponible sur 464, 664 et 6128. L'utilisation des outils de développement livré avec l'appareil est bien établie.
Code 8857 **128 F**

GUIDE DU CP/M SYBEX
Code 8834 **148 F**

BIEN DEBUTER AVEC VOTRE CPC 6128 Micro Application N° 15
Ce livre peut servir de mode d'emploi.
Code 8836 **99 F**

TECHNIQUES ET PROGRAMMATION DE JEUX SYBEX
Cet ouvrage contient des programmations de jeux accompagnées d'une analyse pédagogique.
Code 8718 **98 F**

PROGRAMMES POUR AMSTRAD
Cedic Nathan
Jouez, travaillez, programmez sur AMSTRAD. Réalisez vous même un synthétiseur musical ou un générateur de courbes et de graphiques.
Code 8722 **89 F**

AUTOFORMATION A L'ASSEMBLEUR
Micro Application
Le langage machine à la portée de tous. C'est ce que vous offre l'autoformation à l'assembleur contenant un livre et un logiciel idéal pour tout débutant à la programmation.
Disq. Code 8850 **295 F**
Cassette Code 8848 **195 F**

TRUCS ET ASTUCES POUR LES CPC 464, 664 ET 6128
Micro Application N° 17
Vous y trouverez plein d'astuces de programmation, un générateur de menus, programme de tri, graphisme tridimensionnel et autres... Pour tous ceux qui veulent en tirer le maximum.
Code 8745 **129 F**

LA BIBLE DU 6128
Micro Application N° 16
Utilisez votre CPC 6128 et 664, programmez en professionnels.
Code 8811 **199 F**

PROGRAMMES ET APPLICATIONS EDUCATIFS SUR CPC
Micro Application N° 19
Un recueil complet de programmes et d'applications éducatifs prêts à fonctionner sur CPC.
Code 8710 **179 F**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

ACHETER UN AMSTRAD PC CHEZ GENERAL C'EST ACHETER CHEZ LE PLUS IMPORTANT SPECIALISTE AMSTRAD PC INDEPENDANT EN FRANCE !

QUELQUES CHIFFRES

GENERAL a vendu en une année : près de 15.000 ordinateurs toutes marques confondues, environ 5000 imprimantes, 500.000 disquettes vierges, 75.000 softs, etc... **MAIS, C'EST AUSSI**

LE CHOIX GENERAL

Nous avons, et de très loin, la plus grande exposition de matériel micro informatique réuni sur un point en France. Notre rayon IMPRIMANTES ne comprend pas moins de 60 machines différentes ! Qui dit mieux ? Notre rayon SOFT est immense et notre rayon PERIPHERIQUES est le plus complet. **NOTRE POLITIQUE :** avoir tous les périphériques sur un produit. C'est aussi le secret de notre réussite.

VENTE AUX COLLECTIVITES - VENTE PAR CORRESPONDANCE

Nous expédions en France et dans le monde entier. Consultez nous.

L'AFFAIRE DU MOIS

LECTEUR EXTERNE 3 P 1/2
720 Ko / modèle RF 302 BA / garantie 2 ans
pour Amstrad PC 1512 / 1640 **1490F**

PROMO AMSTRAD FEVRIER

PC 1512 SD MONO
+ INTEGRAL PC
+ DMP 3160 ..... **6990F**

PC 1512 DD COULEUR
+ INTEGRAL PC
+ DMP 3160 ..... **8990F**

OPERATION COUP DE BALAI SUR MATERIEL EN EXPO AU MAGASIN

Machines en expo. au magasin. 2 mois de fonctionnement. Mêmes garanties que le matériel neuf. Quantités limitées.

PCW 8256	4300F	PC 1512 SD couleur	6800F	PC 1640 SD couleur	9300F
PCW 8512	5350F	PC 1512 DD monochrome	6300F	PC 1640 DD monochrome	7800F
PCW 9512	5800F	PC 1512 DD couleur	8500F	PC 1640 DD couleur	11000F
PC 1512 SD monochrome	4900F	PC 1640 SD monochrome	6300F	PC 1640 HD20 mono.	10600F
				PC 1640 HD20 couleur	14000F

OFFRES BUDGETS DISQUETTES VIERGES POUR PC, PPC, PCW

Ces offres forment un ensemble composé d'un lot de disquettes vierges et d'un coffret de rangement (les disquettes sont conditionnées par 10 pièces avec étiquettes, il ne s'agit pas de disquettes en vrac). Marque à notre choix, selon arrivages.

OFFRE BUDGET DISKS PC N° 1 269F
La disquette 5P1/4 DFDD ..... **2,60 F pièce**
Pour 50 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 139 F = **269 F**
soit 2,60 F la disquette 5 P 1/4 DF DD

OFFRE BUDGET DISKS PC N° 2 415F
La disquette 5P1/4 DFDD ..... **2,20 F pièce**
Pour 100 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 195 F = **415 F**
soit 2,20 F la disquette 5 P 1/4 DF DD

OFFRE BUDGET DISKS PPC N° 3 439F
La disquette 3P1/2 DFDD ..... **7,50 F pièce**
Pour 40 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 139 F = **439 F**
soit 7,50 F la disquette 3 P 1/2 DF DD

OFFRE BUDGET DISKS PPC N° 4 735F
La disquette 3P1/2 DFDD ..... **7,00 F pièce**
Pour 80 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 175 F = **735 F**
soit 7,00 F la disquette 3 P 1/2 DF DD

OFFRE BUDGET DISKS PCW N°5 489F
La disquette 3 P DFDD ..... **14,00 F pièce**
Pour 25 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 139 F = **489 F**
soit 14,00 F la disquette 3 P DF DD

OFFRE BUDGET DISKS PWC N°6 850F
La disquette 3 P DFDD ..... **13,50 F pièce**
Pour 50 disquettes + 1 coffret PHONICA (avec capot transparent et serrure à clef) à 175 F = **850 F**
soit 13,50 F la disquette 3 P DF DD

OFFRES IMBATTABLES PC FEVRIER 89

Cours d'AUTOFORMATION avec 2 disquettes	195F
Cable interface pour relier le PPC à un moniteur PC 1640	250F
Cable interface pour relier le PPC à un moniteur PC 1512	250F
Adaptateur Péritel AMSCOLOR pour relier une unité centrale PC 1512 à une TV couleur munie d'une prise Péritel	690F
Adaptateur Péritel AMSCOLOR pour relier une unité centrale PC 1640 à une TV couleur munie d'une prise Péritel	890F
Joystick + carte interface PC pour PC 1512 / PC 1640	349F
Souris compatible Microsoft pour PC 1512 / PC 1640	595F
Interface Minitel/Imprimante compatible PC (buffer 8Ko intégré)	1390F
Lecteur disquettes 3"1/2 720Ko DF + kit montage PC 1512/1640	1290F
Lecteur disquettes 5"1/4 360Ko DF + kit montage PC 1512/1640	845F
18 RAMS mémoire 4164 120 nanos (pour étendre le PC 1512 en PC 1640, montage très simple, sans soudure)	1150F
Lot de 3 rubans pour imprimante CITIZEN 120 D	150F
Lot de 3 rubans pour imprimantes AMSTRAD DMP 2160/3160	150F
Lot de 3 rubans pour imprimante PCW	180F
Lot de 3 rubans pour autres imprimantes	Prix spéciaux, nous consulter
Tapis souris MOUSE MATE en néoprène	65F
Bombe spéciale COMPUNETT pour nettoyer votre ordinateur	79F
Bombe spéciale PRINTER 66 pour nettoyer votre tête d'imprimante	79F
Disquette de nettoyage 5"1/4	99F
Rame listing blanc bande caroll autodétachable (500 feuilles) Véritable 21x29,7 cm : format 11"4/6 et non 11" (21x28cm) ou 12" (21x30,5 cm).	79F
Tiroir clavier PC "KEYBOARD STORAGE" En tôle laquée, se met sous l'unité centrale.	495F
Oduleur 150 VA VOLTER spécial Amstrad PC	2590F

GENERAL

Amstrad PCW 8256

ordinateur personnel traitement de texte

Le PCW 8256 est un système de traitement de texte entièrement indépendant qui comprend une imprimante de haute qualité pour courrier et copies, un moniteur, un lecteur de disquettes, un ordinateur et un logiciel de traitement de texte personnalisé.
De plus, le PCW 8256 est fourni avec la toute dernière création de système informatique huit bits, le plus répandu dans le monde, le CP/M + avec GSX. Le Basic Mallard étendu de Locomotive Software (comprenant l'arithmétique à double précision et le gestionnaire de fichiers Jetsam) est fourni pour être utilisé sous CP/M +, ainsi que le langage éducatif Dr Logo.

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES:

L'écran.
Un moniteur monochrome vert à haute résolution, de 90 colonnes et 32 lignes de texte, offrant une zone d'affichage de 40 % supérieure à celle d'un écran standard 80 × 24.

Disquettes.
Des disquettes compactes de format trois pouces comprenant les standards CP/M, bien implantés chez Amstrad, et qui offrent 180 ko de mémoire formatée disponibles sur chaque face. Une deuxième unité de disquettes peut être installée (1 M.O.).

Clavier et logiciel.
Le clavier de 82 touches, comprenant plusieurs touches de fonction dédiées au logiciel de traitement de texte intégré. Le clavier est contrôlé par son propre microprocesseur et est relié à l'ordinateur et à l'écran par un simple cordon téléphonique. Le logiciel de traitement de texte permet la création de documents jusqu'à entière capacité de la disquette et donne la possibilité d'imprimer simultanément. Des caractéristiques telles que pagination, alignement automatique des paragraphes et réalignements, ainsi que des caractéristiques d'impression pour la coupure et l'insertion sont assurées.
La grande surface d'affichage comprend une liste de menus "fenêtres" auxquels on accède par des touches de fonction qui contrôlent les commandes principales d'édition et de format. Sous le contrôle CP/M, les logiciels sont très nombreux et peuvent être opérationnels en utilisant l'émulation de terminal VT 52 fournie avec le système d'unité d'affichage CP/M +.

Imprimante.
Le mécanisme de l'imprimante intégrée offre une impression de qualité "courrier" d'environ 20 caractères par seconde ou de qualité "copie" de 90 caractères par seconde. Les caractéristiques d'impression telles que: espacement, italiques, caractères gras, soulignement, exposant et indice sont assurées par le logiciel intégré.
Un tracteur est fourni pour l'alimentation en papier continu, ainsi qu'un système automatique d'alignement pour l'alimentation feuille à feuille.



Code 6107

TARIF GENERAL pour le PCW 8256 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte
3997 F HT

4741F

A CREDIT CETELEM
740F au comptant
+ 24 mensualités de **211,10F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1066,40F

REVOLUTIONNAIRE

Ruban carbone noir MULTITRACK pour IMPRIMANTE PCW 79F

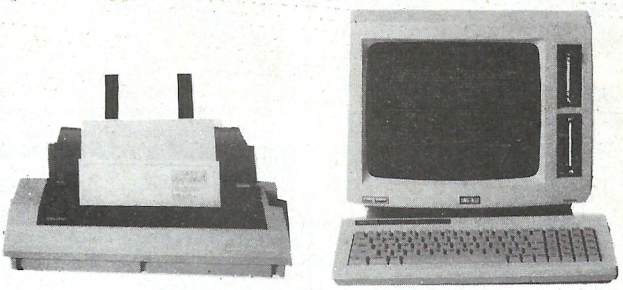
Jusqu'ici, les rubans carbone pour imprimantes matricielles avaient l'effet désagréable de détruire la tête matricielle des imprimantes à impact. Ce ruban évite enfin ce problème et donne à votre frappe une brillance et une netteté pratiquement identique à une imprimante à marguerite, ce qui n'est pas le cas pour le ruban textile fourni d'origine avec la machine. Indispensable pour ceux qui veulent une frappe professionnelle.

Amstrad PCW 8512

l'outil idéal pour les décideurs

Après la série familiale des CPC qui connait toujours un succès indiscutable, AMSTRAD se devait de réitérer son coup commercial : vendre des machines d'excellente qualité à un prix des plus compétitifs. Ce fut alors la sortie du PCW 8256, ordinateur véritablement dédié au traitement de texte professionnel tout en restant techniquement et financièrement accessible à tout néophyte. Mais une maison aussi sérieuse qu'AMSTRAD ne pouvait en rester à une gamme aussi limitée. Vint alors le petit frère, autrement dit le **PCW 8512.**

Que vous soyez artisan, commerçant, que vous exerciez une profession libérale ou dirigiez une PME, cet ordinateur vous est incontestablement destiné. En effet, les spécialistes s'accordent tous à dire que seuls ceux qui seront équipés pourront se tenir prêts pour la dure bataille de la concurrence. Si hier vous deviez embaucher plusieurs secrétaires, aujourd'hui une seule vous suffira pourvu qu'elle dispose du PCW. Si hier vous maitrisiez très difficilement vos fluctuations de stock, aujourd'hui le PCW doté d'un logiciel tel que DAMOCLES (veuillez vous reporter à notre rubrique "Logiciels professionnels") vous tiendra parfaitement au courant à quelque moment que ce soit. Si hier vous ragiez de ne pas pouvoir tenir vous même votre comptabilité par manque de temps, aujourd'hui le PCW doté de quelque logiciel performant de comptabilité vous permettra de maitriser votre entreprise avec une immense satisfaction. Si hier, vous regrettiez de perdre de nombreux marchés du fait de votre impossibilité à présenter des devis clairs et réalistes, aujourd'hui votre PCW, doté du logiciel Devis/Travaux vous permettra de surmonter des difficultés.



CADEAU AVEC CHAQUE PCW : INTEGRALE PCW (valeur 2130F)
Gestionnaire complet pour PCW 8256, 8512 et 9512. Comprend la comptabilité généralisée ALIENOR, le tableur CALCOMAT, le logiciel graphique PCW GRAPH et le gestionnaire de fichiers MASTER FILE 8000.

TARIF GENERAL pour le PCW 8512 avec son imprimante, son moniteur, le Basic, le CP/M et le traitement de texte
4997 F HT

5930F TTC

A CREDIT CETELEM
930F au comptant
+ 30 mensualités de **222,40F**
TEG : 18,24 % - Coût total du crédit avec assurance : 1672F

CARACTERISTIQUES PRINCIPALES

- ordinateur de gestion
- 512 Ko de RAM
- 2 lecteurs de disquettes dont un de très grande capacité
- clavier AZERTY, 82 touches avec pavé numérique séparé
- imprimante intégrée avec de nombreuses possibilités d'impression de qualité "courrier"
- gamme étendue de logiciels réputés
- système d'exploitation CP/M+
- langages Basic Mallard (spécialisé) et Dr Logo
- microprocesseurs additionnels pour clavier et contrôle de l'imprimante
- écran de 32 lignes de 90 caractères (soit 25 % de gain par rappport à la normale)
- possibilités d'extension.

AMSTRAD PCW 9512

La caractéristique principale du PCW 9512 par rapport aux PCW 8256/8512 est l'imprimante qui est ici à marguerite. C'est une 20 CPS à marguerites interchangeables type Diablo 630. Le chariot est un 132 colonnes avec tracteur intégré et chargeur 1 feuille automatique. La parfaite qualité courrier obtenue fera taire les détracteurs des PCW 8256 / 8512 qui n'étaient pas totalement satisfaits de l'imprimante matricielle. L'imprimante est capable d'imprimer en bold, en double frappe, en "Superscript" et "Subscript" (fort utile pour les formules mathématiques). L'écran du moniteur affiche en blanc à la différence des PCW 8256/8512 qui affichaient en vert. Il est à haute résolution avec un affichage de 90x32 caractères. L'affichage blanc est plus lisible et la transition du papier à l'écran est moins fatigante. Un nouveau clavier de 82 touches permet d'utiliser avatageusement la rapidité et les nouvelles facilités du nouveau logiciel de traitement de texte LOCOSCRIPT II. Ce dernier est équipé de menus déroulants, évitant le besoin d'apprendre une série compliquée d'instructions pour le traitement de texte. 512K de RAM avec un disque de 1 Mégabits non formaté (720Ko formaté) au format traditionnel 3 pouces avec un indexage pour 250 fichiers séparés. Avec une page moyenne comprenant entre 1000 et 1500 caractères, on peut stocker 700 pages de texte sur une disquette. Il y a aussi un emplacement pour un 2e drive. Un port parallèle Centronics est intégré ainsi qu'un port d'extension pour l'interface parallèle série PCS 8256. Cela signifie que d'autres imprimantes (jusqu'à 4) peuvent être utilisées. Il y a des drivers d'imprimantes disponibles fournis pour l'imprimante EPSON FX et le standard DIABLO. Bien que destiné à fonctionner seul, des modems sont disponibles afin de faire communiquer entre eux plusieurs PCW.



La machine prête à l'emploi, avec LOCOSCRIPT II :

5490F HT

soit **6510F TTC**

Paiement en 4 fois, sans frais, après acceptation du dossier Cetelem

CADEAUX :
1 RAME DE PAPIER
+ 1 RUBAN IMPRIMANTE
GARANTIE 2 ANS

Le logiciel LOCOSCRIPT II fourni avec la machine comprend plusieurs ajouts par rapport à Locoscript I : un programme de mailing étiquettes, Locospell, un dictionnaire de 78000 mots.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

ORDINATEUR PROFESSIONNEL AMSTRAD PC 1512

COMPATIBILITE ET PERFORMANCES

Le prix stupéfiant du PC 1512 met en évidence la maitrise absolue d'AMSTRAD dans l'art de réaliser des produits de qualité abordable pour le plus grand nombre. Plus d'un million de micro-ordinateurs AMSTRAD a été à ce jour fabriqué et vendu dans le monde entier. L'économie d'échelle et l'expérience d'AMSTRAD dans les domaines de la conception et de la production de masse se sont combinées pour faire du PC 1512 le micro-ordinateur comptible le plus compétitif du monde. La plupart des autres PC sont proposés avec le minimum d'équipement de base. Le moniteur, voire le clavier, ne sont pas inclus dans le prix. La mémoire offerte dépasse rarement 128 ko. Les fonctions graphiques sont en supplément. Il faut passer des heures pour définir la configuration nécessaire à vos besoins... et quelques milliers de francs supplémentaires pour l'obtenir. Avec AMSTRAD, tout est simple et sans mauvaise surprise. Vous choisissez le moniteur (monochrome ou couleur) et la mémoire de masse (simple lecteur, double lecteur) : tout le reste est compris et le prix calculé à l'avance sur notre tarif. La version simple lecteur de 360 Ko est renforcée par la mémoire centrale de 512 Ko. Une partie de celle-ci peut, en effet, être utilisée comme pseudo-disque RAM et la disquette réservée au stockage des données. La version double lecteur vous offre une capacité de stockage supplémentaire de 360 Ko en ligne et offre des facilités pour la copie.

LA RAPIDITE

Le PC 1512 utilise un processeur 8086 (vrai 16 bits) tournant à 8 Mhz. Cela signifie que vos programmes seront exécutés beaucoup plus rapidement que sur de nombreux autres PC. Quiconque a l'expérience d'un PC sait qu'il faut un certain temps pour démarrer le système après chaque allumage, à cause de la ROS (Rom Operating System) qui effectue un check-up complet du PC. L'AMSTRAD PC 1512 dispose des mêmes contrôles mais les réalise plus rapidement en affichant à l'écran les opérations en cours. De plus, comme il dispose d'une horloge permanente, l'heure et la date sont toujours conservées en mémoire sans qu'il soit nécessaire de les entrer au clavier à chaque allumage.

LES GRAPHIQUES

La plupart des PC n'offrent en standard que 2 couleurs en mode 80 colonnes. Des cartes d'extension graphiques existent mais elles coûtent fort cher. Sur l'AMSTRAD PC 1512, vous disposez en standard de 16 couleurs en mode 80 colonnes. De plus, ce mode couleur est compatible avec les versions monochromes et offre 16 niveaux de gris sur le moniteur noir et blanc. Vous pouvez donc choisir la version monochrome (moniteur graphique haute resolution à écran blanc anti-reflet) ou la version couleur (moniteur graphique couleur haute résolution) sans rien perdre des extraordinaires performances graphiques du PC 1512.

EXTENSIONS

Rien de plus simple que d'ajouter une carte d'extension à votre PC 1512. Un simple couvercle amovible permet l'accès instantané à 3 slots d'extension qui acceptent un large éventail de cartes standards pour les applications telles que les réseaux, les télécommunications, les disques durs, etc. Comme la quasi totalité des fonctions nécessaires sont fournies en standard sur le PC 1512, vous n'aurez sans doute jamais l'occasion d'utiliser tous ces emplacements.

PRISES

Une interface série RS 232 C complète est fournie avec sa prise standard 25 broches. Elle permet le branchement instantané d'imprimantes, modems et de nombreux accessoires du marché. L'interface parallèle CENTRONICS, elle aussi équipée de sa prise standard, permet le raccordement de toute imprimante de ce type. Ces deux interfaces sont entièrement adressables à partir de systèmes d'exploitation et des logiciels d'exploitation et des logiciels d'application standard.

GEM

GEM (Graphic Environment Manager) a pour unique but de vous faciliter la vie. Il utilise des menus déroulants pour présenter les commandes et leurs options ainsi que des fenêtres de dialogue pour guider l'utilisateur. GEM affiche les informations en clair et utilise les icones pour représenter les accessoires de bureau les plus familiers (dossiers, chemises, formulaires...). Mais surtout, GEM fonctionne avec la souris. Vous pointez simplement le curseur sur la zone d'écran choisie, vous cliquez et le travail est fait, beaucoup plus vite qu'avec les commandes habituelles du curseur. Fini les manuels compliqués, les commandes à apprendre par cœur. Finies les opérations obscures et dévoreuses de temps.
Avec GEM, votre PC travaille et vous obtenez les résultats. Plus vite et plus simplement. De nombreux programmes du commerce tournent déjà sous GEM. De nombreux autres sont en cours de développement ou mis à jour afin d'exploiter les multiples possibilités de GEM. Digital Research, créateur de GEM, propose déjà une série d'applications et d'utilitaires conçus spécialement pour travailler avec GEM. AMSTRAD fournit en standard GEM Desktop (avec son horloge, sa calculatrice et sa caméra). GEM Paint (un puissant programme de création graphique) et Locomotive GEM Basic 2 (un puissant Basic structuré). Sont disponibles par ailleurs : GEM Diary (agenda et fichier), GEM Graph (graphiques de gestion), GEM Write (traitement de texte), GEM Draw (graphiques industriels), GEM Wordchart.



Acheter un PC, c'est bien.
Encore faut-il l'alimenter en softs.
GENERAL y a pensé avec

LES INDISPENSABLES

CADEAU GENERAL

avec les PC 1512/1640

Collection de 10 logiciels de base sur 10 disquettes comprenant :

- WORDFLEX (traitement de texte très complet avec guide)
- PC FILE III (programme de banque de données. Il permet aussi de traiter des fichiers écrits avec Visicalc, Multiplan, Lotus 1-2-3)
- PRINTER UTILITIES (programme destiné à ceux qui sont déjà familiarisés avec le PC, comprend des utilitaires pour copier, éditer, etc...)
- PORTFOLIO MANAGEMENT (gestion de titres et gestion financière, destiné à ceux qui possède un portefeuille d'actions en bourse)
- BASIC PROGRAM UTILITIES (des routines utiles pour le programmeur expérimenté en Basic, des sous-programmes précieux qui facilitent le travail)
- CROSS REF (des aides pour le programmeur expérimenté ainsi que des jeux tel Othello et des programmes graphiques tel Patterns)
- PROGRAM CONTROL SYSTEM (3 programmes différents : 1) Archie le cafard, programme basic qui permet de surmonter la peur de l'ordinateur ; 2) Program Control, éviter quelques routines basic par une simple pression sur une touche ; 3) RV-Edit, éditeur d'écran qui permet au programmeur expérimenté de mieux travailler avec l'écran)
- MINI ASSEMBLEUR (pour la programmation en langage machine. Cet assembleur est plus court et plus compact que d'autres et se prête bien aux systèmes de taille réduite)
- STAR TREK (collection de jeux dont les plus connus sont Star Trek, 21, King et Roulette)
- FLIGHT SIMULATOR (simulateur de vol, un des classique sur PC et compatibles)

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Unité centrale 512Ko avec toute l'électronique sur la carte mère. Microprocesseur 8086 à 8 MHz. Adaptateur graphique couleur intégral avec mode haute résolution 16 couleurs. 3 slots d'extension avec emplacement pour cartes de grande taille. Alimentation suffisante pour accueillir un disque dur et son contrôleur. Choix entre 1 ou 2 lecteurs de disquettes 5 pouces 1/4 de 360Ko. Interfaces series RS 232C et parallèle sur la carte mère avec prises standard. Haut-parleur avec commande de volume. Horloge temps réel permanente. Support pour co-processeur mathématique 8087. Prise pour stylo optique. Fourni complet avec moniteur monochrome ou couleur. Clavier AZERTY complet avec pavé numérique séparé et voyants lumineux de verrouillage CAP et NUM. Prise de joystick sur le clavier. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Hauteur réglable. Souris ergonomique à deux boutons avec prise spéciale sur l'unité centrale. Mode texte compatible avec Mouse. Com de Microsoft. ROM BIOS compatible IBM. MS-DOS 3.2 de Microsoft. Logiciel d'exploitation complet comprenant quatre disquettes. Système compatible RAM-disc. Support de réseau et disque dur. Nombreux utilitaires. GEM (Graphics Environment Manager) plus GEM Desktop de Digital Research. GEM Paint de Digital Research. DOS Plus de Digital Research compatible avec de nombreuses applications MS-DOS et CP/M-86. Basic 2 de Locomotive Software (compatible GEM). Manuel d'utilisation comprenant : Initiation, GEM, MS-DOS, les utilitaires. DOS-Plus et Introduction au Basic 2.
Dimensions : U.C. : (HxLxP) 135x372x384mm. Poids : 6,05kg. Monit. mono : (LxHxP) 350x315x300mm. Poids : 7,43kg. Monit. coul. : (LxHxP) 372x365x330mm. Poids : 11,6kg.

RESEAUX

La mise en réseau vous permet de partager des ressources importantes entre plusieurs utilisateurs.

PC 1512 SD MONO
avec unité centrale, moniteur monochorome, un lecteur disquettes 5P1/4 360Ko, une souris, MS DOS 3.2, DOS PLUS, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et L'INTEGRALE PC+

4490F HT
5325F TTC

A crédit CETELEM : 25F comptant
+ 24 mensualités de 290,50F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 1792F
TEG 20,50 %

PC 1512 DD MONO
avec unité centrale, moniteur monochorome, deux lecteurs disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, DOS PLUS, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et L'INTEGRALE PC+

5990F HT
7100F TTC

A crédit CETELEM : 100F comptant
+ 36 mensualités de 281,40F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 3250,40F
TEG 20,50 %

PC 1512 SD COULEUR
avec unité centrale, moniteur couleur, un lecteur disquettes 5P1/4 360Ko, une souris, MS DOS 3.2, DOS PLUS, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et L'INTEGRALE PC+

6290F HT
7460F TTC

A crédit CETELEM : 60F comptant
+ 36 mensualités de 297,40F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 3426,40F
TEG 20,50 %

PC 1512 DD COULEUR
avec unité centrale, moniteur couleur, deux lecteurs disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, DOS PLUS, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et L'INTEGRALE PC+

7790F HT
9240F TTC

A crédit CETELEM : 190F comptant
+ 36 mensualités de 305,50F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 3518F
TEG 20,50 %

LE PACK PRO GENERAL

OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le premier spécialiste micro indépendant, vous offre :

1) Le logiciel intégré "L'INTEGRALE PC+" comprenant le gestionnaire de base de donnée SUPERBASE, le tableur CALCOMAT et le traitement de texte EVOLUTION SUNSET + 25 applications prêtes à l'emploi telles que : établissement de tarifs, tenue de stock, facturation, agenda, contrat de travail, lettre de relance, budget personnel, gestion des prospects, devis, statuts d'association, SARL, etc...
2) La collection de 10 logiciels "LES INDISPENSABLES" (voir ci-contre).
3) une formation d'une demi-journée sur la machine, dans notre local de formation.
4) une assistance téléphonique 90 jours.
5) une garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre.
6) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
7) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
8) Accès gratuit à notre CLUB MICRO GENERAL où vous pourrez profiter de notre collection de près de 500 logiciels domaine public.
9) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

ORDINATEUR PROFESSIONNEL AMSTRAD PC 1640

Les ingénieurs d'AMSTRAD ont franchi l'obstacle des coûts de production trop élevés. Ils proposent un PC, professionnellement très avancé à un prix inégalé.

Equipé d'une résolution graphique exceptionnelle, d'une importante mémoire RAM standard de 640 K, d'une vitesse d'exécution au moins deux fois plus rapide que ses concurrents, le PC 1640 ECD est tout désigné pour répondre aux nouvelles solutions informatiques que sont la P.A.O. et la C.A.O., enfin à la portée de tous !

L'Amstrad PC 1640 ECD maintient une compatibilité logiciel PC et exécute les programmes parmi la bibliothèque des logiciels compatibles.

Un moniteur couleur haute définition, d'une qualité proche de la photographie.

Le rendu des couleurs et la netteté de l'affichage du PC 1640 ECD sont étonnants ! Vous pouvez en plus connecter votre propre moniteur sur le connecteur standard vidéo prévu à cet effet.

Une sélection de 16 couleurs parmi 64 est disponible à tout instant. Les textes et les graphismes sont restitués grâce à un mode de résolution exceptionnel de 640 points x 350 lignes. Un circuit intégré spécialisé, IGA (Adapteur Graphique Interne) donne accès au mode EGA et permet donc d'obtenir cette résolution graphique de 350 lignes au lieu du standard de 200 lignes.

L'IGA accepte également le mode graphique standard Hercules afin d'assurer la compatibilité avec les logiciels qui exploitent la Haute Résolution monochrome. L'IGA peut facilement être inhibé ; vous pouvez alors enficher votre propre adaptateur graphique dans l'un des connecteurs d'extensions. Pour configurer l'unité centrale dans l'un des trois modes écran, il suffit de basculer l'un des interrupteurs du sélecteur d'écran.

Rapidité et confort d'utilisation.

Le PC 1640 ECD a un temps de réponse au moins deux fois plus rapide que bien d'autres PC. Le processeur 8086, tournant à 8 MHz permet de doubler la vitesse d'exécution des logiciels (un coprocesseur mathématique 8087 peut également être enfiché dans un emplacement libre afin d'alléger et d'accélérer la vitesse des calculs).

Lors de la mise sous tension de certains systèmes, le PC 1640 ECD procède plus rapidement aux tests ROM. Il affiche en plus les messages d'état des tests en cours.

Il n'est plus nécessaire de rentrer systématiquement la date et l'heure à chaque mise sous tension. Une alimentation de secours conserve en mémoire l'heure courante et la date de la dernière utilisation du système. Vous pouvez donc contrôler l'utilisation de votre machine.

Différentes capacités de stockage.

Pour répondre aux besoins de l'utilisateur, trois versions du PC 1640 ECD sont disponibles et ne diffèrent que par leurs capacités de stockage.

Une version simple lecteur de disquettes de capacité de 360 K octets (PC 1640 ECD/SD) est pourvu d'une mémoire utilisateur considérable de 640 K. Une partie de cette mémoire utilisateur peut être configurée en disque virtuel et recevoir des programmes qui s'exécuteront très rapidement tandis que les disquettes recevront les données.

Une plus grande souplesse d'utilisation est offerte par la version double lecteur de disquette (PC 1640 ECD/DD) qui facilite le transfert de disquette à disquette.

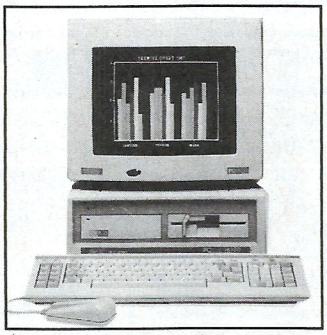
Pour une capacité de stockage encore plus importante, choisissez la version disque dur 20 Mégaoctets (PC 1640 ECD/HD), soit 10.000 pages de textes dactylographiés sur support magnétique.

Clavier multi-fonction :

Avec son pavé numérique spécialisé et ses 10 touches de fonction, le clavier du PC 1640 ECD respecte la norme industrielle. Les 85 touches du clavier inclinable et leur réponse tactile sont idéales pour des entrées rapides de commandes et pour une utilisation à forte cadence. Le clavier est raccordé à l'unité centrale par un long câble à spire terminé par un connecteur DIN à enfichage rapide.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Adaptateur Graphique Interne compatible Hercule, MDA, CGA, EGA, Mode 40/80 colonnes en résolution moyenne, mode haute résolution 16 couleurs. Unité centrale 640 K sur carte mère. Processeur 8086 à 8 MHz. 3 connecteurs d'extension compatibles (option disque dur compris). Choix entre : une version simple disquette 5 1/4" capacité 360K, une version double disquette 5 1/4" 360K, une version disque dur 20 Méga-octets lecteur 360K
Une interface série RS 232 et une interface Centronics parallèle avec leurs connecteurs standards, d'origine, sur carte-mère.



Haut-parleur avec contrôle de volume. Alimentation de sauvegarde de l'horloge temps réel et de la configuration RAM. Emplacement destiné au co-processeur mathématique 8087. Connecteur joystick.

Modes fournis par l'adaptateur Graphique Interne : Couleurs : 40/80 colonnes en mode texte avec des matrices caractères de 8 x 14 points. 8 x 8 points en 16 couleurs. Résolution graphique moyenne de 320 points x 200 lignes en 4 couleurs. Très haute résolution graphique de 640 points x 350 lignes en 16 couleurs parmi 64. **Clavier :** Numlock et Capslock équipés d'un témoin lumineux. Entrée crayon optique et joystick. Touches supplémentaires DEL et ENTER. Clavier inclinable. **Souris** à deux boutons et son interface sur l'unité centrale MOUSE COM compatible Microsoft. **4 disquettes** comprenant des logiciels d'exploitation. ROM BIOS compatible. Système d'exploitation Microsoft MS DOS 3.2. Pilotes des périphériques compatibles avec disque virtuel et autres supports. Large gamme d'utilitaires compatibles. Utilitaire de changement de mode écran. Possibilité disque dur et réseau. Environnement GEM de Digital Research (Graphics Environment Manager) et GEM Desktop. GEM Paint de Digital Research. BASIC 2 Locomotive sous GEM. Sélecteur des jeux de caractères internationaux. Dimensions hors emballage (LxHxP) : PC ECD 370x320x360 mm - Unité centrale : 370x135x384 mm - Poids : Moniteur 11,5 kg - Unité centrale PC-SD 5 kg - Clavier 1,2 kg.

Acheter un PC, c'est bien !
Encore faut-il l'alimenter en softs.
GENERAL y a pensé avec
LES INDISPENSABLES

CADEAU GENERAL
avec les PC 1512/1640
Collection de 10 logiciels de base sur 10 disquettes comprenant :

- **WORDFLEX** (traitement de texte très complet avec guide)
- **PC FILE III** (programme de banque de données. Il permet aussi de traiter des fichiers écrits avec Visicalc, Multiplan, Lotus 1-2-3)
- **PRINTER UTILITIES** (programme destiné à ceux qui sont déjà familiarisés avec le PC, comprend des utilitaires pour copier, éditer, etc...)
- **PORTFOLIO MANAGEMENT** (gestion de titres et gestion financière, destiné à ceux qui possède un portefeuille d'actions en bourse)
- **BASIC PROGRAM UTILITIES** (des routines utiles pour le programmeur expérimenté en Basic, des sous-programmes précieux qui facilitent le travail)
- **CROSS REF** (des aides pour le programmeur expérimenté ainsi que des jeux tel Othello et des programmes graphiques tel Patterns)
- **PROGRAM CONTROL SYSTEM** (3 programmes différents : 1) Archie le cafard, programme basic qui permet de surmonter la peur de l'ordinateur ; 2) Program Control, éviter quelques routines basic par une simple pression sur une touche ; 3) RV-Edit, éditeur d'écran qui permet au programmeur expérimenté de mieux travailler avec l'écran)
- **MINI ASSEMBLEUR** (pour la programmation en langage machine. Cet assembleur est plus court et plus compact que d'autres et se prête bien aux systèmes de taille réduite)
- **STAR TREK** (collection de jeux dont les plus connus sont Star Trek, 21, King et Roulette)
- **FLIGHT SIMULATOR** (simulateur de vol, un des classique sur PC et compatibles)

PC 1640 SD MD monochrome
avec unité centrale, moniteur monochrome compatible Hercule, 1 lecteur disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et QUATTRO

5790F HT
6865F TTC

A crédit CETELEM : 65F comptant
+ 36 mensualités de 273,30F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 3158,80F
TEG 20,50 %

PC 1640 SD ECD couleur
avec unité centrale, moniteur couleur compatible EGA, 1 lecteur disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et QUATTRO

8790F HT
10430F TTC

A crédit CETELEM : 30F comptant
+ 48 mensualités de 339,90F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 6155,20F
TEG 19,90 %

PC 1640 DD MD monochrome
avec unité centrale, moniteur monochrome compatible Hercule, 2 lecteurs disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et QUATTRO

7290F HT
8650F TTC

A crédit CETELEM : 50F comptant
+ 48 mensualités de 284,50F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 5176F
TEG 20,50 %

PC 1640 DD ECD couleur
avec unité centrale, moniteur couleur compatible EGA, 2 lecteurs disquettes 5P1/4 360Ko, souris, MS DOS 3.2, GEM DESKTOP et PAINT, BASIC 2 et QUATTRO

10290F HT
12203F TTC

A crédit CETELEM : 0F comptant
+ 48 mensualités de 398,60F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 7172,80F
TEG 19,90 %

PC 1640 HD20MD monochrome
avec unité centrale, moniteur monochrome compatible Hercule, 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko, 1 disk dur 20Mo, souris, MS DOS 3.2, Gem Desktop et Paint, Basic 2 et Quattro

9990F HT
11850F TTC

A crédit CETELEM : 50F comptant
+ 48 mensualités de 385,60F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 6608F
TEG 19,90 %

PC 1640 HD20ECD couleur
avec unité centrale, moniteur couleur compatible EGA, 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko, 1 disk dur 20Mo, souris, MS DOS 3.2, Gem Desktop et Paint, Basic 2 et Quattro

13043F HT
15470F TTC

A crédit CETELEM : 970F comptant
+ 48 mensualités de 473,80F
1er versement 120 jours après achat.
Coût total du crédit avec assurance : 8432,40F
TEG 19,90 %

LE PACK PRO GENERAL

OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le premier spécialiste micro indépendant, vous offre :

1) Le logiciel intégré "QUATTRO" : tableur professionnel intégrant un module graphique, un gestionnaire de données, une sauvegarde automatique des macrocommandes et un compresseur de fichiers.
2) La collection de 10 logiciels "LES INDISPENSABLES" (voir ci-contre).
3) une formation d'une demi-journée sur la machine, dans notre local de formation.
4) une assistance téléphonique 90 jours.
5) une garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre.
6) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
7) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
8) Accès gratuit à notre CLUB MICRO GENERAL où vous pourrez profiter de notre collection de près de 500 logiciels domaine public.
9) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

CONFIGURATIONS AMSTRAD PC/XT PERSONNALISES GENERAL ou les AMSTRAD PC 1512 et PC 1640 sur mesure

PC 1512 version A
PC 1512 + 2 LECTEURS DISK 5P1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **6290F TTC**

PC 1512 version B
PC 1512 + 1 LECTEUR DISK 5P1/4 + 1 LECTEUR DISK 3P1/2 720Ko + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **6990F TTC**

PC 1512 version C
PC 1512 + 2 LECTEURS DISK 5P1/4 dont 1 TAMICHI 360Ko + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **8450F TTC**

PC 1512 version D
PC 1512 + 1 LECTEUR DISK 5P1/4 360Ko + 1 LECTEUR DISK 3P1/2 720Ko + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **9150F TTC**

PC 1512 version E
PC 1512 + 1 LECTEUR DISK 5P1/4 360Ko+ 1 DISK DUR 21Mo + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + GEM + DS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **8315F TTC**

PC 1512 version F
PC 1512 + 1 LECTEUR DISK 5P1/4 360Ko + 1 DISK DUR 21Mo + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **10450F TTC**

PC 1512 version G
PC 1512 + 1 LECTEUR DISK 5P1/4 360Ko + 1 DISK DUR 32Mo + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **9315F TTC**

PC 1512 version H
PC 1512 + 1 LECTEURS DISK 5P1/4 360Ko + 1 DISK DUR 32Mo + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + GEM + DOS 3.2 + INTEGRAL PC + PACK PRO GENERAL **11450F TTC**

PC 1512 version I
PC 1512 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 21Mo + 1 moniteur monochrome + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Integral PC + Pack Pro **10990F TTC**

PC 1512 version J
PC 1512 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 21Mo + 1 moniteur couleur + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Integral PC + Pack Pro GENERAL **13090F TTC**

PC 1512 version K
PC 1512 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 32Mo + 1 moniteur monochrome + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Integral PC + Pack Pro **11990F TTC**

PC 1512 version L
PC 1512 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 32Mo + 1 moniteur couleur + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Integral PC + Pack Pro GENERAL **14090F TTC**

PC 1640 version M
PC 1640 + 2 lecteurs disk 5P1/4 dont 1 Tamichi 360Ko + 1 moniteur monochrome Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **7850F TTC**

PC 1640 version N
PC 1640 + 2 lecteurs disk 5P1/4 dont 1 Tamichi 360Ko + 1 moniteur couleur EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **11390F TTC**

PC 1640 version O
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 moniteur monochrome Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **8550F TTC**

PC 1640 version P
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 moniteur couleur EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **12090F TTC**

PC 1640 version Q
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 disk dur 21Mo + 1 moniteur monochrome Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **9850F TTC**

PC 1640 version R
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 disk dur 21Mo + 1 moniteur couleur EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **13420F TTC**

PC 1640 version S
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 disk dur 31Mo + 1 moniteur monochrome Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **10850F TTC**

PC 1640 version T
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 disk dur 31Mo + 1 moniteur couleur EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **14420F TTC**

PC 1640 version U
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 21Mo + 1 moniteur mono. Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro **11550F TTC**

PC 1640 version V
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 21Mo + 1 moniteur coul. EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **15100F TTC**

PC 1640 version W
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur disk 3P1/2 720Ko + 1 carte disk dur 31Mo + 1 moniteur mono. Hercule + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro **12550F TTC**

PC 1640 version X
PC 1640 + 1 lecteur disk 5P1/4 360Ko + 1 lecteur 3P1/2 720Ko+ 1 carte disk dur 31Mo + 1 moniteur coul. EGA + 1 souris + GEM + DOS 3.2 + Quattro + Pack Pro GENERAL **16100F TTC**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

AMSTRAD PC 2086

EN CADEAU AVEC CHAQUE APPAREIL DE LA GAMME PC 2000 :
LE LOGICIEL "WINDOWS" DE MICROSOFT + LE LOGICIEL DE PAO "TIME WORKS PUBLISHER PC LITE"

LE PACK PRO PC 2000 GENERAL

OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le premier spécialiste micro indépendant, vous offre :

1) Le logiciel WINDOWS de MICROSOFT.
2) Le logiciel TIME WORKS PUBLISHER LITE, puissant logiciel de PAO (Publication Assistée par Ordinateur).
3) Une formation d'une demi-journée sur la machine, dans notre local de formation.
4) Une assistance téléphonique 90 jours.
5) Une garantie de 2 ans, pièces et main d'œuvre.
6) Un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
7) L'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
8) Accès gratuit à notre CLUB MICRO GENERAL où vous pourrez profiter de notre collection de près de 500 logiciels domaine public.
9) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous réglez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.



Le PC 2086 est l'outil idéal pour amorcer l'évolution entre les machines existantes et les machines perfectionnées de la gamme PC 2000. Elle est aussi à l'aise comme machine indépendante que dans un réseau complexe multi-utilisateurs. Equipé du système d'exploitation MS DOS 3.3, le PC 2086 est fourni avec la version 2.03 de Windows, tandis qu'un disque dur de 30 MD avec entrelacement 1 : 1 et un bus interne 16 bits signifient que la puissance de traitement du 80868 Mhz est utilisée à son maximum.

Avec 640 K de RAM en standard, un choix de machines simple ou double lecteur 3"1/2 720 K, ou disque dur de 30 MB en complément d'un lecteur 3"1/2.

Une intégration poussée des composants sur la carte mère évite d'immobiliser des connecteurs d'extension, notamment pour le contrôleur de disquettes, les ports série et parallèle, ainsi que le contrôleur de souris intégré.

Le PC 2086 peut être branché sur tout moniteur de la gamme VGA analogique Amstrad et possède le connecteur intégré pour connecter tout lecteur 5"1/4, facilitant ainsi les transferts de données.

Lorsqu'on utilise des processeurs et des périphériques à haute performance, le transfert des données à l'intérieur d'un système est primordial ; il se fonde sur l'organisation du bus de l'ordinateur, autrement dit le chemin qui guide le mouvement des données dans le système. Il existe deux bus dans le système, un bus interne de vitesse et de largeur maximum qui relie le processeur à la mémoire principale et un bus externe pour les périphériques. De par leur nature, les périphériques fonctionnent à une vitesse très inférieure à celle du processeur ; les connecter au bus principal ralentirait le système. La solution adoptée par Amstrad est de faire fonctionner le bus d'expansion à une vitesse inférieure à celle du bus interne et d'utiliser un système tampon de registres qui minimise le temps d'attente du processeur à l'égard des périphériques, obtenant ainsi une vitesse plus grande pour le système dans son ensemble.

Les plateaux d'un disque dur tournent à une grande vitesse, trop rapidement pour que les têtes de lecture puissent lire les données et les transférer au système. Une des solutions est d'arranger les données sur la surface du disque de telle manière que lorsqu'un secteur a été lu, le disque est dans une position qui permet à tête de lecture de lire le secteur suivant. Pendant la rotation du disque, la tête de lecture survole les données suivantes, si bien que pour lire une piste complète, le disque devra effectuer plusieurs rotations. Sur la plupart des systèmes, le disque doit tourner 2 ou 3 fois pour lire les données d'une piste : cela s'exprime par un entrelacement de 2 : 1 ou de 3 : 1. Les disques durs utilisés par Amstrad dans la gamme PC 2000 sont équipés d'électronique de contrôle qui possède une mémoire supplémentaire qui est utilisée comme secteur tampon. Celà permet de lire une piste de données en une rotation de manière à arranger les données sur le disque avec un entrelacement 1 : 1 et de transférer les données requises par le système, améliorant ainsi les performances du système.

TARIFS PC 2086

PC 2086 SD 12 MD un lecteur avec écran 12" monochrome	6590F HT	**7815F TTC**
PC 2086 SD 14 CD un lecteur avec écran 14" couleur	8590F HT	**10187F TTC**
PC 2086 SD 12 HRCD un lecteur avec écran 12" haute résolution couleur	9590F HT	**11373F TTC**
PC 2086 SD 14 HRCD un lecteur avec écran 14" haute résolution couleur	10590F HT	**12559F TTC**
PC 2086 DD 12 MD double lecteur avec écran 12" monochrome	8390F HT	**9950F TTC**
PC 2086 DD 14 CD double lecteur avec écran 14" couleur	10390F HT	**12322F TTC**
PC 2086 DD 12 HRCD double lecteur avec écran 12" haute résolution couleur	11390F HT	**13508F TTC**
PC 2086 DD 14 HRCD double lecteur avec écran 14" haute résolution couleur	12390F HT	**14695F TTC**
PC 2086 HD 12 MD un lecteur avec disque dur 30 Mo et écran 12" monochrome	10990F HT	**13034F TTC**
PC 2086 HD 14 CD un lecteur avec disque dur 30 Mo et écran 14" couleur	12990F HT	**15406F TTC**
PC 2086 HD 12 HRCD un lecteur avec disque dur 30 Mo et écran 12" haute résolution couleur	13990F HT	**16592F TTC**
PC 2086 HD 14 HRCD un lecteur avec disque dur 30 Mo et écran 14" haute résolution couleur	14990F HT	**17778F TTC**

CARACTERISTIQUES PRINCIPALES

- Processeur 8086 8 Mhz
- 640 K de RAM
- Lecteur(s) 3"1/2 720 Ko
- Option disque dur 30 MB avec entrelacement 1 : 1
- Intégration poussée du système
- 3 slots libres 8 bits
- Adaptateur lecteur 5"1/4 ou sauvegarde sur bande
- Emplacement pour coprocesseur 8087
- Compatible VGA avec compatibilité totale EGA, Hercules et CGA

OFFRE PAO* 11e ANNIVERSAIRE GENERAL

AMSTRAD PC 1512 couleur DD
+ Imp. Amstrad DMP 3160 (avec son câble)
+ Logiciel Time Works Publisher PC Lite
+ PACK PRO GENERAL

8990F TTC

* PAO : Publication Assistée par Ordinateur

TIME WORKS PUBLISHER PC LITE vous permet d'accéder tranquillement à la MICRO-EDITION. Il permet de créer et d'éditer des pages d'une qualité professionnelle : choix entre plusieurs types de polices, deux formats d'importation de graphiques, avant plan / arrière plan, éditeur graphique, etc...

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

LES CONFIGURATIONS AMSTRAD PC 2086 GENERAL

CONFIG. N° 1 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **9690F TTC**

CONFIG. N° 2 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **9295F TTC**

CONFIG. N° 3 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **11195F TTC**

CONFIG. N° 4 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 20 Mo + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **10900F TTC**

CONFIG. N° 5 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **11300F TTC**

CONFIG. N° 6 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISQUE DUR 20 MO + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12690F TTC**

CONFIG. N° 7 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **13000F TTC**

CONFIG. N° 8 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISQUE DUR 20 MO + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12295F TTC**

CONFIG. N° 9 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR MONOCHROME + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12595F TTC**

CONFIG. N° 10 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. MONOCHR. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12690F TTC**

CONFIG. N° 11 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. MONOCHR. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14595F TTC**

CONFIG. N° 12 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12060F TTC**

CONFIG. N° 13 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **11660F TTC**

CONFIG. N° 14 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **13560F TTC**

CONFIG. N° 15 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 20 Mo + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **13270F TTC**

CONFIG. N° 16 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **13670F TTC**

CONFIG. N° 17 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISQUE DUR 20 MO + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15060F TTC**

CONFIG. N° 18 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15370F TTC**

CONFIG. N° 19 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISQUE DUR 20 MO + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14660F TTC**

CONFIG. N° 20 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14960F TTC**

CONFIG. N° 21 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15060F TTC**

CONFIG. N° 22 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COULEUR + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **16960F TTC**

CONFIG. N° 23 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE RESOLUTION 12 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **13240F TTC**

CONFIG. N° 24 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE RESOLUTION 12 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **12850F TTC**

CONFIG. N° 25 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR COUL. HAUTE DEFINIT. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14750F TTC**

CONFIG. N° 26 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 20 Mo + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE DEFINITION 12 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14450F TTC**

CONFIG. N° 27 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE DEFINITION 12 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14850F TTC**

CONFIG. N° 28 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **16240F TTC**

CONFIG. N° 29 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **16550F TTC**

CONFIG. N° 30 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISQUE DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15850F TTC**

CONFIG. N° 31 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 12 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **16150F TTC**

CONFIG. N° 32 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXT. + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HTE DEF. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 **16240F TTC**

CONFIG. N° 33 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXT. + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HTE DEF. 12 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 **18150FTTC**

CONFIG. N° 34 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE DEFINITION 14 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14420F TTC**

CONFIG. N° 35 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE DEFINITION 14 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **14030F TTC**

CONFIG. N° 36 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15930F TTC**

CONFIG. N° 37 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 20 Mo + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **15630F TTC**

CONFIG. N° 38 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 DISQUE DUR 30 MO + 1 MONITEUR COULEUR HAUTE DEFINITION 14 POUCES + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **16000F TTC**

CONFIG. N° 39 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **17420F TTC**

CONFIG. N° 40 : PC 2086 + 1 LECTEUR 3P1/2 + 1 LECTEUR 5P1/4 EXTERNE + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **17730F TTC**

CONFIG. N° 41 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **17030F TTC**

CONFIG. N° 42 : PC 2086 + 2 LECTEURS 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HAUTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 ..... **17330F TTC**

CONFIG. N° 43 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXT. + 1 DISK DUR 20 MO + 1 MONIT. COUL. HTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 **17420F TTC**

CONFIG. N° 44 : PC 2086 + 2 LECT. 3P1/2 DONT 1 MITSUBISHI + 1 LECT. 5P1/4 EXT. + 1 DISK DUR 30 MO + 1 MONIT. COUL. HTE DEF. 14 P. + 1 SOURIS + WINDOWS + PACK PRO 2000 **19330F TTC**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

LES MEGAPACKS MICRO GENERAL AMSTRAD PC

DEFINITION : Un MEGAPACK MICRO est un lot composé d'un micro AMSTRAD PC en configuration de base et d'une sélection de périphériques choisis par GENERAL pour complêter utilement votre machine. Au lieu de proposer l'ensemble de ces périphériques + le micro au prix élément par élément, GENERAL considère que cet achat, compte tenu de l'effort financier qu'il représente pour nos amis clients, mérite une tarification particulière. On peut dire qu'un MEGAPACK MICRO, c'est plus coûteux qu'un micro nu, mais beaucoup moins onéreux qu'une machine que vous auriez progressivement équipé des périphériques qui composent nos MEGAPACKS. Et avec ces MEGAPACKS, vous bénéficiez également du PACK PRO comportant entre autres la manette de jeu et les super logiciels "Megapack".

MEGAPACK MICRO AMSTRAD PC N° 1

VERSION MONOCHROME

PC 1512 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 MONOCHROME	5325 F
+ LECTEUR 5"1/4 MITSUBISHI INTERNE MONTÉ	1490 F
+ EMULATEUR MINITEL MENTEL PC + Câble Minitel	450 F
+ 1 JOYSTICK POTENTIOMETRIQUE QUICKSHOOT X + CARTE INTERFACE 2 JOYSTICKS	495 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur UC)	245 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 5"1/4	159 F
+ BOMBE COMPUNETT	95 F
+ TAPIS SOURIS MOUSEMATE	85 F
+ COFFRET RANGEMENT 100 DISQUES 5"1/4 AVEC SERRURE	195 F
+ 10 DISQUES 5"1/4 VIERGES GENERAL	39 F
+ COURS AUTO-FORMATION PC AMSTRAD AVEC LIVRE ET DISQUETTES	495 F
+ LOGICIEL DE PAO "TIMEWORKS PUBLISHER LITE"	495 F
+ LOGICIEL JEU D'ECHEC "WORLD CLASS CHESS"	290 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (version mono)	9858 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 1 MONO	**7850 F**

VERSION COULEUR

PC 1512 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 COULEUR	7460 F
+ PERIPHERIQUES IDEM OFFRE N° 1 MONO	4533 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (version coul.)	11993 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 1 COUL.	**9750 F**

MEGAPACK MICRO AMSTRAD PC N° 2

VERSION MONOCHROME

PC 1512 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 MONOCHROME	5325 F
+ CARTE DISK DUR 32 Mo Western Digital ventilée	3390 F
+ EMULATEUR MINITEL MENTEL PC + Câble Minitel	450 F
+ 1 JOYSTICK POTENTIOMETRIQUE QUICKSHOOT X + CARTE INTERFACE 2 JOYSTICKS	495 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur UC)	245 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 5"1/4	159 F
+ BOMBE COMPUNETT	95 F
+ TAPIS SOURIS MOUSEMATE	85 F
+ COFFRET RANGEMENT 100 DISQUES 5"1/4 AVEC SERRURE	195 F
+ 10 DISQUES 5"1/4 VIERGES GENERAL	39 F
+ COURS AUTO-FORMATION PC AMSTRAD AVEC LIVRE ET DISQUETTES	495 F
+ LOGICIEL DE PAO "TIMEWORKS PUBLISHER LITE"	495 F
+ LOGICIEL JEU D'ECHEC "WORLD CLASS CHESS"	290 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (vers. mono)	11758 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 2 MONO	**9750 F**

VERSION COULEUR

PC 1512 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 COULEUR	7460 F
+ PERIPHERIQUES IDEM OFFRE N° 2 MONO	6433 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (version coul.)	13893 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 2 COUL.	**11600 F**

MEGAPACK MICRO AMSTRAD PC N° 3

VERSION MONOCHROME

PC 1640 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 MONOCHROME	6865 F
+ LECTEUR 5"1/4 MITSUBISHI INTERNE MONTÉ	1490 F
+ EMULATEUR MINITEL MENTEL PC + Câble Minitel	450 F
+ 1 JOYSTICK POTENTIOMETRIQUE QUICKSHOOT X + CARTE INTERFACE 2 JOYSTICKS	495 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur UC)	245 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 5"1/4	159 F
+ BOMBE COMPUNETT	95 F
+ TAPIS SOURIS MOUSEMATE	85 F
+ COFFRET RANGEMENT 100 DISQUES 5"1/4 AVEC SERRURE	195 F
+ 10 DISQUES 5"1/4 VIERGES GENERAL	39 F
+ COURS AUTO-FORMATION PC AMSTRAD AVEC LIVRE ET DISQUETTES	495 F
+ LOGICIEL DE PAO "TIMEWORKS PUBLISHER LITE"	495 F
+ LOGICIEL JEU D'ECHEC "WORLD CLASS CHESS"	290 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (vers. mono)	11398 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 3 MONO	**9350 F**

VERSION COULEUR

PC 1640 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 COULEUR	10430 F
+ PERIPHERIQUES IDEM OFFRE N° 3 MONO	4533 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (version coul.)	14963 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 3 COUL.	**12600 F**

MEGAPACK MICRO AMSTRAD PC N° 4

VERSION MONOCHROME

PC 1640 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 MONOCHROME	6865 F
+ CARTE DISK DUR 32 Mo Western Digital ventilée	3390 F
+ EMULATEUR MINITEL MENTEL PC + Câble Minitel	450 F
+ 1 JOYSTICK POTENTIOMETRIQUE QUICKSHOOT X + CARTE INTERFACE 2 JOYSTICKS	495 F
+ JEU DE 2 HOUSSES (clavier + moniteur UC)	245 F
+ DISQUE DE NETTOYAGE 5"1/4	159 F
+ BOMBE COMPUNETT	95 F
+ TAPIS SOURIS MOUSEMATE	85 F
+ COFFRET RANGEMENT 100 DISQUES 5"1/4 AVEC SERRURE	195 F
+ 10 DISQUES 5"1/4 VIERGES GENERAL	39 F
+ COURS AUTO-FORMATION PC AMSTRAD AVEC LIVRE ET DISQUETTES	495 F
+ LOGICIEL DE PAO "TIMEWORKS PUBLISHER LITE"	495 F
+ LOGICIEL JEU D'ECHEC "WORLD CLASS CHESS"	290 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (vers. mono)	13298 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 4 MONO	**11290 F**

VERSION COULEUR

PC 1640 SIMPLE LECTEUR 5"1/4 COULEUR	10430 F
+ PERIPHERIQUES IDEM OFFRE N° 4 MONO	6433 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT (version coul.)	16863 F
OFFRE MEGAPACK PC N° 4 COUL.	**14500 F**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

LES MEGAPACKS IMPRIMANTES PC GENERAL

DEFINITION : Un MEGAPACK IMPRIMANTE est un lot composé d'une imprimante pour PC et d'une sélection de périphériques choisis par GENERAL pour complêter utilement votre machine. Nombreuses autres imprimantes en MEGAPACK pour PC. Consultez-nous.

MEGAPACK IMPRIMANTE PC N° 1

IMPRIMANTE CITIZEN 120D	1590 F
+ CABLE PARALLELE BLINDÉ 2 mètres	250 F
+ SUPPORT IMPRIMANTE UNIVERSEL	195 F
+ 3 RUBANS IMPRIMANTE	150 F
+ 1 HOUSSE IMPRIMANTE	80 F
+ 1 BOMBE PRINTER 66	95 F
+ LE LIVRE DES IMPRIMANTES SUR PC + NOMBREUX UTILITAIRES POUR IMPRIMANTES PC SUR DISQUE	299 F
+ 2 RAMES PAPIER LISTING 500 FEUILLES BLANC 70 g	138 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	2797 F
MEGAPACK IMPRIMANTE PC N° 1	**2200 F**

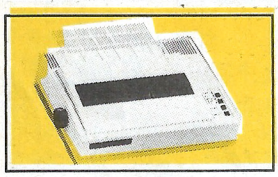
MEGAPACK IMPRIMANTE PC N° 2

IMPRIMANTE AMSTRAD DMP 3160	2190 F
+ SUPPORT IMPRIMANTE UNIVERSEL	195 F
+ 3 RUBANS IMPRIMANTE	150 F
+ 1 HOUSSE IMPRIMANTE	80 F
+ 1 BOMBE PRINTER 66	95 F
+ LE LIVRE DES IMPRIMANTES SUR PC + NOMBREUX UTILITAIRES POUR IMPRIMANTES PC SUR DISQUE	299 F
+ 2 RAMES PAPIER LISTING 500 FEUILLES BLANC 70 g	138 F
PRIX TOTAL ELEMENT PAR ELEMENT	3147 F
MEGAPACK IMPRIMANTE PC N° 2	**2650 F**

IMPRIMANTES PLUG

Pour conforter notre position de 1er spécialiste indépendant d'imprimantes en France, il nous fallait trouver le produit de qualité à un prix imbattable. Nos objectifs : casser la barrière des 1500 F pour une matricielle 9 aiguilles et la barrière des 3000 F pour une 24 aiguilles. Réussite sur toute la ligne, constatez plutôt.

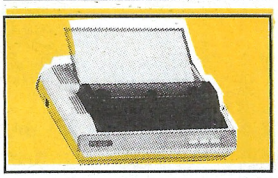
PLUG S 100



1395 F avec PACK PRO IMPRIMANTE

Modèles S 100. Technologie d'impression : matricielle série à impact. Nombre de têtes d'impression : 1. Nombre d'aiguilles par tête : 9 aiguilles carrées. Vitesse d'impression (CPS) : 162 CPS en mode élite ; qualité informatique supérieure : 135 ; Qualité courrier (NLQ) : 25. Mode d'accès au NLQ : logiciel. Sens d'impression : bi-directionnel optimisé avec recherche logique pour le texte, uni-directionnel en bit graphisme. Buffer d'impression (K octets) : 2. Principaux attributs d'impression : italique, double frappe, décalé, scripte, sous-ligné, renforcé. Densité de caractère par ligne : Pica 80, Pica expansé 40, Pica condensé 132, Pica condensé, expansé 66 ; Elite 96, Elite expansé 48, Elite condensé 160. Matrice de caractère : caractères stadard 9 × 9 ; qualité quasi courrier 12 × 18 (NLQ). Jeux de caractères : mode IBM : jeux 1 et 2, 64 international, mode EPSON :192 caractères ASCII, 64 international. Résolution graphique (points par ligne) : 480, 960, 1920. Dimensions : L 380 × P 295 × H 125 mm. Poids : 5 kg.

PLUG S 24



2795 F avec PACK PRO IMPRIMANTE

Méthode d'impression : matricielle à impact. Disposition des aiguilles : 24 aiguilles (2 séries de 12 aiguilles de 0,2 mm, en quinconce). Vitesse d'impression : 162 caractères/seconde en mode Elite ; 135 caractères/seconde en mode Pica ; 45 caractères/seconde en mode qualité courrier. Résolution en points : horizontale : 480, 640, 720, 960, 1440, 1920, 2880 points/ligne ; vertical : 60, 180 points/pouce. Alimentation en papier : par friction (mise en place automatique), ou traction par picots. Largeur d'impression : 203,2 mm (8 pouces). Nombre de copies : original plus 2 copies à grammage habituel (40 g/m²). Interface : parallèle de type Centronics en standard ; série RS-232 C avec X-ON / X-OFF en option. Mémoire vive : 32 kilo-octets. Ruban : cartouche de ruban noir. Dimensions : Largeur 400 mm ; profondeur 320 mm ; hauteur 125 mm.

LE PACK PRO IMPRIMANTE GENERAL

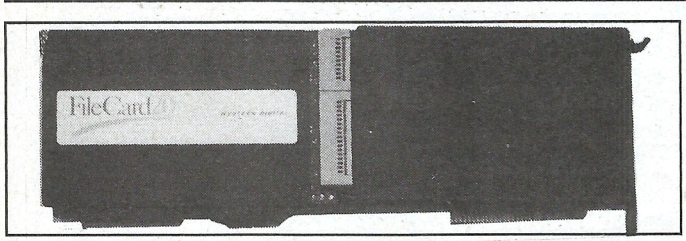
OU QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE MACHINE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Avec chaque machine, GENERAL, le premier spécialiste micro indépendant, vous offre :

1) 1 rame papier listing bande Carol.
2) une assistance téléphonique 90 jours.
3) une garantie de 2 ans pièces et main-d'œuvre.
4) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier.
5) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).
6) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre machine, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre une autre de valeur équivalente.

- **LE COIN DES AFFAIRES :** Nous pouvons vous faire bénéficier de prix intéressants sur des machines déballées. Provenance exposition. Quelques défauts d'aspect. Consultez-nous.
- **SERVICE COLLECTIVITÉS :** Ecoles, administrations, entreprises, étudiants, vous pouvez profiter de tarifs spéciaux. Consultez-nous.
- **LA GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** Si avant votre achat, vous trouvez un meilleur prix que chez GENERAL, faites le nous savoir et nous nous alignerons sur ce prix.
- **SERVICE PROVINCE :** Rien à payer à la commande. Vous règlez à la livraison de votre machine ou de ses périphériques. Profitez du bon de commande à la fin de nos annonces. Merci.

Western Digital FILECARD 20 Mo / 30 Mo



Protégez votre investissement ou doublez la puissance de votre PC ou compatible en installant facilement un disque dur (20 Mo ou 30 Mo), monté sur une simple carte. Il sera même ensuite possible, avec cette carte, d'accroître de manière économique les performances du système, en ajoutant des cartes optionnelles qui personnalisent la configuration de votre PC. La FileCard (Modèle WD 20FC ou WD 30FC) permet à votre PC XT ou compatible, de conserver ses 2 lecteurs de disques souples. La FileCard, légère et compacte, est très rapidement installée, puisqu'il suffit de l'insérer dans l'un des connecteurs libres du système. Une installation simplifiée par le programme de mise en route automatique résidant sur la carte : frappez quelques touches et votre disque est prêt à fonctionner. La gestion du répertoire et du sous-répertoire est amplement facilitée par le programme de gestion de fichiers XTREE. XTREE, entièrement accessible par menu, permet de copier, effacer, référencer des fichiers, préparer des répertoires, exécuter des programmes sans faire appel aux commandes DOS et possède une gestion de fichiers facile à utiliser. L'utilisation des circuits VLSI de Western Digital et de la technologie de montage en surface pour la réalisation du contrôleur ont permis de réduire le nombre de composants et donc d'augmenter la fabilité de l'ensemble.

CARACTÉRISTIQUES TÉCHNIQUES 20 Mo : Compatibilité : Matériel IBM PC XT, certains compatibles et portables compatibles. Logiciel DOS 2.0 et suivants. Taux de transfert : 3.2 Mbits/sec. Capacité formattée : 21,2 Mo. Temps d'accès moyen : 70 M/sec. Nombre de disques : 2. Nombre de têtes : 4. Nombre de cylindre : 612. Densité des pistes : 849 TPI. Densité d'enregistrement : 12,808 bpi. Vitesse de rotation : 2322 t/mm. Taux d'Erreur : Aléatoires : 1 pour 10^{10} bits lus. Permanentes : 1 pour 10^{12} bits lus. Recherche des pistes : 1 pour 10^6. Fiabilité : MTBF : 11.000 heures sous-tension. Alimentation et consommation : Tension : + 5 V, + 12 V. Environnement : Température de fonctionnement : 15-33°C. Norme FCC certifiée classe B. Caractéristiques physiques : Dimensions (approx.) : 330×x30,5×105 (mm). Masse : 1 kg. Type de mémoire vive : NMOS.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES 30 Mo : Système d'exploitation : DOS 3.2. FONCTIONNEMENT : Vitesse de transfert : 5 MBits/seconde - Capacité formattée : 32 Mo - Temps moyen d'accès : 60 ms - Nombre de disques : 2 - Nombre de têtes : 4 (parquage avec WD Park) - Nombre de cylindres : 612 - Densité des pistes : 753 pistes par pouce - Densité d'enregistrement : 14667 bits par pouce. TAUX D'ERREURS : Aléatoires : 1 pour 10^{10} bits lus - Permanentes : 1 pour 10^{10} bits lus - Recherche des pistes : 1 pour 10^6 accès - Fiabilité : MTBF (temps moyen avant panne éventuelle) 20.000 heures d'utilisation.

+ CADEAU GENERAL
disquette d'installation système PC Amstrad sur le disque dur

FILECARD 20 Mo sans ventilation,
~~2995F TTC~~
2790F TTC

FILECARD 20 Mo ventilée (modification GENERAL)
~~3695F TTC~~
3190F TTC

FILECARD 30 Mo sans ventilation,
~~3995F TTC~~
3390F TTC

FILECARD 30 Mo ventilée (modification GENERAL)
~~4695F TTC~~
3790F TTC

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

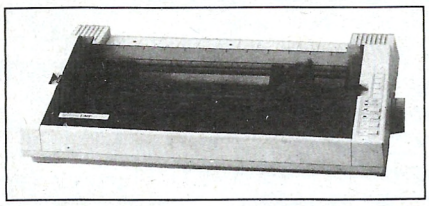
LES IMPRIMANTES POUR PC

Toutes les imprimantes sont garanties 2 ans

CADEAU : 1 RAME DE PAPIER

AMSTRAD

DMP 3190 (160 cps - 80 colonnes)	2190 F
DMP 3250 (160 cps - 80 col. - PAR/SER)	2597 F
DMP 4000 (200 cps - 132 colonnes)	3545 F

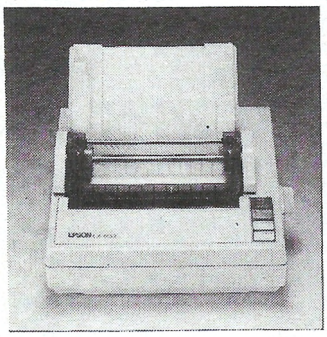


AMSTRAD DMP 4000

LQ 3500 (160 cps - 24 aiguilles - 80 colonnes)	3545 F
LQ 5000 (288 cps - 24 aiguilles - 132 col.)	5325 F

EPSON

LX 800 (180 cps - 80 colonnes)	2295 F



EPSON LX 800

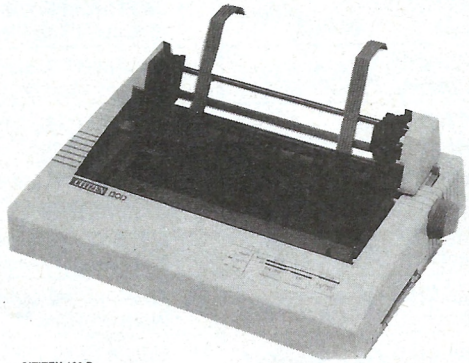
LQ 500 (180 cps - 24 aiguilles - 80 col)	3695 F
FX 850 (240 cps - 80 colonnes)	4590 F
FX 1050 (240 cps - 132 colonnes)	5590 F
LQ 850 (180 cps - 24 aiguilles)	8890 F
EX 800 (300 cps - 80 colonnes)	5990 F

BROTHER

M 1409 (160 cps - 80 colonnes)	3559 F
M 1509 (180 cps - 110 colonnes)	4739 F
M 1709 (220 cps - 132 colonnes)	5919 F
M 1724 (200 cps - 24 aiguilles - 132 colonnes)	7119 F

CITIZEN

120 D (120 cps - 80 colonnes)	1590 F



CITIZEN 120 D

MSP 10 (160 cps - 80 colonnes)	2495 F
MSP 15 (160 cps - 132 colonnes)	3490 F
MSP 20 (200 cps - 80 colonnes)	4490 F
MSP 25 (200 cps - 132 colonnes)	4990 F
MSP 40 (240 cps - 80 colonnes)	4990 F
MSP 50 (300 cps - 80 colonnes)	5490 F
MSP 55 (300 cps - 132 colonnes)	6490 F
LASER Overture 110	17990 F
HQ P45 (200 cps - 24 aiguilles - 132 col.)	6995 F
PREMIERE 35 (marguerite - 132 col.)	5995 F

PANASONIC

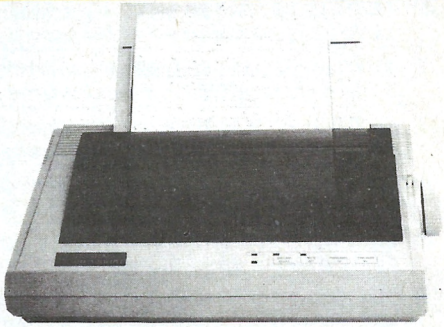
KXP 1081 (120 cps - 80 colonnes)	1850 F
KXP 1082 (160 cps - 80 colonnes)	2390 F

SEIKOSHA

SP 180 AI (100 cps - 80 colonnes)	1595 F
SP 1200 (120 cps - 80 colonnes)	2495 F
SL 80 AI (135 cps - 24 aiguilles - 80 col.)	3895 F
MP 1300 AI (300 cps - 80 colonnes)	5995 F
MP 5300 AI (300 cps - 132 colonnes)	6995 F

NEC

P 2200 (160 cps - 24 aiguilles - 80 col)	3990 F



SEIKOSHA SP 1200

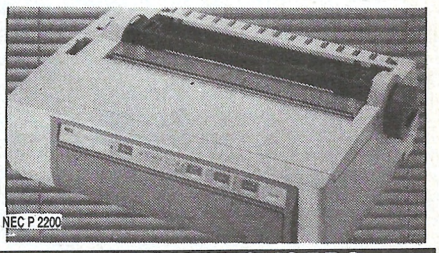
STAR

LC 10 (144 cps - 80 colonnes)	2490 F



NL 10

LC 10 COULEUR (144 cps - 80 col.)	2790 F
LC 2410 (145 cps - 24 aiguilles - 80 col.)	3795 F
ND 10 (180 cps - 80 colonnes)	3995 F
ND 15 (180 cps - 132 colonnes)	4995 F
NX 15 (120 cps - 132 colonnes)	3995 F
NR 10 (240 cps - 80 colonnes)	4590 F
NR 15 (240 cps - 132 colonnes)	5590 F
NB 24/10 (216 cps - 24 aiguilles - 80 col.)	5990 F
NB 24/15 (216 cps - 24 aiguilles - 132 col.)	7490 F



NEC P 2200

PORTABLE AMSTRAD PPC 512 / PPC 640

FD5 lecteur disq. interne supplémentaire pour PPC 512/640, 3"1/2, 720Ko
1790F HT **2120F TTC**

En cadeau 1 LOGICIEL SUPERBASE



DERNIERE MINUTE : PROMOTIONS PPC

PPC 512 SD + IMP. DMP 3160 + LOG. QUATTRO : 6700F HT soit 7946F TTC
PPC 512 DD + IMP. DMP 3160 + LOG. QUATTRO : 7900F HT soit 9369F TTC

PPC 512 SD (1 lecteur disquette, 512 Ko mémoire) 4790F HT **5680F TTC**	**PPC 640 SM** (1 lecteur disq., 1 modem, 640Ko mém.) 5790F HT **6865F TTC**
PPC 512 DD (2 lecteurs disquette, 512 Ko mémoire) 6290F HT **7460F TTC**	**PPC 640 DM** (2 lecteurs disq., 1 modem, 640Ko mém.) 7290F HT **8645F TTC**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

LES PACKS MICRO + IMPRIMANTE GENERAL

En groupant l'achat de votre PC avec une imprimante dernier modèle et de grande marque, bénéficiez de tarifs particulierement intéressants. Jugez plutôt.

1) AMSTRAD PC 1640 SD MONO + Imprimante CITIZEN 120 D + Logiciel Quattro + Pack Pro General 7480FTTC
2) AMSTRAD PC 1640 SD MONO + Imprimante STAR LC 10 (noir) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 7730FTTC
3) AMSTRAD PC 1640 SD MONO + Imprimante STAR LC 10 (couleur) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 8160FTTC
4) AMSTRAD PC 1640 SD MONO + Imprimante CITIZEN MSP15 (136 col.) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 9340FTTC
5) AMSTRAD PC 1640 SD MONO + Imprimante STAR LC 2410 (24 aig.) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 9040FTTC
6) AMSTRAD PC 1640 SD COULEUR + Imprimante CITIZEN 120 D + Logiciel Quattro + Pack Pro General 11080FTTC
7) AMSTRAD PC 1640 SD COULEUR + Imprimante STAR LC 10 (noir) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 11330FTTC
8) AMSTRAD PC 1640 SD COULEUR + Imprimante STAR LC 10 (couleur) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 11760FTTC
9) AMSTRAD PC 1640 SD COULEUR + Imprimante STAR LC 2410 (24 aig.) + Logiciel Quattro + Pack Pro General 12640FTTC
10) AMSTRAD PC 1640 SD COULEUR + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Quattro + Pack Pro General 12940FTTC
11) AMSTRAD PC 1640 DD MONO + Imp. CITIZEN 120D + Log. Quattro + Pack Pro General 9280FTTC
12) AMSTRAD PC 1640 DD MONO + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Quattro + Pack Pro General 9530FTTC
13) AMSTRAD PC 1640 DD MONO + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Quattro + Pack Pro General 9960FTTC
14) AMSTRAD PC 1640 DD MONO + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Quattro + Pack Pro General 10840FTTC
15) AMSTRAD PC 1640 DD MONO + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Quattro + Pack Pro General 11140FTTC
16) AMSTRAD PC 1640 DD COULEUR + Imp. CITIZEN 120D + Log. Quattro + Pack Pro General 12880FTTC
17) AMSTRAD PC 1640 DD COULEUR + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Quattro + Pack Pro General 13130FTTC
18) AMSTRAD PC 1640 DD COULEUR + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Quattro + Pack Pro General 13560FTTC
19) AMSTRAD PC 1640 DD COULEUR + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Quattro + Pack Pro General 14440FTTC
20) AMSTRAD PC 1640 DD COULEUR + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Quattro + Pack Pro General 14740FTTC
21) AMSTRAD PC 1640 HD20 MONO + Imp. CITIZEN 120D + Log. Quattro + Pack Pro General 12480FTTC
22) AMSTRAD PC 1640 HD20 MONO + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Quattro + Pack Pro General 12730FTTC
23) AMSTRAD PC 1640 HD20 MONO + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Quattro + Pack Pro General 13160FTTC
24) AMSTRAD PC 1640 HD20 MONO + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Quattro + Pack Pro General 14040FTTC
25) AMSTRAD PC 1640 HD20 MONO + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Quattro + Pack Pro General 14340FTTC
26) AMSTRAD PC 1640 HD20 COULEUR + Imp. CITIZEN 120D + Log. Quattro + Pack Pro General 16080FTTC
27) AMSTRAD PC 1640 HD20 COULEUR + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Quattro + Pack Pro General 16330FTTC
28) AMSTRAD PC 1640 HD20 COULEUR + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Quattro + Pack Pro General 16760FTTC
29) AMSTRAD PC 1640 HD20 COULEUR + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Quattro + Pack Pro General 17640FTTC
30) AMSTRAD PC 1640 HD20 COULEUR + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Quattro + Pack Pro General 17940FTTC
31) AMSTRAD PC 2086 SD12 MONO + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 8240FTTC
32) AMSTRAD PC 2086 SD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 8360FTTC
33) AMSTRAD PC 2086 SD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 8670FTTC
34) AMSTRAD PC 2086 SD12 MONO + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 9260FTTC
35) AMSTRAD PC 2086 SD12 MONO + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 9450FTTC
36) AMSTRAD PC 2086 SD14 HRCD + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 12940FTTC
37) AMSTRAD PC 2086 SD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 13060FTTC
38) AMSTRAD PC 2086 SD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 13370FTTC
39) AMSTRAD PC 2086 SD14 HRCD + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 13960FTTC
40) AMSTRAD PC 2086 SD14 HRCD + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 14150FTTC
41) AMSTRAD PC 2086 DD12 MONO + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 10340FTTC
42) AMSTRAD PC 2086 DD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 10460FTTC
43) AMSTRAD PC 2086 DD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 10770FTTC
44) AMSTRAD PC 2086 DD12 MONO + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 11360FTTC
45) AMSTRAD PC 2086 DD12 MONO + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 11550FTTC
46) AMSTRAD PC 2086 DD14 HRCD + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 15040FTTC
47) AMSTRAD PC 2086 DD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 15160FTTC
48) AMSTRAD PC 2086 DD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 15470FTTC
49) AMSTRAD PC 2086 DD14 HRCD + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 16060FTTC
50) AMSTRAD PC 2086 DD14 HRCD + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 16250FTTC
51) AMSTRAD PC 2086 HD12 MONO + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 13440FTTC
52) AMSTRAD PC 2086 HD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 13560FTTC
53) AMSTRAD PC 2086 HD12 MONO + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 13870FTTC
54) AMSTRAD PC 2086 HD12 MONO + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 14410FTTC
55) AMSTRAD PC 2086 HD12 MONO + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 14650FTTC
56) AMSTRAD PC 2086 HD14 HRCD + Imp. CITIZEN 120D + Log. Windows + Pack Pro General 18140FTTC
57) AMSTRAD PC 2086 HD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (noir) + Log. Windows + Pack Pro General 18260FTTC
58) AMSTRAD PC 2086 HD14 HRCD + Imp. STAR LC 10 (couleur) + Log. Windows + Pack Pro General 18570FTTC
59) AMSTRAD PC 2086 HD14 HRCD + Imp. STAR LC 2410 (24 aig.) + Log. Windows + Pack Pro General 19160FTTC
60) AMSTRAD PC 2086 HD14 HRCD + Imp. CITIZEN MSP15 (132 col.) + Log. Windows + Pack Pro General 19350FTTC

GENERAL

10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR PC

NOS PRIX SONT ANNONCÉS TOUTES TAXES COMPRISES

Nous disposons, et de très loin, du plus important stock d'accessoires et de périphériques en tous genres pour AMSTRAD en France. 5 techniciens-vendeurs sont à votre disposition pour vous expliquer le fonctionnement de ces matériels. Si vous avez des problèmes particuliers à résoudre, n'hésitez pas à nous consulter. Notre expérience vous évitera peut-être des dépenses inutiles. Tous nos périphériques les plus importants sont offerts avec le PACK PRO PERIPHERIQUES décrit ci-dessous.

QUELQUES RAISONS POUR LESQUELLES IL EST SI DIFFICILE D'ACHETER VOTRE PERIPHERIQUE AILLEURS QUE CHEZ GENERAL

Sur la plupart des périphériques, GENERAL, le grand spécialiste AMSTRAD, vous offre :

1) Une garantie de 2 ans pièces et main d'œuvre ;
2) une assistance téléphonique 90 jours ;
3) un paiement en quatre fois, sans intérêt, après acceptation du dossier, pour un achat de 2000 F ou plus ;
4) l'assurance du bon prix : si dans le mois qui suit votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous vous remboursons la différence (sauf en cas de baisse tarifaire en provenance du fabricant).

Si avant votre achat, vous trouvez le même matériel à un prix inférieur, nous alignerons notre prix ;

5) Droit à l'erreur : si dans un délai de trois jours après l'achat de votre périphérique, vous constatez que ses caractéristiques ne vous conviennent pas, vous pouvez l'échanger contre un autre de valeur équivalente.
6) En cas de défectuosité lors de la mise en route de votre périphérique, ce que nous appelons dans notre jargon "une panne de déballage", nous vous l'échangeons si vous nous le rapportez dans un délai maximum de 7 jours après l'achat, muni de son emballage d'origine.

ONDULEURS

VOLTER 1,5 ..... **2590 F**
150 VA pour PC 1512/1640.

VOLTER 2,5 ..... **3590 F**
250 VA pour 1512/1640.

Protégez votre système contre les parasites, les variations de tension, les microcoupures et les coupures. Ces défaillances du réseau ont pour conséquences : enregistrements et traitements erronnés, perte d'informations, de fichiers, risque de destruction des supports magnétiques. Les alimentations VOLTER sont conçues autour d'une carte permettant la détection d'une coupure ou le passage hors tolérance de l'alimentation secteur, le pilotage de l'étage de puissance (onduleur), la recharge et le maintient au niveau optimum de la charge de la batterie, la commande des alarmes visuelles et sonores.

CODES A BARRES

BarCode MR230 + BarPen 40 ..... **4270 F**
Le MR 230 est un lecteur conçu pour les miro-ordinateurs PC et compatibles. Il se connecte entre le clavier et l'écran du PC et simule parfaitement la connexion entre le clavier et l'écran. Le BarPen 40 est destiné à la lecture des symboles noir et blancs ou de couleur, même faiblement contrastés. Il émet un rayon lumineux rouge visible permettant la détection linéaire de toute l'échelle des couleurs. C'est un crayon de haute définition permettant de détecter des éléments fins de largeur minimale 0,14 mm. Il est le crayon idéal pour la plupart des modes d'impression.

MICROBAR + douchette émulation crayon optique ..... **11445 F**
Microbar est armé pour le futur : 2 entrées, 9 combinaisons, 9 codes barres, 50 interfaces, 4000 accords pour s'adapter à tous. Vive le 1er lecteur caméléon.

DIGITALISEURS

ARA PC ..... **2360 F**
Il se compose d'une carte de numérisation vidéo qui se place dans un des slots d'extension de votre ordinateur, d'une disquette d'utilisation et de deux cordons vidéo (péritel et caméra-magnétoscope). La source vidéo, indifféremment Pal ou Secam, peut provenir d'un téléviseur, d'un magnétoscope ou d'une caméra. La vitesse de numérisation atteint au moins 5 images par seconde (jusqu'à 7 sur compatible AT). La définition graphique respecte la norme CGA (320x200 en 4 couleurs).

HANDY SCANNER TYPE 2 ..... **2250F**
HANDY SCANNER TYPE 3 ..... **3490F**
Nouveau modèle avec logiciel de reconnaisance des caractères, 5 polices + écriture manuscrite mémorisable. HANDY SCANNER : une nouvelle façon de saisir du texte et des graphismes sur votre ordinateur. Vous glissez le scanner comme une souris sur la zone que vous voulez reproduire. Elle est instantanément recopiée sur l'écran. Il existe maintenant deux versions de HANDY SCANNER répondant à toutes les attentes :
- la version TYPE 2 qui digitalise en 2 tons NOIR ET BLANC ;
- la version TYPE 3 plus performante qui permet une digitalisation en 2, 4, 8 ou 16 tons de gris. Ce scanner possède en outre une fenêtre vous permettant de visualiser le document au cours de sa digitalisation, ainsi qu'un bouton marche/arrêt permettant le contrôle manuel du scanner.

HANDY READER est un logiciel spécifique de reconnaissance et traitement de textes qui sauvegarde vos textes, après reconnaissance, en fichiers textes au format ASCII récupérables par tout autre logiciel de traitement de texte. Il est livré avec 5 polices de caractères les plus courantes : Helvetica, Times, Digits, Bookface et Typeface mais possède la faculté d'apprendre une police de caractères qui vous est personnelle. Ce logiciel performant possède son propre traitement de texte simple et permet toutes les opérations standards.
HANDY PAINTER est un logiciel de traitement graphique élaboré dans une optique pratique, complète et performante. Il permet de saisir des modèles graphiques dans des fenêtres définies préalablement, d'après une échelle. Ces documents graphiques, après traitement ou non, peuvent être sauvegardés en fichiers images au format bitmap (point par point) et sont récupérables dans d'autres logiciels graphiques au même format ou non (possibilité de conversion de format). Ce logiciel possède plus de 40 fonctions de travail, 14 outils, variation proportionnelle de la largeur de certains outils, 3 palettes de 32 couleurs ou motifs de coloriage, possibilité de créer des palettes personnelles, effets spéciaux, curseurs de déplacement de la fenêtre sur le document.

SCANNER CANON IX-12 AVEC SON LOGICIEL PC ..... **10900 F**
Scanner à rouleau permettant de scanner des feuilles format A4. Excellente qualité, contraste bien défini.

SCANNER CANON IX-12F AVEC SON LOGICIEL PC ..... **13900 F**
De type "Flat Bed", ce scanner permet de scanner des livres ou d'autres documents présentant un relief. Aussi facile à utiliser qu'un photocopieur.

GENISCAN GS 2000 ..... **3490 F**
AVEC EN CADEAU : DR HALLO III, puissant logiciel graphique. Garantie 2 ans. Scanner manuel idéal pour la PAO. Très large scanning : 10,5 cm. Il permet de sauvegarder des images dans des modes différents pour les récupérer dans des logiciels divers : MS Windows, GEM, PC Paintbrush, Ventura, Page Maker, OCR, Genius Scan Edit...
DR HALLO est un logiciel graphique très sophistiqué qui permet de récupérer les images et de les modifier. Par exemple, zoomer, découper, déplacer, faire tourner, reproduire, changer les nuances de gris, explorer les images saisies, etc... Avec DR HALLO, vous disposez des outils suivants : le crayon, la gomme, la règle, des formes géométriques, le compas, l'équerre, l'aérographe, un menu d'épaisseur du trait, un menu de motifs, etc...
GENISCAN est en mesure de saisir des images en demi-teinte avec 16 niveaux de dégradés, de les stucturer et de les réorganiser. Il permet même de superposer deux images et de les traiter individuellement avant d'effectuer une synthèse. Le système SCANEDIT se caractérise par une résolution de 8 pixels par millimètre, sur une largeur de 32 à 105 mm. Le logiciel SCANEDIT fourni avec GENISCAN n'est pas seulement un système de saisie et de traitement des images, mais possède en plus un ensemble complet de moyens graphiques destinés à modifier ou à compléter les images visualisées à l'écran. Le SCANEDIT fait appel à des symboles graphiques simples pour identifier ses diverses fonctions, dont les menus sont activés par une souris, sans l'intermédiaire du clavier. De plus, le système se distingue par plusieurs autres particularités qui en facilitent l'exploitation au point d'en faire un véritable jeu. Après une courte expérimentation, l'utilisateur accèdera à toutes les possibilités offertes par la saisie d'images sur ordinateur.

LECTEURS DISQUETTES

TOUS NOS LECTEURS SONT GARANTIS 2 ANS

EN CADEAU AVEC CHAQUE LECTEUR : 10 DISQUETTES VIERGES

LECTEUR DISK MITSUMI 5"1/4 ..... **990 F**
360 Ko. Interne. Compatible AMSTRAD PC 1512/1640. 2e lecteur de disquette fourni avec son kit de fixation qui se place en façade droite de l'unité centrale du PC 1512/1640. Caractéristiques identiques au lecteur d'origine AMSTRAD. Il permet de transformer votre simple drive 1512/1640 en double drive. Pour le montage, vous pouvez aisément le réaliser vous même ou demander conseil à nos techniciens. Pour votre information, les AMSTRAD sont fournis d'origine avec une carte controleur double drive et un deuxième cable de connexion. Il s'agit alors de relier le lecteur MITSUMI à ce cable.

LECTEUR DISK MITSUMI 3"1/2 ..... **1490 F**
720 Ko interne. Compatible AMSTRAD PC 1512/1A640. 2e lecteur fourni avec son kit de fixation qui se place en façade de l'unité centrale PC 1512/1640. Le format 3"1/2 qui constitue la nouvelle norme IBM est particulièrement intéressant tant par sa capacité de formatage accrue par rapport à 5"1/4 que par la robustesse de sa disquette. Equiper un SD 1512/1640 avec un lecteur 3"1/2 vous permettra de faire des sauvegardes 5"1/4 ou 3"1/2, d'utiliser les disquettes de votre PC sur un portable PPC, etc... Le montage est aussi aisé que celui du lecteur 5"1/4. La carte controleur du SD reconnait parfaitementce ce format.

LECTEUR DISK MASTER 3"1/2 ..... **1990 F**
720 Ko. Externe. 2e lecteur disquette en coffret pour PC 1512/1640 et PPC.

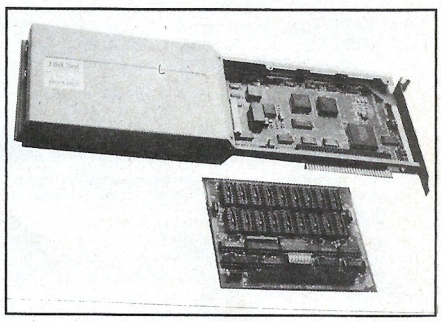
LECTEUR DISK 5"1/4 AMSTRAD FD3 ..... **1995 F**
Ce lecteur interne est fourni par AMSTRAD. C'est le modèle équipant d'origine les PC 1512/1640 SD ou DD. D'excellente qualité, sa réputation n'est plus à faire.

LECTEUR DISK 3" AMSTRAD FDR ..... **1990 F**
Pour PCW 8256. 720 Ko. Ce lecteur se met dans le 2e emplacement disk du PCW 8256. D'une capacité de formatage double du 1er lecteur 8256, il est d'un montage facile.

LECTEUR DISK 3" AMSTRAD FD4 ..... **1990 F**
Pour PCW 9512. 3", 720 Ko. Ce lecteur se place dans le 2e emplacement disk du PCW 9512. D'un montage aisé, il facilite grandement la manipulation de cette machine.

KITS DISQUES DURS internes avec carte controleur

KIT WESTERN DIGITAL WD20I ..... **2995 F**
KIT WESTERN DIGITAL WD30I ..... **3995 F**
Pour PC 1512/1640. Ce kit comprend une platine de montage, un disque dur 20 ou 30 Mo et une carte controleur avec ses 2 cables de connexion.
La possibilité d'accroitre les performances de votre PC 1512 ou PC 1640 avec la puissance d'un disque dur comporte un certain nombre d'avantages : enregisirement et stockage des données facilités, gestion simplifiée, utilisation de logiciels plus puissants...



DISQUE DUR 20 Mo à cartouche amovible RICOH
Modèle interne (remplacement drive B ou C) 11990 F
Modèle externe (adjonction en disque D) ... 15990 F
Cartouche amovible disk dur supplémentaire 1150 F
Beaucoup plus moderne qu'un streamer à bande magnétique, et surtout beaucoup plus rapide, la cartouche disque dur 20 Mo permet de réaliser une sauvegarde complète sur un seul média. La connexion du disque dur à cartouche amovible au controleur d'origine du système ramène l'opération de sauvegarde à une simple copie de disque dur à disque dur. En outre, l'accès direct aux informations permet de consulter partiellement le contenu du média. Il est également possible de sauvegarder la capacité fixe de 20 Mo sur plusieurs cartouches. Produit haut de gamme, le disque dur amovible RICOH constitue un excellent investissement pour une utilisation professionnelle.

STREAMERS

STORAGE KING 840 ..... **3990 F**
Pour PC 1512/1640. Protégez vos données essentielles avec la sauvegarde sur bande STORAGE KING : l'augmentation des capacités de stockage de votre micro-ordinateur vous apporte beaucoup d'avantages, mais souligne l'importance de la sauvegarde de vos données. Le rapport prix/performance exceptionnel des systèmes de sauvegarde STORAGE KING 840 représente une solution fiable et, de surcroit, peu onéreuse. La sauvegarde STORAGE KING offre plus : capacité de stockage 47 Moctets ; se connecte sur la carte controleur du lecteur de disquette déjà présente dans le micro-ordinateur ; vitesse de sauvegarde rapide en mode fichier SK 840 : 1,5 Moctets/minute. Nombreuses possibilités : sauvegarde en mode fichier ou groupe de fichiers, vérification des données sauvegardées, possibilité de chainage des cartouches, plusieurs sauvegardes sur la même cartouche, utilisation dans un traitement batch ; utilise des cartouches standard 1/4" 600 pieds ; compatible DOS version 2.0 et supérieure ; compatible réseaux.

MANETTES DE JEUX

Avant tout, il convient de savoir qu'il est possible de brancher deux familles totalement différentes de joystick sur les PC AMSTRAD. Les joysticks à microcontacts qui se branchent sur la prise intégrée au clavier et les joysticks potentiométriques qui nécessitent une carte interface joystick qui se place dans un des slots d'extension disponible de votre PC. Bien qu'il paraisse plus simple d'acquérir un joystick à microcontacts, il faut savoir que chez GENERAL nous estimons à environ 20 % les jeux qui reconnaissent ce système alors que les 80 % restant reconnaissent le système potentiométrique. Mauvaise nouvelle : avec sa carte interface, le joystick potentiométrique est plus onéreux que le simple joystick à microcontacts.

MANETTES MICRO-CONTACTS

Ces manettes fonctionnent selon le principe du "tout ou rien" : en poussant le stick, on déclenche un contact, en le relachant, on coupe ce contact...



JOYSTICK PRO 500 ..... **195 F**
Avec le PRO 500, on n'est pas là pour jouer. C'est la merveille en matière d'électronique. En effet, le traditionnel contacteur à couronne en plastique sur lequel est montée la manette est remplacé par une série de microrupteurs ou microswitches qui assurent au PRO 500 une précision et surtout une robustesse inégalable. Garantie 1 an, c'est tout dire. Pour ceux qui en ont assez de se retrouver avec le manche dans une main et le socle dans l'autre au saut de haie de DECATHLON.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR PC

NOS PRIX SONT ANNONCÉS TOUTES TAXES COMPRISES

GENERAL STICK ..... **270 F**
Le nec plus ultra. Très gros contacteurs, boitier transparent, assez dur à manier. A réserver aux gros costauds.

JOYSTICK COBRA ..... **495 F**
Le monstre. 2 kg, 30 cm de haut. Une manette de Mirage. La folie complète. Absolument génial, à essayer d'urgence chez GENERAL.

JOYSTICK CAMERICA ..... **695 F**
Joystick à infrarouge, sans fil, efficace jusqu'à 6m. Superbe design.

MANETTES POTENTIOMETRIQUES

Livrés avec la carte interface 2 joysticks, ces manettes fonctionnent comme suit : à différentes positions du stick correspondent différentes situations de l'objet piloté, tant en accélération qu'en direction. Ce joystick est infiniment plus plaisant à manipuler qu'un joystick à microswitches.

JOYSTICK ANKO + CARTE INTERFACE ANKO 2 JOYSTICK ..... **349 F**
Ce joystick est muni d'un axe court extra sensible qui se manie avec le pouce ou le pouce et l'index. Deux réglages sur la molette permettent un centrage précis du stick en position neutre. Ce joystick est également muni de deux touches de tir ultra-sensibles et d'un autofire débrayable.

JOYSTICK QUICKSHOOT X + CARTE INTERFACE ANKO 2 JOYSTICK ..... **449 F**
Fabriqué par SPECTRA VIDEO, la réputation du QUICKSHOOT X n'est plus à faire. Il s'agit du grand classique pour PC. Très bonne ergonomie. Il dispose de 4 trims pour caler le point zéro du stick. Ceci est très important lorsque l'on sait que si le stick sort de sa position centrale, le joystick devient actif. 2 boutons de tir sont situés sur la face avant. Garantie 1 an, échange en cas de défectuosité.

MANETTES DE JEUX POUR PCW

Bien que non muni d'un port joystick, il est parfaitement possible de brancher un joystick sur un PCW grace à une interface qui se branche sur le port d'extension.

JOYSTICK QUICKSHOOT II + INTERFACE JOYSTICK PCW ..... **299 F**
Joystick à lamelles, très simple, fabriqué par SPECTRA VIDEO + la carte joystick PCW.

JOYSTICK PRO 500 + INTERFACE JOYSTICK PCW ..... **435 F**
Joystick à microcontacts très performant + carte joystick PCW. Garantie 1 an.

CARTE JOYSTICK SEULE (sans joystick) ..... **250 F**

FILTRES ECRANS

FILTRE POUR MONITEUR MONOCHROME GT 65 POUR CPC 464 ET 6128 ..... **160 F**

FILTRE POUR MONITEUR COULEUR CTM 644 POUR CPC 464 ET 6128 ..... **190 F**

FILTRE POUR MONITEUR PCW ..... **220 F**

FILTRE POUR MONITEUR MONOCHROME PC 1512/1640 ..... **190 F**

FILTRE POUR MONITEUR COULEUR PC 1512/1640 ..... **240 F**

Ces filtres écrans ne sont pas en verre organique mais en tissu. Ils se placent devant l'écran de votre ordinateur auquel il sont fixés par leur cadre avec des pastilles autocollantes. Ce tissu est constitué d'une trame en micromailles qui arrête les rayons obliques de la lumière ambiante qui se réfléchissent généralement sur l'écran de votre moniteur. Les caractères sont alors plus nets car ils sont dépourvus du halo qui les entoure généralement. La trame en nylon est conductrice et permet d'écouler les charges antistatiques qui s'accumulent sur la surface de l'écran. Le filtre écran peut être comparé aux grilles antidiffusantes utilisées en radiologie pour améliorer la netteté des clichés. L'entretien de ce filtre est très simple : il se fait à l'aide d'un chiffon sec, mais non pelucheux.

LES HOUSSES

JEU DE 2 HOUSSES PC 1512/1640 ..... **245 F**
(Moniteur/unité centrale + clavier). En vinyl anti-statique, le kit de housses pour PC 1512/1640 comprend une housse qui recouvre le moniteur et l'unité centrale et une autre housse qui recouvre le clavier. Si vous souhaitez n'acquérir que la housse clavier, il vous en coutera 90 F et la housse moniteur + unité centrale vous sera proposée à 155 F.

JEU DE 2 HOUSSES POUR PCW 8256/8512 ..... **235 F**
En vinyl anti-statique, le kit de housses pour PCW 8256/8512 comprend une housse pour le moniteur et une housse pour le clavier.

JEU DE 2 HOUSSES POUR PCW 9512 ..... **245 F**
En vinyl anti-statique, le kit de housses pour PCW 9512 comprend une housse qui recouvre le moniteur et l'unité centrale et une housse pour le clavier.

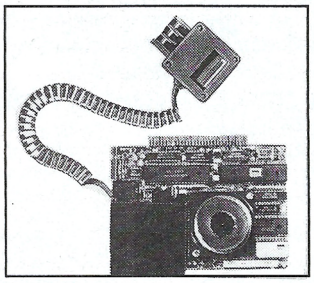
HOUSSE IMPRIMANTE 80 COLONNES ..... **80 F**
Préciser la marque et le modèle.

HOUSSE IMPRIMANTE 132 COLONNES ..... **95 F**
Préciser la marque et le modèle.

TELEMATIQUE

En télématique, les applications sont vastes et différentes familles de produits se retrouvent sur le marché. On distingue d'abord les produits avec modem et sans modem. Ceux sans modem utilisent le modem de votre minitel alors que ceux avec modem intégré utilisent tout simplement votre ligne téléphonique. Ensuite, il faut déterminer si vous souhaitez une émulation minitel sous forme d'émission ou d'émission/réception, ou si vous souhaitez un serveur, en règle générale monovoie, ou enfin si vous souhaitez que la carte possède toutes les possibilités citées ci-dessus.

GENERAL COM ..... **990 F**



Cette carte, fabriquée pour GENERAL, est agréée PTT. Elle constitue une révolution dans le monde de la télécommunication, compte-tenu de son rapport prix/performances. GENERAL COM est une carte courte, compatible AMSTRAD PC 1512/1640 et tout type de compatible PC XT/AT. Elle transforme votre PC en minitel, permet la connexion sur Transpac via le PAV et permet de communiquer entre PC. Elle est fournie avec un câble et une prise gigogne pour se brancher sur votre ligne téléphonique. Elle est également livrée avec un logiciel utilitaire très performant qui vous autorisera à émuler minitel en mode MDA, CGA, HERCULE et EGA, à sauvegarder des informations sur disque et à mémoriser les numéros de téléphone. GENERAL COM permet d'interroger les banques de données Vidéotext. Les pages Vidéotext sont affichées en couleur, toutes les informations peuvent être capturées puis extraites en ASCII. Il est possible de les visualiser autant de fois que vous le désirez. La connexion à Transpac est possible via tous les logiciels Hayes.

MENTEL PC ..... **450 F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
Le Minitel malin. Emulateur Minitel avec transport des fichiers. Se connecte sur votre Minitel dont il utilise le modem en émulateur. Gestionnaire de pages videotex, il permet la consultation, la gestion et l'impression. Le transfert de fichiers vous permettra d'envoyer ou de recevoir des fichiers sélectionnés par vous ou même des disquettes entières, exploitables immédiatement.

KENTEL PC ..... **980 F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
Kentel est un serveur vidéotex monovoie. Il dispose d'un logiciel de création de serveur avec éditeur de pages vidéotex, sauvegarde de pages, mots clefs, catalogue, etc. Il est équipé d'une messagerie avec boite aux lettres (BAL), d'un détecteur de sonnerie. Ce logiciel très complet est parfait pour construire un serveur de qualité.

PENTEL PC ..... **1480 F**
(le logiciel sur disquette + le câble Minitel)
L'artiste du Minitel. Pentel est un véritable outil graphique qui vous permettra de composer facilement des pages pour votre serveur. Il s'agit en fait d'un puissant outil de dessin. C'est le complément total de Kentel, ce dernier pouvant cependant être utilisé sans Pentel.

MODEM DIGITELEC DTL 3000 PC

CARTE TYPE 1 ..... **4032 F**
CARTE TYPE 2 ..... **5811 F**
COFFRET TYPE 1 ..... **4625 F**
COFFRET TYPE 2 ..... **6400 F**

Ça y est ! Les nouveaux modems DTL 3000 de DIGITELEC sont arrivés. Les "Big Mod", c'est ainsi qu'on les nomme, sont vraiment étonnants. Ils sont multistandards, intelligents et très performants.
Tellement "Baud" qu'on en mangerait : Jusqu'à 1200 bits/s full duplex en standard V22 (avec le DTL 3000 - Type 2). Les Big Mod communiquent plus vite et donc moins cher. Utilisant le jeu de commandes Hayes®, ils sont compatibles avec la plupart des logiciels de communication pour ordinateurs personnels et avec les modules de communication des progiciels intégrés.
Compatibles également avec tous les standards de modulation jusqu'à 1200 bits/s, ils permettent de communiquer partout dans le monde. Pour vous, les Big Mod téléphoneront à votre correspondant, attendront sa réponse et rappelleront automatiquement si c'est occupé. Avec une mémoire de 25 numéros de téléphone - même hors tension - et une protection de leur accès (en réponse automatique) par un système de mot de passe, ils garderont votre ligne en toute sécurité. Choisissez votre menu ; le Type 1, compatible avec les modulations V21 et V23 ; le Type 2, qui ajoute aux possibilités du type 1 la modulation V22. De plus, le Type 1 se transforme très simplement en Type 2.

KORTEX KX-TEL ..... **1482 F**
VERSION AMSTRAD PC 1512/1640. KX-TEL est une carte modem livrée avec son logiciel (KX-COM) permettant à votre AMSTRAD PC 1512 ou PC 1640 de se comporter en minitel dont il sauvegarde les informations, se connecter à des centres serveurs asynchones (TRANSPAC), communiquer de PC à PC (transfert de fiches, messageries internes). Le système se compose de la carte modem KX-TEL (enfichable dans le micro-odinateur), d'un logiciel de communication à fenêtres et d'un cable reliant le PC à la prise téléphonique. KX-TEL est produit et conçu par KORTEX International, entreprise primée en 1985 par le Ministère du Redéploiement Industriel et du Commerce Extérieur. KX-TEL est une réalisation exclusivement française, adaptée aux normes en vigueur.

KORTEX KX-COM 2 ..... **462 F**
Le fameux logiciel de communication : unanimement reconnu comme le logiciel de communication le plus facile et performant, KX COM est une exclusivité KORTEX. La version 2 incorpore de nombreuses fonctionnalités et améliorations dont : tranfert de fichiers très sophistiqués, langage de commandes (macros) et bien d'autres... Fourni en standard avec toutes les cartes KORTEX.

KORTEX KX 1200 ..... **5870 F**
1200 Full et Hayes : toutes les fonctions de la KX TEL avec en plus : comptabilité Hayes (fonctionne avec Crosstalk, etc...) ; 1200 bauds full duplex (V22) et appel automatique agréé PTT.

KORTEX KX-SERV + KALIOP ..... **2312 F**
Serveur Minitel et composeur de pages : KX SERV est un serveur Minitel monovoie programmable. KALIOP est un composeur de pages videotex utilisable avec tout serveur Minitel dont KX SERV. Facilité d'utilisation exceptionnelle (souris, menu, fenêtres).

CARTE MODEM OLITEC PC ..... **1529 F**
Emulation Minitel. Emulation Terminal. Transfert de fichiers 12000 bauds. 300/300 bauds V21 (Transpac). 1200/75 réversible V23 (Minitel). BELL 103, 202 (USA). Numérotation automatique. Réponse automatique. Livré avec OLITEL PC.

CARTE MODEM OLITEC 1200/1200 ..... **2360 F**
Compatible Hayes (fonctionne avec la majorité des logiciels du commerce). 1200/1200 bauds Full Duplex V22. 300/300 bauds Full Duplex V21. 1200/75 réeversible V23. BELL 103, 202, 212 (USA). Numérotation automatique. Livré avec OLITEL PC.

CARTE MODEM 2400/2400 ..... **3190 F**
Compatible Hayes. 2400/2400 bauds Full Duplex V22 bis (idéale pour les communications à grande vitesse). 120/1200 bauds Full Duplex V22. 300/300 bauds Full Duplex 21. 1200/75 réversible V23. BELL 103, 202, 212 (USA). Numérotation automatique. Réponse automatique. Livré avec OLITEL PC.

OLITEC CABLE ..... **699 F**
Utilisez le modem du Minitel. Emulation Minitel. Emulation Minitel bi-standard. Transfert de fichiers à 1200 bauds. Automatisation des communications à 99 %. Livré avec OLICOM JET et une interface de liaison Minitel/Série RS 232 C.

MODEM 12 MODES ..... **1489 F**
Modem multistandard. Se connecte sur toute machine équipée d'une prise Série RS 232 C. 300 bauds Full Duplex V21 (accès Transpac). 1200/75 réversible V23 (accès Vidéotex, Minitel). BELL 103, 202 (accès USA). Déconnexion automatique sur perte de porteuse. Alimentation 220V intégrée.

MODEM 16 MODES ..... **1990 F**
Modem multistandard. Réponse automatique V25 pour la création de serveur. Se connecte sur toute machine équipée d'une prise Série RS 232 C. 300/300 bauds Full Duplex V21 (accès Transpac). 1200/75 réversible V23 (accès Vidéotex, Minitel). BELL 103, 202 (accès USA). Déconnexion automatique sur perte de porteuse. Alimentation 220V intégrée.

MODEM INTELLIGENT 12/24 ..... **3546 F**
Modem intelligent compatible Hayes. Se connecte sur toute prise série RS 232 C. 2400/2400 bauds Full Duplex V22 bis (pour la version V21/V22/V22 bis/V23). 1200/1200 bauds Full Duplex (pour la version V21/V22/V23). 1200/75 réversible V23 (symétreur intégré). 300/300 bauds Full Duplex V21. BELL 103, 202, 212 (USA). Exploration asynchrone. Réponse automatique. Numérotation automatique. Alimentation 220V. Modem entièrement configurable par jeu de commande Hayes.

OLICOM JET ..... **685 F**
Logiciel utilisant les menus déroulant et la gestion par souris. Logiciel télématique, intégrant une émulation Minitel graphique couleur, bi-standard et une émulation terminale intégrée. Sauvegarde par fenetres ou par écran dans leur totalité au format ASCII ou Viéotex. Langage évolué intégré permettant d'automatiser les consultations du serveur à 99 %. Vous pouvez par exemple gérer automatiquement un compte bancaire ou un portefeuille boursier. Système d'apprentissage intelligent créant directement une procédure exécutable par le langage d'OLICOM JET. Macro-commandes étendues, redéfinissables à volonté. Transfert de fichiers jusqu'à 9600 bauds très poussé (protocole Minitel, XMODEM, protocole redéfinissable par l'utilisateur). Editeur de texte intégré très élaboré. Répertoire téléphonique très complet, utilisable en agenda. OLICOM JET fonctionne sur PC, AT, XT et compatibles et est utilisable avec la majorité des cartes Modems.

OLIMAIL ..... **1245 F**
Conçu sur le même concept qu'OLICOM JET. OLIMAIL est un progiciel mailing d'optimisation du fichier de l'annuaire électronique avec recherche des codes postaux. Il vous permettra de créer à partir du 11 une fantastique base de données. Interface utilisateur conviviale par menus déroulants et utilisation de la souris. Gestion de base de données élaborées (15 champs de données) indexée sur trois critères (tri automatique). Gestion automatique des codes postaux. Remise à jour de la base de données à chaque connexion. Edition par critères sélectifs des informations sur disque, listing ou étiquettes personnalisables à volonté. Suppression automatique des doublons (d'après le numéro de téléphone). Interface avec d'autres logiciels intégrés (lien direct avec WORD de Microsoft). OLIMAIL possède son propre traitement de texte OLITEXTE (entièrement compatible avec le jeu de commandes de l'éditeur de TURBO PASCAL ou WORDSTAR, il dispose également de son propre jeu de commandes directes). Fonctionne sur PC, XT, AT et compatibles.

TELEMATIQUE PCW

MERCITEL PCW2 + INTERFACE +MODEM UNIVERSEL +LOGICIEL ..... **3390 F**
Le MERCITEL permet de transformer votre PCW en un Minitel intelligent.

MYNEA (Emulateur Minitel) ..... **830 F**
MYNEA permet au PCW de se transformer en minitel afin que les informations qui apparaissent normalement sur l'écran du minitel arrivent à celui du PCW. De plus, de nombreuses possibilités supplémentaires font qu'il devient très vite préférable d'utiliser le PCW plutot que le minitel.

CORDON MYNEA OU SYNEA ..... **250 F**
Relie l'interface série du PCW au minitel ou au modem.

SYNEA (Serveur télématique) ..... **1140 F**
SYNEA est un véritable serveur télématique qui tranforme votre PCW en répondeur des temps modernes. Ses fonctionnalités sont étonnantes : controle total de l'arborescence, création d'écrans sophistiqués, boites aux lettres avec clés personnalisées, prise de commande et gestion de stocks en temps réel, etc...

BOITIER AUTOREPONDEUR POUR SYNEA ..... **250 F**

PERIPHERIQUES NETTOYAGE

DISQUETTE DE NETTOYAGE 5"1/4 ..... **159 F**

DISQUETTE DE NETTOYAGE 3"1/2 ..... **159 F**
Ces disquettes sont fournies avec une recharge de fluide antistatique. Introduire la disquette dans le lecteur de votre PC. Pour un entretien efficace, nous vous conseillons un nettoyage mensuel de vos lecteurs de disquettes.

COMPUNETT ..... **99 F**
Nettoyage des écrans d'affichage, des parties en verre et en plastique, des claviers. Ne laisse aucun dépot.

PRINTER 66 ..... **95 F**
Nettoyeur d'imprimantes. S'applique sur les têtes d'impression et les chemins de bandes. Elimine les résidus de métal, les graisses et les huiles résinifiées. Produit étonnant qui est pratiquement indispensable pour chaque imprimante.

PERIPHERIQUES VIDEO

AMSCOLOR 1512 ..... **790 F**
Cette interface vous permet de brancher votre PC 1512 sur une TV couleur du commerce, munie d'une prise Péritel. Très utile pour ceux qui ont acquis un PC 1512 monochrome et qui souhaitent accéder à la couleur pour un coût modique, en utilisant la TV familiale.

AMSCOLOR 1640 ..... **990 F**
Comme l'AMSCOLOR 1512, cette interface vous permet de brancher votre PC 1640 sur une TV couleur munie d'une prise Péritel.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR PC

NOS PRIX SONT ANNONCÉS TOUTES TAXES COMPRISES

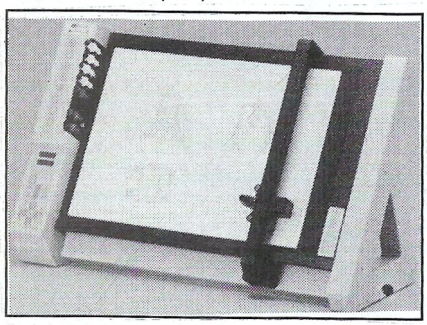
PERIPHERIQUES GRAPHIQUES

ELECTRIC STUDIO PC ..... **299 F**
Crayon optique avec logiciel graphique pour votre AMSTRAD PC. Vous disposez d'un programme avec des icones (gomme, crayon, pinceau, etc...) que vous pointez à l'aide de votre crayon optique. Puis, vous dessinez directement sur l'écran de votre ordinateur. Le graphisme peut être sauvegardé sur disquette ou disque dur et bien entendu, reproduit sur votre imprimante.

ROLAND DXY 1100 (ft A3) ..... **11620 F**

ROLAND DXY 1200 (ft A3) ..... **16485 F**

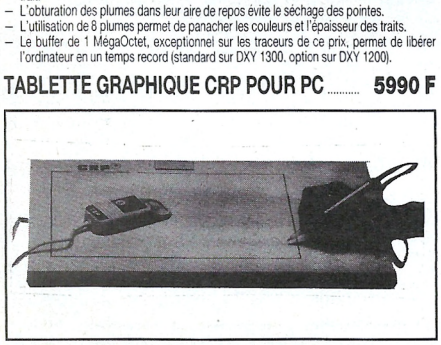
ROLAND DXY 1300 (ft A3) **22170F**



La nouvelle série de TABLES TRAÇANTES ROLAND DXY a été soigneusement élaborée pour apporter une solution spécifique à chaque cas particulier. Les qualités graphiques des trois modèles sont rigoureusement identiques. La différence réside dans le confort d'utilisation. Le choix se fera donc en fonction de l'intensité de l'utilisation envisagée. Bénéficiant des acquis précédents, la gamme ROLAND DXY innove une nouvelle fois en offrant des produits de haute technologie à des prix très étudiés.

- Le tracé à plat permet non seulement l'utilisation des formats de papier standards mais également de tous les formats intermédiaires.
- le format de tracé de 431,8 mm x 297 mm ne laisse plus de marges inutiles.
- La grande vitesse de tracé (42 cm/s) leur confère une rapidité voisinant celle des traceurs de grand format.
- La résolution (0.0125 mm) en fait des machines de haute précision.
- Les interfaces parallèles et série résolvent tous les problèmes de connection.
- Le soft-landing amorti la descente de la tête d'écriture, limitant le bruit et l'usure prématurée de la pointe.
- L'utilisation des langages HPGL et DXY étend le champ d'applications.
- le réglage de la pression des plumes permet d'obtenir une qualité optimale en fonction de la nature du support et de celle de la plume.
- Le réglage de la vitesse de tracé régule le débit d'encre pour une meilleure qualité du trait.
- L'obturation des plumes dans leur aire de repos évite le séchage des pointes.
- L'utilisation de 8 plumes permet de panacher les couleurs et l'épaisseur des traits.
- Le buffer de 1 MégaOctet, exceptionnel sur les traceurs de ce prix, permet de libérer l'ordinateur en un temps record (standard sur DXY 1300. option sur DXY 1200).

TABLETTE GRAPHIQUE CRP POUR PC ..... **5990 F**



Format DIN-A4 - Port série (V24 ou RS 232C) - Logiciel graphique TAKAVOR inclus. Les tablettes graphiques CRP fonctionnent d'après le principe de couplement électrostatique. Avec une surface d'exploitation de format DIN-A4, elles possèdent une résolution de 0,1 mm. Exemples d'application : Analyses de diagrammes et courbes. Applications musicales. Bureau d'architecture, décoration intérieure, statique. Cartographie, dessin, layout. Construction, développement, conception de platines. Construction souterraines et en surface, géologie, physique. Instruction, marketing. Médecine, chimie. Menu sans clavier. Programmation NC. Structure du programmme adaptée à l'utilisateur. Traitement d'images, création d'images, CAO/FAO, design. Transmission d'écritures par modem (secteur bancaire). Software inclus : Logiciel de création graphique TAKAVOR, supportant des cartes graphiques avec un maximum de 256 couleurs, impression sur imprimantes matricielles, imprimantes laser et sur papier photographique, utilisation de menus, fonctionne sur les PC et compatibles. Programmme démo en couleur pour dessiner et apprendre. Driver universel en code source pour vos applications personnelles. Programme test en code source PASCAL et BASIC. La série de tablettes graphique CRP fonctionne avec la plupart des logiciels CAO/FAO conçus pour les ordinateurs personnels et professionnels. Développement de propres applications : Le programme de driver inclus est écrit en langage PASCAL et permet de capter les informations émises par la tablette graphique comme nombres entiers. Cela vous donne la possibilité de développer des programmes en utilisant la tablette graphique comme instrument de saisie.

CONNECTIQUE POUR PC

CABLE PARALLELE PC/PPC - IMPRIMANTE

IBI 1 (longueur 2 m) ..... **250 F**

IBI 12 (longueur 3 m) ..... **490 F**

IBI 2 (longueur 5 m) ..... **590 F**
Câble blindé avec aux extrémités une prise SUB D male 25 broches et une prise Centronics male 36 voies, cette dernière s'introduisant dans la prise de votre imprimante.

CABLE SERIE PC/PPC configuré DTE

AMI 15 (longueur 2 m) ..... **290 F**
Câble blindé avec aux extrémités une prise SUB D femelle 25 broches et une prise SUB D mâle 25 broches.

CABLE SERIE PC/PPC configuré DCE

AMI 6 (longueur 2 m) ..... **290 F**
Câble blindé avec aux extrémités une prise SUB D femelle 25 broches et une prise SUB D mâle 25 broches.

AMK 4 ..... **285 F**
Kit prolongateur moniteur alimentation clavier pour PC 1512. Longueur 2 mètres. Ce kit se compose de 3 cables : 1) un cable avec aux extrémités une prise DIN 6 broches mâle et une prise DIN 6 broches femelle ; 2) un câble avec aux extrémités une prise DIN 14 broches mâle et une prise DIN 14 broches femelle ; 3) un câble avec aux extrémités une prise DIN 8 broches mâle et une prise DIN 8 broches femelle.

AMK 5 ..... **285 F**
Kit prolongateur moniteur alimentation clavier pour PC 1640. Longueur 2 mètres. Ce kit se compose de 3 câbles : 1) un câble avec aux extrémités une prise DIN 14 broches mâle et une prise DIN 14 broches femelle ; 2) un câble avec aux extrémités une prise SUB D 9 broches mâle et une prise SUB D 9 broches femelle ; 3) un câble avec aux extrémités une prise DIN 6 broches mâle et une prise DIN 6 broches femelle.

PC TEL ..... **290 F**
Câble de 2 mètres pour relier votre PC au Minitel. Il est équipé aux extrémités d'une prise SUB D mâle 25 broches et d'une prise DIN mâle 5 broches.

CHANGEUR DE GENRE
CENTRONIC MALE/MALE ..... **230 F**
Boitier muni à chaque extrémité d'une prise mâle Centronic. Ce boitier convertit donc une prise Centronic femelle en prise mâle.

CHANGEUR DE GENRE
CENTRONIC FEMELLE/FEMELLE ..... **230 F**
Ce boitier est muni à chaque extrémité d'une prise Centronic femelle. Il convertit donc un cable à prise mâle en prise Centronic femelle.

CHANGEUR DE GENRE
SERIE FEMELLE/FEMELLE ..... **190 F**
Ce boitier est muni à chaque extrémité d'un connecteur Série femelle. Il convertit donc un cable avec prise Série mâle en prise Série femelle.

CHANGEUR DE GENRE
SERIE MALE/MALE ..... **190 F**
Ce boitier est muni à chaque extrémité d'un connecteur Série mâle. Il convertit donc un câble avec prise Série femelle en prise Série mâle.

ADAPTATEUR SUB D 9/25 POINTS ..... **190 F**
Boitier comportant aux extrémités une SUB D9 et une 25 broches Série. Rend votre AMSTRAD PC compatible avec tout matériel RS 232 (V24) 25 broches.

CABLE SERIE MULTILINK 2 mètres ..... **350 F**
Ce câble série est muni sur ses connexions de 9 switches qui permettent de configurer le câble selon les besoins. Très précieux dans les applications RS 232 où les câbles ne sont pas normalisés.

LINKMASTER ..... **350 F**
Logiciel + câble pour relier votre AMSTRAD PC 1512/1640 à un AMSTRAD PPC. Il permet de copier des programmes du format 5"1/4 à 3"1/2 et vice-versa. Il permet également de communiquer entre les 2 machines. Le câble est aux normes Séries. Le logiciel comprend un menu pour une utilisation simple et est fourni dans les 2 formats de disquette. C'est un produit AMSTRAD.

CABLE NULL MODEM RS 232 ..... **200 F**
MALE/MALE - 2 METRES - Ce câble vous permettra de communiquer d'un PC à un autre PC. Il est muni aux extrémités de 2 connecteurs Série mâle 25 broches.

CABLE NULL MODEM RS 232 ..... **200 F**
FEMELLE/FEMELLE - 2 METRES - Ce câble vous permettra de communiquer d'un PC à un autre PC. Il est muni aux extrémités de 2 connecteurs Série femelle 25 broches. Il est à utiliser pour la liaison entre 2 AMSTRAD PC.

CABLE RALLONGE
SOURIS/JOYSTICK A CONTACT ..... **95 F**
Longueur 1 METRE. Se met entre le connecteur souris del'AMSTRAD PC et le câble de la souris.

CABLE RALLONGE
IMPRIMANTE PARALLELE / PC ..... **200 F**
Câble de 2 mètres connecté aux normes Centronics avec aux extrémités une prise 25 broches femelle et une prise 25 broches mâle. Il se branche entre votre PC et votre câble d'imprimante pour vous permettre d'éloigner d'environ 4 mètres votre imprimante de l'unité centrale.

CABLE RALLONGE
IMPRIMANTE PCW 8256/8512 ..... **250 F**
Ce câble se compose d'un câble imprimante et d'un câble d'alimentation. Longueur 2 mètres.

CABLE RALLONGE
IMPRIMANTE PCW 9512 ..... **340 F**
Ce câble de 2 mètres vient se connecter entre l'unité centrale et l'imprimante.

SOURIS POUR AMSTRAD PC

A priori, ce rayon ne serait pas utile, puisque AMSTRAD livre d'origine ses PC avec une souris. Pourtant, il faut savoir que la souris AMSTRAD n'est pas 100 % compatible Microsoft et qu'elle ne reconnait pas, par exemple, le logiciel WINDOWS. Ainsi, un certain nombre de fabricants indépendants ont mis au point des souris 100 % compatibles Microsoft.

ANKO MOUSE PC ..... **490 F**
Cette souris est livrée avec son driver sur disquette 5"1/4. Souris à 3 boutons. Résolution : 200 pulsations par pouce.
Elle fonctionne virtuellement avec tous les programmes destinés à être utilisés avec une souris : Autocad, Gem, MS Windows, PC Paint Brush, PC Paint Plus, Topview, Word, D Base II et III, Framework, Lotus I-II-III, Supercalc III, Symphony, Visicalc, Wordstar, etc...

HANDY MOUSE CAMERON PC ..... **790 F**
Le haut de gamme de la souris 100 % compatible Microsoft. Résolution : 0,13 mm par impulsion. Se brancher sur le port RS 232 (vitesse 1200 bauds). Elle est livrée avec un logiciel d'exploitation qui comprend des programmes de démonstration et un fichier explicatif sur disquette 5"1/4. Le logiciel graphique Handy Painter est également fourni. Un connecteur SUB D 9 mâle - 25 broches femelle Série se trouve à l'extrémité de la prise SUB D 9 femelle de la souris. Garantie 1 an.

SOURIS MICROSOFT ..... **1590 F**
Il s'agit de la souris originale conçue et fabriquée par MICROSOFT. Elle constitue le must pour ceux qui recherchent la sécurité absolue en matière de compatibilité. Sensibilité 400 DPI. Fournie avec le logiciel PC PAINT BRUSH. Son prix ne la met malheureusement pas à la portée de toutes les bourses.

SOURIS POUR PCW

SOURIS KEMPSTON ..... **850 F**
Pour PCW 8256, 8512 et 9512. Indispensable accessoire de dessin, la souris permet aussi d'obtenir un déplacement rapide et précis. Reconnue par tous les logiciels de PAO, elle s'adapte immédiatement et sa simplicité d'emploi permet d'en tirer rapidement le meilleur parti. Livrée avec une interface et une disquette comprenant un programme de redéfinition permettant l'adaptation de la souris à la grande majorité des programmes utilisables sous CP/M. Elle est compatible tous langages et avec les principaux logiciels tels que DTP-PAO, Multiplan, D BASE II, Wordstar Fleet, Street Editor, Basic Mallard Graph, Microdraft, Draught Man, Write Hand Man, GSX et beaucoup d'autres.

AMX MOUSE POUR PCW ..... **690 F**

AMX MOUSE POUR PCW
+ LOGICIEL DTP PAO ..... **990 F**
De couleur noire, avec 3 boutons rouges, cette souris est accompagnée de 4 logiciels : ART qui ressemble à MAC PAINT avec menus déroulants, ICONES qui est un logiciel de création d'icones dans une matrice 16x16, CREATION GRAPHIQUE qui est un logiciel récupérable sour ART et AMC CONTROL qui fournit 20 nouvelles instructions Basic pour piloter la souris.

COPIEUR

COPY II PC ..... **490 F**
Création de copies de sauvegarde des logiciels protégés et non protégés. Possibilité de demander vos programmes sur disque dur au lieu de passer par une relecture sur 5"1/4. Programmes utilitaires vous permettant de controler la vitesse de rotation de vos lecteurs 5"1/4 et de déformater (effacement intégral) les disquettes souples. Logiciel très facile à utiliser, même pour un débutant.

RUBANS pour IMPRIMANTES

	par 1	par 2	par 3
AMSTRAD DMP 2000/ 3000/2160/3160	95 F	70 F	50 F
AMSTRAD DMP 4000	115 F	90 F	70 F
CITIZEN 120 D	95 F	70 F	50 F
EPSON LX 800	95 F	70 F	50 F
STAR NL10/LC10	95 F	70 F	50 F
AMSTRAD PCW 8256/8512	95 F	70 F	50 F
Tout modèle imp. 80 col.	95 F	70 F	50 F
Tout modèle imp. 132 col.	115 F	90 F	70 F
Ruban couleur STAR LC10	115 F	90 F	70 F

Par 10 pièces et plus, nous consulter. Nous tenons en stock une centaine de références de rubans pour imprimantes. De plus, sur commande, nous pouvons vous fournir pratiquement tous les modèles existant. Consultez-nous.

PERIPHERIQUES MUSICAUX

SAMPLER VOCAL TECHNIMUSIQUE PC ..... **1350 F**
Enregistrez votre voix, puis utilisez-la dans vos programmes. Contrôle de gain audio en entrée/sortie programmable. Ampli audio 3W. Sorties HP, casque. Débit 2 à 4 KØ/seconde de parole enregistrée. Livré avec microphone. Une excellente application pour des domaines aussi variés que l'alarme, la robotique, l'enseignement, les industries, les handicapés. la messagerie vocale, la publicité ou les dessins animés. C'est un produit 100 % français de chez TMPI, le spécialiste du son informatique.

SYNTHE TECHNIMUSIQUE PC ..... **1170 F**
Egalement un produit français de TMPI. Ce synthé parle en français avec un choix d'une centaine de phonèmes. Il se présente comme le sampler vocal sous la forme d'une carte à insérer dans un des slots d'extension disponible de votre AMSTRAD PC, accompagné d'un logiciel. Ses caractéristiques sont les suivantes : vitesse de voie réglable, timbre de voie réglable (masculin, féminin, chuchoté), hauteur de voie réglable vers le haut ou vers le bas. niveau sonore programmable.

WIN MUSIC ..... **1800 F**

WIN MUSIC + INTERFACE MIDI ..... **4400 F**
WIN MUSIC est le seul logiciel à rendre accessible la norme MIDI (Music Instrument Digital Interface) à votre AMSTRAD PC dans un environnement WINDOWS. WIN MUSIC est un séquenceur/magnétophone digital multipistes qui permet d'enregistrer/séquencer/arranger votre musique jouée par tout instrument à la norme MIDI (clavier, boite à rythme, etc...). L'interface MIDI se présente sous la forme d'une carte à connecter sur un des slots d'extension de votre AMSTRAD PC.

PERIPHERIQUES IMPRIMANTES

CAISSON D'INSONORISATION KENSINGTON
POUR IMPRIMANTE 80/132 COLONNES ..... **595 F**

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

PERIPHERIQUES ET ACCESSOIRES POUR PC

NOS PRIX SONT ANNONCÉS TOUTES TAXES COMPRISES

CHARGEURS FEUILLE A FEUILLE

Les introducteurs feuille à feuille se branchent sur la plupart des imprimantes. Nous en avons disponibles sur stock une cinquantaine de modèles. Le but de cet accessoire est de vous permettre d'introduire une rame de papier sans bande caroll dans votre chargeur. Celui-ci prendra les feuilles une à une au moment de l'impression. Idéal pour les mailing.

CHARGEUR F-A-F PCW ..... 1650 F
CHARGEUR F-A-F CITIZEN 120D ..... 1090 F
CHARGEUR F-A-F EPSON LX 800 ..... 850 F
CHARGEUR F-A-F CITIZEN MSP-15 ..... 1990 F
CHARGEUR F-A-F STAR LC 10 ..... 1090 F

ACCESSOIRES SICOS

REPARTITEUR DE RESEAU SICOS A FILTRE INCORPORE ..... 1290 F
Le répartiteur de réseau SICOS à filtre incorporé empêche les pertes de données ou la détérioration du matériel lors de fluctuations ou perturbations du réseau. Description du répartiteur : Tension 250V. 50/60 cycles. Courant 5 ampères. Courant de perditance inférieur à 0,1 milliampères. Gamme de fréquence 60 kHz à 500 MHz. Tension d'essai 2 kV 1 minute 50 cycles. Gamme d'utilisation : principalement tout appareil électronique, par exemple : ordinateurs, machines à écrire électroniques, appareils de mesure et de réglage, appareils de laboratoire médical, etc...

BOITES DE COMMUTATION

Les boites de commutation SICOS permettent le branchement à un prix avantageux de plusieurs composants informatiques.

Modèle DD1A ..... 690 F
Pour 1 ordinateur et 2 imprimantes à interface parallèle.

Modèle DD1B ..... 790 F
Pour 2 ordinateurs et 1 imprimante à interface parallèle.

Modèle DD2A ..... 1990 F
Pour 1 ordinateur et 2 imprimantes à interface parallèle, avec mémoire tampon de 32K

Modèle DD2B ..... 2100 F
Pour 2 ordinateurs et 1 imprimante à interface parallèle, avec mémoire tampon de 32K.

Modèle DD1C ..... 690 F
Pour 1 ordinateur et 2 imprimantes à interface série.

Adaptateur secteur pour DD2A et DD2B ..... 99 F

SUPPORTS DE MATERIEL

SUPPORT UNIVERSEL IMPRIMANTE ..... 195 F



Le support indispensable à tous les types d'imprimantes. Largeur réglable individuellement. Pour réserve de formulaire en continu entre les montants sous l'imprimante. Convient également pour ordinateurs portatifs, pour mettre l'écran à l'angle de vue correct.

SUPPORT D'IMPRIMANTE MODELE 80 ..... 295 F
SUPPORT D'IMPRIMANTE MODELE 100 ..... 395 F
SUPPORT D'ORDINATEUR ..... 690 F
Le support d'ordinateur SICOS permet de ranger le clavier en économisant de la place lorsque l'on ne s'en sert pas. L'accès aux disquettes est amélioré grâce à la position surélevée et l'écran est à hauteur des yeux. Derrière, on peut monter la prise multiple SICOS avec filtre réseau.

SUPPORT DE MONITEUR 12" ..... 195 F
SUPPORT DE MONITEUR 14" ..... 285 F
Le support de moniteur à réglage continu permet à l'utilisateur de régler le moniteur de manière optimale en fonction de ses besoins. Un angle de vue correct contribue à réduire la fatigue.

STATION DISQUE DUR

Sans rendez-vous, un de nos 4 techniciens informatique prendra en charge votre unité centrale et y intégrera, dans un délai moyen de 1 heure, le disque dur de votre choix. Les prix qui suivent sont pose et kit de fixation compris.

Disque dur 10 Mo avec contrôleur ..... 2490 F
Disque dur 20 Mo avec contrôleur ..... 3490 F
Disque dur 30 Mo avec contrôleur ..... 3990 F
Disque dur 40 Mo avec contrôleur ..... 4990 F
Lecteur 5"1/4 360Ko ..... 990 F
Lecteur 5"1/4 1,2Mo ..... 1690 F
Lecteur 3"1/2 700Ko ..... 1490 F
Streamer 40 Mo ..... 4590 F
Extension mémoire de 128Ko à 2 Mo : suivant extension, tarif de 490 F à 3500 F

CARTES ROBOTIQUES

JAGOT ET LEON 48 E/S ..... 1649 F
Cartes 48 entrées/sorties logiques. O-5V. Enfichable dans les slots d'extension. Toutes les lignes sont amplifiées. Un logiciel d'utilisation est livré avec une notice détaillée. Programmation en Basic, Turbo Pascal et Assembleur. Nombreux exemples.

JAGOT ET LEON 8 EA ..... 1649 F
Carte de conversion analogique-numérique. Précision : 12 bits. Echelle : 0-10V. Temps reconversion/voie : 20 ms. Possibilité d'extension à 16 voies. Logiciel d'utilisation et notice détaillée.

EXTENSIONS MEMOIRE

EXTENSION MEMOIRE 128 Ko POUR PC 1512 ..... 1290 F
(18 PUCES MEMOIRES 4164 CP 15).

EXTENSION MEMOIRE 256 Ko POUR PCW ..... 890 F
(8 PUCES 41-256 / 12).

RESEAU AMSTRAD PC

RESEAU AMSTRAD PC à partir de 3500 F par poste
Le kit de base est constitué de 3 cartes réseau, trois boitiers de connexion, deux terminateurs de ligne, des cables pour la connexion des postes, des disquettes logiciel au format 5"1/4 et 3"1/2 et un manuel d'utilisation. Ce kit permet de connecter entre eux 3 ordinateurs AMSTRAD PC. Il faut être muni du DOS version 3.XX de MS/DOS. De même, le serveur doit être équipé d'un disque dur. L'intérêt essentiel du réseau est le transfert des données. Il est nettement plus rapide que s'il était effectué avec des disquettes.

BUREAUX pour AMSTRAD PC

GENERAL ORGANISER TYPE 1 ..... 495 F
Bureau composé de 2 plateaux superposés, avec 2 rallonges latérales. Dimensions : 95x65x45 cm (LxHxP). Coloris : gris anthracite.

BUREAU AMSTRAD ..... 250 F
Bureau de la Station Micro AMSTRAD. 2 plateaux superposés. Très simple, mais robuste. Coloris : gris CPC.

GENERAL ORGANISER TYPE 2 ..... 950 F
Bureau avec coffret de rangement et 2 plateaux coulissants. Très belle qualité de fabrication. Coloris : noir.

BIBLIOTHEQUE A LOGICIELS ..... 350 F
5 étagères, format d'environ 1,20 m x 1 m. Profondeur : 20 cm. Très pratique. Coloris : noir.

COFFRETS DE RANGEMENT POUR DISQUETTES

DISQUETTES 3"1/2

DISC FILE 5 ALLSOP 3"1/2 ..... 29 F
Coffret en plastique injecté avec présentation des 5 disquettes lors de l'ouverture du coffret. Coloris : crème.

DISC FILE 10 ALLSOP 3"1/2 ..... 49 F
Coffret en plastique injecté avec présentation des 10 disquettes lors de l'ouverture du coffret. Coloris : crème.

PHONICA 40 DISKS 3"1/2 ..... 139 F
Coffret pour 40 disquettes 3"1/2 avec capot transparent fumé sur charnière, serrure à clef. Intercalaires pour disquettes fournis. Coloris : noir.

PHONICA 80 DISKS 3"1/2 ..... 175 F
Coffret pour 80 disquettes 3"1/2 avec capot transparent fumé sur charnières, serrure à clef. Intercalaires fournis. Coloris : noir.

MEDIA BOS POSSO 150 DISKS 3"1/2 ..... 139 F
Coffret modulaire de fabrication française. Tiroir à disquettes avec intercalaires. Coloris : gris. Serrure en option : 50 F.

POUR DISQUETTES 5"1/4

DISC FILE 10 ALLSOP 5"1/4 ..... 49 F
Coffret en plastique injecté avec présentation des 10 disquettes lors de l'ouverture du coffret. Coloris : crème.

PHONICA 50 DISKS 5"1/4 ..... 139 F
Coffret pour 50 disquettes 5"1/4 avec capot transparent fumé sur charnière et serrure à clef. Intercalaires pour disquettes fournis. Coloris : noir.

PHONICA 100 DISKS 5"1/4 ..... 195 F
Coffret 100 disquettes 5"1/4 avec capot transparent fumé sur charnière et serrure à clef. Intercalaires pour disquettes fournis. Coloris : noir.

MEDIA BOS POSSO 80 DISKS 5"1/4 ..... 195 F
Coffret modulaire de fabrication française. Tiroir à disquettes avec intercalaires. Coloris : gris. Serrure en option : 50 F.

PAPIER POUR IMPRIMANTES

LISTING 240x11" BLANC 70g ..... 69 F
500 feuilles. Format 21 x 28 cm. Bandes caroll autodétachables avec micro-perforations.

LISTING 240x11"4/6 BLANC 70g ..... 99 F
500 feuilles. Format 21 x 29,7 cm. Bandes caroll autodétachables avec micro-perforations.

LISTING 240x12" BLANC 70g ..... 99 F
500 feuilles. Format 21 x 30,5 cm. Bandes caroll autodétachables avec micro-perforations.

LISTING 380x11" BLANC 70g ..... 99 F
500 feuilles. Format 33,25 x 28 cm.

LISTING 380x11"4/6 BLANC 70g ..... 119 F
500 feuilles. Format 33,25 x 29,7 cm.

LISTING 380x12" BLANC 70g ..... 119 F
500 feuilles. Format 33,25 x 30,5 cm.

1000 ETIQUETTES AUTO-ADHESIVES ..... 85 F
Format 105 x 36 mm. Sur support listing, bandes caroll (1 de front).

1000 ETIQUETTES AUTO-ADHESIVES ..... 85 F
Format 105 x 36 mm. Sur support listing, bandes caroll (2 de front).

1000 ETIQUETTES AUTO-ADHESIVES ..... 85 F
Format 105 x 36 mm. Sur support listing avec bandes caroll auto-détachables (3 de front).

LISTING 240x11" EN 2 EXEMPLAIRES ..... 195 F
500 feuilles. Blanc. Format 21 x 28 cm. 70 g. Bandes caroll auto-détachables avec micro-perforations.

LISTING 240x11" BLANC 70g. ..... 195 F
2000 feuilles. Format 21 x 28 cm. Bandes caroll auto-détachables avec micro-perforations.

DISQUETTES PS'SOFT

UNE FORMULE ORIGINALE : dans chaque boite de 10 disquettes, vous trouvez 9 disquettes vierges et 1 disquettes sur laquelle se trouve un logiciel. 6 logiciels différents :

PS'TEXT + PS'FILE ..... 99 F
PS'CALC / PS'GRAPH ..... 99 F
CROSSWORD ..... 99 F
YAMS ..... 99 F
G.B.F. ..... 99 F
BIORYTHME ..... 99 F

DISQUETTES VIERGES

GARANTIE 5 ANS. Garantie du meilleur prix : si vous trouvez moins cher que chez GENERAL, faites-le nous savoir, nous nous alignerons !

	PRIX A LA PIECE	par 10	par 100	par 500
DISKS 5"1/4 DF/DD 48 TPI POUR PC 1512/1640		2,90 F	2,50 F	2,20 F
DISKS 5"1/4 GENERAL DF/DD - 48 TPI POUR PC 1512/1640		3,50 F	3,20 F	2,90 F
DISKS 5"1/4 haute densité 96 TPI - POUR AT		14,90 F	13,90 F	13,20 F
DISKS 3"1/2 DF/DD 135 TPI - POUR PPC		7,90 F	7,70 F	7,50 F

Conditionnement par 10 pièces, avec étiquettes.

ROBOTIQUE FISHERTECHNIK

Cette firme ouest-allemande a mis au point une série d'applications pour ordinateur.

BOITE COMPUTING EXPERIMENTAL ..... 2660 F
Interface Centronics + câble + logiciel + régulation + entrées/sorties analogiques. Cette boite de construction permet entre autres la construction d'un petit robot soudeur et d'une tortue. Cette dernière obéit à 4 ordres élémentaires de déplacement et s'offre le luxe d'un équipement sensoriel sophistiqué (cellule photoconductrice et thermistance).

BOITE COMPUTING ..... 1690 F
Boite de construction permettant la création de 10 périphériques allant du petit ascenseur jusqu'au tableau graphique. Ce sont : rotor d'antenne, ascenseur monte-charge, feu de circulation avec bouton pour piétons, machine-outil, station solaire cellulaire, dispositif à trier les pièces, table traçante, robot-éducatif, tablette graphique, etc... Interface Centronics non fournie.

BOITE ROBOT D'ENTRAINEMENT ..... 2830 F
Robot professionnel à trois axes avec véritable grappin. Positionnement avec cellule infrarouge. Répétition exacte du mouvement dans une tolérance de 1 mm.

BOITE PLOTTER SCANNER ..... 2590 F
Système de table traçante modulaire pour le développement de graphiques au format DIN A4. Peut servir de palpeur optique de modèles et de table de positionnement par coordonnées X et Y. Actionné par deux moteurs bipolaires pas-à-pas. Tolérance de positionnement : inférieure à 0,5 mm.

INTERFACE PORT CENTRONICS ..... 1410 F
Cette interface comporte un boitier Centronics + connectique + logiciel. Elle est indispensable pour connecter votre ordinateur avec le robot d'entrainement, le plotter-scanner ou les applications de la boite Computing. Attention, dans la boite Computing Experimental, l'interface est déjà incluse et financièrement, il est plus intéressant d'acquérir, avec le robot ou le plotter, la boite Computing Experimental.

GENERAL
10, boulevard de Strasbourg
75010 PARIS
☎ 42.06.50.50

LE GRAND SPECIALISTE AMSTRAD

DEPARTEMENT MEGASOFTS : L'ENFER DU JEU

LES TABLES DE LA LOI

En faisant l'acquisition d'un MEGASOFT chez GENERAL, vous avez droit :

- **GARANTIE DU MEILLEUR PRIX :** si vous trouvez moins cher ailleurs avant votre achat, dites-le nous et nous vous proposerons un prix encore meilleur. Si, dans un délai de quinze jours après votre achat, vous trouvez votre soft moins cher ailleurs, nous vous remboursons la différence.
- **GARANTIE DE BON FONCTIONNEMENT :** en cas de défectuosité du logiciel pendant sa première année d'utilisation, nous vous l'échangeons.
- **GARANTIE DE FRAICHEUR :** nous ne vous proposons que les dernières versions commercialisées des logiciels.
- **GARANTIE DE CHOIX :** nous nous engageons à vous offrir le plus grand choix de logiciels de Paris. Si vous ne trouvez pas dans nos annonces le soft désiré, consultez-nous.
- **DROIT A LA DEMO :** si vous le souhaitez et que les conditions s'y prêtent, vous pouvez demander une démonstration du mégasoft que vous souhaitez acquérir.

MEGA COMPILATIONS PC

EPYX ON PC 2 WORLD GAMES + ROLLING + THUNDER + JINKS + LEADERBOARD	189 F
COMPILATION UBI ZOMBI + NECROMANCIEN + MASQUE PLUS	269 F
PC HITS No 2 GREEN BERET + GRYSOR + ARKANOID + WIZZBALL	219 F
PC GOLD HITS BRUCE LEE + WC LEADER BOARD + ACE OF ACES + INFILTRATOR	189 F
LA COLLECTION ARKANOID + WC LEADER BOARD + WORLD GAMES + SUPER TENNIS	179 F
ALBUM EPYX WINTER GAMES + PITSTOP II + SUMMER GAMES	219 F

NEWS MEGASOFTS PC

4 x 4 OFF ROAD RACING	179 F
944 TURBO CUP	239 F
A 320	189 F
ADVANCED DUNGEON AND DRAGON	219 F
ACTION SERVICE	189 F
AIRBORNE RANGER	229 F
ALBEDO	209 F
APOLLO 18	219 F
ARKANOID II	179 F
AUTO DUEL	219 F
BADCAT	229 F
BARBARIAN	179 F
BATMAN	189 F
BATTLE CHESS	239 F
BIONIC COMMANDO	179 F
CALIFORNIA GAMES	229 F
CARRIER COMMAND	219 F
CIRCUS GAMES	229 F
COMBAT SCHOOL	179 F
CRAZY CARS II	245 F
CRUCIAL TEST	219 F
DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE	189 F
DARK SIDE	179 F
DEFENDER OF THE CROWN	239 F
DESERT RATS	209 F
BOUBLE DRAGON	189 F
ECHELON	179 F
EMMANUELLE	219 F
EMPIRE	189 F
FEDERATION OF FREE T	279 F
FIRE POWER	229 F
F15 STRIKE EAGLE	179 F
F16 COMBAT PILOT	229 F
F19 STEALTH FIGHTER	239 F
FORET FLAMME	219 F
FINAL ASSAULT	189 F
FINAL COMMAND	209 F
FIRE AND FORGET	245 F
FLIGHT SIMULATOR II	449 F
FLIGHT SIMULATOR III	469 F
FOOTBAL MANAGER II	189 F
GABRIELLE	219 F
GALACTIC CONQUEROR	245 F
GAME OVER II	189 F
GARY L. HOT SHOT	179 F
GAUNTLET	179 F
GIGN OPERATION JUPITER	279 F
GRAND PRIX CIRCUIT	229 F
HIGH EPIDEMY	235 F
HOT SHOT	179 F
HURLEMENTS	209 F
IMPOSSIBLE MISSION II	219 F
INDY 500	145 F
INTERNATIONAL KARATE +	239 F
IRON LORD	249 F
KARATE KID II	239 F
JACKAL	179 F
JET	369 F
JUNGLE BOOK	229 F
L'ANNEAU DE ZENGARA	209 F
LA CHOSE DE GROTENB	209 F
L.A. CRACK DOWN	179 F
LA QUETE DE L'OISEAU	239 F
L'ARCHE DU CAPTAIN BLOOD	245 F
LAST MISSION	219 F
LEGEND OF THE SWORLD	179 F
LIVE AND LET DIE	219 F
MAD SHOW	239 F
MANHATTAN DEALER	219 F
MAXI BOURSE	219 F
MEURTRES EN SERIE	269 F
MEURTRES A VENISE	239 F
NEBULUS	189 F
NIGHT RAIDER	179 F
NORTH AND SOUTH	239 F
OFF SHORE WARRIOR	245 F
OPERATION WOLF	189 F
PETER PAN	189 F
PEUR SUR AMITYVILLE	219 F
PLATOON	179 F
POOL OF RADIENCE	219 F
PROFESSION DETECTIVE	219 F
PUFFY'S SAGA	209 F
QUESTRON II	259 F
RAMBO III	179 F
RED STORM RISING	229 F
ROBOCOP	195 F
RACK THEM	229 F
ROCKET RANGER	239 F
ROGER RABBIT	229 F
SCENERY DISKS EUROPE	189 F
SCRABBLE	219 F
SERVE AND VOLLEY	229 F
SKATE BALL	209 F
SIDE ARMS	219 F
SINBAD	239 F
SPEED BALL	289 F
STARTREK	239 F
STARGOOSE	239 F
STARRAY	239 F
STARWARS	189 F
STREET SPORT SOCCER	179 F
TECHNOCOP	189 F
TIGER ROAD	239 F
THE DEEP	195 F
THE LAST NINJA II	179 F
THE PRESIDENT IS MISSING	219 F
THE TEMPLE OF FLYING	269 F
THUNDERBLADE	245 F
TINTIN SUR LA LUNE	289 F
TT RACER	229 F
TRUCK	229 F
ULTIMA IV	219 F
ULTIMA V	219 F
ULTIMATE GOLF	189 F
U.M.S.	219 F
VICTORY ROAD	179 F
VULCAN	189 F
20 000 LIEUX SOUS LES MERS	195 F
WEC LE MANS	195 F
WHERE TIME STOOD STILL	189 F
ZANY GOLD	229 F
ZYNAPS	179 F

SERVICE PROVINCE

Amis de Province, ce service est fait pour vous

COMMANDEZ PAR CORRESPONDANCE ET PAYEZ A LA LIVRAISON

Amis de province, vous pouvez recevoir chez vous tous les matériels décrits dans nos annonces et ne les régler que lors de leur livraison. N'envoyez pas d'argent, mais remplissez vite le bon de commande ci-dessous. Si vous ne souhaitez pas mutiler votre revue, photocopiez-le ou écrivez nous sur papier libre ou encore téléphonez nous. Demandez M. FRESSON, (1) 42.06.50.50, poste 433. Une participation forfaitaire pour le transport vous est demandée : 100 F pour les machines, 50 F pour les accessoires et le soft. Merci et bons achats.

BON DE COMMANDE EXPRES

Je, soussigné, déclare commander à GENERAL les marchandises et fournitures ci-après désignées pour expédition à mon adresse indiquée ci-contre.

Comme convenu, je ne réglerai le montant de la facture qu'à la livraison du matériel.

NOM
Prénom
N° Rue
Code Postal
Ville

AMM 02/89

DESIGNATION	CODE	QUANTITE	PRIX UNITAIRE	MONTANTS

BON DE COMMANDE
à retourner à
GENERAL
10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS
☎ (1) 42.06.50.50

Signature

Pour les mineurs, la signature des parents est obligatoire.

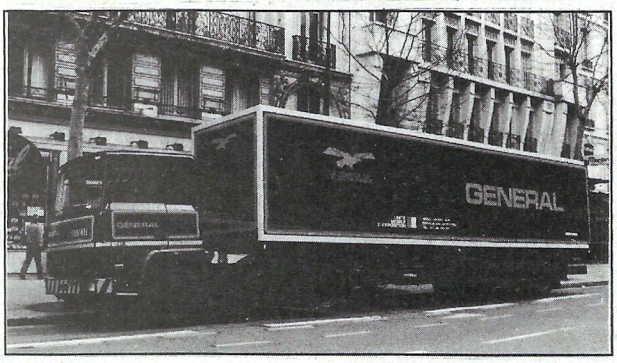
TOTAL COMMANDE	
+ FORFAIT DE PORT	
TOTAL A REGLER	

VENTE EN GROS

Faites comme plus de 5000 entreprises et collectivités

OUVREZ UN COMPTE CHEZ GENERAL

Vous aurez droit à :
- des prix professionnels,
- livraison 24 heures,
- réglement sur relevé de factures.



La vente en gros s'adresse aux entreprises, collectivités, administrations, etc... Les membres de ces collectivités peuvent se rendre individuellement chez GENERAL, munis d'un justificatif. Il se verront remettre une CARTE COLLECTIVITÉ qui leur donnera accès aux prix de gros. Pour toute information, contactez M. MORDILLAT, tél. 42.06.50.50, télex 214.034, télécopie 42.35.38.60.

Notre département "FOURNITURES MICRO AUX ENTREPRISE" a démarré avec le CPC 664 d'AMSTRAD. Eh oui, le CPC 664 permet à une petite entreprise de gérer sa comptabilité, ses devis, ses payes et ses stocks. Puis, avec l'avènement du PCW, nous avons non seulement touché les secrétariats avec le traitement de texte mais également des PMI et PME qui apprécient la facilité d'utilisation de l'imprimante intégrée au PCW. Enfin, les PC Amstrad sont arrivés et nul ne peut ignorer l'accueil triomphal qu'ils ont remporté, auprès d'entreprises de toutes tailles pour leurs rapports qualité/prix imbattables.

Entreprises, pour tous vos besoins en micro, contactez MM. MORDILLAT, FRESSON ou LEGER qui sont les responsables de notre département "PROFESSIONNELS".

Voici quelques entreprises qui ont acquis leur matériel chez GENERAL : Café Jacques Vabre CII Honeywell Bull Bobigny - Hopital de Monaco Kreps - Editions ENES - Laboratoires Lafon - Collège R. DELALANDE - Société Générale Reims - Matra Velizy - Matra Bois d'Arcy - CFTI - CETI - Duplistyle - IBM Corbeil - SAGEM Osny - E.A.S. - Dumez TP - Otis - Rosa - Dassault Argenteuil - Renault Boulogne - CIC Paris - Banque de France - Médiavision - AFP - Centre de Tri Cergy - Caserne Taillandier - Dassault Argonay - EDF St-Dizier - NMPP - Matin de Paris - Charge-Meunier - SAT Dourdan - L'Oréal - Verger-Delporte - Hotel Hilton - Société Générale Le Havre - Journal Minute - GIE Elis - CEA Bruyères-le-Chatel - Crédit Agricole Paris - RATP - Allocations Familiales - Peugeot Vernon - Peugeot Paris - Pathé Marconi Disques - GEO Services - Meca 07 - A.R.S. - CPAM Paris - MJC Ludres - Université de Californie - Bronzavia - Banque Dreyfus - IGN - ITEP - Dassault - Boulogne - CEA Valduic - Citroën - Sogetrans - Cuhow - 1er RPIMA - CEA Saclay -Sagem - Carnaud BMI - Placoplatre - Inserm - Salomon - Sodeteg Buc - SNPE - Matra Toulouse - France-Rail - Diffusion Atlas - Coop Boulogne - Schlumberger - Westinghouse - Unesco - SGN - Air Equipement - Hop. Chateauroux - Sacem - Aérospatiale Chatillon - Le Robert - Air France Villegenis - Thomson CSF Boulogne - CTR Midi 2 Toulon - Parisien Libéré - Caisse d'Epargne Angoulème - Novatrans - Guerlain - AGF - SNR Cevennes - Enertec - Manufacture de Tabacs Morlaix - BFCE - Cirsic - Neodata - Société Générale Tigery - Crédit - Agricole Soyaux - Labo Dom's - CEA Bordeaux - Compagnie Générale de Chauffe - Rhône-Poulenc - Inst. Gustave-Roussey - Secre - Bouygues - Pantashop - Amicale des Algériens - Chomette-Favor - Turboméca - Snecma - Canalab Dassault - Pathé Cinéma - Caisse d'Epargne de Paris - Hurel Dubois - CEA Limeil - Académie de Versailles - BA 217 - Assedic du Sud-Ouest - IBM Réaumur - Satan Industrie - Sauter - Lyonnaise des Eaux - Sicli - Digital Equipement - OCDE - SNMDA - Citroën Levallois - La Samaritaine - Norton - Samda - Crédit Coopératif.

Entreprises, nous sommes en mesure de vous proposer les services suivants pour l'acquisition de votre matériel chez GENERAL :

1°) ouverture d'un compte avec, après la première commande, un paiement à réception de facture ;

2°) un financement personnalisé (crédit ou location-vente) ;

3°) une formation d'initiation gratuite de votre personnel avec chaque machine vendue (durée 1/2 journée) ;

4°) une formation approfondie, soit dans nos locaux, soit auprès d'instituts spécialisés qui ont notre confiance tel le prestigieux ALTITUDE 21 ;

5°) une assistance téléphonique, sans limitation de temps ;

6°) une maintenance sur site au travers de puissants groupes spécialisés tels AMTI ou MIS ;

7°) une tarification étudiée en fonction des quantités souhaitées et de votre statut d'entreprise.

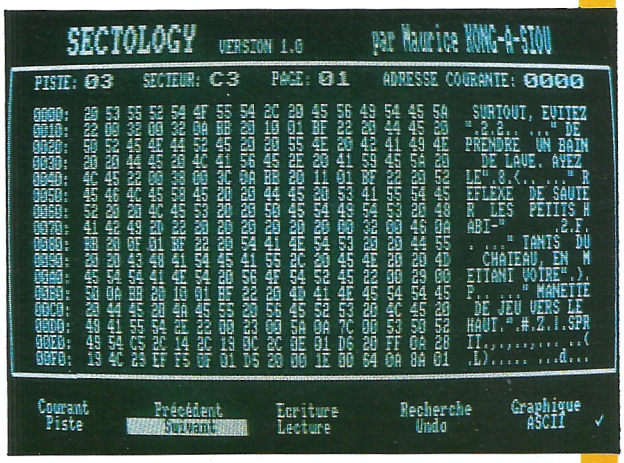
Pour résumer, notre philosophie concernant les entreprises est simple : un contact direct, des conditions tarifaires satisfaisantes, une assistance efficace et un service après-vente diligent. Nous espérons, responsables d'entreprises, vous satisfaire pleinement...

Revendeurs, professionnels de la micro

nous pouvons vous fournir à prix de gros la plupart des matériels décrits dans nos annonces. Contactez M. LE POULL chez GENERAL au **☎ 42.06.50.50, poste 39**

ETUDIANTS, désormais vous avez droit au tarif "Collectivités" chez GENERAL

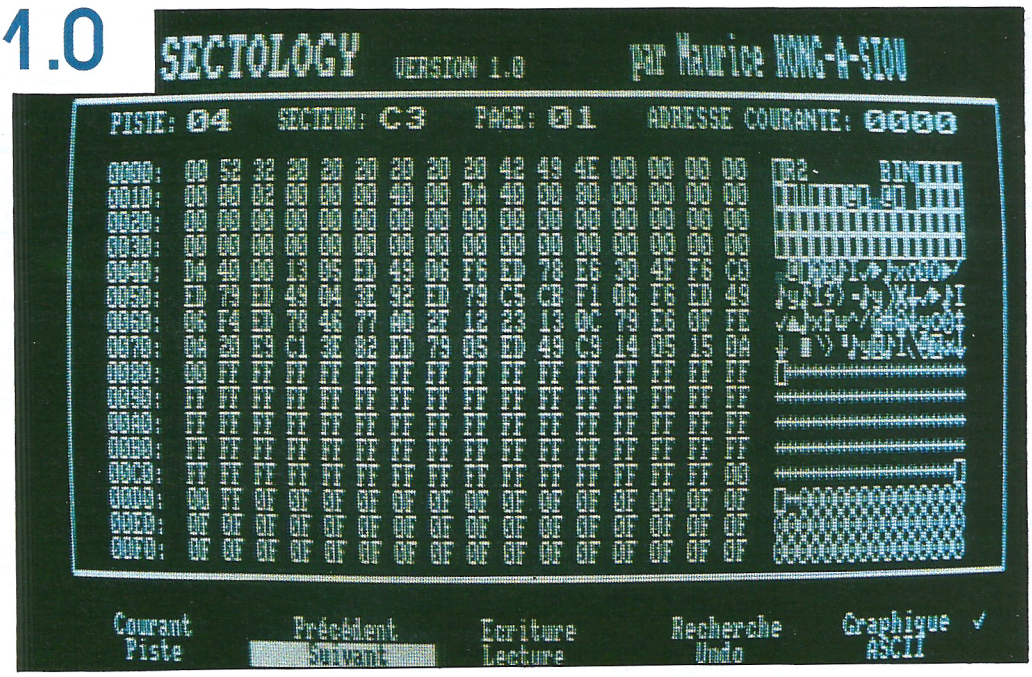
En dehors des prix promotionnels et des actions temporaires GENERAL, étudiants, vous avez droit à un tarif spécial sur l'ensemble des produits de notre magasin. L'inscription pour obtenir la CARTE ETUDIANT GENERAL est immédiate et gratuite. Demandez Claire ou Elisabeth lors d'une visite à notre magasin.



Véritable éditeur de secteurs en langage machine (reconnaissant les disquettes format Data/Vendor de neuf secteurs et quarante-quatre pistes maximum), ce logiciel n'est pas sans rappeler le module « éditeur » du puissant et célèbrissime Discology, ce qui est tout à son honneur. Ainsi vous sont acquises les joies de l'exploration et du bidouillage sectoriel, telles l'octroi de vies dans un jeu...

SECTOLOGY

VERSION 1.0



Déplacements : touches fléchées
Retour basic : touche ESC
Validation : touche COPY ou ENTER

Courant
Accès à l'éditeur. Modifiez un octet en déplaçant le curseur jusqu'à l'adresse voulue et entrez la nouvelle valeur hexadécimale. Un caractère peut être rentré directement en positionnant le curseur dans la partie graphique (droite) de l'éditeur. Retour au choix des options par COPY ou ENTER.

Piste
Sont réclamés, le numéro de la piste en décimal (0 à 43) et le numéro du secteur en hexadécimal (les valeurs sont indiquées dans une petite fenêtre). Généralement, vous n'entrerez pas un numéro de piste supérieur à 39.

Précédent
Lecture du secteur précédent. Si le secteur présent est premier de la piste, le programme lit alors de « dernier » secteur de la piste précédente.

Suivant
Option inverse de « Précédent ».

Ecriture
Ecrit le secteur présent sur disquette. Avant écriture, le secteur non modifié est lu puis conservé en mémoire afin d'être restitué en cas d'erreur par l'option UNDO.

Lecture
Lit le secteur et l'affiche.

Recherche
Permet de rechercher (sur toute la disquette) une chaîne de seize caractères maximum ou de seize codes hexa.

Undo
Restitue le secteur non modifié. N'est fonctionnel qu'après utilisation de la fonction « écriture ».

Graphique
Affichage graphique (exact) de tous les caractères.

ASCII
N'affiche que les caractères compris entre 32 et 129, les autres étant remplacés par un point.

Sauvegarde

Sauvez sous un nom de votre choix, le court programme Basic de chargement. Entrez ensuite par Amsaisie (reportez-vous à son mode d'emploi) le listing de codes hexadécimaux. Spécifiez 9470 comme adresse de début et sauvez le langage machine par l'option « S » sous le nom « SECTO ». Si vous ne souhaitez pas saisir en une seule fois la totalité des codes, morcelez votre travail en créant plusieurs fichiers (SECTO1, SECTO2, etc.). Ces derniers devront ultérieurement être chargés à la suite (LOAD"SECTO1.BIN":LOAD"SECTO2.BIN", etc.) après un MEMORY &946F et sauvegardés ainsi dans un fichier unique :
SAVE"SECTO",b,&9470,&BFF

Maurice Kong. A.Siou

```
10 '*************************          [894]
20 '*                       *          [175]
30 '* SECTOLOGY Version 1.0 *          [890]
40 '*                       *          [175]
50 '* --------------------- *          [1408]
60 '*                       *          [175]
70 '*  Maurite Kong.A.Siou  *          [1305]
80 '*                       *          [175]
90 '*************************          [894]
100 MEMORY &946F:BORDER 0:INK 0,0:I     [1309]
NK 1,26
110 LOAD"SECTO.BIN",&9470:CALL &947     [2284]
0
```

```
9470:3E 02 CD 0E BC CD 00 BB:63
9478:3E 09 06 0D CD 27 BB 3E:53
9480:41 32 6D A0 AF 32 7A A0:8F
9488:32 77 A0 32 6C A0 CD 06:76
9490:B9 11 00 00 ED 53 74 A0:42
9498:CD 08 9C 3E 01 32 78 A0:26
94A0:CD 6F 9E 3A 70 A0 FE 03:59
94A8:20 09 CD D9 98 AF 32 78:FC
94B0:A0 18 31 CD CF 9E 3E 01:A6
94B8:32 76 A0 AF 32 78 A0 4F:DC
94C0:3A 76 A0 B9 28 1E 79 32:4E
94C8:76 A0 01 20 06 B7 20 03:73
94D0:01 06 20 78 21 7D C7 CD:35
94D8:E2 9D 79 21 CD C7 CD E2:C8
94E0:9D CD 4C 9B CD F4 9A 21:41
94E8:00 00 23 CB 4C C4 01 A0:1B
94F0:CD 09 BB 30 F5 FE FC CA:FE
94F8:47 96 FE 0D CA 73 95 FE:44
9500:F0 D2 71 95 4F 3A 78 A0:FE
9508:B7 28 DF 3A 7D A0 CB 67:E4
9510:20 50 79 CD 15 A0 30 D2:12
9518:F5 3A 79 A0 B7 CC 01 A0:19
9520:CD E7 9F F1 CD CB 9A 4F:7A
9528:DD 21 7F A0 11 00 01 3A:26
9530:71 A0 B7 28 02 DD 19 3A:E7
9538:7D A0 E6 0F 16 00 5F DD:31
9540:19 3A 7E A0 11 10 00 CD:34
9548:54 9E DD 19 79 DD 77 00:92
9550:CD B6 9D 3A 7D A0 3C E6:7E
9558:1F 32 7D A0 CD 0C 9B C3:92
9560:E7 94 3E 01 32 79 A0 CD:C7
9568:E7 9F 79 CD 9B 9D 79 18:92
9570:B6 E6 03 32 7C A0 4F 3A:7B
9578:78 A0 B7 28 70 3A 79 A0:C7
9580:B7 CC 01 A0 3A 7C A0 FE:8D
9588:0D CA 61 96 CD 0C 9B 3A:99
9590:7C A0 ED 5B 7D A0 B7 28:85
9598:4B FE 01 28 4A FE 02 28:11
95A0:49 1C CD B3 95 CD 0C 9B:23
95A8:CD 47 9D 06 06 CD 69 9E:CE
95B0:C3 E7 94 3E 1F A3 32 7D:32
95B8:A0 3E 0F A2 32 7E A0 CB:F7
95C0:7A 28 0F 3A 71 A0 B7 EE:F6
95C8:01 32 71 A0 CA 4C 9B C3:15
95D0:82 96 CB 62 C8 3A 71 A0:BD
95D8:EE 01 32 71 A0 B7 C2 4C:64
95E0:9B C3 36 9A 15 18 BB 14:9F
95E8:18 B8 1D 18 B5 79 FE 0D:BB
95F0:28 42 CD F4 9A 3A 77 A0:9B
95F8:47 79 B7 28 1B FE 01 28:6E
9600:20 FE 02 28 25 78 3C FE:B5
9608:0A 20 01 AF 32 77 A0 CD:8E
9610:F4 9A CD 67 9E C3 E7 94:44
9618:78 FE 05 38 09 D6 05 18:5D
9620:EB 78 FE 05 30 F7 C6 05:0E
9628:18 E2 78 3D FE FF 20 DC:66
9630:3E 09 18 D8 3A 77 A0 21:6F
9638:4D 96 B7 28 05 47 23 23:22
9640:10 FC 5E 23 56 D5 C9 CD:24
9648:09 B9 C3 00 BB 61 96 7E:93
9650:96 AA 96 F7 96 D1 98 D9:8B
9658:98 32 9A 78 9A 90 9A A7:35
9660:9A 3A 78 A0 EE 01 32 78:7B
9668:A0 32 79 A0 CD 0C 9B 21:7E
9670:00 00 22 7D A0 CD 47 9D:F6
9678:CD 67 9E C3 E7 94 AF 32:FF
9680:71 A0 3A 6D A0 4F E6 0F:B2
9688:FE 01 79 20 16 C6 08 32:CC
9690:6D A0 3A 6C A0 B7 20 04:54
9698:3E 27 18 01 3D 32 6C A0:27
96A0:C3 39 9A 3D 32 6D A0 C3:0B
96A8:39 9A 21 7F A2 CD D2 9E:90
96B0:B7 28 0D CD 23 9F AF 32:A2
96B8:70 A0 CD 5D 9F C3 E7 94:65
96C0:3E 01 32 7A A0 21 7F A0:21
96C8:CD D4 96 CD E2 9F CD F5:A5
96D0:9E C3 E7 94 E5 0E 07 CD:09
96D8:0F B9 3E FF CD 72 CA 3A:B6
96E0:6C A0 57 3A 6D A0 4F 1E:8D
96E8:00 E1 CD 4E C6 F5 AF CD:B1
96F0:72 CA CD 18 B9 F1 C9 CD:E7
96F8:23 9F AF 32 7B A0 21 92:FF
9700:C1 CD 3B 9D 2D 2D 2D 2D:B1
9708:2D 20 52 45 43 48 45 52:A5
9710:43 48 45 20 2D 2D 2D 2D:4B
9718:2D 23 21 E3 C1 CD 3B 9D:69
9720:28 48 29 65 78 61 20 6F:1D
9728:75 20 28 41 29 73 63 69:25
9730:69 3A 3F 23 2B DD 21 7B:70
9738:A0 CD 09 BB 30 FB CB AF:A5
9740:FE 48 28 40 FE 41 20 F1:D5
9748:CD E2 9D 21 35 C2 06 10:59
9750:11 D0 C7 3E 8F CD E2 9D:A8
9758:2B CD 09 BB 30 FB FE 7F:53
9760:20 12 CB 60 20 F3 DD 35:79
9768:00 1B 04 3E 20 CD E2 9D:C8
9770:2B 2B 18 DF FE 0D 28 48:CF
9778:12 DD 34 00 13 CD E2 9D:91
9780:10 D1 18 3C CD E2 9D 21:B9
9788:31 C2 01 D0 C7 CD 3B 9D:4F
9790:8F 8F 23 2B 2B CD 09 BB:4F
9798:30 FB FE 0D 28 22 CD 15:91
97A0:A0 30 F2 CD CB 9A 02 DD:0A
97A8:34 00 03 79 FE E0 28 16:0B
97B0:FE D8 20 05 21 81 C2 18:BE
97B8:D4 3E 2C CD E2 9D 18 CD:BE
97C0:CD 3B 9D 20 20 23 DD 7E:BA
97C8:00 B7 CA B3 98 2A 6C A0:61
97D0:22 6E A0 21 D2 C2 CD 3B:54
97D8:9D 50 69 73 74 65 3A 20:6B
97E0:20 20 20 53 65 63 74 65:CB
97E8:75 72 3A 26 23 21 D8 C2:A4
97F0:3A 6C A0 5F 16 00 CD 7D:8C
97F8:9D 21 E5 C2 3A 6D A0 CD:08
9800:9B 9D CD CF 9E B7 20 58:39
9808:21 7F A0 01 00 02 11 D0:C4
9810:C7 1A ED B1 E2 60 98 C5:C6
9818:3A 7B A0 47 4F 05 28 08:D0
9820:13 1A BE 20 38 23 10 F8:26
9828:21 22 C3 CD 3B 9D 5A 6F:34
9830:6E 65 20 52 65 63 68 65:A2
9838:72 63 68 65 65 3A 23 3E:72
9840:0C 32 2F C3 3E 18 32 2F:BF
9848:CB C1 21 FF 01 ED 42 22:DE
9850:74 A0 11 74 A0 21 33 C3:38
9858:CD 94 9D 18 46 C1 18 AE:D3
9860:CD 53 9A CD 09 BB 30 04:77
9868:FE 0D 28 47 ED 5B 6E A0:D0
9870:3A 6D A0 BA C2 ED 97 3A:89
9878:6C A0 BB C2 ED 97 21 22:60
9880:C3 CD 3B 9D 5A 6F 6E 65:1C
9888:20 4E 6F 6E 20 54 72 6F:C0
9890:75 76 65 65 20 2E 2E 2E:87
9898:23 3E 0C 32 30 C3 3E 18:18
98A0:32 30 CB CD F5 9E CD 06:98
98A8:BB CD FB 9E AF 32 71 A0:53
98B0:C3 39 9A 21 22 C3 CD 3B:EC
98B8:9D 53 74 6F 70 20 52 65:6A
98C0:63 68 65 72 63 68 65 20:4A
98C8:2E 2E 2E 23 CD E2 9F 18:73
98D0:D2 CD F4 9A 3E 01 C3 BF:56
98D8:94 CD 23 9F 21 92 C1 CD:D4
98E0:3B 9D 2D 2D 2D 20 45 44:80
98E8:49 54 49 4F 4E 20 50 49:BC
98F0:53 54 45 20 2D 2D 2D 23:3E
98F8:CD 6F 9E 3A 70 A0 FE 03:B5
9900:20 08 32 70 A0 CD 5D 9F:CC
9908:18 CF 21 E5 C1 CD 3B 9D:F4
9910:70 69 73 74 65 20 64 65:B7
9918:20 30 20 61 20 34 33 23:2C
9920:21 37 C2 CD 3B 9D 50 49:11
9928:53 54 45 20 4E 6F 3A 8F:53
9930:20 20 23 2B 2B 2B CD F5:6F
9938:9E CD E0 9A FE 7F 28 E0:3B
9940:FE 0D 28 41 47 CD E2 9D:E0
9948:3E 8F CD E2 9D 2B CD E0:D2
9950:9A FE 7F 28 CB FE 0D 28:26
9958:32 4F CD E2 9D 3E 8F CD:58
9960:E2 9D CD E0 9A FE 7F 28:64
9968:B7 FE 0D 20 F5 2B 78 D6:51
9970:30 47 B7 28 05 AF C6 0A:E3
9978:10 FC 47 79 D6 30 80 FE:61
9980:2C 30 9D 18 09 06 30 78:E1
9988:CD E2 9D 78 D6 30 32 6C:89
9990:A0 3E 20 CD E2 9D CD 6F:AF
9998:9E 3A 70 A0 FE 03 28 80:C2
99A0:21 82 C2 CD 3B 9D 73 65:1B
99A8:63 74 65 75 72 20 64 65:4D
99B0:20 26 20 20 20 61 20 26:96
99B8:23 11 6D A0 1A 21 8E C2:1D
99C0:CD 9B 9D 1A C6 08 21 94:FB
99C8:C2 CD 9B 9D 21 D4 C2 CD:AC
99D0:3B 9D 53 45 43 54 45 55:0A
99D8:52 20 4E 6F 3A 26 23 3A:5D
99E0:6D A0 CB 7F 3E 34 28 02:6C
99E8:3E 43 CD E2 9D CD 3B 9D:F3
99F0:8F 20 23 2B 2B CD E0 9A:F8
99F8:FE 0D 28 F9 FE 7F 28 F5:57
9A00:5F CD E2 9D 3E 8F CD E2:C1
9A08:9D CD 09 BB 30 FB FE 7F:78
9A10:28 BA FE 0D 20 F3 7B D6:FB
9A18:31 FE 09 30 AF 3C 5F 3A:9E
9A20:6D A0 E6 F0 B3 32 6D A0:8F
9A28:AF 32 71 A0 CD FB 9E C3:DD
9A30:39 9A AF 32 71 A0 CD 53:AF
9A38:9A CD CF 9E B7 28 09 CD:5B
9A40:23 9F 32 70 A0 CD 5D 9F:A7
9A48:CD 4C 9B 3A 78 A0 B7 C0:5F
9A50:C3 E7 94 3A 6D A0 4F E6:A4
9A58:0F FE 09 79 20 15 E6 F0:8C
9A60:3C 32 6D A0 3A 6C A0 FE:B9
9A68:27 20 03 AF 18 01 3C 32:82
9A70:6C A0 C9 3C 32 6D A0 C9:23
9A78:AF 32 71 A0 3C 32 78 A0:8A
9A80:CD 39 9A CD F5 9E AF 32:FB
9A88:78 A0 CD E2 9F C3 E7 94:C6
9A90:3A 7A A0 B7 CA E7 94 AF:29
9A98:32 71 A0 32 7A A0 21 7F:61
9AA0:A2 CD D4 96 C3 39 9A CD:76
9AA8:F4 9A AF C3 BF 94 7A D6:E5
9AB0:30 CB 67 28 02 D6 07 CB:7E
9AB8:27 CB 27 CB 27 CB 27 57:A6
9AC0:7B D6 30 CB 67 28 02 D6:0D
9AC8:07 B2 C9 57 CD E2 9D CD:54
9AD0:09 BB 30 FB CD 15 A0 30:0B
9AD8:F6 5F CD E2 9D C3 AE 9A:1E
9AE0:CD 09 BB 30 FB FE 0D C8:09
9AE8:FE 7F C8 FE 30 38 F1 FE:1C
9AF0:3A 30 ED C9 C5 3A 77 A0:C0
9AF8:21 30 C7 B7 28 07 47 11:E8
9B00:10 00 19 10 FD 0E 10 CD:BC
9B08:39 9B C1 C9 21 9B C1 11:8F
9B10:03 00 0E 02 3A 7D A0 CB:E0
9B18:67 28 08 21 CC C1 11 01:0A
9B20:00 0E 01 E6 0F B7 28 04:A2
9B28:47 19 10 FD 3A 7E A0 B7:3F
9B30:28 07 11 50 00 47 19 10:CB
9B38:FD E5 11 00 08 06 08 3E:1A
9B40:FF AE 77 19 10 F9 E1 23:25
9B48:0D 20 EE C9 CD E5 9B 21:35
9B50:18 29 22 E2 9D 3A 7D A0:24
9B58:F5 AF 32 7D A0 21 FB C0:C2
9B60:3A 6C A0 5F 16 00 CD 7D:00
9B68:9D 21 0C C1 3A 6D A0 CD:A2
9B70:9B 9D 21 1A C1 3A 71 A0:8A
9B78:3C CD 9B 9D CD 47 9D DD:E2
9B80:21 7F A0 3A 71 A0 11 00:B7
9B88:01 CD 54 9E DD 19 21 00:FA
9B90:00 3A 71 A0 B7 28 03 21:79
9B98:00 01 22 74 A0 21 94 C1:E0
9BA0:0E 10 E5 C5 11 74 A0 CD:F5
9BA8:94 9D 3E 3A CD E2 9D 23:5B
9BB0:23 06 10 DD 7E 00 CD 9B:47
9BB8:9D DD 7E 00 CD B6 9D 3A:A5
```

```
9BC0:7D A0 3C E6 0F 32 7D A0:F8
9BC8:23 DD 23 10 E6 2A 74 A0:BA
9BD0:11 10 00 19 22 74 A0 C1:9C
9BD8:E1 11 50 00 19 0D 20 C2:BD
9BE0:F1 32 7D A0 C9 21 91 C1:F7
9BE8:0E 10 E5 06 08 C5 54 5D:0A
9BF0:E5 13 01 4A 00 ED B0 E1:4C
9BF8:11 00 08 19 C1 10 EE E1:65
9C00:11 50 00 19 0D 20 E3 C9:EF
9C08:21 08 C0 CD 48 9E 53 45:D8
9C10:43 54 4F 4C 4F 47 59 23:F0
9C18:21 31 C0 CD 3B 9D 70 61:3C
9C20:72 20 4D 61 75 72 69 63:AF
9C28:65 20 4B 4F 4E 47 2D 41:E6
9C30:2D 53 49 4F 55 23 3E 01:9B
9C38:CD 2B A0 21 6D C0 CD 3B:C2
9C40:9D 56 45 52 53 49 4F 4E:9F
9C48:20 31 2E 30 23 21 A0 C0:37
9C50:01 12 4E CD 2C 9F 21 34:3A
9C58:C7 CD 3B 9D 43 6F 75 72:F9
9C60:61 6E 74 23 21 44 C7 CD:5B
9C68:3B 9D 50 72 65 63 65 64:2F
9C70:65 6E 74 23 3E 0C 32 46:38
9C78:C7 32 48 C7 3E 18 32 46:EA
9C80:CF 32 48 CF 21 54 C7 CD:3D
9C88:3B 9D 45 63 72 69 74 75:68
9C90:72 65 23 21 64 C7 CD 3B:7A
9C98:9D 52 65 63 68 65 72 63:8D
9CA0:68 65 23 21 72 C7 CD 3B:8E
9CA8:9D 47 72 61 70 68 69 71:AD
9CB0:75 65 23 21 85 C7 CD 3B:BE
9CB8:9D 50 69 73 74 65 23 21:3A
9CC0:95 C7 CD 3B 9D 53 75 69:8E
9CC8:76 61 6E 74 23 21 A4 C7:CC
9CD0:CD 3B 9D 4C 65 63 74 75:0E
9CD8:72 65 23 21 B6 C7 CD 3B:14
9CE0:9D 55 6E 64 6F 23 21 C4:B7
9CE8:C7 CD 3B 9D 41 53 43 49:10
9CF0:49 23 21 F4 C0 CD 3B 9D:72
9CF8:50 49 53 54 45 3A 23 21:97
9D00:03 C1 CD 3B 9D 53 45 43:E1
9D08:54 45 55 52 3A 23 21 14:77
9D10:C1 CD 3B 9D 50 41 47 45:30
9D18:3A 23 21 22 C1 CD 3B 9D:BB
9D20:41 44 52 45 53 53 45 20:E4
9D28:43 4F 55 52 41 4E 54 45:26
9D30:3A 23 3E 06 21 CD C7 CD:F0
9D38:E2 9D C9 D1 1A 13 D5 FE:EE
9D40:23 C8 CD E2 9D 18 F4 21:41
9D48:18 29 22 E2 9D 21 00 00:E8
9D50:3A 7D A0 E6 0F 6F 3A 7E:60
9D58:A0 11 10 00 CD 54 9E 19:8E
9D60:3A 71 A0 11 00 01 CD 54:7B
9D68:9E 19 22 72 A0 21 34 C1:06
9D70:11 72 A0 CD 94 9D 21 00:4F
9D78:00 22 E2 9D C9 01 F6 FF:75
9D80:EB AF 09 3C 38 FC ED 42:5F
9D88:EB C6 2F CD E2 9D 7B C6:92
9D90:30 C3 E2 9D 13 1A CD 9B:34
9D98:9D 1B 1A F5 CD A4 9D F1:FB
9DA0:E6 0F 18 08 CB 3F CB 3F:66
9DA8:CB 3F CB 3F C6 30 FE 3A:87
9DB0:38 30 C6 07 18 2C E5 C5:70
9DB8:4F 3A 7D A0 E6 0F 3C 47:73
9DC0:3E 31 D6 02 10 FC 5F 16:25
9DC8:00 19 3A 76 A0 B7 20 0B:B0
9DD0:79 FE 20 38 04 FE 81 38:F7
9DD8:02 0E 2E 79 CD E2 9D C1:39
9DE0:E1 C9 00 00 C5 D5 E5 FD:A3
9DE8:E5 FD 21 00 38 B7 28 08:A7
9DF0:11 08 00 CD 54 9E FD 19:7B
9DF8:06 08 11 00 08 FD 7E 00:37
9E00:77 19 FD 23 10 F7 FD E1:33
9E08:E1 D1 C1 23 C9 D5 E5 FD:BC
9E10:21 00 38 B7 28 08 11 08:07
9E18:00 CD 54 9E FD 19 1E 08:B1
9E20:FD 56 00 0E 02 06 04 CB:F6
9E28:27 CB 27 CB 22 30 04 CB:CB
9E30:CF CB C7 10 F2 77 23 0D:D8
9E38:20 EB 01 FE 07 09 FD 23:10
9E40:1D 20 DD E1 23 23 D1 C9:B9
9E48:D1 1A 13 D5 FE 23 C8 CD:6F
9E50:0D 9E 18 F4 E5 06 08 21:B9
9E58:00 00 1F 30 01 19 CB 23:4D
9E60:CB 12 10 F6 D1 EB C9 06:6C
9E68:0A CD 19 BD 10 FB C9 0E:95
9E70:07 CD 0F B9 3E FF CD 72:26
9E78:CA AF 32 70 A0 21 70 A0:02
9E80:34 3A 6D A0 4F 3A 6C A0:2E
9E88:57 1E 00 21 7F A4 CD 66:12
9E90:C6 FE 00 28 16 FE 41 20:8F
9E98:07 3E 03 32 70 A0 18 0B:E3
9EA0:3A 70 A0 FE 02 20 0B 3C:EF
9EA8:32 70 A0 AF CD 72 CA C3:03
9EB0:18 B9 3A 6D A0 B7 20 05:42
9EB8:32 70 A0 18 06 FE 41 3E:33
9EC0:C1 28 02 3E 41 32 6D A0:07
9EC8:18 B3 21 7F A2 18 03 21:AF
9ED0:7F A0 E5 0E 07 CD 0F B9:1C
9ED8:3E FF CD 72 CA 3A 6C A0:02
9EE0:57 1E 00 3A 6D A0 4F E1:6A
9EE8:CD 66 C6 F5 AF CD 72 CA:2C
9EF0:CD 18 B9 F1 C9 CD 09 BB:77
9EF8:38 FB C9 3E EB 18 01 AF:83
9F00:32 0E 9F 32 16 9F 3E 40:E3
9F08:21 40 C1 11 E8 80 EB 01:2E
9F10:19 00 ED B0 3D C8 EB 01:56
9F18:E7 07 09 30 F1 01 50 C0:E0
9F20:09 18 EB CD FF 9E 01 06:3C
9F28:17 21 40 C1 16 9A 1E 9C:6A
9F30:3E 96 CD 47 9F 16 20 1E:AA
9F38:95 3E 95 CD 47 9F 0D 20:1F
9F40:F8 16 9A 1E 99 3E 93 C5:D4
9F48:E5 CD E2 9D 7A CD E2 9D:DE
9F50:10 FA 7B CD E2 9D E1 01:A2
9F58:50 00 09 C1 C9 CD F5 9E:3A
9F60:CD E2 9F CD 26 9F 21 92:92
9F68:C1 CD 3B 9D 2D 2D 2D 2D:21
9F70:20 41 54 54 45 4E 54 49:48
9F78:4F 4E 20 21 20 2D 2D 2D:9C
9F80:2D 23 21 32 C2 CD 3B 9D:29
9F88:45 52 52 45 55 52 20 65:81
9F90:6E 20 23 3A 70 A0 B7 20:01
9F98:12 CD 3B 9D 45 63 72 69:71
9FA0:74 75 72 65 20 21 21 21:82
9FA8:23 18 0F CD 3B 9D 4C 65:E7
9FB0:63 74 75 72 65 20 21 21:D4
9FB8:21 23 21 D1 C2 CD 3B 9D:F4
9FC0:56 65 72 69 66 69 65 72:9B
9FC8:20 4C 65 63 74 65 75 72:5B
9FD0:20 44 69 73 71 75 65 23:1D
9FD8:CD E2 9F CD 06 BB CD FB:1B
9FE0:9E C9 3E 07 C3 5A BB 21:24
9FE8:9B C1 3A 7E A0 11 50 00:9C
9FF0:CD 54 9E 19 3A 7D A0 E6:A4
9FF8:0F 11 03 00 CD 54 9E 19:92
A000:C9 3A 78 A0 B7 C8 CD 0C:13
A008:9B 3A 79 A0 EE 01 32 79:30
A010:A0 21 00 00 C9 FE 30 38:A0
A018:10 FE 3A 38 0A E6 DF FE:05
A020:47 30 06 FE 41 38 02 37:ED
A028:C9 B7 C9 21 00 F8 01 50:7B
A030:00 09 3D 20 FC 54 5D ED:D0
A038:42 06 08 C5 E5 D5 01 50:F8
A040:00 C5 ED B0 C1 E1 CD 5C:0D
A048:A0 EB E1 E5 D5 ED B0 E1:8C
A050:CD 5C A0 EB E1 CD 5C A0:4E
A058:C1 10 E0 C9 C5 01 00 F8:30
A060:09 7C FE C0 30 04 01 B0:28
A068:3F 09 C1 C9 00 00 00 00:DA
```

PLAY

Lors de l'adaptation d'une œuvre musicale aux trois voix du CPC, quel musicien n'a pesté contre la fastidieuse commande SOUND du basic Amstrad ?

Cette merveilleuse routine en langage machine (accessible via quatre RSX) facilitera désormais la vie de nos compositeurs en herbe. Celle-ci permet en effet d'ordonner directement l'exécution des chaînes musicales codées « naturellement ». Ainsi, la transcription d'une partition s'effectuera le plus simplement du monde, par l'écriture sur les trois voix des notes nommées sous leur « vrai » nom (do, ré, mi, etc.).

Le programme basic de démonstration, offre un aperçu des possibilités de la routine, ainsi qu'un exemple concret d'utilisation.

Mode d'emploi

|VOIX.1,chaîne alphanumérique : affectation au canal A (voix droite) d'une chaîne musicale. Celle-ci peut être transmise soit directement, soit par le biais d'une variable alphanumérique ; **exemple** :

```
|VOIX.1,"DOREMIFASOL" (uniquement sur 6128)
 A$="SILASOLFAMI" :
|VOIX.1,@A$(compatible 464/6128)
```

|VOIX.2,chaîne alphanumérique : idem, canal B (voix gauche).

|VOIX.3,chaîne alphanumérique : idem, canal C (voix droite / gauche).

La chaîne musicale doit respecter certaines règles syntaxiques ; elle ne doit comporter que des majuscules et peut comprendre :

— Les sept notes de base de la gamme (DO, RE, MI, FA, SOL, LA, SI).

— Les altérations dièse (#) et bémol (b) placées avant la note à altérer : **exemple** :

```
|VOIX.1,"DOREMIFASOL#FA#MIREbDO"
```

— Le numéro de l'octave (1 à 8) précédé de la lettre O ; **exemple** :

```
|VOIX.1,"O4DOREMIFASOLLASIO5DOO4SILASOLFAMIREDO"
```

— La durée de la note, comportant obligatoirement deux chiffres (01 à 99), précédée de la lettre U (le tout précédant la note). Le tableau suivant précise la correspondance note / durée.

96	48	24	12	06	03
Notes pointées	72	36	18	09	
Triolets (valeur de chaque note)		08	04	02	

Exemple :
|VOIX.1,"O4U24REU18SOLLU06SOLU24SOLLAU18SIU06SIU36SIU12SILASIO5U24DOO4FA#LASOL"
— La base de temps utilisée (1 à 9) précédée de la lettre B et servant à fixer le tempo ; **exemple :**
B3 = tempo de 80 à la noire.
B2 = tempo de 120 à la noire.
— Le volume, comportant obligatoirement deux chiffres (01 à 15), précédé de la lettre V : **exemple :**
|VOIX.1,"V13DOREMIFASOLV05SOLFAMIREDO"
— Les figures de silence classique, spécifiées par un nombre à deux chiffres précédé de la lettre P. Le tableau suivant précise la relation valeur/ silence.

tion de cette instruction, les données de chacune des voix sont réinitialisées.
Si aucune chaîne alphanumérique n'a été transmise à l'un des canaux avant l'appel de cette instruction, le canal en question restera évidemment muet ; **exemple :**
|VOIX.1,"O4U12DOREMIFASOLLASILASOLFAMIREDO"
|VOIX.2,"O5U12DOO4SILASOLFAMIREMIFASOLLASIO5DO"
|PLAY,1 (ou plus simplement, PLAY)

Remarque : toute erreur de syntaxe dans l'une des chaînes musicales, sera détectée lors de l'exécution et signalée par l'affichage d'un message du type « Erreur sur le canal... ».

96	48	24	12	06	03

Exemple :
|VOIX.1,"O4SOLP48U24SOLP48U72SOLP24SIO5DOO4FA"
Les valeurs allouées à l'octave, à la durée de la note, au tempo et au volume, restent constantes à l'intérieur de la chaîne musicale jusqu'à modification. Par défaut, ses valeurs sont : O4, U24, B2 et V12.
|PLAY,nombre d'exécutions : exécute le nombre de fois spécifié, les chaînes musicales préalablement affectées. Le paramètre facultatif « nombre d'exécutions », vaut 1 par défaut et peut être transmis directement ou via une variable numérique. Après exécu-

Sauvegarde

Sauvez sous un nom de votre choix, le programme Basic de démonstration. Entrez ensuite par *Amsaisie* (reportez-vous à son mode d'emploi), le court listing de codes hexadécimaux. Spécifiez 9500 comme adresse de début et sauvegardez le fichier binaire par l'option « S » sous le nom « PLAY ».
La mise en œuvre des RSX nécessite la procédure de chargement :
MEMORY &94FF : LOAD "PLAY.BIN",&9500 : CALL &9500

Philippe Marin

```
10 '******* DEMO DU PRG PLAY ****** [2043]
20 MEMORY &94FF:LOAD"PLAY.BIN",&950 [3028]
0
30 CALL &9500                       [680]
40 CLS                              [91]
50 FOR T=1 TO 11                    [807]
60 READ V1$:|VOIX.1,@V1$            [1153]
70 READ V2$:|VOIX.2,@V2$            [1006]
80 |PLAY                            [576]
90 NEXT T                           [360]
100 END                             [110]
200 DATA V1307U12MI06MI07MI06MI07MI [11980]
MIU06RED006SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12SISOL#U06SILAU12SOL#MILASI07
D006LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP12S
OLLASI07D006LASI07MI06LASI07MID006L
ASIU24MIP24
210 DATA V1305U12MI04MI05MI04MI05MI [14382]
MIU06RED004SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12SISOL#U06SILAU12SOL#MILASI05
D004LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP12S
OLLASI05D004LASI05MI04LASI05MID004L
ASIU24MIP24
```



```
220 DATA V0907P12U06SOLLASILASOLLAU [10133]
24SIP36U06SOLLASILASOLFA#U12SOLMIP3
6U06SOLLASILASOLLAU24SIP36V13U12MIM
IMIV11U48FA#P12REREREV09U48MIP12DOD
OFA#U24RE#P12SIU24SIP12MIFA#FA#FA#F
A#
230 DATA V0905P12U06MIFA#SOLFA#MIFA [11328]
#U24SOLP36U06MIFA#SOLFA#MIRE#U12MIO
4MIP3605U06MIFA#SOLFA#MIFA#U24SOLP3
6V13U06DOO4SIO5DOREMIDOV11U48REP120
4U06SILASIO5DORE04SIV0905U48DOP1204
U06LASOLLASIO5DOO4LAU24SIP12SIU24MI
P1205MIRE#RE#RE#RE#
240 DATA MIMIDOO6LAU24SOLP24        [1273]
250 DATA MIO4LASISIU24MIP24         [1798]
260 DATA V13P8407U12MI06MI07MI06MIO [8952]
7MIMIU06RED006SILASOLFA#U12MIFA#SOL
LAU24SIP12SISOL#U06SILAU12SOL#MILAS
I07D006LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP
12SOLLASI07D006LASI07MI06LASI07MIDO
06LASIU24MIP24
270 DATA V13P8405U12MI04MI05MI04MIO [14335]
5MIMIU06RED004SILASOLFA#U12MIFA#SOL
LAU24SIP12SISOL#U06SILAU12SOL#MILAS
```

```
I05D004LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP
12SOLLASI05D004LASI05MI04LASI05MIDO
04LASIU24MIP24
280 DATA V09P12U06SI07DOU12REREO6FA [12624]
#U06REMIFA#MIFA#REU24SOLP12O7SOLU06
SOLFA#SOLLASOLFA#SOLMIU24LAP12LAU06
LASOLLASILASOLLAFA#U24SIP12SIU06SIL
ASOLFA#MIREDO06SIU24LAP12LAU06SILAS
I07D006SI07D006LASIU24SOL#
290 DATA P96P96P96P96P96P24          [11191]
300 DATA P12MIU06LAO7D006SILASOL#SI [13799]
LASOL#LAO7D006SILASOL#SILASOL#LASIO
7DOREO6U18SOL#U06LAU24LAV13P0607RED
OREU1206SISOLO7U06D006SILASOLU12FA#
REU48SOLU24FA#U06SOLLASI07D006U18FA
#U06SOLU24SOL
310 DATA P72P96P96P96P72             [485]
320 DATA V1107P12MI06MI07MI06MI07MI [15875]
MIU06REDO06SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12V09SISOL#U06SILAU12SOL#MILAS
I07D006LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP
12V13SOLLASI07D006LASI07MI06LASI07M
ID006LASIU24MI
330 DATA V1105P12MI04MI05MI04MI05MI [13555]
MIU06RED004SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12V09SISOL#U06SILAU12SOL#MILAS
I05D004LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP
12V13SOLLASI05D004LASI05MI04LASI05M
ID004LASIU24MI
340 DATA P12V11SOLO7D006LAP12LAU24S [16195]
OLP12O7SOLU24SOLP12MIU24LAP12REV12U
24REP12REU24REP12REV13REU06D006SIU1
2LAO7U06REDOV1106SIO7SILASISOLLAFA#
SOLMISOLFA#SOLMIFA#SOLMIU12FA#REU06
FA#SOLFA#SOLFA#MIREMIU18DO#06U06SIS
I07DOREMIU24FA#
350 DATA P12V11MIU24FA#P12FA#U24SOL [15203]
P12SIU2405DOP12DOU24DOP12DOV1204U24
SIP12SOLU24REP12REV13SOL05DOREO4REV
11U06SOLO5SOLFA#SOLMIFA#REMIDO#MIRE
MIDOREMIDOU12REO4REO5U06REMIREMIRED
O#SIDO#04U18LA#U06SIU24SIP06LA#SI05
DO#
360 DATA U06FA#REMIFA#SOLFA#MIFA#RE [9713]
FA#MIREU18DO#06U06SIU24SIV13P1207FA
#06SILASISOL#07U24DOP12MI06LASOLLAF
A#U24SIP12SIO7REDOREO6SIO7U24MIP12M
I08D007SILASOLU24FA#P12SOLSOLU06FA#
MIU18FA#U06SOLU24FA#
370 DATA REO4SI05DO#REMIREDO#REO4SI [9166]
05REDO#04SIU18LA#U06SIV13U12SI05DOO
4SILASOL#FA#SOLMIU24LAP12SOLFA#MIFA
#REU24SOLP12SOLSILASISOLO5U24DOP12D
004LASI05D004LAU24SIP12SOLO5U24D004
LASI
380 DATA P12SOLSOLU06FA#MIU18REU06M [12497]
IV11U12MI06U06SIO7DOREDO06SIO7REDOO
6SILASIO7D006SILASIV12U12SOL#07MI06
SOL#07MI06LAU06SIO7DOREDO06SILAU12S
OL#07MI06SOL#07MI06LAU06SIO7D006U18
SIU06LAU24V13LAP72
390 DATA P12SOLO5D004LASISIU24MIP12 [6614]
V11SOL#U24LAP12REU24MIP12MIU24FAP12
REV12U24MIP12MIFAREU24MIV13LAP72
400 DATA P36O7U12MI06MIO7MI06MIO7MI [16199]
MIU06RED006SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12SISOL#U06SILAU12SOLMILASIO7D
006LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP12SO
LLASIO7D006LASIO7MI06LASIO7MID006LA
SIU96MI
410 DATA P3605U12MI04MI05MI04MI05MI [16298]
MIU06RED004SILASOLFA#U12MIFA#SOLLAU
24SIP12SISOL#U06SILAU12SOLMILASI05D
004LAFA#U06LASOLU12FA#REU24SOLP12SO
LLASI05D004LASI05MI04LASI05MID004LA
SIU96MI
```

```
9500:CD C5 95 01 11 95 21 0D:91  9630:23 23 7E 2B FE 2B 20 54:52  9760:09 21 7D 97 11 18 00 19:77
9508:95 CD D1 BC C9 FC A6 11:08  9638:23 3A 83 98 3C 32 83 98:CF  9768:10 FD 16 00 5F 19 5E 23:1B
9510:95 1F 95 C3 36 95 C3 3D:7C  9640:DD 77 0C C9 7E FE 4F 20:EA  9770:56 DD 73 03 DD 72 04 E1:E4
9518:95 C3 44 95 C3 62 95 56:EE  9648:41 3E 01 18 61 7E FE 45:98  9778:C9 04 04 23 C9 05 05 23:F9
9520:4F 49 58 2E B1 56 4F 49:72  9650:20 38 3E 05 18 58 7E FE:6D  9780:C9 45 72 72 65 75 72 20:75
9528:58 2E B2 56 4F 49 58 2E:69  9658:49 20 2F 3E 09 18 4F 7E:B2  9788:73 75 72 20 6C 65 20 63:ED
9530:B3 50 4C 41 D9 00 21 85:D4  9660:FE 41 20 26 3E 0B 18 46:22  9790:61 6E 61 6C 20 FF EE 0E:DE
9538:98 CD 4B 95 C9 21 88 99:1D  9668:7E FE 4F 28 08 FE 49 20:60  9798:18 0E 4D 0D 8E 0C DA 0B:2E
9540:CD 4B 95 C9 21 8B 9A CD:5E  9670:19 3E 17 18 39 23 7E FE:64  97A0:2F 0B 8F 0A F7 09 68 09:7B
9548:4B 95 C9 FE 01 C0 E5 EB:15  9678:4C 20 0F 3E 0F 18 2F 7E:9B  97A8:E1 08 61 08 E9 07 77 07:FF
9550:4E 06 00 23 5E 23 56 EB:1E  9680:FE 41 20 06 3E 13 18 26:0A  97B0:0C 07 A7 06 47 06 ED 05:46
9558:D1 ED B0 EB 36 2A 23 36:FF  9688:D1 D1 D1 23 E5 21 81 97:D2  97B8:98 05 47 05 FC 04 B4 04:F0
9560:2A C9 FE 02 D0 FE 00 28:DE  9690:7E CD 5A BB 23 7E FE FF:24  97C0:70 04 31 04 F4 03 BC 03:B6
9568:09 DD 7E 00 FE 00 C8 47:6E  9698:20 F7 DD 7E 00 C6 30 CD:63  97C8:86 03 53 03 24 03 F6 02:5D
9570:18 02 06 01 C5 AF 32 83:4F  96A0:5A BB 3E 0D CD 5A BB 3E:B6  97D0:CC 02 A4 02 7E 02 5A 02:B7
9578:98 32 68 98 32 75 98 32:48  96A8:0A CD 5A BB E1 C9 47 23:3E  97D8:38 02 18 02 FA 01 DE 01:9D
9580:82 98 21 85 98 22 56 98:7D  96B0:7E FE 23 CC 79 97 FE 62:21  97E0:C3 01 AA 01 92 01 7B 01:F5
9588:21 88 99 22 58 98 21 8B:1D  96B8:CC 7D 97 78 CD 5D 97 E5:4C  97E8:66 01 52 01 3F 01 2D 01:A7
9590:9A 22 5A 98 2A 56 98 DD:C8  96C0:DD E5 E1 E5 CD AA BC DD:EE  97F0:1C 01 0C 01 FD 00 EF 00:9D
9598:21 5C 98 CD E8 95 22 56:04  96C8:E1 30 09 E1 D1 DD 7E 0B:90  97F8:E1 00 D5 00 C9 00 BE 00:CC
95A0:98 2A 58 98 DD 21 69 98:E6  96D0:DD 77 06 C9 E1 E1 C9 AF:C3  9800:B3 00 A9 00 9F 00 96 00:29
95A8:CD E8 95 22 58 98 2A 5A:1D  96D8:CD 2B 97 D1 23 FE 00 28:17  9808:8E 00 86 00 7F 00 77 00:AA
95B0:98 DD 21 76 98 CD E8 95:33  96E0:AB DD 77 0A C9 CD 25 97:D1  9810:71 00 6A 00 64 00 5F 00:46
95B8:22 5A 98 3A 83 98 FE 03:B7  96E8:D1 23 FE 10 30 9E DD 77:A2  9818:59 00 54 00 50 00 4B 00:F8
95C0:20 D2 C1 10 AF 21 85 98:05  96F0:0B DD 77 06 C9 AF CD 2B:5B  9820:47 00 43 00 3F 00 3C 00:BD
95C8:11 86 98 01 08 03 36 2B:F9  96F8:97 D1 23 FE 00 28 8D FE:CA  9828:38 00 35 00 32 00 2F 00:8E
95D0:ED B0 3E 2A 32 85 98 32:EB  9700:09 30 89 DD 77 09 C9 CD:4C  9830:2D 00 2A 00 28 00 26 00:6D
95D8:8B 99 32 8B 9A AF 32 68:2E  9708:25 97 D1 23 FE 00 C8 CD:E2  9838:24 00 22 00 20 00 1E 00:54
95E0:98 32 75 98 32 82 98 C9:61  9710:48 97 C9 CD 25 97 D1 23:CC  9840:1C 00 1B 00 19 00 18 00:40
95E8:7E FE 2A 28 43 FE 2B 28:DF  9718:FE 00 C8 D5 CD 48 97 DD:D3  9848:16 00 15 00 14 00 13 00:32
95F0:36 E5 FE 42 CA D7 96 FE:15  9720:36 06 00 18 9A AF 1E 0A:7C  9850:12 00 11 00 10 00 00 00:1B
95F8:56 CA E5 96 FE 55 CA 07:4C  9728:CD 31 97 1E 01 CD 31 97:08  9858:00 00 00 00 01 01 01 00:F3
9600:97 FE 4F CA F5 96 FE 50:1D  9730:C9 32 84 98 23 7E DE 30:8D  9860:00 00 0C 30 00 04 02 0C:46
9608:CA 13 97 23 FE 44 28 34:D3  9738:FE 00 C8 FE 0A D2 88 96:8D  9868:00 02 01 01 00 00 00 0C:10
9610:FE 52 28 39 FE 4D 28 3E:08  9740:47 3A 84 98 83 10 FD C9:CD  9870:30 00 04 02 0C 00 04 01:4F
9618:FE 46 28 43 FE 53 28 48:1E  9748:E5 47 DD 5E 0A 16 00 21:87  9878:01 00 00 00 0C 30 00 04:51
9620:FE 4C 28 5B D1 18 65 DD:AE  9750:00 00 19 10 FD DD 75 07:66  9880:02 0C 00 00 00 00 00 00:26
9628:7E 0C FE 00 C0 23 18 5C:9D  9758:DD 74 08 E1 C9 E5 DD 46:FA
```

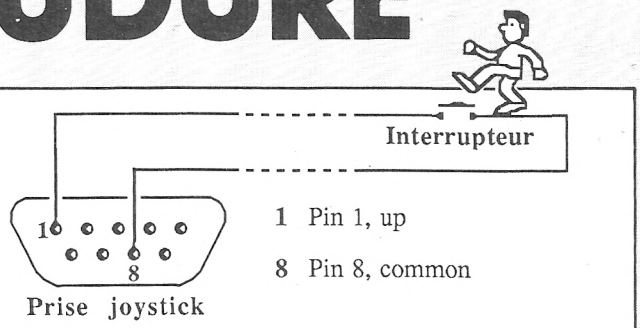
BIDOUILLE SANS SOUDURE

Tout simple et sans fer à souder, ce modeste bricolage permettra au CPC de vérifier si un circuit est ouvert ou fermé. Les applications sont multiples : état d'un relais (même à mercure), jauge avec alarme, signal de train miniature et, pourquoi pas, détection d'intrus en équipant portes et fenêtres de contacts. Le matériel ? Deux toutes petites cosses et un peu de fil électrique.

Surveillance Assistée par Ordinateur

Le court-circuit des broches 1 et 8 est détecté par le petit programme ci-joint. Afin de tester son fonctionnement, inutile de vous lancer dans la conception d'un circuit ; un simple trombone déplié suffit à réaliser le contact qui déclenchera l'alarme (la ligne 10 affiche un écran noir, faisant croire à l'extinction du CPC). Les instructions sonores peuvent être remplacées par un sous-programme affichant un texte ou toute autre procédure que l'on jugera bon d'appliquer. L'ombre de la robotique se profile sur votre CPC...

Gérald Vernoy




```
10 MODE 0:PAPER 5:BORDER 0:CLS
20 IF JOY(0)=1 THEN GOTO 40
30 GOTO 20
40 FOR i=1 TO 10
50 FOR j=500 TO 1 STEP -10
60  SOUND 3,j,1,15
70 NEXT j,i
80 IF JOY(0)<>1 THEN GOTO 20
90 GOTO 40
```

MEA CULPA

Faites le plein de RSX

(n°42)
Victime d'un mauvais sort, l'introduction du dossier « *Faites le plein de RSX* » a particulièrement brillé par son absence. La voici, telle qu'elle devait figurer à droite du titre.

Comment augmenter les potentialités d'une machine déjà pourvue d'un basic performant ? Par l'adjonction de RSX (Resident System eXtension) ; comprenez de nouvelles instructions implantables par l'utilisateur au gré de ses besoins.

Transmove

(10 x 10 — n°41)
Un renum malencontreux... et ce fut le désastre (quelques fins de lignes tronquées du fait de leur densité). Pour rétablir l'intrégrité du programme, procédez de la manière suivante :
— chargez TRANSMOVE et faites RENUM 1,10,1.
— complétez comme suit, chaque fin de ligne :
1 . . . . . 5E,0,DD,66,3,DD
6 . . . . :NEXT:FOR i=1 to n

La roue de la fortune

(Initiation — n°41)
Deux légers bugs se sont glissés dans la récréation de notre étourdi de professeur Ali Gator. Veuillez donc compléter ainsi la ligne que voici :
460 .... OR ASC(A$)=32 OR ASC(A$)=45 THEN 480
Et rajouter la ligne suivante :
1325 POUB=0

Sortilège 3D

(Listing du mois — n°42)
Ce jeu particulièrement ardu mérite une petite aide. C'est également l'avis de l'enchanteur Merlin qui, bouleversé par la détresse du pauvre Xunky, nous a prié de lui adresser le message suivant :

Un plan tu feras.
La tête de la faucheuse tu ne craindras.
L'astre de nuit contre les mécréants, tu utiliseras.
Le Louis d'or contre l'escargot agira.
Le poison, le plus rapide tuera.
Une boussole pour t'aider, tu prendras.
La lumière, la porte du Nord t'ouvrira.
La flèche, le bon sens t'indiquera.
Le reptile, vers le Sud tu suivras.
Le dernier passage, la clé t'aidera.
Le dé, deux de tes amis sauvera.
L'esclave du milieu, avec les fruits, tu rassasieras.
L'emblème de l'indien, le reste, fera.
Puis ta tâche accomplie, le sanctuaire, tu ralieras.

Ton dévoué Merlin.

LES GEANTS DE L'ARCADE

U.S. GOLD U.S. GOLD U.S. GOLD U.S. GOLD U.S. GOLD U.S. GOLD

II

STREET FIGHTER™
Passionant et prenant, Street Fighter est l'un des jeux d'arts martiaux les plus remarquables qui aient été conçus à ce jour. L'action est intense et vous emmène dans cinq endroits pleins de couleur pour combattre 10 des adversaries les plus durs et les plus méchants que vous ayiez rencontrés.



SIDE ARMS™
La mission: le lieutenant Henry et le sergent Sanders doivent sauver le Globe Bleu. **La menace:** le tyrannique Bozon qui veut détruire la terre et exterminer ses habitants... De l'action à go go, un graphisme superbe et une excellente façon de tester vos réflexes!



SHACKLED™
Déchainez votre imagination. Vos amis sont prisonniers dans le château mystérieux. Déjouez vos ennemis: déliverez vos amis, échappez – vous à chaque étape, et alors seulement, vous aurez la liberté!



BIONIC COMMANDO™
Le seul espoir que nous avons de recouvrer notre monde et reconstruire nos vies se trouve dans les mains de notre force d'élite des Commandos Bioniques avec leurs membres téléscopiques, leur armement sophistiqué et leur pouvoir bionique.



DESOLATOR™
Votre mission en tant que MAC est de vous battre pour vous frayer un chemin à travers le château appartenant à KAIROS le grand Satan et de libérer les enfants retenus prisonniers derrière de mystérieux mirroirs.



GUNSMOKE™
Il y a cinq étapes à difficultés progressives, une animation avec action rapide sur graphisme de fond détaillé, qui font de Gunsmoke une épreuve de force de chasse et casse, de pillage à Go Go et de Feu à volonté pour les enthousiastes arcades qui aiment tirer pour un rien!



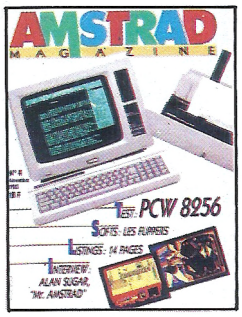
AMSTRAD CPC CASSETTE
AMSTRAD CPC DISQUETTE

U.S. GOLD

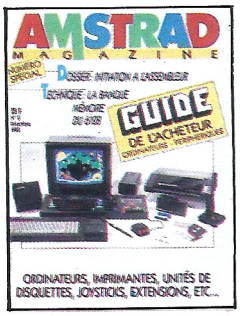
Ecrans tirés de versions différentes

U.S. Gold France, BP3, Zac des Mousquettes, 06740 Châteauneuf de Grasse, France.

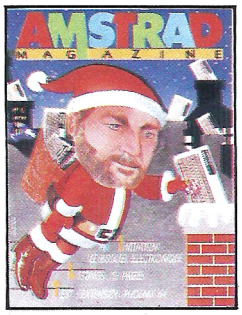
COMPLETEZ VOTRE COLL
CASSETTES, DISQU



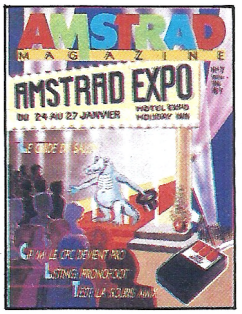
N° 4 - Test du PCW 8256 Alan Sugar en direct du Sicob. Initiation à l'Assembleur (2e partie).



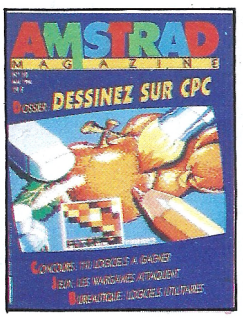
N° 5 - Le guide complet de l'acheteur : les ordinateurs et leurs périphériques. Initiation à l'Assembleur (3e partie).



N° 6 - Les premiers pas avec Locoscript. Le bouclier électronique.



N° 7 - Amstrad Expo : le guide. La souris AMX en test. CP/M : et le CPC devint pro GSX.



N° 10 - Dessinez avec votre CPC : le dossier de tous les outils disponibles. Le nouveau PCW 8512 au banc d'essai. Initiation au Logo (3e partie).



N° 11 - Le point sur les disquettes 3 pouces. Un week-end à Londres à gagner. Dossier imprimantes.



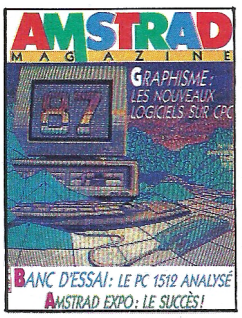
N° 13 - Pour passer de bonnes vacances : pleins de jeux et de listings



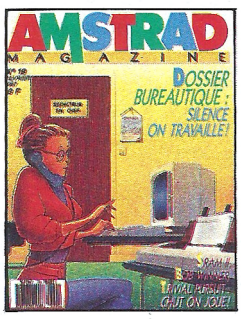
N°16 - Dossier Musique : Logiciels, matériels, listings. Pro : applications sur le PCW, Gestion plus Initiation à turbo Pascal 3.



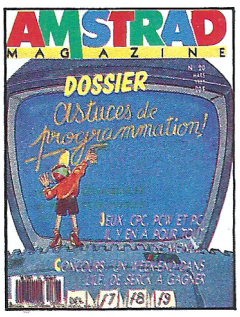
N° 17 - Enquête : Commercialisation du PC 1512.



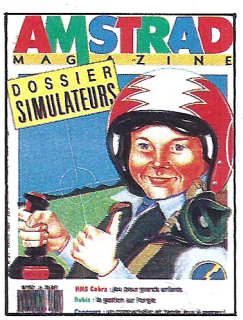
N° 18 - Banc d'essai le PC 1512 analysé. Graphisme : les nouveaux logiciels sur CPC. Pro : CAO-DAO, PCW Point.



N° 19 - Dossier bureautique. Pro : CAO-DAO II, CAO et Turbo Pascal.



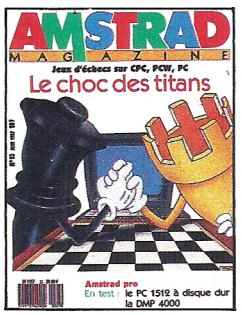
N° 20 - Astuces de programmation. Jeux CPC, PCW et PC. Pro : CAO et Turbo Pascal



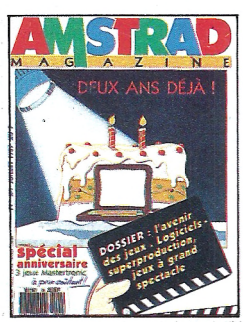
N° 21 - Dossier simulateurs. Pro : CAO et Turbo Pascal, PCW Graph.



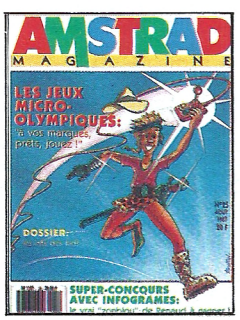
N° 22 - Dossier : les meilleurs jeux sportifs. Reportage : des souris et des CPC. Testé sur PCW : Amx Desktop et Amx Mouse.



N° 23 - Jeux d'échecs sur CPC, PCW, PC. En test : le PC 1512 à disque dur, le DMP 4000.



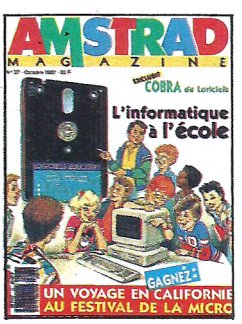
N° 24 - L'avenir des jeux : logiciels, superproduction, jeux à grand spectacle.



N° 25 - Pro : Masterfile, central point software. Flight simulateur.



N° 26 - Le nouveau PCW 9512. Les traitements de texte. Les joysticks pour jouer.



N° 27 - L'informatique à l'école. Le guide d'achat des traitements de texte.



N° 28 - Le PC 1640 mis à nu. Graphisme et son : Amstrad côté musique.

ECTION ET COMMANDEZ ETTES, RELIURES.



N° 29 - Douze idées de jeux cadeaux. L'informatique à l'école (suite).



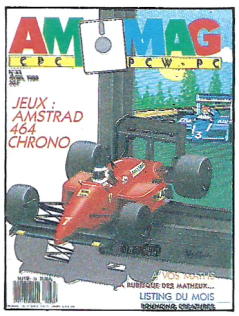
N° 30 - Et la B.D. devint micro.



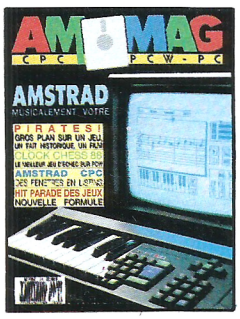
N° 31 - Tout sur l'Amstrad. Dossier freeware : des jeux gratuits... ? Basigraph : les possibilités graphiques du CPC. Mewlo : jeu exotique.



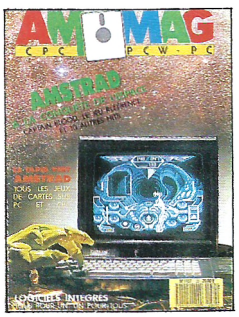
N° 32 - Amstrad : l'ordinateur à tout faire. L'Amstrad PPC : 1er test en profondeur. Platoon : le jeu, le film.



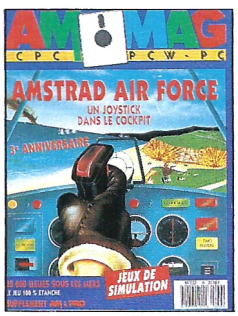
N° 33 - Jeux : Amstrad 464 chrono. Bouncing créatures : listing du mois. A vos maths.



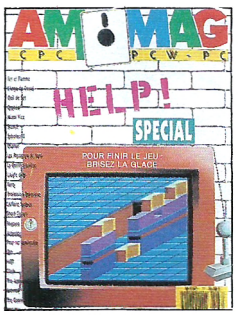
N° 34 - Amstrad : musicalement votre. Pirates ! Gros plan sur un jeu. Clock chess 88 : le meilleur jeu d'échec sur PCW. Amstrad CPC : des fenêtres en listing.



N° 35 - Dossier : Jeux de cartes sur CPC.
Amstrad en hyper-espace. Intégrés : à nouveau marché, nouvelles applications.



N° 36 - Jeux de simulation : Amstrad Air Force. 8 imprimantes pour votre Amstrad. Soft : 2000 lieues sous les mers.



N° 37 - Spécial Help.



N° 38 - Le dossier des Jeux Olympiques.

Reliez vos numéros



85 F

(80 F pour les abonnés)

BON DE COMMANDE

Coupon à retourner à : AM-Mag, service diffusion, 5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 Saint-Mandé

CASSETTES à 59 F : n° 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32
(entourez celles que vous désirez) Collection de 6 cassettes : 300 F

DISQUETTES comprenant les listings d'Amstrad Magazine. ☐ n° 3, 4, 5 : 140 F. ☐ n° 6, 7, 8 : 140 F. ☐ n° 9, 10, 11 : 140 F. ☐ n° 12, 13, 14 : 140 F. ☐ n° 15, 16, 17 : 140 F. ☐ n° 18, 19, 20 : 140 F. ☐ n° 21, 22, 23 : 140 F. ☐ n° 24, 25, 26 : 140 F. ☐ n° 27, 28, 29 : 140 F. ☐ n° 30, 31, 32 : 140 F. ☐ n° 33, 34, 35 : 140 F. ☐ n° 36, 37, 38 : 140 F. ☐ n° 39, 40, 41 : 140 F. ☐ n° 6HS : 120 F. ☐ N° HS 7 : 120 F.
Europe : 200 FF. Airmail : 200 FF mandat international.

RELIURES Prix ☐ 85 F (80 F pour les abonnés).

ANCIENS NUMEROS **Numéros 1, 2, 3, 8, 9, 12, 14, 15 épuisés**
☐ 1 numéro d'Amstrad Magazine : 4, 5, 6, 7, 10, 11, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41 (entourez celui que vous désirez) : 20 F + 7 F de frais de port : 27 F.
☐ Collection (numéros 4, 5, 6, 7, 10, 11, 13, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41 : 420 F. (envoi gratuit).
☐ Collection de 6 numéros au choix : 90 F (envoi gratuit) ☐ Collection de 12 numéros au choix : 160 F (envoi gratuit)

Préciser S.V.P. : Êtes-vous déjà abonné : ☐ oui ☐ non
Possédez-vous un ordinateur AMSTRAD : ☐ oui ☐ non
Lequel .....

Conditions valables dans la mesure des stocks disponibles.

NOM ..... PRENOM .....

RUE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

TAB ..... PNS ..... Date ..... Signature .....

☐ Chèque Bancaire ☐ Chèque Postal ☐ Mandat

Jeux Test



Editeur : Hewson
Graphisme : ★★★★
Son : ★★★
Intérêt : ★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

Netherworld

Jukka Tapanimaki est un programmeur inspiré. Il n'hésite pas à sortir des sentiers battus pour inventer des jeux d'arcade insolites, au bord de l'extraordinaire.
Drôle de jeu en effet que ce *Netherworld*. Vous déplacez une sorte de vaisseau rond dans un univers fantastique, où des rochers, des murs et des statues viennent encombrer le vide spatial. Les mouvements du vaisseau subissent une violente inertie ; difficile de l'arrêter, difficile de l'empêcher de rebondir sur les obstacles et quelquefois même de se bloquer entre eux.

Le but ? À la *Boulder Dash*, vous devez ramasser un certain nombre de diamants répartis dans ce labyrinthe sans queue ni tête, où il est bien difficile de se repérer. De temps en temps, vous en rencontrez un. Ou plusieurs, cachés derrière un mur sur lequel il faut se heurter pour trouver le passage secret.
Vous tombez aussi sur des statues qui vomissent des bulles. Tirez dans les bulles, elles deviennent des pouvoirs spéciaux, qui vous permettront de fabriquer des diamants, de vous déplacer plus vite, de traverser des obstacles, etc. Attention ! Certains bonus sont des malus ! Le pire est celui inversant les commandes du joystick...

Crânes et squelettes

Au fil des parties, on découvre des astuces incroyables tenant davantage du jeu d'aventure. Et les tableaux qui se succèdent sont de plus en plus fous, surchargés de crânes géants, de squelettes éparpillés, de chaînes en or... *Netherworld* est assurément agréable à jouer, et les graphistes ont visiblement laissé libre cours à leur délire. D'ailleurs, sur ce plan, la version Amstrad est exemplaire. Reste à savoir si le jeu est vraiment intéressant. Franchement, nous l'avons testé longtemps, et bien des détails nous restent encore mystérieux...

Jean-Claude



JEAN-MICHEL

OUI ! OUI ! OUI !

Jean-Claude ménage trop ses compliments ! Car la version Amstrad est sublime, encore plus belle que la version ST, c'est tout dire ! Chaque niveau est passionnant, les graphismes sont totalement renouvelés, et le jeu est d'une intelligence rare. Un é-vé-ne-ment !

4 X 4 Off Road Racing

Editeur : Epyx
Genre : simulation automobile
Graphisme : ★★★
Son : ★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

Le Paris-Dakar vient de finir, et vous êtes triste. Séchez vos larmes, et chargez ce logiciel sauvage. Conduite hors-piste obligatoire.

Partons pour les Etats-Unis, là-bas aussi des itinéraires non balisés attendent les aventuriers ! Vous aurez le choix entre le Boja rocailleux, le Michigan en hiver, la Vallée de la Mort, ou les étendues marécageuses de Géorgie. Des terrains également difficiles, pour lesquels le véhicule approprié peut sensiblement différer.
On vous proposera quatre modèles, avec leurs avantages et leurs inconvénients. Vous disposerez même d'une petite somme d'argent pour ajouter des équipements supplémentaires, comme une capote métallique (dite capote américaine), un treuil, ou un réservoir de capacité supérieure. Il serait aussi prudent d'acheter un petit stock de pièces détachées, des outils, une lampe de poche, un bidon d'eau, une carte, etc, etc.

La course en tête

On peut y aller ? Go ! Vous devez obligatoirement finir premier de chaque course, ou votre brillante carrière de pilote s'arrête là. Dur, très dur. Si dur que, en testant longuement le jeu, nous ne nous sommes « qualifiés » qu'une seule fois. Et Dieu sait que nous sommes forts, à *Am-Mag* !

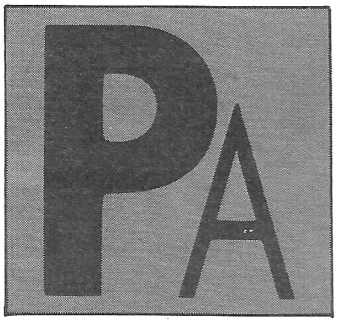
Enfin, peu importe, car le plaisir de la course est réel, bien que la fenêtre graphique soit un peu réduite. Mais les paysages sont correctement dessinés, ils défilent bien autour du bolide, et les réactions de la voiture sont bonnes. Il faut dépasser ou distancer seize concurrents. Ce n'est pas rien, car vous risquez souvent de vous embourber (on se félicite alors d'avoir acheté le treuil !), de heurter des obstacles, et de connaître une foule de pannes et d'avaries (faites passer les pièces détachées, merci). Un tableau de bord simple et complet vous renseigne scrupuleusement sur l'état du véhicule...

A travers le feu et la glace

Nous avions déjà apprécié ce programme dans sa version PC, l'adaptation sur CPC a été parfaitement réalisée. La souplesse de conduite semble même meilleure. Les différentes courses ne sont pas là seulement pour faire nombre, elles exigent vraiment un pilotage différent et une voiture adaptée par son modèle et ses équipements. *4 x 4 Off Road*, dans cette catégorie de simulations, tient assurément le haut du pavé.

J-M. Maman





VENTES

Vends CPC 6128 2 500 F + revues + 80 disks à 130 F l'unité + 5 originaux à 75 F l'un. Tél. : 30.35.82.30. Après 19 h.

Vends PC 1512 2 lecteurs disk 5 p. 1/4 moniteur couleur + disk dur 32 Mo + 1 souris 1 000 F. Tél. : 40.38.22.82. Répondeur.

Vds CPC 464 coul. + joyst. + 2 manuels + 40 jeux. Très bon état : 2 500 F ! Tél. : (16-1) 69.38.54.32. Après 18 h. Urgent !!

Vends écran couleur CTM 644 1 000 F, lecteur 51/4 Jasmin AM5D + 70 discs 1 000 F souris AMX Mouse + Utilities + Zicon 3 D 450 F. Serveur Arsene ou Serveur Kentel 300 F, Stylo Electric Studio Pen K7/Disc 230 F. Imprimante DMP 2000 + Tasword 1 000 F ou le tout 3 200 F ou le tout + 6128 couleur 5 900 F. Fabrice au 49.46.53.79.

Vends Amstrad CPC 6128 S/garantie + 100 discs pleins, jeux et utilitaires + joysticks + 50 revues. Tél. : 69.24.44.91. Rég. Parisienne.

Vds Amstrad PC HD 1512 20 Mega + imp. 3160 + logiciels neuf garantie 6 mois 13 000 F. Abbeville 80100. Tél. : 22.24.16.18. Après 20 h.

Vds 6128 coul. + DMP 2000 + Multipac E2 + 3 joyst. + 35 disk + 9 rubans + papier + livres + doubleur + péritel, excellent état : 2 500 F. Tél. : (1) 46.77.89.25.

Vds pour CPC : Souris + 2 utilitaires : 500 F ; 2 classeurs éditions Weka : 500 F ; Drive 5 p. 25 + cordons + Al im : Tél. : 82.52.29.00.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + jeux + K7 jeux. Tél. 39.80.20.87 après 18 h. 30.40.94.94 poste 4523. Prx 1 900 F.

Vds Amstrad 6128 vert + 21 disk + 2 sticks + 3 K7 + cordon K7 + 18 revues. Prix à débattre : 2 650 F. Christian : 45.89.63.49.

Vds CPC 464 couleur + DD1 + joystick + jeux + journaux. Etat neuf. Prix : 3 000 F. Tél. : 46.45.61.22.

Vds CPC 6128 mono + Adaptateur péritel + souris + 30 disq (jeu) + revues et livres. Le tout 3 000 F. Tél. : 45.94.77.61.

Vends ordinateurs Amstrad 464 monochrome et nombreux jeux : 1 500 F. Très bon état. Tél. : 34.10.52.18. Après 18 h.

Vends lecteur disk 5 p. 1/4 Jasmin 5D + pour CPC 6128 + disks. Tél. : 35.69.25.63.

Vends pour CPC 464 lecteur 5 p. 1/4 Vortex + ext. 512 K + disquettes 3 000 F ou au détail à débattre. Vds revues, BD, docs pas chers. Tél. : 69.42.92.96. J.C.

Vds CPC 6128 coul. + AMX Mouse + joyst. + OCP Art Studio + jeux (2 originaux) + revues (AM Mag) : 6 000 F à débattre. L. Maillard. Tél. : 21.83.82.62.

Vds CPC 464 couleur + DDI + joystick + housse + jeux + manuels. Emballage origine. 2 900 F. Tél. : 47.06.24.55. Après 18 h. (Val de Marne).

Vends lecteur 5 p. 1/4 de 80 pistes possibilités 360 Ko par faces avec logiciel Jasmin 1 000 F. Cherche disq. dur pour 6128 ou plan. Jacky (1) 48.49.86.41.

Le numéro 3 de Micromag, Le Fanzine sur disk 3", vient de sortir : cours de basic, trucs et astuces, infos, tests softs et mat. etc...en tout : + de 170 Ko pour 50 francs (joindre 1 env. timbrée) à Stéphane Carre 12, rue de Colmar 59290 Wasquehal.

Vds Amstrad CPC 464 couleur + 14 jeux très bon état 3 000 F à débattre. Tél. : 56.23.03.36. Entre 12 h et 13 h.

Vds 6128 coul. + revues + 4 disk (120 jeux, 20 utilitaires) + 1 joystick. Prix réel 6 000 F vds tout 4 200 F Tél. : 94.40.36.36.

Vends 464 CPC Amstrad + lecteur DD1 + nombreux jeux, l'ensemble 2 000 F, mon téléphone : 45.45.07.72. Laurent (464 monochrome) bon état.

vds CPC 464 mono (TB) (1 an) + 10 jeux 1 300 F vds K7 originaux 60 F (région parisienne). Tél. : 39.57.33.51. 19 h 30. Demandez Huu-Toan.

Vds lecteur 5 p. 1/4 DF 42 pistes pour 6128 avec alim. + cordons + doc + 500 programmes + disc vierges. Le tout TBE, 1 000 F. Tél. : 42.87.32.15.

Vds 464 couleur + DD1 + 5 p. 1/4 + 80 jeux + 2 manettes + listings + housses + livre : 4 000 F. Téléphoner après 18 h : 82.51.25.26.

Vds CPC 464 + DD1 — 1 + adaptateur péritel (interface) + plus de 300 jeux sur disquette et cass. Le tout 3 000 F. Tél. : 48.39.16.88. Après 20 h.

Vends imprimante Amstrad DMP 2000 bon état. Prix : 900 F. Tél. : 39.56.65.00.

Vds Amstrad PC 1512 couleur double lecteur + joystick IBM + logiciels 6 500 F. Ian. Tél. : 64.95.64.47. Le soir ou W.E.

Vds Amstrad CPC 6128 couleur modèle sept. 88 + jeux + magazines. Le tout pour 3 000 F. Tél. : 45.20.04.14.

Vds CPC 464 + moniteur couleur + joystick + jeux + revues + housses. Prix : 1 800 F. Tél. : 48.35.44.21.

Vds 6128 Monitor couleur + imp. Citizen 120 D + prog. Datamat. Jeux — manette. TBE 5 000 F. Tél. : 39.84.13.41.

Vds Amstrad CPC 6128 mono Qwerty 2 000 F. Tél. : 76.65.42.86. Isère.

Vds CPC 6128 moniteur couleur + 1 joystick + 160 jeux d'arcades + 75 utilitaires indispensables + Discology + 1 dizaine de magazine « Amstrad Magazine » + 2 disquettes vierges « Maxell » + 1 housse de protection + 30 news. Le tout pour 4 500 F. Faites vites. Tél. : 48.29.58.03.

Vds Easy Pc Zenith avec souris dble disquette 560 Ko. Valeur 5 600 F vendu 4 000 F. Tél. : 60.29.72.54.

Vds 6128 coul. + DMP 200 D + lecteur 5 p. 1/4 + 150 disk 700 logiciels + adaptateur MP — 2 : 6 300 F. Tél. : 45.31.30.88. Après 20 h (Sonsak).

Vds CPC 464 mono + 60 jeux + 2 joysticks + revues. Prix à débattre. Tél. : 94.64.00.45. Urgent !!!

Cause 5" 1/4 vds disks 3" pleines 40 F pièce. Vds VO Dieux-de-la-Mer 80 F. Demander P-Yves à 19 h. Tél. : 27.36.14.34.

Vds CPC 464 mono + nbrx jeux. Prix : 1 700 F. Tél. : 53.54.87.38. Le week-end (19 h).

Vds CPC 464 coul. et 30 jeux + revues + 2 manettes. Très bon état. Prix : 2 200 F (à débattre). Tél. : 39.80.91.54.

Vends Amstrad 464 coul. + lect. disq. DD1 + joystick + livres + jeux + revues. Bon état : 3 000 F. Tél. : 45.85.37.21. Après 20 h.

Comment gagné grosau Loto Sportif/Loto. Logiciel pour faire fortune au prix de 199 F seulement. Amst. CPC 464. Envoyé régl. à M. Mellook 1, rue Verdi 26000 Valence.

Affaire du siècle. Vds CPC 6128 couleur + disks + souris + revues + livres + log. utilitaires + jeux. Tél. : 47.41.68.59. Après 17 h.

Vds impr. Epson LX 800 neuve cause double emploi + câble + log. Textomat 2 200 F. Tél. : 43.62.78.88. Paris 20e.

Vds CPC 6128 couleur + 40 disks (100 jeux) + revues + copieurs + utilitaires + joysticks. Le tout 3 500 F. Tél. : 40.44.76.94. Paris.

Vds CPC 6128 CLR + doc + 23 disks + Discology + magnetto K7. Le tout : 3 000 F. Tél. : 41.78.00.81. Jérôme.

Vds clavier 6128 1 700 F, mon. mono 500, mon. coul. 1 300 F, drive 5.25 1 000 F. Tél. : Raphaël — 43.72.64.64. 75012 Paris.

Vds Disk 3" plein de jeux 30 F. P. Disk vierges neuves 20 F. Souris Amstrad 250 F. Mirage imager 250 F. Tél. : 35.80.07.26.

Vends CPC 464 couleur 1 an très bon état + 50 jeux + kit téléchargement 1 200 F. Bernard Stéphane, 38, avenue Jean Moulin 33610 Cestas. Tél. : 56.36.16.38.

Vds lecteurs Jasmin AM 5 D + disk 5 1/4 1 350 F carte Maxam assem. 280 16 K Epron 550 F. Livres prog. 280 clefs Amstrad 200 F. Tél. : 60.28.56.23.

Vends CPC 6128 couleur + 15 D jeux sur 40 disks (10 originaux) + 3 joysticks + 30 revues + manuel. Le tout 4 000 F. Tél. : 43.70.92.56. Heures de bureau.

Vds magneto pour CPC + 10 K7 pleines de Softs 250 F. Michel Sylvie, 16, Resloreto Route du Vitulo 20000 Ajaccio.

Vends imprimante Citizen 120 D (état neuf) avec Textomat et le manuel explicatif. + rame de papier + 3 rubans pour l'imprimante + 20 disquettes 3" avec boitier + livres et revues. Le tout pour 1 800 F. Tél. : 48.86.50.90.

Vds 6128 coul. + mecteir K7 + joyst. Speed King + 250 logiciels sur 64 disks + 2 livres + revues : 2 800 F. Tél. : 39.63.25.63. Après 19 h.

Vds CPC 6128 mono + adaptateur TV couleur + nbx news + synthé + 2 joysticks avec doubleur. Prix : 2 500 F. Tél. : 45.67.75.15. Yann.

Vds CPC 464 coul. + lect. disk DDI1 + ext. mémoire 256 K Vortex. Valeur 6 000 F. Vendu 4 000 F. Tél. : 94.41.76.75.

Vds 464 coul. + DD1 + nbrx Softs + livres + 1 manette bon état : 2 000 F. Tél. : 78.26.09.38. (Après 17 h 30). Merci.

Vds DMP 2000 + 20 livres + 15 disks d'util. 2 000 F. Vortex 5 p. 1/4 (6128) + 20 livres + 120 disks. 2 000 F. Tél. : 60.05.27.03. (77)

Vends 6128 coul. sous garantie + disquettes + revues. Prix : 3 300 F. Tél. : 42.74.49.24. Demandez Mme Faure entre 10 h — 17 h.

Vds Amstrad CPC 6128 couleur + 150 jeux + câble magneto + joystick + Fer et Flamme. Début 88. 3 500 F. Tél. : 43.05.19.94.

Vends PCW 8512 avec logiciels MOB-MBP, DTP-PAO, AMX. Bureau, souris — AMX, comptabilité Alienor. Tél. : 40.98.31.30. Varades.

Vds programmes un gérant + de 1300 Rimes 65 F un gérant résultats mondials. 86.65. Prs. Tél. 74.97.24.01. Eric.

Vends Amstrad PCW 8512 4 000 F. Etat neuf. Demander Franck René. Tél. : 42.87.94.93. Avant 17 h.

Vends Amstrad CPC 464 couleur en très bon état + joystick + jeux cassettes. 2 000 à 2 300 F. Tél. : 58.71.92.25.

Vds CPC 464 mono + lecteur DDI + joystick Spee King + 90 jeux sur disq. + 40 jeux sur cass. + livres + revues : 3 100 F. Tél. : 46.61.94.52.

Vends Amstrad CPC 464 monochrome + livres + jeux : compilations et jeux simples le tout 1 500 F. Tél. : 39.82.24.51.

Vds CPC 464 mono coul. + 50 jeux + joystick + livres + logiciel anglais : 2 700 F. Tél. : 42.64.74.28. Demander Romain (75).

L'étude ou FDC ? Trouver le 1er numéro de Blood ? Exploiter votre CPC ? SOS programmeurs M. Maigrot. La Goeverrière 719 90 St Léger sous Beuvray. Tél. : 85.82.51.01.

Vds CPC 464 couleur DDI1 DMP 2000 tuner, TV, graphiscop II, nbrx jeux sur disquettes, 2 joysticks bureau. Le tout 4 500 F. Patrick. Tél. : 48.23.30.57.

Vends CPC 6128 (1 AM) + DMP 2160 (neuve) + Textomat + Datamat + Calcumat + joystick + 20 disks. TBE. 5 500 F. Tél. : 29.45.15.74.

Vds CPC 6128 couleur garantie jusqu'au 31/10/89 + manuel + 150 logiciels (jeux arcades, aventure réflexion + util.). Prix : 2 500 F.

Vends 1000 jeux, être sérieux, sinon s'abstenir. M. Thierry Laurent, Route de Metz 55210 Vigneulles les Hattonc.

Vds originaux 6128 AMX Page Maker, DR Draw, DR Graph, Tassign, DB Compiler. Pour PCW Datamat, DTT PAO, compta. Div. PM. Tél. : 90.79.24.05.

Coupon-Réponse à renvoyer accompagné de votre chèque de 25 F à :
AM-MAG, Services PA
5-7, rue de l'Amiral Courbet
94160 Saint-Mandé

(Suite des PA page 86)

DIX PAR DIX

IL Y EN POUR

Même les bébés seront à la fête dans cette rubrique ! Les monstres aussi, malgré leurs mortelles rencontres. Pour faire bonne figure, nous y avons ajouté un programme de hardcopy graphique.

Hardcopy

(Denis Nade, Metz)

Dans le numéro 33, nous avions publié un 10 par 10 de recopie d'un texte affiché à l'écran. Le sous-programme de Denis Nade va plus loin puisqu'il permet de récupérer les graphismes sur votre DMP 2000 ou 2160.




```
50000 ' HARDCOPY                                [320]
50010 DEFINT a-z:DIM p(7,3):FOR m=0 [3220]
 TO 7:FOR n=1 TO 3:READ p(m,n):NEXT
 n,m
50020 WIDTH 255:PRINT#8,CHR$(27);"3 [3006]
";CHR$(16);
50030 FOR x=0 TO 630 STEP 6          [939]
50040 PRINT#8,CHR$(27);"Y";CHR$(88) [2783]
;CHR$(2);
50050 FOR y=0 TO 398 STEP 2          [1445]
50060 a=TEST(x,y) MOD 8:b=TEST(x+2, [3696]
y) MOD 8:c=TEST(x+4,y) MOD 8
50070 FOR z=1 TO 3:PRINT#8,CHR$(p(a [4992]
,z)*16+p(b,z)*4+p(c,z));:NEXT:NEXT
50080 PRINT#8,CHR$(10);:NEXT:PRINT# [4178]
8,CHR$(12);:ERASE p:RETURN
50090 DATA 0,0,0, 3,3,3, 0,2,0, 0,0 [2711]
,3, 1,0,2, 2,1,2, 3,0,1, 3,3,0
```

HARDCOPY : *essai de recopie d'écran en Mode 0.*

Amsdessin

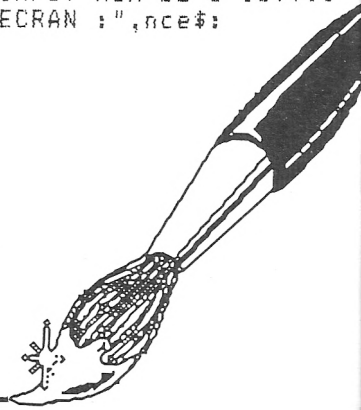
(Lionel Goutard, Achères)

Ce programme fera le bonheur des très jeunes enfants (dès deux ans et demi) qui pourront dessiner sur l'écran avec le joystick en pressant simultanément sur Fire. Autrement, le minuscule curseur est simplement déplacé. Une pression sur C propose des options de changement de la couleur du fond et du stylo ainsi qu'une éventuelle sauvegarde. *Amsdessin* peut être modifié par :

25 IF INKEY$=CHR$(32) THEN RUN

Cette ligne d'instructions effacera l'écran lors de l'appui sur la barre d'espace et relancera le programme.

```
10 MODE 1:LOCATE 1,25:PRINT CHR$(16 [8187]
4) " G.S.A et L.GOUTARD":FOR g=0 TO
 2000:NEXT g:CLS:INK 1,25:BORDER 15
:a=320:b=200
20 jo$=BIN$(JOY(0),5):a=a+VAL(MID$( [8230]
jo$,2,1))-VAL(MID$(jo$,3,1)):b=b+VA
L(MID$(jo$,5,1))-VAL(MID$(jo$,4,1))
:c=VAL(LEFT$(jo$,1))
30 IF INKEY$="c" THEN 50 ELSE 40     [639]
40 PLOT a,b:PLOT a,b,c:GOTO 20       [1642]
50 WINDOW#1,1,39,1,3:CLS#1:LOCATE 1 [11720]
,1:INPUT"COULEUR DE FOND :",c:INK 0
,c:CLS#1:LOCATE 1,1:INPUT"STYLO :",
s:INK 1,s:CLS#1:LOCATE 1,1:PRINT"SA
UVEGARDE OU CHARGEMENT (O/N) :"
60 LOCATE 1,2:INPUT 1$:IF 1$="o" TH [3922]
EN  ELSE IF 1$="n" THEN 20 ELSE 60
70 CLS#1:LOCATE 1,1:PRINT"VOUS POUV [5670]
EZ-(1)SAUVEGARDER-(2)CHARGER"
80 LOCATE 1,2:INPUT m$:IF m$="1" TH [3142]
EN 90 ELSE IF m$="2" THEN 100 ELSE
80
90 CLS#1:LOCATE 1,1:INPUT"NOM DE SA [5985]
UVEGARDE DE L'IMAGE ECRAN :",nse$:S
AVE nse$,b,&C000,&4000:CALL &0
100 CLS#1:LOCATE 1,1:INPUT"NOM DE C [5990]
HARGEMENT DE L'IMAGE ECRAN :",nce$:
LOAD nce$
```



AURA TOUS !

Figure

(Laurent d'Anna, Marseille)

Pour apprécier pleinement les qualités de *Figure*, laissez les graphismes se former. Ensuite, admirez l'animation réglée comme une horloge. Le fond sonore est à la hauteur du reste.

```
10 ENV 1,99,-1,2,99,-1,2:ENT -1,239 [6097]
,14,200:ENT -2,=268,4,=239,4,=225,4
,=159,4:ENT -4,=239,8,=159,8,=201,8
,=150,8,=134,8
20 SOUND 1,0,-10,12,,4:SOUND 2,0,-1 [5787]
0,12,,4:SOUND 4,239,-5,12,1:SOUND 1
,241,-10,12,1,1:SOUND 2,237,-10,12,
1,1:SOUND 4,0,-20,12,,2
30 MODE 0:INK 0,0:BORDER 4:DEG:FOR  [3071]
i=1 TO 15:INK i,i*1.5:NEXT
40 MOVE 320,180:FOR i=1 TO 360 STEP [4627]
 2:DRAW 320+2*COS(i),180+180*SIN(i)
,c AND 15:DRAW 320+150*COS(i),180+2
*SIN(i),c AND 15:c=c+1:NEXT
50 FOR i=1 TO 2600 STEP 8:DRAW (i/2 [3210]
0)+250+200*COS(i),180+20*SIN(i),c A
ND 15:c=c+1:NEXT
60 c=0:MOVE 80,50:FOR i=1 TO 360 ST [6676]
EP 6:DRAW 80+20*COS(i),50+50*SIN(i)
,c AND 15:DRAW 80+50*COS(i),50+20*S
IN(i),c AND 15:c=c+1:NEXT
70 FOR i=1 TO 360 STEP 3:MOVE 80,50 [9942]
:PLOT 80+50*COS(i),50+50*SIN(i),c A
ND 15:c=c+1:NEXT:FOR i=1 TO 360 STE
P 4:MOVE 580,50:PLOT 580+50*COS(i),
50+50*SIN(i),c AND 15:c=c+1:NEXT
80 FOR i=1 TO 360 STEP 3:MOVE 80,34 [3894]
0:DRAW 80+50*COS(i),340+50*SIN(i),c
 AND 15:c=c+1:NEXT
90 c=0:MOVE 580,340:FOR i=1 TO 360  [7278]
STEP 6:DRAW 580+20*COS(i),340+50*SI
N(i),c AND 15:DRAW 580+50*COS(i),34
0+20*SIN(i),c AND 15:c=c+1:NEXT
100 FOR e=1 TO 15:INK e,20:CALL &BD [5727]
19:SOUND 5,RND(1)*(6*e)+10,2,12:INK
 e,0:NEXT e:GOTO 100
```

Monstre

(Bruno Parsy, Bruay-la-Buissière)

Les monstres de Bruno Parsy ressemblent plutôt à des cafards. Le jeu consiste à leur échapper car ils ont une fâcheuse tendance à converger vers vous.

Les monstres ont des mœurs étranges : lorsqu'ils sont mitoyens, l'un phagocyte l'autre. Cela fait une bestiole de moins ! Vous pouvez même provoquer ces disparitions en obligeant les cafards à se cotoyer par les déplacements appropriés du personnage. Mais attention !, vos mouvements sont limités à 400 (variable D en ligne 60).

Ce jeu zoologique rapporte à Bruno Parsy un abonnement à *Am-Mag*.



```
10 CALL &BB48:SPEED KEY 1,1:MODE 1: [13931]
INK 0,1:INK 1,24:INK 2,6:INK 3,15:P
APER 1:PEN 2:SYMBOL AFTER 128:SYMBO
L 128,36,165,153,126,60,126,189,153
:DIM O(40),T(40):U(2)=-1:U(3)=1:N(1
)=1:N(0)=-1:PRINT STRING$(40," "):L
OCATE 1,24:PRINT STRING$(40," ")
20 FOR S=2 TO 24:LOCATE 1,S:PRINT"  [16709]
":LOCATE 40,S:PRINT" ":NEXT:PAPER 0
:E=INT(RND*11)+29:FOR S=1 TO E:O(S)
=INT(RND*38)+2:T(S)=INT(RND*22)+2:L
OCATE O(S),T(S):PRINT CHR$(128):NEX
T:O=INT(RND*38)+2:T=INT(RND*22)+2:P
EN 3:LOCATE O,T:PRINT CHR$(249):CAL
L &BB06
30 FOR S=1 TO E:IF O(S)=0 THEN 70 E [14325]
LSE LOCATE O(S),T(S):PRINT" ":FOR F
=0 TO 3:B=TEST((O(S)+U(F))*16-8,408
-(T(S)+N(F))*16):IF B=3 THEN LOCATE
 O+U(F),T+N(F):PRINT" ":PEN 1:LOCAT
E O,T:PRINT CHR$(128):PEN 0:CALL &B
B06:RUN ELSE IF B=2 THEN 40 ELSE NE
XT:GOTO 50
40 O(S)=0:g=g+1:PRINT CHR$(7);:LOCA [12609]
TE 1,25:PRINT" ";E-G;"MONSTRES...";
IF g=E-1 THEN PEN 1:LOCATE O,T:PRIN
T CHR$(249):FOR S=500 TO 50 STEP -5
:SOUND 1,S,2:NEXT:LOCATE 19,25:PRIN
T d;" DEPLACEMENTS";:FOR gh=1 TO 50
00:NEXT gh:CALL &BB06:RUN ELSE GOTO
 70
50 IF T(S)>T THEN L=0 ELSE IF T(S)< [44468]
T THEN L=1 ELSE IF O-1>=O(S) THEN L
=3 ELSE L=2
60 O(S)=O(S)+U(L):T(S)=T(S)+N(L):LO [122291]
CATE 19,25:PRINT d;" DEPLACEMENTS":
IF D>400 THEN PEN 9:LOCATE 1,25:PRI
NT SPACE$(10):LOCATE 8,25:PRINT"PER
DU PLUS DE 400 DEPLACEMENTS":CALL &
BB06:CALL &BB06:RUN
70 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 90 ELSE  [43331]
FOR F=0 TO 3 :IF A$=CHR$(240+F) THE
N 80 ELSE NEXT:GOTO 90
80 B=TEST((O+U(F))*16-8,408-(T+N(F) [150751]
)*16):IF B=1 THEN 90 ELSE IF B=2 TH
EN LOCATE O,T:PRINT" ":PEN 1:LOCATE
 O+U(F),T+N(F):PRINT CHR$(128):PEN
 6:CALL &BB06:RUN ELSE LOCATE O,T:PR
INT" ":O=O+U(F):T=T+N(F):PEN 3:LOCA
TE O,T:PRINT CHR$(249):d=d+1
90 IF O(S)>0 THEN PEN 2:LOCATE O(S) [26271]
,T(S):PRINT CHR$(128)
100 NEXT:GOTO 30                    [10171]
```

LECTEURS, n'usez plus vos doigts !

La logithèque d'AM-MAG

Une myriade de messages d'erreur résulte de l'interminable saisie d'un listing prometteur? Votre raison vacille? Nous avons de quoi apaiser vos tourments...



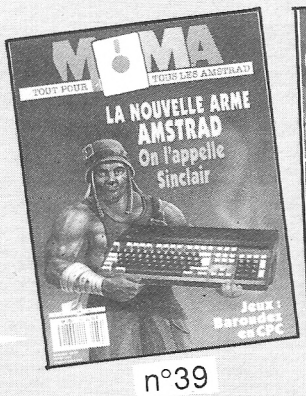
ENFIN PRETE!
La disquette PCW sur laquelle sont regroupés les programmes parus dans nos numéros. **120 F**

3 utilitaires : Vérificateur V.3 - Desfrac - Tailfich.

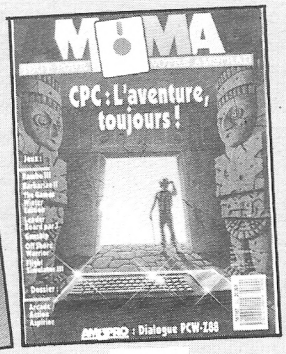
3 jeux : Othello - La Ville Infernale - Mission Détector.

COMPILATION 140 F

Une disquette regroupe tous les programmes publiés dans nos trois derniers numéros :



n°39



n°40



n°41

Jeux : Reflector, Combat (6128), La roue de la fortune
Utilitaires : Lutins, Fill 464, Tri, Amsaisie, Vérificateurs V.2
Des Dix par Dix à foison **+ un inédit exceptionnel : *MAGE (6128)***

BON DE COMMANDE

Choix — **Compilations à déguster**

- ☐ **3-4-5** : CPC paint, RSX music, amsmoniteur, Spiderman 2, conjugaisons, le bombardier, dump secteur disc, histogrammes en 3D, récupération fichiers disc, récupération fichiers prot., biorythmes.
- ☐ **6-7-8** : Gloup, taquin, jacquet, A.P.I.D, tennis 3D, rallye 66, pronofoot, musicsoft, statistiques, Amstradascii, crayon opt. 1, crayon opt. 2, casse-briques, géo de France, extensions 464, le compte est bon, Othello.
- ☐ **9-10-11** : M.A.O, gesrevue, Trafalgar, fonctions, Amstermind, labynotaure, musithèques, redéfinition, morts célèbres, verbes irréguliers, nibbler.
- ☐ **12-13-14** : Q-R, loto, X-men, JPG-3D, labybi, gécamob, gest disc, startball, 3D château, extra simon, musithèques, RSX fenêtres, calcul mental, space invaders, Ah! Les vacances, puissance quatre, il pleut bergère, scrolling/déconnect, Amstradian graffitis.
- ☐ **15-16-17** : debug, espace, grille, runner, sphéric, CPC tank, Amsbase, Amspoker, géométrie, oil panic, blockhaus, Mirage IV, warblock, Epson pack, casse-tête, carrés magiques, vérificateurs V.2, monnaies étrangères.
- ☐ **18-19-20** : oil, crypto, pacman, module, rundisc, flipper, dirutil, Amsynth, bowling, G.M.D.B, anagram, fantômes, refusnik, heureduc, culinaire, internal micro, vérificateurs V.2, gestion de fenêtres.
- ☐ **21-22-23** : spot, astro, pente, combat, Othello, Amsynth, ice strad, boîte à outils, courbes math, curseur flash, arcsin/arccosin, vérificateurs V.2.
- ☐ **24-25-26** : belote, compact, tablatur, analyser, matrices, cer-bert, boursicote man, flight simulator, vérificateurs V.2.
- ☐ **27-28-29** : inversion d'écran, QCM V.2, expert, pluies acides, intro musicale, musique, facture 9, RSX écran, simplification de fraction, supercopter, basic, cauchemar, machaon, mouche, amsaisie, sprites, vérificateurs V.2.
- ☐ **30-31-32** : verlan, utilitaire 208 ko, chasse à l'homme, ku klux klan, dream walker, redstone, gestion souris, caracter, destroy +, suprax, star wars, amsaisie, vérificateurs V.2.
- ☐ **33-34-35** : bouncing creatures, résolution, fenêtrad, traceur de fonctions, blabla technocratique, color, dix par dix, amsaisie, vérificateurs V.2.
- ☐ **36-37-38** : infernal castle, animateur basic, Rock'n Scroll, fantôme, tron, dix par dix, amsaisie, vérificateurs V.2, Spy.
- ☐ **39-40-41** : Lutins en goguette, Reflector, Fill 464, Combat (6128), La roue de la fortune, Tri, dix par dix, amsaisie, vérificateurs V.2, Mage (6128).

☐ Je commande la disquette pour PCW : 120 F

Règlement par ☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal ☐ Mandat
Nom : _____ Prénom _____
Adresse : _____
_____

A retourner à Laser Presse AM MAG, Service Diffusion
5/7, rue de l'Amiral Courbet 94160 SAINT-MANDE
Egalement utilisable le bon de commande des anciens numéros cassettes, disquettes.

Prix dégressif

1 disquette : 140 f

2 disquettes : 120 f l'ex. soit 240 f

3 disquettes : 100 f l'ex. soit 300 f

4 disquettes : 90 f l'ex. soit 360 f
+ 90 f pour chaque disquette supplémentaire.

Disquettes à 90 F,
pour une commande à partir de 4 exemplaires.

AUTEURS

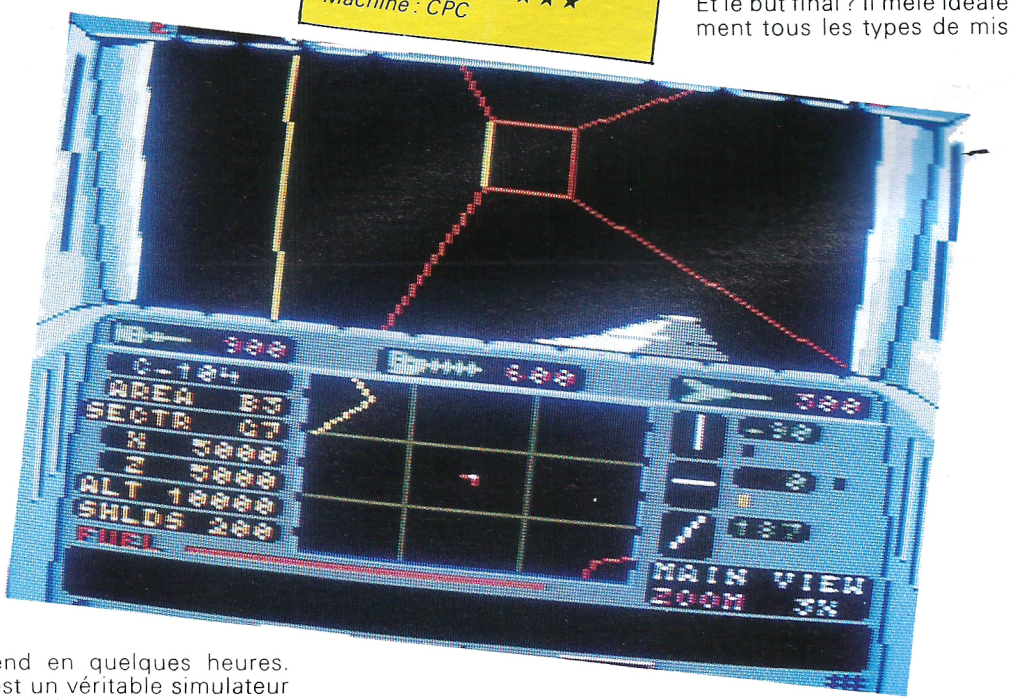
Nous attendons vos réalisations! Vous programmez et vous souhaitez faire profiter nos lecteurs de vos productions originales. Faites nous parvenir ce bon dûment rempli.
Je soussigné _____
Adresse : _____
_____

Certifie sur l'honneur être l'auteur de ce programme et autorise AM MAG à le publier sous formes diverses (revues, sup. disquettes)
Date et signature obligatoires _____
Tous nos listings parus sont rémunérés.

Echelon

Echelon est le nom de code d'une unité militaire ultra-secrète basée sur la planète Isis. Sa tâche, protéger les mines d'Isis contre les pirates de l'espace.

Editeur : Access Soft. / US Gold
Genre : simulation de vol
Graphisme : ★★★★
Son : ★★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★★
Appréciation : ★★★★★
Machine : CPC



Une fois la boîte ouverte, l'épaisseur du manuel cause un choc : 52 pages plutôt denses, illustrées de photos et de croquis. Normal, car *Echelon* est loin d'être un jeu simple qui s'apprend en quelques heures. C'est un véritable simulateur de combat spatial, l'équivalent futuriste de ces programmes qui vous mettent aux commandes d'un chasseur de la dernière guerre.

L'écran apparaît bien sûr d'une terrible complexité. En dessous d'une fenêtre de visualisation du paysage, sur laquelle nous reviendrons, vous trouvez une bonne trentaine d'indicateurs. Attention, aucune frime, tous sont nécessaires ! On peut les regrouper approximativement en trois types : indicateurs de vol qui, comme dans tout engin volant et donc dans tout simulateur, vous donnent votre altitude, l'inclinaison horizontale ou verticale de l'appareil, sa vitesse de montée ou de descente, son orientation, le régime des moteurs, etc.

Perdu dans la campagne

Puis viennent les indicateurs de position, vous situant exactement sur la planète Isis. Ce n'est pas inutile, la preuve, Isis équivaut à un carré de 840 km de côté, divisé en 16 zones de patrouille, elles-mêmes divisées en 36 régions, elles-mêmes divisées en 196 secteurs !

On peut donc apprécier de savoir dans quelle zone, région et secteur on se trouve ! D'ailleurs, un plan d'Isis est fourni avec le logiciel, une grande feuille quadrillée où il reste presque tout à découvrir, puisque seuls le relief et les installations au sol de neuf secteurs y sont indiquées...

Enfin, on trouve les indicateurs de combat, radars, missiles et lasers de toutes sortes. En fait, *Echelon* contient trois jeux en un.

Le menu initial propose trois types généraux de missions : missions scientifiques, pour explorer le sol de la planète tout en affinant son pilotage, et en notant sur la carte les sites découverts ; on obtient un mélange de jeux d'aventures et de simulateur de vol.

Missions de patrouille, où vous devrez combattre de temps en temps au fil de l'exploration ; on est très proche du simulateur de combat aérien classique. Et missions de combat pur, où il s'agit juste d'affronter des escadrilles ennemies plus ou moins nombreuses (on dose à son goût) ; là, c'est quasiment de l'arcade !

Et le but final ? Il mêle idéalement tous les types de mission. Vous devez localiser le repaire secret des pirates et le détruire... Pour le découvrir dans 196 minuscules secteurs, encombrés de constructions, de fleuves, de montagnes, de végétation, nous vous souhaitons bien du plaisir !

Echelon for ever !

D'ailleurs, le slogan du dos de la boîte est, pour une fois, justifié : « La simulation qui vous occupera tout une vie » ! En effet, vous devrez obligatoirement débuter par des phases d'entraînement au vol : l'Echelon ne se pilote pas facilement, bien que les commandes, mêlant clavier et joystick, soient assez commodes. Il faut aussi s'habituer aux nombreux indicateurs. Et il faut enfin réussir à s'arracher à la fascination des paysages 3D, presque en images fractales, de l'écran de visualisation ! On oublie vite les pirates et toute observation scientifique pour le seul plaisir de se promener.

Les combats sont bien réglés, peut-être un peu faciles à notre goût. Mais nous n'avons pas rencontré de grosses escadrilles. Le pire problème nous a semblé être celui du ravitaillement en carburant car on ne revient pas avec un seul plein des secteurs les plus lointains ! Où y a-t-il une autre pompe à essence que celle de la base de départ ? Mystère...

Moralité, avec *Echelon*, vous avez du pain sur la planche... Les amateurs de *Tau Ceti* et autres simulations spatiales prestigieuses le savoureront à son juste prix. Les autres découvriront un univers extraordinaire et un jeu vraiment GEANT.

J-M. Maman

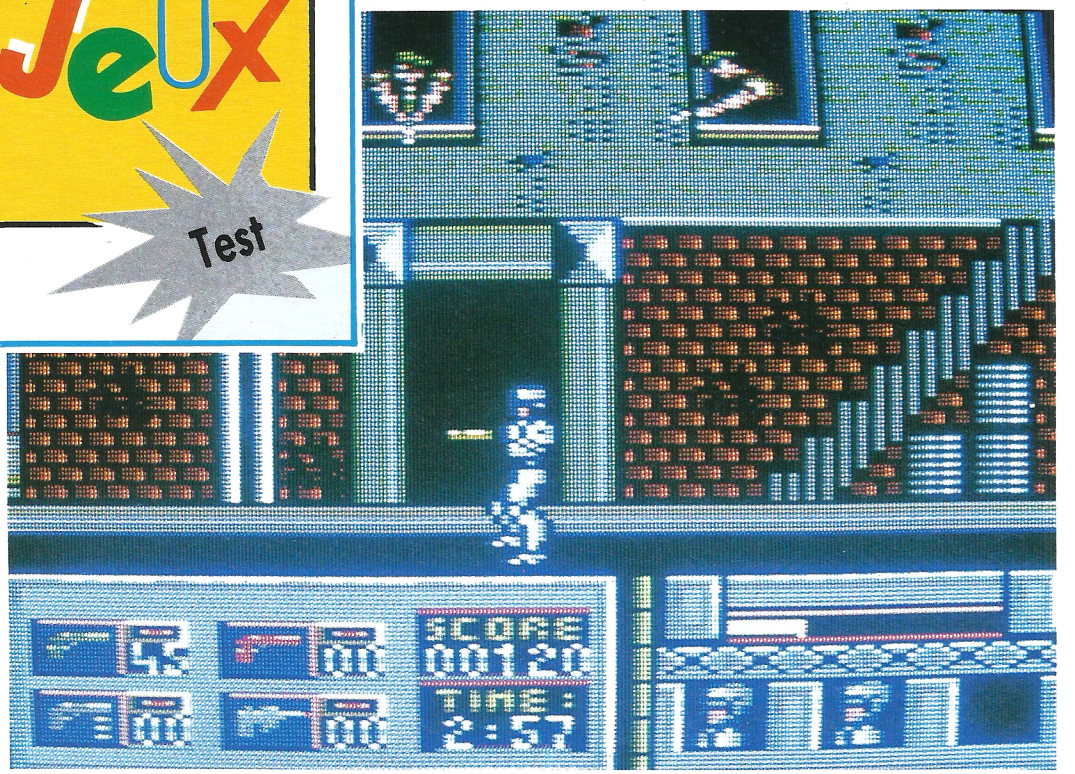


JEAN-CLAUDE

PAS D'ACCORD !

Personnellement, Echelon m'a ennuyé au dernier degré. Affichage lent, 3-D très approximatif, manuel rébarbatif et épuisant, principe de jeu trop touffu.
Un an avant de pouvoir jouer correctement, est-ce raisonnable ?..

Jeux Test

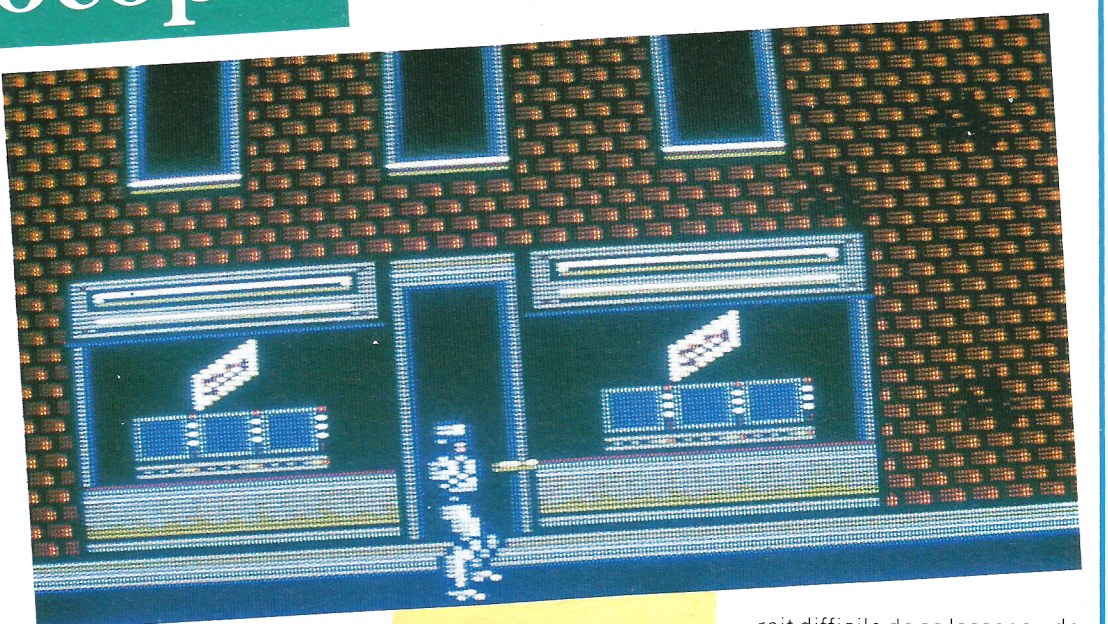


Robocop

Le policier Murphy a été abattu dans les rues de Detroit, comme déjà une trentaine de ses collègues. Les services de police ramassent les morceaux du corps et reconstituent un super-flic mi-humain, mi-robot : Robocop !

Le logiciel reprend donc fidèlement le scénario du film. Et tout de suite Robocop se retrouve aux prises avec les gangs de la ville. Il avance le long d'une rue (scrolling horizontal) ; les voyous arrivent d'abord à droite et à gauche, il n'y a qu'à les descendre en tirant (attention, munitions limitées). On sera bien inspiré aussi en se baissant de temps en temps pour éviter leurs balles.

Mais l'affaire se corse quand d'autres tireurs apparaissent aux fenêtres et sur les escaliers d'incendie. Malgré la résistance remarquable de Robocop, il faut anticiper, et surtout savoir tirer en diagonale, ce qui, avec un joystick moyen, n'est pas toujours évident... Enfin, coûte que coûte, le flic de métal avance, et peut ramasser sur son passage de nouvelles munitions.



Une superproduction

Si le jeu s'arrêtait là, nous pourrions commencer nos gémissements habituels sur le manque d'imagination des éditeurs... Ce n'est pas le cas ! *Robocop* se décompose en neuf niveaux, dont chacun est une aventure presque distincte.

Au niveau 1, vous affrontez donc la lie de la rue. Au niveau 2, une femme se fait attaquer, et vous devez abattre ses agresseurs sans la blesser elle-même. Au niveau 3, on revient à la bagarre classique. Au 4, on trouve une sorte de puzzle : vous devez reconstituer le visage de l'assassin de Murphy. Au 5, vous pénétrez dans un laboratoire de drogue et l'évacuez *manu militari*. Au 6, vous essayez d'arrêter le chef, Dick Jones. Au 7, c'est la simple course-poursuite, fuyez en empruntant une série d'ascenceurs. Au 8, on revient au baston brutal. Au 9e et dernier niveau enfin, vous apportez les preuves issues de votre enquête au chef de la police et tentez simultanément de déjouer un ultime chantage.

Pas de quoi s'ennuyer

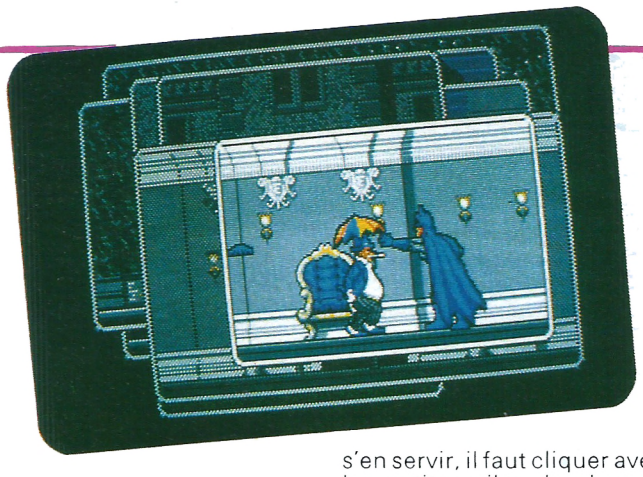
Quel boulot ! On a beau être Robocop, la fatigue se fait sentir après une telle succession d'exploits ! Remarquez, la tâche n'est pas impossible. Comme le graphisme est bon, sinon même souvent surprenant de qualité, comme le maniement au joystick de *Robocop* est un délice de rapidité et de précision, il apparaît difficile de se lasser ou de renoncer.

Dommage seulement qu'on ne puisse sauvegarder une partie... En tous cas, *Robocop* est bien plus qu'un jeu d'arcade de combat de plus, et il rappelle par sa diversité *Rambo III* ou *Barbarian II* : gros hit en perspective !

Jean-Claude

Editeur : Ocean
Graphisme : ★★★★
Son : ★★★
Intérêt : ★★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★★
Machine : CPC

Batman II



Editeur : Ocean
Genre : arcade/aventure
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

Batman, le célèbre personnage des Comics américains est de retour, plus BD que nature. Il délaisse les pièces en 3D pour une série de tableaux directement inspirés par la bande dessinée. Voici un soft promis à un grand succès.

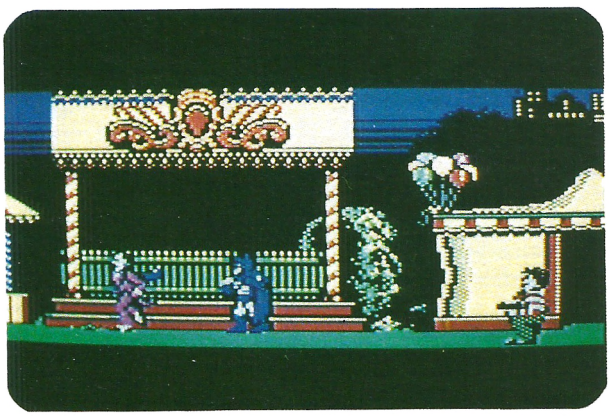
Nous retrouvons notre personnage où nous l'avions laissé, à savoir dans les souterrains de Gotham City (l'un des surnoms de New-York), où il avait eu bien du mal à rejoindre son ami Robin au terme d'une folle équipée dans un dédale de chambres piégées et de sinistres corridors. La tentation était grande de réaliser une suite dans le même style. C'est *Head over Heels* qui fut le remake attendu par les inconditionnels de *Batman*.
La seconde version est totalement différente et se rapproche de très près de la bande dessinée originale. L'action se déroule à la manière d'un album avec des fenêtres de formats variables exactement comme dans la mise en page des « Marvel Comics » que s'arrachent les collectionneurs. On retrouve intact l'esprit de la BD, ce dont peu de jeux sur micro peuvent se prévaloir.

Clés anglaises

Le menu de *Batman* propose deux scénarios : dans *A bird in the hand*, notre héros encapuchonné devra faire face à son vieil ennemi le Pingouin, maître d'une armée de pingouins-robots véloces qui ressemblent — avec leur clé qui tourne dans le dos — à des jouets. Des malfrats à la détente facile sillonnent les rues ténébreuses de Gotham City et des zombies au pas traînant errent dans les appartements.
Dans le second jeu, *A fete worse than death*, Batman devra sauver son ami Robin prisonnier (une fois de plus !) du peu recommandable Joker.
Une seule ombre au tableau ; si le message qui invite à choisir l'un des jeux est traduit en français, une connaissance même rudimentaire de l'anglais sera par la suite nécessaire, ne serait-ce que pour identifier ce que l'on vient de ramasser car les petits objets ne sont pas toujours bien lisibles.
De plus, des conseils et des injonctions apparaissent souvent dans un petit cartouche. Ces indices sont indispensables pour avancer dans le jeu. Cette réserve mise à part, une mention toute particulière ira à la bande sonore qui contribue largement à créer l'ambiance du soft. Au début du jeu et dans la fenêtre aux accessoires, elle reprend le célèbre thème musical de l'Homme-Araignée.
Le graphisme restitue parfaitement l'atmosphère crépusculaire d'un New-York/Gotham City qui aurait emprunté à Londres ses rues bordées d'usines et ses toits mystérieux. King Kong en personne fait une apparition, agrippé au sommet de l'Empire States Building, aux prises avec une nuée de biplans.

Fenêtres superposées

Chacun des jeux commence de la même manière que la première version de *Batman* : il se laisse glisser le long d'un poteau jusque sur le sol de son quartier général souterrain. Des machines y sont entreposées ainsi que des ordinateurs dont les écrans allumés scintillent. Batman devra collecter tous les objets qui traînent çà et là avant de se lancer dans l'aventure.
Les fenêtres se recouvrent et se superposent, laissant en arrière-plan la trace des images précédentes. Ceci permet, dans une certaine mesure, de s'orienter. Dessiner un plan ne sera toutefois pas superflu car il faudra souvent revenir longuement sur ses pas afin de reprendre l'action.
Les objets ramassés sont stockés dans une fenêtre accessible à tout moment. Pour s'en servir, il faut cliquer avec les petites ailes de chauve-souris sur l'icône qui le représente puis le placer dans un poing fermé. Si l'action est validée, l'écran sursaute. Autrement, c'est que l'objet n'a aucune utilité pour le moment.
Veillez à ne pas saturer le tableau en utilisant sur place certains objets, des outils ou de la nourriture. D'autres serviront ailleurs. Un nez rouge rendra notre héros invisible. Son ombre couleur de muraille lui garantira une impunité certes provisoire mais très profitable.



Des histogrammes situés au pied de l'écran donnent des indications sur la vitalité de Batman. La notice est avare d'informations. Il faudra une fois de plus que vous découvriez vous-même à quoi correspond telle ou telle jauge ; c'est souvent la règle dans ce genre de jeu à énigmes...

La part du rêve

Au cours des deux jeux, Batman est invincible mais il se fatigue vite malgré sa technique de combat aux poings et à la savate. Peu porté à la castagne, il préfère éviter les accrochages exténuants et aller à l'essentiel : détruire l'ordinateur central ou bien délivrer Robin.
Pour se défendre, il aura souvent recours au Batarang, une redoutable arme de jet qui économisera sa vitalité déficiente. En cas de coup de pompe, un œuf au plat, une boîte de soda ou même un petit bonbon le remettra d'aplomb.
Aucune débauche de couleur : entre chien et loup tous les chats sont gris. Le personnage de Batman est un sprite d'une taille plus que confortable et apercevoir sa haute silhouette bleutée escalader prestement une échelle d'incendie vaut le coup d'œil. Le soft fourmille de personnages parfaitement animés tels les acolytes du Pingouin ou du Joker, les rats courant dans les égoûts sordides, les pingouins-robots et autres affreux.
En plus d'un jeu d'aventure et d'arcade bien ficelé, c'est la part du rêve qui fera le succès de ce soft. Rarement l'ambiance d'une bande dessinée aura été aussi bien rendue et s'arracher aux mystères de Gotham City ne sera pas facile.

Bernard Jolivalt

Jeux Test

L'île



L'air du grand large souffle sur l'Ile, un jeu d'aventure qui fleure bon l'exotisme des mers du Sud. Les bruitages et les voix synthétisées contribuent au réalisme de ce soft qui vous emportera sous les alizés.



Un beau matin d'août 1932, le commandant Menfis accoste dans le port de Portsmouth et se rend à la taverne la plus proche. Les pintes de bière aidant, il révèle qu'il a découvert une île au large de l'Angola. Le directeur du centre géographique de Londres envoie aussitôt le major Forten en direction de cette île, mais il disparaît. C'est donc à vous qu'échoît l'enthousiasmante mission de savoir ce qu'est devenu l'infortuné major.

Sur CPC 464 avec lecteur de disquette, cette longue et belle introduction se situe juste après les remerciements à des confrères qui, pour sûr, portent la poisse à 100 %. Elle n'est certes pas indispensable, mais se priver des nombreuses gravures polychromes qui défilent pendant l'exposé est bien dommage...

L'île mystérieuse

La page de présentation est superbe, avec une digitalisation du bruit des vagues comme si on y était. La voix qui vous souhaite la bienvenue fait un peu poste à galène, ce qui correspond, il est vrai, aux capacités du haut-parleur du CPC.

La musique qui suit est heureusement autrement plus agréable. La voix rocailleuse et le livre d'images occupant une bonne partie de la disquette, il faut la retourner pour entrer dans le vif du sujet. Le texte et les illustrations s'affichent dans des fenêtres en bambou type exposition coloniale.

L'action commence sur une magnifique plage de sable fin bordée de cocotiers. Très classiquement, les directions possibles sont indiquées par une boussole tarabiscotée. La liste des objets ramassés au cours de l'aventure s'inscrit dans la fenêtre à droite.

Les dialogues sont facilités par le pavé numérique dont les touches correspondent à diverses actions. Mais on peut aussi entrer un texte par le clavier.

Le village africain

Au terme d'une promenade dans la jungle parsemée de découvertes, vous trouverez un charmant village africain peuplé de jolies indigènes peu vêtues et de natifs pas très loquaces. Difficile d'en tirer des informations... Cela ira mieux lorsque vous apprendrez à les connaître et qu'il vous auront accepté.

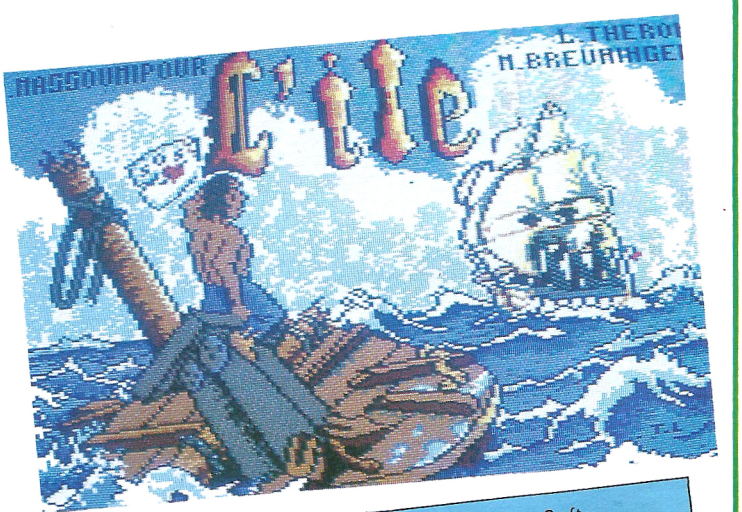
Chaque tableau est accompagné de bruitages évocateurs : les coups sur l'enclume du forgeron, l'envoûtant tam tam du sorcier, les insectes de la jungle ou le gémissement du vent en haut de la falaise. Seuls manquent les parfums des bougainvillés mêlés à l'odeur persistante du poisson rôti sur la braise.

Comme tous les logiciels de ce type, *l'Ile* a une tendance à ressasser souvent les même phrases. L'analyseur syntaxique vient à bout de saisies parfois farfelues et l'humour est omni-présent. Bloqué, j'ai tapé sur le clavier : « *Je prie Dieu pour qu'il m'aide* » (autant s'adresser au maître des lieux) à quoi l'analyseur a répliqué : « *Dominus vobiscum et cum spiritu tuo.* » Ce soft connaîtrait-il les subtilités du bantou ?

Les graphismes sont tout simplement ma-gni-fiques malgré les quatre couleurs du mode 1. Elles sont tellement bien exploitées que cette limitation passe complètement inaperçue !

Les amateurs de ce genre de jeu d'aventure ne seront dépaysés que par les splendides tableaux. Les digitalisations sonores sont un atout supplémentaires attrayant qui rendent *l'Ile* encore plus attrayante. Vous pouvez embarquer sans vous laissez mener en bateau.

Jean-Pierre Boghossian



Editeur : Ubi Soft
Genre : aventure
Son : ★★★★★
Graphisme : ★★★★
Difficulté : ★★★
Intérêt : ★★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : CPC

AMPRO

LE DESSIN TECHNIQUE ELECTRONIQUE SUR CPC

S.A.O. TURBO & C.I.A.O. TURBO

Ces deux programmes qui se partagent une seule disquette ont été développés par la société Micrologic. À la croisée de la P.A.O. et de la D.A.O., ils empruntent à l'un ses facilités de mise en page et à l'autre l'efficacité du dessin. Leurs buts, créer des schémas soignés à une échelle précise et sans déformation qui serviront ensuite à fabriquer mylards et circuits imprimés.

S.A.O. (pour Schéma Assisté par Ordinateur) est destiné au CPC 6128 mais tourne aussi sur CPC 464 ou 664 à condition de leur adjoindre une extension mémoire DK'Tronics (à l'exclusion de toute autre marque). La seconde face de la disquette contient *C.I.A.O. Turbo*, un programme de Circuit.

Les deux programmes fonctionnent de la même manière. Dès l'affichage de la page d'accueil, vous devrez indiquer le type de moniteur (monochrome ou couleur) et le nombre de lecteurs. La configuration étant généralement immuable, il est souhaitable et conseillé de lister le petit programme en Basic AC.BAS et de l'adapter une fois pour toutes à son CPC. L'opération est très simple car le listing est clairement commenté (ce qui est rarissime !).

Le format carré de *S.A.O. Turbo* regroupe quatre écrans correspondant à une surface de 20 cm sur 12,5 cm à l'échelle 1/1. Le format vertical superpose les quatre écrans. Cette option est particulièrement bien adaptée à la création de circuit au standard Europe de 100 x 220. Un scrolling permet de passer d'un écran à un autre sans solution de continuité.

Un inventaire de choix

Le menu principal comporte quatre-vingts choix ou composants ainsi que deux bandeaux avec les commandes classiques de répertoire, de chargement et de sauvegarde, d'impression, etc. Le texte s'inscrit en noir sur fond gris, d'où une bonne lisibilité et une fatigue oculaire réduite.

La longue liste qui s'étale à l'écran mélange allègrement les options de dessin (points, rectangles, cercles, arcs, ...) et les composants électroniques. Une mise en page un peu plus discriminatoire, voire une simple séparation, aurait été la bienvenue. Mais c'est une critique vraiment très mineure en regard de la facilité d'emploi offerte !

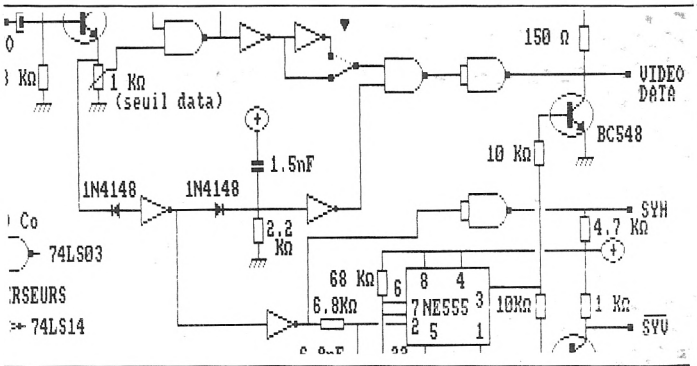
Construire figures et circuits est en effet un jeu d'enfant. Il suffit d'appeler une fonction ou un composant par son numéro pour qu'aussitôt elle soit activée ou s'apparente au milieu de l'écran. Sur *C.I.A.O. Turbo*, l'option Rectangle est agrémentée d'une possibilité de *Full*, l'idéal pour tracer les traits épais des plans de masse. L'évidement du rectangle est possible. Les deux programmes travaillent aussi dans la dentelle puisque le réticule de positionnement peut poser un unique pixel.

Le déplacement s'effectue à trois vitesse :

— CONTROLE/flèche est le plus rapide avec ses bonds par paquet de 24 pixels en horizontal, le double en vertical.

— SHIFT/flèche divise ces valeurs par trois, d'où un ralentissement.

— La flèche seule enfin autorise un positionnement au pixel près. Pour effacer un élément indésirable, il suffit de lui superposer le même composant et de presser sur DEL. Plus simple est impossible et l'on évite les ravages d'une fonction Gomme mal contrôlée.



Une pression sur la touche R (rotation) fait pivoter le composant. L'inversion verticale ou horizontale est aussi prévue ainsi que la duplication, très utile pour placer rapidement une foule de composants d'un même type.

Une première version de *S.A.O.* pour CPC 464 avait été alourdie par la nécessité de *merger* le menu à chaque demande ; ce défaut a été efficacement corrigé : l'accès aux quatre-vingts choix est désormais direct !

Hyper convivial

L'habitude aidant, la création d'un schéma se fait d'instinct. Le

COMDEX 89

Plus d'un millier d'exposants et soixante mille visiteurs sont attendus au COMDEX/Spring 89, une des plus grandes manifestations informatiques de la planète. C'est à Chicago qu'elle se tiendra, du 10 au 13 avril 1989.

L'AMIGA NE MANQUE PLUS DE CARACTERES

Video Generic Master est un générateur de caractères pour Amiga destiné à la réalisation de génériques sur bande vidéo. Commercialisé par *K3matic*, ce matériel permet d'incruster des textes et des images sur un fond vidéo, de réaliser des mixages avec des documents générés par un magnétoscope, une caméra ou un vidéodisque puis d'enregistrer ses créations Amiga sur bande vidéo.

Huit polices de caractère sont disponibles ainsi que quatre couleurs dont une utilisée pour la vidéo. L'espacement des caractères et des interlignes est réglable ainsi que le centrage ou la justification du texte. *Video Generic Master* permet de composer trente pages de texte brut, détouré ou ombré. Différents déplacements (scrolling à défilement réglable, page par page, boucle, etc.) sont possibles. Le *V.G.M.* est vendu **790 F TTC.**

U.A.P.

UNE APPROCHE PROFESSIONNELLE

Vendôme Formation, une filiale du groupe U.A.P., propose un didacticiel de formation au traitement de texte sur Epistole PC. Le cours s'adresse aux personnes déjà initiées à la pratique d'un micro-ordinateur et connaissant des rudiments de MS/Dos. Il se présente en deux disquettes (5" 1/4 ou 3" 1/2) plus un exemplaire d'*Epistole PC Junior*. Il faut compter sept heures pour apprendre l'art et la manière d'aborder le traitement de texte, la mise en page d'un document, sa gestion et bien sûr l'impression. 512 k sont nécessaires ainsi que deux lecteurs de disquette, ou mieux, un disque dur.

(Suite de la page 77)

ACHATS

Achète CPC 6128 coul., imprimante, lecteur 5 p. 1/4 à prix intéressant. Faire proposition après 18 h. Tél. : 34.61.75.07. (Région Parisienne).

Achète disquettes prévisions astrales et graphologie et ballade Outre-Rhin. Tél. : 35.39.98.64.

Achète pour CPC 464 DDI1, aux environs de 950 F, demander Alexandre au 62.09.92.89. (Gers). Réponse assurée.

Cherche drives Vortex 5" 1/4 type F1S ou F1D câbles et notices TBE. RS.232.C. Mercitél ou scanner d'art. Tél. : 91.94.03.52.

Cherche facturation de logicys pour 6128. Tél. : 77.57.33.76. H. de B.

Cherche programmeur assembleur pour compiler graphismes jeux d'aventure joindre démo disk. Luigi Pascal HLM BT2 20259 Olmi Capella.

Achète moniteur couleur pour CPC 464 faire offre au 98.59.28.61. (Finistère). Après 18 heures.

DIVERS

Venez avec votre minitel sur Amstrad Tel + découvrir ses nouvelles rubriques 24 h/24. Venez nombreux il est multivoies au 16 (1) 34.22.09.22.

Un serveur à votre service Amstel. 91 pour les fans d'Amstrad au 64.99.68.55. Tous les jours de 8 h à 23 h.

Un nouveau club génial s'est créé sur 6128 : CPC exchange club, 36 avenue Parmentier 93600 Aulnay sous Bois.

Créé club + Help + Top 20 doc. contre 1 timbre à Régis Schneider 18, rue de Petit Landau 68170 Rixheim (Cadeaux).

Débutant sur 6128 cherche aide sur région Lons Dole Châlon/Saone. Lorrain Rte de Fretterant 71270 Pierre de Bresse. Tél. : 85.72.82.12.

Cherche notice française pour Advanced OCP Art Studio. Tous renseignements bienvenus. Tél. : 23.08.50.00. Soir.

Amis du Loto mettez la chance de votre côté avec votre CPC et mes prgs doc + cadeau C/4 timb. A G. HOH 15, rue du Hohawold 67800 Hoenheim.

Gagnez 10 000 et plus si sérieux et motivé trav. à domicile. Doc contre env. + 2 timbres M. Maucci, 8 Allée E. Gallois 93110 Rosny.

ECHANGES

Echange utilitaires pour 6128. Recherche Multiplan, Turbo Pascal. Cesarini Philippe, Rés. « Le Laetitia » Bat. 4 20600 Bastia.

Echange moniteur coul. CTM 644 TBE contre mono + 1 000 F. Bertrand Clédat. Chemin de Corotte 55000 Bar le Duc. Tél. : 29.45.15.74.

Echange Amstrad CPC 464 + nombreux jeux (600) + 2 manettes + revue contre Commodore + lect. K7. Urgent. Tél. : 69.06.19.15.

Echange Softs sur disk (possède derniers news). Griebel Guy, 33 rue Lobsann 07250 Merkwiller. Tél. : 88.36.47.70.

Cherche contact pour échange de logiciels sur PCW. Tél. : 93.71.03.94. Demander Xavier à Nice. Vds logiciels (PR) PCW.

06 NICE-St LAURENT DU VAR

MICRO 3000

15 années d'expérience
Distributeur agréé
AMSTRAD

L'accueil, le conseil et la compétence réunis
Entrée ou sortie CAP 3000
Galerie supérieure
GALAXIE 3000
Av. Léon Béranger
06700 - St LAURENT DU VAR
Tél. : 93.07.44.22

13 MARSEILLE / AIX-EN-P.

CBI INFORMATIQUE
CONSEIL - FORMATION - MAINTENANCE
Micro-ordinateurs AMSTRAD
Périphériques et accessoires
+ de 500 logiciels et jeux
Librairie spécialisée CPC et IBM PC
Démonstrations permanentes
74, rue E. Rostand, 13006 Marseille
Tél. : 91.53.70.57
6, rue Mazarine, 13100 Aix-en-Provence
Tél. : 42.27.00.40

42 SAINT-ETIENNE

JAGOT ET LEON
ELECTRONIQUE ET MICRO-INFORMATIQUE
SPECIALISTE AMSTRAD
et Victor
DIGITALISEUR D'IMAGES
et SERVEUR MINITEL
17, Rue des Alliés
42100 - Saint-Etienne
TEL : 77.33.13.82

Spécialistes AMSTRAD ... Guide des

57 METZ

AMSTRAD



Tél. :
87.75.61.43
87.36.09.18

AMSTRAD
1 et 15 rue de la Fontaine
57000 METZ

75 PARIS

Microfolie's
les spécialistes AMSTRAD

PRIX SPECIAUX:

**collectivités, C.E.
groupements d'achats,
fonctionnaires, étudiants,
V.P.C. (catalogue sur demande
contre 4 timbres à 2.20 frs)**

75009 PARIS
40 BIS RUE DE DOUAI
Tél : (1) 48 78 76 77
Métro : Blanche

76 ROUEN

CONSEIL COMPUTER



20-21, quai Cavelier de la Salle
76100 Rouen - Gauche,
Tél. : 35.63.36.06

AMSTRAD

- ordinateurs
- logiciels
- périphériques
- livres
- hi-fi vidéo
- vente et crédit par correspondance

Revendeur agréé

77 Fontainebleau

Ouverture du 2ème

BASIC CENTER

Spécialiste

AMSTRAD

1, rue Paul Jozon
(angle rue Grande)

✆ **64 22 38 37**

78 VELIZY/SAINT-QUENTIN

GAME'S

LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX

Centre Commercial Vélizy 2
Tél. : 34.65.18.81
Centre Commercial St-Quentin-Ville
Tél. : 30.57.13.43

78 VERSAILLES

Microfolie's
les spécialistes AMSTRAD

**Etudes, conseils, matériels,
logiciels, formation, S.A.V.
livraison sur stock
Gamme complète
(catalogue sur demande)**

LE SERVICE INTEGRAL

78000 VERSAILLES
4 RUE ANDRE CHENIER
TEL : (1) 30 21 75 01
78100 SAINT GERMAIN EN LAYE
13 RUE DES LOUVIERS
TEL : (1) 34 51 71 11

80 AMIENS

CENTRAL BUREAU

AMSTRAD Revendeur AGRÉÉ

MICRO
HIFI
VIDEO
S.A.V.

4, rue Florimond Leroux
80000 AMIENS
Tél. : 22.91.64.80

94 MAISONS-ALFORT

VIDEO INFORMATIQUE FAMILIALE

LADNER DENIS

+1000 LOGICIELS EN STOCK

PERIPHERIQUES — LIBRAIRIE — AMSTRAD



CARTE DE FIDELITE

48 AVE DU GLE LECLERC . 94700 MAISONS - ALFORT
TEL. : 48-93-93-39

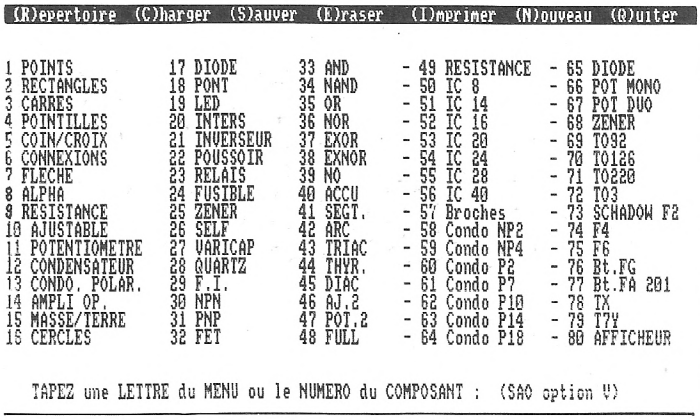
SPECIALISTES AMSTRAD

Si vous souhaitez figurer dans ce guide, contactez :

MICK au
43.98.22.22

retour au tableau des composants n'est pas obligatoire : si vous connaissez les codes (un petit pense-bête s'avèrera très utile), vous dessinerez rapidement et en toute sécurité.
Dans votre intérêt, *S.A.O. Turbo* vous signalera après soixante manœuvres qu'il est grand temps de sauvegarder votre dur labeur. Vous pouvez passer outre, mais le programme sera alors plus insistant.
C.I.A.O. tire des traits programmables de 3/10e à l'infini et permet bien sûr toutes sortes de pastillages, y compris le hors-pas.
Des options « sur mesure » font gagner énormément de temps.

L'option Permutation est très puissante. Elle sert à dupliquer des pages écrans afin de créer, par exemple, des calques superposables. Par la suite, rien ne vous empêchera de modifier l'un ou l'autre des schémas : le report sera toujours impeccable.
Du côté de l'impression, c'est la grande classe. *S.A.O.* et *C.I.A.O.* sont exempts des compressions propres à la plupart des logiciels de P.A.O. pour CPC : un cercle est rond et les quatre côté du carré égaux. Mieux, il est tout à fait possible d'enchaîner des schémas les uns derrière les autres avec des raccords parfaits même si toute la rame de papier doit y passer !



vanche, on peut la déplacer n'importe où. Le mode transparence est pris par défaut ; l'image voyageuse se superpose au dessin préexistant. En recouvrement, elle promène son propre fond et viendra en incrustation, écrasant les tracés précédents. Les zones sont évidemment sauvegardables sur disquette pour moultes utilisations ultérieures.

Les options d'appel à la disquette sont les seules à avoir posé quelques menus problèmes. Ne vous avisez pas de demander un catalogue alors que vous n'avez pas d'archives sous la main. Lorsque *S.A.O.* ne trouve pas un fichier à se mettre sous la dent, il tourne en rond. Le manuel explique comment se tirer de ce mauvais pas sans perdre le travail en cours.

La notice, soulignons-le, est d'une clarté exemplaire, avec des illustrations on ne peut plus explicatives. Elle est écrite en bon français (ce qui est suffisamment rare pour être signalé) et dans un style décontracté qui n'exclut pas une abondance de trucs, de conseils et d'astuces. Un petit sommaire aurait été le bienvenu, mais l'ouvrage étant bien structuré, il n'est pas indispensable.
S.A.O. Turbo et son faux-jumeau *C.I.A.O. Turbo* sont quasiment au-dessus de toute critique. Ils s'avèrent même indispensables à tout électronicien ou bidouilleur hard désireux de tracer des schémas de qualité et plus encore à ceux qui veulent fabriquer leurs propres circuits imprimés.

Bernard Jolivalt

Dips dispose les pastilles (larges ou étroites) en fonction du processeur prévu avec trois écartements au choix. DIN 41612 met en place un connecteur avec ses soixante-quatre liaisons ! Pour faciliter le dessin, utilisez l'option Grille.
L'écriture du texte se fait par Alpha, une option perdue dans la masse. S'il venait à déborder sur un dessin, aucun problème : DEL — à condition de s'y prendre tôt — efface une ligne entière sans que le schéma ait subi le moindre dommage. C'est net et propre. *S.A.O. Turbo* n'écrit toutefois que dans une seule taille et dans une seule direction. *C.I.A.O.* en revanche sait écrire à l'envers.
Les deux programmes de Micrologic corrigent une aberration classique du dessin sur ordinateur, à savoir l'amincissement d'un trait oblique. Sur *S.A.O. Turbo* ou sur *C.I.A.O.* l'épaisseur est constante.
Les options d'agrandissement et de réduction sont un peu limitées (2 x dans un sens ou dans l'autre) mais suffisantes. L'agrandissement (sur *C.I.A.O.* seulement) doit être fait avec discernement car il est irréversible.

Ciao zonard !

Une portion de dessin délimitée, le zonard la déplacera ou la fera varier au gré de votre fantaisie. On ne peut saisir une zone qu'à l'intérieur d'un écran mais en re-

5 600 WORKS A L'ECOLE

Après avoir décidé de doter les lycées et collèges de France de 13 000 micro-ordinateurs, l'Education nationale a passé commande à **Microsoft** de 5 600 exemplaires du logiciel intégré *Works*.
Ce contrat intervient dans le cadre des licences mixtes signées avec la direction des lycées et collèges de l'Education nationale. Ces licences mixtes permettent aux responsables d'établissement d'obtenir des logiciels à des prix préférentiels. Quatre produits Microsoft ont déjà fait l'objet d'accord pour les deux ans à venir. Il s'agit de *Word, de Multiplan, de Windows* et de la souris Microsoft.

LES TURBO DE BORLAND DANS LA COURSE

Présentée en octobre dernier, la gamme des outils de programmation Borland est maintenant disponible en français. La version 5.0 de *Turbo Pascal* avec son débogueur intégré est proposée à **1 775 F** environ. Elle comporte quelques fonctions nouvelles dont une gestion de recouvrement et le support EMS.
La version professionnelle du *Turbo Pascal 5.0* inclut, pour **3 550 F**, *Turbo Debugger* et *Turbo Assembler*. Ces deux programmes peuvent être acquis séparément pour **2 365 F**.
Le langage C est présenté sous la même forme que le Pascal. *Turbo C 2.0* intègre un débogueur tandis que la version professionnelle comprend *Turbo Debugger* et *Turbo Assembler*. Leur prix respectif : **1 775 F et 3 550 F**.
Les possesseurs de CPC seront contris d'apprendre que *Turbo Pascal* a été retiré du catalogue de Borland qui ne jure plus que par le super-pro.

COBOL A.N.S. 85

Le Cobol a beau être poussiéreux et réservé aux arides applications de gestion pure et dure, il n'en reste pas moins le langage professionnel par excellence, présent dans beaucoup d'entreprises.
Le livre de Ch. Bonnin est une initiation au Cobol, plus précisément la norme A.N.S. 85. Des notions de bases jusqu'aux traitements les plus sophistiqués, le lecteur pourra faire le tour de toutes les possibilités du Cobol.
L'ouvrage est édité par Eyrolles qui réédite *Cobol, apprentissage rapide en 25 programmes* par F. Brown, version revue et corrigée concernant le Cobol à la norme A.N.S. 74.

(Suite news pro page 96)

radio, FUN radio, FUN radio, FUN 101.9 FM* FUN



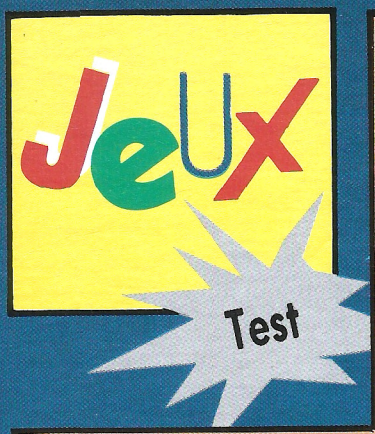
Ce disque aujourd'hui sur FUN radio demain partout ailleurs.

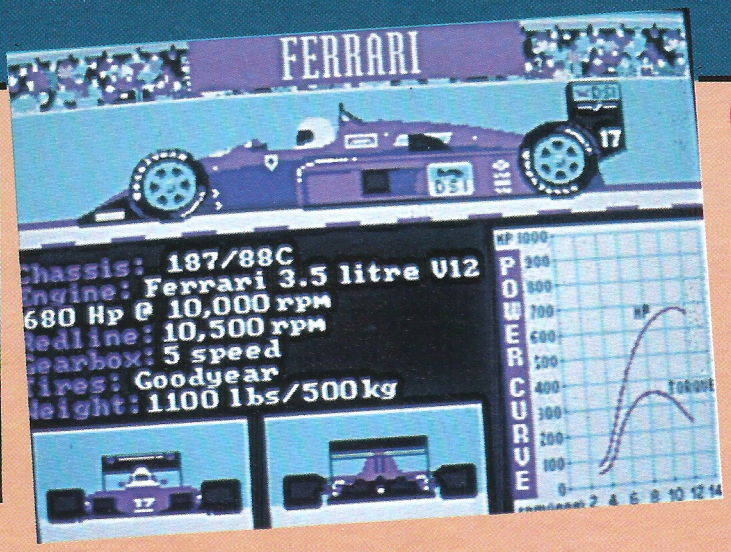
Ecouter la meilleure musique avant les autres... C'est un truc à rendre jaloux les radiovores aux dents pointues. Ne le leur dites pas, ils pourraient se brancher sur FUN RADIO : la radio qui flaire les hits avant qu'ils soient en tube.

FUN radio
La meilleure radio

*101.9 FM à Paris/Ile-de-France. Toutes les autres fréquences en tapant 3615 code FUN RADIO.

EQUATEUR





PC

Grand Prix Circuit

Un simulateur de pilotage n'a pas besoin d'être compliqué pour être réaliste et passionnant : ce *Grand Prix Circuit* en apporte la preuve formelle !
L'écran est déjà séduisant. Sous le pare-brise à travers lequel on voit défiler la route, tout le cockpit est dessiné, volant, siège-baquet, mains du pilote, tableau de bord. Plus fort, il y a même un rétroviseur sur le côté pour surveiller vos poursuivants !
Vous commencerez par choisir votre bolide, ou plutôt son constructeur : Mac Laren, Ferrari, ou Williams. À partir de là, vous allez affronter les neuf pilotes mondiaux les plus célèbres, dont le tempérament en course est soi-disant restitué. Cela ne se sent pas vraiment, mais enfin... En tout cas, le choix de circuits est impressionnant, du Brésil au Canada en passant par le Japon, les huit « grands » circuits.
Et le pilotage ? Simple et conçu même pour les doigts les moins agiles. La répartition au clavier des touches de commande nous a semblé très judicieuse. Le temps de réponse est bon, les répétitions malencontreuses sont rares, et après quelques tours d'essai (deux options d'entraînement, avec ou sans possibilité de sortie de route), on a vraiment une sensation concrète de pilotage.
Rien n'empêche de courir tout le *Grand Prix*, avec les huit circuits à la file. C'est même conseillé ! Et guère astreignant, puisque la sauvegarde en fin de course est toujours possible.

Alain Skipbo

Editeur : Accolade
Genre : simulation
Graphisme : ★★★★
Son : ★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : PC CGA ou EGA

Circus Games

Le PC, une macine sérieuse ? Allons donc ! Voici l'occasion pour vous de faire le clown avec elle.
Vous avez été engagé chez Barnum. En raison de vos états de service exemplaires, vous êtes envoyé à la grande confrontation annuelle des professionnels du cirque. Quatre épreuves au programme sur lesquelles vous allez rivaliser avec les plus grands, c'est-à-dire des joueurs-ordinateurs, ou 1, 2, ou 3 amis.
Première épreuve, la corde raide, où comment traverser un fil sur un vélo mono-roue. Vous devez garder votre équilibre tout en effectuant les pirouettes les plus périlleuses. Votre score dépendra du niveau de danger des figures effectuées...et réussies !

Le tutu dans la sciure

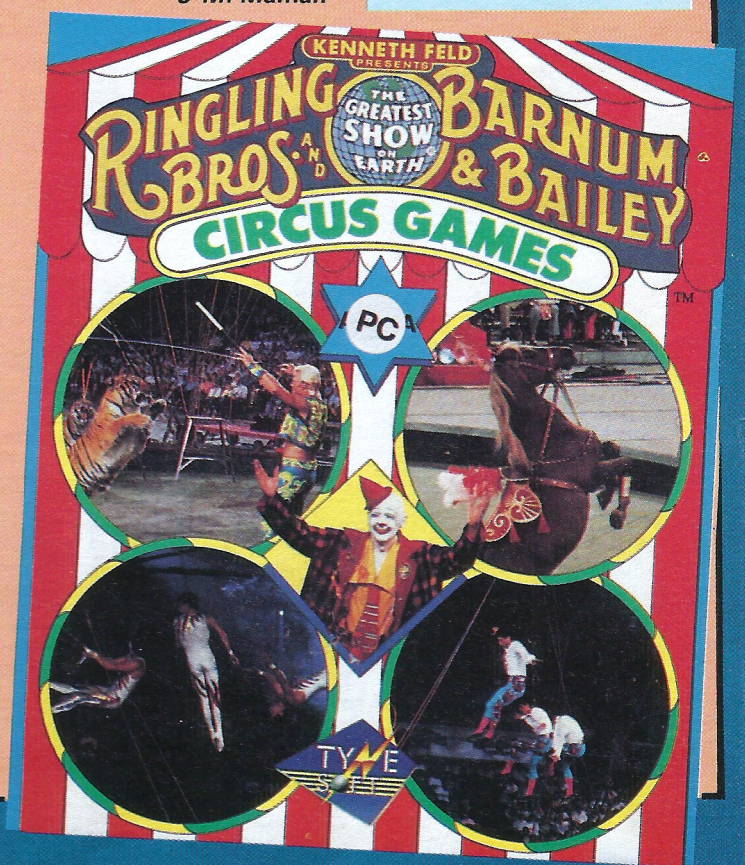
Passons à la voltige à cheval. Vous êtes maintenant une charmante écuyère. Evitez de faire goûter à son charmant tutu la poussière de la piste, et multipliez les acrobaties sur le dos du cheval, sans l'effrayer bien sûr.
Toujours plus haut, le trapèze. Et sans filet s'il-vous-plaît ! Timing parfait exigé pour prendre son élan, sauter de trapèze en trapèze, et rattraper au vol vos co-équipiers, qui parfois ne sont pas très collaboratifs...

On terminera sur des rugissements, avec l'épreuve de domptage de tigres. Muni d'un fouet et de toute votre connaissance de la psychologie féline, vous devez obliger ces gros matous à monter sur des tabourets ou à traverser des cerceaux enflammés. Le coup de fouet doit être autoritaire, mais pas trop ; il doit claquer devant le nez de l'animal, et surtout ne pas le toucher... Ces petites bêtes sont si sensibles.

Circus Games bénéficie de graphismes vraiment exceptionnels, d'une musique posant bien l'ambiance, et d'une animation si précise qu'on croirait vraiment regarder la *Piste aux Etoiles* ! Les épreuves sont d'un bon niveau de difficulté, et les parties à quatre joueurs ne sont pas tristes. Un véritable chef-d'œuvre, dont on ne se lasse pas.

J-M. Maman

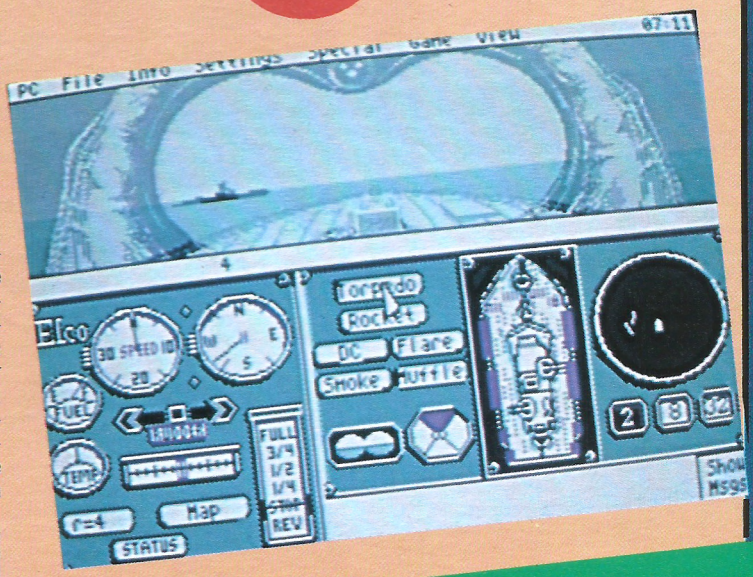
Editeur : Tyne Soft
Genre : simulation
Graphisme : ★★★★★
Son : ★★★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★★
Appréciation : ★★★★★
Machine : PC EGA



PC

PT-109

Rare dans les simulations de combat maritime, le patrouilleur lance-torpilles, ou PT-109 pour les intimes. Maniable et dévastateur.
Pour le théâtre des opérations, vous avez le choix, Pacifique ou Méditerranée. Sur l'un ou l'autre, vous ne manquerez pas non plus de scénarios, une vingtaine au total, qui vont de la simple patrouille de routine (par exemple un petit tour autour des Philipines en localisant puis détruisant quelques rares bâtiments) au conflit étendu (bataille complète contre douze types de vaisseaux et de nombreuses escadrilles d'aviation).





Editeur : Spectrum Holobyte
Genre : simulation maritime
Graphisme : ★★★★
Son : ★★
Intérêt : ★★★★
Difficulté : ★★★
Appréciation : ★★★★
Machine : PC CGA/EGA

À cela une batterie d'armes défensives, dont l'écran de fumée, pour protéger votre fuite si les choses tournent mal, ou le « silencieux », qui réduit de moitié la puissance des moteurs mais atténue leurs vibrations, décelables plus tard par l'ennemi. Idéal pour s'approcher en douce...
Les armes offensives se retrouvent sur une vue superbe (et aérienne) du pont du PT-109. On cliquera sur les tourelles, les lance-torpilles ou les mitrailleuses sol-air pour attaquer les ennemis alentour. Si leur maniement est enfantin, il faut savoir les économiser : la simulation gère le temps de refroidissement ou de recharge des armes ; en outre, les stocks de torpilles sont très limités ; enfin, certains ordres demandent un délai d'exécution.
Le réalisme de la simulation semble donc très poussé, comme est soigné l'ensemble de ses commandes et de ses écrans graphiques (très clairs et agréables même en monochrome).

De quoi apprendre progressivement toutes les commandes du patrouilleur, ce qui n'est pas si difficile. En effet, le pilotage des moteurs comme des armes peut se faire essentiellement à la souris, et les procédures un peu complexes à retenir se comptent sur les doigts d'une main.

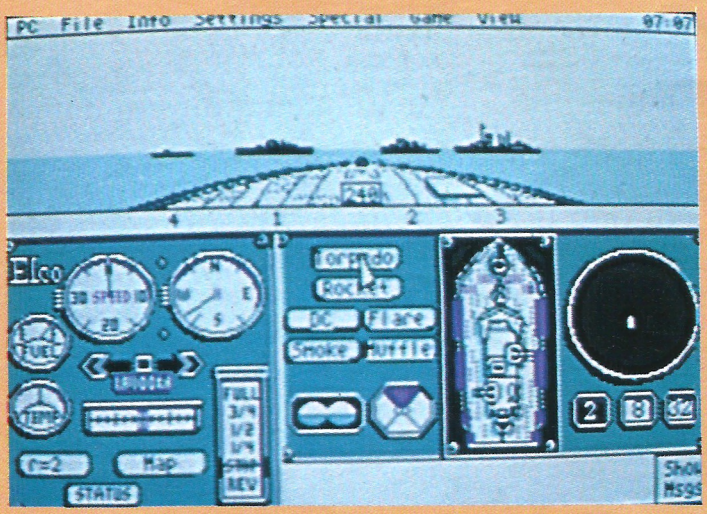

STEPHANE

PAS D'ACCORD !

Non vraiment, le temps de jeu est trop long ! On a beau patrouiller, il ne se passe rien, ou un bref affrontement toutes les dix minutes. C'est peu ! Quant aux vrais combats, ils sont trop difficiles...

Hors-bord de luxe

La moitié supérieure de l'écran montre l'immensité des flots, selon quatre directions. Avions et bâtiments ennemis y sont représentés avec un luxe de détails. Une fine barre, juste en dessous, indique le numéro de référence de chaque cible potentielle. Très pratique pour donner les ordres de tir sans aucune ambiguïté.
La moitié inférieure de l'écran regroupe très classiquement les cadrans de contrôle et de commande, radar, régime du moteur, cap, pilotage automatique ou manuel, etc. Ajoutez



Patrouilles de routine

L'intérêt tactique des scénarios est variable, et les habitués de ce genre de logiciel éviteront les premières patrouilles, un peu trop tranquilles à notre goût, et même ennuyeuses. Les missions en Méditerranée sont les plus stressantes et, stratégiquement, les plus exigeantes. On est loin du jeu d'arcade. Ici, votre habileté n'est guère en cause, mais c'est surtout votre rapidité et votre esprit de décision qui feront la différence.
PT-109 n'est pas très éloigné d'une habituelle simulation de combat sous-marin. Mais cette fois, on combat seulement en surface, et les tâches de pur pilotage en sont d'autant allégées. Bref, on retrouve l'esprit et la conception habile du célèbre *Gato*, avec en plus une touche d'aventure qui rehausse le tout.

Alain Skipbo

LE SHOPPING DE AMSTRAD MAG

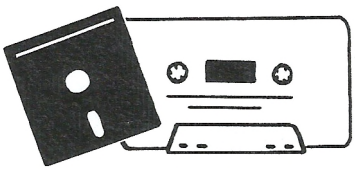
TOUT POUR VOTRE AMSTRAD

TABLE MICRO-MAG
Poste de travail micro-informatique complet, rationnel et efficace. Il permet de travailler sans fatigue grâce à une bonne disposition de ses différents plans, grâce aussi à sa rigidité, à sa stabilité et à sa peinture anti-reflets. Sa construction entièrement en bois supprime les disfonctionnements dus à l'accumulation de charges statiques. Son succès croissant et l'importance des séries ont permis une rationnalisation de la production et un prix de ventre particulièrement intéressant de **770 F.**
Réf. : 7001



DIMENSIONS
Plateau : 770 x 415 mm
Hauteur hors tout : 79 mm
Poids : 30 kg
Livrée en kit
Emballage : Carton 870 x 870 x 130 mm
Couleur : gris moyen
Délai de livraison : 20 à 25 jours
Port Paris et Région Parisienne 140 F, Province 180 F

COMPILATION JEUX
Une sélection de 10 jeux inédits en France, pour votre CPC.
Disquette. Réf. 1002, 75 F
Cassette. Réf. 1001, 55 F

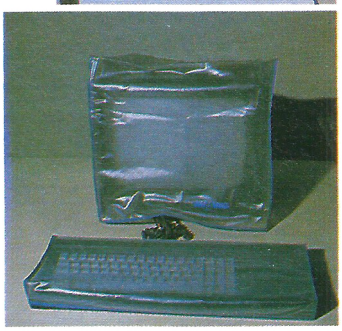


UTILITIES GALORE
Cette compilation d'utilitaires répond à tous vos besoins. Pour CPC.
Disquette. Réf. 1004, 75 F
Cassette. Réf. 1003, 65 F.



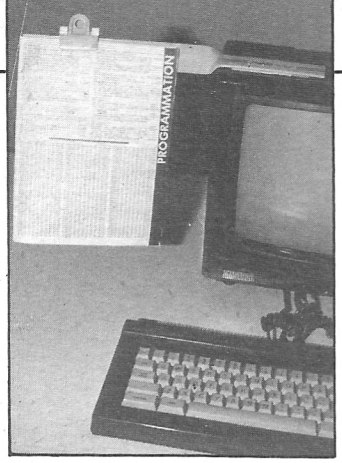
Modèle (t. unique)	Réf.	Prix
T. shirt EPYX	6001	80 F
Jogging EPYX	6002	250 F
Sweat shirt EPYX	6003	130 F
Casquette opération Wolf	6004	60 F
T shirt opération Wolf	6005	80 F
T shirt Rambo	6006	80 F



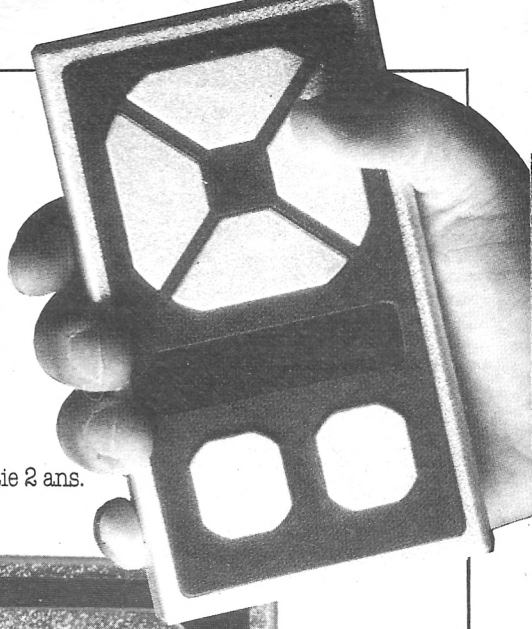


HOUSSES
Indispensables pour protéger votre ordinateur (clavier + écran) ou votre imprimante. Tous modèles au choix.

Modèle	Couleur	Réf.	Prix
CPC 464 couleur	PVC opaque	4011	100 F
CPC 464 monochr.	PVC opaque	4013	100 F
6128 couleur	PVC opaque	4012	100 F
6126 monochr.	PVC opaque	4014	100 F
PC 1512	PVC opaque	4017	120 F
PC 1512	simili cuir blanc	4007	180 F
PCW (avec imprimante)	PVC opaque	4018	150 F
Imprimante DMP 2000/3000	PVC opaque	4016	60 F



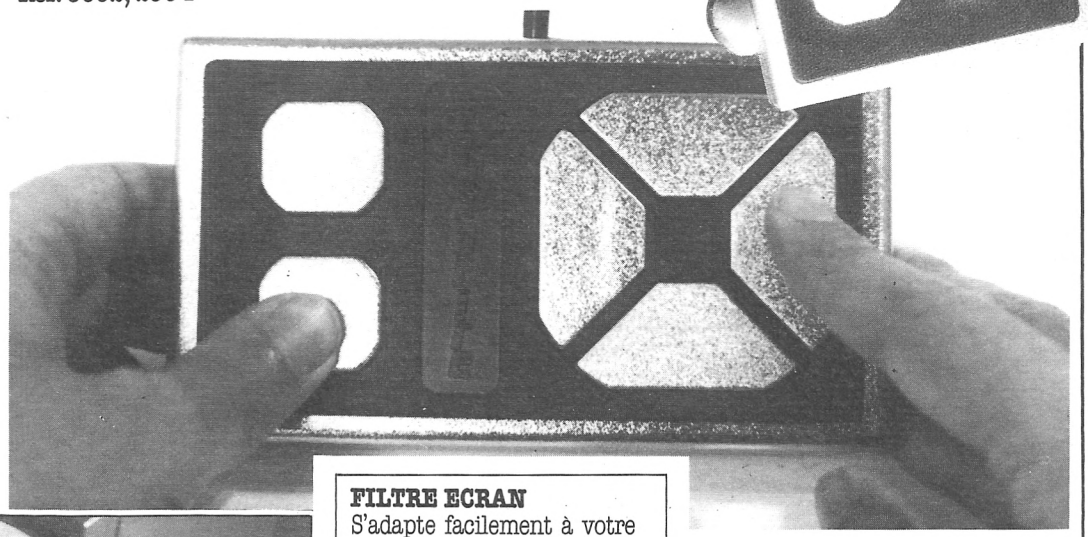
FIXIDOC
Cet accessoire ingénieux vous permettra, grâce à son bras mobile fixé par velcro à l'écran de votre ordinateur, de visualiser de face vos documents et ainsi d'en faciliter la frappe.
Réf. 3002, 75 F.



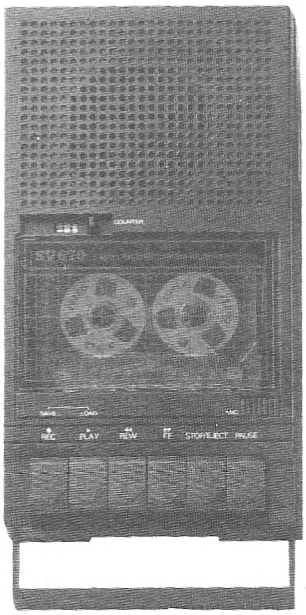
REVOLUTIONNAIRE ! FLASHFIRE

le joystick digital à touches sensitives

Le premier joystick sensible au moindre effleurement. Inutile de le brusquer, il réagit immédiatement sur le principe de l'induction capacitive du corps humain. Garantie 2 ans.
Réf. 9002, 290 F



MAGNETOPHONE + CABLE POUR CPC 6128
Conçu spécifiquement pour la micro-Informatique, ce magnétophone vous fera réaliser des économies en vous permettant de charger des logiciels-cassettes moins chers à l'achat.
Réf. 8100, 275 F. Port 35 F.





FILTRE ECRAN
S'adapte facilement à votre écran par fixation velcro. Améliore la visualisation de l'écran en supprimant les reflets. Très reposant pour votre vue.
Pour Amstrad PC, CPC, PCW
Réf. 2007, 150 F

PLONKER BOX
Ne cherchez plus la disquette que vous venez juste de créer, rangez-la dans votre PLONKER BOX. Elle y sera à portée de main et à l'abri de la poussière, cendres... **Réf. 3001, 35 F**



KIT DE NETTOYAGE 3"
L'encrassement des têtes de lecture de votre lecteur de disquettes est inévitable et peut endommager gravement vos disquettes. Faites-lui régulièrement une « toilette » grâce à ce kit de nettoyage très complet.
Réf. 9001, 99 F

BON DE COMMANDE

à retourner accompagné de votre règlement à :
NEO-MEDIA-SERVICE VPC
5-7, rue de l'Amiral Courbet, 94160 SAINT-MANDÉ

Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : ..... Tél. : .....
Je possède un ordinateur de marque : .....
Type : ..... ☐ Monochrome ☐ Couleur
Je règle par :
☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat

VENTE PAR CORRESPONDANCE EXCLUSIVEMENT
Tous nos envois sont effectués en recommandé

Je commande

Article	Réf.	Quantité	Prix total
		Frais de port	
		TOTAL A REGLER	

Frais de port : 27 F jusqu'à 350 F d'achat, 35 F au-dessus de 350 F*.
** : tarif port au 01/01/89, France métropolitaine uniquement.*
Pour la table MICROMAG, port Paris et région parisienne : 140 F, province : 180 F.

Signature :

PCW: A LA RECHERCHE DU FICHIER PERDU.

Saisie du listing: Sous CP/M+, tapez BASIC puis <RETURN>. Les codes entre crochets ne doivent pas être saisis.

Hormis sous Locoscript dont une option permet de récupérer un document supprimé, l'effacement d'un fichier sur PCW est catastrophique. Pire, en dépit de l'abondance des utilitaires fournis avec CP/M+, il n'existe aucun outil permettant de récupérer un fichier jeté aux oubliettes par un ERASE intempestif.

LE CPC AU SECOURS DU PCW

Si vous comptez, dans votre entourage, un possesseur de CPC 6128 (ou d'un 464 avec lecteur de disquette) et qu'il possède Discology, *vous pourrez vous dispenser de* Recupera *dans certains cas. En effet, bien que le CPC ne lise qu'avec réticence d'autres formats que le sien, il accepte fort bien les disquettes du drive A: du PCW sous* Discology. *Grâce à l'éditeur, vous lirez les premiers secteurs de la disquette. Lorsque les noms des fichiers apparaitront, un simple examen du code —lisible à l'extrême gauche de la fenêtre — vous renseignera. La transformation des E5 en 00 puis la validation de l'écriture seront un jeu d'enfant.*

Disquettes ravagées

Des fichiers durement malmenés, avec destruction de directory et autres horreurs innommables pourront même être plus ou moins explorés. En effet, alors que le lecteur de disquette refuse de s'aventurer sur les pistes défoncées, Discology *sait les outrepasser et retrouver les miettes de fichiers-textes éparpillées dans le désert magnétique.*

L'errance dans les débris d'une disquette est facilitée par l'option « Ascii uniquement ». Discology *saura même lire, dans une certaine mesure, les fichiers d'une disquette 720 k ! N'espérez toutefois pas reconstituer une feuille de calculs car vous seriez confronté à un inextricable fouillis de données et de formules.*

Un soupçon de théorie. Contrairement à ce que laisserait supposer son nom, ERASE (« efface » en anglais) n'anéantit pas le fichier périmé dont le nom figure toujours au directory, précédé par le code E5. Cette marque le rend invisible à DIR. De plus, si l'ordinateur a besoin de place pour loger des données, ce sont ces fichiers en sursis qui seront écrasés par les nouveaux venus. D'où la corollaire, écrire sur une disquette « à problèmes » met en péril les informations cachées qui pourraient y figurer !

Pour récupérer des programmes ou des données effacés par ERASE, il faut remplacer le code E5 par 00, le numéro de USER qui lui sera désormais affecté. En l'absence d'un éditeur de secteur permettant cette manipulation, nous vous proposons un programme rapide et efficace grâce auquel vous pourrez récupérer vos précieux fichiers.

Recupera a été publié récemment dans *Amstrad CP International*, un confrère allemand. Entièrement traduit (y compris les variables) il s'avère plus performant que la version originale qui ne travaille que sur le drive A:. La version francisée de *Recupera* reconnaît les lecteurs A: et B: des PCW 8512 et 9512. *Recupera* localise tous les fichiers désignés par la marque d'infamie E5 et propose leur récupération. L'ouvrage terminé, un simple DIR vous permettra de constater le retour du fichier caché.

IL NE FAUT JAMAIS

— Formater une disquette contenant des données. Elles sont alors perdues sans rémission puisque toute l'organisation magnétique de la disquette a été nivelée. Il n'y a plus de directory, c'est le vide sidéral.

— Recopier une face d'une disquette B: sur l'autre face de la disquette. Contrairement au lecteur A: qui ne possède qu'une seule tête de lecture, le drive B: en possède deux qui prennent la disquette en sandwich. Virtuellement, la disquette B: n'est qu'une grande surface magnétique. Recopier le défaut d'une face sur l'autre crée une méchante pagaille !

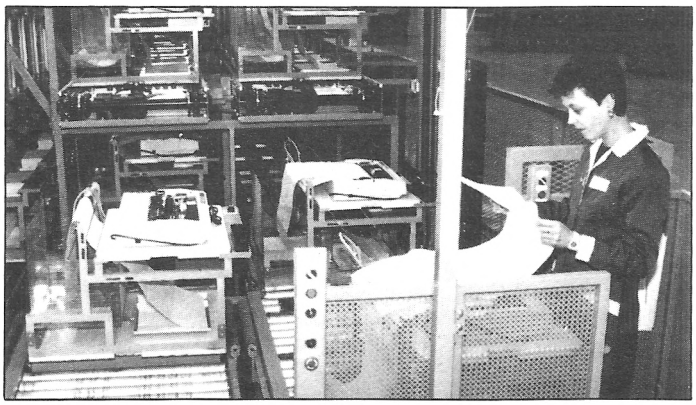
— En revanche, nous n'insisterons jamais assez sur l'absolue nécessité de dupliquer les fichiers les plus importants ! À quoi bon posséder trois copies de Multiplan *si la disquette contenant votre budget prévisionnel en huit feuilles bien tassées est scratchée ?*

```
10 ' RECUPERATION DE FICHIERS EFFAC [ 2976 ]
ES SUR PCW
20 '                                [ 169 ]
30 ' Codes ESCape:                  [ 1091 ]
40 '                                [ 171 ]
50 bip$=CHR$(7):esc$=CHR$(27)       [ 1659 ]
60 doff$=esc$+"0":don$=esc$+"1"     [ 1727 ]
70 cls$=esc$+"E"+esc$+"H":effht$=es [ 4095 ]
c$+"d":effbas$=esc$+"J":PRINT cls$
80 DEF FNsc$(z%,s%)=esc$+"Y"+CHR$(z [ 2894 ]
%+32)+CHR$(s%+32)
90 cu$=esc$+"e":cux$=esc$+"f"       [ 1652 ]
100 inv$=esc$+"p":norm$=esc$+"q"    [ 1875 ]
110 readsec=&HF000:writesec=&HF05D: [ 3032 ]
adrsec=&HF016
120 DEFINT I                        [ 726 ]
130 '                               [ 219 ]
140 RESTORE 180                     [ 914 ]
150 FOR i%=1 TO 5                   [ 945 ]
160 READ ind%(i%),mg$(i%)           [ 1365 ]
170 NEXT                            [ 503 ]
180 DATA 13,"<S>uivant   <R>écupére [ 4232 ]
r    <A>utre disquette    <F>in"
190 DATA 22,"<R>écupérer    <A>utre [ 3461 ]
 disquette    <F>in"
200 DATA 30,"<A>utre disquette      [ 2441 ]
<F>in"
210 DATA 18,"Insérez la disquette p [ 4232 ]
uis appuyez sur une touche."
220 DATA 26,"Numéro du fichier à ré [ 2968 ]
cupérer: "
230 FOR i%=1 TO 5                   [ 944 ]
240 mg$(i%)=mg$(i%)+bip$            [ 1291 ]
250 NEXT                            [ 502 ]
260 '                               [ 223 ]
270 ' Affichage                     [ 878 ]
280 '                               [ 225 ]
290 PRINT cux$;:FOR I=1 TO 13       [ 1782 ]
300 PRINT FNsc$(0,10)CHR$(150);:PRI [ 4026 ]
NT STRING$(70,CHR$(154));CHR$(156)
310 PRINT FNsc$(I-1,10)inv$;CHR$(14 [ 3358 ]
9);SPACE$(70);CHR$(149)
320 NEXT I                          [ 605 ]
330 PRINT FNsc$(12,10)CHR$(147);:PR [ 4083 ]
INT STRING$(70,CHR$(154));CHR$(153)
340 PRINT FNsc$(3,15)"R E C U P E R [ 4480 ]
 A T I O N   de   F I C H I E R S
 E F F A C E S"
350 PRINT FNsc$(5,41)"sur  P C W    [ 1872 ]
360 PRINT FNsc$(7,40)STRING$(12,CHR [ 2451 ]
```

```
$(154))
370 PRINT FNsc$(10,13);CHR$(164);"  [ 6155 ]
Udo RIEGER & C.P.I. 1988  Traduit e
t adapté par Bernard JOLIVALT"
380 PRINT norm$;                    [ 1027 ]
390 PRINT FNsc$(18,18)"";:INPUT "Su [ 5888 ]
r quel lecteur se trouvera la disqu
ette (A: ou B:) ";lect$
400 lect$=LEFT$(lect$,1):lect$=UPPE [ 4475 ]
R$(lect$):IF lect$="A" THEN drive$=
"00"
410 IF lect$="B" THEN drive$="01"    [ 1890 ]
420 IF lect$<>"A" AND lect$<>"B" TH [ 3738 ]
EN PRINT bip$;cls$:GOTO 390
430 GOSUB 1320                      [ 797 ]
440 DIM file$(128)                  [ 994 ]
450 '                               [ 224 ]
460 ' Recherche des données effacée [ 2416 ]
s
470 '                               [ 226 ]
480 dma=&HF100:j%=0                 [ 1062 ]
490 FOR sect%=0 TO 3                [ 1179 ]
500 CALL readsec                    [ 1000 ]
510 FOR i%=1 TO 16                  [ 995 ]
520 IF HEX$(PEEK(dma))<>"E5" THEN G [ 2463 ]
OTO 610
530 j%=j%+1                         [ 559 ]
540 file$(j%)=STR$(sect%)+HEX$(dma) [ 2067 ]
550 FOR n%=1 TO 11                  [ 999 ]
560 dma=dma+1                       [ 760 ]
570 file$(j%)=file$(j%)+CHR$(PEEK(d [ 2246 ]
ma))
580 NEXT                            [ 508 ]
590 IF INSTR(file$(j%),STRING$(11,C [ 3230 ]
HR$(&HE5))) THEN 670
600 dma=dma-11                      [ 806 ]
610 dma=dma+32                      [ 808 ]
620 NEXT                            [ 503 ]
630 POKE adrsec,sect%+1             [ 1430 ]
640 dma=&HF100                      [ 782 ]
650 NEXT                            [ 506 ]
660 GOTO 690                        [ 692 ]
670 j%=j%-1                         [ 566 ]
680 PRINT cls$;                     [ 940 ]
690 IF j%>0 THEN 750                [ 1110 ]
700 PRINT FNsc$(11,20);cls$;STRING$ [ 2546 ]
(53,"_")
710 PRINT FNsc$(12,20);inv$;" Aucun [ 5785 ]
 fichier effacé ne figure sur cette
 disquette! ";norm$;
720 m%=3                            [ 411 ]
730 GOSUB 1230                      [ 800 ]
740 GOTO 930                        [ 688 ]
750 IF j%>1 THEN 780                [ 1111 ]
760 PRINT FNsc$(12,23);"Cette disqu [ 4381 ]
ette contient 1 fichier effacé:";
770 GOTO 790                        [ 695 ]
780 PRINT FNsc$(12,18);j%;"fichiers [ 5569 ]
 effacés ont été trouvés sur cette
disquette:";
790 z%=0                            [ 428 ]
800 FOR k%=1 TO j%                  [ 1007 ]
810 z%=z%+1                         [ 592 ]
820 PRINT FNsc$(z%+19,35);USING"##" [ 2271 ]
;k%;
830 PRINT ".";RIGHT$(file$(k%),11)  [ 1947 ]
840 IF z%=8 THEN 900                [ 1127 ]
850 NEXT                            [ 508 ]
860 PRINT FNsc$(z%+20,35);STRING$(1 [ 2403 ]
6," ");
870 m%=2                            [ 416 ]
880 GOSUB 1230                      [ 806 ]
890 GOTO 930                        [ 694 ]
900 IF j%=k% THEN 870               [ 1170 ]
910 m%=1                            [ 410 ]
920 GOSUB 1230                      [ 801 ]
930 a$=INKEY$:a$=UPPER$(a$)         [ 1604 ]
940 IF a$="" THEN 930               [ 1117 ]
950 IF j%=0 THEN 990                [ 1114 ]
960 IF j%=k% THEN 980               [ 1178 ]
970 IF a$="S" THEN PRINT FNsc$(19,0 [ 3520 ]
);effbas$;:z%=0:GOTO 850
980 IF a$="R" THEN 1110             [ 1242 ]
990 IF a$="A" THEN PRINT cls$:RUN   [ 2025 ]
1000 IF a$="F" THEN PRINT cu$;don$; [ 2598 ]
cls$:END
1010 PRINT bip$:GOTO 930            [ 1469 ]
1020 m%=4                           [ 454 ]
1030 GOSUB 1230                     [ 842 ]
1040 WHILE INKEY$="":WEND           [ 1547 ]
1050 PRINT FNsc$(15,0);effbas$;     [ 1845 ]
1060 ERASE file$:GOTO 430           [ 1509 ]
1070 PRINT FNsc$(19,0);effbas$;:z%= [ 2705 ]
0:GOTO 850
1080 '                              [ 272 ]
1090 ' Récupération des fichiers    [ 2199 ]
1100 '                              [ 265 ]
1110 m%=5                           [ 455 ]
1120 GOSUB 1230                     [ 842 ]
1130 INPUT "",don%                  [ 1035 ]
1140 PRINT cux$;                    [ 994 ]
1150 sect%=VAL(LEFT$(file$(don%),2) [ 2117 ]
)
1160 dma=VAL("&H"+MID$(file$(don%), [ 2225 ]
3,4))
1170 POKE adrsec,sect%              [ 1386 ]
1180 CALL readsec                   [ 1053 ]
1190 POKE dma,0                     [ 872 ]
1200 CALL writesec                  [ 1157 ]
1210 ERASE file$                    [ 952 ]
1220 GOTO 430                       [ 725 ]
1230 PRINT FNsc$(30,10);STRING$(65, [ 2212 ]
" ")
1240 IF m%=5 THEN 1270              [ 1203 ]
1250 PRINT FNsc$(30,ind%(m%));mg$(m [ 2167 ]
%);
1260 RETURN                         [ 713 ]
1270 PRINT FNsc$(30,ind%(m%));mg$(m [ 2416 ]
%);cu$;
1280 RETURN                         [ 715 ]
1290 '                              [ 275 ]
1300 ' Implémentation des codes-mac [ 2611 ]
hine
1310 '                              [ 268 ]
1320 MEMORY &HEFFF                  [ 1124 ]
1330 RESTORE 1390                   [ 1016 ]
1340 FOR adr=&HF000 TO &HF07F       [ 1675 ]
1350 READ byte$:POKE adr, VAL("&H"+ [ 2450 ]
byte$)
1360 NEXT                           [ 553 ]
1370 POKE &HF006,VAL("&H"+drive$)   [ 1887 ]
1380 RETURN                         [ 716 ]
1390 DATA C3,34,F0,00,09,00,00,00   [ 1687 ]
1400 DATA 00,00,00,00,0A,00,01,00   [ 1637 ]
1410 DATA 00,00,00,00,0B,00,00,00   [ 1638 ]
1420 DATA 00,00,00,00,0C,00,00,F1   [ 1663 ]
1430 DATA 00,00,00,00,0D,00,00,00   [ 1642 ]
1440 DATA 00,00,00,00,0E,00,00,00   [ 1644 ]
1450 DATA 00,00,00,00,0E,32,11,04   [ 1656 ]
1460 DATA F0,CD,05,00,0E,32,11,0C   [ 1738 ]
1470 DATA F0,CD,05,00,0E,32,11,14   [ 1725 ]
1480 DATA F0,CD,05,00,0E,32,11,1C   [ 1741 ]
1490 DATA F0,CD,05,00,0E,32,11,24   [ 1728 ]
1500 DATA F0,CD,05,00,C9,0E,32,11   [ 1742 ]
1510 DATA 2C,F0,CD,05,00,C9,00,00   [ 1736 ]
1520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00   [ 1622 ]
1530 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00   [ 1623 ]
1540 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00   [ 1624 ]
```

IMPRIMANTES GALLOISES

Bien avant la levée de boucliers européens contre l'invasion des imprimantes nippones, la firme **Star Micronics** avait prospecté l'Europe afin d'y implanter une unité de production.
Tredegar, un bourg situé au cœur du légendaire pays de Galles, a été choisi. 25 000 imprimantes matricielles Star LC-10 sortent chaque mois de l'usine et la production devrait passer à 30 000 unités d'ici peu. Dans cette perspective, Star Micronics a consenti un investissement de 4,7 millions de livres sterling. Les imprimantes fabriquées à Tredegar sont distribuées dans les trois filiales commerciales anglaises allemandes et françaises.



« *L'investissement dans une nouvelle usine est le reflet de notre volonté d'investir dans des pays où la demande est forte. Les produits de cette unité de production font l'objet des même contrôles de qualité que ceux qui ont fait la réputation de l'industrie japonaise* » a déclaré Seiichi Sato, le Président et fondateur de Star Micronics Ltd.
Star Micronics ne compte pas s'arrêter en si bonne voie : un projet d'implantation aux Etats-Unis est à l'étude. Le protectionnisme, c'est comme la ligne Maginot, pour en venir à bout, il suffit de le contourner.

PIRATES ADMINISTRATIFS

Les cas de piraterie dans nos chères administrations créent des nuits blanches à nos députés. Monsieur Godfrain, député RPR de l'Aveyron a posé au ministre de la Fonction Publique une question écrite parue au *Journal Officiel* du 19 décembre 1988. Il lui demande « *si, devant la multiplication des copies sans droit des logiciels dans certaines administrations, il a l'intention de faire faire des inventaires des logiciels récemment utilisés ; et s'il ne souhaite pas donner l'exemple en provoquant des négociations entre l'administration et les éditeurs comme cela s'est produit à l'éducation nationale (direction des lycées et collèges). Enfin s'il ne compte pas éditer une circulaire générale à toutes les administrations sur le droit actuel lié à l'informatique.* »
Cette question écrite ne vise pas le piratage privé (que feriez-vous d'un logiciel fait sur mesure pour un ministère ?) mais la duplication de ce logiciel pour les nombreux services qui auraient à s'en servir. Rappelons qu'après l'affaire de Toulouse (où des enseignants avaient été condamnés l'année dernière pour avoir reproduit un logiciel pour chaque poste de travail), un accord avait été conclu avec certains éditeurs, ceux-ci recevant une rémunération forfaitaire en échange du droit de fournir autant de copies que nécessaire à l'intérieur d'un même établissement.

ART-TIQUE

Quittant les chemins trop balisés de l'image de synthèse, les artistes explorent les terres vierges de l'intelligence artificielle. Il en naît des œuvres qui prennent vie, évoluent, se transforment et se métamorphosent.
L'I.N.A. (Institut National de l'Audiovisuel) et **Champ Vallon** co-éditent un ouvrage de Philippe Queau intitulé *Metaxu : théorie de l'Art Intermédiaire* qui fait le point sur cette forme nouvelle de l'expression artistique. Cet ouvrage paraîtra le 1er février 1989.

L'AMOUR TOUJOURS

Le contrat d'exclusivité qui lie **La Commande Electronique** à **Ashton Tate** vient d'être reconduit pour deux ans. Ce contrat couvre également la distribution des logiciels en Belgique et dans la Suisse francophone.
Ashton Tate est l'éditeur de *DBase II et III*, de *Framework III, Chartmaster, Byline, Multimate II* et *Rapidfile* qui, tous, sont de grands classiques. En ce qui concerne les deux derniers, La Commande Electronique a réussi le tour de force de faire du marché français le premier pour les ventes. Le prochain produit, très attendu, est la version entièrement francisée de *DBase IV*.

SICOB 89

UNE DIMENSION EUROPÉENNE

— Le **SICOB 89** se tiendra du 17 au 22 avril 1989 à Paris-Nord Villepinte avec la présence officielle des douze pays de la CEE et la création d'une Zone Spécifique Internationale dédiée à tous ceux qui souhaitent exporter. À l'approche du grand marché unique européen, le SICOB entend bien ne pas manquer cet important rendez-vous.

— La **Deuxième Convention européenne des Télécommunications** aura lieu à cette occasion ainsi que les secondes rencontres **Informatique Télécom et Management** et la **Deuxième Convention internationale Espace Bureau.**

— Du 9 au 13 octobre 1989, le **SICOB Spécial Forum** aura lieu au CNIT La Défense entièrement remis à neuf. Ce salon sera orienté vers les applications de la micro-informatique au sein des entreprises. Les **Secondes Assises de la Distribution Micro-Informatique** s'y tiendront avec la participation de distributeurs venus de toute l'Europe.

— C'est le Palais des Congrès qui accueillera **INFODIAL** du 19 au 22 septembre 1989, un congrès-exposition sur l'industrie de l'information.

TAPEZ 3617 LCM

LCM est en effet le code de la société **Le Catalogue Minitel** qui vient d'installer la première banque de données professionnelle exclusivement consacrée aux périphériques du minitel.
Sur demande, vous recevrez gratuitement un petit guide dont l'index très fourni vous renseignera sur les nombreuses applications du minitel : dédoubler une prise péri-informatique, relier le minitel à un vidéo-projecteur, horodater un message ou discriminer les accès d'un serveur. Ce ne sont là que quelques-uns parmi les 174 applications proposées au menu.
LCM — 15, rue d'Estienne d'Orves 92130 Issy-les-Moulineaux. Tél. :(1) 46 38 04 04.



ABONNEZ-VOUS A AM MAG

TOUT POUR VOTRE AMSTRAD



Chaque mois, le magazine qui vous donne la meilleure couverture de l'actualité AMSTRAD

12 NUMEROS + 4 HORS-SERIE

275 F au lieu de 364 F(*)

* : Prix de vente au numéro :
12 numéros à 22 F, + 4 H.S. à 25 F

Le tarif de l'abonnement 88 est maintenu malgré l'augmentation du prix de vente au numéro.



N° 7 - SPECIAL LISTINGS



89 F d'ECONOMIE + CADEAU

Au choix : 2 numéros HORS-SERIE parus en 88

(Cocher dans le bon d'abonnement les numéros choisis)

ou : 1 K7 de jeu

3 super hits de Hewson

N° 6 - SPECIAL LISTINGS



N° 8 - GUIDE DES LOGICIELS



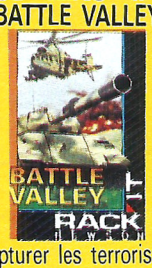
N° 9 - AMSTRAD DE A à Z

URIDIUM



En 86, Jeu de l'année

BATTLE VALLEY



Capturer les terroristes et détruire les missiles

OCEAN CONQUEROR



Aventures sous-marines

(Choix respecté dans la limite des stocks).

Abonnement à AM MAG

☐ Oui, je m'abonne à AM MAG pour 12 numéros + 4 H.S. au prix de 275 F (au lieu de 364 F)
☐ Europe : 375 F ☐ Armail : 435 F
☐ Je choisis en cadeau 2 numéros hors-série : ☐ n° 5, ☐ n° 6, ☐ n° 7, ☐ n° 8, ☐ n° 9
ou 1 K7 de jeu : ☐ Battle Valley, ☐ Uridium, ☐ Ocean Conqueror
Je règle par : ☐ chèque bancaire, ☐ chèque postal, ☐ mandat.
à adresser à :

AM MAG
Service Diffusion
5/7, rue de l'Amiral Courbet
94160 Saint-Mandé.

Nom : ..... Prénom .....
Adresse : .....
.....
Ville ..... Code postal .....

ATTENTION ! Offre limitée jusqu'au 01/04/1989

PROGRAMMER EN TURBO PASCAL

Editions Eyrolles
412 pages, 280 F.

Cet ouvrage signé Claude Delannoy, important mais clair est tout à la fois une initiation au langage Pascal, un manuel d'utilisation du Turbo Pascal (créé par l'immense Philippe Kahn) et un livre de référence pour le programmeur.

UN OUVRAGE D'INITIATION

Les notions sont présentées de façon progressive, sans requérir un savoir informatique important — il vous faut tout au plus connaître les manipulations les plus courantes de votre système d'exploitation, de toute façon indispensables pour la pratique d'un langage quel qu'il soit. L'auteur ne suppose pas que le lecteur soit familiarisé avec le Basic et il y a à celaàdeux bonnes raisons : la première est que, surtout pour des applications professionnelles, le Basic n'est plus un passage obligé pour apprendre la programmation ; la seconde, ces deux langages ont une philosophie si différente qu'il n'est guère utile de faire référence à l'un pour étudier l'autre. Des notions comme la récursivité, le recouvrement (overlays), le chaînage de programmes, souvent abordées trop sommairement sont, dans cet ouvrage, exposées avec clarté et concision.

L'ouvrage complète utilement la documentation fournie par Borland, l'éditeur de *Turbo Pascal*. Les possibilités du logiciel sont présentées à travers des exemples pratiques ni trop simplistes, ni trop complexes. Le plus souvent, le texte-source tient dans un écran. Chaque fois que nécessaire, les différences entre les diverses versions (et plus particulièrement entre 3.x et 4.x) sont expliquées en détail. Nombreux sont ceux, en effet, qui utilisent un *Turbo Pascal 3.0* sur leur **CPC** ou leur **PCW** (le seul disponible sur ces machines) et qui souhaitent connaître la version 4.0 réservés aux **PC**.

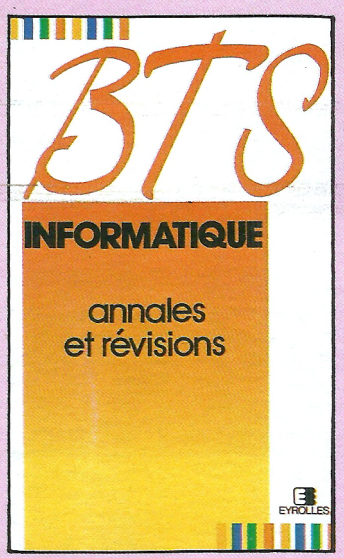
La construction de l'ouvrage est thématique. On a plus souvent besoin, en effet, de rechercher les outils pour résoudre tel problème que de savoir à quoi ils servent, si cette notion est acquise. Le lexique permet de retrouver facilement la description d'une procédure ou l'exposé d'une notion. L'essentiel y est dit sans trop de formalisme ni de considérations savantes. C'est une invitation permanente à se mettre au clavier, à ficeler des programmes bien construits.

Parmi les nombreux ouvrages traîtant du méme sujet, *Programmer en Turbo Pascal* est certainement l'un des meilleurs. Il n'est certes pas le moins cher, mais le rapport qualité/prix est avantageux pour ses 412 pages très denses, d'une grande tenue pédagogique et dont la présentation et la typographie ont été très soignées.

Charles Corbou

Beaucoup de nos lecteurs envisagent de faire carrière dans l'informatique. Aux allumés de la programmation (souvent seuls maîtres de leur œuvre) ont succédé des techniciens méthodiques et rigoureux. L'informatique est aujourd'hui une discipline majeure, et son enseignement ne laisse rien au hasard.

ANNALES ET RÉVISIONS DU BTS INFORMATIQUE



L'auteur, Jean-Pierre Basile, est attaché au ministère des Finances, professeur à l'Ecole supérieure de gestion et au Centre de formation professionnelle des finances. Le but de l'ouvrage est de permettre de faire le point des connaissances avant d'aborder un examen (brevet de techinicien supérieur ou concours administratif).

Le premier chapitre est une mine de conseils et de rappels dont on aurait tort de se dispenser. Car il ne suffit pas de maîtriser son sujet :: encore faut-il savoir présenter son travail dans les règles, et elles sont nombreuses, très codifiées.

Un autre chapitre reprend les points essentiels des cours d'informatique. Systèmes d'exploitation et configurations sont passés en revue. Suivent ensuite des exercices sur des points qui, immanquablement, seront abordés lors de l'examen, à savoir : la codification, les fichiers, les réseaux, la programmation (en Cobol) et les tables de décision.

Annales et Révisions du BTS informatique se termine sur une série de corrigés types.

Osons le dire, l'ouvrage est austère. C'est un outil de travail et toute fioriture de style ou de présentation a été bannie. Le propos est simple, travailler. Toute la matière du livre tend vers ce but unique — se sentir parfaitement préparé pour l'examen.

Ceux qui ne seraient pas rebutés par l'aridité de ces annales découvriront avec profit la réalité du monde informatique, bien loin, pour des milliers de programmeurs, des délires du jeu sur micro. Mettre en place une comptabilité pour une société de service, c'est autre chose que développer un Pac Man !

Bernard Jolivalt

Annales et révisions du BTS informatique — par Jean Pierre Basile — Editions Eyrolles 208 pages, 120 F.

THE No.1

Thunder Blade



JEU DE L'ANNEE DU TOURNOI PEPSI



Cramponnez-vous et démêlez vos idées pour le voyage de votre vie aux commandes de l'Hélicoptère le plus sophistiqué que les spécialistes en armements aient pu concevoir – dominez le chasseur le plus rapide, et détruisez les navires de guerre les plus dangereux avec votre puissance de feu supérieure.

Traversez la silhouette de la ville des gratte-ciel et améliorez vos techniques pour les combats qui vous attendent. Plongez dans la mer pour commencer une bataille épique avec un immense navire de guerre à blindage lourd. Puis courez vite à la fusillade de la gorge rocheuse et des forêts denses et, à travers ce labyrinthe fortifié, négociez soigneusement votre chemin avec de piqués et de planés qui éprouveront votre habilité au vol jusqu'à la limite.

Vous percez bravement le ciel en rugissant, détruisant les navires de guerre ennemis, les chars blindés, les chasseurs – tout en évitant les missiles exocet à tête chercheuse, vous passez par les dangereuses installations de pétrole pour atteindre votre objectif final – le terrible croiseur de combat APACHE. L'action ne se termine que lorsque vous émergez, victorieux, l'Artilleur d'Or, maitre de la machine la plus méchante que le ciel ait vue.

Ce jeu a été fabriqué sous licence de Sega Enterprises Ltd., Japon.

THUNDERBLADE™et SEGA® (ou SEGA™sont des marques de Sega Enterprises Ltd.

U.S. Gold (France) S.A.R.L., B.P.3 Zac de Mousquettes, 06740 Châteauneuf de Grasse.



SEGA®

U.S. GOLD

CBM 64/128 cassette et disquette AMSTRAD cassette et disquette SPECTRUM 48/128K cassette et disquette ATARI ST disquette AMIGA disquette IBM PC & compatibles disquette

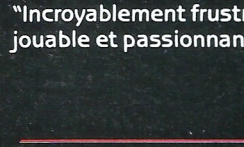


6 FANTASTIQUES SUCCÈS D'ARCADE DANS 1 PACK GÉANT

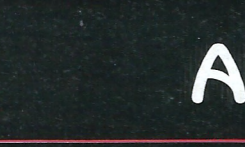


LE DEFIS DE TAITO®

COIN-OP



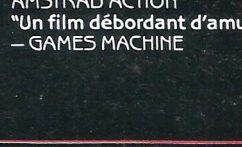
© TAITO CORP., 1986.
"Excellent – irréprochable. Un futur numéro un." – AMTIX
"Vraiment impressionnant et tout à fait irrésistible. Un Classique." – YOUR SINCLAIR



© TAITO CORP., 1987
"Simple. Aisé. Un jeu auquel on ne résiste pas. Un succès. COMPUTER & VIDEO GAMES.
"Une superbe conversion d'arcade et une fantastique fusillade. Doit figurer dans la collection ZAPPERS." ZZAP



© TAITO CORP., 1988
"Ce jeu est sans doute l'une des plus belles bagarres de tous les temps. A coup sûr, cela vaut bien la peine d'investir." – A CRASH SMASH



© TAITO CORP., 1987.
"Je vous recommande chaudement Arkanoid, pour une seule raison – ce jeu est tout simplement une expérience fantastique." – ZZAP 64.
"Le message est simple – vous désirez un grand jeu d'arcade? Le voilà. COMPUTER GAMES WEEK



© TAITO CORP., 1987.
"Un jeu excellent" – COMPUTING WITH THE AMSTRAD CPC
"Incroyablement frustrant, jouable et passionnant." ACE

Imagine
...the name of the game®

AMSTRAD



© TAITO CORP.
"Vraiment super. Un jeu auquel je reviendrai toujours avec plaisir." – AMSTRAD ACTION
"Un film débordant d'amusement." – GAMES MACHINE

ZAC DE MOUSQUETTE, 06740 CHATEAUNEUF DE GRASSE. TEL: 93 42 7145.