8/93 DAS MEISTGEKAUFTE COMPUTERSPIELE- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

POWER PLAY

Markt&Technik
DM 6,50
öS 50,-/ sfr 6,50
Lit.8400/ hfl 8,-
dkr 35,-/ fmk 32,50

Die Nr.1 der Computerspiele- und Videospiele-Magazine



Auf dem Laufsteg

LANDS OF LORE

Modische Monster & hübsche Hexen

Referenzklasse

SUPER-COMPUTER

High-End-Maschinen im Vergleich

ACES OVER EUROPE

Dynamix erobert das Festland

Kesse Messe

USA TODAY

Menschen ★ Software ★ Sensationen

FATAL FURY

POWER GAMES





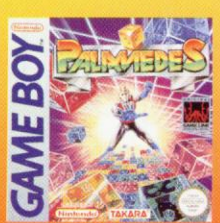




DER GLÜCKSGRIFF FÜR KÄMPFERNATUREN

Der Weg zur Spitze ist hart und schwierig. Hier mißt sich jeder Ringer im Zweikampf Mann gegen Mann. Jeder Fighter verfügt über unterschiedliche kämpferische Fähigkeiten und Tricks. Fordere Deinen Freund zum Duell Mensch gegen Mensch, oder spiele allein im Kampf gegen das Super NES.
2-Spieler-Action!











GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Licensed by Nintendo for play on the
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM

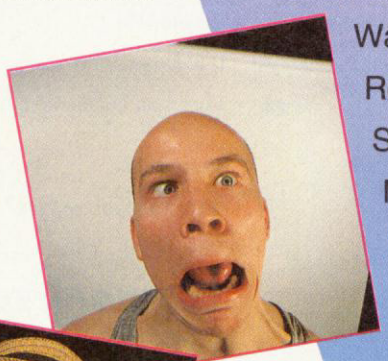
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

intern

Herzenswünsche



Im Juni feierte die halbe Redaktion Geburtstag. Um den Anlaß gebührend zu würdigen, gönnte sich die Zwillingsbande neue Wertungsfotos. Wie die Bilder beweisen, hinterläßt die Arbeit bei der POWER PLAY sogar bei hartgesottenen Computerrittern deutliche Spuren.



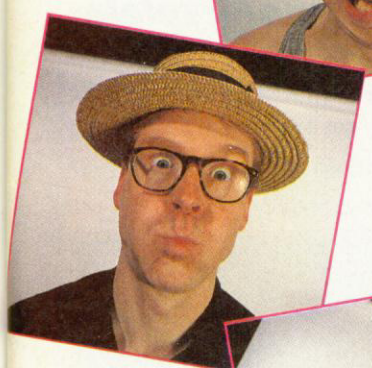
***POWER*-Köpfe: Deutschland muß schöner werden.**

Während die Arbeitsknechte in der heimatlichen Redaktion die ärgsten Blessuren mit Puder und Schminke verdeckten, sonnte sich Obermotz Michael derweil unter kalifornischer Sonne.



Weiche Knie: Michael hebt ab.

Nach seinem Erkundungstrip zur Chicago-Messe gönnte er sich flugs noch ein paar Tage Urlaub in Silicon Valley. Neben Besuchen bei LucasArts, SSI und Dynamixs, absoluter Höhepunkt der Tour: Ein Flug mit dem Jet Ranger über die San Francisco Bay, inklusive Sturzflug durch die Golden Gate Bridge. Seine erfreulichen Erkenntnisse zur aktuellen Lage der elektronischen Unterhaltung findet Ihr im Messebericht.





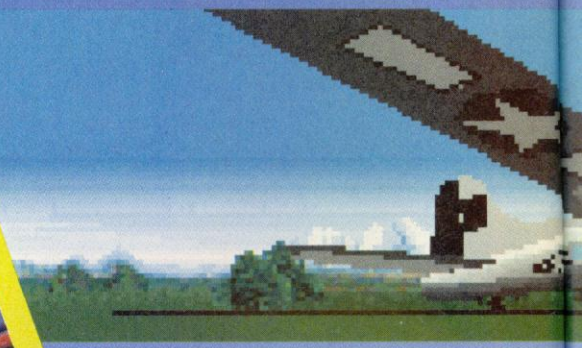
Ein Geburtagsgeschenk ganz anderer Art machte sich Knut. Als alter Fan der "Toten Hosen" griff er unerschrocken zu, als sich die Gelegenheit zum Interview mit den Fun-Punkern bot. Das Ergebnis der Plauderei findet Ihr in unserem "Headware-Special".



Die Erfüllung aller Träume wünscht Euer

Power-Play-Team





88

Gibt's schon die neue *POWER PLAY*? In Wall Street Manager ist alles und jeder käuflich.

Aktuell

◆ Ausführlich berichtet: Die Megaknaller der CES in Chicago 8

Comicgröße Dave Gibbons greift zur Feder: Steel Sky 22

Schweinekram von Starbyte: Bazooka Sue 24

News 26

Unter der Lupe

Das Katastrophen-Kommando: Interview mit den Toten Hosen 130

◆ Schneller, schöner, weiter: High-End-Rechner im Überblick 112

Grafikzauber: Reactors Leckerbissen fürs CD-ROM 96

Wettbewerbe

Ausgeflippt: MS-DOS-Flipper zu gewinnen 122

Sommerüberraschnung von Microprose 100

Rubriken

Editorial 3

Hitparade 32

Leserbriefe 123

Doc Düse 78

Vorschau auf die kommende Ausgabe 134

Impressum 77

Inserentenverzeichnis 77

Computerspieletests

◆ Aces over Europe 38

Ambush 37

Fields of Glory 42

◆ Lands of Lore 44

Morph 50

Might & Magic 5 46

Return of the Phantom 90

Pirates Gold! 40

Protostar 48

Walker 86

Wall Street Manager 88

Kurztests Computerspiele

Dune 2 94

Dune 93

Legend of Kyrandia 93

Lemmings 94

Liverpool 92

War in Gulf 92

·8·



112

Das Gute daran ist das Gute darin: Die Spielekisten der Zukunft werden seziert.



38

Wer A sagt, muß auch B-17 fliegen: Aces over Europe im Testflug



44

Das Nagetier ist auch schon hier: In Lands of Lore tummeln sich nette Gestalten.

Powertips

Computerspieletips

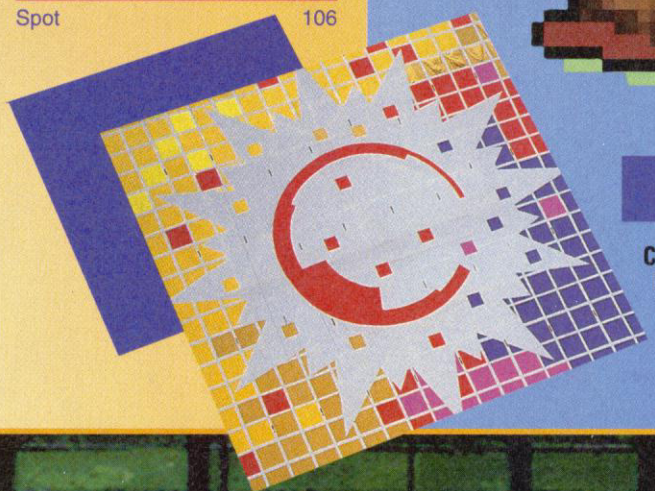
Battle Isle	63
Body Blows	59
Eye of the Beholder 3	54
Flashback	59
Lionheart	68
Lirpa Lirpa	62
Task Force 1942	59
The 7th Guest	64
X-Wing	64

Videospieletips

BOB	72
King Arthur's World	72
Night Trap	75
Splatterhouse	71
Starfox/Starwing	73
Super Mario Land 2	76
Turtles in Time	76
Wing Commander	72

Videospieletests

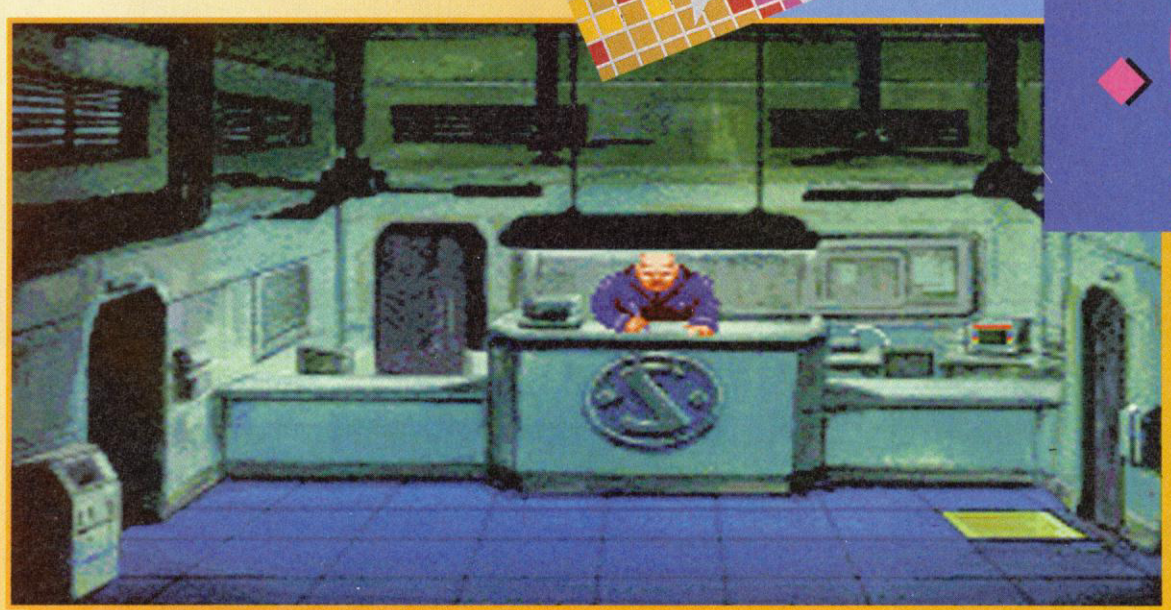
Alien 3	111
BOB	107
Jungle Strike	104
Royal Rumble	108
Spot	106



8

CES-Trip: Michael wandelt auf den Spuren von Al Capone.

·93·

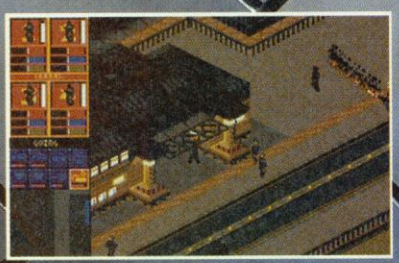


22

Dave "Watchmen" Gibbons läßt Grafikkarten dampfen: Beneath the Steel Sky



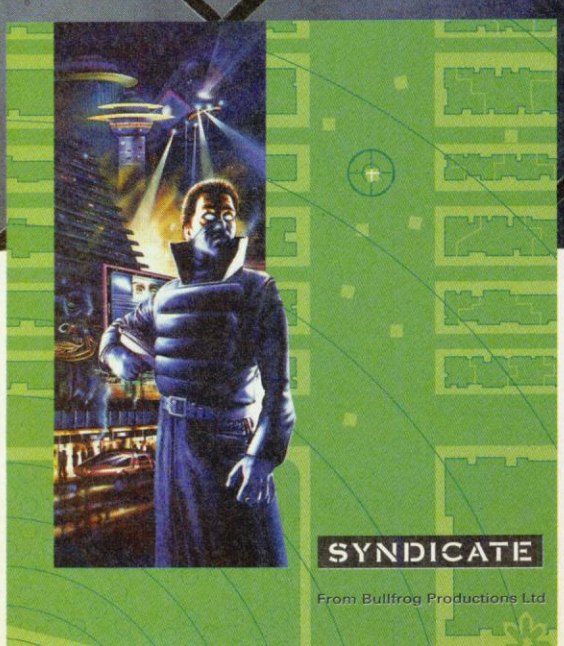








SYNDICATE™

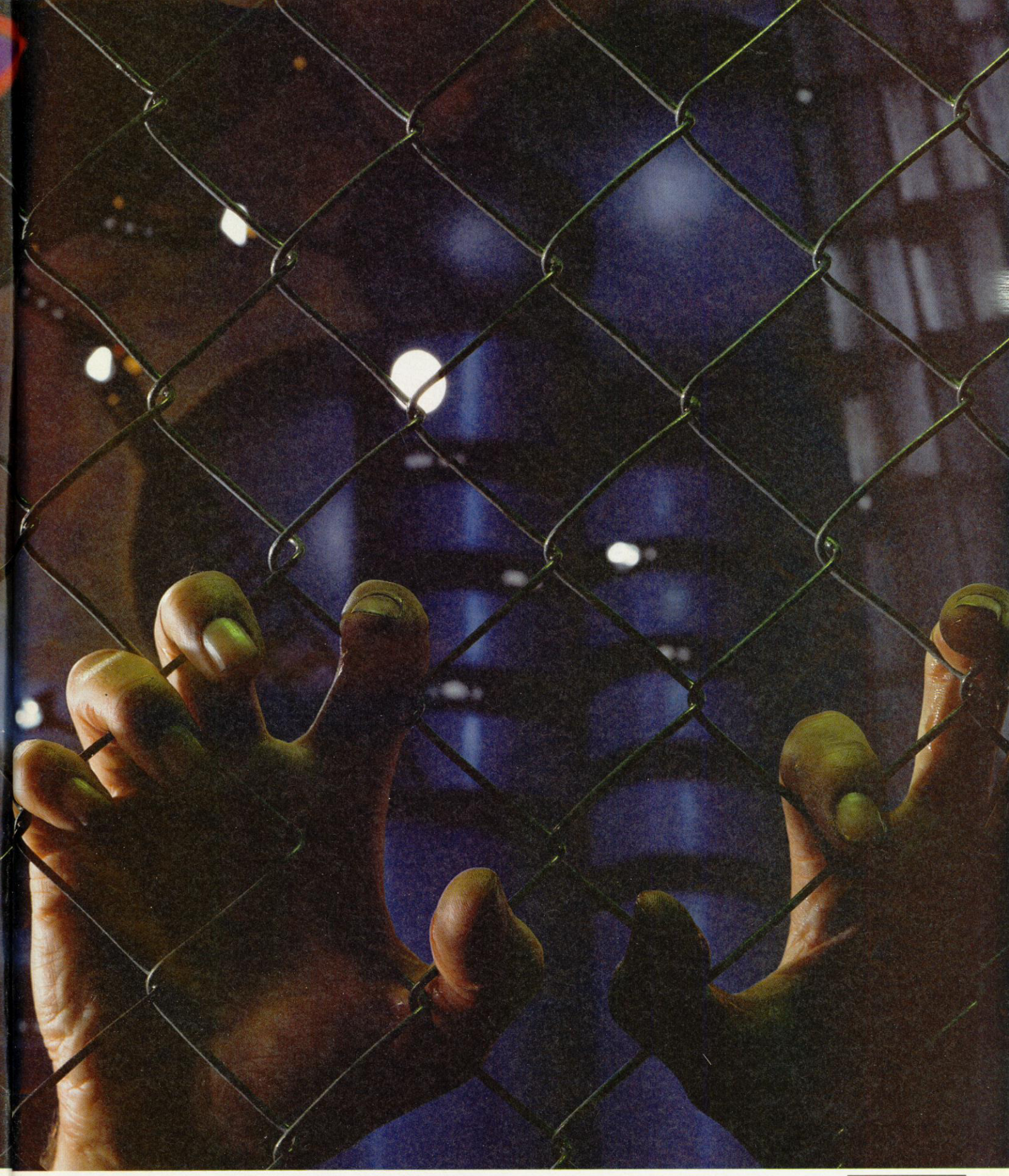


Bullfrogs Blick in die Zukunft ...

... zeigt die ungewisse Welt von morgen.

In den düsteren Straßen der Großstädte, Labyrinthen aus Stahl und Beton, schleichen sich bewaffnete Cyborgs an ihre Opfer heran. Sie sind Diener von kriminellen Organisationen, die mit Korruption und Gewalt regieren.

Und Sie sind das jüngste Mitglied eines Syndikats.



Statten Sie ein Team von Cyborgs mit Hi-Tech-Waffen und übermenschlichen Kräften aus, und beginnen Sie den Kampf um die Kontrolle über 50 Regionen der Erde von morgen. Erst wenn Ihnen die Welt zu Füßen liegt, haben Sie sich als würdiges Mitglied des Syndikats erwiesen.

Eine dunkle und unsichere Zukunft erwartet Sie.

Nur wer den Willen hat, bekommt am Ende auch die Macht.

Bildschirmfotos von der PC-Version.

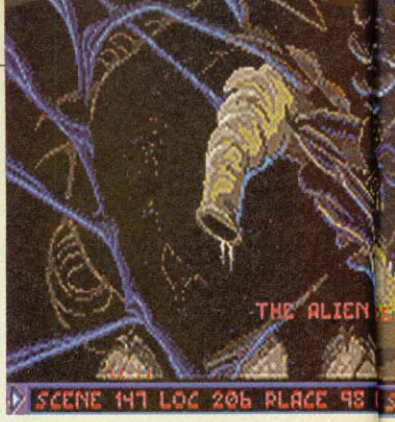
© 1993 Bullfrog Productions Ltd. 'Syndicate' ist ein Warenzeichen von Electronic Arts.

ELECTRONIC ARTS

Deutsche Vertretung:
Selling Points GmbH, Alliance Division,
Verler Str. 1, 4830 Gütersloh

BULLFROG
PRODUCTIONS LTD

USA Today



Alles was im Spielebusineß Rang und Namen hat, gibt sich auf der CES-Show in Chicago ein Stelldichein. Wir haben uns auf der Mega-Messe umgeschaut und die heißesten Weihnachtsneuheiten für Euch ins Visier genommen.

Reisen in ferne Länder sind immer mit Wagnissen und Widrigkeiten verbunden. Unsere reiselustige *POWER PLAY*-Crew kann davon ein Lied singen. Da verschwinden Flugtickets, suizidverdächtige Taxifahrer brettern mit der kostbaren Redakteursfracht mit einem Affenzahn über marode Pisten, Koffer landen statt am anvisierten Reiseziel auf einem anderen Kontinent und penible Zöllner filzen wertvolle Messeunterlagen.

Dieses Mal erwischte es Michael. Ein unachtsam an Michaels kleidsamer Jeans-Jacke angebrachter Sticker des Comiczeichners Walter Moers, sorgte bei der amerikanischen Einwanderungsbehörde für gehörige Verwirrung. Arglos fragte der freundliche Einwanderungsbeamte was denn auf diesem famosen Sticker stehen würde. Nach einem kurzen Wortwechsel ("Wollen Sie das wirklich wissen?") rückte Michael mit der englischen Übersetzung des Stickerspruchs heraus – mit ungeahnten Folgen. Nur mit Müh und Not ließ sich der Beamte davon überzeugen das keine Beleidigung über des Redakteurs Lippen kam. Glücklicherweise hatte Michael den zum Sticker passenden (englischen) Moers-Comic als Gastgeschenk für ein paar Freunde im Gepäck. Nach kurzem Studium erhellte sich die Miene des Beamten, kurz darauf folgendes schallendes Gelächter verhinderte einen internationalen Zwischenfall und Michaels Reisepaß wurde mit dem begehrten Einwanderungsstempel versehen.



Der Sticker des Anstoßes: Glücklicherweise zeigte der Einwanderungsbeamte Humor

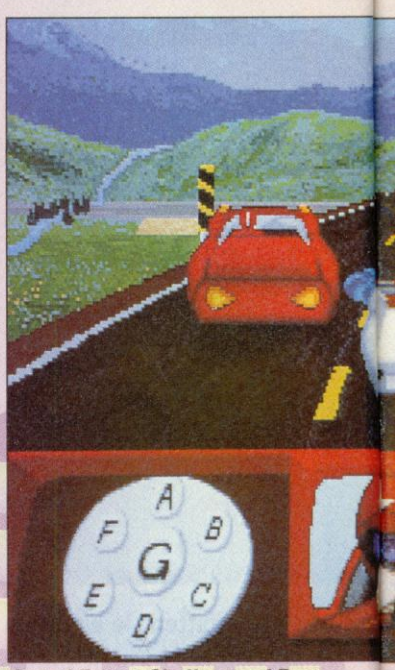
Die Aufregungen rissen nicht ab: Zeigten doch die wichtigsten Spielefirmen auf der CES-Show eine ganze Reihe vielversprechender Spieletitel, die in den nächsten Monaten erscheinen sollen. Standen auf der letzten CES noch Strategiespiele im Mittelpunkt des Geschehens, kommen nun wieder Fans von zünftigen Rollenspielen und Simulationen zum Zuge. Erfreulich für alle Besitzer eines CD-ROMs: Zahlreiche neue Programme und eine Menge älterer Titel tauchen als aufgebohrte Silberlingversion demnächst in den Softwareshops auf. *mh*



Hinter diesen Türen versammelt sich die Spielewelt

Accolade

Adventurefreunde dürfen schon jetzt ein wenig Platz auf der Festplatte freimachen. Zeigte doch auf dem Accoladestand Bob Bates das zweite Abenteuer aus der Legend-*Gateway*-Serie mit dem Untertitel *Homeworld*. Dienen bei *Gateway* die Bücher von Frederik Pohl als literarische Vorlage, sind es beim neuen Legendprogramm *Companions of Xanth* die Fantasy-Romane des Autors Piers Anthony, der bereits seit über 15 Jahren mit den *Xanth*-Novellen weltweit Erfolge feiert. *Companions of Xanth* unterscheidet sich gewaltig von den bisherigen Legendspielen. Statt der gewohnten Fensterumgebung à la *Windows* ist *Companions of Xanth* komplett grafisch orientiert. Eine Handvoll Verben und die Benutzerführung via Maus erinnert frapant an LucasArts

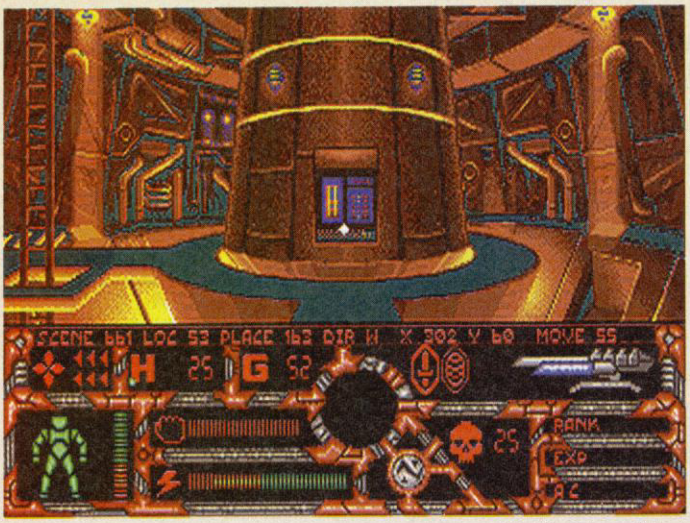


***Speed Racer: Challange of Racer X* basiert auf einem Comic**



Die Monster sind los: *Aliens vs. Predator: Nightmare on Ryushi*

SuperVGA unterstützen. Etwas gedulden, genauer gesagt bis Anfang 1994, müssen sich noch alle Eishockeyfans. Dann dürft Ihr mit *Brett Hull Hockey* auf Punktejagd mit dem Puck gehen. Etwas früher geht das Rennspiel *Speed Racer: Challenge of Racer X* an den Start, das auf einer berühmten amerikanischen Comicfernsehserie basiert.



Treffen demnächst im Film aufeinander: *Aliens vs. Predator*



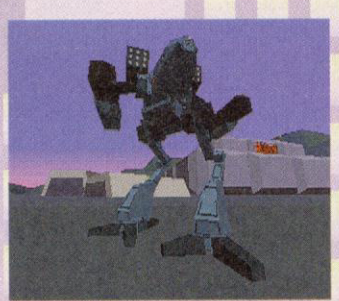
Legend goes Grafik: *Companions of Zanth*



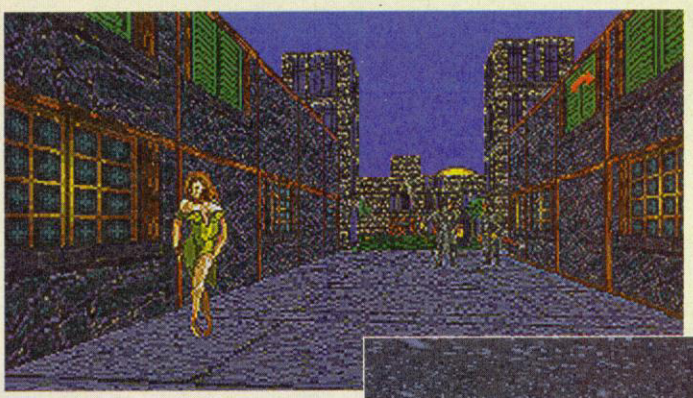
CD-ROM-Versionen der Tsunami-Spiele (erscheinen ebenfalls bei Accolade) *Protostar*, *Blue Force* und ältere Legendtitel sind derzeit in der Mache.

Activision

Nur zwei neue Computerspieletitel flimmerten bei Activision über die Computermonitore. Derweil das Grafikadventure *Return to Zork* fast fertig ist, Spiele. Ansonsten ging's bei Accolade ziemlich sportlich zu: Für PCs erscheint noch rechtzeitig zu Weihnachten ein weiteres Football-Spiel um die Sportskanone *Mike Dikta. Mike Dikta Ultimate Football 2* wird nicht nur VGA, sondern auch



Kampf der Giganten: *Mechwarrior 2: The Clans*



***Ultima Underworld* läßt grüßen: *The Elder Scrolls* kommt im Oktober**

werden die beiden Filmmonster *Alien* und *Predator* erst zu Weihnachten in dem Abenteuer *Aliens vs. Predator: Nightmare on Ryushi* aufeinanderprallen. Dem Spiel dient der gleichnamige Dark Horse-Comic als Vorlage, neuesten Gerüchten zufolge soll sogar ein passender Film in Arbeit sein. Derweil die Monstermetzelei wenig beeindrucken konnte, bekam Michael angesichts der Mech-Simulation *Mechwarrior 2: The Clans*, bereits jetzt feuchte Augen der Rührung. Im Duett oder gegeneinander können bis zu zwei Spieler via Modem oder Linkkabel mit riesigen Kampfmaschinen gegen computergesteuerte Mechs antreten, oder sich gegenseitig ein paar Lasersalven auf den Blechpelz löten. Derzeit ist *Mechwarrior 2* noch in einem sehr frühen Stadium, trotzdem machte das Programm schon nach kurzem Probespiel einen riesen Spaß. Wir sind auf die fertige Fassung gespannt.



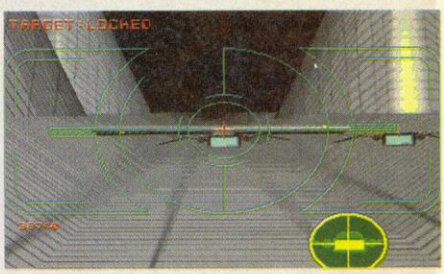
In *Mechwarrior 2* dürfen zwei Spieler gleichzeitig antreten

Bethesda

Die relativ junge Softwarecompany Bethesda schöpft die eingekaufte *Terminator*-Lizenz noch einmal gründlich aus. Neben der Missiondisk *Operation* für das bereits Anfang des Jahres erschienene Spiel *Terminator 2029*, soll im Oktober die Edelknallerei *The Terminator 2029: Rampage* für PCs zu haben sein. Im Stil des ID-Software-High-Lights *Doom* (Bericht im letzten Heft) steuert Ihr einen hartgesottenen Einzelkämpfer durch flüssig scrollende 3-D-Levels. Mit dicker Maschinenkanone oder Mini-Pistole macht Ihr Jagd auf Terminatoren und andere futuristische Killermaschinen.



3-D-Dungeons und jede Menge Monster gibt's in *The Elder Scrolls*



Im Weltall tobt der Bär: *Delta V* demnächst auf diesem Planeten.

Geballert werden darf auch in dem Welltall-Actionspiel *Delta V* von dem auf der Messe jedoch nur ein frühes Demo lief, das durch flotte Grafik beeindruckte. Nicht weniger eindrucksvoll, wenn auch gnadenlos bei Origins *Ultima Underworld* abgekupfert, zeigte sich das Fantasyrollenspiel *The Elder Scrolls: Chapter 1, The Arena* im zünf-



3-D: NCAA Basketball ist im Anmarsch!

USA Today



Tod dem Terminator: In *The Terminator 2029: Rampage* wird gnadenlos geballert



Deutlich bei dem ID-Softwareknaller *Doom* ist Bethesdas Terminatorballerei abgekupfert

tigen 3-D-Gewand. Echte Sportfans dürften sich eher für das Programm *NCAA Basketball: Road to the Final Four 2* interessieren. Letzteres soll im September erscheinen, alle anderen Titel werden wahrscheinlich im Oktober erhältlich sein.

Capstone

Capstone angelte sich gleich vier, mehr oder minder dicke Lizenzfische. Größter Hoffnungsträger dürfte dabei das Computerspiel – genauer gesagt, ein Grafikadventure – zum schrägen Kultmovie *Wayne's World* sein. Mit einem hingeschmetterten "Most Excellent" verteilten dann auch die Pressedamen am Capstone-Stand die entsprechenden Unterlagen. Damit nicht genug, wurde jedem vorbeiziehenden Neugierigen eine rote Clownsnase aus Kunststoff verpaßt. Der Hintergrund für die nasale Werbung: Das Programm für eine beliebte amerikanische TV-Serie (Living Color) kommt im September für PCs unter dem Titel *Homey D. Clown* auf den Markt. Eine weitere US-Fernsehserie ist ebenfalls zur Spieleumsetzung freigegeben. Bis das Action-Adventure *The Beverly Hillbillies* hierzulande zu haben sein wird, werden noch einige Monate ins Land gehen.



"Excellent": Wer von Wayne und Garth nicht genug bekommt, kann nun das Adventure spielen



Kampf der Titanen: Der Terminator stellt sich zum Schachduell

Eher wundersame Wege geht die Capstone-Lizenz zum Schwarzenegger-Hit *Terminator 2*. Statt des eigentlich zu erwartenden Ballerspiels, verarbeiteten die Capstone-Designer dem heißen Sf-Stoff zu einem...Schachspiel! Anstelle der herkömmlichen Figuren stehen sich Terminatoren und menschliche Soldaten gegenüber. Ähnlich wie beim Vorbild *Battlechess* sollen Animationssequenzen die logische Tüftelei untermalen. *Terminator 2: Chess Wars* erscheint nicht nur als Diskettenversion, sondern ist ebenso als CD-ROM-Fassung in Vorbereitung. Super-VGA wird übrigens auch unterstützt.

Kurz gesichtet: Das Unterwasserabenteuer *Discoveries of the Deep*, das ebenso wie *Terminator 2: Chess Wars* als Disketten und CD-Fassung zu kaufen sein wird.

Disney Software

Wenig Neues hatte die Softwareabteilung des Comic-Giganten Disney zu vermelden. Derweil hiesige Zeichentrickfans noch immer auf den Cartoon-Knüller *Aladdin* warten, der bereits im letzten Jahr zur Weihnachtszeit in amerikanischen Kinos lief, feilten Disneys Designer bereits am passendem Spiel. Vorerst wird der digitale *Aladdin* seine actionreichen Abenteuer auf dem Mega-Drive erleben, aber noch zum Jahreswechsel sollen Computerversionen folgen. Das 16-MBit-Modul *Aladdin* wird allerdings nicht von Disney alleine entwickelt, sondern entsteht in Zusammenarbeit mit Sega und Virgin Games. Eine erste spielbare Version machte schon jetzt einen tollen Eindruck, hoffen wir, daß sich die Programmierer mit der Computerfassung beeilen.



Tüftelwahn: Die *Incredible Machine* bekommt Zuwachs

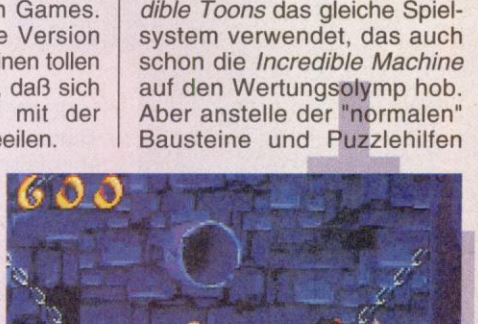
Dynamix

Die dynamixschen Simulationsprofis aus dem hohen Norden der USA, aus dem Bundesstaat Oregon, haben zur Weihnachtszeit ein ganzes Softwarebündel zusammengeschnürt. Im September kicken Anhänger des amerikanischen Volkssports Football, mit *Front Page Sports: Football Pro* das eiförmige Leder übers digitale Spielfeld. Im Prinzip ist die *Pro*-Version jedoch kein komplett neues Spiel, sondern eine aufgebohrte Neuauflage des älteren *Front Page Sports: Football*.

Denksportartisten bekommen von Dynamix ordentlich Tüftelnachschub. Eine *Incredible Machine*-Datendiskette mit 73 neuen Puzzles und elf neuen Bauteilen dürfte auch den ausgehungersten Maschinisten für eine Weile von der Arbeit fernhalten. Derweil *The Even More Incredible Machine* bereits für August geplant ist, müssen wir auf den offiziellen Nachfolger *Incredible Toons* noch ein Weilchen warten. Prinzipiell wird bei den *Incredible Toons* das gleiche Spielsystem verwendet, das auch schon die *Incredible Machine* auf den Wertungsolymp hob. Aber anstelle der "normalen" Bausteine und Puzzlehilfen gilt's nun mit den schrillsten Objekten zu hantieren. Die Betonung liegt bewußt auf "witzig". Nach einer Demonstration der *Incredible Toons* mußte Michael ambulant behandelt werden, um die Lachmuskeln wieder zu entkrampfen.

Droht schon mit den *Incredible Toons* der Verfall der Arbeitsmoral, dürfte das seit

Kommt vorerst nur für's Mega-Drive: Disneys *Aladdin*

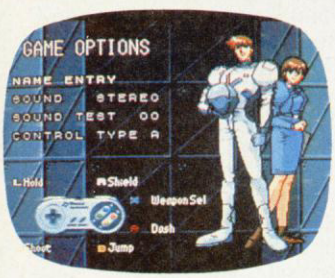


***Aladdin* erinnert ein wenig an *Prince of Persia* (Mega Drive)**



CYBERNATOR™





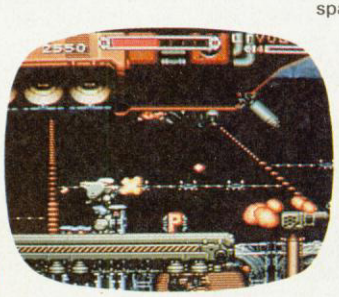
Technologie der Superlative in Deinen Händen.

Der Cybernator ist die gigantischste Verteidigungs-Maschine des 21. Jahrhunderts. Eine Herausforderung für High-Tech-Freaks und Action-Profis mit Nerven wie Drahtseile. Cybernator auf Kurs durch die sieben gefahrvollen Zonen der Fantasie. Das Nirwana ist voller Geheimnisse. Finstere Gebirgslabyrinthe stellen Dein Geschick vor schwerste Prüfungen. "W"-Power-Ups verleihen höchste Ausdauer und maximale Kraft. Cybernator! Brillante Grafiken. Perfektes Parallax-Scrolling. Super-Realsound. Programmiert von den besten Profis für Videospiele der neuen Dimension. Cybernator. Das Giga-Action-Game für Dein Super NES.

Das schreiben Experten: POWER PLAY 3/93:
"Von witzigen Grafik-Finessen...bis zur ausgeklügelten, spannenden Ballerei, ist alles im Actionlot."



Alle 14 Tage neu:
Brandheiße KONAMI-Infos
auf Videotext Tafel 745
im SUPER CHANNEL







Alle Screens: Super Nintendo Entertainment System

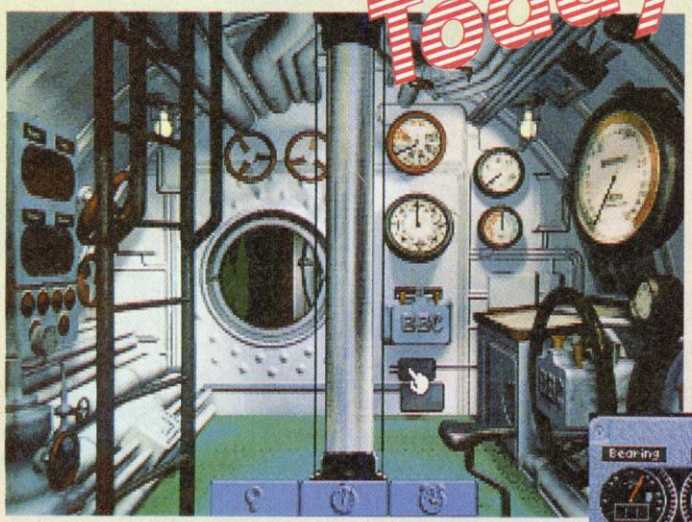
KONAMI®
SuperstarkerVideospieleSpaß



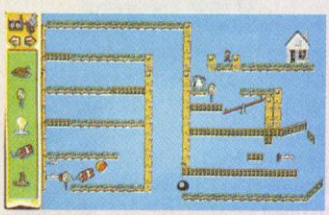
KONAMI-Videospiele: *Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, Postfach 60406, 60437 Frankfurt, Telefon D-069/950812-0, Telefax D-069/950812-77*

Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd.

USA Today



zwei Jahren angekündigte *Take-A-Breack! Pinball* dem letzten pflichtbewußten Arbeitnehmer den Rest geben. Die speziell für die grafische Benutzeroberfläche *Windows* zugeschnittene Flippersammlung fährt mit spritzigen Soundeffekten und toller Spielbarkeit auf. Gag am Rande: Alle Flipper basieren auf älteren Dynamix und Sierra-Spielen. Da gibt's zum Beispiel den *Space Quest*-Flipper, oder die *Nova 9*-Maschine.



Lachkrampf: Bei den *Incredible Toons* bleibt kein Auge trocken

Erheblich ernsthafter geht's bei den kommenden Simulationen zu. Den Test zu *Aces over Europe* findet Ihr schon in dieser Ausgabe. Zur Zeit machen nur die deutschen Behörden den Packungsdesigner einen Strich durch die Rechnung. Auf dem Originalcover des Spiels bombardiert eine britische Jagdmaschine eine berühmte norddeutsche Brükke – für Deutschland suchen Dynamix Grafiker jetzt ein neues Packungsmotiv. Schwierigkeiten gab's auch mit der geplanten U-Boot-Simulation *Seawolf*. In letzter Sekunde schnappte Electronic Arts sich den Namen und bringt nun eine eigene Unterwassersimulation heraus. Kurzerhand wurde das Dynamix-Spiel in *Graue Wölfe* umbenannt. Trotz Namens-Hickhack dümpeln die *Grauen Wölfe* wahrscheinlich noch bis Oktober im Trockendock. Was schon jetzt auf der Messe gezeigt wurde, macht Appetit auf mehr. Im Visier des ausgefahrenen Periskops plätschert nicht nur superbe Wellengrafik – auch andere grafische Spezialeffekte kommen nicht zu kurz. Mehr über die *Grauen Wölfe* und einige weitere – noch streng geheime – Projekte aus den Dynamix-Labors, findet Ihr in der nächsten Ausgabe der *POWER PLAY*.



Tauch tiefer: Aus den *Seawolfs* wurden die *Grauen Wölfe*

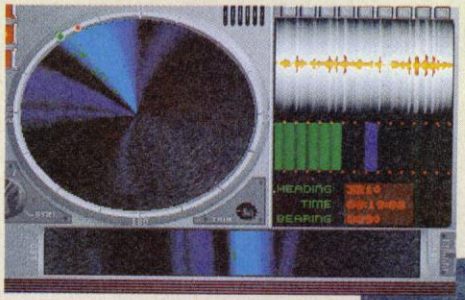
Detallierte Wellenberge plätschern vor der Periskop-Optik

Electronic Arts

Wo man beim Electronic Arts Stand hinschaute flimmerten Spieledemos für die neue *3DO*-Konsole über zahlreiche Monitore. Angesichts der geballten Konsolenübermacht, taten sich die neuen Computerspiele etwas schwer. Frisch auf den weihnachtlichen Softwaregabentisch kommt *The Labyrinth*, ein Grafikadventure das nur für CD-ROM erscheinen wird. Als Zeitreisender durch verschiedene Epochen unserer Geschichte müßt Ihr zahlreiche Rätsel lösen um einen Oberfiesling davon abzuhalten die Weltherrschaft zu erlangen. Über 250 MByte an Grafikdaten sollen auf die CD gequetscht werden, der Rest ist für passende Soundeffekte reserviert.

Electronic Arts machte den Kollegen von Dynamix kurzerhand einen Strich durch die Spielerechnung und reservierte den Namen *Seawolf* für eine eigene U-Boot-Simulation, die voraussichtlich zu Weihnachten erscheinen soll. Macher des Programms *SSN-21 Seawolf* ist kein geringerer als John Ratcliff, Schöpfer des U-Boot-Klassikers *688 Attack Sub*. Im Gegensatz zum historisch orientierten Dynamix-Konkurrenten, steuert Ihr hier ein modernes US-U-Boot mit dem entsprechenden elektronischem Equipment. Vom Sonar bis zum Köder soll alles was es an moderner Militärtechnik derzeit gibt, in das Spiel gepackt werden. Besonderen Wert legt Ratcliff zudem auf die passenden Soundeffekte: Vom Sonarblib bis zum digital geschnarrten Befehl ist die Wasserakustik komplett.

Unter dem extra für die steigende Zahl der Sportspiele gegründeten Label *EA Sports* wird die bereits auf Mega-Drive und Super Nintendo brühmte Eishockeysimulation *NHL Hockey* nun auch für den PC umgesetzt. Erscheinungstermin für das kühle Puck-Vergnügen: Ende diesen Jahres.



Elektronisch und gefährlich: *SSN-21 Seawolf*

Der Sound macht's: Über 100 Soundsampels finden in *SSN-21 Seawolf* Verwendung

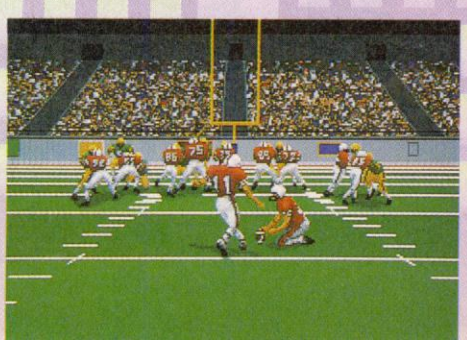




250 MByte an Grafik harren auf der *The Labyrinth*-CD



Abenteuerliche Zeitreise mit dem CD-ROM-Spiel *The Labyrinth*



Kickerglück: In *Front Page Sports: Football Pro* dreht sich alles ums Lederei

Draufgängerische Spannung in der Karibik!

Pirates!

GOLD







Kehren Sie in das goldene Zeitalter der Seeräuberei zurück, und segeln Sie durch die Karibik auf der Suche nach heißblütigen Abenteuern mit blitzenden Degen. Heuern Sie unter den zwielichtigen Gestalten, die Sie in den Hafenschenken treffen, Matrosen für Ihr Schiff an, und beginnen Sie eine Seefahrerkarriere als Freibeuter oder Pirat!

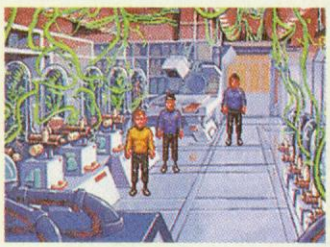
"Pirates! Gold" bringt Ihnen Schatzkarten, spannende Fechtkämpfe, Navigation und Seeschlachten. Nutzen Sie Ihre Chance, Ruhm und Reichtum zu erlangen! Versuchen Sie es als ehrbarer Kaufmann, oder führen Sie das gefährliche Leben eines Seeräubers, der sich sein Brot mit Plünderungen verdient.
Und dies alles vor dem historisch genauen Hintergrund des 17. Jahrhunderts mit seinen Kriegen und Bündnissen.

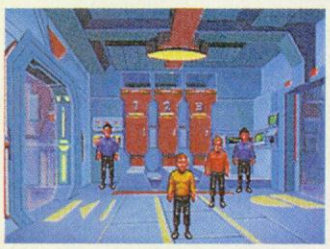
Setzen Sie die Segel für "Pirates! Gold" von MicroProse.

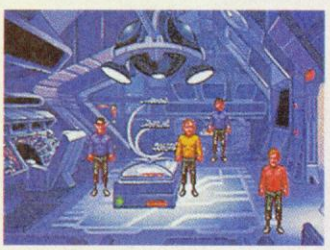
Erhältlich für IBM PC und kompatible Geräte. MicroProse Ltd., The Ridge, Chipping Sodbury, Avon BS17 6AY. Tel.: +44 (0)666 504399.

MICROPROSE
Seriously Fun Software

USA Today







Faszinierend Käpt'n: Die alte Enterprise-Crew ist wieder unterwegs.

Interplay

Interplay feierte nicht nur dieses Jahr sein 10jähriges Jubiläum, sondern war auch sonst für eine Menge Überraschungen gut. Der größte Knaller: Es wird endlich einen Nachfolger zum Kellerklassiker *Dungeon Master* geben. *Dungeon Master 2: The Legend of Skulldeep* wird von Interplay zusammen mit den Machern des Oldies entwickelt. Bevor jetzt jedoch scharenweise Amiga-Eigner und ST-Besitzer in die Shops laufen, um *Dungeon Master 2* zu bestellen, eine schlechte Nachricht. Das Programm wird zuerst und wahrscheinlich ausschließlich für PCs erscheinen. Ein genaues Veröffentlichungsdatum stand zur Zeit noch nicht fest. Mehr über den Nachfolger zum wohl berühmtesten Computer-Labyrinth, findet Ihr in einer der nächsten Ausgaben der *POWER PLAY*. Derweil von *Dungeon Master 2* noch nichts zu sehen war, zeigten die installierten Giganto-Monitore bei Interplay ein weiteres 3-D-Rollenspiel: *Stonekeep*. Deutlich von der *Underworld*-Reihe inspiriert, steuert Ihr eine Handvoll Charaktere nicht nur durch tiefe Labyrinthe, sondern auch über eine komplette Oberwelt. Statt herkömmliche gezeichneter Figuren schlurfen gefilmte und dann digitalisierte Schauspieler durch die 3-D-Gänge. Die Grafikmenge hat Ihren Preis: *Stonekeep* wird rund 30 MByte Platz auf der Festplatte benötigen.

Im letzten Jahr gingen Kirk, Spock und Pille etwas verspätet zum 25jährigen Star Trek-Jubiläum im gleichnamigen Spiel auf Reisen. Noch in diesem Jahr erscheint der offizielle Nachfolger *Star Trek: Judgement Rites* und eine aufgepeppte CD-ROM-Version des ersten Programms. Die CD wurde vor allem für Sprachausgabe genutzt. In der englischen Version schallen dann die Originalstimmen von Spock und Co. aus den Lautsprechern. Eigens für das Spiel wurden die Akteure in ein Tonstudio gebeten.



Die Story von Spielberg, das Spiel von Moriarty: *The Dig* ist derzeit in Arbeit



***The Dig* erscheint wahrscheinlich in diesem Jahr**

LucasArts

Was dabei herauskommt, wenn ein weltberühmter Regisseur und ein nicht minder berühmter Spieledesigner zusammen ein Computerspiel ausbrüten, konnten wir bei LucasArts bestaunen. Die Namen der Macher sind Legende: Brian Moriarty setzt eine Geschichte von Steven Spielberg als Computerspiel um. *The Dig* heißt das Ergebnis des kreativen Overkills. Ihr schlüpft in die Rolle des Astronauten Boston Low, der zusammen mit seiner Crew auf einem Planeten gestrandet ist, der Millionen von Lichtjahren von der Erde entfernt ist. Auf dem Planeten findet Ihr die Überreste einer lange untergegangenen Zivilisation. Durchs Lösen von Rätseln müßt Ihr die Geheimnisse des Planeten enträtseln, um so wieder nach Hause zurückzukehren. War es in älteren LucasArts-Spielen verpönt, daß die Helden den Bildschirmtod erleiden, wird in *The Dig* mit diesem Tabu gebrochen.

In Deutschland nahezu unbekannt, aber in den USA ein riesen Hit ist die Comic-Serie *Sam & Max*. Die Detektivgeschichte mit einem Hund und einem Hasen als Hauptdarsteller ist gar so populär, daß sich LucasArts kurzerhand entschloß aus dem witzigen Stoff ein Adventure zu basteln. Rekordverdächtig lang ist der Name des Spiels: *Sam & Max, Freelance Police, Hit the Road in Search of an Escaped Bigfoot*. Die Story ist ebenso abgedreht komisch wie die Grafik die ein wenig an *The Day of the Tentacle* erinnert, von dem übrigens demnächst eine CD-ROM-Version erscheint. Statt Bildschirmtext gibt's dann komplett die Sprachausgabe – sogar in Deutsch.

Auf Rebellenpiloten die mit *X-Wing* eine Spritztour durchs All machen, warten zwei Missionsdisketten, die zu Weihnachten und zum Beginn des neuen Jahres für zusätzlichen Fliegerstoff sorgen. Eine schlechte Nachricht für alle Freunde des Imperiums: Die Zusatzdiskette mit den Imperiums-Flitzern wird voraussichtlich erst Anfang nächsten Jahres zu haben sein.



Duo Infernal: *Sam & Max* suchen nach einem verschwundenen Bigfoot (die US-Version vom Jeti)



Rollenspieler schöpfen aus dem Vollen: *Stonekeep* erstrahlt in voller 3-D-Pracht

Mallard

Eine der wenigen Firmen, um deren Vorführung sich in Windeseile eine Menschenmenge um die Monitore sammelte, war Mallard. Der Grund der Versammlung: Über drei miteinander verbundene Bildschirme flimmerte die neuste Version des berühmten *Flightsimulators*. Wagemutige Piloten konnten sich am Stand ein

Ticket besorgen und mit der fünften Auflage des Dauerbrenners einige Runden am Pixelhimmel ziehen. Die Grafik wurde tüchtig überarbeitet, mehr Bodenobjekte, zahlreiche Schattierungseffekte und ausgiebiger Gebrauch von der Texture-Mapping-Technik machten den *Flightsimulator 5* zu einer echten Augenweide. Ohne zünftige Rechenpower kommt der neue Sproß der Flugsimulatorserie allerdings nur schwerlich vom Boden.

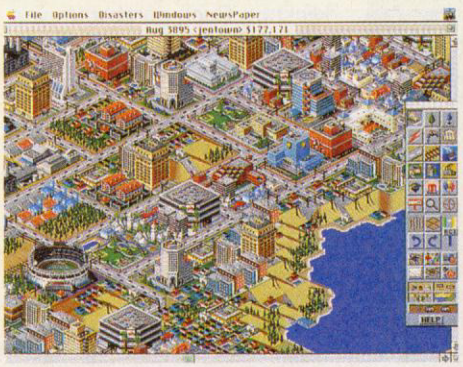
Maxis

Neben dem schon auf der letzten CES-Show vorgestellten *Sim Farm*, das nun endlich fertig ist und nächsten Monat erscheinen soll, zeigten die *Sim*-Macher den Nachfolger zum Klassiker *Sim City*. *Sim City 2000* wird, wie gewohnt zuerst für MacIntosh (Weihnachten) und dann erst für den PC (Frühjahr 94 als DOS-Version, Windows-Fassung kommt Juni 94) zu haben sein. Seit den Tagen des Softwareoldtimers waren Maxis Programmierer nicht untätig und haben gewaltig an dem Neuling gefeilt. Für Veteranen besonders interessant: In *Sim City* mühsam aufgebaute Städte lassen sich problemlos in *Sim City 2000* übernehmen. Hier in Kürze ein paar Neuheiten: In *Sim City 2000* ist das Gelände nicht mehr flach, sondern dreidimensional und wird aus einer isometrischen und zoombaren Perspektive gezeigt. Statt Kohle- und Kernkraftwerk gibt's nun ein rundes Dutzend Energiequellen, vom Windrad über Solarzellen bis zum Fusionsreaktor. Anstelle von simplen Straßen und Eisenbahnlinien dürft Ihr nun Eure Stadt mit Highways, Tunnels und U-Bahnen austatten.

Das Spiel für den genervten Städter: *Sim Farm*

Stadtplaner fürs nächste Jahrtausend: *Sim City 2000*





Zwar sind alle Grundelemente des "alten" *Sim Citys* erhalten geblieben, eine neue Stadt läßt sich zudem auch mit den Simpelfunktionen zusammenstellen, aber so richtig interessant wird *Sim City 2000* erst, wenn man alle neuen Optionen ausschöpft. Wir konnten uns jedenfalls nur mit großer Mühe vom Mac wieder losreissen.

Megatech

Miese Monster, deftige Prügeleien und heiße Erotik sind die Markenzeichen vieler japanischer Comic-Bücher, Zeichentrickfilme und einiger Compu-

CYBERSOFT-VERSAND

Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Ladenverkauf: Theresienstr. 152 · 80333 München · Tel. 089/522787 · Reisewitzer Str. 46 · 01159 Dresden

IBM / PC

1869	DV	79,00
A-Train	DV	95,00
Ambush at Sornior	EV	99,00
Atac	DA	89,00
B-17 Flying Fortress	**DA**	**83,00**
Balance	DV	38,00
Battle Isle Datadisk 2	DV	45,00
Battlechess 4000	DA	72,00
Battletoads	**DA**	**51,00**
Bundesliga Prof. 2.0	**DV**	**74,00**
Buzz Aldrian´s Race	DA	88,00
Challenge of the five Realms	EV	93,00
Civilisation	**DV**	**83,00**
Comanche	DV	89,00
Dune 1	DV	39,00
Dune 2	**DV**	**63,00**
Eishockey Manager	**DV**	**79,00**
Empire Deluxe	EV	83,00
Eye of the Beholder 3	**EV**	**72,00**
F-19 Stealth Fighter	**DA**	**39,00**
Falcon 3.0	DA	83,00
Fire and Ice	**DA**	**58,00**
Flashback	**DV**	**68,00**
Freddy Pharkas	**EV**	**67,00**
Gunship 2000	DA	85,00
Hannibal	DV	85,00
History Line (1914 - 1918)	DV	82,00
Home Alone	DA	39,00
Home Alone 2	EV	29,00
Humans Race Stand Alone	DV	59,00
Island of Dr. Brain	EV	69,00
Jonathan	DV	83,00
Jordan in Flight	DA	79,00
KGB	**DV**	**59,00**
Kings Quest 6	DV	83,00
Lemmings 2	DA	82,00
Links 386 Course	EV	42,00
Links 386 Pro	DA	96,00
Lure of the Temptress	DV	39,00
Maniac Manison 2	??	79,00
Mario Teaches Typing	DV	59,00
Maupiti Island	DV	19,00
Might & Magic 5	**EV**	**99,00**
Penthouse (Hot Numbers)	DV	39,00
Pinnball Dreams	**DA**	**56,00**
Premier Manager	EV	56,00
Prince of Persia II	**DA**	**73,00**
Reach for the Skies	DV	69,00
Realms	DV	19,00
Ringworld	EV	77,00
Sensible Soccer	DA	56,00
Shadow of the Comet	EV	82,00
Space Hulk	**DA**	**84,00**
Space QuestV	**DV**	**67,00**
Stellar 7 (VGA)	DV	39,00
Street Fighter 2	**DA**	**63,00**
Strike Commander	**DA**	**89,00**
Stunt Island	DV	92,00
Taskforce	**DA**	**85,00**
Transarctica	DV	59,00
Ultima 7 (Part Two)	**DA**	**85,00**
Ultima Underworld 2	DA	77,00
Unlimited Adventure	**EV**	**69,00**
WWF European Rampage	EV	42,00
War in the Golf	**DV**	**75,00**
Waxworks	EV	39,00
Whale´s Voyage	DV	76,00
Willy Beamisch	DA	49,00
X-Wing	**EV**	**77,00**
X-Wing	DA	89,00
Xeno Bots	DA	79,00

ZUBEHÖR

Competition Pro Mini Joystick	59,00
Gamecard (2Ports/Analog)	20,00
Gravis Eliminator Game Card	62,00
Gravis Gamepad	45,00
Gravis Joystick sw	73,00

IBM CD-ROM

7th Guest	DA	119,00
Eye of the Beholder 3	EV	79,00
Patrizier	DV	89,00
Prince of Persia/Nam	EV	49,00
Wing Commander/Ultima 6	EV	49,00

SUPER NES

Act Raiser	dt	114,00
Alien 3	**dt**	**115,00**
American Gladiator	us	119,00
Axley	dt	115,00
Batman Returns	jp	109,00
Bob	**dt**	**109,00**
Chester Cheetah	us	109,00
Congos Caper	dt	109,00
Desert Strike	**dt**	**99,00**
Dragon´s Lair	dt	109,00
F-Zero	dt	89,00
F1 Exhaust Heat II	jp	119,00
Fatal Fury	**dt**	**109,00**
Final Fight 2	**jp**	**129,00**
Gods	dt	119,00
Harley´s Humongous	dt	105,00
Home Alone 2	dt	109,00
Hunt for Red October	dt	119,00
Kick off	dt	116,00
King Arthur´s World	dt	129,00
Lost Vikings	us	109,00
Mechwarrior	**dt**	**149,00**
Mechwarrior	**us**	**109,00**
Mortal Kombat	dt	149,00
NHLPA Ice Hockey	dt	119,00
Parodius	dt	117,00
Pierre le Chef	dt	139,00
Powermonger	dt	117,00
Prince of Persia	dt	117,00
Road Runner	dt	115,00
Shanghai	dt	129,00
Sim City	dt	89,00
Spiderman / X-Man	dt	109,00
Star Fox / Star Wing	jp	115,00
Star Wing	dt	119,00
Streetfihgter 2	dt	89,00
Super Bomber Man	**jp**	**125,00**
Super Drivin Suzuki F-1	dt	119,00
Super Dunk Star	jp	119,00
Super Slap Shot (Ice-Hockey)	**jp**	**139,00**
Super Star Wars	dt	119,00
Super Strike Eagle (F-15)	us	119,00
Super Swiv	dt	129,00
Terminator 1	dt	119,00
Test Drive II (The Duell)	dt	119,00
Tiny Toons	dt	115,00
Tom & Jerry	dt	117,00
Toys	us	109,00
Turtles 4	dt	109,00
Twin Bee	**jp**	**129,00**
WWF Royal Rumble	**dt**	**119,00**
Wanyes World	us	109,00
Wing Commander	dt	119,00
Wordtris	us	99,00
World League Basketball	dt	89,00
Wrestlemania	dt	119,00
Zelda 3	dt	89,00

ZUBEHÖR

Action Replay Pro Super NES	dt	109,00
Pro Pad S.NES	dt	29,00
Super Nintendo ohne Spiel	dt	199,00
Universal Adaptor SNF-201	us	39,00

MEGA DRIVE

Alien III	us	85,00
Aquatic Games	**us**	**49,00**
Batman Returns	dt	89,00
Block Out	**jp**	**29,00**
Chiki Chiki Boys	**jp**	**49,00**
Desert Strike	us	89,00
Ecco the Dolphin	dt	99,00
Fantasia	**jp**	**39,00**
Fatal Fury	jp	99,00
Hardball III	dt	109,00
James Bond 007	us	89,00
James Pond II	**us**	**39,00**
John Madden Football II	us	45,00
Lemmings	dt	99,00
Mc Donalds Gladiators	dt	99,00
NBA II Jordan vs Bird	**us**	**43,00**
NHLPA Hockey	**us**	**85,00**
NHLPA Hockey 93	**dt**	**99,00**
Road Rash 2	dt	99,00
Sonic 1	**jp**	**42,00**
Sonic 2	dt	85,00
Sonic 2	jp	69,00
Splatter House 3	jp	89,00
Summer Challange	dt	89,00
Terminator 2	dt	99,00
Thunder Force 4	dt	99,00
Tiny Toon	dt	89,00
Turtles Hyperstone Heist	dt	96,00
Wonderboy 3	**jp**	**39,00**
World of Illusion	**us**	**83,00**

ZUBEHÖR

World of Illusion	**dt**	**89,00**
Action Replay Pro Megadrive	dt	109,00
Converter	us	19,00
Maverick 3 Joystick	**dt**	**35,00**
Mega Drive o. Spiel	dt	219,00
Pro 2 Joystick	jp	35,00

AMIGA

Arabian Night´s	EV	55,00
B.C. Kid	DA	55,00
Battle Isle Datadisk 2	DV	49,00
Beavers	DA	55,00
Body Blows	DA	54,00
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	69,00
Chaos Engine	DA	51,00
Chuck Rock 2	**DA**	**29,00**
Darkseed	DV	69,00
Das schwarze Auge (1 MB)	DV	79,00
Desert Strike	**DA**	**56,00**
Dune 2	DV	56,00
Eishockey Manager (1 MB)	**DV**	**74,00**
Flashback	**DV**	**63,00**
Gunship 2000	DA	69,00
History Line (1914-1918)	DV	89,00
Home Alone 1	**DA**	**35,00**
Jonathan	DV	83,00
Lemmings 2	DV	62,00
Lion Heart	DA	55,00
Lotus 3	DA	55,00
Patrizier (1 MB)	DV	69,00
Sensible Soccer 92/93	DA	43,00
Streetfighter 2	DA	55,00
Strip Poker 2 Deluxe	DA	49,00
Super Frog	DA	54,00
Super Tetris	DA	35,00
Transarctica	DV	59,00
Whale´s Voyage	DV	65,00
Wing Commander	EV	29,00

ZUBEHÖR

3-Tasten Maus	39,00
Kick-Rom Selector	49,00
Laufwerk 3.5 Extern	129,00
Laufwerk A500 Intern	109,00
Speichererweiterung 512k A 500	59,00

Händleranfragen erwünscht. Auch An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.

Versandkosten DM 7,- zzgl. Nachnahme, ab 250,- Versandkostenfrei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse. Liste des gesamten Angebots gegen frankierten Rückumschlag. Bitte System angeben! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!

Versand Tel. (089) 66 30 30 · Fax: 62

USA Today

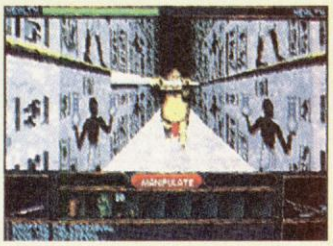




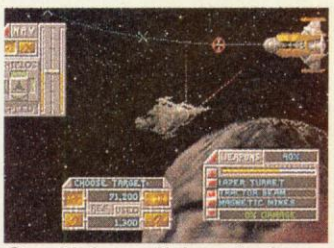
Fernöstliche Erotik als Computerspiel: Das Prügelspiel *Metal & Lace* (oben) und das Rollenspiel *Dragon Knight 3*



Die Außerirdischen sind stinkig: Wer wird *Master of Orion?*



Lösen wir das Rätsel um die *Secrets Of The Sevent Labyrinth*



***Starship* kann alleine oder im Netzwerk gespielt werden.**

Microprose

Microprose könnte sich demnächst ein neues Firmenmotto zulegen: "Aus Alt mach Neu!", scheint seit einiger Zeit die Devise des einstigen Simulationsspezialisten zu lauten. Nach Neuversionen von *Gunship*, *F117A*, *Silent Service* und *F-15 3* sind nun die relativ jungen Spiele *Railroad Tycoon* und *Civilization* dran. Fast fertig ist eine *Deluxe*-Variante des Eisenbahnhammers *Railroad Tycoon*. Neben SuperVGA-Grafik, werden dem geneigten Hobbybahner 11 neue Zugtypen (insgesamt nun 32) und zwei frische Kontinente (Afrika und Südamerika) als Tummelplatz geboten. Die Aufrüstung muß der Spieler tüchtig bezahlen: *Railroad Tycoon Deluxe* wird um die 130 Mark kosten. Auch *Civilization* muß sich – zumindest ansatzweise – einer Frischzellenkur unterwerfen. So wird demnächst eine CD-ROM und eine *Windows*-Variante des beliebten Sid-Meier-Spiels erscheinen. Star-Designer Sid sitzt derweil an einem neuen Projekt. Wie sollte es auch anders sein, wieder einem Strategiespiel. *Civil War* soll eine Mischung aus *Civi-*



terspiele. Dummerweise sind diese schnuckeligen Produkte nur in Japan und somit nur in japanisch erhältlich. Mittlerweile hat sich die US-Softwarefirma Megatech einiger Japan-Erotika angenommen und diese ins Englische übersetzt. Erstling war das Rollenspiel *Cobra Mission*. Nächste Titel sind das Prügelspiel *Metal & Lace* (September), in dem sexy Roboter die Hauptakteure sind, und das Fantasy-Rollenspiel *Dragon Knight 3* (November). Offiziell sind die Megatech-Spiele (noch) nicht in Deutschland erhältlich, ein Vertrieb wird derzeit fieberhaft gesucht.

Merit

Rundum zufriedene Gesichter bei Merit Software. Wurde doch die Firma im Dallas Business Journal unter die ersten 25, am schnellsten wachsenden High-Tech-Firmen, eingruppiert. Nicht schlecht für ein so junges Unternehmen. Merit wurde erst 1989 gegründet. Mit diesem Bericht im Hintergrund, zeigte William Graham, Chef der Company, mit wachsendem Elan seine neue Spiele. Kenner der Horrorszene dürfen in *Isle of the Dead* auf actionreiche Zombiejagd gehen. Ein verrückter Wissenschaftler hat ganze Herrscharen von Toten wiederbelebt, ein Flugzeugabsturz versetzt Euch prompt auf besagtes Eiland. Schwerpunkt des 3-D-Fun-Spektakels ist ganz klar die Beseitigung der angegammelten Zombieschar. Zweites Spiel im Merit-Bunde ist das Strategieprogramm *Starship*. Alleine oder im Netzwerkverbund mit willigen Kollegen klickt Ihr Euch durch's Universum, untersucht fremde Planeten und erforscht neue Lebensformen.



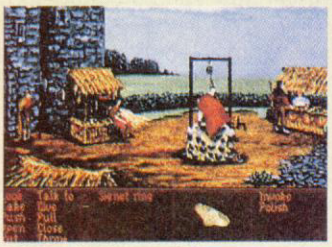
Beiß mich: Eine Insel voller Zombies wartet auf Euren Besuch



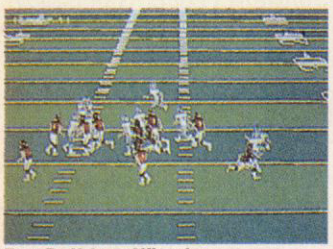
Alles Neu macht der Mai: *Railroad Tycoon Deluxe*



Cyberpunk meets Dracula: *BloodNet*



Läuft mit einem 286er: Das Adventure *Dragonsphere*

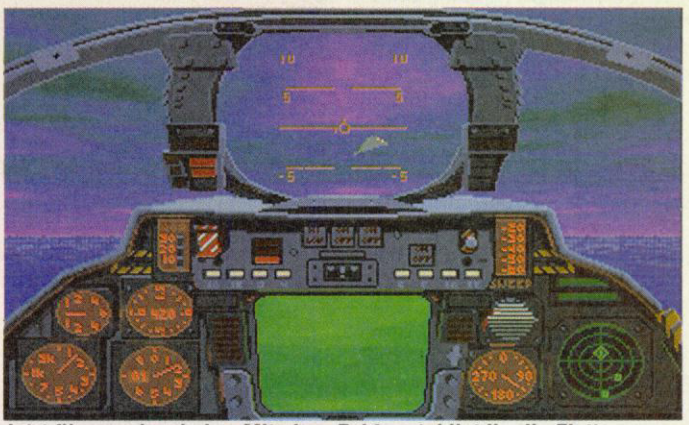


Der Ball ist eiförmig: *Microprose Football*

lization und *Fields of Glory* sein. Als historischer Hintergrund dient, wie der Name schon andeutet, der amerikanische Bürgerkrieg. Derweil Sid Meier an *Civil War* werkelt, bleibt auch die Simulationsabteilung von Microprose nicht untätig. Die beiden Programmiercrews, die bereits *F-15 3* und *Task Force* entwickelt haben, arbeiten zur Zeit an einer Gemeinschaftsproduktion. Mit einer F-14-Tomcat brettert Ihr in *Fleet Defender* durch die Lüfte. Als Basis dient Euch kein Flugplatz, sondern ein Flugzeugträger, der je nach Aufgabengebiet in neue Gewässer schippert. Die meisten Einsätze werden nicht allein absolviert, sondern von einem computergesteuerten Co-Piloten unterstützt.

Vom Erdenhimmel in die Weiten des Weltalls führt Euch Microprose mit dem Strategieprogramm *Master of Orion*. Ihr bastelt ganze Flottenverbände von Raumschiffen zusammen, verhandelt mit Außerirdischen und schickt Waren von einem Sonnensystem zum nächsten. *BloodNet* heißt ein Sf-Adventure, das Elemente aus Cyperpunk-Szenarien mit einer gehörigen Portion Vampir-Horror vermixt. Grafisch ist *BloodNet* ziemlich ungewöhnlich und erinnert ein wenig an den Virtual-Reality-Film *Lawnmowerman*. Ob das Programm spielerisch hält, was die Grafik verspricht, werden wir im Herbst diesem Jahres erfahren.

In den 3-D-Fußstapfen von *Doom* & Co. wandelt *The Secret Of The Seventh Labyrinth*. Um König des Landes Lemuria zu werden, müßt Ihr sieben monstergefüllte Dungeons erforschen, die voller Fallen und Gefahren sind. Kämpfe laufen à la *Underworld* in Echtzeit ab, die Wände des Labyrinths scrollen zügig. Etwas ruhiger können es die Adventurekollegen von *Dragonsphere* angehen lassen. Statt in Echtzeit dürfen sich die Puzzleknacker bei diesem Adventure Zeit lassen. Rätsel werden via Mausklick auf verschiedene Verben gelöst. *Dragonsphere* ist übrigens eines



Jetzt fliegen sie wieder: Mit einer F-14 verteidigt Ihr die Flotte

■ communication GmbH i.G.
mirox Kattenberg 68 50259 Pulheim Fax (02238) 2354
Tel. (02238) 15179

Titel		IBM	Amiga
ABANDONED PLACES 2	DV	75	60
ACES OVER EUROPE	DV	75	
AIRBUS A320 AMERICA	DV	85	85
ALONE IN THE DARK	DV	85	
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKY	DA	85	60
ARABIAN NIGHTS	DV		60
ARMOUR GEDDON 2	DA		60
ATAC	DA	85	66
BALANCE	DV	36	
BATTLE ISLE DATADISK 2	DA	42	42
BETRAYAL AT KONDOR	DV	75	
BODY BLOWS	DA		48
BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SP.	DA	85	
CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1	DV	90	
CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK	DA		48
COMANCHE - OP. WHITE L.	DV	85	
COMANCHE MISSION DISK 1	DV	48	
COMBAT AIR PATROL	DA		60
CONTRAPTIONS	DA	40	40
CREEPERS	DA	75	60
CYBER RACE	DV	75	
DARK QUEEN OF KRYNN	DV	75	
DAS SCHWARZE AUGE	DV	75	71
DAUGHTER OF SERPENTS	DV	71	71
DER PATRIZIER	DV	75	66
DESERT STIKE	DA		52
DOGFIGHT	DA	90	
DUNE 2 - BATTLE FOR ARRAKIS	DV	60	52
EISHOCKEY MANAGER	DV	75	71
EMPIRE DELUXE	EA	75	
EYE OF THE BEHOLDER 3	EA	66	
F-15 STRIKE EAGLE 3	DA	90	
FALLEN EMPIRE (ASHES OF.)	DV	85	75
FIELDS OF GLORY	DA	90	
FLASHBACK	DV	66	60
FLIES - ATTACK ON EARTH	DA	75	66
FLY HARDER	DA		60
FREDDY PHARKAS	DV	69	
GOAL! (DINO "KICK OFF" DINI)	DA		52
GUNSHIP 2000	DA		68
HANNIBAL	DV	75	66
HIRED GUNS	DA	75	60
HISTORY LINE 1914-1918	DV	75	75
HUMAN RACE	DV	66	66
INCA	DV	90	
INDIANA JONES 4 - FATE OF ATL.	DV	85	75
JONATHAN	DV	75	75
JORDAN IN FLIGHT	DA	71	
KING'S QUEST 6	DV	75	
LEMMINGS 2 - THE TRIBES	DA	75	60
LIBERATION - CAPTIVE 2	DA	60	52
LINKS 386 PRO	DA	90	
LINKS PINEHURST SVGA	EA	42	
LINKS BANFF SPRINGS	EA	42	
LOST SECRET OF THE RAINFOR.	EA	60	
MCDONALD LAND	DA	48	48
MONKEY ISLAND II	DV	75	75
PATRIOT	DA	71	
PINBALL DREAMS	DA	52	48
PIRATES GOLD	DV	92	
PRINCE OF PERSIA 2	DA	68	
RAGNAROCK	DV	87	
REACH FOR THE SKIES	DA	60	52
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATR.	DA	66	

Händleranfragen erwünscht!

! STOP !
Vergleichen Sie unsere Preise !
Kostenlose Gesamtpreisliste anfordern !

SENSIBLE SOCCER 92/93	DA	54	48
SERPENT ISLE - ULTIMA 7 (TEIL 2)	DA	75	
SPACE HULK	DA	85	71
SPACE QUEST 5	DV	66	
SPELLCRAFT - ASPECTS OF VALOR	DV	71	
STREET FIGHTER 2	DA	60	52
STRIKE COMMANDER	DA	85	
STRIKE COMMANDER SPEECH PACK	DA	36	
SUPER HERO	DA		60
SYNDICATE	DA	75	60
THE LEGACY	DA	90	
TORNADO	DA	82	
TRANSARCTICA	DV	52	52
ULTIMA 7 - DIE SCHWARZE PFORTE	DV	75	
UNLIMITED ADVENTURES	EA	60	
VEIL OF DARKNESS	DV	75	
WALKER	DA		63
WING COMMANDER 2	DV	75	
WING COMMANDER SP. OPER. 1	DA	42	
WING COMMANDER SP. OPER. 2	DA	42	
WIZARDRY 7 - CRUSADERS OF DARK...	DV	85	
WORDTRIS	DV	66	
XENOBOTS	DA	71	
X-WING	DA	85	
ZOOL	DA	52	48

Kostenlos
legen wir jeder Bestellung über DM 90,- (Mindestbestellwert) eine Diskette mit einem Demo- oder Sharewareprogramm bei. Gesamtpreisliste kostenlos anfordern !

CD-ROM GAMES

7TH GUEST	DA	136
CHESSMASTER PRO	DA	102
DAUGHTER OF SERPENTS	DV	82
DER PATRIZIER	DV	89
INCA	DV	119
INDIANA JONES 4	DV	105
KING'S QUEST 5	DA	85
KING'S QUEST 6	EA	89
LOOM	DA	85
SECRET OF MONKEY ISL.	DA	109
SERPENT ISLE - ULTIMA 7 (TEIL 2)	DA	79
SHERLOCK HOLMES III	DA	133
THE DAGGER OF AMON RA	EA	89
WING COMMANDER 2 DELUXE	EA	119

Soundkarten

Media Sound, SB 2.0 komp. 2 x Lautsp.	159
SoundBlaster Pro Basic	318
SoundBlaster 16ASP	489
SoundMedia, kompatibel SB Pro Basic	310

Händleranfragen erwünscht!

SEGA MASTER GAME BOY
SEGA MEGA NES SNES
SEGA GAME GEAR ATARI
Spiele für vorgenannte Systeme lieferbar. Preisliste anfordern !

Alle Preise in DM incl. Mwst. Versandkosten: Nachnahme plus 8,80 DM Vorkasse (EC-Scheck) plus 5,75 DM. Ab 250,-- DM Bestellwert VERSANDKOSTENFREI ! Einige Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. DA = dt. Anleitung EA = engl. Anleitung DV = dt. Version. Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Kein Ladenverkauf ! Es gelten unsere "Allgemeinen Geschäftsbedingungen". Vorbestellungen für noch nicht lieferbare Spiele nehmen wir gerne an.

Das KNAX-Computerspiel – das sind 30 spannende Levels mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad für einen oder zwei Spieler. Wie Ihr das KNAX-Computerspiel bekommen könnt? Füllt einfach diesen Coupon aus, und schickt ihn an:

Deutscher Sparkassenverlag GmbH
KNAX-Computerspiel
70547 Stuttgart

oder fragt direkt bei Eurer Sparkasse, ob sie Euch das KNAX-Computerspiel besorgen kann – dann spart Ihr die Portokosten.



Nachname, Vorname .....

Straße .....

PLZ, Ort |_|_|_|_|_| .....

Ja, ich möchte gerne das neue KNAX-Computerspiel haben,
auf ☐ einer 3½"-Diskette für meinen Amiga 500 ..... (206 957)
☐ einer 5¼"-Diskette für meinen C 64 ..... (206 958)
☐ einer 5¼"-Diskette für meinen PC ..... (206 959)
(IBM-kompatibel, MS-DOS, mit VGA-Grafikkarte)
☐ einer 3½"-Diskette für meinen PC ..... (206 959/101)

Preis pro Diskette 17,50 DM (incl. Porto und Verpackung)

Ich zahle auf folgende Weise:
☐ per Nachnahme (17,50 DM plus Nachnahmegebühr)
☐ per Lastschrifteinzug. Buchen Sie 17,50 DM ab von meinem

Girokonto-Nr. ..... Bankleitzahl .....

bei (Kreditinstitut) .....
(Bitte keine Angabe vergessen)

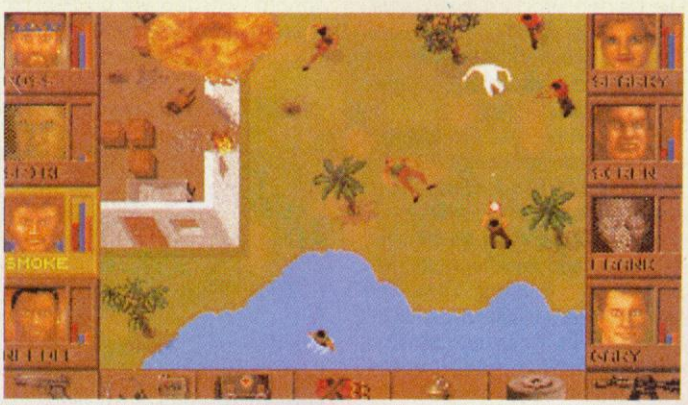
Datum, Unterschrift .....

USA Today

der wenigen Spiele der CES, die sich noch mit einem 286er begnügen. Alle anderen setzten mindestens einen 386er als Grundausstattung voraus. Zu guter Letzt haben die Sportspieler bei Microprose das Wort. Während bei uns der Ball bekanntlich rund ist, erbeben amerikanische Freaks beim Anblick des eiförmigen *Football*-Leders. *Microprose Football* schlägt in die gleiche Kerbe, wie vergleichbare Programme: Im Statistik und Managermodus fummelt Ihr eine Mannschaft zusammen, die dann auf einem, aus einer isometrischen 3-D-Perspektive gezeigten, Football-Feld auf eine Computermannschaft trifft. Wie die meisten anderen Microprosespiele, erscheint *Football* im Herbst diesen Jahres.

Ocean

Anstatt sich dem Ansturm der Massen auf der CES-Show zu stellen, zeigte Ocean die neusten Computerspiele in sicherer Entfernung zum Messegelände in der geräumigen Hotelsuite. Vor allem auf zwei Spiele lenkte Ocean das Augenmerk der Besucher: Den D.I.D. Actiontitel *Inferno* und den Flugsimulator *T.F.X.* Letzterer gilt als Britanniens Antwort auf *Strike Commander*, die gezeigte Demo-Version sah schon mal sehr gut aus. Ob der Inselflieger dem Kollegen aus der texanischen Wüste spielerisch das Wasser reichen kann, werden wir in einigen Monaten erfahren.



Ihr entscheidet was der Söldner von heute mit in die Schlacht nimmt

Vorzeige-CD-Produkt galt (wie auch früher schon) *Microcosm*, das auf der FM-Towns-Konsole *Marty* gezeigt wurde. Grafisch recht beindruckend, hinterließ *Microcosm* auch spielerisch einen guten Eindruck. Zwar ist das Spiel "nur" eine schlichte Ballerei, aber die effektvollen Gegner und die anspruchsvolle Umgebung konnten begeistern. Interessant dürfte das Adventure *Innocent Until Caught* werden. Im Jahre 2168 gehen lokale Steuerbehörden mit säumigen Zahlern noch weniger zimperlich um als heutzutage: Als Jack müßt Ihr in dem grafisch orientierten Jux-Abenteuer eine Menge Kredits zusammenklauben um von der Finanzbehörde nicht in Jenseits befördert zu werden. Das humorvolle Abenteuer kommt im September auf PC-Disketten, *Microcosm* für Computersysteme wahrscheinlich nicht vor Mitte nächsten Jahres.

Sir-Tech

Am Stand der *Wizardry*-Macher traffen wir auf einen alten Bekannten: Guido "Attic" Henkel. Erscheint doch unter den Fittichen von Sir-Tech, *Das schwarze Auge* unter dem Titel *Realms of Arkania* in Amerika. Neues hatte der Programmierer von *Freakin Funky Fuzzball* zu vermelden. *Jagged Alliance* ist eine brisante Mischung aus Rollen-, und Strategiespiel. Hier fungiert Ihr quasi als eine Art "Öko"-Söldner, der den Baumbewuchs auf einer fernen Atlantikinsel vor den gierigen Klauen eines Miesling beschützen soll. Als Kopf einer achtköpfigen Crew von Söldnern, plant Ihr neue Strategien und führt die Truppe selbst ins Gefecht.

Unter vorgehaltener Hand wurde außerdem ein Geheimnis gelüftet, das alle Veteranen von "Lost Guardia" in Entzücken versetzten dürfte: *Wizardry 8* kommt! Ein genaues Erscheinungsdatum stand derzeit noch nicht fest, aber Fans werden sicher nicht solange warten müssen, wie auf Part Nummer Sieben. Der Grund dafür: Während Altmeister David Bradley am neunten Teil werkelt – mit komplett neuer Grafik – programmiert eine australische Crew am achten Teil der Mammutsaga.

Spectrum Holobyte

Zeigte Spectrum Holobyte auf der letzten CES-Show schon erste Bilder des neuen *A-10 Warthog*-Simulators, war von diesem Programm diesmal nichts zu sehen. Bevor *Falcon 3.0*-Flieger jetzt entsetzt aufschreien, geben wir Entwarnung. Zwar steht das "Warzenschwein" noch ein Weilchen länger im Hangar, die Wartezeit dürfte aber mit *MiG-29: Deadly Adversary of Falcon 3.0* ausgiebig gestillt werden. Wie der Name schon verrät, begebt Ihr Euch mit dem russischen Edeljet MiG-29 auf *Falcon*-Jagd. Auf der Messe lieferten sich dann auch zwei Spectrum-Holobyte-Piloten stilecht heiße Duelle.

Trekies werden mit dem Adventure zur TV-Serie *Star Trek: The Next Generation* verwöhnt. Neben einer IBM-Version wird zusätzlich an einer passenden 3DO-Adaption gearbeitet. Die PC-Fassung soll wahrscheinlich im Spätherbst erscheinen.

Eine kleiner Messesplitter am Rande: Spectrum Holobyte hat kurzerhand die bekannten Konsolenkünstler *Bullet-Proof Software* (*Tetris* Game Boy, *Faceball 2000)* gekauft.

SSI

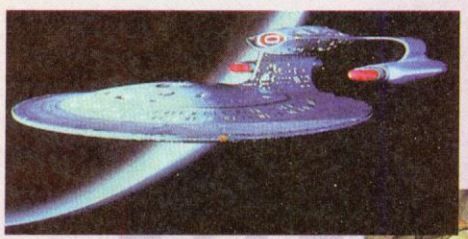
Es war lange Zeit still um die Strategie-Schmiede SSI geworden. Nur spärlich tröpfelte neue Software aus dem sonnigen Kalifornien. Rechtzeitig zum Spieleherbst feuert SSI nun aber eine ganze Batterie vielversprechender Titel ab. So erlebt der Klassiker *Archon* im Spiel *Archon Ultra* eine Wiederauferstehung. Grundsätzlich bleibt das schachähnliche Spielprinzip auch in der neuen Version erhalten, die Grafik und einige kleine Feinheiten (neue Zaubersprüche!) werden dem Stand der 90er Jahre angepaßt.

Ein weiterer Oldie der bei SSI gerade einer gründlichen Verjüngungskur unterzogen wird, ist das Uralt-Rollenspiel *Hack*, auch unter dem Namen *Nethack* bekannt. Die Grafik der *Eye of the Beholder*-Reihe dient dabei als optische Vorla-





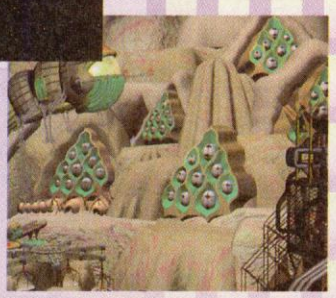
Strategie hoch drei: *Clash of Steel* (oben), *Fantasy Empires* (mitte) und *Stronghold* (unten)



Trefft auf Data und Deanna Troi in dem Spiel zur TV-Serie *Star Trek: The next Generation*

Psygnosis

Durch den Aufkauf Psygnosis durch den japanischen Unterhaltungsriesen Sony mit genügend Kapital gestärkt, wurde mit Zuversicht auf die große Anzahl der kommenden CD-Spiele hingewiesen. Als



Das typische Alien-Eigenheim steckt voller Geheimnisse

Das Fußball-Ereignis `93:

Lothar Matthäus

Die interaktive Fußballsimulation

Für PC und Amiga



© LIEDEL / KICKER-SPORTMAGAZIN

Erhältlich ab Ende August

Faszinierende Fußball-Action und atemberaubende Torszenen mit Lothar Matthäus. In einem Spiel, das nicht nur durch ein kinderleichtes Gameplay besticht, sondern auch in bezug auf eine noch nicht dagewesene Vielzahl an unterschiedlichsten Features keine Wünsche offen läßt:

- *Wechselnde Windrichtung und Windgeschwindigkeit*
- *Unterschiedliche Platzverhältnisse, wie naß oder schlammig*
- *18 Mannschaften nach dem Vorbild der Bundesligasaison 93/94 zur Auswahl*
- *Frei wählbarer Blickwinkel zwischen Vogelperspektive und Seitenansicht*
- *Verschieden vorgegebene und eigendefinierbare Spieltaktiken*
- *Flüssig animierte Bewegungen der Spieler in höchster Detailgenauigkeit*
- *Echte Stadionatmosphäre durch realistische Soundkulisse*
- *Ausspielung des Europapokals mit allen internationalen Mannschaften*
- *10 frei wählbare Schwierigkeitsgrade - vom blutigen Anfänger bis zum ausgebufften Profispieler*
- *Zeitlupenfunktion und Wiederholmöglichkeit von Spielsequenzen und Torschüssen aus verschiedenen Blickwinkeln mit eingebauter Kamera*

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
06107-62067
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

USA Today



Ein Klassiker wird neu aufgelegt: *Archon Ultra*

ge. Die Labyrinthe in *Dungeon Hack*, sowie Monster und Schatzkisten werden jedesmal neu generiert, ein toller Automapper verhindert, das Ihr Euch in den Cavernen verlauft. Gesteuert wird übrigens nur ein Solo-Held, der Schwerpunkt liegt (wie beim Vorbild) im Monstermetzeln. Die erste Meinung unserer Experten vor Ort: "Genial gut!". Genug der Oldies: Brandneu unter dem AD&D-Logo erscheint die gehaltvolle Mischung aus *Populous*, *Castles* und einem AD&D-Rollenspiel mit dem Titel *Stronghold*. Nicht minder strategisch ist *Fantasy Empire*, das durch coole Sound- und Grafikeffekte Eindruck schinden konnte. Wie *Fantasy Empire* und *Stronghold* ist das reinrassige Taktikgetümmel *Clash of Steel* nicht nur für den versierten General, sondern ebenfalls für den Einsteiger besonders gut geeignet.

Twin Dolphin

Anfang dieses Jahres mußte SSI einige der 1992 geplanten Projekte vorrübergehend auf Eis legen. Einige der an diesen stillgelegten Projekten beteiligten Programmierer, schlüpften bei anderen Softwarefirmen unter. So auch Ken *Great Naval Battles* Humphries, der nun beim Newcomer Twin Dolphin Games an einem neuen Rollenspiel arbeitet. Wie viele andere Spiele, die dieses Jahr auf der CES gezeigt worden sind, orientiert sich *Forgotten Castle: The Awakening* an Origins *Underworld*-Reihe. Ist *Forgotten Castle* in diesem Jahr der einzige Twin Dolphin-Titel, so sind für 1994 bereits drei weitere Spiele in Vorbereitung.



Newcomer Twin Dolphin schlägt zu: *Forgotten Castle: The Awakening*

Origin

Mit Spannung wurde der Origin-Stand belagert. "Kann es ein Spiel nach *Strike Com-*



Die Katzensterben wieder: *Wing Commander Academy*

GALAXY

CD Rom (amerik.)
CDX Modul
Miracle Adaptor
Another World d
Final Fight CDe
Golden Axe 3 CDj
Landstalker e
Super Shinobi 2/3 j/e
Summer Challenge e/d

MEGA DRIVE
Ccol Spot e
Dracula CD e
Fatal Fury e/d
Flashback e/d
Jung'e Strike e
Shining Force e
Streetfighter 2 j/e

Batman Returns e/d
Battle Toads e
Bubsy e
Clay Mates e
Lost Vikings e/d
Shadow Run
Streetfighter 2 Turbo e/j
Super Mario All Stars e/d
Super Turrican e

SUP.FAMICOM
Alien 3 e/d
Bomberman j/e
Final Fight 2 j
Final Sett Tennis j
Royal Rumble e/d
Star Fox e/d
Super Family Tennis j

Evander Holyfield e
Mickey Mouse 2 e/d
Streets of Rage e/d
Shinobi 2 e/d

GAME GEAR
Global Gladiators d
Tom & Jerry e/d
WWF Steel Cage e/d

Flintstone d
Mario Land 2 e/d
Mystic Quest d
Zelda e

GAMEBOY
B.C.Kid d
Kirbys Dreamland d
Parasol Stars d

Turbo Duo e
Cotton SCe
Power Tennis j
Rainbow Island SCj

PC ENGINE
PC Kid 3 e/Juni
Streetfighter 2
Lords of Thunder e

Bundesman Pro 2
Civilisation
Eishockeymanager
Gunship 2000
History Line
Lion Heart
Streetfighter 2

ATARI/AMIGA
Dune 2
Flashback
Gcal
Lemmings 2
Walker

Fields of Glory
Flashback
Lands of Lore
Prince of Persia 2
Soundblaster 16asp
Space Hulk
Waveblaster

IBM
Aces over Europe/Juni
Pirates Gold
Strike Commander
Syndicate
Tornado

089/7605151
089/7470689

BTX:*Galaxy#
Telefon:089/7605151
Telefax:089/7698024
Inh.Galaxy Plexus GmbH
Anmerkung:j:Japanisch e:Englisch d:Deutsch
Händleranfragen erwünscht

Plinganserstr.26 81369 München

GAMES

Martin-Luther-Str. 33
7140 Ludwigsburg
Tel.: 07141/903404
Fax: 07141/903409

MEGA DRIVE	
Sonic 2	94,90
Streets of Rage 2	94,90
Thunderforce 4	109,90
Tiny Toons	99,90
Another World	109,90
Fatal Fury	129,90
Splatterhouse 3	109,90
Flashback	119,90
SUPER NES	
Powermonger	129,00
Starfox	139,00
Mechwarrior	119,00
Super Star Wars	139,00
NHLPA Hockey	119,00
Fatal Fury	129,00

Titel	PC	AMIGA
X-Wing	106,90	
Ultima 7 II	84,90	
Strike Com.	99,90	
Lemmings 2	91,90	69,90
Chaos Engine	a.A.	54,90
Jonathan	a.A.	91,90
Streetfighter 2	61,90	61,90
Desert Strike		64,90
Freddy Pharkas	84,90	
Flashback	76,90	69,90

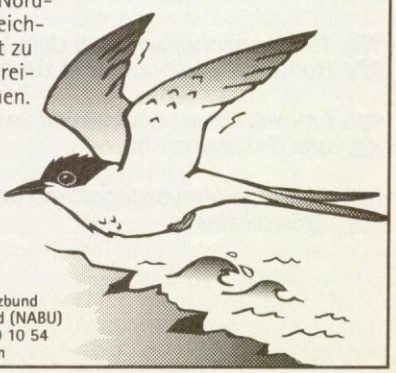
NEO GEO
GAME BOY
GAME GEAR

AUF ANFRAGE

STÄNDIG NEUHEITEN
PREISLISTE ANFORDERN

SONNE, WIND UND MEHR

Die Küstenlandschaften von Nord- und Ostsee mit ihrer unvergleichlichen Tier- und Pflanzenwelt zu schützen, heißt auch, sie begreifen und hautnah erleben lernen. Mehr sagt Ihnen unser Info "Naturschutz an der Küste". (3,- DM in Briefmarken)



NABU Naturschutzbund Deutschland

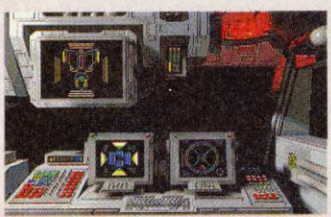
Naturschutzbund
Deutschland (NABU)
Postfach 30 10 54
53190 Bonn



Raven Software programmiert *Shadow Caster* für Origin

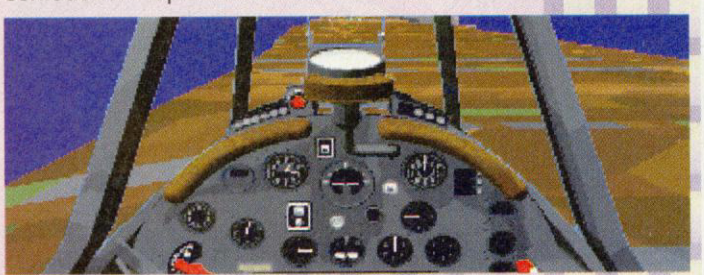
mander geben?" war die Frage, die die Besucherschar wohl am meisten beschäftigte. Die Antwort ist mehr als deutlich: Gleich vier neue (und alte) Spielprojekte sind derzeit in Texas in der Mache. Wir sind für Euch probegeflogen: *Wing Commander Academy* (ballern pur), *Privateer* (schön) und den *Strike*-Nachfolger *Pacific Strike*. Hier wurde das Cockpit des F-16-Jets mit dem Instrumentenbrett älterer Propellermaschinen vertauscht. Schauplatz der martialischen Handlung ist der Pazifik des zweiten Weltkrieges. Als amerikanischer Pilot startet Ihr von einem Flugzeugträger zu verschiedenen Einsätzen gegen japanische Kampfverbände.

Auf dem Rollenspielsektor hatte Origin ebenfalls einen Neuling in petto: Statt des dritten Teils der *Underworld*-Serie (ist gerade in Vorbereitung) wurde *Shadow Caster* vorgeführt. Hauptakteur ist ein Solocharakter, der sich in verschiedenen Spielsituationen verwandeln kann. Aus einem Menschen wird so per Magie ein fliegender Saurier, ein wehrhafter Bär, ein Golem oder gar ein Löwe. Die Programmierer von *Shadow Caster* sind keine Unbekannten: Hinter dem Spiel steckt *Raven*-Software, die schon *Black Crypt* für den Amiga programmiert haben.

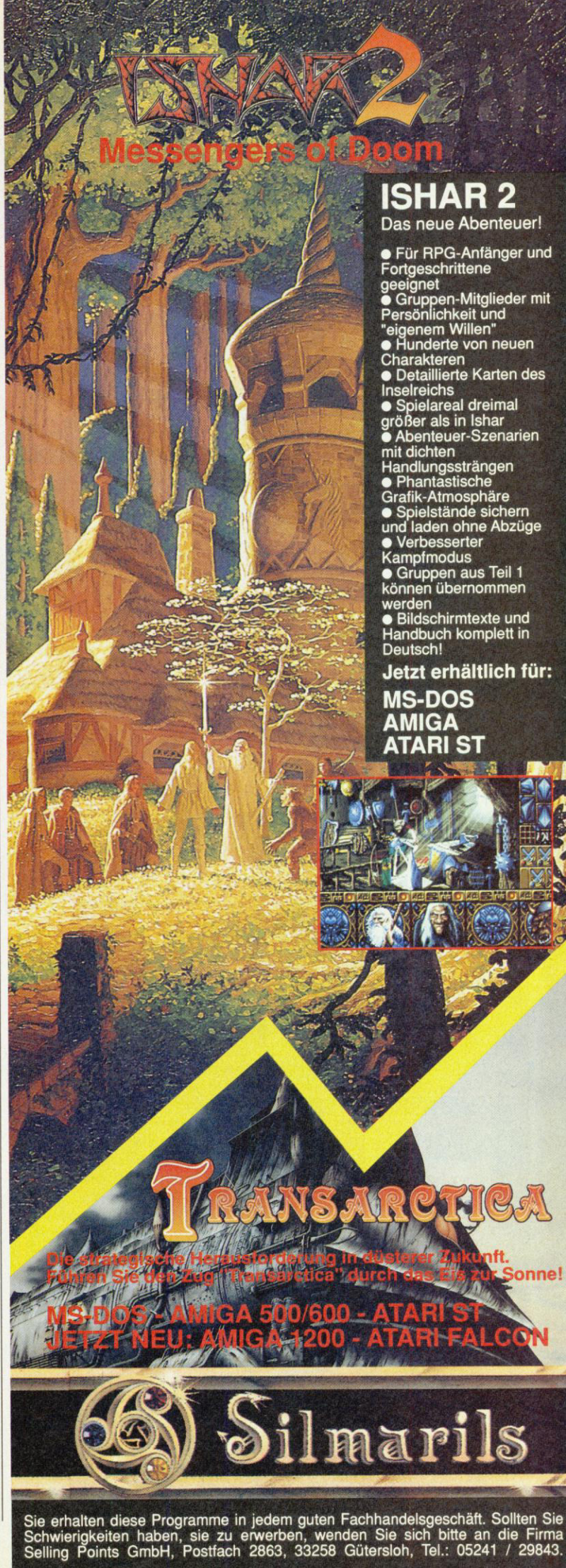


Wann kommt's endlich? *Privateer*

Kurz vor Toresschluß verriet Origin außerdem, daß nun doch noch, entgegen den ersten Meldungen, eine CD-ROM- Version von *Strike Commander* sowie einige Missionsdisketten erscheinen werden.

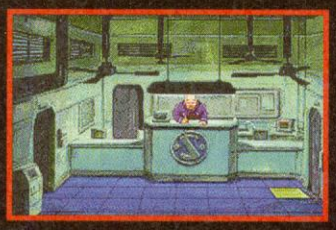


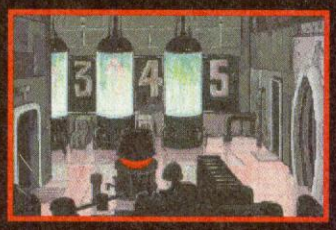
Statt Jets kommen in *Pacific Strike* Propellermaschinen zum Zuge

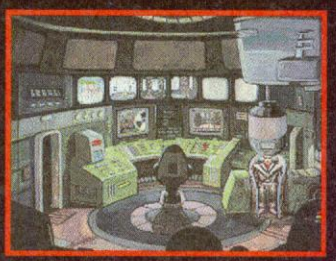


KALTER

Willkommen in der Cyberwelt: Comiczeichner Dave Gibbons entwarf die Grafiken für Revolution Softwares neues Adventure *Beneath a Steel Sky*.







Blade Runner läßt grüßen: Held Foster und die Endzeitstadt.

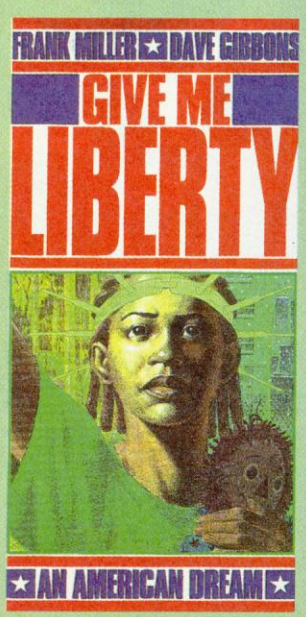
Mit *Lure of the Temptress* konnte Revolution Software einen Achtungserfolg im heißumkämpften Adventure Genre verbuchen – *Beneath a Steel Sky* soll den Durchbruch in die Oberliga der Spieleerfinder schaffen. Anders als im Vorgängerprogramm, das etwas konventionell in reichlich abgegriffenen Fantasylanden siedelte, greift man nun thematisch in die volle Cyberpunk-Thematik.

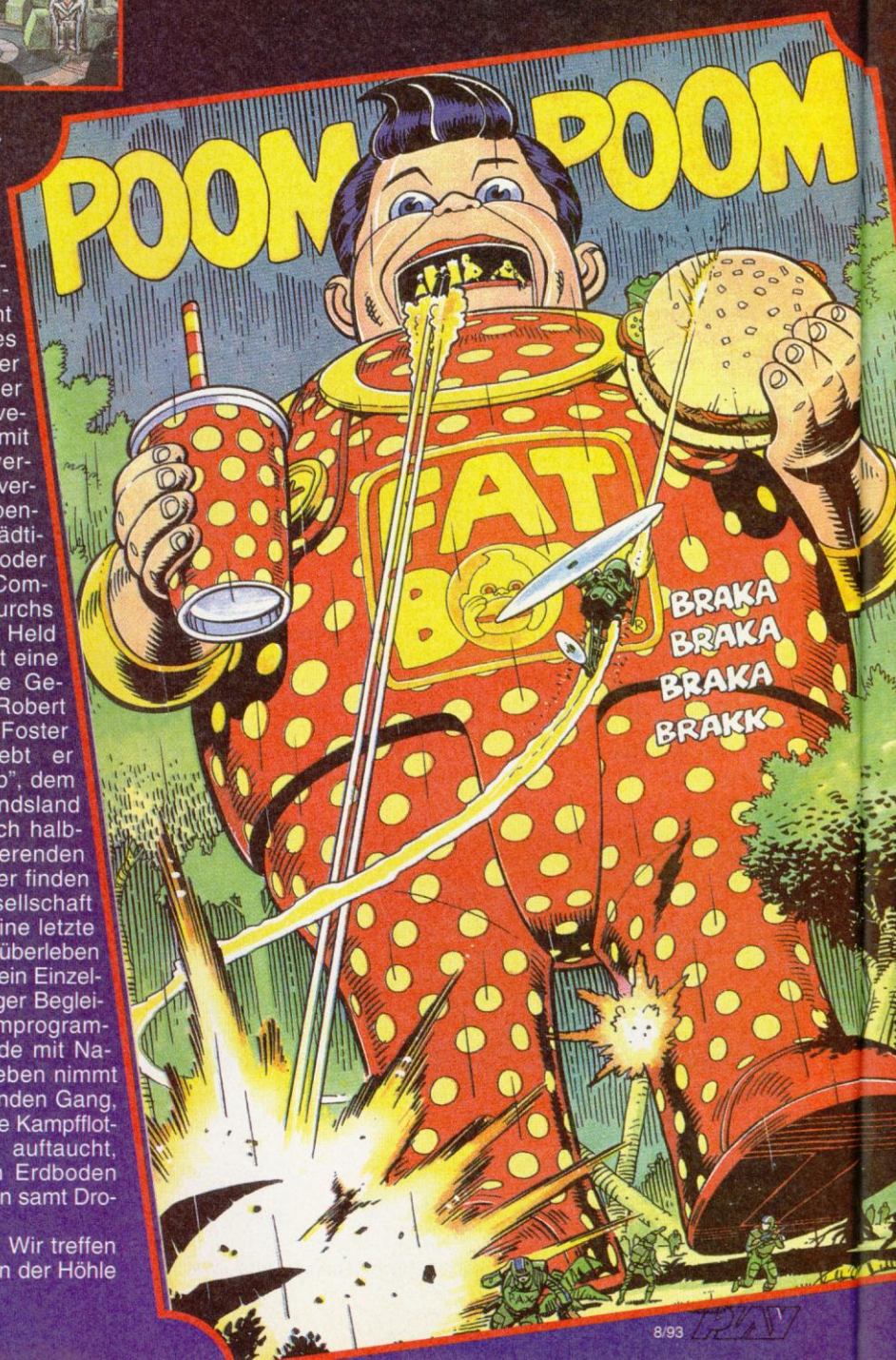
Unser Abenteuer beginnt irgendwo in der gar nicht fernen Zukunft. Die Menschheit hat die Umwelt so ziemlich zur Strecke gebracht, Nationalstaaten gibt es nicht mehr, die Fäden ziehen internationale Konzerne. Wer nicht als winzigkleines Rädchen in der Maschinerie dieser Firmen überlebt, vegetiert auf den mit Umweltgiften verseuchten Straße, verkümmert im Lumpenproletariat der städtischen Slums oder schlägt sich als Computer-Decker durchs schwere Leben. Held der Geschichte ist eine etwas zwielichtige Gestalt mit Namen Robert Foster. Solange Foster denken kann, lebt er schon in "The Gap", dem trostlosen Niemandsland zwischen den noch halbwegs funktionierenden Stadtgebilden. Hier finden die von der Gesellschaft Ausgestoßenen eine letzte Nische, in der sie überleben können. Foster ist ein Einzelgänger, sein einziger Begleiter ein von ihm umprogrammierter Scoutdroide mit Namen Joey. Das Leben nimmt seinen deprimierenden Gang, bis irgendwann eine Kampfflotte der Company auftaucht, Fosters Dorf dem Erdboden gleichmacht und ihn samt Droiden entführt.

Szenenwechsel: Wir treffen wieder auf Foster in der Höhle

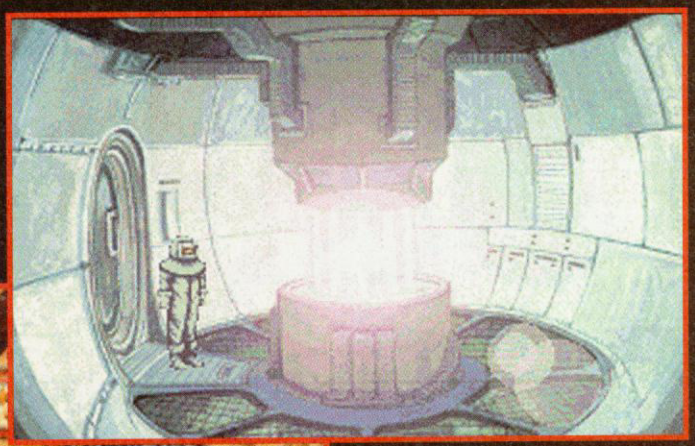
Dave Gibbons

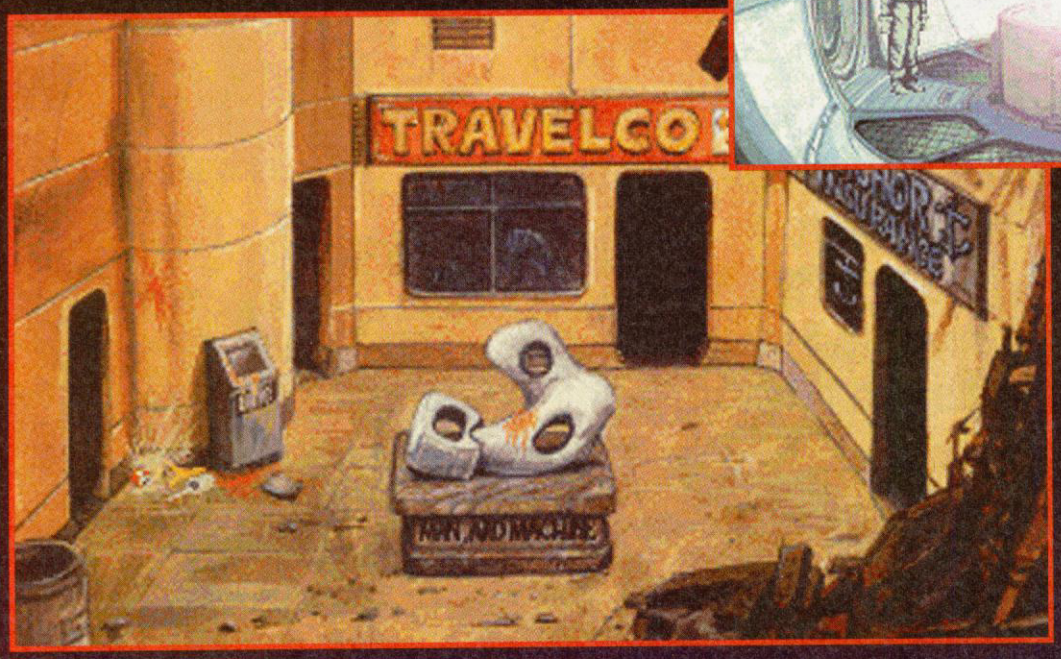
Gibbbons gehört zu den profiliertesten Zeichnern der internationalen Comicszene. Bereits 1973 begann mit der Kurzgeschichtenserie "Powerman" seine Karriere, gefolgt von zahllosen Strips ("Rogue Trooper" und "Doctor Who") in der englischen Serie "2000 AD" bei Marvel Comics. 1982 wechselte er zu DC Comics und entwickelte dort, nach dem Erfolg seines Helden "Green Lantern" zusammen mit Alan Moore die mehrmals ausgezeichnete Reihe "Watchmen". Die Geschichten um die ausgemusterten und nicht mehr zeitgemäßen Superhelden, die ihren Privatkrieg führen, ist in Deutschland übrigens im Carlsen Verlag erschienen. Danach arbeitete Gibbsons kurze Zeit als Autor für die Strips "Rogue Trooper" und "World's Finest" und illustrierte Harvey Kurtzmans "Super Surfer". 1990 entstand zusammen mit Frank "Ronin" Miller, das Comicepos "Give me Liberty"(in Deutschland bei Carlsen), das wir nur wärmstens empfehlen können.





STAHL

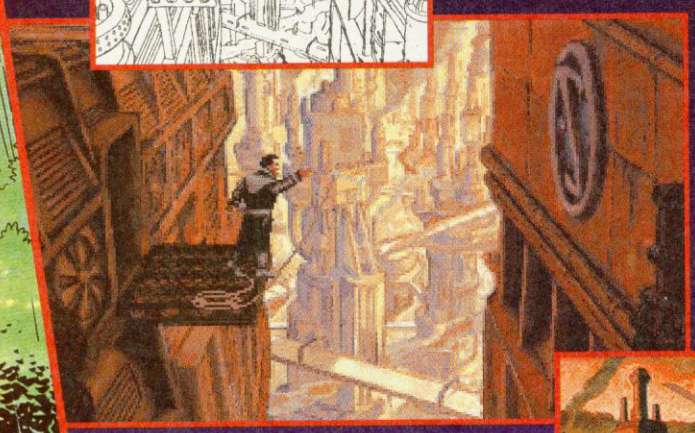


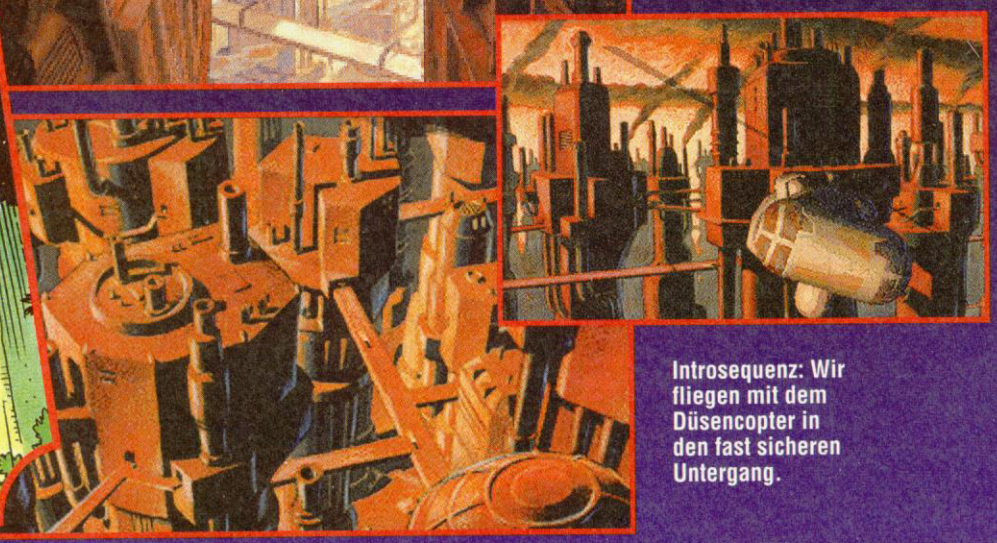


Bequem: Die Machtelite hat es sich wie immer lauschig eingerichtet.



Vorher – nachher: Von der ersten Rohskizze bis zum fertigen Spielbildschirm





Introsequenz: Wir fliegen mit dem Düsencopter in den fast sicheren Untergang.

des Löwen, in der Stadt der Multis. Dieses Gemeinwesen ist nach strengen Regeln organisiert und hierarchisch aufgebaut. Während die Arbeiter in der Etage der Maschinen knechten, macht sich die Elite weiter unten in relativer Sauberkeit einen lauen Lenz. Über allem wacht, wie könnte es anders sein, der große Bruder Computer mit seinen Sensoraugen, elektronischen Spitzeln und Abhöranlagen.

Fosters, und damit unsere, selbstgestellte Aufgabe: Gründlich aufräumen und alle Digi-Faschisten zum Teufel jagen. Wie zu erwarten, hat Revolution Software weiter an ihrem "Virtual Theatre" Spielsystem gefeilt. – Unsere Steuerungsaufgaben gestalten sich deshalb denkbar einfach. Das Programm erkennt mit welchem Gegenstand im Spiel wir gerade hantieren und bietet automatisch die passenden Befehle dazu an.

Um der Gefahr zu entgehen, daß mit diesem Spielsystem die Aufgaben zu einfach werden, hat man nicht nur die Rätseldichte erhöht, sondern auch mehr Puzzles eingebaut, die untereinander logisch verknüpft sind und so einiges an Grübelarbeit und Logikvermögen von uns verlangen.

Für die passende Endzeitstimmung sorgen, wie bereits erwähnt, die Grafiken von Comicstar Dave Gibbons. Der Meister lieferte die schwarzweißen Vorlagen, die Kolorierung übernahm Zeichner Les Pace, seit der Mitarbeit an den Zeichentrick-Passagen von Robert Zemeckis "Roger Rabbit"-Film einschlägig vorbelastet. Für jede Lokalität im Spiel wird der passende Hintergrund geboten, die Bilder dabei konventionell nachgeladen. Der Held wird natürlich mit der Maus gesteuert, das Foster-Sprite zoomt brav in verschiedene Vergrößerungsstufen und verleiht so *Beneath a Steel Sky* mehr optische Tiefe.

Die Amiga- und MS-DOS-Versionen sollen fast zeitgleich im Spätsommer erscheinen. Als besonderes Zuckerstückchen liegt der Packung ein ausgewachsener Comicband von Dave Gibbons bei, in dem die Vorgeschichte unseres Antihelden aufgedeckt wird. *vw*

SAUEREI

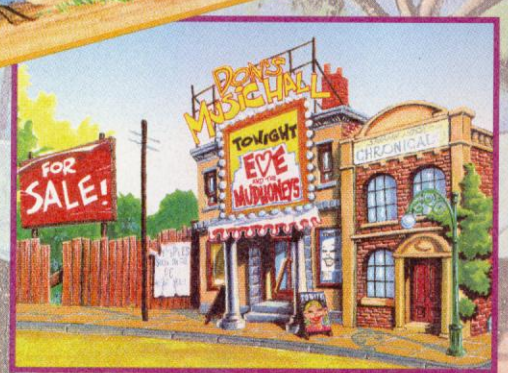
Made in Germany: Mit einem neuen Adventure-System will Jump'n'Run- und Strategieexperte Starbyte Spielerherzen erobern.



Die letzte Innovation im deutschen Unterhaltungsbereich war die gebündelte Märchensammlung der Gebrüder Grimm. Daran hat sich auch im Zeitalter der elektronischen Freuden nichts geändert. Im Gegenteil – wie die Musikszene ist auch der Spielesektor fest in englischsprachiger Hand. Speziell im Adventurebereich haben Firmen wie Sierra oder LucasArts Games eindeutig die Nase vorn.

Das soll nun anders werden: Die Bochumer Softwareschmiede Starbyte holt zu einem abenteuerlichen Gegenschlag aus.





Augenschmaus: Die Grafiken sollen in Super VGA und Superscrolling glänzen.

Mit *Bazooka Sue* soll den amerikanischen Renommierfirmen das Fürchten gelehrt werden. Ausgerechnet ein Schwein, biologisch richtiger wäre "Sau", ist die Heldin des ehrgeizigen Projektes. *Bazooka Sue* mußte nicht nur als Kosename der gerüsselten Lady herhalten, sondern stand auch gleich als Spielename Pate. Wie es sich für ein gestandenes Adventure gehört, dreht sich das Geschehen um einen arg verwirrten Professor. Diesmal mischt ein gewisser Doktor Bruth die Reagenzien zur fröhlichen Monsteraufzucht.



Wie könnte es anders sein, nach einigen Versuchen im engeren Familienkreis gehen dem Doktor die Testobjekte aus. Für die folgende Versuchsreihe muß Doc Bruth bald unfreiwillige Versuchskarnickel rekrutieren. Ein abgestandenes Motel in der Nähe des amerikanischen Mittelwesten-Durchschnittsdorfes Swamp Rock dient ihm als Probandenfangstelle. Die Ergebnisse Doc Bruths wissenschaftlicher Arbeit brauchen sich nicht zu verstecken: Das Sumpfgebiet um Swamp Rocks wird mit zunehmender Beliebtheit zum Wochenendausflugziel von schwammigen Monstern und modernden Knochengestellen. In diese unglückliche Situation tappt die nichtsahnende Sue. Eine kleine Freundschaft mit einem der Dörfler findet dank Doc Bruth ein jähes Ende. Doch der Doktor machte seine Rechnung ohne Klein-Sue. Für Euch heißt das Schweinearbeit: Als erstes die gründliche Durchforstung von Doc Bruths Versuchsanstalt, die Aufklärung der Missetaten und schließlich die Überführung des durchgeknallten Professors.

Mit *Bazooka Sue* will Starbyte ein wenig Lack von den großen amerikanischen Vorbildern kratzen. Konzeptionell sind die besten Voraussetzungen gegeben: Als eines der ersten Adventures wird *Bazooka Sue* komplett in Super VGA tänzeln. Speziell für die Super-VGA-Auflösung arbeitet Volker Finke, der Programmierer von *Bazooka Sue*, an einem speziellen Smoothscrolling. Bei den Dutzenden verschiedenen VGA-Karten kein leichtes Unterfangen, aber das Wandern über Sümpfe und Friedhöfe soll durch keinen Ruckler getrübt werden.

Für die schräge Grafik, die an Comiczeiten erinnert, sorgt Karsten Wieland. Für knallige Farben sorgt eine spezielle Markermaltechnik, die, eingescannt und im Computer nachbearbeitet, in einer comicmäßigen Farbpalette leuchtet. Für die freie Bewegung sorgt ein Sierra-inspiriertes Steuerungssystem. Auch im Rätselbereich haben sich die Bochumer einiges vorgenommen: Mit dem Charme eines weiblichen Larry Laffers und dem Witz Guybrush Treepwoods soll *Baazoka Sue* auf die Pirsch gehen. Damit stehen die Eckpfeiler der smarten Lady fest. Verarbeitet Doc Bruth die Sue-Programmierer nicht zu Katzenfutter, wird Miss Piggy spätestens zum Weihnachtsfest den Rüssel schwingen. *cd*

030 694 60 43

10 - 18.30 h Versandtelefon-Sammelnummer

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GmbH

030 694 48 62 10 - 18.30 h
040 490 83 94 Ladentelefon kein Versand

	PC	Ami	CD
1869 ++	89,95	74,95	-
7th Guest	-	-	149,95
Abandoned Places 2	89,95*	74,95	i.V.
Aces of the Pacific ++	99,95*	-	-
Aces o. t. P. Missions +	69,95	-	-
Aces over Europe	89,95*	-	-
Airbus 320 +	99,95	99,95	-
Alien 3 +	-	69,95*	-
Alone in the Dark ++	99,95	i.V.	i.V.
Amberstar 1 ++	89,95	defekt	-
Amberstar 2 ++	99,95*	89,95*	-
Ambush at Sorinor	89,95	i.V.	-
Ancient Art of War in Skies +	89,95	89,95	-
Armored Fist	94,95*	-	-
A.T.A.C. +	99,95	89,95*	-

»»» Pirates Gold ««

Der Klassiker kehrt zurück !!! In schickem Super VGA wird die Südsee erneut von Piraten und Freibeutern auf der Suche nach Schätzen und Abenteuern heimgesucht.

PC 99,95* Amiga ????

	PC	Ami	CD
A-Train ++	99,95	99,95	-
A-Train Construction-Set ++	59,95	59,95*	-
B-17 +	99,95	89,95	-
B. Aldrins Race into Space +	94,95	-	-
B.A.T. 2 ++	89,95	84,95	i.V.
Bards Tale 4/1	?????	-	?????
Bards Tale Trilogie 1-3 +	99,95	89,95*	-
Bards Tale Construction Set +	79,95	74,95	-
Battlechess 4000 +	89,95	-	i.V.
Battlecruiser 3000	99,95*	-	-
Battle Isle 1 + Data Disk 1 ++	89,95	89,95	-
Battle Isle Data Disk 2 ++	49,95	49,95	-
Battletoads +	74,95*	69,95*	-
Betrayal at Krondor	89,95*	-	i.V.
Black Sect ++	89,95*	84,95*	i.V.

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

	PC	Ami	CD
Blue Force	89,95*	-	-
Buck Rogers 2 ++	89,95	89,95*	-
Bundesliga Manager Prof 2 ++	74,95	74,95	-
Burn Time ++	89,95*	74,95*	-
Burning Steel ++	89,95	84,95*	-
Burning Steel Data Disks ++	59,95	i.V.	-
Carriers at War	89,95	74,95*	-
Castles 1 +/++/+	84,95	74,95	-
Castles 2 +	89,95	74,95*	i.V.
CH Products Flightstick +	99,95	-	-
Challenge of the 5 Realms	99,95	-	-
Chaos Engine +	84,95*	69,95	-
Chessmaster 5 Billion ++/-	99,95*	-	129,95
Chuck Rock 2 +	i.V.	69,95	-
Civilization ++	104,95	89,95	119,95
Comanche +	99,95	-	-
Comanche Data Disk +	69,95	-	-
Command HQ	69,95	-	-
Conquest of Ig Bow: R. Hood++	99,95	-	i.V.
Curse of Enchantia 1 ++	99,95	84,95	-
Cyberrace	99,95*	i.V.	i.V.
Dark Mere +	89,95*	74,95*	-
Dark Queen of Krynn ++	89,95	79,95*	-
Dark Sun I: Shattered Lands	74,95*	i.V.	i.V.
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Desert Strike +	89,95*	69,95	-
Die Siedler ++	89,95*	89,95*	-
Dogfight +	99,95	i.V.	-
Dominus +	89,95*	74,95*	-
Doom	99,95*	-	-
DSA-Die Schicksalsklinge ++	89,95	84,95	-
Dune 1 +/++/+/+	89,95	84,95	129,95*
Dune 2 ++	89,95	84,95*	i.V.
Dungeon Master ++	79,95	-	-
Dungeon M. + Chaos S. Back++	-	69,95	-
Eco Quest 1 ++	99,95	-	119,95
Eco Quest 2 ++	99,95*	-	i.V.
Eishockey Manager ++	89,95	89,95	-
Elite 2 +	i.V.	i.V.	-

Über 5000 lieferbare Spiele

	PC	Ami	CD
Elvira 2 ++	89,95	74,95	-
Empire Deluxe SVGA ++	99,95*	i.V.	-
Eric the Unready	89,95	-	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	89,95	-
Eye of the Beholder 3 ++	89,95*	i.V.	119,95
F-15 Strike Eagle 3 +	99,95	-	-
Falcon 3.0 +	99,95	-	-
Falcon 3.0 - Operation F.Tiger	59,95	-	-
Fallen Empire ++	99,95	89,95	-
Fields of Glory +	99,95*	i.V.	-
Flashback +	89,95*	69,95	-
Formula 1 Grand Prix ++	99,95	89,95	-
Freddy Pharkas ++	99,95*	-	i.V.
Front Page Sports: Football	89,95	-	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95	79,95	-
Global Conquest +	99,95	-	-
Goal ++	i.V.	69,95*	-
Goblins 2 ++	89,95	74,95	-
Gravis Joystick	99,95	79,95	-
Gravis PC Gamepad	69,95	-	-
Gunship 2000 +	99,95	89,95*	-
Gunship 2000 - Missions +	59,95	i.V.	-
Hannibal ++	89,95	74,95*	-
Hardball 3 +	79,95	-	-
Harrier Jump Jet +	99,95	i.V.	-
History Line 1914-18 ++	89,95	89,95	-
Hired Guns +	84,95*	69,95*	-
Hockey League Simulator 2	79,95	-	-
Humans 2 ++	79,95	74,95	-
Incredible Machine ++	89,95	-	-
Indiana Jones 3 VGA ++	89,95	69,95	-
Indiana Jones 4 ++	94,95	89,95	i.V.
Inka ++	99,95	-	129,95
Iron Helix	-	-	i.V.
Jonathan ++	89,95*	89,95	-
John Madden Football +	84,95	69,95	-
Kings Quest 1 VGA	89,95*	-	-
Kings Quest 5 ++	109,95	84,95	109,95

Bei uns gibt's keinen kalten Kaffee, aber dafür jede Menge heißer Spiele !!!

	PC	Ami	CD
Kings Quest 6 ++/+	99,95	-	109,95*
L. Mathäus Prem. League ++	89,95*	69,95*	-
Lands of Lore 1 ++	89,95*	-	i.V.
Larry 1 VGA +	89,95	84,95	-
Larry 5 ++	99,95	84,95	109,95*
Laura Bow 2 ++/+	99,95	-	109,95
Legend 2 +	89,95*	74,95*	-
Legend of Kyrandia 1 ++	89,95	89,95	119,95*
Legend of Kyrandia 2	i.V.	i.V.	i.V.
Lemmings 2 +	89,95	69,95	-
Links +	89,95	84,95	-
Links 386 Pro SVGA +	99,95	-	-
Links Kurse	49,95	44,95	-
Lionheart ++	-	69,95	-
Litil Divil +	74,95*	69,95*	-

› Lands of Lore 1 ‹

Westwood-Geniestreiche ohne Ende. Diesmal: Throne of Chaos, wieder ein "3D-Rolli". Mehr als 20 MB hoch sind die gigantischen Grafiken und Soundeffekte.

PC 89,95* CD-ROM i.V.

	PC	Ami	CD
Loom ++/++/+	79,95	74,95	119,95
Lord of the Rings 1 ++	-	74,95	129,95*
Lord of the Rings 2 +	84,95	74,95*	i.V.
Lost Treasures of Infocom 1	119,95	119,95	129,95
Lost Treasures of Infocom 2	99,95	?????	-
Lost Vikings ++	89,95*	69,95	-
Lure of the Temptress ++	89,95	69,95	-
Mad TV ++	89,95	74,95	-
Maniac Mansion 2	89,95*	-	i.V.
Mega lo Mania ++	84,95	69,95	-
Michael Jordan in Flight +	89,95	-	-
Might & Magic 3 ++	89,95	79,95	-
Might & Magic 4 ++	89,95	-	-
Might & Magic 5	84,95	-	-
Monkey Island 1 ++	89,95	74,95	119,95

Berlins allergrößtes Lager

Atari ST Lynx Super Nintendo Sega CD Mega Drive Game Gear
Apple Macintosh Game Boy

Bis 30.6.93 : 1000 Berlin 61

10961 Berlin
Mittenwalder Str. 47

100m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

Bis 30.6.93 : 2000 Hamburg 20

20259 Hamburg
Osterstr. 50

300m vom U-Bahnhof Osterstraße
Softwaretempel

Deutschlands größter Shop für Video- und Computergames
Mit wirklich himmlischen Preisen und göttlichem Service

Händleranfragen erwünscht

030/6944156 Info-Anrufbeantworter
030/6944256 Fax-Line

	PC	Ami	CD
Monkey Island 2 ++	89,95	89,95	i.V.
Patrizier ++	89,95	79,95	109,95
Perfect General ++	89,95	79,95	-
Perfect General Data Disks ++	69,95	69,95	-
Pinball Dreams 1 +	89,95*	69,95	-
Pinball Fantasies +	i.V.	69,95	-
Pirates Gold +	99,95*	-	i.V.
Planets Edge ++	89,95	i.V.	-
Pool +	i.V.	74,95	-
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	-
Police Quest 1 VGA	89,95	-	-
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	i.V.
Populous 2 +	89,95	69,95	-
Powermonger +	84,95	74,95	-
Prince of Persia 2	84,95*	74,95*	-

»»»» Tornado ««««

Die Macher des Falcon 3.0 schlagen wieder zu. Diesmal werden angeblich auch die Nicht-PC-Besitzer bedacht. Mehr Boden-Details und Flugrealismus sind angesagt.

PC 99,95* Mac i.V. Amiga i.V. ST i.V.

	PC	Ami	CD
Protostar	99,95	-	-
Quest for Glory 1 VGA	89,95	-	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	-	i.V.
Rags to Riches +	94,95*	-	-
Railroad Tycoon +/++/++	99,95	89,95	99,95
Rebel Assault (X-Wing 3D)	-	-	i.V.
Red Baron ++	99,95	89,95	-
Red Baron: Mission Builder +	59,95	-	-
Return of the Phantom ++	99,95*	i.V.	-
Seal Team +	94,95*	-	-
Secret Weapons of the Luftwaffe	89,95	-	129,95
Secret Weapons Missiondisks	39,95	-	s.o.
Sensible Soccer 93 ++	74,95*	69,95	-
Shanghai 2 ++	89,95	-	-
Shadow of the Comet ++	94,95	84,95*	129,95*

Heute bestellt Gestern geliefert ?!

	PC	Ami	CD
Shadow President	69,95	-	-
Sherlock Holmes 1 ++	99,95	-	119,95*
Siege	84,95	74,95*	-
Siege Data Disk	49,95	i.V.	-
Silent Service 2 +	94,95	89,95	-
Sim Ant ++	99,95	99,95	-
Sim City Deluxe +	89,95	89,95	i.V.
Sim Earth ++	99,95	89,95	-
Sim Farm +	99,95*	i.V.	-
Sim Life ++	99,95	i.V.	-
Soundblaster 2.0 +	199,-	-	-
Soundblaster Pro SB 16 +	499,-	-	-
Soundblaster CD ROM +	-	-	699,-
Space Crusade ++	84,95	69,95	-
Space Hulk +	94,95*	84,95*	i.V.
Space Quest 1 VGA +	94,95	84,95	-
Space Quest 4 ++	99,95	84,95	109,95
Space Quest 5 ++	99,95	-	i.V.
Spaceship Warlock	-	-	i.V.
Spaceward Ho! ++	99,95	i.V.	-
Special Forces +	94,95	89,95	-
Spelljammer 1 ++	89,95*	i.V.	-
St. Thomas ++	89,95*	74,95*	-
Star Control 2 +	89,95	74,95*	-
Star Legions (Starfleet 3)	89,95	74,95*	-
Star Treck 25th Anniversary ++	94,95	84,95*	129,95*
Streetfighter 2 +	79,95*	74,95	-
Strike Commander +	99,95	-	i.V.
Strike Commander Speech Disk	44,95	-	s.o.
Stunt Island ++	99,95	-	-
Sub Trade +	i.V.	74,95*	-
Syndicate ++	94,95*	84,95*	-
T. Larussa Baseball 2	89,95	-	-
Task Force 1942 +	99,95	i.V.	-
The Games Winter Ch. +	84,95	?????	-
The Games Summer Ch. +	84,95	-	-
The Legacy ++	99,95	i.V.	i.V.
Their Finest Hour +	74,95	74,95	-
Thrustmaster Weapon Control	199,95	-	-

UPS-Versand zum Postpreis !!!

	PC	Ami	CD
Thrustmaster Flight Control	199,95	-	-
Tornado +	99,95*	89,95*	-
Treasures of Savage Frontier ++	89,95	79,95*	-
Train It ++	89,95*	89,95*	-
Transarctica ++	79,95	69,95	-
Turrican 3 +	-	69,95*	-
Ultima Trilogie 1-3 (1-6)	99,95	-	119,95
Ultima Trilogie 4-6	99,95	-	s.o.
Ultima 6 The False Prophet +	-	69,95	s.o.
Ultima 6/Wing Commander 1	-	-	99,95
Ultima 7-1 Die schw. Pforte ++	99,95	-	i.V.
Ultima 7 Mission Disk : Forge...	49,95	-	s.o.
Ultima 7-2 The Serpent Isle +	99,95	-	i.V.
Ultima UI Stygian Abyss +	79,95	-	-
Ultima UI/Wing Commander 2	-	-	119,95
Ultima U2 Labyrinth o Worlds+	99,95	-	-
Uncharted Waters	109,95	-	-
Unlimited Adventures ++	89,95*	i.V.	-
V for Victory 2	99,95	-	-
V for Victory 3	99,95	-	-
Veil of Darkness ++	89,95	i.V.	-
Waxworks ++	79,95	74,95	-
Wayne Gretzky Hockey 3	89,95	-	-
Whales Voyage ++	89,95*	74,95	-
When 2 Worlds War	99,95*	i.V.	-
Wing Commander 1 +/++	69,95	89,95	-
Wing Commander 1 Deluxe	94,95	-	109,95
Wing C. 1 Secret Missions 1 o. 2	39,95	39,95*	-
Wing Commander 2 ++	99,95	-	-
Wing Commander 2 Deluxe	i.V.	-	119,95
Wing C. 2 Erweiterungsdisks	49,95	-	s.o.
Wing Commander Academy	i.V.	-	-
Wizardry 6 ++	49,95	69,95	-
Wizardry 7 ++	99,95	89,95*	-
X-Wing +	94,95	-	-
X-Wing Mission Disks	44,95*	-	-
Xenobots (Ultrabots) +	89,95	-	-
Zak McKracken ++	69,95	69,95	74,95
Zork 6	99,95*	-	-

Himmmmlische Preise

LÖSUNGSBÜCHER	dt.	eng.
Amberstar 1	29,95	-
Civilization Strategy Guide (376 Seiten)	-	59,95
Das Schwarze Auge	24,80	-
Empire	-	59,95*
Eye of Beholder 2	24,95	29,95
Falcon 3.0 Air Combat	-	59,95
Indiana Jones 4	14,95	24,95
Lucasfilm Air Combat	-	59,95
Might & Magic 4	29,95	49,95
Monkey Island 2	15,00	24,95
Ultima 4-6 & More	-	79,95
Ultima Underworld 2	29,95*	49,95
Wizardry 7	39,95	59,95

Über 100 weitere deutsche und Originallösungsbücher am Lager !!! Sierra , Lucasfilm , SSI , Origin u.v.m.

»»» Syndicate ««

Die Weltherrschaft ist ja wohl das mindeste, was man im Jahre 20xx erwarten kann. Bis zu 8 menschliche Konzerne fighten via Netzwerk mit den Kriegern der Zukunft.

PC 94,95* Amiga 84,95*

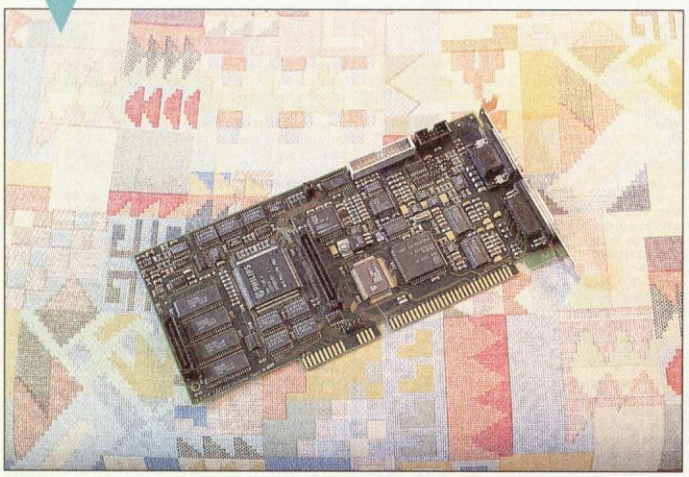
BRETTSPIELE UND ROLLENSPIELE	
AD & D ++	Alle Module + Bücher
Battletech ++	Alle Module + Kästen
Buck Rogers +	79,95
Civilization ++	69,95
Civilization Exp. ++	44,95
Das Schwarze Auge (DSA) ++	Alle Module + Kästen
Empire ++	74,95
Heroquest ++	99,95
Red Berrets ++	64,95
Shogun +	109,95
Starquest ++	99,95

300 weitere Spiele lieferbar: CoSim's , Cthulhu , Runequest , Shadowrun , Starwars , Warhammer u.v.m

Himmmmlische Läden

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir bitten um Euer Verständnis . Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten , bis 200 DM: 6,50 DM , bis 300 DM: 4,50 DM , bis 400 DM: 2,50 DM , darüber ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express sowie UPS-Air kosten 8 DM mehr, Sicherheitskarton + 3 DM, Diskettentest + 3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten, ab 200 DM Versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt wahlweise mit Post oder UPS, zum gleichen Preis !!! Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Auf SEGA- , NINTENDO- und NEO GEO - Produkte sogar 1 JAHR GARANTIE. Unser Anrufbeantworter ist immer , wenn wir mal nicht da sind , für Euch geschaltet . Mit Sternchen gekennzeichnete Computergames waren bei Anzeigenschluß (13.06.) noch nicht lieferbar und sind mit den zu diesem Zeitpunkt vom Hersteller vorgesehenen Preisen kalkuliert worden. Seid Ihr in Berlin o. Hamburg, besucht bitte unsere großen und zentral gelegenen Ladengeschäfte. ES GELTEN DIE AGB DER TRAUMFABRIK.

TV-Total



Multimedia ist nicht nur ein Schlagwort: Die *Screen Machine 2* beweist es.

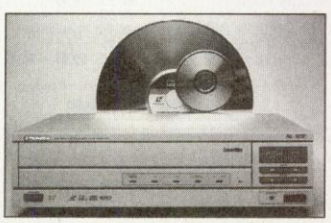
Für TV-Junkies, die ohne die Flimmerkiste nicht mehr auskommen, gibt's jetzt ein famoses Instrument um der Lust am Sehen auch auf dem PC-Monitor zu frönen. Die Münchner Firma *Fast* bietet eine Neuauflage der **Screen Maschine** an. Die PC-Steckkarte ermöglicht es nicht nur, ganz normal über einen herkömmlichen VGA-Schirm die "Lindenstraße" zu betrachten, sondern fährt zusätzlich mit ein paar schnuckeligen Multimedia-Features auf.

Die **Screen Maschine 2** bietet drei Chinch-Eingänge für Composite-Videosignale. Ob das Signal von einem europäisches PAL- oder amerikanisches NTSC-Gerät kommt, spielt dabei keine Rolle. Die *Screen Maschine 2* futtert zudem via passendem Kabeladapter anstandslos Daten, die per S-VHS-Kabel weitergegeben werden. Ob nun Laserdisc-Spieler, Fernseher, Videorekorder oder Videokamera ist dabei völlig egal. Dank des mitgelieferten umfangreichen Softwarepaketes das unter *Windows 3.1* läuft, könnt Ihr nun wahlweise einfach zuschauen und einen TV-Film oder ein Video bewundern, oder per Zusatzfunktionen Bilder aus dem laufenden Beitrag "einfrieren", abspeichern und in etwaige Dokumente wieder einbauen und/oder verfremden. Während Filme, unabhängig von der möglichen Farbzahl Eurer Grafikkarte, immer in 16,7 Millionen Farben angezeigt werden, hängt die Qualität der eingebauten Einzelbilder von Euer Grafikkarte ab. Multimedia-Versessene, die technischen Novitäten aufgeschlossen sind, sollten einen Blick auf die **Screen Maschine 2** werfen. Ein Manko – zumindest in unseren Augen – sollte nicht verschwiegen werden: Ein RGB-Signal wie es beispielsweise über einen SCART-Stecker abgegeben wird, verarbeitet die *Screen Maschine 2* mangels passendem Anschluß nicht. Wer außerdem noch Audiosignale verwenden möchte, muß sich eine zusätzliche Audiooption (wird einfach auf die Karte gesteckt) zulegen. *mh*

Info:	Screen-Maschine
Preis:	1800 Mark
Firma:	Fast Electronic München

Scheiben-Profi

Mittlerweile haben es sogar die eingefleischtesten Digital-Gegner begriffen: Die Bildqualität von Laserdiscs ist dem herkömmlichen Videoband in (fast) allen Punkten überlegen – nur mit dem Aufnehmen klappt's noch nicht. Derweil normale Sterbliche sich damit begnügen den Laserdisc-Spieler für herkömmliche Filme zu verwenden, haben Techno-Profis den Laserdisc-Spieler auch für "ernsthafte" Anwendungen entdeckt. So biete **Pioneer** nun Geräte an, die per RS-232-Schnittstelle an PCs, Amigas, Ataris oder Macs angeschlossen werden können. Da läßt sich der Laserdisc-Spieler bequem vom Rechner aus steuern. Zusätzlich verarbeitet ein solches Gerät wie der **CDV-LD-V2300** klaglos NTSC-Scheiben und PAL-Platten. Endlos-Betrieb gehört ebenso zum Leistungsrepertoire des Spielers wie das Lesen von Barcodes via passendem Barcode-Stift. Nur eines kann der Edel-Player nicht: Wie gewohnt müssen die Spielfilm-Scheiben umgedreht werden. Einen zweiten Lesekopf besitzt der **CDV-LD-V2300** leider nicht. *mh*



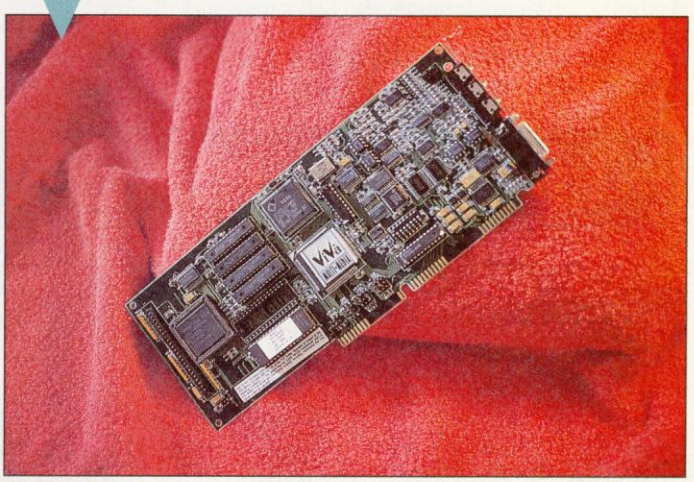
Der Profi-LD-Spieler von Pioneer

Info:	Pioneer CLD-V2300
Preis:	3000 Mark
Firma:	Pioneer Willich

Quo vadis Amiga?

Eine schlechte und eine gute Nachricht für alle Amiga-Freunde. Trotz Commodores vielversprechender Modellpolitik wird Sierra USA in Zukunft keine Programme mehr für den Amiga entwickeln oder umsetzen. Die gute Nachricht: Sierra England will zumindest weiterhin Konvertierungen in Eigenregie produzieren. Gesichert ist, das *Kings Quest 6* auf jeden Fall von den Engländern umgesetzt wird. Ob auch andere Sierra-Programme für den Amiga erscheinen, macht das englische Büro vom Verhältnis Raubkopien – legale Versionen abhängig. *vw*

Dreivierteltakt



Schwingt den Taktstock – die ViVa Maestro 16 spielt auf

Brandneu im Soundkartenorchester sind die *ViVa Maestro 16* und ihr kleiner Bruder die *ViVa Maestro Pro*.

Auf *ViVa Maestro 16* werkeln edelste Chips aus dem Hause Sierra Semiconductor, die nicht mit der Spielefirma Sierra zu verwechseln sind. Wie der Name schon andeutet, ist die *ViVa Maestro 16* eine 16 Bit Karte, die in CD-Qualität also in Stereo mit 44,1 Kilohertz bei 16 Bit Datenbreite, Geräusche einsaugt. Diese Auflösung ist inzwischen schon zum Standard avanciert und sorgt hauptsächlich unter Windows für eine gute Stimmung. Auch die Synthesizer-Tonerzeugung kann sich hören lassen: Mit der hochwertigen Wave-Table-Synthese, die auch die Gravis *Ulta Sound* nutzt, erzeugt die *ViVa Maestro 16* bis zu 32 Musikstimmen. An Schnittstellen läßt die *ViVa Maestro 16* nichts aus: außer dem obligatorischen Gameport, der eine kombinierte Mischung aus Joystick- und Midiport ist, findet sich ein Audio-Ausgang zum Anschluß an eine Hi-Fi-Anlage, ein Mikrofoneingang und eine Buchse für eine externe Audio-

quelle wie etwa einen CD-Spieler. Die Lautstärkeregelung wird per Software vorgenommen. An die eingebaute SCSI-Schnittstelle läßt sich jedes SCSI-kompatible CD-ROM-Laufwerk anschließen. Eine spezielle Variante der *ViVa Maestro 16*, der das zusätzliche Kürzel VR verliehen wurde, wird mit einer Spracherkennungssoftware ausgeliefert. Mit dieser Option läßt sich Euer Rechner auf bestimmte Worte trainieren, die Euch unter Windows einen Teil der Mausarbeit ersparen können. Habt Ihr viel Zeit und gern einen geduldigen Zuhörer an Eurer Seite könnt Ihr so bis zu 125 verschiedene Worte einprogrammieren. Wie es sich für eine ordentliche Soundkarte gehört, kann der Soundblaster und AdLib-Standard emuliert werden.

Für den echten Spieler ist die *ViVa Maestro Pro* interessant: Der Yamaha OPL 3 Chipsatz sorgt für *Soundblaster Pro*-Kompatibilität. Die sonstigen Optionen sind der Pro ebenfalls wie aus dem Gesicht geschnitten: Sampling bis 22,02 Kilohertz in Stereo und 44,1 Kilohertz in Mono. An Anschlüssen fährt die kleine ViVa den Soundkartenstandard: Mikrofon, Speaker und eine Audioquelle dürfen nicht fehlen. Sofort anschließbar ist ein CD-ROM-Laufwerk mit AT-Bus-Interface. Außerdem kann ein Chip für den Anschluß eines SCSI-kompatiblen CD-ROM-Laufwerkes erworben werden. Softwaremäßig ist die *ViVa Maestro Pro* bestens gerüstet, vor allendingen die Windows-Software liegt über dem Durchschnitt. *cd*

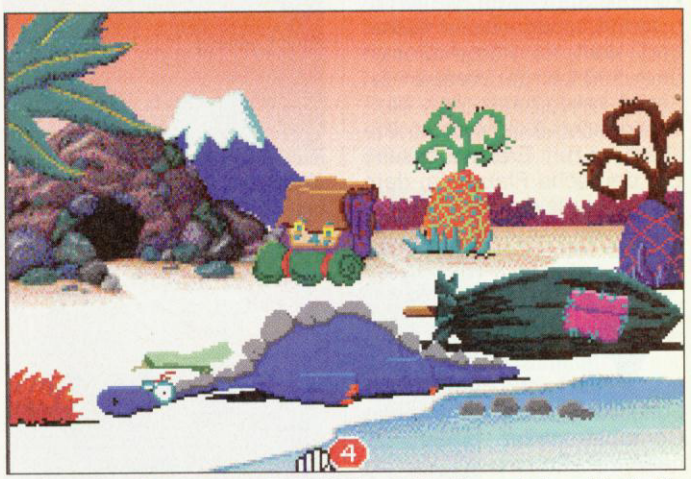
Info:	**ViVa Maestro 16/Pro**
Preis:	**835 Mark/286 Mark**
Firma:	**Info Graph Hammersbach (06185) 519**

Fazit:

Durch ein hochwertiges Klangbild und eine SCSI-Schnittstelle empfiehlt sich die *ViVa Maestro 16* – nur der Preis läßt den Spieler zurückschrecken. Die *ViVa Maestro Pro* ist eine solide Soundblaster Pro-kompatible Soundkarte mit einem umfangreichen Softwareangebot zu einem akzeptablen Preis.

Campingplatz-Rabatz

Dank Spielbergs Dino-Drama *Jurassic Park* grassiert das Dinosaurier-Fieber. Auch Sierra springt auf den erfolgsversprechenden Zug auf: In *Slater & Charlie Go Camping* packen zwei niedliche Comic-Saurier ihren Rucksack und erleben in zwölf animierten Bildchen kleine Urzeit–Abenteuer. Nach dem Sketch provoziert man durch Klicks mit dem Mauszeiger witzige Reaktionen – *Slater & Charlie* ist das richtige Mittel, um englischkundige Kleinkinder schon frühzeitig an den Computer zu fesseln. In Deutschland hat die bessere Slideshow mit Lese-Lern-Effekt allerdings keine Existenzberechtigung. *js*



In einem Land vor unserer Zeit: *Slater & Charlie* wackeln exklusiv für Kleinkinder durch die Farnwälder der Urzeit.

M.K. Elektronik

Titel		AMIGA	IBM/PC
Alone in the Dark	DV	-,-	89,00
A-Train Construction Set	DV	-,-	42,00
A-Train	DV	82,00	96,00
Arabien Nights	DV	62,00	-,-
Aces over Europe	DV	-,-	83,00
Airbus A 320 America	DA	89,00	89,00
Betrayal Kondor	DV	-,-	83,00
Buzz Aldrins Race into Space	DA	-,-	90,00
B17 Flying Fortress	DA	69,00	89,00
Battle Isle Data 2	DA	42,00	42,00
Burning Steel	DV	-,-	82,00
Burning Steel Data 1	DV	-,-	35,00
Burning Steel Data 2	DV	-,-	35,00
Carriers at War Construktion Kit	EA	-,-	69,00
Comanche Data 1	DV	-,-	49,00
Car & Driver	DV	-,-	75,00
Dark Queen of Krynn	DV	-,-	83,00
Desert Strike	DA	55,00	-,-
Die Schöne und das Biest	DV	-,-	82,00
Dune 2	DV	55,00	62,00
Eye of Beholder 3	DV	-,-	82,00
Eishockey Manager	DV	76,00	82,00
Empire Deluxe	EA	-,-	82,00
Entity	DA	62,00	-,-
Freddy Pharkas	EA	-,-	69,00
Flashback	DV	62,00	69,00
Fly Harder	DA	62,00	-,-
Gateway to the Savage Frontier	DV	69,00	-,-
Gunship 2000	DA	69,00	89,00
Hannibal	DV	68,00	82,00

Titel		AMIGA	IBM/PC
Human Race	DV	-,-	69,00
Jonathan	DV	82,00	82,00
Kid Pix (Malprogramm)	DV	46,00	-,-
Prince of Persia 2	DA	-,-	69,00
Pinball Dreams	DA	54,00	62,00
Ragnarok	DV	-,-	90,00
Ringworld Revenge of the Patriarch	EA	-,-	69,00
Reach for the Skies	DA	55,00	62,00
Space Legends	DA	69,00	-,-
Space Hulk	DA	-,-	82,00
Street Fighter 2	DA	55,00	62,00
Space Quest 5	DV	-,-	69,00
Twilight 2000	DV	-,-	90,00
The lost Vikings	DV	69,00	-,-
The 7th Guest CD ROM	DA	-,-	138,00
The Legacy	DA	-,-	97,00
Ultima Underworld 7, Teil 2	DA	-,-	82,00
Where in Space is Carmen	EA	-,-	69,00
War in the Gulf	DV	69,00	76,00
Walker	DA	62,00	-,-
X-Wing	DA	-,-	89,00

Hardware

Sound Blaster 16 ASP	DV	479,00
Sound Blaster Pro Deluxe	DV	279,00
Sound Blaster Deluxe	DV	169,00
Aktiv Lautsprecher schwarz	DV	69,00

Weitere Software und Hardware auf Anfrage!

LADENVERKAUF: VON MO-FR 10.00 UHR BIS 18.30 UHR · TELEFONISCHE BESTELLUNG RUND UM DIE UHR UNTER: 0 21 33/4 11 36 · VERSANDKOSTEN PER NN: POST 9 DM/UPS 15 DM

SCHRIFTLICHE BESTELLUNG:

M.K. Elektronik

KREFELDERSTR. 11-13 · POSTFACH 1027 · 4047 DORMAGEN 1

WIR SUCHEN WERBEPARTNER! · HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

SOFTWARE VERLEIH

AMIGA PC

AB 1 DISK 3,-

Öffnungszeiten:
Mo.-Sa. von 12.00 - 20.00 Uhr

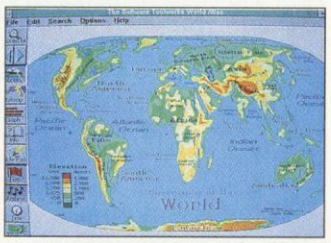
Disk 1
Computersoftware
Brunowstr. 17
(U-Bahn Tegel)
13507 Berlin
Tel. 4 33 74 19

Disk 1
Computersoftware
Sesenheimerstr. 19
(U-Bahn Bismarckstr.)
10627 Berlin

Warten auf Karten

In welchen Ländern operiert Interpol? Wievel Einwohner hat Monaco? Sind Fernseher in Amerika verbreitet?

Diese und andere Fragen beantwortet der *World Atlas* von Software Toolworks, welcher mittlerweile in der vierten Version für Microsoft Windows (3.0 oder höher) auf den Markt kommt. Statistiken, Nationalhymnen, topografische Karten und weitere Informationen über 200 Länder dieses Planeten verdammen den konventionellen Almanach im Bücherbord zum Eremitendasein. Die deutsche Flagge ist dem Programm leider unbekannt – Man sollte die Daten also mit einiger Vorsicht genießen. Zum Füllen der Festplatte sind die sechs Disketten (Preis: rund 70 US-Dollar) allemal zu gebrauchen – CD-ROM-Versionen für Macintosh und PC gibt es auch. *js*



***World Atlas*: Wo bitte gehts nach Fuhlsbüttel?**

Raumhelden

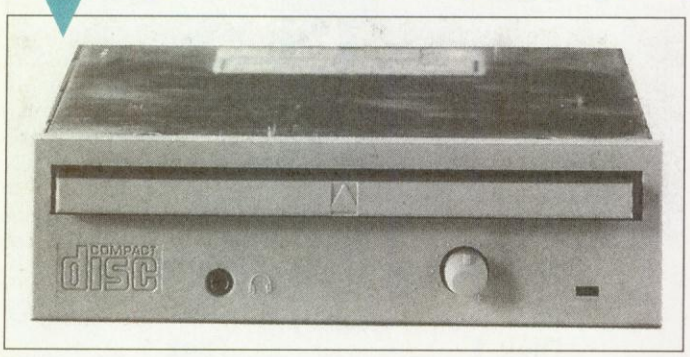
Recht gehaltvolles Futter für den raumerfahrenen Computerspieler bietet die neue Empire-Sammlung *Space Legends*. Neben dem mehr als bewährten *Wing Commander*, findet der Astronaut mit *Elite Plus* eine aufgebohrte Version des Braben Klassikers *Elite* und die recht ungewöhnliche Rollenspiel-Konvertierung *Megatraveller 1*. Unverständlicherweise konnte die Plus-Version von *Elite* dem Original nicht ganz das Wasser reichen – steuerungstechnisch war's eine arge Fitzelei.

Info:	Space Legends
System:	MS-DOS
Preis:	100 Mark
Firma:	Empire

Fazit:

Nur *Wing Commander* konnte uns ursprünglich im *POWER PLAY*-Test restlos überzeugen – die beiden anderen Kandidaten blieben schon bei ihrem Premieretest auf der Strecke. Für den echten Fan sind auch die Zugaben nicht uninteressant.

Diplomatenkoffer



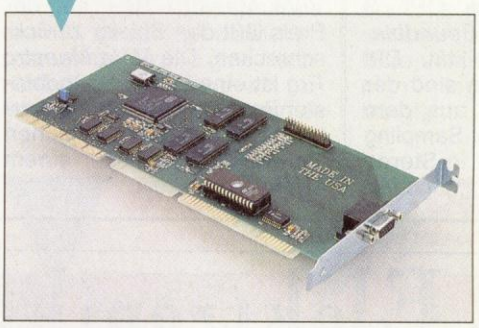
Wenn zwei Giganten aufeinanderprallen kracht es gewaltig: Im PC-Upgrade-Package von Philips ist genau dies geschehen – in Zusammenarbeit mit Soundkartenlieferant Mediavision stellt Philips ein Pack aus dem MPC-kompatiblen CD-ROM CM 205 aus eigener Produktion und der Mediavision Soundkarte Pro Audio Spectrum 16 vor. Das CD-ROM-Laufwerk verfügt über einen internen 32 Kilobyte großen Datencache der die Zugriffszeiten auf unter 375 Millisekunden herabsetzt. Angenehmerweise braucht das CM 205 keinen Caddy (Schutzhülle für die CD), also das nervige Wechseln der CDs entfällt. Nicht ganz überzeugen kann allerdings der Öffnungsmechanismus des Laufwerkes: mit einem kräftigen Druck auf die Frontlade wird der Öffnungsmechanismus ausgelöst, ein ziemlich ungutes Gefühl. Bei der Installation des CD-ROM-Laufwerkes hilft deutsches Handbuch und vorgefertigte Installationsroutine. Die Mediavision Soundkarte läßt keine Wünsche offen. Sampeln in CD-Qualität von der CD ist mit dem *PC-Upgrade-Package* kein Problem. Entsprechende Windows-Software wird gleich mitgeliefert. Ein wahrer Ohrenschmaus sind die Aktivboxen von Phillips: Zwar müssen 2 Watt für den Computersound reichen, doch gut ausgesteuert machen die Boxen einen ordentlichen Sound. Mit von der Package-Partie sind drei CD-ROM-Titel: eine CD-*Mad TV*-Version und zwei Multimedia-Anwendungen, nämlich die komplette *Fußball Bundesliga 92/93* und *First Steps* eine englisch Lern-CD. *cd*

Info:	PC-Upgrade-Kit
Preis:	zirka 900 Mark
Firma:	Philips

Fazit:

Das Upgrade Kit erspart dem Einsteiger langes rumsuchen: Soundkarte, Software, CD-ROM und Aktivboxen auf einen Streich.

United Colors of Boca



Local-Bus ist in der letzten Zeit schwer angesagt: Überall, wo massenweise Daten bewegt werden, verbannen 32 Bit und Prozessortakt Warteschleifen ins Jenseits. Außer einem superschnellen Festplattenkontroller sind für den High-End-Spieler Local-Bus-Grafikkarten ein Muß. Denn gerade bei grafisch aufwendigen Spielen schlägt die Local-Bus-Technologie gnadenlos zu. Neu im Grafikkartenwald ist die VGAXL1 und XL2 von Boca Research. Mit dem superschnellen Cirrus Logic Beschleuniger Chip GD5426 zieht die XL schnelle Kreise. Auf dieser Basis wird die XL mit einem Hardware-Cursor und einem 32-Bit-BlockTransfer unterstützt. Schon fast selbstverständlich ist die High- und Truecolor-Unterstützung. In diesem Bereich lassen sich auch die einzigen Unterschiede der beiden Grafikkarten finden: Die XL1 ist serienmäßig mit 1 Megabyte, nachrüstbar auf 2 Megabyte, die XL2 mit 2 Megabyte Videospeicher ausgerüstet. Jim Nelson, Video Product Manager bei Boca Research, meint das: "Auf dem Markt der GUI-Beschleunigerkarten wird die VL-Bus SuperX VGA hervorragend ankommen...wie immer bietet Boca Research dem Anwender viel Leistung für wenig Geld!". *cd*

Info:	VGAXL1/VGAXL 2
Preis:	656 Mark/835 Mark
Firma:	Boca Research

Fazit:

Die XL1 bietet Local-Bus-Performance vom Feinsten. Local-Bus-Board-Besitzer sollten deshalb ein Auge riskieren.

Syndicate

Zwei kleine Berichtigungen zu unserem *Syndicate*-Artikel in *POWER PLAY* 7/93: Die Multi-Player-Funktion ist nicht serienmäßig in *Syndicate* eingebaut. Eine spezielle Version für vernetzte Syndikat-Agenten ist seperat erhältlich. Und: Ohne vier Megabyte RAM unter der Haube bleibt Euch der Ausflug in die düstere Zukunft leider verwehrt. *js*

Tennis total

In Zusammenarbeit mit dem deutschen Videospielvertrieb Laguna startet Ubi-Soft ab sofort den weltweiten **Jimmy Connors Pro Tennis Tour Wettbewerb**. Spielt mit Eurem Modul einfach eine Jahressaison durch und fotografiert Euren High score. Am besten ist dies in einem abgedunkelten Raum zu bewerkstelligen (ohne Blitz!). Die besten 8 Einsender nehmen dann am nationalen Finale am 21. und 22.08.93 in Frankfurt teil. Der Sieger fliegt mit einer zweiten Person nach Wahl am 4. und 5.9. ein **Wochenende nach London** und nimmt dort am europäischen Finale teil. Der europäische Meister wiederum fliegt zu zweit **vom 29. September bis zum 3. Oktober nach Los Angeles** und spielt gegen den amerikanischen und japanischen Meister. Der Sieger erhält zwei handsignierte Tennisschläger von Jimmy Connors und zwei Karten für die Champion Tour '93.

Natürlich winken auch den Tennis-Cracks, die am Finale vorbeischliddern, heftigste Preise. Schickt Eure High-score-Fotos inklusive Adresse und Altersangabe an:

Laguna Videogames
Jimmy Connors
Wettbewerb
Am Südpark 12
65441 Kelsterbach

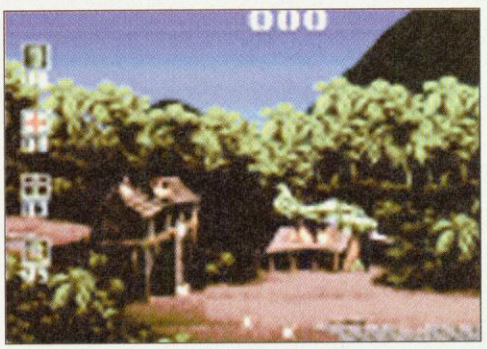
Bei Fragen hilft die Hotline weiter. Ruft 06107-62067 an und eventuelle Probleme werden im Keim erstickt. *kn*

Like a Virgin

Mediengigant Virgin ist eine der wenigen Firmen, die nicht aus der Computerspielbranche stammen und trotzdem fleißig Spiele liefern. Auch in nächster Zeit wird der Spielfluß nicht abreißen. *POWER PLAY* hat sich zwei neue Produkte für Commodores Amiga angeschaut.

Virgins Videospielerfolg **Global Gladiators** darf endlich auch auf der Freundin bestaunt werden. Grafisch und vor allem musikalisch um einiges spektakulärer als *McDonald Land*, wird die Müll-Hatz noch im Sommer in den Softwareläden auftauchen. Ihr steuert entweder Mick oder Mack durch vier verseuchte Welten à 3 Levels und neutralisiert mit Eurer Antischleimbazooka herumlaufenden Müll und Umweltferkel. Mit etwas Glück kommen Amiga-Besitzer vor allem in den Genuß der abgefahrenen Dance-Tracks, die schon auf Segas Mega Drive für Furore sorgten.

Als zweites kommt **Apocalypse** in Form einer Heli-Ballerei angeflattert. Der martialische *Choplifter*-Clone beeindruckte auf den ersten Blick vor allem mit seinem rasanten Scrolling und der atmosphärischen Hubschraubergrafik. Eure Aufgabe ist es, von Kanone und Raketenwerfer unterstützt, unzählige Geiseln zu befreien und diese sicher zur Entsorgung in die Heimatbasis zu befördern. Ganze Herrscharen von Gegner rücken Euch dabei auf die Pelle. *Apocalypse* wird jedoch erst im Herbst seine Waffen entsichern. *kn*



Schrumm, Schrumm: Hubschrauber brumm herum – spätestens im Herbst schraubt Apocalypse über Amiga-Monitore.

Superbillig & viele Sonderangebote

Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #

Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel

SOFTDREAMS

IBM

1869	78,-DV
7th Guest (CD-ROM)	116,-DH
A-Train	91,-DV
-Consturction Set	42,-DV
Abandoned Places 2	* 80,-DV
Aces of T. Pacific	66,-DH
- Mission Disk 1	47,-EV
Aces over Europe D	* 72,-DV
Air Warrior	85,-DH
Airbus A 320	67,-DV
Airbus A 320 Amer.	85,-DH
Alone in The Dark	77,-DV
Bards Tale Constr.	60,-DH
-Trilogy (BT 1-3)	71,-DH
Battle Chess 2	59,-DH
Battle Chess 4000	65,-DH
Battle Team	73,-DH
-Battleisle Data 2	41,-DH
Betrayal at Kondor	* 72,-DV
Bitmap Brothers 1	53,-DH
Bund.Man.Prof 2.0	69,-DV
Burning Steel	79,-DV
-Data 1 oder 2	39,-DV
Campaign	77,-DV
Carl Lewis Olympic	35,-DH
Castles 1 od.2	67,-DH
Casles 1 Data Disk	29,-DH
Castles o.Dr.Brain	35,-DV
Chuck Y.Air Combat	68,-DV
Comanche	85,-DV
-Mission Disk 1	49,-DV
Compl.Chess System	77,-DV
Cruise f.a.Corpse	59,-DV
Daily Cov.Girl Pok	29,-DH
DSA	80,-DV
Der Patrizier	79,-DV
-CD ROM	85,-DV
Die Schöne u.Biest	77,-DV
Discovery	19,-DV
Dream Team Com.	66,-DH
Dune 2	61,-DV
Dungeon Master	60,-DV
Dynatech	63,-DV
Eco Quest	48,-DH
Eishockey Manager	80,-DV
Empire Deluxe	78,-EV
Eye of Beh 3 Dtsch	* 80,-DV
F 15 Str. Eagle 3	91,-DH
Fairy Tales	39,-DH
Falcon 3.0	89,-DV
-Mission Disk 1	53,-DH
Fantastic Worlds	77,-DH
Fatty Bear	* 59,-EV
Fields of Glory	* 88,-DH
First Samurai	59,-DH
Flashback	66,-DV
Formula One GP	91,-DH
Freddy Pharkas DV	* 61,-DV
Global Effect	66,-DH
Gobliins 2	87,-DV
Grand Prix unlimit	65,-DH
Greatest Comp.	61,-DV
Hannibal	80,-DV
Hexuma	79,-DV
History Line 14-18	77,-DV
Human Race Standal	50,-DV
Humans	56,-DH
Inca	* 92,-DV
Incredible Deluxe	* 72,-DV
Incredible Machine	66,-DV
Indiana Jones 4	85,-DV
Jonathan	79,-DV
Kathedrale	25,-DV
Kings of Adventure	78,-DH
Kings Quest 5 od.6	78,-DV
Lands of Lore	* 59,-DV
Legends o.Kyrandia	68,-DV
Leisure S. Larry 5	67,-DV
Lemmings 2	79,-DH
Les Manley Lost LA	39,-DV
Links 386 Pro	89,-DH
-Belfry Wish.(386)	* 39,-DH
-Bountifull	36,-DH
Lord o.t.Ring 1 od.2	59,-DH
Lost Secr.of Rainf	* 63,-EV
The Lost Viking	* 77,-DV
Mad TV	78,-DV
Maniac Mansion 2	* 69,-EV
Maupiti Island	27,-DH
Mega-Lo-Mania	72,-DV
Might and Magic 3 od.4	77,-DV
Might and Magic 5	* 69,-EV
Monkey Island 2	79,-DV
Penthouse Hot Numb	36,-DV
Pinball Dreams	* 54,-DH
Pirates Gold	* 85,-DV
Police Quest 3	66,-DV
Powermonger	67,-DH
Prince of Persia 2	68,-DH
Reach f.t.skies	61,-DH
Realms	18,-DH
Red Baron	68,-DV
-Mission Disk 1	49,-EV
Return o.t.Phantom	* 89,-DH
Risky Woods	62,-DH
Rules o.Engagemant	29,-DH
Sensi.Soccer 92/93	* 57,-DH
Shadow o.t. Comet	86,-DV
Sherlock Holmes	78,-DV
Silent Service 2	76,-DH
Sim City Deluxe	81,-DV
Space Hulk	84,-DH
Space Legends	* 69,-DH
Space Quest 4 od.5	68,-DV
Spelunx	* 64,-EV
Sports Collection	65,-DH
Star Legions	71,-EV
Street Fighter 2	* 59,-DH
Strike Commander	90,-DH
Str.Comm.+Speeach	115,-DH
-Speeach	43,-DH
Strip Poker Deluxe	15,-DH
Stunt Island	92,-DV
Syndicate	* 80,-DH
Take a Break Pinb.	* 61,-EV
Task Force	90,-DH
Theatre of War	68,-DH
Thunderhawk	39,-DH
Transarctica	53,-DV
Triple Action 1 od.2	32,-DH
Trolls	50,-DH
UGH !	56,-DH
Ultima 7	81,-DV
-Data Forge of Vir	45,-DH
Ultima 7-2 Serp.Is	77,-DH
Ultima Trilogy 2	71,-DH
Ultima Underw.1 od.2	71,-DH
V for Victory 1 od.2	67,-EV
V for Victory 3	* 80,-DH
Wall Str. Manager	* 75,-DV
Wyne Gretzky 3	80,-EV
Whales Voyage	* 71,-DV
CD-ROM WC + Ultima 6	40,-EV
Wing.Comm Edition	87,-DH
Wing Commander 2	77,-DV
WC 2 Zusatz je	39,-DH
WWF Wrestling 2	68,-DH
X-Wing	69,-EV
X-Wing DH	83,-DH
-Mission Disk 1	* 41,-EV
Zool	56,-DH

AMIGA

1869	67,-DV
4D Sports Boxing	35,-DH
4D Sports Driving	35,-DH
A-Train	72,-DV
AA - War i.t.skies	* 69,-DH
Abandoned Places 2	62,-DV
Agony	31,-DH
Air Warrior	73,-DH
Airbus A 320	67,-DV
Airbus A 320 Amer.	85,-DH
Alien Breed SE 92	27,-EV
Amberstar	69,-DH
Apocalypse	* 49,-DH
Aquaventura	31,-DH
Arabian Nights	54,-DV
Austerlitz	10,-EV
B 17 Flying Fortr.	65,-DH
Back to Future 3	30,-DH
Bards Tale 3	23,-DH
Bards Tale Constr.	60,-DH
Battle Chess 2	56,-DH
Battle Team	67,-DH
-Battleisle Data 2	41,-DH
Birds of Prey	69,-DH
Bitmap Brothers 1	53,-DH
Black Crypt	58,-DH
Body Blows	51,-DH
Bund.Man.Prof 2.0	69,-DV
Campaign	71,-DV
Carl Lewis Olympic	35,-DH
Castles	61,-DH
-Data Disk	29,-DH
Chaos Engine	54,-DH
Cheat'Em Up 3(Lösungen)	24,-DV
Chuck Rock 2	47,-DH
Civilization	77,-DV
Combat Air Patrol	* 61,-DH
Covert Action	34,-DH
Creepers	* 60,-DH
Daily Cov.Girl Pok	29,-DH
DSA	72,-DV
Daughters of Serpe	* 74,-DV
Deluxe P.4.5 AGA	186,-DV
Der Patrizier	67,-DV
Desert Strike	62,-DH
Discovery	19,-DV
Dogfight	* 75,-DH
Doodlebug	39,-DH
Dream Team Com.	60,-DH
Dune 2	* 55,-DV
Dynatech	52,-DV
Eishockey Manager	74,-DV
Elysium	* 52,-DV
Emerald Mine 1 od.3	24,-DH
Emerald Mine 2	29,-DH
Epic	61,-DH
Euro Soccer	47,-DH
Eye of Beholder 2	79,-DV
Fire And Ice	47,-DH
Flashback	60,-DV
Formula One GP	76,-DH
Global Gladiators	* 54,-DH
Goal !	* 51,-DH
Gobliins 2	69,-DV
Greatest Comp.	55,-DV
Gunship 2000	81,-DH
Hannibal	68,-DV
Harlequin	29,-DV
Heart of China	42,-DH
Heimdall	29,-DV
Hexuma	79,-DV
History Line 14-18	77,-DV
Human Race Data	47,-DV
Human Race Standal	50,-DV
Humans	56,-DH
Indiana Jones 3	67,-DV
Indiana Jones 4	79,-DV
Jaguar XJ 220	49,-DH
Jonathan	79,-DV
Kings of Adventure	66,-DH
Last Ninja 3	33,-DH
Leander	29,-DH
Legends o.Kyrandia	68,-DV
Leisure S. Larry 5	* 67,-DV
Lemmings 2	61,-DH
Lion Heart	52,-DH
Lord of The Rings	62,-DH
The Lost Viking	65,-DH
Lotus Compil.(1-3)	53,-DH
Mad TV	66,-DV
Microp. Master Golf	39,-DH
Might and Magic 3	65,-DV
Monkey Island 2	79,-DV
More Lemmings Data	25,-DH
Nitro	18,-DH
Ork	22,-DH
P.P.Hammer	25,-DH
Penthouse Hot Numb	36,-DV
PGA Tour Golf Plus	62,-DH
-Courses	30,-DH
Pinball Dreams	48,-DH
Pinball Fantasies	57,-DH
Pirates!	59,-DH
Populous 2	61,-DH
-Data Disk	30,-DH
Populous 2 Plus	67,-DH
Rainbow Collection	27,-DH
Ramport	62,-DH
Reach f.t.skies	55,-DH
Red Zone	32,-DH
Risky Woods	56,-DH
Rules o.Engagemant	26,-DH
Secret Monkey Isld	69,-DV
Sensi.Soccer 92/93	51,-DH
Shadow o.t.Beast 3	29,-DH
Shadowlands	69,-DV
Sim City Deluxe	81,-DV
Sim Earth	77,-DH
Space Crusade	60,-DH
Space Legends	63,-DH
Space Quest 1 + 4 DH	39,-DH
Special Forces	74,-DH
Star Trek	70,-DV
Starbyte N.2 Coll.	66,-DH
Street Fighter 2	53,-DH
Superfrog	47,-DH
Syndicate	* 68,-DH
Tearaway Thomas	51,-DH
Thunderhawk	39,-DH
Transarctica	53,-DV
Triple Action 2	32,-DH
Trolls	50,-DH
UGH !	50,-DH
Ultima 5	39,-EV
Ultima 6	39,-DH
USS John Young 2	29,-DH
Walker	60,-DH
War in the Gulf	* 61,-DH
Warhead	25,-DH
Waxworks	60,-DV
Whales Voyage	65,-DV
Willy Beamish	41,-DH
Wing Commander	27,-EV
Wolfchild	26,-DH
Wolfpack	25,-DH
WWF Wrestling	33,-DH
WWF Wrestling 2	62,-DH
Zero	* 61,-DH
Zone Warrior	57,-DH
Zool	29,-DH
Zool Amiga 1200	49,-DH

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- · Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei · Ausland nur Vorkasse + DM 20,- · Express zusätzlich DM 8,- · Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht · DH = Deutsche Anleitung/Handbuch · DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) · EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Dirk the Daring

Eine Nostalgie-Sammlung für den Spezialisten und Comic-Freund hält Readysoft bereit. Auf der für PC, Amiga und Atari ST erscheinenden Compilationen findet Ihr solche Grafikperlen wie *Space Ace* und *Dragon's Lair 2*. Zur Füllung der Pappschachtel dient das hausbackene *Wrath of the Demon*. Sieht man einmal deutlich von den spielerischen Qualitäten der drei Programme ab, mager bis unspielbar, dann wird für den Computerhistoriker leidlich etwas geboten. Die beiden Laserdisc-Programme "Lair" und "Ace" aus der Zeichenfeder von Don Bluth sorgten für Aufsehen in den Spielhallen, als Computerprogramme konnten sie dagegen nie überzeugen. *vw*

Info:	The Animation Classic Pack
System:	MS-DOS, Amiga
Preis:	90 Mark
Firma:	Readysoft/Empire

Fazit:

Nur etwas für Freaks, die beim Anblick von Prinzessin Daphne in Ohnmacht fallen.

Gerüchteküche

In letzter Minute trudelten noch drei heiße Meldungen in der Redaktion ein: **Spektrum Holobyte** schluckte kurzerhand den Simulationsriesen **Microprose**. Spektrum erkauft sich mit satten 66 Prozent die Aktienmehrheit von Microprose und buttert zusätzlich 10 Millionen Dollar als Bonus-Kapital in die geplagte Simulationsfirma.

Nachricht Nummer zwei: Ein kalifornisches Gericht hat im Chipduell zwischen **AMD** und **Intel** zugunsten von Intel entschieden. Neben einer Strafzahlung von rund 600 Millionen Dollar verliert AMD die Rechte am Intel-kompatiblen Prozessorcode für die 386er Serie.

Die dritte – derzeit noch unbestätigte – Nachricht betrifft Stardesigner und Kultprogrammierer Dan Bunten (*Command H.Q., M.U..L.E.*). Bunten hat sich laut letzten US-Meldungen einer Geschlechtsumwandlung unterzogen und werkelt in Zukunft als Programmiererin unter dem Namen **Dani Bunten** an neuen Spiele-Highlights. *mh*

Rachendrachen



Spielefreuden aus Österreich: Der FW Dragon (ohne CD-ROM).

Spätestens seit ASIs T-Bird weiß man, daß der "Spiel-PC" als Komplettpaket zu den bestverkauften Computern gehört. Zahlreiche Firmen ziehen nun mit ASI gleich und legen dabei vor allem Wert auf großzügige Rechenkraft und gehobene Ausstattung. Der österreichische Hersteller *Funware* schließt sich der Spiel-PC-Riege mit einem System namens **FW Dragon** an. Zukunftsorientiert wie Drachen nun mal sind, speit im Inneren des Mini-Towers ein 33-MHz-getakteter i486DX-Prozessor sein Feuer über zwei extralange Local-Bus-Slots, die bei Bedarf 32-Bit-Controller oder Grafikkarten aufnehmen. Unterstützt wird der Rechenknecht von einer ET 4000 kompatiblen SVGA-Grafikkarte. Ein spezieller DAC sorgt dafür, daß die Grafikkarte auch mit stolzen 16,7 Millionen Farben (True Color) ins Bild geht. Für den nötigen Platz sorgt eine 125-MB-Festplatte von Western Digital, die aus der Caviar-Reihe stammt. Ein anständiger Drache bleibt nicht stumm: Also gehört eine Soundkarte zur Grundausstattung. Zu diesem Zwecke röhrt die Soundblaster-kompatible "Key Blaster" im Drachenwamms. Vier Megabyte RAM, ein $3^1/_2$-Zoll-Laufwerk, ein SVGA-Monitor, Tastatur und eine Maus beschließen den Reigen. Als Geschmacksanreger werden zudem zwei Spiele mitgeliefert: Die deutsche Version vom Star-Wars-Simulator *X-Wing* und wahlweise Origins *Worlds-of-Ultima*-Teile *Martian Dreams* oder *Savage Empire*. Zwei Jahren Garantie sollten dem glücklichen Käufer bis zum nächsten Funware-Rechner reichen. *kn*

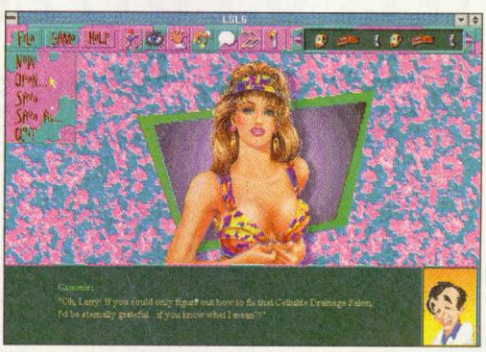
Info:	FW-Dragon
Preis:	zirka 3300 Mark
Firma:	Funware GmbH Innsbruck

Fazit:

Das durchaus beeindruckende Spielsystem aus dem Alpenland gehört zweifellos zu den besten "Spiel-PCs" auf dem Markt. Besonders Lobenswert: Die zukunftssicheren Local-Bus-Slots bieten genug Raum für Geschwindigkeitsfanatiker.

Her mit den Mädchen

Endlich! Nach den arg jugendfreien Ausrutschern in den letzten Versionen, dreht unser alter Kumpel *Leisuresuit Larry* im sechsten Teil seiner Abenteuer wieder voll auf. Programmierer Al Lowe verspricht uns sage und schreibe zehn amerikanische "Babes" zum flirten und grabschen. Zusätzlich gibts High-Res-Grafiken, scrollende Texte und immer sichtbare Icons. Jetzt fehlt uns nur noch ein Datenhandschuh mit echten Gefühlen – vielleicht klappts in Teil sieben. *vw*



Wer sagt's denn: *Leisure Suit Larry* hat wieder was zu tun.

Hotline

Wir wollen von Euch hören! Wie Ihr wißt, werden die *POWER PLAY*-Leitungen jeweils Montags für Euch freigeschaltet. Damit Ihr immer Euren Wunschkandidaten an der Strippe habt, hier unsere brandaktuelle *POWER-PLAY*-Telefonliste.

Am **19. Juli, von 14.30 bis 17.00 Uhr,** steht die gesammte Schrauberbrigade der Redaktion bereit, um Eure "Hardware" Probleme zu lösen.

Am **26. Juli, von 14.30 bis 17.00 Uhr,** könnt Ihr bei uns alles Wissenswerte über die neuesten Amiga-Spiele erfahren.

Und am **2. August**, ebenfalls **von 14.30 bis 17.00 Uhr,** können unglückliche Geschicklichkeitsspieler die geballte Ladung der Redaktionshüpfer löchern.

MicroProse

präsentiert

Return of the Phantom

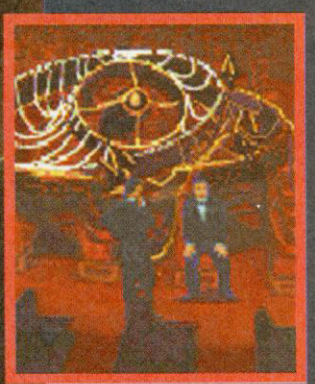
einen Inspektor Raoul Montand – krimi



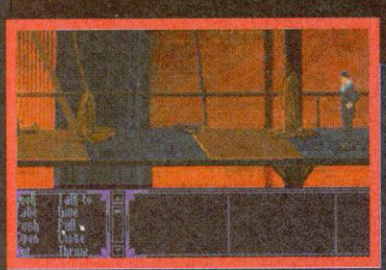
In den dunklen Nischen des Pariser Opernhauses lauert eine geheimnisvolle maskierte Gestalt...

Inspektor Raoul Montand hat mit seinen Ermittlungen über das hundert Jahre alte, nie gelöste Rätsel begonnen und sich in die Geheimnisse des legendären Theaters vertieft.

Montand zieht seine Schlüsse aus den vielen Fallen, Labyrinthen und versteckten Räumen, die dem wahnsinnigen Geist des Phantoms entsprungen sind, und verhört bei seinen Untersuchungen zahlreiche Personen, die mit den Geschehnissen in Verbindung stehen.



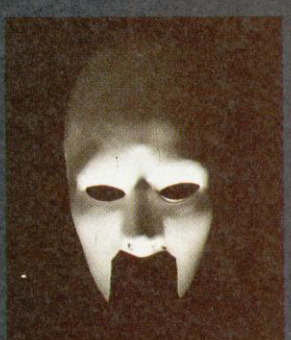
Das Pariser Opernhaus 1993 - Erstaufführung der legendären Partitur "Don Juan der Siegreiche".





Es war an diesem Abend, als der gewaltige Kronleuchter auf das Publikum niederkrachte und mehrere Zuschauer tötete. Sie sind Raoul Montand, ein berühmter Detektiv der Sureté, der mit der Aufklärung des berüchtigten Verbrechens beauftragt wurde, das schon einmal vom "Phantom der Oper" begangen wurde.

Mit "Return of the Phantom" bringt Ihnen MicroProse fesselnde Detektivarbeit, Schlußfolgerungen und nervenzerreißende Spannung für den IBM PC und kompatible Geräte.



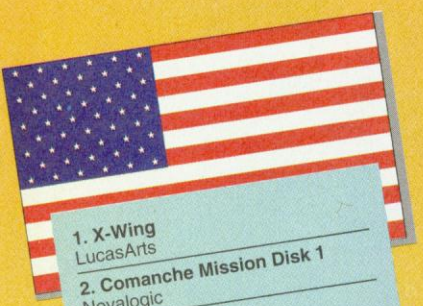
MICROPROSE

Seriously Fun Software

MicroProse Ltd. The Ridge, Chipping Sodbury, Avon BS17 6AY. UK. Tel: + (0)666 504 399

CHARTS

LESERHITS DES MONATS



1. X-Wing
LucasArts
2. Comanche Mission Disk 1
Novalogic
3. Alone in the Dark
Infogames
4. Space Quest V
Sierra
5. Ultrabots
Novalogic
6. F1-Grand Prix
Microprose
7. Tony LaRussa Baseball 2
SSI
8. Comanche Maximum Overkill
Novalogic
9. Ultima Underworld 2
Origin
10. Populus 2
Bullfrog

Quelle: Babbage's, Elektronic Boutique, Winner's Circle

POWER-PLAY-Leser aufgepaßt! In diesem Monat dürft Ihr die Hitparade zum allerletzten Mal im alten Gewand bestaunen. Deshalb ist Mitmachen angesagt: Anstelle der Händlerverkaufshits, bekommt Ihr neben der "normalen" Leserhitparade, Eure Individual-Charts. Unter allen Einsender-Postkarten ziehen wir einen Gewinnner, dessen ganz private Spielehitliste dann abgedruckt wird. Natürlich geht der Sieger nicht leer aus: Der Gewinner bekommt ein Spiel und ein *POWER PLAY*-T-Shirt mit den Unterschriften aller Redakteure. Teilnahmebedingung ist das Einsenden der Mitmachkarte: Tragt Eure drei aktuellen Tophits, den Computertyp und Eure Adresse auf der Karte ein, und werft die Karte ausreichend frankiert in den nächsten Postkasten. *mh*

Diesen Monat stellen wir Euch die drei privaten Topspiele des emsigen *POWER PLAY*-Lesers **Ingo Germscheid** aus Trier vor. Und hier kommt Ingos persönliche Hitliste:

1. The Chaos Engine	Amiga
2. Pinball Fantasies	Amiga
3. Flashback	Amiga



1. Lemmings 2
Psygnosis
2. The Chaos Engine
Renegade
3. Body Blows
Team 17
4. X-Wing
LucasArts
5. Sensible Soccer 92/93
Renegade
6. B-17 Flying Fortress
Microprose
7. Superfrog
Team 17
8. Street Fighter 2
US Gold
9. Premire Manager
Gremlin
10. Sleepwalker
Ocean

Quelle: Virgin Games Center, Center Soft, Leisure Soft, Microbyte

		TITEL	HERSTELLER	WIE LANGE DABEI
1.	(-)	History Line	Blue Byte	4. Monat
2.	(-)	The Secret of Monkey Island 2	LucasArts	16. Monat
3.	(-)	Indiana Jones 4	LucasArts	10. Monat
4.	(-)	Civilization	Micropose	15. Monat
5.	(-)	X-Wing	LucasArts	2. Monat
6.	(-)	Lemmings 2	Psygnosis	2. Monat
7.	(-)	Bundesliga Manager Professional	Software 2000	18. Monat
8.	(-)	F1-Grand Prix	Microprose	7. Monat
9.	(-)	Ultima Underworld 2	Origin	4. Monat
10.	(-)	The Chaos Engine	Renegade	2. Monat
11.	(-)	Aces of the Pacific	Dynamix	2. Monat
12.	(-)	Space Quest 5	Sierra	2. Monat
13.	(-)	Wing Commander 2	Origin	20. Monat
14.	(-)	Street Fighter 2	Capcom	4. Monat
15.	(-)	Sensible Soccer	Renegade	8. Monat
16.	(-)	Das schwarze Auge	Attic	5. Monat
17.	(-)	Comanche	Novalogic	4. Monat
18.	(-)	Wizardry 7	Sir-Tech	6. Monat
19.	(-)	Super Mario Kart	Nintendo	1. Monat
20.	(-)	Strike Commander	Origin	1. Monat

Amiga
1. History Line
2. Indiana Jones 4
3. Monkey Island 2
4. Lemmings 2
5. Civilization

MS-DOS
1. X-Wing
2. Monkey Island 2
3. History Line
4. Indiana Jones 4
5. Civilization

Atari ST
1. Amberstar
2. Lemmings 2
3. F1-Grand Prix
4. Bundesliga Manager Pro
5. Populus 2

Super NES
1. Super Mario Kart
2. Street Fighter 2
3. Star Wars
4. Zelda
5. Starwing

Mega Drive
1. Tiny Toons
2. World of Illusion
3. Sonic 2
4. NHLPA Hockey '93
5. PGA Tour Golf 2

Handheld
1. Tiny Toons
2. Sonic 2
3. Super Mario Land 1
4. Super Mario Land 2
5. Chuck Rock

JETZT RAPPELT'S IM CARTOON!

POWER GAMES









Wer kennt sie nicht, Bugs Bunny™, Daffy Duck™ und ihre Freunde! Hier ist jeder Level auf eine dieser Figuren abgestimmt, und alle sind dort, wo die Action ist. Es werden Wüsten und Ozeane durchquert, ein verwunschenes Haus von Geistern befreit und vieles andere mehr. Reitet mit auf der aktuellen Cartoon-Welle.









Bildschirm frei für die witzigste Hetzjagd von Wile E. Coyote™ und Road Runner™. Wile E. Coyotes verrückten Fallen ist nur Road Runner™ gewachsen. In Turbo-Geschwindigkeit wird durch die Spitzen-Bildschirmgrafiken gesaust. Laßt Euch nicht überholen, überlaßt das Wile E. Coyote™!





GAME BOY

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Lizenzen:
LOONEY TUNES (GB), LOONEY TUNES Road Runner (S-NES): LOONEY TUNES characters, names and all related indicia trademarks of Warner Bros., Inc., © 199

1 Die heißesten Spiele frei Haus!

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!



10% PREISVORTEIL IM ABO!

Die neueste Spiele-Soft- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprüft!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

2 Die Baseballmütze geschenkt!



DEIN SUPER-GESCHENK

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absen

3 Mit der Abo-Karte alles im Kasten

WEG MIT DER KARTE!!!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Die POWER PLAY Mitmachkarte

Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch - bitte macht mit - Eure Meinung ist für uns wichtig !

Folgende Artikel der Ausgabe . . . . . haben mir besonders gut gefallen:

1. _____ Seite _____
2. _____ Seite _____
3. _____ Seite _____

Bei diesem Artikel hat mir die grafische Gestaltung am besten gefallen:

4. _____ Seite _____

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen _____

Welchen Computer oder welches Videospiel willst Du kaufen? _____

Welche Spiele willst Du demnächst kaufen? _____

Bitte auf der Rückseite die weiteren Fragen beantworten und Ihre Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht vergessen.

Heimstrategen die auf den zweiten Teil des Mindcraftschen Taktikerfolges *Siege* warten, müssen sich noch ein wenig gedulden. Obwohl *Ambush at Sorinor* dem Spiel *Siege* in weiten Teilen ähnelt, ist es doch keine Fortsetzung sondern ein völlig eigenständiges Programm. Spätestens beim ersten Kampfgetümmel wird der gewichtigste Unterschied deutlich: Konnten wir in *Siege* unsere Truppen noch gemächlich in die Schlacht schicken, sorgt in *Ambush* das knackige Zeitlimit für gepflegte Hektik und stellt den heimischen General auf eine harte Probe. Der finanzielle Erfolgsdruck – wenn ich nicht gewinne, kann ich keine Soldaten mehr kaufen – sorgt genauso für Motivation, wie die gewaltige Missionsanzahl. Ein echter Leckerbissen für jeden Strategen ist jedoch der tolle Editor. Da sieht man gerne über die etwas hackelige Benutzerführung und den gehobenen Schwierigkeitsgrad hinweg.

Auf sie mit Gebrüll: Unsere Orks stürzen sich auf eine Karawane.

Wer gewinnt? Ein Blickauf den Infoschirm gibt Auskunft.

r, in drei Stufen vergrößerren, Landkarte, verschiebt per Maus oder via Tastaturmmando Eure Einheiten, eilt den Befehl zum Angriff er zum Rückzug, pickt für genschützen die nötigen le heraus und kontrolliert Einzelgefechte. Per Spelmenü könnt Ihr während s Gefechts die Fortschritte res Söldnerheeres überprüDank einer Sonderfunktion ndet Ihr zudem von der hermmlichen Grafik auf eine lkendarstellung um. Hier d statt der Minibildchen für den einzelnen Soldaten ein lken mit dem aktuellen sundheitszustand angeigt. Ist eine Schlacht erfolgch absolviert, bekommt Ihr n Sold Eurem Konto gutgehrieben um damit im nächn Einsatz neue Soldaten zu ufen -- versagt Ihr, reicht das pital eventuell nicht mehr s, um im nächsten Einsatz ue Einheiten anzuwerben.

Unser Testexemplar von *Ambush at Sorinor* ist noch in Englisch. Eine komplett deutsche Fassung wird wahrscheinlich im nächsten Monat erscheinen. *mh*

Genre: Strategie
Hersteller: Mindcraft
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Entertainment International

MS-DOS 77%

Grafik: 59% **Sound: 69%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KByte RAM, 7 MByte Festplatte, VGA
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib
Geplant für: Amiga

POWER PLAY-Abo-Karte

JA, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 69,60 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen. Mein Geschenk darf ich auf jeden Fall behalten.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1.Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

❑ jährlich (69,60 DM) ❑ halbjährlich (34,80 DM)
❑ vierteljährlich (17,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2.Unterschrift

Y10D54

80 Pf
Briefmarke
drauf – und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY
Abonnement-Service

D-74168 Neckarsulm

Ich besitze folgenden Computertyp:

Folgende drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten:

1.

2.

2.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

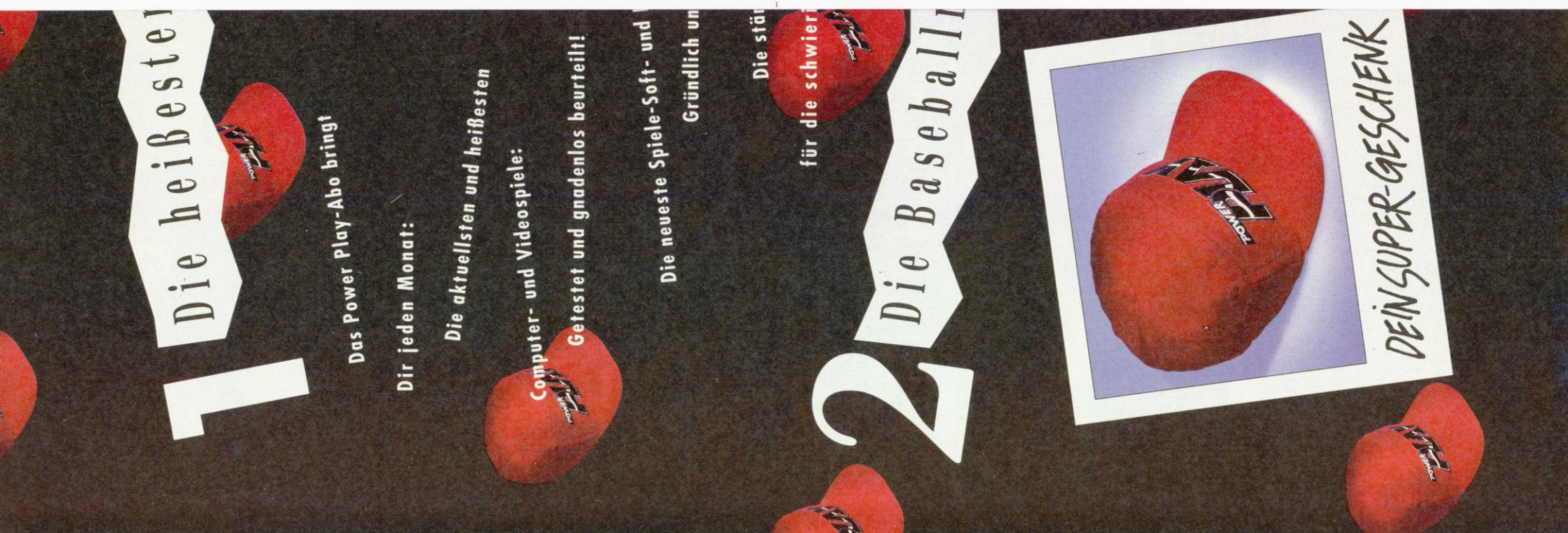
PLZ, Wohnort

80 Pf
Briefmarke
drauf – und ab!

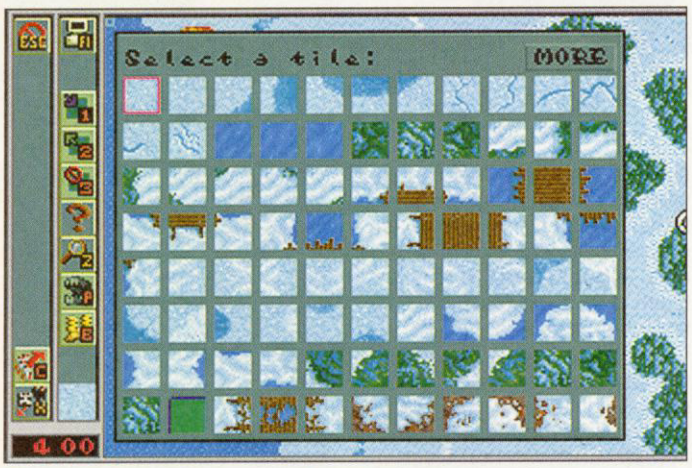
Antwortkarte

POWER PLAY
Redaktion
Markt&Technik Verlag AG
Postfach 1304

D-85531 Haar



Hinterhältig



Der kleine Bastler: Dank Editor bauen wir uns unser eigenes Schlachtfeld.

Ambush at Sorinor

Kaum das der letzte Elfen-Händler an meinen verborgenen Vorposten vorbeigezogen ist, gebe ich das Signal zum Angriff. Aus zahlreichen Verstecken wird die Elf-Karawane von Bogenschützen mit Pfeilen beschossen, und das hintere Ende der Straße von einer gezielt plazierten Ork-Horde blockiert. Von vorne nähert sich ein Grüppchen mieser Kriegstrolle – ein paar Minuten später ist die Karawane in alle Winde zerstreut, unser Auftraggeber, ein Ork-Häuptling zufrieden. Friedlich geht's in dem neuen Mindcraft-Strategiespiel *Ambush at Sorinor* nicht gerade zu. Als Söldnerboß müßt Ihr angeheuerte Truppen entweder in über 200 vorgefertigte Einzelmissionen, oder einem kompletten Feldzug befehligen. Die Auftragsart variiert: Mal gilt's unter Zeitdruck einen Trupp feindlicher Magier aufzuhalten, eine Karawane zu stoppen oder selbst einige friedliche Händler durch gegnerisches Gebiet zu geleiten. Apropo Gebiet: Als Schlachten-Szenarien dienen unterschiedliche Landschaftstypen wie Eisgebiete, Wälder, Sümpfe, Städte oder Sandstrände. Reichen Euch die fertigen Missionen nicht mehr, könnt Ihr per Editor beliebig viele Eigenkreationen entwerfen.

Vor der Mission kauft Ihr Euch mit dem nötigen Startkapital die passende Armee zusammen und postiert die Truppen auf einer Landkarte des Geländes. Sind alle Einheiten verteilt, gehts los. Auf der, in drei Stufen vergrößerbaren, Landkarte, verschiebt Ihr per Maus oder via Tastaturkommando Eure Einheiten, erteilt den Befehl zum Angriff oder zum Rückzug, pickt für Bogenschützen die nötigen Ziele heraus und kontrolliert die Einzelgefechte. Per Spezialmenü könnt Ihr während des Gefechts die Fortschritte Eures Söldnerheeres überprüfen. Dank einer Sonderfunktion blendet Ihr zudem von der herkömmlichen Grafik auf eine Balkendarstellung um. Hier wird statt der Minibildchen für jeden einzelnen Soldaten ein Balken mit dem aktuellen Gesundheitszustand angezeigt. Ist eine Schlacht erfolgreich absolviert, bekommt Ihr den Sold Eurem Konto gutgeschrieben um damit im nächsten Einsatz neue Soldaten zu kaufen -- versagt Ihr, reicht das Kapital eventuell nicht mehr aus, um im nächsten Einsatz neue Einheiten anzuwerben.

Unser Testexemplar von *Ambush at Sorinor* ist noch in Englisch. Eine komplett deutsche Fassung wird wahrscheinlich im nächsten Monat erscheinen. *mh*



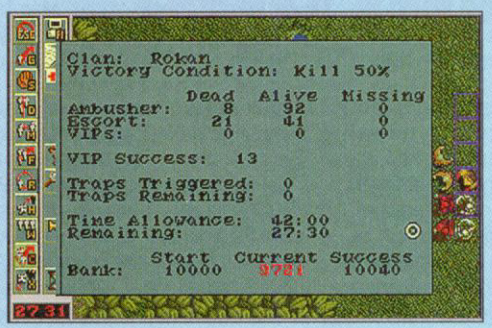
Bogenschützen sind mal wieder im Angebot des Truppensupermarktes



Heimstrategen die auf den zweiten Teil des Mindcraftschen Taktikerfolges *Siege* warten, müssen sich noch ein wenig gedulden. Obwohl *Ambush at Sorinor* dem Spiel *Siege* in weiten Teilen ähnelt, ist es doch keine Fortsetzung sondern ein völlig eigenständiges Programm. Spätestens beim ersten Kampfgetümmel wird der gewichtigste Unterschied deutlich: Konnten wir in *Siege* unsere Truppen noch gemächlich in die Schlacht schicken, sorgt in *Ambush* das knackige Zeitlimit für gepflegte Hektik und stellt den heimischen General auf eine harte Probe. Der finanzielle Erfolgsdruck – wenn ich nicht gewinne, kann ich keine Soldaten mehr kaufen – sorgt genauso für Motivation, wie die gewaltige Missionsanzahl. Ein echter Leckerbissen für jeden Strategen ist jedoch der tolle Editor. Da sieht man gerne über die etwas hackelige Benutzerführung und den gehobenen Schwierigkeitsgrad hinweg.



Auf sie mit Gebrüll: Unsere Orks stürzen sich auf eine Karawane.



Wer gewinnt? Ein Blickauf den Infoschirm gibt Auskunft.

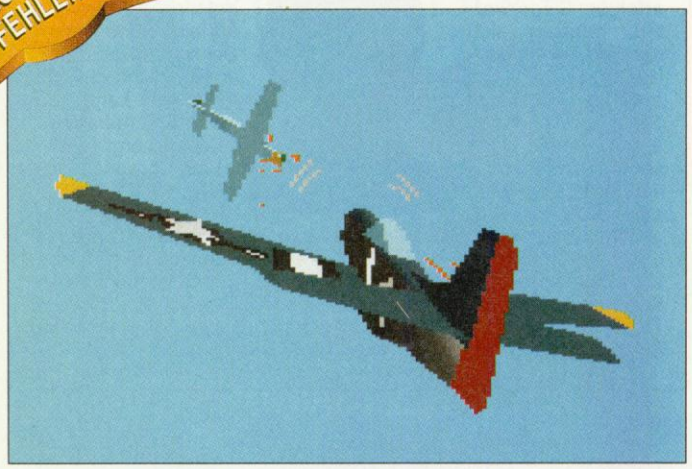
Genre: Strategie
Hersteller: Mindcraft
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Entertainment International

MS-DOS 77%

Grafik: 59% **Sound:** 69%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KByte RAM, 7 MByte Festplatte, VGA
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib
Geplant für: Amiga

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

Bombig



Feurige Luftikusse: Die Flugszene trifft sich in 2000 m Höhe

Aces over Europe

Der zweite Weltkrieg gehört zweifellos zu den gewaltigsten Katastrophen, die die Menschheit bis heute ereilten. Als Thema für Computerspiele in Deutschland denkbar ungeeignet, befassen sich vor allem amerikanische Softwarehäuser mit dem Weltkrieg als Hintergrund für Flugsimulationen. Nachdem Lawrence Holland und Brötchengeber Lucasfilm Games ihre Vorzeigesimulationen *Their finest Hour* und *SWOTL* über dem britischen Königreich ansiedelten, starteten die *Red-Baron*-Macher Dynamix letztes Jahr mit *Aces of the Pacific* in den Kampf gegen das faschistische Kaiserreich Japan. Ein gutes Jahr später fliegen die Pixelfalken der Simulationsfachleute aus Oregon über Europa: *Aces over Europe* versetzt Euch in die Lage eines Pilot, der die Entscheidung an der Westfront herbeiführen soll. Vom April 1944 bis Anfang 1945 stürzt Ihr Euch entweder als RAF-, USAAF- oder Luftwaffen-Pilot in den Kampf um die Normandie, die Ardennen oder gar um den Rhein.

Spielerisch gleicht *Aces over Europe* dem Vorgänger unübersehbar, wobei neben dem neuen Szenario und den dazugehörigen Fliegern einige Feinheiten eingefügt und kleinere Mankos ausgemerzt wurden. Auffälligste Neuheit ist der Tall-Res-Modus, der neben dem normalen Lo-Res-Mode (320 x 200 Pixel) eine Auflösung von 320 x 400 Pixeln ermöglicht und jederzeit zu- oder abschaltbar ist. Des weiteren finden sich nun auf allen Fliegern neben den Hoheitszeichen die Symbole der jeweiligen Geschwader. Als weitere grafische Neuerung schlägt die Schattierung der Flugzeugrümpfe zu Buche. Doch nicht nur grafisch, sondern auch spielerisch wurde kosmetisch operiert: Die "Single Missions" wurden zum Beispiel kräftig aufgestockt und sämtliche Fahr- oder Flugzeuge lassen sich nun nicht nur anschauen, sondern auch in einer Statistik auf Bewaffnung und technische Daten abklopfen. Zudem wurden die Briefings mit Zielfotos verfeinert und neben den offiziellen Informationen über den Kriegsstand erreichen Euch nun auch Gerüchte via tratschendem Mechaniker.

Beinharte Simulationfreunde werden sich über das verbesserte "Flight Model" freuen: Die Art der Bewaffnung und deren Masse wirkt sich nun wesentlich stärker auf die Manövrierfähigkeiten Eures Fliegers aus und es gibt auch endlich den "Stall für Könner", echte Spins.

Wie in *Aces of the Pacific* stehen Euch zu Beginn Trainingsflüge, Einzelmissionen und eine komplette Campaign zur Verfügung. Dabei habt Ihr Euch für eine der kriegführenden Parteien zu entscheiden. Entweder fliegt Ihr auf Seiten der Alliierten und besteigt wahlweise amerikanische und britische Flieger oder





Die Karte Europas vor 50 Jahren



Oben seht Ihr das Entwicklungsteam, rechts eines der unzähligen Cockpits.









Auweia, eine Spitfire! Der Angreifer nähert sich heimlich von hinten und entlädt daraufhin sein gesamtes





Ziel voraus: Wo werf ich meine Bömbchen ab?



Ex-Ziel voraus: Da warf ich meine Bömbchen ab!



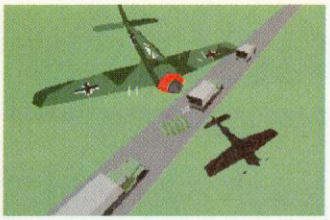


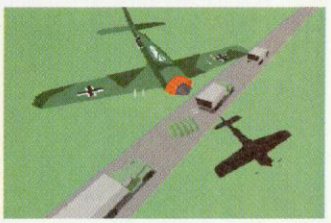
Es ist mal wieder ein kleines Meisterwerk, was uns die Programmierer aus Oregon da beschert haben. Eine Flugsimulation ohne spielerische Lücken war schon *Aces of the Pacific* – der Nachfolger schlägt den Pazific-Jäger trotzdem. Die zahlreichen kleinen aber feinen Verbesserungen und Neuheiten stören *Aces*-Fans nicht im geringsten, erwecken beim Spieler jedoch trotzdem den Eindruck, ein vollkommen neues, aber bekanntes Spiel vor sich zu haben. Besonders die grafischen Novitäten und die neuartigen Missionen sorgen für kräftige Motivationsschübe. So dürfen jetzt nicht nur Schiffe und Flugplätze angegriffen, sondern auch Brücken, Konvois oder Panzereinheiten in die Luft gejagt werden. Ohne genügende PS im Rechner kommt die Fliegerei jedoch flink zum zucken. Wer zum Beispiel im "Tall-Res"-Modus ruckfrei spielen möchte, sollte einen 486/33MHz unter der Motorhaube tuckern hören. Der moralische Schluckauf darf beim zweiten *Aces* zwar nicht gänzlich vergessen, aber immerhin vernachlässigt werden: *Aces over Europe* ist eine realitätsnahe Flugsimulation, die jeglicher Lobhudelei auf Kriegsgeschehnisse entbehrt. Das Spiel fungiert dabei eher als Hilfe zur Geschichtsaufarbeitung und macht zudem noch teuflischen Spaß.

Ihr schlüpft in die Rolle eines Luftwaffenpiloten, der sich der anglo-amerikanischen Übermacht erwehren muß. Das passende Flugzeug darf sich ebenfalls ausgesucht werden: Ob P-38 Lightning oder Me-109 – jedes Fliegerherz findet was es sucht. Rasante Piloten greifen dabei auf den ersten deutschen Düsenbomber Arado 234B und das erste Düsenstrahljagdflugzeug, die Me-262 zurück.

Während einer Campaign entscheidet Ihr Euch für den jeweiligen Zeitabschnitt, in den Ihr starten wollt und für eine Staffel. Der "Dogfighter" greift dabei natürlich auf eine Jagdfliegerstaffel zurück, während der genüßliche Zerstörer an die Tür einer Bomberstaffel klopft. Ihr startet Eure Campaign als unbeschriebenes Blatt, erntet jedoch von Mission zu Mission mehr Anerkennung und natürlich auch Auszeichnungen. Der Schwierigkeitsgrad läßt sich dabei ganz nach Geschmack verstellen. Ob Ihr unbegrenzt aufmunitioniert oder unsterblich sein wollt – alles ist möglich, bringt jedoch dementsprechend wenig Punkte und somit auch eine stockende Karriere mit sich. Während der Missionen habt Ihr die vielfältigsten Aufgaben zu erfüllen. So fliegt Ihr zum Beispiel Patrouillen, greift Bomberstaffeln an, versenkt gegnerische Tanker oder versucht feindliche Konvois in den Boden zu bomben. Auch Angriffe auf die Abschußrampen der berüchtigten V1-Marschflugkörper werden geflogen.

Endlich in der Luft, sieht des Piloten Auge die Umgebung im gewohnten 3-D-Vektorbild. Ob Flieger, Panzer oder Flak-Stellung – Vektorgrafik bestimmt das Bild. Wie im Vorgänger sind lediglich eventueller Rauch und Feuer im Bitmap-Stil gezeichnet. Gesteuert wird Eure Maschine mit allem, was die Computerspielindustrie hergibt: Von der Tastatur bis zum Thrust Master inklusive Rudder-Pedal darf angestöpselt werden, was Freude macht. Flugentscheidende Infos, wie zum Beispiel der Öldruck, lassen sich, wie in den meisten Flugsimulationen, im Cockpit ablesen. Jeder Vogel besitzt sein eigenes Pilotenstübchen, welches auf Knopfdruck auch verlassen werden darf. Je nach Knopf schaut Ihr Euch die eigene Maschine von außen an oder hangelt Euch an einem Fallschirm gen Mutter Erde. Seid Ihr unten angekommen oder habt eine Mission erfolgreich erfüllt, darf dieselbe als Film abgespeichert werden. Mit dem "Mission Recorder" läßt sich der Film bearbeiten. *kn*





Unten seht Ihr den Flieger im Normal-Res-Mode, oben im Tall-Res-Mode.

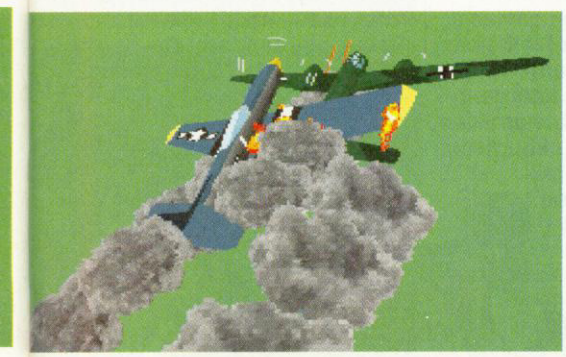


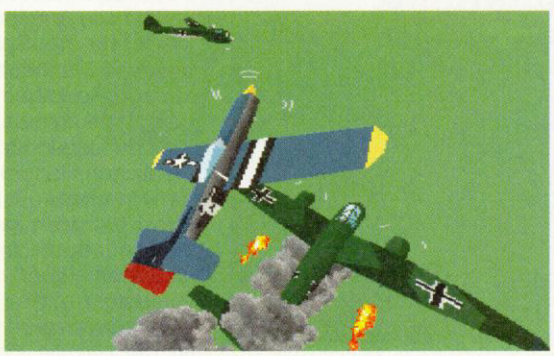
Briefings enthalten nun auch detaillierte Fotos vom Zielgebiet.

Genre: Simulation
Hersteller: Dynamix
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Sierra

MS-DOS 87%

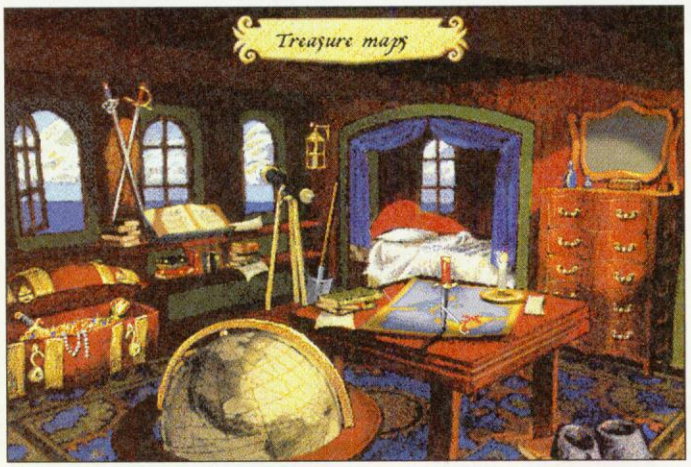
Grafik: 82% **Sound:** 60%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 386SX/25, 2 MByte, VGA, 6 MByte Festplatte
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Joystick, Pedale, Thrustmaster
Geplant für:





Magazin in den formschönen Rumpf unserer Ju-88. Da hilft nur vorbildliches Abschmieren...

Oldie ahoi



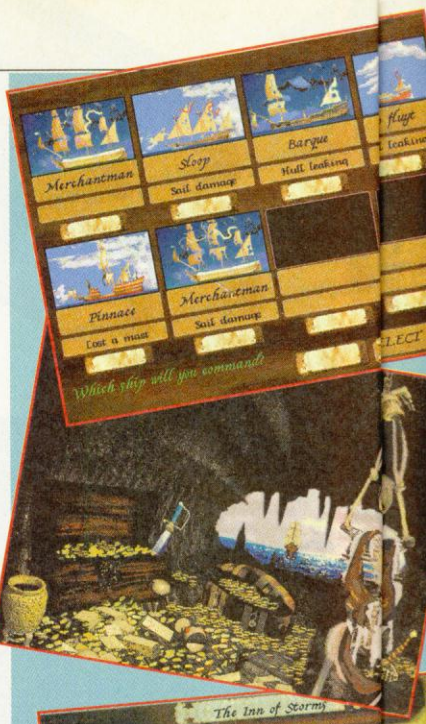
Die Machtzentrale des Piraten: Eure Kapitäns-Kajüte

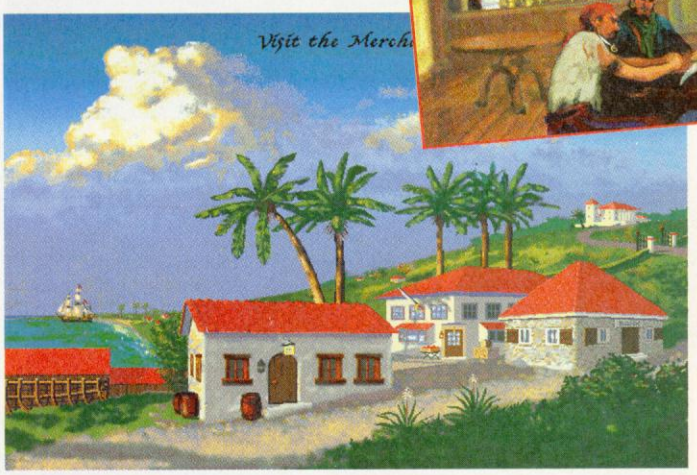
Pirates! Gold

Nur ganz selten erscheinen Computerspiele, die sich im Laufe der Jahre zum Kultobjekt mausern. *Elite*, *M.U.L.E.* oder *Tetris* sind solche zeitlos genialen Programme: Ganze Generationen von begeisterten Spielern verbringen Nächte, Wochen und Monate mit solch einem Schmuckstück vor dem Monitor. Unter all diesen Highlights der Spielegeschichte nimmt besonders ein Programm einen Sonderstatus ein: *Pirates!*. *Pirates!* ist schlichtweg ein Phänomen, kein Spiel hat sich länger in den Lesercharts der *POWER PLAY* gehalten wie Microprose's Seeräubersimulation. Über 60 Monate (mehr als 5 Jahre!) drängelte es sich unter Euren persönlichen Top 20. Nach der Urfassung für den C-64 stachen ST-Besitzer, Amigianer und PC-Matrosen mit den Softwarefreibeutern in See. Mittlerweile hängen die Pixel-Piraten der technischen Entwicklung jedoch ein wenig hinterher. Hersteller Microprose – im Neuauflegen alter Spiele derzeit Spitzenreiter – nahm sich des Oldies an und spendierte dem in Ehren ergrauten Klassiker eine Frischzellenkur. Um nun den Enkel von dem Kult-Opa auch namenstechnisch zu unterscheiden, wurde aus *Pirates!* kurzerhand *Pirates! Gold*.



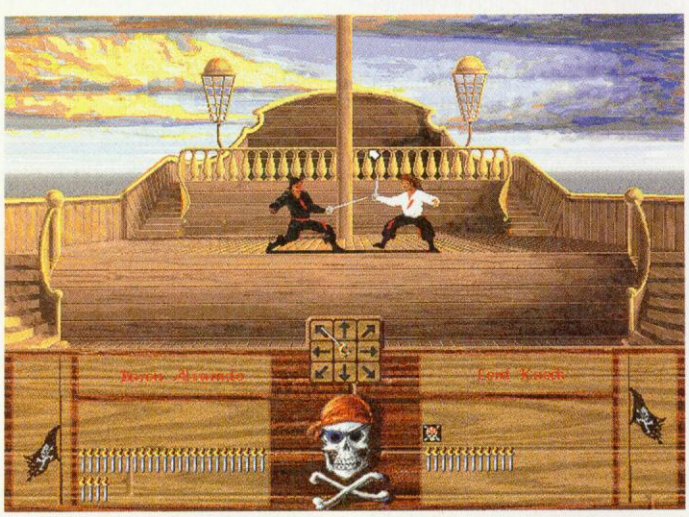
Das digitale Lifting für den Spieleveteranen beschränkte sich hauptsächlich auf kosmetische Korrekturen. Spielerisch haben die Designer kaum etwas geändert. Wie im Oldtimer schlüpft Ihr in die Rolle eines armen Seemanns. Euer Ziel ist es, innerhalb eines bestimmten "Spiel"-Zeitraumes aus dem unbekannten und mittellosen No-Name-Kapitän den berühmtesten und reichsten Admiral der Karibik zu machen. Bevor Ihr nun die Segel hißt, sucht Ihr Euch eine passende Zeitepoche, eine Nationalität, einen von vier Schwierigkeitsgraden und eine besondere Fähigkeit – beispielsweise Fechten – aus. Nicht nur der allgemeine Schwierigkeitsgrad beeinflußt den Spielverlauf, sondern auch die Wahl der Nationalität (England, Holland, Frankreich und Spanien) sowie die Epoche. Wer es am liebsten heftig mag, schippert in den frühen Kolonisationsjahren (um 1560) unter englischer Flagge durch die fast komplett vom spanischen Reich kontrollierte Südsee. Weniger wagemutige Spieler greifen dann lieber auf das Jahr 1660 zurück – hier haben die vier Kontrahenten ein relativ ausgewogenes Kräfteverhältnis, einen sicheren Hafen zu finden, ist nicht besonders schwer.





Beim Landgang erholen sich genervte Freibeuter vom Seglerstreß beim Kneipenbummel und beim Shopping

Sind alle Angaben gemacht, startet Ihr das Spiel mit einer kleinen Mannschaft, einem kleinen Segelboot und geringem Startkapital. Um nun Euer Ziel zu erreichen, könnt Ihr friedlichen Handel treiben, in einem Hafen Güter preiswert einkaufen und im nächsten teuer verkaufen. Dummerweise ist die pazifistische Methode sicher, aber langweilig. Also verdingen wir unser Dasein als Pirat und entern Handelsschiffe, Freibeuter-Konkurrenten und schwer beladene Schatzschiffe. Wem das Piratendasein auf hoher See nicht reicht, überfällt kurzerhand ein paar Städte, die zum Plündern einladen. Oft fällt dabei nicht nur reiche Beute ab, sondern die Stadt fällt dauerhaft in Eure Hände.



Deftige Schwertduelle mit der Konkurrenz gehören zum Piratenalltag





Der Kapitän braucht ein neues Schiff: Darf's eine Karavelle oder eine fette Fregatte sein?

Hier hat ein freundlicher Pirat einen Schatz verbuddelt

In der Kneipe könnt Ihr frische Matrosen anheuern

Aber Piraten sind nicht gleich Piraten: Ihr könnt als Renegat jedes Schiff und jede Stadt in der Karibik attackieren, mit dem Erfolg, daß Ihr sicherlich berühmt werdet, aber keinen Ankerplatz mehr bekommt, und die halbe Südseeflotte hinter Euch her ist. Eine sichere und lukrativere Option ist die genehmigte Piraterie. Hier bekommt Ihr von den lokalen Behörden einen Kaperbrief und dürft nun, ganz offiziell, die Schiffe der jeweils feindlich gesonnenen Nation überfallen.

Gespielt wird fast ausschließlich mit der Maus. Seid Ihr auf hoher See, seht Ihr das Meer, Wolken, Euer Schiff und eventuelle Häfen aus der Vogelperspektive. Vor Eurem Schiff befindet sich ein kleiner Cursor, den Ihr mit der Maus bewegen könnt. Je nachdem, in welche Richtung Ihr den Cursor bewegt, segelt das Schiff in eine andere Richtung. Euer Schiff in die gewünschte Richtung, per Druck auf den Mausknopf feuert Ihr Eure Kanonen ab. Habt Ihr mehr als ein Schiff in Eurer Flotte, könnt Ihr Euch vor Beginn der Schlacht eines als Kampfschiff herauspicken. Schafft Ihr es, Euer Schiff längsseits (ganz nah an den Gegner) zu bringen, wird geentert. Hier wird wiederum umgeblendet. Diesmal auf eine Seitenansicht. Euer Kapitän tritt nun zum Säbelduell mit dem feindlichen Skipper an. Gewinnt Ihr – dies hängt nicht nur von Eurem Können, sondern auch von der Anzahl Eurer Matrosen ab, übernehmt Ihr nicht nur das Schiff, sondern auch die Ladung nebst den Kanonen.

Das Plündern einer Stadt läuft nach einem ähnlichen Muster ab: Befestigungsanlagen werden sturmreif geschossen, nachdem Ihr den Stadtkommandanten im Duell besiegt habt, steht dem Plündern nichts im Wege. Jedoch bietet der Städtekampf eine zusätzliche Variante: Ihr könnt an einem entfernten Uferstreifen landen und Eure Matrosen auf dem Landweg in die Stadt führen, um so etwaige Verteidigungsanlagen zu umgehen. Das Beutegut kann in einem freundlichen Hafen gewinnbringend verscherbelt – Vorräte müssen hier aufgefrischt –, die Schiffe auf- und umgerüstet und neue Matrosen angeheuert werden. Ein Besuch beim Gouverneur lohnt sich, um eine etwaige Belohnung oder eine Beförderung in Empfang zu nehmen. Je reicher und berühmter Ihr werdet, desto eher sind die Inselchefs geneigt, Euch eine Tochter zur Heirat anzubieten. Hier gilt: Je dicker Euer Bankkonto, desto fescher die Braut. Aber nicht nur Plündern und Erobern ist in *Pirates! Gold* angesagt: Ab und zu bietet ein Gouverneur Euch einen speziellen Auftrag an. Da müssen wichtige Briefe transportiert, bestimmte Schiffe geentert oder Verwandte befreit werden. Für diese Sonderaufträge winkt eine besonders fette Prise. Damit nicht genug. In den Hafenkneipen bieten finstere Gesellen wichtige Informationen oder gar eine Schatzkarte feil. *mh*

Wie schnell Eure Flotte dahinsegelt, hängt von der Windrichtung ab, die durch die Wolkenbewegung angezeigt wird. Passiert etwas Besonderes – Ihr trefft beispielsweise auf ein fremdes Schiff oder lauft in einen Hafen – erscheint ein Auswahlmenü, in dem Ihr die weiteren Aktionen festlegt. Habt Ihr ein Schiff gesichtet, könnt Ihr näher heransegeln, um zu sehen, unter welcher Flagge der Kollege segelt, Ihr greift an oder tauscht Neuigkeiten aus. Entpuppt sich das andere Schiff als feindlich, wird auf einen vergrößerten Ausschnitt des Seegebietes umgeblendet und es kommt zum Gefecht. Per Maus steuert Ihr





Land voraus: Die Karibik ist des Piraten liebster Tummelplatz



Super



Obwohl das Spielprinzip von *Pirates!* nach den Maßstäben der schnellebigen Softwarebranche zu den Uralt-Oldies gehört, hat der Klassiker auch heute noch nichts von seiner Faszination verloren. So genial zeitlos das Spiel selbst auch ist, die Microprose-Designer haben meiner Meinung nach mit der *Gold*-Version ein Eigentor geschossen - zumindest technisch. Vor allem in puncto Grafik bleibt *Pirates! Gold* hinter den hohen Erwartungen zurück: Statt liebevoller Grafikpracht erschüttern mittelmäßige Digi-Bilder den künftigen Schrecken der Meere. Da täuscht auch die hochauflösende Super-VGA-Grafik nicht über mangelndes künstlerisches Einfühlungsvermögen hinweg. Wenn man bedenkt, daß die Neuauflage im Prinzip genau das gleiche (Spitzen)-Spiel bietet wie das Original vor rund 7 Jahren, aber statt ein paar hundert Kilobyte Diskettenplatz, nun 15 MByte auf der Festplatte verschlingt, ein fragwürdiges Unterfangen. Mal von der optischen Negativ-Breitseite abgesehen, hat *Pirates! Gold* (wie schon der Klassiker) mein Spielerherz im Sturm erobert. Seit Tagen pflügen meine Fregatten durch die karibische See, immer auf der Suche nach einem fetten Handelskonvoi. Ungebrochen ist die höllische Motivation, den eigenen Rang ein bißchen nach oben zu schrauben, die persönliche Schatulle mit mehr Dublonen zu füllen und das hübscheste Mädchen vor den Traualtar zu führen. Meine Kollegen leiden von Stund an unter permanentem Gebrüll wie: "Alles in die Wanten!", "Ich lass Euch das Deck schrubben, Ihr Landratten!" und "Har...elender Wicht, nimm Dies!", das vom digitalen Säbelklimpern begleitet wird.

Gut



Klassikern würdige Nachfolger auf den Leib zu schneidern, gehört in der Computerspielbranche zu den eher riskanten Aktionen. Die Erwartungshaltung der Käufer ist immens und flugs wird aus dem Neo-Klassiker ein Flop. Microprose fährt mit *Pirates! Gold* die eher sichere Schiene: Das bewährte Spielprinzip wurde übernommen, nur die Präsentation aufpoliert. Ob sich dies bezahlt macht, ist jedoch zweifelhaft. So enttäuschen vor allem der magere Sound und die unspektakuläre Super-VGA-Grafik. Die träge Steuerung während der Degenduelle läßt ebenfalls zu wünschen übrig – gewitztes Taktieren während eines solchen Gefechts ist schier unmöglich. Zudem ärgert es den *Pirates*-Veteranen, daß die kleinen Mankos des Vorgängers, die er ohne Zweifel besaß, nicht ausgemerzt wurden. Es bleibt das alte *Pirates* im neuen Gewand, das in Sachen Fortsetzungsqualität jedoch nicht einmal ansatzweise an geniale Nachfolger, wie *Gunship 2000,* heranreicht. Wer *Pirates* noch nicht kennt, muß trotzdem einen Blick riskieren – ein Klassiker bleibt ein Klassiker.

Genre: Strategie
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Microprose

MS-DOS 84%

Grafik: 58% **Sound:** 64%
Schwierigkeit: Einstellbar
Minimal: 386 mit 25 MHz, VGA, 2 MByte Ram, 15 MByte Festplatte, VESA-Treiber
Unterstützt: Soundblaster/Pro, Roland, General-Midi, Super VGA
Geplant für: –

Wiederholungstäter



Die mittlere Zoom-Stufe bietet noch die beste Übersicht.

Fields of Glory

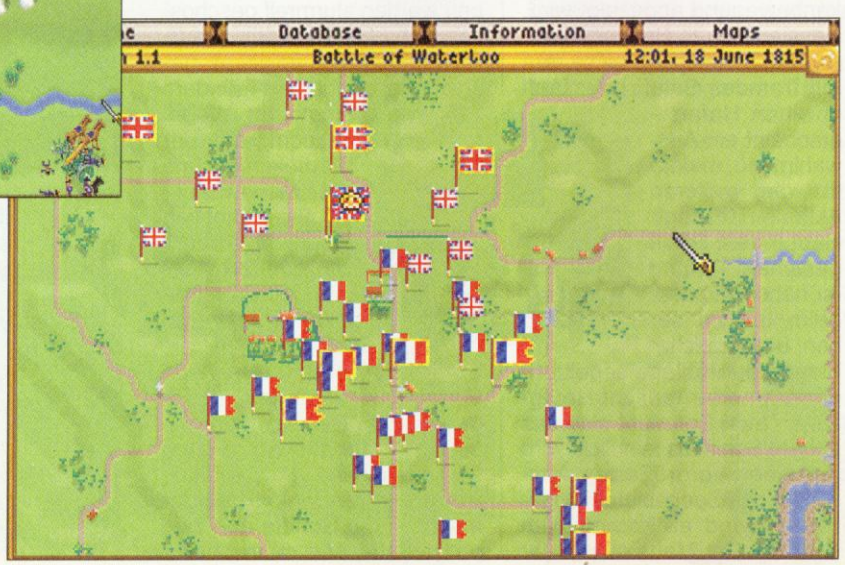
Napoleon gehört neben Norman Schwarzkopf, Hannibal, Alexander dem Großen und Michael Hengst zu den berühmtesten Feldherren der Weltgeschichte. Als der große Kleine jedoch einmal ins Fettnäpfchen trat und seine Armee zuerst 1812 in Rußland und später endgültig atomisiert wurde, genehmigte sich Napi auf der Mittelmeerinsel Elba ein paar Jährchen Erholung. 1815 war es für ihn an der Zeit, der Welt mal wieder zu zeigen, was eine französische Harke ist und warf sich am 18. Juni 1815 in eine Schlacht gegen alliierte Streitkräfte. Dieses Gemetzel ist in die Geschichte als "Die Schlacht von Waterloo" oder auch "Die Schlacht von Belle-Alliance" eingegangen. Daß Napoleon von Wellington und Blücher kräftig eins auf den Dreispitz bekam, dürfte klar sein – zwei gegen einen.

Microprose' *Fields of Glory* deckt bei der Geschichtsaufarbeitung der Geschehnisse in Waterloo den Computerspielsektor ab. Sämtliche Gemetzel, die im Juni 1815 südlich von Brüssel abgehalten wurden, dürfen vom Spieler nachempfunden werden. Dabei bleibt es Euch freigestellt, ob Ihr die französische, die preußische oder die britische Armee zum Sieg oder in die Niederlage führt. Vor Spielbeginn entscheidet Ihr Euch für die Aufstellung Eurer Mannen (historisch oder nicht) und schickt die Bataillone per Mausklick ins Gemetzel. Die Einheiten bewegen sich dabei nicht über die gewohnten Hexfelder, sondern stapfen frei durch die Gegend. Dabei darf der Infanterie und Kavallerie der Angriffsmodus und die gewollte Formation befohlen werden.

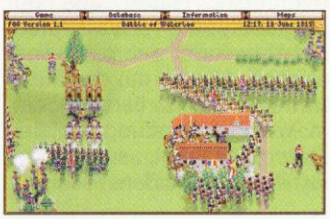
Der Artillerie weist man lediglich das Ziel zu. Alle Befehle lassen sich einfach mit der Maus anwählen: Ein Klick auf die Einheit, ein Klick auf den Befehl und Eure Mannen schreiten in den Kampf. Dieser wird auf einer zoombaren Karte schräg von oben gezeigt.

Jederzeit lassen sich historisch belegte Informationen über sämtliche Einheiten und deren Befehlshaber abrufen und Spielstände speichern. *kn*

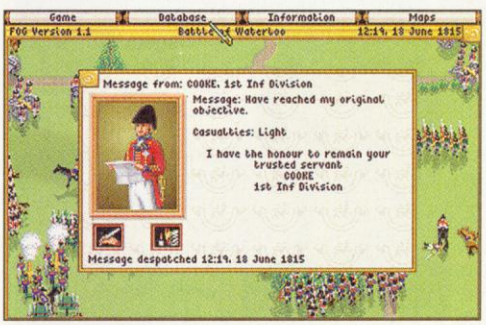




Oben seht Ihr das Gemetzel in der recht unübersichtlichen höchsten Zoom-Stufe, rechts in der kleinsten.







Informationen über die Truppen und Feldherren lassen sich jederzeit abrufen (oben). Botschaften von Euren Feldherren werden automatisch eingeblendet (links).



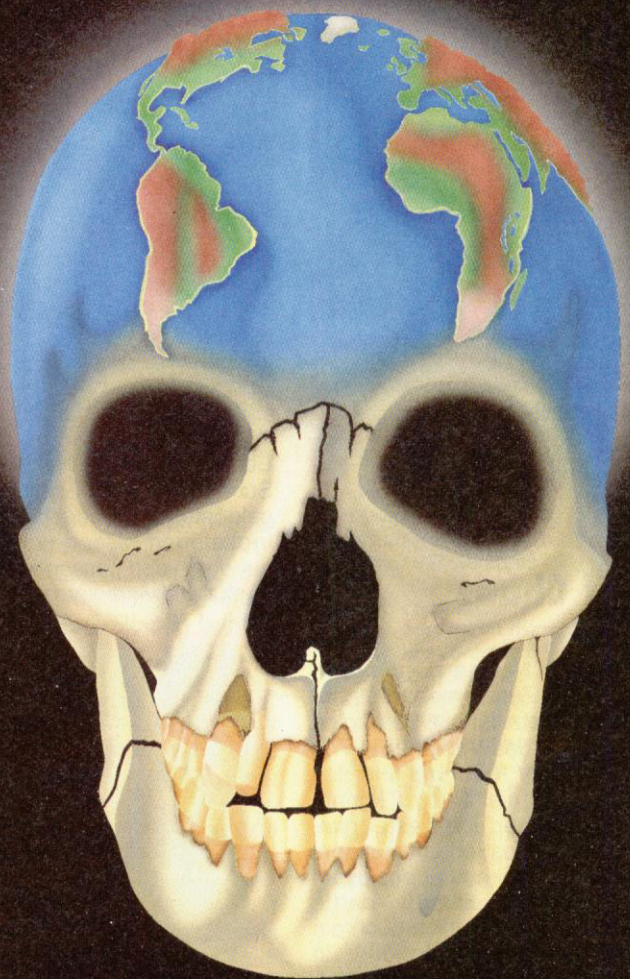
Gegenüber dem PSS-Waterloo-Klassiker mit dem klangvollen Namen *Waterloo*, bietet Microprose' *Fields of Glory* eher unübersichtliche und unverständlicherweise komplizierte Strategiekost. Zum einen ärgert die Perspektive: Sobald eigene Einheiten in die Reihen des Feindes stoßen, lassen sich diese im Kampfgetümmel nicht mehr von der Streitmacht des Gegenübers unterscheiden. Zum anderen klickt man sich auf der Suche nach Infos über eine bestimmte Einheit durch einen regelrechten Fensterdschungel – ein Vermerk im Aktionskasten der jeweiligen Einheit hätte dem Spieler das nervige Geklicke erspart. Trotz dieser Mankos bietet *Fields of Glory* satten strategischen Tiefgang und protzt mit historisch genauen Informationen – über die steuertechnischen Mängel täuscht dies jedoch nicht hinweg. Trotzdem werden Hardcore-Strategen ebensoviel Spaß haben, wie Napi-Fans, die ihr Idol mit etwas taktischer Finesse rehabilitieren dürfen. Alle anderen lassen Vorsicht walten.

Genre: Strategie
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Microprose

MS-DOS 62%

Grafik: 58% Sound: 60%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 386/25 SX, VGA 2 MByte, Festplatte 10 MByte
Unterstützt: Adlib, Roland, Soundblaster, Maus
Geplant für: Amiga

BURNTIME











Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**



Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen

... mit einem Wort - **Überleben!**

MAX DESIGN

Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab August 1993!

MAX DESIGN, Salzburger Straße 106, A-8970 Schladming, Tel. 0043-3687-24147

Hexen hexen



Goldenes Rätsel: An knackigen Puzzles herrscht kein Mangel.

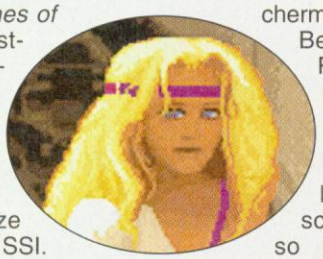


Ariadnefaden: Mit Automapping findet jeder ans Ziel.

Lands of Lore

The Throne of Chaos

Daß die Programmiertruppe Westwood bereits seit seligen Infocom-Tagen aufs Engste mit dem Rollenspielgenre verbandelt war, dürfte nicht allen Neurecken bekannt sein. Ob *Battletech*, *Circuit's Edge* oder *Mines of Titan* – Westwood programmierte, Infocom strich die Meriten ein. Die gleiche ungerechte Verteilung kurze Zeit später bei SSI. Westwood entwickelte das *Eye of the Beholder*-Spielsystem, der Preis ging an die Rollenspieler von SSI.



Wen wundert's also, daß Westwood beherzt zugriff als Virgin Games die finanzielle Möglichkeit eröffnete, unter eigenem Namen zu produzieren. Die Zusammenarbeit hat sich bis jetzt für alle Beteiligten gelohnt, das Adventure *The Legend of Kyrandia* und das Strategiespiel *Dune 2* konnte Verbraucher und Tester gleichermaßen überzeugen. Bei soviel positivem Rücklauf durfte natürlich auch ein Rollenspiel in der Produktpalette nicht lange fehlen. Das technische Know-how für so ein Monsterprogramm besitzt man seit *Eye of the Beholder* allemal.

Fehlte eigentlich nur noch der passende Fiesling und der ist in diesem Fall von besonders schwerem, sprich weiblichem, Kaliber. Die rabiate Dame kann wahlweise als Supermodell jedem normal tumben Ritter den Blechkopf verdrehen oder ungeschminkt Witwen, Waisen und Orks zu Tode schrecken. Natürlich hat die Fantasy-Emanze, wie es sich gehört, Ambitionen auf den Königsthron, was den braven, aber ansonsten hilflosen König Richard in arge Bedrängnis bringt. Wie weiland Schneewittchen, sinkt das gekrönte Haupt vergiftet in die brokatenen Kissen und kann nur durch den passenden Heiltrunk reaktiviert werden. Damit nicht genug: Während das Immunsystem des konstitutionellen Monarchen langsam aber sicher den Bach runter geht, strickt Scotia, so der Name des Überweibs, an neuen Intrigen. Momentan läßt sie in einer verwunschenen Zwergenmine nach der lange verschollenen "Nether Mask" buddeln. Wird die gefunden, dann ist es völlig aus und wir würden uns nicht wundern, wenn Scotia auch gleich in einem Abwasch unsere Festplatte formatiert.



Milde Gabe: Mit dem nötigen Kleingeld wird der Wanderer gesprächig.



Fixes Mädel: So schön werden Bösewichter vom Bildschirm entfernt.







Schneewittchen läßt grüßen: Der König wird im magischen Sarg konserviert.



Vollschlank und bepelzt. Meine Kumpel, die Monster.



Man sieht, Streß genug für eine willige Heldentruppe. Bis es zu einem kompletten Kampftrio reicht, müssen wir aber noch etwas warten. – Anfangs seid Ihr nur alleine unterwegs in 3-D-Wald und Flur, Kumpane bewerben sich erst später im Spiel um Aufnahme in die Truppe und können genauso schnell wieder verschwinden. So liegt es auch nicht an Euch, Charakter und Rasse der Helden zu bestimmen. – Ihr müßt halt nehmen, was kommt. Zum Glück bleibt es nicht lange beim kümmerlichen Junghelden. Schon wie beim Urahn *Dungeon Master* steht bei ausreichender Prügel- und Zaubererfahrung bald eine automatische Beförderung an. Eure Helden werden je nach vorrangig ausgeübter Tätigkeit in den Kategorien "Fighter", "Rogue" und "Mage" ausgebildet. An weiteren Werten gibt es für Euch nicht viel zu überwachen. Jede Figur hat eine veränderliche Konstante für Angriff, Verteidigung und Zauberei, das war's. Von soviel Computerautomatik unterstützt, könnt Ihr Euch voll und ganz auf die dreidimensionale Umwelt konzentrieren, die zwar immer noch schrittweise wechselt, aber dabei sanft scrollend umgeklappt wird. Wie es sich für ein Neuzeit-Rollenspiel gehört, seid Ihr sowohl ober- als auch unterirdisch unterwegs. Ihr besucht Dungeons, Urwälder, lauschige Auen, sappige Sümpfe und verwunschene Schlösser. Die Helden werden dabei entweder mit Maus und typischem sechser Iconfeld oder konventioneller mit der Tastatur gesteuert.

Damit man nicht im Eifer des Gefechts verlorengeht, hat Westwood uns eine magische Weltkarte spendiert, die automatisch alle verschlungenen Wege mitzeichnet. Gegenstände werden nicht für jeden Charakter einzeln verwaltet, sondern in einem Gemeinschafts-Inventory verstaut, das direkt vom Spielbildschirm aus erreichbar ist. Trefft Ihr auf einen der zahlreichen animierten Gegner, dann wird durch einfachen Mausklick auf das entsprechende Icon des Helden zugeschlagen. Mit friedlichen Spielgestalten dagegen dürft Ihr einen Menüplausch halten. Zusätzlich zu der 3-D-Umwelt werden zahlreiche Zwischengrafiken geboten, in die Ihr mit der Maus hineinklicken und Gegenstände manipulieren könnt. *vw*



Überraschungsei: Die neue Freundin wird ausgebrütet.



Bienen-Barbecue: Monster werden schmackhaft zubereitet



Mag Ritter Hengst auch vor Euphorie zu Boden sinken, so final begeistert wie mein geschätzter Kollege bin ich nicht. Schon recht, die Grafik ist toll, die Digi-Effekte beeindruckend, die Rätsel sind brauchbar und die Benutzerführung guter Durchschnitt. Aber mir ist das alles etwas zu stromlinienförmig und zu sehr auf den kassenträchtigen *Eye of the Beholder* – Massengeschmack ausgerichtet. Etwas innovativ Neues, wie etwa die "Ultima-Underworld"-Reihe, ist Westwood noch nicht gelungen. Wir sollen mit offenem Mund vor den Bildern stehen und dabei das quasi nicht vorhandene Kampfsystem vergessen. Auch seine Charaktere kann man kaum hegen und pflegen – die wenigen veränderlichen Werte lassen erst gar kein Zugehörigkeitsgefühl aufkommen. Wer besonders viel Wert auf Äußerlichkeiten legt, wird mit dem ersten Teil der *Lands of Lore*-Saga zufrieden sein. Bei 150prozentigen Rollenspiel-Fummlern, Kartenzeichnern und Kampfstrategen wird der Funken dagegen nur mit viel gutem Willen überspringen.



Mit *Lands of Lore* haben Westwoods Dungeon-Designer ganze Arbeit geleistet. Anstatt das bekannte *Eye of the Beholder*-Thema neu aufzumischen, stampften die Programmierer ein komplett neues Spielsystem aus dem Boden. Vor allem in puncto Grafik haben die *Lands of Lore*-Macher einen Zahn zugelegt. Stattliche Dungeons im Edel-Outfit liefern sich mit noblen Zwischensequenzen ein knappes Kopf-an-Kopf-Rennen um die Netzhäute des Spielers mit schmucken Bildern zu bombardieren. Spielerisch steht *Lands of Lore* der grafischen Umgebung kaum nach: Eine gehaltvolle Story und eine tüchtige Portion Humor helfen dem *Lore*-Debüt über einige Kinderkrankheiten hinweg. So gibt's zwar endlich ein "Automapping", aber die Kampf-Klickerei in hitzigen Gefechten mit Monstern hätte einen Hauch besser gelöst werden können – wie die "All Attack"-Option beim Kollegen *Eye of the Beholder 3* beweist. Von diesem Patzer und den relativ simpel gestrickten Puzzles abgesehen, kann *Lands of Lore* Einsteiger und Fortgeschrittene gleichermaßen begeistern.

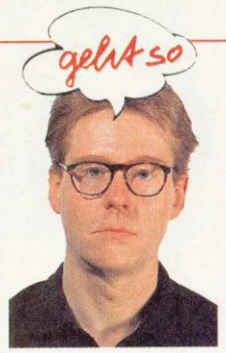
Genre: Rollenspiel
Hersteller: Westwood
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Virgin

MS-DOS 83%

Grafik: 85% **Sound: 72%**
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KB RAM, 20 MByte Festplatte, VGA
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib
Geplant für: –

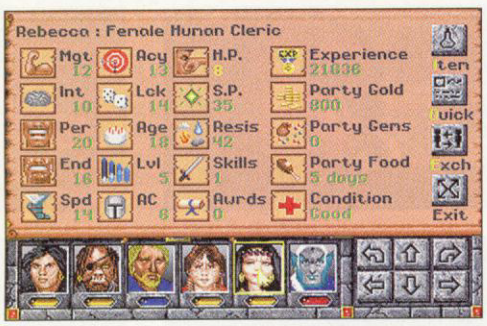


AMIGA · AMIGA · AMIGA ·



Lassen wir einmal das reichlich fragwürdige Unterfangen, eine zusammenhängende Geschichte einfach zu teilen und uns als zwei eigenständige Spiele zu verkaufen, außen vor. Diese schlechte Angewohnheit hat sich auch bei der Konkurrenz durchgesetzt – siehe zum Beispiel Origins *Ultima 7*-Pseudo-Trilogie. Doch auch ohne diesen Etikettenschwindel geht selbst dem hartnäckigsten *Might & Magic*-Fan, und zu denen zähle ich mich, langsam aber sicher die Puste aus. Was New-World Computing in *Darkside of Xeen* bietet, ist alles schon mal dagewesen. Ihr stolpert über obligatorische Wunschbrunnen, findet die unvermeidliche Festungsruine im verwunschenen Wald, Türen gehen nur mit dem richtigen Paßwort auf und das antiquierte Kampfsystem hat auch schon mal bessere Tage gesehen. Fazit: Lauwarmer Spaß für *Might & Magic* Nostalgiker. Zeit für einen Innovations-Quantensprung!

Charakterfrage: Welcher Wert darf es denn sein?





Alte Bekannte: Manche Nebenfiguren sind einfach unsterblich.

Euch verstärkt auf die Rätsel konzentriert.

Jeder Eurer Helden besitzt natürlich einen eigenen Charakterschirm, auf dem Ihr 17 Fertigkeiten, fast 100 Zaubersprüche und unzählige Gegenstände mit der Maus verwaltet. Auch die Prügeleien und Zauberduelle werden weitgehend automatisch mit Maus und Icon ausgetragen. Befördert werden Eure Prügelknaben in der Trainingshalle, neue Zaubersprüche gibts in den Magiegilden. Wer den reichlich vorhandenen Text lieber auf Deutsch genießen möchte, muß nicht verzweifeln – eine übersetzte Fassung ist in Vorbereitung. *vw*

Genre: Rollenspiel
Hersteller: New World Comp.
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Traumfabrik

MS-DOS 69%

Grafik: 76% **Sound: 72%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KByte, VGA, 6 MByte auf Festplatte
Unterstützt: Adlib, Soundblaster, Roland, Maus
Geplant für: Amiga

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND
TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	PC 3,5" Amiga			PC 3,5" Amiga			PC 3,5" Amiga	
7th Guest (CD-ROM)	114,-H		Freddy Pharkas DV	59,-D		Return o.t.Phantom	* 87,-H	
Abandoned Places 2	* 74,-D	* 58,-D	Gateway	66,-E		Ringworld Revenge	66,-H	
Alone in The Dark	84,-D		Goblins 2	84,-D	66,-D	Rise of The Dragon	39,-H	60,-H
Amberstar	78,-H	69,-H	Heart of China	39,-D	39,-H	Secret Monkey Isld	78,-D	66,-D
Arabian Nights		60,-D	Heimdall	34,-D	34,-D	Shadow o.t. Comet	78,-D	
Bards Tale 3	24,-H	24,-H	Hexuma	78,-D	78,-D	Sherlock Holmes	74,-D	
Bards Tale Constr.	* 60,-H	* 60,-H	Inca	84,-D		Space Hulk	79,-H	* 69,-H
-Trilogy (BT 1-3)	72,-H		Indiana Jones 4	79,-D	74,-D	Space Quest 1		39,-H
Betrayal at Kondor	* 69,-D		Island of Dr.Brain	* 66,-D		Space Quest 4	66,-D	39,-H
Captive	28,-H		Jonathan	74,-D	74,-D	Space Quest 5	62,-D	
Crusaders of Dark	84,-D		Kathedrale	25,-D		Spellcraft	* 75,-D	
Curse of Enchantia	60,-H	60,-H	Kings Quest 6	72,-D		Spelunx	* 66,-E	
Dark Queen o.Krynn	78,-D		Kings Q.6 CD Rom	* 78,-H		Star Trek	78,-D	69,-D
Darkseed 1.5	72,-D	72,-D	Lands of Lore	* 57,-D		The Kristal	27,-H	27,-H
DSA	78,-D	72,-D	Last Ninja 3		33,-H	The Legacy	90,-H	
Daughters of Serpe	75,-D	* 75,-D	Laura Bow 2	66,-D		Ultima 5		39,-E
Die Schöne u.Biest	75,-D		Legend of Valour	78,-D	78,-D	Ultima 6		39,-H
Dune 2	58,-D	54,-D	Legends o.Kyrandia	66,-D	66,-D	Ultima 7	78,-D	
Dungeon Master	66,-D		Leisure S. Larry 5	66,-D	* 66,-D	-Data Forge of Vir	42,-H	
Dungeon M./Chaos S		60,-H	Les Manley Lost LA	36,-D		Ultima 7-2 Serp.Is	78,-H	
Eco Quest	39,-H		Lord of The Rings	66,-H	60,-H	Ultima Trilogy 2	72,-H	
ECO Quest CD ROM	* 78,-E		Lord of The Ring 2	66,-H		Ultima Underworld	69,-H	
Elvira 1	42,-D		Lost Secr.of Rainf	* 60,-E		Ultima Underw. 2	69,-H	
Elvira 2 Jaws of C	45,-D	* 45,-	Maniac Mansion 2	* 69,-E		Unlimited Adventu.	60,-E	
Eye of Beholder 1		66,-D	Might and Magic 3	78,-D	64,-D	Veil of Darkness	78,-D	
Eye of Beholder 2	74,-D	74,-D	Might and Magic 4	78,-D		Waxworks	59,-D	59,-D
Eye of Beh.3 Dtsch	* 74,-D		Might and Magic 5	* 69,-E		Whales Voyage	* 69,-D	66,-D
Eye of Beh.3 Engl.	62,-E		Monkey Island 2	74,-D	74,-D	Whales Voy. A 1200		* 59,-D
Fairy Tales	29,-H		Police Quest 3	66,-D		W.I.Space i.Carmen	66,-E	
Flashback	64,-D	58,-D	Quest for Glory 3	62,-D		Willy Beamish	66,-H	39,-H

ACTION/ARCADE

Agony		* 28,-H	Harlequin		30,-D	Shadow o.t.Beast 3		35,-H
Alien Breed SE 92		24,-E	Human Race Data	49,-D	49,-D	Shaolin Warriors		9,-H
Aquaventura		29,-H	Human Race Standal	54,-D	54,-D	Silkworm		13,-H
Armalyte		24,-H	Humans	48,-H	48,-H	Slip Stream		9,-H
Back to Future 3		27,-H	Jug		9,-H	Steel Empire	66,-H	60,-H
Blues Brothers	27,-H		Lasander		26,-H	Street Fighter 2	* 59,-H	54,-H
Body Blows		48,-H	Lemmings 2	74,-H	58,-H	Super Tetris	75,-E	69,-E
Budokan		24,-H	Lion Heart		52,-H	Superfrog		48,-H
Chaos Engine		44,-H	The Lost Viking	* 75,-D	62,-D	Take a Break Pinb.	* 66,-E	
Chuck Rock 2		48,-H	Maniax	24,-H	24,-H	Tangiwood		9,-H
Creatures	48,-H		McDonald Land	* 48,-H	48,-H	Tearaway Thomas		48,-H
Double Dragon 3		48,-H	More Lemmings Data		27,-H	Teen.Mut.Hero Turt		27,-H
Dyna Blaster	66,-H	60,-H	Nitro		25,-H	The Grail		9,-H
Elf	66,-H	60,-H	Obitus	31,-H		The Oath		25,-H
Emerald Mine		24,-H	Onslought		12,-H	Traps n Treasures		* 60,-H
Emerald Mine 2		30,-H	Ork		25,-H	Trolls	44,-H	44,-H
Emerald Mine 3 Pro		24,-H	P.P.Hammer		25,-H	Trolls Amiga 1200		44,-H
Fire And Ice	* 54,-H	48,-H	Pinball Dreams	* 54,-H	48,-H	Turbo Trax		9,-H
First Samurai	60,-H		Pinball Fantasies		54,-H	UGH !	54,-H	48,-H
Fly Fighter		9,-H	Pinball Wizard		18,-H	Walker		57,-H
Fly Harder		60,-H	Prince of Persia 2	66,-H		Wolfchild		25,-H
Goldrunner 2		9,-H	Risky Woods	60,-H	54,-H	WWF Wrestling 2	66,-H	60,-H
Hägar d.Schreckl.		26,-D	Rocket Ranger	21,-E		Zool	54,-H	42,-H
						Zool Amiga 1200		48,-H

SONSTIGES/ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	25,-H	25,-H	Goal !		49,-H	-Troon North	36,-H	
Apocalypse		* 45,-H	Grand Prix unlimit	39,-H		Lotus Compil.(1-3)		49,-H
Bitmap Brothers 1	54,-H	54,-H	Greatest Comp.	60,-D	54,-D	Microp.Master Golf	90,-H	39,-H
Bund.Man.Prof 2.0	63,-D	63,-D	Hard Drivin	19,-H		Nigel Mansells WC	59,-H	39,-H
Car and Driver	69,-H		Hardball 3	66,-E		Penthouse Hot Numb	33,-D	33,-D
Carl Lewis Olympic	32,-H	32,-H	Hyperspeed	30,-D		PGA Tour Golf Plus	66,-H	60,-H
Castles o.Dr.Brain	32,-H		Internation.Soccer		9,-H	-Courses	30,-H	30,-H
Cheat'Em Up 3		24,-D	John Madden Footb.		57,-H	Quiwi	18,-D	18,-D
(Lösungen zu 500 Amiga Games)			Jordan in Flight	75,-H		Rainbow Collection		25,-H
Crazy Cars 2	22,-H		Kings of Adventure	78,-H	66,-H	Sensi.Soccer 92/93	54,-H	48,-H
Deluxe P.4.5 AGA		186,-D	Links 386 Pro	90,-H		Shanghai 2	33,-D	
Dream Team Com.	66,-H	60,-H	-Bay Hill Club	36,-H		Snoopys Game Club	36,-E	
Eishockey Manager	78,-D	72,-D	-Belfry Wish.(386)	* 39,-H		Space Legends	* 69,-H	62,-H
Euro Soccer	30,-H	30,-H	-Bountifull	36,-H		Starbyte N.2 Coll.	74,-H	64,-H
Fantastic Worlds	72,-H	69,-H	-Buff Springs(386)	39,-H		Strip Poker Deluxe	22,-H	22,-H
Fatty Bear	* 57,-E		-Firestone	36,-H		Toyota Celica	31,-H	
Football Manager 3	* 78,-D		-Hyatt	36,-H		TV Sports Football	22,-H	
Formula One GP	85,-H	75,-H	-Mauna Kea (386)	39,-E		Wayne Gretzky 3	78,-E	
Global Gladiators		* 52,-H	-Pinehurst (386)	39,-H		WWF Wrestling		29,-H

STRATEGIE/SIMULATION

1869	74,-D	62,-D	Empire Deluxe	78,-E		SWOTL kompl.CD ROM	84,-E	
A-Train	87,-D	72,-D	Epic	66,-H	60,-H	-DO 335 ,HE 162 je	36,-E	
-Consturction Set	42,-D		Erben des Throns	72,-D	66,-D	-P 38 , P 80 je	30,-E	
AA - War i.t.skies	84,-H	60,-H	F 15 Str.Eagle 2		75,-H	Shinobi		13,-H
Aces of T. Pacific	63,-H		F 15 Str. Eagle 3	84,-H		Shuttle		54,-H
- Mission Disk 1	48,-E		F-19 Stealth Fight	49,-H	35,-H	Sim Ant	78,-D	78,-D
Aces over Europe D	* 69,-D		Falcon 3.0	90,-D		Sim City Erw.je	36,-H	36,-H
Aces over Europe E	* 69,-H		-Mission Disk 1	54,-H		Sim City Deluxe	78,-D	78,-D
Air Warrior	90,-H	78,-H	Fields of Glory	* 84,-H		Sim Earth	84,-H	78,-H
Airbus A 320	62,-D	62,-D	Flames of Freedom	30,-H		Space Crusade	60,-H	29,-H
Airbus A 320 Amer.	* 80,-H	80,-H	Flies Att.on Earth	74,-H	64,-H	Spaceward Ho!	78,-D	
Austerlitz		15,-E	Galaxy Force		15,-H	Steigenbg. Hotelm.	54,-D	48,-D
B 17 Flying Fortr.	90,-H	62,-H	Global Effect	66,-H	60,-H	Strike Commander	79,-H	
Battle Chess	24,-H	24,-H	Go Simulator	78,-H		Str.Comm.+Speeach	112,-H	
Battle Chess 2	60,-H	57,-H	Gunship 2000	90,-H	62,-H	-Speeach	39,-H	
Battle Chess 4000	62,-H		Gunship 2000 Data	54,-H		Stunt Island	84,-D	
Battle Team	69,-H	64,-H	Hannibal	74,-D	62,-D	Syndicate	* 74,-H	* 57,-H
-Battleisle Data 2	48,-H	48,-H	Harrier Jump Jet	84,-H		Task Force	84,-H	
Burning Steel	74,-D		History Line 14-18	74,-D	74,-D	Team Yankee		31,-H
-Data 1 America	36,-D		Imperium	24,-H	24,-H	Theatre of War	66,-H	
-Data 2 Superschl.	36,-D		Incredible Deluxe	* 69,-D		Thunderhawk	39,-H	39,-H
Buzz Aldrin	84,-H		Incredible Machine	66,-D		Transarctica	54,-D	54,-D
Campaign	74,-D	69,-D	Kaiser	84,-D		Triple Action 1	36,-H	
Carriers at War	75,-E		Knights of the sky		35,-H	Triple Action 2	36,-H	36,-H
-Construction Kit	66,-E		Mad TV	74,-D	63,-D	USS John Young	36,-H	
Castles	66,-H	60,-H	Maupiti Island	25,-H		USS John Young 2		36,-H
-Data Disk	28,-H	28,-H	Mega-Lo-Mania	72,-D		Utopia	31,-H	
Castles 2	62,-H		Perfect General	74,-D	69,-D	V for Victory	63,-E	
Centurion Def.Rome	24,-H	24,-H	-Data Disk	39,-H	39,-H	V for Victory 2	63,-E	
Chessma.Pro CD ROM	* 96,-H		Pirates Gold	* 84,-D		V for Victory 3	* 78,-H	
Chuck Y.Air Combat	66,-D		Pirates!	29,-H	29,-H	Viking Fields	78,-H	60,-H
Civilization	90,-D	75,-D	Populous		24,-H	Wall Str. Manager	* 75,-D	
Comanche	84,-D		Populous 2	69,-H	60,-H	War in the Gulf	69,-H	65,-H
-Mission Disk 1	45,-D		-Data Disk		30,-H	Warhead		25,-H
Combat Air Patrol	58,-H		Populous 2 Plus		63,-H	Waterloo		16,-D
Command HQ	54,-E		Powermonger	66,-H	60,-H	Wild West World	34,-D	
Compl.Chess System	78,-D		-Data Disk		30,-H	CD-ROM WC+Ultima 6	42,-E	
Covert Action		39,-H	Project Terra		* 60,-H	Wing Commander	42,-H	36,-E
Crisis in Kremlin	84,-E		Ragnarök	82,-D	* 77,-D	Wing Commander DV		78,-D
Der Patrizier	78,-D	66,-D	Rampart	60,-H	60,-H	Wing.Comm Edition	79,-H	
-CD ROM	84,-D		Reach f.t.skies	58,-H	49,-H	Wing Commander 2	74,-D	
Desert Strike		58,-H	Realms	18,-H		WC 2 Erweit. je	39,-H	
Deutros		22,-D	Red Baron	62,-D		Wolfpack		28,-H
Discovery	25,-D	25,-D	-Mission Disk 1	45,-E		Wordtris	63,-D	
Dogfight	88,-H	* 74,-H	Red Zone		29,-H	X-Wing	66,-E	
Dynatech	66,-D	54,-D	Rules o.Engagemant	29,-H	26,-H	X-Wing DH	79,-H	
Elite Plus	78,-E		Secret Weap.of LW	78,-E		-Mission Disk 1	* 39,-E	
Elysium	66,-D	* 54,-D						

- Ladenpreise können abweichen -

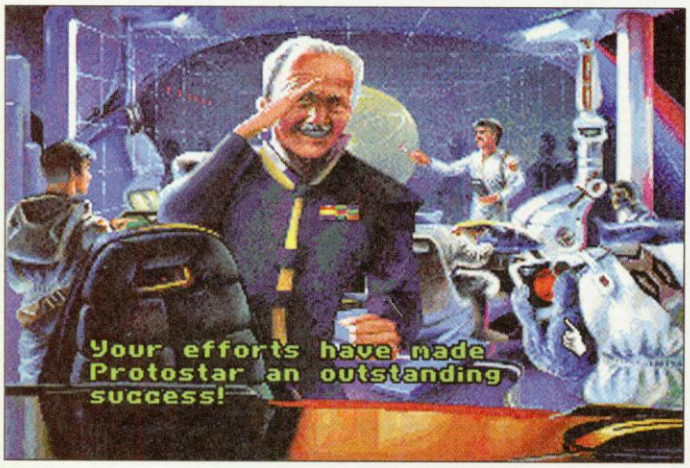
* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten• Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar. EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 52, Tel. 0561-24453

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer,
Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

KAMPFPREISE! THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 34121 KASSEL

Kopier mich



Ein Tag, wie kein anderer: Unser Boß ist voll des Lobes.

Protostar

Spielgenres sind Geschmackssache. Die Produkte aus der Starflight- und *Star-Control*-Rige nehmen in der Computerspielwelt jedoch einen Sonderplatz ein und lassen sich keinem Genre so recht zuordnen: Dank gekonnter Mischung aus Action-, Wirtschafts-, Strategie-, Adventure- und Rollenspielelementen wissen diese "Space Operas" fast jedem zu gefallen.

Der amerikanische Newcomer Tsunami hatte ähnliche Gedanken und will mit *Protostar* ein möglichst breites Computerspieler-Spektrum begeistern. Man nahm sich also all die *Starflights* und *Star Controls* und pickte sich die Rosinen aus dem Kuchen, um aus ihnen einen neuen zu backen.

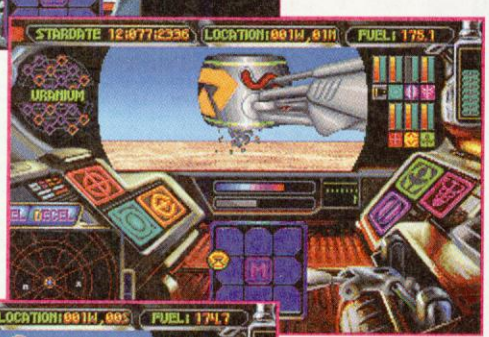
Die *Protostar*-Story entführt Euch natürlich in die Zukunft, genauer ins 24. Jahrhundert. Die Erdallianz kämpft gegen die bösartigen Skeetch und Ihr werdet von Eurem Hauptquartier in den Thule-Sector geschickt um die dort ansässigen Rassen für die Allianz zu gewinnen. Um diese vier Rassen hörig zu machen, habt Ihr allerlei Missionen zu erfüllen. Für die eine Rasse habt Ihr zum Beispiel einen neuen Planeten ausfindig zu machen, die andere verlangt von Euch, daß Ihr von Piraten entführte Wissenschaftler befreit.

Eine übergeordnete Rolle spielt wie immer Geld, das Ihr Euch durch Handel und den Verkauf von vorher auf Planeten geschürftem Erz besorgt. Vom verdienten Geld kauft der brave Pilot sich neuen Sprit und bessere Schiffsausrüstungen.

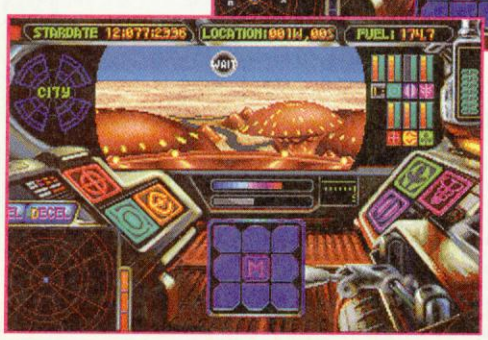
Begegnet Euch im All ein bösartiger Pirat oder gar ein Skeetch-Raumer, tragt Ihr den Kampf in Echtzeit á la *Wing Commander* aus. Auf dem Weg durch die Unendlichkeit begegnen Euch zudem allerhand Personen, die Ihr mit etwas Geschick in Eure Crew integrieren könnt. Die Charaktere nehmen Euch dann einige Arbeiten im Raumschiff ab.



Bekämpf mich: Mit den Skeetch ist nicht gut Kirschen essen – vor allem, wenn sie in regelrechten Horden angreifen.



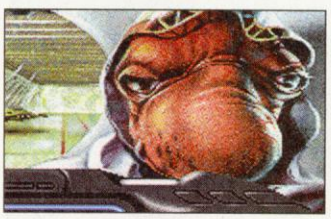
Auf fremden Planeten werden Erze mittels integriertem Staubsauger geschürft.

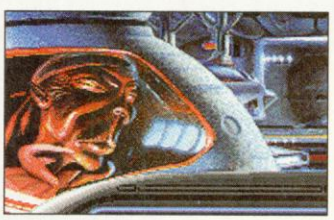


Alien-Stützpunkte finden wir nur auf den Heimatplaneten der jeweiligen Rasse.

Wer sich die Mühe ersparen will, eine neue Spielidee zu finden, greift auf altbewährte zurück. *Protostar* wimmelt nur so vor guten und genauso gut geklauten Ideen. Ob Paul Reiches *Star Control 2* oder Binarys *Starflight* – von jedem was drin. Schauen wir über den an sich rotzfrechen Ideenklau hinweg, erwartet Euch eine spannende Genre-Mischung, die im Gegensatz zu den Originalen auch grafisch und akkustisch kräftig beeindruckt. Bei über hundert Planeten und dutzenden fremdartigen Rassen wird zudem selbst das drangvollste Entdeckerherz glücklich. Science-fiction-Freunde dürfen beruhigt zugreifen – ein fixer Rechenknecht sollte allerdings zu Hause warten. Unter einem 386er mit 33 MHz kommt unweigerlich das Gefühl auf, ein Skeetch-Saboteur habe Kaugummi in den Prozessor gestopft.











Die Alien-Galerie: Vantu, Skeetch, Derestan, Ghebraant und Kaynik sind die wichtigsten Rassen im Spiel. Diese müßt Ihr überzeugen.



Die Post geht ab – Feind voraus!

Wer *Protostar* nicht in einem Zug durchspielen will, darf den momentanen Spielstand jederzeit speichern und wieder laden. *kn*

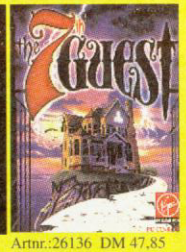
Genre: Strategie
Hersteller: Tsunami
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Tsunami

MS-DOS 71%

Grafik: 74% **Sound:** 68%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386er mit 25 MHz, Festplatte 7 MByte, VGA
Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib
Geplant für: –

FAST A3 kostenlos bestellen 0130-850201





Artnr: 26763 DM 85,85 Artnr.:26136 DM 47,85



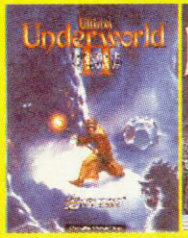


Artnr: 25983 DM 92,85 Artnr: 2569? DM 55,85





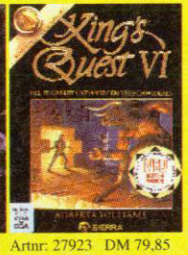
Artnr: 25933 DM 79,85 Artnr: 25803 DM 79,85





Artnr: 29603 DM 73,85 Artnr: 29463 DM 92,85





Artnr: 28043 DM 79,85 Artnr: 27923 DM 79,85





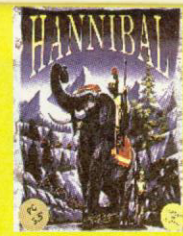
Artnr: 29853 DM 85,85 Artnr: 25813 DM 92,85

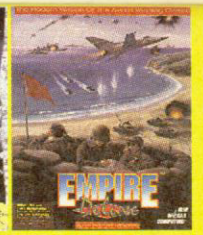
ArtNr.	Titel		Amiga	PC
2600?	1869	v	66,85	79,85
28013	3D Construction Kit 2.0	a		119,85
2601?	A-Train	v	79,85	92,85
29413	A-Train Construction Set	v		41,85
2586?	**Abandoned Places 2**	v	61,85	79,85
2604?	Aces Of The Great War	a	34,85	39,85
26053	Aces Of The Pacific	a		66,85
26063	Aces Of The Pacific Mission	e		49,85
28813	**Aces Over Europe**	v		79,85
2608?	Adventure Collection	a	61,85	66,85
2616?	Airbus A320	a	85,85	85,85
2689?	**Airbus A320 Ed. USA**	a	85,85	85,85
26183	Alone In The Dark	v		85,85
2620?	Amberstar	v	69,85	79,85
26213	American Tail	e		55,85
2622?	Ancient Art Of War In The Ski	a	61,85	85,85
25167	**Apocalypse**	a	49,85	
2627?	Archer McLean's Pool Billard	a	49,85	61,85
2631?	ATAC	a	66,85	85,85
2633?	B-17 Flying Fortress	a	66,85	92,85
26347	B.C. Kid	a	49,85	
2636?	Bane Of The Cosmic Forge	v	66,85	79,85
26393	Bard's Tale Trilogy (1-3)	a		73,85
2640?	Bat 2	v	73,85	79,85
2642?	Battle Chess 2	a	55,85	61,85
2557?	Battle Isle Data Disk 2	a	41,85	41,85
2991?	Battle Team (Isle + Data 1)	a	66,85	73,85
29923	Battlechess 4000 SVGA	a		66,85
25853	**Battletoads**	a		49,85
29843	**Betrayal At Krondor**	v		79,85
2649?	Birds Of Prey	a	66,85	73,85
25667	Body Blows	a	49,85	
2652?	Buck Rogers 2	v	73,85	79,85
2654?	Bug Bomber	a	55,85	61,85
2655?	Bundesliga Manager Profess.	v	66,85	66,85
26563	Burning Steel	v		79,85
27193	Burning Steel Data Disk AiA	v		37,85
28003	Burning Steel Data Disk SiA	v		37,85
25833	Buzz Aldrin's Race Into Space	a		85,85
2659?	Campaign	v	73,85	79,85
26613	Car & Driver	a		73,85
26643	Carriers At War Constr. Kit	e		66,85
2665?	Castles 1	a	61,85	61,85
26673	Castles 1 Data Disk	a		31,85
2666?	Castles 2	a		66,85
2669?	Catch'em	a	49,85	55,85
26727	Chaos Engine	a	49,85	
28463	**Chess Maniac 5 Billion 1**	v		92,85
2675?	Civilization	v	76,85	92,85
26763	Comanche	v		85,85
27053	Comanche Mission Disk #1	v		49,85
26783	Conquest Of The Longbow	a		66,85
2990?	Conquestador	v	66,85	66,85
2996?	Conquestador Data Disk	v	37,85	37,85
2679?	Contraptions	a	39,85	39,85
2681?	Cool World	a	66,85	73,85
2684?	Creepers	a	61,85	79,85
2686?	Cruise For A Corpse	v	61,85	61,85
2688?	Curse Of Enchantia	a	61,85	79,85
25823	**CyberRace**	v		79,85
2692?	D/Generation	a	39,85	41,85
26973	Dark Queen Of Krynn	v		79,85
26993	Darklands	a		105,85
2698?	Darkseed 1.5	v	66,85	73,85
2701?	Das Schwarze Auge	v	73,85	79,85
2702?	Daughter Of Serpents	v	73,85	73,85
25013	**Day Of The Tentacle**	e		73,85
2706?	Der Patrizier	v	66,85	79,85
25657	Desert Strike	a	61,85	
25023	**Die Schöne und das Biest**	v		79,85
25813	**Dogfight**	a		92,85
2712?	Double Dragon 3	a	49,85	55,85
2997?	Dream Team (3er-Sammlung)	a	61,85	66,85
2714?	Dune 2 - Battle For Arrakis	v	55,85	61,85
2715?	Dungeon Master	v		61,85
27167	Dungeon Master + Chaos S	a	61,85	
2717?	Dynablaster	a	61,85	66,85
2718?	Dynatech	v	55,85	66,85
2580?	Eishockey Manager	v	73,85	79,85
2722?	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	v	49,85	49,85
2723?	Elysium	v	55,85	66,85
25593	Empire Deluxe	e		79,85

ArtNr.	Titel		Amiga	PC
2724?	Epic	a	61,85	66,85
2998?	Erben des Throns	v	66,85	73,85
25963	Eric The Unready	e		61,85
2727?	Euro Soccer	a	49,85	49,85
2730?	Eye Of The Beholder 2	v	79,85	79,85
27633	**Eye Of The Beholder 3**	v		79,85
27313	F-117A Nighthawk	a		92,85
2732?	F-15 Strike Eagle 2	a	76,85	76,85
27333	F-15 Strike Eagle 3	a		92,85
2734?	F-19 Stealth Fighter	a	76,85	85,85
27353	Falcon 3.0	a		92,85
27363	Falcon 3.0 Campaign Disk 1	a		55,85
25583	Fallen Empire	v		85,85
2738?	Fantastic Worlds	a	73,85	79,85
28083	**Fields Of Glory**	a		92,85
2740?	**Fire And Ice**	a	49,85	55,85
2851?	**Flashback**	v	61,85	66,85
2690?	Flies - Attack On Earth	a	66,85	79,85
2743?	Formula One Grand Prix	a	76,85	92,85
25563	**Freddy Pharkas**	v		66,85
27443	Front Page Sports Football	e		66,85
27463	Global Conquest	a		92,85
2747?	Global Effect	a	61,85	66,85
25177	**Global Gladiators**	a	55,85	
28067	**Goal!**	v	55,85	
2748?	Gobliiins 1	v	61,85	61,85
2749?	Gobliiins 2	v	66,85	85,85
2755?	**Gunship 2000**	a	66,85	92,85
27563	Gunship 2000 Scenario Disk	a		55,85
2579?	Hannibal	v	66,85	79,85
27593	Hardball 3	e		61,85
27623	Harrier Jump Jet	a		92,85
2764?	Heart Of China	v	61,85	66,85
2767?	Hexuma	v	79,85	79,85
2768?	**Hired Guns**	a	61,85	79,85
2769?	History Line 1914-1918	v	79,85	79,85
2771?	Hook	v	61,85	79,85
2687?	**Human Race**	v	66,85	66,85
2772?	Humans	a	55,85	55,85
27753	Inca	v		92,85
27763	Incredible Machine	a		66,85
2777?	Indiana Jones III	v	66,85	66,85
2778?	Indiana Jones IV	v	79,85	85,85
2780?	Ishar - Legend Of The Fortress	v	61,85	66,85
27883	**Island Of Dr. Brain**	e		61,85
2578?	Jonathan	v	79,85	79,85
25773	Jordan In Flight	a		73,85
2786?	KGB	v	55,85	61,85
2789?	King's Quest 5	v	61,85	79,85
27923	King's Quest 6	v		79,85
27203	Kings Of Adventure	a		79,85
25043	**Lands Of Lore**	v		61,85
27943	Laura Bow 2 - Dagger Of Amo	v		66,85
2798?	Legend Of Kyrandia	v	73,85	73,85
2799?	Legends Of Valour	v	79,85	79,85
2802?	Leisure Suit Larry 5	v	61,85	66,85
2804?	Lemmings 2 - The Tribes	a	61,85	79,85
2576?	**Liberation - Captive 2**	a	55,85	61,85
28107	Links	a	61,85	
28113	Links 386 Pro	a		92,85
	Links Datadisk div. Courses, je	e		41,85
25907	Lionheart	a	55,85	
2814?	Locomotion	v	55,85	61,85
2815?	Lord Of The Rings 1	a	61,85	66,85
28163	Lord Of The Rings 2	a		66,85
26143	Lost Secret Of The Rainforest	e		61,85
25897	Lotus Compilation (1,2,3)	a	55,85	
2819?	M1 Tank Platoon	a	76,85	85,85
2821?	Mad TV	v	66,85	79,85
28243	Magic Candle 3	e		73,85
29933	Mario Teaches Typing	v		61,85
2575?	**McDonald Land**	a	49,85	49,85
2561?	Mega Collection (5er-Sammlur	a	49,85	49,85
28303	Mega Lo Mania	a		73,85
28317	Mega Lo Mania + First Samura	a	61,85	
25603	Mercenaries	e		73,85
2839?	Might & Magic 3	v	66,85	79,85
28413	Might & Magic 4	v		79,85
25053	**Might & Magic 5**	e		73,85
2647?	**Mixed Collection**	a	61,85	66,85
2843?	Monkey Island 1	v	66,85	79,85
2844?	Monkey Island 2	v	79,85	79,85

ArtNr.	Titel		Amiga	PC
19863	MS Flugsim Designer 4.0	v		77,85
15863	MS Flugsim. 4.0 + Designer	v		179,85
15873	MS Flugsimulator 4.0	v		116,85
15373	MS Golf für Windows 1.0	v		116,85
	MS Win Entertainment #1-#4, je			64,85
2848?	Nigel Mansell's World Champ.	a	55,85	61,85
28497	No Second Prize	a	55,85	
2850?	No. 2 Collection	v	66,85	79,85
28403	On The Road	v		61,85
28533	**Patriot**	a		79,85
2854?	Perfect General	v	73,85	79,85
2855?	Perfect General Data Disk	a	49,85	49,85
2858?	PGA Tour Golf Plus	a	61,85	66,85
2859?	**Pinball Dreams**	a	49,85	55,85
2861?	Pirates	a	58,85	31,85
25113	**Pirates Gold**	v		92,85
28633	Planet's Edge	v		79,85
28643	Police Quest 3	v		66,85
28657	Pools Of Darkness	v	66,85	
2868?	Populous 2	v	66,85	73,85
25953	Power Pack 2 (4er-Sammlung	a		61,85
27213	Power Tactics	a		66,85
2871?	Powermonger	a	61,85	66,85
25063	**Prince Of Persia 2**	a		66,85
28457	Project Terra	a	61,85	
2875?	Prophecy Of The Shadow	v	66,85	79,85
2877?	Push Over	a	66,85	66,85
28803	Quest For Glory 3	v		66,85
25073	**Ragnarok**	v		85,85
2882?	Railroad Tycoon	a	76,85	85,85
2884?	Rampart	a	61,85	61,85
2885?	Reach For The Skies	a	55,85	61,85
28873	Red Baron	v		66,85
28883	Red Baron Mission Disk 1	e		49,85
25123	**Return Of The Phantom**	a		92,85
27073	Revell European Racers	a		85,85
28913	Rex Nebular	a		85,85
25743	Ringworld - Revenge Of The F	a		66,85
2893?	Risky Woods	a	55,85	61,85
25133	**Robocod**	a		66,85
2897?	Rome AD 92	a	61,85	66,85
2898?	Scenario	v	61,85	66,85
28993	Secret Weapons Of The Luftw.	e		79,85
29003	Secret Weapons: DO-335	e		37,85
29013	Secret Weapons: HE-162	e		37,85
29023	Secret Weapons: P-38	e		31,85
29033	Secret Weapons: P-80	e		31,85
2904?	**Sensible Soccer 92/93**	a	49,85	55,85
29057	Shadow Of The Beast 3	a	61,85	
25943	Shadow Of The Comet	v		85,85
29073	Sherlock Holmes	v		79,85
29093	Siege	e		61,85
29943	Siege: Dogs Of War (Data Disi	e		41,85
2910?	Silent Service 2	a	76,85	76,85
2912?	Sim Ant.	v	79,85	79,85
2913?	Sim City & Populous	a	66,85	66,85
2914?	Sim City Architecture 1	a	37,85	37,85
2915?	Sim City Architecture 2	a	37,85	37,85
2916?	Sim City Terrain Editor	a	37,85	37,85
2917?	Sim Earth	v	79,85	85,85
28263	Skat '92	v		61,85
2920?	Space Crusade	v	55,85	61,85
2572?	**Space Hulk**	v	73,85	79,85
2922?	Space Quest 4	v	61,85	66,85
29233	Space Quest 5	v		66,85
25933	Spaceward Ho!	v		79,85
2925?	Special Forces	a	76,85	85,85
29263	Spellcasting 301	e		61,85
29273	Spellcraft - Aspects Of Valor	v		73,85
29283	Spelljammer	e		66,85
25143	**Spelunx**	e		66,85
2929?	Sports Collection	a	61,85	66,85
2571?	**St. Thomas**	v	66,85	79,85
29303	Star Control 2	a		66,85
29313	Star Legions	e		69,85
29323	Star Trek	v		79,85
2935?	Steel Empire	a	61,85	66,85
2999?	Steigenberger Hotelmanager	v	49,85	55,85
2937?	Strategy Masters	a	66,85	73,85
2938?	**Street Fighter 2**	a	55,85	61,85
29393	Strike Commander	a		85,85
25703	Strike Commander Speech Pa	a		37,85

ArtNr.	Titel		Amiga	PC
25983	Stunt Island	v		92,85
29423	Summer Challenge	a		61,85
29437	**Super Hero**	a	61,85	
2944?	Super Tetris	a	69,85	76,85
2896?	**Syndicate**	a	61,85	79,85
25663	Take A Break - Pinball f. Win	e		66,85
29453	Task Force 1942	a		92,85
25923	The Complete Chess System	v		79,85
2587?	The Greatest (3er-Sammlung)	v	55,85	61,85
29463	The Legacy	a		92,85
2949?	Their Finest Hour	a	66,85	66,85
2950?	Their Finest Hour Mission	a	31,85	31,85
2569?	Transarctica	v	55,85	55,85
26097	Traps 'n Treasures	a	61,85	
25973	Trivial Pursuit Deluxe	v		66,85
2953?	Trolls	a	49,85	49,85
25087	**Twilight 2000**	v		85,85
2563?	UGH!	a	49,85	55,85
29543	Ultima 6	a		41,85
29553	Ultima 7 - Die schwarze Pforte	v		79,85
25733	Ultima 7/2 - Serpent Isle	a		79,85
29573	Ultima 7: Forge Of Virtue	a		41,85
29583	Ultima Trilogy 2 (4,5,6)	a		73,85
29593	Ultima Underworld	a		73,85
29603	Ultima Underworld II	a		73,85
28733	Unlimited Adventures	e		61,85
25913	V For Victory 2	e		66,85
25153	**V For Victory 3**	a		79,85
27793	Veil Of Darkness	v		79,85
29667	**Walker**	a	61,85	
2509?	**War In The Gulf**	v	66,85	73,85
2967?	Waxworks	v	61,85	61,85
29693	Wayne Gretzky IceHockey 3	e		79,85
2970?	Ween	v	66,85	85,85
2568?	**Whale's Voyage**	v	66,85	73,85
25103	Where In Space Is Carmen	e		66,85
2971?	Willy Beamish	v	61,85	66,85
29733	Wing C.2 Special Operations 1	a		41,85
29743	Wing C.2 Special Operations 2	a		41,85
29723	Wing C.2 Speech Accessory F	a		41,85
2975?	Wing Commander 1	a	79,85	41,85
29763	Wing Commander 1 Deluxe	a		85,85
29773	Wing Commander 2	v		79,85
29783	Winter Challenge	a		61,85
29803	Wizardy VII: Crusaders ...	v		85,85
2981?	Wizkid	a	61,85	66,85
28093	Wordtris	v		66,85
29853	X-Wing	a		85,85
26413	**X-Wing Mission Disk**	e		41,85
25673	Xenobots	a		73,85
2986?	Zak McKracken	v	61,85	61,85
29217	Zero	a	61,85	
2988?	Zool	a	49,85	55,85
2989?	Zyconix	a	39,85	49,85
	PC-Spiele auf CD			
26536	Chessmaster Pro	a	CD	99,85
25826	CyberRace	v	CD	85,85
27946	Dagger Of Amon Ra - Laura B	e	CD	79,85
27026	Daughter Of Serpents	v	CD	76,85
27066	Der Patrizier	v	CD	85,85
27196	Eco Quest	e	CD	79,85
26736	Eye Of The Beholder 3	e	CD	66,85
27756	Inca	v	CD	112,85
27786	Indiana Jones 4	v	CD	85,85
27896	King´s Quest 5	v	CD	79,85
27926	King´s Quest 6	a	CD	85,85
27986	Legend Of Kyrandia	a	CD	79,85
28196	M1 Tank Platoon	a	CD	92,85
28826	Railroad Tycoon	a	CD	92,85
29086	Shuttle	a	CD	85,85
29226	Space Quest 4	a	CD	79,85
26136	The 7th Guest	a	CD	133,85
	Soundkarten			
10089	ATI Stereo F/X			169,00
10658	Audio Blaster 2.5			203,00
10501	Audio Blaster Junior			117,00
10662	Audio Blaster PRO 4.0			347,00
10138	SoundBlaster 16 ASP dt.			470,00
10900	SoundBlaster 2.0 Deluxe			165,00
11591	SoundBlaster PRO Deluxe			413,00
14019	SoundGalaxy NX II dt.			229,00
14040	SoundGalaxy NX Pro 16			430,00



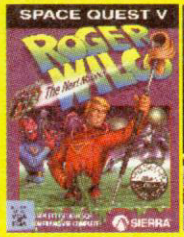


Artnr: 25793 DM 79,85 Artnr: 25593 DM 79,85





Artnr: 29393 DM 85,85 Artnr: 25723 DM 79,85





Artnr: 29233 DM 66,85 Artnr: 25023 DM 79,85

Gesamtliste mit ca. 1500 Hard- & Softwarepro-dukten und PCs anfordern per Faxabruf: Fax: 089-329099-12 & -18.

Schriftliche Anfragen/Bestellungen an:
A3 Computer GmbH
Schleißheimer Str.92
W-85748 Garching
Tel.: 089-329 099 81
Fax.: 089-329 099 90

Abholcenter München:
M80,Steinststr.3
Tel.:089-6886846

Druckfehler und Irrtum vorbehalten,Preisänderungen möglich. Lieferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse. Versandspesen BRD: bis 2 Spiele DM 8,50, ab 3 Spiele DM 17,- Ausland(Vorauskasse): DM 18,- e=engl.Version; a=engl.Version mit dt.Anleitung; v=komplett deutsche Version xxxx7 ... Amiga, xxxx3 ...PC



Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC
AMIGA
GAME GEAR
GAME BOY
CD-ROM
MEGA DRIVE
SNES

Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen erwünscht!

Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

Amiga

Airbus A 320	(dV)	79,00 DM
A320 US Edition	(dV)	97,50 DM
Ancient Art of War	(dA)	62,50 DM
Arabian Nights	(dP)	47,50 DM
Battle Isle 2	(dV)	49,50 DM
B 17	(dA)	69,00 DM
Body Blows		49,50 DM
Buddler		* a. Anfr.
Bundesliga Manager Prof. 2	(dV)	74,50 DM
Chaos Engine	(dA)	52,00 DM
Civilisation	(dA)	82,00 DM
Combat Air Patrol		* a. Anfr.
Darkmere		* a. Anfr.
Desert Strike	(dA)	58,50 DM
Dune 2	(dV)	61,00 DM
Eishockey Manager	(dV)	78,50 DM
Flashback	(dV)	65,00 DM
Goal		55,00 DM
Gunship 2000	(dA)	71,00 DM
Hannibal	(dV)	72,50 DM
History Line		87,00 DM
Indiana Jones IV		89,00 DM
Lemmings 2	(dA)	65,50 DM
Lotus 1-3 Compilation	(dA)	61,00 DM
Metamorphosis		* a. Anfr.
Pinball Fantasies		61,00 DM
Reach for the Skies	(dA)	55,00 DM
Secret of Monkey Island 2	(dV)	85,00 DM
Sensible Soccer		52,00 DM
Siedler		* a. Anfr.
Syndicate	(dV)	66,50 DM
Transarctica	(dV)	52,50 DM
Uridium		* a. Anfr.
Walker	(dA)	59,50 DM
Amos Creator		112,50 DM
Amos Professional		137,50 DM
De Luxe Paint 4.1		238,00 DM
Deutsch/Englisch 1-6		285,00 DM
Deutsch/Französisch 1-6		285,00 DM
Final Copy 2		239,00 DM
Kid Pix	(dV)	61,00 DM
X Copy & Tools		82,00 DM
Gravis Joystick		65,50 DM
Beetle Mouse blau, rot, schwarz		54,90 DM
KCS Power PC Board A500		315,00 DM
Speichererweiterung um 1 MB mit Uhr		171,00 DM
Speichererweiterung auf 2 MB		259,00 DM

MS-DOS

Aces over Europe		* a. Anfr.
Airbus 320	(dV)	79,00 DM
A320 US Edition	(dV)	97,50 DM
Burntime		* a. Anfr.
Buzz Aldrins Race	(dA)	97,50 DM
Captive 2		* a. Anfr.
Chess Genius	(dV)	149,00 DM
Civilisation	(dV)	97,00 DM
Comanche	(dV)	96,50 DM
Crusaders of Dark Savant	(dV)	96,50 DM
Der Patrizier	(dV)	89,00 DM
Eishockey Manager	(dV)	86,50 DM
Empire de Luxe		82,00 DM
Eye of Beholder 3	(dV)	97,00 DM
Fields of Glory		* a. Anfr.
Freddy Pharkas	(dV)	72,50 DM
Goblins 3		* a. Anfr.
Hannibal	(dV)	87,00 DM
Incredible Maschine	(dV)	72,00 DM
Indiana Jones 4	(dV)	95,00 DM
Johnathan	(dV)	87,50 DM
Lands of Lore		* a. Anfr.
Legend of Kyrandia	(dV)	65,50 DM
Lemmings 2	(dA)	86,50 DM
Lolly Pop		* a. Anfr.
Might & Magic 5	(dV)	82,50 DM
Monkey Island 2	(dV)	86,50 DM
Nigel Mansell	(dA)	63,00 DM
Pirates Gold		* a. Anfr.
Phantom of Opera		* a. Anfr.
Prince of Persia 2	(dA)	72,50 DM
Protostar		* a. Anfr.
Rags to Riches		* a. Anfr.
Ringworld		72,50 DM
Siege 2		* a. Anfr.
Space Hulk	(dA)	87,50 DM
Strike Commander	(dA)	94,00 DM
Strike Commander Speech Pack	(dA)	38,50 DM
Streetfighter 2	(dA)	68,00 DM
Syndicate	(dV)	87,50 DM
The Legacy	(dV)	95,00 DM
Tornado	(dA)	72,50 DM
Ultima VII Teil 2	(dA)	82,50 DM
Ultima Underworld 2	(dA)	82,00 DM
Veil of Darkness	(dV)	75,00 DM
War in the Gulf		87,00 DM
X-Wing	(dA)	94,50 DM
CD ROM Laufwerk Intern		579,00 DM
Gravis Analog Pro		82,00 DM
Gravis Joystick		70,00 DM
Gravis Mouse Stick		195,00 DM
Gravis Ultra Sound		385,00 DM
Infrarot Mouse		165,00 DM
Midi Blaster		435,00 DM
Soundblaster de Luxe		175,50 DM
Trustmaster Flight Controll		190,00 DM

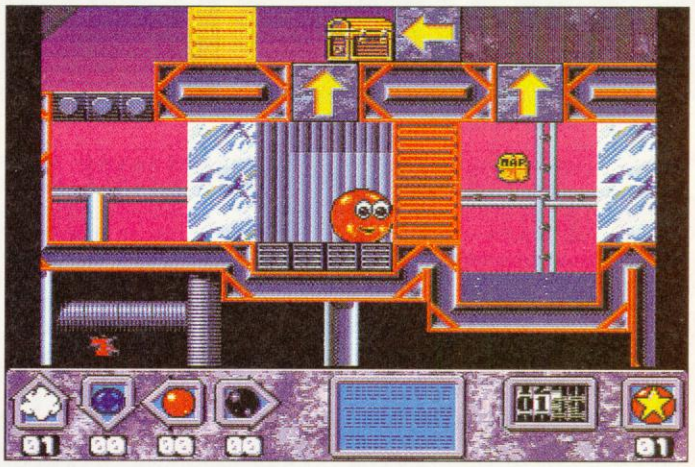
CD ROM

Chessmaster pro Windows		112,50 DM
Eco Quest		88,00 DM
Eye of the Beholder 3		74,50 DM
Indiana Jones 4	(dV)	97,50 DM
Legend of Kyrandia	(dA)	81,00 DM
Sherlock Holmes 3		116,00 DM
The 7th Quest	(dA)	147,00 DM
Wing Commander 2	(dA)	108,50 DM

* Vorankündigung **VORBESTELLUNG MÖGLICH!!!**
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bitte fordern Sie unsere **KOSTENLOSE PREISLISTE** an! (Bitte Computertyp angeben!!!) Weitere Spiele und Zubehör vorrätig.
Vork. DM 6,- Postnachn. DM 9,- Ausland Vork. DM 15,-

PEROKA SOFT
Ruth Langebartels
Tel.: 0 21 61/17 90 18, Fax: 0 21 61/17 90 19
Eickener Straße 136, 41063 Mönchengladbach

Gib mir die Kugel!



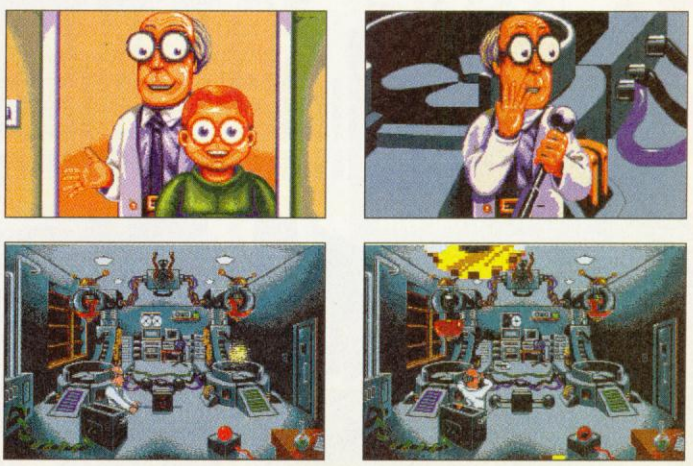
Meist rund und immer bunt: Bob kullert durch die andere Dimension.

Morph

Morpheus, der griechische Gott des Traumes und Sohn des Schlafgottes Hypnos, muß im zwanzigsten Jahrhundert für vielerlei Begriffe herhalten. So wurde das Hauptalkaloid des Opiums *Morphin* oder auch *Morphium* getauft, da es im allgemeinen schmerzmildernd wirkt und heftigste Tagträume verursacht. Als Namensvetter beschäftigt sich die *Morphologie* hingegen mit der Form und Gestalt von Dingen. Hier setzt das erste Computerspiel an, das sich Morpheus' Namen bedient. Peter Johnson, *Arkanoid-*, *Wizball-* und *Robocop*-Umsetzer der ersten Stunde, gibt mit *Morph* sein Debüt bei Millenium.

Winzling Bob lebt mit Onkel Hirnschmalz friedlich in den Tag hinein und hilft dem Genie Hirnschmalz kräftig bei der Fertigstellung seiner Teleportmaschine. Als sie endlich fertig ist und sogar funktioniert, will auch Bob sie ausprobieren und erleidet ein grausames Ende: Seine Moleküle wurden planmäßig auseinandergenommen und sollten gerade wieder zusammengesetzt werden, als ein Blitz in die Maschine schlug und sie in die Einzelteile zerlegte. In der seltsamen zwischenmolekularen Dimension gefangen, hat Bob jetzt alle Maschinenteile einzusammeln und darf sich zu diesem Zweck in vier verschiedene Kugeln verwandeln, beziehungsweise morphieren: eine Wasser-, Gummi-, Wolken- und Bowlingkugel.

In 24 Levels hat Kugel-Bob je ein Labyrinth unter Zeitdruck zu überwinden und darf sich innerhalb eines Levels nur begrenzt oft verwandeln. Neben Geschicklichkeitstests hat der Spieler stellenweise



Hirnschmalz schickt Bob aus Versehen in eine andere Dimension



Milleniums *Morph* hätte Traumjunkie Morpheus sicherlich aus dem heftigsten Tiefschlaf gehämmert: Schon nach wenigen Minuten beschert die Suche nach Hirnschmalzens Ersatzteilen Suchterscheinungen auf des Spielers Angesicht und läßt ihn auch Nachts nicht los. Die witzige Spielidee, ein fair ansteigender Schwierigkeitsgrad und locker von der Hand gehende Knobelaufgaben fesseln kräftig. Echte Langzeitmotivation bietet *Morph* jedoch weniger. Zum einen ist bereits nach 24 Levels Schluß, zum anderen sorgen die nur vier Welten für nicht gerade gepfefferte Abwechslung. Ein Paßwortsystem vermißt man ebenfalls. Die meist belanglose Grafik und auf Dauer etwas nervös stimmende Musik heben das schöne Spiel auch nicht in die Gilde der "Goldenen Achtziger".



Wasser marsch! Im flüssigen Zustand durchfließt Bob fast alles.



Hirnschmalzens Neffe hat vier verschiedene Welten zu durchrollen oder zu durchfliegen



Gib mir die Kugel! Bob ißt am liebsten Schokoladen-Pralinés.

gar taktische Überlegungen anzustellen. Unterwegs trefft Ihr auf diverses Feindgerät, wie Dornen oder Ventilatoren, die Euren Tod vom jeweiligen Zustand der Kugel abhängig machen. Doch nicht nur grantige Apparaturen harren Ihrer Berührung, sondern auch hilfreiche: Neben kleinen Extras und zusätzlichen Verwandlungen schleudern Bob Gebläse durch die Luft, und Röhren befördern ihn zum Beispiel in versteckte Bonus-Räume. Das Wichtigste sind dabei jedoch die Transformatoren, die Euch automatisch in eine andere Elementarkugel verwandeln. Erst durch geschicktes Ausnutzen der Trafos läßt sich so manches Level lösen. Wers trotzdem nicht auf Anhieb schafft, freut sich über die unendlichen Continues. *kn*

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Millenium
Zirka-Preis: 70 Mark
Testmuster: Selling Points

AMIGA 73%

Grafik: 63% **Sound: 48%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 1 MB
Unterstützt: –
Geplant für: A 1022, MS-DOS

Softsale
Schloßplatz 19 31582 Nienburg
Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
Telefax: 05021/910403 und 910404
05021/910416 und 910417

IBM		IBM		IBM		IBM	
1869*	79,90 DM	Dark Q. o. Kr.*	79,90 DM	Jordan in Flight**	74,90 DM	Street Fight. 2**	64,90 DM
A-Train*	89,90 DM	Der Patrizier*	79,90 DM	Kings Quest 6*	79,90 DM	Strike Comm.**	89,90 DM
-Constr. Kit*	49,90 DM	Dogfight*	94,90 DM	Lands of Lore*	64,90 DM	-Speech**	44,90 DM
Aband. Places 2*	79,90 DM	Eishockey Man.*	79,90 DM	Legacy**	89,90 DM	Stunt Island*	89,90 DM
Aces of Pac.**	74,90 DM	Elisabeth 1*	A.A.	Legend Kyr. 2***	A.A.	Task Force**	89,90 DM
-Mission	49,90 DM	Elite 2***	79,90 DM	Liberation**	64,90 DM	The Legacy*	89,90 DM
Aces over Eur.*	79,90 DM	Empire Del.	79,90 DM	Links 386**	89,90 DM	Tornado***	A.A.
Alone in Dark*	89,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	-Mauna Kea	44,90 DM	Ultima 7*	89,90 DM
Ambermoon***	A.A.	Eye of Beh. 3	69,90 DM	-Pinehurst	44,90 DM	Ultima 7/2**	74,90 DM
Ambush/Siege 2	A.A.	Eye of Beh. 3*	79,90 DM	-Banff	44,90 DM	Ult. Underw.**	69,90 DM
B-17 Fly. F.**	89,90 DM	F-15 Str. Ea. 3**	89,90 DM	Might & Magic 4*	79,90 DM	Ult. Underw. 2**	74,90 DM
Battlechess 4000	69,90 DM	Falcon 3.0**	84,90 DM	Might & Magic 5**	A.A.	Ultra Bots***	A.A.
Battle Team**	69,90 DM	-Mission 1	59,90 DM	Monkey Isl. 1*	79,90 DM	Veil of Darkn.*	79,90 DM
Battle Isle Data 2	49,90 DM	Fant. Worlds**	79,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM	War in the Gulf*	74,90 DM
Betrayal at K.*	79,90 DM	Fire & Ice**	59,90 DM	Monster Bash***	A.A.	W. Comm. Del.	89,90 DM

Fields of Glory 89,90 DM
Pirates Gold 89,90 DM

IBM		IBM		IBM		IBM	
Bitmap Br. 2**	64,90 DM	Flashback*	69,90 DM	Patriot**	79,90 DM	Wing. Comm. 2*	79,90 DM
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM	Flies-Att. on E.**	79,90 DM	Pinball Dreams**	59,90 DM	-Sp. Oper. 1	44,90 DM
Burn. Steel*	79,90 DM	Form. I GP**	89,90 DM	Prince of Pers. 2**	69,90 DM	-Sp. Oper. 2	44,90 DM
-Data 1*/2 * je	39,90 DM	Freddy Pharkas	69,90 DM	Rags to Riches***	A.A.	-Speech	39,90 DM
Buzz Aldrin**	89,90 DM	Goblins 2*	74,90 DM	Railroad Tyc.**	79,90 DM	Whales Voy.*	74,90 DM
Chessm. 5 Bill.*	89,90 DM	Gunship 2000**	84,90 DM	Reach for Skies**	64,90 DM	Winter Chall.**	59,90 DM
Civilization*	84,90 DM	-Mission**	59,90 DM	Red Baron*	79,90 DM	Wizardry 7*	84,90 DM
Cobra Miss.***	A.A.	Hannibal*	79,90 DM	-Mission*	49,90 DM	Wordtris*	74,90 DM
Comanche*	84,90 DM	Harrier Jumpjet**	84,90 DM	Ringworld	69,90 DM	W. Tennis Ch.**	59,90 DM
-Data*	54,90 DM	History Line*	79,90 DM	Seal Team***	A.A.	WWF Eur. R.**	54,90 DM
Combat Cl.**	59,90 DM	Humans**	59,90 DM	Sens. Soccer**	59,90 DM	Xenobots**	74,90 DM
Compl. Chess S.*	79,90 DM	Human Race*	69,90 DM	Sherl. Holmes*	74,90 DM	X-Wing	79,90 DM
Creepers**	64,90 DM	Human Race**	59,90 DM	Shad. of Comet*	89,90 DM	X-Wing**	84,90 DM
Cyber Race*	79,90 DM	Indy 4*	84,90 DM	Space Hulk**	79,90 DM	Yeager Air C.*	69,90 DM
Das schw. Auge*	74,90 DM	Jonathan*	79,90 DM	Space Quest 5*	69,90 DM	Zyconix**	49,90 DM

Return of the Phantom 89,90 DM
Syndicate 79,90 DM

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
1869*	69,90 DM	Dream Team**	54,90 DM	Morph	A.A.	Space Hulk**	74,90 DM
Abandoned Pl. 2*	64,90 DM	Dune 2*	59,90 DM	Nick Faldo Golf**	79,90 DM	Spec. Forces**	74,90 DM
Adv. Coll.**	59,90 DM	Dynablaster**	54,90 DM	Nigell Mansell**	54,90 DM	Syndicate**	64,90 DM
Anc. Art of W.**	64,90 DM	Dynatech*	59,90 DM	No. 2 Coll.*	69,90 DM	Street Fight. 2**	59,90 DM
Armour-Gedd. 2*	64,90 DM	Eish. Manager*	69,90 DM	No greater Gl.	59,90 DM	Super Hero**	64,90 DM
ATAC**	69,90 DM	Eye of Beh. 2*	79,90 DM	No second Pr.**	59,90 DM	Tentacle***	A.A.
B-17 Fly. F.**	69,90 DM	Fallen Empire*	79,90 DM	Penthouse HN**	39,90 DM	Tornado***	A.A.
Bards T. Con.**	64,90 DM	Fant. Worlds**	74,90 DM	Perf. General**	74,90 DM	Traps´n Treas.**	64,90 DM
Bard vs. World**	A.A.	Flashback*	64,90 DM	-Data	59,90 DM	The Greatest*	59,90 DM
Bat 2**	74,90 DM	Flies**	69,90 DM	Pinb. Dreams**	54,90 DM	Transarctica*	59,90 DM
Battle Team**	69,90 DM	Fly Harder**	64,90 DM	Pinb. Fant.**	59,90 DM	Twilight 2000**	59,90 DM
Battle I. Data 2**	49,90 DM	Form I GP**	74,90 DM	Piracy high S.**	59,90 DM	Ultima 6**	54,90 DM
Best of Best***	A.A.	Gunship 2000**	69,90 DM	Pirates Gold**	A.A.	Walker**	64,90 DM
Bitmap Br. 2**	49,90 DM	Hannibal*	69,90 DM	Premier Man.	49,90 DM	Warlords	49,90 DM
Body Blows**	54,90 DM	Hist. Line*	74,90 DM	Project Terra**	64,90 DM	Warr. of Rel.**	54,90 DM

A-Train* 79,90 DM
Combat Air Patrol 64,90 DM**

AMIGA		AMIGA		AMIGA		AMIGA	
Buck Rogers 2*	A.A.	Humans**	54,90 DM	Prophecy***	69,90 DM	War in the Gulf*	69,90 DM
Budget*	64,90 DM	Human Race*	69,90 DM	Proph. of Shad.*	69,90 DM	Waxworks*	59,90 DM
Bug Bomber**	59,90 DM	Human Race**	49,90 DM	Push over**	49,90 DM	Ween	54,90 DM
Bun. Man. Prof.*	64,90 DM	Indy 4*	79,90 DM	Railroad Ty.**	74,90 DM	Whales Voy.*	69,90 DM
Chaos Engine**	49,90 DM	KGB*	59,90 DM	Reach for Skies**	59,90 DM	Willy Beamish**	69,90 DM
Chuck Rock 2**	54,90 DM	Kings of Adv.**	69,90 DM	Rome*	64,90 DM	Wing Comm.*	79,90 DM
Civilization*	74,90 DM	Legend Kyr.*	59,90 DM	Sens. Soccer**	49,90 DM	Winter Chall.**	64,90 DM
Contraptions**	44,90 DM	Lemmings DP**	59,90 DM	Shad. Beast 2**	59,90 DM	Winzer*	59,90 DM
Creepers**	64,90 DM	Lemmings 2**	69,90 DM	Shad. Worlds**	49,90 DM	Wizardry 7***	79,90 DM
Darkseed*	69,90 DM	Lost Vikings**	64,90 DM	Shuttle*	54,90 DM	Wiz Kid**	49,90 DM
Das schw. Auge*	69,90 DM	Lotus 3er Pack**	59,90 DM	Sil. Service 2**	74,90 DM	WWF Wrestl.**	49,90 DM
Daily Girl. Pok.**	49,90 DM	Mad TV*	69,90 DM	Silly Putty**	49,90 DM	WWF Eur. R.**	49,90 DM
Daught. Serp.*	74,90 DM	Might & Magic 3*	69,90 DM	Simulations***	A.A.	Zero**	64,90 DM
Der Patrizier*	69,90 DM	Monkey Isl . 1*	79,90 DM	Sleep Walker**	49,90 DM	Zool**	49,90 DM
Desert Strike**	64,90 DM	Monkey Isl. 2*	79,90 DM	Space Crus.	54,90 DM	Zyconix**	44,90 DM

Goal ! 59,90 DM**
Gunship 2000 69,90 DM**

CD-ROM		CD-ROM		SUPER NES DT.		SUPER NES DT.	
7 th Guest	129,90 DM	Hot Stuff 2	39,90 DM	Alien 3	124,90 DM	PGA Tour Golf	129,90 DM
Clipart Goliath	44,90 DM	Lost Treas. 1	104,90 DM	B.O.B.	124,90 DM	Powermonger	129,90 DM
Deathstar Arc.	39,90 DM	Lost Treas. 2	84,90 DM	Desert Strike	114,90 DM	Shanghai	149,90 DM
Der Patrizier	89,90 DM	SWOTL	99,90 DM	Jimmy C. Tennis	129,90 DM	Sim City	94,90 DM
Dinosaur Adv.	74,90 DM	Sherlock H. 1	114,90 DM	John M. Footb.	119,90 DM	Star Wing	119,90 DM
Game Power	64,90 DM	Sherlock H. 2	114,90 DM	Mag. Quest-MM	129,90 DM	Streetfighter	94,90 DM
Gif Galore	39,90 DM	Ultima 1-6 BV	84,90 DM	Mario Kart	94,90 DM	Tiny Toons	129,90 DM
Hot Stuff 1	29,90 DM	W. Comm. 2 kpl.	104,90 DM	NHLPA Hockey	129,90 DM	WWF Royal R.	139,90 DM
PC-JOYSTICKS		PC-JOYSTICKS		PC-JOYSTICKS		PC-JOYSTICKS	
Challenger	24,90 DM	Comp. Pro m. GC	69,90 DM	Gravis Lim. Ed.	74,90 DM	Thrustm. Weap.	144,90 DM
-Camecard	24,90 DM	Gravis Gamepad	44,90 DM	Gravis Pro	79,90 DM	-Rudder Pedals	199,90 DM

Gravis Analog 69,90 DM
Thrustmaster Flight C. 144,90 DM

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE PREISLISTE FÜR PC+AMIGA+CD-ROM+SUPER-NES
MIT ÜBER 1.300 TITELN AN

*=DT. VERSION **=DT. ANLEITUNG/HANDBUCH ***=NOCH NICHT BEKANNT
Nicht alle Spiele waren zum Zeitpunkt der Drucklegung bereits lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, NN 9,90 DM zzgl. NN-Gebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland n. Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

It's PLAY TIME ... !

MULTIFORMAT - MAGAZIN
SUPER TIPS&TRICKS
MEGA POSTER

Wer sich jetzt über die besten Spieleneuerscheinungen aller Computersysteme, Tips&Tricks, Komplettlösungen und News aus der Szene informieren will - braucht **Play Time**.

Play Time - ist
LESESPIELEVERGNÜGEN
auf 132 Seiten.
Monat für Monat.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel.



Konsolen und Handhelds

Amiga

PC



ZUM SAMMELN!

Heft 8/93

Power-Tips

Computerspieletips		Videospieletips	
Battle Isle	63	BOB	72
Body Blows	59	King Arthur's World	72
Eye of the Beholder 3	54	Night Trap	75
Flashback	59	Splatterhouse	71
Lionheart	68	Starfox/Starwing	73
Lirpa Lirpa	62	Super Mario Land 2	76
Task Force 1942	59	Turtles in Time	76
The 7th Guest	64	Wing Commander	72
X-Wing	64		

Verlag Markt & Technik
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str.2
85531 Haar bei München

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für den **Tip des Monats** machen wir 777 Mark locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der *POWER PLAY*.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe, und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit. – Die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Faxmaschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln.

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

Markt & Technik
Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Tips & Tricks
Postfach 1309
85531 Haar bei München



Qualität setzt sich durch. Bestes Beispiel: **Lirpa Lirpa** von RedAction. Langsam aber sicher trudeln bei uns in der Redaktion die ersten Tips und Lösungen zu dieser hammerharten Action-Simulation ein. Bleibt zu hoffen, daß noch mehr Leser zu Zirkel und Feder greifen und uns mit weiteren Lösungsansätzen beglücken.

Solltet Ihr Euch, trotz Sommerwetter, mit anderen Spielen beschäftigen, denkt an die Tips. Wir können Lösungshilfen für fast alle aktuellen Programme gebrauchen. Im Zweifelsfalle genügt ein Anruf bei uns, um zu erfahren, ob Ihr Euch noch die Mühe machen braucht. Ganz hoch im Kurs stehen bei uns nicht nur Komplettlösungen, sondern Chreats und originelle Schummeleien aller Art. – Eurer Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt. Frohes Schaffen wünscht

Volker

TIP DES MONATS

Eye of the Beholder 3

Jörg Hennies und Philipp Zinken aus Stolberg haben als erste alle Rätsel und Monster in SSI's Dauerbrenner-Rollenspiel bewältigt. Als Erfolgsprämie gibt's 777 Mark.

Der Anfang

Zu Beginn des Abenteuers wird man von einem schwarzgekleideten Mann aufgefordert, seinem Meister den Codex of the Planes zu besorgen, den der Herrscher über das zerfallene Myth Drannor, ein Lich mit Namen Acwellan, in seinem Besitz haben soll. Da der Mann mit dem Codex die alte Stadt wieder aufbauen will, läßt sich die Party schnell dazu überreden, den Auftrag anzunehmen, um dem bösen Untoten den Garaus zu machen. Der Mann teleportiert die Party in einen Wald, ganz in der Nähe von Myth Drannor.

Der Wald

Hier trifft die Party erst einmal die Ritter von Myth Drannor und natürlich ein paar Gegner, hier sehr schwächliche Geister. Durch ein Tor kann man in den zweiten Abschnitt des Waldes gelangen, wo man Delmair und eine "Everburning Torch" finden kann. Delmair wird allerdings bei der kleinsten Verletzung zum Wertiger. Mit der Fackel kann man die widerspenstigen Sträucher wegbrennen und den Weg freilegen. Zuerst allerdings sollte man wieder zurückgehen und das Mausoleum betreten. Der Wald ist relativ unwichtig, deshalb haben wir ihn nicht kartographiert. Eine Karte kann man hier kaum gebrauchen, da die Bäume gefällt werden und wieder nachwachsen können.

Mausoleum:

Hier trifft man recht schwere Gegner. Es geht darum, vier Hebel zu ziehen, damit der Weg zu den Treppen 5 und 6 freigelegt wird. Zuerst sollte man die Treppe 1 hinuntersteigen. Die schwarzen Vierecke im Süden symbolisieren fünf Druckplatten, von denen man die ersten beschweren, sich dann umdrehen und dann die letzte beschweren muß. Etwas weiter findet man hinter einem Geheimknopf den ersten Hebel, den man nach unten umlegt .

Jetzt geht man zurück und die zweite Treppe nach unten. Hier muß man den Hebel so kombinieren, daß der Weg nach Norden freigelegt wird. Das weiße Viereck steht für eine unsichtbare Falle. Auch hier wird der Hebel im Südwesten nach unten gestellt. Im dritten Level steht das weiße Viereck für eine Falle, die mit dem nebenliegenden Hebel entschärft wird. Durch den Druck auf einen Knopf wird der Weg zum nächsten Hebel frei, der auch umgelegt wird .

Im vierten Level bekommt man durch den Teleporter einen Schlüssel, mit dem man zum letzten Hebel kommt, der im Nordwesten liegt. Die beiden parallelen Gänge am Anfang des Levels kann man nur mit "Prayer" durchqueren. Wenn alle Hebel nach unten gelegt sind, öffnet sich im Hauptlevel der Weg zu den Treppen 5 und 6. Ab hier stimmen die Nummern der Treppen nicht immer.

Im Level 6 findet man drei Fragments, indem man über die Platte die Gänge nacheinander öffnet.

Im Level 7 hinter dem Sumpf findet man eine Sargplatte, die man dem Geist im selben Level als Beweis für dessen Tod bringt. Dieser gibt daraufhin das Amulett der Freundschaft an die Party weiter. Im Level 8 findet man hinter einer Geheimwand einen Orb, der mit den drei Fragmenten einen "Rod of Restoration" ergibt. Vorher aber muß man die Teile in Level 7 im Südosten einsetzen. Jetzt kann man das Mausoleum verlassen und zum Wald zurückkehren, wo man durch die Pforte geht und an einer bestimmten Stelle das Amulett in der Hand benutzt. Darauf wird der Weg zur Ruinenstadt frei. Vorher aber trifft man auf einen Geist, dessen Rätsel man lösen muß. Man sollte das letzte Buch wählen, für jeden Fehlversuch wird ein Level abgezogen. Jetzt kann man die Stadt Myth Drannor betreten .

Myth Drannor

Dies ist eine sehr umfangreiche Stadt; wichtig ist nur der "Mage Tower" im Nordosten. Man kann aber noch viele nützliche Dinge finden, zum Beispiel einen "Black Hammer", der immer wieder zum Charakter zurückkehrt und ein "Blessed Holy Symbol", das einen Kleriker mehr Sprüche lernen läßt. Auch trifft man auf Rex und Father Jon, die im Südwesten und Südosten zu finden sind. Beide kann man aufnehmen, brauchen wird man aber keinen. Man findet einen Schlüssel, den man in den "Icechambers" einsetzt. Nun muß man eine "Wand of Fear" und einen grauen Diamanten einlegen (beides findet man in der Stadt) und man wird in einen Raum mit vielen nützlichen Dingen teleportiert, die man mit "Dispel Magic" freilegen muß. Man sollte die gesamte Stadt abgehen, da hier viele Erfahrungspunkte zu holen sind. Jetzt geht man in den "Mage Tower".

Mage Tower

Hier ist der Spruch "True Seeing" sehr angebracht. Im sechsten Level findet man einen "Ring of Trobiand", den man unbedingt mitnehmen muß. In den anderen Leveln öffnen Knöpfe wichtige Passagen. Das "Scrying Glass" und die Bücher sind unwichtig. Jetzt geht man in Level 3, wo hinter einer Geheimwand die Teleporter I - IV sind. Nun liest man alle Schilder und geht zuerst in den Teleporter I, worauf man ins Level 3, Teil 2 teleportiert wird. Hier muß man den Teleporter I benutzen, worauf man wieder ins Level 3 kommt, wo man mit Teleporter II weitermacht. Im großen und ganzen muß man die Reihenfolge der Jahreszeiten beibehalten und im Level 3, Teil 2, die Teleporter mit den symbolisierenden Bildern benutzen, so daß man die Reihenfolge Frühling, Meer, Sommer, Sonne, Herbst, Orkan, Winter und Berge erhält. Nun wird man ins Level 8 teleportiert. Hier trifft man auf Bug, den man aber nicht aufnehmen sollte; er hat nur 40 Hitpoints Die Scaladars greifen nicht an, da die Party den Ring des Trobiand trägt.

Diesen legt man in die Nische, worauf der Rest des Levels zugänglich wird. Im linken Gang gibt es nicht viel zu holen, im rechten Gang wird man durch das Seil zum Level 8, Teil 2 teleportiert, wo es aber ebenfalls nichts zu sehen gibt. Die Falle im Süden entschärft man, indem man einen Gegenstand den Gang hinunterwirft und an den Scaladars vorbeiläuft. Nun muß man wieder den Knopf drücken, um die folgenden Fallen zu entschärfen. Die Leiter 11 wird durch Ziehen der Kordel freigelegt. Im Level 9 muß man den Haken mitnehmen und je einem Magier einen der beiden Diamanten in die Hand geben. Durch den Knopf werden die drei Gänge frei.

Alle Gitter außer dem Gitter Nummer I sind unwichtig und führen in das Level Underwater 2. Das Seil im großen Raum öffnet die Tür zum Gitter I, das mit drei Schlössern verschlossen ist. Der große Raum ist mit Bodenfallen nur so gespickt, die man aber nicht umgehen kann. Über das Gitter bei I kommt man ins Level Underwater 1.

Underwater 1

Hier muß der Spruch "Water Breathing" gesprochen werden, damit man nicht ertrinkt. Hebel regeln die Zuflüsse, die die Party immer wieder abdrängen. Im Südwesten findet man einen Schlüssel, im Gang nach Norden wird man in eine Sackgasse gedrängt, die man durch einen Geheimgang verlassen kann. Im Norden muß man vor dem Rohr "Wall of Force" zaubern und einen roten Diamanten in die Nische legen. Bei A kommt man ins Level 10.

Level 10

Die "Earth Elementals" sind harte Gegner, aber man muß sie trotzdem besiegen. Hinter sich sollte man das Gitter schließen, damit sie nicht nachkommen können. Bei der Waage muß man die Ringe aus den Nischen so anordnen , daß man zum "Lich Acwellan" teleportiert wird. Man redet mit ihm und tötet zuerst seine Trugbilder und dann ihn. Acwellan stirbt in einer animierten Sequenz. Was die Party nicht wußte: Der Auftraggeber ist der "Dark God", Acwellan, der Hüter des Codex. Die Party hat ungewollt dem "Dark God" ein wichtiges Machtinstrument zugespielt. Der sterbende Lich teleportiert die Party in den Nordosten der Stadt, in die Nähe des vorher nicht zugänglichen Tempels of Lathander , dem Hort des "Dark God".

Temple of Lathander

Im ersten Level muß man auf die Altare ein Brot, ein Schwert, Weihrauch und eine Flasche legen, damit der Weg in die beiden großen Räume frei wird. Hier nimmt man den Arm und setzt ihn an die Statue und vervollständigt den Brunnen am Eingang. Daraufhin wird der Weg zu den Treppen 3 - 6 frei. Bei Treppe 6 in Level 2 findet man 4 Schilder, die man bei Treppe 4 im selben Level auf die Platten legt, wodurch man ein "Holy Symbol" erhält. Bei Treppe 5 und 6 muß man die Gräber schließen und Weihrauch benutzen, worauf man zwei weitere "Holy Symbols" erhält, die man bei den Altaren im Norden gegen die "Dark Symbols" austauscht. Nun führen die Treppen bei 1 und 2 nicht mehr in die Leere, sondern ins Level 3.

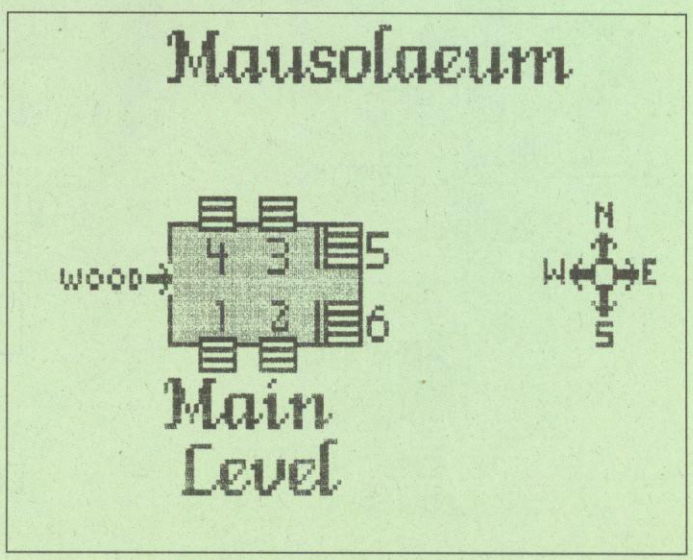
Hier findet man nach einem Kampf einen "Gold Key", durch den man an der Treppe III an das Schwert Dhauzimmer gelangt. Über Treppe III kommt man ins Level 5, wo man vier "Stones of Hope" in die dazu passenden Behälter in den symetrisch angelegten Räumen in den vier Himmelsrichtungen legt. Dadurch wird der innerste Teil des Levels zugänglich. Auf dem Altar im Nordwesten findet man den "Key of Faith", den man in den Teleporter im Westen wirft, worauf man durch diesen in Level 7 gelangt. Die Türen hier kann man nur durch "Dispel Magic" öffnen. Im Westen findet man eine Münze, die man in den Brunnen im Süden wirft, um einen Key zu erhalten.

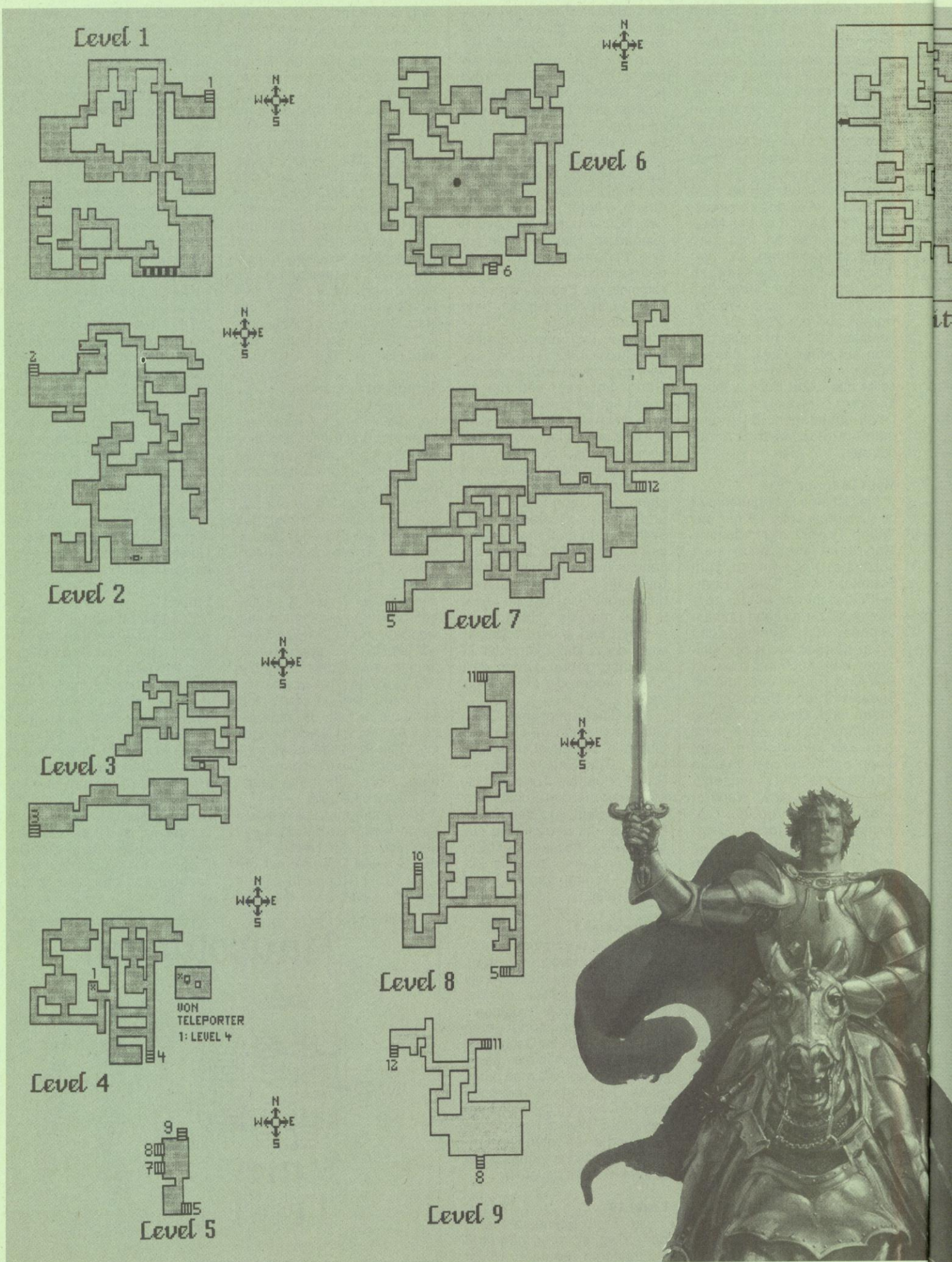
Die übrigen Keys liegen im Level verstreut.

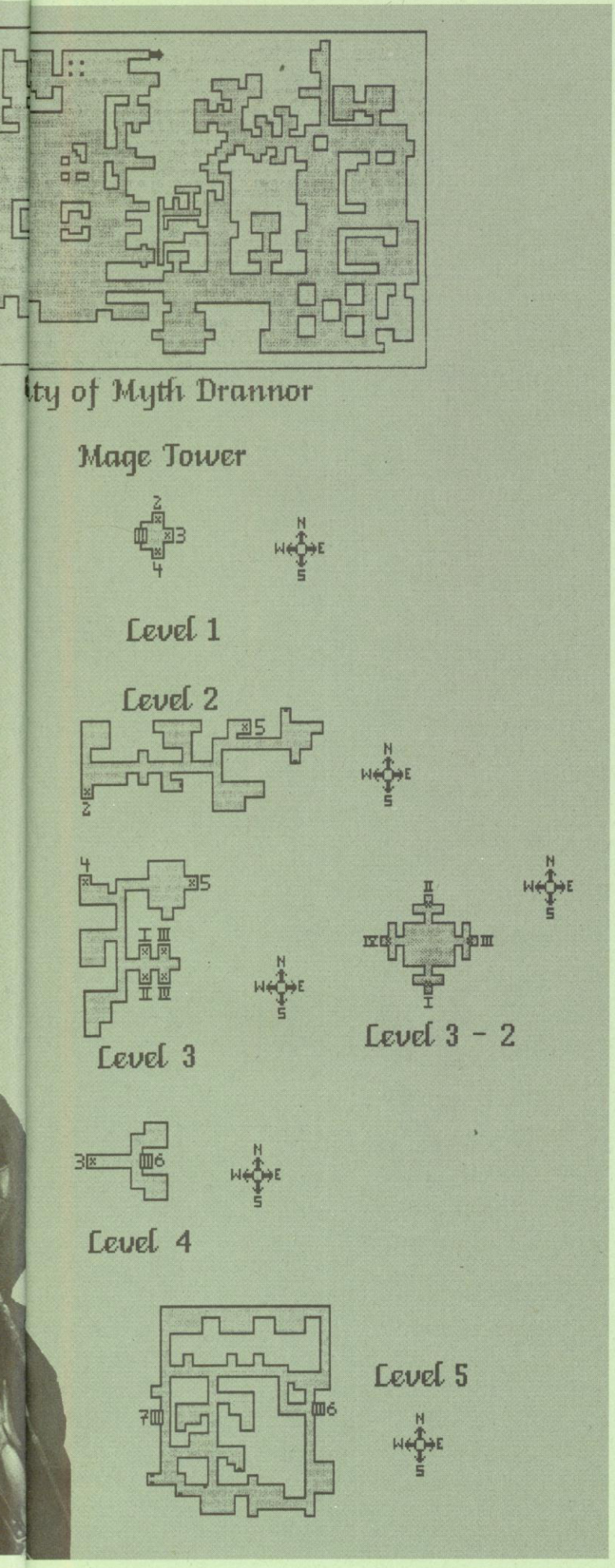
Der Raum im Nordwesten ist nur betretbar, wenn man unter dem Spruch des Lathander steht, den man durch das Trinken aus den Bassins erhält. Nun setzt man den "Staff of Life" im Süden in die schwarzen Figur ein und nimmt aus dem westlichsten Raum die Sonnenmaske mit, die man der nun erreichbaren Tür zum Finale einsetzt. Jetzt erscheint eine Sequenz, in der sich der Mann aus dem Intro in einen Untoten verwandelt. Der Endkampf beginnt.

Finale

Zuerst muß man die "Death Knights" und die "Shadow Hounds" töten – mit Dhauzimmer kein Problem – dann den "Dark God". Ihn besiegt man, indem man ihn angreift und direkt nach rechts oder links ausweicht. Der Gott folgt der Party, man greift erneut an und geht an den Ausgangspunkt zurück, so daß man ständig hin- und herpendelt und so den Attacken des Gottes nicht ausgesetzt ist. Ist der Gott besiegt, erscheint Lathander. Die Party wird zu Rittern von Myth Drannor und das Spiel ist gewonnen!




Level 1
1
N
W
E
S
Level 6
6
Level 2
2
Level 7
12
5
Level 3
Level 8
11
10
5
Level 4
1
4
ION
TELEPORTER
1: LEVEL 4
Level 5
9
8
7
5
Level 9
12
11
8



KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

A-Train, komplett deutsch	89,00	Jonathan, komplett deutsch	89,00
1869, komplett deutsch	75,50	KGB, komplett deutsch	64,00
Airbus A-320, USA-Edition, deutsch	99,00	Knights of the Sky, Handbuch deutsch	79,50
Ancient Art of War in the Skies, Handb. dt.	64,00	Lionheart, Anleitung deutsch	64,00
Arabien Nights, komplett deutsch	69,00	McDonald Land, Anleitung deutsch	53,00
B 17, Handbuch deutsch	72,50	MAD TV, komplett deutsch	74,50
Body Blows, Anleitung deutsch	55,00	Might & Magic III, komplett deutsch	74,50
Battle Isle Data II, komplett deutsch	49,00	Monkey Island I, komplett deutsch	74,50
Bundesliga Manager profes. 2.0, kpl. dt.	76,50	Monkey Island II, komplett deutsch	85,00
Campaign, komplett deutsch	69,00	Nigel Mansell, Anleitung deutsch	59,00
Chaos Engine, Anleitung deutsch	55,00	Patrizier, komplett deutsch	75,50
Chuck Rock II, Anleitung deutsch	53,00	Perfect General, Anleitung deutsch	82,50
Civilisation, komplett deutsch	82,50	Perfect General Datadisk, Anltg. deutsch	55,00
Combat Air Control, Anleitung deutsch	67,50	Pinball Dreams, Anleitung deutsch	57,00
Creepers, Anleitung deutsch	69,00	Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	61,50
D-Day, Anleitung deutsch	92,50	Police Quest III, komplett deutsch	69,00
Darkmere, deutsch	82,50	Push Over, Anleitung deutsch	64,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	79,50	Railroad Tycoon, komplett deutsch	79,50
Desert Strike, Anleitung deutsch	62,50	Rampart, Handbuch deutsch	69,00
Dune II, komplett deutsch	57,50	Reach for the Skies, Handbuch deutsch	64,00
Eishockey Manager, komplett deutsch	79,90	Rome, komplett deutsch	67,90
Entity, Anleitung deutsch	67,00	Sensible Soccer 92/93	55,00
Eye of the Beholder II, komplett deutsch	85,00	Silent Service II, Handbuch deutsch	79,50
Flashback, komplett deutsch	69,00	Sim Ant, komplett deutsch	88,50
Football Manager III, Anleitung deutsch	76,50	Sim Earth, komplett deutsch	88,00
Goal (Kick Off III) deutsche Version	55,50	Sleepwalker, Anleitung deutsch	67,50
Grand Prix (MICROPROSE) Handbuch dt.	79,50	Streetfighter II, Anleitung deutsch	64,00
Gunship 2000, Handbuch deutsch	69,00	Super Frog, Anleitung deutsch	55,00
Hannibal, komplett deutsch	74,50	Tornado, Handbuch deutsch	74,50
History Line, komplett deutsch	79,50	Transarctica, komplett deutsch	55,00
Humans, komplett deutsch	64,00	Walker, Anleitung deutsch	52,50
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	64,00	War in the Gulf, komplett deutsch	74,50
Lemmings 2, Anleitung deutsch	69,00	Waxworks, komplett deutsch	69,00
Lotus Compilation (1, 2 und 3) Anl. dt.	64,00	Whales Voyage, kpl. deutsch (auch A1200)	67,00
Indiana Jones III, komplett deutsch	69,00	WWF 2	55,00
Indiana Jones IV, komplett deutsch	85,00	X-Copy Tools mit Hardware, komplett dt.	79,50

MS-DOS

A-Train, komplett deutsch	95,00	Seventh Guest,	
Aces o. t. Pacific, Handb./Aces Miss.	79,50/49,00	Anltg. dt., m. Video CD-ROM	139,00
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50	Sherlock Holmes III CD-ROM	113,50
Alone in the Dark, komplett deutsch	95,00	Space Quest IV/Willy Beamish, je CD-ROM	83,75
Battle Chess 4000, Anl. deutsch (SVGA)	73,50	W. Commander II inkl.	
Battle Isla Data II, komplett deutsch	49,00	Speach u. 2 Oper. CD-ROM	109,50
Beauty and the Beast, komplett deutsch	89,00	W. Commander II	
Betrayal at Krondor, Handbuch deutsch	79,50	u. U.-Underworld CD-ROM	109,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50	Maniac Mansion II (Day of the Tent.), kpl. dt.	95,00
Burning Steel, Handbuch deutsch	89,00	Might & Magic V, komplett deutsch	+ 95,00
Burning Steel-Data,		Monkey Island II, komplett deutsch	89,00
„Superschiffe" u. „Data 1",	je 39,90	Patrizier, komplett deutsch	89,00
Buzz Aldrin, Handbuch deutsch	95,00	Phantom of Opera, komplett deutsch	+ 95,00
Chessmaster 3000 (auch Windows-Vers.)	74,50	Pinball f. Windows	74,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00	Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50
Civilian Aircraft FI-Trainer 2.2, kpl. dt.	88,90	Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Comanche, Max.-Overkill, komplett dt.	95,00	Prince of Persia II., Handbuch deutsch	73,50
Commanche-Scenery-Disk, kpl. deutsch	55,00	Protostar, komplett deutsch	73,50
Cyberrace	+ a.A.	Quest for Glory III, komplett deutsch	79,50
D-Day, Handbuch deutsch	99,00	Rags to Riches, Handbuch deutsch	89,00
Dogfight, Handbuch deutsch	95,00	Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	94,50
Doom, Handbuch deutsch	+ a.A.	Reach for the Skies, Handbuch deutsch	69,00
Dune II, komplett deutsch	69,00	Red Baron, komplett deutsch	79,50
Eishockey Manager, komplett deutsch	89,00	Red Baron Mission Disk, komplett deutsch	49,00
Eye of the Beholder III, komplett deutsch	89,00	Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Empire De Luxe	82,50	Shadow of the Comet, komplett deutsch	89,00
F 15 III, Handbuch deutsch	89,00	Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
F 16 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00	Sim Earth, komplett deutsch	95,00
F 16 Falcon Missin Disk, Handbuch dt.	64,00	Space Hulk, Anleitung deutsch	89,00
Fields of Glory, Handbuch deutsch	95,00	Space Quest IV, komplett deutsch	79,50
Scenery „Sound & Graphics Upgrade" (FS 4)	55,00	Space Quest V, komplett deutsch	79,50
Scenery „Deutsche Küsten"		Spaceward Ho, kpl. deutsch	
u. „Mittelgebirge"	je 49,00	DOS u. Wind. Vers.	je 91,50
Scenery „Ruhrgeb.-Rheinland"		Street Fighter II, Anleitung deutsch	69,50
u. „Frankfurt"	je 49,00	Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Flashback, komplett deutsch	74,50	Strike Commander Speech Pck. Anltg. dt.	42,50
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50	Stunt Island, komplett deutsch	99,00
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00	Syndicate, komplett deutsch	89,00
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,00	Task Force, Handbuch deutsch	89,00
Gunship 2000 Scenario, Handbuch deutsch	64,00	The Legacy, komplett deutsch	95,00
Hannibal, komplett deutsch	89,00	Tornado, Handbuch deutsch	74,50
Harrier Jump Jet (MICROPROSE) Handb. dt.	89,00	Transarctica, komplett deutsch	64,00
History Line, komplett deutsch	89,00	Ultima VII Teil II, Handbuch deutsch	89,00
Humans, komplett deutsch	64,00	Ultima Underworld, Handbuch deutsch	82,50
Humans Race, komplett deutsch	64,00	Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Inca, komplett deutsch	99,00	War in the Gulf, komplett deutsch	82,50
Incredible Machine, komplett deutsch	74,50	Whales Voyage, komplett deutsch	76,50
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50	Wing Commander II, komplett deutsch	95,00
Jordan in Flight, Anleitung deutsch	82,50	Wing Commander II Speech Pack	39,90
Jonathan, komplett deutsch	89,00	W. Comm. II, Special Operations I u. II	je 49,00
Kings Quest VI, komplett deutsch	88,00	Wizardry VII, komplett deutsch	99,00
Lands of Lore	+ a.A.	Xenobots, Handbuch deutsch	82,50
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	69,00	X-Wing, Handbuch deutsch	95,00
Legend of Kyrandia 2	+ a.A.	Soundblaster 2.0 De Luxe Edit., Handb. dt.	175,00
Lemmings II, Anleitung deutsch	89,00	Soundblaster pro, De Luxe Edit., Handb. dt.	299,00
Links pro 386er, Handbuch deutsch	89,00	Soundblaster pro 16 (CD-Qualität) dt.	375,00
Links pro Course		Soundblaster pro 16 **ASP**	
"M. Kea"/"Pinehurst"/"Banff"	je 47,00	(CD-Qualität) deutsch	499,00
Chessmaster pro Windows CD-ROM	109,00	Gravis-Joystick, schwarz	76,50
Dune I, komplett deutsch CD-ROM	82,50	Gravis-Joystick „Analog Pro"	94,50
Inca, komplett deutsch CD-ROM	124,90	Gravis-Eliminator Gamecard bis 50 MHz	64,50
Indiana Jones IV, deutsch CD-ROM	95,00	Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsim.-Steuerung	175,00
Kings Quest VI, Anltg. deutsch CD-ROM	88,00		
Laura Bow II, Anleitung deutsch CD-ROM	82,50		
Legend of Kyrandia, dt./engl. CD-ROM	82,50		
Der Patrizier, komplett deutsch CD-ROM	98,00		
Revell „Motor Stars", Anltg. dt. CD-ROM	99,00		

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar

Änderungen vorbehalten

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS).
VORKASSE 6,– • UPS-VERSAND 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECKS PLUS DM 25,-

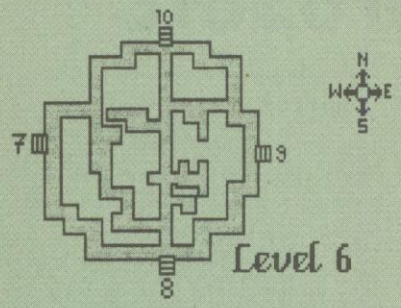
Rufen Sie uns an:

☎ 0 2103-4 20 88 oder 02103/42022

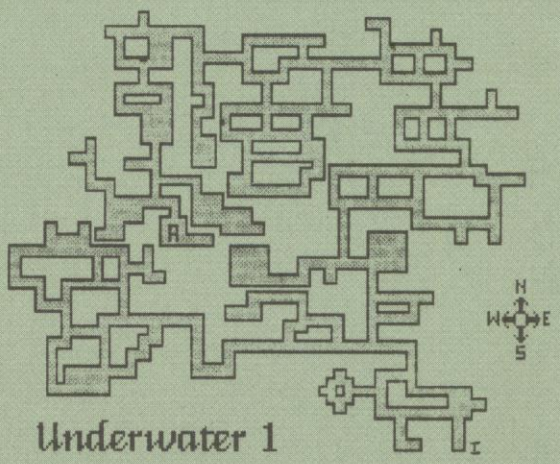
ODER SCHREIBEN SIE UNS:

POSTFACH 404 • 40704 HILDEN

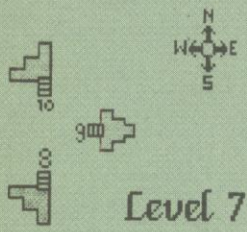
Kein Ladenverkauf, nur Versand.



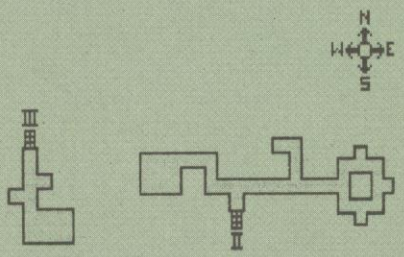
Level 6



Underwater 1

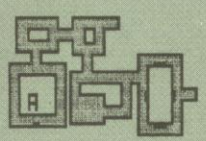


Level 7

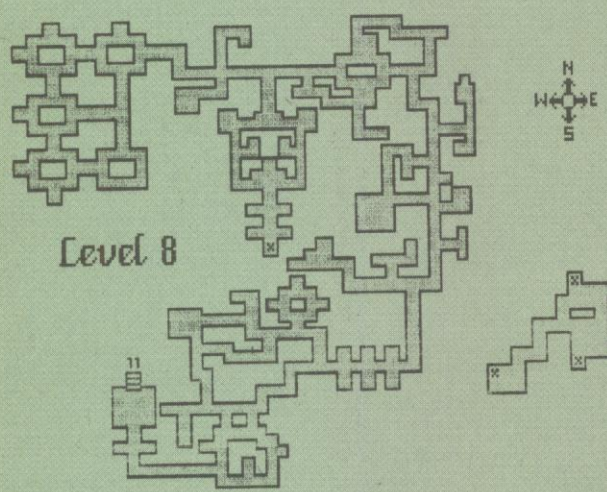


Underwater 2



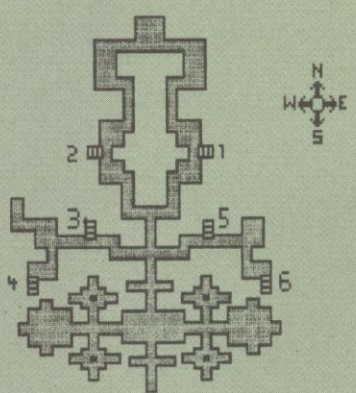


Level 10

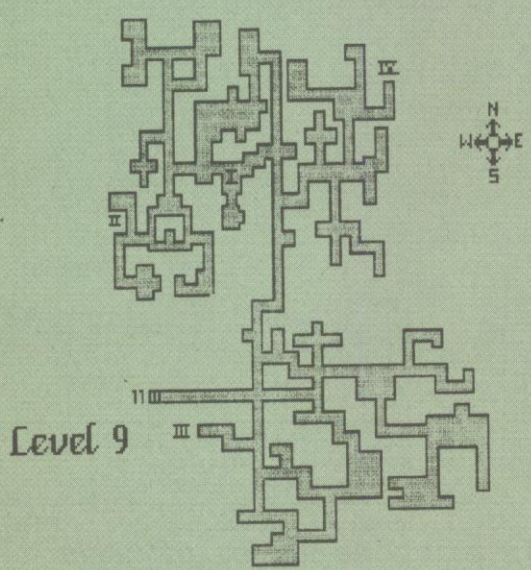


Level 8

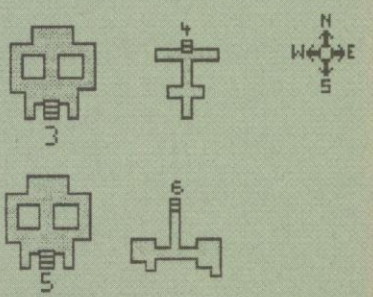
Temple of Cathander



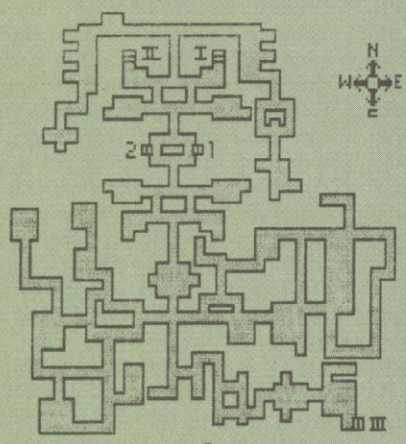
Level 1



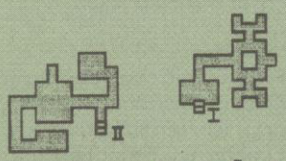
Level 9



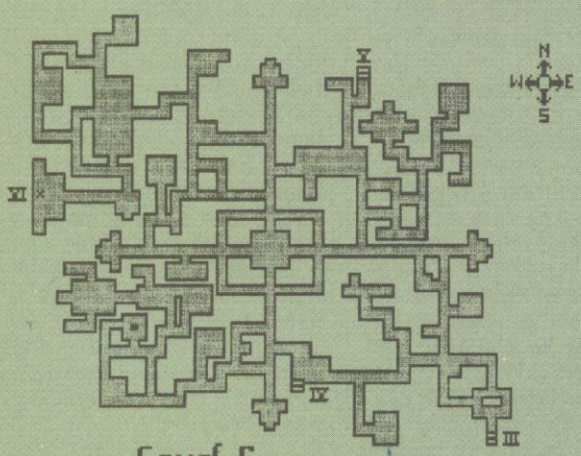
Level 2



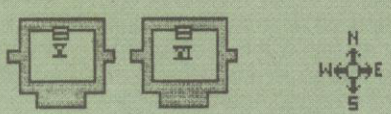
Level 3



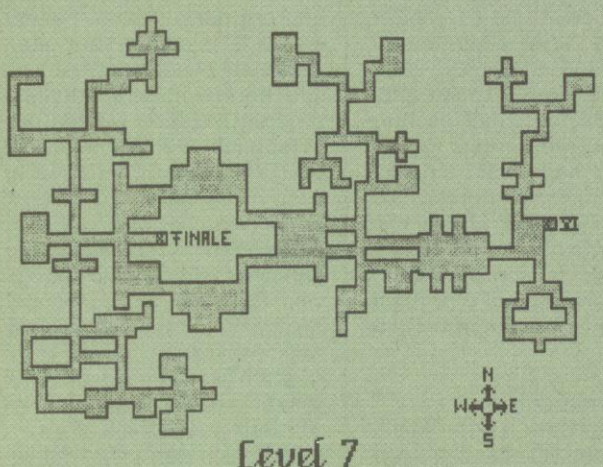
Level 4



Level 5



Level 6



Level 7

Flashback (MS-DOS)

Von Oliver Obal aus Usingen stammen die Codes für die PC-Version, und zwar für jeden Schwierigkeitsgrad. Übrigens: Gebt Ihr BELUGA als Paßwort ein, dürft Ihr alle Animationen bewundern.

Level 1	JAGUAR BANTHA TOHOLD
Level 2	COMBEL SHIVA PICOLO
Level 3	ANTIC KASYYK FUGU
Level 4	NOLAN SARLAC CAPSUL
Level 5	ARTHUR MAENOC ZZZAP
Level 6	SHIRYU SULUST MANIAC
Level 7	RENDER NEPTUN NO WAY

Body Blows (Amiga)

Cheat gefällig? Kein Problem dank Marek Werstak aus Georgewitz.

Im MAIN MENU den Joystick im Port 0 (Mausport) nach links drücken und halten. Gleichzeitig den Joystick im Port 1 (normaler Joystickport) nach rechts drücken und halten. Geduld – nach etwa 4 Sekunden erscheint das CHEAT OPTIONS-Menü.

Task Force 1942

Frederic Daguenet aus Berlin hat sich ausgiebig mit den Flottenmanövern der amerikanischen Marine beschäftigt. Hier seine Auswertungen:

Der Rahmen von TF ist der Guadalcanal-Feldzug der US-Marine von Sommer 1942 bis Herbst 1943. Als Spieler hat man die Wahl zwischen der amerikanischen und der japanischen Seite und übernimmt das Kommando über die jeweiligen Überseestreitkräfte. Auf die Aktionen von Landtruppen oder gar Flugzeugen samt Flugzeugträger hat man keinen Einfluß.

Das Programm bietet drei Spielmodi:

1. Historical Engagement
2. Guadalcanal Campaign
3. Simulated Encounter

Modus eins und drei sind als Übungsmodi für die eigentliche Herausforderung anzusehen, nämlich das vollständige Durchspielen eines Feldzuges in Modus 2.

In Nr. 1 wird man nach Wahl an einen bestimmten und vorgegebenen Zeitpunkt in die Geschichte versetzt und kann sie nachspielen. In Nr. 3 kann man selbst eine Konfrontation zusammenstellen und ausprobieren. Hier sind die unmöglichsten Begegnungen möglich, z.B. kann man Schiffe aufeinandertreffen lassen, die sich so nie begegnet sind. Dieser Modus ist auch der praktischste für den Anfänger. Dieser sollte sich hier erst einmal einen Zerstörer nehmen und diesem nur ein paar Frachter gegenüberstellen. So wird er mit dem Schiff vertraut, ohne befürchten zu müssen, versenkt zu werden, bevor er herausbekommen hat, wie man seine Granaten ins Ziel lenkt. Hat man diesen Modus ausgereizt, kann man sich an die Engagements wagen, die eigentlich auch nur eine Übung für den Feldzug "Guadalcanal Campaign" darstellen .

Engagements

Je nachdem, was man für eine Seite gewählt hat, sind die Aufgaben etwas verschieden. Spielt man auf der japanischen Seite, lautet der Auftrag, die gelandeten Feinde auf Guadalcanal wieder zu vertreiben. Will man die USA vertreten, soll man die Region erobern. Das Wichtigste dabei ist, daß man diesen Feldzug nicht direkt gewinnen kann. Gewinnen können ihn in letzter Instanz nur die Landstreitkräfte, auf die man aber keinen Einfluß nehmen kann.

Aufgabe des Spielers ist es vielmehr, für Nachschub an Truppen und Material zu sorgen und den gegnerischen Nachschub zu unterbinden. Außerdem müssen gelegentlich Bombardierungen von Henderson Field vorgenommen werden, sofern es sich in der Hand des Gegners befindet, da dort ein Flugplatz ist, von dem die Schiffe aus der Luft angegriffen werden können.

Die Ausgangssituation ist bei Spielstart folgende: Die US

Marines sind gerade gelandet und haben Henderson Field eingenommen. Alle amerikanischen Schiffe sind eingesetzt, um diese Landungsoperation zu unterstützen. Die Japaner werden zurückgeworfen und versuchen, mit einem Kreuzer-Konvoi diese Invasion zu stoppen. Hier setzt der Spieler ein. Spielt man die Campaign das erste Mal, sollte man die amerikanische Seite übernehmen, weil sie am Anfang in der besseren Position ist und mehr Schiffe besitzt. In jedem Fall wird die erste und später auch wichtigste Aufgabe für den Spieler sein, Versorgungskonvois einzurichten, die aus Frachtern, Zerstörertransportern, Zerstörern und Flugzeugmutterschiffen bestehen. Die beiden letzten stehen allerdings nur den Japanern zur Verfügung. Auch ein Mischen der verschiedenen Versorgungsformen ist möglich.

Die leistungsfähigsten Transporter sind die Frachter. Sie können mit Abstand die größten Mengen an Material und Truppen transportieren, haben aber den Nachteil, daß sie gänzlich unbewaffnet und sehr langsam sind. Zerstörer, Zerstörertransporter und Flugzeugmutterschiffe sind da wesentlich schneller und, da sie Kriegsschiffe sind, mehr oder minder auch bewaffnet. Allerdings ist ihre Ladekapazität erheblich geringer, was sie für großangelegte Truppentransporte ungeeignet macht. Zudem werden zumindest die Zerstörer eventuell für andere Aufgaben gebraucht, für die sie dann nicht zur Verfügung ständen. Am besten macht man sich vorher Gedanken, wieviel Nachschub benötigt werden wird.

Ein Zuviel an Material bringt nichts, da bei der Lagerkapazität auf Guadalcanal bei 50.000 Tonnen Schluß ist. Alles andere, was 'rübergeht, wird ins Meer gekippt. Ist der Bedarf klein, z.B. eine kleine Truppenauffrischung nötig, so reichen ein paar Zerstörer oder Zerstörertransporter. Durch ihre hohe Geschwindigkeit können sie den Nachschub schnell abliefern und dann verduften, bevor der Gegner sie abfangen kann. Ist allerdings ein großer Batzen an Truppen und Material dringend erforderlich, sollte man doch einen großen Konvoi aus Frachtschiffen zusammenstellen und diesen eine starke Eskorte mitgeben.



Der Großkonvoi

Diese Großkonvois sollten allerdings gut geplant sein. Beginnen wird man dies mit einer guten Luftaufklärung. Am besten die Pausen in den gegnerischen Feindbewegungen abpassen, damit der Nachschub möglichst heil ankommt. Die Eskorte sollte so stark wie möglich sein, nach der Devise: Nicht kleckern, sondern klotzen! Man sollte schon alle Kriegsschiffe mitschicken, die man aufbringen kann, mit ein paar Zerstörern ist es da nicht getan. Hier möchte ich auf eine Lücke im Handbuch aufmerksam machen: Es ist durchaus möglich, mehr als 16 Schiffe in einer Task Force zusammenzubringen.

Diese Begrenzung gilt nur für die Task Groups; eine Task Force kann aber aus mehreren solchen Groups bestehen. Dies bewerkstelligt man, indem man im Task Force Builder statt auf "Select Task Group" auf "New Task Group geht – schon hat man die Möglichkeit, mehr Schiffe unter ein Dach zu bringen. Bewährt hat sich dabei eine TF aus drei TGs: Eine, die nur aus Zerstörern besteht, eine, die nur Frachtschiffe umfaßt und eine dritte, die alle verfügbaren Dickschiffe (große und kleine Kreuzer und Schlachtschiffe) enthält. Ist dieser Verband nämlich an seiner Versorgungsstelle angelangt, so kreisen die beiden bewaffneten TGs neben den entladenden Frachtern und geben ihnen Schutz.

Sind die Truppen erst einmal einigermaßen versorgt, kann man sich um andere wichtige Aufgaben kümmern. Man sollte als nächstes versuchen, den gegnerischen Nachschub zu stören oder gar zu stoppen – und zwar mit Patrouillen.

Luftaufklärer

Hier beginnt man ebenfalls mit einer permanenten Luftaufklärung. Diese gibt Bescheid, falls sich ein Feindverband nähert und liefert Informationen über dessen Stärke, Kurs und Geschwindigkeit. Die Genauigkeit, mit der dies geschieht, ist dabei abhängig von der Einstellung des Schwierigkeitsgrades. Ist er auf ungenau (und damit realistisch) geschaltet, kann es passieren, daß sich die Aufklärer vergucken und falsche Angaben machen (Geschwindigkeit und Kurs stimmen aber in der Regel). Diese Informationen sind daher mit Vorsicht zu genießen. Ein gutes Indiz für die Absichten des Gegners und seine Stärke ist dessen Geschwindigkeit. Fahren die Schiffe langsam, ist es ziemlich sicher ein Versorgungskonvoi. Liegt die Geschwindigkeit gar unter 13 Knoten, ist dies 100%ig sicher.

Sind sie aber schneller, handelt es sich wahrscheinlich um eine Patrouille oder eine Bombardierungseinheit, bei der meistens dicke Pötte dabei sind. Auch hier sollte man seine TFs nicht zu mager besetzen; ein Zuviel schadet nicht. Sinnvoll ist es wieder, mehrere TGs einzurichten, wobei die Verteilung der Schiffe wie bei den Eskorten erfolgen sollte. Auf Überraschungen muß man immer gefaßt sein; so kann z.B. ein sich langsam bewegender Kontakt, den man für einen Konvoi hält, ein übler Schlachtschiff-Haufen sein. Der ist nicht unbedingt besonders schnell (vor allem auf der japanischen Seite nicht).

Bombardierung

Nun zu dem letzten Missionstyp: den Bombardiermissionen. Sie sind vor allem wichtig, wenn der Gegner Henderson Field besitzt. Von diesem Stützpunkt aus können Flugzeuge eingesetzt werden, die recht lästig sind. Selbst der größte Pott kann einem Schwarm Torpedobombern nicht standhalten. Außerdem werden dort Jagdflugzeuge stationiert, die die eigenen Aufklärer reihenweise vom Himmel holen. Aus diesem Grunde muß man sich von Zeit zu Zeit die Landebahnen vornehmen; die Flieger werden meist mitzerstört.

Für Bombardiermissionen sind eigentlich nur die großen Kreuzer und Schlachtschiffe geeignet, da sie die größten Geschütze haben. Zerstörer und leichte Kreuzer eignen sich nur, wenn nichts anderes mehr da ist. Grundsätzlich sollte die Flotte nachts angreifen, um einigermaßen sicher vor den Fliegern zu sein. Dabei muß man noch genügend Zeit zum nächtlichen Verduften einplanen. Sollte der Gegner nämlich über starke Luftverbände verfügen, so können diese eventuell am nächsten Tag zum Angriff ansetzen. Da man meist nicht über viele Dickschiffe verfügt, kann die TF ruhig aus einer TG bestehen.

Wird man beim Bombardieren vom Gegner überrascht, muß man nicht selbst die Munition wechseln, wie es in Wirklichkeit nötig wäre. Auch um den eigentlichen Landbeschuß kümmert man sich nicht, da er unbeeinflußbar über den Computer erfolgt.

Grundsätzliches

Nun noch einiges Grundsätzliches über die Campaign:

Zuallererst möchte ich hier die Schwierigkeitseinstellung ansprechen, da hier viele Dinge festgelegt werden, die Einfluß auf das Spiel nehmen. Die Einstellungen mit den gravierendsten Auswirkungen sind die der Munitionsart und der Effizienz der Aufklärer. Bei der ersten Einstellung kann man zwischen Leuchtspurmunition und normaler (wohl realistischerer) Munition wählen. Ich persönlich wähle meist die Leuchtspurmunition, da mit ihr das recht schwere Zielen etwas einfacher wird.

Der Punkt "Genauigkeit der Aufklärer" ist ebenfalls bedeutsam. Stellt man hier "ungenau" ein, kann es passieren, daß die Aufklärer einen ziemlichen Quatsch sichten – allerdings ist das recht realistisch und erhöht den Reiz des Spieles.

Sicherlich den interessantesten Teil des Spieles machen die eigentlichen Seegefechte

aus. Wenn man auf gegnerische Einheiten trifft, wird man gefragt, ob man zuschauen oder eingreifen möchte.

Hat man das Kommando übernommen, sollte man sofort auf die Karte mit dem größten Maßstab und geringster Spielgeschwindigkeit schalten. Oft sieht man dann die Feindschiffe auf der Karte noch nicht. Jetzt muß man sich überlegen, was man machen will. Nicht die eigenen Kräfte überschätzen und die letzte Feindmeldung beachten! Bei einer Übermacht macht man sich besser aus dem Staub. Man sollte auch überlegen, ob Schiffe im Verband sind, die dringend Schutz benötigen, wie z.B. Frachter. Dann sofort abdrehen! Dazu muß man natürlich wissen, aus welcher Richtung der Gegner kommt (letzte Feindmeldung beachten!).

Andernfalls schägt man diese Richtung ein und erhöht die Geschwindigkeit. Hat man mehrere TGs und befinden sich Zerstörer darunter, sollte man diese als Vorhut ausschicken. Sind Kurs und Geschwindigkeit eingegeben, kann man getrost den Zeitraffer auf die höchste Stufe stellen und warten, bis man erste Feindkontakte hat. Dann nimmt man den Timer auf normal zurück und sieht sich an, mit wem man es zu tun hat. Erst dann kann man den eigentlichen Angriff planen (dabei in Bewegung bleiben und öfter mal den Kurs wechseln!). Vor allem die Japaner haben sehr gefährliche Torpedos!

Den Gegner greift man möglichst immer mit der eigenen Breitseite an und nimmt den Gegner vorn oder hinten ins Visier. Nur so kann man alle Geschütze einsetzen. Man ist dann auch schwerer zu treffen: Die Schwierigkeit beim Feuern von einem Schiff ist weniger die Richtung als die Entfernung!

Immer mit Bedacht manövrieren! Hat man mehrere TGs dicht beisammen, dürfen sie sich nicht ins Gehege kommen.

Es ist nicht sehr sinnvoll, während eines Gefechtes immer auf einem Richtschützenstand zu bleiben, denn man sollte immer mal wieder schauen, was die eigenen Computeradmiräle so treiben. Außerdem sollte man ein Auge auf mögliche Havaristen haben und sie gegebenenfalls aus dem Gefecht abziehen. Das heißt für dieses Schiff: Einnebeln und weg vom Gegner (und dabei bitte nicht den eigenen Schiffen in den Weg schippern).

Nun zum eigentlichen Schießen:

Kanonen

Ist der Gegner in Sichtweite, heißt das noch nicht, daß man mit dem Feuern beginnen kann. Kreuzer und Schlachtschiffe können zwar beträchtliche Entfernungen überbrücken; der Zielcomputer reagiert aber erst ab 20.000 Yards. Das erste Ziel sollte immer das größte und gefährlichste Schiff sein (das visiert auch der Gegner zuerst an). Man dreht das Zielgerät so lange, bis das Ziel sich in der Mitte befindet. Der untere rote Infozeiger des Zielmeßgerätes sollte sich auch in der Mitte befinden. Nun schaltet man das Gerät auf dieses Ziel – es ignoriert dann alle anderen Ziele. Man stellt die Entfernung ein, bis sich der seitliche rote Zeiger in der Mitte befindet und feuert. Jetzt heißt es erst einmal warten, denn bei den großen Entfernungen sind selbst die schnellen Geschosse lange unterwegs. Die Zieloptik muß währenddessen immer nachgeführt werden, so daß der Gegner immer bei Richtung und Entfernung in der Mitte der beiden Skalen bleibt. Bis man nämlich den nächsten Schuß abgeben kann, kann ein Weilchen vergehen (vor allem bei den Schlachtschiffgeschützen). Irgendwann werden dann die ersten Einschläge erfolgen, meist zuerst ins Wasser. Sind die Aufspritzer arg daneben, muß nachgeführt werden, d.h. man sollte soviel vorhalten, wie die Granaten danebengegangen sind.

Das Zielgerät ist hier nur eine ungenaue Hilfe, denn die vielen Einflüsse, die hier gegeben sind (verschiedene Fahrtrichtungen, Geschwindigkeiten der Schiffe etc.) machen genaue Angaben unmöglich. Hat man aber die nötigen Vorhaltewinkel gefunden und die ersten Granaten liegen deckend, sollte man feuern, bis die Rohre glühen.

Ist der Gegner ausgeschaltet, sofort den nächsten anvisieren, und das Spiel beginnt von vorn.

Torpedos

Schwieriger ist die Handhabung der Torpedos. Sie werden allerdings mit abnehmender Entfernung zum Gegner effektiver und haben ein größeres Zerstörungspotential als die anderen Geschütze. Ein Torpedotreffer macht ein Schiff in der Regel sofort gefechtsunfähig.

Die Trefferwahrscheinlichkeit liegt aber durch die geringere Reichweite und geringere Geschwindigkeit niedriger. Die japanischen Torpedos sollte man nicht unterschätzen (hohe Geschwindigkeit und größere Gefechtsköpfe).

Am effektivsten sind Torpedos bei Entfernungen unter 10.000 Yards, da sie so ihre höchste Geschwindigkeit erreichen. Das Anvisieren erfolgt auch hier in einem Richtstand, allerdings direkt an den Torpedorohren. Man sucht sich das nächste Ziel aus und versucht, auf dieses das Zielgerät scharfzumachen. Gelingt dies ("Target acquired"), soll so lange gewartet werden, bis die Geräteskala im roten Bereich ist. Das Zielgerät braucht einen Moment, um sich darauf scharfzustellen. Feuert man dann die Torpedos ab, sollten sie leicht gefächert werden (erhöht die Treffgenauigkeit). Auch die Torpedos sind eine Weile unterwegs (bis zu einigen Minuten). Zum Schluß sei hier noch bemerkt, daß die Japaner nicht nur die besseren Torpedos besitzen, sondern ihre Zerstörer zum Großteil auch die Möglichkeit besitzen, diese nachzuladen. Die US-Zerstörer können das nicht!

Zum Abschluß noch einige Details über die einzelnen Schiffe:

Frachtschiffe

Langsam, unbewaffnet und ohne jegliche Panzerung. Fahren sie in einem Konvoi, verlangsamen sie die Geschwindigkeit erheblich.

Zerstörertransporter und Flugzeugmutterschiffe

Erheblich schneller als Frachter und vor allen Dingen bewaffnet, sind sie etwas schwerer zu erwischen als Frachtschiffe. Sie können keine immensen Mengen transportieren und vollkommen alleine verteidigen können sie sich auch nicht.

Zerstörer

Sie sind für alles gut und für nichts zu schade. Auf der japanischen Seite können sie sogar zur Versorgung benutzt werden. Aufgrund ihrer hoher Geschwindigkeit, ihrer Wendigkeit und ihrer Bewaffnung sind sie immer ein ernstzunehmender Gegner.

Nachteilig wirken sich ihre fast nicht vorhandene Panzerung und die relativ kleinen Geschütze aus. Ein Angriff auf einen Kreuzer ist fast immer ein Wagnis, da die Geschütze eine höhere Reichweite haben. Mit Schlachtschiffen sollte man sich ohne Begleitung nie einlassen, sonst können diese ein wahres Scheibenschießen mit einem veranstalten.

Leichte Kreuzer

Hier muß zwischen japanischen und US-Kreuzern unterschieden werden. Erstere sind meist deutlich größer und schwerer bewaffnet, da sie als Ergänzung zu schweren Kreuzern gedacht sind.

Die japanischen Leichten sind kleiner und dienen meist als Anführer für Zerstörerverbände. Sie sind als große Torpedoplattformen konzipiert und daher brandgefährlich! Ihre Panzerung und Bewaffnung ist dagegen den US-Kreuzern unterlegen.

Schwere Kreuzer

Hier gilt das Umgekehrte wie für die leichten Kreuzer. Die japanischen Kreuzer sind größer und schwerer als ihr amerikanisches Pendant. Die Bewaffnung ist die gleiche (8"-Kanonen). Aufgrund ihrer Panzerung und der schweren Bewaffnung sind sie ernstzunehmende Gegner und nicht leicht zu versenken. Allerdings zeichnen sie sich nicht gerade durch Wendigkeit aus und sind daher gute Ziele.

Sind Schlachtschiffe nicht verfügbar, bilden die schweren Kreuzer das Rückgrat der eingesetzten Streitkräfte. Man sollte sie also vorsichtig einsetzen.

Schlachtschiffe

Bis zum Auftreten der Flugzeugträger waren sie die unumschränkten Herrscher der Meere. Ihre mächtige Panzerung und ihre gewaltigen Kanonen konnten nur von ihresgleichen besiegt werden. Auch hier gibt es Unterschiede zwischen japanischen und amerikanischen Schiffen: Die US-Schlachtschiffe sind sich alle ähnlich, nur wurden im Laufe der Jahre Verbesserungen vorgenommen. Die modernste Gattung ist die Iowa-Klasse – aber auch die South-Dakota und North-Carolina-Klasse sind gute Einheiten. Alle bringen es auf 28 Knoten und sind damit schneller als die meisten japanischen Schlachtschiffe. Ausgerüstet sind sie sämtlich mit neun 16zollern und einer stattlichen Batterie von 5zollern.

Auf der japanischen Seite gibt es drei sehr unterschiedliche Gattungen. Die Kongo-

Klasse fällt aus dem Rahmen, da sie mit acht 14-Zoll-Kanonen bestückt ist. Durch ihre schwache Panzerung sind sie den US-Schlachtschiffen unterlegen.

Von der alten Nagato-Klasse sind nur zwei Schiffe erhalten. Sie sind den Amerikanern ebenbürtig, haben aber eine schwächere Panzerung (vor allem am Deck). Auch sind sie mit 25 Knoten nicht besonders schnell.

Die beiden Schlachtschiffe der Yamato-Klasse sind wohl die stärksten Kriegsschiffe, die je gebaut wurden. Ihre 18-Zoll-Kanonen sind die größten Geschütze, die es jemals gab. Man sollte sich diesen Ungetümen nur stellen, wenn man mehrere Schlachtschiffe der Iowa-Klasse dabei hat – sonst lieber aus dem Staub machen und die Arbeit den Flugzeugen überlassen.

Hat man Schlachtschiffe zur Verfügung, sollte man sie auch da einsetzen, wo sie etwas taugen, z.B. für Bombardierungsaufträge oder zum Abfangen von gegnerischen Konvois. Aber auch Schlachtschiffe sind nicht unverwundbar! Es macht z.B. nicht viel Sinn, sich einem großen Verband von Kreuzern in den Weg zu stellen – der Verlust eines Schlachtschiffes ist nicht wieder gutzumachen, da sie sehr rar sind!

Allgemeine Tips

Spielt man die Campaign zum ersten Mal, sollte man unbedingt die amerikanische Seite wählen.

Hier ist noch ein kleines Manko im Programm zu erwähnen: Hat man alle Truppen zu Anfang ausladen lassen und man schaufelt noch einen kleinen Schwung hinterher, ist das Spiel schnell vorbei, da die Japaner rasch überrannt werden. Will man also etwas länger spielen, sollte man die Frachter nicht zu Ende ausladen lassen.

Generell ist man auf amerikanischer Seite im Vorteil, da man hier unter anderem über Radar verfügt, das auch bei schlechter Sicht funktioniert. Die Ressourcen sind ebenfalls größer und man kommt (sofern das Spiel so lange dauert) schon im Dezember 1942 in den Genuß von drei Schlachtschiffen, denen auf japanischer Seite nur eines gegenübersteht.

Wählt man die japanische Seite, hat man schon am Anfang einen ganzen Haufen Probleme, z.B hat man nur 5 schwere Kreuzer, 2 leichte und einen Zerstörertransporter, der die extrem schwachen Truppen auf Guadalcanal versorgen muß. Zwar setzt der Nachschub später recht kräftig ein – bis dahin muß man aber erstmal durchhalten.

Will man den Amis gleich zu Anfang einen schweren Schlag versetzen, sollte man seine 7 Kreuzer nehmen und eine Patrouille planen, die die Schiffe südlich um Guadalcanal herumführt. Man läßt sie dann von Osten her die dort meist noch liegenden US-Schiffe angreifen. Ist die Überraschung gelungen, so trifft man nur auf eine Handvoll Zerstörer und einen leichten Kreuzer, die keine Probleme machen.

Sind sie ausgeschaltet, schippert man in Richtung Henderson Field, wo man auf eine ansehnliche Ansammlung von schlecht bewachten Frachtern trifft. Mit etwas Glück sind alle versenkt, bevor Verstärkung eintrifft. Man wird anschließend in ein schweres Gefecht verwickelt, in dem es darauf ankommt, wer am besten zielt. Es kann aber auch passieren, daß man erst auf die feindlichen Schiffe trifft, wenn sie wieder Richtung Heimat laufen. Wenn man Glück hat, drehen die Kreuzer ab, und man kann in aller Seelenruhe die Frachter auseinandernehmen. Ist dieser Fischzug mehr oder weniger geglückt, ist der Gegner schon schwer angeschlagen.

Wichtig ist es, bei jedem Gefecht die Übersicht zu behalten. Man sollte öfter mal kontrollieren, wie es um den gesamten Verband steht und sich auch nicht scheuen, mal den Rückzug anzutreten.

Auch sollte man die Formation während eines Gefechts beibehalten – nur so ist sie effektiv zu kontrollieren. Als beste Marsch- und Angriffsformation hat sich bei mir die Kolonnen-Formation bewährt.

Die beste Angriffsrichtung ist immer von schräg oder gerade vorn. Am günstigsten ist es, wenn man den Kurs des Gegners kreuzt; er kann dann nur wenige Geschütze einsetzen.

Wichtig ist es, vor dem Gegner zu bleiben und nicht selbst in seine Flanke zu fahren.

Stehen mehrere TGs zur Verfügung, sollte man diese splitten und den Gegner in die Zange nehmen.

Dann muß er sein Feuer splitten und kann sich nicht auf einen Gegner konzentrieren. Außerdem verringert dieses Vorgehen die Gefahr, von Torpedos überrascht zu werden.

Auf Torpedos sollte man immer achtgeben (vor allem die japanische Marine benutzt sie oft und gern). Sieht man rechtzeitig die Blasenbahnen herankommen, sollte man schleunigst den Kurs ändern. Man dreht auf den Torpedo zu und bietet ihm die kleinstmögliche Fläche.

Viel Glück und Geschick als Admiral!

Lirpa Lirpa

Von Max Westphal aus Dortmund erreichten uns taufrische Tips zum RedAction Knaller **Lirpa Lirpa**. Max befaßt sich besonders mit den Spielsektionen 23 B und 24 A Paragraph 4 bis 8.

Sektion 23

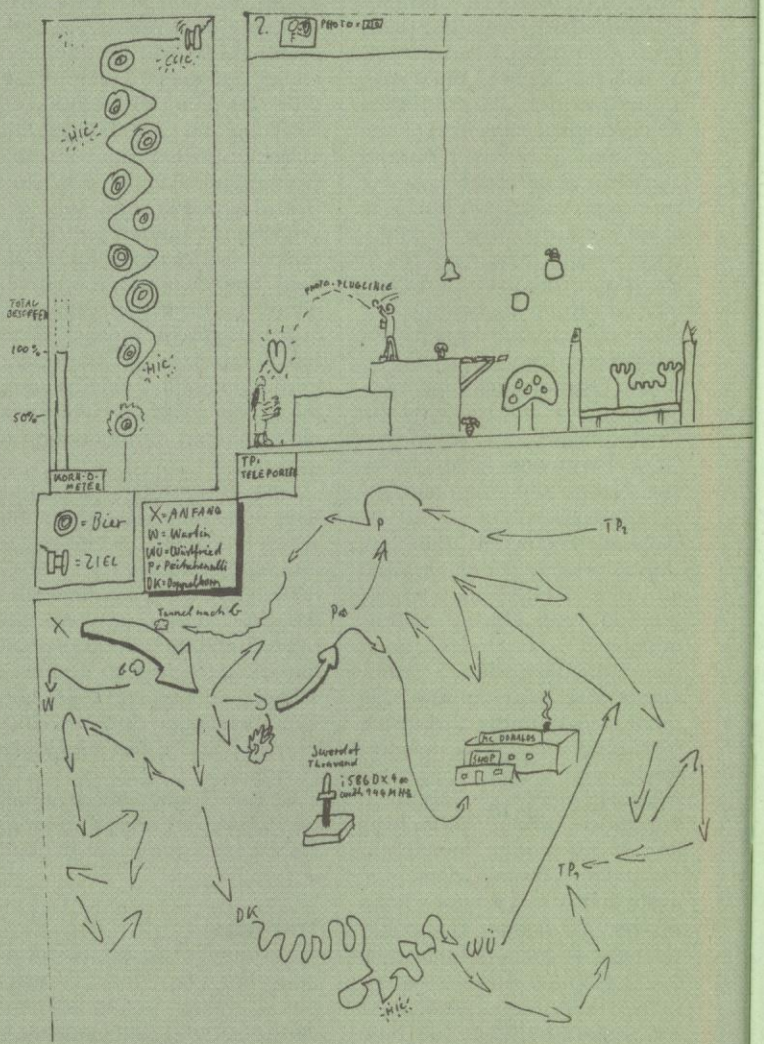
Verhältnismäßig einfach. Weitzbier ausreichend mit alkoholischem Nachschub versorgen. Nach drei Flaschen ist der emsige Assistent nicht mehr Herr seiner Sinne und trudelt in Echtzeit durch den Flux-Level (siehe Grafik 1). Achtet auf das Kornometer!

Sektion 24

Sauschwer und nur mit Smellblaster-Einsatz zu schaffen. Den 27. Knopf mehrmals drücken und am Steuerkreuz folgende Kombination eingeben: o-o-o-l-u-u-r-r-r-o-l-o-u-r-r-o-l

o – oben
u – unten
l – links
r – rechts

Superstallion stellt sich dann automatisch auf den "Stone of thousand Questions" (siehe Grafik 2). Betäubt von dieser Pracht bleibt Knutella stehen, und Ihr könnt sie in Ruhe mit Fotos von Söhnlein Brillant bewerfen



Battle Isle Data Disk 2 – Der Mond von Chromos

Martin Volck aus Bonn ist es nach vielen Mühen gelungen, Skynet Titan vom Mond von Chronos zu befreien. Hier die Paßwörter und einige Anmerkungen.

Anmerkung

Naiad ist die englische Schreibweise für Nereid, den 1. Mond des Neptun.

Um NAIAD spielen zu können, muß man zuerst über CLI oder SHELL das File "23.COM" aus dem Verzeichnis MAP der Diskette DD2 verdoppeln (z.B. ins RAM kopieren), den Doppelgänger in "33.COM" umbenennen und ins Verzeichnis MAP zurückkopieren. Sonst läßt sich die Karte nicht starten. Da die Karte (laut Blue Byte) als 2-Player-Karte entwickelt wurde, muß man, bevor man sie startet, im Optionsuntermenü "Player" beide Spieler auf "Human" stellen.

1-Player-Karten:

	Einheiten					
Passwort	Player1	Player2	gesamt	Fabriken	Depots	Aldinium
LUMIT	9	12	21	-	1	-
LUNAR	16	21	38	2	1	-
LUTOF	20	35	60	3	1	-
SONIX	27	53	86	2	1	6
SOWYN	22	37	71	2	2	7
SOSOO	28	61	97	3	3	7
SONAF	17	30	55	1	-	8
RACHE	19	50	96	2	4	6
RAMPE	30	64	99	2	3	5
RANGG	31	59	129	2	4	9
FILMO	20	31	53	-	-	2
FIEST	26	46	105	2	-	21
FINXT	26	49	79	1	2	4
EBENE	43	68	132	4	-	21
EBSYL	18	26	46	2	-	2
EBONY	34	52	106	-	5	-
EBTAR	42	80	127	4	4	5
KARST	17	28	57	1	1	2
KANTO	25	35	66	-	1	-
KAROT	43	80	149	2	2	14
KAISR	31	48	88	2	3	9
SYBIL	34	59	104	4	5	5
SFINX	32	72	123	3	5	4
SYNOM	26	84	114	6	3	4
DIONE	74	88	166	2	2	4

2-Player-Karten:

	Einheiten					
Passwort	Player1	Player2	gesamt	Fabriken	Depots	Aldinium
LUPOS	18	16	39	-	2	-
SONNE	26	26	86	2	2	10
SOTEX	38	28	76	2	2	8
RASEN	4	4	24	2	-	16
FISCH	21	20	66	2	3	8
EBTON	72	72	146	2	2	2
KABEL	44	44	96	2	2	8
SYTAX	34	47	92	2	1	6
NAIAD	5	5	68	8	6	8



Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places
Alone in the Dark
Amazon
Amberstar
Buck Rogers 2
Cruise for a Corpse
Curse of Enchantia
Darkseed
Das schwarze Auge
Daughter of Serpents
Eye of the Beholder 3 !!!!!
Dungeon Master
Eco Quest 1 & 2
Elvira 1 & 2
Eternam
Eye of the Beholder 1 & 2
Fate - Gates of Dawn
Gobliins 2
Heimdall
Hexuma
Hook
Indiana Jones 3 & 4
Ishar
Immortal, the
Kathedrale, die
King's Quest 5 & 6
Laura Bow 2
Legend
Legend of Kyrandia
Legends of Valour
Lords of Doom
Loom
Lure of the Temptress
Might and Magic 3 & 4
Monkey Island 1 & 2
Obitus
Pirates
Planet 9 from outer Space
Freddy Pharkas neu
Police Quest 3
Prophecy of the Shadow
Quest for Glory 3
Rex Nebular
Ringworld
Robin Hood Adventure
Sherlock Holmes
Shining in the Darkness (MD)
Space Quest 4 & 5
Spirit of Adventure
Star Trek Adventure
Summoning, the
Treasures of sav. Frontier
Ultima 6 & 7 (incl. Forgue of Virt.)
Ultima 7 2. Teil WOW!!!!
Ultima Underworld 1 & 2
Veil of Darkness neu
Warriors of eternal Sun (MD)
Waxworks
Ween
Wizardry 6 & 7
Legacy neu !!!!
Shadow of the Comet
Challenge of the 5 Realms NEU

Preise für eine Lösung 20 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 20 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse (Ausland 5 DM). Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Portokosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller, Gerhardtstrasse 2, 10557 Berlin Tel.: 030/391 84 95
Bestellungen Mo-Fr 13-19 Uhr. Sonst Anrufb.

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLÄNE

* Amberstar
* Bane of the Cosmic Forge
* Bards Tale 3
* Buck Rogers
* Captive - 1. Mission -
* Champions of Krynn
* Chaos strikes back
* Curse of Enchantia
* Dark Queen of Krynn
* Death Knights of Krynn
* Dragonflight
* Dungeon Master
* Elvira 1 + 2
* Eternam
* Eye of the Beholder 1
* Eye of the Beholder 2
* **EYE OF THE BEHOLDER 3**
* Fate-Gates of Dawn (DM 39,-)
* **Hexuma**
* Indiana Jones 3 + 4
* Kings Quest 1-6
* Larry 1-3/Larry 5
* Laura Bow 2
* Legend
* Legend of Faerghail
* Lure of the Temptress
* Might & Magic 2
* Might & Magic 3
* **MIGHT & MAGIC 4**
* **MIGHT & MAGIC 5**
* Monkey Island 1 + 2
* Police Quest 1-3
* Pool of Radience
* Prophecy of the Shadow
* Quest for Glory 1-3
* REX NEBULAR
* Sherlock Holmes
* Space Quest 4
* Spirit of Adventure
* Treasure of the Savage Frontiere
* Ultima 5-7
* **ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2**
* **VEIL OF DARKNESS**
* **WAXWORKS**
* **WIZARDRY 7**

charakter editoren
Wizardry 7
Might & Magic 4, Might & Magic 5
Tresure of the Savage Frontiere
je DM 19,95

Preise für Kpl.-Lösungen inkl. detail: Pläne DM 27,- zuzügl. Versandkosten, NN DM 10,-, Vork. VS DM 4, ab 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten!! Druckfehler und Preisänderungen vorbehlten.

Bestellung rund um die Uhr bei:
Lösungsservice RICHARD BERRY
Poppenreuther Str. 3, 90765 Fürth
Tel.: 0911/7905102

HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073

HAMO oHG Meier & Rösges - Großes Ladenlokal
Diergardtplatz 6/7 - 41747 Viersen

HAMO

Wir halten in unseren Geschäftsraümen ständig mehr als 2000 Softwaretitel vorrätig Die aktuellsten Neuheiten,die absoluten Renner, die Klassiker, und die Geheimtips. Aber vor allem sicher auch das richtige für Sie
Für MS-Dos und AMIGA

CH **HAMO** Schweiz
NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU
HAMO Servive - HAMO Auswahl - HAMO Tempo
jetzt auch in der Schweiz. Und zwar bei :
BÄRENSTARK - Alles für Computer
Unterdorfstr. 19
CH-8602 Wangen
Tel: 01 834 09 17

THRUSTMASTER
Flight Control 189.50
Weapon Control 189.50
Rudder Control 279,50

Ein paar Angebote nur so zum Beispiel

ROLAND SCC-1	989.-
Soundblaster 2.0	199.-
Soundblaster Pro das Original	299.-
Die Neuen von Creative Labs	
Portblaster für Laptops etc..	349.-
Midiblaster Waaahnsinn	499,-
WaveBlaster das Original	479,-
Soundblaster Pro 16 ASP	495.-
VideoBlaster das Original	749,-
CD-ROM zum Soundblaster intern	649.-
CD-ROM zum Soundblaster extern	849.-

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6.-, bei Nachnahme + DM 8.-
Mit (*) gezeichneten Titel sind evtl. schon lieferbar - nachfragen! Preisirrtum und -änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2.- in Briefmarken.
FAX: 02162/30091 BTX: HAMO#
> Händleranfragen erwünscht <
Bestelltelefon: 02162/12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

X-Wing Schummeltrick

Oliver Matthießen aus Lübeck greift allen Piloten unter die Arme, die nun gar nicht mehr weiterkommen.

Nicht bei jedem jungen Rebellenpiloten ist die Macht wirksam, und manchmal reicht es eben nicht aus, nur auf den Zielcomputer zu vertrauen. Besonders ärgerlich bei X-Wing ist ohne Zweifel, daß es keinen flexiblen Missionsbaum gibt und man so leicht an einzelnen Missionen hängenbleiben kann, wenn man nicht gerade Wedge Antilles ist. Aus diesem Grund habe ich hier eine einfache Möglichkeit, ein wenig bei der Missionsvergabe zu schummeln!

Sieht man sich den Ordner MISSION im X-Wing-Verzeichnis genauer an, so findet man dort sämtliche Einsätze im "*.XWI"-Format vorliegen. Zu den Kampfeinsätzen der Tours of Duty und den historischen Missionen gibt es auch noch die dazugehörigen Briefing-Dateien ("*.BRF").

Wenn man jetzt noch einen Blick in die Datei "MISSIONS.LFD" im Ordner RESOURCE wirft, so sieht man fein aufgeschlüsselt, welche Dateien welchem Einsatz zuzuordnen sind.

Hat man jetzt mit einer Mission seine Probleme und kommt einfach nicht weiter, so sichert man einfach die XWI- und die BRF-Datei unter einem anderen Namen, und kopiert die XWI- und BRF-Datei einer anderen, einfacheren Mission an deren Stelle. Nun kann man diese einfache Mission durchspielen und erhält die Punkte und die Auszeichnung für die ersetzte Mission. Anschließend kann man die gesicherten Dateien der alten Mission ja wieder zurückkopieren. Vielleicht, um die Mission ohne den Wiekomme-ich-bloß-weiter-Druck in den historischen Missionen nochmal zu versuchen!

Im Folgenden kommen nun die Namen der Missionen mit den dazugehörigen Dateinamen – geordnet nach den einzelnen Gebieten. Eine Bitte noch: Nicht gleich bei einer Mission verzweifeln! Anders als bei Wing Commander hilft eine Prise Taktikverständnis oft sehr viel weiter – also die eigene Strategie etwas variieren und die Aufgabe aus anderer Perspektive angehen!

So, das war's! Eine Sache noch: In der "MISSIONS.LFD"-Datei ist noch Platz für fünf Tours und zwei zusätzliche Erweiterungen – für Nachschub scheint gesorgt zu sein...

Tour of Duty I

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	defect	Destroy Imperial Convoy
2.	id-recon	ID-Reconnaissance Mission
3.	wxrgard1	Fly Point During Evacuation
4.	wxprot2	Protect Medical Frigate
5.	attackxy	Ambush Imperial Supply Convoy
6.	max13	Raid For R2-Units
7.	max10	Recover Stolen X-Wings
8.	attack3	Rescue Sullustan Tech Staff
9.	sullust	Diplomatic Summit At Sullust
10.	ack-hard	Rescue Sullustan Leader
11.	cygnus	Capture Staff From Cygnus
12.	max20	Recover Explosive Warhead

Tour of Duty II

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	starsndb	Rescue From Star's End
2.	rescue1	Rescue Wookie Slaves
3.	ystrike5	Attack Weapons Convoy
4.	wycapt2	Capture Stolen Freighter
5.	max9	Protect Captured Satellites
6.	crndrft1	Ambush In The Cron Drift
7.	max18	Protect A Disabled X-Wing
8.	max1	Stop Hyperdrive Replacement
9.	std1	Take Out Intrepid's Escort
10.	std2	Destroy The Intrepid
11.	leia	Deliver Plans To Princess Leia
12.	intcept1	Protect Princess Leia

Tour of Duty III

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	defend2	Guard Weapons Transfer
2.	yraid	Destroy Repair Dock
3.	max14	Capture Military Transport
4.	max17	Scramble!
5.	wyresc3	Intercept & Capture
6.	larry1	Destroy Imperial Base
7.	larry2	Destroy Priam's Escort
8.	larry3	Capture The Frigate Priam
9.	assault2	Capture Ethar I + II
10.	max19	Guard Vital Supply Depot
11.	defend1	Defend The Independence
12.	dstar1	Begin Death Star Assault
13.	dstar2	Attack Death Star Surface
14.	dstar3	Death Star Trench Run

The Maze

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	level1	Level One
2.	level2	Level Two
3.	level3	Level Three
4.	level4	Level Four
5.	level5	Level Five
6.	level6	Level Six
7.	level7	Level Seven
8.	level8	Level Eight

Historical Missions

X-Wing:

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	waistem	Dev's Sidestep
2.	max4	ingmen Are Important
3.	satlit1	Satellites Near Coruscant
4.	max5	Beat The Odds
5.	halley	Rescue At Mon Calamari
6.	keyan	Farlander's First Mission

Y-Wing

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	ywastem	Commerce Raid
2.	ywaistem	Y-Wing Gunnery Practice
3.	hello	S.O.S. From Corvette Karinne
4.	max7	Prisoners From Kessel
5.	wyresc2	Escape From Mytus VII
6.	ackbar	Interception And Capture

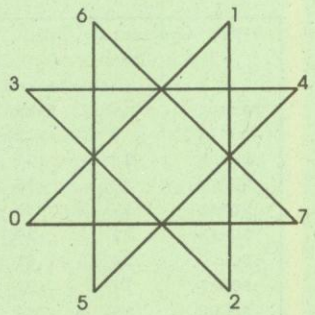
A-Wing

Nr.	Dateiname	Beschreibung
1.	awaistem	Repair Depot Raid
2.	waaggr1	Aggressor Squadron Training
3.	max2	Intercept TIE-Bomber Run
4.	convoy2	Attack Run On Freighters
5.	max15	Protect Rebel Starfighters
6.	warecon1	Deep Space Reconnaissance

The 7th Guest

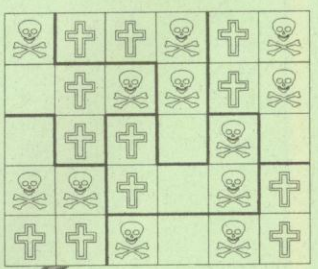
Jürgen Rinker aus Bad Bocklet-Roth war als siebter Gast in Virgins CD-ROM Geisterhaus tätig. Seine Rätsellösungen wollen wir Euch nicht vorenthalten.

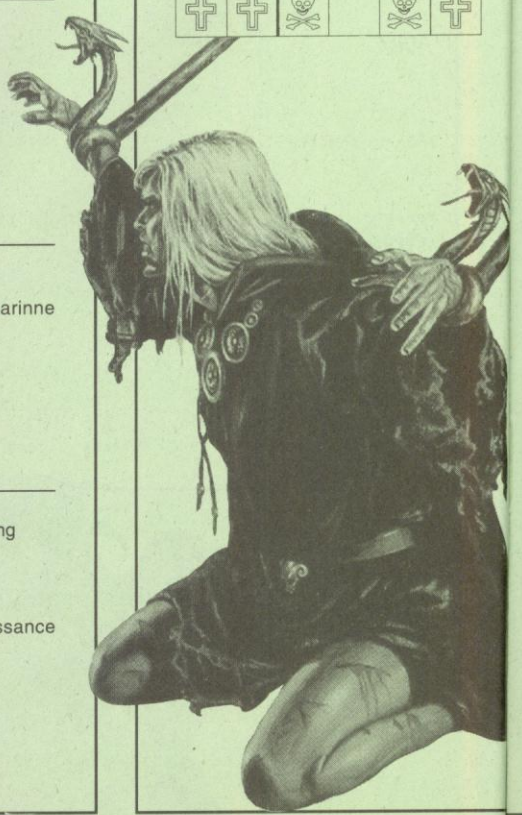
Spinnen - Eingangshalle



1 → 0;2 → 1;3 → 2 etc.

Speisezimmer - Kuchen





Allgemeine Tips zum Spiel

Beste Reihenfolge zum Lösen der Rätsel:

Speisezimmer	Kartenspiel
Eingangshalle	Badezimmer (Pferde)
Bibliothek	Münzen
Läufer auf dem Bett	Bodenfließen (Kapelle)
Dosenrätsel (Küche)	Labor (Mikroskop)
Blut-Labyrinth	(unterste Stufe) Bilderzimmer
Damen im Spielzimmer	Klavierzimmer
Läuferproblem	Kinderzimmer
Gitter zum Labyrinth	Puppenhaus
Labyrinth	Bodentüre
Gruft (zur Bibliothek)	Dachboden

Abkürzungen:

Aus dem Bilderzimmer über das Bild mit dem Klavier ins Klavierzimmer.

Pflanze im Münzenzimmer - Klavierzimmer

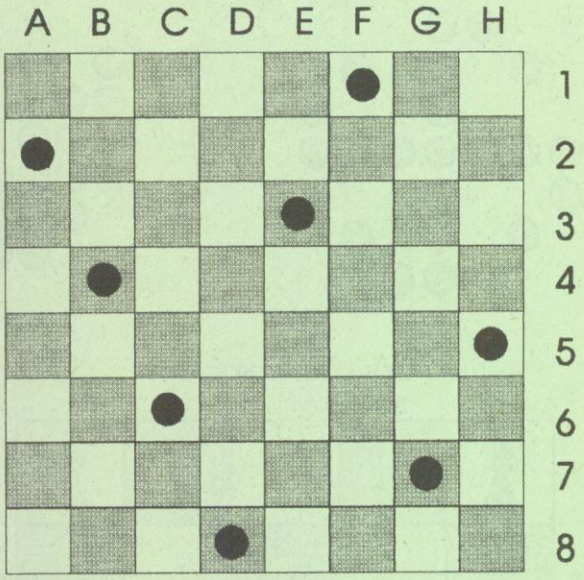
Kamin in Bibliothek - 2. Stock Bodentür

Billardtisch - Küche

Es gibt noch weitere; doch die obengenannten haben die beste Lage.

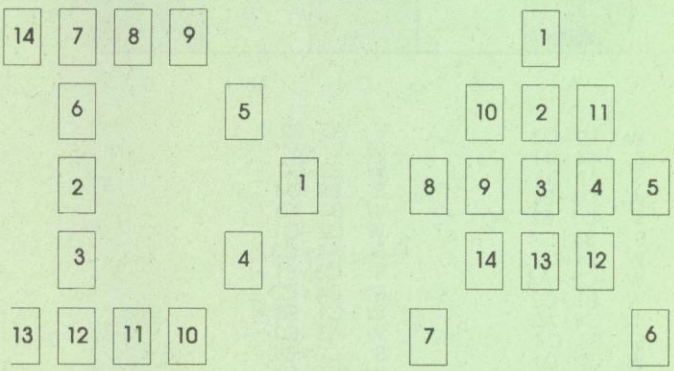
Kartenzimmer: - Tür Mitte - Flur
- Tür Links - Küche
- Tür Rechts - Bibliothek

Dame



● = Dame

Karten



Bibliothek: Das Fernrohr

" There is no possible way out "

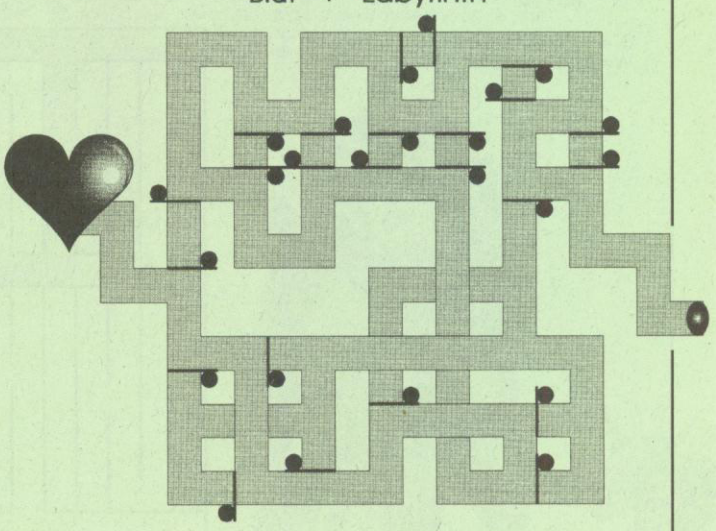
Küche: Die Dosen

SHY
GYPSY SLYLY
SPRYLY TRYST
BY MY CRYPT

Läufer auf dem Bett

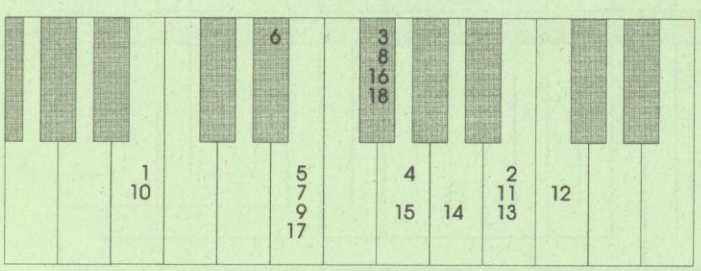
THE SKY IS RUDDY
YOUR FATE IS BLOODY

Blut + Labyrinth



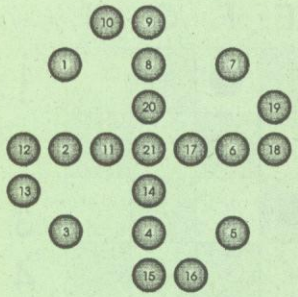
● = Schalter

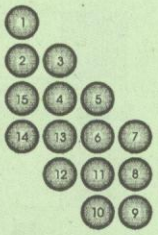
Musikzimmer Klavier



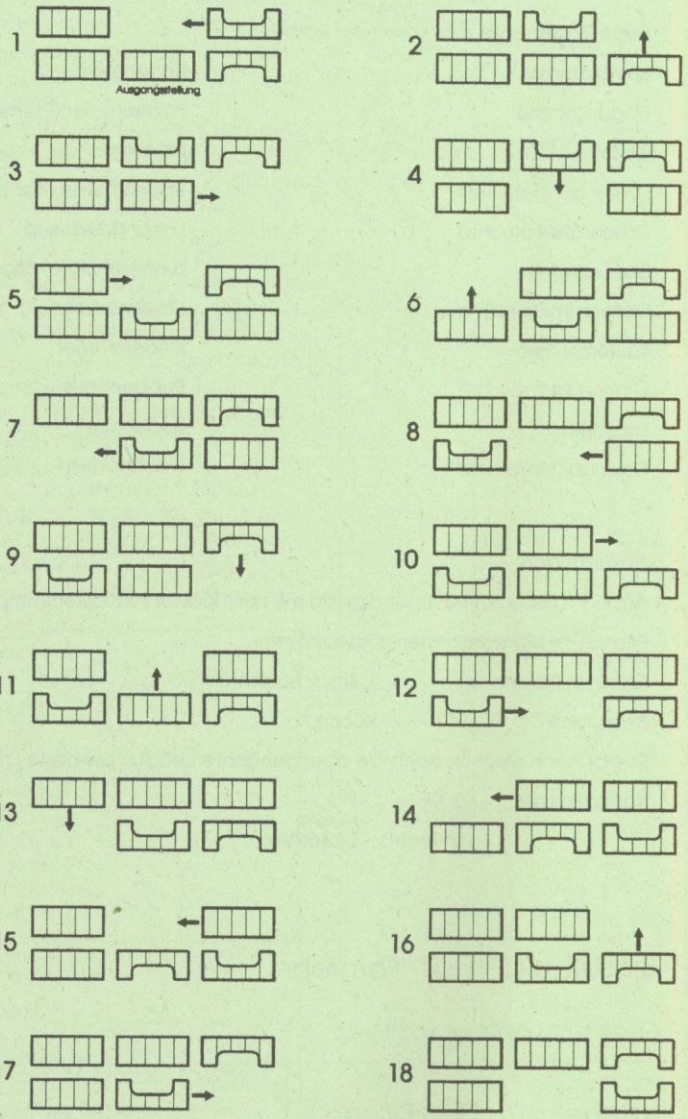
h h' fis g e es e fis e
h h' c h' a g fis e fis

Münzen

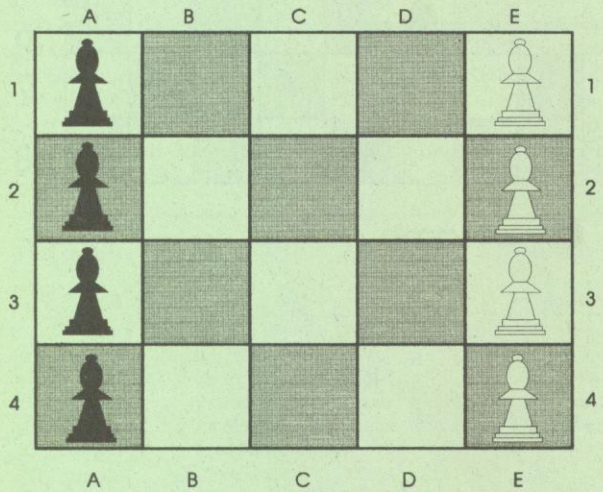




Eingang zum Labyrinth



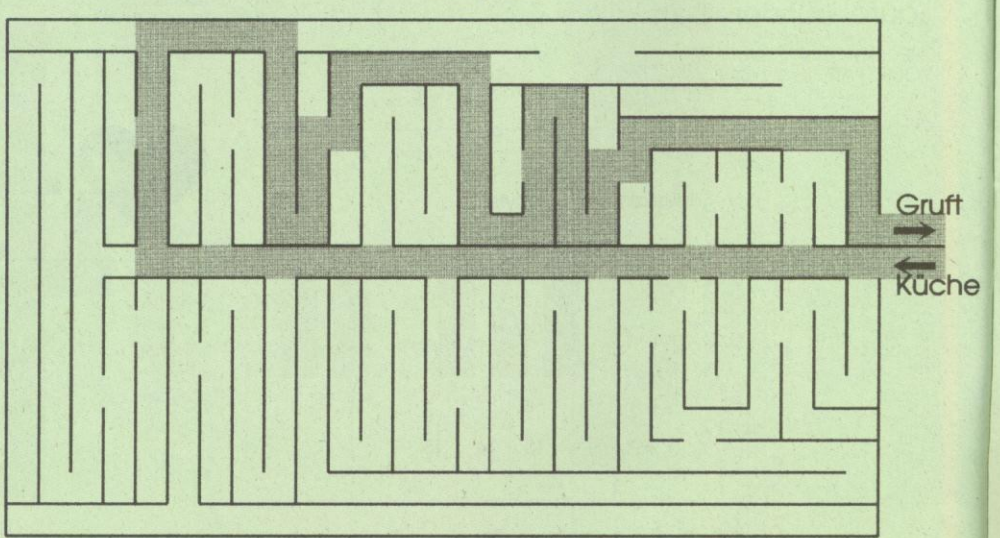
Das Läuferproblem



W	E2 - D3	S	A3 - B2
S	A4 - D1	W	E1 - B4
S	A2 - B3	W	E3 - D2
W	D3 - B1	S	B2 - D4
S	D1 - E2	W	B4 - A3
S	B3 - C4	W	D2 - C1
W	E4 - C2	S	A1 - C3
W	C2 - A4	S	C3 - E1
W	B1 - C2	S	D4 - C3
S	C4 - A2	W	C1 - E3
S	E2 - C4	W	A3 - C1
W	C2 - D1	S	C3 - B4
S	A2 - B1	W	E3 - D4
S	C4 - D3	W	D4 - A1
W	D1 - B3	W	C1 - B2
S	D3 - E2	S	B4 - D2
S	B1 - E4	S	D2 - E3
W	B3 - A2	W	B2 - A3

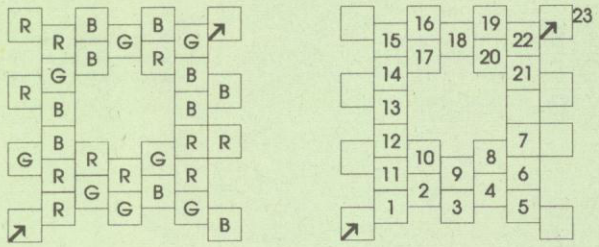
S = schwarzer Läufer
W= weißer Läufer

Labyrinth



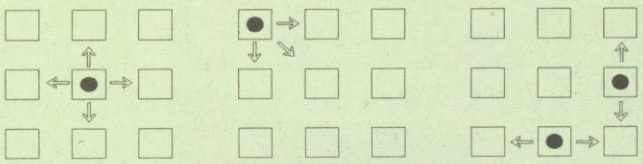


Kapelle



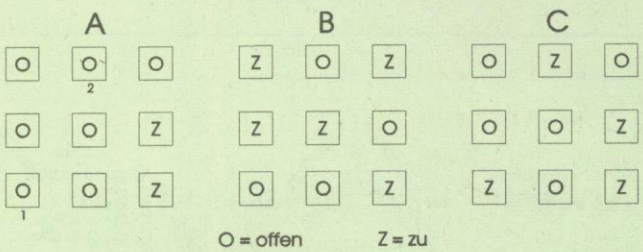
R = ROT B = BLAU G = GELB

Krypta Särge

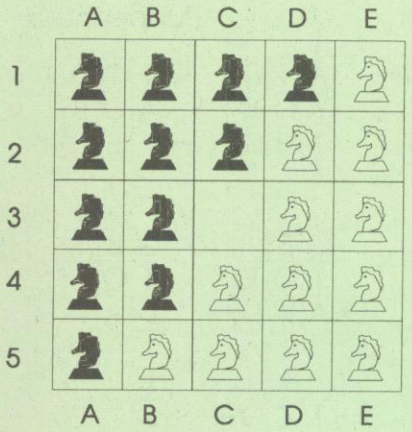


Bei Anklicken des Sarges mit Punkt wird sowohl dieser, als auch die mit Pfeilen angezeigten Särge geöffnet bzw. geschlossen.
Da die Ausgangsstellungen per Zufall bestimmt werden, solange das Rätsel neu beginnen, bis Ausgangsstellung A erscheint.

Ausgangsstellungen



O = offen Z = zu



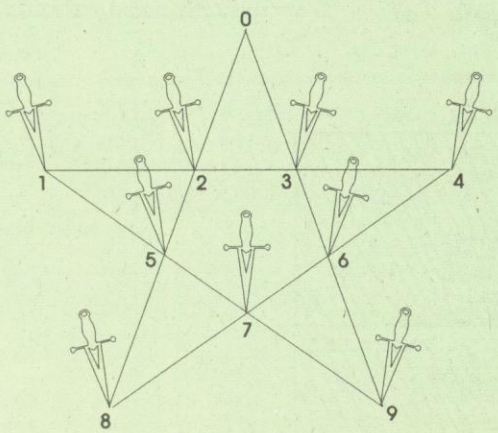
E2 - C3	A1 - C2	C4 - E5	B4 - C2
C1 - E2	B3 - A1	D2 - C4	A2 - B4
B3 - C1	A5 - B3	E4 - D2	C3 - A2
C5 - B3	C4 - A5	C3 - E4	
A4 - C5	E3 - C4	B5 - C3	
C3 - A4	C2 - E3	D4 - B5	
D5 - C3	A3 - C2	C2 - D4	
B4 - D5	C4 - A3	B4 - C2	
A2 - B4	B2 - C4	D3 - B4	
C3 - A2	D3 - B2	E1 - D3	
B1 - C3	C5 - D3	C2 - E1	
D2 - B1	B3 - C5	E3 - C2	
E4 - D2	D4 - B3	D1 - E3	
C5 - E4	E2 - D4	B2 - D1	
D3 - C5	C1 - E2	C4 - B2	
E1 - D3	D1 - C1	E3 - C4	
C2 - E1	E5 - D3	C2 - E3	

Viren (unter dem Mikroskop)

Zu diesem Rätsel kann keine allgemeingültige Lösung gegeben werden. Um dieses Rätsel zu lösen (Spiel zu gewinnen), besteht die Möglichkeit, das Clue-Book in der Bibliothek dreimal aufzusuchen. Dadurch wird das Spiel gekippt, d. h. es wird ohne Zutun des Spielers gelöst. Weiter geht es mit der untersten Treppenstufe (es erscheint ein Gebiß).

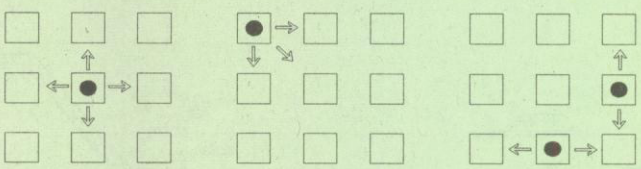
Messer - Bodentüre

Um hierher zu kommen, muß die Aufgabe am Mikroskop (Viren) gelöst sein.

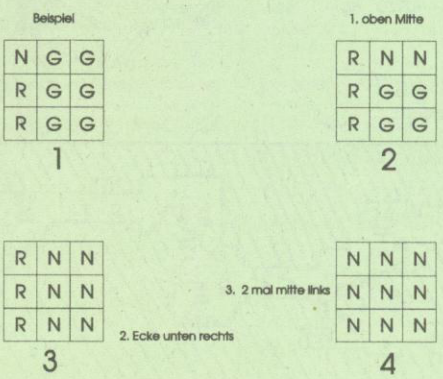


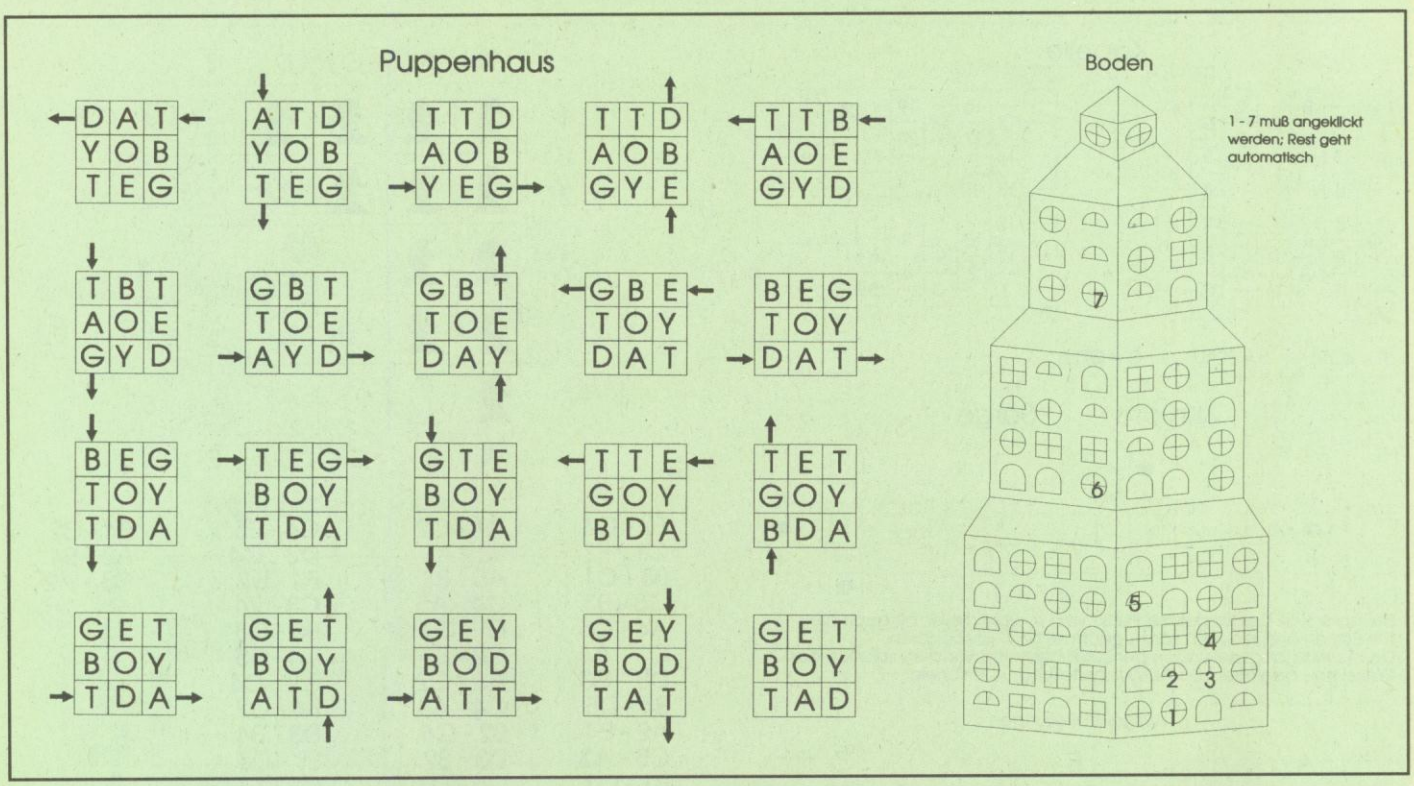
6 -> 0
1 -> 3
8 -> 2
9 -> 5
0 -> 6
2 -> 8
4 -> 7
8 -> 6

Bilderzimmer



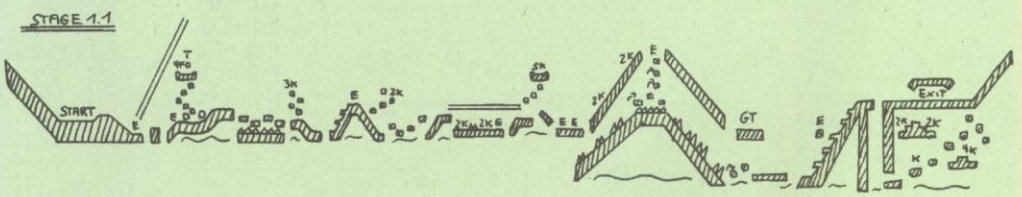
Bei Anklicken des Puzzleteiles mit Punkt wird sowohl dieses als auch die mit Pfeilen gekennzeichneten Puzzleteile in der Farbe verändert. Endziel ist das Originalportrait.
Die Reihenfolge lautet: normal - rot - grün.

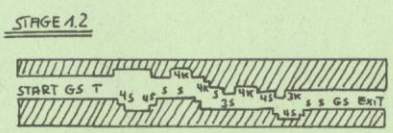


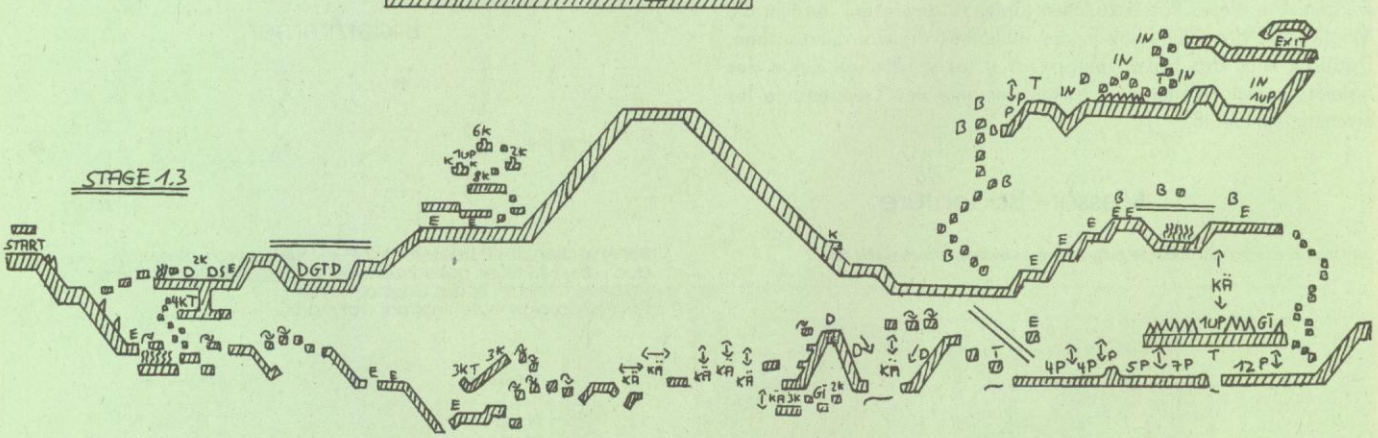


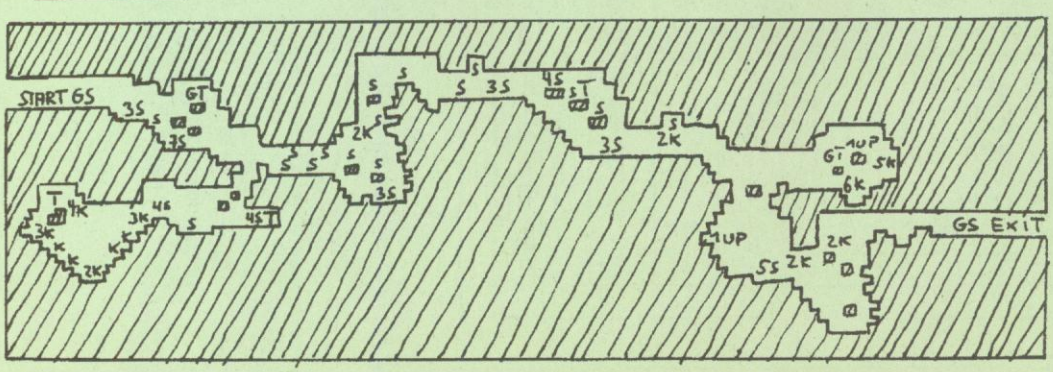
Lionheart – Die Karten

Florian Tewes aus Oelde folgte den Spuren von Löwenherz und hat dabei eifrig mitgezeichnet. Wer jetzt noch unterwegs verlorengeht, hat selber Schuld.









ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer ... L - -	Conquests of Camelot ... (L P) A	Fatal Heritage ... L - -	King's Quest 4 ... L P A	Neuromancer ... L P -	Renegade Legion Interceptor ... - - A	Star Flight 2 ... L - A
688 Attack Submarine ... - - A	Conquests of the Longbow ... L P -	Final Fantasy Legend ... - - A	King's Quest 5 ... (L P) A	New Zealand Story ... - - A	**Rex Nebular ... (L P) -**	Star Trek - 25th Anniv. ... (L P) -
7.th Guest ... (L P) -	**Curse of Enchantia ... (L P) -**	Fire Brigade ... - - A	**King's Quest 6 ... L P -**	Oaze ... L P -	Rings of Medusa ... (L P) -	Star Trek 5 ... - - A
Abandoned Places ... L P -	Curse of the Azure Bonds ... L P -	Fish ... L - -	Kingdoms o. England ... - - A	Operation Marketgarden ... - - A	Rise of the Dragon ... - - A	Starglider ... - - A
Ace 2 ... - - A	**Dagger of Ammon Ra ... (L P) -**	Fountain of Dreams ... - - A	Knights of Legend ... L - A	PHM Pegasus ... - - A	Roadwar 2000 ... - - A	Starglider 2 ... - - A
Ad Lib Soundkarte ... - - A	Dam Busters ... - - A	Future Wars ... (L P) -	Kuft ... (L P) -	Panzer Battles ... - - A	Robox ... L P -	Steel Thunder ... - - A
Adventure of Link ... P -	**Dark Half ... (L P) -**	Goldregon's Domain ... (L P) A	Landstitz von Morteville ... L - -	Panzer Strike ... - - A	Rommel ... - - A	Stellar Crusade ... - - A
Airborne Ranger ... - - A	Day of the Viper ... L P -	Gateway to the Sav. Front. ... L P A	Last Ninja ... - - A	Pawn The ... L - -	Russia ... - - A	Storm Across Europe ... - - A
Alone in the Dark ... (L P) -	Death Knights of Krynn ... L P A	Gato ... - - A	Last Ninja 2 ... L - -	Personel Nightmare ... L P -	Savage Empire The ... - - A	Sub Battle Simulator ... - - A
Alternate Reality - City ... - P A	Deathlord ... - P A	Germany 1985 ... - - A	Legacy of the Ancient ... L - -	Phantasie 3 ... L - -	**Schwarze Auge Das ... L P -**	Sword of Aragon ... (L P) A
Alternate Reality - Dung. ... L - -	Decisives B. Am. Civ. War ... - - A	Gettysburg ... - - A	Legend of Blacksilver ... - - A	Phantasy Star 1 ... L - A	Secret of the silver Blades ... - - A	Sword of Vermillion ... - - A
Amazon-Guardians of Eden ... (L P) -	Def Con 5 ... - - A	**Goblins 2 ... L - -**	Legend of Faerghail ... L P -	Phantasy Star 2 ... - - A	Sentinel The ... - - A	Tangled Tales ... - - A
Bad Blood ... L P A	Defender of the Crown ... - - A	Gold Rush ... L P A	**Legend of Kyrandia ... (L P) -**	Pirates ... L - A	Sentinel World (Paragr.) ... - - A	Transworld ... L - -
Balance of Power 1990 Ed. ... - - A	Deja Vu ... L - -	Guild of Thieves ... L - -	Leisure Suit Larry 1 ... L P A	Police Quest 1 ... L - A	Sentinel Worlds ... L - A	Ultima 1 ... - - A
Bane of the Cosmic Forge ... (L P) A	Deja Vu 2 ... L - -	Gunship ... - - A	Leisure Suit Larry 2 ... L P A	Police Quest 2 ... L - A	Sex Vixens from Space ... L - -	Ultima 2 ... - - A
Bard's Tale 1 ... L P -	Demon's Winter ... L - A	Heart of China ... (L P) A	Leisure Suit Larry 3 ... L P A	Police Quest 3 ... L P -	**Shadow Sorcerer ... L P -**	Ultima 3 ... L P A
Bard's Tale 2 ... L P -	Digi Paint 3 ... - - A	Heimdall ... (L P) -	Leisure Suit Larry 5 ... L P -	Pool of Radiance ... L P A	Shadow of the Beast ... (L P) -	Ultima 4 ... L P A
Bard's Tale 3 ... L P A	Drachen von Laas ... L - -	Hellowoon ... L - -	Les Manley-Lost in L. A. ... (L P) -	Pool of Radiance Adv. Journal ... - - A	**Shadow of the Comet ... (L P) -**	Ultima 5 ... L P A
Battle of Antietam ... - - A	Dragon Wars ... - P A	Hero's Quest ... (L P) A	Loom ... L - -	**Pools of Darkness ... - P A**	Shadowgate ... L - -	Ultima 6 ... L P A
Battlehawks 1942 ... - - A	Dragon's Breath ... L - -	Hillsfar ... L - A	**Lost Files of Sherlock Holmes ... L - -**	Populous ... L - A	Shogun ... L P -	**Ultima 7 + Forge Of Virtue ... (L P) -**
Battles of Napoleon ... - - A	Dragons Lair ... L - A	Holiday Maker ... L - -	**Lure of the Temptress ... (L P) -**	Ports of Call ... (L P) -	Soko Ban ... - - A	**Ultima Underworld 1 ... L P -**
Battletech ... L - A	Drakkhen ... L - -	Hook ... (L P) -	Manhunter - New York ... L - A	Powermonger ... - - A	Sorcerian ... - - A	Uninvited ... L - -
Bismarck ... - - A	Dungeon Master ... L P A	Imperium Galactum ... - - A	Manhunter - San Francisco ... (L P) A	President is Missing ... - - A	Space Ace ... L - -	Up Periscope ... - - A
Black Cauldron ... L - - -	Eco Quest ... (L P) -	Indiana Jones 3 ... L P -	Maniac Mansion ... L P -	Prince of Persia ... L P -	Space Quest 1 ... L P A	Wasteland ... L P A
Bloodwych ... L P -	Elite (nur Amiga/ST) ... L P A	Indiana Jones 4 ... (L P) -	Mars Saga (Cluebook) ... (L P) -	Projekt Firestart ... L - A	Space Quest 2 ... L P A	Wasteland (Paragr.) ... - - A
Bubble Ghost ... P -	Elvira 1 (nicht C 64) ... L P -	Insector X ... - - A	Mewilo ... L - -	Projekt Stealth Fighter ... - - A	Space Quest 3 ... L P A	**Waxworks ... L P -**
Buck Rogers ... L P A	Elvira 2 ... L P -	It came from the Desert ... (L P) -	Might & Magic 1 ... - - A	**Prophecy of the Shadow ... L P -**	Space Quest 4 ... L P A	Willy Beamish ... (L P) -
Cadaver ... L P -	Emperor of the Mines ... L - -	Jet ... - - A	Might & Magic 2 ... - - A	Quest for Glory 2 ... (L P) A	**Space Quest 5 ... L P -**	Wing Commander + Secr. Miss. ... - - A
Carrier Command ... L - -	Europe Ablaze ... - - A	Jones in the Fast Lane ... - - A	Might & Magic 3 ... (L P) A	**Quest for Glory 3 ... (L P) -**	Space Rogue ... - - A	Winzer ... L - -
Champions of Krynn ... L P -	Eye of the Beholder ... (L P) A	Kampfgruppe ... - - A	Millenium 2.2 ... L - -	Questron 2 ... L P -	Spellcasting 101 ... L - -	Wonderland ... L - -
Chaos Strikes Back ... L P A	Eye of the Beholder 2 ... (L P) -	Kathedrale Die ... (L P) -	Miracle Warriors ... - - A	Railroad Tycoon ... L - -	**Spellcasting 301 - Spring Br. ... (L P) -**	Zak Mc Kracken ... L P A
Chrono Quest 1 ... L - -	F-14 Tomcat ... - - A	King Arthur ... L - -	Monkey Island 1 ... (L P) A	Reach for the Stars ... - - A	Spirit of Adventure ... L P -	Zork ... L - -
Chrono Quest 2 ... L - -	F-15 Strike Eagle 2 ... L P -	King's Quest 1 ... L P -	Monkey Island 2 ... L P -	Red Baron ... - - A	Stadt der Löwen ... L - -	
Codename: Iceman ... (L P) A	Faery Tale Adventure ... (L P) -	King's Quest 2 ... L P A	Navcom 6 ... - - A	Red Lightning ... L - A	Star Command ... L - A	
Colonel's Bequest ... L P A	Fascination ... L - -	King's Quest 3 ... L - A	Navy Seal ... - - A	Red Storm Rising ... - - A	Star Flight 1 ... L - A	

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!



1 INDIANA JONES 4
PC dV ... 89,95
AMIGA dV ... 89,95



2 X-WING
PC dA ... 94,95



3 LEMMINGS 2
PC dV ... 89,95
AMIGA dV ... 79,95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. Space Quest 5 dV	------	94.95
5. King's Quest 6 dV	------	99.95
6. Comanche dV	------	94.95
7. Monkey Island 2 dV	79.95	89.95
8. Wing Commander 2 dV	------	94.95
9. Schwarze Auge Das (AM 1 MB) dV	89.95	89.95
10. Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an -natürlich kostenlos- oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

1869 dV ... 79.95	mad tv dV ... 79.95	1869 dV ... 89.95	mad tv dV ... 89.95
a train dV ... 99.95	manager dV ... 49.95	a train dV ... 99.95	manager dV ... 49.95
airbus a 320 dA ... 99.95	maniac mansion dV ... 69.95	aces of the pacific dA ... 89.95	maniac mansion dV ... 69.95
b 17 flying fortress dA ... 84.95	microprose grand prix f. 1 dA ... 84.95	airbus a 320 dA ... 99.95	microprose grand prix f. 1 dA ... 84.95
bard's tale construction set dA ... 74.95	mig 29 fulcrum dA ... 94.95	alone in the dark dV ... 94.95	mig 29 fulcrum dA ... 94.95
battle isle data disk 2 dV ... 54.95	might & magic 3 dV ... 79.95	atac dA ... 89.95	might & magic 3 dV ... 79.95
battle team (batt. isle+data) dV ... 79.95	monkey island 1 dV ... 79.95	b 17 flying fortress dA ... 99.95	monkey island 1 dV ... 79.95
body blows dA ... 74.95	nigel mansell grand prix dA ... 69.95	battle isle data disk 2 dV ... 54.95	nigel mansell grand prix dA ... 69.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV ... 79.95	no second price dA ... 69.95	battlechess 4000 s-vga dA ... 79.95	no second price dA ... 69.95
cadaver dV ... 74.95	paperboy 2 dA ... 69.95	bundesliga manager prof. 2.0 dV ... 79.95	paperboy 2 dA ... 69.95
campaign dV ... 74.95	patrizier der dV ... 79.95	burning steel dV ... 94.95	patrizier der dV ... 79.95
chaos engine dA ... 64.95	penthouse hot numbers dA ... 44.95	car & driver dA ... 84.95	penthouse hot numbers dA ... 44.95
chuck rock 2 dA ... 74.95	perfect general the dA ... 84.95	civilization dV ... 99.95	perfect general the dA ... 84.95
civilization dV ... 84.95	pinball dreams dA ... 69.95	comanche mission disk 1 dV ... 59.95	pinball dreams dA ... 69.95
colossus chess x dA ... 49.95	pinball fantasies dA ... 69.95	conquestador dV ... 79.95	pinball fantasies dA ... 69.95
conquestador dV ... 79.95	pirates ! dA ... 69.95	curse of enchantia dV ... 89.95	pirates ! dA ... 69.95
curse of enchantia dV ... 89.95	premier manager dA ... 69.95	dagger of amon ra dV ... 89.95	premier manager dA ... 69.95
desert strike dA ... 79.95	push over dA ... 74.95	dark queen of krynn dV ... 89.95	push over dA ... 74.95
dragons lair 3 dA ... 89.95	railroad tycoon dA ... 84.95	darklands dA ... 119.95	railroad tycoon dA ... 84.95
dune dV ... 79.95	rome ad 92 dV ... 74.95	dog fight dA ... 99.95	rome ad 92 dV ... 74.95
eishockey manager dV ... 84.95	secret of silver blades dA ... 79.95	dune 2 dA ... 79.95	secret of silver blades dA ... 79.95
epic dA ... 79.95	sensible soccer 92/93 dA ... 64.95	eishockey manager dA ... 94.95	sensible soccer 92/93 dA ... 64.95
eye of the beholder 1 dV ... 79.95	silent service 2 dA ... 84.95	erben des throns dV ... 84.95	silent service 2 dA ... 84.95
eye of the beholder 2 dV ... 84.95	sim ant dV ... 89.95	eye of the beholder 1 dV ... 79.95	sim ant dV ... 89.95
falcon collection dA ... 49.95	sim earth dV ... 89.95	eye of the beholder 2 dV ... 84.95	sim earth dV ... 89.95
gobliiins dV ... 69.95	speedball 2 dA ... 74.95	f 15 strike eagle 3 dA ... 104.95	speedball 2 dA ... 74.95
gobliins 2 dV ... 79.95	steigenberger hotelmanager dV ... 59.95	falcon 3.0 (ms-dos 5.0!) dA ... 99.95	steigenberger hotelmanager dV ... 59.95
greatest the dA ... 69.95	steve davis snooker dA ... 59.95	gobliins 2 dV ... 89.95	steve davis snooker dA ... 59.95
history line 1914-1918 dV ... 89.95	streetfighter 2 dA ... 74.95	gunship 2000 dA ... 99.95	streetfighter 2 dA ... 74.95
humans 2 dA ... 69.95	super tetris dA ... 84.95	gunship 2000 szenario dA ... 69.95	super tetris dA ... 84.95
humans dA ... 69.95	transarctica dA ... 69.95	hannibal dV ... 94.95	transarctica dA ... 69.95
indiana jones 3 adventure dV ... 67.95	ultima 5 dA ... 79.95	history line dV ... 89.95	ultima 5 dA ... 79.95
jonathan dV ... 94.95	ultima 6 classic dA ... 49.95	humans dA ... 69.95	ultima 6 classic dA ... 49.95
kaiser dV ... 99.95	waxworks dV ... 74.95	inca dV ... 99.95	waxworks dV ... 74.95
kathedrale die dV ... 89.95	whales voyage dV ... 74.95	incredible machine dV ... 84.95	whales voyage dV ... 74.95
legend of kyrandia dA ... 89.95	x copy tools dV ... 89.95	indiana jones 3 adv. vga dV ... 89.95	x copy tools dV ... 89.95
lemmings 2 dA ... 79.95	zak mc kracken dV ... 69.95	kgb dV ... 74.95	zak mc kracken dV ... 69.95
links golf dA ... 84.95	zool dA ... 59.95	kings quest 5 vga dV ... 109.95	zool dA ... 59.95

IBM-PC

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

1869 dV ... 89.95	mad tv dV ... 89.95	legend of kyrandia dV ... 74.95	siege data (dogs of war) US ... 34.95
a train dV ... 99.95	manager dV ... 49.95	legends of valour dV ... 89.95	strip poker deluxe US ... 19.95
aces of the pacific dA ... 89.95	maniac mansion dV ... 69.95	leisure suit larry 5 dV ... 94.95	tank m 1 US ... 34.95
airbus a 320 dA ... 99.95	microprose grand prix f. 1 dA ... 84.95	links 386 kurs banff dA ... 54.95	test drive 2 california chall. US ... 39.95
alone in the dark dV ... 94.95	mig 29 fulcrum dA ... 94.95	links golf 386 dA ... 99.95	
atac dA ... 89.95	might & magic 3 dV ... 79.95	lost files sherlock holmes dV ... 94.95	
b 17 flying fortress dA ... 99.95	monkey island 1 dV ... 79.95	lure of the temptress dV ... 89.95	
battle isle data disk 2 dV ... 54.95	nigel mansell grand prix dA ... 69.95	maniac mansion dV ... 69.95	
battlechess 4000 s-vga dA ... 79.95	no second price dA ... 69.95	microprose f1 grand prix dA ... 99.95	
bundesliga manager prof. 2.0 dV ... 79.95	paperboy 2 dA ... 69.95	microprose harrier jump jet dA ... 99.95	
burning steel dV ... 94.95	patrizier der dV ... 79.95	might and magic 4 dV ... 89.95	
car & driver dA ... 84.95	penthouse hot numbers dA ... 44.95	monkey island 1 dV ... 89.95	
civilization dV ... 99.95	perfect general the dA ... 84.95	patrizier der dV ... 79.95	
comanche mission disk 1 dV ... 59.95	pinball dreams dA ... 69.95	pirates ! dA ... 69.95	
conquestador dV ... 79.95	pinball fantasies dA ... 69.95	police quest 3 dV ... 94.95	
curse of enchantia dV ... 89.95	pirates ! dA ... 69.95	populous 2 dA ... 84.95	
dagger of amon ra dV ... 89.95	premier manager dA ... 69.95	railroad tycoon dA ... 94.95	
dark queen of krynn dV ... 89.95	push over dA ... 74.95	shadow of the comet dV ... 99.95	
darklands dA ... 119.95	railroad tycoon dA ... 84.95	silent service 2 dA ... 84.95	
dog fight dA ... 99.95	rome ad 92 dV ... 74.95	sim ant dV ... 89.95	
dune 2 dA ... 79.95	secret of silver blades dA ... 79.95	sim city de luxe dV ... 94.95	
eishockey manager dA ... 94.95	sensible soccer 92/93 dA ... 64.95	sim city und populous dA ... 79.95	
erben des throns dV ... 84.95	silent service 2 dA ... 84.95	sim earth dV ... 84.95	
eye of the beholder 1 dV ... 79.95	sim ant dV ... 89.95	star trek 25th anniversary dV ... 94.95	
eye of the beholder 2 dV ... 84.95	sim earth dV ... 89.95	strike commander dA ... 99.95	
f 15 strike eagle 3 dA ... 104.95	speedball 2 dA ... 74.95	strike speech pack dA ... 49.95	
falcon 3.0 (ms-dos 5.0!) dA ... 99.95	steigenberger hotelmanager dV ... 59.95	stunt island dV ... 104.95	
gobliins 2 dV ... 89.95	steve davis snooker dA ... 59.95	task force 1942 dA ... 104.95	
gunship 2000 dA ... 99.95	streetfighter 2 dA ... 74.95	ultima 7 - serpent isle dA ... 99.95	
gunship 2000 szenario dA ... 69.95	super tetris dA ... 84.95	ultima 7-die schwarze pforte dV ... 104.95	
hannibal dV ... 94.95	transarctica dA ... 69.95	ultima underworld 1 dA ... 89.95	
history line dV ... 89.95	ultima 5 dA ... 79.95	ultima underworld 2 dA ... 89.95	
humans dA ... 69.95	ultima 6 classic dA ... 49.95	wing comm. 1 secr. miss. 2 dA ... 44.95	
inca dV ... 99.95	waxworks dV ... 74.95	wing comm. 2 spec. op. 1 dA ... 49.95	
incredible machine dV ... 84.95	whales voyage dV ... 74.95	wing comm. 2 spec. op. 2 dA ... 49.95	
indiana jones 3 adv. vga dV ... 89.95	x copy tools dV ... 89.95	wing comm. 2 speech disk dA ... 49.95	
kgb dV ... 74.95	zak mc kracken dV ... 69.95	wing commander 1 deluxe dA ... 104.95	
kings quest 5 vga dV ... 109.95	zool dA ... 59.95	wizardry 7 crusaders d. sav. dV ... 99.95	

FRISCH AUF DEM MARKT

Die folgenden Titel waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht verfügbar. Die Zahlen vor der Bezeichnung geben den Erscheinungsmonat an:

AMIGA

0593 atac dA	84.95
0593 creatures 2 dA	69.95
0593 flashback dV	79.95
0593 prophecy of the shadow dV	84.95
0593 space hulk dA	89.95
0593 walker dA	74.95
0593 wizardry 7 US	94.95
0693 dune 2 dA	69.95

IBM-PC

0593 abandoned places 2 dA	94.95
0593 burning steel editor US	44.95
0593 buzz aldrins race to s. dA	99.95
0593 freddy pharkas dV	94.95
0593 jonathan dV	94.95
0593 nick faldo golf dV	94.95
0593 pinball dreams dA	69.95
0593 space hulk dA	99.95
0693 eye of the beholder 3 dV	94.95
0693 prince of persia 2 dA	89.95

Softwaretest schafft Sicherheit! Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser Angebot in den entsprechenden Fachblättern!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (US)

AMIGA

chess player 2150 US	19.95
deadline US	29.95
deuteros dA	39.95
emerald mine 3 prof. dA	29.95
enchanter US	29.95
fighter mission dA	9.95
first samurai dA	39.95
flight path 737 dA	9.95
football manager expansion kit dA	19.90
hitchhikers guide galaxy US	29.95
hollywood poker pro dA	19.95
hunter dA	39.95
ice hockey dA	19.95
oil imperium dV	19.95
olympiad collection US	29.95
spidertronic dA	19.95
spot dA	19.95
waterloo dA	19.95
wishbringer US	29.95

IBM-PC 3.5

advanced tact. fighter 2 dA	29.95
colossus chess x dA	19.95
dragons breath dV	29.95
faery tale adventure US	29.95
genghis khan dA	19.95
hunt for red october 2 dA	19.95
imperium dA	34.95
living jigsaws US	29.95
nicks picks US	24.95
olympiad collection US	29.95
paperboy 2 US	29.95
pro tennis simulator dA	34.95
rbi baseball two dA	29.95
realms dV	29.95

IBM-PC 5.25

advanced destroyer simul. dA	29.95
battletech 2 dA	39.95
bill budges pinnball constr. US	29.95
king of chicago US	19.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
pole position US	19.95
realms dA	29.95
savage empire the US	39.95
test drive 2 california chal. US	39.95

PC-SOUND

roland soundkarte scc 1	PC 799.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 199.95
sound blaster cms chips	PC 69.95
sound blaster pro basic	PC 299.95
sound blaster pro deluxe	PC 329.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
sound blaster pro + cd-rom	PC 899.95
sound blaster 16 asp	PC 509.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 469.95

ZUBEHÖR

aktiv-boxen	Paar 59.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
maus transparent sv 714	AM 39.95
maus transparent sv 712	PC 44.95
speicher 512 kb + uhr	AM 59.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... 5,-
bei Versand per Nachnahme ... 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme ... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON

0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX

0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"

ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

bitte ankreuzen

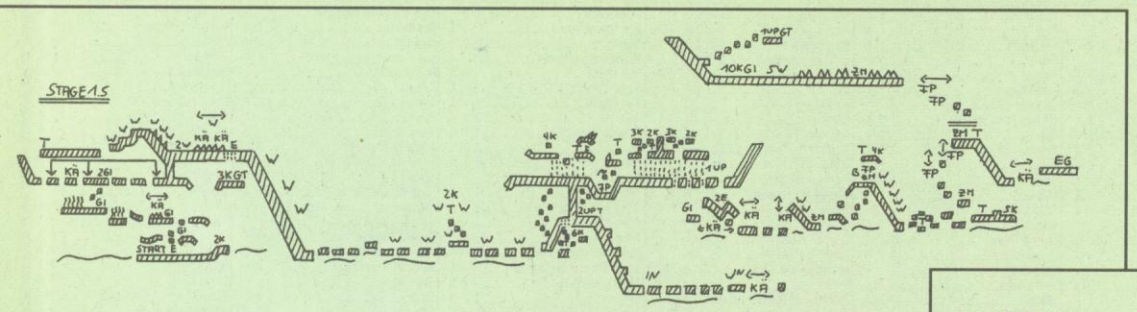
..... ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
..... ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
Computertyp ..... ☐ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

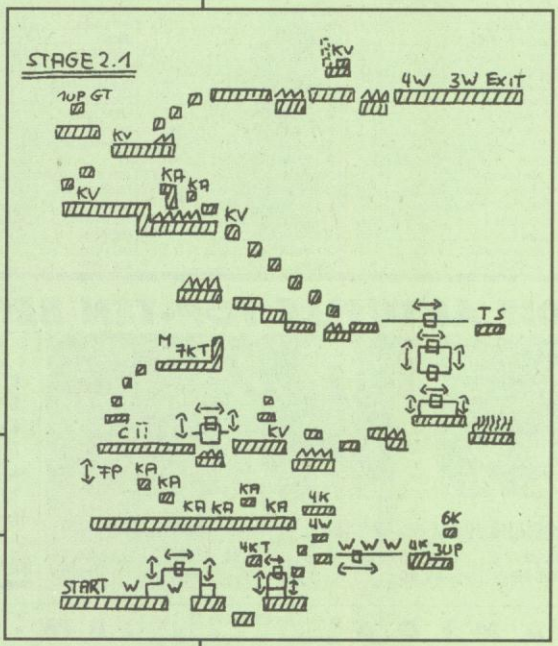
PP 08/93

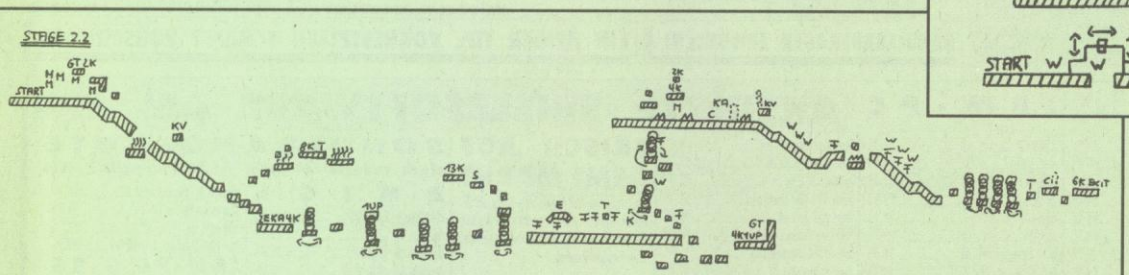
Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

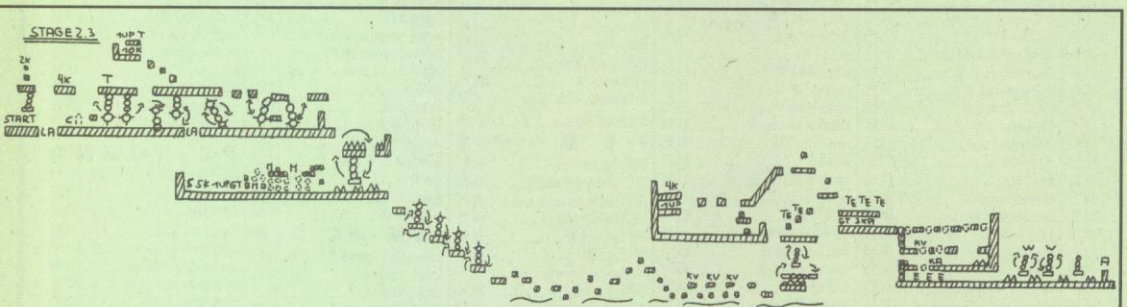


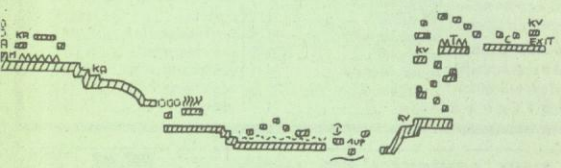
LEGENDE LEVEL 1:

E- ECHSE
K- KRISTALL
T- TRANK
GT- GR. TRANK
M - DORNEN
= - SEIL
= - IN SICH DREHENDE PLATTFORM
S- SPINNE
GS- GR. SPINNE
D- DRACHE
)) - SCHLINGPFLANZE
1UP- EXTRALEBEN
KÄ - KÄFER
P- PFEIL
B- BLUME
IN- INSEKTENNEST
GI- GR. INSEKT
W- WESPE
= - DURCHLÄSSIGE WAND
ZM- ZUNGENMONSTER
FP- FLIEGENDE PLATTFORM



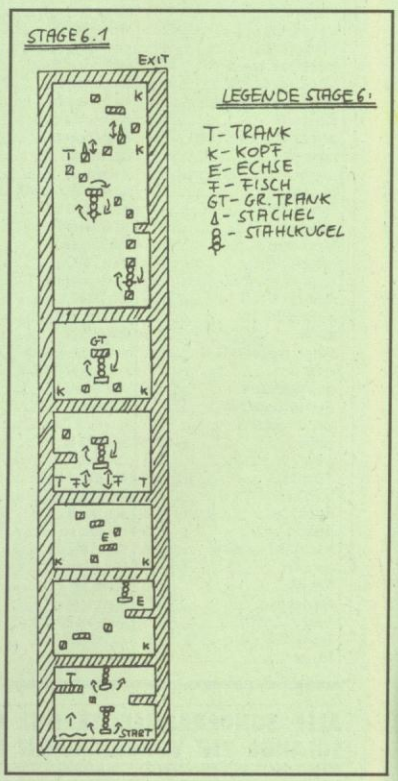






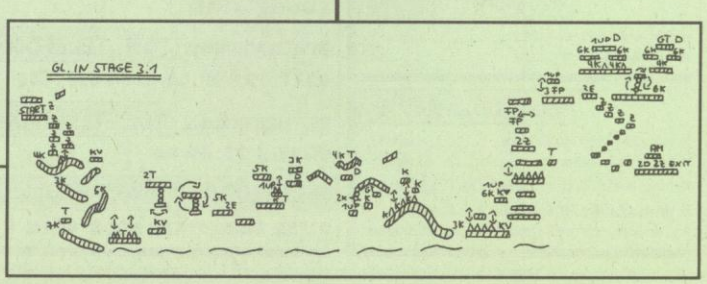
LEGENDE LEVEL 2:

W- WESPE
K- KRISTALL
T- TRANK
GT- GR. TRANK
KA- KANNE
C- CLOWN
KV- KUGELVERTEILER
M- MIENE
S- SCHWERT
1UP- EXTRALEBEN
MM- DORNEN
))) - SCHLINGPFLANZE
E- ECHSE
F- FLAMME
= - SCHWINGENDE PLATTFORM
= - STAHLKUGEL MIT STACHELN
= - DURCHLÄSSIGER STEIN
TE- TEUFEL



LEGENDE STAGE 6:

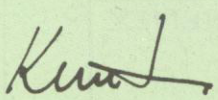
T- TRANK
K- KOPF
E- ECHSE
F- FISCH
GT- GR. TRANK
= - STACHEL
= - STAHLKUGEL

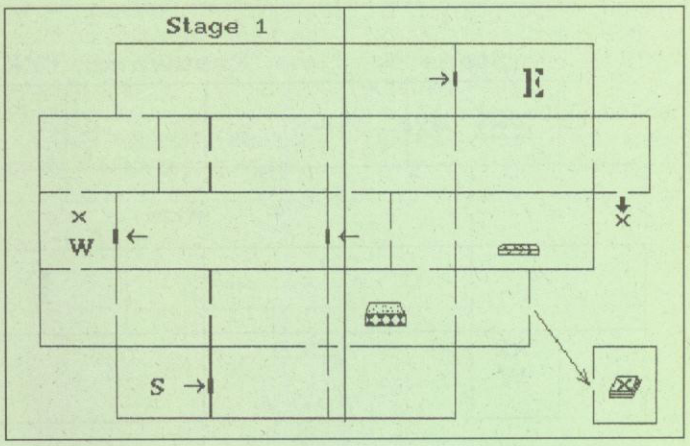


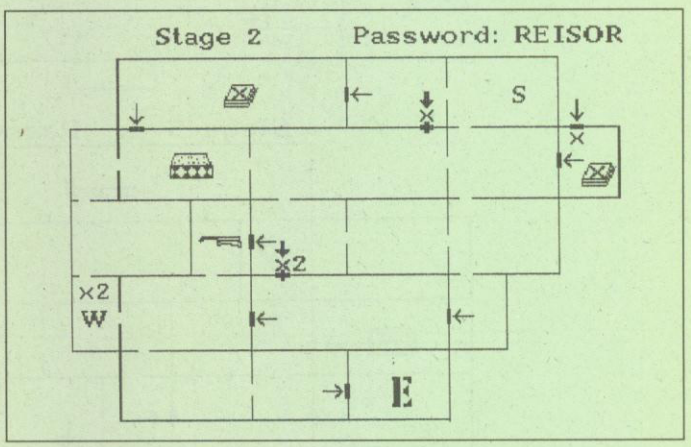


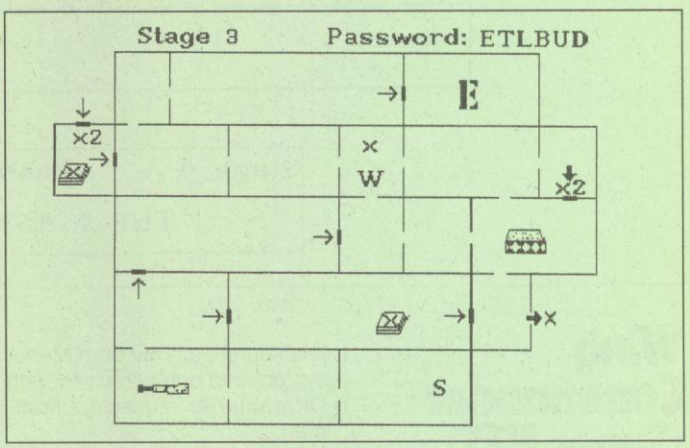
Freunde, Fans und Kartenzeichner – Hier kommt als erstes ein dickes *Dankeschön* aus den Zeilen gehüpft, das sich feste an Euren Hals wirft. In den letzten Wochen schneite es regelrecht Videospieltips. Selbst unsere Redaktionsassistenz wurde mit der regelrechten Briefeflut nicht mehr fertig und spendierte mir zu meiner großen Tipssammelkiste noch zwei weitere Auffangbehälter, die schon nach wenigen Tagen mit Eurer Post gefüllt waren. Eine dieser Kisten faßt immerhin 367 bis 394 Einsendungen (je nach Dicke, Größe und Radioaktivität). Danke also für Eure Schreibwut, für Eure Beharrlichkeit und für das Verständnis, daß Euer Tip wieder nicht abgedruckt wurde. Probiert's einfach weiter, denn: Pro Einsendung verdoppeln sich Eure Chancen und wenn der Cheat oder die Karten zu einem brandneuen Spiel gehören, kommt Ihr sowieso in den Genuß eines fetten Honorars. Gefällt der Trick besonders, sind sogar satte 777 deutsche Mark für den *TIP DES MONATS* drin.

Bis zur nächsten Ausgabe und jederzeit Strom im Netzteil wünscht Euer









TIP DES MONATS

Splatterhouse 3 (Mega Drive)

Wer liebt sie nicht, die Maske? Pixel-Fleischer Maik Bannasch aus Leverkusen zerhackte Aliens ohne Ende und zeichnete für Euch ein paar hilfreiche Fleischklopferkarten, die die Horrorsession zu einem Genuß werden lassen, auch für Einsteiger. Mit diesen korrekten Karten hat sich Maik die 777 Taler allemal verdient.

Splatterhouse III

Legende:

E = Endgegner

= Extra Leben

→| = Türe (nur von einer Seite zu benutzen)

→+ = Türe (nur von einer Seite sichtbar)

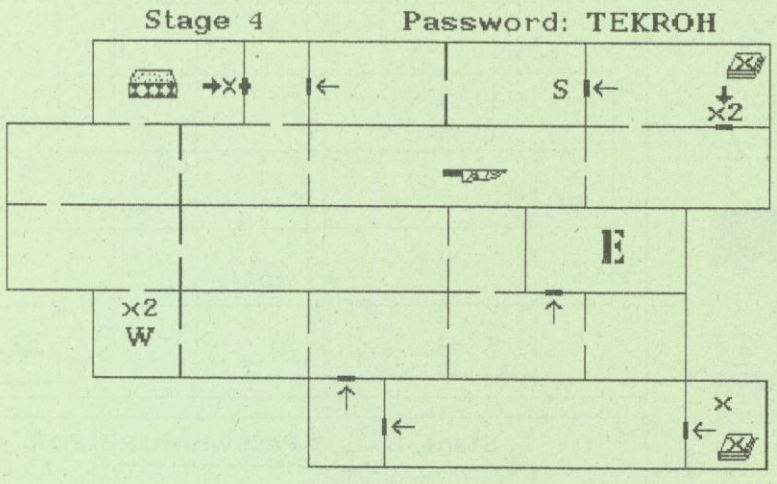
W = Lagerraum für abhanden gekommene Waffen der Stage.

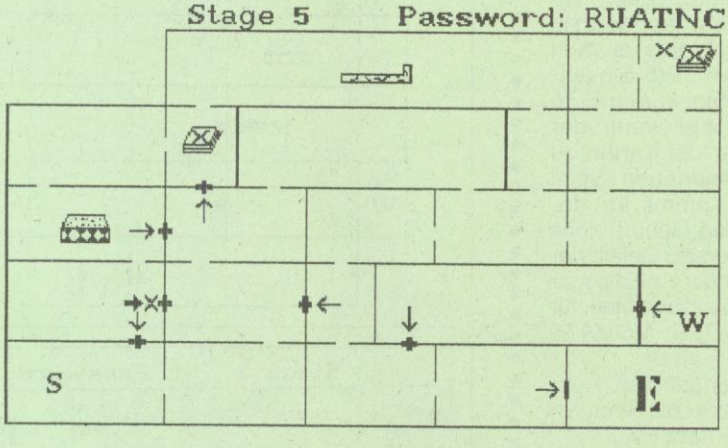
= Teleporter

S = Start

Waffen:

- Stein
- Brett
- Hackebeil
- Baseballschl.
- Messer
- Stahlrohr





Stage 6 Password: PHENIX

THE MASK

Wing Commander (Super NES)

Einen Universalcheat zu Origins *Wing Commander* sandte uns Erik Runge aus Berlin. Im Auswahlmenü in folgender Reihenfolge die Tasten drücken: B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A und START. Nun darf man sich über eine Missionsanwahl, Unsterblichkeit und in ein Soundmenü freuen.

King Arthur's World (Super NES)

Von Christian Rogge aus Usingen stammen die allgemeinen Tips zum *Lemmings*-Clone *King Arthur's World*.

Spielt zuerst alle Trainingslevel durch, um mit dem Menüsystem und den verschiedenen Charakteren zurechtzukommen.

Holt am Beginn eines neuen Levels immer einige Ritter aus dem Zelt. Meistens befinden sich sofort einige Gegner in Eurer Nähe.

Sobald keine unmittelbare Bedrohung mehr besteht, stellt den König auf eine Plattform (besonders im Untergrundreich der Kobolde). Dort ist er sicher vor Angriffen.

Im Reich der Realität können die Todesritter Euren König manchmal mit einem Fernschuß erledigen. Stellt ihn hier sicher in den Räumen ab, die Ihr mit den Schlüsseln erreichen könnt.

Eine größere Zahl Gegner, die auf einer Plattform hin- und herlaufen, könnt Ihr fast immer aus sicherer Entfernung mit den Bogenschützen bekämpfen. Wenn sie nicht zu erreichen sind, lohnt es sich, den Hexer einzusetzen. Um den Totenkopfzauber zu benutzen, muß Euer Hexer nicht in der Nähe der Feinde sein, Ihr müßt lediglich das Bild so scrollen, daß Ihr die Kreaturen seht.

Gerade in den Nebelwelten, die eigentlich Wolkenwelten heißen müßten, lohnt es sich, solche Gegneransammlungen zu vernichten.

Ihr habt dann fast keine Feinde mehr im ganzen Level.

Wenn Euch auf einer geraden Ebene viele Feinde entgegenkommen (häufig im Reich der Realität), stellt einen Soldaten mit Schild ab und schießt mit den Bogenschützen. Euren Soldaten könnt Ihr hierbei nicht verletzen. Das klappt auch bei stärkeren Gegnern.

In den Nebelwelten solltet Ihr besonders vorsichtig sein.

Reduziert hier die Truppenstärke auf 4 Personen. Oft könnt Ihr sowieso nur 4 Leute über einen Abgrund bringen. Der Fünfte muß dran glauben.

Öffnet die Geheimtüren mit dem König und laßt erst einen Soldaten eintreten. Viele der Türen sind Fallen.

Energiestrahler, die einen genügend großen Abstand haben, könnt Ihr ausschalten, indem Ihr eine Plattform dazwischensetzt.

Wenn Eure Ingenieure mal Mist gebaut haben, könnt Ihr alles wieder wegsprengen.

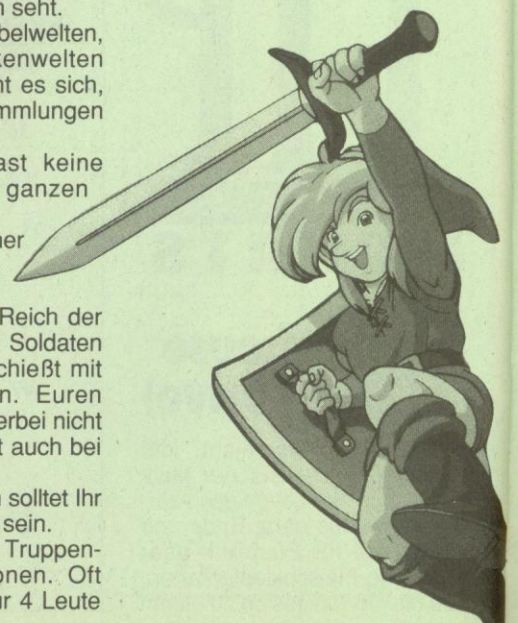
Wenn Ihr mit Euren Ingenieuren in kompliziertem Gelände herumfuhrwerkt, passiert es häufig, daß einer nach Erledigung seiner Aufgabe in eine Falle läuft. Ihr könnt das vermeiden, indem Ihr schnell zum Zelt (X-Knopf) und wieder zurückschaltet.

Ingenieure sind Euer wichtigster Truppenteil. Geht vorsichtig mit ihnen um.

B.O.B. (Super NES)

Steffen Mainka aus Aalen spielte das brandneue *B.O.B.* durch und sandte seine Paßwörter an uns. Hier sind sie:

Level 1.2	171058
Level 1.3	950745
Level 1.4	472149
Level 2.1	672451
Level 2.2	272578
Level 2.3	652074
Level 2.4	265648
Level 2.5	462893
Level 2.6	583172
Level 3.1	743690
Level 3.2	103928
Level 3.3	144895
Level 3.4	775092
Level 3.5	481376



Starfox/ Starwing (Super NES)

Zu Nintendos 3D-Orgie *Starfox/Starwing* zeichnete Leonhard Slawik aus Poing hilfreiche Endgegnerkarten. Wir wollen sie Euch nicht vorenthalten.

Attack Carrier

1. Nachdem Ihr Euch auf Position 1 gestellt habt, haltet Ihr kräftig auf den rechten "Arm", bis er abfällt.

2. Am besten feuert Ihr hier eine Novabomb oder feuert von Position 1 und 2 auf die linken Flügel.

3. Mit Novabomb kein Problem. Ohne Bomben, feuert Ihr von Position 1 solange auf ihn ein, bis er auf Euch schießt. Dasselbe wiederholen, wenn er sich umdreht.

Rock Crusher

1. Zuerst die Seiten bearbeiten (von Position 1 oder 2). Novabombs beschleunigen den Angriff ordentlich.

2. Solange auf die Mitte des Schiffs ballern, bis es Raketen und Schüsse abfeuert. In diesem Augenblick mit den L- und R-Tasten zu Position 2 rollen.

Professor Hangar

Stellt Euch an Position 1, 2, 3 und zerschießt die drei Schiffe mit allem, was Ihr habt.

Atomic Core

1. Von Position 1 oder 2 die Energiebündler zerschießen (auch mit Novabombs).

2. Entweder eine Novabomb zünden oder kräftig auf das Auge des Atomic Cores halten. Bei anfliegenden Raketen einfach ausweichen oder mit L und R drehen.

Dancing Insector

1. Zuerst mit Laser/Plasma und Novabombs alle Beine abfackeln.

2. Seid Ihr die Beine los, einfach auf den Körper der "Spinne" zielen. Dem Flammenstrahl einfach nach links oder rechts ausweichen. Er ist auf nur einen Punkt fixiert.

Plasma Hydra

1. Den Schüssen und rotierenden Armen ausweichen (auch L und R) und auf Schulter und Arme schießen. Viele Novabombs haben sich bewährt.

2. Einfach auf den Körper feuern und den stetigen Salven behende ausweichen.

Metal Smasher

Mit allem, was Ihr habt auf die Innenseiten der "Tonnen" ballern. Versuchen sie, Euch zu zerquetschen, zündet Ihr die Retro-Rockets. Den Ringschüssen weicht Ihr mit einer R- oder L-Rolle aus.

Phantron

1. In der ersten Phase von Position eins kräftig draufhalten. Eventuell ausweichen.

2. Den Schüssen der unteren Partner wenn möglich ausweichen und das Feuer auf den oberen Phantron-Bruder konzentrieren.

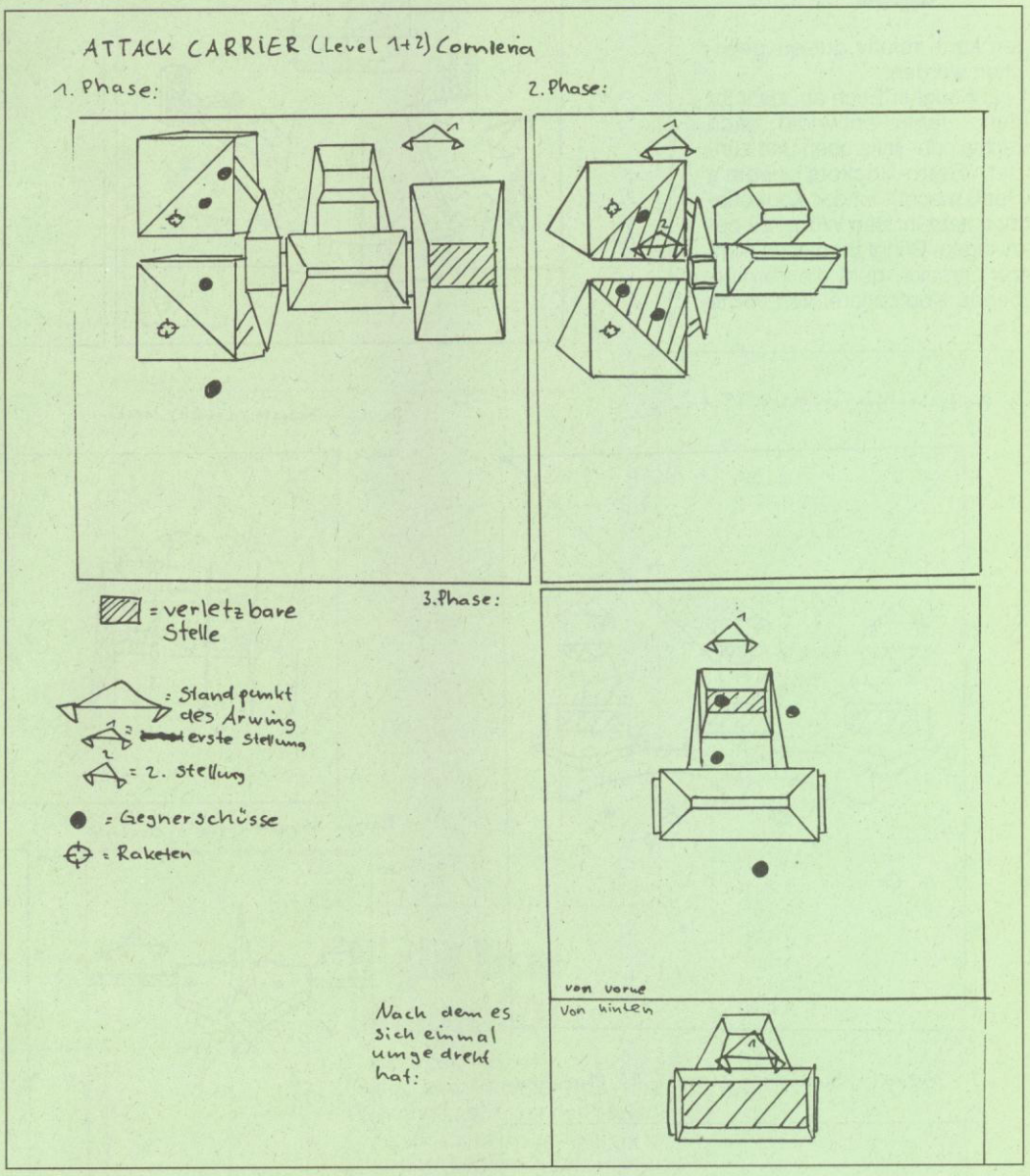
Phantron II

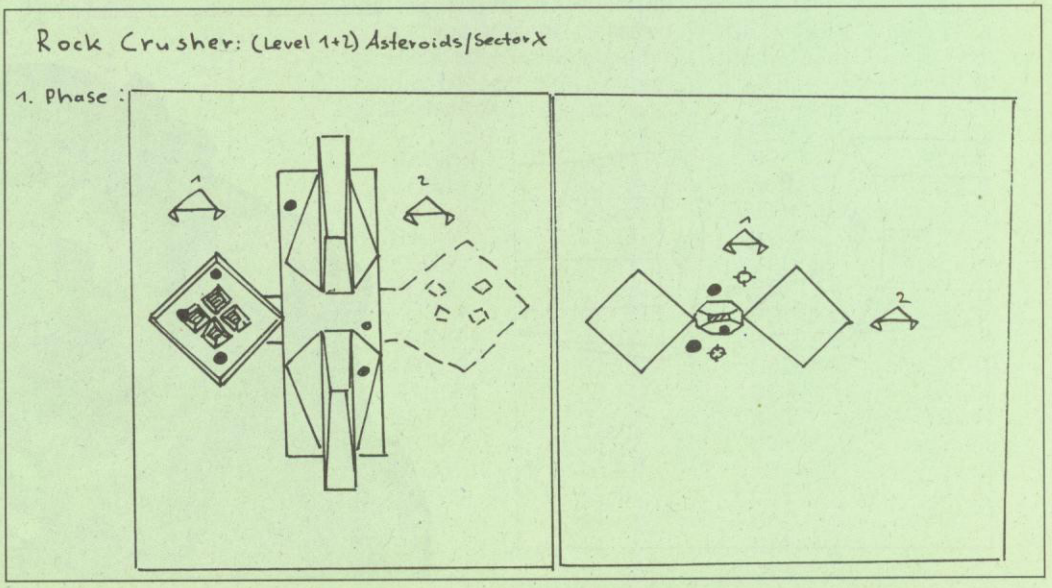
1. Dito *Phantron 1*, allerdings solltet Ihr Novabombs sparen.

2. Ständig folgen und eine Novabomb absetzen, wenn er auf Euch zukommt.

Andross Face

1. Mit den verbleibenden Novabombs die Augen bearbeiten. Den anfliegenden Plat-





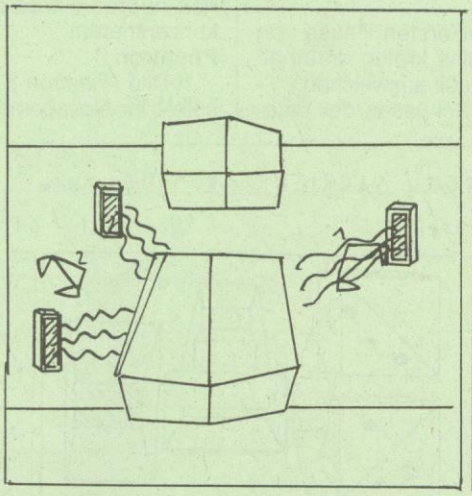


ten kann relativ gut ausgewichen werden.

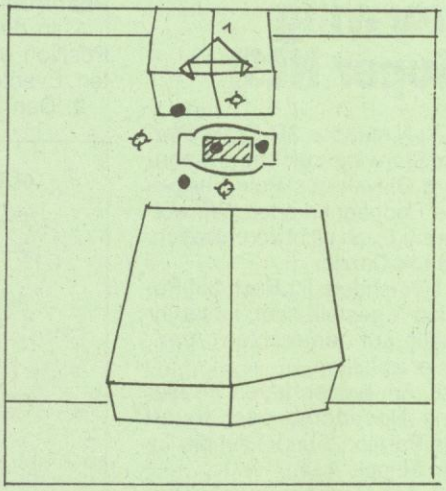
2. Saugt er Euch an, zieht Ihr den Flieger entweder nach rechts oder links oben und zündet Retro-Rockets (wem's Spaß macht). Ist der Kopf erledigt, habt Ihr den Würfel zu bezwingen. Bringt Ihr diesen nicht zur Strecke, geht die zermürbende Kopfballerei von vorne los.

Atomic Core: (Level 1) Space Armada

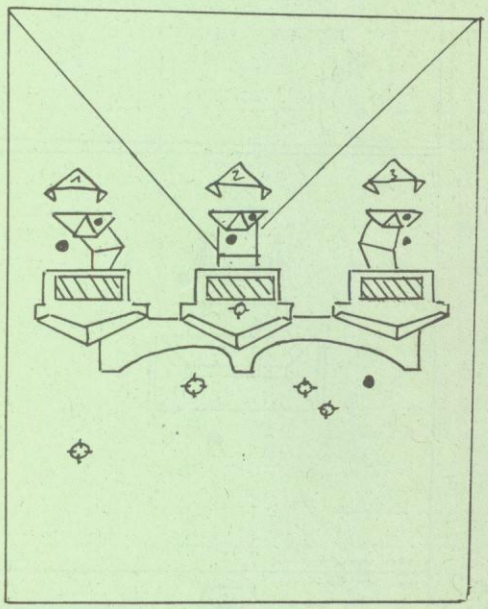
1. Phase:



2. Phase

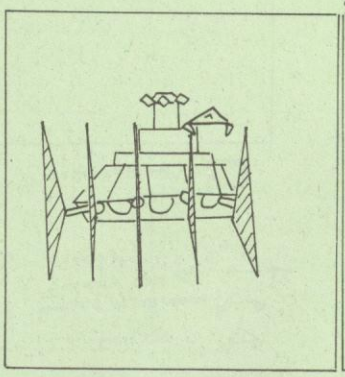


Professor Hangar (Level 2) Titania

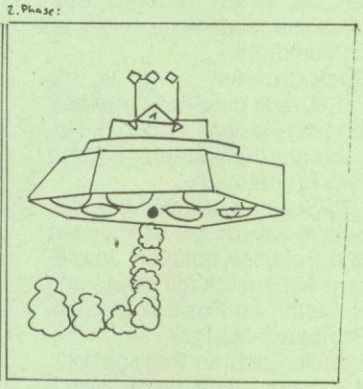


Dancing Insector (Level 1) Meteor:

1. Phase:

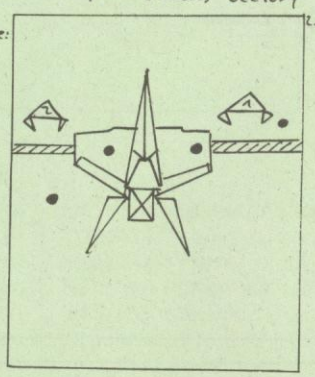


2. Phase:

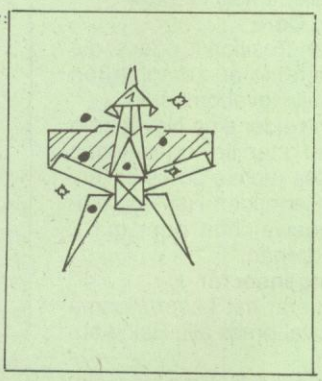


Plasma Hydra (Level 2) Sector Y

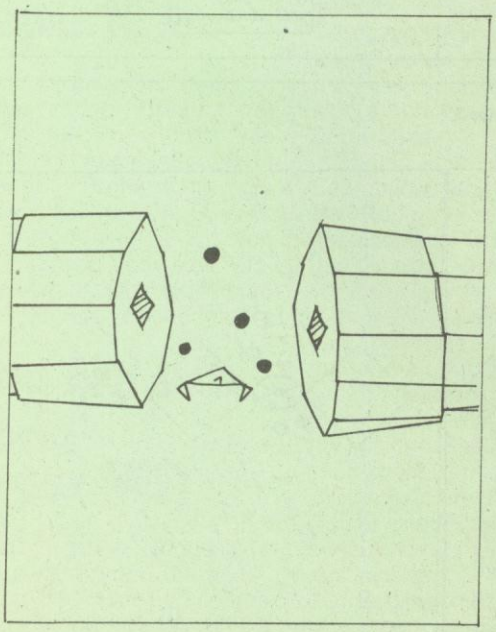
1. Phase:



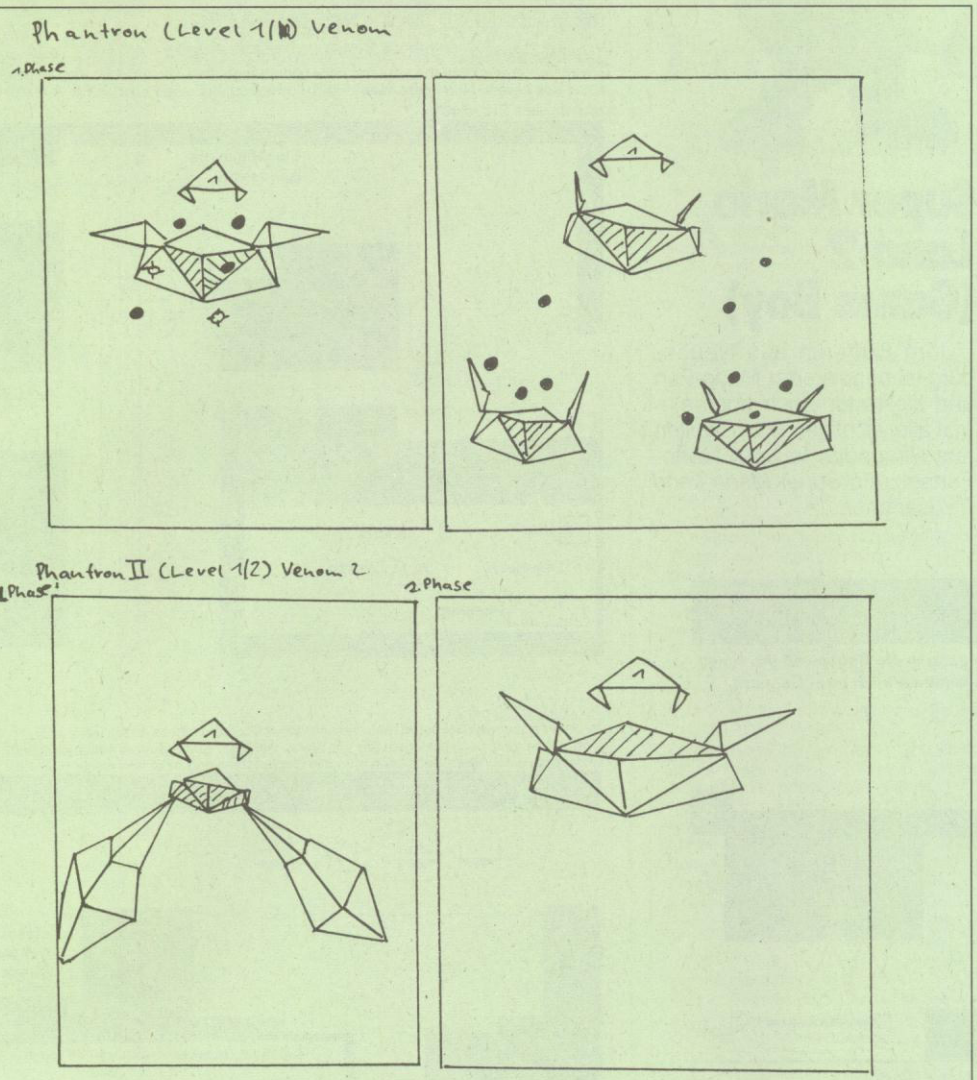
2. Phase:

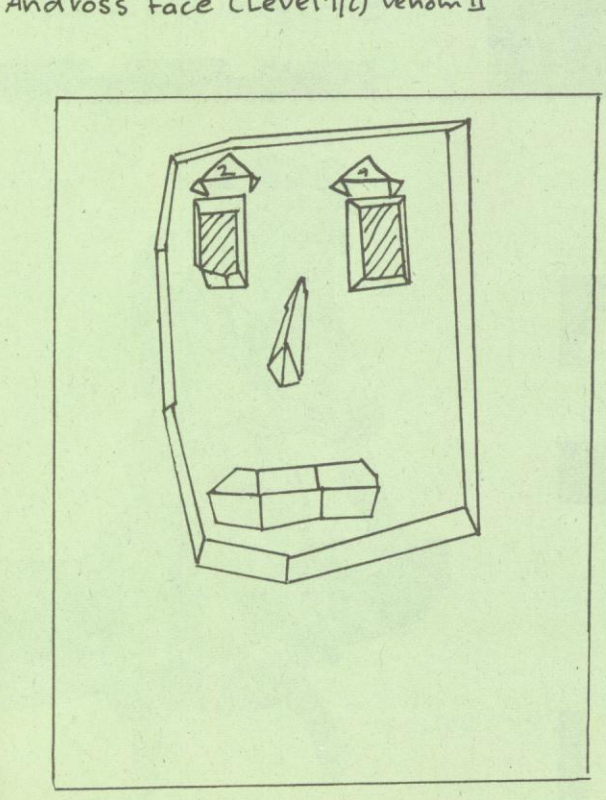


Metal Smasher (Level 2) Phantron









Night Trap (Mega CD)

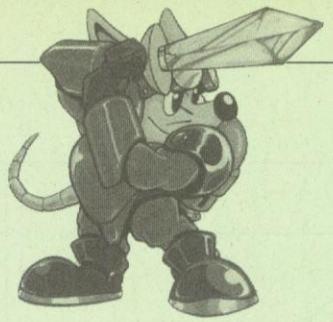
Georges Knaus, Roger Knaus und Mithelfer Toni aus Egerkingen spielten den Mega-CD-Film *Night Trap* durch und schrieben genau auf, wann und wo ein Alien, Farbcode oder etwas anderes zu finden ist. Hinter allen Zeilen ohne Erklärung befindet sich ein imaginäres Alien.

RAUM 1	00.05
SOFA	00.20
BETT	00.28
BAD	00.38
BAD	00.49
SOFA	01.08
KÜCHE	01.25
TREPPE	01.35
TREPPE	02.58
RAUM 1	03.14
BETT	03.20
SOFA	03.30
RAUM 1	03.42
AUTO	03.50
RAUM 2	04.11
BAD	04.20
BETT	04.38
SOFA	04.55
SOFA	05.05
BETT	05.32
AUTO	05.35
TREPPE	05.36
SOFA	05.50
RAUM 1	06.05
RAUM 2	06.18
RAUM 2	06.50
KÜCHE	07.00
BETT	07.20
AUTO	07.38
RAUM 1	07.45
BETT	08.00
RAUM 2	08.14
RAUM 1	08.25
BETT	08.32
SOFA	08.55
SOFA	09.12
TREPPE	09.20
RAUM 2	10.48
AUTO	10.55
AUTO	10.59
RAUM 1	11.31
SOFA	12.04
BAD	12.38
RAUM 1	13.15
TREPPE	13.30
FARBCODE	
SOFA	13.57
SOFA	14.10
FARBCODE	
RAUM 2	14.30
TREPPE	15.04
RAUM 1	15.30
DAS IST EINER VOM S.C.A.T. – TEAM (VERKLEIDET) DIE FALLE DARF NICHT BETÄTIGT WERDEN!	
AUTO	16.30
RAUM 2	16.38
SOFA	16.45
RAUM 1	17.00
BETT	17.13
SOFA	17.20
RAUM 2	17.38
SOFA	17.45
BAD	17.50
RAUM 2	18.00
AUTO	18.15
AUTO	18.16
TREPPE	18.27
SOFA	18.30
RAUM 1	19.10
ERST BEIM 2. MAL FALLE BETÄTIGEN!	
SOFA	19.20
TREPPE	20.00
SOFA	20.12
BETT	21.20
AUTO	21.31
FARBCODE	
KÜCHE	21.45
RAUM 2	21.54
BETT	22.11
RAUM 1	22.23
RAUM 2	23.06
RAUM 1	23.19
SOFA	23.36
AUTO	23.54
SOFA	24.05
RAUM 1	24.28
BETT	24.34
BAD	24.55
RAUM 2	
FARBCODE	

Turtles in Time (Super NES)

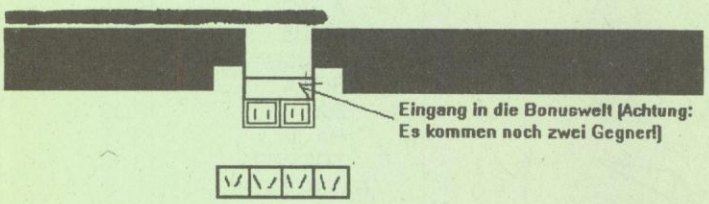
Wer Konamis rasante Krötenklopperei noch nie durchgespielt hat und schon immer mal den furiosen *Turtles*-Abspann betrachten wollte, sollte folgenden Tip von Sebastian Weigelt aus Frankfurt (nicht zu verwechseln mit Alexander Weigel) benutzen.

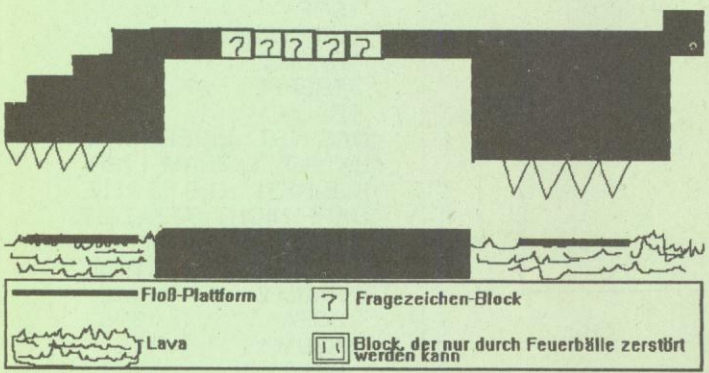
Drückt auf Joypad 2 einfach X, Y, B, A, oben, links, unten, rechts, R und L und auf Joypad 1 START, und Eure vier Kampfkröten beamen schnurstracks ans Spielende.



Super Mario Land 2 (Game Boy)

Jörg Sütterlin aus Neuenburg ist begeisterter Mario-Fan und stellte für Euch noch einmal alle wichtigen Bonuswelten aus Nintendos fetziger Mario-Fortsetzung *Super Mario Land 2* zusammen.

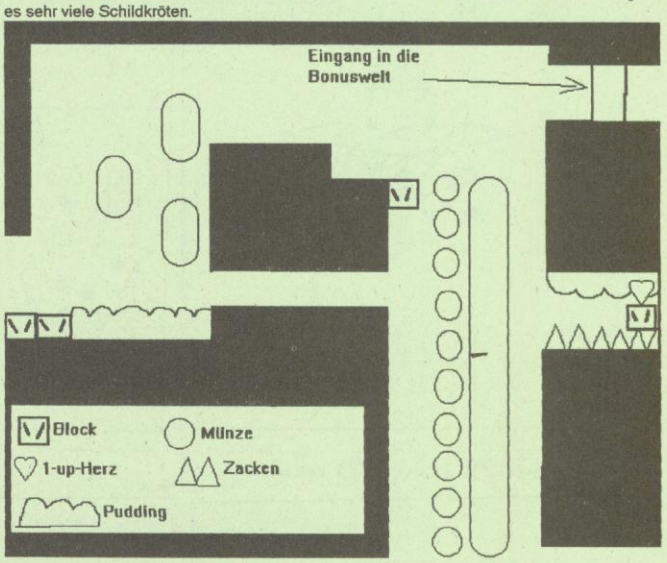




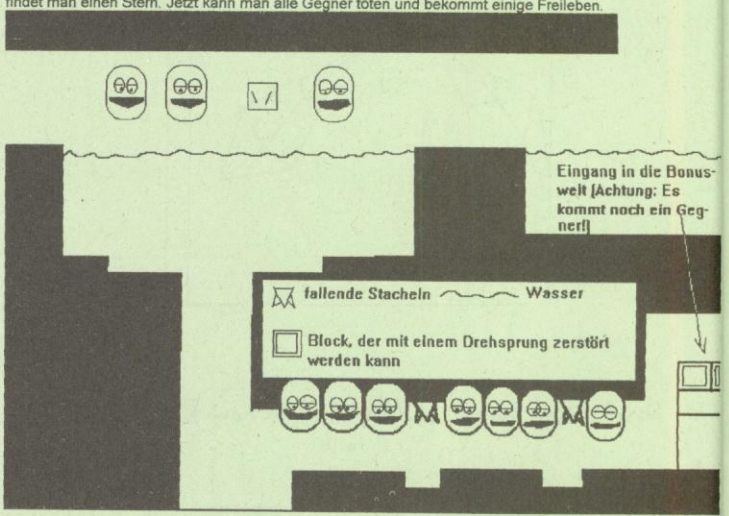
Makro Zone, Level 1
Diese Welt ist eine Abkürzung. Wenn man sie findet, kommt man gleich in das letzte Level, wo am Schluß der Endgegner wartet. Man muß aber aufpassen, denn der Bildschirm scrollt immer nach rechts. Der Eingang ist, wie bei der ersten Bonuswelt, Ziemlich am Ende des Levels. Um sie zu erreichen, braucht man eine Feuerblume.

GEHEIME BONUSWELTEN VON SUPER MARIOLAND 2

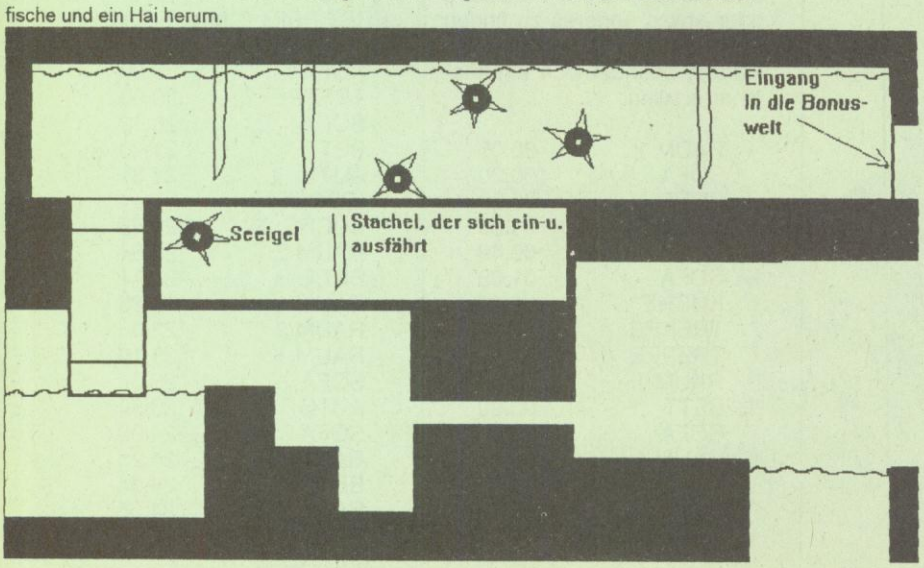
Tree Zone, Level 2
Diese Bonuswelt kann man nur mit Hasenohren erreichen. Sie befindet sich ziemlich am Ende des Levels. Man findet darin zwei 1-up-Herzen und eine Feuerblume. Außerdem gibt es sehr viele Schildkröten.



Pumkin Zone, Level 2
In dieser Bonuswelt bekommt man Hasenohren. Außerdem gibt es unzählige Münzen. Wenn man ganz nach links geht (bis zur Wand. Achtung: Keine Gegner kaputtmachen!), findet man einen Stern. Jetzt kann man alle Gegner töten und bekommt einige Freileben.



Turtle Zone, Level 2
In dieser Bonuswelt bekommt man eine Menge Münzen, einen Pilz, ein 1-up-Herz, zwei Feuerblumen und eine Mohrrübe. Dabei sollte man immer auf die Zeit achten.Man erreicht diese Welt nur als kleiner Mario.Achtung: In dem Gang schwimmen auch zwei Knochenfische und ein Hai herum.





Inserentenverzeichnis

A 3 GmbH	49
Bachler Softwareversand	87
Berry Lösungsservice	63
Bomico	19
CoSi	95
CPS	69
CT/CP Verlagsgruppe	52, 85, 119
Cybersoft	15
Deutscher Sparkassen- und Giroverband	17, 4. US
Disk 1	27
Electronic Arts	6/7
Esser-Soft	121
Forster	89
Funtastic Computerware	130
Funware	133
Galaxy	115
Games	115
Geratz	105
Gravis	3. US
Gross Electronic	50
Hamo	63
HF Flieger	89
Joysoft	123
Karosoft	57
Konami	11
Magic Line	63
Mann Software Discount	91
Markt & Technik Buch AG	109
Markt & Technik Verlag AG	34, 129, 132
Max Design	43
Media Point Rose	94
Microprose	13, 31
Mirox	17
Mitsui	2. US, 33
MK Elektronik	27
Okay Soft	63
Peroka-Soft	50
Pfister	47
Pro Computer	117
Rushware	99/110
Silmarils	21
Soft & Sound	127
Soft Oase	103
Softdreams	29
Softsale	51
Software Corner	92
Traumfabrik	25, 93
Turtles Soft	131
Versand 99	46
Wial Versand	124/125

Der Schweizauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Fa. Thali AG, CH-6285 Hitzkirch und der Fa. Comtrade, CH-6343 Rotkreuz, bei.

Impressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil
Stellvertretender Chefredakteur: Volker Weitz (vw)
Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)
Redaktion: Christian von Duisburg (cd), Knut Gollert (kn), Manfred Neumayer (mn), Sönke Steffen (js)
Redaktionsassistenz: Susan Sablowski
Sekretariatsassistenz: Angelika Rottner

So erreichen Sie die Redaktion:
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/46 13-50 46

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Susanne Bübl, Andrea Danzer, Conny Pflanzer
DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout: Wolfgang Berns
Fotografie: Roland Müller
Titel: Microprose

Anzeigenleitung: Hannelore Schmidt (152)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602
USA: M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Japan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709
Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 3 vom 1. Januar 1993

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:
Tel.: 089/4613-152, Telefax: 089/4613-789

Vertriebsleitung: Benno Gaab
Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0
Erscheinungsweise: monatlich

Bestell- und Abonnement-Service:
Power Play Aboservice
Postfach 1163, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-100, Telefax: 07132/959-244
Einzelheft: DM 6,50
Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 69,90
(inkl. MwSt, Versand und Zustellgebühr)
Jahresabonnement Ausland: DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)
Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: öS 588,-
Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnement: sFr. 78,-

Leitung Technik: Wolfgang Meyer (887)
Druck: E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 74523 Schwäbisch-Hall

Urheberrecht: Alle in *POWER PLAY* erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

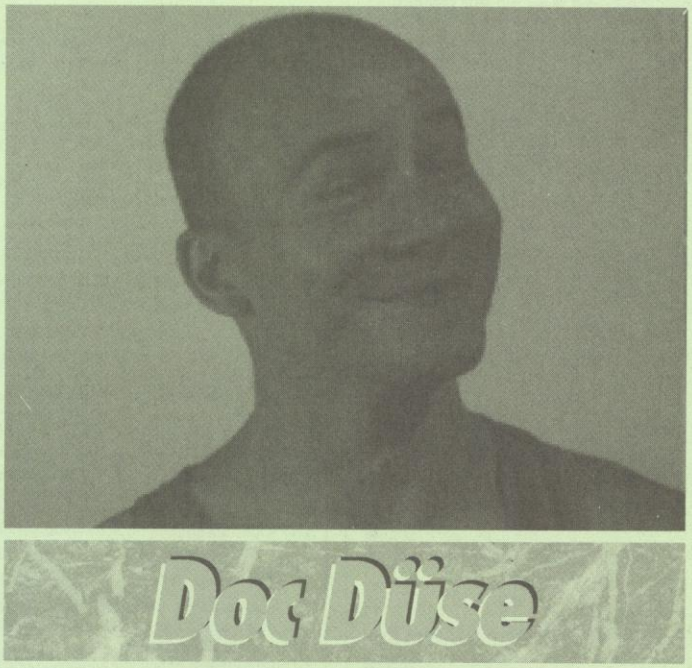
Haftung: Für den Fall, daß in *POWER PLAY* unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.
Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

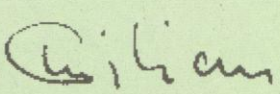
© 1992/93 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Doll, Dieter Streit
Verlagsleiter: Wolfram Höfler
Operation Manager: Michael Koeppe
Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly
Anschrift des Verlages:
Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100
Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz:
Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, Baldham; Aufsichtsrat; Wilhelm Kister (Vorsitzender), Dr. Robert Dissmann (stellv. Vorsitzender), Heinrich Hugendubel, Dr. Erich Schmitt, Otmar Weber.



Doc Düse

Ihr habt mich nicht enttäuscht – ein ganzer Sack voller Post trudelte prompt zur zweiten Runde unserer Hardware-Ärger-Ecke ein. Ich hoffe, Ihr enttäuscht mich auch in Zukunft nicht, aber solange Eure Maschinen nicht rund laufen oder ein paar Spiele den Geist aufgeben, könnt Ihr Eure Sorgen und Probleme bei Doc Düse loswerden. Habt Ihr einen besonders guten Hardware-Tip auf Lager, von dem auch andere profitieren können, habt Ihr die richtige Rubrik gefunden. Zur Unterstützung unserer vielbeschäftigten Assistenz könntet Ihr ein fettes DOC DÜSE auf Euren Problemebriefen vermerken. Auf dieser Basis werden wir noch viel Spaß miteinander haben und den einen oder anderen Schaden aus dem Weg räumen. Ansonsten wünsche ich Euch ein gesundes Knacken im Joystick und immer eine Handvoll Strom im Prozessor. *cd*



Lowscreen

Ich habe ein großes Problem mit meinem Computer (PC, Highscreen, 486er SX-25). Ich benutze DOS 5.0 und Windows 3.1. Ich habe mit Windows ein Programm gelöscht, da erschien irgendeine Meldung von Kopierschutz oder Schreibschutz, aber ich löschte trotzdem. Das war ein Fehler, denn als ich ein Reset ausführte, ging gar nichts mehr. Es erscheint jetzt immer die Meldung "Fehler beim Starten des Betriebssystems". Ich versuchte, mit Diskfix von der Notdisk zu reparieren, aber es gibt Probleme beim Benutzen der Systembereiche. Ich kann zwar noch ein bißchen spielen, aber nichts mehr installieren; auch nicht mehr DOS, wenn ich DOS von Diskette starte. Ich probierte ein bißchen herum und brachte heraus, daß ein Datenträgerfehler (defekter oder beschädigter CRC) an dem Ärger schuld ist. Jetzt meine Fragen:

– Kann ich meinen teuren PC jetzt wegschmeißen?
– Muß ich mir eine neue Festplatte kaufen?
– Was soll ich jetzt tun?

Dirk Waldmann, Bad Mergentheim

Natürlich kannst Du Deine Kiste jetzt verschrotten, genausowenig wird Dich niemand davon abhalten, Deine Festplatte rauszureißen. Doch bevor Du Deinen Rechner aus dem Fenster kippst, solltest Du einige Sachen prüfen.

Wahrscheinlich hast Du eine der Systemdateien gelöscht. In diesem Fall bootest Du mit einer Dos-Diskette und probierst den Befehl Sys aus. In Deinem Fall müßte

```
SYS c:
```

reichen. Erscheint eine Fehlermeldung, sieht die Angelegenheit schon etwas problematischer aus. Bevor Du die harten Geschütze auffährst solltest Du die arme Festplatte auf die smarte Art retten. Mit dem schönen

```
CHKDSK c: /f
```

wird die Festplatte nach logischen Fehlern durchsucht. Doch leider nur nach logischen und nicht nach physikalisch beschädigten Sektoren. Kommst Du auch mit CHKDSK nicht weiter, bleibt Dir noch die Formatierung Deiner Festplatte. Mit

```
FORMAT c: /s /u
```

machst Du der Platte Luft. Die gespeicherten Daten auf der Platte kannst Du getrost vergessen.

Wenn Du beim nächsten mal schreibgeschützte Dateien löschst, achte darauf, daß Du nicht unbedingt die Systemdateien weghaust.

Amiga-Power

Ich möchte von Euch wissen, was Ihr mir vorschlagt, für meinen Amiga 500 mit 1 Megabyte Ram anzuschaffen. Eine Turbokarte (68020/32 Bit + 4 Megabyte RAM) oder eine AT-Bus-Festplatte (85 Megabyte + 4 Megabyte RAM) oder eine SCSI-Festplatte (85 Megabyte + 4 Megabyte RAM). Bei den Festplatten könntet Ihr mir ruhig sagen, ob das Speichervolumen höher sein sollte oder tiefer. Wenn Ihr mir eine Turbokarte empfehlt, könntet Ihr mir bitte sagen, welche folgenden Spiele auf ihr laufen: Indiana Jones 4, Space Quest 4, Leisure Suit Larry 5, Police Quest 3, Monkey Island 2, Formula one Grand Prix, Willy Beamish, Mad TV, Wing Commander, History Line 1914-1918. Könntet Ihr mir außerdem mitteilen, ob die Spiele sich bei 4 Megabyte RAM verschnellern?

Sven Modenrow, Bad Vilbel

Einen Amiga aufzurüsten, ist gar nicht so einfach. Da Deine Vorlieben hauptsächlich in abenteuerlichen Gefilden liegen, solltest Du Dich für eine Festplatte und eine RAM-Erweiterung entscheiden. Gerade bei den großen Lucasfilm Games und Sierra Adventure nervt das ständige Diskettenwechseln ganz gewaltig, mit einer anständigen Festplatte und einem Portiönchen mehr RAM macht das abenteuern gleich eine ganze Ecke mehr Spaß. Da Du wohl kaum in Verlegenheit kommen wirst, Dein System mit zusätzlichen Festplatten oder Streamer aufzustocken und die AT-Bus-Festplattten die billigeren sind, würde ich Dir zu diesem System raten. An dem 16-bittigen AT-Bus-System kannst Du maximal zwei Festplatten anschließen, aber das sollte dich nicht stören, denn der Preis spricht für die AT-Lösung. Je größer eine Festplatte ist, um so mehr Spiele kannst Du auf Ihr unterbringen, eine 85-Megabyte-Festplatte ist für Deine Zwecke durchaus ausreichend.

Strike-Streit

Ich bin im Besitz eines 386er DX/40 mit 5 Megabyte RAM und spiele mit dem Gedanken, mir Strike Commander zu kaufen. In Eurem Test stand bei Minimalkonfiguration: 386er mit 25 Megahertz und 4 Megabyte RAM. Jetzt meine Frage: Gilt das mit den 25 Megahertz für die niedrigste oder die höchste Detailstufe? Kann ich das Spiel bei mir in der nächsten Detailstufe einigermaßen ruckelfrei spielen? Wenn Ihr schon nicht (wie in *POWER PLAY*-PC Sonderheft steht) auch den empfohlenen Computertyp angebt, mit dem das Spiel gut spielbar ist, könntet Ihr es doch bitte bei Euren Berichten erwähnen?

Martin Röcker, Bonstetten

Die *POWER PLAY*-Minimalkonfiguration gibt an, mit welcher Konfiguration ein Spiel minimal läuft! Das bezieht sich logischerweise nicht auf die höchste, sondern auf die niedrigste Detailstufe. Auf einem 386er mit 25 Megahertz und vier Megabyte RAM ist *Strike Commander* spielbar – aber auch nicht mehr. Speziell für Minimalflieger brachte Michael ein Foto mit den Minimaldetails in den *Strike Commmander*-Test und ohne Netz und doppelten Boden landet *Strike Commander*, ein Spiel das von den visuellen Effekten und Grafikfeaturen lebt, schnell im Abseits. Die Installation wird einige Minütchen dauern, die F-16 am Himmel kriechen, kurzum der Spielspaß sinkt ins Bodenlose. Ein 386er mit 40 Megahertz ist die spielerisch zumutbare Minimalkonfiguration für *Strike Commander*. Origin-

produkte sind durch die Bank in Ihren Hardwareanforderungen der Zeit voraus, selbst auf einem 486DX mit 50 Megahertz verausgabt sich *Strike Commander* nicht sonderlich. Die Angabe der Optimalkonfiguration ist nicht nur in diesem Fall fragwürdig, bis auf wenige Ausnahmen ist der schnellste Rechner der beste.

Local-Flop

Ich habe folgendes Problem: Vor kurzem kaufte ich mir einen 80486-DX2-66 mit 8 Megabyte Hauptspeicher, 128 KB Cache, 250 Megabyte Festplatte und einer Local-Bus-Grafikkarte. Ich erwartete nun, auch bei zeitkritischen Spielen, insbesondere Comanche, gut gerüstet zu sein. Als ich jedoch Comanche endlich hatte, war es zwar spielbar, aber von Geschwindigkeitsrausch keine Spur. Als ich dann auch noch dasselbe Spiel auf einem 66-Megahertz-Rechner von Karstadt sah und es dort etwa 80 Prozent schneller lief, dachte ich mir, daß da etwas nicht stimmen kann. Nun möchte ich Euch fragen, woran das liegen könnte. Liegt es an dem "nur" 128 KB Cache-Speicher (der Karstadt-Rechner hatte 256 KB) oder daran, daß Comanche meine Local-Bus-Grafikkarte nicht unterstützt oder an fehlerhaften Systemeinstellungen im Setup (glaub ich aber nicht!)? Bitte sagt mir, was ich tun kann, um meine Rechenpower auch auf dem Bildschirm zu bekommen. Brauche ich dazu eine neue Grafikkarte, wenn ja, welche würdet Ihr empfehlen?

Matthias Beuherer

Mit dieser Rechenpower sollte jedes Spiel eigentlich nur so flitzen, auch Novalogics Hubschraubersimulation *Comanche* sollte da eigentlich keine Ausnahme machen. Nun ist es eine alte Schulweisheit, daß sich außergewöhnliche Angelegenheiten schlecht mit anderen außergewöhnlichen Sachen vertragen. Genau diesen Fall trifft *Comanche* und die Local-Bus-Grafikkarten. Dies muß allerdings nicht immer so sein und hängt vom Typ der Grafikkarte ab. Versuche Dir ersteinmal eine ganz normale ISA-Bus-Grafikkarte leihweise zu besorgen und mache dann einen Testflug. Zieht Dein *Comanche* dann ab wie eine Mondrakete, weißt Du, was das Stündlein geschlagen hat und darfst ein Auge auf eine neue Grafikkarte ausfahren. Inzwischen tummeln sich ganze Heerscharen von Local-Bus-Grafikkarten auf dem Markt; gehört den Spielen Dein Herzblut, empfehle ich Dir Bocas neue VGAXL 1. Mit dem Cirrus-Logic-Beschleunigerchip GD 5426 wird die Grafikausgabe schneller als die Polizei erlaubt. Treibst Du es auch mit grafischen Benutzeroberflächen bunt, solltest Du mal ein Auge auf die Winner 1000 VL von Elsa werfen, auf der ein S3-Prozessor Dampf macht.

Wenn Du allerdings von 80 Prozent Leistungsverlust sprichst, ist das immerhin mehr als das Doppelte und dies muß nicht unbedingt an Deiner Grafikkarte liegen. Keine Angst, Dein 128 Kilo Byte großer Cache kann nicht der Grund dieses Übels sein. Eine Möglichkeit wären tatsächlich die Setupeinstellungen. Sieh Dir doch einmal die Geschwindigkeit Deines Bustaktes an. Eine andere Fehlerquelle könnte Deine Soundkarte sein. Wenn Du einen falschen IRQ oder DMA-Kanal eingestellt hast, sucht sich die Soundkartenroutine in einigen speziellen Fällen tot und bremst das ganze Programm. Dieses Problem kannst Du mit der Installationsroutine einfach aus dem Weg räumen. Auch im Softwarebereich könnte der Hund begraben sein. Alle überflüssigen Treiber und TSR-Programme sollten aus Deinem Speicher verschwinden. Da Du wahrscheinlich stolzer Besitzer eines Joysticks bist, solltest Du die Maus nicht installieren.

Strike-Thema

Leider muß ich Euch sagen, daß Ihr die Aussage von Origin fehlinterpretiert habt. Origin behauptet nicht, daß Strike Commander nicht mit Stackerprogrammen zusammenarbeitet, sie lehnen jediglich jede Garantie ab. Ich persönlich habe Strike Commander auf meinem Rechner unter Stacker 3.0 installiert und es läuft tadellos. Auch bei meinen Bekannten, die zum Teil noch mit dem alten Stacker 2.01 arbeiten, ergaben sich keinerlei Probleme.

Thomas Lokum, Aachen

Grundsätzlich ist es zu begrüßen, daß in einem Computer-Spiel-Magazin wie der POWER PLAY auch Tips zu Betriebssystem- und Hardwareproblemen gegeben werden. Leider ist Euch im Heft 7/93 auf Seite 87 ein kleiner Fehler unterlaufen. Denn unter MS-DOS 6.0 ist es möglich, DBLSPACE.SYS in den Upper Memory zu laden. Auch wenn DBLSPACE.SYS 43 KByte im Hauptspeicher belegt, kann das Programm problemlos mittels DEVICEHIGH in das Upper Memory verlagert werden. Mit der Zeile:

```
DEVICEHIGH=C:\DOS\DBLSPAC
E.SYS /MOVE
```

Auf jedem Rechner sollte (EMM386.EXE NOEMS vorausgesetzt) genügend UMB-Speicher zur Verfügung stehen. Das ist mir sowohl auf einem NEC, wie auf einem Compaq und einem No-Name-(Highscreen) Rechner gelungen. Außerdem bietet das Microsoft-Programm MSD (im Lieferumfang von MS-DOS enthalten) wesentlich bessere Informationen, wenn es darum geht, Speicher zu suchen. Grafisch stellt MSD.EXE vor, wieviel UMB-Speicher das System bereitstellt, wieviel davon genutzt wird und welcher Speicherbereich noch als UMB benutzt werden könnte. So läßt sich zum Beispiel der Speicherbereich B000-B7FF als UMB nutzen, wenn im PC keine Monochrom-Grafikkarte benutzt wird (Mit einigen SVGA-Karten geht das leider nicht – ausprobieren!)

Man erweitert dazu die Zeile für den Expanded-Memory-Manager in der Config. sys wie folgt:

```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE
NOEMS I=B000-B7FF
```

und schon hat man 32 KByte mehr UMB-Speicher für diverse Treiber und TSR-Programme, die mittels DEVICEHIGH oder LOADHIGH ausgelagert werden können.

Meinhard Siegmund, Salzgitter

1200 – 4000

Einige Programme laufen nicht auf Commodores Neuzuwachs Amiga 1200 und 4000. Im wesentlichen sind es drei Kriterien, die Spiele auf den Neuamigas abstürzen lassen: Das glorreiche AA-Chipset, das 32 Bit-RAM und der Prozessor. Betreff des AA-Chips, besteht die Möglichkeit beim Kickstart 3.0 in der "Early Startup Control" beide Maustasten nach dem Reset oder Neustart zu drücken und sich damit für das Original oder besser alte Chip zu entscheiden. Somit stimmt die Grafik wieder. Ein anderes Problem bringen No-Dos-Programme, wie Lotus 3. Sie verlangen FastRAM ab $ 200 000. Mit dem 32-Bit wissen diese Kollegen leider nichts anzufangen und stürzen gnadenlos ab. Das Abschalten des 32-Bit-RAMs ist so gut wie unmöglich, oder etwa nicht? In diesem Fall ist es zu überlegen, ob man sich eine RAMoption kauft, eventuell mit SCSI-Bus. Entscheidet man sich zum Beispiel für den Okktagon 2008 SCSI steckt sozusagen Zorro 2 in Zorro 3. In diesem Fall arbeitet die Geschichte zwar nur mit 24 Bit, aber einige alte Programme wollen es einfach so. Richtige Probleme gibt es eigentlich erst, wenn ein 68040 im Rechner tickert. Auf dem 68030 laufen fast alle Programme. Für echte Spieler ist das 24-Bit-FastRAM unerläßlich. Mit einem Amiga 4000 – 68030 und 24-Bit-FastRAM laufen so gut wie alle Spiele.

Markus Salz, Spandau

Virgin-Hotline

Ich habe Riesenschwierigkeiten mit *The 7th Guest* – meine Hardwarekonfiguration ist ein wenig zu ausgefallen. Ich bekomme nach der Einleitung des Spieles einen ERROR 02 – ein Problem mit DMA. Ich habe daraufhin nach kollidierenden DMA-Kanalangaben und evtl. doppelten Interrupts plus I/O-Adressen gesucht, bin aber nicht fündig geworden. Alle Karten belegen jeweils einen anderen IRQ bzw. Kanal. Meine Ausrüstung:
– ADAPTEC 1542B, an dem eine HD, eine Wechselplatte und mein CD-ROM hängt.
– Soundblaster 2.0, dessen IRQ, I/O und DMA-Kanal ich nicht verändern kann.
– GENIUS Scannerkarte, die ich zum Test mal komplett ausgebaut habe.
Daher meine Bitte: Ich brauche die FAX-Nummer der Virgin-Hotline. Denn ich würde gerne ein wenig weiterspielen.

Ralf D. Werner, München

Schon mal probiert, die Soundblaster auszubauen? Ansonsten könntest Du mal probieren Virgin in USA – 714 833 8717 anzufaxen.

KONTAKT



Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,– DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Oktober-Ausgabe** (erscheint am 15. September '93): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 6. Juli '93 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **November-Ausgabe '93** (erscheint am 13. Oktober '93) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

C64/C128

Verk. C64-Orig.: Champ. of Krynn, Curse of the A. B., Pirates, Gunship, Gem X, Rainbow Island je 10-30 DM; Tel. 051/2381684 (Christian)

Verk. fast neuen C64 II, 1 Jahr alt, 3 Joysticks, Diskettenbox mit ca. 60 Disks, Programme u. Staubabdeckung, usw., VB 350,-, Tel. 09372/3246

Verk. C64 + Floppy + Farbmonitor + Nadeldrucker, Preis VB, Tel. 09571/6188, ab 18 Uhr. G. Subat, Beckenleite 5, 8620 Lichtenfels

Verk. ältere und neue Spiele für C64. Liste gratis bei G. Hall, Postfach 36, A-1108 Wien

Verk. C64 II + Floppy + 3 Joysticks + 2 Spiele – Zak McKracken u. Maniac Mansion – für 150,- DM, Tel. 05381/4285, ab 18 Uhr, Detlef Remus

Verk. C64 II, Floppy 1541 II, Aktion Replay MK VI (Arbeitsmodul), ca. 100 Disk.; Spiel u. Lernmodul, Joystick, Originalspiele DM 250,-, Tel. 04881/315, ab 14 h

Suche Champ. of Krynn für C64, zahle für das Original 15 DM. Angebote an M. Fennel, Goethestr. 11C, 3500 Kassel

C64 + Floppy, Datasette, Drucker, Joysticks, Mouse, Cadr., 150 Disks, z.B. Elvira, Soul Crystal + MD und GO, 550 DM. Steffen Kaiser, Markt 13, O-7914 Uebigau, Tel. 035365/8326, nach 18 Uhr

Stop! Verk. insg. 16 C64-Spiele zu wirklichen Spottpreisen, z.B. Katakis, Ski or Die, TV-Sports-Football. Alles Originale u. nur Disk., je Spiel 5-25 DM! Call 0561/885372

Stop! Verk. C64 II, Floppy 1541 II + Modul MKV + 40 Leerdisks + Originale (Cass. + Disk) + Joysticks + Diskettenboxen + ca. 25 Computerhefte u.v.m., alles für 222 DM! Call 0561/885372

Verkaufe C128, ohne Monitor, Floppy 1581, Datasette, TV-Kabel, 2 Joysticks, Demodiskette + Zubehör, ohne Spiele, VB 150-200 DM, Tel. 07426/1201

Verk. Gettysburg, Battle of Antietam, Rebel Cahrge at Chickamanga, Kampfgruppe, Buttle Group, War in the South Pacific, Battles of Napoleon mit dt. Anleitung, 150 DM, P. Schuster, Henriette-Fürth-Sr. 26, 6000 Frankfurt 71, Tel. 069/359901

Suche C64-Spiele wie Maniac Mansion, Pirates und suche Module wie Action Replay, unter Tel. 08144/7235 zu erreichen (Robert)

Verk. C64 II + Floppy + Zubehör für 150 DM. Anrufe ab 18 Uhr, R. Ruschke, Eibenweg 11, 7900 Ulm, Tel. 0731/62403

Kaufe ältere Rollenspiele/Adventures: Alternate Reality: The Dungeon, Realms of Darkness, Gemstone Warrior, Mask of the Sun, Fire King, Nippon, Asylum, Tel. 05832/305 (Carsten)

Amiga

Amiga – Verkaufe Monkey 1 60 DM, Kick off 60 DM, Italy '90 50 DM, Un-Squapron 30 DM, F18 Interceptor, Dynasty Wars und Great Games für je 40 DM, Tel. 07447/529, Matthias H.

Verk. Falcon Mission I + II, Bomber Stund, Car Racer, The Duel, John Madden Football, je Stck. 50,- DM, Tel. 05683/1264

Verkaufe Amiga-Originale ab 15 DM, ca. 60 Stück (Rollenspiele, Adv., Action, Strategie, Simulation), anfragen lohnt! Tel. 07631/14940

Verk. Amiga 500 + F. Monitor 1084S + 1 MB + ca. 200 Disk + Joystick + Maus + Mauspad + 2 Diskboxen, 1 Jahr alt, kaum gebraucht, zu 850 DM VB, Tel. 0203/789780

Achtung! Verk. orig. Lionheart 40, Lotus 2 35, Lotus 3 30 DM, R-Type 2 15 DM, m. Verp. u. deutsch. Anleitung. Suche Tauschpartner. Tel. 036202/80975 Alexander

Verk. Amiga 500 + 1 MB, 2 Laufwerke, A. Replay MK 3, Indy 4, Handbücher (600 DM), Apidya, Lemings, Chuckrock, Dynablaster, Simpsons je 17 DM, Leerd. 5 1/4 10 Stck. 3 DM, Tel. 05439/1491

Verk. Amiga 500, Top-Zustand, 300,-, 1,8 MB Speichererw. NP 180,-, VB 90,-, Vortex AT-Emulator f. Amiga 500, NP 350,-, VB 175,- (+ UP-Date), Tel. 0201/224417, ab 15 h

Verkaufe Amiga-Originalspiele! Patrizier 45,-, Special Forces 50,-, Steig. Hotelmanager 30,-, Wings 25,-, Tel. 07944/2488, ab 21 h

Verk. A-500, 1 MB RAM, 2. Laufw., Farbmonitor, Diskettenbox, 150 Disketten, TV-Tuner, div. Computerzeitungen, alles zusammen 1000,-, Tel. 06249/1631 (Uwe)

Verk. Orig.: Special Forces 50 DM, Thunderstrike 25; Manchester u. Europe 30; Wayne Gretzky Hockey I 20; Mega lo Mania 25; Carrier Command 25; zus. 150; Tel. 07445/2974

Orig. Rick Dangerous, Ferrari F1, Telekom. zus. 30 DM, Muds, Alien B. 92 je 15 DM, Fire & Ice, Pinball Fan. je 35 DM, Mod. Tausch 1869, Railr. M. Eisfeld, Fr.-Ebert-Str. 22a, O-4323 Ermsleben

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 1081 Commodore, Monitor, Maus, 2 Joysticks, ca. 60 Disks, Diskbox, 10 Originalspiele (Epic Harpoon), ca. DM 600,-, Tel. 06531/7211

Verk. Orig.: Battle Isle, Sensible Soccer, F15 II, Silent Service II, Budokan, Manchester United, Their Finest Hour, Storm Across Europe, u.a., Tel. 06128/5903

Verkaufe Amiga: Zool, Kings Quests, Lemmings 1, Kings Bounty, DSA 1 MB, Super NES, Ghoul's Ghosts, Zelda 3, Preis: VB, Tel. 09568/7596 Bock Robert, 8632 NEC/Cobg.

Verkaufe alle meine Spiele. Liste erhältlich bei Axel Singwald. Bitte anrufen, 04324/335, bitte erst nach 17.00 Uhr

Verk. Amiga 500 mit TV-Modulator, 1 MB, 2. ext. Laufwerk, Mouse, 1 Joystick und 10 Originalspielen für 750,- DM, Tel. 04791/13065 Markus, ab 18.00 Uhr

Verk. A500, Turbok. 030, 4 MB, 1 MB RAM, Mini-Tower, LDG-Player, Monitor, 2. Lw, 19 Games u. 80 Zeitschrft. u.v.m., NP 6000,- geg. Gebot, kein Einzelverk., ab 18.00 h, Tel. 07442/4625

Verk. Philips Farbmonitor geeignet für C64 oder Amiga, Preis 250 DM, Tel. 0251/324703. 14-16 h, Tel. (Timo)

Amiga 2000 HD, 20 MB Festplatte, 1 MB Hauptsp., Epson Drucker, 2. Laufw., 4 Joysticks, Word-Perfect, Zubehör, viele Spiele, gesamt 2200 DM oder getrennt n.V., Tel. 0421/482177

Verk. A500, 100 % o.k., 2. LW, 1 MB, Philips Mon. + 1 Joystick, Maus, Pad, Bücher u. ca. 20 orig. Heimdall, Ultima 6, R. O. T. D., alles 899,- DM, Tel. 02053/48688 Thorsten, 14-18 h

Verk. externe Speichererweiterung Supra RAM 500 RX mit 2 MByte für Amiga 500, Preis 200 DM, Neupreis 400 DM, Tel. 02243/2187, Tim verlangen

Verk. Nightdawn, Indy Heat, S. Wonderboy, J. Jackson, Indy 3 (Act), Invest, Transworld, Mega lo Mania, Sim City, Star Control, 3D Konstr.-Kit, und andere (DM 35), Tel. 08323/8975

Verkaufe: Pirates, Pool, Curse à 30,- DM, Amberstar, Black Crypt, Heimdall à 50,- DM, Flight Joystick DM 30,-, Andreas, ab 18 Uhr, Tel. 0661/45526

Verk. A500, 1 MB RAM, Top Zust., m. viel Zub. zum halben NP; Modul AR III f. A500 ungebr., orig. verp. Info gg. 1 DM RP bei S. Theiß, Röntgenstr. 9, 35444 Biebertal

Verkaufe: A500, 2 MB, HF, 2 Orig., 40 Disks, 2 Joy, 2 Verl., Mouse-Joy Umsch., 2. LW und Bücher 500,-, Andreas ab 18 Uhr, Tel. 0661/45526

A600 HD 40, 9 Monate alt und kaum benutzt + Kick-ROM Special und Kickstart 1.3 für DM 650,- abzugeben, Dirk Wilbert, 5000 Köln 91, Tel. 0221/851283

Verkaufe Original: Sensible Soccer 35 DM, Lotus 3 40 DM, Populous 2 40 DM, Epic 30 DM, Wing Commander 45 DM und Microprose Golf 30 DM. Ruft an unter Tel. 06257/61112 (Olli)

Verk. 35 Spiele: Sp. Forces, Red Baron, Formel 1 GP, Sensible Soccer, Railroad Tycoon u.a. für 5-45 DM, Deluxe Paint 4 60 DM, Trackball 90,-Op. Maus 50 DM, Tel. 030/6033824, ab 18 Uhr

Verk. Jaguar u. Lotus 3 je 25 DM, BC Kid 35 DM, Campain 40 DM, Monkey 2 u. X-Copy je 50 DM, Indy 4 60 DM, bei Mario melden! Ab 17 h unter Tel. 06621/62781

Verk. Civilisation, Amberstar, Sim City, Populous, Indy 3 (Adv.), Ultima V, Hero Quest + zus. Disk, The Final Battle, vieles auf deutsch, komplett 300 DM, Tel. 05531/1817

Verk. orig. Das schwarze Auge 45 DM 100 % o.k., Hydra 20 DM, Tel. 08032/5391, ab 19 Uhr, Michael

Verk. Originalspiele für Amiga 500, z.B. Monkey Island I + II, A320, Populous 2, Pirates, F19, Codename Iceman u.a., Preise nach Vereinbarung, Tel. 04282/2792 Timo

Verk. Zweitlaufwerk für A500 (extern), 1 Jahr alt (neuwertig) mit Ein-/Ausschalter und Verbindungskabel, Preis DM 100,- VB, Tel. 04282/2792 Timo

Verk. Orig.: je 30 DM: The Plague, W. of Fury, F. of Freedom (Midwinter 2 = 70 DM, Turrican 2 = 50 DM, Alltop). Bitte per Postanweisung: G. Hermkes, Kaiserstr. 110, 1000 Berlin 42

CH – Verk. A500, 1 MB, 2 Joysticks, Maus, Software im Wert von 400 sFr, Fernsehanschluß, alles zusammen 990 sFr., Tel. 062/355241, nur CH (Alex verlangen)

Verkaufe original Elvira 1 30 DM, Heimdall 40 DM, Civilization 50 DM, Die Kathedrale 40 DM, Eagles Rider 10 DM, Tel. 07041/83477

Amiga 2000 C, V.1.3, 3 MB RAM, 20 MB Autoboot-HD, A2090 Controller, XT-Karte, 32 MB PC-HD, EGA-Karte, Software, 1450,- DM, Tel. 04331/27984

Verk. Orig. je 45 DM: P. Monger, C. Yeagers AFT2, Kick off 2, Full Contact, je 30 DM: M. Prof. Mariarti. Bitte per Postanweisung: G. Hermkes, Kaiserstr. 110, 1000 Berlin 42

Verkaufe Amiga 500 inkl. 1 MB + 2 Joysticks + Sim Ant. + 10 Leerdisks, 300 DM, Tel. 069/391323 Robert verlangen

A500, 1 MB, Kick 1.3 U. 2.0, 2. LW, Freezer (AAR-MK-3), opt. Maus, 2 Joysticks, Software, VB 1100 DM, Tel. 030/8176362

Verkaufe Amiga 1200, 5 Wochen alt, 40 MB, 2 Laufwerke, 3,5" und ca. 20 Originalspiele z.B. Zivilisation, Monkey Island, usw. für 1600,- DM, Frank Keßler, H.-Mauersberger-Ring 7a, O-9102 Limbach-Oberfrohna

Verk. Amiga 500 m. Speichererw., 80 Disks m. Box, Orig., Farbmonitor 1084S, 2. Floppy u. Joystick, VB 780 DM, Tel. 05245/3361

Tausche Demos u. Intros + Legal Scene Stuf, Speziell für A1200, habe z.B. Fish 1-660, P. Tiesmeyer, PF 134, 8750 Aschaffenburg. Keine Raubkopien!

Verkaufe Castles, Realms, J. M. Football je 40,-Indianap. 500, Terminator 2 je 30,- DM. Für PC Epic, Shadow Sorcerer, F117 A. J. M. Football 2 je 40,-, Tel. 04361/1365

A2000, 1 MB Chip-RAM, Kick-Umschalt. 1.2 u. 1.3, 2 LW, Monitor 1084S (6 Mon.), Maus, 2 Sticks, Disk, VB 1150,-, Tel. 08824/7770 oder 7776. Spiele: WC, HL, BI + Data, F1, Airb. je 35 (Rene)

Verk. Amiga 500 + ext. Laufw. + Monitor 1084S + Drucker + orig. Software, 1 Jahr alt; fast neuwertig: 1850,- VB. Carsten Fuhr, Gaulstr. 22, 5272 Wipperfürth, Tel. 02267/7717

Verkaufe original Commodore 68020 Karte mit 32 Dat. Bus, 2 MB, Coproz. 68882 + MMu. Tel. 0521/763641, DM 300,-

Verk. A500 mit 1 MB + Monitor + Abdeckhaube + Maus, 2 Joysticks + Mausmatte + 3 Diskboxen + 20 Orig. + 250 Spiele + 3 Handbücher für 1100 DM. Uwe Lohr, Oberteschnitz 1, O-7590 Spremberg, Tel. 03563/5510

Verkaufe A500 (1 MB) + 2. LW + Monitor + Akustikkoppler + Software (Spiele/PD/C-Compiler) + Handbücher, nur komplett, VB 1000 DM, Christian Roese, Tel. 02131/668500

Verk. Kaiser, Lemmings, Railr. Tyc., Supremacy Traders, Populous, Dragon Flight, Powermon. Paradroid 90, Sim City, Kick off 2, Katakis, Promised Lands, Preis VS, Tel. 06074/45039

Verk. PP 8/90 bis 4/93 Superzustand, außerdem 100 Leerdisks wegen Systemaufgabe, 10 Stück 10 DM + Originale, Telefon 08195/372 (Stefan) + A. Joker

Verk. Amiga 500 Turbokarte 68020-68000 Prozessor, umschaltbar, 68882 Coprozessor, zuschaltbar, Cache-Speicher, neu 530,- für 330,- Tel. 04384/305 (öfters versuch.)

Verkaufe orig. Amiga-Spiele: 1869, F. O. T. J, Battle Isle, Railroad Tycoon, Patrizier, Civilization, 1a-Zustand, Preis VB, Tel. 089/7242724, ab 18 Uhr

Verkaufe Originale: Mega lo Mania, Battle Isle, Bundesligamanager Prof. 2.0, Populous 2, Great Courts 2, Covert Action, alle 40 DM, Tel. 02305/25127

Verk. Orig.: Civilisation, Wins Comm je 40,- DM, F 19 Chaos Ens. Silent Serv. II, Mega lo Mania, Indy, MUDS, Great Courts II, Masic Pockets, Fire + Ice, Deliverance je 35 DM, Popu., Sim City, Cadaver, Gods, Dungeon Master je 30 DM, Tel. 06241/592495

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, Monitor 1084S, orig. Programme, 200 Disketten, TV-Tuner, 2. Maus, Bücher und anderes für 1500 DM, Tel. 02951/5229

Tausche Populous 2 und 3D Konstruktion Kit gegen andere Spiele. Suche Gettysburg the Turning Point von SSI für Amiga, Tel. 069/359901

Amiga 500 + 1 MB + 1084S Farbmonitor + TV-Mod. + 1 Diskbox + History Line + Street Fighter 2 + Viruscope 2 + Zeitschriften + 2 Joysticks + Zubehör, Tel. 0981/89978, alles für 999,- DM

Verkaufe Parasol Stars für 20,- DM, Pinball Dreams für 20,- DM, Larry 5 für 30,- DM und eine 512 KB RAM-Erweiterung für 45 DM. M. Weingardt, Sofioter Str. 67, O-5060 Erfurt, Tel. 0361/716675

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 Laufw., Monitor 1084, ca. 60 Originalspiele, Preis VS, Tel. 089/3107482

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 1 Joystick und den Spielen: History Line, Hexuma, Apidya, King's Quest 5, Loom und Populous 2 für 850 DM VB, Tel. 0421/424677

Vol. 2 Ausverkauf meiner Spielesammlung, beginnend '88 bis '93. Alle Genre vorhanden. Wichtig: Alles Originale m. Anleitung!! Preise v. 5-15 DM. Gratisliste. Tel. 069/621225

Wer tauscht: Amiga 500, 1 MB RAM, TV-Modul, 2 Joys., 1 Maus, 30 originalverp. Spiele + SNES, 2 Adap., 15 Module, 3 Joys, orig. verp.: gegen seinen 386-486/40 PC, Tel. 09128/4103

Verk. Orig. f. Amiga 500, Maniac Mansion 30, Battle Isle 40, Larry 2 30, Mad-TV 40, Turrican 30, Budokan 10, Wonderboy i. Mousterl. 20, Tel. 09191/60627 Jochen

Suche Tauschpartner für SNES und Amiga! Nur Originale! Ruft an unter: 0821/481712. Tausche GB mit 17 Games gg. GG mit mind. 6 Games!

Suche das Rollenspiel Knightmare für den Amiga 500! Es eilt! Bitte meldet Euch schnell! Tel. 04151/2611 nach Christian frag.

Verk. 140 Originalspiele, meist älteren Erscheinungsdatums, sehr billig. Liste gegen 1 DM bei B. Monien, Weltzienstr. 12, 7500 Karlsruhe, nach 19 Uhr: 0721/859677

Verk. A500 + 1 MB + Monitor + 2. u. 3. Laufwerk + Drucker + 3 Joysticks + 2 Mäuse + Mauspad + 10 Spiele + Sicherheitskop., nur kpl. für 1000 DM, Tel. 07144/29616

Suche: Action Replay (MK III), verk.: Muds, Flimbo's Quest, Amberstar, L. of Kyrandia, es muß MK 3 sein, Tel. 07062/22674 bei Flo. Tausche auch!!

Verkaufe 3D Construction-Kit für 90 DM (NP 180 DM) und The Legend of Kyrandia für 50 DM, Tel. 06221/393314 (bei Joachim)

Verk. Action Replay MK III 100 DM und Amiga Orig.-Spiele: Falcon 40 DM, 1869 45 DM, History Line 65 DM, Apidya 40 DM, Battle Isle 40 DM, Silent S. 2 50 DM, Tel. 08571/1609, ab 18 Uhr

Verk. A2000, 3 MB, 52 MB HD-Quantum, Digi Gen (Genlock), Flickerfixer MV2000, Drucker LX 80, Comp.-Tisch, Disketten + Software, VB, Tel. 06743/1232

Vol. 2 Ausverkauf meiner Spielesammlung, beginnend '88 bis '93. Alle Genre vorhanden. Wichtig: Alles Originale m. Anleitung!! Preise v. 5-15 DM. Gratisliste. Tel. 069/621225

A-500, 1 MB; 2. LW, A-Bremse, Virusfalle, TV-Modulator, viel Zubehör, 300 Disks mit Spielen, VB 1450 DM, NP 2000 DM, Tel. 07841/23256

Sammlerstück/Rarität: Amiga 1000 mit TV-Modulator, aufger. auf 512 KB – voll komp. zu A 500 – Topzustand – VB: DM 1000,-, Tel. 07556/8813

Verk. Amiga-Spiele! Alt und Neu! Z.B. DSA, Indy 4, History Line 1914-18, Civilization, Kaiser, F16 Prix u.v.m.! Nur Originale! Ruft unter Tel. 09187/8335 an! Harald

Verkaufe für Amiga 500 + 2 MB Speichererw., Tel. 06055/5860, René, VB 70,- DM

Stop! Verk. Amiga 500, 1 MB, Drucker-LC-10, 2. Laufw., ca. 300 Disks, 4 gute Joysticks, 1 Maus, Literatur für 1200,- DM (auch einzeln). Ruft doch mal an! Tel. 04941/62312

Verk. Originalspiele, Flight of the Intruder, Mega Fortress, M1 Tank Platoon, F19, Knights of the Sky, Special Forces, Birds of Prey, je 35 DM, Tel. 0421/891420

Verkaufe Amiga Steckadapter für Citizen 120D für 50 DM oder Tausch gegen Humans od. Lemmings 2 für PC. Anrufe am besten Mittw. od. Donnerstag abend 07322/23763

Austria! Verk. Am. 500 (1 MB) + 1084S-Monit., 2. LW, 2 Joys, 52 MB HD, 11500,-, EOB2 300,-, DSA 500,-; Monkey 2 500,-; Indy 4 500,-; Kyrandia 500,-, A-Tel. 06242/316, ab 18 h, Gerald

Verk. Originale: Monkey II 40 DM, MUM III 35 DM, Cadaver 35 DM oder tausche geg. Fire and Ice, Mad-TV, Civilization, Lemmings 2, Str. Fighter 2, kaufe die Sp. auch, Tel. 040/7929678

Verkaufe Elize, S. Service, Sim City, Spherical, Populous, Prom Lands, Bubble Bobble, A. Syndrome, FA 18, B. Thale 3, Falcon, Triad 3, Larry 3, Fugger, L. o. Fair, Tel. 0771/13289, 16 Uhr

Orig. Games: Pacific Island, Fallen Empire, Formula one Grand Prix, Air Warrior, Th. Finest Hour: pro Game 50,- DM: Günter Geilser, Lange Hecke 42, W 4714 Selm 1

Suche Regenz und Patrizier für Amiga, nur Original mit Anleitung oder Handbuch, Telefon: 04853/1506

Verk. 6 Monate alten Amiga 2000 (690 DM), Monitor 1084S (275 DM); viel Soft- und Hardwarezubehör (250 DM) oder alles komplett um 1100 DM, Tel. 09971/30583

Orig.: Kathedrale, Fate-Gates of Dawn, 700L Epic, Kaiser, Defender of the Crown, Wings, Life + Death, Glücksrad, Monkey Island 1, Elvira 2, MIG 29, F 15, F 16, Tel. 06542/22160

Orig.: SS 1 + 2, Sensible Soccer, Simant, 1869, BMP, Air Combat Aces, Ultima 4 + 5, Simpsons, Turtles, Stadt der Löwen, Humans, Ishido, Larry 1-3, Marble Madness, Tel. 06542/22160

Verk. A500 + Mon. + 1 MB RAM + Monkey Island 2 + Freeser Modul MK 3 + 20 Disks, VB 900 DM, Tel. 05481/6396, Do von 15-18 Uhr

Verk. A500 Monitor, 1 Mouse + Pad, 2. LW, MK III, 1 MB, 1 Joy, Anw.bücher + Programme, Spiele: Larry 5, EOB1, DB, 50 Disks + C64, 1541 Floppy, alles NP 2300 DM, VP 1000 DM, Tel. 02593/1241

Verk. Amiga 500, 1 MB, Colormonitor mit Filter, neue Maus, Colordrucker mit Einzelblatteinzug, Bücher, Hefte, über 250 Spiele für 2000 DM, Tel. 0621/897409

Neu! Amiga-Club für Einsteiger u. Profis, monatl. Clubdisk mit Tips, PD-Progr. u. vieles mehr. Gratisunterlagen beim Amiga Club, 46395 Bocholt, Hohenzollernstr. 94

MS-DOS

Für Einsteiger: 286/15 MHz, 1 MB RAM, 240 MB Speicher, 3,5" HD, EGA-Farbm. S-Blaster 2.0 dt. + Stereo-Chips, Maus + DOS 6.0 1500 DM (Top-Zustand), Tel. 07544/4900 (18-20 h)

Verkaufe 8 Top-Games (Civilisation, UW 1, Empire Del., Silent Serv. 2, Battle Isle Doppelpack u.a.) nur zusammen! Tel. 05037/3509 (nach Holger Hoener fragen)

Verk. 386/40, 4 MB RAM, 105 MB Festplate, neu, SVGA-Mon. 3,5" und 5,25" LW, Soundblaster + 3 Topgames, 2200 DM. Tel. 0340/74387, ab 19 Uhr

Bundesliga-Manager pro. 40 DM, Zak Mc Kraken 30 DM, Monkey I 30 DM, Grand Prix Unlimited 30 DM, Comanche 50 DM. Tel. 0561/518798

Verk. 386 - 25 MHz, 2 MB RAM, 85 MB HD, 3,5" + 5,25" HD LW, VGA-Mon., strahlg.-arm, Mouse, MS-DOS 5.0, Windows 3.1, 6 Monate alt, VB 2200 DM, Tel. 0331/870498, nach 18.00 Uhr

Verk. o. tausche: Epic, GS 2000, WC 1 Deluxe, 3D Constr. Kit 2. Suche: Populous 2, SQ 5, Sher. Holmes, Lemmings 2, Zool, Ultima 7 II (kaufe auch!), Tel. 0201/270434

Verk. Orig.-Spiele: DSA (dt.), Might + Magic 3 (dt.), Mad-TV (dt.), Populous, North + South, Lost in LA (dt.), Cruise for a corpse (dt.), Tel. (Österreich) 035206/5791

Preisw. Digital Com./Amiga Joy am PC? D/A-Adapterkabel für 27 DM + Nachnahme oder 30 DM bar im Brief bei S. Senkpiel, Kamenzerstr. 27, O-1920 Lückersdorf

Verkauf: Sim City DM 20 + Civilization DM 30, zusammen DM 40. Suche: UMS, Global Effect. Ruft an: 06382/8631 (ab 14 h)

Verk. PC-Orig. ASAC 50, SSII 40, Lemmings 30, HLJ14-18 60, Bundesl. Man. 30, Eye of Behol. 2 dt. 40. J. Nicklaus Golf 40, Great Course 2 40 DM, Tel. 02434/24203, ab 17.30 h

Verk. 286, 16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB, 5,25"-Laufw., VGA-Karte, VGA-Monitor, Maus, DOS 5.0, 1300,- VB, Tel. 02434/24203, ab 17.30 Uhr

Verk. Ultima Underworld 1, Comanche, Swotl, Civilization, GS2000, Falcon 3.0, Tel. 02152/510773

Verkaufe: Strike Commander, Comanche, Pirates, Indy 3, Humans, Manhunter, Lemmings Data Disk, Skyfox 2, Tel. 05653/5100

Verk. Orig.: Underworld DM 50, Plan 9 DM 35, Wing Comm. Bonus DM 55, Might and Magic 3 DM 35, Bard's Tale Cons. Kit DM 50, Tel. 07222/29057

Verkaufe Civilisation, Burning Steel, Sim Earth, A-Train, Red Baron, Links 386, je 50 DM, Sim City und Populous zusammen 40 DM, Linkskurs 25 DM, Tel. 07722/6499

Wizardry 7: Crusders... 45; Links 386-Kurse: Manna Kea, Pinehurst 2 je 25 DM. Suche anderen Links 386-Kurse; Tel. 06361/8723

Verk. Patrizier unb. 65,-, Ulltima 7-2 70,-, Epic 50,-, Tel. 06241/58203 ab 18 Uhr, Stephan Bold, Alzeyerstr. 65a, 6520 Worms

Verkaufe (PC, 3, 5) je 50,-: Indy 4, Swotl, Wing Commander II, Aces of the Pacific, Startrek 25th, BI7, Silent Service. H. Ehrhardt, Wetzlarer Str. 73, 6337 Leun

Verk. 386 SX - 25 MHz, VGA-Karte, 3,5 + 5,25"-LW, 2 MB RAM, 85 MB Festplatte, Tastatur, Game-Card, Mouse, DOS 5.0, Soundblaster + 2 Boxen. Preis: 1900,- VHS, Tel. 04861/6513, ab 18.30 Uhr

Verk. AT 286-16, 1 MB RAM, SVGA 512, SVGA-Monitor, 52 MB Quantum, 2 LW, Soundblaster, Maus, Works, PC-Tools, Ways, Lit., Soundsharew. 15 MB, VB 1250 u. Monkey 2 f. 45 DM, Tel. 03375/902209

Beholder 3, X-Wing, Alone in the dark, Command HQ, Underworld 2 zu verkaufen! Plus: Nightshift (Lucasfilms, Rarität!) Tel. 04462/4214 Dirk

Falcon 3.0 40, Wizardry 7 30, Silent S. 2 30, Gunsh. 2000 + Scen. 50, Ultima 4/5 30, Wing C. 1 20, Wing C. 2 + Sp. Op. + Speech 40, Life & Death 20, Tel. 02268/3270

PC-Spiele deutsch! Hyst. Line, A-Train, Comanche, Ult. 7, Sher. Holm. DM 60,-, Alone Dark, Monkey 2 DM 50,-, Sp. quest 4, Luretemp. DM 40,-. Call Austria 05352/61350 (ab 5, Andi)

Verk. 286er, 10 MHz, 1 MB RAM, 30 MB HD, VGA-Mon. und DOS 4.0, 3,5" LW, Works 2.0 f. 1000 DM, Tel. 0211/232603

Verk. orig. EOB 3 50 DM, Incredible Machine 45 DM, Sherlock Holmes 40 DM, Wizardry 7 50 DM, 44 MB Festplatte Seagate St157A für 180 DM VB, Tel. 02373/62341

Verk. 286/16, 52 MB, 2 MB, SB 2.5, Co-Pr., S-VGA-Mon., Epson LQ550, 2 LW, MS-DOS 5.0, PC-Tools 7.1, Win 3.0, Ways, VHB 2500 DM. Gudrun Rieche, Weinbrunn 4, 38899 Hasselfelde

Verk. 286/16, 52 MB-HD, 2 MB RAM, Co-Proz., 2 LW, S-VGA-Mon., MS-DOS 5.0, Win 3.0, Ways, PC-Tools 7.1, HD = 10, 62 ms! VHB 2000 DM. Denny Rieche, Weinbrunn 4, 38899 Hasselfelde

Verk. 386 SX/16, 3,5", 5,25", 2 MB RAM, Maus, 52 MB HD, Monitor, Keyb., Works, PC-Tools, MS-DOS 5.0, Ways... 1750 DM, Dirk Breitkreuz, Komarowstr. 8, O-1240 Fürstenwalde

Verkaufe Swotl, Wing-C. + SM I + II, 688, Waterloo, Red Baron, RR-Tycoon, Sim Earth, Populous etc., nur Originale, Tel. 0681/638039

Verk. PC 286/16, 1 MB RAM, 40 MB HD, 3,5"-LW, VGA-Karte, VGA-Bildschirm, Adlib mit Stereosoundboxen, MS-DOS 5.0 + 3.3, Works 2.0 + Zubehör 1500,- DM, Tel. 09563/4528

Verk. PC-Orig.: Swotl 50 DM, Finest Hour 45 DM, FS IV 55 DM, Yeager 40 DM, M1-Tank 50 DM, Intruder 35 DM. Tausche auch geg. Monkey 1, 2, dt., Tel. 0271/61765

Suche: SCI-FI, Manhunter 1 + 2, Journey, Leather Godesses (Infocom), Last Ninja 3 (C64), Tel. 09661/53170

PC-Orig.: Stardraw 1.0 von Stardivision, Top Zeichenprg., CD-ROM, Joysoft-Disk, Preise VB, Tel. 05723/76278, ab 18 Uhr

Verkaufe CD-ROM Spiel "The Seventh Guest" für DM 60,-, Tel. 089/6128127, ab 18 Uhr

i386 DX-25; Mini-T; 2 MB RAM; 42 MB HDD; 1 x 3,5 + 1 x 5,25; Tastatur; VGA-Monitor + Karte; Joystick, Mouse + Pad; Game-Card; 2 freie Slots; <50 PD-Progr.; VHB 1600; Tel. 07163/7257

X-Wing (deutsch) für 70 DM, S-VGA-Karte Trident für 60 DM, StarWriter Compact für 150 DM, Turbo C++-Buch für 30 DM (NP 60 DM), Tel. 02472/3643

Suche: Wasteland f. MS-DOS, biete DM 100 VB. Angebote an Michael Langhirt, Eibenstr. 46, 97456 Dittelbrunn

Verk. Empire Deluxe, Beholder 3, Space Quest 5, Spelljammer, Quest for Glory 3, NAM, Imperium nach VB, auch Tausch. Tel. 09191/15106

Verk. X-Wing, Strike Com., U7-1, B-17 sowie FP Football. Suche Links 386+-Kurse, Their finest Hour. Tausch möglich, Tel. 0209/52574

Verk. WC2, History Line zu je 40 DM, Battle Isle, Flight Simulator 4 je 35 DM, Falcon 3, Task Force je 50 DM, Space Quest 4, Gateway je 30 DM, Tel. 06842/52921

Biete ATI-VGA-Stereo Fx, 800 x 600/262,144F, 1024 x 768/256, Maus, Midi-Box, Fernsehanschluß, Adlib + SB-Comp. 44 KHz Stereo, 8 Watt, noch 4 Jahre Garantie, Software, Tel. 07322/3332

Original Games: F15 3, Task Force, Underworld 2, V for Victory 2, je 40 DM, Silent Service 2, Wing Com. 1, Dungeon Master je 20 DM, alle 180 DM, zzgl. NK, Tel. 07191/23627

Verk. 386SX/16, 1 MB RAM, 52 MB HD, 2 LW, VGA-Karte + Monitor, Adlib, dt. Tast., Joystick, orig. Disketten + Handbücher, für 1111 DM! Tel. 02166/249575

Suche Western + Second Front, Kampfgruppe, Storm Across Europe, Dune 2, V f. Victory I + II. Tausche auch, Preis bis max. 40,- DM, Tel. 06430/5448, ab 19 Uhr (Michael)

Verk. 386SX-16, 2 MB RAM, VGA, 44 MB HDD, 2 Laufw., Keyb., Mini-Tower nach Gebot. Außerdem: SVGA-Monitor, Software. T. Obmann, Amorbacher Str. 8, 6090 Rüsselsheim

Verk. PC 386, 25 MHz, 2 MB RAM, 40 MB HD, 3,5" u. 5,25"-Laufw. Monitor, 512 KB RAM-Karte, Panas. 24-Nadeldrucker, VB 2200,-, Tel. 06043/6251

Tausche: Wing Com. 2, Global Conquest, Midwinter 2, A-Train, Hyperspeed, Star Trek u.a. Suche: Lost Admiral, Indy 4, Per. Gen Data, Aces of the P. Andreas, Tel. 0431/371872

Verkaufe Text-Adventure Kathedrale und Rometheus, zusammen 80,- DM, Ulrich Kraus, Im Wiesengrund 2, 5248 Wissen 2, Tel. 02742/1537

Verk./tausche: 1869, Epic, Indy 4 deutsch, Task Force, Monkey 2 deutsch + engl., Tel. 06556/7330, ab 17 Uhr (Dirk)

Verk. Tennis Cup 2 50 DM; Car & Driver 60 DM; F16P 60 DM; Blue Angel 30 DM; Indy 500 40 DM; Days of Thunder 30 DM; Mario Andretti 40 DM; Bundesligamanager 2.0 60 DM; Tel. 0931/700187 (abends)

Suche günstigen VGA-Color-Monitor, auch gebraucht, Tel. 09857/1504. Wer hat Lust, mir mal zu schreiben? Suche Gleichgesinnte zwecks Brieffreundschaft! Peter Wilhelmy, Deuenbach 12, 91626 Schopfloch, Tel. 09857/1504

Verkaufe Originale: Indy 4, Sherlock Holmes, WC2, Task Force 1942, Falcon 3.0, World War 2, 1946, No. 1 Collection, Monkey 1, Stormovik su 25, Tel. 02747/3374

Super Simulationspaket: 1. Gunship 2000, 2. Jetfighter 2 und 3. Strike Comander (alle orig.), zusammen nur 110,- DM (auch einzeln), Tel. 05702/500, ab 15.00 Uhr, Christian

Verk./tausche: Robin Hood (e), QG3 (d), MM3 (d), Kyrandia 1 (d), Monkey Island 2 (d). Suche: Lure of Temptress, Alone in the D., SQ6, abends ab 18.30 Uhr, Tel. 02103/51627

Verkaufe: BOB + Data-Disk, Might u. Magic 3, Siege, Lemmings 1, DSA, History Line, Indy 4 dt., Invest, Preise 10-45 DM je n. Spiel; Uli ab 18 Uhr, Tel. 08131/26988

386/SX20, NEC, 2 MB, 44 MB-HD, SVGA, 1 LW 3,5", NEU (von Gewinn), VB 650,-, auf Wunsch auch mit 14"-Mon. (NEU), komplett für 1100 DM, Tel. 08824/7770 tagsüber o. 7776 (Rene)

PC-Originale: Indy 4 50,-, A320 50,- DM, 4 x 4 Sports Driving 40,-, B 17 60,-, Gunship 2000 60,-, Task Force 60,-, Abandoned Place 50,-, u.a., plus NN, ab 19 Uhr, Tel. 02822/52415

GFA-Basic 200,-, Kyrandia 65,-, Underworld 2 65,-, SQ5 65,-, 3D-Kit 55,-, Rex Nebular 65,-, Lands of Lore 65,-, Demomaker 35,-, CD-ROMs 10-30,-. Suche CD-ROM FAO 3, Tel. 0621/577364

Suche billig Software für meinen PC. Angebote und Listen an A. Wenk, Landshuter Str. 105a, 8400 Regensburg

---

486/33, 4 MB RAM, 85 MB HD, LW: 3,5 + 5,25", VGA, MS-DOS 5.0 + zusätzliche Programme + Maus + Bücher, ohne Monitor DM 2400,- DM VB, Tel. 07254/5897 (Daniel)

Kaufe MS-DOS-Spiele aller Art! Schickt Eure Listen an: Thomas Merz, Am Rodelberg 2, 55131 Mainz

---

Verk. Their Finest Hour 30,-; Burning Steel 39,- HL 1914-18 39,-; WC2 + Speech 99,-; CD-ROM Mitsumi 2 Mon. alt 360,-, Tel. 0711/8262246, ab 16.00 Uhr, Michael

---

Tausche Euro-PC inkl. EGA-Karte, Monitor, 7 O.-Games + DOS + Works + Basic gg. A500 + Kickstart + Workbench + TV-Adapter + Netzteil + 2 Joysticks, Tel. 05261/215383: Daniel

---

Verk.: HL 14-18; Mega lo Mania; Dune 2; The Ancient Art of War in the Skies; je 60,- DM, Tel. 5083834, Erno Bretfeld, Ehrenfelsstr. 24, 10318 Berlin, RAM-Part 20,-

---

Verk. Indy 4, Monkey 1 + 2, Legend of Kyrandia (alle deutsch, VGA, Komplettlösungen); Life & Death 1 + 2, Tel. 0451/70180

Verk. orig. Indy 4 zu 40 DM. Außer Mittwoch erreichbar, sonst ab 17.30 Uhr, Tel. 040/6401750, Christian

---

Suche dringend PQ3 und Rookie. Biete ca. 40 Spiele zum Tausch, Tel. 0351/577483 (PQ3 wenn möglich in deutsch)

Verk. f. PC: Ultima 6 + 7, Might and Magic 3 + 4, Ultima Underworld, Quadralien, Bard's Tale 2, Psion Chess, Tel. 06127/62742, Wölfelschneider

---

Modem 2400, F29, Winzer, Red Baron, SB2 plus, H. of China, S. Trek, PC-Globe, Jetfighter 2, Larry 3, KQ4, North & South, unter dieser Nummer: 08092/9968 ab 15.00 Uhr, Flo

---

Verk. 286-20, 4 MB RAM, 40 HD, 3,5 LW, CD-ROM, Mouse, VGA-Karte u. Mon., Joystick für 1500 DM, 2 Jahre alt, NP 4000,-, Tel. 06022/22497

Verk./tausche: Bundesliga Manager prof., Monkey 1, MM3, Willy Beamish, Buck Rogers 1, Dark Ages, alles Original, ab 17 h, Tel. 0821/433447

MS-DOS 5, Norton Com. 3, Norton Util. 5, Works 2, PC-Tools 7.1, HP New Wave 3, Becker Tools de Luxe 2, W. f. Win. 1.1, Power Basic, komplett 600,- DM, ab 17 h, Tel. 0821/433447

Verk./tausche Strike Commander, DAS, Gods, Xwing, Indy 4, Shanghai 2, Another World, Eye of the Beholder 1 und 2, Larry 3, alles Originale, ab 17 h, Tel. 0821/433447

Verk. PC-Orig.: Der Patrizier, X-Wing, F15-Strike Eagle 3, Humans. Suche billig Tornado, Lemmings 2, Strike Commander, Tel. 05650/818, Gerd Ullrich

---

Wer tauscht: Amiga 500, 1 MB RAM, TV-Modul, 2 Joys., 1 Maus, 30 originalverp. Spiele + SNES, 2 Adap., 15 Module, 3 Joys, orig.verp.: gegen seinen 386-486/40 PC? Tel. 09128/4103

Suche/verk. Neuheiten/Oldies, suche z.B. Inca, Echo Quest, KQ 1-4, SQ 1-4, biete z.B. Alone, KQ6, PQ3, SQ5, GO.2, Eternam, Cruise f. a. Corpse, nur orig., Tel. 05151/27344, ab 18.00

Löse meine Sammlung TOP-SHAREWARE/PD-Progr. auf für nur DM 5,- pro 1000 KB. Liste gegen Rückp. L. Jaspers, Dr. Nolensstr. 29, 6371 EB Landgraaf. (Niederlande)

Vk. 486 DX2/50 MHz + Lotus 1-2-3; AMI-Pro; Freel. Gr; 170 HD; Monitor (non Int.); 4 MB, Jan Hackel, Uniplatz 1, Zimmer 1602, Magdeburg

---

Verk. f. PC H. Nova, Lemmings je 40,- DM oder Tausch gegen Wasteland, Gen. Khan oder Ban. K. of anc. China. Habe auch alte C64-Spiele (BT3, MiprSo), Tel. 06034/4764, Oliver

---

Verk. orig. Comanche und Wing Commander, Tel. 02941/65234, Michael

---

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate-Gates of Dawn, Crystals of Arborea, Corporation, Temple of Apshai, B. A. T., Wizard Wars, Cadaver Payoff, Drachen von Laas, Tel. 05832/305 Carsten

---

Spiele zu verkaufen: Ultima 6, Space Wrecked, Megatrav. 2, Martian Dreams, Video-Dat Decoder (250,-), Picture-Disks ab 7,50 DM, Tel. 04151/2617

Verk. orig. S101, Buck Rogers, Command HQ, F. o. Dreams, Wasteland oder tausche gg. ältere Rollenspiele. Suche: Alter Ego, Don't go alone, Tel. 02602/2959

MS-DOS-Spiele ab 10 DM zu verkaufen, nur Originale und Top-Titel, z.B. Lucasfilm. Liste geg. 1 DM Porto bei Jan Kühne, Ripener Weg 20, 24109 Kiel. No calls!!!

Wer scannt mir gegen Entgelt Farb- und Schwarzweißfotos für Corel Draw usw.? Telefon 07681/7814

Hanse und Fugger dringend gesucht. Bitte melden bei: A. Stinner, Willibrordstr. 1, 4190 Kleve (47533), Tel. 02821/9813, zahle Originalpreis oder mehr!

Verkaufe: Strike Comm., Ultima 7/2, Ultima Underworld, MM3, Aces, Savage Empire, Martian Dreams, Tel. 08531/8540, Christian, ab 17.00 Uhr

---

Humans! Suche gegen Bezahlung komplette Liste der Level-Codes, Tel. 07431/7829

Verkaufe od. tausche PC-Orig.: Comanche (D) 45,- DM, Strike Commander (DA) 55,- DM, X-Wing (DA) 50,- DM, WC2 (D) 35,- DM, Indy 4 (D) 40,- DM, nach 18.00 Uhr, Tel. 0385/613044

Verkaufe Originale: Ultima 7 + Ultima Underworld für 100 DM, Tel. 07181/3931

Verk. 386 DX 25/33 Tower, 2 Laufwerke 105 HD, 4 MB, Soundblaster 2.0, DOS 5.0 und 3 Spiele für 3000,- DM, Tel. 0209/610719 (Andreas)

Links 386 (60), U-Waters (50), F15 III (60), A. O. T. Pacifik (50), FS4 + Designer (50), Silent Service (50), F15 II (30), Sim Earth (35), Deluxe Paint (80). Suche Ultima 7 + Underworld, A-Train, alles in deutsch, zahle bis 50 DM, Tel. 08761/8466, Dieter

---

Verk. Orig:. PC Strike Commander 65 DM, X-Wing 70 DM, Wing Commander I + II je 50 DM, Tel. 09122/3311 (auch Fax-Nummer), nach Markus fragen

---

Verk.: Je 70 DM: Strike Commander, X-Wing, Empire Deluxe, History Line, Battle Chess-4000, Comanche, Falcon 3. Je 55 DM: Epic, A-Train, Harpoon, F-29, Tel. 06175/1585

Suche 486 DX-PC + Monitor und Maus, Soundblaster, Spiele so billig wie möglich. Wenn ihr einen zu verkaufen habt, ruft an, Tel. 09331/651, Christian verlangen!

Verk. Thermotransferdrucker: Siemens High-print 7400, 1,5 MB Speicher, Beidseitendruck, 2 Farbbänder, D. Anleit., Normalpapier, 300 DPI emuliert IBM ProPri. Tel. 05661/8067

PC-Orig.: Patrizier, Simlife, Castles 2, Kyrandia, Championchip-Manager, int. Sport Challenge, Stardraw 1.0, Preise VB, Tel. 05723/76278, ab 18 Uhr

---

Verk. für PC: Strike Commander + Speech für 95 DM, OTR 40 DM, BMP 2.0 55 DM, BMP limeted ED 50 DM, TV-Basket 15 DM, Eishokkey M. 55 DM f. CD-ROM, Holmes 2 für 90 DM, Tel. 06405/3538

Verk. 386/SX25, 2 MB RAM, 50 MB HD, 3,5" LW, 5,25"-LW, VGA-Karte + VGA-Monitor, Thunderboard, DOS 5.0 + 6 Spiele (z.B. WCI, X-Wing...), VB 1990 DM, Tel. 08166/7072

Verk. neue und alte PC-Software. Schreibt an: Marcel, PO-Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland (Orig.)

Verk.: Orig.: Task Force 1942 (45 DM), Ultima Underw., Perfect General (je 35 DM), Battle Isle, Ultima 5, 688 Attack Sub, Ishido (je 15 DM), Klaus Bartsch, Tel. 07071/78236

History Line, A-Train, DSA, Elvira 2, Tunnels + Trolls, Inca, F1GP, Lemmings 2, Rail. Tycoon, SQ5, Dungeon Master, je DM 25-50, evtl. Tausch, Tel. 02622/7830

Verk. 386/SX 25-Motherboard, 1/2 Jahr alt, DM 170,-; Patrizier, Swotl je 40,- DM, Battletech 2 25,- DM, Jürgen Stephan, Erich-Schulz-Str. 16, 16816 Neuruppin, Tel. 03391/5803

Tausche History Line, Sim Ant, Riders of Rohan o. 1869; suche MM IV, Empire Deluxe, Ultima 7 2. Teil, Comand HQ, EOB 3 oder ähnliches, Tel. 08421/3650, Markus

---

Verk. Soundblaster 16-ASP + dazugehörigen Waveblaster (Roland komp.) für 600 DM, erst 1 Mon. alt, mit Garantie. Verkaufe auch einzeln, Tel. 0214/25427

Wolfpack, S. Service II, C. Y. Air Combat 50,-; Airland Sea, M1T. Platoon, F117A 60,-; Ökolopoly, F16, Prix, T. Force, History Line, Strike Comm. 75,-, Tel. 02243/5470, Michael

---

Einsteiger-PC m. Monitor + Drucker, Schneider Euro-PC m. Monochrom-Mon., 9-Nadel-Drucker, Topzustand, inkl. DOS 3.3 + Lernprogr., VB 800,-, Tel. 07556/8813

PC Car + Driver, Ult. 7-Serpent Isle, DM 60, Wild West World, Volfield, Knights of the sky, Cadaver, Stratego DM 40, Wizardry 6, Sporting Gold, Indiana J. Last Crusade, Oil Imperium, Pinball Magic, Bard's Tale 3, Populous, Centurion, Battlestorm DM 30, Tel. 04152/74140

Verkaufe Aces o. t. P. (45 DM), Harrier J. J. (70 DM) und Ways for Windows (80 DM). Stefan Wenzel, Rübeländer Str. 2, 38899 Hasselfelde/Harz

---

Verkaufe original Crusaders of the Dark Savant für 65 DM, Tel. 09231/82778

Verk. WC1 + 2; Falcon 30 + ZD; DSA; Red Baron; BI; Task F; Patrizier; Dune; Black Gold; HQ Command; Winzer; Commanche; History Line; Dirk ab 18 Uhr, Tel. 05753/1304

X-Wing 50 DM; Strike Commander 50 DM; Wing Commander 1/2 + Special 1/2 90 DM, Tel. 07024/85231, vorm. bis 10 h oder abends bis Mitternacht (Josef)

Suche Strike Comander & X-Wing (deutsch), nur Original mit Anleitung, Verpackung. Ab 16 Uhr, Tel. 0911/316507, Sven. Biete je 50 DM, für die beiden Programme

---

Verk. SQ5, KQ6, QfG3, DSA, Kyrandia, Vision, Startrek, suche: U7 (1, 2), Lemmings 2, Soundblaster Pro; Tel. 02465/1303, Andre, ab 17.00 Uhr

---

Verkaufe folgende ungeöffnete Originale: MS-DOS 5.0, Indy 4, History Line 1914-1918, Comanche für den PC, jedes Original für 60 DM, Giso Werand, Schulstr. 11, 6251 Hausen

---

Verkaufe AmiPro 2.0 für Windows für nur (VB) 150 DM, Wizardry 40,-, Sierra Heli-Simulator 30,-, KQ3 30,-, Corel Draw 2.0 Buch 30,-, Michael, 08170/7461

Verkaufe, suche, tausche CDs: Biete CD-Win 1 30,-, World Atlas 50,-, Game Pack (mit Chessmaster 2000) 30,-, Maloney's 40,-, Ref. Library, NP 260, 50,-, Tel. 08170/7461

Suche orig. RR Tycoon, Stunt Island, Civilisation, Eco Quest 1 u. 2, Spelljammer, Quest for Glory 3, alles in deutsch, Tel. 07552/6344. Verkaufe auch Spiele

---

Verkaufe UUW2, History Line, Wizardry 7 mit Komplettlsg., Harrier Jump Jet, V for Victory je 50 DM; Special Forces (40), EOB 2, Pacific War je 30 DM, F16 (15), Tel. 04137/7692

Verkaufe X-Wing mit deutscher Anleitung, Originalverpackung, Spiel ungebraucht!! 70 DM, Tel. 0221/553153

Habe: Empire-D., Battle I., Popu. 2, Castles 2, Samurai, Specia-F., Wiza 7. Suche: UMS 1+2, Perfect-G., Car + Driver, V. for Vic., F-15 III, Lemmings 2, Tel. 05241/35100, Jan, 17.30 bis 21 Uhr

---

Verk. Mantis, neu, verschweißt 70,-, Winter-Challenge 50,-, Lemmings 50,-, Foti 30,-, California Games 2 40,-, nur orig., evtl. Tausch, Tel. 04921/23710 (Lutz)

Verk. Wing Commander 2 + Speech Pack + So1, LHX Attack Chopper, Elite Plus, alle dt. Suche: X-Wing, Thrustmaster Weapon Contr. System, Tel. 089/6705467

Biete PC-Originale: Darkseed, Heard o. China Monkey 1, Vision, Eternam, Plan 9, Alone i. t. Dark, Shadow o. Comet, alles kom. deutsch, Tel. 05175/7606, Susanne Butz, Lessingstr. 16, 3160 Lehrte

---

Verk. F1-Grand Prix, Comanche, Alone i. t. Dark je 60 DM, Lemm. 2, Incred. Machine, Task Force je 50 DM, Epic, D-Gen., Batt. Comm., Gunboat je 40 DM + Porto, Tel. 08321/82571

Suche dringend Tauschpartner aus der ganzen Welt. Schickt Eure Listen an Valente Daniele, Gscheibter Turm-Weg 6, I-39100 Bozen/Italien

---

Suche dringend Tauschpartner aus der ganzen Welt. Schickt Eure Listen an Valente Daniele, Gscheibter-Turm-Weg 6, I-39100 Bozen/Ital.

Verkaufe Sound-Blaster 2.0 für 110 DM, verkaufe Motherboard 386DX 33, 64 KB Cache, O-32 MB-RAM von Intel für 160 DM, Tel. 02275/1709 Ulf Lindner, Kerpen-Buir

---

Verk. PC-Originale, z.B. Indy 4, Populous 2, Aces of Pac., Falcon 3.0 usw. 30-45 DM, CD-ROM WC 2 + UW 50 DM, Realys 30 DM. Liste anfor. A. Wende, Butzbacherweg 5, 4000 D'dorf

---

Ideal zum Aufrüsten! Vobis 386DX/33 MHz, Mainboard mit 4 MB RAM + 64 K Cache + F19 + SU 25 + OAK VGA-Karte nur 1000 DM, Young-Moochoi, Bergstraße 50, 7474 Bitz, Tel. 07431/81316

Österreich! Suche Dune 2 (dv), Aces of the Pacific, Task Force 1942, Maniac Mansion 2, zahle bis 300,- (nur Orig.). Angebote an Klaus Forsthofer, Flurstr. 13, 5280 Braunau

---

Verk. PC-Spiele für 60 DM, Gunship 2000 Szenario Disk, Links Pro, Comanche, Formula One GP, Task Force, FS4, Sound + Graphics, History Line, Tel. 05141/26524

Verk. PC 286 16 MHz, 1 MB RAM, 40 MB HD, 1,44 MB LW, VGA Mon., Joystick, Mouse, 24 N. Drucker + viel Zubehör + 180 Disketten, Gesamtpreis 2500 DM, CH-Tel. 004182/31850 Schweiz

---

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate-Gates of Dawn, Crystals of Arborea, Realms of Darkness, B. A. T., Wizard Wars, Y's, Bloodwych, Data, Fire King, Ultima 2, Tel. 05832/305 Carsten

---

Atari ST

Verk. 1040 STE, Colourmonitor, 30 orig. Games, Maus, Mauspad, 2 Joysticks, Diskbox, VB 950 DM (NP 1900 DM), 100 % o.k., Tel. 0345/644675 (Romy)

Verk. Atari 1040ST mit Farbmonitor u. 9-Nadeldrucker und Falcon 1, F-1 Grand Prix, Turrican 2, Their Finest Hour und 4 weitere Spiele für 400 DM, Tel. 06785/7071

Verkaufe! Atari 1040 STE + Atari Farbmonitor SC1224, 1 Mouse + Pad, 6 originale Spiele (Powermonger, Dungeon Master usw.), VB 1100 DM. Daniel Fischbach, Max-Pester-Str. 6, 5000 Köln 80, Tel. 0221/606786

Suche Empire für ST, nur Original, komplett mit Handbuch, Tel. 07361/49609, ab 16 Uhr

---

Atari 1040 STE, 2 Monitore (Farbe + s/w), 2 Mäuse, Joystick, 8 orig. Spiele, Drucker Star LC 24-200, Textverarbeitung, PD-Soft, 1700 DM, Tel. 08509/1266, ab 18 h

---

Suche für Atari 520ST Speichererweiterung, 1 MB und Festplatte sowie Laufwerk SF 314 Angebote an: Jens-Uwe Tempel, Bahnhofstr. 51A, O-8900 Goerlitz

---

Verkaufe mehrer ST-Originale, Preise auf VHB, Rudolf Daniel, Albert-Mays-Str. 5, 6900 Heidelberg, Tel. 06221/26454

Biete ST-Spiele: Knights of the Sky 40 DM, Starbyte Super Soccer 40 DM; Action Masters 40 DM, alle Spiele zusammen nur 100 DM, Garlef Koerner, Gneisenaustr. 28, 2000 Hamburg 20, Tel. 040/4224228

Verk. Atari 1040 STFM + Bildsch. SM 124 + Textverarb. 1st Word + Games wie Sim City, Flight Sim. 2, Pirates, Lemmings, 400 DM, Axel, Tel. 089/392355

Atari ST-Originalspiele: Their Finest Hour (40,-), Sim City, Populous, Bundesl. Man. 1, Great Courts, On the Road, Tie Break usw. (30,-), D. Wilbert, Tel. 0221/851283

Verk. Atari ST 520, 354 SF, 2-seit. Teac-Disk, Monitor SM 124, Drucker Star NL-10, TV-Kabel, Maus, Zubehör, VB 1200 DM, Tel. 02251/89364 (Jörg)

Verk. Atari 1040 STFM, Verbindungskabel zum TV, Mouse, 2 Joysticks, Der Patrizier zus. für 350,- DM. Daniel Albrecht, Dorfstr. 40, O-5301 Gutendorf

---

Verkaufe Atari 1040ST + Farbmon. SC1224 + Originale (Pirates/Kaiser/Populous/Marble Madness) + Diskbox! Preis läßt sich ja vereinbaren! Tel. 06130/1999 (Seppel)

Verkaufe ST-Originale (Verp. + Anleit.): Lotus 3, Sim City, Populous kompl. für 100 DM oder Tausch gegen PC-Originale, Tel. 0951/37777 (Ingo od. Jens)

Verkaufe: Atari 520 ST, 1 MB, SF314, Maus und 2 Spiele (UMS 2, Railroad Tycoon) für nur DM 300! Gratis dazu 2 Joysticks! Ruft an: 06382/8631 (ab 14 h)

Verk. orig. Battle Comand, Leaving Teramis, Sherman, Klax, Immortal, Red Heat, War Game Kit, Power Play, Ritter usw. je 20 DM oder alle zusammen (21 orig.) 280,-, Tel. 07031/875437, ab 18 Uhr

---

Verk. orig. Dragonshair, Space Ace, West Phaser je 35 DM, Flight Com. Jet + Sc., On the Road, Wallstreet Wiz, Loom je 30 DM, Handyscanner 400 DPI mit Prof. Soft 300 DM, Tel. 07031/875437, ab 18 Uhr

---

Verkaufe kompletten Atari ST mit Farb- und S/W-Monitor, Drucker, Textverarbeitung, über 50 Spiele und viel Zubehör für 650,- DM, Tel. 0721/863842

Verkaufe Atari STE mit Monitor SM124 mit Spielen, Maus, 2 J. alt für 700 DM, Tel. 0421/270420

Cadaver + The payoff DM 50, Starglider 2, Star Trek, X-Out, Titan, Pinball Magic, Menace, Narco Police, 1943, Battle Chess, Colossus Chess, Blood Money, Lotus Esp. Turbo Ch., Int 3D Tennis, Popeye 2, Dragon Ninja, Moonwalker, Paperboy, Sherman M4 DM 30, Tel. 04152/74140

Lost Dutchman Mine, Leonardo, Flood, RVF Honda, Stunt Car Racer, To be on top, Wall Street Wiz., Bubble Bobble, Silent Service, Rainbow Isl., 7 Gates of Jambala, Stormlord, Circus Attract., Moon Blaster, Rings of Medusa, Chrono's Quest, Larry 2 DM 30, Tel. 04152/74140

Verk. Atari ST 520, 354 SF, 2-seitig Teac-Disk, TV-Kabel, Monitor SM 124, Drucker Star NL-10, Zubehör, Maus, VB 1200 DM, Tel. 02251/89364 (Jörg)

4 Wheel Drive, Epic, DM 50, Lure o. temptress, Shadowlands, Robin Hood, Elvira 1, Betrayal DM 40, Terminator 2, ATF 2, Anarchy, Hard Nova, Dungeon Master, Imperium, Elite, New Zealand Story, Finale, Rock'n Roll DM 30, Tel. 04152/74140

Top-Zustand: Atari 1040 ST mit hochauflösendem Monitor SM125 m. Mouse, original, 1st Word Plus f. DM 900,-, Tel. 07556/8813

Superangebot! Verk. Mega ST 1 Atari, Spiele, Logitech-Maus, für 699,- VB! Einzeln Bundesligamanager 75,-; Civilization 80,-; Tel. 09331/651 Christian verlangen!

PC Engine

Verk. je 190 DM: 1941 (SG), Aldyness (SG), je 40 DM: Cyber Cross, F1 Pilot, Yaksa, 2nd Wrestling, SNES: R-Type, Turtles, F-Zero, Cameltry, Big Run, Magic Sw., Tel. 0731/76634

Trubo Duo + Spiele zu kaufen gesucht, Tel. 0212/208689

S-FAM/SNES Konsolen + Module gesucht, auch Mega Drive, Tel. 0212/208689

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, habe viele Sammlermodule und CDs, z.B. Gunhead, Aeroblaster, Parodius, PC-Kid usw., Tel. 089/1403732

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, habe viele Sammlermodule und CDs, z.B. Gunhead, Aeroblaster, Parodius, PC-Kid usw., Tel. 089/1403732

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, habe viele Sammlermodule und CDs, z.B. Gunhead, Aeroblaster, Parodius, PC-Kid usw., Tel. 089/1403732

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, habe viele Sammlermodule und CDs, z.B. Gunhead, Aeroblaster, Parodius, PC-Kid usw., Tel. 089/1403732

Tausche, verkaufe, kaufe für Neo Geo, Turbo Duo, Mega Drive u. Super-NES! Verkaufe Game Boy und Lynx mit div. Spielen (nur komplett!!), ab 15 h, Tel. 089/4701827

Verkaufe Turbo Duo + 6 Spiele, verkaufe auch Module fürs Master System, Tel. 08442/2741

Lynx

LVerkaufe Lynx mit original Atari-Netzteil und 6 Spielen, z.B. Zarlor Mercenary, Chips Challenge 350 DM, NP 650 DM, Tel. 02246/8655 Thomas verlangen

Verk. Atari L. inkl. 4 Spiele (C. Games, Klax, Slime World, Shanghai), VB 350 DM, NP 480 DM, Tel. 02520/660 Torsten! Suche Tauschpartner für SNES!

Game Boy

Verk. SML2, Final F. 2 + Adventure, Nemesis, Shadwo Warrior, Parodius, Sagaia und Faceball 2000, Preis VB, Tel. CH-056/215281, D-004156/215281, ab 19 Uhr

Suche Game Boy mit mindestens 60 Spielen. Biete SNES-Spiele oder Geld. Wer Interesse hat ruf mich an von 20-21 Uhr täglich, Tel. 06041/251 Mirko

Verk. GB + 13 Games (SMC, Turtles 1 + 2, Dynablaster, Probotector, ET-Race, Nemesis, T2, Bubble Bobble usw.) + 4 Spieleradapter + Akku-Pack f. 680 DM, Tel. 08272/2835, 14-18 h

Verk. 50 GB-Spiele für 500 DM, z.B. Tennis, Mario Land, Turtles usw., bitte nach Arne Kausch fragen! Arne Kausch, Melkerstieg 5, 2000 Hamburg 56, Tel. 040/814977

Verkauf: Solomons Club, Ishido, Kwirk, World Cup Soccer, Fortress of Fear, F1-Spirit: je Spiel 15 DM, zusammen 80 DM, ruft an 06382/8631 (ab 14 h)

Verk. folgende GB-Spiele: Golf (35), Tour de Trash (45), Tetris (35), Tennis (40), Garg. Quest (40), S-Mario Land 1 (40), alle zusammen 200 DM, Tel 07121/485417 Marc

Verk. GB + 12 Spiele (u.a. Sagaja, Super Contra, Choplifter 2, Castlevania 2) + Kopfhörer, Dialogkabel, NP 930 für 600 DM, gut erhalten + Verp., Tel. 08867/385

Verk. f. GB: Gargoyl's; Duck Tales, Turtles, Golf, Blades of Steel, Fortress of Fear, je 35 DM; F1-Race 50 DM; Rescue of P. Blobett 30 DM; alle 8 Spiele zus. 270 DM, Tel. 07445/2974

Verk GB + Koffer + 4 Spiele: Kwirk, Garg. Quest, Castlevania Adventure, T. + alle orig. verpackt, nur komplett u. 100 % o.k., NP 320, Preis VB, Tel. 02773/1634 — Seby —

Verk. NES + 2 Joysticks + Verbindungskabel + Netzstecker + Super Mario 1 für zus. 100,- DM, Abs.: Daniel Albrecht, Dorfstr. 40, O-5301 Gutendorf

Suche Game-Boy-Spiele bis max. 15 DM, suche SNES, NES, MD, SM, GG, Neo Geo. Suche gerne große Sammlungen, Tel. 04521/71497 * 04521/71497 * suche!

GB, 11 Spiele, 3 Berater, AC/DC Adapter, Tragetasche (alles deutsch + Packung) für 600 DM, auch NES, 9 Spiele für 350 DM, jeweils nur komplett, Tel. 05806/582

Verk. Game Boy + 6 Spiele (Tetris, Golf, Pinball, Rescue of Princess Blobette, Kwirk, Mega Man) + Batterieset, alles ohne Verpackung 350 DM; Tel. 0221/864170

Verkaufe GB mit AC-Adapter und vier Spielen (Golf, Duck Tales, Kid Icarus, World Cup) für 200 DM, Tel. 09405/5588, Raphael

GB + Tetris + Tasche + Gamelight + Accu-Netzteil + Final Fantasy II + Dynablaster + Boulder Dash + F1 Race + 4 Sp. Adap.! Alles orig. verp.! Neu über 560,-, nur 275,- + NN/Tel. 04384/305

Verkaufe 39 Spiele für Game Boy, für zusammen nur 580 DM! Tel. 07159/8602, nach Torsten fragen

Verkaufe Game Boy für 100 DM und NES für 95 DM, erreichbar ab 19.00 Uhr, Spiele für Game Boy und NES verkaufe ich auch, Tel. 07721/51419

Verkaufe GB mit 7 Top Games (z.B. Parodius, TMNT 2, Tiny Toons), Licht und Lupe für 350 DM, Tel. 07264/5250 (Markus)

Verk. GB-Spiele: Fortress of Fear, Turtles Skate or Die, Spiderman, Chessmaster. Suche Super Mario Land 2, WWF2, The Flintstones, Star Wars, Tel. 05650/818, Gerd U.

Verk. Game-Boy-Spielmodule mit 30/64/110 Spielen, Tel. 0531/610782. Gamegear-Spielmodule mit 23 Spielen, Tel. 0531/610782

Mega Drive

Verk., kaufe, tausche alles für Mega Drive, Super-NES, PC-Engine, Turbo Duo, Gamegear, Neo Geo, NES, MS, Mak., verk. Mega-Drive-Spiele ab 30 DM, Tel. 089/1403732

Verk., kaufe, tausche alles für Mega Drive, Super-NES, PC-Engine, Turbo Duo, Gamegear, Neo Geo, NES, MS, Mak., verk. Mega-Drive-Spiele ab 30 DM, Tel. 089/1403732

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Geo, Gamegear, Game Boy, NES. Kaufe auch ganze Bestände, Tel. 089/1403732

Suche Mega-CD-Spiele, Tel. 08020/633 (Beni)

Kaufe + verkaufe MD-Spiele + SNES-Spiele, große Auswahl, MD-Spiele ab DM 25,-, SNES ab DM 45,-, kaufe auch Spielesamml. mit Grundgerät, Tel. 04774/1789 Rainer

Verkaufe Mega Drive mit 6 Spielen und Zubehör für 450,- DM und Super Famicom mit 4 Spielen und Zubehör für 400,- DM, tgl. ab 17 h, Tel. 05574/1839 Tobias

Verk. Buck Rogers, Desert S., Warsong und Mickey 2, Preis VB, Tel.: CH-056/215281, D-004156/215281, ab 19 Uhr, verk. auch GB-Spiele

Verkaufe Mickey 1 für 60 DM, Sonic 1 für 50 DM, Wonderboy 5 für 90 DM und Hellfire und Quackshot für je 30 DM (auch Tausch), Michael Christ, Tel. 05623/1046

Verkaufe Mega Drive mit über 20 Topspielen für nur 700 DM, Adresse: Boris Schmidt-Mänz, Petershauserstr. 36, 7750 Konstanz, Tel. 07531/67823

Verkaufe Sega-Mega-Drive mit 18 Spielen für 1500,-, Christopher, Tel. 06192/31145, Game Gear mit 5 Spielen für 300,-, beides auch einzeln

Verk. Ghouls'n Ghosts + Wonderboy 5 + Gynoug + Shinobi für 200 DM, auch einzeln abzugeben, Tel. 089/7149026

Verk. MD mit Sonic I und Thunderf. IV und 2 Joypads für ca. 280,-, ASM Videogames und Power-Play-Hefte zu verkaufen, fragt nach Malte, Tel. 04931/12711

Suche (fast) alles vom Mega Drive, SNES, SM, NES, GG, GB, Neo Geo usw., Modulsammlungen, suche, suche, Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Verk. Streets o. R. 2, Rolo, Splatterhouse 3, Action Replay Pro, Fatal Fury, Cyber Just Ice, Tiny Toons, Sonic 2, Alien Storm, Thuderforce 4, Tel. 06438/4564, 17.00 Uhr

Suche SF. und MD. G. Aerobiz, Battletoads, F-15, Flashback, Bomberman, Mutant League, Football, Shadow Run, Fatal Fury, Congo Caper, Rolo, T-2, Tiny Toon, Tel. 06473/1430

Verkaufe, tausche, kaufe Spiele für Mega Drive, Super-NES u. Game Boy ab 29,-, Tel. 09546/1313, ab 16.00 Uhr

Verkaufe, kaufe und tausche Meg. Drive und SNES-Spiele, verk. auch Battle Tech + City + echt + 3 Miniaturen für 100,- DM, verk. auch jede Menge DSA-Sachen, Tel. 08231/7276

Verk. + suche US-CD-Spiele + Module, Tel. 0551/68364 Detlef, ab 18 Uhr

Verkaufe Mega Drive deutsch, mit Joypad, mit 50/60 Hz, J., US, DT. Schalter + Rolo, Chiki Boys + Marvel-Land für 400 DM, melden bei Ingo Stein, Tel. 02263/8090

Suche f. MD: Greylancer, Warsong, Shanghai, Devil Crash, Y's III und Exile. Biete um die 50 DM/Spiel. Antonio Schäfer, Tel. 0561/68430, bitte bis 12 h anrufen!

Tausche MD, SNES + GB Spiele wie: Starfox, Tiny Toons, Mario Land 2, Devil Crush, Space Megaforce, NHLPA Hockey 93, (suche auch Turbo Duo), Tel. 05731/52926

Verkaufe Sega Mega Drive RGB mit 13 Spielen und zwei Joypads! 1a-Zustand & beinahe 2 Jahre alt. Aus Zeitgründen leider zu verkaufen, Tel. 06198/32291 — Daniel

Verk. MD + 2 Joypads + 8 Module (z.B. Sonic, EA Hockey, Quackshot, Revenge of Shinobi, Shadow Dancer, Outrun, Whipsplash, Wonderboy 5 für zus. 500 DM, Tel. 0841/32201

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive (20 Module einzeln oder komplett) ab 50,- DM pro Spiel, Tel. 0431/641670, Tel. 0431/641670

Verk. MD + 2 Pad + Master System Converter + 4 Spiele: Sonic, Populous, Altred Beast Quackshot + RGB Kabel, alles 100 %, nur 299,-, ab 19 Uhr, Tel. 08581/1217

Tausche: Spiele für MD, GG, Lynx, SNES! Suche: Wing Commander, Zelda 3, F. Fantasy 1 + 2 + 3, Might & Magic, Tiny Toons, Tel. 089/3613905, ab 14.00 Uhr

Tausche: Sonic 1 + 2, Taz, W. of Illusion, EA, R. Woods, Rolo, Lemming u.a. gegen: Cool Sp. Shining Firce, T. Force 4, T-2, S. of Rage 2, Tiny, Rocket-Knight-Titel, Tel. 05952/3929, 15-18 Uhr

Verk. für MD: Roadrash, Alex Kidd, Golden Axe 2, Ghouls'n Ghosts, Might + Magic, WB3-Monster Lair, Phantasy Star 3, Master Sys., Adapter + Hang on je 55 DM, Tel. 0221/406668

Kaufe + tausche + verkaufe alle M.D. Spiele, Tel. 04954/1614 Christoph Waterkamp, Hookswieke 86, 2956 oder 26802 Moormerland, So-Do 17 bis 22 Uhr

Verkaufe Sega Mega Drive, 6 Spiele, Adapter, 2 Joypads, Preis VS, Tel. 089/3107482

Suche alle Mega-Drive-Spiele, besonders: Global Gladiators, Fantasia, uvm. Kaufe und tausche, Tel. 04955/4192 (Volker), alle Spiele bitte DT oder US

Verkaufe Mega Drive mit 3 Joypads, Japan Adapter und 16 Spielen wie Sonic 1, 2, Streets of Rage 1, 2, Thunderforce 3, Preis VB 1000 DM, Tel. 06187/8906 Daniel

Tausche, verkaufe, kaufe für Neo Geo, Turbo Duo, Mega Drive u. Super-NES! Verkaufe Game Boy und Lynx mit div. Spielen (nur komplett!!), ab 15 h, Tel. 089/4701827

Suche Mega-CD-Spiele, Tel. 08020/633 (Beni)

Game Gear

Verk. GG + 5 Spiele für 230 DM inkl. Netzt. o. tausche g. GB + 6 Spiele u. Netzt. für 1 Spiel je auch ein Zubehörteil mögl. Die 5 GG-Sp. SH, NG, Schock, HW, Col., Tel. 09261/91356

Verk. Sega GG orig. verp., 1 Mon. alt, 6 Mon. Garantie + Netzteil + Sonic, 100 % o.k., VB 260 DM, Tel. 07940/51895

Verkaufe diverse MD-Games wie WWF, Mega Games I, Kid Chameleon und Olympic Gold,. GG: Mable Madness, Sonic 2, TV-Tuner, Preis Vereinbarung, Tel. 040/6567507

Verkaufe GG mit 5 Spielen und Autoadapter für 280 DM, Tel. 0221/730977, ab 17.00 Uhr außer Mo mit Fr ab 20.00 Uhr

Verkaufe Sega Game Gear und 4 Spiele (Columns, Sonic I, G-LOC und Super Monaco Grand Prix, 4 Monate alt, sehr gut erhalten, Neupreis 550 DM, VB 500 DM, Tel. 07051/50207

Tausche Wonder Boy (Dragon's Trap), Space Harrier, Dragon Crystal, Sonic 2, Prince of Persia, sowie div. Lynx-Spiele, Tel. 089/3613905, ab 18.00 Uhr

Verk. Game-Boy-Spielmodule mit 30/64/110 Spielen, Tel. 0531/610782. Game Gear-Spielmodule mit 23 Spielen, Tel. 0531/610782

Master System

Verk. Sonic, Sonic II, Mickey Mouse, Donald Duck, S. Col., Golden-Axe-Warrior, S. o. t. Beast Choplifter für nur 400,- DM, auch einzeln, Jödicke, Triftstr. 28, O-4712 Kelbra

NES

Verk. NES (50), Doppelfernb. (50), Mario 1-3, Link 2, Snake R + R, Battle of Oly., Sort + Serp., Boy + Blob, Burai Fighter usw. (20-45), Hefte + kompl. Lösungen, Tel. 04503/74051, ab 20 h

Nintendo Super-Set mit 3er Kassette + Kevin allein in New York + Soccer für 300,-, Oliver, Tel. 06192/31145, auch einzeln

Verkaufe NES Super-Set mit den Spielen Duck Tales, Turtles, Lunar Pool; Super Mario 2 für 300 DM, Tel. 06261/37517, zwischen 16-21 Uhr, nach Denny fragen

Verk. NES + 12 Spiele (z.B. SMB 1-3, Zelda 2, Mega Man 3, Probotector, Metroid, Castlevania, usw.) + Remote-Controller (+ 4 Batterien) + NES-Advantage + Spieleberater für 620 DM, Tel. 0711/5282797

Verk. od. tausche f. SNES: Pilotwings f. 69 DM, S. Mario World f. 55 DM, S. Mario Cart f. 89 DM; S. Soccer f. 75 DM. Suche J. C. Tennis, SF2, FF2, Parodious, K. Arthurs World, Tel. ab 14 h: 02064/97551

Tausche Super Ghouls'n Ghost + Goal + Mario Cart + Top Gear + Wing Commander + Sim City + Adams Family + Dinosaurs + Super Dunkshot + Tel. 05376/1222

Verkaufe NES mit 11 Spielen (u.a. Mario 1-3, Star Wars, Double Dragon 2) DM 300,-, Markus Müller-Münsterberg, 8000 München 19, Tel. 089/1231966

Super Famicom

Suche dt.: Starwing, Super Probotector, Parodius, J. C. Pro Tennis Tour, Lemmings, Tiny Toons, Magical Quest, Super Aleste u.a., biete Top-Module (80 %-100 % PP), Tel. 04971/7613

Unbezahlbare Informationen für jeden Super-NES-Besitzer. Kostenlos anfordern bei: H. Gaßner, Postfach 4369, 7520 Bruchsal 4

Tausche Sega Master S. mit Pistole u. 10 Games gegen Mega Drive mit Games, auch 3-D-Brille vorhanden, Tel. 089/6921760

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, PC-Engine, Turbo-Duo, Neo Geo, Game-Gear, Game Boy, NES. Kaufe auch ganze Bestände, Tel. 089/1403732

Verk. Kopiersystem für Super-NES + Mega Drive komplett für nur 950,-, Tel. 02173/83989 Zoltan verlangen

Verk. für das SNES: Axelay, Street Fighter 2, Super Soccer, alle 100 % in Ordnung. Ruf einfach zwischen 19 u. 21 Uhr an, Sebastian, Tel. 05241/58702

Tausche Parodius gg. Lost Vikings oder Tiny Toons (alles SNES, dt.), Alain Bieber, Leipziger Str. 48, 75181 Pforzheim, Tel. 07231/65908 (Anrufbeantworter)

Tausche S. Probotector dt. o. Mystick Questus gg. Soulblader US oder F. Fantasy II, verk. auch für NES Solstice, Off Road, Low GMan Wizard u. Worriars, Snake Rattlen Roll je 45 DM, Tel. 05171/52997, ab 18.00

Kaufe SNES und Spiele, auch defekt oder ganzen Bestand. Suche Neo Geo, Turbo Duo, MD-CD-ROM. Biete Automatenplatinen und Abspielkonsole, Tel. 0821/487608

Verk. 8 SNES-Spiele für VB 450 DM, 7 Game Boy Spiele für VB 350 DM, auch einzeln, NES komplett mit Box und 2 Spielen und Joyboard für VB 700 DM, Tel. 07531/31261 oder 16336, ab 17 h

Verkaufe für Super Famicom Parodius, Castlevania 4, Turtles in Time und Zelda für je 70,- DM, Tel. 02623/2616

Suche Konsolen und Spiele (SNES, Mega Drive, Neo Geo). Kaufe auch Bestände, Tel. 02307/42454

Verkaufe für Super Nintendo (dt.) die Spiele Lemmings, Axelay, Parodius und Super Probotektor für je 67 DM, Tel. 0345/663947, fragt nach Thomas

Suche für SNES: Fatal Fury, Final Fight 2, Jungle Strike, Desert Strike, Vikings, nur deutsche bzw. US-Module, zahle gut (evtl.) auch Tausch, Tel. 07121/485417 Marc

Verk. SNES + 2 Pads + Buch + Zelda 3 + Mario World + Magical Quest für 360 DM, Tel. 08581/8684

Ankauf von Modulsammlungen (bis 50 % vom Neupreis). Verkauf von Modulen und Adapter AD 29, Tel. 02131/101869

Verk. Super Ghouls'n Ghosts für 65 DM od. tausche gegen Super Soccer od. WWF Super Wrestlemania! Tel. 04661/8672, ab 18.00 Uhr (Lasse)

Tausche: Paperboy II, Hyperzone, Outlander, Race Drivin u. Srüljagger gegen 4 andere Super-NES-Module = d. h. 5 gegen 4, wobei Paperboy kein Originalcover hat * US, DT, W. Diehl, Droopweg 2, 2000 Hamburg 26, Tel. 040/215460

SNES Club Kempten verkaufen über 60 SNES-Module, deutsche, englische, japanische und Adapter. Ruft an! Ab 18.00 Tel. 0831/27286

Verkaufe f. SNES: Wings II am., Mario Kart u. Street Fighter II, tausche auch, Tel. 05442/8124, ab 19.00 Uhr

Verkaufe, tausche Parodius, Zelda 3, SNPRO Pad für 20 DM (mit Dauerfeuer). Suche z.B. John Madden 93, Sim City usw., Tel. 09127/1791 Matthias (alles kpl. mit Anleitung)

Achtung! Alle folgende Spiele für DM 119,-, Super Mario World, Lemmings, WWF Wrestling und Zelda 3, Tel. 02131/545611 (auch Tausch möglich)

Verkaufe Super Mario Kart und Street Fighter II (alles deutsch) in 1A-Zustand für je 50 DM, Verschicke per NN, Tel. 08505/860, ab 18 Uhr bis 19 Uhr

Achtung! Kaufe und tausche SNES-Spiele, habe Mystical Ninja, S. Aleste, Prof. Persia, Final Fight, WWF Catchen, Tiny Toons, S. Star Wars, Contra und viele mehr, 4300 Essen 14, Tel. 0201/588622

Verkaufe für das Super-Nintendo: Parodius + Streetfighter, beides deutsch, billig, billig, billig, Tel. 089/2715443 Tim, München

Verk. dt. Super-NES-Module für je 60 DM, z.B. Zelda III, Super Soccer, Axelay, Super Wrestlemania, Tel. 02243/2187, Tim verlangen

Verkaufe Super-Nintendo-Spiele, Starfox für 100 DM und Dino City für 100 DM, (beide neu und US). Meine Adresse: Benediktenwandstr. 11, Julian Jäger, 8000 München 90, Tel. 089/640763, geht nur auf US-Kons.

Verk. neueste Super-NES-Games: z.B. Starfox, Dead Dance, Cybernator, Swiv, Jimmy C., Addams 2, PGA Golf u.v.m. bei Tausch bitte nur Neues! Tel. 06438/4564

Verkaufe, kaufe, tausche Famicom-Spiele wie z.B. Soulblazer und Actraiser! Suche gute Spiele wie z.B. Might + Magic, Final Fant. 2 oder D. Strike! Tel. 02564/1720, ab 19 Uhr

Verkaufe ständig neue u. gebrauchte SNES-Module, verkaufe auch regelmäßig US-Konsolenhefte (EGM), einfach anrufen, Gratisliste anfordern, Tel. 07763/5498

Verk. dt. SNES mit 2 Pads u. S.F. II u. TMHT IV zu 225,- DM. Fragt nach Dieter. Verk. NES-Spiele (T. G. Legend u. Gradius) zu 40,- DM, Tel. 089/3138334

Tausche für SNES dt. Streetfighter 2, Axelay, F-Zero gg. Mario Cart, Super Starwars u. Parodius, verk. Wrestling, Tel. 07146/42768

Verkaufe: S. Mario World US 60 DM, Pilot-Wings dt. 60 DM oder tauche gegen Super Mario Cart, suche: Bubsy, Jimmy Connors Tennis, Road Runner, Tel. 05971/15481

Tausche mein Tiny Toon gegen Euer Axelay Star Fox oder Top Gear, Tel. 06881/8294

Tausche Super-Nintendo-Spiele. Suche z.B. Another World, Vikings, Full Metal Planet, Shadowrun, Full Metal Planet, Mechwarrior, Tel. 04131/47491

Tausche/verkaufe SNES-Games. Habe neueste und ältere! Tausche Turbo Duo und Zubehör gegen Mega Drive und CD-ROM oder Wondermega, Tel. 07354/2873 Stefan

Verk. NES + 5 Spiele + US-Adapter für DM 150,-, verk. Super-NES-Spiele u. tausche!! SMW 70 DM, Topracer 50 DM, Turtles 70 DM, Streetf. 2, R-Type, Soccer, Zelda!! Tel. 06048/3446

Suche SNES, MD, NES, SM, GB, GG, Neo Geo, gerne große Sammlungen, suche! Tel. 04521/71497 * 04521/71497 * Suche (fast) alles!!

Verk. SNES komplett mit 3 Spielen (S. Gouls'n Ghosts, Super Contra, Mario World) und Adapter für 310 DM, Andy Reinbott, Siepen 1, 5884 Halver, Tel. 02353/4037

Super Famicom (japanische RGB-Version. Gehäuse wie deutsches und volle 60 Hz Power wie amerikanisches Gerät), Set mit Spiel 330 DM, ohne Spiel 280 DM, Tel. 07805/59328

Kaufe + verkaufe MD-Spiele + SNES-Spiele, große Auswahl, MD-Spiele ab DM 25,-, SNES ab DM 45,-, kaufe auch Spielesamml. mit Grundgerät, Tel. 04774/1789 Rainer

Turbo Duo + Spiele zu kaufen gesucht, Tel. 0212/208689

S-FAM/S-NES-Konsolen + Module gesucht, auch Mega Drive, Tel. 0212/208689

Tausche, verkaufe, kaufe für Neo Geo Turbo Duo, Mega Drive u. Super-NES! Verkaufe Game Boy und Lynx mit div. Spielen (nur komplett!!), ab 15 h, Tel. 089/4701827

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, PC-Engine, Turbo Duo, Gamegear, Neo Geo, Master System, NES usw. Kaufe auch ganze Bestände, Tel. 089/1403732

Tausche SNES-Module, habe z.B. Tiny Toons, Parodius, Axelay, Super Aleste, Super Star Wars usw., Tel. 05231/65295, Michael

Verk. für dt. SNES: Super Tennis 60,- DM oder tausche gegen Super Soccer. Suche Super Prob., M. Fricke, Danziger Str. 3, 3422 Bad Lauterberg 4

Super Magicom + viele Spiele. Spiele auch einzeln für Magic Drive und Magic-Com., suche PC-Engine Cards + CDs, Super CDs, Tel. 06772/1240

Verk. für dt. Super-NES: F. Zero 60 DM, Zelda 3 70 DM, Super Star Wars 80 DM und für dt. MD: Sonic 2 60 DM und PGA Tour Golf 60 DM, Tel. 07307/21860

Verk./tausche Spiele für SNES. Habe u.a. Tiny Toons (US), Dinosauriers (JP). Suche Mechwarrior, Twin Bee, Chuck Rock u. King A. W., Tel. 08141/72194 ab 14 Uhr

Verk. orig. verpackte SNES-Games, alle unter 1 Jahr alt, Parodius 90 DM, Zelda 70 DM, Turtles IV 90 DM, Mario Cart 70 DM, auch NES-Games: RC-Proam 35 DM, Tetris 30 DM, AA, Tel. 0228/638863

Diverses

Verk. alte Infocomadventure für alle Systeme!! Suche alte Spiele von SSI, Datasoft, Interstel, First Row, SSG... alles, was Namen hatte, Tel. 0721/859677

Verkaufe Neo Geo RGB, 2 Joyboards, Ghost Pilots, Thrash Rally für 1050 DM VB, NP 1400 DM, Tel. 06483/7811

Suche die Power-Tips der Power Play Ausgaben 7, 8, 9, 11, 12/1991 (original oder Kopie) sowie den Schummelspielstand für EOB I. Bitte meldet Euch! Tel. 0241/24177

Verk. Spiele f. Mega CD, Mega Drive, SNES, z.B. Jaguar, Wonderdog, Jimmy Connors, + 2, auch Tausch; keine japanischen Spiele! Tel. 07802/7773

Tausche Ghostbusters f. MD g. Thunderforce 2 o. Phelios o. MS-Spiele: R-Type, Wonderboy 3, Lord of Sword, G. A. Warrior. Habe auch andere Spiele u. SNES, Tel. 07123/34738

Verkaufe Shareware für den PC. Super billig. Fordert Liste an. Bitte mit frankiertem Rückumschlag an: Christian Mahlig, Merowingerstr. 57, 50677 Köln

Verk. Nintendo Super-Set inkl. 3er-Modul und 3 weiteren Modulen (Probotector II, S. Mario Bros. III, Bucky O'Hare). Preis VB, Stefan Turiak, Essen, Tel. 0201/371470

Verk. Comanche, Aces, SC, F15 III, Alone J. T. D., Kings Quest 6, SQ4, Task 1942, Underworld, Falcon 3.0, Inca, Indy 4, Monkey 2, WC2 u.v.m. 40-50 DM, ab 19 Uhr, Tel. 0340/74387

Tausche, kaufe, verkaufe Neo-Geo-Spiele, Tel. 030/9215653 (Jens)

Verkaufe Imperium, SMGP, Lotrs, UMS II, Hard Drivin, Mr. Heli, Turrican, Ultima V, Star Goose. Suche Mega-Drive-Spiele, Tel. 07392/8457

Für Musikvideo sind viele Animationen gesucht! Suche für PC: Wizardry G+7, Bard's Tale 1-3, Ultima 5, Underworld 1 + 2 (günstig!!), Tel. 0251/212032 Chris, ab 8.00 Uhr

Kaufe Mega Drive, SNES, NES und Master-System-Module bzw. Sammlungen, auch Game Boy, Tel. 05207/7484

Videospielautomat "Galaga" zu verkaufen, voll funktionsfähig, leichte Gebrauchsspuren, VB DM 500,-, Tel. 0261/52007, ab 18.00 Uhr

Suche Konsolen & Module, MD, SNES, NES, SM, GB, GG, Neo Geo und Spiele. Ruft an. Tel. 04521/71497 * 04521/71497 * suche * suche!

SNES: F. Fantasy 2, 50,-, Thunder Spirit, 30,-, RGB-Kabel, 25,-, Uni.-Adapter, 25,-, MD: Golden Axe 2, 30,-, Scart-Kabel, 15,-, zzgl. 3,- Porto, Tel. 0471/88209, Martin

MB-Vectrex + 5 Spiele 160,- DM VB, CBS Colecovision + 9 Spiele 180,- DM VB, Tel. 0261/52007, ab 18.00. GG + TV-Adapter + 7 Spiele + Tragetasche 450,- DM

Verkaufe u. tausche MD u. SNES-Spiele u. Konsolen. Suche Rollenspiele u. Beat'em Uns! Habe J. M. F '92, S. Fighter 2, W. o. i. LL. u.a., So-Do ab 20 Uhr, Tel. 04532/8675

Tausche, kaufe Neo-Geo-Spiele, Platinen; verk. Mephisto Schachcomputer NP 800,-, VB 500,- 1 Jahr Garantie, Tel. 08671/5572 mittags

Löse Power Play-Sammlung auf! 55 Hefte für 110 Mark! Abgabe nur an Selbstabholer. Wohne in München, Leopoldstraße. Abends oder am Wochenende, Tel. 089/392355

Neo Geo mit 2 Joyboards und Memory-Card, dazu 4 Spiele: Art of Fighting, Last Resort, View Point, 60St. Pilots, Top-Zustand für 1500 DM, Claus Fletta, Limmerstr. 94/96, 3000 Hannover 91, Tel. 0511/2103077

Verkaufe meine Bücher über das Reichwerden, Geld- und Steuersparen. Liste gratis von G. Wetzel, Stiftstr. 9, W-6050 Offenbach, Tel. 069/865983

Verk. SM m. 3 Spielen inkl. Umbau auf Card GB, 1 Joypad 90 % o.k. für 370 DM. Schr. an Heiko Noack, Werner-Seelenbinder-Ring 9, O-7513 Cottbus, Tel. 0355/523873 a. Anb.

Kaufe, tausche und verkaufe Neo-Geo-Module. Suche View Point, World Heroes 2, Art of Fighting 2. Verkaufe auch SNES-Games, Tel. 02504/4819 Markus, ab 17.00 Uhr

Verk. Atari 2600 m. 4 + 32 Spielen, 1 Joystick n. Originaljoy. u. -verp. für 160 DM. Schr. an Heiko Noack, Werner-Seelenbinder-Ring 9, O-7513 Cottbus, Tel. 0355/523873 a. Anrufb.

Suche Spiele (nur dt.) f. SNES bis 75 DM (Starfox, Turtles, usw.), MD bis 65 DM (RR2, D. Strike (usoe, usw.), GG bis 45 DM (A3, MM2, usw.), T. 0351/376905 Dirk (gilt immer) ab 14 h

Suche Super Nintendo Konsole + Module für Mega Drive, Master System, PC Engine, Nintendo + Super Nintendo! Tel. 0431/641670, Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel

Das ist toll! Video Games Erstausgabe bis 4/93 kpl. und Geheimnisse des Mega Drive zus. nur 50 DM inkl. Porto! Steffen Niendieck, Drosselweg 23, 48161 Münster

Attention! Suche dringend alte Power Play Ausgaben vor 10/88! Tel. 02191/54337

Verkaufe Automatenplatinen und Abspielkonsole oder tausche gegen anderes System. Kaufe defekte Konsolen aller Systeme, Tel. 0821/487608, ab 18.00 Uhr

Suche Power Play-Sonderhefte die besten Spiele 1989 u. 1992. Schickt Eure Angebote an: Dan Grewing, Buelse Str. 90, 45896 GE, or call: Dan 0209/390162, Mo-Do 14-16 Uhr

Suche Power Play-Sonderhefte die besten Spiele 1989 u. 1992. Schickt Eure Angebote an: Dan Grewing, Buelse Str. 90, 45896 GE, or call: Dan 0209/390162, Mo-Do 14-16 Uhr

Verk.: Neo Geo, 2 Joypads, Memory Card, Fatal Fury, World Heros, VB 1100,- DM (NP: 1700 DM), verk. Fujitsu DL 1100 24-Nadelfarbdrucker für 300,- DM, Tel. 02238/52785

Tausche, verkaufe, kaufe für Neo Geo Turbo Duo, Mega Drive u. Super-NES! Verkaufe Game Boy und Lynx mit div. Spielen (nur komplett!!) ab 15 h, Tel. 089/4701827

Verk. Game Boy-Spielmodule mit 30/64/110 Spielen, Tel. 0531/610782, Gamegear-Spielmodule mit 23 Spielen, Tel. 0531/610782

Neo-Geo-Sammler sucht: Baseball Stars 2, Androdunos, King of Monsters 2 zu kaufen (kein Tausch), Tel. 08031/84610 (ab 15 Uhr; Christian verlangen!)

Tausche GB mit 17 Spielen gg. Game Gear m. mind. 6 Spielen, tausche SNES-Spiele, suche Lynx, Tel. 0821/481712 (GB mit viel ZH)

Neo Geo 100 Mega Preisschock: brandneue Module für nur DM 359!! (Preis inkl. Porto!!) Anruf lohnt!! Tel. 0621/152289, ab 14 h (Mo-Fr)

Power Play 1992, nur komplett, 91 und 93 Einzelhefte für 3 DM pro Heft zu verkaufen. Liste geg. Porto von Jan Kühne, Rippener Weg 20, 24109 Kiel. No calls!!

Neo-Geo-Sammler sucht: Baseball Stars 2, Androdunos, King of Monsters 2 zu kaufen (kein Tausch), Tel. 08031/84610 (ab 15 Uhr; Christian verlangen!)

Verk. NES-Spiele für je 50 DM, fragt nach Markus, Tel. 089/6413005, von nachmittags bis 21 Uhr

Suche Software für PC. Schickt Liste oder Diskette an Martin Gerigk, Schillstr. 14 a, 3300 Braunschweig, die Preise nicht vergessen!

Verk. Sega MS I, 2 Control Pads, Light Phaser und 12 Spiele, z.B. Asterix, Sonic I + II, Phantasie Star usw. 650 DM, T. 09134/1677, ab 18 h

Verk., tausche und kaufe Spiele für GB, GG, Mega Drive, S-NES, PC und Neo-Geo, Tel. 09082/1588

Verk. orig. Infocom Adventures: Planetfall, Deadline, Leather Goodeses of Phobos, UMS + Scenario Disk, Neuromancer, Preis nach VB, Tel. 09653/218 (Michael)

Verk. Mon. CTM 644 von Schneider für 300,-, weitere Infos am Telefon, ruft an unter 08803/4136 und fragt nach Andreas (Farbmonitor)

Verk. NES-Superset + 13 Spiele, z.B. Mega Man 2-4, Zelda 1 + 2, Castlevania 1 + 2 u.a. für 650 DM, Tel. 07251/81531, ab 17.00 Uhr

Verkaufe für NES Low G Man, Mega Man 3, Solstice und f. Lynx Pinball Jam, Preis VB, Tel. ab 18.00 Uhr, 0202/507960 Q

Verk. PP 3/91-3/93 + 2. Sonderhefte; ASM 2/91-3/93 + Special 11, 12 und extra 1 sowie 9/90; TOS 8/91-10/92; Play Time 10 Stück und andere, Preis VB, Tel. 08321/89773

Verk. Kopiergerät für SNES (900,-) bzw. für Sega Mega Drive (850,-), Tel. 0441/302686, ab 16 Uhr

Verk. für MD: Biete ca. 45 Stück, z.B. Sonic, Streets., Castle., Shad. Dancer, Chuck Rock, Phantas. II + III und viele andere! Tel. 08809/549 Andi

Rarität, verk. Supergrafx u. 4 Games 339 DM, SNES Axelay 99 DM, suche PCE Bonze Adv., Bl. Wolf, Puzznic, P. Sports, Atari 7800 Module billig, Holger abends, Tel. 0241/520710

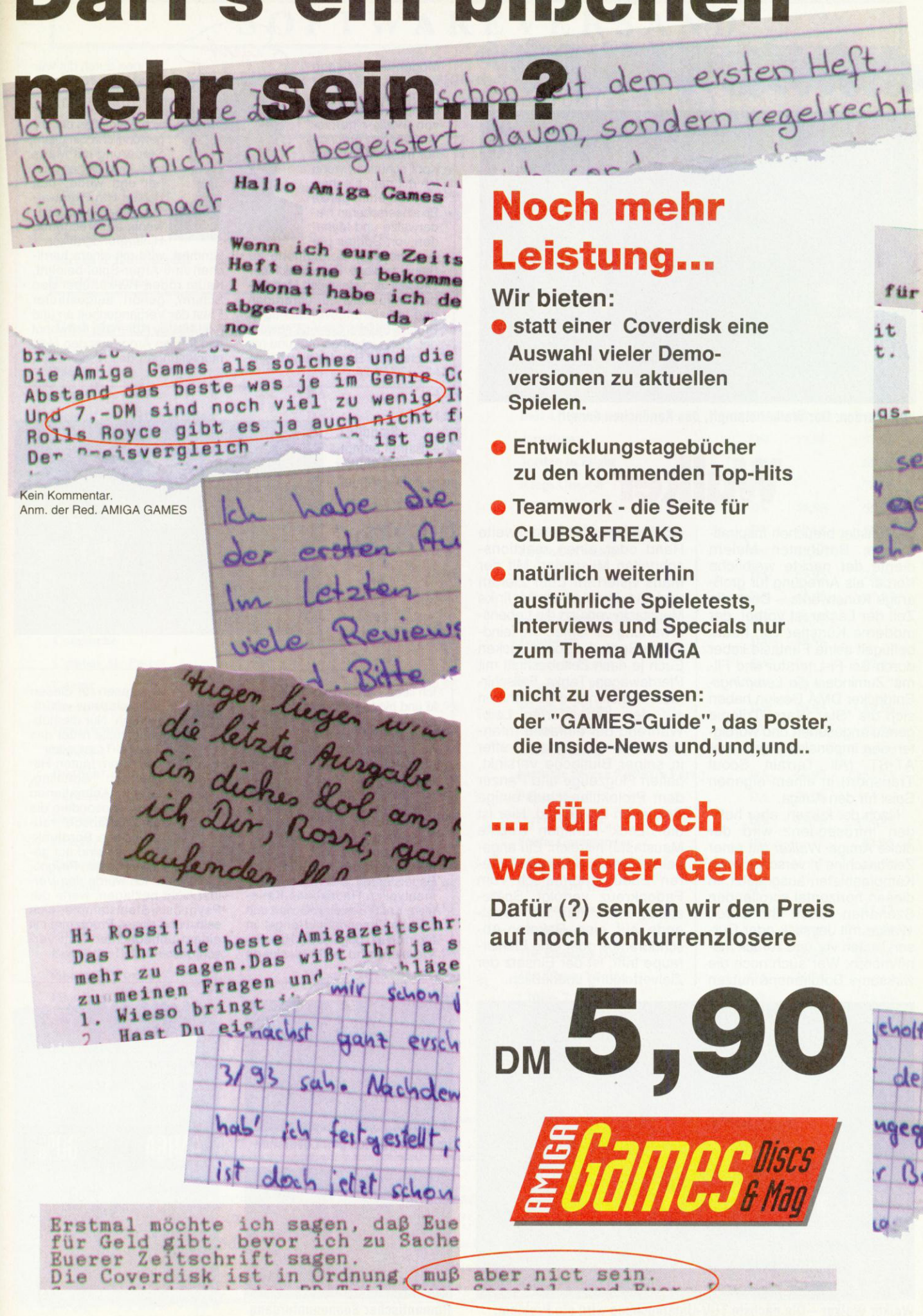
Kontakte

Search for Amiga Maniacs Across UK and France. I'm Interested in PD, Demos, MD, GFX Ect., only legal! Write to: J. Bergs, Dorfstr. 17, 52393 Hürtgenwald-Horm (BRD)

Amiga-User aufgepaßt: ab sofort ist Headlong auch für alle Guys in Deutschland und Österreich da! Verlange Clubinfos bei: Headlong, Postfach, CH-4922 Bützberg

Wer hat Lust, mit mir ein paar Stunden die Woche am PC zu sitzen, um Erfahrungen auszutauschen und umzulernen? Gute Soft- + Hardware vorhanden, Tel. 09857/1504 Peter Wilhelmy, Deuenbach 12, 8819 Schopfloch

Darf´s ein bißchen mehr sein...?



Noch mehr Leistung...

Wir bieten:

- statt einer Coverdisk eine Auswahl vieler Demo-versionen zu aktuellen Spielen.
- Entwicklungstagebücher zu den kommenden Top-Hits
- Teamwork - die Seite für CLUBS&FREAKS
- natürlich weiterhin ausführliche Spieletests, Interviews und Specials nur zum Thema AMIGA
- nicht zu vergessen: der "GAMES-Guide", das Poster, die Inside-News und,und,und..

... für noch weniger Geld

Dafür (?) senken wir den Preis auf noch konkurrenzlosere

DM 5,90

AMIGA Games Discs & Mag

Die NEUE AMIGA GAMES ist ab 21.Juli erhältlich!

Stampf-Krampf

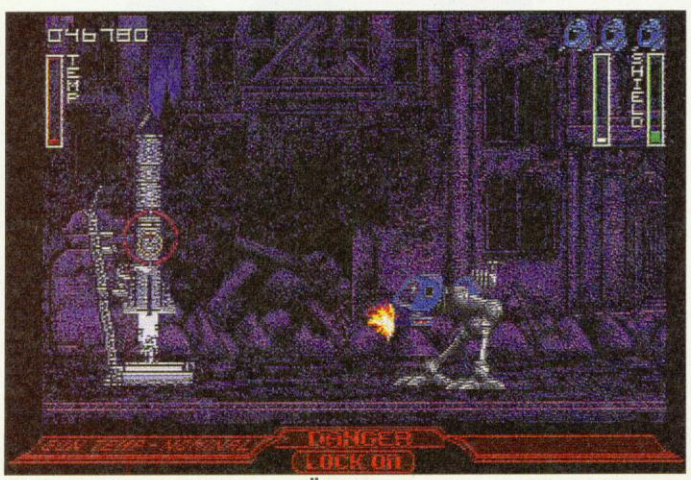


Kein Pardon: Der Walker stampft, das Kanönchen dampft.

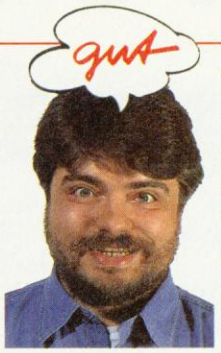
Walker

Künstler brauchen Inspiration. Berühmten Malern diente der nackte weibliche Körper als Anregung für großartige Kunstwerke – Doch die Zeit der Laster ist vorbei, der moderne Künstler von heute beflügelt seine Fantasie lieber durch Sci-Fi-Literatur und Filme. Zumindest die *Lemmings*-Entdecker DMA Design haben sich die "Star Wars"-Trilogie genau angesehen und würdigten den imperialen Zweibeiner AT-ST (All Terrain Scout Transport) in einem eigenen Spiel für den Amiga.

Nach der kurzen, aber heftigen Introsequenz wird der dicke Amiga-*Walker* mit einer Zeitmaschine in verschiedenen Kampfgebieten ausgesetzt. In diesen horizontal scrollenden Szenarien könnt Ihr Euren *Walker* mit Joystick oder Cursor-Tasten vor und zurück manövrieren. Wer auch noch die wirksame Bordkanone nutzen möchte, braucht eine zweite Hand oder einen reaktionsschnellen Mitspieler: Mit der Maus visiert Ihr Euer Ziel an und ein Druck auf die linke Maustaste verkürzt die Lebenserwartung der Opfer. Die feindlichen Sprite-Legionen rücken Euch je nach Zeitabschnitt mit Pferdewagen, Tanks, Fallschirmen, Raketen und Luftschiffen auf den gepanzerten Leib. Während der einfache Infantrist schon nach einem Treffer in seiner Blutlache versinkt, halten Flugzeuge und Panzer dem Projektilbeschuß einige Sekunden lang stand. Hier ist die "Lock"-Funktion (rechte Maustaste) hilfreich: Ein angepeiltes Ziel wird bis zum bitteren Ende automatisch vom Fadenkreuz verfolgt. Spätestens, wenn man am Levelende auf eine Raketen-Abschußrampe oder eine Planierraupe trifft, ist der Einsatz der Zielverfolgung unerläßlich. *js*



Welker Walker – Die nächste TÜV-Untersuchung wird ein Problem.



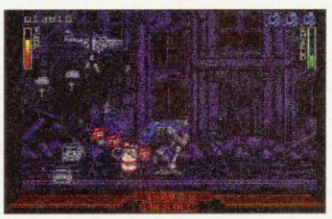
Mögen die Kollegen über das, zugegebenermaßen verdammt dumpfe, Spielprinzip von *Walker* herziehen. Mögen Freunde nur mitleidig mit dem Kopf schütteln, wenn ich mit dem blechernen Ungetüm ganze Pixelheerscharen niederwalze und Myriaden von Sprites per wummernder Bordkanone zu Staub zerblase. Derweil sich der Großteil der spielenden Menschheit angesichts der ultrarüden und indizierungsverdächtigen Brutalo-Ballerei entsetzt abwendet, ziehe ich ungerührt und mit wachsender Begeisterung meine Bahnen durch die wüsten *Walker*-Levels. Mit einem Wort: *Walker* macht Spaß. Wer sich erstmal an die ungewöhnliche Simultan-Steuerung mit Maus und Joystick gewöhnt hat und weder das Fehlen von Extrawaffen beklagt noch über wenig ansprechende Hintergrundgrafiken jammert, wird mit einem herrlichen Anti-Ärger-Spiel belohnt. Kaum rödelt *Walker* über den Schirm, gehört aufgestauter Frust der Vergangenheit an und jede Menge Adrenalin schwappt den letzten Ärger aus den Hormonleitungen des Redakteurs.

Standfest: Viel Bumm Bumm, doch Walker fällt nicht um.





Ich liebe Action-Spiele und bin kein Moralapostel, aber *Walker* ist beim besten Willen nur schwachsinnig und brutal. Man stampft zwei Meter vorwärts, einen zurück und hastet mehr oder weniger ziellos mit dem todbringenden Fadenkreuz über den Bildschirm. Die Begeisterung unserer temperamentvollen Redaktions-Kanoniere Knut "Schieter" Gollert und Michael "Imperator" Hengst ist für mich ein ungelöstes Rätsel – Vielleicht sind leicht blockierte Synapsen für diesen Enthusiasmus verantwortlich. Nur die hübsche Hülle rettet das Tekkno-Trampeltier vor einem lauten Hilfeschrei: Scrolling, Grafik, Animationen und insbesondere die atmosphärisch rauschenden Bordfunk-Samples sind auf gewohnt hohem Psygnosis-Niveau. Ich würde den Verlust nicht beklagen, wenn der Psygnosis-Stahlstampfer sich selbst und dieses Programm mit einem unbedachten Tritt verschrottet.



Im Entenmarsch gen Levelende



Romantischer Sonnenuntergang

Genre: Action
Hersteller: Psygnosis
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Psygnosis

AMIGA 60%

Grafik: 68% **Sound:** 77%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: Zweitlaufwerk
Geplant für: –

SOFTWAREVERSAND

Jetzt auch auf R E C H N U N G !! D.h., wir legen dem Spiel die Rechnung bei, und Ihr überweist innerhalb von 10 Tage. Versandkosten dann nur noch 6,50 DM (siehe unten)

Titel		Amiga	IBM
Day of the Tentacle			67,95
Day of the Tentacle	DV		x79,95
Ringworld			66,95
Chuck Rock 2	DA	46,95	
Airbus A 320/Amerika	DA	84,95	84,95
Freddy Pharkas	DV		x64,95

Titel		Amiga	IBM
Space Hulk	DA		78,95
Flies Attack on Earth	DV	64,95	74,95
Goal	DA	49,95	
Pirates Gold	DV		x84,95
Syndicate	DV		x77,95
ST. Thomas	DV	x64,95	x74,95

Und hier ein Auszug aus unserer Versandliste

Titel		Amiga	IBM
1869	DV	62,95	74,95
Aces of the Pacific	DA		64,95
Aces of the Pacific Mission	DA		44,95
Assasin	DA	44,95	
Arabien Nights		44,95	
Bug Bomber	DV	52,95	58,95
B-17 Flying Fortress	DA	64,95	
Bundesliga Manager Pro 2.0	DV	62,95	62,95
B.C. Kid	DA	44,95	
Burning Steel	DV		77,95
BAT 2	DV	69,95	74,95
Body Blows	DA	x47,95	
Comanche	DA		79,95
Combat Air Patrol	DA	x59,95	
Caesar	DV	54,95	64,95
Creepers	DA	59,95	79,95
Das schwarze Auge	DV	69,95	74,95
Dune 2	?	x52,95	
Dogfight	DV		89,95
Darkseed	DV	59,95	69,95
Der Patrizier	DV	64,95	74,95
Desert Strike	DA	54,95	
Eishockey Manager	DV	64,95	69,95
Elysium	DV	x49,95	62,95
Epic	DA	57,95	59,95
Entity	DA	67,95	
Eye of the Beholder 3			67,95
Fantastic Worlds	DA	69,95	74,95
Flashback	?	57,95	59,95
Formula One Grand Prix	DA	69,95	84,95
Gunship 2000	DA	x66,95	
Hannibal	DV	x	76,95
History Line	DV	74,95	74,95

Titel		Amiga	IBM
Hook	DV	47,95	59,95
Inca			74,95
Indi 4 Adventure	DV	74,95	84,95
Jonathan	DV	77,95	77,95
Jordan in Flight	DA		69,95
Kings Quest 6	DV		74,95
KGB	DV	49,95	59,95
Legend of Kyrandia	DV	59,95	59,95
Legend of Valour	DV	77,95	77,95
Lemmings 2	DA	59,95	74,95
Liverpool	DA	47,95	x47,95
Lotus Comp. 1/2/3	DA	49,95	
Lionheart	DA	49,95	
Prince of Persia 2	DA		67,95
Populous 2 Plus	DV	64,95	
Reach for Skies	DV	49,95	59,95
Rome AD 92	DV	59,95	62,95
Space Quest 5	DV		64,95
Sensible Soccer 92/93 (N.Vers.)	DA	46,95	x54,95
Super Hero	DA	57,95	
Streetfighter 2	DA	49,95	x54,95
Strike Commander	DA		82,95
Strike Commander Speech			34,95
Spaceward HO!	DV		77,95
Transarctica	DA	49,95	52,95
The Humans		49,95	49,95
The Humans Data	?	34,95	x34,95
The Chaos Engine	DA	44,95	
Ultima 7 Part 2	DA		72,95
Veil of Darkness	DV		74,95
Whales Voyage	DV	57,95	x69,95
Walker	DA	x57,95	
X - Wing	DA		74,95

Telefon : 0281 - 31641 o. 31642

L. Geratz, Papenweg 15, 4230 Wesel 16

Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr

nur Versand !!! (neu 46487 Wesel)

Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig.

Programme für Atari ST und CD - Rom auf Anfrage !!

Liefer und Zahlungsbedingungen: 1. Inland auf Rechnung 6,50 DM (Liegt dem Spiel bei)

oder 2. gegen Nachnahme 7,50 DM plus 3.- DM Nachnahmegebühr

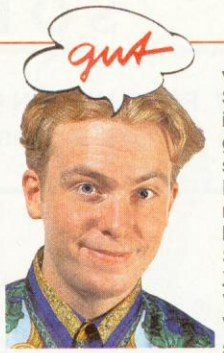
Druckfehler vorbehalten

Ausland gegen Vorkasse 18.- DM

Spekulatius

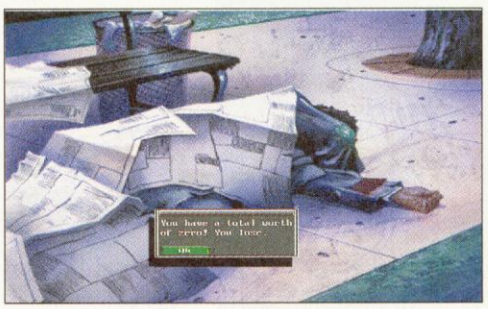


Ruhe vor dem Sturm: Noch ist die Firma klein und das Herz rein



Die Welt der Hochfinanz ist faszinierend und risikoreich zugleich. Selbst nervenstarke Harvard-Absolventen sind am "schwarzen Montag" nur knapp dem Herzanfall entgangen und auf Rosenzucht umgestiegen – andere bewiesen weniger Nervenstärke und steigerten bei der Feuerwehr den Verschleiß an Sprungtüchern. *Wall Street Manager* erspart im Verlustfall den freien Fall vom Fenstersims und honoriert den Erfolg: Der ungebremste Konsumrausch oder der Umzug in größere Büroräume in besserer Lage belohnt und motiviert – Spätestens wenn das Parfum von zehn attraktiven Sekretärinnen die Luft in Eurem Mahagonigetäfelten Zimmer versüßt und Ihr die karge Freizeit auf Eurer eigenen Segelyacht verbringt, kennt man den Sinn der Strapazen. Zudem ist die Super-VGA-Grafik für ein Wirtschaftsspiel fast schon sensationell gut und die Bedienung ungewohnt unkompliziert. Allerdings hätte ich mir etwas mehr Möglichkeiten gewünscht: Warum kann man im Gegenwarts-Level nur zwischen Aktien, Renten, Gold und Öl wählen? Die Spekulation mit wirklichen Aktientiteln wäre meines Erachtens auf Dauer interessanter.

Wall Street Manager



Das "Wall Street Journal" ist lebenswichtig. Als Schutz vor der Kälte.

Die achtziger Jahre markierten die Hochzeit des Kapitalismus. Als Gordon Gekko in Oliver Stones Yuppie-Epos "Wall Street" skrupellos mit Milliarden Dollar hantierte und sich mit Darryl Hannah vergnügte, wagte sich der hoffnungsvolle Nachwuchs nicht mehr ohne "Wall Street Journal", Hermès-Krawatte, Mobiltelefon und ärztlich attestiertem Magengeschwür in Schule und Universität. Lokomotivführer, Pilot und Astronaut waren Klischees von Gestern, Investment-Broker war der Traumberuf Nummer 1 – Möglichst mit Penthouse in der Upper East Side von Manhattan.

Wer an seinem Karriere-Vorhaben trotz kompetenter Lektüre und hochwertiger Seidenbinder gescheitert ist, bekommt jetzt eine zweite Chance: Mit *Wall Street Manager* bietet Interplay die Chance der multimedialen Vergangenheitsbewältigung: Jeder kann Besitzer eines amerikanischen Brokerhauses werden – In der knallharten Gegenwart oder in den rezessionsgeplagten dreißiger Jahren.

Habt Ihr Euch für einen Zeitabschnitt, einen von drei Schwierigkeitsstufen und die Zahl der Computer-Konkurrenten entschieden, bekommt Ihr lieben Besuch: Eure spendablen Eltern überreichen Euch zum College-Abschluß lächelnd eine größere Summe – Startkapital für die Selbstständigkeit. Ihr zögert keine Sekunde und bezieht ein kleines Hinterhof-Büro in greifbarer Nähe zur Wall Street.



Canale Grande: CNN-TV-News

Euer Geschäftsraum präsentiert sich im Stil der jeweiligen Zeit und hochauflösender VGA-Grafik mit 256 Farben auf dem Monitor – Eine Super-VGA-Grafikkarte samt VESA-Treiber vorausgesetzt.

Mit der Maus chauffiert Ihr ein Dollar-Symbol über den Bildschirm und klickt das interaktive Mobilar an: Auf diese Weise könnt Ihr zum Beispiel im Karteikasten blättern und mit einem weiteren Klick auf das Telefon die gewünschte Person anrufen.

Broker-ABC

Baisse: Lang anhaltender und genereller Rückgang der Wertpapierkurse. Gute Zeit für Käufe zu einem billigen Kurs.

Bond: Festverzinsliches Wertpapier. Zum Beispiel Anleihen, Kommunalobligationen und Pfandbriefe.

Broker: Private Wertpapiermakler, die in England und Amerika für ihre Kunden Wertpapiere kaufen und verkaufen. In Deutschland übernehmen dieses in der Regel die Banken (das ist in England und Amerika verboten).

Deutscher Aktienindex: Der "DAX" spiegelt die Kursentwicklung von 30 Standardwerten der Frankfurter Wertpapierbörse (zum Beispiel Siemens, Deutsche Bank) wider und wird während der Börsenzeit minütlich berechnet.

Dividende: Teil des Jahresgewinnes einer Aktiengesellschaft, der an die Aktionäre ausgezahlt wird.

Dow-Jones-Index: Kursindex, der auf ausgewählten amerikanischen Aktien ("Blue Chips") basiert.

Emission: Ausgabe neuer Wertpapiere.

Hausse: Lang anhaltender und genereller Anstieg der Wertpapierkurse.

Insider-Tradings: Wenn man aufgrund seiner Stellung im Unternehmen einen Informationsvorsprung hat und diesen für private Spekulationen ausnutzt oder einem Dritten verrät – natürlich strafbar.

Nikkei-Index: Kursindex für japanische Aktien an der Börse Tokio.

NYSE: Abkürzung für die New Yorker Börse (New York Stock Exchange)

SIC: Amerikanische Börsenaufsichtsbehörde

Wertpapierbörse: Montags bis Freitags zwischen 11.30 und 13.30 Uhr treffen sich in der Börse Vertreter der Banken, um Wertpapiere zu kaufen und zu verkaufen. In Deutschland gibt es Börsen in Berlin, Bremen, Düsseldorf, Frankfurt, Hamburg, Hannover, München und Stuttgart.

Yuppie: Abkürzung für Young Urban Professional. Fast ausgestorben – steht unter Artenschutz

Zero-Bond: Bond, bei dem während der Laufzeit keine Zinsen ausgezahlt werden. Statt dessen bekommt der Anleiger am Ende der Laufzeit mehr Geld, als er beim Kauf ausgegeben hat.

Der linke Bildschirmrand macht zu Beginn noch durch gähnende Leere auf sich aufmerksam. Doch ein Telefongespräch füllt das Vakuum: Ein Job-Makler versorgt Euch mit einem unerschöpflichen Vorrat an Sekretärinnen, Analysten, Informanten, Anwälten und Effektenhändlern. Nach der Einstellung und der Zahlung des ersten Gehaltes wird die Neuerwerbung durch ein kleines Bildchen am Bildschirmrand repräsentiert und tritt ihren Dienst an: Eure Sekretärin sammelt ankommende Telefongespräche, der Informant versorgt Euch mit geheimen Informationen und der Effektenhändler ist die Exekutive – Er verkauft und kauft nach Eurer Order an der Börse die Werte.

Wer beim Lesen dieser Zeilen insgeheim schon mit dem Kauf des Mehrheitspaketes der McDonald's- oder Markt & Technik-Aktien liebäugelt, muß dann doch das eigene Geld riskieren: Spezielle Werte könnt Ihr bei *Wall Street Manager* nicht kaufen und verkaufen – Ihr könnt im Gegenwarts-Modus nur allgemein in Chips (Aktien), Bonds (festverzinslichen Wertpapieren), Öl und Gold investieren. Neben zyklischen und antizyklischen Kursschwankungen sorgen weitere Ereignisse für Streß und hohen Blutdruck – Vielleicht interessiert sich ja die Börsenaufsichtsbehörde für Euer letztes Insider-Geschäft?

Im Gegensatz zu vielen anderen Wirtschaftsspielen, bei denen im Erfolgsfall sich nur die Zahl auf dem Kontoauszug vergrößert, kann man sich bei *Wall Street Manager* der ungebremsten Verschwendung und Prahlerei hingeben: Ob Yacht für die Freundin oder Modellflugzeug für den Sohn – In den Einkaufszentren gibt es für jeden Geschmack und Geldbeutel etwas Passendes.

Wir testeten die amerikanische Originalversion, die in Amerika unter dem Titel *Rags to Riches* erschienen ist. Für den deutschsprachigen Raum werden von Bomico alle Bildschirmtexte übersetzt. *js*



Das Grinsen gierig, die Haare schmierig – bald tanzt die Welt nach meiner Pfeife!

Genre: Strategie
Hersteller: Interplay
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Traumfabrik

MS-DOS 73%

Grafik: 74% Sound: 56%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MByte, VGA, Maus, Festplatte 18 MByte
Unterstützt: Super VGA, Adlib/Gold, Soundblaster/Pro/16, PAS/16, Roland
Geplant für: –





Nach den Qualen darf man prahlen: In Einkaufszentren könnt Ihr Euch mit Luxusgütern eindecken

Junge Fahrer sind für Sicherheit.

Stimmt das? Im Prinzip schon. In einer Umfrage bekannten sich viele tausend junge Autofahrer zu Rücksicht und Sicherheit am Steuer. „Kein Henker am Lenker" ist ihr Slogan.



Trotzdem: Zu viele junge Leute sterben auf der Straße, meistens nachts, meistens nach der Disco.

Was tun?

Die Aktion Junge Fahrer der Deutschen Verkehrswacht befaßt sich mit der überdurchschnittlichen Unfallgefährdung junger Autofahrer und hält interessantes Informationsmaterial für Sie bereit.

❑ Bitte schicken Sie mir Informationsmaterial

Absender:

Aktion Junge Fahrer
Am Pannacker 2
5309 Meckenheim

FOSSY'S
VERSANDHANDEL

CD-ROM	
7th Guest	160,-
Der Patrizier	100,-
Secret of Monkey Island	110,-
Secret Weapons of Luftwaffe	110,-
MS-DOS	
KAROTTE - Arbeitsoberfläche -	85,-
Humans	**39,-**
Trolls	**34,-**
A 320 - Europe -	80,-
A 320 - USA -	95,-
Alone in the Dark	100,-
Bundesliga Manager Pro 2.0	85,-
Commanche	100,-
Commanche - Mission Disk 1 -	58,-
Eishockey Manager	80,-
Flies - Attack on Earth	95,-
Freddy Pharkas	110,-
Glücksrad	50,-
Lemmings 2	95,-
Life & Death	65,-
Monopoly	80,-
Robin Hood	49,-
Strike Commander	**100,-**
Stunt Island	110,-
WWF 2	52,-
X-Wing	100,-
Amiga	
A 320 - Europe -	80,-
Battle Isle Data Disk II	50,-
Bundesliga Manager Pro 2.0	85,-
Eishockey Manager	80,-
Familienduell	50,-
Glücksrad	50,-
Lemmings 2	**75,-**
Life & Death	50,-
Mc Donaldland	50,-
Monopoly	70,-
Shadow of the Beast 3	**40,-**
Trolls	**32,-**

Tel.: 0 61 81-7 23 52

Bei Bestellung BITTE Computertyp angeben. Weitere Spiele auf Lager... Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Postnachn.: 9,- DM

Thomas Forster
Postfach, 63479 Bruchköbel

HF SOFT

Btx 000048449115

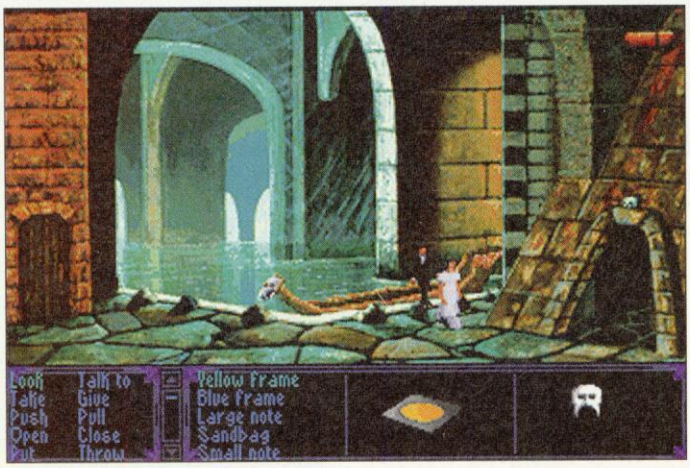
Art.		PC	AMIGA
A320 Airbus America	DV	85,90	85,90
Aces over Europe	DV	79,90	—
Battle Isle DatDisk2	DA	44,90	—
Bill's Tomato Game	DA	—	64,90
Body Blows	DA	—	52,90
Bundesliga Man. Pro.	DV	69,90	69,90
Car and Driver	DA	79,90	—
Civilization	DV	92,90	76,90
Comanche	DV	85,90	—
Combat Air Patrol	DA	—	64,90
Cyber Race	DV	79,90	—
Dessert Strike	DA	—	64,90
Dogfight	DA	92,90	—
Eishockey Manager	DV	79,90	74,90
Eye of the Beholder 3	DV	79,90	—
F-15 Strike Eagle 3	DA	94,90	—
Falcon 3.0	DA	92,90	—
Falcon Camp. Disk 1	DA	59,90	—
Fallen Emp (Ashes Of Emp)	DV	85,90	—
Fields of Glory	DA	92,90	—
Formular One GP	DA	92,90	76,90
History Line 1914-18	DV	79,90	79,90
Indiana Jones 4	DV	85,90	79,90
Jonathan	DV	79,90	—
Jordan in Flight	DA	74,90	—
Lands of Lore	DV	64,90	—
Lemmings 2 The Trib.	DA	81,90	—
Links Banff Springs	EA	44,90	—
Links Pinehurst SVGA	EA	44,90	—
Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	—	59,90
Monkey Island 2	DV	79,90	79,90
Pirates Gold	DV	92,90	—
Populous 2	DA	76,90	66,90
Sherlock Holmes	DV	81,90	—
Space Hulk	DA	79,90	64,90
Strike Commander	DA	85,90	—
Str. Com. SpeechPack	DA	39,90	—
St. Thomas	DA	79,90	?
Syndicate	DA	79,90	64,90
The 7th Guest	CD	134,90	—
Task Force 1942	DA	92,90	—
Ultima 7 - Teil 2	DA	79,90	—
Walker	DA	—	59,90
Whale's Voyage	DV	74,90	—
Wing Commander 2	DV	79,90	—
Wizardry 7	DV	85,90	—
Xenobots	DA	74,90	—
X-Wing	DA	85,90	—
Soundblaster 16 ASP	dt.	499,-	—

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Kostenlose Preisliste • 24-Std.-Bestellservice.
Bis 33% Preisnachlaß vom Listenpreis.
Ca. 50 CD Rom-Art., auch Macintosh-Spiele.
Post VK 6,-, NN 9,- (+ Zust.geb.), UPS VK 8,-, NN 13,- (k. zus.Kosten), US-Army-Shop/Versandhandel (auch orig. limit. NFL Art.) Preisliste anfordern!

HF-Soft, Helmut Flieger
Vorstadt 8, 94486 Osterhofen
Tel. + Fax 0 99 32/49 11

Graus im Opernhaus



Es geht nichts über eine romantische Ruderpartie in der Kanalisation

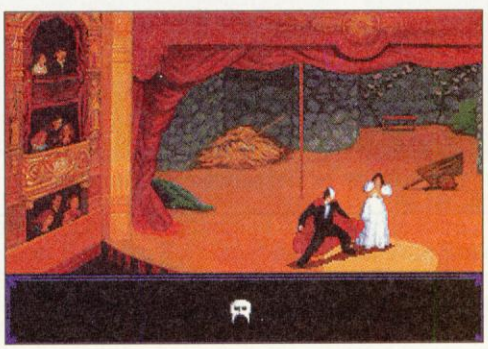
Return of the Phantom

Das Phantom der Oper kommt nicht zur Ruhe: Schon 1925 verschleppte Lon Chaney in der Rolle von Gaston Leroux' entstellter Romanfigur die Primaballerina Christine Daae. Nach fünf weiteren Filmwerken, die das Stummfilmoriginal bei weitem nicht erreichten, erlebte der Maskenmann dank Musical-Massenaktivator Andrew Lloyd-Webber eine erfolgreiche Reinkarnation auf der Operettenbühne. Was den Besuchern die Rührungstränen in die Augen treibt, müßte auch als Adventure ein Erfolg sein. – Mit dieser Überlegung im Rücken reaktivierte Microprose die *Rex Nebular*-Entwickler.

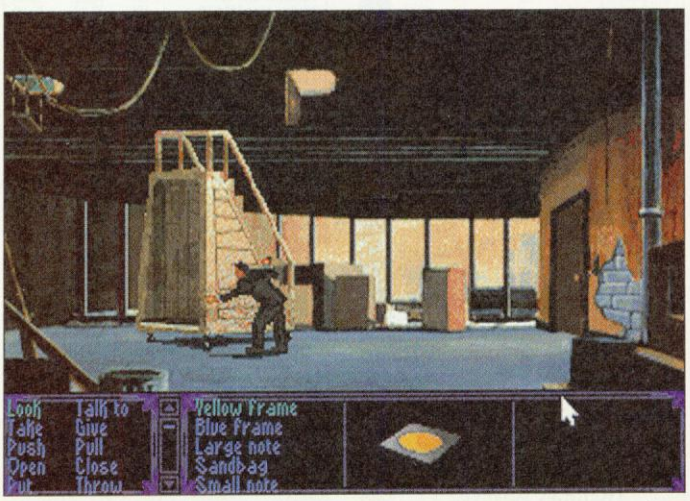
Das Computerphantom spukt allerdings nicht zur Jahrhundertwende, sondern in der Gegenwart. Bei einer Aufführung in der eleganten Oper von Paris kracht ein tonnenschwerer Kronleuchter in das Publikum. Während die Pathologen das Resultat dieses Dramas analysieren, untersucht der Spieler als Kommissar der Pariser Sureté die Ursache: Unfall oder ein Attentat? Gewisse Parallelen zu den historischen Geschehnissen um das Phantom Erik sind unverkennbar. – Schon damals ersparte ein gelockerter Kronleuchter einigen Zuschauern die Heimfahrt.

Wie die Adventure-Konkurrenz Sierra und LucasArts vertraut auch Microprose auf ein einheitliches Steuersystem, das in *Rex Nebular and the Cosmic Gender-Bender* seine Premiere feierte. Der Spieler darf im unteren Bildschirmdrittel mit dem Mauszeiger Aktionen ("Take", "Open" etc.) auswählen und den feschen Detektiv durch die Pariser Oper bugsieren.

Ihr besucht nicht nur die Bühne, diverse Requisitenräume und die Umkleidekabinen der reizenden Tänzerinnen, sondern durchwatet auch die feuchte Kanalisation unter der Oper. Wie zu erwarten, bleibt das Phantom im Spielverlauf natürlich nicht untätig: Sandbeutel schlagen dicht neben Euch auf, ein Schatten huscht umher und die Star-Balletteuse (um sieben Ecken mit Christina Daae verwandt) wird bei einer Vorstellung vor vollen Rängen entführt. *js*



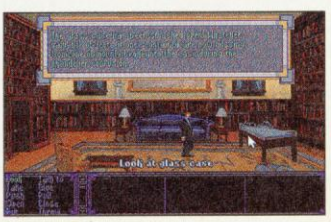
Gastauftritt: Das Phantom gehört nicht zum Ensemble, mischt aber trotzdem mit.



Der Power-Tip des Monats aus der Redaktion: Der Kommissar muß den Rücken biegen und die Treppe schieben.



Garderoben-Flirt: Die Primaballerina ist nett und adrett.



Es gibt was zu beklagen – der Glaskasten wurde zerschlagen

Genre: Adventure
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Microprose

MS-DOS 51%

Grafik: 57% **Sound:** 62%
Schwierigkeit: einstellbar
Minimal: 286er mit 16 MHz, 640 KByte, VGA, 12 MByte Festplatte
Unterstützt: Soundblaster, Maus, Adlib, Roland
Geplant für: –



Das Gegenwartsphantom sorgt schon zu Beginn für gruselige Momente: Die düstere Qualität des Intros schraubt die Vorfreude auf eine atmosphärische Adventure-Aufführung gekonnt herab. Hat man sich von diesem Schock erholt, folgt der zweite Schrecken: Die Microprose-Entwickler haben das alte Rex Nebular-System wiederbelebt. Schon vor Jahresfrist konnten die fitzeligen Aktionstexte nicht begeistern. Um die Produktion von Lupen und 20-Zoll-Monitoren anzukurbeln, hat Microprose für die langen Dialoge und Objektbeschreibungen den gleichen Winz-Zeichensatz gewählt. Mit besagter Lupe kann man gleichzeitig auch nach originellen und logischen Rätseln suchen. – Wer sie findet, ist ein brillanter Detektiv. Die Graphiken der Schauplätze halten sich größtenteils an das Niveau des Intros und lassen im Spieler den Wunsch nach einer Phantommaske für den Bildschirm aufkeimen. Einige ansehnliche Bilder (zum Beispiel die Kanalisation) können den Gesamteindruck auch nicht revidieren. Lange Ladezeiten bei Raumwechseln und die gemächliche Laufgeschwindigkeit des immerhin gut animierten Kommissars fesseln den Spieler auch nicht an den Monitor. – Nur die klassische Geschichte hat ab und an ihre spannenden Momente. Rex Nebular war immerhin witzig, Return of the Phantom ist nur trist. Das Spiel hinkt dem Sierra-Standard hoffnungslos hinterher und ist von den brillanten LucasArts-Adventures meilenweit entfernt. Microprose sollte die Strategiespiel-Schiene und die Simulations-Flugbahn nicht verlassen.

SUPERBILLIG
Software Discount Mann

Händler-anfragen erwünscht!

INSELSTRASSE 9 · 55116 MAINZ (alt: 6500) **· LADENGESCHÄFT: KÖTHERHOFSTR. 1**

INHABER: CHRISTIAN MANN

Wir sind **Großhändler,** verkaufen unsere Spiele aber auch an **Endverbraucher,** also an Euch.

Bitte wählen Sie: 06131/238085 - Fax: 06131/238062

Syndicate	**Amiga / PC**	**DM**	**59,90**	**DM**	**79,90**	**X-Wing Data**	**PC**	**DM**	**39,90**
Freddy Pharkas	**PC**	**DM**	**59,90**			**Starwing, dt.**	**SNES**	**DM**	**99,90**
Pirates Gold	**PC**	**DM**	**84,90**			**Fields of Glory**	**PC**	**DM**	**84,90**
Day of the Tentacle	**PC**	**DM**	**69,90**			**Super Turrican, US.**	**SNES**	**DM**	**89,90**

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 23 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, Atari, CD-Rom, C-64, Schneider, Lynx, Game Boy usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei). Ladenöffnungszeiten auf Anfrage. Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele die es noch nicht gibt entgegen. Lieferung bei Vorkasse: 7,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 4,- DM zzgl. NN-Gebühr, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga	PC
		DM	DM
1869	DV	64,90	74,90
A-Train	DV	79,90	89,90
A. T. A. C.	DA	64,90	79,90
Abandones Places 2	DV	59,90	74,90
Aces over Europe	DV	a. A.	69,90
Aces of the Pacifik			64,90
Aces Miss. Disk	DA		44,90
Alone in the Dark	DV		84,90
Arabian Nights		59,90	
Armour Geddon 2	DA	59,90	a. A.
B-17 Flying Fortress	DA	64,90	84,90
B. C. Kid	DA	54,90	
Bard's Tale Cons. Set	DA	54,90	54,90
Battle Chees 4000	DA		64,90
Battle Isle Data 2	DA		44,90
Battle Team + Data 2	DA	109,90	109,90
Birds of Prey	DA	64,90	69,90
Bitmap Br.1	DA		49,90
Bitmap Brothers 2		54,90	54,90
Body Blows		49,90	
Bundesliga Man. Prof.	DV	64,90	64,90
Burning Steel	DV		74,90
Burntime		a. A.	a. A.
Buzz Adrian			84,90
Campaign	DV	74,90	69,90
Car and Driver	DA		69,90
Castles Data Disk	DA	29,90	
Castles 2	DA		64,90
Chaos Engine	DA	44,90	
Civilization	DV	69,90	79,90
Comanche	DV		79,90
Comanche Data	DV		49,90
Comanche + Data	DV		124,90
Combat Air Patrol	DA	59,90	
Combat Classics	DA	54,90	59,90
Das schwarze Auge	DV	69,90	74,90
Daughter of Serpents	DV	69,90	69,90
Day of Tentacle	??	a. A.	69,90
Der Patrizier	DV	64,90	74,90
Desert Strike	DA	59,90	
Die Schöne und das Biest	DV		74,90
Dogfight	DA		89,90
Doom			a. A.
Dream Team	DA	49,90	54,90
Drogans Lair 3	DA	54,90	59,90
Dune 2	DV	54,90	59,90
Eishockey Manager	DV	64,90	74,90
Elisabeth 1.	??	a. A.	a. A.
Elite 2	DA		a. A.
Elvira 2	DV	49,90	49,90
Eye of Beholder 2	DV	74,90	74,90
Eye of Beholder 3	DV	a. A.	74,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		84,90
Falcon 3.0	DA		79,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90
Fields of Glory	??	84,90	
Fire & Ice	DA	49,90	54,90
Flashback	DV	59,90	64,90
Formula 1 Grand Prix	DA	69,90	84,90
Freddy Pharkas	DV		59,90
Front Page Football	DA		69,90
Goal!	DA	49,90	
Goblins 2		54,90	59,90
Gunship 2000	DA	64,90	79,90
Gunship 2000 Senario			49,90
Hannibal	DV	64,90	74,90
Harrier Jump Jet	DA		84,90
History Line 14/18	DV	74,90	74,90
Humans		49,90	49,90
Humans Race	DV	64,90	74,90
Inca	DV		84,90
Indiana Jones 4	DV	74,90	79,90
Island Dr. Brain	DV		69,90

Programm		Amiga	PC
		DM	DM
Jonathan	DV	74,90	74,90
Jordan in Flight	DA		69,90
KGB	DV	54,90	59,90
Kings Quest 6	DV		74,90
Lands of Lore	??	a. A.	a. A.
Leather Goddeses 2	DA	79,90	
Legend of Kyrandia 1	DV	a. A.	a. A.
Legend of Kyrandia 2	DV	a. A.	a. A.
Lemmings 2	DA	59,90	74,90
Links 386 Pro	DA		84,90
Links Banff			39,90
Links Barton Creek			34,90
Links Bay Hill			34,90
Links Bountiful		34,90	34,90
Links Firestone		34,90	34,90
Links Hyatt Dorado			39,90
Links Mauna Kea			39,90
Links Pinehurst			34,90
Links Tron North			34,90
Lion Heart	DA	54,90	
Lost Treas. 1		84,90	89,90
Lost Treas. 2			64,90
Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	49,90	
Mad TV	DV	64,90	74,90
Might & Magic 3	DV	64,90	
Might & Magic 4	DV		59,90
Might & Magic 5	DV		a. A.
Monkey Island 1	DV	64,90	74,90
Monkey Island 2	DV	74,90	74,90
Monster Bash	??		a. A.
Nick Faldo Golf	DA	64,90	
Nigel M. World Champ.	DA	54,90	59,90
No. Collection	DV	64,90	74,90
Patriot	DA	a. A.	69,90
Penthouse Hot Numbers	DA	34,90	34,90
Perfect Gerneral	DA	69,90	74,90
Perfect Gerneral Data		39,90	39,90
Pinball Dreams	DA	44,90	49,90
Pinball Fantasiea	DA	49,90	a. A.
Pirates Gold	??		84,90
Populous 2	DA		69,90
Populous 2 Plus	DA	64,90	
Premiere Manager		49,90	a. A.
Quest of Glory 3		64,90	
Railroad Tycoon	DA	74,90	79,90
Reach for the Skies	DA	49,90	59,90
Red Baron	DV		64,90
Red Baron Data	DV		44,90
Return of Phantom	??		89,90
Ringworlds	DA		69,90
Roma AD 92	DV	64,90	
SWOTL			69,90
SWOTL Datas			a. A.
Sensible Soccer 92/93	DA	44,90	49,90
Shadow of the Beast 3	DA	29,90	
Shadow of the Comet	DV		79,90
Sherlock Holmes	DV		74,90
Shuttle	DA	49,90	59,90
Silent Serviese II	DA	69,90	69,90
Sim Life	DV	a. A.	74,90
Space Hulk	DA	69,90	79,90
Space Quest 5	DV	a. A.	64,90
Street Fighter 2	DA	54,90	59,90
Strike Commander	DA		79,90
Strike Commander Speech	DA		39,90
Strike Commander + Speech	DA		119,90
Stunt Islands	DA	a. A.	84,90
Superfrog	DA	49,90	
Syndicate	DV	59,90	79,90
Task Force 1942	DA		84,90
Terminator 2029			84,90
The Greatest	DV	54,90	59,90
The Legacy			84,90

Programm		Amiga	PC
		DM	DM
Train it		a. A.	a. A.
Transarctica	DV	49,90	49,90
Trolls	DA	44,90	44,90
Ultima 6	DA	54,90	
Ultima 7	DV		79,90
Ultima 7 Data			44,90
Ultima 7 II	DA		79,90
Ultima Underworld 1	DA		69,90
Ultima Underworld 2	DA		69,90
Unlimited Adventures	??	a. A.	a. A.
V for Victory 3			a. A.
Veil of Darkness			54,90
WWF European Rampagne		49,90	54,90
Walker	DA	59,90	a. A.
Whale's Voyage	DV	59,90	69,90
War in the Gulf	??	64,90	69,90
Wing Commander 1		29,90	49,90
Wing Commander 1	DV	39,90	49,90
Wing Commander 1 Del. E.	DA		79,90
Wing Commander 2	DV		74,90
Wing Commander 2 Op. 1	DA		39,90
Wing Commander 2 Op. 2	DA		39,90
Wing Commander Speech			39,90
Winter Chall.	DA	59,90	59,90
Wizardry 7	DV	79,90	79,90
X-Wing	DA		79,90
X-Wing Data	DV		39,90
X-Wing + Data	DV		119,90
Xenobots	DA		69,90
Zool	DA	44,90	54,90

CD-Rom

7th Guest	129,90
Battle Chess	a. A.
Chessmaster 5 Billion and One	89,90
Der Patrizier	89,90
Inca	104,90
Indiana Jones 4	a. A.
Legend of Kyrandia	a. A.
Space Quest 4	74,90

Mega Drive

Alien 3	dt	99,90
Flashback	dt	109,90
Shining Force	US	a. A.
Sonic 2	dt	69,90
Tiny Toons	dt	94,90

Super NES

Alien 3	dt	119,90
B.O.B.	dt	104,90
Bubsy	US	119,90
Desert Strike	dt	104,90
Final Fight 2	US	114,90
Jimmy Connors Tennis	dt	109,90
Jungle Strike	US	a. A.
Star Wing	dt	99,90
Street Fighter	dt	89,90
Super Bomberman	US	a. A.
Super Mario Kart	dt	89,90
Super Propotector	dt	109,90
Super Star Wars	dt	119,90
Super Turrican	US	89,90
Techmo NBA Basketball	US	119,90
Tiny Toons	dt	114,90
Ultima 6	US	a. A
Wing Commander	dt	129,90
Wing Commander Special Operations	dt	129,90
WWF 2 Royl Rumple	dt	129,90

Soundkarten

Sound Blaster 16	399,00
Sound Blaster 16 ASP	479,00

Qualität überzeugt

Software Corner

Bestellannahme: *0241/533131 oder 527010*
Faxbestellungen: *0241/508973 oder 563902*
Ladengeschäft: *Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen*

IBM PC und Kompatible

Aces over Europe*	79,90 DV
Airbus A320 USA*	84,90 DV
Archer MacLean Pool*	56,90 DH
Beauty and the Beast	79,90 DV
Betrayal at Krondor*	79,90 DV
Buzz Aldrin's Race into S.	84,90 DH
Cyberrace*	79,90 DV
Dark Queen of Krynn	79,90 DV
Eishockey Manager	79,90 DV
Eye of the Beholder 3	79,90 DV
Fields of Glory*	89,90 DV
Flashback	64,90 DV
Freddy Pharkas	79,90 DV
Human Race	64,90 DV
Jonathan	79,90 DV
Lands of Lore*	56,90 DV
Links Data Belfry W.*	39,90 EV
Lost Secret of the R.*	56,90 EV
Patriot*	79,90 DH
Pinball Dreams*	56,90 DH
Pirates Gold*	89,90 DV
Prince of Persia 2*	64,90 DH
Reach for the Skies	56,90 DH
Ringworld	64,90 EV
Sensible Soccer 92/93	49,90 DH
Space Hulk	79,90 DH
Spellcraft*	74,90 DV
Street Fighter 2*	56,90 DH
Syndicate*	79,90 DH
Take a Break (Windows)	64,90 EV
Twilight 2000	84,90 DV
V for Victory 3*	79,90 DH
Veil of Darkness	79,90 DV
War in the Gulf	74,90 DV
Whale's Voyage*	74,90 DV

IBM CD ROM

Chessmaster 3000 Pro	84,90 DH
Dune 1*	79,90 EV
Eco Quest	79,90 EV
King's Quest 6*	84,90 EV
Legend of Kyrandia	79,90 EV
7th Guest	119,90 EV
The Dagger of Amon Ra	79,90 EV

Zubehör für PC

Gravis Standard Joystick	74,90 DM
Gravis Analog Pro	89,90 DM
Gravis Eliminator Card	59,90 DM
Thrustmaster FCS	179,00 DM
Thrustmaster WCS	79,00 DM
Rudder Pedals	279,00 DM
Soundblaster 2.0 DL	179,00 DM
Soundblaster Pro DL	289,00 DM
Soundblaster 16ASP	479,00 DM
Waveblaster	419,00 DM

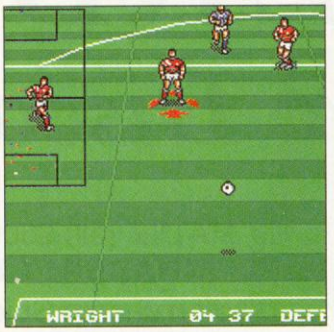
AMIGA (1MB)

A-Train	79,90 DV
Airbus A320 USA	84,90 DV
Ancient Art of War	56,90 DV
Apocalypse*	44,90 DH
Arabian Nights	56,90 DV
Combat Air Patrol*	56,90 DH
Creepers*	56,90 DH
Daughter of Serpents*	74,90 DV
Dune 2	54,90 DV
Flashback	56,90 DV
Fly Harder	56,90 DV
Global Gladiators*	54,90 DH
Goal !	54,90 DV
Gunship 2000	64,90 DH
Hannibal	64,90 DV
Project Terra*	56,90 DH
Reach for the Skies	54,90 DH
Syndicate*	56,90 DH
The lost Vikings	64,90 DV
Walker	54,90 DH
War in the Gulf	64,90 DV

Zubehör für Amiga

Gravis Amiga	54,90 DM
512K RAM A500 + Uhr	59,00 DM
2MB RAM A500 + Uhr	229,00 DM
AT508 / 130MB HDD	649,00 DM
AT508 / 210MB HDD	869,00 DM
AT2008 / 210MB HDD	749,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer- und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise.
Versand per Postnachnahme + DM 9,- Porto/Verpackung + DM 3,- Zahlkartengebühr. Ab DM 150,- versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Euro- Scheck DM 8,-. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck) + DM 23,-. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

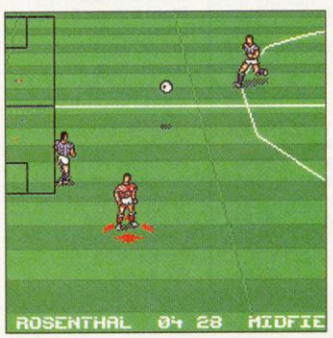


Liverpool

Der F.C. Liverpool gehört zweifellos zu den bedeutendsten Fußballclubs Englands. Grandslam ersteigerte die Lizenz und bringt dieser Tage die PC-Version ihrer Fußballsimulation *Liverpool* in deutsche Softwareläden.

Bevor Eure Mannen in den grünen Rasen beißen, heißt es diverse Optionen anzuwählen. So dürft Ihr Euch im Trainingspiel, in einer kompletten Liga oder im UEFA Cup bewähren. Einmal im Stadion aufgelaufen, seht Ihr die Spieler Eurer Mannschaft und das Grün aus einer 3-D-Perspektive. Ihr steuert dabei den ballnächsten Spieler. Neben Schüssen und Pässen, dürfen Eure Mannen auch in die Beine des Gegners grätschen. Nach Spielende darf der Spielstand gespeichert werden.

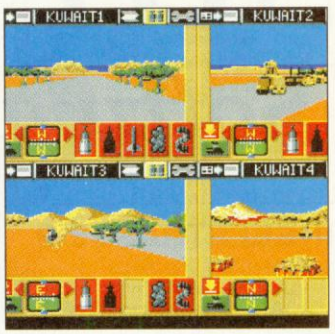
Grafisch hat Grandslam den Dreh raus: Nach dem hübschen *Nick Faldo Golf* überrascht auch *Liverpool* mit flüssigem Scrolling und einem schicken 3-D-Effekt. Dank der extrem schwammigen Steuerung wird gewolltes Taktieren im Keim erstickt und das Spiel langweilt und frustriert schnell. Kauft Euch *Sensible Soccer*. *kn*



Genre: Sportspiel
Hersteller: Grandslam
Zirka-Preis: 80 Mark
Testmuster: Grandslam

MS-DOS 42%

Grafik: 60% **Sound: 36%**
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 286 mit 12 MHz, 640 KByte, EGA
Unterstützt: VGA, Soundblaster, 721 KByte Festplatte
Geplant für: Amiga, ST



War in the Gulf

Langsam reicht's. Einmal mag ja noch angehen, aber uns schon die zweite Datendiskette als vollwertiges Spiel zu verkaufen, das ist ein wenig stark. Mit dem Mutterprogramm *Team Yankee* konnten Heimstrategen vor zwei Jahren zufrieden sein. Der erste Aufguß *Pacific Islands* ließ uns nachdenklich mit den Schultern zucken, der dritte Teil macht leicht ärgerlich.

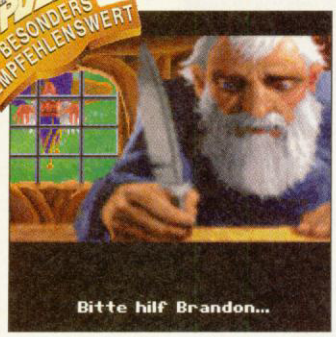
Am bereits bewährten Spielprinzip hat sich bis auf neue Grafiken nicht das Geringste geändert. Wieder einmal seid Ihr Herr über vier Panzerzüge, à vier Einheiten, die von Euch über einen viergeteilten Bildschirm gesteuert werden und auf Knopfdruck die jeweils angewählte Waffe benutzen. Zusätzlich gibt's eine Übersichtskarte, auf der Ihr einige strategische Feineinstellungen vornehmen dürft und einen Infobildschirm, der über Schäden an Euren Blechkübeln informiert. Gekämpft wird in einem wenig detaillierten und halbwegs fixen 3-D-Kuwait, wobei alle Fahrzeuge, wie in den Vorgängern, im Bitmap-Stil gezeichnet wurden. *Team-Yankee*-Fans dürfen zugreifen. *vw*



Genre: Strategie
Hersteller: Empire
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Empire

MS-DOS 67%

Grafik: 66% **Sound: 28%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286 mit 16 MHz, EGA 550 KByte, 2 MByte Festplatte
Unterstützt: Soundblaster, VGA, Adlib, Roland
Geplant für: Amiga



Legend of Kyrandia

Bei Westwood gibt es Grund zum Jubel: Die CD-ROM Version des Adventure-Erfolges *Legend of Kyrandia* macht erste Drehungen.

Mit einem Seitenblick auf Lucasfilm Games löste Westwood galant den Mehrsprachenmode: Die Kyrandia Charaktere reden in fließendem Englisch, die Musik wird nebenbei von der Compact Disc gesaugt. Optional können Lokalpatrioten den gesprochenen Text in ihrer Heimtsprache als Schrift einblenden. Zur Auswahl stehen englisch, deutsch und spanisch. Damit wäre wohl eine optimale Lösung zwischen Aufwand und Nutzen der CD-Sprachtechnologie gefunden, die Alternative, alle Gespräche in deutschem Slang, ist mit erheblichem Mehraufwand verbunden und würde die Auslieferung unnötig verzögern.

Nennt Ihr ein CD-ROM-Laufwerk Euer eigen, solltet Ihr keine Minute zögern – Westwoods wunderschönes Märchen *Legend of Kyrandia* gehört in jede gute Spielesammlung. *cd*



Genre: Adventure
Hersteller: Westwood
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Virgin

MS-DOS 86%

Grafik: 84% Sound: 82%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386/16 SX, 2 MByte RAM, VGA, Maus, CD-Rom
Unterstützt: Soundblaster AdLib/Gold, Roland
Bereits erschienen: PC, Amiga



Dune

Das hätte sich Frank Herbert nicht träumen lassen: sein 600-Seiten-Klassiker entwickelt sich langsam zum multimedialen Erlebnis. Nach dem arg gefloppten Film machten sich die Ex-Exxos-Programmierer Cyro an eine spielbare Umsetzung des Wüstenepos. Leider versandete *Dune* in einem staubtrockenen Strategiegeplänkel. Der zweite Sandsturm kam von Westwood: *Dune 2* entsprach schon eher unseren Vorstellungen des Kampfes um Arrakis. Die vorerst letzte Sandorgie kommt jetzt wieder von Cyro: Diesmal mit 400 Megabyte Datenpower, gepreßt auf eine CD-ROM. Schon das Intro hat es in sich – digitalisierte Szenen aus dem Film und ein Flug durch die Dünenlandschaft setzen optische Akzente. Doch damit hat es sich auch schon "ausgeduned". Der spielerische Gehalt der neuen CD-Version gleicht dem Diskettenspiel wie ein Sandkorn dem anderen. Neu dazugekommen sind fertig abgelegte Flugszenen und einige Filmsequenzen. Hat man sich daran ersteinmal sattgesehen, wird *Dune* langweiliger als eine Wanderdüne. *cd*



Genre: Strategie
Hersteller: Cyro
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Virgin

MS-DOS 44%

Grafik: 77% Sound: 83%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 286/20 MHz, 2 MByte RAM, VGA, CD-Rom
Unterstützt: Soundblaster/ Pro, AdLib/Gold, Roland
Bereits erschienen: PC, Amiga

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH
VERSAND 030/6946043
10 - 18.30 h Sammelnummer

Mega Drive		Mega Drive		Mega Drive		Game Gear	
Mega Drive dt. mit		Dragons Fury	99,95	Olympic Gold	119,95	Grungerät dt. inc.	
4 Spielen 1 Jahr Gar.	369,-	Ecco the Dolphin	119,95	PGA Golf 2	129,95	Sonic+Netzteil	324,-
Mega CD-ROM dt	899,-	E Holyfield Boxing	119,95	Phantasy Star 2	149,95	TV-Tuner	189,95
Japan-Adapter	49,95	Ex Mutants	129,95	Phantasy Star 3	129,95	Alien 3	84,95
Joypad	49,95	Euro Club Soccer	119,95	Pirates Gold	129,95*	Batman Returns	84,95
Action Replay Pro	149,95	F-15 Strike Eagle 2	129,95	Polterguy	129,95*	Chuck Rock	79,95
688 Sub Attack	139,95	F-22 Interceptor	119,95	Powermonger	109,95	E. Holyfield Box.	89,95
Abrams Battle Tank	119,95	Faceball 2000	119,95	Predator 2	129,95	Lemmings	69,95
Aerobiz	149,95*	Fatal Fury 1	139,95	Quakshot	109,95	Lucky Dime C.	79,95
Alien 3	119,95	Final Fight	119,95	R. Clemens Baseball	129,95*	Mickey Mouse 2	89,95
Andre Agassi Tennis	109,95	Flashback	119,95	RBI Baseball 4	119,95	Monacco GP 2	79,95
Another World	129,95	Flintstones	119,95	Rampart	109,95	Olympic Gold	79,95
Aquatic Games	119,95	Games Winter Ch	119,95	Road Rash 2	99,95	Prince of Persia	69,95
Batman Returns	119,95	Games Summer Ch	119,95	Rolo to the Rescue	119,95	Rampart	79,95
Battletoads	119,95	Gemfire	139,95	R. of 3 Kingdoms 2	149,95	Shinobi 2	89,95
Bubsy	119,95*	Global Gladiators	129,95	Shining in Darkness	139,95	Sonic 2	79,95
Buck Rogers	129,95	Grandslam	109,95	Shining Force	149,95*	Streets of Rage	84,95
Bulls vs Blazers	129,95	Hardball 3	129,95	Shinobi 2	99,95*	Wonderboy 2	84,95
CD Batman Return	139,95	Humans	129,95	Side Pocket	119,95	LYNX	
CD Chuck Rock	139,95	J. Madden 93	119,95	Sonic 2	99,95		
CD Cobra Comm.	139,95	J. Montana 3	129,95	Sorcerers Kingdom	129,95*	Lynx 2 dt.	
CD Dracula	139,95*	Jungle Strike	139,95	Speedball 2	109,95	1 Jahr Garantie	199,-
CD Final Fight	134,95	King of Monsters	119,95	Sports Talk Baseball	139,95	Awesome Golf	79,95
CD Hook	134,95	King Salmon	119,95	Starflight 1	139,95	Baseball Heroes	79,95
CD Mad McCree	139,95*	Landstalker	139,95	Steel Talons	119,95	Checkered Flag	69,95
CD Montana Footh.	139,95*	Lemmings 1	119,95	Streetfighter 2	139,95*	Dinolympics	89,95
CD Night Trap	139,95	LHX Attack Ch.	139,95	Streets of Rage 2	99,95	Dracula	79,95
CD Rise of Dragon	139,95*	Lost Vikings	119,95	Super Battletank	129,95	Bye of Beholder	89,95*
CD Road Avenger	134,95	Lotus Turbo Chall.	119,95	Terminator 2	119,95	Hockey	79,95
CD Sewer Shark	139,95	MIG 29	129,95	Thunderforce 4	119,95	Joust	79,95
CD Willy Beamish	139,95	Master of Monsters	149,95	Tiny Toons dt	119,95	Lemmings	79,95*
CD Wonderdog	129,95	Mega lo Mania	129,95	Turtles dt	109,95	Pinball Jam	79,95
Ch.-ship Pro Am	109,95	Mickey M. Castle...	119,95	Uncharted Waters	149,95	Rampart	79,95
Chiki Chiki Boys	119,95	Mickey M. World...	99,95	Warriors of Et. Sun	139,95	Shadow of Beast	79,95
Chuck Rock	119,95	Monacco GP 2	119,95	Warriors of Rome 2	139,95	Shanghai	79,95
Cool Spot	119,95*	Muhammed Ali Box	129,95	Warsong	129,95	Steel Talons	79,95
D. Ct. Amaz. Tennis	129,95	Mushya Aleste	119,95	Wonderboy 5	139,95	Super Off Road	79,95*
Desert Strike	149,95	Mutant L. Foothall	119,95	W. Cl. Leaderboard	109,95	Toki	79,95
Dracula	129,95*	NHLPA Hockey 93	119,95	WWF Wrestling 1	119,95	Warbirds	69,95

!!! Himmlische Läden !!! Über 5000 lieferbare Spiele

CD-ROM PC Amiga Atari ST MAC
LADEN 030/6944862 040/4908394 10 - 18.30 h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games
DIE TRAUMFABRIK ******** DER HIMMLISCHE LADEN ********
Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 10961 Berlin
Bis 30.6.93 : 1000 Berlin 61 , 100 m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße , Mo-Fr 10-18.30 , Sa 10-13.30
Softwaretempel Osterstraße 50 20259 Hamburg
Bis 30.6.93 : 2000 Hamburg 20 , 300 m vom U-Bahnhof Osterstraße , Mo-Fr 10-18.30 , Sa 10-13.30

Wir suchen Geschäftspartner, Filialleiter und Räumlichkeiten in allen deutschen Großstädten. Habt Ihr Lust, in einem erstklassigen Team arbeiten, wendet Euch bitte an og genannte Adresse. Anfragen werden diskret behandelt
030/6944156 Info-Anrufbeantworter
030/6944256 Fax-Line

Super NES		Super NES		Game Boy		Game Boy	
SUPER NES Dt. inc.		NHLPA Hockey dt	139,95	Game Boy	149,95	Populous us	79,95*
Mario 1/2 Jahr Gar.	299,95	N. Mansell GP us	139,95	Adams Family 1 us	69,95	Pyramids of Ra us	69,95*
Adapter SFX	54,95	Parodius dt	129,95	Adv. Island 2 us	69,95	Prince of Persia us	69,95
Joypad dt	49,95	PGA Golf 1 dt	139,95	Alien 3 us	69,95	Rampart us	79,95*
Str'fighter2 Joyboard	179,95	Pilot Wings dt	109,95	Amazing Tator dt	69,95	Rolans Curse 2 us	69,95
Act Raiser dt	129,95	Pocky & Rocky us	139,95*	Asteroids us	69,95	Shanghai us	69,95
Addams Family 2 us	139,95	Populous 1 dt	149,95	Batman 2 dt	69,95	Speedball 2 us	69,95
Alien 3 dt	149,95	Populous 2 jp	159,95*	Battletoads dt	69,95	Star Hawk	69,95
Another World dt	139,95	Prince of Persia dt	139,95	Blues Brothers us	69,95	Star Wars us	69,95
Asterix dt	139,95*	Railroad Tycoon us	149,95*	Bonks Adventure us	69,95	Super Mario 1 dt	59,95
Axelay dt	129,95	Road Runner dt	149,95	Boxxle 2 us	69,95	Super Mario 2 dt	69,95
Battletoads us	149,95*	Roger Cl. Baseb. us	139,95	Centipede us	69,95	Sword of Hope 1 us	79,95
Bomberman jp	159,95	Shadowrun us	149,95	Castlevania 2 dt	69,95	Sword of Hope 2 us	79,95*
Bubsy us	139,95	Sim City dt	109,95	Duck Tales dt	69,95	Tiny Toons 1 dt	69,95
Castlevania 4 dt	129,95	Sim Earth us	149,95	Dynablasters us	59,95	Trackmeet us	69,95
Congos Caper us	139,95	Soul Blazer us	139,95	Empire Strikes Back	69,95	Track & Field dt	69,95
Cybernator dt	139,95*	Starwing(fix) dt	129,95*	F-15 Str. Eagle us	69,95	Turrican dt	69,95
Desert Strike us	139,95	Striker us	139,95*	Faceball 2000 us	69,95	Ultima - Runes.. us	84,95
Dragons Fury jp	159,95	Super Aleste us	179,95	Fighting Simul. us	69,95	Wizardry 2 us	84,95*
Dungeonmaster us	149,95*	Super Conflict	149,95	Final Fantasy Lgd 1	84,95	WWF Wrestl. 2 dt	69,95
Equinox jp	149,95*	Super Mario Kart dt	109,95	Final Fantasy Lgd 2	84,95	Xenon 2 us	69,95
Evo us	139,95*	Super Ninja Boy us	139,95	Final Fantasy Adv.	84,95	Zelda us	89,95*
F-15 Str. Eagle us	149,95	Super Probotector	129,95	Flintstones us	69,95		
Fatal Fury 1 dt	149,95*	Super Shanghai us	139,95	Hook dt	59,95	NEO GEO	
Final Fantasy 2 us	149,95	Super Star Wars dt	149,95	Humans us	69,95		
F F Mystic Quest us	109,95	Super Turrican us	139,95*	Jack Nicklaus Golf	69,95	Neo Geo RGB/PAL	749,-
Humans us	139,95*	Syvalion us	139,95*	Kick Off dt	69,95	3 Count Bout	429,95
I. Conors Tennis dt	139,95	Tazmania us	139,95	Kingdom Crusade u	79,95*	Androz Dunos	349,95
J. Madden Footh. 93	129,95	Terminator dt	139,95	Lemmings us	69,95	Art of Fighting	429,95
James Pond us	139,95*	Tecmo Basketball us	149,95	Looney Tunes us	69,95	Baseballstars 2	349,95
King Ath. World dt	149,95	Tiny Toons dt	139,95	Marble Madness dt	69,95	Fatal Fury 2	429,95
King of Monsters dt	149,95	Turtles 4 dt	129,95	Mega Man 2 us	69,95	Football Frenzy	249,95
Lemmings 1 dt	139,95	Twin B dt	179,95*	Mega Man 3 us	69,95	King of Monster2	349,95
Lost Vikings us	139,95	Ultima 6 us	149,95*	Mickey Mouse dt	69,95	Last Resort	349,95
MVP Football us	149,95*	Unch. Waters us	149,95	Mickeys D. Chase	79,95	Mutation Nation	329,95
Mechwarrior us	149,95	Wing Comm. dt	149,95	Monopoly us	79,95	Robo Army	299,95
Might & Magic 2 us	149,95*	Wings 2 us	139,95	Nemesis 2 dt	69,95	Sen Go Ku 2	349,95
Mickey Mouse dt	129,95	WWF Wrestl. 2 dt	149,95*	Nobunagas Ambit.	84,95	Super Side Kick	399,95
NCAA Basketball dt	109,95	Zelda 3 dt	99,95	Pinball R. of Gator	69,95	View Point	599,95
						World Heroes 2	429,95

UPS-Versand zum Post-Preis !!! Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren! Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten o. am Wochenende. Einige beworbene mit Sternchen versehene Games waren bei Anzeigenschluß (14.06.) noch nicht lieferbar und sind mit den vom Hersteller zu diesem Zeitpunkt genannten Preisen bzw. aktuellem Dollarkurs kalkuliert worden. ES GELTEN DIE AGB DER TRAUMFABRIK

Die neue Dimension für Games + Zubehör aus Berlin...

Spiele	PC	Amiga
A10 Warthog *	a.A.	
Abandoned Places 2	a.A.	69,95
Aces Of The Pacific	84,95	79,95
Aces Over Europe *	95,95	
Airbus A320	79,95	79,95
Alone In The Dark	89,95	79,95
Arabian Nights		59,95
B-17 Flying Fortress	99,95	79,95
Battle Isle Data Disk 2	49,95	49,95
Beavers		59,95
Betrayal Of Krondor	89,95	
Burning Steel	89,95	74,95
Burning Steel Data Disk	39,95	
Burning Steel Schiffe Disk	39,95	
Buzz Aldrin	99,95	
Chaos Engine		55,95
Chuck Rock 2	a.A.	55,95
Comanche	89,95	
Comanche Data Disk	55,95	
Das Schwarze Auge	99,95	75,95
Dark Sun *	a.A.	a.A.
Daughter Of Serpents	89,95	
Day Of The Tentacle	89,95	
Der Patrizier	99,95	59,95
Dogfight	89,95	a.A.
Dune 2	59,95	59,95
Eco Quest 2	75,95	a.A.
Eishockey Manager	89,95	79,95
Empire Deluxe	79,95	79,95
Entity		75,95
Eye Of The Beholder 3	84,95	a.A.
Flashback	79,95.	69,95
Formula 1 Grand Prix	89,95	75,95
Freddie Pharkas	79,95	
Goal(Kick Off 3)		65,95
Gunship 2000	99,95	99,95
Hannibal	89,95	89,95
Harrier Jump Jet	79,95	
History Line	89,95	79,95
Home Alone 2	29,95	
Humans 2	a.A.	59,95
Indiana Jones 4	99,95	89,95
Kings Quest 6	89,95	a.A.
K.G.B.	69,95	65,95
Legacy	99,95	
Legend Of Kyrandia 2	89,95	
Lemmings 2	89,95	69,95
Lionheart	85,95	59,95
Lord Of The Rings 2	79,95	75,95
Magic Candle 3	89,95	
Michael Jordan In Flight	89,95	
Monkey Island 2 dt.	89,95	89,95
Might & Magic 4	89,95	79,95
Might & Magic 5	99,95	
Paperboy 2	19,95	9,95
Piracy On The High Sea		55,95
Pirates Gold *	85,95	85,95
Populous 2	75,95	69,95
Power Politics *	79,95	
Prince Of Persia 2	89,95	
Push Over	79,95	69,95
Reach For The Skies	69,95	69,95
Rome A.D.		59,95
Sim Earth	99,95	99,95
Sim Life	79,95	
Sim Farm *	a.A.	a.A.
Sherlock Holmes	89,95	
Space Hulk	89,95	
Space Quest 5	89,95	a.A.
Star Conrtol 2	89,95	75,95
Sensible Soccer	69,95	49,95
Strike Commander	95,95	
Strike Com. Speech Pack	39,95	
Task Force 1942	89,95	a.A.
Tornado	89,95	89,95
Transarctica	69,95	69,95
Ultima 7, Teil 2	89,95	
Ultima Underworld 2	79,95	
Unlimited Adventure	79,95	
Veil Of Darkness	89,95	
Walker		65,95
Waxworks	89,95	79,95
Whales Voyage	a.A.	79,95
Wing Commander		49,95
Wing Commander 2	89,95	
X-Wing	89,95	
X-Wing Mission Disk	a.A.	

Soundkarten

Game Blaster	139,95
Soundblaster 2.0	199,95
Soundblaster Pro	299,95
Soundblaster 16 Bit	429,95
Soundblaster 16 ASP	499,95
Stereo-Lautsprecher	59,95

CD-ROM für PC

7th Guest	149,95
Chessmaster 3000MCP	109,95
Der Patrizier	109,95
Eric The Unready	a.A.
Eye Of The Beholder 3	79,95
Gunship & Midwinter	119,95
Indiana Jones 4	99,95
Kings Quest 5	89,95
Laura Bow 2	89,95
Loom (Talkie)	99,95
Revell European Racers	89,95
Ringworld	a.A.
S.W.O.T.L. & alle Sceneries	99,95
Sherlock Holmes 2	99,95
Space Quest 4	89,95
Ultima 1-6	89,95
Ultima Underworld & WC 2	109,95
Wing Commander & Ultima 6	59,95
Wing Commander 2 Deluxe	99,95
Wonderland	89,95

CD-ROM Laufwerke für PC

CD-ROM intern	ab 499,--
CD-ROM extern, Photo CD-komp. auch als Audio CD-Player nutzbar	ab 659,--

Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	399,--
130 MB, SCSI	489,--
250 MB, AT-Bus	649,--
220 MB, SCSI	699,--

Amiga Hardware

Amiga 1200	859,--
Die neue 32 Bit-Generation	
Aufpreis für 40 MB HDD intern	299,--
Aufpreis für 85 MB HDD intern	440,--

Amiga Zubehör

Commodore 1942 Multiscan-Monitor incl. Adapter für A1200	799,--
3,5" Diskdrive extern	129,--
512 KB RAM-Card mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	59,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks

Adv. Gravis Joystick (AM+ST)	59,95
Adv. Gravis Joystick (PC analog)	79,95
Quickjoy I (AM+ST)	7,95
Quickjoy Supercharger (AM+ST)	19,95
Quickjoy Superboard (AM+ST)	29,95
Quickjoy M5 - Jetfighter (PC)	29,95
Quickjoy M6 (PC analog)	19,95
Gamecard PC	29,95

Disketten

3,5" MF2DD	7,99
3,5" MF2HD	12,99

Atari ST

B-17 Flying Fortress	89,95
Chaos Engine	69,95
Civilization	95,95
Fantastic Worlds	89,95
Lemmings 2	75,95
Sensible Soccer 92/93	59,95
Streetfighter 2	59,95

Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste erfragen!

Apple Macintosh

Indiana Jones 4	109,95
Monkey Island 2	109,95
Sim City Deluxe	109,95
Sim Life	99,95
V For Victory 2	79,95
Willy Beamish	69,95

Spielkonsolen

Ständig alle aktuellen Games auf Lager!

Atari Lynx	149,95
Game Boy	149,95
Game Gear mit 4 Spielen	249,95
Mega Drive ab	199,95
Super NES ab	199,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!

Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Katalog an!

Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!), ab 250,- versandkostenfrei

Verkauf Verleih Ankauf Tausch

Media Point

Jonasstr. 28
12053 Berlin-Neukölln
Tel. 030 - 621 60 21

Sa 10-14 Uhr
Mo-Fr 10-18 Uhr
Fax 030 - 622 90 15

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: 030 - 622 85 28



Dune 2

Fast genau ein halbes Jahr nach Veröffentlichung des PC-Originals, pflügt Westwoods Strategieepos *Dune 2* nun auch auf Amigas die Wüste von Arrakis um. Dabei hat das Team unglaubliche Arbeit geleistet und etwas zustande gebracht, was besonders bei Strategiespielen nie vorzukommen schien: Die Umsetzung spielt sich um einiges besser als das schon sehr flotte PC-Original. Sieht man vom Intro und einigen Zwischensequenzen ab, gibt's auch grafisch keine Unterschiede. In Sachen Sound und Musik wurde die Konvertierung sogar noch etwas aufgebohrt: Während der Kämpfe lauschen wir jetzt zum Beispiel digitalisierten Funk-Durchsagen. Das Spielprinzip wurde dabei konsequent beibehalten. Wieder bauen wir uns in vielerlei Missionen unser eigenes Verteidigungssystem auf, um im Endeffekt jegliches Feindvolk in unserem Aktionsraum zu terminieren.

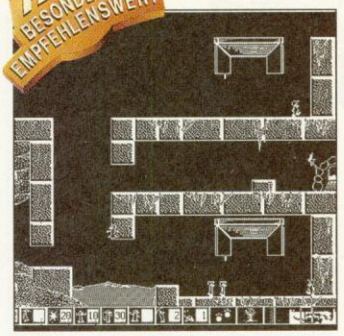
Die tolle Umsetzung und das spannende Spielprinzip machen *Dune 2* für strategiebegeisterte Amigianer zu einem Kauferlebnis. *kn*



Genre: Strategie
Hersteller: Westwood
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Virgin

AMIGA 75%

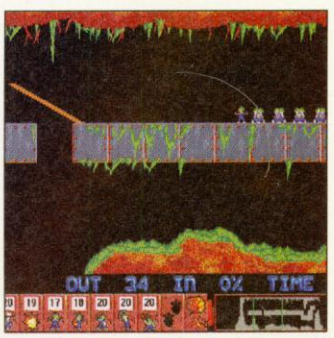
Grafik: 60% **Sound: 70%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 1 MByte
Unterstützt: Festplatte 3 MByte, Zweitlaufwerk, mehr Speicher
Bereits erschienen: MS-DOS



Lemmings

Niemand weiß, ob Lemminge Vegetarier sind, doch eins steht fest – die putzigen Nager fühlen sich auf Apples Mac pudelwohl. Zwar tummeln sich auf PC's und Amigas bereits die Neulemminge der zweiten Generation, doch das sollte die Macfans nicht weiter kratzen. Denn nachdem man sich mühsam an die zahlreichen Über- und Unterrassen des zweiten Teils gewöhnte, freut man sich wie nie zuvor über das geniale Spielprinzip und die simple Steuerung des ersten Teils. Am äußeren Erscheinungsbild der Nager hat sich nichts geändert: Auch auf dem Mac toben die Grünschöpfe über Berge und Felsen und kraulen durch Sümpfe und Täler.

Leider wird der Amiga das einzige System bleiben, das sich mit einem Zweispielermode rühmen kann. Beachtenswert ist, daß die Nagerbande extrem anpassungsfähig ist. Selbst auf Schwarzweiß-Macs lassen sich die *Lemmings* den Spielspaß nicht nehmen und wandern fleißig in den Abgrund. Mac-Besitzer sollten die Wuselflitzer auf keinen Fall verpassen. *cd*



Genre: Strategie
Hersteller: DMA Design
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Eigenimport

MAC 89%

Grafik: 74% **Sound: 77%**
Schwierigkeit: mittel
Minimal: Mac Plus (2 MByte bei System 7)
Unterstützt: 8-Bit-Farbgrafik (4 MByte bei System 7)
Bereits erschienen: Alle

Spezialversand für komplexe, anspruchsvolle Computerspiele/-Simulationen

Viele Direktimporte aus den USA

Jens Dührkop
CoSi Computerspiele/-Simulationen
Postfach 1123 • 23831 Bad Oldesloe
☎ 04531/87821

Viele Titel mit eigenen deutschen Regelübersetzungen!



neu: Clash of Steel (SSI)



Simulation des gesamten II. Weltkriegs in Europa auf strategischer Ebene. Mit Forschung & Entwicklung, Produktion, Versorgung, Diplomatie, Konvois, amphibischen Landungen, strategischen Bomberoffensiven, Luftlandungen, Sonderregeln z.B. für deutsche Kampfgruppen und bewegliche Verteidigung, Pak-Fronten, Rommel u.v.a.m. 11 Geländearten, unterschiedliche Schiffsklassen, Armee- und Korps-Ebene. *SSI*-typische Mischung aus Details und Spielbarkeit. Mit 6 Szenarien und Gesamtspiel.
Bei uns mit deutscher Anleitung! Für **IBM (mind. 2 MB RAM, VGA): 99,95 DM**

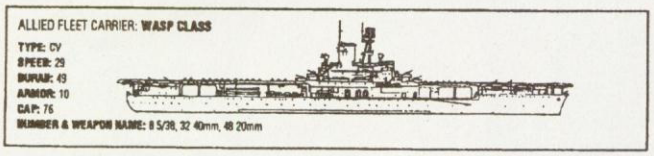
neu für IBM CD-ROM:

JÜTLAND
(The Software Sorcery)
3-D-Simulation von Seegefechten des I. Weltkrieges (wahlweise deutsche oder britische Seite). Sehr detailliert und authentisch (Nachtkämpfe, brennende Schiffe, Torpedos u.v.a.m.) bei voller Ausnutzung der CD-Fähigkeiten (digitalisierter Sound, VGA- und Super-VGA-Ausnutzung)!
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!
Für **IBM (CD-ROM): 139,95 DM**

Gary Grigsbys
Pacific War Vers. 1.1
(SSI)
Der gesamte pazifische Kriegsschauplatz des II. Weltkrieges mit Land-, Luft- und Seekriegführung. 1 Spielzug = 1 Woche. Die bislang komplexeste Simulation von Gary Grigsby, dem Programmierer von Klassikern wie z.B. *Second Front, War in the South Pacific*!
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (32 Seiten)!
Für **IBM (EGA): 119,95 DM**

ACTION STATIONS!
(Storm Computers)
Die definitive Simulation von Seegefechten auf taktischer Ebene. Über 180 Schiffstypen der Zeit von 1922-45 sind mit vielen typspezifischen Eigenschaften enthalten.
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (46 Seiten)!
Für **Amiga (1 MB): 89,95 DM**
IBM (CGA): 99,95 DM

Armada 2525
(Interstel)
Science-Fiction-Strategiespiel für 1-6 Spieler. Mit Forschung & Entwicklung, Diplomatie, Raumschiffschlachten usw. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!**
Für **IBM (EGA): 99,95 DM**



Carrier Strike
South Pacific 1942-44
(SSI)
Flugzeugträgerschlachten im Pazifik auf taktischer Ebene. Detaillierte Einsatzplanung und Bewaffnungsauswahl der Flugzeuge usw.
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!
Für **IBM (EGA): 109,95 DM**

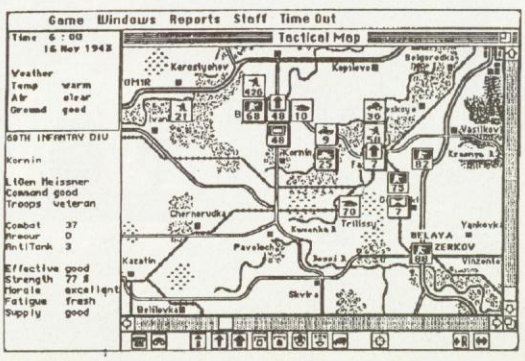
POINT OF ATTACK
(HPS Simulations)
Sehr detaillierte Simulation von Bodengefechten von 1973 bis heute, ähnlich wie "Kampfgruppe". Über 150 verschiedene Waffensysteme.
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!
Für **IBM (EGA): 109,95 DM**

Second Front (SSI)
Die gesamte Ostfront 1941-45 auf Divisionsebene. 1 Spielzug = 1 Woche. Mit Luftversorgung, Lenkung der Produktion, Truppenführern usw. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!**
Für **Amiga (1 MB): 99,95 DM**
und **IBM (CGA, EGA): 109,95 DM**

FIRE BRIGADE
(Panther Games)
Simulation der beweglich geführten Schlacht um Kiew Ende 1943 auf operativer Ebene. Wetterverhältnisse, Ermüdung, Kampfmoral usw. sind berücksichtigt.
Amiga Special Nr. 6/92: "*FIRE BRIGADE* ist in der Tat das wohl zur Zeit ernsthafteste und beste historische Strategiespiel, das es (nicht nur für den Amiga) zu kaufen gibt!"
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! Für **ST, Amiga (1 MB)** und **IBM (CGA, EGA): 99,95 DM**

Western Front (SSI)
Frankreich und Italien 1944/45. Gleiches Spielsystem wie *Second Front*. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!**
Für **IBM (EGA): 109,95 DM**

WHITE DEATH
(Storm Computers)
Sehr detaillierte Simulation der Schlacht um Welikije Luki Ende 1942 auf operativ-taktischer Ebene.
Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!
Für **Amiga (1 MB): 79,95 DM**



Deutsche Regelübersetzungen einzeln:
Action Stations: 25 DM
Battles of Destiny: 17 DM
Carrier Strike South Pacific: 24 DM
Carriers at War: 23 DM
Conflict: Korea: 18 DM
Conquered Kingdoms: 16 DM
Fire Brigade: 25 DM
Fire Team 2200: 18 DM
Lost Admiral: 18 DM
Medieval Lords: 18 DM
Gary Grigsbys Pacific War: 25 DM
Panzer Battles: 25 DM
Rules of Engagement: 21
Second Front: 25 DM
Storm Across Europe: 22 DM
Western Front: 23 DM
White Death: 25 DM

Weitere Titel mit deutschen Regelübersetzungen:
Battles of Destiny (QQP), *EMPIRE*-ähnlich, für **IBM: 109,95 DM**
Carriers at War (SSG), für **IBM: 109,95 DM**
Conquered Kingdoms (QQP), Fantasy-Strategie, für **IBM: 99,95 DM**
Empire Deluxe (New World Comp.), für **IBM: 99,95 DM**
Lost Admiral (QQP), für **IBM: 99,95 DM**
Panzer Battles (SSG), für **Amiga, IBM: 79,95 DM**
Patton Strikes Back (Broderbund), Ardennenoff., für **IBM: 79,95 DM**
Storm Across Europe (SSI), für **Amiga, IBM: 79,95 DM**
V for Victory 2 (3´60), f. **IBM (2MB RAM,SVGA): 99,95DM**

Außerdem im Angebot:

Kosims (Konfliktsimulationsspiele) ohne Computer (Brettspiele), z.B.:

Stalingrad Pocket
mit 1 Karte (55 x 85 cm) und 420 Countern. Divisions- und Regimentsebene. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! Preis: 59,95 DM**

Zitadelle: Duel for Kursk
mit 1 Karte (55 x 85cm) und 400 Countern. Regiments- und Bataillonsebene. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung! Preis: 59,95 DM**

Air Bridge to Victory
Arnheim 1944, mit 2 Karten (55 x 128cm) und 300 Countern. **Bei uns mit dt. Regelübersetzung 59,95 DM**

Videos, z.B.:
Stukas der Meere: dt. Schnellboote im 2. Weltkrieg. Mit Originalaufnahmen, Augenzeugenberichten usw., ca. 60 Min. **49,95 DM**
Hans-Joachim Marseille - *Geschichte eines deutschen Jagdfliegers*, mit Originalaufnahmen, Augenzeugenberichten. Ca. 50 Min.: **49,95 DM**
Die Grauen Wölfe: Feindfahrten deutscher U-Boote im II. Weltkrieg, ca. 50 Min.: **49,95 DM**

Bücher, z.B.:
Einzelschriften zur Militärgeschichte, herausgegeben vom Militärgeschichtlichen Forschungsamt:
Die Abwehr der Invasion, Konzeption des Oberbefehlshabers West 1940-44 und Abwehrkampf. **17 DM**
Kampfkraft, Vergleich der dt. Wehrmacht und der US-Army im 2. Weltkrieg. **24 DM**
***Die Geschichte der Wlassow-Armee*, 32 DM**
Titel anderer Verlage:
Panzer vor! 20 Panzerkommandanten und Truppenführer, **29,80 DM**
***So war der U-Boot-Krieg*, 46 DM**

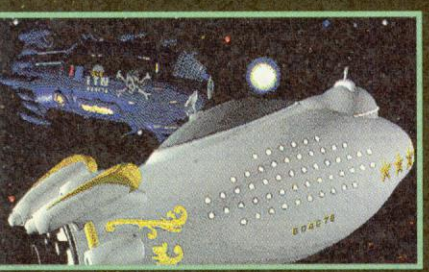
Versandkosten: Vorauskasse: 5,90 DM
Nachnahme: 8,90 DM

Info-Material mit Spielbeschreibungen gegen Einsendung von 3 DM in Briefmarken erhältlich

REACTOR

Für Apple-Enthusiasten hat der Name Reactor schon lange einen guten Klang. Jetzt blasen die Grafikkünstler aus Chicago zum Angriff auf MS-DOS Rechner.

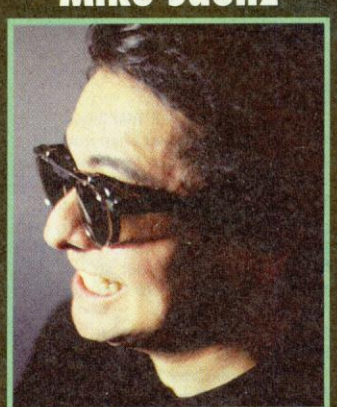
So eindeutige Angebote hat uns noch kein anderes Computerprogramm gemacht. Man muß der Dame nur tief in die Augen schauen und schon sinkt sie willig in die seidenen Kissen. -- Wär's in der wirklichen Welt doch auch immer so einfach. Wer sich diese simple, aber verständliche Phantasie erfüllen will, muß so oder so tief ins Portemonnaie greifen. Die etwas elegantere High-Tech-Lösung setzt den teuren Kauf eines



Macintosh inklusive CD-ROM-Laufwerkes voraus. Besitzer eines dieser Nobelrechner dürfen schon seit drei Jahren mit *Virtual Valerie* durch die digitalen Betten toben und sich per Computer auf den geistigen Stand eines Berggorillas zurückentwickeln.

Trotz der spielerisch eher bescheidenen Qualitäten des Brunftprogramms durfte Valerie bald einen ganzen Harem männlicher Mac-Groupies an ihren Luxusbusen drücken. Die verklemmte Kundschaft war entzückt und der Name Reactor bald im ganzen Macintosh-Lager ein Begriff. Ein Einstand nach Maß also für die junge Firma um den Computer-Enthusiasten und Comic-Zeichner Mike Saenz.

Mike Saenz



Saenz begann seine Karriere Anfang der achtziger Jahre als Werbegrafiker und Comiczeichner. So lieferte er unter anderem Storys für die Comic-Magazine "Creepy", "Eerie" "1984" und "Vampirella". Ebenso war er ständiger Mitarbeiter am "Comic's Epic Illustrated Magazine" von Marvel.

Storyboard-Entwürfe für Fernseh-Commercials brachten Saenz zum Computer. So war es nur folgerichtig, daß der Grafik-Enthusiast 1984 sein nächstes Bilderalbum mit dem Mac entwarf. "Shatter", der erste Computercomic, verkaufte sich alleine in den USA über eine millionen mal.

1986 entwickelte er für Macro Mind die beiden Grafikprogramme "ComicWorks" und "GraphicWorks", beides wichtige Programme für die Entwicklung des "Desk Top Publishing"

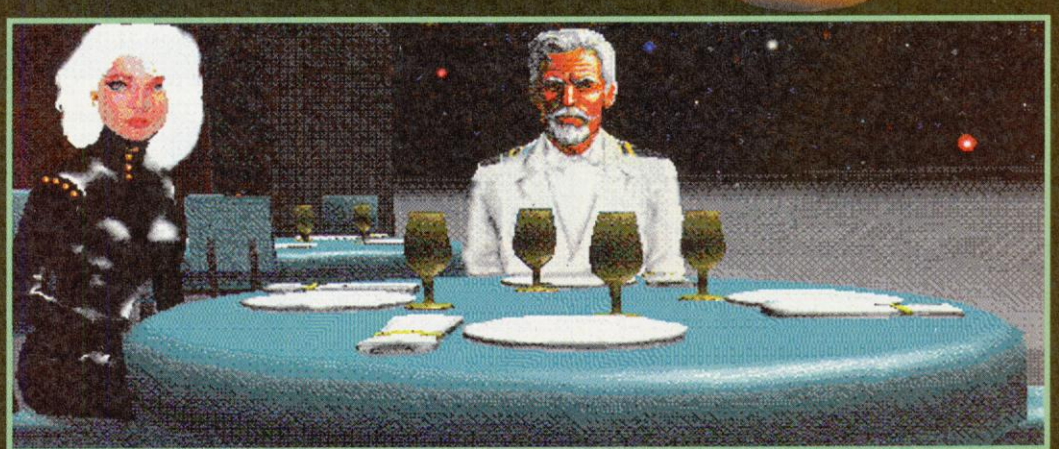
1988 erschien mit "Iron Man Crash" (Marvel Comics) der erste computergenerierte Vierfarbcomic. Nach einem kurzen Ausflug als Multimedia-Entwickler bei Apple gründete Saenz in Chicago seine Firma Reactor, die sich ganz der Entwicklung von CD-ROM-Unterhaltungssoftware widmen sollte. Womit wir wieder bei der virtuellen Valerie und ihren Freunden in aller Welt wären. Bestärkt durch die guten Umsatzzahlen sah Saenz sich auf dem richtigen Weg und brachte schon bald, zusammen mit Co-Designer Joe Sparks, das nächste CD-ROM-Programm auf den Markt.

Spaceship Warlock



Wir befinden uns an Bord des Vergnügungsliners Belshazzar, wenn der Piratenraumer Warlock unseren Weg kreuzt. Als Gefangener der interstellaren Bösewichter gehen wir auf eine Reise durch Raum und Zeit, die in ihrer detaillierten Grafikpracht fast alles in den Schatten stellt, was an Abenteuern auf einem Computer zu bestehen ist. Bisher einzige Voraussetzung für den Einstieg in die Prachtgeschichte: ein Color Macintosh II, 4 megabytes RAM und ein CD-ROM-Laufwerk. Arme PC-Besitzer mußten leider draußen bleiben. Da aber auch die Design-



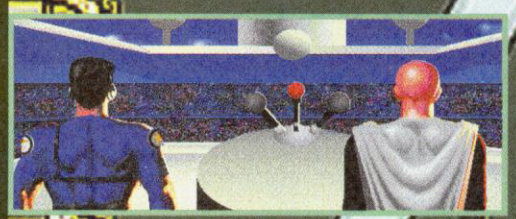


Demnächst auch auf diesem PC: Spaceship Warlock im Anflug.

stars von Reactor mit jedem Dollar rechnen müssen und technische Visionen alleine nicht das Bankkonto füllen, besann man sich der geprügelten MS-DOS-Schar und stellt nun eine konvertierte, aber keineswegs weniger ansprechende PC-Version in Aussicht. Wie der Mac-Vorgänger, wird auch die MS-DOS-Variante auf CD-ROM angeliefert und dürfte sich in ähnlichen Preisdimensionen, sprich 150 Mark aufwärts, bewegen.



Beunruhigend: Dreifacher Augenkontakt mit dem Geist des Macintosh.





Better than life: Virtual Valerie gibt's leider nur im Cyberspace.

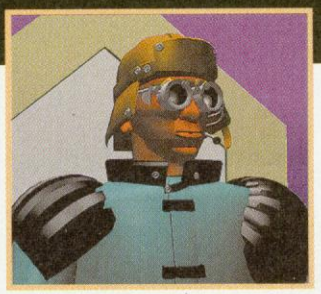
Das Geschehen wird mit der Maus gesteuert, die animierten Grafiken je nach von uns eingeschlagener Richtung nachgeladen und aus der Sicht des Spielers angeboten. Etwas antiquiert, aber keineswegs reizlos: Wir unterhalten uns mit den Personen im Spiel über die gute alte Tastatur. Was besonders bei weiblichen Digitalgegenübern die Phantasie

Digital Comics



Du bist ein kleiner, böser Bube: Fixiert von Donna Matrix.

Mag Reactor mit Computerspielen erfolgreich sein, das Herz des Chefs schlägt immer noch für seine Comics. Kein Wunder, daß der Innovationsbolzen kurzerhand eine neue Produktserie konzipiert und über seine Softwarefirma vertreibt. Anders als viele seiner Zeichnerkollegen ist Mike Saenz davon überzeugt, daß die Zukunft der Comic-Produktion ganz in des Computers Hand liegt. Vorbei die Zeiten, als ein Zeichenvisionär mit spitzer Feder seine Träume zu Papier brachte, digitale Comics werden mit Maus und High-End-Programmen komponiert. Der Künstler bestimmt die Charakter- und Raummodelle, positioniert die Beleuchtung und legt die Perspektive fest, der Rest wird vom Rechner übernommen. Obwohl dieser radikale Ansatz länger zu diskutieren wäre, kann das erste Produkt der Begierde aus den Reactor Comic Studios überzeugen. – Der fotorealistische 48-Seiten-Band *Donna Matrix* ist in den USA für 2.95 Dollar im Handel. Weitere Produktionen aus der Reactor-Zeichenmaschine werden folgen. *vw*

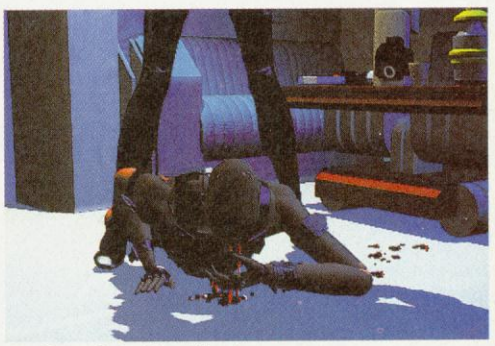


Hacker: Cyberjock is watching!

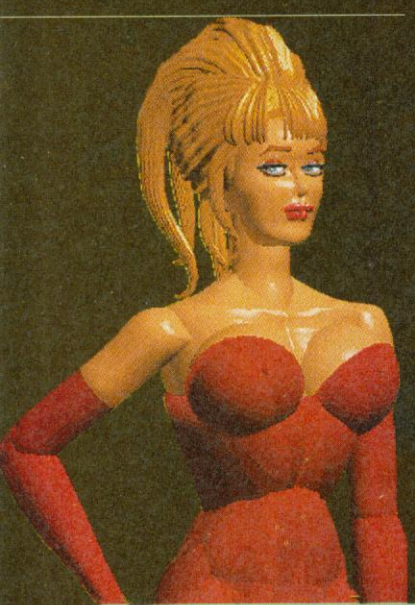


Heavy Metal: Frauen aus Stahl





Kein Platz für Chauvis: Wenn Donna loslegt, schauen zartbesaitete Gemüter besser weg.



und Kreativität des Abenteurers anregt, zumal der Parser recht nachsichtig auf unseren Hormonnotstand reagiert.

Screaming Metal

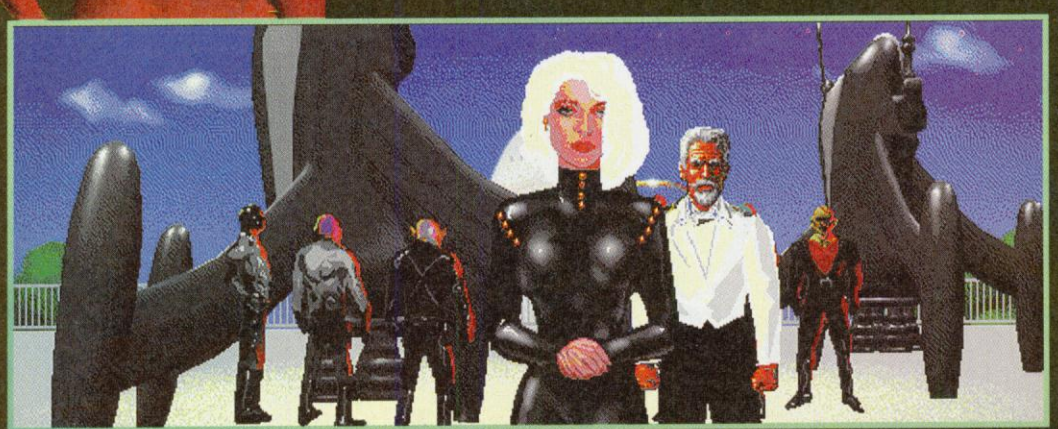


Vom finanziellen Erfolg des ersten Teils nachhaltig geprägt, entwickelt man zur Zeit *Virtual Valerie 2*. Technisch auf der Höhe, beglückt man uns heute mit butterweichen Animationen, seidigen 3-D-Modellen und verführerischen Soundeffekten. Fürs erste ist die willige Dame in ihrem Luxusappartement nur für aufgerüstete Mac-Besitzer erreichbar, eine CD-ROM-PC-Version ist nach Angaben von Reactor aber sehr wahrscheinlich. Mac-Freunde, denen nach so viel digitaler Cybererotic der Sinn nach etwas kernigeren Beschäftigungen steht, müssen nicht lange warten. Wieder ist es nicht das Spielprinzip, das besonders beeindruckt, sondern die technische Ausführung. In *Screaming Metal* steuern wir einen Roboter durch unterschiedlich angelegte Labyrinthe, dem *Xybots* Uralt-Automatenvorbild von Tengen nicht ganz unähnlich. Die Grafik dagegen ist State-of-the Art: Die 3-D-Umgebung scrollt wunderbar flüssig, die computergenerierten Figuren bewegen sich anatomisch absolut korrekt, Querschläger flitzen durch die Gänge, Lasertreffer hinterlassen ihre Spuren an den Wänden.

Wer einen Blick auf die mögliche Zukunft der elektronischen Unterhaltung werfen möchte, sollte sich den September dieses Jahres vormerken, dann soll das CD-ROM-Spektakel losgehen. *vw*



Spaceship Warlock: Ein interaktiver Straßenräuber will uns an den Kreditstab.



Flieg mit mir in den Weltenraum: Die Macht der Werbung läßt uns keine Chance.

Seit der 'Nacht der fallenden Sterne' liefen die Dinge für das Volk von Darkside nicht sehr gut. Kurze Zeit nach dieser Nacht erschien der Tyrann Alamar und stürzte Königin Kalindra, die Herrscherin der Menschen. Die Pyramide des Drachenpharaoh wird von Alamars Armee belagert, und rebellische Monster streunen durch das Land und zerstören die Reisepyramiden. Die Menschen wurden in den Slums der Stadt Schloßblick eingesperrt. Und nun hat das Schicksal Sie und Ihre Freunde auserwählt, eine Botschaft an jemanden zu überbringen, der noch den Unterschied zwischen Gut und Böse kennt. Diese Botschaft ist die letzte Hoffnung für Darkside...

Might and Magic®

Dark Side of XEEN™

Und so beginnt Ihr Abenteuer, Die Rettung von Darkside im Lande Xeen

* *Abenteuer mit animierten 3-D Grafiken*
* *Fullscreen-Animationen im ganzen Spiel*
* *Viele kleine Aufgaben und herausfordernde Rätsel*
* *3-D Darstellung und Vogelperspektive simultan*
* *Automatisches Zeichnen von Karten und Schreiben von Notizen*
* *Digitalisierte Sprache und Soundeffekte*
* *Hunderte animierter Monster und Objekte*









Komplett in deutsch

Erhältlich für IBM™- AT 3.5" 1,44 MB
4 MB RAM und VGA-Karte erforderlich

Published by SOFTGOLD, Infohotline 02131/ 660238

NEW WORLD COMPUTING™

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst; Österreich: Darius und Karasoft; Schweiz: Thali AG

Wettbewerb

Geschenkt!

MICROPROSE Summer Surprise

Microprose wird spendabel. In diesem Sommer liegen den Microprose-Spielen im Zuge der *Microprose Summer Surprise* je ein kleines Überraschungsgeschenk und eine Mitmachkarte bei. Wer diese Mitmachkarte einschickt, nimmt an der großen *Microprose-Summer-Surprise*-Auslosung teil und gewinnt mit etwas Glück eine zweiwöchige Reise in die heiße Sonne Kaliforniens oder seinen Traumcomputer im Wert von DM 6000,–. Als Trostpreise winken lederne Fliegerjacken und etliche hochwertige Sonnenbrillen.

Wer schon vorab mit Preisen überhäuft werden will, macht bei unserem Wettbewerb mit. Wer sich mit Microprose-Spielen auskennt, kann ohne Probleme mitmachen. Beantwortet einfach eine Frage:

Welche vier Nationen spielen in *Pirates! Gold* eine herausragende Rolle?

Wer die richtige Antwort weiß, schreibt sie einfach auf ein Postkärtchen, frankiert selbiges ausreichend und schickt es wagemutig an:

Verlag
Markt & Technik AG
POWER PLAY
Stichwort: PIRATES
Postfach 1304
85531 Haar

Zu gewinnen gibt's als Hauptpreis einen **Thrustmaster**. Der zweite Preis ist ein *POWER PLAY*-Abo über 12 Monate und der dritte eine hochwertige Sonnenbrille. Den Rechtsweg müssen wir wie immer ausschließen.

kn

MICROPROSE®

Die Sterne der Spieler

Die unverbindlichen Bla-bla-Horoskope der drittklassigen Tagespresse haben der Astrologie den Ruf des Trivialen aufgedrückt. Nicht so die monatliche *POWER-PLAY*-Astrokarte: Versierte Amateurastronomen werten nach bestem Wissen und Gewissen die Konstellationen der Sterne aus, um Euch die Charakteristika und Begabungen der 12 Sternzeichen zu vermitteln. Wie der Zwilling (7/93), ist auch der *Krebs* ein leidenschaftlicher Spieler. Nächsten Monat erfahrt Ihr alles über den König der Verschwendung: den Löwen.

Der Krebs auf einen Blick



Spielertyp:	Der Geheimnisvolle
Element:	Wasser
Planet:	Mond
Lieblingsfarbe:	Marineblau
Positive Eigenschaften:	Phantasievoll, romantisch, scharfsinnig, humorvoll
Negative Eigenschaften:	launenhaft, sentimental, konservativ, eingebildet
Berühmte Krebse	Rembrandt, Sönke Steffen, Prinzessin Diana, Hermann Hesse, Mario G.
Typischer Krebs-Spruch:	"Komm' meiner Schere nicht in die Quere"

Mit 5 Mark dabei!



Private Kleinanzeige in POWER PLAY

Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❒ **Amiga** ❒ **C 64/128** ❒ **MS-DOS-PCs** ❒ **Atari ST** ❒ **Game Gear** ❒ **Mega Drive** ❒ **Lynx**
❒ **GameBoy** ❒ **PC-Engine** ❒ **Super Famicom** ❒ **Kontakte** ❒ **Diverses**

DM 5,– liegen ❒ bar ❒ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!
Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum (Absender umseitig, bitte nicht vergessen) Ort Unterschrift

ase Neu!

ngspreise!

nus und Sie plus!

A-Train	DV	69
Airbus A320	DV	69
Alone in the Dark	DV	69
B17-Flying Fortress	DA	79
Bundesliga Man. 2	**DV**	**59**
Buzz Aldrins Race...	DA	79
Car+Driver	DA	69
Comanche	**DV**	**69**
Das schwarze Auge	DV	69
Dog Fight	DA	79
Dynablaster	**DA**	**49**
Erben des Throns	DV	69
F15 Strike Eagle 3	DA	79
Formula One Grand...	**DA**	**69**
History Line 1914-18	DV	69
Inca	DV	69
Jimmy White Snooker	DA	49
Legend of Kyrandia	DV	49
Lethal Weapon	DA	69
Monkey Island 2	DV	69
Pinball Dreams	**DA**	**49**
Railroad Tycoon	DV	69
Sensible Soccer 92/93	DA	49
Shadow of the Comet	DV	79
Space Quest 5	**DV**	**69**
Strike Commander	**DA**	**89**
The Incredible Ma.	DV	69
Transarctica	DV	49
Valhalla	E	59

se
255
ttbus

utsche Anleitung, E - alles englisch
0, Vorkasse + DM 5

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: ❒ Ja ❒ Nein

Wenn ja: Welchen Computer:

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender

Name/Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefon:

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwortkarte

Power Play
Kleinanzeigen

Markt & Technik Verlag AG
Postfach 13 04

D-85531 Haar b. München

Krebs
22. Juni bis 23. Juli

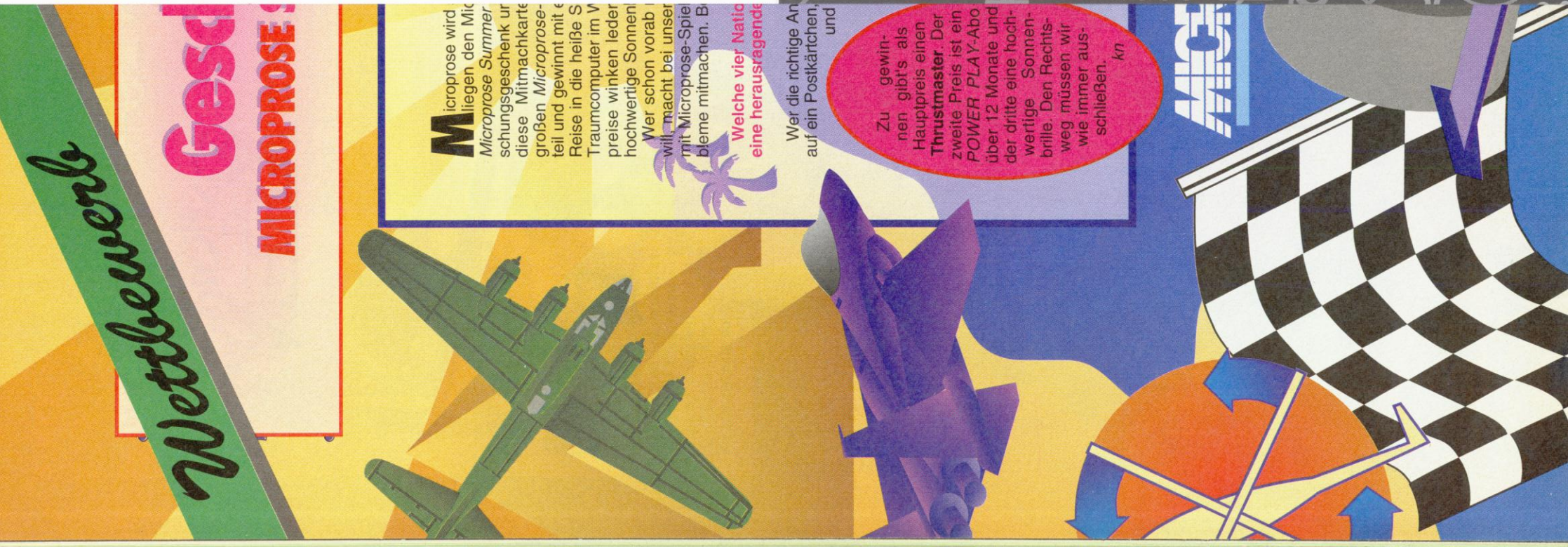
Vielen sind die Krebse ein Mysterium. Krebse packen kein Vorhaben direkt an. Sie gehen einen Schritt vorwärts, zwei zurück, wechseln die Richtung. – Aber das Ziel verlieren sie nicht aus den Augen. Ebenso undurchschaubar sind die Launen des Krebses: Eben noch still und zuvorkommend, jetzt unerträglich und arrogant. Eines sind Krebse aber immer: hochempfindlich. Sie vertragen keine Kritik und werden nach dem Töten einer Mücke von Gewissensbissen geplagt. Daher meidet der Krebs indizierungsverdächtige Schlacht-Spiele mit viel Blut und Bumm-Bumm. Er hüpft lieber durch eine bonbonfarbene Jump & Run-Welt voller Knuddelwesen wie die *Super Mario World*. Allerdings ist der Krebs sehr fürsorglich und mütterlich. Für einen guten Zweck vergißt der Krebs seine Sensibilität, schwingt sich in einen schwerbewaffneten Kampfhubschrauber und rettet alles: Von politischen Geiseln (*Choplifter*) bis zum plärrenden Säugling (*Typhoon Thompson*).

Was spielt der Krebs?

Amiga:	T. Thompson
Game Boy:	Mario Land
Mega Drive:	Tiny Toons
MS-DOS:	Space Quest
Super Nintendo:	Super Star Wars



Auch Luke Skywalker ist Krebs – Wie alle Star-Wars-Fans



Neu! SoftOase Neu!

Alles Einführungspreise!

Noch machen wir minus und Sie plus!

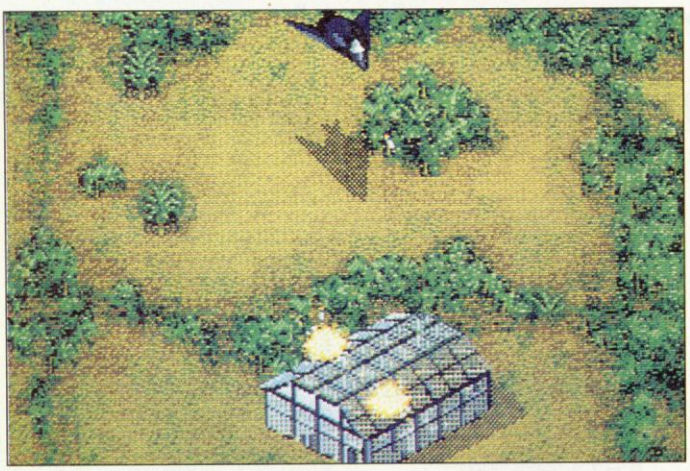
1869	DV	69	A-Train	DV	69
Abandon Places	DV	79	Airbus A320	DV	69
Air Traffic Control	E	69	Alone in the Dark	DV	69
AV8 Harrier Assault	DA	79	B17-Flying Fortress	DA	79
Battlechess 4000	DA	79	**Bundesliga Man. 2**	**DV**	**59**
Burning Steel	DV	69	Buzz Aldrins Race...	DA	79
Campaign	DA	69	Car+Driver	DA	69
Civilization	DV	69	**Comanche**	**DV**	**69**
Dark Seed 1.5	DV	69	Das schwarze Auge	DV	69
Der Patrizier	DV	69	Dog Fight	DA	79
Dune 2	**DV**	**59**	**Dynablaster**	**DA**	**49**
Eishockey Manager	**DV**	**59**	Erben des Throns	DV	69
Eye of the Beholder 3	**DV**	**69**	F15 Strike Eagle 3	DA	79
F16 Falcoon 3.0	DA	79	**Formula One Grand...**	**DA**	**69**
Hired Guns	DA	69	History Line 1914-18	DV	69
Humans	**DA**	**49**	Inca	DV	69
Indiana Jones 4	DV	79	Jimmy White Snooker	DA	49
KGB	DV	49	Legend of Kyrandia	DV	49
Lemmings 2	**DA**	**59**	Lethal Weapon	DA	69
Links 386PRO	DA	69	Monkey Island 2	DV	69
Nigel Mansell	DA	69	**Pinball Dreams**	**DA**	**49**
Pushover	DV	49	Railroad Tycoon	DV	69
Ringworld	DA	59	Sensible Soccer 92/93	DA	49
Serpent Isle (Ul.7/2)	**DA**	**79**	Shadow of the Comet	DV	79
Sherlock Holmes	DV	79	**Space Quest 5**	**DV**	**69**
Star Trek	DV	49	**Strike Commander**	**DA**	**89**
Task Force 1942	DA	69	The Incredible Ma.	DV	69
The Legend of Myra	DA	69	Transarctica	DV	49
Ultima Underworld 2	**DA**	**69**	Valhalla	E	59

---

alles PC-Versionen, DV - deutsche Version, DA - deutsche Anleitung, E - alles englisch
Versand Innland: UPS - NN + DM 15, DBP - NN + DM 10, Vorkasse + DM 5
Versand Ausland: nur gegen Vorkasse + DM 15

SoftOase
PSF 101255
03012-Cottbus

Palmenpower



Schwarz wie die Nacht: Mit Tarnkappe auf Kanonenfuttersuche.



Wie macht man aus einem guten Spiel ein noch besseres? Die *Jungle-Strike*-Programmierer nahmen's locker: Die Anzahl der Missionen wurde auf 12 aufgestockt, die grafische Umgebung kräftig aufpoliert und der Schwierigkeitsgrad hochgesetzt. Zudem bringen die beiden neuen Kampfmaschinen und die guten Missionen regelmäßig Abwechslung und frischen Wind ins Spiel. Ganz ohne Rüffel startet der Rotor-Tarzan jedoch nicht: Es ist mir unerklärlich, daß der an sich schon sehr hohe Schwierigkeitsgrad des Vorgängers in übermenschliche Sphären getrieben wurde. *Desert-Strike*-gestählte Piloten werden bereits an Mission 1 herbe knabbern. Fazit: Ein gut gelungener Nachfolger, der Einsteiger und Gelegenheitsspieler aber abschreckt, da der Spielspaß in Frust ertränkt wird.

Jungle Strike



White Christmas: Unsere Freunde von den Bodentruppen freuen sich über ein paar Hydras.



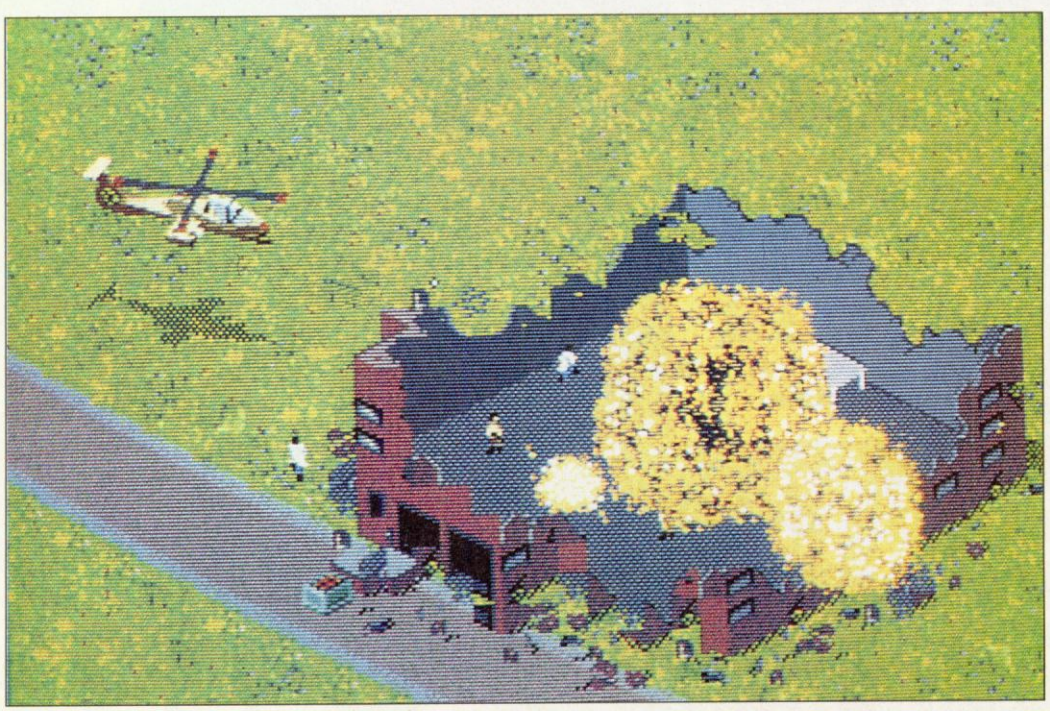
Links: Der Statusbildschirm quillt vor Infos mal wieder über.

Electronic Arts' Fortsetzungsmanie hat wieder zugeschlagen. Im Hause EA wird das große Videospielgeld mit Neuauflagen verdient – das Profitable daran: Nur gigantische Erfolge werden fortgesetzt.

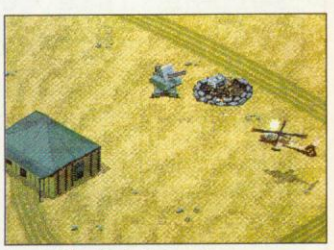
Desert Strike gehört zu diesen Titeln. Heli-Fans bekommen nach nur knapp einem Jahr den gebührenden Nachschlag: *Jungle Strike*. Während im ersten Teil General Kilbabas Schergen mit Kanone und Rakete in den Wüstensand gebohrt wurden, geht's diesmal gegen drogen- und waffenstarrende Anti-US-Terroristen, deren Boß kein geringerer als Kilbaba junior ist.

Am Spielprinzip selbst hat sich dabei wenig geändert: Ihr fliegt mit Eurer Kampfmaschine über die isometrisch dargestellte Landschaft und erfüllt pro Level eine Handvoll knackiger Missionen. Trifft man sich zu Beginn noch zum gemeinsamen Gemetzel in Washington, lädt man später seine Bombenlast im südamerikanischen Dschungel ab, um sich zum großen Show Down in Washington D.C. wiederzufinden. Auf dem Weg durch die Kampfgebiete habt Ihr nicht nur Terroristen und Drogenbarone zu terminieren, sondern sammelt, wie schon im ersten Teil, fleißig MIA's auf. Die eingebaute Karte inklusive Statusanzeige und die nützliche Paßwortoption ist ebenfalls wieder mit von der Partie.

Ganz ohne Änderungen läßt EA seine Produkte jedoch nicht vom Stapel. So darf nicht nur Euer AH-64 geflogen werden, sondern auch ein Luftkissenboot und eine F117A mißbraucht werden. *kn*



Rache ist Blutwurst: Das gegnerische Hauptquartier entschwindet in die ewigen Jagdgründe.



Aua! Die Flak tut weh.

Genre: Action
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Selling Points

MEGA DRIVE 78%

Grafik: 70% **Sound:** 41%
Schwierigkeit: schwer
Besonderheiten: Paßwort
Geplant für: Amiga, Super NES

V. mö. = Vorbestellung möglich

	Amiga	IBM-PC	Atari ST
A320 Airbus Edition USA/dt.	89,95	89,95	89,95
A-Train/dt.	82,95	89,95	—,—
A-Train Construction Set/dt.	42,95	42,95	—,—
Abandoned Places 2/dt.	62,95	—,—	—,—
Aces of the Pacific + Mission Disk./dt.	—,—	79,95	—,—
Aces over Europe	—,—	V. mö.	—,—
Alien Breed Special Edition 92	22,95	—,—	—,—
Amberstar/dt.	77,95	87,95	77,95
Ambush at Sorinior	—,—	V. mö.	—,—
Arabian Nights/dt.	46,95	—,—	—,—
B17 Flying Fortress/dt.	64,95	89,95	69,95
Battle Isle + Data Disk./dt.	66,95	76,95	—,—
Battle Isle Data Disk. 2/dt.	41,95	41,95	—,—
Beavers/dt.	46,95	—,—	—,—
Betrayal at Krondor	—,—	V. mö.	—,—
Body Blows/dt.	46,95	—,—	—,—
Bundesliga Manager Professional 2.0/dt.	69,95	69,95	69,95
Burning Steel/dt.	—,—	84,95	—,—
Burntime/dt.	V. mö.	V. mö.	—,—
Chaos Engine/dt.	49,95	—,—	49,95
Chess Maniac 5 Billion and 1	—,—	92,95	—,—
Chuck Rock	24,95	—,—	—,—
Chuck Rock 2/dt.	46,95	—,—	—,—
Civilization/dt.	77,95	89,95	69,95
Comanche/dt.	—,—	89,95	—,—
Comanche Mission Disk./dt.	—,—	49,95	—,—
Combat Air Patrol/dt.	64,95	—,—	64,95
Dark Sun	—,—	V. mö.	—,—
Das Schwarze Auge 1 — Schicksalsklinge/dt.	77,95	82,95	—,—
Das Schwarze Auge 2 — Sternenschweif/dt.	V. mö.	V. mö.	—,—
Day of the Tentacle	—,—	79,95	—,—
Day of the Tentacle/dt.	—,—	89,00	—,—
Der Patrizier/dt.	72,95	87,95	72,95
Desert Strike/dt.	54,95	—,—	—,—
Dogfight/dt.	—,—	89,95	—,—
Doom	—,—	V. mö.	—,—
Dune 2/dt.	54,95	63,95	—,—
Dungeon Master & Chaos strikes back/dt.	64,95	—,—	64,95
Eishockey Manager/dt.	74,95	82,95	—,—
Empire Deluxe	—,—	79,95	—,—
Eye of the Beholder 3	—,—	72,95	—,—
F-15 Strike Eagle 2/dt.	29,95	29,95	29,95
Falcon 3.0/dt.	—,—	89,95	—,—
Falcon 3.0 Mission Disk./dt.	—,—	57,95	—,—
Fallen Empire/dt.	82,95	89,95	—,—
Fields of Glory/dt.	—,—	89,95	—,—
Fire & Ice/dt.	46,95	54,95	46,95
Flashback/dt.	59,95	69,95	—,—
Football Manager 3/dt.	V. mö.	84,95	—,—
Formula 1 Grand Prix/dt.	77,95	89,95	77,95
Freddy Pharkas/dt.	—,—	69,95	—,—
Goal!	53,00	—,—	—,—
Gunship 2000/dt.	69,00	89,95	—,—
Hannibal/dt.	69,95	82,95	—,—
Historyline 1914 — 1918/dt.	82,95	82,95	—,—
Indiana Jones 4 — Fate of Atlantis/dt.	86,95	89,95	—,—
King's Quest 6/dt.	—,—	79,95	—,—
Lands of Lore/dt.	—,—	V. mö.	—,—
Leather Goddesses of Phobos 2/dt.	—,—	59,95	—,—
Legend of Kyrandia/dt.	63,95	63,95	—,—
Lemmings 2/dt.	62,95	84,95	66,95
Links 386 Pro/dt.	—,—	89,95	—,—
Links Banff, Belfry, Mauna Kea, Pinehurst Course	—,—	42,95	—,—
Lionheart/dt.	56,95	—,—	—,—
Lost Vikings/dt.	59,95	69,95	—,—
Lothar Matthäus/dt.	V. mö.	V. mö.	—,—
M1 Tank Platoon/dt.	29,95	29,95	29,95
Michael Jordan in Flight/dt.	—,—	76,95	—,—
Midwinter 2/dt.	29,95	29,95	29,95
Might & Magic 5	—,—	79,95	—,—
Morph/dt.	49,95	—,—	—,—
Pinball Dreams/dt.	46,95	59,00	—,—
Pinball Fantasies/dt.	54,95	—,—	—,—
Pirates!	24,95	—,—	24,95
Pirates! Gold/dt.	—,—	89,00	—,—
Prince of Persia 2/dt.	—,—	69,95	—,—
Project X/dt.	24,95	—,—	—,—
Railroad Tycoon/dt.	77,95	89,95	77,95
Return of the Phantom	—,—	V. mö.	—,—
Secret of Monkey Island/dt.	69,95	84,95	72,95
Secret of Monkey Island 2/dt.	84,95	84,95	—,—
Secret Weapons of the Luftwaffe	—,—	79,95	—,—
Sensible Soccer '93/dt.	49,95	59,00	49,95
Shanghai 2/dt.	—,—	24,95	—,—
Sherlock Holmes/dt.	—,—	87,95	—,—
Silent Service 2/dt.	77,95	77,95	77,95
Sim Farm/dt.	—,—	V. mö.	—,—
Space Hulk/dt.	V. mö.	84,95	—,—
Space Legends/dt.	74,95	79,95	—,—
(Inhalt: Elite Plus, Mega Traveller 1, Wing Commander)			
Space Quest Compilation 1-4	—,—	89,95	—,—
Space Quest 5/dt	—,—	69,95	—,—
Street Fighter 2/dt.	56,95	—,—	56,95
Strike Commander/dt.	—,—	89,00	—,—

Bachler Computersoftware

	Amiga	IBM-PC	Atari ST
Strike Commander Speech Pack/dt.	—,—	34,95	—,—
Syndicate/dt.	—,—	83,00	—,—
Taskforce 1942/dt.	—,—	89,95	—,—
The 7th Guest/dt.	—,—	139,00	—,—
The Legacy/dt.	—,—	89,95	—,—
Tornado/dt.	V. mö.	69,00	—,—
Transarctica/dt.	49,95	49,95	—,—
Turrican 1/dt.	24,95	—,—	24,95
Turrican 2/dt.	24,95	—,—	24,95
Ultima 7/dt.	—,—	84,95	—,—
Ultima 7 Teil 2/dt.	—,—	79,95	—,—
Ultima Underworld/dt.	—,—	79,95	—,—
Ultima Underworld 2/dt.	—,—	79,95	—,—
Unlimited Adventures	—,—	72,95	—,—
Veil of Darkness/dt.	—,—	87,95	—,—
Walker/dt.	57,95	—,—	—,—
War in the Gulf/dt.	69,95	74,95	—,—
Whale's Voyage/dt.	64,95	72,95	—,—
Wing Commander/dt.	44,95	39,95	—,—
Wing Commander 1 Secret Missions 1&2	—,—	42,95	—,—
Wing Commander 2/dt.	—,—	86,95	—,—
Wing Commander 2 Special Oper. 1+2/dt.	—,—	42,95	—,—
Wing Commander 2 Speech Pack	—,—	36,95	—,—
Wing Commander Academy	—,—	V. mö.	—,—
Wizardry 7/dt.	—,—	89,95	—,—
Wrestle Mania 2/dt.	52,95	54,95	52,95
X-Wing/dt.	—,—	89,95	—,—
X-Wing Mission Disk. 1/dt.	—,—	V. mö.	—,—
Zool/dt.	54,95	59,95	—,—

MEGA-HITS:

Day of the Tentacle/dt.	**89,00**	IBM-PC
Goal/dt.	**53,00**	Amiga
Gunship 2000/dt.	**69,00**	Amiga
Pinball Dreams/dt.	**59,00**	IBM-PC
Pirates! Gold/dt.	**89,00**	IBM-PC
Sensible Soccer '93/dt.	**59,00**	IBM-PC
Strike Commander/dt.	**89,00**	IBM-PC
Syndicate/dt.	**83,00**	IBM-PC
Tornado/dt.	**69,00**	IBM-PC

Computer-ZUBEHÖR

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips)	**49,90**
2. Laufwerk 3,5" für Amiga	**139,00**
Advanced Gravis Analog Joystick PC	**75,00**
Das Lucasfilm-Buch/dt.	**29,80**
Das Lucasfilm-Buch 2/dt.	**29,80**
Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST)	**43,00**
Gravis PC Game Pad	**48,00**
Sound Blaster 16 ASP/dt.	**469,00**
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition/dt.	**169,00**
Sound Blaster Pro Deluxe Edition/dt.	**279,00**

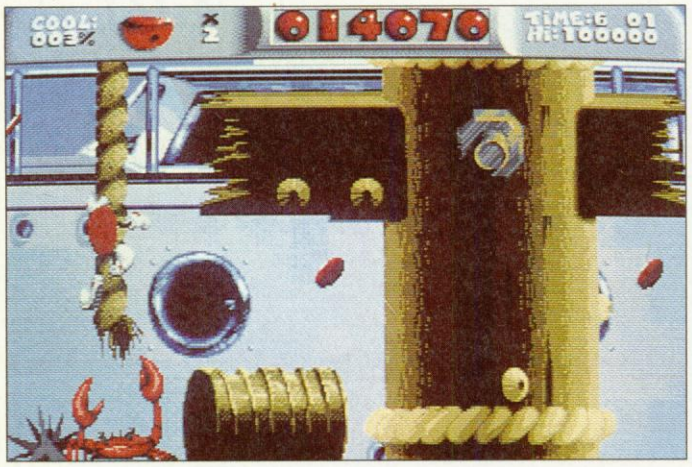
So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,00 DM) oder per Vorkasse (+ 4,00 DM). Ab 100,00 DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

TELEFON 0 28 71/86 31 • 18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71/86 31

Bachler — Computersoftware
Postfach 11 13 • Blücherstr. 24
46397 Bocholt

Punktum



Scheren zwacken, Seile knacken, Coole Spots sind nicht zu packen.

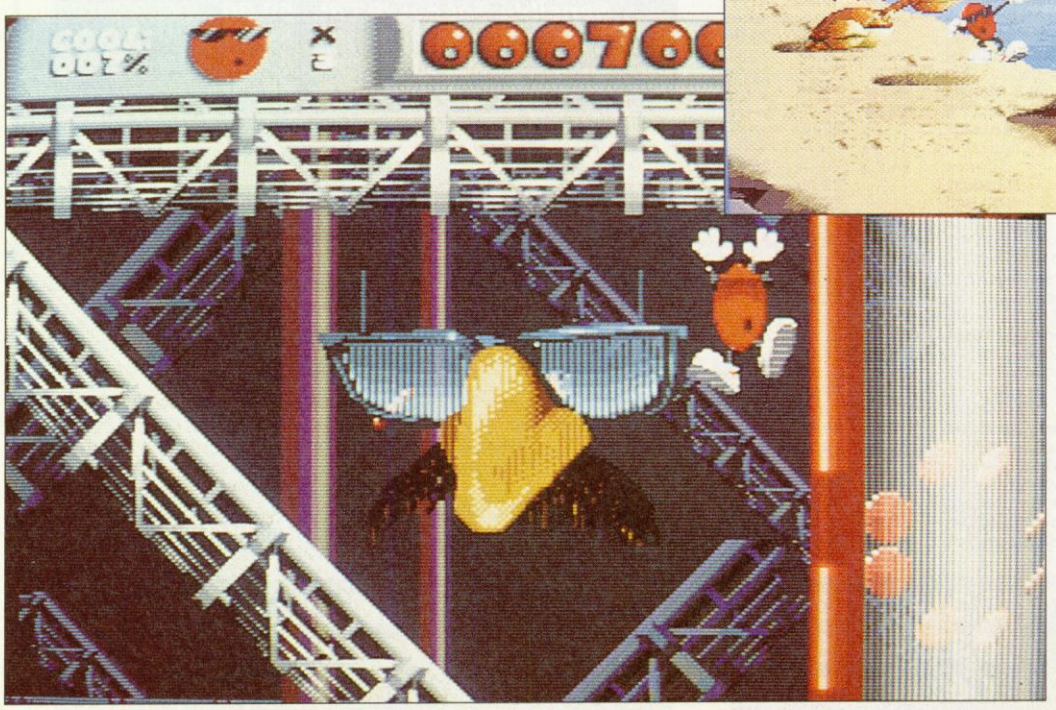
Cool Spot

Was mag im Kopf eines Werbefritzen vorgehen, der sich eine ganze Welt angefüllt mit Punkten ausdenkt. Dort macht Mama Punkt den Haushalt, Papa Punkt geht in die Punktfabrik und Punkt Junior wird Videospieleheld. Ist die gestreßte Geometriefamilie traut vereint, dann rollt sie schnurstracks in die "Seven UP"-Zentrale und stellt sich selbstlos in den Dienst der Softdrink-Missionare. Die ließen ihre roten Werbeträger flink auf ein Sega-Modul bannen, auf daß die lieben Kleinen und die kleingebliebenen Großen sublim und spielerisch von den Vorzügen des zitronigen Labberwassers überzeugt werden.

Nach soviel hinterhältiger Werbe-Raffinesse gibt sich die Handlung von "Cool Spot" eher konventionell. Das gesamte Punktreservoir wird vom eckigen Obermotz eingeknastet, so daß der runde Held der Werbebotschaft die Punktfamilie in elf Levels wieder befreien darf. Bevor das Schloß zum jeweiligen Käfig aufgeht, heißt es für unseren gelenkigen Helden eifrig Punkte (was sonst?) und "Seven UP"-Flaschen sammeln. Je nach eingestelltem Schwierigkeitsgrad genügt ein unterschiedlich großer Vorrat an Softdrinks, um die Mitpunkte zu befreien. Sobald Euer Rucksack ausreichend gefüllt ist, gibt´s einen Hinweis vom Programm und Ihr könnt Euch auf die Suche nach dem entsprechenden Käfig machen. Ein moderates Zeitlimit sorgt für zusätzliche Motivation.

Die Gegner in Punkthausen stammen eher vom Stamm der Niedlichen. So kämpft Euer Punkt gegen stachlige Bienchen, kleine Killer-Mäuschen, putzige Röst-Roboter und garstige Spielzeugcowboys. Als Waffe kommen stilgerecht nur Brauseblasen in Frage, die Gegner schonend vom Bildschirm blubbern. Wird dagegen der Punkt ausradiert, dürft Ihr aus einem unterschiedlich großen Punktpool schöpfen.

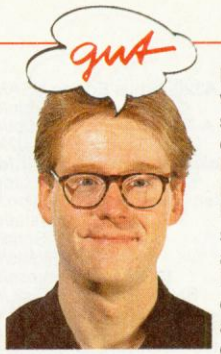
Besonders großzügige Levelergebnisse werden vom Modul mit einer kleinen Bonusrunde belohnt. Hier heißt es, mit Luftballons und Blasen unter Zeitdruck aus einer "Seven UP"-Flasche zu entkommen. Hoffentlich kein böses Omen? *vw*



Ein Obermotz am Horizont: Immer der Nase nach und dann fröhlich gehüpft.



Beachparty: Held Spot schäumt sich durch.



Der Traum eines jeden Creativ-Direktors: Die Kunden legen für seine Werbebotschaft auch noch einen Haufen Scheine auf den Tisch des Hauses. Aber ihr hinterhältiges Spiel sei den Werbern für "Seven UP" verziehen, solange sie dabei so ein ausgereiftes Kurzweilprodukt abliefern. *Cool Spot* flitzt mit seinen elastischen Beinchen durch die Level, daß es eine wahre Freude ist. Wenige andere Modulhelden bieten so viele Animationsphasen und optische Gags. Unser Punktfreund entwickelt, unterstützt von schmissigen Weisen, ein cartoonistisches Eigenleben in seiner Hüpf- und Kletterwelt. Kein Wunder, daß bei soviel Konzentration auf den Helden der Rest der Besatzung etwas leidet: Gegneraktionen und leicht chaotisches Leveldesign sind nicht übermäßig originell, können sich aber immer noch im oberen Drittel der Qualitätsskala halten. Alles in allem ein erfrischend-spritziger Neuzugang im Sega-Regal, der auch Softdrink-Muffel überzeugt.

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Virgin
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Virgin

MEGA DRIVE 79%

Grafik: 75% **Sound:** 73%
Schwierigkeit: einstellbar
Besonderheiten: –

Harter Job für B.O.B.



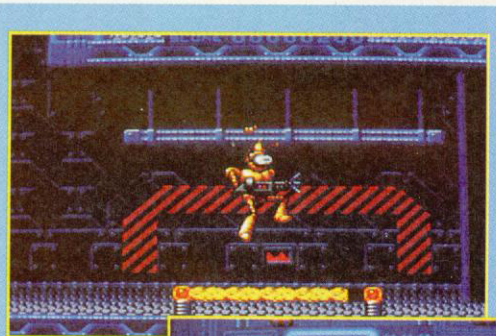
Schicksal: B.O.B. wollte Liebe, doch jetzt gibt's Hiebe.

B.O.B.

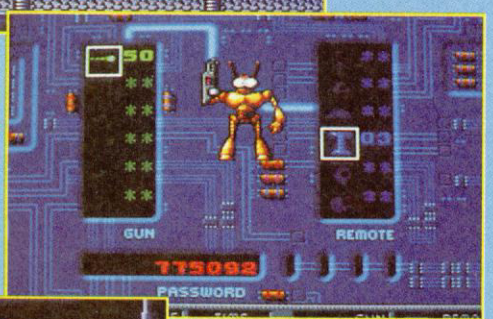
Roboter mit Familienleben und Liebesbeziehungen? *B.O.B.* zumindest hat alles, was dazugehört. – Einen autoritären Vater und eine attraktive Freundin. Von seinem Vater leiht er sich einen Cabrio-Raumflitzer und startet zu der Verabredung mit der Schönen. Doch blind vor Liebe donnert er schnurstracks in einen entlegenen Asteroiden. Die Angst vor den Strafaktionen seines alten Herrn (Stromstöße, Ölbadeverbot und weitere Roboter-Zuchtmaßnahmen) wandelt sich schnell zur Angst vor dem unbekannten Planeten: Was verbirgt sich in den dunklen Kratern? Sind die Bewohner bösartig?

Die Befürchtungen des Titelhelden sind nicht unbegründet: In den unzähligen Höhlen kreuchen und fleuchen, wen wunderts, reichlich feindselige Geschöpfe. Entfernte Verwandte des gemeinen Erdskorpions sind ebenso anzutreffen, wie elektrisch geladene Mammutlibellen und mutierte Kartoffeln mit Laserkanonen. In weiser Voraussicht hat *B.O.B.* noch die eigene Allzweckwumme aus den qualmenden Schrottresten des Cabriolets gerettet und an seinen bionischen Arm geschraubt. Diese Waffe läßt sich mit versteckten Munitionssymbolen variantenreich aufrüsten. – Vom Dreifach-Laser bis zum ausgewachsenen Raketenwerfer. Im unglücklichen Fall akuten Munitionsmangels kann *B.O.B.* seine Gegner mit einem Teleskoparm-Boxhieb auch klassisch ausknocken. Weiterhin darf *B.O.B.* hüpfen, klettern, hangeln und sich auf halbe Größe zusammenklappen. Außerdem haben vor langer Zeit Höhlenforscher in den labyrinthartigen Gängen des unfreundlichen Planeten ihre Ausrüstung vergessen: Rucksack-Helikopter, Fallschirme und Sprungspiralen helfen *B.O.B.* in Extremsituationen. Mit Druck auf den oberen R-Taster des Joypads selektiert Ihr die gewünschte Ausstattung und segelt auf diese Weise zum Beispiel mit dem Fallschirm einen tiefen Abgrund hinunter.

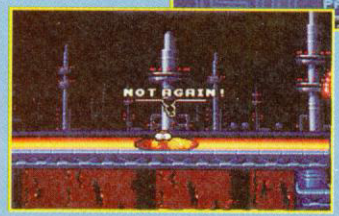
Habt Ihr einige Abschnitte innerhalb des knappen Zeitlimits durchlaufen, wartet ein besonders monströser und hartnäckiger Bursche: Der obligatorische Level-Endgegner. Ist dessen Pixelexistenz beendet, dürft Ihr Euch zur Belohnung ein Paßwort für die darauffolgende Spielstufe notieren. *js*



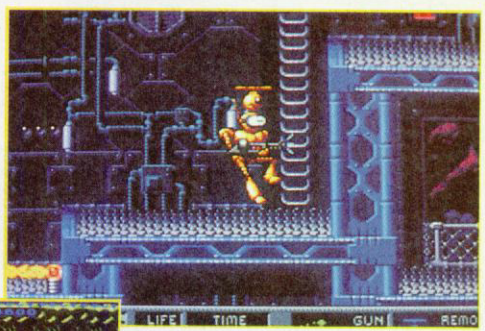
Ausdauernd: B.O.B. hängt lange an der Stange.



Oh, was für ein Jammer – Nichts mehr in der Waffenkammer.



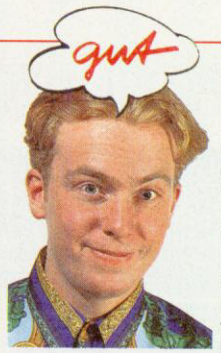
B.O.B. fühlt sich als kleiner Terminator und läßt sich einschmelzen – Wie sein Vorbild Arnold.



Aufstiegschance: Mit seinem Hubschrauber-Extra will B.O.B. hoch hinaus.



Ingo sagt zum Abschied leise Servus – B.O.B. nicht.



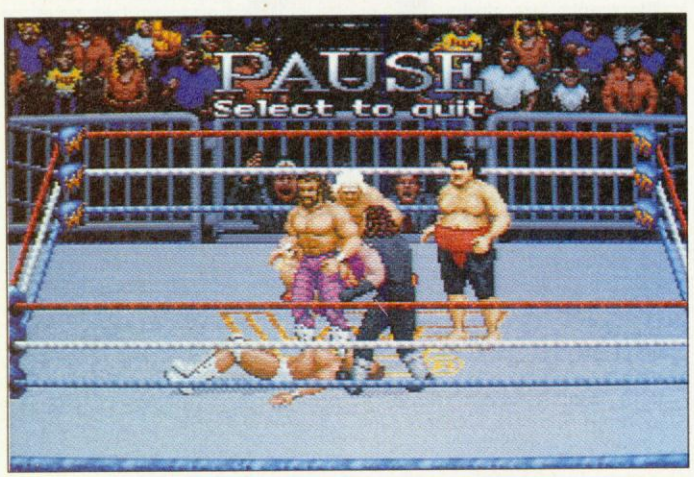
B.O.B. kommt aus gutem Hause: Chris "Infiltrator" Gray und Electronic Arts sind für die Existenz dieses übermütigen Roboterjünglings verantwortlich. Ein erstes Testspiel schraubte die hohen Erwartungen allerdings blitzschnell nach unten: Die Grafik wirkte gewöhnlich, die Steuerung hakelig und die Musik leierte lustlos. Nur ein "geht so" für *B.O.B.*? Keine Angst; wagt man sich mit *B.O.B.* in die Tiefen des Höhlen- und Gängesystems, entwickelt man eine innige Beziehung zu dem Blechkerlchen mit den lockeren Sprüchen. Neben den verschiedenen Waffentypen sorgen im besonderen die Ausrüstungsgegenstände für Spielfreude und strategische Substanz. Mit dem Schwierigkeitsgrad wurde aber übertrieben: Bei einigen unfairen Passagen bleibt ein Energieverlust unabwendbar, stetige Munitionsknappheit sorgt für Existenzängste, und das enge Zeitlimit treibt die Transpiration in störende Höhen. – Ohne Glück oder Levelkarte ist man zu oft chancenlos. Knallharte Spieler ohne Nerven, die *The Magical Quest* und *Tiny Toon Adventures* ohne mit der Wimper zu zucken durchspielen, sollten sich *B.O.B.* besorgen.

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Laguna

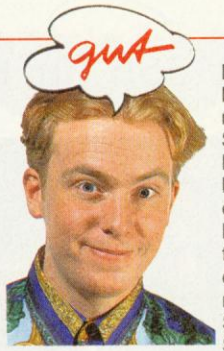
SUPER NES 72%

Grafik: 69% **Sound:** 63%
Schwierigkeit: schwer
Besonderheiten: Paßwort-Funktion

Muskeln, Männer, Mutationen



Ist Yokuzuna erst zerfetzt, wird er vom Undertaker beigesetzt

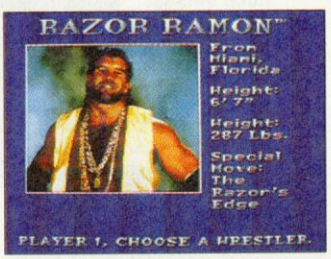


Für WWF-Jünger ist der Kauf des 130-Mark-Moduls zweifelsohne der ultimative "Finishing Move" für das K.O. des Portemonnaies. – Eine willkommene Abwechslung zu Undertaker-Grabsteinen aus Schaumstoff und Hulk-Hogan-Teddys. Aber auch die kleine Randgruppe der Wrestling-Unkundigen sollten ihren besten Freund oder kleinen Bruder mit einem "Back Suplex" oder einem "Running Forearm" auf die Matte schicken – *WWF Royal Rumble* maximiert den Schlagabtausch zu zweit. Ljn hat die Schönheitsfehler des *WWF Wrestlemania*-Moduls aus dem Ring geworfen: Der *Royal Rumble*-Modus und das Turnier verlängern den Solo-Spielspaß, das Bildschirmgetümmel hat einige Millisekunden an Rasanz zugelegt und die Eigenarten und "Dirty Moves" der Vorbilder wurden nicht vergessen. – Spätestens wenn man Sumo-Ringer Yokuzuna mit dem Klappstuhl ins Nirwana schickt, ist man von den Talenten der sehenswert animierten Video-Legionäre überzeugt und vergißt die Fingerkrämpfe vom panischen Drücken des Feuerknopfes. – Schade nur, daß *WWF Royal Rumble* den Vierspieleradapter von Hudson nicht unterstützt.

WWF Royal Rumble

Wer mit lebenden Legenden wie dem "Undertaker" und Randy "Macho Man" Savage in den Ring steigen will, muß sich mit Eiweiß und Proteinen dicke Muskelberge anzüchten, Schauspielunterricht nehmen und eine gute Krankenversicherung abschließen. Super-Nintendo-Besitzer haben es einfacher: Dank *WWF Royal Rumble* darf jeder mitmischen, der ein Joypad halten kann. Zwölf bekannte Kämpfer der World Wrestling Federation haben kurz den Ring verlassen und den Ljn-Grafikern Modell gestanden.

Bevor Ihr Euch mit einem WWF-Gladiator den jubelnden Zuschauern präsentieren könnt, müßt Ihr Euch zur Qualifikation durch diverse Menüpunkte kämpfen: Zehn Schwierigkeitsgrade, zwölf Wrestler und variantenreiche Spielmodi sorgen für Verwirrung. Normale Zweikämpfe gegen den Computer oder einen Partner aus Fleisch und Blut stehen ebenso auf dem Programm, wie das beliebte "Tag Team"-Match zwischen vier oder sechs Wrestlern. Diese Varianten gab es bereits im beliebten *WWF Wrestlemania*-Modul. – Neu hinzugekommen ist ein Turnier für Solospieler und der anarchisch-amüsante *Royal Rumble*-Modus: Zu Anfang befindet sich nur der Spieler im Ring, nach und nach klettern die elf Konkurrenz-Wrestler über die Seile und mischen kräftig mit. – Jeder gegen jeden.



Reza Ramon, der Kartenzähler

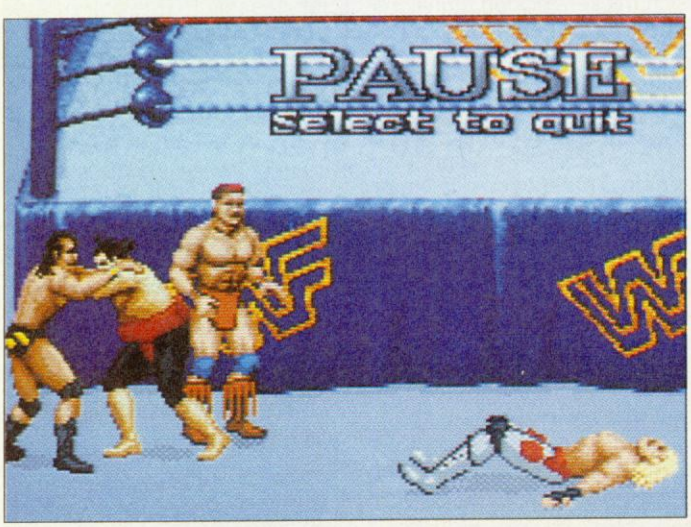


Unerschrocken: Der Undertaker beobachtet Mr. Perfect beim Stuhlgang



Vier Mannsbilder werden immer wilder

Bevor die Glocke zum Kampf ertönt, solltet Ihr viel trainieren und die Anleitung studieren: Jeder Knopf des Joypads ist belegt und verursacht je nach Position zum Gegner verschiedene Manöver. Neben Standardangriffen, wie Fußtritt oder Faustschlag, könnt Ihr den Gegner auch mit Eurem Repertoire an illegalen Tricks überraschen. Allerdings solltet Ihr den qualvollen Augenzieher oder den berüchtigten Kehlendrücker vor dem Schiedsrichter verheimlichen. Wer's lieber legal mag, umklammert mit Druck auf die X-Taste den Gegner und stellt seine eigene Kondition auf die Probe: Nur fleißiges und schnelles Drücken der gewünschten Taste sichert den Sieg und läßt den Energiebalken des Gegenübers durch einen "Headbutt", "Bodyslam", "Dropkick" oder "Suplex" dahinschwinden. *js*



Royal Rumble: Mit einem Sprung aus der Ringecke brachte Tatanka den Schönling Shawn Michaels zur Strecke

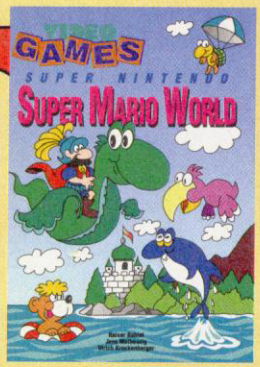
Genre: Sportspiel
Hersteller: Ljn
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Acclaim

SUPER NES 78%

Grafik: 76% **Sound:** 67%
Schwierigkeit: einstellbar
Besonderheiten: –

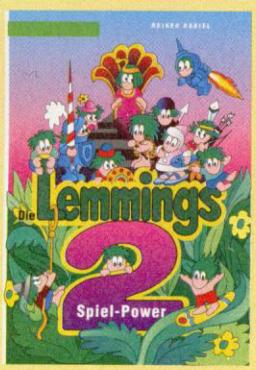
SPIELE POWER





SUPER MARIO WORLD

Super Nintendo
Rainer Babiel, Ulrich Krockenberger, Jens Matheuzig
Hier muß nicht viel gelesen werden: Raffiniert montierte, farbige Bilder ergeben ein vollständiges Sprung- und Steuerungs-ABC für Mario und Yoshi. Alle Levels werden komplett gelöst. Dieses Buch garantiert den siebten Jump'n'Run-Himmel!
1993, ca. 150 Seiten
ISBN 3-87**91-453**-5, DM19,80



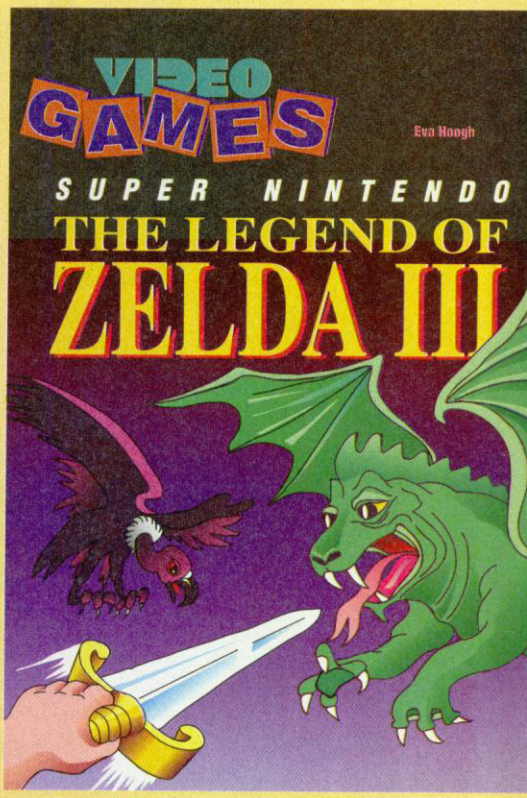
DIE LEMMINGS 2 SPIEL-POWER

PC und Amiga
Rainer Babiel
Um endlich wieder ruhig schlafen zu können, will man doch auch im schwierigsten Level wenigstens einen grünhaarigen Wicht retten, oder? Also, her mit diesem farbigen Spiel-Power-Buch, und die Goldmedaillen winken. Uff!
1993, ca.150 Seiten
ISBN 3-87**91-494**-2
DM 19,80



ADVENTURES

Rainer Babiel and friends
Ein Genre-Buch der Spitzenklasse, die besten Adventures, die neuesten Adventures, Tips, Tricks, Lösungen, Stories etc. etc. Einfach alles, was der Adventure-Spieler braucht, um ganz vorne dabei zu sein.
Indiana Jones 4, Kings Quest 6, Alone in the Dark, Monkey Island 2, Kyrandia, Larry 5, Sherlock Holmes u.v.a.
Juli 1993, ca. 220 Seiten
ISBN 3-87**91-472**-1
DM 24,80



The Legend of ZELDA III

Super Nintendo.
Eva Hoogh
Das tolle Buch zum Kultspiel. Zelda-Fans kommen voll auf ihre Kosten. Die Story wird detailliert erzählt, alle Rätsel werden gelöst, beste Kampfstrategien vorgeschlagen und viele Extras gefunden. Link besteht erfolgreich sein neuestes Action-Adventure. Hyrule, wir kommen! 1993, 250 Seiten,
ISBN 3-87**91-413**-6, DM 29,80

IN VORBEREITUNG

DIE ...QUEST-SPIELE-POWER

PC/Amiga/ etc.
Christian Rogge
Das Buch zu den Sierra-Dauerbrennern! Kings Quest I-VI, Space Quest I-V, Police Quest I-III, Eco Quest I-II, Quest for Glory I-III.
Juli 1993, ca. 220 Seiten
ISBN 3-87**91-500**-0
DM 24,80

DIE X-WING-PILOTEN-POWER

PC
Richard Eisenmenger
Star-Wars- und X-Wing-Fans, Ihr braucht dieses Buch! Das Spiel ist nicht leicht. Hier hilft Euch ein galaktischer Profi.
1993, ca. 220 Seiten
ISBN 3-87**91-443**-8
DM 24,80

Die neue Mega-Drive-Spiele-Power

Die besten Spiele des Sega Mega Drive, brandaktuell serviert.

GESAMTKATALOG

Bitte
senden Sie mir
den Markt&Technik
Gesamtkatalog kostenlos zu.

Vorname, Name

Straße, Nummer

PP/SP2

PLZ, Ort

Markt&Technik Buch- und Software Verlag GmbH & Co.,
Hans-Pinsel-Str. 9b, 85540 Haar

Markt&Technik

Markt&Technik-Fachbücher erhalten Sie bei Ihrem Buchhändler, im PC-Fachhandel und in den Computer-Abteilungen der Warenhäuser!

ZEILBECK & NATZECK GMBH · DESIGN COMPANY

STAR X WING WARS

TOUR OF DUTY

IMPERIAL PURSUIT™

von Lawrence Holland & Edward Kilham

Deutsche Version

Werden die Rebellen der neuesten gefährlichen Falle des Imperators entgehen? Können Sie die imperiale Bedrohung abwenden?



Weichen Sie der imperialen Flotte aus oder sehen Sie der Vernichtung ins Auge.



Besuchen Sie die Festung des Tyrannen



Verhandeln Sie mit Herrschern einzelner Planeten.

Screenshots VGA 320*200 mit 256 Farben. Alle Screenshots stammen von der aktuellen IBM-Version

Nach der Schlacht von Yavin sind die Rebellen gezwungen, ihren Stützpunkt zu verlassen, um der Zerstörung durch das weiterhin existierende Imperium zu entgehen.

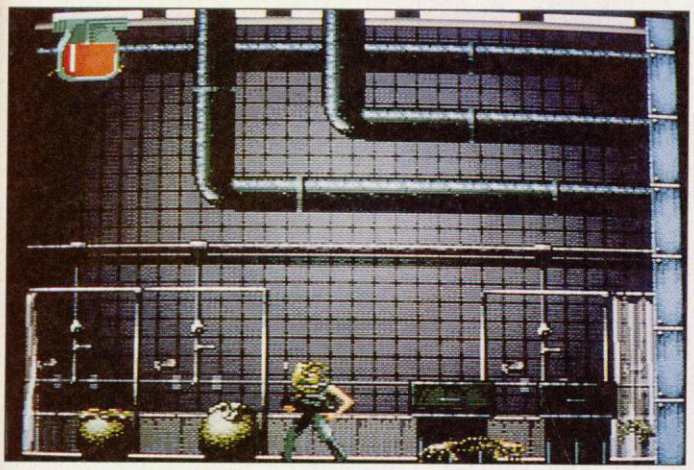
- Fliegen Sie über 15 neue Raummissionen gegen das Imperium
- Kämpfen Sie gegen den neuen Advanced TIE Jäger des Imperiums
- Sehen Sie die neuen animierten Filmsequenzen mit Musik- und Soundeffekten
- Sie können alle Missionen des X-Wing Hauptprogramms direkt anwählen und nachfliegen.

KAMPFEINSATZ MISSIONSDISKETTEN

LUCAS Arts®

Published by SOFTGOLD, Infohotline 0 21 31/ 66 02 38
Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Österreich: Darius und Karasoft; Schweiz: Thali AG

Eierpunsch



Ripleys Lieblingsspeise. Flambierte Alien-Eier im Nebelschleier.

Alien 3

Während des langen Irrflugs durch die Weiten des Weltalls analysiert der Bordcomputer der Sulaco eine irreparable Fehlfunktion. Er aktiviert eine Rettungskapsel und schickt die Besatzung verpackt in Hyperschlaf-Cyrocontainern auf den nächsten besiedelten Himmelskörper: Fiorina "Fury" 161, ein Gefängnisplanet der höchsten Sicherheitsstufe.

Doch für die Mehrzahl der Besatzungsmitglieder kommt die Rettung zu spät: Marine Hicks und die kleine Newt genießen ihren ultimaten Ruhestand in einem kompakten, klimatisierten Appartement im Fury-Leichenschauhaus und und die blubbernden Überreste des bionischen Weißblutes Bishop wandern zum Recycling-Schrott – Lieutnant Ellen Ripley ist die einzige Überlebende der Odyssee. Zumindest die einzige menschliche Überlebende, denn in der Rettungskapsel versteckte sich ein alter Bekannter: Ein Facehugger. Der resistente Alien-Organismus fühlt sich auf Fury 161 pudelwohl und infiziert gleich ein paar Lebewesen – schnell wimmelt es in den Räumen, Hallen und Gängen von Fury nur so vor Chest Busters, Alien-Eiern, Alien-Bambis und vollentwickelten Aliens.



Der Hauch des Todes. – Ohne Odol ist mir gar nicht wohl.

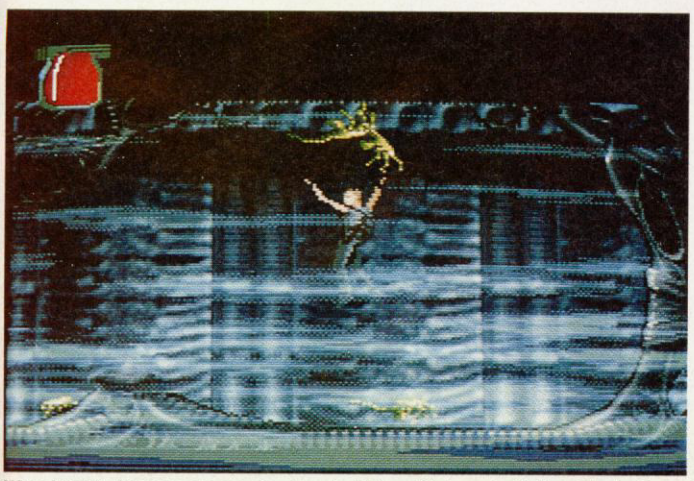
Nach einem folgenschweren Frisörbesuch schmückt sich der Spieler alias Ripley mit Flammenwerfer, Maschinengewehr, Granatwerfer und Schweißgerät und zieht gegen die übermächtige Alien-Brut in den Kampf.

An Computer-Terminals kann Ripley umfangreiche Blaupausen von Fury 161 studieren und diverse Missionen anwählen, wie zum Beispiel schleimige Alien-Eier im Gefängnistrakt Nummer 12 beseitigen, einen defekten Energiegenerator in der Medizinstation reparieren oder gebrochene Rohrleitungen und wichtige Durchgänge verschweißen.

Zu diesem Zweck springt Ripley über Abgründe, hangelt sich über siedende Lava, kriecht durch das Ventilationssystem und beobachtet ihren Motion-Tracker, der die Ankunft von Aliens rechtzeitig avisiert. Mit genügend Munition sind die garstigen Viecher kein Problem – zum Glück befindet sich Ripley auf Fury 161 und nicht in der *Maniac Mansion*: Neben neuen Patronen und Erste-Hilfe-Kästen gibt es auch Kanister mit Flammenwerfer-Benzin.

Sinkt Ripleys Prozent-Energieanzeige auf Null, hilft auch kein Stoßgebet zum Himmel: Weitere Leben oder Continues sind ihr nicht vergönnt.

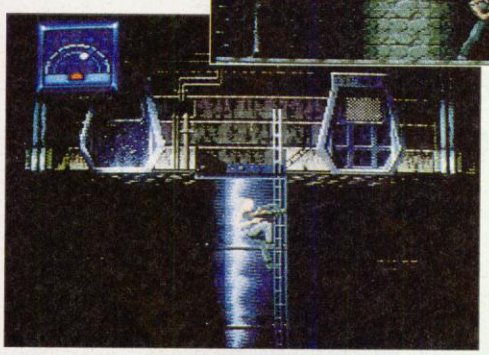
Hat Ripley allerdings alle Missionen erfüllt, darf sie ein Paßwort für die nächsten Aufträge in ihrem blankpolierten Köpfchen speichern. *js*



Was krabbelt denn da an der Decke? Eine Schnecke? Eine Zecke?



Lampenfieber: Mit Flammenwerfer ist Ripley noch viel schärfer.



Die Glatze ist Ripleys Tribut an den Schutzpatron aller Putzfrauen – Meister Propper



Ich halte den subtilen Nervenkrieg zwischen Ripley und dem Alien Xenomorph für brillant, aber *Alien 3* wurde von den Feuilleton-Filmkritikern zerrissen und vom Kinopublikum gemieden – auch die Entwickler vertrauen lieber auf das erfolgversprechende Action-Rezept und schicken Ripley Heerscharen von Aliens jeglicher Art entgegen. Die Gemeinsamkeiten zwischen der *Alien 3*-Filmstory und dem Modul halten sich in Grenzen. Dafür konservierte Probe Software die klaustrophobische Alien-Atmosphäre meisterhaft im Modul. – Schöne Licht- und Wettereffekte, düstere Farben und ein aufputschender Soundtrack begleiten Ripley bei ihrer Jump & Run-Tournee durch das intergalaktische Alcatraz. Die abwechslungsreichen Missionen und das unverzichtbare Studium der Blaupausen an den Computer-Terminals hebt *Alien 3* aus der Schar der simplen Actionspiele, stellt andererseits Ansprüche an die Geduld und die Konzentration des Spielers. – Nur die Paßwörter bewahren den Spieler vor einem Nervenzusammenbruch.

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Ljn
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Acclaim

SUPER NES 80%

Grafik: 77% **Sound:** 71%
Schwierigkeit: einstellbar
Besonderheiten: Paßwort

DER KAMPF

Wer sich heute eine Spielemaschine kaufen will, hat die Wahl der Qual: PC, Amiga, Macintosh und Falcon sind im Angebot. *POWER PLAY* gibt Euch einen umfassenden Überblick über die gängigen Spielsysteme.









Eine Spielmaschine muß ins Haus – die große Frage: Welche? Da man mit seiner kostspieligen Neuanschaffung außer einem zünftigen Spielchen meist auch "seriöse" Sächelchen vorhat, beschränkt sich die Wahl auf vier Rechnersysteme: den PC, den Amiga, den Macintosh oder Ataris neuen Falcon 030. Jedes System hat seine speziellen Stärken und Schwächen und ist zudem noch in verschiedenen Preisklassen und Ausstattungsstufen zu haben. Ein Grund mehr, die Rechner genauer unter die Lupe zu nehmen und auf Spieletauglichkeit zu untersuchen.



Die Glaubensfrage

Als erstes solltet Ihr überlegen, was Ihr mit Eurem Rechner genau vorhabt. Na klar, spielen – aber schon beim lockeren Zocken scheiden sich die Geister. Manche mögens heiß, andere dümpeln lieber durch schummrige Gruften und Kerker, den dritten zieht es mit dem Doppeldecker über die Wolken. Das eine oder andere Anwendungsprogramm habt Ihr sicher auch ins Auge gefaßt – nicht umsonst kauft man sich schließlich einen Computer und keine Konsole. Sprich: Jedes Computersystem hat seine unbestrittenen Vorteile und ist für gewisse Spielegenre und Anwendungen besser geeignet als die Konkurrenzprodukte.

Commodore darf sich die Spieltrophäe in den Ehrenschrank stellen: VC 20, C 64, Amiga – ganze Generationen von Fun-Maschinen stammen

GANTEN



aus der kalifornischen Computerschmiede. Ganz klar, der Amiga hüpft im Jump'n'Run-Bereich allen anderen Systemen davon und mischt auch in den anderen Klassen kräftig mit. Mit dem ersten funktionierenden Homecomputer-Multitasking-Betriebssystem läßt sich der Amiga auch bei den Anwendungen nicht die Butter vom Brot nehmen, speziell im Raytracing-Bereich mischt Commodores Klassenprimus ganz vorne mit.

Der Personalcomputer – kurz PC, wechselte im richtigen Moment das Lager: Lange Zeit von Bürohengsten zur staubtrockenen Textverarbeitung mißbraucht, wurde der PC schließlich auch von flippigen Spielefreaks entdeckt. Auf dem PC fliegt es sich nicht nur gänzlich unbeschwert, sondern wird auch im Adventure- und Rollenspielsektor kräftig mit dem Säbel gerasselt. An Anwendungsprogrammen läßt sich im PC-Sektor fast alles finden, was das Herz begehrt.

Nobelatmosphäre und gesalzene Designerpreise ließen die Spielergilde vor dem Macintosh zurückschrecken und die Apfelkisten lange Zeit in professionellen DTP- und Grafikstudios versauern. Doch dank Appels neuen Marketingkonzepten wird der Macintosh endlich auch für Normalspieler erschwinglich und tritt einen Siegeszug unbekannten Ausmaßes im Spielegeschehen an. Schon als er spielerisch noch als Mauerblümchen darbte, galt der Mac als die Strategiespielmaschine Nummer eins. Seitdem er immer höher in der Beliebtheitsskala der Spieler steigt, wird der Spieleboden der Apfelklasse auch mit erstklassigen Adventures gedüngt. Das Anwenderdasein auf einem Mac-Rechner läßt, wie beim PC, keine Wünsche offen, total angesagt sind die durchgestylten Apfelblüten im DTP- und Grafikbereich.

Habt Ihr erst einmal herausgefunden, was Euch richtungsmäßig anspricht, ist der erste Schritt auf dem steinigen Weg zum Wunschsystem gemacht. Laßt Euch bei der Systemwahl nicht von flotten Werbesprüchen beeindrucken, sondern prüft kritisch die Vor- und Nachteile der angebotenen Rechner. Auf den nächsten Seiten findet Ihr schön handlich aufbereitet eine detaillierte Beschreibung der unterschiedlichen Systeme. *cd*

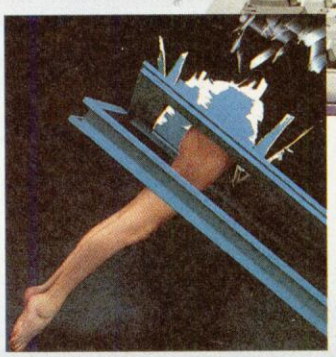


Amiga 4000

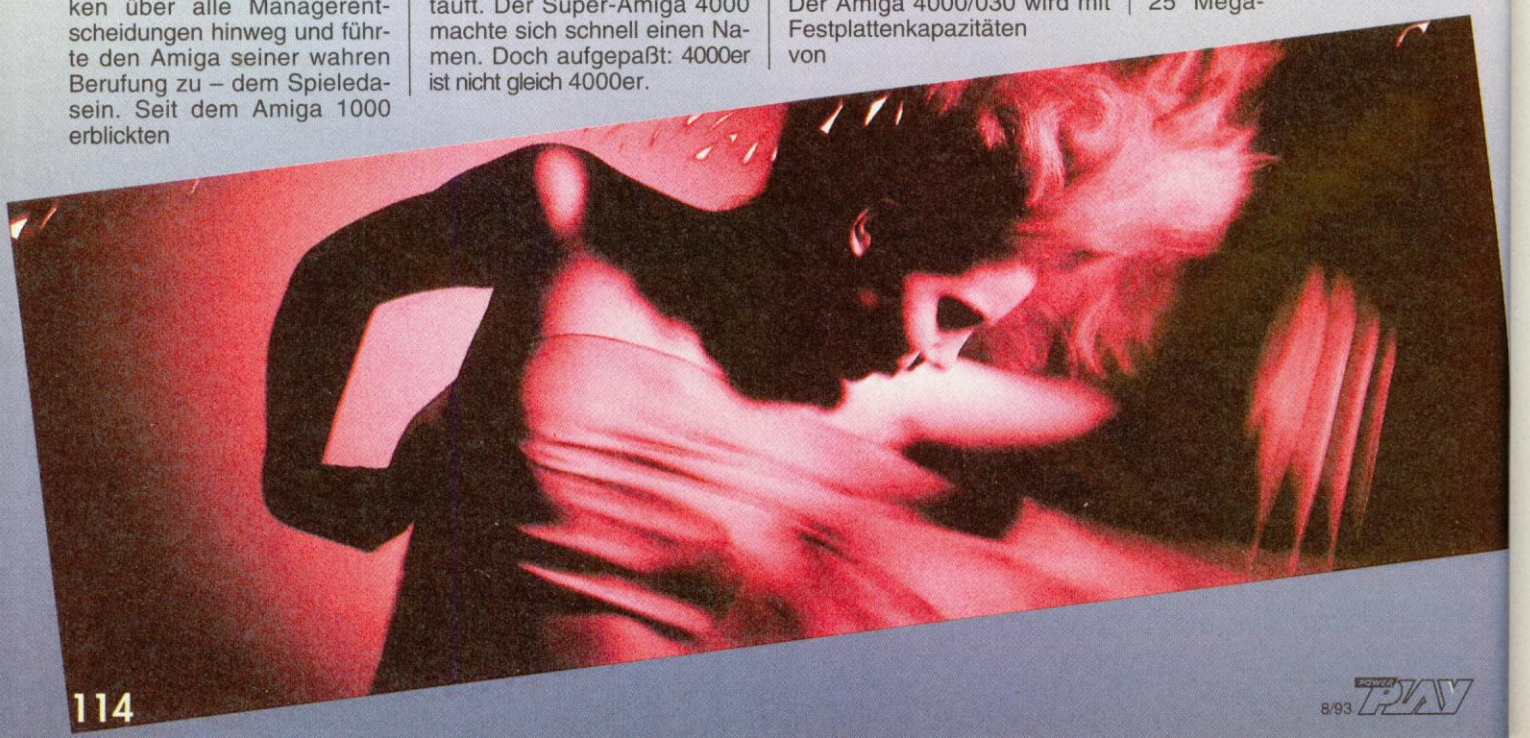


Amiga 4000/040: Schnell, aber nicht immer spielekompatibel.

Als Branchenriese Commodore 1985 die Firma Amiga kaufte, tappte der Rest der Welt noch im Dunkeln. Bei Bernstein, Grün oder schmächtigen Magerfarbgrafiken wurde es dem Computerspieler selten zu bunt. Doch mit dem Erscheinen des Amigas sollte sich dies schlagartig ändern: Grafische Features, die bis dahin dem Workstation-Bereich vorbehalten waren, schreckte die Computergemeinde auf. Doch damit nicht genug: Soundfähigkeiten auf Synthesizerniveau und ein innovatives Multitasking-Betriebssystem ließen den Amiga gewaltig auftrumpfen. Ursprünglich hatte Commodore den Ur-Amiga zu etwas Höherem als zu einem Spielecomputer auserkoren; allerdings setzte sich die Fangemeinde ohne mit der Wimper zu zucken über alle Managerentscheidungen hinweg und führte den Amiga seiner wahren Berufung zu – dem Spieledasein. Seit dem Amiga 1000 erblickten zahlreiche weitere Amiga-Modelle das Licht der Welt. Der erste Verfolger des Amiga 1000 wurde der berühmte 500er, ihm folgte ein abgebohrter Kollege Names Amiga 2000. Traurigerweise entdeckte Commodore keinen besonderen Hang zur Kompatibilität innerhalb der Amiga-Linie, bis dahin hatten alle Original-Amigas wenigstens den 68000er Prozessor. Mit dem Erscheinen von Motorolas 68030 sollte auch diese letzte brüderliche Verbindung gekappt werden. Als erster Amiga mit neuem Prozessor schlich sich der Amiga 3000 unter das Volk. Nach Motorolas 40er Schlag durfte ein entsprechender Amiga nicht fehlen: In logischer Produktkonsequenz wurde Commodores neues Flaggschiff Amiga 4000 getauft. Der Super-Amiga 4000 machte sich schnell einen Namen. Doch aufgepaßt: 4000er ist nicht gleich 4000er.



Insgesamt zählen drei Amigas zur 4000er Serie: Der Amiga 4000/030, der Amiga 4000/040 und der Amiga 4000 T. Die drei Kollegen unterscheiden sich im wesentlichen in Prozessorbestückung und der Festplattengröße. Schaf im Wolfspelz ist der relativ neue Amiga 4000/030. Ihm wurde ein preisgünstiger 68030-Prozessor eingepflanzt und der Speicher von sechs auf vier Megabyte Speicher reduziert. Der Amiga 4000/030 wird mit Festplattenkapazitäten von 50 bis 120 Megabyte angeboten. Für den spielewütigen Amiga-Freak hat der 4000/030 einige unbestrittene Vorteile: Erstens überzeugt der Preis und zweitens ist der 030er durch den 68030-Prozessor einen Hauch kompatibler als seine großen Brüder. Der Amiga 4000/040 ist dank Motorolas 68040 eine ganze Ecke fixer und mit sechs Megabyte RAM kaum aus der Speicherfassung zu bringen. Mit satten 25 Mega-



hertz schlägt das Herz des 4000/40er, schnell genug um Spielen und Anwendungen ordentlich auf die Sprünge zu helfen. Neuestes Modell aus der Amiga-4000-Familie ist der 4000 T. In ein spitzenmäßigen Midi-Towergehäuse verpackt stiehlt der 4000/040 seinen Kollegen zumindestens optisch die Show. Außerdem ist der 4000 T nicht wie die beiden kleinen Brüder mit einer AT-Bus-Adapter, sondern mit einem superschnellen SCSI-2-Kontroller ausgestattet, der eine ganze Menge weiterer Geräte als die serienmäßig 200 Megabyte große Festplatte verträgt. Trotz der Spezialitäten haben die drei High-End-Amigas eine ganze Stange Gemeinsamkeiten: Als erstes werkeln auf allen 4000er Modellen die Amiga-typischen Customchips. An der Grafik machen die neuen AA-Chipsätze Alice und Lisa Dampf. Bei 640000 darstellbaren Farben bleibt kein Auge trocken. Alle drei Amiga-Musketiere sind durch die Bank bis



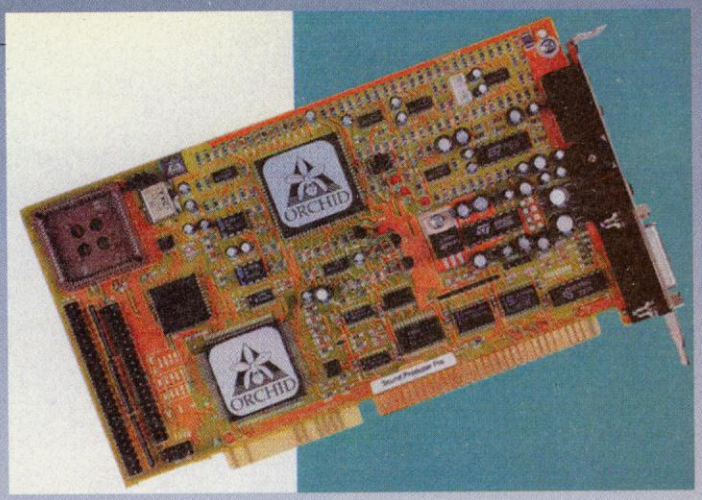
Die 500er Ablösung: Der Amiga 1200 avanciert zum neuen Amiga-Homecomputer-Standard

18 Megabyte RAM aufrüstbar; danach hilft allerdings nur eine Speicherkarte weiter. Zur Freude aller Beteiligten lassen sich mit dem 1,76 Megabyte Floppylaufwerk die etwas kleineren PC-Disketten lesen.

Langsam aber sicher kommen die Spiele, die das AA-Chipset nutzen und hardwaremäßige Mehrarbeit verlangen. Trotzdem sollte sich jeder ambitionierte Spielefreak die Frage stellen, ob der Griff zum altgedienten 2000er und einer superschnellen Turbokarte nicht sicherer ist. Gerade ältere Spiele neigen auf den Super-Amigas schnell zum Durchdrehen und Kompatibilitätsprobleme sind mit einer abschaltbaren Turbokarte leichter umgehbar. *cd*

Amiga 4000 / 040
Prozessor
Motorola 68040 / 25 MHz
Koprozessor intern
Speicher
RAM 6 MB
Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll / 1,76 MByte
Festplatte 120 MByte
Betriebssystem
Amiga Dos
Spielgrafik
320 x 200 mit 32, 64 und 256 Farben
Sound
4 Kanäle x 8 Bit Stereo
Sonstiges
Maus
Preis
zirka 4800 Mark
Hersteller
Commodore Büromaschinen GmbH
Lyoner Str. 38
6000 Frankfurt/Main 71
Telefon (069) 6638159





MS-DOS PC

Als unbezahlbare PCs noch die Büros dieser Welt bevölkerten und an Finanzbuchhaltungen und Tabellenkalkulationen schrubbten, waren Computerspiele auf den ach so seriösen Maschinen streng verpönt. Doch im Schatten seines Rechenknecht-Daseins machte sich der PC klammheimlich aus dem Bürostaub und entdeckte eine neue faszinierende, bunte Welt – die Computerspiele. Am Anfang stand der gute, alte XT: PC-Fans spielten hier in CGA-Grafik und kaum noch vorstellbaren 4,77 Megahertz. Seitdem der altgediente 286er oder auch liebevoll AT (das für ein knalliges Advanced Technology steht) in fassbare Preisregionen absackte, steigerte der PC kontinuierlich seinen Spielwert. Immerhin haben wir vor fünf Jahren die geilsten Spiele auf so'ner lahmen Mühle gezockt.

Inzwischen haben spielwütige Programmierer den Spieß sogar umgedreht: Kann der Anwendersektor nur durch Performance-Fresser wie Windows das Hardwarerad in Schwung halten, fiebert die Spielewelt jedem geschwindigkeissteigerden Hardwarenachschub entgegen. Abgefahrene Simulationen und Adventure setzten immer höhere Ansprüche an die Rechner-Performance, neben denen selbst gestandene Anwenderprogramme wie die ersten Basicübungen einer Vorschulklasse aussehen. Mit echter 32-Bit-Power, Digisounds und Super-VGA-Unterstützung sprengen die Mammutspiele der Neuzeit alle Rahmen und jedes PC-System. Die logische Konsequenz ist, daß immer mehr Joystick-Knüppler zum Super-PC greifen. Neu im Entertainment-Bereich und doch schon ein alter Hardwarehase ist die Firma Orchid. Die Local-Bus-Pioniere der ersten Stunde entdeckten den systemhungrigen Spielemarkt genau im richtigen Augenblick. Actionperlen wie *Comanche* oder *Strike Commander* die auf jedem 0815-PC müde durch die Lüfte zuckeln, lassen es auf Orchids-Power-PC gewaltig krachen.

Der High-End-Spiel-PC zieht in einem durchgestylten Midi-Gehäuse die Blicke auf sich. Auch die inneren Werte können überzeugen: Wie es sich für einen High-End-PC gehört, legt Intels 486DX-Prozessor grafikintensiven Vorgängen, beispielsweise bei *Strike Commander*, jede Menge Wartezyklen. Nicht so auf Orchids Powerboard: zwei Local-Bus-Steckplätze, die mit 32 Bit und dem echten Prozessortakt, also 50 Megahertz, losrasen, gönnen dem Prozessor keine



Neues im PC-Lager: Mit Local Bus und 50 Megahertz zeigt der Orchid-PC der Konkurrenz die Rücklichter.

seinen Pin ins Feuer. Aber keine Bange: Denn der Prozessor wird mit einem speziellen Messingkühlaufsatz vor dem Hitzetod bewahrt. Letzte Bastion im Kampf gegen die System-Performance ist der Flaschenhals ISA-Bus. Die Verbindung zwischen Board und allen Steckkarten, wie Grafikkarte oder Festplattenadapter, wird bei alle ISA-Bus-Systemen mit urzeitlichen acht bis zwölf Megahertz und laschen 16 Bit vorangetrieben. Das kostet den Prozessor bei Atempause. Um alles aus der Maschine herauszukitzeln, stecken auf diese Geschwindigkeit fein abgestimmte Steckkarten in den Slots. Den grafischen Feinschliff übernimmt die Fahrenheit VLB, eine Local-Bus-Grafikkarte, die mit einem Megabyte DRAM-Speicher bestückt, speziell in DOS-Applikationen den Rest der Grafikwelt relativ blaß werden läßt. Auch der Festplattennachschub läßt nicht auf sich warten, ein Local-Bus-Kontroller sorgt für eine schnelle Abfertigung der Festplatte. Bekannterweise nützt der beste Local-Bus-Controller nichts, wenn die Festplatte vor sich hinschneckt. Kein Problem für die GP 2, eine Western Digital Platte mit satten 250 Megabyte Speicher und einer durchschnittlichen Zugriffszeit von unter 10 Sekunden, beamen Wartezeiten ins Nirvana. Im Gegensatz zu allen anderen Systemen darf sich der PC-Besitzer seine Geräuschkulisse selbst aussuchen. Massen von verschiedenen Soundkarten spielen in verschiedensten Standards und Qualitäten. Im Orchid-PC trällert die Sound Producer Pro, eine Soundblaster Pro kompatible Soundkarte, die, wie sollte es anders sein, ebenfalls von Orchid hergestellt wird. Zum letzten Spielerglück fehlt nur noch ein CD-ROM-Laufwerk. Im Power-PC versieht das bewährte Mitsumi-Laufwerk seinen Dienst. Logitech Maus, Joystick und eine MF-2-Tastatur dürfen nicht fehlen. Für so einen Rolls-Royce-PC muß man einige Märker abdrücken, insgesamt soll der High-End-PC für 4999 Mark den Besitzer wechseln. *cd*

GP 2
Prozessor
Intel 80486DX / 50 MHz
Koprozessor intern
Speicher
RAM 8 MB
Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll / 1,44 MByte
Festplatte 250 MByte
CD-ROM Laufwerk, XA-Standard
Betriebssystem
MS-DOS 6.0
Spielgrafik
320 x 200 bei 256 Farben
640 x 480 bei 16 / 256 Farben
Sound
Sound Producer Pro (Soundblaster PRO kompatibel)
Sonstiges
Mikrofon
Maus
Joystick
Preis
zirka 5000.- Mark
Hersteller
Systemhaus Waibel
Ettlingerstr. 9
7516 Karlsbad-La.
Telefon (07202) 2312
Telefax (07202) 2617

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten : Nachnahme plus 9.00 DM
Vorkasse plus 8.00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
+ 20.00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
Inland nur Eurocheck !!!, Software ab 200.00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO Computer GmbH

PROGRAMM	AMIGA	PC
1869	DV 69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA 32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA 32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA ---	48,95
Aces of The Great War	DA 31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA ---	69,95
Aces of The Europe *	DV ---	89,98
AIR Commander	DA ---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA ---	97,95
AIR Land, Sea	DA 69,95	76,95
AIRBUS A320	DA 69,98	69,98
AIRBUS A320 AMERICA	DV 97,48	97,48
Alone in the Dark	DV ---	97,48
Amazon	EA ---	83,95
American Tail	EA ---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA 71,96	90,95
Apocalypse	DA 52,98	---
Arabian Nights	DA 67,47	---
Armour-Geddon 2	DA 67,47	83,95
Astatin	DA 21,00	21,00
Atac	DA 74,97*	90,95
A-Train	DV 95,96	99,99
A-Train Construction Set	DV ---	49,95
Adventure Collection (3er-Samalung)	DA 67,50	74,95
Abandone Pacs 2	DV 67,95	95,95
Archer MacLean's Pool Billard	DA 52,98	67,50
B-17 Flying Fortes	DA 79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV 69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA 22,97	22,97
Bards's Tale Construction Set	DA 62,97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA ---	76,96
Bat 2	DV 76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA 22,97	22,97
Battle Chesse 2	DA 55,97	62,97
Battle Isle Data Disk 1	DA 44,98	44,98
Battle Isle Data Disk 2	DA 44,98	44,98
Battletoads *	DA ---	54,98
Bazooka Sue *	DV 95,98	---
Betrayal at Kondor *	DV ---	89,98
Birds Of Prey	DA 69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA ---	55,97
Bitmap Brothers Vol 2 *	DA 59,98	59,98
Buck Rogers 2	DV ---	83,97
Bug Bomber	DA 55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.2.0	DV 74,98	74,98
Burning Steel	DV ---	83,97
Burnung Steel Datadisk 1	DV ---	39,95
Burning Steel Datadisk 2	DV ---	39,95
Buzz Aldrins Race into Space	DA ---	97,48
Balance *	DV	39,00
Body Blows	DA 52,95	---
Captive	DA ---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA 55,97	83,97
Car Fand Driver	DA ---	76,96
Castles 1	DA 62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA ---	27,97
Castles 2	DA ---	69,97
Catchen	DA 48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA 22,97	22,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA 22,97	22,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV ---	74,97
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA 52,48	---
Chess Maniac 5Billion I	DV ---	99,98
Civilization	DV 80,47	97,97
Comanche-Operation White L.	DV ---	90,97
Comanche Mission Disk 1	DV ---	59,95
Combat Air Patrol	DA 67,48	---
Contraptions *	DA 49,50	---
Creepers	DA 74,95*	74,95
Creatures	DA 52,48	---
Crisis In The Kremlin	DA ---	90,97
Cruise For A Corpse	DV 62,97	62,97
Cyber Race*	DV ---	89,98
Combat Air Patrol *	DA 73,90	---
Day of the Tentacle(Maniac)	EA ---	82,48
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV 59,95*	67,95
D/Generation	DA 38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA 48,97	55,97
Dark Half	EA ---	55,97
Dark Queen of Krynn	DV ---	89,98
Darklands	DA ---	49,97
Das Boot	DA 35,47	41,47
Das Schwarze Auge 1 MB	DV 76,98	83,97
David Leadbetter's Golf	EA ---	83,97
Demolition Construction Set	DA ---	22,97
Der Patrizier	DV 67,95	83,97
Die Schoene und das Biest	DV ---	89,98
Dogs Of War	EA ---	41,97
Double Dragon 3	DA 48,97	55,97
Dune 1	DV 55,97	62,75
Dungeon Master	DV	69,97
Dyna Blaster	DA 62,97	69,74
Dynatech	DV 55,87	69,97
Desert Strike	DA 69,95	---
Dogfight	DA 67,98*	99,98
Empire Deluxe	EA ---	89,95
Eric the Unready	EA ---	67,95
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV 48,97	48,97
Elysium	DV ---	69,97
Euro Soccer	DA ---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV 83,97	83,97
Eye Of The Beholder 3	EA ---	89,98
Eishockey Manager	DV 79,95	79,95
Exodus 3010	DV 59,98	---
Fallen Empire	DV 89,98	---
Fire and Ice *	DA 52,98	64,90
Flashback	DV 67,48	74,98
Flies Attack on Earth	DA 74,98	---
Fly Harder *	DA 69,95	---
Freddy Pharkas *	DV ---	74,98
F-117 A Nighthawk	DA ---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA 80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA ---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA 34,99	34,99
Falcon 3.0	DA ---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA ---	55,97
Fantastic Worlds	DA 76,96	83,97
First Samurai	DA ---	62,97
Forge Of Virtue	DA ---	41,97
Formula One Grand Prix	DA 80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA ---	67,97
Games-Winter Challenge Gateway	DV ---	67,97
Global Conquest	DA ---	97,97
Global Effect	DA 62,97	69,97
Global Gladiators	DA 59,98	---
Grand Prix Unlimited	DA ---	67,97
Gunship 2000	DA 74,98	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA ---	55,97
GOAL *	DA 59,98	---
Hardball 3	EA ---	62,97
Harpoon 1.2.1	DA 74,67	79,96
Harpoon Battleset #4	DA 29,97	29,97
Harpoon Designer 2	EA ---	52,98
Harrier Jump Jet	DA ---	97,97
Heart Of China	DV 83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA ---	69,97
Hexuma	DV 83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV 89,97	89,97
Humans	DA 55,97	55,97
Humans Race	DA 59,98	59,98
Hannibal	DV 79,95	99,95
Hired Guns *	DA 67,95	89,95
Imperium	DA 22,97	22,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV 69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV 83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV ---	69,97
Island of Dr. Brain *	EA ---	67,98
Jonathan	DV 89,95	89,98
Jordan in Flight	DA ---	82,95
Kaiser	DA ---	90,97
King's Quest 5	DV 55,97	83,97
King's Quest 6	DV ---	83,97
KGB	DV 59,95	67,97
Land of Lore	DV ---	67,98
Legend Of Kyrandia	DV 76,96	76,96
Legends Of Valour	DV ---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV 62,97	69,97
Links 386 PRO	DA ---	69,95
Links Bayhill	EA ---	34,97
Links Bountiful	EA ---	34,97
Links Firestone	EA ---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA ---	34,97
Links Mauna KEA	EA ---	41,97
Links Pinehurst	EA ---	34,97
Links Pinehurst SVGA	EA ---	44,98
Links Troon North	EA ---	34,97
Links Banff Springs	EA ---	49,95
Liberation-Captive 2	DA 59,98	67,48
Loccomotion	DV 55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA 62,97	69,97
Lost Secret of the Rainforest	EA ---	67,48
Lure Of The Rings 2	DA ---	69,97
Lure Of The Temptress	DV 55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA 67,95	83,50
Lionheart	DA 59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA 59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA 64,50	71,50
Mega Collection (5er-Samalung)	DA 52,45	52,45
Mercenaries	EA ---	82,50
MC Donald Land	DA 49,95	52,98
Mi Tank Plantoon	DA 35,98	35,98
Mad TV	DA 69,97	83,97
Magic Candle 2	DA ---	69,97
Maniax	DA 20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA ---	49,97
Mario Andretti's Racing Chall	DA ---	62,97
Mega-Manis	DV ---	76,96
Might & Magic 3	DV 69,97	83,97
Might & Magic 4	DV ---	83,97
Monky Island 1	DV 68,00	79,00
Monky Island 2	DV 83,95	83,95
MO. 2 Collection	DV 69,95	83,97
Nigel Mansell World Champ.	DA 59,98	---
Patriot *	DA ---	89,98
PGA Tour Golf Courses	DA ---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA 62,90	69,90
Pirates	DA 29,50	29,50
Pirates Gold *	DV 99,98	---
Planets Edge	DV ---	83,90
Police Quest 3	DV 62,50	69,95
Populous 2	DA 62,97	79,96
Powermonger	DA 62,97	69,95
Prince of Persia 2	DA 74,98	74,98
Prophecy Of The Shadow *	DV 74,98	83,97
Project Terra *	DA 67,48	---
Pinball Dreams *	DA ---	63,95
Quest For Glory	DV ---	69,97
Racing Masters	DV 29,00	34,95
Railroad Tycoon	DA 80,50	90,95
Rampart	DA ---	62,95
Reach for the Skies	DA 59,98	67,98
Red Baron	DV ---	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA ---	49,00
Rex Nebular	DA ---	49,97
Return of the Phantom *	DA 99,98	---
Risky Woods	DA ---	62,95
Rome AD 92	DA 62,95	69,97
Ringworld-Revenge of the Pat.	DA ---	79,95
Scenario	DV 62,95	69,97
Secret Weapons Of The Luftw.	EA ---	83,97
Sherlock Holmes	DV ---	89,98
Skat 92	DA ---	71,96
Siege	EA ---	62,95
Silent Service 2	DA 79,90	79,90
Space Quest 4	DV 62,90	69,95
Space Quest 5	DV ---	74,98
Special Forces	DA 79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp	EA ---	69,95
Sports Collection	DA 62,95	69,95
Star Control 2	DA ---	69,95
Star Legions	EA ---	73,50
Star Treck	DV ---	83,95
Starflight 2	-- ---	62,97
Steel Empire	DA 62,95	69,97
Strategy Masters	DA 62,97	76,96
Strikefleet	-- ---	22,00
Super Tetris	DA 73,50	79,95
Superfrog	DA 52,48	---
Shadow of the Comet	DV ---	99,95
Snoopy Game Club	EA ---	39,95
Stund Island	DV ---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA ---	59,95
Serpant Isle (Ultima 7 teil2)*	DA ---	99,95
Sim Ant	DA 89,98	---
Sim Life	DV ---	94,95
Space Hulk	DA 89,50	99,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV ---	89,50
St. Thomas *	DV 79,90	99,90
Street Fihter 2	DA 59,98	79,50*
Strike Commander	DA ---	97,50
Strike Commander Speech Pack	DA ---	49,50
Scenario *	DV 69,90	---
Super Haro *	DA 69,90	---
Syndicate *	DA 67,48	89,98
Taske Force 1942	DA ---	97,95
The Daggar Of Amon Ra	DV ---	69,95
The Incredible Machine	DA ---	69,95
The Perfect General	DV 76,95	83,95
Theatre Of War	DA ---	69,95
Their Finest Hour	DA 69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA 29,90	29,90
The Complete Chess System	DV ---	89,98
Transartica	DV 59,98	59,98
The Chaos Engine	DA 59,50	---
The Greatest (3er Samalung)	DV 69,50	79,50
The Legacy	DA ---	99,95
The Game Winter Challenger	DA 79,50	---
Tace a Break - Pinball *	EA ---	89,95
Traps n Treasures *	DA 67,48	---
UKH!	DA 49,50	59,95
Ultima 6 The False Prophet	DA ---	44,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV ---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA ---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA ---	76,95
Ultima Underworld 1	DA ---	76,95
Unlimited Adventures	EA ---	67,48
V For Victory-Utah Beach	EA ---	69,98
War in the Gulf	DV 74,98	82,98
Wayne Gretzky Icehockey 3	EA ---	89,98
Warworks	DV 62,95	62,95
Willy Beamish	DV ---	69,95
Wing Commander 1	DA 79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA ---	89,95
Wing Commander 2	DV ---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA ---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA ---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA ---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV ---	97,50
Whale Voyage	DV 67,90	89,50
Walker	DA 79,50	---
X-Wing	EA ---	89,50
X-Wing	DA ---	99,50
Xenobots *	DA ---	89,90
Zool	DA ---	59,95
Zero *	DA 67,48	---
Zak Mc Kracken	DV 62,95	62,95
Zyconix	DA 38,50	48,95

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten : Nachnahme plus 9.00 DM
Vorkasse plus 8.00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Eurocheck
+ 20.00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse
Inland nur Eurocheck !!!, Software ab 200.00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO Computer GmbH

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
INCA	99,98
Kings Quest 5	89,00
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00
The 7th Guest	148,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	398,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	498,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	648,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
weitere größen auf Anfrage	

MULTIMEDIA

Soundblaster 16 ASP	548,00
Miro Movie	1498,00
Audio Blaster 2.5 dt.	248,00
Audio Blaster Jun. dt.	148,00
Audio Blaster Pro 4.0 dt.	348,00
Movie Blaster dt.	698,00

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	89,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600 mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluß 100	24,95
80 MB Festplatte A500/A500+ schnelle AT-Bus Technologie	
8MB Ram Option,0MB bestückt	648,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
210 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
Festplatten für Amiga 600 / 1200	auf Anfrage
WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE	

CD ROM DRIVE

Mitsumi CRMC-LU005s int.	448,00
Philips CDD462 int.	918,00
Philips CDD705 int.	1098,00
Philips CM 205 int.	578,00
NEC CDR 84 int.	1098,00
Matsushita SCD int.	669,00
Teac CD50 int.	798,00

Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Installation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR



Macintosh Performa 600CD

Die Zeiten als man die Macintosh-Modellpalette an einer Hand abzählen konnte und man nur nach dem Preis fragen sollte, wenn Riechsalz in Reichweite ist, sind vorbei: Apple senkte die Preise und züchtet eine neue Apfelsorte nach der anderen – selbst erfahrene Apple-Kenner wagen sich nicht mehr ohne Buschmesser in den Macintosh-Modelldschungel. Doch auf einer Lichtung zwischen preisgünstigen Classics, reiselustigen PowerBooks und budgetbelastenden Quadras haben wir eine seltene Apfelart entdeckt, die besonders dem solventen Spieler munden wird: den Performa 600CD. Nagt man die formschöne Schale ab, spritzt einem das saftige Innenleben entgegen: Als Kern agiert ein schneller Motorola-68030-Prozessor mit 32 MHz, der auch den Amiga 4000/30, den Atari Falcon und die ersten NeXT-Maschinen antreibt. Einen Onboard-Cache und einen Coprozessor für komplizierte Rechenaufgaben sucht man leider vergeblich — letzterer läßt sich aber nachrüsten. Als Hofstaat hat Apple dem 32-Bit-Chip fünf Megabyte RAM, eine schnelle 80-Megabyte-SCSI-Festplatte und die sagenumworbenen Apple-ROMs spendiert, die das Macintosh Betriebssystem beherbergen. Neben zwei seriellen und einer SCSI-Schnittstelle, zwei ADB-Ports (hier baumeln Maus und Tastatur) und einem SuperDrive-Diskettenlaufwerk (versteht auch MS-DOS- und ProDOS-Formate) sichert das interne CD-Laufwerk die Versorgung mit Software. Konservative Anhänger der Initiative "Rettet das Vinyl", die mit der CD auf Kriegsfuß stehen, sparen 1000,- DM – der Zutritt in die CD-ROM-Bibliothek bleibt dann jedoch versagt. Neben Programm-Bundles und Slideshows gibt es auch zukunftsweisende Spiele exklusiv auf Silberscheibe, wie der Reactor-Report in dieser Ausgabe beweist. Eine 1-MB-Onboard-Video-Grafikkarte zaubert die multimedialen Apfelkuchen auf den beigepackten 14"-Apple-Monitor mit Sony-Trinitron-Bildröhre – Unverzerrt, strahlungsarm und mit maximal 32000 Farben gleichzeitig. Damit auch die Nachbarn zumindest einen akustischen Biß vom Apfel abbekommen, hat sich der Apple Sound Chip schon im Werk in den Apfel gebohrt. Das PC-Soundkarten-Babylon wünschen sich angesichts des hochkarätigen Klangs und der Sample-Möglichkeit mit dem beigepackten Mono-Mikrofon nur noch passionierte "config.sys"-Hacker und all die anderen Masochisten. Auf Steckplätze müssen Besitzer des Performa 600CD trotzdem nicht verzichten: Individualisten können drei NuBus-Steckplätze und einen schnellen PDS-Slot (Processor Direct Slot) mit Erweiterungskarten schmükken – die Steckplätze schlucken vom Beschleuniger-Board bis zur TrueColor-Grafikkarte probierfreudig in jeder Verbindung.



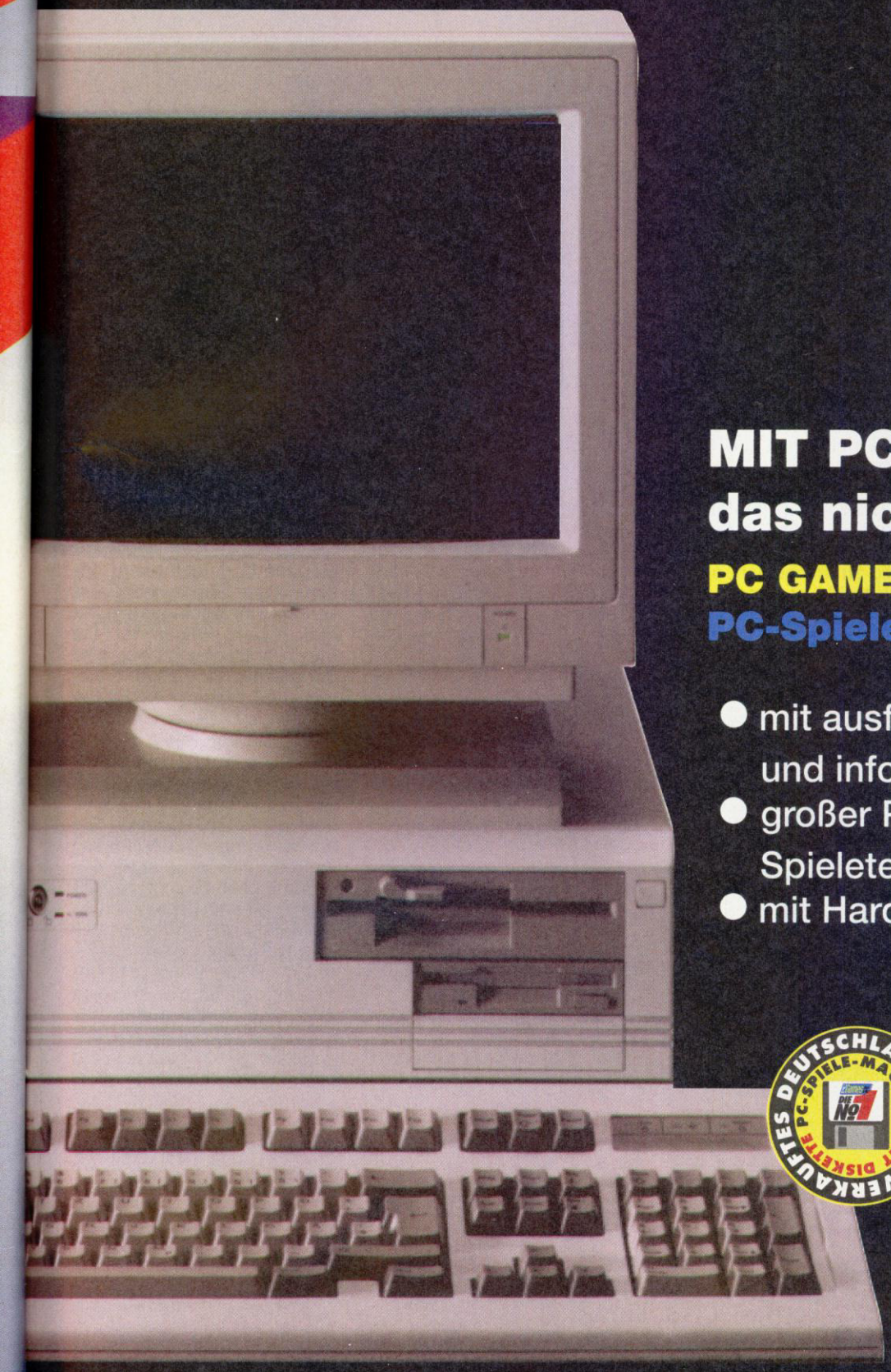


Diese Frucht ist eine Wucht: Der Apple Macintosh Performa 600CD

Betrachtet man ausschließlich die Leistungsdaten (32 Megahertz, 80-Megabyte-Festplatte), ist der Performa 600 den High-End-PCs unterlegen. Allerdings kann man Äpfel eben nicht mit Birnen vergleichen. Das Macintosh-Betriebssystem samt Finder-Oberfläche schluckt nur wenige Megabyte auf der Festplatte – DOS und Windows blockieren locker 20 Megabyte. Speicher-Hickhack zwischen "expanded" und "extended" ist dem Motorola-System gleichermaßen unbekannt wie die berüchtigte 640-KB-Grenze von MS-DOS. Den Kauf von Beruhigungspillen wegen des siebten System-Crashs erspart man sich ebenso wie zeitraubendes Blättern im Handbuch: Die Macintosh-Oberfläche ist auch Laien ohne Phobie vor Mäusen zugänglich, bleibt aber flexibel. Schon das Einschalten wird zum Vergnügen: einfach eine Taste auf der Tastatur drücken – kein Absuchen der staubigen Gehäuserückwand, kein Bükken nach dem Trafo. Das leistungsstarke System 7.1P ist ab Werk auf der Festplatte installiert und begrüßt den Benutzer mit einem freundlichen "Willkommen". Bei Spielen, die unter dem alten Betriebssystem geschrieben wurden, gibt es Kompatibilitätsprobleme – Aber wer will schon altersschwache Schwarzweiß-Spielchen, die sich an der Leistung eines Mac Plus oder SE orientieren. Viele amerikanische Softwarefirmen (zum Beispiel LucasArts, Dynamix, Microprose oder Sierra) setzen ihre Klassiker immer öfter für die moderne Mac-Gesellschaft um: *Monkey Island 2*, *Red Baron* oder *Space Quest 4* stehen ihren DOS-Pedanten in nichts nach. Andere Firmen, wie Maxis oder Broderbund, entwickeln sogar auf den komfortablen Macintosh-Maschinen – die komplette *Sim*-Reihe entstand zum Beispiel auf Macintosh-Rechnern und für CD-ROM-Produkte hat der Mac ein besonderes Faible. *js*

Macintosh Performa 600CD
Prozessor
Motorola 68030 / 32 MHz
Koprozessor optional
Speicher
RAM 5 MB
Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll / 1,44 MByte
Festplatte 80 MByte
CD-ROM Laufwerk, XA-Standard
Betriebssystem
System 7.1 P
Spielgrafik
640 x 480 mit 32000 Farben
Sound
Apple Sound Chip (Mono)
Sonstiges
Mikrofon
Maus
Preis
zirka 4900.- Mark
Hersteller
Apple Computer GmbH
Gutenbergstr. 1
8045 Ismaning
Telefon (089) 99640

TOTE HOSE
am Bildschirm?



MIT PC GAMES wäre das nicht passiert..

PC GAMES - Das große PC-Spiele-Magazin

- mit ausführlichen, aktuellen und informativen Spieletests
- großer PD- und Shareware-Spieleteil
- mit Hardwareinformationen



DEUTSCHLANDS MEISTVERKAUFTES PC-SPIELE-MAGAZIN MIT DISKETTE

Die No 1

Heft plus Diskette nur DM **7.-**

AKTUELLE Ausgabe JETZT im Zeitschriftenhandel erhältlich.



Falcon 030

Der Atari Falcon pflegte schon immer ein ganz besonderes Image und dies liegt tief in der Geschichte der Atarianer verwurzelt. Am Anfang war ein langer Krieg: Die Kampfmaschinen hießen Amiga 500 und Atari ST. Obwohl der Atarianer keine schlechten Karten hatten, zog der Erzfeind Commodore an Atari vorbei – da nützte auch der wohlklingende japanische Name nichts, denn Atari heißt grob übersetzt : "Ich siege!".

Langsam aber sicher ging es mit dem ST bergab. Im Entertainmentbereich verlor er massenweise Leute an Commodores Amiga und im Anwendersektor verlor der Atari ST immer mehr Boden an den auftrumpfenden PC. Schließlich blieb nur noch eine Chance wieder frischen Wind in die Segel zu bekommen, es mußte eine neue Wundermaschine her. Der neue Rechner sollte mit einer erstklassigen Hardware aufwarten und trotzdem nicht allzu teuer werden. Mit diesen Vorraussetzungen hoffte man den anspruchsvollen Consumermarkt zurückzugewinnen. Im Laufe der Zeit stiegen die Erwartungen der Atari-Gemeinde und man wollte endlich Nägel mit Köpfen sehen. Unter dem Druck der Gemeinde wuchs die Erwartungshaltung. Es wundert also niemanden, daß die ersten Gerüchte über den neuen Falcon 030 durch die Presse eilten, bevor die ersten Chips auf der Platine steckten. Inzwischen sieht die Lage etwas anders aus, seit der offiziellen Veröffentlichung des Falcon 030 ist schon einige Zeit vergangen. Doch irgendwie scheint der Wunderrechner nie richtig zu erscheinen, sporadisch taucht er in dem einen oder anderen Kaufhaus auf und verschwindet dann prompt wieder von der Bildfläche. Ebenfalls im Sande versickert ist die Werbekampagne um den Falcon, traurig erinnert man sich an Zeiten als Atari-Werbung mit zum Besten der Szene gehörte. Niemand bekommt den kreisenden Falken richtig zu packen, sicher kein verkaufsförderndes Argument. Das zweite Handicap des Falcon ist die Software: Zwar läuft der größte Teil der alten ST-Software, doch neue Programme, die speziell auf die neuen Chips zugeschnitten sind, lassen noch auf sich warten.

Falcon 030
Prozessor
Motorola 68030 / 16 MHz
Koprozessor optional
Speicher
RAM 4 MB
Diskettenlaufwerk 3,5 Zoll / 1,44 MByte
Festplatte 64 MByte
Betriebssystem
TOS vorbereitet auf Multi TOS
Spielgrafik
320 x 200 bei 65536 Farben
640 x 480 bei 65536 Farben
an TV anschlie·bar
Sound
8 Kanal 16-Bit-DMA-PCM-Sound mit maximal 50 KHz
Sonstiges
Maus
Preis
zirka 2300.- Mark
Hersteller
Atari Computer GmbH
Am Kronenberger Hang 2
6231 Schwalbach/Ts
Telefon (6196) 801190



Falcon 030: DSP-Power, interne Festplatte und 68030 lassen den Falken höher kreisen. Bei der Software und im Support fischt der Falcon 030 noch im trüben.

Schließlich fällt der Falcon 030 nicht gerade durch ein besonderes Gehäusedesign auf, praktisch ist er vom guten alten ST nur durch eine etwas dunklere Farbtönung und durch ein anderes Logo zu unterscheiden. Der Kaiser braucht anscheinend keine neuen Kleider. Dies ist insofern bedauerlich, da der Tastaturcomputer sonst kaum Gemeinsamkeiten mit seinem ST-Veteranen hat. Ein neuer Prozessor, eine interne Festplatte und ein digitaler Signalprozessor DSP setzten völlig neue Ansatzpunkte im Atari-Dasein. Die rein mechanisch erstaunlichste Angelegeheit ist die Festplatte. Schließlich gelang es den Falcon-Entwicklern, außer dem Netzteil und dem 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerk, eine 2,5-Zoll-Festplatte, die immerhin satte 64 Megabyte faßt, einzuverleiben. Das es schließlich im Falcon zugeht, wie in einem mittelkleinen Laptop ist dadurch unvermeidlich. Die Platine des Falcon baut zwar technisch auf die ST-Architektur auf, wurde aber rundherum aufgepeppt. Anstelle des großväterlichen 68000-Prozessors sorgt nun eine 68030 Prozessor, der mit 16 Megahertz getaktet wird, für den nötigen Geschwindigkeitsschub. Einziger Ansatzpunkt des neuen Falcon ist die Musikverarbeitung. Anstelle der antiquierten Tongeneratoren im ST wurden dem Falcon zwei neue DMA-Kanäle spendiert. Dadurch ist es möglich die Samplingrate bis zu 48 Kilohertz hochzuschrauben, das heißt Aufnahme und Wiedergabe in DAT-Qualität. Die etwas geringe CD-Auflösung von 44,1 Kilohertz ist für den musikalischen Falcon ebenfalls kein Problem. Unterstützung bekommt das Audiosystem vom DSP, der in zeitkritischen Abläufen hilfreich eingreift. Das Videosystem wurde komplett überarbeitet und bietet eine ganze Palette neuer Farb- und Auflösungsmodi: sowohl in den normalen Videomodi, wie auch im True Color Mode, fährt der Falcon 030 ein Auge aus: 32768 Farben bei 320 x 200 oder 320 x 480 Punkten lassen aufkommende Grafikorgien hoffen. Das die Grafikausgabe nicht im Bushals steckenbleibt, verhindert ein mit 16 Megahertz getakteter Blitter. Bei der Wahl eines passenden Monitors ist der Falcon nicht wählerisch, alles was ein Bild macht, angefangen beim SM 124 bis zum Multisync-VGA-Monitor wird bedient. *cd*

Fazit

Die Endlösung?

Nun wißt Ihr's also ganz genau: Das System, das Euch alle Wünsche von den Augen abliest, ist gefunden – oder etwa nicht?
Falls Euer Traumcomputer etwa nicht unter den hier vorgestellten ist, müßt Ihr nicht verzagen. Bei unser Rechnervorstellung blieben noch einige interessante Systeme außen vor, die durchaus einen Namen in der Spielewelt haben. Zu nennen wäre da zum Beispiel Acorns Archimedes, der sich in langjähriger Kleinarbeit einen Namen machte. Immerhin dürfen auf dem Archimedes einige Spieleblüten bewundert werden, die so auf keinem anderen System laufen. Ebenfalls außen vor blieb Fujitsus FM-Towns 2. Obwohl der Rechner in Japan einen Sonderstatus ohnegleichen hat, konnte sich Fujitsu bislang nicht durchringen den Towns auf dem europäischen Markt zu etablieren. Dabei sind es auch europäische Spieleentwickler die neuen Spielestoff für den Towns liefern. Der Traumrechner schlechthin, wird eh noch eine Weile auf sich warten lassen. Absehbar ist allerdings, daß die Systemvielfalt weiter sinken wird. Die großen Betriebssystemhersteller gehen mit gutem Beispiel voran. Man denke nur an Pink, das als Gemeinschaftswerk von Apple und IBM gedeiht. Ein Zusammenrücken der PC und Mac-Welt wird die zwangsläufige Folge sein. Das aktuelle Beispiel aus der Wiedervereinigung ist Steve Jobs Nextstep. Das Mammutbetriebssystem der Traummaschine Next wurde gerade erfolgreich für den PC umgesetzt. Irgendwann in nicht allzu langer Zeit wird es vielleicht soweit sein, daß alle Rechner unabhängig vom Prozessor unter einem Betriebssystem laufen. Dann wäre es endlich möglich Spiele zu programmieren, die auf jedem Rechner laufen. Also freuen wir uns auf eine Zeit, in der Computerequipment die Software nicht länger auf einzelne Systeme beschränkt. *cd*



Tausche Nadelstreifen gegen Flickenweste

Die Nadelstreifen Kiefern- und Fichtenmonokulturen haben mehr und mehr den artenreichen Mischwald verdrängt.

Die Schutzgemeinschaft Deutscher Wald kämpft für den Erhalt des Ökosystems Wald. Ziel ist ein standortgerechter Mischwald durch naturgemäße Waldwirtschaft.



Ich interessiere mich für dieses Thema, bitte senden Sie mir:

Informationen über die SDW
Probeexemplar von "Unser Wald"
Infopaket „Wald" (5,- DM in Briefmarken)
Broschüre „Ökosystem Wald" (5,- DM in Briefmarken)

Name _____
Straße _____
PLZ/Ort _____

Schutzgemeinschaft Deutscher Wald
Bundesverband
Meckenheimer Allee 79
5300 Bonn 1
Tel.: 0228/ 65 8462 o. 69 63 60
Fax: 0228/ 65 69 80
Spendenkonto: 031019995, BLZ 380 500 00

Schutzgemeinschaft Deutscher Wald e.V.

PC & AMIGA

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674 -1279 Fax -1294
hotline news -8405

		PC	AMIGA
1869	DV	81.90	67.90
Aces of Pacific	DA	69.90	--.--
- Mission WW2 1946		47.90	--.--
Aces over Europe		76.90	--.--
Battle Isle 2	DV	46.90	46.90
Battle Team	DV	73.90	64.90
Body Blows	DA	--.--	47.90
Creepers	DA	79.90	61.90
Darkmere		89.90	76.90
Day of Tentakle	DV	87.90	--.--
Das schwarze Auge	DV	81.90	68.90
Der Patrizier	DV	81.90	67.90
Eco Quest II		59.90	--.--
Eishockey Manager	DV	79.90	69.90
Flashback	DV	66.90	59.90
Formula One Grand Prix	DA	83.90	71.90
Freddy Pharkas		69.90	--.--
Gunship 2000	DA	86.90	63.90
- Mission Disk	DA	56.90	a.A.
Incredible Maschine	DV	68.90	--.--
Indiana Jones IV	DV	86.90	77.90
Kings Quest 6	DV	78.90	--.--
Lands of Lore	DV	62.90	--.--
Legend of Kyrandia	DV	66.90	59.90
Lemmings II	DA	79.90	59.90
Lost Vikings	DV	--.--	69.90
Might + Magic 5		75.90	--.--
Monkey Island 2	DV	79.90	77.90
Pinball Dreams	DA	59.90	49.90
Pirates Gold		84.90	--.--
Prince of Persia 2	DA	66.90	--.--
Sensible Soccer 92/93	DA	57.90	48.90
Shadow of the Comet	DV	89.90	--.--
Sleepwalker	DA	72.90	56.90
Space Hulk	DA	79.90	--.--
Space Quest V	DV	69.90	--.--
Streetfighter 2	DA	66.90	57.90
Strike Commander	DA	86.90	--.--
- Speech Pack	DA	41.90	--.--
Stunt Island	DV	95.90	--.--
Superfrog		--.--	48.90
Tornado		68.90	a.A.
Transarctica	DA	53.90	49.90
Ultima Underworld II	DA	75.90	--.--
Ultima 7/Teil II	DA	76.90	--.--
Walker	DA	--.--	55.90
X-Wing	DA	87.90	--.--
Zool	DA	67.90	49.90

Soundblaster 16 ASP	429.-
Soundblaster Deluxe Edition	159.-
Audio Blaster PRO 4.0	289.-
Audio Blaster 2.5	169.-
Wave Blaster	389.-
AdLib GOLD	359.-
GRAVIS Pro	79.-
CD-ROM, intern, für Audioblaster	395.-



Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50
Vorauskasse / Stammkunden DM 4.90

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

	AMIGA	PC		AMIGA	PC
A - Train	DV 82.50	95.50	Harrier Jump Jet	DA -.-	87.-
Abandoned Places 2	DV 62.-	-.-	History Line	DV 79.-	79.-
Aces over Europa	DA -.-	77.-	Incredible Machine	DV -.-	69.-
Airbus A320 USA	DV 89.-	89.-	Legacy	DV -.-	87.-
B 17 Flying Fortress	DA 66.-	87.-	Lemmings 2	DA 63.-	79.-
Battle Isle 2	DV 49.-	49.-	Links 386 PRO	-.-	87.-
Betrayal at Krondor	DV -.-	77.-	Links 386 C. Banff	E -.-	44.-
Body Blows	DA 49.-	-.-	Links 386 C. Mauna Kea	-.-	44.-
Bundesl. Manager 2.0	DV 72.-	72.-	Links 386 C. Pinehurst	-.-	44.-
Burning Data 1	DV -.-	37.-	Lionheart	DA 59.-	-.-
Burning Superschiffe	DV -.-	37.-	Lost Vikings	DV 68.50	-.-
Buzz Aldrins Race	DA -.-	89.-	Michael Jordan in Flight	DA -.-	77.-
Chaos Engine	DA 51.-	-.-	Might & Magic 5	E -.-	77.-
Cuck Rock 2	DA 46.-	-.-	Oxyd	DV 59.-	59.-
Comanche Data Disk 1	DV -.-	51.-	Reach for the Skies	DV 54.-	59.-
D Day	DA 89.-	-.-	Ringworld	E -.-	69.-
Daughter of Serpents	DV -.-	77.-	Sensible Soccer 92/93	DA 51.-	-.-
Dogfight	DA -.-	87.-	Space Quest 5	DV -.-	69.-
Dune 2	DV 55.-	63.-	Strike Commander	DA -.-	87.-
Eishockey Manager	DV 75.-	79.-	Strike Com. Speech Pack	DA -.-	37.-
Empire Deluxe	E -.-	77.-	Tornado	DA -.-	69.-
Entity	DA 65.-	-.-	Ultima 7 Teil 2	DA -.-	77.-
Eye of the Beholder 3	DV -.-	89.-	Veil of Darkness	DV -.-	82.-
Flashback	DV 63.-	69.-	Walker	DA 58.-	-.-
Freddy Pharkas	E -.-	69.-	War in the Gulf	DV 68.50	75.50
Goal (Kick Off 3)	DV 54.-	-.-	Wizardry 7	DV -.-	89.-
Gunship 2000	DA 66.-	87.-	X Wing	DV -.-	87.-
Gunship 2000 Scenario	-.-	55.-	Zool (A1200)	DA 51.-	69.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Wir überzeugen durch Service!

** bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.*
Versandkosten : Bei Vorkasse DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00; UPS DM 15.00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER – SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

pinball Flipper



Computerflipper sind in. Zusammen mit Softsale verlost die *POWER PLAY* deshalb 20 MS-DOS-Exemplare des guten alten Kugelvergnügens.

PC Dreams von 21st Century Entertainment im Anrollen.

Strahlemänner: Die Gewinner der Pinball-Meisterschaft. Von links: Stefan Zielke von Softsale, Engin Erkmen (1. Preis), Matthias Pietzner (2. Preis) und Johann Billstein (3. Preis).

Daß die Firma Softsale schon immer ein entspanntes Verhältnis zu den glitzernden Rattermaschinen hatte, bewies man eindrucksvoll mit der *Pinball Fantasies*-Meisterschaft, ausgetragen im Mai zusammen mit 21st Century Entertainment.

Über 400 Flipper-Rastellis versammelten sich im heimatlichen Nienburg und ließen auf den Rechnern die Tasten klappern. Der Gewinner des Spektakels durfte nicht weniger als 195.089.540 Punkte auf dem High-score-Konto verbuchen.

Pünktlich zum Erscheinen der PC-Version von *Pinball Dreams* gibt's von uns einen Extraball: Wenn Ihr uns eine klitzekleine Frage richtig beantwortet, nehmt Ihr automatisch an der Verlosung von zwanzig Programmen teil.

Wie heißt das englische Wort, das bei zu ruppigem Umgang mit dem Flipper auf der Frontscheibe erscheint?

Eure Postkarten mit der hoffentlich richtigen Lösung schickt Ihr wie immer an folgende Adresse:

Markt & Technik
Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Softsale
Hans-Pinsel-Straße 2
85531 Haar bei München

Einsendeschluß ist der 31. August 1993.

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



Big Apple

Mit großem Interesse habe ich, stolzer Besitzer eines Mac LC, Euren Bericht über den Macintosh in 5/93 verfolgt. Eure Liste der aktuellen Macs ist nicht ganz richtig, der Quadra 700 ist mittlerweile wieder ausgemustert, dafür fehlen die Workgroup Server 60, 85 und 95. Aber bis dieser Brief ankommt, ist er bestimmt wieder veraltet, da Apple bekanntlich die Rechnermodelle im Halbjahresrhytmus wechselt. Eben deshalb wollte ich fragen, welches Modell Ihr als Referenz beim Testen heranhemt, zumal es ja auch unterschiedliche Modelle mit fast gleichen Eigenschaften gibt (z.B. LC II und Performa 400). Bezüglich des Spieles "Spaceship Warlock" bemängelt Ihr, die Grafik erreiche noch nicht Fernsehqualität. Versucht doch mal, ein Testmuster von "The Journeyman's Project" von Presto-Studios zu bekommen (500 MB Speicherplatz, 22-kHz-Sound). Außerdem wollte ich fragen, ob es das Spiel Dune II für den Mac gibt oder ob es geplant ist.

Andreas Heinlein, Gelsenkirchen

Die Zeiten als Apple-Rechner über den Winter eingelagert werden konnten, sind vorbei – wie im PC-Lager sinkt die Halbwertzeit der aktuellen Apple-Modelle dramatisch. Als Redaktion einer Computerzeitschrift freuen wir uns natürlich über jede neue Erntephase, denn schließlich kommt mit einem neuen Modell auch immer ein frischer Geschmack ins Haus. Der immer wieder aufs neue geplagte Anwender sieht die Sache meist aus einem anderen Blickwinkel: Meist hat man sich schweren Herzens zum Kauf des Lieblingsmodells entschlossen, das einige Monate später von einer schnelleren und billigeren Maschine abgelöst wird. Die von Apple offiziell abgesegnete Spielmaschine, ist der Performa 600 und 600 CD. Ein Performa 600 darf auch unser Redaktionsleben verschönern und nebenbei sein Können als Testmaschine unter Beweis stellen. Bei anderen Modellen müssen entsprechend Abstriche oder Vorteile verbucht werden. Zum Vergleich findest Du die technischen Daten des Performa 600 in unserem aktuellen Systemvergleich dieser Ausgabe. *The Journeyman Project*, ein Projekt der Neueinsteiger Presto Studios, ist uns beim ersten Auftritt durch die Lappen gegangen. Ein angemessener Test wird nachgereicht. Mir ist nicht bekannt, daß Westwood an einer Mac-Version des Strategiespiels *Dune 2* arbeitet.

cd

Einspruch!

Entweder druckt Ihr nur Schleimereien oder degenerierte Videospielerbriefe. Teilt doch Eure Leserbriefe-Rubrik in "normale Briefe" (also Schleimereien, Kritiken usw.) und "Hilferufe" (also Hardware-/Softwareprobleme...). Aber zurück zu den Leserbriefen. Einige der abgedruckten Briefe sind absolut unlogisch und überhaupt daneben. In Ausgabe 5/93 behauptet doch Michael Riedel aus Berlin, daß die PCs in 5 Jahren verschwinden werden und daß die Videospiele alles, aber auch *alles* erobern werden. Dazu können wir nur eines sagen: Wir wünschen Dir viel Spaß bei der Eingabe von Grafik und Text per Joypad und daß der

Joysoft

FEIERT MIT UNS UNSEREN GEBURTSTAG
10 JAHRE
SA. 7.8.93 IN BONN, D'DORF, KÖLN, F'FURT
HINGEHEN UND STAUNEN !
SUPER PREISE UND VIELE ÜBERRASCHUNGEN.

Combat Air Patrol ** AMIGA 69.90

Pirates Gold! ** IBM 99.90

SONDERANGEBOT

3.5"	
Bane o.Cosmic F. dt.	29.90
Blues Brothers **	19.90
Buck Rogers 2	39.90
F15 Strike Eagle 2 **	39.90
F19 Stealth Fighter**	39.90
Humans	39.90
Ishar dt.	29.90
K G B dt	39.90
Legend of Fairghail	29.90
Legend of Kyrandia dt	39.90
Les Manley-Lost i.L.A.dt	29.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Maupiti Island dt	19.90
Might&Magic 4 engl.	29.90
Pirates **	29.90
Plan 9 dt	34.90
Police Quest 3 EGA **	19.90
Prince o.Persia	29.90
Shuttle **	29.90
Supremacy **	29.90
Shuttle **	29.90
TV Sport Baseball **	39.90
TV Sports Boxing **	39.90
Ultima 6	34.90
Wing Commander	49.90
5.25"	
Blues Brothers **	19.90
Eco Quest 1	19.90
Heimdall **	29.90
Legend **	29.90
Speedball 2 **	19.90
Treasures o.S.Front.	29.90
Ultima Trio (1-3)	34.90
Wizardry 7 engl.	49.90
CD ROM	
Air Warrior SVGA	99.90
Joysoft CD	19.90
Europ.Champ.Ship92**	39.90
Wing Com./Ultima 6	69.90
World Atlas	64.90

Mehr Angebote findet ihr in unserem Katalog Oder ruft doch mal an 0221/4301047-49

GOTTESWEG 159 50939 KÖLN 41 0221 425566

MATTHIASSTR.24 50676 KÖLN 1 0221 239526

MÜNSTERSTR. 18 53111 BONN 1 0228 659726

PEMPELFORTER 47 40211 D'DORF 1 0211 364445

FAHRGASSE 87 60311 F'FURT 1 069 280170

BLONDELSTR. 10 52062 AACHEN 1 bitte Tel.Nr.nachfragen

AB SOMMER IN ESSEN

AB SOMMER IN SIEGBURG

SONDERANGEBOT

AMIGA	
Alien Breed 92 Ed.	24.90
Agony	29.90
Archer McLean Pool **	29.90
Baby Jo **	19.90
Bane o.Cosmic F.dt.	29.90
Celtic Legends dt.	19.90
Centerbase dt	29.90
Chart Attack Compil. **	29.90
Chuck Rock 2 **	34.90
Dark Queen o.Kr.engl	29.90
Fantasie Hit Collect. ** (Crystal o.Arborea,Dragons Breath,Stormmaster)	29.90
Humans	39.90
Indy 3 dt.	39.90
Ishar dt.	29.90
Jaguar XJ 20 **	29.90
Knightmare **	29.90
Last Ninja 3 **	24.90
Leg.o.Kyrandia dt.	39.90
Lure of t.Temptress dt	29.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Maniac Mans.engl.	29.90
Megalomania dt	19.90
Might&Magic 2	29.90
Monsterpack 2 ** Shadow o.Beast,Killinggame Show,Awesome)	29.90
Pirates (Bootdisk) **	29.90
Sink or Swim **	44.90
Secret o.Silver Bl.engl.	29.90
Sensible Soccer 92/93**	39.90
Treasures o.Sav.Front.	29.90
Vision dt	29.90
Ultima 4	39.90
Ultima 5	39.90
Wing Com. dt.	49.90
Wing Com. engl.	29.90
Zak Mc Kracken **	39.90

Mehr Angebote findet ihr in unserem Katalog Oder ruft doch mal an 0221/4301047-49

Darkmere AMIGA 74.90

Litil Devil IBM 109.90

Über 1000 super Titel+genialen Beschreibungen findet ihr in unserem Katalog KOSTENLOS

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.?*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST, SO SCHNELL WIE MÖGLICH, BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

VERSANDANSCHRIFT:
Dürener Str. 394 50935 Köln 41 Tel: 0221/4301047-49 FAX: 0221/4302157
bis 200 DM : 9 DM - ab 200 DM : kostenlos - UPS + 4 DM - EILPOST + 8 DM bei VORKASSE : 4 DM VK - AUSLAND : 15 DM postbar

Sicherheitsverpackung 2.50 DM * Vorankündigung * *dt. Anleitung Irrtümer+Preisänderungen bleiben uns Vorbehalten



Daumen ewig hält.

Zweitens schreibt da doch einer in der *POWER PLAY* 6/93, Seite 46, daß er sich einen PC-DX2-66 mit allem Drum und Dran kaufen wollte, aber daß ihm 6000 Mark zu teuer waren und er sich deshalb ein SNES kaufen will, weil das nur 500 Mark kostet. Sagt mal, habt Ihr das selbst geschrieben (also Aprilscherz) oder haben die Leute das wirklich ernst gemeint? Zuerst mal, wie kann man einen der schnellsten PCs mit einem SNES vergleichen? Und überhaupt gibt es nur 486-DX2-66 PCs? Er kann sich doch auch einen 486-SX-25 holen, für nur 1999 Mark, mit besserer Ausrüstung sagen wir mal 2500 Mark. Jetzt sagt bloß, daß alle SX-CPUs langsam sind. Otto Normalverbraucher reicht das allemal. Also bitte, wenn Euch unsere Gesundheit lieb ist, druckt nicht mehr solche Briefe.

Daniel Dajka, Hamburg

Daniel, wie Du vielleicht schon ab dieser Ausgabe merkst, haben wir uns den Wunsch vieler Leser zu Herzen genommen und behandeln die technischen Fragen in einer speziellen und nagelneuen Rubrik: *Doc Düse*, unser Experte für kalte Lötstellen, verzwirbelte Drähte, Platinenterror und RAM-Attacken steht in jeder Ausgabe Euren Fragen zum Thema Technik zur Verfügung. Alle "normalen" Leserbriefe landen in der *POWER POST*.

mh

Soccer-Tausch

Ich erwarb vor etwas längerer Zeit das Spiel Sensible Soccer. Als ich darauf von der neueren Version dieses Spieles erfuhr, und ich in Eurem genialen Magazin davon las, man könne das alte Spiel gegen eine kleine Summe Geld an die Spielefirma zurückschicken, um dafür dann das "Neue" zu bekommen, will ich jetzt fragen, wie man das genau macht. Also wieviel Geld man beilegen und an welche Adresse man sich wenden sollte.

Tim Dierolf, Crailsheim

Normalerweise liegt Deinem Spiel ein Kärtchen mit der Adresse des Herstellers bei. Wende Dich dann bitte am besten an den Hersteller.

Beim *Sensible-Soccer*-Update ist die Lage jedoch relativ kompliziert. Das Update läßt sich in Deutschland nur als neues Komplettspiel erstehen (zum Vollpreis!). Für das wesentlich billigere Update als solches bietet Renegade einen Umtauschservice, der allerdings offiziell nur für England greift.

Bevor Du Deine Disketten also über den Kanal schickst, frage sicherheitshalber bei Renegade nach, ob sich der Aufwand lohnt. Am Ende bezahlst Du sonst mehr, als das neue Spiel kosten würde.

kn

Soundkarten-Wust

Könntet Ihr nicht ein bißchen mehr über Umsetzungen von Amiga zu PC berichten? Zum Beispiel hättet Ihr auch einmal erwähnen können, daß "Turrican 2" von dem Programmierteam "SUN" auf den PC umgesetzt wird. Zweitens: Wie gefällt Euch der Vorschlag, wieder einmal einen Soundkarten-Vergleichstest zu machen, denn da gibt es eine ganze Menge neuer Soundkarten auf dem Markt. Und dann noch eine Frage, habt Ihr schon einmal von der Soundkarte "PCD-GM" gehört, wenn ja, zu welchen anderen Soundkarten ist sie kompatibel?

Michael Zolliker, CH-Winkel/Rueti

Du hast den Nagel auf den Kopf getroffen: Das Angebot an neuen Soundkarten sprengt alle Dimensionen. Im Prinzip gibt eine ganz neue Generation den Ton an, also ein saftiger Soundkartentest ist mehr als überfällig. Ich verspreche Dir hoch und heilig, daß extra für Dich ein umfangreicher soundcheck der aktuellsten Karten über eine der nächsten *POWER PLAY*-Bühnen geht. Bis dahin mußt Du Dich mit unserem immerhin sehr sound-lastigen News-Angebot zufrieden geben. Eine Soundkarte mit dem vielver-

PC/IBM

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
A TRAIN KOMPL. DT. VGA	99,90
ACES OF THE PACIFIC VGA DT. HANDBUCH	79,90
ACES MISSION DISK WW II 1946 VGA	49,90
ACES OVER EUROPE VGA *	75,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA	69,90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA	95,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA *	**59,90**
ARMORED FIST VGA *	79,90
BATMANS RETURN VGA	89,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79,90
BEAUTY AND THE BEAST KOMPL. DT. VGA	**89,90**
BETRAYAL AT CONDOR VGA *	75,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KOMPL. DT. VGA	79,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	39,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA	95,90
CAMPAIGN KOMPL. DT. ANL. VGA	79,90
CAR AND DRIVER DT. ANL. VGA	99,90
CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT	**69,90**
CHESS GENIUS KOMPL. DT.	139,90
CHESS MANIAC DT. ANL. VGA	89,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CIVILISATION KOMPL. DT. VGA	99,90
CLASSIC ADV. COMP. INCL.LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN	99,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERS. VGA *	**79,90**
COBRA MISSION VGA	109,90
COMANCHE KOMPL. DT. VGA	95,90
COMANCHE DATA DISK	59,90
COMBAT CLASSICS COMP. INCL. TEAM YANKEE /688 ATTACK SUB / F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	75,90
CREEPERS VGA DT. ANL.	89,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA KOMPL. DT.	89,90
DARK MARE VGA *	89,90
DARK SEED VERS. 1.5 VGA KOMPL. DT.	85,90
DAS SCHWARZE AUGE - SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT. VGA	89,90
DAUGHTERS OF SERPENTS KOMPL. DT. VGA	85,90
DAY OF TENTACLE -M.MANSION 2-KOMPL.DT. VGA*	**89,90**
DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. ANL. VGA	99,90
DREAM TEAM COMP. DT. ANL. INCL. SIMPSONS /TERMINATOR 2/ WWF WRESTLING	65,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DYNABLASTERS DT. ANL. VGA	75,90
DYNATECH KOMPL. DT. VGA	69,90
ECOQUEST 2 -LOST SECRET OF RAINFOREST VGA	65,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
EL FISH DT. ANL. VGA	65,90
ELYSIUM KOMPL. DT. VGA	69,90
EMPIRE DE LUXE VGA	69,90
ERIC THE UNREADY VGA	65,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF BEHOLDER 3 VGA ENGL. VERS.	79,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA *	**85,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 ENGL. VERS. VGA	69,90
FALCON 3.0 DT. ANL. NUR 386/25MHZ DOS 5.0 VGA	99,90
FALCON 3.0 MISSION DISK VGA	65,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. VGA	89,90
FATTY BEAR VGA	65,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. VGA *	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA *	69,90
FLIES ATTACK ON EARTH KOMPL. DT. VGA	85,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FORMULAR ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA	99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA *	69,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA	79,90
GATEWAY TO SAVAGE .. KOMPL. DT. VGA	89,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
GUNSHIP 2000 DT. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DISK VGA DT. ANL.	59,90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA	89,90
HARRIER ASSAULT JUMP JET - DOMARK - VGA	75,90
HARRIER JUMP JET DT. ANL. VGA	109,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA	89,90
HIRED GUNS VGA *	85,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT. VGA	89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65,90
HUMANS RACE DATA DISK DT	49,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA	65,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. VGA	89,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA	89,90
KINGS QUEST 6 VGA KOMPL. DT.	99,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA *	**59,90**
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - VGA	79,90
LEGACY KOMPL. DT. VGA	99,90
LEGEND OF MYRA DT. ANL. VGA	75,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA	89,90
LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA	99,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY BANFF VGA	49,90
LINKS SCENERY BELTRY VGA *	**45,90**
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL)	105,90
MEGA LO MANIA VGA DT.	89,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT.	79,90
MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA *	**79,90**
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
NIGEL MANSELL DT. ANL. VGA	69,90
ORIGIN SCREEN SAVER	59,90
PATRIOT VGA	79,90
PATRIZIER KOMPL. DT. VGA	89,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA*	59,90
PIRATES GOLD !! DT. ANL. VGA *	**89,90**
POPULOUS 2 DT. ANL. VGA	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA	75,90
PREMIER MANAGER	**59,90**
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	**69,90**
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
RAGNAROK DT. ANL. VGA	89,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. VGA	59,90
RETURN OF THE PHANTOM DT. ANL. VGA *	**89,90**
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA	**79,90**
ROME AD 92 DT. ANL. VGA	85,90
SECRET OF MONKEY ISLANDS DT. VERS.	78,90
SECRET WEAPONS SCENERY DO 335	39,90
SECRET WEAPONS SCENERY HE 162	34,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	85,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA	89,90
SHADOW PRESIDENT VGA	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES VGA KOMPL. DT.	99,90
SIEGE VGA	75,90
SIEGE DATA DISK	45,90
SIM ANT KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM CITY DELUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH DT. VERS. VGA	89,90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69,90
SKAT '92 KOMPL. DT.	65,90
SLEEP WALKER DT. ANL. VGA	59,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	**85,90**
SPACEWARD HO ! KOMPL. DT. VGA	89,90
SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES DT. ANL. VGA	99,90
SPELLCASTING 301 -SPRING BREAK- VGA	79,90
SPELLJAMMER VGA	99,90
SPORTS COLLECTION DT. ANL. VGA	79,90
SPORTS MASTERS COMPIL. INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	69,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER /BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT.	79,90
STARCONTROL 2 VGA	79,90
STARTREK 25 th ANNIV. KOMPL. DT. VGA	79,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	65,90

PC/IBM

STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STUNT ISLANDS KOMPL . DT. VGA	89,90
SUMMER CHALLENGE THE GAMES VGA DT. ANL.	79,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA *	85,90
TASK FORCE DT. ANL.	109,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
THE COMPLETE CHESS SYSTEM	69,90
THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS /DUNE/ SHUTTLE DT. VGA	65,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA	65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA *	75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA	79,90
TRISTAN PINBALL VGA	69,90
ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA	89,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA	89,90
VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	85,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. VGA	79,90
WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA	79,90
WEEN DT. ANL. VGA	95,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATIONS	45,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATIONS 2 VGA	45,90
WING COMM. 2 SPEECH PACK - 386/486 SOUNDBL.	39,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	99,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL. VGA	65,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
X WING DT. ANL. VGA	85,90
ZOOL DT. ANL. VGA	69,90

PC/IBM Sonderposten

4D SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5"	34,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25 *	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BATTLETECH 2	29,90
CAPTIVE	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	19,90
CASTLES OF DR. BRAIN VGA	39,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHESSMASTER 2100	19,90
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	29,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CONQUEST OF LONGBOW VGA DT. ANL. 5,25"	34,90
COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5"	**29,90**
CRAZY CARS 2 NUR 3,5 *	24,90
CYCLES -ACCOLADE-	19,90
DARK HALF -ACCOLADE- 3,5"	29,90
DEADLINE - INFOCOM -	15,90
DELUXE STRIP POKER NUR 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
DUNE KOMPL. DT. NUR 3,5"	29,90
ELVIRA 1 MISTRESS O. T. DARK KOMPL. DT. VGA	29,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL FOOTBALL	15,90
EPIC	**39,90**
FLAMES OF FREEDOM MIDWINTER 2 DT. ANL. 3,5"	34,90
FUTURE WARS -TIME TRAVELLERS- 3,5"	29,90
GOLDRUSH -SIERRA-	**34,90**
GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE-	**29,90**
GUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25"	29,90
HEART OF CHINA KOMPL. DT. VGA 5,25"	45,90
HERO QUEST -BRETTSPIELUMSETZUNG	29,90
HILL STREET BLUES	**29,90**
HUMANS VGA NUR 3,5"	34,90
HYPERSPEED - MICROPROSE - nur 3,5"	29,90
INDINA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
KGB - VIRGIN - ENGL. NUR 3,5"	34,90
KRISIS IN THE KRELIM VGA	34,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	**45,90**
LES MANLEY: LOST IN L.A. 3,5"	29,90
LIFE AND DEATH 1	39,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE- NUR 5,25"	29,90
LINKS GOLF- ACCESS VGA	34,90
LURE OF THE TEMPTRESS KOMPL. DT. NUR 3,5"	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	19,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS - FIGHTER- MICROPROSE VGA NUR 3,5"	**29,90**
MAUPITI ISLANDS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	24,90
MEGA FORTRESS VGA 3,5"	34,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MINDGAMES INCL. WATERLOO/CONFL. EUROPE/FINAL FRONTIER	29,90
MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-	**29,90**
OBITUS 3,5" -PSYGNOSIS-	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
PINBALL MAGIC NUR 3,5"	**29,90**
POLICE QUEST 1 VGA VERS. 3,5" SIERRA	49,90
POLICE QUEST 2 -SIERRA-	**34,90**
POLICE QUEST 3 VGA DT. VERS.	45,90
PROPHECY -INFOCOM-	9,90
RAILROAD TYCOON NUR 3,5"	**39,90**
REALMS KOMPL. DT. VGA	29,90
RICK DANGEROUS 2 3,5"	29,90
RISE OF THE DRAGON VGA KOMPL. DT. 5,25"	34,90
SHADOW LANDS NUR 3,5" KOMPL. DT.	29,90
SHADOW SORCERER	15,90
SHANGHAI 2	29,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5"	29,90
STREET FIGHTER 1	29,90
SUPER TETRIS 5,25"	39,90
SUPREMACY NUR 3,5"	29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	29,90
TERMINATOR 2 3,5"	29,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	19,90
TIME QUEST NUR 3,5"	29,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5"	29,90
TROLLS DT. ANL. NUR 3,5"	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
ULTIMA -MARTIAN DREAMS NUR 5,25"	34,90
ULTIMA -SAVAGE EMPIRE	34,90
ULTIMA 5	29,90
UTOPIA NUR 3,5"	29,90
WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5"	34,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 5,25"	34,90
WILLY BEAMISH NUR 5,25" VGA	39,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER CHALLENGE -THE GAMES- ACCOLADE 3,5"	29,90
WWF WRESTLING VGA	29,90
ZAK MCKRACKEN NUR 3,5"	29,90

Soundkarten/Zubehör

CD ROM LAUFWERK INTERN	469,00
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69,90
GRAVIS ULTRASOUND - SOUNDKARTE-	329,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST.	165,90
JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK GRAVIS -SCHWARZ-	69,90
JOYSTICK GRAVIS -TRANSPARENT-	85,90
JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTM.	165,90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK.	69,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH	429,90
SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT. HANDBUCH	159,90
SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT. HANDBUCH	299,90
WAVEBLASTER -CREATIV-	359,90

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
82181 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
& 8273
Telefax 08142/54654

"LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Wial
Versand Service GmbH

IBM/PC CD-Rom

360 COMPILATION	
INCL. MEGAFORTRESS/DAS BOOT/BLUE MAX	49,90
ANIMATION MAGIC	75,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/ CDROM LAUFWERK INTERN/AKTIVLAUTSPRECHER/ UND SOFTWAREPAKET	1.099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	**85,90**
CHESS MASTER 3000	59,90
CHESSMASTER PRO WINDOWS	**99,90**
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	**139,90**
CURSE OF ENCHANTIA	**49,90**
DANGER HOT STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DUNE	**75,90**
ERIC THE UNREADY	**85,90**
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	**69,90**
GIF IT NEWS	45,90
GRAPHIMAGIC 1 oder 2 ausges. Grafik, PD & Shareware	59,90
HOT NEWS	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED	**89,90**
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND -	109,90
KINGS QUEST 5	99,90
KINGS QUEST 6 *	79,90
KODAK PHOTO ACCESS CD	**65,90**
LEGEND OF KYRANDIA	**79,90**
LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF /FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA	75,90
LOOM	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	119,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM	99,90
PACIFIC ISLANDS T. YANKEE 2	79,90
PIXEL PERFECT	54,90
PUTT PUTT FUN PACK	**59,90**
RAYTRACE MAGIC Raytrace und andere Bilder/Pgm´s	35,90
RINGWORLD	**85,90**
SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES	59,90
SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB	69,90
SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele,DTP,Grafik, Animat,..	45,90
SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE-	109,90
SOUND SENSATION	45,90
SPACE QUEST 4	49,90
SUPER CD II SHAREWARE	**45,90**
THE 7TH GUEST	95,90
TRAVEL MAGIC	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES	75,90
ULTIMA 1 - 6	69,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD / WING COMMANDER 2	109,90
VGA MAGIC	**69,90**
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90
WING COMMANDER 2 INCL. OPER.1&2/SPEECH.	99,90
WILLY BEAMISH	44,90
WORLD TRAVELLER	**39,90**

C64 Disketten

ARKANOID 2	9,90
ATOMINO	9,90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.	38,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	59,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	25,90
COLOSSUS CHESS 4	14,90
CONAN	9,90
ENGLAND CHAMP. SPECIAL	9,90
KICK OFF	9,90
MIGHTY BOMBJACK	9,90
NORTH AND SOUTH DT.	37,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	14,90
RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE /RAINBOW ISLANDS/NEW ZEALAND STORY	19,90
STEIGENBERGER HOTEL MANAGER KOMPL. DT.	38,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL.	42,90
SUPER SPACE INVADERS	9,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	15,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.	29,90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

Sega Mega Drive

MAGNUM SET SEGA MEGA DRIVE DT. ANL.	359,90
MEGA DRIVE GRUNDGERÄT DT. VERS.	269,90
ANOTHER WORLD DT. ANL.	89,90
ARIELLE, DIE MEHRJUNGFRAU DT. ANL.	75,90
BATMAN RETURNS DT. ANL.	75,90
BUBSY BOBCAT DT. ANL. *	79,90
CHAKAN DT. ANL.	89,90
CHIKI CHIKI BOYS DT. ANL.	89,90
EXMUTANTS DT. ANL.	75,90
FLASHBACK DT. ANL.	**99,90**
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL.	**89,90**
GRAND SLAM DT. ANL.	79,90
HARDBALL 3	79,90
INDIANA JONES LAST CRUSADE DT. ANL. *	85,90
JACK NICLAS POWERCHALL. GOLF DT. ANL. *	79,90
JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL.	85,90
JUNGLE STRIKE	**99,90**
LEMMINGS DT. ANL.	85,90
LOTUS TURBO ESPRIT DT. ANL.	85,90
MEGA LO MANIA DT. ANL.	85,90
MICKEY & DONALD DT. ANL.	75,90
N H L PA 93 ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
PGA TOUR GOLF II DT. ANL.	**89,90**
SUMMER CHALLENGE DT. ANL. *	69,90
SUPER KICK OFF DT. ANL.	**89,90**
SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL.	79,90
STREETS OF RAGE 2 DT. ANL.	79,90
THUNDERFORCE 4 DT. ANL.	79,90
TURBO OUTRUN	89,90
WARPSPEED DT. ANL.	**69,90**
WONDERBOY IN MONSTER WORLD	115,90
WWF SUPER WRESTLEMANIA DT. ANL.	79,90

Amiga

1869 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB	85,90
ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB	65,90
ALIEN 3 *	**59,90**
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES DT. ANL. 1 MB	69,90
ARABIAN NIGHTS DT. ANL.	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB	55,90
ASSASSIN DT. ANL.	55,90
A.T.A.C. DT. HANDBUCH 1 MB *	**65,90**
A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB	79,90
AV8B HARRIER ASSAULT 1 MB	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB	69,90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	75,90
BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB	59,90
B C KID DT. ANL.	54,90
BILLS TOMATO GAME DT. ANL. 1MB	65,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	49,90
BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB	69,90
CAESAR	65,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CATCH EM DT. ANL.	55,90
CHAMPIONSHIP KARATE BEST OF BEST *	59,90
CIVILIZATION 1 MB KOMPL. DT.	79,90
COHORT 2	59,90
COMBAT AIR PATROL DT. ANL. 1 MB *	65,90
COMBAT CLASSICS COMP. INCL. TEAM YANKEE / 688 ATTACK SUB/ F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	69,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	65,90
CONQUESTADOR DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
CREATURES DT. ANL.	49,90
CREEPERS DT. ANL.	69,90
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	44,90
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
CYTRON DT. ANL.	65,90
D-DAY DT. ANL. 1 MB	89,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1MB KOMPL. DT.	79,90
DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DESERT STRIKE DT. ANL. 1 MB	59,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DOMINIUM KOMPL. DT.	69,90
DRAGONS LAIR 3 1 MB	75,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB *	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	65,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90
EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT.	75,90
ELYSIUM DT. ANL.	59,90
ENTITY DT. ANL.	65,90
EPIC DT. ANL.	65,90
ERBEN DES THRONS KOMPL. DT. 1 MB	79,90
ESPANA - THE GAMES 92 - DT. ANL.	65,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB	**89,90**
FANTASTIC WORLDS INCL.PIRATES/POPULOUS/ REALMS/MEGALOMANIA/WONDERL. DT.ANL.	79,90
FATE GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	79,90
FLIES - ATTACK ON EARTH DT. ANL. 1 MB	75,90
FLY HARDER DT. ANL. 1 MB	**59,90**
FORMULA 1 GRAND PRIX 1 MB DT.	72,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB *	59,90
GOBLIIINS DT. ANL.	65,90
GOBLIIINS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB *	69,90
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB *	**75,90**
HERO QUEST 2 -LEGACY OF SOR.- DT. ANL. 1 MB *	55,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIRED GUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT.	79,90
HOOK KOMPL. DT.	65,90
HUMANS RACE DT. ANL.	45,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF ATLANTIS KOMPL. DT. 1 MB	89,90
INDIANA JONES 4 ACTION GAME DT. ANL.	54,90
JOE & MAC: CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
K G B KOMPL. DT. 1 MB	59,90
LEEDS UNITED CHAMPIONS	54,90
LEGEND OF FAIRGHAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB	69,90
LEMMINGS DOUBLEPACK DT: ANL:	65,90
LETHAL WEAPON DT. ANL.	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LOST TREASURES OF INFOCOM (20 TITEL)	109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	**75,90**
LOTUS 1 - 3 COMPILATION DT. ANL.	65,90
MAD TV KOMPL. DT. 1MB	75,90
MC DONALDS LAND DT. ANL.	54,90
MEGA SPORTS COMPIL. DT. ANL.	65,90
MIGHT AND MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT.	79,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MOTORHEAD	39,90
NICK FALDO CHAMP. GOLF 1 MB	59,90
PANZER BATTLES 1 MB	59,90
PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT.	79,90
PENTHOUSE - HOT NUMBERS - DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	69,90
PGA GOLF INCL. COURSES DT. ANL	69,90
PGA GOLF COURSES DT. ANL.	39,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1MB	59,90
POPULOUS 2 1 MB DT.	65,90
POPULOUS 2 SCENERY CHALLENGE DT. ANL.	39,90
PREMIERE DT. ANL. 1 MB	69,90
PREMIERE MANAGER DT. ANL.	54,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB*	79,90
PUSH OVER DT. ANL.	65,90
RAVING MAD COMPILATION INCL. MEGA TWINS /ROBOCOD J.P. 2/RODLAND DT. ANL.	59,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAMPART DT.ANL. 1MB	65,90
REACH FOR THE SKIES 1 MB DT. ANL.	59,90
ROAD RASH DT. ANL	59,90
ROBOSPORTS 1 MB	59,90
ROME AD 92 DT. ANL	75,90
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT.	78,90
SHADOWWORLD DT. ANL. 1MB	65,90
SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SILLY PUTTY DT. ANL.	59,90

Amiga

SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SIM EARTH KOMPL. DT.	85,90
SINK OR SWIM DT. ANL.	39,90
SLEEPWALKER DT. ANL.	59,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB *	65,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL.	75,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COLL.INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR	59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ BLACK GOLD/SPACE MAX KOMPL. DT. 1 MB	69,90
STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT.	54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90
ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB *	79,90
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49,90
SWORD OF HONOUR	55,90
SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
TEAM YANKEE 2 - PACIFIC ISLANDS DT. ANL.	69,90
TERRAWAY THOMAS DT. ANL.	49,90
THE GREATEST COMPILATION INKL. DUNE, JIMMI WHITE SNOOKER, LURE OF TEMPTRESS	59,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION	39,90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB	79,90
TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB	59,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTTIER 1MB	75,90
TROODLERS DT. ANL.	65,90
U G H ! DT. ANL.	49,90
UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. *	54,90
VIKINGS - FIELDS OF CONQUEST DT. ANL. 1 MB	65,90
WALKER DT. ANL. *	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB	75,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	69,90
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75,90
WIZKID DT. ANL.	59,90
ZOOL DT. ANL.	59,90

Preishits Amiga

3 D POOL BILLARD	29,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL.	19,90
4D SPORTS DRIVIN DT. ANL.	29,90
688 ATTACK SUBMARINE	29,90
ADRENALYN DT. ANL.	19,90
ADVANDED DESTROYER SIMULATOR	19,90
AGONY -PSYGNOSIS-	**29,90**
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIOS	15,90
AQUAVENTURA 1 MB	**29,90**
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	**29,90**
AUSTERLITZ	24,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECHESS 1 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON DT. ANL.	19,90
BIG NOSE - THE CARAVAN -	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	29,90
BUDOKHAN	29,90
CALIFORNIA GAMES 2	**29,90**
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	**29,90**
CAPTIVE DT. ANL.	29,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90
CHAMPIONS OF KRYNN	**29,90**
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	**39,90**
CHART ATTACK COMPILATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	**34,90**
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK DT. ANL.	29,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	**29,90**
CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL.	19,90
CONTINENTAL CIRCUS DT. ANL.	9,90
COVER GIRL STRIP POKER	**29,90**
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	**29,90**
DARK QUEEN OF KRYNN	**29,90**
DEADLINE -INFOCOM-	15,90
DELUXE STRIP POKER	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
DOODLEBUG DT. ANL.	19,90
DREAM TEAM COMPILATION INCL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	**39,90**
DR. DOOMS REVENGE DT. ANL.	19,90
DRIVE ME CRAZY COMPILATION	29,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
F19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG	35,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	**29,90**
FUTURE WARS -TIME TRAVELLER	29,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER	**29,90**
GEM "X"	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HILL STREET BLUES	**29,90**
HONDA R V F DT. ANL.	29,90
HUMANS 1 MB	29,90
IMPERIUM DT. ANL.	29,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	35,90
INDY HEAT	15,90
INTERNATIONAL TRUCK RACING	24,90
ISHAR DT. HANDBUCH 1 MB	**29,90**
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JACK NICLAS GOLF 1 MB	29,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL.	39,90
KGB DT. ANL. 1 MB	**39,90**
KHALAAN KOMPL. DT.	15,90
KICK OFF 2	19,90
KNIGHTS OF THE SKY 1,5 MB	29,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	**29,90**
LEGEND	35,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	**39,90**
LEISURE SUIT LARRY 3 1 MB SIERRA	35,90

Preishits Amiga

LORDS OF RISING SUN DT. ANL. 1 MB	**29,90**
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	29,90
M1 TANK PLATOON DT. KURZANLEITUNG 1 MB	34,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	**29,90**
MANIAC MANSION	29,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER DT. ANL.	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MONSTERPACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/ KILLING GAME SHOW	**29,90**
MOVIE PREMIER COLL. INCL. TURTLES /GREMLINS 2/B.T. FUTURE 2/ ETC.	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OBITUS 1 MB	**29,90**
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90
PAPERBOY 2 DT. ANL.	29,90
PARAMAX DT. ANL.	9,90
PICTIONARY	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES ! DT. ANL. 1 MB	29,90
POOL OF DARKNESS	**29,90**
P. P. HAMMER DT. ANL.	19,90
PREHISTORIC	29,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
PUZZNIK	15,90
R-TYPE	24,90
R-TYPE 2	19,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 1 MB	49,90
RAINBOW COLLECTION INCL. BUBBLE BOBBLE /RAINBOW ISLANDS/NEW ZEALAND STORY	29,90
RBI 2 BASEBALL	29,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	29,90
SECRET OF SILVER BLADES	**29,90**
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34,90
SHADOW OF THE BEAST 3 1 MB	**29,90**
SHINOBI	19,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SILKWORM	19,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION 1 MB	34,90
SIMPSONS DT. ANL.	19,90
SKYCHASE	15,90
SOCCERMANIA COMPILATION	34,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 1 SCI DT. ANL. 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1MB -SIERRA-	39,90
STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB	29,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
STRIKER - SOCCER -	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER TETRIS	29,90
SWIV	29,90
TEAM SUZUKI	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	29,90
TERMINATOR 2	19,90
TEST DRIVE 2 - THE DUEL -	29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION INCL. ALLEN SCENERY DISKETTEN DT. ANL. 1 MB	29,90
THE PLAGUE DT. ANL.	15,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER	**29,90**
TRIVIAL PURSUIT	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TURTLES TEIL 2 DT. ANL.	19,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
UMS 2 DT. ANL. 1 MB	39,90
UTOPIA	29,90
WAXWORKS -ACCOLADE/HORROSOFT- 1 MB	34,90
WING COMMANDER 1 1 MB	29,90
WINTER SUPERSPORTS 92	29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL.	29,90
WWF EUROPEAN RAMPAGE DT. ANL.	39,90
WWF WRESTLING TEIL 1	24,90
ZAK MCKRACKEN	29,90
ZYCONIX DT. ANL.	19,90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

Amiga Zubehör

1,5 MB SPEICHER KOMPL. BESTÜCKT INT.	239,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219,00
DISKBOX FÜR 80 X 3,5" DISKS	19,90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFÜ-DF 3	39,90
EXTERNES LAUFWERK 3,5"	119,90
GENIUS TRIPLE MOUSE	49,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5*	149,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5*	159,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI	34,90
MOUSE JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICKVERLÄNGERUNG	9,90
MOUSEMATTE	6,90
NETZTEIL A 500 4,5 A	69,90
ROM/ROM PLATINE KICK 2.0/1.3 A500	99,90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	59,90
X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE	74,90

Leerdisketten

3,5" 2 DD NoName 10er	9,90
3,5" 2 HD NoName 10er	19,90
5,25" 2 DD NoName 10er	5,90
5,25" 2 HD NoName 10er	12,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 -17.00



Soundkarte mit dem vielversprechenden Namen "PCD-GM" ist mir leider noch nicht untergekommen, deshalb kann ich Dir auch mit keinem Tip weiterhelfen, zu welcher anderen Karte dieser mysteriöse Sound-Erzeuger kompatibel sein könnte. Falls Du weitere Informationen wie den Hersteller oder die technischen Eigenschaften dieser Karte hast, schreibe doch einfach! *cd*

Wir – Die Fantastischen Vier

Wegen der guten Spieletests, die auf mich immer einen sehr objektiven Eindruck machen und der nicht ganz so spätpubertären Schreibe, wie sie manche Spielemagazine draufhaben, bin ich großer *POWER PLAY*-Fan und habe seit Jahren keine einzige Ausgabe verpaßt. Doch die von mir so geschätzte Objektivität mußte ich leider in der Maiausgabe auf Seite 130 (Headware) bei der Indie-Hip-Hop-Sampler-Besprechung gänzlich vermissen. Der Artikel erweckt den Eindruck, als würde eine Band, die bei einem großen Label einen Vertrag unterschreibt, grundsätzlich keinen Spaß an der Musik haben, keine freie kreative Entfaltung genießen und sich sowieso durch Übersehen von "Kleingedrucktem" (welches es so natürlich nicht gibt) kräftig übers Ohr hauen lassen. Dies sind leider völlig gängige Vorurteile, und umso mehr ärgert es mich, daß der vernünftige *POWER PLAY*-Redakteur Knut Gollert den Volksmund so unbedacht nachplappert. Wir – "Die Fantastischen Vier" – haben es nach vier Jahren harter Arbeit (die kostete mehr als sie damals brachte) zu unserem Plattenvertrag bei Sony und zwei Jahre später zum Durchbruch gebracht. Wir produzieren unsere Musik – wie auch Text – komplett selber und haben großen Spaß an ihr. Da wir einen sehr guten Vertrag haben, kann man auch nicht von "Kleingedrucktem" sprechen. Eine kleine Plattenfirma hätte uns niemals die große finanzielle Unterstützung bieten können, da sie wegen des geringen Kapitals auf viel geringerem Raum kalkulieren muß. Für gewöhnlich ignoriere ich derlei Pressemeldungen, aber im Fall *POWER PLAY* liegt mir einiges dran.

Michael Schmid, alias Smudo von den Fantastischen Vier

Sorry, aber der Artikel ging nun wahrlich nicht gegen Euch. Zugegebenermaßen hört sich selbiger so an und ich habe Euch, wenn man's so will, zu "willenlosen Rap-Homo-Sapiens" gestempelt. Dies war aber nun gar nicht so gemeint. Vielmehr mag ich Eure Musik (fast so wie meine!) und besitze gar zwei F4-Scheiben. Der Rüffel ging eher über den großen Teich an einige Bands, die sich sowohl Texte als auch Musiken schreiben lassen. Mein Anliegen diesbezüglich war, daß ein solches Geschäft in Deutschland erst gar nicht zustandekommen darf. Die Schlagerbranche bringt diese zweifelhaften Aktionen ja schon seit Jahren.

Nun zum "Plattenfirmen-beuten-Musiker-aus"-Thema. Natürlich kann jeder mit seiner Firma Glück oder Pech haben. Ob in der Computerspielindustrie oder im Musikgeschäft: Einige zieht man über den Tisch, andere werden recht großzügig behandelt. Im Endeffekt liegts am Vertrag und damit am Musiker/Programmierer und der Platten- oder Softwarefirma.

Scheinbar fühlt Ihr Euch bei Sony Music pudelwohl (so sollte es auch sein), was jedoch nicht heißen muß, daß andere Bands bei anderen Firmen ebenso ordentlich behandelt werden. Ich persönlich kenne einige üble Beispiele aus dem mir etwas besser geläufigen Softwaregeschäft, bei denen diverse Programmierer von diversen Firmen für diverse Spiele bis heute kein Geld gesehen haben. Daß man als unbedarfter Musiker oder Programmierer schneller auf nimmersatte Geschäftemacher "reinfällt" dürfte dabei außer Frage stehen. That's life... *kn*

Hallo Knut

Zu Deiner Frage in der *POWER PLAY* 6/93, ob Ihr die Videospieltips vergrößern sollt, kann ich nur mit "Ja" antworten. Ich sage und schreibe das nicht, weil ich bei Euch schon gewonnen habe, sondern aus folgendem Grund: Jeder Spieler hat sein Spezialgebiet, sei es nun Jump'n Run, Action, Ballerspiel oder... Deshalb bleibt auch jeder Spieler ganz bestimmt an irgendeinem Spiel immer wieder an der gleichen Stelle hängen. Wie oft standen da schon einige Module kurz vor dem Flug durchs offene Fenster. Genau hier setzen nun Eure Power Tips ein. Sei es mit einem Cheat, einer Karte oder mit irgendeinem anderen Tip. Gerade jüngere Spieler haben oft Probleme, auch bei "einfacheren" Spielen und wollen trotzdem mal den bösen Obermotz zu Gesicht bekommen.
Was soll ich noch mehr sagen: Ihr habt keine andere Wahl (wenn's nach mir ginge). Vergrößert die Videospieltips-Rubrik und die meisten Spielefans werden's Euch danken.

Dieter Buchmühl, Weiswe

Liebe xx-Leute

...voller Dankbarkeit möchte Euch heute eine treue Leser-Oma (31 Jahre, Paukerin) schreiben, die seit einigen Jahren der Spielwahn und seit 1990 Eure Zeitschrift gepackt hat. Ich lese die xx und die Schwesternzeitschrift xx, und das sogar gern. Aber auch die Konkurrenz wird gelesen, also die xxx, die xx, die x und sogar die xx (alles klar?). Als ich heute Eure Zeitschrift (PP 05/93) erhielt, mußte ich mich erstmal vergewissern, daß der erste April schon vorbei ist. Der Wertungskasten auf S.31 machte mich nachdenklich: MS-DOS xx%, Grafik xx%, Sound xx%, Schwierigkeit (gähnende Leere), Unterstützt Soundblaster, Roland, mehr Speicher? Weiter geht's mit den unbekannten Schwierigkeiten auf den Seiten 23, 35, und 111 und den hilfreichen Hinweisen zu Eurer Bildlauswahl auf S.121. Alle GG-Besitzer waren sicher über den ganz heißen Tip auf S.74 glücklich. Arme Lemminge! Usw. usf. – habt Ihr Euch etwa heimlich einen neuen Virus geleistet? Trotz alledem: Wenn Ihr den Anteil der Videospiele nicht noch mehr reduziert – diesmal waren es bloß neun Stück –, lese ich Euer Magazin und die xx (und die anderen, siehe oben) weiter, macht nämlich Spaß.

Steffi Krischel, Leipzig

Uneins

– Was war das denn für ein X-Wing Test, wie kann Sönke so einem Spiel "geht so" geben? (Wie bitte, nicht schnell genug?) Du solltest langsam aufhören, Spiele auf einem 8086 zu testen! Und zur "minderwertigen" Polygon-Grafik wäre zu sagen: Willst Du lieber einem Pixelhaufen nachjagen, der nur von weitem als Raumschiff zu erkennen ist? Na ja, und etwas fliegerisches Können gehört wohl auch dazu, sonst hat Klein-Sönke das Spiel ja schon in einer Woche durchgespielt. (Bleib dann doch lieber bei F-15 auf dem Gameboy!) Sascha Shirangi, Hamburg

Was ist denn da bloß passiert? Noch bevor Eure Wertung über X-Wing zu lesen war, habe ich mir das Spiel schon gekauft, was



10 551 Berlin
Oldenburger Str. 44
Ecke Waldenserstr.7
Tel.: 030/3962821
12 207 Berlin
Osdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
10 245 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
10 439 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/44910
16 303 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
22 083 Hamburg
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/2246
20 144 Hamburg
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
24 116 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
23 564 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
26 131 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
39 112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
38 440 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
38 118 Braunschweig
Holwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
39 218 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
38 300 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
37 085 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
34 131 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
40 477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
41 460 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
41 065 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
47 051 Duisburg
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
47 807 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
46 535 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: 02064/59634
45 468 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
48 147 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
48 431 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
49 074 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
06 844 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
44 227 Dortmund
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
44 807 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018
33 615 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
50 670 Köln
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
50 939 Köln
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499

SOFT & SOUND ist jetzt offizieller GRAVIS-Distributor.
Händleranfragen an die Zentrale Düsseldorf erwünscht.

1. SENSATION DES MONATS!

Laserwave Supra 16 Soundkarte, **399,--/ *28,-- mtl.**
zwei der besten Soundkarten auf einer Karte,
Soundblaster 16-Bit und Microsoft-Soundsystem comp., oder als
Kit mit Mitsumi CD-Rom LU 005 S, **798,--/ *32,-- mtl.**
Multi-Session-fähig, 16-Bit Controller, Foto-CD-tauglich



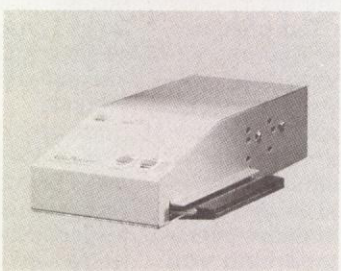
2. SHOPPEN SIE MIT!

Für alle, die sofort kaufen wollen:
***Einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich!**
Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.

Bi-Turbo Systeme und Speichererweiterungen Amiga 500 und 2000	
Bi-Turbo System 68020 ohne RAM	**169,--**
Bi-Turbo System 68030,32-Bit RAM mit 1MB	**499,--/ *29,-- mtl.**
Bi-Turbo System 68030,32-Bit RAM mit 4MB	**699,--/ *31,-- mtl.**
Speichererweiterung auf 2,5MB	**189,--**
Speichererweiterung auf 1MB mit Uhr	**49,--**
A1200 Speichererweiterung mit 4MB	**399,--/*28,-- mtl.**
Festplatten für Amiga 500:	
130MB 0MB RAM (bis 8MB optional)	**699,--/*31,-- mtl.**
210MB 0MB RAM (bis 8MB optional)	**799,--/*32,-- mtl.**

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

3. SCHNAPPEN SIE MIT!



AdLib-compatible Soundkarte	**nur 49,90**
Mediaconcept 2.0 Plus D.J.Kit,	**nur 179,90**
Soundblaster 2.0-compatible Soundkarte plus Boxen, Micro und Samplesoftware	
Mediaconcept PRO, SB-PRO-compatibel,	**nur 249,00**
SCSI-Schnittstelle, umfangreiche Software	
10 HD Disketten 3,5" fertig formatiert, Hardbox	**nur 17,90**
Gravis Joystick für den PC	**nur 79,00**

53 123 Bonn
Schieffelingsweg 24
Tel.: 0228/625076
56 068 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
54 290 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
42 485 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
59 755 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094
58 095 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
58 239 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
58 511 Lüdenscheid
Schützenstr.2
Tel.: 02351/86 02 81
60 487 Frankfurt-Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: 069/7078353

35 390 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
35 576 Wetzlar
Altenberger Str.30
Tel.: 06441/54520
67 547 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
66 121 Saarbrücken
Mainzerstr.78
Tel.: 0681/638629
66 740 Saarlouis-Fraulautern
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
66 427 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
66 386 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
66 538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797

67 346 Speyer
Wormser Landstr.24
Tel.:06232/49107
67 655 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
66 953 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
68 159 Mannheim
Jungbusch Str. 3 /
Ecke Luisenring
Tel.: 0621/101203
70 435 Stuttgart-Zuffenhausen
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
04 177 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
76'153 Karlsruhe
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
79 106 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112

79 540 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
91 054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
Tel.: 09131/26658
87 435 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
09 130 Chemnitz
Uhlandstr.20
Tel.: 0371/424735

Aktuelle Preisliste anfordern! Lieferung ab DM 100,-- versand-kostenfrei!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/64 111 23
Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen



sich als folgenschwerer Fehler herausgestellt hat. Ich habe sozusagen 85 Mark für ein Demo ausgegeben. Die phantastische Eingangssequenz und die vielfältigen Auswahlmöglichkeiten ließen ein hervorragendes Programm vermuten, doch als ich mich in die erste Mission stürzte, dachte ich nach einigen Minuten: "Was ist denn das für ein Scheiß? Statt der erhofften Bitmap-Gegner piepste mich eine billige Vektorgrafik an, die den Spielspaß direkt erheblich dämpfte. Offensichtlich hatten die Programmierer ein Herz für Besitzer "schwacher Rechner" und glaubten wohl, daß größere Bitmap-Objekte den Bildschirmaufbau zu sehr ins Stocken geraten lassen würden. Nur die kleineren TIE-Fighter und Bomber sind etwas besser gezeichnet, huschen aber so schnell durchs Bild, daß man sie kaum verfolgen kann. In weiterer Entfernung sind sie nur als kleine Punkte auszumachen, die sich viel zu schnell beim Näherkommen vergrößern. Allen alten Wing Commander-Piloten rate ich, keine allzu großen Erwartungen in X-Wing zu setzen. Installiert lieber nochmal den ersten *Wing Commander*-Teil mit den *Secret Missions*. Die zu fliegen, macht wirklich tausend mal mehr Spaß.

Peter Marx, Hartenfels

Einige Anmerkungen

– Hin und wieder vernimmt man eine Entschuldigung für Fehler in vorherigen Ausgaben. Berichtungungen wie z.B. in Ausgabe 6/93, Seite 18 findet man jedoch höchst selten vor.
– Obwohl es aufwendiger als bisher wäre, die Power-Tips-Seiten nicht in der Heftmitte zu bringen, würde es sich meiner Meinung nach rentieren, wenn man mit ihnen nicht die Tests unterbrechen würde. Besser fände ich die Power-Tips außerdem, wenn sie in ehrliche (allgemeine Tips z.B. in Geschicklichkeitsspielen, Lösungen für Puzzles z.B. in Rollenspielen und Adventures usw.) und unehrliche (Cheats, Hilfen für die Umprogrammierung der Safe-Disk) getrennt würden.
– Geht bitte regelmäßig bei Tests auf die Packungsbeilagen ein, letztendlich kommt es zwar nur auf das Spiel selbst an, jedoch lassen eine extra-dicke Anleitung oder diverse Sonderzugaben (z.B. Poster) die Geldausgabe leichter verschmerzen.
– Damit Minderheiten mit extrem niedriger Konfiguration (286/8 MHz) oder besonders hoher (486/66 MHz) nicht allzu kurz kommen, solltet Ihr wichtige Spiele (z.B. Wing Commander, X-Wing) für jeden Rechnertyp extra testen. – Wenn Ihr schon ein Videospiel, das bereits in Video Games getestet wurde, auf ein- und demselben System in *POWER PLAY* nochmals testet, dann doch bitte als Kurztest. Armin Hottenroth, Maisach

Schreikrampf

Ich lese Eure Zeitschrift schon lange und bin auch bis jetzt zufrieden. Meine Kaufentscheidung für ein Spiel hängt zu 99% von Eurer Bewertung ab. In letzter Zeit häufen sich jedoch meine Wutausbrüche und Schreikrämpfe, wenn ich (1. Schreikrampf) Module, die von Euch sogar z.T. mit Prädikat ausgezeichnet werden, in 2 Tagen durchspiele, und das für 120 Mark pro Spiel (Tiny-Toon, Dinosaurs, Another World, Jackie Chan). Ich finde, bei den meisten Eurer Tests geht die Größe des Spiels immer noch nicht richtig hervor (Level-Anzahl oder Ca.-Angabe der Spielstunden). 2. Schreikrampf: Warum werden in *POWER PLAY* noch Videospieletests gedruckt? Man verliert bald den Überblick. Beispiel: Der Test von King Arthur's World, Video Games 5/93: 85% und ein Classic, in der *POWER PLAY* 3/93 74%? Rollenspiele: Hier meine ich, daß manche Eurer Tests zu wenig ausdrücken, ob der Schwerpunkt auf Rätselknacken (Amberstar) oder Monsterversemmeln liegt.

Walter Lill, Ludwigshafen

Walter, wir werden uns Deine Kritik zu Herzen nehmen. Wir werden wahrscheinlich die Wertungskästen in Zukunft entsprechend abändern. Allerdings beschränken wir uns dabei nur auf die Levelanzahl. Eine Spielzeitangabe ist extrem schwer zu ermitteln: Du brauchst für *Tiny Toons* nur zwei Tage, ein anderer Spieler knackt das Modul erst in fünf Tagen.

Rollenspiele: Beide Elemente sind in einem Rollenspiel nicht unwichtig. Eine gute Mischung aus beiden Ingredenzien macht ein tolles Rollenspiel aus. Im Regelfall stehen wir auf Puzzles, allerdings gibt's auch sehr gute Ausnahmen wie beispielsweise *Shining and the Darkness* oder *Final Fantasy*. *mh*

Problemlos abgesaugt

Seit den Anfängen des Amigas bin ich nun schon ein treuer Leser und Abonnent Eures Magazines. Als der Test von Super Mario-World auf dem Super Famicom bei Euch gedruckt wurde, war ich bereits ein überzeugter Nintendo-Anhänger. Voller Begeisterung über das neue Medium und die gewaltigen Möglichkeiten des Super Famicoms legte ich mir bis zum heutigen Tag praktisch jede spielbare Neuerscheinung auf Modul zu. Der Gesamtwert meiner Sammlung, die aus ca. 35 Modulen besteht, beläuft sich auf etwa 4500 Mark. Führe ich mir nun vor Augen, daß es Menschen gibt, die sich meine Sammlung gratis innerhalb von Tagen zusammenkopiert haben, steigt in mir eine gewaltige Wut hoch. Aus mir bestens bekannten Kreisen weiß ich (da könnnt Ihr mir nichts entgegensetzen, ich bin Zeuge), daß mit den ausgereifteren Kopierstationen auch die neuesten Spiele mit Spezialchips ect. problemlos "abgesaugt" werden können. Schreibt nun bitte nichts von Sicherheitskopien, oder daß diese Kopierstationen keine Gefahr darstellen würden, weil sie eine Minderheit wären. Sie verbreiten sich wie eine ansteckende Krankheit. Ich frage Euch auf diese Tatsachen hin: Wo liegt der Sinn, jetzt noch 130 Mark für ein Spiel zu zahlen. Auch wenn man selbst nicht im Besitz eines Kopiergerätes ist, so steht man doch vor dem Faktum, daß andere dieses Spiel praktisch gratis bekommen können. Ich würde sagen: Nintendo, Sega und ihre Lizenznehmer sollten alles tun, um diese Entwicklung zu stoppen und ihre Spiele zu schützen. Geht es so weiter, und ändert sich die Kopiererei nicht, so werde ich keine Spiele mehr kaufen. (Weshalb sollte ich denn!) Ich glaube, ich bin nicht der einzige, der so denkt und zutiefst enttäuscht ist. Ich appelliere hiermit im Namen aller gleichdenkenden Konsolenfans an Sega und vor allem an Nintendo: Tut um alles in der Welt etwas und verhindert diesen Mißbrauch Eurer Module. Eine Stellungnahme der *POWER PLAY*-Redaktion würde mich interessieren.

Conrad Bentzinger, CH-Basel

Mit den berüchtigten Kopierstationen ("Super Magicom","Super Drive Pro" und wie sie alle heißen) kann von fast vielen Modulen für das Sega Mega Drive und das Super Nintendo eine "Sicherheitskopie" auf Diskette angefertigt werden (Ausnahmen: zum Beispiel Spiele mit Spezialchips wie *Starfox*). Rechtlich bewegt sich das ganze in einer Grauzone – Sicherheitskopien von Software für den Eigengebrauch sind erlaubt, aber bei ROM-Modulen im Prinzip sinnlos. Viel reger ist der völlig illegale Tausch und Verkauf von Kopien zwischen Freunden. – Aber keine Angst, Sega und Nintendo werden nicht ertrinken. Zum einen feilen die Rechtsabteilungen der Konzerne mit Sicherheit an Gegenaktionen, zum anderen ist die Welle eher ein Wasserspritzer: Nur eingeweihte und skrupellose Freaks besitzen ein Backup-System.

Auch wenn in Deinen Bekanntenkreis viele dieser Kopierstationen herumschwirren, die angebotenen und verkauften Stückzahlen sind relativ zu der Masse der Besitzer eines Super Nintendo oder Mega Drive sehr niedrig.

Ganz billig sind die Dinger auch nicht: Zwischen 700 und 800 Mark kostet die Eintrittskarte in die gesetzlose Welt der Modul-Raubkopien, mehr als das dreifache einer Mega Drive oder einer Super Nintendo-Konsole.

Ein schönes Modul mit Batterie, möglicherweise Spezialchip, Anleitung und schickem Karton fürs Regal ist doch viel schöner als schmuddelige, anfällige "Backup"-Disketten und lange Ladezeiten. *js*



HIER SIND SIE IM VORTEIL!

Jetzt AMIGA-MAGAZIN zum Super-Preis testen
Coupon noch heute absenden!

Jeden Monat Tips&Tricks, direkt anwendbar

Jede Menge Kurse, Listings, Power-Tips, Tests

News aus der Szene für den optimalen Informationsvorsprung

IN JEDEM HEFT:
AMIGA play
DER GROßE NEUE SPIELE-SONDERTEIL MIT TIPS, TESTS, NEWS.

ES SPRICHT SICH RUM. WER AMIGA IM SUPER-MINI-ABO TESTET IST IM VORTEIL. UND ZWAR DREIFACH!

1. Der Preisvorteil:

Für das Super-Mini-Abo zahlen Sie nur 15,- DM statt 21,- DM im Einzelverkauf.

2. Der Informationsvorsprung:

Sie bekommen das AMIGA-Magazin jeden Monat frei Haus, noch bevor die anderen es haben. Dazu brandaktuell den neuen großen Spieleteil.

3. Die Super-Verlosung

Im Super-Mini-Abonnement haben Sie einen zusätzlichen Vorteil: Jeden Monat verlosen wir 25 mal Software. Die Verlosung ist im günstigen Abonnementpreis enthalten.

Jetzt AMIGA-Magazin mit allen Vorteilen testen. So schnell wie möglich den Mini-Abo-Coupon ausfüllen und an AMIGA Abonnenten-Service, D-74168 Neckarsulm absenden.

ERST DAS AMIGA-MAGAZIN-ABO MACHT DEN AMIGA PERFEKT!

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von acht Tagen bei AMIGA-Abonnenten-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung.

Coupon ausfüllen und einsenden an AMIGA-Abonnenten-Service, D-74168 Neckarsulm

Mini-Abo-Coupon

Ja, ich möchte AMIGA-Magazin ausführlich testen und erhalte es drei Monate lang zum Super-Mini-Abo-Preis von nur DM 15.- statt DM 21.- per Post frei Haus. Will ich die Zeitschrift weiterlesen, brauche ich nichts zu tun, ich erhalte AMIGA-Magazin zum günstigen Jahresabonnementpreis von DM 79.- , statt DM 84.- per Post frei Haus. Ich kann das Abonnement jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen.

Name/Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Datum/1. Unterschrift

Gewünschte Zahlungsweise (bitte ankreuzen)

☐ **Bequem durch Bankeinzug**

BLZ

Konto-Nr.

Geldinstitut

☐ **Gegen Rechnung**

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 8 Tagen beim AMIGA-Abonnenten-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Die Super-Verlosung ist im günstigen Abonnementpreis enthalten.

Datum/2. Unterschrift

AMC93

EUROGAMES

APPLE Mac

Wichtig für jeden Spieler:

Sie finden hier - wie immer - nur einen kleinen Teil ***) unserer gesamten SpielWare für Ihr System. Wir haben immer **alles**, was international z. Zt. lieferbar ist.

Alle Neuheiten verschicken wir mit als 1. Versandhändler in Deutschland. Sehr gerne auch an Sie – wenn Sie diese neuesten Spiele rechtzeitig bei uns **vorbestellen** !

Disketten für die Systeme:...▼ ...▼
Preise in DM inkl.MWSt.....**AM**...**PC**

A500 Speicher auf **1MB**.....**53**.....n
Gravis UltraSound Card.....**293**
Gravis GamePad - stark ! ....**49**...**49**
Der neue Gravis-JS: ana **PRO** **99**
Thrustmaster FS-Stick.....**167**

11869 - Der Reeder .....74....89
20 Lost Treasures 1 (Infocom) 99....99
Abandoned Places 2 .....74....89
Access Denied .....n..104
Aces over Europe .....n....87
Adventure Coll. Starbyte.....62....74
Airbus A320 USA Edition .....89....89
Amberstar 2 (Ambermoon) .....78....84
Apokalypse .....51....99
Armored Fist - The Tanks .....n....97
Ashes of (Fallen) Empire .....77....86
ATAC Adv.Tact.AirComm.....74....91
B-17 Flying Fortress FS .....74....95
Battletoads.....67....67
Bazooka Sue .....89....89
Beneath a Steel Sky (LoT2) ....67....78
Betrayal at Krond. (Riftwar) .....n....94
Blade of Destiny Realms Ark. ..89....97
Blast ! .....74.....n
Blue Force.....n....87
Body Blows 1.....n....51
Burn Time - Nostradamus .....78....89
Caesar - SimulRome .....64....74
Campaign WW2.....64....77
Captive 2 - Liberation .....67....89
Castles 2 Siege & Conq.....83....72
Champions Adventure (NFL) .83....83
Chuck Rock 2 jr. .....51.....n
Cobra Mission .....n..102
Comanche Max.Overk.Copter .n....97
Conquered Kingdoms .....n....89
Creepers .....67....84
Cyber Empires (SSI).....83....83
Daemonsgate - Dorovans Key .64....77
Dark Legions .....71....78
Dark Sun -Shattered Lands .....83..122
Dark World .....78....89
Das schwarze Auge 1 .....69....82
Das schwarze Auge 2 .....84....94
Daughter of Serpents.....74....79
Der Patrizier .....74....89
Desert Strike.....58.....n
Die Siedler .....83....91

MiniMark ! TopHits !

Bundesliga Manag. v 2.0 ....66...62
Civilization .....72...84
Eishockey Manager .....72...79
Flashback .....59...66
FM3 Football Manager 3 ....45...59
Gunship 2000 .....66...84
History Line 14-18 WW1 ....79...79
Indiana Jones 4 Fate.....79...85
Lemmings 2 Tribes.....59...74
SimEarth kpl. dts.....49...85

Dinosaur Discovery Kit .....67.....n
Doc Malone .....67....67
DogFight FS Aerial Warrior. ....95....95
Dominium .....60....74
Dragonsphere .....n....97
Dune 2 (Battle Arrakis) .....57....64
Eco Quest 2 Rainforest .....n....74
Elisabeth I. .....74....89
Elite 2 - High Frontier .....91....91
Epic Goldrunner 3D .....57....64
Eric the Unready .....n....64
Eye of Beholder 3 - Assault .....86....78
F-19 Stealth Fighter .....45....45
F. Pharkas Front.Pharmacist .....n....89
F15 Strike Eagle 3.....82....95
Fields of Glory.....89....99
Flies - Attack on Earth.....74....89
FS 5 FlightSimul. (Now.!) .....n..149
Gear Works SuperPuzzle .....62....62
Genesia .....74....82
Gladiators .....74....89
Gobliins 2 Prince Buffoon .....57....64
Golf International (Ocean).....51....57
Grand Prix F1 (Microprose) ...82....87

64 | AM | ST | PC | CD | Mac | Cards&Sticks

. . . aber immer mit den 7 BonusPunkten :

Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils **1** FuntasticTreuePunkt ! Freundschafts-Werbung bringt **2** Punkte ! Bei erreichten **7** + **Punkten** gibt es für Sie **FreiSpiele** als Treue-Prämien.

Greens Golf (D. Leadbetter) ...74.....n
Hand of St. James.....71....71
Hannibal .....74....89
Heart of Darkness .....71....78
Hired Guns .....67....89
Hot Hatches - Burn. Rubber....74....82
Humans 2 Jurassic.....60....71
Inca 1 - Die Abenteurer .....83....83
Incredible Machine.....n....77
Ishar 2: Messengers Doom.....57....62
Jonathan .....89....89
Kick Off 3 - Goal !.....57....78
KillerBall Roller-Team.....n....74
Kings Quest 6 .....n....87
Kyrandia 2 Aspects Zanthia .....83....83
Lands of Lore - Th.o.Chaos .....n....87
Liberty or Death .....n....77
Lionheart .....51....82
Litil Divil - Mad Mo .....71....94
Lost Vikings .....57....64
Lothar Matthäus Fußball.....74....89
Lure of Temptress 1 .....52....64
M - Monsoon Kidnapp.(SSI) ....89..107
Mad TV 2.....74....89
Management Soccer .....74....89
Maniac Mansion 2 - Tentacle.....n....97
Mercenaries (Gener.Tegels).....78..102
Metamorphosis .....67....74
Taskforce: 1942 Navy .....89....95
The A-Train 3D Railroader .....71....77
The Blue and The Gray.....67....78
The Chaos Engine .....51....83
The Entity .....67....74
Tiger Road Karate .....71.....n
Tornado (CombatPilot2) .....74....89
TransArctica.....57....60
Trolls.....52....51
Turrican 3 .....67.....n
Universal Monsters .....51.....n
Uridium 2.....71.....n
V for Victory 3 (1944 Mark.G.) .n....74
Valhalla.....67....64
W. Gretzky 3 !.....n....87
War in Gulf -Team Yankee 3....74....82
When Two Worlds War.....57....57
WingComm&DSAuge&SimEarth 3 x dts. nur für Amiga .....139.....n
Wizardry 7 Crusaders .....89....94
Woodys World .....67.....n
World Atlas .....n..105
World Circuit 16 GP Tracks .....89....89
Worlds of Leg. - Son of Emp....67....78
Wrath of Demons.....83.....n
X-Wings FS .....n....97
XenoBots.....n....82
Zool 1 - The Ninja Ant.....51....64

100% PURE FUN !

Dazu jede Menge starke %NICE%PRICE%HITS%
Die finden Sie **alle** in unseren aktuellen SpielWare-Listen:
! Anfordern ! Das lohnt sich ! Echt !

Midnight Sun SSI.....83....89
Might & Magic 5.....n....97
Monday Nite Football .....78....87
Myra - The Legend .....67....64
Nation. Lampoon Chessm.....n....97
Nick Faldo Golf .....64....77
Odyssey - Epic 2 Dominion .....78....89
Out of this World .....84....89
Overdrive.....60.....n
Pacific Theater Operation .....n....99
Pandemonium.....71....78
Piracy on High Seas.....74....78
Pirates 2 Gold.....89....89
Power Politics, Candidate.....n....78
Prehistorik 2: Ret. Hungerld. ..62....71
Prime Mover BikeSimulat.....67.....n
Rags to Riches Börsensimul.....n....74
Realms of Darkness.....67....74
Return of the Phantom.....97....97
Riftwar Leg. Saga (Betr.Kron.) ..n....94
Ringworld - Rev. of Patriarch.....n....77
Rookies .....83....83
S. U. B. v1 SubMarine.....99....99
S.A.S. Spec. Air Service .....71.....n
Seal Team .....n....89
Sec. Monkey Island 2 CR .....89....89
Secret Mission (Agent) .....67....78
Sensible Soccer 1 92/93 .....51....62
Shadow of Comet (Lovecraft) ..n....97
Sherl. Holmes 1 Lost Files .....n....86
Sink or Swim .....52.....n
Sleepwalker .....51....57
Space Hulk - Warhamm.4000 ..67....84
Space Quest 5.....89....89
Spelljammer AD&D.....83....64
St. Thomas.....74....89
Star Trek 5 25th Ann. .....60....86
Streetfighter 2.....60....71
Strike Commander (4MBt).....n....97
Sukiya.....89..104
Super Cauldron .....51....51

★ **CD-ROM** für **PC**: ★
7th Guest 119
Beyond the Wall of Stars.....84
Dead Zone SciFi-RPG.....114
Eye of Beholder 3 - Assault 78
Jutland: Wood.Ships & IronMen ...114
Microprose War Collection.....285
Playboy: Things Change **XXX**.....87
Secret Weapon of the LW, kpl.....104
Sherlock Holmes 3 97
Who Killed Sam Ruppert Adv.....78

★ **Disk** für **MAC**: ★
20 Lost Treasures of Infocom.....87
AD&D Unltd. Advent.Const.Set.....89
Indiana Jones 4 Adventure 74
Lemmings 2 74
PGA Tour Golf 78
Railroad Tycoon Strategie.....87
Secret Monkey Island 2 Adv. 74
SimAnt - survive as an Ameise ! 77
Spectre Supreme Action 87
V for Victory 3 - 1944 102

★ **CD-ROM MAC**: ★
11 Lost Treasures of Infocom.....95
Creepy Castle.....69
Journeyman Project 138
Spaceship Warlock 133
Sherlock Holmes 3 109
Glamour Girls **XXX** (Adults only)...83
Virtual Valerie **XXX** (Adults only) .132

• • • • • • • • • • • • • •

+ alle Sound-Karten und Sticks
+ alle CD-ROM-Games
+ alle Macintosh-Games
+ alles C64- & Atari ST-Games
(daily **64er**- & **ST**-Bazar: **Call us** !)

Wir freuen uns auf Ihre Bestellungen.
Vielen Dank :-)

FUNTASTIC hat immer alle neuen Games,
die in den guten Zeitschriften neu vorgestellt, gründlich getestet und prima bewertet werden. Dazu natürlich alle anderen aktuellen Spiele. Einige Games in dieser Anzeige sind für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren ! Sie wissen ja: Was jeder will, reicht oft nicht für alle !

Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste (bitte Ihr System angeben) :
Für den **Amiga** / für den **PC** / für **CD-ROM** / für **APPLE Mac**.
Noch lieferbare, bzw. neue **64er** & **ST**-Games bitte telefonisch nachfragen.

***) Nur mit der kompletten **FUNTASTIC-Liste** sparen Sie bei jedem Spiel ! Garantiert ! Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert !

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 15. 6. 93
Irrtümer / Änderungen / Teillieferung immer vorbehalten.

FUNTASTIC ComputerWare

1. Vollständige Auswahl aus Europa & USA
2. Jeder Preis o.k., ohne Ausnahme
3. Kunde-ist-König-Service

Wir sind da: Mo - Fr 10-12^{30} - 14-17, Fr. bis 15 h, 24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So.

Wir beliefern Sie, so schnell es geht: immer per Post und per Nachnahme (+ DM 11.-).

Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia:
Wir versenden täglich auch ins Ausland: (immer **abzüglich 15%** dts.St., + NN-Versandk. **oder** per Post-**Baranweisg.** + **nur 16.-** Versdk.). Viele Versender berechnen die **15%** dts. Steuer - **wir nicht ! Rechnen Sie doch mal nach !**

FUNTASTIC ComputerWare:
EuroGames GmbH
Postbox 14 02 09
Müllerstr. 44 (kein Ladenverkauf)
D-80452 München (neue PLZ)
Telefon (089) 260 95 93
Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.

Wir beliefern auch Händler & Wiederverkäufer: gerne auch aus dem Ausland (bitte mit Gewerbe-Anmeldung) !

A CH I NL B L F

Ein Headware Special

Bis zum bitteren Ende Die Toten Hosen

***Kauf MICH!* heißt die neueste Scheibe der *Toten Hosen*. Auf der Suche nach etwas Abwechslung vom computerisierten Tagesgeschäft unterhielt sich *POWER PLAY* mit Bassist Andi.**

Finstere Gemäuer, kalter Beton, endlose Gänge – Münchens Olympiastadion zeigt unserem Redakteur Knut die kalte Schulter. Auf der Suche nach einem Container, in dem der Verirrte die deutschen Funpunk-Idole, *Die Toten Hosen*, treffen soll, durchstreift er die Kasematten der Bombasto-Sportstätte. Den Backstage-Paß stolz vor sich her schwenkend, trifft er auf Türen mit der vielsagenden Aufschrift "Stereo MC's Dressing" oder "U2 Support". Es ist der 4. Juni, U2 gastiert anläßlich ihrer "Zooropa Tour" im Münchener Olympiastadion. Die Toten Hosen begleiten die Iren als Special Guests auf allen Deutschlandkonzerten. Endlich im Container der deutschen Stars angekommen, ließ sich Andi, der Baß, bereitwillig ausquetschen.

PowerPlay: Ihr spielt heute als Vorband für U2. Wie kommen *Die Toten Hosen* zu einem solchen Job?

Andi:Ja, die haben uns sehr nett





Die fünf Toten Hosen im heimischen Wohnzimmer: Spaß muß sein!

gefragt. Die haben sich irgendwie unsere Sachen vorher angehört und hätten es gern gehabt, daß wir zusammen mit ihnen die Tour spielen. Das paßte eigentlich ganz gut in den Plan, weil wir zur Zeit einerseits das hier durchziehen und andererseits auch in kleinen Clubs unter falschem Namen spielen. Und das ist echt lustig.

Unter welchem falschen Namen?

Wäre ja langweilig, wenn das jetzt jeder wüßte, weil Du es geschrieben hast. Das ist das Spielchen – das muß jeder mitspielen. Aber als kleinen Tip: Wenn Du Dir die neue Platte anhörst, könntest du auf den Namen kommen.

Aber wieder zur Sache: Wir waren gestern zum Beispiel in Berlin im K.O.B.-Club, da gehen 300 Leute rein und heute im Olympiastadion: Das fanden wir spaßig. Außerdem schadet ein bißchen Bewegung an frischer Luft nie und U2 ist irgendwie auch eine Herausforderung, weil es nicht unser Publikum ist. Und letztendlich dachten wir, wenn Fortuna Düsseldorf schon nicht mehr in diesem Stadion auftritt – irgendeiner muß ja die Stadt vertreten.

Kommen wir auf die neue Platte zurück. *Kauf MICH!* ist schon nach knapp zwei Wochen auf Nummer 1 gerutscht. Ist es Deiner Meinung nach Eure beste Platte?



Andi und Knut beim Plausch

So was ist total schwer zu sagen. Wenn du dich so eng und lange damit beschäftigt hast, hängst du viel zu tief drin. Da jetzt zu sagen "Das ist unsere beste Platte", geht nicht mehr. Wir geben uns immer Mühe, das Beste abzugeben, was wir können und was dabei rauskommt, mußt du dann später sehen. Da kann ich Dir vielleicht in zwei Jahren sagen, daß da eine gute Platte war. Was anderes war aber die "Learning English". Da konnte ich direkt nach der Platte sagen: "Das hat mir total viel gebracht", weil wir mit den ganzen Engländern gearbeitet haben, die mal irgendwie meine Vorbilder waren. Mit denen durfte ich auf einmal im Studio stehen – was willst du mehr. Das war eine Erfüllung.

Wie seid Ihr denn damals überhaupt auf die Idee gekommen, so was wie "Learning English" auf die Beine zu stellen.

Der Vorgänger "Kreuzzug ins Glück" war als unsere erste Platte auf Nummer 1 und da waren wir noch nie. Danach nahmen wir ein paar Songs auf, die uns aber alle nicht so recht paßten. Wir fühlten uns irgendwie orientierungslos. Da haben wir uns gesagt: "Laß uns einfach mal nach London fahren." Wir haben da ein paar Bekannte und wollten einfach mal mit denen spielen. Das haben wir dann auch gemacht und irgendwelche alten Nummern eingespielt. Das hat so viel Spaß gemacht, daß wir uns dachten "Hey, lass uns daraus eine Platte machen". Dann haben wir angefangen, die Leute zu suchen, was nicht allzu schwierig war, weil in der Londoner Szene jeder jeden kennt und dann jeder jeden angerufen hat. Die gute Erfahrung dabei war, daß die Jungs, mit denen wir das gemacht haben, obwohl sie heute nicht mehr so bekannt sind, noch verdammt viel Spaß haben. Die haben sich so was wie Humor und eine Ehre bewahrt. Das zu sehen, war verdammt beruhigend für uns und wir haben dabei auch eine Menge gelernt. Weniger die musikalischen Weiterentwicklungstips, sondern eher menschliche Sachen – die waren einfach wichtig.

Warum habt Ihr der neuen Platte den provokanten Titel *Kauf MICH!* spendiert?

Wir dachten, wir bringen's auf den Punkt. Wir hoffen, daß es alle befolgen und es sieht zur Zeit ja auch so aus, als würde es funktionieren.

Nee, also im Ernst. Eigentlich waren wir immer eine Band, die sehr gerne Covers gemacht hat und unsere Platte wird inzwischen nur noch in verschwindend kleiner Anzahl auf Vinyl gepreßt, weil es keiner mehr haben will. Wir finden das einfach Scheiße, weil wir immer gerne Covers gemacht haben und wenn du so'n CD-Cover siehst, ist es einfach nicht groß. Da kannst du nicht viel mit machen. Und wenn die

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise + Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Red Zone 29,- DH
Spezial Forces 39,- DH
Wing Commander 25,- EV

AMIGA

Tip des Monats

Dune 2 * 54,- DV
Goal ! 50,- DH
Gunship 2000 64,- DH

1869	63,-DV	Deutros	19,-DV	Legendnds o.Kyrandia	64,-DV	Silkworm	13,-DH
4D Sports Boxing	25,-DH	Discovery	26,-DV	Leisure S. Larry 5	64,-DV	Sim Ant	77,-DV
A-Train	72,-DV	Dogfight	* 75,-DH	Lemmings 2	59,-DH	Sim City Zusatz a	35,-DH
AA - War i.t.skies	59,-DH	Doodlebug	35,-DH	Links	69,-DH	Sim City Deluxe	79,-DV
Abandoned Places 2	58,-DV	Double Dragon 3	39,-DH	Lion Heart	53,-DH	Sim Earth	77,-DH
Agony	28,-DH	Dream Team Com.	61,-DH	Lord of The Rings	59,-DH	Space Crusade	29,-DH
Air Warrior	75,-DH	Dynatech	54,-DV	The Lost Viking	66,-DV	Space Hulk	* 72,-DH
Airbus A 320	62,-DV	Eishockey Manager	71,-DV	Lotus Compil.(1-3)	49,-DH	Space Legends	63,-DH
Airbus A 320 Amer.	80,-DH	Elysium	* 54,-DV	Mad TV	63,-DV	Space Quest 1 od.4	39,-DH
Alien Breed SE 92	24,-EV	Epic	61,-DH	Microp.Master Golf	39,-DH	Star Trek	73,-DV
Apocalypse	* 47,-DH	Euro Soccer	29,-DH	Might and Magic 3	64,-DV	Starbyte N.2 Coll.	65,-DH
Arabian Nights	59,-DV	Eye of Beholder 1	67,-DV	Monkey Island 2	75,-DV	Street Fighter 2	53,-DH
Armalyte	24,-DH	Eye of Beholder 2	76,-DV	Monopoly	* 69,-DV	Strip Poker Deluxe	24,-DH
Assassin	48,-DH	F 15 Str.Eagle 2	77,-DH	Nigel Mansells WC	39,-DH	Super Tetris	49,-EV
Austerlitz	15,-EV	F-19 Stealth Fight	35,-DH	Nitro	25,-DH	Superfrog	47,-DH
B 17 Flying Fortr.	63,-DH	Fallen Empire	82,-DV	On The Road	60,-DV	Syndicate	* 58,-DH
Back to Future 3	26,-DH	Fantastic Worlds	69,-DH	Onslought	12,-DH	Team Yankee	29,-DH
Bards Tale 3	24,-DH	Fire And Ice	47,-DH	P.P.Hammer	19,-DH	Tearaway Thomas	45,-DH
Bards Tale Constr.	57,-DH	Flashback	59,-DV	Penthouse Hot Numb	34,-DV	The Oath	25,-DH
Battle Team	63,-DH	Flies Att.on Earth	64,-DH	Pinball Dreams	48,-DH	Thunderhawk	37,-DH
-Battleisle Data 2	45,-DH	Formula One GP	75,-DH	Pinball Fantasies	54,-DH	Transarctica	52,-DV
Bitmap Brothers 1	54,-DH	Global Gladiators	* 52,-DH	Pinball Wizard	17,-DH	Traps n Treasures	* 59,-DH
Black Crypt	57,-DH	Goblins 2	65,-DV	Pirates!	29,-DH	Triple Action 2	29,-DH
Body Blows	44,-DH	Greatest Comp.	55,-DV	Populous	25,-DH	Trolls	45,-DH
Bund.Man.Prof 2.0	62,-DV	Hägar d.Schreckl.	29,-DV	Populous 2	59,-DH	UGH !	39,-DH
Campaign	69,-DV	Hannibal	63,-DV	-Data Disk	30,-DH	Ultima 5	35,-EV
Carl Lewis Olympic	32,-DH	Harlequin	29,-DV	Populous 2 Plus	63,-DH	Ultima 6	39,-DH
Chaos Engine	48,-DH	Heart of China	39,-DH	Quiwi	18,-DV	USS John Young 2	29,-DH
Cheat'Em Up 3(Lösung)	24,-DV	Heimdall	35,-DV	Ragnarök	* 78,-DV	Walker	59,-DH
Chuck Rock 2	49,-DH	Hired Guns	* 60,-DH	Rainbow Collection	26,-DH	Warhead	25,-DH
Civilization	74,-DV	History Line 14-18	75,-DV	Reach f.t.skies	49,-DH	Waterloo	14,-DV
Combat Air Patrol	* 58,-DH	Human Race Standal	54,-DV	Risky Woods	51,-DH	Whales Voyage	66,-DV
Curse of Enchantia	62,-DH	Humans	49,-DH	Robosports	64,-DH	Willy Beamish	39,-DH
Darkseed 1.5	73,-DV	Indiana Jones 4	74,-DV	Rules o.Engagemant	26,-DH	Wolfchild	25,-DH
DSA	69,-DV	Jonathan	75,-DV	Sensi.Soccer 92/93	47,-DH	Wolfpack	29,-DH
Daughters of Serpe	* 76,-DV	Kings of Adventure	69,-DH	Shadow o.t.Beast 3	39,-DH	WWF Wrestling	29,-DH
Deluxe P.4.5 AGA	189,-DV	Knights of the sky	39,-DH	Shinobi	12,-DH	WWF Wrestling 2	59,-DH
Der Patrizier	62,-DV	Last Ninja 3	32,-DH	Shuttle	53,-DH	Zool	43,-DH
Desert Strike	59,-DH	Leander	27,-DH				

Sonderangebote

Darklands 39,- EV
Die Kathedrale 25,- EV
Special Forces 39,- DH

PC

Tip des Monats

Aces over Europe D * 69,- DV
Flashback 66,- DV
Space Quest 1-4 Lem. Ed. 79,- EV

1869	75,-DV	Eishockey Manager	77,-DV	Legends o.Kyrandia	64,-DV	Sim City/Populous	65,-DH
4D Sports Boxing	25,-DH	Elite Plus	59,-EV	Leisure S. Larry 5	64,-DV	Space Hulk	82,-DH
7th Guest (CD-ROM)	116,-DH	Elvira 1	42,-DV	Lemmings 2	75,-DH	Space Legends	* 70,-DH
A-Train	87,-DV	Elvira 2 Jaws of C	44,-DV	Les Manley Lost LA	39,-DV	Space Quest 4 od.5	64,-DV
-Consturction Set	43,-DV	Elysium	66,-DV	Links 386 Pro	88,-DH	Spaceward Ho!	77,-DV
Abandoned Places 2	* 74,-DV	Empire Deluxe	77,-EV	-Bellry Wish.(386)	* 39,-DH	Spelunx	* 65,-EV
Aces of T. Pacific	62,-DH	Epic	67,-DH	-Bountifull	36,-DH	Star Trek	79,-DV
- Mission Disk 1	45,-EV	Euro Soccer	29,-DH	-Buff Springs(386)	39,-DH	Starbyte N.2 Coll.	76,-DH
Aces over Europe E	* 69,-DH	Eye of Beholder 2	76,-DV	-Mauna Kea (386)	39,-EV	Steel Empire	63,-DH
Air Warrior	89,-DH	Eye of Beh 3 Dtsch	* 75,-DV	-Pinehurst (386)	39,-DH	Street Fighter 2	* 59,-DH
Airbus A 320	62,-DV	Eye of Beh.3 Engl.	64,-EV	Lord o.t.Ring 1 od.2	65,-DH	Strike Commander	80,-DH
Airbus A 320 Amer.	* 80,-DH	F 15 Str. Eagle 3	85,-DH	Lost Secr.of Rainf	* 59,-EV	Str.Comm.+Speeach	114,-DH
Alone in The Dark	80,-DV	F-19 Stealth Fight	49,-DH	The Lost Viking	* 76,-DV	-Speeach	39,-DH
Balance	36,-DV	Fairy Tales	29,-DH	Mad TV	74,-DV	Strip Poker Deluxe	24,-DH
Bards Tale 3	24,-DH	Falcon 3.0	85,-DV	Maniac Mansion 2	* 69,-EV	Super Tetris	49,-EV
Bards Tale Constr.	57,-DH	-Mission Disk 1	52,-DH	Maupiti Island	22,-DH	Syndicate	* 75,-DH
-Trilogy (BT 1-3)	69,-DH	Fantastic Worlds	73,-DH	Mega-Lo-Mania	69,-DV	Take a Break Pinb.	* 63,-EV
Battle Chess 2	57,-DH	Fields of Glory	* 85,-DH	Might and Magic 3	74,-DV	Task Force	85,-DH
Battle Chess 4000	63,-DH	Fire And Ice	* 53,-DH	Might and Magic 4	77,-DV	Thunderhawk	37,-DH
Battle Team	70,-DH	First Samurai	57,-DH	Might and Magic 5	* 69,-EV	Toyota Celica	29,-DH
-Battleisle Data 2	45,-DH	Formula One GP	85,-DH	Monkey Island 2	75,-DV	Transarctica	52,-DV
Betrayal at Kondor	* 69,-DV	Freddy Pharkas DV	* 59,-DV	Penthouse Hot Numb	34,-DV	Trolls	45,-DH
Bitmap Brothers 1	54,-DH	Gateway	59,-EV	Pinball Dreams	* 57,-DH	TV Sports Football	21,-DH
Bund.Man.Prof 2.0	62,-DV	Global Effect	59,-DH	Pirates Gold	* 83,-DV	UGH !	49,-DH
Burning Steel	75,-DV	Goblins 2	82,-DV	Pirates!	29,-DH	Ultima 7 1 od.2	79,-DV
-Data 1 od.2 a	36,-DV	Grand Prix unlimit	39,-DH	Police Quest 3	63,-DV	-Data Forge of Vir	43,-DH
Campaign	74,-DV	Greatest Comp.	61,-DV	Populous 2	69,-DH	Ultima Trilogy 2	69,-DH
Captive	28,-DH	Gunship 2000	84,-DH	Prince of Persia 2	68,-DH	Ult.Underw 1.od.2	69,-DH
Car and Driver	70,-DH	Gunship 2000 Data	51,-DH	Quest for Glory 3	64,-DV	Unlimited Adventu.	59,-EV
Carl Lewis Olympic	32,-DH	Hannibal	75,-DV	Reach f.t.skies	59,-DH	USS John Young	35,-DH
Castles 2	63,-DH	Hard Drivin	19,-DH	Realms	19,-DH	Utopia	29,-DH
Castles o.Dr.Brain	32,-DH	Hardball 3	64,-EV	Red Baron	64,-DV	V for Victory 1 od.2	64,-EV
Chuck Y.Air Combat	62,-DV	Heart of China	39,-DV	-Mission Disk 1	45,-EV	V for Victory 3	* 79,-DH
Comanche	79,-DV	Hexuma	79,-DV	Return o.t.Phantom	* 89,-DH	Veil of Darkness	79,-DV
-Mission Disk 1	45,-DV	History Line 14-18	75,-DV	Risky Woods	57,-DH	Wall Str. Manager	* 76,-DV
Compl.Chess System	79,-DV	Human Race Data	49,-DV	Rocket Ranger	21,-EV	Whales Voyage	* 69,-DV
Crazy Cars 2	23,-DH	Human Race Standal	54,-DV	Rules o.Engagemant	29,-DH	W.i.Space i.Carmen	64,-EV
Crisis in Kremlin	49,-EV	Humans	49,-DH	Secret Weap.of LW	77,-EV	Wild West World	36,-DV
Crusaders of Dark	79,-DV	Hyperspeed	29,-DV	SWOTL kompl.CD ROM	83,-EV	Willy Beamish	66,-DH
DSA	75,-DV	Inca	82,-DV	-DO 335 od. He 162 a	37,-EV	CD-ROM WC+Ultima 6	45,-EV
Der Patrizier	74,-DV	Incredible Deluxe	* 69,-DV	-P 80 od. P 38 a	31,-EV	Wing.Comm Edition	79,-DH
-CD ROM	83,-DV	Incredible Machine	63,-DV	Sensi.Soccer 92/93	* 53,-DH	Wing Commander 2	76,-DV
Die Schöne u.Biest	76,-DV	Indiana Jones 4	79,-DV	Shadow o.t. Comet	81,-DV	WC 2 Zusatz je	39,-DH
Discovery	26,-DV	Jonathan	75,-DV	Shanghai 2	29,-DV	WWF Wrestling 2	65,-DH
Dogfight	87,-DH	Jordan in Flight	72,-DH	Sherlock Holmes	75,-DV	X-Wing	69,-EV
Dream Team Com.	67,-DH	Kathedrale	29,-DV	Silent Service 2	76,-DH	X-Wing DH	79,-DH
Dune 2	59,-DV	Kings of Adventure	79,-DH	Sim Ant	77,-DV	-Mission Disk 1	* 39,-EV
Dungeon Master	59,-DV	Kings Quest 6	74,-DV	Sim City Zusatz je	35,-DH	Xenobots	70,-DH
Dynatech	66,-DV	Kings Q.6 CD Rom	* 78,-DH	Sim City Deluxe	79,-DV	Zool	55,-DH
Eco Quest	39,-DH	Laura Bow 2	65,-DV				

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Hol Dir den POWER Ordner!



Das stärkste Stück von POWER PLAY ist da !!!!! Der Ordner der steht – wie zementiert. Holt ihn Euch. Zum absoluten Knüllerpreis von 9,99 DM. Gleich Zuschlagen!!!

Telefonische Bestellung unter: 089/24 01 32 28

Ja, ich will ____ Exemplare des Original Power Ordners zum Super-Sensationspreis von 9,99 DM (zzgl. Versandkosten). Ich bezahle nach Erhalt der Sendung.

Name , Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

Stehbox

Coupon einfach ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 14 02 20, 8000 München 5

Leute nur noch *haben* wollen, wenn es nur noch darum geht, und es geht verdammt viel darum, um das Produkt und Bla, Bla, Bla, dann bringen wir das einfach mal auf'n Punkt. Natürlich sagt die Platte an sich dasselbe. Ich meine, wenn Du Dir *Kauf MICH!* anhörst, darum geht's – leider auch nur in dieser Gesellschaft.

Ist es für Euch nicht in irgendeiner Art und Weise ein Konflikt? Einerseits ruft die neue Platte *Kauf MICH!*, schreit nach Kommerz und verkauft sich rasant, andererseits schwört Ihr dem geregelten bürgerlichen Leben doch irgendwie ab, daß man meinen könnte, Ihr wollt gar kein Geld verdienen.

Also das letzte haben wir wirklich nie behauptet. Du mußt da erst mal zwei Sachen unterscheiden. Man muß ja nicht gleich bürgerlich werden, wenn man ein Haufen Platten verkauft. Ich kann eine Menge Scheiße bauen mit meinem Geld, man kann eine Menge Mist damit machen, der nichts mit bürgerlichem Leben zu tun hat. Du kannst eine Menge Sachen nur mit Geld machen – ohne Geld geht das gar nicht. Die Frage ist doch nur, ob du überhaupt noch hinter dem stehen kannst, was du da abgeliefert hast. Wenn das dann viele Leute kaufen, dann freue ich mich doch. Ich freu mich sowieso über jede Band, die da oben in den Charts steht und kräftig Krach macht. Ich freu mich auch darüber, daß Metallica Millionen von Platten verkaufen und ich freu mich auch, daß Nirvana viele Platten verkaufen. Deswegen sind sie doch nicht kommerziell. Und Nirvana ist das beste Beispiel. Die Platte war total angesagt szenemäßig. Auf einmal haben 10 Millionen Leute die Scheibe gekauft und auf einmal war sie nicht mehr gut. Das war dieselbe Platte – die hat sich nicht ein Stück verändert. Das ist etwas, was sich bei den Leuten im Kopf verändert. Du mußt einfach darauf achten, daß du nicht hingehst und eine Platte machst, weil du meinst: "Das müßten eigentlich die Leute jetzt gut finden", sondern du mußt das abliefern, was du meinst, was *du* gut findest. Ich kann Dir ruhigen Gewissens meine Scheibe geben und komme damit klar. Ich kann dahinter stehen. Insofern habe ich da keine Probleme mit. Ich freue mich ganz im Gegenteil, daß so viele Leute das hören.

"Wünsch Dir was" ist seit Veröffentlichung der Platte der erste Titel, aus dem auch ein Video gemacht wurde. Ihr seid deswegen bis nach New York gedüst...

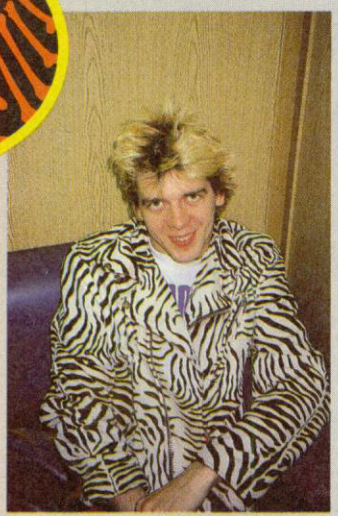
Die Idee dazu kam einem Bekannten von uns, der recht genaue Vorstellungen davon hatte, wie das Video auszusehen hat. In Conney Island gibt es einen alten Vergnügungspark mit einer Achterbahn von 1927. Das ist noch eine richtige Holzachterbahn, wirklich gut – da wird dir noch richtig schlecht. Das rappelt da jedesmal dermaßen, daß du meinst, du fliegst raus. Außerdem gab es sehr gute Ideen dazu und es war auch so, daß keiner geschrien hat: "Nee, ich will nicht nach New York. Kein Bock!". War einfach ein netter Ausflug – wir machen immer gerne Ausflüge, wenn sich die Chance dazu bietet.



Apropos Ausflüge. Ihr seid in letzter Zeit von Wohnzimmer zu Wohnzimmer gezogen und habt, wie in alten Zeiten, "Musik zum Anfassen" gemacht. Jeder konnte Euch schreiben und Ihr habt dann, mit etwas Glück, in seinem Wohnzimmer gespielt. Wie war's?

Es war Wahnsinn. Der Reiz vergrößert sich ja beträchtlich, desto bekannter du bist. Da waren die unterschiedlichsten Sachen bei. Das ist ja das Gute, daß du vorher nie weißt, was passiert. Also, wir haben die ganzen Postkarten bekommen und dann ausgesucht. So nach dem Motto, wo wir uns am meisten Spaß erwartet haben, und da waren wirklich gute Sachen bei. So zum Beispiel in Altötting im Klosterinternat. Ein Mädchen hat uns geschrieben und Mamma Maria hat dann mit der Videokamera neben der Bühne gestanden und gefilmt. Ja, das war wirklich nett. Die Nonnen haben alles über sich ergehen lassen und es war ein gelungener Abend im Klassenzimmer der 8a. Dann waren wir in Österreich auf einer Alm in einer Alpenschutzhütte für Wanderer. Da mußten wir 3 Stunden hochwandern – die Instrumente kamen mit dem Lastenaufzug hoch. Nach einem kleinen Süppchen konnten wir dann sogar noch spielen. Hat Spaß gemacht. Da waren noch zwei verirrte Wanderer auf fünf Gäste von denen – solche Sachen sind echt gut. Und was vor allen Dingen gut ist: Du lernst auf diesen Konzerten Leute ken-

nen, die Deine Musik hören und kannst mit denen ganz anders reden. Wenn wir ein normales Konzert spielen, hab ich überhaupt keine Chance noch mit einem zu reden. Wenn du da irgendwo rausgehst in die Halle, dann hast du fünzig Leute um Dich, die Autogramme wollen und da kommt kein Gespräch auf. Bei solchen kleineren Dingen sagen dir die Leute danach halt, das fanden sie und das fanden sie



Scheiße. Die sagen dir dann einfach so, was sie von dir halten und das ist irgendwo auch eine gute Erfahrung. Wenn wir erstmal warm geworden sind auf beiden Seiten – uns schließt das völlig ein – dann macht das schon kräftig Spaß. Da passieren gute Sachen. In Düsseldorf mußte sogar die Straße abgesperrt werden, weil alle Leute, die das gehört haben, spontan auf der Straße stehenblieben. Ein Teppich kann da zwar schon zu Bruch gehen, aber das ist das Risiko – jeder riskiert was.

Euch über die ständig zunehmende Ausländerfeindlichkeit zu fragen ist wohl müßig – zwei Titel Eurer neuen Platte sprechen klare Worte. Was hältst Du aber von der Grundgesetzänderung und dem damit verbundenen neuen Asylgesetz?

Irgendwie hat mich das schon geschockt, wie schnell da die Politiker umgeschwenkt sind und die Grenzen dicht machen. Man muß sich doch auf einen ganz anderen Standpunkt stellen. Man kann sich nicht hinstellen und sagen: "Jetzt haben wir's, wir machen die Grenzen dicht und lassen keinen mehr rein" – die Haltung der Leute muß sich ändern. Man muß einfach realisieren, daß wir damit zu leben haben. Und es ist auch gut, daß wir damit zu leben haben, denn ich halte es für hilfreich, wenn wir hier ein paar Ausländer haben. Die können eine Menge Farbe in dieses Land bringen. Weil, mit *den* Deutschen möchte ich eigentlich nicht so viel zu tun haben, denn da sind verdammt viel mehr Idioten bei, als bei den Ausländern, die noch kommen würden. Ich glaube eigentlich an so was, wie eine multikulturelle Gesellschaft. Das Gesetz hingegen geht genau in die andere Richtung und das, was sie meinten, damit zu bewirken, haben sie sowieso nicht bewirkt. Die Ausländerfeindlichkeit dämmst du damit doch nicht ein. Das ist einfach illusorisch. Und insofern ist es das bescheuertste Gesetz, was die je gemacht haben.

Siehst Du noch irgendeine Chance, aus den zahllosen Neonazis wieder normale Menschen zu machen?

Das ist schwierig. Das Problem bei der Sache ist, ich kann so was nicht mehr rational erklären. Ich weiß einfach nicht, wie ein Mensch so draufkommen kann. Insofern kann ich dafür auch keine rationale Lösung finden. Das ist für mich, wie ein Fall für die Psychiatrie. Man muß mit der Problematik einfach aggressiver umgehen. Man muß hingehen, Nazis outen und alle, die was damit zu tun haben und muß mit dem Finger auf die zeigen. Die müssen mal spüren, daß es auch eine Gegenreaktion gibt. Das ist genau das Ding: Die schwelgen da in so einer Anonymität und keiner pisst sie an. Man kann eine Menge Sachen machen. Das fängt damit an, daß man die Leute irgendwo hinstellt, als das was sie wirklich sind – und auch alle – und hört damit auf, daß du beim Kiosk um die Ecke die "National Zeitung" siehst, die nimmst, verbrennst und den Verkäufer fragst, ob er noch alle Tassen im Schrank hat, sowas zu verkaufen.

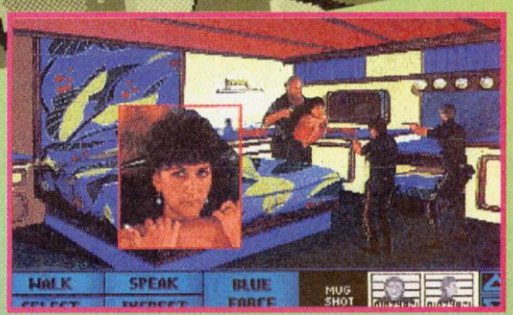
Danke für das Gespräch. Wir wünschen weiterhin kräftig Spaß und immer eine Handvoll Strom im Verstärker. *kn*



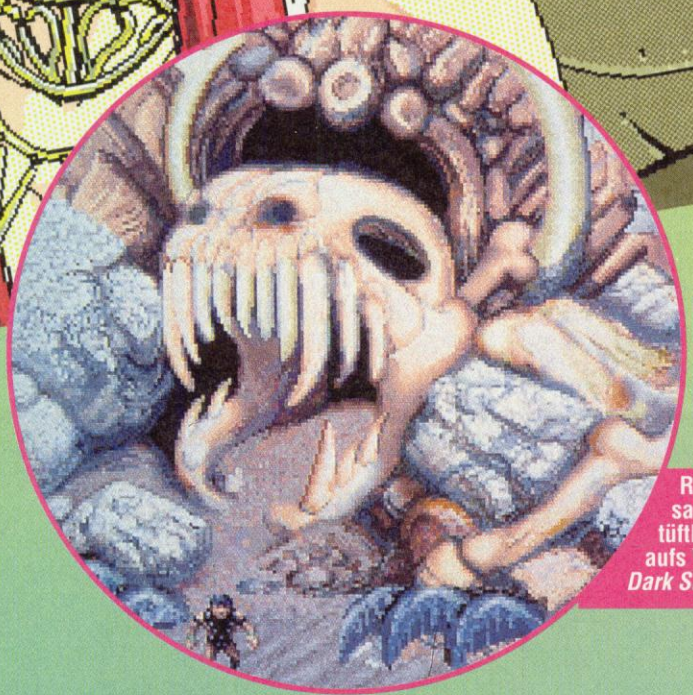
Steffi Graf setzt sich für ein Leben ohne Drogen ein. Der Deutsche Tennis Bund und der Deutsche Sportbund unterstützen KEINE MACHT DEN DROGEN, eine Initiative der Bundesregierung unter der Schirmherrschaft von Bundeskanzler Dr. Helmut Kohl. Informationen zu KEINE MACHT DEN DROGEN erhalten Sie bei der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung, Ostmerheimer Str. 200, 5000 Köln 91.



...und das 3-D-Spektakel *Shadow Caster*...



Verbrechen lohnt sich nicht: Die *Blue Force* setzt jeden Gangster matt



Rollenspiele satt: Dungeontüftler freuen sich aufs Wüstendrama *Dark Sun*...

...auf den japanischen Erotik-Hammer *Dragon Knight*...

POWER PLAY

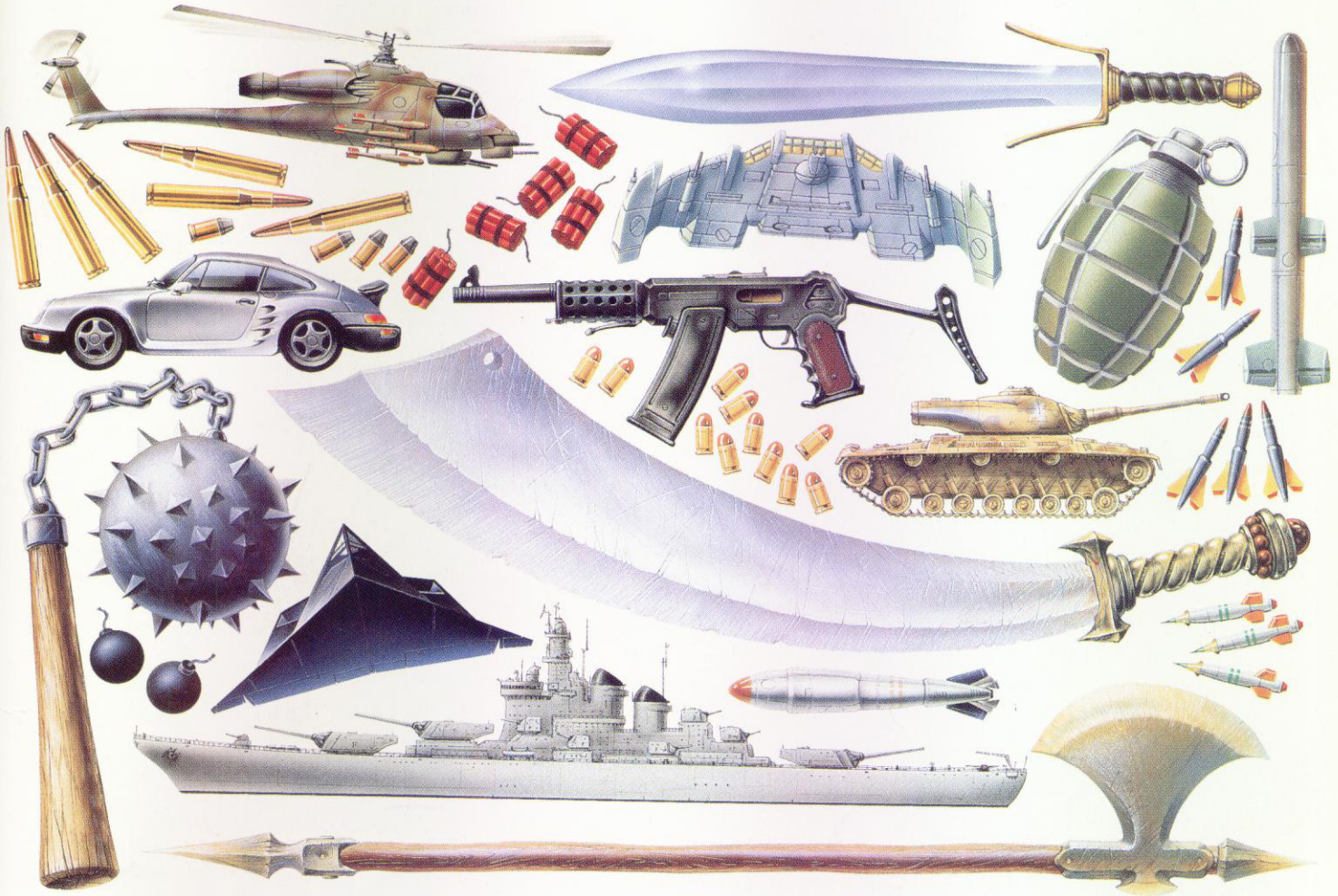
·9·

erscheint am 11. August 1993

Auf der diesjährigen CES-Messe entdeckten unsere Spieleschnüffler ein paar besonders interessante Programme, die in den nächsten Monaten erscheinen sollen. Natürlich wollen wir nicht bis Weihnachten warten, sondern werfen vorab schon mal einen Blick auf die knuffigsten Spieleknaller der kommenden Saison. Vor allem Fans von ausgedehnten Labyrinthen werden Ihre helle Freude haben. In der nächsten *POWER PLAY* findet Ihr einen ausführlichen Bericht über **Shadow Caster**. Ein Test des langersehnten SSI-Wüstendramas **Dark Sun** darf ebensowenig fehlen, wie erste Infos zum Erotikrollenspiel **Dragon Knight** und News zum zweiten Teil des Kultklassikers **Dungeon Master**.

Wer sich in tiefen Gewölben nicht besonders wohl fühlt, geht im Grafikadventure **Blue Force** als beinharter Cop auf Verbrecherjagd, fliegt mit dem (endlich eingetroffenen) Euroflieger Tornado knifflige Kampfeinsätze, dreht mit dem **Indy 500**-Nachfolger **Indy Car** unermüdlich seine Runden oder betätigt sich mit dem Edel-Bahnbastelbogen **Railroad Tycoon Deluxe** als Schienen-Mogul.

AUCH MIT DER STÄRKSTEN ÜBERMACHT...



...WIRST DU SPIELEND FERTIG!



WILLST DU DICH GEGEN DIE SCHWERE ARTILLERIE VON HEUTE WEHREN, BRAUCHST DU EINEN STARKEN VERBÜNDETEN. HOL DIR DAS GRAVIS GAMEPAD™, DAS DAUERFEUER-JOYPAD MIT DEM KÄMPFERISCHEN CHARAKTER. FÜR LINKS- UND RECHTSHÄNDER. MIT 4 UNABHÄNGIGEN KNÖPFEN UND ABNEHMBAREN JOYSTICK. KOMPATIBEL MIT ALLEN PERSONAL COMPUTER GAMEPORTS. HAST DU ERST DAS GRAVIS GAMEPAD™ IN DER HAND, WIRST DU MIT ALLEN GEGNERN SPIELEND FERTIG. DAS GRAVIS GAMEPAD™ IST ÜBERALL ERHÄLTLICH, BEIM HÄNDLER ODER IM KAUFHAUS.

Advanced GRAVIS

Deutschland: LOGI GmbH, Tel: 089-58 80 71, Fax: 089-580 82 25. *Schweiz:* TERRA Datentechnik, Tel: 01-910 35 55, Fax: 01-910 19 92.
GRAVIS EUROPA: Tel: ++ 41-21-869 96 56, Fax: ++ 41-21-869 97 17.



FOLGT SIE DEN BULLEN ODER LIEBER DOCH DEN BÄREN

Wie eng die Verflechtungen der internationalen Wirtschaftssysteme sind, hat die Weltöffentlichkeit auf spektakuläre Weise im Herbst 1987 erfahren.

Die Börsen von Tokio über Frankfurt bis nach New York standen über Wochen im Brennpunkt des Interesses, und täglich gab es neue, verwirrende Nachrichten aus den geheimnisvollen Nervenzentren der Weltwirtschaft.

Dabei ist die Grundregel für das gesamte Börsengeschehen doch so einfach: buy low, sell high.

Die Schwierigkeit liegt einzig darin, den richtigen Zeitpunkt zu treffen.

Wie man das macht, kann man im »Planspiel Börse« lernen, das die Sparkasse seit Jahren mit wachsender Beteiligung veranstaltet.

Mit fiktiven Einsätzen nehmen Jungbörsianer hier am realen Börsengeschehen teil, schöpfen Gewinne ab und kompensieren Verluste.

Die zunehmende Zahl begeisterter Teilnehmer hat auch diese Sparkassen-Initiative zum Erfolg geführt.

Sparkasse

Ein Unternehmen der Finanzgruppe