1/94 DAS MEISTGEKAUFTE COMPUTERSPIELE- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN

# POWER PLAY

Die Nr.1 der Computerspiele- und Videospiele-Magazine

Markt&Technik
DM 6,50
öS 50,-/ sfr 6,50
Lit.8400/ hfl 8,-
dkr 35,-/ fmk 32,50

Schöner wohnen

## DIE SIEDLER

Blue Bytes neue Heimat

Mörtelmeister

## SIM CITY 2000

Abgeklopft: Maxis baut weiter

Besser als Kino:

## STAR WARS REBEL ASSAULT

Prachtrammler

## SAM & MAX

Im Test: Das beste Adventure des Jahres

Es
ist der
9. November
1989...

# AUFSCHWUNG OST

Für PC und AMIGA

9.11.1989: Die Mauer ist gefallen,
eine atemberaubende Entwicklung beginnt!
*Du* hast jetzt die Chance, den
*Aufschwung Ost* zu schaffen! Unglaublich
realistisch! In 25 Städten
der neuen Bundesländer mußt
Du regieren, sanieren, investieren!
Die tagesaktuelle Wirtschaftssimulation
der völlig neuen Art: Es gibt viel zu tun...

- *7 verschiedene, unterschiedlich schwierige Szenarien!*
- *Große, detaillierte Landkarte!*
- *Realitätsnahe Daten und Fakten!*
- *Detailreiche Grafik!*
- *Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!*
- *Einfache Bedienung mit Maus!*

Detaillierte Landkarte...

...viel Realitätsnähe...

...und optimale Bedienbarkeit!

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

# A3 bestellen unter 089-32909980

## PC 3½"

| ArtNr. | Titel | | DM |
|---|---|---|---|
| 28013 | 3D Construction Kit 2.0 | a | 119,85 |
| 26013 | A-Train | d | 89,85 |
| 29413 | A-Train Construction Set | d | 41,85 |
| 26053 | Aces Of The Pacific | a | 69,85 |
| 28813 | Aces Over Europe | d | 83,85 |
| 26163 | Airbus A320 Edition Europa | a | 69,85 |
| 26893 | Airbus A320 Edition USA | a | 89,85 |
| 27133 | Alien Breed | a | 55,85 |
| 28273 | Alien Breed 2 | a | 55,85 |
| 26183 | Alone In The Dark | d | 89,85 |
| 25193 | Ambush At Sorinor | a | 89,85 |
| 27203 | Anstoss | d | 69,85 |
| 26273 | Archer McLean's Pool Billard | a | 62,85 |
| 30253 | Archon Ultra | d | 83,85 |
| 26333 | B-17 Flying Fortress | a | 89,85 |
| 26393 | Bard's Tale Trilogy (1-3) | a | 73,85 |
| 26403 | Bat 2 | d | 83,85 |
| 25573 | Battle Isle Data Disk 2 | a | 49,85 |
| 29923 | Battlechess 4000 SVGA | a | 69,85 |
| 26233 | Betrayal At Krondor | d | 83,85 |
| 34053 | Big Sea | a | 69,85 |
| 25663 | Body Blows | a | 55,85 |
| 26543 | Bug Bomber | a | 62,85 |
| 26553 | Bundesliga Manager Profess. 2 | d | 69,85 |
| 26563 | Burning Steel | d | 83,85 |
| 27913 | Burning Steel: Amerika im Atla. | d | 39,85 |
| 28003 | Burning Steel: Superschiffe iA | d | 39,85 |
| 25223 | Burntime | d | 83,85 |
| 25833 | Buzz Aldrin's Race Into Space | a | 89,85 |
| 25233 | Caesar's Palace | a | 55,85 |
| 26593 | Campaign | d | 83,85 |
| 25613 | Car & Driver | a | 73,85 |
| 26663 | Castles 2 | a | 69,85 |
| 25253 | Chessmaster 3000 | e | 62,85 |
| 30273 | Christoph Kolumbus | d | 83,85 |
| 26743 | Chuck Yeager's Air Combat | d | 69,85 |
| 26753 | Civilization | d | 89,85 |
| 26073 | Clash Of Steel | e | 73,85 |
| 26763 | Comanche | d | 89,85 |
| 27053 | Comanche Mission Disk 1 | d | 49,85 |
| 26843 | Creepers | a | 83,85 |
| 26883 | Curse Of Enchantia | a | 69,85 |
| 25823 | CyberRace | d | 83,85 |
| 26973 | Dark Queen Of Krynn | d | 83,85 |
| 30093 | Dark Sun - Shattered Lands | e | 69,85 |
| 30283 | Darklands | d | 83,85 |
| 27013 | Das Schwarze Auge | d | 83,85 |
| 27023 | Daughter Of Serpents | d | 73,85 |
| 28183 | Day Of The Tentacle (Maniac 2 | d | 89,85 |
| 27063 | Der Patrizier | d | 83,85 |
| 30303 | Der Schatz im Silbersee | d | 89,85 |
| 25023 | Die Schöne und das Biest | d | 83,85 |
| 28473 | Die Siedler | d | 83,85 |
| 25813 | Dogfight | a | 89,85 |
| 30103 | Dracula | a | 83,85 |
| 27143 | Dune 2 - Battle For Arrakis | d | 62,85 |
| 27153 | Dungeon Master | d | 69,85 |
| 27173 | Dynablaster | a | 69,85 |
| 25323 | Eight Ball Deluxe | a | 69,85 |
| 25803 | Eishockey Manager | d | 83,85 |
| 30063 | Elite 2 - Frontier | d | 69,85 |
| 27223 | Elvira 2: Jaws Of Cerberus | d | 49,85 |
| 25593 | Empire Deluxe | e | 83,85 |
| 29983 | Erben des Throns | d | 73,85 |
| 25963 | Eric The Unready | e | 62,85 |
| 27303 | Eye Of The Beholder 2 | d | 83,85 |
| 27633 | Eye Of The Beholder 3 | d | 83,85 |
| 27313 | F-117A Nighthawk 2.0 | a | 89,85 |
| 27333 | F-15 Strike Eagle 3 | a | 89,85 |
| 27353 | Falcon 3.0 | a | 89,85 |
| 27363 | Falcon 3.0 Campaign Disk 1 | a | 55,85 |
| 27043 | Falcon 3.0 Mission MIG-29 | a | 55,85 |
| 25583 | Fallen Empire | d | 89,85 |
| 30313 | Fantasy Empires | e | 69,85 |
| 28083 | Fields Of Glory | d | 89,85 |
| 27403 | Fire And Ice | a | 55,85 |
| 27413 | First Samurai | a | 62,85 |
| 28513 | Flashback | d | 69,85 |
| 25263 | Football Manager 3 | d | 83,85 |
| 27263 | Forgotten Castle | d | 83,85 |
| 27433 | Formula One Grand Prix | a | 89,85 |
| 25563 | Freddy Pharkas | d | 69,85 |
| 27443 | Front Page Sports Football | e | 69,85 |
| 28923 | Gateway 2: The Homeworld | e | 62,85 |
| 28063 | Goal! | d | 62,85 |
| 27483 | Gobliiins 1 | d | 62,85 |
| 27493 | Gobliiins 2 | d | 89,85 |
| 34123 | Gobliiins 3 | d | 83,85 |
| 27553 | Gunship 2000 | a | 89,85 |
| 27563 | Gunship 2000 Scenario Disk | a | 55,85 |
| 25793 | Hannibal | d | 83,85 |
| 26103 | Hattrick! | d | 83,85 |
| 25273 | High Command | e | 83,85 |
| 27693 | History Line 1914-1918 | d | 69,85 |
| 27753 | Inca | d | 89,85 |
| 27763 | Incredible Machine | a | 69,85 |
| 27783 | Indiana Jones 4 | d | 89,85 |
| 30243 | Indy Car Racing | d | 62,85 |
| 28523 | Ishar 2 - Messengers Of Doom | d | 62,85 |
| 25783 | Jonathan | d | 83,85 |
| 25773 | Jordan In Flight | a | 73,85 |
| 26203 | Jurassic Park | a | 69,85 |
| 30113 | Kasparov's Gambit | a | 83,85 |
| 27863 | KGB | d | 62,85 |
| 27923 | King's Quest 6 | d | 83,85 |
| 30323 | Kingmaker | d | 69,85 |
| 30333 | Krusty's Fun House (Simpsons) | a | 55,85 |
| 25043 | Lands Of Lore - Throne Of Chao | d | 62,85 |
| 30343 | Leisure Suit Larry 6 | d | 83,85 |
| 28033 | Lemmings 1 | a | 55,85 |
| 28043 | Lemmings 2 - The Tribes | a | 83,85 |
| 28103 | Links | a | 34,85 |
| 28113 | Links 386 Pro | a | 89,85 |
| | Links diverse Courses, je | e | 41,85 |
| 28143 | Locomotion | d | 62,85 |
| 30353 | Lollypop | a | 73,85 |
| 28153 | Lord Of The Rings 1 | a | 69,85 |
| 30003 | Lost In Time | d | 89,85 |
| 26143 | Lost Secrets Of The Rainforest | e | 62,85 |
| 26033 | Lothar Matthäus Fußball | d | 69,85 |
| 28173 | Lotus 3 - Ultimate Challenge | a | 62,85 |
| 26263 | Mad News | d | 83,85 |
| 28213 | Mad TV | d | 83,85 |
| 29933 | Mario Teaches Typing | d | 62,85 |
| 25283 | Mario wird vermisst | d | 73,85 |
| 25753 | McDonald Land | a | 49,85 |
| 28303 | Mega Lo Mania | a | 73,85 |
| 28413 | Might & Magic 4 | d | 83,85 |
| 28203 | Might & Magic 5 | d | 89,85 |
| 28433 | Monkey Island 1 | d | 83,85 |
| 28443 | Monkey Island 2 | d | 83,85 |
| 27503 | Monopoly | d | 73,85 |
| 27283 | Mortal Kombat | a | 62,85 |
| 27073 | NFL Coaches Club Football | a | 83,85 |
| 28223 | NHL Hockey | a | 83,85 |
| 28483 | Nigel Mansell's World Champ. | a | 55,85 |
| 28403 | On The Road | d | 62,85 |
| 27573 | One Step Beyond | a | 49,85 |
| 26443 | Pacific Strike | a | 89,85 |
| 30293 | Pacific Strike Speech Pack | a | 39,85 |
| 28533 | Patriot | a | 83,85 |
| 28583 | PGA Tour Golf Plus | a | 69,85 |
| 28593 | Pinball Dreams | a | 62,85 |
| 25113 | Pirates Gold | d | 89,85 |
| 28613 | Pirates! | a | 31,85 |
| 34093 | Pizza Connection | d | 83,85 |
| 28633 | Planet's Edge | d | 83,85 |
| 28643 | Police Quest 3 | d | 69,85 |
| 29133 | Populous 1 & Sim City | a | 69,85 |
| 28683 | Populous 2 | d | 73,85 |
| 25063 | Prince Of Persia 2 | a | 69,85 |
| 26503 | Privateer | a | 89,85 |
| 30013 | Privateer Speech Pack | a | 39,85 |
| 28753 | Prophecy Of The Shadow | d | 83,85 |
| 28253 | Protostar | d | 73,85 |
| 28803 | Quest For Glory 3 | d | 69,85 |
| 26583 | Railroad Tycoon Deluxe | a | 83,85 |
| 28843 | Rampart | a | 62,85 |
| 26023 | Red Baron + Mission Disk 1 | d | 83,85 |
| 25123 | Return Of The Phantom | d | 89,85 |
| 30073 | Return To Zork | a | 83,85 |
| 26783 | Robin Hood - Conquest Of The | d | 69,85 |
| 25133 | Robocod - James Pond 2 | a | 62,85 |
| 30373 | Sam & Max | e | 73,85 |
| 30143 | Seal Team | a | 83,85 |
| 29043 | Sensible Soccer 92/93 | a | 55,85 |
| 27083 | Seven Cities Of Gold | e | 63,85 |
| 27093 | Shadow Caster | a | 83,85 |
| 25943 | Shadow Of The Comet | d | 89,85 |
| 29073 | Sherlock Holmes | d | 83,85 |
| 29093 | Siege | e | 62,85 |
| 34103 | Silverball | a | 55,85 |
| 29123 | Sim Ant | d | 83,85 |
| 25003 | Sim City Deluxe | a | 83,85 |
| 30023 | Sim Farm | e | 73,85 |
| 29183 | Sim Life | d | 89,85 |
| 30053 | Simon The Sorcerer | d | 89,85 |
| 28263 | Skat '92 | d | 62,85 |
| 25723 | Space Hulk | a | 83,85 |
| 29223 | Space Quest 4 | d | 69,85 |
| 29233 | Space Quest 5 | d | 69,85 |
| 27513 | Spaceward Ho! f. DOS | d | 83,85 |
| 25933 | Spaceward Ho! f. Windows | d | 83,85 |
| 29253 | Special Forces | a | 89,85 |
| 30383 | Speed Racer | a | 69,85 |
| 29263 | Spellcasting 301: Spring Break | e | 62,85 |
| 30153 | Spelljammer - Pirates Of ... | d | 83,85 |
| 25143 | Spelunx | e | 69,85 |
| 29303 | Star Control 2 | a | 69,85 |
| 29323 | Star Trek | d | 83,85 |
| 27103 | Starlord | a | 89,85 |
| 29353 | Steel Empire | a | 69,85 |
| 29993 | Steigenberger Hotelmanager | d | 55,85 |
| 29383 | Street Fighter 2 | a | 62,85 |
| 29393 | Strike Commander | a | 89,85 |
| 25703 | Strike Commander Speech Pac | a | 39,85 |
| 27113 | Strike Commander Tactical Op. | a | 39,85 |
| 34133 | Striker | d | 69,85 |
| 25353 | Stronghold | e | 69,85 |
| 25983 | Stunt Island | d | 89,85 |
| 30393 | Subwar 2050 | a | 89,85 |
| 29423 | Summer Challenge | a | 62,85 |
| 28963 | Syndicate | d | 83,85 |
| 30403 | Syndicate Data Disk | d | 39,85 |
| 30413 | T.F.X. | a | 89,85 |
| 27663 | Take A Break - Windows-Pinba | d | 62,85 |
| 29453 | Task Force 1942 | a | 89,85 |
| 26633 | Terminator 2029 | e | 73,85 |
| 26733 | Terminator 2029: Operat. Scou | e | 41,85 |
| 30423 | The Even More Incred. Machine | d | 69,85 |
| 29463 | The Legacy | a | 89,85 |
| 25213 | The Lost Vikings | d | 83,85 |
| 30163 | The Shadow Of Yserbius | e | 69,85 |
| 25183 | Tornado | a | 83,85 |
| 25693 | Transarctica | d | 55,85 |
| 25973 | Trivial Pursuit Deluxe | d | 69,85 |
| 30433 | Turrican 2 | a | 69,85 |
| 25083 | Twilight 2000 | d | 89,85 |
| 29553 | Ultima 7 - Die schwarze Pforte | d | 83,85 |
| 25733 | Ultima 7/2 - Serpent Isle | a | 83,85 |
| 25343 | Ultima 7/2: Silver Seed (AddIn) | a | 39,85 |
| 29573 | Ultima 7: Forge Of Virtue | a | 41,85 |
| 30443 | Ultima 8 - Pagan | a | 89,85 |
| 30453 | Ultima 8 - Pagan Speech Pack | a | 39,85 |
| 29583 | Ultima Trilogy 2 (4,5,6) | a | 73,85 |
| 29593 | Ultima Underworld 1 | a | 73,85 |
| 29603 | Ultima Underworld 2 | a | 73,85 |
| 30173 | Unlimited Adventures | d | 83,85 |
| 29623 | V For Victory | e | 69,85 |
| 25913 | V For Victory 2 - Velikiye R. | e | 69,85 |
| 26803 | V For Victory 4 | e | 69,85 |
| 27793 | Veil Of Darkness | d | 83,85 |
| 34163 | Victory At Sea | e | 83,85 |
| 26933 | Wallstreet Manager | d | 83,85 |
| 30033 | War In Russia | e | 83,85 |
| 25093 | War In The Gulf | d | 73,85 |
| 25293 | Warlords 2 | e | 83,85 |
| 29693 | Wayne Gretzky Icehockey 3 | e | 83,85 |
| 25683 | Whale's Voyage | d | 73,85 |
| 29763 | Wing Commander 1 Deluxe | a | 89,85 |
| 29773 | Wing Commander 2 + Speech | d | 69,85 |
| 27653 | Wing Comm. 2 Spec.Op. 1 & 2 | a | 45,85 |
| 28293 | Wing Commander Academy | a | 63,85 |
| 29783 | Winter Challenge | a | 62,85 |
| 29803 | Wizardry 7: Crusaders Of Dark | d | 89,85 |
| 25993 | WWF European Rampage | a | 69,85 |
| 29853 | X-Wing | a | 89,85 |
| 30263 | X-Wing Mission Disk 2: B-Wing | d | 41,85 |
| 26913 | X-Wing Upgrade + Mission Disk | d | 55,85 |
| 25673 | Xenobots | a | 73,85 |
| 26963 | Yo! Joe! | a | 62,85 |
| 26303 | Zeppelin - Giant Of The Sky | d | 83,85 |
| 29883 | Zool | a | 55,85 |

## PC CD-ROM

| ArtNr. | Titel | | DM |
|---|---|---|---|
| 26406 | BAT 2 - The Coshan Conspirac | d | 83,85 |
| 26426 | Battle Chess 1 SVGA | a | 89,85 |
| 28836 | Blue Force | a | 69,85 |
| 26566 | Burning Steel | d | 89,85 |
| 25226 | Burntime | d | 83,85 |
| 26536 | Chessmaster Pro | a | 99,85 |
| 25826 | CyberRace | d | 89,85 |
| 27026 | Daughter Of Serpents | d | 76,85 |
| 28186 | Day Of The Tentacle (Maniac 2 | d | 89,85 |
| 27066 | Der Patrizier | d | 89,85 |
| 27196 | Eco Quest | e | 83,85 |
| 26736 | Eye Of The Beholder Trilogy | d | 89,85 |
| 25036 | Fatty Bear | e | 69,85 |
| 25566 | Freddy Pharkas | a | 83,85 |
| 27496 | Gobliiins 2 | a | 89,85 |
| 27536 | Golden 7 (7er-Sammlung) | d | 89,85 |
| 25796 | Hannibal & 200 Shareware-Gar | d | 62,85 |
| 27696 | History Line 1914-1918 | d | 62,85 |
| 27756 | Inca | d | 118,85 |
| 27786 | Indiana Jones 4 | a | 89,85 |
| 30466 | Iron Helix | a | 83,85 |
| 26206 | Jurassic Park | a | 69,85 |
| 27906 | King's Quest 5 | a | 83,85 |
| 27926 | King's Quest 6 | a | 89,85 |
| 30476 | Labyrinth Of Time | e | 73,85 |
| 25046 | Lands Of Lore | d | 83,85 |
| 27986 | Legend Of Kyrandia | a | 83,85 |
| 30356 | Lollypop | a | 69,85 |
| 30006 | Lost In Time | d | 89,85 |
| 34006 | Lucas Arts Classic Adv. | d | 99,85 |
| 34026 | Microcosm | a | 89,85 |
| 28256 | Protostar | a | 69,85 |
| 30486 | Rebel Assault | e | 89,85 |
| 30076 | Return To Zork | a | 89,85 |
| 25746 | Ringworld | e | 69,85 |
| 29086 | Shuttle | a | 89,85 |
| 29396 | Strike Commander | a | 89,85 |
| 26136 | The 7th Guest | a | 125,85 |
| 25186 | Tornado | a | 89,85 |
| 30436 | Turrican 2 | a | 62,85 |
| 29606 | Ultima Underworld 1 + 2 | e | 89,85 |

## AMIGA

| ArtNr. | Titel | | DM |
|---|---|---|---|
| 26007 | 1869 | d | 69,85 |
| 30187 | 1990 - Die 93er Edition | d | 39,85 |
| 26017 | A-Train | d | 83,85 |
| 25867 | Abandoned Places 2 | d | 69,85 |
| 26167 | Airbus A320 Edition Europa | a | 69,85 |
| 26897 | Airbus A320 Edition USA | a | 89,85 |
| 30197 | Alfred Chicken | a | 49,85 |
| 28237 | Alien 3 | a | 49,85 |
| 28277 | Alien Breed 2 | a | 49,85 |
| 34077 | Ambermoon | d | 83,85 |
| 26227 | Ancient Art Of War In The Skie | a | 62,85 |
| 27207 | Anstoss | d | 69,85 |
| 25167 | Apocalypse | a | 49,85 |
| 26827 | Arabian Nights | a | 62,85 |
| 28287 | ATAC | a | 69,85 |
| 30507 | Aufschwung Ost | d | 62,85 |
| 26337 | B-17 Flying Fortress | a | 69,85 |
| 26347 | B.C. Kid | a | 49,85 |
| 30517 | Bart Versus The World | a | 49,85 |
| 26407 | Bat 2 | d | 73,85 |
| 30527 | Batman Returns | a | 62,85 |
| 26457 | Battle Isle Data Disk 1 | a | 41,85 |
| 25577 | Battle Isle Data Disk 2 | a | 49,85 |
| 29917 | Battle Team (Isle + Data 1) | a | 69,85 |
| 34057 | Big Sea | a | 62,85 |
| 26497 | Birds Of Prey | a | 69,85 |
| 28357 | Blastar | a | 49,85 |
| 30207 | Blob | a | 55,85 |
| 30217 | Bob's Bad Day | a | 55,85 |
| 25667 | Body Blows | a | 49,85 |
| 28367 | Body Blows Galactic | a | 49,85 |
| 26557 | Bundesliga Manager Profess. 2 | d | 69,85 |
| 25227 | Burntime | d | 69,85 |
| 26597 | Campaign | d | 63,85 |
| 25247 | Campaign Data | d | 41,85 |
| 30537 | Cannon Fodder | a | 55,85 |
| 26727 | Chaos Engine | a | 49,85 |
| 30277 | Christoph Kolumbus | d | 73,85 |
| 28267 | Chuck Rock 2 - Son Of Chuck | a | 49,85 |
| 26757 | Civilization | d | 76,85 |
| 26577 | Combat Air Patrol | d | 62,85 |
| 29907 | Conquestador | d | 69,85 |
| 29967 | Conquestador Data Disk | d | 39,85 |
| 30547 | Cool Spot | a | 55,85 |
| 29067 | Cool World | a | 69,85 |
| 29247 | Covert Action | a | 76,85 |
| 26847 | Creepers | a | 49,85 |
| 26867 | Cruise For A Corpse | d | 62,85 |
| 26887 | Curse Of Enchantia | a | 83,85 |
| 26987 | Darkseed 1.5 | d | 73,85 |
| 27017 | Das Schwarze Auge (1 MB) | d | 73,85 |
| 28377 | Delivery Agent | d | 39,85 |
| 27067 | Der Patrizier | d | 69,85 |
| 30307 | Der Schatz im Silbersee | d | 83,85 |
| 25657 | Desert Strike | a | 55,85 |
| 28477 | Die Siedler | d | 83,85 |
| 25817 | Dogfight | a | 69,85 |
| 30047 | Donk | a | 49,85 |
| 27147 | Dune 2 - Battle For Arrakis | d | 55,85 |
| 27167 | Dungeon Master + Chaos S | a | 62,85 |
| 27177 | Dynablaster | a | 62,85 |
| 27187 | Dynatech | d | 55,85 |
| 25807 | Eishockey Manager | d | 73,85 |
| 30067 | Elite 2 - Frontier | d | 55,85 |
| 27237 | Elysium | d | 55,85 |
| 27307 | Eye Of The Beholder 2 | d | 83,85 |
| 27317 | F-117A Nighthawk | a | 69,85 |
| 27327 | F-15 Strike Eagle 2 | a | 69,85 |
| 25587 | Fallen Empire | d | 83,85 |
| 27407 | Fire And Ice | a | 49,85 |
| 28517 | Flashback | d | 62,85 |
| 27437 | Formula One Grand Prix | a | 76,85 |
| 28067 | Goal! | a | 55,85 |
| 27497 | Gobliiins 2 | d | 69,85 |
| 27557 | Gunship 2000 | a | 69,85 |
| 25797 | Hannibal | d | 69,85 |
| 26107 | Hattrick! | d | 69,85 |
| 27697 | History Line 1914-1918 | d | 83,85 |
| 27777 | Indiana Jones 3 | d | 62,85 |
| 27787 | Indiana Jones 4 | d | 83,85 |
| 28527 | Ishar 2 - Messengers Of Doom | d | 55,85 |
| 25787 | Jonathan | d | 83,85 |
| 26207 | Jurassic Park | d | 55,85 |
| 27867 | KGB | d | 55,85 |
| 27927 | King's Quest 6 | d | 62,85 |
| 30327 | Kingmaker | d | 69,85 |
| 30337 | Krusty's Fun House (Simpsons) | a | 49,85 |
| 27987 | Legend Of Kyrandia | d | 73,85 |
| 28027 | Leisure Suit Larry 5 | d | 62,85 |
| 28037 | Lemmings 1 | a | 55,85 |
| 28047 | Lemmings 2 - The Tribes | a | 62,85 |
| 28107 | Links | a | 34,85 |
| 25907 | Lionheart | a | 55,85 |
| 26037 | Lothar Matthäus Fußball | d | 62,85 |
| 28177 | Lotus 3 - The Final Challenge | a | 49,85 |
| 25897 | Lotus Compilation (1,2,3) | a | 55,85 |
| 26267 | Mad News | d | 69,85 |
| 28217 | Mad TV | d | 69,85 |
| 25757 | McDonald Land | a | 49,85 |
| 28317 | Mega Lo Mania + First Samurai | a | 62,85 |
| 28397 | Might & Magic 3 | d | 69,85 |
| 28447 | Monkey Island 2 | d | 83,85 |
| 27287 | Mortal Kombat | a | 55,85 |
| 28767 | Nicky Boom 2 | d | 62,85 |
| 28497 | No Second Prize | a | 55,85 |
| 27577 | One Step Beyond | a | 49,85 |
| 28787 | Overdrive | a | 49,85 |
| 28587 | PGA Tour Golf Plus | a | 62,85 |
| 28597 | Pinball Dreams | a | 49,85 |
| 28607 | Pinball Fantasies | a | 55,85 |
| 28617 | Pirates! | a | 31,85 |
| 25667 | Pizza Connection | d | 83,85 |
| 28657 | Pools Of Darkness | d | 69,85 |
| 29137 | Populous 1 & Sim City | a | 69,85 |
| 28697 | Populous 2 Challenge Disk | a | 31,85 |
| 28707 | Populous 2 Plus | a | 69,85 |
| 34017 | Premier Manager 2 | e | 49,85 |
| 30237 | Prime Mover | a | 55,85 |
| 28847 | Rampart | a | 62,85 |
| 28797 | Risky Woods | a | 55,85 |
| 29047 | Sensible Soccer 92/93 | a | 49,85 |
| 29087 | Shuttle | d | 55,85 |
| 25007 | Sim City Deluxe | a | 83,85 |
| 29177 | Sim Earth | d | 83,85 |
| 29187 | Sim Life | d | 83,85 |
| 28867 | Soccer Kid | a | 62,85 |
| 29207 | Space Crusade | a | 62,85 |
| 25727 | Space Hulk | a | 63,85 |
| 29227 | Space Quest 4 | d | 62,85 |
| 29997 | Steigenberger Hotelmanager | d | 49,85 |
| 29387 | Street Fighter 2 | a | 55,85 |
| 29297 | Super Sports Challenge | a | 69,85 |
| 29447 | Super Tetris | a | 69,85 |
| 26777 | Superfrog | a | 49,85 |
| 28967 | Syndicate | a | 62,85 |
| 25217 | The Lost Vikings | d | 69,85 |
| 34087 | Theatre Of Death | a | 62,85 |
| 25697 | Transarctica | d | 55,85 |
| 26097 | Traps 'n' Treasuers | a | 62,85 |
| 28897 | Turrican 3 | a | 49,85 |
| 28907 | Uridium 2 | a | 62,85 |
| 29667 | Walker | a | 55,85 |
| 25097 | War In The Gulf | d | 69,85 |
| 28937 | Ween | d | 69,85 |
| 25687 | Whale's Voyage | d | 62,85 |
| 29757 | Wing Commander 1 | d | 83,85 |
| 30137 | Woody's World | a | 49,85 |
| 25997 | WWF European Rampage | a | 62,85 |
| 26967 | Yo! Joe! | a | 55,85 |
| 34147 | Zero | a | 62,85 |
| 28957 | Zool 2 | a | 49,85 |

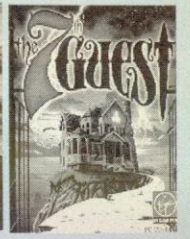
## AMIGA 1200/4000

| ArtNr. | Titel | | DM |
|---|---|---|---|
| 26008 | 1869 | d | 69,85 |
| 28278 | Alien Breed 2 | a | 55,85 |
| 27208 | Anstoss | d | 69,85 |
| 28368 | Body Blows Galactic | a | 55,85 |
| 25228 | Burntime | d | 69,85 |
| 26758 | Civilization | d | 69,85 |
| 30308 | Der Schatz im Silbersee | d | 83,85 |
| 27188 | Dynatech | d | 55,85 |
| 27238 | Elysium | d | 69,85 |
| 26108 | Hattrick! | d | 69,85 |
| 27808 | Ishar - Legend Of The Fortr. | d | 62,85 |
| 28528 | Ishar 2 - Messengers Of Doom | d | 62,85 |
| 26208 | Jurassic Park | d | 62,85 |
| 27928 | King's Quest 6 | d | 62,85 |
| 25318 | Morph | a | 62,85 |
| 28608 | Pinball Fantasies | a | 55,85 |
| 25138 | Robocod | a | 49,85 |
| 29188 | Sim Life | d | 83,85 |
| 28868 | Soccer Kid | a | 62,85 |
| 30418 | T.F.X. | a | 69,85 |
| 25698 | Transarctica | d | 55,85 |
| 29538 | Trolls | a | 49,85 |
| 25688 | Whale's Voyage | d | 62,85 |
| 29758 | Wing Commander 1 | a | 62,85 |
| 29888 | Zool | a | 49,85 |
| 28958 | Zool 2 | a | 49,85 |

## AMIGA CD32

| ArtNr. | Titel | | DM |
|---|---|---|---|
| 27139 | Alien Breed Special Edition | a | 31,85 |
| 26209 | Jurassic Park | a | 62,85 |
| 30479 | Labyrinth Of Time | e | 73,85 |
| 34029 | Microcosm | a | 69,85 |
| 25319 | Morph | a | 62,85 |
| 28609 | Pinball Fantasies | a | 62,85 |
| 29049 | Sensible Soccer | a | 62,85 |
| 30499 | Sleepwalker | a | 69,85 |
| 28869 | Soccer Kid | a | 62,85 |
| 30419 | T.F.X. | a | 69,85 |
| 29889 | Zool | a | 55,85 |

Artnr: 25593 DM 83,85

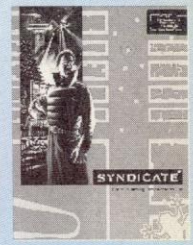



Artnr: 26136 DM 125,85

Artnr: 29383 DM 62,85

Artnr: 25723 DM 83,85

Artnr: 25693 DM 55,85




Artnr: 28963 DM 83,85

**Gesamtliste mit ca. 1500 Hard- & Softwareprodukten abrufen per Faxabruf: Fax:089-329099-12.-14,-18.**

schriftliche Anfragen/Bestellungen an:

**A3 Computer GmbH**
**Schleißheimer Str.92**
**D-85748 Garching**
**Tel.:089-32909980**
**Fax.:089-32909990**

**Abholcenter München:**
**M80,Steinstr.3**
**Tel.:089-6886846**

Druckfehler und Irrtum vorbehalten,Preisänderungen möglich.
Inland:Lieferung gegen Nachnahme oder Euroscheck.
Nachnahmeversandspesen:
bis 2 Spiele 9.90, ab 3 Spiele 17,-
A/CH/I: nur EC, Preise - 15% + DM 17,-;
e=engl.Version;a=engl.Version mit dt.Anleitung;
d=komplett deutsche Version,xxxx7 ... Amiga,
xxxx8 Amiga 1200, xxxx3 ..PC, xxxx6 ...CD;

**the fast**

# intern

## Schöne Bescherung

Es ist immer dasselbe: Das ganze Jahr jammern wir über den spärlich tröpfelnden Spielenachschub und dann, kurz vor Weihnachten, öffnen sich die Lagerschleusen der Hersteller zum anstehenden Festgeschäft. In der Redaktion trudeln die Packungen gleich säckeweise ein und wir können uns endlich die Finger wundspielen. Erfreuliche Tendenz in diesem Winter: Für den Amiga wird nur erste Wahl geboten. Ihr findet kaum ein neues Programm, das nicht zumindest im oberen Wertungsdrittel angesiedelt ist. Unsere inoffizielle Büro-Skala "Freiwillige Spielzeit pro Redakteur" führt deshalb in diesem Monat ganz klar "Die Siedler" von Blue Byte an, dicht gefolgt von "Cannonfodder" von Sensible Software. Auch sonst haben wir uns mit Leib und Leben für Commodore eingesetzt. Einzelheiten darüber, wie Knut beinahe auf halbe Größe gefaltet wurde und warum Christian auf der Amiga-Messe in Köln als Titelbild auftrat, erfahrt Ihr im Heft. Uns bleibt nur noch, Euch, unseren Lieblingslesern, ein frohes und lustiges Weihnachtsfest zu wünschen und zu hoffen, daß Ihr uns auch im nächsten Jahr gewogen bleibt.

Vorher und nachher: die Spieleschlacht an der Messetheke

Eingescannt: Christian als Covergirl für unser "Multimedia Spezial"

Innovations bonus: Märchenwaldsimulator *Die Siedler* von Volker Wertich

Viele Geschenke und noch mehr Spaß wünscht Euer

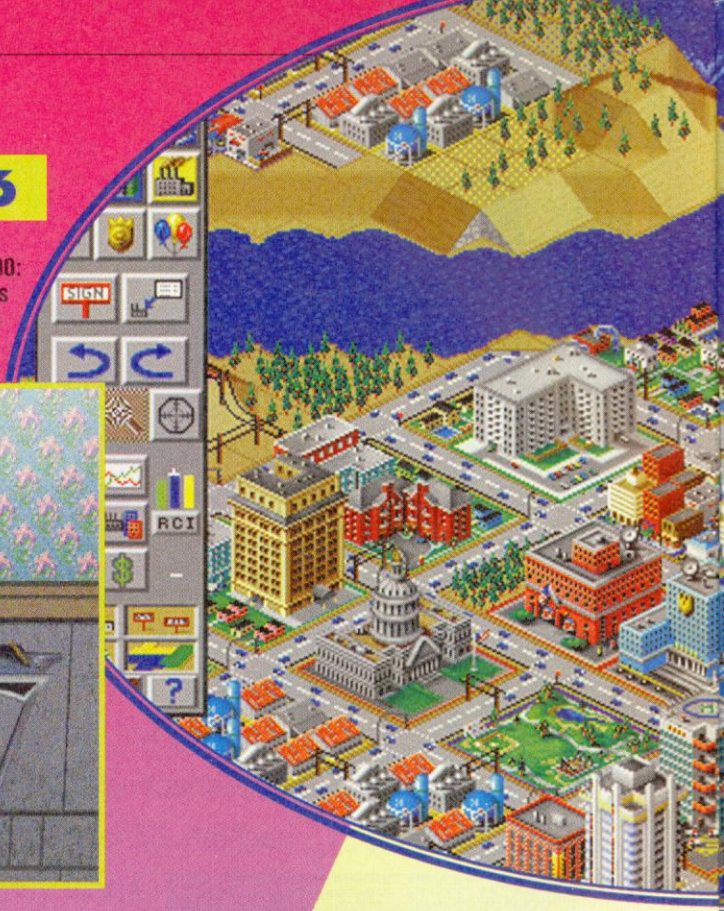
**Power-Play-Team**

**29**

Labyrinth of Time: Unsere Vorväter druckten noch per Hand

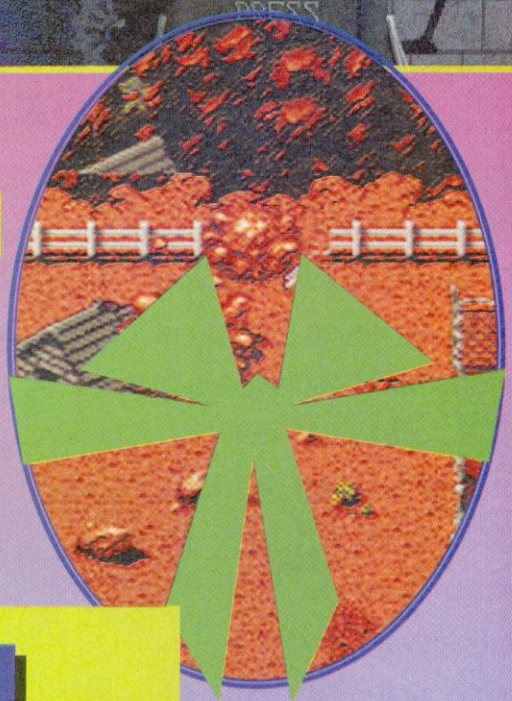
**26**

Sim City 2000: Noch nie war das Stadtleben so wertvoll




**48**

Cannonfodder: Auch für unsere Freunde beim Bund. Denkt dran: In fünf Monaten ist Ostern!



**56**

Terminier mich! Miese Roboter halten ein Bürogebäude besetzt.

## Aktuell


| | |
|---|---|
| Jubel, Trubel, Heiterkeit: Wir waren auf der Kölnmesse | 16 |
| News | 10 |


## Wettbewerbe


| | |
|---|---|
| Volle Kanne: Wir verlosen Getto-blaster, CDs und Videos | 89 |
| Umsonst: Gewinnt mit dem Chaos-Duo Sam & Max | 21 |


## Story

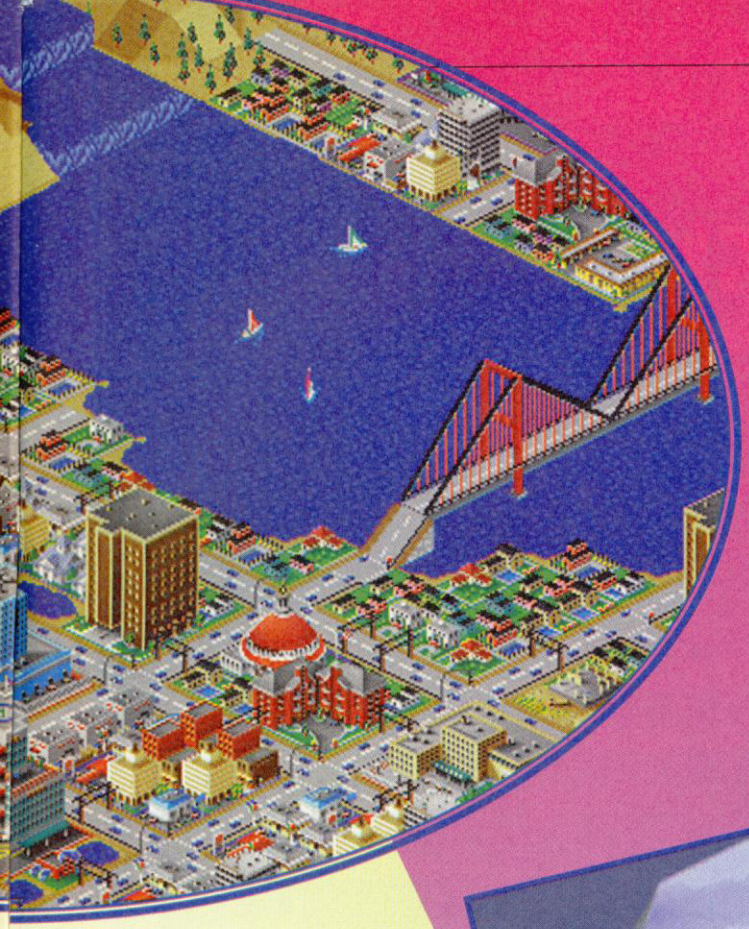

| | |
|---|---|
| Infocom: Der zweite Teil zum Klassikerthema | 130 |
| Pentium /PCI: Was ist dran an Intels neuestem Prozessor? | 112 |
| Jaguar: Erste Infos zur neuen Atari-Konsole | 120 |


## Rubriken


| | |
|---|---|
| Doc Düse | 82 |
| Editorial | 5 |
| Headware: Multimediale Infos | 136 |
| Hitparade | 22 |
| Impressum | 76 |
| Inserentenverzeichnis | 76 |
| Leserbriefe | 124 |
| Vorschau auf die kommende Ausgabe | 142 |


## Computerspiele-tests


| | |
|---|---|
| Alien Breed 2 | 50 |
| Anstoß | 37 |
| Cannonfodder | 48 |
| Cyber Race | 55 |
| Cyber Punks | 52 |
| ★ Die Siedler | 46 |
| Dracula: Unleashed | 94 |
| Incredible Toons | 30 |
| Indy Car Racing | 28 |
| Labyrinth of Time | 29 |
| Mad Dog McCree | 54 |
| Magic Boy | 95 |



Rebel Assault: Die Macht macht mobil **46**

| | |
|---|---|
| Overkill | 96 |
| ★ Rebel Assault | 46 |
| ★ Sam & Max | 24 |
| Shadow Caster | 98 |
| ★ Sim City 2000 | 26 |
| Starlord | 100 |
| Starship | 102 |
| Subwars 2050 | 104 |
| Terminator Rampage | 56 |
| Wonderdog | 51 |
| **Kurztests Computerspiele** | |
| Alien Breed | 108 |
| Cover Girl Strip Poker | 108 |
| Protostar | 111 |
| Space Hulk | 106 |
| The Humans | 106 |
| Whale's Voyage | 111 |


## Videospieletests


| | |
|---|---|
| Empire Strikes Back | 116 |
| Secret of Mana | 118 |
| Sonic Spinball | 117 |


## Powertips

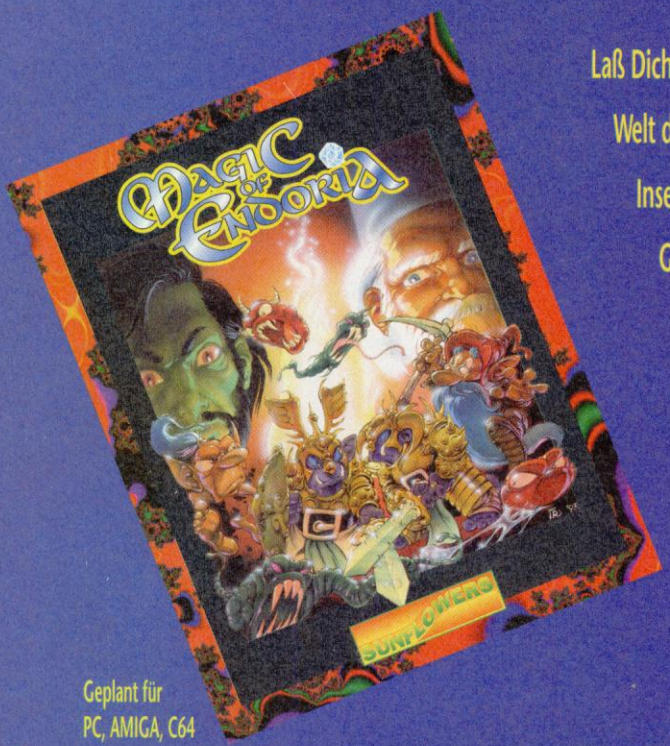

| | |
|---|---|
| **Computerspieletips** | |
| Betrayal at Krondor | 75 |
| Bob's Bad Day | 67 |
| Burntime | 63 |
| Dark Sun | 61 |
| Lost in Time | 71 |
| Seal Team | 66 |
| Sim Farm | 100 |
| Simon the Sorcerer | 58 |
| Snack Zone | 62 |
| Soccer Kid | 70 |
| Strike Commander – Tactical Operations 1 | 67 |
| Whale's Voyage | 66 |
| **Videospieletips** | |
| Shadowrun | 77 |
| Super Mario Allstars | 79 |
| **Player's Guide** | |
| Day of Tentakle, Teil 1 | 90 |


# ·94·

**28**

Indy Car Racing: Freie Bahn für freie Raser

# MAGIC OF ENDORIA




Geplant für
PC, AMIGA, C64

Laß Dich entführen in die abenteuerliche Welt der Sagen und Legenden! Tief unter der Inselhauptstadt Amran lagert das verschollene Geheimwissen des einst unermeßlich mächtigen Gottes der Endonen unberührt in Kristallräumen. Immer auf der Hut vor dem Rivalen sind zwei mächtige Zauberer auf der Suche nach Splittern des Kristalls des Wissens. Schlüpfe in die Rolle eines dieser Zauberer, leite und organisiere Dutzende unterschiedlicher, herrlich animierter Helfer! Die absolute Herausforderung für anspruchsvolle, findige Strategen!

*Zwei-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!*
*Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!*
*Super-Originelle Grafik mit vielen Details!*
*Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!*
*Spielstände speicherbar!*

Mit 2-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!

Heerscharen verschiedener Helfer...

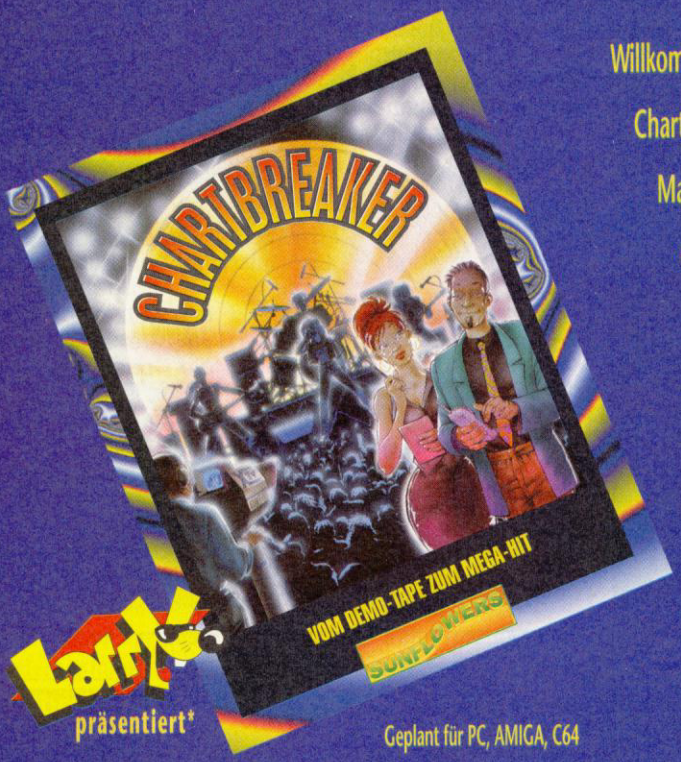
...mit unterschiedlichen Aufgaben und Fähigkeiten...

...unterstützen Dich bei der Suche tief im Vulkan!

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

# CHARTBREAKER




Geplant für PC, AMIGA, C64

Willkommen im Musik-Business!
Chartbreaker macht Dich zum Manager einer Newcomer-Band, der Du zum Mega-Hit verhelfen sollst. Du checkst TV-Interviews, verhandelst Plattenverträge und Live-Konzerte! Die ganz neue Verbindung aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation. Absolute Top-Grafik, hitverdächtige Original-Musik, über 40 verschiedene Schauplätze - viele Stunden Spielspaß!

(* Larry´s neueste Scheibe!)

- *Mega-Schrille Texte aus der Feder eines professionellen Satirikers!*
- *Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!*
- *Über 40 Handlungsorte!*
- *Aufwendigste Irrsinns-Grafik!*
- *Hitverdächtige Original-Musik!*

**Entwickelt mit den Profis von SONY MUSIC!**

Deine künftigen Stars!

...kein leichter Verhandlungspartner!

Erst mal heißt´s üben, üben, üben...

SUNFLOWERS

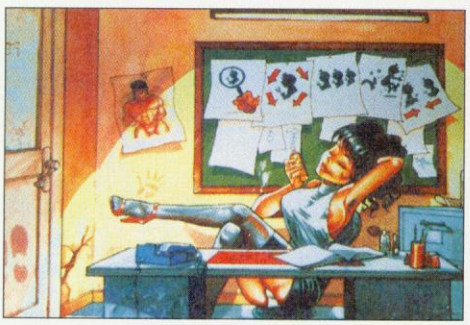
IM VERTRIEB VON BOMICO

## Eros im Rollstuhl

Welches Spiel ist sinnlos, geschmacklos und bar jeglicher 3D-Grafik? Oh – uns fallen dazu nicht wenige ein, doch Magic Bytes *Biing!* soll die Konkurrenten weit übertreffen. In *Biing!* befehligt Ihr nämlich ein Krankenhaus, das vor vollbusigen Krankenschwestern, fürchterlichen Chirurgen, nicht animierten Nymphomaninnen und sexbesessenen Hausmeistern nur so überquillt. Wie nicht anders zu erwarten, schneidet sich Euer Ärzteteam zu einem bösartigen außerirdischen Aggressor durch, um ihn letztendlich seiner Organe zu berauben, denn Organhandel ist das A und O des klinischen Überlebens. Bei Patientenmangel werden flugs Saboteure angeheuert, die auf der Straße für eine neue Patientenflut sorgen.

*Biing!* wird im März 1994 für Super-VGA-PC's und AGA-Amiga zu haben sein. Normale Amigas dürfen erste einige Zeit später auf Organfang gehen. *kn*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Biing!** |
| **Hersteller:** | **Magic Bytes** |
| **Erscheinungstermin:** | **1. Quartal 94** |



**Der neue Standard: Zum erstenmal wird eine Videokamera serienmäßig bei einem Computer mitgeliefert**

## Ohrwurm

**Chris mischt ab: Der Soundtrack zum Spiel**

Gelobt sei, was Krach macht: Chris Hülsbeck zog sich für ein paar Wochen ins eigene Tonstudio zurück und mischte die nächste, spezielle Musik-CD zum Ballerknaller *Turrican* ab. Sechzehn digitale Fetzer schlummern auf dem Silberling, um durch die Gehörgänge der Fans gepustet zu werden. Es finden sich nicht nur neu eingespielte *Turrican*-Themen der Amiga-Versionen auf der Scheibe, sondern auch aufgepeppte Musikvarianten der Mega Drive- und Super Nintendo-Module. Titel wie "Bionic Action", "The Hero" oder "The Great Bath" lassen nicht nur die Membranen der Lautsprecher wackeln, sondern knallen bei entsprechender Phonzahl dem unschuldigen Nachbar den Putz auf den Kopf. Kurzum: Wer zum Kult-Actionspiel die passenden Rhythmen sucht, ist bei Chris Hülsbecks CD *Turrican*, allerbestens aufgehoben. *mh*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Turrican** |
| **Hersteller:** | **Kaiko & Factor 5** |
| **Zirka-Preis:** | **30 Mark** |


# Games Unlimited

**INHABER: CHRISTIAN MANN**

**Händleranfragen erwünscht!**

**55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 61 31) 23 80 62**

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **Syndicate** | **Amiga / PC** | **DM 69,90 / DM 89,90** | **Elite 2** | **Amiga / PC** | **DM 69,90 / DM 84,90** |
| **Lands of Lore** | **PC** | **DM 84,90** | **Jurassic Park** | **Amiga / PC** | **DM 59,90 / DM 74,90** |
| **Pirates Gold** | **PC** | **DM 99,90** | **Aces over Europe** | **PC** | **DM 89,90** |
| **Day of the Tentacle** | **PC** | **DM 94,90** | **Rebel Assault** | **PC** | **DM 99,90** |

| Programm | Amiga | PC |
|---|---|---|
| | DM | DM |
| 1869 DV 74,90 89,90 | | |
| A-Train DV 99,90 99,90 | | |
| **Aces over Europe** DV i. V. 89,90 | | |
| Aces of the Pacific + Data DV 89,90 | | |
| Aces Miss. Disk DA 29,90 | | |
| Alone in the Dark DV 99,90 | | |
| B-17 Flying Fortress DA 89,90 99,90 | | |
| Battle Isle Data 2 DA 49,90 34,90 | | |
| **Battle Team** DA 79,90 74,90 | | |
| BattleTeam + Data 2 DA 114,90 104,90 | | |
| **Betrayal at Krondor** DV 99,90 | | |
| Bundesliga Man. Prof. 2.0 DV 74,90 74,90 | | |
| Burning Steel DV 89 90 | | |
| Burntime DV i. V. i. V. | | |
| Buzz Aldrin DV 89,90 | | |
| Campaign DV 79,90 74,90 | | |
| Chaos Engine DA 69,90 | | |
| Civilization DV 74,90 99,90 | | |
| Comanche DV 94,90 | | |
| Comanche Data DV 54,90 | | |
| **Comanche + Data** DV 134,90 | | |
| Das Schwarze Auge DV 84,90 84,90 | | |
| **Day of Tentacle** DV 94,90 | | |
| Der Patrizier DV 79,90 89,90 | | |
| **Die Schöne und das Biest** DV 89,90 | | |
| Dogfight DA 89,90 89,90 | | |
| **Dune 2** DV 74,90 89,90 | | |
| Eishockey Manager DV 74,90 89,90 | | |
| Elite 2 DA 69,90 84,90 | | |
| Eye of Beholder 2 DV 89,90 84,90 | | |
| Eye of Beholder 3 DV 84,90 89,90 | | |
| F-15 Strike Eagle 3 DA 99,90 | | |
| Falcon 3.0 DA 99,90 | | |
| Falcon 3.0 Mission 1 DA 59,90 | | |
| **Falcon 3.0 Mission 2** DA 69,90 | | |
| **Fields of Glory** DA 99,90 | | |
| Fire & Ice DA 54,90 59,90 | | |
| **Flashback** DV 69,90 74,90 | | |
| Formula 1 Grand Prix DA 89,90 99,90 | | |
| Freddy Pharkas DV 79,90 | | |
| Front Page Football PRO DA 79,90 | | |
| **Goal!** DA 69,90 69,90 | | |
| Goblins 2 DV 59,90 64,90 | | |
| **Gunship 2000** DA 64,90 99,90 | | |
| Gunship 2000 Senario DA 69,90 | | |
| Hannibal DV 69,90 79,90 | | |
| Harrier Jump Jet DA 99,90 | | |
| History Line 14/18 DV 89,90 89,90 | | |

| Programm | Amiga | PC |
|---|---|---|
| | DM | DM |
| Inca DV 99,90 | | |
| Indiana Jones 4 DV 89,90 99,90 | | |
| Jonathan DV 79,90 79,90 | | |
| Jordan in Flight DA 84,90 | | |
| **Jurassic Park** DA 59,90 74,90 | | |
| KGB DV 59,90 74,90 | | |
| Kings Quest 6 DV 89,90 | | |
| **Lands of Lore** DV i. V. 84,90 | | |
| Legend of Kyrandia 1 DV 69,90 69,90 | | |
| Legend of Kyrandia 2 DV i. V. 89,90 | | |
| Lemmings 2 DA 69,90 89,90 | | |
| Links 386 Pro DA 99,90 | | |
| Links Banff 49,90 | | |
| **Links Belfry** 49,90 | | |
| Links Mauna Kea 49,90 | | |
| **Links Innisbrook Copperhead** 49,90 | | |
| Links Pinehurst 44,90 | | |
| Lion Heart DA 59,90 | | |
| Lost Treas. 1 99,90 79,90 | | |
| Lost Treas. 2 79,90 | | |
| **Lothar Mathäus Fußball** DV 79,90 79,90 | | |
| **Lotus Comp. (1, 2, 3)** DA 49,90 69,90 | | |
| Might & Magic 3 DV 79,90 | | |
| **Might & Magic 4** DV 59,90 | | |
| **Might & Magic 5** DV 94,90 | | |
| Monkey Island 1 DV 74,90 89,90 | | |
| Monkey Island 2 DV 89,90 89,90 | | |
| **Morph** DA 29,90 | | |
| NHL Hockey 79,90 89,90 | | |
| Penthouse Hot Numbers DELUXE DA 69,90 69,90 | | |
| Pinball Dreams DA 69,90 74,90 | | |
| Pinball Fantasies DA 69,90 i. V. | | |
| **Pirates Gold** DV 99,90 | | |
| Populous 2 DA 89,90 | | |
| Populous 2 Plus DA 69,90 | | |
| Premiere Manager DA 49,90 49,90 | | |
| Railroad Tycoon DA 79,90 69,90 | | |
| Railroad Tycoon Deluxe DV 99,90 | | |
| Reach for the Skies DA 59,90 64,90 | | |
| Red Baron DV 74,90 | | |
| Red Baron + Data DV 89,90 | | |
| Return of Phantom DV 99,90 | | |
| Ringworlds DA 69,90 | | |
| SAM & MAX DA 99,90 | | |
| Sensible Soccer 92/93 DA 59,90 69,90 | | |
| **Shadow of the Beast 3** DA 24,90 | | |
| Shadow of the Comet DV 94,90 | | |
| Sherlock Holmes DV 99,90 | | |

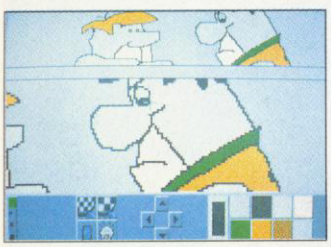
| Programm | Amiga | PC |
|---|---|---|
| | DM | DM |
| Silent Service II DA 89,90 94,90 | | |
| Sim Farm DV i. V. 99,90 | | |
| Space Hulk DA 84,90 94,90 | | |
| Space Quest 5 DV i. V. 89,90 | | |
| Street Fighter 2 DA 69,90 79,90 | | |
| **Strike Commander** DA 99,90 | | |
| **Strike Commander Speech** DA 49,90 | | |
| **Strike Com. + Speech** DA 139,90 | | |
| **Strike Com. Mission 1** DA 49,90 | | |
| Stunt Islands DA i. V. 99,90 | | |
| **Syndicate** DV 69,90 89,90 | | |
| Task Force 1942 DA 99,90 | | |
| The Legacy DV 74,90 | | |
| **The Lost Vikings** DV 79,90 89,90 | | |
| **Tornado** DV i. V. 89,90 | | |
| Transarctica DV 89,90 89,90 | | |
| Ultima 7 DV 99,90 | | |
| Ultima 7 Data DA 49,90 | | |
| Ultima7 II DA 99,90 | | |
| Ultima Underworld 1 DA 79,90 | | |
| Ultima Underworld 2 DA 84,90 | | |
| WWF European Rampagne DA 54,90 59,90 | | |
| Walker DA 64,90 i. V. | | |
| Whale's Voyage DV 64,90 74,90 | | |
| **War in the Gulf** 69,90 74,90 | | |
| **Wing Commander 1** DA 34,90 | | |
| Wing Commander 1 Del. E DA 94,90 | | |
| Wing Commander 2 complett DV 99,90 | | |
| Wing Commander 2 Op. 1 + 2 DA 49,90 | | |
| Wing Commander Speech DA 49,90 | | |
| Wizardry 7 DV 89,90 99,90 | | |
| X-Wing DA 94,90 | | |
| **X-Wing Data** DA 49,90 | | |
| **X-Wing + Data** DA 139,90 | | |
| **X-Wing Data 2** DA 49,90 | | |
| Xenobots DA 94,90 | | |
| Zool DA 24,90 54,90 | | |
| **CD-Rom** | | |
| 7th Guest 139,90 | | |
| Der Patrizier 99,90 | | |
| Inca 109,90 | | |
| Day of Tentacle DV 109,90 | | |
| Super Strike Commander 99,90 | | |

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

# Der kleine Künstler

Die Familie Feuerstein, Yogi Bär und die Jetsons gehören zu den berühmtesten Comic-Figuren der Welt. Speziell für die kleinen Comic-Kenner bietet jetzt Empire Software ein Grafik- und Animationsprogramm mit den Hanna-Barbera-Figuren. Extrem einfach zu bedienen und kindergerecht mit nur acht Farben (reichen aus!) können die Fans nicht nur vorgefertigte Figuren ausmalen und animieren, sondern natürlich auch Eigenkreationen auf den Monitor zaubern. Wer möchte, arbeitet erstmal mit Schwarzweiß-Scribbels und haucht dann seinen Figuren Bild für Bild das elektronische Leben ein oder greift auf die eingebaute Videofunktion zurück. Hier läßt sich – mit dem passenden Interface – eine Videokamera anschließen, und die Bilder in das Malprogramm übernehmen. Wie schon gesagt: Der *Hanna Barbera Animation Workshop* ist sicherlich nicht das Grafikprogramm für die Bilderprofis unter Euch, aber wer einen kleinen Bruder oder eine jüngere Schwester hat, liegt mit dem Künstlerprogramm nicht verkehrt. *mh*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Hanna Barbera Animation Workshop** |
| **Hersteller:** | **Empire Software** |
| **Zirka-Preis:** | **100 Mark** |



**Hanna Barbera: Unter der Lupe schaut Feuerstein grimmig**

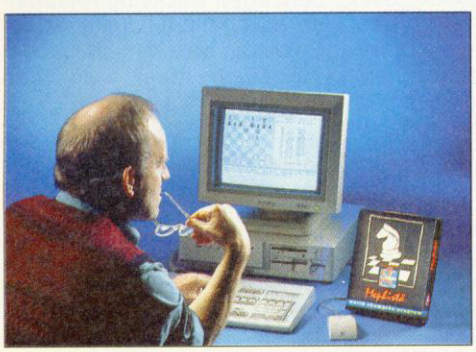
**Jetson zum Selbermalen: Vor allem für jüngere Fans**

# Schach dem Teufel

Die Mephisto Schachcomputer der Münchner Firma Hegener & Glaser sind nicht ohne Grund 9facher Weltmeister im Computerschach. Vor ihrer geballten Spielstärke geht ein großer Teil der Konkurrenz sang- und klanglos in die Knie. Leider sind die Geistesboliden ganz schön teuer und mancher Schachfan wurde bisher von den Anschaffungskosten matt gesetzt. Diese finanziellen Probleme sind mit *Mephisto Genius 2.0* leider nur halbwegs überwunden. Die Diskettenversion für MS-DOS-Rechner verfügt laut Hersteller über eine Spielstärke von 2.530 ELO und erreicht im Blitzschach sogar mehr als 2.600 ELO. – Damit reiht sich *Genius 2.0* unter die weltweit dreißig besten Spieler ein.

Die eifrigen Redakteure wurden von dem Schachteufel jedenfalls in Grund und Boden gestampft. *vw*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Mephisto Genius 2.0** |
| **Hersteller:** | **Hegener & Glaser AG** |
| **Zirka-Preis:** | **200 Mark** |



**Grübelfix: Mephistos *Genius 2.0* läßt die Köpfe rauchen**


**Media Point**

Verkauf
Ankauf
Tausch

**Berlins neue Dimension für Games und Zubehör**

| Spiele | PC | Amiga |
|---|---|---|
| Aces Of The Pacific | 85,95 | 79,95 * |
| Aces Of The Deep | 85,95 * | |
| **Aces Over Europe** | **79,95 *** | |
| Alien 3 | 69,95 * | 49,95 |
| Alone In The Dark 2 | 99,95 * | |
| Anstoß | 89,95 * | 69,95 |
| **Ambermoon** | **89,95 *** | **79,95** |
| Archon Ultra | 89,95 * | |
| Battle Isle 2 | 89,95 * | 79,95 * |
| Body Blows | 89,95 | 69,95 |
| Brian The Lion | | 69,95 * |
| Burntime | 89,95 | 79,95 |
| Burning Steel | 89,95 | 75,95 * |
| **Christoph Columbus** | **89,95 *** | **89,95 *** |
| Comanche | 89,95 | |
| Comanche Data Disk 1 & 2 | je 55,95 | |
| Combat Air Patrol | | 69,95 |
| Cyberrace | 89,95 * | |
| Dark Sun | 79,95 | |
| Der Patrizier | 89,95 | 69,95 |
| Der Schatz im Silbersee | 89,95 | 89,95 * |
| **Die Siedler** | **89,95 *** | **89,95 *** |
| Dogfight | 95,95 | 69,95 |
| Dracula | 59,95 | |
| Dungeon Hack | 79,95 * | |
| Dungeon Master 2 | 89,95 * | 79,95 * |
| **Eifmania** | | **69,95 *** |
| Elisabeth | 89,95 * | 69,95 * |
| Elite 2 | 79,95 | 59,95 |
| Empire Deluxe (dt.) | 89,95 | 79,95 * |
| Empire Deluxe Data Disk | 49,95 | |
| F-117A Stealth Fighter | | 69,95 * |
| **Flightsimulator 5** | **99,95** | |
| Globedule | | 69,95 * |
| Goal (Kick Off 3) | 69,95 * | 59,95 |
| **Goblins 3** | **89,95 *** | |
| Grand Prix | 89,95 | 75,95 |
| Gunship 2000 | 89,95 | 69,95 |
| Hired Guns | 79,95 * | 65,95 |
| Inca 2 | 99,95 * | |
| Incredible Cartoons | 79,95 * | |
| Incredible Machine 2 | 79,95 | |
| Indiana Jones 4 | 99,95 | 89,95 |
| **Jurassic Park** | **79,95** | **59,95 *** |
| Kings Quest 6 | 89,95 | i.V. |
| Lands Of Lore | 69,95 | |
| Larry 6 | 89,95 * | |
| **Lemmings X-Mas Pack** | **59,95 *** | **59,95 *** |
| Lost In Time | 99,95 | |
| Lost Vikings | 89,95 | 69,95 |
| Lothar Matthäus | 75,95 * | 69,95 |
| Mad Burger | 89,95 * | 79,95 * |
| **Maelstrom** | **99,95 *** | **79,95 *** |
| Maniac Mansion 2 (dt.) | 95,95 | |
| Master Of Orion | 89,95 | |
| Monkey Island 2 (dt.) | 89,95 | 89,95 |
| **Mortal Combat** | **79,95 *** | **69,95 *** |
| NHL Hockey | 89,95 | |
| Pirates Gold (dt.) | 89,95 | 89,95 * |
| Police Quest 4 | 79,95 * | |
| Premier Manager 2 | 69,95 * | 49,95 * |
| Prime Mover | | 59,95 |
| **Privateer** | **89,95** | |
| **Privateer Speech Pack** | **39,95** | |
| Railroad Tycoon Deluxe | 85,95 | |
| Sam & Max | 89,95 * | |
| Shadow Caster | 89,95 | |
| **Sim City 2000** | **99,95 *** | |
| **Sim Farm** | **69,95** | |
| Simon The Sorcerer | 99,95 | 79,95 * |
| Soccer Kid | 79,95 * | 59,95 |
| Space Hulk | 89,95 | 69,95 |
| **Starlord** | **89,95 *** | |
| Sternenschweif (DSA 2) | 89,95 * | 89,95 * |
| Strike Commander | 85,95 | |
| Strike Com. Zusatzdisks | je 39,95 | |
| Stronghold | 89,95 * | |
| Syndicate | 89,95 | 69,95 |
| **T.F.X.** | **99,95 *** | **89,95 *** |
| Theatre Of Death | 89,95 * | 79,95 |
| Tornado | 79,95 | 69,95 * |
| Turrican 3 | | 59,95 * |
| Ultima 8 | 99,95 * | |
| Ultima Underworld 2 | 79,95 | |
| Uridium 2 | | 69,95 * |
| **Wall Street Manager** | **89,95** | |
| Warlords 2 | 89,95 | |
| Wiz 'n' Liz | | 69,95 * |
| X-Wing Upgrade Kit | 59,95 | |
| X-Wing Zusatzdisk: B-Wing | 49,95 | |
| **Zool 2** | **79,95 *** | **69,95 *** |

**Soundkarten**

| | |
|---|---|
| Soundblaster Midi Adapter | 49,95 |
| Soundblaster 2.0 | 149,95 |
| Soundblaster Pro | 229,95 |
| **Soundblaster 16 Bit** | **299,95** |
| Soundblaster 16 ASP | 479,95 |
| Stereo-Lautsprecher | 49,95 |

**CD-ROM für PC**

| | |
|---|---|
| **Viele CD-ROM Titel bereits ab** | **9,95** |
| 7th Guest (Europa-Version) | 119,95 |
| Blue Forces | 89,95 |
| **Burntime (dt.)** | **89,95** |
| Der Patrizier | 109,95 |
| Dracula | 109,95 |
| **Eye Of The Beholder Triology (dt.)** | **99,95** |
| Gunship 2000 & Missions | 109,95 |
| History Line 1914-1918 * | 79,95 |
| Inca 2 * | 129,95 |
| Indiana Jones 4 | 99,95 |
| **Jurassic Park** | **79,95** |
| Kings Quest 6 | 99,95 |
| Labyrinth Of Time | 79,95 |
| Mad Dog Mc Cree | 89,95 |
| Maniac Mansion 2 (dt.) | 99,95 |
| **Rebel Assault *** | **99,95** |
| Return To Zork | 89,95 |
| S.W.O.T.L. & Sceneries | 79,95 |
| **Strike Commander *** | **99,95** |
| The Lost Treasures Of Infocom | ab 69,95 |
| Turrican 2 | 69,95 |
| Ultima Underworld 1 & 2 | 99,95 |
| Wing Commander & Ultima 6 | 49,95 |
| Wing Commander 2 Deluxe | 99,95 |

**CD-ROM Laufwerke für PC**

| | |
|---|---|
| CD-ROM intern | ab 399,– |
| CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel | ab 659,– |

**Festplatten intern**

| | |
|---|---|
| 130 MB, 3,5" AT-Bus | 369,– |
| 210 MB, 3,5" AT-Bus | 429,– |
| **340 MB, 3,5" AT-Bus** | **599,–** |
| 130 MB, 3,5" SCSI | 429,– |
| 210 MB, 3,5" SCSI | 599,– |

Andere Größen auf Anfrage!

**Amiga Hardware**

| | |
|---|---|
| Amiga 600 | 399,– |
| Amiga 1200 | 699,– |
| Aufpreis für interne 85 MB Festplatte | 499,– |

Andere Größen auf Anfrage!

**Amiga Zubehör**

| | |
|---|---|
| externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB | 599,– |
| externe 3,5"-Diskettenstation | 129,– |
| 512 kB RAM-Erweiterung mit Uhr für A500 | 59,95 |
| HF-Modulator für A500 | 69,95 |
| Maus für Amiga | 39,95 |

**Joysticks**

| | | |
|---|---|---|
| **Wir führen alle Competition Pro´s!** | | **ab 25,95** |
| Advanced Gravis Joystick | (PC analog) | ab 79,95 |
| Advanced Gravis Joystick | (Amiga & Atari) | 59,95 |
| Gravis Game Pad | (PC / Am & At) | je 49,95 |
| Quickjoy I | (Amiga & Atari) | 7,95 |
| Quickjoy Supercharger | (Amiga & Atari) | 19,95 |

**Disketten**

| | |
|---|---|
| 3,5" MF 2DD | 8,99 |
| 3,5" MF 2HD | 9,50 |

**Atari ST**

| | |
|---|---|
| B-17 Flying Fortress | 89,95 |
| Chaos Engine | 69,95 |
| Civilization | 89,95 |
| Goal | 69,95 |
| Ishar 2 | 79,95 |
| Lemmings 2 | 75,95 |
| Zool | 69,95 |

**Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!**

**Apple Macintosh**

| | |
|---|---|
| Civilization | 99,95 |
| Freddy Pharkas | 99,95 |
| Kings Quest 6 | 99,95 |
| Pax Imperia | 119,95 |
| The Lost Treasures Of Infocom (CD) | ab 69,95 |

**Spielkonsolen**

| | |
|---|---|
| **Mega Drive II** | **ab 199,–** |
| **Mega-CD II + Road Avenger** | **599,–** |
| Game Gear mit 4 Spielen | 249,– |
| Gameboy | 99,95 |
| Super NES | ab 199,95 |

**Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!**

* bzw. i.V.: bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

**Bestellannahme**
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

**Laden- & Versandanschrift**
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

**Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28**

**THOMAS PFISTER** SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

**ADVENTURE / ROLLENSPIELE**

| | PC 3,5" | Amiga |
|---|---|---|
| Alone in The Dark | 84,- | D |
| Ambermoon | | 78,- H |
| Arabian Nights | | 59,- D |
| Betrayal at Kondor | 75,- | D |
| Crystals o.Endoria | * 78,- | D * 66,- D |
| Darklands | 78,- | D |
| Darkseed 1.5 | 49,- | D 73,- D |
| DSA | 78,- | D 72,- D |
| Die Schöne u.Biest | 75,- | D |
| Dune 2 | 60,- | D 54,- D |
| Dungeon Master | 59,- | D |
| Eco Quest | 39,- | H |
| Eye of Beholder 1 | 79,- | D 36,- D |
| Eye of Beholder 2 | 78,- | D 78,- D |
| Eye of Beh 3 Dtsch | 78,- | D |
| Fairy Tales | 29,- | H |
| Flashback | 66,- | D 60,- D |
| Forgotten Castle | * 78,- | D |
| Freddy Pharkas DV | 63,- | D |
| Gateway 2 | 60,- | E |
| Gobliins | 60,- | D 60,- D |
| Goblins 2 | 84,- | D 66,- D |
| Goblins 3 | 78,- | H * 66,- H |
| Heart of China | 39,- | D 39,- H |
| Heimdall | 34,- | D 34,- D |
| Hook | 29,- | D 60,- D |
| Inca | 89,- | D |
| Indiana Jones 4 | 84,- | D 79,- D |
| Ishar 2 | 60,- | D 54,- D |
| Jonathan | 79,- | D 79,- D |
| KGB | | 39,- H |
| Kings Quest 6 | 77,- | D * 60,- D |
| Lands of Lore DV | 59,- | D |
| Laura Bow 2 | 66,- | D |
| Legends o.Kyrandia | 66,- | D 66,- D |
| Leisure S.Larry 6 | * 74,- | D |
| Les Manley Lost LA | 39,- | D |
| Lost in Time | 84,- | D |
| Lure of Tempress | 39,- | D |
| Maniac Mansion 2 | 84,- | D |
| Might and Magic 3 | 78,- | D 66,- D |
| Might and Magic 5 | 84,- | D |
| Monkey Island 2 | 78,- | D 78,- D |
| Omnicron | | 25,- D |
| Police Quest 3 | 66,- | D |
| Quest for Glory 3 | 66,- | D |
| Return o.t.Phantom | 90,- | H |
| Return to Zorc | 78,- | H |
| Sam+Max | * 72,- | E |
| Schatz i.Silbersee | 84,- | D * 78,- D |
| Secret Monkey Isld | 78,- | D 66,- D |
| Shadowcaster | 78,- | H |
| Shadowlands | 34,- | D |
| Sherlock Holmes | 78,- | D |
| Simon the Sorcerer | 84,- | D * 68,- D |
| Space Hulk | 84,- | H 66,- H |
| Space Quest 1 | | 39,- H |
| Space Qu.1-4 Comp | 79,- | E |
| Space Quest 4 | 56,- | D 59,- D |
| Space Quest 5 | 66,- | D |
| Star Trek | 79,- | D * 75,- D |
| Stronghold | 66,- | E |
| Ultima 5 | | 39,- E |
| Ultima 7 | 78,- | D |
| Ultima 7-2 Serp.Is | 78,- | H |
| -Data Silver Seed | 42,- | H |
| Ultima 8 | * 79,- | H |
| -Speeach Acc.Pack | * 39,- | H |
| Ultima Trilogy 2 | 39,- | H |
| Ultima Und.1 od.2 | 72,- | H |
| Ween | 84,- | D 66,- D |
| Willy Beamish | 66,- | H 39,- H |
| Alien Breed 2 | | * 48,- H |

**ACTION/ARCADE**

| | | |
|---|---|---|
| Alien Breed | 54,- H | |
| Alien Breed SE 92 | | 25,- E |
| Armalyte | | 24,- H |
| Assassin Sp.Edit. | * | 27,- H |
| Bart versus World | * | 49,- H |
| Beavers | | 59,- H |
| Blastar | | 48,- H |
| Body Blows | 54,- H | 48,- H |
| Body Blows Galact. | | 48,- H |
| Budokan | 32,- H | 32,- H |
| Chaos Engine | | 49,- H |
| Chuck Rock | | 39,- H |
| Chuck Rock 2 | | 48,- H |
| Dyna Blaster | 66,- H | 60,- H |
| Electro Body | 33,- D | |
| Emerald Mine 1 od.3 | | 25,- H |
| Harlequin | | 29,- D |
| Human Race Standal | 49,- D | 49,- D |
| Humans | 40,- H | 40,- H |
| Jurassic Park | 66,- D * | 54,- D |
| Krustys Fun House | 54,- H | 49,- H |
| Lemmings 2 | 78,- H | 59,- H |
| Lion Heart | | 54,- H |
| The Lost Viking | 78,- D | 66,- D |
| McDonald Land | 54,- H | 35,- H |
| Morph | | 49,- H |
| Mortal Kombat | * 60,- H * | 54,- H |
| One step beyond | 48,- H | 48,- H |
| Onslought | | 19,- H |
| Pinball Dreams | 59,- H | 48,- H |
| Pinball Fantasies | | * 54,- H |
| Pinball Wizard | | * 21,- H |
| Popul.+Promis.Land | 39,- H | 39,- H |
| Prince of Persia 1 | 32,- H | 32,- H |
| Prince of Persia 2 | 67,- H | |
| Project X | | 27,- H |
| Putty | | 39,- H |
| Qwak | | 27,- H |
| Risky Woods | 59,- H | 49,- H |
| Rocket Ranger | 19,- E | 19,- E |
| Silkworm | | 19,- H |
| Silverball | * 54,- H | |
| Sindbad+Thr.o.Falc | 19,- H | 19,- H |
| Speedball 2 | 25,- E | |
| Steel Empire | 59,- H | 59,- H |
| Street Fighter 2 | 59,- H | 54,- H |
| Superfrog | | 48,- H |
| Take a Break Pinb. | 66,- D | |
| Tearaway Thomas | | 39,- H |
| Terminator 2 | 29,- H | 29,- H |
| Tetris | 59,- H | 48,- H |
| Traps n Treasures | | 60,- H |
| Trolls | 45,- H | 49,- H |
| Turrican 3 | | * 59,- H |
| UGH ! | 29,- H | 29,- H |
| Uridium 2 | | 48,- H |
| Walker | | 60,- H |
| WWF Wrestling 2 | 66,- H | 60,- H |
| Xenobots | 72,- H | |
| Yo! Joe! | 59,- H | 54,- H |
| Zool | 42,- H | 42,- H |
| Zool 2 | | * 49,- H |

**SONSTIGES/ZUBEHÖR**

| | | |
|---|---|---|
| 10 Intell.Str.Game | 78,- H | |
| 3D Construct. 2.0 | 117,- D | 117,- D |
| Anstoss | * 66,- D | 66,- D |
| Big Sea | * 66,- H * | 60,- H |
| Bitmap Brothers 1 | 54,- H | 54,- H |
| Bund.Man.Prof 2.0 | 66,- D | 66,- D |
| Castles o.Dr.Brain | 39,- D | 39,- D |
| Cisco Heat | | 22,- H |
| Crazy Cars 2 | 22,- H | |
| Crazy Cars 3 | | 39,- H |
| Crazy Sports Footb | 66,- H | 54,- H |
| Daily Cov.Girl Pok | 29,- H | 29,- H |
| Del.Music Cons.2.0 | | 149,- E |
| Deluxe P.4.5 AGA | | 186,- D |
| Eishockey Manager | 78,- D | 72,- D |
| Formula One GP | 90,- H | 39,- E |
| Front P.S.Footb.93 | 66,- E | |
| Global Gladiators | | * 50,- H |
| Goal ! | 59,- H | 55,- H |
| Hardball 3 | 66,- E | |
| Hattrick! | * 78,- D * | 66,- D |
| Jack Nicklaus Golf | 32,- H | 32,- H |
| John Barnes Soccer | | 25,- H |
| Jordan in Flight | 79,- H | |
| Links | 33,- H | 33,- H |
| Links 386 Pro | 89,- H | |
| -Pebble Beach(386) | 45,- E | |
| -Troon North | 36,- H | |
| Lothar Matthäus | * 66,- D | 59,- D |
| Lotus 3 | 60,- H | |
| Lotus Compil.(1-3) | | 54,- H |
| Manchester United | 27,- H | 27,- H |
| NHL Hockey | 78,- H | |
| No Second Price | | 57,- H |
| Passing Shot | | 19,- H |
| Penthouse Hot Numb | 36,- D | 36,- D |
| Penthouse Deluxe | * 54,- D * | 54,- D |
| Premier Manager 2 | | 48,- E |
| Sensi.Soccer 92/93 | 54,- H | 48,- H |
| Soccer Kid | | 59,- H |
| Space Legends | 72,- H | 66,- H |
| Striker | 66,- D | |
| Strip Poker 2 | 29,- H | 29,- H |
| The Manager | * 49,- D * | 49,- D |
| Tri.Pursuit deLuxe | 66,- D | |
| Trivial Pursuit | 32,- H | 32,- H |
| TV Sports Football | 19,- H | 19,- H |
| Wayne Gretzky 3 | 79,- E | |
| Wizkid | 66,- H | 60,- H |
| WWF Wrestling | 29,- H | 29,- H |

**STRATEGIE/SIMULATION**

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | 78,- D | 66,- D |
| A-Train | 90,- D | 72,- D |
| -Consturction Set | 42,- D | 42,- D |
| AA - War i.t.skies | 84,- H | 60,- H |
| Aces of T. Pacific | 66,- H | |
| - Mission Disk 1 | 48,- E | |
| Aces over Europe D | 74,- D | |
| Air Combat Class. | 78,- E | |
| Air Warrior | 90,- H | 75,- H |
| Airbus A 320 | 66,- D | 66,- D |
| Airbus A 320 Amer. | 84,- H | 84,- H |
| Ambush at Sorinor | 84,- H | |
| Aufschwung Ost | * 66,- D * | 60,- D |
| B 17 Flying Fortr. | 90,- H | 66,- H |
| Battle Chess | 25,- H | 25,- H |
| Battle Chess 2 | 60,- H | 57,- H |
| Battle Chess 4000 | 66,- H | |
| Battle Team | 72,- H | 66,- H |
| -Battleisle Data 2 | 48,- H | 48,- H |
| Burning Steel | 78,- D | |
| -Data 2 Superschl. | 36,- D | |
| Burntime | 78,- D | 66,- D |
| Buzz Aldrin | 84,- H | |
| Castles | 66,- H | 60,- H |
| -Data Disk | 30,- H | 30,- H |
| Castles 2 | 66,- H | |
| Christoph Kolumbus | * 78,- D * | 72,- D |
| Chuck Y.Air Combat | 66,- D | |
| Civilization | 90,- D | 75,- D |
| Comanche | 84,- D | |
| -Mission Disk 1 | 48,- D | |
| Combat Air Patrol | | 59,- H |
| Delivery Agent | | 37,- D |
| Der Patrizier | 78,- D | 66,- D |
| Desert Strike | | 60,- H |
| Die Siedler | * 78,- D * | 78,- D |
| Dogfight | 90,- H | 69,- H |
| Elite 2 | 66,- H | 54,- H |
| Empire Deluxe | 78,- E | |
| Epic | 66,- H | 60,- H |
| Erben des Throns | 72,- D | 66,- D |
| F 15 Str. Eagle 3 | 90,- H | |
| F 17 Challenge | | 28,- H |
| Falcon 3.0 | 90,- D | |
| -Miss.Disk 2 MIG29 | 54,- H | |
| Fallen Empire | 84,- D | 78,- D |
| Fields of Glory | 90,- H | |
| Flugsimulator 5.0 | * 126,- D | |
| Go Simulator | 79,- H | |
| Gunship 2000 | 90,- H | 66,- H |
| Gunship 2000 Data | 54,- H | |
| Hannibal | 78,- D | 66,- D |
| High Command | 79,- E | |
| Hired Guns | * 81,- H | 59,- H |
| History Line 14-18 | 66,- D | 66,- D |
| Incredible Deluxe | 72,- D | |
| Incredible Machine | 66,- D | |
| LHX Attack Chopper | 39,- H | |
| M 1 Tank Platoon | 32,- H | 32,- H |
| Mad News | * 79,- D * | 66,- D |
| Mad TV | 79,- D | 66,- D |
| Mantis | 39,- H | |
| Maupiti Island | 25,- H | |
| On The Road | 60,- D | 60,- D |
| Overdrive | | 49,- H |
| Pacifik Strike | * 84,- H | |
| Patton strike back | 39,- E | |
| Pirates Gold | 89,- D | |
| Pirates! | 32,- H | 32,- H |
| Privateer | 84,- H | |
| Privateer Speeach | 39,- H | |
| Railroad Deluxe | 79,- H | |
| Railroad Tycoon | 39,- E | 39,- E |
| Railway Challenge | * 66,- D | |
| Reach f.t.skies | 45,- H | 45,- H |
| Red Baron | 66,- D | |
| -Mission Disk 1 | 48,- E | |
| Seal Team | 84,- H | |
| Seven Cit.o.Gold 2 | 66,- E | |
| Shuttle | 39,- H | 39,- H |
| Silent Service 2 | 78,- H | 78,- H |
| Sim Ant | 78,- D | 78,- D |
| Sim City Deluxe | 78,- D | 78,- D |
| Sim Earth | 84,- H | 78,- H |
| Sim Farm | 78,- D | |
| Sim Life | 84,- D | 78,- D |
| Special Forces | 39,- E | 39,- E |
| Starlord | * 89,- H | |
| Steigenbg. Hotelm. | 54,- D | 48,- D |
| Stormovik | 24,- H | |
| Strike Commander | 84,- H | |
| -Speeach | 42,- H | |
| -Tact.Operation 2 | 39,- H | |
| Stunt Island | 89,- D | |
| Subwar 2050 | * 89,- H | |
| Syndicate | 78,- D | 59,- D |
| -Data Disk 1 | * 39,- D | |
| Task Force | 90,- H | |
| Team Yankee | | 29,- H |
| TFX | * 84,- H | |
| Tornado | 79,- H | |
| Transarctica | 54,- D | 54,- D |
| Twilight 2000 | 84,- D | |
| V for Victory 4 | 69,- E | |
| Viking Fields | 79,- H | 60,- H |
| Wall Str. Manager | 79,- D | |
| Warlords 2 | 78,- E | |
| Waterloo | 19,- D | 19,- D |
| Wing Commander | | 27,- E |
| Wing.Comm Edition | 84,- H | |
| WC 2 + Speeach | 66,- H | |
| WC 2 Sp.Op 1+2 zus | 49,- H | |
| Wing Com.Academy | 63,- H | |
| X-Wing | 72,- E | |
| X-Wing DH | 84,- H | |
| -Mission B-Wing | 42,- D | |
| X-Wing Upgrade Kit | 53,- D | |
| Zeppelin | * 77,- D | |

**CD – ROM**

| | |
|---|---|
| 7th Guest | 126,- DH |
| BAT 2 | * 79,- DV |
| Blue Force | 66,- DH |
| Burning Steel | * 84,- DV |
| Burntime | * 79,- DV |
| CD-Rom Edition 1 | * 66,- DV |
| Chessmaster Pro | 97,- DH |
| D-Geoer+Mario Miss | 39,- DH |
| Der Patrizier | 84,- DV |
| Eye o.Beholder 1-3 | 84,- DV |
| Freddy Pharkas | * 79,- DH |
| Goblins 2 | 90,- DH |
| Goblins 3 | * 96,- DV |
| Golden 7 Comp. | * 90,- DV |
| Hannibal+200 SW-Ga | * 60,- DV |
| History Line | 60,- DV |
| INCA | 108,- DV |
| INCA 2 | * 108,- DV |
| Iron Helix | * 79,- DH |
| Jones in fast Lane | 39,- DH |
| Jurassic Park | * 66,- DH |
| Kings Quest 5 | 59,- DH |
| Kings Quest 6 | 84,- DH |
| Labyrinth of Time | * 69,- EV |
| Lands of Lore | * 79,- DV |
| Legend of Kyrandia | 78,- EV |
| Lollypop | * 66,- DH |
| Lord of the Rings | 90,- DH |
| Lost in Time | 96,- DH |
| Lucas Art Classic | 78,- DV |
| Maniac Mansion 2 D | * 89,- DV |
| Maniac Mansion 2 | 84,- DH |
| Microcosm | * 84,- DH |
| Protostar | 66,- DH |
| Rebel Assault | * 90,- EV |
| Return to Zorc | 89,- DH |
| Ringworld | 66,- EV |
| Ryder Cup | 66,- DH |
| Secr.o.Monkey Isl. | 69,- DH |
| Secr.Weapon of LW | 69,- EV |
| Space Quest 4 | 78,- DH |
| Star Trek | * 96,- DH |
| Super Strike Comm. | * 84,- DH |
| TFX | * 96,- DH |
| Turrican 2 | * 60,- DH |
| Ult.Underworld 1+2 | 84,- DH |
| Wing Com.1 Edition | 96,- DH |

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

**Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:**
**34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510**

**Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer,**
**Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68**


# Modellbau

Klebemeister Revell gibt nicht auf. Nach dem eher mäßigen *Motor Stars*-Bastelbogen auf CD-ROM, liegt nun mit *Backroad Racer* der zweite multimediale Bausatz vor. Wieder wird der Zusammenbau eines Modells – diesmal ist es ein 70er Mustang – anhand diverser animierter Computergrafiken erklärt. Zusätzlich findet Ihr auf der CD einen Rennparcours, auf dem Ihr, à la *Test Drive*, durch die Vector-Gegend brettern dürft. Aufgelockert wird das Renngeschehen durch zahlreiche Video-Sequenzen. *vw*

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Build & Race – Backroad Racer** |
| **Hersteller:** | **Revell** |
| **Zirka-Preis:** | **140 Mark** |

**Ungewöhnlich: Wir bauen unseren Wagen vor dem Computer**

# Live on Stage

Ob Kaufhauskonzerne wie Karstadt, Banken sowie die Sparkassen, gar die Bundesregierung oder der Liveclub: Alle haben das Computerspiel als Werbeträger entdeckt. Für den Liveclub, der normalerweise CDs, Bücher und Videos unter die – vornehmlich junge – Käuferschaft bringt, entwickelten die Werbespielprofis vom Bochumer Art Department ein passendes Spiel. Als großer Fan eines bekannten Rockstars habt Ihr nur einen Wunschtraum: Einmal hautnah beim Konzert des Lieblings mit dabei zu sein. Und zwar nicht in der tobenden Menge, sondern hinter der Bühne – in Kennerkreisen kurz *Backstage* (so heißt übrigens auch das Spiel) genannt. Leider kann man nicht so ohne weiteres hinter die Bühne. Ihr versucht nun einen der begehrten *Backstage*-Ausweise zu ergattern. Um eines der Spiele zu bekommen, wendet Ihr Euch direkt an den Liveclub. *mh*

| | |
|---|---|
| **Hersteller:** | **Art Department/ Liveclub** |
| **Zirka-Preis:** | **Freeware** |
| **Bezugsadresse:** | **EDV-Service A Manewaldt , Postfach 129, 67114 Limurgerhof** |

## They stole a million!

| | |
|---|---|
| Info: | INDY |
| Hersteller: | Silicon Graphics |
| Preis: | ca. 11000.- DM |

Neo macht's möglich: In *Der Clou!* schlüpft Ihr ausnahmsweise in die Rolle eines Londoner Diebes der fünfziger Jahre und habt die britische High Society um ein paar Pfund zu erleichtern. Ihr beginnt als Matt Stuvesunt mit einem nur kleinen Geldbeutel und habt Euch anfangs natürlich erst einmal auszurüsten. Neben einem Fluchtauto muß das nötige Einbruchswerkzeug und eine flotte Crew angeschafft werden. Das spannende an *Der Clou!* sind allerdings die Einbrüche, die vorher genaustens geplant werden müssen – ähnlich wie im C-64-Klassiker *They stole a million*. Neben der Objekt-Observierung ist die Erstellung eines sekundengenauen Plans von entscheidender Bedeutung für das Gelingen der Aktion. Der Bruch selbst läuft im nachhinein fast ganz automatisch ab.

Wenn NEO's Hauptquartier nicht zufällig ausgeraubt wird, erscheint *Der Clou!* im Februar für Amigas, PCs und auch auf CD für das CD$^{32}$ und den MPC. *kn*

**Planwahn: Die Einbrüche müssen in *Der Clou!* sekundengenau geplant werden – sonst landet Ihr schnell vorm Kadi**

**Komplett in deutsch: *Der Clou!* kommt vom österreichischen Erfolgsteam NEO**

## And the Winner is...

Wollt Ihr wissen, wer mit *POWER PLAY* und Electronic Arts zur Pilotenausbildung in die USA fliegt? Die Flugreise in die Vereinigten Staaten hat gewonnen:

**Udo Klein aus Sömmerda**

Den 50-MHZ-Intel486-DX2 Rechner darf sich ins Haus stellen:

**Olaf Schröder aus Winsen**

Jeweils einen Intel OverDrive-Prozessor dürfen einbauen:

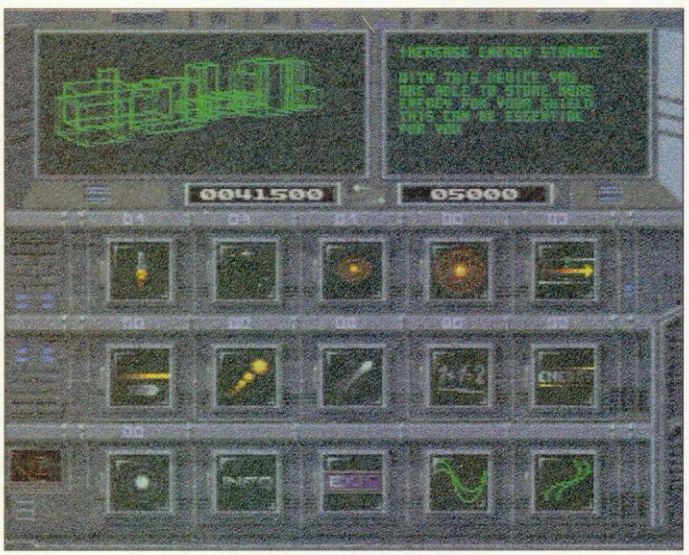
**Thorsten Schulz aus Mannheim**
**Albert Müller aus Wiesenbach**
**Gerd Kieser aus Wolgast**
**Claudia Bleck aus Braunschweig**
**Tom Börner aus Dresden**

Die *POWER PLAY*-Redaktion gratuliert allen Gewinnern.

# Nachschlag

Es war einmal ein uraltes Ballerspiel names *Missile Command*: Ein paar einsame nicht scrollende Städte wurde von bösen Aliens angegriffen und hatte nur eine handvoll Kanonen, um sich gegen die Angreifer zur Wehr zu setzen. Dieses Spiel war von schlichter Grafik und dürren Sound. Nachdem mit *Missile Command* viele, viele Stunden gespielt wurde, verschwand das Spiel in einer staubigen Schublade und ward nie wieder gesehen. Bis die Entwickler von Ikarion über das alte Spielprinzip fielen und sich an eine aufgepeppte Amiga-Version des Klassiker machten. Inzwischen steht die (nur noch eine) Stadt wieder, und in *Missiles over Xerion* wird gebombt und geschossen, was das Zeug hält. Die schlichte Uraltgrafik mußte neuen Farbspektren weichen, der scheppernde *Missile Command*-Sound wich frischen Amigatönen, alte Raumschiffe modernisierten Typen – nur beim brillanten Spielprinzip blieb alles beim alten. Mit einer schwenkbaren Kanone holt Ihr alles vom Himmel, was kreucht und fleucht. Besonders fiese Gegner, Obermotze und ein Extrawaffensystem dürfen natürlich nicht fehlen. *Missiles over Xerion* unterstützt einen Zweispielermode, der ein besonderes Extralob verdient. Einziger Störfaktor ist die manchmal hakelige Joystickabfrage. Eine PC-Version mit Analog-Unterstützung wäre angebracht. Als Gag gehört das Ur-*Missile Command* mit zum Lieferumfang. *cd*

**Oberlecker: Extrawaffen gibt es bei Missiles over Xerion genug**




**Das alte *Missile Command*-System gehört nie zum alten Eisen**

| | |
|---|---|
| **Name:** | **Missiles over Xerion** |
| **Hersteller:** | **Ikarion** |
| **Zirka-Preis:** | **69 Mark** |


**Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62**

**Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787**

**IBM / PC**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aces over Europe | DV | 69,00 | Sensible Soccer | DA | 54,00 |
| Airbus A320 USA | DA | 85,00 | Shadow Caster | DA | 69,00 |
| Alone in the Dark 2 | DV | 89,00 | Sim Farm | EV | 65,00 |
| Battletoads | DA | 51,00 | Space Hulk | DA | 79,00 |
| Beethoven | DV | 79,00 | Speed Racer | DA | 69,00 |
| Body Blows | DA | 55,00 | St. Thomas | DV | 79,00 |
| Burntime | DV | 82,00 | Street Fighter 2 | DA | 59,00 |
| Chessmaster 4000 (Win) | EV | 59,00 | Strike Com. Tactical Opt. | DA | 39,00 |
| Christoph Kolumbus | DV | 79,00 | Striker | EV | 58,00 |
| Cyber Race | DV | 79,00 | Stronghold | EV | 69,00 |
| Der Schatz im Silbersee | DV | 85,00 | Subwar 2050 | DA | 95,00 |
| Die Siedler | DV | 79,00 | Syndicate | DV | 77,00 |
| Elite 2 | DA | 69,00 | Wallsreet Manager | DV | 79,00 |
| Even more incr. Machine | EV | 65,00 | Wing Comm. Academy | DA | 69,00 |
| Eye of the Beholder 3 | DV | 79,00 | X-Wing Mission Disk 2 | DV | 42,00 |
| Fields of Glory | DV | 85,00 | X-Wing Upgrade Kit | DV | 55,00 |
| Fire and Ice | DA | 58,00 | Comp. Pro Joystick | | 59,00 |
| Flight Simulator 5.0 | EV | 89,00 | Gravis Gamepad | | 45,00 |
| Freddy Pharkas | DV | 62,00 | Gravis Joystick schwarz | | 69,00 |
| Gateway 2 (Home World) | EV | 65,00 | | | |
| Goal! | DV | 59,00 | | | |
| Goblins 3 | DV | 75,00 | | | |
| Hattrick! | DV | 79,00 | | | |
| Indy Car Racing | DV | 65,00 | | | |
| Jurassic Park | DV | 68,00 | | | |
| Lands of Lore | DV | 59,00 | | | |
| Links 386 Firestone | EV | 46,00 | | | |
| Lost Vikings | DV | 83,00 | | | |
| Lost in Time 1&2 | DV | 85,00 | | | |
| Lothar Matthäus | DV | 69,00 | | | |
| Lotus Turbo Challenge 3 | DA | 66,00 | | | |
| Maniac Manison 2 | DV | 85,00 | | | |
| Master of Orion | EV | 83,00 | | | |
| Might & Magic 5 | DV | 89,00 | | | |
| Mortal Kombat | DA | 65,00 | | | |
| NHL Hockey | DA | 79,00 | | | |
| Pacific Strike | DA | 85,00 | | | |
| Pinnball Dreams | DA | 59,00 | | | |
| Pirates Gold | DV | 89,00 | | | |
| Privateer | DV | 85,00 | | | |
| Privateer Speech Park | DA | 39,00 | | | |
| Railroad Tycoon Deluxe | DA | 79,00 | | | |
| Return to Zork | EV | 75,00 | | | |
| Sam & Max | DV | 75,00 | | | |
| Seel Team | DA | 79,00 | | | |

**IBM CD-ROM**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Big 100 | EV | 58,00 | Tornado | EV | 79,00 |
| Blue Force | DA | 69,00 | Turrican 2 | DA | 65,00 |
| Burning Steel | DV | 93,00 | | | |
| Burntime | DV | 86,00 | | | |
| D/Gener. & Mario is Mis. | EV | 49,00 | | | |
| Die Schöne u. d. Biest | EV | 89,00 | | | |
| Eye of t. Beh. Triol. 1-3 | DV | 89,00 | | | |
| Eye of the Beholder 3 | EV | 75,00 | | | |
| Freddy Pharkas | DA | 79,00 | | | |
| History Line | DV | 63,00 | | | |
| Iron Helix | DA | 79,00 | | | |
| Jones in the Fast Lane | EV | 49,00 | | | |
| Kings Quest 6 | DA | 85,00 | | | |
| Kings Quest 5 | DA | 49,00 | | | |
| Legend of Kyrandia | DV | 79,00 | | | |
| Lollypop | DA | 69,00 | | | |
| Maniac Manison 2 | DV | 95,00 | | | |
| Monkey Island 1 | EV | 49,00 | | | |
| Protosfar | DA | 69,00 | | | |
| Return of the Phantom | EV | 95,00 | | | |
| Return to Zork | EV | 79,00 | | | |
| Super Strike Commander | DA | 93,00 | | | |

**SUPER NES**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Alien 3 | dt | 109,00 | PGA Tour Golf | dt | 109,00 |
| Aliens vs. Predators | dt | 109,00 | Pit Fighter | dt | 69,00 |
| Arcana | us | 72,00 | Race Drivin | dt | 69,00 |
| Asterix | dt | 105,00 | Road Riot 4WD | dt | 69,00 |
| Batman Returns | dt | 109,00 | Sensible Soccer | dt | 119,00 |
| Beethoven | dt | 109,00 | Sim City | dt | 87,00 |
| Bram Stocker´s Dracula | dt | 119,00 | Sky Blazer | dt | 119,00 |
| Bubsy | dt | 99,00 | Star Wars | dt | 115,00 |
| Chuck Rock | dt | 99,00 | Star Wars 2 (The Empire) | dt | 119,00 |
| Cliffhanger | dt | 99,00 | Star Wing | dt | 99,00 |
| Congos Caper | dt | 99,00 | Streetfihgter 2 Turbo | dt | 129,00 |
| Cool Spot | dt | 119,00 | Striker | dt | 109,00 |
| Crash Dummies | dt | 115,00 | Sunset Riders | dt | 129,00 |
| Cybernator | dt | 113,00 | Super Bomberman | dt | 99,00 |
| E.V.O. | us | 129,00 | S.Slap Shot (Ice-Hockey) | us | 119,00 |
| Equinox | dt | 125,00 | Tazmania | dt | 119,00 |
| Flashback | dt | 119,00 | Terminat.2 | dt | 116,00 |
| George Forman´s Boxing | dt | 59,00 | Tiny Toons | dt | 109,00 |
| Hook | dt | 119,00 | Top Gear | us | 79,00 |
| Hunt for Red October | dt | 109,00 | Total Carnage | dt | 119,00 |
| James Bond jr. | dt | 69,00 | Trolls | dt | 99,00 |
| Jim. Conners Pro Tennis T. | dt | 109,00 | Turtles Tournam. Fight. | dt | 135,00 |
| Joe & Mac | us | 79,00 | Utopia | dt | 119,00 |
| King Arthur´s World | dt | 109,00 | WWF Royal Rumble | dt | 119,00 |
| Last Action Hero | dt | 99,00 | We´re Back | dt | 109,00 |
| Lemmings | dt | 109,00 | Where i. t. W. is Carmen | dt | 119,00 |
| Lost Vikings | dt | 99,00 | Zombies | dt | 113,00 |
| Mario All Star | dt | 89,00 | | | |
| Mechwarrior | dt | 129,00 | | | |
| Mickey s Challenge | dt | 119,00 | | | |
| Monopoly | us | 79,00 | | | |
| Mortal Kombat | dt | 129,00 | | | |
| NBA Allstar Challenge | dt | 109,00 | | | |
| Nig. Mansell´s World Cup | dt | 113,00 | | | |

**ZUBEHÖR**

| | |
|---|---|
| 4 Spieler Adapter S.NES | 69,00 |
| Action Rep. Pro S. NES | 109,00 |
| Angler Joypad | 34,00 |
| Super Nintendo o. Spiel | 199,00 |
| Univ. Adaptor Pro (60Hz) | 45,00 |

**MEGA DRIVE**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aladdin | dt | 109,00 | Afterburner 3 | dt | 89,00 |
| Alien 3 | dt | 84,00 | Batman Returns | dt | 99,00 |
| André Agassi Tennis | dt | 99,00 | Chuck Rock 2 | dt | 99,00 |
| B.O.B. | dt | 99,00 | Ecco the Dolphin | dt | 89,00 |
| Bram Stocker´s Dracula | dt | 109,00 | Final Fight | dt | 89,00 |
| Captain Planet | dt | 89,00 | Jurassic Park | dt | 89,00 |
| Chuck Rock 2 | dt | 99,00 | Prince of Persia | dt | 89,00 |
| Cliffhanger | dt | 89,00 | Robo Aleste | dt | 99,00 |
| Cool Spot | dt | 99,00 | Silpheed | dt | 85,00 |
| Crash Dummies | dt | 99,00 | Sonic CD | dt | 89,00 |
| Davis Cup | dt | 99,00 | Terminator 1 | dt | 99,00 |
| F-15 Strike Eagle 2 | dt | 109,00 | Thunderhawk | dt | 99,00 |
| F1 (incl. Batterie) | dt | 105,00 | Wolfchild | dt | 99,00 |
| Flashback | dt | 109,00 | Mega CD 2 (ohne Spiel) | dt | 509,00 |
| Global Gladiators (Mc D.) | dt | 84,00 | | | |
| Hardball 3 | dt | 99,00 | | | |
| Hook | dt | 99,00 | | | |
| Jungle Strike | dt | 109,00 | | | |
| Jurassic Park | dt | 105,00 | | | |
| Last Action Hero | dt | 89,00 | | | |
| Lemmings | dt | 84,00 | | | |
| Micro Machines | dt | 89,00 | | | |
| Mig 29 | dt | 99,00 | | | |
| Mortal Combat | dt | 109,00 | | | |
| NHLPA Hockey ´94 | us | 99,00 | | | |
| Ottifants | dt | 95,00 | | | |
| Puggsy | dt | 95,00 | | | |
| Rocket Knight Adventure | dt | 95,00 | | | |
| Sensible Soccer | dt | 99,00 | | | |
| Shinig Force | dt | 109,00 | | | |
| Shinobi 3 | dt | 99,00 | | | |
| Strider 2 | dt | 99,00 | | | |
| Turtles Tourn. Fighters | dt | 113,00 | | | |
| Ultimate Soccer (1-8 Sp.) | dt | 99,00 | | | |
| WWF Royal Rumble | dt | 109,00 | | | |
| Wimbledon (1-4 Spieler) | dt | 105,00 | | | |
| Zombies | dt | 89,00 | | | |
| Act. Replay Pro Megadr. | | 109,00 | | | |
| 6 Button Joypad | | 39,00 | | | |
| Maverick 3 Joystick | | 35,00 | | | |
| Mega Drive 2 (o. Spiel) | | 199,00 | | | |
| Snapper Joypad | | 29,00 | | | |

**MEGA-CD**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Afterburner 3 | dt | 89,00 | A-Train | DV | 79,00 |
| Batman Returns | dt | 99,00 | ATAC | DA | 69,00 |
| Chuck Rock 2 | dt | 99,00 | Alien 3 | DA | 49,00 |
| Ecco the Dolphin | dt | 89,00 | Ambermoon | DV | 69,00 |
| Final Fight | dt | 89,00 | Anstoss | DV | 69,00 |
| Jurassic Park | dt | 89,00 | B-17 Flying Fortress | DV | 69,00 |
| Prince of Persia | dt | 89,00 | Body Blows | DA | 47,00 |
| Robo Aleste | dt | 99,00 | Burntime | DV | 69,00 |
| Silpheed | dt | 85,00 | Cool Spot | DA | 55,00 |
| Sonic CD | dt | 89,00 | Elite 2 | DA | 56,00 |
| Terminator 1 | dt | 99,00 | Grand Prix | EV | 49,00 |
| Thunderhawk | dt | 99,00 | Jurassic Park | DV | 57,00 |
| Wolfchild | dt | 99,00 | Lost Vikings | DV | 70,00 |
| Mega CD 2 (ohne Spiel) | dt | 509,00 | Lothar Matthäus | DV | 65,00 |
| | | | Mc Donald Land | DA | 39,00 |
| | | | Mortal Kombat | DA | 57,00 |
| | | | Nigel Mansell | DA | 45,00 |
| | | | Prime Mover | DA | 54,00 |
| | | | Sim Life | DV | 79,00 |
| | | | Syndicate | DV | 59,00 |
| | | | Turrican 3 | DA | 49,00 |
| | | | Walker | DA | 57,00 |
| | | | Yo! Joe! | DA | 57,00 |
| | | | Zool 2 | DA | 49,00 |

**AMIGA**

**Händleranfragen erwünscht**
**Franchisepartner im In- und Ausland gesucht**
**Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele**

**Ladenlokale (Preise variieren)**

| | | | |
|---|---|---|---|
| - 01159 Dresden | Reisewitzer Str. 46 | Tel. | 0172/3582845 |
| - 31061 Alfeld-Brunk. | Glenetalstr. 56 | Tel. | 05181/27391 |
| - 32423 Minden | Markt 13 | Tel. | 0571/21648 |
| - 80333 München | Theresienstr. 152 | Tel. | 089/522787 |
| - 81243 München | Friedrichshafener Str. 9 | Tel. | 089/8205520 |
| - 82319 Starnberg | Tutzinger-Hof-Platz 3 | Tel. | 08151/29772 |
| - 86551 Aichach | Martinstr. 31 | Tel. | 08251/53250 |
| - 96215 Lichtenfels | H.-Müller-Str. 13 | Tel. | 09571/83964 |
| - 96515 Sonneberg | Bernhardstr. 42 | Tel. | 03675/802936 |

- **Blitzservice:** Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt
- **Vorbestellungen möglich**
- **An- und Verkauf von gebrauchten Spielen**
- **Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage**
- **Gesamtpreisliste** gegen frank. Rückumschlag o. DM 2,- in Briefmarken.

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!

## Call a Pizza

Eine Manie greift um sich: Wirtschaftssimulationen mit viel Witz hat wohl jeder deutsche Hersteller in der Mache. Ikarion arbeitet an *Mad News*, Softgold hat *Mad Burger* in Auftrag gegeben, Magic Bytes bastelt das erotische *Biing!* zusammen und Software 2000 will es mit *Pizza Connection* versuchen. Letzteres versetzt Euch in die Rolle eines Pizza-Bäckers, der auch für das Management verantwortlich ist und eine italienische Fast-Food-Kette in ganz Europa aufziehen will. Dabei kümmert Ihr Euch sowohl um die Pizzabeläge und befehligt einen ganzen Stab von netten PR-Mädels. Der Pizza-Manager wird im Februar für Amigas und im März für PCs fertig gebacken sein. *kn*

| | |
|---|---|
| **Info:** | **Pizza Connection** |
| **Hersteller:** | **Software 2000** |
| **erscheint:** | **1. Quartal 1994** |

**Was wär' die Welt ohne Schutzgeld: Wir wollten nicht zahlen und werden zum Dank in den Rhein gesprungen**

## Tips & Tricks-Hotline

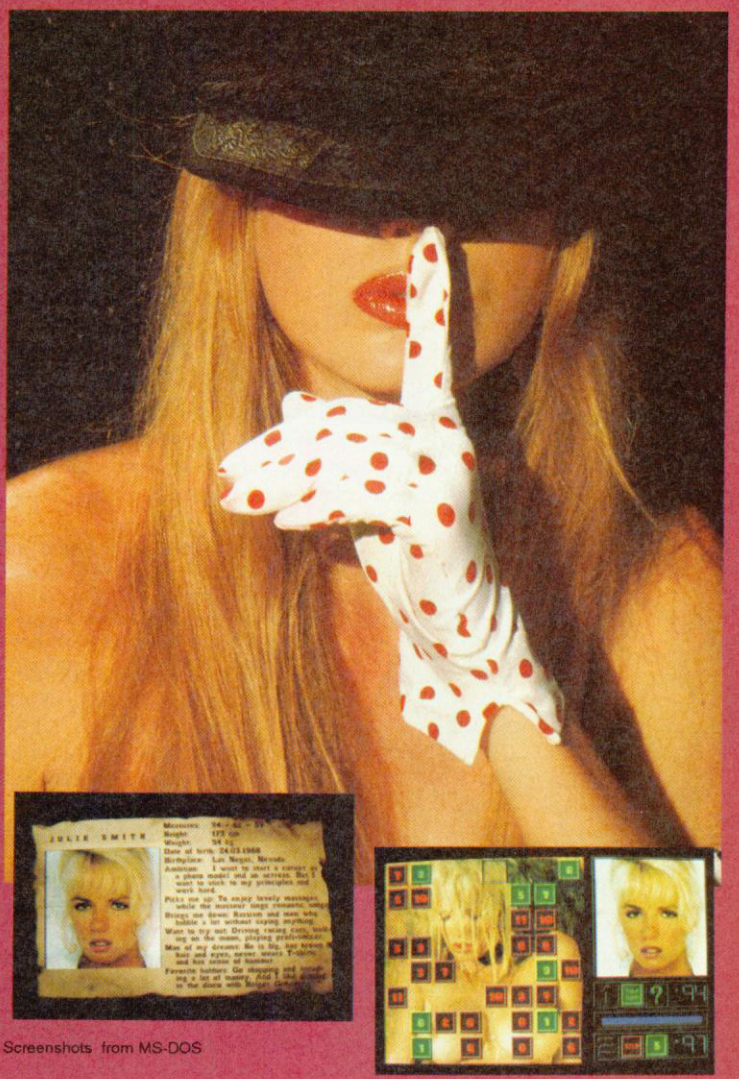
Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere **Tips & Tricks Telefon-Hotline**, die wir in Zusammenarbeit mit dem **CPS Versand Frank Heidak** veranstalten. Jeden Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER PLAY Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

**Computerspiele: 089/4613-335**
**Videospiele: 089/4613-336**

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich oder besser auf Diskette an die *POWER PLAY*-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Unser auf Hochglanz polierter Redaktions-Düsentrieb wird Euch dann hilfreich unter die Arme greifen.

CPS FRANK HEIDAK



Screenshots from MS-DOS

Hier ist sie, die **DE LUXE**-Version von Penthouse Hot Numbers !!!

DAS erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen präsentiert sich mit SVGA-GRAFIK (MS-DOS), im HAM-8-MODUS (AMIGA 1200/4000), ANIMIERTE PETS, SPRACHAUSGABE, PERSÖNLICHE PORTRÄTS UND MEHRERE BILDER PRO PET, die Pets spielen jedesmal anders, Spielstände speicherbar, Scoreliste. 10 PENTHOUSE-PETS mit über 40 Bildern laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

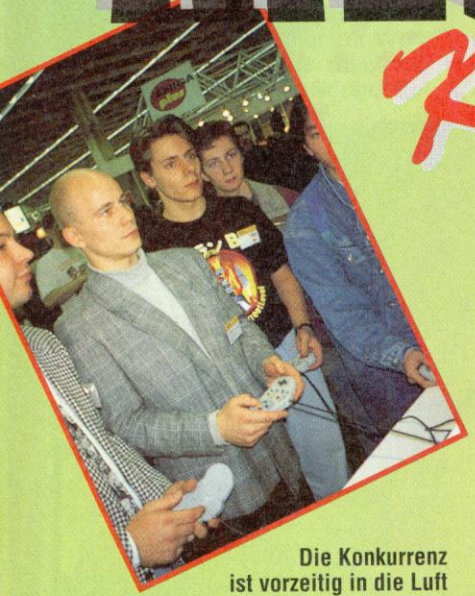
MS-DOS SVGA Version (ca.7 HD-Disketten)DM 89,95
AMIGA HAM Version (6 Disketten) DM 79,95
AMIGA 1200/4000 HAM 8 Version (15 Disketten) DM 89,95

**Bestellen Sie direkt beim Hersteller:**
**MAGIC BYTES Verlag, Postfach 2144 , 33251 Gütersloh**
**Telefon 05241/34861 Fax 05241/340275**

Der Versand erfolgt per Nachnahme + DM 7,00 Versandkostenpauschale.

**Systemvoraussetzungen:**
IBM PC: ab 286, 640 KB, SVGA, Hard Disk 10 MB frei, unterstützt AD-Lib, Soundblaster, Roland, General Midi, Maus, Tastatur
AMIGA: 500, 500+ , 600, 1000, 2000, HD-Installation, HAM-Modus
AMIGA 1200/4000: 2MB RAM, HD- Installation, HAM 8-Modus

# MESSE Köllsch!!!



Die Konkurrenz ist vorzeitig in die Luft geflogen: *Bomberman* fordert seine Opfer – auch auf der World of Commodore

Die Ruhe vor und nach dem Sturm: Computerfreaks haben offensichtlich ein etwas angespanntes Verhältnis zum Grünen Punkt

Der Messeverbund von Computer 93, World of Commodore (WOC) mit Amiga 93 und der World of Games, war zumindest für den Veranstalter ein voller Erfolg. Die Besucher pro Quadratmeterzahlen erreichten neue Rekordmarken und wurden leider zum Messe-Handicap. Die drei Fachmessen brachte der Veranstalter komplett in einer Halle unter und machte damit das Gelände zu einem Dungeon mit engen Gängen und verwinkelten Ecken. Die eigentlich Leidtragenden des Geschehens waren die Besucher: Denn nachdem der leidensfähige Messebesucher die zweistündige Warterei in eisiger Kälte in 16er Reihen vor den Eingangstoren überstanden hatte, mußte er sich auf der Messe mit anderen Besuchern knuffen, steckte in überfüllten Gängen fest oder versuchte vergeblich, überlastete Ansprechpartner zu finden. Enttäuschung ebenfalls bei einigen Besuchern, die auf der Suche nach Hardwarezubehör für PCs und frischen Modulnachschub für Konsolen waren. Bis auf einige kleine Händler gab der Messebasar


ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

| | AMIGA | PC |
|---|---|---|
| Aces over Europe | DV -.- | 75.- |
| Air Combat Classics | E -.- | 79.- |
| Alfred Chicken | DA 46.- | -.- |
| Alien 3 | DA 46.- | -.- |
| Ambermoon | DV 69.- | a.A. |
| Anstoss | DV 66.- | 66.- |
| Body Blows | DA 49.- | 55.- |
| Burning Steel | DV -.- | 79.- |
| Burning Steel Data 1 & 2 | je -.- | 37.- |
| Burntime | DV 66.- | 76.- |
| Buzz Aldrins Race | DA -.- | 86.- |
| Comanche | DV -.- | 86.- |
| Comanche Data Disk | DV -.- | 51.- |
| Combat Air Patrol | DA 61.- | -.- |
| Combat Classics | DV 63.50 | 68.50 |
| D Day | DA 86.- | -.- |
| Der Schatz im Silbersee | DV a.A. | 82.- |
| Dogfight | DA 66.- | 84.- |
| Dune 2 | DV 55.- | 63.- |
| Eishockey Manager | DV 72.- | 78.- |
| Elite 2 | DV 53.- | 67.- |
| Even more Incredible | E -.- | 67.- |
| Fantastic Worlds | DA 75.- | 79.- |
| Fields of Glory | DV -.- | 84.- |
| Flashback | DV 63.- | 67.- |
| Flightsimulator 5 | E -.- | 87.- |
| -› Scenery New York/Paris | je | 49.- |
| -› Scenery San Francisco | | 69.- |
| Front Page Football 93 | E -.- | 67.- |
| Goal | DV 54.- | 59.- |
| Hired Guns | DA 61.- | -.- |
| Ishar 2 | DV 54.- | 58.- |
| Jurassic Park | DV 57.50 | 68.50 |
| Lands of Lore | DV -.- | 63.- |

| | AMIGA | PC |
|---|---|---|
| Larry 6 | DV -.- | 76.-* |
| Links 386 Pro | DA -.- | 84.- |
| Links 386 Courses | je E -.- | 46.- |
| Lords of Power | DA 72.- | 76.- |
| Lost Vikings | DV 68.50 | 82.50 |
| Maniac Mansion 2 | DV -.- | 86.- |
| Mig 29 zu Falcon | DA -.- | 54.- |
| Might & Magic 5 | DV -.- | 86.- |
| NFL Football | DA -.- | 76.- |
| NHL Hockey | DA -.- | 76.- |
| One Step Beyond | DA 39.- | 39.- |
| Pinball Dreams | DA 49.- | 66.- |
| Pinball Fantasies | DA 57.- | -.- |
| Pirates Gold | DV a.A. | 84.- |
| Premier Manager 2 | DA 44.- | -.- |
| Privateer | DA -.- | 82.- |
| Privateer Speech Pack | DA -.- | 39.- |
| Protostar | DV -.- | 75.- |
| Railroad Tycoon deluxe | DA -.- | 76.- |
| Seal Team | DA -.- | 76.- |
| Sensible Soccer 92/93 | DA 51.- | 58.- |
| Seven Cities of Gold 2 | E -.- | 65.- |
| Shadow Caster | DA -.- | 76.- |
| Sleep Walker | DV 63.50 | 68.50 |
| Space Legends | DV 68.50 | 75.50 |
| Space Quest 5 | DV -.- | 67.- |
| Speedracer | DA -.- | 66.- |
| Spelljammer | DV -.- | 79.- |
| Strategy Masters | DA 69.- | 75.- |
| Streetfighter 2 | DA 59.- | 64.- |
| Strike Commander | DA -.- | 84.- |
| Strike Speech Pack | -.- | 37.- |
| Strike Operation Disk | -.- | 39.- |
| Stronghold | DV -.- | 79.- |

| | AMIGA | PC |
|---|---|---|
| Syndicate | DV 62.- | 78.- |
| Tornado | DA -.- | 67.- |
| Unlimited Adventure | DV -.- | 79.- |
| Uridium 2 | DA 44.- | -.- |
| Wall Street Manager | DV -.- | 82.50 |
| Warlords 2 | E -.- | 79.- |
| Waxworks | DV 59.- | 63.- |
| When 2 Worlds at War | DA 57.- | 64.- |
| Wing Com. Academy | DA -.- | 65.- |
| X-Wing Upgrade | DV -.- | 57.- |

**+ + CD-ROM-PC + CD-ROM-PC + +**

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | DA | 126.- |
| Battle Chess | DA | 95.50 |
| Burntime | DV | 75.- |
| Chess Maniac 5 Billionen | | 79.- |
| Der Patrizier | DV | 84.- |
| Eye of Beholder Trilogie | DV | 86.- |
| Gunship 2000 incl.Mission | E | 94.- |
| Jutland | E | 110.- |
| Kings Quest 6 | DA | 79.- |
| Labyrinth of Time | E | 69.- |
| Legend of Kyrandia | DV | 75.- |
| Lucas Arts Classics | DV | 98.- |
| Malonys | DV | 62.- |
| Maniac Mansion 2 | DV | 92.- |
| Protostar | DA | 66.- |
| Return to Zorc | E | 79.- |
| Secret Weapons incl.Scenery | | 92.- |
| Tornado | DA | 76.- |

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

**»ZUBEHÖR«**

**AMIGA + AMIGA + AMIGA + AMIGA**

| | |
|---|---|
| Directory Opus 4.11 | DV 119.- |
| Disk Expander | DV 51.- |
| DPaint 4 AGA | DV 198.- |
| Final Copy II | DV 169.- |
| Final Writer | DV 289.- |
| Superbase Prof. 4 | DV 359.- |
| TurboPrint Prof. 2.0 | 139.- |
| X-Copy & Tools (9/93) | 74.- |
| 3,5 " ext. Laufwerk | 125.- |
| 512KB Erweiterung mit Uhr | 53.- |
| 2 MB A500 intern | 229.- |
| 4 MB A1200 mit Uhr und CoPro. | 479.- |
| 400dpi Mouse | 45.- |

**PC + PC + PC + PC + PC + PC + PC + PC**

| | |
|---|---|
| Soundblaster deluxe | DV 139.- |
| Soundblaster Pro deluxe | DV 199.- |
| Soundblaster 16 Basic | DV 269.- |
| Soundblaster 16 ASP | DV 369.- |
| Soundblaster 16 SCSI-2 | 379.- |
| Screenbeat Aktivboxen (Paar) | 45.- |
| Gravis Joystick schwarz | 72.- |
| Gravis Game Pad | 49.- |
| CH Flight Stick Pro | 149.- |
| Creative CD Laufwerk intern | 249.- |
| Creative CD Laufwerk extern | 299.- |

**+ DISKETTEN + DISKETTEN +**

| | |
|---|---|
| 3,5 " NoName DS/DD 10'er Pack | 7.30 |
| 3,5 " NoName DS/HD 10'er Pack | 12.90 |

ESSER – SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00 ; UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

**Kaufen macht hungrig: Das große Sit-in im Empfangsbereich**

in dieser Richtung nichts her. Das Messe-Dungeon wurde stilecht mit Rushware's *Black Gate*-Stand eröffnet. Unter dem Motto "Online with the Trend" konnte man am dicht umlagerten Stand eine Prise von bald erscheinenden Hits nehmen. Neben den Spielepfunden waren unter anderen *Rebell Assault*, *Indy Car Racing* und *Archon strikes Back* mit von der Partie, außerdem ging am Rushware-Stand zur großen Freude der Anwesenden eine stündliche Spieleverlosung über die Bühne. In einer sehr verzwickte Ecke der Messe, die von einigen Besuchern vergeblich gesucht wurde, hatte es Blue Byte und Thalion verschlagen. Bei Blue Byte durfte das in dieser Ausgabe getestete Prachtspiel *Die Siedler* und die ersten Sehenswürdigkeiten von *Battle Isle 2* bestaunt werden. Am Thalion-Stand ergab sich Erik Simon dem Gedränge vor *Ambermoon 2*. Bei Factor 5 balzte *Turrican 3* um die Gunst der Zuschauer, immerhin wird im Moment mit Hochdruck an einer PC-Version des Blechknaben gearbeitet. Ikarion ließ erste Eindrücke von *Mad News* über die Mattscheiben rauschen und brachte auch ein wie aus der Versenkung aufgetauchtes Zeppelinspiel zu Tage. In die vollen ging Microprose: Neben *Starlord* und einige älteren Microprose-Titeln kopulierte man offensichtlich mit IBM. Um die Vorteile von IBMs 32-Bit-Betriebssystem auch im Spielesektor zu zeigen, wurden kurzerhand zwei OS-2-Rechner mit *F-15 Strike Eagle 3* in Aktion zusammengeschlossen. Software 2000 verlagert das Gewicht von der deutschen in die italienischen Küche. Ob *Pizza Connection* mit der Qualität der berühmten Eutinwürste mithalten kann, werden wir bald genauer wissen. Zu guter Letzt durften die ersten nicht verloren gegangenen Animationen von Starbyte's *Bazooka Sue* bewundert werden.

Die Hardwareneuigkeiten beschränkten sich allein auf den Amiga-Sektor. Wie die Kirche im Dorf prangte der Commodore-Stand im Messedorf. Leider gab es auch bei Commodore keine wirklichen Neuigkeiten zum Thema Amiga oder des gerüchteweise sich in Entwicklung befindenden Amiga-3DOs. Stattdessen CD 32 News satt. *cd*

**Wanted: Bomberman**

**Brot und CD32: Was braucht der Mensch sonst noch?**

PSYGNOSIS

**Will shortly open a branch office in Germany.**

We are looking for a first-rate PRODUCT MANAGER (German-speaking territories) to join our new,young and dynamic team as soon as possible.

**Responsibilities:**
- supporting the company's sales and marketing activities
- presenting Psygnosis product to key retail and wholesale accounts
- organising press activities and presenting Psygnosis product to journalists
- providing technical support to our German office (location not yet fixed)

**Our requirements:**
- fluent English,both written and spoken (mother-tongue German)
- a university - level qualification in Information Technology
- good knowledge of the German computer games market
- the ability to 'grow' with the job and to move into a more senior position in due course

**Our offer:**
- salary and working conditions commensurate with the position
- company car which is also available for private use
- the opportunity to travel internationally
- the potential of a successful career within the Sony Group

**Interested?** Then please send us the following:
- letter of application describing your current employment and telling us why you think you are the **best** candidate for the job
- your earliest starting date and the salary you expect
- career resumé (**in German**) with a recent photograph and the usual documents

**Please send your application to:**
**Peter Hofschröer,Postfach 1427,D-56174 Vallendar**

Softprobe gefällig?
Die SoftThek
macht's möglich!

| | | PC | AMIGA | 1200 |
|---|---|---|---|---|
| Elite 2 | dt. Anl. | 66,– | 55,– | |
| Anstoß | kompl. dt. | 66,– | 66,– | 66,– |
| Goal | dt. Anl. | 62,– | 55,– | |
| Indy Car Racing | dt. Anl. | 75,– | | |
| Alien Breed 2 | dt. Anl. | 55,– | 49,– | 55,– |
| Aces over Europe | kompl. dt. | 69,– | | |
| SAM & Max | kompl. dt. | 89,– | | |
| Tornado | dt. Anl. | 69,– | 59,– | |
| Turrican III | dt. Anl. | | 62,– | |
| Ultima 8 | kompl. dt. | 85,– | | |

Spiele zum Zeitpunkt der Drucklegung teilweise noch nicht verfügbar

Weitere TOP-Angebote ohne Ende, Preise anfordern und vergleichen!

**Double Speed CD-ROM-Laufwerk**
**CDR 562 B von Matsushita (Panasonic)**
Zugriffszeit: 320 ms, Übertragungsrate: 360 KB/sec., incl. Controller, kann auch direkt an den Soundblaster 16 oder Pro angeschlossen werden. Audio- und Photo-CD-fähig!
DM **469,–**

**Hier findet Ihr uns:**
Darmstadt, Holzhofallee 1a, im Hause "Video-Time", 0 61 51/36 72 72
Frankfurt, Wielandstr. 25, 0 69/59 01 80
Karlsruhe, Nelkenstr. 1, Nähe Gutenbergplatz, 07 21/84 49 14
Landau, Stadthausgasse 15, 0 63 41/2 09 71
Ludwigshafen, Mundenheimerstr. 262, 06 21/58 39 78

*Möchten auch Sie eine Softhek-Filiale eröffnen?*
*Wir haben ein professionelles Konzept!*
*VDS GmbH, Wielandstr. 25, 60318 Frankfurt, 0 69/5 97 60 41*

**Über 5.000 lieferbare Spiele!**

# DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH ©

**Der Laden mit Deutschlands größter Auswahl an Video- und Computergames**

| | PC | CD | AMIGA |
|---|---|---|---|
| 1869 ++ | 89,95 | - | 74,95 |
| 7 Cities of Gold 2 | 79,95 | - | - |
| 7th Guest 1 + | - | 149,95 | - |
| A-Train ++ | 99,95 | - | 99,95 |
| A.T.A.C. + | 99,95 | - | 89,95* |
| Aces of the Pacific + | 89,95 | - | - |
| Aces over Europe + | 89,95* | - | - |
| Aegis - Guardian of the Fleet | - | 149,95* | - |
| Alone in the Dark 1 ++ | 99,95 | i.V. | - |
| Alone in the Dark 2 ++ | 99,95* | i.V. | - |
| Ambermoon ++ | i.V. | - | 89,95 |
| Ambush at Sorinor | 99,95 | - | i.V. |
| Anstoss ++ | 89,95* | - | 79,95 |
| Archon Ultra | 89,95* | - | - |
| Aufschwung Ost ++ | 79,95* | - | 69,95* |

## Sonderaktion vom 1.12. bis 23.12.

werden alle Bestellungen VERSANDKOSTENFREI versendet (Nachnahmegebühren bleiben bestehen). Die Bestellungen werden von **10 - 20 Uhr** angenommen.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Battle Isle 1 + Data 1 ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Battle Isle 1 + Data 2 ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Battle Isle 2 ++ | 89,95* | 99,95* | i.V. |
| Beneath a Steel Sky + | 89,95* | - | 79,95* |
| Betrayal at Krondor ++ | 94,95 | - | - |
| Bundesliga Manager Prof. 2 ++ | 74,95 | - | 74,95 |
| Burning Steel ++ | 89,95 | - | - |
| Burntime ++ | 89,95 | - | 74,95 |
| Carriers at War 2 | 99,95* | - | - |
| Chaos Engine + | i.V. | - | 69,95 |
| Chartbreaker ++ | 89,95* | - | 79,95* |
| Chistoph Columbus + | 94,95* | - | 89,95* |
| Civilization ++ | 99,95 | 119,95* | 89,95 |
| Comanche ++ | 99,95 | - | - |
| Comanche Data Disks ++ | 59,95 | - | - |
| Companions of Xanth | 89,95* | - | - |
| Cyberrace | 89,95* | i.V. | i.V. |
| Dark Mere ++ | 89,95* | - | 74,95* |
| Dark Sun 1 | 79,95 | - | i.V. |
| Delta V | 99,95* | - | - |
| Desert Strike + | i.V. | - | 69,95 |
| Detroit Car Management | 89,95* | - | - |
| Die Siedler ++ | 89,95* | - | 79,95* |
| Dogfight ++ | 99,95 | - | 89,95 |
| Dominion | 99,95* | - | - |
| Doom | i.V. | i.V. | - |
| Dracula Unleashed | - | 129,95 | - |
| Dragon Knight 3 | 119,95* | - | - |
| Dragonsphere | 99,95* | - | i.V. |
| DSA 1 Die Schicksalsklinge ++ | 89,95 | - | 84,95 |
| DSA 2 Sternenschweif ++ | 89,95* | - | 89,95* |
| Dune 1 ++/-/++ | 89,95 | 159,95 | 84,95 |
| Dune 2 ++ | 89,95 | i.V. | 74,95 |

## Battle Isle 2

Der deutsche Strategieknaller geht in die 2. Runde. Noch komplexer, noch besser. Hoffentlich spendiert uns Bluebyte gleich beim ersten Schlag die Netzwerkoption...

PC 89,95* CD-ROM 99,95* Amiga i.V.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Dungeonmaster 2 | i.V. | - | - |
| Eishockey Manager ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Elfmania + | 89,95* | - | 79,95* |
| Elisabeth ++ | 89,95* | i.V. | i.V. |
| Elite 2 ++ | 79,95 | - | 69,95 |
| Empire Deluxe SVGA | 89,95 | - | i.V. |
| Empire Deluxe SVGA Data | 49,95 | - | i.V. |
| Entity ++ | 79,95* | - | 69,95* |
| Eye of the Beholder 1 - 3 ++ | - | 119,95 | - |
| Eye of the Beholder 2 ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Eye of the Beholder 3 ++/-/++ | 89,95 | - | i.V. |
| F 14 Fleet Defender + | 119,95* | - | i.V. |
| F-15 Strike Eagle 3 + | 99,95 | - | - |
| F-15 Strike Eagle 3 Missions | 69,95* | - | - |
| Falcon 3.0 + | 99,95 | - | - |
| Falcon 3.0 Mig 29 + | 69,95 | - | - |
| Fields of Glory ++ | 99,95 | - | i.V. |
| Flashback ++ | 74,95 | - | 69,95 |
| Flightsimulator 5.0 ++ | 99,95* | - | - |
| Flightsimulator 5.0 Zusatzdisks | 79,95 | - | - |
| Forgotten Castle | 94,95* | - | - |
| Formula 1 Grand Prix ++ | 99,95 | - | 89,95 |
| Freddy Pharkas ++/+ | 99,95 | i.V. | - |
| Front Page Sports Football Pro | 89,95 | - | - |
| Gabriel Knight | 89,95* | i.V. | i.V. |
| Global Domination | 89,95* | - | - |
| Goal ++ | 69,95 | - | 69,95 |
| Goblins 3 ++ | 89,95 | i.V. | i.V. |
| Gunship 2000 + | 99,95 | 114,95 | 89,95 |
| Hack | 89,95* | - | - |
| Harpoon 2 + | 99,95* | - | 94,95 |
| Harrier Jump Jet ++ | 99,95 | - | i.V. |
| Hattrick ++ | 79,95* | - | 69,95* |
| Heimdall 2 ++ | 89,95* | - | 79,95* |
| Heirs to the Throne + | 89,95* | - | - |
| High Command | 99,95 | - | - |
| Hired Guns + | 84,95* | - | 69,95 |
| History Line 1914 - 1918 ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Incredible Machine 2 | 79,95 | - | - |
| Indiana Jones 4 ++/+/++ | 94,95 | 109,95 | 89,95 |
| Indy Car Racing + | 89,95* | - | - |
| Inka 1 ++ | 99,95 | 129,95 | - |
| Inka 2 ++ | 99,95* | 129,95* | - |
| Iron Helix | - | 129,95* | - |
| Jack the Ripper + | 84,95* | - | 69,95* |
| Jagged Alliance | i.V. | - | - |
| Journeyman Project | - | 149,95* | - |
| JOYSTICK FLIGHTSTICK PRO | 179,95 | - | - |
| JOYSTICK GRAVIS PRO | 99,95 | - | 79,95 |

## Sam & Max

Die Macher des "Day of Tentacle" der Lucas-Arts-Schmiede legen uns auch diesmal wieder einen Meilenstein der Adventure-Geschichte vor. Schrill, bunt, schwierig und witzig, mit einem Wort abgedreht...

PC 89,95* CD-ROM 109,95* Mac i.V.

| | | | |
|---|---|---|---|
| JOYSTICK VIRTUAL PILOT | 189,95 | - | - |
| Jurassic Park ++ | 79,95 | 79,95* | 69,95* |
| Jutland | - | 139,95 | - |
| K 240 ( Utopia 2 ) ++ | i.V. | - | 79,95* |
| Kingmaker + | 89,95* | - | 69,95* |
| Kings Quest 5 ++/+/++ | 109,95 | 109,95 | 84,95 |
| Kings Quest 6 ++/+/++ | 99,95 | 109,95 | i.V. |
| Kings Ransom | 99,95* | - | - |
| Labyrinth of Time | - | 99,95 | - |
| Lands of Lore 1 ++ | 79,95 | i.V. | - |
| Lanmower Man + | 89,95* | 119,95* | i.V. |
| Larry 5 ++ | 99,95 | 109,95* | 84,95 |
| Larry 6 | 89,95* | 109,95* | - |
| Laura Bow 2 ++/+ | 99,95 | 109,95 | - |
| Legacy of Sorasil ( Heroquest 2 ) ++ | i.V. | - | 69,95* |
| Legend of Kyrandia 1 ++/+/++ | 89,95 | 89,95 | 109,95 |
| Legend of Kyrandia 2 ++/+/++ | 89,95* | i.V. | i.V. |
| Lemmings 2 ++ | 89,95 | - | 69,95 |
| Links 386 Pro SVGA + | 99,95 | - | - |
| Links Kurse SVGA neu !!! | 54,95 | - | 39,95 |
| Loom ++/+/++ | 79,95 | 119,95 | 74,95 |
| Lord of the Rings 1 +/++ | - | 169,95 | 79,95 |
| Lord of the Rings 2 +/++ | 84,95 | - | 74,95* |
| Lost in Time ++ | 94,95 | 109,95* | - |
| Lost Treasures of Infocom 1 | 109,95 | 99,95 | 119,95 |
| Lost Treasures of Infocom 2 | 99,95 | 99,95 | - |
| Lost Vikings ++ | 89,95 | - | 79,95 |
| Lothar Matthäus ++ | 79,95* | - | 69,95 |
| Mad Dog McCree | - | 119,95 | - |
| Mad News ++ | 89,95* | - | 74,95* |
| Maniac Mansion 2 ++ | 94,95 | i.V. | - |
| Mechwarrior 2 | 99,95* | i.V. | - |
| Microprose Football + | 89,95 | - | - |
| Might & Magic 3 ++ | 89,95 | - | 79,95 |
| Might & Magic 4 ++ | 89,95 | - | - |
| Might & Magic 5 ++ | 94,95 | - | - |
| Mike Ditka Football 2 SVGA | 99,95* | - | - |
| Monkey Island 2 ++ | 89,95 | i.V. | 89,95 |
| NHL Hockey + | 89,95 | - | - |
| Pacific Strike + | 94,95* | i.V. | - |
| Pacific Strike Speech Pack + | 39,95* | s.o. | - |
| Patrizier ++ | 89,95 | 109,95 | 79,95 |
| Pax Imperia | 99,95* | - | - |
| Perfect General 1 ++ | 89,95 | - | 89,95 |
| Pinball Dreams + | 74,95 | - | 69,95 |
| Pinball Fantasies ++ | i.V. | - | 69,95 |
| Pirates Gold SVGA ++ | 99,95 | i.V. | - |
| Police Quest 3 ++ | 99,95 | i.V. | - |

## 3DO

Seit Mitte Oktober ist die neue Wundermaschine 3DO in den USA ausgeliefert. 32-Bit Risk-Prozessor, 3 MByte RAM, 16,7 Mio Farben gleichzeitig bei einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten, Doublespeed-CD-Laufwerk (Spiel-, Musik-, Spielfilm-, Photo-CD). Das nächste Jahrtausend hat tatsächlich begonnen...

Panasonic NTSC-3DO 1699,95 Sanyo NTSC-3DO i.V.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Police Quest 4 | 89,95* | i.V. | - |
| Pools of Darkness ++ | 89,95 | - | 79,95 |
| Populous 2 + | 89,95 | - | 69,95 |
| Prince of Persia 2 + | 79,95 | - | - |
| Privateer + | 94,95 | i.V. | - |
| Privateer Missions + | 44,95* | s.o. | - |
| Privateer Speech Pack + | 39,95 | - | - |
| Protostar 1 ++/- | 99,95 | 119,95 | - |
| Quest for Glory 1 VGA | 89,95 | - | - |
| Quest for Glory 3 ++ | 99,95 | i.V. | - |
| Quest for Glory 4 | 89,95* | i.V. | - |
| Railroad Tycoon Deluxe SVGA + | 99,95 | i.V. | - |
| Railway Challenge ++ | 79,95* | - | - |
| Rebel Assault | - | 129,95* | - |
| Red Baron ++ | 99,95 | - | - |
| Red Crystal | 89,95* | - | - |
| Return to Zork + | 99,95 | 109,95 | - |
| Sam & Max | 89,95* | 109,95* | - |
| Schatz im Silbersee ++ | 94,95* | i.V. | i.V. |
| Seal Team + | 89,95 | - | - |
| Sensible Soccer 93 ++ | 69,95 | - | 69,95 |
| Shadow of the Comet ++ | 94,95 | 129,95* | - |

## Ultima 8

In völlig neuer Perspektive und völlig neuen Welten will uns der Guardian diesmal an den Kragen. Besonders gefallen die hervorragenden Animationen der Spielfiguren und die Vielzahl neuer Ideen.

PC 94,95* CD-ROM i.V. MAC i.V.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Shadow of Yserbius | 89,95 | - | - |
| Shadowcaster + | 89,95 | i.V. | - |
| Sherlock Holmes 1 ++/+ | 94,95 | 119,95* | - |
| Sherlock Holmes 2 + | 94,95* | i.V. | - |
| Siege 1 inc. Data Disk | 99,95 | - | i.V. |
| Silent Service 2 + | 94,95 | - | 89,95 |
| Sim Ant ++ | 99,95 | - | 99,95 |
| Sim City 2000 + | 89,95* | i.V. | i.V. |
| Sim Earth ++ | 99,95 | - | 89,95 |
| Sim Farm + | 89,95 | - | i.V. |
| Sim Life ++ | 99,95 | - | 99,95 |
| Simon the Sorcerer ++ | 94,95 | - | 79,95* |
| SOUNDBLASTER CD Discovery + | 889,00 | - | - |
| SOUNDBLASTER PRO ASP 16 + | 499,00 | - | - |
| Space Crusade ++ | 84,95 | - | 69,95 |
| Space Hulk ++ | 94,95 | - | 84,95* |
| Space Quest 5 ++/+ | 99,95 | 109,95* | - |
| Spaceship Warlock | - | 139,95* | - |
| Spaceward Ho! ++ | 99,95 | - | i.V. |
| Spelljammer 1 ++ | 89,95 | - | - |
| Star Reach | 99,95* | - | - |
| Star Trek 25th Anniversary ++ | 94,95 | 129,95 | i.V. |
| Star Trek Judgment Rites | 94,95* | i.V. | - |
| Star Trek Next Generation + | 94,95* | i.V. | - |
| Starlord + | 99,95* | - | - |
| Stonekeep + | 99,95* | - | - |
| Streetfighter 2 ++ | 69,95 | - | 69,95 |
| Strike Commander + | 94,95 | i.V. | - |
| Strike Commander Missions + | 44,95 | s.o. | - |
| Strike Commander Speech Disk + | 39,95 | s.o. | - |
| Stronghold ++ | 89,95* | - | - |
| Subwar 2050 + | 99,95* | - | - |
| SWOTL + | 89,95 | 129,95 | - |
| Syndicate ++ | 89,95 | i.V. | 69,95 |
| Syndicate Mission Disk ++ | 49,95* | - | 39,95* |
| Take a Break : Pinball | 79,95 | - | - |
| Task Force 1942 + | 99,95 | - | - |
| Terminator : Rampage | 99,95* | - | - |
| TFX + | 89,95* | i.V. | 79,95* |
| The Elder Scrolls 1 + | 89,95* | - | - |
| The Legacy ++ | 99,95 | i.V. | i.V. |
| Tony Larussa Baseball 2 GOLD | 99,95 | - | - |
| Tornado + | 89,95 | - | 79,95* |
| Tornado Missions 1 + | 49,95* | - | i.V. |
| Turrican 3 ++ | - | - | 69,95* |
| Ultima 7-1 Die schwarze Pforte ++ | 99,95 | - | - |
| Ultima 7-1-Z Forge of Virtue + | 49,95 | - | - |
| Ultima 7-2 Serpent Isle + | 89,95 | - | - |
| Ultima 7-2-Z Silver Seed + | 44,95 | - | - |

## Rebel Assault

Starwars-Feeling wie im Kino. Ob im Jäger gegen die Imperial Walker oder im Lightsword-Duell mit Darth Vader, die mit Filmsequenzen geradezu vollgequetschte CD sorgt für Stimmung. Möge die Macht mit Euch sein...

CD-ROM 129,95* MAC-CD i.V. 3DO i.V.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Ultima 8 Pagan + | 94,95* | i.V. | - |
| Ultima Hexalogie 1-6 | - | 119,95 | - |
| Ultima U1 + U2 Collection | - | 129,95 | - |
| Ultima U1 Stygian Abyss + | 89,95 | - | - |
| Ultima U2 Labyrinth of Worlds + | 89,95 | - | - |
| Uridium 2 + | - | - | 69,95 |
| V for Victory 4 | 99,95 | - | - |
| V for Victory 5 ( at Sea ) | 99,95* | - | - |
| VTO Orlowski Poker ++ | i.V. | - | - |
| Wall Street Manager ++ | 89,95 | - | - |
| Walls of Rome | 89,95* | - | - |
| Warlords 2 | 89,95 | - | - |
| Whales Voyage ++ | 89,95 | - | 74,95 |
| Wing Commander 1 Academy + | 74,95 | - | - |
| Wing Commander 1 Deluxe + | 94,95 | 109,95 | - |
| Wing Commander 2 Deluxe + | i.V. | 109,95 | - |
| Wing Commander 2 Missions + | 49,95 | - | - |
| Winter Olympics + | 79,95* | - | 69,95* |
| Wizardry 7 ++ | 99,95 | - | 89,95* |
| Wolfpack 2 | 94,95* | - | - |
| Wonderdog + | - | - | 69,95* |
| X-Wing + | 94,95 | - | - |
| X-Wing Missions 1 Upgrade ++ | 59,95 | - | - |
| X-Wing Missions 2 + | 44,95* | - | - |
| Xenobots + | 89,95 | - | - |
| Zeppelin ++ | 89,95* | - | - |

+ mit deutscher Anleitung oder Kurzanleitung
++ Programm komplett in Deutsch

## Mechwarrior 2

Nie wieder Battletech-Center. Die Kampfkolosse des 3. Jahrtausends schlagen wieder zu. Diesmal ist der Fight auch per Modem oder Null-Modem möglich...

PC 99,95* CD-ROM i.V. MAC i.V. 3DO i.V.

| LÖSUNGSBÜCHER | US | DT |
|---|---|---|
| Civilization Strat. Guide PRIMA 370 S. | 59,95 | - |
| DSA 1 oder 2 ( FanPro ) | - | 29,80 |
| Elite 2 Guide | 49,95* | 39,95* |
| Falcon 3.0 Air + Disk. PRIMA 365 S. | 59,95 | - |
| Maniac Mansion 2 | - | 25,00 |
| Might & Magic 5 | 49,95 | 29,95 |
| Privateer | 59,95* | 49,95* |
| Shadowcaster | 49,95* | 39,95* |
| Strike Commander | 59,95 | 29,95* |
| Ultima 7 Teil 2 | 59,95 | 29,95 |
| Ultima 8 | 59,95* | 39,95* |
| Ultima Underworld 2 | 49,95 | 24,95 |
| Wizardry 7 | 59,95 | 39,95 |
| X-Wing Strategy Guide PRIMA 420 S. | 59,95 | 29,80 |

**030/6946043**

10.30 -18.30 h Versandtelefon Sammelnummer

**Spielneuheiten am lfdn. Band: 030/694 41 56**

**Fax-Line: 030/694 42 56**

**Über 5000 lieferbare Spiele · Software zum Anfassen. Heute bestellt, gestern geliefert?! UPS-Versand zum Postpreis! Berlins größtes Lager · Himmlische Preise und göttlicher Service · Probieren und Staunen.**

+++++ 3DO +++++ AMIGA +++++ PC · CD +++++ ATARI · ST +++++ SUPER · NES +++++ MEGA · DRIVE +++++ MEGA · CD +++++
+++++ MAC · CD +++++ PC +++++ CD 32 +++++ GAME · GEAR +++++ LYNX +++++ GAMEBOY +++++ BRETTSPIELE +++++
+++++ ROLLENSPIELE +++++ MANGA VIDEOS +++++ MAC +++++ JAGUAR +++++ LÖSUNGSBÜCHER +++++

# Händleranfragen erwünscht!

Wollen auch Sie sich in einer expansiven Branche selbstständig machen und suchen nach einem starken Partner mit viel Erfahrung? Dann sind Sie bei uns richtig! Händlerpreislisten schicken wir gegen Vorlage eines Gewerbescheines zu. Fordern Sie schon heute unsere ausführlichen Preislisten an!

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir bitten um Euer Verständnis. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Vorrat reicht. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express sowie UPS-Air kosten 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton +3 DM, Diskettentest +3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS, zum gleichen Preis! Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Auf SEGA-, NINTENDO-, und NEO GEO-Produkte sogar 1 Jahr Garantie. Allerdings wird keine Haftung für die Kompatibilität der Cartridges + Adapter übernommen. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Mit Sternchen gekennzeichnete Videogames waren bei Anzeigenschluß (3.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen (wenn pünktlich!) eingetroffen. Seid Ihr in Berlin, Hamburg oder Entenhausen, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.


Mittenwalder Straße 47 · 10961 Berlin · Tel.: 030 - 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100m vom U-Bhf Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

Osterstraße 50 · 20259 Hamburg · Tel.: 040 - 490 83 94 (nur Ladentelefon)
300m vom U-Bhf Osterstraße · Softwaretempel

Über 5.000 lieferbare Spiele!

# DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH

Der Laden mit Deutschlands größter Auswahl an Video- und Computergames

| | GB | MD | CD | SNES | NEO | 3DO |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 Count Bout dt | - | - | - | - | 429,95 | - |
| 3D Adventures us | - | - | - | - | - | 149,95* |
| 3D Football us | - | - | - | - | - | 139,95* |
| 3DO JOYPADS us | - | - | - | - | - | i.V. |
| 3DO LIGHTGUN us | - | - | - | - | - | i.V. |
| 3DO LINK-CABLE us | - | - | - | - | - | i.V. |
| 3DO PANASONIC inc. Spiel us | - | - | - | - | - | 1699,95 |
| 3DO SANYO inc. Spiel us | - | - | - | - | - | i.V. |
| 4-PLAYER-ADAPTER | - | 79,95 | - | 79,95 | - | - |
| 7th Saga us | - | - | - | 149,95 | - | - |

## Sonderaktion vom 1.12. bis 23.12.

werden alle Bestellungen VERSANDKOSTENFREI versendet (Nachnahmegebühren bleiben bestehen). Die Bestellungen werden von 10 - 20 Uhr angenommen.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ACTION REPLAY PRO | 99,95 | 149,95 | - | 149,95 | - | - |
| Actraiser 2 jp | - | - | - | 199,95* | - | - |
| ADAPTER f. us/ip Spiele | - | 69,95 | 129,95 | 54,95 | - | - |
| Aero the Acro-Bat dt | - | 119,95 | - | 139,95 | - | - |
| Airborne Ranger us | - | - | i.V. | 139,95* | - | - |
| Aladdin dt-us | - | 129,95 | i.V. | 139,95* | - | - |
| Aleste us-dt | - | 119,95 | 139,95 | 149,95 | - | - |
| Alien 3 dt | 79,95 | 119,95 | i.V. | 149,95 | - | - |
| Aliens vs Predator us | - | i.V. | - | 139,95 | - | - |
| Art of Fighting 1 (2) us | - | i.V. | - | 139,95* | 429,95 | - |
| Arty Lightfoot us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Asterix dt | 69,95 | 129,95 | - | 139,95 | - | - |
| B. Walsh College Footb. dt | - | 119,95 | - | i.V. | - | - |

## FX Trax vs Virtual Racing

Nintendos neuester FX-Racer gegen Sega's virtuellen Hoffnungsrenner (auch mit Spezialchips bestückt !! ) im weihnachtlichen "Final Race". Mal sehen, wer als 1. die Ziellinie überquert...

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Beastball us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Beauty & the Beast us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Blades of Vengence us | - | 129,95* | - | i.V. | - | - |
| Brett Hull Hockey us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Bubsy dt | - | 119,95 | - | 139,95 | - | - |
| Castlevania 4 dt | 69,95 | 129,95* | - | 129,95 | - | - |
| Chaos Engine us | - | 119,95* | i.V. | 139,95* | - | - |
| Chuck Rock 2 us | 69,95* | 119,95 | i.V. | 139,95* | - | - |
| Citizen X us | - | - | 139,95* | - | - | - |
| Clayfighter us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| Claymates us | - | - | - | 139,95* | - | - |
| Cliffhanger us | i.V. | 119,95* | i.V. | 139,95* | - | - |
| Cobra Command dt | - | - | 99,95 | - | - | - |
| Cool Spot dt-us | - | 129,95 | i.V. | 139,95 | - | - |
| CPU Bach us | - | - | - | - | - | 129,95* |
| Daffy Duck. us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Davis Cup dt | - | 119,95 | - | - | - | - |
| Die Schlümpfe dt | 79,95* | i.V. | - | 149,95* | - | - |
| Dracula us | - | 129,95* | 149,95 | 149,95 | - | - |
| Dragons Lair us | - | - | i.V. | 139,95* | - | 139,95* |
| Dune 1 us | - | - | 134,95* | - | - | - |
| Dune 2 us | - | 129,95* | i.V. | i.V. | - | i.V. |
| Dungeonmaster us | - | - | i.V. | 169,95 | - | - |
| Empire Strikes Back us | 69,95 | - | - | 149,95* | - | - |
| Equinox (Solstice 2) dt | - | - | - | 149,95* | - | - |

## FIFA Soccer

Die EA-Sportserie befaßt sich jetzt endlich mal mit einer "europäischen" Sportart. Und wie !!! Wenn die Amis nächstes Jahr so spielen, wie ihnen dieses Teil gelungen ist, werden die glatt noch Weltmeister.

MD 119,95* SNES i.V

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Eternal Champions us | - | 149,95* | - | - | - | - |
| Evo us | - | - | - | 149,95 | - | - |
| F-15 Strike Eagle us | 69,95 | 129,95* | - | 149,95 | - | - |
| F1 dt | - | 109,95* | i.V. | i.V. | - | - |
| Fatal Fury 1 (2) dt-us | - | 139,95 | - | 139,95 | 429,95 | - |
| FIFA Soccer dt | - | 119,95* | - | i.V. | - | - |
| Fin. Fantasy Myst. Quest dt | 84,95 | - | - | 99,95 | - | - |
| Final Fantasy 1 us | 84,95 | - | - | - | - | - |
| Final Fantasy 2 us | 84,95 | - | - | 149,95 | - | - |
| Final Fantasy 3 us | 89,95 | - | - | 149,95* | - | - |
| Final Fight 1 dt | - | 119,95* | 99,95 | 139,95 | - | - |
| Final Fight 2 jp | - | - | - | 99,95 | - | - |
| Flashback dt-us | - | 119,95 | - | 139,95* | - | - |
| FX Trax us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| Gauntled 4 us | - | 129,95* | - | i.V. | - | - |
| General Chaos dt | - | 119,95 | i.V. | - | - | - |
| Goal! us | 69,95* | i.V. | - | 139,95* | - | - |

| | GB | MD | CD | SNES | NEO | 3DO |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Goof Troop us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Gunstar Heroes dt | - | 119,95 | - | - | - | - |
| Hardball 3 us | - | 129,95 | - | i.V. | - | - |
| Impossible Mission 2025 us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Jaguar XJ220 dt | - | i.V. | 99,95 | i.V. | - | - |
| Jimmy Conors Tennis dt | 69,95* | i.V. | - | 139,95 | - | - |
| John Madden Football 94 us | 79,95* | 119,95* | 139,95* | i.V. | - | 139,95* |
| Journey Home 1 us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| JOYBOARD Streetfighter (Capcom) | - | i.V. | - | 99,95 | - | - |
| JOYPAD dt | - | 49,95 | - | 49,95 | 159,95 | - |
| Jungle Strike dt | - | 129,95 | - | i.V. | - | - |
| Jurassic Park dt | 69,95 | 119,95 | 129,95* | 139,95* | - | 139,95* |
| King Arthurs World dt | - | - | - | 149,95 | - | - |
| Landstalker dt | - | 149,95 | - | - | - | - |
| Lanmower Man us | - | i.V. | i.V. | 139,95* | - | i.V. |
| Last Action Hero dt | 69,95* | 119,95* | i.V. | 139,95* | - | - |
| Legend us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| Lemmings 1 dt | 79,95 | 119,95 | - | 139,95 | - | 129,95* |
| Lemmings 2 us | 79,95* | i.V. | i.V. | 139,95* | - | i.V. |
| Lightning Force us | - | 129,95* | - | - | - | - |
| Lost Vikings dt | i.V. | 119,95* | - | 139,95 | - | - |

## 3DO

Seit Mitte Oktober ist die neue Wundermaschine 3DO in den USA ausgeliefert. 32-Bit Risk-Prozessor, 3 MByte RAM, 16,7 Mio Farben gleichzeitig bei einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten, Doublespeed-CD-Laufwerk (Spiel-, Musik-, Spielfilm-, Photo-CD). Das nächste Jahrtausend hat tatsächlich begonnen...

Panasonic NTSC 1699,95 Sanyo NTSC i.V.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Mad Dog McCree us | - | - | 139,95* | - | - | 149,95 |
| Mech Warrior dt | - | - | - | 159,95* | - | - |
| Mega Man 3 us | 69,95 | - | - | 139,95* | - | - |
| Mega Race us | - | - | - | - | - | 139,95* |
| Mickeys Magical Quest dt | - | - | - | 129,95 | - | - |
| Mickeys World of ... dt | - | 99,95 | - | - | - | - |
| Microcosm us | - | - | 149,95* | - | - | i.V. |
| MIG 29 dt | - | 119,95 | - | i.V. | - | - |
| Monday Night Football us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| Mortal Combat dt | 79,95 | 139,95 | i.V. | 149,95 | - | - |
| Mutant League Football dt | - | 119,95 | - | i.V. | - | - |
| Mutant League Hockey us | - | 119,95* | - | i.V. | - | - |
| MVP Football us | - | - | - | 149,95 | - | - |
| NBA Showdown (EA) us | - | 129,95* | - | i.V. | - | - |
| NEO GEO Pal o. RGB | - | - | - | - | 749,95 | - |
| NHLPAHockey 94 dt | - | 119,95 | - | 139,95* | - | i.V. |
| Nigel Mansell GP dt | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Night Trap dt | - | - | 139,95 | - | - | - |

## Secret of Mana

Inoffiziell : Final Fantasy Adventure, ist es doch von den Machern der Final Fantasy Serie. Einfach genial, unterstützt sogar den 4 Player-Adapter. Unbegrenzter Spielspaß zu Viert...

SNES 149,95

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Oceans Below us | - | - | - | - | - | 129,95 |
| Ottifants dt | - | 119,95* | - | - | - | - |
| Paladins Quest us | - | - | - | 149,95* | - | - |
| Parodius dt | 69,95 | - | - | 139,95 | - | - |
| Pele Soccer us | - | 119,95* | - | i.V. | - | - |
| PGA Golf 2 dt - us | - | 119,95 | - | 139,95* | - | 139,95* |
| Pierre le Chef dt | 69,95* | i.V. | - | 139,95 | - | - |
| Pinball Construction Set us | - | 119,95* | - | i.V. | - | - |
| Pirates Gold us | - | 129,95* | - | i.V. | - | - |
| Player Manager dt | - | i.V. | - | 139,95 | - | - |
| Plok us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Pocky & Rocky dt | - | - | - | 139,95* | - | - |
| Populous 1 dt | 79,95 | - | - | 149,95 | - | - |
| Populous 2 dt-us | - | 129,95 | - | 149,95* | - | - |
| Power Drift us | - | - | 139,95* | - | - | - |
| Powermonger us-dt | - | 109,95 | 139,95* | 149,95 | - | - |
| PTO Pacific Theatre of Op. us | - | 159,95 | - | 159,95 | - | - |
| R-Type 3 jp | - | - | - | 159,95* | - | - |
| Rebel Assault | - | - | 139,95* | - | - | i.V. |
| Red Baron us | - | - | - | - | - | i.V. |
| Rise of the Dragon us | - | - | 139,95* | - | - | - |
| Road Rash 2 us | - | 99,95 | - | - | - | 139,95* |

## 030/694 60 43

10.30-18.30 h Versandtelefon Sammelnummer

Spielneuheiten am lfdn. Band: 030/694 41 56

Fax-Line: 030/694 42 56

| | GB | MD | CD | SNES | NEO | 3DO |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Robocop vs Terminator us | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Rocket Knight Adventures dt | - | 119,95 | - | 139,95* | - | - |
| Rockn'Roll Racing us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Samurai Showdown dt | - | - | - | - | 429,95 | - |
| Secret of Mana us | - | - | - | 149,95 | - | - |
| SEGA CD-ROM 2 m. Spiel dt | - | - | 599,95 | - | - | - |
| Sengoku 2 us-dt | - | i.V. | - | 159,95* | 429,95 | - |
| Sensible Soccer dt | i.V. | 119,95* | i.V. | 139,95* | - | - |
| Sewer Shark dt | - | - | 99,95* | - | - | - |
| Shadowrun dt | - | - | - | 149,95* | - | - |

## 7th Saga

DER Rollenspielknaller von ENIX. Bitte kauft dieses Spiel nicht, wenn Ihr nicht sehr, sehr viel Zeit habt. Monatelanger Spielspaß ist garantiert.

SNES 149,95

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Shanghai us | 69,95 | 119,95* | - | 139,95 | - | - |
| Shining Force 1 dt | - | 139,95 | - | - | - | - |
| Shinobi 3 dt | - | 119,95 | - | - | - | - |
| Shock Wave us | - | - | - | - | - | 139,95* |
| Silpheed dt | - | - | 119,95* | - | - | - |
| Sim City dt | - | - | i.V. | 99,95 | - | - |
| Sim Earth us | - | - | i.V. | 149,95 | - | - |
| SNES + 1 Joypad dt | - | - | - | 199,95 | - | - |
| SNES + Mario + 1 Joypad dt | - | - | - | 299,95 | - | - |
| SNES 60 Hz + 1 Joypad us | - | - | - | 349,95 | - | - |
| SNES Infrarotpad | - | - | - | 129,95 | - | - |
| Sonic 2 dt-us | - | 99,95 | 129,95 | - | - | - |
| Sonic Spinball us | - | 119,95* | - | - | - | - |
| Soul Blazer us | - | - | - | 159,95 | - | - |
| Stanley Cup Hockey us | - | - | - | 139,95* | - | - |

## Aladdin

Ein ernsthafter Anschlag auf Lachmuskeln, Reflexe und den freien Platz unterm Weihnachtsbaum. Hoffentlich hält die SNES-Fassung, was die SEGA-Fassung verspricht.

MD 129,95 SNES 139,95*

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Star Trek Next Generation us | 69,95 | i.V. | i.V. | i.V. | - | 149,95* |
| Starwing(fax) dt | - | - | - | 129,95 | - | - |
| Stellar Fire us | - | - | 139,95* | - | - | - |
| Streetfighter 2 CE / Turbo dt | - | 149,95 | i.V. | 139,95 | - | - |
| Striker dt | - | i.V. | - | 139,95 | - | - |
| Super Baseball 2020 us | - | 129,95 | - | 149,95 | 299,95 | - |
| Super Bomberman us-dt | 69,95 | i.V. | - | 119,95 | - | - |
| Super Formation Soccer 2 dt | - | - | - | 99,95* | - | - |
| Super Mario All Stars dt | - | - | - | 99,95 | - | - |
| Super Mario Land 2 dt | 69,95 | - | - | - | - | - |
| Super Off Road 2 us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Super Probotector dt | 69,95 | - | - | 139,95 | - | - |
| Super Star Wars 1 dt | 79,95 | - | - | 149,95 | - | - |
| Super Turrican dt | 69,95 | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Super Widget us | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Syndicate us | - | 129,95* | i.V. | 149,95* | - | i.V. |
| Syvalion us | - | - | - | 139,95* | - | - |
| Tecmo NBA Basketball us | 69,95 | - | - | 149,95 | - | - |
| Tecmo Superbowl us | 69,95 | 119,95* | - | 139,95* | - | - |
| Terminator 2 dt-us | 69,95 | 119,95 | 139,95* | 139,95* | - | - |
| Thunderhawk 3D dt | - | - | 119,95* | - | - | - |
| Time Gail dt | - | - | 99,95 | - | - | - |
| Tiny Toons 1 dt | 69,95 | 119,95 | - | 139,95 | - | - |
| Total Eclipse us | - | - | - | - | - | 139,95* |
| Troddlers us | i.V. | i.V. | - | 139,95 | - | - |

Über 5000 lieferbare Spiele · Software zum Anfassen. Berlins größtes Lager · Himmlische Preise und göttlicher Service · Probieren und Staunen.

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Turtles - Fighters dt | - | 129,95* | - | 139,95* | - | - |
| Twin Bee dt | - | - | - | 139,95 | - | - |
| Ultimate Soccer dt | - | 119,95 | - | - | - | - |
| Viewpoint dt | - | - | - | - | 699,95 | - |
| Virtual Pinball us | - | 119,95* | - | i.V. | - | - |
| Vrtual Racing us | - | 139,95* | i.V. | - | - | - |
| Warsong 1 us | - | 129,95 | - | - | - | - |
| Wing Comander dt | - | i.V. | i.V. | 149,95 | - | i.V. |
| Wing Comander-Secr. Miss. us | - | i.V. | i.V. | 139,95 | - | - |
| Winter Olympics us | i.V. | 119,95* | i.V. | i.V. | - | - |
| Wolfenstein us | - | i.V. | i.V. | 149,95* | - | i.V. |
| World Builders Inc. us | - | - | - | - | - | 149,95* |
| World Heroes 1 (2) us | - | 139,95* | - | 159,95 | 429,95 | - |
| WWF Wrestling 2 R. Rumble dt | 69,95 | 139,95* | i.V. | 149,95 | - | - |
| Young Merlin dt | - | i.V. | - | 139,95* | - | - |
| Zelda dt | 79,95 | - | - | 99,95 | - | - |
| Zombies ate my Neighbours dt | - | 129,95* | - | 139,95 | - | - |

jp = japanisch us = amerikanisch dt = deutsche Version

+++++3DO+++++AMIGA+++++PC-CD+++++ATARI-ST+++++SUPER-NES+++++MEGA-DRIVE+++++MEGA-CD+++++
+++++MAC-CD+++++PC+++++CD32+++++GAME-GEAR+++++LYNX+++++GAMEBOY+++++BRETTSPIELE+++++
+++++ROLLENSPIELE+++++MANGA VIDEOS+++++MAC+++++JAGUAR+++++LÖSUNGSBÜCHER+++++

Alle Preise verstehen sich als Versandpreise, inklusive Mehrwertsteuer! Ladenpreise variieren, Ladenverkauf ist leider mit höheren Kosten verbunden. Wir bitten um Euer Verständnis. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange unser Vorrat reicht. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß Umsonst. Post-Express sowie UPS-Air kosten 8,00 DM mehr, Sicherheitskarton +3 DM, Diskettentest +3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS, zum gleichen Preis! Wir gewähren auf SOFTWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Auf SEGA-, NINTENDO-, und NEO GEO-Produkte sogar 1 Jahr Garantie. Allerdings wird keine Haftung für die Kompatibilität der Cartridges + Adapter übernommen. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Mit Sternchen gekennzeichnete Videogames waren bei Anzeigenschluß (3.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen (wenn pünktlich!) eingetroffen. Seid Ihr in Berlin oder Hamburg, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

Mittenwalder Straße 47 · 10961 Berlin · Tel.: 030 - 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100m vom U-Bhf Gneisenaustraße Versandzentrale und Softwaretempel

Osterstraße 50 · 20259 Hamburg · Tel.: 040 - 490 83 94 (nur Ladentelefon)
300m vom U-Bhf Osterstraße · Softwaretempel

**Voll kompatibel zu Microsoft Windows Sound System, AdLib, Sound Blaster Pro, Covox Speech Thing und Disney Sound Source.**

# SOUND GALAXY NX PRO 16 + WavePower

Die einzige 16-Bit Sound Karte mit 5 Sound Standards

**Software:**

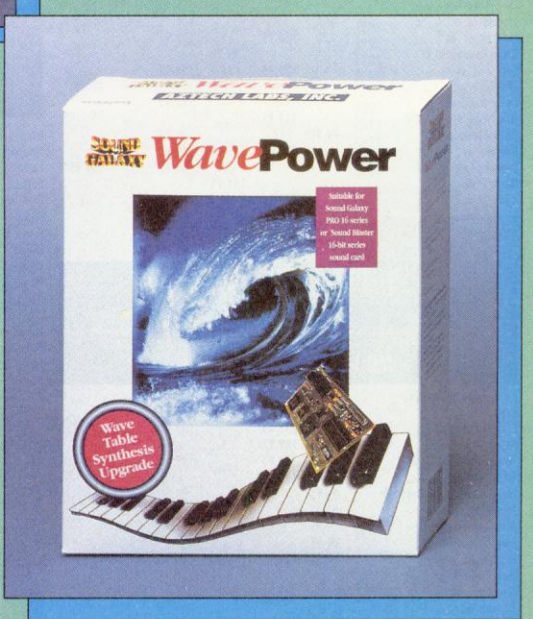
- HSC Interactive, Monologue für Windows ,
  Windat OLE,
  Voyetra Audio Station,
  Voice Annotation, CD Player,
  Sound Tracks, Utilities und
  Windows 3.1 Treibersoftware.

Diese Erweiterungskarte für die Sound Galaxy NX PRO 16, verleiht Ihrem PC alle Möglichkeiten eines professionellen Synthesizers. Aus bis zu 128 verschiedenen Instrumenten und bis zu 47 Schlagzeugen, lassen Sie ein ganzes Orchester in "Super CD-Qualität" entstehen.

Mit der optionalen Wave Power werden Ihre Multimediapräsentationen, Ihre Musikkompositionen sowie Ihre Unterhaltungs- und Anwendungsprogramme zum professionellen Ereignis.

**Technische Daten:**

- 5 Sound Standards inkl. Windows Sound System
- 20 Kanal Stereo FM Synthesizer (OPL3)
- Dynamik Filter
- 16-Bit digitales Audio Playback 44.1 kHz (stereo)
- 16-Bit analog/digital Recording mit 5.5-44.1 kHz sampling
- Multi Mixer
- Multi CD-Rom Interface
- SCSI CD-Rom Erweiterungsmöglichkeit
- Midi Interface
- Game Port
- CD Audio Eingang
- 4 Watt Stereo Verstärker




**Technische Daten:**

- generell Midi kompatibel
- unterstützt 16 Midi Kanäle
- beinhaltet 4 MB Wave Dateien in 2 MB Rom

Fachhandelspreise + Anfragen nur mit Gewerbenachweis

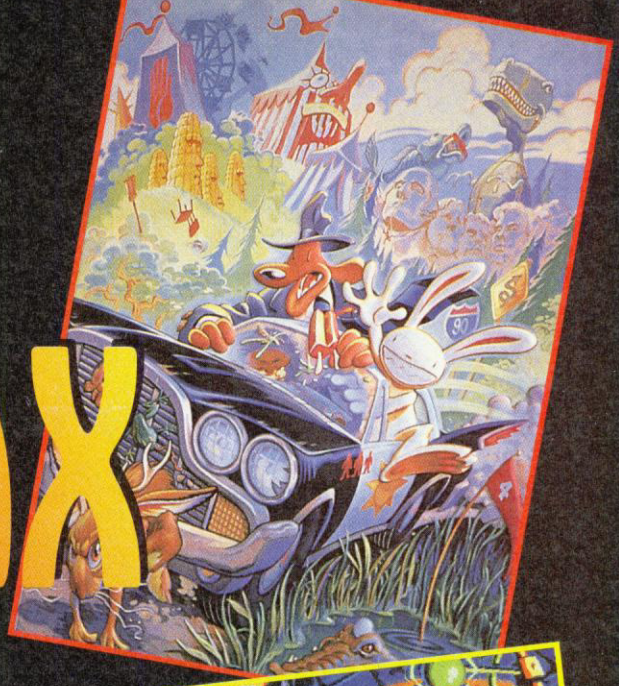
KM COMPUTER UND KOMMUNIKATION

**KM** Computer und Kommunikation
Handelsgesellschaft mbH
Hans-Böckler-Str. 29 · 73230 Kirchheim u. T.

**Inklusive Mikrophon und Stereo-Kopfhörer**

# Wettbewerb

# SAM & MAX



**Gewinnt mit dem Chaos-Team *Sam & Max* ein heißbegehrtes Sammlerstück**

Eigentlich wollten wir uns gar nicht von dem extrem edlen *Sam & Max*-Wandschmuck trennen. Immerhin gibt es von dem gigantisch großen *Sam & Max*-3-D-Reliefposter nur schlappe 500 Stück weltweit. Von diesem begehrten und kostbaren Sammlerobjekt könnt Ihr nun EINES gewinnen. Um Eure Wand mit *Sam & Max* zu schmücken, müßt Ihr nur ein paar kleine Fragen beantworten. Schreibt bis zum 01. Februar 1994, dem Einsendeschluß, Eure richtigen Antworten auf eine Postkarte und schickt sie an folgende Adresse:

**Markt & Technik Verlag AG**
**Hans-Pinsel-Str. 2**
**Redaktion POWER PLAY**
**Stichwort: Sam & Max**
**85531 Haar bei München**

**1. Was ist Sam?**

a. Eine Katze
b. Ein Hase
c. Ein Hund

**2. Wodurch ist das Duo hauptsächlich in den USA bekannt geworden?**

a. Durch TV-Talkshows
b. Durch Comichefte
c. Durch Radiosendungen

**3. Wen suchen die beiden animalischen Cops in dem Computerspiel?**

a. Einen Baseballschläger
b. Einen Bigfoot
c. Einen verschollenen Schatz

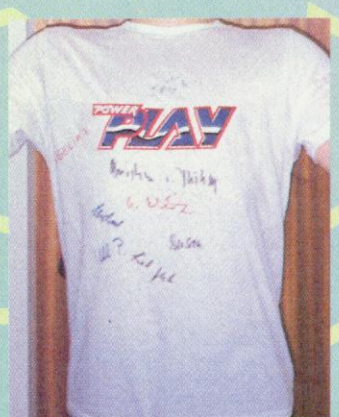
**Der 1. Preis: Das geniale 3-D-Relief-Sam & Max-Poster der Marke extragroß**

**2. bis 10.Preis: Je 1 Computerspiel Sam & Max für den PC.**

**Mitarbeiter des Verlages Markt & Technik sowie Angestellte des Live Clubs und des Art Departments sind natürlich ausgeschlossen.**

# POWER CHARTS

Wieder liegt die *POWER PLAY* druckfrisch in Euren Händen. Die drei persönlichen Top-Spiele eines Lesers werden wie immer auf diesen Seiten der *POWER PLAY* vorgestellt. Wollt Ihr auch einmal vertreten sein, schickt uns die Mitmach-Postkarte. Trennt die Karte vorsichtig heraus, tragt Eure drei aktuellen Tophits, den Computertyp und Eure Adresse auf der Karte ein, und werft die Karte ausreichend frankiert in den nächsten Postkasten. Unter allen Einsender-Postkarten ziehen wir einen glücklichen Gewinner heraus, dessen ganz private Spielehitliste dann in diesem Monat im Vordergrund steht. Natürlich geht der Sieger nicht leer aus: Der Gewinner bekommt ein feines Computerspiel sowie ein famoses *POWER PLAY*-T-Shirt mit allen Unterschriften Eurer Lieblingsredakteure. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. *mh*




Das *POWER PLAY*-T-Shirt mit Autogrammen der Redaktionscrew und ein Spiel kann einer von Euch bald sein Eigen nennen.

## Leserhits des Monats

Diesen Monat stellt POWER PLAY-Leser Michael Varcoulen aus Krefeld seine Spielelieblinge vor. Hier kommt Michaels persönliche Hitliste:

1. Day of the Tentakel
2. Sam und Max
3. X-Wing

| | |
|---|---|
| 1. Prince of Persia 2 | Broderbund |
| 2. Strike Commander | Origin |
| 3. Eye of the Beholder 3 | SSI |
| 4. X-Wing | Lucasarts |
| 5. Alone in the Dark | Infogrames |
| 6. The 7th Guest | Virgin |
| 7. Betrayal at Krondor | Dynamics |
| 8. Comanche: Mission Disk 1 | Novalogic |
| 9. Seal Team | Electronic Arts |
| 10. Freddy Pharkas | Sierra |

Quelle: Babbage's, Electronic Boutique, Winner's Circle, Log-In

| | |
|---|---|
| 1. Gunship 2000 | Microprose |
| 2. Reach for the Skies | Virgin |
| 3. Championship Manager 93 | Domark |
| 4. Sensible Soccer 92/93 | Renegade |
| 5. The Chaos Engine | Renegade |
| 6. Premiere Manager | Gremlin |
| 7. Lemmings 2 | Psygnosis |
| 8. World Class Cricket | Audiogenic |
| 9. Flashback | Delphin Software |
| 10. Desert Strike | Electronic Arts |

Quelle: Virgin Games Center, Center Soft, Leisure Soft

**Amiga**
1. Syndicate
2. Civilization
3. Desert Strike
4. The Chaos Engine
5. Dune 2

**MS-DOS**
1. X-Wing
2. Day of the Tentacle
3. Syndicate
4. Strike Commander
5. Indy 4

**Super NES**
1. Super Mario All Star
2. Starwing
3. Super Mario Kart
4. Mortal Kombat
5. Jurassic Park

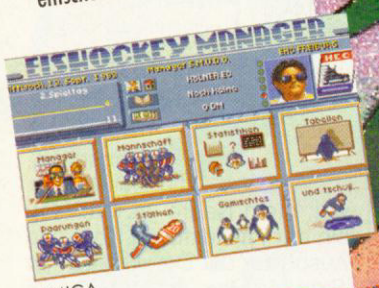
**Mega Drive**
1. Jungle Strike
2. NHLPA Hockey
3. WWF Wrestlemania
4. Sonic
5. Ultimate Soccer

| | | TITEL | HERSTELLER | WIE LANGE DABEI |
|---|---|---|---|---|
| 1. | (1) | Syndicate | Electronic Arts | 4. Monat |
| 2. | (5) | X-Wing | LucasArts | 7. Monat |
| 3. | (3) | Day of the Tentacle | LucasArts | 4. Monat |
| 4. | (2) | Indy 4 | LucasArts | 15. Monat |
| 5. | (6) | Civilization | Microprose | 20. Monat |
| 6. | (5) | Strike Commander | Origin | 7. Monat |
| 7. | (13) | Dune 2 | Virgin | 3. Monat |
| 8. | (7) | History Line 1914-1918 | Blue Byte | 9. Monat |
| 9. | (10) | Sensible Soccer | Renegade | 13. Monat |
| 10. | (12) | Monkey Island 2 | LucasArts | 21. Monat |
| 11. | (–) | (indiziertes Spiel) | Electronic Arts | 1. Monat |
| 12. | (17) | Eishockey Manager | Software 2000 | 5. Monat |
| 13. | (19) | The Chaos Engine | Renegade | 5. Monat |
| 14. | (8) | Bundesliga Manager Pro | Software 2000 | 23. Monat |
| 15. | (11) | Comanche | Novalogic | 9. Monat |
| 16. | (9) | Formula One Grand Prix | Microprose | 12. Monat |
| 17. | (14) | Wing Commander 2 | Origin | 2. Monat |
| 18. | (–) | Pinball Dreams | 21. Century | 1. Monat |
| 19. | (–) | Flashback | Delphin Software | 1. Monat |
| 20. | (–) | Populous | Electronic Arts | 1. Monat |

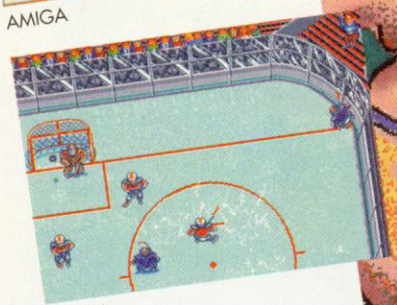
# PENALTIES UNTER'M TANNENBAUM

Für AMIGA und PC

Glückwunsch, Sie haben es geschafft. Den "Eisbären" haben Sie das Fell über die Ohren gezogen, die "Haie" haben sich die Zähne an Ihnen ausgebissen. Nächste Woche müssen Sie an der Brehmstraße antreten. Puckjäger und Penalties, Powerplays und Playoff-Runden bestimmen ab sofort Ihr Leben. Sie sind der Manager - entscheiden Sie!



AMIGA



AMIGA

FEATURES
1- 4 Spieler • 6 Schwierigkeitslevel • jede Liga incl. Play-Offs, DEB- und Europapokal • Weltmeisterschaft mit Berufung der Spieler in den Kader und WM-Statistiken • alle Tabellen, Statistiken und Highscore-Listen • animierte Torszenen über den ganzen Bildschirm • Taktikeinstellungen manuell, computergestützt oder automatisch • 12 Manager zur Auswahl mit allen Aufgaben

Limited Edition! Nur bis Ende Januar im Handel erhältlich.

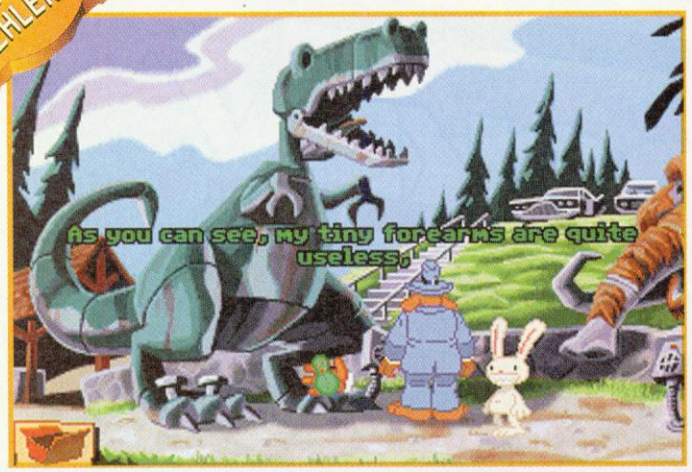
**Mit VHS-Videoband der Eishockey-Bundesliga-Saison 92/93**

**SOFTWARE 2000**
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (04521) 800444 • Mailbox (04521) 800447

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

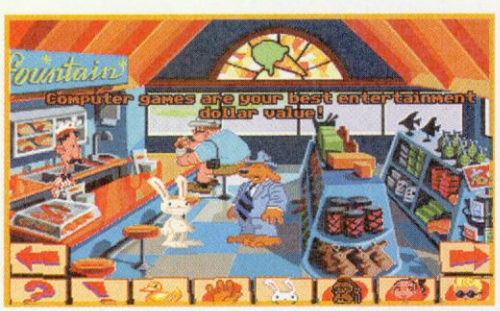
## Rabbit Power




Dino-Park: Noch ein Ursaurier und wir bekommen Schreikrämpfe

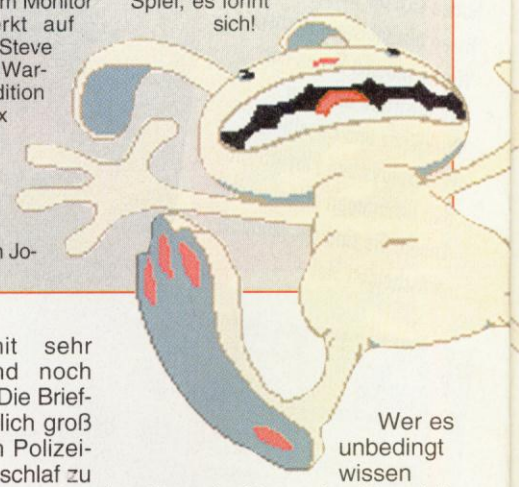
# SAM & MAX

Sam schob sich gerade einen seiner geliebten Dogbonies hinter die weichen Backen, als der Anruf vom Commissioner in unserer Absteige auflief. Ich spitzte meine Lauscher. Der Redeschwall von unserem Boß ist eine Bereicherung für jeden Wortschatz. Der Chef kennt Wörter, die man nicht mal auf der Mülldeponie zwischenlagern dürfte. Es war natürlich wieder die alte Leier: Die Dummbatze im Office setzen einen Fall frontal in den Sand, und unsereins holt dann die Kohlen aus dem Feuer. Quadratlatscher Sam schlürfte die Sprüche vom Alten ohne Mucks in sich rein. Ich war ganz Ohr. Zur Abwechslung ging's mal wieder um unseren alten Kumpel Bruno, seines Zeichens Yeti-Darsteller auf dem Rummel. Kann man tiefer sinken? Damit Ihr Euch ein Bild machen könnt: Bruno hat ungefähr den Intelligenzquotienten einer aufgebohrten Kokosnuß und auch so eine Visage. Normalerweise hätte kein Hahn danach gekräht, wenn Bruno die große Flatter macht. Nur leider hat er sich nicht nur seinen Lieblingsteddy unter den haarigen Arm geklemmt, sondern auch seine heimliche Perle Trixie. Wenn's um Mädels geht, dann sieht die Sache bekanntlich anders aus und wird in einer ganz anderen Preisklasse gespielt. Irgendjemandem hat Bruno damit das Herz gebrochen, irgendjemandem mit sehr großem Herzen und noch größerer Brieftasche. Die Brieftasche war offensichtlich groß genug, um sogar den Polizeichef aus seinem Büroschlaf zu schrecken. Mist und Yetis fallen bekanntlich beide nach unten und landen also irgendwann bei uns. Wir legten los.




**Shop till you Drop: Ein zünftiges Hasengespräch dank Bildermenü**

Genial, brillant, Phantastisch: Mir gehen die Superlative aus. *Sam & Max* sind nicht von dieser Welt, sondern wurden direkt aus dem vorweihnachtlichen Computernirvana zu uns geschickt. Der himmlische Schneehase schlägt die Konkurrenz locker mit dem rechten Lauschelöffel und spurtet, nach meinem Geschmack, sogar an *Day of the Tentacle* vorbei. Was hier an Genreparodien, Anarchowitz und flockiger Spielkurzweil geboten wird, ist mir zuvor auf keinem Monitor begegnet. Man merkt auf Schritt und Tritt, daß Steve Purcell aus der alten Warner-Zeichentrick-Tradition um den genialen Tex Avery kommt. Dessen Daffy Duck hätte auch nicht chaotischer über die Leinwand toben können. Trotz allem karnevalistischen Jokus werden weiche bis harte, aber immer logische Rätselnüsse serviert, wie wir es von den Kalifornien gewohnt sind. Selbst daß LucasArts meine geliebten Anklickverben wegrationalisiert hat, kann ich deshalb mit einer Träne im Knopfloch verzeihen. Hat sich also doch der Sierra Wechsel-Cursor durchgesetzt. Grafisch bewegen sich Hund und Hase auf höchstem Zeichentrickniveau. Der Soundtrack lädt zum lockeren Mitswingen ein. Leute kauft Euch dieses Spiel, es lohnt sich!



Wer es unbedingt wissen will, mein Name ist Max. Ich bin der intellektuelle Kopf und Ausputzer der Detektivagentur *Sam & Max*. Ich und mein

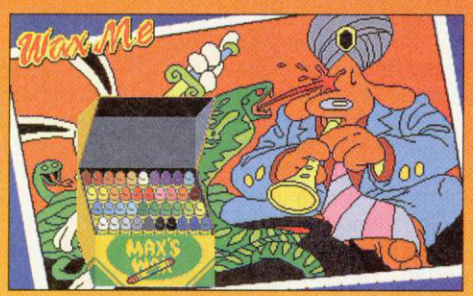
In puncto Sprachwitz, Gag's pro Sekunde und purem Slapstick ist das animalische Chaotenteam ungeschlagene Spitze. Mit welcher Liebe zum Detail LucasArts das Hund und Hasenabenteuer auf Diskette bannte, beweisen die vielen Feinheiten, die zwar nicht unbedingt sein müßten, aber *Sam & Max* diesen unvergleichen Charme verleihen. Da ist beispielsweise die "Schwarzweiß"-Taste, mit der die Farben weggeblendet werden können und das Abenteuer plötzlich mit dem Flair eines alten Philippe Marlowe oder Sam Spade-Films über den Monitor flimmert. Die feschen Bonusspielchen wie *Car Bomb*, das Autorennen oder der Malblock sind nicht etwa billige Dreingabe, sondern halten die beiden Bigfoot-Jäger im besten Fall stundenlang von der eigentlichen Aufgabe ab (ist mir mit *Car Bomb* so gegangen). Neben diesen spritzigen Dreingaben bietet *Sam & Max* Adventurespaß in Reinkultur: Rassige, nicht zu leichte Puzzles, die mit viel Logik und einigem Nachdenken ohne Probleme zu knacken sind. Grafisch ist *Sam & Max* ein Gedicht, akustisch fegen die heißen Rhythmen jeden Zweifel an der hohen Soundwertung aus den Ohrwascheln.

## Verspielt

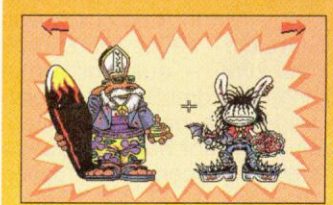
Hasen sind schnell, sehr schnell sogar. Hyperaktive Löffelträger spielen nicht nur Adventure, sondern simultan sechs andere Programme.

**Wak-A-Rat.** Der Alptraum eines jeden Greenpeace-Aktivisten. Süßen Ratten wird ein neuer Scheitel gezogen. Wer am besten hämmert, gewinnt.

**Car Bomb.** Schiffeversenken mit Kleinlastern, Taxis und Straßenkreuzern. Fiese Charaktere arbeiten mit Mega-Bombs oder schicken feindliches Sprengmaterial per Katapult zurück.

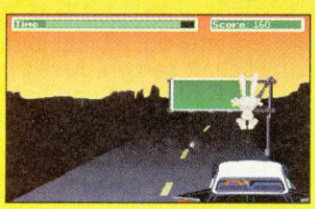



**Wax Max** Der junge Hasenfreund malt mit Wachsmalstiften sein Lieblingshorrorbild



**Dress Up** Wer auf Barbie und Ken steht, mag auch "Dress Up". Ihr zieht Eure Lieblingshelden an. Fungiert gleichzeitig als Kopierschutz.

**Gator Golf** Wem *Links 386 Pro* zu langweilig wird, der wählt Gator Golf. Der Parcours wird wahlweise mit Bällen oder Fischen bespielt.



**Highway-Jumping** Verkehrsschild-Hochsprung per Maus. Donnert Max ins Blech, gibt's Punkteabzug.

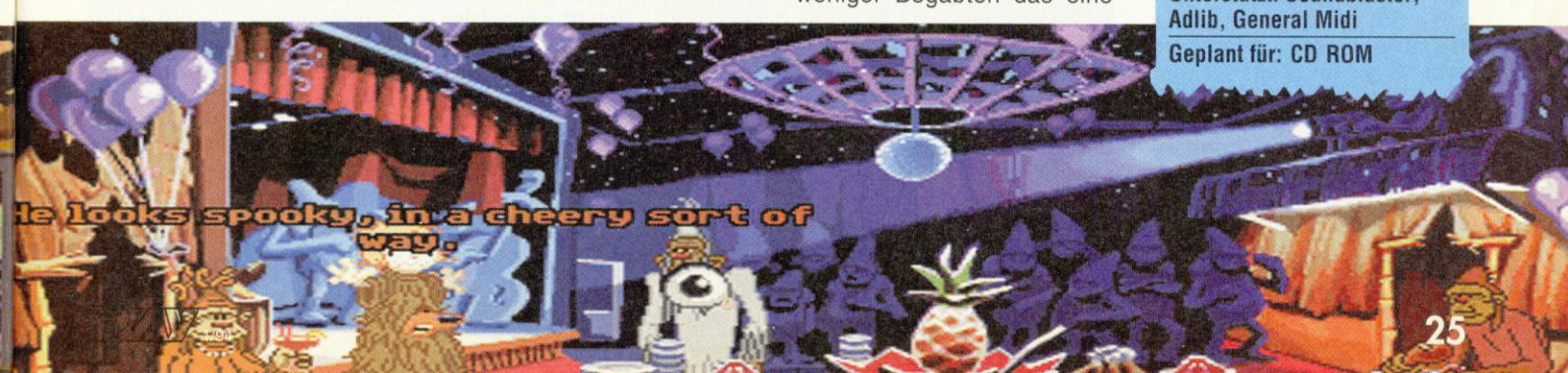
**Virtual Reality: Sam macht eine metaphysisch-elektronische Erfahrung und zerstückelt einen Vektordrachen im Cyberspace**

Kumpel arbeiten auf freier Basis für den New Yorker Polizeichef. Das heißt, immer wenn seine eigenen Trottel nicht mehr weiter wissen, treten wir in Aktion und klären die Lage. Obwohl wir in Amerika bekannt wie bunte Hunde und Hasen sind, werdet Ihr Krauts bisher wohl kaum etwas von uns gehört haben. Unser Vater, Steve Purcell, ist Comic-Zeichner und uns gab's bisher nur als Zeichnung. Bis dann irgendwann die Jungs von LucasArts an unserer Tür gekratzt haben und unbedingt ein Adventure aus uns machen wollten. Na ja, wir wollten den Jungs etwas unter die Arme greifen und Ihr seht ja selbst, wir sind ganz gut getroffen. Liegt wahrscheinlich daran, daß unser Papa Steve mitgewerkelt hat, am Programm. Ihr habt sicher schon alle mal ein LucasArts-Adventure gespielt und werdet Euch nun wundern, wie Sam und ich gesteuert werden, so ganz ohne Anklick-Verben. Kein Problem, läuft bei uns alles mit der Maus. Ein saftiger Klick und wir traben los. Wahlweise schnüffeln wir etwas genauer durch dunkle Ecken, sacken allerhand unnützes Zeug ein, werkeln mit Gegenständen oder ziehen irgendwelchen Heinis die Würmer aus der Nase. Einfach die Beißerchen aufgesperrt und Kumpel Computer stellt ein Auswahlmenü mit Reizbildern zur Verfügung. Das wahre Genie hält sich vornehm zurück, um auch den weniger Begabten das eine oder andere Erfolgserlebnis zu lassen. Deshalb laß ich auch die meiste Arbeit von meinem Kumpel Sam erledigen und trete nur bei Bedarf in Aktion. Ihr schiebt einfach mit der Maus meinen Luxuskörper in Position und ab geht's. Keine Bange Fans, ich bleibe Euch auch erhalten, wenn Sam gerade am Zug ist. Allerdings mache ich dann, was ich will und nicht, was Ihr wollt. Steve Purcell hat uns eine Landschaft gezeichnet, die teils scrollt und teils umgeklappt wird. Tuckern wir mit unserem Thunderbird durch die "US of A", dann lassen wir uns von Euch auf einer Straßenkarte dirigieren. Wunderbarerweise erscheinen neue Orte erst dann, wenn Ihr mal wieder ein Rätselchen gelöst habt. Für Leute, die nur kurze Zeit still auf ihrem Bürzel sitzen können, hat LucasArts ein paar Action-Spielchen in unser Programm eingebaut. Wer Genaueres wissen will, liest gefälligst Volkers Kasten. Ich werde mich jetzt in meine Künstlergarderobe zurückziehen und ein paar Möhrchen knabbern. That's All, Folks! *vw*

**Genre:** Adventure
**Hersteller:** LucasArts
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Softgold

**MS-DOS 91%**

**Grafik:** 83% **Sound:** 78%
**Schwierigkeit:** mittel
**Minimal:** 386SX, 2 MB RAM, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster, Adlib, General Midi
**Geplant für:** CD ROM



POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

## Ton, Steine, Scherben

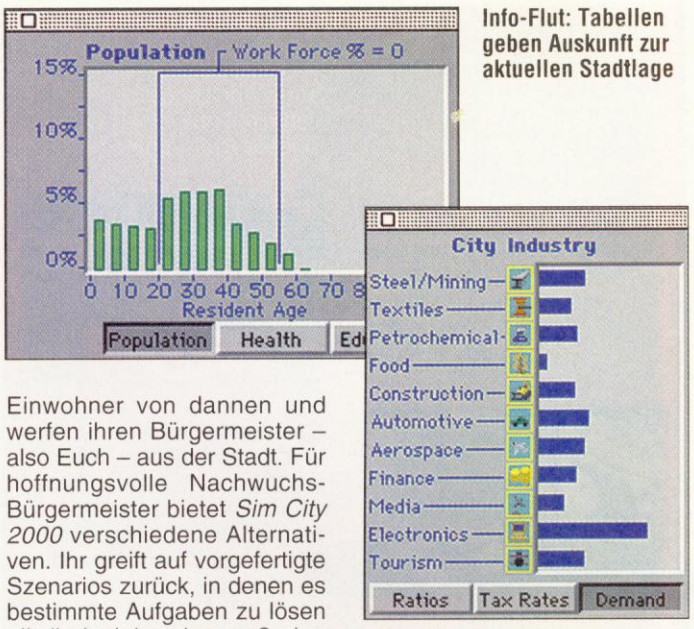
Großalarm: Ein Alien futtert ein paar Sims zum Frühstück

# Sim City 2000

Das Konzept der Großstadt frißt ihre Kinder: Moderne Millionen-Metropolen schaffen mehr Probleme, als sie lösen. Die Versorgung mit Energie und Wasser eines solchen Betonmolochs hält eine ganze Abteilung von Logistikexperten auf Trab, steigende Kriminalitätsraten beschäftigen Heerscharen von Ordnungshütern. Schlagworte wie Abfallproblem, Luftverpestung, Straßenlärm und Verkehrsinfarkt treiben immer mehr Stadtbewohner aufs Land und den Bürgermeister eines urbanen Alptraums in den Suizid. Aber halt! Bevor der gestreßte Großstadt-Chef sich die letzte Kugel gibt, bietet ein digitaler Helfer eine Alternative zum überstürzten Rücktritt. Anstatt vorzeitig von der Bühne des Stadtplaners abzutreten, fummelt der Bürgermeister der 90er Jahre erst sein eigenes Utopia am Computer-Monitor zusammen, um dann die elektronisch gesammelte Erfahrungen in die Praxis umzusetzen. Der Schlüssel für den erfolgreichen Städteboß bietet Maxis Neuauflage des Kultklassikers *Sim City*. Im Zeitalter der "Plus", "Gold" und "DeLuxe"-Varianten älterer Computerspiele, nannten die Programmierer um *Sim City*-Erfinder Will Wright die neue Version kurzerhand *Sim City 2000*.

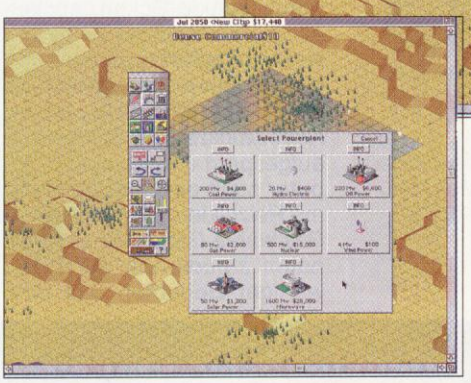
Das spielerische Grundprinzip von *Sim City 2000* ist identisch mit dem des Oldies. Als Bürgermeister müßt Ihr für den reibungslosen Verlauf des städtischen Lebens sorgen, die Metropole weiter ausbauen und einen stetigen Zustrom von Steuern zahlenden Einwohnern sichern. Seit Ihr auf dem richtigen Weg und errichtet eine Traummetropole mit glücklichen Bewohnern, werden es Euch die "Sims" mit ihrer Stimme und einem wahren Steuersegen danken. Baut Ihr Mist und bastelt eine Kommune, die eines New Yorker Slums würdig ist, ziehen die Einwohner von dannen und werfen ihren Bürgermeister – also Euch – aus der Stadt. Für hoffnungsvolle Nachwuchs-Bürgermeister bietet *Sim City 2000* verschiedene Alternativen. Ihr greift auf vorgefertigte Szenarios zurück, in denen es bestimmte Aufgaben zu lösen gilt (beispielsweise muß eine Feuersbrunst gelöscht oder Verkehrsprobleme bewältigt werden), Ihr startet komplett neu, oder importiert kurzerhand eine alte *Sim City*-Stadt. Fangt Ihr völlig von vorne an, gibt es wiederum verschiedene Optionen. Ihr laßt wahlweise den Computer einen passenden Städtebauplatz entwerfen, oder Ihr kreiert mittels eingebautem Terrain-Editor einen eigenen Standort. Schon hier ist einer der größten Unterschiede zwischen *Sim City* und der neuen 2000-Variante zu sehen. Das Baugelände ist im Regelfall nicht flach wie ein Brett, sondern mit Hügeln und Tälern durchzogen. Außerdem ist das Spielfeld nicht mehr aus der Vogelperspektive, sondern einem isometrischen Blickwinkel zu sehen. Per Knopfdruck läßt sich das Gelände von allen vier Seiten und in drei Vergrößerungsstufen betrachten.

Habt Ihr Euch für einen geeigneten Standort entschieden, sucht Ihr Euch noch das Startjahr – 1900, 1950, 2000 und 2050 – aus und wählt einen von drei Schwierigkeitsgraden. Je nach gewähltem Einstiegsjahr habt Ihr andere Kraftwerkstypen zur Verfügung (im Jahr 1900 gab's noch keine Kernkraftwerke), der Schwierigkeitsgrad beeinflußt Euer Startkapital. Sind alle Angaben komplett, steht Eurer Bauwut nichts mehr im Wege. Ähnlich wie beim Vorgänger sucht Ihr Euch aus einem Menü das gewünschte Bauwerk heraus und plaziert es auf der Landkarte. Allerdings bietet *Sim City 2000* hier eine ganze Reihe von Neuerungen. So lassen sich mehr als nur ein Industrie,- Geschäfts,- oder Wohnviertel auf einmal in die Landschaft setzen. Klickt Ihr auf ein Kartenfeld und haltet dann den Knopf gedrückt, könnt Ihr ein komplettes Areal zur Bebauung vorsehen. Das gleiche Prinzip funktioniert auch beim Verlegen von Stromleitungen, dem Bau von Bahnlinien oder Straßen. Apropos Straßen: Anstelle der einfachen Fahrbahnen aus *Sim City*, bietet *Sim City 2000* eine ganze Latte neuer Verkehrswege. Autobahnen, nebst Auffahrtrampen "verschönern" jetzt das Stadtbild, Busstationen und Bahnhöfe animieren die Bewohner zum

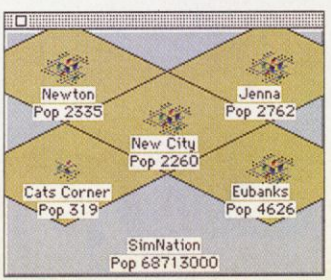



Info-Flut: Tabellen geben Auskunft zur aktuellen Stadtlage

Per Mausklick geben wir das Gelände zur Bebauung frei



Welches Kraftwerk darf's denn sein?




In welchem Stadtteil ist am meisten los? Die Karte gibt Auskunft.

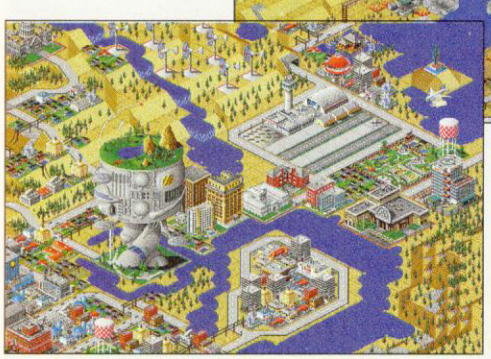
## Der kleine Bürgermeister

Auf Anhieb unterscheidet sich das Bau-Menü von Sim City 2000 kaum von dem des Vorgängers. Allerdings haben die meisten Menüoptionen versteckte Qualitäten. Quasi als "erste Hilfe" erklären wir Euch die wichtigsten Optionen in Kürze.

Umsteigen, sogar U-Bahnen werden per Mausklick installiert. Hierzu wird auf eine spezielle Untergrundkarte der Stadt umgeblendet. Auf dieser Karte müssen die Wasserleitungen (und die U-Bahnen) für die Metropole verlegt werden. Die Wasserversorgung ist ebenso wichtig, wie der Anschluß ans Stromnetz. Einfache Leitungen stehen im Menüangebot einträchtig neben Wasserpumpen, Wassertürmen und sogar Kläranlagen. Ebenso neu im Angebot: Zusätzliche Gebäude, die das Leben in der Stadt angenehmer und sicherer machen sollen. Neben den bekannten Polizei-, und Feuerwehrstationen gilt's nun auch Krankenhäuser, Zoos, Vergnügungsparks und Gefängnisse zu bauen. Um in dem Gewusel der Stadt noch den statistischen Überblick zu behalten, fährt *Sim City 2000* mit einer ganzen Reihe von Informationsfenstern auf. Auf Schautafeln und Tabellen wird Euch gezeigt, wo die Luftverschmutzung am höchsten ist, welcher Stadtteil von Kriminalität heimgesucht wird, wo die Bevölkerung am schnellsten (und am langsamsten) wächst, wie die Altersstrultur Eurer Bevölkerung aussieht (z.B. 90% Rentner) wo Wasser oder Strom fehlt und eine neue Straßenkreuzung von Nöten wäre. Passiert etwas Besonderes, wie beispielsweise ein paar Unruhen vor dem Bürgermeisterhaus, erscheint eine Zeitung mit der passenden Schlagzeile.

Wem die Anspannung des "normalen" Häuslebauers nicht mehr ausreicht, schaltet im Katastrophenmenü zusätzlich ein paar Gemeinheiten ein, die nicht nur die Stadtbevölkerung in Aufregung versetzen, sondern auch den Bürgermeister fordern. So läßt sich die Bevölkerung mit einem Großfeuer oder einer Sturmflut in Panik versetzen. Wem seine eigene Konstruktion nicht mehr gefällt, aktiviert einen Feuersturm, läßt einen Vulkan ausbrechen, oder ein Alienraumschiff die Stadt dem Erdboden gleichmachen, um gleich danach mit dem Wiederaufbau zu beginnen. *mh*

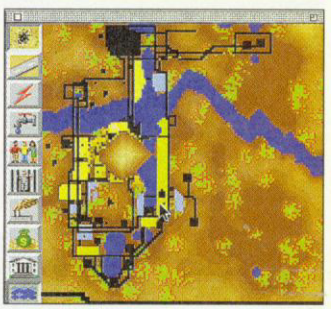
**Eine der neuen Katastrophen: Ein Vulkanausbruch mitten in der Stadt.**



**Alles im Lot: Die Metropole wächst und gedeiht.**

Argh! Ich weiß nicht wo mir der Kopf steht. In einem Stadtteil meiner Metropole ist die Wasserversorgung zusammengebrochen, in einem anderen sind just vor ein paar Minuten die Lichter ausgegangen – das frisch installierte Wasserkraftwerk liefert nicht genügend Saft. Mein powerstarkes Kernkraftwerk ist gestern in die Luft geflogen und hat die Hälfte der Stadt weggepustet. Die Bewohner des Industriegebietes meckern über verstopfte Straßen und Smog. Der Zoo ist noch ohne Verkehrsanbindung, die achtspurige Autobahn mitten in der City zusammenbrochen und das Steuersäckel wieder mal gnadenlos leergeräumt. Mit einem beherzten Klick auf das Katastrophenmenü radiere ich die städtebauliche Fehlleistung mit einer Feuersbrunst aus und beginne wieder von vorne. Auf den Punkt gebracht: *Sim City 2000* gehört zu den weihnachtlichen Pflichtprogrammen. Nicht nur das Will Wright & Co. das geniale *Sim City*-Spielprinzip unverwässert in die 90er gerettet haben. Auch die zahlreichen Zusatzoptionen haben es gewaltig in sich. Trotz der geballten Einstell,- und Menüvielfallt wirkt *Sim City 2000* keineswegs überladen oder ist gar zu kompliziert geworden. Zugegeben: Der moderne Bürgermeister hat erheblich mehr zu tun, muß mehr Sorgfalt walten lassen und mehr Informationen auswerten, als der *Sim City*-Kollege von vor fünf Jahren. Aber von Motivationsschwund oder Spielspaßtod ist rein gar nichts zu spüren. Im Gegenteil: Die reichhaltigen, cleveren und logischen Erweiterungen treiben den furiosen Bastelspaß in neue Höhen. Im Gegensatz zu vielen Software-Kollegen hat sich *Sim City 2000* den 2000-Zusatz redlich verdient.

**Auf Wunsch gibt´s eine Übersicht**

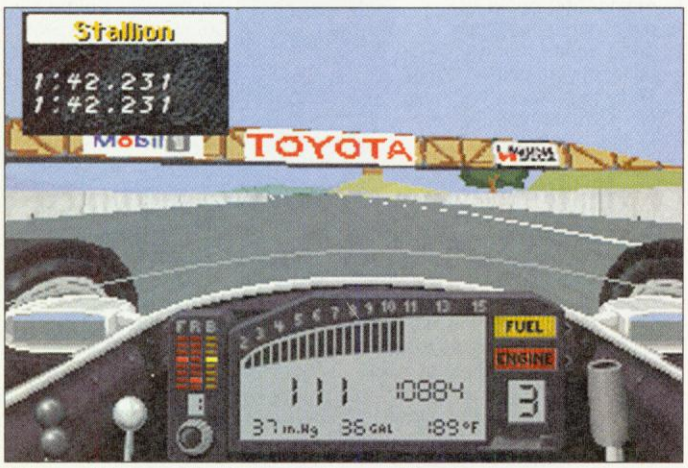


**Genre:** Simulation/Strategie
**Hersteller:** Maxis
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Bomico

**MAC 90%**

**Grafik:** 72% **Sound:** 54%
**Schwierigkeit:** einstellbar
**Minimal:** System 7.0, 4 MByte RAM
**Unterstützt:** –
**Geplant für:** MS-DOS, Windows

## Tage des Donners

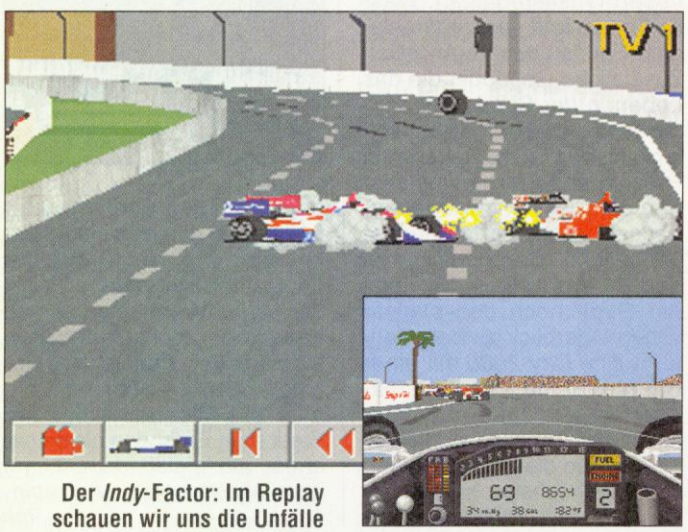



**Achtung Werbungsblock: An Brücken und Banden prangt so manches Firmenlogo**

# Indy Car Racing

Autorennen sind groß in Mode. In Zeiten wo auf Autobahnen der Super-Stau herrscht, Tempolimits und Radarfallen den Geschwindigkeitsrausch schon im Ansatz ausbremsen, bleibt dem notorischen Bleifuß-Fan nur noch der wehmütige Blick auf professionelle Berufsraser. Neben der Formel 1 erfreut sich ein weiterer Rennzirkus, das *Indy Car Racing*, ungebrochener Beliebtheit. Die Macher des Rennoldies *Indy 500* legten sich die letzten zwei Jahre ins Zeug, um das amerikanische Rennspektaktel realistisch für den PC umzusetzen.

Vor dem Spielstart sucht Ihr Euch einen schmucken Flitzer aus, bestückt diesen mit einem Wunschmotor und entscheidet Euch für ein einzelnes Rennen, einige Testrunden zum Eingewöhnen oder gleich die komplette Championship-Saison.

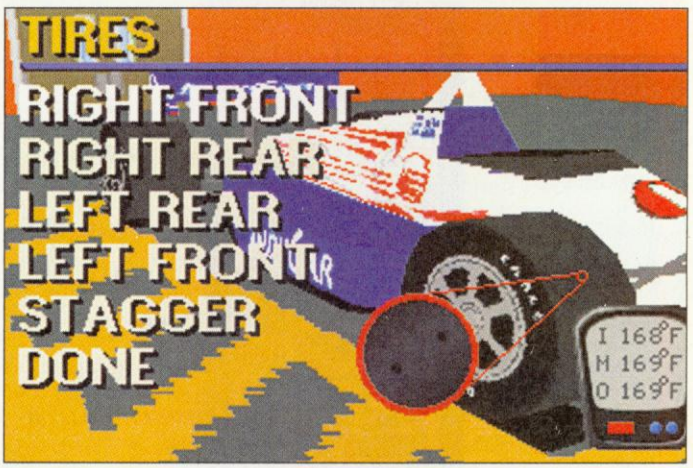



**Der *Indy*-Factor: Im Replay schauen wir uns die Unfälle nochmal an.**

**Kleines Bild: Freie Fahrt für freie Raser**

**Die Kamera beweist's: Wir drängeln uns mit quietschenden Reifen in der Kurve elegant am Vordermann vorbei**

Das war knapp: Nur um Spoilerlänge wird *Indy Car Racing* von meinem Rennspielfavoriten *Formula 1 Grand Prix* geschlagen. Nur in puncto Optionsvielfalt zieht der Microprose-Renner noch an dem Virgin-Flitzer vorbei als erster über die Ziellinie. Technisch kratzt hingegen keiner mehr am Lack der *Indy Car Racing*-Renner. Seidenweich und ohne zu ruckeln, schiggern die Wagen auch in die engsten Kurven. Ein Leckerbissen sind die mit Textures überzogenen Wagen. Von der original Farbe des Flitzers, über den grellen Werbedruck, bis zum Schriftzug auf dem Reifen stimmt jedes Detail mit den "echten" Rennern überein. Erfreulich, daß die Designer das größte Manko des Vorgängers *Indy 500* beseitigten und statt einer einsamen Piste gleich acht Strecken mitliefern. Vier davon sind zwar "nur" schlichte Ovalpisten, aber für den gehobenen Raser-Anspruch sorgen kurvenreiche Stadtstrecken wie Toronto. Etwas gelitten hat meiner Meinung nach die grandiose *Indy 500*-Geräuschkulisse, die digitalisierten Effekten weichen mußte.




**Reifenwechsel: Wir suchen uns einen neuen Slick aus und kontrollieren die Temperatur**

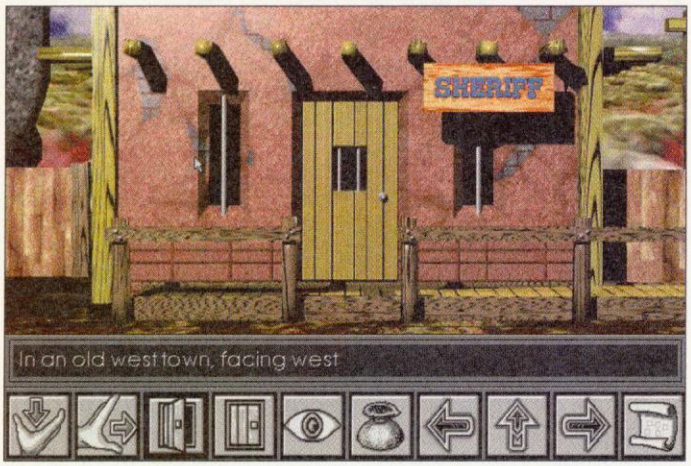
Wollt Ihr nur ein paar Runden drehen, habt Ihr die Wahl zwischen acht verschiedenen Pisten – diese lassen sich übrigens, je nach vorhandenem Festplattenplatz, individuell installieren. Per Menü stellt Ihr die aktuelle Länge des Rennens ein. Da in *Indy Car Racing* in Echtzeit um die Kurven geflitzt wird, kann ein Rennen in der 100%-Variante schon ein paar Stündchen dauern. Vor und während des Rennens lassen sich beim Boxenstop Veränderungen am Wagen vornehmen. Ihr stellt die Härte der Stoßdämpfer ein, verändert den Andruckwinkel des Front- und Heckspoilers, laßt neue Reifen (bei regennasser Fahrbahn) aufziehen und tankt nach. *mh*

**Genre:** Rennspiel
**Hersteller:** Virgin/Papyrus
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Virgin

**MS-DOS 85%**

**Grafik:** 80% **Sound:** 79%
**Schwierigkeit:** einstellbar
**Minimal:** 386er mit 25 MHz, 2 MByte RAM, Min. 4 MByte Festplatte, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster, Roland, Adlib, GM, Joysticks
**Geplant für:** –

## Zeitlupe




**Go West! Im neunzehnten Jahrhundert besuchen wir Tombstone**

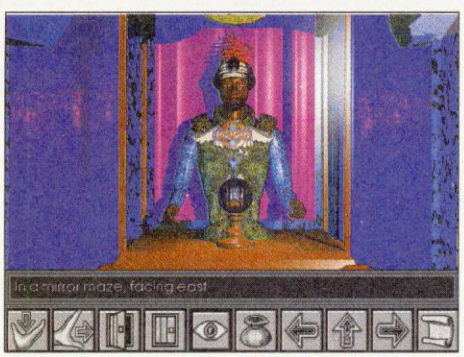
# Labyrinth of Time

Zäh sind sie, die alten Griechen. Dabei sollte man annehmen, daß nach über 2000 Jahren auch ein Sagenkönig genug hat von der Schwere des irdischen Daseins und in Frieden zu seinen Altvorderen eingeht. Weit gefehlt: König Minos von Kreta rotiert im Sarkophag und will zurück in die Welt. Da der griechische Motz mit Labyrinthen aller Art bereits einschlägige Erfahrung gemacht hat (siehe Kasten), wird kurzerhand ein Dimensionen überspannender Irrgarten in Auftrag gegeben. Ist das metaphysische Gebäude erstmal fertig, wird Kanzler Kohl abgewählt und König Minos zieht in den Bundestag ein. Als aufrechter Demokrat können wir das nicht zulassen und beamen uns kurzerhand, mittels Dimensionsspalte, in Minos Edellabyrinth. Dort knacken wir alls dann alle Rätsel, verriegeln alle Türen und stellen zuletzt die Dimensionsmaschine wieder ab.

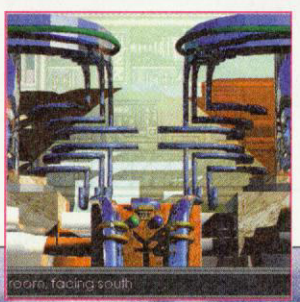
*Labyrinth of Time* bietet die seltsame Welt aus unserer Perspektive. Wie es sich für ein CD-ROM-Spiel gehört, wird jede der über 1800 Grafiken von der Disk nachgeladen. Wir bewegen uns dabei schrittweise durch die Zeit. Für besonders wichtige Gegenstände gibt's ein extra Bildchen.

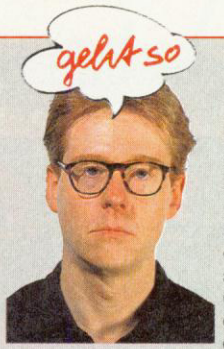
Werden wir aktiv, das heißt, wir öffnen Türen oder drücken auf Knöpfe, dann hilft eine kleine Icon-Leiste am unteren Bildschirmrand weiter. Damit wir uns nicht allzusehr verlaufen, darf natürlich eine magische Karte nicht fehlen, die automatisch unsere Fortschritte mitzeichnet. Minos Labyrinth ist in mehrere Zeitzonen unterteilt, die Zugänge sind jeweils durch Denksportaufgaben verriegelt. *vw*

**Zukunftsaussichten: Zwei Groschen für Deine Gedanken**




**Die fliegende Stadt ist das Ziel aller Wünsche**






Was für ein edles Programm. Der phantastische Soundtrack ist eine Mischung aus David Sylvian und Gustav Mahler, die Grafik könnte eine surrealistische Gemeinschaftsproduktion von Magritte, de Chirico und Marcel Duchamps sein. Was stört bei diesem Programm sind die konventionellen Denksportaufgaben, die wir schon bei *The 7th Guest* in besserer Qualität gelöst haben und die uns nur aus der meditativen Versenkung aufschrecken. Das dritte Schieberätsel im dritten CD-ROM Programm wirkt nur noch ermüdend. Genauso schnarchig werden, trotz "Double speed"-Laufwerk, die Gemälde nachgeladen. Ein Spaziergang durch mehrere Räume wird so zu einer langwierigen Angelegenheit. Also: Akustisch und Visuelle fast genial, spielerisch leider nur Durchschnitt.

## Sagenhaft

Ein schlimmer Finger, der gute Minos. Erst sorgte er als König von Kreta für Unruhe, nach seinem Ableben spielte er sich als Richter der Toten in der Unterwelt auf. So ein Ego kommt natürlich nicht von ungefähr und wurde dem Knaben schon in die Wiege gelegt. Die Mama ist Halbgöttin Europa, Papa ist niemand geringerer als Göttervater Zeus, der in der Gestalt eines weißen Stiers Klein-Minos gezeugt hat – seltsame Sitten bei den alten Griechen. Mit der Hilfe von Meeresgott Poseidon wird Minos also König und läßt sodann von Erfinderich Daedalus ein Hauslabyrinth errichten. In diesem Irrgarten treibt übrigens für längere Zeit das Stiermonster Minotaurus sein Unwesen, bevor Held Theseus ihm den Hals umdreht und dabei diverse Jungfrauen rettet.

Man sieht, es muß nicht immer Tolkien sein, auch die griechische Mythologie hat einiges an Aktion zu bieten.

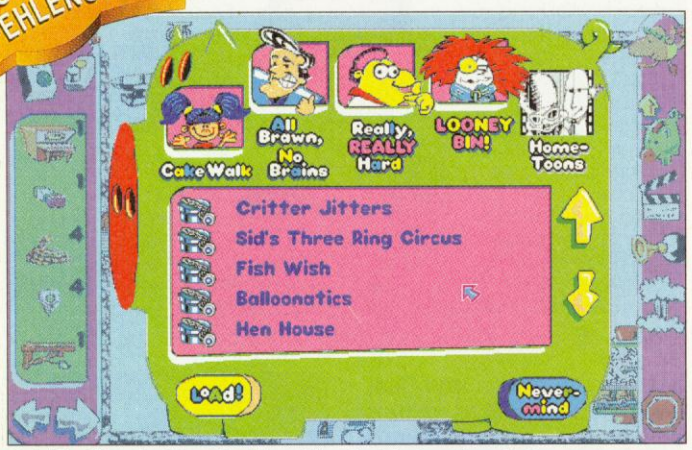
**Genre:** Adventure
**Hersteller:** Electronic Arts
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Electronic Arts

**CD-ROM 58%**

**Grafik:** 73% **Sound:** 81%
**Schwierigkeit:** mittel
**Minimal:** 386SX, 2 MByte RAM, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster, SVGA
**Geplant für:** –

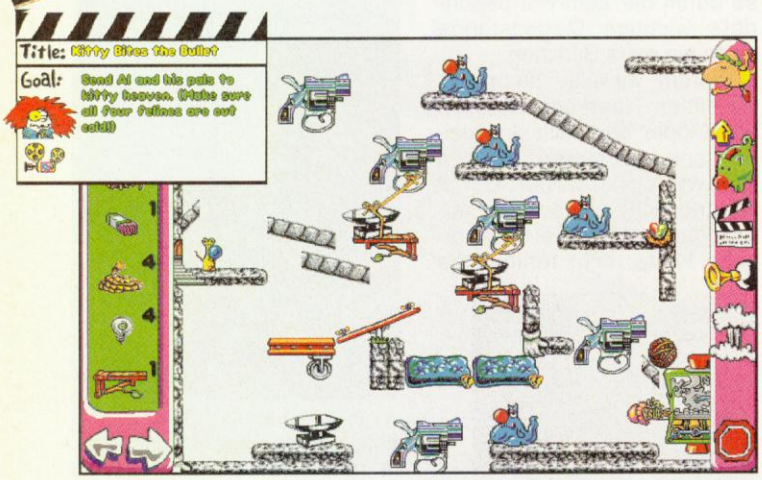
POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

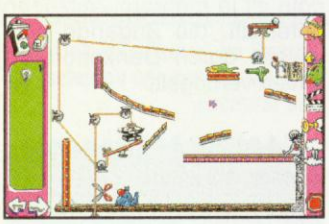
## Dick und Doof




Schrill: Hier sind hundert Level im fast freien Angebot

# Incredible Toons



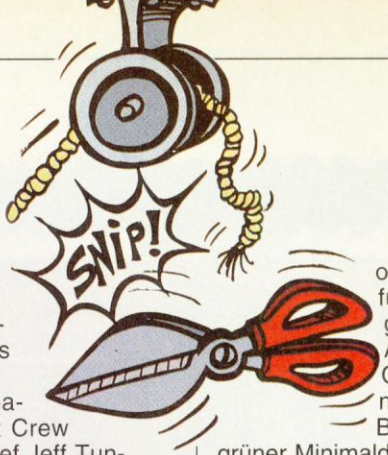



Weg mit den Kilrathis: Kater Al im Angesicht des Comic-Todes

Das Käserätsel: Wie kommt Sid zum Camembert und Al zur Beule?

Blaukater Al ist der Colonel Ghadafi der Comic-Welt, der Hussein unter den Miezen. Das feiste Katzentier gibt sich nicht etwa mit der einen oder anderen grauen Feldmaus zufrieden, Al pult sich schon zum Frühstück wenig kalorienbewußt süße, hellgelbe Zeichentrickmäuse aus dem Eckzahn. Soviel faule Gemeinheit muß natürlich bestraft werden. Lieblingsgegner Sid, besagte Gelbmaus, setzt deshalb Himmel und Hölle in Bewegung, um Al in einen möglichst kalten Aggregat-Zustand zu versetzen. Wie üblich in der wunderbaren Welt des Zeichentricks gehts dabei gewaltig ruppig zu. Al wird von Pianos plattgedrückt, mit Eiern beworfen, fällt aus dem Bild, flüchtet vor garstigen Revolerkugeln, wird gesprengt und mit Nadeln gepiekst – der kranken Phantasie sind dabei fast keine Grenzen gesetzt.

Auslöser dieser knallbunten Metzelei ist niemand anderes als der skrupelose Spieler, der Sid und Al aufeinanderhetzt. Angerührt hat das Comic-Meucheln, die kreative Dynamix Crew um Firmenchef Jeff Tunnel persönlich. Tunnel hat ja bekanntlich schon mit *The Incredible Machine* einen Knobel-Spitzenhit hingelegt, was lag also näher als noch einen draufzulegen. Man erinnere sich: *The Incredible Machine* stellte uns ca. 40 Bastelutensilien zur freien Verfügung, mit deren Hilfe wir pro Level jeweils eine Kettenreaktions-Machine bauen durften.




*Incredible Toons* arbeitet nach dem gleichen Prinzip, nur das wir diesmal in die Welt der abgedrehten Zeichentrickrealität entführt werden, was dem Programm einen ganz anderen Kick gibt. Hauptdarsteller in jedem Level Sid und Al, die sich entweder gegenseitig umbringen, den versteckten Ausgang erreichen oder etwas zu futtern besorgen müssen. An weiterem Comic-Personal tritt auf: Bik Dragon, ein grüner Minimaldrache, der bei Berührung losfackelt, eine lila Elefantenkuh mit Angst vor Mäusen und unstillbarem Hunger auf Erdnüsse und Hildegard das Huhn, das auf Befehl Eier legt. Neben diesen tierischen Einwohnern, hält *Incredible Toons* jede Menge anderes Unsinnsbaumaterial bereit. Unter anderem im Angebot: Klaviere, Bomben, Haarföhns, Lupen, Katapulte, Teekannen, Luftmatratzen, Käse, Wippen, Seile, Gummibänder, Kaugummi, Bananenschalen, Scheren, Staubsauger und Raketen. Alles in allem dürfen wir in gut sechzig Gegenständen und Figuren schwelgen und mit diesem Material unsere Machinen bauen.

Insgesamt stehen 100 Level, aufgeteilt in vier Schwierigkeitstufen, bereit. Die ersten 15 Rätsel pro Stufe sind jeweils frei zugänglich, den

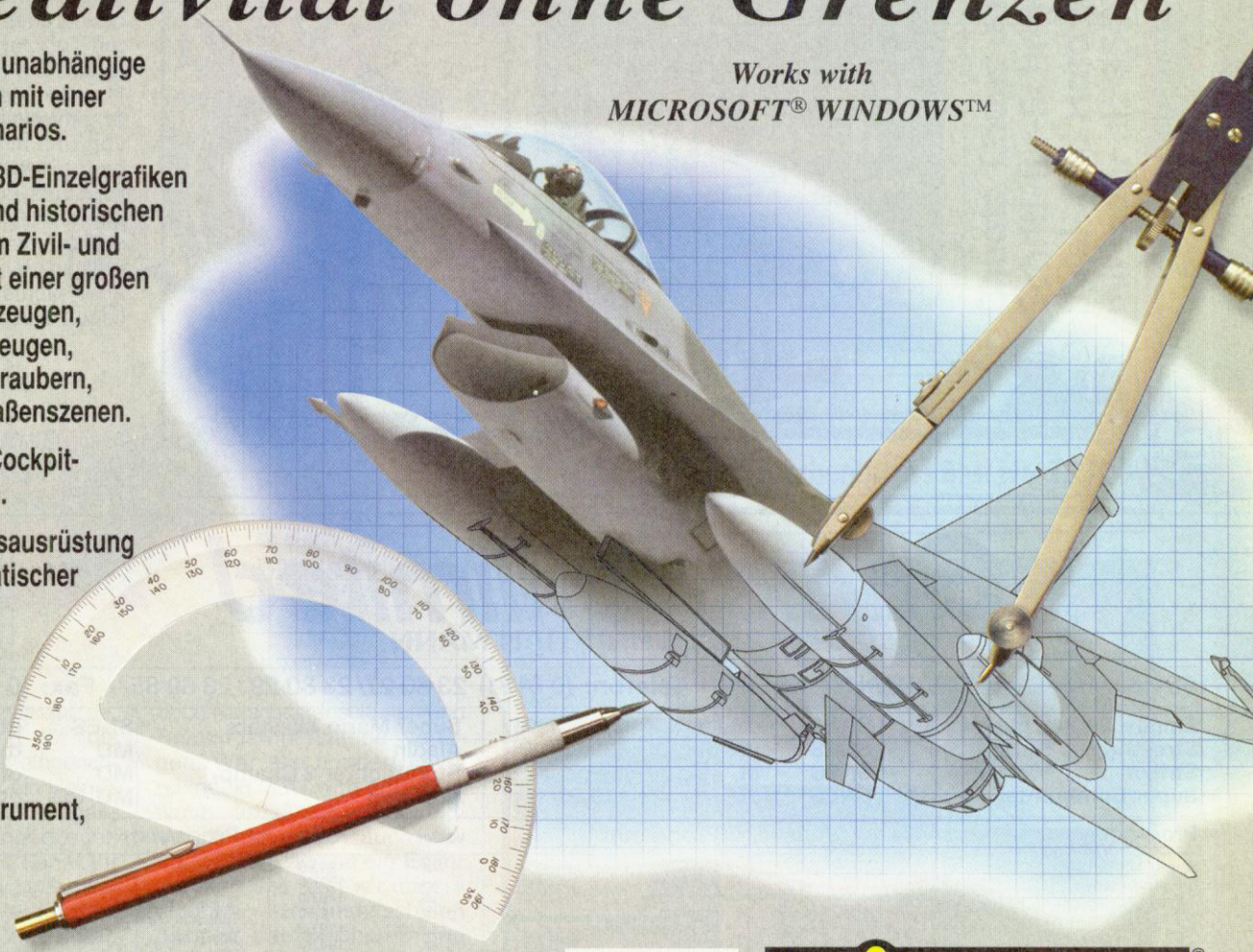
Rumms – Und wieder zerlegt es Kater Al in seine sämtlichen Bestandteile. Doch keine Bange, im nächsten Level drehen wir den Spieß um und jagen Maus Sid in die ewigen Jagdgründe. Kurzum: Kein anderes Denkspiel ist so witzig wie *Incredible Toons*. Ist ja auch logisch, das nichts schiefgehen kann, wenn der Meister selbst Hand anlegt. Unter Jeff Tunnels Führung ist *Incredible Toons* zu einem Comic-Spitzenprodukt geworden, das lachtechnisch die gesammte Konkurrenz aus dem Haus treibt. Spielerisch bewegen wir uns mit Kater und Maus auf dem selben hohen Niveau, wie beim Vorgänger *The Incredible Machine*. Durch ein ausgereiftes, knallwitziges Tutorial werden Rätselmäuse problemlos in alle Spielmechanismen eingeführt, danach wird reichlich anspruchsvolles Puzzlematerial geboten. Eine Klasse für sich ist wieder mal der Soundtrack. Dreißig furiose Fanfaren blasen garantiert jede Trübsal aus dem Schädel. Das ideale Weihnachtsgeschenk für Katzenfreaks und Freunde von Spielen mit Knalleffekt und Witz.

# FLIGHT SIM TOOLKIT

## *Kreativität ohne Grenzen*

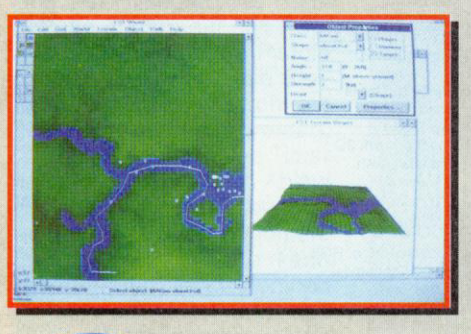
*Works with*
*MICROSOFT® WINDOWS™*

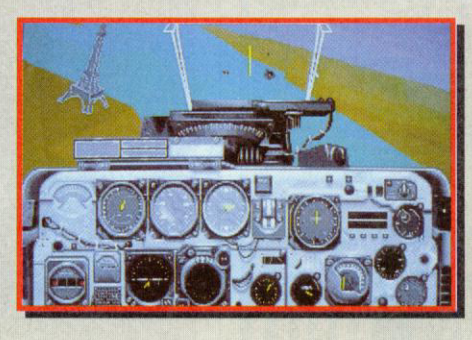
- Erschaffen Sie unabhängige Flugsimulationen mit einer Vielzahl von Szenarios.
- Bibliothek mit 3D-Einzelgrafiken von modernen und historischen Objekten aus dem Zivil- und Militärbereich mit einer großen Auswahl an Flugzeugen, Gebäuden, Fahrzeugen, Schiffen, Hubschraubern, Artillerie und Straßenszenen.
- Authentische Cockpit-Instrumentierung.
- Zur Navigationsausrüstung gehören: Automatischer Azimutanzeiger, DME-Verfahren, Navigationsfunk, automatischer Radiokompaß, elektronisches Flugführungsinstrument, Gleitweganzeige, ILS-System und Navigations--computer.
- Zwei Gratis-Einsätze: "Private Pilot" und "Top Gun".
- Mit dem einzigartigen "FST Users Club".

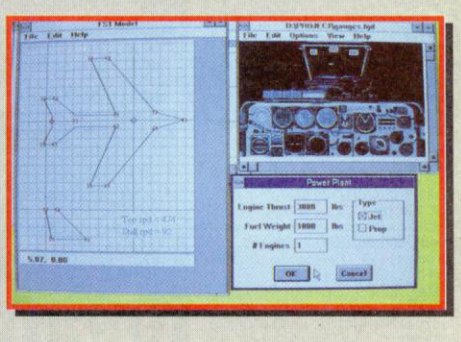


Simis Ltd

DOMARK®





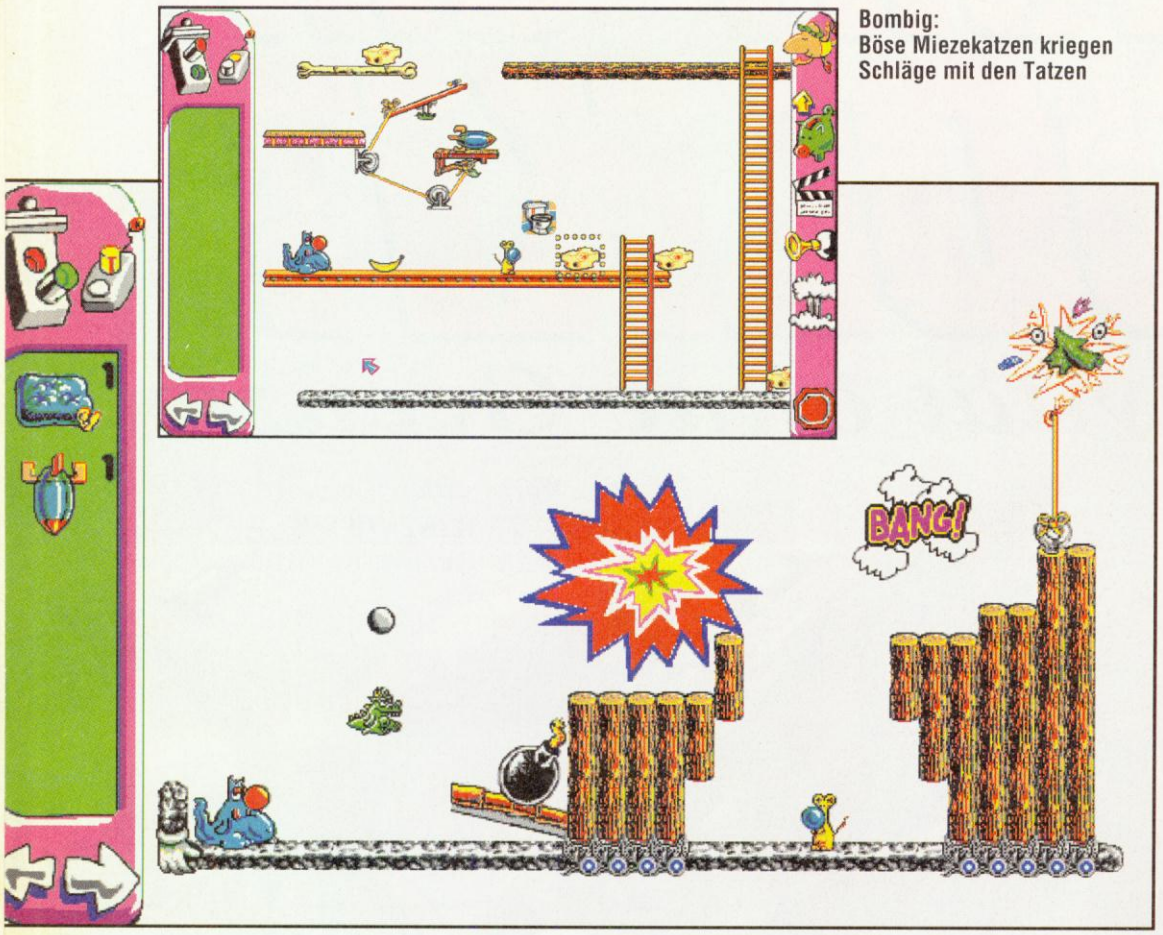


HotLine 06107-62067 BOMICO Service
Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen? BOMICO-Hotline-Service!

BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

BOMICO Entertainment Software GmbH - Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach




**Bombig:**
**Böse Miezekatzen kriegen Schläge mit den Tatzen**

Rest gibt's erst, wenn alle Level gelöst sind. Für ganz Harte hält das Programm noch einmal zehn Wahnsinnslevel ganz zum Schluß bereit. Jedes gelöste Puzzel wird automatisch abgespeichert. Wie im hochgelobten Vorgänger bietet uns auch *Incredible Toons* pro Level eine unfertige Maschine, die es mit dem vorgegebenen Material fertigzustellen gilt. So müssen wir zum Beispiel die Rasselbande mit Käse und Fisch versorgen, eine besonders gemeine Mausefalle bauen oder AI vor dem sicheren Tod auf einem Nagelbrett retten. Die Ersatzteile werden in einem Menü am linken Bildschirmrand bereitgehalten und von uns mittels Maus eingebaut. Gemeinerweise schiebt man uns in späteren Levels auch völlig nutzlose Gegenstände unter, die nur zur allgemeinen Verwirrung beitragen, aber nichts mit dem eigentlichen Puzzel zu tun haben.

**Bang – Boom – Kazong – Zoom – Flash – Rattazong – Woosh . . .**


# Games Unlimited

**INHABER: CHRISTIAN MANN**

**Händler-anfragen erwünscht!**

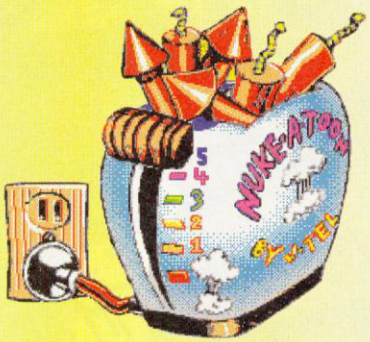
**55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 · Telefon: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 61 31) 23 80 62**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **Empire Strikes Back** | **SNES** | **us.** | **159,90** | **Super Mario All-Stars** | **SNES** | **dt.** | **99,90** |
| **Streetfighter Turbo** | **SNES** | **us./dt.** | **139,90** | **Aladin** | **MD** | **dt.** | **129,90** |
| **Striker** | **SNES** | **dt.** | **129,90** | **Streetfighter 2 Champ.** | **MD** | **dt.** | **139,90** |
| **Super Bomberman** | **SNES** | **dt.** | **119,90** | **Silpheed** | **MD-CD** | **dt.** | **119,90** |

| Programm | Version | DM |
|---|---|---|
| **Super Nintendo** | | |
| Universal-Adapter | | 49,90 |
| 4-Player-Adapter | | 79,90 |
| Action Replay Pro | dt. | 99,90 |
| Alien 3 | dt. | 119,90 |
| Bubsy | dt./us. | 99,90 |
| Claymates | us. | 139,90 |
| Cool Spot | dt./us. | 139,90 |
| Cybernator | dt. | 139,90 |
| Dungeonmaster | us. | 149,90 |
| Empire Strikes Back | us | 159,90 |
| Equinox (Solstice 2) | jp. | 159,90 |
| Evolution | dt. | 139,90 |
| F-1 Pole Position | dt. | i.V. |
| F-15 Strike Eagle | us. | 139,90 |
| Final Fantasy II | us. | 149,90 |
| Final Fight 2 | us. | 119,90 |
| Flashback | us. | i.V. |
| Jimmy Connors Tennis | dt. | 119,90 |
| Jungle Strike | us. | i.V. |
| Jurassic Park | us. | 139,90 |
| King Arthur's World | dt. | 119,90 |
| Lost Vikings | us. | 99,90 |
| Mech Warrior | dt. | 149,90 |
| Mortal Kombat | dt. | 149,90 |
| NHL Stanley Cup | us. | i.V. |
| NHLPA Hockey | dt. | 139,90 |
| Operation Logic Bomb | us. | i.V. |
| Parodius | dt. | 129,90 |
| PGA Tour Golf 2 | us. | i.V. |
| Pirates Gold | us. | i.V. |
| Player Manager | dt. | 129,90 |
| Pocky & Rocky | us. | 139,90 |
| Polterguy | us. | 139,90 |
| Populous 2 | jp./us. | 149,90 |
| Powermonger | dt. | 129,90 |
| R-Type 3 | us. | i.V. |
| Railroad Tycoon | us. | 139,90 |
| Rock & Roll Racing | us. | 119,90 |
| Sensible Soccer | dt. | i.V. |
| 7th Saga | us. | 129,90 |
| Shadowrun | us. | 129,90 |
| Sim City | dt. | 94,90 |
| Sim Earth | us. | 139,90 |
| Soul Blazer | us. | 149,90 |
| Starwing | dt. | 119,90 |
| Streetfighter Turbo | us./dt. | 139,90 |
| Striker | dt. | 129,90 |
| Super Bomberman | dt. | 119,90 |
| Super Mario All-Stars | dt. | 99,90 |
| Super Mario Kart | dt. | 94,90 |
| Super Probotector | dt. | 119,90 |
| Super Star Wars | dt. | 139,90 |
| Super Turrican | us. | 124,90 |
| Tecmo BA Basketball | us. | 134,90 |
| Tiny Toons | dt. | 119,90 |
| Ultima 6 | us. | 149,90 |
| World Heroes | us. | 134,90 |
| WWF Royal Rumble | dt. | 139,90 |
| Zelda III | dt. | 94,90 |
| Zombies | dt. | 129,90 |
| **Mega Drive** | | |
| Universal-Adapter | | 59,90 |
| 4-Spieler-Adapter | | i.V. |
| Aladin | dt. | 129,90 |
| Action Replay Pro | dt. | 99,90 |
| Alien 3 | dt. | 109,90 |
| B.O.B. | dt. | 109,90 |
| Battletoads | dt. | 109,90 |
| Bubsy the Bobcat | dt. | 109,90 |
| Castlevania 4 | dt. | i.V. |
| F-15 Strike Eagle | dt. | 139,90 |
| Flashback | dt. | 109,90 |
| Humans | us. | 99,90 |
| Jungle Strike | dt. | 129,90 |
| Jurassic Park | dt. | 119,90 |
| Landstalker | dt. | 119,90 |
| Micro Machines | dt. | 119,90 |
| Mortal Combat | dt. | 129,90 |
| NHLPA Hookey 94 | dt. | 129,90 |
| Pirates Gold | us. | 129,90 |
| Polterguy | us. | 129.S0 |
| Popolous 2 | us. | 129,90 |
| Sensible Soccer | us. | 109,90 |
| Shining Force | dt. | 119,90 |
| Streetfighter 2 Champ. | dt. | 139,90 |
| Striker | us. | i.V. |
| Thunderforce 4 | dt. | 119,90 |
| Tiny Toons | dt. | 89,90 |
| Ultimate Soccer | dt. | 119,90 |
| Zombies | us. | 109,90 |
| **MEGA CD** | | |
| Mega CD 2 - Konsole 2 | dt. | 598,90 |
| Adapter / US/JP-CDs | | 119,90 |
| Batman | us. | 99,90 |
| Chuck Rock | us. | 99,90 |
| Cobra Command | us. | 109,90 |
| Jaguar XJ 220 | us. | 99,90 |
| Microcosm | us. | i.V. |
| Prince of Persia | us. | 119,90 |
| Road Avenger | us. | 69,90 |
| Silpheed | us. | 139,90 |
| Thunderhawk 3D | dt. | 129,90 |
| Willy Beamish | us. | 89,90 |
| Wonderdog | us. | 119,90 |
| WWF Wrestling | us. | 129,90 |
| **NEO GEO** | | |
| Konsole PAL o. RGB | dt. | 729,90 |
| Art of Fighting 1 | — | 359,90 |
| Fatal Fury 2 | — | 429,90 |
| King of Monsters 2 | — | 199,90 |
| NAM 1975 | | 199,90 |
| Samurai Showdown | — | 379,90 |
| Sengoku 2 | — | 399,90 |
| Super Side Kicks | — | 289,90 |
| World Heroes 2 | — | 359,90 |
| **Stofftier** (ca. 32 cm) | | |
| Yoshi | | 49,90 |
| S. Mario | | 49,90 |

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 4,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 8,90 DM. Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM (7,90 DM VK UPS); Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Jukebox: Freie Musikwahl dank Toon-O-Matic




Nuke-A-Toon: Wer die falschen Elemente einbaut, kann sie so wieder vom Bildschirm entfernen

Hallo Freizeit: Wer will nach so einem Spiel schon zurück in die Wirklichkeit?

Jedes Puzzelteil wird mit der Maus plaziert und für die betreffende Machine eingerichtet. Das heißt, über ein kleines Icon-System werden Gegenstände gedreht, langgezogen oder gestaucht. So könnt Ihr zum Beispiel eine Leiter auf beliebige Größe verlängern.

Für zusätzliche Verwirrung sorgen sieben Elemente, die vom Knobelkönig vor Start des Spiels programmiert werden. So kann man festlegen, wie viele Eier Hildegard das Huhn legt und andern auf den Kopf fallen läßt, wie oft die Pistole losdonnert oder wieviele Steine vom Katapult durch die Gegend geschossen werden. Zusätzlich stehen einige Timer zur Verfügung, die nach Ablauf eines zuvor eingestellten Zeitraumes eine Aktion ausführen.

Mit dieser Methode kann man zum Beispiel Zeitbomben basteln oder AI erst mit einiger Verzögerung einen Felsbrocken auf die Rübe donnern lassen. Wie im Vorgänger treffen wir wieder auf unterschiedliche Mauerteile, die jetzt auch noch über verschiedene Rutscheigenschaften und Reibungswiderstände verfügen. Wer alle hundert Level geknackt hat, wird trotzdem nicht arbeitslos. Wie im Vorgänger, wird auch bei *Incredible Machine* ein Editor geboten, mit dem wir unsere eigenen Höllenmaschinen basteln, abspeichern und anderen Toons unterjubeln können. *vw*

**Genre:** Denkspiel
**Hersteller:** Sierra/Dynamix
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Sierra

**MS-DOS 89%**

**Grafik:** 66% **Sound:** 87%
**Schwierigkeit:** mittel
**Minimal:** 386SX, 2MB RAM, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster, Roland, Adlib
**Geplant für:** –

100 x mehr Spaß am Spiel

Cheats, Codes und Paßwörter
Schritt-für-Schritt-Lösungen
Spiel- und Hardware-Infos
mit mehr als 350 Farbbildern

Über 500 Seiten für nur 19,90 DM!
Ein BASTEI-LÜBBE-Taschenbuch • Best.Nr.: 28 500

GALAXY

CD Rom 2 d 599.-
Dracula CDe 129.-
Gauntlet e 109.-
Gunstar Heroes d 119.-
John Madden 94 d 119.-
NHLPA 94 d 119.-
Streetfighter 2 d 129.-
Sonic Spinball e 99.-
T.M.N.T.Fighters d 129.-

MEGA DRIVE
Aladdin d 119.-
FIFA Soccer d 119.-
F1 G.Prix d 119.-
Landstalker d 139.-
Silpheed Cd 99.-
Sonic Cd 99.-
Thunderhawk Cd 119.-

7th Saga e 139.-
Actraiser 2 149.-
Art of Fighting j 149.-
Bomberman e 149.-
Jurassic Park e 139.-
Rock'n Roll Rac.e 129.-
Secret of Mana e 139.-
Super Turrican d 119.-
T.M.N.T.Fighters d/e 139.-

SUP.FAMICOM
Aladdin d 119.-
Bomberman d 119.-
Empire st.back e 139.-
Mario All Stars d 99.-
Mystic Quest d 99.-
Streetf.2 Turb.d 139.-
Striker d 129.-

Crescent Galaxy 119.-
Dino Dudes 119.-
Raiden 119.-
Cheq.Flag 2(Dez.) 109.-

JAGUAR
Jaguar Konsole incl.Cybermorph 699.-

Spiele, Konsolen, Zubehör, Zeitschriften Neo Geo,Lynx,Game Gear Gameboy,Turbo Duo

Was sonst?
Manga Videos
Laserdiscs
NTSC & PAL

John Madden 129.-
Mad Dog Mc Cree 129.-
Stellar 7 129.-
Total Eclipse (Dez.) 139.-

3DO
Panasonic Real 3DO incl.Chrash'n Burn 1599.-

Alien 3 69.-
Burntime 89.-
Eishockeymanager 99.-
Gunship 2000 89.-
History Line 89.-
Lost Vikings 79.-
Uridium 2 69.-

AMIGA
Ambermoon 99.-
Anstoss 89.-
Elite 2 79.-
Syndicate 79.-
Tornado 79.-

B-Wing/X-Wing 49.-
Elite 2 99.-
Man.Mansion 2 CD 119.-
Orch.Gamewave 32 349.-
Shadowcaster 99.-
Syndicate Data 49.-
T.F.X. 99.-

IBM
Aces o.Europe 99.-
Anstoss 99.-
Fight 5 109.-
NHL Hockey 99.-
Privateer 119.-

089/7605151
089/7470689

Telefax:089/7698024
Inh.Galaxy Plexus GmbH
j:Jap./e:Engl./d:Deut.
Händleranfragen erwünscht
Versandkosten:
Post:10.-DM + 3.-DM NN
Vorkasse:10.-DM

Plinganserstr.26 81369 München

# 1 Die heißesten Spiele frei Haus!

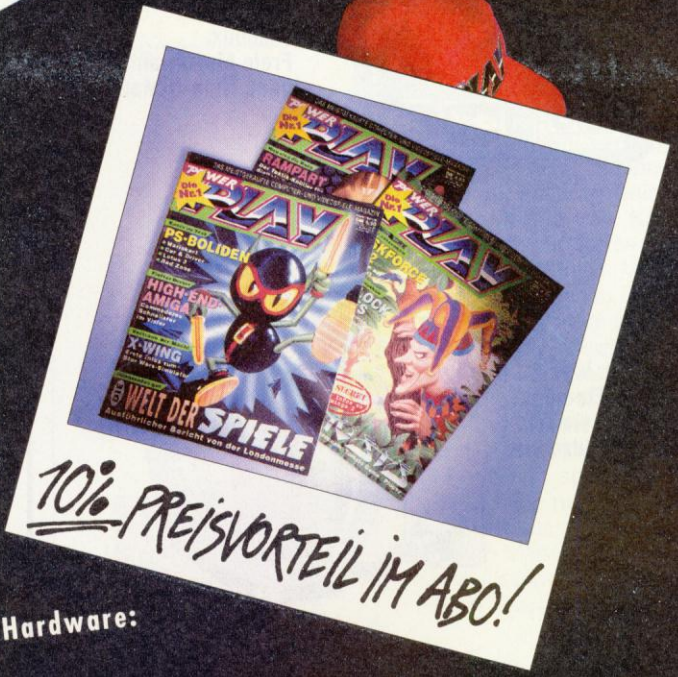
Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!




10% PREISVORTEIL IM ABO!

Die neueste Spiele-Soft- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprüft!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

# 2 Die Baseballmütze geschenkt!

DEIN SUPER-GESCHENK

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

**POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!**

Ascon hat sich ein hohes Ziel gesetzt und es doch nur annähernd erreicht: Der State-of-the-Art-Manager von Software 2000 wurde, trotz seines Alters, nicht gänzlich übertroffen. Zwar glänzt *Anstoß* mit einer Vielzahl neuer Ideen, doch den entscheidenden Kick vermissen wir. So dürfen wir zum Beispiel endlich mit den Medien zusammenarbeiten und Interviews geben oder uns über gemeine Zeitungsartikel ärgern. Auch die zahlreichen Witze und die wunderhübschen Animationssequenzen während der Spiele halten den Pixeltrainer bei Laune. In Sachen Realitätsnähe, Statistik und Spieltiefe hat man bei Ascon ebenfalls gründlich die Hausaufgaben gemacht – was mir jedoch abgeht, ist eine Wahl der Spielmodi. So beginnen wir grundsätzlich in der Bundesliga und haben dadurch nicht die Möglichkeit, uns *Bundesliga-Manager*-like durch die Ligen nach ganz oben zu arbeiten. Ade, ihr spannenden Auf- und Abstiegskämpfe. Auch die Benutzerführung gibt sich eher trist: Benutzerfreundliche Buttons vermissen wir genauso schmerzlich, wie übersichtliche Menüs. Ansonsten bietet *Anstoß* allen Manager-Fans neuen Spielstoff und endlich auch eine grafisch aufgepeppte Strategiekickerei.




**Platz an der**
**ne: Unser**
**dion will stetig**
**gebaut und**
**flegt werden**




**Absicht? Aus dem**
**serstadion wurde**
**as Wasserstadion**

ger gehört, haben alle Spieindividuelle Leistungswerte, je nach Training aufgeopt werden dürfen. Traigslager oder Seminare tun übriges zu einer künftigen istermannschaft.

Ähnlich wie im *Bundesliga nager*, laufen die Ligaspiele tomatisch ab. Ihr dürft dabei grobe Taktik Eurer Mannen stellen und bewundert bei darf spektakuläre Torszen. Auch in Sachen Statistik *Anstoß* seine Hausaufgan gemacht: umfangreiche anzen, Torjägerlisten und bellen ergötzen den Zahlenak. Wer will, darf natürlich erzeit abspeichern. *kn*

**Genre:** Strategie
**Hersteller:** Ascon
**Zirka-Preis:** 100 Mark
**Testmuster:** Traumfabrik

**AMIGA 1200 80%**

**Grafik:** 67% **Sound:** 40%
**Schwierigkeit:** einstellbar
**Minimal:** AGA-Chipsatz
**Unterstützt:** Zweitlaufwerk, Festplatte
**Geplant für:** Amiga, MS-DOS

3 Mit der Abo-Karte alles im Kasten



WEG MIT DER KARTE!!

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Ausfolgung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

## Die POWER PLAY Mitmachkarte

***Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch – bitte macht mit – Eure Meinung ist uns wichtig!***

*Folgende Artikel der Ausgabe ..... haben mit besonders gefallen:*

1. _____ Seite _____
2. _____ Seite _____
3. _____ Seite _____

*Welcher Artikel hat Dir optisch am besten gefallen?*

*Folgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen:*

*Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:*

*Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantworten und Eure Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussortiert!*

## POWER PLAY-Abo-Karte

Ja, ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 70,80 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der deutschen Bundespost, meine Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

☐ jährlich (70,80 DM) ☐ halbjährlich (35,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnentenservice, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Aushändigung der Widerrufsbelehrung. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift PPDH94

80 Pf Briefmarke drauf – und ab!

**Antwortkarte**

**POWER PLAY**
**Abonnentenservice**

**D-74168 Neckarsulm**

Ich besitze folgendes Lieblingscomputer- oder Videospielsystem (bitte nur eins angeben):

Folgende drei Spiele gefallen mir auf oben genannten System zur Zeit am besten:

1. _____
2. _____
3. _____

**Meine Adresse:**

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

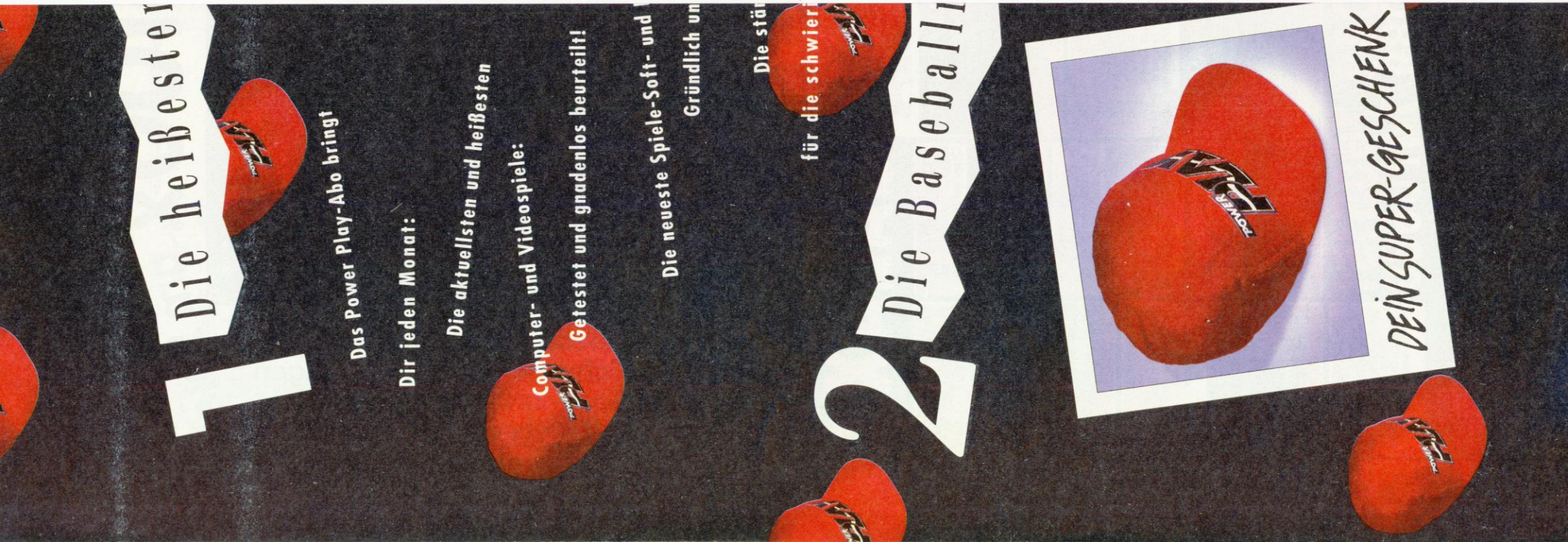
PLZ, Wohnort

Briefmarke drauf – und ab damit!

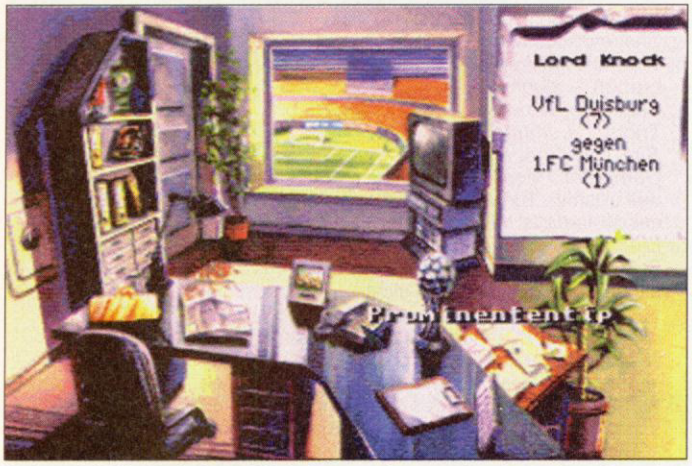
**Antwortkarte**

**POWER PLAY**
**Redaktion**
**Markt & Technik Verlag AG**
**Postfach 1304**

**D-85531 Haar**



## Abpfiff




**Heimspiel für Christian: Wir holen uns besser den Rat eines Promis**

# Anstoß

Fußballmanager gibt es, dank der europäischen Lederliebe, in allen Variationen. Vor allem die Briten schleudern einen Manager nach dem anderen auf den Markt. Dabei erreichen diese Spiele selten die Professionalität und Qualität eines *Bundesliga Manager Professional*. Echte Konkurrenz für Software 2000 muß wohl aus dem eigenen Land kommen; und so setzten sich *Patrizier*-Macher Holger Flöttmann und Kumpel Gerald Köhler von Ascon an einen Fußballmanager, der alles bisher Dagewesene in den Schatten stellen soll.

Ziel in *Anstoß* ist es, als Trainer-Manager-Zwitter einer Bundesligamannschaft fleißig Ruhm zu ernten, um letztendlich im Nationaltrainersessel zu landen. Dazu klickt Ihr Euch via Maus durch die genretypischen Menüs: Die Mannschaft will gut trainiert und hübsch aufgestellt sein, das Bankkonto sehnt sich nach Sponsoren, das Stadium nach einer vollelektronischen Anzeige und die Spieler nach mehr Geld und fetten Prämien. Mit bis zu drei Kumpels tretet Ihr nun in den harten Kampf um die deutsche Meisterschaft, freut Euch über UEFA-Cup-Spiele und sorgt Euch um die ständig mageren Finanzen. Wie es sich für einen ordentlichen Fußballmanager gehört, haben alle Spieler individuelle Leistungswerte, die je nach Training aufgepeppt werden dürfen. Trainingslager oder Seminare tun ihr übriges zu einer künftigen Meistermannschaft.

Ähnlich wie im *Bundesliga Manager*, laufen die Ligaspiele automatisch ab. Ihr dürft dabei die grobe Taktik Eurer Mannen einstellen und bewundert bei Bedarf spektakuläre Torszenen. Auch in Sachen Statistik hat *Anstoß* seine Hausaufgaben gemacht: umfangreiche Bilanzen, Torjägerlisten und Tabellen ergötzen den Zahlenfreak. Wer will, darf natürlich jederzeit abspeichern. *kn*

**Wechseljahre: Wen nehmen wir vom Platz? Die eigene Trainerbank darf jederzeit aufgerufen werden.**

**Ein Platz an der Sonne: Unser Stadion will stetig ausgebaut und gepflegt werden**

**Absicht? Aus dem Weserstadion wurde das Wasserstadion**

Ascon hat sich ein hohes Ziel gesetzt und es doch nur annähernd erreicht: Der State-of-the-Art-Manager von Software 2000 wurde, trotz seines Alters, nicht gänzlich übertroffen. Zwar glänzt *Anstoß* mit einer Vielzahl neuer Ideen, doch den entscheidenden Kick vermissen wir. So dürfen wir zum Beispiel endlich mit den Medien zusammenarbeiten und Interviews geben oder uns über gemeine Zeitungsartikel ärgern. Auch die zahlreichen Witze und die wunderhübschen Animationssequenzen während der Spiele halten den Pixeltrainer bei Laune. In Sachen Realitätsnähe, Statistik und Spieltiefe hat man bei Ascon ebenfalls gründlich die Hausaufgaben gemacht – was mir jedoch abgeht, ist eine Wahl der Spielmodi. So beginnen wir grundsätzlich in der Bundesliga und haben dadurch nicht die Möglichkeit, uns *Bundesliga-Manager*-like durch die Ligen nach ganz oben zu arbeiten. Ade, ihr spannenden Auf- und Abstiegskämpfe. Auch die Benutzerführung gibt sich eher trist: Benutzerfreundliche Buttons vermissen wir genauso schmerzlich, wie übersichtliche Menüs. Ansonsten bietet *Anstoß* allen Manager-Fans neuen Spielstoff und endlich auch eine grafisch aufgepeppte Strategiekickerei.

**Genre:** Strategie
**Hersteller:** Ascon
**Zirka-Preis:** 100 Mark
**Testmuster:** Traumfabrik

**AMIGA 1200 80%**

**Grafik:** 67% **Sound:** 40%
**Schwierigkeit:** einstellbar
**Minimal:** AGA-Chipsatz
**Unterstützt:** Zweitlaufwerk, Festplatte
**Geplant für:** Amiga, MS-DOS

POWER PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

## Völkerwanderung

*Die Siedler* gehen mit bis zu vier Mitspielern auf das Terrain

Wenn sich die Siedler-Testredakteure Knut und Christian an den Siedler-Amiga zurückziehen, runzelt Chefredakteur Michael schon die Augenbrauen – doch *Die Siedler* fordern ihren Tribut. *Lemmings*, *Sim City* und *Little Computer People* – der positive Extrakt der Kultspiele wird im neuen Siedlergewand vereinigt. Die Simulation ist erstaunlich komplex: Der Spieler muß sich nicht nur um einzelne Aktionen kümmern, sondern einen ganzen wirtschaftlichen und ökologischen Kreislauf beackern. Einmal in den Bann der Siedler geraten, kann man sich nur schwer von seinen kleinen Freunden trennen. Hat man schließlich seine Siedler-Kolonie halbwegs im Griff, geht der Streit mit zänkischen Nachbarn los, der meist in wilden Ritterraufereien endet. Auf diese Art und Weise lassen *Die Siedler* dem Spieler eigentlich kaum Zeit zum Lufthollen und stellen in jeder Spielphase neue Aufgaben. Hat man das erste Schlachtfeld gemeistert, stehen weitere vorgefertigte Missionen, das Spiel gegen einen Freund oder eine selbst gestellte Landschaft an. Ein Programm, das man sich mit ruhigem Gewissen unter den Weihnachtsbaum legen (lassen) kann: gewaltfrei, intelligent, technisch perfekt und komplex –es gibt Spiele, die einfach genial sind: *Die Siedler* zählen mit Sicherheit dazu!

# Die Siedler

Vor würdigen und unwürdigen Nachfolgespielen kann man sich kaum retten: Die Pacman-Tetrisvariante, der 24ste Weihnachtslemming oder die achte ultimative Monsterplättorgie lassen auch abgebrühte Computerspieler in den Joystick beißen. Die eigentliche Ursache dieser Wiederholungstäter sind die fehlenden Spielideen. Ausnahmen bestätigen die Regel, denn nach Jeff Tunnel's *Incredible Maschine* durchbricht die Mühlheimer Firma Blue Byte das Spielekoma: Volker Wertig ließ seinem Amiga keine Ruhe und setzte *Die Siedler* ins Leben. Mit Elementen aus *Lemmings*, *Sim City*, *Populous* und dem C-64er-Klassiker *Little Computer People* braute Volker eine innovative Spielemixtur, die sich gewaschen hat.

Dem Spieler wird ein ganz kleines, aber flinkes Völkchen anvertraut: *Die Siedler*. Von menschlicher Hand geführt, wird das quirlige Völkchen inmitten einer rauhen Wildnis aus unüberwindlichen Bergen, azurblauen Seen, staubtrockenen Wüsten und fliegengrünen Wiesen dem Schicksal überlassen. Auf einer in alle Richtungen parallaxenden Wiese kann der Spieler sich ein nettes Örtchen suchen und sich in den grünen Ländereien niederlassen. Dies ist gar nicht so einfach, denn die verwöhnte Siedlerbande stellt hohe Ansprüche: Sie wollen frischen Fisch, knuspriges Brot und vielleicht noch eiserne Stricknadeln. Es muß also eine Gegend her, die alle Naturressourcen wie Wasser, Steine, Wiesen und Felder bietet. Ist das gesuchte Plätzchen gefunden, geht es mit einem Populous-ähnlichen Berg-Kursor an den Schloßbau. Während das Schloß in der himmlischen Landschaft materialisiert, kann sich der Spieler schon Gedanken zum

**Komplexer geht's nimmer: Tabellen und Diagramme geben dem Spieler den nötigen Überblick**

**Windmühlen, Sägewerk und Holzfäller – bei den Siedlern tobt das pure Leben**

Der Weg zum Ruhm: ein schönes Fleckchen Erde – das Siedlerschloß – der Bau der ersten Siedlerhütte – Bauplatzreservierung mit Fähnchen

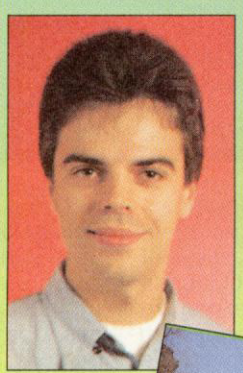
weiteren Ausbau seines Gebietes machen. Denn der Einzugsbereich des Schlosses begrenzt sich auf ein abgestecktes Gebiet: Expandieren können *Die Siedler* nur durch ein neues Schloß oder eine zackige Zugbrückenburg in Mauernähe. Aus den begrenzten Ressourcen des Hauptquartierschlosses hat der Spieler eine kleine Schlüsselindustrie aufzubauen. Zum Häuserbau brauchen die Siedler als erstes Holz: Kein Problem, eine Holzfällerhütte in Waldnähe, ein Weg zum Schloß gezogen und losgeht's mit der Waldrodung. Das sich daraus ergebende Problem liegt auf der Hand, denn wie kommt der Baum zum Sägewerk. Richtig in Fahrt kommt die Wirtschaft erst mit einer hochentwickelten Infrastruktur. Die vom Spieler gebauten Wege werden vom Computer mit Transporteuren besiedelt, die nichts anderes zu tun haben, als die Siedlergüter von einem Knotenpunkt zum nächsten zu buckeln. Zentraler Knotenpunkt des Geschehens ist erst einmal das Siedlerschloß. Von hier aus werden die Güter, wie auch unser Baum, zu den nächsten verantwortlichen Stellen weitergeleitet. Erst nachdem der ungehobelte Klotz im Sägewerk zu Brettern geschnitten wurde, kann er der weiteren Verwendung zugeführt werden. Der Möglichkeiten der Holzverwertung gibt es viele: Häuser-, Bergwerks- oder Schloßbau oder gar in der Schiffswerft herrscht immer Holzmangel. Ist diese erste Grundhürde gemeistert, stürzen neue Probleme auf den Siedlerführer ein: Die herumstehenden Bäume werden rar, der Schweinezüchter braucht Getreide, die Ritter lümmeln faul herum und die Bauarbeiter warten auf neue Steine. Dem Siedlerführer obliegt es, ein Gleichgewicht zu schaffen, angefangen bei Bausubstanzen, über Lebensmittel bis zum Abbau verschiedener Rohstoffe, müssen alle Wirtschaftszweige funktionieren. Dabei stellt sich die Gemeinschaft der Siedler komplexer dar als der unbedarfte Spieler bei Spielbeginn vermutet. Über die Runden kommt der Häuslebauer nur, wenn der ökologische und wirtschaftliche Kreislauf geschlossen wird. Also wenn Ihr den Wald abholzt, denkt auch gleich an die Aufforstung, beim Bau eines Bergwerkes an den Schinken für die Bergarbeiter. Damit Ihr im Siedlergewusel nicht die Übersicht verliert, kann man das Wohl seines Volkes auch in Diagrammform betrachten. Neben den alltäglichen Statistikfunktionen, wann wer wie viele Schwerter, Boote, Brote produziert, kann sich der Siedlerkönig auch in Struktrurplänen schlau machen, die dem Spieler zeigen, in welchem Kreislauf Not am Mann ist. *cd*

Wunderbar! Seit Populous habe ich keine so mitreißende, aufregende und vor allem knuddelige Weltensimulation gespielt, wie *Die Siedler*. Die Mischung aus *Sim City*, *Lemmings* und *Populous* fesselt von Anfang an und löst selbst bei Strategiemuffeln höchstes Wohlbefinden aus. Das erhebende Gefühl, seinen Ministaat aus dem Nichts aufzubauen und immer weiter gen Feind zu expandieren, ist unglaublich gut und zugleich schwer suchterzeugend. Habt Ihr zudem noch einen Kumpel mit zweiter Maus eingestöpselt, starten unsere *Siedler* zu ungeahnten Höhenflügen. Dabei begeistert jedoch nicht nur die tolle Idee, sondern auch oberniedliche Grafiken und knatschsüße Soundeffekte. Allein die vielen Animationen der Bäcker, Schmiede, Angler, Schweinezüchter oder Geologen hätten den "Goldenen Teddybären" verdient. Wer sich für die Monate nach Weihnachten nichts vorgenommen hat und täglich nicht mehr als 2 Stunden Schlaf braucht, darf beherzt zugreifen. Alle anderen sprechen diese Angelegenheit besser vorab mit Familie und Freunden ab.

**Die *POWER PLAY* stellte die Siedler-Macher Volker Wertig und Christoph Werner**

*POWER PLAY*: Vor einem Jahr hatten wir eine fast fertige Preview-Version der Siedler in den Händen. Was hielt Die Siedler noch so lange auf?

Volker: Da das gesamte Programm in Assembler geschrieben ist, war zwar das erste Grundgerüst schnell gemacht, aber die Feinheiten und vor allem die Fehlersuche war sehr aufwendig und zog sich in die Länge.



*POWER PLAY*: Wie lange hast Du jetzt insgesamt für Die Siedler gearbeitet?

Volker: Inzwischen fast zwei Jahre. Dabei wurden die Arbeitstage zur Deadline immer länger. In der letzten Phase sitze ich jeden Tag 14 Stunden vor dem Rechner. Mehr als vier Stunden Schlaf in einer Nacht fallen da oft nicht ab.

*POWER PLAY*: Was glaubst Du, wieviel Schlaf ein Siedler-Spieler haben wird?

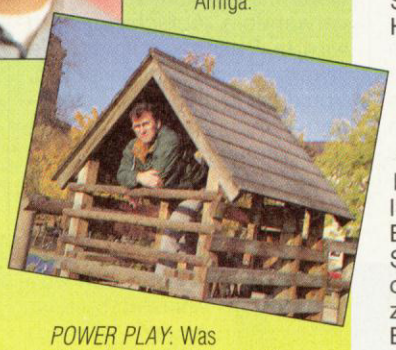
Volker: Gar keinen! [Lacht] Eine normale Besiedlung dauert ungefähr 10 Stunden. Da Die Siedler mehrere Aufträge und Missionen haben, wird wohl kein echter Siedler-Führer unter 50 Spielstunden die Disketten aus dem Schacht nehmen.

*POWER PLAY*: Worauf sind Die Siedler-Macher besonders stolz?

Christoph: Spielwitz und Motivation stimmen einfach. Als Grafiker hab ich ein Auge auf das Outfit meiner Jungs und das Intro geworfen. Als echter Disney-Fan habe ich natürlich versucht, den gewissen Duck-Touch auch in das Siedlerintro zu bringen.

*POWER PLAY*: Wie habt Ihr Die Siedler in die Röhre gebannt?

Christoph: Die Hintergründe des Intros wurden erst mit Bleistift vorgezeichnet und dann auf dem Amiga nachcoloriert. Die Siedler selbst entstanden direkt auf dem Amiga.



*POWER PLAY*: Was sind Eure nächsten Vorhaben?

Volker: Jetzt steht erst einmal die PC-Version an und dann ein langer, langer Urlaub.

*POWER PLAY*: Wahrscheinlich in einem Land mit grüner Wiese, blauen Seen und glasharten Steinen...

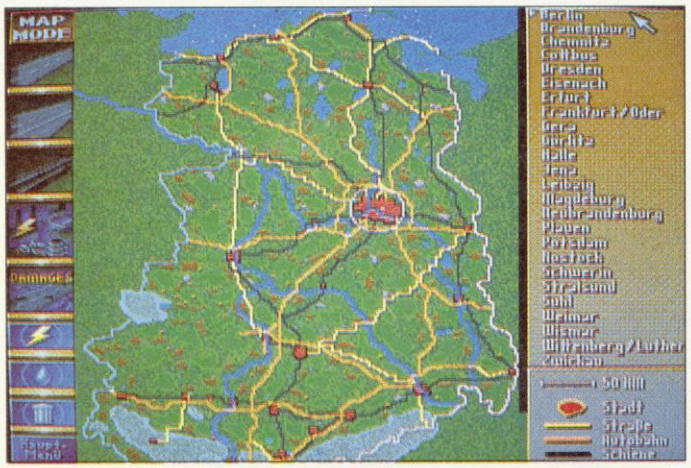
**Genre: Strategie**
**Hersteller: Blue Byte**
**Zirka-Preis: 119 Mark**
**Testmuster: Blue Byte**

**AMIGA 89%**

**Grafik: 80%** **Sound: 52%**
**Schwierigkeit: einstellbar**
**Minimal: 1 MB RAM**
**Unterstützt: Turbokarten, mehr Speicher**
**Geplant für: PC**

**Der Weg zur Einsiedlerburg wird gelegt – der Bauarbeiter zieht los – die Hütte wird vom Holzfäller bezogen – das Siedlerdorf steht komplett**

## Ossi Park




Auf der Übersichtskarte kann man sich alle wichtigen Versorgungswege anzeigen lassen

# Aufschwung Ost

Die Deutschen haben keine Lust mehr zum Arbeiten und glotzen lieber den ganzen Tag RTL – denkt zumindest unser Bundeskanzler. Glaubt man den diversen Wirtschaftsweisen, dann gibt's im nächsten Jahr bereits 4 Millionen dieser Freizeitkünstler und täglich werden es mehr. Die Zeiten, als die Besserwessies mit ihren Golf GTIs die Zone bereisten, um mitleidig ihre armen Verwandten zu bestaunen ("Siehst du mein Sohn, ein Kommunist!"), sind längst vorbei. Inzwischen hat die Rezession auch im glänzenden Teil unseres Vaterlandes zugeschlagen und mit den Zähnen knirscht man simultan von Frankfurt an der Oder bis nach Frankfurt am Main. Die Zukunft unserer Wirtschaftsnation ist ein aktuelles und brennendes Thema. Daß die Designer Frank Fester und Martin Kokkelink eifrig *Sim City* gespielt haben, ist nicht zu verleugnen, schließlich wird unser Arbeitsplatz, die fünf neuen Bundesländer, von weit oben aus der Vogelperspektive gezeigt. Daß Ostdeutschland in alle Richtungen scrollt, versteht sich von selbst. Eine weitere Gemeinsamkeit: Sobald wir als Superminister loslegen, wachsen in Mecklenburg-Vorpommern oder Sachsen-Anhalt die unterschiedlichsten Häuser in den Himmel. Zuvor gilt es aber, eins von sieben Szenarien auszuwählen, die jeweils andere Anforderungen und Problemstellungen bieten. – Neulinge unter den Wirtschaftssimulanten lassen sich von einem Tutorial sanft in die harte Materie einweisen.

Ist die Auswahl getroffen, beginnen wir damit, die fünf neuen Länder in blühende Oasen der Glückseligen zu verwandeln. *Aufschwung Ost* wird in Phasen gespielt, die jeweils einen Monat darstellen. Von den eigenen Entscheidungen hängt ab, ob wir zum beliebtesten Politiker aller Zeiten gewählt werden oder als frustrierter Hinterbänkler in Bonn das Sommerloch stopfen. Mit der Maus werden von uns Altlasten saniert, neue Grundstücke erworben, Industrieansiedlungen und Wohnraum geschaffen, wird ein neues Verkehrsnetz entwickelt und für die nötige Energieversorgung gesorgt. Bei allen diesen Aktionen sollte man tunlichst auf die geographischen Vorgaben achten und im Zweifelsfall lieber eine teure Bodenanalyse durchführen lassen. Schließlich will keiner sein Bergwerk auf Sand setzen. Unser Spielgeld ziehen wir natürlich über Steuern ein und geben es gleich wieder für Investitionen und Instandhaltungsaktionen aus. Über ein fast ständig klingelndes Telefon erfahren wir die Wünsche der Schutzbefohlenen. Wenn man etwa in Leipzig nach einem neuen Stadttheater verlangt, oder die Schweriner eine neue Autobahnanbindung wollen, dann müssen wir schnellstens aktiv werden. Sobald wir das Spiel beenden, gibt's eine Endabrechnung, die unsere Wirtschaftsfehler schonungslos aufdeckt. *vw*

Wolgast meets Manhatten: Die Heldenstadt der DDR grüßt alle Werktätigen!

Aktivist der sozialistischen Arbeit: Meine Hand für mein Produkt!

Ein tadelloser Einstand. Wirtschaftssimulationen sind entweder realistisch und knarztrocken oder locker-flockig und realitätsfern. *Aufschwung Ost* hält formschön die Balance zwischen diesen beiden Polen und befriedigt sowohl unseren Spieltrieb, als auch das harte Wirtschaftskalkül. Wer es mit den Finanzen nicht ganz so genau nehmen will, darf immer noch nach Herzenslust seine Spielzeugstädte in die Landschaft setzen. Diplomierte Volkswirtschaftler wühlen sich durch Tabellen und Kosten-Nutzen-Relationen. Durch tadellose Recherche werden die Verhältnisse in der ehemaligen DDR realistisch wiedergegeben. Jedes Dorf ist an seinem Platz, alle Bodenschätze richtig im Untergrund verteilt. Durch vielfältigste Informationsmöglichkeiten verliert der Heimbundeskanzler selten den Überblick. Grafisch wird gute Hausmannskost geboten, die zwar nicht an den Detailwahn der Kollegen von Maxis heranreicht, für eine Wirtschaftssimulation aber längst ausreicht.

**Genre: Simulation**
**Hersteller: Sunflower**
**Zirka-Preis: 100 Mark**
**Testmuster: Bomico**

**MS-DOS 80%**

**Grafik: 38%** **Sound: 43%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 386SX, 580 KByte, VGA, 3 MB Festplatte**
**Unterstützt: Adlib, Soundblaster,**
**Geplant für: Amiga**

## Dem Redaktör ist nichts zu schwör

Die Übersichtskarte gibt über die noch zu lösenden Welten Aufschluß

# Goblins 3

Die Goblins sind ein lustiges Völkchen und haben dem gemeinen Computerspieler schon in den zwei vorhergegangenen Teilen mit Witz und Charme die Röte ins Gesicht getrieben. Im dritten Teil der Koboldsaga spielt nur noch ein Goblin die Hauptrolle. Sein Name ist Blount, James Blount, und er ist Reporter. Für sein Heimblatt Goblins News macht sich Blount auf die Suche nach dem sagenumwobenen "Juwel der Welt", das dem Besitzer nicht nur ewiges Glück, sondern auch genügend Macht schenkt, um uneingeschränkt zu herrschen. Auf der Jagd nach diesem Juwel gerieten die Völker der beiden Herrscher Bodd und Xina aneinander und Blount gedenkt der Sache endlich auf den Grund zu gehen – die Öffentlichkeit hat schließlich ein Recht auf Berichterstattung. Als sich Blount auf die Reise macht, um die gekrönten Streithähne zu interviewen, überschlagen sich die Ereignisse jedoch und unser Held hat alle Hände voll zu tun, rechtzeitig bei den beiden Herrschern anzukommen. Alsdann macht sich Blount auf den Weg, wird zwischendurch von einem Werwolf gefressen, verliebt sich in eine Prinzessin mit leicht pyromanischer Veranlagung und wird zu einem Riesen. Im weiteren Spielverlauf agieren sogar Blounts rechte und linke Hand anstelle des Goblins selbst.

In Sachen Spielablauf hat sich gegenüber den Vorgängern wenig geändert: Mit der Maus klickt Ihr Euch durch eine wahre Rätselflut in Dutzenden abgedrehten Welten. Da auch im dritten Goblins-Teil allerlei Rätsel zu lösen sind, die Blount allein kaum bewältigen kann, werden je nach Level diverse Charaktere zur Verfügung gestellt. Da gibt es zum Beispiel einen kleinen Zauberer oder den Chaos-Papagei Chump, die Euch mit Rat und Tat zur Seite stehen.

Zusätzlich zu den bekannten Spielfeatures (Joker, Speichern, etc.) bietet *Goblins 3* für jedes Bild eine eigene Ausgabe der "Goblins News", Blount´s Stammblatt, und eine Übersichtskarte der Welt. *kn*

Um zu siegen, muß er fliegen: Blount kommt in den Himmel

Die Prinzessin schwört auf Schwarzpulver und bombige Aktionen: Pyromanie pur

Es ist schon erstaunlich, mit welcher Hartnäckigkeit Coktel Vision der *Goblins*-Reihe ständig neues Leben einhaucht und dabei mit glücklichem Händchen stetige Verbesserungen einfügt. So ist auch der dritte Teil noch etwas besser, witziger, abwechslungsreicher und schöner gelungen. Die Hintergrundstory, die sich im Spielverlauf zu einer saftigen Persiflage entwickelt, überzeugt nicht nur mit Witz und Originalität. Sie besticht vielmehr mit völlig abgefahrenen Handlungssprüngen – endlich mal ein Storyboard, das uns, dank dieser schwer nachvollziehbaren Sprünge, zum Nachdenken anregt ("Warum jetzt dies?"). Ähnlich durchgeknallt wie die Story gibt sich der Spielverlauf. Da sprengt schon mal die pyromanische Prinzessin Bösewichter entzwei und Blount verprügelt Orks mit einem Golfschläger. Kurzum: *Goblins 3* ist eines der wenigen Spiele, die nie langweilig werden. Der Charme der Vorgänger blieb erhalten, die Rätsel wurden verfeinert und der Witz in noch höhere Sphären getrieben – was will man mehr?

Bevor sich am Ende alle in die Arme fallen, trifft Blount auf die abgedrehtesten Figuren

Links: Die Goblins News hält Eure Erlebnisse auf Papier fest

| | |
|---|---|
| Genre: Denkspiel | |
| Hersteller: Coktel-Vision | |
| Zirka-Preis: 100 Mark | |
| Testmuster: Coktel-Vision | |
| **MS-DOS** | **80%** |
| Grafik: 76% | Sound: 68% |
| Schwierigkeit: mittel | |
| Minimal: 286er, VGA,Maus, 640 KB RAM, Festplatte 8MB | |
| Unterstützt: Soundblaster, Pro Audio, Adlib, | |
| Geplant für: Amiga, CD-ROM | |

## Murmelodram

Ein bißchen Soko-Ban, ein bißchen Memory – Oxyd hat von allem etwas und ist trotzdem völlig eigenständig

# Oxyd magnum!

Unter Atari-Fans genießt *Oxyd* Kultstatus und auch bei Besitzern anderer Computersysteme grassiert das *Oxyd*-Fieber – ich bin allerdings immun, auch *Oxyd magnum!* hat mich nicht angesteckt. Sicher, die Level sind verzwickt, abwechslungsreich und umfangreich – aber kein Glanzlicht der Tüftelspielgeschichte: Zu oft muß die kleine Kugel lange Wege über schmale Übergänge zurücklegen oder sich mit Magnetfeldern herumärgern. Zugunsten von etwas mehr Denkarbeit hätte ich gerne auf diese nervigen Geschicklichkeitsübungen verzichtet. Und warum krächzen die Soundeffekte (auch unter Soundblaster) schlimmer als ein Vorkriegstransistorradio? Und warum sind die Grafiken so nüchtern und farblos? Die technische Seite liegt bei einem Knobelspiel zwar im Schatten, sollte aber nicht vergessen werden.

Für alle, die beim Begriff *Oxyd* an chemische Reaktionen denken und nicht an das ehemalige Shareware Programm, hier das Spielprinzip: Mit der Maus steuert der Spieler eine schwarze Kugel durch hundert verschiedene, oft mehrere Bildschirme große Spielstufen. Das Ziel ist es, gleiche "Oxydsteine" zu finden – nach einem sanften Rempler offenbaren die Oxydsteine ihre Farbe und ihr Muster. Findet Ihr auch noch den kongruenten Oxydstein, seid Ihr des Levels Lösung schon dicht auf der Spur. Die Schwierigkeit: Es ist immer nur ein Oxydstein zur Zeit "geöffnet", und die Rollroute zu den Oxydsteinen ist trickreich und gefährlich: Schmale Brücken, Umkehrfelder, Einbahnstraßen, verzwickte Kistenkonstellationen, brennende Laserstrahlen, giftige Totenkopfblöcke, Teleporter und andere Elemente machen

den beschwerlichen Weg der kleinen Kugel zu einem Freudenfest für Sadisten und Murmelfolterknechte. Der gezielte Einsatz von verschiedenen Utensilien ist bei *Oxyd* der springende Punkt: Sprengt mit


WESTERN DIGITAL, 3 Jahre Garantie
170MB (<13ms).....389.-DM
210MB (<13ms).....399.-DM
250MB (<12ms).....459.-DM
340MB (<12ms).....559.-DM
(Testsieger in PC-Professional 8/93)
420MB (<11ms).....759.-DM

LOCAL-LINE i80486/33MHz VLB:
mit 4MB, Cirrus Logic 5428 (neu u. schneller) 16.7 Mio. 1MB >72Hz VLB, Panasonic 3,5", Western Digital 212MB. (<13ms), MiniTOWER, SVGA Monitor 1024*768 LR MPRII, Samsung Ergo-Tastatur, A4Tech-Maus, MS-DOS 6.0
----> nur 2.699.- DM
Alle Boards von CITY sind mit dem PENTIUM UPGRADE SOCKEL ausgerüstet und haben den schnellen UMC-CHIPSATZ !!!

CeCOM GmbH
(City Computer Hannover)
3 x in Deutschland
Kriegerstr.43a 30161 Hannover
Tel. 0511/388 52 50
Tel. 0511/388 53 57
Fax 0511/388 52 51
Arnimstr.12 23556 Lübeck
Tel. 0451/633 59
Fax 0451/611 01 94
Öffnungszeiten:
Mo. - Fr. 10.30 - 18.30 Uhr
Samst. 10.30 - 13.30 Uhr

Soundblaster Deluxe.....129.-DM
Soundblaster Pro Del.(Mitsumi).....219.-DM
Soundblaster Pro Del.(Matsushita).229.-DM
Pro Audio Basic 16.....249.-DM
Pro Audio Spectrum 16.....299.-DM
Pro Audio Studio 16.....399.-DM

NEU! SPEA V7-Media-FX mit Wavetable-Modul.....495.-DM

CD-Laufwerke:
Mitsumi Double Speed.....429.-DM
Matsushita 562 Double.....335.-DM
Toshiba XM3401B SCSI-2.....695.-DM

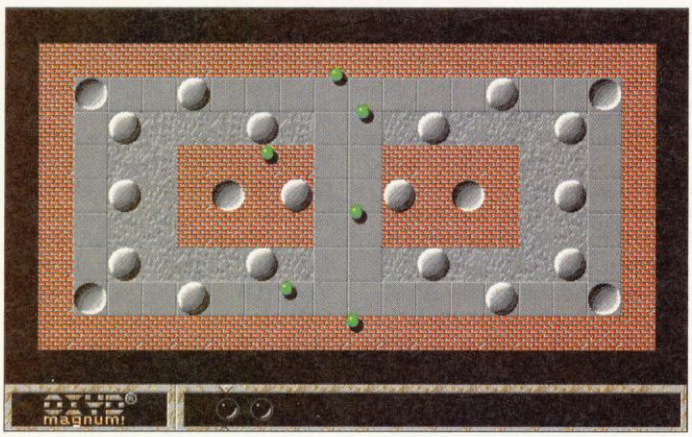
PC-DIREKT 11/93 (S.124) über CITY-Rechner:
Zitat PC-Direkt 11/93: .... Nicht nur die Wahl der Einzelkomponenten, auch die Gesamtkonzeption des CITY-Rechners hat sehr gut gefallen. Man erhält einen gut konzeptionierten und vorbildlich vorbereiteten Rechner..... Zitat Ende.

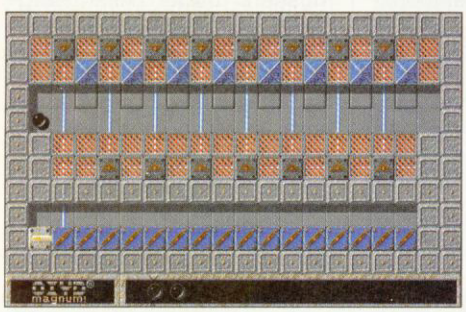
CD's in größerer Auswahl!
Avalon.....29.-DM
German Only1.....39.-DM
Super Arcade Games...39.-DM
Pegasus 2.0.....49.-DM
Clipart Goliath.....29.-DM
AniMazing.....29.-DM
Winware.....29.-DM
Fußball-Bundesliga 92/93...49.-DM
Falk Stadtpläne.....159.-DM

7th Guest OEM.....85.-DM
Air Warrior.....109.-DM
Battle Chess.....79.-DM
Chessmaster 3000.....79.-DM
Indiana Jones/Fate.....99.-DM
Kings Quest 6 OEM.....65.-DM
Loom.....85.-DM
Patrizier.....109.-DM
Space Quest IV.....109.-DM
Ultima 1-6.....99.-DM

17. Ausstellung für Hobby-Elektronik, Computer, Software und Zubehör
Hobby-tronic & ComputerSchau
Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Freizeit, Beruf und Ausbildung.
Actions-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.
Sonderschau: „Straße der Computer-Clubs".
2.–6. Febr. 1994
täglich 9-18 Uhr
Westfalenhallen Dortmund
Messezentrum Westfalenhallen Dortmund

Gemach, mein lieber Steffen. Mit der nötigen Ausdauer erleben auch Sie noch Ihr Rätsel "Coming-Out" und erliegen mit Haut und Haaren der Oxydin-Sucht. Nun gut, ich sehe Ihre Einwände: Grafisch und besonders akustisch wandelt der wackere Rätselrecke im Jammertal. Hier könnte von Designer Meinolf Schneider kosmetische Aufbauarbeit geleistet werden, muß aber nicht. Was stört das zum Teil spärliche Äußere, wenn die inneren Werte stimmen. Aus dem häßlichen Entlein wird spätestens dann ein leuchtender Schwan, wenn die ersten Aufwärmlevel gemeistert sind und sich die volle Bandbreite und intellektuelle Härte der Aufgaben zeigt. Mehr Rätselvielfalt ist mir bisher in keinem anderen Geschicklichkeitsprogramm untergekommen, denn jedes einzelne der hundert Levels stellt uns vor eine neue, völlig unverbrauchte Aufgabe. Die enge Verquickung von Denk- und Geschicklichkeitseinlagen sorgt für den finalen Motivationskick. Wem kurz vor Ende der Aufgabe das letzte Kügelchen flöten geht, der wird schon aus verletztem Stolz weder rasten noch ruhen, bis das Level geknackt ist. Ein langfristig aktuelles Geschicklichkeitsspiel, das hohe Ansprüche an das räumliche und logische Denken des Spielers stellt. Kaufempfehlung, Herr Steffen!





**Ein buntes Viereck sucht seine Zwillingsbrüder**

TNT störende Mauerstücke, hechtet mit dem Regenschirm über Abgründe, rollt rapide über Treibsandfelder oder rast rasant durch Eislandschaften. Einige Level sind nur im logischen Zusammenspiel von zwei Kugeln zu lösen, die wir abwechselnd steuern.

Habt Ihr alle konvergenten Oxydsteine nach Memory-Manier aufgedeckt, bekommt Ihr ein Paßwort. – Zieht Ihr Euch in den *Oxyd*-Ruhestand zurück, sichert Euch diese Zahlenkombination ein erfolgreiches Comeback. Für etwas Entspannung, zumindest geistiger Natur, sorgt etwa alle zehn Level eine Meditations-Landschaft *js*

**Genre: Geschicklichkeit**
**Hersteller: Dongleware**
**Zirka-Preis: 70 Mark**
**Testmuster: Dongleware**

**MS-DOS 79%**

**Grafik: 42% Sound: 24%**
**Schwierigkeit: schwer**
**Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MB RAM, VGA, Maus**
**Unterstützt: Soundblaster, Adlib**
**Erschienen: Mac, Amiga, Atari ST/TT/Falcon**


# SPIELRAUM GBR

A. Frank V. Meyer
Haid 6 · 94428 Eichendorf
TEL. **0 99 37/14 43** · FAX **0 99 37/14 42**
24 h Anrufbeantworter **0 99 37/14 45**
★★★★★ Versand von 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr, Sa von 10.00 Uhr bis 16.00 Uhr ★★★★★

### CD – ROM

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | 129,95 | |
| Abandoned Places 2 | 99,95 | * |
| B 17 + Sil. Service 2 | 99,95 | |
| Castles 2 e | 99,95 | * |
| Civilization | 109,95 | * |
| Der Patrizier | 109,95 | |
| Dracula Unleashed | 99,95 | |
| Eric, the Unready | 69,95 | |
| European Racers | 109,95 | |
| Eye o. t Beholder 1–3 | 89,95 | |
| Forgotten Castles | 99,95 | * |
| Humans Teil 1 + 2 dA | 99,95 | |
| Indiana Jones 4 | 89,95 | |
| Gunship 2000 + Sceneries | 89,95 | |
| Capitol Hill | 99,95 | |
| Jurassic Park | 89,95 | * |
| Jutland | 109,95 | |
| Kings Quest 5 dt. | 89,95 | |
| Kings Quest 6 dt. | 89,95 | |
| Lost in Time | 99,95 | |
| Lord of the Rings | 99,95 | |
| L.A.Classic Adv. (Loom, Indy 3, Monkey 1, u.a.) | 109,95 | |
| Maniac Mansion 2 | 89,95 | |
| Monkey Island 1 | 89,95 | |
| Might and Magic 3-5 | 109,95 | |
| Pirates ! Gold | 109,95 | * |
| Protostar | 79,95 | |
| Railroad Tyc. Deluxe | 109,95 | * |
| Return of the Phantom | 114,95 | * |
| Sherlock Holmes 2 | 99,95 | |
| Sherlock Holmes 3 | 89,95 | |
| Star Trek–25th Anniv. | 99,95 | |
| Star Trek–Judg. Rites | 109,95 | * |
| Strike Commander | 119,95 | * |
| The Greatest (Samml.) | 84,95 | |
| Ultima 1-6 | 139,95 | |
| **Ultima Underworld 1 + 2** | **89,95** | |
| Wing Com. + Ultima 6 | 44,95 | |
| Wolfpack (U-Boot -Sim) | 99,95 | * |

### Macintosh

| | | |
|---|---|---|
| A – Train | 139,95 | |
| A – Train Constr. Set | 69,95 | |
| Battles of Britain 2 | 89,95 | |
| Carriers at War | 89,95 | |
| Chuck Yaegers Air Com. | 89,95 | |
| Civilization | 89,95 | |
| Curse o. t. Azure Bonds | 119,95 | |
| Dune 1 | 99,95 | * |
| Dark Seed | 99,95 | |
| Eight Ball Deluxe | 99,95 | |
| Empire Deluxe | 99,95 | * |
| Freddy Pharkas | 109,95 | |
| Hellcaps (Mac-CD) e | 99,95 | |
| Indiana Jones 4 | 89,95 | |
| Iron Helix (Mac-CD) | 149,95 | |
| Journeyman Project | 149,95 | |
| Larry 1 (Neu !) | 109,95 | * |
| Monkey Island 1 o. 2 | 89,95 | |
| Myst (Mac-CD) | 79,95 | |
| Might and Magic 3 e | 99,95 | |
| Nascar | 69,95 | |
| Oh no more Lemmings | 79,95 | |
| Pax Imperia | 89,95 | |
| Pathway into Darkness | 89,95 | |
| Pools of Radiance | 99,95 | |
| Railroad Tycoon e | 79,95 | |
| Secret o. t. Silver Blad. | 79,95 | |
| Sim Life | 74,95 | |
| Sim City 2000 | 99,95 | |
| Starflight 2 | 99,95 | * |
| Star Trek–25th Anniv. | 89,95 | |
| V for Victory 3 | 89,95 | |
| Warlords 2 | i. V. | |
| Wizardry 6 | 109,95 | |

### Atari ST

| | | |
|---|---|---|
| A–320 North America | 99,95 | |
| Amberstar | 79,95 | |
| Ambermoon | 89,95 | * |
| Bundesliga Mana. Prof. | 79,95 | |
| Campaign | 79,95 | |
| Chaos Engine | 69,95 | |
| Civilization edA | 79,95 | |
| D'Generation | 59,95 | |
| Dogfight | 79,95 | |
| Dung. Master + Chaos str. | 79,95 | |
| Der Patrizier | 74,95 | |
| **Elite 2** | **89,95** | * |
| Hook | 49,95 | |
| Ishar 2 | 69,95 | |
| Knights of the Sky | 49,95 | |
| Lemmings 2 | 79,95 | |
| Midwinter 3 | 49,95 | |
| Parasol Stars | 39,95 | |
| Pacific Island | 79,95 | |
| Populous 2 | 79,95 | |
| Reach for the Skies | 69,95 | |
| Robin Hood | 49,95 | |
| Sensible Soccer | 69,95 | |
| Shadowlands | 49,95 | |
| Silent Service 2 | 99,95 | |
| Special Forces | 89,95 | |
| Striker | 49,95 | |
| Utopia | 49,95 | |

### SNES/Mega Drive

| | | |
|---|---|---|
| Aladdin | 129,95/119,95 | |
| Asterix | 109,95/ a. A. | |
| Desert Strike | 94,95/ – | |
| Final Fight 2 | 129,95/ – | |
| Jimmy Conners | 119,95/ – | |
| Jurassic Park | 129,95/119,95 | |
| Mechwarrior us | 129,95/ – | |
| Mortal Combat | 129,95/119,95 | |
| Super Bomberman | 119,95/ – | |
| Streetf. 2 sp. E. | 139,95/134,95 | |
| Striker | 129,95/ – | |

### IBM-PC / Amiga

| | | |
|---|---|---|
| Aces of the Deep | 89,95 | * – |
| Abandoned Places 2 | 89,95 | * 79,95 |
| Aces over Europe | 99,95 | * – |
| Air Combat Classics (Battle Hawks '42, Battle of Britain, Finest Missions Secr. Weapons + alle Datas | 119,95 | – |
| Ambermoon | 109,95 | 89,95 * |
| Anstoss dt. | 79,95 | 79,95 |
| B – Wing | 54,95 | – |
| Betrayal at Krondor dt. | 89,95 | – |
| Blue Force e/dt. | 109,95 | i. V. |
| Body Blows Galactic | 89,95 | * 79,95 |
| Bundesliga Man. Prof. 2.0 | 79,95 | 79,95 |
| Burntime dt. | 94,95 | 84,95 |
| Carriers at War 2 | 89,95 | * – |
| Chaos Engine dt. | 79,95 | * 64,95 |
| Civilization dt. | 89,95 | 79,95 |
| Comanche dt. | 89,95 | – |
| Conquered Kingdoms | 89,95 | – |
| Dark Sun – Shattered Lands | 79,95 | – |
| Dark Sun dt. | 89,95 | * – |
| Darklands dt. | 99,95 | – |
| Der Schatz am Silbersee | 99,95 | i. V. |
| Death Knights of Krynn dt. | 49,95 | 49,95 |
| DSA – Schicksalsklinge | 89,95 | 89,95 |
| DSA – Sternenschweif | 89,95 | * 89,95 * |
| Dungeon Master 2 | 99,95 | * i. V. |
| Dune 2 dt. | 89,95 | 59,95 |
| Eishockey Manager dt. | 89,95 | 79,95 |
| Elisabeth | 89,95 | * i. V. |
| Elite 2 – The Frontier dt. | 84,95 | 79,95 |
| Empire Deluxe e/dt. | 79,95/89,95 | i. V. |
| Eye of the Beholder Tril. | 99,95 | – |
| Formula 1 GP | 99,95 | 89,95 |
| Flight Simulator 5.0 | 89,95 | – |
| Forgotten Castles | 89,95 | * i. V. |
| Freddy Pharkas e/dt. | 79,95/89,95 | – |
| Gateway 2 – Homeworld | 99,95 | – |
| Goal ! dt. | 69,95 | 59,95 |
| Great Naval Bat. + Exp. Set | 139,95 | – |
| Hired Guns | 79,95 | 69,95 |
| History Line 1914–18 dt. | 89,95 | 84,95 |
| Indiana Jones 3 dt. | 49,95 | 69,95 |
| Indiana Jones 4 dt. | 89,95 | 89,95 |
| Innocent until Caught | 89,95 | i. V. |
| Ishar 2 dt. | 79,95 | 64,95 |
| Jurassic Park | 79,95 | 79,95 |
| Knights of the Sky dt. | 49,95 | 49,95 |
| HardBall 3 Diamond Collec: (Hardball 3, Stadium Disk, Players D. | 99,95 | – |
| Kasparov Gambit | 89,95 | – |
| Kingmaker e | 89,95 | * – |
| Kingmaker dt. | 99,95 | * – |
| Links 386 Pro | 99,95 | – |
| Links 386 Data Innisbrook | 59,95 | – |
| Mc Donald Land | 59,95 | 59,95 |
| Lands of Lore e/dt. | 79,95/69,95 | i. V. |
| Larry 6 e | 89,95 | * – |
| Lawnmower Man | 89,95 | * – |
| Legend of Fairghail dt. | 49,95 | 49,95 |
| Legend of Kyrandia 2 dt. | 99,95 | * – |
| Lemmings 2 | 99,95 | 79,95 |

**SPIELRAUM *wünscht allen Kunden und Noch-Nicht-Kunden ein frohes Fest, ein erfolgreiches neues Jahr und viele, viele Topgames für 1994! Have a nice Party!***

| | | |
|---|---|---|
| Lost Vikings | 79,95 | 79,95 |
| Lords of Power (Red Baron, Perf. General, Railroad Tyc., Sil. Serv. 2) | 99,95 | – |
| Lothar Matthäus dt. | 79,95 | * 74,95 |
| Maniac Mansion 2 e/dt. | 79,95/99,95 | – |
| Master of Orion e | 99,95 | – |
| Might & Magic 5 e/dt. | 99,95/89,95 | – |
| Monkey Island 2 dt. | 89,95 | 79,95 |
| NFL CC Football | 89,95 | i. V. |
| NHL Hockey 94 dA | 89,95 | – |
| Pinball Dreams | 69,95 | 59,95 |
| Pirates ! Gold e/dt. | 99,95 | – |
| Power Politics (Windows) | 89,95 | – |
| Prince of Persia 2 e | 79,95 | 79,95 * |
| Privateer dt. | 99,95 | – |
| Protostar e/dt. | 99,95/89,95 | – |
| Quarter Pole (Pferderen.) | 84,95 | * – |
| Railr. Tycoon Deluxe e/dt. | 89,95/99,95 | – |
| Seal Team e | 99,95 | * – |
| Sam and Max | 79,95 | * 69,95 * |
| Sensible Soccer | 69,95 | * 69,95 |
| Seven Cities of Gold | 79,95 | – |
| Sim Farm e | 89,95 | i. V. |
| Sim City 2000 | 99,95 | * i. V. |
| Sim Life e | 89,95 | 89,95 |
| Simon the Sorcerer | 79,95 | i. V. |
| Starlord | 89,95 | * – |
| Star Trek–Judgement Ritas | 99,95 | 99,95 |
| Streetfighter 2 | 79,95 | 69,95 |
| Strike Com. Tact. Operation | 49,95 | – – |
| Strike Com. dt. | 99,95 | – – |
| Strike Com. + Speech Pack | 139,95 | – – |
| Subwar 2050 | 99,95 | * – |
| Syndicate dt. | 89,95 | 69,95 |
| The Blue and the Grey | 89,95 | * – |
| Tactical Fight. Experim. | 99,95 | * – |
| Tornado dt. | 79,95 | 79,95 |
| Turrican 3 | 89,95 | * 79,95 * |
| Ultima Underworld 2 dA | 79,95 | – |
| Ultima Tril. 2 (4 – 6) e | 89,95 | – |
| Ultima 7/2 dA | 89,95 | – |
| V for Victory 4 e | 84,95 | – |
| Warlords 2 | 99,95 | 79,95 * |
| Wing Commander Academy dt. | 79,95 | – |
| Wizardry Tril. 2 (5–7) e | 99,95 | – |
| WW 2: Battles South Pacif. | 89,95 | – |
| X – Wing dA | 84,95 | – |
| X – Wing Upgrade | 59,95 | – |

***Außerdem auf Lager:*** Amiga CD – 32 (permanent neue Software, bitte tel. erfragen). Game Boy, Game Gear, Lösungen, Mega CD, Lynx
Vorbestellungen werden bevorzugt behandelt.

***Versandkosten:*** Ein Spiel 10,–, zwei Spiele 8,–, drei Spiele 6,–. Darüber kostenfrei, Vorkasse = 1/2 der Versandkosten + 3,50 Einschr. Sicherheitskarton 3,–, Diskettentest 3,–, UPS a.A. möglich. Kosten innerhalb Europas bitte telefonisch erfragen

***Service:*** Defekte, von uns gelieferte Software wird in kürzester Zeit umgetauscht. Wir klären Ihr Softwareproblem und bieten Tips. Außerdem sind wir 24 Stunden erreichbar, rufen Sie auch zurück.
* zu Drucklegung noch nicht verfügbar

**Fordern Sie unseren Katalog an – Natürlich kostenlos !!**
**Druckfehler, Irrtum, Preisänderung, Teillieferung vorbehalten !**

# MEGAPLAY

*Games and fun for everyone !*

Inh. Peter Fecht / Chr. Maedje

## MS-DOS

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1869* | 74,90 | NFL C.C.Football**# | 79,90 | A-Train* | 74,90 |
| A-Train* | 89,90 | NHL Hockey* | 74,90 | Alien 3**# | 49,90 |
| Aces over Europe*# | 74,90 | Pacific Strike**# | 79,90 | Alien Breed 2** | 49,90 |
| Airbus A 320 USA** | 84,90 | Pacific S. Speech**# | 39,90 | Ambermoon* | 74,90 |
| Alone in t. Dark 2*# | 84,90 | Pinball Dreams** | 59,90 | Anstoss* | 64,90 |
| Alien Breed** | 59,90 | Pirates Gold*# | 89,90 | Apocalypse**# | 54,90 |
| Archon Ultra*# | 79,90 | Pizza Connection*# | 79,90 | ATAC**# | 64,90 |
| Aufschwung Ost* # | 64,90 | Protostar* | 74,90 | Aufschwung Ost* | 59,90 |
| Battle Isle Data 2** | 54,90 | Privateer** | 79,90 | Assassin Special **# | 49,90 |
| Battletoads**# | 49,90 | Privateer Speech | 39,90 | Battle Isle Data 2** | 49,90 |
| Bazooka Sue* | 74,90 | Railr. Tycoon Deluxe**# | 89,90 | B.Blows Galact.**# | 49,90 |
| **Anstoß*** | **64,90** | | | Bundesli. Man.Pro.* | 64,90 |
| Betrayal at Krondor | 84,90 | Return o.t.Phantom*# | 89,90 | Burntime* | 64,90 |
| Big Sea**# | 59,90 | Sam + Max # | 74,90 | Cannon Fodder**# | 59,90 |
| Bundesliga Man.Pro* | 69,90 | Sensible Soccer* | 54,90 | Civilization* | 74,90 |
| Burntime* | 79,90 | Seven Cities of Gold** | 69,90 | Chris. Kolumbus*# | 74,90 |
| Car & Driver** | 74,90 | Sherlock Holmes* | 79,90 | Creepers**# | 59,90 |
| Chess Maniac 5 Bil.*# | 84,90 | Shadowcaster** | 74,90 | Darkseed 1.5* | 69,90 |
| Christoph Kolumbus*# | 74,90 | Silverball**# | 54,90 | Das schw. Auge* | 74,90 |
| Civilization* | 89,90 | Simon the Sorcerer* | 84,90 | Der Patrizier* | 69,90 |
| Clash of Steel | 74,90 | Space Quest 5 | 69,90 | D.Schatz i.Silbersee*# | 74,90 |
| Comanche* | 84,90 | Spellcraft*# | 74,90 | Dogfight** | 64,90 |
| Comanche Data* | 44,90 | Street Fighter 2** | 59,90 | Dune 2* | 49,90 |
| **Elite 2 - Frontier**** | **64,90** | | | Eishockey Man.* | 69,90 |
| CyberRace*# | 74,90 | Strike Commander** | 79,90 | Elite 2** | 64,90 |
| Dark Sun # | 64,90 | Strike Com. Speech** | 39,90 | F 117 Nighthawk**# | 64,90 |
| Darklands* | 74,90 | Strike Com. Tact.O.1** | 39,90 | Flashback* | 59,90 |
| Das Schwarze Auge* | 79,90 | Starlord**# | 84,90 | Goal* | 54,90 |
| Day of the Tentacle* | 79,90 | Stronghold | 64,90 | Gunship 2000** | 64,90 |
| Die Siedler*# | 74,90 | Syndicate* | 74,90 | Hattrick* | 64,90 |
| Der Patrizier* | 74,90 | Syndicate Data* | 39,90 | Hired Guns**# | 59,90 |
| D. Schatz i.Silbersee* | 79,90 | Subwar 2050**# | 89,90 | History Line* | 74,90 |
| Dune 2* | 59,90 | Turrican 2**# | 64,90 | Indiana Jones 4* | 74,90 |
| Eishockey Manager* | 74,90 | Ultima Underw. 2** | 74,90 | Ishar 2* | 54,90 |
| Empire Deluxe | 79,90 | Wallstreet Manager* | 74,90 | Jurassic Park*# | 54,90 |
| **Mortal Kombat**#** | **59,90** | | | Kingmaker*# | 64,90 |
| Eric the Unready | 59,90 | Warlords 2 | 74,90 | King's Quest 6*# | 59,90 |
| Eye of Beholder3* | 74,90 | Wing C.2*+Speech | 69,90 | Lemmings 2** | 59,90 |
| Fantasy Empires**# | 64,90 | Wing C.Academy** | 64,90 | Lionheart** | 59,90 |
| Fields of Glory** | 89,90 | Wizardry 7* | 84,90 | Lothar Matthäus* | 59,90 |
| Fire & Ice**# | 54,90 | Wizkid* | 64,90 | Mad News*# | 64,90 |
| Forgotten Castle*# | 79,90 | Worlds of Legend | 49,90 | Monkey Island 2* | 74,90 |
| Formula 1 GP** | 89,90 | X-Wing** | 79,90 | Mortal Kombat**# | 54,90 |
| Flashback* | 64,90 | X-Wing Mission 1;2** | je 39,90 | Napoleonics** | 64,90 |
| Flugsimul. 5.0*# | 124,90 | X-Wing Upgrade Kit** | 54,90 | Nick Faldo Golf** | 74,90 |
| Freddy Pharkas* | 64,90 | Yo! Joe!**# | 59,90 | Nigel Mansell** | 54,90 |
| F.P.Sp. Football Pro | 69,90 | Zeppelin*# | 79,90 | Overdrive* | 49,90 |
| **T.F.X.**#** | **79,90** | | | Penthouse H.N.** | 34,90 |
| Goal * | 59,90 | | | Penthouse Deluxe**# | 54,90 |
| Goblins 3* | 74,90 | **CD-ROM** | | Perfect General* | 69,90 |
| Hattrick*# | 79,90 | Burning Steel*# | 79.90 | Pinball Fantasies** | 54,90 |
| Hired Guns**# | 79,90 | Burntime* | 79,90 | Prime Mover*# | 54,90 |
| History Line* | 79,90 | Day of t. Tentacle*# | 84,90 | Shuttle* | 59,90 |
| Incredible Machine 2 | 64,90 | Dagger of Amon Ra | 79,90 | Sensible Soccer** | 49,90 |
| Indiana Jones 4* | 79,90 | Der Patrizier* | 79,90 | Siedler* | 74,90 |
| Indy Car Racing*# | 79,90 | Eye of Beholder 3 | 64,90 | Sim Life* | 74,90 |
| Ishar 2* | 64,90 | Hannibal*# | 59,90 | Soccer Kid** | 59,90 |
| Jordan in Flight** | 74,90 | History Line* | 59,90 | Space Hulk** | 59,90 |
| Jurassic Park** | 64,90 | Iron Helix**# | 79,90 | Space Legends* | 69,90 |
| **Ultima 8 - Pagan**#** | **79,90** | | | St. Thomas* | 64,90 |
| Kingmaker*# | 64,90 | Jurassic Park**# | 64,90 | Street Fighter 2** | 54,90 |
| Lands of Lore* | 59,90 | Jutland # | 99,90 | Super Hero**# | 59,90 |
| Larry 6*# | 79,90 | King's Quest 6** | 84,90 | Syndicate** | 64,90 |
| Links 386 Pro** | 89,90 | Lands of Lore*# | 79,90 | Theatre of Death** | 59,90 |
| Links Kurse je | 44,90 | Rebel Assault # | 84,90 | Transarctica* | 59,90 |
| Lothar Matthäus F.*# | 64,90 | Ringworld # | 64,90 | Turrican 3**# | 49,90 |
| Lotus 3** | 59,90 | Space Quest 4 | 84,90 | Uridium 2**# | 59,90 |
| Mad News*# | 79,90 | Strike Commander**# | 79,90 | Walker** | 59,90 |
| MIG- 29 | 54,90 | The 7th Guest**# | 119,90 | Waxworks* | 59,90 |
| Might and Magic 5* | 84,90 | Turrican 2**# | 59,90 | Whales Voyage* | 59,90 |
| Monkey Island 2* | 79,90 | Ultima Underw.1+2 | 84,90 | WWF Europ.R.** | 59,90 |
| | | | | Zool 2**# | 49,90 |
| | | | | **Disketten** | |
| | | | | 10 HD 3.5" NoName | 12,90 |
| | | | | 10 DD 3.5" NoName | 8,90 |

* = Deutsche Version ** = Deutsche Anleitung # = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Besuchen Sie auch unser Ladenlokal Bergedorfer Str.115 / Ecke Vierlandenstr.(100m vom CCB)

**Tel. : 040 / 721 13 97**

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr : 15 -20 Uhr ; Sa.: 10 - 14 Uhr
Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern !
Versandkosten : Vorkasse 6,90 DM ,Nachnahme +4 DM zzgl.NN-Gebühr
ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

**Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg**

Ladenpreise variieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.


## Buddelbande

Kapitalistenschwein: Hier versackt unser Bargeld

# Diggers

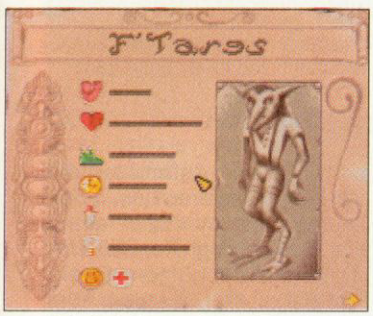
Spiele, in denen wir uns durch den harten Monitor-Untergrund fräsen, auf der Suche nach Ruhm, Gold oder dem rettenden Ausgang, haben Tradition im Computerland. Ob sie nun *Lemmings*, *Diggers* oder *Boulder Dash* heißen, ist dabei relativ egal – In jedem Fall steuern wir Solo-Steinbrecher oder gleich ganze Hauerbrigaden durch die mysteriöse Pixel-Erdkruste. Mal gibt's Edelsteine als Belohnung, mal Prozentpunkte, mal fette Goldnuggets. Wie jeder, spätestens seit Jules Vernes "Reise zum Mittelpunkt der Erde" weiß, lauern vielfältige Gefahren auf den wackeren Buddler. Ein Vulkan geht hoch, ein Stollen bricht ein, dumme Höhlen-Troglodyten kleben an unseren Fersen oder tauchen uns gemeinerweise in den nächsten Erdkrustenteich. Zum Glück geht's uns dabei nicht selber an den Kragen. Wie üblich im Computerspiel, halten andere für uns den Kopf hin.

Im aktuellen Fall gehört die wackere *Diggers*-Truppe zum Volk der Zargs, auf dessen Planeten wir buddeln. Unsere Mannschaft besteht aus fünf Solo-Bergleuten, die wir per Mausklick zu einem effektiven Team zusammenschweißen müssen. Jeder Alien-Bergmann gehört einem eigenen Zarg-Stamm an, die sich in Ausdauer, Stärke, Geduld, Geschwindigkeit und Cleverness unterscheiden. Anfangs wird die Truppe, ausgerüstet mit Schaufel und Hacke, auf einem von 33 unterschiedlichen Claims abgesetzt, die sich sowohl landschaftlich als

Zarg von oben: Welcher Claim wird als nächster abgebaut?

Bodo der Buddler: Rein in den Untergrund, raus mit der Kohle

Ganz schön eigenwillig, die Zarg-Bande. Anders als ihre obrigkeitshörigen Verwandten, die *Lemmings*, die immer genau das tun, was man von ihnen verlangt, gehen Milleniums Wühler schnell eigene Wege. Jeder der fünf Bergleute wird einzeln gesteuert und ist meistens allein auf den vielen Abbau-Bildschirmen unterwegs. Keine leichte Aufgabe, immer die Übersicht zu behalten. Während wir mit Zarg eins nach Gold schürfen, fällt Zarg zwei womöglich in einen Teich oder wird durch Steinschlag gebeutelt. Nur ständiges hin und herklicken zwischen Menü und Zarg sorgt für Übersicht und relative Sicherheit der Buddler. Eine scrollende Unterwelt hätte hier Wunder gewirkt. Leider setzt sich das Erdreich nur dann in Bewegung, wenn wir einen neuen Zarg per Menü anwählen. Unnötig und kompliziert. Dank der niedlichen, putzigen Grafik und dem immer noch unverwüstlichen Spielprinzip ist *Diggers* trotzdem für ein paar vergnügliche Stunden gut.




**Arbeitsteilung: Jeder Zarg hat andere Tiefbau-Qualitäten**

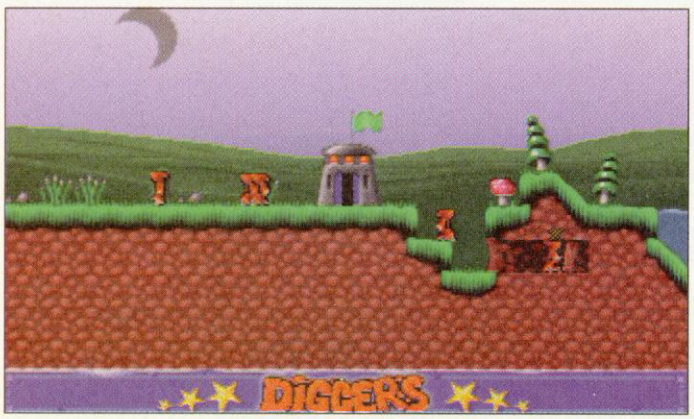
auch inhaltlich unterscheiden. Eure Aufgabe in jedem Fall: Mehr Gold und Edelsteine aus dem Boden buddeln als die Computerkonkurrenz. Für jeden Claim ist ein bestimmter Zielbetrag festgesetzt, ist er erreicht, wandern wir zum nächsten. Wühlen wir uns anfangs nur mit der Schippe durch die Erde, darf man später Ausrüstung dazukaufen. Im Angebot ist Dynamit, um Euch den Weg freizusprengen, Gummiboote zum Überqueren der unterirdischen Seen, Schienen und Loren zum Abtransport des Geschmeides und diverse Bohrhämmer mit unterschiedlicher Vortriebskraft. Je nachdem, in welcher Landschaft Euer Stollen liegt, ermüden die Bergleute unterschiedlich schnell. Klar, daß gefrorenem Tundraboden schwerer beizukommen ist als lockerer Akkerscholle. Zusätzlich sorgen Baumwurzeln und Monsternester für weitere Schwierigkeiten.

Gesteuert wird die Buddelbande über ein kleines Icon-Menü, das bei Bedarf auf dem Bildschirm erscheint. Per Mausklick entscheidet Ihr, ob die Bergleute graben, laufen, etwas aufheben, hochspringen, Gegenstände benutzen oder mit der Erzausbeute in die heimatliche Blockhütte spazieren. *vw*

**Genre: Geschicklichkeit**
**Hersteller: Millennium**
**Zirka-Preis: 80 Mark**
**Testmuster: Millennium**

**AMIGA 70%**

**Grafik: 56% Sound: 51%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: –**
**Unterstützt: Zweitlaufwerk**
**Geplant für: MS-DOS, CD 32**




**Lemmings läßt grüßen: Tiefbau auf Mausbefehl**


Händleranfrage erwünscht

**Telefonische Bestellannahme**
**Tel.: 0 23 81/44 01 46**
**Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr**
**Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr**
**Ihre Kundenberaterin Heike Hieke**

Super Preise + Schnelle Lieferung

# TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

**Sonderangebote**

Assassin Sp.Edit. * 27,- DH
Double Dragon 3 25,- DH
Prince of Persia I 32,- DH

## AMIGA

**Tip des Monats**

Anstoss 66,- DV
Turrican 3 * 59,- DH
Burntime 66,- DV

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1869 | 66,- DV | Crazy Cars 3 | 39,- DH | Hattrick! | * 66,- DV | Project X | 27,- DH |
| A-Train | 72,- DV | DSA | 69,- DV | Hired Guns | 59,- DH | Schatz i.Silbersee | * 78,- DV |
| -Consturction Set | 42,- DV | Delivery Agent | 37,- DV | History Line 14-18 | 66,- DV | Secret Monkey Isld | 66,- DV |
| Airbus A 320 | 66,- DV | Del.Music Cons.2.0 | 149,- EV | Indiana Jones 4 | 79,- DV | Sim Ant | 78,- DV |
| Airbus A 320 Amer. | 84,- DH | Deluxe P.4.5 AGA | 186,- DV | Ishar 2 | 54,- DV | Sim City Deluxe | 78,- DV |
| Alien Breed 2 | * 48,- DH | Der Patrizier | 66,- DV | Jurassic Park | * 54,- DV | Sim Life | 78,- DV |
| Alien Breed SE 92 | 25,- EV | Die Siedler | * 78,- DV | Kings Quest 6 | * 60,- DV | Simon the Sorcerer | * 68,- DV |
| Ambermoon | 78,- DH | Dogfight | 69,- DH | Legends o.Kyrandia | 66,- DV | Soccer Kid | 59,- DH |
| Apocalypse | * 49,- DH | Dune 2 | 54,- DV | Lemmings 2 | 59,- DH | Star Trek | * 75,- DV |
| Aufschwung Ost | * 60,- DV | Dynatech | 54,- DV | Lion Heart | 54,- DH | Steigenbg. Hotelm. | 48,- DV |
| B 17 Flying Fortr. | 66,- DH | Eishockey Manager | 72,- DV | The Lost Viking | 66,- DV | Street Fighter 2 | 54,- DH |
| Bart versus World | * 49,- DH | Elite 2 | 54,- DH | Lothar Matthäus | 59,- DV | Superfrog | 48,- DH |
| Battle Team | 66,- DH | Eye of Beholder I | 36,- DV | Mad News | * 66,- DV | Syndicate | 59,- DV |
| -Battleisle Data 2 | 48,- DH | Eye of Beholder 2 | 78,- DV | McDonald Land | 35,- DH | Transarctica | 54,- DV |
| Big Sea | * 60,- DH | F 117A Nighthawk | * 66,- DH | Might and Magic 3 | 66,- DV | Traps n Treasures | 60,- DH |
| Blastar | 48,- DH | F 17 Challenge | 28,- DH | Monkey Island 2 | 78,- DV | Waterloo | 19,- DV |
| Body Blows | 48,- DH | Fallen Empire | 78,- DV | On The Road | 60,- DV | Wing Commander | 27,- EV |
| Body Blows Galact. | 48,- DH | Flashback | 60,- DV | Overdrive | 49,- DH | WWF Wrestling | 29,- DH |
| Bund.Man.Prof 2.0 | 66,- DV | Global Gladiators | 50,- DH | Penthouse Hot Numb | 36,- DV | WWF Wrestling 2 | 60,- DH |
| Cardiaxx | 27,- DH | Goal ! | 55,- DH | Pinball Dreams | 48,- DH | Yo! Joe! | 54,- DH |
| Chaos Engine | 49,- DH | Gobliins 2 | 66,- DV | Pinball Fantasies | 54,- DH | Zool | 42,- DH |
| Christoph Kolumbus | * 72,- DV | Gobliins 3 | * 66,- DH | Pinball Wizard | 21,- DH | Zool 2 | * 49,- DH |
| Civilization | 75,- DV | Gunship 2000 | 66,- DH | Pirates! | 32,- DH | | |
| Combat Air Patrol | 59,- DH | Hannibal | 66,- DV | Prime Mover | 54,- DH | | |

**Sonderangebote**

Darkseed 1.5 49,- DV
Hook 29,- DV
Space Quest 4 59,- DV

## PC

**Tip des Monats**

Anstoss * 66,- DV
TFX * 84,- DH

**CD-ROM**

Maniac Mansion 2 * 89,- DV

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1869 | 78,- DV | Eye of Beh 3 Dtsch | 78,- DV | Lotus 3 | 60,- DH | Space Hulk | 84,- DH |
| A-Train | 90,- DV | F 15 Str. Eagle 3 | 90,- DH | Mad News | * 79,- DV | Space Legends | 72,- DH |
| -Consturction Set | 42,- DV | Fairy Tales | 29,- DH | Maniac Mansion 2 | 84,- DV | Space Qu.1-4 Comp | 79,- EV |
| Aces of T. Pacific | 66,- DH | Falcon 3.0 | 90,- DV | Maupiti Island | 25,- DH | Space Quest 5 | 66,- DV |
| - Mission Disk 1 | 48,- EV | -Miss.Disk 2 MIG29 | 54,- DH | Might and Magic 4 | 78,- DV | Special Forces | 39,- EV |
| Aces over Europe D | * 74,- DV | Fallen Empire | 84,- DV | Might and Magic 5 | 84,- DV | Star Trek | 79,- DV |
| Air Combat Class. | 78,- EV | Fatty Bear | * 66,- EV | Monkey Island 2 | 78,- DV | Starlord | * 89,- DH |
| Airbus A 320 | 66,- DV | Fields of Glory | 90,- DH | Mortal Kombat | * 60,- DH | Steigenbg. Hotelm. | 54,- DV |
| Airbus A 320 Amer. | 84,- DH | Fire And Ice | * 54,- DH | NHL Hockey | 78,- DH | Street Fighter 2 | 59,- DH |
| Alone in The Dark | 84,- DV | Flashback | 66,- DV | Pacifik Strike | * 84,- DH | Strike Commander | 84,- DH |
| Ambush at Sorinor | 84,- DH | Flugsimulator 5.0 | * 126,- DV | Patriot | 79,- DH | -Speeach | 42,- DH |
| Aufschwung Ost | * 66,- DV | Forgotten Castle | * 78,- DV | Penthouse Hot Numb | 36,- DV | -Tact.Operation 2 | 39,- DH |
| Bards Tale Constr. | 60,- DH | Formula One GP | 90,- DH | Penthouse Deluxe | * 54,- DV | Striker | 66,- DV |
| -Trilogy (BT 1-3) | 69,- DH | Freddy Pharkas DV | 63,- DV | Pinball Dreams | 59,- DH | Strip Poker 2 | 29,- DH |
| Battle Chess 2 | 60,- DH | Gateway 2 | 60,- EV | Pirates Gold | 89,- DV | Stronghold | 66,- EV |
| Battle Chess 4000 | 66,- DH | Go Simulator | 79,- DH | Pirates! | 32,- DH | Stunt Island | 89,- DV |
| Battle Team | 72,- DH | Goal ! | 59,- DH | Police Quest 3 | 66,- DV | Subwar 2050 | * 89,- DH |
| -Battleisle Data 2 | 48,- DH | Gobliins 2 | 84,- DV | Popul.+Promis.Land | 39,- DH | Syndicate | 78,- DV |
| Betrayal at Kondor | 75,- DV | Gobliins 3 | 78,- DH | Populous 2 | 72,- DH | -Data Disk 1 | * 39,- DV |
| Bloodwych | 19,- DH | Hannibal | 78,- DV | Powermonger | 66,- DH | Take a Break Pinb. | 66,- DV |
| Body Blows | 54,- DH | Harrier Jump Jet | 96,- DH | Prince of Persia 1 | 32,- DH | Task Force | 90,- DH |
| Budokan | 32,- DH | Hattrick! | * 78,- DV | Prince of Persia 2 | 67,- DH | Terminator 2 | 29,- DH |
| Bund.Man.Prof 2.0 | 66,- DV | High Command | 79,- EV | Privateer | 84,- DH | Transarctica | 54,- DV |
| Burning Steel | 78,- DV | History Line 14-18 | 66,- DV | Privateer Speeach | 39,- DH | Trolls | 45,- DH |
| -Data 1 America | 36,- DV | Hyperspeed | 29,- DV | Protostar | 72,- DH | Twilight 2000 | 84,- DV |
| -Data 2 Superschl. | 36,- DV | Inca | 89,- DV | Quest for Glory 3 | 66,- DV | Ultima 7 | 78,- DV |
| Burntime | 78,- DV | Incredible Deluxe | * 72,- DV | Railroad Deluxe | 79,- DH | Ultima 7-2 Serp.Is | 78,- DH |
| Car and Driver | 69,- DH | Incredible Machine | 66,- DV | Railroad Tycoon | 39,- EV | -Data Silver Seed | 42,- DH |
| Castles 2 | 66,- DH | Indiana Jones 4 | 84,- DV | Railway Challenge | * 66,- DV | Ultima 8 | * 79,- DH |
| Christoph Kolumbus | * 78,- DV | Inferno | * 84,- DH | Red Baron | 66,- DV | -Speeach Acc.Pack | * 39,- DH |
| Chuck Y.Air Combat | 66,- DV | Ishar 2 | 60,- DV | -Mission Disk 1 | 48,- EV | Ultima Trilogy 2 | 39,- DH |
| Civilization | 90,- DV | Jack Nicklaus Golf | 32,- DH | Return o.t.Phantom | 90,- DH | Ultima Underworld | 72,- DH |
| Comanche | 84,- DV | Jurassic Park | 66,- DV | Return to Zorc | 78,- DH | Ultima Underw. 2 | 72,- DH |
| -Mission Disk 1 | 48,- DV | Kasparovs Gambit | 79,- DH | Sam+Max | * 72,- EV | V for Victory 4 | 69,- EV |
| Crazy Cars 2 | 22,- DH | Kingmaker | * 66,- DV | Scenario | 66,- DV | Viking Fields | 79,- DH |
| Crystals o.Endoria | * 78,- DV | Kings Quest 6 | 77,- DV | Schatz i.Silbersee | 84,- DV | Wall Str. Manager | 79,- DV |
| Daily Cov.Girl Pok | 29,- DH | Lands of Lore DV | 59,- DV | Seal Team | 84,- DH | Warlords 2 | 78,- EV |
| Darklands | 78,- DV | Laura Bow 2 | 66,- DV | Secret Monkey Isld | 78,- DV | Willy Beamish | 66,- DH |
| Darkmere | * 84,- DH | Legends o.Kyrandia | 66,- DV | Sensi.Soccer 92/93 | 54,- DH | Wing.Comm Edition | 84,- DH |
| DSA | 75,- DV | Leisure S. Larry 5 | 66,- DV | Seven Cit.o.Gold 2 | 66,- EV | WC 2 + Speeach | 66,- DH |
| Der Patrizier | 78,- DV | Leisure S.Larry 6 | * 74,- DV | Shadowcaster | 78,- DH | WC 2 Sp.Op 1+2 zus | 49,- DH |
| Die Schöne u.Biest | 76,- DV | Lemmings 2 | 78,- DH | Sherlock Holmes | 78,- DV | Wing Com.Academy | 63,- DH |
| Die Siedler | * 78,- DV | Les Manley Lost LA | 39,- DV | Shuttle | 39,- DH | WWF Wrestling | 29,- DH |
| Dracula | 78,- DH | LHX Attack Chopper | 39,- DH | Silent Service 2 | 78,- DH | WWF Wrestling 2 | 66,- DH |
| Dune 2 | 60,- DV | Links 386 Pro | 89,- DH | Silverball | * 54,- DH | X-Wing | 72,- EV |
| Dungeon Master | 59,- DV | -Bellfry Wish.(386) | 42,- DH | Sim Ant | 78,- DV | X-Wing DH | 84,- DH |
| Dynatech | 66,- DV | -Firestone 2 (386) | 45,- DH | Sim City Deluxe | 78,- DV | -Mission B-Wing | 42,- DV |
| Eishockey Manager | 78,- DV | -Pebble Beach(386) | 45,- EV | Sim Earth | 84,- DH | X-Wing Upgrade Kit | 53,- DV |
| Elite 2 | 66,- DH | Lords of Power | 78,- DV | Sim Farm | 78,- DV | Xenobots | 72,- DH |
| Empire Deluxe | 78,- EV | Lost in Time | 84,- DV | Sim Life | 84,- DV | Zeppelin | * 77,- DV |
| Erben des Throns | 72,- DV | The Lost Viking | 78,- DV | Simon the Sorcerer | 84,- DV | Zool | 42,- DH |
| Eye of Beholder 2 | 78,- DV | Lothar Matthäus | * 66,- DV | Sleepwalker | 66,- DH | | |

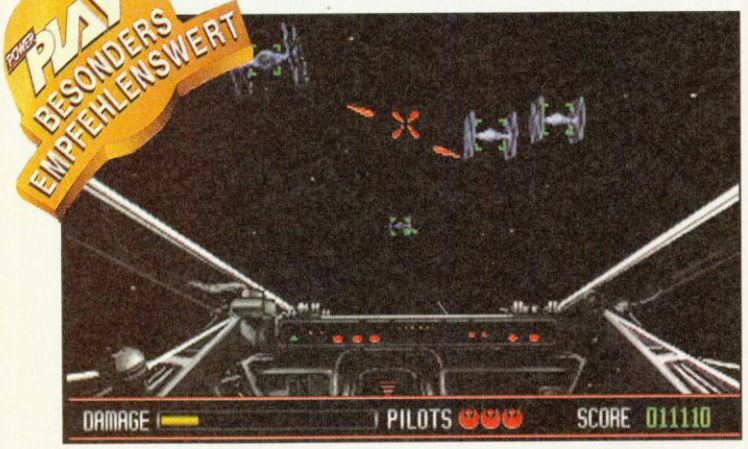
**CD-ROM**

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7th Guest | 126,- DH | Golden 7 Comp. | * 90,- DV | Legend of Kyrandia | 78,- EV | Ryder Cup | 66,- DH |
| Burning Steel | * 84,- DV | History Line | 60,- DV | Lord of the Rings | 90,- DH | Secr.Weapon of LW | 69,- EV |
| Burntime | * 79,- DV | INCA | 108,- DV | Lost in Time | 96,- DH | Space Quest 4 | 78,- DH |
| CD-Rom Edition 1 | * 66,- DV | INCA 2 | * 108,- DV | Lucas Art Classic | 78,- DV | Super Strike Comm. | * 84,- DH |
| D-Gener+Mario Miss | 39,- DH | Iron Helix | * 79,- DH | Maniac Mansion 2 | 84,- DH | TFX | * 96,- DH |
| Der Patrizier | 84,- DV | Jurassic Park | * 66,- DH | Microcosm | * 84,- DH | Turrican 2 | * 60,- DH |
| Eye o.Beholder 1-3 | 84,- DV | Kings Quest 5 | 59,- DH | Protostar | 66,- DH | Ult.Underworld 1+2 | 84,- DH |
| Freddy Pharkas | * 79,- DH | Kings Quest 6 | 84,- DH | Rebel Assault | * 90,- EV | Wing Com.I Edition | 96,- DH |
| Gobliins 2 | 90,- DH | Labyrinth of Time | * 69,- EV | Return to Zorc | 89,- DH | Soundblaster 2.0 | 135,- DH |
| Gobliins 3 | * 96,- DV | Lands of Lore | * 79,- DV | Ringworld | 66,- EV | | |

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

## Der Saft sei mit Dir



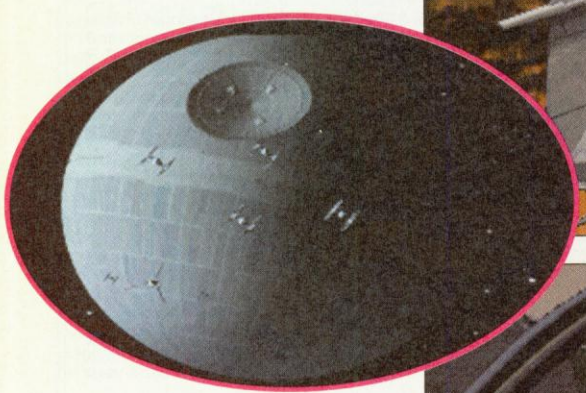

TIE-Fighter ade: Gegen unseren Laser ist kein Kraut gewachsen

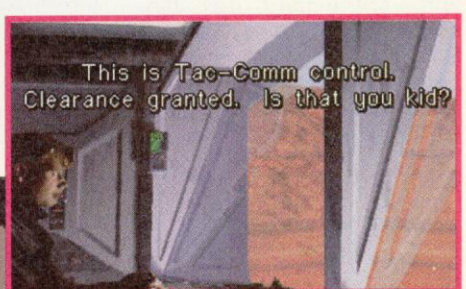
# Rebel Assault

Die Katze ist endlich aus dem Sack: Im nächsten Jahr beginnen die Dreharbeiten zum nächsten "Star Wars"-Film. Damit nicht genug: Schon jetzt ist wieder eine komplette Trilogie geplant. Ein Wermutstropfen für alle Film-Fans: Harrison Ford und Mark Hamill werden sicherlich nicht mit von der Partie sein. Eigentlich kein Wunder, denn sollen doch jetzt die ersten drei Episoden – also vor den Ereignissen der ersten drei Filme (Episoden vier, fünf und sechs) – abgedreht werden. Laut letzten Meldungen soll bis 1997 der Letzte der drei Filme fertig sein. Wir sind auf alle Fälle gespannt. Bevor aber der Star Wars-Fans sich gemütlich mit einem Softdrink und einer Tüte Popcorn bewehrt in den Kinosessel zurücklehnen kann, sollen wir uns die Wartezeit mit einem neuen "Star Wars"-Computerspiel verkürzen. Nach *X-Wing* steht jetzt *Rebel Assault* auf dem Hangardeck eines Raumkreuzers.

Im Gegensatz zur Weltallsimulation *X-Wing*, ist *Rebel Assault* ein reinrassiges Actionspiel. Als Raumkadett müssen wir 15 Missionen absolvieren, um am Ende – wie sollte es auch anders sein den Todesstern aus dem Universum zu pusten. Bevor Ihr allerdings die ersten "echten" Kampfeinsätze absolvieren dürft, müßt Ihr ein paar Trainingsmissionen erfolgreich überstehen. In einigen Levels fliegt Ihr mit einem Raumschiff, das von hinten zu sehen ist, in anderen betrachtet Ihr die 3-D-Umgebung aus dem Cockpit heraus. Wiederum in weiteren Spielstufen seid Ihr zu Fuß unterwegs und seht Eure Spielfigur ebenfalls von außen, oder knattert mit einem Gleiter über eine Planetenoberfläche, die von oben unter Eurem Schiff hinwegflitzt. Gesteuert wird wahlweise mit der Maus, der Tastatur oder einem Joystick. Je nach Level variiert die natürliche Spielumgebung. So gilt es beispielsweise einen engen Canyon heil zu durchfliegen, ein Asteroidenfeld sicher zu passieren und in den Tiefen des Weltalls einen Frachter vor angreifenden TIE-Fightern zu schützen. Ebenfalls dabei: Der aus dem Film bekannte Angriff der imperialen AT-ATs auf dem Eisplaneten Hoth. Hier kurvt Ihr in einem kleinen Gleiter um die Riesenroboter und laßt die Laser sprechen. Ihr startet Eure Rebellen-Karriere mit drei Bildschirmleben. Am unteren Bildrand wird nicht nur die Anzahl der Leben, sondern auch der aktuelle Punktestand und der Beschädigungsgrad des Raumschiffes angezeigt. Ist der Schadensbalken voll, wird ein Leben abgezogen. Damit Ihr später nicht immer wieder von vorne beginnen müßt, wenn der letzte Jedi ins Gras beißt, bekommt Ihr nach jeder Spielstufe ein passendes

Um was geht's? Vor dem Einsatz gibt´s klärende Worte.



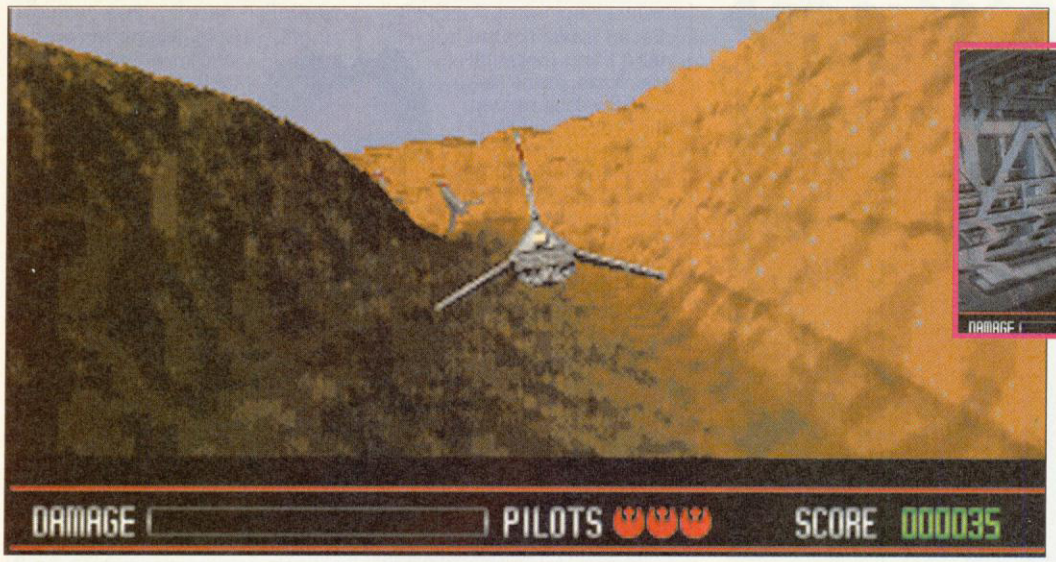


Hallo Basis: Wohin flieg ich als nächstes?

Luke? Bist Du auch wieder mit von der Partie?

Der Physiker schlägt brüllend die Hände über dem Kopf zusammen, aber der Spieler (und der Nachbar) freut sich: Mit ohrenbetäubendem Donnern kreischen ein paar TIE-Fighter an meinem Raumer rechts vorbei, während links in einer gigantischen Explosion unter dem Zischen meiner Laserkanonen ein imperialer Jäger verglüht. Szenenwechsel: Mit quietschenden Gelenken stapft scheppernd ein AT-AT durch die Eiswüste Hoths. Dumpf hallen die Einschläge der Laser über die schneebedeckte Ebene, schrill knirscht Metall auf Metall, als mein Gleiter am Bein des Roboters vorbeischrammt. Das ist Kino hautnah zum Miterleben: *Rebel Assault* gehört zu den Actionglanzlichtern für den PC

und ist genau das richtige um Zuschauer zu beeindrucken. Grafisch und akustisch vermischt *Rebel Assault* geschickt die Grenzen zwischen Leinwand-Epos und Computerspiel. Zwar ist der Spieler in seiner Handlungsfähigkeit gegenüber dem "Star Wars"-Kollegen *X-Wing*, durch die vorherbestimmten Flugrouten eingeschränkt, aber in Sachen Atmosphäre und Jedi-Feeling macht der CD-ROM-Zugang dieses Manko dicke wieder wett. Wenn es einen Grund gibt, sich ein CD-ROM für den PC zuzulegen, heißt dieser *Rebel Assault*. Nachwuchs-Skywalkers seien jedoch gewarnt. Der Schwierigkeitsgrad von *Rebel Assault* ist selbst auf niedrigster Stufe ganz schön deftig.

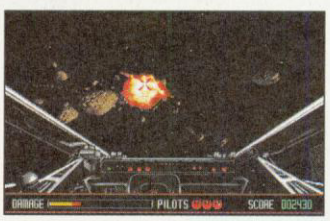


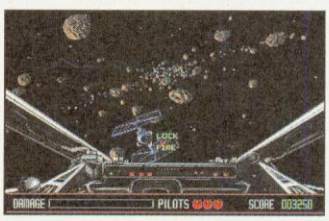

Im Trainingscamp müssen wir durch einen engen Graben fliegen

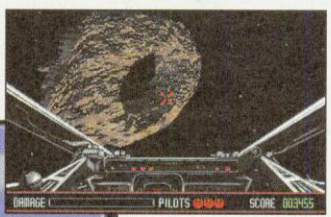
Zieh endlich, Schurke!

Paßwort. Zwischen den Einsätzen wird die Handlung von digitalisierten Sequenzen aus den Star Wars-Filmen und einigen neu gedrehten Szenen untermalt. Zusätzlich wird je nach Erfolg der Mission Eurem Punktestand ein Bonus zugerechnet. Habt Ihr eine besonders gute Trefferquote erzielt, gibt's entsprechend mehr Punkte, als wenn Ihr immer danebengeschossen habt.

Meister des Bösen: Darth hat mal wieder extrem schlechte Laune







Immer feste drauf! Ob im All oder auf Planeten, die imperialen Truppen haben nicht viel zu lachen.

Die größte Besonderheit bei *Rebel Assault*: Die Grafiken die im Spiel zu sehen sind, werden nicht etwa berechnet, sondern befinden sich komplett abgelegt auf einer CD und werden, ebenso wie die Sprache und die Musik von dort geladen. Ob Ihr durch den Graben des Todessterns jagt, in unterirdischen Tunneln Hatz auf imperiale Sturmtruppen macht, oder Euch im Weltall ein Duell mit TIE-Fightern liefert, ist dabei völlig egal. Jedem Grafikdetail ist schon von vorneherein ein Platz am Bildschirm zugewiesen. Der Vorteil einer solchen Verfahrensweise liegt auf der Hand – die Geschwindigkeit. Da nichts berechnet werden muß, flutscht die Grafik ziemlich rasant über den Monitor. Der Nachteil: Ihr seid in Eurer Handlungsgfähigkeit etwas eingeschränkt. Besonders deutlich wird dies im AT-AT-Level, wo der Gleiter quasi selbständig fliegt und Ihr nur noch auf den Gegner feuern müßt. Da auf nur einer Flugbahn der AT-AT nur schwer zu knacken ist, habt Ihr im Spielverlauf die Wahl zwischen zwei verschiedenen Angriffskursen. *mh*

**Genre:** Action
**Hersteller:** Lucas Art
**Zirka-Preis:** 140 Mark
**Testmuster:** Softgold

**MS-DOS 87%**

**Grafik:** 84% **Sound:** 81%
**Schwierigkeit:** einstellbar
**Minimal:** 386er mit 25 MHz, 4 MByte RAM, CD-ROM, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster (Pro), Proaudio Spectrum
**Geplant für:** Mega CD, CD-I

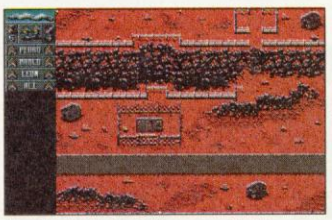
## Peacemaker

Verdeckt vernichtet: Überraschend kam es durchs Gebüsch geflogen

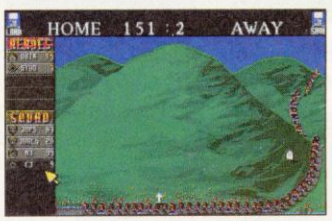
Es ist soweit: Opa fährt im Rollstuhl Kamikaze, meine kleine Schwester panzert ihr Dreirad und Mutti backt ein Kommißbrot nach dem anderen. An so eine häusliche Atmosphäre dürfen sich *Cannonfodder*-Spieler schon mal gewöhnen, denn die Suchtmerkmale dieser knallharten Kriegspersiflage sind im höchsten Grade ansteckend. Die anfänglich kleine Ballerei mit dem augenscheinlich mageren Spielprinzip entpuppt sich bereits nach kurzer Zeit als ein ständig komplizierter werdendes und vor neuen Spielelementen nur so strotzendes Actionspiel. Wer etwas tiefer ins Spielgeschehen eintaucht, wird mit kleinen taktischen Aufgaben konfrontiert, die sich im weiteren Verlauf zu sehr kniffligen Angelegenheiten mausern. Spielerisch werden neben reinen Ballerfreunden so auch versierte Actionspieler mit strategischem Background bedient. Technisch darf sich Sensibles Persiflage ebenfalls sehen lassen: Solide Grafik und knackige Soundeffekte ermuntern von Niederlage zu Niederlage. Kurzum: Sensibles *Cannonfodder* ist rundum gelungen und bietet sowohl hartnäckige Langzeitmotivation als auch kurzfristigen Antistreßballerspaß.

# Cannonfodder

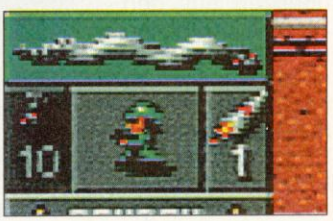
Mittlerweile steht es fest: Mit der Schöpfung des Homo Sapiens griff Mutter Natur tief in die Trickkiste und trotzdem daneben. Der Mensch ist und bleibt eine Fehlkonstruktion. Wer sich, statistisch erwiesen, drei Viertel seines Lebens bekriegt und versucht, seinen Nachbarn um die Ecke zu bringen, kann irgendwie nicht als das "einzig intelligente und höchstentwickelte Lebewesen dieses Planeten" gelten. Dies erkannten auch die Sensible-Software-Mannen um Jon Hare und Chris Yates, die das Übel Krieg mit dem verruchten britischen Humor konfrontierten. Humorvoll war das Sensible-Team ja schon immer: Waren die C64-Hits *Microprose Soccer* und *Wizball* eher genial als superwitzig, brach das Witzfieber bei *Wizkid* endgültig durch. So stopfte man das Spiel mit dermaßen abgefahrenen Gags voll, daß es selbst Freunden des britischen Humors etwas fremd vorkam und wohl kein Deutscher die etlichen Witze richtig verstand. Und auch dieses Jahr zu Weihnachten wird der Deutsche ins Grübeln kommen, wenn er Sensibles neuestes Produkt unter dem hell erleuchteten Plastikweihnachtsbaum vorfindet: Das Spiel schüttet ganze Kubikmeter Wasser auf die Mühlen der Computerkriegsgegner und veralbert dabei jedoch nicht nur sich selbst, sondern auch den Krieg an sich. Kurz: *Cannonfodder* ist das ultimative Spiel für den Gabentisch.



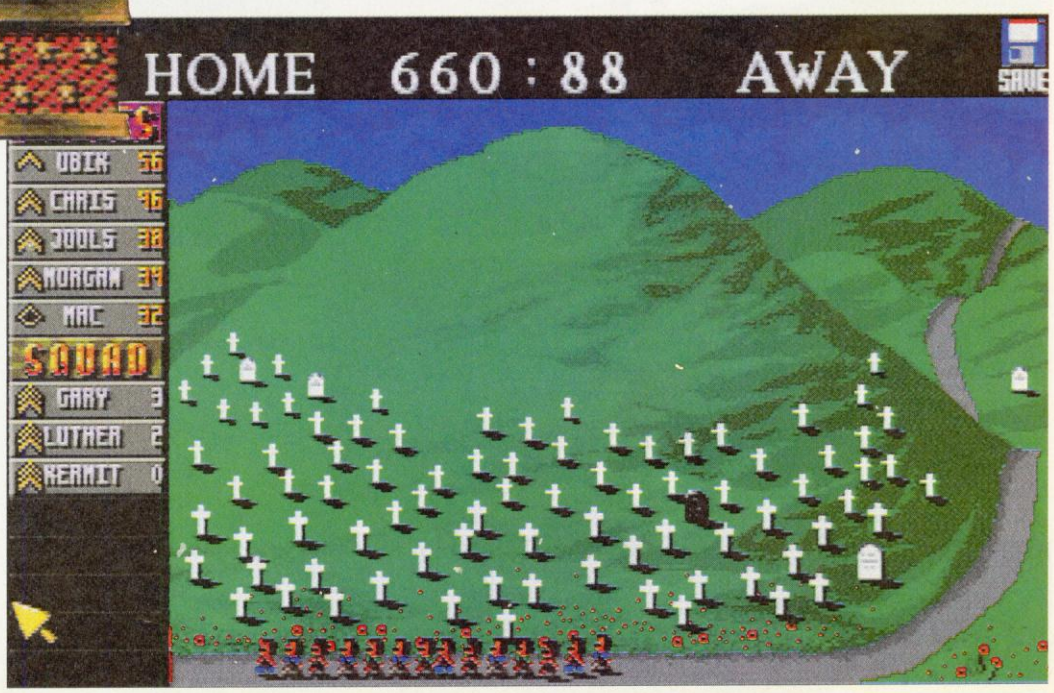
Noch sind die eigenen Reihen gefüllt und der Friedhof jungfräulich (unten)




Übersichtlich: Via Mausklick erscheint die Karte des jeweiligen Schlachtfelds (links)

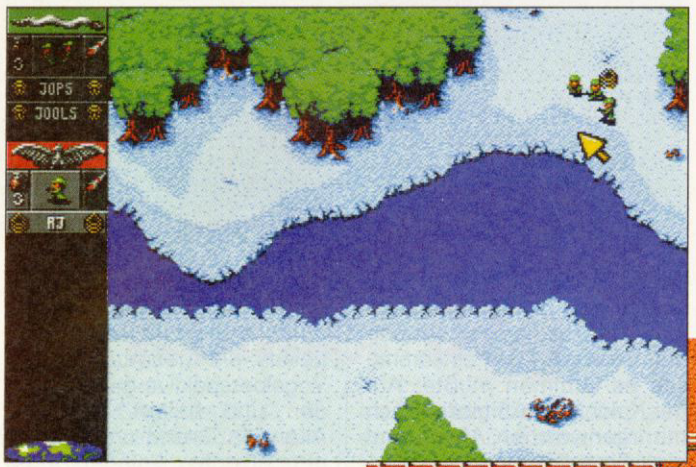


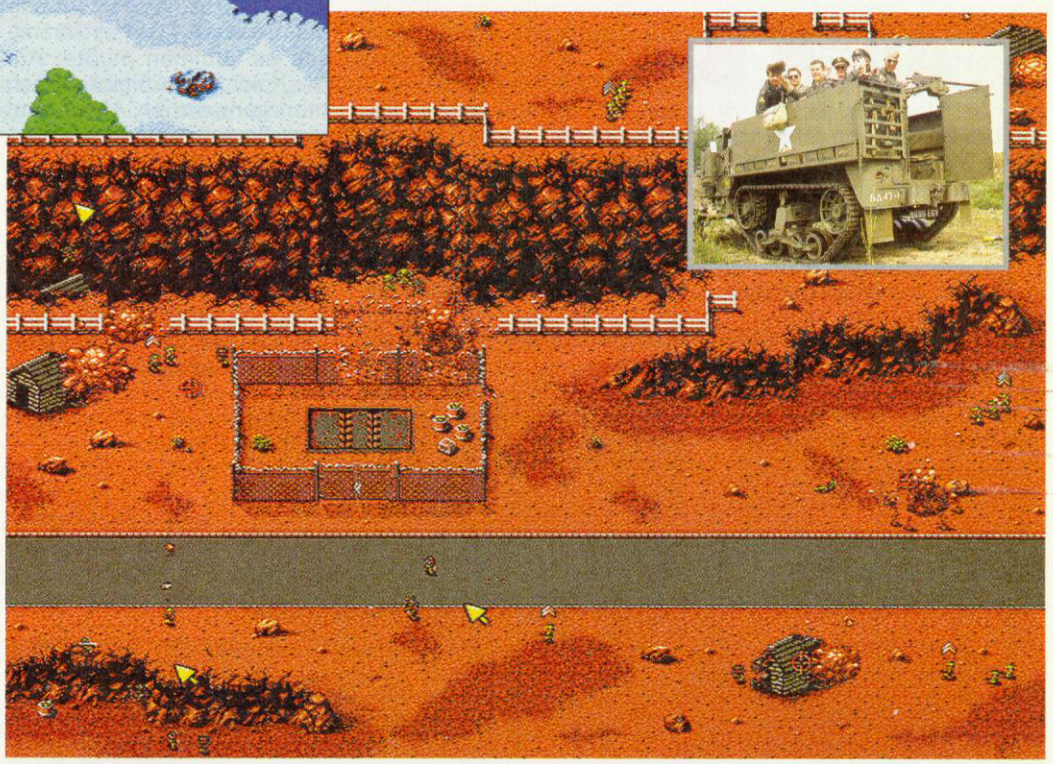

Ihr übernehmt, wie nicht anders erwartet, die Rolle des fiktiven Super-Generals, der seine Mannen gegen einen erdachten Feind über das fiktive Schlachtfeld in den fiktiven Sieg oder auch ebensolche Niederlage steuert. Gespielt wird auf Punkte, ähnlich wie im Fußball. Gezählt werden dabei allerdings keine Tore (es gibt leider keine Bälle), sondern erfolgreiche Meuchelaktionen. Für jedes atomisierte Gegnersprite gibt's ein Pünktchen für Euch, für jeden umgehauenen



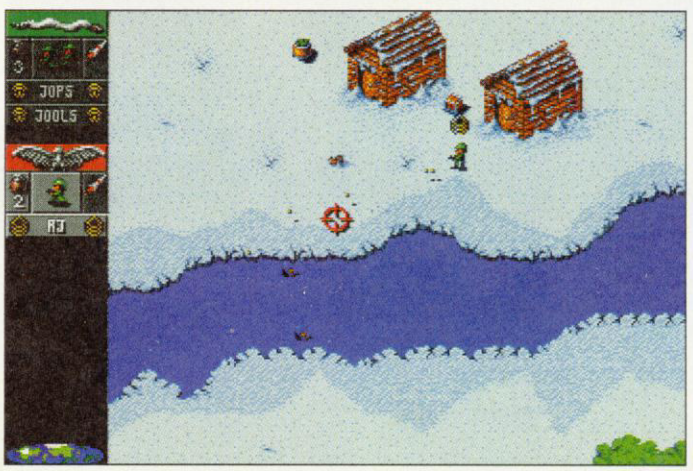
Mann aus Euren Reihen bekommt der Gegner einen Zähler. *Cannonfodder* gliedert sich dabei in Missionen, die schlicht überlebt werden müssen. Mit zwei bis sechs Mann startet Ihr eine solche Mission, die sich in unterschiedlich viele Phasen aufteilt und bekommt pro Phase einen dementsprechenden Auftrag. Entweder müssen alle feindlichen Gebäude mittels Sprengstoff zerbröselt, alle Feinde terminiert oder gemütliche Eingeborenendörfer beschützt werden. Die verschiedenen Landschaften (Arktis, Wüste, Dschungel) werden dabei aus der Vogelperspektive mit leicht isometrischem Touch gezeigt. Mit der Maus klickt Ihr der eigenen Brigade den Weg frei und laßt bei Bedarf die Kanonen sprechen. Um eventuelle Hauptquartiere oder gegnerische Baracken in die Luft zu jagen, bedarf es eines Bombenarsenals, welches entweder in Form von Kisten aufgesammelt wird oder gleich zu Missionsbeginn mitgeliefert wird. Noch etwas wirksamer als diese Sprengsätze ist Bazooka-Munition, mit der nicht nur leichter zu zielen ist, sondern mit der auch auf größere Entfernungen wirksam operiert werden darf. In späteren Levels warten nicht nur gefährlichere Feinde, die mit Bazookas um sich schießen, sondern auch einige Fahrzeuge, wie kleine Panzer oder Schneeräumfahrzeuge, die Euch etwas besseren Schutz vor der feindlichen Übermacht bieten. Wie es sich für ein Actionspiel mit strategischen Elementen gehört, darf Eure Einsatzgruppe in bis zu drei Mini-Platoons aufgeteilt werden. Nach jeder gemeisterten Mission wird Euer kleines Armeekontingent um 15 Mann aufgestockt. Segnet Euer Team vorher das Zeitliche, werden neue Leute aus der Warteschlange verpflichtet und die Schießerei geht weiter.

Da *Cannonfodder* nicht an einem Tag durchgespielt wird, darf nach jeder Mission ein Spielstand auf Diskette gebannt werden. *kn*



**Rechts: Eines der riesigen Missionsgebiete im Überblick. Der Bazooka-Freund unten links gehört zum Hinterhältigsten, was der Feind zu bieten hat.**




**Schwimmer werden ist nicht schwer, Schwimmer sein dagegen sehr: Im Wasser sind jegliche Kampfmaschinen wehrlos**

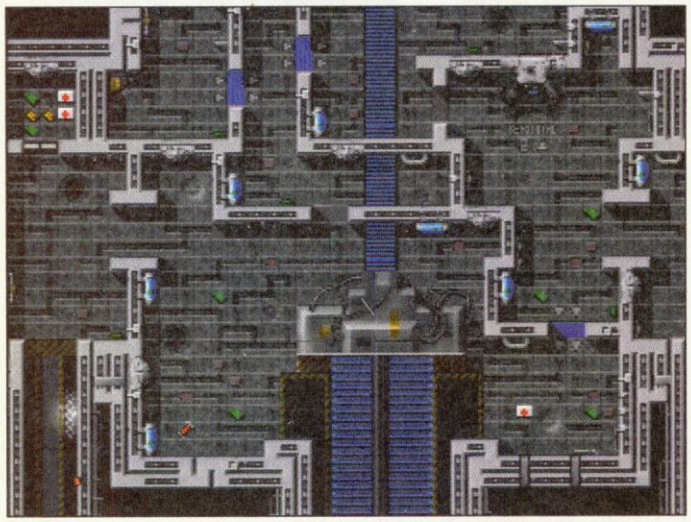
Da ist sie, die berühmte Zwickmühle des Spieletesters. Erst in der letzten Ausgabe der *POWER PLAY* ist mir die die bittere Brutalopille *Theatre of Death* extrem sauer aufgestoßen, und heute kann ich mich nur mit Mühe vom *Cannonfodder*-Gemetzel wegreißen. Was ist passiert? Hat sich meine pazifistische Gesinnung zur Kriegsgeilheit gewandelt? Haben die Psychologen doch recht mit ihrer Meinung, daß Computerspiele verrohend ("Ich will nur töten, töten, töten, töten...") wirken? Weder noch: Ich verabscheue nach zwanzig Stunden *Cannonfodder* Dauerspielen immer noch den Krieg und geleite ältere Großmütter über die Straße, statt ihnen die Handtasche mit der Rente zu mopsen. Im Gegensatz zum bedenklichen Psygnosis-Kollegen – der zudem spielerisch eine Niete ist – nimmt sich *Cannonfodder* erfreulicherweise selbst nicht ernst. Wer, wie die komplette *POWER PLAY*-Redaktion, einige hundert Sprites unter tobendem Gebrüll zerballert hat, erreicht in etwa den gleichen Bedenklichkeitsfaktor, wie ein Spieler, der ein paar *Lemmings* über den Bildschirm schiebt und versehentlich in den Abgrund stürzen läßt. Sicher: Wenn besorgte Eltern dem Kind beim weihnachtlichen *Cannonfodder*-Turnier über die Schulter schauen, dürften angesichts zerplatzender Mini-Sprites Zweifel aufkeimen, ob das Spiel tatsächlich auf den Gabentisch gehört hätte.

**Genre: Action**
**Hersteller: Sensible Software/Virgin**
**Zirka-Preis: 90 Mark**
**Testmuster: Sensible Software**

**AMIGA 82%**

**Grafik: 67%** **Sound: 76%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 1 MB**
**Unterstützt: Zweitlaufwerk**
**Geplant für: –**

## Wacker wie ein Facehugger



Auf Knopfdruck wird diesmal nur das direkte Umfeld kartographiert

# Alien Breed 2

Bereits letztes Jahr beschenkte uns der damalige Newcomer Team 17 mit *Alien Breed*. Die nette Action-Mischung überzeugte sowohl spielerisch als auch technisch und litt lediglich an einigen kleinen Mankos, die Team 17 anfang diesen Jahres mit *Alien Breed Special Edition* grandios ausbügelten – und dies zu einem Budget-Preis. Fast zwei Jahre werkelt man nun am offiziellen Nachfolger, der dieser Tage endlich erscheint: *Alien Breed 2*.

Es ist lockere neun Jahre her, da die beiden Kollegen Johnson und Stone die Weltraumstation von finsteren Außerirdischen befreit haben, und die Föderation hat sich seitdem kräftig weiterentwickelt. Alle leben in Frieden und Eintracht miteinander und niemand ahnt irgendetwas Böses, bis auf die beiden Agenten, die den letzten Einsatz immer noch nicht verdaut haben. Üble Alpträume und knatternder Durchfall bestimmen den Tagesablauf der beiden Veteranen und es kommt, wie es kommen mußte: Auf der Kolonie FCA5 gibt's Krach mit irgenwelchen Aliens und eine Einsatztruppe des interplanetaren Korps macht sich auf die Socken, um in der Kolonie kräftig aufzuräumen.

Wie nicht anders erwartet, schlüpft Ihr wieder allein oder mit einem Freund in die Rüstung zweier Spezialkrieger, um die Kolonie zu säubern. Dabei ähnelt das Spielprinzip dem des Vorgängers ganz beträchtlich: Wieder lauft Ihr durch zahlreiche verwinkelte Levels, die wiederum aus der Vogelperspektive gezeigt werden und ballert Dutzende Aliens in Grund und Boden, um diverse Anlagen oder Obermotze zu zerstören. Wieder wird Geld eingesammelt, das in zahlreiche Waffen, Munition oder Extraleben investiert wird. Neben Paßwörtern wartet erneut das INTEX-Computersystem als Anlaufstelle für kaufwillige Alien-Jäger auf den versierten Spieler. *kn*

Aliens haben wieder Hochkonjunktur. Fletschten die garstigen Freunde aus der anderen Dimension früher lediglich auf der Kinoleinwand ihr säuresabberndes Gebiß, findet man sie mittlerweile als Knuddeltiere in Kinderzimmern oder als Klobrillenwächter in amerikanischen Bädern. *Alien Breed 2* reitet treu auf der Alien-Welle mit, ähnlich wie die Hälfte aller verfügbaren Spiele, ist dabei in Sachen Atmosphäre jedoch kaum zu überbieten: Dank der tollen Grafik und abwechslungsreichen Aufträgen kann man die Invasion der ETs kaum beklemmender darstellen. Dabei zehrt das Spiel allerdings übermäßig vom Ruhm des Vorgängers und wurde spielerisch nicht verändert. Zwar dürfen neue Waffen, neue Feinde und neue Grafiken bewundert werden, doch auf wirkliche Innovationen haben wir vergebens gewartet. *Alien Breed* wurde lediglich größer, schöner und sehr viel schwerer. Selbst musikalisch hat sich Team 17 dieses Mal nicht überarbeitet. Für Amiga-1200-Besitzer bleibt die Anschaffung trotzdem lohnend, da *Alien Breed 2* den AGA-Chipsatz endlich richtig ausnutzt, und das Spiel nach wie vor zu den besseren Actionspielen gehört.

Auf die Dauer hilft nur Power: Der Flammenwerfer bewährt sich

Unsere Köpfe sind leer, denn wir sind vom Militär!

**Genre:** Action
**Hersteller:** Team 17
**Zirka-Preis:** 90 Mark
**Testmuster:** Team 17

**AMIGA 1200 67%**

**Grafik:** 72% **Sound:** 61%
**Schwierigkeit:** schwer
**Minimal:** A 1200/4000
**Unterstützt:** Zweitlaufwerk
**Geplant für:** Amiga, Festplattenversion

## Wauwau-Radau

Rüder Rüde: Wonder Dog beißt nicht, aber schmeißt mit Sternchen

# Wonder Dog

Als das Sega Mega CD vor knapp einem Jahr das Licht der Spielewelt erblickte, war es noch weitestgehend still um den Scheibenschlucker – hätte nicht *Wonder Dog* durch kräftiges Gebell auf sich aufmerksam gemacht. Die knallbunte Jump & Run-Koproduktion von JVC und Core Design war das erste gute Spiel für das Mega CD – jetzt wedelt der Wunderhund auch auf Commodores Amiga mit dem Schwanz – nur das lange Zeichentrickintro fand auf den zwei Disketten keinen Unterschlupf. In sieben Welten, die in unterschiedliche Abschnitte unterteilt sind, muß *Wonder Dog* sich und sein verlaustes Fell schützen – und das hat sogar einen Grund: Der abscheuliche General Von Ruffbone okkupiert mit seiner gewissenlosen und ergebenen Köterkompanie den Planeten K9, die Heimat von *Wonder Dog*. Um K9 befreien zu können, muß der Heldenhund mit den Wundertalenten erst Erfahrungen in den vorherigen sechs Welten sammeln: Unter anderem springt er im Wald über Füchse und Fuchsfallen, weicht in "Dogsville" streunenden Katzen und Bulldoggen aus, durchquert einen Schrottplatz und ärgert sich auf einem einsamen Mond mit Marsmenschen herum – unglücklicherweise steht auf deren Speiseplan "Wonder Dog à la Mutant" und der Koch hat noch keine Zutaten. Doch *Wonder Dog* wedelt nicht nur freundlich mit Schwanz und Schlappohren – letzteres läßt ihm sogar durch die Lüfte schweben – sondern leistet aktiven Widerstand: Auf Knopfdruck bewirft er Antagonisten mit Sternchen. Außerdem findet *Wonder Dog* ab und an Tornado-Symbole am Wegesrand – als Wirbelwind ist er dann für kurze Zeit unverwundbar und darf alle Gegner vom Bildschirm pusten. Auch andere Fundsachen werten das Hundleben auf: Diamanten sorgen für hohe Punktzahlen, Flügel restaurieren die Lebensenergie, Smileys enthüllen unsichtbare Plattformen und hundert gesammelte Hundeknochen darf *Wonder Dog* gegen ein Extraleben eintauschen. Die werden spätestens bei den mächtigen Zwischen- und Endgegnern dringend gebraucht – scheitert Ihr trotzdem, muß *Wonder Dog* in seine Hundehütte zurück. Nach der Eingabe eines passenden Paßworts dürft Ihr allerdings weiter Hundeknochen suchen und bereits durchstandene Level überspringen. *js*

Ein ganzer Kerl dank Core: Wonder Dog bellt jetzt auch auf dem Amiga

Auf den Hund gekommen: Nach einem Feindkontakt ist Wonder Dog benommen

Die Jump & Run-Profis von Core Design sind Engländer. Engländer sind konservativ und traditionsbewußt. Zumindest Core Design wird keine Spielprinzip-Revolution anzetteln – jedes neue Spiel erinnert an die Vorgänger: der gleiche Grafikstil, das gleiche Spielgefühl und artverwandte Akteure. Der Name Core ist fast ein Gütesiegel für spielbare Jump & Run-Kost – allerdings auch ein Brandmal für mangelnde Innovation.

Hier kann *Wonder Dog* noch so wild bellen oder mit dem Schwanz wedeln – Plattformen, versteckte Bonus-Räume, ellenlange Level und ein sprungfreudiger Hauptdarsteller locken heute keinen Hund mehr aus dem Körbchen, geschweige denn einen Amiga-Profi vor den Monitor. *Wonder Dog* ist ein solides, technisch gutes Jump & Run – ein Spiel, das Spaß macht. Wer davon noch nicht genug hat, darf mitbellen.

**Genre:** Geschicklichkeit
**Hersteller:** Core
**Zirka-Preis:** 80 Mark
**Testmuster:** Core

**AMIGA 72%**

**Grafik:** 73% **Sound:** 69%
**Schwierigkeit:**
**Minimal:** 1MB
**Unterstützt:** Zweitlaufwerk
**Erschienen:** Sega Mega CD

## Tick, Trick & Track

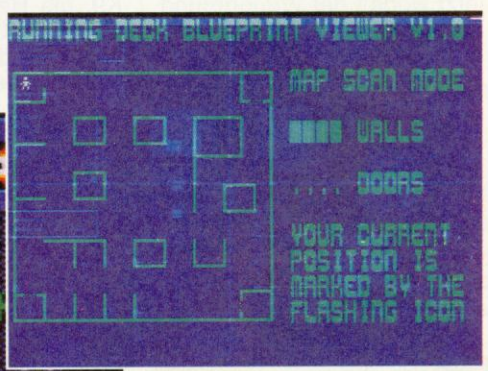
Vom Bürgerschreck zur Powerpolizei: Die drei Punks räumen auf

Einen Orden für die innovativste Spielidee gewinnt Core Design mit *Cyberpunks* sicher nicht. Die meisten spielerischen Elemente haben wir schon in dieser oder ähnlichen Form in *Alienbreed* oder *Chaos Engine* gesehen. Trotzdem macht es Spaß, mit den *Cyberpunks* eine Handvoll Raumstationen zu befreien. Die Levels sind vertrackt aufgebaut, die Extras taktisch günstig postiert. Tummeln sich in den ersten Missionen noch wenige Gegner auf dem Bildschirm, haben Joystick-Akrobaten in späteren Levels alle Hände voll zu tun, der Feindesschar Herr zu werden. Mit stumpfsinnigem, "Schieß alles nieder, was sich bewegt", kommt man allerdings nicht besonders weit – ein wenig Taktik gehört zum Punkeralltag dazu. Etwas schlaff ist die technische Qualität – nur die drei Hauptdarsteller sind farbenfroh und gut animiert. Die Aliens sehen dagegen teilweise aus, als wenn sie auf einem intergalaktischen Schönheitswettbewerb den allerletzten Platz belegt haben, außerdem sind die Hintergründe streckenweise zu monoton.

# Cyberpunks

Punks gelten für viele noch als schrille Außenseiter. Wenn es nach den Spieledesignern der britischen Firma Core geht, wandeln sich die Bürgerschrecks des 20. Jahrhunderts im nächsten Jahrtausend zur paramilitärischen High-Tech-Truppe. Mit passend zum Kampfanzug gefärbter Irokesen-Haartracht, einer Ratte auf der Schulter und einem fetten Laser im Anschlag, räumt die Punk-Polizei der Zukunft jede Gefahr aus dem Weg. Der harte Kern Future-Punks sind die drei *Cyberpunk*-Chaoten Raa, Bee und Gee von der 501 Cyber Assault Squad. Das infernalische Trio muß nun, innerhalb eines Zeitlimits, fünf verschiedene Kampfmissionen erfüllen. Mal muß eine Raumstation von außerirdischen Eindringlingen, ein Wissenschaftler befreit, wieder ein anderes Mal ein Atomreaktor stillgelegt werden. Die einzelnen Missionen (Levels) sind zudem in verschiedene Etagen unterteilt, die alle aus der Vogelperspektive zu sehen sind. Per Knopfdruck sucht Ihr Euch einen Punkt aus, den Ihr selbst steuert. Ihr könnt natürlich während des Spiels bei Bedarf auf jeden anderen Helden umschalten. Die beiden verbleibenden Punker werden vom Computer übernommen und wuseln dem Anführer im Gänsemarsch hinterher. Auf Wunsch feuern die beiden Computerkollegen immer dann, wenn Ihr ballert in die gleiche Richtung oder schießen jeweils in Blickrichtung.

Neben zahlreichen Extras, die Ihr unterwegs aufsammeln könnt, um die am Anfang nur schwach bewaffnete Truppe aufzurüsten, findet Ihr in den Levels zusätzlich besondere Gegenstände. Computerdisketten beispielsweise, mit denen Ihr Euch an Terminals einloggen dürft. Je nach Farbe der Diskette lassen sich Übersichtskarten des Levels anzeigen oder Sicherheitssperren ausschalten. Farbige Code-Karten werden dazu benutzt, Türen zu öffnen, Zeitwürfel verschaffen Euch Bonussekunden, Smartbombs fegen alle Aliens vom Bildschirm. Nach jeder Mission gibt's nicht nur Punkte, sondern auch ein Paßwort, damit Ihr später wieder in der zuletzt erreichten Raumstation weitermachen könnt. *mh*




Am Computer könnt Ihr Euch eine Karte des Levels geben lassen

Da geht der Punk ab: Raa, Bee und Gee feuern aus allen Rohren

Genre: Action
Hersteller: Coredesign
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Coredesign

**AMIGA 71%**

Grafik: 65% Sound: 61%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 512 KByte
Unterstützt: –
Geplant für: –



Eine Anzeige der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung – Konzept und Gestaltung: Projekt PRJPadberg, Bonn

# Wenn Du etwas über Sex wissen willst...

**...frag Conny, hieß es immer in der Klasse. Aber dann stellte sich heraus, daß Connys blumige Beschreibungen aus ihrem neuesten Liebesroman stammten. Wenn Du wissen willst, wie es wirklich ist, bestell' Dir lieber die kostenlose Broschüre »Liebe«.**

**Über den Umgang mit Freundschaft, Sexualität, Verhütung, Schwangerschaft und viele andere Themen.**

**Ich will »Liebe«,**
**die Broschüre über Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft!**
**Bitte schicken Sie mir ____ Exemplar(e)!**

Absender

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

**Ausschneiden, auf eine Postkarte kleben (Absender und Briefmarke nicht vergessen) und ab geht die Post an die**

**BZgA, 51101 Köln**

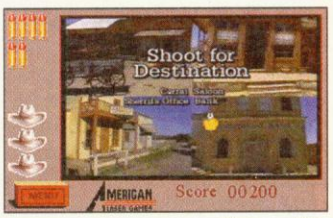
Eine Anzeige der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung – Konzept und Gestaltung: Projekt PR/Pfaffberg, Bonn

## Kein Western von Gestern

**Blattschuß: Nach diesem Fall vom Dach liegt der Cowboy flach**

# Mad Dog McCree

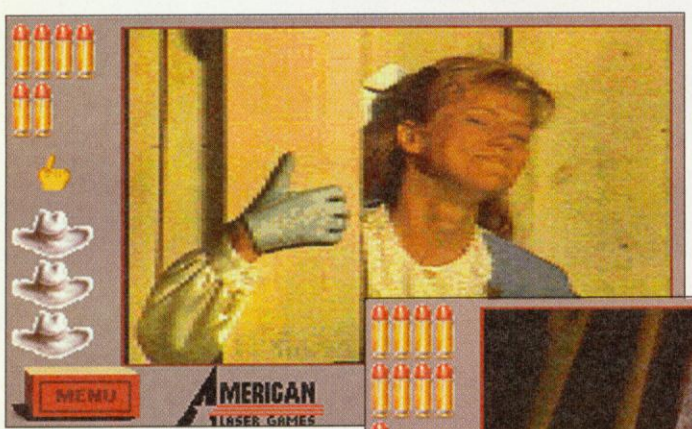
Verglichen mit einem Mann, sind die Western-Vandalen Billy The Kid, Jesse James und Calamity Jane so friedlich wie ein christlicher Knabenchor: *Mad Dog McCree* ist gefährlicher als ein skalpgieriger Indianer, skrupelloser als ein Großgrundbesitzer mit Diamantschneidezahn und häßlicher als ein rostiges Hufeisen. Sein Name verbreitet schlicht Angst und Schrecken – im Wilden Westen essen alle kleinen Kinder brav ihren Spinat, da die Mütter mit "Wenn du nicht alles verspeist, kommt *Mad Dog* und holt dich" drohen. Für die Mütter und Kinder einer Kleinstadt hat sich diese linkische Drohung bewahrheitet: *Mad Dog* und seine hemmungslosen Handlanger haben eine Frontier Town überfallen und den Bürgermeister und seine blonde (aber augenscheinlich nicht mehr ganz junge) Tochter entführt. Der Sheriff genießt einstweilen die erholsame Ruhe in seiner eigenen Zelle – die Schlüssel verwahrt einer von Mad Dogs Schergen. Gerade in diesem Moment – zur falschen Zeit am falschen Ort – reitet ein fremder Revolverheld in die Kleinstadt und wird in den Konflikt verwickelt. Dieser Mann ist die einzige Hoffnung für die verschüchterten Bürger der Stadt und alle spinathassenden Kleinkinder im Wilden Westen – der Spieler schlüpft in die Rolle dieses Hoffnungsträgers und betrachtet das bleihaltige Abenteuer aus dessen Perspektive. Vor Euren Augen läuft quasi ein Westernfilm mit richtigen Schauspielern ab, der Euch einen gewissen Handlungsspielraum einräumt. Im Prinzip müßt Ihr mit der Maus auf einen Banditen schießen, bevor dieser Euch zu einem Zwangsbesuch beim Totengräber "überredet". Im Laufe des Spiels dürft Ihr auch tiefgreifendere Entscheidungen treffen: Besucht Ihr zunächst den Saloon oder die Bank?



**Quo vadis, satanas? Unser Cowboy steht vor einer schweren Entscheidung.**

**Leichen pflastern seinen Weg: Ist der Spieler schnell, gewinnt er das Duell**

Bereits seit einigen Jahren sorgt American Laser Games mit *Mad Dog McCree* für spektakuläre Schußwechsel in Spielhallen. Der Riesenautomat lockt Freizeit-Rinderhirten mit Lichtpistolen, Laserdisk-Animationen, Sprache und Sound in Spielfilmqualität. Für die Heimversion wurden die Szenen grober digitalisiert und auf eine CD gepreßt – ansonsten hat *Mad Dog* nichts von seinem Schrecken verloren. Nur die Option, einen Spielstand abzuspeichern, verdient die Adjektive "anständig" und "fair". *js*



**Testosteron-Traum: Die Tochter des Bürgermeister ist scharf auf Euren Colt (links)**

**Unlucky Luke: Dieser Mann ist immer der Gewinner – auch wenn Ihr verliert**

Geht es nach American Laser Games, ist *Mad Dog McCree* ein Vorreiter in die CD-Spielezukunft mit Spielfilm-Flair. Aber so manches Sinclair ZX81-Spiel auf Kassette hatte mehr Klasse als dieses simple Klick-mich-Kasperltheater. Anfangs sammeln sich zwar Freunde und Bekannte um den Monitor und man darf der staunenden Masse seine Fähigkeiten als Scharfschütze präsentieren, aber spätestens nach fünf Minuten wendet sich der Normalbürger ohne Cowboy-Erbmasse ab – dem einen ist es zu brutal, dem anderen zu langweilig: Der spielerische Tiefgang wird vom Totengräber mit einem Spatenstich lokker überboten. *Mad Dog McCree* ist stereotyp und stumpfsinnig zugleich. Mehr als zur richtigen Zeit auf den richtigen Mann zu schießen, wird von Euch nicht verlangt. Kleine Programmierfehler und Ungenauigkeiten machen das Schützenfest endgültig zum Trauerspiel – außerdem wird der Spieler nicht mehr gebraucht: Sicher wird die BPS *Mad Dog McCree* bald dingfest machen.

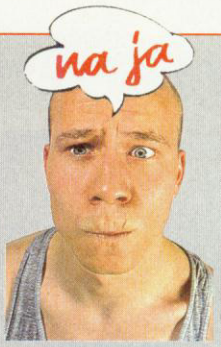
**Genre: Action**
**Hersteller: American Laser Games**
**Zirka-Preis: 120 Mark**
**Testmuster: Leisuresoft**

**MS-DOS CD 47%**

**Grafik: 76%** **Sound: 77%**
**Schwierigkeit: einstellbar**
**Minimal: 286er mit 16 MHz, 512 KB, VGA, CD-ROM, Soundblaster, Festplatte**
**Unterstützt: –**
**Erschienen: 3DO, Sega Mega CD**

## Ben Hur in Voxel Space

Einbahnstraße: Die Rennpiste ist nur eingleisig befahrbar




Cyberdreams hat es wieder einmal geschafft: Nachdem bereits die Grafiken von H. R. Giger in *Darkseed* verheizt wurden, haben die Jungs jetzt Syd Mead's geniales Zukunfts-Design in Grund und Boden gestampft. Weder die miesen digitalisierten Zwischensequenzen noch die sich zäh dahinschleppende Story können auch nur den Hauch eines Cyberpunk-Feelings rüberbringen. Ein ganz eigenes Trauerkapitel ist das verwendete Voxelsystem: Die drei Detailstufen machen *Cyberrace* sehr flexibel: Grafikmodus Nummer eins ist auch auf einem minderbemittelten 386er schnell, ähnelt aber einem Bottich niedergepixelten Katzenfutters – Nummer zwei ist leidlich spielbar und Nummer drei sieht zwar gut aus, erreicht aber erst auf einem Pentium Diashow-Geschwindigkeit. In allen drei Modi sind die Feinde durch ausnehmende Häßlichkeit gebrandmarkt. Das Spieldesign läßt auch keine wahre Freude aufkommen: Entweder man kommt vom Kurs ab und verliert sich in den Voxelhügeln oder langweilt sich auf 10 monotonen Runden. Schade – gerade von "Blade Runner" Syd Mead hatte ich mir mehr versprochen – wer ein Voxel-Space sehen will, sollte besser zu *Comanche* greifen.

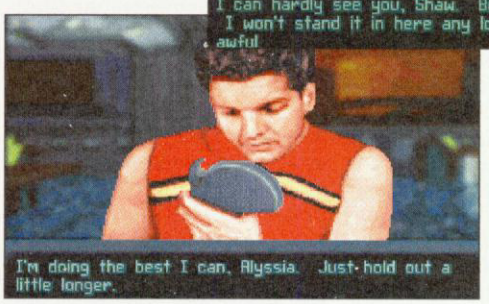
# Cyberrace

Nach all den knusprigen Ankündigungen zu *Cyberrace* durfte man die utopische Rennorgie mit einiger Nervenanspannung erwarten. Immerhin wurde die Arbeit der kalifornischen Edelprogrammschmiede "Cyberdreams" von keinem Geringerem als Designer Syd Mead persönlich befruchtet.

Im *Cyberrace* treffen zwei unglückliche Rassen aufeinander, um einen sonst unbezahlbaren Krieg auf elegante Weise auszufechten. Als Starkutscher des Universums stinkt Euch die diplomatische Angelegenheit ganz gewaltig, doch nachdem der Geheimdienst Eure Geliebte kurzerhand kidnappt, laßt Ihr Euch zur Teilnahme am *Cyberrace* überreden. Als Clay Shaw werdet Ihr im Team der Terrans verpflichtet und habt Euch zu jeder Rennveranstaltung hinter das Steuer eines Raumgleiters zu zwängen. Das Rennen der Nationen wird auf verlassenen Planeten ausgetragen, auf denen jeweils eine Strecke abgesteckt wird.

Im Rennen werden keine Kompromisse gemacht, das einzige was wirklich zählt, sind die zurückgelegten Runden. Deswegen ist jeder Raumer bis unter die Decke mit allerlei wegweisenden Waffen bestückt, die im Rennen lustig unter den Konkurrenten verteilt werden. Wie in einem konventionellen Motorradrennen, bekommt jeder Teilnehmer den Startplatz zugewiesen, den er im zurückliegenden Rennen belegt hat. Nach dem Start findet Ihr Euch meist in einem Pulk wild um sich ballernder Renner wieder und könnt versuchen, der abgesteckten Strecke zu folgen. Die leicht über dem Boden schwebenden Renner brauchen dabei nicht der exakten Streckenführung zu folgen, sondern können auch einen (oft unvermeidlichen) Ausflug in die Planetenpampa unternehmen. Die Hauptsache ist, der Renner wird nach jeder Runde in der Nähe von Start und Ziel vorbeigesteuert. Wird Euer Flitzer von einer hinterrücks abgefeuerten Lenkrakete getroffen oder fährt auf eine abgeworfene Mine, geht kostbare Rennzeit verloren. Nur in besonders harten Fällen werdet Ihr auf diese Art und Weise aus dem Rennen katapultiert. Um eines der anderen Teams auszuschalten, haben die Militäringenieure eine ganze Palette bahnbrechender Mittel entwickelt: Neben Minen, die Ihr vorteilhaft im Gelände plazieren könnt, dürfen Raketen, Laser und aus dunklen Kanälen stammende Spezialwaffen eingebaut werden. Außerdem könnt Ihr die Rennkiste hochtunen und so der Konkurrenz die Rücklichter zeigen. Diese Extras liegen nicht auf der Strecke verstreut, sondern müssen von Euch vor jedem Rennen gegen harte Kredits erworben werden. *cd*

**Noch nicht berührt und schon entführt: Wegen dieser holden Schönheit stürzt Ihr Euch in miese Voxelgrafik**




**Spieglein Spieglein in der Hand – welcher Wagen ist der schnellste im ganzen Land**

**Comanche in flach: Das Voxel Space wird noch einmal ins Rennen geschickt**

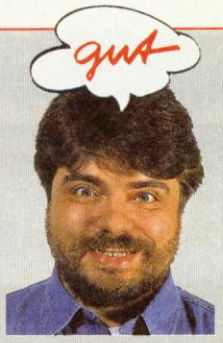
**Genre: Simulation**
**Hersteller: Cyberdreams**
**Zirka-Preis: 120 Mark**
**Testmuster: Traumfabrik**

**MS-DOS 40%**

**Grafik: 47%** **Sound: 60%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 386er mit 25 MHz, 640 KB,2 MByte EMS, 19 MB Festplatte, VGA**
**Unterstützt: Thrustmaster, Soundblaster, Maus, Adlib, Joystick**
**Geplant für: CD-ROM, Amiga**

## SkyNet schießt scharf

Hier wäre eine besser Waffe bitternötig




Seit im letzten Jahr die Mini-Sharewarefirma ID-Software die Spielewelt mit dem hierzulande verbotenen 3-D-Actionspiel *Wolfenstein 3-D* aufgeschreckt hat, sind Ballereien im *Underworld*-Look groß in Mode. Derweil "ID" noch am Nachfolger *Doom* bastelt, vergnügen wir uns mit *The Terminator: Rampage*. Zwar flutscht die recht ansehnliche Grafik – selbst auf flotten Rechnern – nicht so schnell über den Monitor wie beim ID-Counterpart und die Gegner tauchen oft ziemlich unvermittelt auf. Aber Spaß macht die fröhliche Roboterjagd trotzdem. Ein Haufen Extrawaffen, ausgebuffte Gegner und 32 umfangreiche Etagen stellen den "Exterminator" vor eine spannende Aufgabe. Dumpfe Rambos, die sich nur auf ein gut gefülltes Magazin verlassen, haben gegen die Roboterschar allerdings keine Chance: Nur wer seine Gehirnzellen nutzt, den nächsten Schritt umsichtig plant, um jede Ecke lugt und extreme Vorsicht walten läßt, kann SkyNet den Garaus machen. Ein Lob heimsen die Bethesda-Leutchen für die stimmungsvolle Soundkulisse ein: Das Original-Filmmusikthema umschmeichelt des Spielers Ohren, kernige Soundeffekte lassen (nicht nur) die Nachbarn zittern.

# The Terminator: Rampage

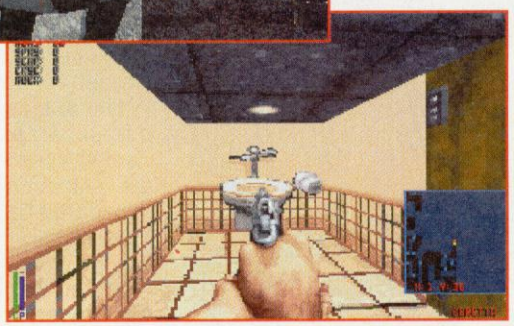
Unsere Plasmakanone ist endlich vollständig

Im August des Jahres 2029 flutscht das letzte Bit durch die Chips des Computernetzwerks "SkyNet", die menschliche Widerstandsbewegung unter John Conner hat den letzten Terminator zerlegt, das letzte Terminal zerstrahlt, und den Mörder-Maschinen endgültig den Strom abgestellt. Nun machen sich Conner & Co an den Wiederaufbau. Findige Wissenschaftler wollen mit einer Art Zeitmaschine die gröbsten Schäden beheben – und lösen eine Katastrophe aus. Eine letzte SkyNet-Orbitalstation wird durch das Experiment aktiviert und bedroht die Menschheit. Eure Aufgabe ist es, den letzten SkyNet-Außenposten zu zerstören.

Dazu dringt Ihr in das Bürogebäude der Computerfirma Cyberdyne-Systems ein. SkyNet hat natürlich was gegen ungebetene Gäste und stellt Euch ein ganzes Arsenal von Killermaschinen entgegen. In den 32 Etagen tummeln sich Suchdroiden, laserbewehrte Wachroboter und eine ganze Menge Terminatoren. Die Etagen sind – bildschirmfüllend – in 3D zu sehen, am unteren Bildrand seht Ihr die Arme Eures digitalen Alter egos, nebst der aktuellen Bewaffnung. Apropos Bewaffnung: Ihr fangt mit "normalen" Waffen wie einer Pistole, einer Shot-Gun oder einer Uzi an. Neue Waffen, Munitionsnachschub und Erste-Hilfe-Kästen findet Ihr unterwegs. Zusätzlich müßt Ihr die einzelnen Bauteile für eine fette Laserkanone finden, mit der Ihr SkyNet entgegentreten könnt. Gesteuert, gezielt und geschossen wird am besten mit der Maus. Zielt Ihr auf einen Gegner, erscheint ein kleines Fenster am Bildrand mit Ziel-Infos. Weitere Anzeigen informieren Euch über Euren aktuellen Gesundheitszustand und die verbleibenden Munitionsreserven. Habt Ihr Euch verlaufen, könnt Ihr per Knopfdruck eine Übersichtskarte aufrufen oder gar dauerhaft als Fenster einblenden. Eine zusätzlich aufrufbare Karte zeigt an, wie viele Laserteile Ihr schon in den Räumen gefunden habt und welche Einzeilteile noch zur ultimativen Kanone fehlen. *mh*

"Game Over": Übermut tut selten gut

Der "Ex"-Terminator schlägt wieder zu, der Robot-Wächter gibt nun endlich Ruh

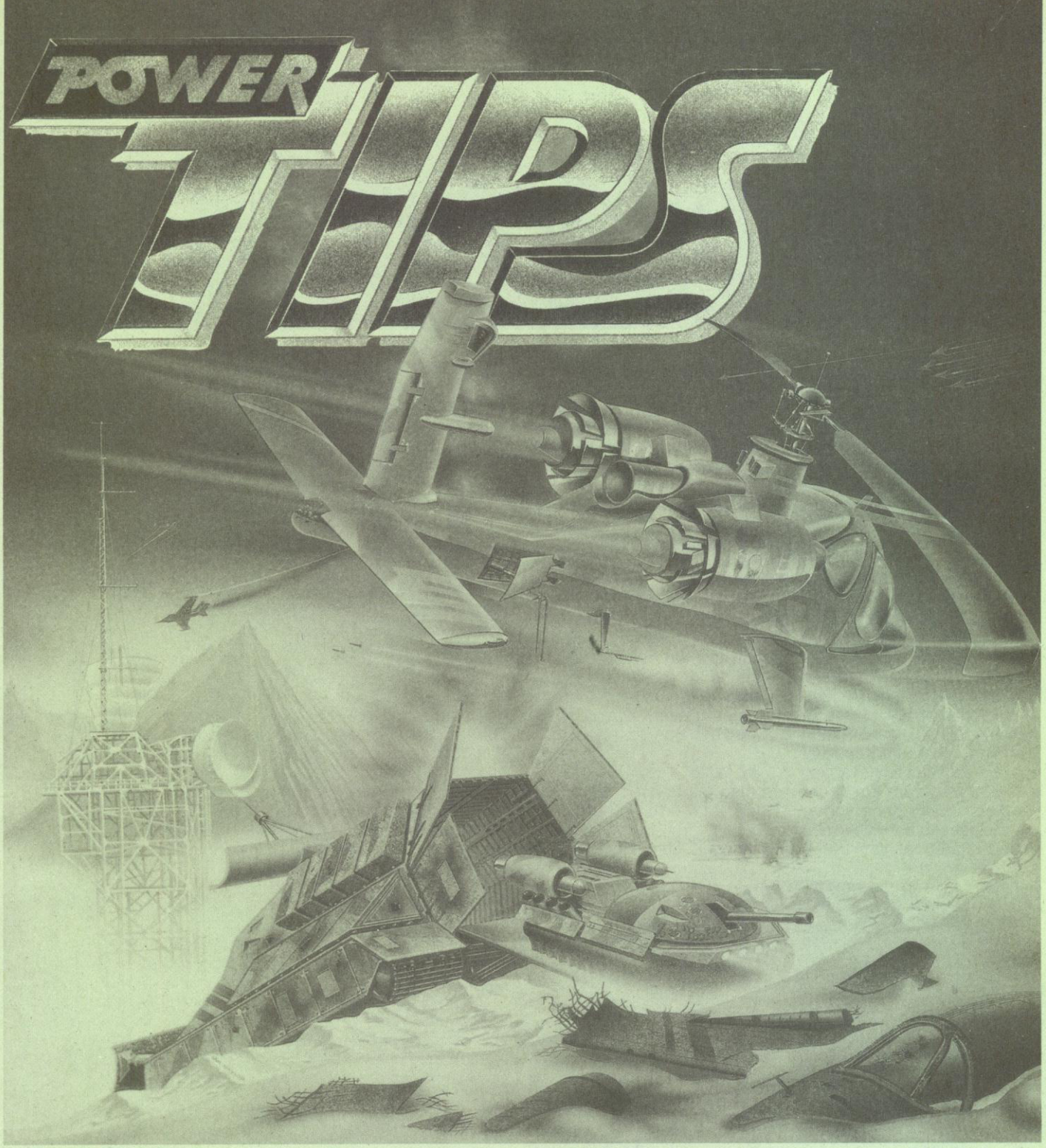


Wenn das Bedürfnis übermannt, besucht das Klo nur mit einer Kanone in der Hand

**Genre:** Action
**Hersteller:** Bethesda
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Softgold

**MS-DOS 78%**

**Grafik:** 70% **Sound:** 77%
**Schwierigkeit:** schwer
**Minimal:** 15 MByte auf Festplatte, 386er, 25Hz, 2 MByte, VGA
**Unterstützt:** Soundblaster, (Pro), Roland, GM
**Geplant für:** –




# ZUM SAMMELN!

**Heft 1/94**

## Power-Tips

### Computerspieletips


| | |
|---|---|
| Betrayal at Krondor | 75 |
| Bob's Bad Day | 67 |
| Burntime | 63 |
| Dark Sun | 61 |
| Lost in Time | 71 |
| Seal Team | 66 |
| Sim Farm | 65 |
| Simon the Sorcerer | 58 |
| Snack Zone | 62 |
| Soccer Kid | 70 |
| Strike Commander Tactical Operations 1 | 67 |
| Whale's Voyage | 66 |


### Videospieletips


| | |
|---|---|
| Shadowrun | 77 |
| Super Mario Allstars | 79 |



Verlag Markt & Technik
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str.2
85531 Haar bei München

# Computerspieletips

## Simon the Sorcerer

Mike Woodroffes Zauber-Adventure ist eine ziemlich harte Nuß im Computer-Regal. Allen verzweifelten Magie-Lehrlingen helfen Colette Löffert und Guido Tommasone aus Rüsselsheim.

**Im Dorf**

Simon findet sich in Calypsos Hütte wieder. Beim Lesen des Briefes erfährt er, daß Calypso ihn bereits erwartet hat und auf seine Rettung aus Sordids Fängen hofft. Um dies zu bewerkstelligen, muß Simon allerdings erst zum Zauberer avancieren. Er macht sich also auf den Weg zum Zirkel der Zauberer, nicht ohne vorher die Schere aus der Schublade und das Magnet vom Kühlschrank mitzunehmen.

Eine Unterhaltung mit dem Schmied zu beginnen ist sinnlos, dieser scheint entweder stumm zu sein, oder er redet halt nicht mit jedem dahergelaufenen Rotzlöffel. Simon nimmt das Seil mit, das wohl niemand vermissen wird und auch der Klöppel, der auf dem Tisch liegt, wandert in seine Tasche.

Simon entschließt sich zu einem kleinen Umweg, liest eine Leiter auf und macht Station im Haus des Druiden, wo er eine Flasche Hustensaft und ein Spezienglas aufklaubt – die Unterhaltung mit dem Händler bringt ohne Geld nichts ein. Auch im Shop heißt es nur umschauen, aber nichts berühren – ohne Moneten ist Simon arm dran!

In der Kneipe schnappt er sich zunächst einmal das Päckchen Streichhölzer und geht dann ins Hinterzimmer zu den Zauberern, von denen er den Auftrag erhält, einen Zauberstab zu finden. Im Schankraum hält er noch ein Schwätzchen mit den beiden Kämpferinnen und schneidet dann in einem unbeobachteten Moment dem schlafenden Zwerg den Bart ab.

**Im Wald**

Also macht sich Simon im Wald auf die Suche nach dem Turm. Er trifft bald auf einen Barbaren, dem ein Dorn im großen Zeh steckt. Simon befreit ihn von diesem und erhält zum Dank ein kleines Metallpfeifchen. Das läßt er auf seinem Weg auch gleich den Troll blasen, der ihn nicht über seine Brücke lassen will und bekommt postwendend Hilfe von seinem neuen Freund. Nun kann er die Brücke überqueren und zum Turm, der ganz im Südosten des Waldes steht, wandern. Das Schild nimmt er mit.

Er repariert die Glocke durch Einbau des Klöppels und benutzt sie natürlich sogleich. Das heruntergelassene Haar

## TIP DES MONATS

erklimmt er und küßt oben im Turmzimmer nach dem ersten Schrecken Rafunzel – ab ins Inventar mit ihr!

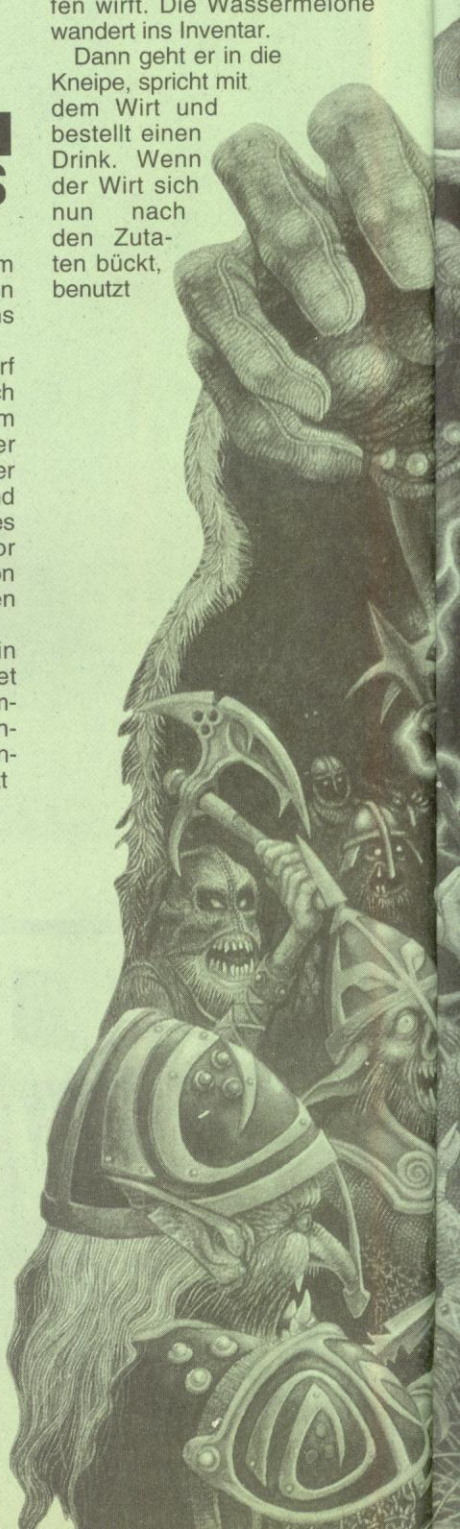
Bevor es nun ins Dorf zurückgeht, macht Simon noch die Bekanntschaft mit dem Dorfdeppen, der ihn Wasser holen schickt. Nichts einfacher als das, denkt sich Simon und trifft im Südwesten des Waldes auf ein Hexenhäuschen, vor dem ein Brunnen steht. Simon kurbelt den Eimer nach oben und nimmt ihn mit.

Simon erkundet noch ein wenig den Wald und findet Holzwürmer auf einem Baumstumpf, mit denen er sich längere Zeit über Holzsorten unterhält. Weiter im Norden sitzt eine Eule auf einem Baum, die nicht mit guten Ratschlägen spart – Simon nimmt auf jeden Fall die herunterfallende Feder mit und geht dann wieder den Dorfdeppen besuchen. Er gießt die Bohnen und macht sich aus dem Staub. Wenn er das nächste Mal an diesen Ort kommt, steckt er die "ertränkten" Bohnen ein.

**Im Dorf (2)**

Simon begibt sich zum Haus des Imkers auf der Westseite des Dorfes. Er läßt Rafunzel auf die Trüffel-Tür los und betritt dann das Haus, um sich mit Imkerhut und -pfeife auszurüsten. Dann geht er nach draußen und benutzt die Pfeife am Bienenstock. Wenn die Bienen verscheucht sind, kann er sich das Stück Wachs nehmen. Er schaut jetzt noch mal bei Calypsos Hütte vorbei und geht zu deren Rückseite, wo er die Bohnen auf den Komposthaufen wirft. Die Wassermelone wandert ins Inventar.

Dann geht er in die Kneipe, spricht mit dem Wirt und bestellt einen Drink. Wenn der Wirt sich nun nach den Zutaten bückt, benutzt



Simon das Wachs mit dem Bierfaß. Dann nimmt er das Prospekt mit dem Biergutschein entgegen und findet vor der Kneipe das Bierfaß vor, das er in seinem Hut verschwinden läßt.

**Im Wald (2)**

Simon geht zum Susaphonspieler und wirft diesem die Wassermelone ins Instrument. Um einen Gegenstand reicher, geht er nun zum Zwergenbau und wechselt auch im Vorübergehen ein paar Worte mit Dr. Jones. Dann liest er vor der Höhle den Stein auf und schaut sich diesen an: Bier! Hinein in die Höhle – aber nicht vergessen den Bart anzuziehen.

**Bei den Zwergen**

Mit der Losung "Bier" kommt Simon ins Innere der Höhle. Der Wache bietet er das Bierfaß an und steigt mit hinunter ins Bierlager. Dort kitzelt er den schlafenden Zwerg mit der Eulenfeder und nimmt daraufhin den Schlüssel an sich. Jetzt wieder rauf und die andere Treppe runter – vom Geschrei des Buchhalters nicht stören lassen!

Simon nimmt den Haken an sich und öffnet die goldene Tür mit dem Schlüssel. Er betritt die Schatzkammer. Dem Zwerg dort macht er ein Angebot: Er gibt ihm den Biergutschein aus dem Inventar. Dann läßt er sich mit einem Juwel beschenken.

Nördlich der Zwergenhöhle befindet sich das Doppelportal zum Reich der Kobolde. Davor liegt ein Stück Papier, das Simon als Einkaufsliste erkennt. Westlich der Zwergenhöhle trifft Simon bald auf einen Holzfäller, dem er einen Metalldetektor abschwatzt.

**Im Dorf (3)**

Den Juwel verkauft Simon an Dodgy, den Händler, für nicht mehr oder weniger als 20 Goldstücke. Mit dem neugewonnenen Reichtum geht er nun in den Laden und kauft den Hammer und den Weißen Geist, außerdem gibt er die Einkaufsliste ab. Dann macht er sich auf den Weg zum Sumpfling.

**Beim Sumpfling**

Der Sumpfling hat Geburtstag und lädt Simon zum Suppe fassen ein. Simon ißt auch ganz tapfer zwei Portionen, bevor er die dritte im Spezienglas verschwinden läßt. Wenn sich nun der Sumpfling auf den Weg gemacht hat, verschiebt Simon die Kiste vorne rechts, öffnet die Falltür und steigt nach unten. Beim Überqueren des Stegs stellt sich allerdings heraus, daß dieser nicht ganz niet- und nagelfest ist. Simon befestigt also das Brett mit Hilfe des Hammers. Dann geht er zur Schädelinsel und pflückt das Kraut Froschfluch.

**Der Gollum**

Simon begibt sich nun zur Südseite der Schlucht (diese erreicht er, indem er von der Kreuzung – siehe Karte – nach Nordosten geht) und hangelt sich an den Lianen vorne links im Bild hinunter zum angelnden Gollum. Nach kurzer Plauderei bietet Simon dem Gollum die Sumpfsuppe an und bekommt die Angel im Tausch dafür. Die Angel wiederum verhilft ihm nach kurzer Zeit zum Ring ("mein Ssschatzzz").

**Die Drachenhöhle**

Den Sumpf überquerend erreicht Simon das Gebirge, wo er im Bild mit der Zauberer-Statue den Metalldetektor benutzt. Dann begibt er sich weiter nach Osten, bis zum Riesen, den er mit ein paarmal Blasen des Musikinstruments von der Dringlichkeit seiner Mission überzeugen kann, und so den Weg zur Drachenhöhle geebnet bekommt.

Er geht in die Höhle hinein und kuriert mittels Erkältungssaft den Drachen, was ihm einen Feuerlöscher einbringt. Dann geht er vor

die Höhle und wirft den Haken an den Felsen über dem Eingang. Er klettert am Seil hinauf und findet ein Loch im Boden vor. Hier verknotet er nun Seil und Magnet und benutzt dies mit dem Loch, um nach und nach alle Goldstücke herauszuziehen.

**Die Ausgrabung**

Von der Drachenhöhle aus geht er weiter nach Osten und findet einen Fossilienstein, den er dem Schmied im Dorf auf den Amboß legen muß. Mit diesem Stein kann er dann Dr. Jones davon überzeugen, in den Bergen nach Fossilien zu graben. Er begibt sich ebenfalls dorthin und wühlt im Schutt solange herum, bis er Milrith findet.

**Im Haus des Holzfällers**

Auch dieses Metall gibt er zwecks Weiterverarbeitung auf den Amboß des Schmiedes. Simon erhält einen Axtkopf, den er dem Holzfäller bringt. Der verläßt überglücklich die Szene und Simon kann die Hütte betreten.

Er findet ein Steigeisen und löscht dann das Feuer mit dem Feuerlöscher. Dann bewegt er sorgfältig den Haken und gelangt in ein geheimes Holzlager. Er nimmt das Mahagoni an sich und eilt zu den Holzwürmern, die ihm nun auf seiner Queste behilflich sein wollen.

**Die Gruft im Turm**

Simon betritt zum zweiten Mal das Turmzimmer Rafunzels. Die Bodenbretter sind mit den Holzwürmern an der Seite kein Hindernis. Simon stellt die Leiter ins Loch und steigt hinab in die Gruft. Er öffnet todesmutig den Sarkophag und nimmt Reißaus. Dann kehrt er wieder zurück und öffnet den Sarkophag erneut. Der Mumie zieht er am losen Verband die Bandagen ab und kann sich nun den Zauberstab schnappen.

**Bei den Zauberern**

Simon gibt den Zauberern den Stab und die Aufnahmegebühr und avanciert zum Jungzauberer. Er bekommt ein Wizkidmäppchen und jede Menge gute Ratschläge.

Bevor er sich zum Kampf mit der Hexe stellen kann, braucht er jedoch das Zauberbuch. Also begibt er sich nun zu der Kiste vor dem Laden und steigt ein.

**Goblin-City**

Kaum angekommen befreit er sich durch einfaches Öffnen der Kiste. Er entdeckt sein Zauberbuch – heraus fällt ein loses Blatt Papier – und ein Rattenknochen. Das Papier schiebt er unter der Tür durch und schiebt dann den Rattenknochen ins Schloß. Der Schlüssel fällt auf das Papier, das Simon nun wieder in den Raum zurückzieht. Er öffnet mit dem Schlüssel die Tür und geht in den Gang. Die Wache beachtet er nicht, sondern nimmt den Eimer an sich und begibt sich nach unten in die Folterkammer.

**In der Folterkammer**

Simon nimmt das Brandeisen und das Pfefferminz. Dann redet er mit dem Druiden und überzeugt ihn dadurch, daß er den Ring entfernt und das Medaillon an seine Stirn drückt davon, daß er kein Dämon ist. Dann stülpt er ihm den Eimer mit dem Loch über den Kopf – nicht verwechseln mit dem Holzeimer aus dem Brunnen der Hexe und hält das Brandeisen an den Eimer. Der Druide verwandelt sich in einen Werfrosch und hüpft davon.

Allein gelassen versteckt sich Simon in der Eisernen Jungfrau vor den Goblins. Wenn der Frosch zurückkehrt, nimmt er ihm die Säge aus dem Maul und zersägt mit ihr die Gitterstäbe.

**Der magische Baum**

Dann begibt er sich ins Gebirge – östlich von der Drachenhöhle findet er Steigeisen, in deren Reihe eins fehlt. In das Loch steckt er nun das Steigeisen des Holzfällers und steigt hinauf bis zu einem Schneemann, der den weiteren Weg versperrt. Simon verzehrt das Pfefferminz und setzt den Schneemann mit seinem feurigen Atem außer Gefecht. Dann steigt er auf die Bergspitze bis er den Turm des Schicksals erreicht. Als er auf den Eingang zugeht, zerfällt allerdings die Brücke dorthin. Simon benötigt ein Fluggerät.

Simon kehrt ins Bild mit den Steigeisen zurück und hüpft auf den Vorsprung nach Osten. Nach kurzer Wegstrecke trifft er auf einen Baum, den er mittels des Weißen Geists von seiner rosafarbenen Markierung befreit. Dafür erhält er von ihm magische Worte, die er im Kampf gegen die Hexe einsetzen kann.

**Im Dorf (4)**

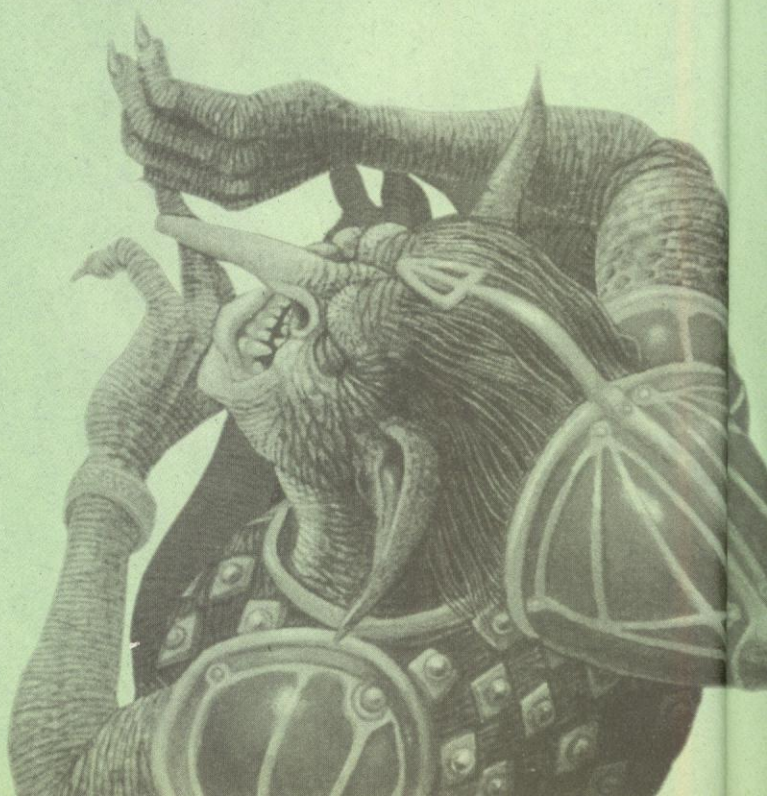
Vorher schaut er jedoch noch beim Druiden vorbei. Dem Frosch gibt er den Froschfluch. Er erhält einen Zaubertrank.

**Die Hexe**

Nun kann das Zauberduell stattfinden. Dies geht über drei Gewinnsätze. Verliert Simon, kann er jederzeit zurückkehren, um es erneut zu probieren. Gewinnt er, schnappt er sich den Hexenbesen und verwandelt sich – abrakadabra – in eine Maus, um vor dem Drachen ins Mauseloch zu fliehen. Jetzt kommt er über die Schlucht zum Turm des Schicksals.

**Die Riesenamphibie**

Simon benutzt den Besen, um die Schlucht zu überfliegen, doch die Tür ist abgeschlossen. Also trinkt Simon den Verkleinerungstrank und gelangt durch einen kleinen Türspalt ins Innere des Turms. Aber Chippy schleppt ihn sofort in den Garten, wo er durch eine Pfütze am Weiterkommen gehindert wird. Er schaut in den Eimer und entdeckt darin ein Streichholz. Außerdem nimmt er noch das Blatt und den Stein auf. Das Hundehaar befestigt er am Wasserhahn, und versucht dann das Lilienblatt zu nehmen. Das Streichholz befestigt er am Lilienblatt und das Blatt ebenfalls. Dann schwingt er sich auf das Boot und fährt zu den Samen links neben dem Wasserhahn. Er nimmt die Samen und mahlt sie mit dem Stein zu Öl. Damit ölt er den Wasserhahn und zieht ihn dann per Hundehaar auf.



Am anderen Ufer entdeckt er beim Betrachten des Wassers eine Kaulquappe, die er als Geisel beim Frosch benutzt. Er spricht den Frosch auf die Kaulquappe an: "Nimm das, Kaulquappengesicht." Dann nimmt Simon den Pilz und verzehrt ihn – er wächst wieder zu normaler Größe heran. Simon nimmt den Ast und öffnet die Hintertür zum Turm.

**Der Turm des Schicksals**

Er benutzt den Ast, um der Kiste das Maul aufzuklemmen. Dann nimmt er Speer und Schädel und steigt in den Keller hinab. Hier findet er eine verschlossene Kiste. Simon bewegt den Hebel, stellt die Kiste auf den Block und bewegt den Hebel zwei weitere Male. Jetzt nimmt er die Kerzen mit, die er zwischen den Kistentrümmern findet.

Bevor er zwei Stockwerke nach oben geht, löst Simon noch den Schädel mit Hilfe des Speers von der Decke und nimmt ihn mit. Im 1. Stock findet er ein Buch, das er sich anschaut und ein Beutelchen und eine Socke, die er miteinander benutzt, um das doppelte Beutelchen dann mit dem Mauseloch zu benutzen. So fängt man Mäuse! Mit dem Spiegel unterhält er sich kurz und nimmt dann den Zauberstab mit. Im 2. Stock unterhält er sich mit den Dämonen solange, bis er sie davon überzeugt hat, daß er sie zurückschicken kann. Er findet Chemikalien, hängt das Schild an den Haken und säubert es mit den Chemikalien. Dann nimmt er das Buch aus dem Regal, schaut es sich an und geht hinunter zum Spiegel, um sich die beiden Dämonen zeigen zu lassen. Wenn er die Namen der Dämonen erfahren hat, kann er wieder nach oben gehen, mit den Dämonen reden, und sie nach dem magischen Quadrat fragen, wobei der eine der beiden bereitwillig seine Kreide herausrückt. Es geht los: Rock'n'Roll! Er schickt die Dämonen zur Hölle, kann auch den Schild mitnehmen und geht zum Teleporter, um sich zu den brennenden Gruben von Rondor teleportieren zu lassen.

**Die Gruben von Rondor – Grande Finale**

Simon nimmt Ast und Kieselstein und redet mit dem Fremdenführer. Er kann sich zwar den Eintritt nicht leisten, bekommt aber Gratis-Broschüren mit auf den Weg. Beim näheren Betrachten fällt ihm der Gummiring um die Broschüren auf. Diesen befestigt er am Ast und erhält so eine Schleuder. Die Schleuder benutzt er mit der Alarmglocke. Nun ist der Weg zum Finale frei.

Auf dem Weg zu Sordid findet er noch einen Eimer Bohnerwachs, den er mitnimmt, bevor er sich zum letzten Gefecht stellt. Simon benutzt den Zauberstab und versteinert so Sordid, dann wirft er den Stab in die Lava. Mit dem Bohnerwachs besorgt er nun den Rest. Das Adventure ist gelöst.

# Dark Sun

Thomas Bernhardi aus Paderborn hat sich einen gewaltigen Sonnenbrand geholt und SSIs Wüstenrollenspiel geknackt.

**Start**

Bei der Erstellung der Party sollte man auf jeden Fall den Rat in der Anleitung befolgen und einen Halbriesen (mindestens) als Fighter (Gladiator oder Ranger) mitnehmen. Außerdem darf natürlich ein Kleriker nicht fehlen. Einen Magier sollte man auch dabeihaben, am besten als Magier/Psionic. Anfänger sollten ihre Charaktere bei Beginn modifizieren. Die meisten Kämpfe sind zwar auch so gut zu schaffen, aber der Endkampf ist wirklich schwer. Speichert oft ab, auf alle Fälle nach einem gewonnenen Kampf und vor jeder wichtigen Unterhaltung. Beim Betreten einer neuen Landschaft immer im Pausenmodus alles genau ansehen.

**Die Gladiatorenunterkünfte**

Das Spiel beginnt für die Party in der Arena. Die ersten Kämpfe sind ziemlich leicht.

Nach dem Kampf werden wir ins Sklavenquartier gebracht, wo man mit Thrustee redet. Der erzählt uns einiges über die hier lebenden Gladiatoren und schließt einem auch die Tür zur Küche auf. Dort trifft man auf Dino, den Koch, der immer gut informiert ist.

Gelal fragt man aus, bis sie Kopfschmerzen bekommt. Erzählt man Dino davon, geht er zu ihr und heilt sie. Nun kann sie von ihrer Flucht berichten.

Scar und Merzol reden erst nach einigen gewonnenen Kämpfen mit einem. Scar sollte man nicht trauen – er hält die Absprache nicht ein. Merzol ist nicht der Klügste, seinem Plan sollte man nicht zustimmen. Um die Gladiatorenunterkünfte zu verlassen, geht man am besten zu Merlin, dem Weasel. Obwohl dieser einen belügt, sollte man ihm folgen – er bringt einen zu einem Templer. Auch dieser will einen hintergehen, also sollte man ihn töten.

Dann geht man in die nordwestliche Ecke und verläßt die Gladiatorenunterkünfte durch den Gully.

**Die Sewers**

Dort schüchtert man die Wache ein und geht mit ihr zu ihrem Chef. Dieser erzählt einem von einem Templer, der in den Sewers lebt.

Diesen "besucht" man anschließend. Er lebt in dem großen Raum in der Mitte der Sewers. Nachdem er besiegt ist, befreit man seine Gefangenen. Das defekte Rad läßt sich mit Hilfe der Stange, die man dort findet, bewegen. Nun geht man zum Vater (rechts vom großen Raum) und hilft ihm gegen die Eindringlinge. Dann befragt man die Elders. Von ihnen erfährt man, wo sich der Ausgang befindet, nämlich östlich des Hauptausganges im Norden. Der Öffnungsmechanismus befindet sich in einem Rohr. Den Hauptausgang sollte man nicht benutzen, der Nachschub an Wächtern hört dort nicht auf.

**Die Plantage und Teaquetzl**

Dort angekommen, geht man zu Old One Eye. Der hilft uns, die Plantage schnell zu verlassen. Man sollte sich für den Ausgang im Norden entscheiden, da man von dort schneller nach Teaquetzl kommt. Man geht in der Wüste einfach nach Norden. Dann begibt man sich zum Anführer und verspricht ihm Hilfe. Wie in allen anderen Dörfern sollte man sich den Brunnen mal genauer ansehen. Auch scheint das Auge im Drachenbild für "Ausgrabungen" sehr geeignet.

In welcher Reihenfolge man die nächsten Aufgaben absolviert, bleibt einem selbst überlassen.

**Cedrilite**

In Cedrilite geht man am besten zuerst zu Chaya, der Anführerin. Danach geht man zu dem Zwerg und läßt sich von diesem zu der Höhle bringen. Dort geht man nach Westen zum Outcast und verspricht diesem zu helfen. Jetzt kann man an der Spinnenwache vorbei. Man redet mit der Königin. Kurz darauf lernt man den Prinzen kennen, der einen warnt.

Seinen Tip befolgend, geht man zu dem zugemauerten Raum im Westen. Die Mauer zerstören, danach den Raum untersuchen. Die Amulette sollten wir anlegen, anschließend gehen wir nach Osten. Dort findet man zwischen den Pflanzen ein Loch im Boden, in welches man das fertige Amulett (Pendant) wirft. Der Fluch ist nun gebrochen und wir kehren zur Königin zurück.

Unterwegs greifen einen Spinnen an, vor dem Thronraum aber wartet der Prinz, der uns beim Kampf gegen die Königin hilft.

Jetzt gehen wir mit dem Prinzen zum Mountainfolk (Südosten) und überzeugen sie, daß er nicht ihr Feind ist. Jetzt geht es zum Schloß, unterwegs

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen
**Lösungsservice Berry & Strothe**
**DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLÄNE**

* Amberstar
* Bane of the Cosmic Forge
* Bards Tale 3
* Buck Rogers
* Captive - 1. Mission -
* Champions of Krynn
* Chaos strikes back
* Curse of Enchantia
* **Dark Sun**
* Dark Queen of Krynn
* Death Knights of Krynn
* Dragonflight
* Dungeon Master
* Elvira 1 + 2
* Eternam
* Eye of the Beholder 1
* Eye of the Beholder 2
* **EYE OF THE BEHOLDER 3**
* Fate-Gates of Dawn (DM 39,-)
* Hexuma
* Indiana Jones 3 + 4
* Kings Quest 1-6
* **LANDS OF LORE**
* Larry 1-3/Larry 5
* Legend
* Legend of Faerghail
* Lure of the Temptress
* Maniac Mansion 2
* Might & Magic 2
* Might & Magic 3
* MIGHT & MAGIC 4
* **MIGHT & MAGIC 5**
* Monkey Island 1 + 2
* Police Quest 1-3
* Pool of Radience
* Prophecy of the Shadow
* Quest for Glory 1-3
* Sherlock Holmes
* **Simon the Sorcerer**
* Space Quest 4
* Spirit of Adventure
* Ultima 5-7
* **ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2**
* **VEIL OF DARKNESS**
* **WAXWORKS**
* **WIZARDRY 7**

charakter editoren
*Lands of Lore, Wizardry 7*
*Might & Magic 4,*
*Might & Magic 5*
*Eye of the Beholder 3* je DM 19,95

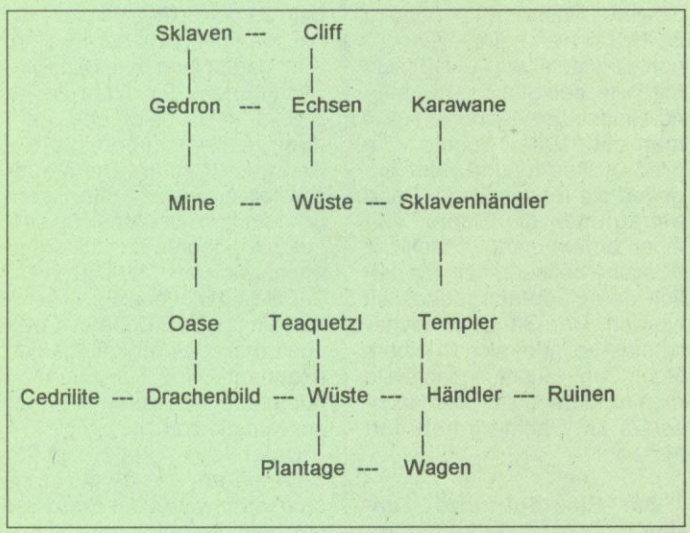
Preise für Kpl.-Lösungen inkl. detail: Pläne DM 27,- zuzügl. Versandkosten, NN DM 10,-, Vork. VS DM 4, ab 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten!! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Bestellung rund um die Uhr bei:
**Lösungsservice RICHARD BERRY**
Poppenreuther Str. 3, 90765 Fürth
**Tel.: 0911/7905102**

müsssen wir aber noch die versprochene Rüstung vom Outcast abholen.

Im Schloß begibt man sich nach Nordosten zum Aufgang in den zweiten Level. Dort geht man nach Nordwesten und befreit den Druiden. Nun geht man zum Anführer der Banditen (Südwesten). Nachdem dieser besiegt ist, nimmt man den Haken und bringt ihn zum Druiden. Hinter dem Bett des Anführers liegt der Schlüssel zur Schatzkammer.

Der Druide gibt einem nun die "Windpotion" und schickt einen zu Tora. Nachdem man sie besiegt hat, benutzt man den Trank. Der Druide ist sehr erfreut über das Resultat und verrät einem etwas über einen Schatz im ersten Level. Also




nach unten, dann zum Volk von Tora und die Boots geholt. Nun geht es nach Südosten, wo man die beiden Vögel besiegt. Danach die Mauer untersuchen und die Boots anwenden.

Nun zurück nach Cedrilite und Chaya überzeugen, der Allianz beizutreten.

**Gedron**

Auf dem Weg nach Gedron sollte man die Oase und die Mine von Templern und Guards befreien. In Gedron angekommen, begibt man sich zur Heilerin des Ortes. Sie ist die einzige, die nicht beeinflußt ist. Man gibt ihr das Heilmittel vom Kleriker aus Teaquetzl (Kräuter vom Händler holen, dann in der Hütte des Klerikers mixen). Danach geht man zum Bürgermeister (Dorfmitte).

Nach einigem Gerede meldet sich der Defiller durch ihn und beordert uns zur Statue am Dorfeingang. Dort gibt er uns den Auftrag, zwei Stücke für die Statue zu besorgen. Ihn töten kann man nicht, da mit ihm alle Dorfbewohner sterben würden. Also machen wir uns auf den Weg nach Osten, um dort den Echsen eins der beiden Teile abzukaufen (oder sonstwie zu bekommen).

Jetzt nach Norden, wo man sich im Nordwesten ein Seil mit Wurfanker besorgt, mit dem man die defekte Brücke reparieren kann.

Im Nordosten befreien wir die Gefangenen und kämpfen danach gegen den Druiden. Dieser hat das zweite Teil, das wir für die Statue brauchen.

Jetzt zurück nach Gedron, wo man die Teile dem Defiller gibt und ihn anschließend unschädlich macht.

Dann geht man nach Norden, wo man die Gefangenen befreit.

Der Bürgermeister läßt sich überzeugen, der Allianz beizutreten. Wyrmias Tresor befindet sich unter dem Teppich im Nordwestteil des Hauses des Bürgermeisters.

**Karawane, Ruinen etc.**

Jetzt kann man (muß aber nicht) sich zur Karawane im Nordosten von Teaquetzl begeben. Auf dem Weg dorthin sind wieder einige Templer zu finden, deren Überlebenschance mit unserem Auftauchen drastisch sinkt.

Elfen sollte man nicht unbedingt trauen, also auch nichts über Teaquetzl verraten!

In der Karawane erhält man den Auftrag, die Überfälle zu stoppen. Also auf zu den Ruinen im Osten. Dort erledigt man die alten Geister – der Ring, den sie bewachen, ist recht nützlich. Dann auf zum Höhleneingang im Norden.

In der Höhle geht man zuerst zu dem Blinden im Westen. Dann in den Tempel – der Eingang liegt im Südosten. Dort erhält man einige nützliche Tips. Anschließend bringt man den Blinden in den Tempel.

Nun auf nach Osten, wo im ersten Haus schon jemand auf uns wartet. Leider verschwindet er und so kann man ihn nicht besiegen. Im Süden findet man ihn wieder. Man kann ihn ausschalten, nachdem man den Spiegel zerstört hat.

Im Südosten befindet sich ein wertvoller Schatz (Gürtel of Might=Str:24).

Auch sollte man alle Teleporter durchprobieren.

Nachdem auch dieses Problem aus der Welt ist, gehen wir nach Südosten und helfen den überfallenen Leuten, die man natürlich nach Teaquetzl schickt. Nun noch die Belohnung in der Karawane abholen und zurück nach Teaquetzl.

**Teaquetzl und die Ruinen**

Wieder in Teaquetzl geht man in den Gemeinderaum. Unbedingt rasten und danach die Stadt verlassen!

Durch einen Sandsturm sind die Ruinen vor der Stadt freigelegt worden. Dort hört man brav der Geschichte zu und geht los, um den Königsmörder zu besiegen. Man findet ihn im Norden und es stellt sich heraus, daß er gute Gründe für seine Tat hatte. Also töten wir ihn nicht, sondern holen seinen Körper. Diesen erreicht man über einen Teleporter im Nordwesten (ganz bis zur Wand durchgehen, draufstellen funktioniert hier nicht).

Als Dank für unsere Tat gibt uns der Königsmörder eine Wunderlampe. Jetzt unbedingt abspeichern!

Die Lampe benutzen, sich heilen lassen und um Hilfe gegen die "Evil Army" bitten.

Da wir friedlich an die Lampe gekommen sind, erfüllt uns der Wunschgeist unsere Bitte.

**Der Endkampf**

Die Charaktere sollten möglichst alle Stufe 9 erreicht haben – auch so ist es noch sehr schwer. Nun gesellen sich einige Kämpfer zu uns und der Kampf beginnt. Die erste Welle ist noch recht leicht zu besiegen, danach wird es extrem hart. Während oder kurz nach der ersten Welle dann Insektenplage und Sichtbehinderungs-Spells südwestlich von dem Erscheinungsort anwenden. Während der Pause alle Heil- und Hilfsspells anwenden, die man hat. Hat man mit Können (und Glück) den Kampf gewonnen, ist es fürs erste geschafft und wir können uns auf den zweiten Teil freuen.

# Snack-Zone

Her mit der Wurst dachte sich David Kaeß aus Gütersloh und brachte gleich die passende Lösung zu Papier.

Zunächst sollte man ein wenig Geld verdienen: Man geht in die Königsallee, nimmt sich den Schnuller und gibt ihn der Frau mit dem Kinderwagen (1). Das bringt 5 Taler. Dann geht man in die Baker Street, nimmt das Päckchen von dem Agenten entgegen und bringt es zu seinem Kollegen in der 5th Avenue – das bringt noch einmal 20 Taler.

Als nächstes geht man zur Route 66 zu der Katze (3/2), dann zum Kino in der 5th Avenue. Am Snackautomaten kauft man sich Liptonice, Protect und an der Kasse eine Kinokarte. Nun geht man zum Strip und setzt die Katze ab. Der Hund verfolgt sie dann und man kann vorbei.

Man gibt dem Arbeiter die Dose (3/2/1) und bekommt dafür eine Kiste Werkzeug.

In der Königsallee hilft man dem Fahrer von Honig-Huber (1/2/1), zum Dank bekommt man ein Glas Honig. Danach geht man zum Dammtorwall und stellt das Glas Honig bei dem Bienenschwarm ab. Darauf kann man vorbei. Man nimmt die Schallplatte und geht zum Strip. Man gibt dem Arbeiter das Werkzeug wieder und redet mit den Rollerskatern (2).

In der 5th Avenue geht man ins Uno-X – danach hat man ein bißchen mehr Energie.

Zurück zur Route 66. Man kauft bei dem Straßenhändler Ohrringe und die Kette. Danach redet man mit der Rollerskaterin in derselben Straße (1/2/2).

Nun geht man in die Königsallee zurück und redet wieder mit der Frau (1/3). Der Vorgang wird zweimal wiederholt und man bekommt die Rollerskates, mit denen man sich nun zu den Skatern auf dem Strip begibt. Man antwortet (3) und liefert sich mit ihnen ein Rennen. Um das Rennen zu gewinnen, muß man den Joystick schnell nach rechts und links bewegen.

Wenn man das Rennen gewonnen hat, geht man zurück in die Baker Street (sonst noch einmal versuchen!). In der Baker Street geht man in die Bar und fragt den Barkeeper nach einem Tip (1). Diesen bekommt man aber nur, wenn man den Highscore im Paint-Game schafft – dann bekommt man eine Fahrkarte in die Zukunft.

Man geht zur nächten U-Bahn Station und tippt 96 ein. Danach befindet man sich schon in der Zukunft.

Dort geht man erstmal zum Dammtorwall und redet mit den Motorradrockern (1/1). Dann geht man zum Strip und spricht mit den Außerirdischen (2/4). Von diesen bekommt man einen wertvollen Stein, mit dem man zum Schrotthändler in der Baker Street geht. Von ihm bekommen wir eine Feder, die wir bei den Rockern abliefern (2/3/2).

Nun kann man ins Snack-Museum eintreten. Im Fahrstuhl drückt man die Taste K. Der Mann gibt Auskunft darüber, was jetzt zu tun ist. Weiß man nicht weiter, geht man nach draußen in die 5th Avenue, ins Uno-X und redet mit dem ersten Mann.

Ist man fertig mit dem Museum, geht man ins Uno-X und spricht mit dem zweiten Mann (2/1/2/1). Für die Kinokarte bekommt man ein dringend benötigtes Teil für die Zeitmaschine.

Zurück zum Snack-Museum: Im Fahrstuhl wird wieder K eingegeben. Der Mann gibt uns die Zeitmaschine und wir transportieren uns wieder in die Gegenwart. Dort geht man dann zur BIFI-Fabrik in der Eyberstraße und schließt den Stromkreis wieder an.

# Burntime

Endzeit für Markus Bahr aus Berlin. Karten und Tips konnte er zum Glück in unser Jahrhundert retten.

Die beiliegende Karte sollte einem das Überleben in dieser unfreundlichen Welt erleichtern. Angegeben sind sämtliche Orte sowie die Hauptstädte. In der zweiten Zeile steht, was in den Orten produziert werden kann. Dabei steht M für Maden, R für Ratten und F für Fleisch. In der dritten Zeile ist die tägliche Produktion an Wasser in Tagesrationen angegeben. Dabei ist zu beachten, daß Holzhütten nur eine Tagesproduktion an Wasser halten können, sofern nicht Auffanggefäße bereitgestellt werden. Zum Produzieren von Nahrung braucht man natürlich das passende Equipment.

Bei Besetzung eines Ortes wird grundsätzlich eine TG an Maden produziert. Legt man ein Messer im Lager ab, werden 2 TR Maden hergestellt. Bei zwei oder mehr Leuten, die den Ort bewachen, steigt die tägliche Produktion auf 3 TR.

Um Ratten herzustellen braucht man eine Rattenfalle, die man aus einem Stück Holz, Draht und Schrauben herstellen kann. Unabhängig von der Zahl der Besatzer werden täglich 3 TR Ratten gewonnen, sobald eine Falle im Lager liegt. Eine zweite Falle läßt die Produktion auf 4 TR steigen.

Um Schlangen fangen zu können, braucht man einen Schlangenkorb, der aufgestellt 3 TR produziert. Wenn Ihr Euch jetzt fragt, warum Schlangen, wenn die Produktion von Ratten doch 3 TR bringt, ruft Euch ins Gedächtnis, daß die Produktion eingestellt wird, und daß 6 Einheiten der produzierten Nahrung im Lager liegen. Außerdem ist der Nährwert von Schlangen nun einmal höher als der von Ratten.

Am lukrativsten ist die Herstellung von Fleisch. Hierzu benötigt man ein Fangeisen, das man aus einer Stahlfeder, Blechteilen und Draht selber basteln kann. Im Lager aufgestellt, bringt es dann 5 TR an Fleisch. Ein zweites Fangeisen läßt die Quote sogar auf stolze 7 TR klettern! Ein Blick auf die Karte verrät jedoch, daß man nicht überall Fleisch herstellen kann.

Auch die Förderung von Wasser ist steigerbar. Mit einer Handpumpe, die man aus einer defekten Pumpe, einem Schlauch und Stoffresten hergestellt wird, kann man die Förderung um 1 TR steigern. Noch besser ist die Förderpumpe, hergestellt aus Maschinenteilen, einem Stahlrohr, einem Schlauch und den erwähnten Stoffresten. Die Förderpumpe erhöht den Ertrag um 3 TR.

Pumpen haben sich als gute Tauschobjekte erwiesen, da an Wasser zumeist kein Mangel herrscht.

Um unbeschadet durch radioaktiv verseuchte Gebiete wandern zu können, benötigt man einen Schutzanzug. Zu seiner Herstellung verwendet man Schutzkleidung, Stiefel, Handschuhe und eine Gasmaske. In den Orten mit erhöhtem CO2-Gehalt reicht die Gasmaske. Dann kann man noch ein Funkgerät herstellen. Ein kaputtes Funkgerät wird mit Elektronikschrott und Batterien wieder einsatzbereit gemacht. Was man damit Sinnvolles anstellen kann, entzieht sich allerdings meiner Kenntnis.

Um das Spiel zu gewinnen, muß man alle an die Hauptstädte angrenzenden Orte besetzt halten. Als vorletztes sollte


**KaroSoft**
Jürgen Vieth

## AMIGA

| | | | |
|---|---|---|---|
| Alfred Chicken, Anltg. deutsch | 49,50 | Gunship 2000, Handbuch deutsch | 69,00 |
| Ambermoon, komplett deutsch | 82,50 | Hired Guns, Anleitung deutsch | 66,00 |
| Anstoß, komplett deutsch | 72,50 | Ishar II, Anleitung deutsch | 55,50 |
| B 17, Handbuch deutsch | 72,50 | Indiana Jones IV, komplett deutsch | 85,00 |
| Battle Isle Data II, komplett deutsch | 49,00 | Lost Vikings, komplett deutsch | 74,50 |
| Bundesliga Manager profess. 2.0., kpl.dt. | 76,50 | Lothar Matthäus, komplett deutsch | 69,00 |
| Burntime, komplett deutsch | 74,50 | MAD TV, komplett deutsch | 74,50 |
| Civilisation, komplett deutsch | 82,50 | Monkey Island I, komplett deutsch | 74,50 |
| Combat Air Patrol, deutsch | 67,50 | Monkey Island II, komplett deutsch | 85,00 |
| Darkmere, deutsch + | 82,50 | Railroad Tycoon, komplett deutsch | 79,50 |
| Das Schwarze Auge, komplett deutsch | 79,50 | Sensible Soccer 92/93 | 55,00 |
| Desert Strike, Anleitung deutsch | 62,50 | Siedler, komplett deutsch + | 89,00 |
| Dogfight, Handbuch deutsch | 72,50 | Sim Life, komplett deutsch | 89,00 |
| Dune II, komplett deutsch | 57,50 | Syndicate, komplett deutsch | 67,50 |
| Eishockey Manager, komplett deutsch | 79,90 | Tornado, Handbuch deutsch + | 74,50 |
| Elite II, komplett deutsch | 57,50 | War in the Gulf, komplett deutsch | 74,50 |
| Goal (Kick Off III), deutsche Version | 55,50 | | |
| Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt. | 79,50 | | |

Änderungen vorbehalten

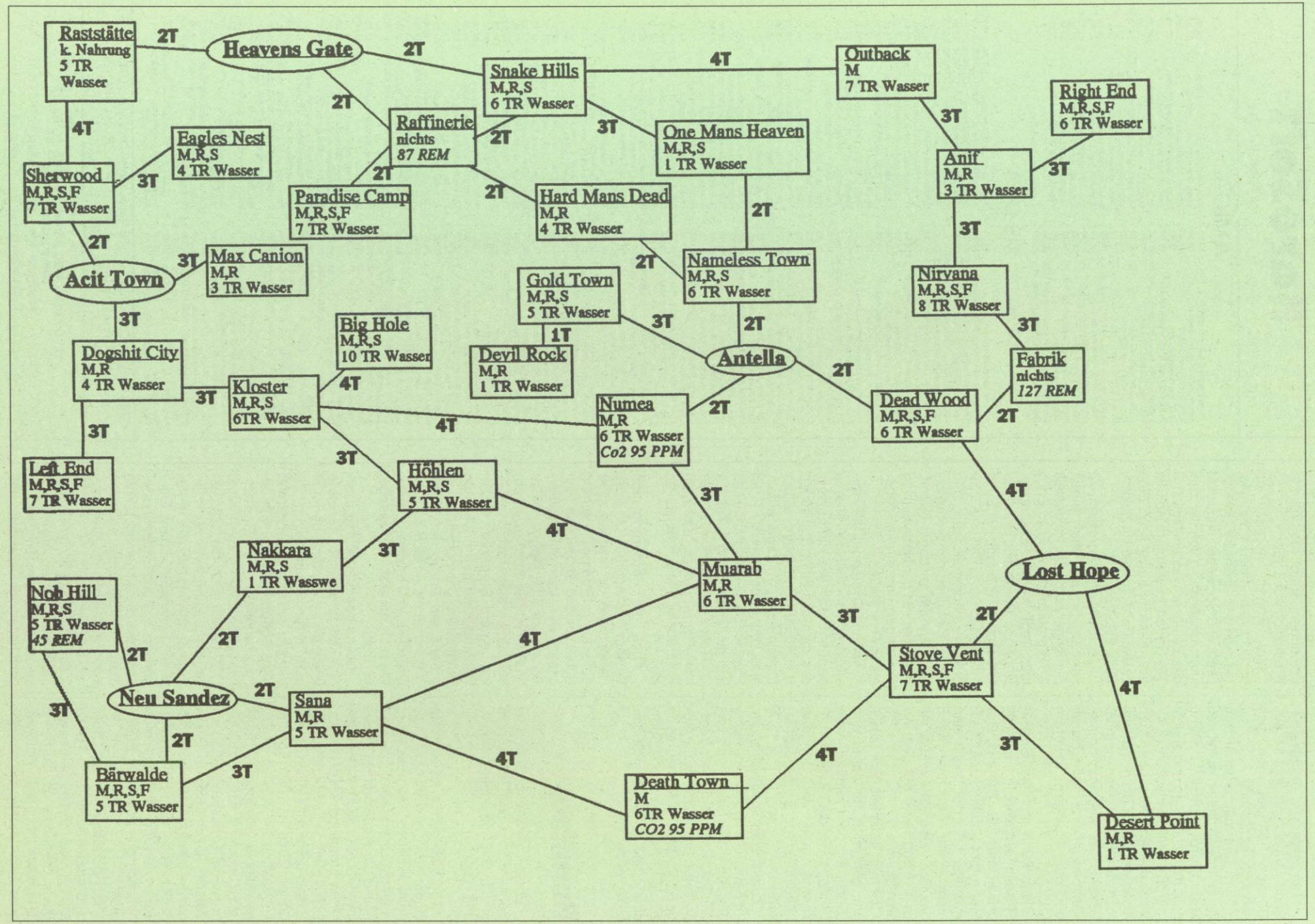
## MS-DOS

| | | | |
|---|---|---|---|
| A-Train, komplett deutsch | 95,00 | Return to Zork, Anltg. deutsch CD-ROM | 89,00 |
| A-Train Construction Set, Kpl. deutsch | 49,00 | Seventh Guest,Anlt.dt.,m.Video CD-ROM | 139,00 |
| Aces of the Pacific, incl. Miss., Handb.dt. | 83,75 | Space Quest IV/WilliBeamish,je CD-ROM | 83,75 |
| Aces over Europe, komplett deutsch | 79,50 | Super Strike Command.,Anl.dt. CD-ROM | 92,50 |
| Air Combat Classics (Battlehawks/B. of Britain mit Mission/Secret Weapons m. allen Miss.)Anltg.dt. | 89,00 | Tornado, Handbuch deutsch CD-ROM | 86,50 |
| Alone in the Dark II, komplett deutsch | 95,00 | TFX, Handbuch deutsch CD-ROM | 109,00 |
| Anstoß, komplett deutsch | 72,50 | Ultima Underworld I u. II CD-ROM | 95,00 |
| A.T.P. Version 2.0, Handbuch deutsch | 112,50 | Lords of Power (Red Baron/Silent Service II/Perf. General/Railr.Tycoon),Anleit. deutsch | 86,50 |
| Aufschwung Ost, komplett deutsch | 74,50 | Lost Vikings, komplett deutsch | 89,00 |
| Bazooka Sue, komplett deutsch | 84,50 | Lothar Matthäus, komplett deutsch | 74,50 |
| Betrayal at Krondor, komplett deutsch | 79,50 | Lost in Time, komplett deutsch | 95,00 |
| Blue Force, komplett deutsch | 76,50 | Mech Warrior II | 82,50 |
| Bundesliga Manager professional 2.0 | 76,50 | Might & Magic V, komplett deutsch | 95,00 |
| Burning Steel, komplett deutsch | 89,00 | Monkey Island II, komplett deutsch | 89,00 |
| Burning Steel Data„Superschiffe" u. „Data 1", je | 39,90 | NHL-Hockey, Handbuch deutsch | 86,50 |
| Burning Steel Editor | 39,90 | Pacific Strike, Handbuch deutsch + | 92,50 |
| Burntime, komplett deutsch | 89,00 | Patrizier, komplett deutsch | 89,00 |
| Chessmaster 3000 (auch Windows-Vers.) | 74,50 | Phantom of the Opera, komplett deutsch | 95,00 |
| Civilisation, komplett deutsch | 95,00 | Pirates Gold, komplett deutsch | 95,00 |
| Civilian Aircraft Trainer 2.2, kpl. deutsch | 76,50 | Police Quest IV, komplett deutsch + | 76,50 |
| Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch | 95,00 | Prince of Persia II, Handbuch deutsch | 73,50 |
| Comanche Scenery-Disk I u. II, kpl.dt., je | 55,00 | Privateer, Handbuch deutsch | 92,50 |
| Cyberrace, komplett deutsch | 89,00 | Privateer Speech Pack, Anleit.deutsch | 39,90 |
| Dark Sun engl./kompl. deutsch | 76,50/89,00 | Protostar, komplett deutsch | 73,50 |
| DasSchw.Auge II„Sternenschweif",kpl.dt.+ | 89,00 | Quest f. Glory IV, komplett deutsch + | 76,50 |
| Day of the Tentacle (M.Mansion II),kpl.dt. | 95,00 | Railroad Challenge, kompl. deutsch | 74,50 |
| Der Schatz im Silbersee, kpl. deutsch | 92,50 | Wall Street Manager, komplett deutsch | 89,00 |
| Die Siedler, komplett deutsch + | 89,00 | Railroad Tycoon De Luxe,Handb.deutsch | 82,50 |
| Dracula, Handbuch deutsch | 86,50 | Red Baron Ltd. Edition incl. Mission,kpl.dt. | 83,75 |
| Eishockey Manager, kompl. deutsch | 89,00 | Return to Zork, Anleitung deutsch | 82,50 |
| Elite II, Handbuch deutsch | 73,50 | Seal Team, Anleitung deutsch | 86,50 |
| Elder Scrolls, engl./kpl. deutsch + | 76,50/89,00 | Sam & Max, engl./komplett dt. | 82,50/89,00 |
| Eye of the Beholder III, kpl. deutsch | 89,00 | Sensible Soccer, Anltg. deutsch | 69,00 |
| Empire De Luxe, komplett deutsch | 76,50 | Shadow of the Comet, komplett deutsch | 89,00 |
| F 16 Falcon Mission MIG 29, Handbuch dt. | 59,00 | Shadowcaster, Handbuch deutsch | 86,50 |
| Fantasies Empire, engl./kpl. dt. + | 76,50/89,00 | Sherlock Holmes, komplett deutsch | 88,00 |
| Fields of Glory, komplett deutsch | 95,00 | Sim Earth, komplett deutsch | 95,00 |
| Flight Simulater 5.0 engl./kpl. dt. | 99,00/139,00 | Sim City 2000 + | a.A. |
| Scenery „New York" f. FS 5 | 54,00 | Sim Farm, komplett deutsch + | 89,00 |
| Scenery „Paris" f. FS 5 | 54,00 | Simon The Sorcerer, komplett deutsch | 95,00 |
| Scenery „San Francisco" f. FS 5 (Mallard) | 69,00 | Space Quest IV, komplett deutsch | 79,50 |
| Scenery USA-East (FS 4/5 u. ATP) | 89,00 | Space Quest V, komplett deutsch | 79,50 |
| Scenery „Dt. Küsten" u „Mittelgebirge", je | 49,00 | Speedracer, Handbuch deutsch | 72,50 |
| Scenery„Ruhrgeb.-Rheinl."/„Frankfurt"„Berlin"je | 49,00 | Starlord, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Freddy Pharkas, komplett deutsch | 74,50 | Strike Commander, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Gabriel Knight, komplett deutsch | 76,50 | Strike Commander Speech Pck.Anl.dt. | 42,50 |
| Goal, Anleitung deutsch | 66,00 | Strike Comm.Tactical Operation, Anltg. dt. | 42,50 |
| Gobeliins III, komplett deutsch | 86,50 | Stronghold, komplett deutsch | 89,00 |
| Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt. | 95,00 | Syndicate, komplett deutsch | 89,00 |
| Inca II, komplett deutsch | 95,00 | Syndicate Datadisk, komplett deutsch | 39,90 |
| Incredible Toons, deutsch | 76,50 | TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Incredible Machine II, deutsch | 76,50 | Task Force, Handbuch deutsch | 89,00 |
| Indiana Jones IV, komplett deutsch | 97,50 | Terminator Rampage, kpl. deutsch | 89,00 |
| Indy Car Racing, Handbuch deutsch | 74,50 | The Legacy, komplett deutsch | 95,00 |
| Jurassic Park, komplett deutsch | 74,50 | Tornado, Handbuch deutsch | 74,50 |
| Kasparov's Gambit, Handbuch deutsch | 86,50 | Transarctica, komplett deutsch | 64,00 |
| Kings Quest VI, komplett deutsch | 88,00 | Ultima VII Teil II, Handbuch deutsch | 89,00 |
| Larry VI, komplett deutsch | 76,50 | Siver Seed (Data zu U. 7 Teil II) Anltg.dt. | 43,50 |
| Lemmings II, Anleitung deutsch | 89,00 | Ultima VIII, komplett deutsch | 92,50 |
| Links pro 386er, Handbuch deutsch | 89,00 | Ultima VIII Speech Pack, kpl. deutsch | 42,50 |
| Links pro Course „Mauna Kea"/„Pinehurst"/„Banff"/ „Belfry"/„Innisbrook"/„Pebble Beach", je | 47,00 | Ultima Underworld II, Handbuch deutsch | 82,50 |
| Burning Steel, kpl. deutsch CD-ROM + | 95,00 | V for Victory IV | 79,00 |
| Burntime, kompl. deutsch CD-ROM | 85,00 | War in the Gulf, komplett deutsch | 82,50 |
| Chessmaster pro Windows CD-ROM | 109,00 | Warlords II | 89,00 |
| Cyberrace CD-ROM | 99,00 | Wing Commander II,incl.SpeechPck.,kpl.dt | 76,50 |
| Day of the Tentacle, kpl.dt. CD-ROM | 95,00 | W.Comm II, Special Operations I u. II | 49,50 |
| Eye of the Beholder I,II,III,kpl.dt. CD-ROM | 95,00 | W. Commander Academy, Anltg. deutsch | 64,00 |
| Dracula CD-ROM | 89,00 | X-Wing, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Gobeliins III, kpl. deutsch CD-ROM | 109,00 | X-Wing Upgrade Kit, komplett deutsch | 62,50 |
| Inca II, komplett deutsch CD-ROM | 119,00 | X-Wing Mission Disk II, kpl. deutsch | 47,00 |
| Indiana Jones IV, kpl. deutsch CD-ROM | 69,00 | MCS Stereo Animotion | 105,00 |
| Kings Quest VI, Anltg. deutsch CD-ROM | 88,00 | Soundblaster pro, De Luxe Edit., Handb.dt. | 209,00 |
| Labyrinth of Time CD-ROM | 76,50 | Soundblaster pro 16 BASIC(CD-Qualität), dt. | 279,00 |
| Laura Bow II, Anltg. deutsch CD-ROM | 82,50 | Soundblaster pro 16 ASP Multi CD, dt. | 425,00 |
| Legend of Kyrandia, dt./engl. CD-ROM | 82,50 | Waveblaster | 399,00 |
| Lost in Time,kpl.dt./Sprache engl. CD-ROM | 109,00 | Creativ-LaufwerkCR-563+ALDUS-Photost.SE | 585,00 |
| Lucas Arts Classics (Loom/Zak McKracken/Maniac I/ Indiana J./III/Monkey I) kpl. dt. CD-ROM | 109,00 | Gravis-Joystick, schwarz | 76,50 |
| Mad Dog McKree CD-ROM | 89,00 | Gravis-Joystick „Analog Pro" | 94,50 |
| Der Patrizier, komplett deutsch CD-ROM | 98,00 | Gravis-Gamepad | 55,00 |
| Malony's (Interact.Comic),kpl.dt. CD-ROM | 69,00 | Gravis-Eliminator Gamecard bis 50 MHZ | 64,50 |
| Man Enough CD-ROM | 82,50 | Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsim.-Steuerung | 175,00 |
| Microcosm CD-ROM | 95,00 | CH Flight Stick pro | 149,95 |
| Protostar CD-ROM | 72,50 | | |
| Rebel Assault, komplett deutsch CD-ROM | 99,00 | | |

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

Rufen Sie uns an:
☎ 02103 - 4 20 88 oder 02103 - 4 20 22
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand


Raststätte
k. Nahrung
5 TR
Wasser
2T
Heavens Gate
2T
Snake Hills
M,R,S
6 TR Wasser
4T
Outback
M
7 TR Wasser
Right End
M,R,S,F
6 TR Wasser
4T
Eagles Nest
M,R,S
4 TR Wasser
2T
Raffinerie
nichts
87 REM
3T
One Mans Heaven
M,R,S
1 TR Wasser
3T
Anif
M,R
3 TR Wasser
3T
Sherwood
M,R,S,F
7 TR Wasser
3T
Paradise Camp
M,R,S,F
7 TR Wasser
2T
Hard Mans Dead
M,R
4 TR Wasser
2T
Nameless Town
M,R,S
6 TR Wasser
2T
Nirvana
M,R,S,F
8 TR Wasser
2T
Acit Town
3T
Max Canion
M,R
3 TR Wasser
Gold Town
M,R,S
5 TR Wasser
3T
Antella
2T
Big Hole
M,R,S
10 TR Wasser
1T
Devil Rock
M,R
1 TR Wasser
3T
Dogshit City
M,R
4 TR Wasser
3T
Kloster
M,R,S
6TR Wasser
4T
Numea
M,R
6 TR Wasser
Co2 95 PPM
2T
Dead Wood
M,R,S,F
6 TR Wasser
2T
Fabrik
nichts
127 REM
3T
Left End
M,R,S,F
7 TR Wasser
3T
Höhlen
M,R,S
5 TR Wasser
4T
Nakkara
M,R,S
1 TR Wasswe
3T
Muarab
M,R
6 TR Wasser
3T
Lost Hope
4T
Noh Hill
M,R,S
5 TR Wasser
45 REM
2T
Neu Sandez
2T
Sana
M,R
5 TR Wasser
4T
Stove Vent
M,R,S,F
7 TR Wasser
2T
3T
Bärwalde
M,R,S,F
5 TR Wasser
3T
Death Town
M
6TR Wasser
CO2 95 PPM
4T
Desert Point
M,R
1 TR Wasser
4T
3T

die Raststätte und als letztes die Raffinerie erobert werden, da die Besatzer nicht in der Lage sind, sich zu versorgen.

Der Weg zum Erfolg ist ein gut ausgebautes Versorgungsnetz. Schlüsselpunkte bzw. Orte, durch die man häufiger reisen muß, sollten einen Nahrungsmittelüberschuß produzieren. Auch einige abgestellte Wassergefäße, die sich bis zur nächsten Durchreise hoffentlich gefüllt haben, sind sehr hilfreich.

Die durchschnittliche "Reisegruppe" sollte aus zwei (man selbst und ein Arzt), höchstens aber aus drei Personen bestehen (guter Kämpfer bietet sich an). Würde man mehr Leute mitnehmen, wären die Vorräte zu schnell aufgebraucht. Den Arzt braucht man unbedingt: seine Gegenwart ermöglicht es uns, die Vitalität bis auf 50% fallen zu lassen. Sollte sie unter diesen Wert sinken, muß man einen Arzt in einer der Hauptstädte aufsuchen. Diese nehmen nur Lebensmittel, wobei man für eine TR 4 Prozent Vitalität zurückerhält (z.B. für eine Made 12%, für eine Ratte 20% usw.).

An einer sicheren Stelle im Hinterland sollte man sich eine Ortschaft als Hauptlager wählen, in dem man sämtliche gefundene Gegenstände lagert, die für eine spätere Weiterverarbeitung oder zum Tauschen vorgesehen sind (Pullover, Knochen etc.). In diesem Hauptlager sollte man auch seinen Techniker stationieren. Bei der Verteidigung von Grenzorten hat es sich bewährt, dort zwei oder drei bewaffnete Kämpfer und einen Arzt zu stationieren. Der Arzt bemüht sich dann, die verwundeten Kämpfer wieder auf Vordermann zu bringen.

Man sollte sich immer bemühen, die Computergegner "abzudrängen", d.h. den Ort, von dem aus man angegriffen wird, zu erobern und dann dort die bewährte Verteidigung einzusetzen. Irgendwann sollte dann dem Feind das Wasser oder die Nahrung ausgehen, denn auch Computertruppen können sterben (obwohl ich das Gefühl nicht loswerde, daß der Compi schummelt...).

Wenn man all diese Punkte beachtet, sollte sich um den 400sten Tag der Sieg einstellen und man darf das Schlußbild bewundern.

(P.S.: Die abgebildeten Gegenstände wie Minensuchgeräte, Spulen und kaputte Displays konnte ich in der PC-Version nicht ausmachen). Wenn Ihr alle Verhaltensmaßregeln beachtet, ist der Sieg sicher.

# Sim Farm

Frohes Landleben wünscht Lars Schmucker aus Heuchelheim allen Maxis-Fans.

- Beim ersten Start sollte man eine Region mit ausgeglichenen Bedingungen wählen. Es empfehlen sich die zentralen und zentral östlich gelegenen Regionen. Zu Beginn sollte man kein Küstengebiet bewirtschaften, da die Wetterverhältnisse dort sehr ungünstig sind.
- Für Anfänger empfiehlt es sich, die "Disasters" auf "Aus" zu stellen.
- Die 40.000 $ Startkapital sollten für die wichtigsten Sachen reichen.
- Folgende Dinge sollte man zu Beginn anschaffen:

2 Traktoren
2 Sprühmaschinen
1 Pflugmaschine
1 Sämaschine
1 Laster mit Anhänger
1 Mähdrescher
1 großes Silo
1 große Scheune (12 Lagerplätze)
3 Fässer von jeder Chemikalie

- Kleine Silos scheinen auf den ersten Blick billiger zu sein, rentieren sich aber im Endeffekt nicht. 4 kleine kosten 3.200 $, ein großes (=4 kleine) aber nur 2.400 $.
- Die Felder sollten immer rechtzeitig mit Chemikalien "versorgt" werden, um den Zustand des Gesäten zu erhalten und zu verbessern.

Fertilizer: Düngemittel
Fungicide: gegen "Krankheit"
Herbicide: gegen Unkraut
Pesticide: gegen Schädlingsbefall

- Auf Viehzucht sollte man ganz verzichten. Zwar sind die kleinen Quiekeschweine sehr niedlich, aber der Gewinn ist im Verhältnis zum Ackerbau eher gering. Zusätzlich stellen die Tiere einen Risikofaktor da – sie können ausbrechen und die Felder zertrampeln.
- Die Fläche, die einem zu Beginn zur Verfügung steht, sollte man durch Ackeranbau nutzen. Am meisten Geld läßt sich machen, wenn man Erdbeeren in der ersten Jahreshälfte und Tomaten in der zweiten anbaut.
- Man sollte gleich drei Felder anlegen, wobei folgendes zu beachten ist:

1. Ein Graben muß in den meisten Regionen, wo der Niederschlag hoch ist, angelegt werden, um das überschüssige Wasser zu entfernen.

2. In Regionen mit großer Hitze und keinem Niederschlag dient dieser Graben zur Bewässerung der Felder. Man muß zusätzlich eine Wasserpumpe kaufen.

3. Beachtet gleich am Anfang, daß Ihr die Felder ordentlich anlegt, um ein späteres Durcheinander zu vermeiden. Trennt die Felder immer seitlich und nach unten/oben mit einem Weg. Vergeßt aber nicht, die Gräben durchgehend zu verlegen.

- Für Einsteiger kann das "Farm Bureau" nützlich sein.
- Verkauft Eure Ernte nicht gleich, sondern wartet auf einen guten Preis. Der Preis für bestimmte Sorten ist je nach Jahreszeit unterschiedlich.
- Für den, der nicht warten will, habe ich folgenden Tip, der diesen Vorgang erheblich beschleunigt:

1. Lagert ein paar Ernten Erdbeeren in Euren Silos.

2. Achtet darauf, daß Eure Erdbeeren immer "Güteklasse A" und die Beurteilung "High" haben.

3. Bei einem niedrigen Preis, z.B. um die 5.000 $, benutzt Ihr den Menüpunkt "Quit" und folgt den Anweisungen auf dem Bildschirm. Ihr speichert Euren Spielstand ab.

4. Nachdem DOS erschienen ist, startet Ihr SimFarm von neuem und ladet Euren Spielstand.

5. Wenn Ihr jetzt das "Sell"-Fenster aktiviert, ist der Preis auf wunderbare Weise auf 10.000 $ gestiegen und Ihr könnt Eure Erdbeeren verkaufen. Mit diesem Trick müßte es für jeden einfach sein, zu Geld zu kommen.

- Mit genügend Kapital läßt sich der Bauernhof schnell erweitern. Es empfiehlt sich, neues Land zu kaufen. Kauft aber nicht zuviel, da die Steuern dadurch schnell ansteigen. Erweitert auch Eure Silos und Euren Fuhrpark, damit Ihr Euch nicht mehr Geräte in der Stadt leihen müßt.
- Ihr solltet es vermeiden, Euch von der Bank Geld zu leihen – vielleicht könnt Ihr es nicht schnell genug zurückzah-

len und dann steht der Gerichtsvollzieher vor der Tür.

● Falls ein Feld (Lupenfunktion) auch noch ein paar Wochen vor der Ernte "X-Bad" aufweist, sollte man die Funktion "Cut" (Lupenfunktion) betätigen und etwas anderes anbauen.

● Ein Sprühflugzeug kann man erst kaufen, wenn die Stadt einen Flugplatz hat. Wie sich die Stadt entwickelt, hängt von Euren Fähigkeiten ab – sie spiegelt die Lage der Farm. Falls die Stadt durch die Steuereinnahmen Land erwirbt, könnt Ihr Eure Stimme abgeben, wie das Land genutzt werden soll: 1. Wohnungen 2. Geschäfte 3. Flugplatz 4. Rodeo. Die Stadt hält sich allerdings nicht immer an Eure Entscheidung.

## Whale's Voyage

Stefan Hauck aus Reinfeld ist in die Zukunft abgedüst und betätigt sich dort erfolgreich als Händler.

Das NEO-Rollen-Handelsspiel sollte man mit einer gut gemischten Truppe starten, z.B. Soldat, Araner, PSI-Magier/in und Biochemiker/in. Nachdem man das Herz und die CD zu Jack Nock auf Lapis nach Algo gebracht hat (Achtung: Die CD ist gefährlich – George Morgan wird versuchen, Jack umzubringen, was wir natürlich verhindern müssen) fragen wir "Krüger" (ein grünhaariger Typ), nach einer Krankheit. Nach einiger Zeit versucht man, "Nock" noch einmal zu besuchen, aber bedauerlicherweise ist er inzwischen verschieden. Das Herz ist weg, aber Ihr findet einen Zettel.

Nun handeln wir erst einmal:

Man sollte sich zunächst mit Titan von Lapis nach Aboris wagen und von Aboris zuerst Wasser nach Lapis bringen (s. Tabelle).

Nach der Tabelle (Einkaufspreise!), die nur solange gültig ist, bis Ihr den "Economy-Scanner" besitzt, könnt Ihr Eure Handelsrouten planen. Das macht Ihr solange, bis Ihr ca. 10 Millionen Credits habt und Geldprobleme der Vergangenheit angehören.

| Namen | Lapis | Aboris | Castra | Shy Bo. | Nedax | Inoid |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Computer | | 8600 | 5500 | 7000 | | 8100 |
| Oxygenkarbon | 11872 | 11300 | | 8371 | 12443 | 8657 |
| Eisen | 5000 | 10000 | | | 10000 | |
| Nahrung | 900 | 450 | 700 | 500 | 600 | 648 |
| Gehirninplan. | | 43626 | 21875 | 30000 | | |
| Bauxit | 6686 | 12438 | 11314 | 6752 | 12500 | 4376 |
| Infusion | 21500 | | 12500 | 13000 | | |
| Verhütungsmit. | | 8985 | 6520 | 6055 | 7450 | 6985 |
| Radioactives | 950 | 950 | 850 | 700 | 910 | 750 |
| Parfüm | | | 15875 | 16500 | | |
| Textilien | 265 | 155 | 210 | 191 | 230 | 240 |
| Medikamente | 124500 | 93503 | 70001 | 71250 | 92250 | 90751 |
| Titan | 2936 | 7688 | | | 7200 | 4276 |
| Optische Geräte | 11500 | 9600 | 6350 | 6825 | | 7775 |
| Blutersatz | | | 11000 | 11250 | | |

| Name | Lapis | Aboris | Castra | Shy Bo. | Nedax | Inoid |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Maschinenteile | | | 3976 | 4064 | | 4288 |
| Wasser | 93 | 50 | 93 | 53 | 15 | 53 |
| Weinersatz | 2650 | 1350 | 1900 | 1375 | 1905 | 1625 |
| Gold | 1100178 | 1409882 | | | 1634911 | 1274765 |
| Batterin | | 12806 | 9594 | 9888 | 13912 | 12800 |
| Leichte Waffen | | | 76001 | 78126 | 93625 | 82876 |
| Cybernet.teile | | | 25750 | 28000 | | 27500 |
| Latex | 1059 | 813 | 705 | 596 | 842 | 724 |
| Schwere Waffen | | | 175002 | 168752 | 217750 | |
| Kalzium | 1600 | 4800 | | | 3200 | 2400 |
| Drogen | 15624 | 9376 | | | 12188 | 10664 |
| Munition | | | 53000 | 50625 | 64225 | 57376 |
| Reaktorteile | | | 36500 | 43400 | | |
| Sound Rceiver | | | 4487 | 5066 | 6650 | 6008 |
| Computerspiele | | | 5126 | 6126 | | |

## Seal Team

Christian Engelke aus Algermissen hat, anders als die Amerikaner, den Kampf in Vietnam heil überstanden und berichtet vom Dschungelkampf.

*Allgemeines*

● Ich habe gleich zu Anfang den Schwierigkeitsgrad überall auf realistisch gestellt.

● Zu Anfang sollt man allerdings häufig den "Practice-Mode" benutzen, um Erfahrungen im Umgang mit dem Team und den Waffen zu bekommen.

● Ich persönlich halte nichts davon, wie im Handbuch beschrieben zuerst alle Missionen im "Practice-Mode" durchzuspielen.

Tips und Erfahrungen

● Ausrüstung, die Ihr als Point-Man mitführen solltet:

1. Automatische Waffe (M16, AK-47)
2. M26 Splitterhandgranate
3. M79 Granatwerfer
4. Automatische Waffe (M3A1, Shotgun)
5. Medizin-Kit
6. Radio

| Waffe | Jahr | Treffergenauigkeit: schlecht | gut | sehr gut |
|---|---|---|---|---|
| M45 Gustaf Swedish K | '68 | 20–50m | 8–20m | unter 8m sehr schwer, aber leise |
| M3A1 Greasegun | '66 | –100m | 10–25m | unter 10m schwer, gut für Nahkampf |
| Mark22 Hush-Puppy | '66 | 15–25m | 15–7m | unter 7m geeignet zum Gefangennehmen |
| Ithaca Model 37 | '67 | 20–40m | 10–20m | unter 10m nur für Nahkampf |
| M16A1 | '66 | –100m | 15–40m | unter 15m standart Waffe |
| XM177E2 Carbine | '66 | –100m | 7–30m | unter 7m gering Reichweite |
| AK–47 Kalashnikov | '66 | –100m | 18–45m | unter 18m besser als M16A1 |
| M79 Granatwerfer | '66 | –100m | 12–45m | unter 12m sehr gute Waffe |
| M60 Maschinengewehr | '68 | –100m | 20–60m | unter 20m sehr große Feuerkraft |
| MK23 Stoner | '67 | –100m | 20–60m | unter 20m große Feuerkraft |

| Waffe | Jahr | Treffergenauigkeit: schlecht | gut | sehr gut |
|---|---|---|---|---|
| M76 S&W Model 76 | '66 | –100m | 10–40m | unter 10m gut Reichweite |
| M72A2 LAW | '68 | –100m | 20–50m | unter 20m sehr gute Wirkung gegen VC |
| M26 Splitterhandgr | '66 | sehr gute Splitterwirkung | | |
| M7A3 CS Tranengasgr. | '66 | wird benutzt um "Snatch Target" auszuschalten | | |
| M15 Phosphorgranate | '66 | hat keine Splitterwirkung | | |
| M18 Rauchgranate | '66 | kann man benutzen um seinen Rückzug zu decken | | |
| | | (Die Reichweite der Granaten beträgt, je nach Fähigkeit des Seals, bis zu 40m) | | |

© 1993 by Chris "Joseph" Engelke

Bei Demolition-Missionen nimmt man natürlich Demo-Charges mit.

Außerdem sollten noch folgende Waffen im Team vorhanden sein:

● Ein weiterer M79 Granatwerfer

● Ein M60 oder Stoner (wenn vorhanden)

● Mindestens 4 weitere Medizin-Kits

● Ein Prisoner-Handling-Kit

● Pro Seal 4 M26

● 4 LAW-Raketen (wenn vorhanden)

● Packt das M60, Stoner und den M79 in den Weapon-Slot A, damit das Teammitglied diese Waffe sofort benutzt.

● Da es 1966 noch kein M60 oder Stoner gibt, sollte man nur feuerstarke automatische Waffen mitnehmen, damit man genug Feuerkraft hat.

● Ab '67 sollte immer ein Stoner im Team vorhanden sein.

● Das Schlimmste, was Ihr machen könnt, ist überhastetes Vorgehen: Bewegt Euch langsam und haltet immer Ausschau (das geht am besten in der Team-Ansicht).

● Sobald Ihr im Zielgebiet eingesetzt seid, gebt den "Cease-Fire" Befehl, sonst feuern Eure Männer schon, wenn die Feinde noch weit weg sind. Vergeßt aber nicht, später den Feuerbefehl zu geben.

● Vergeßt nicht, die getöteten VC's nach Waffen und Dokumenten zu durchsuchen.

● Geht den VC-Patrouillen, wenn möglich, aus dem Weg und kümmert Euch nur um Euren Auftrag.

● In der Nähe von Bunkern und Pfaden befinden sich oft Fallen.

● Grundsätzlich sollte man mit der Munition sparsam umgehen.

● Scheut Euch nicht, die Unterstützungstruppen zu rufen – diese bieten je nach Typ starke Feuerunterstützung.

● Wenn Ihr Unterstützungsteams einsetzt, geht Ihr am besten in Deckung, denn diese Kerle feuern auf alles, was sich bewegt. Außerdem ist der Explosionsradius der Raketen und Granaten sehr groß.

● Falls ein Gefangener fliehen will, genügt ein Warnschuß und er bleibt stehen.

● Nehmt bei Snatch-Missionen immer die M7-Tränengas-

granate mit, dann könnt Ihr die Zielperson leichter gefangennehmen.

● Wenn Ihr einen Hinterhalt legt, wartet, bis der VC ca. 30 m entfernt ist und werft dann eine Handgranate. Danach sofort Feuerbefehl an das Team geben.

● Ab '68 haben auch der VC und die NVA Raketenwerfer. Oft ist in einer Dreiergrupe ein Mann mit Raketenwerfer dabei – schaltet ihn so schnell es geht aus.

● Für die Sprengung eines Bunkers oder einer Hütte benötigt man 2 Demos. Entfernt Euch weit genug und geht in Deckung.

● Wenn Ihr unter wirklich schwerem Beschuß seid, stellt Eure Waffen auf "Full Automatic" und jagt ein paar Magazine durch, werft ein paar Granaten um den Gegner untenzuhalten. Als nächstes ruft Ihr die Unterstützungsteams und kriecht langsam zurück.

● Wenn Ihr unter Beschuß seid, solltet Ihr darauf achten, daß Euer Team nicht dichtgedrängt auf einem Haufen liegt, sonst ist bei einer ankommenden Granate das halbe Team hinüber. Benutzt deshalb den "Dive-Quickly" Befehl, um Eure Seals auseinanderzubringen.

● Ihr solltet wissen, wann es Zeit zum Rückzug ist. Es macht nichts, wenn Ihr mal einen Auftrag nicht schafft – Hauptsache Ihr bringt Eure Männer heil heraus.

# Bob's Bad Day

Torsten Komor aus Hamburg hat in mühsamer Handarbeit alle Paßwörter für uns erspielt

001: ZAABCZQD
002: ZBFBCYPD
003: ZBFBCYOD
004: ZCKBCXND
005: YBFBCYQD
006: YCKCCXPD
007: YCKCDXOE
008: YDPCDWNE
009: XBFCDYQE
010: XCKCDXPE
011: XGKDDXOE
012: XDPDDWNE
013: WCKDEXQF
014: WDPDEWPF
015: WDPDEWOF
016: WEAEEVNF
017: VBFEEYQF
018: VCKEEXPF
019: VCKEFXOG
020: VDPEFWNG
021: UCKFFXQG
022: UDPFFWPG
023: UDPFFWOG
024: UEAFFUNG
025: TCKFGXQH
026: TDPGGWPH
027: TDPGGWOH
028: TEAGGVNH
029: SDPGGWQH
030: SEAGGVPH
031: SEAHHVOI
032: SFFHHUNI
033: RBFHHYQI
034: RCKHHXPI
035: RCKHHXOI
036: RDPIHWNI
037: QCKIIXQJ
038: QDPIIWPJ
039: QDPIIWOJ
040: QEAIIVNJ
041: PCKJIXQJ
042: PDPJIWPJ
043: PDPJJWOK
044: PEAJJVNK
045: ODPJJWQK
046: OEAAKJPK
047: OEAKJVOK
048: OFFKJUNK
049: NCKKKXQL
050: NDPKKWPL
051: NDPLKWOL
052: NEALKVNL
053: MDPLKWQL
054: MEALKVPL
055: MEALLVOM
056: MFFMLUNM
057: LDPMLWQM
058: LEAMLVPM
059: LEAMLVOM
060: LFFMLUNM
061: KEANMUQN
062: KFFNMUPN
063: KFFNMUON
064: KGKNMTNN
065: JBFNMYQN
066: JCKOMXPN
067: JCKONXOO
068: JDPONWNO
069: ICKONXQO
070: IDPONWPO
071: IDPPNWOO
072: IEAPNVNO
073: HCKPOXQP
074: HDPPOWPP
075: HDPPOWOP
076: HEAQOVNP
077: GDPQOWQB
078: GEAQOVPP
079: GEAQPVOQ
080: GFFQPUNQ
081: FCKRPXQO
082: FDPRPWPQ
083: FDPRPWOQ
084: FEARPVNG
085: EDPRQWQR
086: EEASQVPR
087: EEASQVOR
088: EFFSQUNR
089: DDPSQWQR
090: DEASQVPR
091: DEATRVOS
092: DFFTRUNS
093: CEATRVQS
094: CFFTRUPS
095: CFFTRUOS
096: CGKURTNS
097: BCKUSXQT
098: BDPUSWPT
099: BDPUSWOT
100: BEAUSVNT

# Strike Commander – Tactical Operations 1

Alles Wissenswerte für Söldner hielt Jens Kehrer aus Großräschen in seinem Pilotentagebuch fest.

Die türkische Regierung will die Steuern für die Söldner-Geschwader erhöhen und – wenn nötig – mit Gewalt eintreiben. Ihr müßt das – selbstverständlich ohne Bezahlung – verhindern.

1. Mission (F-22)
Ihr müßt mit Eurem Wingman ein paar äußerst schießfreudige Feinde erledigen.

2. Mission
Zuerst werdet Ihr von 2 Flugzeugen begrüßt. Der Wingman wird hier meistens beschädigt. Wenn es so ist, schickt ihn heim, um Kosten von etwa 500.000 $ zu umgehen. Beim Flugfeld müßt Ihr beide Hangars, die Radarstation, den Turm, die 2 Panzer und den Convoy, der aus 4 Fahrzeugen besteht, zerstören. Ihr seid besser dran, wenn Ihr die beiden Abwehrgeschütze mit je 1 Maverick erledigt – sie schießen nämlich mit Raketen auf Euch. Schraubt Euch also lieber 6 Mavericks unter die Flügel als nur die vorgesehenen Durandals. Beim zweiten Waypoint müpßt Ihr es mit ein paar Jägern aufnehmen sowie zwei Frachtmaschinen zerstören, dann habt Ihr diese Mission auch schon geschafft.

**Südafrika (4 Missionen)**

1. Mission (F-22)
Ihr fliegt allein gegen ein paar Bomber. Laßt auf keinen Fall ein Flugzeug entkommen! Danach begegnet Euch noch eine Patrouille (bestehend aus 2 Flugzeugen).

2. Mission
Lyle erhält die Koordinaten der Jackal-Basis. Ihr trefft ihn bereits in der Luft an und müßt jetzt insgesamt 4 Jackals mit Eurer F-16 herunterholen. Niemand bezahlt Euch etwas für diese Mission und zu allem Überfluß stellt sich auch noch heraus, daß Lyles Koordinaten falsch waren.

3. Mission
Lyle hat seinen Flug nicht überlebt – das bedeutet Rache.


**VERKOSOFT**

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str. 81g
21244 Buchholz / Nh.
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

| | | PC | AMIGA |
|---|---|---|---|
| 1869 | DV | 80,98 | 67,95 |
| Aces over Europe * | DV | 80,98 | ------- |
| Aces of Pacific | DA | 67,95 | ------- |
| ATAC | DA | 87,75 | ------- |
| A-Train | DV | 94,49 | 80,98 |
| B-17 Flying Fortress | DA | 94,49 | 67,95 |
| Battle Team(Isle+Data) | DA | 74,48 | 67,95 |
| Betrayal at Krondor | DV | 80,98 | ------- |
| Bundesliga Manager P. | DV | 67,95 | 67,95 |
| Burning Steel | DV | 80,98 | ------- |
| Burntime | DV | 80,98 | 67,95 |
| Civisilation | DV | 94,49 | 77,60 |
| Comache | DV | 87,75 | ------- |
| Cool World | DA | 74,48 | 67,95 |
| Darklands * | DV | 80,98 | ------- |
| Das Schwarze Auge | DV | 80,98 | 74,48 |
| Day of the Tentacle | DV | 87,75 | ------- |
| Der Patrizier | DV | 80,98 | 67,95 |
| Dessert Strike | DA | ------- | 55,97 |
| Die Siedler * | DV | ------- | 80,98 |
| DUNE II | DV | 62,98 | 55,97 |
| Eishockey Manager | DV | 80,98 | 74,48 |
| Eye of the Beholder 3 | DV | 80,98 | ------- |
| F15 Strike Eagel 3 | DA | 94,49 | ------- |
| F-117 A Nighthawk | DA | 94,49 | 67,95* |
| Fallen Empiere | DV | 87,75 | 80,98 |
| Flashback | DV | 67,95 | 62,98 |
| Flugsimulator 5.0 * | DV | 126,95 | ------- |
| Flugsimulator 5.0 | EA | 94,49 | ------- |
| Formula One GP | DA | 94,49 | 77,60 |
| Freddy Pharkas | DV | 67,95 | ------- |
| Goal ! | DV | 62,98 | 62,98 |
| Gobliins 1 | DV | 62,98 | 62,98 |
| Gobliins 2 | DV | 87,75 | 67,95 |
| Gunship 2000 | DA | 94,49 | 67,95 |
| History Line 1914-18 | DV | 80,98 | 80,98 |
| Human Race | DV | 67,95 | 67,95 |
| Inca | DV | 94,49 | ------- |
| Indianer Jones 4 | DV | 87,75 | 80,98 |
| Jurassic Park * | DA | 67,95 | 55,97 |
| Lands of Lore * | DV | 67,95 | ------- |
| Leg. of Kyrandia | DV | 74,48 | 74,48 |
| Lemmings 2 | DA | 80,98 | 62,98 |
| Links 386 Pro | DA | 94,49 | ------- |
| Links Banff Springs | EA | 44,18 | ------- |
| Links Belfry Wishaw | EA | 44,18 | ------- |
| Links Innisbrook Copp. | EA | 44,18 | ------- |
| Lionheart | DA | ------- | 55,97 |
| Lure of the Temptress | DV | 62,98 | ------- |
| Mad News * | DV | 80,98 | 67,95 |
| Might & Magic 4 | DV | 80,98 | ------- |
| Might & Magic 5 | DV | 87,75 | ------- |
| Monkey Island 2 | DV | 80,98 | 80,98 |
| Mortal Kombat * | DA | 62,98 | 55,97 |
| NHL Hockey | DA | 80,98 | ------- |
| Penthouse H.Nr.Delux * | DV | 55,97 | 55,97 |
| Pinball Dreams | DA | 62,98 | 48,88 |
| Pinball Fantasies | DA | ------- | 55,97 |
| Pirates Gold * | DV | 94,49 | ------- |
| Populous 2 | DA | 74,48 | 62,98 |
| Powermonger | DA | 67,95 | 62,98 |
| Prince of Persia 2 | DA | 67,95 | ------- |
| Privateer | DA | 87,75 | ------- |
| Privateer Speech Acc. | DA | 39,48 | ------- |
| Railroad Tycoon Delux | DA | 80,98 | ------- |
| Sensible Soccer 92/93 | DV | 55,97 | 48,88 |
| Sherlock Holmes | DV | 80,98 | ------- |
| Sim City Deluxe | DA | 80,98 | 80,98 |
| Sim Farm | EA | 74,48 | ------- |
| Soccer Kid | DA | ------- | 62,98 |
| Starlord * | DA | 94,49 | ------- |
| Street Fighter 2 | DA | 62,98 | 55,97 |
| Strike Commander | DA | 87,75 | ------- |
| Strike Com. Speech P. | DA | 34,78 | ------- |
| Strike Com. TAC.Op.* | DA | 39,48 | ------- |
| Stronghold | EA | 67,95 | ------- |
| Syndicate | DV | 80,98 | 62,98 |
| Take a Break PinballW. | DV | 62,98 | ------- |
| Task Force 1942 | DA | 94,49 | ------- |
| The Humans | DA | 55,97 | 55,97 |
| The Legacy | DV | 94,49 | ------- |
| The Lost Vikings | DV | 80,98 | 67,95 |
| Tornado | DA | 80,98 | ------- |
| Ultima 7 Teil 2 | DA | 80,98 | ------- |
| Ultima Underworld II | DA | 74,48 | ------- |
| Wale's Voyage | DV | 74,48 | 62,98 |
| Warlords 2 | EA | 80,98 | ------- |
| Wing Commander 1 | DA | 44,18 | ------- |
| Wing Com. 1 Deluxe | DA | 87,75 | ------- |
| Wing Com. 2 + SAP | DV | 67,95 | ------- |
| Wing Com. 2 Op.1+2 | DA | 46,28 | ------- |
| Wing Com. Accademy | DA | 66,78 | ------- |
| Wizardry 7 -Crusaders- | DV | 87,75 | ------- |
| X-Wing | DA | 87,75 | ------- |
| X-Wing Upgrade Kit * | DV | 55,97 | ------- |
| YO! JOE! | DA | 62,98 | 55,97 |
| ZOOL | DA | 55,97 | 48,88 |
| ZOOL 2 * | DA | ------- | 48,88 |

**Weitere Spiele, auch für andere Systeme, auf Anfrage !**

* Bei Drucklegung noch nicht erschienen.
DV=Deutsche Version, DA =Deutsche - EA =Englische - Anleitung
Druck und Preisirtümer vorbehalten.
Versandkosten 9,50 DM + Nachnahme.

Diesmal hat Euch die Regierung die Koordinaten gegeben und will sogar etwas für die Vernichtung des Jackal-Stützpunktes zahlen. Ihr werdet zunächst von 4 Flugzeugen in Empfang genommen. Seid Ihr dann am Jackal-Stützpunkt angekommen, müßt Ihr 2 weitere Flugzeuge herunterholen. Mit dem Maschinengewehr zerstört Ihr nun beide Hangars, alle 4 Abwehrgeschütze, die 2 kleinen Häuser, den Turm und die Radarstation. Danach solltet Ihr die Runway mit dem Maschinengewehr anvisieren und den Wingman angreifen lassen. Nun fliegt Ihr selber auf die Landebahn zu und bombardiert fleißig mit. Wenn Ihr alles zerlegt habt, könnt Ihr heimkehren. Auf dem Heimweg trefft Ihr zwar noch auf 2 Feinde, aber die dürften kein großes Problem darstellen.

4. Mission
Ihr müßt einen weiteren Stützpunkt zerstören. Zuerst kommen Euch zwei Flugzeuge entgegen, die Euch aber nicht weiter aufhalten sollten. Der Stützpunkt muß vollkommen zerstört werden. Ihr solltet als erstes den 2 Raketenabwehrgeschützen, die am Ende jeder Landebahn liegen, eine Maverick verpassen. Danach noch eine Maverick für jedes der 2 Maschinengewehrgeschütze und mit den restlichen Panzer und Turm zerstören. Jetzt müßt Ihr noch beide Hangars inklusive danebenstehendem Gebäude, die 2 Silos und den Radar gefechtsunfähig machen. Es tauchen 2 Flugzeuge auf, gegen die Ihr Euch zur Wehr setzen müßt. Jetzt könnt Ihr noch die Runway vernichten und bekommt dann den Befehl zur Heimkehr. Bezahlung: 6.000.000 $.

Wieder in Istanbul habt Ihr einen neuen Piloten namens Ari Bengazi aufgetrieben, der Lyle's Stelle einnehmen soll. Bei Selims habt Ihr nun ständig eine Auswahl aus 3 Missionsblöcken.

**Syrien (2 Missionen)**

Die türkische Regierung will jetzt sogar Terroristen ausbilden, um ihr neues Steuergesetz durchzubringen. Ihr fliegt mit dem Geschwader "Golden Eagles" und werdet nicht bezahlt.

1. Mission
Ihr müßt alle feindlichen Flugzeuge zerstören. Am zweiten und am dritten Navigationspunkt begegnet Euch eine Patrouille, die aus je 2 Flugzeugen besteht. Die Gegner dürften für erfahrene Piloten wie Euch kein Problem sein.

2. Mission
Ihr müßt die Trainingsbasis der Terroristen zerstören. Zuerst tauchen 2 Flugzeuge auf. Danach solltet Ihr die zwei AA-Geschütze mit je einer Maverick beschießen. Jetzt könnt Ihr den kleinen Convoy, die beiden Hangars, alle Panzer, den Radar, 2 MG-Geschütze und alle restlichen Häuser bombardieren. Doch Vorsicht: Es tauchen 2 weitere Flugzeuge auf, um die man sich auf jeden Fall kümmern sollte.

**Nicaragua (4 Missionen)**

Inzwischen hat ein weiterer V-Mann namens Maxwell Selims aufgesucht, um Euch ein interessantes Angebot zu machen. Der Minister von Nicaragua, Enrico Romero, hat ein Söldnergeschwader angeheuert um ein Indianerreservat um Bodenschätze – genauer: Gold – zu erleichtern. Die Sache hat nur einen Haken: Ihr müßt gegen das Euch freundlich gesonnene Geschwader "Golden Eagles" fliegen.

Die Bezahlung erhaltet Ihr vom BIA. Wenn die Indianer ihr Land behalten sollten, bekommt Ihr freundliche 12 Millionen Dollar.

1. Mission
Ihr müßt die Indianersiedlung gegen den Angriff feindlicher Bomber beschützen. Die beiden Bomber solltet Ihr zuerst erledigen. Danach könnt Ihr Euch die restlichen Flugzeuge zur Brust nehmen. Auf dem Heimweg lauern noch zwei weitere Flieger, die aber leicht auszuschalten sind.

2. Mission
Zuerst werdet Ihr von 2 Flugzeugen begrüßt. Dann tauchen noch eine Maschine und 2 Bomber auf. Als erstes unbedingt den Bomber abschießen, damit die Stadt Pinzapolca nicht bombardiert werden kann. Danach könnt Ihr Euch um die anderen Flugzeuge kümmern und auf dem Heimweg noch eine Patrouille abwehren.

3. Mission
Euer Auftrag ist es, das Bürohaus von Enrico Romero zu bombardieren. Es ist das mittelgroße Haus zwischen den beiden Wolkenkratzern von Pinzapolca. Auf keinen Fall dürft Ihr hier ein anderes Gebäude beschädigen! Für die Aktion verwendet Ihr am besten eine Paveway – vorher allerdings versuchen 6 Kampfflieger, Euch Ärger zu bereiten. Um diese Attacken zu überleben, solltet Ihr am besten dem Wingman ein Ziel geben und selbst mit vollem Nachbrenner so um Mach 1 fliegen. Ihr überholt zwar dann jedes Flugzeug, aber wenigstens kann sich auf diese Weise keiner an Eure Fersen heften. Wenn weit und breit kein Flugzeug mehr zu sehen ist, könnt Ihr das Gebäude mit Hilfe der Kamera zerstören und nach Hause fliegen.

4. Mission
Der Minister ist während des Angriffs mit seiner Privatyacht geflohen. Kolumbien will ihm auf der Insel "San Andres" Asyl geben. Ihr habt also den Auftrag, die Yacht und zwei Gunboats zu zerstören. Vorher müßt Ihr es allerdings mit 4 Bombern und etwa 6 anderen Flugzeugen aufnehmen. Habt Ihr Euren Auftrag erfüllt, könnt Ihr den Rest auch noch unschädlich machen. Von dem Öltanker solltet Ihr allerdings die Finger lassen! Auf dem Rückweg begegnen Euch noch einmal 2 Flugzeuge – aber die werdet Ihr auch noch schaffen.

**New Siberia (4 Missionen)**

Neu-Sibirien bietet 8 Millionen Dollar für die Zerstörung der Bomber Alaskas inklusive ihrer Einsatzbasis.

1. Mission (F-22)
Der Pilot einer SU-27 Flanker hat seinen Wingman verloren. Ihr müßt ihm nun "den Weg freimachen". Zuerst begegnen Euch 2 Bomber, die aber kein großes Problem darstellen dürften. Der Pilot, der gerettet werden soll, hört auf den Namen Ursa. Wenn er abstürzt, ist die Mission gescheitert. Nach den Bombern tauchen nacheinander 2 F-117A auf, die jedoch leichter zu besiegen sind als die Bomber. Auf dem Heimweg dürft Ihr Euch mit 2 weiteren Bombern herumärgern und habt es dann geschafft.

2. Mission
Alaska holt zu einem Gegenschlag aus. Ihr müßt als erstes 4 Bomber in Empfang nehmen. Danach verlangt die Strike-Basis Unterstützung. Ihr müßt Euch als erstes um die beiden

F-117A kümmern, die gerade Eure Basis angreifen. Danach sind noch ca. 4 weitere Flugzeuge herunterzuholen und auch diese Mission ist zur vollen Zufriedenheit aller Beteiligten erledigt.

3. Mission
Ihr müßt die Startbasis der Bomber zerstören. In dieser Mission habt Ihr einen Flanker-Piloten einer anderen Staffel als Wingman. Sein Name ist Kodiak.
Ihr werdet von 4 normalen Jets in Empfang genommen. Bei der Basis angelangt, solltet Ihr zuerst Abwehrgeschütze und Radar zerstören, danach den Silo, den Turm und die beiden Hangars. Wenn Ihr ganz wild auf Abschüsse seid, könnt Ihr Euch den Rest auch noch vorknöpfen – riskiert dabei aber auf keinen Fall einen Absturz! Vorsicht ist die Mutter der Porzellankiste.

4. Mission (F-22)
Sibirien bietet Euch einen Bonus, wenn Ihr 3 Hercules zerstört. Die sind schnell erledigt – aber die Begleitflugzeuge haben es in sich! Es sind 2 Bomber, Marke "fast unzerstörbar".

**Hawaii (4 Missionen)**

Die USA wollen Hawaii die frühere Staatsangehörigkeit wieder aufzwingen. Sie haben dafür einen Flugzeugträger auf die Inseln geschickt, der allen Widerstand zerschlagen soll. Die Regierung von Hawaii möchte nun Euer Geschwader anheuern, um die Gruppe zu vernichten und bietet legale Hilfe an, falls die IRS zu gierig werden sollte. Außerdem winken 8 Millionen Dollar, falls die Gruppe verjagt wird.

1. Mission
Ihr sollt die Landbasis der Feinde vernichten. Auf dem Weg dorthin begegnen Euch 2 Flugzeuge, vor Ort sind es weitere 6. Ihr müßt die beiden Silos, die Hangars und gegebenenfalls die Häuser der Basis vernichten.

2. Mission (F-22)
Zerstört die Patrouille des FLugzeugträgers – insgesamt 4 Flugzeuge. Danach könnt Ihr heimfliegen.

3. Mission
Der Vergeltungsschlag des Flugzeugträgers wird in Form von reichlich Flugzeugen geliefert. Es sind ungefähr 10, aber hier scheint Masse vor Klasse zu gehen: so besonders fliegen die Jungs nicht... Kein Problem also für Euch.

4. Mission
Als letztes solltet Ihr den Flugzeugträger vernichten; eventuell mit Begleitschiffen.
Am ersten Navigationspunkt müßt Ihr 2 Flugzeuge zerstören. Am zweiten kommen Euch noch einmal 4 entgegen. In der Nähe des Flugzeugträgers sind es dann noch einmal 2. Wenn Ihr nach mehrmaligem Probieren zu dem Schluß gekommen seid, daß diese Mission nicht zu schaffen ist, versucht es mal auf diese Art:
Zerstört zuerst alle Flugzeuge, bis Ihr beim Flugzeugträger angekommen seid. Inzwischen dürften Chaffs und Flares knapp geworden sein. Fliegt nun mit vollem Nachbrenner, eingeschalteter Kamera (F8), Paveway als ausgewählter Waffe auf den Flugzeugträger zu. Er befindet sich in der Mitte der Flotte. Laßt Euch von dem Raketenbeschuß nicht ablenken. Wenn der Flugzeugträger in Reichweite ist, jagt Ihr ihm die beiden Paveway rein. Wenn Ihr heil davonkommt und der Flugzeugträger zerstört ist, habt Ihr Glück gehabt. Solltet Ihr schon beim Abstürzen sein und es hat noch keine Rakete getroffen, versucht noch eine Weile zu überleben. Vielleicht treffen die Raketen noch und die Mission gilt als erfolgreich beendet. Falls Ihr getroffen wurdet, müßt Ihr nun den Schleudersitz betätigen – ohne Triebwerk fliegt es sich nun mal schlecht.

**Nicaragua (3 Missionen)**

Wenn Ihr diesmal von Selims zurückkommt, ist der Verkauf der F-22 aus Geldgründen nicht mehr abwendbar (falls das nicht schon früher geschehen ist).
Nicaragua braucht Hilfe. Es wird von Costa Rica zu Unrecht angeklagt, die POW's aus dem Konflikt im Jahre 2005 behalten zu haben.
Costa Rica hat deshalb ein amerikanisches Söldnergeschwader namens "Rhinos" angeheuert. Das Geschwader hat schon einige harmlosere Ziele angegriffen und Nicaragua möchte sie aus seinem Luftraum verjagen, ehe sie Schlimmeres anrichten. Zur Sicherheit sollte auch ihre Basis vernichtet werden.
Virgil sagt, daß die "Rhinos" nur alte Flugzeuge fliegen, die aber dafür hervorragend bewaffnet sind.

1. Mission
Ihr sollt den Luftraum für Nicaragua zurückerobern. Am 3. Navigationspunkt begegnen Euch ca. 4 feindliche F-4. Am 5. Navigationspunkt sind es noch einmal etwa 4 und am 6. 2 "zerstörbare", neuere Modelle.

2. Mission
Nun müßt Ihr die Basis der "Rhinos" vernichten. Ihr müßt den Radar, die Runway, beide Hangars, Häuser und ein Abwehrgeschütz zerstören. Währenddessen tauchen 2 Flugzeuge auf, die Ihr abschießen müßt. Beendet dann diese Mission und fliegt zurück.

3. Mission
Ihr sollt jetzt alle Fahrzeuge der Bodenoffensive der "Rhinos" vernichten. Zuerst müßt Ihr mit 2 F-4 fertig werden. Dann könnt Ihr zum nächsten Waypoint fliegen, wo Ihr dann ca. 18 Fahrzeuge (am besten mit Mavericks) unschädlich macht. Auf dem Heimweg begegnen Euch dann noch einmal 4 Feinde. Sind diese erledigt, ist die Mission abgeschlossen.

**Irland (1 Mission)**

Maxwell bietet Euch Missionen in Kanada an. Auf dem Weg dorthin fliegt Ihr über Irland, wo eine B-1B mit Nuclear Tomahawks an Bord gestohlen wurde. Die irische Regierung bietet Euch viel Geld für den Abschuß dieser Tomahawks an. Die Mission muß erfolgreich beendet werden – sonst stirbt Euer Pilot und alles nimmt ein böses Ende!

Letzte Mission
Keine der 4 Raketen darf auf irischem Boden einschlagen. Ihr könnt 2 Tomahawks mit je einer Sidewinder und die restlichen 2 per Gun oder Wingman erledigen. Danach folgt die vorläufige Schlußsequenz – bis zu "Tactical Operations 2".

**Deutscher Telefon-Sammel-Anschluß**

**– 00 152 58 09 01 96 –**

24 Stunden am Tag.
Ununterbrochener Einsatz.

*Muß das 18. Lebensjahr vollendet haben.*
*Ferngesprächsgebühren werden angerechnet.*

Deutsch/American Student Exchange Club
Deutsch & English

# Soccer Kid (Amiga)

Lars Knüppelholz aus Lübben macht sich um die sachgerechte Terminierung der Fußball-Obermotze verdient

Allgemeines
Ihr solltet nicht vergessen, alle Karten einzusammeln, um an die begehrten Pokalteile zu kommen. Auch alles andere solltet Ihr einsammeln, da es nach je 100.000 Punkten ein Extraleben gibt. Vorsicht vor den Vögeln in der Luft – lieber abschießen und nicht zu leichtsinnig sein!
Trickkicks sind zu bevorzugen, da es dafür höhere Punktzahlen gibt.

Welt 1: England

Home Town:
Soccer Kid macht sich auf den Weg und muß lediglich ein paar Radfahrer, Skateboardfahrer und Bauarbeiter beseitigen.

The English Countryside:
Auf kleine Löcher im Gras aufpassen, hier sind auch Karten und Punkte versteckt. Nicht zu leichtsinnig über die Brücken laufen, sondern erst die Fische erledigen, bevor Ihr drübergeht.

London, Teil1:
An der Baustelle gibt es ein Extraleben. An der U-Bahn die Plattformen hochspringen und auf der obersten auf den hin- und herfahrenden Lift warten, der Euch zu einer Karte bringt, die Ihr sonst nicht erreichen würdet.

London, Teil 2:
In der U-Bahn gibt es ein Extraleben. Ihr solltet immer vorausschauend schießen, die Ratten machen Euch sonst zu schaffen.

Endgegner:
Ihr kommt mit voller Energie bei Gareth an. Stellt Euch links an den Rand, wartet, bis Gareth sich auf Euch zubewegt und schießt dann, was das Zeug hält. Ihr verliert dabei lediglich Energie, das Leben bleibt Euch erhalten.

Welt 2: Italy

The Ruins, Teil 1:
Den schwebenden Geist immer erledigen, da er Euch verfolgt. Beim Durchgang, wo die Eisenkugel den Weg versperrt, springt Ihr am Ende des Tunnels hoch und nach links – ein Extraleben winkt!

The Ruins, Teil 2:
Bei den Plattformen aufpassen, daß Ihr nicht herunterfallt, denn dann könnt Ihr Euch fast schon verabschieden.

Venice:
Sucht Steine, die einen kleinen Schaden haben und stellt Euch hin, bückt Euch und drückt Feuer: Schon seid Ihr im nächsten Raum. Auf die hinterlistigen Motorradfahrer achten. Sie springen gern über Euch herüber und überraschen Euch dann von hinten. Vorsicht!

Riviera:
Die Muscheln gleich zerstören. Sonst gilt: Aufpassen und Karten und Punkte einsammeln. Auf die Häuser solltet Ihr draufklettern, das wird Eurem Punkte- und Kartenstand gut tun!

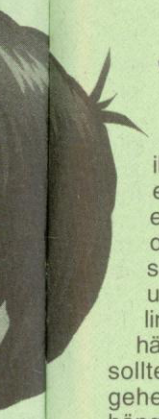
Endgegner:
Kurz bevor Pavarelli anfängt, die Noten herauszulassen, rennt Ihr zur anderen Seite, um ihnen auszuweichen. Nachdem er heruntergefahren ist und in Eure Richtung läuft, könnt Ihr ihn ein paar Mal treffen. Dann springt Ihr über ihn hinweg und lauft zur gegenüberliegenden Seite. Nun pustet Pavarelli was das Zeug hält und Ihr müßt den Joystick in seine Richtung drücken, damit Ihr nicht vom Kabel geröstet werdet. Hat Pavarelli aufgehört, schießt Ihr wieder auf ihn. Eventuell wiederholen.

Welt 3: Russia

The Freezing Forest:
Eichhörnchen sind zwar niedlich, müssen aber hier durch zwei Schüsse verschwinden, damit unser Soccer Kid seines Weges gehen kann. Einige Gruben sind nicht gleich ganz einzusehen – besser ist es, sich vorher zu bücken und nachzuschauen. Vorsicht auch vor den Eiszapfen: Energieverlust wäre für unser kleines Kerlchen fatal.
Auf die Sprengkästen springt Ihr drauf, schon wird ein anderer Raum freigelegt.

Battleship:
Red, der Seemann, verträgt schon seine insgesamt 4 Schüsse. Die Schwertfische sollten eigentlich kein Problem darstellen.

Red Square:
Hier gibt es ebenfalls Geheimgänge unter den Steinen, die etwas beschädigt sind. Bei den Ballons nach rechts springen, dort gibt es eine Karte und Extrastärke zu holen. Dann springt man auf den Panzer und weiter über die Ballons nach links. Man erhält wieder ein Extraleben. Kurz vorm Ausgang gibt es noch einen Geheimgang, in dem ein Extraleben versteckt ist. Im 2. Teil gibt es einen Durchgang mit wiederkehrenden Eiszapfen, von vorn kommt auch noch ein Hund. Am besten einfach



durchrennen und den Hund von hinten erledigen.

Endgegner:
Am Anfang 2 Mal über ihn hinüberspringen, wenn er rechts steht. Dann läuft er nach links und macht in der Mitte einen Salto. Ihr solltet in der Mitte stehen und Euch bücken. Von links rennt er zur Mitte und hängt sich dann ans Seil. Ihr solltet ein Stück nach rechts gehen und wenn er am Seil hängt schnell ein Stück nach links, damit Ihr nicht berührt werdet. Nun müßt Ihr jeweils noch gut treffen, gegebenenfalls noch einmal wiederholen und schon seid Ihr in Japan.

Welt 4: Japan

The Countryside, Teil 1:
Die Libellen abschießen, damit sie Euch nicht verfolgen. Der harkenwerfende Gärtner ist sehr gemein – genug Abstand halten und ihn gen Himmel schicken. Auch hier gibt es Löcher im Gras, die Karten und Punkte versprechen.

The Countryside, Teil 2:
Auch hier gibt es einen Geheimgang. Steht Ihr vor einer Grube, die kein Wasser enthält, könnt Ihr Euch beruhigt hineinfallen lassen. In der Mitte eines japanischen Hauses ist ein weiterer Geheimgang, in dem es ein Extraleben und nützliche Sachen gibt.

The Train:
Ganz vorsichtig sein und nicht vom Zug fallen! Auf die Maulwürfe im Kohlehaufen achtgeben. Am einfachsten ist es, schnell durchzulaufen wenn der Maulwurf gerade unten ist. Wenn das Achtungszeichen angezeigt wird, solltet Ihr Euch bücken, um den Schildern auszuweichen.

The Factory:
Der Professor ist heimtückisch: Er wirft Euch eine brennbare Flüssigkeit vor die Füße! Hier und auch bei den Stampfern gilt: Vorsicht ist die Mutter der Porzellankiste!

Endgegner:
Immer über den Sumoringer wegspringen und auf die Gegenstände aufpassen, die von oben herunterfallen, wenn der Somo-Mann sich hinplumpsen läßt.

Welt 5: USA
Die herumrollenden Büschel sind nicht vom Bildschirm zu bekommen, also einfach drüberspringen. Geheimgänge sind auch vorhanden, kleine Risse in der Erde zeugen davon.

Babe-Watch Beach:
Auch hier die lästigen Muscheln erledigen. Die Beachbälle sind nicht gerade fein, denn man kann sie nicht beeinflussen. Hier gibt es ebenfalls ein Extraleben. Die letzte Brücke geht nicht über Wasser, also könnt Ihr hinein. Ihr geht ein Stückchen nach rechts, dann springt Ihr ein bißchen hoch zur Wand hin und lauft weiter. Jetzt erhaltet Ihr die letzte Karte.

The City:
Vorsicht vor den herumfliegenden Steinen, die der Bauarbeiter verursacht! In die Röhren, auf denen eine Absperrung steht, kann man hinein und absahnen!

Endgegner:
Steht Chuck, der Football-Spieler, links, bleibt Ihr rechts stehen und schießt auf ihn. Sobald er den Football herausgeholt hat, begebt Ihr Euch zur Mitte und bückt Euch. Der Ball segelt so über Euch hinweg. Läuft Chuck zur anderen Seite, 'rüberspringen und die Prozedur umgekehrt wiederholen.
Wer denkt das war alles, hat sich getäuscht! Hier ist jetzt der außerirdische Dieb dran (nur wenn der Pokal vollständig ist).

Außerirdische:
Am besten stellt Ihr Euch in die Mitte und weicht nach links aus, wenn er schießt. Springt hoch, wenn von links die Hand gelaufen kommt.

# Lost in Time

Ratefuchs Oliver Runge aus Wellmitz meldet sich mit einer Komplettlösung von Coktelvisions Zeitabenteuer.

**Im Segler**
Eure phantastische Reise durch die Zeit beginnt an Bord eines uralten Segelschiffes, genauer gesagt im Unterdeck. Hier solltet Ihr den Hocker etwas genauer unter die Lupe nehmen. Ihr entdeckt einen Nagel, den Ihr mit Hilfe der Zange herausziehen könnt. Hinter einem der Fässer (weiter links) entdeckt Ihr eine Lampe, mit der Ihr Licht ins Dunkel hinter den Fässern bringen könnt. Auf diese Weise erhaltet Ihr einen Schwamm. Daraufhin benutzt Ihr die Lampe mit der Falltür und begebt Euch in den unteren Teil des Schiffes. Dort findet Ihr hinter dem rechten Faß eine Flasche mit Öl. Dieses Öl tröpfelt Ihr auf den Hebel der Pumpe. Somit ist die Pumpe wieder funktionsfähig und Ihr könnt getrost das Wasser aus dem Raum entfernen.

Habt Ihr dies getan, solltet Ihr unbedingt die Kette etwas genauer betrachten. Ihr entdeckt einen Korkenzieher, den Ihr natürlich mitgehen laßt. Anschließend könnt Ihr Euch wieder nach oben begeben und dort den Schwamm in den Eimer werfen. Außerdem solltet Ihr etwas Wasser in die Pipette füllen. Mit Hilfe des nassen Schwamms macht Ihr Euch nun daran, das lästige Plakat von der Wand zu entfernen. Den langsam zum Vorschein kommenden Korken bearbeitet Ihr logischerweise mit dem Korkenzieher. Endlich könnt Ihr einen Blick ins Nachbarzimmer werfen und ein längeres Gespräch mit dem dort befindlichen Mannsbild führen. Im Laufe dieser Unterhaltung erhaltet Ihr ein Messer, mit dem Ihr später Rillen in den Pfosten (in der Mitte des Raumes) ziehen könnt. Auf diese Weise gelangt Ihr dann in das noch unerforschte Zwischendeck. Dort befindet sich in einem der Bottiche ein Putzlappen, den Ihr natürlich in Euer Inventar überwandern laßt. Des weiteren solltet Ihr unbedingt das zerbrochene Ruder, das rechts neben den Kanonenkugeln liegt, mitnehmen. Auf der linken Seite zieht Ihr mit Hilfe des Putzlappens an dem Ring.

Es öffnet sich ein Geheimfach und ein Stückchen Seife kommt zum Vorschein. Mit dieser Seife reibt Ihr an dem rostigen Kanonenrohr auf der Bugseite des Schiffes. Die so entstandenen Seifenspäne benutzt Ihr mit der Gleitschiene der verschlossenen Tür. Nachdem die Tür geöffnet wurde, erscheint ein Mann. Doch leider bleibt keine Zeit für längere Gespräche, denn Ihr werdet schon wieder durch die Zeit geschleudert und landet schließlich in der Gegenwart vor der frischgeerbten Villa.

**Die Villa**
Dort nehmt Ihr den Traktor etwas genauer unter die Lupe. Ihr entdeckt eine Batterie und in der Ablage eine Schachtel mit Folie und Reibefläche. Bei etwas genauerem Hinsehen stoßt Ihr sogar noch auf eine Pipette, die Ihr ebenfalls mitgehen laßt. Um das Pferd vom Eingangstor des Gutshof wegzulocken, schaut Ihr auf das Dach des Traktors und nehmt einen Apfel aus dem Obstkorb. Mit Hilfe des Apfels fällt es dann nicht weiter schwer, das störrische Tier zur Aufgabe zu bewegen. Am Eingangstor wurde eine Nachricht hinterlassen, die Ihr Euch zu Gemüte ziehen solltet. Danach füllt Ihr ein wenig Säure aus der Batterie in die Pipette und knackt damit das Vorhängeschloß am Gittertor. Auf diese etwas unlegale Weise gelangt Ihr in den Garten der Villa.

Von hier aus bewegt Ihr Euch in nördliche Richtung zum Leuchtturm. Ihr findet eine Essigflasche, die Ihr unbedingt mitnehmen solltet. Dann steckt Ihr den Wurfpfeil (vom Eingangstor) in den Korken des Fasses und nehmt dieses mit in Euer Gepäck. Anschließend begebt Ihr Euch noch mal zurück zum Eingang der Villa und laßt den Holzscheit (rechts von der Tür) mitgehen. Das Portrait über der Tür könnte ebenfalls noch von gewissem Interesse für Euch sein. Nun liegt es an Euch, eben mal kurz einen Elektromagneten zu basteln. Um die Sache etwas zu erleichtern, kommt hier der komplette Bauplan:

1. Klinke nehmen und mit dem Eisendraht im Portrait verbinden
2. Essig in die leere Batterie füllen
3. Batterie mit der entstandenen Spule benutzen und fertig!

**Sesam öffne dich**
Tja, Einstein hätte das wohl nicht besser gekonnt! Um endlich in das Haus zu gelangen, spielt Ihr mit dem Wurfpfeil im Schlüsselloch herum und saugt mit Hilfe des gebastelten Elektromagneten den heruntergefallenen Schlüssel an. Nachdem Ihr die Haustür aufgeschlossen habt, betretet Ihr die Villa und nehmt das Ruder von der Wand. Die Eisenstange legt Ihr auf die Feuerstelle im Kamin. Den Drehspieß könntet Ihr später noch gebrauchen, also steckt ihn vorsichtshalber ein. Bevor Ihr Euch den Feuerlöscher schnappt, solltet Ihr noch schnell den Holzscheit auf die Feuerstelle legen. Dann betrachtet Ihr den Sicherungskasten etwas genauer und laßt den Kupferdraht sowie das Harz in Euer Inventar übergehen. Außerdem benutzt Ihr noch die Folie aus der Schachtel mit der Sicherung.

Anschließend könnt Ihr das Haus getrost wieder verlassen

und in das andere Gebäude watscheln. Dort setzt Ihr das Portrait in die Aushöhlung ein, woraufhin eine Art Zahlenschloß erscheint. Genial wie Ihr nun mal seid (nichts zu danken!), errechnet Ihr die Differenz der beiden Jahreszahlen und gebt diese in das Schloß ein. (Enttäuscht Eure alte Mathelehrerin nicht!!!) Nur noch das Kreuz gedrückt und die Fahrstuhltür öffnet sich.

Jetzt betätigt Ihr den Knopf und ab geht die Post. Nachdem Ihr den Lift wieder verlassen habt, stellt Ihr das Faß auf den Boden und widmet Euch der Weinflasche. Mit dem Korken der Flasche zielt Ihr nun auf den Flakon oben auf den Brettern und schießt ihn nieder. So erhaltet Ihr eine Art Rostlöser. Frohen Mutes trabt Ihr dann zurück zum Leuchtturm und schlagt mit dem Drehspieß den Lichtschacht ein.

**Im Leuchtturm**

Dadurch gelangt Ihr an einen Gartenschlauch, den Ihr an der Türklinke des Leuchtturms und am Handlauf des Aufzuges befestigt. Auf diese etwas ungewöhnliche Weise könnt Ihr die verschlossene Tür aufbrechen. Bitte vergeßt nicht, den kaputten Schlauch wieder mitzunehmen. Im Leuchtturm geht Ihr in den ersten Stock und schnappt Euch die Notiz und die Säure aus der Schublade.

Den Schrank brecht Ihr mit Hilfe des Ruders auf. Im Innern befindet sich ein Rasiermesser, das Ihr einstecken solltet. Mit dem Fernrohr werft Ihr noch kurz einen Blick auf das Wrack und geht dann weiter nach oben im Leuchtturm. Ihr gelangt in einen Raum mit überdimensionalen Vorhängen. Hinter diesen Vorhängen befindet sich etwas Petroleum, das Ihr ganz gut gebrauchen könnt. Mit dem eben erworbenen Rasiermesser schneidet Ihr Euch eine Art Lappen aus den Vorhängen. Weiter geht's nach unten. Auf dem Weg findet Ihr einen Holzpantoffel, in dem ein Schlüssel versteckt ist. Mit diesem könnt Ihr die Tür öffnen und weiter nach unten vordringen. Nebenbei solltet Ihr noch ein paar Glassplitter von dem eingeschlagenen Lichtschacht aufsammeln. Beim Gitter öffnet Ihr das Kanalisationsrad und benutzt die Beize an den Algen. Mit einem Glassplitter kratzt Ihr die Überbleibsel ab und setzt dann den Drehspieß ein. Um die ganze Sache zum Laufen zu bringen, müßt Ihr nur noch etwas Rostlöser auf den Mechanismus sprühen. Endlich gelingt es Euch, das geheimnisvolle Gitter zu öffnen (einfach drehen).

Nun geht es noch einmal zurück in die Krypta, um die Truhe zu öffnen. Dabei benutzt Ihr folgende Kombination: rote Pistole, rote Kugel, grünes Messer.

Als Belohnung erhaltet Ihr etwas Glasfieber und ein Logbuch. Sagt brav "DANKE" und begebt Euch zum Brunnen. Hier schraubt Ihr den Schlauch an den Wasserhahn. Da der Schlauch die vorherige Aktion nicht ganz unbeschadet überstanden hat, müßt Ihr die gröbsten Schäden mit einer Mischung aus Glasfiber und Harz beheben. Danach werft Ihr den Schlauch in den Brunnen und dreht das Wasser an. Schließlich wird der heißersehnte Korken nach oben gespült und Ihr könnt ihn wieder Euer eigen nennen. Voller Glück begebt Ihr Euch wieder zurück zum Gitter und öffnet dieses. Bevor Ihr in das Boot steigt, solltet Ihr das Faß abstellen, da es sonst zu einer Katastrophe kommen würde. Das überflüssige Wasser scheffelt Ihr am besten mit dem Holzpantoffel aus dem Boot. Da sich ein Leck negativ auf den Verlauf einer Bootsfahrt auswirken könnte, solltet Ihr dieses mit dem Lappen und Korken zustopfen. Endlich könnt Ihr das Ruder in die Hand nehmen und hinauf aufs weite Meer segeln.

**Kaltes Büffet**

Nachdem Ihr wieder an Land gegangen seid, trabt Ihr ins Haus und widmet Euch dem Büffet. Dabei solltet Ihr Euch die Fischsauce und das Boot im Glas herausangeln. Anschließend nehmt Ihr das Ölzeug auf dem Tisch genauer unter die Lupe. Ihr findet einen Nagel, etwas Brot und einen Lappen mit Öl. Am Stuhl wartet noch eine kleine Notiz darauf, gelesen zu werden. Habt Ihr dies getan, steigt Ihr auf den Stuhl und benutzt den Nagel mit dem Schäkel. Den entstandenen Leuchter betrachtet Ihr mal aus der Nähe und entdeckt, daß es sich dabei um einen idealen Enterhaken handelt. Danach verlaßt Ihr das Haus wieder und begebt Euch nach draußen. Um an die Boje auf dem Dach zu gelangen, müßt Ihr Eure grauen Zellen mal richtig unter Druck setzen.

Schmiert also die Fischsauce auf das Brot und schmeißt diese wohlschmeckende Mischung auf das Dach. Schließlich erscheint eine hungrige Möwe und wirft die Boje hinunter. Diese braucht Ihr nur noch mit dem Rasiermesser vom Seil abzutrennen und mit dem Enterhaken zu benutzen. Zu guter Letzt klickt Ihr mit dem Enterhaken auf eine Klippe. Auf diese Weise gelangt Ihr wieder zurück zum Haus.

Dort solltet Ihr das Faß vom Gitter holen und mit Hilfe des Rasiermessers einen Schlagstock aus dem Gartenschlauch schnitzen. Mit dem neuerworbenen Schlagstock bearbeitet Ihr das Boot im Glas.

Auf die Feuerstelle legt Ihr das ölgetränkte Tuch und kippt etwas Petroleum darüber. Als krönenden Abschluß zündet Ihr den Streichholz (an der Reibefläche der Schachtel) an und werft ihn in die Feuerstelle. Es kommt eine verborgene Bodenplatte zum Vorschein. Stellt das Faß auf die Platte und öffnet es mit Hilfe des Schlagstocks. Danach füllt Ihr den Sand aus der Kiste in das Faß. Das Loch in der Kiste läßt sich mit der Kerze wieder stopfen. Den restlichen Sand solltet Ihr mit dem Holzpantoffel umfüllen. Als Belohnung für all diese Mühe öffnet sich schließlich ein geheimer Durchgang. Also nichts wie rein!

Ihr landet im Schiffsrumpf, wo Ihr erstmal den Mast genauer unter die Lupe nehmt. So gelangt Ihr an eine Zange, die Ihr natürlich gut gebrauchen könnt. Dann stellt Ihr die Schwimmer auf den Boden und nähert Euch der Kiste. Den Kupferdraht verbindet Ihr mit dem Stromkabel und trennt ihn anschließend mit der Zange durch. Als nächstes füllt Ihr etwas Wasser aus der Pfütze in die Pipette. Um das Vorhängeschloß der Kiste aufzubrechen, solltet Ihr zunächst die Pipette, dann den Feuerlöscher und letztendlich den Schlagstock mit dem Schloß benutzen. Es folgt ein längeres Gespräch, das Euch wieder hinunter ins Unterdeck führt. Dort öffnet Ihr mit Hilfe des Hakens die Truhe. Im Innern befinden sich ein paar Kleider und ein Band. Weiter geht's ein Stockwerk höher, wo Ihr Euch mit der Zange eine der Klampen angelt. Diese Klampe verbindet Ihr mit dem Ruder und dem Band. Eine weitere Zutat ist der Nagel, den Ihr vorher jedoch mit der Zange verbiegen müßt. Im Kabuff zieht Ihr mit dem Bootshaken die Schluppe herunter. Wenn Ihr das Ende des Seils etwas genauer betrachtet, entdeckt Ihr eine Rille, in die Ihr den Korkenzieher steckt und das Seil herumbindet. Dadurch öffnet sich die Luke neben den Kisten. Mit Hilfe des Seils könnt Ihr nun einen Eimer hinaufziehen. In diesem Eimer befindet sich ein Schwert, das Ihr sehr gut gebrauchen könnt. Bevor Ihr Euch wieder der Kontaktperson zuwendet, solltet Ihr noch schnell den Korkenzieher aus der Rille holen.

**Kapitänskajüte**

Der nächste Abschnitt entführt Euch in die Kapitänskajüte. Hier findet Ihr unter dem Stuhl (hinter dem Schreibtisch) einen Silberschlüssel. Die Schublade des Büros läßt sich mit dem Messingschlüssel öffnen und verbirgt einen Dolch sowie ein Löschpapier. Auf dem Balkon findet Ihr nach mehrmaligem Hinsehen eine Flagge am Fahnenmast. Weiter geht's im Schlafzimmer, wo Ihr im Schrank eine Schale und etwas Riechsalz entdeckt. Auf dem Tisch befinden sich ein paar Bananen, die Ihr ebenfalls mitgehen laßt. Des weiteren ist der Messingschlüssel im Waschraum (genauer gesagt unter dem Teppich) von gewissem Interesse für Euch. Letztendlich schlitzt Ihr mit dem Dolch den Teppich im Schlafzimmer auf und klettert durch die Falltür nach unten.

Von dort aus begebt Ihr Euch in den Raum, in dem Ihr begonnen habt. Mit dem Dolch bearbeitet Ihr zweimal hintereinander die Feder auf dem Boden der Kiste. Als Belohnung erhaltet Ihr etwas Reispuder und ein Taschentuch. Anschließend watschelt Ihr wieder in die Vorratskammer, um das Reispuder gleich mal am Pfosten auszuprobieren. Wenn Ihr dann den Pfosten etwas genauer untersucht, entdeckt Ihr eine kleine Öffnung, die sich mit dem Korkenzieher öffnen läßt. Mit dem gefundenen Dietrich könnt Ihr nun die beiden noch verschlossenen Türen auf dem Gang öffnen. Im linken Raum findet Ihr in der Schublade des Sekretärs einen Siegelstempel. Außerdem verbirgt sich hinter dem Vorhang ein goldener Käfig, den Ihr unbedingt mitnehmen solltet.

Im rechten Raum dagegen befindet sich in einem der Regale ein Flakon mit einer Kupferlegion. Nachdem Ihr all diese Dinge eingesteckt habt, solltet Ihr wieder zurück in den Waschraum der Kapitänskajüte düsen. Um dem Waschbecken einen neuen Glanz zu verleihen, benutzt Ihr das Poliermittel mit dem Taschentuch und

# ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 20.000 Meilen u. d. Meer ... L - - | Curse of Enchantia ... (L P) - | Fatal Heritage ... L - - | King's Quest 1 ... L P - | Miracle Warriors ... - - A | Red Baron ... - - A | Star Flight 1 ... L - A |
| 688 Attack Submarine ... - - A | Curse of the Azure Bonds ... L P - | Final Fantasy Legend ... - - A | King's Quest 2 ... L P A | Monkey Island 1 ... (L P) A | Red Lightning ... L - A | Star Flight 2 ... L - A |
| **7.th Guest ... (L P) -** | Dagger of Amman Ra ... (L P) - | Fire Brigade ... - - A | King's Quest 3 ... L - A | Monkey Island 2 ... L P - | Red Storm Rising ... - - A | Star Trek - 25th Anniv. ... (L P) - |
| Abandoned Places ... L P - | Dark Half ... (L P) - | Fish ... L - - | King's Quest 4 ... L P A | Navcom 6 ... - - A | Renegade Legion Interceptor ... - - A | Star Trek 5 ... - - A |
| Ad Lib Soundkarte ... - - A | Day of the Viper ... L P - | Fountain of Dreams ... - - A | King's Quest 5 ... (L P) A | Navy Seal ... - - A | Rex Nebular ... (L P) - | Starglider ... - - A |
| Adventure of Link ... - P - | Death Knights of Krynn ... L P A | **Freddy Pharkas ... (L P) -** | King's Quest 6 ... L P - | Neuromancer ... L P - | Rings of Medusa ... (L P) - | Starglider 2 ... - - A |
| Airborne Ranger ... - - A | Deathlord ... - P A | Future Wars ... (L P) - | Kingdoms o. England ... - - A | New Zealand Story ... - - A | Rise of the Dragon ... - - A | Steel Thunder ... - - A |
| **Alone in the Dark ... (L P) -** | Decisives B. Am. Civ. War ... - - A | Galdregan's Domain ... (L P) A | Knights of Legend ... L - A | Ooze ... L P - | Roadwar 2000 ... - - A | Stellar Crusade ... - - A |
| Alternate Reality - City ... - P A | Defender of the Crown ... - - A | Gateway to the Sav. Front. ... L P A | Kult ... (L P) - | Panzer Battles ... - - A | Robox ... L P - | Storm Across Europe ... - - A |
| Alternate Reality - Dung. ... L - - | Dejo Vu ... L - - | Gato ... - - A | Landsitz von Morteville ... L - - | Panzer Strike ... - - A | Rommel ... - - A | Sword of Aragon ... (L P) A |
| **Amazon-Guardians of Eden ... (L P) -** | Deja Vu 2 ... L - - | Germany 1985 ... - - A | Last Ninja ... - - A | Pawn The ... L - - | Russia ... - - A | Sword of Vermillion ... - - A |
| Bad Blood ... L P A | Demon's Winter ... L - A | Gettysburg ... - - A | Last Ninja 2 ... L - - | Personel Nightmare ... L P - | Savage Empire The ... - - A | Tangled Tales ... - - A |
| Balance of Power 1990 Ed. ... - - A | Digi Paint 3 ... - - A | **Gobliins 2 ... L - -** | Legacy of the Ancient ... L - - | Phantasie 3 ... L - - | Secret of the silver Blades ... - - A | Transworld ... L - - |
| Bane of the Cosmic Forge ... (L P) A | Drachen von Laas ... L - - | Gold Rush ... L P A | Legend of Blacksilver ... - - A | Phantasy Star 1 ... L - A | Sentinel The ... - - A | Ultima 1 ... - - A |
| Bard's Tale 1 ... L P - | Dragon Wars ... - P A | Guild of Thieves ... L - - | Legend of Faerghail ... L P - | Phantasy Star 2 ... - - A | Sentinel World (Paragr.) ... - - A | Ultima 2 ... - - A |
| Bard's Tale 2 ... L P - | Dragon's Breath ... L - - | Gunship ... - - A | **Legend of Kyrandia ... (L P) -** | Pirates ... L - A | Sentinel Worlds ... L - A | Ultima 3 ... L P A |
| Bard's Tale 3 ... L P A | Dragons Lair ... L - A | Heart of China ... (L P) A | Leisure Suit Larry 1 ... L P A | Police Quest 1 ... L - A | Sex Vixens from Space ... L - - | Ultima 4 ... L P A |
| Battle of Antietam ... - - A | Drakkhen ... L - - | Heimdall ... (L P) - | Leisure Suit Larry 2 ... L P A | Police Quest 2 ... L - A | Shadow Sorcerer ... L P - | Ultima 5 ... L P A |
| Battlehawks 1942 ... - - A | Dungeon Master ... L P A | Hellowoon ... L - - | Leisure Suit Larry 3 ... L P A | Police Quest 3 ... L P - | Shadow of the Beast ... (L P) - | Ultima 6 ... L P A |
| Battles of Napoleon ... - - A | Eco Quest ... (L P) - | Hero's Quest ... (L P) A | Leisure Suit Larry 5 ... L P - | Pool of Radiance ... L P A | **Shadow of the Comet ... (L P) -** | **Ultima 7 + Forge Of Virtue ... L P -** |
| Battletech ... L - A | **Eco Quest 2 - Lost Secret ... (L P) -** | Hillsfar ... L - A | Les Manley-Lost in L. A. ... (L P) - | Pool of Radiance Adv. Journal ... - - A | Shadowgate ... L - - | **Ultima Underworld 1 ... L P -** |
| Black Cauldron ... L - - | Elite (nur Amiga/ST) ... L P A | Holiday Maker ... L - - | Loom ... L - - | **Pools of Darkness ... - P A** | Shogun ... L P - | Uninvited ... L - - |
| Bloodwych ... L P - | Elvira 1 (nicht C 64) ... L P - | Hook ... (L P) - | **Lost Files of Sherlock Holmes ... L - -** | Populous ... L - A | **Simon the Sorcerer ... (L P) -** | **Veil Of Darkness ... L P -** |
| Bubble Ghost ... - P - | Elvira 2 ... L P - | Imperium Galactum ... - - A | **Lost in Time Teil 1 und 2 ... (L P) -** | Ports of Call ... (L P) - | Space Ace ... L - - | Wasteland ... L P A |
| Buck Rogers ... L P A | Emperor of the Mines ... L - - | **Inca ... L - -** | Lure of the Temptress ... (L P) - | Powermonger ... - - A | Space Quest 1 ... L P A | Wasteland (Paragr.) ... - - A |
| Cadaver ... L P - | **Eric the Unready ... (I P) -** | Indiana Jones 3 ... L P - | Manhunter - New York ... L - A | President is Missing ... - - A | Space Quest 2 ... L P A | **Wazworks ... L P -** |
| Carrier Command ... L - - | Europe Ablaze ... - - A | Indiana Jones 4 ... (L P) - | Manhunter - San Francisco ... (L P) A | Prince of Persia ... L P - | Space Quest 3 ... L P A | Willy Beamish ... (L P) - |
| Champions of Krynn ... L P - | **Eternam ... L P -** | Insector X ... - - A | Maniac Mansion ... L P - | Projekt Firestart ... L - A | Space Quest 4 ... L P A | Wing Commander + Secr. Miss. ... - - A |
| Chaos Strikes Back ... L P A | Eye of the Beholder 1 ... (L P) A | It came from the Desert ... (L P) - | Mars Saga (Cluebook) ... (L P) - | Projekt Stealth Fighter ... - - A | **Space Quest 5 ... L P -** | Winzer ... L - - |
| Chrono Quest 1 ... L - - | Eye of the Beholder 2 ... (L P) - | Jet ... - - A | Mewilo ... L - - | **Prophecy of the Shadow ... L P -** | Space Rogue ... - - A | Wonderland ... L - - |
| Chrono Quest 2 ... L - - | **Eye of the Beholder 3 ... - P -** | **Jonathan ... L - -** | Might & Magic 1 ... - - A | Quest for Glory 2 ... (L P) A | Spellcasting 101 ... L - - | Zak Mc Kracken ... L P A |
| Codename: Iceman ... (L P) A | F-14 Tomcat ... - - A | Jones in the Fast Lane ... - - A | Might & Magic 2 ... - - A | **Quest for Glory 3 ... (L P) -** | **Spellcasting 301 - Spring Br. ... L - -** | Zork ... L - - |
| Colonel's Bequest ... L P A | F-15 Strike Eagle 2 ... - - A | Kampfgruppe ... - - A | Might & Magic 3 ... (L P) A | Questron 2 ... L P - | Spirit of Adventure ... L P - | |
| Conquests of Camelot ... (L P) A | Faery Tale Adventure ... (L P) - | Kathedrale Die ... (L P) - | **Might & Magic 5 ... L P -** | Railroad Tycoon ... L - - | Stadt der Löwen ... L - - | |
| Conquests of the Longbow ... L P - | Fascination ... L - - | King Arthur ... L - - | Millenium 2.2 ... L - - | Reach for the Stars ... - - A | Star Command ... L - A | |

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Lösung und Pläne zusammen 15,- DM • Fett gedruckte Titel sind neu!

## UNSER WEIHNACHTS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DAS SEGA MAGAZIN DEZEMBER 93!

**1 MANIAC MANSION 2**
PC dV ... 99.95

**2 PRIVATEER**
PC dA ... 99.95

**3 PIRATES GOLD**
PC dA ... 109.95

| die weiteren Plätze | AMIGA | IBM-PC |
|---|---|---|
| 4. SYNDICATE dV | 79.95 | 94.95 |
| 5. EYE OF THE BEHOLDER 3 dV | ..... | 94.95 |
| 6. X-WING dA | ..... | 94.95 |
| 7. PINBALL DREAMS dA | 69.95 | 69.95 |
| 8. MIGHT & MAGIC 5 dV | ..... | 99.95 |
| 9. EISHOCKEY MANAGER dV | 89.95 | 94.95 |
| 10. INDIANA JONES 4 dV | 89.95 | 89.95 |

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe des "SEGA-MAGAZINS" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.

CPS
Frank Heidak

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

**ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!**

## AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1869 dV ... 79.95 | jonathan dV ... 94.95 | a train construction set dV ... 49.95 | nhl hockey dA ... 94.95 |
| a train dV ... 99.95 | legends of valour dV ... 89.95 | a train dV ... 99.95 | patrizier der dV ... 79.95 |
| abandoned places 2 dV ... 79.95 | lemmings 2 dA ... 79.95 | alone in the dark dV ... 94.95 | pinball dreams dA ... 69.95 |
| airbus a320 us edition dA ... 99.95 | lemmings dA ... 69.95 | ambush at sorinor dV ... 99.95 | pirates gold dV ... 109.95 |
| amberstar dA ... 84.95 | lionheart dA ... 69.95 | betrayal at krondor dV ... 99.95 | prince of persia 2 dA ... 84.95 |
| b 17 flying fortress dA ... 84.95 | lost vikings dV ... 84.95 | bundesliga manager prof. 2.0 dV ... 79.95 | privateer dA ... 99.95 |
| battle isle data disk 2 dV ... 54.95 | lothar matthäus dV ... 79.95 | burning steel dV ... 94.95 | privateer speech pack dA ... 49.95 |
| battle team (batt. isle+data) dV ... 79.95 | lotus compilation (1 2 3) dA ... 69.95 | burntime dV ... 94.95 | railroad tycoon deluxe dA ... 94.95 |
| body blows dA ... 74.95 | maniac mansion dV ... 69.95 | civilization dV ... 99.95 | schwarze auge das dV ... 89.95 |
| bundesliga manager prof. 2.0 dV ... 79.95 | microprose grand prix f. 1 dA ... 84.95 | comanche dA ... 94.95 | sensible soccer dA ... 74.95 |
| campaign dV ... 74.95 | might & magic 3 dV ... 79.95 | comanche mission disk 1 dV ... 59.95 | shadow of the comet dV ... 99.95 |
| chaos engine dA ... 64.95 | monkey island 1 dV ... 79.95 | dog fight dA ... 99.95 | silent service 2 dA ... 84.95 |
| civilization dV ... 84.95 | monkey island 2 dV ... 79.95 | dune 2 dA ... 79.95 | sim life dV ... 94.95 |
| colossus chess x dA ... 49.95 | one step beyond dA ... 59.95 | eishockey manager dA ... 94.95 | simon the sorcerer dV ... 99.95 |
| combat airpatrol dV ... 79.95 | patrizier der dV ... 79.95 | eye of the beholder 1 dV ... 79.95 | space quest 5 dV ... 89.95 |
| conquestador dV ... 79.95 | pinball fantasies dA ... 69.95 | eye of the beholder 2 dV ... 84.95 | star trek 25th anniversary dV ... 94.95 |
| creatures 2 dA ... 69.95 | pirates ! dA ... 69.95 | eye of the beholder 3 dV ... 94.95 | streetfighter 2 dA ... 79.95 |
| curse of enchantia dV ... 89.95 | rome ad 92 dV ... 74.95 | f 15 strike eagle 3 dA ... 104.95 | strike commander dA ... 99.95 |
| desert strike dA ... 79.95 | schwarze auge 1 mb vers. dV ... 89.95 | falcon 3.0 (ms-dos 5.01) dA ... 99.95 | strike commander tact. op. 1 dA ... 49.95 |
| dogfight dV ... 84.95 | silent service 2 dA ... 84.95 | fields of glory dA ... 109.95 | strike speech pack dA ... 49.95 |
| dune 2 dA ... 69.95 | sim ant dV ... 89.95 | flashback dV ... 84.95 | syndicate dV ... 94.95 |
| dune dV ... 79.95 | sim city de luxe dA ... 94.95 | freddy pharkas dV ... 94.95 | tornado dA ... 94.95 |
| dynablaster dA ... 79.95 | sim city und populous dA ... 79.95 | history line dV ... 89.95 | twilight 2000 dV ... 99.95 |
| eishockey manager dV ... 84.95 | sim earth dV ... 89.95 | indiana jones 4 dV ... 89.95 | ultima 7-die schwarze pforte dV ... 104.95 |
| eye of the beholder 1 dV ... 79.95 | sim life dV ... 94.95 | ishar 2 dV ... 79.95 | ultima trilogie 2 (4;5;6) dA ... 89.95 |
| eye of the beholder 2 dV ... 84.95 | soccer kid dA ... 79.95 | jurassic park dV ... 84.95 | ultima underworld 1 dA ... 89.95 |
| f 15 strike eagle 2 dA ... 84.95 | space hulk dA ... 89.95 | kings quest 6 dV ... 99.95 | ultima underworld 2 dA ... 89.95 |
| flashback dV ... 69.95 | space legends dV ... 84.95 | legend of kyrandia dV ... 74.95 | wall street manager dA ... 94.95 |
| goal dV ... 69.95 | speedball 2 dA ... 74.95 | lemmings 2 - the tribes dV ... 89.95 | wing comm. 2 spec. op. 1 dA ... 49.95 |
| gobliins 2 dV ... 79.95 | streetfighter 2 dA ... 74.95 | links golf 386 dA ... 99.95 | wing comm. 2 speech disk dA ... 49.95 |
| gunship 2000 dA ... 89.95 | syndicate dV ... 79.95 | lost files sherlock holmes dV ... 94.95 | wing commander 1 classic dA ... 59.95 |
| hannibal dA ... 84.95 | transarctica dA ... 69.95 | lost in time dV ... 99.95 | wing commander 1 deluxe dA ... 104.95 |
| heimdall dA ... 79.95 | ultima 6 classic dA ... 49.95 | lost vikings the dV ... 94.95 | wing commander 2 dV ... 94.95 |
| history line 1914-1918 dV ... 89.95 | waxworks dV ... 74.95 | lotus the ultimate challenge dA ... 79.95 | wing commander academy dA ... 84.95 |
| indiana jones 3 adventure dV ... 67.95 | ween dV ... 79.95 | maniac mansion 2 dV ... 99.95 | wizardry 7 crusaders d. sav. dV ... 99.95 |
| indiana jones 4 dV ... 89.95 | whales voyage dV ... 74.95 | microprose f1 grand prix dA ... 99.95 | x-wing dA ... 94.95 |
| ishar 2 dV ... 69.95 | wing commander 1 dV ... 89.95 | might & magic 5 dV ... 99.95 | x-wing mission disk dV ... 49.95 |
| jimmy whites snooker dA ... 79.95 | zak mc kracken dV ... 69.95 | monkey island 2 dV ... 89.95 | x-wing upgrade kit dA ... 69.95 |

## IBM - PC

# AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

### ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

#### AMIGA

1193 a-train construction set dV ... 49.95
1193 otac dA ... 84.95
1193 links kurs bay hill club US ... 49.95
1193 links kurs hyatt dorado US ... 49.95
1193 links kurs pinehurst US ... 49.95
1193 prophecy of the shadow dV .. 84.95
1193 war in the gulf dV ... 84.95
1193 wizardry 7 US ... 94.95

#### IBM-PC 3.5

1193 abandoned places 2 dA ... 94.95
1193 aces over europe dV ... 94.95
1193 burning steel editor US ... 44.95
1193 cyberrace dV ... 94.95
1193 darkmare dA ... 94.95
1193 fs5 scenery new york US ... 84.95
1193 fs5 scenery paris US ... 84.95
1193 lands of lore dV ... 79.95
1193 nick falda golf dV ... 94.95
1193 return of the phantom dV .. 109.95
1193 spellcraft aspect of val. dV ... 89.95
1193 spelunx US ... 84.95
1193 v for victory 3 dA ... 94.95
1193 warlords 2 US ... 94.95
1193 barbie dA ... 64.95
1193 elite 2 dA ... 79.95
1193 tom & jerry dA ... 94.95
1193 we're back dA ... 94.95
1293 beethoven dA ... 94.95

**Softwaretest schafft Sicherheit!**
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

### SONDERANGEBOTE

**z.T. in englisch (US)**

#### AMIGA

continental circus dA ... 19.95
deuteros dA ... 39.95
hunter dA ... 39.95
immortal the dA ... 34.95
olympiad collection US ... 29.95
waterloo dA ... 19.95

#### IBM-PC 3.5

centurion defender of rome dA ... 34.95
colossus chess x dA ... 19.95
faery tale adventure US ... 29.95
genghis khan dA ... 19.95
khalaan dA ... 19.95
living jigsaws US ... 29.95
manchester united US ... 29.95
nicks picks US ... 24.95
olympiad collection US ... 19.95
pro tennis simulator dA ... 34.95
railroad tycoon US ... 39.95
rbi baseball two dA ... 29.95
serve and volley US ... 29.95
strip poker deluxe US ... 19.95
swatt p 38 US ... 39.95
swatt p 80 US ... 39.95
test drive 2 california chall. US ... 39.95
triple action 4 US ... 39.95

#### IBM-PC 3.5

battletech 2 dA ... 39.95
bill budges pinnball constr. US ... 29.95
gfl championship football US ... 19.95
king of chicago US ... 19.95
pole position US ... 19.95
savage empire the US ... 39.95

### IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

cd-rom drive philips 205 ... PC 359.95
cd-rom upgrade für sbpro+sb16 PC 599.95
roland midia sound 2000 sb ... PC 699.95
roland scc1 bundle ... PC 999.95
turtle beach multi sound ... PC 1599.95
sound blaster v 2.0 deluxe ... PC 149.95
sound blaster cms chips ... PC 49.95
sound blaster pro deluxe ... PC 239.95
sound blaster cd-rom drive ... PC 579.95
soundblaster midi kit ... PC 94.95
sound blaster 16 cd-rom kit .. PC 1449.95
sound blaster 16 basic ... PC 289.95
sound blaster 16 asp ... PC 459.95
video blaster genlock-karte ... PC 639.95
wave blaster ... PC 419.95

### ZUBEHÖR

aktiv-boxen am 2s ... Paar 49.95
diskettenbox 3.5 ... 14.95
diskettenbox 5.25 ... 14.95
joystick gravis analog pro ... PC 94.95
joystick gravis schwarz ... PC 84.95
joystick gravis transparent ... PC 94.95
joystick manix deck ... AM 59.95
joystick manix twins ... AM 49.95
joystick thrustmaster fcs ... PC 189.95
joystick thrustmaster wcs ... PC 189.95
thrustmaster rudder pedals ... PC 289.95
joystick transp. topstar sv227 PC 39.95
joystick turbo mit 10 spielen . AM 64.95
maus orig. microsoft rs 232 . PC 89.95
maus transparent sv 714 ... AM 39.95
maus transparent sv 712 ... PC 44.95
speicher 1 mb a600 ... AM 99.95
speicher 512 kb a500 + uhr .. AM 59.95

**ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT**

**VERSANDKOSTEN INLAND**

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... 5,-
bei Versand per Nachnahme ... 10,-

**VERSANDKOSTEN AUSLAND**

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme ... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

**SIE ERREICHEN UNS PER POST**

**CPS FRANK HEIDAK**
**BÜRGERSTRAßE 8 - 10**
**50667 KÖLN**

**BESTELLANNAHME PER TELEFON**
**0221 / 25 69 83, ...84 und ...85**

**BESTELLANNAHME PER TELEFAX**
**0221 / 25 69 86**

**LADENLOKAL "CRAZY STORE"**
**ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN**

**GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:**

bitte ankreuzen

..... ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
..... ☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub
Computertyp ..... ☐ **Kundenmagazin (incl. SEGA MAGAZIN)**

**AUFTRAGGEBER**

PP 01/94

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

säubert das Becken damit. Nun braucht Ihr nur noch das Löschblatt ans Waschbecken zu halten und Ihr könnt eine Geheimnummer erkennen. Mit dem geheimen Code im Gedächtnis begebt Ihr Euch zur Kommode. Ihr entdeckt links ein Holzrelief, an das Ihr den Siegelring haltet. Auf diese Weise gelangt Ihr in einen bisher unbekannten Raum. Dort befindet sich auf der Bar ein Grammophon und auf dem Couchtisch ein Plattenteller. Ohne lange Zeit zu verlieren, verlaßt Ihr den Raum wieder und geht zurück zur Kapitänskajüte. Hier legt Ihr etwas Riechsalz in die Schale und stellt sie rechts neben dem Schrank auf dem Sofa ab. Fügt noch ein wenig Beize hinzu und stellt anschließend den Käfig auf den Tisch. Um dem ziemlich nervtötenden Vogel die Gefangenschaft etwas zu versüßen, solltet Ihr noch ein paar Bananen in den Käfig tun.

Prompt erscheint der Vogel und Ihr könnt den Käfig mit der Flagge überdecken. Für Unterhaltung sorgt dann das Grammophon, das Ihr zuvor auf den Tisch gestellt habt und eine Platte abspielen laßt (Platte auflegen – Kurbel drehen – Einschaltknopf drücken). Endlich könnt Ihr Euch ungestört dem Schrank widmen. Öffnet diesen und schnappt Euch den Eisenschlüssel aus der Schatulle. Danach solltet Ihr das Wandgemälde etwas genauer unter die Lupe nehmen. Sobald Ihr das Kanonenfeuer im Bild berührt, erscheint ein geheimer Safe. Diesen könnt Ihr mit der Kombination "3E21" knacken. Im Innern des Tresors befindet sich ein kleines Kästchen. Nachdem Ihr es ein wenig untersucht habt, dreht Ihr es nach rechts. Wenn Ihr nun das Kästchen an der oberen Hälfte berührt, erhaltet Ihr einen kleinen Schlüssel, den Ihr später noch gebrauchen werdet. Um an das versteckte Schloß zu gelangen, klickt Ihr das Kästchen erst oben und dann in der Mitte an. Jetzt kommt der gefundene Schlüssel endlich zum Einsatz. Öffnet das Schloß und entnehmt den Revolver. Bevor Ihr Euch wieder ins Zwischendeck zurück begebt, solltet Ihr Euch noch schnell den Papageienkäfig einkrallen.

Dort angekommen, zieht Ihr ein zweites Mal an dem Ring mit dem Putzlappen und werft den Käfig in das offene Versteck. Doch kurz darauf nehmt Ihr ihn dort wieder hinaus, um die Falltür etwas genauer zu untersuchen. Das Schloß könnt Ihr im Handumdrehen mit dem Eisenschlüssel öffnen.

**Mistkäfer**

Nachdem Yoruba Euch so höflich gebeten hat, den Skarabäus wiederzubeschaffen, bleibt Euch wohl nix anderes übrig, als auf die Suche zu gehen. Als erstes solltet Ihr die Ritze zweimal anklicken und den funkelnden Gegenstand mit der Zange herausangeln. Bei dem Gegenstand handelt es sich um einen Anhänger, den Ihr Yoruba unbedingt mal zeigen solltet. Yoruba schenkt Euch das Teil und Ihr könnt es mit der Pistole verbinden. Aus purer Dankbarkeit befreit Ihr nun Yoruba von seinen Fußfesseln. Anschließend schnappt Ihr Euch einen Baumwollballen (links hinten) und legt ihn unter den Mast. Schaut Euch dieses faszinierende Bauwerk etwas genauer an und steckt dann die Zange in die Tür. Aus Langeweile stochert Ihr mit dem Bootshaken im obersten Regal und prompt fällt eine Rumflasche hinunter. Der Ordnung halber wischt Ihr mit dem Schwamm über die Flasche und erhaltet ein Etikett, das Ihr sofort Melkior überreichen solltet.

**Kokosnuß**

Am Strand der netten kleinen Insel angekommen, watschelt Ihr, nachdem Euch Yoruba ein Holocom überreicht hat, zum idyllischen Wasserfall und redet mit dem sympathischen Jungen. Nach einer kurzen Unterhaltung wickelt Ihr die Flagge um das Tier des Jungen. Die Kokosnuß, die dort so hilflos am Boden liegt, solltet Ihr mit Hilfe des Korkenzieher öffnen. Mit der Pipette zapft Ihr dann etwas Flüssigkeit aus der tropischen Hülsenfrucht ab. Den erhaltenen Saft verabreicht Ihr dem vor sich hin kränkelnden Tierchen. Als Dank erhaltet Ihr das Paßwort, mit dem sich die Felstür eigentlich öffnen lassen müßte. Leider reagiert der Mechanismus nur auf die Stimme des Papageien. Also laßt Ihr Euren gefiederten Freund diese Aufgabe erledigen.

Schließlich gelangt Ihr zum großen Magier, mit dem Ihr erstmal ein kleines Schwätzchen führen solltet. Leider ist dieses Gespräch nur von kurzer Dauer und Ihr steht wieder vor verschlossenen Türen. Doch anstatt den Kopf hängen zu lassen, öffnet Ihr mit dem Flachschlüssel den Käfig und erhaltet zur Belohnung ein paar Goldstücke. Die Taler steckt Ihr uneigennützig in den Schlitz der Tür. Von Makandal erhaltet Ihr dann einen Auftrag, den es in einer bestimmten Zeit zu lösen gilt (also lieber einmal mehr abspeichern, als einmal zu wenig). Ohne lange Zeit zu verlieren, nehmt Ihr Euch im Haus von Dehlia das Rezeptbuch vom Tisch. Sobald die Frau verschwunden ist, schnappt Ihr Euch den Spiegel und haltet diesen der Spinne vor. Panikartig verläßt das niedliche Krabbeltier den Tatort und Ihr könnt ungestört das Kleidungsstück vom Thresen klauen.

Irgendwann erscheint dann auch wieder die Hausbesitzerin Dehlia und überreicht Euch einen Trank, den Ihr natürlich dankend annehmt. Danach geht's wieder zurück in die Behausung des Wunderheilers Makandal. Der große Magier schenkt Euch einen Drink ein und wartet darauf, daß Ihr etwas unternehmt. Also öffnet Ihr die Fenster und legt den Holocom auf den Tisch. Aktiviert Ihr nun diesen, erscheint

ler. Beide Dinge zusammengemixt ergeben einen herrlichen Sprachtrunk. Also schnell zurück zur Plantage und mit Serapion (in der Hütte) sprechen. Überreicht Serapion den Sprachtrunk und sprecht ihn nochmals (2x) an. Endlich erhaltet Ihr ein paar wichtige Informationen und außerdem ein wenig Kochsalz. Dieses Salz läßt sich mit Hilfe des Umwandlers in Zucker verwandeln. Mit dem Zucker wiederum könnt Ihr den niedlichen kleinen Hund beruhigen. Weiter geht's in der Küche, wo Ihr auf dem Tisch einen Sack findet. Bevor Ihr diesen Sack mit Glut aus der Feuerstelle füllt, solltet Ihr noch die Blume und die Vanille entnehmen. Anschließend legt Ihr den brennend heißen Sack auf den Hocker. Die Schlange kriecht hinein und Eure Falle schnappt zu. Kurzerhand werft Ihr den Sack samt Inhalt ins Feuer, womit Ihr einen unangenehmen Zeitgenossen weniger hättet.

Es folgt das wahrscheinlich letzte Rendezvous mit dem skrupellosen Oberschurken Jarlath. Ihr beendet diese nette Zusammenkunft, indem Ihr Jarlath die Blume unter die Nase haltet. Dann endlich habt Ihr das Abenteuer überstanden und könnt in aller Ruhe den wohlverdienten Abspann genießen.

das Hologramm von Melkior. Makandal ist davon so beeindruckt, daß er kurzerhand die Flucht ergreift. Ihr nutzt die günstige Gelegenheit und schüttet den Trank von Dehlia in Makandals Glas. Bevor es wieder zurück zu Dehlia geht, solltet Ihr noch schnell das Glas und den Holocom einstecken.

**Jarlath go home**

Nach einer längeren Unterhaltung begebt Ihr Euch zu Dehlia und Makandal. Als Belohnung erhaltet Ihr einen Verstummer und einen Umwand-

# Betrayal at Krondor

Alexander Diebold aus Berlin ist unter die Rätselnüsse gegangen und hat alle Schatztruhen in Dynamix Rollenspiel geknackt.

Die Codes stammen aus der deutschen PC-Version. Ein kleiner Tip am Rande: Man sollte – sofern man genug Geld hat – seine Rüstung und Waffen in einem Tempel segnen lassen. Hierbei ist zu beachten, daß die verschiedenen Götter unterschiedlich starken Schutz bieten. Deshalb möglichst von Lims-Kragma oder Kahooli (Stufe 3) segnen lassen (z.B. im Tempel Kahooli). Schlechter sind Dala oder Tith (Stufe 2/1).

**Drei Buchstaben**
EIS
TOD
TOT

**Vier Buchstaben**
ATEM
BUCH
BLUT
DORN
ECHO
EIER
EILE
GELD
GRAB
HAAR
HERD
HOLZ
LOCH
MUND
NAME
RING
ROST
SARG
SEIL
SIEB
SIEG
TUER
WEGE
WIND
ZAUM

**Fünf Buchstaben**
ASCHE
AUGEN
BARDE
BARON
BESEN
BULLE
DOLCH
FEUER
FLUSS
HONIG
JACKE
KATZE
KERZE
KNOPF
LAERM
LEBEN
MAGEN
MAUER
MILCH
MUEDE
MUSIK
NEBEL
OZEAN
PFEIL
PFLUG
RAUCH
REGEN
RINDE
SAEGE
SCHUH
TEICH
TISCH
TRUHE
WEBER

**Sechs Buchstaben**
AEPFEL
DAUMEN
DISTEL
FALSCH
FLOEHE
FOHLEN
GALGEN
GEDULD
GLOCKE
HENKER
HIMMEL
KARTEN
KNOTEN
KOHLEN
KUECHE
MESSER
NICHTS
ORANGE
PADDEL
PFEIFE
REITER
SATTEL
SCHATZ
SCHUHE
SPINNE
SPOREN
SPUREN
STERNE
STILLE
STREIT
STUFEN
TROLLE
WASSER

**Sieben Buchstaben**
ALKOHOL
BRUECKE
FLASCHE
FREMDER
FRIEDEN
GEDANKE
GESTERN
KANOSSA
LOECHER
QUADRAT
SCHWAMM
SPIEGEL
TROMMEL
WALNUSS
WUERFEL
ZUKUNFT
ZWIEBEL

**Acht Buchstaben**
ALPHABET
BRANDUNG
DELEKHAN
DIE TOTEN
HANDTUCH
MATRATZE
PRIESTER
SCHATTEN
SCHIMMEL
SCHNECKE
TAG NACHT
WILDROSE

**Neun Buchstaben**
EISZAPFEN
GEHEIMNIS
LUFTBLASE
RATSCHLAG
SAEGEMEHL

**Zehn Buchstaben**
DUNKELHEIT
GLAMREDHEL
HANDSCHUHE
HUFSCHMIED
SCHLUESSEL
WASSERFALL

**Elf Buchstaben**
EISKRISTALL
PFERDTAUSCH
SCHUBKARREN
SONNENLICHT
VERSPRECHEN

# Inserentenverzeichnis


| | | | |
|---|---|---|---|
| A 3 GmbH | 4 | Markt & Technik Buchverlag | 140/141 |
| Bachler | 123 | Markt & Technik Verlag | 34 |
| Bastei Verlag | 33 | Max Design | 4. US |
| Berry Lösungsservice | 61 | Media Point | 11 |
| Bomico | 31, 91 | Megaplay | 44 |
| Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung | 53 | Micro Magic | 104 |
| | | Multimedia Soft | 115 |
| | | Novatec | 135 |
| Call and Play | 131 | | |
| Cecom | 42 | Office Data | 103 |
| Chrono Versand Service | 133 | Okay-Soft | 136 |
| CPS Heidak | 73 | Orchid Technology | 3. US |
| Cybersoft | 14 | | |
| | | Peroka-Soft | 106 |
| Dacota | 127 | Pfister | 12 |
| Dongleware Verlag | 13 | Playsoft | 136 |
| Dynamic Soft | 135 | Power Soft Versand | 137 |
| Dynamics | 114 | | |
| | | Ripple Communications | 69 |
| Esser-Soft | 16 | | |
| Fantasy Productions | 107 | Soft & Hardware | 136 |
| Funtastic Computerware | 97, 128 | Soft & Sound | 129 |
| | | Softhek | 17 |
| | | Softi | 105 |
| Galaxy | 33 | Softsale | 119 |
| Game Gallery | 128 | Software 2000 | 23, 121 |
| Games Unlimited | 10, 32 | Software Corner | 108 |
| Graf Software | 114 | Sony Electronic Publishing | 17 |
| Gross Elektronik | 106 | Spielraum-Versand | 43 |
| GS Computer | 128 | Sunflowers | 2. US/3, 8/9 |
| Happy Soft | 139 | | |
| Hard & Soft | 114 | Traumwelt | 111 |
| | | Traumfabrik | 18/19 |
| Joysoft | 101 | Turtle Soft | 45 |
| Karosoft | 63 | | |
| KM Computer | 20 | Verkosoft | 67 |
| | | Versand 99 | 113 |
| Logibyte | 115 | von Ohlen | 137 |
| Magic Bytes | 15 | Westfalenhalle | 42 |
| Magic Line | 134 | Wial Versand | 124/125 |


# Impressum


**Chefredakteur:** Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil
**Stellvertretender Chefredakteur:** Volker Weitz (vw)
**Chefin vom Dienst:** Ulrike Peters (up)
**Redaktion:** Christian von Duisburg (cd), Knut Gollert (kn), Manfred Neumayer (mn), Sönke Steffen (js)
**Redaktionsassistenz:** Susan Sablowski
**Sekretariatsassistenz:** Angelika Rottner

**So erreichen Sie die Redaktion:**
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/46 13-50 46

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

**Manuskripteinsendungen:** Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

**Layout:** Katja Milles, Conny Pflanzer, Sandra Matting
**DTP-Operatoren:** Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
**Titellayout & Computergrafik:** Wolfgang Berns, Alexander Gerhardt
**Fotografie:** Roland Müller
**Titel:** Fantasy Productions

**Anzeigenleitung:** Hannelore Schmidt (152)
**Anzeigenverwaltung und Disposition:** Stefanie Zipf (168)
**Auslandsrepräsentanten:**
**Großbritannien:** Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602
**USA:** M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
**Taiwan:** Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
**Japan:** Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709
**Italien:** Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
**Holland:** Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
**Israel:** Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
**Korea:** Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
**Hongkong:** The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
**Anzeigenpreise:** Es gilt die Preisliste Nr. 3 vom 1. Januar 1993

**So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:**
Tel.: 089/4613-152, Telefax: 089/4613-789

**Vertriebsleitung:** Benno Gaab

**Bestell- und Abonnement-Service:**
Power Play Aboservice
Postfach 1163, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244
**Einzelheft:** DM 6,50
**Jahresabonnement Inland** (12 Ausgaben): DM 69,90 (inkl. MwSt, Versand und Zustellgebühr)
**Jahresabonnement Ausland:** DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)
**Österreich:** DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: öS 588,-
**Schweiz:** Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnement: sFr. 78,-

**Vertrieb Handel:** MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0
**Erscheinungsweise:** monatlich
**Leitung, Herstellung & Technik:** Klaus Buck (180)
**Druck:** E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 74523 Schwäbisch-Hall



**Urheberrecht:** Alle in *POWER PLAY* erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

**Haftung:** Für den Fall, daß in *POWER PLAY* unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

**Sonderdruck-Dienst:** Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.
Anfragen an Ernst Fischer, Tel.: 089/4613-842, Fax: 089/4613-5041.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1993 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft



**Vorstand:** Carl-Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Doll
**Verlagsleiter:** Wolfram Höfler
**Produktionschef:** Michael Koeppe
**Direktor Zeitschriften:** Michael M. Pauly
**Anschrift des Verlages:**
Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,
Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E

# Videospieletips

## TIP DES MONATS

## Shadowrun (Super NES)

Michael Pallasch aus Rümmingen zockte das beste Sf-Rollenspiel für Nintendos Super NES in nächtelanger Arbeit durch und sandte uns die Komplettlösung des Endzeitspektakels.

**Tips & Tricks:**

– man sollte sich so schnell wie möglich zum Magier und Decker "befördern":

Um Magier zu werden, braucht man das DOG COLLAR (verliert der Hund beim Water Fountain, wenn man das Broken Gate öffnet), den GHOUL BONE (bekommt man auf dem Friedhof; man muß einige Ghoule abknallen, bevor man in kriegt) und die LEAVES (kriegt man im Club Jagged Nails (Daley Station; man kommt erst rein, wenn man die Straßengang RUST STILETTOS besiegt hat), wenn man mit Kitsune redet (ask about DOG), und schon hat man die Leaves. Nun braucht man nur noch zu den Docks (auch Daley Station) zum Tempel von Hund zu gehen.)

Decker wird man, indem man zum Streetdoc Ed geht (Old Town Station). Vorher muß man noch dem Elfen im Sputnik Club reden (talk, man erhält das Stichwort DECKER) und dann mit dem Club Manager vom Grim Reaper Club (ask about DECKER, man erhält das Stichwort DATAJACK). Man fragt ihn nach DATAJACK woraufhin er anbietet, Jack zu untersuchen (für 500 Nuyen). Man stimmt zu und Ed macht sich an die Arbeit. Er fängt an, an Jack's Datajack rumzufummeln und aktiviert dabei eine CORTEX BOMB, welche er nicht deaktivieren kann. Nun sollte man so schnell wie möglich zur Daley Station fahren. Hier angekommen, überquert man die Straße beim Zebrastreifen und geht nach unten in das Haus, wo die vielen Fensterschützen sind. Man redet mit der Sekretärin über CORTEX BOMB, die Jack daraufhin die Tür öffnet. Nun redet man nur noch mit dem Doktor (er entfernt die Bombe für 2 000 Nuyen), und schon kann man die Matrix betreten.

**Die Zaubersprüche:**

INVISIBILITY: Wasser aus einer sauberen und einer verschmutzten Quelle (Wasser, Toxic Water). Für das Wasser und das Toxic Water braucht man die Potion Bottles (3 000 Nuyen)

ARMOR: die Reste von einer kalt– und einer warmblütigen Kreatur (Ghoule Bone, Black Ink). Für die Black Ink braucht man die Black Potion Bottle (6 000 Nuyen)

SUMMON SPIRIT: zwei Dinge von Hund (Dog Collar, Dog Tag)

FREEZE: die Reste von zwei Meereskreaturen (Mermaid Scales, Serpent Scales)

POWERBALL: zwei Gegenstände, die sich nicht in der Erde befanden (Leaves, ???)

Wasser – Water Fountain, Toxic Water – Bremerton (Poison Ooze), Black Ink – Docks (letztes Lagerhaus, Octopus), Dog Tag – Bremerton (Hund), Mermaid Scales – Docks (nachdem das Ice an die Docks geliefert wurde), Serpent Scales – Drake Volcano

– Karmapunkte en masse kriegt man in den Katakomben unter dem Dark Blade Club (Daley Station). Man stellt sich einfach gleich am Anfang hinter den Sarg. Die Ghoule laufen nicht am Sarg vorbei und man kann sie in aller Ruhe abknallen.
Man sollte außerdem alle Heckenschützen, "Peepholes", etc. abknallen, da auch sie reichlich Karmapunkte bringen.

– Man sollte sich so schnell wie möglich die Mesh Wire Jacket besorgen.

– Die besten Zaubersprüche im ganzen Spiel sind meiner Meinung nach HEAL (logisch) und INVISIBILITY (wenn man nicht gesehen wird, wird man auch nicht angegriffen). Ganz nützlich ist auch SUMMON SPIRIT (auf Level 6 bei einem Gegner bis zu 33 Hitpoints).

– Die besten NPCs sind meiner Meinung nach:
Decker: Steelflight (Jagged Nails) 5 000 Nuyen
Magier: Dances With Clams (Sputnik Club) 2 000 Nuyen
Merceneries: Frogtongue (Wastelands) 1 500 Nuyen

– Man sollte alle Charak-tere, die irgendwo rumlaufen, befragen. Nur so kann man sicher sein, alle Infos und Stichwörter zu bekommen, die man braucht um das Game zu lösen.

– Save Early, Save Often!

**Die Lösung**

Zu Beginn des Spiels befinde ich mich in der Leichenhalle. Ich nehme das Scalpel und das Slab Patch aus dem Kühlschrank und gehe durch die Tür. Draußen auf der Straße stelle ich mich dem vorbeirennenden Typen in den Weg und rede mit ihm (talk). Ich erfahre etwas über Hitmen und Firearms. Anschließend renne ich hinter ihm her in die Gasse, wo er gekillt wird. Ich schnappe mir die Beretta und erschieße den Ork (Lederjacke nicht vergessen, examine body). Jetzt gehe ich weiter in die Gasse hinein und treffe einen Hund, mit dem ich rede (talk). Dieser sagt mir, das ich drei Talismane brauche und anschließend den Tempel von Hund aufsuchen muß. Nun gehe ich wieder zurück in Richtung Leichenhaus zum Water Fountain. Ich öffne das Broken Gate und lasse den Hund hinaus, welcher daraufhin ein DOG COLLAR verliert (erster Talisman). Weiter gehte ich nach unten die Straße entlang, in das rote Haus und in die erste Tür. Hier untersuche ich den Herrn am Boden und finde einen Schlüssel (Appartement 6). Jetzt nehme ich noch die Nachricht vom Tisch mit und verlasse das Haus. Es geht weiter nach oben, dann links und wieder geradeaus in das ebenfalls rote Gebäude. Die dritte Tür auf der rechten Seite schließe ich mit dem Door Key auf und betrete das Appartement. Hier schaue ich das Videophone an (examine), nehme die Nachricht vom Tisch und öffne den Aktenschrank, worin sich ein paar Nuyen befinden. Anschließend nehme ich die Shades vom Nachttisch und setze sie auf (useshades). Jetzt kann ich noch das Bett benutzen und abspeichern. (TIP: in den ersten zwei Räumen auf der rechten Seite kann man immer wieder reingehen und sich so ein paar Karmapunkte und Nuyen verdienen.) Ausgeschlafen gehe ich dann zu dem Gebäude, welches sich

oberhalb der Gasse befindet, in welcher ich die Beretta fand. In der zweiten Tür von rechts finde ich ein Cyberdeck und einen Computer, den ich mit Hilfe eines Deckers benutzen kann. Also gehe ich weiter in das rote Haus auf der selben Straßenseite in die zweite Tür und rede mit dem Typen (talk, ask about SHADOWRUNNER, ask about HIRING). Nun muß ich mir nur noch 500 Nuyen besorgen, und schon kann ich einen Decker anheuern.

In der Zwischenzeit gehe ich noch schnell in den Grim Reaper Club und quetsche erst den Busy Man (talk, ask about HEAL, ask about STREETDOC) und dann den Club Patron (give ICE TEA, talk, ask about TICKET, ask about MARIA, ask about GRINDER, ask about LONE STAR) aus. Im Grim Reaper Club heuere ich den Decker Hamfist an und gehe zu dem Computer. Nachdem ich diesen Computer geknackt habe, bekomme ich 1 000 Nuyen und einen Datenfile.

Jetzt gehe ich zurück zu dem Typen, mit dem ich über SHADOWRUNNER geredet habe, und frage nach LONE STAR. Für 150 Nuyen verkauft er ein Lone Star Badge, das ich an meiner Jacke befestige.

Nun kann ich zurück zum Leichenhaus gehen und den Mortician über GRINDER befragen. Daraufhin öffnet der Mortician die zwei Aktenschränke und ich kann die Tickets und den Credstick mitnehmen. Ich gehe zurück zum Appartement und lese die Ripped Note (examine). Jetzt rufe ich Sassie an, rede über calls (talk, ask about CALLS). Ich erfahre etwas über GLUTMAN und rufe diesen an. Die Sekretärin teilt mir mit, daß er sich im The Cage befindet, also mache ich mich auf den Weg dorthin. Unterwegs mache ich noch einen Zwischenstop am Friedhof. In einer der Kryptas (man öffnet sie mit dem Scalpel) befindet sich ein verwundeter Shamane. Ich heile in mit dem Slab Patch und erhalte als dank einen MAGIC FETISH (use Slab Patch, talk). Danach kille ich noch ein paar Ghoule, bis ich den GHOUL BONE erhalte (zweiter Talisman). Im The Cage gebe ich dem Türsteher das Ticket und erhalte daraufhin Einlaß. Glutman ist der Typ, der ganz lässig dasitzt. Ich rede mit ihm (talk) und schließlich bringt er mich in Sicherheit.

Auf dem alten Schrottplatz gehe ich als erstes zu dem kleinen Jungen und kaufe sechs Slab Patches. Nun bin ich für die ARENA gerüstet (ganz oben zwischen den Autos durch). Für jeden erfolgreichen Kampf bekomme ich mehr Geld (man sollte das solange machen, bis man mindestens 4 000 Nuyen hat). Bevor ich den Schrottplatz verlasse, quetsche ich noch den Typen, der die ganze Zeit rumrennt, nach DRAKE aus (talk, ask about DRAKE). Nachdem ich mir die 4000 Nuyen verdient habe, damit der King mich rausläßt, "befördere" ich mich, wie oben beschrieben, zum Decker und Magier.

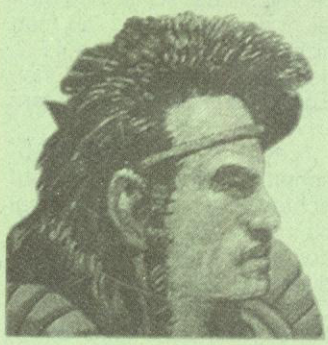
Jetzt bekomme ich von Hund den Auftrag, einen Rattenshamanen zu geeken. Dieser befindet sich auf dem Friedhof, zu dem man nur vom Bahnhof aus gelangt. Da ich aber gerade an den Docks bin, kann ich auch gleich noch in die erste Tür gehen und den dort befindlichen Computer knacken (man erhält 2 000 Nuyen und einen Datenfile). Nachdem ich den Rattenshamanen beseitigt habe, gehe ich zurück zu Hund und erstatte Bericht.

Jetzt wird es Zeit, dem Dark Blade Club einen Besuch abzustatten. Ich gehe zu Kitsune und befrage sie über JESTER SPIRIT. Jetzt erhalte ich das Stichwort DARK BLADE und VAMPIRES. Ich rede mit der Frau hinter der Theke über VAMPIRES und erhalte das Stichwort STROBES, mit dem ich zu dem anderen Club Manager gehe (ask about STROBES, man erhält ein Blitzlicht). anschließend gehe ich zum Magie Shop und befrage die Besitzerin ebenfalls über DARK BLADE. Ich erhalte die Telefonnummer des Clubs und rufe dort an (ask about MAGIC FETISH). Jetzt kann ich den Club betreten. Nun brauche ich nur noch den STAKE zu kaufen, und schon kann ich auf Vampirjagd gehen. Ich rede mit dem Magier am Eingang (ask about MAGIC FETISH) und werde aufgefordert, nach links oben zu gehen. Ich rede mit Vladimir (wieder ask about MAGIC FETISH) und gebe ihm diesen. Vladimir verwandelt sich daraufhin in einen Vampir und flüchtet durch die Wand. Jetzt knacke ich noch schnell die Computer (10 000 Nuyen, Datenfile (unbedingt LESEN)) und gehe dann durch die Tür ganz unten (Schlüssel mitnehmen). Jetzt kann ich durch die mittlere Tür gehen, die angreifenden Typen abknallen, nach oben gehen, wieder die Typen umlegen und anschließend das Bronze Gate mit dem Schlüssel aufschließen. In den Katakomben halte ich mich nicht lange auf und gehe einen Bildschirm weiter. Am unteren Bildschirmrand des zweiten Bildschirms befindet sich die Treppe zur Gruft des Vampirs. Ich kille die Ghoule, blende den Vampir mit den STROBES und bedrohe ihn anschließend mit dem STAKE.

Jetzt frage ich nach JESTER SPIRIT und erfahre, das er NIRWANDA heißt. Da ich aber den Datenfile gelesen habe, weiß ich, daß das nicht stimmt. Ich klicke auf EXIT und bedrohe ihn erneut mit dem STAKE. Wenn ich ihn nun wieder nach NIRWANDA frage, gibt er zu, das der JESTER nicht Nirwanda, sonder LAUGHLYN heißt. Ich gehe zu den Docks und den Bootssteg entlang. Den dort wartenden Orc erschieße ich und nehme das EXPLOSIV an mich. Jetzt spreche ich mit dem netten Boat Driver (ask about DOCKS, ask about BREMERTON, ask about MERMAIDS). Danach gehe ich ins Wastelands und spreche mit dem Club-Manager. Dieser sagt mir, das er kein ICE mehr hat (talk). Ich gehe zu dem Herrn im grauen Anzug unter der Treppe und spreche ihn auf ICE an.

Er fragt nun, wo man das ICE hinhaben möchte und ich sage ihm, daß ich es an die DOCKS haben will. Wenn ich nun wieder zu den DOCKS gehe, fährt mich der BOAT

DRIVER zu der BREMERTON, einem verlassenen Schiff, das dem JESTER als Unterschlupf dient (an Bord des Schiffes findet man einen Hund, den man töten muß, DOG TAG). Die letzte Tür, die verschlossene, kann ich mit Hilfe der CROWBAR öffnen und so das Schiff betreten. Ich betätige den Switch und die untere Tür geht auf. Ich gehe die Treppe nach oben und den Gang entlang durch die Tür. Die nächsten Treppen gehe ich nach unten bis zu dem Raum mit dem Tresor. Den Orc MUSS ich killen, um an den Safe Key zu gelangen. Ich nehme den DETONATOR (die Broken Bottle kann man zurücklassen) und gehe wieder zurück. Jetzt gehe ich nach unten bis in den Raum mit dem POISON OOZE (schwarz, Toxic Water), beseitige dieses und weiter die Treppen nach unten. In dem Raum mit dem Safe benutze ich die TIME BOMB (Explosive + Detonator) mit dem Safe und erhalte so eine GREEN BOTTLE mit Toxic Dissolver. Ich gehe wieder nach oben und dann nach rechts bis zu dem Raum mit den zwei grünen Schleimbeuteln. Mit dem TOXIC DISSOLVER wird das obere aus dem Weg geräumt



und ich kann die Switches benutzen. Weiter geht es durch die Tür und dann durch das Dimensionstor (VORSICHT: MINEN). Das Naga sollte für mich kein Problem sein. Auf den JESTER schieße ich so lange, bis er etwas sagt. Jetzt kann mit ihm reden und ihm seinen wahren Namen sagen (ask about LAUGHLYN). Daraufhin ist er besiegt und ich kann ihn nach DRAKE fragen. Jetzt noch den JESTER eingestecken (pick up JESTER) und schon kommt ein zweites Dimensionstor durch das ich wieder zu den Docks gelange.

Meine nächste Station ist das DRAKE HQ. Ich benutze den Computer um den Lift zu aktivieren und komme so in den 2. Stock. Genauso mache ich es in den anderen vier Stockwerken, bis ich dann irgendwann auf dem Dach angekommen bin (man sollte JEDEN Computer benutzen, entweder gibt es Nuyen oder Datenfiles). Dem Piloten sage ich, er solle mich zum VOLCANO fliegen. Der Volcano ist genauso wie das Drake HQ zu lösen, nur das es hier abwärts statt aufwärts geht. Drake besiege ich, indem ich mich unsichtbar mache und den JE-

STER auf DRAKE benutzt. Jetzt noch ein paarmal SUMMON SPIRIT, und Drake ist hinüber. Nachdem Drake besiegt ist, gehe ich in den oberen Raum und rede mit dem Professor. Ich erfahre, das ANEKI hinter dem ganzen steckt und bekomme den Eingangscode für den Aneki-Computer. Also mache ich mich auf den Weg zu Aneki, um der AI eins auszuwischen. Wieder säubere ich sämtliche Stockwerke von Unholden und benutze alle Computer, bis ich schließlich dem Computer der AI gegenüberstehe. Flugs das Cyberdeck benutzt, um alle Knoten zu zerstören, und die AI ist Vergangenheit und das Modul durchgezockt.

# Super Mario Allstars

Und hier endlich der letzte langerwartete Teil der Allstars-Lösung von Tobias W. Reich.

## Super Mario Bros 2 USA

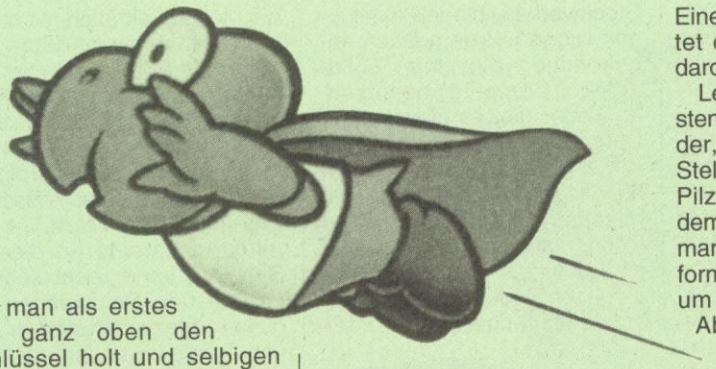
Super Mario Bros 2 USA eignet sich für unerfahrene Spieler bedeutend besser als die japanische Version des Spieles, da es sich in seinem Spielaufbau völlig von der japanischen Version unterscheidet. Im Gegensatz zu allen anderen Mario-Teilen bietet sich dem Spieler die Möglichkeit auch mit anderen Charakteren als Mario und Luigi das Spiel zu bestreiten, nämlich mit Toad und der Prinzessin Toadstool, die dem Spieler bereits aus SMB 1 bekannt sein sollten. Im Folgenden die charakterspezifischen Eigenschaften: Mario ist der Allroundcharakter in diesem Spiel, er kann recht schnell Laufen und Schwimmen (in dieser Eigenschaft wird er nur von Toad übertroffen), hat ein durchschnittliches Sprungvermögen (hier liegt Luigi an der Spitze) und zieht Pflanzen nach Toad am schnellsten aus der Erde. Für genau diese Eigenschaft ist die Prinzessin am wenigsten geeignet, welche sich dafür aber nach einem Sprung kurze Zeit in der Luft halten kann (hierzu einfach den Sprungbutton gedrückt halten). Wirkliche Anfänger in diesem Spiel sollten den kleinen Toad nehmen, da es mit ihm am ehesten möglich ist, viele Coins zu sammeln und mit diese dann am Ende des Levels in Leben umzuwandeln. Nun jedoch genug zu den Charakteren und auf zu den Leveln. Das Spiel besteht diesmal aus sieben Welten mit jeweils 3 Stufen (Hierbei stellt Welt 7 eine Ausnahme dar, da diese nur zwei Unterlevel enthält). Wiederum habe ich Level, die zum Durchspielen von SMB USA notwendig sind mit einem * markiert.

*Level 1-1. Anfänger sollten in dieser Stufe auf jeden Fall Toad nehmen, da man mit ihm knapp zehn Münzen einsammeln kann. Gleich auf der ersten Plattform neben der Kletterpflanze im Level findet man einen Zaubertrank, der sofort angewendet, eine Tür zur Schattenseite erscheinen läßt, hinter der man einen Pilz und damit eine weitere Energieeinheit finden kann. Ein Stückchen weiter in der Stufe kann man dann direkt neben dem Pow-Block ein Extraleben finden, das man auf keinen Fall verschmähen sollte. Bei den fallenden Baumstämmen sollte man dann auf keinen Fall zu hektisch spielen. Benutzt man als Charakter Luigi, so muß man nicht die Tür nach dem Wasserfall benutzen, sondern kann gleich auf die höher gelegene Plattform springen (ducken bis man blinkt, dann B drücken). Sollte man aber dennoch die Höhle betreten haben, so kann man, sobald man die Spitze der Kletterpflanze erklommen hat, den Wasserfall nach links überqueren, wo man durch gutes timen beim Bombenwerfen einen Geheimgang zum Endgegner freilegen kann. Sollte man das Spiel aber nach rechts fortsetzen, so findet sich nach dem Ausgang wieder einen Zaubertrank, der durch Benutzen an selbiger Stelle eine weitere Energieeinheit zum Vorschein bringt. Beim Erklimmen des darauffolgenden Berges sollte man immer darauf achten, was über einem ist, da sich die Gegner häufig auf einer höheren Bildschirmebene befinden und man ihnen auf Kletterpflanzen schlecht ausweichen kann. Der Mario-2-Standardendgegner ist ein kleiner Drache, der permanent Eier auf einen schießt, auf die man springen, sie aufnehmen und dann auf den Gegner zurückwerfen muß. Ist dieser Vorgang dreimal gelungen, so gibt sich der Drache geschlagen und spuckt eine Kristallkugel aus, die den Eintritt in das Tor zum nächsten Level ermöglicht.

*Level 1-2. Zuerst stellt man sich auf die höchste Plattform und wartet dort bis sich der Vogel auf dem fliegenden Teppich im Sturzflug auf den Spie-

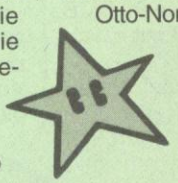
ler zukommt. Man springt auf den Vogel, haut ihn vom Sockel und fliegt mit seinem Pseudojet zu den beiden Vasen (Vorsicht vor den Engelchen!!!). In der ersten befindet sich ein Extraleben und in der zweiten ein Schlüssel, den man ans Tageslicht bringt (Vorsicht vor dem Geiste ist geboten). Zwischen den beiden befindet sich auf der Schattenseite eine weitere Energieeinheit. Mit dem Schlüssel betritt man rechts die Höhle, schnappt sich eine Bombe aus der Erde und sprengt sich damit den Weg frei. Ein weiterer Zaubertrank auf der oberen Plattform bringt einen weiteren Pilz unten im rechten Eck zum Vorschein. Wieder draußen aus der Höhle (Supersprung nicht vergessen) findet man links eine Flasche, mit der man rechts jede Menge Coins holen kann. Jetzt noch den Motz und fertig !

*Level 1-3. Hier findet man auf dem Baumstamm zwischen den beiden Kirschen auf der Schattenseite einen Pilz, den man natürlich nimmt. Nach den absinkenden Baumstämmen findet man einen weiteren Zaubertrank, der einem den Zugang zur ersten Warpzone ermöglicht. Hierzu schmeißt man die Flasche einfach auf die Vase, die sich rechts neben der Tür befindet, betritt die Schattenwelt und geht in die Vase (Warp nach Welt 4). Benutzt man die Tür, so findet man sich in einer Lagerhalle wieder, in



der man als erstes von ganz oben den Schlüssel holt und selbigen dann ganz unten anwendet (reicht einmal die Sprungkraft nicht aus, baut man sich aus den herumliegen Steinchen ein Podest). Einen Gang weiter trifft man dann auf den Endgegner der ersten Welt, eine mit Bomben werfende Riesenmaus.

Level 2-1 ist der erste Wüstenlevel im Spiel. Man sollte hier besonders auf den Treibsand und die plötzlich auftauchenden Schlangen achten. In den Vasen befinden sich meistens nichts weiter als Gegner. Den ersten Trank mitsamt Pilz findet man auf der großen, gelben Plattform. Auf dem Weg zur Tür, sollte man besonders auf die Feuerpflanze achten. Hinter der Tür gilt es, sich seinen Weg nach unten zu buddeln. Toad bewältigt diesen Abschnitt am schnellsten. Jetzt noch den Otto-Normal-Endgegner besiegen und schon ist man fertig.



Level 2-2. Hier findet man auf der Plattform zwischen den beiden Vasen einen Pilz und in der darauffolgenden normalen Tür ein Extraleben und einen weiteren Pilz. Ganz rechts klettert man die Pflanze hinunter, wo man sich auf der rechten Seite seinen Weg nach unten freigräbt. Jetzt noch den gewohnten Endgegner, der jetzt zu allem Überfluß auch noch Feuer speit.

Level 2-3. In der Tür, die man nur durch Springen auf ein Engelchen erreichen kann, findet man ganz links einen Pilz. In der nächsten Tür gilt es mit dem Schlüssel, den man am Grunde des Tunnels findet, die verschlossene Tür darüber zu durchqueren. Läuft man den folgenden Gang entlang, trifft man auf den Endgegner dieser Welt, eine feuerspeiende dreiköpfige Schlange.

Level 3-1. In den großen Wasserfall hinter der ersten Tür läßt man sich einfach in der Mitte nach unten fallen, wo man hinter einer weiteren Tür eine Flasche und weiter rechts die dazugehörige Vase für eine Warpzone findet. Wer diese nicht nutzen kann oder will, findet neben der Vase eine Tür, die ihn zurück zum Wasserfall bringt. An dessen Spitze gilt es sich den fliegenden Teppich zu schnappen und damit so schnell wie möglich nach oben zu düsen, um die Kletterpflanze zu erreichen bevor sich der Teppich in Luft auflöst. Hat man das Glück die Prinzessin benutzt zu haben, findet man einen Bildschirm weiter links einen Durchgang zum Endgegner. Alle anderen müssen den Abschnitt normal nach rechts durchspielen, zu dem es aber nichts Weiteres zu sagen gibt.

Level 3-2. Hier sollte man sich, bevor man nach unten geht, den Pilz ganz rechts besorgen. Um sich den Weg freizusprengen, benötigt man für die ersten beiden Mauern Bomben von der oberen Plattform. Ganz links in der Unterwelt findet sich ein Pilz, den man zuerst, bevor man den Trank anwendet, aus der rechten Mulde freisprengen muß. Eine Treppe weiter oben wartet dann bereits unser Standardmotz.

Level 3-3. Noch vor der ersten Tür findet sich ein Trank, der, wenn er an der richtigen Stelle abgeworfen wird, einen Pilz zum Vorschein bringt. In dem Gang hinter der Tür sollte man die, auf der oberen Plattform gelegene, Tür benutzen, um nach einem weiteren Abschnitt an einen Schlüssel zu gelangen. Die zweite unverschlossene Tür endet in einer Sackgasse weshalb sie gemieden werden sollte. Hinter der verschlossenen Tür muß die erste Tür auf dem Weg nach oben benutzt werden, um letztendlich wieder in die Oberwelt zu gelangen, die einem zum Endgegner dieser Welt führt, welcher nach der selben Taktik wie der Endgegner aus Welt 1-3 zu besiegen ist.

*Level 4-1. Um in dieser Eiswelt nicht im nächstbesten Loch zu landen, sollte man als Anfänger lieber die Prinzessin wählen. Der Trank am Ende des ersten Abschnittes verbirgt an selbiger Stelle einen Pilz. Um in diesem Level weiterzu kommen, muß die Rakete eine Plattform weiter unten aus der Erde gepult werden. Im folgenden Abschnitt sollte man vielleicht darauf achten, daß man nicht von jeder Kanone auf Rädern abgeschossen wird. Einen Endgegner gibt es in diesem Level nicht.

*Level 4-2. In diesem Abschnitt sollte man darauf achten, daß man sich, egal ob man groß oder klein ist, vor den tiefffliegenden Teufelchen ducken muß. Bei der folgenden Gradwanderung auf den Walen findet man ganz links einen Zaubertrank mit zugehörigem Pilz, und weiter rechts auf den Eisblöcken einen weiteren Trank, den man bis zur Vase weiter rechts mitnimmt (Warp nach Welt 6). Eine Raketenfahrt weiter oben muß man sich des Fahrzeugs ermächtigen, um den Weg über die Stacheln zu überleben. Der obligatorische Endgegner sollte kein Problem mehr darstellen.

Level 4-3. Um über den großen Teich auf der rechten Seite zu kommen, muß man sich auf eines der fliegenden Eier schwingen und damit den Ozean überqueren. Hinter der folgenden Tür sollte es mit einer Rutschpartie weiter nach oben gehen, wo es einen mittels einer Tür zurück an die frische Luft bringt. Eine Tür weiter rechts bringt den Spieler wieder einmal in einen Gang,

den es zu durchqueren gilt. Um lebendig über die Dornen zu kommen, muß man auf einem der Monster reiten. In der Tür, ein Stockwerk tiefer, findet man schließlich den Schlüssel mit dem man die verschlossene Tür, ganz unten im Gang, durchqueren kann. Durch eine Tür weiter rechts kommt man in eine weitere Eiswelt, die einen direkt zum Obermotz dieser Welt bringt. Zu allem Überfluß tauchen nach dessen Tod vier Miniaturausgaben seiner Art auf, deren Ableben aber schnell besiegelt sein dürfte.

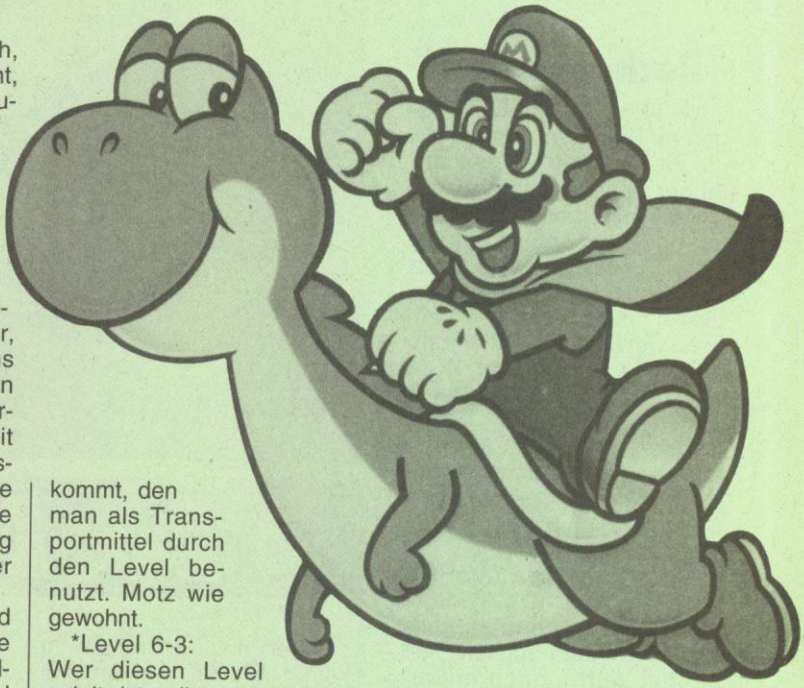
Level 5-1. Nachdem man die Tür auf der unteren Plattform erreicht hat, findet man sich in einem Abschnitt mit lauter Wasserfällen wieder, die es durch geschicktes Springen von Baumstamm zu Baumstamm bzw. von Fisch zu Fisch zu überqueren gilt. In der Mitte des Abschnitts findet sich eine zweistöckige Plattform, auf der man ein Extraleben und einen Trank mit Pilz finden kann. Wer auch noch die zweite Energieeinheit in diesem Level finden möchte, muß am Ende des Abschnitts auf den schwebenden Steinhaufen springen und sich den hinteren Pilzblock schnappen, bevor er den daruntergelegenen Trank anwendet. Darauf folgt dann zur Abwechslung mal ein Standardendgegner, der nur mit Feuerbällen schießt. Glücklicherweise findet sich ein Pilzblock.

Level 5-2. Im ersten Abschnitt dieses Levels sollte man darauf achten, immer brav auf die Marienkäfer zu springen und diese nicht zu nehmen, da sie einem als Aufzüge dienen. Am Grunde der Vase weiter rechts befindet sich ein Zaubertrank, der draußen angewendet einen Pilz freilegt. Die darauffolgende Kletterpflanze muß bis oben hin erklommen werden wo man eine Tür vorfindet. Sobald man im folgenden Raum den Pow-Block genommen hat, fällt man und fällt man und fällt man ... bis man unten ist (logisch), wo man sich rechts halten sollte, weil man sonst reichlich naß werden könnte. Was nun folgt ist eine Entspannungsphase (mit einem eierschießenden Typen).

Level 5-3. In der Vase direkt über einem befindet sich ein Warp, den man entweder mit Luigi oder einem Vogel erreicht (Warp nach Welt 7). Auf der bewachsenen Plattform weiter rechts findet der Nicht-Luigi-Spieler eine Flasche mit passendem Pilz. Jetzt eine Zeitlang immer der Nase nach, bis man zu einer Tür kommt, die einen ins innere des Baumes führt, wo man zuerst auf der rechten Seite ganz nach unten muß, um dann auf der linken Seite ganz nach oben zu klettern (Man sollte sich einen Gefallen tun und die Monstervasen mit einem Stein verstopfen). Oben angekommen findet man eine Tür, die einen wieder zurück ins Freie bringt, wo den Spieler ein Flug auf einem Teppich erwartet (gezwungenermaßen mit Umsteigemöglichkeit), an dessen Ende einen das Übliche erwartet. Hat man das Übliche besiegt, führt einen der Weg weiter zum Obermotz dieser Welt.

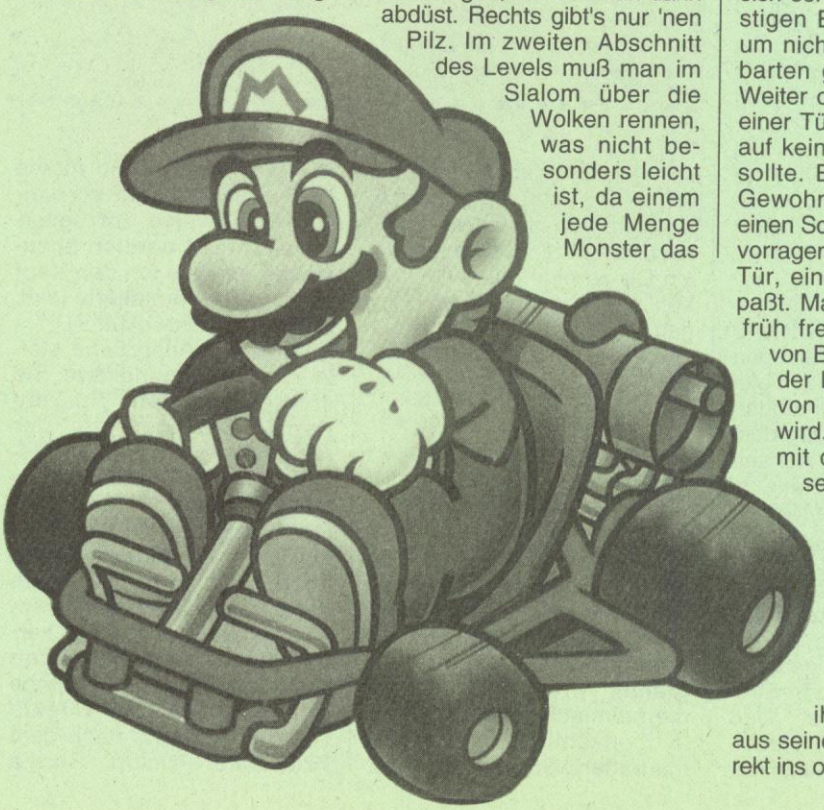
*Level 6-1. Da der Treibsand in diesem Level teilweise eine enorme Sogkraft aufweist, sollte man sein Dauerfeuerpad (ASCII zu empfehlen) auspacken oder schon im Voraus triggern üben. In der ersten Vase findet sich ein Zaubertrank, der einem, in der Oberwelt angewendet, einen Pilz beschert. Die einfachste Möglichkeit den Level heil zu überstehen ist Kaktus-Joe als Chauffeur zu benutzen. Im folgenden Gang gilt es, die richtige Vase mit dem Schlüssel zu finden. Jetzt noch den Schlüssel ausgebuddelt und ab geht's zum Minimotz.

*Level 6-2. Hier muß man die ersten drei entgegenkommenden Vögel als Treppe benutzen und mit dem letzten der drei mitfliegen bis ein noch höherer rechtsfliegender Vogel kommt, den man als Transportmittel durch den Level benutzt. Motz wie gewohnt.

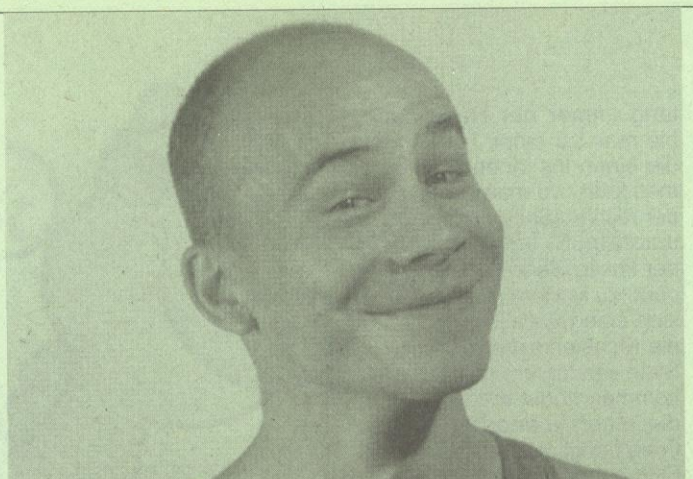


*Level 6-3: Wer diesen Level spielt, ist selber schuld!! Man kann nämlich unter der Wand ganz links im Treibsand durchwaten (ASCII...find ich gut!!). Nach der Tür noch kurz nach links über die Wolken und hinein in die Pyramide. Was jetzt kommt dürfte wohl klar sein (häßlich, rot und eierschießend). Hat man die Eier- und Feuerattacke überstanden, kommt, man zum Endgegner der Welt, den man bereits aus Level 2-3 kennt und der auch genauso zu besiegen ist!

*Level 7-1. Die folgenden beiden Level muß ausnahmslos jeder spielen, egal welche Warps er benutzt hat. Im ersten läßt man sich vom erstbesten Vogel ganz nach links zur Rakete tragen, mit der man dann abdüst. Rechts gibt's nur 'nen Pilz. Im zweiten Abschnitt des Levels muß man im Slalom über die Wolken rennen, was nicht besonders leicht ist, da einem jede Menge Monster das Leben schwermachen. Im dritten Abschnitt muß man immer eine Ebene höher, wobei man es nicht versäumen sollte, den Elektroviechern den Garaus zu machen. In der Tür auf der höchsten Wolke erwartet den Spieler "Etwas". Preisfrage: Was ist "Etwas"? 1. Carpenter's Thing 2. Ein Striptease von Tina Turner 3. Oh, nein nicht schon wieder der ...!

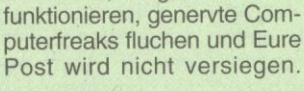


*Level 7-2. Der absolute Endspurt. Erst mal über die Wolken nach rechts zum Schloßeingang und dann auf den Fließbändern bis ganz nach rechts, wo man an der Kette nach oben klettert. Im folgenden Abschnitt sollte man nicht zu hektisch spielen und sich sehr genau neben die lästigen Elektroviecher stellen um nicht von einem benachbarten getroffen zu werden. Weiter oben findet man hinter einer Tür einen Pilz, den man auf keinen Fall verschmähen sollte. Ein wenig später das Gewohnte, nach dem man einen Schlüssel erhält, der hervorragend in das Schloß einer Tür, einen Bildschirm weiter, paßt. Man sollte sich nicht zu früh freuen, weil die Jungs von Big N ihre Tore nicht an der Leine halten und man von selbigem angegriffen wird. Mittels dreier Würfe mit den Pilzblöcken wird selbst das wildeste Tor zahm und öffnet den Durchgang zu Wart, der folgendermaßen vom Sockel gestoßen wird: die einzige Möglichkeit Wart zu verwunden, ist, ihm frisches Gemüse aus seiner Traummaschine direkt ins offene Maul zu werfen.



# Doc Düse

Intels neuer PCI-Bus wirft eine wirklich wesentliche Frage auf: Wird Doc Düse bald trübsinnig vor einem 100 Prozent funktionierenden PC sitzen und verzweifelt in die Tasten hämmern, um seinen Rechner zum Absturz zu bringen? Die Antwort lautet: Nein – denn glücklicherweise ist das PCI-System nur ein Tropfen auf den heißen Stein. Im Gegenzug kündigt Branchenriese Microsoft den dritten Teil des ersten echten Grafikadventures Windows an. Chicago, so der Name des neuen Betriebssystems, soll das alte Windows 3.1 nicht nur um mehrere Faktoren abhängen, sondern auch mit einer neuen Bedieneroberfläche, zahlreichen neuen Features und einem neuen Sicherheitsstandard, in die Offensive gehen. Auf diesen Sicherheitsstandard darf man allerdings gespannt sein, denn bis jetzt ist Chicago der garantierte Rechner-Shutdown. Ein bereits vorprogrammierter Verkaufserfolg scheint sich DOS 6.2 gesichert zu haben, denn mit der neuen Version kann Microsofts gemeingefährliches Festplattenkomprimierungsprogramm namens Doublespace wieder entschärft werden. Doc Düse kann also erleichtert aufatmen und die dicke Krokodilstränen abwischen, denn auch in Zukunft werden Rechner abstürzen, Programme nicht funktionieren, genervte Computerfreaks fluchen und Eure Post wird nicht versiegen.



## Rechenknecht

**Ich habe da ein paar Fragen an Euch, von denen ich glaube, daß sie für alle Anfänger von Bedeutung sind. Ich will mir einen Compi kaufen und zwar soll es ein 486 33 mit Local Bus sein. Jetzt weiß ich nicht, ob mir bei dieser Konfiguration ein preiswerterer SX 33 reicht, oder bin ich mit einem DX 33 einfach besser dran? Beide haben einen 256 KByte Cache-Speicher und sind auch sonst gleich ausgestattet. Mir wurde gesagt, einen Coprozessor brauche man nur für Programme, die ihn extra ansprechen und das wäre fast nur CAD/CAM-Software. Lohnt sich grundsätzlich ein DX zum Spielen? Nebenbei würde mich außerdem interessieren, welchen Joystick ich mir kaufen soll: digital oder analog, und ist so etwas Teures wie ein Thrustmaster auch gut? Lohnt sich so etwas für Action-Strategie-Spieler (Privateer etc.)?**

Maud Barleben, Mühlheim, Fax

Grundsätzlich gibt der Coprozessor einen gewissen Rechennachschub. Dies ist völlig unabhängig davon, ob das Programm einen Coprozessor unterstützt oder nicht. Außerdem findest Du eine ganze Menge Flugsimulationen die den mathematischen Coprozessor wirklich unterstützen. Unter anderem funktioniert so der High Fidelity Mode in Spectrum Holobytes Vorzeigesimulation *Falcon 3.0* auf diese Art und Weise. Dazu kommt, daß der 486 DX in einigen Fällen leichter mit einem DX 2 oder DX 3 aufzurüsten ist als ein 486-SX-Computer. Da der Preisunterschied nicht so gigantisch ausfallen wird, solltest Du Dich für den DX-Rechner entscheiden.

Zu den Joysticks muß gesagt werden, daß fast jeder PC mit einem analogen Gameport ausgerüstet ist, deshalb bietet es sich an, einen analogen Joystick zu kaufen. Außerdem bietet Dir die analoge Abfrage echte Steuerungsvorteile in allen Spielen, die eine fließende Steuerung benötigen. Ein Spiel wie *Privateer* ist ein typischer Fall für den Analog-Joystick. Digitale Joysticks kannst Du als PC-Spieler eh nur bei den recht spärlich gesäten Jump'n'Run und einigen Strategiespielen einsetzen. Daß etwas Teures wie ein Thrustmaster sicher gut ist, dürfte klar sein. Allerdings kostet das gute Stück ein halbes Vermögen und wird von nicht allen Spielen unterstützt. Deshalb würde ich Dir zu einem Gravis-Joystick raten, der zwar auch nicht ganz billig ist, aber hervorragende Steuerungseigenschaften besitzt.

## Beethoven Junior

**Über all die Jahre, in denen ich einen Amiga besaß, habe ich mit großer Vorliebe "musiziert". Mit einem Soundsampler und dem Programm "Protracker" wurde die heimische Stereoanlage in unzähligen Stunden malträtiert. Nun bin ich zum PC-User mutiert und meine Lautsprecherboxen schweigen! Um diverse Entzugserscheinungen endlich abzustellen, erwäge ich den Kauf einer 16-Bit-Soundkarte (evtl. Soundblaster 16 ASP ?).**

**Folgende Ansprüche stelle ich an die Soundkarte: Sie sollte über mehr Spuren/Kanäle verfügen als der AMIGA (je mehr, desto besser) und die Aufnahme/Wiedergabe sollte in 16-Bit-CD-Qualität, Stereo-Sound, möglich sein. Mit einer solchen Karte will ich, wie beim Amiga, eigene Geräusche/Instrumente über ein Tracker-Programm sampeln, den Soundfiles unterschiedliche Spuren zuweisen, Effekte einarbeiten, kurz: nach dem Protracker-Prinzip Songs schreiben (wichtig: ich möchte meine (mehr oder weniger anhörbaren) Kompositionen über die Soundkarte/Stereoanlage ausgeben, nicht über eine MIDI-Schnittstelle irgendwelche Synthesizer/Keyboards ansteuern).**

**Bedeutet "20 Voice FM-Synthesizer", daß ich bis zu 20 verschiedene eigene Stereo-Sounds sampeln und diese anschließend gleichzeitig wiedergeben kann, bzw. daß ich bis zu 20 Tracks mit einem Trackerprogramm belegen kann? Wenn ja, mit welchem (Public-Domain-) Programm ist dies möglich? Ist es möglich, diese Klänge zu verfremden und mit diesen (nach dem Protracker-Prinzip) Songs zu schreiben? 3. Was ist ein "Sampling-Synthesizer", mit dem man einige Soundkarten nachträglich aufrüsten kann. Da ich mich nicht in sehr naher Zukunft dabei ertappen will, daß ich geistesabwesend und scheinbar wirr auf der PC-Tastatur herumhacke, um bei jedem Anschlag guturale Töne von mir zu geben, die eine entfernte Verwandschaft mit Liedern aufweisen, hoffe ich auf eine schnelle, vorbeugende und kurierende Antwort.**

Olaf Scheer, Osnabrück, Disk

Lange Frage – lange Antwort: Als erstes kommst Du, wenn Du auf deinem PC wirklich Musik machen willst, nicht um eine MIDI-fähige Software herum. Ein ganzer Sack voller Sharewareprogramme lassen die Soundblaster-Kompatiblen zwar auch nach Protracker-Prinzip erbeben, doch MIDI ist nun mal zum absoluten Musikstandard avanciert. Die Annahme, daß Dich MIDI von Deiner Stereoanlage entbinden würde, ist falsch, denn auch unter MIDI kannst Du Deine Kompositionen über die Soundkarte und damit die Stereoanlage belauschen. Alles, was Du dazu brauchst, ist ein 3,5-mm-Klinkenstecker und ein entsprechend langes Kabel. Ein MIDI-fähiges Keyboard, mit dem Du Deine Soundkarte ansprechen kannst, bereichert natürlich Deine musikalischen Möglichkeiten. Mit einem 20-Voice-FM-Synthesizer kannst Du zwar gleichzeitig 20 eigene Stimmen erzeugen, aber nicht mit eigenen Samples belegen. Diese 20 Stimmen werden mit der sogenannten FM-Synthese erzeugt, die zum Beispiel von Yamahas OPL3-Chip be-

herrscht wird. Wenn Du eigene Samples loswerden willst, kannst Du das über die je nach Soundkarte zur Verfügung stehenden DMA-Kanäle. Ist Dein Sample im Kasten, und hast Du das richtige Programm zur Hand, sind den musikalischen Verfremdungen keine Grenzen gesetzt. Der Sharewaremarkt ist nahezu überschwemmt von Musiksoftware. Um Deine älteren Kompositionen noch einmal zum Leben zu erwecken, empfehle ich Dir den Trackblaster oder WOW 2, die beide Amiga-MOD-Files abspielen können. Wenn es Dir auch noch um die nachträgliche Behandlung von Mod-Files geht, könntest Du Dir mal ModEdit ansehen. Professionelle Musikprogramme können natürlich etwas mehr, liegen natürlich auch in einer anderen Preisklasse. Im Zweifelsfall hängt die Wahl Deiner Soundkarte eh von Deinem Geldbeutel ab. Dabei würde ich an Deiner Stelle ein Auge auf mitgelieferte Programme haben, denn viele Hersteller bündeln ihre Soundkarten mit ansonsten sündhaft teurer Software. So wird bei Mediavision's Pro Audio Studio das Programm Recording Session oder bei der SoundWave 32, von Orchid die Programme Action und Wired for Sound mitgeliefert.

## Flügellahm

**Erstmal vorweg, Eure Zeitschrift ist 1. Klasse. Es gibt keine andere, die Eurer das Wasser reichen kann. Um zum Thema zu kommen, ich hab da ein Problem...: Ich bin Besitzer eines 386 DX/40 und legte mir vor geraumer Zeit den Soundblaster 2.5 zu. Ich war total begeistert als ich feststellte, daß alle Spiele mit der Soundkarte funktionierten. Nachdem Ihr in Eurer Wertung "X-Wing" hoch angepriesen habt, zu hoch, wie ich im nachhinein feststellte, ging ich zu meinem Händler und kaufte es mir. Also installierte ich es auf meiner Festplatte und dann kam die Ernüchterung – es ging nicht. Schon im Intro hängte sich mein Rechner in der Sprachsequenz auf. Daraufhin habe ich die Sprache und Musik per Menü ausgeschaltet. Jetzt lief "X-Wing" tadellos. Ich wollte aber weder auf die Musik noch auf die Sprachausgabe verzichten und gab es in der Annahme, daß es defekt war, dem Händler zurück. Als ich später dann auch noch "Day of the Tentacle" kaufte, traten die gleichen Probleme auf. Der Rechner blieb in der Introsequenz stecken. Daraufhin überprüfte ich die Hardwarekonfiguration und stellte fest, daß die Soundkarte und die parallele Schnittstelle auf dem gleichen Interrupt liegen. Ich probierte alle Jumperstellungen auf dem Controller aus, aber ohne Erfolg. Ich schaltete jeweils nur die Festplatte, die Floppies und die Schnittstellen aus. Dann, als ich die LPT1 ausgeschaltet hatte, lief "Day of the Tentacle" einwandfrei, jedoch arbeitete dann mein Drucker nicht mehr. Jetzt meine Frage: Wie kann ich den Interrupt meiner parallelen Schnittstelle (LPT1) ändern? Augenblicklich liegt sie auf IRQ 7, wie auch mein Soundblaster. Jetzt das Problem: Da alle Interrupts von 0 – 7 belegt sind, kann ich den Soundblasterinterrupt nicht verlegen. Ich habe auch schon versucht, die Soundkarte auf IRQ 5 zu verlegen. Laut Testprogramm (Norton Utilities) liegt dort LPT2 – ich habe jedoch nur eine parallele Schnittstelle. Ich würde mich sehr freuen, wenn Ihr mein Problem bearbeiten würdet.**

Sven Scholze, Bad Mergenteim, Disk

Es ist möglich, daß Deine Schnittstellenkarte zwei parallele Schnittstellenkontroller besitzt, aber nur ein paralleler Ausgang auf der Karte zur Verfügung steht. Das würde auch den Test der Norton Utilities erklären. Wenn dies der Fall ist, müßtes Du nur noch den entsprechenden Jumper finden, der Deinen zweiten Parallelport abschaltet und Deine Soundkarte auf IRQ 5 jumpern. Dann kannst Du endlich ohne Probleme Musik genießen und gleichzeitig geräuschfrei drucken.

## Trojanisches Pferd

**Seit einiger Zeit gibt es auch einen 486er mit 40 MHz (vorher nur 386er). Da er schneller als ein 486er mit 33 MHz und trotzdem billiger ist, bekam ich Zweifel, ob er auch zu verschiedenen Soundkarten und Spielen kompatibel ist. Da Ihr Euch mit PCs gut auskennt, hoffe ich auf eine ausführliche Antwort (Kompatibilität zu Soundkarten und Grafikkarten, CD-ROM, Joysticks, Spielen, Vor und Nachteile, Rechenleistung [und Noseglovefaktor, Gameswitchbus und MOOS-Adapter])**

Oliver Bönschen, Rodgau

Ich vermute, daß Du mit dem 40 MHz 486er auf den neuen 486-AMD-Prozessor hinaus willst. Grundsätzlich ist der Prozessor ein 100 Prozent kompatibler, also brauchst Du Dir keine Sorgen zu machen, denn ohne Ausnahme werden alle Spiele funktionieren. Steckkarten sind nur sekundär vom Prozessor betroffen, denn diese verkehren nur über den Systembus mit dem Prozessor. Da 486er Prozessoren die mit 50 MHz getaktet sind auch keine Probleme mit dem Prozessortakt haben, sollten die 40 MHz des AMD-486er den Bus ebenfalls hervorragend funktionieren. Andere Probleme mit Steckkarten hängen dann vom verwendeten BIOS oder Chipset des Boards ab. Hier können aber nur die gleichen Probleme auftreten, die auch bei "normalen" 486ern zu beobachten sind. Bleibt nur noch die Rechenleistung der AMD-Maschine zu kritisieren, denn die neuen Prozessoren können nicht unbedingt überzeugen. Die Prozessoren von Cyrix und AMD liegen ungefähr in der Größenklasse von Intels 486-33-MHz-Maschinen. Bei mangelnder Aufrüstfähigkeit sollte dies ein Argument sein, um diese Maschinen einen weiten Bogen zu machen.

## Halbe Kraft

**Das Problem ist folgendes: Eines schrecklichen Tages schalte ich meinen heißgeliebten Intel 486 DX 33 an, um eine Runde Wing Commander Academy zu zocken. Doch ein markerschütternder Fehler brachte meinen Rechner vollkommen aus dem Konzept, und ich mußte im AMI-Bios einige Konfigurationen ändern. Die Freude war groß als mein Rechner nach dieser Prozedur wieder lief, doch oh Schreck oh Graus, anstatt mit 33 MHz lief das gute Stück nur noch mit 15 MHz. Mein Freund meinte schon, daß die Leitung zwischen dem Schalter und der Speedtaste durchgebrannt sein könnte, denn die manuelle Umschaltung mit Strg + Alt + + oder - funktioniert leider nicht.**

Robert Moosdorf, Meerbusch, Brief

Lieber Robert, es ist zumindestens sehr unwahrscheinlich, daß Deine Leitung zur Turbotaste durchgebrannt ist. Viel eher besteht die Möglichkeit, daß Du mit Deiner mutigen Setup-Änderung Deinen Rechner heruntergebremst oder nur mit langsamer Geschwindigkeit laufen läßt. Überprüfe doch mal die Einstellung der Boot-Geschwindigkeit. Im Advanced CMOS Setup findest Du einen Eintrag, der da heißt Turbo Switch Function. Dieser sollte auf Enable stehen, dann kannst Du nämlich die Geschwindigkeiten Deines Rechners umstellen.

## Die Zeit ist reif

Microsoft ist immer für eine Überraschnung gut. Nachdem die DOS-6.0-Version ziemlich lange auf ihre Veröffentlichung warten mußte, ging es mit dem komplettierten Nachzügler der Version 6.2 recht schnell.

Dabei wurde die neue Version nicht nur um einige Fehler erleichtert, sondern auch um kleine aber feine Features erweitert. Speziell DOS 6.0 sollte sich über den Doublespace-Entschärfer freuen. Denn eilig komprimierte Festplatten konnten bisher nicht wieder in den ungepackten Zustand überführt werden. In DOS 6.2 wurde Doublespace um die Funktion Uncompress erweitert und damit besteht nun die Möglichkeit, gepackte Festplatten wieder in den Normalzustand zu überführen. Im Siegeszug von datenhungrigen CD-ROM-Laufwerken wurde Smartdrive nun das cachen von CD-ROM-Laufwerken beigebracht. Inzwischen dürfte auch der letzte Diskettenkopierer auf andere Programme umgestiegen sein, aber trotzdem ließ es sich Mircosoft nicht nehmen,n endlich eine durchgängigen Diskettenkopiervorgang einzurichten. Im Zuge der Softwaresicherheit wurde die Chkdsk erweitert. Das frisch eingekaufte Scandisk überprüft nun die Platte auf zerstörte Cluster. Ob sich die Anschaffung des neuen DOS lohnt, muß jeder mit sich selbst ausmachen, habt Ihr Eure Platte der Zeitbombe Doublespace ausgeliefert, werdet Ihr wohl kaum um das neue DOS herumkommen.

# KONTAKT

## Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,– DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Ausgabe 03/94** (erscheint am 9. Februar '94): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 3. Januar '94 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **April-Ausgabe 1994** (erscheint am 9. März 1994) veröffentlicht.

**Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.**

**Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.**

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

## C64/C128

Verkaufe Wersiboard mit Diskette u. Cassette, Tel. 06401/1724 Mo-Fr nach 18 Uhr 90,– Uhr

Verk. C64 II + Floppy 1541 II + Farbmonitor für 400 DM und GB-Spiele: Fortr. of Fear, Kwirk, Garg. Quest je 30 DM/Castlev. I 40 DM, Tel. 0521/132168 Heiko Blodau

Verkaufe C64 + Drucker + 160 Disketten und Floppy. Für 400 DM könnt Ihr ihn sofort mitnehmen. Bitte meldet Euch. Ruft mich an. Tel. 040/2003237, Roßberg 10, 22089 Hamburg

Verk. C128D + Umschalt. 40/80 Z. + 2 Joyst. + 2 zus. Floppies + orig. Progr. u. Handb.: Wordstar, Multiplan, dBase, Starpainter + orig. Spiele + 100 fr. Disks, Box, Preis 650 DM; Tel. 02992/3400

Verk. C64-II, Floppy 1541-II, Datasette, 2 Joysticks, ü. 300 Prog. (Elvira, Turrican I + II, Pirates) nur im Set 350 DM; Torsten Wunderlich, Rudolf-Berg-Ring 58, 01219 Dresden

Verk. C128D + Drucker MPS 1230 + 2 Joysticks + Final Cartr. III + div. Originalspiele + 2 English Lernprogramme + Diskbox (100 Disk) + Geos 2.0 + VB 600 DM, Tel. 030/5175312 ab 18 h

DFÜ-PD, 0130 Nummern, Blue Boxing, Mailboxnummern, MFV-Systeme usw., Spiele, Tips & Tricks. Liste gg. 2 DM, S. Klausmann, Panoramastr. 46, 69250 Schönau

## Amiga

Suche Anleitungen von Railroad T., Transworld Mad-TV, Kaiser, A-Train, Winzer, Dynatech. Zahle auch. Tel. 05551/64425, ab 18–19 Uhr

Kaufe, tausche Sega-Mega-Drive-Spiele aller Art, ob alt oder neu! -50,–. Suche Mega CD JP-Version -150,–, US-Version -200,–. Tel. 05341/392144 (Michael) ab 17.00 Uhr. Seeya!

Suche Amiga 500 + Monitor, 1 MB (oder mehr), 2. Laufwerk, Maus, Joystick (Pad) u. Disketten. Zahle bis zu 600,–. Tel. 07191/85398

Verk. A500, 1 MB, 2. LW, 2 Joys, Mouse + Pad, mit Originalspielen (wie EOB II, 1869, History Line, Birds of Prey), 2 Diskboxen mit 70 Disks, Handbücher, Pr. VB, Tel. 02331/462930.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Netzteil, Maus, Originalsp. z.B. Dune 2, Body Blows usw., 4 Joysticks n. 600,– DM, d. Monitor Philips CM 8833 100,– DM, Tel. 06344/1495

Verk. A500 1 MB, Monitor, Zweitlaufwerk und Spiele: USS Johnyoung, The Island of Lost Hope, WWF Wrestlemania und ca. 200 Disks, VHB 850 DM, komplett, Tel. 06732/5209

Stop! Verk. (auch einzeln) A500 mit Nadeld. (unbenutzt), Zweitlaufw., 1 MB und 2 Spielen: J. W. Snooker/Laura B./strahlungsarmer Monitor. VB. Tel. ab 19 h = 08821/52425

Popul. II, DSA je 35 DM/PGA + Extr. Course, Kathed., GP Formula One je 25 DM/Lemmings, Their finest hour–Mission Disk je 10 DM/Beck. text II; 35 DM/Festpl. Quantum AT 280 MB 900 DM/Supra RAM 2 MB 120 DM, Christian Böhner, Tel. 089/1403740

A500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor, Maus, Joystick, Action Replay 3 und 8 Originalspielen für 700 DM, Tel. 09741/1212

Verkaufe Amiga-Originale ab 15 DM (Indy 3th, Easy Amos, Castles, Powermonger, Battle Isle Data, Patrizier, Wing Commander ...) u.a., Tel. 07631/14940

Kaufe u. verkaufe neue u. alte Amiga-Soft! Liste bei: M. Dietscheidt, Niederbergheimerstr. 110, 59494 Soest

Spiele: Xiphos, F16, Fighter Bomb, Elite, 688 Sub, Defender OTC – je 20 DM, SS 2, F15 2, Pacific Island, Champaign, Epic, Kots, 30 DM, J. Straatmann, Mühlenweg 44, 21683 Stade

20,–: Turrican 2, Austerlitz, Waterloo, North Sea Inferno, Imperium, Invest, Rings of Medusa, Bundesliga Manager 1. 30,–: Deuteros, Megalo Mania, Genghis Khan, alle Orig., Tel. 08261/4356

A500, 1 MB RAM, Turbo Card, 2 LW, 2 Joy, 2 Maus, orig. Spiel F16, AG Int, A10, Red Baron, XCopy, Farb 1084S, Handbücher, 100 Demodisk, VB 1300,– DM, Tel. 08141/29113

Super Angebot! Verk. Amiga 500, 1 MB Erw. mit 2 Laufwerken, 2 Joysticks, Literatur und ca. 70 Spielen, alles Hits, wegen Systemwechsel für 900,– DM VHB, Tel. 06151/596929

Verkaufe A500 + 1 MB + 2. Laufwerk + Monitor + Pinball Dreams + Pinball Fantasies + Epic + 10 Disketten für VHB 1000 DM. Tel. 07031/870575 (Bjoern)

Biete billig PD-Software zu günstigen Preisen. Tel. 03573/794867 Peter

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Epson 9N Drucker, Farbmonitor, Zweitlaufwerk, 9 Originale, ca. 100 Disketten, 2 Joysticks, 2 Mäuse. VB 1400 DM, ab 14 Uhr, Tel. 05182/7241

Verkaufe A500, 2,5 MByte, 2. Laufwerk, Monitor, 130 Disks, 21 orig. Spiele, 2 Diskettenkästen, Literatur für 900 DM, NP 3019 DM – Tel. 02433/51694 – Marcell

Verk. wg. Systw. A500 + 1,5 MB + 7 Orig. Spiele (neu), Preis 550 DM (neu ca. 950 DM), Spiele: A320, Bankok, Backlash, Plutos; usw. Ruf an unter: 09444/1270 (Christian)

Double Trouble-Sega + Nintendo-Club bietet Clubzeitung, Tips etc. Der Club für alle Wesen, Matthias Herrendorf, Burgerstr. 29, 12347 Berlin, Tel. 030/6849816 od. 030/6188391

Stop! Verkaufe A500 (1 MB) + Zweitfloppy, Disks, 105 MB Festplatte (AT-Bus), viele orig. Spiele, 2 Joysticks, NP 2000 DM für nur 1300 DM VB! Tel. 05062/8704 (Marc)

Verk. M1 Tank, Silent Serv. 2, F19, F15 II, Epic für je 30 DM. KCS Power PC Board für 240 DM. F. Lübben, Süderreihe 9, 26757 Borkum. Tel. 04922/2097 ab 20 Uhr

Achtung Amiga-Besitzer! Verkaufe Spielepaket mit Patrizier, Battle Isle, Megalomania, Covert Action und Monkey Island für 150 DM! Tel. 02305/25127

A2000 D, 6830 Turbo, 5 MB RAM, Quantum 110 MB, Flickerfixer, jede Menge Originalspiele, Grafiksoftware, Literatur, Preis 1700 DM, Norbert Thomas, Tel. 05458/7652

Suche War Games Const. Kit 100 %. Am besten mit Anleitung. Tel. 06188/1057, Thorsten Schleer

Superbillig: Für nur je 20,– DM: Lemmings, Legend of Fairghail – beide zusammen für nur 33,–! Ruft schnell an: 0611/565290 (Fabian Kratzberg)

Verk.: Amiga 500 (1 MB) + Farbmonitor Philips CM8833-II + 3 Handbücher + 2 Joysticks + Maus, alles guter Zustand, für nur 600 DM, ab 18 Uhr, Tel. 037467/24850

Verk. Syndicate 60 DM, Space Hulk 60 DM, MK3 120 DM, Beast 3 30 DM, Space Crusade 30 DM, Captive 20 DM, Mindbender 10 DM, Tel. 039054/228 (Ernst)

Verkaufe supergünstig! Syndicate; History-Line 1914–18; On the Road; Knights of the Sky, Megalomania; Team Yankee; Rings of Medusa, Project X. Alles mit Anlt. + Verp., Tel. 05154/8304

Verkaufe für jew. 20 DM: Beach Volley, Black Gold, Brainblasters, Bug Bomber, Interphase, Jumping Jackson, Nitro, Oil Imperium, Simulera, Xybots, Vaxine, Tel. 07472/1339

Verk. Orig. History Line, Wayne Gretzky, Hockey 2, Wayne Gretzky Hockey League Simulator, Waxworks, Hexuma, Sensible Soccer, TV Sports Basketball je 35 DM, Tel. 0234/475238

Verk. orig. kpl. in dt. Syndicate für 25 DM, Chambers of Shaolin 10 DM und Sensible Soccer für 20 DM. Tel. 06151/22317

Verk. orig. Lionheart, No Second Price, Vista pro 3.0, Terraformer, Tel. 0541/17981 Stefan

Verk. Amiga-Orig.: Indiana Jones 4, Civilization, Formula 1 GP je 40 DM, KGB, Ween, Lotus 3 je 30 DM, Party Time Vol. 2, Rainbow Islands, Sim City je 20 DM, Tel. 07159/2433

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2 Mäuse, 2 Joysticks, 1084 S-F. Monitor, NEC 24-Nadeldrucker mit Handbüchern, alles in Super Zustand, für 900,– Telefon 06747/6687

Verk. Originale je 50 DM; Bundl. Man. Pro, Eish. Man., Civilization, Battle Isle + Data Disk 1, je 40 DM: Railroad Tycoon, Bane o. t. c. forge, Lemmings 2, Tel. 09289/1351

Amiga-Games supergünstig zu verkaufen. Liste anfordern bei: A. Weber, Locher Weg 11, 40764 Langenfeld, Tel. 02173/17409 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Dragon Flight 40,– DM und Drakken 20,– DM, Tel. 06033/68443

Verk. Orig.: Pop. + Sim City, Cadaver, Deliverance, Gods, Fire + Ice, Magic Pockets, Muds, Great Courts II, Indy III, F19, Chaos Engine, Eye of the Beh. I je 30,– DM, Tel. 06241/74726

Verk. Orig.-Spiele: Winzer, Space Max je 20,– DM, Black Gold f. 30,– DM und Patrizier, Desert Strike f. 40,– DM. Tel. 05651/40788

Titus The Fox, The Oath, Immortal, Arabian Nights je 25,–, Glücksrad, Conquest of Camelot je 30,–, Space Quest 4, Shadow-Lands je 40,– Tel. 04361/1238

Verk. Amiga-Orig.: Indiana Jones 4, Civilization, Formula 1 GP je 40 DM, Ween, KGB, Lotus 3 je 30 DM, Rainbow Islands, Party Time Vol 2, Sim City 20 DM, Tel. 07159/2433

Verk. Amiga 500, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 35 Originalspiele, Mouse, Handbücher. Fragt nach Michael, Tel. 0421/876341 ab 19 Uhr, Verhandlungsbasis 550 DM

Verk. Festplatte A590 Plus (2 MB Fast-RAM) 20 MB, 300 DM, 2 Laufwerke 3,5" 200 DM. Reichhaltige Software! und reparaturbed. A 500, 1 MB Chip RAM, ab 17.00 Uhr, Telefon 06202/18422

Verk. Amiga-Originale (90% Sportspiele) für 50% und weniger des Neupreises und Amiga 500 plus 1 MB Speichererweiterung, TV-Modulator usw., Tel. 0341/5645358

Achtung dringend! Suche sämtliche Teile von Boulder Dash sowie das Spiel Search for the Titanic (Amiga). Tel. 05509/1546 Markus, ab 19 Uhr

CH! Verk. Originalspiele je 40 Fr.: Space Quest 1, 2 und 3. Je 45 Fr: Oil Imperium, Kings Quest 4. Tel. 061/782340. U. Schaffhauser, Dornacher Str. 32, CH-4147 Aesch

Verk. Hughes-Soccer, Bush-Buck je 20,–, Vision, Midwinter II, Bund. Man. Prf. je 30,–, Indy IV, Monkey II, Wing Commander je 40,–, Tel. 02204/1823 ab 18 h, Tel. 0221/16423389–15 h

Suche Double Dragon 1,2,3, Alien Breed, Chaos Engine, Rabo 2, Cybrzerk Hook, First Samurai, Might and Magic 3 u.v.m., z.B. Action-Spiele Adventures Jump'n Runs, Tel. 06126/52508

Suche das Spiel Amberstar, Dragonflight, Rings of Medusa. Zahle je 40 DM. Tel. 08651/8569

Verk. Amiga 500 + 2 MB, 2. Laufwerk, Monitor, TV-Modulator, Maus, 2 Joysticks, viele Originale 750,– VB, 17–19 Uhr, Tel. 069/373956 Ralf, FFM. Verk. King of Monsters 2 für Neo-Geo 140,–

Verk. A500 mit 85 M Festplatte, Speichererweiterung auf 2,5 MB + TV-Modulator für VB 1000 DM. Tel. 02464/5982 ab 14.00 Uhr

Verkaufe/tausche Orig.: Chaos Engine, Epic, Wing Commander, Body Blows, je 40 DM, Zool, Midwinter 2, Wolf Child je 30 DM, weitere auf Anfrage, Versand gg. Vorkasse. Tel. 07156/26083

Verk. A500 mit viel Zubehör zu 980,– DM. Ab 17–19 Uhr, Tel. 07303/41935

Verk. Lemming 2, Ween Goblins 2, Indy 4, Mensch Amiga Orbit Amiga je 30 DM, Waxwoks, Legend Space Q4 je 20 DM, Stadt d. Löwen, Khalaan je 10 DM. Tel. 09953/2973

Amiga 500, 3 MB RAM, 52 MB-HD, Farbmon. 1084S, 2. Laufwerk, Mouse + 2 Joysticks, EOTB II, DSA, Indy 4, MM3, Amberstar, Abandoned-Places-2 + 80 andere Disks, VB 1750 DM, Tel. 02851/7520

Verk. Amiga 2000 (5 Monate alt); 1 MB; 1 LW; Maus u.v.m. oder tausche gegen intakten Amiga 600 HD 40. NP: 1098 DM, VB: 690 DM; Tel. 09971/30583, tägl. ab 18.00 Uhr

Archer Maclean's Pool und Snooker nur 30 DM pro Spiel. Deluxe Sound 3.0 Hard- + Software nur 50 DM. Alles Originale! Schnell anrufen unter Tel. 069/348008, nach 17.30 Uhr

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. Floppy, Action Replay MK3, TV-Modul., 9 Orig. z.B. Indy 4, Monkey 2, Terminator 2, VB 550,–, unter Tel. 08141/25410, ab 18 Uhr (Florian)

Suche neue Mitglieder für Computerclub. System egal, Alter egal. Infos gegen Rückporto bei Marcus Gerresheim, Prinz-Eugen-Str. 9, 46397 Bocholt

Verk. A500, 1 MB, Mon. 1084S, 2. LW, A-Replay 3, TV-Mod., X-Copy, 2 Mäuse, 2 Joysticks, 200 Disks, Boxen, Bücher, Zeitungen, Lösungen, Orig.-Spiele, Abdeckhaube zu 1100 DM VB, Tel. 0355/792237 (ab 19.00 Uhr, Lieven)

---

Verkaufe A500, 1084 Mon., 1 MB, 2. Floppy, 200 Disks, ver. Handbücher und Spiele, Joystick, Mouse und etliche Zeitschriften, VB 450 DM, Tel. 069/464785 Michael Härtel

---

CH! Verk. Originalspiele je 35 Fr: Black Cauldron, Gold Rush, Kings Quest III, Police Quest 1, Pipemania. Tel. 061/782340. U. Schaffhauser, Dornacher Str. 32, CH-4147 Aesch

---

## MS-DOS

Verk. orig. Sim Earth, Robin Hood, Monkey Island 2, Pinball Drams, Gobliins, Battle Isle + Data, Crisis in the Cremlin, Epic, Patrizier, ECO 2, KQ 5, RR-Tyco. Tel. 0851/41184

---

Verkaufe Flashback kompl. Deutsch 50 DM, Tel. 030/6870637

---

Verkaufe PC-Spiele original, z.B. Eye of the Beholder I, II, III, Tel. 04944/7469

---

Suche: Orig. Dokumentation zu Turbo Pascal V5.5, gebraucht in dt., orig. Softw. vorhanden. Tel. 07472/3902

---

PC 486/33 Dig. Tower 4 MB 240 Platte 5,25, 3,5" Floppy, CD-ROM, Moni Sound M. 1 MB Graf. m. Maus, Soft-Drucker VP 3500, Tel. 05406/5613

---

Verk. MS-DOS 3.3B Betriebssystem u. Microsoft GW-Basic 1.3 sowie Schneider Utilities 1.0 für insges. 25 DM VHB, Tel. 04552/1269, ab 15.00 Uhr

---

Verk. orig. Privateer, Gunship 2000, Ways, PC-Tool, Renumb light, Paradox light, Freelance Graphics, Tel. 07141/84817 ab 18.00 Uhr

---

Zyxel u. 1496E Modem mit Software 649,– DM, Tseng ET-4000 Karte 90,– DM, XTradrive Vers. 1.10 99,– DM, Tel. 02266/4114 Fax: 4083 – ab 18.00 Uhr – Arne

---

Verkaufe Warlords 2 (45,–), verk./tausche Strike Commander (45,–); Tel. 05045/432!

---

Zu verkaufen Oil's Well 30 DM, Mantis, 40 DM, Xeno Bots, Red Baron, Comanche, Indy IV, Ultima 7 (the black gate) je 50 DM, Tel. 0451/475929

---

Verk./tausche: Syndicate, Day of the Tentacle, Monkey Island 2, Comanche, Star Trek 3D-Constr. Kit 2, WC 2. Suche: Pirates Gold, Privateer, Elite 2, Tel. 0201/270434

---

Verkaufe Maniac Mansion 2 (40), Strike Commander (50), Darklands (40), Fields of Glory (40), Harrier Jump Jet (30). Alles Orig., Tel. 04137/7692

---

Suche SSI-Spiele (hauptsächlich AD&D)! Schreibt Eure Angebote an: Marko Käß, Kielerstr. 33, 24321 Lütjenburg oder telefonisch an: 04381/1556 (Marko)

---

Soundblaster Pro 200,–, HL14–18 50,–, X-Wing 50,–, Festplatte AT-Bus 120 MB 220,–, Super-NES + 2 Pads + 5 Mod. 550,–. Tel. 0451/283630 ab 19.30 Uhr

---

Tausche Dune 2, HL14–18, Wiz. 7 dt., Populous 2, Day of Tent. dt., Monkey 2. Suche X-Wing, NHL-Hockey, Strateg. + Advent.! T. Schlottke, Altenwoog 31, 67655 Kaiserslautern

---

Verk. Mitsumi-CD-ROM LU005 für 250 DM, CD-ROM WC 2/UW 60 DM, Dune 25 DM, Dune 2 40 DM, BMP 2.0 40 DM, Comanche 40 DM, Lemmings 2 40 DM, Tel. 03735/65531

---

Verk. Privateer (deutsch) 65 DM, orig. Sound Blaster 2.0 85 DM, Monkey Island 2 45 DM und diverse Atari ST-Games! Tel. 02772/54668, Andreas

---

PC-Orig.: Privateer + Speech, Protostar, M + M4, Strike-Commander, Comanche-Mission. CDs: CD-WIN III/93 + CPS-Vision Vol. 2 zusammen DM 48,–; Tel. ab 18 h 09562/8838

---

PC-Orig.: Campaign + Data-Disk 70,–, Pinball Dreams 40,–, Tornado 45,–, Task Force 1942 40,–, Tel. 09921/7284. Tausch möglich. Su.: Lands of Lore, Aces o. Europe

---

Billigst: Red Baron (engl.) 30 DM, Wing Commander 2 (dt.) 50 DM, Strike Commander (dt., ungebr., noch verschweißt) 65 DM! Suche gute Soundprogramme (z.B. Macs Opera)! Tel. 07545/6561

---

Verkaufe Originale: Burntime, Kyrandia, Book 1, 1869, Ultima 7 Part 1. 50 DM pro Stück. Tel. 02305/25127

---

Suche Original The Pawn (Magnetic Scrolls), PC o. Amiga, biete 50,–, Tel. 06251/67420

---

Verkaufe für je 45,– DM: Eye of the Beholder 3, Indiana Jones 4, Wing Commander 2, Ultima 7, Dark Queen of Krynn. Ruft an: 0611/565290 (Fabian Kratzberg)

---

Lands of Lord/Sqave Quest 5 je 55,–, Oxyd, Cosmo Cosmic 50,–, Underworld 2, Rex Nebular 60,–, Wizardry 7 65,–, 3D-Kit 45,–, Martian Dreams 50,–, alle engl. Tel. 0621/577364

---

Suche PC-orig.: Day of Tentacle, Patrizier Larry 6, Gobliins 2, Sensible Soccer, Simon the Sorcerer usw. Preis nach Vereinbarung. Nico Schrimpf. Tel. 02389/6345

---

Verk./Tausche Syndicate, Magic Pockets, Manchester U., KQ 5; Mad-TV, Eish. M., Suche Lemmings 2, NHL Hockey, SF2, Lost Vikings, HL, Tel. 06028/4358 (Markus)

---

Stop! PC-Soft günstig zu verkaufen! Eishockey Manager, Pinball Dreams zu je 45 DM, F15 2, F19, Might & Magic 3 zu je 35 DM! A. Hascher, Opping 4, 84384 Wittibreut. Bye!

---

Verk. Falcon 3.0+, WC II + SM III + Speech + B17 + Coma + Indy 4 + HL14–18 je 50 DM, Brettsp. Claym. Saga 50 290 DM, 2 Minisoldaten + Eah 2. 100 DM + P. Wings + MPaint + Streetf. II je 50 DM (Alex). Tel. 09401/5518

---

Verkaufe Privateer + Speech Pack, nur zusammen 90,– DM inkl. Porto. Tel. 089/6915299 (AA) oder tagsüber 089/62736111

---

Verk. Originale: Elite+ 40 DM; Star Trek, Sim Earth, Space Quest 4 je 45 DM; Indy 4, Space Quest 5, Day of t. Tentacle je 50 DM, Telefon: 08151/50257

---

Verk. Microsoft Windows Entertainment Packs 1–4 je 35,–, Inhalt u.a. Tetris (in 1), Pipe Mania (in 2), Live (in 3), Schach (in 4), Tel. 08243/731 ab 18.00 Uhr

---

Verk. orig. Strike Com. + Speech (80 DM), Syndicate, UW2, Pop. 2 (45 DM), Sim Earth, Elysium, Sp. Forces, Crisis in the Kremlin, RR Tycoon (35 DM). Tel. 02941/65234

---

Verk. Originale: The 7th Guest (CD-ROM, DA, mit Video) 95 DM, Strike Com. + Speech (DA) 90 DM, Simant (DA) 55 DM. Preis inkl. Porto + Vers.! Tel 06626/1531, ab 15 Uhr

---

Verk. PC-Spiele: Eishockey Manager, Comanche, Bard's Tale Trio., Sports Masters, Populous 2, Heros of the Lance! Tel. 09187/8335! Harald

---

Verk: 80386/DX33, Mainboard + 80387/DX33, 128 K Cache, 4 MB RAM, SVGA-Karte + Monitor, 150 MB HDD SCSI, 3,5 + 5,25" HD FDD, Soundblaster, u.v.m. Tel.: 09402/6526, ab 19.00 Uhr

---

Verkaufe, tausche orig. PC-Spiele, z.B. UW 2, lands of Lore, Betrayal of Krondor, Ultima 7 Serpent Isle, Ultima 8, Shadow-Caster usw., Tel. 07041/41026

---

Verkaufe den Mega-Hit "Privateer" in der deutschen Version für nur 79,– DM inkl. Versandkosten. Tel. 0385/613044

---

Verk. Soundblaster Pro 3.0 (1/2 Jahr alt) mit Aktivboxen von Rainbow Arts zusammen VB 180,– DM + NN; Joachim Lahnstein, Tel. 07153/72493

---

Verk. PC-Orig. Strike Com. + Speech 70 DM; Legacy, Syndicate, WC1 Deluxe, Xenobots je 50 DM; Burning Steel, Powerhits Battletech + Gunship 2000 je 35 DM. Tel. 07153/72493

---

Verk. Day of the Tentacle zu 55 DM, Monkey Island 2, FPS Football zu 45 DM, Epic zu 40 DM; Telefon Montag – Freitag 15–16 Uhr: 038378/9350 (Martin)

---

Verk.: Wizardry 7 kompl. dt. 60 DM, DSA kompl. dt. 55 DM, Space Hulk Anl. dt. 55 DM, Might + Magic 3 kompl. engl. 30 DM, Tel. 05341/48123 Mo–Fr 15–17 Uhr, Jens

---

Verk. Roland LAPC-1 für 750 DM, Midi-Connector (Verbind. mit Keyb.) für 250 DM; beide VB-Ideal für Spieler oder Musiker (Midianschluß!); Tel. 09923/1919

---

Strike Comm. und Links 386 pro für je 60,– DM und Commanche, Wing Comm. 2, X-Wing für je 50,– DM (alles in Deutsch) oder Tausch möglich! Tel. 0214/46504

---

Verk. EOB 3 Lands of Lore, Legacy je 40 DM, Shadow of Comet, Veil of Darkn., Wizardry 7, Proph of Shadow je 35 DM, Megatreveller 20 DM, Tel. 09953/2973

---

Wizardry 7 – DM 40; Wizardry 6 – DM 25, beide komplett deutsch, Tel. 0711/244855 ab 16.30 Uhr. Suche Ultima 6, Spellcasting 201, Cobra Mission u.a.

---

Verk. 386DX/40 MHz – 64 KB Cache – 387 Coproz. (ideal für Falcon 3.0), Garantie bis Febr. 94 für 400 DM. Tel. 0211/7337296

---

Mansion 2, Planets Edge, Campaign, Rex Nebular, Darklands, Lands of Lore, Monkey Island 2, Gunship 2000, Herr der Ringe 2, Mantis, X-Wing u.a., Tel. 02622/7830

---

Verkaufe Originale: Syndicate, X-Wing, RR Tycoon Deluxe, Lemmings Special Ed. je 40,– DM zzgl. NN, Tel. 07191/23627

---

Verkaufe Originale zu je 40 DM Space Quest IV (Weltraum-Adventure), Indiana Jones IV (The Fate of Atlantis), Sim Earth (für Windows), Tel. 08151/50257

---

Österr. Wing Com. 2 + Indy 4 + X-Wing + Commanche DM 40,–, Monkey 2 DM 30,–, Space Q. 4 DM 20,– zu verkaufen. Tel. 05357/2953 (Alfred)

---

Commanche, Indy 4, Red Baron, (DV) je 40,–, AOTP + WW2 (DH), Swotl + HE162, je 55,–, DH-Swotl, Lucasf. Buch 2, je 20,–, Buck Rogers 1 (DV), Op. Stealth (DV) je 25,–, Tel. 08091/1098

---

Dt. Originale: SC 75; M + M4 65; Legacy 65; SQ4 (engl.) 50; Task-Force 70; Inka 70; Veil of D. 60; Sherlock H. 65; Larry 3 + 5 50; Hook 45; Conan 20; Cruise for ... 55...; Tel. 0821/783271

---

Verk. Orig. PC-Spiele kpl. dt. Stunt Island, Day of Tentacle, Lost Vikings, Bundesliga Manager Prof. je 50 DM, PC-Tools 8.0 100 DM. Tel. 08453/8879

---

Suche ältere PC-Spiele: z.B. Storm Master, Legend of Faerghail, Sim Earth, Dragon's Lair, M. Space Ace 1. Alle Formate mgl. Tel. 089/5469591

---

Verkaufe Alone in the Dark (45), WC 1 (35), Red Baron (45), Task Force (50), Strike C. + Speech P. (85), Cyberrace (60), Flashback (55), Falcon 3.0 (50) + NN. Tel. 08452/2635

---

Verk. Ultima 6 30 DM, Wizardry 6 dt. 20 DM. Suche Elite 2, Lands of Lore, Protostar, Mig 29 (Falcon), Strike Commander Speech. Tel. 039863/441

---

Verk. PC-Spiele, orig. Kings Quest V 60,–, Loom 40,–, Willi Beamish 60,–, Wing C. II 60,– Time Travellers 40,–, Wiso-Sparbuch 91 + 92 je 30,–, Test Drive III 40,–, ab 18.00 Uhr, Tel. 06106/75626

---

Verk. orig. Roland LAPC 1-Soundkarte; suche Command HQ 3,5. Tel. 07133/21934

---

Pirates! Gold für PC zu verkaufen, Preis 70,– DM. Tel. 02856/2811

---

Ultima VW I/II, Civili., Wizardry 6/7, Powermonger, Cadaver, Populous 2, Ultima 7,1 je Spiel 40 DM, 2 Spiele 70 DM, 3 Sp. 90 DM, Tel. 02271/96563 ab 17.00 h

---

Verk. 486SX 25; 120 MB, 4 MB RAM, 3,5 + 5,25" FDs 14" SVGA Multisync MPR II, orig. Software, dt. Tastatur, Maus, FP: 2200 DM Torsten, Madeheim, 99974 Mühlhausen, Tel. 03601/420093

---

Verkaufe: SQ4 35 DM, Comanche Data 25 DM. Suche Kyrandia I + II, Waxworks Shadow o. T. Comet, Laura Bow II, Burntime Udo, ab 18 Uhr Tel. 04281/8337

---

Verk. Epic 30 DM, History Line 50 DM, Battle Isle 40 DM, Data Disk I + II je 30 DM, alles Orig. 3,5", Tel. 03834/840832

---

Suche: Indiana Jones 3 ev. 256 Farben VGA; Indy Action Games 2, 3 und 4; alte Star Wars Games – nicht X-Wing! Tel. 02362/43797 Kramer

---

Verkaufe Shareware für den PC, über 5000 Programme. Katalogdiskette gegen DM 2,– in Briefmarken. Thomas Sator, Grüner Weg 20, 61231 Bad Nauheim

---

Super PC-Spiele zu Schleuderpreisen. Aktuelle Liste u. ein Gratisspiel für DM 5,– Rückporto bei: F. Erhardt, Mozartstr. 97a, 85521 Ottobrunn

---

Tausche: Rollenspielklassiker Eye o. t. Beholder, Das schwarze Auge; alles Originale – in bestem Zustand; Österreich Tel. 05672/4686 Jürgen Moser

---

Verkaufe Taskforce 1942 (3,5") und Empire de Luxe (3,5") für PC. Preis VB. Alexander Freund, Tel. 02852/6550

---

Verkaufe original Steigenberger Hotelmanager (40 DM) und Flight-Simulator 4-Designer (50 DM), auch Tausch möglich! Sven Bartels, Tel. 04122/44746

---

Mad-TV, Monkey Island, Legend of Fairghail, Eye of the Beholder 1, Death Knights of Krynn, Fate – Gates of Dawn, Buck Rogers 2, Spelljammer (e), The Summoning (e) DM 50, Flight of the Intruder DM 40. Tel. 04152/74140

---

1000 PC-Computerspiele um DM 180,– (öS 1250,–) abzugeben. Hauptsächlich PD, Shareware, Freeway, aber auch Vollversionen. Spartenauswahl möglich. Tel. 0043/0316/296715

---

Verk. Strike Commander + Speech Pack 90 DM, Wayne Gretzky Hockey 3 + League Sim 2 60 DM, History Line 50 DM, The Incred-Machine 40 DM, Tel. 07478/8477 ab 18 Uhr

---

Verk.: Patrizier-CD-ROM DM 60, Civilisation 40 DM, Gunship 2000 30 DM, Darkseed 40 DM, Kyrandia 40 DM, Betrayel at Krondor 40 DM, Tel. 07478/8477 ab 18.00 Uhr

---

Original-Spiele Monkey 1 + 2 je 40 DM, Indy 3 + 4 je 40 DM, Loom, McKracken, Maniac Mansion je 30 DM. Liste anfordern, T. Weisheit, Wolf.-von-Eschenb.-Str. 26, 65187 Wiesbaden, Fax: 85197

---

Verkaufe Roland LAPC1 (MT32) DM 400,–. Tel. 0212/331000 II ab 17.00 Uhr 0212/331133, Knut Hermann

---

Nur Tausch: SQ5, LL5, Monkey 2, Long Bow, C. HQ, F. o. Freedom, Elvira 2, TQ, Rogers 2, Chuck; viele andere: 2 : 1 ab 18 Uhr Tel. 089/648888. Suche: Rollen, ADV, Strat.

---

Verkaufe: Khalaan (deutsch). Bitte melden unter T. 02131/102830. Preis nach Vereinbarung

---

Verk. PC-Orig.: X-Wing (45), Comanche (45), F15-3 (45), Jordan (40), WC2 + SP (50), Red Baron (25), Jetfigh. 2 (25), WC1 (20), Nova 9 + SB2 je 15, M. Tilke, Lindenhardt 1, 57462 Olpe

---

Verk. PC-Originale: UW1 (35 DM), DSA1 (40 DM), Ishar 1 (30 DM), Cadaver (30 DM), Powermonger (40 DM), Wingcom. Academy (55 DM). Tel. 08662/8139 (nach 17 Uhr) Frank verlangen

---

Suche orig. PC-Spiel WC2 + Sp. Op 1 + 2 + WC-Academy + WC Secret Missions und Sim Earth. Tel. 09181/20796 (Michael)

---

Verkaufe orig. Prg.: Battle Isle + Data 1, DM 40, Mega-lo-Mania DM 35, Perfect General DM 40, Locomotion DM 25, Space Ace DM 15, Tel. 05374/1300

---

Verkaufe 386/16, 1 MB RAM, 44 MB HD, 3,5 + 5,25" LW, VGA-Monitor, Mouse, Joystick, Software z.B.: dBase 4.0, Windows 3.1, Drucker, VB 1500 DM, Tel. 030/2293613

---

Verkaufe Soundblaster 2.0 für 85,– DM; Ishar 2 für 45,– DM und Underworld 2 für 60,– DM. Tel. 06158/71653 Jan

---

PC-Originale: Task Force 1942 50 DM, Civilization 35 DM, Wizardry 7 40 DM, History Line 1914–18 45 DM, Stunt Island 50 DM, alle 100 % o.k. Tel. 08158/8205 (Florian)

---

Verk. Tecno Plus CD-ROM (extern) + World Atlas + Library + 5 Spiele für 450 DM. Verk. auch über 60 orig. PC-Spiele! Tel. 09082/1588

---

Verk. Monkey Isl. I DM 70,–, DSA DM 70,– + Bundesliga Mang. Pro Special Edition DM 80,– alle dt. + Top-Zustand + Versandk. Tel. 0211/771833, ab 15 h Mo–Fr

---

Verk. Comanche, WC, HL14–18, Their finest Hour, Special Forces, 3D-Kit (billig!). Verk. Mega Drive mit 8 Spielen und 2 Joy-Pads VB 300,– DM. Tel. 07520/6940

---

Verk. PC-Originale mit dt. Anleitung: Lemmings u. Oh No! More Lemmings 300 DM, F15 Strike, Eagle III 30 DM, F1 Grand Prix 30 DM, B. Dubrau, Schelmenwasen 21, 72160 Horb

---

Verk./kaufe laufend Originalspiele. Löse Shareware-Sammlung auf. Verk. Monitor (VGA). Verk. Lösungen, Cheats, Tips & Tricks. Tel. 09452/1453, Fax: 09452/1463

---

Tausche/verk. Day Tentacle, Persia 2, EOB 3, Civilization, Flashback, Lemmings 2, Dune 2, Krondor, SQ5 (40–45 DM). Suche: Larussa 2, Pirates Gold. Ab 20 Uhr, Tel. 069/5486160 Mike

---

Verk. 486/DX 33, 4 MB RAM, 230 MB HDD, 3,5" + 5,25" LW, 1 MB-SVGA-Karte, SVGA-Monitor, Soundblaster, Mouse, MS-DOS 6.0, Windows, PC-Tools; VB 2399 DM; Tel. 02431/6923

---

Verk. 486DX 2/66 VLB/Big Tower/8 MB RAM/ Viper VL 2 MB/Quantum LPS 240/Gallaxy DC 68OT/Soundblaster 16ASP/15" Monitor/3,5 + 5,25", NP: 6200 DM FP: 5000 DM, Tel. 02737/3716

---

Verkaufe Flugsimulation-Klassiker: Their Finest Hour (inkl. Zusatzdisk Their Finest Missions und Buch von Systhema); A320; F117; Chuck Yeager, Tel. 0721/670100

---

Falcon AT 30,–, Flight of Intruder 30,–, Their finest hour 30,–, Strike Commander und Speech Pack 70,–, Pötzold, Tel. 0551/71776

---

Day of Tentacle dt., Syndicate dt. je 55,–, Shanghai II dt., Midwinter II dt., Millennium 2.2 dt. je 40,–, Startrek 25th dt., Lure of Temptress dt., Rampart je 35,–, Tel. 09003/2044 ab 17 Uhr

---

Suche Soundblaster 2 oder Soundgalaxy BX 2 mit dt. Handbuch und 2 Boxen inkl. Software, Tel. 07462/1468, abends, außer Donnerstags ab 18.00 Uhr (Daniel)

---

Kyrandia 2 65,–, Lands of Lore 65,–, UW2 65,– Martian Dreams 50,–, Rex N. 65,–, SQ5 65,–, Cosmo Cosmic 40,–. Tausche gegen MM5, Ultima 7/2, Tel. 0621/577364, Denis

Day of the Tentacle dt. 55 DM, Thomas, Tel. 02941/24326

PD + Shareware-Paket mit den besten Spielen, Tools und Virenscannern auf zehn (10!) HD-Disketten für nur DM 35,– inkl. Porto. Tel. 08331/2722

Biete: Ambush, Spelljammer, Monkey 2, Falcon 3, Battle Isle, Command HQ, Pirates, Powermonger, Spacemax, Ultima 6 + 7, Dungeonmaster, Bundesliga Mang. Prof., WC 2. Tel. 08331/2722

Verk. Ultima 5 20 DM, Ultima 6 30 DM Underworld 40 DM, Syndicate 50 DM M.U.D.S. 20 DM, TV-Sports Football 15 DM, Champions of Krynn 15 DM, alle + NN, Tel. 0711/425488

Comanche 30 DM, F1-Grand-Prix 30, Indy 4 ... u.v.a. Originale, billigst, oder Tausch. Liste gegen 1 DM! Ch. Neteler, Prinz-Eugen-Str. 16c, 48151 Münster

Suche Kontakt zu PC-Freak's. Schreibt an: Th. Nunold, Hauptstr. 110, 76829 LD/Arzheim

Halt! Verkaufe: Populous 2 50 DM, Mokey 2 zu 45 DM, Indianapolis 500 und Lemmings je 35 DM. Alles Orig. u. Epson FX-80 + Drucker 50 DM, Tastatur 30 DM, Tel. 02238/42212

Verk. o. tausche Orig. Freddy Pharkas, Colonel's Bequest, Eye of Beholder I, WC 2 : 1 gegen Day of the Tentacle, Tel. 02602/2959. Suche auch: WC 2, R. Baron

Verk. 386SX 16, VGA-Mon., 3,5" + 5,25" LW, 40 MB HD, 1 MB RAM, DR-DOS 5.0 für 1200 DM; Western-Digital-Festpl. (11–12 MS) 120 MB für 300 DM, zusammen 1400 DM, Tel. 09683/243, Wolfgang

Suche KQ 1–4 vorzugsweise in dt. aber auch in Englisch. Biete an Ultima 7/2 oder Preis n. Absprache. Peter Bürgi, CH-4312 Magden Schweiz/Tel. 061-8411412

Verk. orig. Return of Phantom, Betrayal at Krondor, Day of the Tentacle, Vision, Startrek, Space Quest 4, Castle of Dr. Brain, The Humans, 1869, Tel. 0851/41184

Air Bucks, Cisco Heat, Curse of Ra, Transword, Black Gold, Blue Angel, Berlin 1948, Gremlins 2, Rings of Medusa, Return of Medusa, Rolling Ronny, Nightshift, Winzer, Battle Storm, Day of the Pharaoh, DM 30, Tel. 04152/74140

Verk. Schneider Euro-XT + Bernsteinmonitor + Bücher + Disketten für 650,–. Bitte bei Sandro Weiß, E.-Otto-Str. 6, 08129 Crossen, Tel. Zw.-243281 melden

Orig. Indy 4 dt. DM 45, Falcon 3.0 dt. DM 55, Aces of P. DM 55, ATAC DM 29, Wizardry 6 dt. DM 29, alles nur Verk. Eintausch nur geg. MM5 kpl. dt., Day of Tent. dt. Martin Tel. 06735/319

PC-orig., WC 1; Leather Goddesses 2; EHM; Indy 4; Black Gold; History-Line; Wizardry 6; Gobliins 2; Burning Steel; ab 18 Uhr. Tel. 05753/1304

Suche Hitchhiker's Guide Thru Galaxy Original Infocom, zahle gut, für MS-DOS am besten mit Gefahr-O-Sensomatic-Brille, Tel. 0711/538873, ab 18.00, Jan verlangen

Verk. orig. PC-Spiele! BMP DM 20, The Blue + The Grey (Strategie) DM 40,–, Lands of Lore DM 40, gegen Vorkasse oder NN. Als 3er Paket DM 90, B. Wieloch, Tel. 0211/400410

Hasta la vista Baby! Suche dringend PC-Terminator 1 (mit Vektorgraphik, wo man in beide Rollen schlüpfen kann). Zahlt gut! Meldet Euch bei Thomas, Tel. 034206/78259

Verk.: Syndicate 45 DM; Warlords 2 40 DM; Paket mit 11 älteren guten Spielen (z.B. Links, Battle Isle, Pirates, Lemmings, A. Alley, etc.) für DM 230, Tel. 0561/13655

Verkaufe PC-Spiele: 30 DM, Command H. Q.: 40 DM, Starbyte Super Soccer, Summer Challenge, The Incredible Machine, Empire, Jürgen Endress, Tel. 07472/1339

Verk. Strike C + Speech P.; UW I, U VII; EM; Terminator 2029; FP-Football, Falcon 3.0, M. Jordan, SF II, je 45–65 DM; Tel. 0201/709123

Verk./tausche Lands of Lore, Links 386, EOB 3, M + M5, SQ5, Wizardry 7, Inca, Ishar 2, Ultima 7/2, Unlimited Adventure, Dracula, Curse of Ench, u.a., Tel. 08039/3362, ab 18 Uhr

Suche 486DX 50 od. 66 Localbus Tower 4–8 MB Speicher, 200 MB Festplatte bis 2800 DM, Tel. 0541/17981 Stefan

Verkaufe Tie Break 15 DM; Great Courts 15 DM, Sim City 25 DM, Castles 15 DM, Warlords 25 DM, Microprose Soccer 15 DM, Tel. 09191/32623

Verkaufe Sim Earth 35 DM, Command HQ 25 DM, BOB 30 DM, Swotl 35 DM, G. Khan 20 DM, Face off 20 DM, RR Tycoon 25 DM, Supersoccer 20 DM, Populous 20 DM, Tel. 09191/32623

Strike Com. + Speech 70,–, Links Course: Mauna, Banff, Beltry, Innisbrook je 25,–, Lemmi 2 40,–, Aces + Data 50,–, Front Page Football 40,–, Tel. 02641/37578 ab 17.00

486/33, 4 MB RAM, 120 HD (15 ms) 3/5 L SVGA Mon. Soundblaster, Adlib Joy Maus Origin. Software Ext Cache 128 KB VGA-Karte, NP 4500 DM, VB 3500 DM, Tel. 07451/6458

Verk. S.C. + Speech, W. C. I + II + SM1 + 2 + 5.01 + 2 + Speech, Aces of the Pacific, Red Baron, Swotl + P80, Gunship 2000, KQ 5, A-10, Preise 25–60 DM. Tel. 09402/6526, ab 19.00 Uhr

Verk. Privateer 60,–; Tornado 60,–; Aces 1 45,– Strike C. + Sp. Pack 75,–; Space Hulk 50,–; NHL Hockey 60,–; Links K. Pinh. 20,–; suche F15-3; alle Orig.; NN + 5 DM; Tel. 0711/3702601

Verkaufe Aces1 45,–; Car & Driver 50,–; Eternam 45,–; Terminator 2 15,–; Stunt Isl. 55,–; Silent S. 2 25,–; Space Hulk 50,–; alles Orig. Suche F15-3; NN +5 DM; Tel. 0711/3702601

Castles 30,–, HL14–18 40,–, Sim City + Populous 35,–, Stormmaster 35,–, Siege 40,–, Chessmaster 3000 35,–, Wizardry IV 40,–, Tel. 04351/42310

Suche Alter Ego. Biete Neupreis! Tel. 040/2997660

F15 III, Comanche, BMP + Editor, Car & Driver, GPU, Carriers at War, Space Max, Nascar, Shuttle, F15 II, Oper. Desertstorm, Ferrari Formual One, F1GP, Tel. Sa. + So. 0851/6719

4 MB-SIMMs 9 x 70 400,–/Stck.; SB 16ASP 420,–; Wave Bl. I. SB 16 400,–; alles neu u. unbenutzt! SB 1.5 + CMS 100,–; NEC 2A; Karsten Kees, Am Kreisel 1, 31867 Lauenau

Aktuelle PC-Games günstig zu verkaufen. Liste anfordern bei: A. Weber, Locherweg 11, 40764 Langenfeld, Tel. 02173/17409

Verk. Space Quest 5 dt. 40,–, SQ4, Buck Rogers à 30,–, Indy 3 dt. 35,– DM, 3,5" Ways for Windows 2.1 40,–. Alles Originale. Tel. 05503/8719

Biete Lost Vik., Historyl., Wolfpack, Comanche, Monkey 2, Days of Tent., Eish. Man., Ultima 6, Tornado, Burntime. Suche Emp. Del., Tel. 09183/1799 (Harry ab 17.00)

Verkaufe: Gobliin 2 50,–, Zool 50,–, Night Hunter 10,–, Monkey Island 2, 50,–, Mad-TV 40,–, Kyrandia 45,–, Tel. 06476/8875

Verkaufe: alte + neue Software für PC. Schreibt an: Marcel, P.O.Box 365, 6400 AJ Heerlen, Holland (Orig.)

Verkaufe: Mega Drive Grundgerät, sowie 4 Spiele. Nintendo + 6 Spiele. Computer 286/16 VGA-Karte + Monitor 3,5 Laufwerk, 40 MB Fest, Tel. 08121/40980

PC-Originale + N. N. Dream Team Coll. 50,–, Knight of the Sky 50,–, Gold Rush 40,–, Oh No! More Lemmings 50,–, History Line 1914 50,–; Police Quest 2 50,– u.v.a., Tel. 02822/52415

Verk. 2 Drucker (Star LC-24-200) je 390 DM. Verk. Syndicate 45 DM, Gunship 2000 39 DM, Incredible Mashine 39 DM, Tel. 05603/4792, fragt nach Jens!

Verkaufe Ultima Underw. I 45,–; Formula One GP 50,–; Battle of Britain + Mission Disk 30,–; UMS I 15,–; Invest 15,–; suche Syndicate; 18 Uhr: Uli, Tel. 08031/99522

Original: Privateer 50,–; X-Wing + Miss. D. 70,– Burning Steel 50,–; Comanche 50,–; F1 GP 50,–; Für Swotl He16 + Do335 zus. 40,–; F16 Op. F. T. 40,–; Tel. 0721/753284

Verk. Lands of Lore, Planets Edge, Betrayal at Krondor, Spellcasting 101, Starflight 2, Dragons Breath und andere, Tel. 07121/550468 ab 18 Uhr (Thorsten)

Verk. SB16 ASP 300 DM, Strike C. + Speech 70, Syndicate 50, F15 3 + Monkey 2 40, Populous 2 35, CD-ROM: WC2 + Missions + Speech 70, WC1 + Missions 60 DM, Tel. 06721/42786

Verk. PC-Orig. Alone in Dark, Eco Quest, King's Quest VI, Incr. Machine, Indy IV je 40,– DM; EOB 2, Epic je 30,– DM; ruft gleich an unter Tel. 06022/22627 (Steffen)

386SX-16, 120 MB HD, 4 MB RAM, 3,5 + 5,25" LW, SVGA-Mon., Adlib, Tast., Maus, Joystick, MS-DOS 5.0 + Populous für 950,– DM, Tel. 05321/23625 Jan

Verk. für PC Maniac Mansion 2 50 DM, Eye of the Beholder 3 50 DM, Syndicate 45 DM, Wizardry 7 45 DM, Burntime 50 DM, Shadow of the Comet 50 DM, alle dt., Tel. 07443/5541

Verk. orig. History-Line, Burning-Steel, Empire-Deluxe je 40 DM, Chessmaster 3000, Winter Games, Shanghai 2, Silent-Service 2 je 30 DM, Tel. 07073/1259

Tausche: Burntime, Strike, Trolls, Monkey 2, suche Pirates Gold, Prince 2, MM5, Eye of the Beholder 3, Shadow of the Comet usw. Fragt nach Ralf, Tel. 08424/1550

Verkaufe History Line (kompl. dtsch) für DM 45,– + Porto, Tel. 02225/5364 ab 18 Uhr

Verk.: Fischertechnik Computing Experimental (Roboter, Turtle, 5,25" Disk, Interface ...) für 380 DM, Monkey 2, Indy 4; Michael Dittrich, Ölbergweg 6 c, 8031 Gilching

Suche für FS 4 Scenerie Disks und sonstige Zubehör-Disketten, ebenso andere Flugsimulationen, Tel. 0511/744081

Verk. & tausche: Prince 2, SQ5, Lotus, Body Blows, Formula One, Dune 2, First Samurai, Monkey 2, Lethal Weapon 3, Vision, Supremascy, WWF 2, Soccer, Hero Quest, u.v.m., Tel. 06028/1317 Jens

Verk. orig. Strike Commander + Speech 65 DM, Privateer 50 DM, Lemmings 2 45 DM, Humans 1 + 2 je 35 DM, Tornado 55 DM, Simon the Socerer 55 DM, Xenobots 45 DM; Tel. 08555/8116 ab 19 Uhr

Verkaufe (je 40,–): Pop 2, Startrek 25th X-Wing, B17, A-Train, Links 386Pro, Silent Service, bei: H. Ehrhardt, Wetzlarer Str. 73, 35638 Leun, Tel. 06473/3340

Tausche Ultima 7 Part Two komplett mit dt. Handbuch gegen NHL Hockey, Tel 08134/1532 Markus

Verkaufe PC-Originale: Fields of Glory 55,–, V for Victory 2 45,–, Sensible Soccer 40,–, Star Legions 45,– Siege 30 DM, Tel. 06247/431 (ab 16.30 Uhr)

Verk. neuwertige Gravis Ultrasound Karte (noch 7 Monate Garantie) für 333 DM, Tel. 06421/481369 (Frank)

Verk. Day of the Tentacle 60 DM, Indy 4 (engl.) 30 DM, zusammen 80 DM, Tel. 06421/481369 (Frank)

Verk. Gunship 2000 + Mission Disk 45 DM + 25 DM, F15 Strike Eagle 3 45 DM, Railroad Tycoon 30 DM, Silent Service 2 25 DM, Telefon 08243/731 ab 18 Uhr

Verk. Monkey Island 1 + 2 je 45 DM, Indiana Jones 4 50 DM, Formula One Grand Prix 45 DM, Strike Commander + Speech + Operations 100 DM, Tel. 08243/731 ab 18 Uhr

Verk. Microsoft Flightsimulator 4.0 + Designer + Sound & Graphic Upgrade + 5 Szenarien (Rhein/Main/Ruhr/Mittelgebirge) komplett 190 DM, Tel. 08243/731 ab 18.00 Uhr

Verk. Dogfight 45 DM, Harrier (MP) 45 DM, Red Baron + Miss 45 DM, Aces of Pacific + Miss 45 DM, Swotl + P 38 + P 80 + HE 162 + DO 335 120 DM, F117A 2.0 40 DM, Tel. 08243/731, ab 18.00 Uhr

Verk. David Leadbetter's Golf 45 DM, Sim City + Terrain Ed. 20 DM, Populous 15 DM, M1 Tank Platoon 20 DM, Gravis Game Card (bis 50 MHz) 25 DM, Tel. 08243/731 ab 18.00 Uhr

Verkaufe: Softw. Wallstreet Manager 55,–; CD-Loom 50,–; Multim. Encyclop. 75,–; PC-Tools 8 159,–, Hardw.: SB-Pro 3.0 150,–, NEC CDR 84-1 620,–; Tel. 089/7593224

## Atari ST

Atari 1040 STFM, Monitor SM124 + Farbmonitor, 5 Joysticks, 2 Mäuse, 3 Diskettenboxen mit ca. 250 Disketten, viele Spiele, NP ca. 2500,– DM, VB 780,– DM, Tel. 0231/856832

Verk. div. Originalspiele von Sierra-On-Line zu je DM 30,– und ein Spielepaket mit 20 Originalprg. zu DM 50,–/Liste bei: Ulf Petersen, Postfach 1103, 24318 Lütjenburg

Löse meine Atari ST-Spielesammlung auf, ca. 600 Stück mit Anl. u. Verp. von 15 DM–35 DM. Ab 10 Stück nochmals Rabatt. Tel. 0711/7970285 ab 20 Uhr

Verk. Atari ST 520+, 2 LW, 1 Farbmonitor, 1 Monochrommonitor, 1 Super-Charger (MS-DOS-Emulator), 1 externes Gehäuse. VHB 550 DM. Tel. 06151/315638

Verk. AV8BHarrier, F15-II, B-17, A-320, MIG-29. 53 St. PD-ST u. vieles mehr! Tel. 07431/62747

Verkaufe 1040 STFM, 2 MB, 2 Monitore, Farbe & s/w, TOS 2.06, ca. 30 Spiele, Anwendersoftware, Mouse, 2 Joysticks, Handbücher und viel Zubehör, VB 1350,– DM, Tel. 05846/600

Gelegenheit: Great Courts I und Teenage Mutant Hero Turtles - Sport + Action, beide zusammen nur 40,– DM! Tel. 09003/2044 ab 17.00 Uhr

Verkaufe: Powermonger, Dragonflight, Chaos Strikes Back, Dungeon Master, Castle Master, Sim City, Elite, Ooze, Great Courts u.v.m.! Billig! Tel. 09287/4395 (ab 18 Uhr!)

Wegen Systemwechsels verkaufe ich meine Software. Die besten Spiele der letzten 6 Jahre, 1 Spiel + Disk = 4 Fr./DM. Listen bei Zigerlig Marcel, Blessmüli 23, CH-8733 Eschenbach, Schweiz

Under Pressure, The Light Corridor, Dark Century, UN Squadron, Xiphos, Football Simulation, Run the Gauntlet, Deathtrap, Ghost Chaser, Heavy Metal, Switchblade, Grand Monster Slam, Subbeteo, DM 20,–, Tel. 04152/74140

Wegen Systemwechsels verkaufe ich meine Software. Die besten Spiele der letzten 6 Jahre, 1 Spiel + Disk = 4 Fr./DM. Listen bei Zigerlig Marcel, Blessmüli 23, CH-8733 Eschenbach, Schweiz

## PC Engine

Verk. Turbo Duo + beiliegende Software, 4-Spieler-Adapter, 5 Joypads, 2 CDs, Japan Adapter und 3 Cards (Final Match, Hero Tonma + Bomber 93) für 750 DM. Tel. 09082/1588

Achtung! Verkaufe Turbo Express (GT) + 9 Top-Spiele darunter Bomberman '93, R-Type, Darius Plus. Preis: 600,– DM, Tel. 08151/29777 ab 19 Uhr, Oliver

Turbo-Duo 8 CDs (Lord Thunder) + 28 Cards (Bonk Splatt. House Neutopia P. Stars Tomna) 2 Pads + Zbh. VHB 750,–, Farbmonitor 270,–, Tel. 06772/1240 S. Alter Ego

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, Turbo Duo, (habe viele Sammlerstücke), SNES, Mega Drive, Neo Geo usw. Kaufe ganze Bestände, Tel. 089/1403732

Verkaufe PC Engine Duo, Joystick + 5 Player-Adapter, 5 CDs (Gate of Thunder, etc.), 9 Module (Nectaris, Son Son II, etc.), VB 850,– DM, Tel. 0511/540372 Sven, ab 17.00 Uhr

Verkaufe Super Grafx, CD-ROM, ROM-Adapter, 6 Spiele (R-Type I, Formation Soccer etc.) 500,– DM VB, Tel. 0511/540372 Sven, ab 17.00 Uhr

Wer tauscht sein PC Engine + Joystick + Spiel gegen 3 Super-NES-Spiele (Parodius, Addams Family, Mario Paint) und GB mit 3 Spielen, Tel. 08205/1014

HALT! Verk. Mitsumi LU005S, orig. SB 2.0, Strike C. + Speech, Syndicate (DV), L. Vikings Priv. + Speech, Lands o. L. (DV), Simon t. S., Preis VB; Tel. 06035/1791 (ab 16 Uhr)

## Game Boy

Verkaufe Game Boy (100% o.k., 2 Monate alt mit Batterien, Kopfhörer, GameLink u. Tetris) dazu Robin Hood (100 % o.k., komplett deutsch), VB = 110 DM 030/9750674 ab 18 Uhr Marco

Verk. Solarstriker u. Alleyway für 25 DM, Quarth u. Robocop für 30 DM, Balloon Kid = 35 DM, Altered-Space u. Super- R.C.-Pro-Am für 40–45 DM. Ruft mich unter Tel. 06221/862806 an

Verkaufe Game Boy, Zubehör und viele Spiele (Super Mario II + I, Quarth, Pinball, Bart Simpson usw.), Stephan Schieren, Freiherrenstr. 66, 91515 Grevenbroich, Tel. 02181/44422

Verkaufe Game Boy-Spiele (mit Verpackung und Anleitung), habe: Tennis, Golf, Spiderman je 25,–, Robocop 35,–, Lichtlupe 35,–. Ruft an: Tel. 04296/326 ab 14 Uhr (Stefan)

Verkaufe Game Boy + 4 Spiele: Super Mario, Tetris, Eishockey und Dr. Franken für 190 DM. Tel. 0821/487604 ab 18.00 Uhr

Verk. Game Boy, Kopfhörer, 6 Spiele z.B. Super Mario Land, Mortal Kombat, Pit-Fighter (einige ohne Verpackung), 4 Clubzeitschriften, Tel. 07162/27786, 17–18 Uhr (Ralf) 300 DM

BILLIG – BILLIG! Game Boy-Spielepaket mit Parodius, Mario Land 1, Solomons Club und WWF Superstars zu verk. für 100 DM! Telefon: 02305/25127

Suche noch 1 Game Boy und diverse Spiele zu kaufen. Tausche evtl. auch gegen Super-NES, Mega Drive, PC-Eng., NES-Spiele. Ruf an!! Tel. 04627/1618 (ab 20 Uhr)

Original Game Boy-Spiele mit Verpackung, Kirby's Dreamland, Mega Man I + II, Track and Field, Parodius, Prince of Persia für je 30 DM + NN, Tel. 08571/8915

Verkaufe Game Boy mit 25 Topspielen z.B. Super Mario 2 usw. Meldet Euch unter Tel. 0231/255178. Fragt nach Michael.

Verkaufe GB-Module 30/51/64/110 in 1 gg. Modul 21 in 1 SNES bis zu 8 in 1. Tel. 0531/610782

Verkaufe Game Boy mit Bubble Bobble, Tennis, Marble Madness, Gargoyles Quest, Tetris. Alles mit Verpackung für 180 DM, VB, Tel. 040/7929678

## Game Gear

Verkaufe Game Gear mit 5 Spielen (Mortal Kombat, Ninja Gaiden, Shinobi, Streets of Rage, Columns) und Lupe. Preis VS. Tel. 0791/43611 Stefan verlangen, ab 16 Uhr

Verkaufe GB-Module 30/51/64/110 in 1 GG. Modul 21 in 1 SNES bis zu 8 in 1, Tel. 0531/610782

## Mega Drive

Verkaufe Super-NES mit 10 Spielen. Verkaufe Mega Drive mit 8 Spielen u. Zubehör, Tel. 02262/4561

Suche Tauschpartner im Raum München. Habe: Flashback, Rolo, Streets of Rage 2, John Madden 92. Suche: X-MEN, Rocket Knight (JP), Ultimate So., J. Strike, T.: 089/492592

Verkaufe MD mit 17 Spielen für 1350 DM, nur komplett abzugeben, Tel. 06341/3555, ab 18 Uhr. Games wie (Y's 3, Warrior of Rome, Jurassic P., Shining Force, ...) Tom

Verkaufe: Quackshot (jp) 40 DM, Sonic 2 50 DM, W. of III. (us) 50 DM, Flashback (us) 80 DM, W. Cup Italia '90 30 DM oder tausche gegen J. Strike, C. Spot, etc., Carsten, Tel. 07052/4447

Mega Drive m. 8 Spielen, 2 Controller f. 610 DM; Game Gear mit 9 Spielen, Master Gear, TV-Tuner u. Zigaretten-Adapter f. 480 DM, auch einzeln, Tel. 02843/8528, ab 14 h

Tausche fürs MD: Cool, Spot, Mic + Mac, Fatal Fury, ThF4, ThF3, NHLPA '93, Sonic 2 u.a. Gegen: Tiny, Flashback, Jungle u.a. Neue Games, Tel. 05952/3929 Stefan

Verk. f. Mega Drive (dt.): Shin. Force 90 DM, Th. Force 4, Desert Strike, An. World, Starflight: je 70 DM, div. "Alte Perlen" 50 DM, Telefon: 06152/4883, ab 20 Uhr

Verkaufe Mega Drive mit NHLPA-Hockey '93, 3 Monate alt, 100% o.k. für DM 190,–, Tel. 0561/13655

Verkaufe kpl. in dt. NHLPA '93 für 25 DM, Tel. 06151/22317

Achtung! Mega-Drive-Spiele dt. Vers. Sonic 50,–, Shining 100,–, Fatal Labyrinth 40,–, Faery Tale 80,–; Immortal 100,–; Sword of Verm. 90,–, Quackshot (jp!!) 50,–; Tel. 030/8814883

Verkaufe Master-System mit 12 Spielen (z.B. Micky Maus, Donald Duck, Y's, Psycho Fox, Alex Kidd 1 + 4) + 2 CTRL Pads, Joysticks, VHB, Tel. 0721/786853, ab 14 Uhr, Jan

Verkaufe Mega Drive mit Arcade-Stick + 12 Module wie EA-Hockey, John M. Football, Rev. of Shinobi u.a. für 400 DM, Tel. 0951/68564

Tausche MD + SNES-Games wie S. Shinobi 2, Gunstar Heroes, Flashback, Connors Tennis, King Arthurs W., Star Wars, Cool Spot uvm., Tel. 05731/52926

Verkaufe: MD mit 8 Spielen (Quackshot, Sonic I und II, Castle of Illusion usw.), 2 Joypads und Spielebox, fast neu, für 520 DM, NP 1300 DM, Tel. 04302/9107

Tausche Sega-Mega-Drive + Spiel geg. Super-NES ohne Spiel, evtl. auch Verkauf! Daniel Tschada, Ed-Schloemannstr. 54, 40237 Düsseldorf

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Neo-Geo, NES, Lynx, Mak, Game Boy. Kaufe auch ganze Bestände, Tel. 089/1403732

Verk. MasterSystem mit 7 Spielen 400,– DM u. tausche o. verk. MD-Spiele wie Alien 3, Buck Rogers, Shining Force, Tel. 03391/7290, Möller Ray von 15–17 Uhr

Verkaufe, tausche Jungle Strike, Streets o. Rage II, NHLPA-Hockey '93, European Club Soccer. Suche Landstalker, General Chaos, Joe Montana Sportstalk, Tel. 07951/41950

Kaufe Konsole + Modulsammlungen auf. Neo-Geo, SNES, Mega Drive, Sega Master, NES, Game Gear, Game Boy usw., Tel. 089/1403732 ab 13 Uhr

Kaufe, tausche Sega Mega-Drive-Spiele aller Art, ob alt oder neu! -50,–. Suche Mega-CD JP-Version -150,–, US-Version -200,–, Tel. 05341/392144 (Michael), ab 17.00 Uhr. Seeya!

Verkaufe MD mit 10 Spielen, darunter PS II EAH, Shinobi für 1000,– DM. Anrufe nach 19 h von Mo–Fr, Tel. 0711/5281015

Verkaufe neuwertigen Mega Drive mit Terminator I, Sonic I, Simpsons, VS Space Mutants und 2 Control Pads für 270 DM. Tel. 06556/650 nach 14 Uhr, Do + Fr nach 17 Uhr

Verk. Advanced Military Commander gegen Höchstgebot. Verk. diverse MD- und Super-NES-Spiele (z.B. J. M. 93, Robocod, Turrican, Turtles, Parodius, Lemmings), Tel. 0791/43611

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive + Master System! 0431/641670 – 0431/641670 – 0431/641670

Top-Angebot! Verkaufe billigst... Mega Drive mit 2 Joypads und 8 Spiele für VB 300. PC-Games: Comanche, HL14–18, WC, Special Forces, 3D-Kit, Tel. 07520/6940

Kaufe, verkaufe, tausche MD + SNES-Spiele, große Auswahl, kaufe auch Sammlungen mit Gerät. Suche günstig Neo-Geo oder Turbo-Duo, Tel. 04774/1789 Rainer/Simone

## NES

Kaufe, verkaufe, tausche MD + SNES-Spiele, große Auswahl, kaufe auch Sammlungen mit Gerät. Suche günstig Neo-Geo oder Turbo-Duo, Tel. 04774/1789 Rainer/Simone

NES mit 7 Spielen: SMB 1, 2, 3, Maniac Manison, Burai Fighter, Wrestlemania 1 u. 2 u. Spielebeschreiber für 300 DM, Tel. 0711/325209 ab 18 h Christian

Verk. NES-Superset m. 3er Kass. + Batman, Duck Tales, Super Mario 3, Maniac Mansion 250,– DM VB, Tel. 02159/3835

Verk. NES-Superset (4 Contr.) + 7 Spiele (Super Mario 1, 2, 3 – Sword & Serpents, Dr. Mario, Soccer, Tetris), Topzustand VB 180,– DM, Tel. 09227/1737

## Lynx

Suche Lynx-Spiele (nur mit Verpackung und Anleitung!). Zahle 20 DM pro Spiel. Spielelisten an: Christian Dettmer, Rüttenscheider Str. 241, 45131 Essen

Verk. Lynx 2 mit 3 Top Games: Slime World, Rampart, Blue Lightning + Netzstecker! VB 240 DM, Tel. Tomas: 040/8504833

## Super Famicom

Verkaufe S-NES mit Action-Replay Pro u. Parodius. Alles neuwertig u. nur zusammen für 300,– DM (Festpreis)! Tel. 0662l/78649

Verk. Mario All Stars + Mario World für SNES zus. DM 100,–, einzeln je DM 60,–, Tel. 089/5703477

Verk. 11 SNES-Spiele (z.B. Mario Kart, SF2, Sim City) + Action Replay (nur zusammen!). Für nur 910 DM! Top Zustand! Tel. 05241/54808 (Andreas)

Verk. für SNES Zelda (60 DM), Super Mario Kart jp (60 DM), Jimmy Conners Pro T. T. (80 DM), am/jp Adapter (20 DM), Star Fox am (90 DM); Tel. 02334/52975 verl. Aki

Verk., kaufe, tausche S-NES, MD, GB, MS-Spiele. Diese Anzeige gilt so lange, bis Ihr nichts zum Tausch, Kauf + Verk. habt. Tel. 06569/361 (Patrick)

Tausche: Probotector, WL Basketball, Mortal Combat (!), Star Wars gegen: John Madden Football, Zelda, Desert Strike, Axelay, Bomberman, Tel. 0291/1798

Verk. SNES + 2 Pads + US-Adapter + 10 Spiele, nur kompl. f. 700 DM oder Spiele einzeln 50–80 DM, Game Gear + Netzteil + 3 Spiele für 200 DM, Tel. 08055/1307, nicht Mittwochs

Verkaufe für SNES: WWF Royal Rumble (dt. Version) für DM 50; Tel. 02723/3078 (Mathias)

Verkaufe oder tausche – Turrican – Alien 3 – Streetfighter 2 – Prince of Persia – Star Wars – Tel. 07946/8242 ab 14 Uhr (Kai)

Verk. NHLPA 93, Star Wars, Pilot W, F-Zero, Mystic. Ninja, Mickey M., Tiny Toons, Bubsy, Final Fight, Sim City, Desert Strike. Ruf doch mal an (werktags 18–20 h) Tel. 09621/13359

Suche SNES-Spiele mit Verpackung und Anleitung + Mega-Drive-Konsole + Spiele, auch größere Mengen; Tel. 0911/266164

Tausche, verkaufe, kaufe Spiele für S-NES, Neo-Geo, MD, MS, GB. Verk. Master System Adapter Plus u.a. Warrior, Shining, S. of Race 2. Tel. 07151/32132 Sebastian 15–22 h

Tausche, kaufe, verkaufe S-NES und MD-Sp. Neue und ältere Module. Suche: S. Off-R2, Shinobi 3 (dt.), Chaos Eng., Legend usw. Tel. 06271/71281

Verk. Super-NES-Hit "Magical Quest" für 70 DM. Komplett dt. mit Anleitung und Verpakkung. Sascha Huber, Tel. 0221/681400, Thielenbrucher Allee 7, 51069 Köln

Verk. Streetfighter 70–60 DM, Kick off 80 DM, Mickey Mouse 60 DM, Zelda 40 DM, Royal Rumble 100 DM. Verk. auch f. GG Shinobi, Mickey Mouse + Monaco f. je 30 DM. Tel. 07222/4651

Verkaufe SNES dt. + 2 Joypads + Capcom Fighterstick + 10 Topgames (z.B.: WWF2, Final Fight 2, SF2, Mickey Mouse, Mortal Kombat). Festpreis 779 DM!! Call: Tel. 07545/1699 (Christian)

Tausche oder verkaufe deutsche SNES und MD-Module: Streetfighter 2, S. Soccer, S. Ghouls'n Ghousts; MD: NHLPA-Hockey 93, Tel. 04191/7469 Georg 17–21 Uhr

Verk. Streetf. 2 (dt.), WWF Wrestling (dt.) je 60 DM, Tel. 06130/6704

Verk. für Super-NES: Wing Commander 80,– DM, Super Mario paint 60,– DM, Sim City 60,– DM, alles dt. Module. Tel. 02256/1319

Tausche F-15 (US) gegen Starwing für SNES, Tel. 0541/188595, öfter versuchen

Tausche SNES u. MD-Spiele. Habe z.B. Mortal Kombat (nur g. SF II Turbo) J. C. Tennis, Super Conflict, Thunderforce IV, Ph. S. III u.a. alle dt. Suche z.B. Mystick Quest, Shining Force u.a., Tel. 05506/7143

Verkaufe, tausche, kaufe Super Magicom v. PC-Engine Games. Verkaufe auch SNES-Module. Kaufe Star Wars Spielzeug; Figuren, Raumschiffe, usw. Tel. 05037/2854

SNES dt. + 2 Super Scope + Adapter + Streetfighterstick + 16 Topmodule, NP über 2500,–, VB 1500,–, Tel. 02154/429037, 8–18 Uhr. Nach Alexander fragen!

Suche dt. SNES-Spiele, z.B. Jimmy Connors Tennis, Roadrunner, Lost Vikings, kaufe und tausche. Tel. 04955/4192 (Volker)

Power Pack! 4 Games (100 % o.k.) für nur 199 DM inkl. Versandkosten: Final Fantasy Mystic Quest, Top Gear, Space Football, Axelay! Nur komplett! Suche Mario Kart! Telefon 07545/6561

Verk., kaufe, tausche ständig Super-NES, Mega Drive, Game Boy, NES-Spiele. Suche deutsche Super-NES-Spiele zu kaufen. Auch an aktuellen Inter.: Tel. 04627/1618 ab 20 Uhr

Verkaufe Super-NES-Spiele à 85 DM: Actraiser, the Magical Quest, Super Mario World; für 95 DM: Zelda 3 mit 2 Lösungsbüchern. Jürgen Endress, Tel. 07472/1339

Verk. dt. SNES mit 12 Spielen; Adapter; 2 Pads; alle Anschlüsse, alles mit Verpackung und Anleitung, 100 % o.k. Preis nach Vereinbarung, Tel. 06569/217

Dt. SNES-Spiele in Originalverpackung, Kursty's Fun House, Tiny Toon, Mario Kart für je 70,– DM, Tel. 08571/8915

Verk. Super-NES-Spiele. Preis VB. Tel. 02331/587349

Verkaufe neue Copy-Box für S-Nintendo + Sega Comp. mit Gar. u. Rage. Info und Liste H. Baggen, Pepynstr. 35, NL-6132 EL Sittarc/Holland, Tel. 046-522598

Tausche neue SNES-Games (us, dt, jp), auch gegen Mega-CDs. Tausche JB King (jp) gegen Topfighter Stick. Bei deutschen Spielen bitte nur aktuelle Games! Tel. 07354/2873

Verkaufe, tausche, kaufe SNES-Games. Habe z.B. Tiny Toons, Axelay, S. Tennis, Mortal K. u.a. Suche Sim City, Goof Troop, F. Fight 2, Wing Com., Str. Fighter 2 T., Telefon 0208/72689

Tausche u. verk. Games. Habe Mario Kart, Star Wars, Actraiser (US), Contra (US), Devil C. (MD; jp). Suche f. Fant. 2, Aleste u.a.; US o. dt., Tel. 05453/7734 (Michael)

Verkaufe ältere SNES-Games zu Niedrigpreisen! Ab 40 DM! Auch Tausch möglich. Tel. 03931/415775 ab 19.30 Uhr, nach Ron fragen.

Achtung! Zelda III 70,–, Another World 100,–, Ghosts'n' Ghouls 70,–, Star Wars 100,–, zusammen 320,–, alles dt. Versionen für das Super Nintendo (PAL) Version, Tel. 030/8814883

Tausche, kaufe, verkaufe S-NES-Spiele. Habe z.B. Alien 3, Desert-Strike usw. Suche S.-Bomberman, S.-Tetris, S.-Shanghai + Pushover, Tel. 04763/1509 YoYo. Habe auch NES-Sp.

Verkaufe Super-NES-Module: Super Mario Paint, Super Mario World, Sim City, alle dt., DM 65,– pro Spiel. Tel. 02256/1319

Verk. Wing Commander (90 DM), Wrestlemania (60 DM), Pilotwings (40 DM), Sim City (60 DM), Castlevania (60 DM), F-Zero (35 DM), Stefan Schmitz, Tel. 02238/52176, ab 18 h

Verk. Soccer 55 DM, Mario Kart 70 DM, TMHT4 80 DM, Zelda 370 DM, Mortal Kombat 105 DM, SMW 45 DM, auch NES-Games + NES. Suche: MWAR, Shadowrun, abends (Jo), Tel. 0228/638863 (auch Ankauf)

Suche für NES MM 1–4 u. Castlw. 1–3 Tartles 1–3, Probotector 1–2. Biete ca. 30–50 DM pro Spiel. Verk. für SNES und MD u. GG über 80 Spiele, Tel. 06041/251

Verkaufe für SNES: Super Soccer (DM 45,–) + Super Wrestlemania (DM 55,–). Tausch möglich! Tel. 02137/77209 ab 18 Uhr (Rüdiger)

Verk. Super Nintendo, Video AV-Kabel, 3 Joypads, Super Mario World, Streetfighter II für 400,– DM. Tel. 09921/7284 ab 18 Uhr

Tausche SNES-Games: Habe S. Tennis, Axelay, Motal K., Starwars, Tiny Toons, Castlevania, Parodius, Mario Kart, Twinbee, Mario Allstar usw. Suche alles! Tel. 08193/6667 (Markus)

Verkaufe Super Nintendo mit 4 Spielen R-Type, Mario, Streetfighter 2, World-League, Basketball für 350 DM. Abs.: Dave Leins, Friedrichstr. 2, 88633 Heiligenberg

Verk. Turtles, Pilotwings, Str. Fighterturbo (am.); suche: Mortal Kombat, Royal Rumble, Striker, J. Str. und aktuelle/alte Spiele, tausche auch! Tel. 0043/222/971669 Austria 18 h

Kaufe Konsole + Modulsammlungen auf. Neo-Geo, SNES, Mega Drive, Sega Master, NES, Game Gear, Game Boy usw., Tel. 089/1403732 ab 13 Uhr

Verk. SNES – 125 DM. Tel. 0711/446242. Nach 16 Uhr anrufen, Robert verlangen.

Streetfighter II 55 DM, WWF Royal Rumble 60 DM, Thomas, Tel. 02941/24326, ab 16 Uhr

Super-NES: Axelay, Starwing, John Madden Football, World League Basketball, 1 Super NES mit 2 Pads und Adapter mit Mario World, Preis nach VB, ab 17 Uhr, Martin, Tel. 09132/2884

Verkaufe SNES dt. Version mit 2 Joypads, Universal-Adapter und 3 Spielen (NHLPA Hockey, Super Mario Kart und Super Mario Land, Preis VB, Telefon 02331/462930

Stop! Verkaufe Smash T.V., Mickey Mouse, F-Zero, Bubsy fürs S. Nintendo und Sonic 2, Tennis Ace fürs Master System zu Spottpreisen, Tel. 07433/6516 od. 07433/7646

Verkaufe sehr günstig Super-NES-Spiele. Liste anfordern bei: Harald Gaßner, Postfach 4369, 76627 Bruchsal

Verk. Mario Paint, Kid Ikarus, Topgun 1 + 2, Metroid, Solctice, Duck Tales, Chip'n Dale, Track a Field 2, The Battle of Olympus für je 75 DM. Ruft an: Tel. 089/4396373 von 12 bis 15 Uhr

## Diverses

Flugsimulatoren alles Originale. Strike Commander, Dog Fight, Reach for the Skies, Harrier-Domark, Epic, Commarche B17, Kn. of Sky, jedes Spiel 50,–. Tel. 07664/1528

---

Verk. original PC-Spiele (3,5"): Day of the Tentacle dt. (65 DM); Lemmings 2 (60 DM); Stronghold (65 DM). Tel. 0911/305467 ab 16.00 Uhr

---

Tausche SNES-Spiele, Final-Fight, NBA-Allstars, Zelda 3, Pilot-Wings, NHLPA-Hockey, F-Zero gegen Goof-Troop, Street-Fighter 2 Turbo, Jurassic-Park, Tel. 0208/70160

---

Verk.: Monkey 1/2, Indy 3, Loom, Zak, Pool of Darkness, Beholder 1, Champions/Death Knights of Krynn, Silver Blades je 30 DM, 100 Disks, A1000, 2 MB Speicher, Tel. 02831/3058

---

Verkaufe die Spiele: Viewpoint (470 DM), Fatal Fury I (160 DM), Robo Army (160 DM) per Nachnahme. Tel. 06504/8558 (Stefan). Suche außerdem das Spiel Samurai Showdown.

---

Komplettlösungen: Monkey 1 + 2, Aberstar, Underworld 1 + 2, Indy 3 + 4, Dott, je Lös. 10 DM. Schein an Patrick Badent, Goethestraße 2, D-88281 Schlier

---

Verkaufe Komplettlösungen und anderes. Fordert eine Liste an. Schreibt an: Daniel Krupanek, Leutenring 13, 85235 Pfaffenhofen a. d. Glonn

---

Verk. Power Play von 1. Ausgabe bis 11/92, von 10/88 bis 3/90 pro Heft 1,50 DM. Sonst pro Heft 4 DM. Komplett für 175 DM. Tel. 07309/3911, ab 18 Uhr

---

Suche Spiele für Sega Mega Drive + Master System, PC-Engine + Super Nintendo. Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 38, 24113 Kiel, Tel. 0431/641670 – 0431/641670

---

Neo Geo RGB 60 Hz inkl. 2 Joyboards + Memory Card VHB 520,–; Viewpoint 450,–; Samurai Showdown 280,–; Super-NES: Starfox u.a. Tel. 089/7593427

---

Verkaufe PP-Jahrgänge '90 (ab 4/90), '91, '92, '93 (bis 11/93). Guter Zustand. Tel. 07135/5973 (Sven), abends

---

Verk. GG (+ Colums, S1, S2, G-Loc, G-GKabel, Car-A.) f. 250 DM, evtl. einzeln; MD-Magnum-Set (4 Games) f. 220 DM; S-NES-Games-Mouse 70 DM, SF2 80 DM, alles neuwertig, Tel. 0351/376905

---

Verkaufe Power-Play- + ASM-Hefte. Ausführliche Liste gegen 1,– DM Rückporto von: Th. Vornweg, Gneisenaustr. 100, 47057 Duisburg

---

Verk., kaufe, tausche alles für PC-Engine, Turbo Duo (habe viele Sammlerstücke), SNES, Mega Drive, Neo-Geo usw. Kaufe ganze Bestände, Tel. 089/1403732

---

Verkaufe – Kaufe – Tausche Neo-Geo, Super-NES, Mega-Spiele, Platinen. Verkaufe Game Boy + 7 Spiele 300 DM. Suche Viewpoint und Memorycards, 14–22 Uhr: Tel. 07541/51360

---

Neo-Geo-Gold inkl. 2 Controlboards, Memory-Card, Spiele Worldwarrior, Last Resort, Nam 76, NP 2100,–, für 1100,– VHB, Tel. 04121/92352

---

Neo-Geo!!! Verkaufe, kaufe, tausche Games! Call: 07545/6561

---

Verkaufe neue PC-Software zu günstigen Konditionen. Liste bei S. Kuster, Nidereggweg 6, CH-8605 Gutenswil. Tel. 01/9461076

---

Suche MD, S-NES, NES-Spielkonsolen bis 90 DM, Spielmodule bis 40 DM, Tel. Mo + Mi ab 19.00 Uhr, Achim, Tel. 02261/24509

---

Verk. und tausche ständig Spiele für PC, PC CD-ROM, S-NES, MD, GG und GB. Verk. auch NES mit Chip'n Dale für 70 DM. T. 09082/1588

---

Verk. Neo-Geo + 2 Joyboards, Memory Card + 5 Spiele (Art of., Last Resort, usw.) für 1150 DM (auch einzeln). Verk. auch S-NES + MD-Spiele! Tel. 09082/1588

---

Verkaufe Originale: F-15 II, X-Copy prof. + Hardware, Swords of Twilight, F-29 Retal., Tower of Babel, Elvira, Indiana Jones III, G. Nius, Mewilo, Legend of Djel, 3D Constuction Kid + Video, Buch: Amiga Programmieren in Maschinensprache (mit Disk), alle Spiele 100% i.O., zus. für 199 DM + Porto per Nachnahme. Olaf Steinke, Schrödingerstr. 28, 07745 Jena

---

Pirates Gold DV original verpackt für 80,– abzugeben. Tel. 06022/71164

---

## *Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigen-inserenten:*

- Kleinanzeigenaufträge **ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte** sowie Anzeigentexte unter **Postlagernummer** können leider **nicht** veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort **keine Fremdwährungen** mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer **vollständig ausgefüllt** sind (z. B. Unterschrift).

## *Achtung:*

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das **Angebot**, der **Verkauf** oder die **Verbreitung** von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erlaubt ist.

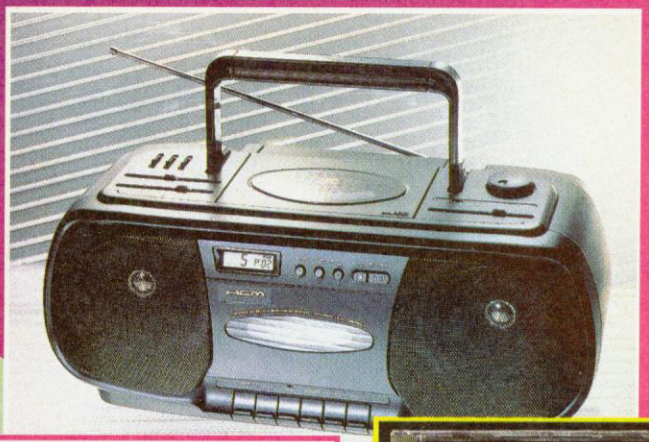
Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und verbreiten von **»Raubkopien«** verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,- gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein.

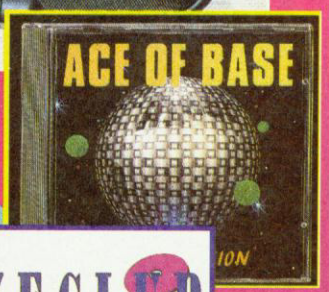
Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für Ihre Kinder.

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden.

# Back stage



**Wer wagt, gewinnt. Zusammen mit dem Live Club und dem Art Department verlost die *POWER PLAY* einen Haufen schnuckeliger Preise.**




LIVECLUB
DAS BESTE AUS MUSIK · BUCH · VIDEO

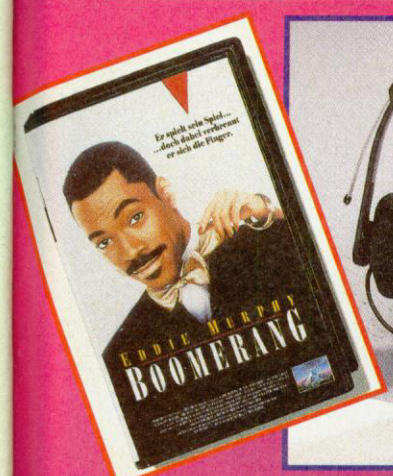
Ihr müßt nur die drei folgenden Fragen richtig beantworten und eine Postkarte mit den richtigen Antworten bis zum 1. Februar 1994 an folgende Adresse schicken:

**Markt & Technik Verlag AG**
**Hans Pinsel Str. 2**
**Redaktion POWER PLAY**
**Stichwort: Backstage**
**85531 Haar bei München**

**1. Wie heißen die beiden Hauptdarsteller des Films Basic Instinct?**

**2. Wer ist der Hauptdarsteller beim Film Boomerang?**

**3. Wie heißt das neue Computerspiel, das demnächst vom Live Club erhältlich ist?**



## Das sind die Preise:

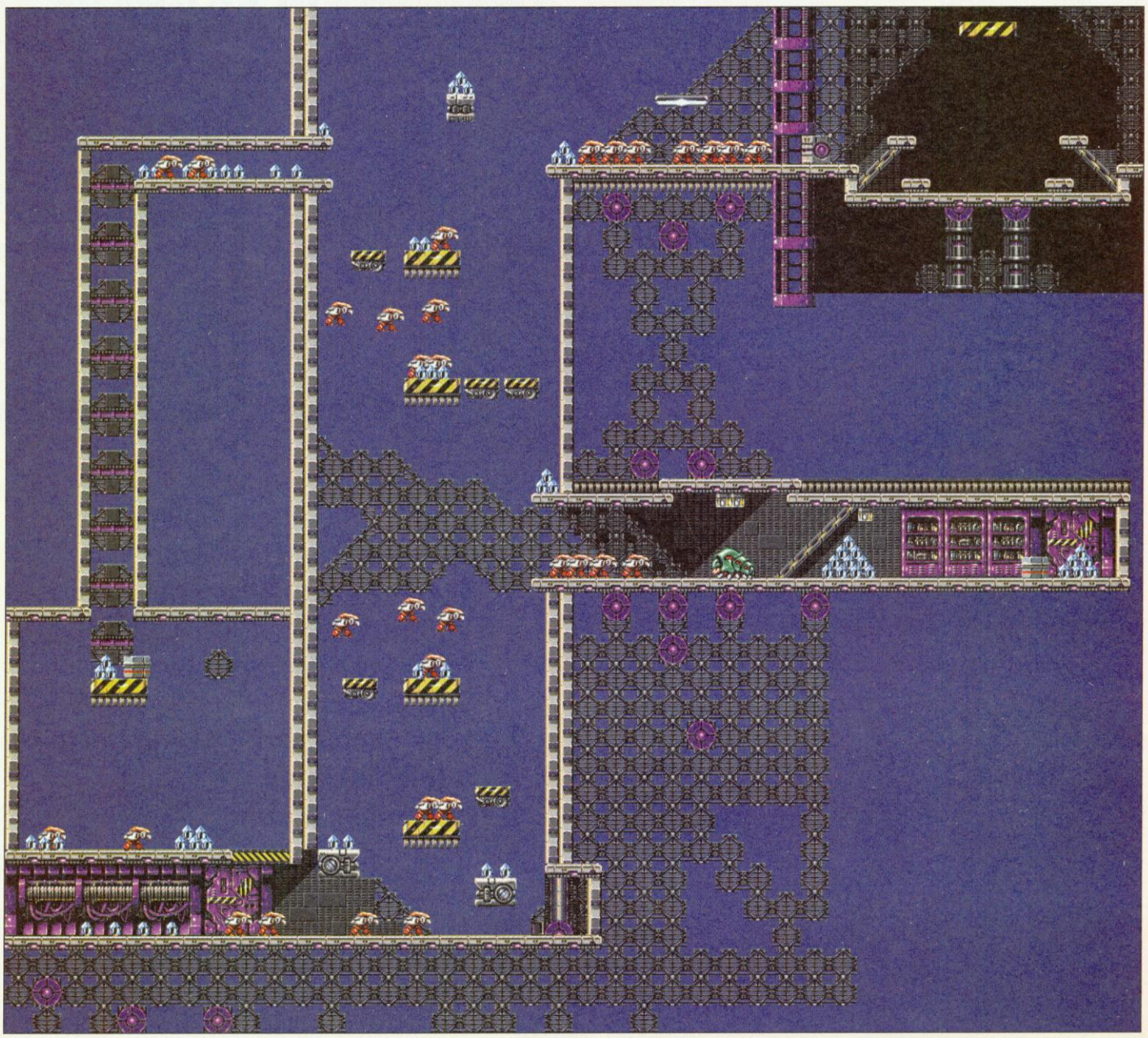
**3mal einen feinen Walkman**
**3mal einen Gettoblaster**
**4mal den Film Boomerang auf VHS-Kassette**
**5mal den Film Basic Instinct auf VHS-Kassette**
**3mal die Musik CD Ace of the Base**
**3 Telefonkarten**
**3 schnieke Mützen**
**5 CD-Uhren**
**3 Schlüsselanhänger**

Mitarbeiter des Verlages Markt & Technik, sowie Angestellte des Live Clubs und des Art Departments sind natürlich ausgeschlossen.

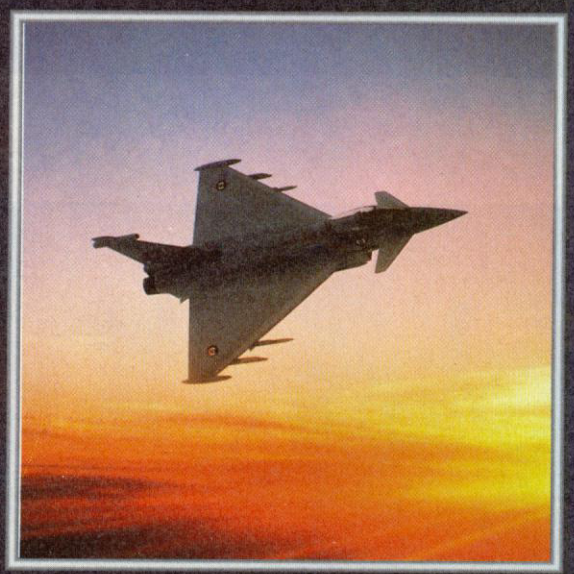
# Player's Guide: Turrican 3 (Teil 1)

Ihr seid verzweifelt? Ihr möchtet den Amiga, nebst der hochdekorierten und für Amgianer eigentlich unverzichtbaren Actionperle *Turrican 3* aus dem Fenster werfen? Ihr findet die geheimen Schätze nicht? Ihr scheitert am letzten Obermotz? Kein Problem: In dieser und den beiden nächsten Ausgaben der *POWER PLAY* lüften wir die *Turrican 3*-Rätsel. In unserem Players Guide findet Ihr die kompletten Karten aller *Turrican 3*-Level, nebst Standort der verschiedenen Gegner und natürlich der versteckten und punkteträchtigen Kristallkammern. Die Suche nach dem Ausgang hat somit ebenso ein Ende, wie das versehentliche Liegenlassen eines punkteträchtigen Diamanten. Die Programmierer von Factor 5 haben keine Mühen gescheut und die Levelkarten auf ein handliches Format gebracht. Also: Ran an den Joystick und die feinen Karten neben den Amiga gelegt. Wir wünschen Euch viel Spaß beim Spielen. *mh*

## Level 1 – Stage 3



# TFX



Tactical Fighter Experiment...
die einzige Flugsimulation, für die der Begriff "Maß der Dinge" zutrifft.
Fliegen sie eins von drei der besten Jagdflugzeuge die es gibt:
Eurofighter 2000
Lockhead F-22
Lockhead F-117 Stealth Fighter
TFX... eine Flugsimulation der absoluten Spitzenklasse, erreicht durch noch nie dagewesene, intensivste Entwicklungsarbeit und authentischen Flug-Details.
Erfüllen sie die Missionen - kämpfen sie für den Frieden.

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
06107-62067
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!

BBS-Nummer: 06107 - 930 - 222

Für PC

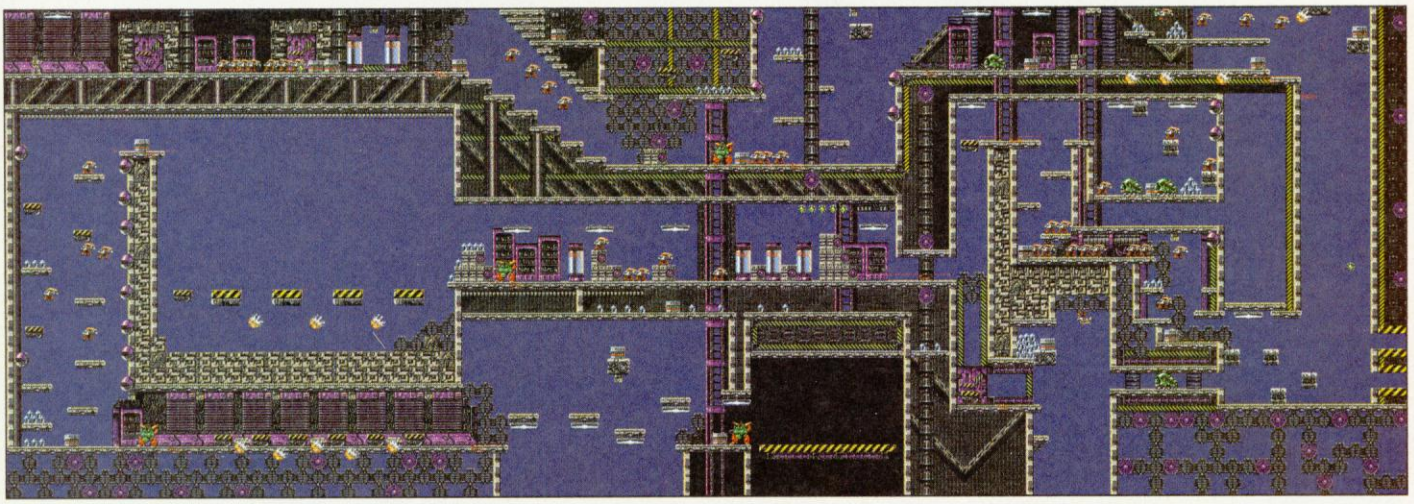
DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean

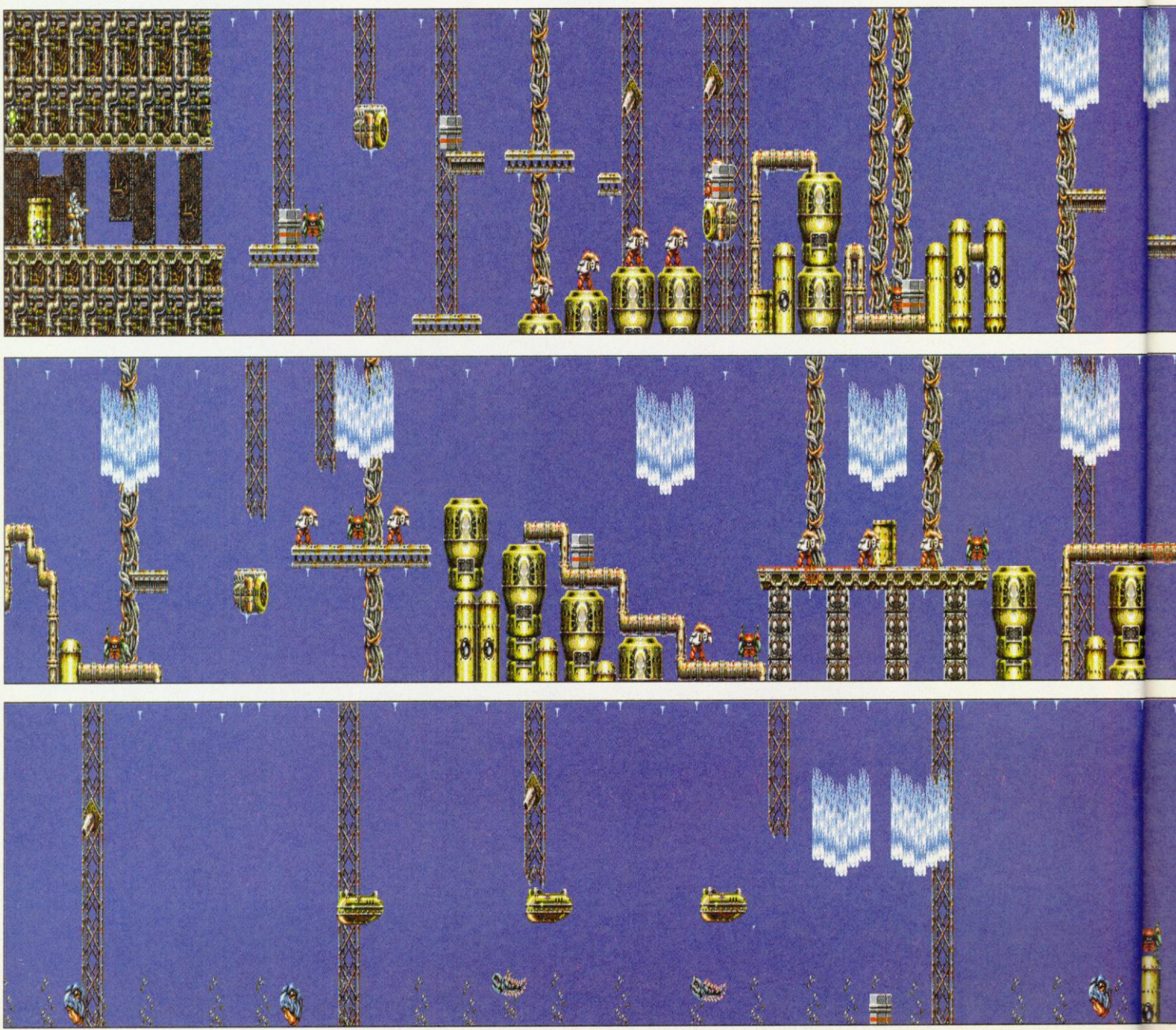
DIGITAL IMAGE DESIGN

BOMICO Entertainment Software GmbH - Am Südpark 12 - 65451 Kelsterbach

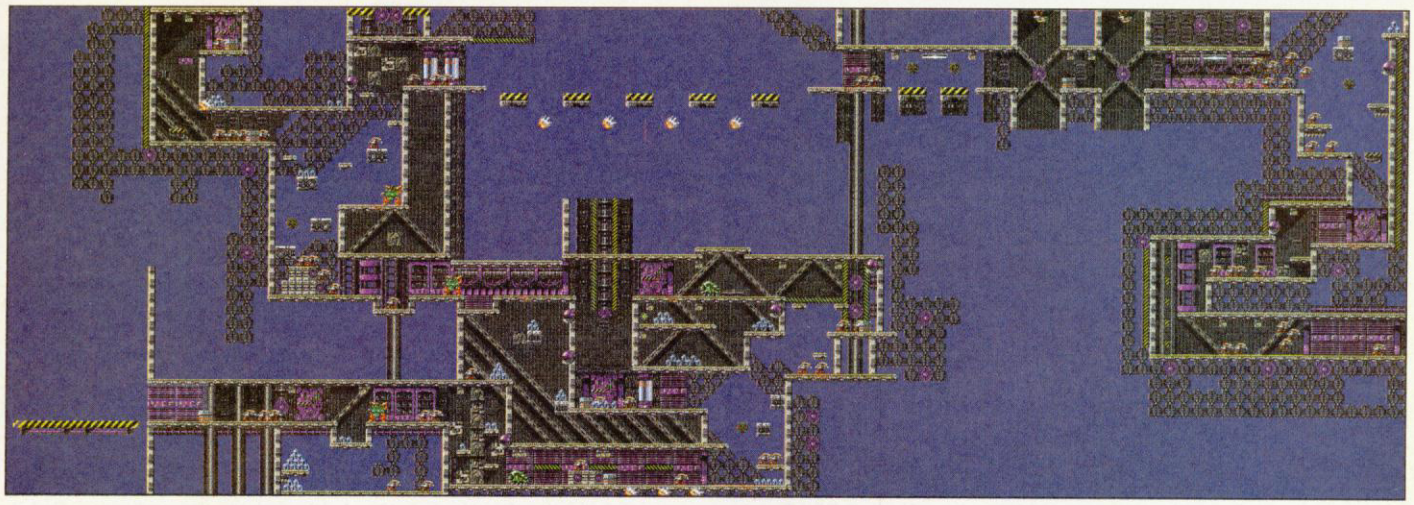
## Level 1 – Stage 1

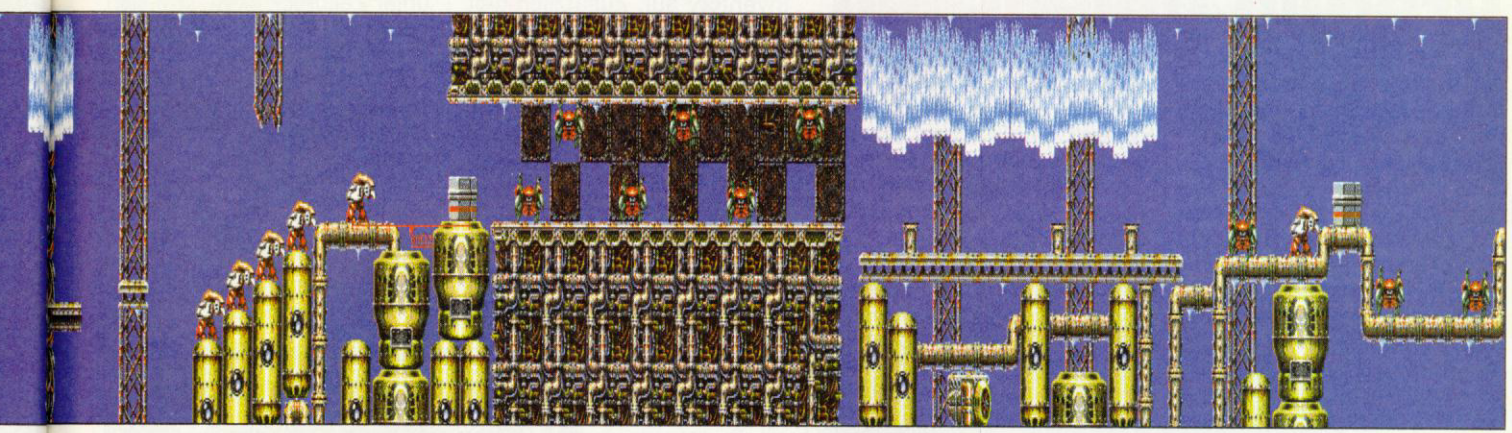


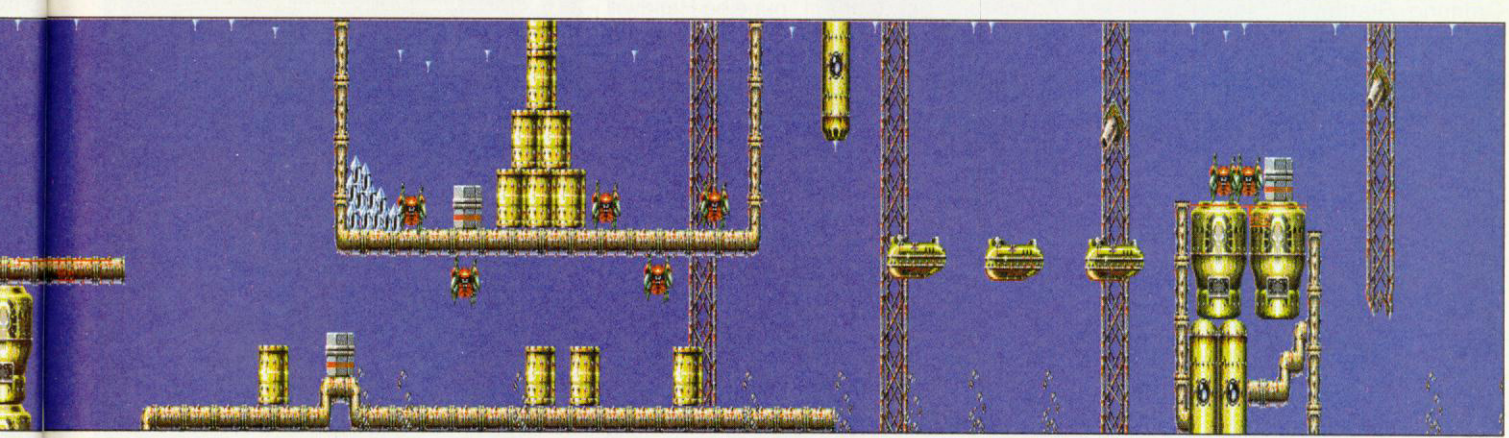
## Level 2 – Stage 1

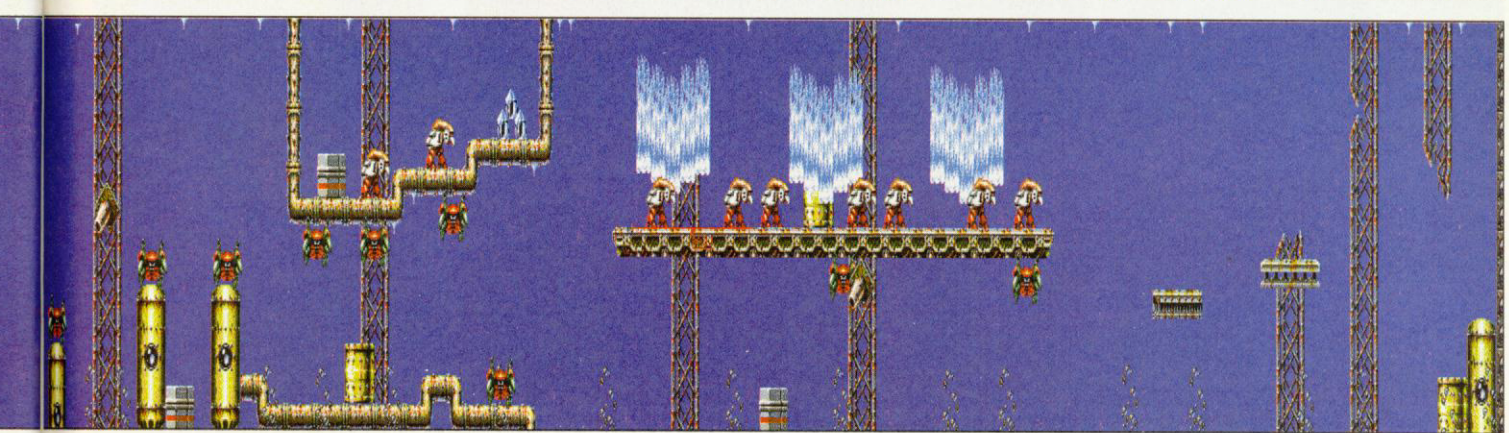


## Level 1 – Stage 2

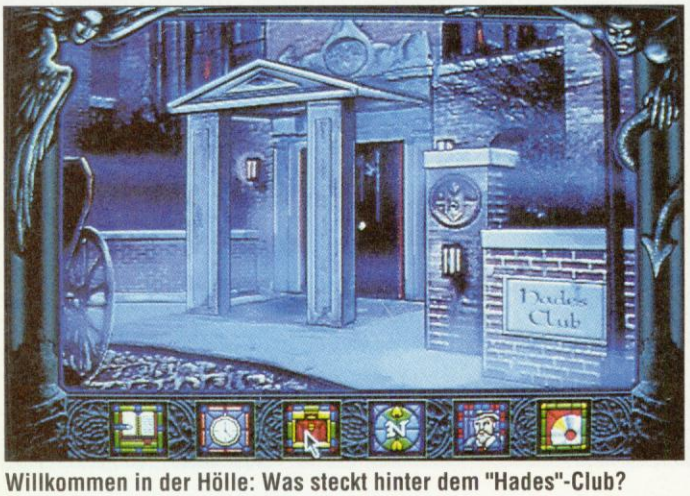




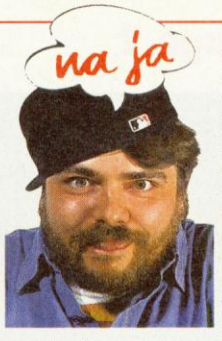




## Blutbank




Willkommen in der Hölle: Was steckt hinter dem "Hades"-Club?




Dank Coppolas erotisch-morbider Zelluloidvariante des Brahm Stocker-Romans, erfreut sich der alte Blutsauger Dracula derzeit großer Beliebtheit. Kein Wunder also, daß eine Menge Softwarefirmen die leichenbleiche Durchlaucht aus dem bequemen Sarg holen, um ein Computerspiel mit dem imageträchtigen Namen zu schmücken. Zwar hat Viacoms (ehemals Icom) CD-ROM-Adventure *Dracula Unleashed* mit dem Film nichts zu tun, aber schwimmt trotzdem kräftig auf der Blutwelle mit. Spielerisch ist dieses Programm in etwa so interessant, wie eine Flasche Weihwasser für den Namensgeber. Die meiste Zeit verbringt der Vampirjäger nicht etwa mit der Hatz nach dem blutgierigen Fürsten, sondern damit, die rund 90 Minuten digitalisierten Films im Briefmarkenformat zu betrachten. Ein weiteres Handikap: Die Sprachausgabe ist zwar glasklar, aber leider nur in Englisch und für Kontinentaleuropäer schwer zu verstehen. Immerhin lassen sich Hinweise per Mausklick im elektronischen Notizbuch dauerhaft notieren.

# Dracula Unleashed

Heutzutage hätte der populäre Blutsauger Graf Dracula sicherlich Probleme damit, seinen Speiseplan zu füllen, ohne die eigene Gesundheit zu gefährden. Selbst ein Einbruch in eine Blutbank würde den adligen Reißzähnen wahrscheinlich eine böse Überraschung bescheren. Glücklicherweise ist für den aristokratischen Untoten im Film und im Computerspiel die (Nahrungs)-Welt noch in Ordnung. Statt mit verseuchtem Blut, hat Dracula nur mit feindseligen Vampirjägern zu kämpfen. So auch in dem neuen CD-ROM-Spiel *Dracula Unleashed*. Hier schlüpft Ihr in die Rolle von Alexander Morris. Schauplatz der Handlung ist das London der Jahrhundertwende. Eure Aufgabe ist es, dem Grafen der Finsternis innerhalb einer bestimmten Frist den Garaus zu machen.

Wie in älteren Icom-Titeln (z.B. *Sherlock Holmes: Consulting Detectiv*), wird auch dieses Adventure per Icons gesteuert. Dazu befinden sich verschiedene Symbole am unteren Bildrand. In einem Notizbuch sammelt Ihr Hinweise, per Koffer-Icon ruft Ihr Euer Inventory auf. Zusätzlich gibt es ein Ohrensymbol, mit dem Ihr für Gegenstände oder eine Eintragung eine gesprochene Erklärung bekommt. Ebenfalls dabei: Eine Hilfefunktion, die Euch die einzelnen Symbole erklärt. Sprachausgabe gibt es auch an den verschiedenen Schauplätzen, die Ihr im Laufe des Abenteuers besucht. Zusätzlich wird an jedem Ort ein Digi-Film eingeblendet, in dem die Handlung gezeigt wird. Zu Beginn des Spiels könnt Ihr nur eine Handvoll Orte in London besuchen, im späteren Spielverlauf füllt sich Euer Notizbuch mit weiteren Adressen. Da Ihr bei der Vampirjagd unter Zeitdruck steht, läßt sich auf einer Übersichtskarte Londons die aktuelle Reisezeit zum Ziel anzeigen. Im Gegensatz zu seinem untoten Counterpart, muß Alexander hin und wieder nachts eine Ruhepause einlegen um das Abenteuer zu beenden. Verpaßt Ihr Euer geruhsames Schläfchen, fällt Alexander nach 48 Stunden Spielzeit automatisch in einen tiefen Schlummer. *mh*

Allzeit parat: Im Koffer sammeln wir alle Gegenstände

Beiß mich: An jedem Schauplatz wird die Handlung in einem Digi-Film weitererzählt

Genre: Adventure
Hersteller: Viacom
Zirka-Preis: 160 Mark
Testmuster: Import

**MS-DOS 59%**

Grafik: 60% Sound: 63%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386/25, 4 MByte RAM, CD-ROM
Unterstützt: Soundblaster (Pro)
Geplant für: –

## Der Zauberlehrling

Monster in my Pocket: Hewlett muß die Monsterschar erst betäuben

Kaum steht Weihnachten vor der Tür, schwappt eine Woge von Extra-zuckersüßen-superniedlichen-bonbonbunten Geschicklichkeitsspielen über die Welt herein. Glücklicherweise befindet sich im Fall von *Magic Boy* unter dem ganzen Zuckerguß der Lieblichkeit auch ein fesches Spiel. Neue und innovative Ideen sucht man zwar vergebens, aber die knallbunte Weihnachtsbäckermischung aus fröhlicher Geschicklichkeits-Monsterjagd und Bonushatz ist dank der verschiedensten Levels ziemlich abwechslungsreich und hält Hewlett ganz schön auf Trab. Vor allem die Suche nach versteckten Räumen und verborgenen Extras hält den *Magic Boy*-Spieler bei der Stange. Schade nur, daß die Steuerung des kleinen Zauberlehrlings nicht sehr exakt ist und Hewlett auch auf schlichtem Steinuntergrund schliddert wie ein Eiskunstläufer.

# Magic Boy

Hewlett ist ein Zauberlehrling und ein guter dazu. Dummerweise entdeckt Hewlett einen geheimen Zugang zum Keller des Magier-Meisters. Hier verwahrt Hewletts Mentor jede Menge Zaubertiere, die natürlich die willkommene Chance ergreifen und die offene Kellerklappe zur Flucht nutzen. Damit der Zauberlehrer nichts merkt, müßt Ihr nun Hewlett dabei helfen, die Viecherschar wieder einzufangen. Keine leichte Aufgabe: Immerhin hat es sich die magische Fauna in vier Welten, Sand-, Wasser-, Plastik-, und Zukunftswelt, mittlerweile gemütlich gemacht. Außerdem ist jede Welt in acht verschiedene Abschnitte oder Levels unterteilt, die von der Seite gezeigt werden. Um den Zauberzoo wieder heil im Chef-Keller abzuliefern, müßt Ihr jede Welt insgesamt zweimal erledigen, beim zweiten Durchlauf gibt's dann andere Abschnitte.

Ihr beginnt in der Sandwelt und könnt wahlweise in jedem der ersten vier Levels starten. Habt Ihr alle Tiere der ersten Levels eingesammelt, dürft Ihr in die letzten vier Spielstufen. Natürlich warten die Tiere nicht darauf, daß Hewlett sie einfach schnappt, sondern hüpfen fröhlich in den Levels umher. Bevor Ihr Euch dem Tier nähert, muß Hewlett es mit einem Schuß aus seinem Zauberstab betäuben. Berührt Hewlett das bewußtlose Opfer, wird es automatisch in den Keller befördert. Kommt Hewlett mit einem noch quietschfidelen Lebewesen in Kontakt, ist eines von anfänglich drei Bildschirmleben futsch. Um Hewletts Aufgabe weiter zu erschweren, befinden sich in den Levels spezielle Hindernisse, wie Eisbahnen, Sprungfedern, Säurepfützen und Klebstoffsteine. Auf der Habenseite verbucht Hewlett hingegen einen Haufen Extras, die seine Arbeit erleichtern. Neben, zeitlich begrenzten, dickeren Schüssen für den Zauberstab, gibt's Continue-Sterne (für fünf Sterne gibt's ein neues Continue), Bonusrunden und Warpzonen. Dank Paßwörtern könnt Ihr an alten Stellen wieder anfangen.

Quasi als Extra-Bonus liegt den ersten *Magic Boy*-Schachteln übrigens noch ein zweites Spiel namens *Cool Croc Twins* bei. *mh*

Jedes Land ist in acht Abschnitte unterteilt, von dem Ihr die ersten vier gleich anwählen dürft

Wenn Hewlett alle Extrablöcke in einem Level "umfärbt", gibt's ein Bonus-Schmankerl

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Empire Software
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Empire Software

**AMIGA 70%**

Grafik:69% Sound: 62%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 512 KByte
Unterstützt: –
Geplant für: PC, ST

## Nostalgie wie nie

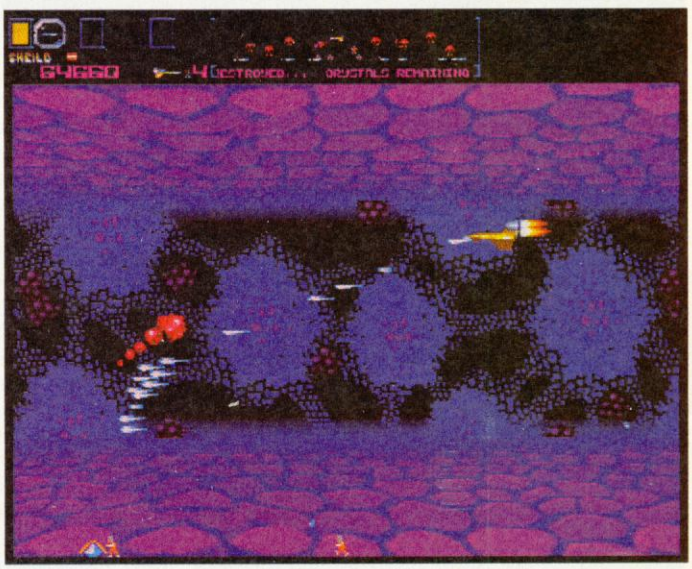
Die Übersicht stört nicht: Das obere Drittel zeigt das gesamte Level

# Overkill

Wer erinnert sich noch an die Spielhallen der beginnenden achtziger Jahre? Damals hagelte es Stubenarrest und Fernsehverbot, weil keiner mehr rechtzeitig nach Hause kam und Omi beim Kaffeekränzchen oder Mutti beim Abendbrot allein ließ. Die Ursache des Übels stand in der Spielhalle um die Ecke und hieß *Defender*. Dieser gute alte Williams-Automat prägte zusammen mit *Donkey Kong*, *Scramble* und *Space Invaders* die Jugendlichen und ließ die Zunft der Computer- und Videospieler erst richtig entstehen. Das *Defender*-Spielprinzip war dabei denkbar einfach: Auf einem horizontal scrollenden Spielfeld wurden die am Boden laufenden Menschlein mit Hilfe eines von Euch gesteuerten Kampfschiffes vor üblen Aliens geschützt.

Mindscapes *Overkill* schneidet sich eine Scheibe vom Ruhm des Originals ab und startet mit ähnlichem Spielprinzip in die Warenhäuser dieser Welt. Wieder sitzt Ihr in einem kleinen Flieger und ballert innerhalb eines in beide Richtungen scrollenden Levels auf alles, was nicht menschlich ist. Am Boden befinden sich Kristalle der Aliens, die Eure Bodenmannschaften außer Betrieb zu setzen haben. Eure Aufgabe ist es, eventuell arbeitslose Mannen zum nächsten Kristall zu fliegen und dabei den Luftraum komplett zu säubern. Sind alle Aliens in die ewigen Jagdgründe geschossen, geht's zum nächsten Planeten. Natürlich wartet *Overkill* auch mit einigen Extras auf: Zum einen hat Euer Schiff einen Schild, welcher alle 25000 Punkte an Energie gewinnt. Zum anderen lassen einige Aliens Extrawaffen, wie Streuschüsse, Bomben oder Laser fallen. Habt Ihr trotz des Waffenarsenals Eure Leben verpustet, warten weder Continues noch Paßwörter. *kn*

Ob's Defender-Erfinder MacLean weiß? Selbst vor außerirdischen Spermien seid Ihr nicht gefeit.



Das Männlein sportlich springt, der Spieler fröhlich singt und obendrein ein Highscore winkt

Wenn's um die Länge geht, könnte sich der *Overkill*-Bart schon allein der Spielidee wegen ins "Guinness-Buch der Rekorde" eintragen lassen. Es ist schon ein wenig frech, ein zehn Jahre altes Spiel zu klonen und nicht mal den Namen des Originals irgendwo zu erwähnen. So bietet *Overkill* altbewährtes, aber mittlerweile stark "gähn-gefährdetes" Alien-Schießen ohne jeglichen Schnickschnack: fliegen, schießen, ausweichen, schießen, fliegen... . Taktiker und Extrawaffenfetischisten werden in *Overkill* nicht gerade den Inhalt ihrer Wunschträume wiederfinden, Nostalgiker und anspruchslose Ballerfans werden von der Alien-Hatz jedoch gründlich überzeugt. Als Zugabe gibt's wunderschönes und technisch perfektes Parllax-Scrolling in AGA-Farben und eine korrekte Steuerung, die schon bei *Defender* unerläßlich war.

Genre: Action
Hersteller: Mindscape
Zirka-Preis: 80 Mark
Testmuster: Mindscape

**A 1200 68%**

Grafik: 47% Sound: 42%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: A 1200/4000
Unterstützt: –
Geplant für: Amiga

# Schon geschnallt, Leute ? Hier geht's um den Preis !

# EUROGAMES

64 | AM | ST | PC | CD | Mac | Cards&Sticks

Das hier ist nur ein Auszug ***) aller Spiele für Ihr System.
**FUNTASTIC** liefert Ihnen alles, was international zu haben ist:
**Wir sind der Spiele-Händler mit dem größten Sortiment.**
Game nicht gefunden? **Anrufen!**
**Alle Neuheiten** versenden wir mit als **1. Versand-Händler.**
**Rechtzeitig vorbestellen** !

**Disketten** für Systeme:....▼ ▼
**Preise** in DM .....**AM PC**

**Gravis** UltraSoundCard **290**
**Gravis** Analog PRO Stick **86**
**Gravis** GamePad **43 48**
**Thrustmaster** FlyStick. **119**
**GameBlaster** VGA on TV **252**

! Mindest - Bestellwert ! ...**40 ..40**
**1869 - Der Reeder**.....72...86
20 Lost Treasures 1.....96...92
4 Crystals Of Trazere .....103...76
7 Cities Of Gold 2 .....n...65
7th Sword Of Mentor .....65...76
**A-Train 3D**.....68...74
A.G.E. 3D Adv.Gal.Emp. ....68...80
Access Denied 3D.....n..101
Aces Of Pacific & Data 1.....n...84
Aces Over Europe.....n...91
African Trail Simulation.....n...36
Air Bucks 1.2 (New).....58...72
Air Force Commander.....58...62
Airbus A320 USA Edition...65...84
Aircraft Company Simul. ....72.....n
Akira.....72.....n
Alfred Chicken .....49.....n
Alien 3.....58...80
Alien Breed 2.....49.....n
Allo Allo .....65...65
Ambermoon (Amberst. 2) 86...86
Ambush At Sorinor .....n...84
American Gladiators.....49...55
Anstoss !.....72...72
Apokalypse.....49...96
Arborea - Inner Santum....86...86
Archon Ultra .....n...86
Armada Navy Strat.Battles...n...58
Armored Fist.....n...94
Ashes Of Empire.....36...36
ATAC Adv.Tact.AirComm. .72...88
Aufschwung Ost.....65...72
Avenger A-10 FS.....n...79
**B. A. T. 2**.....72...92
Barcode-Battler.....120.120
Batman Returns.....86...92
Battle Isle 93.....72...86
Battletoads.....58...65
Bazooka Sue .....86...86
Beano .....58...65
Beneath A Steel Sky.....65...76
Betrayal At Krondor.....n...84
Black Crypt.....55...83
Blast !.....72...80
Blob .....58.....n
Bloodnet .....n..100
Blue Force - Cop J. Ryan .....n...79
Bobs Bad Day.....49.....n
Body Blows 1 .....50...55
Brian The Lion .....72.....n
Brutal Sports Football .....65...76
Bubba - Stix .....65...65
Bundesliga Manager 3.0 ! .79...86
Burn Time .....72...86
**Campaign 2**.....86...86
Cannon Fodder.....65.....n
Capitol Hill.....n...86
Captive 2 - Liberation .....65...86
Carrier Strike South Pac. ...84...74
Carriers At War 2 Asia.....n...94
Cash .....72...86
Caveworld .....n...91
Challenge 5 Realms.....n..106
Championship Man. 93 ....49...67
Chaos Engine.....49...80
Chartbreaker.....72...86
Chuck Rock 2 jr.....49.....n
Civilization .....79...92
Clash Of Steel .....n...74
Claws .....50.....n
Clayfighter.....n...80
Cliffhanger.....72...86
Cobra Mission XXX.....n...96
CodeCracker.....n...36
Comanche Maxim.Copter...n...94
Combat Air Patrol .....65.....n
Companions Of Xanth .....n..103
Conquered Kingdoms.....n...79
Conquest Of Japan .....89...95
Continuum.....79...83
Cool World.....36...48
Cosmic Spacehead.....58...65
Crazy Cars 3.....49...55
Crazy Sports Football .....65...79
Creepers.....65...82
Curse Of Enchantia 1.....62...62
Cyber Empire (SSI).....89...79
CyberRace .....n...86
**D-Day**.....94...65
Daemonsgate - Dorovan ...74...86
Dandy .....58...65
Danger Zone FS.....n...72
Dark Legions .....68...76
Dark Seed 1.....74...36
Dark Sun - Shatt. Lands.....n...72
Dark World.....76...86
Darklands - Heroic Ad. .....95...94
Darkmere .....79...94
Das schwarze Auge 2 .....82...91
Daughter Of Serpents .....72...77
Der Clou - M. Stuvysent ....65...72
Der Patrizier.....72...91
Die Siedler.....80...88
Diplomacy .....48...64
Disaster Strikes .....65...76
Disposable Hero .....58.....n
DM2: Legend Of Skullk.....n..103
Doc Malone.....65...65
DogEatDog World .....83...82
DogFight FS Aerial W. .....67...92
Dominium .....58...72
Double Dragon 3 .....53...58
Dracula (Bram Stoker) .....79...83
Dragon Strike.....n...48
Dragons Lair 3 .....68...76
Dragonsphere.....n...94
Dream Team Compilat.....52...58
Drift RPG .....76...76
Dune 2 (Battle Arrakis) .....50...62
Dungeon & Drags Hack.....n...86
Dynablaster .....53...60
**EcoQuest 2 Rainforest**.....n...62
Eishockey Manager .....79...86
Elder Scrolls.....n...72
Elfmania.....68.....n
Elisabeth I.....72...86
Elite 2 - High Frontier.....88...88
Elvira 2 - Jaws .....62...60
Empire DeLuxe (WIN) .....n...72
Entity .....65...72
Eric The Unready.....n...62
Evasive Action FS.....n...94
Eye Of Beholder 3 .....n...86
**F-14/18 C.A.P.**.....64.....n
F. Pharkas Pharmacist .....n...72
F.A. Premier Leag. Footb. ..80...86
F1 World Championship ...79...94
F117A Nighthawk.....91..106
F15 Strike Eagle 3 .....79...92
Falcon v3.0 Data Mig-29 .....n...54
Fatal Strokes.....72...79
Fealty - Vietnam Sim.....n...94
Fields Of Glory.....86...94
Fighting For Rome .....n...79
Final Conflict.....65...72
Fire & Ice.....49...55
Flashback .....65...72
Flight Of Amazon Queen .79...86
Flight Simulator Toolkit.....n...86
FM3 Football Manager 3 ...72...86
Forgotten Castles .....n...95
Freelancer .....n...86
FS 5 FlightSimulator (MS)...n...86
**G. Taylors Socc. Ch.** .....55...72
Gabriel Knight - New Orl. ..n..100
Gates Of Dawn - Fate.....41...41
Gateway 2 - Homeworld .....n...65
Gear Works SuperPuzzle...66...66
Genesia.....72...79
Global Gladiators .....50.....n
Globdule - Splatform .....65.....n
Gnome Alone.....60...72
Goblins 3 .....72...86
Grand Prix F1 (Micropr) ...79...84
Grandest Fleet .....n...94
Great War 14-18 (SSI).....n..103
Greens Golf (D.Leadbett.) ..n...60
Gulp - Fishings.....86...86
Gunship 2000 .....72...92
**Hand Of Saint James**.....68...68
Hannibal .....72...86
Harpoon Sign.Edit. .....119..132
Harrier Assault AVn8B .....62...74
Hattrick Fußball Sim.....72...79
Heart Of Darkness.....68...76
Heimdall 2 .....72...86
Heirs To The Throne .....n...86
Heroes Of 357th FS.....n...70
Hexuma 2 Dämmer.....86...91
High Command 39-45 .....n..101
Hired Guns.....65...70
Hole In One Golf.....68...68
Hot Hatches n Burn.Rubb.72...79
HotelManager Steigenb.....50...58
Humans 2 Jurassic .....58...68
**Inca 2 - Adventure** .....n...96
Incredible Toons .....n...95
Indiana Jones 4 Fate .....86...94
Indy Car Racing.....n...86
Inferno - Epic 2 .....72...80
Inindo - Way Of Ninja.....n...95
Innocent - Until Caught.....76...86
Ishar 2: Messeng. Doom ...58...65
**Jack The Ripper**.....86...86
Jagannath - Eng. Of Destr. ..n...96
Jonathan.....86...86
Jurassic Park.....58...72
**K240 (Utopia 2)**.....58.....n
Kick Off 3 - Goal !.....53...60
KingMaker - War Of Roses 79...91
Kingdom Of Germany.....65...65
Kings Of Adventure .....72...86
Kings Quest 6.....84...84
Kings Ransom .....79...86
Knightmare .....36...76
Knights Of The Sky .....32...32
Kolumbus.....76...86
Koshan Conspiracy.....79...79
Kronolog Adventure.....n...94
KTM Motocross.....58...68
Kyrandia 2 Asp. Zanthia.....80...86
**Labyrinth Of Time**.....n..108
Lamborghini Am. Chall.....72.....n
Lands Of Lore .....n...72
Larry 6.....n...96
Last Action Hero .....72...86
Legacy (Haunted) .....86...92
Legacy Of Necromancer .....72...86
Legend Of Cranoq .....n...86
Lemmings 2 Tribes ! .....65...82
Liberty or Death .....n...82
Links 386 Pro (Golf).....n...92
Lionheart.....58...79
Litil Divil - Mad Mo.....68...72
Lollypop.....65...79
Lost Vikings.....55...62
Lothar Matthäus Fußball ...65...72
Lotus Esprit Fin.Chall. 3 ....49...66
Lunar Rescue (Odyssey).....90...83
**M - Monsoon Kidn.** .....95..113
M. Jordan Flight Basketb.....n...94
Mad TV 2 .....72...86
Maelstrom Adventure.....79...84
Magic Boys .....58...58
Management Soccer .....72...86
Manchester Utd.Pr Leag. ...79...79
Maniac Mansion 2 .....n...94
Master Of Orion.....n...79
Mean Arenas.....58.....n
Mech Warrior 2 .....n..115
MegaTraveller 2 Ancients ..43...74
Metal & Lace - RoboBabes ..n...72
Metamorphosis.....65...72
Micro Machines.....58...58
Midnight Sun SSI .....80...86
Might & Magic 5 (DoX).....n...94
Morph.....49...65
Mortal Kombat .....65...79
Motörhead.....36...76
Myra - The Legend.....65...62
**Napoleonics 3 x Strat.**.....64...72
NasCar Challenge.....86...86
Nat. Lampoon Chessm.....n..103
NFL Coaches Club Footb. ...n...84
NHL Icehockey .....n...82
Nicky Boom 2 ]&R.....65...58
N. Mansell Wld.Champ.....48...65
Nippon Safes Inc.....55...65
Noddys Playtime 2.....65...65
**Oddyssey - T. F. X. FS**.....76...86
One Step Beyond.....36...36
Oscar.....58...58
Out Of This World .....90...95
Outpost .....n..106
Overdrive .....50.....n
Overlord .....90...72
**Pacific Theater Oper.**.....n...96
Pandemonium .....68...76
Pax Imperia .....n...92
Penthouse DeLuxe .....65...72
Perfect General 2 .....n...94
PGA Plus (Golf & Cours.) ..62...70
Pinball Dreams .....55...72
Pinball Dynamix (WIN) .....n...67
Pirates 2 Gold.....79...79
Police Quest 4.....n..100
Pool Archer McLean .....49...65
Populous 2 .....54...94
Prehistorik 2: Return H. ....60...68
Premier Manager 2 FM .....50...72
Prime Mover BikeSim.....55.....n
Prince Of Persia 2 .....n...72
Privateer - Trade Commd....n...89
Prophecy Of Shadow.....n...36
Protostar - War Of Front. ....n...86
Push Over.....49...60
**Quarter Pole** - Turf.....72...79
**Rags To Riches** Wall St.....n...79
Railroad Tycoon.....36...36
Rally - World Champions...72...79
Rampart.....53...64
Ravenloft (AD&D) .....n...95
Realm Of Darkness.....65...72
Realms - Wargame .....n...62
Rebel Racer .....n...58
Red Baron WW1 FS.....76...84
Red Crystal - 7 Secr. Life.....n...86
Return Of The Phantom....82...82
Reunion - SpaceStrat .....65...79
Riftwar Leg. Saga (BaK).....n..100
Ringworld - Rev. Of Patri.....n...74
Risky Woods.....55...55
Rocketeer .....80...64
Rollerblade Racer.....n...72
Rome -AD92 .....65...70
Rookies.....80...80
Rules Of Engagement 2 .....65...86
Ryder Cup Golf.....65...79
**S.A.S. Spec.Air Service**.....68.....n
S.U.B. v1 SubMarine .....79...79
Sam and Max - Bigfoot .....n...79
Schatz im Silbersee .....78...89
Scout ShootEmUp Tank .....n...84
Screams In Dark .....n...86
Seal Team.....n...82
Secret Monkey Island 2 ....86...86
Second Samurai .....72.....n
Secret Code Cypher .....n...90
Secret Mission (Agent) .....65...76
Secret Of 7th Labyrinth .....n...98
Sensible Soccer 1 92/93.....49...60
Sensible World Of Socc. ....68...79
Shadow Of Comet .....n...94
Shadow Of Yserbius 1 .....n...86
ShadowCaster RPG.....n...86
Sherl. Holmes 1 Lost F. .....n...95
Siege 2 - Ambush .....n...86
SimBody.....100..100
SimCity & Populous.....55...62
SimCity 2000 .....n..110
Simon The Sorcerer .....72...94
Sink or Swim .....50...65
Sleepwalker.....49...55
Solitaires Journey 105x.....79...79
Space Hulk - Warh.4000 ....67...86
Space Kids.....n...91
Space Quest 5 .....86...86
Space Shuttle Simulator ....55...86
Spaceward Ho ! (WIN) .....n...86
Spectre 3D Tank.....n...95
SpeedRacer Challenge .....n...95
Spellcast. 301 Spring B.....n...62
Spelljammer AD&D .....80...36
Spoils Of War .....86...86
Sports Collect. Starbyte ....60...72
SSN-21 Seawolf .....n...95
St. Thomas .....72...86
Star Trek 5 25th Ann.....58...83
Star Trek 6 Next Gen. ! .....n...90
Starlord.....91...91
Starship Univ. Command....n..100
Steel Empire.....64...70
Stellar Conflicts FS .....n...86
Stellar Emperor.....n...96
Stone Keep .....n..103
Strategy Coll. Starbyte .....65...72
Streetfighter 2.....58...65
Strike Commander .....n...94
Strike Squad RPG .....n...86
Strip Poker 3 .....n...67
Stronghold AD&D (SSI).....n...65
Stunt Island Creator .....86...79
Suburban Commando .....58...58
SubWar 2050 .....91...91
Sukija.....86..101
Super Space Invaders .....25...49
Super Sports Ch. 10 Sp. ....72...68
Superfighter Compilat.....49.....n
Superleague Manager.....65...72
SuperSoccer Starbyte .....24...24
Surf Ninjas .....58...65
Suzerian.....76...76
Syndicate.....65...86
**Taskforce: 1942 Navy**.....86...92
Tearaway Thomas.....65.....n
Terminator 2029 A.D. .....n...74
Terror Of The Deep .....79...79
The Blue & The Gray.....65...79
Theatre Of Death.....72.....n
Thunder Burner.....50...65
Tiny Skweeks .....65...72
Tom Landry Footb. v2.0 .....n...67
Tornado (CombPilot2).....72...79
Track Suit Manager 94.....65.....n
TransArctica .....55...58
Traps & Treasures .....60...76
Turrican 3.....65.....n
Two Towers LoR2 .....79...70
**U-96 Submarine** .....80.....n
Ugh ! .....58...62
Ultima 7, T. 2 Serp.Isle .....n..101
Ultima 8 - Pagan.....n...94
Ultima Trilogy 2: 4&5&6 .....n...79
Ultima: Underworld 1 .....n...94
Ultima: Underworld 2 .....n...94
Uncharted Waters.....n..106
Universal Monsters .....49.....n
Universal Soldier .....n...89
Uridium 2 .....58.....n
**V For Victory 4** (Gold).....n...74
V-10 F1 FlySim .....n...86
Valhalla .....65...62
Veil Of Darkness .....72...86
**W. Gretzky 3 Iceh**.....n...82
Wacky Funsters Too .....n...92
War In Gulf - T.Y.3 .....60...60
Warlords 2 (SSG).....n...84
Warriors Of Darkness .....61...70
Waynes World .....n...64
Ween - The Prophecy .....55...79
Whales Voyage .....65...72
When Two Worlds War .....55...70
Wilson Pro Staff Golf .....n...64
Wing Commander 1 .....29...34
Wing Co. 2&SpeechP. .....n...70
Wizardry 7 Crusaders.....86...91
Wizardry Trilogy: 1&2&3.....n...84
Wizardry 8 .....n..103
Wizards.....72...86
Worlds Of Legend.....49...49
WW I: History Line 14-18 ..86...86
WWF Wrestle 2 Euro.....49...55
**X-Wings 2** FS TieFighter....n...94
XenoBots .....n...79
**Yo ! Joe !**.....65...65
**Zak McKracken**.....30...24
Zeppelin - Giant Of Sky ....72...79
Zool 2.....50...65
Zork 6 - Return To Zork .....n...94

## ... aber immer mit Ihren 7 BonusPunkten !

Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils **1** FuntasticTreuePunkt ! Freundschafts-Werbung bringt **2** Punkte ! Bei erreichten **7**+Punkten gibts für Sie tolle FreiSpiele als Treue-Prämien.

### ★★★ CDs PC ★★★

7th Guest .....76
Aegis - Guardian Of Fleet.....120
B-17 & Silent Service 2 .....86
Beauty & The Beast.....55
Betrayal At Krondor .....92
Beyond Wall Of Stars .....74
Blue Force - Cop Jake Ryan .....72
Chaos Continuum .....144
Cute N Cuddlies .....92
Dead Zone jr - SciFi RPG .....120
Doom .....120
Dracula Unl. .....94
Eye Of Beholder 1, 2 & 3 .....94
Fantasy Fiefdom .....120
FS ATP & Sc.USA East/West ...144
GamePower 400 Games .....72
Games 1993 - 6.000 Files .....74
GigaGames 1000s Games ! .....67
Hawaii High Mystery Tiki.....120
History Line WWi 14-18 .....65
Iron Helix.....144
Jutland - Steel & Iron .....115
Labyrinth Of Time - Minos.....74
Mad Dog McCree .....76
Maniac Mansion 2 - Tentacle ....84
MicroCosm .....91
Oceans Below.....86
Pacific Strike (SC2).....120
Rebel Assault - Star Wars .....94
Secr. Weap. Of LW & 4 Plane....70
Sherlock Holmes 3 .....94
Terror Of The Deep .....79
Under A Killing Moon .....106
Who killed Sam Ruppert.....83
Wolfpack Submarine.....86
**Adults only !** XXX-rated !
Adv. Seymor Butt (Movie) ....113
Anabelles Dream .....168
Deep Throat - Adult Entert. .....66
Hidden Obsessions (Movie) ....96
Legends Of Porn 2 (QT) .....79
Things Change 1stTime .....92
Visual Fantasies 2 .....146
Wicked - Terry Weigel QT .....106
Wild Women .....48

**100% PURE FUN !**

**Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %**
Die finden Sie **alle** in unseren aktuellen, kompl. SpielWare-Listen:
**Anfordern ! Diese 1.- lohnt sich !**

### %S%U%P%E%R%

688 Attack Submarine .....34...31
Abandoned Places 1.....36.....n
Aces Of Great War .....36.....n
Arnie 2 .....28...28
Battle Squadron .....28.....n
Battlehawks 1942 FS.....36...34
Black Gold.....24...24
Centurion - Def. Of Rome .29...29
Chart Attack .....36.....n
Demon Blue.....30...36
Dragons Of Flame.....24...24
Face Off Eishockey .....31.....n
Flight Of The Intruder.....24...36
Grand Monster Slam.....24...24
Heroes Of Lance.....24...24
Hunt Red October .....29...36
Immortal.....31...36
Imperium 2020 .....n...43
Jack Nicklaus Golf.....36...36
Legend Of Kyrandia 1 .....36...41
Loom .....36...36
M1 Tank Platoon.....38...38
MegaBox.....36...36
Mig-29 FS .....34...36
North & South .....29...26
Penthouse Hot Numbers ..36...36
Prince Of Persia 1.....36.....n
Race Driving (HardDr2) .....36...36
Shadowlands.....n...26
Space Rogue.....36.....n
Sports Best .....43...43
Storm Master - Eolia .....29...29
Teen. Mutant Ninja 2 .....36.....n
Terminator 2 .....34...29
Turrican 2 .....24.....n
TV Sports Baseball .....31...41

### ★★★ Disks MAC ★★★

8 Ball Deluxe Flipper .....82
AD&D Unltd.Adv. ConstKit .....86
Crusaders Dk. Sava. (Wiz7) .....95
Dark Seed (H. Gyger).....96
F/A 18 Hornet FlySim.....118
Greg Lemonds Bycicle.....101
Harpoon 2 ! .....101
Indiana Jones 4 Adventure .....79
Railroad Tycoon .....79
Secret Monkey Island 2.....79
Spectre Supreme.....92
V For Victory 4 (Gold) .....76

### ★★★ CDs MAC ★★★

7th Guest .....120
Hell Cab .....151
Iron Helix.....132
Journeyman Project .....144
Magic Death.....84
Sherlock Holmes 3 .....115
Spaceship Warlock 1 .....139
Digit. Dancing (Movie) XXX...106
Night Trips - T. Welles XXX....115

**Starke Ware** aus Deutschland für:
**★ SEGAMEGA ★**
**★ GAMEBOY ★**
**★ SUPER NES ★**
**Einfach anrufen und fragen !**

**Cool kalkuliert ?**
**Vielen Dank**
**für Ihre Bestellungen**

# FUNTASTIC ComputerWare

1. **Totale Auswahl aus Europa & USA !**
2. **Jeder Preis ist o.k., ohne Lockvögel !**
3. **Der Unser-Kunde-ist-König-Service !**

Wir sind da: Mo - Fr 10-12$^{30}$ - 14-17, Fr. bis 15$^{00}$, 24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So.

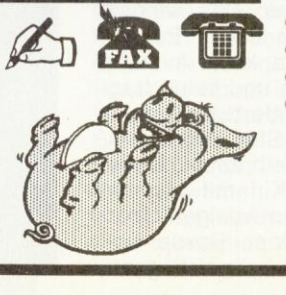
Wir beliefern Sie täglich, so schnell es geht: immer per Post und per Nachnahme (+DM 11.-).

**Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia:**
Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer **abzüglich 15%** dts.St., + NN-Versandk. **oder** (der wesentlich billigere Weg) per Post-**Bar**anweisg. + **nur 16.-** Versandk.) Viele Versender berechnen die **15%** dts. Steuer - **Wir nicht ! Rechnen Sie doch mal nach !**

**FUNTASTIC ComputerWare:**
**EuroGames GmbH**
**Postbox 14 02 09**
**Müllerstr. 44** (nur Versand)
**D-80452 München**

**Telefon (089) 260 95 93**
**Fax (089) 268 138**

**Die besten ComputerSpiele.**
**Fachhändler seit 1985.**




A CH I NL B L F

**FUNTASTIC hat alle neuen Games,**
die in den Zeitschriften neu vorgestellt, getestet und bewertet werden. Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen, lieferbaren Spiele.

Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren !
**Sie wissen doch:** **Was jeder will, reicht oft nicht für alle !**

**Ihr mit DM 1.- frankiertes & adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste**
(bitte geben Sie **Ihr** System an) :
Für den **Amiga** / für den **PC** / für APPLE **Mac**.

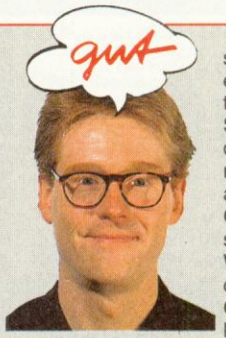
> Lieferbare, bzw. neue **64er** & **ST-Games** telefonisch nachfragen. <

***) **Nur mit der FUNTASTIC-Liste sparen Sie bei jedem Spiel ! Garantiert !** Diese 1 Briefmarke ist für Sie eine Menge Geld wert !

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 4. 11. 93
Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten.

## Umgeformt und Spaß dabei

Halt da! Vor soviel gepixeltem Unheil gehn wir in die Knie



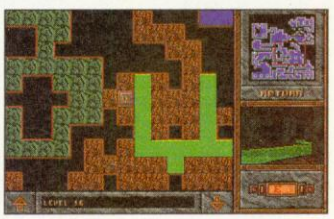

Gleich wird mir schlecht. – Die Kerkerwände flitzen in einem solchen Affenzahn an den vor Staunen geweiteten Triefaugen des aktuellen Unholds vorbei, daß man Konrad Zuse noch posthum für die Erfindung des Computers in die haarigen Monsterarme schließen möchte. Wer seine Wechselbälger richtig antreibt, hat Shadowcaster an zwei bis drei Spieleabenden komplett durcheilt, zumal unser dreidimensionaler Vorwärtsdrang nur sporadisch von klitzekleinen Simpelrätseln abgebremst wird. Hier mal 'nen Gegenstand abliefern, dort einen Schalter betätigen – das wars. Daß Shadowcaster trotzdem gehörigen Spaß macht, liegt an der abwechslungsreichen Grafik und dem frischen "Charakter-Wechsle-Dich"-Spielchen, mit dem wir dem Gegner an den Fersen kleben. Saublöd dagegen die Warterei, um seine Hit- und Magiepunkte wieder aufzuladen. Hier hätte ein "Rest"-Button Wunder gewirkt und vor teilweise zehnminütigem Waffenstillstand bewahrt. Ansonsten ein knusprigknallbunter Pausenfüller, für alle, die auf Ultima 8 warten.

# Shadowcaster

Eins muß man den Garriott-Brüdern lassen. Ihr Gespür für neue Talente unter den Spieldesignern ist bemerkenswert. So sicherten sie sich rechtzeitig Chris und Erin "*Wing Commander* Roberts und Doug "*Ultima-Underworld*" Church für ihre Dienste bei Origin. Nicht anders ist es jetzt mit Steve und Brian Raffel von Raven Software geschehen. Die Brüder fielen schon im letzten Jahr durch ihr anspruchsvolles Amiga-Rollenspiel *Black Crypt* bei Electronic Arts angenehm auf und empfahlen sich für weitere Projekte. So entstand das aktuelle *Shadowcaster* durch die kreative Zusammenarbeit von einem Teil der festen Origin-Crew mit Raven Software – die fixe 3D-Engine steuerte ID-Software bei, spätestens seit ihrem indizierten *Castle Wolfenstein* in aller Munde.

Bei soviel Rollenspiel- und Action-Wahn konnte natürlich nur eine Mischung dieser beiden Genres das Licht des Diskettenschachts erblicken. – In *Shadowcaster* steuern wir einen wehrhaften Solocharakter durch monsterverseuchte 3D-Labyrinthe. Das wirklich Unglaubliche dabei: Es gibt kein Britannia, keine Avatare, keine Runen und keine fragwürdigen Rittertugenden. – Kurz gesagt, Story und Szenario sind unverbraucht. Unser Privatheld, Kiri mit Namen, gehört zu den wenigen Überlebenden einer Rasse von Formwandlern, die sich, genügend Training vorausgesetzt, in zahlreiche Metaformen (siehe Kasten) verwandeln können. Wie üblich in solchen Fällen treten außerdem auf: Ein geknechtetes Volk, ein motziger Obermotz und zahlreiche Hilfsstinker, an denen wir unser Lieblingsschwert schartig hauen dürfen.

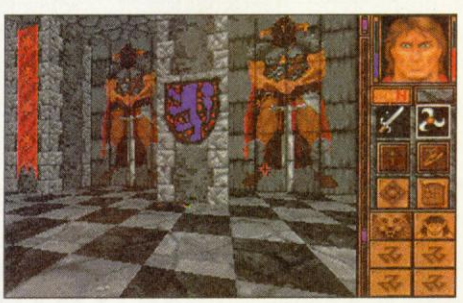
Unser forscher Heldenblick geht weit in eine über- und unterirdische 3D-Welt, in der der Feind hübsch animiert durch die Gegend kreucht, fleucht, paddelt und schleimt. Wir bewegen uns flüssig scrollend durch selbige und



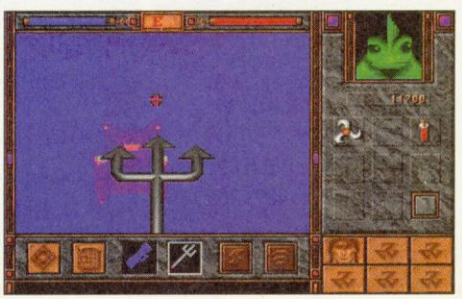
**Von diesem netten älteren Herrn würden wir eine Waschmaschine kaufen...**

**...oder vielleicht doch nicht.**

**Bibliophil: Er wollte bloß ein Buch, die Antwort war ein Fluch**



**Edel: Ist gerade mal nichts los, darf man die Gegend bewundern und sich an Wandmalereien erfreuen**



**Abgetaucht: Selbst im Wasser haben wir keine Ruhe vor ungemütlichen Gesellen**

## Mutiert

Menschliche Formen sind in gewissen Momenten ja ganz nett, aber richtig lustig wird es erst, wenn wir das Leben eines Unholds spielen dürfen. Shadowcaster hält gleich sechs unterschiedliche Monsterdesigns für uns bereit, die alle ihre Vor- und Nachteile haben.

**Caun**
Gerade mal 60 cm groß und 40 Pfund leicht. Kein guter Kämpfer, aber vortrefflicher Zauberer. Heilt doppelt so schnell wie der Mensch, kann ein künstliches Licht erzeugen, einen magischen Schutzschild errichten und weitentfernte Gegenstände greifen.

**Opsis**
Fliegendes Auge, das seine Gegner durch Zauberkräfte direkt töten oder verlangsamen kann. Benutzt ein Opsis die Karte, dann erscheinen auf ihr auch Bereiche, die noch nicht von uns betreten worden sind.

**Kahpa**
Grün, stark und wasserdicht. Der Taucher der Truppe kann unter Wasser Elektroschocks austeilen und mit Schallwellen angreifen.

**Ssair**
Neben Opsis der zweite Flieger der Truppe. Haut mit dem Schwanz zu und kann Feuer speien. Im Dauertest leider eine ziemliche Enttäuschung.

**Grost**
Der Mann fürs Grobe in Shadowcaster. Haut mördermäßig zu und ist fast unverwundbar. Steht leider erst kurz vor Schluß zur Verfügung, sorgt dann aber für zügigen Durchmarsch.

**Maorin**
Eine 2 Meter große, 400 Pfund schwere Katze mit zwei Beinen und vier Armen. Kann im Dunkeln sehen, sehr gut springen und eisenhart zuhauen.

Das nenne ich Körperkultur: Während sich Otto Normal-Bürger durch jahrelanges Fitneßtraining vom Schlaffi zum Schwarzenegger wandelt, reicht dem *Shadowcaster* ein lichter Moment der Konzentration. Konsequent setzten die Designer die grandiose Idee mit dem wandelbaren Heldenkörper im Spiel um: Bestimmte Bereiche der Labyrinthlandschaft lassen sich nur in passender Gestalt erreichen, einige Puzzles können nur durch gezielten Körpereinsatz gelöst werden. Ebenso ausgefeilt wie das erfrischende Gestaltwandler-Prinzip ist die optische Aufmachung *Shadowcasters*. Statt auf gut Glück ein eigenes 3-D-System zu entwickeln, versicherte sich Raven und Origin der Mitarbeit des bekannten Grafikgurus John Carmack. – Mit Erfolg. Ob im nebelverhangenen Schauerlabyrinth oder im lauschigen Unterwasserdungeon: Carmack zauberte eine paradiesisch schöne Kerkervielfalt auf den Bildschirm. Trotzdem rückt *Shadowcaster* nicht in die erste Rollenspielgarde vor. Für einen mit allen Wassern gewaschenen Monsterjäger stecken einfach zu wenig Rätsel in *Shadowcaster*, mangels Umfang sind alle Dungeons viel zu früh erforscht, der Obermotz zu schnell besiegt. Wer also eine Art "Super"-*Underworld* erwartet, sollte die Finger von *Shadowcaster* lassen, wer, in grafisch ansprechender Umgebung, nur mal eben ein paar Monster verhauen will, darf zugreifen.

metzeln, was das Zeug hält. Immer wenn wir einen besonders wichtigen Abschnitt im Spiel erfolgreich befriedet haben, treffen wir auf einen Obelisken, der uns die Fähigkeit einer weiteren Metaform-Umwandlung als Belohnung schenkt. Je nachdem, in welcher Form wir gerade stecken, können wir z.B. durch die Lüfte segeln, große Sprünge machen, uns in enge Nischen zwängen oder in überflutete Labyrinthbereiche abtauchen. Monster werden mit den heldentypischen Waffen erlegt, die wir in beiden Händen, Klauen, Tentakeln oder Flossen bereithalten, als da wären Schwerter, Äxte, Dreizacks, Zauberstäbe und ein witziges Boomerang-Shuriken.

Wohl und Wehe hängt natürlich von unseren Hitpoints ab, die bei Feindberührung unerbittlich abgezogen werden und nur durch schnödes Abwarten oder spärlich verteilte Zaubertränke wieder aufgebaut werden. Genauso sieht es mit der magischen Energie aus, die vorwiegend dazu benutzt wird, in eine der sechs Metaformen zu wechseln oder einen Zauberspruch loszulassen. Ist die Magie verbraucht, verwandeln wir uns wieder in die menschliche Grundform und müssen abwarten, bis die Mutationsbatterien wieder ordentlich oktarinen Saft gefaßt haben. Unser Spielplatz ist voller vielfältiger Landschaftmerkmale. So starten wir unter freiem Himmel, arbeiten uns durch Kellergewölbe, Prunkkammern, Schloßparks und Bibliotheken, machen Abstecher in Moder-Dungeons, Schlammgruben und Tiefbrunnen und landen hoffentlich im finalen Lava-Level. Waffen, Zauberpotential und Rucksack unseres flexiblen Helden werden mit der Maus verwaltet, der 3D-Ausblick darf in der Größe der Leistung des Rechners angepaßt werden. Zur besseren Orientierung zeichnet das Programm eine Übersichtskarte mit, auf der dankenswerterweise auch wichtige Geländeformen, sprich Säureseen, Lavapfühle und Treibsandfallen eingezeichnet werden. *vw*

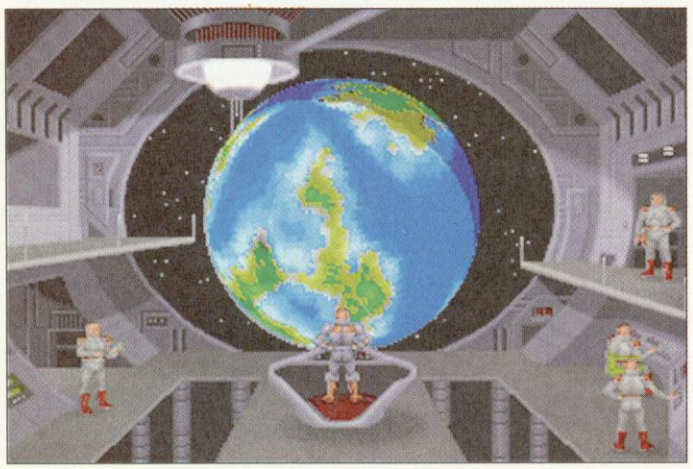
**Jubel: Ritter Weitz läßt sich von den Massen feiern...**

**Genre: Rollenspiel**
**Hersteller: Origin/ Electronic Arts**
**Zirka-Preis: 100 Mark**
**Testmuster: Electronic Arts**

**MS-DOS 74%**

**Grafik: 80%** **Sound: 63%**
**Schwierigkeit: einstellbar**
**Minimal: 386SX, 4MB RAM, 16 MByte Festplatte, VGA**
**Unterstützt: Soundblaster, General Midi, Joystick**
**Geplant für:**

## Sternenbanner



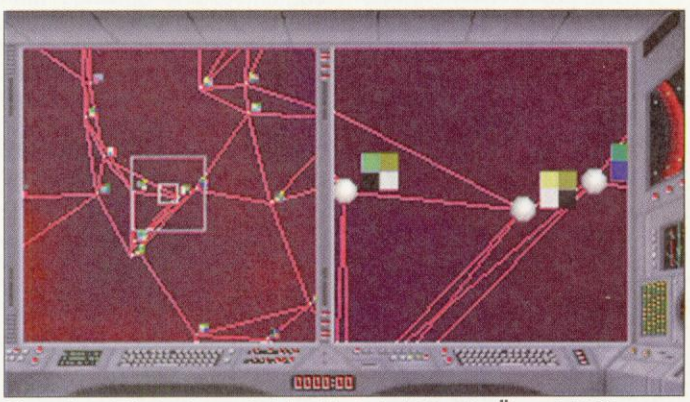
Kleinsternerei pur: Denk ich an Starlord in der Nacht, dann bin ich um den Schlaf gebracht

# Starlord

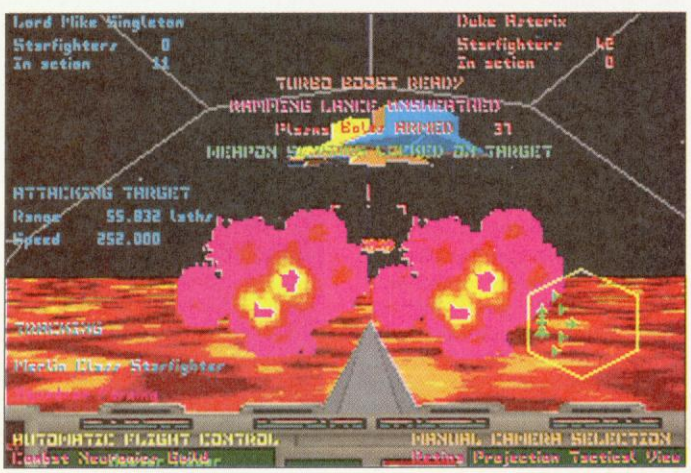
Da kommt jeder Philosophiestudent ins Grübeln: Nicht der soziale Kapitalismus, noch der kapitale Sozialismus werden das Wettrennen um die vorherrschende Gesellschaftsform gewinnen. In *Starlord* haben sich die Oberhäupter der vereinigten Galaxis auf die gute alte Monarchie besonnen. Die einigen hundert Sterne der Galaxis werden von verschiedenen Lords, Fürsten und anderen imperialen Großmeistern beherrscht, die natürlich untereinander spinnefeind sind und sich gegenseitig das Raumwasser abgraben wollen.

Vor dem Start Eurer Karriere als *Starlord* habt Ihr die Wahl zwischen dem Dynasty Mode und dem Alleingang durch die Weiten der Galaxis. Wählt Ihr den Dynastie Mode, kommt Ihr etwas schneller in die königlichen Gänge, denn mit der Familienbande habt Ihr weitreichenden Geleitschutz. Im Alleingang müßt Ihr zwar am Anfang etwas mehr rotieren, braucht dann aber keine Angst zu haben, daß Euch jemand aus der lieben Verwandtschaft in den Rücken fällt. Nachdem Ihr die Farben Eures Wappens zusammengestellt habt, geht es dann endgültig ans Eingemachte. Mit Eurer Sternenflotte, die aus Handelsschiffen und Kampfraumern besteht, versucht Ihr Euch zum *Starlord* emporzuarbeiten. In drei wichtigen Eigenschaften müßt Ihr Eure königliche Eignung beweisen, denn als unfähiger Händler, mieser Logistiker oder stümperhafter Weltraumscherge braucht Ihr Euch nicht einmal um den Posten zu bewerben. Wie in jedem bespielbaren Sonnensystem, hat auch in *Starlord* jeder Planet einige spezielle Produktionstypen. Damit sind beste Voraussetzungen für den Handel gelegt. Beim Verschiffen Eurer kostbaren Fracht könnt Ihr verschiedene Wege einschlagen. Je nach Wegeigentümer steht dann die eine oder andere Balgerei mit anderen Lords an. Im Kampfmodus kann Eure Flotte über ein Wabensystem und verschiedene Funktionen auf den Gegner angesetzt werden. Der letzte und endgültige Kampf um die königliche Gondel kann in einer 3D-Stage bewundert werden. Dem Familienleben steht in *Starlord* ein besonderer Status zu: Bei den Verzweigungen und Verästelungen würde jeder Partnervermittlung die Computer aus den Nähten platzen. Schließlich sind familiäre Beziehungen in Singelton´s Taktikhammer oft der Grundstein zum Erfolg. Die feine englische Art zählt dabei wenig, denn wenn ein Sternchen winkt, kann es schon mal passieren, daß der dritte Nachfahre von Lord Fedigad zwar scharf auf Lady Juliet ist, aber kurzerhand von Duke Andelon mit der Enkelin von King Barnett verheiratet wird, schließlich heiligt der Zweck die Mittel. *cd*

Viel Wut in blauen Blut: Der Kampfbildschirm ist eine von Singeltons typischen Taktikspielchen



Ein wahrer Fürstenberg: Auf der Karte habt Ihr die Übersicht über Transportwege und Besitzansprüche




Hübsch anzusehen, aber nicht interaktiv – In der 3D-Ballerstage wird nicht geflogen, sondern beobachtet

*Starlord* überzeugt mit strategischem Tiefgang und darf sich als wahrhaft königliches Taktikspiel verstehen. Die Zahlenschieberei auf den verschiedenen Sternen haut jeden mittelklassigen Buchhalter aus den Schuhen, die verzwickten Familienbande verlangen den totalen Überblick vom angehenden *Starlord* und nicht vorhersehbare Zwischenfälle muntern die Jagd nach der Galaxiskrone weiter auf. Besondere Aufmerksamkeit verdient der Kampfbildschirm. Die Mixtur aus Schach, Halma und verschiedenen Funktionszügen kann sich durchaus sehen lassen. Actionfans sollten sich nicht von den bunten Bildern oder der 3-D-*Wing Commander*-Stage blenden lassen: *Starlord* ist bis auf die Knochen ein staubtrockenes Strategiespiel. Bei der Benutzerführung hat man sich keinen Zacken aus der Krone gebrochen: *Starlord* mit der Maus zu bedienen, ist genauso aussichtslos, wie mit dem Sternenkreuzer einen Purzelbaum zu schlagen. Mit der musikalischen Begleitung konnte Microprose sich anscheinend ebenfalls nicht anfreunden, nur in der 3D-Stage hat die Soundkarte etwas zu melden, ansonsten herrscht weitgehende Funkstille.

**Genre:** Strategie
**Hersteller:** Microprose
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Microprose

**MS-DOS 83%**

**Grafik:** 52% **Sound:** –%
**Schwierigkeit:** schwer
**Minimal:** 286er mit 16 MHz, VGA
**Unterstützt:** Roland, Adlib, Maus
**Geplant für:** –

# Joysoft

## DIE SIEDLER dt AMIGA 89.90

## OVER KILL ** 1200er 49.90

## SHADOW CASTER ** PC 89.90

## TERMINATOR RAMPAGE dt PC 99.90

### AMIGA

| | |
|---|---|
| Alien 3 ** | 54.90 |
| Alien Breed 2 ** | 54.90 |
| Ambermoon dt | 89.90 |
| Anstoss dt | 74.90 |
| Battletoads * | 69.90 |
| Bazooka Sue * | 89.90 |
| Body Blows Galactic | 54.90 |
| Burntime dt | 79.90 |
| Deep Core ** | 59.90 |
| Dogfight dt | 79.90 |
| Donk ** | 54.90 |
| Elite 2 ** | 69.90 |
| Gunship 2000 ** | 79.90 |
| Hattrick **/* (Februar) | 79.90 |
| Hired Guns ** | 69.90 |
| Jurassic Park ** | 69.90 |
| Legend of Sorasil * | 59.90 |
| Little Divil * | 69.90 |
| Mad News dt * | 79.90 |
| Magic Boy ** | 64.90 |
| Matthäus Fußball ** | 69.90 |
| Mortal Kombat ** | 64.90 |
| Premiere Manager 2 ** | 54.90 |
| Prime Mover ** | 64.90 |
| Schwarzes Auge 2 * | 89.90 |
| Theatre of Death ** | 69.90 |
| Trolls 2 * | 69.90 |
| Tornado * | 79.90 |
| Turrican 3 ** | 69.90 |
| Uridium 2 ** | 54.90 |
| Wiz`n Liz ** | 59.90 |
| Wonder Dog * | 59.90 |
| Zool 2 **/* | 54.90 |

**1200er**

| | |
|---|---|
| Alien Breed 2 | 64.90 |
| Anstoss dt | 79.90 |
| Diggers ** | 79.90 |
| Jurassic Park * | 69.90 |
| Kings Quest 6 * | 79.90 |
| Star Treck * | 79.90 |

### AMIGA SUPER PREIS

| | |
|---|---|
| Abandoned Places 2 dt | 29.90 |
| Addams Family ** | 24.90 |
| Aquatic Games ** | 39.90 |
| Battlechess 2 ** | 39.90 |
| Bonaza Bros.** | 24.90 |
| C.Lewis Olymp.Chall.** | 29.90 |
| Celtic Legends dt | 19.90 |
| Chaos Engine ** | 39.90 |
| Cycles | 29.90 |
| Demons Winter ** | 19.90 |
| Dragons Strike ** | 19.90 |
| Eye of Beholder 1 dt | 49.90 |
| F 1 Grand Prix (Microp.) | 49.90 |
| F 15 Strike Eagle 2 ** | 39.90 |
| F 16 Falcon ** | 29.90 |
| First Samurai ** | 29.90 |
| Flight Simulator 2 ** | 39.90 |
| Gateway t.t Sav.Front.dt | 39.90 |
| Heart of China ** | 39.90 |
| Humans | 29.90 |
| Humans Data St.Alone | 29.90 |
| Indy 3 dt | 39.90 |
| Ishar dt | 29.90 |
| Ishar dt 1200er | 34.90 |
| Legend o.Fairghail dt | 39.90 |
| Logical ** | 19.90 |
| Lotus 3 ** | 29.90 |
| M 1 Tank Platoon ** | 34.90 |
| MC Donald Land ** | 29.90 |

**JETZT NEU: BRETTSPIELE**

| | |
|---|---|
| Maniac Mansion dt | 39.90 |
| Max Compilation | 29.90 |
| Microprose Golf ** | 29.90 |
| Monkey Island 1 dt | 49.90 |
| Pacific Island dt | 39.90 |
| Pirates ** | 29.90 |
| Pool of Darkness dt | 49.90 |

### AMIGA SUPER PREIS

| | |
|---|---|
| Premiere Manager ** | 39.90 |
| Prince of Persia | 24.90 |
| Railroad Tycoon | 39.90 |
| Robocop 3 ** | 29.90 |
| Sensible Soccer 92/93** | 29.90 |
| Shadow of t.Beast 3 ** | 29.90 |
| Space Quest 1 ** | 29.90 |
| Space Quest 4 dt | 39.90 |

**JETZT NEU: CLUEBOOKS**

A-TRAIN 39.90
CIVILISATION 39.90
DARKLANDS + DISK 39.90
EMPIRE DELUXE STRATEGY 39.90
FALCON 3.0 + DATA 48.00
GUNSHIP 2000 STRATEGY 39.90
MIGHT & MAGIC 3o.4o.5 39.90
SIM EARTH STRATEGY 39.90
SIM LIFE STRATEGY 39.90
STRIKE COMMANDER 39.90
WIZARDRY 7 39.90
X-WING STRATEGY 39.90

**DIREKTIMPORTE AUS DER USA**

| | |
|---|---|
| Steel Empire ** | 39.90 |
| Super Tetris | 29.90 |
| TV Sport Boxing ** | 29.90 |
| Team Yankee ** | 29.90 |
| The Adventure Comp.** | 29.90 |
| Traders ** | 29.90 |
| Transworld dt | 19.90 |
| Virgin Compilation dt | 49.90 |
| Vision dt | 29.90 |
| Waxworks dt | 39.90 |
| Wing Commander dt | 39.90 |

Abgabe solange Vorrat reicht

T-Shirts für 29.90 z.B: Lemmings 1 oder 2 Streetfighter

### IBM 3.5"

| | |
|---|---|
| Aces over Europe dt | 89.90 |
| Alien Breed ** | 64.90 |
| B-Wing ** | 49.90 |
| Comanche Data 2 ** | 54.90 |
| Cyberrace | 94.90 |
| Dark Sun | 84.90 |
| Flight Sim 5 | 109.90 |
| Front Page Footb.Pro | 79.90 |
| Gabriel Knight | 89.90 |
| Goblins 3 dt | 99.90 |
| Goal! Dino Dini ** | 69.90 |
| Hired Guns * | 89.90 |
| Incredible Toons | 79.90 |
| Indy Car Racing ** | 79.90 |
| Larry 6 | 89.90 |
| Links Sc.Pepple Beach | 59.90 |
| Litil Divil * | 79.90 |
| Lost in Time dt | 109.90 |
| Master of Orion | 99.90 |
| Matthäus Fußball ** | 79.90 |
| Police Quest 4 * | 89.90 |
| Quest for Glory 4 | 89.90 |
| Railroad Tycoon Deluxe | 99.90 |
| Sam & Max dt | 99.90 |
| Schatz im Silbersee dt | 99.90 |
| Sim City 2000 * | 109.90 |
| Speedracer | 89.90 |
| Star Trek 2 dt * | 109.90 |
| Starlord | 109.90 |
| Strike C.Tactical Op.1 | 44.90 |
| Subwars 2050 * | 99.90 |
| T.F.X dt | 99.90 |
| Theme Park * | 99.90 |
| Xanth * | 79.90 |

**CDROM**

| | |
|---|---|
| Joysoft CD | 19.90 |
| Labyrinth of Time | 89.90 |
| Mad Dog Mc Cree | 99.90 |
| Microcosm | 99.90 |
| Rebell Assault | 109.90 |

### IBM 3.5" SUPER PREIS

| | |
|---|---|
| Abandoned Places ** | 29.90 |
| Bane of Cosm.Forge dt | 29.90 |
| Battlechess 2 (US) | 29.90 |
| Creepers ** | 39.90 |
| Curse o.A.Bonds (US) | 39.90 |
| Cycles | 29.90 |
| El Fish | 39.90 |
| Elvira 2 dt | 39.90 |
| Eye of Beholder 1 (US) | 39.90 |
| Global Conquest | 39.90 |
| Humans | 29.90 |
| Ishar 1 dt | 29.90 |
| Legend 2 ** | 44.90 |

**JETZT NEU: MACINTOSH**

| | |
|---|---|
| Legend of Fairghail dt | 39.90 |
| Loom dt | 39.90 |
| Lord of the Rings 2 ** | 39.90 |
| M.Jordan in Flight ** | 69.90 |
| Mad TV dt | 39.90 |
| Maniac Mansion 1 dt | 39.90 |
| Might & Magic 3 dt | 39.90 |
| Monkey Island 1 dt | 49.90 |
| Planets Edge dt | 39.90 |
| Pool of Radiance (US) | 39.90 |
| Prophacy of Shadow dt | 39.90 |
| Shadowlands ** | 29.90 |
| Space Hulk ** | 49.90 |
| Spelljammer | 39.90 |
| Termiantor 2 ** | 29.90 |
| Treasures o.S.Front. dt | 39.90 |
| Trivial Pursuite dt | 34.90 |
| Ultima 6 ** | 29.90 |
| Ultima 7 | 49.90 |
| Vision dt | 29.90 |
| Wing Commander 1 | 39.90 |
| Wizardry 7 dt | 54.90 |

### IBM 5.25" SUPER PREIS

| | |
|---|---|
| Air Land Sea ** | 39.90 |
| Battletech ** | 24.90 |
| Birds of Prey ** | 39.90 |
| Blues Brothers ** | 19.90 |
| Castles 2 ** | 49.90 |
| Chuck Yaggers A.C.** | 39.90 |
| Flight of Intruder ** | 19.90 |
| Gateway | 34.90 |
| Global Effect ** | 39.90 |
| Great Court 2 ** | 29.90 |
| Harpoon 1.21 ** | 49.90 |
| Keys of Maramon | 19.90 |
| Kid Pix dt | 29.90 |
| Lord of the Rings 2 ** | 29.90 |
| Mario Teaches Typ. dt | 39.90 |
| Powermonger ** | 29.90 |
| Rampart ** | 39.90 |
| Risky Woods ** | 39.90 |
| Special Forces | 29.90 |
| Starflight 2 | 29.90 |
| Steel Empire ** | 29.90 |
| Warlords | 49.90 |
| Wizkid ** | 39.90 |
| Ultima Trio 2 | 39.90 |
| Ultima 7 | 39.90 |
| V-for Victory 1 | 39.90 |

Verkauf solange Vorrat reicht
Bitte erst im Versand nachfragen, ob das Programm noch lieferbar ist.

**JETZT NEU: JOYSOFT T-SHIRTS 29.90**
PINK oder STERN

**50939 KÖLN**
GOTTESWEG 159
0221 425566

**40211 D'DORF**
PEMPELFORTER 47
0211 364445

**50676 KÖLN**
MATTHIASSTR.24
0221 239526

**53111 BONN**
MÜNSTERSTR. 11
0228 659726

**VERSANDANSCHRIFT:**
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221 4301047-49
FAX:0221 4302157
BTX:*JOYSOFT#

**60311 F'FURT**
FAHRGASSE 87
069 280170

**53721 SIEGBURG**
KAISER STR. 54
02241 68045

**52062 AACHEN**
BLONDEL STR. 10
0241 406912

**56068 KOBLENZ**
SCHLOSS STR. 16
TEL.NR.bitte erfrragen

bis **20 Uhr Mo-Fr**
sind wir für Euch persönlich
am Versandtelefon zu sprechen
vom 1.12-18.12.93
**0221/4301047-49**

**VERSANDKOSTEN:**
Bis 200 DM: 9 DM Versandkosten, ab 200 DM: Versandkostenfrei
UPS: Versandkosten + 6 DM, Vorkasse: 4 DM Versandkosten
Eilpost: Versandkosten + 8 DM, Sicherheitsverpackung: 2,50 DM
*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

P.P. 1.94 Joysoft **BLITZ BESTELLUNG**
Da geht die Post ab.....

○ 100 SEITEN SOFTWARE KATALOG Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

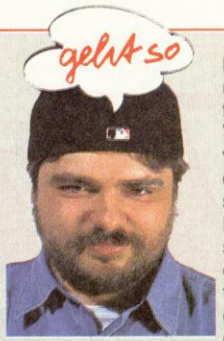
BITTE ERSATZWUNSCH ANGEBEN, FALLS PROGRAMM NICHT LIEFERBAR

○ Teillieferung
○ Eilpost, in 24 Std.haben und geniessen
Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM
Habt ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON

## Ohne Kontrolle

**Händler des Todes: Im Waffenshop rüstet Ihr Euch aus**




Ich liebte *Starflight*, ich mochte *Star Control*, aber bei *Starship* versagt das "Wir erforschen ein ganzes Universum" - Prinzip. Die *Starship*-Galaxie ist ohne Zweifel umfangreich, tolle Grafikszenen sowie flockige Sprachausgabe lockern den Spielbetrieb auf. Der Reiz, Planeten zu erobern, sein Bankkonto zu füllen und fettere Schiffe zu fliegen, reicht normalerweise als motivierender Treibsatz aus. Schade nur, daß sich die Designer scheinbar wenig Mühe gegeben haben, um *Starship* den letzten Schliff zu geben. Vor allem in den – unvermeidlichen – Landeoperationen, versagt die Steuerung. Die eigene Crew läßt sich nur mit Mühe extakt über die Planetenoberfläche führen, die tumben Landgänger bleiben an jedem Strauch hängen und verhalten sich bei einem Angriff alles andere als intelligent und unterm hektischem Befehlsgefuchtel verglüht die wertvolle Besatzung – zu oft – im Laserfeuer .

# Starship

Die Spieleindustrie greift (wieder mal) nach den Sternen: In der Vergangenheit erfolgreiche Spielkonzepte werden aus verstaubten Schubladen gekramt und technisch aufgebohrt neu aufgelegt. Zur Zeit werden mit Vorliebe Oldies ausgebuddelt, in denen Ihr das Weltall erforscht. So feierte jüngst der Kultklassiker *Elite* nicht nur in der Originalfortsetzung *Frontier* eine glanzvolle Auferstehung, sondern diente auch Origin's *Privateer* als Vorbild. Die US-Kollegen von Merit-Software hingegen bedienen sich in ihrem neusten Spiel *Starship* beim *Starflight*-Prinzip. Mit einem geringen Grundkapital auf dem intergalaktischen Bankkonto müßt Ihr Euch im lokalen Sternenhafen nicht nur ein Raumschiff kaufen und es ausrüsten, sondern auch eine passende Mannschaft zusammenstellen. Ähnlich wie beim Vorbild, sind dabei Posten wie Schiffsarzt, Ingenieur, Navigator und Wissenschaftsoffizier zu besetzen. Ist die Mannschaft an Bord, kann's losgehen. Von der Brücke Eures Raumers klickt Ihr Euch in die verschiedenen "Abteilungen". Im Navigationsmodus pickt Ihr Euch auf einer Sternenkarte den künftigen Zielort heraus, im Landemodus dockt Ihr an einen Raumhafen an oder landet auf einem Planeten. Wollt Ihr einem Planeten einen kleinen Besuch abstatten und diesen gar erobern, müßt Ihr erst eine Landecrew aus der Besatzung auswählen und mit Handfeuerwaffen ausrüsten. Auf der Oberfläche angekommen, lassen sich die einzelnen Mitglieder der Truppe mit verschiedenen Befehlen (z.B. "Laufe", "Nimm", "greif an"), die Ihr in einem Menü anklickt, steuern. Habt Ihr eventuell vorhandene Planetenbewohner erledigt, dürft Ihr die übriggebliebenen Habseligkeiten einsammeln und gar den Planeten für Euch beanspruchen. Als Planetenbesitzer fühlt man sich nicht nur besser, sondern hat auch ein dickeres Bankkonto, mit dem Ihr größere Schiffe und noch mehr Ausrüstung kaufen könnt. *mh*

**Friedlich ist's nicht: In den Tiefen des Alls ...**

**... und auf zahlreichen Planetenoberflächen sprechen die Laser – wenn die Benutzerführung mitmacht.**

**Starflight läßt grüßen: Wir suchen uns eine Mannschaft für das Raumschiff aus**

**Teurer, schöner, besser: Im Sternenhafen kaufen wir uns ein feines Raumschiff**

**Genre: Strategie/Action**
**Hersteller: Merrit**
**Zirka-Preis: 140 Mark**
**Testmuster: Galaxy**

**MS-DOS 64%**

**Grafik:69%** **Sound: 73%**
**Schwierigkeit: schwer**
**Minimal: 386er, 25 MHz,VGA 4 MByte, Maus, 20 MByte auf Festplatte**
**Unterstützt: Soundblaster (Pro), Roland, GM**
**Geplant für: CD-ROM**

LOGITECH

# Auf in die 4.Dimension:
# WER HÖREN WILL, MUSS FÜHLEN

## CyberMan® 3D Controller

**Interaktiver 3D Controller für PC-Spiele**

- ★ Auf den Boden werfen, rollen und ausweichen-schnelle, wirklichkeitsnahe Reaktionen-abstürzen, taumeln und nach hinten fallen: Alles in 6 verschiedene Richtungen dank dem 3-dimensionalen Kontrollsystem
- ★ Pulsierendes, spürbares Feedback: Sie geben den Input, CyberMan besorgt den Feedback; jedesmal, wenn Ihre Spielfigur z.B. getroffen wird, werden Sie es fühlen: CyberMan vibriert!
- ★ Voll kompatibel mit allen üblichen mausgesteuerten Anwendungen

## SoundMan® Games

**Unglaubliche Stereosound-Qualität beim Spielen!**

- ★ 100% kompatibel mit Sound Blaster™, Sound Blaster Pro & AdLib®
- ★ Yamaha OPL-3 Soundkarten-Chip von technischer Spitzenqualität
- ★ Standard-IBM-Joystick-/MIDI-Port: Sie können Ihren Controller direkt einstecken.
- ★ Eingebaute CD-Rom Schnittstelle

Großes Gewinnspiel
Teilnahmekarten in Ihrem KARSTADT-Haus

distributed by office data®

Weltneuheit exclusiv nur bei KARSTADT

# *MICRO MAGIC*

*Heiße Spiele – Starke Preise*

*** TEL. 02371 - 36330 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

| | PC | Amiga |
|---|---|---|
| 1869 | 78,- DV | 66,- DV |
| 1990 93er Edition | | 36,- DV |
| A-Train | 90,- DV | 72,- DV |
| -Consturction Set | 42,- DV | 42,- DV |
| AA - War i.t.skies | 84,- DH | 60,- DH |
| Aces of T. Pacific | 66,- DH | |
| - Mission Disk 1 | 48,- EV | |
| Air Combat Class. | 78,- EV | |
| Airbus A 320 | 66,- DV | 66,- DV |
| Alien Breed 2 | * | 48,- DH |
| Alien Breed | 54,- DH | |
| Alien Breed SE 92 | | 25,- EV |
| Alone in The Dark | 84,- DV | |
| Ambermoon | | 78,- DH |
| Ambush at Sorinor | 84,- DH | |
| Assassin Sp.Edit. | | * 27,- DH |
| Aufschwung Ost | * 66,- DV* | 60,- DV |

**Aces over Europe D**
**PC 74,- DV**

| | | |
|---|---|---|
| B 17 Flying Fortr. | 90,- DH | 66,- DH |
| Balance | 36,- DV | |
| Bards Tale Constr. | 60,- DH | 60,- DH |
| -Trilogy (BT 1-3) | 69,- DH | |
| Bart versus World | * | 49,- DH |
| Battle Chess 2 | 60,- DH | 57,- DH |
| Battle Chess 4000 | 66,- DH | |
| Battle Team | 72,- DH | 66,- DH |
| -Battleisle Data 2 | 48,- DH | 48,- DH |
| Betrayal at Kondor | 75,- DV | |
| Birds of Prey | 75,- DH | 69,- DH |
| Bitmap Brothers 1 | 54,- DH | 54,- DH |
| Blastar | * | 48,- DH |
| Body Blows | 54,- DH | 48,- DH |
| Body Blows Galact. | | 48,- DH |
| Budokan | 32,- DH | 32,- DH |
| Bund.Man.Prof 2.0 | 66,- DV | 66,- DV |
| Burning Steel | 78,- DV | |
| -Data 1 oder 2 je | 36,- DV | |
| Burntime | 78,- DV | 66,- DV |
| Car and Driver | 69,- DH | |
| Carriers at War | 78,- EV | |
| -Construction Kit | 66,- EV | |
| Castles 2 | 66,- DH | |
| Chaos Engine | | 49,- DH |
| Christoph Kolumbus | * 78,- DV* | 72,- DV |
| Chuck Rock | | 39,- DH |
| Chuck Rock 2 | | 48,- DH |
| Civilization | 90,- DV | 75,- DV |
| Comanche | 84,- DV | |
| -Mission Disk 1 | 48,- DV | |
| Combat Air Patrol | | 59,- DH |
| Combat Classics | 66,- DH | 60,- DH |
| Crazy Cars 3 | | 39,- DH |
| Cruise f.a.Corpse | 59,- DV | 59,- DV |
| Crusaders of Dark | 84,- DV | |
| Crystals o.Endoria | * 78,- DV* | 66,- DV |
| Cyber Race | * 79,- DV | |
| Daily Cov.Girl Pok | 29,- DH | 29,- DH |
| Dark Queen o.Krynn | 78,- DV | |
| Darkseed 1.5 | 49,- DV | 73,- DV |
| DSA | 77,- DV | 71,- DV |

**Soundblaster 2.0**
**PC DH 135,-**

| | | |
|---|---|---|
| Delivery Agent | | 37,- DV |
| Del.Music Cons.2.0 | | 149,- EV |
| Deluxe P.4.5 AGA | | 186,- DV |
| Der Patrizier | 78,- DV | 66,- DV |
| Die Schöne u.Biest | 76,- DV | |
| Die Siedler | * 78,- DV* | 78,- DV |
| Dogfight | 90,- DH | 69,- DH |

| | PC | Amiga |
|---|---|---|
| Flugsimulator 5.0 | * 126,- DV | |
| Football Manager 3 | 69,- DV | |
| Forgotten Castle | * 78,- DV | |
| Formula One GP | 90,- DH | 39,- EV |
| Freddy Pharkas DV | 63,- DV | |
| Gateway 2 | 60,- EV | |
| Goal ! | 59,- DH | 55,- DH |
| Gobliiins | 60,- DV | 60,- DV |
| Gobliins 2 | 84,- DV | 66,- DV |
| Gobliins 3 | 78,- DH* | 66,- DH |
| Gunship 2000 | 90,- DH | 66,- DH |
| Gunship 2000 Data | 54,- DH | |
| Hannibal | 78,- DV | 66,- DV |
| Hardball 3 | 66,- EV | |
| Hattrick! | * 78,- DV* | 66,- DV |
| Heimdall | 34,- DV | 34,- DV |
| Hired Guns | * 81,- DH | 59,- DH |
| History Line 14-18 | 66,- DV | 66,- DV |
| Inca | 89,- DV | |
| Incredible Deluxe | * 72,- DV | |
| Incredible Machine | 66,- DV | |
| Indiana Jones 4 | 84,- DV | 79,- DV |
| Ishar | 66,- DV | 66,- DH |
| Ishar 2 | 60,- DV | 54,- DV |
| Jack Nicklaus Golf | 32,- DH | 32,- DH |
| Jonathan | 79,- DV | 79,- DV |
| Jordan in Flight | 79,- DH | |
| Jurassic Park | 66,- DV* | 54,- DV |
| KGB | | 39,- DH |
| Kingmaker | * 66,- DV* | 66,- DV |
| Kings Quest 6 | 77,- DV* | 60,- DV |
| Krustys Fun House | 54,- DH | 49,- DH |
| Lands of Lore DV | 59,- DV | |
| Laura Bow 2 | 66,- DV | |
| Legends o.Kyrandia | 66,- DV | 66,- DV |
| Lemmings 2 | 78,- DH | 59,- DH |
| Les Manley Lost LA | 39,- DV | |
| LHX Attack Chopper | 39,- DH | |
| Links 386 Pro | 89,- DH | |
| -Firestone 2 (386) | 45,- DH | |
| -Pebble Beach(386) | 45,- EV | |
| Lion Heart | | 54,- DH |

**TFX**
**PC * 84,- DH**

| | | |
|---|---|---|
| Lord of The Ring 2 | 66,- DH | |
| Lost in Time | 84,- DV | |
| The Lost Viking | 78,- DV | 66,- DV |
| Lothar Matthäus | * 66,- DV | 59,- DV |
| Lotus 3 | 60,- DH | |
| Lotus Compil.(1-3) | | 54,- DH |
| Lure of Temptress | 39,- DV | |
| Mad News | * 79,- DV* | 66,- DV |
| Mad TV | 79,- DV | 66,- DV |
| Manchester United | 27,- DH | 27,- DH |
| Maniac Mansion 2 | 84,- DV | |
| McDonald Land | 54,- DH | 35,- DH |
| Might and Magic 4 | 78,- DV | |
| Might and Magic 5 | 84,- DV | |
| Monkey Island 2 | 78,- DV | 78,- DV |
| Mortal Kombat | * 60,- DH* | 54,- DH |
| Napoleonics | 79,- DH | 66,- DH |
| NHL Hockey | 78,- DH | |
| No Second Price | | 57,- DH |
| On The Road | 60,- DV | 60,- DV |
| One step beyond | 48,- DH | 48,- DH |
| Overdrive | | 49,- DH |
| Oxyd Magnum | 48,- DV | |
| Pacifik Island | 66,- DV | 60,- DV |
| Pacifik Strike | * 84,- DH | |
| Penthouse Hot Numb | 36,- DV | 36,- DV |
| Penthouse Deluxe | * 54,- DV* | 54,- DV |
| Pinball Dreams | 59,- DH | 48,- DH |
| Pinball Fantasies | | 54,- DH |
| Pinball Wizard | | 21,- DH |
| Pirates Gold | 89,- DV | |

| | PC | Amiga |
|---|---|---|
| Rise of The Dragon | 39,- DH | |
| Sam+Max | * 72,- EV | |
| Schatz i.Silbersee | 84,- DV* | 78,- DV |
| Seal Team | 84,- DH | |
| Secret Monkey Isld | 78,- DV | 66,- DV |
| Sensi.Soccer 92/93 | 54,- DH | 48,- DH |
| Seven Cit.o.Gold 2 | 66,- EV | |
| Shadow o.t. Comet | 84,- DV | |
| Shadowcaster | 78,- DH | |
| Sherlock Holmes | 78,- DV | |
| Shuttle | 39,- DH | 39,- DH |
| Silent Service 2 | 78,- DH | 78,- DH |
| Silverball | * 54,- DH | |
| Sim Ant | 78,- DV | 78,- DV |

**Anstoss**
*** 66,- DV/ 66,- DV**

| | | |
|---|---|---|
| Sim City Archit.2 | 36,- DH | 36,- DH |
| Sim City Deluxe | 78,- DV | 78,- DV |
| Sim Earth | 84,- DH | 78,- DH |
| Sim Life | 84,- DV | 78,- DV |
| Simon the Sorcerer | 84,- DV* | 68,- DV |
| Sleepwalker | 66,- DH | 60,- DH |
| Space Hulk | 84,- DH | 66,- DH |
| Space Legends | 72,- DH | 66,- DH |
| Space Qu.1-4 Comp | 79,- EV | |
| Space Quest 4 | 56,- DV | 59,- DV |
| Space Quest 5 | 66,- DV | |
| Special Forces | 39,- EV | 39,- EV |
| Spellcasting 301 | 66,- EV | |
| Star Control 2 | 66,- DH | |
| Star Trek | 79,- DV* | 75,- DV |
| Starlord | * 89,- DH | |
| Steigenbg. Hotelm. | 54,- DV | 48,- DV |
| Street Fighter 2 | 59,- DH | 54,- DH |
| Strike Commander | 84,- DH | |
| -Speeach | 42,- DH | |
| -Tact.Operation 2 | 39,- DH | |
| Striker | 66,- DV | |
| Strip Poker 2 | 29,- DH | 29,- DH |
| Stronghold | 66,- EV | |
| Stunt Island | 89,- DV | |
| Subwar 2050 | * 89,- DH | |
| Super Tetris | 49,- EV | 49,- EV |
| Superfrog | | 48,- DH |
| Syndicate | 78,- DV | 59,- DV |
| -Data Disk 1 | * 39,- DV | |
| Take a Break Pinb. | 66,- DV | |
| Terminator 2 | 29,- DH | 29,- DH |
| Terminator 2 Chess | * 66,- DH | |
| The Manager | * 49,- DV* | 49,- DV |
| Theatre of Death | | 60,- DH |
| Tornado | 79,- DH | |
| Transarctica | 54,- DV | 54,- DV |
| Traps n Treasures | | 60,- DH |
| Tri.Pursuit deLuxe | 66,- DV | |
| Trivial Pursuit | 32,- DH | 32,- DH |
| Turrican 3 | * | 59,- DH |
| Ultima 5 | | 39,- EV |
| Ultima 7 | 78,- DV | |
| Ultima 7-2 Serp.Is | 78,- DH | |
| -Data Silver Seed | 42,- DH | |
| Ultima 8 | * 79,- DH | |
| -Speeach Acc.Pack | * 39,- DH | |
| Ultima Trilogy 2 | 39,- DH | |
| Ultima Underw.1 od. 2 | 72,- DH | |
| V for Victory 4 | 69,- EV | |
| Viking Fields | 79,- DH | 60,- DH |
| Wall Str. Manager | 79,- DV | |
| Warlords 2 | 78,- EV | |
| Ween | 84,- DV | 66,- DV |
| Whales Voyage | 72,- DV | 66,- DV |
| Willy Beamish | 66,- DH | 39,- DH |
| Wing Commander | | 27,- EV |
| Wing.Comm Edition | 84,- DH | |
| WC 2 + Speeach | 66,- DH | |

# HAMMERPREISE !

| | | |
|---|---|---|
| Dune 2 | 60,- DV | 54,- DV |
| Dungeon Master | 59,- DV | |
| Dungeon M./Chaos S | | 60,- DH |
| Dyna Blaster | 66,- DH | 60,- DH |
| Eishockey Manager | 78,- DV | 72,- DV |
| Elite 2 | 66,- DH | 54,- DH |
| Elysium | 66,- DV | 66,- DV |
| Epic | 66,- DH | 60,- DH |
| Erben des Throns | 72,- DV | 66,- DV |
| Eye of Beholder 1 | 79,- DV | 36,- DV |
| Eye of Beholder 2 | 78,- DV | 78,- DV |
| Eye of Beh 3 Dtsch | 78,- DV | |
| F 15 Str. Eagle 3 | 90,- DH | |
| F 17 Challenge | | 28,- DH |
| Falcon 3.0 | 90,- DV | |
| -Miss.Disk 2 MIG29 | 54,- DH | |
| Fallen Empire | 84,- DV | 78,- DV |
| Fields of Glory | 90,- DH | |
| Fire And Ice | * 54,- DH | 48,- DH |
| Flashback | 66,- DV | 60,- DV |

| | | |
|---|---|---|
| Pirates! | 32,- DH | 32,- DH |
| Police Quest 3 | 66,- DV | |
| Popul.+Promis.Land | 39,- DH | 39,- DH |
| Populous 2 | 72,- DH | 60,- DH |
| Premier Manager 2 | | 48,- EV |
| Prince of Persia 1 | 32,- DH | 32,- DH |
| Prince of Persia 2 | 67,- DH | |
| Privateer | 84,- DH | |
| Privateer Speeach | 39,- DH | |
| Project X | | 27,- DH |
| Putty | | 39,- DH |
| Quest for Glory 3 | 66,- DV | |
| Qwak | | 27,- DH |
| Railroad Deluxe | 79,- DH | |
| Railway Challenge | * 66,- DV | |
| Rampart | 60,- DH | 60,- DH |
| Red Baron | 66,- DV | |
| -Mission Disk 1 | 48,- EV | |
| Return o.t.Phantom | 90,- DH | |
| Return to Zorc | 78,- DH | |

**Leisure S.Larry 6**
**PC * 74,- DV**

| | | |
|---|---|---|
| WC 2 Sp.Op 1+2 zus | 49,- DH | |
| Wing Com.Academy | 63,- DH | |
| WWF Wrestling | 29,- DH | 29,- DH |
| WWF Wrestling 2 | 66,- DH | 60,- DH |
| X-Wing | 72,- EV | |
| X-Wing DH | 84,- DH | |
| -Mission B-Wing | 42,- DV | |
| X-Wing Upgrade Kit | 53,- DV | |
| Xenobots | 72,- DH | |
| Yo! Joe! | 59,- DH | 54,- DH |
| Zeppelin | * 77,- DV | |
| Zool | 42,- DH | 42,- DH |
| Zool 2 | | *49,- DH |

**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| 7th Guest | 126,- DH |
| Blue Force | 66,- DH |
| Burning Steel | * 84,- DV |
| Burntime | * 79,- DV |
| CD-Rom Edition 1 | * 66,- DV |
| Chessmaster Pro | 97,- DH |
| D-Gener+Mario Miss | 39,- DH |
| Der Patrizier | 84,- DV |
| Eye o.Beholder 1-3 | 84,- DV |
| Freddy Pharkas | * 79,- DH |
| Goblins 2 | 90,- DH |
| Goblins 3 | * 96,- DV |
| Golden 7 Comp. | * 90,- DV |
| History Line | 66,- DV |
| INCA | 108,- DV |
| INCA 2 | * 108,- DV |
| Iron Helix | * 79,- DH |
| Jones in fast Lane | 39,- DH |
| Jurassic Park | * 66,- DH |

**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Kings Quest 5 | 59,- DH |
| Kings Quest 6 | 84,- DH |
| Labyrinth of Time | * 69,- EV |
| Lands of Lore | * 79,- DV |
| Legend of Kyrandia | 78,- EV |
| Lord of the Rings | 90,- DH |

**Rebel Assault**
*** 90,- EV**

| | |
|---|---|
| Lost in Time | 96,- DH |
| Lucas Art Classic | 78,- DV |
| Maniac Mansion 2 D | * 89,- DV |
| Maniac Mansion 2 | 84,- DH |

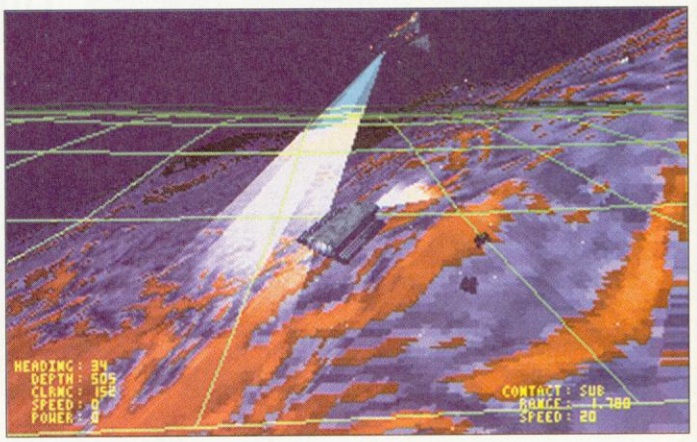
**CD-ROM**

| | |
|---|---|
| Microcosm | * 84,- DH |
| Protostar | 66,- DH |
| Return to Zorc | 89,- DH |
| Ryder Cup | 66,- DH |
| Secr.o.Monkey Isl. | 69,- DH |
| Secr.Weapon of LW | 69,- EV |
| Star Trek | * 96,- DH |
| Super Strike Comm. | * 84,- DH |
| TFX | * 96,- DH |
| Turrican 2 | * 60,- DH |
| Ult.Underworld 1+2 | 84,- DH |
| Wing Com.1 Edition | 96,- DH |
| Soundblaster 2.0 | 135,- DH |
| Ultima 5 | 39,- EV |
| Ultima 7 | 78,- DV |
| Ultima 7-2 Serp.Is | 78,- DH |

**Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.**
**Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse;**
**Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.**
**Änderung und Irrtum vorbehalten. *= bei Drucklegung noch nicht verfügbar.**
**MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn**
**Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503**

Inh. Grzywaczewski

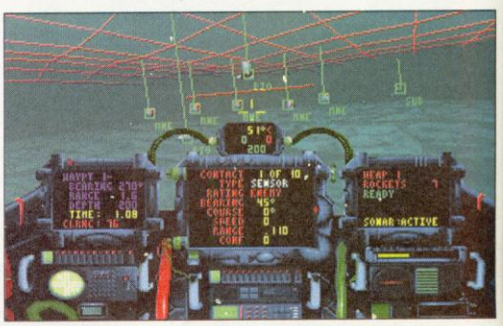

## Wasser marsch



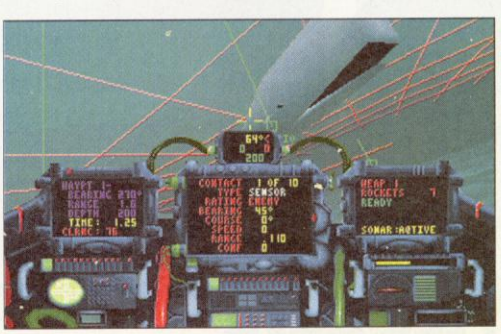

**Der Meeresboden am Südpol sieht noch unbelastet aus**

# Subwars 2050

Für die vielen Industriestaaten lebenswichtige Rohstoffe werden immer knapper. Schon jetzt ist abzusehen, daß beispielsweise aus heute kräftig sprudelnden Erdölquellen in ein paar Jährchen nur noch ein paar klägliche Tröpfchen sickern. Deshalb stehen die meisten großen Konzerne bereits in den Startlöchern, um den rohstoffreichen Meeresgrund unter sich aufzuteilen. Im Jahr 2050 ist deshalb auf dem Boden der Ozeane mehr Verkehr als auf auf dem Mittleren Ring in München zur Rush-hour. Mit allen Mitteln versuchen die Konzerne ihre Unterwasserparzelle zu verteidigen oder der Nachbarfirma den Claim zu mopsen. Da patroullieren bewaffnete U-Boote an den Grenzen und Minenfelder versperren den Unterwasserweg – kurzum, es herrscht Krieg auf dem Meeresgrund. In Microproses neuer Simulation *Subwars 2050* stellt Ihr Euch in fünf verschiedenen Szenarios, einem Trainingskurs, der Antarktis, der japanischen See, dem Nord-Atlantik und dem Südchinesischen Meer, den Konzernen entgegen. Jedes Szenario ist in neun Missionen unterteilt, erst wenn die vorhergehende Aufgabe erfüllt ist, dürft Ihr à la *X-Wing* die nächste Mission in Angriff nehmen. Die Einsatzplanung liest sich dabei strekkenweise wie eine Greenpeace-Fibel: Wale müssen aus einer Walfarm gerettet oder seltene Fische per Farbstoff für

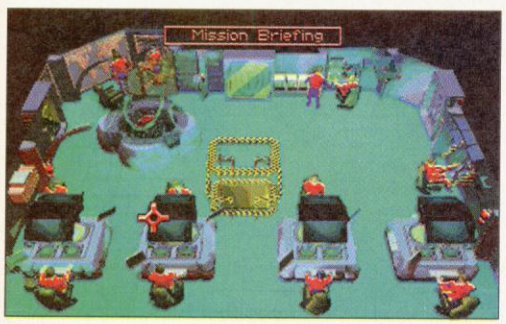



**Ein geldgeiler Konzern hält in einem Unterwassergehege ein paar Wale gefangen...**

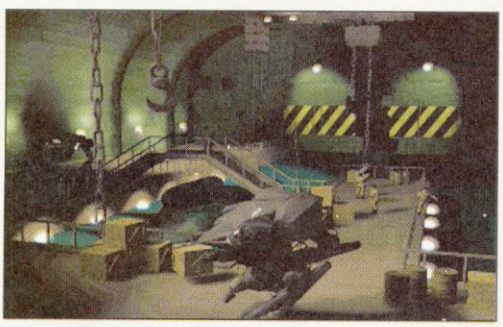



**...aber der Konzern hat die Rechnung ohne uns gemacht. Schon schwimmt der Wal davon.**

Für die Idee dem mittlerweile ziemlich überfüllten Digi-Himmel den Rücken zu kehren und die Handlung einer futuristischen Simulation auf den Meeresboden zu verlegen, haben sich die Programmierer von *Subwars 2050* einen Orden verdient. Schon die neue Unterwasser-Umgebung ist eine wohltuend frische Abwechslung zu all den Fliegern, Schiffen und Raumkreuzern. Ein Lob auch für die frechen Missionen: Statt banaler Simpelaufträge ("bombardiere Ziel A, torpediere Ziel B") werden dem Unterwasserpiloten motivationsfördernde Öko-Einsätze geboten. Schade nur, das sich die Designer das unbarmherzige "Schwimm oder stirb"-Prinzip von *X-Wing* für die Missionen ausgesucht haben. Eine intelligentere Einsatzstruktur à la *Wing Commander* wäre mir lieber gewesen. Außerdem sind knapp über 30 Missionen eine Spur zu wenig. Dafür schwappt dem Bio-Skipper grafisch Anspruchsvolles vor das Seerohr: Stimmt die Rechenpower des PCs, sind Meeresboden und Objekte mit "Texturen" überzogen.




**Hier wird der Einsatz verteilt und Euer U-Boot ausgerüstet**



**Nach dem Einsatz gehts ins Dock**

den Feinschmecker ungenießbar gemacht werden. Die betreffenden Fischfang Konzerne sehen dies natürlich gar nicht gerne und schicken Euch ihre U-Boot-Flotten auf den eingezogenen Schnorchel.

Vor dem Einsatz sucht Ihr Euch ein U-Boot aus und stellt die Bewaffnung (Torpedos, Raketen, Tarnbojen) zusammen und kontrolliert die Mission anhand einer computergenerierten Einsatzkarte. Endlich im Wasser – ihr werdet von einem U-Boot-Träger ins Einsatzgebiet gebracht – seht Ihr die feuchte Umgebung in 3D. Statt Radar habt Ihr Sonar, statt Wolkendecke die Meeresoberfläche. Um sich beim Einsatz vor dem Feind zu verbergen, müßt Ihr die Bodenbeschaffenheit des Meeresbodens genauso ausnutzen wie die thermischen Schwankungen im Wasser. Normalerweise seht ihr aus dem Cockpitfenster Eures U-Bootes, auf Knopfdruck wird die Perspektive – von außen, Waffenansicht, Gegneroptik – gewechselt. Gesteuert wird das eigene U-Boot mit der Tastatur, der Maus oder einem Joystick. *mh*

**Genre: Simulation**
**Hersteller: Microprose**
**Zirka-Preis: 120 Mark**
**Testmuster: Microprose**

**MS-DOS 80%**

**Grafik: 72%** **Sound: 69%**
**Schwierigkeit: einstellbar**
**Minimal: 386er, 16 MHz, 1 MByte RAM, 9 MByte auf Festplatte, VGA**
**Unterstützt: Adlib, Soundblaster, Roland, Joystick**
**Geplant für: –**


**SOFTi** Der Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL ✆ 9-21HOO 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

| Programmname | PC | AM | ST |
|---|---|---|---|
| Aces ov. Europe | dv | 84 | |
| Air Bucks.1.2 | dv | 80 | 70 70 |
| Air Warrior | da | 95 | 84 87 |
| Airbus A320 USA | da | 90 | 87 90 |
| Airbus A320 Europ | da | 72 | 72 72 |
| Alien Breed | da | 61 | 55 |
| Alone in the Dark | dv | 90 | VBm. |
| **Alone i.t. Dark 2** | | **90** | |
| **Ambermoon** | dv | **93** | **84** |
| Amberstar | dv | 91 | 82 87 |
| Ambush a.Sorinor | da | 90 | VBm. |
| **Anstoss** | dv | **72** | **72** |
| A.A.e.War.I.Skies | dv | 84 | 67 75 |
| Apocalypse | da | | 55 |
| Aquatic Games | da | | 70 |
| Arabian Nights | dv | 77 | 67 66 |
| Arch. Mcleans Pool | da | 67 | 55 65 |
| **Archon Ultra** | dv | **84** | |
| Armour-Geddon.2 | da | 67 | 67 |
| Atomix Robo Kid | da | | 73 73 |
| **Aufschwung Ost** | dv | | **67** |
| ATAC | da | 88 | 72 |
| A-Train | dv | 91 | 80 |
| B-17 Flying Fortr | da | 95 | 72 72 |
| B-Wing (X-W.Miss.) | dv | 50 | |
| Barbarian II | da | | 72 |
| **Batman Returns** | da | **67** | |
| Battletoads | da | 55 | 77 |
| Battlecruiser | da | 93 | |
| **Bazooka Sue** | dv | **84** | VBm. |
| BAT 2 | dv | 84 | 78 91 |
| Battle Chess 4000 | da | 72 | 91 |
| Battle Team/Isle+Data | dv | 91 | 84 |
| Betrayal at Krondor | dv | 84 | VBm. |
| Birds of Prey | da | 78 | 72 |
| Black Sect | dv | 97 | 97 |
| Blob | da | | 61 |
| **Blue Force** | dv | **91** | |
| Body Blows | da | 61 | 55 |
| **Brian the Lion** | | **83** | |
| **Bubba 'n' Stix** | | **75** | |
| Buck Rogers II | dv | 84 | |
| Bug Bomber | da | 67 | 61 |
| Bundesl. M.Prof.2.0 | dv | 72 | 72 72 |
| Burning Steel | dv | 90 | |
| Burntime | dv | 84 | 75 |
| Buzz Aldrian´s R. | da | 90 | |
| Caesar | dv | 80 | 70 70 |
| Campaign | dv | 84 | 78 80 |
| Cannon Fodder | da | | 55 |
| Car and Driver | dv | 92 | |
| **Carriers at War 2** | | **91** | |
| Centerbase | dv | | 74 |
| Champ. Manag.93 | da | 70 | 63 63 |
| Chaos Engine | da | 91 | 63 |
| Check Check | dv | 84 | |
| Chess Man. 5 Bill.a.1 | da | 95 | VBm. |
| **Christ. Kolumbus** | dv | **84** | **84** |
| Civilization | dv | 95 | 81 73 |
| Clash of Steel | da | 86 | |
| Cohort II | dv | 80 | 70 |
| Comanche-Oper | dv | 90 | |
| **Comanche Miss 2** | | **62** | |
| Combat Air Patrol | dv | | 72 |
| Conan | dv | 80 | |
| Conq. of Longbow | dv | 72 | 80 |
| Cool World | da | 70 | 63 63 |
| Cool Spot | da | | 61 |
| Covert Action | da | | 81 |
| Crazy Cars 3 | da | 69 | 70 70 |
| Creepers | da | 84 | 67 |
| Crisis i.t. Kremlin | da | 90 | |
| Cruise f. a.Corpse | dv | 67 | 67 VBm. |
| Crus. o.Dark Savant | dv | 108 | |
| Curse o. Enchantia | dv | 101 | |
| Cyber Race | da | 93 | |
| D´Day | da | 85 | 100 |
| Dagger o. Amon RA | dv | 72 | VBm. |
| Dark Queen o.Kry | dv | 84 | 77 |
| **Darklands** | dv | **87** | VBm. |
| Darkseed 1.5 | dv | 78 | 78 |
| **Darkstone** | | **85** | |
| Dark Sun-Shattered | ea | 73 | |
| Das schw. Auge | dv | 84 | 78 |
| **D. schw. Auge 2** | dv | **95** | **85** |
| Daugh. o.Serpents | dv | 78 | 78 |
| Death Knigh.o.Krynn | dv | 98 | 77 |
| **Delta V** | | **93** | |
| Deluxe Paint II V2.4 | ea | 168 | |
| Der Patrizier | dv | 84 | 72 72 |
| D.Schatz i.Silbersee | dv | 90 | 84 |
| **Detroit** | | **90** | |
| D. schöne u.d. Biest | dv | 84 | VBm. |
| Die Siedler | dv | 98 | 84 |
| Dinopark Tycoon | da | 95 | |
| Diskovery | dv | 80 | |
| **Disk Expander** | da | | **65** |
| Dogfight | da | 95 | 72 72 |
| Dominium | dv | 76 | 87 73 |
| Doodlebug | da | | 63 |
| Dracula | da | 84 | |
| Dragons Lair 3 | da | 91 | 84 80 |
| Dream Team | da | 72 | 63 63 |
| Dune II | dv | 67 | 61 |
| Dyna Blaster | da | 72 | 67 77 |
| Eco Quest 1 | dv | 91 | 84 |
| Eight Ball Deluxe | da | 79 | |
| Eishockey Manag. | dv | 84 | 78 72 |
| Elite 2 | dv | 84 | 68 |
| Elysium | dv | 72 | 72 |
| Empire Deluxe | dv | 84 | VBm. |
| Entity | da | 84 | 67 |
| **Euro Quest II** | | **89** | **89** |
| Evidence | da | 98 | |
| Eye o.t.Beholder3 | dv | 84 | VBm. |
| F-117 A Nighth 2.0 | da | 95 | 72 |
| F-15 Strike Eag. II | da | 99 | 49 81 |
| F-15 Strike Eag. III | da | 95 | |
| Falcon 3.0 | da | 98 | |
| Falc.3.0 Miss.MiG 29 | da | 61 | |
| Fallen Empire | dv | 90 | 84 |
| Fantastic Worlds | da | 70 | 78 91 |
| Fantasy Empires | ea | 91 | |
| Fatal Heritage | dv | | 78 |
| Fatal Strokes | da | 91 | 84 |
| Fields of Glory | dv | 95 | VBm. |
| Fire and Ice | da | 61 | 55 63 |
| Flashback | dv | 84 | 67 |
| Flies-Attack o. E. | da | 94 | 81 |
| Flight Simul. 5.0 | dv | 132 | |
| Football Manag.III | dv | 84 | 84 |
| Formula one GP | da | 95 | 81 81 |
| **Forgotten Castle** | dv | **84** | |

| Programmname | PC | AM | ST |
|---|---|---|---|
| Freddy Pharkas | dv | 72 | VBm. |
| **G2** | | **87** | |
| **Gabriel Knight** | | **90** | |
| Genesia | da | 91 | 84 |
| Gnome Alone | da | 84 | 77 |
| GOAL ! | dv | 67 | 61 61 |
| Gobliins 2 | dv | 77 | 72 |
| **Gobliins 3** | | **85** | **85** |
| Godfather | da | 70 | |
| Gods | da | 80 | 63 |
| Golf Companion | da | 98 | |
| Grand Mast. Chess | da | 86 | |
| Grand Prix | da | 111 | 91 94 |
| **Grandest Fleet** | | **88** | |
| Great Courts II | da | 75 | 49 |
| Great Napoleo.Batt | dv | 70 | 70 70 |
| Gunship 2000 | da | 95 | 80 |
| Hannibal | dv | 84 | 84 |
| Hardball 3 | dv | 80 | |
| Harpoon 1.2.1 | da | 78 | 72 |
| **Harpoon II** | | **90** | |
| Harrier Jump Jet | da | 95 | |
| **Hattrick!** | dv | **84** | **72** |
| Heimdal | da | 87 | |
| **Heirs to.t. Throne** | | **89** | |
| Hero Quest 2 | da | | 63 |
| Hexuma | dv | 84 | 84 |
| Hired Guns | da | 84 | 75 |
| History Line 1914-18 | dv | 84 | 84 |
| Hook | dv | 84 | 67 73 |
| Human Race | dv | 72 | 72 |
| Humans 2 | da | 78 | 70 |
| Hunt f.red Octob.II | da | 84 | |
| Hunter | da | | 79 79 |
| Hyperspeed | da | 105 | |
| Imperator | da | 82 | |
| Inca | dv | 95 | VBm. |
| **Inca II** | | **95** | |
| Incredib.Machine | dv | 72 | |
| Incredible Toons | | 82 | |
| Indiana Jones 4 Ad. | dv | 90 | 84 |
| Innocent unt. Caught | | **88** | |
| **Iron Helix** | | **95** | |
| Ishar II | dv | 67 | 61 61 |
| **Jack the Ripper** | | **95** | |
| Jetfighter II | da | 98 | |
| Jimmy W. Snooker | da | 67 | 84 71 |
| John Madd. Footb. | dv | 84 | 71 |
| Jonathan | dv | 84 | 84 |
| Jurassic ParK | da | 79 | 69 |
| **K240** | | **91** | **85** |
| KGB | dv | 56 | 61 |
| Kaiser | dv | 102 | 106 106 |
| Kasparows Gambit | da | 82 | |
| Kid Gloves 2 | da | | 61 59 |
| Kid Pix | dv | 73 | 55 |
| **Kingmaker** | dv | **72** | **72** |
| Kings o.Adventure | da | 92 | 72 |
| Kings Quest 5 | dv | 84 | 80 |
| Kings Quest 6 | dv | 84 | 80 |
| Knight of Crystall | dv | | 70 |
| Knights of the Sky | da | | 81 85 |
| Kit Vicious | da | | 63 |
| Lands of Lore | dv | 72 | VBm. |
| Last Ninja 3 | da | | 80 |
| Leather God. Phob.2 | dv | 70 | |
| Legacy.The | dv | 95 | |
| Legend of Kyran.1 | dv | 78 | 51 |
| Legend of Myra | da | 70 | VBm. |
| Legend of Valour | dv | 84 | 84 |
| Leisure Suit Larry 5 | dv | 72 | 67 |
| **Leisure Suit Larry 6** | dv | **84** | |
| Lemmings 2 | da | 84 | 77 67 |
| Links 386 Pro | da | 107 | |
| Lionheart | da | 96 | 61 |
| Litil Divil | da | 84 | 84 |
| Liverpool Football | da | | 77 63 |
| **Lollipop** | da | **72** | **72** |
| Loom | dv | 81 | 81 |
| Lord of t. Rings 1 | da | 70 | 78 |
| Lord of t. Rings 2 | da | 72 | |
| **Lost in Time** | dv | **90** | |
| Lost Vikings | dv | 84 | 72 |
| Lothar Mathäus | dv | 72 | 67 |
| Mad TV | dv | 84 | 72 |
| **Mad News** | dv | **84** | **73** |
| Maddog Williams | da | | 73 |
| **Magicians Castle** | | **85** | |
| Magnadrive Cross | da | | 77 |
| Magic World | da | 80 | |
| Manchest.Unit.Euro. | da | | 73 |
| Maniac Mansion 2 | dv | 90 | VBm. |
| Mantis XF 5700 | da | 107 | |
| Mario wird vermißt | dv | 78 | |
| **Master o. Orion** | ea | **115** | |
| Maximum Overkill | da | 105 | |
| McDonald Land | da | 61 | 55 63 |
| Morph | da | 77 | 65 |
| Micropr. Master Golf | da | 104 | |
| Michael J. i.Flight | da | 78 | |
| Might and Magic 3 | dv | | 72 |
| Might and Magic 4 | dv | 84 | |
| Might and Magic 5 | dv | 90 | |
| Monkey Island 1 | dv | 84 | 72 72 |
| Monkey Island 2 | dv | 84 | 84 |
| Mortal Kombat | da | 72 | 66 |
| Napoleonics | da | 84 | 72 |
| NFL C.Club Footb. | da | 84 | |
| **NHL Hockey** | da | **84** | |
| Nick Faldo s C. Golf | dv | 110 | 80 |
| Nicky Boom | da | 70 | 70 63 |
| Nicky Boom II | da | 73 | 73 73 |
| Nippon Safes Inc | dv | 80 | 70 |
| Overdrive | da | | 66 |
| Obitus | da | 86 | |
| Outlander | da | | 84 |
| PGA Tour Golf Plus | da | 72 | 67 |
| Pacific Island | dv | 80 | 64 69 |
| Paladin II | dv | 80 | 70 |
| Patriot | da | 84 | |
| Penthouse Deluxe | dv | 61 | 66 |
| Pinball Dreams | da | 67 | 55 |
| Pirates! Gold | dv | 95 | VBm. |
| Plan 9 from o.Space | dv | 91 | 80 |
| Planets Edge | dv | 84 | |
| Police Quest 3 | dv | 72 | 80 |
| **Police Quest 4** | | **90** | |
| Pools of Darkness | dv | 94 | 72 |
| Populous II | da | 92 | 77 78 |
| Prehistoric 2 | da | 77 | |
| Printshop Deluxe | dv | 118 | |
| Prime Mover | da | | 71 |
| Prince o. Persia II | dv | 85 | VBm. |

| Programmname | PC | AM | ST |
|---|---|---|---|
| Privateer | da | 90 | |
| Prophecy o.t.Shadow | dv | 84 | 72 |
| Protostar | dv | 78 | |
| Push Over | da | 70 | 63 65 |
| **Quest for Glory 4** | | **93** | |
| Ragnarok | dv | 104 | VBm. |
| Railroad Tycoon | dv | 89 | 91 94 |
| Railr.Tyc. Deluxe | da | 84 | |
| **Rally** | da | **87** | **78** |
| Reach for t. Skies | da | 67 | 70 61 |
| **Rebel Assault** | | **105** | |
| Red Baron | dv | 72 | 80 |
| **Red Crystal** | | **93** | |
| Return o.t.Phantom | dv | 84 | VBm. |
| Rex Nebular | da | 88 | |
| Rolling Ronny | dv | | 77 77 |
| Rules o.Engagem. 2 | da | 98 | |
| Sam & Max | ea | 78 | |
| Savage Empire | da | 78 | |
| Seal Team | da | 84 | |
| Shadowcaster | da | 84 | |
| Shadow o.t.Comet | dv | 90 | VBm. |
| Shadow Worlds | dv | 82 | 65 63 |
| Shanghai 2 | dv | 84 | |
| Sherlock Holmes | dv | 84 | |
| Silent Service 2 | da | 81 | 81 81 |
| Sim Ant | da | 84 | 84 81 |
| Sim City 2000 | da | 100 | |
| Sim City Deluxe | da | 84 | 84 95 |
| Sim Earth | da | 90 | 101 90 |
| Sim Farm | ea | 78 | |
| Sim Life | dv | 90 | 84 95 |
| **Simon t. Sorcerer** | dv | **90** | |
| Sleepwalker | da | 81 | 79 |
| Soccer Kid | da | 81 | 70 |
| Soccer Stars | da | 81 | |
| Soul Crystal | dv | 84 | 77 |
| Space Ace II | da | 96 | |
| Space Hulk | da | 99 | 73 |
| Space Quest 4 | dv | 72 | 67 |
| Space Quest 5 | dv | 72 | |
| Space Shuttle | dv | 94 | 70 70 |
| Spaceward Ho! | dv | 72 | |
| Special Forces | da | 90 | 81 81 |
| Spellcraft-Aspect | dv | 78 | |
| **Spelljammer** | dv | **98** | VBm. |
| Spelunx | ea | 76 | |
| Starlord | da | 96 | |
| Star Trek | dv | 84 | 84 |
| Star Wars Chess | da | 108 | |
| Steel Empire | da | 72 | 67 67 |
| Stone Keep | da | 90 | |
| Street Fighter 2 | da | 67 | 61 67 |
| Strike Commander | da | 90 | |
| **Stunt Island** | dv | **95** | |
| Subwar 2050 | da | 105 | |
| Sukiya | da | 101 | VBm. |
| Summoning | dv | 98 | |
| Super Tetris | da | 81 | 75 |
| Surf Ninja | da | 77 | 70 |
| Syndicate | dv | 97 | 79 |
| **Syndicate Data Disk** | | **65** | |
| Task Force 1942 | da | 95 | |
| T. Compl. Chess Sys | dv | 84 | |
| Tennis Cup II | da | 98 | 84 |
| Terminator 2 Chess | da | 103 | |
| **The Blue o.t. Grey** | | **83** | |
| **The Elder Scrolls** | | **101** | |
| **The Executioner** | | **85** | **85** |
| **The Final Conflict** | | **90** | **83 83** |
| **The Legacy** | dv | **95** | |
| T. Perfect General | dv | 77 | 78 |
| Tiny Skweeks | da | 84 | 77 |
| Titus the Fox | da | 77 | 70 |
| Tom a. the Ghost | da | | 78 |
| Tom Landry | da | | 98 |
| Tornado | da | 88 | 84 |
| Tornado Miss.Designer | | **65** | |
| **Tornado Des.Storm** | | **67** | |
| Traders | dv | 84 | 73 78 |
| Transarctica | dv | 61 | 61 70 |
| Traps n Treasures | dv | | 79 |
| Tristan Pinball | da | 98 | |
| Triv. Pursuit Deluxe | dv | 72 | |
| Turrican 2 | da | 73 | |
| Twilight 2000 | dv | 90 | |
| Ultima 7 Teil 1 | dv | 84 | |
| Ultima 7 Teil 2 | da | 84 | |
| **Ultima 8** | | **93** | |
| Ultima Underworld 1 | da | 78 | |
| Ultima Underworld 2 | da | 78 | |
| V-10 Formula 1 Simul. | da | 98 | |
| V for Victory 3 | da | 84 | |
| Valhalla | da | 80 | 77 |
| Veil of Darkness | dv | 84 | VBm. |
| Vengeance o.Exalib. | dv | 80 | |
| Vikings | da | 100 | 86 |
| Wallstreet Manag | dv | 84 | |
| War in Russia | ea | 87 | |
| War in the Gulf | dv | 78 | 72 |
| Waxworks | dv | 67 | 67 |
| Ween | dv | 90 | 72 |
| Whale´s Voyage | dv | 78 | 67 |
| Wh. hwo Worlds War | dv | 91 | 84 |
| Willy Beamish | dv | 72 | 75 |
| Wing Command. 1 | da | 90 | 67 |
| Wing Command. 2 | dv | 84 | |
| Wizardry 7- Crusad | dv | 90 | |
| Wizkid | da | 72 | 63 63 |
| **Wolf Pack** | | **84** | |
| WoodysWorld | da | | 58 |
| X-Wing | da | 90 | |
| X-Wing Upgrade Kit | dv | 61 | |
| Xenobots | dv | 92 | |
| Yo! Joe! | dv | 77 | 70 |
| Zeppelin-Giant o.t. | dv | 84 | |
| Zool | da | 61 | 55 63 |
| Zool II | da | | 63 |

WIR WÜNSCHEN ALLEN SCHÖNE WEIHNACHTEN SOWIE EIN GESUNDES UND ERFOLGREICHES NEUES JAHR 1994

Preise zuzügl.Nachnahmegebühr 8.00 DM. Bei gewünschter Eilzustellung + 7.00 DM. Für NN. per UPS+15.00 DM. Gesamtsumme + 2.50 DM Verpack-Anteil. Ab 3 Artikel Versandkostenfrei ! Preisirrtümer u. Druckfehler vorbehalten. Bei Bestellung wird anerkannt, daß ggf. eine Teillieferung der vorhandenen u. lieferfähigen Artikel erfolgen soll !

**PEROKA SOFT**
VERSANDHANDEL

**AMIGA**

| | | |
|---|---|---|
| Alien 3 | (dA) | 47,50 DM |
| Ambermoon | (dV) | 75,00 DM |
| Anstoss | (dV) | 71,00 DM |
| Body Blows Galactic | (dA) | 52,50 DM |
| Burntime | (dV) | 72,00 DM |
| Combat Air Patrol | (dV) | 65,00 DM |
| Die Siedler | (dV) | 98,50 DM |
| Dogfight | (dA) | 71,00 DM |
| Elite 2 | (dA) | 55,00 DM |
| Hired Guns | (dA) | 65,00 DM |
| Jurassic Park | (dV) | 64,50 DM |
| **Legend of Sorasil** | **(dA)** | **46,50 DM** |
| Lothar Matthäus | (dV) | 73,50 DM |
| Overdrive | (dA) | 49,50 DM |
| **Overkill** | **(dA)** | **39,50 DM** |
| Premier Manager | (dA) | 45,00 DM |
| Prime Mover | (dA) | 57,50 DM |
| Syndicate | (dV) | 66,50 DM |
| Syndicate Data Disk | (dA) | *39,00 DM |
| Tornado | (dA) | 62,50 DM |
| Turrican 3 | (dA) | 52,50 DM |
| Uridium 2 | (dA) | 73,50 DM |
| Zool 2 | (dA) | 52,50 DM |

**CD32**

| | | |
|---|---|---|
| Alfred Chicken | (dA) | 47,50 DM |
| D Generation | (dA) | 47,50 DM |
| James Pond 2 | (dA) | 73,50 DM |
| Morph | (dA) | 69,00 DM |
| Pinball Fantasies | (dA) | 71,00 DM |
| Sleepwalker | (dA) | 79,50 DM |
| Trolls | (dA) | 52,50 DM |
| Zool | (dA) | 55,00 DM |

| | | |
|---|---|---|
| Amos Prof. Compiler | | 69,50 DM |
| Amos Creator | | 112,50 DM |
| Deluxe Music Construction Set | (dA) | 199,00 DM |
| Final Copy 2 | (dV) | 239,00 DM |
| Kid Pix | (dV) | 61,00 DM |
| X Copy & Tools | (dV) | 79,00 DM |
| Gravis Joystick | | 59,00 DM |
| Speichererweiterung um 1MB m. Uhr | | 171,00 DM |
| Speichererweiterung auf 2 MB | | 259,00 DM |

**IBM**

| | | |
|---|---|---|
| Aces over Europe | (dV) | 75,00 DM |
| Airbus A 320 | (dV) | 79,00 DM |
| Anstoss | (dV) | 71,00 DM |
| Batman Returns | (dA) | 65,00 DM |
| Bazooka Sue | (dV) | 89,00 DM |
| Burntime | (dV) | 87,50 DM |
| Chess Genius | (dV) | 169,00 DM |
| Christoph Kolumbus | (dV) | 93,00 DM |
| CyberRace | (dV) | 85,00 DM |
| Day of Tentacle | (dV) | 97,50 DM |
| Der Schatz im Silbersee | (dV) | 93,00 DM |
| Die Siedler | (dV) | 98,50 DM |
| Dracula | (dA) | 85,00 DM |
| Elite 2 | (dA) | 72,50 DM |
| Eye of the Beholder 3 | (dV) | 97,50 DM |
| **Fates of Twinion** | **(dV)** | **i.V.** |
| Fields of Glory | (dA) | 95,00 DM |
| Flight Simulator 5 | (dV) | 129,00 DM |
| Scenery Top 5 Berlin | (dV) | 39,00 DM |
| Scenery San Francisco | | 75,00 DM |
| **Gabriel Knight** | **(dV)** | **72,50 DM** |
| Goal | (dV) | 62,50 DM |
| Gobliins 3 | (dV) | 97,50 DM |
| **Incredible Toons** | **(dA)** | **72,50 DM** |
| **Indy Car** | **(dA)** | **81,50 DM** |
| Jurassic Park | (dV) | 80,50 DM |
| **Labyrinth of Time** | | **74,50 DM** |
| **Litil Divil** | **(dA)** | **69,00 DM** |
| Lothar Matthäus | (dV) | 80,50 DM |
| Master of Orion | | 89,50 DM |
| NHL Hockey | (dA) | 85,00 DM |
| Pinball Dreams | (dA) | 68,50 DM |
| Pirates Gold | (dV) | 95,00 DM |
| **Police Quest 4** | **(dV)** | **72,50 DM** |
| Prince of Persia 2 | (dA) | 72,50 DM |
| Privateer | (dA) | 92,50 DM |
| Protostar | (dV) | 82,50 DM |
| **Quest for Glory 4** | **(dV)** | **72,50 DM** |
| Railroad Tycoon de Luxe | (dA) | 85,00 DM |
| Return of the Phantom | (dV) | 95,00 DM |
| **Sam & Max** | **(dV)** | **97,50 DM** |
| **Shadow Caster** | **(dA)** | **77,50 DM** |
| Simon the Sorcerer | (dA) | 79,00 DM |
| Speedracer | (dA) | 71,00 DM |
| Spelljammer | (dV) | 89,50 DM |
| Starlord | | 89,50 DM |
| Stronghold | | 71,00 DM |
| **Subwar 2050** | **(dA)** | **97,50 DM** |
| Syndicate | (dV) | 87,50 DM |
| **Terminator Rampage** | **(dV)** | **89,50 DM** |
| Ultima 8 | (dV) | *89,50 DM |
| Wallstreet Manager | (dV) | 89,50 DM |
| **Xanth** | | **69,00 DM** |
| Zeppelin | (dV) | 89,50 DM |

**CD ROM**

| | | |
|---|---|---|
| Burntime | (dV) | 88,00 DM |
| Day of Tentacle | (dV) | 105,00 DM |
| Eye of Beholder 1-3 | (dV) | 97,50 DM |
| Lords of the Rings | (dA) | *115,00 DM |
| **Microcosm** | | **93,50 DM** |
| Night Owl 10 | | 75,00 DM |
| **Police Quest 4** | **(dA)** | **81,50 DM** |
| Protostar | (dA) | 71,00 DM |
| **Rebel Assault** | | **105,00 DM** |
| Super Strike Commander | (dA) | 92,50 DM |
| Tornado | (dA) | 85,00 DM |
| Turrican 2 | (dV) | 67,50 DM |
| 7 th Guest (Ohne Video) | (dA) | 95,00 DM |

| | | |
|---|---|---|
| Gravis Analog Pro | | 85,00 DM |
| Gravis Joystick, schwarz | | 70,00 DM |
| Virtual Pilot (Flugzeuglenkrad) | | 169,00 DM |
| SBS 300 Aktivboxen 2x10 Watt | | 219,00 DM |
| Soundblaster 2.0 de Luxe | (dA) | 159,00 DM |
| Soundblaster pro de Luxe | (dA) | 279,00 DM |
| **Lösungshefte** | **(dV)** | **19,95 DM** |
| **ATARI ST** | | Spiele auf Anfrage |

* Vorankündigung i.V. in Vorbereitung

**VORBESTELLUNG MÖGLICH!!!**

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bitte fordern Sie unsere **KOSTENLOSE PREISLISTE** an! (Bitte Computertyp angeben!!!) Weitere Spiele und Zubehör vorrätig.

Vorkasse DM 6,- Ausland Vorkasse DM 15,-

**PEROKA SOFT**
Ruth Langebartels
Eickener Straße 136, 41063 Mönchengladbach
Tel.: 0 21 61/17 90 18, Fax: 0 21 61/17 90 19



**Groß Electronic**
**Hardware · Software · Zubehör**

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

AMIGA

GAME BOY

MEGA CD

GAME GEAR

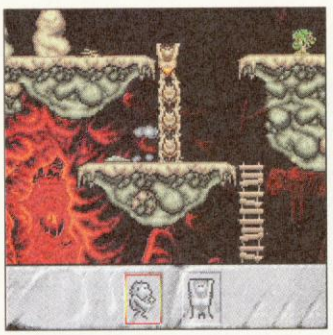
SNES

CD ROM

MEGA DRIVE

Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!

**Groß Electronic**
**Computerspiele + Zubehör**
**Gartenweg 4**
**D-94133 Röhrnbach**
**Telefon 0 85 82 / 15 99**
**Telefon 0 85 82 / 86 39**
**Telefax 0 85 82 / 86 25**

## Humans

Sie sind klein, knubbelig, voller Haare, und sie sind unsere Vorfahren. Die Rede ist von den Minineandertalern, die GameTek in 150 Levels zum Geschicklichkeitstest antreten läßt. *Humans*, vor rund einem Jahr bereits auf Disketten zu Hause, tummeln sich jetzt auch auf CD-ROMs. Spielerisch hat sich bei den modernen *Humans* gegenüber ihren älteren Kollegen nichts verändert. Die amüsante Evolutionshilfe, die Ihr den kleinen Wichten per Joystick oder Tastatur gebt, ist recht abwechslungsreich – immerhin schlummern auf der CD 150 Levels mit verschiedenen Aufgabenstellungen. Verhaspelt Ihr Euch, reicht ein Druck auf die Escape-Taste, um den Level abzubrechen und neu zu starten. Ob sich die Ausgabe für die CD-ROM-Version lohnt, bleibt zweifelhaft. Denn technisch hat sich am Silberling.nichts verändert: Weder grafisch noch akustisch übertrumpfen die CD-ROM-Urmenschen ihre Disketten-Vorläufer. Wer aber auf der Suche nach einem kurzweiligen Tüftelvergnügen ist, sollte *Humans* probespielen. *mh*

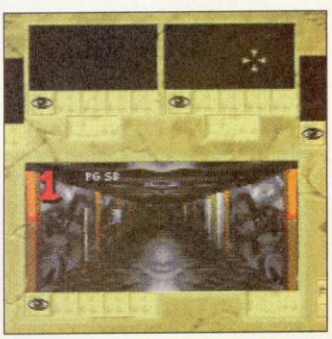
**Genre: Geschicklichkeit**
**Hersteller: Game Tek**
**Zirka-Preis: 120 Mark**
**Testmuster: Game Tek**

**AMIGA 74%**

**Grafik: 63%** **Sound: 59%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 286er mit 16 MHz, VGA, 640 KByte RAM**
**Unterstützt: AdLib, Roland, Soundblaster Joystick**
**Bereits erschienen: –**

## Space Hulk

Kernige Knaben, die Space Marines aus dem englischen "Warhammer 40000"-Rollenspielsystem. Anders als ihre Kollegen, die in Gremlins *Space Crusade* ihr Unwesen isometrisch trieben, meucheln sich die Marines von Electronic Arts in Echtzeit und 3-D-Grafik durch die feindlichen Raumschiffe. Ihr Ziel sind in jedem Fall stinkige Aliens, die sich mit Klauen und Zähnen gegen die Terminierung wehren. Hier liegt auch gleich der entscheidende Nachteil des Spiels: Jedem Söldner wurde, zusätzlich zum Hauptbildschirm, ein eigener kleiner Monitor gegönnt, den wir überwachen müssen. Taucht der Feind dann aus allen Richtungen auf, ist es aus mit der Übersichtlichkeit, und nervige Hektik setzt ein. Abgesehen von dieser gewöhnungsbedürftigen Macke im Spieldesign, die wir auch schon in der MS-DOS-Version beklagen mußten, ist die Amiga-Umsetzung technisch gelungen. Knusprige Zwischengrafiken und markige Soundeffekte lassen die Herzen der Warhammer-Fans höher schlagen. Science-fiction-Freunde dürfen zuschlagen. *vw*



**Genre: Strategie**
**Hersteller: Electronic Arts**
**Zirka-Preis: 90 Mark**
**Testmuster: Electronic Arts**

**AMIGA 60%**

**Grafik: 58%** **Sound: 69%**
**Schwierigkeit: schwer**
**Minimal: 1MB RAM**
**Unterstützt: Zweitlaufwerk**
**Erschienen für: MS-DOS**

# ES GEHT WEITER...

Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele

Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele

Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele

FANPRO

Unter Lizenz von

Schmidt Spiele

attic

DAS SCHWARZE AUGE
ist ein eingetragenes Warenzeichen
der Firma Schmidt Spiel + Freizeit GmbH

# STERNENSCHWEIF

**Zweiter Teil der Nordland-Trilogie**

# SEID IHR BEREIT?

**Weiterhin erhältlich:**
**Teil 1 der Nordland-Trilogie**

**DIE SCHICKSALSKLINGE**

*Qualität überzeugt*

Software Corner

Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902
Fido - Net : 2:242:5104/10

*Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen*

**IBM PC und kompatible**

| | |
|---|---|
| Alien Breed DH | 49,90 DM |
| Anstoß * DH | 64,90 DM |
| Body Blows DH | 49,90 DM |
| Burntime DV | 79,90 DM |
| Day of the Tentacle DV | 84,90 DM |
| Die Siedler * DV | 79,90 DM |
| Elite 2 DH | 64,90 DM |
| Empire Scenarios EV | 54,90 DM |
| Even more inc. Machine EV | 64,90 DM |
| Fire & Ice * DH | 49,90 DM |
| Flight Simulator 5.0 EV | 89,90 DM |
| Scenery San Francisco | 79,90 DM |
| Hattrick ! * DV | 79,90 DM |
| Kasparovs Gambit DH | 79,90 DM |
| Lands of Lore DV | 56,90 DM |
| Larry 6 * DV | 79,90 DM |
| Lords of Power * DH | 79,90 DM |
| Links Pro 386 DH | 89,90 DM |
| Links Pro Course Disk je | 39,90 DM |
| Mig 29 für Falcon 3.0 DH | 54,90 DM |
| NFL Football DH | 79,90 DM |
| NHL Hockey DH | 79,90 DM |
| Pirates Gold DV | 89,90 DM |
| Privateer DH | 84,90 DM |
| Privateer Speech DH | 34,90 DM |
| Sensible Soccer DV | 49,90 DM |
| Shadowcaster DH | 79,90 DM |
| Silverball * DH | 49,90 DM |
| Sim Farm EV | 64,90 DM |
| Strike C. Mission DH | 34,90 DM |
| Syndicate DV | 79,90 DM |
| Syndicate Data Disk * DV | 34,90 DM |
| T.F.X. * DH | 84,90 DM |
| Ultima 8 * DH | 84,90 DM |
| W. Commander 2 + SAP DV | 64,90 DM |
| Special Operations 1&2 DH | 44,90 DM |
| X-Wing DH | 84,90 DM |
| X-Wing Upgrade Kit DV | 54,90 DM |
| B-Wing * DV | 34,90 DM |
| Zeppelin * DV | 79,90 DM |

**Amiga 1MB**

| | |
|---|---|
| Alien 3 DH | 49,90 DM |
| Alien Breed 2 DH | 44,90 DM |
| Ambermoon DV | 79,90 DM |
| Anstoß DV | 64,90 DM |
| B.Blows Galactic DH | 44,90 DM |
| Burntime DV | 64,90 DM |
| Burntime A 1200 * DV | 64,90 DM |
| Cannon Fodder * DH | 49,90 DM |
| Christoph Kolumb.* DV | 69,90 DM |
| Civilization DV | 74,90 DM |
| Combat Air Patrol | 56,90 DM |
| Die Siedler * DV | 79,90 DM |
| Desert Strike DH | 54,90 DM |
| Dune 2 DV | 54,90 DM |
| Dogfight DV | 64,90 DM |
| Elite 2 DH | 56,90 DM |
| Eishockey Manager DV | 69,90 DM |
| Formula One GP DV | 74,90 DM |
| F 17 Challenge DH | 32,90 DM |
| Hattrick ! * DV | 64,90 DM |
| Jurassic Park * DH | 56,90 DM |
| Kings Quest 6 * DV | 56,90 DM |
| Lords of Power * DH | 69,90 DM |
| Mortal Kombat * DV | 49,90 DM |
| Sim Life DV | 79,90 DM |
| Soccer Kid DH | 56,90 DM |
| Space Hulk DH | 56,90 DM |
| Syndicate DH | 56,90 DM |
| T.F.X. A 1200 DH | 64,90 DM |
| Turrican 3 * DH | 44,90 DM |
| Uridium 2 DH | 56,90 DM |
| Zool 2 * DH | 44,90 DM |

**High End Joysticks**

| | |
|---|---|
| Gravis Amiga/Atari | 59,90 DM |
| Gravis Analog Pro | 79,90 DM |
| Gravis Mousestick | 169,90 DM |
| CH Flighstick | 89,90 DM |
| Thrustm. FCS MK IB | 169,90 DM |
| Thrustm. WCS MK II | 259,90 DM |

**CD ROM GAMES**

| | |
|---|---|
| Der Patrizier DV | 84,90 DM |
| Day of the Tentacle DH | 84,90 DM |
| Golden Seven * DH | 89,90 DM |
| Iron Helix * DH | 79,90 DM |
| Labyrinth of Time EV | 69,90 DM |
| Rebel Assault * EV | 84,90 DM |
| Return to Zork * EV | 84,90 DM |
| Ultima Underw.1&2 EV | 84,90 DM |

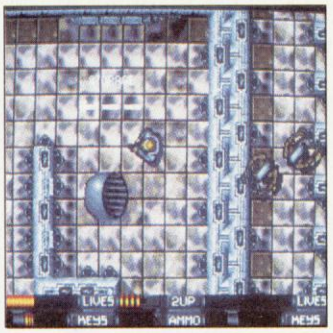
**CD ROM Double Sp. LW**

| | |
|---|---|
| Toshiba 3401 mit Contr. | 1149,00 DM |
| Toshiba 4401 mit Contr. | 619,00 DM |
| SB CD 563+Photostyler SE | 589,00 DM |
| SBS 390 Yamaha Speakers | 219,00 DM |

**Creative Labs Soundkarten**

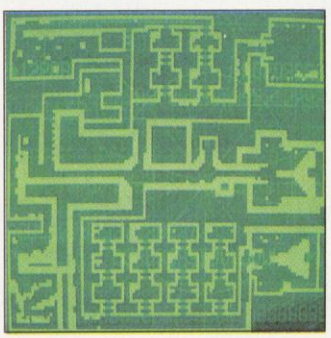
| | |
|---|---|
| SB Pro DeLuxe Edit. | 219,00 DM |
| SB 16 | 289,00 DM |
| SB 16 ASP Multinorm | 419,00 DM |
| Wavablaster f.16 Bit SP | 399,00 DM |

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer - und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Eurocheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. * = Vorankündigungen.



## Alien Breed

Der MS-DOS Alien Tilger sollte sich schon mal eine Lesebrille besorgen. — Die PC-Umsetzung von Team 17 Aktionknaller leidet unter Micro-Ruckeln. Sobald unser Terminator losmarschiert, beginnt die Umgebung ganz fein zu vibrieren, und die Grusel-grafik erreicht nur leicht verschwommen unsere Sehzentrale. Zum Glück bot das Amiga-Vorbild genug Atmosphäre und Science-fiction-Getümmel, damit trotz dieser MS-DOS-Bildstörung, ein prima Actionspiel für PCs übrigbleibt. Ihr steuert allein oder zu zweit Eure Helden aus der Vogelperspektive, durch verwinkelte Level, die in alle Richtungen scrollen. Unterwegs eingesacktes Geld darf am Computerterminal gegen bessere Waffen, Munition oder ein Päckchen Schlüssel eingetauscht werden. Das nette *Pong* müssen wir im INTEX-System leider vermissen. Zudem tauchen auch in der PC-Version einmal terminierte Aliens sofort wieder auf, wenn man den Bildschirmbereich verläßt. Unnötig und etwas nervend, aber man kann damit leben. *vw*



**Genre: Action**
**Hersteller: Team 17**
**Zirka-Preis: 90 Mark**
**Testmuster: Team 17**

**MS-DOS 67%**

**Grafik: 69%** **Sound: 62%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 386SX, 640 Kbyte, VGA, 2,5 MB**
**Unterstützt: AdLib, Sound blaster,**
**Geplant für: Amiga**

## Cover Girl Strip Poker

Das Genre ist uralt und gehört zur beliebtesten, zumeist aber auch anspruchslosesten und schmuddeligsten Art der Computerunterhaltung — Strip Poker. Von Zeit zu Zeit wagt das eine oder andere Softwarehaus dieses Genre zu pflegen und riskiert damit meist seinen guten Ruf.

Die britische Softwareschmiede Storm: The Sales Curve brachte letztes Jahr einen Genre-Vertreter auf den Markt, der weder in Sachen Spielstärke, noch als aufreizender Diaprojektor vernünftig funktionierte. Vor kurzem machte sich die CD-ROM-Variante von *Cover Girl Strip Poker* auf, die Männerherzen dieser Welt höher pochen zu lassen. Unerwartetes Ziel des Spiels ist es, jedwede Gegnerin kurzerhand ihrer Textilien zu berauben. Dazu bekommt Ihr fünf Spielkarten in die Hand und pokert mit der Dame und einem Startkapital von 2500 Dollar um die Wette. Die acht Damen unterscheiden sich dabei kaum: Nach dem Mäntelchen legen die Mädchen Strümpfe, Strapse, BH und zu guter Letzt Ihr Pussy Panty nieder. Dank des Multimediums CD entfummeln sich vier der acht Damen netterweise per Video ihrer überflüssigen Hardware. Auf Knopfdruck dürfen die wichtigsten Körperteile sogar herangezoomt werden, wobei sich die Bildqualität wenig ändert: Die Pixel werden einfach viermal so groß. Wer's braucht wird seelig — alle anderen gähnen gigantisch und sparen auf eine echte Peep-Show. *kn*

**Genre: Poker**
**Hersteller: Storm**
**Zirka-Preis: 130 Mark**
**Testmuster: Leisure Soft**

**CD-ROM 24%**

**Grafik: 31%** **Sound: 52%**
**Schwierigkeit: leicht**
**Minimal: 286er, 640 KByte, VGA, CD-ROM**
**Unterstützt: Adlib, Roland**
**Bereits erschienen: Amiga**

# Die Sterne der Spieler

**Wir haben auch diesmal wieder interessante Zuschriften zur Astro-Karte erhalten. Hier eine kleine Auswahl: "Hach welch Glück" (Madame Castafiore, Mailand) – "Wissenschaftlich fundiert" (Johann Baptist Phossyl, Sternenwarte) – "Tausend Höllenhunde"**

## Der Schütze auf einen Blick

| | |
|---|---|
| **Spielertyp:** | Der Optimist |
| **Element:** | Feuer |
| **Planet:** | Jupiter |
| **Lieblingsfarbe:** | Gold |
| **Positive Eigenschaften:** | Idealistisch, einsichtig, gerecht, weise, gütig |
| **Negative Eigenschaften:** | Leichtgläubig, heuchlerisch, snobistisch |
| **Berühmte Schützen:** | Jane Fonda, Tina Turner, Bhagwan |
| **Typischer Schütze-Spruch:** | "Ich schieße und genieße" |

(Archibald Haddock, Schloß Mühlenhof) – "Ich brauche keine Harke" (Balduin Bienlein, Schloß Mühlenhof) – "Hier ist nicht die Metzgerei Schnitzel" (Nestor, Schloß Mühlenhof) – "Wau" (Struppi, Schloß Mühlenhof).


Private Kleinanzeige in POWER PLAY

Mit 5 Mark dabei!




Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❒ Amiga ❒ C 64/128 ❒ MS-DOS-PCs ❒ Atari ST ❒ Game Gear ❒ Mega Drive ❒ Lynx
❒ GameBoy ❒ PC-Engine ❒ Super Famicom ❒ Kontakte ❒ Diverses
DM 5,– liegen ❒ bar ❒ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

**Private Kleinanzeige** (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!
**Bei Angeboten:** Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum Ort Unterschrift
(Absender umseitig, bitte nicht vergessen)



Traum Welt Computerspiele
Telefon : 0355 - 792777
Lausitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

*Billiger kann Software nicht sein*

*Preise mit bis zu*
*38,00%*
*unter dem empf. Verkaufspreis der Hersteller !*

| Programm | | PC | Amiga | Programm | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 69 DV | DV | 74,95 | 69,95 | Kings Quest 6 | DV | 79,95 | - |
| Train | DV | 89,95 | 79,95 | Lands of Lore | EA | 69,95 | - |
| Train Construction | DV | 39,95 | 39,95 | **Larry 6** | EA | V.mö. | - |
| **Chicken** | DA | - | V.mö. | Last Vikings | DA | 89,95 | - |
| **es of the Pacific** | DA | 65,95 | - | Legend of Kyrandia | DV | 69,95 | - |
| **ess over Europe** | DV | 75,95 | - | **Legende of Valour** | DV | - | 79,95 |
| **bus A320 Europe Ed.** | DA | 69,95 | 69,95 | Leisure Suit Larry 5 | DV | 69,95 | - |
| bus A320 USA Edition | DA | 89,95 | 85,95 | Lemmings 2 - The Tribes | DA | 79,95 | 69,95 |
| anzon | EA | 79,95 | - | Links 386 Pro | DA | 89,95 | - |
| **bermoon** | | - | V.mö. | **Lionheart** | DA | - | 55,95 |
| **stoss** | DV | - | 69,95 | Locomotion | DV | 59,95 | 55,95 |
| **cher McLeans Pool B.** | DA | 59,95 | - | **Lothar Matthäus Fußball** | DV | 65,95 | 59,95 |
| AC | DA | 89,95 | 69,95 | Lotus 3 | DA | 69,95 | - |
| **t 2** | DV | 89,95 | 69,95 | Lotus 3 - The Final Challen | DA | - | 49,95 |
| ttle Isle 1 Datadisk1 | DA | - | 45,95 | **Mad News** | DV | 75,95 | 59,95 |
| ttle Isle 1 Datadisk2 | DA | - | 49,95 | Mad TV | DV | 75,95 | - |
| ttle Taem | DA | 79,95 | 69,95 | **Mario wird vermisst** | DV | 79,95 | - |
| **ttletoads** | DA | 49,95 | - | **Mc Donalds Land** | DA | 59,95 | - |
| Kid | DA | - | 49,95 | **Might & Magic 5** | DV | 89,95 | - |
| trayal at Kondor | DV | 79,95 | - | Monkey Island 2 | DV | 79,95 | 79,95 |
| **bs Bad Days** | | - | V.mö. | **NHL Hockey** | DA | 79,95 | - |
| g Rogers 2 | DV | 79,95 | - | Nigel Manisell`s W. Champ. | DA | 59,95 | - |
| ndesliga Manager Prof. 2 | DV | 69,95 | 69,95 | One Step beyond | DA | 59,95 | - |
| rning Steel | DV | 79,95 | - | **Overdrive** | DA | - | 49,95 |
| **ntime** | DV | 79,95 | 69,95 | **Pacific Strike** | DA | 85,95 | - |
| zz Aldrin`s Race into Sp. | DA | 79,95 | - | **Penthouse Hot Number** | DV | 39,95 | - |
| and Diver | DA | 69,95 | - | **P. Hot Number Deluxe** | DV | 59,95 | 55,95 |
| ilisation | DV | 89,95 | 79,95 | **Pinball Dreams** | DA | 65,95 | - |
| manche | DV | 85,95 | - | Pinball Fantasies | DA | - | 55,95 |
| **manche Mission D. 1** | DV | 49,95 | - | **Pirates Gold** | DV | 88,95 | - |
| **Generation** | DA | - | 39,95 | **Police Quest 6** | EA | V.mö. | - |
| **k Sun** | | V.mö. | - | Populous 2 | DA | - | 59,95 |
| rseed 1.5 | DV | 69,95 | - | **Prince of Persia 2** | DA | 69,95 | - |
| s schwarze Auge | DV | 79,95 | 69,95 | **Privateer** | DA | 85,95 | - |
| ughter of Serpents | DV | - | 69,95 | **Privateer Speech Pack** | DA | 39,95 | - |
| **y of Tentacle (DV)** | DV | 79,95 | - | **Railroad Tycoon Deluxe** | DA | 79,95 | - |
| y of the Tentacle | EA | 69,95 | - | Return of the Phantom | DV | 89,95 | - |
| Patrizier | DV | 79,95 | 69,95 | **Seal Team** | DA | 79,95 | - |
| sert Strike | DA | - | 59,95 | **Sensible Soccer 92/93** | DV | 55,95 | 49,95 |
| **Schöne u. d. Biest** | DV | 79,95 | - | Sherlock Holmes | DV | 79,95 | - |
| **Siedler** | DV | - | 79,95 | Sim Ant | DA | 79,95 | 79,95 |
| **gfight** | DA | - | 69,95 | Sim Earth | DA | 89,95 | - |
| **ne 2** | DA | 59,95 | 55,95 | **Sim Life** | DV | 89,95 | 79,95 |
| hockey Manager | DV | 79,95 | 69,95 | **Space Hulk** | DA | - | 69,95 |
| **e of Beholder 3** | DV | 75,95 | - | Space Quest 5 | DV | 69,95 | - |
| con 3.0 | DA | 89,95 | - | Spezial Forces | DA | - | 79,95 |
| **e and Ice** | DV | 49,95 | 45,95 | **Star Treck 2** | | V.mö. | - |
| shback | DV | - | 59,95 | Steinberger Hotelmanager | DV | 59,95 | - |
| **gsimulator 5.0** | DV | 129,95 | - | **Street Fighter 2** | DA | 69,95 | 55,95 |
| **rgotten Castle** | | V.mö. | - | Strike Commander | DA | 82,95 | - |
| rmula one Grand Prix | DA | - | 79,95 | Strike Commander Sp. Pack | DA | 35,95 | - |
| ttball Manager 3 | DV | 79,95 | - | **Str. Commander Tac.Op.** | DA | 49,95 | - |
| **ddy Pharaks (DV)** | DV | 65,95 | - | **Stunt Island** | DV | 89,95 | - |
| mes - Summer Challenge | DA | 59,95 | - | **Subwars** | | - | V.mö. |
| mes - Winter Challenge | DA | 59,95 | - | Super Sports Challenge | DA | | 69,95 |
| **bal Conquest** | DA | 89,95 | - | **Syndicate** | DA | 79,95 | 59,95 |
| bal Gladiators | DA | - | 59,95 | The Legancy | DV | 89,95 | - |
| **al !** | DV | 59,95 | 49,95 | **Tornado** | DA | 79,95 | - |
| bliiins 2 | DV | 85,95 | - | Traps n Treasures | DA | - | 59,95 |
| nd Prix Unlimited | DA | 59,95 | - | **Turican 3** | DA | - | 59,95 |
| rdball 3 | EA | 59,95 | - | Twinlight 2000 | DV | 89,95 | - |
| **ttrick!** | DV | 79,95 | - | Ultima 7 - Die schwarze Pfo | DV | 79,95 | - |
| rt of China | DV | 79,95 | - | Ultima Underworld 2 | DA | 79,95 | - |
| tory Line 1914- 1918 | DV | 89,95 | 79,95 | **Wallstreet Manager** | DV | 79,95 | - |
| ok | DV | 99,95 | 69,95 | Wing Commander 1 | DA | 39,95 | 79,95 |
| man Race DV | DV | 69,95 | - | Wing Commander 2 | DV | 79,95 | - |
| iana Jones 4 Adventure | DV | 89,95 | 79,95 | **Wing Com. Academy** | DA | 62,95 | - |
| **ar 2** | DV | 59,95 | 59,95 | X-Wing DA | DV | 79,95 | - |
| n Madden Football | DA | - | 55,95 | X-Wing Mission Disk | DA | 39,95 | - |
| **nathan** | DV | 79,95 | 79,95 | **X-Wing Upgrade Kit** | DV | 55,95 | - |
| **assic Park** | DA | 65,95 | 59,95 | **Yo ! Joe !** | DA | 89,95 | 55,95 |
| B | DV | 69,95 | - | **Zool** | DA | 49,95 | 45,95 |
| Pix | DV | - | 45,95 | **Zool 2** | DV | - | 59,95 |

Spiele für die Systeme :
**Apple Macintosh**
**Atari ST, Commodore C64, Amiga32 CD**
**auf Bestellung möglich**

*Zusendung erfolgt noch am Tag der Bestellung*
*Weitere Spiele in unserer kostenlosen Preisliste*

*Das Kleingedruckte:*
*Alle hier aufgeführten Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren*
*Versandkostenanteil :*
*000.01 DM bis 100.00 DM -> 10.00 DM*
*100.01 DM bis 200.00 DM -> 06.00 DM*
***ab 200.01 DM ist der Versandkostenanteil 0.00 DM***
*ige Spiele sind bei Anzeigenschlu noch nicht lieferbar, inzwischen jedoch schon vorrätig.*
*um- Welt Computerspiele, Braun&Schiemenz OHG, Lausitzer Str.8, 03046 Cottbus*

*Qualität überzeugt*

**O'Software Corner**

Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902
Fido - Net : 2:242:5104/10

***Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen***

### IBM PC und kompatible

| | |
|---|---|
| Alien Breed DH | 49,90 DM |
| Anstoß * DH | 64,90 DM |
| Body Blows DH | 49,90 DM |
| Burntime DV | 79,90 DM |
| Day of the Tentacle DV | 84,90 DM |
| Die Siedler * DV | 79,90 DM |
| Elite 2 DH | 64,90 DM |
| Empire Scenarios EV | 54,90 DM |
| Even more inc. Machine EV | 64,90 DM |
| Fire & Ice * DH | 49,90 DM |
| Flight Simulator 5.0 EV | 89,90 DM |
| Scenery San Francisco | 79,90 DM |
| Hattrick ! * DV | 79,90 DM |
| Kasparovs Gambit DH | 79,90 DM |
| Lands of Lore DV | 56,90 DM |
| Larry 6 * DV | 79,90 DM |
| Lords of Power * DH | 79,90 DM |
| Links Pro 386 DH | 89,90 DM |
| Links Pro Course Disk je | 39,90 DM |
| Mig 29 für Falcon 3.0 DH | 54,90 DM |
| NFL Football DH | 79,90 DM |
| NHL Hockey DH | 79,90 DM |
| Pirates Gold DV | 89,90 DM |
| Privateer DH | 84,90 DM |
| Privateer Speech DH | 34,90 DM |
| Sensible Soccer DV | 49,90 DM |
| Shadowcaster DH | 79,90 DM |
| Silverball * DH | 49,90 DM |
| Sim Farm EV | 64,90 DM |
| Strike C. Mission DH | 34,90 DM |
| Syndicate DV | 79,90 DM |
| Syndicate Data Disk * DV | 34,90 DM |
| T.F.X. * DH | 84,90 DM |
| Ultima 8 * DH | 84,90 DM |
| W. Commander 2 + SAP DV | 64,90 DM |
| Special Operations 1&2 DH | 44,90 DM |
| X-Wing DH | 84,90 DM |
| X-Wing Upgrade Kit DV | 54,90 DM |
| B-Wing * DV | 34,90 DM |
| Zeppelin * DV | 79,90 DM |

### Amiga 1MB

| | |
|---|---|
| Alien 3 DH | 49,90 DM |
| Alien Breed 2 DH | 44,90 DM |
| Ambermoon DV | 79,90 DM |
| Anstoß DV | 64,90 DM |
| B.Blows Galactic DH | 44,90 DM |
| Burntime DV | 64,90 DM |
| Burntime A 1200 * DV | 64,90 DM |
| Cannon Fodder * DH | 49,90 DM |
| Christoph Kolumb.* DV | 69,90 DM |
| Civilization DV | 74,90 DM |
| Combat Air Patrol | 56,90 DM |
| Die Siedler * DV | 79,90 DM |
| Desert Strike DH | 54,90 DM |
| Dune 2 DV | 54,90 DM |
| Dogfight DV | 64,90 DM |
| Elite 2 DH | 56,90 DM |
| Eishockey Manager DV | 69,90 DM |
| Formula One GP DV | 74,90 DM |
| F 17 Challenge DH | 32,90 DM |
| Hattrick ! * DV | 64,90 DM |
| Jurassic Park * DH | 56,90 DM |
| Kings Quest 6 * DV | 56,90 DM |
| Lords of Power * DH | 69,90 DM |
| Mortal Kombat * DV | 49,90 DM |
| Sim Life DV | 79,90 DM |
| Soccer Kid DH | 56,90 DM |
| Space Hulk DH | 56,90 DM |
| Syndicate DH | 56,90 DM |
| T.F.X. A 1200 DH | 64,90 DM |
| Turrican 3 * DH | 44,90 DM |
| Uridium 2 DH | 56,90 DM |
| Zool 2 * DH | 44,90 DM |

### High End Joysticks

| | |
|---|---|
| Gravis Amiga/Atari | 59,90 DM |
| Gravis Analog Pro | 79,90 DM |
| Gravis Mousestick | 169,90 DM |
| CH Flighstick | 89,90 DM |
| Thrustm. FCS MK IB | 169,90 DM |
| Thrustm. WCS MK II | 259,90 DM |

### CD ROM GAMES

| | |
|---|---|
| Der Patrizier DV | 84,90 DM |
| Day of the Tentacle DH | 84,90 DM |
| Golden Seven * DH | 89,90 DM |
| Iron Helix * DH | 79,90 DM |
| Labyrinth of Time EV | 69,90 DM |
| Rebel Assault * EV | 84,90 DM |
| Return to Zork * EV | 84,90 DM |
| Ultima Underw.1&2 EV | 84,90 DM |

### CD ROM Double Sp. LW

| | |
|---|---|
| Toshiba 3401 mit Contr. | 1149,00 DM |
| Toshiba 4401 mit Contr. | 619,00 DM |
| SB CD 563+Photostyler SE | 589,00 DM |
| SBS 390 Yamaha Speakers | 219,00 DM |

### Creative Labs Soundkarten

| | |
|---|---|
| SB Pro DeLuxe Edit. | 219,00 DM |
| SB 16 | 289,00 DM |
| SB 16 ASP Multinorm | 419,00 DM |
| Wavablaster f.16 Bit SP | 399,00 DM |

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer - und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Euroscheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. * = Vorankündigungen.




Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: ❒ Ja ❒ Nein

**Wenn ja:** Welchen Computer:

**Wenn nein:** Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

**Absender**

Name/Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefon:

Bitte mit 80 Pf. frankieren

*Antwortkarte*

***Power Play***
*Kleinanzeigen*

*Markt & Technik Verlag AG*
*Postfach 13 04*

*D-85531 Haar b. München*

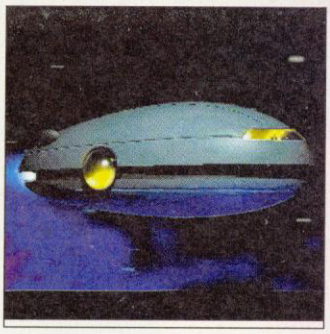
## Protostar

CD-ROM Besitzer brauchen sich über fehlenden Spielenachschub nicht beklagen, denn der CD-Aufguß eines erfolgreichen Spiels kommt ganz gewiß. So geschehen bei Tsunamis Allerweltssimulation *Protostar*. Wie im diskettenreichen Urspiel, entführt Euch das Geschehen in die fernen Gefilden des 24. Jahrhunderts: Die Erdallianz liegt gerade im Klinch mit den bösartigen Skeetchs und Ihr habt als Abgesandter der Erde unwissende Alienrassen von Eurer guten Sache zu überzeugen. Neben diplomatischen Schachzügen muß der fliegende Bote auch die eine oder andere Actionsequenz überstehen. Die Daten der Diskettenversion wurden dabei so original übernommen, daß sogar die Kopierschutzabfrage den digitalen Weg auf die CD fand. Trotzdem bekommen *Protostar*-CD-Käufer einige Exklusivdaten. So opferte Tsunami ein paar Audiotracks der *Protostar*-CD-ROM als Ersatz für die Originalmusik und machten sich außerdem die Mühe, einige wissenswerte Informationen über die Herstellung von *Protostar* zu digitalisieren. *cd*

**Genre: Strategie**
**Hersteller: Tsunami**
**Zirka-Preis: 130 Mark**
**Testmuster: Leisuresoft**

**CD-ROM 71%**

**Grafik: 74%** **Sound: 72%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: 386er mit 25 Mhz, VGA**
**Unterstützt: Soundblaster, Adlib, Roland**
**Bereits erschienen: Diskette**



## Whale's Voyage

NEOs Weltraumsaga *Whale's Voyage* kam bereits bei Amiga-Besitzern gut an. Die CD$^{32}$-Variante ist fast gänzlich eine 1:1-Umsetzung des Originals. Allein das Intro, wenige Grafiken und einige Musikstücke wurden CD$^{32}$-spezifisch abgeändert und verwöhnen dementsprechend. Zudem sprechen die Charaktere in leicht österreichischem Akzent mit dem Spieler. Die ehemalige Joysticksteuerung kommt dem Game-Controller zugute – die flackernde Hi-Res-Grafik im Intro schreit nach dem Flicker-Fixer, der für das CD$^{32}$ leider noch nicht erschienen ist. Ansonsten blieb's spielerisch beim alten: Ihr schlüpft in gleich vier Charaktere und macht Euch mit dem abgewrackten Raumer "Whale" auf, eine interplanetare Regierungsverschwörung aufzudecken. So reist Ihr von Planet zu Planet, handelt kräftig mit Waren und knackt in den Dungeons der jeweiligen Planeten diverse Rätsel.

CD$^{32}$-Besitzer müssen auf jeden Fall zuschlagen – *Whales Voyage* deutet die CD$^{32}$-Möglichkeiten als erstes Spiel wenigstens an. *kn*

**Genre: Rollenspiel**
**Hersteller: NEO**
**Zirka-Preis: 100 Mark**
**Testmuster: NEO**

**CD$^{32}$ 74%**

**Grafik: 52%** **Sound: 78%**
**Schwierigkeit: mittel**
**Minimal: Game-Controller**
**Unterstützt: Game-Controller**
**Bereits erschienen: Amiga, MS-DOS**


**Traum Welt**
Telefon : 0355 - 792777
Lausitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

*Billiger kann Software nicht sein*

*Preise mit bis zu*
*38,00%*
*unter dem empf. Verkaufspreis der Hersteller !*

| Programm | | PC | Amiga | Programm | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1869 DV | DV | 74,95 | 69,95 | Kings Quest 6 | DV | 79,95 | - |
| A-Train | DV | 89,95 | 79,95 | Lands of Lore | EA | 69,95 | - |
| A-Train Construction | DV | 39,95 | 39,95 | **Larry 6** | EA | V.mö. | - |
| **A.Chicken** | DA | - | V.mö. | Last Vikings | DA | 89,95 | - |
| **Aces of the Pacific** | DA | 65,95 | - | Legend of Kyrandia | DV | 69,95 | - |
| **Acess over Europe** | DV | 75,95 | - | **Legende of Valour** | DV | - | 79,95 |
| **Airbus A320 Europe Ed.** | DA | 69,95 | 69,95 | Leisure Suit Larry 5 | DV | 69,95 | - |
| Airbus A320 USA Edition | DA | 89,95 | 85,95 | Lemmings 2 - The Tribes | DA | 79,95 | 69,95 |
| Amanzon | EA | 79,95 | - | Links 386 Pro | DA | 89,95 | - |
| **Ambermoon** | | - | V.mö. | **Lionheart** | DA | - | 55,95 |
| **Anstoss** | DV | - | 69,95 | Locomotion | DV | 59,95 | 55,95 |
| **Archer McLeans Pool B.** | DA | 59,95 | - | **Lothar Matthäus Fußball** | DV | 65,95 | 59,95 |
| ATAC | DA | 89,95 | 69,95 | Lotus 3 | DA | 69,95 | - |
| **Bat 2** | DV | 89,95 | 69,95 | Lotus 3 - The Final Challen | DA | - | 49,95 |
| Battle Isle 1 Datadisk1 | DA | - | 45,95 | **Mad News** | DV | 75,95 | 59,95 |
| Battle Isle 1 Datadisk2 | DA | - | 49,95 | Mad TV | DV | 75,95 | - |
| Battle Taem | DA | 79,95 | 69,95 | **Mario wird vermisst** | DV | 79,95 | - |
| **Battletoads** | DA | 49,95 | - | **Mc Donalds Land** | DA | 59,95 | - |
| BC Kid | DA | - | 49,95 | **Might & Magic 5** | DV | 89,95 | - |
| Betrayal at Kondor | DV | 79,95 | - | Monkey Island 2 | DV | 79,95 | 79,95 |
| **Bobs Bad Days** | | - | V.mö. | **NHL Hockey** | DA | 79,95 | - |
| Bug Rogers 2 | DV | 79,95 | - | Nigel Mansell's W. Champ. | DA | 59,95 | - |
| Bundesliga Manager Prof. 2 | DV | 69,95 | 69,95 | One Step beyond | DA | 59,95 | - |
| Burning Steel | DV | 79,95 | - | **Overdrive** | DA | - | 49,95 |
| **Burntime** | DV | 79,95 | 69,95 | **Pacific Strike** | DA | 85,95 | - |
| Buzz Aldrin`s Race into Sp. | DA | 79,95 | - | **Penthouse Hot Number** | DV | 39,95 | - |
| Car and Diver | DA | 69,95 | - | **P. Hot Number Deluxe** | DV | 59,95 | 55,95 |
| Civilisation | DV | 89,95 | 79,95 | **Pinball Dreams** | DA | 65,95 | - |
| Comanche | DV | 85,95 | - | Pinball Fantasies | DA | - | 55,95 |
| **Comanche Mission D. 1** | DV | 49,95 | - | **Pirates Gold** | DV | 88,95 | - |
| **D/Generation** | DA | - | 39,95 | **Police Quest 6** | EA | V.mö. | - |
| **Dark Sun** | | V.mö. | - | Populous 2 | DA | - | 59,95 |
| Darseed 1.5 | DV | 69,95 | - | **Prince of Persia 2** | DA | 69,95 | - |
| Das schwarze Auge | DV | 79,95 | 69,95 | **Privateer** | DA | 85,95 | - |
| Daughter of Serpents | DV | - | 69,95 | **Privateer Speech Pack** | DA | 39,95 | - |
| **Day of Tentacle (DV)** | DV | 79,95 | - | **Railroad Tycoon Deluxe** | DA | 79,95 | - |
| Day of the Tentacle | EA | 69,95 | - | Return of the Phantom | DV | 89,95 | - |
| Der Patrizier | DV | 79,95 | 69,95 | **Seal Team** | DA | 79,95 | - |
| Desert Strike | DA | - | 59,95 | **Sensible Soccer 92/93** | DV | 55,95 | 49,95 |
| **Die Schöne u. d. Biest** | DV | 79,95 | - | Sherlock Holmes | DV | 79,95 | - |
| **Die Siedler** | DV | - | 79,95 | Sim Ant | DA | 79,95 | 79,95 |
| **Dogfight** | DA | - | 69,95 | Sim Earth | DA | 89,95 | - |
| **Dune 2** | DA | 59,95 | 55,95 | **Sim Life** | DV | 89,95 | 79,95 |
| Eishockey Manager | DV | 79,95 | 69,95 | **Space Hulk** | DA | - | 69,95 |
| **Eye of Beholder 3** | DV | 75,95 | - | Space Quest 5 | DV | 69,95 | - |
| Falcon 3.0 | DA | 89,95 | - | Spezial Forces | DA | - | 79,95 |
| **Fire and Ice** | DV | 49,95 | 45,95 | **Star Treck 2** | | V.mö. | - |
| Flashback | DV | - | 59,95 | Steinberger Hotelmanager | DV | 59,95 | - |
| **Flugsimulator 5.0** | DV | 129,95 | - | **Street Fighter 2** | DA | 69,95 | 55,95 |
| **Forgotten Castle** | | V.mö. | - | Strike Commander | DA | 82,95 | - |
| Formula one Grand Prix | DA | - | 79,95 | Strike Commander Sp. Pack | DA | 35,95 | - |
| Fottball Manager 3 | DV | 79,95 | - | **Str. Commander Tac.Op.** | DA | 49,95 | - |
| **Freddy Pharaks (DV)** | DV | 65,95 | - | **Stunt Island** | DV | 89,95 | - |
| Games - Summer Challenge | DA | 59,95 | - | **Subwars** | | - | V.mö. |
| Games - Winter Challenge | DA | 59,95 | - | Super Sports Challenge | DA | | 69,95 |
| **Global Conquest** | DA | 89,95 | - | **Syndicate** | DA | 79,95 | 59,95 |
| Global Gladiators | DA | - | 59,95 | The Legancy | DV | 89,95 | - |
| **Goal !** | DV | 59,95 | 49,95 | **Tornado** | DA | 79,95 | - |
| Gobliiins 2 | DV | 85,95 | - | Traps n Treasures | DA | - | 59,95 |
| Grand Prix Unlimited | DA | 59,95 | - | **Turican 3** | DA | - | 59,95 |
| Hardball 3 | EA | 59,95 | - | Twinlight 2000 | DV | 89,95 | - |
| **Hattrick!** | DV | 79,95 | - | Ultima 7 - Die schwarze Pfo | DV | 79,95 | - |
| Heart of China | DV | 79,95 | - | Ultima Underworld 2 | DA | 79,95 | - |
| History Line 1914- 1918 | DV | 89,95 | 79,95 | **Wallstreet Manager** | DV | 79,95 | - |
| Hook | DV | 99,95 | 69,95 | Wing Commander 1 | DA | 39,95 | 79,95 |
| Human Race DV | DV | 69,95 | - | Wing Commander 2 | DV | 79,95 | - |
| Indiana Jones 4 Adventure | DV | 89,95 | 79,95 | **Wing Com. Academy** | DA | 62,95 | - |
| **Ishar 2** | DV | 59,95 | 59,95 | X-Wing DA | DV | 79,95 | - |
| John Madden Football | DA | - | 55,95 | X-Wing Mission Disk | DA | 39,95 | - |
| **Jonathan** | DV | 79,95 | 79,95 | **X-Wing Upgrade Kit** | DV | 55,95 | - |
| **Jurassic Park** | DA | 65,95 | 59,95 | **Yo ! Joe !** | DA | 89,95 | 55,95 |
| KGB | DV | 69,95 | - | **Zool** | DA | 49,95 | 45,95 |
| Kid Pix | DV | - | 45,95 | **Zool 2** | DV | - | 59,95 |

Spiele für die Systeme :
**Apple Macintosh**
**Atari ST, Commodore C64, Amiga32 CD**
**auf Bestellung möglich**

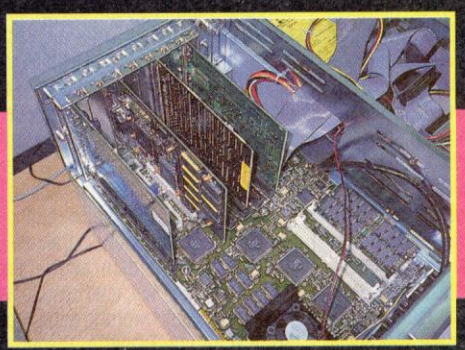
*Zusendung erfolgt noch am Tag der Bestellung*
*Weitere Spiele in unserer kostenlosen Preisliste*

*Das Kleingedruckte:*
*Alle hier aufgeführten Preise sind Versandpreise, Ladenpreise variieren*
*Versandkostenanteil :*
*000.01 DM bis 100.00 DM -> 10.00 DM*
*100.01 DM bis 200.00 DM -> 06.00 DM*
***ab 200.01 DM ist der Versandkostenanteil 0.00 DM***
*Einige Spiele sind bei Anzeigenschlu noch nicht lieferbar, inzwischen jedoch schon vorrätig.*
*Traum-Welt Computerspiele, Braun&Schiemenz OHG, Lausitzer Str.8, 03046 Cottbus*

# PENTIUM PCI

**Nach dem Local Bus geht nun der PCI-Bus ab – nach Intel schneller, sicherer und unkomplizierter als alle Vorgänger**

Nachdem sich der VESA-Local-Bus als Quasistandard etabliert hat, kommt auf die PC-Gemeinde ein weiteres Bussystem zu. Intels PCI (Peripheral Component Interconnector) hat mit neuen technischen Features und den Intel-üblichen Marketingstrategien das Zeug, um die alten Herren wie ISA, EISA oder IBMs Micro Channel-Architektur ein für allemal verschwinden zu lassen und dem jetzigen Marktführer VESA Local Bus den Rang abzulaufen. Dabei wird parallel mit der Verbreitung von Intels neuem Pentium-Prozessor auch der PCI-Bus seine Freunde finden. Bereits in 486er Maschinen ist das Bus-System eine der wesentlichen Flaschenhälse. Für einen im Vergleich doppelt so schnellen Pentium-Prozessor ist ein langsames 16-Bit-ISA-Bus-System die sichere Vollbremsung. Da wundert es niemanden, wenn in einigen Pentium-Weihnachtsrechnern trotz doppelter CPU-Geschwindigkeit die reale Rechnergeschwindigkeit gegenüber einem vergleichbaren 486 DX2-System nur um 20% stieg. Erst mit einem neuen CPU-Bus-System kann der Pentium seine wahren Stärken zeigen, ein Problem, daß Prozessorriese Intel längst erkannt hat.

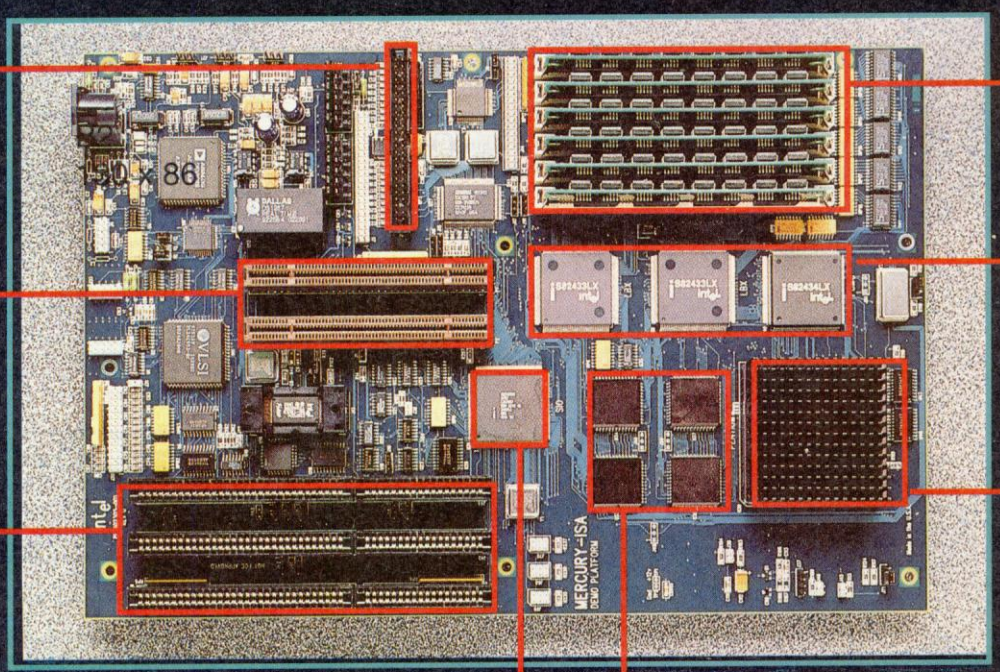


PCI-Bus und Pentium-Prozessor wurden aufeinander abgestimmt

## PCI legt los

Ursprünglich wurden PCI von Intel zur selben Zeit wie bei der vereinigten VESA-Konkurrenz die Wege der Konstruktion geglättet. Doch um nicht die Fehler von älteren Standards wiederholen zu müssen, ließ sich der Prozessor-Gigant bis zu den endgültigen Spezifikationen nicht nur mehr Zeit, sondern rief auch noch ein unabhängiges Komitee ins Leben. Die PCI Special Interest Group, in der neben Intel noch 180 weitere Firmen am Bussystem der Zukunft werkeln, kann nicht nur Veto einlegen, sondern gestaltet die Eigenschaften des neuen Standards aktiv mit. Bei näherem Hinsehen finden sich in dieser Vereinigung nicht nur schwergewichtige Namen, wie Adaptec, Elsa, DEC, Hewlett-Packard, IBM oder Siemens, sondern auch die gesamte Bandbreite an Persönlichkeiten der Computerindustrie – vom hochspezialisierten Grafikkarten- bis zum Controller-Produzenten. Durchaus nicht üblich, werden die Unterlagen des Bus-Systems ebenfalls zur freien Verfügung stehen und können so von jeder noch so kleinen Firma entsprechend bedient werden.

Die Idee des Local-Bus-Systems ist einfach und effektiv: Eine der größten Bremsen des normalen PC ist das ISA-



# Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

**Ein frohes Weihnachtsfest und ein gutes neues Jahr wünscht Ihnen Ihr Team vom Versand 99**

## HARDWARE AMIGA

### Joysticks

***Competition Pro***

| | |
|---|---|
| Mini, schwarz, inkl. 3,5"Box | 24,99 |
| Mini, transparent, inkl. Box | 29,99 |
| Mini, Sp. Edition, inkl. Box | 29,99 |
| Star Mini, trans.blau, inkl. Box | 34,99 |
| Standard, schwarz | 23,99 |
| Standard, transparent | 24,99 |
| Standard, Special Edition | 24,99 |
| Star, transparent blau | 34,99 |

### Diskettenlaufwerke

| | |
|---|---|
| *intern:* | |
| A-500 / A-600 (Citizen) | 139,99 |
| A-2000 (Chinon SZ 354) | 139,99 |
| *extern:* | |
| Teac oder Sony | 139,99 |

### Speichererweiterungen

| | |
|---|---|
| 512 KB mit Uhr abschaltbar | 62,99 |
| 2 MB mit Uhr abschaltbar inklusive Gary Adapter | 269,99 |

## AMIGA - Spiele

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | V | 61,99 |
| Alien 3 | A | 44,99* |
| **Alien Breed 2** | **A** | **44,99** |
| **Ambermoon** | **V** | **79,99** |
| **Anstoss** | **V** | **62,99** |
| Apocalypse | A | 44,99* |
| Aufschwung Ost | V | 59,99* |
| A-320 Airbus America | A | 79,99 |
| A Train | V | 74,99 |
| A-Train Construction Set | V | 36,99 |
| Bart versus the World | A | 46,99* |
| Batman returns | A | 59,99* |
| Battle Isle Datadisk 2 | A | 46,99 |
| Bazooka Sue | V | 78,99* |
| Big Sea | A | 59,99* |
| Blastar | A | 46,99 |
| Blob | A | 52,99 |
| Bob´s Bad Day | A | 46,99 |
| Bundesliga Manager Prof. 2.0 | V | 61,99 |
| **Burntime** | **V** | **64,99** |
| Cannon Fodder | A | 52,99* |
| **Combat Classic 2** | **V** | **59,99** |
| **(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)** | | |
| **Combat Air Patrol (C.A.P.)** | **A** | **59,99** |
| Chaos Engine | A | 46,99 |
| Christoph Kolumbus | V | 72,99* |
| Civilization | V | 72,99 |
| Cool Spot | A | 52,99* |
| Creepers | A | 46,99* |
| Das schwarze Auge **1 MB** | V | 71,99 |
| **Delivery Agent** | **V** | **33,99** |
| **Deluxe Music Constr. Set 2.0** | **E** | **179,99** |
| Der Patrizier | V | 64,99 |
| Der Schatz im Silbersee | V | 79,99* |
| Die Siedler | V | 78,99* |
| **Dogfight** | **A** | **64,99** |
| Dune 2 - Battle for Arrakis | V | 52,99 |
| Eishockey Manager | V | 69,99 |
| **Elite 2 - Frontier** | **V** | **59,99** |
| **Elysium** | **V** | **62,99** |
| F 17 Challenge | A | 24,99 |
| F 117 A Nighthawk | A | 62,99* |
| Flashback | V | 59,99 |
| Formula One Grand Prix | A | 69,99 |
| **Global Gladiators** | **A** | **46,99** |
| Goal! | A | 49,99 |
| Gunship 2000 | A | 64,99 |
| Hattrick! | V | 62,99* |
| **Hired Guns** | **A** | **59,99** |
| History Line 1914 - 18 | A | 64,99 |
| Ishar 2 | V | 49,99 |
| Jurassic Park | A | 52,99 |
| Kingmaker | V | 64,99* |
| King´s Quest 6 | V | 59,99* |
| Krusty´s Fun House (Simpsons) | A | 46,99* |
| Lemmings 2 | A | 59,99 |
| **Links** | **A** | **30,99** |
| **Lords of Power** | **V** | **72,99** |
| **(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)** | | |
| **Lothar Matthäus Fußball** | **V** | **56,99** |
| Lotus Compilation ( 1, 2, 3 ) | A | 54,99 |
| **Mad News** | **V** | **62,99*** |
| Mortal Kombat | A | 52,99* |
| **Overdrive** | **A** | **46,99** |
| Penthouse Deluxe | V | 52,99* |
| Pinball Fantasies | A | 52,99 |
| Pizza Connection | V | 79,99* |
| **Premier Manager 2** | **E** | **46,99** |
| **Prime Mover** | **A** | **52,99** |
| **Qwak** | **A** | **24,99** |
| Sim City Deluxe | A | 79,99 |
| **Sim Life** | **V** | **79,99** |
| Superfrog | A | 44,99 |
| **Soccer Kid** | **A** | **59,99** |
| Space Legends | A | 64,99 |
| **Space Hulk** | **A** | **62,99** |
| Super Hero | A | 59,99* |
| Syndicate | A | 56,99 |
| The Manager | V | 46,99* |
| (Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld) | | |
| The Lost Vikings | V | 64,99 |
| Traps `n´Treasures | A | 59,99 |
| **Uridium 2** | **A** | **46,99** |
| Whale´s Voyage | V | 59,99 |
| **Worlds of Legend** | **E** | **46,99** |
| Zero | A | 59,99* |
| Zool 2 | A | 46,99* |

## AMIGA CD 32

| | | |
|---|---|---|
| Alien Breed Special Edition | A | 27,99* |
| Jurassic Park | A | 59,99* |
| Labyrinth of Time | E | 72,99* |
| Micrcosm | A | 64,99* |
| **Morph** | **A** | **59,99** |
| **Pinball Fantasies** | **A** | **59,99** |
| Project X | A | 27,99* |
| Sensible Soccer | A | 59,99* |
| **Sleepwalker** | **A** | **64,99** |
| Soccer Kid (Januar/Febr. `94) | A | 59,99* |
| T. F. X. | A | 64,99* |
| Zool | A | 52,99* |

## HARDWARE IBM/PC

### Joysticks

***Competition Pro***

| | |
|---|---|
| Mini, transarent, inkl. Box | 58,99 |
| Manix Deck, grau | 69,99 |
| Pro Star A/D Game Card | 78,99 |
| Standard, transparent | 58,99 |
| ***Thrustmaster*** | |
| Flight Control | 129,99 |
| Weapon Control Mark 2 | 229,99 |
| Ruder Pedals | 289,99 |
| ***Gravis*** | |
| Analog Pro 5 Feuerknöpfe | 79,99 |
| Gravis schwarz | 74,99 |
| Gravis transparent | 84,99 |
| Gravis Game Pad | 48,99 |
| Gravis Eliminatror Game Card | 69,99 |

### Soundkarten

| | |
|---|---|
| *Creativ Labs* | |
| Soundblaster Pro 2.0 deLuxe | 159,99 |
| Soundblaster Pro deLuxe | 299,99 |
| Soundblaster SB 16 | 369,99 |
| Soundblaster ASP 16 | 469,99 |
| Wave - Blaster zur ASP 16 | 389,99 |

### CD-ROM

| | |
|---|---|
| Matsushita CR-562 | **499,99** |

Doublespeed/Multisession/anschlußfertig (Als Controller Soundblaster Pro deLuxe oder ASP 16 erforderlich)

## IBM/PC - Spiele

| | | |
|---|---|---|
| **Alien Breed** | **A** | **52,99** |
| **Anstoss** | **V** | **62,99** |
| Archer McLean Pool Billard | A | 59,99 |
| Archon Ultra | V | 79,99* |
| **Batman returns** | **A** | **59,99** |
| Battle Isle Datadisk 2 | A | 49,99 |
| Bazooka Sue | V | 86,99* |
| Betrayal at Krondor | V | 78,99 |
| Body Blows | A | 52,99 |
| Bundesliga Manager Prof. 2.0 | V | 62,99 |
| Burning Steel | V | 74,99 |
| Burning St. Data 1 AiA+2 SiA je | V | 34,99 |
| Burntime | V | 79,99 |
| Civilization | V | 89,99 |
| Chess Maniac 5 Billion and 1 | V | 89,99* |
| **Comanche incl. Data Disk 1** | **V** | **119,99** |
| **Combat Classic 2** | **V** | **64,99** |
| **(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)** | | |
| Christoph Kolumbus | V | 79,99* |
| Cyber Race | V | 78,99* |
| **Dark Sun - Shattered Lands** | **E** | **64,99** |
| **Darklands** | **V** | **79,99** |
| Day of Tentacle (Man.Mans.2) | V | 82,99 |
| **Der Schatz im Silbersee** | **V** | **86,99** |
| **Dracula** | **A** | **79,99** |
| Dune 2 | V | 59,99 |
| Fantasy Empires | E | 64,99* |
| Fire & Ice | A | 52,99* |
| Flashback | V | 63,99 |
| **Flugsimulator 5.0** | **E** | **92,99** |
| Flugsimulator 5.0 | V | 129,99* |
| Forgotten Castle | A | 78,99* |
| Freddy Pharkas | V | 62,99 |
| FrontPage Sp.Football Pro´93 | E | 64,99 |
| **Goal** | **V** | **59,99** |
| **Goblins 3** | **V** | **79,99** |
| Hattrick! | V | 79,99* |
| Hired Guns | V | 86,99* |
| History Line 1914-1918 | V | 64,99 |
| Indy Car Racing | V | 79,99* |
| Ishar 2 | V | 59,99 |
| **Jurassic Park** | **V** | **62,99** |
| **Kasparov´s Gambit** | **A** | **79,99** |
| Krusty´s Fun House (Simpsons) | A | 52,99* |
| **Lands of Lore** | **V** | **59,99** |
| Lemmings 2 | A | 79,99 |
| Leisure Suit Larry 6 | V | 79,99* |
| **Links** | **A** | **30,99** |
| Links 386 Pro | A | 87,99 |
| Links 386 Pro SVGA Data je | A | 43,99 |
| Lollypop | A | 72,99* |
| **Lords of Power** | **A** | **78,99** |
| **(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)** | | |
| **Lost in Time** | **V** | **86,99** |
| Lothar Matthäus Fußball | V | 62,99* |
| Mad News | V | 79,99* |
| Might & Magic 5 | V | 82,99 |
| Mortal Kombat | A | 58,99* |
| NFL Coaches Club Football | A | 79,99 |
| NHL Hockey | A | 79,99 |
| **Oxyd magnum** | **V** | **46,99** |
| Pacific Strike | A | 82,99* |
| Pacific Strike Speech Pack | A | 36,99* |
| Penthouse Deluxe | V | 52,99* |
| Pinball Dreams | A | 56,99 |
| Pirates Gold | V | 89,99 |
| Prince of Persia 2 | A | 64,99 |
| Privateer | A | 82,99 |
| Privateer Speech Acc. Pack | A | 36,99 |
| Railroad Tycoon Deluxe | A | 79,99 |
| Return of the Phantom | V | 92,99* |
| Sam & Max | E | 72,99* |
| Sensible Soccer 92/93 | A | 54,99 |
| **Shadow Caster** | **A** | **78,99** |
| Silver Ball (bester PC-Flipper) | A | 52,99* |
| Space Legends | A | 68,99 |
| **Speed Racer** | **A** | **64,99** |
| Spelunx | E | 68,99* |
| Starlord | A | 92,99* |
| Street Fighter 2 | A | 59,99 |
| Strike Comm.+Speech Pack | A | 111,99 |
| Strike Comm. Tactical Op.1 | A | 36,99 |
| **Striker** | **V** | **64,99** |
| Subwar 2050 | A | 92,99* |
| Syndicate | V | 74,99 |
| Syndicate Data Disk | V | 36,99* |
| T. F. X. | A | 86,99* |
| The 7th Guest CD ROM | A | 129,99 |
| **The even more incredible Ma.** | **V** | **64,99** |
| The Manager | V | 46,99* |
| (Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, | | |
| Turrican 2 | A | 64,99* |
| Ultima 7 Teil 2 : Serpent Isle | A | 79,99 |
| Ultima 8 - Pagan | A | 86,99* |
| Ultima 8 - Pagan Speech Pack | A | 36,99* |
| Ultima Underworld 1& 2 CD | A | 86,99 |
| Wall Street Manager | V | 79,99 |
| Warlords 2 | E | 78,99 |
| W.C. 2 + Speech A. Pack | A | 64,99 |
| W.C. 2 Sp. Operations 1 + 2 | A | 44,99 |
| X - Wing | A | 78,99 |
| **X Wing Upgrade Kit** | **A** | **49,99** |
| X Wing B-Wing Miss. 2 | A | 39,99* |
| Zeppelin-Giants of the Sky | V | 76,99* |


**Versand 99 GmbH**
**Jülicher Straße 53-55**
**52249 Eschweiler**

**Tel. 02403 / 21188**
**Fax 02403 / 35351**


Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. **V** bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung **A** geliefert (**E**=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit *gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf bitte das Konto Nr.: **1217884 bei der Sparkasse Aachen -Eschweiler, BLZ 391 501 00.** Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-(Bitte nur Euroschecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten** an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör. **Irrtum und Preisänderungen** vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

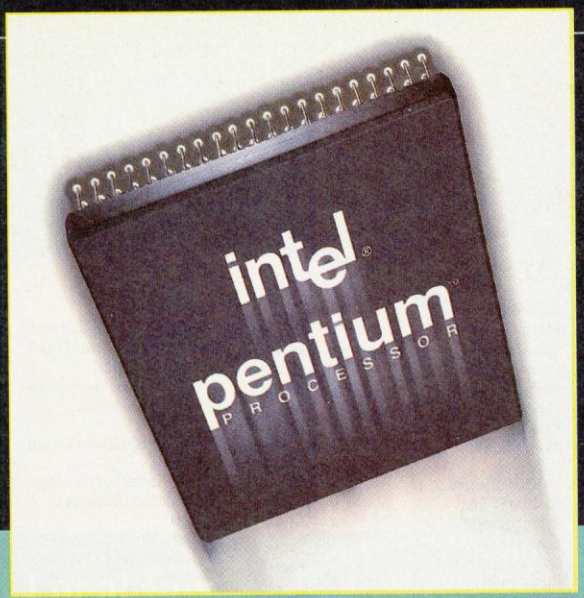
# Preishammer

Body Blows Galactic
AMIGA DM 46,99

Turrican 3
AMIGA DM 46,99

Die Siedler
IBM/PC DM 78,99

Aces over Europe
IBM/PC DM 79,99




Pentium: Kaum Leistungssteigerung mit dem ISA-Bus

Bus-System. Der ISA-Bus ist 16 Bit breit und standardmäßig mit 8 MHz getaktet und erreicht demzufolge einen maximalen Datendurchsatz von 4 MByte pro Sekunde. In der Praxis werden diese Werte nicht nur selten erreicht, sondern meist weit unterboten. Damit werden Prozessor und schnelle Peripheriegeräte wie Festplatten oder Grafikkarten zum nutzlosen Waitstate-Schieben verdonnert.

Beim Local Bus wurden einfach die Datenleitungen, die vom Prozessor zur Datenfütterung verwandt werden, bis an die Steckplätze verlängert, so daß die Daten mit voller CPU-Geschwindigkeit und mit der ganzen Breitseite übertragen werden. Das heißt bei einem 33 MHz 486er Local Bus, daß der 32 Bit breite Bus mit 33 MHz getaktet wird. Auf diese Weise können dann theoretisch bis zu 64 MByte an Daten pro Sekunde über den Bus geschleust werden. Um eine wirkliche Performance-Steigerung zu erhalten, müssen die Komponenten allerdings aufeinander eingespielt sein, um nicht Prozessor oder Peripherie durch Waitstates aufzuhalten. Ist dies gewährleistet, ist dies die preisgünstigste und schnellste Lösung, um Prozessor und VL-Bus unter einen Hut zu bekommen. Dies hört sich zwar gut an, hat aber in der Praxis mit dem einen oder anderen Problem zu kämpfen: Die etwas voreilige Etablierung und einige unschlüssige Spezifikationen des VL-Busses sorgten dafür, daß sich einige Entwickler eigene Gedanken zum VESA-Standard machten und unzulässige Karten auf den Markt brachten. Die Folge ist die Inkompatibilität einiger Karten. Ein schönes Beispiel sind die 50 MHz VL-Bus-Boards, die es nach dem VESA-Standard, der lediglich bis 40 MHz spezifiziert ist, eigentlich nicht geben dürfte.

Der PCI-Bus funktioniert nicht wie der VL-Bus per direkter Datensendung von CPU auf Peripherie, sondern die vom Daten Local Bus (Prozessor, Cache, RAM) kommenden Daten werden von einer sogenannten CPU-Bridge für den PCI-Bus umgestrickt. Der Vorteil dieses Systems ist die uneingeschränkte Nutzung auch mit Prozessoren hoher Taktraten. In weiser Voraussicht auf zukünftige PC-Prozessorengenerationen wurde der PCI-Bus für 32 und 64 Bit spezifiziert. Damit werden auch 64-Bit-Prozessoren wie der Pentium, der DEC-Alpha-Chip oder der R 4400 von MIPS nicht ausgebremst. Eine wesentliche Funktion der CPU-Bridge ist die Entscheidung, in welchem Modus die Daten vom Local Bus auf den PCI-Bus übertragen werden, möglich sind der Non-Burst und der Burst-Modus. Der Non-Burst-Modus ist dabei deutlich langsamer als der Burst-Modus. In diesem Burst-Modus wird erst die stattfindende Datenübertragung initialisiert und dann an einem Stück übertragen. Mit diesem

NEU

Competition PRO®

PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gibt's den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!
- Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

Keine Panik! Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

DYNAMICS®

Dynamics marketing GmbH Hamburg

GRAF-SOFTWARE
Allensteinstr. 10, 86167 Augsburg
Telefon/Telefax: 08 21/74 14 18

★ Große Auswahl kleiner Preis ! ★

Wir möchten Sie zu ihrer vollsten Zufriedenheit, d.h. schnell, zuverlässig und zu einem wirklich **SUPER PREIS** beliefern.

**DESHALB: RUFEN SIE UNS AN!!!**

Es lohnt sich für Sie und für Ihren Geldbeutel.

(P.S.: Von der Veröffentlichung von Titeln und Preisen wurde nicht wegen "Wucherei" abgesehen, sondern:
KEINE TITEL - KLEINE ANZEIGEN - WENIG KOSTEN FÜR UNS - KLEINER PREIS FÜR SIE !!!)

Sie erreichen uns von Mo-Fr von 10-24 Uhr und Sa von 11-16 Uhr persönlich, sonst per Anrufbeantworter. Bei Bestellung bis 16 Uhr erfolgt die Auslieferung am selben Tag. Liste liegt jeder Bestellung bei, bzw. gegen frankierten Rückumschlag. Vorbestellung gerne möglich. Versandkosten: VK 6,- DM, NN + 9,90 DM, Eilzustellung zuzügl. 8,- DM, Ausland nur gegen Vorkasse 20,- DM, ab 3. Bestellung Lieferung auf Rechnung, ab Bestellwert 200,- DM versandkostenfrei. Abholung nach Absprache. Irrtum, Druckfehler und Preisänderung vorbehalten.

AUSTRIA HARD & SOFT

★★★★★ SPIELE FÜR ★★★★★

PC's AMIGA ATARI ab 119,-

SUPER NINTENDO ab 679,- MEGA DRIVE ab 449,-

GAME BOY ab 319,- GAME GEAR ab 449,-

Riesenauswahl an Zubehör für alle gängigen Systeme!!!

Bestellservice rund um die Uhr!

A-4680 Haag am Hausruck, Marktplatz 12
Tel.: 07732/4159-0 Fax: 07732/4159-4

einem Interrupt gestattet. Die logische Konsequenz ist Karte kaufen, einbauen, benutzen, der nicht zu umgehende Ärger

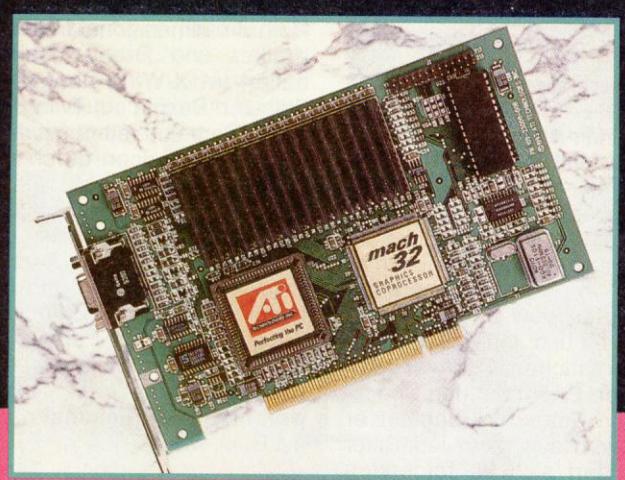
**Im Zusammenspiel von PCI und Pentium wird *Strike Commander* zum reinen Aktionspektakel**

mit Treibern, hochladen, UMB-Bereiche und Speicherplatzmangel entfallen. Fakt ist, daß sich der PCI-Bus in Pentium-Maschinen durchsetzen wird. Bereits bei einem 60-MHz-Pentium-Rechner ist der Aufwand, den Bus-Takt des Local Busses auf VESA-Local-Bus kompatible 40 MHz herunterzutakten, mindestens genauso hoch wie der PCI-Bus. Ob sich der PCI-Bus in Zukunft auch im 486-Bereich durchsetzen wird, ist fraglich, wäre aber mit Blick auf weitere Upgrade-Möglichkeiten in Richtung Pentium eine durchaus logische Konsequenz. Frische VL-Bus-Besitzer sollten nicht zum nächsten

Prinzip können Datentransferraten bis zu 117 MByte/Sekunde in einem 32-Bit-System und das doppelte in einem 64-Bit-System.

## Absturzsicher

Ein wesentlicher Vorteil des PCI-Systems ist die Selbstkonfiguration der verwendeten Adapter. Um zum Beispiel eine PCI-Grafikkarte zu installieren, braucht man keine Treiber, Konfigurationsprogramme oder an Jumpern herumzu-




**Die Grafikkartenproduzenten waren die ersten: mit der Winner 1000 kommt S3-PCI von ELSA, hier ATI´s mach 32 PCI-Version**

switchen. Die Konfiguration wird vom BIOS durchgeführt. Fest in der PCI-Spezifikation verankert, sind die Informationen über den jeweilig benutzten Interrupt oder Speicherbereich. Kommt es zu Überschneidungen von zwei Interrupts, unterstützt PCI ein sogenanntes Interrupt-Sharing, das mehrere verschiedene Karten auch auf

Computerhändler laufen und ihr VL-Board gegen ein PCI-Board auswechseln lassen: Der Vesa Local Bus steckt in den üblichen 486er Systemen leistungsmäßig keineswegs hinter vergleichbaren PCI-Systemen zurück und kann schon jetzt über eine breite Palette von ausgereifter Peripherie zurückgreifen. *cd*


**MultiMedia Soft**
**Computerspiele**

Neu ❄ Neu ❄ Neu
**Online - Cafe**
spielen in ganz Deutschland *(per Modem oder Netzwerk)* in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.
(Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu ❄ Neu ❄ Neu
**Spielebibliothek**
Mitgliedschaft bei Ihrem **MultiMedia Soft** Laden vor Ort. Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich, INFO nur *schriftlich* anfordern
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

Info ✉ Info ✉ Info
**Franchis-Partner**
Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit **Spielebibliothek** oder/und **Online-Cafe**! Fordern Sie *schriftlich* Ihr persönliches Infoschreiben an:
**52382 NIEDERZIER,** Kolpingweg 5e

**MultiMedia Soft**
finden Sie in:

**01259 DRESDEN,** Pirnaer Landstr.239 Tel. 0351-2230201
**12627 BERLIN,** Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164
**17034 NEUBRANDENBURG** *Easy Line* Reitbahnweg 20 Tel. 0395-4226813
**20257 HAMBURG,** Heußweg 67 Tel. 040-4908891
**22041 HAMBURG,** Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426
**23730 NEUSTADT,** Waschgrabenstr.11 Tel. 04561-16189
**24939 FLENSBURG,** Dorotheenstr.37 Tel. 0461-54075
**44866 BOCHUM,** Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063
**48151 MÜNSTER,** Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001
**49080 OSNABRÜCK,** Martinistraße 82 Tel. 0541-434792
**50737 KÖLN,** Neußerstraße 628 *VERSAND* Tel. 0221-745202
**52064 AACHEN,** Guaitastraße 2 Ecke Löhergraben Tel. 0241.33199
**52349 DÜREN,** Kölnstraße 51 *BATTLETECHZENTRUM* Tel. 02421-189368
**54636 HAMM,** Ritterstraße 30 Tel. 02381-29314
**66117 SAARBRÜCKEN,** Stengelstr. 8 Tel. 0681-5898018
**92421 SCHWANDORF,** Klosterstraße 8
**98599 BROTTERODE,** Inselbergstr.25
**99084 ERFURT,** Meienbergstraße 20 *VERSAND* Tel. 0361-669742

**Es kann nur einen geben:**
**Logibyte hat Spiele!**

| | |
|---|---|
| Fritz II - das Schach-Spiel | 149,- |
| Microsoft Flug Simulator | 125,- |
| Wing Commander Academy | 60,- |
| Jurassic Park | 99,- |
| Syndicate | 75,- |
| Prince of Persia | 65,- |
| Privateer | 95,- |

**Bei Logibyte spart man bis zu 50%* bei Schulversionen!**

| | |
|---|---|
| WordPerfect dt. 6.0 DOS oder WIN | 379,- |
| MS Excel 4.0 dt. | 359,- |
| MS Word für Windows 6.0 dt. | 359,- |
| Borland C++ 3.1 dt. | 389,- |
| Turbo Pascal 7.0 dt. | 249,- |

**Ruf bei Logibyte an!**
Wir informieren Euch gern über unser gesamtes Spiele-Angebot und Schulversionen von Software (Ihr spart bis zu 50%* gegenüber den kommerziellen Vollversionen!) Alle Pakete können in unseren Läden natürlich gleich mitgenommen werden. Alle Preise sind Abholpreise.

**Händler-Anfragen erwünscht!**

Logibyte Center Hauptstraße 101 10827 Berlin (Schöneberg)
Logibyte Shop bei A-Z Alexanderplatz 6 10178 Berlin (Mitte)
Ansprechpartner am Spiele-Telefon: Hans-Jörg Rolle

Das **Spiele-Telefon:**
**(030) 396 000-10**

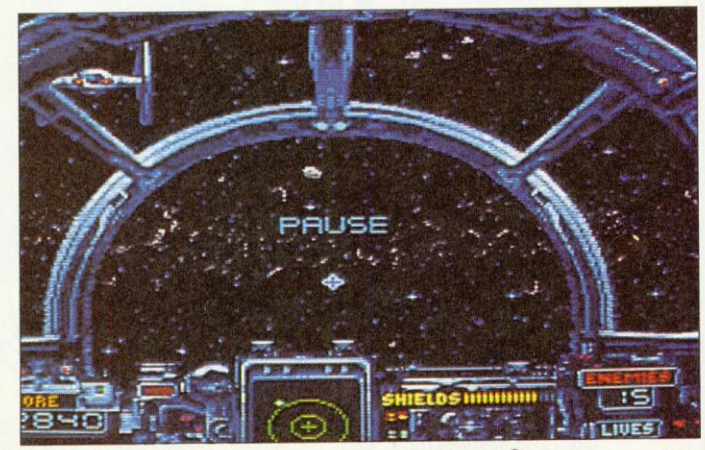
Pfannstiel's Logibyte®
SOFTWARE & BÜCHER

## Machtlos

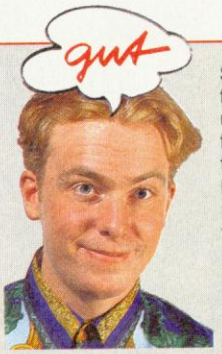
Endkampf: Luke Steffen und sein leuchtender Säbel

# Super Empire Strikes Back

Das Einspielergebnis von *Das Imperium schlägt zurück* liegt eine Lichtschwertlänge hinter *Krieg der Sterne* und *Die Rückkehr der Jedi Ritter*, doch viele Kenner der Star-Wars-Saga halten die fünfte Episode für die beste. Die Story von *Das Imperium schlägt zurück* ist imposant, innovativ und wurde von Regisseur Irvin "Sag niemals nie" Kershner exzellent in Szene gesetzt. Mußten die Verehrer von Luke Skywalker drei Jahre auf die brillante Fortsetzung warten, erscheint *Super Empire Strikes Back* nur zehn Monate nach dem beliebten *Super Star Wars* für das Super Nintendo. Scultured Software, bereits verantwortlich für den Vorgänger, verstaute die Star-Wars-Galaxis mit Hilfe der Macht in einem 12-MBit-Modul, das Anfang 1994 offiziell in irdische Verkaufsregale gebeamt wird. Das galaktische Abenteuer startet auf dem Eisplaneten Hoth, dem Stützpunkt der neuen Rebellenbasis. Luke muß sich gegen imperiale Suchdroiden zur Wehr setzen und ein Höhlensystem durchqueren. Die Lebenserwartung wird durch ein Lichtschwert repräsentiert und sinkt bei jedem Feindkontakt erbarmungslos. Neben temporären Schutzschirmen oder Thermaldetonatoren sorgen besonders die Blaster-Aufrüstungen für mehr Verzückung als ein Kuß von Prinzessin Leia. Exorbitante Endgegner hat sich Scultured Software auch diesmal nicht verkneifen können: Unter anderem läßt das imposante Wampa Riesenmonster Luke durch seinen Eishauch erzittern und Kopfgeldjäger und Raketenmann Boba Fett brennt Chewbacka in der Wolkenstadt Löcher in das Fell. Ist Luke auf Hoth nicht festgefroren, darf er sich in den blubbernden Sümpfen von Dagobah aufwärmen und Jedi-Lehrmeister Yoda suchen. Hat er den weisen Gnom mit den Spock-Ohren gefunden, beginnt er die Ausbildung zum Jedi-Ritter und darf sich im folgenden Spielverlauf mit verschiedenen Jedi-Fähigkeiten das Pixelleben erleichtern: Unter anderem könnt Ihr Lukes Energie auffrischen, ihn unsichtbar machen oder die Effizienz seiner Lichtschwert-Hiebe steigern. Wie bei *Super Star Wars* überwiegen beim Nachfolger die Spielstufen, in denen Luke, Han oder Chewie in der Seitenansicht durch die Level springen und schießen. Allerdings bekommt auch Nintendos 3-D-Chip wieder einen Lebenssinn: Mit dem Snowspeeder erledigt Ihr auf Hoth dreidimensional Imperial Walker und Probe Droids, ballert im X-Wing über dem Planeten Bespin auf Twin Pod Cloud Cars und rattert mit dem Millennium Falcon durch ein Asteroidenfeld und einen Schwarm TIE-Fighter. Die nötige Vergütung für die Strapazen sind die kurzen Zwischensequenzen und die beste Idee seit der Erfindung des Lichtschwerts: Paßwörter, die das Fortbestehen der Rebellion garantieren – auch wenn die Macht einmal nicht mit Euch war. *js*




Ohrenboß: Mein nächster Discman ist wieder von Sony




*Super Empire Strikes Back* ist schwerer als ein Lichtsäbelduell gegen Darth Vader, haariger als Chewbacca, unfairer als Boba Fett und härter als gefrorenes Karbonit. *Super Star Wars* war fast schon unbezwingbar, aber beim Nachfolger hat Scultured Software den Schwierigkeitsgrad mit dem Hydrospanner noch um einige Parsec angezogen. Es gibt zwar Paßwörter, aber Normalspieler ohne Jedi-Diplom werden die höchstens durch die Power-Tips erfahren. Wenn man nach dem zwanzigsten Versuch wieder einen tödlichen Abgrund herunterstürzt, verfällt man in tiefe Depressionen – Choleriker zerhacken das Modul mit dem Lichtschwert. Zum Glück hat Scultured Software nicht allein beim Schwierigkeitsgrad übertrieben, sondern auch bei Grafik und Sound. Der Soundtrack hat CD-Niveau und die Grafik ist professionell und variantenreich, in hektischen Momenten allerdings ruckelig – und es ist fast immer hektisch. Die 3-D-Szenen sind eine schicke und willkommene Abwechslung, aber spielerisch so interessant wie ein Gespräch mit einem Taun-Taun und kein Fortschritt zu *Super Star Wars*. Außerdem glaubt man, daß Scultured Software *Das Imperium schlägt zurück* gar nicht gesehen hat: Die Speeder-Bike-Sequenz, die Cloud-Car-Duelle oder das übergroße Wampa-Endmonster haben mit der Filmvorlage so viel gemeinsam wie Yoda mit Cindy Crawford. Nur in einer Disziplin schlägt der Nachfolger den Vorgänger: Er ist abwechslungsreicher. Ansonsten ist *Super Star Wars* der bessere Kauf.

Hallo 3-D-Chip: Arbeit für dich und immer schön rotieren

Hilfe! Mir ist ein schwarzer Mompti auf den Fersen

**Genre:** Action
**Hersteller:** JVC/Lucas Arts
**Zirka-Preis:** 150 Mark
**Testmuster:** Laguna

**SUPER NES 69%**

**Grafik:** 77% **Sound:** 83%
**Schwierigkeit:** schwer
**Besonderheiten:** Paßwort

## Two in One

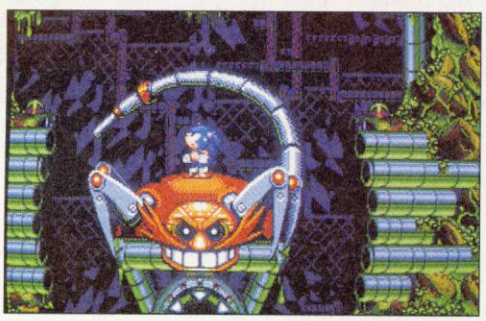
Ohne Chaos Emeralds kommt Sonic nicht weit

# Sonic Spinball

Flipperfans Traumkonsole steht endlich fest: Segas Mega Drive. Hievten schon das tolle *Devil Crash* und EAs eher mittelmäßiges *Crüe Ball* Segas Maschine in die Nähe des Pinball-Throns, setzt *Sonic Spinball* der Konsole endlich die Tilt-Krone auf. Die überzeugende Mischung aus Jump'n'Run und Flippersimulation dürfte dabei nicht nur Igelfreunde begeistern, denn sie spielt sich brilliant. Die Levels sind riesig, trotzdem noch überschaubar und abwechslungsreich zusammengeschustert. Die abgehobenen Spielelemente sorgen dabei für genügend Spannung und Motivation: Allein die Idee mit dem steuerbaren *Sonic* verdient herben Applaus. In Sachen Präsentation haben Segas Entwickler bravourös ihre Hausaufgaben gemacht: Neckische Grafik und superschräge Begleitmusik machen *Sonic Spinball* nicht nur zum innovativsten, sondern auch zu einem der schönsten Konsolenflipper.

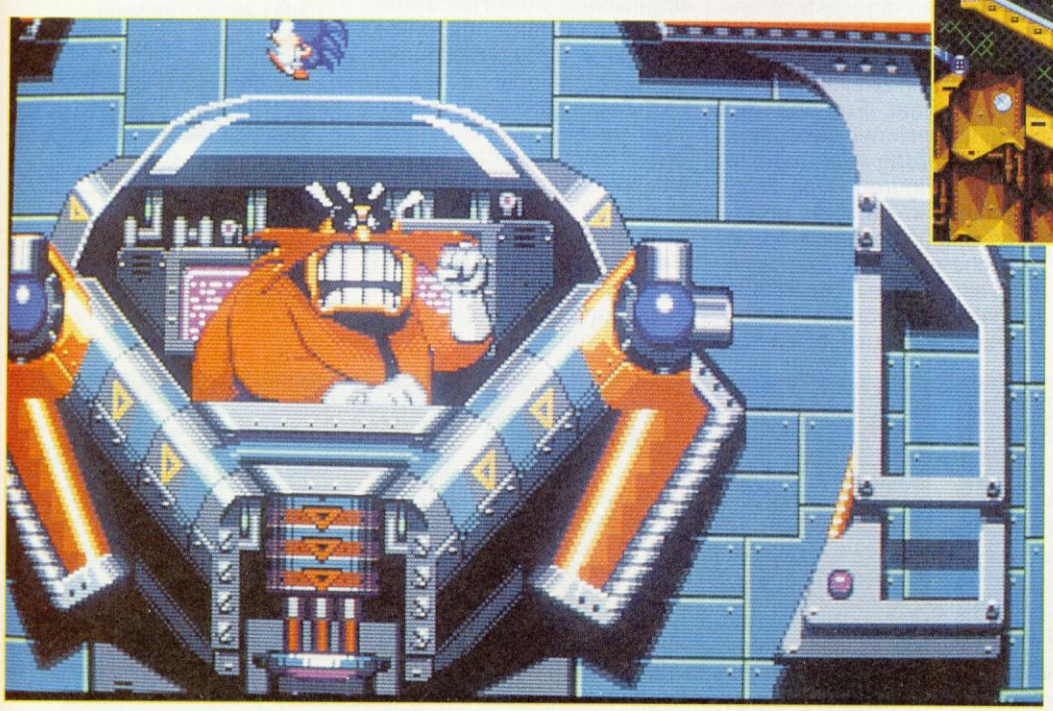
Flipper sind in und auch an Segas Maskottchen *Sonic* geht der Trend nicht spurlos vorbei. Wurden in *Sonic the Hedgehog* eher bescheidene Flipperanleihen in Form von Katapulten zur Kenntnis genommen, spendierte Arbeitgeber Sega der Flippervorliebe des blauen Igels in *Sonic 2* schon eine ganze Stage. Nun hat es der Igel endlich geschafft und darf, was er eigentlich schon immer wollte, in einem zünftigen Flipper mitspielen (Gerüchten zufolge wurde er zu den vorhergegangenen Jump'n'Run-Auftritten gezwungen). Ungeduldig, wie Igel nun mal sind, unterschrieb *Sonic* den Vertrag bei Sega, ohne vorher das Kleingedruckte zu lesen und kam so in die unangenehme Lage, erneut gegen seinen Erzfeind Robotnik, und zwar als Flipperkugel, anzutreten. Doch *Sonic* wäre kein blauer Igel, wenn er diese Herausforderung nicht trotzdem annehmen würde, und so steuert Ihr das knuddelige Stacheltier durch vier Flipper-Levels, um ein jedes von Robotnik und seinen finsteren Schergen zu befreien. Die einzelnen Levels sind dabei riesengroße Flippertische, die in mehrere kleinere Flipper unterteilt sind. Diese sind wiederum untereinander verbunden, wobei in dem obersten Robotnik in einer seiner Höllenmaschinen von Euch niedergeflippert werden will. Wie in einem echten Flipper, schubst Ihr den armen *Sonic* von Bumper zu Bumper, von Rampe zu Rampe und von einem Pin zum anderen. Bei den richtigen Treffern hagelt es nicht nur Punkte, sondern öffnen sich *Devil-Crash*-like meist Eingänge zu anderen Flippern. Natürlich finden sich auf den Flippertischen auch einige der beliebten Chaos Emeralds.

Gesteuert wird übrigens nicht nur das Flipperarmpaar, sondern in geringem Maße auch *Sonic* selbst. An einigen Stellen darf Igelchen sogar richtig laufen und springen – wie in alten Tagen. *kn*



**Robotnik als Skorpion: Der alte Doc läßt sich viel einfallen**

**Das war´s dann: Sonic schreit sich die Kehle aus dem Leib**



**Dr. Best empfiehlt: Robotniks Zähne wurden gründlich geputzt – morgens, mittags und abends**

**Genre:** Geschicklichkeit
**Hersteller:** Sega
**Zirka-Preis:** 120 Mark
**Testmuster:** Sega

**MEGA DRIVE 80%**

**Grafik:** 76% **Sound:** 78%
**Schwierigkeit:** mittel
**Besonderheiten:** –

## Flotter Dreier

Echt schräg: Ob im Dorf, der Oberwelt oder Dungeons...

Die Grafik ist schnukkelig, die Story witzig, das Spielfeld umfangreich und die Idee mit dem Drei-Spieler-Modus schlichtweg genial: Kurzum, *Secret of Mana* hat alle Zutaten für ein super Actionadventure. Trotzdem scheitert *Secret of Mana* bei mir an der magischen Prädikatsgrenze von 85 Prozent, mein freundlichstes Gesicht bleibt dem Modul verwehrt. Der Grund: Obwohl die Computerspieler sich dank der vorbildlichen "Verhaltens"-Option, im Kampf ziemlich intelligent anstellen, kommt es immer wieder zu Situationen, in denen die Figuren hinter Vorsprüngen hängenbleiben und dem Feind (trotz gegenteiligem Kommando) zu nahe kommen. Zudem wird's dann für einen Solospieler ziemlich hektisch, wenn im Duell mit einem Obermotz zwischen den Figuren hin- und hergeschaltet werden muß, um beispielsweise einen Zauberspruch auszulösen. Wer im Trio spielt, ist klar im Vorteil. Mal von diesem Manko abgesehen, kann ich nur sagen: Kaufen!

# The Secret of Mana

Psychologen heben den warnenden Zeigefinger, Eltern murren: Computer und Videospiele machen angeblich nicht nur dumm und brutal, sondern auch einsam. Um dem Vorurteil des drögen Einzelgängers, der mutterseelenalleine und abgestumpft vor der Flimmerkiste sitzt, entgegenzuwirken, veröffentlichen viele Softwarefirmen Programme, die zu zweit, dritt, oder gar viert gespielt werden können und sollten. Bislang beschränkte sich die Auswahl der Multispieler-Module auf Sport- und Renncartridges und einige furiose Ausreißer wie *Bomberman*. Etwas ungewöhnlich ist deshalb das neue Square-Modul für das Super Nintendo. Hinter dem Namen *The Secret of Mana* verbirgt sich ein reinrassiges Actionadventure im *Zelda*-Stil, für bis zu drei Spieler. Eher gewöhnlich ist die Story: Als Held vom Dienst müßt Ihr in einem Märchenland die magischen Samen eines Wunderbaums wiederfinden. Am Anfang stapft Ihr noch allein durch die aus der Vogelperspektive gezeigte Märchenwelt. Im Spielverlauf schließen sich zwei weitere Figuren an. Solospieler lassen dann den Computer die Steuerung der zusätzlichen Charaktere übernehmen. In einem speziellen Menü stellt Ihr das Verhalten der Computerkumpels in Kampfsituationen ein – von "Halte dich zurück und verteidige dich", bis "Hau alles nieder, was sich bewegt", reicht das Spektrum. Nur noch die unterschiedlichen Zaubersprüche müßt Ihr selbst auslösen und Ausrüstungsgegenstände per Hand aktivieren. Habt Ihr einen passenden Adapter (für drei Spieler – für zwei reicht ein zweites Joypad) und ein paar Freunde zur Hand, übernehmen diese dann die Steuerung der beiden anderen Figuren. Das Märchenland, in dem Ihr unterwegs seid, ist in verschiedene Bereiche eingeteilt. Erst wenn Ihr in einem Bereich bestimmte Aufgaben erledigt – einen Dungeon gesäubert, einen magischen Samen gefunden und im Regelfall einen Obermotz besiegt habt, könnt Ihr in den nächsten Abschnitt weiter. Für ein Actionadventure recht ungewohnt: Eure Helden bekommen Erfahrungspunkte. Zusätzlich gibt es Skillpunkte für unterschiedliche Waffen und Zaubersprüche. Je häufiger Ihr eine Waffe benutzt, desto besser werdet Ihr. Zusätzlich lassen sich die Waffen in acht verschiedenen Stufen aufrüsten. Haltet Ihr den Feuerknopf länger gedrückt, wird die Waffe der Stufe entsprechend "aufgeladen", und Ihr haut kräftiger zu. *mh*

...die Umgebung wird immer von schräg oben gezeigt. Hier stehen unsere Helden vorm Eingang in die nächste Höhle.

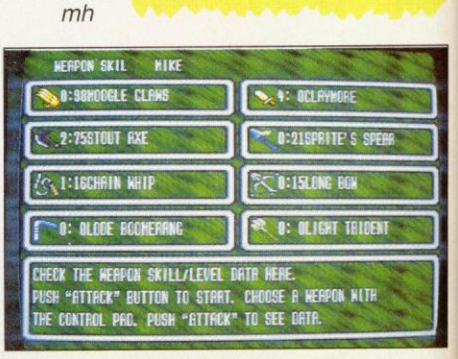
**Genre:** Rollenspiel/ Actionadventure
**Hersteller:** Square
**Zirka-Preis:** 140 Mark
**Testmuster:** Galaxy

**SUPER-NES 80%**

**Grafik:** 82% **Sound:** 76%
**Schwierigkeit:** mittel
**Besonderheiten:** Batterie, Mehrspieler-Adapter wird unterstützt

Wer alleine spielt, muß in diesem Menü das Verhalten seiner Mitstreiter einstellen.

Rollenspiel läßt grüßen: Es gibt Erfahrungspunkte und Skillwerte




Acht verschiedene Waffen findet Ihr auf Eurem Weg zum Finale

# Softsale

SCHLOßPLATZ 19 31582 NIENBURG
MONTAG-SAMSTAG 10:00-20:00 UHR
TELEFAX: 05021/910403 UND -404
05021/910416 und 910417

# Softsale

## IBM

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | DV | 79,90 DM |
| Aces of the Pac. | DA | 74,90 DM |
| Aces Data | EA | 49,90 DM |
| Aces + Data | DA | 84,90 DM |
| Aces over Eur. | DV | 79,90 DM* |
| Air Land Sea | DA | 74,90 DM |
| Alienbreed | DA | 59,90 DM |
| Alone in the Dark | DV | 89,90 DM |
| Ambush at Sori. | DV | 84,90 DM |
| Ancient Art | DA | 79,90 DM |
| Another World | DA | 59,90 DM |
| Anstoss | DV | 69,90 DM* |
| Archers Pool B. | DA | 64,90 DM |
| Archon Ultra | DV | 79,90 DM* |
| ATAC | DA | 79,90 DM |
| A-Train | DV | 89,90 DM |
| -Constr. Kit | DV | 49,90 DM |
| B-17 Fly. F. | DA | 89,90 DM |
| B-Wing | DV | 44,90 DM* |
| Balance | DV | 64,90 DM |
| Bards Tale 3 | DA | 29,90 DM |
| Bat 2 | DA | 79,90 DM |
| Batman returns | DA | 84,90 DM |
| Battlech. 4000 | DA | 69,90 DM |
| Battle Team | DA | 74,90 DM |
| Battle Isle D. 2 | DA | 49,90 DM |
| Battletoads | DA | in Vorb. |
| Bazooka Sue | DV | 79,90 DM* |
| Beauty & Beast | DV | 79,90 DM |
| Betr. at Krondor | DV | 79,90 DM |
| Big Sea | DA | 69,90 DM |
| Bitmap Br. 1 | DA | 64,90 DM |
| Body Blows | DA | 59,90 DM |
| Bund. Man. | DV | 59,90 DM |
| Bund. Man. Pr. | DV | 64,90 DM |
| Burn. Steel | DV | 79,90 DM |
| -Superschiffe | DV | 39,90 DM |
| -Amerika i. A. | DV | 39,90 DM |
| -Scen. Edit. | DV | in Vorb. |
| Burntime | DV | 79,90 DM |
| Buzz Aldrin | DA | 89,90 DM |
| Cal. Games 2 | EA | 59,90 DM |
| Campaign | DV | 79,90 DM |
| -Data | DV | 49,90 DM |
| Car & Driver | DA | 74,90 DM |
| Carr. at War | EA | 69,90 DM |
| -Constr. Kit | EA | 69,90 DM |
| Carr. Strike | EA | 74,90 DM |
| Castles | DA | 74,90 DM |
| Castles 2 | DA | 74,90 DM |
| Castles Dr. Br. | DV | 49,90 DM |
| Centurion | DA | 29,90 DM |
| Chessmaniac | DA | 89,90 DM* |
| Christoph Kol. | DV | 79,90 DM* |
| Chuck Y. AC | DV | 69,90 DM |
| Civilization | DV | 84,90 DM |
| Civil War | ?? | in Vorb. |
| Clash of Steel | EA | 74,90 DM |
| Comanche | DV | 84,90 DM |
| -Data | DV | 54,90 DM |
| Comb. Class. 2 | DA | 69,90 DM |
| Compl. Chess S. | DA | 64,90 DM |
| Conquestador | DV | 69,90 DM |
| -Data | EA | 39,90 DM |
| Contraptions | DA | 44,90 DM |
| Crisis in Kremlin | DA | 79,90 DM |
| Cyberrace | DV | 79,90 DM* |
| Dagger of A. Ra | DV | 74,90 DM |
| Darklands | DV | 79,90 DM |
| Dark Q. o. Kr. | DV | 79,90 DM |
| Dark Sun | EA | 69,90 DM |
| Das schw. Auge | DV | 74,90 DM |
| Das schw. Auge 2 | DV | in Vorb. |
| Daughter of Serp. | DV | 74,90 DM |
| Day of the Tent. | DA | 74,90 DM |
| Day ot the Tent. | DV | 84,90 DM |
| Delta 5 | ?? | in Vorb. |
| Der Patrizier | DV | 79,90 DM |
| Der Schatz im S. | DV | 84,90 DM |
| Design own RR | DA | 79,90 DM |
| Die Siedler | DV | 79,90 DM* |
| Dogfight | DA | 89,90 DM |
| Doom | ?? | in Vorb. |
| Dream Team | DA | 59,90 DM |
| Dune 2 | DV | 69,90 DM |
| Dynablaster | DA | 69,90 DM |
| Dynatech | DA | 69,90 DM |
| Eight Ball Del. | DA | 69,90 DM |
| Eish. Manager | DV | 79,90 DM |
| El Fish | EA | 64,90 DM |
| Elisabeth I | DV | in Vorb. |
| Elite 2 | DA | 69,90 DM |
| Elysium | DV | 69,90 DM |

### JOYSTICKS GRAVIS

| | |
|---|---|
| Analog | 69,90 DM |
| Limited Edition Clear | 74,90 DM |
| Analog Pro | 79,90 DM |
| Gamepad | 44,90 DM |
| Elimunator Card | 54,90 DM |

### JOYSTICKS THRUSTMASTER

| | |
|---|---|
| Flight Control | 149,90 DM |
| Weapon C. Mark II | 219,90 DM |
| Rudder Pedals | 239,90 DM |

## IBM

| | | |
|---|---|---|
| Empire Del. | EA | 79,90 DM |
| Epic | DA | 59,90 DM |
| Eric the Unr. | EA | 64,90 DM |
| Espana 92 | DA | 59,90 DM |
| Eye of Beh. 2 | DV | 79,90 DM |
| Eye of Beh. 3 | DV | 79,90 DM |
| F-15 Str. E. III | DA | 89,90 DM |
| F-15 Str. E. II | DA | 39,90 DM |
| F-117 Nighthawk | DA | 84,90 DM |
| F-19 Stealth | DA | 39,90 DM |
| Falcon 3.0 | DA | 84,90 DM |
| -Miss. 1 | DA | 59,90 DM |
| -Miss. 2 | DA | 59,90 DM |
| Fant. Worlds | DA | 79,90 DM |
| Fantasy Emp. | EA | 69,90 DM* |
| Fields of Gl. | DA | 89,90 DM |
| Fire and Ice | DA | 59,90 DM* |
| Flashback | DV | 69,90 DM |
| Fleet Defender | ?? | in Vorb. |
| Flugsim. 5.0 | DV | in Vorb. |
| Footb. Man. 3 | DV | 79,90 DM |
| Forgotten Castle | DV | 79,90 DM* |
| Fom. I. GP | DA | 89,90 DM |
| Freddy Pharkas | DV | 69,90 DM |
| Freddy Pharkas | EA | 69,90 DM |
| Front Page F. | EA | 69,90 DM |
| Front Page F. pro | EA | in Vorb. |
| Gabriel Knight | ?? | in Vorb. |
| Game of Life | DA | 64,90 DM |
| Gateway | EA | 69,90 DM |
| Gateway 2 | EA | 69,90 DM |
| Goal! | DA | 64,90 DM |
| Gobliins 2 | DV | 74,90 DM |
| Gunship 2000 | DA | 84,90 DM |
| -Miss. | DA | 59,90 DM |
| Grandmaster Ch. | DA | 59,90 DM |
| Hannibal | DV | 79,90 DM |
| Hardball 3 | DA | 59,90 DM |
| Harrier Jumpj. | DA | 89,90 DM |
| Harpoon 1.2.1 | DA | 74,90 DM |
| Harp. Bset. 3 | DA | 39,90 DM |
| Harp. Bset. 4 | DA | 39,90 DM |
| Harp. Des. | EA | 59,90 DM |
| Hattrick | DV | 79,90 DM* |
| Hexuma | DV | 79,90 DM |
| High Command | EA | 79,90 DM |
| Hired Guns | DV | 84,90 DM* |
| History Line | DV | 79,90 DM |
| Hook | DA | 59,90 DM |
| Hockey L. Sim. | EA | 59,90 DM |
| Hot Numb. | DA | 39,90 DM |
| Hot Numb. Del. | DV | 59,90 DM* |
| Human Race | DV | 69,90 DM |
| Incr. Mach. EM | EA | 69,90 DM |
| Indy 4 | DV | 84,90 DM |
| Inca | DV | 89,90 DM |
| Indy Car Racing | DV | 79,90 DM* |
| Ishar 2 | DV | 64,90 DM |
| Island of Dr. B. | DV | 69,90 DM |
| Jack Nicklas G. | EA | 29,90 DM |
| Jack the Ripper | ?? | in Vorb. |
| Jonathan | DV | 79,90 DM |
| Jordan in Fl. | DA | 74,90 DM |
| Jurassic Park | DV | 69,90 DM |
| Karl May | DV | in Vorb. |
| Kasparovs Gam. | DA | 79,90 DM |
| Kingmaker | DV | 69,90 DM* |
| Kings Quest 5 | DV | 79,90 DM |
| Kings Quest 6 | DV | 79,90 DM |
| Lands of Lore | DV | 64,90 DM |
| Legacy | DV | 89,90 DM |
| Legend of Kyr. | DV | 74,90 DM |
| Leis. S. Larry 6 | DV | 79,90 DM* |
| Lemmings | DA | 64,90 DM |
| Lemmings 2 | DA | 79,90 DM |
| LHX Att. Ch. | DA | 74,90 DM |
| Liberation | DA | 64,90 DM* |
| Line in Sand | EA | 54,90 DM |
| Links 386 pro | DA | 89,90 DM |
| -Banff | EA | 44,90 DM |
| -Belfry | EA | 44,90 DM |
| -Innisbrook | EA | 44,90 DM |
| -Mauna Kea | EA | 44,90 DM |
| -Pinehurst | EA | 44,90 DM |
| -sonst. Kurse | EA | 39,90 DM |
| Locomotion | DV | 64,90 DM |
| Lollypop | DA | 74,90 DM* |
| Lord of R. II | DA | 69,90 DM |
| Lords of Power | DA | 79,90 DM |
| Lost in Time | DV | 84,90 DM |
| Lost Secr. Rainf. | EA | 64,90 DM* |
| Lost Treas. 1 | EA | 94,90 DM |
| Lost Treas. 2 | EA | 64,90 DM |

### SOUNDBLASTER

| | |
|---|---|
| 2.0 Deluxe | 134,90 DM |
| Pro | 219,90 DM |
| 16 SP | 359,90 DM |
| 16 ASP | 439,90 DM |

### DISKETTEN

| | |
|---|---|
| NoName DD 10er | 9,90 DM |
| Virgin DD form. 10er | 14,90 DM |
| NoName HD 10er | 14,90 DM |
| Virgin HD form. 10er | 19,90 DM |

## IBM

| | | |
|---|---|---|
| Lost Vikings | DV | 79,90 DM |
| -Lothar Matt. | DV | 69,90 DM |
| Lotus 3 | DA | 64,90 DM |
| M1 Tank | DA | 39,90 DM |
| Mad News | DV | 79,90 DM* |
| Mad TV | DV | 79,90 DM |
| Maelstrom | EA | 79,90 DM |
| Magic Candle 3 | EA | 69,90 DM |
| Maniac M. 2 | EA | 74,90 DM |
| Maniac M. 2 | DV | 84,90 DM |
| mantis | DA | 99,90 DM |
| Mario wird verm. | DV | 74,90 DM |
| Mario tea. typ. | DV | 64,90 DM |
| Mc Donalds L. | DA | 54,90 DM |
| Michal Jord. | DA | 74,90 DM |
| Mercenaries | EA | 74,90 DM |
| Microleague F. | ?? | in Vorb. |
| MIG 29 (f. Falc.) | DA | 59,90 DM |
| Might & Magic 3 | DV | 79,90 DM |
| Might &Magic 4 | DV | 79,90 DM |
| Might &Magic 5 | DV | 84,90 DM |
| Mixed Coll. | DA | 69,90 DM |
| Monkey Isl. 1 | DV | 79,90 DM |
| Monkey Isl. 2 | DV | 79,90 DM |
| Mortal Kombat | DA | 64,90 DM* |
| NCAA Basketball | ?? | in Vorb. |
| NFL Coaches | DA | 79,90 DM |
| NHL Hockey | DA | 79,90 DM |
| Nick Faldo | DA | 84,90 DM |
| Nigell Mansell | DA | 59,90 DM |
| No. 2 Coll. | DV | 79,90 DM |
| North & South | EA | 29,90 DM |
| Pacific Strike | DA | 84,90 DM* |
| -Speech | DA | 44,90 DM* |
| Patriot | DA | 79,90 DM |
| Penth. Hot N. | DA | 39,90 DM |
| Pent. Deluxe | DV | 59,90 DM* |
| Perf. General | DA | 79,90 DM |
| -Data | DA | 44,90 DM |
| PGA Golf+C. | DA | 69,90 DM |
| Pinball Dreams | DA | 59,90 DM |
| Pirates | DA | 39,90 DM |
| Pirates Gold | DV | 89,90 DM |
| Privateer | DA | 84,90 DM |
| -Speech | DA | 44,90 DM |
| Police Q. 4 | ?? | in Vorb. |
| Popolus 2 | DA | 74,90 DM |
| Power Game P. | EA | 99,90 DM |
| Powerhits | EA | 74,90 DM |
| Powermonger | DA | 69,90 DM |
| Premier Man. | EA | 64,90 DM |
| Prince of P. 2 | DA | 69,90 DM |
| Privateer | DA | 84,90 DM |
| -Speech | DA | 44,90 DM |
| Protostar | DA | 74,90 DM |
| Quest f. Glory 3 | DV | 79,90 DM |
| Railr. Tyc. Del. | DA | 79,90 DM |
| Rags to Riches | EA | 79,90 DM |
| Rampart | DA | 59,90 DM |
| Reach for Skies | DA | 64,90 DM |
| Red Baron | DV | 79,90 DM |
| -Mission | DV | 49,90 DM |
| Red Baron+Miss. | DV | 89,90 DM |
| Rex Nebular | DA | 79,90 DM |
| Return of Ph. | DV | 89,90 DM* |
| Return of Ph. | EA | 79,90 DM |
| Return to Zork | DA | 79,90 DM |
| Ringworld | EA | 69,90 DM |
| Robocod | DA | 64,90 DM |
| Rome AD | DA | 74,90 DM |
| Sam & Max | DA | 79,90 DM* |
| Seal Team | DA | 79,90 DM |
| SWOTL | EA | 69,90 DM |
| -Do 335 | EA | 39,90 DM |
| -P 38 | EA | 34,90 DM |
| -He 162 | EA | 34,90 DM |
| -P 80 | EA | 39,90 DM |
| Sens. Soccer | DA | 59,90 DM |
| Serpent Isle | DA | 74,90 DM |
| Sven Cities | EA | 64,90 DM |
| Shadowcaster | DA | 79,90 DM |
| Shad. of Com. | DV | 89,90 DM |
| Sherl. Holmes | DV | 74,90 DM |
| Silent Service 2 | DA | 74,90 DM |
| Sim Ant | EA | 79,90 DM |
| Sim City/Pop. | EA | 59,90 DM |
| Sim City Del. | EA | 69,90 DM |
| Sim City 2000 | ?? | in Vorb. |
| Sim Farm | EA | 74,90 DM |
| Sim Life | DV | 89,90 DM |
| Sleepwalker | DA | 64,90 DM |
| Space Hulk | DA | 79,90 DM |
| Space Legend | EA | 69,90 DM |

### JOYSTICKS QUICKJOY

| | |
|---|---|
| SV 201 M5 | 34,90 DM |
| SV 202 M6 | 24,90 DM |
| SV 203 M6 + Gamec. | 44,90 DM |
| SV 209 Gamecard | 24,90 DM |
| SV 210 Gamecard m.G. | 29,90 DM |
| SV 206 Speed Raider | 29,90 DM |
| SV 207 Speed R. Plus | 34,90 DM |
| SV 227 Top Star | 39,90 DM |

## IBM

| | | |
|---|---|---|
| Space Q. 5 | DV | 69,90 DM |
| Special Forc. | DA | 79,90 DM |
| Spellc. 301 | DA | 59,90 DM |
| Spellcraft | DV | 74,90 DM* |
| Spelljammer | DV | 79,90 DM |
| Spelunx | EA | 69,90 DM* |
| Sports Mast. | DA | 64,90 DM |
| SSN 21 Seaw. | ?? | in Vorb. |
| Starlord | DA | 89,90 DM* |
| Star Trek | DV | 84,90 DM |
| -Judgem. Rites | ?? | in Vorb. |
| -Nex Generation | ?? | in Vorb. |
| Street F. 2 | DA | 64,90 DM |
| Strike Comm. | DA | 89,90 DM |
| -Speech | DA | 49,90 DM |
| -Sp. Oper. 1 | DA | 39,90 DM |
| Stronghold | EA | 69,90 DM |
| Striker | DV | 69,90 DM |
| Stunt Island | DV | 89,90 DM |
| Subwar 2050 | DA | in Vorb. |
| Summ. Chall. | DA | 59,90 DM |
| Summoning | EA | 59,90 DM |
| Super Tetris | DA | 74,90 DM |
| Syndicate | DV | 79,90 DM |
| -Data Disk | DV | 44,90 DM* |
| Task Force | DA | 89,90 DM |
| Tennis Cup 2 | DA | 29,90 DM |
| Terminator 2 | DA | 54,90 DM |
| -Chess | ?? | in Vorb. |
| Term. 2029 | EA | 84,90 DM |
| -Oper. Scoure | EA | 49,90 DM |
| -Rampage | ?? | in Vorb. |
| TFX | DA | 84,90 DM* |
| The Greatest | DV | 64,90 DM |
| Their fin Hour | EA | 69,90 DM |
| -Mission | EA | 24,90 DM |
| The Legacy | DV | 89,90 DM |
| The lost Vik. | DV | 79,90 DM |
| The e.m. Incr. M | EA | 69,90 DM |
| The Manager | DV | 49,90 DM* |
| Tornado | DA | 79,90 DM |
| Tracon Win. | EA | 84,90 DM |
| Transarctica | DV | 59,90 DM |
| Turrican 2 | DA | 69,90 DM* |
| Ultima 6 | DA | 44,90 DM |
| Ultima 7 | DV | 89,90 DM |
| Ultima 7/2 | EA | 74,90 DM |
| Ultima 8 | DA | 84,90 DM* |
| -Speech Pack | EA | 44,90 DM* |
| Ultima Triol. II | DA | 69,90 DM |
| Ultima Underw. | DA | 69,90 DM |
| Ulitma Uw. 2 | DA | 74,90 DM |
| Unl. Advent. | EA | 64,90 DM |
| V for Victory | EA | 69,90 DM |
| V for Victory 2 | EA | 69,90 DM |
| V for Victory 3 | DA | 79,90 DM* |
| V for Victory 4 | EA | 74,90 DM |
| Veil of Darkn. | DV | 79,90 DM |
| Wallstr. Man. | DV | 79,90 DM |
| War in Gulf | DV | 74,90 DM |
| Warlords 2 | EA | 79,90 DM |
| War in Russia | EA | 79,90 DM |
| Wayne Gr. III | EA | 79,90 DM |
| Whales Voy. | DV | 74,90 DM |
| Wing Comm. | DA | 44,90 DM |
| -Secr. M. 1 | EA | 39,90 DM |
| -Secr. M. 2 | EA | 39,90 DM |
| Wing C.+Sp. | DV | 79,90 DM |
| -Sp. O. 1+2 | EA | 44,90 DM |
| W. C. Deluxe | DA | 89,90 DM |
| W. C. Academy | DA | 64,90 DM |
| Winter Chall. | DA | 59,90 DM |
| Wizardry 7 | DV | 89,90 DM |
| Wiz Kid | DA | 54,90 DM |
| Worlds of Leg. | EA | 59,90 DM |
| World Tennis | DA | 59,90 DM |
| WWF Wrestl. | DA | 69,90 DM |
| WWF Eur. R. | EA | 69,90 DM |
| Xenobots | DA | 74,90 DM |
| X-Wing | EA | 79,90 DM |
| X-Wing | DA | 84,90 DM |
| -Mission 1 | DA | 44,90 DM |
| -Mission 2 | DV | 44,90 DM* |
| -Upgrade Kit | DV | 59,90 DM |
| Yeager Air C. | DA | 69,90 DM |
| Yoe Joe | DA | 64,90 DM |
| Zeppelin | DV | 79,90 DM* |
| Zool | DA | 59,90 DM |
| Zyconix | DA | 49,90 DM |

### CD-ROM LAUFWERKE

| | |
|---|---|
| Mitsumi LU 005 S | 399,90 DM |
| Matsushita 562 DS | 519,90 DM |

### CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 7 th Guest | DA | 129,90 DM |
| Burning Steel | DV | 84,90 DM* |
| Burntime | DV | 79,90 DM* |
| Der Patrizier | DV | 84,90 DM |
| Freddy Pharkas | DA | 79,90 DM* |
| Golden 7 | DA | 89,90 DM* |
| History Line | DA | 64,90 DM |
| Maniac M. 2 | DV | 89,90 DM* |
| Rebel Assault | EA | 84,90 DM* |
| Super Strike C. | DA | 84,90 DM* |

## AMIGA

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | DV | 69,90 DM |
| Addams Fam. | DA | 49,90 DM |
| Air Land Sea | DA | 74,90 DM |
| Alien 3 | DA | 49,90 DM |
| Alienbreed Sp. E. | EA | 29,90 DM |
| Alienbreed 2 | DA | 49,90 DM |
| Ambermoon | DA | 79,90 DM |
| Ancient Art | DA | 69,90 DM |
| Anstoss | DV | 69,90 DM |
| Apocalypse | DA | 49,90 DM* |
| Aquatic Games | DA | 54,90 DM |
| Arabian Nights | DV | 64,90 DM |
| Archers Pool | DA | 49,90 DM |
| Arm. Gedd. 2 | DA | 64,90 DM* |
| Assassin Sp. E. | DA | 29,90 DM* |
| ATAC | DA | 69,90 DM* |
| A-Train | DV | 79,90 DM |
| -Constr. Kit | DV | 49,90 DM |
| Aufschwung Ost | DA | 64,90 DM* |
| B-17 Fly. F. | DA | 69,90 DM |
| Bart vs. World | DA | 49,90 DM* |
| Bat 2 | DA | 74,90 DM |
| Battlechess 2 | DA | 54,90 DM |
| Battle Isle D. 2 | DA | 49,90 DM |
| Battle Team | DA | 74,90 DM |
| Bazooka Sue | DV | 79,90 DM* |
| Beavers | DA | 59,90 DM* |
| BC Kid | DA | 59,90 DM |
| Big Sea | DA | 64,90 DM* |
| Bills Tomato G. | DA | 59,90 DM |
| Birds of Prey | DA | 69,90 DM |
| Bitmap Br. C. | DA | 49,90 DM |
| Bobs bad day | DA | 49,90 DM* |
| Body Blows | DA | 54,90 DM |
| -Galactic | DA | 49,90 DM* |
| Bubble Bobble | EA | 29,90 DM |
| Bund. Man. Pr. | DV | 64,90 DM |
| Burntime | DV | 69,90 DM |
| Caesar | EA | 59,90 DM |
| Cal. Games 2 | DA | 49,90 DM |
| Campaign | DA | 69,90 DM |
| Campaign | DV | 74,90 DM |
| -Data | DV | 49,90 DM |
| Cannon Fodder | DA | 59,90 DM |
| Castles | DA | 59,90 DM |
| -Data | DA | 39,90 DM |
| Catch Em | EA | 49,90 DM |
| Centurion | DA | 29,90 DM |
| Chaos Engine | DA | 49,90 DM |
| Champ. Man. | EA | 59,90 DM |
| Chessm. 2100 | EA | 39,90 DM |
| Christoph Kol. | DV | 74,90 DM* |
| Civilization | DV | 74,90 DM |
| Cohort 2 | EA | 54,90 DM |
| Combat Air P. | DA | 64,90 DM |
| Combat Class. 2 | DA | 64,90 DM |
| Contraptions | DA | 44,90 DM |
| Cool Spot | DA | 54,90 DM* |
| Creatures | EA | 49,90 DM |
| Creepers | DA | 64,90 DM* |
| Curse of Ench. | EA | 59,90 DM |
| Cytron | EA | 59,90 DM |
| D Day | EA | 64,90 DM |
| Das schw. Auge | DV | 69,90 DM |
| Daughter of Serp. | DV | 74,90 DM* |
| Der Patrizier | DV | 69,90 DM |
| Der Schatz im S. | DV | 79,90 DM* |
| Desert Strike | EA | 64,90 DM |
| Die Siedler | DV | 79,90 DM* |
| Dogfight | DA | 69,90 DM |
| Double Drag. 3 | DA | 49,90 DM |
| Dungeon M./Csb | DV | 59,90 DM |
| Dune 2 | DV | 59,90 DM |
| Dynablaster | DA | 54,90 DM |
| Dynatech | DV | 59,90 DM |

## AMIGA

| | | |
|---|---|---|
| Eishockey Man. | DV | 69,90 DM |
| Elite 2 | DA | 59,90 DM |
| Emerald Mine | DA | 29,90 DM |
| Emerald Mine 2 | DA | 34,90 DM |
| Emerald Mine 3 | DA | 29,90 DM |
| Erben d. Throns | DV | 69,90 DM |
| Epic | DA | 59,90 DM |
| Espana 92 | DA | 54,90 DM |
| Eye of the Beh. | DV | 69,90 DM |
| Eye of the Beh. 2 | DV | 79,90 DM |
| F-15 Str. Ea. 2 | DA | 39,90 DM |
| F-19 Stealth | DA | 39,90 DM |
| F-117 Nighth. | DA | 69,90 DM* |
| Fant. Worlds | DA | 74,90 DM |
| Fire & Ice | DA | 49,90 DM |
| Flashback | DV | 64,90 DM |
| Fly Harder | DA | 64,90 DM |
| Footb. Man. 3 | ?? | in Vorb. |
| Form. I GP | DA | 74,90 DM |
| G 2 | ?? | in Vorb. |
| Game of Life | DA | 59,90 DM |
| Global Effect | DA | 59,90 DM |
| Global Glad. | DA | 59,90 DM |
| Goal | DV | 59,90 DM |
| Gobliins 2 | DV | 74,90 DM |
| Gunship | DA | 59,90 DM |
| Gunship 2000 | DA | 69,90 DM |
| Häger der Schr. | DV | 59,90 DM |
| Hannibal | DV | 69,90 DM |
| Harpoon 1.2.1 | DA | 69,90 DM |
| -Battleset 3 | DA | 39,90 DM |
| -Battleset 4 | DA | 39,90 DM |
| Harrier Assault | EA | 59,90 DM |
| Hattrick | DV | 69,90 DM* |
| Hexuma | DV | 79,90 DM |
| Hired Guns | DA | 64,90 DM |
| History Line | DV | 74,90 DM |
| Hook | DA | 49,90 DM |
| Hot N. Penth. | DA | 39,90 DM |
| Humans | DA | 54,90 DM |
| Human Race | DV | 69,90 DM |
| Indy 4 | DV | 79,90 DM |
| Int. Sp. Chall. | DA | 54,90 DM |
| Ishar 2 | DV | 59,90 DM |
| Jack Niklas G. | EA | 29,90 DM |
| Jack Niklas G. | EA | 29,90 DM |
| Jaguar XJ 220 | DA | 49,90 DM |
| James Pond | EA | 29,90 DM |
| John Madden F. | DA | 54,90 DM |
| Jonathan | DV | 79,90 DM |
| Jurassic Park | DA | 64,90 DM* |
| KGB | DV | 59,90 DM |
| Kings Quest 6 | DV | 64,90 DM* |
| Kingmaker | DV | 64,90 DM* |
| Krustys Funh. | DA | 49,90 DM* |
| Legend | DA | 54,90 DM |
| Legend of Kyr. | DV | 59,90 DM |
| Leis. S. L. 5 | DV | 59,90 DM |
| Lemmings DP | DA | 59,90 DM |
| Lemmings 2 | DA | 64,90 DM |
| Lethal Weapon | DA | 49,90 DM |
| Liberation | DA | 59,90 DM* |
| Lionheart | DA | 59,90 DM |
| Littil Divil | ?? | in Vorb. |
| Locomotion | DV | 59,90 DM |
| Lords of Power | DA | 74,90 DM* |
| Lost Treas. Inf. | EA | 89,90 DM |
| Lost Vikings | DV | 64,90 DM |
| Lothar Matthäus | DV | 64,90 DM |
| Lotus Comp. | DA | 59,90 DM |
| M 1 Tank Pl. | DA | 39,90 DM |
| Mad News | DV | 69,90 DM* |
| Mad TV | DV | 69,90 DM |
| Mc Donald L. | DA | 49,90 DM |
| Mega Coll. | DA | 54,90 DM |

## AMIGA

| | | |
|---|---|---|
| Mega lo M./FS | DA | 59,90 DM |
| Mega Mix | DA | 59,90 DM |
| Might & M. 3 | DV | 69,90 DM |
| Monkey Isl. | DV | 69,90 DM |
| Monkey Isl. 2 | DV | 79,90 DM |
| Morph | DA | 49,90 DM |
| Mortal Kombat | DA | 59,90 DM* |
| Napoleonics | EA | 64,90 DM |
| Nick Faldo G. | DA | 79,90 DM |
| Nicky Boom 2 | DA | 64,90 DM |
| Nigell Mansell | DA | 54,90 DM |
| No. 2 Coll. | DV | 69,90 DM |
| Overdrive | DA | 49,90 DM |
| Penthouse HN | DA | 39,90 DM |
| -Deluxe | DV | 59,90 DM* |
| PGA Tour Golf+ | DA | 59,90 DM |
| Pinball Dreams | DA | 54,90 DM |
| Pinball Fant. | DA | 54,90 DM |
| Pirates | DA | 39,90 DM |
| Popolus 2+ | DA | 69,90 DM |
| Powermonger | DA | 59,90 DM |
| -Data | DA | 39,90 DM |
| Premier Man. | EA | 49,90 DM |
| Prime Mover | DA | 49,90 DM* |
| Project Terra | DA | 64,90 DM* |
| Project X | DA | 49,90 DM |
| Proph. of Sh. | DV | 69,90 DM* |
| Push over | DA | 49,90 DM |
| Qwak | DA | 34,90 DM |
| Railr. Tyc. | DA | 74,90 DM |
| Rampart | EA | 54,90 DM |
| Raving Mad | DA | 49,90 DM |
| Reach for Skies | DA | 59,90 DM |
| Road Rash | DA | 54,90 DM |
| Rome AD 92 | DV | 64,90 DM |
| Sabre Team | DA | 49,90 DM |
| Sens. Soccer | DA | 49,90 DM |
| Shad. of Beast | DA | 59,90 DM |
| Shuttle | DA | 54,90 DM |
| Sil. Service 2 | DA | 74,90 DM |
| Sim City Del. | EA | 69,90 DM |
| Sim City/Pop. | EA | 54,90 DM |
| Sim Earth | EA | 79,90 DM |
| Sim Life | DV | 79,90 DM |
| Soccer Kid | DA | 64,90 DM |
| Space Legends | EA | 69,90 DM |
| Space Hulk | DA | 64,90 DM |
| Spec. Forces | DA | 74,90 DM |
| Sports Masters | DA | 59,90 DM |
| Starush | ?? | 59,90 DM* |
| Storm Master | DA | 54,90 DM |
| Street F. 2 | DA | 59,90 DM |
| St. Thomas | DV | 64,90 DM* |
| Subtrade | ?? | in Vorb. |
| Super Frog | DA | 49,90 DM |
| Super Hero | DA | 64,90 DM* |
| Super Mon. GP | DA | 29,90 DM |
| Super Tetris | DA | 74,90 DM |
| Syndicate | DV | 64,90 DM |
| Terminator 2 | DA | 49,90 DM |
| The Chaos Engine | DA | 49,90 DM |
| The Greatest | DV | 59,90 DM |
| The lost Vikings | DV | 64,90 DM |
| The perf. General | DV | 74,90 DM |
| -Data | DA | 44,90 DM |
| Transactica | DV | 59,90 DM |
| Tracon 2 | EA | 79,90 DM |
| Train it | ?? | in Vorb. |
| Traps´n´Treas. | DV | 64,90 DM |
| Turrican | DA | 29,90 DM |
| Turrican 2 | DA | 29,90 DM |
| Turrican 3 | DA | 49,90 DM* |
| Turtles 2 | DA | 29,90 DM |
| Twilight 2000 | DA | 59,90 DM* |
| Ugh! | DA | 54,90 DM |

## AMIGA

| | | |
|---|---|---|
| Ultimate Golf | EA | 29,90 DM |
| Uridium 2 | DA | 64,90 DM |
| Walker | DA | 64,90 DM |
| War in Gulf | DV | 69,90 DM |
| Whales Voy. | DV | 69,90 DM |
| Wing Comm. | DV | 79,90 DM |
| Winter Chall. | DA | 64,90 DM* |
| Wizardry 7 | DV | 79,90 DM* |
| Wiz Kid | DA | 49,90 DM |
| Woodys World | DA | 49,90 DM |
| Worlds of Leg. | EA | 59,90 DM |
| WWF Wrestling | DA | 64,90 DM |
| WWF Eur. Rampage | EA | 64,90 DM |
| Yo ! Joe ! | DA | 59,90 DM |
| Zero | DA | 64,90 DM* |
| Zool 2 | DA | 49,90 DM* |
| Zyconix | DA | 44,90 DM |

### AMIGA 1200/4000

| | | |
|---|---|---|
| 1869 | DV | 69,90 DM |
| Alienbreed 2 | DA | 59,90 DM* |
| Anstoss | DV | 69,90 DM* |
| Body Blows Gal. | DA | 59,90 DM* |
| Burntime | DV | 69,90 DM* |
| Civilization | DV | 69,90 DM* |
| Dynatech | DV | 59,90 DM* |
| Elysium | DV | 69,90 DM* |
| Hattrick | DV | 69,90 DM* |
| Ishar | DV | 69,90 DM |
| Ishar 2 | DV | 64,90 DM* |
| Jurassic Park | DA | 64,90 DM* |
| Kings Quest 6 | DA | in Vorb. |
| Penthouse Del. | DV | 59,90 DM* |
| Robocod | DA | 49,90 DM |
| Sim Life | DV | 79,90 DM |
| Soccer Kid | DA | 64,90 DM* |
| Transarctica | DV | 59,90 DM |
| Whales Voy. | DV | 64,90 DM |
| Wing Comm. | DV | 64,90 DM* |
| Zool | DA | 49,90 DM |
| Zool 2 | DA | 49,90 DM* |

### JOYSTICKS QUICKJOY AMIGA

| | |
|---|---|
| SV 119 Junior | 14,90 DM |
| SV 120 Junior Stick | 14,90 DM |
| SV 121 I Turbo | 14,90 DM |
| SV 122 II | 14,90 DM |
| SV 123 III Superch. | 19,90 DM |
| SV 124 II Turbo | 19,90 DM |
| SV 125 V Superb. | 34,90 DM |
| SV 126 VI Jetfighter | 24,90 DM |
| SV 127 VII Topstar | 34,90 DM |
| SV 128 Megaboard | 34,90 DM |
| SV 129 IX Footpedal | 49,90 DM |
| SV 131 Superstar | 24,90 DM |
| SV 132 Hyperstar | 29,90 DM |
| SV 133 Megastar | 39,90 DM |
| SV 134 Jun. M.-star | 29,90 DM |

### JOYSTICKS GRAVIS AMIGA

| | |
|---|---|
| Switch | 64,90 DM |
| Switch Clear | 69,90 DM |

## SUPER NINTENDO DT. MOD.

| | |
|---|---|
| Act Raiser | 124,90 DM |
| Addams Family | 119,90 DM |
| Aero d. Akr. | 139,90 DM* |
| Alfred Chicken | 139,90 DM* |
| Alien 3 | 129,90 DM |
| Alien vs. Pred. | 124,90 DM* |
| Amazing Tennis | 139,90 DM* |
| Asterix | 109,90 DM |
| Axelay | 129,90 DM |
| Batman returns | 129,90 DM |
| Battletoads | 119,90 DM |
| Beethoven | 124,90 DM* |
| Blazing Skies | 134,90 DM |
| Blues Brothers | 119,90 DM |
| Bomberman | 109,90 DM |
| Bubsy | 119,90 DM |
| Capt. America | 139,90 DM* |
| Chuck Rock | 109,90 DM* |
| Cliffhanger | 109,90 DM* |
| Congos Caper | 119,90 DM |
| Cosmo Gang | in Vorb. |
| Crash Dummies | 129,90 DM* |
| Cybernator | 129,90 DM |
| Darius Twins | 109,90 DM |
| Dracula | 129,90 DM |
| Drakkhen | 139,90 DM |

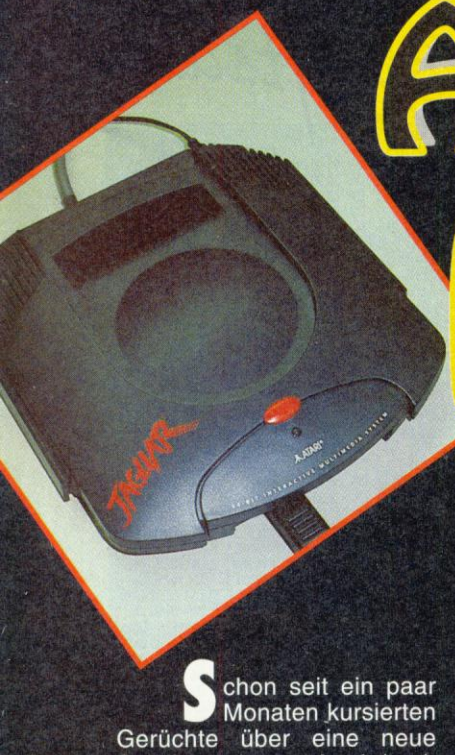
## SUPER NINTENDO DT. MOD.

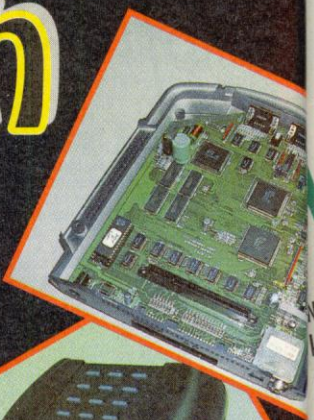
| | |
|---|---|
| Fatal Fury | 129,90 DM |
| Final Fight | 129,90 DM |
| First Samurai | 129,90 DM |
| F-Zero | 49,90 DM |
| Jimmy Conners | 129,90 DM |
| Lagoon | 139,90 DM |
| Legend of Z. | 94,90 DM |
| Magic. Quest | 119,90 DM |
| Magic Sword | 129,90 DM |
| Major Title | 134,90 DM |
| Mario Kart | 94,90 DM |
| Mortal Kombat | 144,90 DM |
| Mystic Quest | 94,90 DM |
| NBA All Star | 119,90 DM |
| NHLPA Hockey | 129,90 DM |
| PGA Tour Golf | 129,90 DM |
| Prince of Persia | 129,90 DM |
| Probotector | 129,90 DM |
| Robocop3 | 119,90 DM |
| Sim City | 94,90 DM |
| Spankys Quest | 114,90 DM |
| Star Fox | 119,90 DM |
| Star Wars | 134,90 DM |
| Street F. 2 Turbo | 139,90 DM |
| Super Aleste | 119,90 DM |
| Super Mario All St. | 94,90 DM |

## SUPER NINTENDO DT. MOD.

| | |
|---|---|
| Super Mario World | 119,90 DM |
| Super Off Road | 129,90 DM |
| Super R-Type | 94,90 DM |
| Super Swiv | 139,90 DM |
| Super Soccer | 94,90 DM |
| Super Tennis | 94,90 DM |
| Tazmania | 134,90 DM |
| Terminator 1 | 139,90 DM |
| Test Drive 2 | 129,90 DM |
| The lost Vikings | 119,90 DM |
| Tiny To

# Auf leisen Pfoten



**Atari strikes Back: Vom Videospielerfinder erscheint eine neue revolutionäre Spielkonsole. Wir sagen Euch, was dran ist am *Jaguar*.**

Schon seit ein paar Monaten kursierten Gerüchte über eine neue Spielkonsole von Atari durch die Branche. Dank mehr Bits, mehr Farben, mehr Sound und mehr Speicher soll Ataris Fabelmaschine zur High-Tech-Wunderwaffe gegen die fernöstliche Übermacht von Sega und Nintendo werden. Experten murmelten schon erste technische Daten hinter vorgehaltener Hand, von ultracooler Grafik und 64 Bit wurde gemunkelt. Bis dato gab's noch keine echten Infos, nur der Name der Konsole stand schon fest. In bester Raubtiertradition tauften Ataris Entwickler den Neuling auf den Namen Jaguar. Jetzt endlich lüftete Atari den Schleier und präsentierte die neue Konsole der Fachpresse. Für uns vor Ort: Kollege Hartmut Ulrich von unserem Schwestermagazin VIDEO GAMES schaute der Atarischöpfung unter den Pelz.

Im Gegensatz zu einigen neueren Konkurrenten ist der Jaguar eine reinrassige Spielkonsole und nicht etwa die Konsolenvariante eines "normalen" Heimcomputers, wie z.B. das CD$^{32}$ von Amiga 1200 bzw. CDTV. Bei allen Fehlern, die Atari sich in den letzten Jahren geleistet hat, eins muß man den Kalifornien lassen: Sie können Hardware designen. Ein Blick ins aufgeräumte Innere der superkompakten Spielkonsole zeigt kaum mehr als die beiden hochintegrierten Custom-Chips (heißen sinnigerweise "Tom & Jerry") in flacher SMD-Technik,

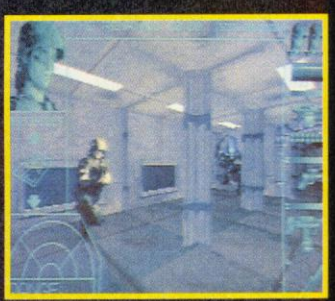
**Jaguar-Lizenzpartner ***

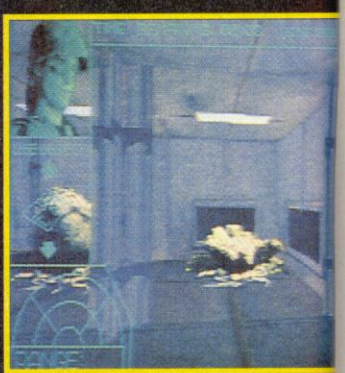
**Anco Software Ltd.**
**Maxis Software**
**Telegames Beyond Games Inc.**
**Microids**
**Tiertex Ltd.**
**Dimension Technologies**
**Midnight Software Inc.**
**Titus**
**Eurosoft**
**Ocean Software Ltd.**
**Tradewest**
**High Voltage Software**
**Rebellion Software Ltd.**
**Trimark Interactive**
**Krisalis Software Ltd.**
**Retour 2048**
**U.S. Gold Ltd.**
**Loriciel S.A.**
**Silmarils**

* bei Redaktionsschluß bekannt.

**Polygon-Power: Der Jaguar macht auch bei komplexer 3D-Grafik nicht schlapp (*Checkered Flag*)**

**3-D-Raser: Bei *Checkered Flag* dampfen die Jaguar-Custom-Chips (links)**





**Außerirdisch: *Alien vs. Predator* kratzt am *Doom*-Thron (oben)**

**Bunter Ballerspaß: *Crescent Galaxy* lehrt Triggertüftlern das Fürchten (links)**

# VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

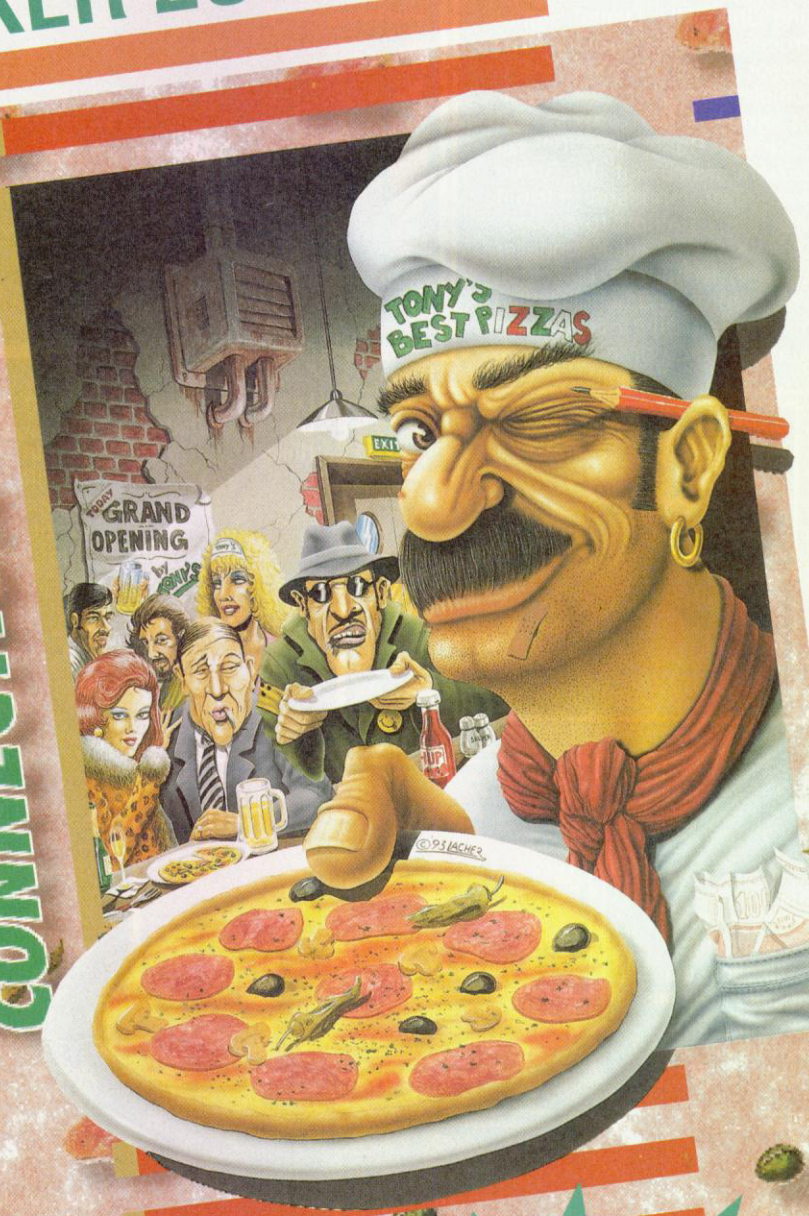
Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angehst, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richtigen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...

PC (VGA 256 Farben)

PC (VGA 256 Farben)

PIZZA CONNECTION




SOFTWARE 2000

Simulation

**Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Pizza Connection", Postfach 110, 23691 Eutin.**

**Features**

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusch- und Musikuntermalung

**SOFTWARE 2000**

Programmiert auf gute Unterhaltung.

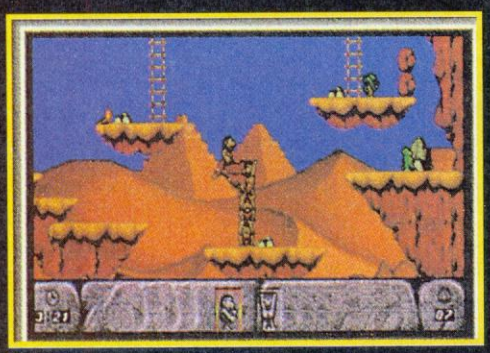
Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 80 04 44 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

DRAM, ein paar Schlußwiderstände, ein paar Treiberbausteine – mehr nicht. Die fünf Prozessoren (General Processing Unit GPU, Digital Signal Processor DSP, Object Processor, Blitter und 68000) sind komplett integriert. Der Jaguar ist eine 64-Bit-Konsole auf Cartridge-Basis. Die 64 Bit beziehen sich auf die Breite des Systembusses (106,4 MByte/s). Salopp formuliert: Diese Kiste schaufelt schneller Daten zwischen den einzelnen Prozessoren und Schnittstellen hin und her als jede andere Konsole, die derzeit auf dem Markt ist. Das Grundgerät mit einem Joypad und einem Spiel soll 499 Mark kosten. Ein CD-Laufwerk soll es – nach der Markteinführung des Jaguar – für unter 100 Mark extra geben. Dazu ein Statement von Atari: "Es ist noch viel zu früh für ein reinrassiges CD-Gerät. Es gibt derzeit nur zwei Möglichkeiten: Ein billiges CD-Laufwerk ist entsetzlich langsam. Lösung zwei: Sie bauen ein flotteres Laufwerk, dann wird die Konsole aber viel zu teuer." Fürs erste dürfte der Jaguar wohl auch ganz gut ohne CDs auskommen. Immerhin fassen die Jaguar-Module maximal 48 MBit ungepackter Daten. Mit einem speziellen Komprimierungs-Algorithmus will Atari bis zu 400 MBit (!) auf eine Cartridge quetschen. Im Vergleich: Auf eine CD passen rund 550 MByte, also 4,4 GBit, immer noch mehr als zehnmal soviel.

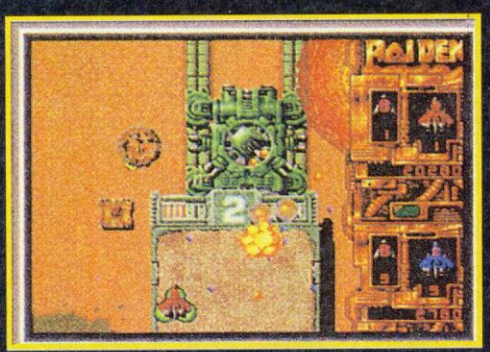
Neben dem voluminösen Cartridge-Speicher bietet der Jaguar eine ganze Reihe von Schnittstellen. Mit dem Com-Lynx-Kabel lassen sich beispielsweise mehrere Jaguars verbinden. An die sog. Enhanced-Controller-Ports lassen sich zwei Joypads, bzw. diverse analoge und digitale Steuergeräte anschließen: Lichtpistolen, Joysticks, auch eine Maus oder Tastatur. Mitgeliefert wird ein Joypad, das ein wenig an die Intellivision-Boards erinnert: Sieht aus, als habe man ein Sega-Joypad mit einer Fernbedienung gekreuzt. Das Ganze liegt etwas klobig in der Hand und ist sicherlich gewöhnungsbedürftig. Viel wichtiger als die nackten technischen Daten sind natürlich die Spiele, die schon zu sehen waren. Wir beschränken uns daher auf eine Übersichtstabelle und zeigen lieber noch einige Bilder von geplanten Titeln. Ein ausführlicher Härtetest des Jaguar folgt in einer der nächsten Ausgaben, sobald wir die Maschine zerpflücken dürfen!

hu/mh

**Hier setzt es Prügel: Ob dieses Hau-Drauf-Spiel der *Streetfighter 2*-Referenz das Wasser reichen kann, wird sich zeigen.**

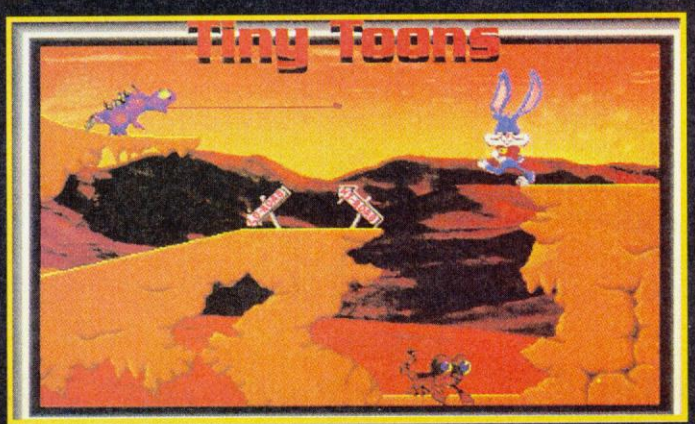


**Lemmings meets Dino: *Dino Dudes* (links)**




**Klassisch: In *Raiden* fliegt Ihr von unten nach oben, um miese Aliens aus der Galaxis zu vertreiben (unten & rechts)**

**Die Zeichentrickchaoten *Tiny Toons* treiben auch auf dem Jaguar ihr Unwesen (unten)**




## Kritisch kommentiert

Zweifellos, der Jaguar ist ein feines Gerät: Ausgereiftes Design – rein äußerlich und vom Innenleben. Außerdem ist er wirklich preiswert. Trotzdem ist sein Erfolg alles andere als sicher: Ohne tolle Spiele floppt die beste Hardware, tolle Grafik macht noch kein gutes Spiel. Atari hat es sich in den letzten Jahren systematisch mit zahlreichen großen Entwicklern verdorben. Es wird schwer für Atari werden, potente Softwarehäuser davon zu überzeugen, daß nun Knall auf Fall alles anders sein soll. Modulentwicklung für ein derart leistungsfähiges System ist extrem aufwendig und teuer. Konami und Konsorten werden es sich dreimal überlegen, ob sie in Nintendo-Erzfeind Atari investieren oder lieber auf sichere Einnahmen aus dem Lizenzgeschäft mit den Japanern setzen. Das Modulkonzept mit optionalem CD-ROM könnte sich als Schuß ins Knie erweisen: Jeder Entwickler braucht seine Zeit, bis er ein Gerät wirklich ausreizen kann. Doch kaum hat er sich an Jaguar-Module angepaßt, muß er neu beginnen und auf CD umstellen. Weiterhin hat Atari seinen Ruf bei vielen großen Kauf- und Versandhäusern ruiniert und die einst so treuen Fachhändler scharenweise verprellt. So könnte zum Software- auch noch ein Vertriebsproblem hinzukommen.

Amiga · IBM · Atari ST

| | | | |
|---|---|---|---|
| A-Train /dt | 85.95 | 92.95 | —.— |
| **Aces of the Pacific & Mission /dt** | —.— | **79.95** | —.— |
| **Aces over Europe /dt** | —.— | **72.95** | —.— |
| Air Combat Classics | —.— | 83.95 | —.— |
| **Alien Breed 2 /dt** | **49.95** | —.— | —.— |
| Alone in the Dark 2 /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| **Ambermoon /dt** | **72.95** | **V.mö.** | —.— |
| **Anstoss /dt** | **68.95** | **68.95** | —.— |
| **Aufschwung Ost /dt** | **61.95** | **69.95** | —.— |
| B17 Flying Fortress /dt | 56.95 | 89.95 | 66.95 |
| Battle Isle 2 /dt * | 79.95 | 79.95 | —.— |
| Battle Isle & Data Disk. /dt | 66.95 | 73.95 | —.— |
| Battle Isle Data Disk. 2 /dt | 47.95 | 47.95 | —.— |
| Betrayal at Krondor /dt | —.— | 76.95 | —.— |
| Body Blows /dt | 47.95 | 55.95 | —.— |
| **Body Blows Galactic /dt** | **49.95** | —.— | —.— |
| Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt | 69.95 | 69.95 | 72.95 |
| **Burntime /dt** | **68.95** | **82.95** | —.— |
| Chaos Engine /dt | 49.95 | —.— | 53.95 |
| **Chessmaster 4000 Turbo** | —.— | **61.95** | —.— |
| Civilization /dt | 76.95 | 89.95 | 69.95 |
| Comanche /dt | —.— | 94.95 | —.— |
| Comanche Mission Disk. 1 /dt | —.— | 49.95 | —.— |
| **Comanche Mission Disk. 2 /dt** | —.— | **51.95** | —.— |
| Das Schwarze Auge /dt | 74.95 | 82.95 | —.— |
| Das Schwarze Auge 2 /dt | V.mö. | V.mö. | —.— |
| **Day of the Tentacle /dt** | —.— | **94.95** | —.— |
| Der Patrizier /dt | 69.95 | 82.95 | 76.95 |
| Der Schatz im Silbersee /dt | —.— | 87.95 | —.— |
| **Die Siedler /dt** | **79.95** | ***79.95** | —.— |
| Dogfight /dt | 66.95 | 89.95 | —.— |
| **Dune 2 /dt** | **52.95** | **62.95** | —.— |
| **Dungeon Hack /dt** | —.— | **89.95** | —.— |
| Eishockey Manager /dt | 74.95 | 81.95 | —.— |
| Elfmania /dt | 49.95 | —.— | —.— |
| **Elite 2 - Frontier /dt** | **53.95** | **69.95** | —.— |
| Eye of the Beholder 3 /dt | —.— | 87.95 | —.— |
| F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt | 69.95 | 89.95 | —.— |
| Fields of Glory /dt | —.— | 89.95 | —.— |
| Flashback /dt | 62.95 | 69.95 | —.— |
| Flight Simulator 5.0 /dt | —.— | 129.00 | —.— |
| Formula 1 Grand Prix /dt | 74.95 | 89.95 | 77.95 |
| **Gabriel Knight** | —.— | **69.95** | —.— |
| **Goal! /dt** | **52.95** | **59.95** | **54.95** |
| **Goblins 3 /dt** | —.— | **85.95** | —.— |
| **Gunship 2000 /dt** | **67.95** | **89.95** | —.— |
| Hired Guns /dt | 62.95 | 82.95 | —.— |
| Historyline 1914-1918 /dt | 69.95 | 69.95 | —.— |
| Indiana Jones 4 /dt | 87.95 | 94.95 | —.— |
| **Indy Car Racing** | —.— | **69.95** | —.— |
| Ishar 2 /dt | 58.95 | 58.95 | 67.95 |
| **Jurassic Park /dt** | **57.95** | **71.95** | —.— |
| **Lands of Lore /dt** | —.— | **55.95** | —.— |
| Legend of Kyrandia 2 /dt | V.mö. | V.mö. | —.— |
| Lemmings 2 /dt | 63.95 | 81.95 | 64.95 |
| Lost Vikings /dt | 69.95 | 85.95 | —.— |
| **Lothar Matthäus /dt** | **64.95** | **V.mö.** | —.— |
| **Magic of Endoria /dt** | **69.95** | **81.95** | —.— |
| Master of Orion | —.— | 86.95 | —.— |
| Might and Magic 5 /dt | —.— | 94.95 | —.— |
| **NHL Hockey /dt** | —.— | **79.95** | —.— |
| Pacific Strike /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| Pacific Strike Scenario Disk. /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| Pinball Dreams /dt | 49.95 | 63.95 | —.— |
| Pinball Fantasies /dt | 55.95 | —.— | —.— |
| **Pirates! Gold /dt** | —.— | **89.95** | —.— |
| **Police Quest 4** | —.— | **69.95** | —.— |
| Prince of Persia 2 /dt | —.— | 69.95 | —.— |
| **Privateer /dt** | —.— | **86.95** | —.— |
| **Privateer Speech Pack /dt** | —.— | **38.95** | —.— |
| **Railroad Tycoon Deluxe /dt** | —.— | **79.95** | —.— |
| Red Baron & Mission Disk. /dt | —.— | 79.95 | —.— |
| **Return to Zork** | —.— | **84.95** | —.— |
| Secret of Monkey Island 2 /dt | 87.95 | 87.95 | —.— |
| Sensible Soccer '93 /dt | 47.95 | 58.95 | 53.95 |
| **Shadow Caster /dt** | —.— | **75.95** | —.— |
| Silent Service 2 /dt | 76.95 | 76.95 | 77.95 |
| Silver Ball /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| **Simon the Sorcerer /dt** | ***71.95** | **92.95** | —.— |
| Speed Racer /dt | —.— | 66.95 | —.— |
| Star Trek 2 /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| Starlord /dt | —.— | 89.95 | —.— |
| Street Fighter 2 /dt | 57. 95 | 63.95 | 58.95 |
| Strike Commander /dt | —.— | 89.95 | —.— |
| Strike Commander Speech Pack /dt | —.— | 35.95 | —.— |
| **Strike Commander Tactical Oper. /dt.** | —.— | **33.95** | —.— |
| **Stronghold /dt** | —.— | **89.95** | —.— |
| Sub War 2050 /dt | —.— | V.mö. | —.— |
| Syndicate /dt | 61.95 | 79.95 | —.— |
| **Syndicate Data Disk. /dt** | **V.mö.** | **35.95** | —.— |
| T.F.X. /dt | V.mö. | V.mö. | —.— |
| Task Force 1942 /dt | —.— | 89.95 | —.— |
| **Tornado /dt** | **69.95** | **69.95** | —.— |
| **Turrican 3 /dt** | **49.95** | —.— | —.— |
| Ultima 7 /dt | —.— | 84.95 | —.— |
| Ultima 7 Teil 2 /dt | —.— | 81.95 | —.— |
| Ultima Underworld 1 o. 2 /dt | je —.— | 76.95 | —.— |
| Uridium 2 /dt | 49.95 | —.— | —.— |
| WWF European Rampage Tour | 52.95 | 53.95 | 52.95 |
| Wing Commander /dt | 39. 95 | —.— | —.— |
| Wing Commander 2 & Speech Pack /dt | —.— | 67.95 | —.— |
| Wing Commander 2 Special Op. 1&2 /dt | —.— | 45.95 | —.— |
| Wing Commander Academy /dt | —.— | 65.95 | —.— |
| Wiz n' Liz /dt | 58.95 | —.— | —.— |
| X-Wing /dt | —.— | 94.95 | —.— |
| X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt | —.— | 57.95 | —.— |
| X-Wing Mission Disk. 2 | —.— | 44.95 | —.— |

## MEGA-HITS

| | | |
|---|---|---|
| ***Aces Over Europe /dt*** | ***73,—*** | IBM-PC |
| ***Ambermoon /dt*** | ***73,—*** | Amiga |
| ***Anstoss /dt*** | ***69,—*** | Amiga & IBM-PC |
| ***Aufschwung Ost /dt*** | ***69,—*** | IBM-PC |
| ***Die Siedler /dt*** | ***80,—*** | Amiga |
| ***Indy Car Racing*** | ***70,—*** | IBM-PC |
| ***Privateer /dt*** | ***87,—*** | IBM-PC |
| ***Sam & Max /dt*** | ***95,—*** | IBM-PC |
| ***Syndicate Data Disk. /dt*** | ***36,—*** | IBM-PC |
| ***Terminator Rampage*** | ***70,—*** | IBM-PC |
| ***Tornado /dt*** | ***69,—*** | Amiga & IBM-PC |

## Computer-ZUBEHÖR

| | |
|---|---|
| **512 KB Erweiterung** *für Amiga 500* | **49.90** |
| **2. Laufwerk 3,5"** *für Amiga* | **119.00** |
| **Gravis Game Pad** *(Amiga & Atari ST)* | **43.00** |
| **Advanced Gravis analog Joystick PC** | **75.00** |
| **Gravis Game Pad PC** | **48.00** |
| **Sound Blaster Deluxe Edition /dt** | **139.00** |
| **Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt** | **209.00** |
| **Sound Blaster 16 /dt** | **279.00** |

## CD-ROM

| | |
|---|---|
| 7th Guest | 74.95 |
| Day of the Tentacle /dt | 94.95 |
| Dracula Unleashed | 87.95 |
| Eye of the Beholder 1-3 /dt | 94.95 |
| Labyrinth of Time | 72.95 |
| Lucas Arts Classic Adventures /dt | 109.00 |
| Mad Dog McCree | 77.95 |
| Rebel Assault | 105.00 |
| Return to Zork | 87.95 |
| Strike Commander /dt | 89.95 |
| Tornado /dt | 82.95 |

## SONDER-Angebote

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Alien Breed Special Edition** | **21.95** | —.— | —.— |
| **California Games 2 /dt** | **22.95** | **22.95** | **22.95** |
| **F-15 Strike Eagle 2 /dt** | **30.95** | **30.95** | **30.95** |
| **F-16 Falcon /dt** | **25.95** | —.— | —.— |
| **F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt** | **je 21.95** | —.— | —.— |
| **F-19 Stealth Fighter /dt** | **32.95** | **32.95** | **32.95** |
| **F17 Challenge /dt** | **24.95** | —.— | —.— |
| **Gunship /dt** | **23.95** | **23.95** | **23.95** |
| **Indiana Jones 3 /dt** | **36.95** | **36.95** | —.— |
| **Legend of Kyrandia /dt** | **34.95** | **39.95** | —.— |
| **Loom** | **26.95** | **26.95** | **26.95** |
| **M1 Tank Platoon /dt** | **28.95** | **28.95** | **30.95** |
| **MAD TV /dt** | **36.95** | **36.95** | —.— |
| **Maniac Mansion** | **24.95** | **24.95** | **24.95** |
| **Midwinter 2 /dt** | **30.95** | **30.95** | **30.95** |
| **North & South** | **21.95** | **21.95** | **21.95** |
| **Pirates! /dt** | **24.95** | **24.95** | **24.95** |
| **Project-X** | **23.95** | —.— | —.— |
| **Secret of Monkey Island /dt** | **36.95** | **36.95** | —.— |
| **Turrican /dt** | **14.95** | —.— | **22.95** |
| **Turrican 2 /dt** | **14.95** | —.— | **22.95** |
| **Wing Commander** | —.— | **25.95** | —.— |
| **Zool /dt** | **29.95** | **29.95** | —.— |


✆ 0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware


**So könnt Ihr gleich bestellen:** *Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.*

**V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version**


**Bachler—Computersoftware** **Postfach 1113 • 46361 Bocholt**
**Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**

## Modalitäten

**In seinem Testbericht zu "Aces over Europe" hat Knut geschrieben, er empfehle uns für den "Tall-Res Mode" einen 486er mit 33 Megahertz. Wie sieht's nun mit dem "Lo-Res Mode" aus? Läuft das Spiel mit dieser Auflösung auf meinem 386DX 40 noch mit guter Geschwindigkeit oder wird daraus eher eine Ruckelorgie à la "Strike Commander"? Die Antwort auf diese Frage ist mir besonders wichtig, da ich mir nicht voreilig ein Spiel mit Schneckentempo kaufen möchte.**

**In Ausgabe 9/93 habt Ihr Quaterdecks neuen Speichermanager vorgestellt. Ihr habt geschrieben, der Speichermanager "Qemm" würde einen Geschwindigkeitsvorteil gegenüber Microsofts "EMM386" haben. Wie gravierend ist dieser Geschwindigkeitsvorteil? Merkt man bei Spielen wie "Aces of the Pacific" ein Plus an Tempo oder verändert sich nicht allzuviel?**

Christian Hüsing, Bremen

Die optischen Unterschiede zwischen "Lo-Res"- und "Tall-Res"-Mode sind merklich, denn die Vektorgrafik verfeinert sich erheblich. Allerdings wird durch den höheren Rechenaufwand auch Dein Flugzeug eine Spur langsamer, so daß ich auch auf meinem 486 50 MHz im niedrigaufgelösten Mode durch die Lüfte brause. Auf Knuts heimischen 386 40 MHz sieht *Aces over Europe* auch noch sehr flüssig aus.

Quarterdecks Qemm hat gegenüber EMM385 in der Verwaltung von Expanded Memory einen kleinen Geschwindigkeitsvorteil, der aber die Spielgeschwindigkeit nicht allzuviel verändert. *cd*

**Interaktiver Film, virtuelle Realitäten, Spiele aus der Steckdose – "Multimedia" lautet der strapazierte Modebegriff dieses Jahres. Wie sehen die POWER PLAY-Leser die Cyber-Zukunft? Schreibt uns Eure Visionen, Befürchtungen und Wünsche – wir sind gespannt!**

**Schreibt bitte an:**

**Markt & Technik Verlag**
**Redaktion POWER PLAY**
**Stichwort: Cyber-Zukunft**
**Postfach 1304**
**85531 Haar bei München**

## Infocom-Originale

**Mit großem Interesse habe ich den ersten Teil Ihres Artikels von "Infocom — Von Z wie Zork bis A wie Arthur" verfolgt. Auch ich bin nach wie vor ein großer Fan dieser Serie. Zu meinem Erstaunen las ich in Ihrem Artikel: "Leider gibt es die Infocom-Adventures nichts mehr in ihren Originalverpackungen." Doch, es gibt sie noch! Als Inhaber des Softwareversandhauses USER-MAG kann ich Ihnen und den Lesern der *POWER PLAY* die freundige Mitteilung machen, daß wir fast alle Titel von Infocom (Zork I, II, III; Suspended, Planetfall, Hitchhikers Guide, Moonmist, Infidel, Sorcerer, Whishbringer, Cornerstone usw. ) in all ihren Originalpackungen mit all ihren Originalbeilagen noch für die folgenden Systeme anbieten können: PC, Atari ST/STE/Falcon, C64, Atari XL/XE und Apple II. Eine ausführliche Preisliste mit der Auflistung aller noch bei uns erhältlichen Klassiker kann bei uns kostenlos und unverbindlich angefordert werden.**

USER MAG, Lütjenburg
(Tel.Nr. bei der Assistenz erfragen)

## Powershop

**Eure Zeitung ist wirklich eine der Besten, wenn sie nicht die Beste ist, aber was ich vermisse, ist z.B. ein Poster von Spielen oder von Euch, oder ähnliches. Damit könnte man beispielsweise sein Zimmer bekleben, um dadurch die Power- oder Spielelust zu steigern! Oder auch einfach nur zur Zierde. Was außerdem noch fehlt, ist ein *POWER*-Shop, wo man**


### PC/IBM

| | |
|---|---|
| 1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| A TRAIN KOMPL. DT. VGA | 99.90 |
| ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA | 79.90 |
| ACES OVER EUROPE VGA DT. VERSION 3,5" | 75.90 |
| AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWK 1942/ THEIR FINEST HOUR inkl. MISSION/ SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS | 85.90 |
| ALIEN BREED VGA DT. ANL. 3,5" | 59,90 |
| ALONE IN THE DARK KOMPL. DT. VGA | 95.90 |
| AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5" | 89.90 |
| ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5" | 75.90 |
| ARCHER MC LEANS POOL BILLIARD DT. ANL. VGA | 59.90 |
| AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5" | 79.90 |
| BATMANS RETURN VGA | 89.90 |
| BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. | 49.90 |
| BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5" | 85.90 |
| BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA | 79.90 |
| BATRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA | 75.90 |
| BLUE AND GRAY VGA 3,5" | 89.90 |
| BLUE FORCE VGA | 85.90 |
| BODY BLOWS VGA 3,5" DT. ANL. | 59.90 |
| **BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5" DT. ANL.** | **59.90** |
| BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA | 39.90 |
| BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA | 39.90 |
| BURN TIME KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA | 95.90 |
| CAMPAIGN KOMPL. DT. ANL. VGA | 79.90 |
| CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA | 45.90 |
| CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT | 69.90 |
| **CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5"** | **59.90** |
| CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL DT. 3,5" | 79.90 |
| CLASSIC ADV. COMP. INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN | 99.90 |
| **COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ F 19 STEALTH F./SILENT SERVICE 2 3,5"** | **69.90** |
| COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT. | 59.90 |
| COMMANCHE MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5" * | 54,90 |
| CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5 | 85.90 |
| DARK SUN –SHATERED LAND– SSI 3,5" VGA | 69.90 |
| DAS SCHWARZE AUGE SCHICKSALSKL. KPL. DT. VGA | 89.90 |
| DAY OF TENTACLE –M.MANSION 2– KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5" | 89.90 |
| DOOM KOMPL. DT. VGA 3,5" * | 79,90 |
| DRACULA DT. ANL. VGA 3,5" | 79.90 |
| DUNE 2 KOMPL. DT. VGA | 65.90 |
| DYNATECH KOMPL. DT. VGA | 69.90 |
| ECOQUEST 2 –LOST SECRET OF RAINFOREST VGA | 65.90 |
| **EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA** | **75.90** |
| **EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"** | **69.90** |
| **ELITE 2 DT. ANL. KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"** | **75.90** |
| **EMPIRE DE LUXE VGA** | **69.90** |
| **EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5"** | **49.90** |
| **EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA** | **85.90** |
| **EXELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER** | **75.90** |
| **FALCON 3.0 / DATA MIG 29 VGA 3,5"** | **75.90** |
| **FANTASY EMPIRE -SSI- 3,5"** | **69.90** |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| FLASH BACK KOMPL. DT. VGA | 69.90 |
| **FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"** | **59.90** |
| FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5" | 99.90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5" | 49.90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5" | 49.90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANSISCO 3,5" | 59.90 |
| **FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" *** | **134.90** |
| FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT. VGA | 75.90 |
| FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA | 69.90 |
| FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA | 69.90 |
| **GABRIEL KNIGHT -SIERRA- VGA 3,5" *** | **69.90** |
| GATEWAY II –HOMEWORLD– VGA 3,5" | 69.90 |
| GOAL -DINO DINIS- DT. ANL. VGA 3,5" | 65.90 |
| GOBLIINS 2 KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| **GOBLIINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"** | **85.90** |
| HANNIBAL KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| HARPOON 2 DT. ANL. 3,5" * | 79.90 |
| HIGH COMMAND VGA 3,5" | 89.90 |
| HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA | 65.90 |
| **INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"** | **89.90** |
| **INDY CAR RACING DT. ANLEITUG 3,5"** | **59.90** |
| INNOCCENT DT. ANL. VGA 3,5" * | 85.90 |
| ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5" | 59.90 |
| KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5" | 75.90 |
| KINGMAKER KOMPL. DT. VGA 3,5" | 69.90 |
| **KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5" *** | **85.90** |
| KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5" * | 59.90 |
| KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5" * | 65.90 |
| LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA | 59.90 |
| LEMMINGS 2 DT. ANL. VGA | 89.90 |
| LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5" * | 79.90 |
| LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA | 99.90 |
| LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA | 45.90 |
| LINKS SCENERY BELTRY VGA | 45.90 |
| LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5" | 45.90 |
| LINKS SCENERY St.ANDREWS VGA 3,5" * | 45.90 |
| LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" * | 45.90 |
| LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" | 75.90 |
| LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROARD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5" | 95.90 |
| **LOST TREASURES OF INFOCOM 1 (20 TITEL)** | **65.90** |
| LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 95.90 |
| LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL) | 54.90 |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA | 79.90 |
| LOTUS TURBO CHALLANGE 3 VGA 3,5" | 65.90 |
| **MASTER OF ORION -MICROPROSE- 3,5" ENGL.** | **89.90** |
| **MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5"** | **54.90** |
| **METAL & LACE VGA 3,5"** | **69.90** |
| MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA | 79.90 |
| MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT. | 79.90 |
| MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT VGA 3,5" | 89.90 |
| MIGHT & MAGIC 5 ENGL. VERS. VGA | 79.90 |
| MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5 | 59.90 |
| MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5" | 59.90 |
| NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5" | 89.90 |
| NHL ICEHOCKEY DT.ANL. VGA 3,5" | 85.90 |
| ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5" | 39.90 |
| ORIGIN SCREEN SAVER | 59.90 |
| PATRIOT VGA | 79.90 |
| PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL. | 39.90 |
| PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT. 3,5" | 59.90 |
| PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA | 69.90 |
| PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5" | 69.90 |
| PIRATES GOLD !! KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| POWERHITS BATTLETECH | 54.90 |
| PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA | 69.90 |
| PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" | 89.90 |
| PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" | 39.90 |
| PROTOSTAR -WAR ON FRONT- VGA 3,5" KOMPL. DT. | 75.90 |
| RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" | 89.90 |
| RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5"VGA | 79.90 |
| RETURN TO ZORK VGA 3,5" | 99.90 |
| RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH- VGA | 79.90 |
| SAM & MAX ENGLISCH 3,5" * | 79.90 |
| SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5" | 85.90 |
| SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. | 59.90 |
| SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5" | 65.90 |
| SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5" | 85.90 |
| SHADOW OF COMET KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" * | 85.90 |
| SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5" | 49.90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5" | 85.90 |
| SIM CITY DELUXE DT. ANL. | 85.90 |
| SIM FARM VGA 3,5" | 69.90 |
| SIM LIFE VGA DT. ANL. | 69.90 |
| SKAT '92 KOMPL. DT. | 65.90 |
| SPACE HULK DT. ANL. VGA | 85.90 |
| SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| SPACE QUEST SAGA TEIL 1-4 ENGL. | 89.90 |
| SPACE QUEST 5 VGA KOMPL. DT. | 79.90 |
| SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5" | 69.90 |
| STARLORD-MICROPOSE-VGA 3,5" * | 89.90 |
| **STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5"** | **79.90** |
| **STAR WARS CHESS DT. KURZANL. VGA 3,5"** | **89.90** |
| STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. * | 89.90 |

### PC/IBM

| | |
|---|---|
| STREET FIGHTER 2 VGA 3,5" | 65.90 |
| STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA. | 89.90 |
| STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486ER/SOUNDBL. | 45.90 |
| STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" | 39.90 |
| STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5" | 65.90 |
| STRONGHOLD VGA 3,5" | 69.90 |
| STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA | 89.90 |
| SYNDICATE KOMPL. DT. VGA | 85.90 |
| SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.* | 39.90 |
| **TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5" *** | **75.90** |
| TERMINATOR CHESS VGA | 79.90 |
| THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS/ DUNE/SHUTTLE DT. VGA | 65.90 |
| TORNADO DT. HANDBUCH VGA | 75.90 |
| TRANSARCTICA DT. ANL. VGA | 79.90 |
| T.X.F.-TACTICAL FIGHTER EXP.-3,5" | 75.90 |
| ULTIMA 7 TEIL 2 SERPENT ISLE VGA | 89.90 |
| ULTIMA 7 TEIL 2 - SILVER SEED - DATA 3,5" | 45.90 |
| ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5"* | 89.90 |
| ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5"* | 39.90 |
| ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA | 89.90 |
| ULIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5" | 85.90 |
| WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" | 89.90 |
| WARLORDS 2 VGA 3,5" | 89.90 |
| WAYNE GRETZKY 3 ICEHOCKEY VGA | 79.90 |
| WHEN TWO WORLDS WAR 3,5" | 69.90 |
| WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" | 69.90 |
| WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA | 69.90 |
| **WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5" *** | **59.90** |
| **WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5"** | **85.90** |
| WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA. | 89.90 |
| XENOBOTS DT. ANL. VGA | 79.90 |
| X-WING DT. ANL. VGA | 85.90 |
| X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5" | 59.90 |
| **X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"** | **49.90** |
| YO! JOE KOMPL. DT. VGA 3,5" | 65.90 |
| YSERBIUS -SIERRA- VGA 3,5" | 54.90 |

### PC/IBM Sonderposten

| | |
|---|---|
| 688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA. NUR 3,5" | 29.90 |
| AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5.25" | 39.90 |
| B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" -MICROPROSE- | 34.90 |
| BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6-KPL. DT. | 29.90 |
| BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25" | 29.90 |
| BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5" | 29.90 |
| BATTLETECH 2 CERSCENT HAWKS REVENGE | 29.90 |
| BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" | 29.90 |
| CAPTIVE 3,5" | 29.90 |
| CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" | 19.90 |
| CASTELS II DT. ANL. 5,25" | 34.90 |
| **CIVILIZATION -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **45.90** |
| COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 3,5" | 39.90 |
| CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5" | 29.90 |
| CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25" | 34.90 |
| CRAZY CARS 2 NUR 3,5" | 24.90 |
| **CREEPERS VGA 3,5"** | **29.90** |
| CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" | 29.90 |
| DARK HALF -ACCOLADE-3,5" | 29.90 |
| DELUXE STRIP POKER 2 3,5" | 29.90 |
| **DOGFIGHT -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **45.90** |
| ECOQUEST 1 VGA 5,25" | 29.90 |
| ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- 3,5 VGA | 19.90 |
| ERIC THE UNREADY VGA 3,5" | 29.90 |
| ESPANA THE GAMES 92 DT. ANLEITUNG 3,5" VGA | 24.90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" | 39.90 |
| **F15 STRIKE EAGLE 3 -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **45.90** |
| **FALCON 3.0 -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **39.90** |
| **FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **49.90** |
| GOLDRUSH -SIERRA- | 34.90 |
| GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE- 3,5" | 29.90 |
| GUNBOAT -ACCOLADE- NUR 5,25" | 29.90 |
| **GUNSHIP 2000 -MICROPROSE- 3,5" VGA** | **45.90** |
| HARDBALL 3 VGA 3,5" | 29.90 |
| HARPOON VERS. 1.2.1. DT. ANL. 5,25" | 34.90 |
| HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25 | 29.90 |
| HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25" | 19.90 |
| HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25" | 34.90 |
| HILL STREET BLUES | 29.90 |
| HOOK KOMPL. DT. VGA 3,5" | 24.90 |
| HUMANS VGA NUR 3,5" | 34.90 |
| **HUMANS JURASSIC LEVELS 3,5" VGA -STAND ALONE-** | **29.90** |
| IMMORTAL 3,5" | 29.90 |
| INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5" | 35.90 |
| INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-KPL. DT. 3,5" | 49.90 |
| **INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"** | **29.90** |
| **ISHAR -LEGEND OF THE FORTRESS- DT. ANL. 3,5"** | **29.90** |
| **JURASSIC PARK VGA 3,5"** | **49.90** |
| KRISIS IN THE KRELIM VGA | 34.90 |
| LAFFER UTILITIES -SIERRA- | 29.90 |
| LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL. | 29.90 |
| **LEGACY -MICRPROSE- 3,5" VGA** | **39.90** |
| LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA NUR 5,25" | 29.90 |
| LHX ATTACK CHOPPER 3,5" | 29.90 |
| **LIFE & DEATH 2 -THE BRAIN- 3,5" VGA** | **29.90** |
| LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5" | 29.90 |
| LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT. ANL. 3,5" | 29.90 |
| M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" | 34.90 |
| MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA | 39.90 |
| MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/CORRUPTION/GUILT OF THIEVES | 19.90 |
| MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5" | 29.90 |
| MANIAC MANSION 3,5" | 29.90 |
| MANTIS - FIGHTER - MICROPROSE VGA NUR 3,5" | 29.90 |
| MICROPROSE SOCCER DT. ANL. | 29.90 |
| MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. VGA 3,5" -LUCASFILM- | 39.90 |
| MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" -LUCASFILM- | 49.90 |
| NIGEL MANSELL RACING CHALLINGE 3,5" VGA | 29.90 |
| OBITUS 3,5" -PSYGNOSIS- | 29.90 |
| OPERATION STEALTH DT. ANL. 3,5" | 34.90 |
| PINBALL MAGIC NUR 3,5" | 29.90 |
| POLICE QUEST 1 VGA 3,5" | 34.90 |
| POLICE QUEST 2 -SIERRA- | 34.90 |
| POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25" | 34.90 |
| POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5" | 29.90 |
| POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25" | 34.90 |
| PREMIER MANAGER VGA 3,5" | 29.90 |
| **PRO TENNIS TOUR 2 -GREAT COURTS 2 -5,25" VGA** | **29.90** |
| **RAILROAD TYCOON NUR 3,5"** | **39.90** |
| **RAMPART DT. ANL. 5,25"** | **34.90** |
| **REACH FOR THE SKIES DT. ANL,. 3,5"** | **39.90** |
| **REALMS KOMPL. DT. VGA 5.25"** | **19.90** |
| **RICK DANGEROUS 2 3,5"** | **29.90** |
| **ROBOCOP 3 VGA 3,5" DT. VERSION** | **24.90** |
| **ROCKET RANGER NUR 5,25"** | **14.90** |
| **SARGON V CHESS 29.90** | |
| SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25" | 29.90 |
| SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA | 34.90 |
| SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLOANCE- 3,5" | 29.90 |
| SPELLCASTING 301 -SPRINGBREAK- 5,25 | 29.90 |
| STAR CONTROL 2 DT. ANL. 3,5" VGA | 29.90 |
| STREET FIGHTER 1 NUR 3,5" | 29.90 |
| SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5" | 29.90 |
| SUPER TETRIS 5,25" | 39.90 |
| SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5" | 19.90 |
| TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5" | 29.90 |
| TENNIS CUP 2 3,5" | 24.90 |
| TERMINATOR 2 3,5" | 29.90 |
| THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25" | 34.90 |
| THUNDERHAWK AH 73 M VGA | 19.90 |
| **TIME QUEST 3,5" VGA** | **29.90** |
| TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY NUR 3,5" | 29.90 |
| TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. | 39.90 |
| **ULTIMA TRLOGY 2 (U4/U5/U6) 5,25"** | **34.90** |
| **ULTIMA UNDERWORLD 1DT.KURZANL. VGA5,25"** | **34.90** |
| **UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"** | **29.90** |
| **VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.** | **29.90** |
| **WAXWORKS -ACCOLADE- 3,5"** | **29.90** |
| **WING COMMANDER 1 VGA 3,5"** | **29.90** |
| WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5" | 29.90 |
| WWF WRESTLING 3,5" VGA | 29.90 |
| YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25" | 34.90 |
| ZAK MCKRACKEN NUR 3,5" | 29.90 |
| ZOOL DT. ANL. 3,5" | 29.90 |

**Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell**

**Tel.: 08142/90 11 & 8079 & 8273**

**Telefax 08142/54654**

BESTELLANNAHME: Montag – Donnerstag 9.00 – 18.00, Freitag 9.00 – 17.00 Uhr

„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

**Ladenlokal jetzt in AUGSBURG**
**Karolinenstr./Ecke Karlstr.**
**Mo.-Fr. 9 - 13 + 13.30 - 18 Uhr, Sa. 9 - 12**

# Wial Versand Service GmbH

## IBM/PC CD-ROM

| | |
|---|---|
| ÄGYPTEN -MULTIMEDIA- | 75.90 |
| AFRIKA -TRAVELMAGIC- | 59.90 |
| AUSTRALIEN -MULTIMEDIA- | 75.90 |
| B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2 | 85.90 |
| BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION | 69.90 |
| BEAUTY AND THE BEAST | 79.90 |
| **BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE"** | **119.90** |
| **BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"** | **119.90** |
| BLUE FORCE | 89.90 |
| BURNTIME KOMPL. DT. VGA * | 85.90 |
| CASTLE MASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL. | 49.90 |
| CD 16 EDUTAINMENT KIT: INCL. SBLASTER 16 ASP/ CDROM LAUFWERK INTERAKTIVLAUTSPRECHER/ UND SOFTWAREPAKET | 1.099.90 |
| CD CADDYS | 19.90 |
| CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 | 85.90 |
| CHESS MASTER 3000 | 59.90 |
| CHESSMASTER PRO WINDOWS | 99.90 |
| **CHRONIK DES 20. JAHRHUNDERTS** | **189.90** |
| CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK | 139.90 |
| **CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM/MANIAC MANSION/ INDIANA JONES 3/MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.** | **99.90** |
| COLOR MAGIC -CLIPY ARTS IM TIF FORMAT | 69.90 |
| CONAN THE CIMMERIAN | 49.90 |
| CURSE OF ENCHANTIA | 49.90 |
| DANGER HOT STUFF VOL. 2 | 39.90 |
| **DARK SUN -SHATTERED LANDS-** | **79.90** |
| **DRACULA UNLEASHED SVGA** | **89.90** |
| DER PATRIZIER KOMPL. DT. | 89.90 |
| DESKTOP PUBLISHERS DREAM | 79.90 |
| DINOSAUR ADVENTURE | 79.90 |
| DUNE | 59.90 |
| EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL. | 85.90 |
| EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DEUTSCH | 89.90 |
| **EYE OF BEHOLDER 3** | **49.90** |
| F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2 | 49.90 |
| F15 STRIKE EAGLE 3 | 99.90 |
| GIF IT NEWS 1000DE GIF Bilder | 45.90 |
| GOBLIINS 2 DT. ANL. | 99.90 |
| GRAPHMAGIC 2 ausges. Grafik. PD & Shareware | 59.90 |
| GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO | 49.90 |
| HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT. | 65.90 |
| HOT NEWS | 19.90 |
| **HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS** | **65.90** |
| **INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.** | **119.90** |
| INCA KOMPL. DT. | 119.90 |
| INDIANA JONES 4-FATE OF ATLANTIS-ENCHANCED | 89.90 |
| IRON HELIX | 109.90 |
| JONES IN THE FAST LANE | 39.90 |
| JURASSIC PARK DT. ANL. | 79.90 |
| KINGS QUEST 5 | 39.90 |
| KINGS QUEST 6 | 49.90 |
| LABYRINTH OF TIME | 79.90 |
| LAURA BOW 2 · DAGGER OF AMON RA | 75.90 |
| LEGEND OF KYRANDIA | 49.90 |
| LINKS COLLECTION INCL. LINKS GOLF FIRESTONE/BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB | 75.90 |
| LOOM | 49.90 |
| LORD OF THE RINGS | 99.90 |
| **LOST IN THE TIME KOMPL. IN DEUTSCH** | **119.90** |
| LOST TREASURES OF INFOCOM 2 | 89.90 |
| MAD DOG MC CREE | 75.90 |
| MALONYS - INTERAKTIVES COMIC - | 69.90 |
| MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE | 89.90 |
| MANTIS FIGHTER - -MICROPROSE- | 49.90 |
| **MICROPROSE SOCCER/SAVAGE/3 D POOL/ RICK DANGEROUS** | **29.90** |
| MICROSOFT -BEETHOVEN- | 119.90 |
| MICROSOFT -GOLF- | 99.90 |
| MICROSOFT -MOZART- | 119.90 |
| MICROSOFT -STRAVINSKY- | 119.90 |
| MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM | 49.90 |
| MONKEY ISLANDS 1 LUCASFILM | 44.90 |
| **M.U.D.S. DT. ANLEITUNG** | **29.90** |
| PEGASUS 2.0 | 49.90 |
| PIXEL PERFECT | 54.90 |
| PROTOSTAR | 75.90 |
| RAYTRACE MAGIC · Raytrace und andere Bilder/Pgm's | 35.90 |
| **RED STORM RISING & CARRIER COMMAND** | **29.90** |
| RETURN OF THE PHANTOM -MICROPROSE- | 89.90 |
| RETURN OF ZORK | 99.90 |
| RINGWORLD | 85.90 |
| SECRET WEAPONS OF LUFTW. INCL. SCENERIES | 59.90 |
| SHAREWARE MAGIC ca. 600 MB | 69.90 |
| SHAREWARE PEARLEN 2 Spiele DTP, Grafik, Animat. | 45.90 |
| SHERLOCK HOLMES III -MYSTERY ADVENTURE | 109.90 |
| **SOFTWARE 2000 EDITION INCL.HEXUMA/KATHEDRALE/ STUNDENGLAS KOMPL. DT.** | **69.90** |
| SOUND SENSATION | 45.90 |
| SPACE QUEST 4 | 49.90 |
| STELLAR 7 | 39.90 |
| STRIKE COMMANDER INKL. MISSIONS * | 89.90 |
| SUPER II SHAREWARE | 45.90 |
| **TENNIS CUP II** | **29.90** |
| THE 7TH GUEST OHNE VIDEO/IN CD BOX | 69.90 |
| THE GREATEST COMPILATION INKL. SHUTTLE, DUNE UND LURE OF TEMPTRESS DT. ANL. | 79.90 |
| TOP SELLERS · TOP SHAREWARE SAMMLUNG | 29.90 |
| TORNADO DT. ANL. | 79.90 |
| **TRANSWORLD KOMPL DEUSCTH** | **29.90** |
| TRAVEL MAGIC -USA NORDWESTEN- | 69.90 |
| ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1 | 39.90 |
| ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 | 89.90 |
| ULTIMA UNDERWORLD/WING COMMANDER 2 | 109.90 |
| VGA MAGIC | 59.90 |
| WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2 | 59.90 |
| WING COMMANDER 2 INCL. OPER 1 & 2/SPEECH | 99.90 |
| WILLY BEAMISH | 44.90 |
| WOLFPACK * | 85.90 |
| WRATH OF THE DEMON | 39.90 |

## Leerdisketten

| | |
|---|---|
| 3,5" 2DD NoName 10er | 9.90 |
| 3,5" 2HD NoName 10er | 19.90 |
| 5,25" 2DD Noame 10er | 5.90 |
| 5,25" 2HD Noame 10er | 12.90 |

## Amiga CD 32 Neuheiten

| | |
|---|---|
| ALFRED CHICKEN DT. ANL. | 49.90 |
| D-GENERATION DT. ANL. | 49.90 |
| **MORPH DT. ANLEITUNG 65.90** | |
| PINBALL FANTASIES DT ANL. | 69.90 |
| **SLEEPWALKER DT. ANLEITUNG** | **79.90** |
| ZOOL DT. ANL. | 54.90 |

## Soundkarten / Zubehör

| | |
|---|---|
| DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS | 19.90 |
| DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS | 19.90 |
| ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS | 69.90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG | 59.90 |
| JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG | 59.90 |
| JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMAST | 165.90 |
| JOYSTICK GARVIS ANALOG PRO | 79.90 |
| JOYSTICK GARVIS .SCHWARZ- | 69.90 |
| JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMAST | 165.90 |
| JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG | 24.90 |
| MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK INTERN. BENÖTIGT SB 16 | 549.00 |
| MAUSMATTE | 6.90 |
| MIDIBLASTER | 389.90 |
| RUDDER PEDALS THRUSTMASTER | 219.90 |
| SCREENBEAT AKTIVBOXEN/ALLE SOUNDK. | 49.90 |
| SILICON MAUS/SERIELL/3 TASTEN | 45.90 |
| SOUNDBLASTER 16 ASP DT HANDBUCH | 379.90 |
| SOUNDBLASTER 16 BSIC DT HANDBUCH | 269.90 |
| SOUNDBLASTER 2.0 DELUXE DT HANDBUCH | 379.90 |
| SOUNDBLASTER PRO DELUXE DT HANDBUCH | 199.90 |
| VIRTUAL PILOT -PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE- | 149.90 |
| WAVEBLASTER -CREATIV- | 359.90 |

## Sega Mega Drive

| | |
|---|---|
| MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION | 549.90 |
| MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION | 199.90 |
| ALADIN DT. ANL. | 99.90 |
| ARIELLE, DIE MEERJUNGFRAU DT. ANL. | 75.90 |
| **ASTERIX 2 DT. ANLEITUNG** | **105.90** |
| BATTLEOADS DT. ANL. | 89.90 |
| **BILL WALSH FOOTBALL DT. ANLEITUNG** | **89.90** |
| **BLADES OF RENEGANCE DT. ANLEITUNG** | **89.90** |
| BUBSY BOBCAT DT. ANL. | 79.90 |
| CHAKAN DT. ANL. | 89.90 |
| **DOUBLE CLUTCH** | **89.90** |
| FLASHBACK DT. ANL. | 99.90 |
| GUNSTAR HEROES DT. ANL. | 89.90 |
| **HAUNTING DT. ANLEITUNG *** | **99.90** |
| HOCKEY 94 DT. ANLEITUNG | 99.90 |
| INTERNATIONAL SOCCER DT. ANL. | 99.90 |
| JAMES BOND 007 -THE DUELL- DT. ANL. | 85.90 |
| JUNGLE STRIKE | 99.90 |
| JURASSIC PARK DT. ANL. | 99.90 |
| **L H X 2 DT. ANLEITUNG *** | **89.90** |
| LOTUS TURBO CHALLENGE 2 DT. ANL. | 99.90 |
| MEGA LO MANIA DT. ANL. | 85.90 |
| MICKEY & DONALD DT. ANL. | 75.90 |
| MICRO MACHINES DT. ANL. | 79.90 |
| MIG 29 FIGHTER PILOT DT. ANL. | 89.90 |
| MORTAL COMBAT | 109.90 |
| **RANGER X** | **89.90** |
| SHINOBI 3 DT. ANL. | 89.90 |
| **SNAKE RATTLE 'N ROLL DT. ANLEITUNG** | **99.90** |
| **SON OF CHUCK DT. ANLEITUNG** | **99.90** |
| SONIC THE HEDGEDOG 2 DT. ANL. | 79.90 |
| STREETS OF RAGE 2 DT. ANL. | 79.90 |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANL. | 115.90 |
| SUMMER CHALLENGE DT. ANL. | 69.90 |
| SUPERMAN DT. ANL. | 89.90 |
| SUPER KICK OFF DT. ANL. | 89.90 |
| TECHNO CLASH DT. ANL. | 99.90 |
| THUNDERFORCE 4 DT. ANL. | 79.90 |
| VIRTUAL PINBALL DT. ANL. | 99.90 |
| WARSPEED DT. ANL. | 69.90 |
| **ZOOL DT. ANLEITUNG *** | **89.90** |

## AMIGA

| | |
|---|---|
| 1869 HANDELSSIMULATIONEN KOMPL. DT. 1 MB | 85.90 |
| 1990 - DIE 93ER EDITION-POLITSIMUL. KD 1 MB | 34.90 |
| ABANDONED PLACES TEIL 2 1 MB | 65.90 |
| ALIEN BREED 2 DT. ANL. | 54.90 |
| **ALIENS 3 DT. ANLEITUNG** | **59.90** |
| ALFRED CHICKEN DT. ANL. | 49.90 |
| ANSTOSS KOMPL. DT. 1 MB A500/PLUS/600/2000 | 69.90 |
| ANSTOSS KOMPL. DT. NUR A 1200 | 69.90 |
| A-TRAIN KOMPL. DT. 1 MB | 79.90 |
| A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB | 45.90 |
| APOCALYPSE DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB * | 65.90 |
| BARDS TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL. | 75.90 |
| BATTLE ISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL. | 49.90 |
| BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB | 69.90 |
| BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB * | 59.90 |
| BAZOOKA SUE KOMPL. DT. 1 MB * | 79.90 |
| BEAVERS DT. ANL. | 65.90 |
| BLASTER DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| **BLOB DT. ANLEITUNG** | **59.90** |
| BOBS BAD DAY DT. ANL. | 59.90 |
| BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| **BODY BLOWS GALACTIC A 1200 DT. ANL.** | **59.90** |
| BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB * | 55.90 |
| BUNDESLIGA PROFESSIONAL 2 KD / 1 MB | 69.90 |
| BURNTIME KOMPL. DT. A500/A2000 | 69.90 |
| BURNTIME NUR A1200 KOMPL. DT. | 69.90 |
| CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB | 65.90 |
| CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB | 45.90 |
| CHAMPIONSHIP MANAGER 93 | 54.90 |
| CIVILISATION 1 MB KOMPL. DT. | 79.90 |
| COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB | 65.90 |
| **COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ SILENT SERVICE 2/F 19 STEALTH FIGHTER** | **69.90** |
| CRYSTAL KINGDOM DIZZY | 44.90 |
| DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT. | 79.90 |
| DELUXE PAINT 4.0 AGA KOMPL. DT. 1 MB | 199.90 |
| DEEP CORE DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| **DIE SIEDLER KOMPL.DT. 1 MB** | **69.90** |
| DONK - THE SAMURAI DUCK - DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB | 59.90 |
| EISHOCKEY MANAGER 1 MB KOMPL. DT. | 75.90 |
| EXELLENT GAMES INKL. POULOUS 2, JAMES POND, ARCHER MC LEANS POOL, SHUTTLE | 69.90 |
| ELITE 2 KOMPL. DT. 1 MB | 59.90 |
| ELYSIUM KOMPL. DT. 1 MB | 59.90 |
| EYE OF BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB | 85.90 |
| F-117 A KNIGHTHAWK DT. ANL. 1 MB * | 75.90 |
| FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB | 79.90 |
| GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| GOAL DINO DINIS (KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB | 59.90 |
| GOBLIINS 2 DT. ANL. 1 MB | 65.90 |
| HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB | 75.90 |
| HIRED GUNS DT. ANL. | 65.90 |
| HISTORY LINE 1914-1918 DT. | 79.90 |
| ISHAR 2 DT. ANL. 1 MB | 54.90 |
| JOE &MAC. CAVEMAN NINJA DT. ANL. | 54.90 |

## Amiga

| | |
|---|---|
| JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL. | 59.90 |
| JONATHAN 1 MB KOMPL. DT. | 79.90 |
| JURASSIC PARK DT. ANL. 1 MB | 59.90 |
| K 240 DT. ANL. 1 MB * | 55.90 |
| LEGACY OF SORASILS DT. ANL. 1 MB * | 54.90 |
| LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB | 69.90 |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB | 75.90 |
| LOTHAR MATTAEUS KOMPL. DT. 1 MB | 65.90 |
| **MAGIC BOY DT. ANLEITUNG** | **59.90** |
| **MEAN ARENAS** | **49.90** |
| MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB | 79.90 |
| MORTAL COMBAT DT. ANL. 1 MB * | 59.90 |
| MORPH DT. ANL. | 49.90 |
| NICKY BOOM 2 DT. ANL. | 65.90 |
| ONE STEP BEYOND DT. ANL. | 54.90 |
| PANZER BATTLES 1 MB | 59.90 |
| PATRIZIER 1 MB KOMPL. DT. | 79.90 |
| PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL. | 39.90 |
| PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB | 59.90 |
| PINBALL DREAMS DT. ANL. | 59.90 |
| PINBALL FANTASIES DT. ANL. 1 MB | 59.90 |
| **PREMIERE MANAGER 2 DT. ANLEITUNG 1 MB** | **49.90** |
| PRIME MOVER DT. ANL. | 59.90 |
| SIM ANT. KOMPL. DT. 1 MB | 89.90 |
| SIM LIFE KOMPL. DT. NUR A1200 ! ! ! | 89.90 |
| SIM LIFE DT. ANL. A500/A2000 | 85.90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB * | 75.90 |
| SINK OR SWIM DT. ANL. | 39.90 |
| SOCCER KID DT. ANL. | 65.90 |
| SPACE HULK DT. ANL. 1 MB | 65.90 |
| SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL. | 69.90 |
| STARDUST DT. ANL. 1 MB * | 39.90 |
| STEIGENBERGER HOTELMAN KOMPL. DT. | 54.90 |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANL. | 59.90 |
| SUPERFROG DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| SYNDICATE KOMPL. DT. 1 MB | 65.90 |
| T. F. X. - TACTICAL FIGHTER EXP.- A 1200 * | 65.90 |
| **THEATRE OF DEATH DT. ANLEITUNG 1 MB** | **59.90** |
| TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB | 65.90 |
| TRANSARCTICA KOMPL. DT. 1 MB | 59.90 |
| TRAPS & TREASURS DT. ANL. | 59.90 |
| TRODDLERS DT. ANL. | 65.90 |
| TURRICAN 3 DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| URIDIUM II DT. ANL. 1 MB | 49.90 |
| WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB | 75.90 |
| WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB | 75.90 |
| **WHEN TWO WORLDS WAR DT. ANLEITUNG 1 MB** | **59.90** |
| **WINTER OLYMIPCS DT ANLEITUNG 1 MB *** | **59.90** |
| WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB | 39.90 |
| WORLD LEGEND DT. ANL. | 49.90 |
| YO! JOE! DT. ANL. | 59.90 |
| ZOOL 2 A500/PLUS600/2000 DT. ANL. 1 MB * | 54.90 |
| ZOOL 2 NUR AMIGA 1200 * | 54.90 |

## Preishits Amiga

| | |
|---|---|
| 3D CONSTRUTION KIT 2.0 1 MB | 39.90 |
| 688 ATTACK SUBMARINE | 19.90 |
| ADRENALYN DT. ANL. | 19.90 |
| AGONY -PSYGNOSIS- | 29.90 |
| ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB | 29.90 |
| AMNIOS | 15.90 |
| AQUAVENTURA 1 MB | 29.90 |
| ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS- | 29.90 |
| **B 17 FLYING FORTRESS -MICROPROSE- 1 MB** | **39.90** |
| BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1MB | 29.90 |
| BARDS TALE 3 DT. ANL. | 29.90 |
| BATMAN THE MOVIE DT. ANL. | 19.90 |
| BATTLECHESS 2 DT. ANL. | 29.90 |
| BATTLEHAWKS 1942 | 29.90 |
| BATTLESQUADRON DT. ANL. | 19.90 |
| BATTLETECH 1 | 24.90 |
| BILLS TOMATO GAME DT. ANL. | 29.90 |
| BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| BSS JANE SEYMOUR | 19.90 |
| BUDOKHAN | 29.90 |
| CALIFORNIA GAMES 2 | 29.90 |
| CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB | 29.90 |
| CAPTIVE DT. ANL. | 19.90 |
| CASTLES 1 MB KOMPL. DT. | 34.90 |
| CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL. | 29.90 |
| CHAMPIONS OF KRYNIN | 29.90 |
| CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB | 39.90 |
| CHAOS STRIKES BACK 1 MB | 29.90 |
| CHART ATTACK COMPLATION INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST | 34.90 |
| CHUCK ROCK 2 - SON OF CHUCK ROCK - | 29.90 |
| CHUCK YEAGERS 2.0 DT. ANL. | 19.90 |
| COVER GIRL STRIP POKER | 29.90 |
| **COVERT ACTION -MICROPROSE- 1 MB** | **29.90** |
| CREATURES DT. ANLEITUNG | 19.90 |
| CYCLES -MOTORRADRENNEN- | 29.90 |
| DEADLINE -INFOCOM- | 15.90 |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| DELUXE STRIP POKER 2 | 29.90 |
| DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| **DOGFIGHT -MICROPROSE- 1 MB** | **39.90** |
| DOODLEBUG DT. ANL. | 19.90 |
| DREAM TEAM COMPILATION ICL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2 | 39.90 |
| DR. DOOMS REVENGE DT. ANL. | 19.90 |
| EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL. | 19.90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| FACE OFF ICEHOCKEY | 24.90 |
| FATE -GATES OF DAWN - KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| F 15 STRIKE EAGLE 2 1 MB | 29.90 |
| F 17 CHALLENGE DT. ANL. | 29.90 |
| F 19 STEALTH FIGHTER DT. KURZANLEITUNG | 35.90 |
| FIRST SAMURAI DT. ANL. | 29.90 |
| FISTFIGHTER | 24.90 |
| FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLER/PLAYERMANAGER | 34.90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX -MICROPROSE- 1 MB | 34.90 |
| FUTURE WARS - TIME TRAVELLER - | 29.90 |
| GEM "X" | 29.90 |
| GOLF -MICROPROSE- 1 MB | 29.90 |
| GRAND PRIX CIRCUIT - ACCOLADE- | 24.90 |

## Preishits Amiga

| | |
|---|---|
| GUNBOAT - ACCOLADE- 1 MB | 29.90 |
| **GUNSHIP 2000 -MICROPROSE- 1 MB** | **39.90** |
| HÄGAR -THE HORRIBLE- | 24.90 |
| HARD NOVA | 29.90 |
| HARPOON 1.21 DT. ANL. 1 MB | 29.90 |
| **HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD** | **19.90** |
| HILL STREET BLUES | 29.90 |
| HONDA R V F DT. ANL. | 29.90 |
| HUMANS 1 MB | 29.90 |
| HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS | 29.90 |
| INDIANA JONES 3 ADV KOMPL. DT. | 35.90 |
| **INDIANAPOLIS 500** | **29.90** |
| INVEST KOMPL. DT. 1 MB | 19.90 |
| ISHAR KOMPL. DT. | 29.90 |
| IT CAME FROM THE DESSERT INCL. ANTHEADS | 39.90 |
| JAGUAR XJ 220 DT. ANL. | 29.90 |
| KGB DT. ANL. 1 MB | 39.90 |
| KICK OFF 2 | 19.90 |
| LEANDER -PSYGNOSIS- | 29.90 |
| LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| LOOM -LUCASFILM- 1 MB | 29.90 |
| LOST DUTCHMAN MINE | 19.90 |
| LOTUS TURBO CHALLENGE 2 | 19.90 |
| LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1 MB | 29.90 |
| LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| M1 TANK PLATOON DT. KURZNLEITUNG 1 MB | 34.90 |
| MAD TV KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| MANCHESTER UNITED EUROPE | 29.90 |
| MANIAC MANSION | 29.90 |
| MC DONALD ISLAND | 19.90 |
| MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| MEGATRAVELLER 2 KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| MICROPROSE SOCCER DT. ANL. | 29.90 |
| NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB | 19.90 |
| OBITUS 1 MB | 29.90 |
| OPERATION STEALTH 1 MB | 34.90 |
| PACIFIC ISLANDS - TEAM YANKEE II- 1 MB | 29.90 |
| PANZA KICK BOXING DT. ANL. | 29.90 |
| PARASOL STARS -RAINBOW ISLANDS 2 DT. ANL. | 24.90 |
| PICTIONARY | 29.90 |
| PINBALL MAGIC DT. ANL. | 29.90 |
| PIRATES ! DT. ANL. 1 MB | 29.90 |
| POOL OF DARKNESS | 29.90 |
| POPULOUS INCL. PROMISED LANDS | 29.90 |
| POPULOUS 2 DT. ANL. | 34.90 |
| P.P. HAMMER DT. ANL. | 19.90 |
| PREMIERE MANAGER 1 MB | 29.90 |
| PRINCE OF PERSIA | 29.90 |
| PUSH OVER | 29.90 |
| QWAK DT. ANL. | 29.90 |
| R-TYPE 2 | 19.90 |
| REACH FOR THE SKIES DT. ANLEITUNG 1 MB | 34.90 |
| RICK DANGEROUS 2 DT. ANL. | 29.90 |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 1 MB | 19.90 |
| ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| ROBOSPORTS 1 MB | 29.90 |
| ROCKET RANGER/TV SPORTS FOOTBALL | 29.90 |
| SECRET OF MONKEY ISLANDS 1 KOMPL. DT. 1 MB | 39.90 |
| SECRET OF SILVER BLADES | 29.90 |
| SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB | 34.90 |
| SHUTTLE 1 MB | 29.90 |
| SILKWORM | 19.90 |
| SIMPSONS DT. ANL | 19.90 |
| SPACE CRUSADE 1 MB | 29.90 |
| SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA- | 39.90 |
| SPECIAL FORCES -MICROPROSE- 1 MB | 34.90 |
| STARBYTE SUPERSOCCER KOMPL. DT. 1 MB | 19.90 |
| STELLAR 7 - SIERRA- | 29.90 |
| STRIKE FLEET | 29.90 |
| SUPER HANG ON | 24.90 |
| SUPER MONACO GRAND PRIX | 29.90 |
| SUPER SPACE INVADERS | 24.90 |
| TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM | 29.90 |
| TEARAWAY THOMAS | 29.90 |
| TENNIS CUP II | 24.90 |
| TERMINATOR 2 | 19.90 |
| THE PLAGUE DT. ANL. | 15.90 |
| THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB | 29.90 |
| TITUS THE FOX | 24.90 |
| TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB | 19.90 |
| TROLLS | 29.90 |
| TURRICAN 2 DT. ANL. | 24.90 |
| TV SPORTS BOXING DT. ANL. | 29.90 |
| UTOPIA INCL. NEW WORLDS | 29.90 |
| **VIRGIN COMPILATION INCL. DUNE 1/FLOOR 13** | |
| **LURE OF TEMPTRESS/GHOSTBUSTERS 2 DT. VERS.** | **29.90** |
| VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL. | 29.90 |
| WATERLOO DT. ANL. | 19.90 |
| WAXWORKS -ACCOLADE- KOMPL. DT. 1 MB | 29.90 |
| WING COMMANDER 1 1 MB | 29.90 |
| WIZ KID | 29.90 |
| WOLFCHILD 1 MB DT. ANL. | 29.90 |
| WWF WRESTLEMANIA WRESTLING | 24.90 |
| ZAK MCKRACKEN | 29.90 |
| ZOOL 1 MB DT. ANLEITUNG | 29.90 |
| ZYCONIX DT. ANL. | 19.90 |

Abgabe nur solange Vorrat reicht

## Amiga Zubehör

| | |
|---|---|
| AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500 | 199.00 |
| AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000 | 219.00 |
| AMIGA MOUSE | 49.90 |
| DISKBOX FÜR 80 X 3,5" DISKS | 19.90 |
| ELECTR. BOOTSELECTOR DFÜ-DF 3 | 39.90 |
| EXTERNES LAUFWERK 3,5" | 119.90 |
| GRAVIS GAME PAD | 39.90 |
| INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" | 159.90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 | 29.90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO MINI | 29.90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO STAR | 39.90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO STAR MINI | 34.90 |
| MOUSEMATTE | 6.90 |
| ROM/ROM PLATINE KICK 2.0/1.3 A 500 | 99.90 |
| SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB | 59.90 |
| X-COPY PROFESSIONAL TOOLS INCL. HARDWARE | 74.90 |

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar – Irrtum vorbehalten / Liste gegen frankierten Rückumschlag.
Bitte Computertyp angeben. / Versandkosten: Nachnahme plus DM 9.00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8.00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20.00 Versand

**BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI**

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

**sich z.B. Eure Powercaps, die begehrten T-Shirts oder die Sammelordner (natürlich gegen Bezahlung) telefonisch oder schriftlich bestellen könnte!**

Florian Fronauer, Emmental

Dein Wunsch ist uns Befehl, der POWER-Shop ist schon in Vorbereitung. Wir basteln gerade an einer möglichst spannenden Angebotspalette und werden im kommenden Jahr die Verkaufstheken öffnen. Falls Ihr selbst Ideen habt, welche ausgefallenen Produkte wir für Euch besorgen sollen, dann schreibt uns bitte. Plastikgodzillas aus Japan, Alien-Ganzkörperkostüme aus Hollywood, Freddy Krüger – Masken zum Lehrer erschrecken – was darf's denn sein? *vw*

## Einwände

**Ich muß mich über den Brief von Daniel Schäfer aus der 11/93 aufregen (Lob und Tadel zum zweiten). In seinem Brief meint er, ihm gefiele nicht, daß unter anderem auch Videospiele getestet würden, und er schlug vor, mehr Platz für den PC zu schaffen, ja sogar, die Videospiele ganz aus dem Heft zu werfen. Ich selber besitze einen Game Boy, ein Super NES und einen Amiga. Wenn Daniel also mehr Tests und Informationen für seinen PC haben möchte, soll er sich doch eine Zeitschrift kaufen, die speziell für den PC schreibt. Es steht doch nicht umsonst auf der *POWER PLAY* das meistgekaufte Computerspiele und Videospielemagazin.**

Nils Eckel, Bielefeld

## Vormarsch

**Herrlich! Heft 11/93 ist einmal mehr der Beweis dafür, daß der Amiga auf dem Vormarsch ist, zumindest im Hinblick auf die Softwarequalität. Die getesteten Amiga-Programme konnten im Durchschnitt 82,6% (!) einheimsen (wer Eure Vorliebe für den PC kennt, wird diese Zahl um so deutlicher schätzen), während die DOSen lediglich auf katastrophale 65,5% kamen. Also: Wer Qualität will, steigt auf Amiga um. – Der Elite 2-Test war übrigens super.**

Olaf Gaide, 31840 Hessisch Oldendorf

Du hast völlig recht. Die Quantität von Amiga-Software hat zwar im ganzen gesehen

abgenommen – es kommen einfach weniger Spiele auf den Markt. Dafür hat die spielerische Qualität deutlich angezogen (bestes Beispiel in dieser Ausgabe ist "Die Siedler" von Blue Byte und "Cannonfodder" von Sensible). Eine erfreuliche Tendenz, mit der wir prima leben können. Also, den Amiga in Ehren halten und sich nur noch die Software-Rosinen sichern. *vw*

## Nachgehakt

**Ich muß mich doch sehr fragen, woher Ihr das CD32 für Euren Test bezogen habt. Bei meinem Gerät jedenfalls – gekauft bei einem Commodore-Fachhändler – lag keine CD mit "Pinball Phantasys" bei, sondern die serienmäßige, mit den Spielen "Diggers" und dem Jump'n Run "Oscar". Es tut mir wahnsinnig leid, daß Euer ästhetisches Empfinden damit beleidigt wurde, daß die Gehäusefarbe nicht mattschwarz, sondern nur dunkelgrau ist. Da ich mir das CD32 jedoch nicht auf Grund einer Pressemitteilung oder Eures "Tests" gekauft habe, sondern mich persönlich bei einer Vorführung beim Fachhändler über die Leistungsfähigkeit überzeugen konnte, kam ich erst gar nicht auf den Gedanken, von der Größe eines DIN-A4-Blattes auf das Aussehen dieser Spielekonsole zu schließen. Ich habe auch nicht bemerkt, daß es sich irgendwie auf die Leistung meines Gerätes ausgewirkt hätte, das Parallax-Scrolling bei "Oskar" war jedenfalls ausgezeichnet.**

**Da Ihr den Preis für das CD32 als günstig bezeichnet habt, könnt Ihr mir doch sicher mitteilen, was denn ein in der Leistung gleichgestellter PC kostet. Es dürfte sich dabei um einen 386er mit SVGA-Local-Bus-Grafikkarte, Soundblaster und Doublespeed CD-ROM-Laufwerk handeln, also einen PC, der wie das CD32, der Amiga 1200 oder 4000 auch serienmäßig 800 x 600 Bildpunkte in 256 000 Farben gleichzeitig darstellen und Sound in 4 bzw. 8 Kanälen abspielen kann, dessen gesamte Interna auf 32 Bit-Basis arbeiten und der eine mit den schnellen Prozessoren wie Motorola 68020, 030, 040 bzw. 060 vergleichbare 32 Bit CPU besitzen.**

Stefan E. Fischer, Rehau

Lieber Stefan. Natürlich ist das CD32 eine gute Maschine, und daß "Pinball Fantasies" nicht enthalten war, ärgert die Amiga-Freaks unserer Redaktion um so mehr. Unserem Test-Gerät von Commodore lag nämlich nur diese CD bei. Wahrscheinlich kam der Vertrag mit 21th Century Entertainment doch nicht mehr zustande, was alle Flipper-Freunde enttäuschen wird. Dein Vergleich mit einem etwa gleichwertigen PC hinkt jedoch an allen Ecken und Enden. Mal ganz abgesehen davon, daß Du kaum ein Actionspiel mit einer Auflösung von 800x600 Pixeln in 256000 Farben auf dem CD32 oder auf einem PC spielen kannst, ist das CD32 laut Commodore kein Computer, sondern eine **Videospielkonsole** und macht weder PCs, STs oder Macs Konkurrenz, sondern hat sich vielmehr gegen das Super NES, das Mega Drive und das Mega CD durchzusetzen. Die Märkte unterscheiden sich wie Tag und Nacht und keiner weiß, wie Commodore den Durchbruch im Videospielgeschäft tätigen will. So kann man das CD32 zum Beispiel im Kaufhaus kaufen. Wo? In der Computerabteilung. Sämtliche Videospiele und Konsolen finden sich jedoch in der Spielwarenabteilung. Daß sowohl die weltweite Konkurrenz als auch der Videospielmarkt an sich um einiges gigantischer ist, als das dagegen eher popelige Computergeschäft beweisen nackte Zahlen: Nintendo hat in Sachen Umsatz (rund 10 Milliarden Mark) den Elektronikriesen Sony überrundet. Und solange Commodore nicht die großen Videospielhersteller (zum Beispiel Konami) für ihr CD32 überzeugt, bleibt das CD32 ein Zwitter aus Computer und Konsole, das weder "echte" Videospiele zu bieten hat, noch als Home Computer funktionieren wird. Die nächsten 12 Monate werden entscheiden, wo das CD32 endgültig landet, und wir hoffen, daß es nicht den gleichen Weg nehmen muß, wie zuvor das CDTV. *kn*

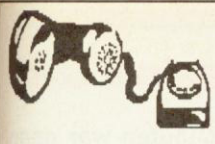
## Zielgruppe

**Ich, ein 17jähriger Schüler, lese Eure Zeitschrift jetzt regelmäßig seit ca. 6 Jahren und will meinen Senf zum Schreiben von C. Bigalk in der *POWER PLAY* 11/93 ("Gut gedünkelt") abgeben. Natürlich sollte jeder damit zufrieden sein, was er sich leisten kann. Ich glaube aber, Herr Bigalk hat vergessen, daß die Szene der Heimcomputerbesitzer nicht aus gutverdienenden Angestellten besteht, sondern eben doch aus mehr oder weniger "armen Schülern", die den Computer, wie ich übrigens auch, zum Spielen benutzen. Jahrelang war das auch kein Problem, man hatte seinen 64er, später dann den Amiga, die Spiele kopierte man sich bei Freunden und den Monitor wünschte man sich zu Weihnachten. Da man natürlich immer bestrebt ist, das Neueste und Beste zu haben, wird in diesen Tagen der Schrei nach einem PC laut. Das Dumme an der Sache ist, daß ein guter PC, der auch in drei Jahren noch "in" ist, mindestens 3000 Mark kostet. Wo aber soll der Durchschnittsschüler dieses Geld hernehmen? Einige, die genug Kohle haben, werden sich fragen, was sie das alles angeht, aber wie gesagt, ohne die Schüler wird der Markt kaputtgehen, denn welcher Erwachsene kauft sich einen PC, um Computerspiele zu spielen? Und dann wird sich auch C.B. aus L. wieder an die Zeit erinnern, als man sich den C 64 samt Floppy für 500 Mark aus dem Laden holte, und jede Menge Spaß auch ohne VGA-Karte und 66 MHz hatte.**

Sven, Frankfurt am Main

## Codename:Tanja

**Vor einiger Zeit schaltete ich bei Euch eine Kleinanzeige. Nachdem die Ausgabe erschienen war, riefen mich mehrere Leute an, und schnell waren die 2 Originale weg. Doch etwa 1 Monat später bekam ich einen Brief von einer gewissen "Tanja". Sie wollte Spiele mit mir austauschen. Ansonsten schrieb "sie" recht dummes Gesülz, wie eine pubertierende 15jährige das wohl so tut. Wie dem auch sei, ich warf den Brief kurzerhand weg. Doch kurz nach diesem Ereignis erzählte mir ein Freund, ihm hätte auch eine**



**Der Heisse Draht für Superservice und zu fairen Preisen: 07556/710300**

# TOPGAME

Die schöne Frau ist leider im Urlaub, deshalb bin ich in Vertretung hier. Das Topgame Team wünscht unseren Kunden und allen anderen "Merry X-mas" and "A Happy New Year"

**Natürlich könnt ihr jedes Spiel aus den Packs auch einzeln bestellen. Einzelpreis auf Anfrage.**

## PC-Packs

**3er Pack DM 219,--**
**4er Pack DM 299,--**
**5er Pack DM 379,--**

| | | | |
|---|---|---|---|
| A-320 Airb.Euro. | DA | Larry 5 | DV |
| Aces o.t. Pacific | DA | Leather God. of | |
| Adventure Coll. | DV | Phobos 2 | DV |
| Alone i. t. Dark | EA | Leg. of Kyrandia | DV |
| Battle Isle Data | | Lemmings 1 | DA |
| Disk 2 | DV | Lemmings 2 | DA |
| Battle Team | DV | Maniac Mansion | EA |
| Body Blows | DA | Monkey Island 1 | DV |
| Com. Data Disk | DV | Monkey Island 2 | DV |
| Bundesliga Man. | | Pinball Dreams | DV |
| Prof. 2.0 | DV | Pirates | EA |
| Darksed | DV | Populous 2 | DA |
| Eishockey Man. | DV | Prince of Per.2 | DA |
| Eye o.t. Beh. 1 | DV | Red Baron + | |
| Eye o.t. Beh. 2 | DV | Mission Disk | DV |
| Empire Deluxe | EA | Sensible Soccer | DV |
| Falcon 2.0 Mis.1 | DA | Silent Service 2 | DA |
| Flashback | DV | Syndicate | DV |
| Football Man. 3 | DV | Transarctica | DV |
| Hannibal | DV | Tornado | DA |
| History-Line | DV | Wing Commander | |
| Indiana J. 4 Act. | EA | Academy | DA |
| Jonathan | DV | Zool | DA |

## Amiga-Sonder-Packs

**3er Pack DM 94,--**
**4er Pack DM 123,--**
**5er Pack DM 169,--**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Alien Breed Sp. | DA | Pirates | DA |
| Battle Chess | DA | North & South | EA |
| F-16 Falcon | DA | Oil Imperium | DA |
| F-17 Challenge | DA | Project X | DA |
| F-19 Stealth F. | DA | Turrican 1 | EA |
| Maniac Mansion | EA | Turrican 2 | DA |

## Angebot des Monats

AM Anstoss DV 59,--

**TIP — Wing Com. Academy — TIP**

Mit WCA ERTS (Großschreiben) starten, dann kann jeder Gegner mit Taste ALT + ENTF, solange er anvisiert ist, abgeschossen werden.

TIP TIP TIP TIP TIP

## Amiga-Packs

**3er Pack DM 189,--**
**4er Pack DM 259,--**
**5er Pack DM 360,--**

| | | | |
|---|---|---|---|
| A-Train | EA | Lemmings 1 | DA |
| Body Blows | DA | Monkey Island | DV |
| Bund.Man. P.2.0 | DV | Lionheart | DA |
| Caesar | DV | Sensible Soccer | DA |
| Chaos Engine | DA | Pinball Dreams | DA |
| Darkseed | DV | Syndicate | DV |
| Der Patrizier | DV | Arabian Nights | DV |
| Eye o.t.Beh. I | DV | Transarctica | DV |
| Dynablaster | DA | B-17 Flying F. | DA |
| Flashback | DV | Street Fighter 2 | DA |
| Fire & Ice | DA | A-320 Airb.Eu. | DA |
| Humans Race | EA | Pinball Fantas. | DA |
| Hannibal | DV | Waxworks | DV |
| Goal | DV | Regent | DV |
| Indiana J. 4 Act. | DA | Desert Strike | DA |
| Lemmings 2 | DA | Superfrog | DV |

| Programm | | Amiga | IBM/PC |
|---|---|---|---|
| 1869 | DV | 72,— | 86,— |
| Aces over Europe | DV | — | *86,—* |
| Air Force Commander | DA | 58,— | — |
| Alien 3 | DA | 51,— | — |
| Alien Breed | DA | 39,— | 58,— |
| Alien Breed 2 | DA | 58,— | *Vorb.* |
| Alone in the Dark II | EA | — | *Vorb.* |
| **Ambermoon** | **DA** | **86,—** | ***Vorb.*** |
| **Anstoss** | **DV** | **72,—** | ***72,—*** |
| Battle Isle 2 | DV | *Vorb.* | *Vorb.* |
| Bazooka Sue | DV | *86,—* | *86,—* |
| Betrayal at Krondor | DV | — | 86,— |
| Blastar | DA | 51,— | — |
| **Burntime** | **DV** | **72,—** | **86,—** |
| Champions of Xanth | ?? | — | *Vorb.* |
| Chaos Engine | DA | 51,— | *65,—* |
| Chartbraker | DV | *Vorb.* | *Vorb.* |
| Comanche | DV | — | 99,— |
| Combat Air Patrol | DA | 65,— | — |
| Cyberrace | DA | — | *86,—* |
| Darkmere | DA | *Vorb.* | — |
| Dark Sun | EA | — | 72,— |
| **Das Schwarze Auge 2** | **DV** | ***Vorb.*** | ***Vorb.*** |
| Deep Core | DA | 51,— | — |
| Der Patrizier | DV | 72,— | 86,— |
| **Der Schatz im Silbersee** | **DV** | ***86,—*** | **93,—** |
| Die Siedler | DV | *86,—* | *86,—* |
| Dracula | DA | — | 86,— |
| Dungeon Master II | DA | — | *Vorb.* |
| Dune II | DV | 65,— | 72,— |
| Elfmania | DA | *Vorb.* | — |
| Elite II | DV | 65,— | 79,— |
| Elisabeth I | DV | *Vorb.* | *Vorb.* |
| Eye of the Beholder 3 | DV | — | 86,— |
| F-117 A Nighthawk | DA | *72,—* | 99,— |
| Falc. 3.0 Miss. Mig 29 | DA | — | 58,— |
| Fields of Glory | DA | — | 93,— |
| Fire & Ice | DA | 51,— | *58,—* |
| **Flight Simulator 5** | **EA** | **—** | **122,—** |
| Formula 1 Grand Prix | DA | 86,— | 99,— |
| Gabriel Knight | EV | — | *Vorb.* |
| Gateway 2: Homeworld | EA | — | 65,— |
| Goal | DV | 58,— | 65,— |
| **Goblins 3** | **DV** | ***Vorb.*** | **86,—** |
| Gunship 2000 | DA | 72,— | 99,— |
| Hattrick | DV | *72,—* | *86,—* |
| Hired Guns | DV | 65,— | *86,—* |
| Inca 2 | DV | — | *Vorb.* |
| Indy 4 Adv. | DV | 86,— | 93,— |
| Indy Car Racing | DV | — | *65,—* |
| Jurassic Park | DV | *58,—* | 72,— |
| **Lands of Lore** | **DV** | **—** | **72,—** |
| Larry 6 | DV | — | *86,—* |
| Legend of Kyrandia II | EA | — | *Vorb.* |
| Lemmings 2 | DA | 65,— | 86,— |
| Lemmings XMas | DA | *Vorb.* | *Vorb.* |
| Links 386 Pro | DA | — | 99,— |
| Lionheart | DA | 58,— | — |
| Litil Devil | DA | *Vorb.* | — |
| Lothar Matthäus | DV | 65,— | *72,—* |
| Mad News | DV | *72,—* | *86,—* |
| Master of Doom | EA | — | 93,— |
| Mechwarrior II | DA | — | *Vorb.* |
| Might & Magic 5 | DV | — | 93,— |
| Mortal Kombat | DA | *58,—* | *65,—* |
| NHL Hockey | DA | — | 86,— |
| Overdrive | DA | 51,— | *Vorb.* |
| Pacific Strike | DA | — | *93,—* |
| Patriot | DA | — | 86,— |
| **Pirates! Gold** | **DV** | **—** | **99,—** |
| Prince of Persia 2 | DA | — | 72,— |
| Privateer | DA | — | 93,— |
| Privateer Speech Pack | DA | — | 44,— |
| Railroad Tyccon Deluxe | DA | — | 93,— |
| Return of the Phantom | DV | — | *99,—* |
| Sam & Max | EA | — | *79,—* |
| Seal Team | DA | — | 86,— |
| Sensible World Soccer | DA | *Vorb.* | — |
| Shadow Caster | DA | — | 86,— |
| Sim City 2000 | DV | — | *Vorb.* |
| Sim Farm | EA | *Vorb.* | 86,— |
| **Simon the Sorcerer** | **DV** | **—** | **93,—** |
| Space Hulk | DA | 72,— | 86,— |
| Speed Racer | DA | — | 72,— |
| SSN 21 Seawolf | DA | — | *Vorb.* |
| Star Treck | DV | *Vorb.* | 86,— |
| Star Trek II | EA | — | *Vorb.* |
| Starlord | DA | — | *99,—* |
| Stonekeep | DA | — | *Vorb.* |
| **Strike Com. Miss. D.** | **DA** | **—** | **44,—** |
| Subwar 2050 | DA | — | *99,—* |
| Super Hero | DA | *65,—* | — |
| Superfrog | DA | 58,— | — |
| Syndicate Data Disk | DV | *Vorb.* | *44,—* |
| T.F.X. | DA | — | *93,—* |
| **The Even more Inc. Mach.** | **EA** | **—** | **72,—** |
| The Lost Vikings | DV | 72,— | 86,— |
| The Shadow of Yserbius | EA | — | 86,— |
| Theme Park | DA | *Vorb.* | *Vorb.* |
| Turrican II | DA | 19,— | *72,—* |
| Turrican III | DA | *51,—* | — |
| Ultima 8 - Pagan | DA | — | *93,—* |
| Ultima 8 Speech Pack | DA | — | *44,—* |
| Uridium 2 | DA | 65,— | — |
| Wallstreet Manager | DV | *Vorb.* | 86,— |
| XWing Upgrade Kit | DV | — | 58,— |
| XWing | DA | — | 93,— |
| **XWing Mission Disk 2** | **DV** | **—** | **44,—** |
| Yo! Jo! | DA | 58,— | 65,— |
| Zool 2 | DA | *51,—* | — |

| | | |
|---|---|---|
| CD 7th Guest | DA | 136,— |
| CD Battle Isle 2 | DA | *Vorb.* |
| CD Burntime | DV | *94,—* |
| CD Der Patrizier | DV | 101,— |
| CD Gobliins 2 | DA | 109,— |
| CD Inca 2 | DV | *Vorb.* |
| CD Indiana Jones 4 | DA | 101,— |
| CD Iron Helix | DA | *94,—* |
| CD Labyrinth of Time | EA | 87,— |
| CD Lands of Lore | DV | *94,—* |
| CD Lawnmower Man | DA | *Vorb.* |
| CD Maniac Mansion 2 | DV | *109,—* |
| CD Microcosm | DA | *Vorb.* |
| CD Rebel Assault | EA | *101,—* |
| CD Return to Zork | DA | 101,— |
| CD Rise of the Robots | ?? | *Vorb.* |
| CD Super Strike Com. | DA | *101,—* |
| CD Ultima Underworld 1+2 | DA | 101,— |

- **Kostenloser Katalog bitte anfordern**
- Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM; Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Expreß zzgl. 7,-- DM; UPS-Gebühr auf Anfrage; Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,-- DM
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
- -- EA = englische Version; DA = deutsche Anl. DV = komplett Deutsch
- -- neue Spiele können jederzeit vorbestellt werden.
- -- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
- -- die abgedruckten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Programm
- **– Händleranfragen erwünscht**

DACOTA

Gewerbestr. 1 D-88690 Uhldingen
Telefon: 07556/710300 Fax: 07556/710399

BOYS & GIRLS

originalgroße Abbildung Edelstahl licenced by ID

**Das isses !**

Ja ! Genau !
Axl Rose hat ihn natürlich auch:
wie in der US Army
**Original ID-Anhänger**

Hol ihn Dir ! Jetzt !
Für Dich ganz **persönlich** oder
für Deinen **Lover**: Boys & Girls
oder für alle in Deiner **Clique** !

DM **39,90**

**komplett mit 80cm-Kette (silberfarbig)**
**+ Nachnahme / Postversand DM 7.-**

Dieses **Super**-Teil
gibt's in ganz Europa nur bei uns:

**FUNTASTIC GmbH**
PostBox 140209p, Müllerstr. 44
D-80452 München

**...und so geht die Post ab** mit Deiner Bestellung: **Du hast 5 Zeilen mit je 22 Buchstaben:** Schreib uns Deine eigenen Daten (bitte in klarer Druckschrift) genauso wie z.B. auf dem Foto. Ausschneiden, rein in das Kuvert und losschicken ! In ca. 14 Tagen ist er da - Dein Anhänger !

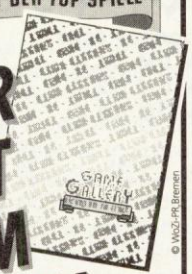
**Okay !** Ich will das Super-Teil haben:
Bitte schicken Sie mir den ID-Anhäger

Datum meine Unterschrift
(unter 18 J. bitte die Eltern)

BREMERHAVEN'S 1st
GAME GALLERY
GAME HEADQUARTERS

IBM · AMIGA · SEGA · SNES

GAME GALLERY
DIE WELT DER TOP-SPIELE



HER MIT DEM NEUEN KATALOG

© WoD-PR Bremen

gleich anfordern von der

**Game Gallery**
**Lange Straße 126 u.131**
**27580 Bremerhaven**

TOPTECH - Hard- und Software

**Multimedia - ISA-Bus - Komplettsysteme:**
Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Origi- nal Soundblaster deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3,5"LW, SVGA, 512KB, MiniTower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14"Color-Monitor, strahlungsarm...

| | |
|---|---|
| ...als 386DX, 40MHz, AMD | 2622.- |
| ...als 486DLC, 33MHz, Cyrix/TI | 2680.- |
| ...als 486DLC wie oben + CoPro | 2760.- |

**Multimedia - Vesa local Bus - Komplettsysteme:**
Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Origi- nal Soundblaster Pro deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3,5"LW, Vesa LB SVGA, 1MB, 16Mio. Farben, Vesa LB Controller, Mini- Tower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14" Color-Mon., strahlungsarm...

| | |
|---|---|
| ...als 486SX, 25MHz, Intel | 3157.- |
| ...als 486DX, 33MHz, Intel/AMD | 3491.- |
| ...als 486DX2, 50MHz, Intel+Kühler | 3594.- |
| ...als 486DX2, 66MHz, Intel+Kühler | 3836.- |

**Motherboards:** (ISA und Vesa Local Bus)

| | |
|---|---|
| 386DX40, Interner Cache, AMD | 230.- |
| 486DLC33, Interner Cache, Cyrix/TI | 285.- |
| 486DLC33, 128KBCache + CoPro | 375.- |
| 486SX25, dynCache, Intel, 3VesaLB | 415.- |
| 486DX33, dynCache, Intel/AMD, 3VesaLB | 745.- |
| 486DX40, 256KBCache, AMD, 2VLB | 800.- |
| 486DX2/50, dynCache, Intel, 3VLB | 850.- |
| 486DX2/66, dynCache, Intel, 3VLB | 1165.- |
| 486 ohne CPU, dynCache, 3VLB | 230.- |

**Vesa Local Bus - Karten:**

| | |
|---|---|
| 1MB (2MB) Combo-Karte, VGA 16MioFarb. +2HD/2FD+2S/1P/1G | 275.-(375.-) |
| Kombi-Contr. 2HD/2FD, 2S/1P/1G | 80.- |
| VGA 1MB (2MB) Cirrus 5426 | 228.-(321.-) |
| VGA 1MB S3 oder ET4000/W32 | 298.- |

**AT-BUS-Festplatten:**

| | |
|---|---|
| SEAGATE | |
| 130MB/170MB/214MB | 326.-/360.-/378.- |
| 261MB/341MB/452MB | 432.-/585.-/838.- |
| WESTERN DIGITAL | |
| 212MB/256MB/341MB | 400.-/427.-/587.- |

**Strahlungsarme Color-Monitore:**

| | |
|---|---|
| 14"/14"NI/15"NI | 520.-/570.-/725.- |
| 17"NI/20"NI | 1380.-/2220.- |

Andere Komponenten & Systeme auf Anfrage
Händleranfragen erwünscht

ALCOM 06221/168854
GAME SOFT 06223/2996 FAX 2949
MLC 0621/7900312 FAX 7900412
TOPTECH 06202/24495 FAX 24532

**Tanja geschrieben. Nun gut, dachte ich, ist halt ein fleißiges Mädchen. Ziemlich schnell vergaß ich die ganze Angelegenheit, bis ich letzte Woche in den ZDF-Jugendnachrichten von einem Anwalt hörte, der unter dem Decknamen Tanja an Hunderte von Kleininserenten Briefe geschrieben hatte. Jeden, der ihm antwortete, zeigte er an. Dafür bekam er angeblich von Softwarefirmen ein Schweinegeld. Eine, wie ich finde, extrem miese Tour. Und zwar nicht nur vom Anwalt, sondern auch von den betroffenen Softwarefirmen. Vielleicht solltet Ihr einmal Erkundigungen einziehen, welches Syndikat dahinter steckt.**

Willem Snelter, Bullay

## Köln-Echo

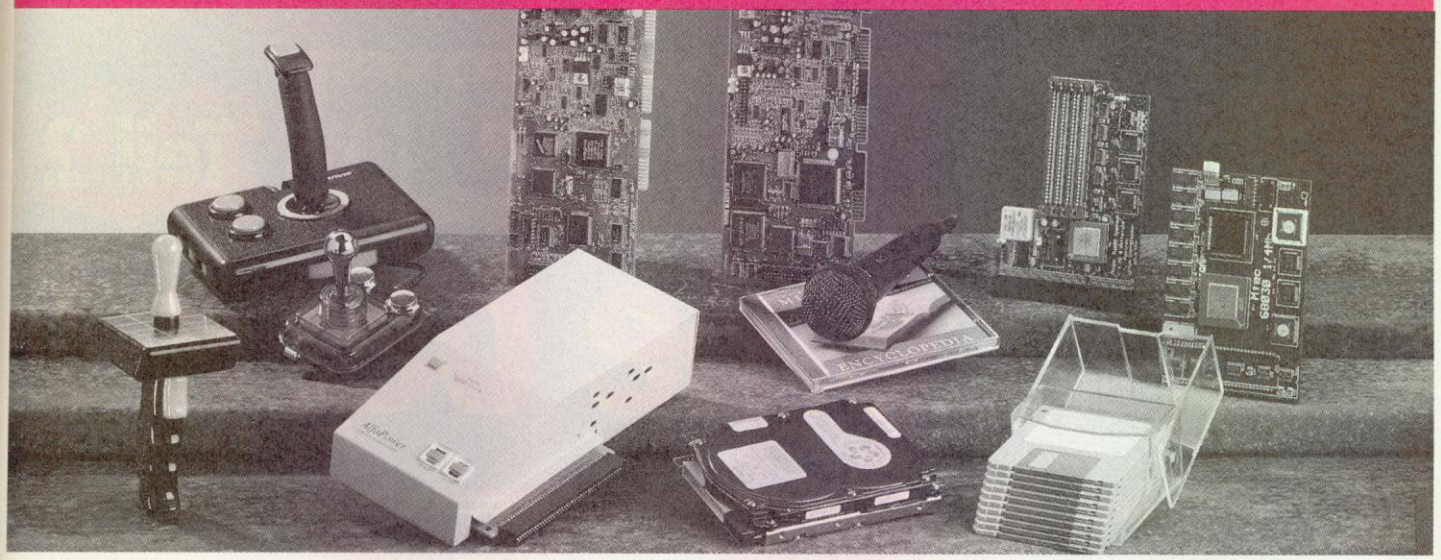
**Alles fing schön an, in dem Auto meines Vaters, auf der Autobahn Köln-Bonn. In Gedanken schon durch 4-5 riesige Hallen gelaufen und Michael Hengsts Hand geschüttelt. Als wir dann um die Messehallen schritten, hatte schon jeder ein Messeziel ins Visier genommen. Der Eindruck einer ultimativen "Riesenmesse" wurde durch die 400 bis 500 m lange Schlange vor den beiden Eingängen noch gestärkt. Endlich drückte sich dann nach langer Wartezeit mit einem leisen Grölen die Menschenmasse durch eine Tür. Ab zur Kasse, Schülernachweis vorgezeigt, Messeinfoheft genommen, durchgeblättert und da die erste Offenbarung: Es gab nur *eine* Halle. Mit leichtem Spannungsgefühl ging es dann zu dieser, wohl multigroß-Halle. Aber eine Ernüchterung erfolgte nach der anderen: Auf der Posterjagd gab es fast keine Beute, und Microprose verlangte auch noch 1 Mark pro Stück, Atari war gar nicht vorhanden, die Softwarefirmen stellten kaum Neues vor, das CD32 erinnerte an das "CDTV", und nach 79 Minuten war dann alles vorbei, und man kam sich für seine 15 Mark etwas verscheißert vor. An Diskussionen mit den Herstellern und Redakteuren konnte man sich leider nicht beteiligen, diese waren nicht vorhanden oder mußten nach dem ersten Wortwechsel das Handtuch werfen. Meist hatten große Firmen nur gute Werbeleute an ihren Schaltern, die sicher viel verkaufen konnten, aber sonst? Die Verlage wollten, genau wie im letzten Jahr nur Abos verkloppen, die Redakteure brauchte man dabei anscheinend nicht. Rushware gab Lutscher, wo man Poster und brandneue Infos verlangte. Nichts mit Massen von Infoblättern, Gewinnspielen und Postern. Als wir am Samstagabend voller Enttäuschung nach Hause trudelten, kamen sie wieder, die schönen Gedanken an 1991, als sich die Messeheimkehrer noch froh und glücklich über die gelungene Messe nach Hause aufmachten. Sich Redaktionen noch Diskussionen leisten konnten, und nicht nur ein Foto hinterließen. Man abschätzen konnte, was man sich kaufen konnte und sowohl der "Spieler" und der "Arbeiter" sowie der "Rundumbesitzer" alles auf der Messe fand, was das Herz des Computerbesitzers begehrte.**

**Anscheinend bringen zwei Jahre mehr Veränderungen, als man sich vorstellen kann. Aber etwas hatte ich schon davon: Jetzt weiß ich auch, daß diese Messe zur reinen Verkaufsmesse geworden ist, und die brandheißen Infos über Bord geworfen hat.**

Bernd Falkenhain, Königswinter

Sorry, daß ich Dir nicht die Hand schütteln konnte, aber Volker und ich mußten leider in der Redaktion schwitzen, um an den letzten Seiten der aktuellen Ausgabe zu werkeln. Aber mit Knut, Christian und Sönke war die *POWER PLAY* ziemlich stark auf der Messe vertreten. Daß allerdings der diesjährige Kölntreff nicht's mehr mit der furiosen 91er Show gemein hatte, bestätigten auch unsere – auch enttäuschten – Messeheimkehrer. Zwar war der Andrang ziemlich gewaltig, aber viele kleine Firmen, die in den letzten Jahren so zahlreich vertreten waren, somit für Vielfallt sorgten und uns das heimelige Flair der familiären Messe bescherten, fehlten völlig.

# Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



**Die neue Soundblaster-Generation ist da:**

**Soundblaster 16 Basic,**
deutsch ..... 299,00

**Soundblaster 16 Multi CD,**
deutsch ..... 379,00

**Soundblaster 16 Multi CD**
mit ASP Chip, deutsch ..... *449,00

**Superpreis!**
**Soundblaster Pro Deluxe**
mit Lemmings und Indy 500 ..... 229,00

**Festplatten für Amiga 500/500+/2000**
**-130 MB,** 15ms, 8 MB Ram Opt.... *649,00
**-210 MB**, 15 ms, 8 MB Ram Opt... *699,00
**-250 MB**, 15 ms, 8 MB Ram Opt... *749,00

**Multi Media Kit 1: CD-Rom** Mitsumi LU 005 S mit Soundblaster 16 Basic. *599,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ..... *649,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. *729,00

**Multi Media Kit 1: Double-Speed CD-Rom** mit Soundblaster 16 Basic ..... *749,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ..... *839,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. *909,00

*** Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.**

**SIMON THE SORCERER**

**JURASSIC PARK**

**PRIVATEER**

**ELITE II - FRONTIER**

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

## SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

| | | | |
|---|---|---|---|
| Aces over Europe | 84,95 | NHL Hockey | 84,95 |
| Alien Breed | 54,95 | Nick Faldo's Golf | 89,95 |
| Ballistic Diplomacy | 49,95 | Penthouse Hot Numbers Deluxe | 79,95 |
| Die Siedler | 84,95 | Seal Team | 84,95 |
| Dracula | 84,95 | Speed Racer | 69,95 |
| Flugsimulator 5.0 | 119,95 | Subwar 2050 | 94,95 |
| Goal | 64,95 | Turrican 2 | 69,95 |
| Kingmaker | 69,95 | Unlimited Adventures | 84,95 |
| L. Matthäus Fußball | 69,95 | | |

## CD-ROM Software:

| | |
|---|---|
| "Lyrics" für Windows, Karaoke CD | 99,90 |
| Visual Hot Girls | 79,00 |
| Visual Fantasies | 79,00 |
| Moving Fantasies | 99,00 |
| Total Fantasies | 99,00 |
| Covergirl Strip Poker | 89,00 |

(Abgabe nur an Volljährige)

**Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.**

## SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

| | | |
|---|---|---|
| 52 062 **Aachen** | Schildstr. 4 | Tel.: 0241 /30131 |
| 59 755 **Arnsberg-Neheim** | Lange Wende 30 | Tel.: 02932/1094 |
| 51 465 **Bergisch-Gladbach** | Dr. Robert-Koch-Str.13 | Tel.: 02202/43767 |
| 10 551 **Berlin** | Oldenburger Str. 44 | Tel.: 030/3962821 |
| 33 615 **Bielefeld** | Schloßhofstr. 1 | Tel.: 0521/138033 |
| 53 123 **Bonn** | Schieffelingsweg 24 | Tel.: 0228/625076 |
| 38 118 **Braunschweig** | Holwedestr. 10 | Tel.: 0531/508231 |
| 40 477 **Düsseldorf** | Gneisenaustr. 1 | Tel.: 0211/4910187 |
| 47 051 **Duisburg** | Ulrichstr. 2-4 | Tel.: 0203/21084 |
| 91 054 **Erlangen** | Luitpoldstr. 15 | Tel.: 09131/26658 |
| 79 106 **Freiburg** | Lehener Str. 24 | Tel.: 0761/287112 |
| 37 085 **Göttingen** | David-Hilbert-Str. 2 | Tel.: 0551/46563 |
| 58 095 **Hagen** | Bergischer Ring 5 | Tel.: 02331/26774 |
| 20 144 **Hamburg** | Beim Schlump 21 | Tel.: 040/458115 |
| 22 083 **Hamburg** | Beethovenstr. 57 | Tel.: 040/224633 |
| 34 131 **Kassel** | Lange Str. 81 | Tel.: 0561/39463 |
| 24 116 **Kiel** | Sternstr.18 | Tel.: 0431/970046 |
| 56 068 **Koblenz** | Markenbildchen Weg 24 | Tel.: 0261/31848 |
| 50 670 **Köln** | Von-Werth-Str. 20-22 | Tel.: 0221/121806 |
| 50 939 **Köln** | Gottesweg 149 | Tel.: 0221/446499 |
| 67 063 **Ludwigshafen** | Kreuzstr. 8 | Tel.: 06121/632722 |
| 23 564 **Lübeck** | Wakenitz Str.7 | Tel.: 0451/794345 |
| 39 112 **Magdeburg** | Braunschweiger Str. 104 | Tel.: auf Anfrage |
| 68 159 **Mannheim** | Jungbusch Str. 3 | Tel.: 0621/101203 |
| 48 147 **Münster** | Ferdinand Str. 8 | Tel.: 0251/278515 |
| 66 538 **Neunkirchen** | Bahnhofstr. 13 | Tel.: 06821/26797 |
| 41 460 **Neuss** | Hamtorstr. 20 | Tel.: 02131/278967 |
| 26 131 **Oldenburg** | Edewechter Landstr. 4 | Tel.: 0441/501445 |
| 49 074 **Osnabrück** | Heinrich-Heine-Allee 7 | Tel.: 0541/XXXXXX |
| 31 224 **Peine** | Echternstr. 14 | Tel.: 05171/72923 |
| 66 953 **Pirmasens** | Alleestr. 3 | Tel.: 06331/75150 |
| 48 431 **Rheine** | Auf dem Thie 8 | Tel.: 05971/2219 |
| 66 121 **Saarbrücken** | Mainzerstr.78 | Tel.: 0681/638629 |
| 66 740 **Saarlouis-Fraulaut.** | Saarbrücker Str. 22 | Tel.: 06831/88159 |
| 67 346 **Speyer** | Wormser Landstr.24 | Tel.: 06232/49107 |
| 66 386 **St. Ingbert** | Ludwig Str. 14 | Tel.: 06894/382850 |
| 54 290 **Trier** | Zuckerbergstr. 21 | Tel.: 0651/40532 |
| 67 547 **Worms** | Luisenstr. 10 | Tel.: 06241/88444 |
| 35 576 **Wetzlar** | Altenberger Str.30 | Tel.: 06441/54520 |
| 38 300 **Wolfenbüttel** | Heimstättenweg 23 | Tel.: 05331/61820 |

**Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:**

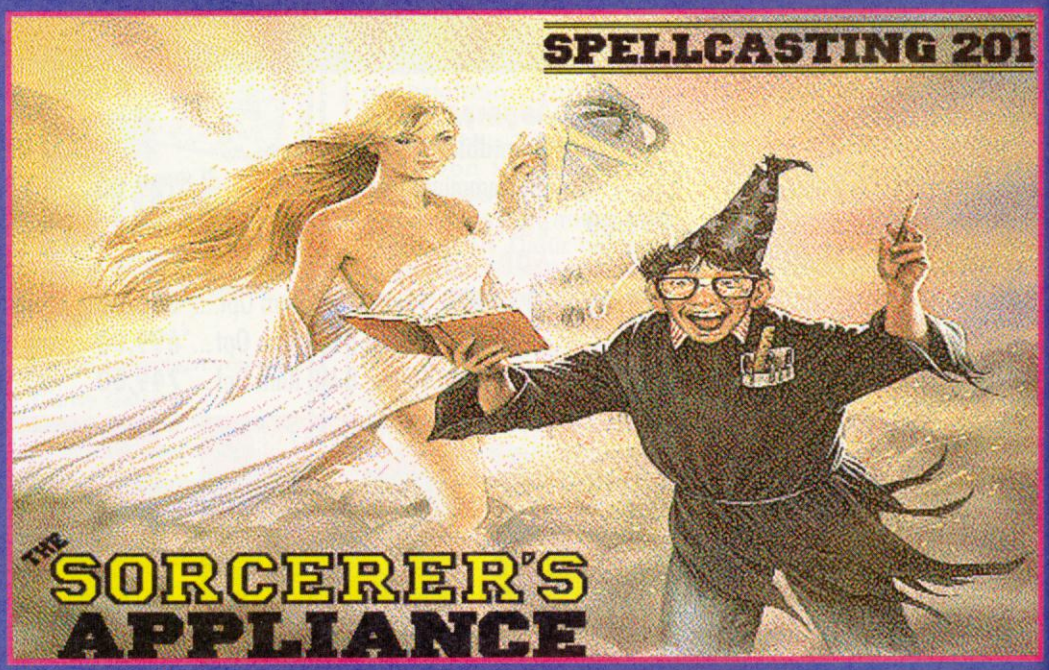
- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

**Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner**

**SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123**

# INFOCOM Teil 2 come back !

**Wie geht es mit Infocom weiter, und was treiben die früheren Infocom-Storyteller heute?**




**Spellcasting 201: Steve Meretzky liebt es anzüglich**

Der historische Infocom-Report in POWER PLAY 11/93 konnte leider nicht mit einem "Happy End" abschließen – Infocom wirbelt als Activision-Sublabel noch durch den Spielekosmos, die Tage als eigenständige Kultfirma sind jedoch gezählt und die letzten Infocom-Produkte haben den guten Namen verschlissen. Zum Beispiel erschienen die ersten Rollenspiel-Gehversuche der Westwood Studios bei Infocom. Markierten die alten Infocom-Textadventures noch die anspruchsvolle Referenz des Adventure-Genres, konnten sich *Battletech* und *Mines of Titan* bestenfalls im Rollenspiel-Mittelfeld plazieren. Und die Grafik-Adventure-Fortsetzung zum Klassiker *Leather Goddesses of Phobos*, entlockte normalen Computerspielern nur ein müdes Lächeln, alte Infocom-Spieler ließen angesichts dieser unwürdigen Folgeerscheinung sogar eine dicke Krokodilsträne kullern.

## Storyteller

Die alten Infocom-Autoren sind allesamt Meister im Adventure-Fach. — In den Disziplinen Logik, Story und Atmosphäre sind die Infocom-Abenteuer bis heute nahezu ungeschlagen. Trotzdem tummeln sich nur noch wenige der sogenannten "Storyteller" im Spielelager – viele ehemalige Autoren haben sich vom aktiven Dienst verabschiedet. Die "fantastischen vier" Autoren, die der Spieleszene erhalten geblieben sind, stellen wir Euch im folgenden vor.

## Bob Bates

Mit *Sherlock* feierte Bob Bates 1988 seinen späten Infocom-Einstand (das erste Infocom-Adventure mit Soundeffekten – zumindest in der Amiga-Version). Er ist damit, ungleich zu Michael Berlyn, Brian Moriarty und Steve Meretzky, keiner der ruhmreichen Infocom-Altmeister — und trotzdem hat Bob Bates die Grundidee des intelligenten Textadventures in die neunziger Jahre gerettet: Nach dem Niedergang von Infocom grün-

**Wer Spellcasting spielt, lernt auch Lola und Hillary kennen und schätzen**

# AND CALL PLAY

L. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel
Telefon : 0281 - 31641 o. 31642

**Tel.: 0281 - 31641 o. 31642**
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

**Ladenlokale: Softwarehouse**
46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8
47533 Kleve - Gasthausstr. 12
Ladenpreise variieren

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Aces over Europe | DV | 69,95 | |
| Anstoss | DV | 59,95 | 59,95 |
| Day of Tentacle | DV | 74,95 | |
| Elite 2 | DV | 69,95 | 59,95 |
| Goal | DV | 59,95 | 49,95 |
| Hattrick | DV | x74,95 | x64,95 |

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Inca 2 | DV | x84,95 | |
| Jurassic Park | DV | 69,95 | 54,95 |
| Lost in Time | DV | 84,95 | |
| Lothar Matthäus | DV | x64,95 | 59,95 |
| NHL Hockey | DA | 82,95 | |
| Pirates Gold | DV | 84,95 | |

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Privateer | DA | 89,95 | |
| Privateer Speech | DA | 44,95 | |
| Simon the Sorcer. | DV | 84,95 | 69,95 |
| Stronghold | DV | x79,95 | |
| T.F.X | DA | x84,95 | |
| Turrican 3 | DA | | x54,95 |

**Preisliste für Amiga und Amiga 1200 / PC und PC - CD ROM kostenlos anfordern !!!!!**

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| 1869 | DV | 74,95 | 69,95 |
| A - Train | DV | 89,95 | 77,95 |
| A - Train Constr. | DA | 42,95 | 42,95 |
| Air Force Comm. | DA | 69,95 | |
| Archer McL. Pool | DA | 59,95 | 49,95 |
| Ambermoon | DV | | 79,95 |
| Batmann Returns | DA | x62,95 | x62,95 |
| Bazooka Sue | DV | x79,95 | x79,95 |
| Beast Lord | DA | | 49,95 |
| Betr. at Krondor | DV | 69,95 | |
| Beauty and Beast | DV | 79,95 | |
| Blaster | DA | | 49,95 |
| Blue Force | DV | x79,95 | |
| Body Blows | DA | 64,95 | 49,95 |
| Body Blows Galac | DA | | 49,95 |
| Bund.Manag. 2.0 | DV | 62,95 | 62,95 |
| Burn. Steel Editor | DV | x34,95 | |
| Burntime | DV | 79,95 | 69,95 |
| Campaign 2 | DV | i.V | i.V. |
| Campaign 1 | DV | 79,95 | 69,95 |
| Campaign Data | DV | 42,95 | 42,95 |
| Comanche | DV | 82,95 | |
| Comanche Data 1 | DV | 49,95 | |
| Comanche Data 2 | DA | x49,95 | |
| Combat Air Patrol | DA | | 59,95 |
| Chr. Columbus | DV | i.V. | i.V. |
| Chuck Jaeggers | DV | 69,95 | |
| Cyber Race | DA | x79,95 | x79,95 |
| Darklands | DV | x79,95 | |
| Dark Sun | DA | 69,95 | |
| Das schw. Auge | DV | 74,95 | 69,95 |
| Das schw. Auge 2 | DV | i.V. | i.V. |
| Deep Core | DA | | 59,95 |
| Desert Strike | DA | | 57,95 |
| Die Siedler | DV | x79,95 | x79,95 |
| Dispos. Hero | DA | | 59,95 |
| Dog Fight | DA | 89,95 | 64,95 |
| Dracula | DA | 79,95 | |
| Dune 2 | DV | | 49,95 |
| Dynatech | DV | 67,95 | 57,95 |
| Eish. Manager | DV | 74,95 | 69,95 |
| Euro Soccer | DA | | 49,95 |
| Eye of Beholder 3 | DV | 79,95 | |
| Fantasy Empires | DA | x69,95 | |
| Flashback | DV | 67,95 | 62,95 |
| Flugsimulator 5.0 | DV | x114,95 | |
| Forgotten Castles | DV | x79,95 | |
| Form. 1 Grand Pr. | DA | 84,95 | 74,95 |
| Freddy Pharkas | DV | 64,95 | |
| Gobliins 3 | DV | 79,95 | x69,95 |
| Gunship 2000 | DA | 84,95 | 62,95 |
| Hired Guns | DA | x79,95 | 64,95 |
| History Line 14-18 | DV | 69,95 | 69,95 |

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Humans Race | DV | 49,95 | 49,95 |
| Indy 4 Adventure | DV | 82,95 | 77,95 |
| Inca 1 | DV | 89,95 | |
| Kingmaker | DV | x69,95 | x69,95 |
| Kings Quest 6 | DV | 79,95 | x59,95 |
| Larry 6 | DV | x79,95 | |
| Legend of Kyrand. | DV | 64,95 | 59,95 |
| Lemmings 2 | DA | 79,95 | 62,95 |
| Lionheart | DA | | 52,95 |
| Lollypop | DA | x74,95 | |
| | DA | 59,95 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Aufschwung Ost | DV | x69,95 | x59,95 |
| Magic of Endoria | DV | x79,95 | x69,95 |
| Railway Challenge | DV | x64,95 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Mad News | DV | x79,95 | x69,95 |
| Magic of Endoria | DV | 79,95 | 69,95 |
| Morph | DA | | 49,95 |
| One Step Beyond | DA | 54,95 | 54,95 |
| Pacific Stike | DA | x84,95 | |
| Pinball Dreams | DA | 59,95 | |
| Premier Manager | DA | x69,95 | x69,95 |
| Prince of Persia 2 | DA | 67,95 | |
| Protostar | DV | 79,95 | |
| Ragnarok | DV | 87,95 | x79,95 |
| Return of Phant. | DV | x89,95 | |
| Return to Zorck | DA | 79,95 | |
| Sam & Max | DA | x69,95 | |
| Sens. Soccer 92/93 | DV | 59,95 | 49,95 |
| Seal Team | DA | 79,95 | |
| Schatz Silbersee | DV | 89,95 | x79,95 |
| Shadow Caster | DA | 79,95 | |
| Silver Ball | DA | x59,95 | |
| Soccer Kid | DA | | 59,95 |
| Space Hulk | DA | 79,95 | 64,95 |
| Streetfighter 2 | DA | 59,95 | 49,95 |
| Strike Command. und Speech | DA | 119,95 | |
| Strike Command. | DA | 84,95 | |
| StrikeCom.Speech | DA | 39,95 | |
| Strike Com. Oper. | DA | 42,95 | |
| Syndicate | DV | 77,95 | 59,95 |
| Syndicate Mission | DV | x39,95 | |
| Tornado | DA | 77,95 | x59,95 |
| Transarctica | DV | 57,95 | 54,95 |
| Turrican 2 | DA | x69,95 | |
| Twilight 2000 | DV | 89,95 | x69,95 |
| Ultima 7 Part 2 | DA | 77,95 | |
| Ultima 8 | DA | x89,95 | |
| Ultima 8 Speech | DA | x39,95 | |
| Uridium 2 | DA | | 59,95 |
| Walker | DA | | 62,95 |

| Titel | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Wallstreet Manag. | DV | 79,95 | |
| Warlords 2 | EV | 79,95 | |
| When Worlds War | DA | 79,95 | x69,95 |
| World of Legends | DA | 59,95 | x54,95 |
| X - Wing und X-Wing Data 1 | DA | 119,95 | |
| X -Wing | DA | 79,95 | |
| X-Wing Upgrade | DV | 59,95 | |
| B-Wing ( Data 2 ) | DA | x39,95 | |
| Zeppelin | DV | x79,95 | |
| Zool 2 | DA | 54,95 | 54,95 |

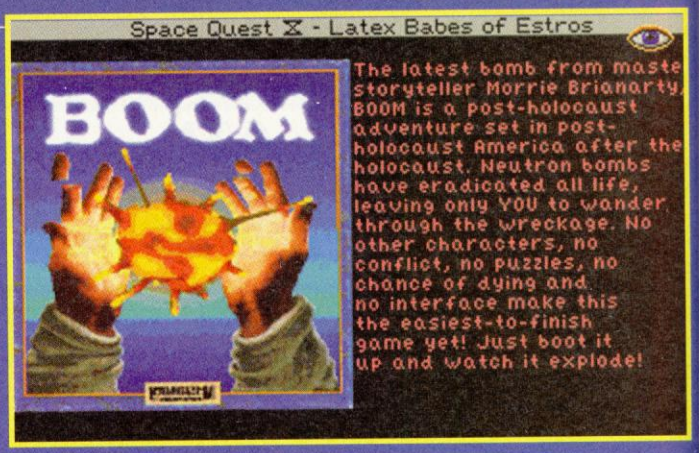
**CD - ROM Titel**

| | | |
|---|---|---|
| Burmtime | DV | x79,95 |
| Burning Steel | DV | x84,95 |
| Day of Tentacle | DV | x99,95 |
| Der Patrizier | DV | 82,95 |
| Gobliins 3 | DV | 99,95 |
| History Line 14-18 | DV | 67,95 |
| Inca 2 | DV | x109,95 |
| Jurassic Park | DV | x69,95 |
| Labyrinth of Time | DA | x79,95 |
| Leg. of Kyrandia | DA | 64,95 |
| Lost in Time | DV | 99,95 |
| Protostar | EV | x79,95 |
| Rebel Assault | DA | x84,95 |
| Return of Phantom | DA | 114,95 |
| Return to Zorc | DA | 84,95 |
| Strike Command. | DA | x84,95 |
| Turrican 2 | DA | x59,95 |

**Sonderangebote-solange Vorrat reicht**

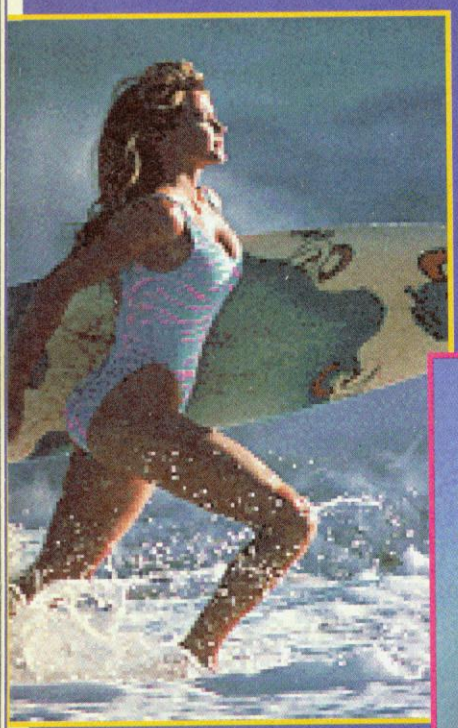
| | | |
|---|---|---|
| B-17 Flying Fortr. | DA | 49,95 |
| Dog Fight | DA | 49,95 |
| ATAC | DA | 49,95 |
| Special Forces | DA | 49,95 |
| oder 2 Spiele aus diesen 4 Titeln für zusammen | | 94,95 |
| Hook | DA | 29,95 |
| Ringworld | EV | 29,95 |
| Strike Commander | DA | 69,95 |
| Freddy Pharkas | DV | 57,95 |
| Lost Vikings | DV | 69,95 |
| Sim Life 1,5 MB | DV | 69,95 |
| Budokan | DA | 39,95 39,95 |
| Terminator 2 | DA | 29,95 29,95 |
| Jack Nickl. Golf | DA | 39,95 39,95 |
| Prince Persia 1 | DA | 39,95 39,95 |
| Trivial Pursuit | DV | 39,95 39,95 |
| Populus 1+ Data | DA | 49,95 49,95 |
| WWF 1 | DA | 29,95 |
| LHX Chopper | DA | 49,95 |

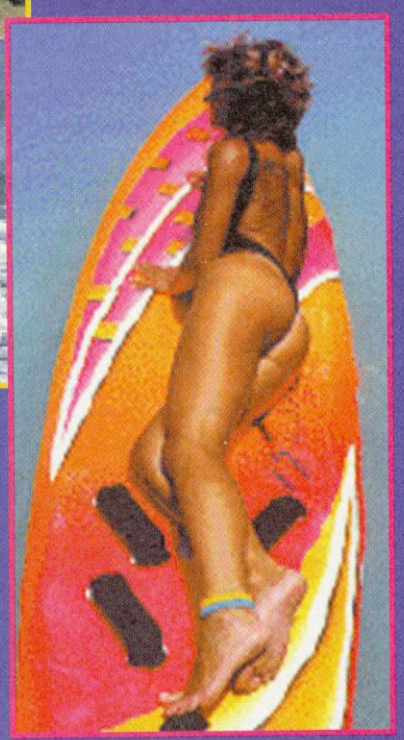
DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = Engliche Version / i.V. = in Vorbereitung
Die mit X gekennzeichneten Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig.
Zahlungsbedingungen : Vorkasse 5,50,- / Nachnahme 9,- zzgl. Nachnahmegebühr / Ausland nur Vorkasse 18,-
Druckfehler vorbehalten




**Brian Moriartys Loom wurde sogar in anderen Computerspielen gewürdigt. Hier erweisen die "Two Guys from Andromeda" in Space Quest 4 ihre Referenz**

dete Bob Bates die Firma Legend Entertainment – Legend bringt ausschließlich Adventure-Spiele auf den Markt, die zwar mit Grafik, Sound und Mausunterstützung aufwarten, aber vom Grundprinzip auf den Infocom-Textadventures basieren. Adventure-Freunden mit einer Phobie vor Mäusen bieten die Legend-Titel eine exzellente Alternative zu den Icon-Klickereien von Sierra und LucasArts. Sind *King's Quest* und *Monkey Island* Semi-Trickfilme, lassen sich die Legend-Adventures mit illustrierten Romanen vergleichen. Bisher sind sechs Adventures bei Legend erschienen, drei entstammen der Feder von Bob Bates höchstpersönlich: Die spannende Science-fiction-Geschichte *Gateway*





**Spellcasting 301: VGA-Mädels feiern den "Spring Break"**

fand kürzlich in *Gateway 2* einen würdigen Nachfolger und das Legend-Meisterstück im Rittergewand *Erik the Unready* parodiert von "Star Trek" bis *Zork* alles, was Computerspieler lieben.

Besonders bemerkenswert ist, daß die Legend-Spiele heute von Accolade vertrieben werden: Accolade wurde bekanntlich von unzufriedenen Mitarbeitern der jetzigen Infocom-Mutter Activision gegründet – gewisse Parallelen zur Legend-Entstehungsgeschichte sind unverkennbar.

## Steve Meretzky

Steve Meretzky (Jahrgang '57) ist der Meister des wirren und abgedrehten Humors – dieses hat er unter anderem mit *Leather Goddesses of Phobos*, *Planetfall* und als Co-Autor von *Hitchhiker's Guide* bewiesen – die Meretzky-Titel waren neben *Zork* die meistverkauften Infocom-Spiele. Nach dem Grafik-Adventure-Ausrutscher *Leather Goddesses of Phobos 2: Gas Pump Girls Meet The Pulsating Inconvenience from PLanet X* befürchtete man, Steve Meretzky hätte seine Genialität verloren – doch Bob Bates' Firma Legend gab Steve Meretzky wieder Auftrieb, er konnte seine Talente doch in die Neuzeit retten: In den Legend-Spielen *Spellcasting 101: Sorcerer Get All The Girls*, *Spellcasting 201: The Sorcerer's Appliance* und *Spellcasting 301: Spring Break* wandelt der Spieler, alias Ernie Eaglebeak, durch eine verrückte Studentenwelt voller Zauberei und Wollust. Wie schon bei *Leather Goddesses* darf der Spieler vom jugendfreien "Nice" in den anzüglichen "Naughty"-Modus wechseln. Steve Meretzky half auch

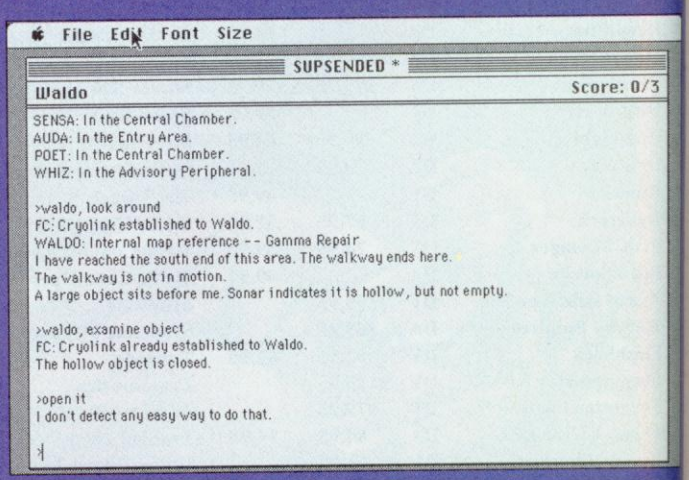
**Floyds Vater: Steve Meretzky**

der Adventure-Konkurrenz auf die Sprünge: Er verfaßte für Microprose eine *Rex Nebular*-Kurzgeschichte, die allen Spielen beigefügt wurde. Das Handbuch war gut, das *Rex Nebular*-Spiel nicht – aber darauf hatte Steve Meretzky keinen Einfluß.

## Michael Berlyn

Mit *Suspended* schuf Michael Berlyn eines der ganz großen Infocom-Meisterwerke. Die düstere Science-fiction-Geschichte, in welcher der Spieler in einem unterirdischen Komplex mit sechs Robotern die Kontrolle über eine Großstadt (von der Sauerstoffzufuhr bis zum Transportsystem) ausübt, gilt als eines der schwersten und interessantesten Adventures überhaupt. Aber auch die weiteren Werke für Infocom waren originell und spannend: Das Expeditionsdrama *!nfidel* oder die Schatzsuche *Cutthroats* sind Beispiele für Berlyns Kreativität — die blieb der Spieleszene auch nach dem vorzeitigen Absprung von Infocom erhalten. Nach der Fertigstellung von *Cutthroats* wechselte Berlyn zu Activision und lieferte zusammen mit Interplay Productions (*Bard's Tale*, *Battle Chess*) ein verrücktes Grafik-Adventure ab: *Tass Times in Tonetown* versetzte den Spieler in eine abstruse Parallelwelt, in der ein Hund als Chefreporter agiert und Hula-Reifen der letzte Modeschrei sind. Man ist eben total "tass". Leider lockte *Tass Times in Tonetown* zwar mit bunten Symbolen und einer Maus- bzw. Joysticksteuerung, aber der unumgängliche Parser war mit simplen Zweiwortkommandos fast schon überfordert.

Accolade war die nächste (und bisher letzte) Station in der Karriere von Michael Beryln: Im Adventure *Alternate Destiny* wurde der Spieler von seinem Fernseher angesogen und fand sich, ähnlich wie bei *Tass Times*, in einer etwas sonderbaren Welt voller Monster und Mutationen wieder. Leider blieb diesem interessanten Adventure im Sierra-orientierten EGA-Grafikgewand der kommerzielle Erfolg versagt. Den holt Michael Berlyn zur Zeit mit seinem aktuellen Werk nach: Das Jump & Run um Rotluchs *Bubsy* für Mega Drive und Super Nintendo ist die Schöpfung von Michael Berlyn. Er ist dem




**Suspended: Der beste interaktive Sci-Fi-Thriller?**

# CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH

Langgasse 5 61267 Neu Anspach

Telefon 069/79 50 09 0 & 06081/960 104
Telefax 069/79 50 09 20 & 06081/960 198

Mo–Do 8H30–12H30 13H30–17H30
Fr 7H30–12H30 13H30–16H30

## SUPER NES USA

| | |
|---|---|
| Super NES USA + 1 Stick + RGB Kabel | 199.– |
| Super NES USA + 2 Sticks + RGB Kabel + Mario 4 | 299.– |
| US/JP SFX Adaptor | 29.– |
| Universal Adaptor | 39.– |
| Action Replay Pro | 109.90 |

**NEUHEITEN a. A.**

| | |
|---|---|
| **Actraiser 2** | **a. A.** |
| **Aladdin** | **a. A.** |
| **Cliffhanger** | **a. A.** |
| **Cool Spot** | **119.–** |
| **Dracula** | **a. A.** |
| **Equinox** | **139.–** |
| **Evo** | **129.–** |
| **GP 1** | **139.–** |
| **Lamborghini** | **a. A.** |
| **Lethal Enforcers** | **a. A.** |
| **Might & Magic III** | **a. A.** |
| **Run Saber** | **a. A.** |
| **Secret of Mana** | **a. A.** |
| **Sim Ant** | **a. A.** |
| **Sunset Riders** | **a. A.** |
| **S. Empires Strike Back** | **129.–** |
| **Zombies a. m. N.** | **139.–** |
| Amazing Tennis | 99.– |
| Battle Toads | 119.– |
| Bubsy | 99.– |
| Cybernator | 109.– |
| Desert Strike | 99.– |
| Dungeon Master | 159.– |
| Fatal Fury | 109.– |
| Final Fight | 89.– |
| **Ghouls & Ghosts** | **69.–** |
| **Goof Troop** | **119.–** |
| Lost Vikings | 119.– |
| Mario is Missing | 119.– |
| Mechwarrior | 129.– |
| **Robocop vs Terminator** | 129.– |
| **Rock 'N Roll Racing** | **129.–** |
| **Rocky Rodent** | **139.–** |
| R–Type | 69.– |
| Sim City | 125.– |
| Sim Earth | 139.– |
| Sonic Blastman | 119.– |
| Star Fox | 109.– |
| **Street Fighter 2 Turbo** | **109.–** |
| **Super Bomberman + Multitap** | **109.–** |
| **The 7th Saga** | **129.–** |
| Turrrican | 109.– |
| **Utopia** | **129.–** |
| Yoshi Cooky | 119.– |
| YS III | 79.– |

## SUPER FAMICOM JAP

| | |
|---|---|
| Konsole SuperFamicom + RGB Kabel | 399.– |

**NEUHEITEN a. A.**

| | |
|---|---|
| **Aero The Acrobat** | **a. A.** |
| **Aladdin** | **179.–** |
| **Art Of Fighting** | **189.–** |
| **Dragon Ball Z 3** | **a. A.** |
| **Flash–Back** | **a. A.** |
| **Goemon 2** | **a. A.** |
| **Human GP 2** | **a. A.** |
| **Lemmings 2** | **a. A.** |
| **NBA Pro Basket 94** | **a. A.** |
| **Ramna 1/2 3** | **179.–** |
| **Rockman X** | **a. A.** |
| **R–Type** | **a. A.** |
| **Rushing Beat 3** | **a. A.** |
| **Solstice 2** | **189.–** |
| **Super Hockey 94** | **a. A.** |
| **Super Puyo Puyo** | **a. A.** |
| **Super Star Wars 2** | **a. A.** |
| **Tetris Butou Gaiden** | **a. A.** |
| **TMNT Mutant** | **a. A.** |
| **Top Racer 2** | **a. A.** |
| **Axelay** | **69.–** |
| Baseball 2020 | 89.– |
| **Batman Returns** | **79.–** |
| Brass Number | 75.– |
| Castlevania 4 | 69.– |
| Contra Spirit | 75.– |
| Dead Dance | 99.– |
| **Dragon Ball Z2 (lim)** | **149.–** |
| Final Fantasy 5 | 169.– |
| **Final Fight 2** | **79.–** |
| **Mario & Wario** | **139.–** |
| Nigel Mansell (K. JP) | 119.– |
| Pop 'n Twin Be | 119.– |
| **Prince Of Persia** | **49.–** |
| Ramna 1/2 1 | 129.– |
| Ramna 1/2 2 | 149.– |
| **Rocketter** | **49.–** |
| Royal Conquest | 59.– |
| Rushing Beat | 49.– |
| **Rushing Beat 2** | **79.–** |
| **Seiken den Setsu (Legend of Star Sword 2)** | **159.–** |
| **Soul Blader (lim. !)** | **59.–** |
| Star Fox | 89.– |
| Star Wars | 109.– |
| Street Fighter 2 Turbo | 119.– |
| Super Volleyball 2 | 139.– |
| Valken (Cybernator) | 109.– |
| World Heroes | 139.– |
| **AMIGA CD 32** | **a. A.** |

## SUPER NINTENDO EUR

| | |
|---|---|
| Addams Family 2 | 119.– |
| Alien 3 | 109.– |
| Asterix | 99.– |
| Blues Brothers | 129.– |
| Bulls vs Blazers | 109.– |
| B.O.B | 109.– |
| Empire Strikes back | a. A. |
| F1 Pole Position | 119.– |
| Fighting Spirit | 139.– |
| Jimmy Connors | 129.– |
| Joe & Mac | 119.– |
| Jurassic Park | 129.– |
| Lemmings | 139.– |
| Lost Vikings | 119.– |
| Mario Collection | 99.– |
| Mortal Kombat | 129.– |
| Mr Nuts | a. A. |
| NHLPA Hockey | 129.– |
| Nigel Mansell | 129.– |
| Pocky & Rocky | 119.– |
| Ramna 1/2 2 | a. A. |
| Spiderman X Men | 119.– |
| Star Wing | 99.– |
| Street Fighter 2 Turbo | 129.– |
| **Striker (Cantona)** | **119.–** |
| Super Mario All Stars | 99.– |
| Wld League Basket Ball | 109.– |
| World Class Rugby | 139.– |
| X Men | 119.– |
| Young Merlin | a. A. |

## GAME BOY

| | |
|---|---|
| Final Fantasy Legend 3 | 89.– |
| Lemmings | 65.– |
| Mortal Kombat | 69.– |
| Universal Soldier | 63.– |

## MEGA CD

| | |
|---|---|
| Mega CD 2 (Ohne Spiel) | 499.– |
| CD X PRO Converter | 109.– |
| Cool Spot (US) | a. A. |
| Dracula | 99.– |
| Dune (EUR) | a. A. |
| Final Fight (JP) | 69.– |
| Joe Montana | a. A. |
| Jurassic Park | a. A. |
| Prince of Persia (JP) | 69.– |
| Silpheed (JP) | 109.– |
| Sonic (JP) | 109.– |

## MEGADRIVE

| | |
|---|---|
| Konsole MEGA 2 | 199.– |
| Japan Adaptor | 19.– |
| Universal Adaptor | 39.– |
| Aladdin (EUR) | 109.– |
| Asterix (EUR) | 119.– |
| Best of the best | 129.– |
| **Block Out (JP)** | **29.–** |
| Bubsy | 99.– |
| Bulls vs Blazers | 109.– |
| Davis Cup Tennis (USA) | 109.– |
| Dinosaurs for Hire (USA) | 99.– |
| **Donald Quack Shot** | **39.–** |
| Double Dragon 3 (EUR) | 99.– |
| Dracula | a. A. |
| F1 Circus (JP) | 39.– |
| F1 Racing | 109.– |
| F22 Interceptor (JP) | 49.– |
| Fatal Fury (JP) | 79.– |
| FIFA International Soccer | a. A. |
| Flash Back (EUR) | 109.– |
| Formula 1 | 109.– |
| Hook | 129.– |
| Jordan vs Bird (US) | 49.– |
| Jungle Book | a. A. |
| Jungle Strike (EUR) | 109.– |
| Jurassic Park (US) | 109.– |
| J. Madden 92 (US) | 49.– |
| Land Stalker (US) | 119.– |
| Master of Monster | 29.– |
| Mickey & Donald (JP) | 79.– |
| **Mortal Kombat** (EUR) | **109.–** |
| NBA All Star Challenge | 109.– |
| NHL Hockey 94 (4 Sp) | 119.– |
| Nigel Mansell | 109.– |
| Rocket Knight Adv (JP/Eur) | 99.– |
| Shining Force (EUR) | 109.– |
| Sonic | 29.– |
| Sonic 2 | 59.– |
| **Street Fighter 2'** | **139.–** |
| The Ottifants | 95.– |
| Thunderforce 3 | 49.– |
| Tiny Toon (EUR) | 99.– |
| **Toe Jam & Earl (JP)** | **39.–** |
| Undeadline | 29.– |
| Winter Olympics | 119.– |
| Wonderboy 3 (JP) | 39.– |
| X Men | 109.– |
| Zombies a. m. N. | 109.– |

## Weihnachten Pack

MegaDrive 2 + Aladdin 299.–

Alle Spiele in europäischer (EUR), amerikanischer (USA) oder japanischer (JP) Version

**Bestellformular CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH Langgasse 5 61267 Neu Anspach**

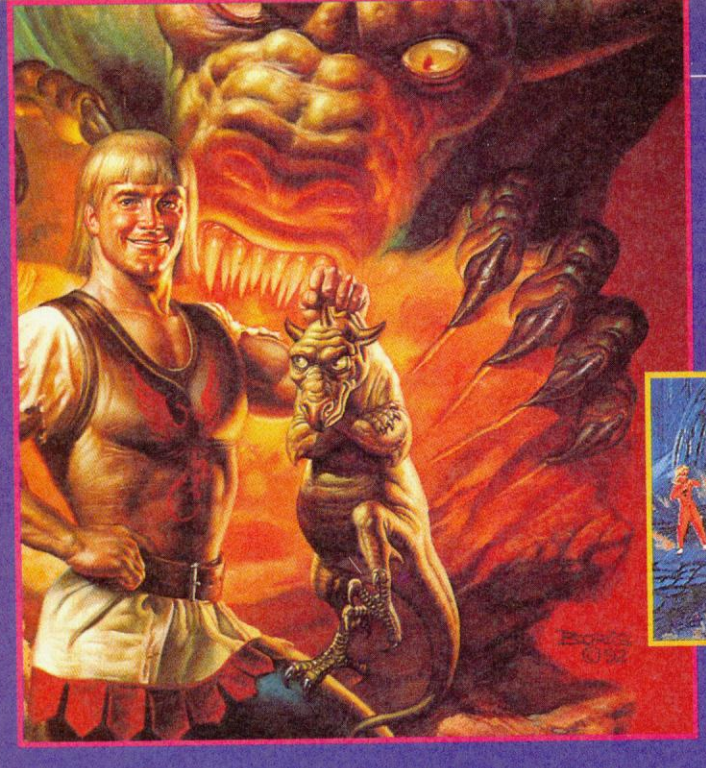
| SPIEL | KONSOLE | PREIS |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Porto * | |
| | Gesamtbetrag | |

Kunden–Nr. : ..... Tel. : ..... Geburtsdatum : .....
Name : ..... Vorname : .....
Anschrift : .....
.....
Postleitzahl : ..... Euroscheck (Bis DEM 400) : ☐ Per Nachnahme : ☐

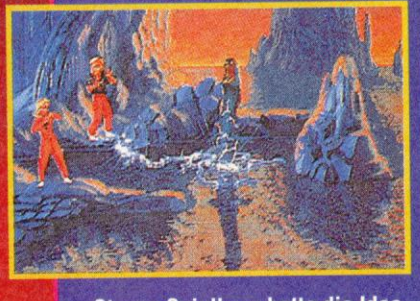
Unterschrift

* Porto Inland DM 7 + DM 3 per Nachnahme Gebühr
Ausland nur Vorkasse DM 18

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten
Bestellungen vor 16:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt



**Erik the Unready: Bob Bates bewahrt mit seiner Firma Legend den Geist von Infocom — die Adventures sind witzig, spannend, logisch und bieten einen talentierten Parser**



**Steven Spielberg hatte die Idee zu Brian Moriartys neustem Werk The Dig**

Adventure-Genre untreu geworden und zeichnet bei seinem ersten Seitensprung für das Spieldesign verantwortlich.

## Brian Moriarty

Dem jungen Brian Moriarty (Spitzname "Professor") gelang gleich mit seinem Infocom-Debüt *Wishbringer*, einem Fantasy-Märchen um einen Postboten, ein riesiger Verkaufserfolg. Seine besondere Begabung als "Storyteller" stellte er einige Jahre später mit dem anspruchsvollen Infocom Plus-Titel *Trinity* unter Beweis. Als es um Infocom still wurde, wechselte Brian Moriarty zu den Computerkünstlern von George Lucas und entwickelte *Loom*. Das Fantasy-Adventure um den jungen Bobin konnte komplett mit der Maus gesteuert werden und verwöhnte den Spieler mit einer zauberhaften Geschichte und schöner Grafik. Leider war *Loom* sehr einfach und schnell durchgespielt – trotzdem nannte Chris Crawford, Autor des Buches "The Art of Computer Game Design" und selbst erfolgreicher Spiele-Designer (*Balance of Power*, *Balance of the Planet*), *Loom* bei einer Umfrage des amerikanischen Fachmagazins "Computer Strategy Plus" als eines seiner persönlichen Lieblingsspiele und "wegweisend" für die Spiele der Zukunft. Das aktuelle Projekt von Brian Moriarty könnte sein bisher größter Erfolg werden: Zur Zeit wird der letzte Schliff an *The Dig* vorgenommen. Die düstere Endzeitgeschichte nach einer Drehbuchvorlage von Steven Spielberg erscheint in Kürze bei LucasArts.

## Return to Infocom?

Einmal im Jahr organisiert Chris Crawford, Herausgeber des vierteljährlichen "Journal of Interactive Entertainment Design", die "Computer Game Developers' Conference" (kurz: DevCon). 1993 trafen sich im Westin Hotel in Santa Clara, Kalifornien, so ruhmreiche Namen wie Noah "LucasArts" Falstein, Mark "Empire" Baldwin, Sid "Microprose" Meier, Dani "M.U.L.E." Bunten und Trip


*Problemlösungen*

**Magic Line**

Ihr Spezialist für Adventure - und Rollenspiele

**Wir bieten Ihnen unter anderem Komplettlösungen (auf Deutsch inkl. Plänen und Erläuterungen) für die wichtigsten Spiele dieser Art !**

| | | |
|---|---|---|
| Abandoned Places 1 & 2 | Heimdall | Police Quest 3 |
| Alone in the Dark 1 & 2 | Hook | Prophecy of the Shadow |
| Amazon | Indiana Jones 3 & 4 | Quest for Glory 3 |
| Amberstar | Innocent until caught NEU | Return of the Phantom |
| Betrayal at Krondor | Ishar 1 & 2 | Return to Zork NEU |
| Blue Force | Kathedrale, die | Rex Nebular |
| Buck Rogers 2 | King's Quest 5 & 6 | Ringworld |
| Challenge of Realms | Lands of Lore | Robin Hood Adventure |
| Cruise for a Corpse | Laura Bow 2 | Shadowcaster NEU |
| Curse of Enchantia | Legacy | Schatz im Silbersee NEU |
| Darkseed | Legend 1 & 2 | Sherlock Holmes |
| Darksun NEU | Legend of Kyrandia | Simon the Sorcerer NEU |
| Daughter of Serpents | Legends of Valour | Space Quest 4 & 5 |
| Day of the Tentakel | Loom | Spirit of Adventure |
| Dungeon Master | Lost in Time NEU | Star Trek Adventure (25th) |
| Eco Quest 1 & 2 | Lure of the Temptress | Ultima 6, 7 & 7/2. Teil |
| Elvira 1 & 2 | Might and Magic 3, 4 & 5 | Ultima Underworld 1 & 2 |
| Eternam | Monkey Island 1 & 2 | Veil of Darkness |
| Eye of the Beholder 1, 2, & 3 | Obitus | Waxworks |
| Freddy Pharkas | Peppers Adventure in Time | Ween |
| Gobliins 2 & 3 NEU | Planet 9 from outer Space | Wizardry 6 & 7 |

Preis für ein Lösungheft *20 DM*. Bei Abnahme von drei Heften entfällt Nachnahmegebühr

**Jetzt neu ..... Jetzt neu ..... Jetzt neu ..... Jetzt neu**

*! ! ! Wir führen ab sofort auch Computerspiele für Amiga, PC & CD-Rom ! ! !*

*Hier ein Auszug aus unserem reichhaltigem Angebot:*

| Amiga | | IBM | | IBM | |
|---|---|---|---|---|---|
| Abandoned Places 2 | 79,90 | Aces over Europe | 85,90 | Return to Zork | 99,90 |
| Ambermoon | 89,90 | Alone in the Dark 2 | 95,90 | Sam & Max | 85,90 |
| Elite 2 | 69,90 | Darksun | 79,90 | Shadowcaster | 89,90 |
| Gobliins 2 | 89,90 | Day of Tentacle | 89,90 | Schatz im Silbersee | 99,90 |
| Hired Guns | 69,90 | Dungeon Hack | 85,90 | Simon the Sorcerer | 89,90 |
| Ishar 2 | 65,90 | Gabriel Knight | 95,90 | Sternenschweif (DSA 2) | 89,90 |
| Jurassic Park | 65,90 | Gobliins 3 | 89,90 | Syndicate | 89,90 |
| Kingmaker | 69,90 | Elite 2 | 89,90 | Ultima 8 | i. V. |
| King's Quest 6 | 79,90 | Forgotten Castle | 95,90 | | |
| Legend of Kyrandia | 55,90 | Inca 2 | 99,90 | CD-ROM | |
| Mortal Kombat | 69,90 | Innocent until caught | i. V. | Eye of Beholder Trilogie | 99,90 |
| Schatz im Silbersee | 79,90 | Kingmaker | 85,90 | Dracula unleashed | 99,90 |
| Simon the Sorcerer | 75,90 | Leisure Suit Larry 6 | 95,90 | Gateway 2 | 85,90 |
| Spacehulk | 69,90 | Lost in Time | 89,90 | Inca 2 | 109,90 |
| Syndicate | 69,90 | Mortal Kombat | 69,90 | Iron Helix | 109,90 |
| Turrican 3 | 59,90 | Police Quest 4 | 95,90 | Labyrinth of Time | 109,90 |
| Uridium 2 | 69,90 | Privateer+Zusatzset | 119,90 | Lands of Lore | 109,90 |
| Wizardry 7 | 85,90 | Quest for Glory 4 | 95,90 | Return to Zork | 109,90 |
| Zool 2 | 49,90 | Return of the Phantom | 89,90 | Spellcasting Trilogie | 89,90 |

Unser spezielles Angebot: **7 %** Nachlass beim Kauf eines Spieles und des dazugehörigen Lösungsheftes ! ! !

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fragen Sie uns nach weiteren Titeln oder fordern Sie unsere Gesamtliste an ( nur gegen frankierten Rückumschlag). Versandkosten: Vorkasse 5 DM, Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM), ab 200 DM versandkostenfrei. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

**Magic Line** Markus Müller Gerhardstr. 2 10557 Berlin Tel/Fax.: 030/3918495

Markus B. 21 Jahre

**Ich bin „Kein Henker am Lenker"**

„Mit Raserei und Prahlerei hinterm Steuer hab' ich nichts am Hut. Ich will ankommen und zwar sicher, ohne Streß und Nerverei. Davon laß' ich mich nicht abbringen."

KEIN HENKER AM LENKER

**Interessiert?**

Die Aktion Junge Fahrer der Deutschen Verkehrswacht befaßt sich mit der überdurchschnittlichen Unfallgefährdung junger Autofahrer und hält interessantes Informationsmaterial für Sie bereit.

❑ Bitte schicken Sie mir Informationsmaterial

Absender:

Aktion Junge Fahrer
Am Pannacker 2
5309 Meckenheim

**Return to Zork: Keine Rückkehr zu alten Tugenden**

"3DO" Hawkins um die Zukunft der Computer- und Videospiele zu erörtern. Einer der interessantesten Momente der DevCon geschah allerdings außerhalb des geplanten Vortragsprogramms: Die "Secret Masters of Infocom" feierten an der Hotelbar eine feuchtfröhliche Wiedervereinigung. Wer außer Bob Bates, Steve Meretzky, und Brian Moriarty noch an diesem denkwürdigen Ereignis teilnahm, ist unklar. Fest steht jedoch, daß die Infocomler sich auch weiterhin alljährlich bei der DevCon treffen wollen und wehmütig den guten alten Zeiten nachtrauern, als das Textadventure noch der König aller Spiele war. Allerdings erklärten die "Secret Masters" eine friedliche Koexistenz mit Full Motion Video. Außerdem ließ Bob Bates in einem Interview mit dem US-Computermagazin "Computer Strategy Plus" anmerken, daß er wieder Kontakt mit einigen alten Infocom-Autoren aufgenommen hat. Er schloß es in dem Interview nicht aus, daß in naher Zukunft weitere Legend-Spiele ehemaliger Infocom-Storyteller erscheinen. Eindeutig bestätigt hat er es allerdings auch nicht.

## Return to Zork?

Nach *Zork* 1 bis 3, *Beyond Zork* und *Zork Zero* ist *Return to Zork* der sechste Titel um das "Great Underground Empire" und erschien kürzlich unter dem Infocom-Label. Leider hat *Return to Zork* aber auch rein gar nichts mit den früheren Infocom-Werken gemeinsam. Die Video-Animationen der CD-ROM-Version sorgen zwar kurzzeitig für Vergnügen, doch das Spiel selbst trägt die Namen "Zork" und "Infocom" zu Unrecht. Hier treibt Activision ein böses Spiel – laßt Infocom in Frieden ruhen. *js*

**Wer hätte das gedacht: Der Vater von Rotluchs Bubsy ist ein Ex-Infocomler**

**Wer schreibt, der bleibt: Das typische Gewand für Legend-Spiele**

dynamic soft
Tel: 07733/3366

| | AMIGA | PC | | AMIGA | PC |
|---|---|---|---|---|---|
| ***Aces over Europe*** | ------ | ***75,90*** | Lost Vickings DV | 66,90 | ------ |
| Alien 3 | 47,90 | ------ | Maniac Mansion 2 DV | ------ | 81,90 |
| ***Anstoss DV*** | ***64,90*** | ***64,90*** | ***Mortal Kombat*** | ***53,90*** | ***59,90*** |
| ***Bazooka Sue DV*** | ------ | ***75,90*** | NHL Hockey | ------ | 77,90 |
| Bobs Bad Day | 55,90 | ------ | Penthouse Deluxe DV | 53,90 | 53,90 |
| Body Blows | 49,90 | 55,90 | Pirates Gold DV | ------ | 86,90 |
| Body Blows Galactic | 49,90 | ------ | Privateer | ------ | 81,90 |
| Burntime DV | 66,90 | 77,90 | Privateer Speech P. | ------ | 38,90 |
| Chaos Engine | 49,90 | ------ | ***Simon t.Sorcerer DV*** | ------ | ***83,90*** |
| Creepers | 47,90 | ------ | Soccer Kid | 55,90 | ------ |
| ***Cristoph Kolumb.DV*** | ***71,90*** | ***77,90*** | ***Starlord*** | ------ | ***86,90*** |
| ***D.Schatz i.Silb.DV*** | ------ | ***83,90*** | Streetfighter 2 | 55,90 | 60,90 |
| Die Siedler DV | 75,90 | 75,90 | Strike Commander | ------ | 81,90 |
| Eishockey Manag.DV | 71,90 | 77,90 | Strike Co.Tactic.Op. | ------ | 38,90 |
| ***Elite 2-Frontier DV*** | ***53,90*** | ***64,90*** | ***Subwar 2050*** | ------ | ***88,90*** |
| F-117 A Nighthawk | 66,90 | 90,90 | Syndicate DV | 64,90 | 79,90 |
| Flashback DV | 60,90 | 69,90 | T.F.X. | ------ | 83,90 |
| ***Flugsimulator 5 DV*** | ------ | ***111,90*** | Turrican 3 / 2 | 47,90 | 64,90 |
| Gunship 2000 | 65,90 | 88,90 | ***Ultima 8 - Pagan*** | ------ | ***81,90*** |
| Hattrick! DV | 64,90 | 77,90 | Uridium 2 | 60,90 | ------ |
| Hired Guns | 64,90 | ------ | Wing Commander DV | 39,90 | ------ |
| Indiana Jones 4 DV | 77,90 | 83,90 | Wing Com.Academy | ------ | 63,90 |
| Jurassic Park | 53,90 | 64,90 | X Wing | ------ | 83,90 |
| Kingmaker DV | 66,90 | 66,90 | ***X Wing Upgrade DV*** | ------ | ***55,90*** |
| ***Larry 6 DV*** | ------ | ***75,90*** | Yo! Joe! | 55,90 | 60,90 |
| Lothar Matthäus DV | 66,90 | 66,90 | Zool | 47,90 | 55,90 |
| Lotus Turbo 3 | 49,90 | 60,90 | Zool 2 | 47,90 | ------ |

**Versandk.: Vorkasse DM 6,00 / Nachnahme DM 9,00**

dynamic soft - Schwarzwaldstr. 2 - 78259 Ehingen

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

NovateK MEDIEN SERVICE
Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen
Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95
Bürozeiten: Mo – Fr von 10.00 Uhr – 13.00 Uhr, 15.00 Uhr – 17.00 Uhr

**PC- UND AMIGA-SOFTWARE**

| Titel | Amiga | PC | Version |
|---|---|---|---|
| 1869 | 69,– | 79,– | Deutsch |
| A Train | 69,– | 79,– | Deutsch |
| Beauty and the Beast | | 79,– | Englisch |
| Alien 3 | 49,– | | dt. Anleitung |
| Jurassic Park | | 59,– | dt. Anleitung |
| F117 a Nighthawk | 69,– | | dt. Anleitung |
| Indianer Jones 4 | 59,– | 79,– | Deutsch |
| Das Schwarze Auge | 69,– | 79,– | Deutsch |
| Air Force Commander | 59,– | | dt. Anleitung |
| Global Gladiators | 49,– | | dt. Anleitung |
| Die Siedler | 79,– | | Deutsch |
| Alone in the dark 2 | | 89,– | dt. Anleitung |

**CD ROM**

| Titel | Preis | |
|---|---|---|
| Day of Tentacle | 89,– | dt. Version |
| History Line 1914-1918 | 69,– | dt. Version |
| Der Praktizer | 89,– | dt. Version |
| Dune | 89,– | dt. Version |

**SUPER NINTENDO**

| Titel | Preis | Version |
|---|---|---|
| Rest of the Best | 119,– | dt. Anleitung |
| Blues Brothers | 139,– | dt. Anleitung |
| Congos Caper | 99,– | dt. Anleitung |
| King Arthurs World | 119,– | dt. Anleitung |
| Shanghai 2 | 129,– | dt. Anleitung |

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5,– DM anfordern, die beim Kauf verrechnet werden.
Versandkosten: Nachnahme zzgl. 9.– DM oder Euroschecks bis 400,– DM. Ab 200,– DM versandkostenfrei.

**WIR REPARIEREN IHREN COMPUTER**

*Amiga, PC, C 64, Monitore, Drucker und was sonst noch defekt ist!*
*NUTZEN SIE UNSEREN SUPERSERVICE!*
*Wir holen Ihren defekten Computer zu Hause ab und wir bringen ihn repariert mit Garantie wieder zurück ohne großen Aufpreis.*
*RUFEN SIE UNS AN!*
**HOTLINE 0201/270695**

***Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11.00 bis 12.00 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10 % Nachlaß!***

# HEAD WARE

## Prrrfffzzz!!!

Deutschland im Fäkalfieber: Biedere Comic-Saubermänner wie Mickey Mouse, Donald Duck, Asterix und Lucky Luke haben vorerst ausgedient. Der neue Star am bundesdeutschen Comic-Firmament ist 12 Jahre alt, rotzfrech, hinterlistig und macht seinem Namen alle Ehre. *Das kleine Arschloch* nimmt alles aufs Korn, was dem braven Bürger lieb und heilig ist. Ob sich der Analanarcho mit der Kirche anlegt, einer verkrusteten Oberärtzeschaft den Halbgott-Nimbus raubt oder mit jeder Sprechblase die Grenzen des "guten" (sprich bürgerlichen) Geschmacks überschreitet, unsere Lacher sind ihm auf alle Fälle sicher. Der Holzhammerhumor hat Methode: Kurz nach jedem herzhaften Brüller folgt die ernste Ernüchterung. Der Satyr der Satire furzt nicht nur einen Gag nach dem anderen aus

### Am Arsch

| Titel | Verlag | ISBN | Zirka-Preis |
|---|---|---|---|
| Kleines Arschloch | Eichborn-Verlag | 3-8218-3000-X | 19,80 Mark |
| Kleines Arschloch kehrt zurück | Eichborn-Verlag | 3-8218-2999-0 | 19,80 Mark |
| Der alte Sack... | Eichborn-Verlag | 3-8218-2987-7 | 24,80 Mark |
| Schöner Leben... | Eichborn-Verlag | 3-8218-2993-1 | 24,80 Mark |

PC & AMIGA

**Okay Soft**
Inh. Herbert Wirnshofer
Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax-1294
hotline news -8405

| | | PC | AMIGA |
|---|---|---|---|
| 1869 | DV | 81.90 | 67.90 |
| Betrayal at Krondor | DV | 72.90 | |
| Body Blows | DA | 55.90 | 47.90 |
| Burntime | DV | 75.90 | 63.90 |
| Day of Tentacle | DV | 87.90 | |
| Der Patrizier | DV | 81.90 | 67.90 |
| Eishockey Manager | DV | 79.90 | 69.90 |
| Elite II | DV | 66.90 | 52.90 |
| *Even more Incred.Mach.* | | *66.90* | |
| Flashback | DV | 66.90 | 59.90 |
| Flugsimulator 5.0 | | 87.90 | |
| Goal (Kick off 3) | DA | 72.90 | 52.90 |
| Gunship 2000 | DA | 86.90 | 63.90 |
| Hannibal | DV | 79.90 | 64.90 |
| Indiana Jones IV | DV | 86.90 | 77.90 |
| *Indy Car Racing* | | *73.90* | |
| Jurassic Park | DV | 70.90 | 59.90 |
| Kasparovs Gamebit | DA | 76.90 | |
| *Labyrinth of Time -CD* | | *69.90* | |
| Larry 6 | | 77.90 | |
| Legend of Kyrandia | DV | 66.90 | 59.90 |
| Lemmings II | DA | 79.90 | 59.90 |
| Lost in Time | DV | 87.90 | |
| Lost Vikings | DV | 82.90 | 69.90 |
| *Mad Dog Mc Gree - CD* | | *80.90* | |
| Master of Orion | | 79.90 | |
| Might + Magic 5 | DV | 86.90 | |
| One Step Beyond | DA | 42.90 | 40.90 |
| Pinball Dreams | DA | 64.90 | 49.90 |
| Police Quest 4 | | 69.90 | |
| Prime Mover | DA | | 54.90 |
| Prince of Persia 2 | DA | 66.90 | |
| Privateer | DA | 81.90 | |
| - Speech Pack | | 39.90 | |
| Sensible Soccer 92/93 | DA | 57.90 | 48.90 |
| *Shadow Caster* | *DA* | *71.90* | |
| *Starlord (Microprose)* | | *79.90* | |
| Strike Commander | DA | 86.90 | |
| - Speech Pack | DA | 41.90 | |
| - Tactical Oper. | DA | 41.90 | |
| Superfrog | | | 48.90 |
| Syndicate | DV | 77.90 | 60.90 |
| Take a Break Pinball | DV | 61.90 | |
| *Terminator Rampage* | | *76.90* | |
| War in the Gulf | DV | 77.90 | 69.90 |
| Wing Com. Academy | DA | 65.90 | |
| X-Wing | DA | 87.90 | |
| - Upgrade | DV | 57.90 | |

*Lösungshefte ab 9.90 !!*
*kostenlose Komplettliste anfordern !!*

| | |
|---|---|
| Soundblaster 16 Basic | 285.- |
| Soundblaster 16 ASP | 429.- |
| Soundblaster Pro | 239.- |
| Soundblaster deluxe | 149.- |
| Waveblaster | 389.- |
| GRAVIS Ultrasound | 359.- |
| CD ROM Mitsumi FX001 D | 439.- |
| GRAVIS Joystick | 69.- |

Vorauskasse o. Stammkunden 4,90; Nachnahme 7,90
Ausland, Erstlieferung nur Vorauskasse DM 12,50

**Soft & Hardware**
Uhlmann & Eisermann GbR
Dreilindenstr. 17 · 04177 Leipzig · Tel. & Fax 03 41/4 78 77 81

| | | PC | Amiga |
|---|---|---|---|
| Aces over Europe | DV | * 72,00 DM | – |
| Ambermoon | DV | – | 73,00 DM |
| Anstoss | DV | * 68,00 DM | 68,00 DM |
| Turrican 3 | DA | – | * 44,00 DM |
| Die Siedler | DV | * 81,00 DM | * 81,00 DM |
| Elite 2 | DV | 68,00 DM | 54,00 DM |
| Lost in Time | DV | 88,00 DM | – |
| Return to Zork | DA | 81,00 DM | – |
| Shadowcaster | DA | 76,00 DM | – |
| T.F.X. | DA | * 83,00 DM | – |

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

*Weitere Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.*
**Ladenverkauf:** Montag – Freitag 10.00 – 18.00 Uhr, Samstag 10.00 – 14.00 Uhr
*Versand: Nachnahme 9,– DM (zzgl. Zahlkartengebühr) * Vorkasse (Scheck) 6,– DM * Ladenpreise können variieren * Es gelten unsere AGB * Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten.*

| | |
|---|---|
| HD – Disketten 3,5" 100 % fehlerfrei | 11,90 DM |
| DD – Disketten 3,5" 100 % fehlerfrei | 7,90 DM |
| Amiga 1200 | 669,00 DM |
| externes Laufwerk Amiga | 119,00 DM |
| 170 MB Festplatte ext. für Amiga 500 (+) | 579,00 DM |
| 8 MB RAM Option | 179,00 DM |
| Speichererweiterung 1,8 MB Amiga 500 | 59,00 DM |
| Speichererweiterung 1 MB Amiga 500+ | 99,00 DM |
| Speichererweiterung A 600 1 MB | 9,90 DM |
| CD – ROM's ab – (z. B. Games DOS, Games Windows) | 429,00 DM |
| Mitsumi FX 001 Double Speed CD-ROM LW | 499,00 DM |
| Soundblaster pro + Mitsumi LU 005 S CD-ROM | |
| Soundkarte mit Boxen (Adlib- u. Soundblaster kompatibel) | 110,00 DM |
| Soundblaster 16 ASP | 399,00 DM |

**KÜSTE UND MEHR**

Die Küstenlandschaften von Nord- und Ostsee mit ihrer unvergleichlichen Tier- und Pflanzenwelt zu schützen, heißt auch, sie begreifen und hautnah erleben lernen. Mehr sagt Ihnen unser Info "Naturschutz an der Küste".

**Info-Coupon**

(bitte an untenstehende Adresse senden)

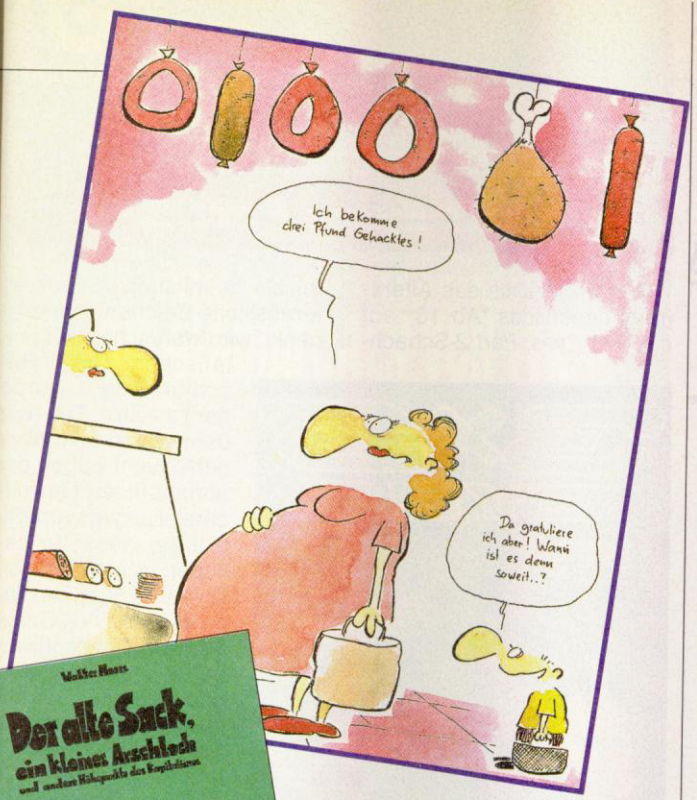
Ja, ich möchte das Info "Naturschutz an der Küste" haben. 3,– DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname _____

Straße _____

PLZ, Ort _____

NABU Naturschutzbund Deutschland
NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn



**Mehrsprachig:**
*Das kleine Arschloch*

dem gezeichneten Darmausgang, sondern regt zudem zum Nachdenken an. Mit nicht nachlassender Pointenpotenz hält das kleine Arschloch der verbiestersten Gesellschaft den sozialkritischen Spiegel vor die Nase. Aber mal von den tiefschürfenden Interpretationsversuchen abgesehen, macht die Lektüre der gesammelten Arschlochabenteuer einfach einen Heidenspaß. Mit extrem spitzer Feder setzte Comic-Zeichner Walter Moers den verbalen Giftspritzer in bislang zwei Bilderalben gekonnt in Szene. *Kleines Arschloch* und *Das kleine Arschloch kehrt zurück* gehören mittlerweile zur Pflichtlektüre eines jeden Kenners. Wem das doppelte Arschloch nicht reicht, verabreicht sich mit zwei weiteren Moers-Werken eine Extradröhnung. In *Der alte Sack, ein kleines Arschloch, und andere Höhepunkte des Kapitalismus* stellt Moers unserem Rektumrüpel einen grantigen Großvater zur Seite, der in Sachen bitterbösen Sprachwitz dem kleinen Arschloch in nichts


*Neueröffnung:* PowerSoft Versand
*!!Günstige Eröffnungspreise!!*

**24-Std.-Bestellservice Tel. 0 23 61/8 27 81**

***Wir führen fast alle Spiele!***
***Preisliste geg. Einsendung Eurer Adresse!***
Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7 / bei Nachnahme DM 9,50 (+Zahlkartengebühr DM 3,-/Ausland nur gegen Vorkasse DM 20 / Ab DM 250 versandkostenfrei

| Programm | PC | Amiga | | Programm | PC | Amiga | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Aces over Europe | 76 | - | DV | Monkey Island 2 | 76 | 76 | DV |
| Airbus A320 America | 82 | 82 | DH | Mortal Kombat | 57 | 52 | DA |
| Ambermoon | - | 76 | DV | NHL Hockey | 75 | - | DH |
| **Anstoß** | **63** | **63** | **DV** | Pinball Dreams | 57 | 44 | DH |
| A-Train | 88 | 74 | DV | Pirates Gold | 89 | - | DV |
| BMP V2.0 | 60 | 60 | DV | Prince of Persia 2 | 65 | - | DH |
| Burntime | 74 | 63 | DV | **Privateer** | **80** | - | **DV** |
| Christoph Kolumbus | 76 | 70 | DV | Railroad Deluxe | 75 | - | DH |
| Civilization | 88 | 73 | DV | Reach for the Skies | 58 | 50 | DH |
| Desert Strike | - | 58 | DV | Sam & Max | 70 | - | EA |
| Eishockey Manager | 76 | 70 | DV | Sensible Soccer | 50 | 45 | DH |
| **Elite 2 - Frontier** | **63** | **58** | **DA** | Sim City Deluxe | 76 | 76 | DV |
| Fields of Glory | 85 | - | DH | Sim Farm | 69 | - | DV |
| Flashback | 64 | 59 | DV | Soccer Kid | - | 58 | DH |
| Goal! | 57 | 50 | DH | Space Legends | 69 | 63 | DH |
| Hardball 3 | 63 | - | DV | Space Quest 5 | 63 | - | DV |
| Hattrick! | 75 | 65 | DV | **Starlord** | **89** | - | **DA** |
| History Line 1914-18 | 75 | 75 | DV | Street Fighter 2 | 58 | 52 | DH |
| Jurrasic Park | 63 | 51 | DV | Strike Commander | 80 | - | DH |
| Larry 6 | 76 | - | DV | Striker | 63 | - | DV |
| Legends of Kyrandia | 63 | 63 | DV | Syndicate | 75 | 57 | DV |
| Lemmings 2 | 75 | 58 | DH | More incr. Machine | 63 | - | EA |
| Lords of Power | 76 | 70 | DV | Troddlers | 63 | 44 | DH |
| Lost Vikings | 76 | 65 | DV | Wall Street Manager | 76 | - | DV |
| **Lothar Matthäus** | **63** | **57** | **DV** | War in the Gulf | 70 | 64 | DH |
| Mad News | 74 | 65 | DV | Wayne's World | 57 | - | DH |
| Maniac Mansion 2 | 80 | - | DV | X-Wing (EV für 70,-) | 82 | - | DV |
| Might & Magic 5 | 80 | - | DV | Zeppelin | 76 | - | DV |

**PowerSoft Versand;** Krumme Str. 5;
45665 Recklinghausen; **FAX 0 23 61/89 12 64**

*Bis 35% Preisnachlass* **BLITZ-SOFT** Inhaber: R. von Ohlen
die richtige Adresse für kluge Rechner
**24-Stunden-Superservice für PC, AMIGA, MEGA-DRIVE, NES + SUPER-NES**

| PC | | PC | | AMIGA | |
|---|---|---|---|---|---|
| 1869 | 84,90 | Starlord | 92,90 | Gunship 2000 | 64,90 |
| Aces of the Pacific | 82,90 | Strike Commander | 94,90 | Hannibal | 69,90 |
| Alone in the Dark | 92,90 | Syndicate | 87,90 | History Line | 79,90 |
| BundesligaManager PRO | 64,90 | Terminator 2029 | 89,90 | Jurassic Park | 62,90 |
| Burntime | 79,90 | The lost Vikings | 79,90 | Legend of Kyrandia | 62,90 |
| Civilization | 84,90 | Tornado | 79,90 | Lemmings 2 | 64,90 |
| **Comanche** | **83,90** | Ultima Underworld 2 | 84,90 | **Lothar Matthäus** | **65,90** |
| Das schwarze Auge | 79,90 | **Wall Street Manager** | **83,90** | Mega Traveller 2 | 79,90 |
| Day of the Tentacle | 94,90 | Whales Voyage | 72,90 | Monkey Island 2 | 79,90 |
| Der Patrizier | 84,90 | Wing Commander 2 | 89,90 | Nicky Boom 2 | 60,90 |
| Dracula | 82,90 | **X-Wing** | **87,90** | Pinball Fantasies | 60,90 |
| Dune 2 | 70,90 | | | Railroad Tycoon | 79,90 |
| Eishockey Manager | 74,90 | **IBM CD-ROM** | | Sensible Soccer | 49,90 |
| **Flashback** | **89,90** | 7th Guest | 124,90 | **Siedler** | **74,90** |
| Forgotten Castle | 84,90 | Burntime | 87,90 | Street Fighter 2 | 69,90 |
| Formula One Grand Prix | 89,90 | Der Patrizier | 89,90 | Syndicate | 69,90 |
| Goblins 2 | 69,90 | Inca | 104,90 | The last Vikings | 64,90 |
| History Line 1914-18 | 87,90 | Indiana Jones 4 | 89,90 | Walker | 68,90 |
| Indiana Jones 4 | 89,90 | Legend of Kyrandia | 84,90 | Whales Voyage | 69,90 |
| **Jurassic Park** | **74,90** | Ringworld | 89,90 | Wing Commander | 48,90 |
| Lands of Lore | 72,90 | | | Yo!Joe! | 62,90 |
| Lawnmover | 86,90 | **AMIGA** | | | |
| Legend of Kyrandia 2 | 85,90 | 1869 | 69,90 | **SUPER-NES** | |
| LINKS 386 PRO | 89,90 | BundeligaManager PRO | 64,90 | Merlin | 119,90 |
| Links Kurse je | 45,90 | **Der Patrizier** | **70,90** | **Mortal Combat** | **124,90** |
| Monkey Island 2 | 87,90 | Das Schwarze Auge | 74,90 | Super Star Wars | 114,90 |
| Pinball Dreams | 64,90 | Civilization | 74,90 | Star Wing (Fox) | 102,90 |
| **PIRATES! GOLD** | **90,90** | Deset Strike | 60,90 | **Streetfighter 2 TURBO** | **119,90** |
| Police Quest 4 | 89,90 | Dune 2 | 59,90 | Wing-Commander | 125,90 |
| **Privateer** | **94,90** | Dynatech | 59,90 | | |
| Railroad Tycoon Deluxe | 89,90 | Erben des Throns | 64,90 | **MEGA-DRIVE** | |
| Return of the Phantom | 84,90 | Flashback | 68,90 | **Aladdin** | **109,90** |
| Sherlock Holmes | 86,90 | **Global Gladiators** | **65,90** | Alien 3 | 102,90 |
| Spaceward Ho! | 84,90 | Goal ! | 55,90 | Flashback | 109,90 |
| Star Trek 2 | 94,90 | Goblins 2 | 59,90 | Global Gladiators | 106,90 |

**Wir können (fast) jedes Spiel liefern. Kostenlose Gesamtpreisliste mit frankiertem Freiumschlag (1DM) anfordern.** Vorbestellungen möglich! Versand erfolgt sofort, sobald Spiel lieferbar. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Jede Bestellung wird, wenn lieferbar, nach spätestens 18 Stunden verschickt. Es gelten unsere AGB! **Wir wüschen allen unseren Kunden ein frohes Weihnachtsfest !!!**

Versandkosten Inland: Vorkasse (EC-Scheck, bar oder Überweisung) +7DM; oder per Nachnahme +9DM
Ausland: nur Vorkasse +18DM

**ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!**
**ab 500,- DM 3% Skonto (Sammelbestellung für Freunde lohnt sich!)**

**KONTOVERBINDUNG:** PGA Hamburg **Konto 7356 81-208** BLZ **200 100 20**

**BLITZ-SOFT**
Postfach 1824
22808 Norderstedt
**Inhaber: R. von Ohlen**

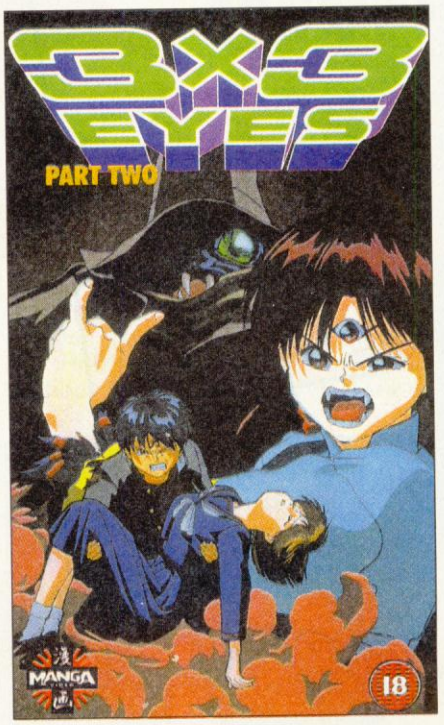
nachsteht. Abgerundet wird die höllisch gute Sammlung mit dem unverzichtbaren Ratgeber *Schöner Leben mit dem kleinen Arschloch.* mh

## Arschloch International

Wer übrigens seinen Nachbarn, Freunden und Verwandten im europäischen Ausland eine Freude machen will, kann das Erstlingswerk *Das kleine Arschloch* auch in drei verschiedenen Fremdsprachen kaufen. Hier parliert das kleine Arschloch flüssig und gekonnt in Französisch, Italienisch und Englisch. Zwar leidet der Humor bei der Übersetzung ein wenig, aber trotzdem ist ein *Arschloch* in der Landessprache ein willkommenes Gastgeschenk.

## 3x3 Eyes: Part 2

Wer angesichts des Altersfreigabeschildes "Ab 18" auf der *3x3 Eyes: Part 2*-Schachtel als heimlicher Voyeur an fernöstliche Zeichentrickerotik denkt, wird wahrscheinlich enttäuscht. Die Beschränkung wurde dem zweiten Teil (wie dem ersten Film übrigens auch) wegen der goremäßigen Gewaltdarstellungen verpaßt. Auf der Kassette befinden sich die Folgen Drei und Vier der japanischen OVA-Serie. Die Handlung schließt nahtlos an den Vorgänger an. Hauptdarsteller ist die niedliche Sanjian Unkara, die letzte Überlebende einer sagenhaften und sehr mächtigen Rasse von dreiäugigen Superwesen. Ihr größter Wunsch ist es, sich in ein Menschenmädchen zu verwandeln, dazu benötigt Sie aber unbedingt eine mysteriöse Statue. Dummerweise sind noch eine ganze Men-

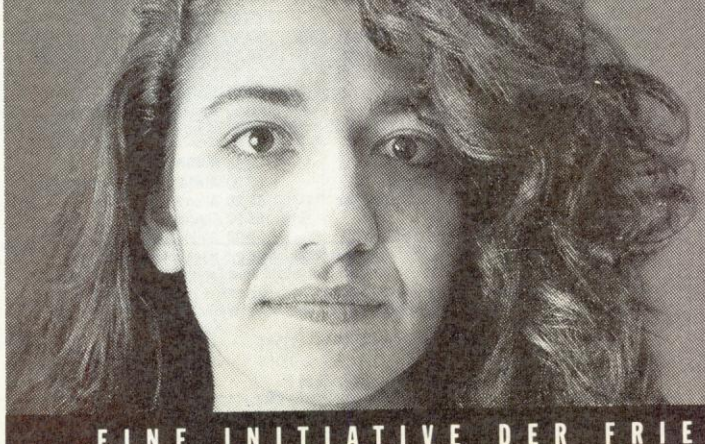



Klar. Gegen Ausländer haben wir nichts. Im allgemeinen. Wie aber sieht es im Alltag aus? Machen wir da nicht vorschnell Fremde zu Feinden? Oft ganz unbewußt. Und nur, weil jemand anders aussieht, anders denkt, anders lebt.

Ein Mensch wie Du und ich

Weil wir wenig von ihm wissen.
Die Zeit ist reif für mehr Toleranz. Nur reden allein reicht nicht. Und Zeichen sind genug gesetzt. Denn Toleranz zeigt sich im Handeln.
Wenn Sie Information oder Unterstützung brauchen, weil Sie handeln möchten, schreiben Sie uns:
Friedrich-Naumann-Stiftung, „Toleranz",
Königswinterer Straße 409, 53637 Königswinter.

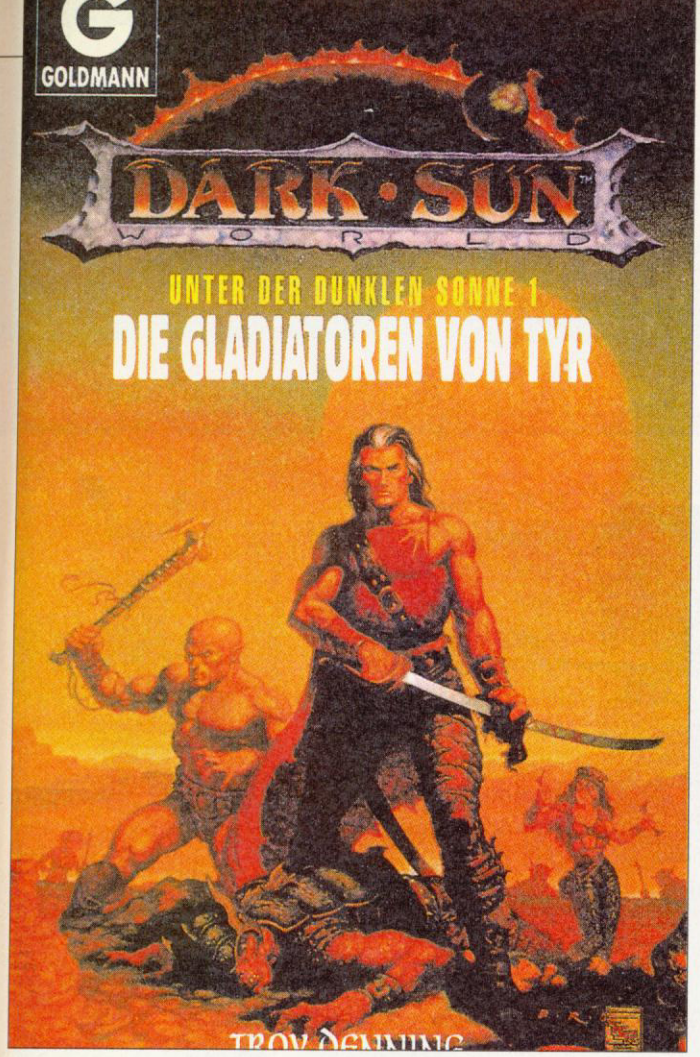
Eine Fremde in Deutschland. Eine von 6,2 Millionen Ausländern, die bei uns leben.



nicht.

Toleranz zeigt sich im Handeln

EINE INITIATIVE DER FRIEDRICH-NAUMANN-STIFTUNG.




ge anderer Leute auf der Jagd nach diesem Artefakt. So gerät Sanjian Unkara nebst Anhang bei der Jagd auf die Statue zwischen die Fronten einer Horde Gangster, jeder Menge mieser Monster und einer geheimnisvollen Sekte.

Kann *3x3 Eyes* zumindest noch zeichentechnisch überzeugen, hält sich die Spannung (wie bei der ersten Kassette) auch bei diesen beiden Folgen noch in Grenzen. Vielleicht steigert sich die Serie noch im Laufe der Zeit, momentan bleibt's beim eher durchschnittlichen Videospaß. Übrigens gibt es – zumindest in Japan – ein gleichnamiges Rollenspiel für das Mega CD (eine Anglo-Version kommt).

| | |
|---|---|
| Name: | 3x3 Eyes: Part 2 |
| Altersfreigabe: | Ab 18 Jahre |
| Länge: | ca. 58 Minuten |

## Sonnig

Wenn jemand die Kunst der Mehrfachvermarktung beherrscht, dann die amerikanischen Brettspiel-Gurus TSR. Am Anfang steht immer das Rollenspiel, dann folgt wahlweise das Buch zum Spiel oder das Programm zum Spiel oder im besten Fall gleich beides. Jüngstes Beispiel des kommerziellen Doppelschlags ist das "Dark Sun"-Buch-Spielduett. Passend zur Veröffentlichung des ersten "Dark Sun" Computer-Rollenspiels von SSI liefert Goldmann die ersten Bücher einer mehrteiligen Reihe. In beiden Fällen folgen wir den Fantasy-Abenteuern einer knallharten Gladiatoren- und Heldenschar auf dem Wüstenplaneten Athas. Wer also via Rechner auf den Geschmack gekommen ist und nicht auf die ersten Szenario-Disketten warten möchte, kann sich jetzt staubigen Lesenachschub besorgen. Fantasy-Beduinen werden fündig unter:

**Dark Sun – Die Gladiatoren von Tyr**
**"Unter der dunklen Sonne 1"**
**Goldmann Verlag**
**ISBNNr.: 3-442-24573-7**
**9.90 DM**


# HAPPY SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131
Telefon: 02307/13241
Fax: 02307/22775

Für Sie am Telefon: Karin Demand
Geschäftszeiten:
Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

| | PC | AMIGA |
|---|---|---|
| 1869 | 78,- DV | 66,- DV |
| A-Train | 90,- DV | 72,- DV |
| -Consturction Set | 42,- DV | 42,- DV |
| Aces over Europe D | 74,- DV | |
| Air Combat Class. | 78,- EV | |
| Airbus A 320 | 66,- DV | 66,- DV |
| Airbus A 320 Amer. | 84,- DH | 84,- DH |
| Alien Breed 2 | | * 48,- DH |
| Alien Breed | 54,- DH | |
| Alien Breed SE 92 | | 25,- EV |
| Alone in The Dark | 84,- DV | |
| Ambermoon | | 78,- DH |
| Ambush at Sorinor | 84,- DH | |
| Anstoss | * 66,- DV | 66,- DV |
| Aquatic Games | | 57,- DH |
| Assassin Sp.Edit. | | * 27,- DH |
| Aufschwung Ost | * 66,- DV | * 60,- DV |
| B 17 Flying Fortr. | 90,- DH | 66,- DH |
| Battle Chess 4000 | 66,- DH | |
| Battle Team | 72,- DH | 66,- DH |
| -Battleisle Data 2 | 48,- DH | 48,- DH |
| Bazooka Sue | * 78,- DV | * 78,- DV |
| Betrayal at Kondor | 75,- DV | |
| Big Sea | * 66,- DH | * 60,- DH |
| Blastar | | * 48,- DH |
| Bloodwych | 19,- DH | |
| Body Blows | 54,- DH | 48,- DH |
| Body Blows Galact. | | 48,- DH |
| Budokan | 32,- DH | 32,- DH |
| Bug Bomber | 60,- DH | 54,- DH |
| Bund.Man.Prof 2.0 | 66,- DV | 66,- DV |
| Burning Steel | 78,- DV | |
| -Data 1 America | 36,- DV | |
| -Data 2 Superschl. | 36,- DV | |
| Burntime | 78,- DV | 66,- DV |
| Castles | 66,- DH | 60,- DH |
| -Data Disk | 30,- DH | 30,- DH |
| Castles 2 | 66,- DH | |
| Chaos Engine | | 49,- DH |
| Christoph Kolumbus | * 78,- DV | * 72,- DV |
| Chuck Y.Air Combat | 66,- DV | |
| Civilization | 90,- DV | 75,- DV |
| Comanche | 84,- DV | |
| -Mission Disk 1 | 48,- DV | |
| Combat Air Patrol | | 59,- DH |
| Cool Spot | | * 54,- DH |
| Cool World | 72,- DH | 66,- DH |
| Crazy Sports Footb | 66,- DH | 54,- DH |
| Crusaders of Dark | 84,- DV | |
| Crystals o.Endoria | * 78,- DV | * 66,- DV |
| Dark Queen o.Krynn | 78,- DV | |
| Darkseed 1.5 | 49,- DV | 73,- DV |
| DSA | 76,- DV | 70,- DV |
| Das Stundenglas | 44,- DV | |
| Death Knig.o.Krynn | 78,- DV | 66,- DV |
| Delivery Agent | | 37,- DV |
| Deluxe P.4.5 AGA | | 186,- DV |
| Der Patrizier | 78,- DV | 66,- DV |
| Desert Strike | | 60,- DH |
| Die Schine u.Biest | 77,- DV | |
| Die Siedler | * 78,- DV | * 78,- DV |
| Discovery | 29,- DH | |
| Dogfight | 90,- DH | 69,- DH |
| Double Dragon 3 | | 25,- DH |
| Dracula | 78,- DH | |
| Dune 2 | 60,- DV | 54,- DV |
| Dungeon Master | 59,- DV | |
| Dungeon M./Chaos S | | 60,- DH |
| Dyna Blaster | 66,- DH | 60,- DH |
| Dynatech | 66,- DV | 54,- DV |
| Eco Quest | 39,- DH | |
| Eishockey Manager | 78,- DV | 72,- DV |
| Elite 2 | 66,- DH | 54,- DH |
| Elysium | 66,- DV | 66,- DV |
| Empire Deluxe | 78,- EV | |
| Erben des Throns | 72,- DV | 66,- DV |
| Eye of Beholder 1 | 79,- DV | 36,- DV |
| Eye of Beholder 2 | 78,- DV | 78,- DV |
| Eye of Beh 3 Dtsch | 78,- DV | |
| F 15 Str. Eagle 3 | 90,- DH | |
| F 17 Challenge | | 28,- DH |
| Fairy Tales | 29,- DH | |
| Falcon 3.0 | 90,- DV | |
| -Miss.Disk 2 MIG29 | 54,- DH | |
| Fallen Empire | 84,- DV | 78,- DV |
| Fields of Glory | 90,- DH | |
| Fire And Ice | * 54,- DH | 48,- DH |
| Flashback | 66,- DV | 60,- DV |
| Flugsimulator 5.0 | * 126,- DV | |
| Football Manager 3 | 69,- DV | |
| Forgotten Castle | * 78,- DV | |
| Formula One GP | 90,- DH | 39,- EV |
| Freddy Pharkas DV | 63,- DV | |
| Games - Summer Cha | 69,- DH | |
| Games - Winter Cha | 69,- DH | |
| Gateway | 69,- EV | |
| Gateway 2 | 60,- EV | |
| **CD – ROM** | | |
| 7th Guest | | 126,- DH |
| Burning Steel | | * 84,- DV |
| Burntime | | * 79,- DV |
| CD-Rom Edition 1 | | * 66,- DV |
| D-Gener+Mario Miss | | 39,- DH |
| Der Patrizier | | 84,- DV |
| Eye o.Beholder 1-3 | | 84,- DV |
| Freddy Pharkas | | * 79,- DH |
| Gobliins 2 | | 90,- DH |
| Gobliins 3 | | * 96,- DV |
| Golden 7 Comp. | | * 90,- DV |
| History Line | | 60,- DV |
| INCA | | 108,- DV |

| | PC | AMIGA |
|---|---|---|
| Go Simulator | 79,- DH | |
| Goal ! | 59,- DH | 55,- DH |
| Gobliins 2 | 84,- DV | 66,- DV |
| Gobliins 3 | 78,- DH | * 66,- DH |
| Grand Prix unlimit | 39,- DH | |
| Hannibal | 78,- DV | 66,- DV |
| Hardball 3 | 66,- EV | |
| Harrier Jump Jet | 96,- DH | |
| Hattrick! | * 78,- DV | * 66,- DV |
| High Command | 79,- EV | |
| Hired Guns | * 81,- DH | 59,- DH |
| History Line 14-18 | 66,- DV | 66,- DV |
| HOI | | 42,- DH |
| Hook | 29,- DV | 60,- DV |
| Human Race Standal | 49,- DV | 49,- DV |
| Humans | 40,- DH | 40,- DH |
| Hyperspeed | 29,- DV | |
| Inca | 89,- DV | |
| Incredible Deluxe | * 72,- DV | |
| Incredible Machine | 66,- DV | |
| Indiana Jones 4 | 84,- DV | 79,- DV |
| Ishar 2 | 60,- DV | 54,- DV |
| Jack Nicklaus Golf | 32,- DH | 32,- DH |
| Jimmy White Snook. | 69,- DH | |
| Jordan in Flight | 79,- DH | |
| Jurassic Park | 66,- DV | * 54,- DV |
| Kasparovs Gambit | 79,- DH | |
| Kingmaker | * 66,- DV | * 66,- DV |
| Kings Quest 6 | 77,- DV | * 60,- DV |
| Krustys Fun House | 54,- DH | 49,- DH |
| Lands of Lore DV | 59,- DV | |
| Laura Bow 2 | 66,- DV | |
| Legends o.Kyrandia | 66,- DV | 66,- DV |
| Leisure S. Larry 5 | 66,- DV | |
| Leisure S.Larry 6 | * 74,- DV | |
| Lemmings 2 | 78,- DH | 59,- DH |
| Les Manley Lost LA | 39,- DV | |
| LHX Attack Chopper | 39,- DH | |
| Links 386 Pro | 89,- DH | |
| -Firestone 2 (386) | 45,- DH | |
| -Pebble Beach(386) | 45,- EV | |
| Lion Heart | | 54,- DH |
| Locomotion | 59,- DH | 54,- DH |
| Lords of Power | 78,- DV | 72,- DV |
| Lords of Time | | 39,- DH |
| Lost in Time | 84,- DV | |
| The Lost Viking | 78,- DV | 66,- DV |
| Lothar MatthNus | * 66,- DV | 59,- DV |
| Lotus 3 | 60,- DH | |
| Lotus Compil.(1-3) | | 54,- DH |
| Lure of Tempress | 39,- DV | |
| Mad News | * 79,- DV | * 66,- DV |
| Mad TV | 79,- DV | 66,- DV |
| Maelstrom | * 84,- DV | * 72,- DV |
| Maniac Mansion 2 | 84,- DV | |
| Maupiti Island | 25,- DH | |
| McDonald Land | 54,- DH | 35,- DH |
| Microp.Master Golf | 90,- DH | 39,- DH |
| Might and Magic 3 | 78,- DV | 66,- DV |
| Might and Magic 4 | 78,- DV | |
| Might and Magic 5 | 84,- DV | |
| Monkey Island 2 | 78,- DV | 78,- DV |
| Morph | | 49,- DH |
| Mortal Kombat | * 60,- DH | * 54,- DH |
| Napoleonics | 79,- DH | 66,- DH |
| NHL Hockey | 78,- DH | |
| No Second Price | | 57,- DH |
| On The Road | 60,- DV | 60,- DV |
| One step beyond | 48,- DH | 48,- DH |
| Overdrive | | 49,- DH |
| Pacifik Island | 66,- DV | 60,- DV |
| Pacifik Strike | * 84,- DH | |
| Patriot | 79,- DH | |
| Penthouse Hot Numb | 36,- DV | 36,- DV |
| Penthouse Deluxe | * 54,- DV | * 54,- DV |
| Pinball Dreams | 59,- DH | 48,- DH |
| Pinball Fantasies | | 54,- DH |
| Pinball Wizard | | 21,- DH |
| Pirates Gold | 89,- DV | |
| Pirates! | 32,- DH | 32,- DH |
| Police Quest 3 | 66,- DV | |
| Popul.+Promis.Land | 39,- DH | 39,- DH |
| Populous 2 | 72,- DH | 60,- DH |
| -Data Disk | | 30,- DH |
| Powermonger | 66,- DH | |
| Premier Manager 2 | | 48,- EV |
| Prime Mover | | 54,- DH |
| Prince of Persia 1 | 32,- DH | 32,- DH |
| Prince of Persia 2 | 67,- DH | |
| Privateer | 84,- DH | |
| Privateer Speeach | 39,- DH | |
| Project X | | 27,- DH |
| Prophecy of Shadow | 79,- DV | * 66,- DV |
| Putty | | 39,- DH |
| Quest for Glory 3 | 66,- DV | |
| Qwak | | 27,- DH |
| Railroad Deluxe | 79,- DH | |
| **CD – ROM** | | |
| INCA 2 | | * 108,- DV |
| Iron Helix | | * 79,- DH |
| Jurassic Park | | * 66,- DH |
| Kings Quest 5 | | 59,- DH |
| Kings Quest 6 | | 84,- DH |
| Labyrinth of Time | | * 69,- EV |
| Lands of Lore | | * 79,- DV |
| Legend of Kyrandia | | 78,- EV |
| Lord of the Rings | | 90,- DH |
| Lost in Time | | 96,- DH |
| Lucas Art Classic | | 78,- DV |
| Maniac Mansion 2 D | | * 89,- DV |
| Maniac Mansion 2 | | 84,- DH |

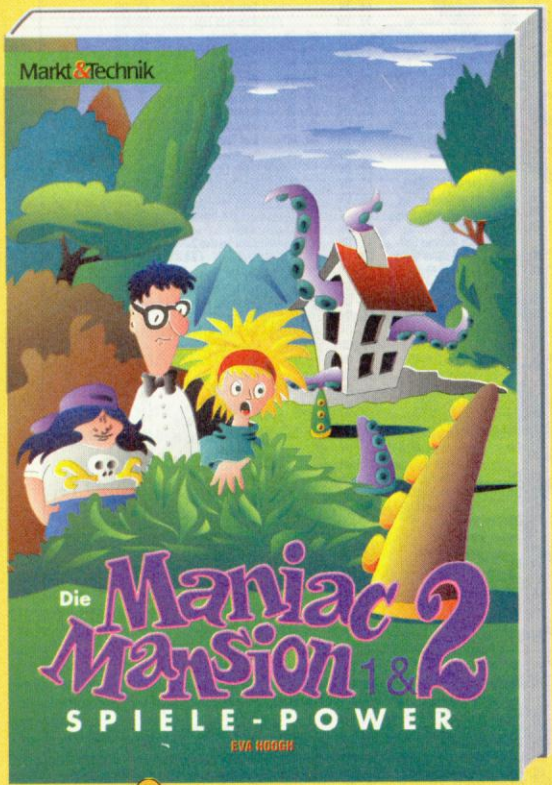
| | PC | AMIGA |
|---|---|---|
| Railroad Tycoon | 39,- EV | |
| Railway Challenge | * 66,- DV | |
| Rainbow Collection | | 27,- DH |
| Reach f.t.skies | 45,- DH | 45,- DH |
| Red Baron | 66,- DV | |
| -Mission Disk 1 | 48,- EV | |
| Return o.t.Phantom | 90,- DH | |
| Return to Zorc | 78,- DH | |
| Rex Nebula | 39,- DH | |
| Ringworld Revenge | 66,- DH | |
| Rise of The Dragon | 39,- DH | |
| Robocop 3 | | * 59,- DH |
| Sam+Max | * 72,- EV | |
| Scenario | 66,- DV | |
| Schatz i.Silbersee | 84,- DV | * 78,- DV |
| Seal Team | 84,- DH | |
| Sensi.Soccer 92/93 | 53,- DH | 48,- DH |
| Seven Cit.o.Gold 2 | 66,- EV | |
| Shadow o.t. Comet | 84,- DV | |
| Shadowcaster | 78,- DH | |
| Sherlock Holmes | 78,- DV | |
| Shuttle | 39,- DH | 39,- DH |
| Silent Service 2 | 78,- DH | 78,- DH |
| Silverball | * 54,- DH | |
| Sim Ant | 78,- DV | 78,- DV |
| Sim City Deluxe | 78,- DV | 78,- DV |
| Sim Earth | 84,- DH | 78,- DH |
| Sim Farm | 78,- DV | |
| Sim Life | 84,- DV | 78,- DV |
| Simon the Sorcerer | 84,- DV | * 68,- DV |
| Skat 92 | 60,- DV | |
| Soccer Kid | | 59,- DH |
| Space Hulk | 84,- DH | 66,- DH |
| Space Legends | 72,- DH | 66,- DH |
| Space Qu.1-4 Comp | 79,- EV | |
| Space Quest 4 | 56,- DV | 59,- DV |
| Space Quest 5 | 66,- DV | |
| Spaceward Ho! | 79,- DV | |
| Special Forces | 39,- EV | 39,- EV |
| Speedball 2 | 25,- EV | |
| Star Trek | 79,- DV | * 75,- DV |
| Starlord | * 89,- DH | |
| Steel Empire | 59,- DH | 59,- DH |
| Street Fighter 2 | 59,- DH | 54,- DH |
| Strike Commander | 84,- DH | |
| -Speeach | 42,- DH | |
| -Tact.Operation 2 | 39,- DH | |
| Striker | 66,- DV | |
| Strip Poker 2 | 29,- DH | 29,- DH |
| Stronghold | 66,- EV | |
| Stunt Island | 89,- DV | |
| Subwar 2050 | * 89,- DH | |
| Superfrog | | 48,- DH |
| Syndicate | 78,- DV | 59,- DV |
| -Data Disk 1 | * 39,- DV | |
| Take a Break Pinb. | 66,- DV | |
| Task Force | 90,- DH | |
| Tearaway Thomas | | 39,- DH |
| Terminator 2 | 29,- DH | 29,- DH |
| TFX | * 84,- DH | |
| Theatre of Death | | 60,- DH |
| Theatre of War | 59,- DH | |
| Tornado | 79,- DH | |
| Transarctica | 54,- DV | 54,- DV |
| Traps n Treasures | | 60,- DH |
| Trolls | 45,- DH | 49,- DH |
| Turrican 3 | | * 59,- DH |
| UGH ! | 29,- DH | 29,- DH |
| Ultima 7 | 78,- DV | |
| Ultima 7-2 Serp.Is | 78,- DH | |
| -Data Silver Seed | 42,- DH | |
| Ultima 8 | * 79,- DH | |
| -Speeach Acc.Pack | * 39,- DH | |
| Ultima Trilogy 2 | 39,- DH | |
| Ultima Underworld | 72,- DH | |
| Ultima Underw. 2 | 72,- DH | |
| Unlimited Adventu. | 60,- EV | |
| V for Victory 4 | 69,- EV | |
| Veil of Darkness | 79,- DV | |
| Viking Fields | 79,- DH | 60,- DH |
| Wall Str. Manager | 79,- DV | |
| Warlords 2 | 76,- EV | |
| Ween | 84,- DV | 66,- DV |
| Wing.Comm Edition | 84,- DH | |
| WC 2 + Speeach | 66,- DH | |
| WC 2 Sp.Op 1+2 zus | 49,- DH | |
| Wing Com.Academy | 63,- DH | |
| WWF Wrestling | 29,- DH | 29,- DH |
| WWF Wrestling 2 | 66,- DH | 60,- DH |
| X-Wing | 72,- EV | |
| X-Wing DH | 84,- DH | |
| -Mission B-Wing | 42,- DV | |
| X-Wing Upgrade Kit | 53,- DV | |
| Xenobots | 72,- DH | |
| Yo! Joe! | 59,- DH | 54,- DH |
| Zeppelin | * 77,- DV | |
| Zool | 42,- DH | 42,- DH |
| Zool 2 | | * 49,- DH |
| **CD – ROM** | | |
| Microcosm | | * 84,- DH |
| Protostar | | 66,- DH |
| Rebel Assault | | * 90,- EV |
| Return to Zorc | | 89,- DH |
| Ringworld | | 66,- EV |
| Ryder Cup | | 66,- DH |
| Secr.Weapon of LW | | 69,- EV |
| Space Quest 4 | | 78,- DH |
| Super Strike Comm. | | * 84,- DH |
| TFX | | * 96,- DH |
| Turrican 2 | | * 60,- DH |
| Ult.Underworld 1+2 | | 84,- DH |
| Wing Com.1 Edition | | 96,- DH |

**Superpreise** **Händleranfragen erwünscht** **Superpreise**

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

# SPIELE

## Farbig, preiswert, superklasse, gnadenlos



### Die Maniac-Mansion-1&2-Spiele-Power
**für PC**

Eva Hoogh

Der schrillste Spielehit des Jahres: „Maniac Mansion 2, Der Tag des Tentakels", hier aufs unterhaltsamste grandios gelöst. Aber nicht nur die neueste Version des Kultspiels von LucasArts wird geknackt, auch der Klassiker „Maniac Mansion 1" wird noch einmal vom Keller bis zum Speicher durchleuchtet.

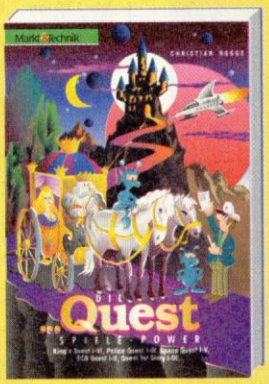
1993, 128 Seiten
ISBN 3-877**91-508**-6
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

### Die X-Wing-Piloten-Power
**für PC**

Richard Eisenmenger

Ausgezeichnetes Pilotenhandbuch zum großen Kultspiel aller Star-Wars-Fans. Das Spiel ist nicht leicht. Hier führt ein Profi durch die Galaxis. Ein Muß für jeden X-Wing-Anwender.

1993, 224 Seiten
ISBN 3-877**91-443**-8
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–




### Die... Quest-Spiele-Power
**für PC und Amiga**

Christian Rogge

Spieleführer zu der berühmten Spielereihe von Sierra, alle Versionen von Space Quest, King´s Quest, Police Quest, Eco-Quest und Quest for Glory werden gelöst, wobei die jeweils neueste Version am ausführlichsten besprochen wird. Das Buch enthält einen Farbteil mit den besten Bildern aus jedem Spiel!

1993, 229 Seiten
ISBN 3-877**91-500**-0
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

**WEITERHIN LIEFERBAR**

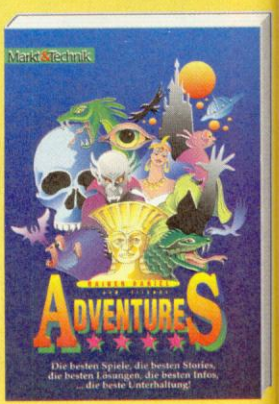
### PC Spiele '93
H. Lenhardt/B. Schneider

100 aktuelle Spiele im Test.

1992, 275 Seiten, 1 Diskette
ISBN 3-877**91-371**-7
DM 39,–, sFr 37,–, öS 304,–

### Die Geheimnisse des Wing Commander II
Mike Harrison

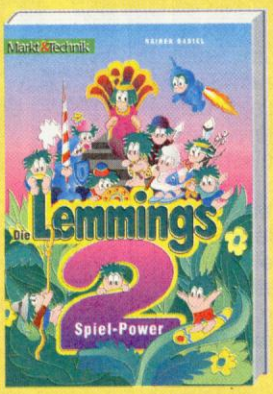
1992, 240 Seiten
ISBN 3-877**91-359**-8
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–




### Adventures
Rainer Babiel and friends

Ein Genre-Führer der Spitzenklasse, farbig und höchst unterhaltsam. Mit Komplettlösungen zu den berühmtesten Adventures und einer PowerPlay-Liste mit den besten Adventures überhaupt. Ein „Muß" für jeden Computer-Abenteurer. Und das sind die Hits: Eric, the Unready; Alone in the Dark; Indianer Jones and the Fate of Atlantis; Laura Bow; Legend of Kyrandia; Maniac Mension 2; The Day of the Tentacle; Monkey Island 2; Lee Chuck´s Revenge; The Lost Files of Sherlock Holmes; Space Quest 5; Freddy Pharkas; Frontier Pharmacist.

1993, 216 Seiten,
ISBN 3-877**91-472**-1
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

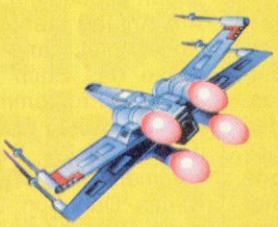



### Die Lemmings-2-Spiele-Power
**für PC und Amiga**

Rainer Babiel

Nur ein ausgefuchster Retter kann diesmal die Grünschöpfe vor dem Untergang bewahren. Lemmings 2, The Tribes ist nicht gerade leicht. Vor allem in höheren Levels ist manche harte Nuß zu knacken. Mit diesem tollen Buch jedoch kann man endgültig zum Super-Lem werden: In raffiniert montierten, farbigen Bildern werden auch die schwierigsten Levels genial gelöst und alle Goldmedaillen gewonnen!

1993, 128 Seiten,
ISBN 3-877**91-494**-2
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–



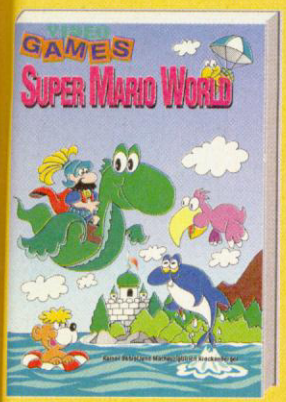
**WEITERHIN LIEFERBAR**

### Amiga Spiele II
Die bekanntesten und interessantesten Amiga-Spiele im Überblick.

1992, 272 Seiten, ISBN 3-877**91-381**-4
DM 39,80, sFr 37,80, öS 310,–

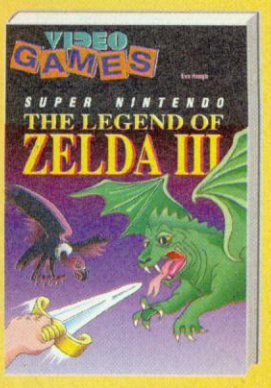
# POWER

## lösungsorientiert für jeden Spielefreak




### Super-Mario-World
**Super Nintendo**
R. Babiel/J. Matheuzig/
U. Krockenberger
Mario auf Super NES! Der Super-Hit! Hier das Buch zum Spiel, das nichts (aber auch gar nichts) ausläßt! Man liest, wie man spielt, und bekommt so eine Komplettlösung, und ein vollständiges Steuerungs-ABC für Mario und Yoshi. Zusätzlich gibt es zu jedem Kapitelanfang raffiniert montierte Bilder für den totalen Überblick, die alle Geheimnisse lüften. Optimaler Spielspaß für jeden Mario-Fan! Das durchgehend vierfarbige Buch zum sensationellen Preis.
1993, 128 Seiten
ISBN 3-877**91-453**-5
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–

### Die Super-Nintendo-Spiele-Power
**Super Nintendo**
Eva Hoogh
Erster Band einer neuen, farbigen Buchreihe mit jeweils drei aktuellen Topspielen. Band 1: Cybernator, Push Over, Magical Quest. Ein farbiges Buch zum irrsinnigen Preis. Mit vielen Tips und Tricks.
1993, ca. 128 Seiten
ISBN 3-877**91-503**-5
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,–




### The Legend of Zelda III
**Super Nintendo**
Eva Hoogh
Das ausführliche Superbuch zum Kultspiel! Es begleitet Sie auf der gefahrvollen Reise durch die phantastische Welt des Spiels. Alle Rätsel werden gelöst, beste Kampfstrategien vorgeschlagen und viele Extras gefunden.
1993, 250 Seiten
ISBN 3-877**91-413**-6
DM 29,80, sFr 28,80, öS 232,–

**WEITERHIN LIEFERBAR**

### Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele
R. DeMaria/Z. Meston/A. Locker
Beschreibt 47 Mega-Drive-Spiele. Mit vielen Tips.
1992, 269 Seiten, ISBN 3-877**91-306**-7, DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

### Die neue Mega-Drive-Spiele-Power
**Sega Mega Drive**
Eva Hoogh
Ein toller, ausführlicher Spieleführer zu den phantastischsten, genialsten und neuesten Spielen auf der Sega-Mega-Drive-Konsole. Viele, durchgehend farbige Bilder und zahllose Tips und Kniffe sorgen für streßarme Spiel-Sessions. Mega-Spaß und eine ruhige Joypadhand sind garantiert! Flashback, Another World, Alien III, Global Gladiator, Tiny Toon Adventures, Ecco, der Delphin, World of Illusion u.v.m.
1993, ca. 220 Seiten
ISBN 3-877**91-499**-3
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,–

**WEITERHIN LIEFERBAR**

### Game Boy Band 1
R. DeMaria/Z. Meston
Dieses Buch führt Sie noch tiefer in die Geheimnisse der Game-Boy-Spiele.
1992, 278 Seiten
ISBN 3-877**91-357**-1
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

### Game Boy Band 2
R. DeMaria/Z. Meston
Geheimnisse von Blades of Steel, Bubble Bobble, Burai Fighter Deluxe, Castlevania II.
1992, 238 Seiten
ISBN 3-877**91-358**-X
DM 29,–, sFr 28,–, öS 226,–

**Markt&Technik-Produkte erhalten Sie im Buchhandel, Warenhaus und im Fachhandel. Sie können aber auch direkt bei uns bestellen.**

Markt&Technik

## BESTELLCOUPON

**Bitte schicken Sie mir:** 1085/2

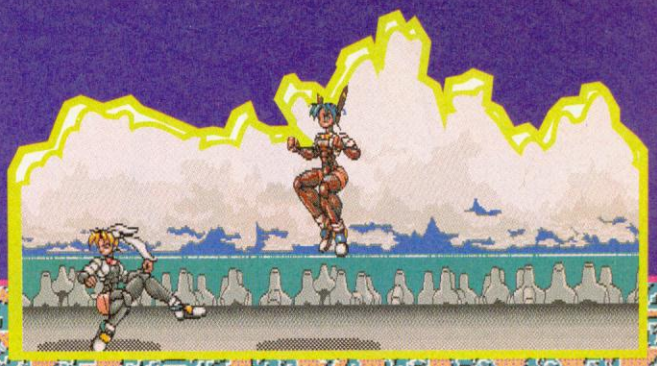
- ❑ 91508 Die Maniac-Mansion 1&2-Spiele-Power
- ❑ 91500 Die... Quest-Spiele-Power
- ❑ 91472 Adventures
- ❑ 91443 Die X-Wing-Piloten-Power
- ❑ 91494 Die Lemmings-2-Spiele-Power
- ❑ 91371 PC Spiele '93
- ❑ 91359 Die Geheimnisse des Wing Commander II
- ❑ 91381 Amiga Spiele II
- ❑ 91453 Super Mario World
- ❑ 91503 Die Super-Nintendo-Spiele-Power (lieferbar Ende Januar 1994)
- ❑ 91413 The Legend of Zelda II
- ❑ 91306 Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele
- ❑ 91499 Die neue Mega-Drive-Spiele-Power (lieferbar Ende Dezember 1993)
- ❑ 91357 Game Boy Band 1
- ❑ 91358 Game Boy Band 2

Den Rechnungsbetrag zuzügl. DM 6,– Versandkosten zahle ich :
per ❑ Nachnahme per ❑ beiliegendem Verrechnungsscheck

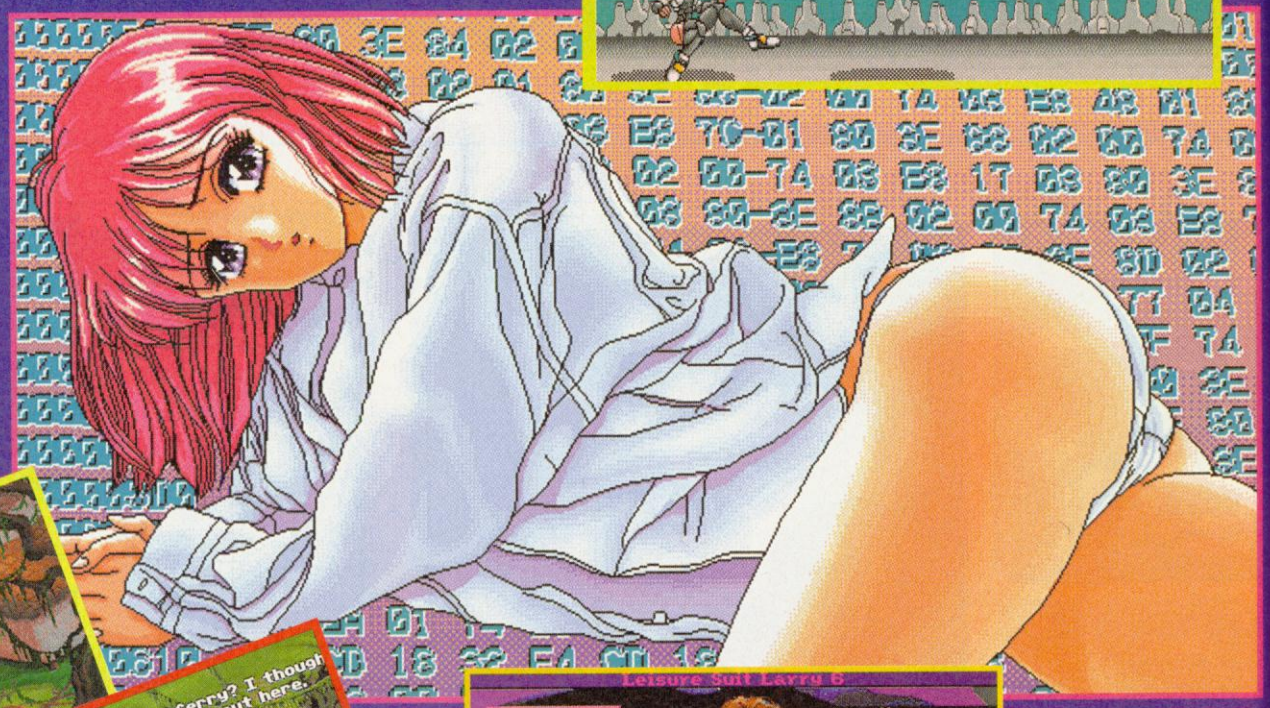
**Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen:**

Name: .....
Straße: .....
PLZ/Ort: .....

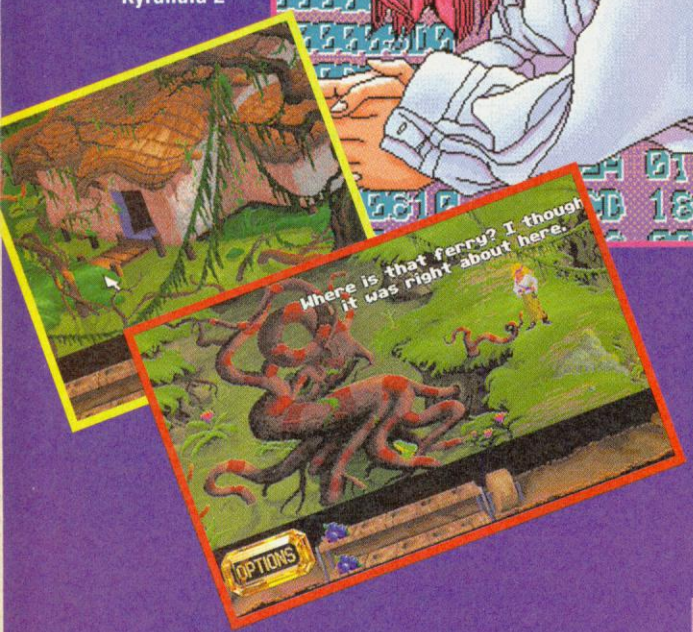
Einsenden an:
Markt&Technik Buch- und Software-Verlag GmbH & Co., Hans-Pinsel-Str. 9b, 85540 Haar oder per Fax an 0 89/4 60 03-2 00

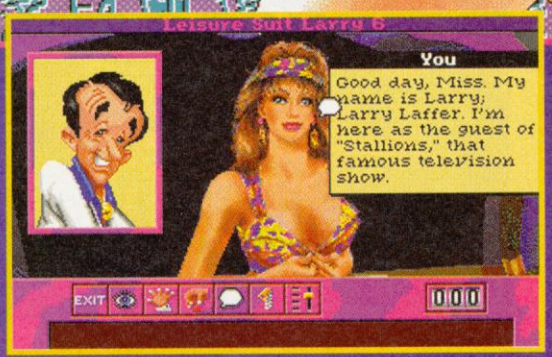


Sex & Gewalt:
Die *Robobabes* liefern sich Gefechte



Westwood kommt gewaltig: Kyrandia 2




Wer macht's am längsten? Larry geht in die sechste Runde.

POWER PLAY

# 2

**erscheint am 12. Januar 1994**

Jetzt neu! Zur Überraschung unserer Redaktionscrew und Euch bieten wir jetzt etwas wahnsinnig Aufregendes: eine Vorschau auf die kommende Ausgabe mit 100 Prozent Erfolgsgarantie. Kein wildes, "Der Hersteller hat nicht rechtzeitig geliefert", oder, "Die Post hat Euer Päckchen nach Sibirien geschickt". Also Obacht: Alle Spiele, die wir für die nächste Ausgabe ankündigen, sind auch tatsächlich in dieser Ausgabe drin. Vor allem Adventurefans wird in der nächsten POWER PLAY das Wasser im Munde zusammenlaufen. Brennen wir doch für Euch ein wahres Feuerwerk an heißen Softwareknallern ab. Mit von der Testparty sind die amourösen Abenteuer des Mega-Machos **Larry 6**, die Märchenprogramme **Xanth** und **Legend of Kyrandia 2**.

Für die actionorientierten Spieler bieten wir Tests zur Erosprügelei Metal Lace: **The Battle of the Robobabes** und die PC-Variante des heftig umstrittenen Kickvergnügens **Mortal Kombat**. Da Maxis nach Sim City 2000 nicht die Kelle aus der Hand gelegt hat, präsentieren wir das neuste Strategiespiel der kalifornischen Simeasten. Im Strategieknaller **Unnatural Selection** fummelt Ihr am Gen-Schneidetisch Killermutanten zusammen, um eine Insel von Monstern zu befreien. Als finalen Abschluß der nächsten POWER PLAY küren wir die besten Spiele des Jahres. Außerdem verlosen wir bei einem flotten Gewinnspiel einen fetten 486er mit allen Schikanen.

# SoundWave32

# Die SOUND-REVOLUTION

## für Ihren PC

*Endlich ist sie da! Orchid SoundWave32, die erste Soundkarte mit Wave Table und Digitalem Signalprozessor (DSP) weckt Ihre Sinne wie keine andere Karte, insbesondere keine der herkömmlichen 8-Bit oder 16-Bit Karten mit der antiquierten FM-Technik.*

*SoundWave32 – das ist, als ob Sie vier und mehr Karten in einer haben: SoundBlaster/AdLib, Windows Sound System, Roland MT-32 Synthesizer, General MIDI und außerdem ein MPU-401 MIDI Interface.*

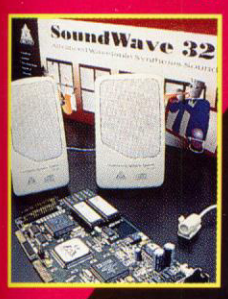
*Die SoundWave32 bringt eine neue Dimension der Realität in Ihre Spiele und eindrucksvolle Durchschlagskraft für Ihre Präsentation, denn die SoundWave32 unterstützt im Kombi-Mode verschiedene Sound-Standards gleichzeitig.*

*Die SoundWave32 erhalten Sie komplett mit Lautsprechern, Mikrophon, Hi-Fi Kabel und drei Software-Paketen (Sound Impression, Action!, Wired for Sound).*

*Außerdem von Orchid: GameWave32 und Double-Speed CD-ROM Laufwerk CDS 3110 mit Audiotasten und "Power Saving Laser".*

nur DM 549,-

**4 Jahre Garantie**




*20 MIPS Prozessorleistung und 8 MBits Musik und Effekte warten im Wave Table darauf, den Sound Ihres PC zu revolutionieren.*

***Worauf warten Sie?***

von ORCHID

**Multimedia für Heute und Morgen**

**Distributoren:**

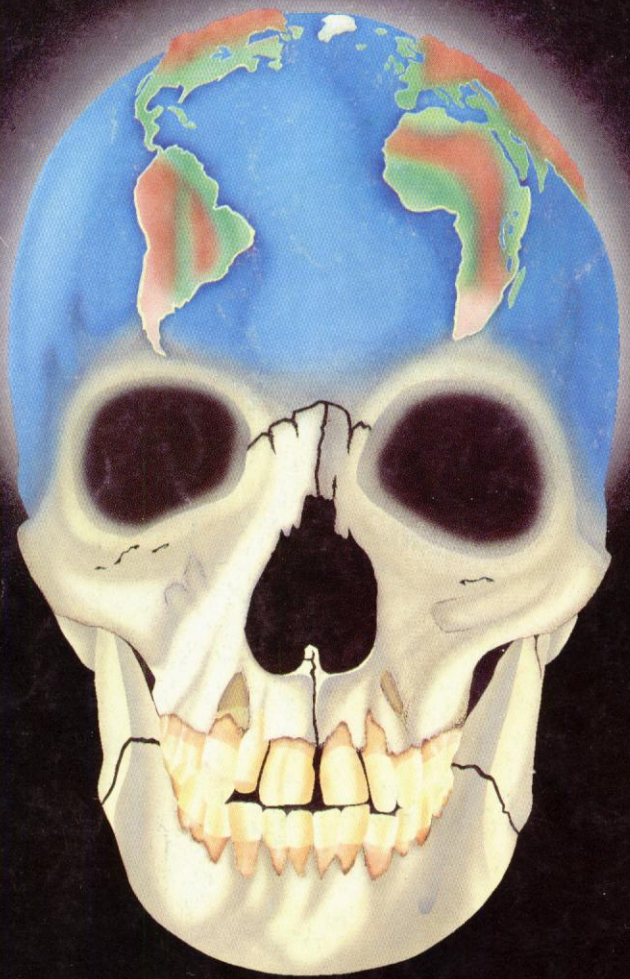
**CHS**
Ohepark 2 • **D-21224 Rosengarten-Nenndorf**
Tel: (0 41 08) 1 21 37 • Fax: (0 41 08) 12 23, 12 84

**Profi-Soft**
Eversburgerstraße 34-36 • **D-49090 Osnabrück**
Tel: (05 41) 12 20 65 • Fax: (05 41) 12 24 70

**Systemhaus Waibel**
Ettlingerstraße 9 • **D- 76307 Karlsbad**
Tel: (0 72 02) 23 12 • Fax: (0 72 02) 26 17

**Darius (Österreich)**
Andreas-Huger-Gasse 56 • **A-1220 Wien**
Tel: (0043) 1 23 45 550 • (0043) 1 23 45 5515

# BURNTIME



Wenn Geld nichts mehr zählt, Du um jeden Bissen kämpfst, wenn Du Deine Haut gegen Regen schützen mußt, und selbst die Sonne Dein Feind geworden ist,

... dann ist **BURNTIME**

Feilschen, Überlisten, Planen, Besiegen

... mit einem Wort - **Überleben!**

MAX DESIGN

Erhältlich für Amiga und MS-DOS VGA ab Ende August 1993!

MAX DESIGN, COMPUTERSPIELE GMBH & CO, Waldenburger Straße 13, D-33098 Paderborn

Tel. (0) 52 51 - 74 05 21 / Fax (0) 52 51 - 74 06 21