Micro Informatique Standards AMSTRAD

CPC infos

RUBRIQUE
FANZINES

EQUINOXE:
UN NOUVEAU LOGICIEL MUSICAL

M 2604 - 37 - 23,00 F

MENSUEL - N°37
OCTOBRE 1991

SOMMAIRE

N°37

3 Fanz' infos

7 Tech'infos

10 Mise au point des formatages spéciaux

20 Troll

28 Equinoxe

30 Chéops

37 Loto sportif

Photo de couverture : EQUINOXE (UBI SOFT)

CPC infos

La Haie de Pan – 35170 BRUZ
Tél : 99.52.98.11 – Télécopie : 99.52.78.57
Serveurs : 3615 ARCADES et 3615 MHZ
Terminal NMPP E83
Gérant, directeur de publication
Sylvio FAUREZ

REDACTION

Rédacteur spécialisé
Olivier SAOLETTI
Secrétaire
Catherine FAUREZ

Ont collaboré à ce numéro :
AFC, Noël BERTHEREAU, Christian GINESTET, Yannick GOUR, Jean-François MOURIER

FABRICATION

Directeur de fabrication
Edmond COUDERT
Maquettiste
Jean-Luc AULNETTE
Sté Mayennaise d'Impression 53100 MAYENNE

ABONNEMENTS

Nathalie FAUREZ – Tél. : 99.52.98.11

PUBLICITE

IZARD Création
15, rue St-Melaine
35000 RENNES – Tél. 99.38.95.33

GESTION RESEAU : NMPP

SORACOM E. COUDERT
Fax. 99.52.78.57 – Terminal E83

Les articles et programmes que nous publions dans ce numéro bénéficient, pour une grande part, du droit d'auteur. De ce fait, ils ne peuvent être imités, contrefaits, copiés par quelque procédé que ce soit, même partiellement sans l'autorisation écrite de la Société SORACOM et de l'auteur concerné. Les opinions exprimées n'engagent que la responsabilité de leurs auteurs. Les différents montages présentés ne peuvent être réalisés que dans un but privé ou scientifique mais non commercial. Ces réserves s'appliquent également aux logiciels publiés dans la revue.

CPC infos est édité par les Editions SORACOM, éditrice de PCompatibles Magazine et MEGAHERTZ Magazine. RCS Rennes B 319 816 302.

AMSTRAD est une marque déposée.
CPC infos est une revue mensuel totalement indépendante d'AMSTRAD GB et d'AMSTRAD FRANCE.

FANZ' infos

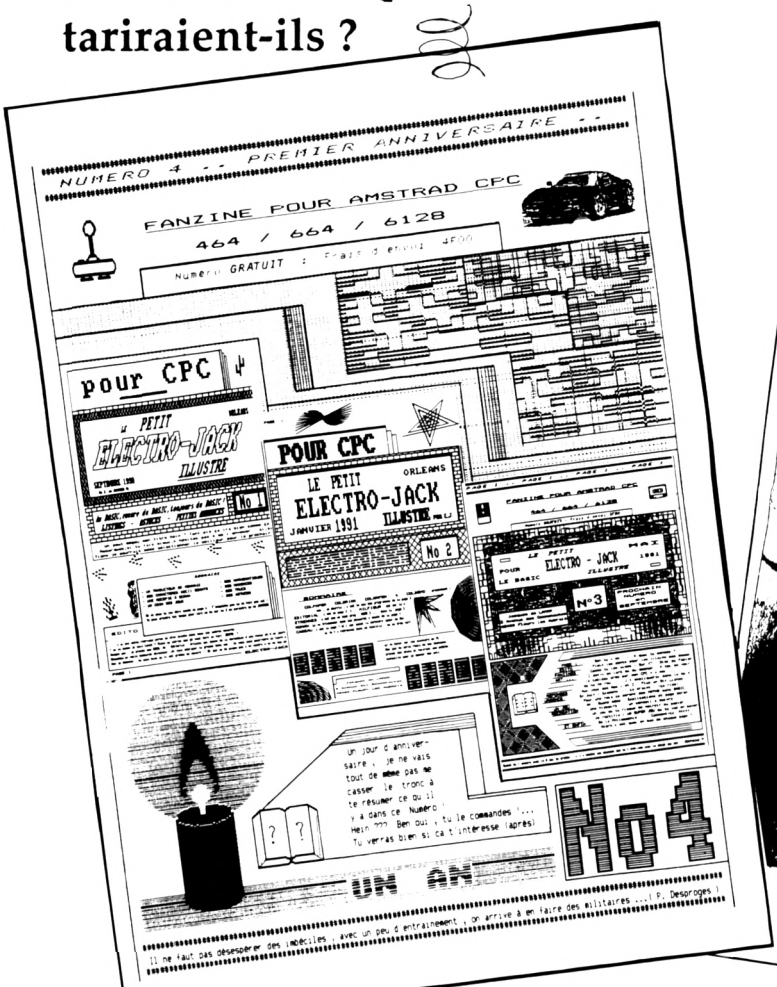
Encore un nouveau mois mais peu de nouveauté en ce qui concerne les fanzines. Les esprits créateurs se tariraient-ils ?

L'AFC est toujours là et ce mois-ci il y a de nouvelles rubriques qui, je l'espère, ne seront pas trop dépassées lorsqu'elles paraîtront.

A ce sujet, si vous avez vous aussi des infos n'hésitez pas à les envoyer à l'AFC, elles seront insérées dans la rubrique Fanz'infos.

AFC : 9, Allée d'Ozonville 91200 Athis-Mons.

Un peu de publicité pour deux fanzines ayant déjà eu les honneurs de Fanz'infos : Le petit Electro-Jack illustré, avec ses listings en BASIC et, Game Over, qui traite principalement des consoles ainsi que des fanzines .



Jacques de Lamar
3 avenue des Cosmonautes
45400 Fleury les Aubrais

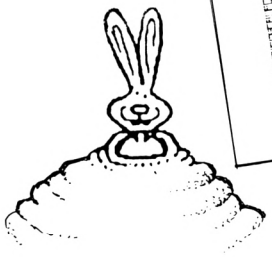
François Drougard
4, rue du Tintoret
92600 Asnières

AMS-NORD

Comme à leur habitude, voici un fanzine très pro, et complet, qui dépasse le monde des CPC avec ses reportages, ses rubriques musiques et cinéma... Il contient aussi des interviews, des tests jeux et solutions, des documentations techniques (OXFORD PAO), une rubrique fanzines... et puis... le plus simple est de le commander à :

AMSNORD
36, rue du Docteur Martin
59262 Sainghin en Melantois

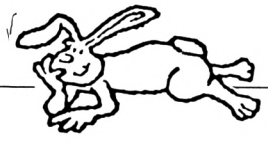
Joignez un timbre à 4 F pour les frais de retour. Le numéro 15 vient de sortir et passe en apériodique, sortie planifiée tous les 2 mois.



L'AME DU CROCO

Le dessin de couverture est plutôt bien réalisé mais ce que l'on remarque tout de suite, c'est que l'âme du Croco n'est pas un freeware : 10 Frs c'est la somme qu'il vous faudra débourser pour obtenir le fanz'. A l'intérieur, la présentation est du style «listing» c'est-à-dire sans utilisation d'un logiciel de PAO. La BD centrale apporte un peu de décor dans un ensemble plutôt austère.
Vous trouverez également des jeux où y faut vachement réfléchir (c'est pas pour moi quoi) ainsi que des trucs et astuces.
Eh dites, les gars, il va falloir faire un effort pour mettre plus d'illustrations et améliorer la présentation. N'oubliez pas que la concurrence est rude et souvent... gratuite.

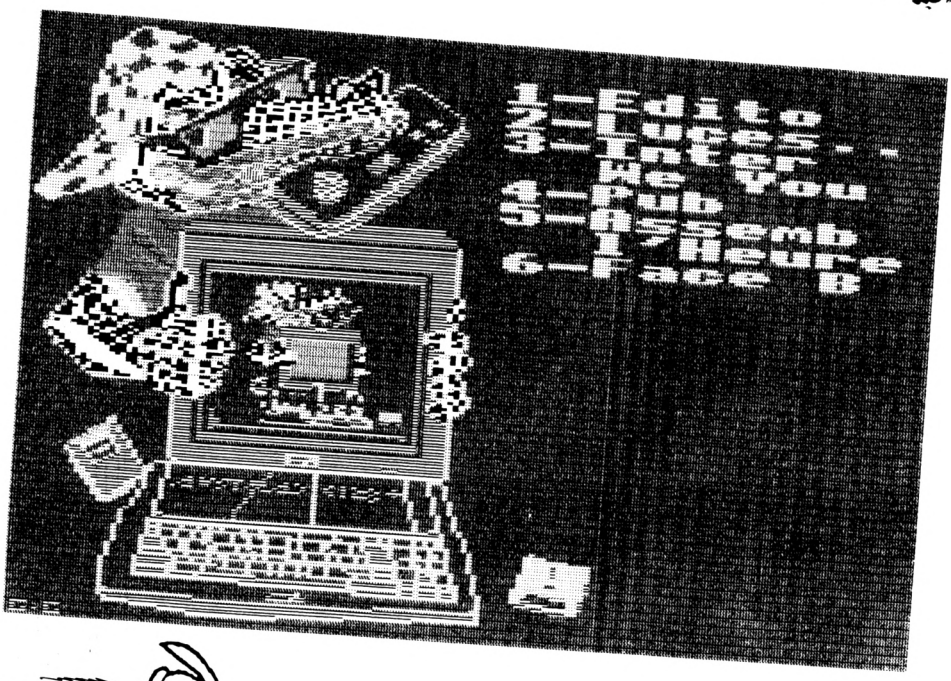
Jacques Modoux
58800 Hery

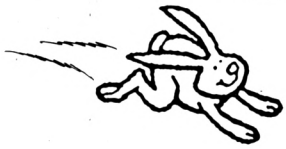


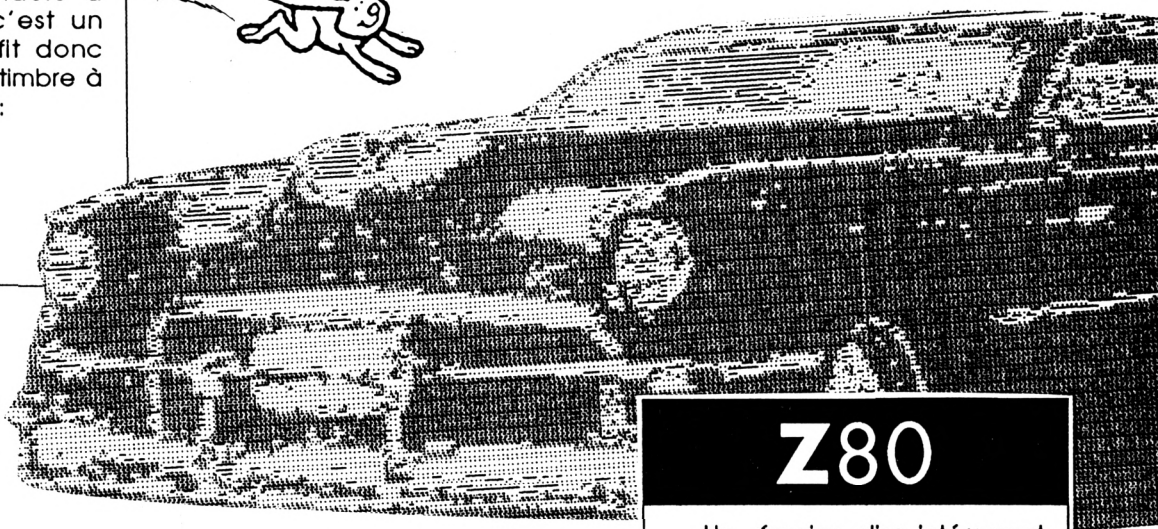
RASTER

C'est un fanz' assez récent, puisque la 1ère édition est sortie en septembre 91. Réalisé par Starcomputer, G-G et Fonzy. Vous découvrirez sur ce disc : Inter we you, Assemb l'heure, Luces (solutions de jeux), pub, news, dos scié (bidouilles à revendre, avec une magnifique présentation animée). Ce 2ème numéro contient déjà des animations, de très jolis rasters et de la musique bien sûr ! Alors comme crie ma voisine : "Il est tout frais... Il est tout frais... commandez le !". Fidèle à l'image des fanz', c'est un freeware. Il vous suffit donc d'envoyer 1 disc et 1 timbre à 4F à l'adresse suivante :

RASTER
Jérôme BELLET
4, rue de Bellevue
73500 MODANE



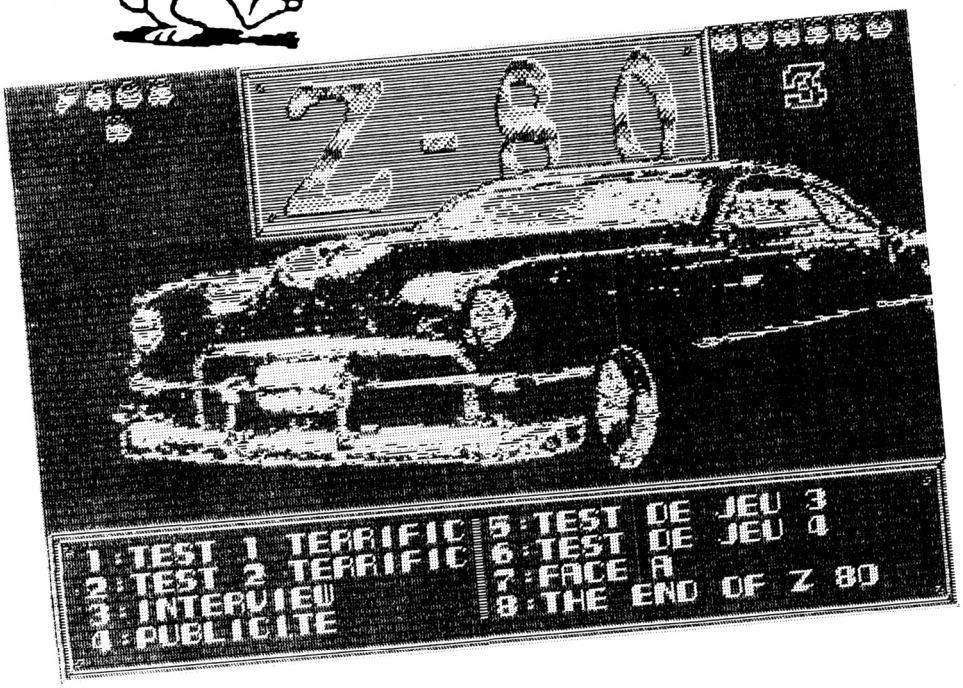


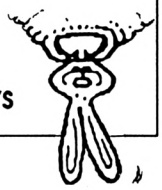


Z80

Un fanzine disc intéressant avec des tests de jeux, de démos, un interview de L. B.C., une rubrique news, etc... Les graf's sont très soignés.
Bien sûr, vous consulterez le tout en musique. Et si vous êtes curieux, vous trouverez dans ce fanz une foule de petites routines. Dommage que la petite taille de l'écriture ne facilite pas la lecture. Z80 paraît tous les 2 mois en freeware, l'édition n°4 est prévue pour la fin septembre. Les auteurs de ce complot sont Cobra, Bob, Bart. Conditions d'envoi : 1 disc + 1 enveloppe timbrée à 4F.

«Z80»
Hervé GODART
51, bd Foch
62120 AIRE SUR LA LYS





BIBLIOTHEQUE DES FANZINES

Vous recherchez un numéro d'un fanzine qui n'existe plus, vous aimeriez trouver un exemplaire que même le créateur du fanzine n'a plus en réserve...
Alors contactez-nous, nous possèdons déjà prés de 600 numéros disque ou papier !!! Pour recevoir la liste envoyez 3,80 F en timbres (tarif en vigueur) et une enveloppe auto-adressée à l'adresse suivante :
«B.I.F.»
Mr LERAY Philippe
17, avenue Jules MARQUIS
91220 BRETIGNY SUR ORGE

OU écrivez sur le 36.15 RTE*AMSTEL en bal NEOFYT

INFO'S UN VRAI

Cette nouvelle rubrique est un vrac d'infos! Elle a pour but de vous informer sur le monde des fanzines, des démomaker's, des groupes... etc.
Nouvelles de l'étranger: le club roumain RANISTRAD a lancé un SOS softs, matériel en tout genre, disquettes, revues ... Ils leur est impossible de trouver quoi que ce soit en Roumanie, même pas de disquettes, encore moins CPC-INFOS !
Nous avons donc décidé d'organiser une chaîne de solidarité de grande envergure, les magasins AUCHAN sponsorisent cette action, d'autres suivront peut-être. Pour cela nous faisons appel à vos dons... une vieille disquette, de vieilles revues qui paralysent votre placard. Nous acceptons aussi les dons en chèques ou espèce!
Pour faire votre B.A. contacter AMSNORD.

Vous cherchez des démos allemandes , une bonne adresse :
CC-DEMO serviceline, MORGENROTH Chris - Nevenbaumer Weg 72 05600
WUPPERTAL 1 - DEUTCHLAND

FANZINES

FREEWARE n°10 sera accompagné d'une édition disc (joindre à la commande). M. ROSSI Jérôme, 7, gde rue 54150 MANCE
MICRO DREAM recherche des rédacteurs. Contacter M. HERBERT Ludovic, 11, rue Wickram 68000 COLMAR.
AMS'DEM vient de sortir son numéro 2.
CARTOON passe sur disc dès le numéro 2.
MEGAZINE support disc à partir du n°3 en freeware, n'oubliez pas le timbre à 4 F.
DISC FULL produit une édition papier en supplément de la version disc. N.M.B. (New Micro Best) est un nouveau fanzine de 32 feuilles. Il est édité tous les 2 mois . Conditions : 2F. + 1 timbre à 4F. M. ENTEM Stéphane 15, ter chemin des petites fontaines 78250 TESSANCOURT.
RESET arrête son fanzine à partir du n°8.

DEMOS

PARADOX prépare une méga-démo avec une partie en 3D et un menu-jeu, elle s'appellera la PARADISE DEMO et sortira en septembre. La GOZEUR 5 est prévue pour septembre. GOZEUR nous prépare une compil.
La sortie de la CLUDDY DEMO est éminente, d'après les préviews elle va concurrencer THE DEMO.

La MICRO DEMO de ZZ TOP et PARADOX est disponible, une petite démo sympathique.
Si vous voulez des démos :
CLUB SCREEN , M.DETTORI Patrick 11, rue du Casino 83230 BORMES.

CHUCHOT'S

YNEXYS du groupe PARADOX (anciennement SEYOU) vient renforcer l'équipe du fanz' VIRUS.
AMSNORD possède deux nouveaux membres : Gilles ancien rédacteur de STRAD et THIE rédacteur de ALL OF NORD.
RASTER 3 recevra une intro de TOM & JERRY.
MEBC (S. Demazure) assemblera FANATIC 7 prévu pour fin septembre.
CPC VRAI (fanz') possède le plus jeune rédacteur chef : 13 ans.
YNEXYS code une super intro pour le fanzine : ESCAPE n°4.

Si vous avez des infos, news à faire connaître contacter PROXY par minitel
3615 RTE*AMSTEL bal : AFC.

PROXY

TECH'INFOS

Je recois souvent des courriers de lecteurs ayant de gros problèmes techniques. Il arrive également souvent que la réponse à ces problèmes passe par la consultation d'ouvrages spécialisés dans ce domaine. Mais, vous le savez tous, les editeurs, jadis si prolifiques, dédaignent maintenant le CPC presque autant qu'Amstrad lui-même.

Donc, j'ai pensé pouvoir faire profiter de ces connaissances livresques les lecteurs qui en sont privés. Pour cela, j'ai besoin de vous : il faut me faire part de vos problèmes par courrier et j'espère pouvoir résoudre ceux-ci en répondant le plus complètement possible. Bien sûr, il n'est pas question de traiter plusieurs fois le même sujet, il est donc nécessaire de conserver les anciens numéros de CPC Infos pour ne pas être démuni.

Pour commencer, je vais traiter une lettre d'un lecteur qui demande comment charger un programme en langage machine.

Il y a bien sûr plusieurs méthodes mais la plus simple est encore de passer par les vecteurs systèmes. Ces vecteurs sont en fait des adresses en mémoire qui contiennent eux-mêmes l'adresse d'un petit programme (c'est un tout petit peu plus compliqué en réalité mais le principe reste le même).

Ce petit programme exécute en général une fonction simple. Mais pourquoi se compliquer la vie avec des adresses pointant sur des adresses, alors qu'il suffirait de pointer directement sur ces dernières pour obtenir le même résultat ? Eh bien, pour de simples et bonnes raisons de compatibilité. Ainsi si le petit programme est modifié par Amstrad, par exemple, et si l'adresse de départ est modifiée, au lieu de faire une nouvelle version de votre programme, vous conservez les mêmes vecteurs et seule l'adresse contenue dans ceux-ci est conservée. De la même façon, les mémoires mortes des CPC 464, 664 et 6128 sont différentes, seuls les vecteurs sont semblables et assurent la compatibilité. Ainsi par exemple, le CALL &BB06 très souvent employé pour stopper un programme et attendre l'appui sur une touche, correspond à 2 adresses différentes selon votre version de CPC : &1A3C pour le 464 et &1BBF pour les autres.

Maintenant la question est : quels sont les vecteurs à utiliser pour charger un fichier.

En fait, il y en a trois : &BC77, &BC83, &BC7A.

Elles correspondent à des petits programmes capables d'ouvrir, de lire, puis de fermer un fichier en langage machine. Pourquoi en langage machine ? Eh bien parce que ces routines nécessitent des paramètres devant être transmis dans les registres du microprocesseur. Mais commençons par les plus simples : &BC77 et &BC7A.

La première routine est intitulée par la documentation technique «Disk in open». Comment utiliser cette routine ? Il faut d'abord fournir le nom du fichier, sa longueur et l'emplacement d'un espace de mémoire pour charger des données. On ne peut bien sûr pas utiliser un registre pour stocker le nom du fichier, on se contente d'indiquer une adresse à laquelle on trouvera les caractères du nom plus ceux de l'extension, dans le registre HL, la longueur du nom est elle introduite dans B et enfin l'adresse du buffer est fournie par DE. Il ne reste alors qu'à faire un CALL &BC77 pour «ouvrir « le fichier. Voir le programme en Assembleur (1).

Le même en basic :

```
10 FOR N=&A000 to &A000+20
20 READ A$:POKE N,VAL («&»+A$)
30 NEXT N
40 DATA 21,0C,A0,06,09,11,16,A0
50 DATA CD,77,BC,C9,65,73,73,61
60 DATA 69,2E,62,61,73
```

Il suffit, après avoir exécuté le programme, de faire CALL &A000 pour ouvrir le fichier «essai.bas». A condition d'avoir auparavant créé ce fichier car sinon, il y aura un message d'erreur.

Après l'exécution de ce programme et si tout s'est bien déroulé, vous pouvez récupérer des résultats. Dans le registre A on trouve en effet le type de fichier et dans HL l'adresse du header.

Pour résumer :

DISK IN OPEN (&BC77)

Conditions d'entrée : adresse du nom dans HL, longueur du nom dans B, adresse du buffer dans DE

Résultats : Si Carry=0 et Zéro=0 alors erreur car un fichier est déjà ouvert en lecture.

: Si Carry=0 et Zéro=1 alors erreur car le fichier n'a pas été trouvé.

: Si Carry=1 et Zéro=0 alors A contient le type de fichier (&00=BASIC, &01=BASIC protégé, &02=binaire, &03= binaire protégé, &16=ASCII) , HL contient l'adresse du Header, DE contient l'adresse de départ (&170 pour les fichiers BASIC) et BC abrite la longueur du fichier (&00 pour les fichiers ASCII).

Le header est un en-tête contenant des données importantes sur le fichier qui vient d'être ouvert. Voici la description du Header qui comprend 64 octets :

Les octets 0 à 15 contiennent le nom du fichier. C'est plus que n'autorise Amsdos pour les noms de fichier (12 caractères avec le numéro user), mais il ne faut pas oublier que ce header est le même pour les fichiers sur cassette qui eux, peuvent utiliser jusquà 16 caractères.

Les octets 16 et 17 ne sont pas utilisés pour les disquettes. Ils indiquent le numéro de bloc actuel lors du chargement d'un programme sur

Programme 1

```
          LD HL,NOMFICH      ; Adresse du nom dans HL
          LD B,BUF-NOMFICH   ; Longueur du nom
          LD DE,BUF          ; Adresse du buffer de 2048 octets
          CALL &BC77         ; Appel à la routine
          RET                ; Retour au BASIC
NOMFICH:  DEFM essai.bas     ; Nom du fichier
BUF:      DEFS &800          ; Emplacement du buffer
```

Programme 2

```
          LD HL,&4000        ; Adresse de chargement
                               des données
          CALL &BC83         ; Appel de la routine
          RET                ; Retour au Basic
```

K7.
L'octet 18 contient le type de fichier (voir plus haut)
Les octets 19 et 20 contiennent le nombre d'octets du bloc actuel. Ces données sont sans signification pour les fichiers sur disques.
Les octets 21 et 22 renferment l'adresse de chargement du programme. Cette valeur est égale à 0 pour les fichiers ASCII.
L'octet 23 n'est pas utilisé pour les disquettes, il indique que le bloc lu est le premier (travail sur K7) et sa valeur est toujours &FF.
Les octets 24 et 25 indiquent la longueur du fichier sauf pour les fichiers ASCII qui peuvent dépasser 64 Ko (ces octets contiennent alors 0).
Enfin les octets 26 et 27 contiennent l'adresse d'exécution du programme, utile surtout pour les fichiers binaires.
Les octets restants sont inutilisés et peuvent être employés à votre usage personnel.

L'autre routine &BC7A est appelée Disk in close. Comme son nom l'indique, elle ferme le fichier auparavant ouvert avec &BC77. On l'utilise lorsque l'on veut passer à la lecture d'un autre fichier.
Cette routine est très simple d'emploi puisqu'elle ne nécessite pas de paramètres : un CALL &BC7A est suffisant.
Vous avez certainement remarqué que nous savons ouvrir un fichier, le fermer mais il nous manque la routine qui permet la lecture du fichier. Cette routine, c'est Disk in direct (&BC83).
Lorsque l'on veut lire un fichier, il faut commencer par l'ouvrir avec la routine &BC77, puis il faut préciser l'adresse de chargement des données dans HL.
Voir le programme en Assembleur (2).
L'adresse &4000 est un exemple, vous utiliserez les données récoltées lors de l'ouverture du fichier pour placer la bonne adresse. Voici la version Basic du programme :

```
10 FOR N=&A000 to &A000+6
20 READ A$:POKE N,VAL («&»+A$)
30 NEXT N
40 DATA 21,00,40,CD,83,BC,C9
```

Il faut bien sûr avoir ouvert un fichier avant de lancer la routine par CALL &A000.

allo CPC infos

Attention, notez bien ce qui suit :
Dès le mois de septembre, tous les mercredis de 14 h à 17 h, la rédaction se tiendra à votre disposition au 99 52 98 11 pour tous renseignements techniques. En dehors de ce créneau les réponses techniques se feront par courrier (n'oubliez pas de mentionner votre adresse et joignez un timbre pour la réponse) ou bien par Minitel sur le 3615 code : MHZ.

SORACOM SOLDE A SES LECTEURS

Lots d'anciens numéros
Une affaire pour votre Amstrad !
des dizaines d'articles
et de programmes,
12 Numéros d'Amstar &
CPC + CPC années 85 à 90
12 Numéros d'Amstar
années 87 à 90.
55 Francs + 30 francs de port.

ATTENTION:
Il s'agit de lots en solde.

JUSQU'A EPUISEMENT DES STOCKS

Bon de commande
Je commande
- ❑ *12 numéros de CPC pour 55 F + 30 F port*
- ❑ *12 numéros d'Amstar pour 55 F + 30F port*

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Code postal : _____ Ville : _____
Date : _____ Signature

37

JE REGLE PAR CARTE BANCAIRE
Date d'expiration _____ *Signature*

Je joins mon règlement chèque bancaire ❑ chèque postal ❑ mandat ❑

Retournez ce coupon, accompagné de votre chèque libellé à l'ordre des Editions SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

MISE AU POINT DE FORMATAGES

Yannick GOUR

Valable pour CPC 664 – 6128

Je reviens une ultime fois (pour l'instant) sur les formatages spéciaux de disquette. Le programme proposé, intitulé MAPFORMA, est une aide à la conception de formatages, puisqu'il permet de tenir à jour un petit fichier de formatages, pour lesquels il fait tous les calculs, et surtout de créer les lignes Basic de Datas définissant un DPB.

Quelque chose vous échappe ? Alors (re)lisez mon article «TRUCS POUR L'EXPLOITATION DE...» dans CPC Infos n°34 de Juillet, où sont décrits les formatages sur CPC.

MISE EN ROUTE

1) Tapez le fichier CREEFMT et sauvez-le. Exécutez-le ensuite : un court instant passe, puis est sauvegardé sur la disquette mise au préalable dans le lecteur le fichier Ascii MAPFORMA.DAT, qui contiendra vos formatages. C'est à faire une fois et une seule évidemment ; après c'est MAPFORMA.BAS qui gère MAPFORMA.DAT.

2) Tapez le programme MAPFORMA.BAS et sauvegardez-le sur la même disquette que MAPFORMA.DAT.

3) Remettez à zéro le CPC, puis lancez MAPFORMA.BAS. Inutile de dire tout de même comment faire. Le programme réserve lors de la première exécution de la place pour les transferts de fichiers et ensuite se construit en quelques secondes l'unique écran du programme. On voit s'afficher dans l'ordre :

- le titre
- les options avec les touches-clés
- les paramètres du DPB
- les formatages lus dans le fichier MAPFORMA.DAT

Finalement, après quelques très courts instants s'affichent les valeurs des paramètres FDC et le formatage du haut (DATA à l'origine) passe en vidéo inverse. Pour ceux auxquels les couleurs déplairaient, elles sont définies en DATAs en ligne 2340.

LES FONCTIONS D'EDITION

Ce sont des fonctions de gestion de la liste des formatages. Comme ces commandes sont assez triviales, les touches associées ne sont pas indiquées à l'écran. De plus la place était chère, alors...

1) Touches curseur haut et bas : déplacement vers le haut ou le bas dans la liste. A chaque fois qu'on change de formatage, le nouveau apparaît seul en vidéo inverse et ses paramètres remplacent évidemment les précédents. On sélectionne donc ainsi le formatage sur lequel opèreront toutes les commandes à gauche de la liste. On remarquera vite que la liste est circulaire et qu'on passe de haut en bas et vice versa.

2) Touches curseur gauche et droite : déplacement vers le haut ou le bas dans la liste pour dupliquer le formatage actif. Le fond est bleu pastel ou foncé. On détermine ainsi une position dans la liste où on copiera le formatage alors actif. On peut déplacer indépendamment ces curseurs (vidéo inverse et foncé) que je qualifierai de "sélection" et "duplication", mais si le curseur de sélection passe sur celui de duplication, ce dernier disparaît alors. Le curseur "duplication" part toujours du curseur "sélection".

2) Touche ENTER ou Return (2 cas se présentent) :

- pas de curseur de duplication : c'est alors pour donner ou changer le nom du formatage actif. Le nom est demandé dans la fenêtre de communication en bas à gauche.

Pas plus de 10 signes (lettres, chiffres, espace et les caractères autorisés pour les noms de fichier AMSDOS). Le dernier caractère peut être effacé avec la touche DEL. Si on n'entre pas de nom, en tapant directement ENTER, alors le nom n'est pas modifié. Pour effacer en quelque sorte le nom, il faut entrer un espace. Si donc on a tapé un nom, alors il remplace après validation l'ancien.

- curseur de duplication actif : il s'agit alors de copier le formatage actif à la position du curseur "duplication". Pour éviter un recouvrement par erreur de formatage, une confirmation est demandée. Toute autre réponse que «O» annule le processus. Sinon le format actif prend la place de celui éventuellement présent sous le curseur "duplication" ; on le constate par la disparition de ce curseur et l'affichage à sa place du nom du format actif.

3) Touche DEL : sert à effacer de la liste le formatage actif. Attention : cette fonction n'est opérante que s'il n'y a pas de curseur "duplication". Là encore il faut confirmer la demande, étant donné l'irréversibité de la fonction. Le nom, les paramètres et les numéros de secteurs (tout !) sont en effet perdus.

DEFINITION DU FORMATAGE

Définir un formatage, c'est définir son DPB pour l'AMSDOS. L'utilisateur peut tout définir du DPB hormis le Flag LoGin (FLG), qui est toujours à 255 (c'est la volonté du programmeur et non une contrainte du DOS). Pour fixer les valeurs des 16 paramètres restants (n'oublions pas que BCT et FT0 sont variables et réservés au DOS, ce qui explique leur absence de la liste des paramètres), il suffit de donner 10 valeurs. Examinons-les dans l'ordre de leur touches-clés, qui est l'ordre numérique :

0) Nombre de pistes : de manière générale, aussi ne le dirai-je qu'une fois puisque c'est valable pour les 9 fois suivantes, apparaissent dans la fenêtre de communication/dialogue un libellé de la valeur à donner («Nombre de pistes :» ici), puis une indication de l'intervalle de définition de la valeur (entre 1 et 80 ici, signifié par une mise entre crochets des valeurs extrêmes autorisées). L'espèce de E arrondi entre le nom de la variable et l'intervalle signifie "appartient à" ; on lit ici que N, le nombre de pistes, appartient à 1-80. Autrement dit l'utilisateur est censé ne rentrer qu'une valeur dans l'intervalle autorisé. Enfin est demandée la valeur. Le nombre peut être entré en base dix (notation usuelle) ou en base hexadécimale. Il faut alors qu'il débute par le caractère «&», comme en BASIC. Dans chaque base ne sont autorisés que les caractères nécessaires pour écrire les "chiffres" (0-9 en base 10 : 0-9 et A-F' en base 16). Le dernier caractère peut être effacé par DEL.

Ici est demandé le nombre de pistes que reconnaîtra le formatage. Comme le savent ceux qui ont bien lu mon article cité en avant-propos, le DOS ignore le nombre de pistes et ne connaît que le nombre de blocs (avec d'autres paramètres : taille de bloc, taille de secteur et nombre de secteur par piste). Cependant j'ai jugé plus agréable et plus pratique de considérer le nombre de pistes car on définit en général un formatage d'après la disquette utilisée pour (40 pistes ou 42 ou 80).

Si on valide sans avoir rien entré, alors le processus est annulé. Donc si on a sélectionné par erreur une commande attendant une entrée, quelle qu'elle soit, l'appui de ENTER l'annule. Le texte associé disparaît naturellement de la fenêtre.

Si la valeur entrée est correcte (et dans l'intervalle et compatible avec les autres), alors tous les paramètres qui en dépendent sont calculés et la liste des valeurs à l'écran est remise à jour. Enfin le contenu de la fenêtre de dialogue est effacé.

Si la valeur entrée est hors intervalle (ce qui est de l'étourderie) ou si elle est incompatible avec les autres paramètres du DPB (ce qui est beaucoup plus délicat à déterminer), alors s'affiche pendant environ 2.5 secondes, à la place du texte de la commande, le message terriblement laconique «Attention aux valeurs !». Laconique en effet car il ne sera pas donné d'indication sur la cause de l'invalidité. Que c'est méchant pensez vous. Que nenni : si on conçoit bien son formatage, il n'y a pas de raison qu'une erreur arrive. Et surtout la description des entrées de valeurs pour le DPB va en fait consister à indiquer les causes d'irrecevabilité. Enfin il y aura plus loin un formulaire garanti sans erreur pour les as du calcul mental ou de la calculette.

Refus pour le nombre de pistes (hormis la valeur hors intervalle, ce qui ira de soi aussi pour les 9 valeurs suivantes) :
- 0 secteur par piste
- taille de secteur nulle (pas encore définie)

Pas plus dans ce cas que dans les suivants je ne justifierai les causes d'irrecevabilité ou ne les détaillerait. Pour s'en faire une idée, consulter le FORMULAIRE (dernier chapitre) et le listing, surtout pour les opérations effectuées après si la valeur est correcte. Qu'on se le dise.

1) Nombre de secteurs par piste :

Refus pour :
- dépassement de la capacité d'une piste (5120 octets), c'est-à-dire taille secteur trop grande pour ce nombre
- GAP3 de formatage trop grand
- les numéros de secteur ne resteraient pas sur la même "seizaine" (X0 à XF)

2) Taille de bloc :

Une remarque qui vaut pour ici comme pour les paramètres où sont demandées des valeurs non consécutives (ici 1,2,4 ou 8 ; pour les secteurs 512,1024,2048 ou 4096, etc...) : toute valeur différente de celles prévues est ramenée à la plus proche inférieure.

Par exemple pour une taille de secteur, 700 sera ramené à 512.

Refus pour :
- taille de bloc inférieure à taille de secteur

3) Taille de secteur :

Refus pour :
- dépassement de la capacité d'une piste, c'est-à-dire nombre de secteurs trop grand pour cette taille
- taille supérieure à celle d'un bloc

4) Nombre d'entrées au directory :

taille de secteur n'a pas été définie.

- sinon on obtient ce qu'on désirait. L'affichage est de la forme (pour DATA) :

40 pistes (00-39) - 180 KO
9 sect. (C1-C9) de 512 oct.
bloc de 1 KO - DIR de 2 KO

*Si le nombre de pistes n'a pas été défini, il n'y a pas de capacité d'indiquée.
*Si le nombre d'entrées donne une taille de répertoire inférieure à 1 bloc, alors on lit «DIR ???».

Cet affichage persiste jusqu'à l'entrée d'une nouvelle commande. Personnellement, il correspond à ce que je "pose" quand je définis un formatage, à savoir :
- le nombre de pistes
- la capacité d'une piste, ce qui donne la capacité de la disquette et le nombre et la taille des secteurs
- la taille de bloc
- la taille du répertoire (y en auraient-ils qui ne sauraient toujours pas que c'est le DIRECTORY ?) en KO ou en nombre d'entrées (32 octets l'entrée)

Grâce à cette commande vous pourrez rapidement faire le tour des formatages du fichier original MAPFORMA.DAT et vous testerez votre sagacité en découvrant l'usage des formats non standards.

Et voilà le tour des commandes est presque terminé. La dernière est la commande de terminaison de la session de travail, c'est ESC ! L'écran est effacé et mis en MODE 2. Le programme peut être relancé par RUN. Le fichier MAPFORMA.DAT est lu à nouveau, etc... En cas d'arrêt accidentel (étourdi, va!) et alors qu'on n'a pas déjà sauvegardé le fichier des formatages (S), il faut faire (avant altération ou effacement de variables) GOSUB 1550 pour appeler directement le sous-programme de sauvegarde (ouf !).

EXEMPLE DE MISE AU POINT DE FORMATAGE

Supposons qu'on veuille mettre au point le formatage suivant :

40 pistes (00-39) - 200 KO
5 secteurs de 1024 octets
bloc de 1 KO - DIR de 2 KO (64 entrées)

1) on se place sur une "case libre" de la liste et on entre le nom du formatage ; c'est facultatif à cet instant mais autant le faire avant.

2) entrer le nombre de secteurs par piste (1): 5

3) entrer la taille de bloc (2): 1

4) entrer la taille de secteur (3): 1024

5) entrer le nombre d'entrées au directory (4): 64

6) entrer le nombre de pistes (0): 40

7) entrer le GAP 3 de formatage (8): &60

8) entrer le GAP 3 de lecture/écriture (7): &30

9) entrer le décalage de piste (6): 00

10) entrer le numéro du premier secteur (5): &70

11) entrer l'octet de formatage (9): &E5

Le DPB proprement dit est créé. Le parcours est presque imposé des étapes 1 à 4. Ensuite c'est libre, sauf que la 7 doit précéder la 8 la première fois.

Il ne reste plus qu'à choisir l'ordre des secteurs. On peut alors vérifier son travail par le "résumé", choisir le numéro de ligne, imprimer pour constater le résultat (heureux possesseurs d'une imprimante !) et sauvegarder le fichier ASCII correspondant pour usage ultérieur, sans oublier évidemment de sauver le nouveau fichier des formatages.

FORMULAIRE

Le formulaire va vraiment mériter son nom en n'étant qu'un ramassis de formules. On va y retrouver toutes les formules déjà données pour les calculs de DPB dans le CPC Infos 34, et d'autres qui en sont tirées et sont très utiles. Cela simplifiera la tâche de celui qui se plongera dans la compréhension du programme.

L'unité d'un paramètre, s'il en a une, est indiquée entre parenthèses : o pour octets, KO pour Kilo-Octets et b pour bloc.

On définit les paramètres suivants :
- NBP : nombre de pistes
- TC : taille du catalogue, ou répertoire, ou DIRECTORY
- TB : taille de bloc
- TS : taille de secteur

SPT=PST*2^BPS=PST*RPS
BSH=LOG(TB(o)/128)/LOG(2)
BLM=2^BSH-1
EXM=TB(KO)-1
DSM=((NBP*SPT*128)/TB(o))-1=((NBP*SPT)/(BLM+1))-1
DRM=(TC(KO)*32)-1
TC(b)=(DRM+1)/(4*2^BSH)=(DRM+1)/(32*TB(KO))
CKS=(DRM+1)/4
BPS=LOG(TS(o)/128)/LOG(2)
RPS=2^BPS=TS(o)/128

TB(KO)=(2^BSH)/8
TS(o)=128*2^BPS=128*RPS
NBP=((DSM+1)*TB(o))/(SPT*128)=((DSM+1)*(BLM+1))/SPT

Enfin pour le calcul du GAP 3 maximum possible, je me suis basé sur la description d'une organisation de piste donnée dans LE LIVRE DU LECTEUR DE DISQUETTE de Micro-Application (1985) pages 171-177:

- 6250 octets maximum
- 146 octets d'information pour la piste
- 62 octets d'information pour chaque secteur

D'où la formule pour GAP3 maximum:

GAP3=FIX(((6250-146)/PST)-62-(128*RPS))

Cette formule est utilisée telle quelle dans la fonction GAP3. On n'a pas effectué la sosutraction (6250-146) pour des facilités de modification, si certains voulaient donner une plus grande capacité (qui sait si elle n'existe pas ?) pour avoir de plus grands GAPs. Rappelons enfin que la fonction FIX supprime la partie décimale.

CONCLUSION

Ce programme de Mise Au Point de FORMatages (et jeu de mot anglais en plus) devrait simplifier la vie de

ceux à qui la conception de formatages spéciaux posaient des problèmes, si ce n'est qu'elle ne les rebutait, à cause de la complexité de certains calculs. Une fois encore le programme fait tout (à part bien sûr entrer les données caractéristiques de formatages). Grâce à lui on n'a même plus à créer ses DATAs pour le DPB et c'est là l'essentiel de ce genre d'utilitaire : simplifier la "vie" à son utilisateur. J'espère qu'il incitera encore plus de monde à expérimenter dans ce domaine très intéressant et très fructueux même des formatages spéciaux. Désormais le lecteur de CPC Infos a tous les outils en main :

MAPFORMA : mise au point de formatage et création des DATAs.

FORMAT+ : formatage au format de son choix.
TRANSFIL : transfert de fichiers entre tous formats.
Routines et Minis-programmes de CPC Infos 34 : exploitation des disquettes à formatage spécial.

Que demander de plus ? Bons "formatages" ! ▶

LE SPECIALISTE DE L'EDUCATIF

notre CATALOGUE des éducatifs

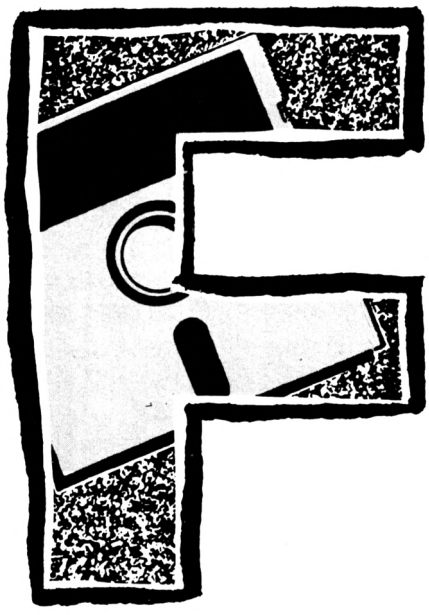
Les détails des logiciels les tarifs

catalogue gratuit

Je désire recevoir le catalogue des éducatifs, possédant un ordinateur(s) de
marque(s)_____,_____,_____
de type(s)_____,_____,_____
à l'adresse ci-contre Nom:_____**Prénom**_____
Adresse:_____
Code postal:_____**Ville:**_____

37

A envoyer à SORACOM Editions - BP 88 - 35170 BRUZ
Joindre deux timbres à 2,50 F



MAPFORMA · BAS

```
100 '******************************                    >RB
110 '* Mise Au Point de FORMAtages *                    >RC
120 '* pour CPC 464, 664 et 6128.  *                    >RD
130 '* copyright Yannick GOUR 1991 *                    >RE
140 '******************************                    >RF
150 '                                                   >RG
160 '                                                   >RH
170 '**** INITIALISATIONS ****                          >RJ
180 '                                                   >RK
190 IF PEEK(0)<>0 THEN POKE 0,0:CALL &BB00:SYMBOL AFTER >FY
 90:OPENOUT"x":MEMORY HIMEM-1:CLOSEOUT
200 CALL &BB00:DEFINT a-z:nf=12:DIM xt(29),yt(29),id$(2 >EE
9),choix$(29),mes$(29,2),nom$(nf),fmt$(nf),nosct(nf,11)
,param(nf,16),lp(16),nbp(nf),lo$(9)
210 '                                                   >RD
220 'constantes (ou non)                                >RE
230 spt=0:bsh=1:blm=2:exm=3:dsm=4:drm=5:al0=6:cks=7:off >VE
=8:fsc=9:pst=10:gls=11:glt=12:flb=13:bps=14:rps=15:flg=
16:c=1:no!=10000:dam$=CHR$(207):eff$=SPACE$(10):FOR i=2
40 TO 243:id$(0)=id$(0)+CHR$(i):NEXT:id$(0)=id$(0)+CHR$
(13)+CHR$(127)
240 car$(0)="$$&'+-0123456789^éè":FOR i=65 TO 90:car$(0 >HL
)=car$(0)+CHR$(i):NEXT:car$(1)=car$(0)+" "
250 '                                                   >RH
260 'encres et fenetres                                 >RJ
270 READ i,n,k,s:INK 0,i:INK 1,n:INK 2,k:INK 3,s:BORDER >HZ
 i:MODE 1:WHILE w<>7:READ w,i,n,d,o,v,s:WINDOW#w,i,n,d,
o:PAPER#w,v:PEN#w,s:WEND
280 '                                                   >TA
290 'fonctions                                          >TB
300 DEF FN hors(a,b,x)=(x<a) OR (x>b):DEF FN norm(x)=2^ >KD
FIX(LOG(x)/LOG(2)):DEF FN GAP3(p,r)=(6250-146)/p-62-128
*r:DEF FN deci$(a)=HEX$(16*(aç10)+(a MOD 10),2):DEF FN
pain$(a,b)=CHR$(14)+CHR$(a)+CHR$(15)+CHR$(b):DEF FN nol
$(a!)=MID$(STR$(a!),2)+" "
310 '                                                   >RE
320 'symboles pour messages                             >RF
330 SYMBOL ASC("^"),30,112,192,248,192,112,30,0:SYMBOL  >FV
ASC("°"),60,48,48,48,48,48,60,0:SYMBOL ASC("§"),60,12,1
2,12,12,12,60,0
340 '                                                   >RH
350 '                                                   >RJ
360 '**** CREATION DE L'ECRAN ****                      >RK
370 '                                                   >TA
380 'affiche titre                                      >TB
390 ORIGIN 0,0,0,440,352,400:CLG 2:READ t,i,t$,r:TAG:PL >DK
OT -9,0,r:MOVE (t-1)*16-8,(26-i)*16-2:PRINT t$;:TAGOFF
400 '                                                   >RE
410 'affiche choix                                      >RF
420 CLS#6:READ xt(c),yt(c),id$(c),choix$(c):WHILE xt(c) >TE
<>99:LOCATE#6,xt(c),yt(c):PRINT#6,FN pain$(2,1);id$(c);
FN pain$(0,1);":";:xt(c)=xt(c)+2:PRINT#6,choix$(c):id$(
0)=id$(0)+id$(c):c=c+1:READ xt(c),yt(c),id$(c),choix$(c
):WEND
430 '                                                   >RH
440 'affichage des params DPB et FDC                    >RJ
450 CLS#3:FOR i=0 TO 16:READ a$,lp(i):PRINT#3,a$+"=":NE >CB
XT
460 '                                                   >TA
470 'lecture des messages pour choix                    >TB
480 i=0:WHILE mes$(i,0)<>"FIN":READ i:READ mes$(i,0),me >EW
s$(i,1),mes$(i,2):WEND
490 '                                                   >TD
500 'lecture des formatages                             >RF
510 OPENIN"mapforma.dat":CLS#1:l$=STRING$(12,dam$):PRIN >WD
T#1,l$;:i=0:INPUT#9,nom$(i)
520 WHILE nom$(i)<>"FIN" AND i<nf:fmt$(i)=LEFT$(nom$(i) >NT
,10):l=LEN(nom$(i)):IF l<10 THEN d=(10-l)/2:fmt$(i)=SPA
CE$(10-l-d)+nom$(i)+SPACE$(d)
530 GOSUB 1930:PRINT#1,l$;:FOR j=0 TO 16:INPUT#9,param( >GL
i,j):NEXT:nbp(i)=(param(i,dsm)+1)*(param(i,blm)+1)/para
m(i,spt):FOR j=1 TO param(i,pst):INPUT#9,nosct(i,j):NEX
T:GOSUB 1860:i=i+1:INPUT#9,nom$(i):WEND
540 FOR j=i TO nf-1:nom$(i)="":fmt$(j)=eff$:PRINT#1,dam >HY
```

```
$;SPC(10);dam$;l$;:NEXT
550 '                                                          >TA
560 '                                                          >TB
570 '**** MISE A JOUR ****                                     >TC
580 '                                                          >TD
590 'identifie ordre secteurs                                  >TE
600 i=nf:FOR n=0 TO nf:IF nom$(n)="" THEN 630 ELSE para        >FP
m(i,pst)=param(n,pst):param(i,fsc)=param(n,fsc):FOR ord
=0 TO 2:GOSUB 2120:cop=1:FOR k=1 TO param(n,pst):IF nos
ct(i,k)<>nosct(n,k) THEN cop=0:k=40
610 NEXT:IF cop=1 THEN nosct(n,0)=ord:ord=2                    >NG
620 NEXT:IF cop=0 THEN FOR k=0 TO param(n,pst):nosct(n,        >NK
k)=k:NEXT
630 NEXT                                                       >EE
640 ch=0:i=chfmt:cop=ch:GOSUB 1900                             >DH
650 '                                                          >TB
660 '                                                          >TC
670 '**** MENU ****                                            >TD
680 '                                                          >TE
690 WHILE INKEY(66)                                            >NT
700 CALL &BB03:cle$="":WHILE cle$="":cle$=INKEY$:WEND:c        >YU
le$=UPPER$(cle$)
710 i=INSTR(id$(0),cle$):ON i GOSUB 800,800,860,860,930        >GN
,990,1040,1090,1140,1190,1240,1290,1330,1370,1410,1450,
1490,1550,1620,1670,1710,1750
720 WEND                                                       >CH
730 '                                                          >TA
740 CLS:MODE 2:CALL &BC02:END                                  >XV
750 'That's all folks!                                         >TC
760 '                                                          >TD
770 '                                                          >TE
780 '**** CHOIX DU FORMATAGE ****                              >TF
790 '                                                          >TG
800 i=ch:GOSUB 1930:IF cle$=CHR$(240) THEN ch=(ch+nf-1)        >HC
 MOD nf ELSE ch=(ch+1) MOD nf
810 IF i=cop THEN cop=ch                                       >TX
820 GOSUB 1890:RETURN                                          >RD
830 '                                                          >TB
840 '**** TRANSFERE FORMATAGE ***                              >TC
850 '                                                          >TD
860 i=cop:IF cle$=CHR$(242) THEN cop=(cop+nf-1) MOD nf         >BY
ELSE cop=(cop+1) MOD nf
870 IF i<>ch THEN GOSUB 1930                                   >VZ
880 IF cop<>ch THEN LOCATE#1,1,2*cop+2:PRINT#1,dam$;FN         >FV
pain$(0,1);fmt$(cop);FN pain$(1,2);dam$
890 RETURN                                                     >AC
900 '                                                          >RK
910 '**** CHANGE NOM/DUPLIQUE ****                             >TA
920 '                                                          >TB
930 IF ch<>cop THEN 950 ELSE m=1:l=10:c=1:GOSUB 2040:IF        >LX
 l$="" THEN CLS#5:RETURN ELSE nom$(cop)=l$:fmt$(cop)=LE
FT$(l$,10):l=LEN(l$):IF l<10 THEN d=(10-l)/2:fmt$(cop)=
SPACE$(10-l-d)+l$+SPACE$(d)
940 GOSUB 1890:RETURN                                          >RG
950 m=2:l=1:c=0:GOSUB 2040:IF l$<>"0"THEN CLS#5:RETURN         >JY
ELSE fmt$(cop)=fmt$(ch):nom$(cop)=nom$(ch):FOR i=0 TO 1
6:param(cop,i)=param(ch,i):NEXT:nbp(cop)=nbp(ch):FOR i=
0 TO 10:nosct(cop,i)=nosct(ch,i):NEXT:CLS#5:i=cop:GOSUB
 1930:cop=ch:RETURN
960 '                                                          >TF
970 '**** EFFACE FORMATAGE ***                                 >TG
980 '                                                          >TH
990 IF ch<>cop OR nom$(ch)="" THEN RETURN ELSE m=3:l=1:        >TD
c=0:GOSUB 2040:IF l$="0" THEN fmt$(ch)=eff$:nom$(ch)=""
:FOR i=0 TO 16:param(ch,i)=0:NEXT:nbp(ch)=0:FOR i=0 TO
10:nosct(ch,i)=0:NEXT
1000 GOSUB 1890:RETURN                                         >RT
1010 '                                                         >XE
1020 '**** NB DE PISTES ****                                   >XF
1030 '                                                         >XG
1040 m=4:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F        >ZV
N hors(1,80,l) OR param(ch,pst)=0 OR param(ch,rps)=0 TH
EN 2090 ELSE nbp(ch)=l:param(ch,dsm)=FIX(l*param(ch,spt
)/(param(ch,blm)+1)-1):GOSUB 1890:RETURN
1050 '                                                         >XJ
1060 '                                                         >XK
1070 '**** NB DE SECTEURS ***                                  >YA
1080 '                                                         >YB
1090 m=5:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F        >DR
N hors(1,10,l) THEN 2090 ELSE IF (l*128*param(ch,rps))>
5120 OR param(ch,glt)>FN gap3(l,param(ch,rps)) OR (para
m(ch,fsc)+l-1)ç16<>param(ch,fsc)ç16 THEN 2000
1100 param(ch,pst)=l:param(ch,spt)=l*param(ch,rps):para        >XU
m(ch,dsm)=FIX(nbp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch,blm)+1)-1
):i=ch:ord=nosct(i,0):GOSUB 2120:GOSUB 1890:RETURN
1110 '                                                         >XF
1120 '**** TAILLE DE BLOC ****                                 >XG
1130 '                                                         >XH
1140 m=6:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F        >GU
N hors(1,4,l) THEN 2090 ELSE l=FN norm(l):IF l<param(ch
,rps)/8 THEN 2090 ELSE param(ch,bsh)=LOG(l*8)/LOG(2):pa
ram(ch,blm)=l*8-1:param(ch,exm)=l-1
1150 param(ch,dsm)=FIX(nbp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch,        >BV
blm)+1)-1):tc=(param(ch,drm)+1)/4/(param(ch,blm)+1):par
am(ch,al0)=VAL("&X"+STRING$(tc,"1")+STRING$(16-tc,"0"))
:GOSUB 1890:RETURN
1160 '                                                         >YA
1170 '**** TAILLE DE SECTEUR ****                              >YB
1180 '                                                         >YC
1190 m=7:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F        >PA
N hors(512,4096,l) THEN 2090 ELSE l=128*FN norm(FIX(l/1
28)):IF (param(ch,pst)*l)>5120 OR l>128*(param(ch,blm)+
1) THEN 2090
1200 param(ch,bps)=LOG(l/128)/LOG(2):param(ch,rps)=l/12        >UF
8:param(ch,spt)=l/128*param(ch,pst):param(ch,dsm)=FIX(n
bp(ch)*param(ch,spt)/(param(ch,blm)+1)-1):GOSUB 1890:RE
TURN
1210 '                                                         >XG
1220 '**** NB ENTREES AU DIRECTORY ****                        >XH
1230 '                                                         >XJ
1240 m=8:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F        >XJ
N hors(16,256,l) THEN 2090 ELSE l=FN norm(l):IF l/32<2^
param(ch,bsh)/8 THEN 2090
1250 param(ch,drm)=l-1:tc=(param(ch,drm)+1)/4/2^param(c        >ZC
h,bsh):param(ch,al0)=VAL("&X"+STRING$(tc,"1")+STRING$(1
6-tc,"0")):param(ch,cks)=(param(ch,drm)+1)/4:GOSUB 1890
:RETURN
1260 '                                                         >YB
```

```
1270 '**** NO DU 1ER SECTEUR ****                                  >YC
1280 '                                                             >YD
1290 m=9:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF F            >AD
N hors(0,255,l) THEN 2090 ELSE IF (lç16)<>((l+param(ch,
pst)-1)ç16) THEN 2090 ELSE param(ch,fsc)=l:GOSUB 1890:R
ETURN
1300 '                                                             >XG
1310 '**** DECALAGE DE PISTE ****                                  >XH
1320 '                                                             >XJ
1330 m=10:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF             >WC
FN hors(0,79,l) THEN 2090 ELSE param(ch,off)=l:GOSUB 18
90:RETURN
1340 '                                                             >YA
1350 '**** GAP 3 ECRIT/LIT ****                                    >YB
1360 '                                                             >YC
1370 m=11:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF             >XX
FN hors(0,255,l) THEN 2090 ELSE IF l>0.8*param(ch,glt)
THEN 2090 ELSE param(ch,gls)=l:GOSUB 1890:RETURN
1380 '                                                             >YE
1390 '**** GAP 3 FORMATAGE ****                                    >YF
1400 '                                                             >XH
1410 m=12:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF             >AR
FN hors(0,255,l) THEN 2090 ELSE IF l>FN gap3(param(ch,p
st),param(ch,rps)) OR l*0.8<param(ch,gls) THEN 2090 ELS
E param(ch,glt)=l:GOSUB 1890:RETURN
1420 '                                                             >XK
1430 '**** OCTET DE REMPLISSAGE ****                               >YA
1440 '                                                             >YB
1450 m=13:GOSUB 1990:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN ELSE IF             >XQ
FN hors(0,255,l) THEN 2090 ELSE param(ch,flb)=l:GOSUB 1
890:RETURN
1460 '                                                             >YD
1470 '**** ORDRE DES SECTEURS ****                                 >YE
1480 '                                                             >YF
1490 m=14:GOSUB 1960:WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:CLS#5:            >ZA
PRINT#5,FN pain$(0,2):i=ch:ord=nosct(ch,0):GOSUB 2240:C
ALL &BB03:k$="":WHILE k$<>CHR$(13):k$=INKEY$
1500 IF k$=CHR$(240) THEN ord=(ord+2) MOD 3:GOSUB 2240             >WC
ELSE IF k$=CHR$(241) THEN ord=(ord+1) MOD 3:GOSUB 2240
1510 WEND:nosct(ch,0)=ord:CLS#5:RETURN                             >JG
1520 '                                                             >YA
1530 '**** SAUVEGARDE FICHIER ****                                 >YB
1540 '                                                             >YC
1550 m=15:l=1:c=0:GOSUB 2040:IF l$<>"S" THEN 1580 ELSE             >VP
OPENOUT"mapforma.dat":FOR i=0 TO nf-1:IF nom$(i)="" THE
N 1570 ELSE PRINT#9,nom$(i):GOSUB 1860:FOR j=0 TO 16:PR
INT#9,param(i,j):NEXT:GOSUB 1860
1560 FOR j=1 TO param(i,pst):PRINT#9,nosct(i,j):NEXT               >ZT
1570 NEXT:PRINT#9,"FIN":CLOSEOUT                                   >DH
1580 CLS#5:RETURN                                                  >NG
1590 '                                                             >YH
1600 '**** IMPRIME LIGNES DE FORMAT ****                           >XK
1610 '                                                             >YA
1620 m=16:l=1:c=0:GOSUB 2040:IF l$<>"O"THEN 1630 ELSE I            >WV
F (INP(&F500) AND 64)=0 THEN GOSUB 2190:FOR i=0 TO 5:PR
INT#8,lo$(i):NEXT ELSE CLS#5:LOCATE#4,2,1:PRINT#4," Imp
rimante pas prete! ":FOR i=1 TO 2500:NEXT
1630 CLS#5:RETURN                                                  >NC
1640 '                                                             >YD
1650 '**** NO LIGNE POUR DATAS ****                                >YE
1660 '                                                             >YF
1670 m=17:GOSUB 1990:IF l!=0 THEN 2090 ELSE no!=l!:CLS#            >JV
5:RETURN
1680 '                                                             >YH
1690 '**** SAUVE LIGNES FORMAT EN ASCII ****                       >YJ
1700 '                                                             >YA
1710 m=18:l=8:c=0:GOSUB 2040:IF l$=""THEN CLS#5:RETURN             >KD
ELSE GOSUB 2190:OPENOUT l$:FOR i=0 TO 5:PRINT#9,lo$(i):
NEXT:CLOSEOUT:CLS#5:RETURN
1720 '                                                             >YC
1730 '**** RESUME DU FORMAT ****                                   >YD
1740 '                                                             >YE
1750 IF nom$(ch)=""THEN RETURN ELSE IF param(ch,pst)=0             >EK
OR param(ch,rps)=0 THEN 2090 ELSE PEN#5,2:lo$(0)=MID$(S
TR$(nbp(ch)),2)+" piste":IF nbp(ch)>1 THEN lo$(0)=lo$(0
)+"s"
1760 IF nbp(ch)>0 THEN lo$(0)=lo$(0)+" ("+FN deci$(para            >QL
m(ch,off))+"-"+FN deci$(param(ch,off)+nbp(ch)-1)+") -"+
STR$(FIX((param(ch,dsm)+1)*2^param(ch,bsh)/8))+" KO"
1770 IF param(ch,pst)>1 THEN lo$(1)=MID$(STR$(param(ch,            >KJ
pst)),2)+" sect. ("+HEX$(param(ch,fsc),2)+"-"+HEX$(para
m(ch,fsc)+param(ch,pst)-1,2)+") de"+STR$(128*param(ch,r
ps))+" oct.":GOTO 1790
1780 lo$(1)="secteur "+HEX$(param(ch,fsc),2)+" de"+STR$            >XQ
(128*param(ch,rps))+" octets"
1790 lo$(2)="bloc de"+STR$(FIX(2^param(ch,bsh)/8))+" KO            >JD
 - DIR ":i=FIX((param(ch,drm)+1)/32):IF i=0 THEN lo$(2)
=lo$(2)+"???" ELSE lo$(2)=lo$(2)+"de"+STR$((param(ch,dr
m)+1)/32)+" KO"
1800 FOR i=0 TO 2:LOCATE#5,1,1+i:PRINT#5,lo$(i):NEXT:RE            >GX
TURN
1810 '                                                             >YC
1820 '                                                             >YD
1830 '**** ROUTINES DIVERSES ****                                  >YE
1840 '                                                             >YF
1850 'echange octets de AL0 (i)                                    >YG
1860 a=param(i,al0):param(i,al0)=UNT(256*(a AND 255)+(I            >JJ
NT(a/256) AND 255)):RETURN
1870 '                                                             >YJ
1880 'selection de format (i)                                      >YK
1890 i=ch:CLS#5                                                    >FA
1900 LOCATE#1,1,2*i+2:PRINT#1,dam$;CHR$(24);fmt$(i);CHR            >ZR
$(24);dam$;:LOCATE#2,1,1:param(i,flg)=255:FOR j=0 TO 16
:PRINT#2,HEX$(param(i,j),lp(j)):NEXT:RETURN
1910 '                                                             >YD
1920 'deselection de format (i)                                    >YE
1930 LOCATE#1,1,2*i+2:PRINT#1,dam$;fmt$(i);dam$;:RETURN            >CB

1940 '                                                             >YG
1950 'affichage de mess. choix (m)                                 >YH
1960 CLS#5:PRINT#5,FN pain$(1,2);mes$(m,0);":":PRINT#5,            >AQ
FN pain$(0,3);mes$(m,1):PRINT#5,mes$(m,2);:RETURN
1970 '                                                             >YK
1980 'INPUT de nombre                                              >ZA
1990 GOSUB 1960:PEN#5,1:l$="":k$="":WHILE k$<>CHR$(13):            >BW
CALL &BB03:k$="":WHILE k$="":k$=INKEY$:WEND:IF k$=CHR$(
127) AND l$<>""THEN l$=LEFT$(l$,LEN(l$)-1):PRINT#5,CHR$
(8);" ";CHR$(8); ELSE IF k$="&" AND l$="" THEN l$=k$:PR
```

```
INT#5,k$;
2000 IF (k$>="0" AND k$<="9" AND LEN(l$)<5) OR (LEFT$(l >DJ
$,1)="&" AND UPPER$(k$)>="A" AND UPPER$(k$)<="F" AND LE
N(l$)<5) THEN l$=l$+k$:PRINT#5,UPPER$(k$);
2010 WEND:IF INSTR(l$,"&")=0 THEN l!=MIN(VAL(l$),60000) >MH
:l=UNT(l!):RETURN ELSE l=VAL("&0"+MID$(l$,2)):l!=l:RETU
RN
2020 '                                                  >XG
2030 'INPUT de nom (longueur l,caras c)                 >XH
2040 GOSUB 1960:PEN#5,1:l$="":k$="":WHILE k$<>CHR$(13): >UV
CALL &BB03:k$="":WHILE k$="":k$=INKEY$:WEND:k$=UPPER$(k
$):IF k$=CHR$(127) AND l$<>""THEN l$=LEFT$(l$,LEN(l$)-1
):PRINT#5,CHR$(8);" ";CHR$(8);
2050 IF INSTR(car$(c),k$)<>0 AND LEN(l$)<l THEN l$=l$+k >PW
$:PRINT#5,k$;
2060 WEND:RETURN                                        >MC
2070 '                                                  >YB
2080 'argument invalide                                 >YC
2090 CLS#5:LOCATE#4,1,1:PRINT#4," Attention aux valeurs >MF
! ":FOR i=1 TO 2500:NEXT:CLS#5:RETURN
2100 '                                                  >XF
2110 'ordre des secteurs (fmt i,ordre ord)              >XG
2120 IF ord=0 THEN FOR j=1 TO param(i,pst):nosct(i,j)=j >WE
-1:NEXT:RETURN
2130 IF ord=1 AND (param(i,pst) MOD 2)=0 THEN FOR j=0 T >HU
O param(i,pst)-2:nosct(i,1+(2*j) MOD (param(i,pst)-1))=
j:NEXT:nosct(i,param(i,pst))=j:RETURN
2140 IF ord=1 THEN FOR j=0 TO param(i,pst)-1:nosct(i,1+ >DA
(2*j) MOD param(i,pst))=j:NEXT:RETURN
2150 IF ord=2 AND (param(i,pst) MOD 2)=0 THEN FOR j=0 T >MC
O param(i,pst)-2:nosct(i,j+1)=(2*j) MOD (param(i,pst)-1
):NEXT:nosct(i,j+1)=j:RETURN
2160 IF ord=2 THEN FOR j=0 TO param(i,pst)-1:nosct(i,j+ >GM
1)=(2*j) MOD (param(i,pst)):NEXT:RETURN
2170 '                                                  >YC
2180 'cree lignes DATA de format (ch)                   >YD
2190 lo$(0)=FN nol$(no!)+"'":lo$(1)=FN nol$(no!+10)+"DA >ZQ
TA "+CHR$(34)+nom$(ch)+CHR$(34):lo$(2)=FN nol$(no!+20)+
"DATA ":i=ch:GOSUB 1860:FOR i=spt TO cks:lo$(2)=lo$(2)+
HEX$(param(ch,i),lp(i))+",":NEXT
2200 lo$(2)=lo$(2)+HEX$(param(ch,off),lp(off)):i=ch:GOS >MA
UB 1860:lo$(3)=FN nol$(no!+30)+"DATA ":FOR i=fsc TO rps
:lo$(3)=lo$(3)+HEX$(param(ch,i),lp(i))+",":NEXT:lo$(3)=
lo$(3)+"00,00,"+HEX$(param(ch,flg),lp(flg))
2210 lo$(4)=FN nol$(no!+40)+"DATA ":GOSUB 2270:lo$(4)=l >KX
o$(4)+ls$:lo$(5)=FN nol$(no!+50)+"'":RETURN
2220 '                                                  >XJ
2230 'ligne secteurs pour ordre                         >XK
2240 GOSUB 2120:GOSUB 2270:LOCATE#5,1,2:IF LEN(ls$)<28  >QE
THEN PRINT#5,ls$ ELSE c=LEN(ls$):WHILE c>27 AND MID$(ls
$,c,1)<>",":c=c-1:WEND:PRINT#5,LEFT$(ls$,c):PRINT#5,MID
$(ls$,c+1):RETURN
2250 '                                                  >YB
2260 'ligne des secteurs ls$ (ch)                       >YC
2270 ls$="":FOR k=1 TO param(ch,pst)-1:ls$=ls$+HEX$(par >YL
am(ch,fsc)+nosct(ch,k),2)+",":NEXT:ls$=ls$+HEX$(param(c
h,fsc)+nosct(ch,param(ch,pst)),2):RETURN
2280 '                                                  >YE
2290 '                                                  >YF
2300 '**** DONNEES ****                                 >XH
2310 '                                                  >XJ
2320 'encres et fenetres                                >XK
2330 '                                                  >YA
2340 DATA 14,0,26,21                                    >MT
2350 DATA 0,1,40,1,25,0,1                               >RE
2360 DATA 1,29,40,1,25,1,2                              >RA
2370 DATA 2,5,9,5,21,0,2                                >QZ
2380 DATA 3,1,9,5,21,0,3                                >QY
2390 DATA 4,2,27,24,24,2,1                              >RG
2400 DATA 5,1,28,23,25,0,3                              >RZ
2410 DATA 6,11,27,5,21,0,1                              >RV
2420 DATA 7,1,1,25,25,0,0                               >RM
2430 '                                                  >YB
2440 'titres et choix                                   >YC
2450 '                                                  >YD
2460 DATA 2,2,Mise au point de formatages,1             >LD
2470 '                                                  >YF
2480 DATA 1,1,0,nb de pistes                            >VA
2490 DATA 1,2,1,secteurs/piste                          >ZJ
2500 DATA 1,3,2,taille de bloc                          >XK
2510 DATA 1,4,3,taille secteur                          >YG
2520 DATA 1,5,4,entrees au dir                          >XG
2530 DATA 1,6,5,premier secteur                         >AA
2540 DATA 1,7,6,decalage piste                          >YT
2550 DATA 1,8,7,GAP 3 ecrit/lit                         >YT
2560 DATA 1,9,8,GAP 3 formatage                         >YD
2570 DATA 1,10,9,octet formatage                        >AN
2580 '                                                  >YH
2590 DATA 1,12,0,ordre secteurs                         >AK
2600 DATA 1,13,S,sauve formats                          >ZB
2610 DATA 1,14,I,imprime format                         >ZP
2620 DATA 1,15,D,ligne de Datas                         >YP
2630 DATA 1,16,A,fichier Ascii                          >YD
2640 DATA 1,17,R,resume format                          >ZB
2650 '                                                  >YF
2660 DATA 99,0,0,0                                      >LM
2670 '                                                  >YH
2680 'noms/tailles des params                           >YJ
2690 '                                                  >YK
2700 DATA SPT,4,BSH,2,BLM,2,EXM,2,DSM,4,DRM,4,AL0,4,CKS >PR
,4,OFF,4,FSC,2,PST,2,GLS,2,GLT,2,FLB,2,BPS,2,RPS,2,FLG,
2
2710 '                                                  >YC
2720 'messages pour options                             >YD
2730 '                                                  >YE
2740 DATA 1,"Nom de formatage","_pas plus de 10 lettres >BB
","_nom:"
2750 DATA 2,"Duplication de formatage","Operation irrev >PM
ersible!","Duplique? (O/N) =>"
2760 DATA 3,"Effacage de formatage","Operation irrevers >CD
ible!","Efface? (O/N) =>"
2770 DATA 4,"Nombre de pistes","N ^ '1,80§","N="        >XN
2780 DATA 5,"Nb de secteurs par piste","SPT ^ '1,10§"," >QQ
SPT="
2790 DATA 6,"Taille d'un bloc","TB (KO) ^ '1,4§","TB="  >DT
2800 DATA 7,"Taille d'un secteur","TS (octets) ^ '512,4 >YP
096§","TS="
2810 DATA 8,"Nb d'entrees au directory","NE ^ '16,256§" >RV
```

```
,"NE="
2820 DATA 9,"Numero du premier secteur","NO ^ '0,255§",  >RY
"NO="
2830 DATA 10,"Decalage de piste","OFF ^ '0,79§","OFF="  >EA
2840 DATA 11,"GAP 3 de lecture/ecriture","GAP ^ '0,255§ >TU
","GAP="
2850 DATA 12,"GAP 3 de formatage","GAP ^ '0,255§","GAP= >FC
"
2860 DATA 13,"Octet de remplissage","FB ^ '0,255§","FB= >HU
"
2870 DATA 14,"Ordre des secteurs","_fleches pour choisi >EE
r","_ENTER pour valider"
2880 DATA 15,"Sauvegarde du fichier","_inserer un Disc" >HK
,"_(S)auve ou (R)etour ? =>"
2890 DATA 16,"Impression du format","_prepaper l'imprim >GL
ante","_imprime? (O/N) =>"
2900 DATA 17,"DATA debutant en ligne","NO ^ '1,60000§", >MY
"NO="
2910 DATA 18,"format en Basic-Ascii","_inserer un Disc" >UJ
,"_nom du fichier:"
2920 DATA 0,FIN,0,0                                      >MP
```

CREEFMT · BAS

```
100 '*************************                          >RB
110 '* Createur  du  fichier  *                          >RC
120 '* des  formatages.       *                          >RD
130 '* copyright Y. GOUR 1991 *                          >RE
140 '*************************                          >RF
150 '                                                    >RG
160 OPENOUT"x":MEMORY &5000:CLOSEOUT:DEFINT a-z          >UF
170 OPENOUT"mapforma.dat"                                >AF
180 READ nom$:WHILE nom$<>"FIN"                          >ZU
190 WRITE#9,nom$                                         >LV
200 FOR i=1 TO 11:READ a$:PRINT#9,VAL("&"+a$):NEXT       >UD
210 n=VAL("&"+a$)                                        >HD
220 FOR i=1 TO 5:READ a$:PRINT#9,VAL("&"+a$):NEXT        >TM
230 READ a$,a$:READ a$:PRINT#9,VAL("&"+a$)               >JV
240 FOR i=1 TO n:READ a$:PRINT#9,(VAL("&"+a$) MOD 16)-1 >DD
:NEXT
250 READ nom$                                            >KD
260 WEND                                                 >CG
270 PRINT#9,nom$:CLOSEOUT:END                            >AU
1000 '                                                   >XD
1010 'Formatages: DPB et no de secteurs                  >XE
1020 '                                                   >XF
1030 DATA "DATA"                                         >CK
1040 DATA 0024,03,07,00,00B3,003F,00C0,0010,0000         >NQ
1050 DATA C1,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF                  >EK
1060 DATA C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5                     >CV
1070 '                                                   >YA
1080 DATA "DATA-42"                                      >MK
1090 DATA 0024,03,07,00,00BC,003F,00C0,0010,0000         >NN
1100 DATA C1,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF                  >EF
1110 DATA C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5                     >CQ
1120 '                                                   >XG
1130 DATA "DATA+"                                        >LL
1140 DATA 0028,03,07,00,00D1,003F,00C0,0010,0000         >NW
1150 DATA C1,0A,18,24,E5,02,04,00,00,FF                  >EH
1160 DATA C1,C6,C2,C7,C3,C8,C4,C9,C5,CA                  >FK
1170 '                                                   >YB
1180 DATA "IBM"                                          >VD
1190 DATA 0020,03,07,00,009B,003F,00C0,0010,0001         >NA
1200 DATA 01,08,2A,50,E5,02,04,00,00,FF                  >EH
1210 DATA 01,02,03,04,05,06,07,08                        >YP
1220 '                                                   >XH
1230 DATA "PCW"                                          >WH
1240 DATA 0024,03,07,00,00AE,003F,00C0,0010,0001         >NM
1250 DATA 01,09,2A,52,E5,02,04,00,00,FF                  >ER
1260 DATA 01,06,02,07,03,08,04,09,05                     >AD
1270 '                                                   >YC
1280 DATA "VENDOR"                                       >MC
1290 DATA 0024,03,07,00,00AA,003F,00C0,0010,0002         >NP
1300 DATA 41,09,2A,52,E5,02,04,00,00,00                  >DC
1310 DATA 41,46,42,47,43,48,44,49,45                     >BE
1320 '                                                   >XJ
1330 DATA "DB1-198K"                                     >NK
1340 DATA 0028,03,07,00,00C7,003F,00C0,0010,0000         >ND
1350 DATA C1,0A,18,24,E5,02,04,00,00,FF                  >EK
1360 DATA C1,C3,C5,C7,C9,C2,C4,C6,C8,CA                  >FM
1370 '                                                   >YD
1380 DATA "DB2-198K"                                     >NR
1390 DATA 0028,03,07,00,00C7,003F,00C0,0010,0028         >NV
1400 DATA C1,0A,18,24,E5,02,04,00,00,FF                  >EF
1410 DATA C1,C3,C5,C7,C9,C2,C4,C6,C8,CA                  >FH
1420 '                                                   >XK
1430 DATA FIN                                            >JK■
```

CPC jeu+

TROLL

Noël BERTHEREAU

Valable pour CPC 664 – 6128

Un petit lutin est victime d'une malédiction : il est projeté dans un monde lointain et hostile.
Pour regagner son univers, il doit ramasser toutes les potions disposées dans chaque tableau. Il récupèrera ainsi une clé pour passer au tableau suivant.
Malheureusement, des monstres sont présents et ne cherchent qu'à dévorer le héros du jeu.
Pour charger le jeu, il faut taper et sauver sous leurs noms respectifs les quatre fichiers ci-dessous. Ensuite, lancez DATATROL puis, DATAROUT pour obtenir les fichiers binaires correspondants.

TROLL·BAS

```
10 ' ****************                                  >LA
20 ' *    TROLL     *                                  >LB
30 ' ****************                                  >LC
40 MEMORY &7FFF                                        >GD
50 LOAD"!trollbin",&8000                               >WT
60 LOAD"!routroll",&A000                               >WK
70 MODE 0:BORDER 0                                     >MT
80 RESTORE 90:FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT        >QX
90 DATA 0,5,24,11,1,2,3,6,9,23,21,13,25,16,15,26       >MU
100 DIM sp(13):FOR a=0 TO 12:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT >XK

110 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4             >HG
120 DIM jeu(21,13):DIM a1$(11)                         >WG
130 RESTORE 310:GOSUB 140                              >UZ
140 FOR h=1 TO 11:READ a1                              >RW
150 a1$(h)=BIN$(a1,10):NEXT h                          >WK
160 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="0000000000" THEN 210      >MX
170 FOR g=1 TO 10                                      >BJ
180 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$)                   >CX
190 IF b1=1 THEN CALL &A00C,FN po(g,h+1),sp(1)         >MM
200 NEXT g                                             >MJ
210 NEXT h                                             >NA
220 FOR h=1 TO 11:READ a1                              >RV
230 a1$(h)=BIN$(a1,9):NEXT h                           >VU
240 FOR h=1 TO 11:IF a1$(h)="000000000" THEN 290       >LK
250 FOR g=1 TO 9                                       >WA
260 b1$=MID$(a1$(h),g,1):b1=VAL(b1$)                   >CW
270 IF b1=1 THEN CALL &A00C,FN po(g+10,h+1),sp(1)      >PC
280 NEXT g                                             >NG
290 NEXT h                                             >NJ
300 GOSUB 320                                          >GH
310 DATA 0,0,955,298,306,298,299,0,0,0,0,0,0,648,648,64 >XQ
8,648,750,0,0,0,0,0,0
320 RESTORE 360:FOR T=1 TO 53                          >WC
330 READ NO,DU                                         >WA
340 SOUND 1,NO,DU/2                                    >NV
350 NEXT T                                             >PH
360 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,190,30,0,30,127,30 >GM
,0,30,127,30,0,30,142,30,0,30,159,60,169,60,190,30,169,
30,159,30,142,30,127,30,0,30,95,30,0,30,100,60,95,60,84
,120,0,60
370 DATA 190,30,169,30,159,30,169,30,190,30,0,30,127,30 >BC
,0,30,127,30,0,30,142,30,0,30,159,60,169,60,190,30,169,
```

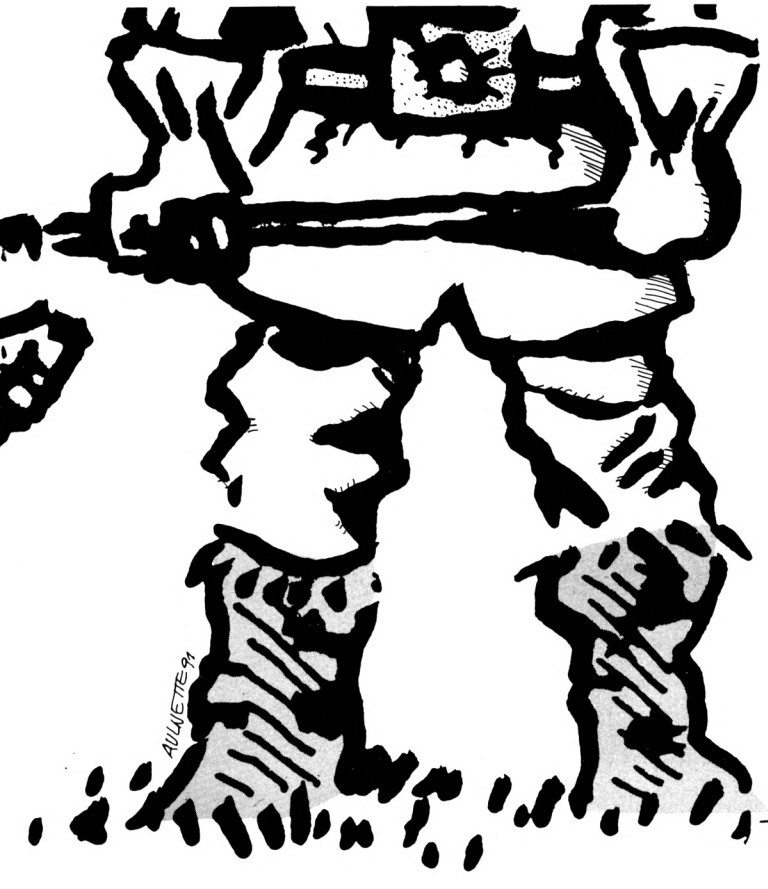
```
30,159,30,142,30,127,30,0,30,95,30,0,30,100,30,95,30,84
,30,100,30,95,120
380 WHILE INKEY$="":WEND:mu=REMAIN(1):CLS:GOTO 390          >XY
390 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2                   >GC
400 RESTORE 470:FOR h=1 TO 9:READ ph$,x,y:GOSUB 420:NEX >BL
T
410 CALL &BB05:CLS:GOTO 510                                 >VE
420 ph$=UPPER$(ph$):FOR t=1 TO LEN(ph$):p=ASC(MID$(ph$, >KP
t,1))-48
430 IF p<0 OR p>42 THEN p=43                                >UR
440 CALL &8340,FN po(x,y)+(t*2),&8360+(p*16)                >KL
450 NEXT                                                    >EE
460 RETURN                                                  >ZF
470 DATA troll,15,2,troll = le lutin = fut transporte d >RV
ans,1,8,un monde imaginaire < pour pouvoir,1,10
480 DATA revenir il doit ramasser toutes les ,1,12,fiol >NM
es de la foret = et retrouver,1,14,la cle du passage ma
gique < mais des,1,16
490 DATA monstres sans scrupule = veulent l>en ,1,18        >XQ
500 DATA empecher <,1,20,noel b<,26,24                      >EM
510 RUN"troll1                                              >MP
```

TROLL 1·BAS

```
10 ' ***********************                                >LA
20 ' *                     *                                >LB
30 ' *     T R O L L       *                                >LC
40 ' *                     *                                >LD
50 ' *        par          *                                >LE
60 ' *                     *                                >LF
70 ' *   NOEL BERTHEREAU   *                                >LG
80 ' *                     *                                >LH
90 ' *     37 49 21 50     *                                >LJ
100 '*                     *                                >RB
110 '***********************                                >RC
120 '                                                       >RD
130 ' Merci a Claude pour ses lecons                        >RE
140 '                                                       >RF
150 ' ********************                                  >RG
160 ' * variables de base *                                 >RH
170 ' ********************                                  >RJ
180 DEFINT a-z                                              >WF
190 RESTORE 200:FOR i=0 TO 15:READ a:INK i,a:NEXT           >RE
200 DATA 0,5,24,11,1,2,3,6,9,23,21,13,25,16,15,26           >NF
210 DIM sp(13):FOR a=0 TO 12:sp(a+1)=&8000+(a*64):NEXT      >XM

220 DEF FN po(x,y)=&C000+(y-1)*160+(x-1)*4                  >HJ
230 DEF FN le(x,y)=&C000+(y-1)*80+(x-1)*2                   >GE
240 DIM ec(20,12)                                           >EH
250 ta=1:vie=3:fin=1                                        >QD
260 ON BREAK CONT                                           >MD
270 ' ********************                                  >RK
280 ' * BRANCHEMENT TAB. *                                  >TA
290 ' ********************                                  >TB
300 IF ta=10 THEN 1150                                      >PL
310 ON ta GOTO 320,330,340,350,360,370,380,390,400          >QD
320 fio=10:RESTORE 2100:GOSUB 440:GOTO 610                  >KM
330 fio=9:RESTORE 2220:GOSUB 440:GOTO 610                   >JP
340 fio=8:RESTORE 2340:GOSUB 440:GOTO 610                   >JT
350 fio=7:RESTORE 2460:GOSUB 440:GOTO 610                   >JW
360 fio=8:vie=3:RESTORE 2580:GOSUB 440:GOTO 610             >RU
370 fio=9:RESTORE 2700:GOSUB 440:GOTO 610                   >JX
380 fio=8:RESTORE 2820:GOSUB 440:GOTO 610                   >JA
390 fio=9:RESTORE 2940:GOSUB 440:GOTO 610                   >JF
400 fio=8:RESTORE 3060:GOSUB 440:GOTO 610                   >JP
410 ' ********************                                  >RF
420 ' * CREATION DU DECOR *                                 >RG
430 ' ********************                                  >RH
440 FOR g=2 TO 12                                           >CB
450 FOR h=1 TO 20                                           >CB
460 READ ec:SOUND 2,20+ec,3,10                              >XX
470 IF ec=0 THEN GOTO 560                                   >RJ
480 IF ec=1 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(2):x=h:y=g:ec >VH
(h,g)=1:GOTO 560
490 IF ec=2 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(6):ec(h,g)=2: >HB
GOTO 560
500 IF ec=3 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(13):xc=h:yc=g >CV
:ec(xc,yc)=0:GOTO 560
510 IF ec=5 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(9):xp=h:yp=g: >BV
ec(xp,yp)=9:GOTO 560
520 IF ec=6 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(8):ec(h,g)=9: >HJ
GOTO 560
530 IF ec=7 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(1):ec(h,g)=9: >HD
GOTO 560
540 IF ec=8 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(11):mx=h:my=g >CA
:ec(mx,my)=4:GOTO 560
550 IF ec=9 THEN CALL &A00D,FN po(h,g),sp(12):nx=h:ny=g >CH
:ec(nx,ny)=4:GOTO 560
560 NEXT h,g                                                >DG
570 GOSUB 1060                                              >QA
580 ' ********************                                  >TD
590 ' * routine principale *                                >TE
600 ' ********************                                  >RG
610 GOSUB 1510:GOSUB 1720                                   >TZ
620 IF fin=0 THEN 1990                                      >PE
630 IF JOY(0)=8 AND ec(x+1,y)<>9 THEN 690                   >GK
640 IF JOY(0)=4 AND ec(x-1,y)<>9 THEN 770                   >GH
650 IF JOY(0)=1 AND ec(x,y-1)<>9 THEN 850                   >GE
660 IF JOY(0)=2 AND ec(x,y+1)<>9 THEN 920                   >GC
670 GOTO 610                                                >ZG
680 REM vers la droite                                      >RQ
690 x1=x+1:y1=y:ec(x,y)=0:p=4:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >ZM

700 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(5):CALL &A00D,FN po(x,y) >WP
,sp(13):ec(x,y)=0
710 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN  >AG
2010
720 FOR t=1 TO 10:NEXT                                      >QG
730 SOUND 1,50*x,5,10                                       >PD
740 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(4)                           >AE
750 x=x1:y=y1:GOTO 610                                      >RU
760 REM vers la gauche                                      >QV
770 x1=x-1:y1=y:ec(x,y)=0:p=2:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >ZL

780 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(3):CALL &A00D,FN po(x,y) >WW
,sp(13):ec(x,y)=0
```

```
790 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AQ
2010
800 FOR t=1 TO 10:NEXT >QF
810 SOUND 1,50*x,5,10 >PC
820 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(2) >AB
830 x=x1:y=y1:GOTO 610 >RT
840 REM vers le bas >NN
850 y1=y-1:x1=x:ec(x,y)=0:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >VE
860 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(13):ec(x,y)=0 >KE
870 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AP
2010
880 SOUND 1,50*y,3,10 >PJ
890 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(2) >AJ
900 x=x1:y=y1:GOTO 610 >RQ
910 REM vers le haut >PZ
920 y1=y+1:x1=x:ec(x,y)=0:IF ec(x1,y1)>=2 THEN 1240 >VA
930 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(13):ec(x,y)=0 >KC
940 IF (x1=mx1 AND y1=my1) OR (x1=nx1 AND y1=ny1) THEN >AM
2010
950 SOUND 1,50*y,5,10 >PJ
960 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(2) >AG
970 x=x1:y=y1:GOTO 610 >RY
980 ' ********* >TH
990 ' * TEXTE * >TJ
1000 ' ********* >XD
1010 ph$=UPPER$(ph$):FOR t=1 TO LEN(ph$):p=ASC(MID$(ph$ >LU
,t,1))-48
1020 IF p<0 OR p>42 THEN p=43 >VF
1030 CALL &8340,FN le(lx,ly)+(t*2),&8360+(p*16) >NE
1040 NEXT >KG
1050 RETURN >EK
1060 RESTORE 1070:FOR h=1 TO 2:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >GH
0:NEXT
1070 DATA tableau,1,1,manque,15,1 >BT
1080 FOR n=1 TO vie:CALL &A00C,FN po(16+n,1),sp(2):NEXT >ZY

1090 ph$=STR$(ta):lx=10:ly=1:GOSUB 1010 >HK
1100 ph$=STR$(fio):lx=21:ly=1:GOSUB 1010 >JR
1110 RETURN:GOTO 610 >PT
1120 ' *************** >XG
1130 ' * GAGNE-PERDU * >XH
1140 ' *************** >XJ
1150 RESTORE 1160:FOR h=1 TO 4:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >HB
0:NEXT
1160 DATA bravo  àà,13,11,vous avez gagne,10,13,voulez >WU
vous rejouer ?,8,15,oui = non,13,17
1170 rep$=UPPER$(INKEY$):IF rep$="" THEN 1170 >MW
1180 IF rep$="O" THEN CLS:RUN >XN
1190 IF rep$="N" THEN CALL 0 >UP
1200 GOTO 1170 >LK
1210 RESTORE 1220:FOR h=1 TO 3:READ ph$,lx,ly:GOSUB 101 >GC
0:NEXT
1220 DATA vous avez perdu,10,13,voulez vous rejouer ?,8 >ZL
,15,oui = non,13,17
1230 GOSUB 1180 >WJ
1240 ' ************ >XK
1250 ' * CONTACTS * >YA
1260 ' ************ >YB
1270 IF ec(x1,y1)=2 THEN 1290 ELSE 1280 >DL
1280 IF ec(x1,y1)=3 THEN 1350 ELSE 1440 >DH
1290 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(p):CALL &A00D,FN po(x,y >MD
),sp(13):SOUND 1,100,30,10:fio=fio-1:ec(x1,y1)=0:IF fio
>=10 THEN lx=21 ELSE lx=22:ly=1:ph$=STR$(fio):GOSUB 101
0:x=x1:y=y1:IF fio<>0 THEN 610 ELSE 1310
1300 RETURN >EH
1310 ' * APPARITION CLE * >XH
1320 FOR t=0 TO 80 STEP 2:SOUND 1,t,1,15:NEXT >MT
1330 CALL &A00D,FN po(xc,yc),sp(7):ec(xc,yc)=3 >PA
1340 GOTO 610 >FA
1350 ' ******************* >YB
1360 ' * OUVERTURE PORTE * >YC
1370 ' ******************* >YD
1380 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(13) >AA
1390 CALL &A00D,FN po(x1,y1),sp(p) >BP
1400 ec(x1,y1)=0:x=x1:y=y1 >VK
1410 FOR t=2 TO 0 STEP -1::SOUND 1,1000*t,20,15:NEXT >UA
1420 CALL &A00D,FN po(xp,yp),sp(10):ec(xp,yp)=4 >RM
1430 GOTO 610 >FA
1440 CALL &A00D,FN po(xp,yp),sp(2) >BV
1450 CALL &A00D,FN po(x,y),sp(13) >AY
1460 CALL &A00D,FN po(xp,yp),sp(9) >BE
1470 GOTO 1930 >NC
1480 ' *************** >YF
1490 ' *  MONSTRE 1  * >YG
1500 ' *************** >XJ
1510 DI:ON sm GOTO 1520,1560,1600,1640 >DN
1520 mx1=mx+1:my1=my:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RG
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990
1530 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YG
1540 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RB
1550 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FL
mx1:my=my1:EI:RETURN
1560 mx1=mx:my1=my+1:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RL
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990
1570 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YL
1580 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RF
1590 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FQ
mx1:my=my1:EI:RETURN
1600 mx1=mx-1:my1=my:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RH
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990
1610 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YF
1620 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RA
1630 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FK
mx1:my=my1:EI:RETURN
1640 mx1=mx:my1=my-1:IF mx1=x AND my1=y OR mx1=x1 AND m >RM
y1=y1 OR mx=x1 AND my=y1 THEN 1990
1650 IF ec(mx1,my1)>0 THEN sm=INT(RND*4)+1:EI:RETURN >YK
1660 CALL &A00D,FN po(mx,my),sp(13):ec(mx,my)=0 >RE
1670 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(11):ec(mx1,my1)=2:mx= >FP
mx1:my=my1:EI:RETURN
1680 DI:sx=sm:sm=INT(RND*4)+1:IF sm=sx THEN 1680 ELSE E >LL
I:RETURN
1690 ' *************** >YJ
1700 ' *  MONSTRE 2  * >YA
1710 ' *************** >YB
1720 DI:ON sn GOTO 1730,1770,1810,1850 >DF
1730 nx1=nx+1:ny1=ny:IF nx1=x AND ny1=y OR nx1=x1 AND n >QT
y1=y OR nx=x1 AND ny=y1 THEN 2000
```

```
1740 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*4)+1:E1:RETURN     >YN
1750 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(13):ec(nx,ny)=0          >RJ
1760 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(12):ec(nx1,ny1)=2:nx=  >FZ
nx1:ny=ny1:E1:RETURN
1770 nx1=nx:ny1=ny+1:IF nx1=x AND ny1=y OR nx1=x1 AND n  >QX
y1=y OR nx=x1 AND ny=y1 THEN 2000
1780 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*4)+1:E1:RETURN     >YT
1790 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(13):ec(nx,ny)=0          >RN
1800 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(12):ec(nx1,ny1)=2:nx=  >FU
nx1:ny=ny1:E1:RETURN
1810 nx1=nx-1:ny1=ny:IF nx1=x AND ny1=y OR nx1=x1 AND n  >QU
y1=y OR nx=x1 AND ny=y1 THEN 2000
1820 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*4)+1:E1:RETURN     >YM
1830 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(13):ec(nx,ny)=0          >RH
1840 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(12):ec(nx1,ny1)=2:nx=  >FY
nx1:ny=ny1:E1:RETURN
1850 nx1=nx:ny1=ny-1:IF nx1=x AND ny1=y OR nx1=x1 AND n  >QY
y1=y OR nx=x1 AND ny=y1 THEN 2000
1860 IF ec(nx1,ny1)>0 THEN sn=INT(RND*4)+1:E1:RETURN     >YR
1870 CALL &A00D,FN po(nx,ny),sp(13):ec(nx,ny)=0          >RM
1880 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(12):ec(nx1,ny1)=2:nx=  >FC
nx1:ny=ny1:E1:RETURN
1890 DI:sx=sn:sn=INT(RND*4)+1:IF sn=sx THEN 1890 ELSE E  >LW
I:RETURN
1900 ' ******************                                >YC
1910 ' * CHANGEMENT TAB *                                >YD
1920 ' ******************                                >YE
1930 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT:fin=0                >KA
1940 ta=ta+1:fin=1:FOR t=1 TO 1000:NEXT t                >HP
1950 CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):GOSUB 300                >HH
1960 ' **********                                        >YJ
1970 ' * VIE -1 *                                        >YK
1980 ' **********                                        >ZA
1990 CALL &A00D,FN po(mx1,my1),sp(11):CALL &A00D,FN po(  >EB
mx,my),sp(13):GOTO 2010
```




```
2000 CALL &A00D,FN po(nx1,ny1),sp(12):CALL &A00D,FN po(  >DX
nx,ny),sp(13):GOTO 2010
2010 FOR h=0 TO 3:mu=REMAIN(h):NEXT                      >DU
2020 vie=vie-1:IF vie<>0 THEN 2030 ELSE 2050             >KT
2030 CLS:ERASE ec:DIM ec(20,12):fin=1                    >EA
2040 GOTO 310:RETURN                                     >PA
2050 CLS:GOTO 1210                                       >MY
2060 ' ************                                      >YA
2070 ' * TABLEAUX *                                      >YB
2080 ' ************                                      >YC
2090 ' 1er tableau                                       >YD
2100 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PA
2110 DATA 7,2,6,0,0,0,2,6,2,0,0,0,0,0,0,2,6,0,2,7         >ND
2120 DATA 7,0,6,6,0,6,6,6,6,6,6,6,6,6,0,6,6,0,6,7         >NQ
2130 DATA 7,0,0,0,0,6,5,0,0,0,0,0,0,6,0,0,0,0,6,7         >NA
2140 DATA 7,0,0,0,0,6,0,2,0,0,0,0,6,6,6,9,0,6,7           >NW
2150 DATA 7,6,2,6,0,6,0,0,0,8,0,0,0,6,0,0,0,0,0,7         >NP
2160 DATA 7,2,6,0,0,6,0,0,0,0,0,0,0,0,0,6,6,6,6,7         >NV
2170 DATA 7,0,6,0,0,6,2,0,0,0,0,0,0,6,0,0,0,0,0,7         >NB
2180 DATA 7,0,0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,6,6,0,0,6,6,0,7         >NC
2190 DATA 7,3,6,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,6,2,0,7         >NB
2200 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PB
2210 ' 2eme taleau                                       >XH
2220 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PD
2230 DATA 7,0,0,2,6,0,0,0,6,2,0,6,6,2,0,6,0,0,2,7         >NT
2240 DATA 7,0,6,6,6,0,0,0,0,6,0,0,6,5,0,0,0,6,6,7         >ND
2250 DATA 7,0,6,0,0,0,0,1,0,6,0,6,6,6,6,0,0,0,0,7         >NU
2260 DATA 7,3,0,0,6,6,0,0,0,6,0,0,0,0,6,6,6,6,0,7         >ND
2270 DATA 7,6,6,6,6,2,0,6,0,0,6,0,6,2,0,0,0,0,0,7         >NF
2280 DATA 7,0,0,0,0,6,6,6,8,0,0,0,0,6,2,0,0,9,0,7         >ND
2290 DATA 7,0,0,0,0,0,0,6,6,0,0,6,0,0,6,6,6,6,0,7         >ND
2300 DATA 7,0,6,6,6,6,0,0,0,0,0,6,6,0,0,0,0,6,0,7         >NV
2310 DATA 7,0,0,0,2,6,0,6,0,0,0,6,2,0,6,6,0,0,0,7         >NM
2320 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PE
2330 ' 3eme taleau                                       >YA
2340 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PG
2350 DATA 7,0,0,0,2,6,6,3,0,6,0,0,0,6,0,0,6,0,2,7         >NV
2360 DATA 7,0,6,6,6,6,6,0,0,6,0,6,0,2,6,0,0,0,0,7         >NK
2370 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,6,6,0,6,6,6,6,6,0,0,6,7         >NQ
2380 DATA 7,6,6,6,2,6,0,0,0,0,9,0,0,0,0,0,0,8,0,7         >NE
2390 DATA 7,0,0,0,6,0,6,6,6,6,0,6,6,6,6,0,6,6,0,7         >NF
2400 DATA 7,2,6,0,0,6,0,0,0,0,0,6,5,0,6,0,0,6,2,7         >NT
2410 DATA 7,6,6,6,0,0,6,0,6,6,0,0,6,0,0,0,6,0,0,6,7       >NK
2420 DATA 7,0,0,0,6,0,0,6,0,0,1,6,6,6,0,0,6,0,0,7         >NT
2430 DATA 7,2,6,0,0,0,0,0,0,6,0,0,0,0,0,0,0,6,2,7         >NC
2440 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PH
2450 ' 4eme taleau                                       >YD
2460 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PK
2470 DATA 7,2,0,6,6,0,0,0,0,0,6,2,6,0,0,0,0,6,2,7         >NX
2480 DATA 7,0,0,0,8,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,1,0,6,0,7         >NA
2490 DATA 7,0,6,0,0,6,0,6,5,6,0,6,6,6,0,6,0,6,0,7         >NZ
2500 DATA 7,0,6,6,0,6,0,6,0,6,0,6,2,0,0,6,0,6,0,7         >NF
2510 DATA 7,0,6,6,2,6,0,6,0,6,0,6,6,0,0,6,0,6,0,7         >NN
2520 DATA 7,0,6,2,6,6,2,6,0,6,9,6,0,0,0,6,0,0,0,7         >NN
2530 DATA 7,0,6,0,6,6,0,6,0,6,0,6,0,0,0,6,0,0,0,7         >NA
2540 DATA 7,0,6,0,0,6,0,6,6,6,0,6,6,6,0,6,6,6,0,7         >NC
2550 DATA 7,3,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7         >NK
2560 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7         >PL
2570 ' 5eme taleau                                       >YG
```

```
2580 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7      >PN
2590 DATA 7,0,2,6,0,0,0,6,2,6,0,2,6,2,6,0,0,0,0,7              >NC
2600 DATA 7,0,6,6,0,6,0,6,0,6,0,6,0,0,6,0,6,6,0,7              >NL
2610 DATA 7,0,0,0,0,6,0,6,0,6,0,0,0,0,8,0,0,6,0,7              >NN
2620 DATA 7,6,6,6,0,6,0,6,0,6,0,6,6,6,0,0,6,2,0,7              >NX
2630 DATA 7,5,0,6,0,6,0,0,9,0,0,0,0,0,0,6,6,6,6,7              >NK
2640 DATA 7,6,0,0,0,6,6,6,0,6,6,0,0,6,0,0,6,0,0,7              >NJ
2650 DATA 7,0,0,0,6,0,2,6,0,6,2,6,1,0,6,0,0,6,0,7              >NC
2660 DATA 7,0,6,0,0,6,0,6,0,0,0,0,6,0,2,6,0,0,6,7              >NA
2670 DATA 7,0,6,6,0,0,0,6,0,6,6,0,6,6,6,6,6,0,3,7              >ND
2680 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PP
2690 ' 6eme taleau                                             >YK
2700 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PG
2710 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,6,7                >NL
2720 DATA 7,0,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,0,6,0,0,7              >NX
2730 DATA 7,0,6,2,6,0,0,6,0,0,0,6,0,2,6,0,6,2,0,7              >NC
2740 DATA 7,0,6,0,0,0,0,6,0,6,2,6,0,6,0,0,0,6,0,7              >NZ
2750 DATA 7,0,6,6,6,6,0,6,0,6,6,0,0,9,0,6,0,6,0,7              >NC
2760 DATA 7,0,8,0,0,0,1,0,0,0,0,0,6,0,6,6,0,6,0,7              >NW
2770 DATA 7,0,6,6,6,0,6,0,6,6,0,6,2,6,2,0,3,6,0,7              >NC
2780 DATA 7,0,0,6,2,6,0,0,6,0,0,6,0,6,6,6,6,0,0,7              >NR
2790 DATA 7,6,0,0,0,6,2,0,6,2,6,5,0,0,0,0,0,0,6,7              >NF
2800 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PH
2810 ' 7eme taleau                                             >YD
2820 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PK
2830 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,0,6,6,0,5,6,2,6,0,0,2,7              >NU
2840 DATA 7,6,0,6,6,6,6,6,0,6,6,0,6,6,0,6,6,0,6,7              >NU
2850 DATA 7,6,0,0,2,6,0,0,0,0,0,6,0,0,0,0,0,0,7                >NG
2860 DATA 7,0,6,6,6,0,6,6,6,0,6,6,6,0,6,6,6,6,6,7              >NW
2870 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,9,0,0,0,0,0,6,0,0,0,7                >ND
2880 DATA 7,6,8,0,6,6,6,0,0,6,6,2,0,6,6,6,0,6,6,7              >NW
2890 DATA 7,0,0,6,6,6,6,6,0,2,6,0,0,6,2,6,0,0,0,7              >NW
2900 DATA 7,0,6,6,2,6,2,6,6,6,6,6,6,0,0,0,6,6,0,7              >NG
2910 DATA 7,0,0,0,0,6,3,0,0,0,0,0,0,0,6,0,0,0,1,7              >NZ
2920 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PL
2930 ' 8eme taleau                                             >YG
2940 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PN
2950 DATA 7,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,1,0,7              >PB
2960 DATA 7,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,7              >NB
2970 DATA 7,0,2,0,6,6,6,0,2,0,6,6,6,0,2,0,6,6,6,7              >ND
2980 DATA 7,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,7              >ND
2990 DATA 7,6,6,6,9,2,0,6,6,6,0,2,8,6,6,6,0,2,0,7              >NZ
3000 DATA 7,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,7              >NL
3010 DATA 7,0,2,0,6,6,6,0,2,0,6,6,6,0,2,0,6,6,6,7              >NN
3020 DATA 7,3,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,7              >NR
3030 DATA 7,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,6,0,0,5,7              >ND
3040 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PE
3050 ' 9eme taleau                                             >YA
3060 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PG
3070 DATA 7,0,2,0,0,0,6,6,6,6,6,6,6,0,0,0,0,3,7                >NM
3080 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,0,9,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7              >NQ
3090 DATA 7,6,0,2,6,6,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,2,0,6,7              >NN
3100 DATA 7,0,6,0,6,0,0,0,0,6,0,0,6,6,1,6,0,6,0,7              >NV
3110 DATA 7,0,0,6,6,6,0,0,8,6,0,2,6,6,6,6,6,0,0,7              >NU
3120 DATA 7,0,6,0,6,0,2,0,0,6,0,0,6,0,6,6,0,6,0,7              >NY
3130 DATA 7,6,0,0,6,0,0,0,0,6,0,0,6,0,0,6,0,0,6,7              >NQ
3140 DATA 7,0,0,0,0,0,0,0,0,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,7              >NE
3150 DATA 7,5,0,2,0,0,6,6,6,6,6,6,6,6,0,0,2,0,0,7              >NQ
3160 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7              >PH
```

DATATROL.BAS

```
10 A=&8000:F=&8700:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "TROLLBIN",b,32768,&700
100 DATA 0C,0C,0C,0C,1D,3F,3F,3F,1D,0C,0C,3D,1D,0C,0C,3D,01EE
105 DATA 1D,0C,0C,3D,1D,1D,2E,3D,1D,1D,2C,3D,1D,1D,2C,3D,044B
110 DATA 1D,1D,2C,3D,1D,1C,2C,3D,1D,0C,0C,3D,1D,0C,0C,3D,0674
115 DATA 1D,0C,0C,3D,1D,0C,0C,3D,1C,3C,3C,3D,3F,3F,3F,3F,0925
120 DATA 00,FC,FC,00,54,FC,FC,A8,55,FE,FC,FC,50,FB,FC,FC,149F
125 DATA 50,FB,F6,FC,F3,F3,F3,FC,F3,F3,F3,54,51,79,F3,54,20EF
130 DATA 00,F3,A2,00,00,F0,F0,00,00,E4,D8,00,00,E4,D8,00,27DC
135 DATA 00,D9,E6,00,00,51,E6,00,15,4C,88,00,15,3F,2A,00,2C39
140 DATA 00,FC,FC,00,54,FC,FC,A8,55,FE,FC,FC,50,FB,FC,FC,37B3
145 DATA 50,FB,F6,FC,F3,F3,F3,FC,F3,F3,F3,54,51,79,F3,54,44D3
150 DATA 00,F3,A2,00,00,F0,F0,00,00,E4,D8,00,00,E4,D8,00,4AF0
155 DATA 00,D9,E6,00,00,D9,E6,88,2E,CC,2E,2A,3F,2A,3F,00,50F0
160 DATA 00,FC,FC,00,54,FC,FC,A8,FC,FC,FD,AA,FC,FC,F7,A0,5D0A
165 DATA FC,F9,F7,A0,FC,F3,F3,F3,A8,F3,F3,F3,A8,F3,B6,A2,6ADF
170 DATA 00,51,F3,00,00,F0,F0,00,00,E4,D8,00,00,E4,D8,00,717B
175 DATA 00,D9,E6,00,00,D9,A2,00,00,44,8C,2A,00,15,3F,2A,762D
180 DATA 00,FC,FC,00,54,FC,FC,A8,FC,FC,FD,AA,FC,FC,F7,A0,8247
185 DATA FC,F9,F7,A0,FC,F3,F3,F3,A8,F3,F3,F3,A8,F3,B6,A2,901C
190 DATA 00,51,F3,00,00,F0,F0,00,00,E4,D8,00,00,E4,D8,00,96B8
195 DATA 00,D9,E6,00,44,D9,E6,00,15,1D,CC,1D,00,3F,15,3F,9C28
200 DATA 00,CC,D2,00,00,44,A0,00,00,44,A0,00,00,44,A0,00,A072
205 DATA 00,44,A0,00,00,44,A0,00,00,CC,D8,00,44,CC,CC,A0,A65A
210 DATA CC,C6,CC,D2,CC,C6,CC,D8,CC,C6,CC,D8,CC,C6,CC,D8,B32C
215 DATA CC,C9,CC,D8,CC,CC,CC,F0,44,CC,D8,A0,00,F0,F0,00,BE21
220 DATA 00,0C,0C,00,04,0C,0C,08,0C,00,00,0C,08,00,00,04,BE81
225 DATA 08,00,00,04,08,00,00,04,0C,00,00,0C,04,0C,0C,08,BED5
230 DATA 00,0C,0C,00,00,04,08,00,00,04,08,00,00,04,08,00,BF11
235 DATA 04,0C,08,00,00,0C,08,00,04,0C,08,00,00,04,08,00,BF61
240 DATA 00,01,0A,00,00,09,03,00,01,0B,03,02,04,03,07,02,BF99
245 DATA 0B,03,09,03,23,06,0B,0B,03,0B,03,8F,03,03,03,0D,C0A8
250 DATA 8B,0E,07,07,23,03,09,07,13,07,8B,03,09,4F,0B,0E,C29E
255 DATA 01,03,03,0A,00,0E,8F,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,C3CA
260 DATA 00,3F,3F,00,15,3F,3F,2A,3F,3F,3F,3F,3C,3C,3D,3F,C6F5
265 DATA 3C,3C,3C,3F,3C,3C,2C,3F,0C,0C,1D,3F,3F,3F,3F,3D,CA39
270 DATA 3F,3F,3F,3D,3F,3F,3F,3D,3C,3C,3D,3F,3C,3C,3C,3F,CE14
275 DATA 3C,3C,2C,3F,0C,0C,1D,3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,3F,D163
280 DATA 00,3F,3F,00,15,2A,15,2A,3F,00,00,3F,2A,00,00,15,D31C
285 DATA 2A,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,00,15,D418
290 DATA 2A,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,00,15,D514
295 DATA 2A,00,00,15,2A,00,00,15,2A,00,00,15,3F,3F,3F,3F,D6CD
300 DATA 02,00,00,01,03,00,00,03,2B,00,00,17,2B,01,02,17,D75D
305 DATA 03,03,03,03,12,03,03,21,03,83,43,03,57,A9,56,AB,DA6F
310 DATA 57,A9,56,AB,17,3F,3F,2B,3F,35,3A,3F,3F,3F,3F,3F,DF19
315 DATA 3F,3E,3D,3F,15,6B,97,2A,00,3E,3D,00,00,3F,3F,00,E24C
320 DATA 01,02,01,02,01,03,03,02,03,03,03,03,03,83,43,03,E333
325 DATA 43,C3,C3,83,43,61,92,83,43,E1,D2,83,03,83,43,03,EA7D
330 DATA 2B,17,2B,17,3F,3F,3F,3F,3F,35,3A,3F,3F,3F,3F,3F,EDE6
335 DATA 15,3F,3F,2A,15,3F,3F,2A,00,3F,3F,00,00,15,2A,00,F01D
340 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
345 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
```

```
350 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
355 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,F01D
360 DATA DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,08,C5,E5,F6D7
365 DATA 06,02,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,26,BC,C1,10,EF,C9,FDC9
370 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,004F
375 DATA 00,2A,15,2A,04,08,00,08,00,2A,15,3F,54,FC,00,00,029A
380 DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,0C,15,2A,15,3F,54,FC,00,00,0535
385 DATA 15,3F,15,3F,00,04,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,07AA
390 DATA 15,00,15,00,04,00,04,04,15,3F,15,3F,00,54,00,00,08DC
395 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,0B51
400 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,15,15,15,3F,54,FC,00,00,0DDB
405 DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,0C,00,3F,15,2A,54,A8,00,00,100D
410 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,15,15,15,3F,54,FC,00,00,129B
415 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,1514
420 DATA 00,00,00,00,00,0C,00,0C,00,00,00,3F,00,FC,00,00,1667
425 DATA 00,00,00,00,00,0C,00,0C,00,00,00,3F,54,A8,00,00,17BA
430 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,FC,00,00,18F5
435 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,3F,00,FC,54,A8,1B2C
440 DATA 00,3F,00,3F,04,08,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,1BB6
445 DATA 00,2A,15,3F,04,04,00,04,00,2A,00,00,00,A8,00,00,1D12
450 DATA 00,2A,00,2A,00,08,00,08,00,2A,00,00,00,A8,00,00,1E48
455 DATA 00,2A,15,3F,04,04,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,2004
460 DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,08,15,15,15,3F,54,A8,00,00,2225
465 DATA 00,3F,15,3F,04,00,04,00,15,00,15,3F,00,FC,00,00,2425
470 DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,A8,00,00,2642
475 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,08,15,00,15,3F,54,FC,00,00,28B3
480 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,08,15,00,15,00,54,00,00,00,29E9
485 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,2C6B
490 DATA 15,15,15,15,04,04,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,2DFD
495 DATA 15,3F,00,2A,00,08,00,08,00,2A,15,3F,54,FC,00,00,3059
500 DATA 00,15,00,15,00,04,00,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,3259
505 DATA 15,15,15,15,04,08,04,0C,15,15,15,15,54,54,00,00,33C5
510 DATA 15,00,15,00,04,00,04,00,15,00,15,3F,54,FC,00,00,35B0
515 DATA 15,15,15,3F,04,0C,04,04,15,15,15,15,54,54,00,00,3742
520 DATA 15,15,15,15,04,0C,04,0C,15,3F,15,15,54,54,00,00,38DC
525 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,3B62
530 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,0C,15,00,15,00,54,00,00,00,3CA0
535 DATA 15,3F,15,3F,04,04,04,04,15,3F,15,2A,00,FC,00,00,3EE7
540 DATA 15,2A,15,3F,04,04,04,08,15,15,15,15,54,54,00,00,4008A
545 DATA 15,3F,15,3F,04,00,04,0C,00,15,15,3F,54,FC,00,00,42FF
550 DATA 15,3F,15,3F,00,08,00,08,00,2A,00,2A,00,A8,00,00,44B3
555 DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,15,15,3F,54,FC,00,00,46E5
560 DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,15,15,3F,00,A8,00,00,486F
565 DATA 15,15,15,15,04,04,04,04,15,3F,15,3F,54,54,00,00,4A23
570 DATA 15,15,15,15,00,08,04,0C,15,15,15,15,54,54,00,00,4B8B
575 DATA 15,15,15,15,04,0C,04,0C,00,15,00,15,54,FC,00,00,4D79
580 DATA 15,3F,15,3F,00,04,00,08,15,00,15,3F,54,FC,00,00,4FE6
585 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
590 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
595 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
600 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
605 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
610 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
615 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
620 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
625 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
630 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
635 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
645 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
650 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
655 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
660 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,4FE6
```

DATAROUT · BAS

```
10 A=&A000:F=&A1A0:L=100:WHILE A<=F:FOR A=A TO A+15:READ C$:K=V
AL("&"+C$):S=S+K+65536*(S+K>32767):IF A<=F THEN POKE A,K
20 NEXT:READ D$:T=VAL("&"+D$):IF T<>S THEN PRINT CHR$(7);"Erreu
r ligne";L:END ELSE L=L+5:WEND
30 SAVE "routroll",b,&A000,&1A0
100 DATA 7C,C6,08,67,D0,D5,11,50,C0,19,D1,C9,00,DD,5E,00,0765
105 DATA DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,0E9D
110 DATA E5,06,04,1A,77,13,23,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,156B
115 DATA FB,C9,00,00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,1BC8
120 DATA 66,03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,1A,E6,AA,28,2263
125 DATA 06,4F,7E,E6,55,B1,77,1A,E6,55,28,06,4F,7E,E6,AA,2979
130 DATA B1,77,23,13,10,E6,E1,CD,00,A0,C1,10,DB,FB,C9,00,318B
135 DATA 00,00,00,11,00,A4,DD,6E,00,DD,66,01,06,10,C5,E5,368F
140 DATA 06,04,7E,12,13,23,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,C9,3D40
145 DATA 00,00,00,11,00,A4,DD,6E,00,DD,66,01,06,10,C5,E5,4244
150 DATA 06,04,1A,77,23,13,10,FA,E1,CD,00,A0,C1,10,EF,C9,48F6
155 DATA 00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,4DFE
160 DATA 10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,7E,E6,AA,20,09,7E,E6,55F3
165 DATA 55,4F,1A,E6,AA,B1,77,7E,E6,55,20,09,7E,E6,AA,4F,5DA8
170 DATA 1A,E6,55,B1,77,23,13,10,E0,E1,CD,00,A0,C1,10,D5,653F
175 DATA FB,C9,00,00,00,DD,5E,00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,6C02
180 DATA 03,06,10,CD,19,BD,F3,C5,E5,06,04,1A,AE,77,13,23,71DA
185 DATA 10,F9,E1,CD,00,A0,C1,10,EE,FB,C9,00,00,00,DD,5E,79EF
190 DATA 00,DD,56,01,DD,6E,02,DD,66,03,06,10,CD,19,BD,F3,8062
195 DATA C5,E5,06,04,1A,E6,88,28,06,4F,7E,E6,77,B1,77,1A,8738
200 DATA E6,44,28,06,4F,7E,E6,BB,B1,77,1A,E6,22,28,06,4F,8DC5
205 DATA 7E,E6,DD,B1,77,1A,E6,11,28,06,4F,7E,E6,EE,B1,77,9636
210 DATA 23,13,10,D0,E1,CD,00,A0,C1,10,C5,FB,C9,DD,7E,00,9E4F
215 DATA 32,1A,A0,32,43,A0,32,7D,A0,32,9D,A0,32,C0,A0,32,A4D2
220 DATA 02,A1,32,2B,A1,DD,7E,01,32,22,A0,32,4B,A0,32,81,AA93
225 DATA A0,32,A1,A0,32,C8,A0,32,0A,A1,32,33,A1,C9,00,00,B0EC
230 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,B0EC
```

3615 JESSICO
SUPER QUIZZ !
CONSOLES MEGADRIVE A GAGNER

JESSICO

"Quand les prix sont si bas, les souris dansent"

COMPILATIONS

SUPER HEROES 145/195
Robocop +Indiana jones
Last ninja +Espion qui m'aimait
JAMES BOND Collection .. 125/195
LES COSTAUDS 185/242
Flimbo's quest+twinlord+Monsters
R.dangerous 2+Popeye2+Andy capp
AIR COMBAT ACES 185/295
Gunship +Bomber +Flight simulator
+Gee bee air rallye
LES BATTANTS 2 ..... 155/225
R.dangerous1 & 2 +Double dragon 2
Licence to kill +Satan+Astro marine
AIR SEA SUPREMACY 195/295
Silent service + Carrier command
+ F15 + Hunt red october + P47
KARATE ACES 155/225
Double dragon 1 & 2 + Saboteur 2
Last ninja 2 + Oriental games
RAPP PACK 125/225
Stunt car + Vixen + Satan + P47
Army moves + Champion spirit
FUN RADIO 145/195
Tortues ninja + Back to the future 2
Gremlins 2 + Day of thunder
TOP ACTION 125/165
Hard drivin + Strike force harrier
Pick'n pile + Licence to kill + Tarzan
+ Operation hormuz
SUPER SEGA VOL 1 ..... 175/245
Shinobi + Super Monaco GP
+ E-swat + Golden axe + Crackdown
MAX 175/245
St dragon + Turrican2 + Swiv
+Nightshift
CAPCOM COLLECTION 175/245
Strider + Un squadron + Led storm
Forgotten world +Ghouls and ghosts
Dinasty + Strider 2 + Duel
2EME SENS 245
Pinball magic + Bubble ghost +
Freedom + Pick'n pile + Superski
LE TEMPS DES HEROS 195/245
North and south + Prince of Persia
Moonblaster
LES STARS 195/245
Skweek + Builderland + Bumpy
+Superskweek
SUCCES STORY 165/225
Bumpy + Skweek + Turbocup
+ Crazyshot + Space racer
TOP ACTION 165/225
Loderunner + Skweek + Moonblaster
ULTIMATE Collection 155/242
Zombi +Pro tennis tour + AMC
+ Stuntcar racer + After the world
+ Skate war
GRAND STAND 145/195
World c.leaderboard +Pro tennis
+ Gazza + Continental circus
VIRTUAL WORLDS 155/195
Driller + Castel master + Darkside
+ The crypt
ADDICTED TO FUN 105/155
Rainbow island + N.zealand story
+ Bubble bobble
EPOPEES 1 242
Alive + Sdaw + Manoir de morteville
POWER UP 155/225
Turrican + Chase hq + X-out
+ Rainbow island +Altered beast
TOP 20 ..... 185/245
Licence to kill+P47+C.Chaplin
+Batty+Game over 2+Ace 1+Rax
Mange cailloux+MLM 3D + G.P 500
AsparGP + Devilcastle + Hotshot
+Shockway+Rider +Buggy 2 +Zaxx
+3D Grand prix +Battle valley
+Super ski +Light force
COMPIL.EXTRAORDINAIRE 195/245
Turbo cup + Sapiens + Skweek + Zox
+Maracaibo + Mobileman + Bumpy
+ Cobra + Bactron + Aigle d'or + Kya
MEGA MIX 145/225
Turrican + Chase hq + Shadow
warriors + Turbo out run
NRJ 2 ..... 152/249
Crazycars2+Shufflepuckcafe+Mystical
+ Pinball magic+Light corridor
SUPER SIM PACK 145/195
Snowstrike + Heavy metal+ Italy 90
+ Turbo out run
MONDE DES MERVEILLES 145/195
New zealand story+Rainbow island
+ Action fighter+Aspar GP+ Buggy 2
CHALLENGERS 162/289
Super ski + Bomber + Kick off + Stunt
car racer +Pro tennis tour
BIG BANG 2 ..... 125/152
Rick dangerous +Chigago + Highway
patrol +Beyond ice palace
NRJ 1 ..... 152/249
North&south+Hostages+Tintin lune
+Fire and forget +Teenage queen
LIVRET DE FAMILLE 245
Manoir de morteville + Troubadour
+ Rody & mastico
COLLECTION N°2 239
Dragon ninja + Beach volley + Wec
le mans + B.Bobble + Wonderboy +
Arkanoid2 + Renegade + Matchday 2
+ Basket master +Super sprint
+ Flying shark
STARS D'HOLLYWOOD 142/192
Batman + Indy Action + Robocop
+ Ghostbusters 2
LES GEANTS DU SPORT .. 192/259
Kick off + Great courts + TT Race +
Football Manager 2 + 3D Grand Prix
+ Emelyn Hugues + Bobsleigh
LES DIEUX DU CIEL 192/259
Chuck Yeager + Ace 1&2 + ATF
+ Strike Force Harrier +Tomahawk
+Hard Drivin + Powerdrift
15 MEGASTAR 182/259
Navymoves + Exolon + Buggy 2
+ Bombjack + Commando + 1942
+Battle valley + Air Wolf + Bati
Scoobidoo + Saboteur + Battle ship +
Ghost & Goblins + Crépuscule Naja
+ Talisman d'Osiris
LES FOUS DU FOOT 175/225
Emelyn Hugues + Foot Manager 2
Fighting Soccer +Kick off
LES JUSTICIERS 2 ..... 145/195
Ghostbusters2+O.Thunderbolt+Cabal

TOP HITS

3D CONSTRUCTION KIT ... 245/245
ALIEN STORM 105/155
ALI GATOR 149
ALIVE 195
ARMALYTE 97/155
ART DE LA GUERRE 245
B.CLOUGH EUROSOCCER . 97/145
BACK THE GOLDEN AGE 97/145
BACK TO THE FUTURE 3 . 105/145
BADLANDS 97/145
BAT 245
BATTLE COMMAND 105/155
BIG RUN 97/145
BLUES BROTHERS 155/195
BOOLY 145/195
BOXING MANAGER 145/195
BRIDGE SIMULATOR 215
BUILDER LAND 145/195
CAPTAIN PLANET 105/155
CARMEN SAN DIEGO 195
CHESSMASTER 2175 225
DARKMAN 105/155
DEFENDER OF THE Crown 195
DISC 145/195
EUROPEEN super league .. 105/155
EXTERMINATOR 2 ..... 125/165
EXTREME 125/155
F16 COMBAT PILOT 142/195
FINAL FIGHT 105/155
FUGITIF 225
GAUNTLET 3 ..... 105/155
GOLDENAXE 105/145
GRAND PRIX 500 CC 2 195
GUARDIANS 195/225
HERO QUEST 105/155
HYDRA 105/155
INFERNAL HOUSE 195
IRON LORD 172/220
KICK OFF 2 ..... 135/169
LA SECTE NOIRE 175
LOOPZ 105/145
MANCHESTER U. EUROP. 105/155
MEGA PHOENIX 97/145
MERCS 145/195
METAL MASTER 145/195
MYSTICAL 125/162
NEVERENDING 105/155
NIGHT SHIFT 97/155
PANZA KICK BOXING 195/245
PITFIGHTER 105/175
PREDATOR 2 ..... 105/145
PREHISTORIK 135/175
RACE DRIVIN 105/155
RAMPARTS 105/155
REVELATION 97/145
ROBOZONE 105/125
ROBOCOP 2 ..... 97/145
SHADOW DANCER 105/155
SHERMAN M4 ..... 165/225
SIM CITY 145/195
SLIDERS 195
SPIRIT OF EXCALIBUR 105/155
STAR CONTROL 105/155
SUPER MONACO GP 105/145
SUPER OFF ROAD RACER 105/145
SUPER SPACE INVADERS 105/175
SWAP 195
SWITCHBLADE 97/145
TARGHAN 195
TERMINATOR 2 ..... 105/155
TORTUES NINJA 2 ..... 105/155
TENNIS CUP 159/189
THE SEARCH OF SHARLA 125/165
THE SHOE PEOPLE 105/155
THUNDER BURNER 195/225
THUNDERJAWS 105/145
TRACKSUIT MANAGER 2 .... 97/145
TURRICAN 2 ..... 105/155
ULTIMATE GOLF 105/145
WRATH OF THE DEMON 97/145

BOITIERS

BOITIER DS40LA : 30x3" 99
BOITIER JSY 48 : 48x3" 109
BOITIER DD50L : 50x5.25" .. 119

RUBANS

Tous les rubans **NB** les **3** **144**

CITIZEN 120D 59
CITIZEN 120D 59
DMP 2000/3000 59
DMP 2160/3160 59
DMP 4000 59
DMP 1 59
EPSON LX800/LQ800 59
MT 80 59
NEC P2+ 59
PCW 8256/8512 59
STAR NL 10 59
STAR LC 10 59
CITIZEN SWIFT 24/9 59

UTILITAIRES

ADVANCED OCP ART STUDIO 245
APPRENDRE L'ASSEMBLEUR . 295
AUTOFORMATION BASIC 290
CARTOUCHE basic AMSTRAD ... 69
COMPTABILITE ALIENOR 1550
COURS DE SOLFEGE 1 ..... 145/195
COURS DE SOLFEGE 2 ..... 145/195
DESSIN TECHNIQUE 375
DESSIN TECHNIQUE TURBO ... 715
DISCBASE 199
DISCOLOGY V.6.0 350
ECHOSOFT 395
EQUINOXE 299
FACTURATION + STOCK 1550
FACTURES FACILES 285
GESTION DOMESTIQUE 249
GESTION BANCAIRE 245
GESTION DE FICHIER 290
GRAPHEUR 275
GRAPH-MASTER 249
HERCULE 2 395
HOUSE MUSIC SYSTEM 350
IMPRESSION 240
IMPRIM'IMAGE 280
INTEGRE (L') 1 425
INTERPRETE 2 280
KWIKFILE 199
LA SOLUTION 595
MAXAM disc 299
MAXAM cassette 275
MAXAM rom 399
MENTEL minitel malin + câble .. 395
MEPHISTO 205
MULTIFACE 2 + CPC 495
MULTIFACE 2 + CPC PLUS 525
MUSIC PRO 225
STATGRAPH 350
THE INSIDER 149
RAMDOS 279
RODOS 299
ROMDOS 299
ROMBOARD 349
PACK GESTION 675
PACK PRINTER 6128 475
PROTEXT disc 349
PROTEXT cassette 295
PROTEXT rom 399
PAGE PUBLISHER PAO 325
PAGE publisher PICTURE disc . 149
PSYCHO TEST 185
SPRITES ALIVE 349
TASWORD + MAIL MERGE 425
TRAFFIC CB 189
TRAFFIC EMISSION 249
TRAFFIC SWL 249
PORTRAIT ASTRAL 295

MICRO CLUB 99F

N°1 - ARKANOID 1+2
N°2 - GAUNTLET 1+2
N°3 - OUT RUN +ROAD BALSTER
N°4 - END.Racer +SUPERHANGON
N°5 - IK+YIE AR KUNG FU
N°6 - GRYSOR+GREEN BERET
N°7 - CALIFORNIA +Winter Games
N°8 - STREET Fighter +Tiger Road
N°9 - PLATOON+PREDATOR
N°10 - CRAZY Cars+SUPER SPRINT
N°11 - B.BOBBLE+FLYING SHARK
N°12 - ACE OF ACES+INFILTRATOR
N°13 - RENEGADE+TARGET REN.
N°14 - TOP GUN+SLAP FLIGHT
N°15 - ROLLING THUNDER+RYGAR
N°16 - D.THOMPSON+SUOER TEST
N°17 - Matchday 2+Basket MASTER
N°18 - WONDERBOY+WIZZBALL
N°19 - QUARTET+RAMPAGE
N°20 - HYPERSPORT+TRACKFIELD
N°21 - THUNDERBLADE+1943
N°22 - Road Blaster + Metrocross

HOUSSES

Housse complète clavier+écran
HOUSSE 464 cpc 99
HOUSSE 6128 cpc 99
HOUSSE 464/6128 PLUS 109
HOUSSE DISC FD1 55
HOUSSE DMP 2160/3160 79
HOUSSE DMP 4000 79
HOUSSE CITIZEN 120 D 79
HOUSSE STAR NL 10 79
HOUSSE STAR LC 10 79
HOUSSE PCW 8256/8512 129

PC-TRANS ..... **279 F**
Extraordinaire logiciel de transfert de fichiers à partir de votre **CPC** vers **IBM-PC** ou **ATARI-ST** et vice-versa.
D'une utilisation facile, rapide et fiable.

EDUCATIFS

CEDIC-NATHAN
ALLEMAND DEBUTANT 6/5e 225
ALLEMAND CONFIRME 4/3e 225
ANGLAIS CONFIRME 4/3e 225
ANGLAIS DEBUTANT 6/5e 225
DONALD alphabet magique 145/195
Apprends moi compter MAT/CP 225
Apprends moi à écrire CP/CE 225
Apprends moi à lire 1 MAT/CP . 225
Apprends moi à lire 2 CP 225
ECRIRE sans faute vol 1 225
ECRIRE sans faute vol 2 225
LABYRINTHE D'ERRARE 225
Labyrinthe aux cent calculs 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 1 . 225
LABYRINTHE ANGLOMANIA 2 . 225
LANGUE FRANCAISE CE1 225
LANGUE FRANCAISE CE2 225
LANGUE FRANCAISE CM1 225
LANGUE FRANCAISE CM2 225
LANGUE FRANCAISE 6e 225
LANGUE FRANCAISE 5e 225
LANGUE FRANCAISE 4e 225
LANGUE FRANCAISE 3e 225
NATHAN MATHS 6/5e 225
NATHAN MATHS 4e 225
NATHAN MATHS 3e 225
NATHAN FRANCAIS CP/CE1 225
NATHAN FRANCAIS CE/CE2 225
NATHAN FRANCAIS CM1 225
NATHAN FRANCAIS CM2 225
NATHAN MATHS CP/CE1 225
NATHAN ECOLE MATHS CE2 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CM1 .. 225
NATHAN ECOLE MATHS CM2 .. 225

MICRO C
ALLEMAND PRIMAIRE 199
ANGLAIS PRIMAIRE 199
ITALIEN PRIMAIRE 199
ESPAGNOL PRIMAIRE 199
ANGLAIS 4/3e 199
DECLIC LECTURE 199
EDUC.MATERNELLE 1 199
EDUC.MATERNELLE 2 199
FRANCAIS CM 170/199
GRAMMAIRE 6/5e 199
LECTURE CP 199
MATHS 2e CYCLE 1 ..... 199/250
MATHS 2e CYCLE 2 ..... 170/199
MATHS 3e 170/199
MATHS 4e 170/199
MATHS 5e 170/199
MATHS 6e 170/199
MATHS CP 170/199
MATHS CE 170/199
MATHS CM 199/250
ORTHO CM 199

GENERATION 5
DESTINAT. MATHS CE 1/2 235
DESTINAT. MATHS CM 1/2 235
DESTINATION MATHS 6/5e 235
4 SAISONS DE L'ECRIT CE/CM 235
4 SAISONS DE L'ECRIT 6/3e 235
SECRET ENGLAND 6/5e 249
SECRET ENGLAND 4/3e 249
DEUTSCHES GEHEMNIS 6/5e . 249
DEUTSCHES GEHEMNIS 4/3e . 249
ORTHO CE1/CE2 249
ORTHO CM1/CM2 249
ORTHO 6/5e 249

ELUD VTA
ORTHOGUS 1.CM/6e 245
ORTHOGUS 2. 6/3e 245
MATHEX CE/CM 245
MATHEX 6/5e 245
MATHEX 4/3e 245
MATHEX 6/3e 295
PACK REVISION CE/CM 350
PACK REVISION 6/5e 350
PACK REVISION 4/3e 350

LIBRAIRIE

AUTOFORM BASIC+disc(plus) . 149
102 PROGRAMMES CPC 135
BIEN DEBUTER CPC 99
BIEN DEBUTER 6128 PLUS 78
LIVRE BASIC 6128 PLUS 99
LIVRE LANGAGE MACHINE 129

ACCESSOIRES

CASSETTE D'AZIMUTAGE 119
COPY HOLDER 189
FILTRE ECRAN 14" 169
SUPPORT IMPRIM. 80 Col 149
SUPPORT MONITEUR 12-14" ... 139
MOUSE MAT (tapis) 65
ETIQUETTES DISC 3" les 100 30

CARTOUCHES GX4000

BAD LANDS 225
BARBARIAN 2 225
BATMAN 225
CHASE HQ 225
CRAZY CARS 2 225
EPICS WORLD OF GAMES 225
FIRE AND FORGET 2 225
KLAX 225
NAVY SEALS 225
NO EXIT 225
PANG 225
PLOTTING 225
PRO TENNIS TOUR 225
ROBOCOP 2 225
SPIDERMAN 225
SWITCH BLADE 225
TENNIS CUP 2 225
WILD STREET 225

PERIPHERIQUES

SCANNER DART K7/DISC 795
DIGITALISEUR VIDI 749
LECTUER CASSETTE+CABLE . 245
LECTEUR DISQUE DDI-1 1595
MULTIFACE 2 + CPC PLUS 525
MULTIFACE 2 + CPC 495
SYNTHE VOCAL DISC ou K7 ... 545
SYNTHE VOCAL+HP DISC/K7 .. 625
7 LOGICIELS Educt. vocaux 195
EXT.MEMOIRE 64K/464 499
EXT.MEMOIRE 256K/6128 1090
CRAYON OPTIQUE Cassette 225
CRAYON OPTIQUE Disquette ... 325

JOYSTICKS

PHASOR ONE (+MONTRE) 109
COMPETITION PRO 149
PRO 5000 149
QUICKJOY JUNIOR 59
QUICKJOY 2 75
QUICKJOY 2 TURBO 135
QUICKJOY 3 SUPERCHAR. 99
QUICKJOY 5 SUPERBOARD 192
QUICKJOY IR INFRAROUGE 390
QUICKJOY M5 IBM XT/AT 195
QUICKJOY VI JETFIGHTER 145
QUICKJOY TOPSTAR 275
QUICKJOY MEGABOARD 315
QUICKJOY SEGA FIGHTER 192
QUICKJOY NI-5 Nintendo 159
QUICKJOY NI-PRO Nintendo 199
KONIX SPEEDKING 109
KONIX SPEEDKING Autofire 125
KONIX THE NAVIGATOR 145
STING-RAY 149
MANTA-RAY 129

CABLES

ADAPT.NOUVEAU BUS CPC 125
DOUBLEURDE JOYSTICK 49
DOUBLEUR DE BUS 159
CABLE IMPRIMANTE 149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER .. 149
RALLONGE ECRAN/CLAVIER + 149
CABLE EXTENSION JOYSTICK . 49
CABLE FD 1 139
CABLE MAGNETO CASSETTE ... 49
CABLE MINITEL CPC 55
CABLE PERITEL CPC 119
RALLONGE (ALIM+VIDEO 464) 109
CABLE GX4000 à CPC 6128 119

GAMEBOY

BATMAN 229
BEETLEJUICE 259
BOMBER BOY 259
BO JACKSON 259
BUBBLE BOBBLE 259
BUGS BUNNY 2 259
BURGER TIME DELUXE 259
BURAI FIGHTER 192
CADILLAC 2 229
CASTELIAN 259
CASTELVANIA 2 259
CHASE HQ 259
CHESS MASTER 229
CHOPLIFTER 2 259
CONTRA 259
CYCLE GRAND PRIX 259
DAYS OF THUNDER 259
DICK TRACY 259
DOUBLE DRAGON 229
DRAGON'S LAIR 259
DUCK TALES 259
F1 SPRIT 259
FINAL FANTAZY 289
FUNNY FIELD 229
GARGOYLE QUEST 192
GHOST N GOBBLINS 229
GHOSTBUSTERS 2 239
GREMLINS 2 259
IN YOUR FACE 192
ISHIDO 229
JORDAN VS BIRDS 259
KLAX 229
KWIRK 229
MALIBU BEACH VOLLEY 229
MARU'S MISSION 229
MEGAMAN 229
MERCENARY FORCE 229
MICKEY MOUSE 2 229
MYSTERIUM 259
NAVY SEALS 259
NBA ALL STAR 259
NEMESIS 2 259
NINJA BOY 229
OPERATION C 259
PACMAN 229
PITMAN 229
PUNISHER 259
PUZZNIC 229
RADAR MISSION 229
RESCUE PR.BOBLETTE 229
R-TYPE 229
ROBOCOP 239
ROCKMAN WORLD 259
ROLANS CURSE 229
SHANGAI 229
SKATE OR DIE 229
SNOOPY 259
SOLAR STRIKER 229
SOLOMON'S CLUB 229
SUPER MARIO LAND 192
SWORD OF HOPE 229
TAIL GATOR 259
TEENAGE M TURTLE NINJA 229
TETRIS 229
THE SIMPSONS 259
TOUR DE TRASH 259
TURBO RACING 259
WARRIOR 229

SUPER PROMO

ADAVANCE OCP ART SUTDIO **245**
IMPRIMANTE DMP 3160 + Protext **2290**
LA SOLUTION Textomat +Datamat +Calcomat **575**
JOYSTICK QUICKJOY 5 SUPERBOARD **192**
LECTEUR CASSETTE + CABLE **245**
PORTRAIT ASTRAL **295**
DISCOLOGY V.6.0 PLUS **350**

REF	par 10	par 20	par 50
3" CF2	169 F	310 F	745 F
3" 1/2 DFDD	69 F	130 F	300 F
5" 1/4 DFDD	56 F	105 F	250 F

DISQUETTES 3"
Pour AMSTRAD
14F90* * à l'unite par 50

Disquettes certifiées 100% garantie à vie .Livrées avec enveloppes plus etiquettes

BOITIERS PLASTIQUES 3" ET 3"50 ..... 32 F Les Dix

NOUS LIVRONS TOUJOURS LES DERNIERES VERSIONS

BON DE COMMANDE *EXPRESS*

GAGNEZ DU TEMPS ! Commandez par à retourner à **93.51.61.30 - 93.97.22.00**

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

PAR MINITEL 3615 CODE JESSICO - OUVERT 7 / 7 - 8H à 20 H

TITRES (garantie échange immédiat)	Qte	Prix	Montant
		S/TOTAL	
		PORT	25
		TOTAL	

❑ Je joins un chèque ou mandat lettre 1-10
❑ Je paie à réception au facteur + 25 F
❑ Je paie par carte bleue et je complète les 2 lignes ci-dessous

carte bleue
date d'expiration .....

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
VILLE ..... CODE POSTAL .....
SIGNATURE OBLIGATOIRE

PORT : LOGICIEL JEUX 20 F
IMPRIMANTES + CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 120 F
UTILITAIRES + ACCESSOIRES 25 F
DOM TOM + ETRANGER + 60 F
PAIEMENT ETRANGER EXCLUSIVEMENT PAR MANDAT INTERNATIONAL

GARANTIE 1 AN SUR LES LOGICIELS

BOUTIQUE A NICE HOLLYWOOD STAR 8 BD JOSEPH GARNIER

précisez votre ordinateur ..... DISC ❑ K7 ❑

GRAPH-MASTER .....249 F

CREATION DE 10 TYPES DIFFERENTS DE DIAGRAMMES!

*HISTOGRAMME *HISTOGRAMME ANNUEL *HISTOGRAMME ANNUEL 3D *DIAGRAMME PIE *DIAGRAMME DES TEMPS *DIAGRAMME DE FONCTIONS COMPLEXES *GRAPHIQUE EN LIGNES *GRAPHIQUE EN BARRES * BAR GRAPHS COMPARATIFS *
IL Y A 6 PROGRAMMES DE BASE SUR LE MENU PRINCIPAL D'OU TOUS LES AUTRES SONT SÉLECTIONNÉS.
INCONTESTABLEMENT LE GRAPHEUR LE PLUS COMPLET,LE PLUS PUISSANT SUR CPC.
IDEAL COMPAGNON DES MATHEUX DE BAZ ET DE LA FAC AINSI QUE POUR LE MONDE DES AFFAIRES.

Gagnez de l'argent ! faites comme les pros, utilisez le meilleur logiciel de création de jeux.

SPRITE ALIVE DISC ....349 F

SI VOUS VOULEZ RÉALISER VOS PROPRES JEUX AYANT UN ASPECT PRO
C'EST **SPRITES ALIVE** QU'IL VOUS FAUT.
* BASIC SIMPLE * DETECTEUR DE COLLISIONS VRAIES.
* MOUVEMENT SOUPLE PIXEL PAR PIXEL.
* COMPATIBLE SOURIS, JOYSTICKS, CLAVIER.
* 23K DE MÉMOIRES PROGRAMMÉES.
* 64 SPRITES SUPER-CHOUETTES * MODE LABYRINTHE AUTOMATIQUE.
* COMMANDES AUTOMATIQUES DE MISSILES.
* 70 COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES EN BASIC.
* PUISSANT, HYPER RAPIDE GRACE AU COMPILER.
* 6 PROGRAMMES DE DÉMO BASIC.+ 2 DE DÉMO COMPILER.

MAXAM ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR

ASSEMBLEUR-DÉSASSEMBLEUR, SYSTÈME COMPLET DE DÉVELOPPEMENT DU Z 80.
LE NEC + ULTRA DU PROGRAMMEUR.
MENU DÉROULANT : LOAD, MERGE, SAVE, PRINT, FIND REPLACE, ETC.
ROM : **399 F** CASSETTE : **275 F** DISC : **299 F**

DISCBASE .....199 F

LE SEUL GESTIONNAIRE ULTRA RAPIDE DE DISQUETTES !

" **99 %** DES UTILISATEURS DE DISQUETTES TROUVERONT QUE **DISCBASE EST INDISPENSABLE!**
DISCBASE EST UN GESTIONNAIRE DE BASE DE DONNÉES SPECIALISÉ DANS LE CLASSEMENT, LA RECHERCHE DE DISQUETTES ET DES FICHIERS QU'ELLES CONTIENNENT.POUR CONSTRUIRE VOTRE BASE DE DONNÉES VOUS N'AVEZ QU'À INSÉRER VOS DISQUETTES DANS LE LECTEUR, LES UNES À LA SUITE DES AUTRES ET LE PROGRAMME LIRA ET ENREGISTRERA LEUR CATALOGUE.VOUS POUVEZ DONC RECHERCHER ET RETROUVER EN MOINS D'UNE SECONDE LA DISQUETTE DANS LAQUELLE SE TROUVE UN FICHIER.
PLUS DE PAGAILLE, PLUS DE TEMPS PERDU EN RECHERCHES INUTILES !
* JONGLE COMME UN CHAT AVEC LES CATS *MET À JOUR AUTOMATIQUEMENT LA LISTE DES CATALOGUES
*LISTE ENTIÈREMENT LES DISQUETTES ET LES FICHIERS
*IMPRIME LES LISTES ET CATALOGUES.

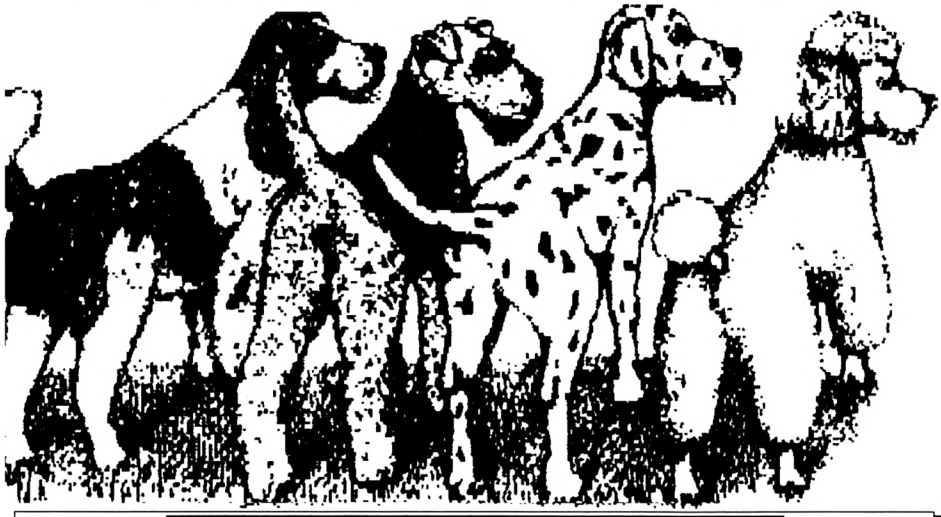
KWIKFILE .....199 F

UN PUISSANT GESTIONNAIRE DE DONNEES, POUR LE PRIX D'UN SIMPLE JEU !

UNE BASE DE DONNÉES À FAIBLE PRIX POUR UNE MANIPULATION RAPIDE ET AISÉE DE FICHIERS DE DONNÉES.
CARACTÉRISTIQUES : UTILISATION À 100% PAR MENU
* JUSQU'A 19 RUBRIQUES PAR ENREGISTREMENT * TOTAL DES RUBRIQUES * LONGUEUR DE TOUS LES CHAMPS DE VARIABLES *28 CARACTÈRES PAR RUBRIQUE(PLUS POSSIBLE MAIS PAS AFFICHÉ) * JUSQU'A 22000 OCTETS PAR CHAMP * TRI ALPHA-NUMÉRIQUE SUR TOUS LES CHAMPS * RECHERCHE RAPIDE PAR TOUCHE QUI AFFICHE SUR L'ÉCRAN TOUS LES ENREGISTREMENTS CONTENANT LES DONNÉES DÉSIRÉES * IMPRESSION DE TOUTES LES RUBRIQUES DANS N'IMPORTE QUEL ORDRE *RÉPONSE AVEC OU SANS NOM DE CHAMP * CALCULS DANS LES RUBRIQUES (IDÉAL POUR TENUE DE STOCK..) POSSIBILITÉ DE CHANGER DE FORMULE DE CALCUL DANS TOUTE RUBRIQUE ET D'EN AJOUTER * CATALOGUE DE FICHIERS GÉRÉS PAR MENUS.

VIDI capte et transfère plus de 6 images /sec. directement de votre magnétoscope, caméra, télé vers votre ordinateur
- Sauvegarde sur cassette ou disquette
- Travaille en MODES 0, 1 ou 2
- 16Ko de mémoire vidéo additionnelle
- Contrôleur d'images incorporé
- Compatible OCP ART STUDIO
- Livré avec câble RCA, BNC + câble PERITEL

SCANNER DART 795 F



REPRODUISEZ DES IMAGES GRÂCE AU SCANNER DART

UN OUTIL REMARQUABLE DE REPRODUCTION D'IMAGES, DOCUMENTS DESSINS, PHOTOS, ETC.
COMPATIBLE: AVEC * DMP 2000/2160/3000/3160* AMX PAGEMAKER, SOURIS ET CRAYON.* CPC DISK OU CASSETTE (À PRÉCISER)
DESCRIPTIF : AGRANDISSEMENT X1 - X2 - X3 - X6 * ZOOM * PRINT * LOAD * SAVE * COPY * EDIT * RAJOUT DE TEXTE * 1 OU 2 ECRANS IMPRESSIONS DEMI OU PLEIN FORMAT * ROTATION ECRAN DE 180°

"L'ATELIER DE L' ARTISTE" THE ADVANCED OCP ART STUDIO 245 F

OCP VOUS PERMET DE CREER UNE **IMAGE**, DE LA REDUIRE, AGRANDIR, COUPER, COLLER, INCLINER,COLORIER GRACE AUX 8 PISTOLETS, 16 PINCEAUX ET BROSSES À PEINTURE INCORPORÉS, PROJECTION D'OMBRES ET DE FONDS POSSIBLE.
SACRÉ MEILLEUR LOGICIEL DE DESSINS ET GRAPHISMES SUR CPC .

SUPER-PROMO .....695 F

COMPRENANT : **THE ADVANCED OCP ART STUDIO + UNE SOURIS GENIUS MOUSE + UN TAPIS SOURIS + UNE SOURIS HOUSE + UNE INTERFACE SOURIS**

MULTIFACE 2 LE COPIEUR

LE COPIEUR

SI VOUS SOUHAITEZ **GELER** UN PROGRAMME , LE **COPIER** ENSUITE SUR **DISQUETTE** OU **CASSETTE**AUTOMATIQUEMENT EN APPUYANT SIMPLEMENT SUR UN BOUTON, **LA SEULE ET UNIQUE SOLUTION** C'EST **MULTIFACE 2.**
D'UNE UTILISATION SIMPLE À LA PORTÉE DE TOUS, GUIDÉ PAR UN ***MENU DÉROULANT***
APRÈS AVOIR **LANCE** LE PROGRAMME, VOUS POURREZ LE **STOPPER** , LE **SAUVEGARDER** OU ENCORE ***L'ÉTUDIER ET LE DÉTAILLER*** À VOTRE CONVENANCE, GRACE AU **MULTI - TOOLKIT** INCORPORÉ DANS **MULTIFACE 2.** EN APPUYANT SUR **RETURN** OU EN LE **RECHARGEANT** LA FOIS SUIVANTE IL ***REPRENDRA AUTOMATIQUEMENT,*** DEPUIS L'ENDROIT OU VOUS L'AVEZ **GELE**.

MULTIFACE2 + CPC 464/6128 .....495 F
MULTIFACE2 + CPC 464/6128 PLUS .....525 F

THE INSIDER 149F

L'INDISPENSABLE COMPAGNON DU MULTIFACE 2
VOULEZ-VOUS TOUT CONNAÎTRE À L'INTERIEUR D'UN PROGRAMME ! BRANCHEZ **THE INSIDER,** ***avec MULTIFACE 2,*** **LANCEZ** UN PROGRAMME, **GELEZ-LE** ET ALORS **THE INSIDER** VOUS RÉVÉLERA TOUT : IL **DÉSASSEMBLE** COMPLÈTEMENT, ***CHERCHE*** ET ***TROUVE*** TEXTES ET CODES, ***AFFICHE*** ET ***MODIFIE*** RAM ET REGISTRES DU Z 80, ***IMPRIME***.

PAGE PUBLISHER PAO: ...325 F

* PUBLICATION ASSISTÉE PAR ORDINATEUR 6128
* CRÉEZ TRES FACILEMENT VOS DOCUMENTS, POSTERS, PETITS JOURMAUX, LOGOS, FANZINES, ETC.....
* PAGE PUBLISHER P.A.O. PERMET LE CONTRÔLE, AUSSI BIEN DE L'IMPRESSION QUE DU GRAPHISME.
* COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES MATRICIELLES, EPSON, DMP 2160/3160
* GÉRÉ PAR ICONES ET MENUS, PAGE PUBLISHER P.A.O. PEUT ÊTRE PILOTÉ PARC CLAVIER OU JOYSTICK.
* RECONNU COMME LE N°1 DE LA MICRO EDITION PAR LA PRESSE EN **GB** POUR SON RAPPORT QUALITE/PRIX
PAGE PUBLISHER PICTURE DISC .....149 F

PROTEXT TRAITEMENT DE TEXTE

AMSTRAD CPC 100% N° 40 " ***PROTEXT BRILLE PAR SES PERFORMANCES*** ... "
SANS AUCUN DOUTE LE **MEILLEUR** TRAITEMENT DE TEXTE SUR CPC. RECONNU COMME LE N° **1** PAR TOUTE LA PRESSE INFORMATIQUE.
COMPLET, PUISSANT, HYPER RAPIDE, D'UTILISATION **TRÈS FACILE**. COMPATIBLE TOUTES IMPRIMANTES.
ROM : **399 F** CASSETTE : **295 F** DISC : **349 F**

SUPER PROMO

IMPRIMANTE **STAR LC200** COULEUR + **DRIVER** ..... **2525 F**
IMPRIMANTE **STAR LC200** COULEUR + **DRIVER** + ADVANCED **OCP ART STUDIO** ..... **2690 F**
DRIVER IMPRIMANTE COULEUR (LC10 OU LC200) ..... **199 F**
*ce driver permet d'imprimer toutes les images couleurs du **CPC** vers votre imprimante(**LC10** ou **LC200** exclusivement)

THE MUSIC MACHINE.....595 F

*PERMET DE COMPOSER DE LA MUSIQUE, SAUVEGARDER, EDITER, CHARGER, SONS, RYTHMES ET INSTRUMENTS.
* C'EST AUSSI UNE CHAMBRE D'ECHOS AVEC PLUSIEURS EFFETS. **THE MUSIC MACHINE** SERT EGALEMENT DE BATTERIE, **8** TONALITES DE DRUM, SONT PROGRAMMÉES, MAIS ON PEUT EN REPRODUIRE D 'AUTRES.
* COMPATIBLE 100% MIDI * SORTI HIFI + MICRO
* DISQUETTE OU CASSETTE

PORTRAIT ASTRAL .....295 F

CERTAINEMENT LE **MEILLEUR** LOGICIEL D'ASTROLOGIE RÉALISÉ PAR LE PLUS **GRAND ASTROLOGUE** FRANCAIS. PORTRAIT ASTRAL VOUS ENCHANTERA ET VOUS PERMETTRA DE **MIEUX** VOUS CONNAITRE.
THEMES ASTRALS - HORLOGES ASTRALES - PLANETES ASTRALES ETC,ETC.....

AUGMENTEZ LA MEMOIRE DE VOTRE CPC !

AVEC DK'TRONICS

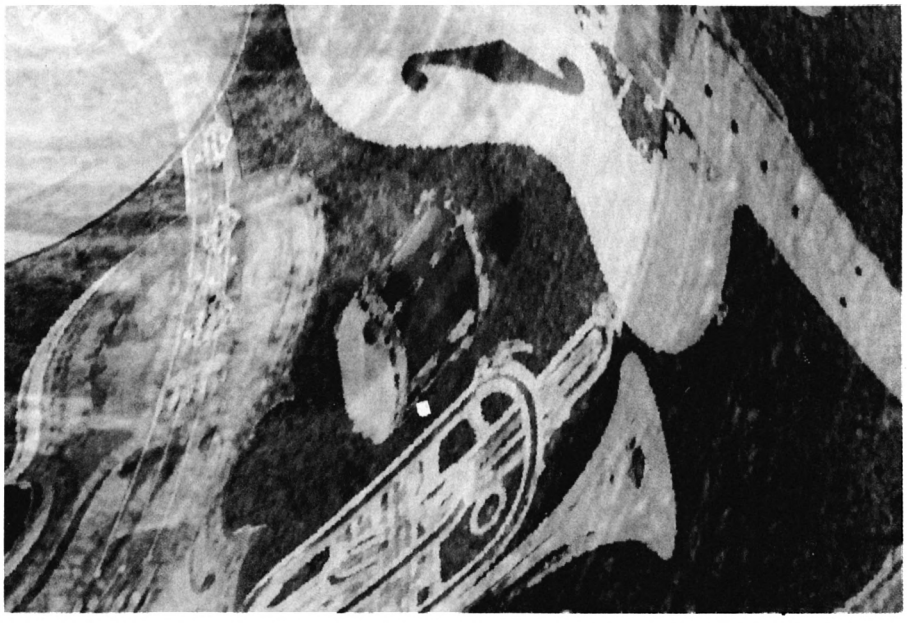
EXTENSION MÉMOIRE **64K** POUR CPC 464/664 ..... **499 F**
EXTENSION MÉMOIRE **256K** POUR CPC 6128 ..... **1090 F**
CRAYON OPTIQUE CASSETTE ..... **225 F**
CRAYON OPTIQUE DISQUETTE ..... **325 F**
EXTENSION MEMOIRE: AUGMENTE DE 64 K OU 128 K LA CAPACITÉ MÉMOIRE DE VOTRE CPC.
CRAYON OPTIQUE : PERMET D"EXPLOITER LES CAPACITÉS GRAPHIQUES DU CPC.

LECTEUR 3.50/ 800 K POUR CPC

INDISPENSABLE POUR LES USAGERS AYANT BESOIN DE CAPACITÉ DE STOCKAGE 800 K * 80 PISTES * DOUBLE FACES. POUR L'UTILISER PLEINEMENT IL EST NÉCÉSSAIRE D 'AVOIR UN DES 3 LOGICIELS SUIVANTS **RODOS * ROMDOS * RAMDOS**.
* **ROMDOS** ET **RAMDOS** SONT DEUX LOGICIELS IDENTIQUES SAUF QUE ROMDOS EST EN ROM ET NÉCÉSSITE L'UTILISATION D'UN **ROMBOARD** POUR SON INSTALLATION, COMME RODOS.
***RAMDOS** EST LIVRÉ EN DISQUETTE. ILS SONT TOUS COMPATIBLES AVEC **AMSDOS**, **CPM 2.2** ET **CPM +**.
* **RODOS** LIVRÉ EN ROM EST LE PLUS COMPLET, IL OFFRE PLUS DE 50 COMMANDES SUPPLÉMENTAIRES, CONFIGURE AUTOMATIQUEMENT LE DRIVE B, OFFRE UN SILICON DISK, UN BUFFER D'IMPRIMANTE, L'ACCÈS DISK EST **3 FOIS PLUS RAPIDE**, COMPATIBLE AVEC **AMSDOS**, IDÉAL POUR LES UTILISATEURS **EXPÉRIMENTÉS**.
CEPENDANT SI C'EST UNIQUEMENT LE STOCKAGE QUE L'ON RECHERCHE NOUS VOUS CONSEILLONS **ROMDOS** OU **RAMDOS**.
LECTEUR 3.50 + ROMDOS .....1295 F

LOGICIEL **UTILITAIRE**

EQUINOXE

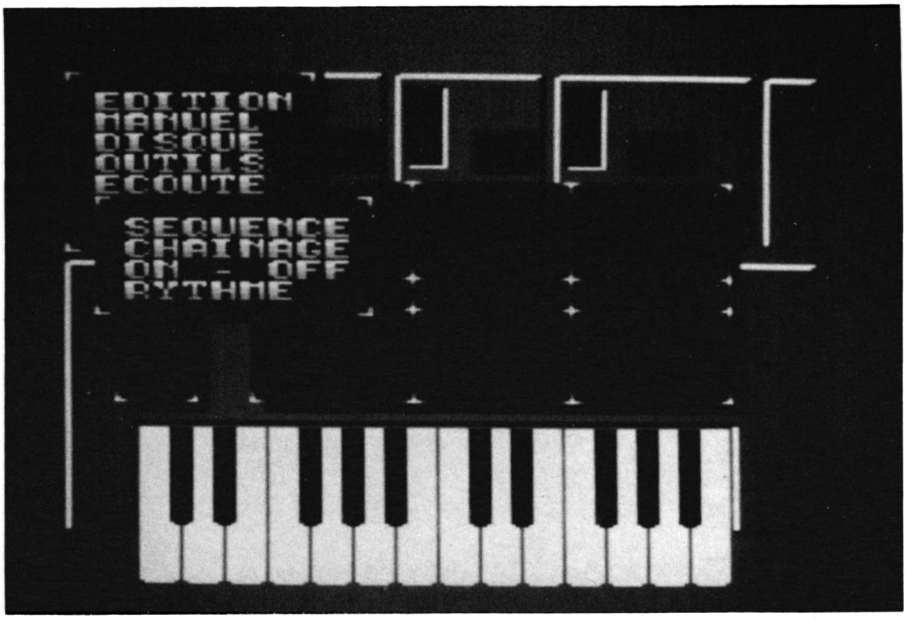


Il n'existe pas de nombreux logiciels de musique sur CPC et pourtant le processeur sonore utilisé dans nos bécanes est le même que celui des Atari STF.

La principale différence vient des microprocesseurs : 8 bits pour le CPC et 16/32 bits pour le ST. De fait, les programmes exploitant les capacités sonores de l'Atari peuvent utiliser plus de mémoire et donc bénéficier de sons plus riches.

Cela n'a pas empêché les éditeurs de concevoir des logiciels musicaux sur CPC. Le dernier en date est intitulé Equinoxe et offre de nombreuses possibilités d'édition musicale.

La principale caractéristique d'Equinoxe est l'utilisation de séquences, c'est-à-dire de suite de notes regroupées sous un numéro. Cela peut sembler abstrait, mais en fait c'est très pratique : imaginez vous devant un écran comprenant trois grandes colonnes. Ces dernières correspondent évidemment aus trois voies sonores de l'Amstrad. Dans chacune de ces colonnes, vous pouvez entrer la valeur de la note, sous forme anglo-saxonne : C, D, E, F, G, A, B, ceci pour des raisons de place à l'écran (SOL est plus important que G par exemple).



Le deuxième paramètre possible est l'altération «dièse», il est suivi de l'indication de l'octave de 1 à 7. Enfin le dernier petit tiret correspond au son qui sera joué. Les rythmes seront indiqués par un symbole spécial remplaçant le numéro de son.

L'édition sur les trois voies est très facile puisque vous pouvez vous déplacer avec les touches fléchées et accéder ainsi à n'importe laquelle des notes. Il y a même des «raccourcis» pour avancer ou reculer par «pas» de 16 notes.

La séquence est la base du programme. Il suffit d'écrire une seule fois le refrain pour n'avoir plus qu'à le rappeler par son numéro autant de fois que désiré dans la mélodie. Pour cela vous allez utiliser le chaînage.

Imaginez une suite de numéros correspondants aux 20 séquences pos-

sibles avec Equinoxe : il s'agit d'un chainage et par là même de votre mélodie. Dans le menu d'édition, vous pouvez définir le début et la fin de la mélodie ainsi que le «Goto», une instruction qui permet de «boucler» sur l'air.

L'édition des enveloppes de volume et de fréquence permet de modifier à volonté et facilement la texture d'un son. Pour exploiter encore plus votre processeur, vous pouvez également définir des enveloppes de bruit pour imiter, par exemple, le bruit des pas d'une grenouille sur un confiturier en merisier.

Les 3 enveloppes précédemment définies composent un son. La logique veut que le son numéro 1 soit la réunion des enveloppes de même unité, mais il est possible de mélanger les numéros et éviter d'écrire plusieurs fois la même chose.

Il reste encore de nombreuses manipulations sur les fichiers sonores. Ces derniers sont d'ailleurs de 2 types : les fichiers de musique contenant la partition et les fichiers de son contenant les «instruments».

La boite à outils d'Equinoxe est pourvue de tous les instruments nécessaires à la «trituration» de vos créations. On retrouve un concept rendu familier par le Macintosh d'Apple : le «couper-coller».

Ainsi vous pourrez couper (mettre en mémoire) un canal, une séquence, un rythme et les «coller» ailleurs.

La partie «écoute» autorise l'audition de votre merveille par séquence ou par chainage en fermant certains canaux par exemple pour repérer une fausse note. Du coté des rythmes, vous disposerez de 5 exemples modifiables et copiables à volonté.

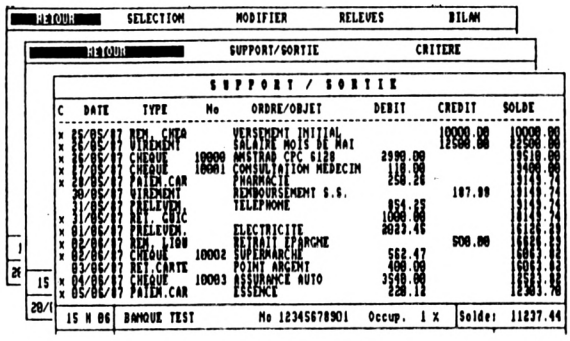
Pour finir, ne manque ni les options de sauvegarde, de lecture et de catalogue. Pour les tester, il suffira de retourner la disquette, vous y trouverez des exemples. Ces derniers sont d'ailleurs utilisables sous Basic (interruptions) ou Assembleur. La fréquence des interruptions peut varier de 1/25 ème à 1/30 ème de seconde en passant par le célèbre 1/50 ème.

Il existe encore bien d'autres options sur Equinoxe, mais l'impression générale est bonne : la présentation est claire, les touches occupent toujours les mêmes fonctions, bref l'ergonomie est bien pensée et il n'est même pas nécessaire d'avoir des connaissances en solfège pour en tirer quelque chose. Espérons que ce logiciel donnera le goût aux utilisateurs de créer leur propre musique plutôt que de «ripper» celles des autres.

Edité par UBI SOFT

GESTION BANCAIRE 6128

LA GESTION DE COMPTE BANCAIRE INDISPENSABLE POUR VOTRE CPC



Quelques caractéristiques :

- Gère jusqu'à 10 comptes (banque, épargne, caisse...).
- Codes secrets possibles pour chacun des comptes.
- Saisie des opérations très simple, avec aide en ligne.
- Fonction archivage, vous permettant de stocker année par année vos opérations.
- Fonction TRIER, pour obtenir des listes d'opérations par dates croissantes.
- A l'aide de POINTER, vous pouvez effectuer la liaison avec votre relevé de banque 'officiel'.

- NOMBREUSES POSSIBILITES DE SORTIES :

- **Recherche particulière** répondant à 1 ou plusieurs critères parmi les suivants : -DATES DE DEBUT ET DE FIN
  -MONTANTS MINIMUM ET MAXIMUM
  -UN LIBELLE PARTICULIER
- **Liste de chèques** pouvant répondre aux critères suivants:
  -DATES DE DEBUT ET DE FIN
  -NUMEROS DE DEBUT ET DE FIN
- **Relevé complet** -ENTRE DATES
  -AFFICHAGE SOLDE REEL OU SOLDE OPERATIONS POINTEES.

- Sorties sur ECRAN , IMPRIMANTE ou DISQUETTE.
- UTILITAIRES IMPRIMANTE, ECRAN, COPIE D'ECRAN...
- UTILISE LES 128 Ko DE VOTRE CPC 6128.

BON DE COMMANDE à retourner à
MICROLOGIC - B.P. 18 - 91211 DRAVEIL CEDEX
par téléphone:(1) 69.21.61.65 / par minitel (1) 69.24.49.08

Nom :..... Prénom:.....
Adresse:.....
Code postal:..... Ville :.....

☐**Je commande GESTION BANCAIRE 6128 , au prix de 265,00 Frs. (port compris)**

☐**Je désire recevoir votre CATALOGUE GRATUIT présentant votre autres produits pour CPC.**

Je choisis de régler par :
☐ CHEQUE ☐ C.B. No ..... Expire FIN .....
Signature
☐ MANDAT ☐ CONTRE RBT (+35 Frs)

CHEOPS

Christian GINESTET

Valable pour CPC 664 – 6128

Qui n'a jamais rêvé de voir son prénom écrit en hiéroglyphes ? C'est maintenant possible sur CPC 6128 (le 464 digérant mal les «GOSUB» à la queue leu leu).

Apprenez l'écriture de l'Egypte antique en tapotant votre ordinateur préféré. Chéops va vous donner un sérieux coup de main. Sans jouer au Sphinx, sachez que chaque hiéroglyphe peut avoir une double signification : un son ou une idée. Ainsi le dessin du pichet de bière traduit une sonorité donnée ou représente une véritable ivresse. Il s'agit alors d'un idéogramme. Chéops en utilise deux : l'homme pour les prénoms masculins (frappez !) et la femme dans le cas contraire (touche ?). L'idéogramme doit suivre l'écriture du prénom. Vous devez transcrire ce dernier en phonétique, en décomposant les différents sons selon la technique du rébus. Hélène devient ELN, Florent s'écrit FLORN, Françoise FRNSOIZ, Denise DNIZ, Félix FLX, Ernest RNST et Cunégonde QNGOND toujours accompagnés de l'idéogramme masculin (!) ou féminin (?). La ligne 2230 du programme fournit quelques exemples supplémentaires.

Maintenant armé pour vos premières expériences d'égyptologue, il ne vous reste plus qu'à découvrir les secrets des hiéroglyphes. Sur les centaines répertoriés, Chéops en utilise 27 correspondants (autant que faire se peut) aux différentes lettres de l'alphabet accessibles au clavier.

Le vautour	=	A
Le pied	=	B
La corbeille	=	C
La main	=	D
L'avant-bras	=	E
La vipère	=	F
Le porte-jarre	=	G
Le lin torsadé	=	H
Le roseau fleuri	=	I
Le cobra au repos	=	J
Les bras levés	=	K
Le lion	=	L
La chouette	=	M
Le cours d'eau	=	N
Le lasso	=	O
Le siège	=	P
La pente sablonneuse	=	Q
La bouche	=	R
L'étoffe pliée	=	S
Le pain	=	T
La spirale	=	U
La jeune caille	=	V
Le sceptre	=	W
Le placenta	=	X
Deux obliques	=	Y
Le verrou	=	Z

Enfin, un cas particulier : le CH, traduit par un bassin, est obtenu par la touche #.

Seule limite, la transcription phonétique du prénom suivi de l'idéogramme doit comprendre moins de 12 signes, nombre maximun de hiéroglyphes que le scribe pouvait peindre sans retremper son roseau dans l'encrier.

Puis, Chéops, que rien n'arrête, va dessiner votre prénom dans un cartouche royal, vertical ou horizontal, selon son humeur.

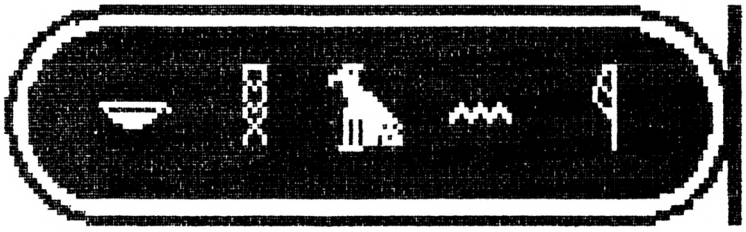
Le chef-d'œuvre accompli, le charmeur de serpents se fait entendre (pour dire vrai la vipère est à cornes) il est temps d'appuyer sur «S» pour sauvegarder l'écran ou sur «I» pour l'imprimer.

Le programme utilise comme Hard Copy, «COPY.BIN» publié dans les CPC n°5, 11 et 19.

Avant de vous quitter, il ne me reste plus qu'à adresser un grand merci à Jean-François Champollion (de Figeac), qui lui n'avait pas de CPC !

BIBLIOGRAPHIE

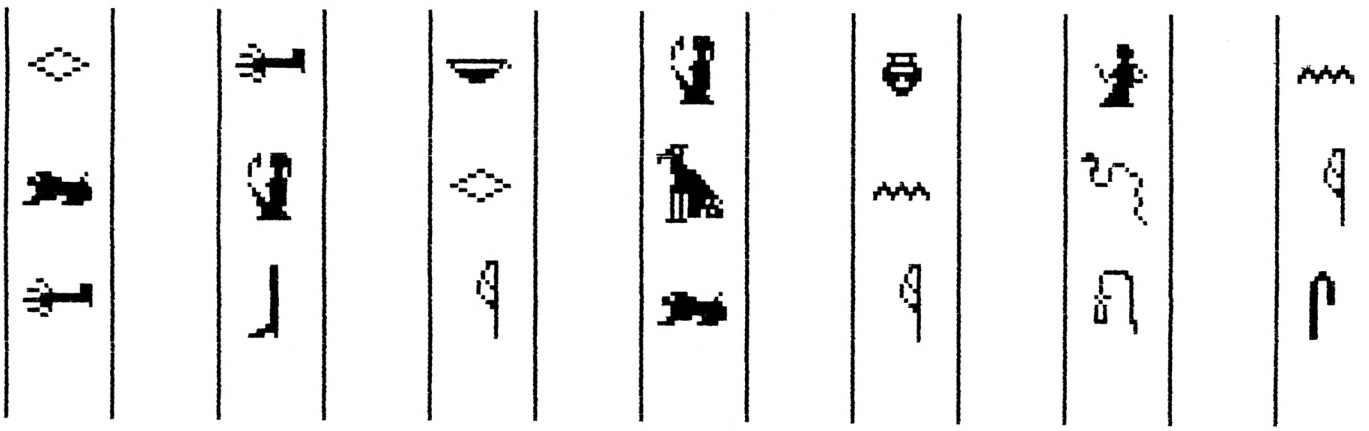
Rossini Stéphane Scribes : "J'écris les prénoms avec les hiéroglyphes" Editions Trimégiste Lavaur Tarn
Archambault Michel : "La programmation des graphismes" CPC n°29



CHEOPS

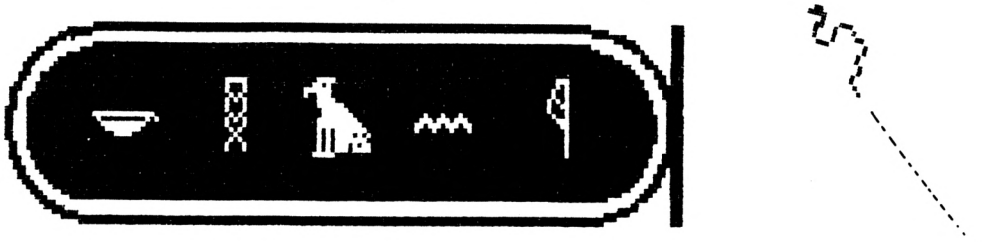
```
10 DATA C,H,R,I,S,T,I,A,N,*,*,G,I,N,E,S,T,E,T,P,R,E,S,E >HX
,N,T,E
20 SYMBOL AFTER 125                                     >NF
30 CLS:MODE 1:INK 0,1:INK 1,25                          >XP
40 '  Ideogramme masculin                                >LD
50 SYMBOL 125,0,0,0,0,0,0,0,16                          >WX
60 SYMBOL  126,9,11,4,1,1,3,7,15                        >XC
70 SYMBOL  127,0,0,0,224,240,240,96,248                 >EA
80 SYMBOL  128,244,242,252,240,224,224,224,240          >LH
90 ' Ideogramme feminin                                 >LJ
100 SYMBOL  129,0,0,4,12,20,16,16                       >YV
110 SYMBOL  130,17,8,12,6,7,3,3,7                       >YG
120 SYMBOL  131,0,0,240,248,248,104,104,240             >HB
130 SYMBOL  132,240,240,240,240,240,224,240,248         >MJ
140 ' A=vautour                                         >RF
150 SYMBOL  133,30,52,252,156,30,31,15,15               >FC
160 SYMBOL  134,31,31,21,21,21,21,21,62                 >DJ
170 SYMBOL  135,0,0,0,0,0,128,192,224                   >CG
180 SYMBOL  136,240,248,252,234,252,214,222,0           >KH
190 ' U=spirale                                         >TA
200 SYMBOL  137,0,31,32,64,67,68,68,68                  >DJ
210 SYMBOL  138,66,33,24,12,7,3,1,0                     >AW
220 SYMBOL  139,0,224,16,8,200,200,8,8                  >DE
230 SYMBOL  140,16,224,0,0,0,128,192,0                  >CA
240 ' B=pied                                            >RG
250 SYMBOL  141,0,0,0,0,0,1,7,30                        >XY
260 SYMBOL  142,0,192,192,192,192,192,192,192           >KE
270 SYMBOL  143,192,192,192,192,192,192,192,64          >LL
280 ' C=corbeille                                       >TA
290 SYMBOL  144,0,0,0,0,0,0,0,255                       >YL
300 SYMBOL  145,64,63,31,7,0,0,0,0                      >ZD
310 SYMBOL  146,0,0,0,0,0,0,0,252                       >YC
320 SYMBOL  147,10,240,224,128,0,0,0,0                  >CV
330 ' D=main                                            >RG
340 SYMBOL  148,0,0,0,6,1,0,60,3                        >XL
350 SYMBOL  149,127,3,60,7,0,0,0,0                      >ZJ
360 SYMBOL  150,0,0,0,0,0,192,224,240                   >BH
370 SYMBOL  151,240,224,192,0,0,0,0,0                   >CB
380 ' E=avant-bras                                      >TB
390 SYMBOL  152,0,0,0,0,24,4,114,15                     >AJ
400 SYMBOL  153,255,14,114,12,0,0,0,0                   >BF
410 SYMBOL  154,0,0,0,0,0,7,7,255                       >YW
420 SYMBOL  155,255,1,0,0,0,0,0,0                       >YJ
430 ' F=vipere a corne                                  >RH
440 SYMBOL  156,0,0,0,0,0,0,0,80                        >XC
450 SYMBOL  157,34,101,28,0,0,0,0,0                     >AH
460 SYMBOL  158,16,41,198,0,0,0,0,0                     >AX
470 ' G=support de jarre                                >TB
480 SYMBOL  159,0,0,0,0,0,15,4,15                       >YY
490 SYMBOL  160,24,31,30,12,7,3,0,0                     >AN
500 SYMBOL  161,0,0,0,0,0,224,64,224                    >BN
510 SYMBOL  162,48,240,240,96,192,128,0,0               >FT
520 ' H=torsade de lin                                  >RH
530 SYMBOL  163,3,2,2,1,2,2,2,1                         >WE
540 SYMBOL  164,2,2,1,0,1,2,2,0                         >WB
550 SYMBOL  165,224,32,32,64,160,32,32,64               >FT
560 SYMBOL  166,160,32,64,128,64,32,32,0                >EE
570 'I=roseau                                           >TC
580 SYMBOL  167,0,0,0,0,1,1,1,0                         >WB
590 SYMBOL  168,112,80,144,144,80,48,16,144             >HR
600 SYMBOL  169,112,48,16,16,16,16,16,16                >EH
610 ' J=cobra                                           >RH
620 SYMBOL  170,0,96,240,17,50,34,34,28                 >EF
630 SYMBOL  171,0,0,0,192,32,24,4,4                     >AR
640 SYMBOL  172,8,8,4,4,8,8,4,2                         >XG
650 ' K=bras leves                                      >TB
660 SYMBOL  173,0,0,56,56,56,32,32,32                   >CG
670 SYMBOL  174,32,32,32,32,32,63,0,0                   >CU
680 SYMBOL  175,0,0,28,28,28,4,4,4                      >ZG
690 SYMBOL  176,4,4,4,4,4,252,0,0                       >YP
700 ' L=lion                                            >RH
710 SYMBOL  177,0,0,0,0,0,0,30,111                      >ZN
720 SYMBOL  178,127,31,31,63,240,0,0,0                  >DC
730 SYMBOL  179,0,0,0,0,0,0,2,132                       >YP
740 SYMBOL  180,254,255,255,63,124,0,0,0                >EY
750 ' M=chouette                                        >TC
760 SYMBOL  181,0,15,13,11,15,7,7,7                     >AF
770 SYMBOL  182,7,7,7,5,5,5,5,15                        >YR
780 SYMBOL  183,0,0,0,0,0,128,192,192                   >CX
790 SYMBOL  184,224,224,240,120,120,124,118,194         >MF
800 ' N=cours d'eau                                     >RJ
810 SYMBOL  185,0,0,0,0,0,0,0,17                        >XF
820 SYMBOL  186,59,110,68,0,0,0,0,0                     >AY
830 SYMBOL  187,0,0,0,0,0,0,0,16                        >XJ
840 SYMBOL  188,184,236,68,0,0,0,0,0                    >BU
850 ' O=lasso                                           >TD
860 SYMBOL  189,0,7,8,8,8,8,22,8                        >YD
870 SYMBOL  190,20,20,20,28,0,0,0,0                     >AH
880 SYMBOL  191,0,224,48,16,16,16,16,16                 >EP
890 SYMBOL  192,16,16,16,24,8,8,0,0                     >AR
900 ' P=siege                                           >RK
910 SYMBOL  193,0,0,0,21,42,42,42,21                    >BX
920 SYMBOL  194,21,42,42,42,21,0,0,0                    >BZ
930 SYMBOL  195,0,0,0,80,168,168,168,80                 >EW
940 SYMBOL  196,80,168,168,168,80,0,0,0                 >EY
950 ' Q=pente sablonneuse                               >TE
960 SYMBOL  197,0,0,0,0,0,0,0,3                         >WG
970 SYMBOL  198,3,7,15,31,63,0,0,0                      >ZA
```

```
980 SYMBOL  199,0,0,0,16,48,112,240,240          >EC
990 SYMBOL  200,240,240,240,240,240,0,0,0        >FN
1000 ' R=bouche                                  >XD
1010 SYMBOL  201,0,0,0,0,0,1,6,24                >YT
1020 SYMBOL  202,96,24,6,1,0,0,0,0               >ZR
1030 SYMBOL  203,0,0,0,0,0,128,96,24             >BM
1040 SYMBOL  204,6,24,96,128,0,0,0,0             >BW
1050 ' S=etoffe pliee                            >XJ
1060 SYMBOL  205,0,3,7,12,12,12,12,12            >BC
1070 SYMBOL  206,12,12,12,12,12,12,12,0          >DW
1080 SYMBOL  207,0,0,128,192,192,192,192,192     >JY
1090 ' T=pain                                    >YC
1100 SYMBOL  208,0,0,0,0,0,1,15,63               >ZJ
1110 SYMBOL  209,127,255,255,0,0,0,0,0           >CX
1120 SYMBOL  210,0,0,0,0,0,128,240,252           >CF
1130 SYMBOL  211,254,255,255,0,0,0,0,0           >CT
1140 ' V=jeune caille                            >XJ
1150 SYMBOL  212,0,0,6,15,3,3,3,7                >YR
1160 SYMBOL  213,7,3,3,1,2,4,8,31                >YY
1170 SYMBOL  214,0,0,0,0,0,128,192,224           >CW
1180 SYMBOL  215,240,248,240,192,64,128,128,224  >ML
1190 ' W=sceptre                                 >YD
1200 SYMBOL  216,2,1,2,15,1,1,1,1                >YC
1210 SYMBOL  217,1,1,1,1,1,1,1,1                 >XT
1220 SYMBOL  218,64,128,128,128,128,128,128,128  >MU
1230 SYMBOL  225,128,128,128,128,128,128,128,128 >NP
1240 ' X=placenta                                >XK
1250 SYMBOL  219,0,0,0,1,6,8,23,24               >ZD
1260 SYMBOL  220,24,23,8,6,1,0,0,0               >ZW
1270 SYMBOL  221,0,0,0,128,96,16,232,24          >DX
1280 SYMBOL  222,24,232,16,96,128,0,0,0          >DZ
1290 ' Y=obliques                                >YE
1300 SYMBOL  223,0,8,12,6,3,33,48,24             >BC
1310 SYMBOL  224,12,6,3,1,0,0,0,0                >YB
1320 SYMBOL  226,0,0,0,0,0,128,192,96            >CK
1330 SYMBOL  227,48,24,12,132,192,96,32,0        >FP
1340 ' Z=le verrou                               >YA
1350 SYMBOL  228,0,0,0,0,0,0,0,6                 >XY
1360 SYMBOL  229,121,121,6,0,0,0,0,0             >BH
1370 SYMBOL  230,0,0,0,0,0,0,0,96                >YG
1380 SYMBOL  231,158,158,96,0,0,0,0,0            >CT
1390 ' CH=le bassin                              >YF
1400 SYMBOL  232,0,0,0,0,0,127,32,16             >BE
1410 SYMBOL  233,16,32,127,0,0,0,0,0             >BG
1420 SYMBOL  234,0,0,0,0,0,254,4,8               >ZW
1430 SYMBOL  235,8,4,254,0,0,0,0,0               >ZY
1440 ' Charge la Hard Copy d'ecran ( CPC  5, 11, 19 )  >YB
1450 MEMORY &922F:LOAD "!COPY.BIN":CALL &9A00    >NV
1460 ' Page de presentation: auteur.             >YD
1470 RESTORE 10                                  >DB
1480 FOR m=2 TO 20                               >LP
1490 READ c$                                     >WG
1500 FOR n=39 TO 4 STEP -1                       >RV
1510 IF c$="*" THEN c$=CHR$(32)                  >WB
1520 LOCATE n,m:PRINT C$;SPC(1):NEXT n           >GP
1530 NEXT m                                      >VJ
1540 FOR m=7 TO 14                               >LV
1550 READ c$                                     >WD
1560 FOR n=39 TO 8 STEP -1                       >RF
1570 LOCATE n,m:PRINT C$;SPC(1):NEXT n           >GV
1580 NEXT m                                      >WD
1590 ' Page de presentation: CHEOPS.             >YH
1600 x=532:s=44:g=28:h=30:c=1                    >XP
1610 GOSUB 3660                                  >XF
1620 s=110:g=4:h=10                              >NG
1630 GOSUB 3660                                  >XH
1640 s=172:g=28:h=28                             >NH
1650 GOSUB 3660                                  >XK
1660 s=234                                       >KC
1670 GOSUB 3660                                  >YB
1680 s=300                                       >JJ
1690 GOSUB 3660                                  >YD
1700 s=364                                       >KB
1710 GOSUB 3660                                  >XG
1720 s=50:g=24:h=6:c=0                           >QX
1730 GOSUB 3660                                  >XJ
1740 x=538:s=62                                  >BE
1750 GOSUB 3660                                  >YA
1760 x=532:s=120:g=28:h=18:c=1                   >YZ
1770 GOSUB 3660                                  >YC
1780 x=538:s=126:g=18:h=8:c=0                    >XK
1790 GOSUB 3660                                  >YE
1800 x=536:s=176:g=18:h=20                       >UG
1810 GOSUB 3660                                  >XH
1820 x=536:s=240:g=24:h=8                        >UY
1830 GOSUB 3660                                  >XK
1840 s=252                                       >KC
1850 GOSUB 3660                                  >YB
1860 s=300:g=18:h=28                             >ND
1870 GOSUB 3660                                  >YD
```



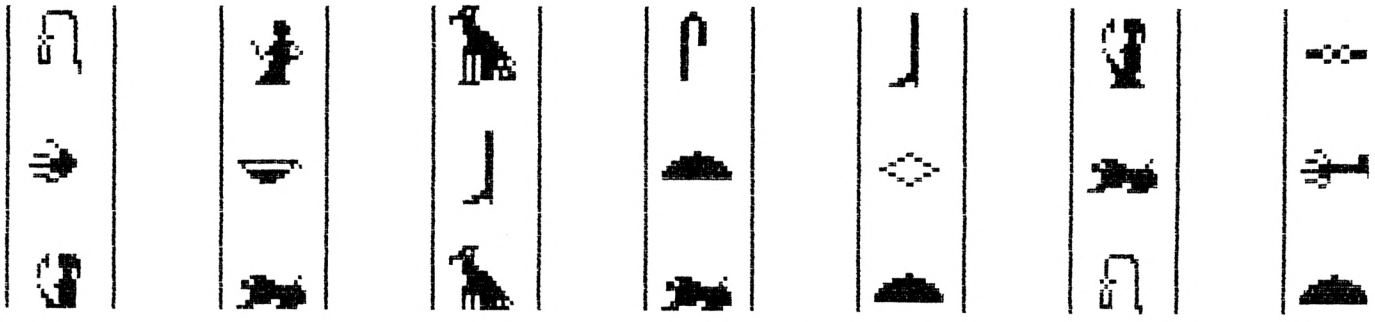
```
1880 s=310:h=4:c=1                                          >MZ
1890 GOSUB 3660                                             >YF
1900 s=368:g=28:h=20:c=0                                    >TY
1910 GOSUB 3660                                             >XJ
1920 ' Page de presentation: cartouche du pharaon.          >YE
1930 z=4                                                    >XK
1940 GOSUB 3850                                             >YC
1950 PRINT CHR$(24);                                        >NF
1960 p$="xvfv"                                              >LM
1970 y=y+h                                                  >RD
1980 y=(y/16)+0.5                                           >LV
1990 GOSUB 2680                                             >YH
2000 ' Musique                                              >XE
2010 GOSUB 4360                                             >WJ
2020 ' Attend la frappe d'une touche.                       >XG
2030 WHILE INKEY$="":WEND                                   >UA
2040 PRINT CHR$(24);                                        >NW
2050 'Ideogrammes.                                          >XK
2060 I$=CHR$(125)+CHR$(127)+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(8)+CH     >HR
R$(126)+CHR$(128)+CHR$(11)
2070 O$=CHR$(129)+CHR$(131)+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(8)+CH     >HJ
R$(130)+CHR$(132)+CHR$(11)
2080 CLS                                                    >ZK
2090 ' Frise.                                               >YD
2100 v=3:w=37:t=8                                           >MN
```

```
INKEY$="":WEND
2290 p$=LOWER$(p$)                                          >MF
2300 p=VAL(p$)                                              >UC
2310 IF P<>0 THEN 2350                                      >PF
2320 z=LEN(p$)                                              >VA
2330 ' Signes compris entre 0 et 12.                        >YA
2340 IF z<1 OR z>11 THEN 2350 ELSE 2360                     >CX
2350 PRINT CHR$(7);:GOTO 2280                               >XX
2360 GOSUB 4270                                             >XG
2370 IF z AND 1 OR  z>7 THEN GOSUB 3110 ELSE GOSUB 3710     >UM

2380 'Nombre de signes impair: ecriture horizontale.         >YF
2390 x=(x/16)+0.5:Y=Y+H                                     >RB
2400 y=(y/16)+0.5                                           >LG
2410 PRINT CHR$(24);                                        >NX
2420 IF z AND 1 OR  z>7 THEN GOSUB 2600 ELSE GOSUB 2680     >UR

2430 ' Musique.                                             >YB
2440 GOSUB 4360                                             >XF
2450 ' Appel de la routine d'impression.                    >YD
2460 I$=INKEY$:IF UPPER$(I$)="I" THEN 4320 ELSE GOSUB 2     >AP
480
2470 ' Sauvegarde de l'ecran.                               >YF
2480 IF UPPER$(I$)="S" THEN GOSUB 2510                      >EP
2490 WHILE INKEY$="":WEND                                   >VC
```



```
2110 GOSUB 2540                                             >WH
2120 w=5:t=10                                               >KE
2130 GOSUB 2540                                             >WK
2140 v=35:w=37:t=10                                         >NB
2150 GOSUB 2540                                             >XB
2160 v=3:w=5:t=12                                           >MJ
2170 GOSUB 2540                                             >XD
2180 v=35:w=37                                              >UG
2190 GOSUB 2540                                             >XF
2200 v=3:w=37:t=14                                          >MH
2210 GOSUB 2540                                             >WJ
2220 ' Exemples de prenoms phonetiques.                     >XJ
2230 DATA o,d,?,#,a,r,l,e,!,c,l,s,t,e,?,b,a,b,a,r,!,c,r      >HR
,i,s,t,l,l,e,?,a,l,b,r,t,!,e,g,n,i,?,l,o,r,n,!,j,o,z,e,
t,?,d,n,i,s,!,d,l,f,i,n,e,?,r,m,o,n,d,!,#,l,a,?,w,r,n,r
,!,m,o,a,m,d,!,m,a,d,l,n,?,y,v,!,p,n,l,o,p,?,d,i,d,i,e,
!,a,l,i,s,?
2240 ' Menu.                                                >YA
2250 x=1:y=1:g=0:h=0                                        >PR
2260 WINDOW#1,10,33,10,13                                   >TE
2270 CLS#1:PRINT#1,CHR$(2);: LINE INPUT#1, "Prenom ( en     >HW
 phonetique )
            ",p$
2280 PRINT#1,"    I=impression            S=sauvegarde      >ZA
        Autre touche pour          continuer  ":WHILE
```

```
2500 PRINT CHR$(24);:RUN 2060                               >WA
2510 SAVE"!CHEOPS",b,&C000,&4000                            >ZN
2520 RETURN                                                 >FC
2530 ' Frise                                                >YC
2540 FOR i=v TO w STEP 4                                    >QW
2550 LOCATE i,t                                             >CJ
2560 PRINT I$+o$;                                           >LZ
2570 NEXT i                                                 >VK
2580 RETURN                                                 >FJ
2590 ' Ecriture verticale du prenom.                        >YJ
2600 FOR i=1 TO z                                           >FH
2610 sp$=MID$(p$,i,1)                                       >PC
2620 LOCATE x,11                                            >HB
2630 GOSUB 2760                                             >XJ
2640 x=x+3                                                  >NF
2650 NEXT i                                                 >VJ
2660 RETURN                                                 >FH
2670 ' Ecriture horizontale du prenom.                      >YH
2680 FOR i=z TO 1 STEP -1                                   >RD
2690 sp$=MID$(p$,i,1)                                       >PL
2700 LOCATE 20,y                                            >HB
2710 GOSUB 2760                                             >XH
2720 y=y-3                                                  >NJ
2730 NEXT i                                                 >VH
2740 RETURN                                                 >FG
```



```
2750 ' Saut de ligne et retour du curseur .                    >YG
2760 m$=CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(8)                               >ZP
2770 ' Le curseur remonte d'une ligne.                         >YJ
2780 n$=CHR$(11)                                               >DB
2790 ' Dessin des hieroglyphes.                                >ZA
2800 IF sp$="!" THEN PRINT CHR$(125)+CHR$(127)+m$+CHR$( >UW
126)+CHR$(128)+n$
2810 IF sp$="?" THEN PRINT CHR$(129)+CHR$(131)+m$+CHR$( >UT
130)+CHR$(132)+n$
2820 IF sp$="a" THEN PRINT CHR$(133)+CHR$(135)+m$+CHR$( >VE
134)+CHR$(136)+n$
2830 IF sp$="u" THEN PRINT CHR$(137)+CHR$(139)+m$+CHR$( >VK
138)+CHR$(140)+n$
2840 IF sp$="b" THEN PRINT CHR$(32)+CHR$(142)+m$+CHR$(1 >UC
41)+CHR$(143)+n$
2850 IF sp$="c" THEN PRINT CHR$(144)+CHR$(146)+m$+CHR$( >VU
145)+CHR$(147)+n$
2860 IF sp$="d" THEN PRINT CHR$(148)+CHR$(150)+m$+CHR$( >VU
149)+CHR$(151)+n$
2870 IF sp$="e" THEN PRINT CHR$(152)+CHR$(154)+m$+CHR$( >VU
153)+CHR$(155)+n$
2880 IF sp$="f" THEN PRINT CHR$(156)+CHR$(32)+m$+CHR$(1 >UF
57)+CHR$(158)+n$
2890 IF sp$="g" THEN PRINT CHR$(159)+CHR$(161)+m$+CHR$( >VZ
160)+CHR$(162)+n$
2900 IF sp$="h" THEN PRINT CHR$(163)+CHR$(165)+m$+CHR$( >VZ
164)+CHR$(166)+n$
2910 IF sp$="i" THEN PRINT CHR$(167)+CHR$(168)+m$+CHR$( >UJ
32)+CHR$(169)+n$
2920 IF sp$="j" THEN PRINT CHR$(170)+CHR$(171)+m$+CHR$( >UR
32)+CHR$(172)+n$
2930 IF sp$="k" THEN PRINT CHR$(173)+CHR$(175)+m$+CHR$( >VK
174)+CHR$(176)+n$
2940 IF sp$="l" THEN PRINT CHR$(177)+CHR$(179)+m$+CHR$( >VV
178)+CHR$(180)+n$
2950 IF sp$="m" THEN PRINT CHR$(181)+CHR$(183)+m$+CHR$( >VK
182)+CHR$(184)+n$
2960 IF sp$="n" THEN PRINT CHR$(185)+CHR$(187)+m$+CHR$( >VE
186)+CHR$(188)+n$
2970 IF sp$="o" THEN PRINT CHR$(189)+CHR$(191)+m$+CHR$( >VV
190)+CHR$(192)+n$
2980 IF sp$="p" THEN PRINT CHR$(193)+CHR$(195)+m$+CHR$( >VE
194)+CHR$(196)+n$
2990 IF sp$="q" THEN PRINT CHR$(197)+CHR$(199)+m$+CHR$( >VE
198)+CHR$(200)+n$
3000 IF sp$="r" THEN PRINT CHR$(201)+CHR$(203)+m$+CHR$( >VW
202)+CHR$(204)+n$
3010 IF sp$="s" THEN PRINT CHR$(205)+CHR$(207)+m$+CHR$( >UN
206)+CHR$(32)+n$
3020 IF sp$="t" THEN PRINT CHR$(208)+CHR$(210)+m$+CHR$( >VL
209)+CHR$(211)+n$
3030 IF sp$="v" THEN PRINT CHR$(212)+CHR$(214)+m$+CHR$( >VM
213)+CHR$(215)+n$
3040 IF sp$="w" THEN PRINT CHR$(216)+CHR$(218)+m$+CHR$( >VD
217)+CHR$(225)+n$
3050 IF sp$="x" THEN PRINT CHR$(219)+CHR$(221)+m$+CHR$( >VT
220)+CHR$(222)+n$
3060 IF sp$="y" THEN PRINT CHR$(223)+CHR$(226)+m$+CHR$( >VE
224)+CHR$(227)+n$
3070 IF sp$="z" THEN PRINT CHR$(228)+CHR$(230)+m$+CHR$( >VG
229)+CHR$(231)+n$
3080 IF sp$="$" THEN PRINT CHR$(232)+CHR$(234)+m$+CHR$( >UV
233)+CHR$(235)+n$
3090 RETURN                                                    >FF
3100 ' Lignes verticales de fond de page.                      >XG
3110 CLS:g=1:h=400:x=1:c=1                                     >VR
3120 FOR s=24 TO 600 STEP 48                                   >UD
3130 GOSUB 4210                                                >WG
3140 NEXT s                                                    >WD
3150 ' Fond de page: ecriture verticale.                       >YB
3160 RESTORE 2230                                              >LR
3170 FOR u=3 TO 40 STEP 6                                      >RD
3180 FOR w=1 TO 22 STEP 3                                      >RB
3190 READ sp$                                                  >HE
3200 LOCATE u,w                                                >DG
3210 GOSUB 2760                                                >XD
3220 NEXT w                                                    >WG
3230 NEXT u                                                    >WF
3240 ' Cartouche horizontal.                                   >YB
3250 x=1:s=166:h=112:g=640:c=0                                 >YP
3260 GOSUB 3660                                                >XJ
3270 xx=320                                                    >WB
3280 r=39                                                      >DG
3290 x1=((z/2)*48)+8                                           >NH
3300 x=xx+x1+6                                                 >YA
3310 s=180:h=82:g=4:c=1                                        >RV
3320 GOSUB 3660                                                >XF
3330 x=xx+x1-32                                                >EH
3340 y=220                                                     >KA
3350 p=0:q=90                                                  >KD
3360 r=39:c=1                                                  >JG
3370 GOSUB 3590                                                >YC
3380 r=35:C=0                                                  >JD
3390 GOSUB 3590                                                >YE
3400 r=30:c=1                                                  >HC
3410 GOSUB 3590                                                >XH
3420 x=xx-x1:p=180:q=270                                       >UJ
3430 r=39:c=1                                                  >JE
```

```
3440 GOSUB 3590                                          >YA
3450 r=35:c=0                                            >JB
3460 GOSUB 3590                                          >YC
3470 r=30:c=1                                            >HK
3480 GOSUB 3590                                          >YE
3490 g=(x1*2)-32:h=88:S=175:C=0                          >YQ
3500 GOSUB 3660                                          >XF
3510 h=82:S=180:c=1                                      >NR
3520 GOSUB 3660                                          >XH
3530 h=74:s=185:c=0                                      >NZ
3540 GOSUB 3660                                          >XK
3550 h=64:s=190:c=1                                      >NX
3560 GOSUB 3660                                          >YB
3570 RETURN                                              >FJ
3580 ' Demi-cercle                                       >YJ
3590 DEG                                                 >YJ
3600 FOR a=p TO q STEP 2                                 >QV
3610 PLOT r*COS(a)+x,r*SIN(a)+y,c                        >BW
3620 DRAWR 0,-2*r*SIN(a)                                 >TE
3630 NEXT                                                >LD
3640 RETURN                                              >FG
3650 ' Rectangle                                         >YG
3660 PLOT x,s                                            >NH
3670 FOR n=1 TO h STEP 2                                 >QY
3680 DRAWR g,0,c:MOVER -g,2                              >VY
3690 NEXT                                                >LK
3700 RETURN                                              >FD
3710 ' Lignes horizontales en fond de page.              >YD
3720 CLS:g=640:h=2:y=1:c=1                               >VH
3730 FOR s=24 TO 399 STEP 96                             >UF
3740 GOSUB 3660                                          >YB
3750 NEXT s                                              >XA
3760 ' Decor de fond: ecriture horizontale.              >YJ
3770 RESTORE 2230                                        >LZ
3780 FOR w=1 TO 22 STEP 3                                >RH
3790 FOR u=2 TO 39 STEP 3                                >RR
3800 READ sp$                                            >HC
3810 LOCATE u,w                                          >ED
3820 GOSUB 2760                                          >YA
3830 NEXT u                                              >XB
3840 NEXT w                                              >XE
3850 ' Cartouche vertical                                >YJ
3860 s=250:h=400:g=140:y=1:c=0                           >YL
3870 GOSUB 4210                                          >XH
3880 yy=200                                              >WH
3890 y1=((z/2)*48)+8                                     >NQ
3900 r=39                                                >DF
3910 y=yy-y1-r-4                                         >LC
3920 s=280:h=4:g=79:c=1                                  >RK
3930 GOSUB 4210                                          >XE
3940 x=320:y=yy+y1-32:r=39:c=1:p=0:q=90                  >HY
3950 GOSUB 4140                                          >XJ
3960 r=35:c=0                                            >JH
3970 GOSUB 4140                                          >YA
3980 r=30:c=1                                            >JF
3990 GOSUB 4140                                          >YC
4000 y=yy-y1:r=39:p=180:q=270                            >YF
4010 GOSUB 4140                                          >WG
4020 r=35:c=0                                            >HF
4030 GOSUB 4140                                          >WJ
4040 r=30:c=1                                            >HD
4050 GOSUB 4140                                          >XA
4060 h=(y1*2)-32:g=79:s=280:c=1                          >YH
4070 GOSUB 4210                                          >XA
4080 g=70:s=285:c=0                                      >NW
4090 GOSUB 4210                                          >XC
4100 g=61:s=290:c=1                                      >NK
4110 GOSUB 4210                                          >WF
4120 RETURN                                              >FA
4130 ' Demi-cercle.                                      >YA
4140 DEG                                                 >YA
4150 FOR a=p TO q STEP 2                                 >QW
4160 PLOT r*SIN(a)+x,r*COS(a)+y,c                        >BX
4170 DRAWR -2*r*SIN(a),0                                 >TF
4180 NEXT                                                >LE
4190 RETURN                                              >FH
4200 'Rectangle.                                         >XJ
4210 PLOT s,y                                            >NA
4220 FOR n=1 TO h STEP 2                                 >QP
4230 DRAWR g,0,c:MOVER -g,2                              >VP
4240 NEXT                                                >LB
4250 RETURN                                              >FE
4260 ' Gong.                                             >YE
4270 FOR i=15 TO 1 STEP -1                               >RM
4280 SOUND 1,758,20+(i/2),i                              >UC
4290 NEXT i                                              >WA
4300 RETURN                                              >FA
4310 ' RSX d'impression.                                 >YA
4320 ùPRINTER,7,27,49,27,42,4,127,2,1,10,7,0,1           >NF
4330 ùCOLOR,0,0,0,0,0,0,0,0,0:ùCOPY,0,638,400,0,1,1:PRI  >TF
NT#8,CHR$(12);
4340 PRINT CHR$(24);:RUN 2060                            >WE
4350 ' Les charmeurs de serpents de Ketelbey.            >YE
4360 DATA 127,30,119,8,127,30,119,8,127,8,123,8,127,8,1  >QM
50,8,169,8,179,8
4370 DATA 159,8,142,8,127,8,123,8,127,8,142,8,169,8,179  >NM
,8,159,8,142,8
4380 DATA 179,60,358,8,338,8,301,8,253,30,245,8,253,30,  >BA
239,8
4390 DATA 253,8,245,8,253,8,301,8,338,8,358,8,319,8,301  >NJ
,8,253,8,490,8
4400 DATA 253,8,245,8,253,8,301,8,338,8,358,8,319,8,301  >PR
,8,358,60,253,4
4410 DATA 490,4,451,4,379,4,358,4,358,60,358,4,379,4,45  >QU
1,4,490,4,506,60
4420 DATA 253,4,490,4,451,4,379,4,358,4,358,60,358,4,37  >PC
9,4,451,4,478,4
4430 DATA 253,60,253,4,490,4,451,4,379,4,358,30,338,8,3  >RW
58,30,338,8,358,8
4440 DATA 338,8,358,8,319,8,358,8,319,8,358,8,319,8,358  >PG
,60,253,8,253,8
4450 DATA 253,15,253,15,358,15,379,15,451,15,478,30,506  >ZA
,60
4460 RESTORE 4360                                        >LC
4470 FOR mu=1 TO 95:READ p,d                             >VH
4480 SOUND 1,p,d,15-(mu/50)                              >VH
4490 NEXT                                                >LJ
4500 RETURN                                              >FC
```

BON DE COMMANDE

A expédier à : Editions SORACOM
La Haie de Pan – 35170 BRUZ

DESIGNATION		Prix unitaire	Quantité	Port	Montant
Pour chaque article, entourez le ou les n° choisis.					
ANCIENS Nos AMSTAR & CPC					
N° 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34		**25 F** *(unité)*		**Franco**	
35 – 36 – 38 – 39 – 40 – 41 – 42 – 43 – 44 – 45 – 46 – 47		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES AMSTAR & CPC					
N° 20 – 21 – 22 – 23 – 24 – 25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30	Abonné	**110 F** *(unité)*		**Franco**	
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs d'Amstar & CPC)	Non abonné	**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ANCIEN No CPC Infos					
N°25 – 26 – 27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34 – 35 – 36		**26 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES CPC Infos		Abonné :			
– MEGA SOUND		**110 F** *(unité)*		**Franco**	
– AXYS		Non abonné :			
– N° 31 (Am'Star 48 & CPC Infos 24) – N° 32 (CPC Infos 25 & 26) – N° 33 (CPC Infos 27 & 28)		**140 F** *(unité)*		**Franco**	
– N° 34 (CPC Infos 29 & 30) – N° 35 (CPC Infos 31 & 32) – N° 36 (CPC Infos 33 & 34) – N° 37 (CPC Infos 35 & 36)					
ANCIENS Nos CPC					
N° 11 – 13 – 16 – 18 – 23 – 24 – 25 – 26		**25 F** *(unité)*		**Franco**	
27 – 28 – 29 – 30 – 31 – 32 – 33 – 34 – 36 – 37					
ANCIENS Nos HORS-SERIE CPC					
N° 7 – 8 – 9 – 10 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16		**21 F** *(unité)*		**Franco**	
N° 17 – 18 – 19 – 20 – 21 – 22 – 23		**23 F** *(unité)*		**Franco**	
DISQUETTES CPC ET DISQUETTES HORS-SERIE CPC					
N° 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 16 – 17 – 18 – 19		Abonné :			
(une disquette réunit 2 numéros consécutifs de CPC)		**110 F** *(unité)*		**Franco**	
HS1 – HS2 – HS3 – HS4 – HS5 – HS6 – HS7 – HS8 – HS9 – HS10 – HS11		Non abonné :			
HS12 – HS13 – HS14 – HS15 – HS16 – HS17 – HS18 – HS19 – HS20 – HS21 – HS22 – HS23		**140 F** *(unité)*		**Franco**	
ABONNEMENT 6 DISQUETTES (non rétroactif)		**600 F**		**Franco**	
DISQUETTES "ARCADES" Téléchargement AMSTRAD CPC		**60 F**		**5 F**	
CABLE pour téléchargement		**89 F**		**5 F**	
(Téléchargement non compatible avec 6128+ et 464+)					
LOGICIELS EDUCATIFS – LIVRES – DIVERS					
DESIGNATION	**REFERENCE**				
Forfait port + 10 F par logiciel et 10 % pour livres					
Pour tout envoi par avion : prendre contact avec le service commercial		❑ **Facultatif : recommandé + 20 F par commande**			**20 F**
		MONTANT GLOBAL			

Je joins mon règlement : ❑ **chèque bancaire** ❑ **chèque postal** ❑ **mandat**

CPC Infos 37

PAYEZ PAR CARTE BANCAIRE

Date d'expiration *Signature*

(inscrire les numéros de la carte, la date et signer)

Date **Signature**

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

_____

Code Postal : _____ Ville : _____

ECRIRE EN MAJUSCULES

Afin de faciliter le traitement des commandes, nous remercions notre aimable clientèle de ne pas agrafer les chèques, et de ne rien inscrire au dos.

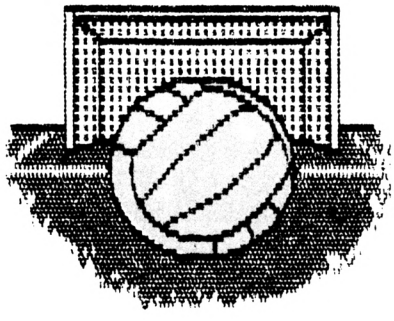
Commande : La commande doit comporter tous les renseignements demandés sur le bon de commande (désignation ou référence si celle-ci existe). Toute absence de précisions est sous la responsabilité de l'acheteur. La vente est conclue dès acceptation du bon de commande par notre société, sur les articles disponibles uniquement.
Les prix : Les prix indiqués sont valables du jour de la parution du catalogue jusqu'au mois suivant ou au jour de parution du nouveau catalogue, sauf erreur dans le libellé de nos tarifs au moment de la fabrication du catalogue, et de variation de prix importante des fournisseurs.
Livraison : La livraison intervient après le règlement. Les délais de livraison étant de 10 à 15 jours environ, SORACOM ne pourra être tenue pour responsable des retards dus aux transporteurs ou aux grèves des services postaux.
Transport : La marchandise voyage aux risques et périls du destinataire. La livraison se faisant par colis postal ou par transporteur. Les prix indiqués sur le bon de commande sont valables sur toute la France métropolitaine, + 20 F par article pour Outre-Mer par avion et au-dessus de 5 kg nous nous réservons la possibilité d'ajuster le prix de transport en fonction du coût réel de celui-ci. Pour bénéficier de recours possible nous invitons notre aimable clientèle à opter pour l'envoi en recommandé. A réception des paquets, toute détérioration doit être signalée
Réclamation : Toute réclamation doit intervenir dans les dix jours suivants la réception des marchandises.

CPC jeux

LOTO SPORTIF

Jean-François MOURIER

Valable pour CPC 664 – 6128



Ce programme ne vous garantit pas un gain à chaque jeu, mais il deviendra de plus en plus efficace au cours de la saison et facilitera vos pronostics.
Le mode d'emploi est inclus.

LOTO - BAS

```
10 ' creation du fichier loto                                    >LA
30 '                                                             >LC
31 MODE 1:CLS:BORDER 9                                           >RJ
32 LOCATE 8,12:PRINT"VOULEZ-VOUS LE MODE D'EMPLOI":LOCA          >XF
TE 17,14:PRINT"Oui ou Non":KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDE
E,&C9
33 aa$=INKEY$                                                    >QH
34 IF aa$="o" OR aa$="O" THEN GOTO 40                            >BH
35 IF aa$="n" OR aa$="N" THEN GOTO 3000                          >DB
36 GOTO 33                                                       >LE
40 CLS:LOCATE 10,13:PRINT"IMPRIMANTE OU ECRAN I / E"             >ZN
50 R$="":WHILE r$="":r$=UPPER$(INKEY$):WEND                      >MW
60 IF r$="I" THEN ca=8:PRINT" " ELSE 90                          >EZ
70 PRINT#8,CHR$(27);"!";CHR$(20)                                 >ZN
80 GOTO 110                                                      >RJ
90 IF r$="E" THEN ca=0:GOTO 110                                  >XH
100 GOTO 50                                                      >RC
110 MODE 2:CLS                                                   >UF
115 PRINT#ca," "                                                 >HB
120 PRINT#ca,TAB(35);"MODE D'EMPLOI."                            >GP
130 PRINT#ca,TAB(35);"**************"                            >CB
140 PRINT#ca,"  "                                                >LR
150 PRINT#ca,TAB(13);"LORSQUE LE PROGRAMME EST EN MEMOI          >RH
RE, LAISSER LA DISQUETTE"
160 PRINT#ca,TAB(10);"DANS LE DRIVE."                            >GF
170 PRINT#ca," "                                                 >HC
180 PRINT#ca,TAB(13);"TOUT D'ABORD L'ORDINATEUR DEMANDE          >LF
 LE NUMERO DU LOTO ET"
190 PRINT#ca,TAB(10);"ENSUITE LA DATA A LAQUELLE IL SE           >TT
JOUERA,ENSUITE VOUS ALLEZ"
200 PRINT#ca,TAB(10);"AU MENU PRINCIPAL 7 CHOIX SONT AL          >ZU
ORS POSSIBLE."
210 PRINT#ca," "                                                 >GH
220 PRINT#ca,TAB(27);"- 0 - ENTREE MODE MANUEL."                 >TC
230 PRINT#ca,TAB(27);"- 1 - PRONOSTICS SUR 13 MATCHS EN          >GT
 %."
240 PRINT#ca,TAB(27);"- 2 - GRILLE DU LOTO SPORTIF."             >ZH
250 PRINT#ca,TAB(27);"- 3 - SAUVEGARDE DES PRONOSTICS."          >DY

260 PRINT#ca,TAB(27);"- 4 - LECTURE DES PRONOSTICS."             >ZE
270 PRINT#ca,TAB(27);"- 5 - GRILLE POUR CHACUNE DES MIS          >HD
ES."
280 PRINT#ca,TAB(27);"- 6 - FIN DU PROGRAMME."                   >QE
290 PRINT#ca," "                                                 >HF
300 PRINT#ca,TAB(27);"- 0 - ENTRE MODE MANUEL."                  >RH
310 PRINT#ca,TAB(27);"************************"                  >MT
320 PRINT#ca," "                                                 >GK
330 GOSUB 2000                                                   >NK
```

```
340 PRINT#ca,TAB(13);"RENTRER LES RENSEIGNEMENTS COMME  >TT
SUIT: EXEMPLE CI-DESSOUS"
350 PRINT#ca," "                                        >HC
360 PRINT#ca,TAB(34);"MATCH No 1"                       >CM
370 PRINT#ca," "                                        >HE
380 PRINT#ca,TAB(26);"EQUIPE LOCALE : ST ETIENNE"       >WE
390 PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 10"               >LN
400 PRINT#ca,TAB(24);"EQUIPE VISITEUSE: MARSEILLE"      >ZG
410 PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1"                >KT
420 PRINT#ca," "                                        >HA
430 PRINT#ca,TAB(20);"RESULTAT DU MATCH L'AN DERNIER (  >NY
O/N ) ?"
440 PRINT#ca,TAB(13);"REPONDRE 'N' ( NON ) AU 13 MATCHS >NP
 ET SAUVEGARDER SUR CAS-"
450 PRINT#ca,TAB(10);"SETTE EN NOMMANT CE FICHIER : LOT >JP
O-S"
460 PRINT#ca,TAB(10);"CECI EST IMPERATIF POUR CREER VOT >JT
RE PREMIER FICHIER."
470 PRINT#ca,TAB(10);"------------------------------- >VA
-------------------"
480 PRINT#ca," "                                        >HG
490 PRINT#ca,TAB(10);"SUR DISQUETTE : IDEM AVEC CHOIX D >FU
U DRIVE ' A ou B '."
500 PRINT#ca," "                                        >GK
510 PRINT#ca,TAB(13);"REVENIR ENSUITE AU MENU ET APPUYE >KP
R SUR LA TOUCHE - 0 -"
520 PRINT#ca,TAB(10);"ENTREE MODE MANUEL."              >MP
530 PRINT#ca," "                                        >HC
540 PRINT#ca,TAB(13);"VOUS AVEZ LES RESULTATS DES MEME  >KM
MATCHS DE L'AN PASSE"
550 PRINT#ca,TAB(10);"ALORS PROCEDER COMME SUIT: EXEMPL >ZD
E CI-DESSOUS."
560 PRINT#ca," "                                        >HF
570 GOSUB 2000                                          >PF
580 PRINT#ca,TAB(36);"MATCH No 1"                       >CU
590 PRINT#ca,TAB(26);"EQUIPE LOCALE : ST ETIENNE"       >WH
600 PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 10"               >LG
610 PRINT#ca,TAB(24);"EQUIPE VISITEUSE: MARSEILLE"      >ZK
620 PRINT#ca,TAB(26);"SON CLASSEMENT: 1"                >KW
630 PRINT#ca,TAB(10);"RESULTAT DE L'AN PASSE: EXEMPLE ' >TM
ST ETIENNE 0 MARSEILLE 0'."
640 PRINT#ca,TAB(18);"RESULTAT DU MATCH L'AN DERNIER (  >NJ
O/N ) ?"
650 PRINT#ca,TAB(18);"REPONDRE 'O' PUIS 'ENTER'"        >VE
660 PRINT#ca,TAB(18);"L'EQUIPE LOCALE AVAIT ' G.N.P. '  >EV
?"
670 PRINT#ca,TAB(18);"REPONDRE 'N' PUIS 'ENTER' ( G=GAN >EK
E N=NUL P=PERDU )."
680 PRINT#ca,TAB(10);"CECI POUR LES 13 MATCHS, ENSUITE  >YZ
SAUVEGARDER CE FICHIER EN LUI"
690 PRINT#ca,TAB(10);"CHOISISSANT UN NOM (8 LETTRES MAX >ZM
I), POUR LES NOMS DES EQUIPES"
700 PRINT#ca,TAB(10);"MAXIMUM DE LETTRES=11... ( 2eme S >VY
AUVEGARDE EXEMPLE: BIDON )."
710 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >DP
*************************"
720 PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - PRONOSTICS SUR 13 MATCHS EN >GV
 %."
730 PRINT#ca," "                                        >HE
740 PRINT#ca,TAB(13);"L'APPUI SUR CETTE TOUCHE DONNE LA >RZ
 TENDANCE EN POURCENTAGE"
750 PRINT#ca,TAB(10);"DES 13 MATCHS SUR LA GRILLE DU LO >NH
TO SPORTIF EN ' 1.N.2. '."
760 PRINT#ca," "                                        >HH
770 PRINT#ca,TAB(10);"UN SECOND MENU PROPOSE ENSUITE LE >XP
 CHOIX SUIVANT : CI-DESSOUS"
780 PRINT#ca," "                                        >HK
790 PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - SORTIE SUR IMPRIMANTE."     >YT
800 PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - RETOUR AU MENU."            >NN
805 GOSUB 2000                                          >PG
810 PRINT#ca," "                                        >HD
820 PRINT#ca,TAB(10);"TOUTES LES SORTIES SUR IMPRIMANTE >WL
 FONT UNE COPIE D'ECRAN...."
830 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >DT
*************************"
840 PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - GRILLE DU LOTO SPORTIF."    >ZM
850 PRINT#ca," "                                        >HH
860 PRINT#ca,TAB(13);"IL EST CONSEILLE DE PROCEDER COMM >RZ
E SUIT: VOIR CI-DESSOUS."
870 PRINT#ca,TAB(10);"AVERTISSEMENT PRECEDENT : SAUVEGA >VR
RDE DU FICHIER 'LOTO-S' ET"
880 PRINT#ca,TAB(10);"DU DEUXIEME FICHIER AU NOM PREALA >DR
BLEMENT CHOISI :"
890 PRINT#ca," "                                        >LB
900 PRINT#ca,TAB(10);"EXEMPLE FICHIER : 'BIDON'"        >UQ
910 PRINT#ca," "                                        >HE
920 PRINT#ca,TAB(10);"CHARGER 'BIDON' EN DISQUETTE OU C >VX
ASSETTE ET APPUYER ENSUITE"
930 PRINT#ca,TAB(10);"SUR LA TOUCHE - 2 - LA GRILLE DU  >PC
LOTO SPORTIF APPARAIT ET"
940 PRINT#ca,TAB(10);"DANS LE MENU ON PEUT LIRE : VOIR  >VF
CI-DESSOUS."
950 PRINT#ca," "                                        >HJ
960 PRINT#ca,TAB(35);"VOULEZ-VOUS"                      >EC
965 PRINT#ca,TAB(35);"***********"                      >AG
970 PRINT#ca," "                                        >LA
980 PRINT#ca,TAB(25);"- 1 - MATCH DU JOUR."             >MX
990 PRINT#ca,TAB(25);"- 2 - POSSIBILITE DE DOUBLE."     >XQ
1000 PRINT#ca,TAB(25);"- 3 - RETOUR AU MENU."           >PY
1010 PRINT#ca,TAB(25);"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE."    >ZE
1020 PRINT#ca," "                                       >LF
1030 GOSUB 2000                                         >VJ
1040 PRINT#ca,TAB(10);"IL EST POSSIBLE D'APPUYER SUR LA >UT
 TOUCHE No 2 ET LE FICHIER"
1050 PRINT#ca,TAB(10);"'LOTO-S' VA SE CHARGER EN MEMOIR >RK
E ET AFFICHER A L'ECRAN LA"
1060 PRINT#ca,TAB(10);"NOUVELLE GRILLE DU LOTO SPORTIF  >TZ
MAIS, CETTE FOIS-CI, AVEC"
1070 PRINT#ca,TAB(10);"DES DOUBLES."                    >FP
1080 PRINT#ca,TAB(13);"ELLE NE PEUT EXEDER 7 DOUBLES, E >RZ
NSUITE VOUS RETOURNEZ AU"
1090 PRINT#ca,TAB(10);"MENU CI-DESSOUS."                >KY
1100 PRINT#ca," "                                       >LE
1110 PRINT#ca,TAB(10);"- 1 - MATCH DU JOUR: EXEMPLE ( S >NP
T ETIENNE --- MARSEILLE )"
1120 PRINT#ca,TAB(13);"LE PREMIER MATCH DU JOUR SE TROU >RG
VE A LA 6eme PLACE SUR LA"
1130 PRINT#ca,TAB(10);"GRILLE DU LOTO SPORTIF : IL VOUS >TT
```

```
 FAUT DONC APPUYER SUR LA"
1140 PRINT#ca,TAB(10);"TOUCHE 6 POUR VOIR APPARAITRE :  >UP
1 - ST ETIENNE -- MARSEILLE"
1150 PRINT#ca,TAB(10);"L'ORDINATEUR CALCULE LE SCORE QU >VF
I S'AFFICHERA ENSUITE, CECI"
1160 PRINT#ca,TAB(10);"POUR LES 3 MATCHS DU JOUR."      >XH
1170 PRINT#ca," "                                       >LM
1180 PRINT#ca,TAB(13);"ENSUITE APPARAIT UN MESSAGE : DE >UW
SIREZ-VOUS UNE SORTIE SUR"
1190 PRINT#ca,TAB(10);"IMPRIMANTE ( O/N ) ?"            >NE
1200 PRINT#ca," "                                       >LF
1210 PRINT#ca,TAB(10);"REPONDRE OUI EN APPUYANT SUR LA  >TE
TOUCHE 'O' LE CAS ECHEANT."
1220 PRINT#ca,TAB(10);"REPONDRE NON EN APPUYANT SUR LA  >TQ
TOUCHE 'N' POUR RETOURNER"
1230 PRINT#ca,TAB(10);"AU MENU PRINCIPAL."              >MY
1240 PRINT#ca," "                                       >LK
1250 PRINT#ca,TAB(10);"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. ( C >XL
OPI D'ECRAN )."
1260 PRINT#ca,TAB(10);"FONCTIONNE SUR TOUT LES MENUS."  >DU
1270 GOSUB 2000                                         >WE
1280 PRINT#ca," "                                       >LP
1290 PRINT#ca,TAB(10);"- 3 - RETOUR AU MENU."           >PD
1300 PRINT#ca,TAB(10);"VOUS RETOURNEZ AU MENU PRINCIPAL >HH
."
1310 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >FL
***************************"
1320 PRINT#ca,TAB(27);"- 3 - SAUVEGARDE DES PRONOSTICS. >EA
"
1330 PRINT#ca," "                                       >LK
1340 PRINT#ca,TAB(10);"SAUVEGARDE SUR CASSETTE OU DISQU >NZ
ETTE."
1350 PRINT#ca,TAB(10);"SAUVEGARDER LA CASSETTE ( FICHIE >UY
R SANS RESULTATS ) SOUS LE"
1360 PRINT#ca,TAB(10);"NOM DE 'LOTO-S' : NOM DU FICHIER >XE
 OBLIGATOIRE."
1370 PRINT#ca,TAB(10);"QUAND AU 2eme FICHIER, LE SAUVEG >YH
ARDER SOUS LE NOM CHOISI PAR"
1380 PRINT#ca,TAB(10);"VOUS MEME, MAIS ATTENTION 8 LETT >ZE
RES MAXIMUM : EXEMPLE 'BIDON'"
1390 PRINT#ca," "                                       >LR
1400 PRINT#ca,TAB(13);"SUR DISQUETTE : PROCEDER DE LA M >UV
EME FACON QUE SUR CASSETTE"
1410 PRINT#ca,TAB(10);"MAIS POUR SE FAIRE, SELECTIONNER >JC
 LE DRIVE ( A ou B )."
1420 PRINT#ca,TAB(13);"L'ORDINATEUR POSE LA QUESTION LO >VK
RSQU'ON EFFECTUE LA SAUVE-"
1430 PRINT#ca,TAB(10);"GARDE SUR DISQUETTE UNIQUEMENT E >TT
T APRES LA SAUVEGARDE, LE"
1440 PRINT#ca,TAB(10);"FICHIER 'BAK' DU CATALOGUE EST A >MC
UTOMATIQUEMENT EFFACE."
1450 PRINT#ca," "                                       >LN
1460 PRINT#ca,TAB(13);"RECOMMANDATION : IL EST PREFERAB >TL
LE DE TOUJOURS PRENDRE LE"
1470 PRINT#ca,TAB(10);"MEME NOM POUR VOTRE 2eme SAUVEGA >WY
RDE : EXEMPLE 'LOTO-A' LOTO"
1480 PRINT#ca,TAB(10);"AVEC RESULTATS, CES 2 FICHIERS S >TB
ONT DEJA SUR LA DISQUETTE"
1490 PRINT#ca,TAB(10);"FICHIER SANS RESULTATS SAUVEGARD >XU
E : 'LOTO-S'"
1500 PRINT#ca,TAB(10);"FICHIER AVEC RESULTATS SAUVEGARD >XR
E : 'LOTO-A'"
1510 PRINT#ca," "                                       >LK
1520 GOSUB 2000                                         >WC
1530 PRINT#ca,TAB(13);"EN CAS D'ERREUR DE TOUCHE : EXEM >UB
PLE-> VOUS VENEZ D'APPUYER"
1540 PRINT#ca,TAB(10);"SUR LA TOUCHE - 3 - SAUVEGARDE E >WC
T VOUS VOULLIEZ LA GRILLE DU"
1550 PRINT#ca,TAB(10);"LOTO SPORTIF DONC TOUCHE No 2 ET >ZL
 BIEN SI VOUS ETES EN LECTURE"
1560 PRINT#ca,TAB(10);"OU EN MODE SAUVEGARDE IL VOUS SU >YY
FFIT POUR CELA D'APPUYER SUR"
1570 PRINT#ca,TAB(10);"LA TOUCHE ':' SANS NOM ET 'ENTER >VV
' ET VOUS RETOURNEZ AU MENU"
1580 PRINT#ca,TAB(10);"PRINCIPAL."                      >DY
1590 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >LM
******************************"
1600 PRINT#ca,TAB(26);"- 4 - LECTURE DES PRONOSTICS."   >AC
1610 PRINT#ca," "                                       >LL
1620 PRINT#ca,TAB(18);"IDEM QUE SAUVEGARDE EN CASSETTE  >CN
OU EN DISQUETTE"
1630 PRINT#ca," "                                       >LN
1640 PRINT#ca,TAB(18);"1er FICHIER : NOM DU DU FICHIER  >ZL
( EXP : BIDON )"
1650 PRINT#ca,TAB(18);"2eme FICHIER : NOM DU DU FICHIER >PL
 OBLIGATOIRE : 'LOTO-S'."
1660 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >LK
******************************"
1670 PRINT#ca,TAB(26);"- 5 - GRILLE POUR CHACUNE DES MI >JQ
SES."
1680 PRINT#ca," "                                       >LU
1690 PRINT#ca,TAB(13);"LA GRILLE POUR CHACUNE DES MISES >UC
 EST CELLE DU LOTO SPORTIF"
1700 PRINT#ca,TAB(10);"NATIONAL QUI A ETE REPRODUITE PO >YJ
UR CE LOGICIEL AFIN QUE VOUS"
1710 PRINT#ca,TAB(10);"PUISSIEZ S'AVOIR COMBIEN DE FOIS >WG
 VOUS GAGNEZ PAR RAPPORT AU"
1720 PRINT#ca,TAB(10);"PRIX DU BULLETIN ET DES LIGNES P >TA
ERDANTES."
1730 PRINT#ca," "                                       >LP
1740 PRINT#ca,TAB(10);"1 LIG 1C = 1 LIGNE A 1 CROIX ET  >TF
2 LIG 2C = 2 LIGNES A 2 CROIX"
1750 PRINT#ca,TAB(10);"1 LIG 2C = 1 LIGNE A 2 CROIX ET  >TG
2 LIG 1C = 2 LIGNES A 1 CROIX"
1760 PRINT#ca,TAB(10);"****************************** >GA
****************************"
1770 GOSUB 2000                                         >WK
1780 PRINT#ca,TAB(26);"- 6 - FIN DU PROGRAMME."         >RD
1790 PRINT#ca," "                                       >LW
1800 PRINT#ca,TAB(13);"L'ORDINATEUR DEMANDE SI LA SAUVE >MN
GARDE A BIEN ETE FAITE"
1810 PRINT#ca," "                                       >LN
1820 PRINT#ca,TAB(10);"REPONSE OUI : L'ORDINATEUR FAIT  >TX
UN RESET."
1830 PRINT#ca," "                                       >LQ
1840 PRINT#ca,TAB(10);"REPONSE NON : L'ORDINATEUR VOUS  >VG
RENVOI EN MODE SAUVEGARDE."
1850 PRINT#ca," "                                       >LT
```

```
1860 PRINT#ca,TAB(10);"******************************** >GB
****************************"
1870 PRINT#ca," "                                        >LV
1880 PRINT#ca,TAB(10);"JE TIENS A SOULIGNE QUE L'AUTEUR >YM
 DE SE PROGRAMME A DEJA GAGNE"
1890 PRINT#ca,TAB(10);"4837Foo POUR 11 BONS RESULTATS P >ZY
OUR UNE MISE DE 40Foo AU LOTO"
1900 PRINT#ca,TAB(10);"No 45 AVEC SE PROGRAMME : JEU A  >TP
3 DOUBLES."
1910 PRINT#ca," "                                        >LP
1920 PRINT#ca,TAB(26);"ALORS POURQUOI PAS VOUS ???"      >ZY
1930 PRINT#ca," "                                        >LR
1940 PRINT#ca,TAB(10);"******************************** >KD
****************************"
1950 GOSUB 2000                                          >WK
1960 GOTO 2500                                           >NA
2000 LOCATE 32,25:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":CALL &B >YK
B06:CLS:RETURN
2500 CLS:LOCATE 32,12:PRINT"APPUYEZ SUR UNE TOUCHE":LOC >RK
ATE 29,14:PRINT"ET LE PROGRAMME SE CHARGERA.":CALL &BB0
6
3000 RUN"loto-1"                                         >ML
```

LOTO - 1 - BAS

```
4 '                                                      >FD
5 ' creation du programme LOTO-1                         >FE
6 '                                                      >FF
10 KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9:MODE 1:BORDER 17:I >TV
NK 0,0:PAPER 0:INK 1,2:INK 2,11:INK 3,26:MEMORY &9FFF:L
OAD"HARDA06C":FOR T=1 TO 2500:NEXT T:CLS:LOAD"SCREN-1.s
cr":FOR T=1 TO 12000:NEXT T:FOR C=1 TO 26:LOCATE 40,25:
PRINT" ":NEXT C
20 FOR T=1 TO 2000:NEXT T                                >TH
30 CLS:MODE 0:BORDER 10:INK 0,0:PAPER 0:INK 1,1:INK 2,2 >FV
6:INK 3,13:INK 4,6:INK 5,18:INK 6,9:INK 7,2:INK 8,15:IN
K 9,18:INK 10,4:INK 11,5:INK 12,7:INK 13,11:INK 14,16:L
OAD"SCREN-2.scr":FOR T=1 TO 2000:NEXT T:RUN"loto-13.prg
"
40 ' sauvegarde LOTO-1                                   >LD
```

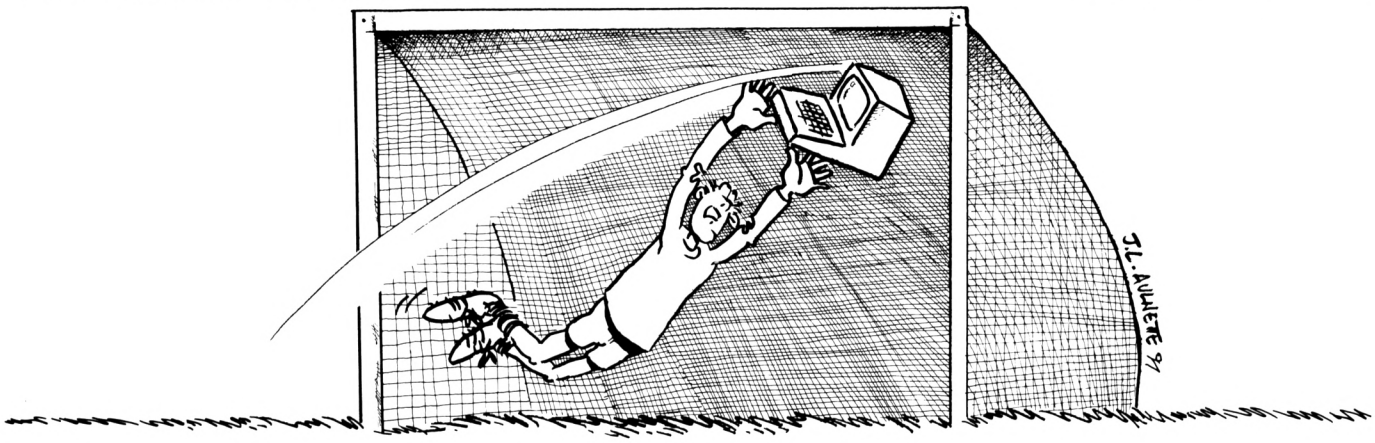
HARDCOPY

```
1 '                                                      >FA
2 ' creation du fichier HARDA06C                         >FB
3 '                                                      >FC
4 ' programme en binaire                                 >FD
5 '                                                      >FE
20 MEMORY &9FFF                                          >GD
30 FOR i=&A000 TO &A56C                                  >PR
40 READ a$:a=VAL("&"+a$)                                 >RT
50 POKE i,a:NEXT i                                       >ML
60 CLS:PRINT"inserez une disquette dans le lecteur":PRI >ZV
NT:PRINT"et appuyez sur une touche.":CALL &BB06
70 SAVE"harda06c",b,&A000,&56C                           >AG
80 CLS:PRINT"fin de la sauvegarde.":CALL &BB06           >YK
90 END                                                   >LJ
100 DATA 96,a2,9b,a2,a0,a2,a5,a2                         >YG
110 DATA aa,a2,af,a2,b4,a2,b9,a2                         >ZU
120 DATA be,a2,c3,a2,c8,a2,cd,a2                         >ZA
130 DATA d2,a2,d7,a2,dc,a2,df,a2                         >ZE
140 DATA cd,a1,d2,a1,d7,a1,da,a1                         >ZW
150 DATA 2a,a5,03,a5,dc,a4,b5,a4                         >YB
160 DATA 8e,a4,67,a4,40,a4,19,a4                         >YV
170 DATA f2,a3,cb,a3,a4,a3,7d,a3                         >ZQ
180 DATA 56,a3,2f,a3,08,a3,e1,a2                         >YB
190 DATA 1b,a2,06,a2,f1,a1,dc,a1                         >YW
200 DATA 0b,13,1b,03,19,02,0a,1a                         >YL
210 DATA 12,1f,0f,17,07,0d,0e,00                         >YB
220 DATA 06,05,1d,15,1e,16,0c,04                         >YM
230 DATA 18,1c,14,00,3e,00,32,6b                         >YK
240 DATA a0,fd,21,28,a0,dd,21,50                         >YQ
250 DATA a0,0e,10,21,e6,b7,06,10                         >YC
260 DATA 7e,dd,be,00,28,0d,23,10                         >YZ
270 DATA f7,3e,00,b1,28,59,dd,23                         >YY
280 DATA c3,7b,a0,e5,21,00,a0,78                         >YG
290 DATA 2f,c6,11,07,6f,22,a2,a0                         >YJ
300 DATA ed,5b,11,a1,fd,22,a9,a0                         >YB
310 DATA 21,00,a0,c5,ed,a0,ed,a0                         >YN
320 DATA c1,fd,23,fd,23,78,d6,0d                         >YF
330 DATA fa,e2,a0,21,20,a0,78,2f                         >YU
340 DATA c6,11,07,85,6f,22,ca,a0                         >YL
350 DATA ed,5b,00,a0,21,48,a0,3a                         >YN
360 DATA 6b,a0,07,85,6f,3a,6b,a0                         >YH
370 DATA 3c,32,6b,a0,c5,ed,a0,ed                         >ZV
380 DATA a0,c1,0d,e1,c3,86,a0,00                         >YQ
390 DATA cd,ba,bb,cd,e7,bb,32,b0                         >ZW
400 DATA a1,cd,5c,a1,21,8f,01,22                         >YN
410 DATA b1,a1,11,00,00,3e,06,32                         >XE
420 DATA b3,a1,cd,6c,a1,3a,b3,a1                         >ZD
430 DATA 47,cd,11,bc,da,8a,a2,ca                         >ZH
440 DATA c1,a1,0e,00,e5,d5,c5,cd                         >YG
450 DATA f0,bb,c1,d1,21,b0,a1,be                         >ZD
460 DATA e1,37,20,01,a7,cb,11,2b                         >YZ
470 DATA 10,ea,cd,a4,a1,79,cd,9b                         >ZE
480 DATA a1,13,e5,21,7c,02,37,ed                         >YP
490 DATA 52,e1,38,05,2a,b1,a1,18                         >YU
500 DATA c4,23,7c,b5,c8,2b,11,00                         >YC
510 DATA 00,22,b1,a1,3e,03,bd,20                         >YJ
520 DATA b1,7c,b4,20,ad,3e,04,32                         >YU
530 DATA b3,a1,18,a6,3e,1b,cd,9b                         >ZF
540 DATA a1,3e,33,cd,9b,a1,3e,12                         >YT
550 DATA cd,9b,a1,c9,e5,3e,42,cd                         >ZM
560 DATA 1e,bb,e1,28,02,e1,c9,3e                         >YC
570 DATA 0d,cd,9b,a1,3e,0a,cd,9b                         >ZU
580 DATA a1,3e,1b,cd,9b,a1,3e,2a                         >ZV
590 DATA cd,9b,a1,3e,04,cd,9b,a1                         >ZE
600 DATA 3e,7c,cd,9b,a1,3e,02,cd                         >ZZ
610 DATA 9b,a1,c9,cd,2e,bd,38,fb                         >ZC
620 DATA cd,2b,bd,c9,3a,b3,a1,fe                         >ZG
630 DATA 06,c8,af,cb,11,cb,11,c9                         >ZE
640 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00                         >XE
650 DATA 00,2b,2b,05,10,03,c3,30                         >YC
```

```
660 DATA a2,e5,d5,c5,cd,f0,bb,c1          >ZU
670 DATA d1,fe,00,e1,ca,1b,a2,d6          >ZT
680 DATA 01,ca,06,a2,d6,01,ca,f1          >YL
690 DATA a1,c3,dc,a1,3a,b5,a1,cd          >ZG
700 DATA 5c,a2,32,b5,a1,3a,b6,a1          >YG
710 DATA cd,5c,a2,32,b6,a1,c3,b9          >ZD
720 DATA a1,3a,b5,a1,cd,4a,a2,32          >YX
730 DATA b5,a1,3a,b6,a1,cd,53,a2          >YE
740 DATA 32,b6,a1,c3,b9,a1,3a,b5          >YT
750 DATA a1,cd,4a,a2,32,b5,a1,3a          >YA
760 DATA b6,a1,cd,42,a2,32,b6,a1          >YQ
770 DATA c3,b9,a1,3a,b5,a1,cd,42          >ZE
780 DATA a2,32,b5,a1,3a,b6,a1,cd          >YG
790 DATA 42,a2,32,b6,a1,c3,b9,a1          >YD
800 DATA cd,51,a5,cd,5d,a5,3e,00          >ZC
810 DATA 32,b5,a1,32,b6,a1,13,c3          >YZ
820 DATA 31,a1,4f,b7,cb,11,cb,11          >YK
830 DATA 79,c9,4f,37,cb,11,b7,cb          >ZK
840 DATA 11,79,c9,4f,b7,cb,11,37          >YG
850 DATA cb,11,79,c9,4f,37,cb,11          >YW
860 DATA 37,cb,11,79,c9,2b,2b,05          >YA
870 DATA 10,20,cd,51,a5,cd,5d,a5          >YW
880 DATA cd,62,a5,cd,67,a5,3e,00          >ZA
890 DATA 32,b5,a1,32,b6,a1,32,b7          >YM
900 DATA a1,32,b8,a1,13,13,13,c3          >YE
910 DATA 31,a1,e5,d5,c5,cd,f0,bb          >ZY
920 DATA c1,d1,fe,00,e1,ca,2a,a5          >ZM
930 DATA d6,01,ca,03,a5,d6,01,ca          >YM
940 DATA dc,a4,d6,01,ca,b5,a4,d6          >ZA
950 DATA 01,ca,8e,a4,d6,01,ca,67          >YC
960 DATA a4,d6,01,ca,40,a4,d6,01          >YZ
970 DATA ca,19,a4,d6,01,ca,f2,a3          >ZH
980 DATA d6,01,ca,cb,a3,d6,01,ca          >ZU
990 DATA a4,a3,d6,01,ca,7d,a3,d6          >ZN
1000 DATA 01,ca,56,a3,d6,01,ca,2f         >ZG
1010 DATA a3,d6,01,ca,08,a3,c3,e1         >ZH
1020 DATA a2,3a,b5,a1,cd,5c,a2,32         >ZX
1030 DATA b5,a1,3a,b6,a1,cd,5c,a2         >ZT
1040 DATA 32,b6,a1,3a,b7,a1,cd,5c         >ZF
1050 DATA a2,32,b7,a1,3a,b8,a1,cd         >ZD
1060 DATA 5c,a2,32,b8,a1,c3,65,a2         >ZB
1070 DATA 3a,b5,a1,cd,5c,a2,32,b5         >ZG
1080 DATA a1,3a,b6,a1,cd,5c,a2,32         >ZD
1090 DATA b6,a1,3a,b7,a1,cd,4a,a2         >ZY
1100 DATA 32,b7,a1,3a,b8,a1,cd,5c         >ZE
1110 DATA a2,32,b8,a1,c3,65,a2,3a         >ZT
1120 DATA b5,a1,cd,53,a2,32,b5,a1         >ZH
1130 DATA 3a,b6,a1,cd,5c,a2,32,b6         >ZF
1140 DATA a1,3a,b7,a1,cd,5c,a2,32         >ZB
1150 DATA b7,a1,3a,b8,a1,cd,4a,a2         >ZX
1160 DATA 32,b8,a1,c3,65,a2,3a,b5         >ZC
1170 DATA a1,cd,5c,a2,32,b5,a1,3a         >ZC
1180 DATA b6,a1,cd,5c,a2,32,b6,a1         >ZJ
1190 DATA 3a,b7,a1,cd,42,a2,32,b7         >ZV
1200 DATA a1,3a,b8,a1,cd,5c,a2,32         >ZZ
1210 DATA b8,a1,c3,65,a2,3a,b5,a1         >ZM
1220 DATA cd,4a,a2,32,b5,a1,3a,b6         >ZB
1230 DATA a1,cd,53,a2,32,b6,a1,3a         >ZH
1240 DATA b7,a1,cd,5c,a2,32,b7,a1         >ZH
1250 DATA 3a,b8,a1,cd,4a,a2,32,b8         >ZK
1260 DATA a1,c3,65,a2,3a,b5,a1,cd         >ZG
1270 DATA 42,a2,32,b5,a1,3a,b6,a1         >ZT
1280 DATA cd,5c,a2,32,b6,a1,3a,b7         >ZN
1290 DATA a1,cd,5c,a2,32,b7,a1,3a         >ZH
1300 DATA b8,a1,cd,4a,a2,32,b8,a1         >ZD
1310 DATA c3,65,a2,3a,b5,a1,cd,42         >ZP
1320 DATA a2,32,b5,a1,3a,b6,a1,cd         >ZZ
1330 DATA 5c,a2,32,b6,a1,3a,b7,a1         >ZL
1340 DATA cd,5c,a2,32,b7,a1,3a,b8         >ZM
1350 DATA a1,cd,42,a2,32,b8,a1,c3         >ZN
1360 DATA 65,a2,3a,b5,a1,cd,53,a2         >ZU
1370 DATA 32,b5,a1,3a,b6,a1,cd,53         >ZT
1380 DATA a2,32,b6,a1,3a,b7,a1,cd         >ZH
1390 DATA 53,a2,32,b7,a1,3a,b8,a1         >ZC
1400 DATA cd,53,a2,32,b8,a1,c3,65         >ZD
1410 DATA a2,3a,b5,a1,cd,4a,a2,32         >ZX
1420 DATA b5,a1,3a,b6,a1,cd,53,a2         >ZD
1430 DATA 32,b6,a1,3a,b7,a1,cd,4a         >ZF
1440 DATA a2,32,b7,a1,3a,b8,a1,cd         >ZG
1450 DATA 53,a2,32,b8,a1,c3,65,a2         >ZM
1460 DATA 3a,b5,a1,cd,42,a2,32,b5         >ZQ
1470 DATA a1,3a,b6,a1,cd,4a,a2,32         >ZD
1480 DATA b6,a1,3a,b7,a1,cd,5c,a2         >ZE
1490 DATA 32,b7,a1,3a,b8,a1,cd,42         >ZY
1500 DATA a2,32,b8,a1,c3,65,a2,3a         >ZW
1510 DATA b5,a1,cd,53,a2,32,b5,a1         >ZL
1520 DATA 3a,b6,a1,cd,4a,a2,32,b6         >ZF
1530 DATA a1,3a,b7,a1,cd,53,a2,32         >ZM
1540 DATA b7,a1,3a,b8,a1,cd,42,a2         >ZJ
1550 DATA 32,b8,a1,c3,65,a2,3a,b5         >ZF
1560 DATA a1,cd,53,a2,32,b5,a1,3a         >ZN
1570 DATA b6,a1,cd,42,a2,32,b6,a1         >ZT
1580 DATA 3a,b7,a1,cd,53,a2,32,b7         >ZA
1590 DATA a1,3a,b8,a1,cd,53,a2,32         >ZV
1600 DATA b8,a1,c3,65,a2,3a,b5,a1         >ZQ
1610 DATA cd,42,a2,32,b5,a1,3a,b6         >ZN
1620 DATA a1,cd,4a,a2,32,b6,a1,3a         >ZA
1630 DATA b7,a1,cd,53,a2,32,b7,a1         >ZU
1640 DATA 3a,b8,a1,cd,42,a2,32,b8         >ZX
1650 DATA a1,c3,65,a2,3a,b5,a1,cd         >ZK
1660 DATA 42,a2,32,b5,a1,3a,b6,a1         >ZW
1670 DATA cd,4a,a2,32,b6,a1,3a,b7         >ZN
1680 DATA a1,cd,42,a2,32,b7,a1,3a         >ZR
1690 DATA b8,a1,cd,53,a2,32,b8,a1         >ZC
1700 DATA c3,65,a2,3a,b5,a1,cd,42         >ZT
1710 DATA a2,32,b5,a1,3a,b6,a1,cd         >ZC
1720 DATA 4a,a2,32,b6,a1,3a,b7,a1         >ZL
1730 DATA cd,42,a2,32,b7,a1,3a,b8         >ZW
1740 DATA a1,cd,42,a2,32,b8,a1,c3         >ZR
1750 DATA 65,a2,3a,b5,a1,cd,42,a2         >ZV
1760 DATA 32,b5,a1,3a,b6,a1,cd,42         >ZU
1770 DATA a2,32,b6,a1,3a,b7,a1,cd         >ZL
1780 DATA 42,a2,32,b7,a1,3a,b8,a1         >ZD
1790 DATA cd,42,a2,32,b8,a1,c3,65         >ZP
1800 DATA a2,3a,b5,a1,4f,cd,a4,a1         >ZX
1810 DATA 79,cd,9b,a1,c9,3a,b6,a1         >ZE
1820 DATA 18,f2,3a,b7,a1,18,ed,3a         >ZE
1830 DATA b8,a1,18,e8,00,00,00,00         >YY
```

PROGRAM 1 - BAS

```
5 ' creation de programme : scren-1.scr                    >FE
6 '                                                        >FF
10 CLS:MODE 1:BORDER 6:INK 0,0:PAPER 0:INK 1,2:INK 2,11 >HH
:INK 3,26
20 LOCATE 1,1:PEN 2:PRINT STRING$(40,CHR$(137));          >RE
30 LOCATE 2,2:PEN 3:PRINT STRING$(38,CHR$(137));          >RR
40 FOR y=1 TO 25:LOCATE 1,y:PEN 2:PRINT CHR$(137);:NEXT >BE
 y
50 FOR y=1 TO 25:LOCATE 40,y:PEN 2:PRINT CHR$(137);:NEX >CM
T y
60 FOR y=1 TO 22:LOCATE 2,2+y:PEN 3:PRINT CHR$(137);:NE >DK
XT y
70 FOR y=1 TO 22:LOCATE 39,2+y:PRINT CHR$(137);:NEXT y  >YQ
80 LOCATE 2,24:PEN 3:PRINT STRING$(37,CHR$(137));         >TV
90 LOCATE 1,25:PEN 2:PRINT STRING$(39,CHR$(137));         >TX
100 LOCATE 14,4:PEN 1:PRINT CHR$(128);CHR$(130);CHR$(14 >DR
3);CHR$(129);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133);CH
R$(136);CHR$(143);CHR$(132);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(12
8);CHR$(143);
110 LOCATE 14,5:PEN 2:PRINT STRING$(2,CHR$(128));CHR$(1 >HF
43);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133);CHR$(128);C
HR$(143);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(135);CHR$(1
41);CHR$(143);
120 LOCATE 14,6:PEN 3:PRINT CHR$(143);CHR$(128);CHR$(14 >DV
3);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132);CH
R$(143);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(13
0);CHR$(143);
130 LOCATE 14,7:PEN 3:PRINT CHR$(130);CHR$(131);CHR$(12 >GH
9);CHR$(128);STRING$(3,CHR$(131));CHR$(129);CHR$(131);C
HR$(128);CHR$(131);CHR$(130);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(1
31);
140 LOCATE 6,9:PEN 1:PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131 >LA
);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(139);CHR$(132);CHR
$(136);CHR$(143);CHR$(132);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(128
);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(142);CHR$(131);CHR$(141);
150 PRINT CHR$(128);CHR$(142);CHR$(139);CHR$(132);CHR$( >AQ
130);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(129);CHR$(142);CHR$(131);
CHR$(141);
160 LOCATE 6,10:PEN 2:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >GW
3);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(142);CHR$(129);CH
R$(143);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(135);CHR$(14
1);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);
170 PRINT CHR$(128);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$( >QU
128);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);
CHR$(139);CHR$(140);CHR$(132);
180 LOCATE 6,11:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >PC
9);CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(132);CH
R$(143);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(13
0);CHR$(143);CHR$(130);CHR$(141);CHR$(128);CHR$(140);

190 PRINT CHR$(130);CHR$(141);CHR$(136);CHR$(135);CHR$( >AW
128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);CHR$(140);CHR$(128);
CHR$(143);
200 LOCATE 6,12:PEN 3:PRINT STRING$(2,CHR$(131));STRING >CH
$(2,CHR$(128));CHR$(131);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(129);
CHR$(131);CHR$(128);CHR$(131);CHR$(130);CHR$(129);CHR$(
128);CHR$(131);CHR$(128);CHR$(130);CHR$(131);CHR$(129);
CHR$(128);
210 PRINT CHR$(130);CHR$(131);;CHR$(128)CHR$(130);CHR$( >GN
131);CHR$(131);CHR$(129);CHR$(130);CHR$(131);CHR$(129);

220 LOCATE 8,14:PEN 1:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >VR
6);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(142);CHR$(139);CHR$(132);CH
R$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(13
5);CHR$(139);CHR$(132);CHR$(131);CHR$(143);CHR$(131);CH
R$(130);
230 PRINT CHR$(143);CHR$(131);CHR$(139);CHR$(130);CHR$( >HJ
143);CHR$(131);CHR$(141);
240 LOCATE 8,15:PEN 2:PRINT CHR$(138);STRING$(3,CHR$(14 >HY
3));CHR$(138);CHR$(133);;CHR$(128);CHR$(143);CHR$(138);
CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(141);CHR$(
142);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(128);CHR$(128);
CHR$(143);CHR$(142);
250 PRINT CHR$(128);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(140);CHR$( >FP
135);
260 LOCATE 8,16:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >VM
9);CHR$(143);CHR$(130);CHR$(141);CHR$(136);CHR$(135);CH
R$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(138);CHR$(13
3);CHR$(139);CHR$(132);CHR$(128);CHR$(143);CHR$(128);CH
R$(128);
270 PRINT CHR$(143);CHR$(130);CHR$(136);CHR$(128);CHR$( >HQ
```



```
143);CHR$(130);CHR$(141);
280 LOCATE 8,17:PEN 3:PRINT CHR$(130);CHR$(129);CHR$(12 >XQ
8);CHR$(131);CHR$(128);CHR$(130);CHR$(131);CHR$(128);CH
R$(128);STRING$(2,CHR$(131));CHR$(128);CHR$(131);CHR$(1
29);CHR$(128);CHR$(129);STRING$(3,CHR$(131));CHR$(130);

290 PRINT STRING$(3,CHR$(131));CHR$(130);CHR$(131);CHR$ >UN
(128);CHR$(130)
300 LOCATE 6,19:PEN 1:PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(13 >QZ
9);CHR$(132);
310 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(139);CHR$(132);      >UM
320 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133);      >UF
330 PRINT CHR$(142);CHR$(131);CHR$(141);                >GC
340 PRINT CHR$(130);CHR$(143);CHR$(131);CHR$(139);      >UD
350 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(128);CHR$(143);      >UM
360 PRINT CHR$(138);CHR$(139);CHR$(135);CHR$(133);      >UT
370 PRINT CHR$(139);CHR$(135);CHR$(131);CHR$(133);      >UL
380 LOCATE 6,20:PEN 2:PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(13 >QX
4);CHR$(129);
390 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(142);CHR$(129);      >UR
400 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133);CHR$(128);      >UG
410 PRINT CHR$(139);CHR$(140);CHR$(132);                >GH
420 PRINT CHR$(128);CHR$(143);CHR$(142);CHR$(128);      >UK
430 PRINT CHR$(138);CHR$(135);CHR$(141);CHR$(143);      >UJ
440 PRINT CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);      >UR
450 PRINT CHR$(138);CHR$(141);CHR$(133);                >HE
460 LOCATE 6,21:PEN 3:PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(12 >QB
8);CHR$(128);
470 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(139);CHR$(132);      >UR
480 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132);      >UR
490 PRINT CHR$(140);CHR$(128);CHR$(143);                >HH
500 PRINT CHR$(128);CHR$(143);CHR$(130);CHR$(136);      >UE
510 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(130);CHR$(143);      >UD
520 PRINT CHR$(128);CHR$(138);CHR$(133);CHR$(128);      >UQ
530 PRINT CHR$(138);CHR$(133);CHR$(129);CHR$(132);      >UM
540 LOCATE 6,22:PEN 3:PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(12 >QR
8);CHR$(128);
550 PRINT CHR$(131);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(129);      >UT
560 PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(129);      >UE
570 PRINT CHR$(130);CHR$(131);CHR$(129);                >HD
580 PRINT CHR$(130);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131);      >TG
590 PRINT CHR$(130);CHR$(129);CHR$(128);CHR$(131);      >UN
600 PRINT CHR$(128);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(128);      >UE
610 PRINT CHR$(131);CHR$(131);CHR$(131);CHR$(129);      >UA
620 SAVE"scren-1.scr",b,&C000,&4000:CALL &BB06          >RR
```

PROGRAM2 - BAS

```
4 '                                                     >FD
5 'creation du programme: scren-2.scr                   >FE
6 '                                                     >FF
10 REM rsx---> ST=SIMPLE TAILLE                         >AE
20 REM rsx---> DT=DOUBLE TAILLE                         >AY
30 REM rsx---> DL=DOUBLE LARGEUR                        >BL
40 REM rsx---> DH=DOUBLE HAUTEUR                        >BW
50 a=&8000:FOR i=100 TO 400 STEP 10:s=0                 >DU
60 FOR j=1 TO 10                                        >VJ
70 READ x$:xx=VAL("&"+x$):POKE a,xx:s=s+xx:a=a+1        >UN
80 NEXT j                                               >HB
90 READ xx:IF s<>xx THEN PRINT "erreur en ligne";i:END  >FY
100 NEXT i                                              >MK
110 CALL &8000:ùDT:GOTO 430                             >VW
120 DATA 2a,d4,bd,22,2b,80,01,13,80,21,829              >HM
130 DATA 0f,80,c3,d1,bc,00,00,00,00,21,768              >GG
140 DATA 80,c3,2d,80,c3,34,80,c3,3b,80,1253             >JR
150 DATA c3,42,80,44,cc,44,c8,44,d4,53,1292             >JF
160 DATA d4,00,c3,ff,ff,21,49,80,22,d4,1397             >JV
170 DATA bd,c9,21,97,80,22,d4,bd,c9,21,1371             >JR
180 DATA ce,80,22,d4,bd,c9,2a,2b,80,22,1217             >JV
190 DATA d4,bd,c9,f5,e5,1e,02,cd,a5,bb,1665             >KX
200 DATA 3e,19,cd,5a,bb,3e,ff,cd,5a,bb,1368             >KY
210 DATA 0e,08,06,04,56,af,cb,4b,20,0e,617              >HC
220 DATA cb,22,cb,22,cb,22,cb,22,18,04,976              >HU
230 DATA cb,27,cb,27,cb,22,30,02,f6,03,1020             >JF
240 DATA 10,f4,cd,5a,bb,23,0d,20,db,3e,1103             >JG
250 DATA ff,e1,d5,e5,cd,2a,80,e1,d1,1d,1760             >KW
260 DATA c8,3e,09,cd,5a,bb,f1,24,e5,18,1283             >JC
270 DATA b6,f5,2d,e5,1e,02,cd,a5,bb,3e,1352             >KR
280 DATA 19,cd,5a,bb,3e,ff,cd,5a,bb,06,1312             >KA
290 DATA 04,cb,4b,20,04,23,23,23,23,7e,584              >HF
300 DATA cd,5a,bb,cd,5a,bb,23,10,f6,3e,1323             >KR
310 DATA ff,e1,d5,e5,cd,2a,80,e1,2c,d1,1775             >KZ
320 DATA 1d,c8,f1,e5,18,ce,f5,2d,e5,1e,1478             >KW
330 DATA 04,cd,a5,bb,3e,19,cd,5a,bb,3e,1192             >KD
340 DATA ff,cd,5a,bb,cb,43,28,04,23,23,1121             >JD
350 DATA 23,23,0e,04,06,04,56,7b,fe,03,564              >HL
360 DATA 30,08,cb,22,cb,22,cb,22,cb,22,1004             >JU
370 DATA af,cb,27,cb,27,cb,22,30,02,f6,1192             >JL
380 DATA 03,10,f4,cd,5a,bb,cd,5a,bb,23,1262             >KC
390 DATA 0d,20,d9,3e,ff,e1,d5,e5,cd,2a,1493             >KH
400 DATA 80,e1,d1,cb,43,c2,21,81,2c,7b,1355             >JX
410 DATA fe,03,c2,2e,81,3e,09,cd,5a,bb,1179             >KD
420 DATA 2d,24,f1,1d,c8,f5,e5,18,9e,00,1207             >JN
430 CLS:MODE 0:BORDER 10:INK 0,0:PAPER 0:INK 1,1:INK 2, >CZ
26:INK 3,13:INK 4,6:INK 5,18:INK 6,9:INK 7,2:INK 8,15:I
NK 9,18:INK 10,4:INK 11,5:INK 12,7:INK 13,11:INK 14,16
440 LOCATE 6,4:PEN 1:PRINT"L"                           >XH
450 LOCATE 9,4:PEN 2:PRINT"O"                           >XR
460 LOCATE 12,4:PEN 4:PRINT"T"                          >YU
470 LOCATE 15,4:PEN 9:PRINT"O"                          >YY
480 LOCATE 1,10:PEN 8:PRINT"S"                          >YU
490 LOCATE 4,10:PEN 11:PRINT"P"                         >ZQ
500 LOCATE 7,10:PEN 5:PRINT"O"                          >YK
510 LOCATE 10,10:PEN 12:PRINT"R"                        >AK
520 LOCATE 13,10:PEN 3:PRINT"T"                         >ZN
530 LOCATE 16,10:PEN 14:PRINT"I"                        >AL
540 LOCATE 19,10:PEN 13:PRINT"F"                        >AL
550 LOCATE 7,16:PEN 1:PRINT"1"                          >YK
560 LOCATE 10,16:PEN 2:PRINT"N"                         >ZN
570 LOCATE 13,16:PEN 4:PRINT"2"                         >ZP
580 LOCATE 6,23:PEN 9:PRINT"1"                          >YU
590 LOCATE 9,23:PEN 10:PRINT"9"                         >ZA
600 LOCATE 12,23:PEN 14:PRINT"9"                        >ZA
610 LOCATE 15,23:PEN 7:PRINT"0"                         >ZK
620 SAVE"SCREN-2.SCR",B,&C000,&4000:CALL &BB06          >PG
```

LOTO - 13 - BAS

```
1 'REDEFINITION DE TOUCHE ()="$ cpc 464                    >FA
2 KEY DEF 17,1,40:' TOUCHE ' '('                           >LW
3 KEY DEF 19,1,41:' TOUCHE § ')'                           >LA
4 KEY DEF 24,1,61:' TOUCHE ^ '='                           >LZ
5 KEY DEF 26,1,34:' TOUCHE à '"'                           >LC
6 KEY DEF 22,1,36:' TOUCHE ç '$'                           >LB
7 KEY 139,"locate "                                        >QD
8 KEY 138,"print"                                          >NP
9 INK 0,13:INK 1,0:MODE 2:BORDER 3:LIST                    >GH
10 ' mourier jean francois                                 >LA
20 ' 32 rue jules guesde                                   >LB
30 ' 42800 rive de gier                                    >LC
40 '                                                       >LD
50 ' ecrire si vous rencontrez                             >LE
60 ' un probleme ...                                       >LF
70 ' j'ai deja gagne 4837.00                               >LG
80 ' avec 11 bons resultats pour une mise de 40.00         >LH
90 ' alors pourquoi pas vous ???                           >LJ
100 ' une fois le programme termine                        >RB
102 ' suprime la virgule de la ligne 110                   >RD
104 ' touche 110 gel le break+shift+ctrl+esc               >RF
106 ' faire delete 1-8 avant                               >RH
108 ' de sauvegarder le programme                          >RK
109 ' sous le nom loto-13.prg                              >TA
110 'KEY DEF 66,0,0,0,0:POKE &BDEE,&C9                     >RC
120 FOR c=1 TO 26:LOCATE 20,25:PRINT" ":NEXT c:FOR t=1     >PU
TO 3000:NEXT t
130 INK 0,13:INK 1,0                                       >MD
140 CLS:MODE 1:BORDER 6:LOCATE 11,13:PRINT"NUMERO DU LO    >HZ
TO SPORTIF":LOCATE 20,15:INPUT "",NUM$:CLS:LOCATE 7,13:
PRINT"LE NUMERO DU LOTO SPORTIF EST":LOCATE 15,15:PRINT
"DONC LE No ";NUM$:FOR T=1 TO 5000:NEXT T
150 CLS:BORDER 2:LOCATE 11,13:PRINT"DATE DU LOTO SPORTI    >BF
F":LOCATE 17,15:INPUT "",DATE$:CLS:LOCATE 9,13:PRINT"CE
 LOTO SPORTIF SE JOUERA ":LOCATE 12,15:PRINT"DONC LE :
";DATE$:FOR T=1 TO 5000:NEXT T
160 DIM n(13):DIM loc$(13):DIM cl(13):DIM vis$(13):DIM     >LW
cv(13):DIM prono$(13):DIM d(13):DIM p1(13):DIM p2(13):D
IM p3(13):DIM rep$(13):DIM r$(13)
170 INK 0,13:INK 1,0:INK 2,0:INK 3,0                       >BE
180 BORDER 1                                               >CB
190 CLS:MODE 1                                             >UJ
200 LOCATE 12,13:PRINT "PASSEZ EN MAJUSCULE"               >PX
210 FOR t=1 TO 4500:NEXT t                                 >TR
220 '                                                      >RE
230 ' menu principal                                       >RF
240 '                                                      >RG
250 CLS:MODE 1:BORDER 8:PEN 1:LOCATE 18,3:PRINT"* MENU     >RU
*":LOCATE 18,4:PRINT"--------"
260 LOCATE 6,8:PRINT "-0-  ENTREE MODE MANUELLE"           >UQ
270 LOCATE 6,10:PRINT "-1-  PRONOSTIC SUR 13 MATCHS EN     >DJ
%"
280 LOCATE 6,12:PRINT "-2-  GRILLE DU LOTO SPORTIF"        >XD
290 LOCATE 6,14:PRINT "-3-  SAUVEGARDE DES PRONOSTICS"     >BT
300 LOCATE 6,16:PRINT "-4-  LECTURE DES PRONOSTICS"        >YL
310 LOCATE 6,18:PRINT "-5-  GRILLE POUR CHACUNE DES MIS    >GE
ES"
320 LOCATE 6,20:PRINT "-6-  FIN DU PROGRAMME"              >PM
330 R$=INKEY$                                              >QG
340 IF R$="0" THEN GOSUB 4190:GOTO 1330                    >EF
350 IF R$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 4200                    >EG
360 IF R$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 2870                    >EW
370 IF R$="3" THEN GOSUB 4190:GOTO 420                     >DA
380 IF R$="4" THEN GOSUB 4190:GOTO 1030                    >EL
390 IF R$="5" THEN GOSUB 4190:GOTO 2270                    >EW
400 IF R$="6" THEN GOSUB 4190:GOTO 1790                    >EV
410 GOTO 330                                               >YH
420 '                                                      >RG
430 ' sauvegarde cassette ou disquette                     >RH
440 '                                                      >RJ
450 'cpc 464 sans lecteur de disquette                     >RK
460 'supprime ltape ligne 510 et ldisc ligne 520           >TA
470 MODE 1:PEN 1:LOCATE 3,12:PRINT "SAUVEGARDE SUR CASS    >DZ
ETTE OU DISQUETTE"
480 LOCATE 14,14:PRINT "-C- CASSETTE.."                    >GA
490 LOCATE 14,16:PRINT "-D- DISQUETTE."                    >HW
500 R$=INKEY$                                              >QF
510 IF R$="C" OR R$="c" THEN GOSUB 3960:ùTAPE:GOTO 540     >XW
520 IF R$="D" OR R$="d" THEN GOSUB 4190:ùDISC:GOTO 5360    >YW
530 GOTO 500                                               >YK
540 CLS:LOCATE 1,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DE L'ENREGI    >TD
STREMENT"
550 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$             >QQ
560 IF nom$="" THEN 540                                    >PQ
570 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 250                 >JQ
580 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2"                              >XT
590 IF nom$=":" THEN 250                                   >QV
600 CLS:OPENOUT "!"+NOM$                                   >TP
610 LOCATE 9,2:PRINT "LA CASSETTE EST-ELLE PRETE.":LOCA    >LV
TE 16,4:PRINT "OUI / NON"
620 R$=INKEY$                                              >QJ
630 IF R$="O" OR R$="o" THEN GOTO 660                      >BV
640 IF R$="N" OR R$="n" THEN LOCATE 12,14:PRINT "INSERE    >FD
Z UNE CASSETTE":LOCATE 13,16:PRINT "DANS LE DATACORDER"
:LOCATE 11,18:PRINT "APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB06
:CLS:GOTO 660
650 GOTO 620                                               >ZF
660 LOCATE 7,6:PRINT "ALORS APPUYEZ SUR LES TOUCHES":LO    >DD
CATE 14,8:PRINT "'REC' ET 'PLAY'":LOCATE 14,10:PRINT "D
U DATACORDER ET":LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE
D'ESPACE."
670 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 840                           >YD
680 GOTO 670                                               >AD
690 CLS:LOCATE 2,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DE L'ENREGI    >UY
STREMENT."
700 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$             >QM
710 IF nom$="" THEN 690                                    >PU
720 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 250                 >JM
730 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2"                              >XP
740 IF NOM$=":" THEN 250                                   >QR
750 CLS:OPENOUT NOM$                                       >QJ
760 LOCATE 9,2:PRINT "LA DISQUETTE EST-ELLE PRETE.":LOC    >NV
ATE 16,4:PRINT "OUI / NON"
770 R$=INKEY$                                              >RE
```

```
780 IF R$="O" OR R$="o" THEN GOTO 2100                    >CB
790 IF R$="N" OR R$="n" THEN LOCATE 12,14:PRINT "INSERE >LF
Z UNE DISQUETTE":LOCATE 13,16:PRINT "DANS LE LECTEUR ET
":LOCATE 12,18:PRINT "APPUYER SUR UNE TOUCHE":CALL &BB0
6:CLS:GOTO 2100
800 GOTO 770                                              >ZJ
810 LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE D'ESPACE."      >ZP
820 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 840                          >YA
830 GOTO 820                                              >ZH
840 LOCATE 10,14:PRINT "ENREGISTREMENT EN COURS"          >VF
850 FOR N=1 TO 13                                         >DD
860 PRINT#9,loc$(N):PRINT#9,vis$(N):PRINT#9,prono$(N):P >PT
RINT#9,p1(N):PRINT#9,p2(N):PRINT#9,p3(N)
870 NEXT N                                                >PJ
880 CLOSEOUT                                              >TG
890 LOCATE 10,16:PRINT "FIN DE L'ENREGISTREMENT."         >WG
900 FOR T=1 TO 10000:NEXT                                 >TZ
910 CLS                                                   >UE
920 GOTO 250                                              >ZE
930 '                                                     >TC
940 '                                                     >TD
950 '                                                     >TE
960 ' chargement des donnees                              >TF
970 '                                                     >TG
980 ' cpc 464 sans lecteur de disquette                   >TH
990 ' supprime Itape ligne 1080                           >TJ
1000 ' supprime Idisc ligne 1090                          >XD
1010 '                                                    >XE
1020 '                                                    >XF
1030 '                                                    >XG
1040 CLS:PEN 1:MODE 1:BORDER 3:LOCATE 16,10:PRINT"CHARG >HR
EMENT":LOCATE 8,12:PRINT"SUR CASSETTE OU DISQUETTE"
1050 LOCATE 14,14:PRINT"-C- CASSETTE.."                   >HK
1060 LOCATE 14,16:PRINT"-D- DISQUETTE."                   >JF
1070 R$=INKEY$                                            >XK
1080 IF R$="C" OR R$="c" THEN GOSUB 4080:ùTAPE:GOTO 113 >ZM
0
1090 IF R$="D" OR R$="d" THEN GOSUB 4190:ùDISC:GOTO 543 >ZT
0
1100 GOTO 1070                                            >LH
1110 '                                                    >XF
1120 '                                                    >XG
1130 '                                                    >XH
1140 CLS:MODE 1:BORDER 18:PEN 1                           >YZ
1150 LOCATE 2,12:PRINT"QUELLE EST LE NOM DU FIHIER A CH >MF
ARGER."
1160 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$           >RE
1170 IF nom$="" THEN 1150                                 >RX
1180 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 230               >KX
1190 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2"                            >YQ
1200 IF NOM$=":" THEN 230                                 >RX
1210 LOCATE 1,18:PRINT "PREPAREZ LA CASSETTE, APPUYEZ S >TA
UR ESPACE"
1220 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 1240                        >ZD
1230 GOTO 1220                                            >LJ
1240 LOCATE 12,21:PRINT "LECTURE EN COURS"                >MF
1250 OPENIN "!"+NOM$                                      >NV
1260 FOR N=1 TO 13                                        >LM
1270 INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N): >WG
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN
 1290
1280 NEXT N                                               >WB
1290 CLOSEIN                                              >MC
1300 LOCATE 8,23:PRINT "LES DONNEES SONT EN MEMOIRE"      >ZG
1310 FOR T=1 TO 7500:NEXT T                               >UP
1320 GOTO 240                                             >EH
1330 ' rentree des donnees                                >XK
1340 CLS:MODE 1:PEN 1:BORDER 9                            >YV
1350 FOR N=1 TO 13                                        >LM
1360 LOCATE 16,1:PRINT "MATCH No";N                       >DF
1370 LOCATE 9,4:INPUT "EQUIPE LOCALE : ",LOC$(N)          >TU
1380 IF LEN(loc$(n))>11 THEN loc$(n)=LEFT$(loc$(n),11)    >YD
1390 IF LOC$(N)="" THEN 1370                              >UE
1400 LOCATE 9,7:INPUT "CLASSEMENT ACTUEL : ",CL(N)        >WG
1410 LOCATE 6,10:INPUT "EQUIPE VISITEUSE : ",VIS$(N)      >YC
1420 IF LEN(vis$(n))>11 THEN vis$(n)=LEFT$(vis$(n),11)    >YN
1430 IF VIS$(N)="" THEN 1410                              >UQ
1440 LOCATE 9,13:INPUT "CLASSEMENT ACTUEL : ",CV(N)       >XR
1450 LOCATE 1,16:INPUT "RESULTAT DU  MATCH L'AN DERNIER >VJ
 O / N ",R$(N)
1460 IF R$(N)="O" THEN 1480                               >TU
1470 IF R$(N)="N" THEN 1510 ELSE 1450                     >BX
1480 PRINT:PRINT                                          >MW
1490 LOCATE 2,20:INPUT "L'EQUIPE LOCALE AVAIT-ELLE ' G. >WP
N.P ' ",REP$(N)
1500 IF REP$(N)="G" OR REP$(N)="N" OR REP$(N)="P" THEN  >LV
1510 ELSE 1490
1510 GOSUB 1590                                           >XE
1520 CLS                                                  >ZH
1530 GOSUB 1690                                           >XH
1540 NEXT N                                               >WA
1550 CLS:GOTO 240                                         >LR
1560 '                                                    >YE
1570 ' sp de calcul                                       >YF
1580 '                                                    >YG
1590 D(N)=CV(N)-CL(N)                                     >PM
1600 P1(N)=INT(1.8553*D(N)+45)                            >XD
1610 P2(N)=INT(-0.0104*(D(N)^2)+27)                       >BA
1620 P3(N)=100-(P1(N)+P2(N))                              >VY
1630 IF r$(n)="N" THEN 1670                               >TT
1640 IF REP$(N)="G" THEN P1(N)=P1(N)+10:P3(N)=P3(N)-10    >XX
1650 IF REP$(N)="N" THEN P2(N)=P2(N)+5:P3(N)=P3(N)-3:P1 >ML
(N)=P1(N)-2
1660 IF REP$(N)="P" THEN P3(N)=P3(N)+5:P1(N)=P1(N)-5      >VP
1670 IF P3(N)<0 THEN P3(N)=0                              >VF
1680 RETURN                                               >FJ
1690 '                                                    >YJ
1700 ' sp de calcul                                       >YA
1710 '                                                    >YB
1720 B$=""                                                >CD
1730 IF P1(N)>P3(N)+5 THEN PRONO$(N)=LOC$(N)              >LR
1740 IF ABS(P1(N)-P3(N))<=5 THEN PRONO$(N)=B$             >MP
1750 IF P3(N)>P1(N)+5 AND (P1(N)+INT(P2(N)/2))<P3(N) TH >ZJ
EN PRONO$(N)=VIS$(N)
1760 IF P3(N)>P1(N)+5 AND (P1(N)+INT(P2(N)/2))>P3(N) TH >RM
EN PRONO$(N)=B$
1770 RETURN                                               >FJ
1780 '                                                    >YJ
```

```
1790 '                                                          >YK
1800 ' fin de programme                                         >YB
1810 '                                                          >YC
1820 '                                                          >YD
1830 '                                                          >YE
1840 MODE 1:BORDER 15:PEN 1:CLS                                 >ZH
1850 LOCATE 6,12:PRINT"AVEZ-VOUS FAIT VOS SAUVEGARDE"           >CB
1860 LOCATE 16,14:PRINT"OUI - NON"                              >CJ
1870 Z$=INKEY$                                                  >ZF
1880 IF Z$="O" OR Z$="o" THEN GOTO 5500                         >DG
1890 IF Z$="N" OR Z$="n" THEN GOTO 440                          >CT
1900 GOTO 1870                                                  >ND
1910 CLS:MODE 1:BORDER 18:PEN 1                                 >YE
1920 LOCATE 1,11:PRINT"QUELLE EST LE NOM DU FIHIER A CH         >LA
ARGER"
1930 LOCATE 8,16:INPUT "NOM DU FICHIER : ",nom$                 >RK
1940 IF nom$="" THEN 230                                        >QE
1950 nom$=UPPER$(nom$):IF nom$=":" THEN 230                     >KC
1960 nom$=LEFT$(nom$,8)+".1N2"                                  >YW
1970 IF NOM$=":" THEN 230                                       >RM
1980 LOCATE 1,18:PRINT "PREPAREZ LA DISQUETTE APPUYEZ S         >UJ
UR ESPACE"
1990 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 2010                              >AF
2000 GOTO 1990                                                  >MJ
2010 LOCATE 12,20:PRINT "LECTURE EN COURS"                      >MA
2020 OPENIN NOM$                                                >LW
2030 FOR N=1 TO 13                                              >LH
2040 INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N):         >VG
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN
 2060
2050 NEXT N                                                     >VH
2060 CLOSEIN                                                    >LJ
2070 LOCATE 8,22:PRINT "LES DONNEES SONT EN MEMOIRE"            >ZL
2080 FOR T=1 TO 7500:NEXT T                                     >UV
2090 GOTO 240                                                   >FC
2100 LOCATE 8,12:PRINT "TAPEZ SUR LA BARRE D'ESPACE."           >AF
2110 R$=INKEY$:IF R$=" " THEN 2130                              >ZB
2120 GOTO 2100                                                  >LF
2130 LOCATE 10,14:PRINT "ENREGISTREMENT EN COURS"               >WT
2140 FOR N=1 TO 13                                              >LK
2150 PRINT#9,loc$(N):PRINT#9,vis$(N):PRINT#9,prono$(N):         >QH
PRINT#9,p1(N):PRINT#9,p2(N):PRINT#9,p3(N)
2160 NEXT N                                                     >VK
2170 CLOSEOUT                                                   >ZA
2180 FOR T=1 TO 5000:NEXT t                                     >UN
2190 f$="*.bak                                                  >XF
2200 ùERA,àf$                                                   >QG
2210 LOCATE 10,16:PRINT "FIN DE L'ENREGISTREMENT."              >WX
2220 FOR T=1 TO 10000:NEXT t                                    >VB
2230 CLS:GOTO 250                                               >LN
2240 '                                                          >YA
2250 ' calcul des gains pour chacune des mises                  >YB
2260 '                                                          >YC
2270 PEN 1:PAPER 0:CLS:MODE 2:BORDER 13                         >GM
2280 FOR y=1 TO 25:LOCATE 1,y:PRINT CHR$(149);:NEXT y:F         >LQ
OR y=1 TO 22:LOCATE 4,y:PRINT CHR$(149);:LOCATE 13,y:PR
INT CHR$(149);:NEXT y:FOR y=1 TO 25:LOCATE 26,y:PRINT C
HR$(149);:LOCATE 80,y:PRINT CHR$(149);:NEXT y:LOCATE 1,
25:PRINT CHR$(147);
2290 LOCATE 1,1:PRINT CHR$(150);:FOR x=1 TO 78:LOCATE 1         >YL
+x,1:PRINT CHR$(154);:NEXT x:LOCATE 4,1:PRINT CHR$(158)
;:LOCATE 13,1:PRINT CHR$(158);:LOCATE 26,1:PRINT CHR$(1
58);:LOCATE 80,1:PRINT CHR$(156);
2300 FOR x=1 TO 54:LOCATE 25+x,3:PRINT CHR$(154);:NEXT          >AC
x
2310 FOR x=1 TO 79:LOCATE 1+x,5:PRINT CHR$(154);:LOCATE         >ZE
 1+x,9:PRINT CHR$(154);:LOCATE 1+x,15:PRINT CHR$(154);:
LOCATE 1+x,22:PRINT CHR$(154);:LOCATE 1+x,25:PRINT CHR$
(154);:NEXT x
2320 LOCATE 26,3:PRINT CHR$(151);:LOCATE 26,5:PRINT CHR         >AG
$(159);:LOCATE 80,25:PRINT CHR$(153);
2330 FOR x=1 TO 75:LOCATE 4+x,12:PRINT CHR$(154);:LOCAT         >VT
E 4+x,17:PRINT CHR$(154);:LOCATE 4+x,20:PRINT CHR$(154)
;:NEXT x
2340 FOR y=1 TO 18:LOCATE 28,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT         >BE
E 31,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 34,y+3:PRINT CHR$(149)
;:LOCATE 37,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 40,y+3:PRINT CH
R$(149);:LOCATE 43,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 46,y+3:P
RINT CHR$(149);:NEXT y
2350 FOR y=1 TO 18:LOCATE 49,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT         >TK
E 52,y+3:PRINT CHR$(149);:NEXT y
2360 FOR y=1 TO 18:LOCATE 56,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCAT         >LK
E 60,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 64,y+3:PRINT CHR$(149)
;:LOCATE 68,y+3:PRINT CHR$(149);:LOCATE 72,y+3:PRINT CH
R$(149);:LOCATE 76,y+3:PRINT CHR$(149);:NEXT y
2370 LOCATE 1,5:PRINT CHR$(151);:LOCATE 1,9:PRINT CHR$(         >TF
151);:LOCATE 4,12:PRINT CHR$(151);:LOCATE 1,15:PRINT CH
R$(151);:LOCATE 4,17:PRINT CHR$(151);:LOCATE 4,20:PRINT
 CHR$(151);:LOCATE 1,22:PRINT CHR$(151);
2380 LOCATE 80,3:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,5:PRINT CHR         >YK
$(157);:LOCATE 80,9:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,12:PRINT
 CHR$(157);:LOCATE 80,15:PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,17:
PRINT CHR$(157);:LOCATE 80,20:PRINT CHR$(157);:LOCATE 8
0,22:PRINT CHR$(157);
2390 LOCATE 28,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 31,3:PRINT CHR         >HT
$(158);:LOCATE 34,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 37,3:PRINT
CHR$(158);:LOCATE 40,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 43,3:PRI
NT CHR$(158);:LOCATE 46,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 49,3:
PRINT CHR$(158);
2400 LOCATE 52,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 56,3:PRINT CHR         >ZU
$(158);:LOCATE 60,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 64,3:PRINT
CHR$(158);:LOCATE 68,3:PRINT CHR$(158);:LOCATE 72,3:PRI
NT CHR$(158);:LOCATE 76,3:PRINT CHR$(158);
2410 LOCATE 4,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 13,22:PRINT CH         >DZ
R$(155);:LOCATE 28,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 31,22:PRI
NT CHR$(155);:LOCATE 34,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 37,2
2:PRINT CHR$(155);:LOCATE 40,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE
 43,22:PRINT CHR$(155);
2420 LOCATE 46,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 49,22:PRINT C         >GH
HR$(155);:LOCATE 52,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 56,22:PR
INT CHR$(155);:LOCATE 60,22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 64,
22:PRINT CHR$(155);:LOCATE 68,22:PRINT CHR$(155);:LOCAT
E 72,22:PRINT CHR$(155);
2430 LOCATE 26,25:PRINT CHR$(155);:LOCATE 76,22:PRINT C         >LL
HR$(155);:LOCATE 4,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 13,5:PRINT
 CHR$(159);:LOCATE 4,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 13,9:PRI
NT CHR$(159);:LOCATE 13,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 4,15
:PRINT CHR$(159);
```

```
2440 LOCATE 13,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 13,17:PRINT C >EM
HR$(159);:LOCATE 13,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 26,9:PRI
NT CHR$(159);:LOCATE 26,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 26,1
5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 26,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE
 26,20:PRINT CHR$(159);
2450 LOCATE 26,22:PRINT CHR$(159);:LOCATE 28,5:PRINT CH >YF
R$(159);:LOCATE 31,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 34,5:PRINT
 CHR$(159);:LOCATE 37,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 40,5:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 43,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 46,5
:PRINT CHR$(159);:LOCATE 49,5
2460 PRINT CHR$(159);:LOCATE 52,5:PRINT CHR$(159);:LOCA >YB
TE 56,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 60,5:PRINT CHR$(159);:L
OCATE 64,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 68,5:PRINT CHR$(159)
;:LOCATE 72,5:PRINT CHR$(159);:LOCATE 76,5:PRINT CHR$(1
59);
2470 LOCATE 28,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 31,9:PRINT CHR >VT
$(159);:LOCATE 34,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 37,9:PRINT
CHR$(159);:LOCATE 40,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 43,9:PRI
NT CHR$(159);:LOCATE 46,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 49,9:
PRINT CHR$(159);:LOCATE 52,9
2480 PRINT CHR$(159);:LOCATE 56,9:PRINT CHR$(159);:LOCA >PG
TE 60,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 64,9:PRINT CHR$(159);:L
OCATE 68,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 72,9:PRINT CHR$(159)
;:LOCATE 76,9:PRINT CHR$(159);:LOCATE 28,12:PRINT CHR$(
159);:LOCATE 31,12:PRINT CHR$(159)
2490 LOCATE 34,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 37,12:PRINT C >HW
HR$(159);:LOCATE 40,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 43,12:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 46,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 49,
12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 52,12:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 56,12:PRINT CHR$(159);
2500 LOCATE 60,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 64,12:PRINT C >HB
HR$(159);:LOCATE 68,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 72,12:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 76,12:PRINT CHR$(159);:LOCATE 28,
15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 31,15:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 34,15:PRINT CHR$(159);
2510 LOCATE 37,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 40,15:PRINT C >HN
HR$(159);:LOCATE 43,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 46,15:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 49,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 52,
15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 56,15:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 60,15:PRINT CHR$(159);
2520 LOCATE 64,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 68,15:PRINT C >HH
HR$(159);:LOCATE 72,15:PRINT CHR$(159);:LOCATE 76,15:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 28,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 31,
17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 34,17:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 37,17:PRINT CHR$(159);
2530 LOCATE 40,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 43,17:PRINT C >HH
HR$(159);:LOCATE 46,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 49,17:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 52,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 56,
17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 60,17:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 64,17:PRINT CHR$(159);
2540 LOCATE 68,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 72,17:PRINT C >HE
HR$(159);:LOCATE 76,17:PRINT CHR$(159);:LOCATE 28,20:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 31,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 34,
20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 37,20:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 40,20:PRINT CHR$(159);
2550 LOCATE 43,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 46,20:PRINT C >HU
HR$(159);:LOCATE 49,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 52,20:PR
INT CHR$(159);:LOCATE 56,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 60,
20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 64,20:PRINT CHR$(159);:LOCAT
E 68,20:PRINT CHR$(159);
2560 LOCATE 72,20:PRINT CHR$(159);:LOCATE 76,20:PRINT C >LG
HR$(159);
2570 LOCATE 2,2:PRINT"L":LOCATE 7,2:PRINT"LIGNE":LOCATE >PB
 18,2:PRINT"VOUS":LOCATE 27,2:PRINT"NOMBRE DE FOIS OU V
OUS GAGNEZ POUR CHACUNE DES MISES."
2580 LOCATE 2,3:PRINT"I":LOCATE 5,3:PRINT"PERDANTE":LOC >XR
```

GRILLE DU LOTO SPORTIF — LOTO SPORTIF DU : 15.09.90

No	EQUIPE 1	EQUIPE 2				No	EQUIPE 1	EQUIPE 2	LOTO 45		
1	BREST.....	NANCY.....	X	N	2	9	PARIS S.G..	RENNES.....	X	N	2
2	NANTES.....	LILLE.....	X	N	2	10	SOCHAUX....	MONTPELLIER	1	N	X
3	BORDEAUX...	CAEN.....	1	X	2	11	ISTRES.....	AVIGNON....	X	N	2
4	MARSEILLE..	METZ.....	X	N	2	12	TOURS.....	LE HAVRE...	1	X	2
5	TOULOUSE...	NICE.....	X	N	2	13	BOURGES....	LAVAL.....	1	X	2
6	CANNES.....	LYON.....	1	N	X						
7	MONACO.....	AUXERRE....	X	N	2						
8	ST ETIENNE.	TOULON.....	X	N	2						

```
ATE 17,3:PRINT"GAGNEZ":LOCATE 2,4:PRINT"G":LOCATE 5,4:P
RINT"BULLETIN":LOCATE 18,4:PRINT"POUR":LOCATE 27,4:PRIN
T"5":LOCATE 29,4:PRINT"10":LOCATE 32,4:PRINT"15":LOCATE
 35,4:PRINT"20"
2590 LOCATE 38,4:PRINT"30":LOCATE 41,4:PRINT"40":LOCATE >VF
 44,4:PRINT"45":LOCATE 47,4:PRINT"60":LOCATE 50,4:PRINT
"80":LOCATE 53,4:PRINT"120":LOCATE 57,4:PRINT"135":LOCA
TE 61,4:PRINT"160":LOCATE 65,4:PRINT"180":LOCATE 69,4:P
RINT"320":LOCATE 73,4:PRINT"360"
2600 LOCATE 77,4:PRINT"540":LOCATE 14,6:PRINT"13 RESULT >HG
ATS":LOCATE 27,6:PRINT"1":LOCATE 30,6:PRINT"1":LOCATE 3
3,6:PRINT"1":LOCATE 36,6:PRINT"1":LOCATE 39,6:PRINT"1":
LOCATE 42,6:PRINT"1":LOCATE 45,6:PRINT"1":LOCATE 48,6:P
RINT"1":LOCATE 51,6:PRINT"1"
2610 LOCATE 54,6:PRINT"1":LOCATE 58,6:PRINT"1":LOCATE 6 >TP
2,6:PRINT"1":LOCATE 66,6:PRINT"1":LOCATE 70,6:PRINT"1":
LOCATE 74,6:PRINT"1":LOCATE 78,6:PRINT"1":LOCATE 2,7:PR
INT"13":LOCATE 6,7:PRINT"AUCUNE":LOCATE 14,7:PRINT"12 R
ESULTATS":LOCATE 27,7:PRINT"0"
2620 LOCATE 30,7:PRINT"1":LOCATE 33,7:PRINT"2":LOCATE 3 >RV
6,7:PRINT"2":LOCATE 39,7:PRINT"3":LOCATE 42,7:PRINT"3":
LOCATE 45,7:PRINT"4":LOCATE 48,7:PRINT"4":LOCATE 51,7:P
RINT"4":LOCATE 54,7:PRINT"5":LOCATE 58,7:PRINT"6":LOCAT
E 62,7:PRINT"5"
2630 LOCATE 66,7:PRINT"6":LOCATE 70,7:PRINT"6":LOCATE 7 >DA
4,7:PRINT"7":LOCATE 78,7:PRINT"8":LOCATE 14,8:PRINT"11
RESULTATS":LOCATE 27,8:PRINT"0":LOCATE 30,8:PRINT"0":LO
CATE 33,8:PRINT"0":LOCATE 36,8:PRINT"1":LOCATE 39,8:PRI
NT"2":LOCATE 42,8:PRINT"3"
2640 LOCATE 45,8:PRINT"4":LOCATE 48,8:PRINT"5":LOCATE 5 >NB
1,8:PRINT"6":LOCATE 54,8:PRINT"9":LOCATE 57,8:PRINT"12"
:LOCATE 61,8:PRINT"10":LOCATE 65,8:PRINT"13":LOCATE 69,
8:PRINT"15":LOCATE 73,8:PRINT"19":LOCATE 77,8:PRINT"25"
:LOCATE 2,12:PRINT"12"
2650 LOCATE 5,10:PRINT"1 LIGNE":LOCATE 14,10:PRINT"12 R >YP
ESULTATS":LOCATE 27,10:PRINT"1":LOCATE 30,10:PRINT"1":L
OCATE 33,10:PRINT"1":LOCATE 36,10:PRINT"1":LOCATE 39,10
:PRINT"1":LOCATE 42,10:PRINT"1":LOCATE 45,10:PRINT"1":L
OCATE 48,10:PRINT"1":LOCATE 51,10
2660 PRINT"1":LOCATE 54,10:PRINT"1":LOCATE 58,10:PRINT" >NE
1":LOCATE 62,10:PRINT"1":LOCATE 66,10:PRINT"1":LOCATE 7
0,10:PRINT"1":LOCATE 74,10:PRINT"1":LOCATE 78,10:PRINT"
1":LOCATE 5,11:PRINT"1 CROIX":LOCATE 14,11:PRINT"11 RES
ULTATS":LOCATE 27,11:PRINT"0"
2670 LOCATE 30,11:PRINT"1":LOCATE 33,11:PRINT"2":LOCATE >ZA
 36,11:PRINT"2":LOCATE 39,11:PRINT"3":LOCATE 42,11:PRIN
T"3":LOCATE 45,11:PRINT"4":LOCATE 48,11:PRINT"4":LOCATE
 51,11:PRINT"4":LOCATE 54,11:PRINT"5":LOCATE 58,11:PRIN
T"6":LOCATE 62,11:PRINT"5"
2680 LOCATE 66,11:PRINT"6":LOCATE 70,11:PRINT"6":LOCATE >ZU
 74,11:PRINT"7":LOCATE 78,11:PRINT"8":LOCATE 5,13:PRINT
"1 LIGNE":LOCATE 14,13:PRINT"12 RESULTATS":LOCATE 27,13
:PRINT"0":LOCATE 30,13:PRINT"2":LOCATE 33,13:PRINT"0":L
OCATE 36,13:PRINT"2":LOCATE 39,13
2690 PRINT"2":LOCATE 42,13:PRINT"2":LOCATE 45,13:PRINT" >JL
0":LOCATE 48,13:PRINT"2":LOCATE 51,13:PRINT"2":LOCATE 5
4,13:PRINT"2":LOCATE 58,13:PRINT"0":LOCATE 62,13:PRINT"
2":LOCATE 66,13:PRINT"2":LOCATE 70,13:PRINT"2":LOCATE 7
4,13:PRINT"2"
2700 LOCATE 78,13:PRINT"2":LOCATE 5,14:PRINT"2 CROIX":L >ZD
OCATE 14,14:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,14:PRINT"0":L
OCATE 30,14:PRINT"0":LOCATE 33,14:PRINT"0":LOCATE 36,14
:PRINT"2":LOCATE 39,14:PRINT"4":LOCATE 42,14:PRINT"4":L
OCATE 45,14:PRINT"0":LOCATE 48,14
2710 PRINT"6":LOCATE 51,14:PRINT"6":LOCATE 54,14:PRINT" >EG
8":LOCATE 58,14:PRINT"0":LOCATE 62,14:PRINT"8":LOCATE 6
5,14:PRINT"10":LOCATE 69,14:PRINT"10":LOCATE 73,14:PRIN
T"12":LOCATE 77,14:PRINT"14":LOCATE 5,16:PRINT"2 LIG 1C
":LOCATE 14,16:PRINT"11 RESULTATS"
2720 LOCATE 27,16:PRINT"1":LOCATE 30,16:PRINT"1":LOCATE >AT
 33,16:PRINT"1":LOCATE 36,16:PRINT"1":LOCATE 39,16:PRIN
T"1":LOCATE 42,16:PRINT"1":LOCATE 45,16:PRINT"1":LOCATE
 48,16:PRINT"1":LOCATE 51,16:PRINT"1":LOCATE 54,16:PRIN
T"1":LOCATE 58,16:PRINT"1"
2730 LOCATE 62,16:PRINT"1":LOCATE 66,16:PRINT"1":LOCATE >GZ
 70,16:PRINT"1":LOCATE 74,16:PRINT"1":LOCATE 78,16:PRIN
T"1":LOCATE 2,17:PRINT"11":LOCATE 2,20:PRINT"11":LOCATE
 5,18:PRINT"1 LIG 1C":LOCATE 5,19:PRINT"1 LIG 2C":LOCAT
E 14,18:PRINT"11 RESULTATS"
2740 LOCATE 14,19:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,18:PRIN >GV
T"0":LOCATE 30,18:PRINT"2":LOCATE 33,18:PRINT"0":LOCATE
 36,18:PRINT"2":LOCATE 39,18:PRINT"2":LOCATE 42,18:PRIN
T"2":LOCATE 45,18:PRINT"0":LOCATE 48,18:PRINT"2":LOCATE
 51,18:PRINT"2":LOCATE 54,18
2750 PRINT"2":LOCATE 58,18:PRINT"0":LOCATE 62,18:PRINT" >RP
2":LOCATE 66,18:PRINT"2":LOCATE 70,18:PRINT"2":LOCATE 7
4,18:PRINT"2":LOCATE 78,18:PRINT"2":LOCATE 5,21:PRINT"2
 LIG 2C":LOCATE 14,21:PRINT"11 RESULTATS":LOCATE 27,21:
PRINT"0":LOCATE 30,21:PRINT"0"
2760 LOCATE 33,21:PRINT"0":LOCATE 36,21:PRINT"4":LOCATE >AB
 39,21:PRINT"0":LOCATE 42,21:PRINT"4":LOCATE 45,21:PRIN
T"0":LOCATE 48,21:PRINT"4":LOCATE 51,21:PRINT"4":LOCATE
 54,21:PRINT"4":LOCATE 58,21:PRINT"0":LOCATE 62,21:PRIN
T"4":LOCATE 66,21:PRINT"4"
2770 LOCATE 70,21:PRINT"4":LOCATE 74,21:PRINT"4":LOCATE >GG
 78,21:PRINT"4":LOCATE 27,23:PRINT"SI LE NUMERO PACTOLE
 INDIQUE SUR VOTRE RECU EST CELUI":LOCATE 27,24:PRINT"Q
UI CORRESPOND AU NUMERO DU TIRAGE VOS GAINS SONT X2."
2780 LOCATE 2,23:PRINT"- 1 - SORTIE IMPRIMANTE":LOCATE  >YG
2,24:PRINT"- 2 - RETOUR AU MENU"
2790 S$=INKEY$                                          >ZA
2800 IF S$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 2830                >FY
2810 IF S$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 240                 >EF
2820 GOTO 2790                                          >NH
2830 CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T:GOTO 240         >ND
2840 '                                                  >YG
2850 ' affichage de la grille du loto sportif en 1 N 2  >YH
2860 '                                                  >YJ
2870 CLS:MODE 2:PEN 1:PAPER 0:BORDER 10                 >GG
2880 LOCATE 6,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 19,4:PRINT"EQUIP >HQ
E 2"
2890 LOCATE 42,4:PRINT"No":LOCATE 3,4:PRINT"No"         >TD
2900 LOCATE 45,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 58,4:PRINT"EQUI >JX
PE 2"
2910 PLOT 0,0,1:DRAW 0,400:PLOT 0,0:DRAW 636,0:PLOT 0,3 >RH
99:DRAW 636,399
2920 PLOT 636,399:DRAW 636,0:PLOT 318,399:DRAW 318,50:P >VD
LOT 0,3:DRAW 636,3
```

```
2930 PLOT 638,400:DRAW 638,0                                    >VP
2940 PLOT 640,400:DRAW 640,0                                    >VA
2950 PLOT 0,4:DRAW 636,4:PLOT 0,5:DRAW 636,5:PLOT 0,6:D >WH
RAW 636,6:PLOT 0,7
2960 DRAW 636,7:PLOT 0,8:DRAW 636,8:PLOT 0,9:DRAW 636,9 >YW
2970 PLOT 0,10:DRAW 636,10:PLOT 0,11:DRAW 636,11:PLOT 0 >XU
,13:DRAW 636,13:PLOT 0,15:DRAW 636,15
2980 PLOT 0,17:DRAW 636,17:PLOT 0,19:DRAW 636,19:PLOT 0 >RC
,21:DRAW 636,21
2990 PLOT 0,23:DRAW 636,23:PLOT 0,25:DRAW 636,25:PLOT 0 >RD
,27:DRAW 636,27
3000 PLOT 0,29:DRAW 636,29                                      >TH
3010 PLOT 0,31:DRAW 636,31:PLOT 0,33:DRAW 636,33:PLOT 0 >RE
,35:DRAW 636,35
3020 PLOT 0,37:DRAW 636,37:PLOT 0,39:DRAW 636,39:PLOT 0 >RA
,41:DRAW 636,41
3030 PLOT 0,43:DRAW 636,43:PLOT 0,45:DRAW 636,45:PLOT 0 >RB
,47:DRAW 636,47
3040 PLOT 0,49:DRAW 636,49:PLOT 0,51:DRAW 636,51          >PC
3050 PLOT 0,53:DRAW 636,53:PLOT 0,55:DRAW 636,55:PLOT 0 >RN
,88:DRAW 316,88
3060 PLOT 0,120:DRAW 316,120:PLOT 0,152:DRAW 636,152:PL >ZH
OT 0,184:DRAW 636,184
3070 PLOT 0,216:DRAW 636,216:PLOT 0,248:DRAW 636,248:PL >ZJ
OT 0,280:DRAW 636,280
3080 PLOT 0,312:DRAW 636,312                                    >VB
3090 PLOT 296,312:DRAW 296,50:PLOT 272,312:DRAW 272,50: >DF
PLOT 248,312:DRAW 248,50
3100 PLOT 635,399:DRAW 635,50:PLOT 634,399:DRAW 634,50  >XQ
3110 PLOT 633,399:DRAW 635,50:PLOT 632,399:DRAW 632,50  >XK
3120 PLOT 608,312:DRAW 608,152                                  >XL
3130 PLOT 584,312:DRAW 584,152:PLOT 558,312:DRAW 558,15 >ZQ
2
3140 PLOT 1,400:DRAW 1,50:PLOT 2,400:DRAW 2,50:PLOT 3,4 >MV
00:DRAW 3,50
3150 PLOT 4,400:DRAW 4,50:PLOT 0,396:DRAW 636,396:PLOT  >WA
0,394:DRAW 636,394
3160 PLOT 0,392:DRAW 636,392:PLOT 0,390:DRAW 636,390:PL >ZK
OT 0,388:DRAW 636,388
3170 PLOT 0,360:DRAW 636,360:PLOT 0,362:DRAW 636,362:PL >ZR
OT 0,358:DRAW 636,358
3180 PLOT 0,356:DRAW 636,356:PLOT 0,364:DRAW 636,364:PL >ZQ
OT 0,332:DRAW 636,332
3190 PLOT 0,330:DRAW 636,330:PLOT 0,328:DRAW 636,328:PL >ZF
OT 0,326:DRAW 636,326
3200 PLOT 0,324:DRAW 636,324:PLOT 0,322                         >FH
3210 DRAW 636,322:PLOT 0,320:DRAW 636,320:PLOT 0,318:DR >JE
AW 636,318
3220 PLOT 0,316:DRAW 636,316:PLOT 0,314:DRAW 636,314    >UM
3230 LOCATE 71,4:PRINT" LOTO ";num$                             >DB
3240 FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+l)+5:PRINT n >LE
:LOCATE 6,(n+l)+5:PRINT"...........":LOCATE 19,(n+l)+5:
PRINT"...........":NEXT:NEXT
3250 FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 41,(n+l)-11:PRIN >YQ
T n:LOCATE 45,(n+l)-11:PRINT"...........":LOCATE 58,(n+
l)-11:PRINT"...........":NEXT:NEXT
3260 FOR m=1 TO 16 STEP 2:LOCATE 33,m+6:PRINT "1":LOCAT >TG
E 36,m+6:PRINT "N":LOCATE 39,m+6:PRINT "2":NEXT m
3270 FOR m=1 TO 9 STEP 2:LOCATE 72,m+6:PRINT "1":LOCATE >QX
 75,m+6:PRINT "N":LOCATE 78,m+6:PRINT"2":NEXT m
3280 FOR n=1 TO 1:LOCATE 2,+7:PRINT n:LOCATE 6,+7:PRINT >GQ
 loc$(n):LOCATE 19,+7:PRINT vis$(n):IF prono$(n)=loc$(n
) THEN LOCATE 33,7:PRINT"X"
3290 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EG
N LOCATE 36,7:PRINT"X"
3300 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,7:PRINT"X"     >WM
3310 NEXT                                                       >KJ
3320 FOR n=2 TO 2:LOCATE 2,+9:PRINT n:LOCATE 6,+9:PRINT >YC
 loc$(n):LOCATE 19,+9:PRINT vis$(n)
3330 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,9:PRINT"X"     >VY
3340 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EE
N LOCATE 36,9:PRINT"X"
3350 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,9:PRINT"X"     >WV
3360 NEXT                                                       >LD
3370 FOR n=3 TO 3:LOCATE 2,+11:PRINT n:LOCATE 6,+11:PRI >BH
NT loc$(n):LOCATE 19,+11:PRINT vis$(n)
3380 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,11:PRINT"X"    >WW
3390 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FF
N LOCATE 36,11:PRINT"X"
3400 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,11:PRINT"X"    >XH
3410 NEXT                                                       >KK
3420 FOR n=4 TO 4:LOCATE 2,+13:PRINT n:LOCATE 6,+13:PRI >CD
NT loc$(n):LOCATE 19,+13:PRINT vis$(n)
3430 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,13:PRINT"X"    >WU
3440 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FD
N LOCATE 36,13:PRINT"X"
3450 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,13:PRINT"X"    >XQ
3460 NEXT                                                       >LE
3470 FOR n=5 TO 5:LOCATE 2,+15:PRINT n:LOCATE 6,+15:PRI >CT
NT loc$(n):LOCATE 19,+15:PRINT vis$(n)
3480 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,15:PRINT"X"    >WB
3490 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FL
N LOCATE 36,15:PRINT"X"
3500 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,15:PRINT"X"    >XN
3510 NEXT                                                       >LA
3520 FOR n=6 TO 6:LOCATE 2,+17:PRINT n:LOCATE 6,+17:PRI >CX
NT loc$(n):LOCATE 19,+17:PRINT vis$(n)
3530 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,17:PRINT"X"    >WZ
3540 IF NOT(prono$(n)=LOC$(N) OR prono$(n)=VIS$(N)) THE >FJ
N LOCATE 36,17:PRINT"X"
3550 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,17:PRINT"X"    >XW
3560 NEXT                                                       >LF
3570 FOR n=7 TO 7:LOCATE 2,+19:PRINT n:LOCATE 6,+19:PRI >CL
NT loc$(n):LOCATE 19,+19:PRINT vis$(n)
3580 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,19:PRINT"X"    >WG
3590 IF NOT(prono$(n)=LOC$(N) OR prono$(n)=VIS$(N)) THE >FR
N LOCATE 36,19:PRINT"X"
3600 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,19:PRINT"X"    >XU
3610 NEXT                                                       >LB
3620 FOR n=8 TO 8:LOCATE 2,+21:PRINT n:LOCATE 6,+21:PRI >CL
NT loc$(n):LOCATE 19,+21:PRINT vis$(n)
3630 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 33,21:PRINT"X"    >WV
3640 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FE
N LOCATE 36,21:PRINT"X"
3650 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 39,21:PRINT"X"    >XR
3660 NEXT                                                       >LG
3670 FOR n=9 TO 9:LOCATE 41,+7:PRINT n:LOCATE 45,+7:PRI >AG
NT loc$(n):LOCATE 58,+7:PRINT vis$(n)
```

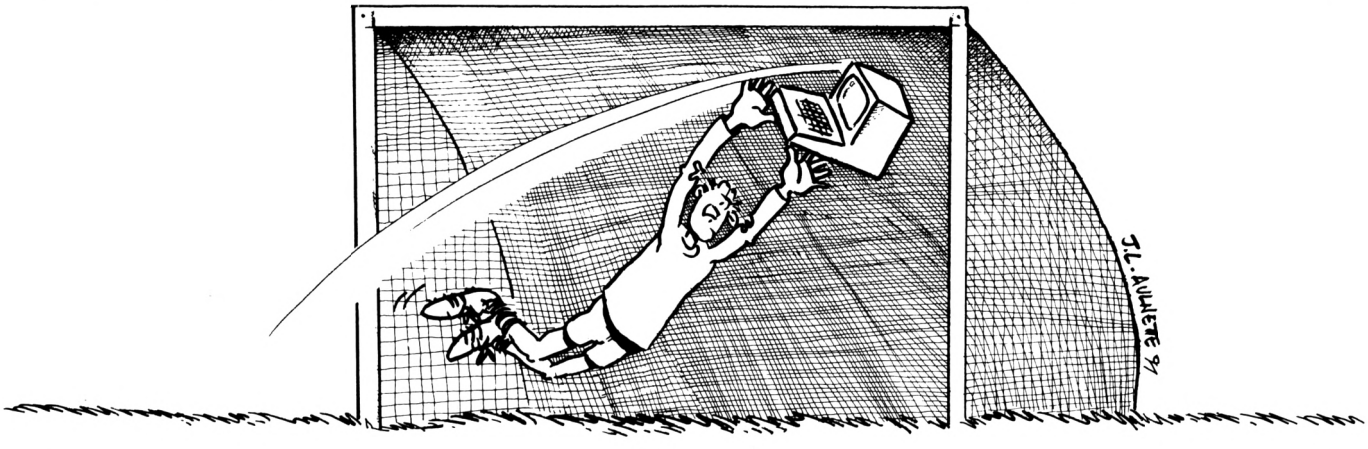
GRILLE DU LOTO SPORTIF EN POURCENTAGE — LOTO SPORTIF DU : 15.09.90

No	EQUIPE 1	EQUIPE 2				No	EQUIPE 1	EQUIPE 2			LOTO 45
1	BREST.....	NANCY.....	54	26	20	9	PARIS S.G..	RENNES.....	59	26	15
2	NANTES....	LILLE.....	48	26	26	10	SOCHAUX....	MONTPELLIER	28	26	46
3	BORDEAUX...	CAEN.....	33	26	41	11	ISTRES.....	AVIGNON....	57	26	17
4	MARSEILLE..	METZ.....	56	26	18	12	TOURS.....	LE HAVRE...	32	26	42
5	TOULOUSE...	NICE.....	46	26	28	13	BOURGES....	LAVAL.....	32	26	42
6	CANNES.....	LYON.....	30	26	44						
7	MONACO.....	AUXERRE....	43	26	31						
8	ST ETIENNE.	TOULON.....	41	26	33						

```
3680 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,7:PRINT"X"      >VH
3690 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EP
N LOCATE 75,7:PRINT"X"
3700 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,7:PRINT"X"      >WV
3710 NEXT                                                >LC
3720 FOR n=10 TO 10:LOCATE 41,+9:PRINT n:LOCATE 45,+9:P >DH
RINT loc$(n):LOCATE 58,+9:PRINT vis$(n)
3730 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,9:PRINT"X"      >VF
3740 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >EM
N LOCATE 75,9:PRINT"X"
3750 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,9:PRINT"X"      >WC
3760 NEXT                                                >LH
3770 FOR n=11 TO 11:LOCATE 41,+11:PRINT n:LOCATE 45,+11 >HT
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+11:PRINT vis$(n)
3780 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,11:PRINT"X"     >WD
3790 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FN
N LOCATE 75,11:PRINT"X"
3800 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,11:PRINT"X"     >XQ
3810 NEXT                                                >LD
3820 FOR n=12 TO 12:LOCATE 41,+13:PRINT n:LOCATE 45,+13 >HX
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+13:PRINT vis$(n)
3830 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,13:PRINT"X"     >WB
3840 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FL
N LOCATE 75,13:PRINT"X"
3850 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,13:PRINT"X"     >XY
3860 NEXT                                                >LJ
3870 FOR n=13 TO 13:LOCATE 41,+15:PRINT n:LOCATE 45,+15 >HL
:PRINT loc$(n):LOCATE 58,+15:PRINT vis$(n)
3880 IF prono$(n)=loc$(n) THEN LOCATE 72,15:PRINT"X"     >XA
3890 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=vis$(n)) THE >FU
N LOCATE 75,15:PRINT"X"
3900 IF prono$(n)=vis$(n) THEN LOCATE 78,15:PRINT"X"     >XW
3910 NEXT                                                >LE
3920 GOTO 4750                                           >NH
3930 '                                                   >YH
3940 ' musique 1                                         >YJ
3950 '                                                   >YK
3960 RESTORE 3970:FOR note=1 TO 34:READ a,b,c,d:SOUND 1 >XH
,a,b:SOUND 2,c,d:NEXT note:RETURN
3970 DATA 106,20,426,20,80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319, >GT
20,71,20,426,20,63,20,426,20
3980 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,84,20,426,2 >NV
0,106,20,426,20
3990 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,71,20,426,2 >MZ
0,63,20,426,20
4000 DATA 80,40,319,40,84,20,426,20,106,20,426,20       >NE
4010 DATA 80,15,319,15,0,5,0,5,80,20,319,20,71,20,319,2 >MJ
0,63,20,319,20
4020 DATA 60,20,478,20,63,20,478,20,71,20,478,20,80,20, >CY
478,20
4030 DATA 84,20,426,20,106,20,426,20,95,20,426,20,84,20 >DV
,426,20
4040 DATA 80,80,319,80,0,0,0,0                          >WB
4050 '                                                   >YB
4060 ' musique 2                                         >YC
4070 '                                                   >YD
4080 RESTORE 4090:FOR note=1 TO 13:READ a,b,c,d:SOUND 1 >XR
,a,b:SOUND 2,c,d:NEXT note:RETURN
4090 DATA 63,80,319,80                                   >PE
4100 DATA 71,20,319,20,80,20,319,20,63,20,319,20,71,20, >CY
319,20
4110 DATA 80,40,319,40,40,40,319,40                      >AY
4120 DATA 47,20,478,20,40,60,478,60                      >AQ
4130 DATA 53,80,319,80                                   >PY
4140 DATA 63,40,319,40,80,40,319,40                      >AG
4150 DATA 71,80,426,80                                   >PZ
```

```
4160 '                                                  >YD
4170 ' grille du loto en pourcentage des 13 matchs      >YE
4180 '                                                  >YF
4190 PRINT CHR$(7):RETURN                               >VX
4200 CLS:MODE 2:PEN 1:BORDER 10:GOTO 4620               >HZ
4210 LOCATE 6,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 18,4:PRINT"EQUIP >HC
E 2"
4220 LOCATE 43,4:PRINT"No":LOCATE 3,4:PRINT"No"         >TT
4230 LOCATE 46,4:PRINT"EQUIPE 1":LOCATE 58,4:PRINT"EQUI >JW
PE 2"
4240 PLOT 0,0,1:DRAW 0,400:PLOT 0,0:DRAW 636,0:PLOT 0,3 >RF
99:DRAW 636,399
4250 PLOT 636,399:DRAW 636,0:PLOT 325,399:DRAW 325,50:P >VX
LOT 0,3:DRAW 636,3
4260 PLOT 638,400:DRAW 638,0                            >VM
4270 PLOT 640,400:DRAW 640,0                            >VY
4280 PLOT 0,4:DRAW 636,4:PLOT 0,5:DRAW 636,5:PLOT 0,6:D >WF
RAW 636,6:PLOT 0,7
4290 DRAW 636,7:PLOT 0,8:DRAW 636,8:PLOT 0,9:DRAW 636,9 >YU

4300 PLOT 0,10:DRAW 636,10:PLOT 0,11:DRAW 636,11:PLOT 0 >XG
,13:DRAW 636,13:PLOT 0,15:DRAW 636,15
4310 PLOT 0,17:DRAW 636,17:PLOT 0,19:DRAW 636,19:PLOT 0 >RQ
,21:DRAW 636,21
4320 PLOT 0,23:DRAW 636,23:PLOT 0,25:DRAW 636,25:PLOT 0 >RR
,27:DRAW 636,27
4330 PLOT 0,29:DRAW 636,29                              >UG
4340 PLOT 0,31:DRAW 636,31:PLOT 0,33:DRAW 636,33:PLOT 0 >RM
,35:DRAW 636,35
4350 PLOT 0,37:DRAW 636,37:PLOT 0,39:DRAW 636,39:PLOT 0 >RH
,41:DRAW 636,41
4360 PLOT 0,43:DRAW 636,43:PLOT 0,45:DRAW 636,45:PLOT 0 >RJ
,47:DRAW 636,47
4370 PLOT 0,49:DRAW 636,49:PLOT 0,51:DRAW 636,51        >QB
4380 PLOT 0,53:DRAW 636,53:PLOT 0,55:DRAW 636,55:PLOT 0 >RU
,88:DRAW 323,88
4390 PLOT 0,120:DRAW 323,120:PLOT 0,152:DRAW 638,152:PL >ZQ
OT 0,184:DRAW 636,184
4400 PLOT 0,216:DRAW 636,216:PLOT 0,248:DRAW 636,248:PL >ZG
OT 0,280:DRAW 636,280
4410 PLOT 0,312:DRAW 636,312                            >VZ
4420 PLOT 292,312:DRAW 292,50:PLOT 260,312:DRAW 260,50: >DJ
PLOT 228,312:DRAW 228,50
4430 PLOT 635,399:DRAW 635,50:PLOT 634,399:DRAW 634,50  >XY
4440 PLOT 633,399:DRAW 635,50:PLOT 632,399:DRAW 632,50  >XT
4450 PLOT 604,312:DRAW 604,152                          >XK
4460 PLOT 577,312:DRAW 577,152                          >XF
4470 PLOT 548,312:DRAW 548,152                          >XC
4480 PLOT 1,400:DRAW 1,50:PLOT 2,400:DRAW 2,50:PLOT 3,4 >MD
00:DRAW 3,50
4490 PLOT 4,400:DRAW 4,50:PLOT 0,396:DRAW 636,396:PLOT  >WJ
0,394:DRAW 636,394
4500 PLOT 0,392:DRAW 636,392:PLOT 0,390:DRAW 636,390:PL >ZJ
OT 0,388:DRAW 636,388
4510 PLOT 0,360:DRAW 636,360:PLOT 0,362:DRAW 636,362:PL >ZQ
OT 0,358:DRAW 636,358
4520 PLOT 0,356:DRAW 636,356:PLOT 0,364:DRAW 636,364:PL >ZP
OT 0,332:DRAW 636,332
4530 PLOT 0,330:DRAW 636,330:PLOT 0,328:DRAW 636,328:PL >ZE
OT 0,326:DRAW 636,326
4540 PLOT 0,324:DRAW 636,324:PLOT 0,322                 >FR
4550 DRAW 636,322:PLOT 0,320:DRAW 636,320:PLOT 0,318:DR >KE
AW 636,318
4560 PLOT 0,316:DRAW 636,316:PLOT 0,314:DRAW 636,314    >UW
4570 LOCATE 71,4:PRINT" LOTO ";num$                     >EB
4580 FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+l)+5:PRINT n >LM
:LOCATE 6,(n+l)+5:PRINT".........":LOCATE 18,(n+l)+5:
PRINT".........":NEXT:NEXT
4590 FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 42,(n+l)-11:PRIN >YB
T n:LOCATE 46,(n+l)-11:PRINT".........":LOCATE 58,(n+
l)-11:PRINT".........":NEXT:NEXT
4600 FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 2,(n+l)+5:PRINT n >QY
:LOCATE 6,(n+l)+5:PRINT loc$(n):LOCATE 18,(n+l)+5:PRINT
 vis$(n):NEXT:NEXT
4610 FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 42,(n+l)-11:PRIN >XV
T n:LOCATE 46,(n+l)-11:PRINT loc$(n):LOCATE 58,(n+l)-11
:PRINT vis$(n):NEXT:NEXT:GOTO 4640
4620 FOR n=1 TO 8:FOR l=n TO n:LOCATE 30,(n+l)+5:PRINT  >UX
p1(n):LOCATE 34,(n+l)+5:PRINT p2(n):LOCATE 38,(n+l)+5:P
RINT p3(n):NEXT:NEXT
4630 FOR n=9 TO 13:FOR l=n TO n:LOCATE 70,(n+l)-11:PRIN >XG
T p1(n):LOCATE 73,(n+l)-11:PRINT p2(n):LOCATE 76,(n+l)-
11:PRINT p3(n):NEXT:NEXT:GOTO 4210
4640 WINDOW#1,3,39,2,2:CLS#1:WINDOW#5,43,78,2,2:CLS#5:W >KW
INDOW#6,43,78,17,21:CLS#6
4650 LOCATE#1,2,1:PRINT#1,"GRILLE DU LOTO SPORTIF EN PO >VT
URCENTAGE";
4660 LOCATE#5,6,2:PRINT#5,"LOTO SPORTIF DU : ";DATE$    >ZZ
4670 LOCATE#6,13,1:PRINT#6,"VOULEZ-VOUS";               >MK
4680 LOCATE#6,3,3:PRINT#6,"- 1 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. >LZ
.....";
4690 LOCATE#6,3,5:PRINT#6,"- 2 - RETOURNER AU MENU .... >KL
.....";
4700 Z$=INKEY$                                          >ZA
4710 IF Z$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 4740                >FK
4720 IF Z$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 250                 >ER
4730 GOTO 4700                                          >NC
4740 CLS#6:CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T:GOTO 4640  >XB
4750 WINDOW#1,3,39,2,2:CLS#1:WINDOW#2,42,78,2,2:CLS#2:W >KH
INDOW#3,42,78,17,21:CLS#3
4760 '                                                  >YK
4770 ' menu 2                                           >ZA
4780 '                                                  >ZB
4790 LOCATE#1,8,1:PRINT#1,"GRILLE DU LOTO SPORTIF";     >ZC
4800 LOCATE#2,6,2:PRINT#2,"LOTO SPORTIF DU : ";DATE$    >ZN
4810 LOCATE#3,13,1:PRINT#3,"VOULEZ-VOUS";               >LH
4820 LOCATE#3,3,2:PRINT#3,"- 1 - PRONOSTIC MATCH DU JOU >LT
R....";
4830 LOCATE#3,3,3:PRINT#3,"- 2 - VOIR POSSIBILITE DE DO >MA
UBLE.";
4840 LOCATE#3,3,4:PRINT#3,"- 3 - RETOURNER AU MENU .... >KB
.....";
4850 LOCATE#3,3,5:PRINT#3,"- 4 - SORTIE SUR IMPRIMANTE. >LX
.....";
4860 B$=INKEY$                                          >XD
4870 IF B$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 5090                >FQ
4880 IF B$="2" THEN GOSUB 4190:GOTO 4950                >FX
4890 IF B$="3" THEN GOSUB 4190:GOTO 250                 >EA
```

```
4900 IF B$="4" THEN GOSUB 4190:GOTO 5050                >FH
4910 GOTO 4860                                          >NK
4920 '                                                  >YH
4930 ' calcul des possibilitees de double               >YJ
4940 '                                                  >YK
4950 CLS#3:LOCATE#3,11,3:PRINT#3,"UN INSTANT S.V.P.":NO >ZN
M1$="LOTO-S.1N2"
4960 OPENIN "!"+NOM1$                                   >PZ
4970 FOR N=1 TO 13                                      >LZ
4980 INPUT#9,loc$(N):INPUT#9,vis$(N):INPUT#9,prono$(N): >WL
INPUT#9,p1(N):INPUT#9,p2(N):INPUT#9,p3(N):IF EOF=1 THEN
 5000
4990 NEXT N                                             >XC
5000 CLOSEIN                                            >LF
5010 FOR T=1 TO 3000:NEXT T:GOTO 3280                   >DW
5020 '                                                  >XK
5030 ' sortie sur imprimante                            >YA
5040 '                                                  >YB
5050 CLS#3:CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T:GOTO 4750  >WD
5060 '                                                  >YD
5070 ' pronostic des trois matchs du jour               >YE
5080 '                                                  >YF
5090 CLS#3:CLS#2:LOCATE#3,1,1:PRINT#3,"No":LOCATE#3,1,2 >CR
:PRINT#3,"--":LOCATE#3,9,1:PRINT#3,"MATCH DU JOUR":LOCA
TE#3,9,2:PRINT#3,"-------------":LOCATE#3,31,1:PRINT#3,
"SCORE":LOCATE#3,31,2:PRINT#3,"-----"
5100 LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 1 : ",N     >XT
5110 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"1";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P >JA
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5120 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"3 A 1"   >WG
5130 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE >FT
N PRINT#3,TAB(31)"1 A 1"
5140 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"1 A 2"   >XW
5150 CLS#2:LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 2 : " >EV
,N
5160 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"2";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P >JG
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5170 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"1 A 0"   >XA
5180 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE >FW
N PRINT#3,TAB(31)"0 A 0"
5190 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"0 A 1"   >XZ
5200 CLS#2:LOCATE#2,6,2:INPUT#2,"MATCH DU JOUR No 3 : " >ER
,N
5210 CLS#2:PRINT#3,TAB(1)"3";:PRINT#3,TAB(4);Loc$(n);:P >JD
RINT#3,TAB(17);VIS$(N);
5220 IF prono$(n)=loc$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"2 A 0"   >WF
5230 IF NOT(prono$(n)=loc$(n) OR prono$(n)=VIS$(n)) THE >FW
N PRINT#3,TAB(31)"2 A 2"
5240 IF prono$(n)=VIS$(n) THEN PRINT#3,TAB(31)"0 A 2"   >XW
5250 CLS#2:LOCATE#2,4,2:PRINT#2,"SORTIE SUR IMPRIMANTE  >VP
 OUI - NON";
5260 J$=INKEY$                                          >XG
5270 IF J$="O" OR J$="o" THEN GOSUB 4190:GOTO 5300      >QM
5280 IF J$="N" OR J$="n" THEN GOSUB 4190:GOTO 5320      >QN
5290 GOTO 5260                                          >NG
5300 CLS#2:LOCATE#2,6,2:PRINT#2,"LOTO SPORTIF DU : ";DA >GL
TE$
5310 CALL &A06C:FOR T=1 TO 2500:NEXT T                  >DN
5320 CLS#2:LOCATE#2,9,2:PRINT#2,"- 1 - RETOUR AU MENU"  >AT
5330 J$=INKEY$                                          >XE
5340 IF J$="1" THEN GOSUB 4190:GOTO 250                 >EX
5350 GOTO 5330                                          >NB
5360 CLS:MODE 1:PEN 1:LOCATE 12,11:PRINT"SUR QUEL DRIVE >MB
 A OU B"
5370 LOCATE 15,13:PRINT"- 1 - DRIVE A"                  >FE
5380 LOCATE 15,15:PRINT"- 2 - DRIVE B"                  >FK
5390 R$=INKEY$                                          >YJ
5400 IF R$="1" THEN GOSUB 3960:ùA:GOTO 690              >JE
5410 IF R$="2" THEN GOSUB 3960:ùB:GOTO 690              >JH
5420 GOTO 5390                                          >NF
5430 CLS:MODE 1:PEN 1:LOCATE 12,11:PRINT"SUR QUEL DRIVE >MZ
 A OU B"
5440 LOCATE 15,13:PRINT"- 1 - DRIVE A"                  >FC
5450 LOCATE 15,15:PRINT"- 2 - DRIVE B"                  >FH
5460 R$=INKEY$                                          >YG
5470 IF R$="1" THEN GOSUB 4080:ùA:GOTO 1910             >JA
5480 IF R$="2" THEN GOSUB 4080:ùB:GOTO 1910             >JD
5490 GOTO 5460                                          >PA
5500 MODE 1:CLS:INK 0,0:INK 1,24:INK 1,26:INK 3,1:c=2:F >ME
OR i=-635 TO 1275 STEP 2:c=-2*(c=4)-3*(c=2)-4*(c=3):PLO
T i,400,-c*(c<>4)-(c=4):DRAW 320,200:DRAW i,0:NEXT:LOCA
TE 11,13:PRINT "ADIEU":LOCATE 27,13:PRINT "ADIEU"
5510 FOR i=1 TO 40:INK 1,6:INK 2,1:INK 3,24:FOR j=1 TO  >FB
70:NEXT:INK 1,1:INK 1,24:INK 3,6:FOR j=1 TO 70:NEXT:INK
 1,24:INK 2,6:INK 3,1:FOR j=1 TO 70:NEXT:NEXT:GOSUB 552
0:GOTO 5510
5520 FOR t=1 TO 15000:NEXT t:CALL 0                     >BR
5530 ' FIN DE LISTING LOTO-13.PRG                       >YF
5540 ' supprime les ligne de commentaire                >YG
5550 ' et sauvegarde le programme                       >YH
5560 ' nom : loto-13.prg                                >YJ
5570 ' apres avoir fais delete 1-9                      >YK
```



PETITES ANNONCES CPC

La place réservée aux petites annonces est limitée. En conséquence, celles-ci passent dans leur ordre d'arrivée. Par contre, les petites annonces farfelues sont systématiquement rejetées... De même, comme il est peu probable qu'il existe des "généreux donateurs" de matériels ou de logiciels, les petites annonces faisant appel à ces philantropes ne seront insérées que si la place le permet.
Seront refusées toutes les annonces visant à vendre ou échanger des listes ou copies de logiciels non garantis "d'origine", ainsi que toute annonce incitant au piratage.
En conséquence, réfléchissez bien avant d'envoyer vos textes. Les petites annonces doivent impérativement nous parvenir sur la grille (découpée ou photocopiée), le texte étant rédigé à raison d'un caractère par case.
Enfin, toute annonce non accompagnée de timbres ne sera pas insérée.

• Achète livres pour travail assembleur CPC 6128 L. DELABRE, le Prélatour , les Alérions 54700 Pont à Mousson

• Vds AMSTRAD 1512 coul. 2 lect. + joy. + 21 jeux (Lemmings, Simcity, Prince of Persia, Agreat Courts, F16) + logs : 4000F . Tél. 56. 71 .12 73

• Vds CPC 6128 couleur disk + K7 =150 jeux sur disk + utils + livres + mag CPC infos , Amstrad CPC 3000 F : répond ou tél. après 19 h. 43.85.64.33.

• Recherche utilisateur de Dart Scanner, pour informations; rembourse frais. Jonathan Tél..après 17 h. 44.55.37.59

• Vds PC 200 Amstrad + doc + disquettes + Quattro 3500 F PIERRARD 21 ch Seguier 78620 Letang v 39. 58. 61. 56

• Dsq 202 K : tb 416 fort. amélioré + 8 prgn écrit. lect. sur tout CPC 35 Hornecker 9 r église 67.20.30. Berschæffolsheim

• Recherche clavier 6128 Brunet André 93100 Montreuil Tél. 45.28.44.19

• Vds 6128 coul. + imp. 2160 + textomat + masterfile + scanner Dart . pao livre d'ort 4500F Rens. au 79.00.00.66

• Club jeunes roumains ch. pour CPC 6128, souris , joystick ,disq. 3", jeux, revues, D. MANEA, B.P. 59-30, Bucarest - 70164

• Pour pratiquer sur CPC 6128 achète livres de programmes: jeux ou utilitaires. Tél. (16 .1) 30.30.22.46

• Vds dk 6128 ou échange unité: 40 à 70F compilations: 90 à 140F Gérald. Tél. 97.27.12.77

• Vds CPC 464 coul. + DDI1 bon état + D7 + K7 + joystick + crayon optique + nombreuses revues .2500F. Tél. après 18h. au 35.98.34.27

• Recherche documentation, livres , etc... pour PCW 8256/85/2. Ecrire M. MADORE André 27, rue de l'entrée 56300 Neulliac

• Cherche digitaliseur vidéo pour CPC 6128 GALLET ch. 160 Bd Mortier 75020 Paris

• Vds Ams. 6128 coul. joystick + doubleur + 50 disk, kit de téléchargement 4000F. avec revues Tél. 38.80.70.64

• Urgent! CPC 6128 coul. + dmp 2160 + Amx + Mir. + mag + revues + jeux + util. (tbe) . 5000F. COLL Xavier 44, avenue Charles de Gaulle 92200 Neuilly sur Seine

• Vds 6128 coul. 140 jx,, revues, man, synthé voc. , boite de rangt., magnéto valeur: 8065F Prix: 5000F. Tél. 96.932.61.85. Demandez Morgan

• Vds dk 6128 ou échange unité: 40 à 70F compilations: 90 à 140F Gérald. Tél. 97.27.12.77

• Vds CPC 6128 + monit. coul. + 2 joy. + 15 jeux + livres + log. bancaire état neuf (91) .3000F. Tél. après 20h. 30.24.21.13.

• Vds 6128 coul. + 1 joystick + 100 jeux + 1 manuel + cassettes vierges +1 logiciel de traitement de texte, etc... 3000F. Demander Sandrine. Tél. 94.91.77.94.

• Vends CPC 6128 monochrome, avec jeux 3 manettes; 1 synthéti seur vol + son logiciel, cordons K7, cordons liaisons minitel meuble CPC. Etat neuf. Prix très intéressant 2900 F. Pascal Tél. 37.52.32.16

• Je suis auteur programme gestion de timbres pour CPC 6128 . INGLES Jean 232, rue des Saules 74950 Scionzier . Tél.50.98.86.92.

• Amstrad Pc 1512 couleur CGA - 2 drives 5"1/4 A+B + disque dur 2ø mo + souris + logiciels: PC. Shell Norton. Paint. Multiplan. Dbase. Ventura etc... + nombreux jeux 6000F. Daniel DAUBIAN. Tél. 40.65.73.86 bureau.

• Urgent! Vds CPC 464 mono, état neuf, moitié prix: 1000F. Tél. 44.41.96.10. Demander MR G. BAERTS.

• Vds Amstrad 6128 t. B. e. écran couleur + écran protecteur + imprimante DMP + logiciels de traitement de texte + pistolet light phaser + jeux + manuels. 5000F. T2L. 64.06.0785.

ANNONCEZ-VOUS !

LES PETITES ANNONCES ET LES MESSAGES

Attention, vos PA seront mises sur le serveur avant la parution du journal

Mettre ce coupon + 4 timbres à 2,50 F dans une enveloppe.
Adresser le tout à : SORACOM – La Haie de Pan – 35170 BRUZ

CPC37

Gagnez du temps ! Sur Minitel 36.15, tapez MHZ

ABONNEZ-VOUS !

11 numéros
210 F

43 F
D'ECONOMIE

5% de remise sur les produits du catalogue SORACOM

OUI, *je désire m'abonner à CPC infos pour un an au prix de 210 F (11 numéros)*

ATTENTION ! SEUL CE BULLETIN D'ABONNEMENT EST VALABLE

Nom : _____ *Prénom :* _____

Adresse : _____

Code postal : _____ *Ville :* _____

Date : _____ *Signature obligatoire* [ ]

NOUVEAU ! PAYEZ AVEC VOTRE CARTE BANCAIRE

- *Les abonnements ne sont pas rétroactifs*
- *Envoi par avion + 165 F*

❑ *je désire payer avec une carte bancaire* _____

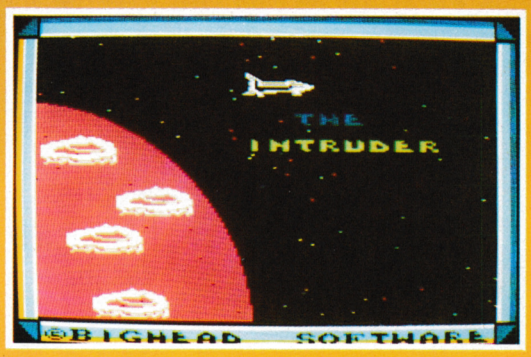
Date d'expiration _____

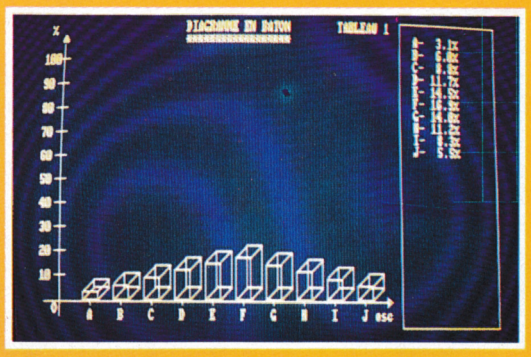
CPC N° 37

Envoyez votre bulletin accompagné du règlement à : Editions SORACOM – Service abonnement – BP 88 – 35170 BRUZ

TELECHARGEZ

LES MEILLEURS LOGICIELS PUBLIES DANS AMSTAR & CPC ET CPC HORS SERIE





36 15 ARCADES

Simple, rapide, efficace :
Téléchargez les listings publiés dans le mensuel Amstar & CPC et dans le bimestriel CPC Hors Série.
Il vous suffit pour cela de notre logiciel ARCADES, et d'un câble de liaison minitel-CPC que nous pouvons vous fournir.
Sur 36 15 Arcades, des jeux et des utilitaires, du son et du graphisme.

PLUS DE 500 PROGRAMMES A VOTRE DISPOSITION

LA COMMUNICATION C'EST NOTRE METIER

Voir bon de commande page 36

ATTENTION : Seul le câble Arcades fonctionne avec le logiciel de téléchargement.

Media Box Disquettes 5"1/4
182x178x348 mm
Réf. 310.501.1
180 F + port
pour 70 disquettes, livré avec séparations et index

Media Box Cassettes Vidéo (L)
222x135 x348 mm
Réf. 310.540.0
155 F + port
pour 9 casettes VHS, V2000, Betamax

Media Box Mini Cassettes
148x91x348
Réf. 310.503.3
95 F + port
pour 16 mini cassettes

Media Box Compact Disc
148x135x348 mm
Réf; 310.502.6
125 F + port
pour 13 compacts discs simples

Media Box Disquettes 3"–3"1/2
221x135x348 mm
Réf. 310.506.4
175 F + port
pour 150 disquettes

Media Box Data Cartridge
222x135x348 mm
Réf. 310.518.7
160 F + port
pour 11 Data Cartridges type 3M

Media Box Cassettes Vidéo VHS-C
148x91x348 mm
Réf. 310,505.7
102 F + port
pour 8 cassettes

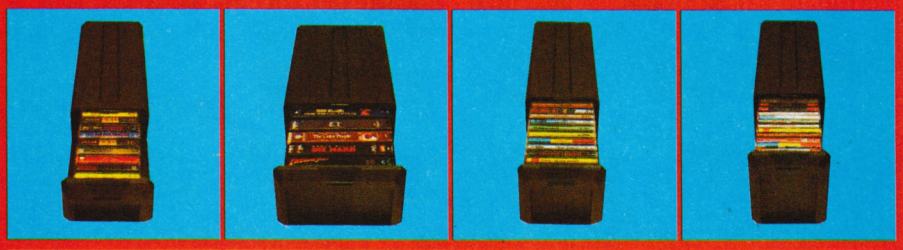
Media Box Cassettes Vidéo 8
148x91x348 mm
Réf. 310.531.6
102 F + port
pour 12 cassettes

Media Box Compact Disc Multi
148x177 x348 mm
Réf. 100.525.0
pour 23 CD simples ou 11 CD doubles
190 F + port

Media Box Photo
222x135 x348 mm
Réf. 310.501.9
155 F + port
pour 140 tirages format maximum 13x18 plus

Module serrure
60 F + port
(bien indiquer la boîte)

Nouveau ! les mêmes en noir



Mini cassettes	Vidéo VHS (L)	Compact Disc	C D Multi
Réf: 310 . 620 . 7	Réf: 310 . 623 . 8	réf: 310 . 621 . 4	Réf: 310 . 622 . 1
95 F + PORT	160 F + PORT	125 F + PORT	190 F + PORT

Port + 25 F par article
port + 40 F par article pour l'étranger

Voir bon de commande page 36