

Markt & Technik
DM 6,50
öS 50,- / sfr 6,50
Lit. 8400 / hfl 8,-
dkr 35,- / fmk 32,50

POWER PLAY

Die Nr. 1
der Computerspiele- und
Videospiele-Magazine

Zauberzeit

KYRANDIA 2

Im Test: Westwoods
Märchenstunde

Super-Wettbewerb:
Gewinnt einen High-End-PC!

Herr der Möpfe



LARRY 6

Scharf: Sierra läßt
die Hüllen fallen

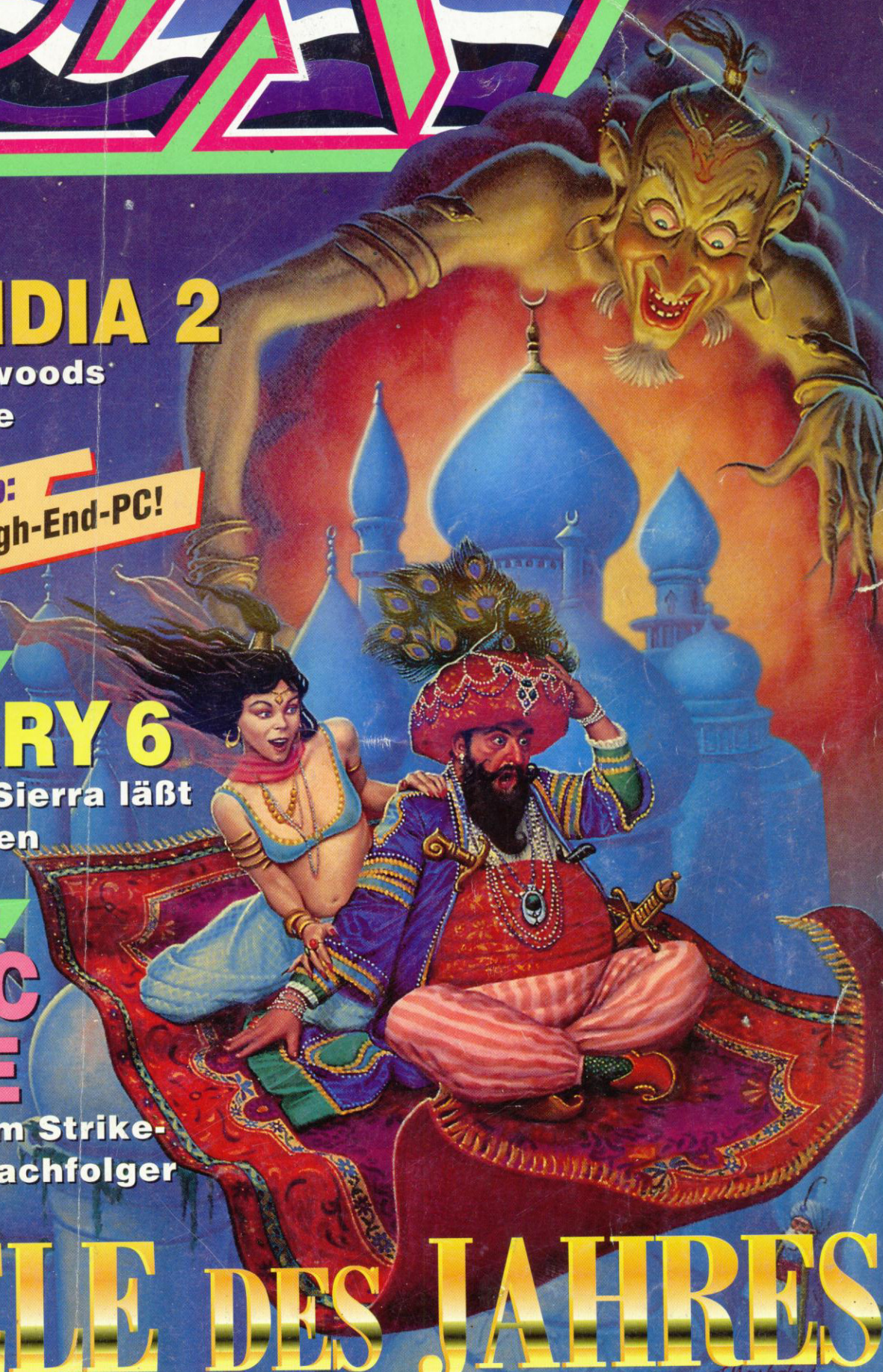
Tora! Tora! Tora!

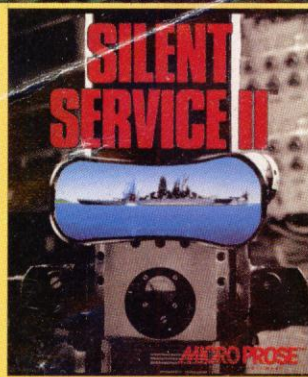
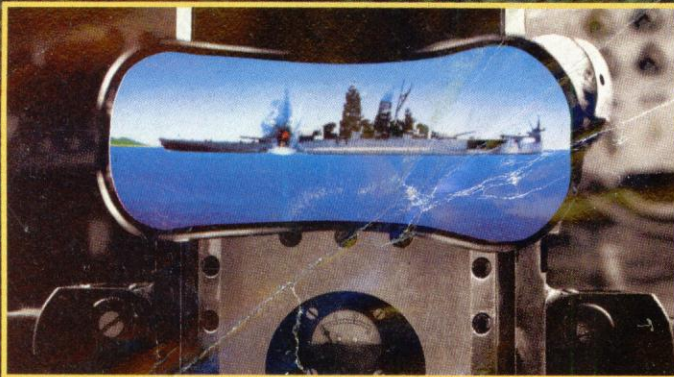
PACIFIC STRIKE

Erste Infos zum Strike-
Commander-Nachfolger

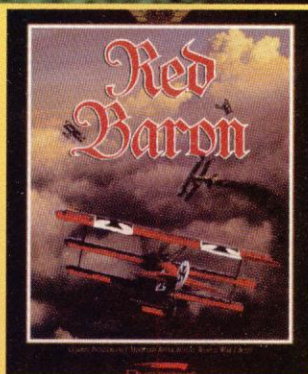
SPIELE DES JAHRES

Von Aladdin bis Syndicate: Die Hits '93

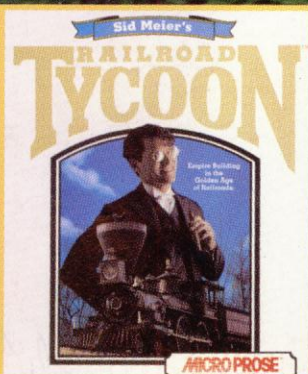
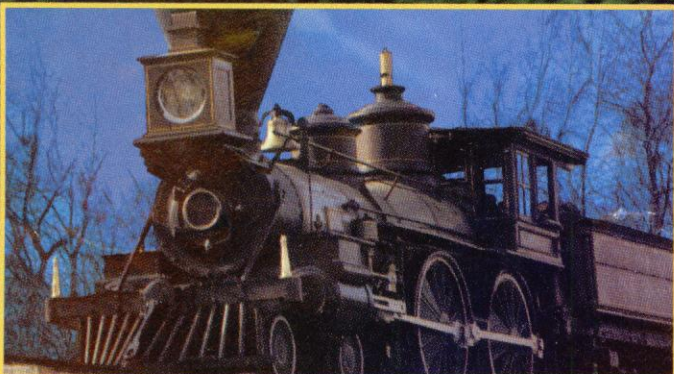




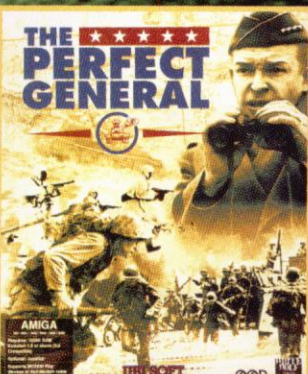
SILENT SERVICE II : Hier kommt der Nachfolger der legendären U-Boot-Simulation "Silent Service". Diese zweite Version verwendet neueste technische Entwicklungen, so daß die Graphik, die Animation und der Sound entscheidend verbessert wurden. Jetzt können Sie an neuen Missionen teilnehmen.



RED BARON : 1914 : der erste Weltkrieg bricht aus. Lassen Sie sich von dieser Zeit mitreißen und verwandeln Sie sich in einen der damaligen Helden - mit Hilfe von "Red Baron", dem Roten Baron, einem der besten Flugsimulatoren.



RAILROAD TYCOON : Lassen Sie sich vom Beginn einer neuen Zeit begeistern, indem Sie die industrielle Revolution des 18ten Jahrhunderts vorantreiben und die Führung einer Eisenbahngesellschaft übernehmen.



THE PERFECT GENERAL : Dieses Spiel überrascht mit seinem einfachen Aufbau und seiner leicht zu handhabenden spielerischen und strategischen Tiefe. Mit 12 verschiedenen Schlachtfeldern und einem sich ständig ändernden Kampfanfang nehmen Sie an berühmten Kämpfen wie El Alamein teil. Führen Sie Ihre Truppen zum Sieg



**Kämpfe
und
Strategie...**

THE LORDS OF POWER

**...4 Toptitel
für den
Ruhm.**

*erhältlich auf PC 3.5
und AMIGA*

UBI SOFT GmbH
Hauptstraße 70 · 33397 Rietberg
Tel.: 0 52 44-4 08 43
Fax: 0 52 44-4 08 18

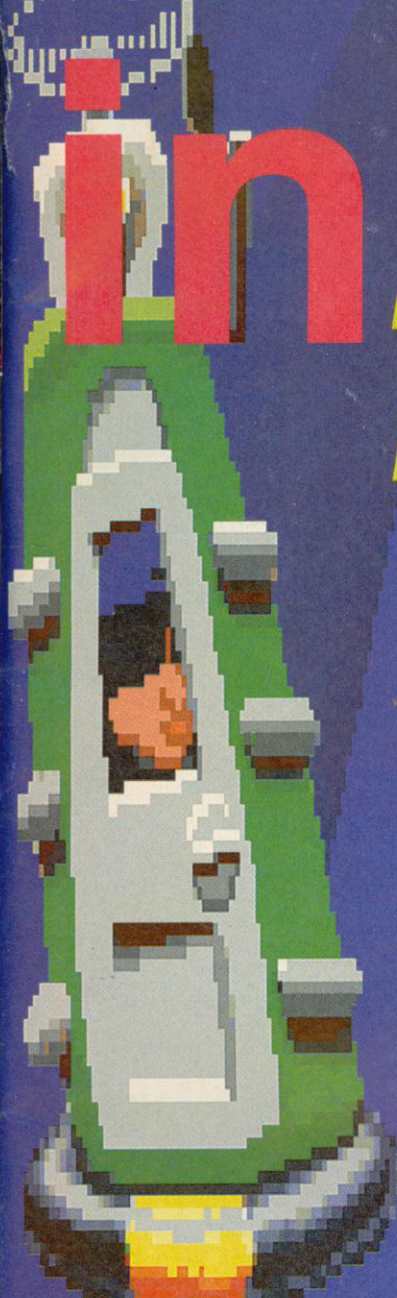
in tern

Liebesgrüße

◆ Geahnt haben wir es schon immer, hier ist der Beweis: Auch Pixelhelden lieben uns heiß und innig. In diesem Monat meldeten sich gleich zwei absolute Überstars aus der kalifornischen Comicwelt bei uns in der Redaktion. Laverne und Hoagie von Lucas Arts faxten uns artige Dankesbriefe – schließlich haben wir Day of the Tentacle zu einem der besten Spiele des Jahres gewählt. Angesichts unserer wertvollen Trophäe – wie Ihr selber sehen könnt ein Meilenstein der internationalen Designkunst – brachen sie vor Freude in Tränen aus. Von soviel Dankbarkeit angestachelt, wollten wir auch Euch eine Freude machen und haben kurzerhand die Computerspieletips um fünf Seiten aufgestockt. Byte-Fummler sollten sich deshalb mal Knut's neue Bastelecke genauer ansehen. Mit dem nötigen Fingerspitzengefühl und einem Disk-Monitor werdet Ihr zum Darth Vader der Computerwelt und sackt obendrein eine von unseren 777-POWER-Prämien ein.

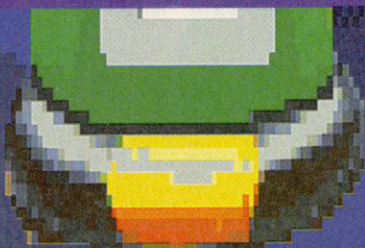
Möge der Saft mit Euch sein

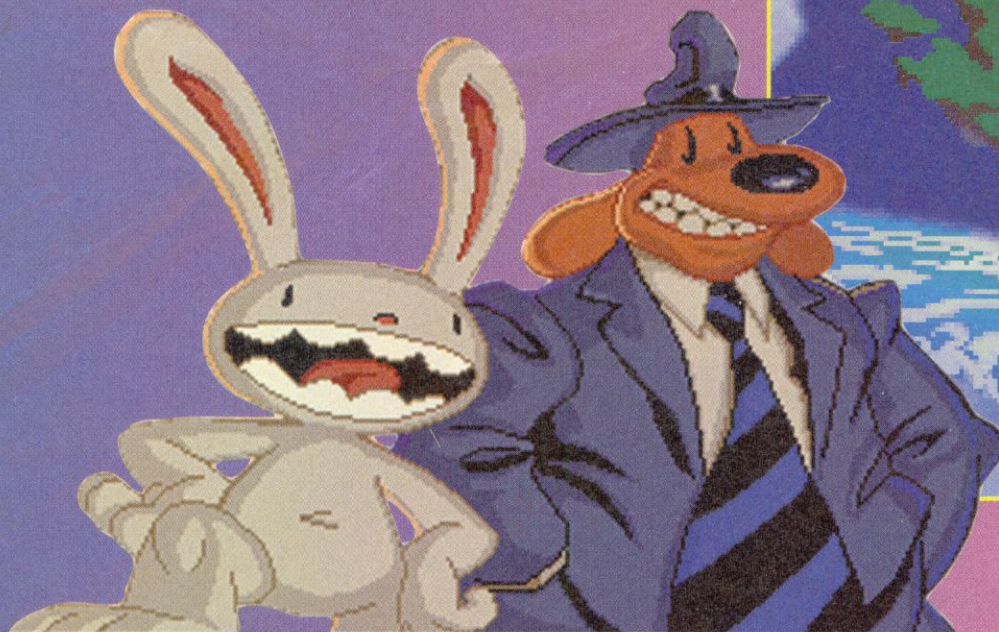
Power-Play-Team



Hey, dudes!
It was really bitchin' to hear about the award you gave us and everything. Thanks a lot. I spent a week trying to read the article, but then somebody told me it was German. Is that true?
Keep on doin' whatever,
Hoagie

Dear PowerPlay,
Thank you for the award you gave Day of the Tentacle in your Magazin. I was so flattered! I don't know about your picture of me, though. Do my eyes really look like that? Anyway, I was going to hang up the page on my wall but I can't find it. I think I might have used to wrap up some specimens I snuck home from the lab. Oh, by the way, do you know if you can eat things that have been in formaldehyde?
Yours,
Laverne





Tierisch: Sam & Max freuen sich auf die besten Spiele des Jahres

86



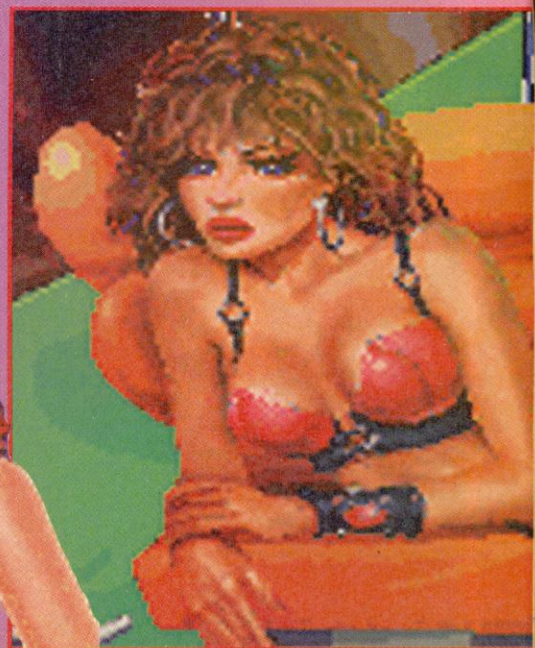
14

Technisch:
Pacific Strike setzt zur Landung an

2

20

Erotisch:
Larry läßt die Puppen tanzen



Rubriken

Doc Düse	74
Editorial	3
Hitparade	18
Impressum	73
Inserentenverzeichnis	73
Leserbriefe	110
Vorschau auf die kommende Ausgabe	126

Aktuell

★ Pacific Strike Erste Infos zum Strike Commander-Nachfolger	14
Dreamweb Traum oder Alptraum: Ein Cyberspace-Adventure	16
News	6

Wettbewerbe

★ Escom High-End-Rechner zu gewinnen	19
--------------------------------------	----

Story

★ Die Spiele des Jahres 1993	86
Monsterjagd per Telefon: MUD	118

Computerspieletests

Bloodnet	48
Body Blows Galactic	32
Innocent until Caught	26
F-18 Hornet	37
Fury of the Furries	46
Inca 2	30
★ Larry 6	20
★ Kyrandia 2: Hand of Fate	24

hope I'm not too late!



Biologisch:
Inca 2 und Flower Power

30

24

Wichtig:
Zanthia rettet
Kyrandia



42

Niedlich: Mr. Nuts
lehrt Mario und
Sonic das Fürchten

Metal & Lace	38
Mortal Kombat	40
Mr. Nuts	42
Myst	22
Unnatural Selection	85
Xanth	28
Zool 2	44

Kurztests Computerspiele

Alone in the Dark	102
Chuck Yeager	98
Fire & Ice	100
Goblins 3	102
Stardust	100
Syndicate Datadisk	99
Troddlers	99
Whale's Voyage	98

Videospieletests

Aladdin	106
Paladin's Quest	108
Sonic CD	104

Powertips

Computerspieletips

Alien Breed 1	51
Frontier Elite 2	63
Goblins 3	53
Hires Guns	69
Jurassic Park	66
Leisure Suit Larry 6	51
Privateer	56
Serpent Isle	51
Wing Commander Academy	51
Yo Joe	51
Hex-Hexerei	72

Player's Guide

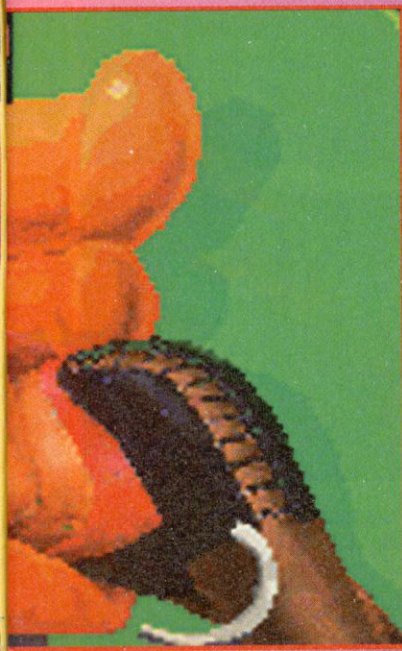
Turrican 3, Teil 2	81
--------------------	----

14

Hitzig: Die Pacific Strike-Piloten
warten auf gute Nachrichten



94



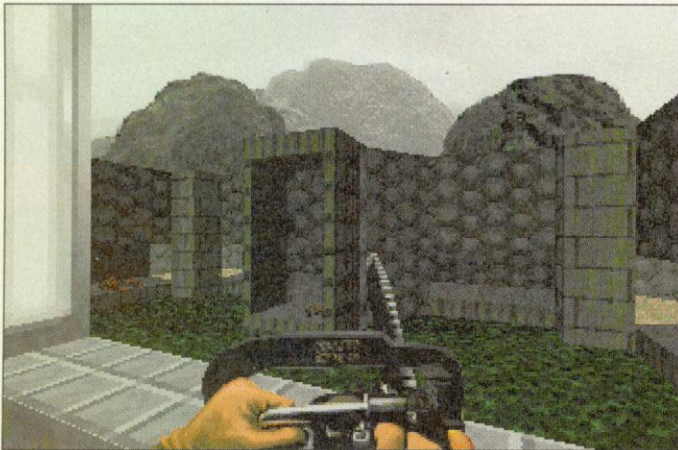


Wurde ein Bösewicht terminiert, bleibt dessen Waffe liegen

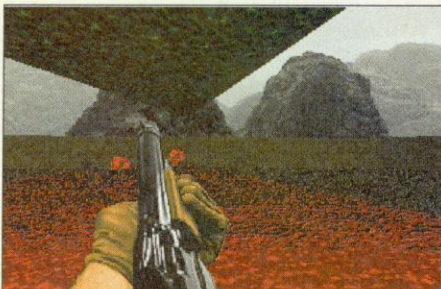
Boom!

Es gibt ein Spiel, das wohl jeder gespielt hat und trotzdem nie in Deutschland erhältlich war: *Wolfenstein 3D*. Vor allem die damals geniale 3D-Grafik, die ein ganzes Dungeon flüssig zoomen und rotieren ließ, begeisterte und Id-Software entschied sich, das 3D-System jedem zu verkaufen, der Interesse zeigte. So wandelt zum Beispiel Origins *Shadowcaster* auf den Spuren des id-Systems. Derweil alle Welt id's Erstlingsballerei frönte, werkten die Mannen um Tom Hall an einem zünftigen

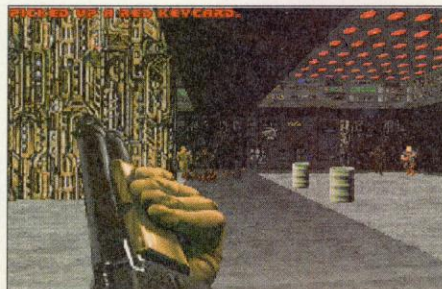
Nachfolger: *Doom*. Vor kurzem ist die Shareware-Schnupper-Version erschienen, in der die erste von drei *Doom*-Welten gespielt werden darf. Ihr schlüpft in die Rolle eines fiktiven Supersoldaten, der eine von Aliens befallene Welt-raumstation von jeglichem Getier säubern darf. Wie schon im Vorgänger wetzt Ihr bestens bewaffnet durch die 3D-Gänge, die diesmal jedoch Fahrstühle, Treppen und sogar Freilandbesuche offenbaren. Zudem ist *Doom* wesentlich rätsellastiger als



Unbegrenzt einsetzbar: Die Kettensäge ist die beste Nahkampfwaffe



Beindruckend: Das technisch perfekte *Doom* glänzt sogar mit einer Außenwelt



Trefft Ihr die Fässer, haut die Druckwelle glücklose Monster aus den Latschen



Fun mit der Pumpgun: Da haben die Außerirdischen nichts zu lachen



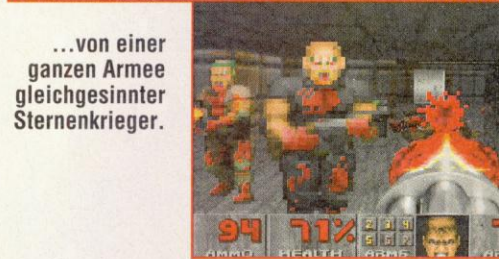
...liegt alsbald auf der außerirdischen Nase...

Schritt für Schritt auf dem Weg der Befreiung: Alien Nr. 1 weiß nicht, was los ist...



...von einer ganzen Armee gleichgesinnter Sternenkrieger.

...und bekommt kräftig Verstärkung...



Wolfenstein 3D. Eventuelle Geheimgänge sind dabei nicht die einzigen Gags: Diverse Schalter setzen zum Beispiel Fahrstühle in Bewegung oder lassen, im ungünstigsten Fall, ganze Alienhorden aus dem Nachbarraum kommen.

Der erste Eindruck der Vorversion ist unbeschreiblich: Grafisch begeistert neben der rasanten Geschwindigkeit ein ganzer Haufen Lichteffekte und abgefahrenes Texture-Mapping. Technisch perfekteres und schöneres haben wir noch nie gesehen. Doch auch spielerisch weiß *Doom* zu überzeugen. Genial aufgebaut

te Levels, fetzige Rätsel und gemein plazierte Monstergruppen machen *Doom* zu einem der besten und atmosphärisch beklemmendsten Spiele der Softwaregeschichte. Haltet also die Augen offen und wendet Euch an die offiziellen id-Sharewarepartner in Deutschland. Den Test der Endversion findet Ihr in der nächsten **POWER PLAY**. kn

Name:	Doom
Hersteller:	id Software
Zirka-Preis:	80 Mark
Bezugsquelle:	CDV, Cache

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM

Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handlungssimulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Christoph Kolumbus im Auftrag der spanischen

Krone auf Entdeckungstour gehen oder als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland, England oder Frankreich. Heuern

Sie die Mannschaft an, rüsten Sie das Schiff aus, und los geht's auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt. Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormachtstellung, Sie wollen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

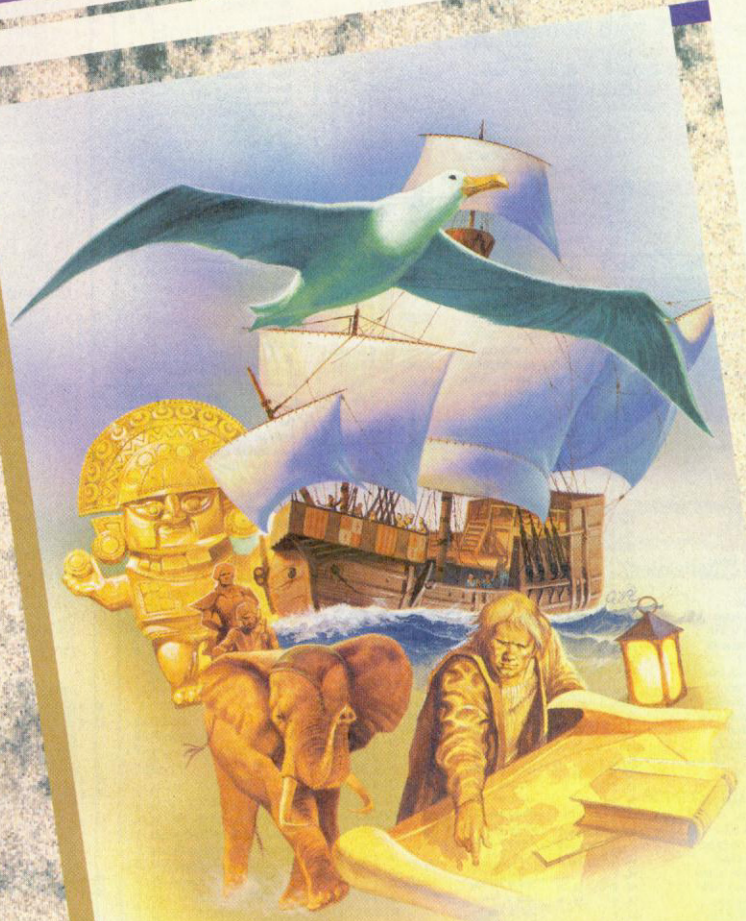


PC (VGA 256 Farben)
als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland,



PC (VGA 256 Farben)

CHRISTOPH KOLUMBUS



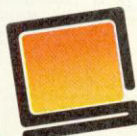
SOFTWARE 2000

Features

- Komplexe strategische Wirtschaftssimulation
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen
- Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Demo-Disk für AMIGA
oder PC gegen 6 DM in bar oder
Briefmarken ab sofort bei:
SOFTWARE 2000, Stichwort
"Demo Kolumbus",
Postfach 110, 23691 Eutin.

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

PC 3,5" Amiga		PC 3,5" Amiga		PC 3,5" Amiga		PC CD-ROM	
1869	78.- D	66.- D	Freddy Pharkas DV	63.- D	Prophesy	67.- H	
1990 93er Edition	117.- D	34.- D	Front P.S.Footh 93	66.- E	Quest for Glory 3	66.- D	
3D Construct. 2.0	117.- D	117.- D	Fury o.the Furries	60.- H	Quak	27.- H	
M-Train	90.- D	72.- D	Games - Summer Cha	69.- H	Railroad Deluxe	79.- H	
-Construction Set	42.- D	42.- D	Games - Winter Cha	69.- H	Railroad Tycoon	39.- E	
AA - War L.L.Kies	84.- H	60.- H	Gateway 2	60.- E	Railway Challenge	66.- D	
Aces of T. Pacific	66.- H		Gateway t.s.l.Fron	79.- D	Rampart	60.- H	
-Mission Disk 1	48.- E		Genesis	54.- E	Rebel Racer	60.- H	
Aces over Europe D	74.- D		Global Gladiators	50.- H	Red Baron	49.- H	
Air Combat Class.	78.- E		Glodulle	54.- H	-Mission Disk 1	48.- E	
Airbus A 320 Amer.	66.- D	66.- D	Go Simulator	79.- H	Return o.t.Phantom	90.- H	
Alien 3	84.- H	84.- H	Goal 1	59.- H	Return to Zorc	78.- H	
Alien Breed 2	48.- H	48.- H	Gobliins	60.- D	Ringworld Revenge	66.- H	
Alien Breed	54.- H	48.- H	Gobliins 2	84.- D	Ryder Cup Golf	66.- H	
Alien Breed SE 92	54.- H	25.- E	Gobliins 3	78.- H	Sam + Max DV	84.- D	
Alone in The Dark	84.- D	25.- E	Gunship 2000	90.- H	Sam + Max EV	72.- E	
Ambermoon	84.- D	78.- H	Gunship 2000 Data	54.- H	Schatz i.Silbersee	84.- D	
Ambermoon	84.- H	78.- H	Hannibal	78.- D	Second Samurai	60.- H	
Amush at Sorinor	84.- H		Harrier Jump Jet	96.- H	Sect Monkey lsd	78.- D	
Anstoss	66.- D	66.- D	Hattrick!	* 78.- D*	Sena.Soccer 92/93	54.- H	
Archie's Nights	78.- D				Seven Cts.Gold 2	66.- E	
Archon III	78.- D				Shadowmaster	78.- H	
Assasin Sp.Edit	27.- H				Shedlock Holmes	78.- D	
					Shuttle	39.- H	
					Siege	59.- E	
					-Data Dogs of War	39.- E	
					Silverball	54.- H	
					Sim Ant	78.- D	
					Sim City Deluxe	78.- D	
					Sim Earth	84.- H	
					Sim Farm	78.- D	
					Sim Life	84.- D	
					Simon the Sorcerer	84.- D*	
					Slate 92	60.- D	
					Soccer Kid	59.- H	
					Soccer Legends	72.- H	
					Space Qu.I-4 Comp	79.- E	
					Space Quest 4	56.- D	
					Space Quest 5	66.- D	
					Special Forces	39.- E	
					Spelljammer	78.- D	
					SSN-21 Seawolf	79.- H	
					Star Trek	79.- D	
					Star Trek	89.- H	
					Star Trek	89.- H	
					Steingrip. Hotelm.	54.- D	
					Street Fighter 2	59.- H	
					Strike Commander	84.- H	
					-Speech	42.- H	
					-Tact.Operation 2	39.- H	
					Sraker	66.- D	
					Strap Poker 2	29.- H	
					Stronghold	66.- E	
					Stunt Island	89.- D	
					Superfrog	78.- D	
					Syndicate	78.- D	
					-Data Disk 1	39.- D	
					Take a Break Pinb.	66.- D	
					Task Force	90.- H	
					Task Force Thomas	39.- H	
					Terminator 2	29.- H	
					Terminator 2 Chess	66.- H	
					Terminator 2(Wings)	54.- H	
					Terminator 2025	72.- E	
					-Operation Scour	45.- E	
					TFX	84.- H	
					The Manager	49.- D	
					Thunderhawk	39.- H	
					Tornado	79.- H	
					Transarcica	54.- D	
					Treps n Treasures	66.- D	
					Tri.Panini Deluxe	60.- H	
					Trolls	45.- H	
					Trollian 2	66.- H	
					Trollian 3	48.- H	
					Twilight 2000	84.- D	
					UGH!	29.- H	
					Ugh!	29.- H	
					Ultima 7	78.- D	
					Ultima 7-2 Serp.ls	78.- H	
					-Data Silver Seed	42.- H	
					Ultima 8	79.- H	
					-Speech Acc.Pack	39.- H	
					Ultima Trilogy 2	72.- H	
					Ultima Underworld	72.- H	
					Ultima Underw. 2	72.- H	
					Uridium 2	48.- H	
					Y for Victory 2	69.- E	
					Y for Victory 4	69.- E	
					Yell of Darkness	79.- D	
					Victory at Sea	78.- E	
					Ylving Fields	79.- H	
					Walker	79.- D	
					Wall Str. Manager	78.- E	
					Warlords 2	59.- D	
					Warworks	78.- E	
					Wayns Grestly 3	84.- D	
					Ween	84.- D	
					Willy Beamish	66.- H	
					Wing Commander	21.- E	
					Wing Commander DV	78.- D	
					Wing Comm. Editor	84.- H	
					WC 2 + Speech	66.- D	
					WC 2 Sp Op I+2 zus	49.- H	
					Wing Com.Academy	63.- H	
					Wiz n Liz	60.- H	
					WWF Wrestling	29.- H	
					WWF Wrestling 2	66.- H	
					X-Wing	72.- E	
					X-Wing DH	84.- H	
					-Mission B-Wing	42.- D	
					X-Wing Upgrade Kit	53.- D	
					Xenobots	72.- H	
					Xmas Lemmings	36.- H	
					Zool	42.- H	
					Zool 2	42.- H	
					Zool 2	49.- H	

KAMPFPREISE!
THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL



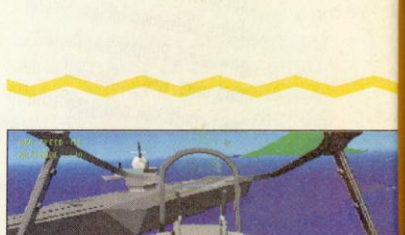
Flott und bunt: Die 3-D-Grafik basiert auf dem id-System



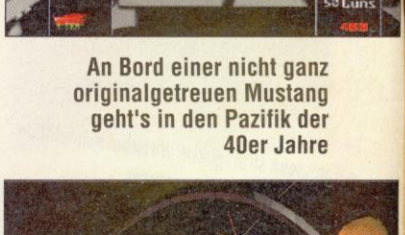
Blake Stone schlägt wieder zu: Dieses Genmonster ist am Ende



Perry läßt grüßen: Blake Stone in der Weltallheldenpose



An Bord einer nicht ganz originalgetreuen Mustang geht's in den Pazifik der 40er Jahre



Futuristisch: Im Weltraum geht's in High-End-Gleitern gegen Aliens oder einen zweiten Mitspieler

AMIGA 1200

1869	69.- D	Alien Breed 2	57.- H
Anstoss	69.- D	Body Blows Galac.	57.- H
Burntime	69.- D	Hattrick	69.- D
Ishar	63.- D	Jurassic Park	63.- H
Kings Quest 6	63.- D	Morph	63.- H
Penthouse Deluxe	63.- H	Pinball Fantasies	57.- H
Soccer Kid	63.- H	TFX	69.- H
Transarcica	57.- D	Whales Voyage	63.- H
Wing Commander	63.- H	Zool 2	51.- H

AMIGA CD 32

Alien Breed SE	32.- H
Deep Core	51.- H
Jurassic Park	63.- H
Labyrinth of Time	57.- E
Pinball Fantasies	63.- H
Project X	63.- H
Sensible Soccer	51.- H
Soccer Kid	63.- H
TFX	69.- H
Trolls	57.- H
Whales Voyage	57.- H
Zool	57.- H

Mega Drive

Bill Walsh Coll.F.	99.- H
FIFA Intern.Soccer	66.- H
General Chaos	99.- H
Haunting	99.- H
Virtual Pinball	99.- H

Hardware PC

Soundblaster 16	329.- H
Soundblaster 16 ASP	429.- H
Soundblaster 2.0	135.- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen
* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten* Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preistiefe (für Amiga, PC und CD) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartegebühr *

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

Stone Gold

Im letzten Jahr sorgte die amerikanische Sharewarefirma Apogee für Aufregung: Wurde doch unter den Fittichen von Apogee die Neuauflage eines indizierten C-64-Klassikers (Kleiner Tip: Es hat was mit einem Schloß und Wölfen zu tun) veröffentlicht. Die Macher des in aller Welt hochgelobten, in Deutschland strengstens verbotenen 3-D-Actionneulings sind mittlerweile in aller Munde: id-Software. Eine der Besonderheiten von id-Software ist der Technologietransfer zu anderen Softwarefirmen. So verscherbelte id die bei besagtem verbotenen Spiel verwendeten 3-D-Grafikroutinen kurzerhand weiter. Origin nutzte beispielsweise die Routinen als technischen Grundstock für *Shadowcaster*. id entwickelte derweil an den völlig neuen Routinen zum Actionhit *DOOM* (Test in der nächsten Ausgabe). Apogee hingegen nahm sich des bewährten Spielsystems an und ließ eine andere Softwarefirma an einem weiteren Spiel nach dem Prinzip des (verbotenen) Programms werkeln. Jetzt ist die erste Episode dieses Programms als Shareware erhältlich, ein Verbot dürfte jetzt eigentlich in weite Ferne ge-

rückt sein, tappert doch diesmal ein futuristischer Held durch die Gänge eines Genlabors um "nur" miese Monster zu killen, statt durch die Gewölbe eines Nazischlusses zu wandern, um bösen deutschen Soldaten das Lebenslicht auszublasen. Mit Blut wird aber auch bei *Blake Stone*, so der Name des Helden, nicht gespart. Trefft Ihr auf ein Monster, splattert (meistens grünes) Pixelblut über den Fußboden der Genfirma. Deshalb ist *Blake Stone* vom Hersteller auch erst für Spieler ab 13 Jahren empfohlen. Im Vergleich zum Vorgänger hat sich zudem noch technisch einiges getan. Die Grafik ist bunter und abwechslungsreicher geworden, es gibt mehr Extrawaffen und mehr spielerische Optionen (Behälter lassen sich aufschießen). In der Shareware-Version gilt es 10 Levels zu erkunden, die Vollpreisfassung hat insgesamt 66 Etagen. mh

Name: Blake Stone
Hersteller: Apogee
Zirka Preis: Variiert
Bezugsadresse: CVD Karlsruhe

Himmelsduell

Mindcape geht in die Lüfte: Mit *Evasive Action* will der britische Publisher allen Flug-Simulationen und 3D-Actionspielen das Fürchten lehren. Ihr schwingt Euch bestens motiviert ins Cockpit mehrerer Flieger – in welcher Zeit Ihr ballern wollt, liegt an Euch. So darf gegen den Roten Baron geflogen, über Pearl Harbor mit den Japanern gefightet oder mit einer F-18 der Luftraum unsicher gemacht werden. Wie es sich für ein zünftiges Actionspiel gehört, wird wahlweise auch gegen einen zweiten Mitspieler geflogen. Wer dabei keine zwei Rechner via Nullmodem oder Modem aneinanderstöpseln will, fliegt mit seinem Kumpel via Splitscreen auf nur einem PC durch die Vektorlandschaften. Ob *Evasive Action* unsere Erwartungen erfüllen kann, erfährt Ihr in unserer nächsten *POWERPLAY*-Ausgabe. kn



Klassisch: Der Dreidecker des Roten Barons fehlt nicht



Via Split-Screen kämpfen zwei Spieler gegeneinander

Name: Evasive Action
Hersteller: Mindcape
Erscheinungs-Termin: 1. Quartal 94

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Spiele		PC	Amiga	CD-ROM für PC
Aces Of The Deep	85,95*			Viele CD-ROM Titel bereits ab 9,95
Aces Over Europe	79,95			7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN! 89,95
Alone In The Dark 2	99,95*			Blue Forces 89,95
Anstoss	89,95*	69,95		Burntime (dt.) 89,95
Ambermoon	89,95*	79,95		Der Patrizier 109,95
Archon Ultra	89,95*			Dracula Unleashed 99,95
Aufschwung Ost	79,95	69,95		Eye Of The Beholder Trilogy (dt.) 99,95
Battle Isle 2	89,95*	79,95*		Gunship 2000 & Missions 109,95
Brian The Lion		69,95*		History Line 1914-1918 79,95
Christoph Columbus	89,95*	89,95*		Inca 2* 129,95
Comanche	89,95			Indiana Jones 4 99,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95			Iron Helix 89,95
Cyberrace	89,95			Jurassic Park 79,95
Dark Sun	79,95			Kings Quest 6 99,95
Der Clou	89,95*	69,95*		Labyrinth Of Time 79,95
Der Patrizier	89,95	69,95		Mad Dog Mc Cree 89,95
Der Schatz im Silbersee	89,95	89,95*		Maniac Mansion 2 (dt.)* 99,95
Die Siedler	89,95*	89,95*		Rebel Assault 89,95
Dogfight	95,95	69,95		Return To Zork 89,95
Dungeon Hack	79,95			S.W.O.T.L. & Sceneries 79,95
Dungeon Master 2	89,95*	79,95*		Strike Commander* 99,95
Elfmania	89,95	69,95		Turrican 2 89,95
Elisabeth	89,95*	69,95*		Ultima Underworld 1 & 2 99,95
Elite 2	79,95	59,95		Wing Commander & Ultima 6 49,95
Empire Deluxe (dt.)	89,95	79,95*		Winter Olympics 79,95
Empire Deluxe Data Disk F-117A Stealth Fighter	49,95			
Flightsimulator 5	ab 99,95			
Globedule		59,95		
Goal (Kick Off 3)		69,95	59,95	
Goblins 3		89,95	79,95	
Grand Prix		89,95	75,95	
Gunship 2000		89,95	69,95	
Hattrick	89,95*	79,95*		
Hired Guns		79,95*	65,95	
Inca 2		99,95		
Incredible Cartoons		79,95*		
Indy Car Racing		79,95		
Jurassic Park		79,95	69,95	
K 240			59,95*	
Kings Quest 6		89,95	I.V.	
Lands Of Lore		69,95		
Larry 6	79,95			
Legend Of Kyrandia 2		69,95		
Lemmings X-Mas Pack		39,95	39,95	
Lost Vikings		89,95	69,95	
Lothar Matthäus		75,95*	69,95	
Mad Burger		89,95*	79,95*	
Mad News	89,95*	79,95*		
Maelstrom		99,95*	79,95*	
Maniac Mansion 2 (dt.)		95,95		
Master Of Orion		89,95		
Monkey Island 2 (dt.)		89,95	89,95	
Mortal Combat		79,95*	59,95	
NHL Hockey		89,95		
Pacific Strike	89,95*			
Pacific Strike Speech Pack	39,95*			
Pirates Gold (dt.)		89,95	89,95*	
Pizza Connection		89,95*	79,95*	
Police Quest 4		79,95*		
Premier Manager 2		69,95	49,95	
Privateer		89,95		
Privateer Speech Pack		39,95		
Railroad Tycoon Deluxe		85,95		
Sam & Max	89,95			
Shadow Caster		89,95		
Silverball		59,95		
Sim City 2000		99,95*		
Sim Farm		69,95		
Simon The Sorcerer		99,95	89,95	
Soccer Kid		79,95*	59,95	
Starlord	89,95			
Sternenschweif (DSA 2)		89,95*	89,95*	
Strike Commander		85,95		
Strike Com. Zusatzdisks		je 39,95		
Stronghold		89,95		
Subwar 2050		95,95		
Syndicate		89,95	69,95	
Syndicate Data Disk		39,95	39,95	
Terminator Rampage		79,95		
T.F.X.	99,95	89,95*		
Tornado		79,95	69,95*	
Turrican 3			69,95	
Ultima 8		99,95*		
Uridium 2			49,95	
Winter Olympics	69,95	69,95		
Wiz 'n' Liz			59,95	
X-Wing Upgrade Kit		59,95		
X-Wing Zusatzdisk: B-Wing		49,95		
Zeppelin	89,95*	79,95*		
Zool 2		69,95*	59,95	

CD-ROM Laufwerke für PC	
CD-ROM Intern	ab 399,-
CD-ROM extern, Photo-CD kompatibel	ab 659,-

Festplatten intern	
130 MB, 3,5" AT-Bus	369,-
210 MB, 3,5" AT-Bus	429,-
340 MB, 3,5" AT-Bus	599,-
130 MB, 3,5" SCSI	429,-
210 MB, 3,5" SCSI	599,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Hardware	
Amiga 600	399,-
Amiga 1200	699,-
Aufpreis für interne 85 MB Festplatte	499,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Amiga Zubehör	
externe Festplatten für A500, z.B. 130 MB	129,-
externe 3,5"-Diskettenstation	59,95
512 kb RAM-Erweiterung mit Uhr für A500	59,95
HF-Modulator für A500	69,95
Maus für Amiga	39,95

Joysticks	
Wir führen alle Competition Pro's!	ab 25,95
Advanced Gravis Joystick (PC analog)	ab 79,95
Advanced Gravis Joystick (Amiga & Atari)	59,95
Gravis Game Pad (PC / Am & At)	je 49,95
Quickjoy I (Amiga & Atari)	7,95
Quickjoy Supercharger (Amiga & Atari)	19,95

Disketten	
3,5" MF 2DD	ab 7,50
3,5" MF 2HD	ab 9,50

Atari ST	
B-17 Flying Fortress	89,95
Chaos Engine	69,95
Civilization	89,95
Goal	69,95
Ishar 2	79,95
Lemmings 2	75,95
Zool	69,95
Viele Titel bereits ab 5,95! Bitte Liste anfordern!	

Apple Macintosh	
Civilization	99,95
Freddy Pharkas	99,95
Kings Quest 6	99,95
Pax Imperia	119,95
The Lost Treasures Of Infocom (CD)	ab 69,95

Spielkonsolen	
Mega Drive II	ab 199,-
Mega-CD II + Road Avenger	599,-
Game Gear mit 4 Spielen	249,-
Gameboy	99,95
Super NES	ab 199,95
Ständig alle aktuellen Spiele ab Lager lieferbar!	
* bzw. i.V.: bei Drucklegung noch nicht erschienen! Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei Nachnahme, 15,- bei Ausland (nur Vorkasse!) ab 250,- versandkostenfrei!	

Soundkarten	
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
Soundblaster 16 Bit	299,95
Soundblaster 16 ASP	479,95
Stereo-Lautsprecher	49,95

Bestellannahme	
Telefon (030) 621 60 21	
Telefax (030) 622 90 15	

Laden- & Versandanschrift	
Media Point Vertriebs GmbH	
Jonasstraße 28	
12053 Berlin (Neukölln)	

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Dimensionsdesaster

Core Design wird dem Action-Genre erneut untreu: Nachdem schon *Curse of Enchantia* Cores Action-Monopol brach, erscheint demnächst der inoffizielle Nachfolger *Universe*.

Unseren Helden Boris verschlägt's, dank des neuen "Virtual Dimension Inducers", mal wieder in eine gänzlich andere Dimension – diesmal in ein futuristisches Parallel-Universum. In feinstem Adventure-Manier hat Boris den Obermütz Neiamises zu neutralisie-

ren, um im Endeffekt wieder glücklich in der gegenwärtigen Vergangenheit zu landen. Gerenderte Animationen sowie digitalisierte und später handcolorierte Hintergründe sollen für perfekten Spielspaß auf allen Amigas sorgen. *kn*

Name: Universe
Hersteller: Core Design
Erscheinungs-Termin: 1. Quartal 94

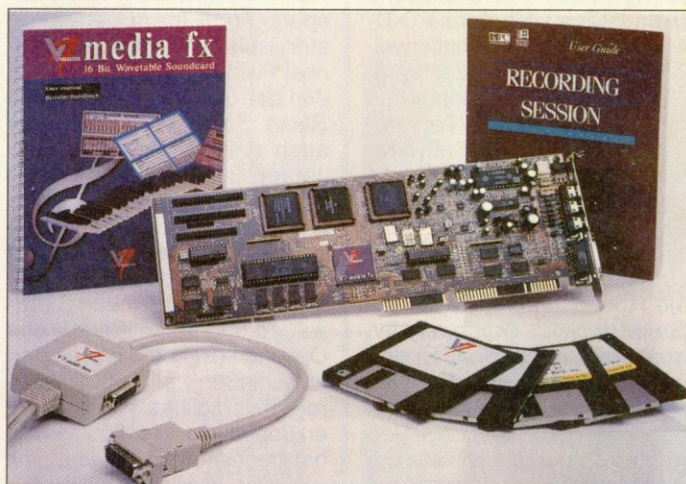


Abgespaced: Auf einem kleinen Mond mit atemberaubender Atmosphäre (!) beginnt Boris' Dimensionsrätsel

Nachwuchs

Spea geht in die volle: Nachdem der Starnberger Grafikkriese Gefallen an Soundkarten gefunden hat, beginnt nun der zweite Akt. Die V7-media fx, wir berichteten in *POWER PLAY* Ausgabe Nummer 11/93, wurde zur Freude vieler Anwender etwas umstrukturiert. Von der zweiten

Version der V7-media fx wurde der SCSI-Kontroller durch drei neue CD-ROM-Schnittstellen ersetzt. Dabei wurde ein Platz für das Panasonic/Matsushita CR-523 (single Speed), das CR 563 (double Speed), das Mitsumi CRMC und das Sony CDU 31a reserviert. Auch im Audiobereich



General Midi vom Feinsten – die Soundblaster-Kompatibilität schießt leider ein paar Kapriolen

- Dr.Robotnik e 109.-
- Gauntlet4 d 109.-
- Ground Zero Ce 129.-
- John Madden 94 d 119.-
- NHLPA 94 d 119.-
- Sensible Soccer d 109.-
- Sonic Spinball d 119.-
- Streetfighter 2 d 129.-
- TM.NT.Fighters d 129.-

- MEGA DRIVE**
- Aladdin 119.-
 - FIFA Soccer d 119.-
 - FIG Fix d 119.-
 - Landskaper d 139.-
 - Slipstream Cd 99.-
 - Sonic Cd 99.-
 - Thunderhawk Cd 119.-

- Actraiser 2 e 129.-
- Art of Fighting e 129.-
- Jurassic Park d 129.-
- Lufia e 129.-
- Paladins Quest e 129.-
- Secret of Mana e 139.-
- Soldiers o.Fortune e 149.-
- Super Conflict d 109.-
- TM.NT.Fighters d/e 139.-

- SUPFAMICOM**
- Aladdin 119.-
 - Bomberman d 119.-
 - Empire Strikeback 139.-
 - Mario All Stars d 99.-
 - NHLPA 94 e 129.-
 - Streetf2 Turbd 139.-
 - Striker d 129.-

GALAXY

- Crescent Galaxy 119.-
- Dino Dudes 119.-
- Raiden 119.-
- Cheq.Flag 2(Dez.) 109.-

JAGUAR
 Jaguar Konsole
 incl. Cybermorph
 699.-

Spiele, Konsolen,
 Zubehör, Zeitschriften
 Neo Geo, Lynx, Game Gear
 Gameboy, Turbo Duo

Was sonst?
 Manga Videos
 Laserdiscs
 NTSC & PAL

- John Madden 129.-
- Mad Dog Mc Cree 129.-
- Stellar 7 129.-
- Total Eclipse (Dez.) 139.-

3DO
 Panasonic Real 3DO
 incl. Crash'n Burn
 1799.-

- Alien 3 69.-
- Burntime 89.-
- Eishockeymanager 99.-
- Gunship 2000 89.-
- Lost Vikings 79.-
- Mortal Combat 69.-
- Uridium 2 69.-

- AMIGA**
- Ambercon 99.-
 - Ansiess 89.-
 - Elite 2 79.-
 - Stedler 99.-
 - Turrican 3 79.-

- Aces over Europe 99.-
- Flight Sim Tool Kit 129.-
- Gabriel Knight 99.-
- Orch.Gamewave 32 349.-
- Police Quest 4 99.-
- Syndicate Data 45.-
- T.F.X. 99.-

- IBM**
- Ansiess 99.-
 - Indy Car Racing 109.-
 - Rebel Assault 109.-
 - Sam & Max 119.-
 - Subwar 2050 119.-

089/7605151
089/7470689

Telefax: 089/7698024
 Inh. Galaxy Plexus GmbH
 j.Jap./e.Engl./d.Deut.
 Händleranfragen erwünscht
 Versandkosten:
 Post: 10.-DM + 3.-DM NN
 Vorkasse: 10.-DM

Plinganserstr.26 81369 München

BTP Sports & Software

Friedrich-Ebert-Str. 66 · 34119 Kassel
 Tel. & Fax 05 61/71 31 58
 BTX Anschluß Powell #

18 Monate Garantie

Top Angebot:

Intel 486DX2 66 256 KB, 4 MB Arbeitsspeicher, 170 MB Festplatte, 14 Zoll SVGA Monitor (strahlungsarm), 1 MB ET 4000 SVGA-Grafikkarte, 3,5 Zoll Teac Floppy 1,44 MB, 1 parallele Schnittstelle, 2 serielle Schnittstellen, 1 Game-Port, Mini-Tower, Tastatur, Drei-Tasten-Maus, Mauspad MS DOS 6.0, MS Windows. Solange Vorrat reicht!
 Leasing und Finanzierung möglich (z.B. Heute Computer mitnehmen und erst im halben Jahr mit der Finanzierung anfangen, ab 11,9% und bis zu 72 Monatsraten). Günstige Aufpreise (z.B. 341 MB Festplatte nur 159 DM usw.)
 Weitere Info unter der oben angegebenen Rufnummer.

Top Software-Angebote für PC CD ROM

Hits for Six Vol. 5 (Knights of Sky, Battletech 2, Ghostbusters 2, Monus Fight Palace, Time Bandit, Flashy Cars) nur 69,50 DM
 Triple Action Vol. 3 (Titus the Fox, Ghostbusters 2, Targhan) nur 39,90 DM
 PC Games für nur 18,90 DM (Tennis Intern., Athletics, Gazza 2, Blade Warrior, Stone Age, Ghenghis Khan, Free D.C., The Godfather, Soccer Manager, Tower of Fear, The Hunt for Red October, Canarge, Kid Pix lustiges Zeichen- und Animationsprogramm)
 John Madden Football 2 29,90 DM, Obitus 29,90 DM, Cruise for a Corpse 29,90 DM, Railroad Tycoon 39,00 DM, Utopia 39,90 DM.

Top Angebote für Amiga nur 18,90 DM (Brides of Dracula, Alien Storm, Edd the Duck, F1 Tornado, Fist Fighter, das Magazin, Zone Warrior, Arnie 2, Rubicon, Bloodwych Data Disk, the Blues Brothers, Cicco Head, Space 1889 und vieles mehr)

Top Angebot für Game Boy (Piedar Man 3 59,00 DM, Ferrari Grand Pix Chall. 59,00 DM, Double Dragon 3 59,00 DM, All Star Chall. 59,90 DM, R-Type 39,00 DM, Magnetic Soccer 39,00 DM, F-1 Race 39,00 DM, Super Mario 48,00 DM)
 Für Super Nintendo (Alien 3 125,00 DM, NBA All Star Chall. 125,00 DM, Adams Family 2 97,00 DM)

Für Sega Mega Drive (Streetfighter 2 Turbo 139,90 DM, Mortal Combat 129,90 DM)
 Preis für Games sind wie folgt eingeteilt, Amiga Games Preis/PC Games Preis.
 A-Train 85,90/69,90, Civilization 79,90/95,90, Comanche -/89,90, Der Patrizier 69,90/85,90, Flashback 65,90/69,90, Lionheart 65,00/89,90, Jurassic Park 65,90/69,90, Privateer -/89,90, Wing Commander (EV) 29,00 DM/39,00, Strike Commander -/89,90, X-Wing -/89,90.

In unseren Sport- und Fanartikeln führen wir Caps, die nicht jeder hat, Jacken, Pins, Mützen Long, Baseball, Football, Basketball und einige Hip Hop Streetwear (Schuhe usw.)

Wer möchte ein BTP-Geschäft eröffnen oder nur von BTP-Artikel beziehen oder Sammelbesteller werden oder Partyveranstalter werden. Info bei Herr Powell-Ritter.

Haben Sie Probleme mit Ihrem PC? Dann rufen Sie uns an! Game Hotline, wenn Sie nicht weiterkommen.
 Wir sind zu erreichen persönlich von 11.00 Uhr - 18.00 Uhr, Do. bis 20.00 Uhr und Sa. von 10.00 Uhr bis 14.00 Uhr, ansonsten meldet sich der Anrufbeantworter.

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mindestbestellwert 50,00 DM, 6,00 DM Versandkosten + Porto + Nachnahme.
Fordern Sie die Preislisten an gegen 4 DM in Briefmarken, werden bei Kauf rückerstattet.

wurde noch etwas an der media fx gefeilt: durch die Verwendung eines neuen Codecs wird eine verbesserte Sample-Qualität erreicht. Neu ist ebenfalls ein abschaltbarer Vorverstärker, so kann wahlweise ein Line-Out-Ausgang oder ein Speaker-Ausgang geschaltet werden. Ansonsten blieb die Hardware des Vorgängermodells erhalten: Auf dem 16-Bit-Audioboard sorgt noch immer das Ensoniq-Chipset für einen guten Klang.

Bei der mitgelieferten Software wurde noch einiges draufgelegt. Im Lieferumfang sind nun folgende Software-Pakete enthalten: Midisoft Recording Session, Super Jam! Jr., Monologue für Windows und die Voyetra Multimedia Software. cd

Name: V/-media fx
Hersteller: Spea
Zirka-Preis: 500 Mark

Neues Label

Neue Softwarefirmen braucht das Land, dachten sich ein paar fleißige Programmierer und gründeten kurzerhand ein eigenes Spiellabel. Greenwood Entertainment, so der Name der neuen deutschen Firma, unter der Leitung von Geschäftsführer Holger Dickmann, gibt schon im ersten Quartal 1994 seinen Software-Einstand. Bereits seit 8 Monaten werkelt die Greenwood-Designer an der Mischung aus Strategie und Handelssimulation Der Planer.

Soweit sei schon jetzt verraten: Als Der Planer spielt Ihr den Chef einer Speditionsfirma, müßt LKWs warten, kaufen, mit Fracht beladen auf die Reise schicken und für randvolle Auftragsbücher sorgen. Eine frühe Vorabversion machte schon jetzt einen interessanten Eindruck. mh

Name: Der Planer
Hersteller: Greenwood
Zirka-Preis: 120 Mark



Der Rubel rollt: Als Der Planer steigt Ihr ins Speditions-geschäft ein



Komplex und interessant: Der Planer



Ein neues Label soll die deutsche Softwarelandschaft verschönern: Greenwood Entertainment

SCATI Softwareversand

D.HÖLTJE - SCHÜTZENSTRASSE 9 - 89231 NEU-ULM

BESTELL 0-21100 0731/9807566+67 FAX 0731/82714

PREISLISTE FÜR DAS GEWÜNSCHTE SYSTEM, MIT 2.- DM IN BRIEFMARKEN, ANFORDERN!

Table with PC AM and PC AM columns listing various software titles and prices.

Händler - Preisliste gegen Gewerbenachweis!

Large table listing software titles and prices for dealers.

ALLE NEUHEITEN UND PROGRAMME FÜR SEGA + NINTENDO. MACDONALD LISTE ANFORDERN

PC, AMIGA, A1200+4000, CD32, ST, MAC, SEGA, NINTENDO

Preise zuzügl. Nachnahmegebühr 8,20 DM. Bei gewünschter Eilzustellung + 7,00 DM. Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen...

MEGA PLAY

Versand-Service
Games and fun for everyone!

MS-DOS	MS-DOS	MS-DOS			
1869*	74,90	Larry 6*	74,90	Wing C.2 + Speech*	69,90
A-Train*	89,90	Lemmings 2**	79,90	Wing C.2 Op.1+2**	49,90
Aces over Europe*	74,90	Links 386 Pro**	89,90	Wing C. Academy**	69,90
Airbus A 320 USA**	84,90	Links Kurse Je	44,90	Wizardry 7*	84,90
A.Mc Lean's Pool**	64,90	Lollypop**#	74,90	WWF Euro.Ramp.**	69,90
Allen Breed**	59,90	Lord of f.Rings 2**	69,90	X-Wing**	84,90
Alone in the Dark**	84,90	Lords of Power**	79,90	X-Wing Mission 2* #	44,90
Ambush at Soltnor**	84,90	Lost in Time*	84,90	X-Wing Upgrade Kit*	54,90
Archon Ultra*#	79,90	Lothar Matthäus F.*	69,90	Zeppelin*#	79,90
Aufschwung Ost*#	69,90	Lotus 3**	64,90		
B 17 Flying Fortress**	89,90	Mad News*#	79,90		

Anstoß* 64,90

Battle Isle 2*#	79,90	Master of Orion**#	89,90
Bazooka Sue*	84,90	Might & Magic 5*	84,90
Betrayal at Kronador*	79,90	Monkey Island 2*	79,90
Big Sea**#	69,90	Mortal Combat*	59,90
Body Blows**	59,90	NFL Coaches F.**	79,90
Bundesliga Man.Pro*	69,90	NHL Hockey**	79,90
Burning Steel*	79,90	Pacific Strike**#	84,90
Burntime*	79,90	Patriot**	79,90
Car & Driver**	74,90	Penthouse Deluxe**	64,90
Chessmaster 3000	64,90	Pinball Dreams**	64,90
Christoph Kolumbus*#	79,90	Pirates Gold*	89,90
Civilization*	89,90		
Comanche*	84,90		
Comanche Mission*	49,90		
Crazy Football**	69,90		
CyberRace*	79,90		
Dark Sun	69,90		
Das Schwarze Auge*	79,90		
Day of the Tentacle*	84,90		
Der Patrizier*	79,90		
D. Schatz I.Silbersee*	84,90		
Die Stedler*#	79,90		
Dracula**	84,90		
Dune 2*	64,90		

Das schwarze Auge 2* # 74,90

Pizza Connection*#	79,90	History Line*	64,90
Prince of Persia 2**	69,90	Inca 2*	114,90
Privateer**	84,90	Iron Hell**	79,90
Privateer Speech**	39,90	Jurassic Park**	69,90
Privateer Sp.Op.1**#	39,90	Jutland	114,90
Protostar	74,90	Labyrinth of Time**	74,90
Rall.Tycoon Deluxe**	79,90	Lands of Lore*	79,90
Railway Challenge*	69,90	Lost in Time*	84,90
Return o.t.Phantom**	79,90	Rebel Assault	79,90
Ryder Cup Golf**	69,90	Ringworld	69,90
Robocod**	64,90	S.Str.Commander**#	84,90
		The 7th Guest**	124,90
		Turrican 2**#	64,90
		Ultima Underw. 1+2**	84,90

Rebel Assault CD-ROM 79,90

Eishockey Manager*	79,90	Sam and Max* #	84,90
Empire Deluxe**	79,90	Secret Weap. o.t.L.	79,90
Eye of Beholder 3*	79,90	Sensible Soccer**	59,90
F 15 Str.Eagle 3**	89,90	7 Cities of Gold 2	69,90
Falcon 3.0.Mig 29**	59,90	Shadowcaster**	79,90
Fantasy Empires #	69,90	Sherlock Holmes*	79,90
Fatty Bear	64,90	Silverball**	59,90
Fields of Glory**	89,90	Simon the Sorcerer*	84,90
Flashback*	69,90	Space Hulk**	79,90
Flugsimulator 5.0*	124,90	Space Quest 5*	69,90
-New York, Paris	44,90	Spaceward Ho I*	69,90
Formula 1GP**	89,90		
Freddy Pharkas*	69,90		
F.P.S.Football Pro	69,90		
Gateway 2	64,90		
Goal *	64,90		
Goblins 3*	79,90		
Hand of Fate*#	69,90		
Hannibal*	79,90		
Hattrick*#	79,90		
Hired Guns**#	84,90		
History Line*	69,90		
Inca 2*	84,90		
Incredib.Machine 2*	69,90		

Leisure Suit Larry 6* 74,90

Spelunx #	69,90	Christ.Columbus*	74,90
SSN-21 Seawolf**#	79,90	D.Schatz I.Silbersee*	79,90
Starlord**#	89,90	Die Stedler*	79,90
Street Fighter 2**	59,90	Dune 2*	59,90
Strike Commander**	84,90	Eishockey Manager*	74,90
Strike Com.Tact.Op**	39,90	Elite 2**	59,90
Strike Com.Speech**	34,90	F-117 Nighthawk**#	69,90
Stronghold	64,90	Goal*	59,90
Subwar 2050*	89,90	History Line*	69,90
Syndicate*	79,90	Jurassic Park**	59,90
Syndicate Data*#	39,90	King's Quest 6*#	64,90
		Lothar Matthäus*	64,90
		Mad News*#	69,90
		Mortal Combat**	59,90
		Penthouse Deluxe**	59,90
		Pinball 1+2**	64,90
		Pizza Connection*#	79,90
		Sensible Soccer**	54,90
		Street Fighter 2**	59,90
		Syndicate**	64,90
		Turrican 3**	64,90

Ultima 8 - Pagan** # 79,90

Indiana Jones 4*	84,90	Take-a-Break Pinball*	64,90
Indy Car Racing*#	69,90	Terminator Rampage	69,90
Innocent u.caught**#	79,90	T.F.X.**	79,90
Islands of Dr. Brain	89,90	Tornado**	79,90
Jonathan*	79,90	Turrican 2**	69,90
Jordan in Flight**	79,90	Ultima Underw. 2**	74,90
Jurassic Park**	79,90	Ultima 7 Part 2**	79,90
Kasparov's Gambit**	79,90	Ultima 8 Speech**	69,90
Kingmaker*#	69,90	Victory at Sea #	79,90
King's Quest 6*	69,90	Wall Street Manager*	79,90
Krusty's Fun House**#	84,90	War in the Gulf*	74,90
Lands of Lore*	64,90	Warlords 2	74,90

Disketten

10 HD 3.5" NoName	12,90
10 DD 3.5" NoName	8,90

* = Deutsche Version ** = Deutsche Anleitung # = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbereitung möglich
Besuchen Sie auch unser Ladenlokal Bergedorfer Str.115 / Ecke Vierlandenstr.(100m vom CCB)

Tel. : 040 / 721 13 97

Fax.: 040 / 724 09 73 Bestellannahme : Mo.- Fr : 15 - 20 Uhr ; Sa.: 10 - 15 Uhr
Gesamtpreisliste (liegt jeder Lieferung bei) kostenlos anfordern !
Versandkosten : Vorkasse 6,90 DM ,Nachnahme 9,90 DM zzgl.NN-Gebühr
(3,-DM), ab 250,-DM ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 18,-DM

Bergedorfer Str.117 21029 Hamburg

Ladenpreise variieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.

Tips & Tricks-Hotline

Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere **Tips & Tricks Telefon-Hotline**, die wir in Zusammenarbeit mit dem **CPS Versand Frank Heidak** veranstalten. Jeden Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen **POWER-PLAY-Tips-Magier** für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

Computerspiele:
089/4613-335
Videospiele: 089/4613-336

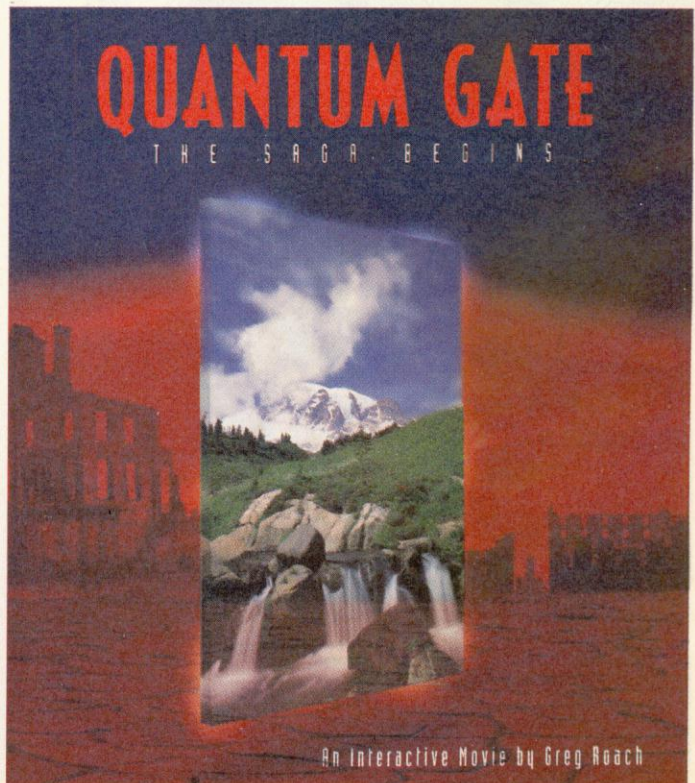
Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich oder besser auf Diskette an die **POWER-PLAY-Redaktion** unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Unser auf Hochglanz polierter Redaktions-Düsentrieb wird Euch dann hilfreich unter die Arme greifen.



Torschütze

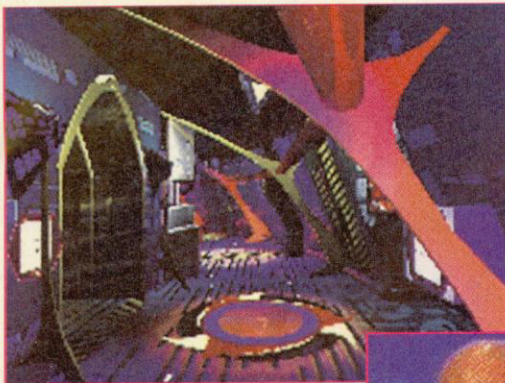
Soundkartenexperte Mediavision hat den Softwareinstand im multimedialen Spielesektor bereits hinter sich: Mit *Critical Path* zeigten die Hardwareexperten, daß sie auch im Softwaresektor eine Menge auf dem Kasten haben. Nach dem actionlastigen *Critical Path* gönnte sich Mediavision etwas Ruhe und setzte sich mit den Hyperbole Studios zusammen, um ein Multimedia-Adventure auf die Beine

zu stellen. Oberstes Prinzip von *Quantum Gate* ist die Verwirklichung des sogenannten Virtual Cinema: *Quantum Gate* wurde dementsprechend wie ein Film in Szene gesetzt. Für das nötige Filmfeeling sorgt die bewährte *The 7th Guest*-Mischung aus gerenderten Computeranimationen und Schauspielern, die in Blue Screen-Technik gefilmt wurden und dann ins Spiel hineinkopiert wurden. Um das Virtual



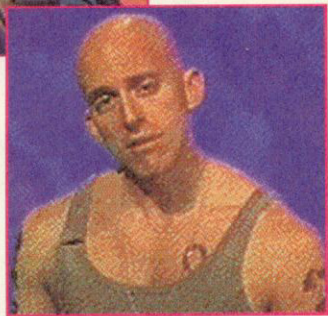
An Interactive Movie by Greg Roach

Mediavisions zweiter Streich: *Quantum Gate* folgt *Critical Path*



Die Renderfilme werden in SVGA-Qualität abgespielt

Virtuel Cinema: Für Quantum Gate wurden 30 Schauspieler unter Vertrag genommen



Cinema nicht im leeren Raum hängen zu lassen, wurden für *Quantum Gate* 30 professionelle Schauspieler engagiert, die reichlich zu Wort kommen. Für Euch als Spieler heißt dies Zwischensequenzen und viel Film zum reinen Zuschauen. Doch dies heißt nicht etwa eingeschränkte Interaktivität, denn Eure Handlungen beeinflussen den Fortgang der Geschichte. Die Story wurde ebenfalls reichlich am Thema Sf-Film aufgezogen und könnte trotzdem kaum aktueller sein: Wir schreiben das Sternjahr 2057. Die Tage der guten, alten Erde sind gezählt und in absehbaren fünf Jahren

werden ökologischer Raubbau und Überbevölkerung ihren Tribut zollen. Ihr tretet als junger Medizinstudent ins vertrackte Geschehen. Ihr seid auf dem Planeten AJ3905 stationiert, der ein Mineral beherbergt, das die Erde vielleicht vor dem sicheren Untergang bewahren kann.

Wie schon *Critical Path* benutzt *Quantum Gate* Microsofts grafische Benutzeroberfläche Windows als Basis. Die technischen Ansprüche sind dadurch, wie bei den meisten multimedialen Ereignissen, recht hoch angesiedelt: Mindestens ein 486 SX mit 20 MHz sollte in Eurem PC für ein flottes Tempo sorgen. Für optimale Entfaltungsmöglichkeiten sind 8 MByte Speicher, 10 MByte freier Speicherplatz auf der Festplatte und natürlich ein CD-ROM-Laufwerk die

richtige Voraussetzung. Um wirklich feinste Grafik aus *Quantum Gate* herauszukitzeln, sollte eine SVGA-Grafikkarte die 640 x 480 Pixel in 256 Farben, besser noch 65536 Farben, auf Euren Monitor zaubern. *cd*

Name: Quantum Gate
Hersteller: Mediavision
Zirka-Preis: 150 Mark
Bezugsadresse: Mediavision

Letzte Meldungen

Das CDI lebt! Entgegen aller Berichte und Gerüchte, hat Phillips die Herstellung des CDIs weder eingestellt, noch ist ein solcher Zug geplant. Im Gegenteil: Auf der CeBIT wird nicht nur neue Software, sondern auch das neue *Digital Video*-System für CDI vorgestellt, mit dem das CDI auch Filme abspielen kann. Wir berichten in einer der nächsten Ausgaben ausführlicher über das CDI.

Microprose hält die Spielwelt in Atem: Nachdem die *Master of Orion* in der letzten Version nocheinmal gehörig von störenden Häckchen geeinigt und steigt so in der POWER Wertung noch um einige Pünktchen nach oben. Letzter Stand der Dinge sind nun 77 POWER Punkte. Die Winter Suprise von Microprose ist ein völlig fehlerfreies *Dark Lands*, das auch in deutsch verfügbar sein soll.

Cybersoft-Versand: Schönstraße 91 · 81543 München · Tel. 089/6645-30 · Fax -62
Ladenverkauf · 80333 München · Theresienstr. 152 · Tel. 089/522787

IBM / PC			SUPER NES			MEGA DRIVE			MEGA-CD				
Aces over Europe	DV 69,00	Speed Racer	DA 69,00	Asterix	dt 105,00	Sensible Soccer	dt 119,00	Ataddin	dt 109,00	Afterburner 3	dt 89,00		
Alone in the Dark 2	DV 89,00	Spellunx	EV 72,00	Batman Returns	dt 109,00	Sim City	dt 87,00	Alien 3	dt 84,00	Batman Returns	dt 99,00		
Battletoads	DA 51,00	Star Thomas	DV 79,00	Beethoven	dt 109,00	Sky Blazer	dt 119,00	American Football	dt 85,00	Blackhole Assault	dt 99,00		
Big Sea	DA 79,00	Street Fighter 2	DA 89,00	Bram Stocker's Dracula	dt 115,00	Star Wars	dt 115,00	Bram Stocker's Dracula	dt 109,00	Chuck Rock 2	dt 99,00		
Body Blows	DA 69,00	Street Fighter 2	DA 59,00	Bubby	dt 99,00	Star Wars 2 (The Empire)	dt 119,00	Brett Hull Hockey	dt 85,00	Chuck Rock 2	dt 99,00		
Burntime	DA 55,00	Strike Com. Tactical Opt.	DA 39,00	Chuck Rock	dt 99,00	Star Wing	dt 99,00	Chuck Rock 2	dt 99,00	Cobra Command	dt 89,00		
Chessmaster 4000 (Win)	EV 82,00	Striker	EV 55,00	Climfhanger	dt 99,00	Striker	dt 109,00	Climfhanger	dt 89,00	Dune	dt 109,00		
Christoph Kolumbus	EV 59,00	Stronghold	EV 69,00	Congos Capter	DA 95,00	Sunset Riders	dt 129,00	Cool Spot	dt 99,00	Ecco the Dolphin	dt 89,00		
Cyber Race	DV 79,00	Subwar 2050	DA 95,00	Cool Spot	DA 95,00	Super Bomberman	dt 99,00	Crash Dummies	dt 99,00	Final Fight	dt 89,00		
Der Schatz im Silbersee	DV 85,00	Syndicate	DV 77,00	Crash Dummies	dt 109,00	Super Slap Shot	us 119,00	Hook	dt 99,00	Jurassic Park	dt 89,00		
Elite 2	DA 65,00	Ultima 8 - Pagana	DA 89,00	Cybernator	dt 113,00	Tazmania	us 129,00	Hook	dt 99,00	Make my Video: Kriss Kross	dt 99,00		
Ev. more incred. Machine	DV 79,00	Wing Comm. Academy	DA 89,00	E.V.O.	us 129,00	Terminal 2 (Arcade G.)	dt 116,00	Jurassic Park	dt 109,00	Prince of Persia	dt 89,00		
Eye of the Beholder 3	DV 69,00	X-Wing Mission Disk 2	DV 42,00	Equinox	dt 42,00	Tiny Toons	dt 109,00	Flashback	dt 109,00	Robo Aleste	dt 99,00		
Fields of Glory	DV 85,00	X-Wing Upgrade Kit	DV 55,00	Flashback	dt 119,00	Total Carnage	dt 119,00	Gauntlet 4	dt 99,00	Sherlock Holmes 2	dt 129,00		
Fire and Ice	DA 58,00	ZUBEHÖR			George Forman's Boxing	dt 119,00	Trolls	dt 99,00	Global Glad. (Mc Don.)	dt 84,00	Silpheed	dt 105,00	
Flight Simulator 5.0	EV 89,00	Comp. Pro Joystick	59,00	Hook	dt 119,00	Turtles Touman. Fight.	dt 135,00	Hardball 3	dt 84,00	Silpheed	dt 85,00		
Freddy Pharkas	DV 62,00	Gravis Analog Pro	89,00	Joe & Mac	dt 109,00	Utopia	dt 115,00	Hook	dt 115,00	Sol Faced	dt 109,00		
Goblins 3	DV 75,00	Gravis Gamepad	49,00	Jurassic Park	dt 109,00	WWF Royal Rumble	dt 129,00	James Pond 3	dt 109,00	Sonic CD	dt 89,00		
Hattrick!	DV 79,00	Tecno 163 Gamecard	35,00	King Arthur's World	dt 109,00	We're Back	dt 109,00	John Madden Football 94	dt 109,00	Terminator 1	dt 99,00		
Indy Car Racing	DV 79,00	IBM CD-ROM			Last Action Hero	dt 99,00	Where I. L. W. is Carmen	dt 115,00	Jurassic Park	dt 109,00	Thunderhawk	dt 99,00	
Jurassic Park	DV 68,00	Blue Force	DA 69,00	Lost Vikings	dt 99,00	Young Merlin (16MB)	dt 129,00	Jurassic Park	dt 109,00	Time Gal	dt 89,00		
Kingmaker	DV 69,00	Burntime	EV 59,00	Mario All Star	dt 89,00	Zombies	dt 113,00	Landstalker	dt 109,00	WWF Rage in the Cage	dt 99,00		
Lands of Lore	DV 59,00	Die Schöne u. d. Biest	EV 89,00	Mechwarrior	dt 129,00	ZUBEHÖR			Landstalker	dt 84,00	Wolfchild	dt 99,00	
Larry 6	DV 79,00	Eye of the Beholder 3	EV 75,00	Mickey's Challenge	dt 119,00	4 Spieler Adapter S.NES	59,00	Lotus Turbo Challenge 2	dt 99,00	Mega CD 2 (incl. R. Avenger)	579,00		
Lost Vikings	DV 83,00	E. of I. Behol. Triol. 1-3	DV 89,00	NBA Allstar Challenge	dt 109,00	Action Rep. Pro S. NES	34,00	Mortal Combat	dt 109,00	Mega CD 2 (ohne Spiel)	509,00		
Lost in Time 1&2	DA 85,00	Magic Carpet	EV 79,00	Nig. Mansell's World Cup	dt 113,00	Angler Joypad	dt 109,00	NHLPA Hockey '94	us 99,00	AMIGA			
Lothar Matthäus	DV 69,00	Maniac Manion 2	DV 95,00	Operation Logic Bombs	dt 109,00	Univ. Adaptor Pro (60Hz)	49,00	Offitants	dt 95,00	Alien 3	DA 49,00		
Mad News	DV 79,00	Monkey Island 1	EV 49,00	Pocky & Rocky	dt 129,00	Wir verkaufen auch: Game Gear und Gameboy Spiele			Pele Soccer	dt 89,00	Ambermoon	DV 69,00	
Maniac Mans. 2 (D.o.I.T)	DV 85,00	Protostar	DA 69,00	Ladenlokale (Preise variieren)			Power Strike 2	dt 79,00	Robocop 3	dt 99,00	Anstoss	DV 69,00	
Master of Orion	EV 83,00	Rebel Assault (inc. Upd.)	EV 88,00	-01159 Dresden	Reisewitzer Str. 46	Tel. 0172/3582845	Pyggy	dt 79,00	Rocket Knight Adventure	dt 99,00	Burntime	DV 69,00	
Mortal Kombat	DA 65,00	Return of the Phantom	EV 95,00	-31061 Alfeld-Brunk.	Glenetalstr. 56	Tel. 05181/27391	Shinig Force	dt 109,00	Sensible Soccer	dt 99,00	Cool Spot	DA 55,00	
NHL Hockey	DA 79,00	Return to Zork	EV 79,00	-32423 Minden	Markt 13	Tel. 0571/21648	Turtles Tourn. Fighters	dt 113,00	Shinig Force	dt 109,00	Elite 2	DA 56,00	
Pacific Strike	DA 85,00	Super Strike Commander	DA 93,00	-80333 München	Theresienstr. 152	Tel. 089/522787	Virtual Pinball	dt 99,00	Shinig Force	dt 109,00	Jurassic Park	DV 57,00	
Pirates Gold	DV 89,00	Turnican 2	DA 65,00	-80333 München	Friedrichshafener Str. 9	Tel. 089/8205520	WWF Royal Rumble	dt 109,00	Shinig Force	dt 109,00	Mortal Combat	DA 57,00	
Pizza Connection	DV 79,00	Händleranfragen erwünscht			-82319 Starnberg	Tutzing-Hof-Platz 3	Tel. 089/822787	Winter Olympics	dt 109,00	Shinig Force	dt 109,00	Syndicate	DV 59,00
Privateer	DV 85,00	Nur gegen entsprechenden Händlernachweis		-86551 Aichach	Marlinstr. 31	Tel. 0851/29772	Young Indy	dt 109,00	Shinig Force	dt 109,00	Turrican 3	DA 59,00	
Privateer Speech Park	DA 39,00	Franchisepartner im In- und Ausland gesucht		-96215 Lichtenfels	H.-Müller-Str. 13	Tel. 09571/83964	Zombies	dt 89,00	Shinig Force	dt 109,00	Turnican 3	DA 59,00	
Railroad Tycoon Deluxe	DA 79,00			-96515 Sonneberg	Bernhardstr. 42	Tel. 03675/802936	Zool 2	dt 99,00	Shinig Force	dt 109,00	Wolfchild	DA 49,00	
SSM-21 Seawolf	EV 79,00						6 Button Joypad	dt 39,00	Shinig Force	dt 109,00			
Sam & Max	EV 75,00						Act. Replay Pro Megadr.	109,00	Shinig Force	dt 109,00			
Seal Team	DA 79,00						Arcade Power Stick 2 (6 Button)	89,00	Shinig Force	dt 109,00			
Shadow Caster	DA 69,00						Mega Drive 2 (o. Spiel)	199,00	Shinig Force	dt 109,00			
Siedler	DV 79,00						Snapper Joypad	299,00	Shinig Force	dt 109,00			

Händleranfragen erwünscht

Nur gegen entsprechenden Händlernachweis
 Franchisepartner im In- und Ausland gesucht

Ladenlokale (Preise variieren)

- 01159 Dresden Reisewitzer Str. 46 Tel. 0172/3582845
- 31061 Alfeld-Brunk. Glenetalstr. 56 Tel. 05181/27391
- 32423 Minden Markt 13 Tel. 0571/21648
- 80333 München Theresienstr. 152 Tel. 089/522787
- 80333 München Friedrichshafener Str. 9 Tel. 089/8205520
- 82319 Starnberg Tutzing-Hof-Platz 3 Tel. 0851/29772
- 86551 Aichach Marlinstr. 31 Tel. 0851/53250
- 96215 Lichtenfels H.-Müller-Str. 13 Tel. 09571/83964
- 96515 Sonneberg Bernhardstr. 42 Tel. 03675/802936

- Preise für Panasonic 3DO und Jaguar auf Anfrage

- An- & Verkauf v. gebr. Spielen

- Vorbestellungen möglich

- Blitzservice -
 Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme, Ab DM 250,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse
 zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten! Gesamtpreisliste gegen frankierten Rückumschlag oder DM 2,- in Briefmarken.



Ohne Schleudersitz und doppelten Boden: Statt moderner Düsenjäger fliegen in Origins neuer Flugsimulation *Pacific Strike* 40 Jahre alte Propellermaschinen über fraktale Welten.

Origin hat sich in den letzten Jahren immer mehr zum technischen Trendsetter entwickelt. Ob *Wing Commander* oder *Ultima Underworld*, immer haben sich Origins Spieledesigner im Grenzbereich des aktuell technisch Machbaren bewegt. Den absoluten Overkill in Sachen Hardwareverpaßten uns die Texaner in diesem Jahr nach einer rekordverdächtigen Entwicklungszeit von über drei Jahren mit der opulenten

Flugsimulation *Strike Commander*. Über 40 MByte mußten auf der Festplatte freigeschaufelt werden, und selbst auf den schnellsten 486ern schlich sich hier und da ein Ruckeln in die gigantische Grafikpracht. Auf 386ern oder weniger fixen Rechnern mit einem 486er Prozessorherzstück mußten die Details auf ein unerträglich mageres Maß zurückgeschraubt werden, um überhaupt noch fliegen zu können. Superflüssig flogen

Der rote Baron

Derweil eines der zahlreichen Origin-teams an *Pacific Strike* werkt, hat auch Warren "Underworld" Spector seine Liebe zur Flugsimulation entdeckt. Warren und seine Mannen drehen noch weiter an der Zeitspirale als die *Pacific Strike*-Kollegen und begeben sich rund 80 Jahre in die Vergangenheit. Doppel- und Dreidecker sind die Hauptakteure der für Mitte nächsten Jahres geplanten Simulation *Flying Circus*. Warren rückte zwar (noch) nicht mit detaillierten Infos

zum Spiel heraus, ließ uns aber schon mal einen Blick auf die ersten, äußerst beeindruckenden Bildschirm-



Red Baron läßt grüßen: Warren Spector schickt Dreidecker in den Kampf

fotos werfen. Diese wollen wir Euch natürlich nicht vor-enthalten.

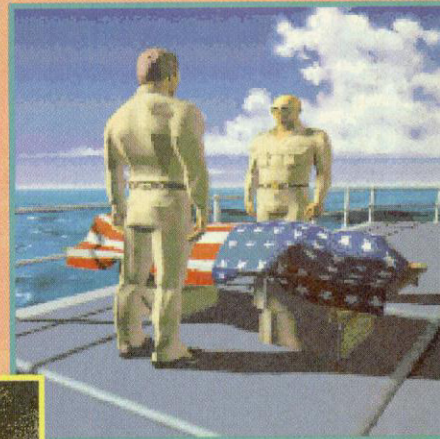


Eine echte Augenweide: Unser Flieger greift einen Zeppelin an

Links feuert eine Corsair aus allen Rohren, unten fliegt eine japanische Kate einen Angriff auf einen Schiffsverband



PACIFIC Strike



Kein Commander ohne zünftige Beerdigung

Wing Commander für Furore sorgten. Je nachdem, ob Ihr einen Auftrag erfolgreich absolviert oder verpatzt, geht's bei der nächsten Mission anders weiter. Auch wenn Ihr mal einen Einsatz vermasselt: Unsterblich ist auch ein

Pacific Strike-Pilot nicht. Die unvermeidliche Bestattungszeremonie findet diesmal allerdings nicht in den Tiefen des Weltalls oder der Wüste statt, sondern auf hoher See.

Aber nicht nur Handlungsverlauf und Missionsaufbau ähneln dem Vorbild *Strike Commander*. Technisch wollen die Grafikzauberer aus Austin wieder tief in die Trickkiste greifen. Hier einige der geplanten Features: Beim Flug könnt Ihr Euch per Tastendruck wieder umschauen, statt auf die verschiedenen Blickwinkel umzuschalten, wird gescrollt. Alle Objekte sind

wieder mit Texturen überzogen – dank einiger verfeinerter 3-D-Routinen soll *Pacific Strike* jedoch schneller sein als der Vorgänger. Es wird wieder verschiedene Außenansichten geben. Zuerst soll eine herkömmliche Diskettenversion in den Handel kommen. Eine CD-ROM-Version ist aber ebenso in Vorbereitung wie ein paar Zusatzdisketten für *Pacific*-Piloten, die den Krieg schon gewonnen haben. mh

wir nur auf Intels neuem Prozessorflaggschiff, dem *Pentium*, in die Kampfeinsätze.

Technoterror hin, Hardwareanforderungen her, *Strike Commander* ist ein Meilenstein der Softwaregeschichte und läßt schon heute einen Blick auf künftige Spiele für den modernen Power-PC zu. Nach dem grandiosen *Strike Commander*-Erfolg machen die zahlreichen Entwicklungscrews bei Origin nicht etwa einen ausgedienten Erholungsurlaub, sondern bereiten schon den nächsten Schlag vor. Basierend auf dem *Strike Commander*-Prinzip soll Anfang nächsten Jahres eine neue Simulation erscheinen. Spielte *Strike Commander* noch in der nahen Zukunft, verlegen die Programmierer den Handlungsrahmen für das neue Spiel kurzerhand

40 Jahre in die Vergangenheit. Statt eines modernen Düsenjägers knattert Ihr nun im Cockpit alter Propellermaschinen durch die digitalen Wolken und über fraktale Inseln. Schauplatz ist der Pazifische Ozean des zweiten Weltkrieges – die USA und Japan befinden sich im Krieg. Als Nachwuchspilot der amerikanischen Marine tretet Ihr gegen Bomber und Jagdflugzeuge an, auf denen das Symbol der aufgehenden Sonne prangt. Als Stützpunkt für Eure Einsätze dient meistens nicht etwa ein ruhiger Flugplatz, sondern ein Flugzeugträger. Von hier startet Ihr zu den geplanten 40 Missionen. Natürlich wäre *Pacific Strike* nicht aus dem Hause Origin, wenn's nur beim reinen

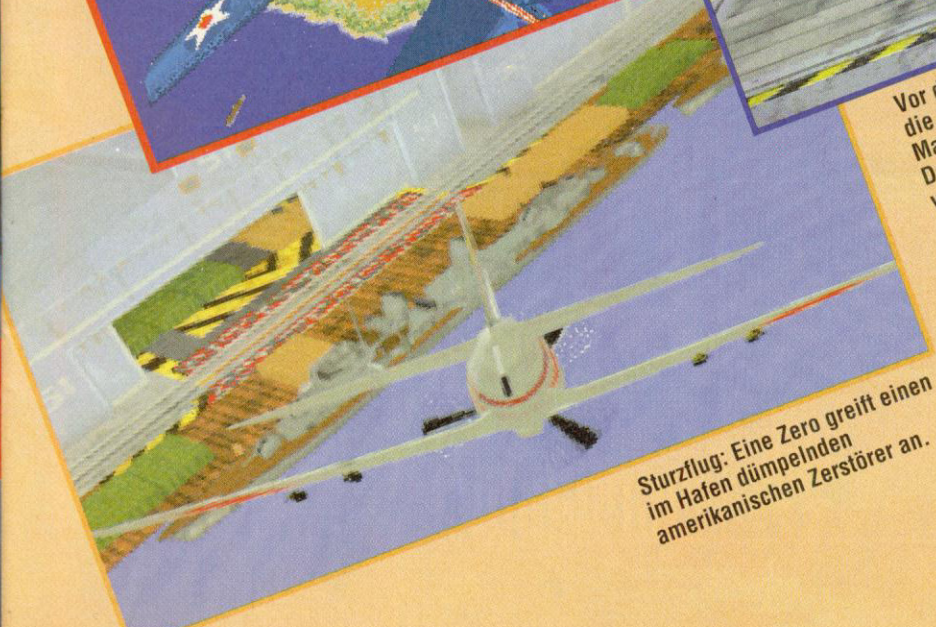


Nach besonders erfolgreichem Einsatz gibt's einen Orden

Fliegen bleiben würde. Vor und nach den Einsätzen wird die obligatorische Story in filmhaften Zwischensequenzen weitererzählt. Außerdem behalten die Programmierer für *Pacific Strike* die Missionsstrukturen bei, die schon bei *Strike Commander* und



Vor dem Start wird die eigene Maschine auf das Deck des Trägers verfrachtet



Sturzflug: Eine Zero greift einen im Hafen dümpelnden amerikanischen Zerstörer an.

Name:	Pacific Strike
Hersteller:	Origin
Geplant für:	PC, CD-ROM
Erscheinungstermin:	Voraussichtl. 1. Quartal 1994

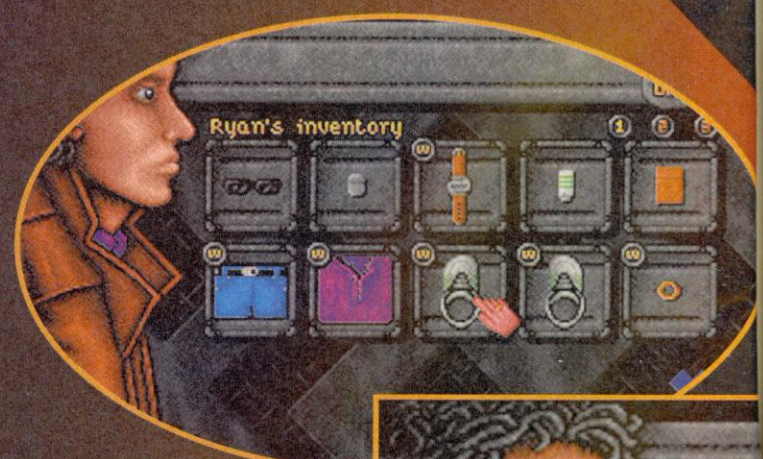
DREAMWEB



Traum oder Alptraum?
Wer noch glaubt, daß Träume aus dem Unterbewußtsein kommen, irrt gewaltig: Das *Dreamweb* entscheidet über eine schöne Nachtruhe. Steigt ein in die Traumwelt.

Nichts geht über eine ungestörte Nachtruhe. Hier und da wird der süße Schlummer jedoch durch Träume unterbrochen. Wissenschaftler in aller Herren Länder haben versucht, herauszubekommen, woher Träume stammen, wie sie ausgelöst werden und was sie bewirken. Mit ungebremstem Forschertrieb werden Testträumer verkabelt, vermessen und untersucht. Bislang mit nur mäßigem Erfolg – Genaues weiß man immer noch nicht. Fantasievolle Computerspieldesigner sind da etwas schneller mit den passenden Antworten zur Stelle. Für die Träume jedes Menschen ist das sogenannte *Dreamweb* verantwortlich. Dieses Netz der Träume wird von sieben Chefträumern kontrol-

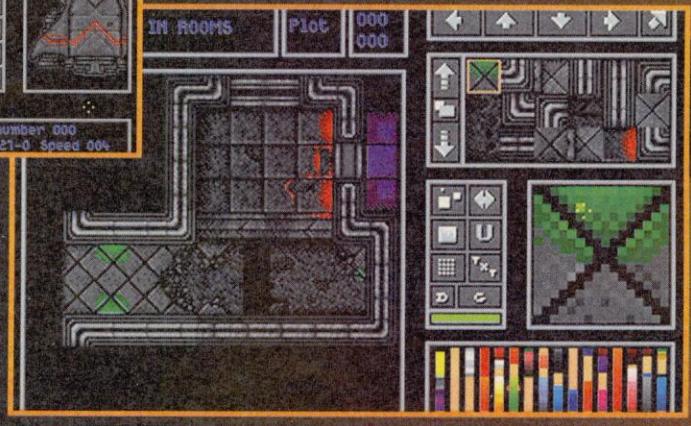
liert. Sind die Sieben nett und freundlich, haben die Menschen süße Träume. Haben die Oberträumer jedoch böse Absichten, sucht der Alpdruck die schlafende Bevölkerung heim. Leider sterben die Traumkontrolleure hin und wieder und werden durch einen Neuen ersetzt. Jetzt hat jedoch ein extraböser Miesling die anderen 6 Träumer aus dem Weg geräumt und kontrolliert ganz allein das Traumnetz.



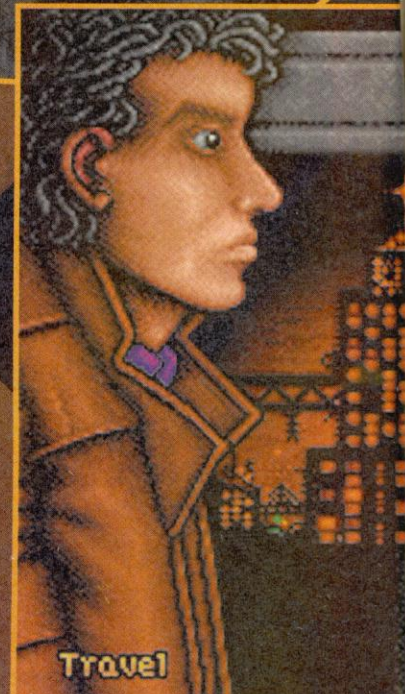
Was mag Ryan an haben, wenn Hose, Hemd und Schuhe im Inventory sind?



Selbstgemacht: Für *Dreamweb* entwickelten die Programmierer einen eigenen Editor (oben)



Auch die zahlreichen Grafiken werden per Editor zusammengebastelt (rechts)



Travel

Soviel zur Hintergrundstory des neuen Adventures von Entertainment International. So ungewöhnlich die Idee zum Spiel, so ungewöhnlich soll die Aufmachung des Programms werden. Statt des herkömmlichen Grafikadventure-Stils, wie er beispielsweise aus Sierra- oder LucasArts-Programmen bekannt ist, werden die Dreamweb-Designer einen etwas anderen Weg gehen. So soll das Spielgeschehen statt von der Seite aus der Vogelperspektive gezeigt werden –

und zwar nicht bildschirmfüllend, sondern nur in einem kleinen Fenster. Der Rest des Screens wird durch ein Bild Eures Charakters und eine Spezialleiste, auf der wichtige Gegenstände zu sehen sind, eingenommen. Gesteuert wird der Held mit der Maus. Per Mausclick könnt Ihr Gegenstände untersuchen, mitnehmen und benutzen. Zur besseren Übersicht soll in das fertige Spiel eine Lupenfunktion eingebaut werden, um besonders kleine Details zu erkunden.

Die Macher

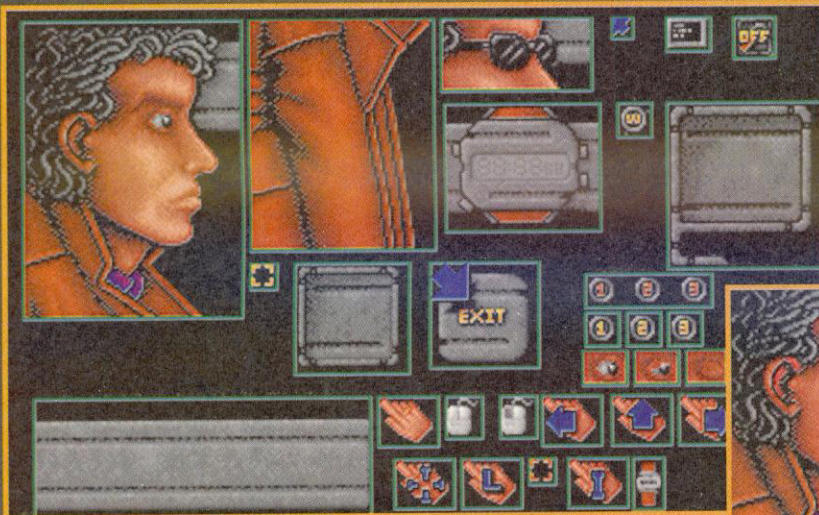
Kaum zu glauben, aber das Designteam von Dreamweb besteht nur aus zwei Leuten. Neil Dodwell programmiert, Dave Dew ist für die Grafik verantwortlich. Schon seit vier Jahren bilden die beiden ein Team und firmieren unter dem Namen "Creative Reality". Hier ein paar der fünfzehn Spielertitel, an denen die beiden in den letzten Jahren gearbeitet haben: *Myth*, *Slaine*, *Last Action Hero*.



Peng: Die Welt der Träume ist nicht ungefährlich. Ein falscher Schritt und unser Held schlummert für ewig.

Eine weitere Besonderheit: Einige Puzzles sind zeitkritisch und andere sind mit Actioneinlagen durchsetzt. Beispielsweise müßt Ihr einen bösen Träumer erledigen, wenn Ihr ihn findet. Nur wenn Ihr die richtige Reihenfolge bestimmter Aktionen in der betreffenden Situation einhaltet, schafft

Ihr es. Grafisch und inhaltlich orientierten sich die Designer übrigens an dem Sf-Kultfilm *Bladerunner*. Als Szenario dient ihnen die ferne Zukunft. Der Grafikstil ist dementsprechend düster, für die eine oder andere Splatterszene mit viel Pixelblut soll gesorgt werden. mh



(Links) Bau mich: Ein Spieleheld entsteht im digitalen Legobaukasten

Name:	Dreamweb
Hersteller:	Entertainment International/ Creative Reality
Geplant für:	PC, Amiga
Wahrscheinlicher Erscheinungstermin:	1. Quartal 1994

Unten: In Sparky's Bar bekommt Ihr wichtige Infos

Rechts: Sparky ist ganz schön gesprächig



Sparky
Sparky is stood behind the bar. Obviously he has no staff available and has to work himself. Sparky is overweight and scruffy. His belly pokes out from beneath his grey shirt. He doesn't look very happy.



Was nicht!

In einem kleinen Fax schickten und Dave und Neil ein paar Features, die garantiert **nicht** in Dreamweb auftauchen werden. Nachdem wir schon herzlich über dieses Statement gelacht haben, sollt nun auch Ihr zum Zuge kommen: Nochmal, diese Features werden **keinesfalls** im Spiel auftauchen.

Eine zu rettende Prinzessin
Niedliche und putzige Grafik
Ein Objekt pro Raum mit nur einem Wort als Beschreibung

Digitalisierte Grafik
Jede Menge Ladezeiten
Dinosaurier
Programmcode in C
Fonts aus DPaint
Lemminge

POWER PLAY

Es ist wieder so weit. Die neue **POWER PLAY** ist da.

Heute werden die drei persönlichen Top-Spiele von Markus Lasermann vorgestellt. Wollt Ihr auch einmal vertreten sein, schickt uns die lesbar ausgefüllte Mitmach-Postkarte ein. Trennt die Karte vorsichtig heraus, tragt Eure drei aktuellen Tophits, den Computertyp und Eure Adresse auf der Karte ein und werft die Karte ausreichend frankiert in den nächsten Postkasten.

Unter allen Einsender-Postkarten ziehen wir einen glücklichen Gewinner heraus, dessen ganz private Spielehitliste dann in diesem Monat im Vordergrund steht. Natürlich geht der Sieger nicht leer aus: Der Gewinner bekommt

ein Paar Aktivboxen von Sony, die sich problemlos an den Amiga oder den PC anschließen lassen. Als Trostpreis winkt ein **POWER PLAY**-T-Shirt mit den Unterschriften der Redakteure. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 4.2.94. **SU**

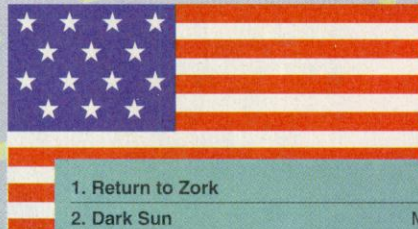


Diese coolen Aktivboxen könnt Ihr gewinnen

Leserhits des Monats

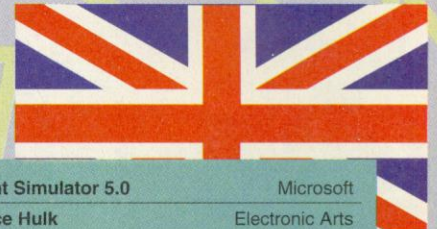
Diesen Monat stellt **POWER PLAY**-Leser Markus Lasermann aus Schwäbisch Gmünd seine Spieleliebte vor und gewinnt einen Satz Sony-Aktivboxen:

1. Day of the Tentakel
2. Syndicate
3. Railroad Tycoon



1. Return to Zork	SSI
2. Dark Sun	Microsoft
3. Flight Simulator 5.0	SSI
4. Privateer	Origin
5. Frisco Scenery for Flight Simulator	Mallard
6. Lands of Lore	Virgin
7. Front Page Sports Football Pro	Dynamix
8. Wing Commander Academy	Origin
9. Day of the Tentacle	Lucas Arts
10. Betrayal at Krondor	Dynamix

Quelle: Babbage's, Electronic Boutique, Winner's Circle, Log-In



1. Flight Simulator 5.0	Microsoft
2. Space Hulk	Electronic Arts
3. Syndicate	Bullfrog
4. Dogfight	Microprose
5. Patrician	Ascon
6. Privateer	Origin
7. Championship Manager '93	Gremlin
8. Kasparov's Gambit	Electronic Arts
9. Premier Manager	Domark
10. Overdrive	Team 17

Quelle: Virgin Games Center, Center Soft, Leisure Soft, Log-In

Amiga

1. History Line
2. Syndicate
3. Indy 4
4. The Chaos Engine
5. Bundesliga Manager

MS-DOS

1. X-Wing
2. Syndicate
3. Day of the Tentacle
4. Privateer
5. Strike Commander

Super NES

1. Super Mario Kart
2. Super Mario All Star
3. Street Fighter 2
4. Zelda 3
5. WWF Royal Rumble

Mega Drive

1. Ultimate Soccer
2. Sonic 2
3. Street Fighter 2
4. Tiny Toons
5. Bubsy

	TITEL	HERSTELLER	WIE LANGE DABEI
1. (1)	Syndicate	Electronic Arts	5. Monat
2. (2)	X-Wing	LucasArts	8. Monat
3. (3)	Day of the Tentacle	LucasArts	5. Monat
4. (-)	Privateer	Origin	1. Monat
5. (8)	History Line 1914-1918	Blue Byte	10. Monat
6. (4)	Indy 4	LucasArts	16. Monat
7. (6)	Strike Commander	Origin	8. Monat
8. (5)	Civilization	Microprose	21. Monat
9. (7)	Dune 2	Virgin	4. Monat
10. (10)	Monkey Island 2	LucasArts	22. Monat
11. (-)	Das schwarze Auge	Attic	1. Monat
12. (9)	Sensible Soccer	Renegade	14. Monat
13. (14)	Bundesliga Manager Pro	Software 2000	24. Monat
14. (12)	Eishockey Manager	Software 2000	6. Monat
15. (13)	The Chaos Engine	Renegade	6. Monat
16. (16)	Formula One Grand Prix	Microprose	13. Monat
17. (15)	Comanche	Novalogic	10. Monat
18. (18)	Pinball Dreams	21. Century	2. Monat
19. (-)	Ultima Underworld 2	Origin	1. Monat
20. (17)	Wing Commander 2	Origin	3. Monat

Wettbewerb

POWER PC

Wenn auch bei Euch der Weihnachtsmann versagt hat, die Haushaltskasse in den letzten Zügen liegt und Eure Freundin schon seit einigen Monaten auf den versprochenen Nerzmantel wartet, also das erträumte DX2-System in weite Ferne gerückt ist, habt Ihr nun die einmalige Chance zu Eurer Traumspielmaschine zu kommen. Der Traumrechner dieses Wettbewerbs hat es in sich und sollte auch mürrische Charaktere befriedigen.

Das Angebot

Für den **POWER PLAY**-Wettbewerb holte Großversender Escom die allerstärksten Trümpfe aus dem Ärmel. Im Rampenlicht steht ein PC, der mit Intels 80486 DX2 bestückt ist. Für die nötige Rechenleistung ist damit gesorgt, denn externe 33 und interne 66 MHz machen den DX2 zu einem der schnellsten Prozessoren, die derzeit auf dem Markt verfügbar sind. Das Ganze wird durch einen VESA-kompatible Local-Bus-System auf Trab gehalten. Selbstverständlich gehören dazu dann auch ein Local-Bus-Festplatten-Controller und eine passende Grafikkarte. Außerdem schlummert im Escom-PC eine fette 250 MByte große Festplatte, die auch bei größten Spielen nicht schlapp macht. Noch mehr Platz gibt es auf dem eingebauten CD-ROM-Laufwerk. Für die richtige Geräuschkulisse zeichnet die ebenfalls eingebaute, *Escom Powersound Pro Stereo 16* verantwortlich. Wie der Name schon andeutet kann die *Powersound* ihren Chips Soundblaster-Pro-kompatible Musik entlocken. Um dem Ganzen auch ein Gesicht zu verleihen, spendierte Escom dem **POWER PC** einen 14-Zoll-Monitor, der auch vor SVGA-Auflösungen nicht halt macht. Euer RAM-Speicher wird mit vier MByte RAM gefüllt sein – für die meisten

Weihnachten ist vorbei und komischerweise fand sich kein superschnelles 80486 DX2 Local Bus System mit CD-ROM und dicker Festplatte auf Eurem Gabentisch – mit etwas Glück könnt Ihr dies nun nachholen.

Die Fragen:

1. Wie groß ist der interne Cache des Intel 80486?
2. Wie breit ist der Local Bus? (selbstredend in Bit, bitte keine Zentimeter!)
3. Wofür steht die Abkürzung VESA?

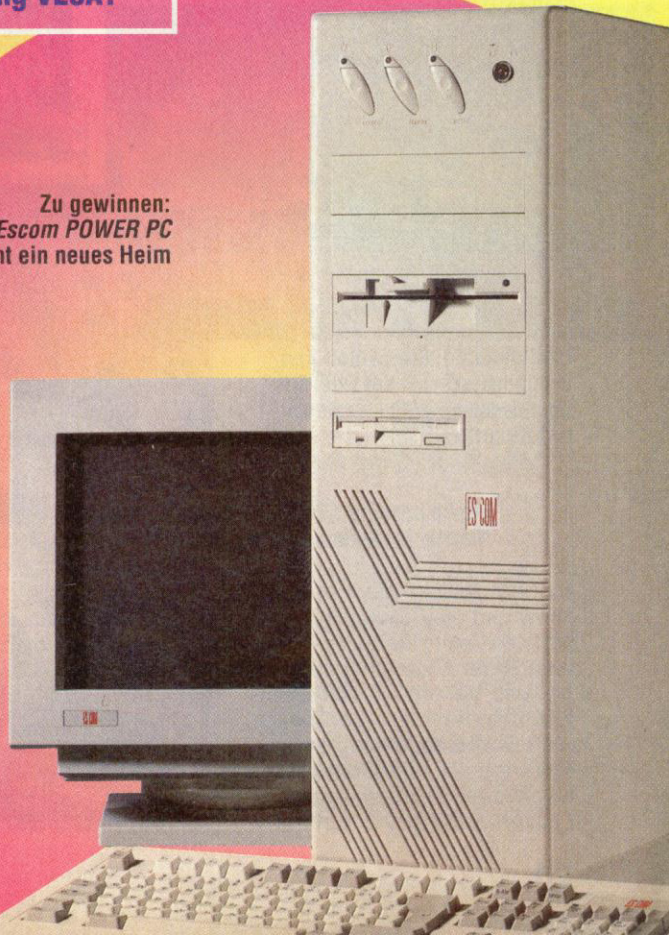
Eure Lösungen bitte an:
POWER PLAY
Markt & Technik Verlag AG
Postfach 1304
D-85531 Haar bei München

Spiele mehr als genug. Viel Spaß werdet Ihr auch mit der mitgelieferten Software haben: Neben einer DOS Version 6.0 und Windows for Workgroups bekommt der glückliche Gewinner zwei Spiele-CDs. Auf der ersten CD wurden *Comanche: Operation White Lightning*, *History Line* und *Indiana Jones 4* verewigt. Auf der zweiten CD finden sich *Day of the Tentacle*, *Tornado* und der *Eishockey Manager*. Nun herrscht wohl Friede, Freude, Eierkuchen – nach dem Gewinn des PCs ist die Haushaltskasse entspannt, und da Ihr den Nerzmantel im Secondhand kauft, könnt Ihr Euch sogar vier weitere MBytes nachrüsten, doch davor stehen ...

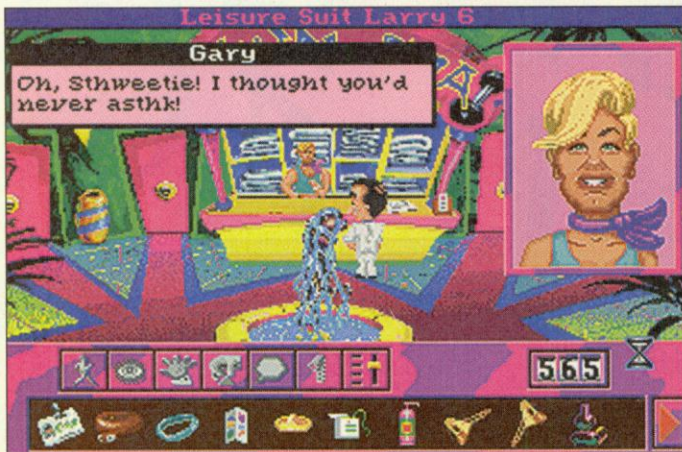
Die Bedingungen

Um in den Genuß des **POWER PC**s und damit eines entspannten Lebens zu kommen, müssen als erstes die drei Fragen beantwortet werden. Dann schreibt Ihr die richtigen Antworten auf eine Postkarte, schickt das Ganze an die **POWER PLAY** und setzt nicht zu klein das Stichwort **POWER PC** auf Euer Kärtchen. Schließlich wird aus den richtigen Karten von einer unvoreingenommenen und natürlich unter Ausschluß des Rechtsweges antretenden Glücksfee der glückliche Gewinner gezogen. Miese Machenschaften und üble Tricks wie mehrere Karten mit einem Absender, werden schon im Vorfeld von unserem Assistenzargusauge erspäht, aussortiert und haben somit keinerlei Chance. cd

Zu gewinnen:
Der **Escom POWER PC**
sucht ein neues Heim



Sechs mal Sex



Super Homo Bros.: Der fesche Gary ist scharf auf Larry

Leisure Suit Larry 6

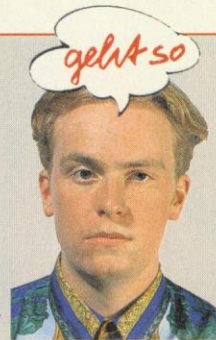
Shape Up or Slip Out

Zufall Nummer eins: Larry Laffer treibt sich am sagenumwobenen Muscle Beach von Venice herum, wo die Bodybuilder stärker, schöner und braungebrannter sind als sonstwo in der Welt. Zufall Nummer zwei: Die Produzentin einer Fernsehshow sucht am Muscle Beach dringend einen Ersatzmann für einen entlaufenen Kandidaten. Zufall Nummer drei: Keiner der Muskel-

im nunmehr sechsten Teil von Sierras Endlos-Lustodyssee in der Blind-Date-Show "Stallions" (lief als "Drauf und dran" bei SAT.1) den Trostpreis kassieren – zwei Wochen auf der Schönheitsfarm La Costa Lotta.

Dort angekommen, erforscht Larry die überwiegend weiblichen Mitmenschen: An der

Leisure Suit Larry 6 ist krank. Erstens leidet das Spiel unter dem Privateer-Syndrom: Sierra hat Super-VGA-Grafik angekündigt, doch auf den sechs Disketten befindet sich nicht ein einziges Bild in Super-VGA. Zweitens hat Leisure Suit Larry 6 akuten Testosteronmangel: Es geht zwar etwas härter zur Sache als in den vorigen Larrys, aber jugendgefährdend sind Al Lowes Andeutungen leider immer noch nicht. Drittens schlägt die Larry-Krankheit wieder erbarmungslos zu: Viel Text,

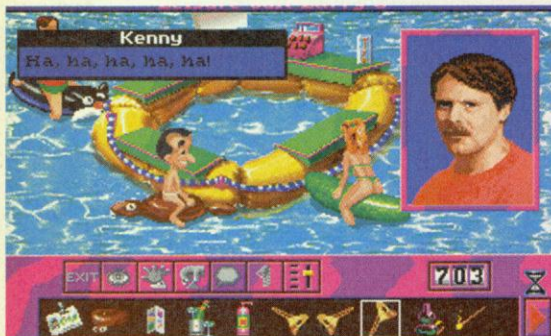


wenig Rätsel. Erfahrene Sierra-Spieler freuen sich zwar über durchweg logische Aufgaben (Ausnahme: Der Klempner, nimmt ihm unbedingt zwei Werkzeuge ab), haben Leisure Suit Larry 6 aber in spätestens zwei Tagen durchgespielt. In den wenigen Stunden wird man

allerdings gut unterhalten. Wenn das 120 Mark wert ist und wer Larry sowie Al Lowes Humor mag, sollte sein Playboy-Abonnement kündigen und in Leisure Suit Larry 6: Shape Up or Slip Out investieren.

Rezeption wartet Gammie, deren Lächeln bezaubernder ist als der neuste Trick von David Copperfield, im Fitneß-Studio trimmt sich Thunderbird, deren Lederdreß schärfer ist als Rambos Allzweckmesser und im Aerobic-Raum turnt Cavaricchi Vuarnet, deren T-Shirt kürzer ist als Christians Haare. Leider haben alle Damen verschiedene Probleme: Die Country-Sängerin Burgundy sehnt sich zum Beispiel nach Alkohol (auf La Costa Lotta verboten), die dunkle Schönheit Shablee braucht unbedingt ein neues Kleid (welche Frau braucht das nicht?) und die Empfangsdame Gammie leidet unter ihrem

Gewicht (welche Frau tut das nicht?) – kurz gesagt: Nur wenn Larry hilft, darf er ihnen an die Wäsche. Glaubt er zumindest, denn das Schicksal meint es nicht immer gut mit dem dienstältesten Computerlüstling. Allerdings ist der Spieler zu Beginn voller Hoffnung und dirigiert Larry per Maus und über eine leicht renovierte Sierra-Iconleiste durch La Costa Lotta. Die Befehls-Icons werden nicht mehr am oberen Bildschirmrand eingeblendet, sondern sind permanent im unteren Drittel sichtbar. Ansonsten wurde nichts umgekrempelt, nur die Funktionen "Benutzen" und "Aufnehmen" wurden getrennt und ein Reißverschluß-Icon entlastet die Blase. Die von Sierra angekündigte Super-VGA-Grafik (siehe Preview in POWER PLAY 12/93) sucht man in La Costa Lotta vergebens. Aber auch so hat der Ort einiges zu bieten: Einen Swimming-Pool samt schwimmender Pool-Bar,

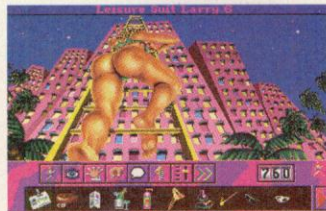


Pantoffelheld: Sierra-Boß Ken Williams lacht an der Pool-Bar über dreckige Witze — wenn das Roberta wüßte

Noch bessere Aussicht: Merrily im 8-Fach-Zoom

männer will in die Fernsehshow und die Produzentin entscheidet sich für Larry – aus mangel an Alternativen.

Diese Verkettung von Zufällen beschert dem berühmtesten Computerlüstling ein unerwartetes TV-Comeback: Nach dem Fernsehauftritt in Leisure Suit Larry 2 darf Larry



Gute Aussicht: Merrily klettert auf die Bungee-Plattform



Weibsbilder



Cavaricchi "Cav" Vuarnet ist die Fitneß-Trainerin von La Costa Lotta. Sie liebt Saunabesuche und kurze T-Shirts. Leider mag sie keine Männer – nicht einmal Larry



Thunderbird heißt eigentlich Christina Diana Priscilla van Dyke. Edler Name, miese Sitten: Ohne Handschellen und Lederpeitsche läuft bei Thunderbird nichts.



Merrily Weitz hat süße Sommersprossen, liebt Bungee-Jumping bei Nacht und ist die Schwester von Volker. Ihr trifft sie nur an der schwimmenden Pool-Bar.



Charlotte "Char" Donay wälzt sich den ganzen Tag in Schlamm und braucht Batterien für ihren "kleinen" vibrierenden Freund. Zum Dank verabreicht sie Larry einige aufbauende Stromstöße.



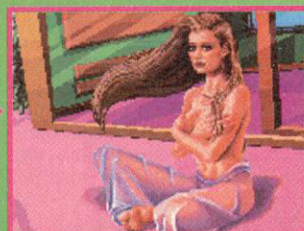
Shablee macht einen Schminkkurs und birgt ein pikantes Geheimnis. Wenn Larry ihr ein passendes Kleid besorgt, wird er am Strand bei Mondschein, Champagner und Wellenrauschen eingeweiht.



Burgundy ist extrem trinkfest. Wenn sie nicht gerade in der Bar für Stammgast Martin Country-Lieder singt, fließt mehr Bier durch ihre Kehle als Wasser in den Niagara-Fällen.



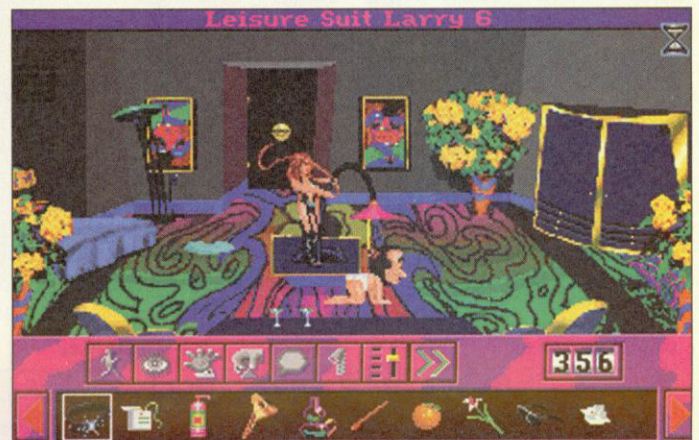
Shamara ist nicht pflegeleicht: Sie sucht nach dem Sinn des Lebens. Kann der Mann mit dem Polyesteranzug die Frage beantworten, an der selbst "Deep Thought" scheiterte?



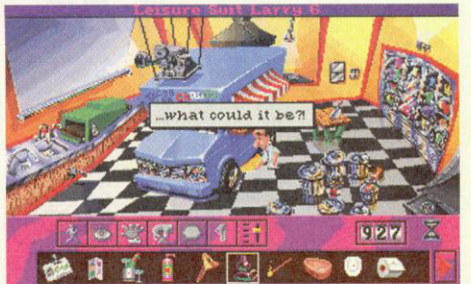
Larrys luxuriöses Zimmer samt Massagebett, ein vollautomatisches Restaurant samt "Carlos Tacos"-Lieferwagen und eine schöne Lobby samt Flurtaxi. So idyllisch sich das anhört, die Gefahren lauern an jeder Ecke: Larry könnte zum Beispiel auf die eindeutigen Annäherungsversuche des

mit einer Frau gehabt – die lustvollen Versprechungen entpuppen sich ausnahmslos als Schuß in den Ofen: Larry wird versetzt, ausgepeitscht und bekommt Stromstöße. Nur die steinreiche Shamara in ihrem Penthouse könnte die rettende Insel seiner Liebesodyssee sein. *js*

Raw, medium oder well done? Char brutzelt Larry mit modernster Technik.



Tüchtig gezüchtigt: Thunderbird als Folterknecht ist Larry gar nicht recht



Veni, vidi, pipi: Ist der Ruf erst ruiniert, wird ungeniert uriniert

feschen Handtuchverwalters Gary reagieren ("Hallöchen, Süßer!"), aufgrund seines Polyesteranzugs in der Sauna einen Hitzeschlag erleiden oder bei einem Fluchtversuch von einer Cruise Missile niedergestreckt werden. Zum Glück hat Larry-Vater Al Lowe eine Art "Undo"-Funktion eingebaut: Jeder noch so peinliche Fehltritt läßt sich rückgängig machen, speichern wird (fast) überflüssig.

Durch das Lösen kleiner Rätsel löst der Spieler, alias Larry, somit die Probleme der Damenwelt von La Costa Lotta. Wer jetzt allerdings glaubt, daß sich diese auf klassische Weise durch einen Kuß oder mehr bedanken, hat entweder noch nie Larry gespielt oder noch nie eine Beziehung

Genre: Adventure
 Hersteller: Sierra
 Zirka-Preis: 120 Mark
 Testmuster: Sierra

MS-DOS 67%

Grafik: 70% Sound: 71%

Schwierigkeit: leicht

Minimal: 286er mit 16 Mhz, 640 KB, VGA, Maus, Festplatte 11MB

Unterstützt: Adlib, Sound blaster/Pro, ProAudio/16, Windows Sound, PS1, Ultra Sound, Disney, Roland, General Midi

Geplant für: –

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preise
+
Schnelle Lieferung

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

Sonderangebote

Indiana Jones 3	36,- DV
Eye of Beholder	36,- DV
Mad TV	36,- DV

AMIGA

Tip des Monats

Aufschwung Ost	60,- DV
Simon the Sorcerer	68,- DV
Hattrick	* 66,- DV

1869	66,- DV	Combat Air Patrol	59,- DH	Jurassic Park	* 54,- DV	Second Samurai	* 60,- DH
A-Train	72,- DV	DSA	69,- DV	Kingmaker	* 66,- DV	Semi.Soccer 92/93	48,- DH
-Construcion Set	42,- DV	Delivery Agent	37,- DV	Kings Quest 6	60,- DV	Sim Ant	78,- DV
AA - War L.L.Skies	60,- DH	Der Patrizier	66,- DV	Lemmings 2	59,- DH	Sim City Deluxe	78,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Desert Strike	60,- DH	Lords of Power	72,- DV	Sim Earth	78,- DH
Alien 3	48,- DH	Die Siedler	78,- DV	The Lost Viking	66,- DV	Soccer Kid	59,- DH
Alien Breed 2	48,- DH	Dogfight	69,- DH	Lothar Matthäus	59,- DV	Star Trek	* 75,- DV
Alien Breed SE 92	25,- EV	Dune 2	54,- DV	Mad News	* 66,- DV	Street Fighter 2	54,- DH
Ambermoon	78,- DH	Eischocky Manager	72,- DV	Magic of Endoria	* 66,- DV	Superfrog	48,- DH
Anstoss	66,- DV	Elfmann	* 49,- DH	Might and Magic 3	66,- DV	Syndicate	59,- DV
Assassin Sp.Edit.	* 27,- DH	Elite 2	54,- DH	Monkey Island 2	78,- DV	The Manager	* 49,- DV
B 17 Flying Fortr.	66,- DH	Eye of Beholder 2	78,- DV	Morph	49,- DH	Transarcica	54,- DV
Battle Isle 2	* 78,- DV	F 117A Nighthawk	66,- DH	Mortal Kombat	54,- DH	Traps n Treasures	60,- DH
Battle Team	66,- DH	F 117 Challenge	28,- DH	On The Road	60,- DV	Turrican 3	48,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	Flashback	60,- DV	Overdrive	49,- DH	Ultima 5	39,- EV
Bazonka Sue	* 78,- DV	Fury o.the Furies	54,- DH	Penthouse Deluxe	* 54,- DV	Urulium 2	48,- DH
Blazar	48,- DH	Goal!	55,- DH	Pinball Dreams	48,- DH	Wing Commander	27,- DV
Body Blows	48,- DH	Goblins 2	66,- DV	Pinball Fantasies	54,- DH	Wiz n Liz	60,- DH
Body Blows Galact.	48,- DH	Goblins 3	66,- DH	Pizza Connection	* 79,- DV	WWF Wrestling	29,- DV
Budokan	32,- DH	GunsHIP 2000	66,- DH	Prime Mover	54,- DV	WWF Wrestling 2	60,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	Hannibal	66,- DV	Prince of Persia 1	32,- DH	Xmas Lemmings	* 36,- DH
Burntime	66,- DV	History Line 14-18	66,- DV	Project X	27,- DH	Zeppelin	* 66,- DV
Cannon Fodder	54,- DH	Indiana Jones 4	79,- DV	Qwak	27,- DH	Zool	42,- DH
Christoph Kolumbus	* 72,- DV	Ishar 2	54,- DV	Schatz i.Silbersee	* 78,- DV	Zool 2	* 49,- DH

Amiga CD 32

Jurassic Park	* 63,- DH
Labyrinth of Time	* 57,- EV
Microcosm	* 69,- DH
Pinball Fantasies	63,- DH
Project X	* 32,- DH

Amiga CD 32

Sensible Soccer	* 51,- DH
TFX	* 69,- DH
Trolls	57,- DH
Whales Voyage	57,- DH
Zool	57,- DH

Amiga 1200

Alien Breed 2	57,- DH
Anstoss	69,- DV
Body Blows Galac.	57,- DH
Burntime	69,- DV
Elfmann	* 51,- DH

Amiga 1200

Jurassic Park	* 63,- DH
Oscar	51,- DH
Penthouse Deluxe	* 63,- DH
TFX	* 69,- DH
Zool 2	* 51,- DH

Sonderangebote

Indiana Jones 3	36,- DV
Eye of Beholder	36,- DV
Mad TV	36,- DV

PC

Tip des Monats

Indy Car Racing	78,- DV
Magic of Endoria	* 78,- DV
Zeppelin	* 77,- DV

A-Train	90,- DV	Fantasy Empires	* 69,- EV	Maniac Mansion 2	84,- DV	SSN-21 Seawolf	* 79,- DH
-Construcion Set	42,- DV	Fields of Glory	90,- DH	Might and Magic 4	78,- DV	Star Trek	79,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Fire And Ice	54,- DH	High and Magic 5	84,- DV	Starlord	* 89,- DH
-Mission Disk 1	48,- EV	Flashback	66,- DV	Monkey Island 2	78,- DV	Steingeb. Hotelm.	54,- DV
Aces over Europe D	74,- DV	Fugimilator 5.0	126,- DV	Mortal Kombat	* 60,- DH	Strike Commander	84,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Forgotten Castle	78,- DV	NHL Hockey	78,- DH	Strike Fighter 2	42,- DH
Alone in the Dark	84,- DV	Formula One GP	90,- DV	Pacific Strike	* 84,- DH	-Speech	84,- DH
Anstoss	* 66,- DV	Freddy Pharkas DV	63,- DV	Penthouse Deluxe	60,- DV	-Tact.Operation 1	39,- DV
Aufschwung Ost	66,- DV	Goal!	59,- DH	Pinball Dreams	* 59,- DH	Strip Poker 2	29,- DV
Battle Chess 4000	66,- DH	Goblins 2	84,- DV	Pirates Gold	89,- DV	Stronghold	66,- EV
Battle Isle 2	* 78,- DV	Goblins 3	78,- DH	Pirates!	32,- DH	Stronghold	78,- DV
Battle Team	72,- DH	Hattrick!	78,- DV	Pizza Connection	* 79,- DV	Syndicate	39,- DV
-Battleisle Data 2	48,- DH	Heimdall	34,- DV	Police Quest 3	66,- DV	-Data Disk 1	90,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	High Command	79,- EV	Prince of Persia 1	32,- DH	Task Force	54,- DH
Burning Steel	78,- DV	History Line 14-18	66,- DV	Prince of Persia 2	67,- DH	Terminat.2(Virgin)	84,- DH
CD 1 od. 2	36,- DV	Hook	29,- DV	Print Shop Deluxe	* 108,- DV	TFX	84,- DH
Burntime	78,- DV	Inca	89,- DV	Privateer	84,- DH	Turrican 2	* 66,- DH
Cannon Fodder	* 60,- DH	Inca 2	89,- DV	Privateer Speech	39,- DV	Ultima 7	78,- DV
Christoph Kolumbus	* 78,- DV	Incredible Deluxe	72,- DV	-Special.Oper. 1	* 39,- DV	Ultima 7-2 Serp.Js	48,- DH
Comanche	84,- DV	Incredible Machine	66,- DV	Railroad Deluxe	79,- DH	-Data Silver Seed	72,- DH
-Mission Disk 1	48,- DV	Indiana Jones 4	84,- DV	Railway Challenge	66,- DV	Ultima 8	* 79,- DH
Cyber Race	79,- DV	Jurassic Park	79,- DV	Red Baron	66,- DV	Ultima Trilogy 2	39,- DV
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- DV	Kings Quest 6	77,- DV	-Mission Disk 1	48,- EV	Ultima Underw. 1 od.2	72,- DH
Der Patrizier	78,- DV	Krustys Fun House	54,- DH	Return to Zorc	78,- DV	Unlimited Adventure	60,- EV
Die Schöne u.Biest	76,- DV	Land of Lore DV	59,- DV	Sam + Max DV	* 84,- DV	V for Victory je	69,- EV
Die Siedler	* 78,- DV	Lag of Kyrandia 2	66,- DV	Schatz i.Silbersee	84,- DV	Wall Str. Manager	79,- DV
Dreamlands	54,- DH	Legends of Kyrandia	66,- DV	Semi.Soccer 92/93	54,- DH	Warlords 2	78,- DV
Dune 2	60,- DV	Lexi.Larry 6 DV	* 74,- DV	Shadowcaster	78,- DH	Wing Comm Edition	84,- DH
Dungeon Hack	66,- EV	Lemmings 2	78,- DH	Silverball	* 54,- DH	WC 2 + Speech	66,- DV
Eischocky Manager	78,- DV	Links 384 Pro	89,- DH	Sim Ant	78,- DV	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Elite 2	66,- DH	-Firestone 2 (384)	45,- DH	Sim City Deluxe	78,- DV	Wing Com.Academy	63,- DH
Eye of Beholder 2	78,- DV	-Hyatt	36,- DH	Sim Life	84,- DV	WWF Wrestling 2	66,- DH
Eye of Beh 3 Dusch	78,- DV	Lords of Power	84,- DV	Sim Farm	78,- DV	X-Wing DH	84,- DH
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	Lost in Time	78,- DV	Simon the Sorcerer	84,- DV	-Mission B-Wing	42,- DV
Falcon 3.0	90,- DV	The Lost Viking	84,- DV	Space Quest 4	56,- DV	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
-Misc.Disk 2 MIG29	54,- DH	Lothar Matthäus	* 66,- DV	Space Quest 5	66,- DV	Xmas Lemmings	* 36,- DH
Fallen Empire	84,- DV	Mad News	* 79,- DV	Spellhammer	78,- DV	Xmas Lemmings	* 36,- DH

PC HARDWARE

Soundblaster 16	329,- DH
-----------------	----------

PC HARDWARE

Soundblast.16 ASP	429,- DH
-------------------	----------

PC HARDWARE

Soundblaster 2.0	135,- DH
------------------	----------

PC HARDWARE

Waveblaster	429,- DH
-------------	----------

CD-ROM

7th Guest	126,- DH
Alone in the Dark	89,- DV
BAT 2	* 79,- DV
Battle Isle 2	* 78,- DV
Burning Steel	* 84,- DV
Burntime	79,- DV
CD-ROM Edition 1	* 66,- DV
Chessmaster Pro	97,- DH
Co.Giri Strippoker	66,- DV
D-Gener+Mario Miss	39,- DH

CD-ROM

Der Patrizier	84,- DV
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV
Freddy Pharkas	* 79,- DV
Goblins 2	90,- DH
Goblins 3	* 96,- DV
Hannibal+200 SW-Ga	* 60,- DV
History Line	60,- DV
INCA	108,- DV
INCA 2	108,- DV
Iron Helix	* 79,- DH

CD-ROM

Jurassic Park	66,- DH
Kings Quest 5	59,- DH
Kings Quest 6	84,- DH
Land of Lore	* 79,- DV
Legends of Kyrandia	78,- EV
Lemmings 1 Doublep	* 66,- DH
Lord of the Rings	90,- DH
Lost in Time	96,- DH
Maniac Mansion 2 D *	* 89,- DV
Protostar	66,- DH

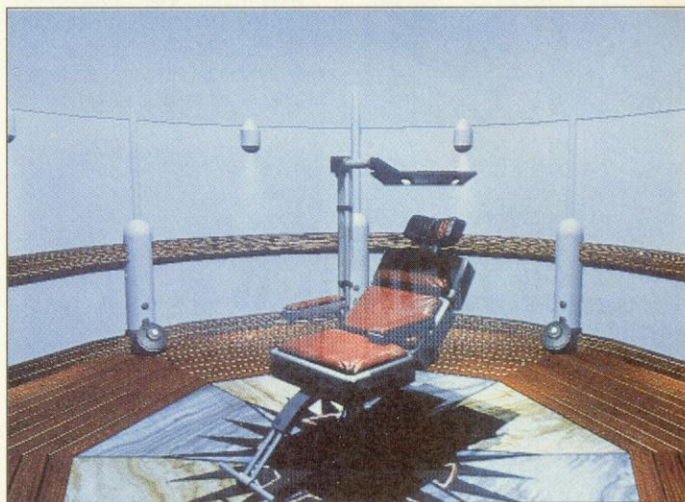
CD-ROM

Rebel Assault	78,- EV
Return to Zorc	89,- DH
Space Quest 4	84,- DH
Spellcast.Partypak	66,- EV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	* 84,- DH
TFX	* 96,- DH
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Wing Com.1 Edition	96,- DH

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

Er läuft und läuft und läuft...



Styling: Meine nächste Zeitmaschine ist von Porsche

Myst

Schade, daß so etwas nur im Fantasy-Roman oder Computerspiel passiert. Wir schlabbarn uns zum x-ten Male den abgewetzten Lieb-lingsschmöker rein und kaum haben wir die letzte Seite ausgelesen, werden wir kurzerhand ins Buch gesaugt. Ein beeindruckender Blitz, und schon landen wir auf einer einsamen Insel irgendwo in der Unendlichkeit. Angerichtet wurde das metaphysische Schlamassel von Broderbund, sonst eher durch die unendliche Carmen Sandiego-Serie bekannt, mit der man amerikanischen Kids die nötige sittliche Reife beibringt.

Im vorliegenden Fall küm- mert man sich einmal nicht um die Bildung, sondern beglückt den Mac-Besitzer mit einem

ausgewachsenen Abenteuer. Kaum sind wir halbwegs sicher auf dem Eiland niedergegan- gen, werden wir auch schon in eine mysteriöse Handlung ein- gebunden: Unser Teleporter- buch ist kein Einzelfall im Regal, vielmehr wurden die brisanten Paperbacks von einem Alchemisten in Serie gefertigt. Leider hat die neidi- sche Verwandtschaft beherrszt zur Schere gegriffen und fast alle Papiertransporter wieder zerschnipselt. Was sonst noch alles an Gemeinheiten und Intrigen in Myst schlummert, kristallisiert sich erst im Laufe der Handlung heraus.

Damit sich der Plot verdich- tet, heißt es für uns, das Eiland zu erkunden, durch dunkle Katakomben zu tapsen, mit einer Zeitmaschine auf die

Eines gleich vorweg: Apple-Freaks ohne Double Speed CD-ROM und 68040-Prozessor können sich den Ausflug auf die Myst-Insel ruhigen Gewissens ersparen. Wer sich trotzdem derart technisch minder- bemittelt ins Abenteuer wagt, dürfte bald vor Reizentzug in ein tiefes Koma fallen. Selbst kleinste Spaziergänge geraten zur zeitraubenden Tortur. Rätsel à la drücke Knopf A bei B, damit C zu D wird, beanspruchen uner- träglich viel Zeit. Aber auch mit der nötigen Rechenpower unter der Haube bleibt dem Compu-



ter-Abenteurer noch genug Zeit für ausgie- bige Pinkelpausen. Von diesen Zeitpro- blemen einmal abge- sehen, hat Broder- bund in Zusammenar- beit mit Cyan-Software ein grundsolides CD-ROM-Adventure abge- liefert. Während die Konkurrenz bisher nur statische Denksport- aufgaben bietet, findet man in Myst schon das eine oder andere komplexe Rätsel, das Gebrauch vom kompletten Set macht und sich nicht nur auf einen Raum beschränkt. Nett auf schnellen Rechnern, sonst: Finger weg!



Reise zu gehen und ein altersschwaches Raumschiff in Gang zu setzen. Für jeden Ort wird eine neue Edelgrafik geladen, ab und zu gibt's eine Minianimation oder ein bewegliches Teil. Die Steuerung ist denkbar einfach. Nur mit dem Cursor in die gewünschte Richtung klicken, und wir wechseln den Standort. Klicken wir auf einen beweglichen Gegenstand, dann lösen wir automatisch eine Aktion aus oder packen das Raubgut im

Inventory. Gespräche erübrigen sich, da wir mutterseelenallein auf der Insel wandeln, nur ab und zu raunt es uns digitalisiert aus dem Jenseits oder einer anderen Dimension entgegen.

Da die Programmierer noch etwas Platz auf der CD übrig hatten, darf der Interessierte sich an einem 14minütigen "Quick Time"-Film über die Entstehung von *Myst* erfreuen, und den weisen Worten der Programmierer lauschen. vw

Pixelgrün: Mein Computer läuft auch ohne Wald



Abgetakelt: Der Clipper muß erst gehoben werden, bevor wir an die Schätze kommen

Nur den Nippel durch die Lasche ziehen: Hurra, es ist ein Rätsel

Genre: Adventure

Hersteller: Broderbund

Zirka-Preis: 180 Mark

Testmuster: Electronic Arts

MAC 60%

Grafik: 73% Sound: 59%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: CD-ROM, 256 Farben, System 7.0, 4 MByte RAM

Unterstützt: -

Geplant für: -

Novatek

MEINEN SERVICE

Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen
Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Bürozeiten: Mo - Fr von 10.00 Uhr - 13.00 Uhr, 15.00 Uhr - 17.00 Uhr

PC Programme 3,5"

1 1989 dt. Version	119,95	4 Clash of Steel	109,95	3 Links Pinheads SVGA	59,95	2 Ringworld	99,95	1 Terminator 2029	89,95
6 3D Construction Kit 2	139,95	1 Classic Adventure	119,95	3 Lombard Race Rally	29,95	1 Robocod dt. Anl.	89,95	5 Operation Source	64,95
668 Attack Sub dt. Anl.	39,95	2 Combat Classics dt. Anl.	89,95	4 Gunship 2000 dt. Anl.	139,95	1 Robocop 3 dt. Anl.	79,95	3 Testdrive 2	39,95
7 Cities of Gold 2	194,95	4 Complete Chess System	89,95	4 Harriball dt.	79,95	1 Rome AD dt. Anl.	99,95	5 The Greatest	99,95
4 Aces of the Pacific	89,95	4 Conquered Kingdoms	119,95	1 Harriball dt.	89,95	4 Lost Admiral	139,95	3 Tony La Russa Baseball 2	89,95
1 Mission Disk dt. Anl.	194,95	1 Contagions dt. Anl.	59,95	3 Harrier Assault AV8B	39,95	2 Lost Secret of the Rainf.	89,95	1 ALLN. Stadiums	69,95
1 Adv. Collection dt. Anl.	99,95	2 Crazy Cars 3 dt. Anl.	89,95	4 Harpoon Battleset #3 dt.	39,95	3 Lost treasures of Intoc. 2	149,95	1 Scramble	99,95
4 Airbucke 1 & 2	89,95	1 Curse of enchantia	89,95	4 Harpoon Battleset #4 dt.	39,95	5 Lost treasures of Intoc. 2	99,95	4 Secret Weap. o. Luftw.	109,95
4 Arb. North American Ed.	119,95	1 Cybererra	119,95	4 Harpoon Designer 2	89,95	1 Magic Candy 3	99,95	1 Transactica dt. Anl.	79,95
5 Air Lang Sea dt. Anl.	109,95	2 Cycles	39,95	1 Dagger of Amom RA dt.	109,95	2 Magic Candy 2	44,95	1 Airport Facility dt. Anl.	102,95
4 Airport Facility zu FS	64,95	1 D Day	89,95	1 Das schwarze Auge dt.	119,95	1 Magic Pockets dt. Anl.	79,95	1 Airport Facility zu FS	64,95
4 Alone in the dark	119,95	2 Das schwarze Auge dt.	119,95	1 Day of the tentacle	109,95	2 Magic Pockets dt. Anl.	79,95	4 Alone in the dark	119,95
2 Amazon	119,95	4 Das Boot dt. Anl.	59,95	1 Design your own Railr.	119,95	1 Manchester United Europe	39,95	2 Amazon	119,95
4 Ambush at Sorinor	119,95	1 Day of the tentacle	109,95	4 D-Generation dt. Anl.	119,95	1 Mario is missing dt. Anl.	109,95	4 Ambush at Sorinor	119,95
3 American Gladiators	79,95	2 Day of the tentacle	109,95	4 Dinosaur Tyrcon	119,95	6 Mario teaches typing dt.	89,95	4 American Gladiators	79,95
4 Anc. Art of War dt. Anl.	129,95	4 Design your own Railr.	119,95	1 Discover Space	104,95	1 Silent Service 2 dt. Anl.	114,95	2 Anc. Art of War dt. Anl.	129,95
2 Another World dt. Anl.	89,95	4 D-Generation dt. Anl.	119,95	4 Dogfight dt. Anl.	139,95	4 Sim City for Win. dt. Anl.	139,95	2 Another World dt. Anl.	89,95
4 A.T.A.C. dt. Anl.	129,95	1 Dogfight dt. Anl.	139,95	1 Dream Team dt. Anl.	89,95	4 Sim City Deluxe Edition	99,95	4 A.T.A.C. dt. Anl.	129,95
4 A-Train	104,95	1 Dream Team dt. Anl.	89,95	1 Dynablast 2 dt. Anl.	29,95	4 Sim Life	119,95	4 A-Train	104,95
4 A-Train Construction Kit	39,95	1 Dynablast 2 dt. Anl.	29,95	1 Dynasty dt. Anl.	119,95	4 Sim Farm	119,95	4 A-Train Construction Kit	39,95
4 B17 Flying Fortr. dt. Anl.	129,95	1 Dynasty dt. Anl.	119,95	1 Empire Deluxe DOS	89,95	4 Sleepwalker	99,95	4 B17 Flying Fortr. dt. Anl.	129,95
4 Bards Tale 3 dt. Anl.	29,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	6 Soft Karaoke	89,95	4 Bards Tale 3 dt. Anl.	29,95
4 Bards Tale Constr. S. dt. Anl.	89,95	1 Epic dt. Anl.	89,95	1 Epic dt. Anl.	89,95	4 Soccer Stars dt. Anl.	79,95	4 Bards Tale Constr. S. dt. Anl.	89,95
4 Bards Tale Tnl. dt. Anl.	109,95	1 Epic dt. Anl.	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	1 Space Hulk dt. Anl.	119,95	4 Bards Tale Tnl. dt. Anl.	109,95
4 BATT 2	119,95	1 Eye of beholder 3	109,95	1 Empire Deluxe DOS	89,95	6 Space Legend	99,95	4 BATT 2	119,95
4 Battle of destiny	119,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 Elite Plus/Megatraveler	99,95	4 Battle of destiny	119,95
1 Batmans Return	129,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	4 Wing Commander	89,95	1 Batmans Return	129,95
4 Battlchess dt. Anl.	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95	1 Elite Plus/Megatraveler	99,95	4 Battlchess dt. Anl.	89,95
4 Battlchess Windows dt.	89,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 V for Victory 2	99,95	4 Battlchess Windows dt.	89,95
4 Battlchess II dt. Anl.	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	5 V for Victory 4	104,95	4 Battlchess II dt. Anl.	89,95
4 Battl 4000 SVGA dt. Anl.	99,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	2 Vialla dt. Anl.	89,95	4 Battl 4000 SVGA dt. Anl.	99,95
4 Battlehawks 1942	49,95	4 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	4 Veil of Darkness	89,95	4 Battlehawks 1942	49,95
4 Battle Isle Data Disk 2 dt.	69,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95	4 War in the Gulf	89,95	4 Battle Isle Data Disk 2 dt.	69,95
4 Battle Team	99,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Warlords 2	119,95	4 Battle Team	99,95
2 Beauty and the Beast	79,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Waxworks kompl. dt.	89,95	2 Beauty and the Beast	79,95
2 Betr. at Kronrod kpl. dt.	119,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 Waxworks kompl. dt.	89,95	2 Betr. at Kronrod kpl. dt.	119,95
4 Birds of Prey dt. Anl.	109,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	4 When two Worlds War	99,95	4 Birds of Prey dt. Anl.	109,95
5 Bimam Brothers Cool. dt.	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95	1 Win. Entertainm. Pack 4	99,95	5 Bimam Brothers Cool. dt.	89,95
3 Body Bows dt. Anl.	79,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Wing Commander dt. Anl.	89,95	3 Body Bows dt. Anl.	79,95
2 Bুদ্ধak dt. Anl.	29,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	4 Secret Miss. 18 Bundle	59,95	2 Bুদ্ধak dt. Anl.	29,95
3 Bundesli. M. Prof. 2 dt.	119,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	4 W. Comm. 2 dt. & Sp. Pa.	64,95	3 Bundesli. M. Prof. 2 dt.	119,95
4 Carriers at War Const. Kit	99,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 W. Comm. Academy dt.	99,95	4 Carriers at War Const. Kit	99,95
4 Caesar Deluxe	129,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95	4 Winter Challenge dt. Anl.	89,95	4 Caesar Deluxe	129,95
3 California Games 2	104,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	1 Wiz Kid dt. Anl.	79,95	3 California Games 2	104,95
4 Campaign dt. Anl.	109,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	4 World Tennis Champ. dt.	89,95	4 Campaign dt. Anl.	109,95
4 Campaign Data Disk dt.	49,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 WWF Wrestling 2	79,95	4 Campaign Data Disk dt.	49,95
3 Car & Driver dt. Anl.	109,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	3 World Tennis Champ. dt.	89,95	3 Car & Driver dt. Anl.	109,95
4 Carriers at War	99,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95	1 WWF Wrestling 2	79,95	4 Carriers at War	99,95
4 Carriers at War Const. Kit	99,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Xenobots dt. Anl.	49,95	4 Carriers at War Const. Kit	99,95
4 Carrer Strike (S. Pacific)	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	4 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	4 Yeager Air Combat	89,95	4 Carrer Strike (S. Pacific)	109,95
2 Castles II dt. Anl.	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Wizard kompl. dt.	89,95	2 Castles II dt. Anl.	89,95
4 Celica GT 4 Rally	239,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95	2 Zak Mc Cracken	39,95	4 Celica GT 4 Rally	239,95
4 Cent. of Rome dt.	29,95	1 Eye of beholder 3	109,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95			4 Cent. of Rome dt.	29,95
4 Chess Marneacs	139,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95			4 Chess Marneacs	139,95
4 Chessmaster 3000	89,95	1 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95			4 Chessmaster 3000	89,95
4 ChessMaster 3000	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 Eric the unready	89,95			4 ChessMaster 3000	89,95
4 ChessMaster 3000	89,95	1 Eric the unready	89,95	1 Eye of beholder 3	109,95			4 ChessMaster 3000	89,95
4 ChessMaster 3000	89,95	4 Empire Deluxe DOS	89,95	4 Empire Deluxe Miss. Disk	39,95			4 ChessMaster 3000	89,95
4 Civilization	139,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95	1 EPIC dt. Anl.	89,95			4 Civilization	139,95

Zeichenerklärung: 1 = Action, 2 = Adventure, 3 = Sport, 4 = Strategie/Simulation, 5 = Programmiersammlung, 6 = Anwendungen. Wir führen eine sehr große Auswahl an Amiga-Spielen: Atari-St-Programme, Super Nintendo, Game Boy, CD-ROM-Programme. Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von 5,- DM anfordern, die beim Kauf verrechnet werden. Versand erfolgt per Nachnahme zzgl. 9,- DM oder Eurochecks bis 400,- DM. Ab 200,- DM anlieferungsfrei

CD ROM

Titel	Preis	Version
Day of Tentacle	89,-	dt. Version
History Line 1914-1918	69,-	dt. Version
Der Praktizer	89,-	dt. Version
Dune	89,-	dt. Version

SUPER NINTENDO

Titel	Preis	Version
Rest of the Best	119,-	dt. Anleitung
Blues Brothers	139,-	dt. Anleitung
Congos Caper	99,-	dt. Anleitung
King Arthurs World	119,-	dt. Anleitung
Shanghai 2	129,-	dt. Anleitung

WIR REPARIEREN IHREN COMPUTER

Amiga, PC, C 64, Monitore, Drucker und was sonst noch defekt ist!

NUTZEN SIE UNSEREN SUPERSERVICE!

Wir holen Ihren defekten Computer zu Hause ab und wir bringen ihn repariert mit Garantie wieder zurück ohne großen Aufpreis.

RUFEN SIE UNS AN!

HOTLINE 02 01/27 06 95

Alle Bestellungen, die montags in der Zeit von 11.00 bis 12.00 Uhr bei uns telefonisch eingehen, erhalten 10 % Nachlaß!

Handikap



Zanthia, achte auf die Feuerfliegen, nur dann wirst du siegen

Die Bedienung von *The Hand of Fate* ist leichter als eine Feder und die anfänglichen Stolpersteine hat man schnell aus dem Weg gezaubert (Gnarlybark ist gleichbedeutend mit Windy Woof). Der Spieler versinkt in Westwoods durchgestylter Zauberwelt, lauscht der atmosphärischen Musik und freut sich über eine Seilbahnfahrt, einen Flirt mit einem Yeti und einen Spaziergang auf einem Regenbogen. Und schwupps, bevor man sich versieht, hat die liebliche Zanthia Kyrandia gerettet, und das Spiel ist gelöst — während andere Adventures den Rätseltaktor im Laufe des Spiels



enger anziehen als Folterknechte Daumenschrauben, wird der Nachfolger zu *Legend of Kyrandia* kurioserweise leichter. Auch wenn Zanthia das Gipfelkreuz des Adventure-Genres selbst mit der Seilbahn nicht erreicht, möchte ich jedem Freund des Vorgängers Brandon

The Hand of Fate ans Herz legen. Auch Adventure-Einsteiger sollten einen Probeklick riskieren, die phantastische Geschichte und die professionelle Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer lohnenden und erholsamen Reise. Für Adventure-Profis wird es allerdings nur ein Kurztrip.

Kyrandia 2

The Hand of Fate

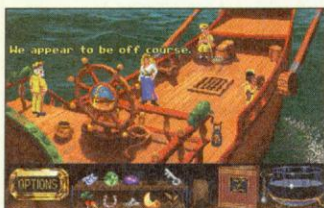
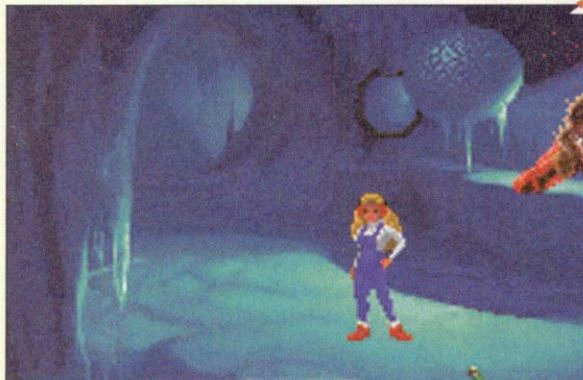
Kyrandia verschwindet. Stein für Stein, Baum für Baum, Haus für Haus. Zauberkasper Malcolm, der in *Legend of Kyrandia* Blödsinn anzettelte, liegt verkohlt und vergessen auf dem Schrottplatz; er ist unschuldig. Die Gelehrten von

und der Lösung aller Schwierigkeiten. Die verwirrten Gelehrten von Kyrandia zeigen sich beeindruckt und stimmen dem Plan der Hand zu: Die junge Zauberin Zanthia soll

den Ankerstein finden und Kyrandia vor dem endgültigen Zerfall bewahren.

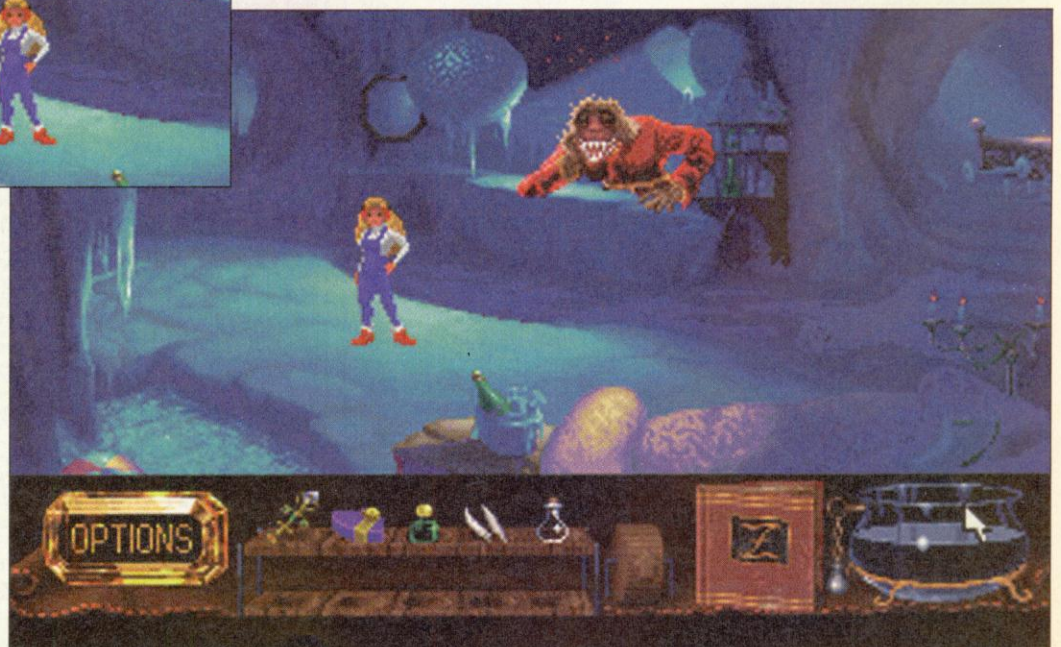
Westwoods zweites Adventure-Spiel nach *Legend of Kyrandia* schließt nicht nur von der Geschichte nahtlos an den vielgelobten Vorgänger an, sondern übernimmt auch des-

sen Spielsystem: Der Spieler steuert die blonde Zanthia mit der Maus über den Bildschirm. Auf eine Befehlsleiste wie bei LucasArts oder Sierra-Icons wurde verzichtet, die Aktionen ergeben sich aus der Spielsituation: Klickt der Spieler zum Beispiel auf eine Person, zettelt er in der Regel ein Gespräch an, klickt er auf einen Gegenstand, kann er diesen benutzen oder in das drehbare Inventory-Regal packen. So einfach wie die Steuerung ist Zanthias Mission keineswegs — die modebewußte junge Dame muß unter anderem eine hartnäckige Riesenratte vertreiben, sich vor einem verliebten Schneemenschen in Sicherheit bringen, einen Kurzbesuch auf einer Kannibaleninsel überstehen und für einen fliegenden Postboten die Briefe einsammeln. Viele Aufga-



Gilt für Schiffe wie für Autos: Frau am Steuer, das wird teuer

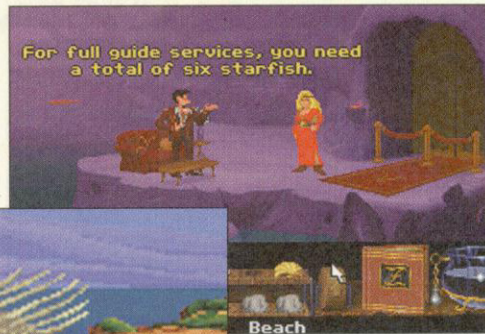
Kyrandia sind ratlos und in der Klemme — nur eine überdimensionale und lebendige Hand weiß Bescheid: Sie erzählt von der Mitte der Welt, einem goldenen Ankerstein



Casanova on the rocks: Parfüm & Pralinen — der Yeti weiß, was Mädchen mögen

ben lassen sich nur durch Zanthias Zauberkunst erfüllen – in ihrem unvollständigen Zauberbuch findet Ihr so manchen mehr oder minder nützlichen Spruch, welche Ihr mit den richtigen Zutaten in ihrem

portablen magischen Kessel zubereiten könnt. Vom eiskalten Instant-Schneemann bis zum knallbunten Konfettiregen reicht das Repertoire der Nachwuchsfee. So spielt sie zum Beispiel mit einem Dino-



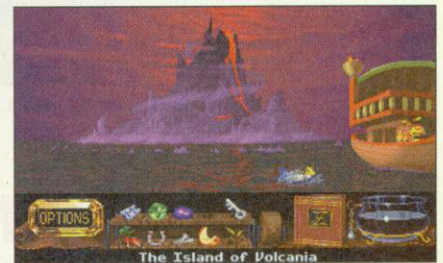
Typ Gebrauchtwagenhändler: Der Lava-Reiseleiter erinnert stark an Stan aus Monkey Island



Vorbild Alcatraz: Das ausbruchssichere Gefängnis aus Fischgräten



Zanthia nimmt ein erfrischendes Bad im Meer von Vulkania



saurier und einem herbeigezauberten Teddybären, erlöst die bewegungslosen Bewohner einer Insel mit dem passenden Zauberspruch oder lenkt hungrige Burgwachen mit dem "Sandwich-Spell" ab. Die Magie ist ein fester Bestandteil von *The Hand of Fate*, aber wer bei Kessel und Zauberspruch gleich verschreckt an Westwoods Fantasy-Rollenspiele denkt, darf sich freuen: Westwood legte Zanthia einige nicht-magische Rätselnüsse in den Weg – sie muß unter anderem ein Senf-Schiff auf den richtigen Kurs bringen, heiße Lavahöhlen erforschen und herzhaften Käse fabrizieren. Nur wenn sich der Spieler alias Zanthia durchknabbert, erlebt er das Showdown bei den "Zahnradern des Schicksals" und eine tückische Partie "Invetierte Türme von Hanoi" sowie den finalen Kampf mit der Hand des Schicksals.

js

Kollektion Kyrandia '94

Zanthia ist marken- und modebewußt und hat für jede Situation etwas passendes im Zauberkleiderschrank



Praktisch: Das **Hauskleid** von Zanthia aus Kaschmir im klassischen Marineblau von Jil Sander

Klassisch: Karl Lagerfeld entwarf diese blau-weiße **Kombi** aus Seide mit Goldschnalle von Chanel



Sexy: Das knappe **Hippleid** mit Blumenstirnband aus der Flower-Power-Zeit von Dolce & Gabbana

Warm: **Skianzug** im modischen Flieder mit Rollkragenpullover und kirschfarbene Ohrenschrützer von Jet Set



Hochmodisch: Zanthias geschlitzter **Sumpfroch** im neuen Grunge-Look von Vivienne Westwood

Stilvoll: Der **Morgenmantel** aus Crepe de Chine samt passender Rüschenbadelatschen von Jean Paul Gaultier



Sportlich: Sehr knappe **Hot Pants** mit Latexbody, Baumwollsocken und Air Sneakers von Versace Sports

Avantgardistisch: Handbemalte **Armeehose** mit Bustier aus weißem Rayon von Comme des Garçons



Genre: Adventure

Hersteller: Virgin Games

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Virgin Games

MS-DOS 79%

Grafik: 77% Sound: 75%

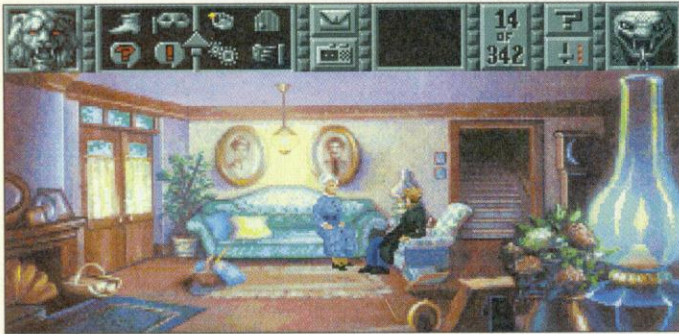
Schwierigkeit: mittel

Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MB RAM, VGA, Maus, Festplatte 18 MB

Unterstützt: Adlib/Gold, Soundblaster/Pro, Roland, General Midi

Geplant für: -

Rittersport



Sierra-News: Gabriel kann einiges mehr als Firmenkollege Larry

Gabriel Knight

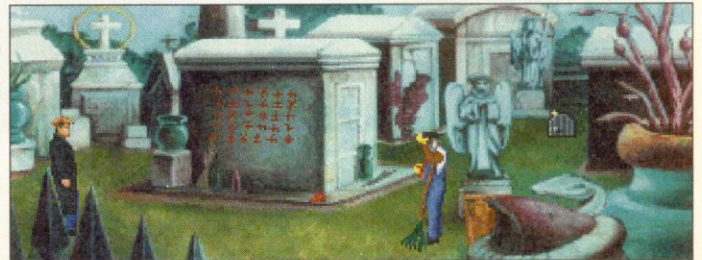
In den USA wurde bereits jeder zweite Briefträger während der Ausübung seiner Pflicht von einem Hund gebissen. Ebenfalls beim Broterwerb erwischte es den jungen Schriftsteller Gabriel Knight, zwar nicht vom Hund, aber dafür mit anderen nicht gerade erbaulichen Angelegenheiten. Gabriel ist der junge, dynamische

Schriftsteller, wie er im Buche steht. Um an Informationen für sein Buch zu kommen, ist ihm kein Weg zu weit, kein Fluß zu tief oder Voodoo-Zauber zu schwierig. Denn um genau die soll es in seinem neuen Werk gehen und dafür riskiert Gabriel buchstäblich Kopf und Kragen. Mitten in der inoffiziellen Voodoo-Hauptstadt

Jane Jensen hat sich bereits in *Kings Quest 6* als Koautorin und Koproduzentin einen Namen für sorgfältige Recherche und vor allen Dingen für viel Text gemacht. Auch *Gabriel Knight* macht seinem Beruf alle Ehre und sorgt für eine Menge geschriebener Wörter. Allerdings geht *Gabriel Knight* sehr dezent mit seinen Texten um, denn der Spieler wird nicht bildschirmfüllenden Pamphleten à la Larry überschüttet, sondern bekommt gezielte Hinweise und kann im Fragefenster auch gezielt nachhaken. Das neue Icon-System gehört allerdings nicht zu meinen persönlichen Freunden, daß "Türchen öffne



mich"-Icon hält nur unnötig auf und das "Erzähl mir was"-Icon könnte man sehr gut mit dem anderen Sprach-Icon kombinieren. Letzter Kritikpunkt sind die 11 Disketten der *Gabriel Knight*-Diskettenversion, die nicht ausreichen, um Gabriels Aufzeichnungsgerät auch nur einige Samples einzuhaken. Eigentlich kein Wunder, denn *Gabriel Knight* wurde ursprünglich als CD-ROM-Spiel geplant. Dann wäre auch die aufgezeichnete Sprache kein Problem mehr. CD-ROM Besitzer sollten unbedingt die Silberling-Version des Horror-Adventures abwarten, ansonsten darf zugegriffen werden.



Grabesstille: Auf dem Friedhof findet sich des Rätsels Lösung



Der Heisse Draht zu Super-service und fairen Preisen : **07556 / 710300**

TOPGAME

DON'T PANIC!?

Dies ist längst nicht ALLES* was wir haben; Ihr bekommt GAMES und Zubehör FÜR:

PC; CD-ROM; TUTTI AMIGA; CD32; MAC + MAC CD; ATARI FALCON

Programm	Amiga	IBM/PC	Elite II	DV	64,90	78,90	Privateer	DA	86,90	Amiga CD32		
1869	DV	71,90	Fire & Ice	DA	50,90	64,90	Privateer Spec. Op.	DA	41,90*	Arabian Nights	DA	41,90
A-Train	DV	85,90	Flight Simulator 5	DV	146,90	98,90	Railroad Tycoon Deluxe	DA	85,90	Pinball Fantasies	DA	64,90
Aces over Europe	DV	79,90	Formula 1 Grand Prix	DA	85,90	98,90	Sam & Max	DV	92,90*	T.F.X.	DA	71,90*
Alien Breed 2	DA	57,90	Gabriel Knight	EV	*Vorb.*	*Vorb.*	Shadow Caster	DA	85,90	CD-ROM		
Alone in the Dark II	EA	*Vorb.*	Goal	DV	57,90	64,90	Silverball	DA	55,90	CD Battle Isle 2	DV	85,90*
Ambermoon	DV	81,90	Goblins 3	DV	*Vorb.*	85,90	Sim City 2000	DA	*Vorb.*	CD Burntime	DV	85,90
Anstoss	DV	66,90	Inca 2	DV	*89,90*	92,90	Simon the Sorcerer	DV	92,90	CD History-Line	DV	64,90
Aufschwung Ost	DV	64,90	Indy 4 Adv.	DV	85,90	92,90	SSN 21 Seawolf	DA	*85,90*	CD Inca 2	DV	*Vorb.*
Battle Isle 2	DV	*85,90*	Indy Car Racing	DV	*79,90*	71,90	Stonekeep	DA	*Vorb.*	CD Lawnm. Man	DA	*Vorb.*
Betrayal at Krondor	DV	85,90	Jurassic Park	DV	*57,90*	71,90	Strike Com. Miss. Disk	DA	43,90	CD Microcosm	DA	*92,90*
Body Blows Galactica	DA	57,90	Larry 6	DV	*79,90*	71,90	Subwar 2050	DA	93,90	CD Rebel Assault EA	DA	98,90
Burntime	DV	71,90	Legend of Kyrandia II	DV	*71,90*	92,90	Syndicate Data Disk	DV	*41,90*	CD Rise o.t. Robots ??	*Vorb.*	92,90*
Chaos Engine	DA	50,90	Lemmings 2	DA	64,90	85,90	T.F.X.	DA	88,90	CD Strike Comm.	DA	92,90*
Chartbreaker	DV	*Vorb.*	Links 386 Pro	DA	98,90	98,90	The Ev. more Inc.Mach.	DV	78,90	Infos zur 3DO Konsole?		
Cyberace	DV	79,90	Lothar Matthäus	DV	64,90	*71,90*	Theme Park	DA	*Vorb.*	Einfach anrufen und nachfragen.		
Dark Sun	DA	71,90	Mad News	DV	*68,90*	85,90*	Turrican II	DA	18,90			
Das Schwarze Auge 2	DV	*75,90*	Mechwarrior II	DA	*Vorb.*	*Vorb.*	Turrican III	DA	61,90			
Deep Core	DA	50,90	Mortal Kombat	DA	57,90*	57,90*	Ultima 8 - Pagan	DA	92,90*			
Der Schatz im Silbers.	DA	*85,90*	NHL Hockey	DA	85,90	85,90	Uridium 2	DA	64,90			
Die Siedler	DV	81,90	Pacific Strike	DA	*92,90*	92,90*	XMas Lemmings	DA	*38,90*			
Dogfight	DA	71,90	Pirates! Gold	DV	98,90	98,90	XWing Upgrade Kit	DV	57,90			
Dungeon Master II	DA	*Vorb.*	Police Quest 4	EA	*Vorb.*	*Vorb.*	XWing Miss.Disk 2	DV	41,90			
Elfmania	DA	50,90	Prince of Persia 2	DA	71,90	71,90	Zool 2	DA	50,90			

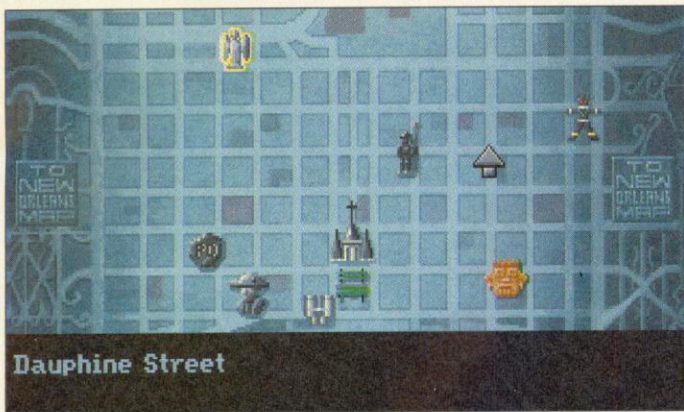
- **Kostenlosen Katalog anfordern**
- EA = englische Version; DA = deutsche Anl. DV = komplett Deutsch
- **Versandkosten:** Lieferung per Post NN 10,50 DM; Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Expreß zzgl. 7,- DM; UPS-Gebühr auf Anfrage; Ausland nur gegen Vorkasse, Gebühr anfragen!
- **Vorbestellungen** sind jederzeit möglich

- Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 20,- DM
- Spiele die mit * gekennzeichnet sind, waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
- die abgedruckten Spiele sind nur ein kleiner Auszug aus unserem umfangreichen Prg.
- **Händleranfragen erwünscht**

- **Kein Ladenverkauf - Abholung nach telef. Absprache möglich**
- **Versand nur im Sicherheitskarton, selbstverständlich ohne Mehrkosten.**
- Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA)
- **alle Aufträge werden sofort bearbeitet.**
- alle Angaben beziehen sich auf lieferbare Spiele.



Inf.: F.Hirt
Gewerbestr. 1 88690Uldingen
Tel.:07556/710300 Fax:07556/710399



Auf der Karte tauchen mit fortschreitender Spieldauer neue Orte auf.

New Orleans geht Gabriel auf die Suche nach neuen Voodoo-Rezepten, Geheimnissen und Hintergründen und sticht dabei in ein Wespennest. Kaum hat er seine ersten Informationen über den sagenumwobenen Voodoo-Kult begonnen, wird ihm das Leben schwer gemacht. Fast nebenbei stolpert er auch noch über seine eigene Vergangenheit. Denn wie sich herausstellt, haben auch schon Opa und Vater beste Verbindungen zur Voodoo-Szene gehabt. Für Gabriel ein Grund mehr dem leidlichen Thema auf den Grund zu gehen. Doch die Angelegenheit eskaliert: Wie aus heiterem Himmel werden mitten in New Orleans Ritualmorde verübt, die nur aus der Voodoo-Szene kommen können. Die Polizei

Im Zeitalter der modernen Technik sind Notizbücher schwer abgesetzt. Deshalb wurde Gabriel ein kleiner Kassettenrecorder spendiert, der alle geführten Gespräche aufzeichnet und so ein erstklassiges Archiv für Euch anlegt. Anlässlich der besonderen Mission von Gabriel wurde bei Sierra an einem neuen Icon-System gepfeifelt. Die Sierra Ur-Icon wie gehen, nehmen, ablegen, sprechen, benutzen sind auch für Gabriel keine Hürde. Neben diesen Normal-Icons ist Gabriel seinen Kollegen Laffer und Co um einige Icons überlegen. Neu im Angebot ist das Öffne-mich-Icon und ein Frage-Icon. Nicht nur am neuen Icon-System kamen die Programmierer von *Gabriel Knight* ins Schwitzen, denn neben dem neuen Icon-System, kann Gabriel am Spielende getrennte Wege einschlagen. *cd*



Mit dem Auswahlmü findet Ihr schnell heraus, warum die Großmutter so große Augen hat

sieht dies allerdings etwas anders, denn um die Bevölkerung nicht in Angst und Schrecken zu versetzen, werden die Morde vertuscht. Doch es soll für Gabriel noch besser kommen, die Angelegenheit artet in einem großflächigen Voodoo-Debakel aus, das den jungen Schriftsteller in deutsche Lande und ins ferne Afrika verschlägt.

Für Eure Recherche habt Ihr neben akribischen Sammelaktionen, vor allen Dingen eine Menge Gespräche und Unterhaltungen zu führen. Dabei seht Ihr Euren Partner auf einem speziellen Unterhaltungsbildschirm und könnt aus einer vorgegebenen Reihe von Fragen die eine oder andere interessierendere herausuchen.

Genre: Adventure

Hersteller: Sierra

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Sierra

MS-DOS 72%

Grafik: 74% Sound: 77%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 386 mit 16 MHz, VGA, 4 MByte RAM, 16.2 MByte Festplatte

Unterstützt: Maus, Microsoft Sound System, Soundblaster, Pro Audio Spectrum, Roland, General Midi

Geplant für: CD-ROM

PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

AMIGA

Alien 3	(dA)	47,50 DM
Ambermoon	(dV)	75,00 DM
Anstoss	(dV)	71,00 DM
Aufschwung Ost	(dV)	73,50 DM
Body Blows Galactic	(dA)	52,50 DM
Burntime	(dV)	72,00 DM
Battle Isle 2	(dV)	i.V.
Die Stadler	(dV)	98,50 DM
Elite 2	(dV)	55,00 DM
Globdule	(dA)	55,00 DM
Hired Guns	(dA)	65,00 DM
Jurassic Park	(dV)	64,50 DM
Kingmaker	(dV)	71,50 DM
Mortal Combat	(dA)	54,00 DM
Simon the Sorcerer	(dA)	79,00 DM
Terminator 2	(dA)	54,00 DM
Turrican 3	(dA)	67,00 DM
Winter Olympics	(dA)	71,50 DM
X-Mas Lemmings	(dA)	39,50 DM
Zool 2	(dA)	52,50 DM

CD32

Alfred Chicken	(dA)	47,50 DM
James Pond 2	(dA)	73,50 DM
Morph	(dA)	69,00 DM
Pinball Fantasies	(dA)	71,00 DM
Sleepwalker	(dA)	79,50 DM
Trolls	(dA)	52,50 DM
Whales Voyage	(dV)	65,00 DM
Zool	(dA)	55,00 DM

Kid Pix (dV) 61,00 DM
X Copy & Tools (dV) 79,00 DM
Gravis Joystick 59,00 DM

Speichererweiterungen:
A500 : um 512K mit Uhr 79,00 DM
A500 : auf 2MB mit Uhr 229,00 DM
A500 Plus : um 1MB 109,00 DM
A600 : um 1MB mit Uhr 149,00 DM

IBM

Aces over Europe	(dV)	81,00 DM
Anstoss	(dV)	71,00 DM
Aufschwung Ost	(dV)	81,00 DM
Battle Isle 2	(dV)	i.V.
Batman Returns	(dA)	65,00 DM
Burning Steel Editor	(dV)	37,50 DM
Chess Genius (Lang)	(dV)	169,00 DM
Christoph Kolumbus	(dV)	93,00 DM
Caught til Innocent	(dV)	87,50 DM
CyberRace	(dV)	85,00 DM
Campaign 2	(dV)	i.V.
Der Schatz im Silbersee	(dV)	93,00 DM
Doom	(dA)	82,50 DM
Dracula	(dA)	85,00 DM
Dreamlands	(dA)	57,50 DM
Elite 2	(dA)	72,50 DM
Flight Simulator 5	(dV)	139,00 DM
Scenery San Francisco		75,00 DM
Scenery New York		49,00 DM
Scenery Paris		49,00 DM
Gabriel Knight	(dV)	72,50 DM
Goblins 3	(dV)	92,50 DM
Incredible Toons	(dA)	72,50 DM
Inca 2	(dV)	105,00 DM
Indy Car Racing	(dA)	81,50 DM
Kingmaker	(dV)	71,50 DM
Kyandia 2	(dV)	67,50 DM
Labyrinth of Time	(dV)	74,50 DM
Larry 6	(dV)	72,50 DM
Lothar Matthäus	(dV)	80,50 DM
Master of Orion	(dA)	97,50 DM
Mortal Combat	(dA)	65,00 DM
NHL Hockey	(dA)	85,00 DM
Pebble Beach (Links Pro)		49,00 DM
Police Quest 4	(dV)	72,50 DM
Police Quest 4	(dV)	i.V.
Prince of Persia 2	(dA)	72,50 DM
Privateer	(dA)	92,50 DM
Return of the Phantom	(dV)	95,00 DM
Sam & Max	(dV)	97,50 DM
Shadow Caster	(dA)	77,50 DM
Simon the Sorcerer	(dV)	99,00 DM
Speedracer	(dA)	71,00 DM
Stronghold	(dV)	89,50 DM
Subwar 2050	(dV)	97,50 DM
Terminator Rampage	(dV)	89,50 DM
TFX	(dA)	94,00 DM
Winter Olympics	(dA)	71,50 DM
X-Mas Lemmings	(dA)	39,00 DM
Xanth	(dV)	71,50 DM

CD ROM

Burning Steel (incl. Mission 1-3)	(dV)	97,50 DM
Burntime	(dV)	88,00 DM
Day of Tentacle	(dV)	105,00 DM
Dracula Unleashed	(dV)	89,50 DM
Eye of Beholder 1-3	(dV)	97,50 DM
Inca 2	(dV)	139,00 DM
Iron Helix	(dV)	85,00 DM
Jurassic Park	(dV)	81,00 DM
Lucas Arts Classic Adventure	(dV)	112,50 DM
Might & Magic 3-5	(dV)	97,50 DM
Police Quest 4	(dA)	81,50 DM
Rebel Assault	(dV)	89,50 DM
Super Strike Commander	(dA)	92,50 DM
Tornado	(dA)	85,00 DM
Turrican 2	(dV)	67,50 DM

Gravis Analog Pro	85,00 DM
Gravis Joystick, schwarz	70,00 DM
Virtual Pilot (Flugzeuglenker)	169,00 DM
Soundblaster 2.0 die Luxe	159,00 DM
Soundblaster pro die Luxe	279,00 DM
Lösungshefte	(dV) 19,95 DM

ATARI ST Spiele auf Anfrage

* Vorankündigung i.V. in Vorbereitung
VORBESTELLUNG MÖGLICH!!!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bitte fordern Sie unsere **KOSTENLOSE PREISLISTE** an! (Bitte Computertyp angeben!!!) Weitere Spiele und Zubehör vorrätig.
Vorkasse DM 6,- Ausland Vorkasse DM 15,-

PEROKA SOFT
Ruth Langebartels
Eickener Straße 136, 41063 Mönchengladbach
Tel.: 021 61/17 90 18, Fax: 021 61/17 90 19

MultiMedia Soft
Computerspiele

Neu ❄️ Neu ❄️ Neu
Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland (per Modem oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.
(Adressen demnächst in dieser Anzeige)

Neu ❄️ Neu ❄️ Neu
Spiellebibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem **MultiMedia Soft** Laden vor Ort. Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich, INFO nur schriftlich anfordern
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

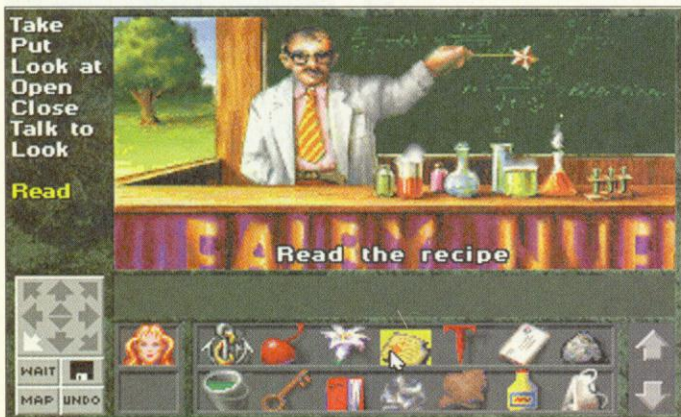
Info ☒ Info ☒ Info
Franchis-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit **Spiellebibliothek** oder/und **Online-Cafe!** Fordern Sie schriftlich Ihr persönliches Infoschreiben an:
52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 5e

MultiMedia Soft
finden Sie in:

- 01259 DRESDEN, Pirnaer Landstr. 239
Tel. 0351-2230201
NEU! NEU! NEU! ab 4.12.1993
- 09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinerstr. 56
Tel. 0172-3683086
- 12627 BERLIN, Mark Twain Straße 7
Tel. 030-9986164
- 17034 NEUBRANDENBURG Easy Line
Reitbahnweg 20
Tel. 0395-4226813
- 20257 HAMBURG, Heußweg 67
Tel. 040-4908891
- 22041 HAMBURG, Wendemuthstr. 57
Tel. 040-6528426
- 23730 NEUSTADT, Waschgrabenstr. 11
Tel. 04561-16189
- 24939 FLENSBURG, Dorotheenstr. 37
Tel. 0461-54075
- 44866 BOCHUM, Sommerdellenstr. 54
Tel. 02327-10063
- 48151 MÜNSTER, Wesseler Straße 48
Tel. 0251-524001
- 49080 OSNABRÜCK, Martinstraße 82
Tel. 0541-434792
- 50737 KÖLN, Neufferstraße 628
LADEN + VERSAND
Tel. 0221-745202
- 52064 AACHEN, Guaitastraße 2
Ecke Löhergraben
Tel. 0241.33199
- 52349 DÜREN, Kölnstraße 51
BATTLETECHZENTRUM
Tel. 02421-189368
- 54636 HAMM, Ritterstraße 30
Tel. 02381-29314
- 66117 SAARBRÜCKEN, Stengelstr. 8
Tel. 0681-5898018
- 98599 BROTTORDE, Inselbergstr. 25
- 99084 ERFURT, Meienbergstraße 20
LADEN + VERSAND
Tel. 0361-669742

Teekesselchen

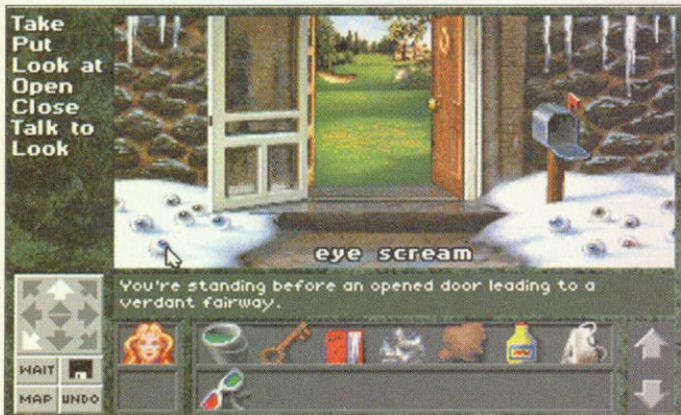


Freudenstab: Dieser reservierte Herr verkauft Magierutensilien

Companions of Xanth

Wenn zwei Dämonen sich streiten, dann freut sich der dritte – sollte man meinen. Natürlich kommt's in *Companions of Xanth* anders. Die beiden Feuerbolde gehen sich an die Hörner und leihen sich flugs zwei menschliche Crash-Dummies zur finalen Konfliktbewältigung. Per magischem Computerspiel werden wir in den heimischen PC gesaugt und finden uns unversehens im Märchenland Xanth wieder

uns durch das ganze Abenteuer und steht uns bei Bedarf mit Rat und Tat zur Seite. Wer immer noch nicht klarkommt, schlägt im computerisierten Xanth-Lexikon nach. Abgesehen von dieser Besonderheit geht's in Xanth eher konventionell zur Sache. Für jeden Ort im Märchenland wird eine Grafik geboten, die zur Auflockerung teils animiert ist. Bewegen wir unseren unsichtbaren Held an einen anderen



– Lesefreaks sicher noch aus der Xanth Fantasy-Serie des Autors Piers Anthony bekannt. Für Legends Computerspiel stand folgerichtig der neueste Roman des Autors "Demons Don't Dream" Paten.

Damit wir die üppige Rätselkost nicht allein verdrücken müssen, stellen uns die beiden dämonischen Streithanseln einen von vier Ureinwohnern Xanths zur Verfügung. Das jeweilige Helferlein begleitet

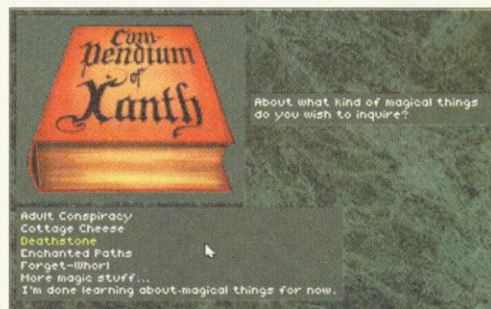


Witz komm raus: Schreiende Augen oder Eiscreme oder schreie ich? Eine Seefahrt, die ist hoffentlich lustig: Mit dem Schiff zum Einsatzort

Wenn ein Engländer einen Wortwitz losläßt, dann entschuldigt er sich danach bei den Zuhörern. Solche Kalauer oder auch "Puns", gelten bei den Briten als unfein. Für einen englisch sprechenden Computerrätsler muß *Companions of Xanth* deshalb von besonderem Reiz sein. – Das Fantasy-Abenteuer lebt von diesen "Puns". Kein Satz, der nicht doppelt zu deuten wäre, kein Gegenstand ohne Hintersinn. Wer die Zeichen richtig zu deuten weiß, hat doppelten Spaß, wer im



Englischen nicht ganz so auf der Höhe ist, muß die Rätsel mit entsprechend mehr Gehirnschmalz und logischer Kombinationsgabe lösen – Spaß hat man in jedem Fall. Obwohl Legend steuerungstechnisch auf Nummer Sicher geht und uns ein konservatives Verben-Anklickermenü bietet, können Story und Rätsel überzeugen. Legends erster Schritt, weg vom hochwertigen Textadventure zum kommerziell ertragreicheren Grafikabenteuer, geht schmerzfrei vonstatten.



Naseweis: Alles Wissenswerte steht im magischen Compendium

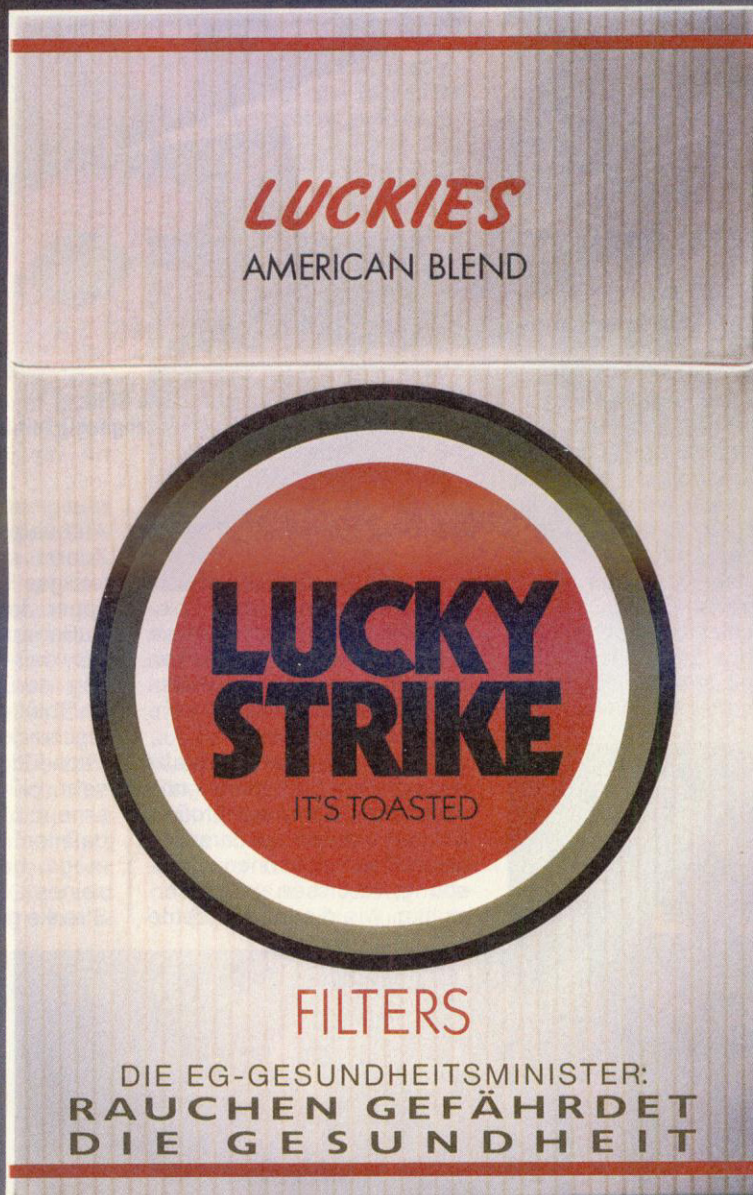
Ort, dann wird nachgeladen. Steuerungstechnisch setzten die Textfreaks von Legend ganz auf Bewährtes. Das heißt, wir wandeln mittels Kompaßrose oder direkten Mausclicken durch die verzauberten Auen, Aktionen werden durch sieben Anklickverben ausgelöst. In Kombination mit Gegenständen aus dem Inventory oder der freien Natur ergeben sich, wie früher bei Lucas-Arts-Abenteuern, ganze Befehlssätze. Zusätzlich bietet fast jeder Gegenstand im Spiel weitere spezifische Verben, die unseren Handlungsspielraum wesentlich erweitern. Aufgesammelte Schätze erscheinen als Icon in einem geräumigen

Inventory und werden von dort weiterverarbeitet. Zur besseren Orientierung hält das Programm eine magische Karte bereit, auf der wir unseren Aufenthaltsort und alle begehbaren Wege einsehen können. Natürlich dürfen wir uns nicht nur mit unserer magischen Begleitung unterhalten, sondern auch mit dem anderen Märchenpersonal in Kontakt treten. Wer bereits andere Produkte von Legend Entertainment kennt, wird spätestens jetzt zusammenbrechen. In *Companions of Xanth* wird kein Wort getippt – alle Dialoge laufen über Anklickmenüs, die fertige Sätze zur Verfügung stellen. vw

Genre: Adventure
Hersteller: Legend
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Accolade

MS-DOS 68%
Grafik: 62% Sound: 58%
Schwierigkeit: mittel
Minimal: 386er, 1 MB, 7 MB auf Festplatte
Unterstützt: Soundblaster, Adlib,
Geplant für: –

Die Blondine, die hier sitzen
sollte, hat heute frei.



Ein Mensch, der auf Details achtet. Das sieht man gern.

106-815

Lucky Strike. Sonst nichts.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 1,0 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Goldig



Unternehmen Zukunft: Wir bewähren uns als schießwütiger Lokführer

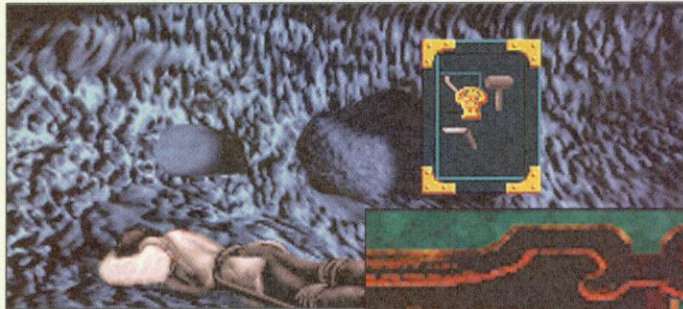
Inca 2

Wiracocha

Es war nicht leicht für Eldorado, den spanischen Miesepeter Aguirre in eine andere Dimension zu pusten und die drei Gewalten zu vereinen, die von seinen Ahnen im Raum-Zeit-Kontinuum verborgen wurden. Seit diesem denkwürdigen Ereignis sind einige Jahre ins Land gegangen, und Eldorado ist der große Inka schlechthin, das Reich ist geeint und auch Aguirre wieder aufgetaucht und befiehlt die "alte Erde". Aguirres Reich weigert sich vehement, der

großen Inka-Allianz beizutreten und plant gar noch Schlimmeres. Seit einiger Zeit kreist ein rätselhafter Asteroid um die Erde, und auf dem Heimatplaneten der Incas bricht eine Naturkatastrophe nach der anderen aus. Woran mag das wohl liegen? Um diese Frage zu erörtern, trifft sich der Rat der Weisen, und das Unheil nimmt seinen Lauf...

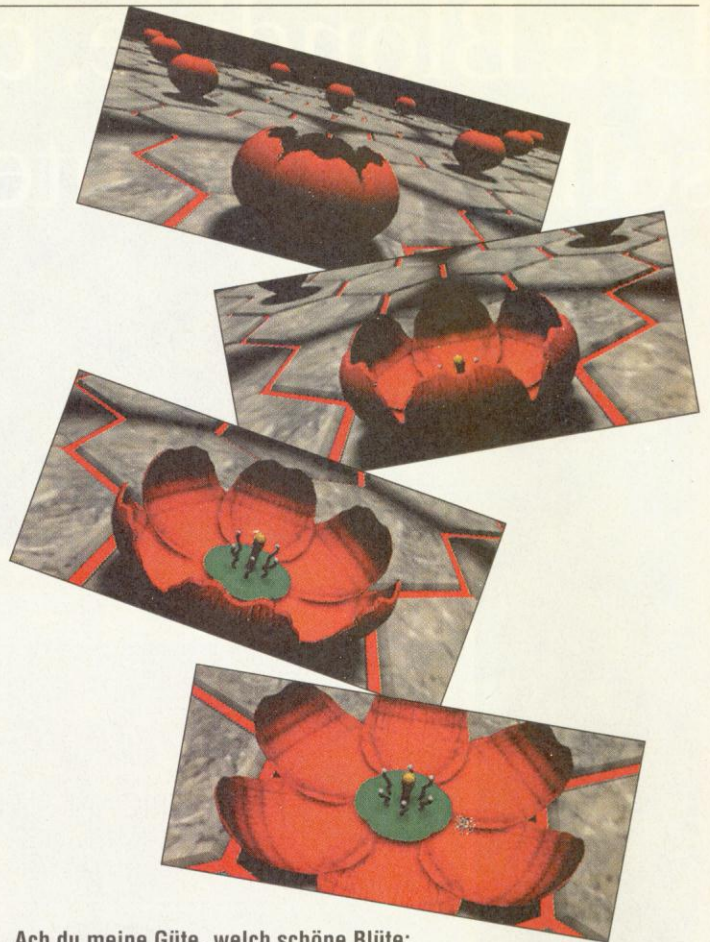
Hier setzt unsere Geschichte zu *Inca 2* an, das im Vergleich mit dem Vorgänger *Inca* eine noch stärkere Mischung



Das Ende ist nah: Der Eingang zu Aguirres Asteroid muß erst aufgebrochen werden (oben)



Rechts: Der Buddha-Intelligenztest ist eines der schwierigeren Rätsel

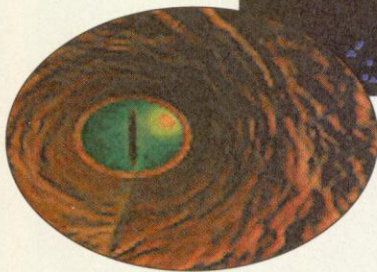


Ach du meine Güte, welch schöne Blüte: Die Animationen wurden fast durchgängig mit Autodesk's 3-D-Studio realisiert

aus Film und Computerspiel darstellt. Wie schon in *The 7th Guest* bläst uns *Inca 2* bombastische CD-Grafik und Musik entgegen und bietet dem Spieler eine fantastische Reise durch einen kleinen Roman an, in den er sogar eingreifen darf: "Interactive Movie" nennen's die Amerikaner.

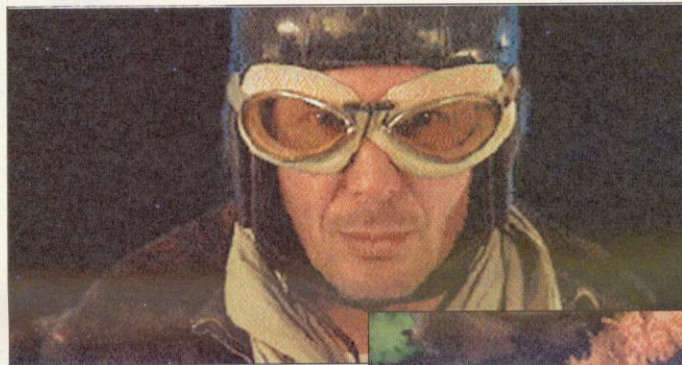
Die Incas haben jedenfalls ein großes Problem und Atahualpa, Sohn des großen Eldorado, glaubt fest daran, es selbst lösen zu können. Großspurig, verbissen und unvorsichtig, wie die jungen Leute

nun mal sind, macht sich Atahualpa auf den Weg. Zuerst stiehlt er Eldorados fetziges Tumi und greift dann sogar leichtsinnig Aguirres Außenposten an. Kein Wunder, daß der spanische Fiesling zurückschlägt und der heißblütige Atahualpa beißt erschreckenderweise ins Gras. Papa Eldorado ist nicht gerade sehr glücklich und schwört erneut blutigste Rache: Auf daß er keine Ruhe finden möge, bevor er den Mörder seines Sohnes nicht zur Strecke gebracht hat.



Zwischensequenzen en Masse: Ob Raumkampf oder Tunnelfahrt – Inca 2 versteht es, optisch zu beeindrucken

Alsdann macht sich Eldorado auf den Weg, die verwirrten Götter zu beruhigen und das intergalaktische Gleichgewicht erneut einzurenken. Ihr schlüpft in die Rolle des großen Inka und klickt Euch via Maus und Joystick durch ein Spiel, das in dieser Art noch nicht existierte. So gliedert sich *Inca 2* in drei große Teile: Action-Sequenzen, Rätsel-Parts und Zwischensequenzen. In letzteren erklären Euch digitalisierte Charaktere die Story, erzählen Euch neue Geschichten oder geben wichtige Hinweise via Sprachausgabe, die wahlweise in Englisch, Französisch oder gar Deutsch zu hören ist. Die zahlreichen Rätselteile ähneln denselben des Vorgängers, sind dieses Mal jedoch um einiges umfangreicher gehalten. Hier muß wie gehabt mit Grips und Kombinationsgabe eine kleine



Aufgabe gelöst werden. In den Actionsequenzen steuert Ihr entweder das *Inca*-Standard-schiff, das Tumi oder ballert aus den Kanzeln einer Raumstation auf angreifende Schiffe. Eine kleine Bahnfahrt wurde ebenfalls integriert, in der Ihr erstens via Rätsellei die Lok in Gang bringen müßt und danach aus diversen Geschützständen des Zuges auf

Da ist es wieder, das Problem der "interaktiven Spielfilme", das den unbescholtenen Spieletester in eine multimediale Zwickmühle führt. Man schaue auf *The 7th Guest*, *Labyrinth of Time* oder *Myst* – geniale Grafik, orchesterlicher Sound und teils filmreife Animation lassen diese Spiele zum Erlebnis werden, ohne größere spielerische Qualitäten zu offenbaren. *Inca 2* läßt sich ebenfalls in diese Gruppe einordnen, bietet dabei jedoch sehr viel mehr "Spiel im Film". Dabei agieren die Rätselleien und Actionparts zwar als zentraler Aufhänger, sind allerdings nur auflockernde Beilagen im digitalen Leben von Held Eldorado. Wie nicht anders zu erwarten, wurde die CD mit gerender-

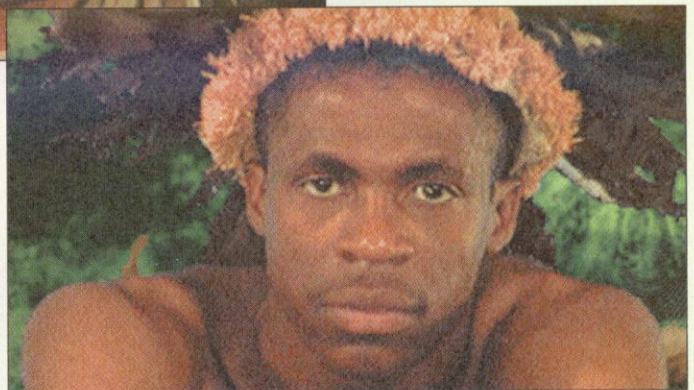


ten Zwischensequenzen feinsten Qualität, atmosphärischem Inca-Sound und netter Sprachausgabe vollgestopft. Doch auch spielerisch zieht *Inca 2* locker am Vorgänger vorbei: Die Rätsel sind zuweilen zwar etwas abgehoben, mit einigem Ausprobieren aber immer zu lösen und auch die Kampfsequenzen wissen zu gefallen. Flotte 3-D-Grafik und die wesentlich größere Aktionsvielfalt lassen die üblen Gefechte des ersten Teils schnell vergessen. Im Endeffekt bleibt ein interaktiver Film, der in Sachen Präsentation ungemein beeindruckt, aber auch zu schnell durchgespielt ist, um als wirkliches "Spiel" zu gelten. CD-Fans müssen sich *Inca 2* trotzdem zulegen – es lohnt sich.

schiedene Waffensysteme und diverse Statusbildschirme stehen Euch zur Verfügung.

Da *Inca 2* nicht an einem Tage durchgespielt wird, wird nach jeder Szene automatisch gespeichert. kn

Alle im Spiel vorkommenden Personen wurden gefilmt und später digitalisiert



Multikulturell: Der schwarze Mann gibt uns ein Rätsel auf

anrennende Aguirre-Schergen lasert. Im Gegensatz zum Original-*Inca* wurde vor allem die Kampfsequenz ausgebaut. Ihr steuert nicht nur Tumi und Kanone, sondern dürft die Geschwindigkeit und Wendigkeit des Fliegers regeln und verfügt gar über eine taktische Sternenkarte. Auch fünf ver-



Kein Weltraumkampf ohne flotte 3-D-Grafik: Die Raumschiffe zoomen und drehen dabei sogar noch etwas flotter als in Origins Weltraumballerei Privateer und sehen zudem noch besser aus



Genre: Action-Adventure

Hersteller: Coktel Vision

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Coktel Vision

CD-ROM 76%

Grafik: 73% Sound: 80%

Schwierigkeit: leicht

Minimal: 386er mit 25 Mhz, VGA, CD-ROM, Festplatte

Unterstützt: Soundblaster, Pro Audio, Adlib

Geplant für: Diskette

Planetenprügler



Abgefahrener geht's kaum: Drache gegen Zauberlehrling

Body Blows Galactic

Es ist bereits ein halbes Jahr her, als Team 17's Prügler *Body Blows* gegen Blauaugen-Prinz *Streetfighter 2* antrat, und, dank mäßiger Ausführung flugs auf die Plätze verwiesen wurde. Dieser Tage schickt sich ein Nachkömmling an, die Niederlage des Papas bitter zu rächen: *Body Blows Galactic* setzt zum Fußfeiger an.

Was damals nur auf unserem Planeten abging, wird in *Body Blows Galactic* auf insgesamt sechs verschiedenen Planeten abgehalten: die Meisterschaft der besten Kampfsportler. Mit bis zu sieben Mitspielern dürft Ihr Euch ins Turnier stürzen. Wer alleine gegen die restlichen zwölf Gegner antritt, darf sich zu

Es ist kaum zu glauben, aber Team 17 hat mit *Body Blows Galactic* einen um Klassen besseren Prügler geschaffen, als es der Vorgänger war. Grafisch und soundtechnisch auf höchstem Niveau, begeistert vor allem die tolle Atmosphäre. Das wahre Spaßpotential bezieht *Body Blows Galactic* jedoch aus den abgefahreneren Gegnern. Während im Vorgänger die irgendwie recht ähnlichen Sprites auf Dauer mächtig langweilten, motivieren



die neuen Kämpfer von Runde zu Runde. Ob der dicke Drache, der Feuermann Inferno oder der abgedrehte Zauberer Phantom: Jeder Charakter hat sein eigenen Schläge und individuelle Vor- und Nachteile. Ohne blaues Auge kommt die Keilerei jedoch nicht davon. *Body Blows Galactic* ist einfach zu kurz. Hat man seine Lieblingsfigur gefunden, wird es schnell zu leicht und langweilig. Zudem vermischen wir richtige Endgegner, wie sie *Streetfighter 2* besaß.



Gleich gibt's was mit dem Feuerzopf auf den frost'gen Gegnerkopf: Der Herrscher des Eises gegen den Feuerschamanen

Beginn seinen Lieblingsklopfer aussuchen und loskeilen. Zur Verfügung stehen Euch zwei menschliche Prügler, die wir schon aus dem Vorgänger kennen, ein Zauberer, ein Amazonenpärchen, ein Drache, ein Dino, ein Feuer- und ein Eismännlein sowie drei witzige Roboter. Jeder Planet bildet dabei eine Stage, die zwei

Gegner beherbergt. Habt Ihr beide erledigt, darf zum nächstbesten Planeten gedüst werden.

Gedroschen wird nach altbewährter Regel: Wer als erster seine Energie in den Wind gepustet hat, geht zu Boden und hat die Runde verloren. Dabei stehen Euch neben allerlei Fuß- und Handattacken diverse Spezialgriffe und jeweils verschiedene Super-Extra-Special-Moves zur Verfügung. Letztere benötigen jedoch Extra-Energie, die vorher aufgeladen werden muß. Gesteuert wird Euer Sprite mit dem Joystick. Habt Ihr am Ende einen ultimativen Highscore, darf dieser auf den Disketten gespeichert werden. *kn*



Frauen-Power: Das schwache Geschlecht prügelt sich in *Body Blows* die Seele aus dem Leib

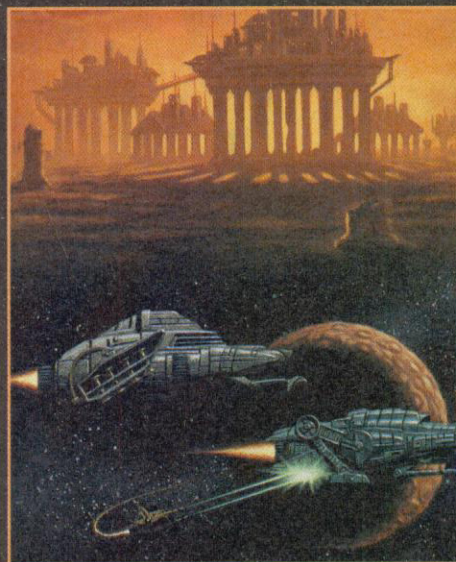
Genre: Action
 Hersteller: Team 17
 Zirka-Preis: 90 Mark
 Testmuster: Team 17

AMIGA/1200 74%

Grafik: 69% Sound: 71%
 Schwierigkeit: einstellbar
 Minimal: -
 Unterstützt: Zweitlaufwerk
 Geplant für: -

Wohin bewegt sich eine
Zivilisation, die schon an ihre
Grenzen gestoßen ist?

Zu den Sternen



MASTER OF
ORION

Am Anfang war die Erde.
Die Menschen führten Kriege.
Zivilisationen kamen und gingen.

Dann, langsam, brachte die Technologie den Frieden.

Die Weltbevölkerung begann zu wachsen.
Frieden herrschte überall auf der Welt und die ersten
vorsichtigen Schritte zur Erforschung des Weltalls
wurden unternommen.

Jetzt kannst Du diese Herausforderung weiterführen: die Kolonisierung der Galaxis!

MASTER OF ORION

Das Strategiespiel, das dort beginnt, wo andere enden.

MICROPROSE

MICROPROSE LTD, THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 6AY, GB

LIEFERBAR FÜR PC UND KOMPATIBLE



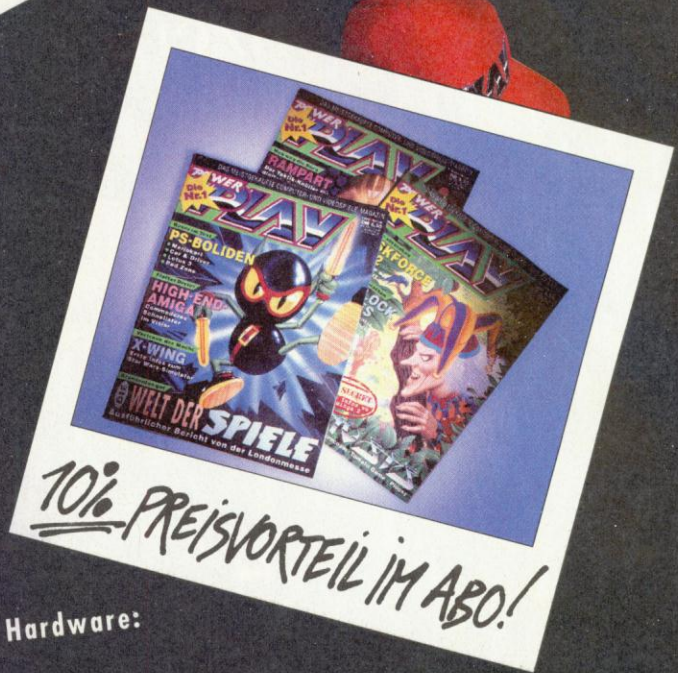
1 Die heißesten Spiele frei Haus!

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten
Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!



10% PREISVORTEIL IM ABO!

Die neueste Spiele-Soft- und Hardware:

Gründlich und absolut objektiv geprüft!

Die stärksten Tips&Tricks

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

2 Die Baseballmütze geschenkt!



DEIN SUPER-GESCHENK

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnement-Service, D-74169 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Auslieferung der Zeitschrift. Ich bestätige die Kommission der Widerrufsbelehrung durch meine 2. Unterschrift.

3 Mit der Abo-Karte alles im Kasten



WEG MIT DER KARTE!!

Ein Urschrei schepert durch unsere Layout-Träume: Die Hälfte der DTP-Macs ist ohne Monitor, da wo einstmal die Quadra stand, gähnt nur noch ein Loch auf dem Schreibtisch. Mit wachsender Verzweiflung machen sich die bildschirmlosen Layouterinnen auf die Suche nach dem wichtigen Arbeitsgerät – und werden schließlich in meinem Zimmer fündig. Freudig grinsend sitze ich, von den drei vermissten Monitoren umgeben, an unserem schnellsten Mac und zische gerade mit der *F/A-18 Hornet* über ein paar kuwaitische Ölfelder. Zwar wird mit *F/A-18 Hornet* die Flugsimulation nicht noch einmal erfun-



den, aber wer für den Mac einen anspruchsvollen Flieger sucht, ist bei diesem Programm gut aufgehoben. Auf den ersten Blick wirkt die technische Umsetzung von *F/A-18 Hornet* auf den verwöhnten PC-Spieler ein wenig nüchtern – trotz der brillanten Panoramaoption. Sind doch nur relativ wenige 3-D-Details zu sehen. Dies wird aber – ein schneller Mac und ein passender Monitor vorausgesetzt – durch die hohe Auflösung wieder wett gemacht. Mein freundlichstes Gesicht bleibt *F/A-18 Hornet* nur aus einem Grund verwehrt: Sechs Trainingsmissionen und sieben Kampfeinsätze sind auf Dauer ein bißchen wenig.

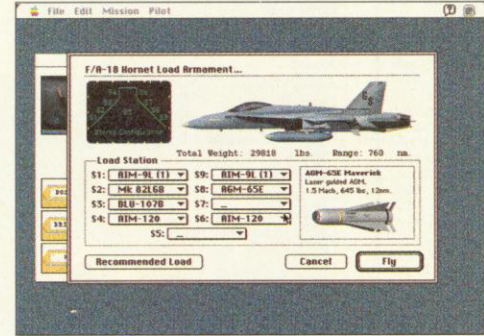
entwickelt worden ist. Da gilt es, feindliche Jets anzugreifen, Bodenziele wie Panzer, Startbahnen und Schiffe zu bombardieren. Geflogen wird wahlweise mit der Tastatur, der Maus oder einem passenden Mac-Joystick wie beispielsweise dem *Gravis MouseStick II*. Vor dem Start sucht Ihr Euch die passende Bewaffnung heraus oder laßt den Computer

die Ladung bestimmen. In der Luft seht Ihr die Umgebung in 3-D. Per Knopfdruck läßt sich das Spielgeschehen aus verschiedenen Außenperspektiven betrachten. Technischer Clou bei *F/A-18 Hornet*: Wer die Möglichkeit hat, drei Moni-

tor an seinen Mac anzuschließen, kann via Menü einen speziellen Panoramamodus aktivieren. Hier seht Ihr beispielsweise auf dem mittleren Monitor durch das Cockpit nach vorne, während die beiden äußeren Bildschirme jeweils den Blick nach links und rechts zeigen. mh

Trainingsmissionen und sieben "echten" Kampfeinsätzen wählen. Der Schauplatz der Kampfaufträge ist – wie sollte es auch anders sein – der mittlere Osten. Die Einsätze entsprechen den verschiedenen Aufgaben, für die die *F/A-18*

Waffe gab General Dynamics für die *F-16 Falcon* den Zuschlag. Der YF-17 Prototyp von Northrop landete aber nicht vorschnell auf dem Schrottplatz. Northrop tat sich mit McDonnell Douglas zusammen und entwickelte auf der Basis der YF-17 einen passenden Jet für die US-Navy – die *F-18*. Die modernste Version (*F/A-18 Hornet*) des ersten Jets spielt bei der US-Navy eine ähnliche Rolle wie die *F-16* bei den Kollegen der Luftwaffe. Die *F-18* wird für verschiedene Einsatzvarianten verwendet: Ein Luftduell mit feindlichen Jets, oder über feindlichem Territorium eine tödliche Bombenlast ins Ziel zu bringen, alles ist möglich.



Vor dem Start wird die Bewaffnung festgelegt

Genre: Simulation

Hersteller: Graphic Simulations Corporation

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: das softwarehaus

MAC 79%

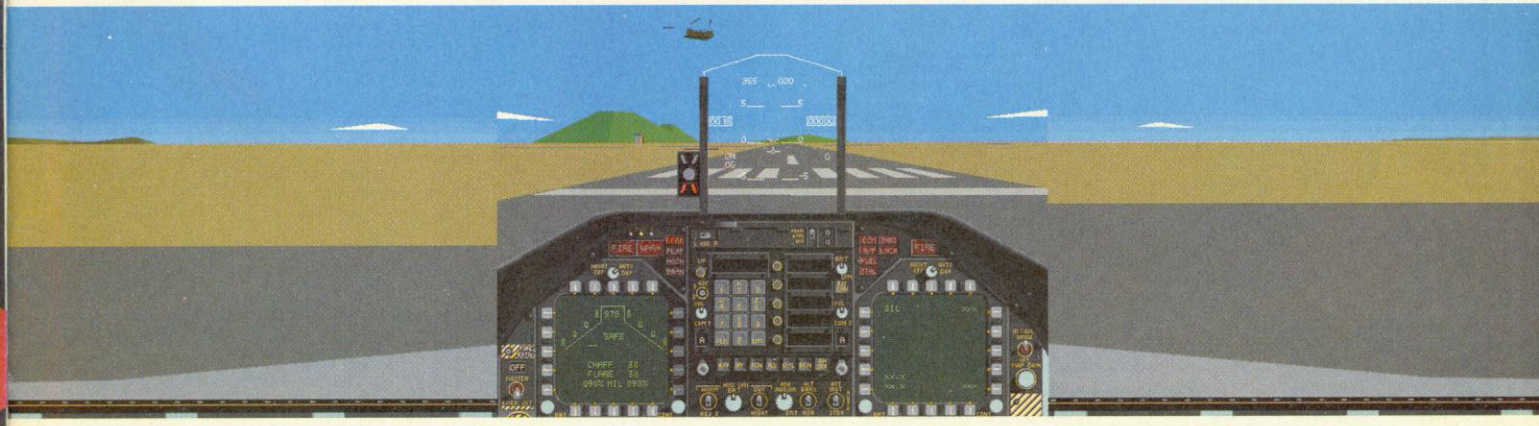
Grafik: 58% **Sound:** 30%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: System 6 oder höher, 4 MByte RAM, läuft nicht mit Mac 128, 512, Plus, SE, Portable, Classic oder Powerbook 100

Unterstützt: –

Geplant für: –



POWER PLAY-Abo-Karte

Ich möchte Power Play zum Jahrespreis von 70,80 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der deutschen Bundespost, meine Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

jährlich (70,80 DM)

halbjährlich (35,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen beim POWER PLAY Abonnementsservice, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Die Widerrufsfrist beginnt mit der Auslieferung der Werbungsbeilage. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

PPH94

1 Die heißesten

Das Power Play-Abo bringt

Dir jeden Monat:

Die aktuellsten und heißesten

Computer- und Videospiele:

Getestet und gnadenlos beurteilt!

Die neueste Spiele-Soft- und

Gründlich und

Die stärksten

für die schwierigsten Spiele:

Profimäßig und super clever!

2 Die Baseballmütze geschenkt!



DEIN SUPER-GESCHENK

Diese starke Baseball-Mütze gehört Dir,

wenn Du Dir Dein Abo holst.

Worauf wartest Du noch?

POWER PLAY – DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!

80 Pf
Briefmarke
drauf – und ab!

Schöner fliegen

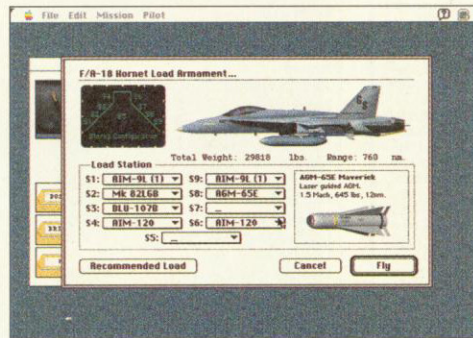


Mac macht mobil: Wir fliegen mit der F/A-18 Hornet

F/A-18 Hornet

Während der 70er Jahre entwickelten die Flugzeugbauer von Northrop und die Konkurrenten von General Dynamics einen neuen Kampfflugzeug für die amerikanischen Streitkräfte. Das Ergebnis ist bekannt: Die US-Luftwaffe gab General Dynamics für die F-16 Falcon den Zuschlag. Der YF-17 Prototyp von Northrop landete aber nicht vorschnell auf dem Schrottplatz. Northrop tat sich mit McDonnell Douglas zusammen und entwickelte auf der Basis der YF-17 einen passenden Jet für die US-Navy – die F-18. Die modernste Version (F/A-18 Hornet) des ersten Jets spielt bei der US-Navy eine ähnliche Rolle wie die F-16 bei den Kollegen der Luftwaffe. Die F-18 wird für verschiedene Einsatzvarianten verwendet: Ein Luftduell mit feindlichen Jets, oder über feindlichem Territorium eine tödliche Bombenlast ins Ziel zu bringen, alles ist möglich.

In der Simulation F/A-18 Hornet könnt Ihr Euch in das Cockpit eines solchen Jets quetschen. Wahlweise fliegt Ihr alleine oder liefert Euch mit bis zu vier Spielern im Mac-Netzwerk ein Gefecht. Fliegt Ihr solo, könnt Ihr zwischen sechs Trainingsmissionen und sieben "echten" Kampfeinsätzen wählen. Der Schauplatz der Kampfaufträge ist – wie sollte es auch anders sein – der mittlere Osten. Die Einsätze entsprechen den verschiedenen Aufgaben, für die die F/A-18



Vor dem Start wird die Bewaffnung festgelegt



Ein Urschrei schepert durch unsere Layout-Träume: Die Hälfte der DTP-Macs ist ohne Monitor, da wo einstmal die Quadra stand, gähnt nur noch ein Loch auf dem Schreibtisch. Mit wachsender Verzweiflung machen sich die bildschirmlosen Layouterinnen auf die Suche nach dem wichtigen Arbeitsgerät – und werden schließlich in meinem Zimmer fündig. Freudig grinsend sitze ich, von den drei vermissten Monitoren umgeben, an unserem schnellsten Mac und zische gerade mit der F/A-18 Hornet über ein paar kuwaitische Ölfelder. Zwar wird mit F/A-18 Hornet die Flugsimulation nicht noch einmal erfun-

den, aber wer für den Mac einen anspruchsvollen Flieger sucht, ist bei diesem Programm gut aufgehoben. Auf den ersten Blick wirkt die technische Umsetzung von F/A-18 Hornet auf den verwöhnten PC-Spieler ein wenig nüchtern – trotz der brillanten Panoramaoption. Sind doch nur relativ wenige 3-D-Details zu sehen. Dies wird aber – ein schneller Mac und ein passender Monitor vorausgesetzt – durch die hohe Auflösung wieder wett gemacht. Mein freundlichstes Gesicht bleibt F/A-18 Hornet nur aus einem Grund verwehrt: Sechs Trainingsmissionen und sieben Kampfeinsätze sind auf Dauer ein bißchen wenig.

entwickelt worden ist. Da gilt es, feindliche Jets anzugreifen, Bodenziele wie Panzer, Startbahnen und Schiffe zu bombardieren. Geflogen wird wahlweise mit der Tastatur, der Maus oder einem passenden Mac-Joystick wie beispielsweise dem Gravis MouseStick II. Vor dem Start sucht Ihr Euch die passende Bewaffnung heraus oder laßt den Computer die Ladung bestimmen. In der Luft seht Ihr die Umgebung in 3-D. Per Knopfdruck läßt sich das Spielgeschehen aus verschiedenen Außenperspektiven betrachten. Technischer Clou bei F/A-18 Hornet: Wer die Möglichkeit hat, drei Moni-

tore an seinen Mac anzuschließen, kann via Menü einen speziellen Panoramamodus aktivieren. Hier seht Ihr beispielsweise auf dem mittleren Monitor durch das Cockpit nach vorne, während die beiden äußeren Bildschirme jeweils den Blick nach links und rechts zeigen. mh

Genre: Simulation

Hersteller: Graphic Simulations Corporation

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: das softwarehaus

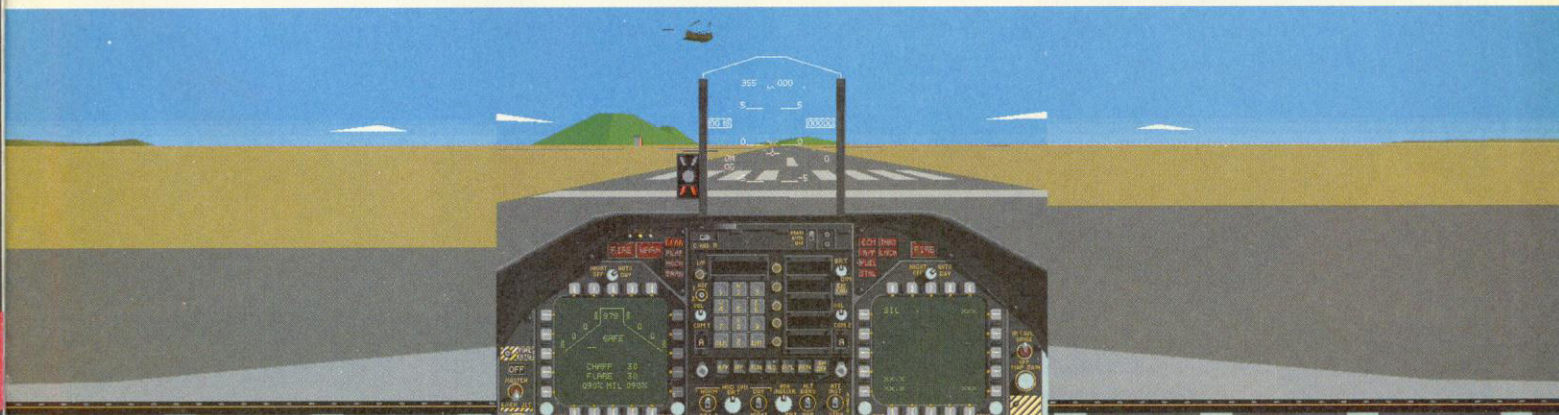
MAC 79%

Grafik: 58% Sound: 30%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: System 6 oder höher, 4 MByte RAM, läuft nicht mit Mac 128, 512, Plus, SE, Portable, Classic oder Powerbook 100

Unterstützt: –
Geplant für: –



Mach mich nicht an



Und willst du nicht mein Liebling sein...

Metal & Lace:

The Battle of the Robo Babes

Kocht bei uns das Blut, wenn Linda Evangelista oder Claudia Schiffer über den Laufsteg stöckeln, kommen beim Mann des 21. Jahrhunderts die Hormone erst beim

Anblick kampferprobter Nippon Schönheiten, den *Robo Babes*, in Wallung. Dummerweise verbergen die fernöstlichen Grazien mit weniger fernöstlichen Namen wie Kiki, Bar-

Wenn das die Zukunft sein soll, ziehe ich mich in ein Kloster zurück und lege ein Keuschheitsgelübde ab. Nicht nur, daß ich die fragwürdige Kiss'n-Kick-Story von *Metal & Lace: The Battle of the Robo Babes* selten dämlich finde, auch spielerisch pendelt sich die dumpe Prügellei mit anschließender Fleischbeschau auf dem Eros-Meter um den Nullpunkt ein. Wer die Robotermädels herausfordert und selbst seinen Kampfanzug steuert, erhält statt dem wohligen Schauer der Erregung (fast)



immer eine gehörige Tracht Prügel. Wer hingegen seinen Robo-Anzug mit ein paar Chips aus dem Zubehörladen ausstattet und den Computer die Steuerung übernehmen läßt, hat alle *Robo Babes* an einem lauen Nachmittag der Textilien beraubt – und gibt damit seinen Horbmonen den Gnadenschuß. Jedes einschlägige Hochglanzmagazin am Kiosk läßt eher das Blut in wichtige Weichteile schießen, als der Blick auf die entblätternen *Robo Babes* – und billiger ist es auch noch.

bara, Francesca oder Allison ihr holdes Antlitz hinter einer harten Schale: einem High-Tech-Kampfanzug. Um einen Blick auf den zarten Teint einer der sieben *Robo Babes* zu werfen, müßt Ihr die betreffende Dame erst mal aus dem Ring dreschen. Ihr kommt, nur mit einer bescheidenen Barschaft ausgestattet, auf den einzigen



Planeten im Universum an, auf dem sich die *Robo Babes* zum Kampf stellen. Angelpunkt des Geschehens ist eine Kneipe: Von hier aus geht's in den Ring oder in einen von zwei Läden. Zudem könnt Ihr hier den aktuellen Spielstand speichern. Mit dem (spärlichen) Startvermögen könnt Ihr Euch einen von sechs verschiedenen

NEU

Competition PRO[®]

PC-STICK

Ob als Mini oder in normaler Größe: Jetzt gib't den Competition PRO auch für volle PC-Action.

- Zum direkten Anschluß an IBM oder Kompatible!
- Integrierter Digital/Analog-Wandler!
- Mit 6 Qualitäts-Microschaltern!
- Schnell!
- Robust!
- Präzise!

Ab sofort im Computer-Fachhandel und in Versand- und Kaufhäusern.

Dynamics marketing GmbH Hamburg

Keine Panik! Die Competition PRO Joysticks bleiben dem Amiga, Commodore und Atari natürlich treu.

Powersoft Versand

dauerhafte Niedrigstpreise

Versandkosten: Bei Vorkasse 7 DM/ bei Nachnahme 9,50 DM(+Zahkkartengebühr 3 DM) / Ausland nur gegen Vorkasse 20 DM/ Ab 300 DM Versandkostenfrei. Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Preisänderungen möglich. Auch SNES, GB, MD, Mega CD...

Programm	PC	Amiga	Programm	PC	Amiga
Aces over Europe	76	- DV	Maniac Mansion 2	84	- DV
Ambermoon	-	76 DV	Monkey Island 2	78	78 DV
Anstoß	64	64 DV	Mortal Kombat	58	54 DH
Aufschwung Ost	65	56 DV	NHL Hockey	76	- DH
Battle Isle 2	77	77 DV	Pacific Strike (S.P. 38DM)	83	- DA
Burntime	75	64 DV	Privateer	80	- DH
B-Wing (X-Wing Mis. 2)	42	- DV	Return of the Phantom	91	- DV
Cannon Fodder	59	53 DA	Sam & Max (EA fUr 74,-)	84	- DV
Christoph Kolumbus	79	73 DV	Sensible Soccer	52	48 DH
Darklands	81	- DV	Shadow Caster	77	- DA
Das Schwarze Auge 2	78	- DV	Silverball	56	- DA
Der Schatz im Silbersee	85	83 DV	Soccer Kid	-	59 DH
Die Siedler	77	77 DV	Space Legends	72	65 DH
Elite 2 - Frontier	65	57 DV	Speed Racer	66	- DA
Flashback	64	59 DV	Starlord	91	- DH
Fury of the Furies	59	52 DA	Street Fighter 2	59	56 DH
Hand of Fate - Kyrandia 2	65	- EA	Strike Commander	87	- DA
History Line 1914-18	76	76 DV	Striker	65	- DV
Indy Car Racing	77	- DV	Subwar 2050	91	- DA
Innocent until caught	84	65 DA	Syndicate	77	59 DV
Jurassic Park	64	53 DV	Take a Break Pinball	61	- DV
King's Quest 6	79	59 DV	Turrican 3	-	59 DA
Larry 6	77	- DV	T.F.X. (A1200)	85	68 DA
Lemmings 2	76	59 DH	Ultima 8 - Pagan	84	- DA
Lords of Power	76	72 DV	Uridium 2	-	49 DA
Lost Vikings	76	65 DV	Zeppelin-Giant of the Sky	77	66 DV
Lothar Matthäus	64	59 DV	Zool 2	-	49 D
CD-ROM			Amiga CD32		
Battle Isle 2	79	- DV	Jurassic Park	-	61 DA
Blue Force	70	- DA	Labyrinth of Time	-	75 EA
Burntime	82	- DV	Microcosm	-	65 DA
Jurassic Park	66	- DA	Pinball Fantasies	-	61 DA
Maniac Mansion 2	97	- DV	Sensible Soccer	-	61 DA
Rebel Assault	88	- EA	Soccer Kid	-	61 DA
Strike Commander	90	- DA	T.F.X.	-	68 DA

24 Stunden Bestellservice

Powersoft Versand

Krumme Str.5; 45665 Recklinghausen;

Tel. 02361/82781; Fax.. 02361/891264



In der Kneipe trinken wir uns Mut zum Prügeln an

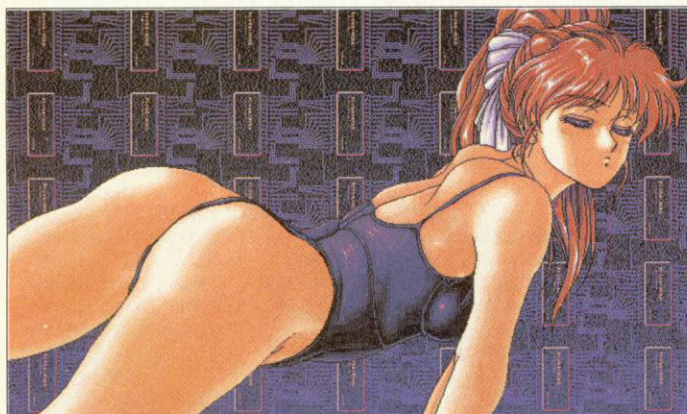
Kampfanzüge kaufen und diesen mit einigen Extras, beispielsweise Zusatzpower und künstlicher Intelligenz, ausrüsten. Erst wenn Ihr einen Roboteranzug erschungen habt und einen Paß für die Arena gekauft habt, dürft Ihr in den Ring. Hier sucht Ihr Euch aus den sieben *Robo Babes* Eure Kontrahentin heraus. Gekämpft wird im *Streetfighter*-Stil: Ihr seht die Arena von der Seite, per Joystick oder Tastatur löst Ihr verschiedene Schlag- und Trittkombinationen aus. Ein Balken zeigt die Energiereserve des Anzuges an, für jeden Treffer wird Energie abgezogen. Sackt Eure Anzeige auf den Nullpunkt, habt Ihr verloren. Knüppelt Ihr hingegen die ganze Energie aus dem *Robo Babe*, habt Ihr die Runde gewonnen und bekommt eine satte Siegesprämie. Um ein *Robo Babe* komplett aus der Arena zu werfen, müßt Ihr zwei Runden überstehen. Sind die Mädels nicht mehr in der Arena, könnt Ihr per Mausclick auf ein Poster in der Bar das betreffende-Mädel genauer – und ohne-Rüstung – anschauen. Sind

alle sieben *Robo Babes* erledigt, gilt es, einen Zwischenmott zu erledigen, bevor Ihr in die nächste "Liga" vorrückt. Hier geht dann das "Spiel" von vorne los: Erst hauen, dann schauen. Natürlich zeigen die *Robo Babes* (insgesamt sind es vier) Ligarunde weniger Textilien und entsprechend mehr Haut und geben ein paar laszive Kommentare ab. mh

Genre: Action
Hersteller: Megatech
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Import

MS-DOS 12%

Grafik: 41% **Sound:** 62%
Schwierigkeit: schwer
Minimal: 386er mit 25 MHz, 4 MB RAM, 16 MB Festplatte
Unterstützt: Soundblaster (Pro)
Geplant für: –



Erotik verzweifelt gesucht: Nach dem Verhauen läßt sich Kiki immer tiefer in den Ausschnitt schauen

Schon geschmalt, Leute? Hier geht's um den Preis!

Das hier ist nur ein Auszug *** aller Spiele für Ihr System. FUNTASTIC liefert Ihnen alles, was international zu haben ist: **Wir sind der Spiele-Händler mit dem größten Sortiment.** Game nicht gefunden? **Anrufen!** Alle Neuheiten versenden wir mit als **1. Versand-Händler.** Rechtzeitig vorbestellen!

Disketten für Systeme: AM PC
 Preise in DM

- Gravis UltraSoundCard 290
- Gravis Analog PRO Stick 86
- Gravis GamePad 43 48
- Thrustmaster FlyStick 119
- GameBlaster VGA: TV 252

- ! Mindest-Bestellwert ! 40.40
- 4 Crystals Of Trazere 108..79
- 7th Sword Of Mentor 68..79
- Aces Over Europe 83
- Akira 75..n
- Allo Allo 68..68
- Ambermoon 90..90
- Anstoss! 73..73
- Apocalypse Heil.Sim 51.100
- Archon Ultra n..90
- Armored Fist n..98
- ATAC Adv.Tact.AirC. 75..91
- Aufschwung Ost 68..75
- Battle Isle 2 75..90
- Bazooka Sue 90..90
- Bloodn... n.105
- Brutal Sports Football 50..58
- Bubba N Six 68..68
- Campaign 2 73..90
- Cannon Fodder 55..n
- Captive 2 - Liberation 68..90
- Cash 75..90
- Championship Man 94 75..90
- Chartbreaker 75..90
- Cliffhanger 75..n
- Cobra Mission XXX 100
- Combat Air Patrol 66..n
- Companions Of Xanth n..73
- Cosmic Spacehead 58..58
- Cyber Empire (SSI) 93..83
- CyberRace Sim. n..90
- Daemonsgate 78..90
- Danger Zone FS. n..75
- Dark Legions 71..79
- Dark Sun Shatt. Lands n..75
- Darklands Adventure 99..98
- Das schwarze Auge 2 85..85
- Der Clou - M. Stuvy 68..75
- Die Siedler 85..91
- DM2: Leg. Skullkeep n.108
- Dracula (Bram Stoker) 68..86
- Dragonsphere n..98
- Dune 2 53..65
- Dungeon&Drags Hack n..75
- Eishockey Man. 92/93 79..88
- Elder Scrolls RPG n..75
- Elfmania 71..n
- Elisabeth I. 75..90
- Elite 2 - Frontier 68..90
- Entity 68..75
- Evasive Action FS n..98
- F15 Strike Eagle 3 83..96
- Fealty - Vietnam Sim. n..98
- Fleets Of Glory 90..98
- Flight Of Amazon Q 83..90
- Flight Sim. Toolkit n.100
- PS 5 Flight Simulator n..91
- Gabriel Knight 68..78
- Global Domination 68..78
- Globule - Splatform 60..n
- Goblins 3 79..90
- Grandest Fleet 90..98
- Gulp - Fishings 90..90
- Hand Of Saint James 71..71
- Heirs To Throne n..98
- High Command Eur n.105
- Hired Guns 66..90
- Incred. Toons (Sid&Al) n..75
- Indy Car Racing (94) n..73
- Inferno - Epic 2 75..84
- Innocent Until Caught 79..90
- Jack The Ripper 90..90
- Jurassic Park 60..75
- KingMaker n..60
- K240 (Utopia 2) n..60
- Kings Quest 6 83..95
- Kings Quest 6 88..88
- Kings Ransom 83..90
- Kolumbus HandelsSim 83..90
- Kronolog Adventure n..98

... aber immer mit den 7 Bonus Punkten:
 Jedes Computer-Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht sofort Ihr Kunden-Konto um jeweils 1 FUNTASTIC TreuePunkt! Freundschafts-Werbung bringt 2 Punkte! Bei erreichten 7 + Punkten gibt es für Sie Freispiele als Treue-Prämien.

*** CDs PC ***

7th Guest	144
Aggis - Guardian Fleet	125
Aladdins Lamp	83
B-17 & Silent Service 2	90
Betrayal At Kronidor QT	90
Beyond Wall Of Stars	78
Blue Force - Cop J. Ryan	75
Chaos Continuum	150
Classic Adv. 5xLucas	113
Dead Zone jr - RPG	125
Doom	125
Dracula Unleashed	98
Fleet Defender F-14	120
Hell Cab	158
History Line WW1 14-18	68
Inca 2 - Wiracocha	128
Iron Helix	150
Journeyman Project	150
Jutland - Steel & Iron	120
Lawnmower Man 2	103
Mad Dog McCreec	79
Madness Roland	90
Man Enough XXX	88
MicroCosm	98
Odyssey T.F.X.	113
Pacific Strike	125
Race The Clock	85
Rebel Assault	90
Sam and Max - Bigfoot	95
SimCity 2000 - Ultimate	125
Space Junk	98
Under A Killing Moon	110
Who Killed Sam Ruppert	86
Wizardry 1-7	170
Wolfpack (new Vers.)	90

Adults only! XXX-rated!
 Deep Throat - Adult Entert... 69
 Doors Of Passion (Movie) 98
 ErotiCafe (QT WIN) 183
 Extreme Delight 2 CDs 70
 High Volume Nudes 68
 KamaSutra 110
 Legends Of Porn 2 (QT) 83
 Penthouse Interactive 209
 Visual Fantasies 2 153
 Wild Women 50

*** Disks MAC ***

AD&D Unltd Adv. ConstKit	90
Cris Dark. Savant. (Wiz7)	99
Dark Seed 1 (H.R.Giger)	100
Elite 2 - High Frontier	90
F/A 18 Hornet FlySim	123
Harpoon 2	105
Larry 6	108
Minotaur	108
SimCity 2000 - Ultimate	108
Star Trek 5 25th An.	88
Super Maze Wars	93
Valkyrie ChopperSim	83

7th Guest 138
 Iron Helix 138
 Journeyman Project 150
 Space Shuttle Simulator 88
 Virt. Murder: Magic Death 88
 Penthouse Interactive XXX 209
 Wickd - Terry Weigel XXX 110

100% PURE FUN! Dazu jede Menge starke % NICE % PRICE % HITS %
 Die finden Sie alle in unseren aktuellen SpielWare-Listen:
! Anfordern ! Die 1.- lohnt sich !

FUNTASTIC hat alle neuen Games, die in den Zeitschriften neu vorgestellt, getestet und bewertet werden. Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen, lieferbaren Spiele. Einige Games in dieser Anzeige sind von den Herstellern bereits für die nächsten Wochen, bzw. Monate angekündigt. Jetzt schon reservieren!
Sie wissen ja: Was jeder will, reicht oft nicht für alle!
Ihr mit DM 1.- frankiertes&adressiertes Rück-Kuvert genügt für Ihre aktuelle SpielWare-Liste (bitte geben Sie Ihr System an):
 Für den Amiga / für den PC / für APPLE Mac.
 > Lieferbare, bzw. neue 64er & ST-Games telefonisch nachfragen.<
 Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 6.12.93
 Irrtümer / Änderungen (Preise) / Teil-Lieferung immer vorbehalten.

FUNTASTIC ComputerWare

1. Totale Auswahl aus Europa & USA!
 2. Jeder Preis o.k., ohne Lockvögel!
 3. Der Unser-Kunde-ist-König-Service!

Wir sind da: Mo - Fr 10-12:30, 14-17, Fr. bis 15h, 24h-Bestell-Maschine abends & Sa-So

Wir beliefern Sie, so schnell es geht: immer per Post und per Nachnahme (+ DM 11.-).

Servus Austria, Gruetzli Schweiz, Ciao Italia:
 Wir versenden jeden Tag auch ins Ausland: (immer abzüglich 15% dts St. + NN-Versandk. oder (der wesentlich billigere Weg) per Post-Baranweisung + nur 16% Versandk.). Viele Versender berechnen die 15% dts. Steuer. **Wir nicht! Rechnen Sie doch mal nach!**

FUNTASTIC ComputerWare:
 EuroGames GmbH
 Postbox 14 02 09
 Müllerstr. 44 (Versand)
 D-80452 München
 Telefon (089) 260 95 93
 Fax (089) 268 138

Die besten ComputerSpiele. Fachhändler seit 1985.

ACH
 I
 NL
 B
 L
 F

Joysoft



LEGEND of BODY BLOWS KYRANDIA 2 GALACTIC

PG **79.90** AMIGA **54.90**

- IBM 3.5" Vollpreis z.B.
- Alone in the Dark 2 dt 99.90
 - Anstoss dt 79.90
 - B-Wing dt 49.90
 - Cannon Fodder * 79.90
 - Battle Isle 2 dt * 99.90
 - Campaign 2 dt * 99.90
 - Caught Until Innoc. 89.90
 - Die Siedler dt * 89.90
 - Doom 89.90
 - Inca 2 dt 109.90
 - Incredible Toons 79.90
 - Indy Car Racing ** 84.90
 - Jurassic Park ** 79.90
 - Lemmings Xmas Edit.* 39.90
 - Metal Lace 89.90
 - Mortal Kombat ** 69.90
 - Pacific Strike 99.90
 - Police Quest 4 89.90
 - Quest for Glory 4 89.90
 - Sam & Max dt 99.90
 - Star Trek 2 dt * 109.90
 - T.F.X. dt 99.90
 - Ultima 8 ** 99.90

VERSANDADRESSE:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157
BTX: JOYSOFT#

50939 KÖLN
GOTTESWEG 159
0221/425566

50676 KÖLN
MATTHIASSTR.24
0221/239526

53111 BONN
MÜNSTERSTR. 11
0288/659726

40211 D'DORF
PEMPFELORTER 47
0211/364445

60311 F'FURT
FAHRGASSE 87
069/280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241/68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

**BALD AUCH IN
DEINER STADT**

NACHNAHME: 9 DM
ab RECHNUNGSWERT von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI
EILPOST: + 7 DM
UPS: + 6 DM
AUSLAND: VORKASSE 20DM
VORKASSE INLAND: 4 DM

- AMIGA Vollpreis z.B.
- Allen 3 54.90
 - Ambermoon dt 99.90
 - Anstoss dt 74.90
 - Battle Isle 2 dt * 89.90
 - Campaign 2 dt 79.90
 - Darkmere ** 84.90
 - Die Siedler dt 89.90
 - Eifmania ** 59.90
 - Lemmings Xmas Edit.* 39.90
 - Little Devil * 69.90
 - Mad News dt * 79.90
 - Mortal Kombat ** 64.90
 - Overdrive ** 54.90
 - Schwarzes Auge2 dt* 89.90
 - Tornado * 79.90
 - Turrican 3 ** 59.90
 - 1200er z.B.
 - Allen Breed 2 ** 64.90
 - Anstoss dt 79.90
 - Burning Rubber ** 69.90
 - Kings Quest 6 * 79.90
 - Star Trek dt * 79.90
 - T.F.X. ** 89.90

JETZT GANZ NEU:
CLUEBOOKS
SOFORT NACHFRAGEN
UND BESTELLEN

SONDERANGEBOT

- AMIGA z.B.
- Addams Family ** 24.90
 - Allen Breed Sp.Ed 24.90
 - Atomino ** 19.90
 - Battlechess 2 ** 39.90
 - Black Crypt 29.90
 - Chaos Engine ** 39.90
 - Deuteros dt 19.90
 - Eye of Beholder 1 dt 49.90
 - F 1 Grand Prix 49.90
 - First Samurai ** 29.90
 - Flight Sim 2 ** 39.90
 - Gauntlet 3 ** 29.90
 - Heart of China ** 39.90
 - Indiana Jones 3 dt 39.90
 - Legend o.Kyrandia dt 49.90
 - Lure of Temptress dt 29.90
 - Microprose Golf ** 29.90
 - Monkey Island 1 dt 49.90
 - Populous 2 + Data ** 29.90
 - Railroad Tycoon ** 49.90
 - Space Quest 4 dt 49.90
 - Starbyte Compilation 39.90 (Winzer, Black Gold, Spirit of Adventure)
 - Super Tetris 29.90
 - Transarctica 1200 dt 39.90
 - Waxworks dt 39.90
- Alle Sonderangebote nur solange

**HÄNDLERANFRAGEN
ERWUNSCHT**

JETZT GANZ NEU:
MAC SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN
UND BESTELLEN

SONDERANGEBOT

- IBM 3.5" z.B.
- Cool World ** 29.90
 - Eye of Beholder US 39.90
 - Harrier Jump Jet ** 39.90
 - Might & Magic 3 29.90
 - Monkey Island 1 dt 49.90
 - Quest for Glory 3 dt 49.90
 - Railroad Tycoon ** 49.90
 - Silent Service 2 ** 49.90
 - Space Hulk ** 49.90
 - Stunt Island US 49.90
 - Wizardry 7 dt 54.90
- IBM 5.25" z.B.
- Campaign 39.90
 - Daughter o.Serpents 29.90
 - Mario teaches Typ.dt 39.90
 - Nigel Mansell ** 39.90
 - Shadow Sorcerer dt 29.90
 - Twilight 2000 29.90
 - Ultima Trio 2 ** 39.90
 - Warlords 49.90
- CD ROM z.B.
- Day of Tentacle dt 109.90
 - Eye o.Behol.1-3 dt 109.90
 - Eye of Beholder 3 64.90
 - Inca 2 dt 139.90
 - Joysoft CD 19.90
 - Rebell Assault ** 99.90

Mehr Angebote findet
ihr in unserem Katalog
Oder ruft doch mal an
0221/4301047-49

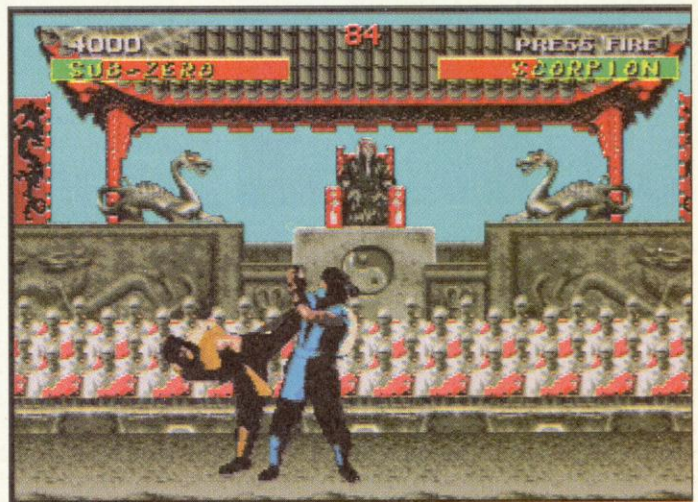
LARRY
6 dt
PG
89.90

Über 1000 super
Titel+genialen
Beschreibungen
findet ihr in
unserem Katalog
KOSTENLOS

**STAR
DUST****
AMIGA
44.90

Vorbestellung von noch nicht lieferbaren Titeln möglich
(*) Vorkündigung, (**) dt. Anlehnung, (dt) komplett in Deutsch

Brutale Mortale



Auch auf dem Amiga macht *Mortal Kombat* eine gute Figur

Mortal Kombat

Am gegenwärtigen Prügelspieleboom scheiden sich die Geister. Für die Handkantenanhänger ist das Verdreschen eines Kumpels am Monitor ein spielerischer Hochgenuss, empfindlichere Naturen wenden sich angesichts kräftiger Tritte und Hiebe in lebenswichtige Pixelkörperteile entsetzt ab. Standen 1992 die Spieler Schlange, um mit *Streetfighter 2* Freunde und Computergegner aus dem Bildschirm zu kicken, war der Prügelspitzenreiter 1993 der Midway-Automat *Mortal Kombat*.

Wer weniger Münzen in die Daddelhalle schleppte und knauserig mit Kleingeld war, kann sich jetzt *Mortal Kombat* für zu Hause leisten. Wer einen Amiga oder einen PC

hat, darf vorm heimischen Bildschirm mit den sieben digitalisierten Kämpfern des Automatenvorbildes um das Bildschirmleben ringen. Wahlweise steigt Ihr alleine in die Arena und knüppelt mit verschiedenen Kick- und Trittvarianten bis zum finalen Energieverlust auf den Computergegner ein oder stellt Euch mit einem Kumpel zum Duell. Jeder der Kampfsportspezialisten hat neben den herkömmlichen Kampftechniken auch ein paar Superschläge, in Kennerkreisen "Spezial Moves" genannt, in petto. Sub-Zero legt beispielsweise den Gegner mit "Deep Freeze" kurzerhand auf Eis, Rayden röstet den Opponenten mit einem "Flying Thunderbolt". Im Duett können übrigens beide Spieler mit den

Die Skepsis war groß: Daß viele Softwarefirmen große Probleme mit der Computerumsetzung von Automaten spielen haben, bewies erst kürzlich U.S. Gold mit der extrem miesen PC-Variante des Prügelspielers *Streetfighter 2*. Desto größer und angenehmer war dann die Überraschung bei Virgins *Mortal Kombat*-Versionen. Die PC-Variante gleicht dem Automatenvorbild wie ein Ei dem anderen – die übrigens im Gegensatz zu den Konsolenversionen nicht geändert wurde. Die digitalisierten Kämpfer zischen völlig fließend



und ruckfrei über den Bildschirm, alle Schlagvarianten, inklusive der "Special Moves" lassen sich mit Joystick oder Tastatur auslösen. Kein Hakeln oder etwaige Verzögerungen stören den Spielfluß. Obwohl es für meinen Geschmack zu wenig Grundschläge gibt (deshalb auch nur ein "Zweier"-Gesicht), ist *Mortal Kombat* das derzeit beste Prügelspiel für den PC. Das gleiche gilt übrigens auch für den Amiga, obwohl hier in Sachen Grafik und Geschwindigkeit naturgemäß leichte Abstriche gemacht werden müssen.



Die Dame im Spiel: Sonya teilt kräftig aus (MS-DOS)

gleichen Figuren antreten. Spielt Ihr solo, sucht Ihr Euch Euren Lieblingshelden aus und müßt dann gegen jeden "übriggebliebenen" Kämpfer zwei Runden heil überstehen. Gewonnen hat der, der innerhalb eines Zeitlimits den Energiebalken des Kontrahenten auf den Nullpunkt drischt. Sind alle Gegner aus dem Ring gefegt, winkt am Ende ein Kampf gegen drei besonders hartnäckige Kampffexperten. Wer auch dieses infernalische Trio aus dem Weg räumt, tritt im Vorfinale gegen den vierarmigen Riesen Goro an. Danach müßt Ihr "nur" noch gegen den Dämon Shang Tsung, bestehen. mh



Komm mir nicht zu nahe: Sonst hau ich dir die Rübe weg.



Scorpion kämpft unfair und schleudert eine Harpune auf Cage (MS-DOS)



Die harten Sieben: Ihr sucht Euch einen Kämpfer aus (MS-DOS)

Genre: Action/Prügelspiel

Hersteller: Virgin

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Virgin

MS-DOS 78%

Grafik: 72% Sound: 64%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 386er mit 16 MHz, 2 MByte RAM, VGA

Unterstützt: Soundblaster, Roland, Adlib, Joystick

AMIGA 78%

Grafik: 70% Sound: 65%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: 1 MByte

Unterstützt: -

Bereits erschienen für: Mega Drive, Super Nintendo

dynamic soft

Tel: 07733/3366

AMIGA P C		AMIGA P C	
Aces over Europe	75,90	Lost Vikings DV	66,90
Alien 3	47,90	Maniac Mansion 2 DV	81,90
Anstoss DV	64,90 64,90	Mortal Kombat	53,90 59,90
Ambermoon DV	75,90	NHL Hockey	77,90
Aufschwung Ost DV	55,90 66,90	Penthouse Deluxe DV	53,90 53,90
B-Wing DV	41,90	Pirates Gold DV	86,90
Bazooka Sue DV	75,90	Pizza Connect. DV	75,90 75,90
Body Blows Galctic	47,90	Privateer	81,90
Burntime DV	66,90 77,90	Sam & Max DV	80,90
Crazy Sport Football	55,90 66,90	Simon t. Sorcerer DV	83,90
Creepers	47,90	Soccer Kid DV	55,90
Cristoph Kolumb. DV	71,90 77,90	Starlord	86,90
D. Schatz i. Silb. DV	Feb. 83,90	Strike Commander	81,90
Die Siedler DV	75,90 75,90	Strike Co. Tactic. Op.	38,90
Elfmania	49,90	Subwar 2050	88,90
Elite 2-Frontier DV	53,90 64,90	Syndicate DV	64,90 79,90
F-117 A Nighthawk	66,90 90,90	Terminator 2	55,90 55,90
Globedudle	55,90	T.F.X. (A1200/PC)	64,90 83,90
Hired Guns	64,90	Turrican 3/2	58,90 64,90
Indy Car Racing	75,90	Wiz 'n' Liz	58,90
Jurassic Park	53,90 64,90	X-Mas Lemmings	38,90 38,90
Kingmaker DV	66,90 66,90	X-Wing	82,90
Kings Quest 6 DV	60,90 77,90	X Wing Upgrade DV	53,90
Lands of Lore DV	60,90	Yo! Joe!	53,90 58,90
Larry 6 DV	75,90	Zeppelin-Giant o. Sky	75,90
Legend o. Kyr. 2 DV	66,90	Zool	47,90 53,90
Lotus Turbo 3	49,90 60,90	Zool 2	47,90

Versand: Vorkasse DM 6,- oder Nachnahme DM 9,-
dynamic soft - Schwarzwaldstr. 2 - 78259 Ehingen

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 1 Jahr Garantie.

Extrem hohe Qualitätsstandards bei derart günstigen Preisen? Wie geht das? Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern:

3.5"DD	3.5"HD
<input type="checkbox"/> 10 Stck 8,90	<input type="checkbox"/> 10 Stck 11,90
<input type="checkbox"/> 100 Stck 79,00	<input type="checkbox"/> 100 Stck 115,00
<input type="checkbox"/> 200 Stck 155,00	<input type="checkbox"/> 200 Stck 218,00
<input type="checkbox"/> 400 Stck 296,00	<input type="checkbox"/> 400 Stck 396,00

5.25"DD	5.25"HD
<input type="checkbox"/> 10 Stck 3,90	<input type="checkbox"/> 10 Stck 7,90
<input type="checkbox"/> 100 Stck 38,00	<input type="checkbox"/> 100 Stck 75,00
<input type="checkbox"/> 200 Stck 75,00	<input type="checkbox"/> 200 Stck 145,00
<input type="checkbox"/> 400 Stck 145,00	<input type="checkbox"/> 400 Stck 279,00

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen; - und das möglichst flott per

Nachnahme (Kosten 9,90) Abbuchung Kto
(Kosten 6,50)BLZ.....
 Scheck (Kosten 6,50) bei der

..... Stück 3.5" DD Stück 3.5" HD
..... Stück 5.25" DD Stück 5.25" HD

Absender:

Henkel & Triebner Diskssysteme
Denisstraße 45 90429 Nürnberg ☎ 0911/268977
Fax 0911/268973

Henkel & Triebner Diskssysteme Denisstr. 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977

POWER PLAY
BESONDERS EMPFEHLENSWERT

Nutz hat's!



Flower-Power: Da pocht das Gärtner-Herz im Dreiviertelakt

Mr. Nutz

Es lauert auf unseren Bauernhöfen eine Bedrohung, die bis heute unterschätzt oder noch gar nicht wahrgenommen wurde: das Huhn. Dabei fällt es einem wie Federn aus den Kissen, wenn man die geschnäbelte Risikogruppe etwas genauer betrachtet. Da heuchelt das Federvieh falsche Freundschaft, indem es den Bauern täglich mit einem Ei beglückt und dabei doch langfristig die Verkalkung der Menschheit durch Cholesterin im Auge hat. Erst letztlich versuchte das Hühnerimperium

durch verschärften Salmonelleneinsatz die Herrschaft des Homo sapiens zu brechen oder wenigsten zu schwächen. Selbst im Freiland versuchen die Hühner den Menschen zu schädigen: Da werden gnadenlos Gärtners Kumpel, die Regenwürmer, terminiert oder die frische Getreidesaat weggepickt, die für des Menschen Grundnahrungsmittel, das Bier, unerlässlich ist. Irgenwann in nächster Zeit werden die Hühner einen Funkspruch von einem geheimen Sender ausstrahlen, um ihre außerirdischen Artgenossen herbeizurufen. In Neons *Mr. Nutz* hat das außerirdische Geflügel den Planeten bereits besetzt,

und das kleine Eichhörnchen *Mr. Nutz* macht sich auf, vier große Welten von jeglichem Federvieh zu befreien.

Neon, das neue deutsche Programmiererteam, zu dem seit kurzem auch *Turrican-3-Macher* Peter Thierolf gehört, schloß mit dem britischen Softwaregiganten Ocean einen passenden Vertrag ab und präsentiert nach der hier getesteten Amiga-Version in Kürze auch ein Mega-Drive-Variante. Ihr schlüpft, wie schon oben erwähnt, in die niedliche Haut des Hörnchens *Mr. Nutz* und habt insgesamt vier große Welten zu befreien, die jeweils in viele Levels unterteilt sind. Dabei unterteilt sich das Spiel in zwei Parts: Die Oberwelt

und die eigentlichen Levels. Auf der Oberwelt wetzt Ihr mit Eurem Hörnchen-Sprite in altbewährter *Super-Mario-World*-Manier von einem Level zum nächsten und begegnet währenddessen allerlei Charakteren, die Euch wichtige Hinweise zu etwaigen Extras oder Levels geben. Des weiteren harren diverse Schatzkisten

ihrer Enthüllung, die meist Bonuskristalle, Bomben, Hitpoints oder Extraleben enthalten. Mit den Bomben verschafft Ihr Euch auf der Oberwelt Zugang zu versperrten Wegen oder Bonuswelten.

Die auf den Welten verteilten Levels unterscheiden sich dabei auch in zwei Gruppen: Es gibt Level, die gelöst werden müssen, um bis zum Obermotz zu kommen und andere, die nur als Kristall-



oder Hitpointgrube, sprich Bonuslevel, agieren. Findet Ihr in einem der Levels einen Stern, darf dieser bei einem Geist gegen eine weitere dreidimensional scrollende Bonusrunde eingetauscht werden. Alsdann macht sich *Dr. Nutz* in den vier thematisch unterschiedlichen Welten nützlich:

In der "Natur-Welt" plättet unser Horn halbwegs "normale" Händ'l, in der "Untergrund-Welt" trifft er auf etwas kräftigere Hühner, während ihm in der "Unterwasser-Welt" fiese Fische ans Leder wollen. Zu guter Letzt jagt das Hörnchen in der "Inka-Welt" speerwerfende Soldatenhühner und behelmte Hähne. Jede Welt bie-



Techno-Mania: Das jeweils letzte Level einer Welt ist mit Alu-Hühnern und niedlichen Droiden angefüllt



Oben: Solch seltsame Gebilde dienen als Extrasender und verlieren ihren wertvollen Inhalt erst nach einem zärtlichen Rempler



Wasserhasser: Rothörnchen *Mr. Nutz* läuft unter Wasser ohne das passende Tauch-Extra fürchterlich blau an



Wirklich innovative Jump'n'Runs sind heutzutage sehr selten – man sollte meinen, daß die Möglichkeiten des Genres mittlerweile zur Gänze erschöpft wurden. Neon belehrt uns jedoch eines Besseren und spickte *Mr. Nutz* mit dermaßen witzigen, einleuchtenden und motivierenden Spielelementen, daß selbst gestandenen Plattformern die Augen aus den Höhlen hüpfen. Da wäre erstens die tolle Idee mit der Oberwelt, die leider nicht allzu neu ist und auf deren Pfaden schon Latzhosenklempner *Mario* wandelte. In *Mr. Nutz* dient diese Welt jedoch nicht nur als Verbindungsstück zwischen den Levels, sondern fungiert als eigenes Mini-Adventure, in dem Extras, Bonusrunden und nützliche Hinweise lauern. Als nächstes muß das Hitpoint-System als genial bezeichnet werden: In



welchem Jump'n'Run durfte schon die verlorene Energie gleich nach deren Verlust wieder eingesackt werden? Als dritten Punkt sei noch das Flug-Handling des Hörnchens erwähnt, das dem an sich spielerisch geradlinigen Jump'n'Run ungeahnte Tiefe verleiht und

mit dem sich hervorragend experimentieren läßt. Von diesen drei wirklich neuen Spielelementen abgesehen, bietet das gesamte Spiel hochgradige Jump'n'Run-Kost, die selbst den Widersacher *Fire & Ice* locker schlägt. Durchgestyltes Leveldesign, toll positionierte Rücksetzpunkte und riesenhafte, zoomende Obermotze bieten Springspaß für Wochen. Was will der Amiga-Freund mehr?



tet als letztes Level eine Techno-Welt, die dann auch den obligatorischen Riesenobermotz zu Tage bringt.

Um sich der zahlreichen Gegnerschar zu erwehren, zerhüpft unser Held anrennende Feinde via Fußkick oder



Der Hahn im Wahn: Per Kick wird das Federvieh verhauen

zerboxt sie mit seinen Fäusten. Letzteres ist jedoch nur möglich, wenn Ihr in der Oberwelt diverse Federn gefunden habt, die Euch einige komplexe Flugeigenschaften verleihen. So kann *Dr. Nutz* in der Luft segeln und sogar in ungeahnte Höhen fliegen. Eine weitere Novität für ein Jump'n'Run ist das Prinzip der Hitpoints, was bei Genrekollegen eher selten vorkommt. Berührt Euch ein fanatisches Huhn, springt einer Eurer Hitpoints von dannen – kann

mit etwas Geschick jedoch wieder eingefangen werden und rutscht dann wieder an seinen alten Platz im oberen Bildschirm Drittel. An Extras stehen Euch des weiteren Schutzschilde und der sogenannte "Flash" zur Verfügung, der Euch für bestimmte Zeit Unverwundbarkeit und lustige Flugeigenschaften beschert.

Auf Paßwörter müssen wir leider gänzlich verzichten – als Entschädigung läßt uns Neon nach jeder Welt einen Spielstand auf die Originaldisketten speichern. kn



Bad News for Hedgehogs: *Mr. Nutz* hängt Segas Blaumann mit Warpspeed ab



Da lacht die Latzhose: Die Oberwelt lockt mit Extras und Bonusrunden

Unter Wasser wird es krasser: Babelfische und Sandmoränen haben sich mit den Hühnern verbündet



Genre: Geschicklichkeit
 Hersteller: Neon/Ocean
 Zirka-Preis: 90 Mark
 Testmuster: Neon/Ocean

AMIGA 86%

Grafik: 80% Sound: 76%
 Schwierigkeit: mittel
 Minimal: 1 MByte
 Unterstützt: Zweitlaufwerk
 Geplant für: Mega Drive, Super NES

Dynamisches Duo



Emanzipation pur: Neben Zool treibt es Zooz ziemlich bunt

Zool 2

Eine deutsche Familie hat durchschnittlich ein Kind. Die biologische Voraussetzung ist natürlich erst einmal eine Partnerschaft von einem zeugungsfähigen männlichen und weiblichen Individuum. Zumindest der erste Schritt wurde nun beim Ameisenbären Zool in die Gänge gebracht. Zwar ließ sich der einsame Krieger im ersten Teils der Ninjaschlacht nichts von seinen Differenzen bei der Partnerfindung anmerken, doch wer die riesigen Siedlungshaufen der Ninjabären kennt, kann sich leicht ein Bild davon machen, wie allein sich Zool gefühlt haben muß. Zum Glück hatte die Partnervermittlung auch für Zool eine Lebensgefährtin parat, nämlich Zooz. Die Ninjabraut ist mit allen Wassern gewaschen und kann von Euch in Zool 2 anstelle des

guten alten Ninjabären Zool durch die Level geführt werden. Euer Auftrag lautet: Tod der Langeweile – denn genau die versuchen der fiese Krool und seine beschränkten Mental-Block-Komplizen zu verbreiten. Ganze sechs Welten fielen den trüben Tassen bereits zum Opfer und genau auf die stürzt Ihr Euch als Zool oder Zooz.

Bis auf die Körperrundungen haben die beiden das gleiche Outfit: kein Streifzug ohne die rote Gesichtsmake und die knalligen Supersprungschuhe. Erste Unterschiede gibt es bei der Ausgangsbewaffnung: Zool geht nicht ohne das blitzende Lichtschwert ins Level, Zooz läßt ihre Gegner die dominante Peitsche spüren. Der wahre Wert der beiden Super-Ninjas sind die eleganten Bewegungen. So können



Mit einem Bein im Grab: Drei Balken Lebensenergie müssen reichen

Da wird einem richtig warm ums Herz: Der gefürchtete Ninja-Häuptling Zool hat eine Freundin gefunden und bereitet sich auf einen stillen Lebensabend vor. Unabhängig davon kann auch Zool 2 mit witzigen Ideen, durchdachtem Levelaufbau und den beliebten ultralangen Laufpassagen aufwarten. Wie schon im ersten Teil protzen Zool und im speziellen Zooz mit grafischen Finessen und niedlichen Animationen. Das eigentliche Plus der Ameisenbären-Ninjas ist die Geschwin-



digkeit, mit der die beiden durch die Level swingen. In Anbetracht der Geschwindigkeitsüberschreitung bekommt sogar der eine oder andere Sonic-Freund einen Kloß im Hals. Mein freundlichstes Gesicht bleibt Zool 2 wegen immer noch nicht behobener Ärgernisse des ersten Teils verwehrt. Denn auch in Zool 2 stirbt niemand – kommen Zool oder Zooz an einen längst durchkämten Ort zurück, erwartet Euch mit Garantie der alte Gegner und lächelt euch frech ins Gesicht.



Sechs Welten voller Abwechslung warten auf die Mini-Ninjas

ren aufsplitten und so Verwirrung unter Euren Feinden anrichten. Als lebenserhaltende Maßnahmen finden

die beiden Gremlin-Figuren gezielt springen, in verschiedenen Geschwindigkeiten durch die Level traben, klettern, an Seilen entlanghangeln und galanter als jeder Freeclimber an überhängenden Felsen jonglieren. Eigentlich haben die beiden nichts anderes im Kopf als sich der Ninja-Liebe hinzugeben, doch bevor Krool nicht besiegt ist, kommen die beiden leider nicht zum Techtelmechtel.

Zur Not muß Krool auch mit Waffengewalt besiegt werden, und da haben die beiden wirklich einiges zu bieten: So haben die beiden in langjährigen Training den Ninja-Dreher erlernt. Bei einem Sprung können sich Zool und Zooz in eine Art fliegenden Mixer verwandeln und so herumstehende Gegner aufmischen. Die beliebteste Fernwaffe der beiden ist immer noch die vibrierende Gummikugel, die den getroffenen Gegner garantiert aus dem Rennen wirft. Mit dem Superschuß kann schließlich ein ganzer Kasten von Mental Blöcken vom Bildschirm gepumpt werden. Neben diesen Ninja-üblichen Geräten gibt es noch die Bombe. Sie zirkuliert um Eure Figur und putzt im Ernstfall alle Gegner ratzekahl vom Bildschirm. Mit einem Yingyang könnt Ihr Zool oder Zoozline in zwei einzelne Figu-

sich der Zeitbonus, der Schild und der Sanilitischer, doch bei zahllosen Feinden und tückischen Leveln wollen diese Extrawaffen mit Bedacht eingesetzt werden. Unter den sechs Riesenleveln wird unter anderem der Eierindustrie, der alten Ägypter und der jugendlichen Tanzlust gehuldigt. cd



Zool und Zool sind frisch vereint

Genre: Geschicklichkeit

Hersteller: Gremlin

Zirka-Preis: 90 Mark

Testmuster: Traumfabrik

AMIGA

70%

Grafik: 72% Sound: 59%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 512 KByte

Unterstützt: Speicher, Turbokarten, 1200er

Geplant für: CD 32

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA - Spiele

Alien 3	A 46,99
Alien Breed 2	A 46,99
Ambermoon	V 79,99
Anstoss	V 64,99
Apocalypse	A 46,99*
Assassin Sp. Edition	A 24,99*
Aufschwung Ost	V 59,99
A - Train	V 79,99
A - Train Construction Set	V 36,99
Bart versus the World	A 46,99
Battle Isle Datadisk 2	V 46,99
Battle Isle 2	V 64,99*
Big Sea	A 59,99*
Bob's Bad Day	A 52,99
Body Blows Galactic	A 46,99
Bundesliga Manager Prof. 2.0	V 64,99
Burntime	V 64,99
Campaign 2	A 64,99
Cannon Fodder	A 52,99
Cardiacc	A 24,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A 59,99
Combat Classic 2	V 59,99
(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)	
Chaos Engine	A 46,99
Christoph Kolumbus	V 72,99*
Civilization	V 76,99
Cool Spot	A 52,99*
Cosmic Spacehead	V 46,99
Crazy (Brutal Sports) Football A	52,99
Das schwarze Auge 1 MB	V 72,99
Delivery Agent	V 33,99
Deluxe Music Constr. Set 2.0	E 179,99
Der Patrizier	V 64,99
Der Schatz im Silbersee	V 79,99*
Disposable Hero	A 46,99
Dogfight	A 64,99
Donk	A 46,99
Dune 2 - Battle for Arrakis	V 52,99
Eishockey Manager	V 72,99
Eishockey Limited Edition	V 79,99
(inkl. Videokassette Eishockeysaison 92/93)	
Elfmania	A 46,99*
Elite 2 - Frontier	V 52,99
Elysium	V 64,99
Exellent Games	A 59,99
(Archer M. Pool, James Pond 2, Popolous 2, Shuttle)	
F17 Challenge	A 24,99
F117 A Nighthawk	A 64,99
Flashback	V 59,99
Formula One Grand Prix	A 72,99
Fury of the Furies	A 52,99
Genesis	E 52,99
Global Gladiators	A 46,99
Globdule	A 52,99
Goal!	A 59,99
Gunship 2000	A 64,99
Hattrick!	V 64,99*
Hired Guns	A 59,99
History Line 1914 - 18	A 64,99
Innocent until caught	A 64,99*
Ishar 2	V 52,99
Jurassic Park	A 52,99
Kingmaker	V 64,99*
King's Quest 6	V 59,99*
Krusty's Fun House (Simpsons) A	46,99
Lemmings 2	A 59,99
Xmas Lemmings	A 33,99
Links	A 30,99
Lords of Power	V 72,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	
Lothar Matthäus Fußball	V 59,99
Mad News	V 64,99*
Micro Machines	A 46,99
Morph	A 46,99
Mortal Kombat	A 52,99
One step beyond	A 46,99
Oscar	A 46,99
Overdrive	A 24,99
Penthouse Deluxe	V 52,99
Pinball Fantasies	A 52,99
Pinball Sp. Edition (Pinball 1 + 2)	A 59,99
Pizza Connection	V 79,99*
Premier Manager 2	E 46,99

Prime Mover	A 52,99
Project X	A 24,99
Qwak	A 24,99
Second Samurai	A 59,99*
Siegfried Copy	V 52,99
Sim City Deluxe	A 79,99
Sim Life	V 79,99
Soccer Kid	A 59,99
Space Legends	A 64,99
Space Hulk	A 62,99
Stardust	A 33,99
Superfrog	A 46,99
Syndicate	A 59,99
The Manager	V 46,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)	
The Lost Vikings	V 64,99
Traps 'n' Treasures	A 59,99
Uridium 2	A 46,99
Wiz 'n' Liz	A 59,99
Zepelin - Giants of the Sky	V 64,99*
Zero	A 59,99*
Zool 2	A 46,99

AMIGA CD 32

Alien Breed Special Edition	A 27,99*
Arabian Nights	A 46,99
Deep Core	A 46,99
Jurassic Park	A 59,99*
Labyrinth of Time	E 52,99*
Microcosm	A 64,99*
Morph	A 46,99
Pinball Fantasies	A 59,99
Project X	A 27,99*
Sensible Soccer	A 46,99
Sleepwalker	A 64,99
Soccer Kid	A 59,99*
T. F. X.	A 64,99*
Zool	A 52,99

IBM/PC - Spiele

Aces over Europe	V 72,99
Alien Breed	A 52,99
Archer McLean Pool Billiard	A 59,99
Archon Ultra	V 79,99*
Aufschwung Ost	V 64,99
Batman returns	A 59,99
Battle Isle Datadisk 2	V 49,99
Battle Isle 2	V 79,99*
Bazooka Sue	V 86,99*
Betrayal at Kronador	V 79,99
Big Sea	A 64,99*
Body Blows	A 52,99
Bundesliga Manager Prof. 2.0	V 64,99
Burning Steel	V 79,99
Burning St. Data 1 AIA+2 SIA je	V 33,99
Burning Steel Editor	V 33,99
Burntime	V 79,99
Cannon Fodder	A 59,99*
Civilization	V 92,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V 92,99*
Christoph Kolumbus	V 79,99*
Classic Power Compilation	V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)	
Comanche incl. Data Disk 1	V 119,99
Combat Classic 2	V 64,99
(F-19 St. Fighter, Pacific Island, Silent Serv. 2)	
Companions of Xanth	E 64,99
Cosmic Spacehead	V 52,99
Crazy (Brutal Sports) Football A	64,99
Cyber Race	V 79,99
D. schw. Auge 2 (Sternenschweif)	V 79,99*
Darklands	V 79,99
Day of Tentacle (Man. Mans. 2)	V 82,99
Der Schatz im Silbersee	V 86,99
Die Siedler	V 79,99*
Dracula	A 79,99
Dune 2	V 59,99
Dungeon Hack	E 64,99
Eishockey Limited Edition	V 86,99
(inkl. Videokassette Eishockeysaison 92/93)	
Elite 2 - Frontier	V 64,99
Exellent Games	A 64,99
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Popolous 2)	
Fantasy Empires	E 64,99
Fire & Ice	A 52,99

Flashback	V 64,99
Flugsimulator 5.0	E 92,99
Flugsimulator 5.0	V 129,99
FS 5.0 Scenery Disk New York	E 46,99
FS 5.0 Scenery Disk Paris	E 46,99
FS 5.0 Sce. Disk San Francisco	V 64,99
Forgotten Castle	A 79,99*
Freddy Pharkas	V 64,99
Front Page Sp. Football Pro '93	E 64,99
Fury of the Furies	A 59,99
Goal	V 59,99
Goblins 3	V 79,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	E 64,99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V 64,99*
Hattrick!	V 79,99*
Hired Guns	V 86,99*
History Line 1914-1918	V 64,99
Inca 2 - Wiracocha	V 86,99
Indy Car Racing	V 79,99
Innocent until caught	A 86,99*
Jurassic Park	V 62,99
Kasparov's Gambit	A 79,99
Kingmaker	V 64,99*
Krusty's Fun House (Simpsons) A	52,99
Lands of Lore	V 59,99
Lemmings 2	A 79,99
Xmas Lemmings	A 33,99
Leisure Suit Larry 6	E 64,99
Leisure Suit Larry 6	V 79,99*
Links	A 30,99
Links 386 Pro	A 92,99
Links 386 Pro SVGA Data je	A 43,99
Lollypop	A 72,99*
Lords of Power	A 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)	
Lost in Time	V 86,99
Lothar Matthäus Fußball	V 64,99*
Mad News	V 79,99*
Master of Orion	A 92,99
Might & Magic 5	V 82,99
Mortal Kombat	A 52,99*
NFL Coaches Club Football	A 79,99
NHL Hockey	A 79,99
Oxyd magnum	V 46,99
Pacific Strike	A 86,99*
Pacific Strike Speech Pack	A 36,99*
Penthouse Deluxe	V 52,99
Pinball Dreams	A 56,99
Pirates Gold	V 92,99
Pizza Connection	V 79,99*
Prince of Persia 2	A 64,99
Privateer	A 86,99
Privateer Speech Acc. Pack	A 36,99
Privateer Special Operations 1	A 36,99*
Railroad Tycoon Deluxe	A 79,99
Railway Challenge	V 64,99
Return to Zork	A 79,99
Return of the Phantom	V 92,99*
Ryder Cup Golf	A 64,99
Sam & Max	V 86,99
Sam & Max	E 72,99
Sensible Soccer 92/93	A 54,99
Shadow Caster	A 79,99
Silver Ball (bester PC-Flipper)	A 52,99
SimFam	V 79,99
Simon the Sorcerer	V 86,99
Speed Racer	A 64,99
Spelunx	E 68,99*
SSN - 21 Seawolf	A 79,99*
Starlord	A 92,99*
Street Fighter 2	A 59,99
Strike Comm. + Speech Pack	A 119,99
Strike Comm. Tactical Op. 1	A 36,99
Striker	V 64,99
Stronghold	V 79,99
Subwar 2050	A 92,99
Syndicate	V 74,99
Syndicate Data Disk	V 36,99
Terminator Rampage	E 64,99
T. F. X.	A 129,99
The 7th Guest CD ROM	A 129,99
The even more incredible Ma.	V 64,99
The Manager	V 46,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)	
Troddlers	A 52,99
Turrican 2	A 64,99*
Ultima 7 Teil 2 : Serpent Isle	A 79,99
Ultima 8 - Pagan	A 86,99*
Ultima 8 - Pagan Speech Pack	A 36,99*
Ultima Underworld 1 & 2 CD	A 86,99
Unlimited Adventure	V 79,99
Victory at Sea	E 79,99*
Wall Street Manager	V 79,99
Warlords 2	E 79,99
W.C. 2 + Speech A. Pack	A 64,99
W.C. 2 Sp. Operations 1 + 2	A 44,99
X - Wing	A 79,99
X Wing Upgrade Kit	A 49,99
X Wing B-Wing Miss. 2	A 39,99
Zeppelin-Giants of the Sky	V 76,99*

Versand 99

Versand 99 GmbH
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB, PC-Programme entsprechend VGA Karte und eine Festplatte. V bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit *gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf bitte das Konto Nr.: 1217884 bei der Sparkasse Aachen - Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euroschecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

Preishammer

Turrican 3
AMIGA DM 46,99

Die Siedler
AMIGA DM 79,99

Anstoss
IBM/PC DM 64,99

Rebel Assault
CD-Rom DM 79,99

Tiny Toons



The Big Blue: Unter Wasser kommt lediglich Blau-Tiny zurecht

Fury of the Furrries

Zoff im Tiny-Reich. Die schon aus allerlei Loriciel-Spielen bekannten Möpfe haben dieses Mal Probleme auf ihrem eigenen Planeten, auf Sklumph. Ein fieser Artgenosse nahm den netten Tiny-König gefangen und nun sitzen die Sklumph-Tinies in der Patsche, denn sie wurden per Hokus-Pokus in willenlose Arbeitssklaven verwandelt. Da kommt ein Raumschiff gerade heimkehrender Piraten-Tinies an, und die vierköpfige Besatzung nimmt sich das Problem an die bepelzte Brust, auf daß der König bald wieder im Garten spazieren gehe. Mittels dreier Zauber-ringe ist es den Befreier möglich, die brachliegenden Eigenschaften der Ur-Tinies zu nutzen. So können sie sich in vier unterschiedliche

Charaktere verwandeln, von denen einer Feuerbälle verschießt, ein anderer Steine fressen kann, der nächste Weltmeister im Tieftauchen ist und der letzte sich mittels Saugkordel an jedwede Wand heften kann, um an ihr hin und her oder über Abgründe zu schaukeln.

Eure Aufgabe in *Fury of the Furrries* ist es, in jedem Level heil den Ausgang zu erreichen. Unter Zeitdruck sammelt Ihr alsdann auf Eurem Weg diverse Münzen ein, deren Hunderterpack ein Extraleben spendieren und verwandelt Euch zu

Die Spiele um die Tinies gehörten noch nie zu den großen Rennern. *Fury of the Furrries* bildet hier zwar keine Ausnahme, ist jedoch das bei weitem beste "Tiny-Spiel" der letzten Jahre. Das eigentliche Grundprinzip, in jedem Level den Ausgang zu finden, gehört zwar mittlerweile in Omnia Kiste und auch in Sachen Präsentation reißen sich die Tinies keine Haare aus, die Idee mit den vier Verwandlungsstufen



sorgt jedoch zunehmend für Abwechslung. Stellenweise ist sogar der kleine Taktiker gefragt, um besonders knifflige Levels heil zu überstehen. Im Endeffekt bleibt ein nettes Plattformspielchen, das dank einiger Ideen für sporadische Motivationschübe sorgt, aber wegen mangelnder Präsentation und Abwechslung nicht im Oberklassenbereich landet. Wuschel-fans werdens lieben, alle anderen spielen Probe.

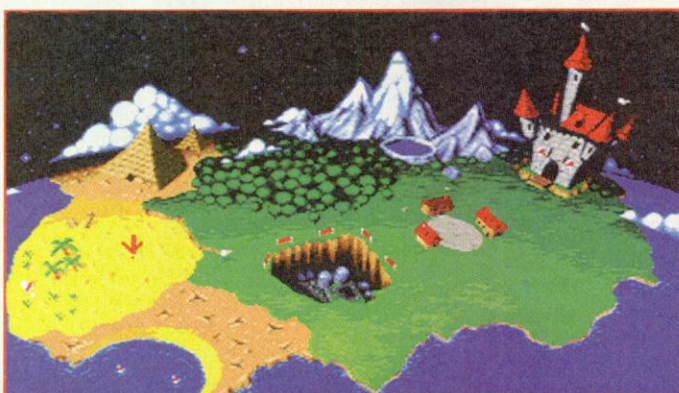


Hängen wird er: Grün-Tiny fährt auf Knopfdruck ein Seil aus.

gegebenem Anlaß in einen der vier angebotenen Zauber-Furrries. Die Kombination dieser vier Eigenschaften ist für eine Vielzahl der Levels von entscheidender Bedeutung. Doch auch Feindvolk kreuzt Euren Siegeszug: Da stürzen sich

häßliche Krähen oder garstige Skorpione auf Euch, die mit Hilfe des Feuerball-Furrys aber neutralisiert werden können.

Die Paßwörter werden durch Spielstände ersetzt, die nach jedem fünften Level gespeichert werden dürfen. *kn*



Die Karte des zu befreienden Königreichs gibt Aufschluß



Gimme Five: Die Tinies rüsten sich zum Kampf gegen den selbst Könige knebelnden Miesepeter

Genre: Geschicklichkeit
 Hersteller: Mindscape/Kalisto
 Zirka-Preis: 100 Mark
 Testmuster: Mindscape

AMIGA 59%

Grafik: 48% Sound: 55%
 Schwierigkeit: mittel
 Minimal: 1 MByte
 Unterstützt: Zweitlaufwerk, Festplatte 4 MByte

MS-DOS 59%

Grafik: 48% Sound: 55%
 Schwierigkeit: mittel
 Minimal: 286er, 640 KB, VGA Festplatte 5 MByte
 Unterstützt: Soundblaster,
 Geplant für: -

**Über 5.000
lieferbare Spiele!**

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH



Der Laden mit
Deutschlands größter
Auswahl an Video-
und Computergames

	PC	CD	AMIGA
11th Hour (7th Guest 2) +	-	149,95*	-
1869 ++	89,95	-	74,95
7th Guest 1 +	-	149,95	-
A-Train ++	99,95	-	99,95
A.T.A.C. +	99,95	-	89,95*
Aces of the Pacific +	89,95	-	-
Aces of the Deep +	89,95	-	-
Aces over Europe ++	89,95	-	-
Agis - Guardian of the Fleet	-	149,95*	-
Alone in the Dark 1 ++	99,95	i.V.	-
Alone in the Dark 2 ++	99,95*	i.V.	-
Ambermoon ++	i.V.	-	89,95
Anstoss ++	89,95	-	79,95
Aufschwung Ost ++	79,95	-	69,95
Battle Isle 1 + Data 1 ++	89,95	-	89,95

Sim City 2000

Die Sim's sind wieder da. Natürlich haben sie noch mehr Ansprüche, noch größere Städte und noch mehr zu meckern. Damit wir nix zu meckern haben, hat uns Maxis diesmal Super-VGA, viele Extra-Statistiken und erweiterte Perspektiven spendiert.

MAC 99,95* PC 89,95* CD-ROM i.V.

Battle Isle 1 + Data 2 ++	89,95	-	89,95
Battle Isle 2 ++	89,95*	99,95*	i.V.
Beneath a Steel Sky ++	89,95	-	79,95*
Betrayal at Krondor ++	94,95	-	-
Bloodnet	99,95	i.V.	-
Bundesliga Manager Prof. 2 ++	74,95	-	74,95
Burning Steel ++	89,95	-	-
Burntime ++	89,95	89,95	79,95
Cannonfodder +	i.V.	-	59,95
Carriers at War 2	79,95*	-	69,95*
Chartbreaker ++	99,95	109,95*	89,95
Civilization ++	99,95	-	-
Comanche ++	59,95	-	-
Comanche Data Disks ++	89,95	-	-
Companions of Xanth	89,95	-	-
Cyberace ++	89,95	i.V.	i.V.
Dark Merc ++	89,95*	-	74,95*
Dark Sun 1	79,95	-	-
Delta V	99,95*	-	-
Der Clown ++	89,95*	-	79,95*
Desert Strike ++	i.V.	-	69,95
Detroit Car Management	89,95*	-	-
Die Siedler ++	99,95*	i.V.	89,95
Dogfight ++	99,95	-	89,95
Dominion	99,95*	-	-
Doom	i.V.	-	-
Dracula Unleashed	i.V.	129,95	-
Dragon Knight 3	119,95*	-	-
Drazenphere	99,95*	-	i.V.
DSA 1 Die Schicksalsklinge ++	89,95	-	84,95
DSA 2 Sternenschweif ++	89,95*	-	89,95*
Dune 1 ++/-/+ ++	89,95	159,95	74,95
Dune 2 ++	89,95	i.V.	74,95

Battle Isle 2

Der deutsche Strategiekönig geht in die 2. Runde. Noch komplexer, noch besser. Hoffentlich spendiert uns Bluebyte gleich beim ersten Schlag die Netzwerkoption...

PC 89,95* CD-ROM 99,95* Amiga i.V.

Dungeon Hack	79,95	-	-
Dungeonomster 2	89,95*	-	-
Eishockey Manager ++	89,95	-	89,95
Elfmann ++	89,95*	-	79,95*
Elisabeth ++	89,95*	i.V.	i.V.
Elite 2 ++	79,95	-	69,95
Empire Deluxe SVGA	89,95	-	-
Empire Deluxe SVGA Data	49,95	-	i.V.
Entity ++	79,95*	-	69,95*
Eye of the Beholder 1 - 3 ++	-	119,95	-
Eye of the Beholder 2 ++	89,95	-	89,95
Eye of the Beholder 3 ++ /	89,95	-	-
F-14 Fleet Defender ++	119,95*	-	i.V.
F-15 Strike Eagle 3 ++	99,95	-	-
F-15 Strike Eagle 3 Missions	69,95*	-	-
Falcon 3.0 +	99,95	-	-
Falcon 3.0 Mig 29 +	69,95	-	-
Fantasy Empires	89,95	-	-
Fields of Glory ++	99,95	-	i.V.

	PC	CD	AMIGA
Flashback ++	74,95	-	69,95
Flight of the Amazon Queen ++	89,95*	-	79,95*
Flight Simulator 5.0 ++	139,95	-	-
Flight Simulator 5.0 Zusatzdisks	79,95	-	-
Forgotten Castle +	94,95*	-	-
Formula 1 Grand Prix ++ / ++	99,95	-	89,95
Freddy Pharkas ++ / ++	99,95	i.V.	-
Front Page Sports Football Pro	89,95	-	-
Gabriel Knight	79,95	i.V.	-
Global Domination	89,95	-	-
Goal ++	69,95	-	69,95
Goblins 3 ++	89,95	89,95	79,95
Gunship 2000 +	99,95	109,95	89,95
Harpoon 2 +	99,95*	-	94,95
Hattrick ++	79,95*	-	69,95*
Heimdal 2 ++	89,95*	-	79,95*
Hairs to the Throne +	89,95*	-	-
High Command	99,95	-	-
History Line 1914 - 1918 ++	89,95	-	89,95
Incredible Machine 2 ++	89,95	-	-
Indiana Jones 4 ++ / + / ++	94,95	99,95	89,95
Indy Car Racing ++	89,95	-	-
Inka 1 ++	99,95	129,95	-
Inka 2 ++	99,95	129,95	-
Iron Helix ++	-	99,95	-
Jagged Alliance	i.V.	-	-
Journeysman Project	99,95	-	-
JOYPAD GRAVIS	59,95	-	-
JOYSTICK FLIGHTSTICK PRO	179,95	-	-
JOYSTICK GRAVIS PRO	99,95	-	79,95

Sam & Max

Die Macher des "Day of Tentacles" der Lucas-Arts-Schmiede legen uns auch diesmal wieder einen Meilenstein der Adventure-Geschichte vor. Schräg, bunt, schwierig und witzig, mit einem Wort abgedreht...

PC 89,95 CD-ROM 109,95* Mac i.V.

JOYSTICK VIRTUAL PILOT	189,95	-	-
Jurassic Park ++	79,95	89,95	69,95
Jutland	-	139,95	-
K 240 (Utopia 2) ++	i.V.	-	79,95*
Kingmaker ++	89,95*	-	69,95*
Kings Quest 5 ++ / + / ++	99,95	99,95	84,95
Kings Quest 6 ++ / + / ++	99,95	99,95	i.V.
Kings Ransom	99,95*	-	-
Labyrinth of Time +	-	99,95	-
Lands of Lore 1 ++	79,95	-	i.V.
Lanowmer Man +	89,95*	109,95*	i.V.
Larry 5 ++	99,95	99,95*	84,95
Larry 6 ++	99,95	99,95*	-
Laura Bow 2 ++ / +	99,95	99,95	-
Legacy of Sarasil (Heraquest 2) ++	i.V.	-	69,95*
Legend of Kyrandia 1 ++ / + / ++	89,95	89,95	79,95
Legend of Kyrandia 2 ++ / + / ++	89,95	-	i.V.
Lemmings 2 ++	89,95	-	69,95
Links 386 Pro SVGA +	99,95	-	-
Links Kurse SVGA neu III	54,95	-	39,95
Loom ++ / + / ++	79,95	-	79,95
Lord of the Rings 1 + / ++	-	169,95	79,95
Lord of the Rings 2 + / ++	84,95	-	74,95*
Last in Time ++	94,95	109,95	-
Last Treasures of Infocom 1	109,95	99,95	119,95
Last Treasures of Infocom 2	99,95	99,95	-
Last Vikings ++	79,95	-	79,95
Lathar Mathias ++	79,95*	-	69,95
Mad Burger ++	89,95*	-	79,95*
Mad Dog McCre	119,95	-	-
Mad News ++	89,95*	-	74,95*
Maniac Mansion 2 ++	94,95	99,95*	-
Master of Orion +	99,95	-	-
Mechwarrior 2	99,95*	-	i.V.
Microsoft Arcade	89,95	-	-
Might & Magic 3 ++	89,95	-	79,95
Might & Magic 4 ++	89,95	-	89,95

Might & Magic 5 ++	94,95	-	69,95
Mike Ditka Football 2 SVGA	99,95*	-	79,95*
Monkey Island 2 ++	89,95	99,95*	89,95
NHL Hockey ++	89,95	-	-
ORCHID GAMEWAVE 32 ++	449,95	-	-
ORCHID SOUNDWAVE 32 ++	549,95	-	-
Outpost	-	129,95*	-
Pacific Strike +	94,95*	-	i.V.
Pacific Strike Speech Pack +	39,95*	-	s.o.
Patrizier ++	89,95	99,95	79,95
Pax Imperia	99,95*	-	-

030/6946043

10.30 - 18.30 h Versandtelefon Sammelnummer
Spiele Neuheiten am lfdn. Band: 030/694 60 45
Fax-Line: 030/694 42 56

	PC	CD	AMIGA
Might & Magic 5 ++	94,95	-	-
Mike Ditka Football 2 SVGA	99,95*	-	-
Monkey Island 2 ++	89,95	99,95*	89,95
NHL Hockey ++	89,95	-	-
ORCHID GAMEWAVE 32 ++	449,95	-	-
ORCHID SOUNDWAVE 32 ++	549,95	-	-
Outpost	-	129,95*	-
Pacific Strike +	94,95*	-	i.V.
Pacific Strike Speech Pack +	39,95*	-	s.o.
Patrizier ++	89,95	99,95	79,95
Pax Imperia	99,95*	-	-

Die Siedler

Deutsche Software-Geniastreiche sind ja leider etwas seltener. Blue Byte arbeitet allerdings mit Erfolg daran, daß sie nicht zu selten sind. Bis zu 64000 Little-Computer-People habt Ihr bei dieser wuselnden Strategie-Simulation unter Eurer Maus.

Amiga 89,95 PC 89,95* CD-ROM i.V.

Perfect General 2	89,95*	-	-
Pinball Dreams +	74,95	-	69,95
Pirates Gold SVGA ++	99,95	i.V.	-
Pizza Connection ++	89,95*	-	89,95*
Police Quest 3 ++	99,95	i.V.	-
Police Quest 4	79,95	i.V.	-
Pools of Darkness ++	89,95	-	79,95
Populous 2 +	89,95	-	69,95
Prince of Persia 2 +	79,95	-	-
Privateer +	94,95	i.V.	-
Privateer Missions +	44,95*	-	s.o.
Privateer Speech Pack +	39,95	-	-
Protector 1 ++ / -	99,95	99,95	-
Quest for Glory 3 ++	99,95	i.V.	-
Quest for Glory 4	89,95*	-	i.V.
Railroad Tycoon Deluxe SVGA +	99,95	i.V.	-
Railway Challenge ++	79,95	-	-
Rebel Assault	-	89,95	-
Red Baron ++	99,95	-	-
Red Crystal	89,95*	-	-
Return to Zork +	99,95	109,95	-
Sam & Max ++ / -	89,95*	99,95*	-
Seal Team +	89,95	-	-

Ultima 8

In völlig neuer Perspektive und völlig neuen Welten will uns der Guardian diesmal an den Krügen. Besonders gefallen die hervorragenden Animationen der Spielfiguren und die Vielzahl neuer Ideen.

PC 94,95* CD-ROM i.V. MAC i.V.

Sensible Soccer 93 ++	69,95	-	69,95
Shadow of the Comet ++	94,95	-	-
Shadowcaster +	89,95	i.V.	-
Sherlock Holmes 1 ++ / +	94,95	99,95*	-
Sherlock Holmes 2 +	94,95*	-	i.V.
Siege 1 inc. Data Disk	99,95	-	i.V.
Silent Service 2 +	49,95	-	89,95
Silver Ball Pinball +	79,95	-	-
Sim Ant ++	99,95	-	99,95
Sim City 2000 +	89,95*	-	i.V.
Sim Earth ++	89,95	-	89,95
Sim Farm ++	99,95	-	i.V.
Sim Life ++	99,95	-	99,95
Simon the Sorcerer ++	94,95	-	79,95*
SOUNDBLASTER CD Discovery +	889,00	-	-
SOUNDBLASTER PRO ASP 16 +	499,00	-	-
Space Hulk ++	94,95	-	79,95
Space Quest 5 ++ / +	99,95	99,95*	-
Spaceship Warlock	-	139,95*	-
Spaceward Hal ++	99,95	-	i.V.
Spellhammer 1 ++	89,95	-	-
Star Reach	99,95*	-	-
Star Trek 25th Anniversary ++ / +	94,95	129,95*	i.V.

Über 5000 lieferbare Spiele · Software zum Anfassen. Heute bestellt, gestern geliefert! UPS-Versand zum Postpreis! Berlins größtes Lager · Himmlische Preise und göttlicher Service · Probieren und Staunen.

	PC	CD	AMIGA
Star Trek Judgment Rites	94,95*	-	i.V.
Star Trek Next Generation +	94,95*	-	i.V.
Starlord +	99,95*	-	-
Stonekeep +	99,95*	-	-
Streetsfighter 2 ++	69,95	-	69,95
Strike Commander +	94,95	-	i.V.
Strike Commander Missions +	44,95	-	s.o.
Strike Commander Speech Disk +	39,95	-	s.o.
Strike Squad	99,95*	-	-
Stronhold ++	89,95	-	-
Subwar 2050 ++	99,95	-	-
Syndicate ++	89,95	i.V.	69,95
Syndicate Mission Disk ++	44,95	-	39,95*
Task Force 1942 +	99,95	-	-
Terminator : Rampage ++	89,95	-	-
TFX +	94,95	i.V.	79,95*
The Elder Scrolls 1 +	89,95*	-	-
The Legacy ++	99,95*	-	i.V.
Tony Larussa Baseball 2 GOLD	-	99,95	-
Tornado +	89,95	-	79,95*
Tornado Missions 1 +	49,95*	-	i.V.
Turrican 3 ++	-	-	69,95
Ultima 7-1 Die schwarze Pforte ++	99,95	-	-
Ultima 7-2 Serpent Isle +	89,95	-	-
Ultima 7-2-2 Silver Seed +	44,95	-	-
Ultima 8 ... +	-	i.V.	s.o.

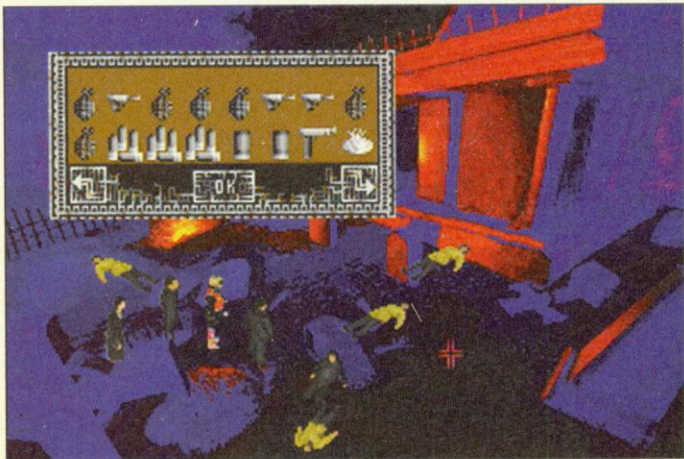
Rebel Assault

Starwars-Feeling wie im Kino. Ob im Jäger gegen die Imperial Walker oder im Lightward-Duell mit Darth Vader, die mit Filmszenen geradezu vollgültigste CD sorgt für Stimmung. Möge die Macht mit Euch sein...

CD-ROM 89,95 MAC-CD i.V. 3DO i.V. CD 32 i.V.

Ultima 8 Pagan +	94,95*	-	i.V.
Ultima 8 Speech Pack +	39,95*	-	s.o.
Ultima Hexologie 1-6	-	-	119,95
Ultima U1 + U2 Collection	-	-	129,95
Ultima U1 Stygian Abyss +	89,95	-	s.o.
Ultima U2 Labyrinth of Worlds +	89,95	-	s.o.
Uridium 2 +	89,95	-	59,95
V for Victory 4	89,95	-	-
V for Victory 5 (at Sea)	99,95*	-	99,95*

Count Zero



Habt Ihr gesiegt, gehören die Gegenstände der Feinde Euch

Bloodnet

Sein Name ist Stark, Ransom Stark. Und er ist ein Cyberpunk. Als ehemaliger TransTechnical-Mitarbeiter kennt er die Welt im Manhattan des Jahres 2094 – oder zumindest glaubt er sie zu kennen. Nach einem verlockenden Job (wenig Aufwand, gutes Geld) trifft er seinen eigentlichen Auftraggeber Van Helsing und sein erotisches Töchterlein. Dummerweise befiehlt Van Helsing die Gilde der Vampire und gedenkt binnen kürzester Zeit

Manhattan zu erobern. Prompt wird der gute Ransom gebissen und ward sogleich tot und doch unsterblich – ein typischer Vampir. Alles wäre in Butter, hätte Stark nicht das kleine Neuro-Implantat hinterm Ohr, welches sich mit dem Vampirdasein nicht recht abfinden will und Ransom auf den Boden der Tatsachen zurückholt. Starks Vampir-Elemente können von diesem Implantat unterdrückt werden und so macht sich unser verwirrt und mächtig wütende Held auf

Gehobene Adventure-Kost ist nicht gerade die Stärke von Microprose. Um so mehr erfreut uns *Bloodnet*. Das ausgefeilte und mitreißende Storyboard überzeugt ebenso wie die durchgestylte Endzeitgrafik und nette Maussteuerung. In Sachen Cyberpunk-Atmosphäre setzt *Bloodnet* neue Maßstäbe und läßt dem Spieler nebenbei mehr als genügend Handlungsfreiraum. Hier lacht uns jedoch schon der erste, einzige und schwerwiegendste Kritikpunkt an: In *Bloodnet* weiß man nie genau, was als nächstes zu tun ist. Die



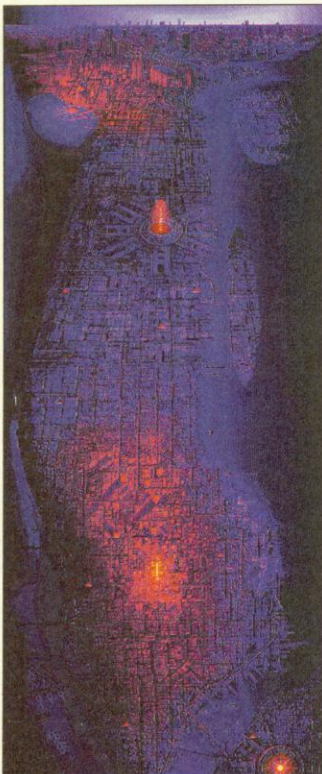
Handlungsstränge verzweigen sich bereits kurz nach Beginn dermaßen dramatisch, daß Ungeübten bald der Atem stockt und die Puste ausgeht. Hat man sich jedoch an die Textlastigkeit gewöhnt, kommt der Cyberspace-Freak auf seine Kosten, auch wenn der Cyberspace in *Bloodnet* nicht gerade die fluoreszierende 3D-Welt ist, von der man träumt. Vampir-Freunde, Endzeitfreaks und Gibson-Fanatiker sollten jedoch einen Blick riskieren: Zu diesem populären Thema gibt es derzeit einfach nichts Besseres auf dem Markt.

den Weg, wieder Mensch zu werden und die blutige Verschwörung aufzudecken. Ihr schwingt Euch nun in die Rolle Starks und dürft zu Beginn Euren Charakter nach eigenen Wünschen editieren. Stark kann sowohl als einfacher Händler, als Cyberspace-Cowboy oder muskulöser Kämpfer ausgebildet werden. Eure Reise durch das zukünftige Manhattan beginnt danach auf einer großen Übersichtskarte. Verschiedene markierte Örtlichkeiten dürfen besucht werden und mit den dort ansässigen Personen geplaudert werden. Euch begegnen sowohl Cyber-

space-Junkies, als auch Händler oder einfache Straßengangs. Einige geben Euch nützliche Hinweise, andere Aufträge oder neue Adressen, die es zu besuchen gilt. Trefft Ihr auf eventuelle Feinde, werden diese im Rundenkampf zur Strecke gebracht, wobei sowohl Taktik als auch die entsprechende Waffe angewählt werden darf. Damit Ihr nicht ganz allein durch die Straßen hetzt, bieten Euch einige Charaktere für ein paar Dollar ihre Hilfe an. In gewohnter Rollen-



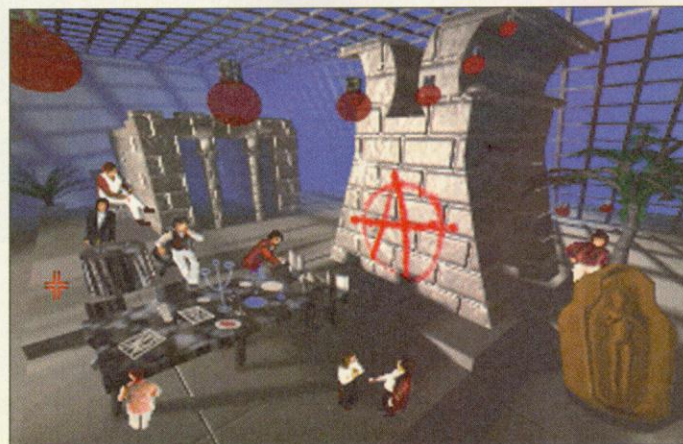
spielmanier lassen diese sich ausrüsten und im Kampf steuern. Natürlich stehen auch Cyberspace-Besuche an, in denen Ihr wichtige Infos beschafft oder Informanten trifft.



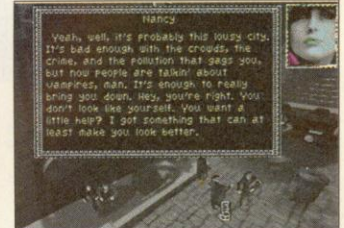
Manhattan 2094



Hip: Das Inventory glänzt komplett in Schwarzweiß



Render mich: Die Bilder wurden nicht gemalt, sondern berechnet



Gesprochen wird via Fenster

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Microprose
Zirka-Preis: 120 Mark
Testmuster: Microprose

MS-DOS 71%

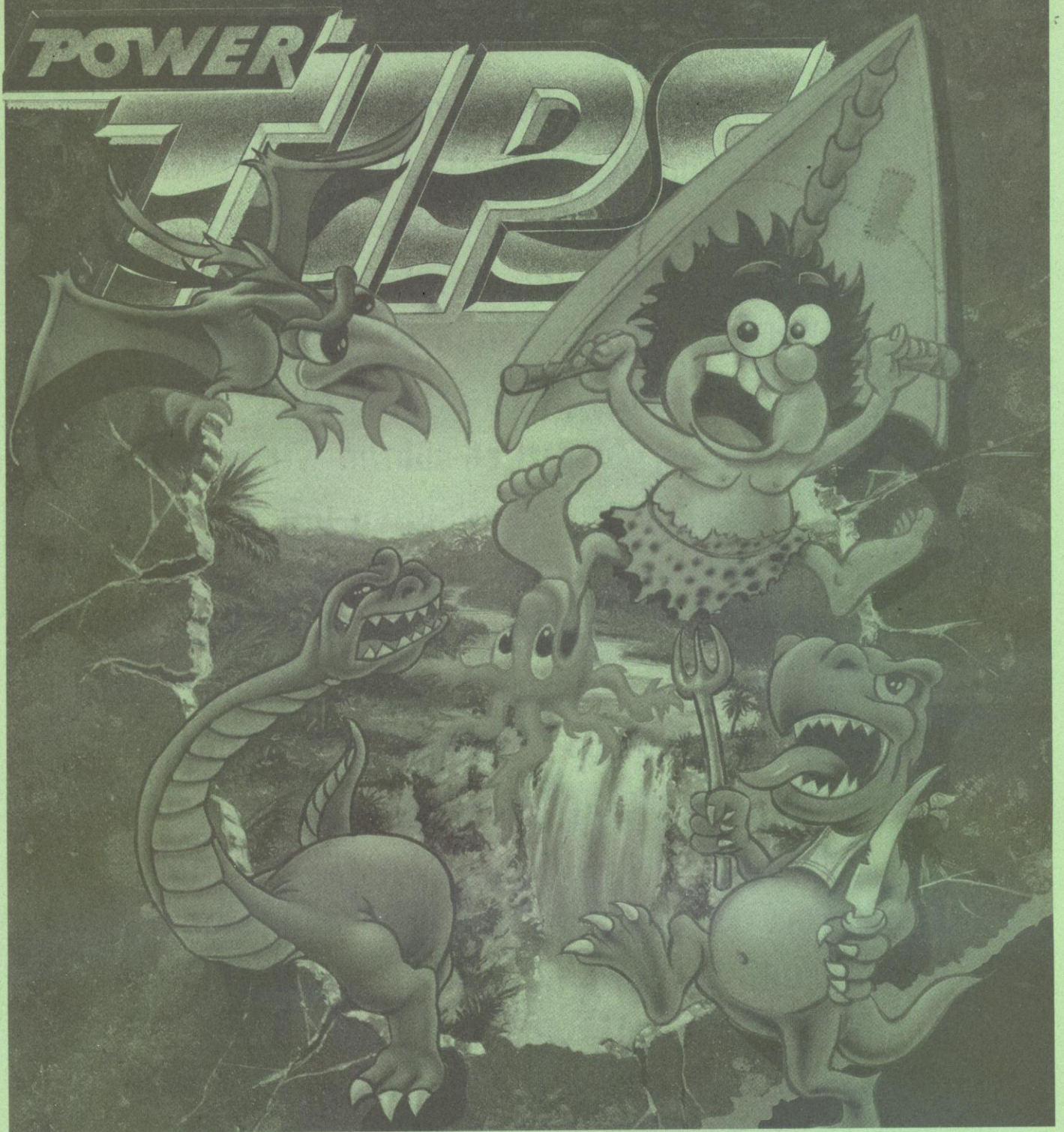
Grafik: 64% **Sound:** 42%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 386SX, 1 MByte, VGA, Festplatte 9 MByte

Unterstützt: Soundblaster, Adlib, Roland, Spektrum

Geplant für: –



**ZUM
SAMMELN!**

Heft
2/94

Power-Tips

Computerspieletips

Yo Joe (Amiga)	51
Alien Breed 1 (MS-DOS)	51
Serpent Isle (MS-DOS)	51
Wing Commander Academy (MS-DOS)	51
Leisure Suit Larry 6 (MS-DOS)	51
Goblins 3 (MS-DOS)	53
Privateer (MS-DOS)	56

Frontier – Elite 2 (MS-DOS/Amiga)	63
Jurassic Park (MS-DOS)	66
Hired Guns (Amiga)	69

Hex-Hexerei

Ultima Underworld 2	72
Der Patrizier	72
Pirates! Gold	72
Strike Commander	72
Spacehulk	73
Lands of Lore	73

Verlag Markt & Technik
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str.2
85531 Haar bei München

Okay Ihr Lieben, Ihr habt gewonnen! Nachdem Ihr uns in schönster Regelmäßigkeit gelöchert habt, werden wir endlich weich und schießen die Videospiele-Tips auf Nimmerwiedersehen in den tiefsten Gemini-Sektor. Ab dieser Ausgabe sind die grünen Seiten picke-packe voll mit Komplettlösungen und Tips und Hilfen rund um unsere Lieblingscomputer. Zusätzlich führen wir eine neue Rubrik ein, die sich ausschließlich mit Disketten/Monitor-Basteleien beschäftigt. Wer also streng geheime Hex-Codes auf seiner Festplatte schlummern hat und uns und Euch etwa mit 2 Milliarden Credits, grünen Mega-Lasern oder 99 Monsterleben versorgen kann, darf sofort loslegen. Apropos Credits, natürlich winkt weiterhin Bares für Eure Mühen. Jeder Tip wird fürstlich entlohnt, die Power-Prämien von 777 Mark für die Tips des Monats gibt's ab jetzt zweimal pro Ausgabe – Eure Chancen verdoppeln sich also. Die genauen Spielregeln findet Ihr im Mitmachkasten. Näheres zur Hex-Hexerei erfahrt Ihr von Knut ein paar Seiten weiter hinten. Ich wünsche Euch wie immer viel Spaß und verabschiede mich bis zum nächsten Monat.

Euer **Volker**



Yo Joe (Amiga)

Jörg Stiegler aus Düsseldorf hilft uns mit einem Cheat aus der Bedrängnis. Wenn man irgendwann während des Spiels das Wort "WELTRAUMKAKALAKEN" (genauso, inklusive Rechtschreibfehler) eingibt, blitzt der Bildschirm auf, und der Cheatmodus ist aktiviert. Man hat sofort alle Waffen zur Verfügung, "Z" transportiert uns in den nächsten Level und "+" schenkt uns ein Extraleben.

Alien Breed 1 (MS-DOS)

Ein paar Paßwörter gefällig? Dank Dominik Aeppli aus Sisach kein großes Problem für uns. Einfach die richtige Kombination am Terminal eingeben, und Ihr kommt direkt in den entsprechenden Level.

Level	Code
2	AAJIHGDDC
3	CGGHDGGDG
4	HDICICCI
5	IDHEHDGCC
6	IJIIDIHEC
7	CFDFEFEFJ
8	JIIJIIIC
9	AAAABAAAA
10	CCGDGBBBB
11	HHIAAJJIG
12	GGDDJJHFD
13	JIECBFGFF
14	HGGEDCCB
15	HHHFGDCC
16	IHDCHGHFF

Serpent Isle

Dominik Smith aus Frankfurt wandelt auf Lord Britishs Spuren und kann uns mit jeder Menge schöner Ausrüstungsgegenstände versorgen.

Sicher habt Ihr Euch schon geärgert, daß Ihr die tollen Waffen (Todeshammer, Blitzpeitsche, Feuerbogen) nicht aus der Traumwelt mitnehmen könnt. Nun, es gibt eine Möglichkeit: Nachdem Ihr in Moonshade Zutritt zu der Feuer-

höhle habt, besorgt Euch den Zauberspruch Schlangengestalt (Serpent Bond), dann geht durch die Feuerhöhle zurück nach Monitor. Laßt Richtung Sumpf und verandelt Euch dort in eine Schlange. Schlingelt Euch in den Sumpf, schlaft ein und landet automatisch in der Traumwelt. Abwarten, bis Ihr wieder zum Avatar werdet und Eure Gefährten auftauchen. Alle Gegenstände, die Ihr mitnehmen wollt, gebt Ihr Euren Kameraden. Habt Ihr die Traumwelt wieder verlassen, werden die anderen Partymitglieder die Gegenstände noch besitzen.

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der **POWER PLAY**.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen ab-

Wing Commander Academy

Eine interessante Entdeckung machte Martin Kalscheuer aus München. Der Origin Cheat dürfte inzwischen allgemein bekannt sein. Bei *Wing Commander 1+2* setzt man einfach hinter den jeweiligen Spielnamen ein Leerzeichen gefolgt von einem "ORIGIN" und darf dann mit den Tasten "Alt" und "Del", bzw. "Entf" jeden Gegner vom Bildschirm bröseln. Seit Origin

unter die finanziellen Fittiche von Electronic Arts geschlüpft ist, funktioniert dieses Hilfsmittel leider nicht mehr. Für die *Wing Commander Academy* wirkt erst die neue Kombination "WCA ERTS" Wunder. Danach wieder im Spiel "Alt" und "Del", und die Gegner sind Geschichte. Probiert das gleiche mal mit *Privateer* aus.



Leisure Suit Larry 6 - Shape up or Slip out

Er kann es nicht lassen. Langzeitlooser Larry wandelt wieder auf Freiersfüßen und wir wandern mit. Unterstützt werden wir dabei von Michael Schmidt aus Troisdorf.

Spielziel

Das Ziel des Spiels ist es, mal wieder für Larry die ganz große Liebe zu finden. Im Nobelhotel 'La Costa Lotta', wo Larry einen Aufenthalt in einer TV-Show gewonnen hat, trifft Larry auf viele mögliche Kandidatinnen für ein trautes Zusammenleben, von denen es am Ende nur eine sein kann. Auf dem Weg dorthin muß Larry aber viele Aufgaben der Mädels überstehen, um es zu schaffen und glücklich zu werden.

Tip: Auf jeden Fall mit allen Girls bis zum Ende reden, da sonst nicht genug Infos vorhanden sind und verschiedene Situationen nicht eintreten.

Erste Schritte

In der Hotelpfandhalle, wo das Spiel beginnt, unterhält man sich als erstes mit Gammie, der Rezeptionsdame. Man erhält seinen Zimmerschlüssel und erfährt, daß sie todunglücklich ist, weil die Anti-Cellulitismaschine kaputt ist.

schreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit - Die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechsellern kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schauen.

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

Markt & Technik Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Tips & Tricks
Postfach 1304
85531 Haar bei München

Bevor wir uns auf den Weg zu unserem Zimmer im ersten Stock machen, durchsuchen wir noch den Schlüsselbehälter, der sich links vom Front Desk befindet. Wir nehmen den Schlüssel mit und gehen die Treppe rechts rauf.

Angekommen lesen wir uns erst einmal die Telefonkartei durch und rufen jede Servicenummer an. Danach holen wir uns von dem Wagen des Raumservices das Toilettenpapier, das Handtuch, die Zahnseide, (auf der anderen Seite!), die Seife und die Handcreme.

Zurück im Hotelzimmer gehen wir ins Badezimmer und lassen das Leitungswasser laufen (mit dem Auge draufklicken!) und melden den Schaden dem Installateur per Telefon (76). Sobald der Freak den Hahn repariert hat und gegangen ist, verstopfen wir die Toilette mit dem Toilettenpapier und ziehen ab. Danach muß der Installateur erneut gerufen werden. (Kurz die Etage verlassen und wiederkehren).

Während er die Toilette freimacht, klickt man mit dem Pick-Up Icon auf den Installateur und nimmt sich den Schraubenschlüssel und die Feile. Am Swimmingpool nimmt man von der schwimmenden Bar die Sonnenbrille.

So das war erst mal der Anfang. Jetzt gehe ich speziell auf die einzelnen Probleme der Mädels ein. Man kann die Probleme auch parallel lösen, allerdings habe ich hier zum besseren Verständnis jede Aufgabe einzeln aufgelistet.

Gammie

Gammie's Problem ist ihre Cellulitis und deshalb muß Larry für sie die Anti-Cellulitmaschine reparieren.

Als erstes lockert man mit dem Schraubenschlüssel die Bolzen an der Haupteinheit und öffnet sie. Man nimmt den verdreckten Filter heraus und geht in die Küche, wo man ihn in der Spüle reinigt. Danach nimmt Larry noch das Schmierfett aus dem Mülleimer mit. Zurück bei der Maschine wird der Kolben mit dem Fett geschmiert und der Filter wieder eingesetzt, die Haube geschlossen und die Bolzen wieder festgedreht. Nur läuft die Maschine leider noch nicht, weil noch der richtige Schlauch fehlt. Larry geht ins Body-Building Studio und nimmt dort den Schlauch der Hintern-Straff Maschine (BunShaker) mit. Falls die Maschine belegt sein sollte, redet er vorher noch mit Thunderbird, und geht aus dem Raum. Wenn er jetzt zurückkehrt, ist die Maschine frei und er kann den Schlauch mitnehmen! Der Schlauch wird mit der Vacuum Hose ausgetauscht, und ein Probelauf bestätigt die Funktionstüchtigkeit. Jetzt natürlich schnell Gammie von dem Erfolg berichten, die sofort mitkommt und die Maschine testen will (nicht vergessen, Gammie mit den Kabeln über der Liege zu verbinden !!). Gammie will eine Orange, die wir in der Salatbar des Restaurants finden. Danach will sie einen kalten Umschlag. Den machen wir, indem wir das Handtuch in der Küche in den

Kühlschrank legen und nach einiger Zeit wieder rausnehmen. Das Mineralwasser, was letztendlich verlangt wird, befindet sich auf einem Tablett vor einer Tür im Ostflügel des Hotels.

Nachdem Gammie ihre alte Schönheit wiedererlangt hat und auf Nimmerwiedersehen verschwindet, geht Larry zum Strand und gräbt dort eine alte Fischerlampe aus, die er mit der übriggebliebenen Cellulite aus dem Kran füllt und so "Die Lampe des Wissens" erhält. Aus der Bar nimmt man sich ein Streichholz und zündet es mit dem Reizverschluß an und entflammt die Lampe mit dem brennenden Streichholz.

Rose

Rose ist Blumenfanatikerin und will also irgendetwas Blumiges geschenkt bekommen. Diese Aufgabe ist sehr einfach zu lösen, einfach die Blumen vom Tisch aus dem Hotelzimmer nehmen und Rose geben, worauf wir eine Orchidee erhalten.

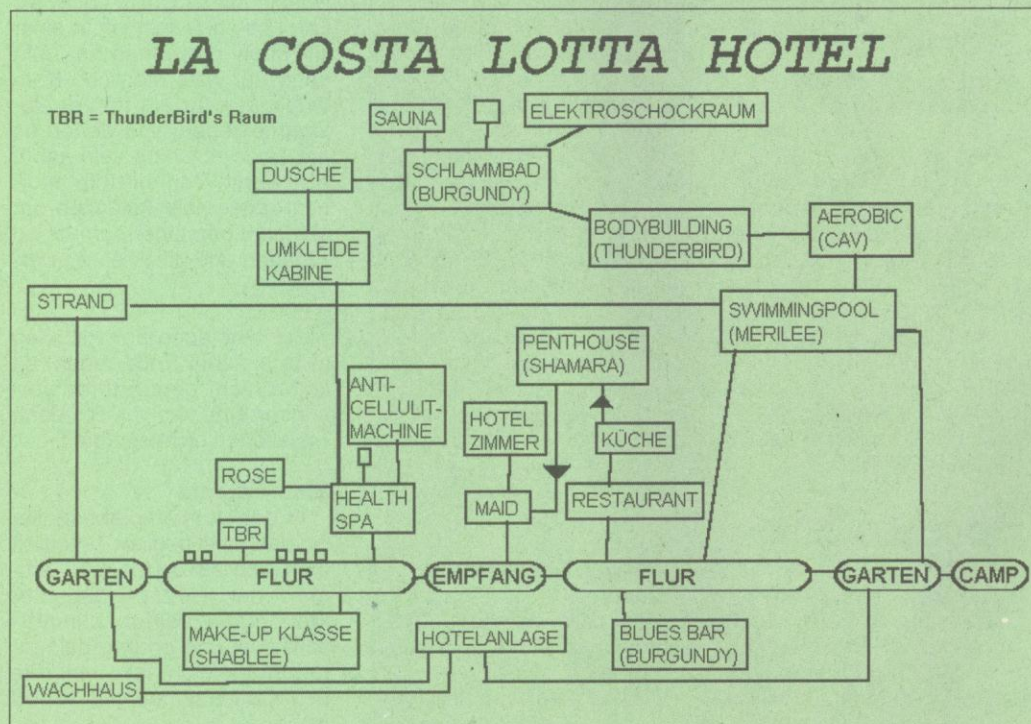
Burgundy (+Cav)

Burgundy ist die mehr schlecht als rechte Sängerin in der Blue Bar (falls sie gerade nicht singen sollte, einfach rausgehen und etwas später noch mal wiederkommen).

Um ins Gespräch mit ihr zu kommen, muß Larry ganz zufällig über das Mikrofonsymbol stolpern (Hand drauf!) und kann dann mit ihr palavern. Das Bier ist im schwer gesicherten Camp der Angestellten bei einer Fete aufzutreiben.



Aber dazu brauchen wir erst einmal einen Angestelltenausweis, den wir von Cav, der Aerobiclehrerin bekommen können. Einfach in den Aerobicsaal gehen und dort auf die freie Matte klicken. Wenn das Training vorüber ist, mit Cav reden und nach dem Gespräch auf die Karte (badge) klicken und darüber mit ihr reden, solange bis sie es rausrückt. Bei dem Gespräch erfahren wir auch, daß Cav nicht Nein zu dem gleichen Geschlecht sagt und sich gerne mit Larry und einer Gespielin in der Sauna treffen würde. Mit der Karte geht man jetzt zu der mit Strom gesicherten Tür ganz im Osten und öffnet sie mit dem Magnetstreifen. Dann nimmt man ein Sixpack Bier aus dem Zelt mit und geht wieder zu Burgundy, die auch keine Probleme hat, die Flaschen zu exen. Leider reichen sechs Flaschen noch nicht, und man muß ein weiteres Sixpack holen. Burgundy will sich mit Larry in der Sauna treffen, der aber verkohlt, wenn er mit seinem Anzug diese betritt, also muß ein Handtuch her, das man entweder bei dem Handtuchjungen Gary im Health Spa bekommt oder sich eins vom Wagen des Raumädchens nimmt. (Rückseite!). Jetzt geht man in die Umkleidekabine und öffnet den Schrank rechts unten, klickt mit dem Handtuch auf Larrys Kleidung und er zieht sich um. In der Sauna beginnt man dann auf Cav und Burgundy einzureden, die nach einiger Zeit den Raum verlassen und ein Colliere übriglassen. Nach einer erfrischenden Dusche und wieder mit dem berühmten-berüchtigten Polyesteranzug bewaffnet, kann Larry weiter auf die Suche nach der vollkommenen Frau gehen.



Shablee

Shablee ist Lehrling in der Make-Up Schule im Keller. Sie will unbedingt ein Abendkleid haben.

Das Kleid findet man in der Umkleidekabine hinter der Bühne in der Bar. Zuerst muß man auf den Vorhang klicken und kann dann hinter die Bühne gehen und das Kleid nehmen. Larry gibt das Kleid an Shablee und verabredet sich für den Strand, frohen Mutes sollte er vorher allerdings noch telefonisch ein Kondom bestellt haben (75). Am Strand sollte man folgendes Schema befolgen: Anfassen-Reden-Anfassen-Reden,... Falls der richtige Zeitpunkt gekommen ist, klickt man mit dem Kondom auf Shablee und erlebt eine kleine Überraschung. Nach überstandenen 'Liebesakt' geht man vom Strand weg und kehrt wenig später wieder zurück und nimmt den Champagner mit.

Charlotte

Charlotte liegt in einem der Schlammbecken. Sie will, daß Larry ihr Batterien für ihren 'kleinen Freund' besorgt.

Die Batterien bekommt man, indem man mit Al auf seinem Taxi bis ans östliche Ende fährt. Man steigt ab und macht Platz für Al zum Wenden. Al sucht daraufhin nach einem Streichholz, was man vorher in der Bar besorgt hat und ihm gibt. Al verschwindet und man öffnet die Toilettenschüssel mit dem Schraubenschlüssel und kappt das Stromkabel. Wenn Al wiederkommt, will er den Fehler beheben, und gibt Larry seine Taschenlampe zum Helfen, worauf man die Batterien daraus entfernt und die Taschenlampe wieder zurückgibt. Charlotte freut sich, die Batterien zu kriegen und lädt Larry auf ein Tête-à-Tête im Elektroschockraum ein. Das Problem ist allerdings das Elektroschloß, das unknackbar scheint.

Man geht in die Make-up Schule und nimmt das Elektrokabel auf, geht zurück und entfernt etwas Isolation (mit der Hand) von dem Kabel und verbindet es mit der Steckdose und dem Schloß. Jetzt hat man die Tür aufbekommen und erlebt ein paar 'elektrisierende' Momente mit Charlotte. Larrys Goldmedallion hat sich in eine kleine Goldstatue verwandelt.

Man wacht in seinem Hotelzimmer wieder auf und geht zurück in den Elektroschockraum und nimmt die Perle mit.

Merrily

Merrily schwimmt an der Bar im Swimmingpool. Sie verlangt von Larry einen Nachschlüssel für den Bungeetower.

Man klickt mit der Hand zweimal (!) auf die Sonnenbrillenpackung und baut sich aus dem Brillenputztuch und der Zahnseide eine Badehose. Um an die Bar zu gelangen, braucht man ein kleines Floß, also nimmt man die leere Floßhülle rechts vom Bungeetower und geht damit in die Küche, um sie dort an dem linken Vorderreifen des Trucks mit Luft zu füllen. Zurück am Pool klickt man mit der Badehose auf Larry, um sie anzu ziehen. Dann springt man ins erfrischende Naß (mit der Hand auf Pool klicken!) und klickt mit dem Floß auf Larry, damit er sich an die Bar setzen kann. An der Bar spendiert man Merrily einen Drink, indem man mit dem Beaverschwanz aufs Wasser klopft. Als ID zeigt man seinen Zimmerschlüssel.

Dann unterhält man sich mit Merrily und erfährt, daß sie einen Nachschlüssel für den Bungeetower haben will.

Man steigt aus dem Wasser und redet mit dem Bademeister, der einem den Tower Schlüssel gibt. Man klettert auf den Tower und drückt den Schlüssel in die Seife, die man vorher von dem Servicewagen genommen hat. Mit der Feile klickt man jetzt auf den Schlüssel, den man ganz am Anfang aus der Empfangshalle aus dem Behälter genommen hat. Jetzt hat man einen Nachschlüssel und gibt ihn Merrily. Zusammen besteigt man den Tower, und Larry zieht sich nach einigen Betatschungen aus und bekommt von Merrily die "Wörter der Weisheit", bevor er einen kleinen Kunstsprung hinlegt und am nächsten Morgen in seinem Hotelzimmer aufwacht.

Es kann übrigens vorkommen, daß am Pool nicht genug Speicher zum Abspeichern vorhanden ist, was allerdings kein großes Problem sein sollte, da man eh nicht sterben kann.

Thunderbird

Thunderbird ist im Bodybuildingstudio zu finden, Larry kommt mit ihr ins Gespräch und es stellt sich heraus, daß sie eine Bandagefetischistin ist und unbedingt Handschellen braucht.

Die Handschellen kann man draußen im Wachhäuschen am Gürtel des Wachmanns finden. Man geht ins Schlammbad,

räumt die Blumen vor der Videokamera weg und dreht mit Hilfe des Schraubenschlüssels die Kamera auf die Damenumkleidekabine und geht dann ins Wachhäuschen, wo man die Handschellen jetzt vom Gürtel nehmen kann. Man gibt sie Thunderbird, die Larry in ihrem Zimmer erwartet. Man klopft an die Tür und 'macht mal kurz den Hund' für Thunderbird, erhält für diese Dienste allerdings auch ein Hundehalsband mit Diamant als Belohnung. Den Diamanten erhält man, indem man mit der Hand auf das Halsband klickt.

Shamara

Shamara ist das 'Oberbabe' und befindet sich im Penthouse. Sie will einfach alles haben: Gekühlten Champagner, eine Perle, ein Collier, die Wörter der Weisheit, die Lampe des Wissens, die Orchidee, den Diamanten von dem Hundehalsband, und die Goldstatue.

In das Penthouse kommt man, wenn man den roten Knopf des Lastenaufzugs in der Küche drückt. Den Champagner kann man in der Eismaschine neben dem Hotelzimmer kühlen und dann gibt man Shamara alle Sachen, und man hat es geschafft!

Yeah Baby!



Goblins III

Ganz schön rege, die kleinen Racker von Coktelvision. Das putzige Knobelvernügen hat es immerhin schon auf die dritte Fortsetzung gebracht. Damit wir uns auch im neuesten Teil problemlos zurechtfinden, bietet uns Rätselspezialist Thomas Rose aus Neustadt eine Komplettlösung.

Schiff ahoi!

Auf dem Schiff fängt alles an! Den Knoten am Seil lösen, den Schläger nehmen und dem Papagei mit selbigem aus dem Sack befördern. Mit dem ECU (wird im Spiel immer

wieder gebraucht) den Haken von der Wand lösen und in die Schlinge einhängen. Aus der Kiste Pfeffer und Saugnapf nehmen. Dann den Papagei mit dem Sauger befreien. Chump nun auf die Kugel am Seil stellen und den Regenschirm nehmen. Blount auf die Hand der Schiffsfigur stellen und Chump auf die Bodenplatte springen lassen. Den Zahn aufnehmen, dann in den Korb steigen und den Schirm in die Öffnung hängen. Das Seil mit dem Zahn durchsägen und ab geht die Post.

Nach einem tollen Flug landen unsere Helden am Boden und warten auf weitere Abenteuer. Den Schirm aufnehmen und mit Hilfe des Heißblutkanals und Schirms vor dem Götzenbild zu landen. Durch die Öffnung schauen, und unser Held verliebt sich. Nun so richtig sauer, Herkules und Gromelon mit dem Schläger verhauen, Markistus den ECU geben und mit Schläger hauen. Den Biskuit nehmen und in den Helm legen.

Mit Schläger zermanschen und die Krümel aus dem Helm nehmen. Nun auf die Bodenplatte stellen und zu Banzai fliegen. Banzai von hinten die Krümel in den Nacken streuen und mit dem Schläger hauen. Schild und Hand einpacken. Kendo die Hand geben und dann verhauen. Das Schild an den Ast hängen und Zemba von hinten Pfeffer in den Nacken streuen. Chump ärgert nun Django und Blount zieht ihm die Zunge lang.

Den Knüppel nehmen und in die defekte Leiter einsetzen. Chump ärgert jetzt Punky und Blount haut ihm den großen Stein auf den Arm.

Ach verliebt sein ist sooooo schön!

Huch, alles dunkel

Ne, Streichhölzer nehmen und an der rauhen Stelle oben im Bild reiben. Nun ist es hell.



Die Kelle einstecken, Sense abbrechen und mit ihr alle drei Höhlen öffnen. Die drei Lichter gilt es nun, einzufangen! Mit der Kelle das Blut von der Schrift schöpfen, dann mit der Sense die Wasserspritze von der Puppe abschneiden und die Brille auch gleich mitnehmen. Die Brille dem Schädel aufsetzen und diesen öffnen. Wenn nun der Schädel geschlossen und dann wieder geöffnet wird, ist das Blaue Licht gefangen. Das Licht in die Kugel geben, dann das Holzbein anzünden und mit Wasser löschen. Das Gelbe Licht liegt am Boden und wird auch in die Kugel gegeben. Im nun grünen Bild den Korken nehmen. Das Blut in die Flasche gießen und dann die Flasche nehmen. Diese auf den Sockel stellen und wenn das Licht drin ist, den Korken in die Flasche stecken.

Mit der Kelle das Blaue Licht wieder aus der Kugel nehmen und den Knopf in der Schrift drücken. Den Spiegel nehmen und Blau wieder in die Kugel geben. Den Spiegel auf die grüne Hand setzen und das rote Licht in die Kugel geben. Dann die Brille auf das Spektrum setzen. Mit der Kelle Blau wieder rausnehmen und die Sense in das Vampirgebiss einsetzen. Nun alle drei Lichter in die Kugel geben und die Dinge nehmen ihren Lauf.

Großmama

Auf dem Marktplatz mit der Oma im Haus reden, dann den Regenschirm in das Loch auf ihrem Dach stecken und noch mal mit ihr reden.

Eine Wärmflasche ist der Lohn der Arbeit. Nun in den Gemüseladen gehen und dem Händler den ECU und den Brief geben. Das Ei und den Schlüssel nehmen und die Mondlampe mit dem Schlüssel öffnen.

Blount wird nun zum Wer-Blount. Jetzt wird erstmal der Händler verhauen, die Spaghetti genommen und der Topf geöffnet.

Nun wird der Schrank heruntergeschmissen und vom Wandbrett daraufgesprungen.

In dem Loch findet Wer-Blount einen Hammer, mit dem er die Truhe einschlägt. In dieser befindet sich eine Pfeife, die er mitnimmt. Dann mit dem Hammer den Händler noch mal verhauen und den ECU mitnehmen. Erst auf den Diwan und dann auf die Feder springen, dann mit dem Hammer dem Knulch verhauen und das Horn einstecken. Zurück in der

Stadt an der Tür zweimal klingeln und Blount darf in das Labor eintreten.

Hier wird nun zuerst das Wuchsexir hergestellt. Das Ei auf der Wärmflasche ausbrüten, dann die Eischale in den Mörser geben und zerstampfen. Das Eipulver herausnehmen und ablegen. Nun den Wasserhahn öffnen und Wasser in Kessel und Schüssel geben. Die Spaghetti in den Kessel legen und mit Feuerzeug den Kessel anzünden. Die gekochten Spaghetti wieder ablegen. Nun das Horn auf den Ascher legen und mit dem Feuerzeug anzünden, dann die Hornasche wieder ablegen. Jetzt der Reihe nach Schale, Spaghetti und Hornasche in den Mixer geben und den Mixer in Gang setzen.

Mit dem fertigen Produkt den Boa Boa wachsen lassen und dann das Ganze noch einmal und in die Flasche füllen. Fertig ist das Wuchsexir.

Zurück in der Stadt die Knospe und den Trieb vergrößern, das Ei mit der Wärmflasche ausbrüten und dann den Kaukasier mit dem Elixir wachsen lassen. Fulbert den Stengel hochschicken und den Brief nehmen. Wenn man diesen vor den Spiegel hält, kann man ein wichtiges Rezept lesen, das nicht in dem Buch im Labor zu sehen ist. Nun den Hebel am Tor betätigen und Blount auf die Kugel stellen. Fulbert zieht den Hebel nun noch mal und Blount ist auf dem Dach, wohin ihm Fulbert über die Pflanze folgt.

Fulbert spielt nun eine Brücke über die Dächer und Blount erlangt die Schuhsohle zurück durch den

Kamin und in den Laden, wo Fulbert den Knopf drückt. Blount springt nun mit dem Hammer in die Falltür und verhaut das Monster. Übrig bleibt ein Knochen, mit dem es zurück in die Stadt geht.

Speedix

Fulbert nervt die Frau, die vor Schreck eine Blume fallenläßt. Diese kann Blount mit etwas Geschick ergreifen. Mit diesen Zutaten zurück ins Labor und Speedix herstellen. Erst Wasser in den Kessel, dann die Schuhsohle rein und kochen, Sohle wieder ablegen, den Knochen zermahlen und das Pulver ablegen. Die Blüte wird destilliert. Dann der Reihe nach Schuhsohle, Knochenpulver und Blütenessenz in den Mixer und das fertige Speedix in die Flasche füllen. Das Labor wieder verlassen und Speedix trinken. Nun ist Blount pfeilschnell und bereit zu neuen Untaten. Fulbert macht wieder in altbekannter Weise eine Brücke zur Glocke, und Blount spielt die Flöte in der Glocke. Wenn das Baucasier-Weibchen angefliegen kommt, muß Blount dem Baucasier auf die Schulter klopfen.

Der sieht das Weibchen und läßt eine Feder fallen, die Blount dank Speedix knapp über dem Gully ergreifen kann.

Weiter geht es in den Laden, wo Wer-Blount den Nachttisch anhebt und Fulbert die Seife in Sicherheit bringt. Mit der Seife

zurück ins Labor und Fliegix herstellen. Zuerst die Seife in die Wasserschale tauchen und den

Ventilator mit dem ECU in Gang bringen. Dann den Schlüssel in die Schale eintauchen und vor den Ventilator halten. Die Seifenblase fällt in den Mixer.

Nun eine Lachträne herstellen, in dem das Memorandum destilliert wird.

Falsche Mischungen wird man mit etwas Geschick im Papierkorb los. Die Lachträne in den Mixer und dann die letzte Zutat hergestellt. Feder verbrennen und die Asche in den Mixer. Mixer starten und Fligix in eine Flasche füllen. Geschafft, auf zu neuen Abenteuern!!!

Losgedüst

Zuerst zum Messer fliegen und aufnehmen, dann mit dem Schläger die Leine geholt und eine Angel gebaut. Ab ins nächste Bild zu Kolossus und mit der Angel das Fernrohr geholt. Mit diesem kann Flug-Blount auf dem Gletscher eine eingefrorene Biene erkennen, die es zu befreien gilt. Nun mit Ooya reden, dann einen Ballon aufblasen, mit dem Ooya zu der kleinen Insel fliegen kann. Mit der Angel die Wolke zur Insel ziehen und Ooya den Busch in einen Riesen verzaubern lassen. Die Gondel mit Ballast füllen, bis sie über der Ziege steht, dann einen Sack abschneiden und die Ziege ist platt.

Wieder einen Ballon aufblasen, den Ooya ergreift. Blount muß schnell mit dem Messer in die Wolke stechen. Wenn der Riese niest, fliegt Ooya zur Geysir-Insel.

Falls es nicht beim ersten Mal funktioniert, kann Ooya Brücken aus den Steinen zaubern.

Ooya stellt sich dann auf das große Geysir und Blount hält ein anderes zu, wodurch Ooya auf die Ballon Insel fliegt.

Die Gondel mit Sand und Messer so positionieren, daß Ooya einsteigen kann und zum Gletscher kommt.

Dort befreit er die Biene. Blount nimmt die Biene auch gleich als Helfer mit. Mit vereinten Kräften nun wieder zu Kolossus. Ooya auf die Schippe stellen, und Blount einmal auf die Katapultkontrolle drücken lassen.

Dann schaut Blount in das Teleskop, wodurch Kolossus das Katapult in Gang setzt. Ooya fliegt zum Käse. Diesen verzaubert er dann auch gleich. Nun muß Blount zum Käse, genauso wie Ooya, nur daß Ooya das Katapult mit der Jagdstrecke in Gang setzt.



geht durch den Brunnen zurück zum König. Diesem gibt er nun den Kopf. Fulbert Holt eine Küchenschabe aus dem Loch und Blount gibt dem Narr den Zauberstab und einen Teller. Ist Blount schnell genug, kann er den Pantoffel aufheben. Den Puschen gibt er nun Xina. Dann endlich kann er raus aus diesem Narrenhaus und ins Labyrinth.

Labyrinth

Vom Schachbrett gleich weiter in die Werkstatt. Dort lenkt Fulbert die Spinne ab und Blount kann ins Lehrbuch gehen. Dort bekommt er Kreide. Einen Zirkel bekommt er im Bildhauerbuch. Das Pferd wird auch mitgenommen. Fulbert spielt nun im Staub, und Blount, der darunter steht, muß niesen. Die verstreuten Ziffern sammelt er alle auf. Um die neun zu bekommen, stellt sich Blount neben die Spinne und Fulbert verdunkelt den Mond im Gemälde. Auch der Pinsel wird eingesteckt. Eine Acht erhält Blount, wenn er den Zirkel auf dem Papier benutzt. Alle Zahlen außer der Null wirft er in das Tintenfaß. Dann den Pinsel eintauchen und einen Ochsen vor den Karren ins Bild zeichnen. Nun mit Fulbert auf das Geometriebuch und so lange hüpfen, bis die Pfeile herunterfallen. Diese gibt er ins Astloch im Großen Buch, worauf er den Bogenschützen bekommt. Die Seite umblättern und mit dem Pinsel den Weg weitermalen und dem Ritter das Pferd geben. Auf der nächsten Seite den Pinsel zweimal benutzen, um die Mandoline zu bekommen. Mit der Axt das Lineal zerhacken, um Holz zu bekommen. Den ECU in den Karren einsetzen, um an den Marmor zu kommen. Nun zurück zum Schachbrett. Mit der Kreide eine Figur auf das Holz malen und mit dem Zirkel auf den Marmor. Nun je nach Material Holzschneider, Meißel und Hammer benutzen, um die Figuren zu bearbeiten.

Dann die Figuren in Farbe tauchen und mit Pinsel vollenden. Mit beiden Händen mit den Bällen jonglieren, und das Schwein bekommt einen Riß. Da den ECU reinwerfen, und wenn die große Mandoline nun richtig mit beiden Händen gespielt wird, versteinert Orthello. Mit ihm wird nun die Anstandsdame vom Schachbrett verjagt. Der Bogenschütze kann die beiden Wachen erledigen und den Schlüssel vom Turm schießen, wenn er auf den richtigen Feldern steht. Dazu

aber vorher die Spielregeln im Buch lesen. Den Liebhaber nun auf das blaue Feld mit dem Mandolinenzeichen und die kleine Mandoline von ihm spielen lassen. Dann kann er mit dem Schlüssel in den Turm. Nun zieht der Mörder den Hebel am Turm, und der Henker verschwindet. Der Reiter bekämpft die Soldaten des Königs, die recht und links auf den freien Feldern neben dem König auftauchen. Er darf sich so bewegen, wie der Springer im richtigen Schach. Dann bleibt er auf einem der freien Felder stehen. Der Bogenschütze wird so gestellt, daß er das andere freie Feld anvisiert. Wenn der Mörder nun die Axt nimmt, um den König zu meucheln, kann dieser nicht mehr ausweichen. Es geht dem Ende zu, auf in den nächsten Level.

Spiegelei

Das Ei in den Zauberspiegel halten, dann an Spiegel-Blount durch die Öffnung weitergeben, der das Küken dann in den Abmagerungsspiegel hält. Dann zurück an Blount, der das Magerküken in das kleine Loch hält und so der Zeiger betätigt wird. Dann das Magerküken zweimal in den Mastspiegel halten und das Mastküken an Spiegel-Blount geben, der es in das große Loch hält. Der Dämon erwacht nun. Weiter geht es ins Gehirn, wo Wer-Blount die Vitrine einschlägt und Blount den Knopf sooft drückt, bis Kolossus erscheint. Dem haut Wer-Blount nun ins Gesicht und Blount nimmt das Sandkorn. Wer-Blount stellt die Weiche, so daß Blount mit der Lore bis zum Seerand kommt. Dann fährt auch Wer-Blount mit der Lore zum See und springt in diesen. Blount gibt das Sandkorn nun in ein Auge im See. Wenn der Fisch in der Blase auftaucht, springt einer von beiden mit der Lore über ihn hinweg, dann muß Wer-Blount die Weiche wieder gerade stellen, damit Blount mit der Lore auf den Fisch stellen kann, um mit diesem zu der Flöte zu gelangen. Nun muß Wer-Blount mit dem Fisch zu der Pfeife, da nur er sie aus dem Fels ziehen kann. Danach muß dann Blount die Pfeife aufnehmen. Das Elixir mit der Blume am Gehörgang benut-



zen und Fulbert raufjagen. Dann kann Blount in den Gehörgang treten und mit der Pfeife den Drachen rufen.

Den Drachen nun mit dem Elixir vergrößern und die Pfeife mit der Palisade benutzen, worauf der Drache diese verbrennt. In der Truhe liegt die Salbe. Nun mit dem Drachen zu den Körnern fliegen und ein Masthuhn auf diese loslassen. Das Huhn bekommt man durch Hantieren mit den Spiegeln, aber es muß ein Masthuhn sein.

Dann das Wahnsinnskorn aufnehmen und zurück zum Dämon. Diesem das Korn geben. Nun nimmt Blount die Schönheitscreme vor dem Schönheitsspiegel und zeitgleich Spiegel-Blount die andere Creme vor dem Häßlichkeitsspiegel. Auf in den letzten Level.

Zeitsalat

Zuerst den positiven Pol befragen und den Zeitfaden auflesen, der herunterfällt. Das Gatter an der linken Klingel mit der Axt zerschlagen und die Mauer an der anderen Klingel mit dem Hammer zerhacken. Jetzt ist Schnelligkeit gefragt. Beide Klingeln der Reihe nach drücken, und wenn beide Hände die Kette spannen, auf die Kette gehen und die Partition aus dem Becken holen. Diese wieder in das Becken werfen und noch mal beide Klingeln drücken. Wieder auf die Kette steigen und in das Becken springen. Als Lohn gibt es eine gelbe und eine rote Partition. Die gelbe steckt man dem Engel in den Halter, die rote dem Dämon. Nun dem Engel den ECU in die Aurole werfen und mit dem Hammer auf die Wolke hauen. Die beiden Noten mit dem Zeitfaden verbinden und noch mal beide Hände rufen. Diese verbinden beide Noten mit einem Knoten.

That's Life, The End

Privateer

Nach rund zweiwöchigem Kampf mit Piraten, Retro's und Kilrathi's kann uns Privateer Thomas Härtel aus Chemnitz ausführliches Kartenmaterial zum Gemini-Sektor zur Verfü-

gung stellen. Damit sollte es jedem Händler und Neueinsteiger möglich sein, eine günstige und vor allem gewinnbringende Handelsroute zu finden. Der Söldner wiederum kann auf einen Blick sehen, wo er sein Raumschiff reparieren oder ausrüsten lassen kann und auf welcher Basis die entsprechende Gilde ansässig ist.

Privateer

Cpt. Joseph "Joe" Nole und Cpt. Thomas "King" Doom, alias Thomas Illtetschko und Markus Ebenhöf aus Wien, haben ihre Karrieren als Raumpiloten erfolgreich abgeschlossen. Hier ihre wertvollen Aufzeichnungen.

Allgemeine Tips

1. Wie kommt man schnell, mit wenig Aufwand zu viel Geld?

Dazu gibt es den legalen und den illegalen Weg:

- Legal

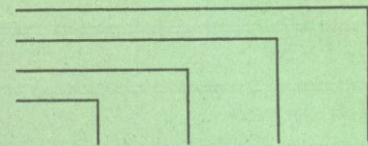
Es zählt sich auf jeden Fall aus, bei den beiden Gilden Mitglied zu werden, da diese wesentlich lukrativere Aufträge zu bieten haben. Man sollte immer drei gleiche Aufträge annehmen, denn auf diese Weise wird man für ein und denselben Auftrag dreimal ausbezahlt. Als besonders schnell und unproblematisch haben sich dabei Patrouillenflüge herausgestellt.

Z. B.: Man nimmt im System Troy einen Auftrag an, alle fünf Nav. Points anzufliegen. Dieser sollte mindestens 10000 Credits einbringen. Nun durchsucht man alle Mission-Computer, ob man noch zwei solche Aufträge bekommt. Andernfalls speichert man ab, lädt neu und kann nun aus neuen Missionen wählen. Den Auftrag selber erfüllt man am besten, indem man von Nav. Point zu Nav. Point fliegt (Achtung, man muß bis 2000 m heranfliegen!) und sich dabei gar nicht um seine Feinde kümmert. Und schon hat man wieder 30000 verdient.

Später, wenn man sich einen Jump-Drive gekauft hat, kann man auch dazu übergehen, Handelsaufträge aus der Merchants-Guild anzunehmen. (Wie oben kann man ein und dieselbe Raumstation für verschiedene Auftraggeber anfliegen.) Bei diesen verdient man zwar mehr, muß aber länger und ohne Zwischenlandung fliegen.

PRIVATEER

Asteroids
 Merchant's Guild ..
 Mercenaries Guild .
 Ship Dealer



Humboldt-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
119CE - no Bases						
CM-N1054 - no Bases						
Freyja - no Bases						
Junction						
3	Burton	Agricultural Planet	xx		xx	
7	Speke	Pleasure Planet		xx	xx	
9	Victoria	Agricultural Planet		xx	xx	
Padre						
1	Magdaline	Pleasure Planet				
Pender's Star - no Bases						
Pentonville						
1	Oakham	Pirate-Base				xx
Prasepe						
3	Saratov	Mining Base			xx	xx
Pollux						
3	Remus			xx	xx	
Pyrenees						
3	New Iberia	Agricultural Planet			xx	
6	Basque	Mining Base	xx	xx	xx	xx
Troy						
2	Achilles	Mining Base	xx	xx	xx	
4	Hector	Mining Base	xx	xx	xx	
6	Helen	Agricultural Planet	xx		xx	
Varnus						
1	Rodin	Agricultural Planet	xx	xx	xx	
3	Rilke	Refinery Base				

Potter-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
<i>41-GS</i> - no Bases						
<i>44-P-IM</i> - no Bases						
<i>Aldebaran</i>						
2	Matahari	Pleasure Planet		xx	xx	
<i>Auriga</i>						
1	Beaconsfield	Refinery Base	xx	xx	xx	
4	Elysia	Agricultural Planet		xx	xx	
<i>DN-N1912</i>						
1	N1912-1	Pleasure Planet	xx	xx	xx	
<i>Hind's Variable N.</i>						
2	Meadow	Refinery Base	xx		xx	
4	Oresville	Agricultural Planet		xx	xx	
<i>Manchester</i>						
1	Thisbury	Refinery Base	xx		xx	
3	Wickerton	Refinery Base		xx	xx	
<i>Metsor</i> - no Bases						
<i>Newcastle</i>						
3	Liverpool	Refinery Base		xx	xx	
<i>New Constantinople</i>						
5	New Constantinople	Government Base	xx	xx	xx	
6	Edom	Agricultural Planet			xx	
<i>New Detroit</i>						
5	New Detroit	Industrial Planet	xx	xx	xx	
<i>ND-57</i>						
3	New Reno	Pleasure Planet		xx	xx	
<i>Oxford</i>						
4	Oxford	University Planet	xx	xx	xx	
<i>Raxis</i>						
2	Trinsic	Agricultural Planet		xx	xx	
3	Gracchus	Refinery Base	xx	xx		

- Illegal:

a) Man kauft sich einen Tractor-Beam und geht auf Merchant-Jagd. Das sieht so aus: Man startet aus der Station und sucht sich den nächsten Merchant (am besten einen Drayman). Schießt ihn kaltblütig ab und sammelt seine Güter ein. Hat man noch Platz im Laderaum und sind keine feindlichen Schiffe in Sicht, kann man sich noch einen weiteren Merchant schnappen. Man sollte sich dabei aber nicht zu weit von der Station entfernen (vor allem, wenn man noch schwach ausgerüstet ist) da man sich so immer in diese flüchten kann. Ein Drayman bringt zirka 10000 Credits.

b) Handel mit Schmuggelware (z.B.: Brilliance aus Pentonville) nach Troy bringen.

Achtung! Falls Ihr Euch als Piraten versucht, müßt Ihr auch gegen Confederation und Militia kämpfen. Daher solltet Ihr gut ausgerüstet sein.

2. Die Ausrüstung

Nachdem Ihr jetzt wißt, wie Ihr zu Geld kommt, verraten wir Euch auch, was Ihr damit anfangen könnt.

Unserer Meinung nach hat sich die Centurion als das einzig wahre Raumschiff herausgestellt, da sie am schnellsten ist und man sie am besten bewaffnen kann. Deswegen solltet Ihr Euer sauer verdientes Geld erst gar nicht an andere Flieger verschwenden. Es zahlt sich aber auf jeden Fall aus, sich jedes Raumschiff anzuschauen (schließlich habt Ihr ja für die Grafik bezahlt!).

Hier ist unsere Empfehlung:

1. Zwei Massdriver: damit Ihr Euch wehren könnt.

2. Afterburner: damit Ihr Euch erst gar nicht wehren müßt, sondern statt dessen heldenhaft einen taktisch klugen, geordneten Rückzug antreten könnt. Kämpfen macht zwar Spaß, kostet aber nur Zeit.

3. Engine Upgrade 1: damit Ihr genug Energie für Afterburner, Shield und Waffen habt. Das kostet Euch alles in allem 15250 Credits. Mehr würden wir nicht in eine Taurus investieren.

Nun heißt es noch mehr Geld verdienen, um sich eine Orion zu kaufen, mit der man wesentlich schneller an noch mehr Geld rankommt (mehr Speed,...). Dazu braucht Ihr zirka 72000, um nicht mit einem unbewaffneten und un-

geschütztem Raumschiff dazustehen. Nachdem Ihr Euch entsprechend ausgerüstet habt (wie oben + Plasteel-Armor, Shield 1), geht es weiter mit dem Sparen, bis Ihr die nötigen 134250 Credits für eine Centurion + Grundausrüstung (aber diesmal mit Tungsten-Armor) verdient habt.

Jetzt haben wir das Raumschiff in dieser Reihenfolge (weitere 210000 ohne Waffen) ausgebaut:

1. Engine Upgrade 3: damit Ihr den nötigen Saft für die nächsten Extras habt.

2. Shield 3: damit Ihr in Zukunft etwas entspannter herumfliegen könnt.

3. Repair Droid: damit Ihr das Geld vom lästigen Reparieren sparen könnt.

Waffen und Armor müssen leider noch immer in den Stationen repariert werden.

4. Rear Turret + 2xLaser + Tractor Beam:

damit Ihr in Zukunft lästigen Verfolgern eine Lektion erteilen könnt. Wir bevorzugen hinten Laser, da er die größte Reichweite hat und schnell nachläßt.

5. 2x Missile Launcher: damit Ihr Euch lästige Arbeit erspart. Entweder mit IR oder FF Missiles bestücken.

6. ECM 3: damit Ihr auch den letzten Ausrüstungsgegenstand habt.

7. Waffen: nach Wahl. Wir empfehlen 4 Plasma-Guns (langsam, aber sehr stark!).

Allgemein:

Jump-Drive, Karten, und Radar könnt Ihr beim Verkauf Eures Raumschiffes behalten. Deshalb könnt Ihr sie kaufen, wann immer Ihr wollt und dies als sinnvoll erachtet.

Jump-Drive: Notwendig, wenn Ihr Troy verlassen wollt.

Karten: Notwendig, wenn Ihr den Humboldt-Quadranten verlassen wollt.

Radar: Nützlich, um Feinde von Freunden zu unterscheiden, bzw. um Missiles zu locken. Auch hier gilt: Kein Geld für Übergangslösungen verschwenden, sondern gleich das Top-Modell (B. & S. Omniscience) anschaffen.

Allgemeine Flugtips

- Grundsätzlich empfiehlt es sich, das Shield nur auf der zweiten Stufe zu verwenden, da dies im allgemeinen ausreicht und man so genug Energie für Afterburner und die Waffen hat.

- Manche Feinde kann man durch Kommunikation beschäftigen. Obwohl echte Privateers keine Gnade kennen, könnt Ihr sie ja auch einmal verschonen.

- Asteroiden: Jeder kennt sie, jeder liebt sie! Flog man in Wing Commander I & II noch, ohne diese zu bemerken mit Afterburner durch jedes Asteroidenfeld hindurch, haben sie sich in Privateer zu einem nicht zu unterschätzenden Störfaktor entwickelt.

Vermeidet unnötiges Fliegen und vor allem Kämpfe in Asteroidenfeldern! Also, wenn es sich nicht vermeiden läßt, fliegt langsam (300mps). Falls aber Feinde auftauchen sollten, versucht so schnell wie möglich (aber vorsichtig!), das Feld zu verlassen, um Euch dann draußen um sie zu kümmern. Dazu gibt es ein paar Tricks:

1. Zu Hilfe kommt uns hier ein verblüffendes Phänomen.

Eigentlich sollte man annehmen, daß Asteroiden nur dumm in der Gegend herumstehen und darauf warten, daß ein unvorsichtiger Pilot in sie hineinfliegt. Aber nicht so in dem phantastischen Universum von Privateer. Hier haben Asteroiden die seltsame Angewohnheit, Euch immer entgegenzukommen und diesen Kurs und Geschwindigkeit auch beizubehalten. Dies kann man sich zunutze machen. Fliegt kurz in die entgegengesetzte Richtung, bis Euch ein paar Asteroiden entgegenkommen. Nun dreht schnell um und fliegt hinter ihnen her. Solange sie im Bild sind, werden keine neuen mehr auftauchen. Mit ein bißchen Übung werden so Asteroiden zu einem harmlosen Nebeneffekt.

2. Privateers, denen der direkte, brutale und kompromißlose Flugstil mehr liegt, können auch noch auf eine andere Weise in Asteroidenfeldern schnell vorankommen. Fliegt mit Afterburner und wechselt in kurzen (aber nicht zu kurzen) Abständen leicht die Richtung. So daß Ihr Euch zwar immer noch Eurem Ziel nähert, aber auf Grund von oben genannten

Problemlösungen

magic line



Ihr Spezialist für Adventure - und Rollenspiele
Wir bieten Ihnen unter anderem Komplettlösungen (auf Deutsch) hincel, Plänen und Erläuterungen für die wichtigsten Spiele dieser Art!

Abandoned Places 1 & 2	Goblins 2 & 3	NEU	Police Quest 3 & 4	NEU
Alone in the Dark 1 & 2 !!!	Inca 2 (10 DM) !!!!		Prophecy of the Shadow	
Amazon	Indiana Jones 3 & 4		Quest for Glory 3 & 4	Neu
Amberstar 1 & 2 (Amber.)	Innocent until caught	NEU	Return of the Phantom	
Betrayal at Kronor	Ishar 1 & 2		Return to Zork	
Blue Force	Kathedrale, die		Rex Nebular	
Buck Rogers 2	King's Quest 5 & 6		Ringworld	
Companions of Xanth !!!	Lands of Lore		Sam & Max	NEU
Cruise for a Corpse	Larry 6	Brandneu	Shadowcaster	
Curse of Enchantia	Laura Bow 2		Schatz im Silbersee	NEU
Darkseed	Legacy		Sherlock Holmes	
Darksun	Legend 1 & 2		Simon the Sorcerer	
Daughter of Serpents	Leg. of Kyrandia 1 & 2 (H.O.F.)		Space Quest 4 & 5	
Day of the Tentakel	Legends of Valour		Spirit of Adventure	
Dungeon Master	Loom		Star Trek Adventure (25th)	
Eco Quest 1 & 2	Lost in Time		Ultima 6, 7 & 7.2, Teil	
Elvira 1 & 2	Lure of the Temptress		Ultima Underworld 1 & 2	
Eternam	Might and Magic 3, 4 & 5		Veil of Darkness	
Eye of the Beholder 1, 2, & 3	Monkey Island 1 & 2		Waxworks	
Freddy Pharkas	Peppers Adventure in Time		Ween	
Gabriel Knights	Planet 9 from outer Space		Wizardry 6 & 7	

Preis für ein Lösungsheft 20 DM. Bei Abnahme von drei Heften entfällt Nachnahmegebühr

Jetzt neu Jetzt neu Jetzt neu Jetzt neu Jetzt neu

!!! Wir führen ab sofort auch Computerspiele für Amiga, PC & CD-Rom !!!
Hier ein Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot:

Amiga	IBM	IBM	IBM
Abandoned Places 2	75.90	Anstoss	79.90
Ambermoon	79.90	Aufschwung Ost	75.90
Aufschwung Ost	65.90	Big Sea	75.90
Cannon Fodder	65.90	Companions of Xanth	75.90
Die Siedler	89.90	Dungeon Hack	89.90
Elite 2	69.90	Elite 2	79.90
Goblins 3	75.90	Falcon 3.0 & Harrier J. J.	99.90
Hired Guns	69.90	Gabriel Knight	85.90
Innocent until caught	79.90	Goblins 3	95.90
Ishar 2	65.90	Hired Guns	89.90
King's Quest 6	75.90	Inca 2	99.90
Legend of Kyrandia	59.90	Innocent until caught	99.90
Mortal Kombat	65.90	Jurassic Park	79.90
Terminator 2	65.90	Kingmaker	79.90
Turrican 3	59.90	Kyrandia 2 (Hand of Fate)	75.90
Uridium 2	59.90	Larry 6	79.90
Ween	75.90	Lost in Time	99.90
Wiz'n Liz	69.90	Mortal Kombat	75.90
Zool 2	55.90	Police Quest 4	85.90
		Quest for Glory 4	85.90
		Sam & Max	89.90
		Schatz im Silbersee	95.90
		Shadowcaster	89.90
		Sternenschweif (DSA 2)	89.90
		Syndicate	89.90
		Syndicate Data Disk	45.90
		TFX	119.90
		CD-ROM	
		Cyberworlds	95.90
		Dracula unleashed	95.90
		Eye of the Beholder 1-3	95.90
		Inca 2	119.90
		Iron Helix	89.90
		Labyrinth of Time	85.90
		Rebel Assault	89.90
		Strike Commander	95.90
		Wing Comm. & Ultima 6	45.90

Unser spezielles Angebot: 7% Nachlass beim Kauf eines Spieles und des dazugehörigen Lösungsheftes !!!

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fragen Sie uns nach weiteren Titeln oder fordern Sie unsere Gesamtliste an (nur gegen frankierten Rückumschlag). Versandkosten: Vorkasse 5 DM, Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM), ab 200 DM versandkostenfrei. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

magic line
Markus Müller
Gerhardstr. 2
10557 Berlin
Tel/Fax.: 030/3918495
nur versand

Clarke-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
<i>41-GS</i> - no Bases						
<i>Blockade Point Alpha</i> - no Bases						
<i>Blockade Point Charlie</i> - no Bases						
<i>Blockade Point Tango</i> - no Bases						
<i>CMF-A</i> - no Bases						
<i>Lisacc</i>						
1	Lisacc	Mining Base	xx	xx		xx
<i>Mah'Rahn</i> - no Bases						
<i>Midgard</i>						
4	Heimdel	Agricultural Planet	xx	xx	xx	
<i>Nitir</i>						
5	Nitir	Agricultural Planet	xx		xx	
<i>Perry</i>						
4	Anapolis	Refinery Base	xx	xx		
9	Perry Naval Base	Military Starbase	xx	xx	xx	
<i>Ragnarok</i>						
3	Mjolnar	Agricultural Planet				xx
<i>Rikel</i>						
3	Siva	Agricultural Planet			xx	
4	Vishnu	Mining Base	xx	xx		xx
<i>Sumn-Kp'ta</i> - no Bases						
<i>Surtur</i>						
2	Surtur	Agricultural Planet	xx		xx	
<i>Tingerhoff</i>						
3	Munchen	Refinery Base		xx	xx	
5	Bodensee	Agricultural Planet	xx		xx	
<i>Tr'Pakh</i> - no Bases						

Naturphänomen, Euch nie Asteroiden direkt entgegenkommen. Dies funktioniert fast immer. Wichtig ist dabei der richtige Rhythmus. Voraussetzung, um diesen Trick gut umsetzen zu können, ist leider ein schneller Rechner, da die Steuerung sonst zu sehr nachhängt.

- Wann immer Euch Flieger (vor allem kleinere) besonders lästig sind oder Ihr sie aus einem anderen Grund schnell loswerden wollt, rammt sie einfach mit Afterburner. Eure Shields sind im allgemeinen besser.

- Große langsame Schiffe könnt Ihr, nachdem alle anderen kleineren vernichtet worden sind, bequem zerstören, indem Ihr sie auf 4500 m herankommen laßt, dann mit ihrer Geschwindigkeit vor ihnen herfliegt und sie langsam aber sicher mit Euren hinteren Waffen abschießt. Meistens fliegen sie einfach stur weiter.

- Verschießt Eure Missiles nicht an kleinen, leicht zerstörbaren Gegnern (z.B. Talons).

- Falls Ihr bei einem größerem Gemenge stark beschädigt worden seid, flüchtet und laßt dabei Euren Repair-Droid die nötigen Reparaturen durchführen.

Sprecht, wann immer Ihr könnt mit dem Barkeeper. Er liefert wertvolle Hinweise zur Lösung des Spiels. (Die Ihr eigentlich nicht mehr braucht, wenn Ihr diese Lösung gelesen habt!)

Die Story

- New Detroit

Falls Ihr Euch stark genug fühlt, könnt Ihr jederzeit mit der eigentlichen Geschichte beginnen. Sie nimmt ihren Anfang in einer kleinen miesen Bar auf dem von immerwährenden Sonnenschein gesegneten Planeten New Detroit im New Detroit. Dort treffen wir Sandoval, von dem wir schon einiges gehört haben. Er bietet uns einen eigentlich recht harmlos klingenden Auftrag an. Nämlich Eisen nach Liverpool / Newcastle (Basis / System) zu transportieren. Als Anzahlung jedoch gibt er uns ein Alien Artifact, wegen dem er von allen gejagt wird. Wir nehmen natürlich an, und begeben uns sofort auf den Weg. Auf dem Weg sollte es eigentlich keine außergewöhnlichen Schwierigkeiten geben. Wenn wir jedoch

zurückkommen, um das Artifact zurückzugeben und uns unser Geld zu holen, treffen wir statt Sandoval Tayla. Sie erzählt uns, daß Sandoval umgebracht worden sei und verspricht uns, Informationen über das Artifact zu geben, wenn wir Plastics zu dem geheimen Piratenstützpunkt in Oakham / Pentonville bringen. Neugierig, wie wir nun einmal sind, nehmen wir den Auftrag an. Da die Piraten nun auf unserer Seite stehen, sollte es auch bei diesem Auftrag keinerlei Probleme geben. Achtung: Der Piratenstützpunkt liegt in einem Asteroidenfeld.

- Oakham

Dort angekommen, stellt uns Tayla vor die Wahl, entweder Brilliance nach Hector/Troy zu schmuggeln oder nichts über das Artifact zu erfahren. Da wir es mit dem Gesetz noch nie so genau genommen haben, übernehmen wir auch diesen Auftrag ohne Skrupel. Dabei empfiehlt es sich, gleich eine Ladung Brilliance selber zu schmuggeln. Achtet beim Zurückfliegen nach Oakham auf die Piraten im Asteroidenfeld. Die nächsten beiden Aufträge, die sie uns gibt, sehen genauso aus, mit dem Unterschied, daß wir diesmal nach New Constantinople/New Constantinople fliegen müssen. Dabei taucht ein Privateer namens William Riordian auf, der unbedingt abgeschossen werden will. Haben wir diese Aufträge erfolgreich erfüllt, erhalten wir zwar ein Secret Compartment, das uns in Zukunft das Schmuggeln erleichtern wird, dafür bleiben die versprochenen Informationen aber aus. Statt dessen schickt sie uns weiter nach New Constantinople/New Constantinople, wo sie ein Treffen mit Roman Lynch dem Unterweltboß des Gemini-Sektors arrangiert hat.

- New Constantinople

Dieser soll uns weiterhelfen. Doch statt den erhofften Informationen bekommen wir nur einen erneuten Auftrag. Diesmal sollen wir Captain Seelig von der Hooded Hawk liquidieren. Wir finden ihn in Pentonville beim Erreichen des Systems. Nun sollen wir Waffen nach Siva/Rikel bringen. Klingt eigentlich recht einfach, allerdings wartet im Asteroidenfeld beim Betreten des Rikel Systems ein gewisser Salman Kroiz auf uns. Doch auch dieses sollte mit oben genannten Tips kein Problem sein. Dem nicht genug, sollen wir als

nächstes Lynchs Cousin Regis aus der Patsche helfen, indem wir ihn nach Romulus/Castor bringen. Dabei muß man nur auf die Schiffe der Confederation achten. Als wir zurückkommen, fällt uns zunächst auf, daß Romans Helfer Miggs fehlt. Roman erklärt uns, daß die einzige Möglichkeit an die Informationen ranzukommen, ein Mann Namens Smythe ist, der Zutritt zu der großen Bibliothek in Oxford hat, aber im Augenblick leider auf Liverpool/Newcastle festsetzt. Beim Hinflug wird uns auch der Grund von Miggs Verschwinden klar. Er wartet nämlich schon auf uns, um uns das Artifact für sein Herrchen Lynch abzuknöpfen. Eigentlich dumm von ihm, da wir ihn jetzt leider kaltblütig töten müssen. Seine rhetorisch hochwertigen Kommentare werden uns fehlen. Da von Lynch keine Hilfe mehr zu erwarten ist, machen wir uns selber auf den Weg nach Oxford.

- Oxford

Um Zugang zur Bibliothek zu bekommen, muß man zunächst ein paar Missionen fliegen. Sind Euch die Defense-Missionen aus WingCommander auch schon abgegangen? Keine Angst, hier sind sie! Zunächst sollen wir nämlich Hunter Toth von Nav. Point 3 abholen und sicher nach Oxford eskortieren. Da die Retros netterweise erst angreifen, wenn man mit Toth gesprochen hat, läßt man dies schön bleiben und wartet, bis dieser sicher in Oxford angekommen ist. Falls Ihr jetzt glaubt, die Mission geschafft zu haben, irrt Ihr Euch trotzdem. Denn man muß erst die Retros abschießen. Da sie aber jetzt beim falschen Punkt auftauchen, hat man jetzt genug Zeit, sie vorher abzufangen. Die nächste Mission besteht im

wesentlichen darin, alle Piraten im System zu vernichten. Hat man dies erledigt, darf man zur Belohnung wieder jemanden beschützen, mit dem Unterschied, daß die auftauchenden Demons ausschließlich auf uns losgehen! Also laßt Euch Zeit, dann dürfte diese Mission kein Problem darstellen. Zum Schluß wieder ein etwas anspruchsvollere Auftrag. Man soll einen Drayman von Nav. Point 1 abholen, nur daß die Piraten diesmal schon da sind. Wichtig, laßt Euch nicht zu weit vom Drayman wegtreiben, da die zweite Welle direkt bei ihm auftaucht. Nun haben wir endlich Zugang zur Bibliothek und können das Artifact untersuchen. Daraufhin erfahren wir vom Computer, daß der einzige, der uns weiterhelfen kann, ein gewisser Dr. Monkhouse ist, der zur Zeit auf Palan/Palan festsetzt.

- Palan

Er weigert sich aber, mit uns zu kommen, solange die Blockade der Bronte Cooperation aufrecht ist. Wir fliegen deshalb zu anderen Basis Basra, wo wir Lynn Murphy finden. Sie gibt uns die Aufträge, zuerst zweimal Nachschub bei Nav. Point 1 abzufangen und anschließend die Blockade selber zu vernichten. Umgeht das Asteroidenfeld zwischen Palan und Basra. Bei der zweiten Mission kommen auch Centurions vor. Hebt Euch die Missiles für sie auf. Dr. Monkhouse kommt nun mit nach Basra und gibt uns dafür den zweiten Teil des Artifacts. Es handelt sich dabei um eine Art Schatzkarte, die uns in unbekanntes Gebiet führt.

- Rygannon

Wir melden uns also zu Exploratory Service in Rygannon/Rygannon. Dort erteilt uns

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLÄNE

<ul style="list-style-type: none"> * Amberstar * Bane of the Cosmic Forge * Bard's Tale 3 * Buck Rogers * Captive - 1. Mission * Champions of Krynn * Chaos strikes back * Curse of Enchantia * Dark Sun * Dark Queen of Krynn * Death Knights of Krynn * Dragonflight * Dungeon Master * Elvira 1 + 2 * Eternam * Eye of the Beholder 1-3 	<ul style="list-style-type: none"> * Fate-Gates of Dawn (DM 39.-) * Hexuma * Indiana Jones 3 + 4 * Kings Quest 1-6 * LANDS OF LORE * Larry 1-3/Larry 5 * Legend * Legend of Faerghall * Legend of Kyrandia 2 * Lure of the Temptress * Maniac Mansion 2 * Might & Magic 2-5 * Monkey Island 1 + 2 * Police Quest 1-3 * Pool of Radiance * Prophecy of the Shadow 	<ul style="list-style-type: none"> * Quest for Glory 1-3 * Sam & Max * Sherlock Holmes * Simon the Sorcerer * Space Quest 4 * Spirit of Adventure * Ultima 5-7 * ULTIMA UNDERWORLD 1 + 2 * VEIL OF DARKNESS * WAXWORKS * WIZARDRY 7
--	--	--

charakter editoren
Lands of Lore, Wizardry 7
Might & Magic 4,
Might & Magic 5
Eye of the Beholder 3 je DM 19,95

Preis je Kpl.-Lösung inkl. detail. Pläne DM 27,- zuzügl. Versandkosten, NN DM 10,-, Vork. VS DM 4, ab 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

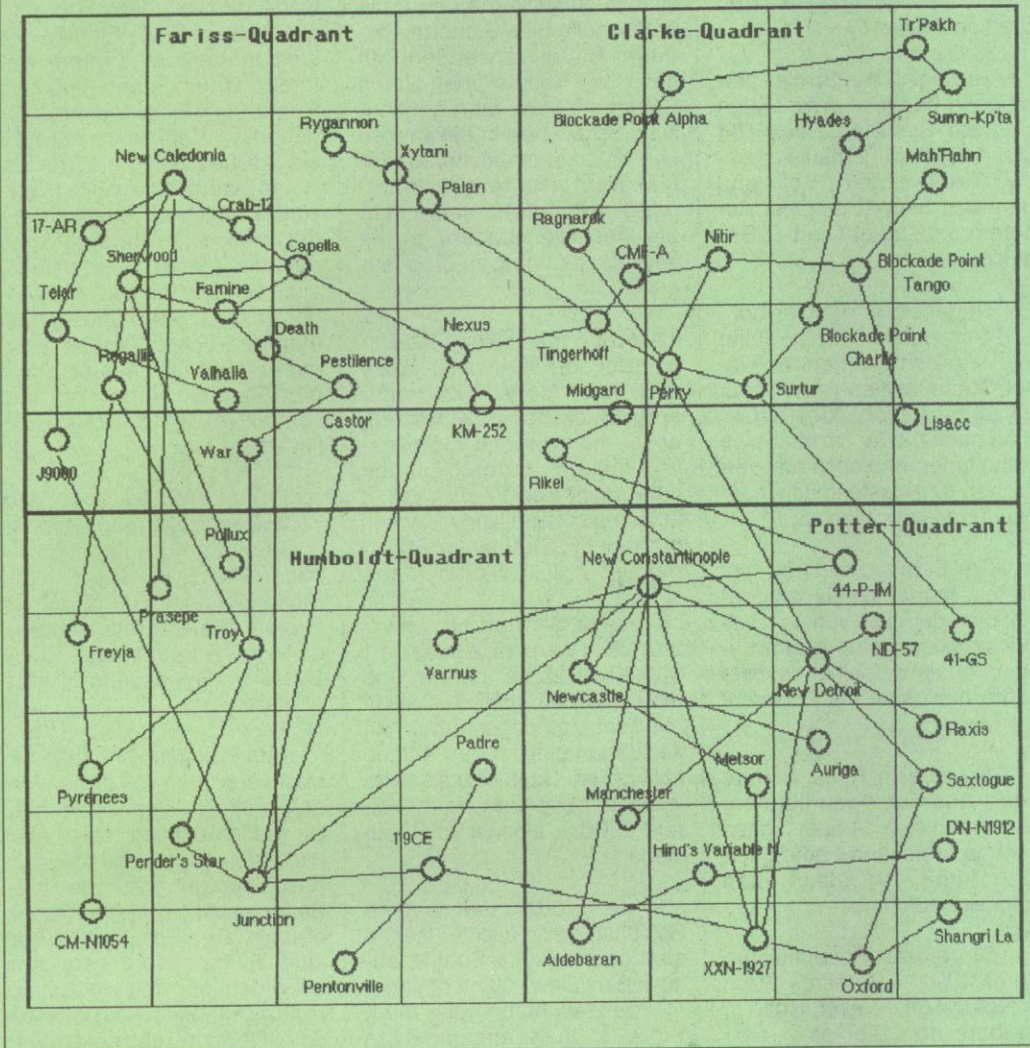
Bestellung rund um die Uhr bei:
Lösungsservice RICHARD BERRY
Poppenreuther Str. 3, 90765 Fürth

Tel.: 0911/7905102

Fariss-Quadrant

Nav			SD	SG	HG	AS
<i>17-AR</i> - no Bases						
<i>Capella</i> - no Bases						
<i>Castor</i>						
1	Romulus	Mining Base		xx	xx	
<i>Crab-12</i> - no Bases						
<i>Famine</i> - no Bases						
<i>J9000</i> - no Bases						
<i>KM-252</i>						
1	Smallville	Pirate Base				
<i>New Caledonia</i>						
2	Glasgow	Refinery Base		xx	xx	
6	Edinburgh	Refinery Base	xx		xx	
<i>Nexus</i>						
3	Macabee	Mining Base		xx	xx	xx
<i>Palan</i>						
4	Palan	Agricultural Planet	xx			
5	Basra	Refinery Base	xx		xx	
<i>Pestilence</i> - no Bases						
<i>Regallis</i>						
5	Kronecker	Mining Base		xx	xx	xx
<i>Rygannon</i>						
2	Rygannon	Mining Base	xx	xx		
<i>Sherwood</i>						
3	Tuck's Pirate Base	Pirate Base				xx
<i>Telar</i> - no Bases						
<i>Valhalla</i>						
1	Valkyrie	Mining Base		xx	xx	xx
<i>War</i> - no Bases						
<i>Xytani</i> - no Bases						

privater.gif



Taryn Cross den Auftrag, im Gamma System vier Nav. Points anzufliiegen. Dort gibt es wie beim Sprung in das System auch noch bei den Nav. Points 2 und 4 Asteroiden und außerdem auch noch einige Piraten. Der nächste Auftrag sieht genauso aus. Diesmal müssen wir ins Beta System. Cross sagt uns, daß wir nach einem Piloten namens Garrovick Ausschau halten sollen. Wir finden ihn bei Nav. Point 3. (Asteroids bei 2,4 und 5). Er scheint jedoch verrückt geworden zu sein und greift uns an. Wir töten ihn. Zurückgekommen erhalten wir sofort den nächsten Auftrag. Diesmal ist das Gamma System dran (Asteroids bei 1,3,4,5). Dort wimmelt es nur so von Kilrathis. Achtung, die Gothis können auch nach hinten schießen, deshalb sollte man für sie immer ein paar Missiles zur Verfügung haben. Dies ist eine der schwierigsten Missionen.

Jetzt solltet Ihr Eure schlechteste vordere Waffe verkaufen. Nun fliegen wir in das Delta Prime System, wo wir eine Derelict Base finden. Wir landen voller Erwartungen und untersuchen sofort den Fighter, den wir dort finden. Die Waffe nehmen wir mit. Beim Zurückfliegen fällt uns ein lästiges Raumschiff auf, das scheinbar unverwundbar ist. Also flüchten wir so gut es geht (Asteroids!!!). Zum Glück konnten wir auf der verfallenen Basis auftanken! Cross zahlt uns aus, und verschwindet. Nun stehen wir etwas ratlos da. Ist das alles? Dummes Ende! Doch ein echter Privateer gibt nicht auf. Nachdem wir zum hundertsten Mal versuchen, ob Admiral Terrell in der Perry Naval Base/Perry, nicht doch an unserer neuen Waffe interessiert ist, fliegen wir frustriert nach Troy zurück, wo alles seinen Anfang nahm. (Ihr könnt den Teil mit Admiral Terrell ruhig auslassen.)

– Troy
Dort begrüßt uns Cpt. Sandra Goodin. Sie teilt uns mit, daß Terrell nun doch Interesse an uns hat. Etwas verärgert fliegen wir wieder zu ihm zurück.

– Perry
Er informiert uns darüber, daß uns die Confederation am liebsten als Köder opfern würde und schickt uns zu Commodore Reisman. Man sollte in Nitir / Nitir zwischen speichern. Beim Jumpoint nach Blockadepoint Tango treffen wir auf ein neues Raumschiff. Es handelt sich dabei um friedliche Steltek. Im Tausch gegen Informationen laden sie die neue Waffe so auf, daß wir damit das lästige Ding zerstören können. Gesagt, getan! Wir nehmen im Tango-System Kontakt mit Reisman auf, worauf es auch sofort erscheint. Nachdem Ihr dem belustigendem Schauspiel eine Zeitlang beigewohnt habt,

beschließt Ihr, einzugreifen und es nur!!! mit der neuen Waffe zu vernichten. Nach dem viel zu kurzem Abspann geht's zurück nach Perry Naval Base/Perry, wo Ihr mit Terrell sprecht und somit die letzte vorgegebene Mission geschafft habt. Anschließend begeben sich Euch auf die Suche nach den Special Operations und verbringt glücklich und zufrieden Euer Privateer-Leben.

Frontier – Elite 2

Elite-Fan Rüdiger Psotta aus Staufenberg meldet sich aus der Milchstraße zurück und kann mit einigen Einsteigertips weiterhelfen. Laut letzten Meldungen von Programmierer David Braben treiben auch die Thargoiden in einem versteckten Winkel der Galaxis wieder ihr Unwesen. Wer also diese Geheimmissionen entdeckt, der sollte uns unbedingt schreiben. Für den schnellsten Raumprospektor wird uns bestimmt was Besonderes einfallen.

VERKOSOFT

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.51g
21244 Buchholz / Nh.
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

	PC	AMIGA
Alien Breed 2	DA	48.88
Anstoss	DV	67.95* 67.95
Aufschwung Ost	DV	67.95 62.98
Betrayal at Kronrod	DV	80.98
Burntime	DV	80.98 67.95
Civilization	DV	94.49 77.60
Das Schwarze Auge	DV	80.98 74.48
Day of the Tentacle	DV	87.75
Der Schatz am Silbersee	DV	87.75 80.98*
Die Siedler	DV	80.98* 80.98
DUNE II	DV	62.98 55.97
Eishockey Manager	DV	80.98 74.48
Eye of the Beholder 3	DV	80.98
Flashback	DV	67.95 62.98
Goal!	DV	62.98 62.98
Goblins 3	DV	80.98
History Line 1914-18	DV	80.98 80.98
Human Race	DV	67.95 67.95
Inca	DV	94.49
Indianer Jones 4	DV	87.75 80.98
Lands of Lore	DV	67.95
Leg. of Kyandia	DV	74.48 74.48
Lemmings 2	DA	80.98 62.98
Mad News *	DA	80.98 67.95
Mario wird vermisst	DV	74.48
Monkey Island 2	DV	80.98 80.98
Pinball Dreams	DA	62.98 48.88
Pirates Gold	DV	94.49
Prince of Persia 2	DA	67.95
Privatier	DA	87.75
Railroad Tycoon Deluxe	EA	80.98
Starlord *	DA	94.49
Strike Commander	DA	87.75
Syndicate	DV	80.98 62.98
The Humans	DA	55.97 55.97
The Lost Vikings	DV	80.98 67.95
T.F.X.	DA	87.75
Ultima Underworld II	DA	74.48
Wing Com. 2 + SAP	DV	67.95
X-Wing	DA	87.75
ZOOL	DA	55.97 48.88

Weitere Spiele, auch für andere Systeme, auf Anfrage!
DV = Deutsche Version, DA = Deutsche EA = Englische - Anleitung
Druck und Preisänderungen vorbehalten.
Versandkosten 9,50 DM + Nachnahme

Jetzt aber zurück zu Rüdigers Tips:

– Zuerst etwas zum Autopilot: Man sollte immer einen im Schiff mitführen, auch wenn er einige kleine Fehler hat. Z.B. klappen Landungen auf Planeten fast ausschließlich dann, wenn man mit höchster Zeitbeschleunigung fliegt, ansonsten zerschellt man meist auf der Planetenoberfläche.

– Insbesondere, wenn man unter Zeitdruck steht, nicht mit Autopilot fliegen. Statt dessen, solange noch genug Treibstoff übrig ist, bis zur Hälfte der Strecke zum Zielplaneten beschleunigen, danach das Schiff um 180 Grad drehen und abbremsen. Dadurch kann man u.U. sehr viel Zeit sparen.

– Beim Anflug an Orbitalstationen kann man sogar problemlos noch mehrere tausend km/s schnell sein; das Schiff wird automatisch abgefangen, wenn man ziemlich genau auf den Zielplaneten zufliegt, in einer Entfernung von ungefähr 0,2 AU den Autopiloten einschaltet und dann mit hoher Zeitbeschleunigung weiterfliegt. Da man durch diesen kleinen Trick sehr viel Zeit sparen kann, sollte man Systeme mit Orbitalstationen bevorzugen

– Militärische Antriebe immer vorziehen: Es kann mehr Fracht geladen werden; Systeme, in denen der von ihnen erzeugte radioaktive Abfall illegal ist, entweder meiden oder abspeichern und mehrmals anfliegen (z.B. Sol-System).

– Importgüter eines Systems werden oft von Privathändlern gesucht, die den doppelten Marktpreis bezahlen, daher vor dem Frachtverkauf immer zuerst auf dem Schwarzen Brett nachsehen.

– Zu Beginn des Spiels überwiegend handeln; dazu bieten sich die Systeme Ross 154 und Arcturus (Tierhäute/lebende Tiere) oder Sol und Barnards Stern (Computer/Roboter/Luxusgüter/Obst & Gemüse) an

– Ungesetzliche Güter bringen am meisten Profit; sollte man erwischt werden, entweder Strafe zahlen (wenn man trotzdem noch genügend Gewinn macht) oder letzten Spielstand laden und noch mal versuchen (am besten nach jeder Landung abspeichern).

– Am Schwarzen Brett gibt es fast immer einen "echten" Händler, der nicht von der Polizei ist. Dieser ist in jedem System immer derselbe; deshalb sollte man sich sein Gesicht merken.

– Erst dann neue Schiffe oder Ausrüstungen kaufen, wenn man sich darüber hinaus noch ausreichend Ladung leisten kann; so steigt man schneller auf.

– Die ersten Spieljahre im Bereich Sol – Barnards Stern – Ross 154 – Arcturus bleiben; dort gibt es nicht nur gute Handelsrouten, sondern auch die

meisten Aufträge des föderativen Militärs (v.a. im Sol System).

– Zum Kampf: Meiner Ansicht nach sollte man nicht die traditionelle Elite-Steuerung im Raum verwenden. Mit der Links-Rechts/Oben-Unten Steuerung kann man gegnerische Schiffe besser bekämpfen und präziser manövrieren. Bei Manövern, die geringe Bewegungen erfordern, sollte man die Maus verwenden, da die Joysticksteuerung zu grob reagiert.

– Wenn man seine Elite-Bewertung erhöhen will, sollte man nach dem Hyperraumsprung einige Zeit warten, bevor man auf den Zielplaneten zufliegt; dadurch greifen dann mehr Schiffe an. Dies ist jedoch erst dann sinnvoll, wenn man einen Strahlenlaser hat, möglichst 4 MW oder mehr.

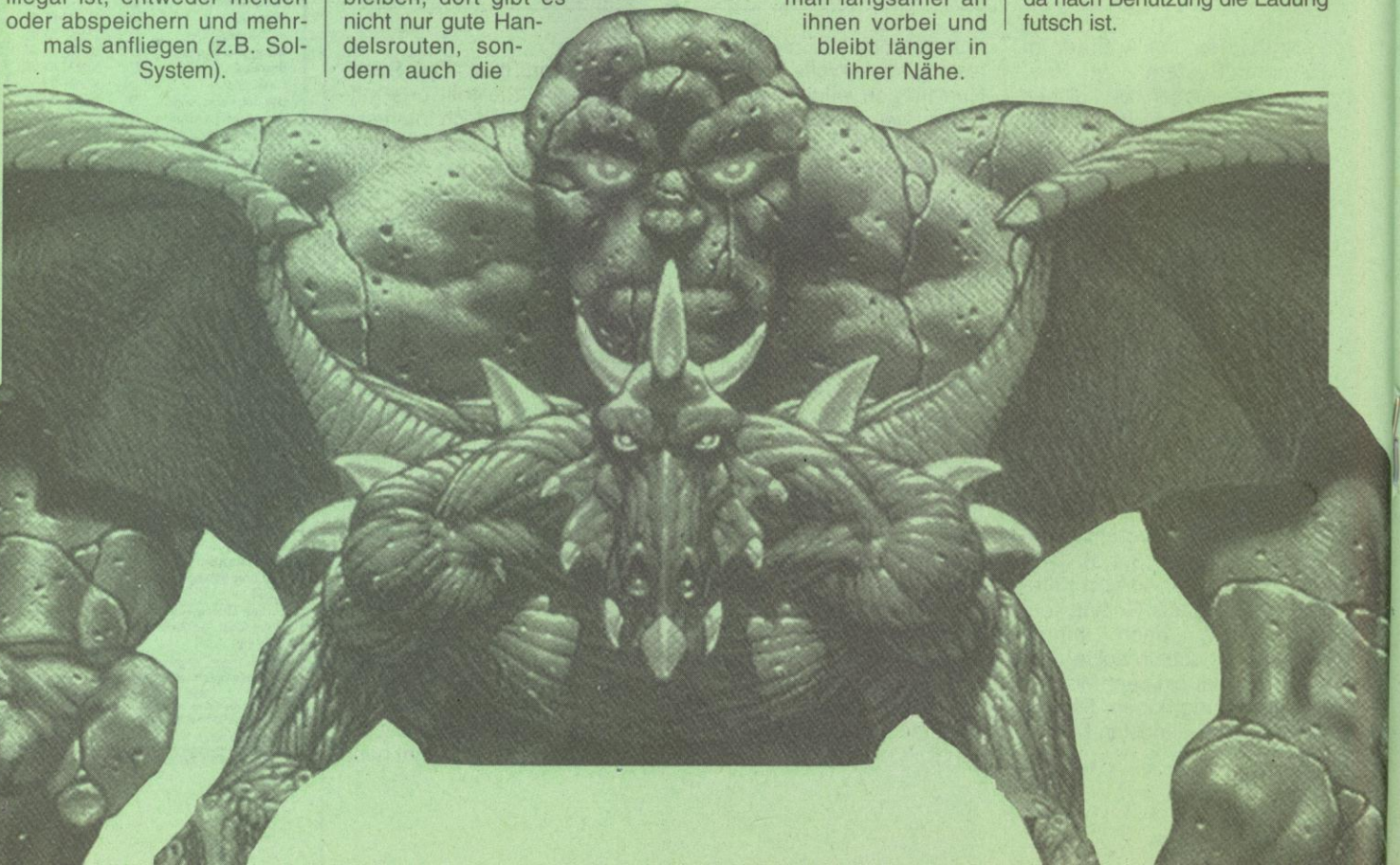
– Kleine Schiffe sind schwer zu treffen; wenn sie nur einen 1 MW Puls-Laser haben und man selbst ein größeres Schiff mit Schutzschildgenerator hat, sollte man einfach den Antrieb abschalten. Dann sind sie recht leicht zu treffen, da sie nun direkt auf das eigene Schiff zufliegen.

– Je größer das eigene Schiff ist, desto leichter lassen sich gegnerische Schiffe abschießen. Denn durch geringere Beschleunigung fliegt man langsamer an ihnen vorbei und bleibt länger in ihrer Nähe.

– Wenn man ein Schiff durch den Hyperraum verfolgt und es aus den Augen verliert, kann man es durch einen kleinen Trick wieder einholen: Auf der Karte des aktuellen Sternensystems ist jedes Schiff, das sich in diesem System befindet, durch einen farbigen Punkt (je nach Masse) abgebildet. Wenn man mit F10 ein solches Schiff als Ziel anvisiert, kann man es mit dem Radarkartenschreiber identifizieren. Dann braucht man nur noch seinen Zielort herauszufinden und diesen anzufliegen (am besten manuell). Hat man das Schiff überholt, setzt man darauf den Autopilot und gibt Gas. So kann man fast immer "verlorene" Schiffe auffinden.

– Zur Ausrüstung: Als Kampfpilot sollte man folgende Ausrüstung immer dabei haben: Autopilot, Scanner, Atmosph. Schild, Strahlenlaser Radarkartenschreiber (sonst gibt's keine Belohnung), ECM-System, Hyperraumwolkenanalyser.

– Auf Raketen kann man getrost verzichten, da diese nicht sehr wirksam sind. Wenn man sie jedoch benutzt, sollte man nach dem Abschießen die Zeitbeschleunigung auf die dritte Stufe stellen; so treffen sie am häufigsten. Energiebomben sind zu teuer und zerstören außerdem nur kleinere Schiffe; Rettungskapseln sind sinnlos, da nach Benutzung die Ladung futsch ist.



ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT LÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L - -	Curse of Enchantia	(L P) -	Fatal Heritage	L - -	King's Quest 1	L P -	Miracle Warriors	- - -	Red Baron	- - -	Star Command	L - -
688 Attack Submarine	- - -	Curse of the Azure Bonds	(L P) -	Final Fantasy Legend	- - -	King's Quest 2	L P -	Monkey Island 1	(L P) -	Red Lightning	- - -	Star Flight 1	L - -
7th Guest	(L P) -	Dagger of Amzur	(L P) -	Fire Brigade	- - -	King's Quest 3	L - -	Monkey Island 2	L P -	Red Storm Rising	- - -	Star Flight 2	L - -
Abandoned Places	L P -	Dark Half	(L P) -	Fish	- - -	King's Quest 4	L P -	Novcom 6	- - -	Renegade Legion Interceptor	- - -	Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
Ad Lib Soundkarte	- - -	Day of the Viper	L P -	Fountain of Dreams	- - -	King's Quest 5	L P -	Navy Seal	- - -	Rex Nebular	(L P) -	Star Trek 5	- - -
Adventure of Link	P - -	Death Knights of Krynn	L P -	Freddy Pharkas	(L P) -	King's Quest 6	L P -	Neuromancer	- - -	Rings of Madusa	(L P) -	Strangler 2	- - -
Airborne Ranger	- - -	Deathlord	P - A	Future Wars	(L P) -	Kingdoms of England	- - -	New Zealand Story	L P -	Rise of the Dragon	- - -	Steel Thunder	- - -
Alone in the Dark	(L P) -	Defenders of the Crown	- - -	Goldragon's Domain	(L P) -	Knights of Legend	(L P) -	Oz	L P -	Roadwar 2000	- - -	Stellar Crusade	- - -
Alternate Reality - City	P - A	Dieg Va	L - -	Gateway to the Str. Front.	L P -	Kult	(L P) -	Panzer Battles	- - -	Rommel	- - -	Storm Across Europe	- - -
American Guardians of Eden	(L P) -	Dieg Va 2	L - -	Goth	- - -	Landst. von Marteville	(L P) -	Panzer Strike	- - -	Russia	L - -	Sword of Vermilion	(L P) -
Bad Blood	L P -	Dieg Va 3	L - -	Germany 1985	- - -	Last Ninja	- - -	Personel Nightmare	L - -	Savage Empire The	- - -	Sword of Aragon	- - -
Balance of Power 1990 Ed.	- - -	Demon's Winter	L - -	Getysburg	- - -	Last Ninja 2	- - -	Phantasia 3	- - -	Secret of the Silver Blades	- - -	Tangled Tales	- - -
Bane of the Cosmic Forge	(L P) -	Digi Paint 3	- - -	Goblins 2	L - -	Legacy of the Ancient	- - -	Phantasy Star 1	- - -	Sentinel World (Parag.)	- - -	Transworld	- - -
Bard's Tale 1	L P -	Drachen von Loas	- - -	Gold Rush	- - -	Legend of Blacksilver	- - -	Phantasy Star 2	- - -	Sentinel Worlds	L - -	Ultima 1	- - -
Bard's Tale 2	L P -	Dragon Wars	P - A	Guild of Thieves	- - -	Legend of Faerghall	L P -	Police Quest 1	L - -	Sex Victims from Space	L - -	Ultima 3	L P -
Bard's Tale 3	L P -	Dragon's Breath	- - -	Gunship	- - -	Legend of Kyandia	(L P) -	Police Quest 2	L - -	Shadow Sorcerer	L P -	Ultima 4	L P -
Battle of Anietom	- - -	Dragons Lair	L - -	Heart of China	(L P) -	Leisure Suit Larry 1	L P -	Police Quest 3	L P -	Shadow of the Beast	(L P) -	Ultima 5	L P -
Battlehawks 1942	- - -	Drakthorn	- - -	Heimdall	(L P) -	Leisure Suit Larry 2	L P -	Pool of Radiance	L P -	Shadow of the Comet	(L P) -	Ultima 6	L P -
Battles of Napoleon	- - -	Dungeon Master	L P -	Hellowoon	- - -	Leisure Suit Larry 3	L P -	Pool of Radiance Adv. Journal	L P -	Shadowgate	L - -	Ultima 7 + Forge of Virtue	L P -
Battlech	L - -	Eco Quest 2 - Lost Secret	(L P) -	Hero's Quest	(L P) -	Leisure Suit Larry 5	L P -	Populans	- - -	Shogun	L P -	Ultimate Underworld 1	L P -
Black Cauldron	L - -	Elite (nur Amiga/ST)	L P -	Hillsfar	L - -	Las Manley-Lost in L.A.	(L P) -	Ports of Call	(L P) -	Simon the Sorcerer	(L P) -	Vall of Darkness	L P -
Blackthorn	L - -	Elvira (nicht C 64)	L P -	Holiday Maker	- - -	Lost Files of Sherlock Holmes	L - -	Powermanger	- - -	Simon the Sorcerer	(L P) -	Wasteland	L P -
Bloodwych	L P -	Empire of the Nines	L - -	Hook	(L P) -	Last in Time Tall 1 und 2	(L P) -	President is Missing	- - -	Space Ace	- - -	Wasteland (Parag.)	- - -
Bubble Ghost	P - -	Empire of the Nines	L - -	Imperium Golocotum	(L P) -	Lease of the Temptress	(L P) -	Prince of Persia	L P -	Space Quest 1	L P -	Waxworks	L P -
Buck Rogers	L P -	Europe Alizra	(L P) -	Indiana Jones 3	L P -	Manhunter - New York	- - -	Project Firestart	L - -	Space Quest 2	L P -	Wily Beemish	(L P) -
Carrier Command	L P -	Erarnam	L P -	Indiana Jones 4	(L P) -	Manhunter - San Francisco	(L P) -	Project Stealth Fighter	- - -	Space Quest 3	L P -	Wing Commander + Secr. Miss.	- - -
Champions of Krynn	L P -	Eye of the Beholder 1	(L P) -	Insector X	- - -	Manic Mansion	L P -	Prophecy of the Shadow	L P -	Space Quest 4	L P -	Winzer	- - -
Chaos Strikes Back	L P -	Eye of the Beholder 2	(L P) -	It Came from the Desert	(L P) -	Mars Saga (Cluebook)	L - -	Quest for Glory 2	(L P) -	Space Quest 5	- - -	Wonderland	- - -
Chrona Quest 1	- - -	Eye of the Beholder 3	- - -	Jet	- - -	Mewlia	- - -	Quest for Glory 3	(L P) -	Spellcasting 101	L - -	Zak Mc Cracken	L P -
Chrona Quest 2	- - -	F-14 Tomcat	- - -	Jonathan	L - -	Might & Magic 1	- - -	Question 2	L P -	Spellcasting 301 - Spring Dr.	L - -	Zork	L - -
Codename: Icaran	(L P) -	F-15 Strike Eagle 2	- - -	Jones in the Fast Lane	- - -	Might & Magic 2	- - -	Railroad Tycoon	L - -	Spirit of Adventure	L P -	Land P in Klammern (L P) bedeutet Lösung und Pläne zusammen 15,- DM + Farbgedruckte Titel sind neu!	
Colonel's Bequest	L P -	Foery Tale Adventure	(L P) -	Kampfgroupe	- - -	Might & Magic 3	(L P) -	Reich for the Stars	- - -	Stadt der Löwen	- - -		
Conquests of Camelot	(L P) -	Fascination	L - -	Kathedrale Die	(L P) -	Might & Magic 5	L P -						
Conquests of the Longbow	L P -			King Arthur	(L P) -	Millennium 2	- - -						

UNSER NEUJAHRSGESCHENK - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!



PRIVATEER
PC dA 99.95



MANIAC MANSION 2
PC dV 99.95



PIRATES GOLD
PC dA 109.95

die weiteren Plätze

4. ELITE 2 - THE FRONTIER dV	79.95	94.95
5. EYE OF THE BEHOLDER 3 dV	94.95
6. SYNDICATE dV	79.95	94.95
7. X-WING dA	94.95
8. RAILROAD TYCOON DELUXE dA	94.95
9. LOST IN TIME dV	99.95
10. JURASSIC PARK dV	84.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.



AMIGA IBM-PC AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

<p>AMIGA</p> <p>1869 dV 79.95 a train dV 99.95 a-train construction set dV 49.95 airbus a 320-europa dA 99.95 airbus g320 us edition dA 99.95 ambermoon dV 94.95 anastoss dV 84.95 battle isle dA 79.95 battle isle data disk 2 dV 54.95 battle team (batt. isle-data) dV 79.95 birds of prey dA 84.95 black crypt dA 69.95 body blows dA 74.95 bundesliga manager prof. 2.0 dV 79.95 campaign dV 74.95 carl lewis challenge dA 69.95 civilization dV 84.95 codename: ice man dA 54.95 colossus chess x dA 49.95 combat airpatrol dV 79.95 conquestador dV 79.95 conquestador szenario disk dV 44.95 deep core dA 59.95 doglight dV 59.95 donk-the samurai duck dA 54.95 dune 2 dA 69.95 eishockey manager dV 84.95 elite 2 - the frontier dV 79.95 espana the games dA 79.95 eye of the beholder 1 dV 79.95 eye of the beholder 2 dV 84.95 flashback dV 69.95 goal dV 69.95 gunship 2000 dA 89.95 hannibal dA 84.95 hook dA 69.95 indiana jones 3 adventure dV 67.95 indiana jones 4 dV 89.95</p>	<p>In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)</p> <p>Jonathan dV 94.95 legend of faerghall dV 74.95 legend of kyandia dA 89.95 legends of valour dV 89.95 lemmings 2 dA 79.95 lemmings dA 69.95 loam dV 79.95 lost vikings dV 84.95 lothar matthaus dV 79.95 lotus 3 dA 59.95 m 1 tank platoon dA 79.95 maniac mansion dV 69.95 might & magic 3 dV 79.95 monkey island 1 dV 79.95 monkey island 2 dV 79.95 one step beyond dA 59.95 patrizier der dV 79.95 pga courses dA 44.95 pgo golf plus dA 79.95 pinball dreams dA 69.95 pinball fantasies dA 69.95 pirates 1 dA 69.95 rome ad 92 dV 74.95 schwarze auge 1 mb vers. dV 64.95 sensible soccer '92/'93 dA 89.95 sim ant dV 94.95 sim life dV 79.95 soccer kid dA 89.95 space hulk dA 74.95 streetfighter 2 dA 79.95 syndicate dV 79.95 toronado dA 69.95 trudlers dA 69.95 tv spielshow wetten do? dV 49.95 walker dA 74.95 waxworks dV 74.95 wales voyage dV 74.95 wing commander 1 dV 89.95</p>	<p>IBM-PC</p> <p>1869 dV 89.95 a train dV 99.95 airbus a 320-europa dA 99.95 amberstar dV 89.95 bottle isle dA 89.95 bretayal at kronor dV 79.95 body blows dA 79.95 bundesliga manager prof. 2.0 dV 79.95 burntime dV 94.95 civilization dV 99.95 comanche dA 94.95 comanche mission disk 1 dV 59.95 der schatz im silbersee dV 99.95 dune 2 dA 79.95 eishockey manager dA 94.95 elite 2 - the frontier dV 94.95 eye of the beholder 2 dV 84.95 eye of the beholder 3 dV 94.95 fields of glory dA 109.95 flashback dV 84.95 freddy pharkas dV 94.95 goblins 3 dV 74.95 history line dV 89.95 hook dA 89.95 humans dA 69.95 indiana jones 4 dV 89.95 ishar 2 dV 79.95 jurassic park dV 89.95 kings quest 6 dV 99.95 lands of lore dV 79.95 legend of kyandia dV 74.95 leisure suit larry 5 dV 94.95 lemmings 2 - the tribes dV 89.95 links golf 386 dA 99.95 lost files sherlock holmes dV 94.95 lost in time dV 99.95 lost vikings dV 94.95</p>	<p>lotus the ultimate challenge dA 79.95 maniac mansion 2 dV 99.95 microprose f1 grand prix dA 99.95 might & magic 5 dV 99.95 monkey island 2 dV 89.95 nhl hockey dA 94.95 pinball dreams dA 69.95 pirates gold dV 109.95 prince of persia 2 dA 84.95 privateer dA 99.95 privateer speech pack dA 49.95 railroad tycoon deluxe dA 94.95 schwarze auge das dV 89.95 seal team dA 94.95 sensible soccer dA 74.95 shadow caster dA 94.95 sim life dV 94.95 simon the sorcerer dV 99.95 space quest 5 dV 89.95 streetfighter 2 dA 79.95 strike commander dA 99.95 strike commander tact. op. 1 dA 49.95 syndicate dV 79.95 toronado dA 94.95 ultima 7-die schwarze pforte dV 104.95 ultima adventures 2 dA 89.95 unlimited adventures dV 94.95 wall street mtmger dA 94.95 wing comm. 2 spec. op. 1 dA 49.95 wing comm. 2 spec. op. 2 dA 49.95 wing comm. 2 spec. disk dA 49.95 wing commander 1 classic dA 59.95 wing commander 1 deluxe dA 104.95 wing commander academy dA 84.95 wizardry 7 crusaders d. sav. dV 99.95 x-wing dA 94.95 x-wing mission disk dV 49.95 x-wing upgrade kit dA 69.95</p>	<p>ANKÜNDIGUNGEN Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.</p> <p>AMIGA</p> <p>1193 apocalypse dA 69.95 1193 body blows galctic dA 59.95 1193 elfmanio dA 69.95 1193 prophecy of the shadow dV 84.95 1193 theatre of death dA 74.95 1193 toronado 1 mb dA 79.95 1193 hurican 3 dA 59.95 1193 wizardry 7 US 94.95</p> <p>IBM-PC 3.5</p> <p>1193 abandoned places 2 dA 94.95 1193 aces over europe dV 94.95 1193 barbie dA 64.95 1193 burning steel editor US 44.95 1193 cyberace dV 94.95 1193 darkmare dA 94.95 1193 f55 scenery new york US 84.95 1193 goal! dA 79.95 1193 return of the phantom dV 109.95 1193 spellcraft aspect of valor dV 84.95 1193 spelius US 84.95 1193 anastoss dV 84.95 1193 b-wing (x-wing mission 2) dV 49.95 1193 blue force dV 94.95 1193 chessmaster 4000 wind. dA 79.95 1193 indy car racing dA 99.95 1193 legend of kyandia 2 US 59.95 1193 sam & max dV 99.95 1193 stronghold dV 94.95 1193 terminator rampage dV 94.95 1293 syndicate data disk 1 dV 49.95 0294 ultima 8 - the pagan dA 99.95 0294 ultima 8 - the pagan (sap) dA 49.95</p>	<p>SONDERANGEBOTE z.T. in englisch (US)</p> <p>AMIGA</p> <p>baid's tale 3 the dA 39.95 continental circus dA 19.95 roland upgrade für sbpro+sb16 PC 599.95 roland scc1 bundle PC 999.95 turtle beach midi sound PC 1599.95 sound blaster v.2.0 deluxe PC 149.95 sound blaster cms chips PC 49.95 sound blaster pro deluxe PC 239.95 sound blaster cd-rom drive PC 579.95 soundblaster midi kit PC 94.95 budokon dA 34.95 colossus chess x dA 19.95 faery tale adventure US 29.95 khalidon dA 19.95 living jigsaw US 29.95 manchester united US 29.95 nicks picks US 24.95 olympic collection US 19.95 prince of persia dV 34.95 pro tennis simulator dA 34.95 railroad tycoon US 39.95 serve and volley US 29.95 strip poker deluxe US 19.95 swolf p 38 US 39.95 step drive 2 california chall. US 39.95 triple action 4 US 39.95 wrf-wrestle mania dA 29.95</p> <p>IBM-PC 3.5</p> <p>aktiv-boxen am 2s Paar 49.95 diskettenbox 3.5 14.95 diskettenbox 5.25 14.95 joystick grovis analog pro PC 94.95 joystick grovis schwarz PC 84.95 joystick grovis transparent PC 94.95 joystick manix whins AM 49.95 joystick thrustmaster fcs PC 189.95 joystick thrustmaster wcs PC 189.95 thrustmaster ropper pedals PC 289.95 joystick transp. topster sv227 PC 39.95 joystick turbo mit 10 spielen AM 64.95 maus orig. microsoft is 232 PC 89.95 maus transparent sv 714 AM 39.95 maus transparent sv 712 PC 44.95 speicher 1 mb ad00 AM 99.95 speicher 512 kb as00 + uhr AM 59.95</p> <p>IBM-PC 5.25</p> <p>bat cat (top shots) dA 19.95 battletech 2 dA 39.95 king of chicago US 19.95 olympic collection US 29.95 savage empire the US 39.95</p>
---	---	---	--	---	---

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte netto 12,-
bei Versand per Nachnahme netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWST.
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

L P A Prg Test Zub

L P A Prg Test Zub

Kundenmagazin (incl. MEGA FUN)

ComputerTyp

AUFTRAGGEBER

Name

Straße

PLZ Ort

Telefon

Kunden-Nr.

Kreditkartenfirma

Karten-Nr.

Verfall

PP. 02/94.

– Wenn man soviel Geld erschmuggelt hat, daß man sich jederzeit problemlos einen Panther Clipper mit Ausrüstung leisten kann und noch weiter im militärischen Rang aufsteigen möchte, sollte man auf die Asp Explorer, meiner Meinung nach das beste Schiff bei Frontier, umsteigen. Hier baut man einen Hyperdrive Klasse 4 ein und kann nun 21,3 Lichtjahre weit fliegen. Zwar hat man jetzt nicht mehr viel Platz für Ausrüstungen; das ist aber bei militärischen Missionen anfangs auch nicht notwendig (ein 1MW Strahlenlaser reicht für die Raumkämpfe vollkommen aus).

Jurassic Park

Dinoforscher Christian Kohner aus Seevetal beliefert uns mit Levelcodes und einer Lösung zu DIDs Dinosaurier-Epos.

Generelle Tips

– Der Tazer ist dem Gewehr normalerweise vorzuziehen.

Ausnahmen: größere Gruppen Dilophosaurier (Dilos) und die Pterodactyle im Stegosaurus-Gehege.

– Die Compys haben Angst vor dem Tazer. Wenn man ihn abfeuert, fliehen sie so lange, bis er leergeschossen ist und greifen dann erst wieder an.

– Bewegliche Steine, Kisten oder Fässer kann man, während man sie z.B. nach oben schiebt, auch nach links oder rechts lenken. Sollte ein solcher Gegenstand an einer Wand oder in einer Ecke liegen, einfach einmal mit dem Gewehr dagegen schießen und er rutscht ein Stück von der Wand weg. Mit dem Tazer lassen sich die beweglichen Objekte schneller bewegen.

Lösung für alle Level (es ist selbstverständlich, daß man bei Bedarf Erste Hilfe und Munition einsammelt, deshalb werden diese Aktionen im Folgenden nicht extra erwähnt):

Level 1: Tyrannosaurier-Gehege

Aus der Grube raus, an den Motion Sensor und dort die Bunkertür öffnen. Dann Tim suchen. Sein Aufenthaltsort ist immer verschieden. Er ist irgendwo im unteren Teil des Geheges. Hat man ihn gefunden, geht man zum Bunker (linke untere Ecke des Geheges) und besorgt sich den Werkzeugkasten. Jetzt sucht

man die Grube, in der das Abflußrohr endet. Mit dem Werkzeug kann man es öffnen und gelangt in die Kanalisation. Nach oben gehen. Im ersten Abzweig nach links liegt eine Keycard. Einen Abzweig weiter oben (wieder links) steht eine Kiste, die man ins Wasser schubst. Nun steigt man ins Wasser (wo einen nebenbei die fliegenden Biester nicht erwischen können) und schiebt die Kiste zum Eingang zurück und folgt dem Weg nach rechts. Vorsicht, nicht von den Krokodilen erwischen lassen. Nach dem Knick schiebt man die Kiste ganz nach oben, folgt dem Verlauf des Kanals nach rechts und an den beiden T-Kreuzungen nach oben. Wenn man richtig gegangen ist, sollte man jetzt bei Lex angekommen sein. Man schiebt die Kiste zu ihr und sie steigt drauf. Jetzt nur noch Kiste + Lex zum Ausgang zurückschieben.

Draußen die Grube wieder verlassen und nach rechts oben gehen. Dort befindet sich eine Tür im Zaun, die durch die Keycard geöffnet wird.

Level 2: Triceratops-Gehege – Code: B14A54CB

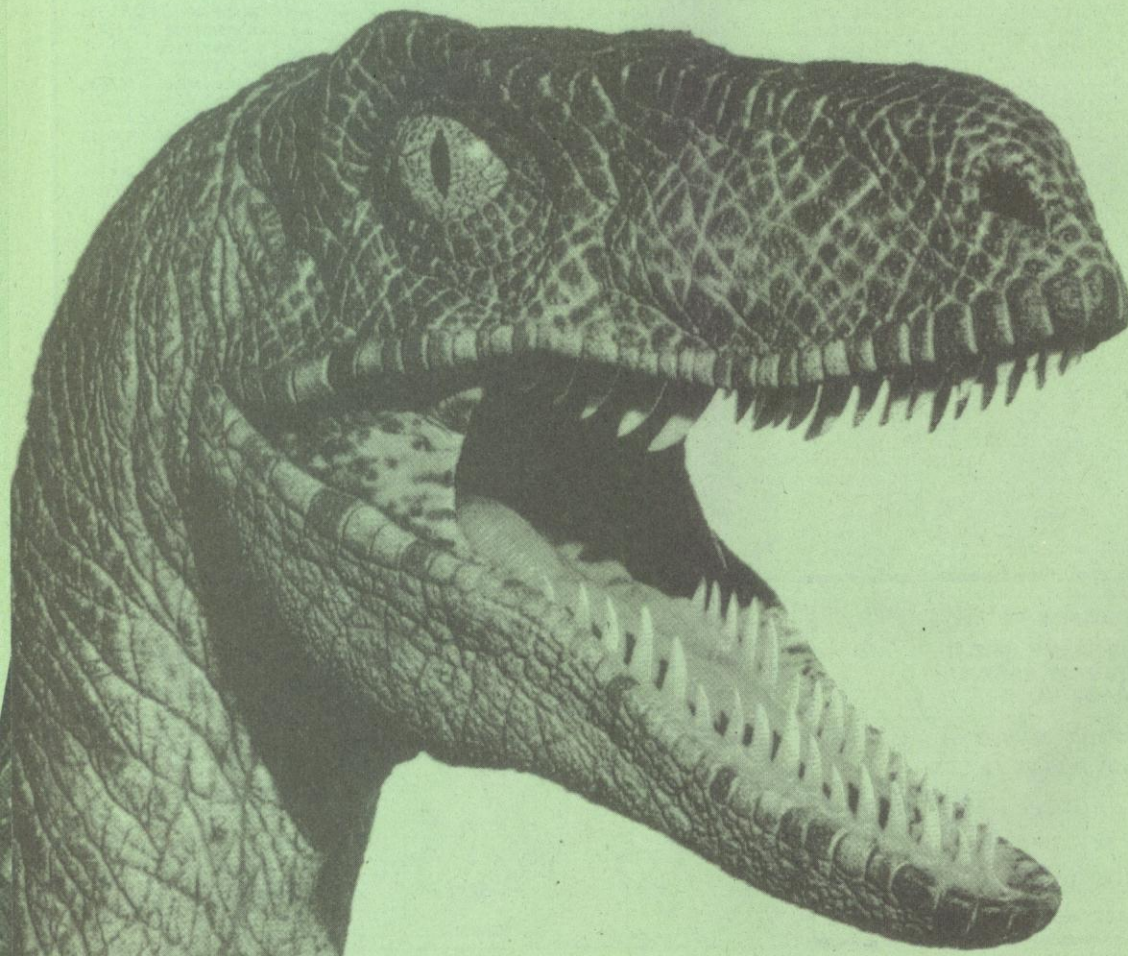
Den Level durchsuchen und alle (!) Früchte einsammeln.

Der rote Balken im Inventory muß ganz voll sein. Damit geht man in das eigentliche Gehege (über den kaputten Zaun), vorbei an dem toten Triceratops und in den Gang rechts, wo der zweite Triceratops wartet. Schnell an ihm vorbei nach unten laufen. Die Früchte werden automatisch fallengelassen und beschäftigen den uns verfolgenden Saurier ein paar Sekunden. Den Gang unten rechts verlassen.

Dem Zaun nach rechts bis zu den Klippen folgen, die man hochgeht. Die dort stehenden Dilos abschießen. Nach rechts in die Grube springen. Dort befindet sich der dritte Triceratops. Nun muß man vor der unteren Wand hin und her laufen und dem Triceratops ausweichen, der auf uns losgeht, aber (hoffentlich) nicht uns trifft, sondern die untere Mauer, die sich nach und nach in ihre Bestandteile auflöst. Ist sie weg, schnell nach unten laufen. Über die Klippen und nach links. Dort liegt eine Keycard. Zurück nach rechts, sich durch die Dilo-Horden kämpfen und den Gang hinauf zum Bunker, der durch die Keycard geöffnet wird.

Level 3: Stegosaurier-Gehege – Code: 3B5FB4CB

Durch die Tunnel gelangt man zum Stego-Gehege. Keine Angst, hier gibt es noch keine Raptoren. Jetzt folgt die größte Kletterpartie des ganzen Spiels. Im Freien läuft man nach rechts, an dem Stego vorbei (Vorsicht, nicht von dem stacheligen Schwanz treffen lassen!) bis zu dem Busch. (weiter rechts gibt es Ammo und First Aid) Die Klippen hoch und einen der beiden Steine runterschubsen. Diesen Stein schiebt man ein Stück nach links, um dort die Klippen hochzukommen. Also hoch und nach rechts. Am Stego vorbei und die Treppen hoch. Jetzt auf das einzig erreichbare Plateau und die beiden Steine runterschubsen. Der erste Stein wird benutzt, um an das Plateau zu gelangen, auf dem Munition und Erste Hilfe lagert. Den zweiten Stein schiebt über die Kante nach unten, dorthin, wo der zweite Stego steht. Die Treppen wieder runter, mit dem Stein am Stego vorbei, vorbei an dem großen Busch und weiter nach links an die Klippen, die man jetzt hochkommt. Oben das Plateau umrunden. Links oben befindet sich eine Felsbrücke. Dort rüber und dann nach rechts über die Stahlbrücke.



Jetzt wird es kritisch. Beim Stego die Treppe hoch und den Stein runterschubsen. Dabei so gut wie möglich den stürzenden Felsen und dem Stego-Schwanz ausweichen. Die Treppe wieder runter und den Stein nach rechts an die Klippen schieben (weiter nach rechts liegt ein vermutlich dringend benötigtes First Aid). Den Stein darüber auch nach rechts an die Klippen schieben und hoch gehen. Nun folgt man dem Weg und trifft auf einen weiteren Stein. Diesen ebenfalls nach unten und an die Klippen schieben. Die Treppe hoch und das Plateau hier umrunden. Links neben diesem Plateau liegt wieder ein Stein, den man nach links über die Kante schubst. Den Stein benutzt man jetzt als 'Sturzbremse', um die Klippen runterzukommen. Das gleiche wiederholt man noch zweimal (Stein über Kante schieben und drauf springen), und schon sollte man an einer Stahlbrücke angekommen. Hier findet man die Kinder. Jetzt nur noch zum linken Bildrand gehen und fertig.

Level 4: Gallimimus-Gehege
- Code: 0377D4CB

Dem Weg links folgen. An seinem Ende steht ein Faß. Dieses schiebt man gerade (!) nach unten über die Kante. Zurückgehen bis zu den Büschen, aus denen die Compys kommen. Nach oben gehen und die Klippen runter. Man kommt zu einem Bunker, in den die Kinder reinlaufen und die Tür verschließen. Wir müssen also einen anderen Weg finden. Dafür läuft man nach links, möglichst dicht an den Felsen entlang, entgegen den flüchtenden Compys und Gallimimussen. Am Ende dieses Tals liegt ein First Aid (unbedingt mitnehmen). Dann folgt man dem schmalen Gang durch die Felsen. Er endet an einer Klippe. Runterspringen und nach rechts laufen. Die Fackeln nicht vergessen, aber noch keine werfen! Schnell weiter nach rechts laufen ("Das sind Schritte, die die Erde erbeben lassen."). Sobald sich der T-Rex einem nähert, schnell umdrehen, eine Fackel werfen und weiterlaufen. Die Fackel hält den Rex ein paar Sekunden auf. Das wiederholt man noch dreimal (Achtung, der Rex wird immer schneller) und sollte nun einen Graben erreicht haben, in dem das zerbrochene Faß liegt.

Das Faß wird als Treppe benutzt, um wieder aus dem Graben rauszukommen. Wenn man

ein paar Schritte vom Graben entfernt ist, dreht man sich um und wirft die letzte Fackel hinein. Das Öl, das vorher im Faß war, entzündet sich und versperrt Rexy den Weg. Man folgt dem Gang, geht an der Tür vorbei, die Klippen hoch und besorgt sich die Keycard. Damit bekommt man die Tür auf und die Kinder sind frei. Jetzt wie-

Klippen runter und dem Weg am Wasser lang folgen. Vorsicht, nicht reinfallen, sonst endet man ziemlich schnell als Fischfutter. Weiter rechts sind wieder Klippen. Noch nicht hochsteigen, sondern erst nach unten zum Bunker gehen, wo man eine Keycard findet. Jetzt die Klippen hoch und mit der Keycard die Tür öffnen.



der die Klippen hoch, nach links durch den Durchgang. Nach links oben. Irgendwann stößt man auf Schilder, die den Weg zum Besucherzentrum zeigen. Ihnen einfach folgen.

Dilophosaurier-Gehege

Nach links zum Main Gate (Terminal) gehen. Tim und Lex bleiben automatisch dort. Von dort aus nach unten. Den Stein unter dem Zaun durchschieben und ihn rechts als Treppe benutzen. Weiter nach rechts laufen und die Klippen hoch. Nach rechts über die Brücke. Ein Stück nach oben und über die andere Brücke nach links zurück. Wenn man dem Weg folgt, kommt man an einen Motion Sensor. Dort öffnet man die Bunkertür. Jetzt rechts von den

Level 6: Pterodome - Code: 0179D4CB

Hier alle Nester absuchen, bis man eine Keycard findet. Wenn man sie hat, einfach nach rechts laufen bis zum Ausgang. Die Pterodactyle bekämpft man am besten mit dem Tazer.

Brachiosaurier-Gehege

Die Dilo-Massen hier sollte man am besten mit dem Gewehr erledigen. Man geht nach rechts bis zur Brücke. Übergehen und ganz nach oben in die Ecke. Der Gang links oben führt zu Ammo und First Aid, der Gang links unten führt weiter. So lange nach links unten laufen, bis man ans Wasser kommt (man beachte die stupide grinsenden Brachiosau-

rier). Von da aus weiter nach links, zwischen dem Wasser und den Bäumen. Man stößt auf einen weiteren Motion Sensor. Hier öffnet man die Tür zum Pterodome. Nach oben von der Klippe springen und nach rechts laufen. In den Gräben findet man die gestohlenen Embryos. Alle (!) einsammeln. Auch hier muß der Balken unter dem Bildchen ganz voll sein. Bei Nedry's Jeep findet man eine Keycard.

Unterhalb des Jeeps kommt man aus dem Graben wieder raus. Zurücklaufen in Richtung Motion Sensor. Durch die Tür gehen. Wenn man jetzt zu langsam war, ist die Tür zum Pterodome wieder verschlossen, da sie nur 60 Sekunden offen bleibt. Ist dies geschehen, muß man erneut zum Motion Sensor (riesiger Umweg), um die Tür wieder zu öffnen. Ansonsten geht's wieder in den Pterodome.

Pterodome

Nach unten gehen und die Klippen hoch. Den Stein ganz nach rechts schieben und über die Kante schubsen. Zurück zum Eingang und den Stein bis zur nächstmöglichen Klippe nach oben schieben. Diese Klippe dann hoch. (Rechts findet man Ammo und First Aid.) Dem Gang nach oben folgen. Bald kommt man an eine Stelle, an der man nach links und nach unten gehen kann. Hier nach links, die Stufe hoch und weiter nach links oben. An der eingezogenen Brücke vorbei. Man kommt zu einem Schalter. Man beschießt ihn, um ihn umzulegen. Zurück und über die Brücke, die nun ausgefahren ist. Ab hier kann man 'links unten' als generelle Marschrichtung angeben. Ist man richtig gegangen, findet man einen Stein. Diesen ein Stück nach links an die Klippe schieben und hochgehen. Jetzt noch ein paar Meter weiter nach links unten und durch den Tunnel.

Dilophosaurier-Gehege

Man folgt einfach dem Gang. Auch wenn er sich ein paarmal gabelt, führt er – bis auf ein, zwei Sackgassen – aus dem Dschungel heraus. Wenn man am Wasser ankommt, ist man richtig gegangen. Weiter nach links gehen. Man kommt zu ein paar Klippen, an denen man unten herum vorbeigeht. Theoretisch kann man hier nicht viel falsch machen, so daß man bald an einem Floß ankommt. Ins Wasser springen und ins Floß steigen. Nach rechts dem Flußverlauf folgen. Vorsicht: viele Fische.

Pterodome

Zum letzten Mal geht es in den Pterodome, immer noch auf dem Floß. Einfach dem Flußverlauf folgen, den Steinen im Wasser ausweichen und die Pterodactyle mit dem Tazer rösten. Man kommt an der eingezogenen Brücke vorbei. Ein Stück unterhalb davon sieht man am unteren Ufer ein First Aid liegen. An dieser Stelle muß (!) man mit dem Floß am unteren Ufer anlegen und aussteigen. Während das Floß weitertreibt, geht man die Treppen runter und folgt dem Weg. Das Floß geht währenddessen den Wasserfall runter, der für uns tödlich gewesen wäre, wenn wir nicht ausgestiegen wären. Das Floß treibt nun so dicht an dem Weg vorbei, auf dem wir stehen, so daß man einfach hineinspringen kann. Dem Fluß weiter folgen und weiter den Steinen ausweichen, bis man zum Ausgang kommt.

Level 7: Brachiosaurus-Gehege – Code: 607AF4CB

Weiter dem Fluß folgen (Vorsicht: Fische) und bei den Brachiosauriern an der Insel mit dem Motion Sensor anlegen. Am Terminal das Fence Gate öffnen. Wieder ins Floß steigen. Oberhalb der Brachiosaurier ist ein flaches Stück Land. Dort aussteigen. Nach rechts gehen, über die Brücke und dann nach links bis zum Ausgang des Pterodomes. Von dort aus nach unten, am Zaun entlang und durch die offene Tür. An den linken Bildrand gehen.

Dilophosaurier-Gehege

Nach links gehen, bis man Ammo und First Aid findet. Oberhalb davon ist ein Durchgang in den Bäumen. Dort durch und nach links. An dem Berg läuft man oben herum vorbei. Man kommt zu einer Grube. Den Stein dort schiebt man an den Berg heran, so daß man hochkommt. Oben auf dem Berg ist ein Motion Sensor. An dem Terminal dort öffnet man wieder das Fence Gate. Jetzt runter vom Berg und links unten als Richtung wählen. Man kämpft sich durch Dutzende von Dilos hindurch, bis man an die offene Tür kommt. Hindurch und nach oben gehen, bis zum geöffneten Main Gate, wo die Kinder noch auf einen warten. Hindurchgehen und der 2-D-Teil des Spiels ist geschafft.

Level 8: Visitor Center – Code: EB8FD4CB

Es gibt zwar nicht nur einen Weg hier, aber man sollte sich

an die Hinweise von Hammond und Ellie halten, die einen drauf aufmerksam machen, wenn man den falschen Weg geht.

In allen 3-D-Levels trifft man nur auf Velociraptoren. Ob dies ein Vor- oder Nachteil ist, mag

jeder für sich selbst entscheiden. Die Raptoren hier sollte man bekämpfen, da sie noch ziemlich einfach zu erledigen sind.

Ein paar Räume, nachdem man von Hammond gewarnt worden ist, trifft man auf den ersten Raptor. Die Anzahl der Raptoren in den Räumen ist, vom ersten Raptor, den man trifft aus gesehen, folgende: 1, 1, 1, 0 (Ammo), 4, 2, 1, 1, 0 (First Aid), 1, 0, 0, 0, 0 (rechte Tür benutzen)

Nun sollte man in einem Gang herauskommen, der einen zum Vorführraum bringt. Dieser hat nur einen Ausgang in die Lobby. Man sollte auf Hammond hören und geradeaus durch den Haupteingang nach draußen gehen. Vorführraum und Lobby sind übrigens Raptor-frei.

Wer es nicht lassen kann, findet neben der Lobby einige wohlbekanntere Räume, wie die Küche oder die Gefrierräume. Diese Gegend ist allerdings raptorverseucht und sollte gemieden werden. Merkwürdig ist noch, daß die Raptoren hier äußerst dumm sind und nicht einmal in der Lage, eine einfache Schwingtür zu öffnen, worüber der Spieler eigentlich recht froh sein kann.

Draußen, im dichten und mysteriösen Nebel (Isla Nublar!), geht man nach links und kämpft sich durch Massen von Raptoren, bis man in den Maintenance Shed gelangt. Es gibt nur einen Weg, so daß man sich nicht verlaufen kann.

Übrigens, die beste Methode einen Raptor zu killen ist folgende:

Man sorgt dafür, daß hinter einem genug (!) Platz ist. Dann macht man das Biest auf sich aufmerksam (auf ihn zugehen oder ihn beschießen). Wenn das Monster jetzt auf einen zu-

stürzt, rückwärts gehen und dabei schießen. Auf diese Weise trifft man den Raptor garantiert, während er immer ins Leere springt.

Level 9: Maintenance Shed – Code: 8B8FF4CB

Als erstes sollte man das Ceiling-Detail auf Medium stellen, denn Ellie sagt uns, wir sollen den Rohren an der Decke folgen. Diese sind bei Medium als knallgelbe Linie gezeichnet und daher viel besser zu erkennen. Auch sollte man die Map Rotation ausschalten, um die Orientierung zu erleichtern.

Man muß hier erst einmal die Night Vision Goggles, also das Nachtsichtgerät einsammeln. Dazu geht man die Treppen runter und in den großen vier-eckigen Raum. Man geht nach oben (auf dem Scanner) durch die Tür. Hinter den beiden Türen rechts ist Ammo und First Aid. Natürlich beides bewacht. Links ist ein Gang und noch eine Tür, hinter der man das Gerät und einen Raptor findet. Sobald man es hat, sollte man eine eigene Philosophie entwickeln, um durch diesen Level zu kommen, und die heißt: LAUFEN!

Diese konservative Methode ist die beste, um unbeschadet zu bleiben. Man folgt einfach den Röhren (oder gelben Linien) an der Decke und kümmert sich nicht um die Raptoren, die um einen herumhängen. Einfach stur den Rohren folgen und nicht stehenbleiben.

So kommt man schnell in den zweiten Level. Hier mißachtet man Ellies Anweisung und folgt nicht den Rohren, sondern geht in die andere Richtung (von uns aus links, auf dem Scanner rechts). Die zwei Raptoren im nächsten Raum umnieten, da man hier noch öfters durch muß. Dieser Raum

ist eine große Kreuzung. Man geht nach links (rechts auf dem Scanner), durch die Tür, schießt den Raptor hier ebenfalls in den Dino-Himmel. Den (auf dem Scanner) oberen Ausgang nehmen. Der folgende, raptorfreie Raum wird schräg durchquert. In der Ecke findet man den Sicherungskasten. Er muß nur berührt werden, und schon geht der Strom wieder an.

Jetzt geht man zurück zur Kreuzung und geht gerade rüber in den Fahrstuhl.

Level 10: Höhlensystem – Code: AB9014CB

Um eine Sache gleich vorwegzunehmen: Dieser Code ist vollkommen überflüssig. Man



beginnt zwar am Sicherungskasten, hat aber das Nachtsichtgerät nicht und müßte es erst von oben holen. Wenn man im folgenden also stirbt, sollte man bei Level 9 wieder anfangen.

Hier wird es kriminell. Die Raptoren in den Höhlen sind viel stärker als ihr Vettern draußen. Ein einziger Raptor kann einen hier, wenn er an einen herankommt, in wenigen Sekunden töten.

Also, aus dem Fahrstuhl raus und nach rechts (auf dem Scanner links). Hinter den Türen findet man die letzte 'sichere' Möglichkeit, First Aid (bewacht) und Ammo einzusammeln. Ist dies geschehen, zurückgehen und am Fahrstuhl vorbei.

Jetzt noch einmal tief durchatmen und dann durch die Tür. Von hier an sieht man alles nur noch im Grün des Nachtsichtgerätes. An der Gabelung nach rechts. An den Raptoren einfach vorbeigehen (nicht laufen, nur gehen), bis man an eine weitere Tür kommt. Hindurch und sich nach rechts halten (links ist bald eine Sackgasse). Ab jetzt einfach dem Weg folgen. Und noch einmal: Wer läuft, lebt länger. Es ist nahezu unmöglich, alle Raptoren zu bekämpfen, besonders in der Dunkelheit. Also: die Raptoren ignorieren, niemals stehenbleiben (wenn man sich bewegt, tun sie einem nicht viel, auch wenn sie einen treffen), ein Auge auf den Scanner,

um sich zu orientieren, das andere Auge auf das Sichtfeld, um Wänden und Raptoren auszuweichen.

Gott sei Dank sind die Raptoren hier nicht gut zu Fuß: Sie sind genauso schnell wie wir und können uns daher niemals einholen (von wegen "Schnell wie ein Gepard.").

Verlaufen kann man sich eigentlich nicht und so sollte man ohne Probleme den Aufzug erreichen.

Level 11: Höhlensystem Teil 2 – Code: 4B9034CB

Im Prinzip gelten hier die gleichen Regeln wie im Level zuvor: einfach durchgehen, nicht kämpfen und nur den Aufzug suchen.

Wenn man ihn gefunden hat, sofort rein.

Nach der Fahrt aussteigen und sofort durch die Tür rechts. Man kommt nun in ein System von vielen großen und hohen Höhlen, in denen zum Glück keine Raptoren sind. Man muß einfach nur den Ausgang finden. Ein Blick auf den Scanner hilft oft, den richtigen Weg zu finden, da man nicht von den Wegen herunterfallen oder -laufen kann.

Wenn man aus den Höhlen raus ist, folgt ein weiteres Labyrinth von Tunneln. Vorgehensweise: siehe oben. Hier sollte man öfters einen Blick auf die Karte (Taste 'M') werfen, um den richtigen Weg zum Fahrstuhl zu finden.

Hat man ihn gefunden, bringt er einen in den Keller des Visitor Centers. Die anderen werden von Raptoren bedrängt und flüchten über das Luftschachtsystem in die Lobby. Wir gehen also auch dorthin, auf demselben Weg wie vorher.

Hammond, Ellie und die Kinder warten in der Lobby auf uns. Jetzt nur noch auf die Gruppe zugehen und schon ist es geschafft, und man bekommt die enttäuschend kurze Endsequenz zu sehen.

Hier noch einmal alle Level und Codes in besserer Übersicht:

T-Rex-Gehege	(kein Code)
Triceratops-Gehege	B14A54CB
Stegosaurus-Gehege	3B5FB4CB
Gallimimus-Gehege	0377D4CB
Pterodome	0179D4CB

Brachiosaurus-Gehege	607AF4CB
Visitor Center	EB8FD4CB
Maintenance Shed	8B8FF4CB
Höhlensystem	AB9014CB
Höhlensystem Teil 2	4B9034CB

Hired Guns (Amiga)

Felix Bühler aus Willisau in der Schweiz hat sich erfolgreich als Söldner in Diensten von DMA-Design verdient gemacht.

Das Team

Zwölf Charaktere stehen zur Auswahl. Die Beschreibungen und Berufsbezeichnungen in der Anleitung kann man getrost vergessen; sie sollen lediglich etwas zur Atmosphäre des Spiels beitragen und sind im Spiel selbst ohne Bedeutung. Viel wichtiger ist es, einen Blick auf die folgende Tabelle zu werfen:

Name	Rasse
Physique	Agility
Rorian Deevergh 156	Mensch 105
Desverger 187	Mensch 85
Jennilee Freymon 95	Mensch 211
CIM 321	Roboter 28
Cheule Siygess 129	Mensch 160
Clavius 152	Humanoid 150
Katrina Homez 131	Mensch 144
Adele Reannon 94	Mensch 196
Miyriel Torre 100	Cyborg 132
Bonden Spey 207	Mensch 106
Kiurcher 190	Mensch 75
CIM-Lite 250	Roboter 44

Hier sind die Attribute der verschiedenen Charaktere aufgelistet. Da keine Fähigkeit bei "Hired Guns" so wichtig ist wie das simple Überleben, sollte man seine Leute in erster Linie danach zusammenstellen, wie gut sie körperlich beisammen sind. Die beiden Roboter sollten auf jeden Fall dabeisein. Nicht nur, daß sie den anderen körperlich überlegen sind, mehr einstecken und mehr Gewicht tragen können, sie haben auch den Vorteil, daß sie sich beliebig lange unter Wasser aufhalten können. Clavius, Miyriel und allen Menschen geht dagegen nach ca. 30 Sekunden die Luft aus und sie beginnen zu ertrinken. CIM-Lite besitzt außerdem als kleine Dreingabe eine Laserpistole, die gute Dienste leisten kann.

Apropos Bewaffnung: Einen Granatwerfer sollte man unbedingt von Beginn an mitnehmen – später kann es schwierig werden, überhaupt einen zu finden. Das bedeutet, daß man als drittes Teammitglied entweder Bonden oder Cheule mitnehmen sollte. Ich würde zu Bonden raten, weil er nach den Robotern der Stärkste ist. Als vierten im Bunde würde ich Clavius auswählen: Er ist recht stark und gewandt und verfügt außerdem über zwei UniCells und eine TriCell, die er CIM-Lite als Munition für seinen Laser überlassen kann. Brauchbare Hauptwaffen für Bonden und Clavius lassen sich noch früh genug auftreiben.

Die Waffen

Die folgende Tabelle gibt einen Überblick über die Waffen, über die das Team von Anfang an verfügt (ohne PSI Amps) und die man zu Beginn am häufigsten findet.

Man wird schon bald feststellen, daß Waffen mit einem Schaden von unter 60 ziemlich nutzlos sind: Bis man damit einen Gegner erledigt hat, hat dieser meist genug Zeit gehabt, dem Charakter schwere Schäden zuzufügen oder ihn sogar zu töten. Man sollte seine Leute also unbedingt mit schwerer Artillerie ausrüsten. Besonders zu empfehlen sind dabei die "Small Arms 6" und die "Supercouvert", da sie zusätzlich zu ihrer recht guten Wirkung auch noch wenig Munition verbrauchen.

Außerdem sollte man darauf achten, daß möglichst jede Munitionsart verwendet werden kann. Munition ist immer knapp, also sollte man mög-

lichst alles verwenden können, was man so findet. Eine Mischung von 9 mm (Small Arms 6/Supercovert) und .44-Waffen (MiniGun) hat sich hervorragend bewährt.



im Spiel, egal ob sie von Hand geworfen werden oder mit einem Granatwerfer verschossen werden. Ein direkter Treffer richtet weit über 300 Schaden an (wirft also z.B. auch CIM glatt um), ein Feld dabneben sind es immer noch 147 (gerade) oder 77 (schräg). Bei der Explosion fliegen außerdem Feuerbälle in alle vier Richtungen, die noch mit je 24 treffen. Eine einzige wohlplazierte Granate kann furchtbare Wirkung haben! Man sollte sie aber nie im Nahkampf einsetzen, denn wenn der Werfer/Schütze zu nah am Ziel ist, wird ihm das nicht gut bekommen! Besonders wirkungsvoll sind Granaten übrigens, wenn sie von oben herab gegen Feinde eingesetzt werden, weil diese dann nicht in der

Lage sind, sich wehren zu können. Minen und AutoSentries sind ebenfalls schwer aufzutreiben. Sie sind nur dann wirkungsvoll einzusetzen, wenn man schon vorher weiß, welcher Feind aus welcher Richtung kommen wird (z.B. aus einem vorher verschlossenen Raum). Dann kann es sich lohnen, ein paar Minen zu legen oder ein AutoSentry-System aufzubauen, wenn man seine Leute nicht unnötig gefährden will.

Kein Charakter ist in der Lage, drei Dutzend Leahdiles in einem Gang aufzuhalten, allein schon wegen der Munition, die das kosten würde. Ein AutoSentry dagegen kann sowas durchaus schaffen. Beide AutoSentry-Systeme verschießen Feuerbälle mit Schaden 24, die die Ziele durchdringen und dadurch hintereinander stehende Gegner gleichermaßen betreffen. Das Multi-D schießt (wenn ein Ziel vorhanden ist) dreimal und dreht sich dann weiter, das Uni-D schießt einfach so lange, bis kein Ziel mehr vorhanden ist. Die Systeme unterscheiden übrigens offenbar NICHT zwischen Freund und Feind, wie das in der Anleitung behauptet wird. Aufpassen also, daß es nicht aus Versehen einen der Euren erwischt!

Der Flammenwerfer richtet zwar keinen großen Schaden an, hat aber den Vorteil, daß seine Feuerbälle ebenfalls ihre

Lage sind, sich wehren zu können.

Kein Charakter ist in der Lage, drei Dutzend Leahdiles in einem Gang aufzuhalten, allein schon wegen der Munition, die das kosten würde. Ein AutoSentry dagegen kann sowas durchaus schaffen. Beide AutoSentry-Systeme verschießen Feuerbälle mit Schaden 24, die die Ziele durchdringen und dadurch hintereinander stehende Gegner gleichermaßen betreffen. Das Multi-D schießt (wenn ein Ziel vorhanden ist) dreimal und dreht sich dann weiter, das Uni-D schießt einfach so lange, bis kein Ziel mehr vorhanden ist. Die Systeme unterscheiden übrigens offenbar NICHT zwischen Freund und Feind, wie das in der Anleitung behauptet wird. Aufpassen also, daß es nicht aus Versehen einen der Euren erwischt!

Der Flammenwerfer richtet zwar keinen großen Schaden an, hat aber den Vorteil, daß seine Feuerbälle ebenfalls ihre

Der Flammenwerfer richtet zwar keinen großen Schaden an, hat aber den Vorteil, daß seine Feuerbälle ebenfalls ihre

Ziele durchdringen und so auf mehrere Gegner wirken können. Wenn man also z.B. auf der einen Seite des Grabens steht und eine Gruppe Gegner auf der anderen, dann kann man mit wenig Aufwand an Munition ganz schön aufräumen. Außerdem lassen sich mit Flammenwerfern Minen aus sicherer Entfernung hochjagen. Als Hauptwaffe ist er allerdings denkbar ungeeignet. Trotzdem lohnt es sich, mindestens einen dabeizuhaben.

Bezeichnung/Munitionsart:
Magazin/Salve/Schaden:

Blaster 52 50	UniCell 1 20
EMF Stunner 20	UniCell 3 78
HF Hand Laser 50	UniCell 1 118
M73 Auto Gun 128/5	.44 47
Mounted Mini Gun 200/10	.44 86
Naomi IV Assault Rifle 64/5	9 mm 79
Naomi Grenade Launcher 3/1	40 mm Grenades >320
Oxy 6 Flamer Junior 40	Fuel 1 12
Shotgun 2/1	18 Bore 47
Silenced Supercovert 54	9 mm 1 70
Small Arms 6 Silent Auto 54	9 mm 2 63
Smith&Wesson 29 6	9 mm 1 24
Sniper Rifle 54	9 mm 2 63
Sonic Stunner 50	UniCell 1 12
Tungsten Bore Rifle 16	18 Bore 1 32
UPBI Issue 38 64	.38 1 25

Die Kampftaktik

Wenn man in einem neuen Gebiet ankommt, sollte man so rasch es geht irgendwo Dek-

kung suchen (am besten in einem geschlossenen Raum mit nur einer Tür – die gibt es aber leider viel zu wenig). Im offenen Gelände ist man viel zu verwundbar, da der Feind aus allen Richtungen kommen kann, und man ihn meist erst dann bemerkt, wenn ein Charakter getroffen worden ist. Also rasch irgendwo einigeln, und wenn es nur in einer Ecke ist. Hauptsache, alle haben den Rücken frei!

Dann geht man mit einem einzelnen Charakter auf Erkundung (CIM eignet sich da am besten) und läßt die anderen jeweils nachkommen, wenn man wieder an einem einigermaßen sicheren Ort ist. Vom DTS und dem Farsight PSIAmp sollte man ausgiebig Gebrauch machen.

Am besten speichert man (RAM-Disk!), benutzt dann den PSIAmp, zeichnet sich die Karte ab und lädt das Spiel dann wieder. So gehen die wertvollen PSIAmp-Ladungen nicht verloren und man kann trotzdem voll von ihrer Wirkung profitieren.

So arbeitet man sich Schritt für Schritt durch den Level hindurch. So häufig wie möglich speichern! Wenn man einen kühnen Sprung über drei Etagen ins Wasser gemacht, ein paar Dutzend Monster abgewehrt und dabei seine gesamte Munition verschossen hat, nur um dann festzustellen, daß am ersehnten Ziel nur ein paar Backsteine oder zerbrochene Flaschen liegen, ist das irgendwie frustrierend. Also speichern, nachsehen ob's auch wirklich was zu holen gibt, dann wieder laden und sich die "Schätze" auf direktem Weg holen.

Unterwassereinsätze

Für Unterwassereinsätze eignen sich eigentlich nur die Roboter, da alle anderen nach ca. 30 Sekunden anfangen zu ertrinken. Verschiedene PSIAmps bieten jedoch die Möglichkeit, unter Wasser zu atmen oder gar Tunnel ins Wasser zu "schneiden", so daß auch Menschen längere Zeit unter Wasser bleiben können.

Einige Gegenstände (vor allem Lebensmittel, aber auch Flammenwerfer) werden beschädigt, wenn sie zu lange im Wasser liegen. Man sollte darauf achten, keine solchen Gegenstände mit ins Wasser zu nehmen (wenn es sich irgendwie vermeiden läßt), sonst schleppt man bald nur noch "Unidentifiable Remains" mit sich rum.

Inserentenverzeichnis

A 3 GmbH	91	Media Point	9
		Megaplay	12
B.A.T.	29	Micro Magic	123
Bachler Softwareversand	95	Microprose	33, 109
Berry Lösungsservice	61	Müller	100/101
Bertelsmann	103	Multimedia Soft	27
BTP Sports- und Software	10		
		Novatek	23
Call and Play	98		
CPS Heidak	65	Okay Soft	121
Cybersoft	13	Orchid Technology	3. US
		Orion Versand	116
Dacota	26		
Dynamic Soft	41		
Dynamics	38	Peroka-Soft	27
		Pfister	8
		Philip Morris	4. US
EMP	105	Power Soft Versand	38
Esser Soft	10	Psygnosis	89
Fantasy Productions	115		
Funtastic	39	Quicksoft	111
Galaxy	10	Rushware	97
Games Unlimited	99		
Gross Elektronik	121	Soft & Hardware	116
GS Computer	121	Softi	11
		Softsale	120
Happy Soft	114	Software 2000	7
		Software Corner	102
Ippen & Pretzsch		Sparschwein	122
Verlag	107	Spielraum Versand	117
Joysoft	40	T.S. Datensysteme	41
		Traumfabrik	47
Karosoft	55	Turtle Soft	22
Löbabyte	117	Ubi Soft	2. US
Magic Line	59		
Markt & Technik		Verkosoft	63
Buchverlag	124/125	Versand 99	45
Markt & Technik			
Vertrieb	34, 84, 119	Wial Versand	112/113

Der Schweizauflage dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Fa. Soft + Game AG, CH-5432 Neuenhof, bei.

Impressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil
Stellvertretender Chefredakteur: Volker Weitz (vw)

Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)
Redaktion: Christian von Duisburg (cd), Knut Gollert (kn), Manfred Neumayer (mn)

Ständiger freier Mitarbeiter: Sönke Steffen (js)

Redaktionsassistent: Susan Sablowski

Sekretariatsassistent: Angelika Rottner

So erreichen Sie die Redaktion:

Tel.: 089/4613-289, Telefax: 0 89/46 13-50 46

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Katja Milles, Conny Pflanzler, Sandra Matting

DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer

Titellayout & Computergrafik: Wolfgang Berns, Alexander Gerhardt

Fotografie: Roland Müller

Titel: Agentur Luserke

Anzeigenleitung: Hannelore Schmidt (152)

Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)

Auslandsrepräsentanten:

Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602

USA: M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739

Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950

Japan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709

Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482

Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572

Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944

Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789

Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:

Tel.: 089/4613-152, Telefax: 089/4613-789

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 3 vom 1. Januar 1993

Bestell- und Abonnement-Service:

Power Play Aboservice

Postfach 1163, 74168 Neckarsulm

Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 6,50

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 69,90

(inkl. MwSt, Versand und Zustellgebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)

Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg,

Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: öS 588,-

Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,

Jahresabonnement: sFr. 78,-

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Vertrieb Handel: MVZ, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0

Erscheinungsweise: monatlich

Leitung, Herstellung & Technik: Klaus Buck (180)

Druck: E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 74523 Schwäbisch-Hall

Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in POWER PLAY unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.

Anfragen an Ernst Fischer, Tel.: 089/4613-842, Fax: 089/4613-5041.

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1993 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Dr. Rainer Doll

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Produktionschef: Michael Koeppel

Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Anschrift des Verlages:

Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,
 Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
 Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E



Ultima Underworld 2

Änne Baaske aus Hannover sandte uns einen kleinen Cheat zu, der offensichtlich auf einen Bug in Origins Action-Rollenspiel zurückzuführen ist.

Wenn Ihr z.B. eine "Potion" so lange gegen eine Wand werft, bis sie kaputtgeht und den übriggebliebenen Matsch aufnimmt, könnt Ihr diesen immer noch als Potion benutzen. Der gravierende Unterschied dabei ist allerdings, daß Ihr diese Potion so oft benutzen könnt, wie Ihr wollt — sie will einfach nicht alle werden. Ständig kränkelnde Avatare werden das 3-D-Abenteuer nun im Fluge durchspielen können.

Der Patrizier

Ein Hanse-Händler in Geldnöten? Kann vorkommen, aber kein Problem. Alles, was Ihr für ein fülliges Geldsäckchen braucht, ist ein Hex-Editor, der zusätzlich den ASCII-Code anzeigt und den Tip von Sebastian Schmidt aus Muggensturm.

Als erstes räumt Ihr alles bis auf 30 Taler aus dem Kahn, für den Geld beschafft werden soll. Danach wird abgespeichert. Jetzt ladet Ihr selbigen Spielstand (ist im Spiele.sav-Verzeichnis) in den Editor. Nun wird im ASCII-Mode nach dem Schiffsnamen gesucht, auf dem die restlichen 30 Taler liegen. Im Hex-Mode sucht Ihr zwei Zeilen unter dem Namen (in Hex-Werten) nach dem Wert 1E. Dieser wird mit FF überschrieben, ebenso die folgenden zwei Paare. Das sieht bei Sebastian ungefähr so aus:

```
- vorher -
00002E40 : 00 00 00 00 05 05 06 01 4F 05 1E 00 00 00 00 00
- danach -
00002E40 : 00 00 00 00 05 05 06 01 4F 05 FF FF 00 00 00
```

Nun habt Ihr leckere 16,7 Millionen hanseatische Taler in Eurem Schiff. Wenn Ihr jetzt wieder alles bis auf 30 Taler auslagert (zum Beispiel ins Kontor), könnt Ihr den Vorgang einige Male wiederholen, bis Ihr so viel Geld angehäuft habt, daß großzügiges Bestechen und sinnloses Handeln schließlich kein Problem mehr sein dürfte. Viel Spaß beim Äldermann werden und beim genüßlichen Aufkaufen der gesamten baltischen Hanse!

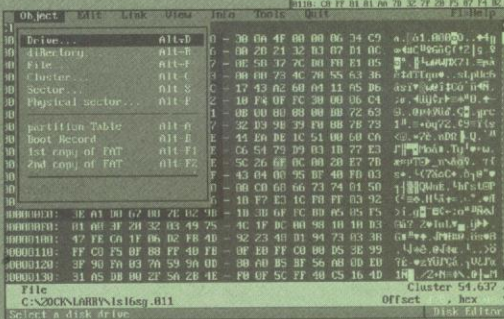
Hex-Hexerei

**Geht Euren Rollenspiel-Mannen vorschnell die Puste aus?
Habt Ihr zu wenig Credits auf dem Stab?
Mit POWER PLAY ab heute kein Problem mehr: Wir zeigen
Euch, wie Ihr Eure Spielstände manipuliert.**

So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen könnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann. Sinnloses Herumschreiben in den Spiel-

ständen hat sich ebenfalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten.



Mit dem "Diskedit" von Norton (links) sind Spielstandsmanipulationen kein Problem mehr

Pirates! Gold

Guido Rarek aus Darmstadt ertüftelte die wichtigsten Codes, die in *Pirates! Gold*-Spielständen für Unterstützung sorgen. Der HEX-Wert gibt Euch diejenigen Codes, die Ihr

genauso mit dem Hex-Editor in den zu manipulierenden Spielstand einträgt.

Hier sind sie:

Art	Stelle/Offset (Dez.)	Dezimalwert	HEX-Wert
Mannschaft	390	550	2602
Kanonen	396	20	14
Exp-Gold	426	500000	20A107
Nahrung	398	200	C8
2. Handelsware	430	200	C8
persönl. Gold	238	500000	20A107

Strike Commander

Clemens Fuchslocher aus Esslingen machte sich mit den *Strike Commander*-Spielständen vertraut und sandte uns einige kleine Hilfen. An folgenden Stellen (siehe Grafik) stehen folgende Daten:

- [1] — Waffen (1. Wert AIM-9J, 2. AIM-9M, 3. AGM-GSD, 4. DURANDAL, 5. MK-20, 6. MK-82, 7. GBU-15, 8. LAU-3, 9. AIM-120)
- [2] — Geld
- [3] — erster Wert sind Ab-

schüsse, zweiter sind Bodenangriffe
[4] — Ausgaben für Waffen oder Flugzeuge. Auf 0 stehen diese Werte am günstigsten.



Mission:	Hexwert:	Mission:	Hexwert:
1	00	11	0A
2	01	12	0B
3	02	13	0C
4	03	14	0D
5	04	15	0E
6	05	16	0F
7	06	17	10
8	07	18	11
9	08	19	12
10	09	20	13

Ein *Spacehulk* sein, das wäre fein: mit den Hex-Codes kein Problem

Spacehulk

Wem bei *Space Hulk* und den *Deathwing*-Missionen ständig die Puste ausgeht, benutze Roger Zöllners Tip.

Bearbeitet einfach die "Squadinf.DAT"-Datei und tragt an **HEX-Adresse 54** die obenstehenden Werte ein. Jetzt lassen sich die Missionen recht leicht anwählen.

Strike Commander

```

00000260: 00 00 00 00 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 FF
00000270: 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF - 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
00000280: 00 00 FF FF FF FF FF FF - FF FF FF 00 00 00 00
00000290: 00 00 00 00 00 F4 01 00 - 00 FF 00 FF 00 01 00 1D
000002A0: 00 06 00 01 00 0B 00 1B - 00 01 00 0D 00 17 00 01
000002B0: 00 16 00 0D 00 01 00 12 - 00 16 00 01 00 17 00 14
000002C0: 00 00 00 2A 00 36 00 01 - 00 46 75 63 68 73 6C 6F
000002D0: 63 68 65 72 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 43 6C 65
000002E0: 6D 65 6E 73 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 00
000002F0: 00 43 41 46 00 00 00 00 - 00 00 00 00 00 00 00 00
00000300: 00

```

[2] [3] [4] [1]

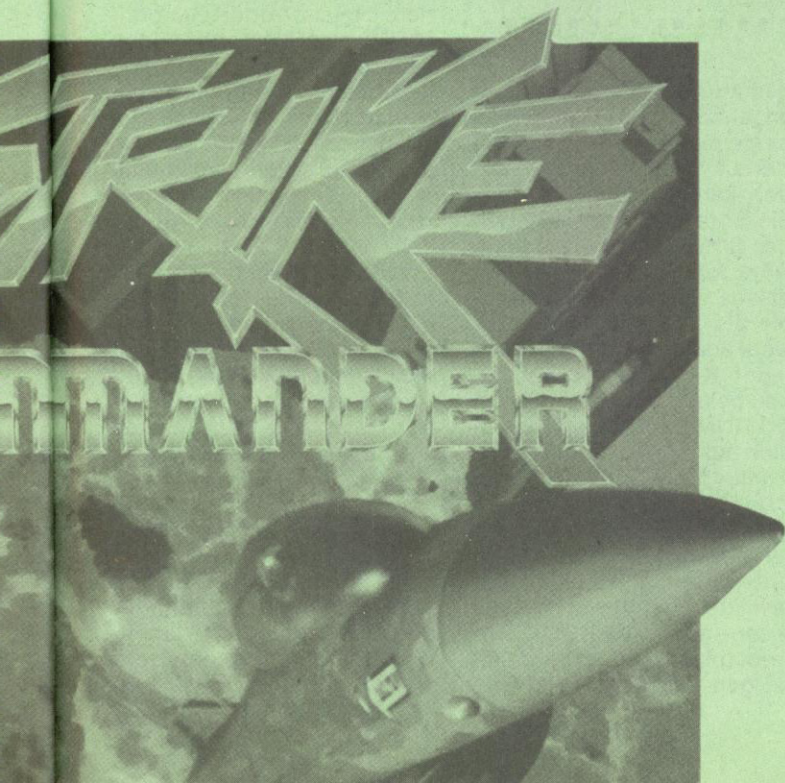
Strike-Commander-Fans dürfen weinen: hier die wichtigsten Codes

Lands of Lore

Michael Fenner aus Grevesmühlen (Gruß an die Ostsee!!) sendet allen verzweifelten *Lands of Lore*-Spielern eine wichtige Hilfe. Fehlt Euch am

Ende des Spiels ein Ginseng? Nun kein Problem mehr: Tragt zwischen den Hex-Adressen **260 bis 2BF** alle Items ein, die Euch gefallen. Ihr könnt Euch jedoch kein Item zulegen, was an dieser Stelle des Spiels nicht existieren kann!

HEX COD	Inhalt	HEX COD	Inhalt
00 00	leer	00 31	Steff
00 01	Salve	00 32	Leather Jerkin
00 02	Aloe	00 33	Helm
00 03	Ginseng	00 34	Rock
00 04	Dagger	00 35	Salve
00 05	Shirt	00 36	Lockpicks
00 06	Sandals	00 37	Oil Flask
00 07	Helberd	00 38	Ginseng
00 08	- " -	00 39	Oil Flask
00 09	- " -	00 3A	Ginseng
00 0A	- " -	00 3B	- " -
00 0B	Mace	00 3C	Rock
00 0C	Stick	00 3D	Leather Jerkin
00 0D	Rock	00 3E	Rock
00 0E	Weathered Dagger	00 3F	Sledge
00 0F	Rock	00 30	
00 10	Swarm	00 40	Dagger "Sledge"
00 11	- " -	00 41	Star "Shining"
00 12	- " -	00 42	Worm Key
00 13	Rock	00 43	Note
00 14	Lockpicks	00 44	Humanoid bone
00 15	Weathered Dagger	00 45	Humanoid bone
00 16	Torn Shirt	00 46	- " -
00 17		00 47	Oil Gask
00 18		00 48	Torn Shirt
00 19	Bezel Cup	00 49	Sandals
00 1A	Salve	00 4A	Oil Flosk
00 1B	Rock	00 4B	Star
00 1C	Swarm	00 4C	Star
00 1D	- " -	00 4D	Treant Stick
00 1E	- " -	00 4E	Ginseng
00 1F	Rapier	00 4F	Dagger
00 20	Buckler	00 51	Star "Shing"
00 21	Leather Jerkin	00 52	3 Silver Cons
00 22	Sandals	00 53	Salve "Cutter"
00 23	Suber	00 54	Empty Flash
00 24	Axe "Dominace"	00 55	- " -
00 25	Aloe	00 56	Rapier "Dicer"
00 26	- " -	00 57	Iron Key
00 27	Oil Flask	00 58	Dagger "Razor"
00 28	- " -	00 59	Aloe
00 29	Rock	00 5A	Scale
00 2A	Staff	00 5B	Aloe
00 2B	Kite Schild	00 5C	Boots
00 2C	Helm	00 5D	Oil Flask
00 2D	Salve	00 5E	- " -
00 2E	Boots	00 5F	Rock
00 2F	Rock	00 50	Axe
		00 60	Crossbow
		00 61	Bezel Ring



Großes Spektrum

Ich möchte mir gerne ein CD-ROM zulegen und es über meine Pro Audio Spectrum 16 betreiben. Leider komme ich mit dem englischen Handbuch nicht sonderlich gut zurecht. Kann ich zum Beispiel das relativ billige Double Speed CD-ROM Drive von Panasonic (CR-562B) an meine Karte anschließen?

Wenn nicht, welches Double Speed CD-ROM-Laufwerk wäre Deiner Meinung nach das geeignetste für mein System (486 DX 50, 80 MByte, Pas 16)? Gibt es inzwischen geeignete Handbücher von Mediavision und weißt Du, wo man diese ggf. beziehen kann (deutsche Adresse von Mediavision oder eines Distributors)?

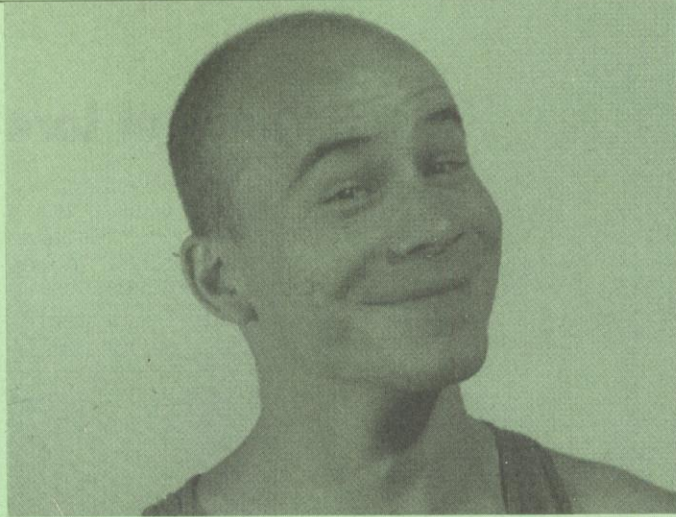
W. Stöhr, Haar

Deine Pro Audio Spectrum braucht ein SCSI-kompatibles CD-ROM-Laufwerk. Das Panasonic CR-562B ist mir leider nicht bekannt, deswegen kann ich auch keine verbindlichen Aussagen zur Kompatibilität machen. Als Alternative solltest Du Dir auf jeden Fall das Toshiba XM-3401B, das Sony CDU-31A oder das Texel DM-3024 ansehen. In meinem heimischen Rechner harmoniert die Pro Audio Studio mit dem Texel DM-3024 in trauter Zweisamkeit, ohne jemals gemuckt zu haben. Die beiden anderen CD-ROM-Laufwerke sind aber ebenfalls eine Empfehlung wert. Nebenbei solltest Du ein Auge auf die Treibersoftware haben.

Um ein deutsches Handbuch für die Pro Audio Studio zu ordern, kannst Du Mediavision unter der Hotlinenummer: 02957 79510 erreichen.

CD-RUMmel

Da ich beabsichtige, mir in nächster Zeit ein CD-ROM-Laufwerk (natürlich ein Double-Speed mit 300 KB/s Datentransferrate) zuzulegen, und ich in der Anzeige vom WIAL Versand das CD16 Edutainment Kit entdeckt habe, interessiert mich jetzt einiges dazu. Zum einen, was ist alles in diesem Kit dabei (an CD's, welche SoundBlasterkarte, vor allem was für ein CD-ROM Laufwerk, Zubehör, ...), und zum anderen, wie gut ist das CD-



Doc Düse

Große Veränderungen kündigen sich an: Der PC, bisher heilige Microsoft- und Intel-Kuh, scheint mobil zu werden. Auf jeden Fall muß sich der PC-Besitzer mit neuen Namen vertraut machen. Der Grund dafür ist Microsofts neues Windows mit dem wohlklingenden Namen New Technology, kurz Windows NT. Weitestgehende Plattformunabhängigkeit, neue Sicherheitsstandards und diesmal echte 32-Bit-Unterstützung ziehen die Fremdanbieter von Prozessoren und Systemen an, wie die Motten das Licht. Eine ganze Armada aus den verschiedensten Bereichen versuchen, sich vom riesigen PC-Kuchen ein Stück zu ergattern. Mit von den Mächtigeren sind renommierte PC-Firmen wie IBM (Blue Lightning) oder DEC (Alpha

Chip) die mit brandheißen Prozessoren Intel das Leben schwer machen möchten. Gefahr für Intels neuen Pentium droht außerdem von Apple und Motorola. Das Konsortium arbeitet mit Hochdruck am neuen Power-PC, der mit Leistungsdaten im Pentium-Bereich aufwartet und ebenfalls Windows-NT-kompatibel sein wird. Nicht zu vergessen ist natürlich die Silicon-Graphics-MIPS-Verbindung, die mit R4400 einen 64-Bit-RISC-Prozessor unter das Volk jubeln wollen. Ihr dürft Euch also auf eine breite Systempalette freuen, die hoffentlich mit Windows NT auch untereinander kompatibel sein wird.

Orchid

ROM-Laufwerk, inwieweit läßt sich von diesem Kit sagen, es ist empfehlenswert. Nicht schlecht wäre eine Bewertung der technischen Geräte (SoundBlasterkarte, CD-ROM-Laufwerk) à la "Stiftung Warentest", verbunden mit der Angabe von technischen Daten.

Weiterhin schreibt Ihr in der Ausgabe 11/93 von einer Soundkarte namens V7-Media-FX und der SoundWave 32 von Orchid. Inwieweit sind diese Soundkarten kompatibel zum Roland MT-32-Standard? Sind sie praktisch eine "Roland im Orchid bzw. Spea-Schafspelz". Ich las in der *POWER PLAY*, daß Roland-Soundkarten der Mercedes unter den Soundkarten sind, mir aber wegen

des zu hohen Preises nicht anschaffungswert waren, was hingegen von diesen beiden Karten nicht behauptet werden kann. Im Bericht über die SoundWave 32 ist auch das CDS-3110-CD-ROM Laufwerk kurz beschrieben. Ist dieses besser oder schlechter als das CD-ROM-Laufwerk aus dem CD16 Edutainment Kit? Noch etwas zu den beiden angesprochenen CD-ROM-Laufwerken, lassen sich auf ihnen auch normale Audio-CDs und Kodak Photo CDs abspielen? Falls das angesprochene Kit nicht empfehlenswert ist, so schlage bitte eine andere (vielleicht billigere) Lösung vor, die aus einem guten CD-ROM-Laufwerk (nicht allzu teuer, damit ist gemeint nicht mehr wie

1 100 Mark für beide Komponenten) und einer besseren Soundkarte besteht. Vielen Dank im voraus für die Mühe und weiterhin viel Spaß am Spieltesten.

Denis Matejas, Erlangen, Diskette

Stellvertretend für alle potentiellen CD-ROM- und Soundkartenkäufer sei hier noch einmal der letzte Stand der Dinge beschrieben: Mit dem Auftauchen der Triplespeed-CD-ROM-Laufwerke werden die Double-Speed-CD-ROM-Laufwerke in der nächsten Zeit zum Standard avancieren und auf das Preisniveau von 300 bis 500- Mark fallen. Da die meisten Spielehersteller eh schon Double-CD-ROM-Laufwerke für den stockfreien Datenfluß empfehlen, kann man auch nur noch diese merklich fixeren Laufwerke empfehlen. Falls Du wirklich Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk brauchst, würde ich Dir ein Soundkarte-CD-ROM-Kit ans Herz legen. Hinter dem Wial-Kit steckt nichts anderes als das normale Creative Labs Soundblaster 16 ASP/Double-Speed-Matsushita Laufwerk, das sicher zu den besten der am Markt erhältlichen zählt. Andere empfehlenswerte CD-ROM-Soundkarten-Kits kommen zum Beispiel von Mediavision oder von Orchid, die alle um und unter der 1000-Mark-Barriere schweben.

Die Roland ist und bleibt der Mercedes unter den Soundkarten, die SCC-1 kann zwar nicht sampeln, kann aber mit glasklaren Samples und einer unverfänglichen General MIDI-Unterstützung aufwarten. Andere Roland- oder General-MIDI-kompatible Karten dürfen natürlich nicht die Original-Roland-Samples verwenden, sondern haben eigene Samples im ROM. Das führt logischerweise dazu, daß einige Instrumente von den Original-Roland-Geräuschen abweichen. Außerdem kommt dazu, daß einige Entwickler versuchen, die Effektsektionen der Roland-Karte direkt zu programmieren, was in einigen Spielen zu Tröt- und Quietschgeräuschen führt. Trotz dieser Probleme lohnt sich die Roland- oder General-MIDI-Emulation allemal.

101 Prozent

Als ich neulich den Bericht über den Speichermanager von Quarterdeck las, flammte wieder ein Fünkchen Hoffnung in mir auf. Denn nach-

dem ich mir das Panasonic CR 533 CD-Laufwerk gekauft habe, hat sich mein Arbeitsspeicher durch den speicherhungrigen Treiber um ungefähr 70 KByte verkleinert. Nun habe ich ein paar Fragen an Euch: Gibt es vielleicht eine neue Treiber-Version für dieses Laufwerk, das auch unter MS-DOS 6.0 läuft? Ist der QEMM386 V 7.1 wirklich so gut, wie in diesem Text gesagt wird? Läuft er unter DOS 5.0 und 6.0?

Steffen Bauer, Stuttgart, Brief

Wenn Dein Treiber unter der neuen DOS-Version nicht mehr läuft, solltest Du den Setver-Befehl von DOS laden. Danach müßte Dein Treiber eigentlich wieder funktionieren. Der Qemm von Quarterdeck ist inzwischen in der Version 7.2 erhältlich und damit auch DOS-6.2-kompatibel. Die älteren DOS-Versionen kann der Qemm sowieso verarbeiten. Wenn Du schon DOS 6.0 auf Deinem Rechner zu laufen hast, solltest Du mal den DOS-Befehl memmaker ausprobieren. Dieser Befehl optimiert Deinen UMB-Speicher und eventuell verschwindet so das klöbige Treiberstück in den oberen Speicherregionen.

Klein aber mein

1. Als ich in Ausgabe 9/93 den Test über Tornado gelesen hatte, fiel ich aus allen Wolken: Ist es etwa wahr, daß dieser Simulator auf 286-PCs läuft. Ich habe einen 286er der mit 16 MHz getaktet wird und spiele für mein Leben gern Simulationen. Ich habe bereits SWOTL, Gunship 2000 und andere bis zum abwinken gespielt und bin nun auf der Suche nach einer neuen Simulation für meinen Rechner.

2. Ich spiele zur Zeit mit dem Gedanken, mir einen Joystick zuzulegen. Vor etwas längerer Zeit kaufte ich mir einen Pistol-Stick für rund 60 Mark. Der Joystick hielt sage und schreibe einen Monat. Was empfiehlt Ihr?

Michael Schmid, Braunschweig, Brief

Du hast schon richtig gesehen, Tornado von Digital Integration sollte auch auf Deinem 286er mit 16 MHz laufen. Als Geheimtip solltest Du Falcon 3.0 ausprobieren. Mit einem Coprozessor rast der Falke wie ein Silberpfeil durch die Lüfte.

Stickles

Ich habe mich auf das Abenteuer eingelassen, einen guten analogen PC-Joystick erwerben zu wollen, der seinen Preis auch wirklich wert ist. Aus diesem Grunde habe ich auch schon einige "Fach"-Geschäfte heimgesucht, aber leider keine brauchbare Beratung bekommen. Es kann ja nicht sein, daß immer der Joystick das absolute Nonplusultra ist, der gerade zufällig am Lager ist. Der (hoffentlich) rettende Gedanke **POWER PLAY**.

Vielleicht könnt Ihr mir ja sagen, ob man unbedingt 165,90 Mark in einen Thrustmaster investieren muß oder ob man auch mit der Konkurrenz für 70 - 80 Märker Kilrathis und ähnliches Ungeziefer ohne Tobsuchtsanfälle vom Himmel holen kann. Falls das weiterhilft: Geplantes Einsatzziel des Sticks sind Wing Commander (1+2) und Strike Commander, X-Wing, Mantis, AoP und manchmal auch der MS-Flightsimulator.

Ins Auge sticht einem ja gleich der Gravis, aber welcher denn? Leider habe ich von dem neuen Analog Pro noch nichts gesehen (bis auf den Preis). Vielleicht könnt Ihr mir ja auch gleich sagen, was ich davon hätte, 70 Mark in eine Gravis Gamecard zu investieren.

Fabian Rochner, Hannover, Brief

Deine anvisierten Spiele wie Strike- und Wing Commander, X-Wing usw. gehen nicht übersehbar in die Richtung Flugsimulator. Deine Ambitionen lassen eigentlich nur zwei wirklich hochwertige Joysticks zu und zwar den Thrustmaster und den Gravis Analog Pro. Der Thrustmaster bietet mit einigen zusätzlichen Knöpfchen und einer soliden Mechanik sozusagen Rolls-Royce-Qualität, die natürlich bezahlt werden will. Ein weiterer Vorteil, der für das Thrustmaster-Sortiment spricht, ist die Möglichkeit, es zu erweitern. Vorausgesetzt das nötige Investkapital steht Dir zur Verfügung, kannst Du Dein heimisches Cockpit schnell um verschiedene Stadien aufstocken. Der Garvis Analog Pro kann einfach als guter Joystick überzeugen. Die Gravis Gamecard hat den Vorteil, daß sie auch in sehr hoch getakteten Systemen wie einem 486 DX 50 nicht ins Stottern kommt. Bei den

handelsüblichen Schnittstellenkarten kommt es ziemlich häufig vor, daß sich die Schnittstellenkarte verhaspelt und so undefinierte Flugzustände nicht ausgeschlossen sind. Allerdings würde ich Dir empfehlen, Deinen neuerworbenen Joystick erst an Deiner wahrscheinlich vorhandenen Soundkarte oder dem Schnittstellen-Game-Port auszutesten. Die meisten Soundkarten können mit einer sauberen Joystickabfrage überzeugen. In dem Fall kannst Du die Gravis-Karte einsparen.

Kuddelmuddel

Ich besitze seit kurzem einen PC (486 DX 33 MHz) mit einer 120 MByte Festplatte, einem 3,5 Zoll Laufwerk und 4 MByte Arbeitsspeicher.

Nun hörte ich zu meinem Erstaunen, daß es bei PCs zwei unverzichtbare Pflegevorschriften gibt, deren Nichteinhaltung ernsthafte Folgen haben kann! [Hört, Hört!]

1. Wenn man auf der Festplatte öfter Programme installiert und löscht, ist die Festplatte plötzlich voll, obwohl die Speicherkapazität noch lange nicht erreicht ist. Das heißt, durch Löschungen entstandene Zwischenräume werden nicht beschrieben. Um sein Laufwerk aufzuräumen, muß man also irgendeinen Umkopiervorgang starten.

2. Was noch gefährlicher sein soll, ist eine Datei, die alle Fehlermeldungen, Uhrzeit, Datum abspeichert. Angeblich soll der PC dann seine Arbeit einstellen, wenn diese Datei voll ist?

Richard Stahnke, Nettetal, Brief

Wenn Du schon DOS 6.0 oder höher (leicht auszuprobieren mit DOS-Befehl: ver) hast, sollte die sogenannte Defragmentierung, sprich die Festplatte von einem Schweizer Käse mit riesigen Löchern in einen saftigen Weichkäse zu überführen, kein größeres Problem darstellen. Der Befehl dazu heißt defrag und ist ein Programm, das genau diese Defragmentierungsarbeiten übernimmt. Stammt Dein MS-DOS noch aus früheren Zeiten, kannst Du nur mit den Norton-Utilities oder PC-Tools weiter.

Die einzige Datei, die halbwegs in diese Richtung geht, sind die sogenannten Temp-

Dateien, die bei einem Fehler abgespeichert werden, aber völlig harmlos sind und ohne Probleme gelöscht werden können.

Auf und ab

Ich besitze einen 386er DX-40-Rechner mit einem Weitek Math-Coprozessor (also im Prinzip einen 486er SX-25). Nun aber meine Frage an Dich: Kann ich auf das Board eine Overdrive-Einheit stecken? Wenn ja, wie teuer ist diese Einheit. Wenn jedoch nein, wie kann ich dann mehr Power in meinen Rechner bringen, ohne gleich wieder in die totale Pleite zu gehen?

Tilo Büttner, Berlin, Brief

Aufrüsten kannst Du Dein Board leider nicht mehr, denn der Overdrive für den 80386-Prozessor wurde und wird nicht entwickelt werden. Auch wenn Dein System leistungsmäßig dem eines 486-SX-Rechners entspricht, wahrscheinlich sogar etwas schneller ist, kannst Du die Aufrüstung Deiner Maschine vergessen. Erst den 486 SX-Prozessor kannst Du mit dem entsprechenden Overdrive-Prozessor Beine machen. Bevor Du in den nächsten Laden läufst und Deine Finanzen in den roten Bereich treibst, warte noch auf den nächsten Intel-Lückenfüller zwischen DX 2 und Pentium. Der DX 3, der für das erste Quartal nächsten Jahres geplant ist, wird die Preise für den DX 2 beträchtlich sinken lassen.

Noch ein Wort in eigener Sache: Wenn Ihr Eure Texte auf Diskette einsendet, verwendet bitte keine allzu abgehobene Textverarbeitungen. Ich kann alle Texte, die zu "Word für DOS" (bzw. Winword) kompatibel sind, verarbeiten. Also schickt bitte keine Texte mit abgedrehten Textverarbeitungen. So blieb das Problem von Frank Faust aus Hofheim auf der Strecke, weil es mir partout nicht gelingen wollte, seinen "Wordstar für Windows 1.5"-Text in ein lesbares Format zu überführen. Habt Ihr Zweifel wegen der Kompatibilität Eures Textverarbeitungsprogramms, dann speichert Euer Doc-Düse-Problem als Nur-Text-File (ASCII) ab.

KONTAKT

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computernutzern die Gelegenheit, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Ausgabe 04/94** (erscheint am 9. März '94): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 31. Januar '94 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **Mai-Ausgabe 1994** (erscheint am 13. April 1994) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.



C64/C128

Giga Cad 10,-, Test Drive 1 10,-, C64er-Hefte 6/88, 5/89-11/90, 1/91, 6/91 je 2,50, zusammen nur 40 DM. Jürgen Schreck, Goethestr. 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

Verk. C128, Floppy 1571, Datensette, TV-Anschlußkabel, 2 Joysticks, 55 Spieldisks, 5 Kassetten, Diskbox u. Anleitungsbücher für 280 DM. Tel. 07023/5799, Jens

Verk. Shard of S., Ultima 1, Legend of B., Alter Ego, Mule, Starfleet u.v.a./Klassiker für 50-90 DM. Liste bei: Monien, Weltzienstraße 12, 76135 Karlsruhe, Tel. 0721/859677

Ich verkaufe für den C64 das Diskettenlaufwerk 1541-II, ca. 2 Jahre alt, für 50 DM. Anrufen bitte nur zwischen 19.00 und 21.00 Uhr unter Tel. 02603/3482

Suche M. Mansion in Deutsch. Originalverpackung wenn möglich. Zahle bis 10 DM. Tel. 089/969123, nach Sascha fragen. Montags-donnerstags von 13-17 Uhr anrufen

Suche North & South auf Disk. Zahle 25 DM, ansonsten tausche ich gegen andere Spiele oder Datensetten. T. 04297/273, 19.00-20.00 h

Verkaufe neuwertigen C64 II + Floppy 1541 II + Farbmon. 1802 + 3 Joysticks + 90 Disketten für nur 450 DM. Tel. 06131/683408

Amiga

Verkaufe Originale: Railroad Tycoon 50,-, F-19 Stealth Fighter 40,-, Pirates (nicht 100% vollständig) 20,-, Airborne Ranger 20,-. Tel. 0821/517469

Andreas Schmidt, Bahnhofstr. 226 b, 61184 Karben, Tel. 0171/8510181, A2000, PC-Karte, 2 Laufwerk, 3 MB, Kick 2.0 + 1.3, ECS, Monitor 1084, Drucker LC 10 II, HD Controller, 60 MB Festplatte, viele Softwareprogramme etc., VB 1200,-

Verk. Originale für Amiga, GB und andere Systeme. Liste gegen 1 DM Rückporto in Briefmarken. Sehr günstig! Adr.: Stefan Kreis, Potsdamer Str. 3, 32756 Detmold

Verkaufe 38 Amigaspiele, nur Originale, Preis 20 DM bis 30 DM, alle 100% o.k., Tel. 0831/94272

Verkaufe Amiga-Spiele, nur Originale, Top Titel, Preis 30-40 DM. Tel. 0831/75846 ab 17.00

Verkaufe A500 mit Speichererw., 512 KB + Echtzeituhr abschaltbar + Dust Corer. Suche A1200 HD 40 + Software, Thomas Zanke, Artur-Scheibner-Ring 13, 06249 Mucheln

Verk. Spiele wie Dune II, Syndicate, Sim Ant (50 bzw. 30), Ruft an! Ich habe noch mehr Spiele. Fragt nach Michael! Tel. 0721/518275

Verk. A500 + 1084S Farbmon. + 1 MB + 1 ext. Laufwerk + ca. 300 Leerdisk + Joysticks, Maus, Pad + ca. 20 Amiga Jokers für nur VB 600 DM, Tel. 02195/40539 (Thomas)

Verkaufe A2000 + Monitor + ext. Laufwerk an Selbstabholler im Raum München, 3 MB RAM, 20 MB HD, 100% o.k., inkl. BTX-Decoer, Spiele u. Bücher für 600,- DM. Tel. 089/5804033

Verkaufe orig. Soccer Kid, Eishockey Manager je 45 DM; Sensible Soccer, Trivial Pursuit, Buck Rogers, Ishido, RVF Honda je 15 DM. Tel. 07231/55367 Thomas

Suche dringend Larry 1 und Police Quest. 1. Tausche auch dagegen Monkey 1 oder Larry 3. Tel. 04471/7671, fragt nach Christian!

Builderland, BT 3, Cool Croc Twins, Legend, EOB 1, Lotus 3, Lemmings 1, Loom, je 20 DM. Die Bücher: Amiga Basic, Maschinensprache, Amiga DOS 1.3 je 40 DM. Nur per Nachn., Jürgen Schreck, Goethestr. 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

Verkaufe Amiga-Originale: Der Patrizier, Sim Ant, Indiana Jones 4, Gods, Falcon F16, Wing Commander, The Humans, Chaos Engine, Battle Isle etc. Auch Ankauf. Tel. 05382/4858

Populous 2, Flashback, Goal, Lionheart DM 55, Pool DM 50, Wing Commander, Ultima V, Ultima VI, Agony, Indy Heat, DM 40, Battle Chess, Super Off Road, Lost Dutchman Mine, Final Countdown, Kick off II DM 30. Tel. 04152/74140

BCKid 30, Zool 20, Chuck 2 20, R-Type 2 15, allen 92 15, Z-Out 15, Turr 1 + 2 25, Desert Strike 30, Project X 20 und Apidiya 15,- DM oder zus. 139,- DM. Tel. 07044/8271 ab 17 Uhr

A500, 2,3 MB, MK3, 2 Laufwerk, TV-Adapter, 2 Joyst., 1,3/2,0-Umschalter, Bücher nur 590,- DM. Tel. 07044/8271 ab 17 Uhr

Verkaufe Amiga Originale: z.B. Erben d. Th. Desertr., Lemmings 2, Conquistador etc. Verkaufe auch C64. Schreibt an: Robert Nabenhauer, Grabenbachstr. 6, 88605 Meßkirch

Suche: Transarctica Lionhart, Syndicate, Burntime, Soccer Kid, Hannibal, Strategiespiele, Verkaufe Indy 4, BM Prof., Robert Nabenhauer, Grabenbachstr. 6, 88605 Meßkirch

Verkaufe K. Q. 5 + Hintbook für 40 DM. Suche für Amiga: Buck Rogers 2 (englisch!) gut erhalten. Tel. 0551/22856

Verkaufe A500 + Monitor + 1 MB + 2 LW + Joysticks + orig. Spiele (Indy 4, Monkey 1, 2) für 1200 DM und Digl-View zum Digitalisieren mit d. Kamera für 200 DM. Tel. 05262/2011

Verkaufe A500, Monitor, 1 MB, viel Zubehör, 9 Originale (Indy 4 + 6 andere Hits), NP 3200 DM, Preis VB, Tel. 06101/33007, ab 20.30 h

A500, 1 MB, 2 LW, Monit. 1084S, Computertisch, Joystick, Diskbox, 9 orig. Games, z.B. Larry 1, 2, 5, Monkey 1, Jonathan, Rise of Dragon, NP 3000, nur 1600 DM, Tel. 030/8515662

Amiga 2000B, 2 LW 3,5", 1 MB Chip, 4 MB Fastram Nexus Controller, 105 MB Quantum, Maus, Tastatur, diverse Handbücher, VB 1100 DM, Tel. 0211/299533

Verk. Indy 3, Powerm., Populous, Drakken, North & S., Midwinter, R. O. M., Wallstreet W., Fugger, Infocom, Xenon 2, Blood M., Wonderboy, TerrorPods u.v.m. Tel. 0721/859677

Verk. Mensch Amiga 50 DM, Amos Prof. 70 DM, Ultima 6, FPG, Ref. of Med., Death Knights of Krynn, Starflight, Tie Break, Dragon Wars, Gravity, Autoduell 20-40 DM, Tel. 02992/4770

Orig. je 25 DM: Fire + Ice, Zool, Lionheart, Humans, Flight of the Intruder, Lotus 3, Their Finest Hour, Chaos Engine, Ultima 5, Sensible Soccer, F15, MiG 29; Tel. 06542/22160

Orig. je 30 DM: Syndicate, Railroad Tycoon, S52, HL 14-18, Space Quest 4, Sim City de Luxe, Kings Quest 4; 25 DM: Monkey Island 1 Mad-TV, Special Force und w., T. 06542/22160

Austria-Verkaufe A500 2,6 MB 3000,-, 40 MB HD extern inkl. Controller 3000,-. Suche Soft für A4000. Write to: Ernest Haslinger, Schwimmschulstr. 4, A-4400 Steyr

Suche 1 MB Simms für A-4000. Verk. VCS 2600 Module, kaufe + tausche Soft. Suche Modem + Treiber (V.32bis) Ernest Haslinger, Schwimmschulstr. 4, A-4400 Steyr, Austria

Hilf! Suche dringend Programme, die nicht-klassifizierte Spiele auf dem A1200 wieder fit machen. Michael Otto, Rigaer Str. 14, 06128 Halle/Saale

Verk. A500 + 2 LW + 2 Spiele + 1084S + M.-J.-Umschalter + Maus + Fachliteratur für 800,- Stefan Bloch, Markt 1, 23931 Grevesmühlen

Verk. Amiga 500 + 1 Joypad + 120 Disketten und orig. Spiel, Loth. Mathäus und Lionheart für 500,- DM, Kai Keller, Am Sonnenberg, 55270 Schwabenheim, Tel. 06130/7423

Verkaufe A500 mit 2,5 MB, Monitor, 2 Floppy, GVP-Controller (für Fest- oder Wechselplatte), viel Softw., 2 Jahre alt, NP 3500 DM, VHB 1700 DM, Tel. 0611/305855

Verk. Amiga 500, komplett mit Farbmonitor, Joystick, 3 Handbücher und Spielen z.B.: Another World, Shadow of the Beast 2... u.v.a. Alles 100% o.k., Tel. 040/6478336

Verk. Cruise for a Corpse, dt. Version, für nur 25 DM, Porto und NN sind im Preis enthalten! Tel. 02565/3772

Verk. Amiga 600, 2 MB Hauptspeicher, externes Laufwerk, 4 Monate alt für 350 DM, Tel. 02222/4382, ab 18 Uhr

Tausche Fire + Ice 100% o.k. gegen Monkey Island 1 100% o.k. komplett in deutsch. Tel. 06182/60568, natürlich nur Originale

Verkaufe: A2000, Monitor, 66 MB Festplatte, 2 Laufwerk, 3 MB RAM, Literatur, Joysticks, Maus für 850,-, Bernhard Plotz, Brenzstr. 20, 70374 Stuttgart

Verkaufe Amiga-Originale, z.B.: Ind. Jon. 4 45 DM, Monkey Isle 2 45 DM, Lary 5 40 DM, SQ 4 40 DM, Loom 45 DM, Might a. Magic 45 DM, Bane 40 DM u.a., Tel. 02261/22921

Verk. Amiga 500 (1 MB), Monitor 1084S, Maus, 2 Spiele, Software u. Handbücher, verk. noch Spiele, z.B. Eishockey Manager 90 DM, KP 1200 DM, VB 850 DM, T. 069/474932 nach 17 h

Suche Amberstar, Black Crypt, Death Knights of Krynn, bezahle zusammen DM 100,- oder einzeln DM 30,-. Bitte Originale. Valentin Dabronz, Tel. 06131/384522

Verk. A500, Speichererweiterung, Action-Replay MK 3, 1 LW, ext. Mon., 24-Nadeldrucker, 3 Joysticks, Handbücher, 29 Zeitschr., 21 orig. Spiele, 1500 DM. Tel. 0201/532514, ab 19.00 h

Verk. wegen Sys.-Wechsel Goal 45,-, Sensible Soccer 30,-, F1 Grand Prix 50,-, Great Courts 230,-, weitere Sportspiele auf Anfrage. Tel. 02301/13432

Verkaufe günstige Amiga-Software. Tel. 07841/1355

Löse übergroße Softwaresammlung auf, Amiga, A1200, SNES und C64. Sehr aktuell. Tel. 05221/270097

Kaufe und verkaufe neue und alte Amiga-Soft. Liste bei: M. Dietscheldt, Niederbergheimerstr. 110, 59494 Soest

Verk. Amiga-Originale: Magic Pockets, Gods, Flood, Sensible Soccer, James Pond, Humans, Turrican 2, Dyna Blaster, Rock'n'Roll, It C. F. T. Desert je 25 DM, Tel. 02133/90696

Achtung! Verk. orig. Amiga-Soft, z.B. Indy 4 39 DM, Jonathan 39 DM, komplette Liste gg. 2 DM Rückporto: Markus Dietrich, Chlodwigstr. 6, 50321 Brühl

Verk. Originalspiele: Goal 50,- DM, 1869 40,- DM, Tip Off 20,- DM, BMP + Editordisk 50,- DM, Amiga-Comal 70,- DM, Computertisch (fahrbar) 90,- DM. Tel. 089/6905120

Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerk, 1084S-Monitor, Maus + Pad, Diskbox + 40 Leerdisks, 14 Orig.-Spiele: Indy 4, Red Baron, Monkey-I. 2 für 1000 DM, Tel. 06243/5550

Original Neuwertig! Für Amiga "Sim Earth" 50,- DM, "War in the Gulf" 35,- DM, O. Conraths, Tel. 0271/385171, Nachtigallweg 82, 57080 Siegen

Verk. Amiga 500 New Art, 1 MB, neue Maus, Abdeckhaube, 2 Joysticks, 120 Disketten, 4 Bücher, orig. Logical und 2 Mousepads für nur sagenhafte 300 DM, Tel. 02133/90696

Verk. A500, Fernseher (Philips), 1 MB, 3 x Joyst., 8 Kaufspiele (Monkey I + II + Mad-TV + Indy IV + Hero Q. + Power M. + Night S. + Populous), extra 125 Disketten + 2 Boxen, VB 1500,-, Tel. 05326/3073

Verkaufe Sampler Techno-Sound Turbo 2, aufgrund Versandfehlers ungebraucht für nur 100 DM, Tel. 02243/2187 (Tim)

Amiga 500 Edition: 2 MB + TV-Modul + 10 Originalsp. + 50 Disks + Amiga-Buch + Maus, Neupr. 2200 DM, VB 750,- DM. Tel. 0203/412572 Michael Heimberg, Spessartstr. 4, 47137 Duisburg

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Monitor 1084S, Joysticks, Maus, Mauspad, 3 Diskboxen mit 85 Spiel., 7 orig. Bücher, Abdeckhaube, Preis 799 DM. Tel. 069/748934

Verk. A500, Maus, 1 MB Erw., 2 Joy. über 40 Disks + Zubehör für 400 DM, Tel. 069/307962 17-19 Uhr (Markus)

Verk. Amiga 1200, HD 40, 4 MB RAM, 40 MHz, 1 LW, 2 Joysticks, TV-Modul für 1500,- DM u. 10 Originalspiele zu 40 DM, --. Tel. (ab 19 Uhr) 034202/24837

Verkaufe Amiga Monitor Commodore 1084S erst 2 Monate alt, kaum gebraucht für nur 300 DM (NP 550), Thorsten Müßer, Katharinenstr. 3, 72461 Abstadt 2, Tel. 07432/15323

Achtung! Verkaufe brandneues Orig.-Spiel Syndicate, komplett deutsch für 50 DM oder tausche gegen PC-Orig. Ultima Underw. 2, Ultima 7/2, Tel. 07572/8897 (Markus)

Verk. A500, 1 MB, Monitor 1084S, 2 Joysticks, 2 Originalspiele (Populous II), 1 Jahr alt, VB 600,-, Gunnar Wollesen, Otto-Schumann-Str. 13 A, 22926 Ahrensburg, Tel. 04102/43074

Verk. A500, 1 MB, 2LW, F-Monitor + Computertisch + Drucker 9 Nad. + Maus, 2 Joystick, + Zubehör, ca. 1000 DM VB, Sascha Thieme, Tel. 030/4486749, ab 18.00 Uhr

Sensible Soccer, Populous 2, Parasol Stars, Eye 2, Lemming, more Lemmings, Cruise for a Corpse, Space Quest 4, Zak McKracken, Quest for Glory 2; (15-30 DM), Tel. 08671/20252

Verk. A500, 1 MB, 3 Joy, Farbmon. 1084S, 4 Player Adap. + Space Quest 4, Flashback und viele mehr, VHP 1000,- von 15-17 Uhr, bitte nach Larbi fragen, Tel. 07574/7126 von Mo-Fr.

Verk.: F1-Grand Prix 30 DM, Sensible Soccer 25 DM, Masterblazer, Powerdrome, Spherical je 10 DM. Tausch gg. Chaos Engine, Lionheart, Tel. 07731/25775 wochenends

Verk. A2000, 1084S-Monitor, 15 Orig.-Spiele, z.B. Chaos Engine, Fire & Ice etc., 130 Disks, 3 Joysticks, Play Time, Amiga Jocker etc. für 950,- DM, Tel. 07457/2030 (Tobias) ab 18 h

Verk. Amiga 500 (1 MB), 1084, ca. 80 Leerdisk, Fachbücher, Zeitschriften, 2 Joysticks, Mouse, Diskbox, mehrere Orig.-Spiele (500,- DM), A. Wotzko, Böhmerwaldstr. 12, 85540 Haar

Verk. Amiga Orig.: A-Train 45 DM, Patrizier 40 DM, Global Effect 40 DM, Conquestador 40 DM, Winzer 25 DM, R. Hohenstein, Breite Str. 2, 39261 Zerbst

Verk. A500, 1 MB + 2, 5 MB Erweiterung, Farbmonitor, 2 Laufwerk, Maus, Joysticks, Bücher, Originalspiele, z.B. Bodt Blows, Das schw. Auge, für VB 700 DM, Tel. 030/8116420 (Frederik)

Verk. Amiga 500 (1 MB) + 1 Joystick + TV-Mod. + jede Menge Disk. Ohne Maus, für 250 DM, Tel. 05137/13889 (Waldemar)

Achtung! Verkäufe A500 + 3 MB RAM + Alfa Power, 105 MB Festplatte + Philips CM8833 (Stereo-Farbmonitor) + Alfa Data Maus + Mauspad + Original Soft, VB 1300 DM, Tel. 06184/4549

Verk. Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, 2 Joys, Maus, viele Spiele (Wing Comm/1869,...), Diskettenbox, für 850,-, Tel. 05634/1802 ab 14.00 Uhr (Thilo)

Verk. Amiga 500, 1 MB + Uhr, 150 Disks, 2 Joys, Drucker, Philips, CM8833, viel Literatur, 2 Abdeckhauben, Maus, Alles für 1500,- VB, Tel. 040/817370 Hextenst. 4, 22559 Hamburg

Verkaufe Amiga 500 mit: 1 MBit Speichererw., 2 Joysticks (Dauerfeuer), Monitor (neuwertig), Tel. 08586/5222 (fragt nach Klaus, ab 17.00 Uhr)

Verkaufe Amiga-Originals: Der Patrizier, Sim Ant, Indiana Jones 4, Gods, Die Siedler, Wing Commander, The Humans, Chaos Engine, Battle Isle etc. Auch Ankauf. Tel. 05382/4858

MS-DOS

Verkaufe PC-Originals: Startrek 25th 35,-, Frontier-Elite II-(Super) 60,-, X-Wing (Erstaufgabe mit zus. Roman) 40,-, Tel. 0821/517469 (oft Anrufbeantworter)

Verk. PL-Originals: Strike L + Speech 80,-, Syndicate 50,-, Lost Vikings 40,-, Falcon 3.0 50,-, Sim/Pop 30,-, M. Isi 20,-, P. Scholz, A. Hausmannstr. 2, 04129 Leipzig

CD-ROM-Laufwerk Mitsumi LU005S 200 DM, Soundkarte, Soundblaster, 16 Basic, 180 DM, neuwertig, Tel. 0611/428940

Syndicate, NHL-Hockey, Istar 2, Lost in Time, Larry 5, DSA, Aces o. Europe, Elite 2, DSA, WC, Darkseed, Darklands, Lost Vikings, Civilisation, Rampart, Gunship, Indi 4, Zool u.a., Tel. 02622/7830

Hallo! Verk. div. PC-Spiele, u.a. Eye of the Beholder 3 engl. für 48,- + Porto. Tausche auch. Suche z.B. Strike Com. + Sam + Max. Tel. 04627/1618: 20-23 Uhr

Verk. 386SX 20 MHz Mainboard, 5 MB RAM, Co., Dokumentation, Software, VB 500,-; VGA-Grafikkarte 512 KB Video RAM, Dok., Softw., VB 70,-; Tel. 0371/360636 (Andreas) Wochenende

Verk. ca. 30 Games auf Disk + CD-ROM (Comanche, Syndicate, Strike Commander, Links-Kurse ...), Tel. 02773/6969, Oliver

Motherb. 386DX33 + Coproz., 8 MB, 14" Mon., Philip ET4000-Truec, Phil. CD-R, CM205, Cor 3, MIG29, Scanm. 256gr., Thrustm. FCS + WCS, SB 1.5, FS5, CH-Flightst. SC + Sp. Priv. + Sp., u.v.a.m. Tel. 0721/36977

Biete Zusatzdisk zu X-Wing (alle Texte eingedeutlicht) gegen X-Wing mit deut. Anleitung. M. Käßler, 04774 Bórin, Ph.-Müller-Str. 8

Verk. Strike C., Dott. Sensible Soccer, Special F., Eish. M., Syndicate, WC + SM 1 + 2, NHL Hockey, Sierra + Lucasfilm Adventures, nur Orig., Tel. 0681/638039

Verkaufe: Buzz Aldrin; Syndicate: Legend of Kyrania DV; Aces of the Pacific + Data; Strike Commander u. Privateer inkl. Speech; CD-ROM: Montis; WC 2 + Ultima Underworld; Sherlock Holmes; WinWare 3; ab 18.00 Uhr, Tel. 04161/52187

Suche Lemming 2, Incredible Machine 1 + 2, Indy 3 + 4, VGA, nur Original vollständig, außerdem Leute zum Erfahrungsaustausch im Kreis NR/WW, Tel. 02680/8603, ab 18.00 Uhr

Verk. Monkey 2, HL 14-18, Indy 4 je 50 DM (inkl. Versand), Typemak. 1.0 + Typografica je 40 DM. Suche A-Train deutsch bis 50 DM, Tel. 06542/22118 Willem

Verkaufe Links, Budokan, Underworld 1 + 2, Comanche + Mission, Thrustmaster WCS + RCS, Strike C.-Set, WC 1 + 2-Set, A. Animator 1.01, Tel. 089/6253837

Shadowcaster, Aces o. E., Gunship 2000, Rail Tyc. Del., Indy 4, Istar 2, Zool, Two Towers, Darklands, X-Wing, SQS, Larry 5, Amberstar, Global Effect, DSA, u.a., Tel. 02622/7830

Supergelegenheit! NEC 24 Nadel Pinwriter P20/P30, 2 Jahre alt, aber nur 10mal benutzt, also so gut wie nagelneu! Neupreis 710 DM, VB 420 DM, Tel. 09603/2167, 17.00 Uhr

Verkauf/Tausch: Syndicate, Shanghai 2, Startrek 25th, Lure of Temptress, Rampart, Midwinter 2, Millennium 2.2, alle DV, von 35,- bis 55,- DM! Tel. 09003/2044, ab 17.00 Uhr

Orig. Comanche 50,-, Per. General 40,-, Velkje Lujke 60,-, NHL Hockey 70,-, AD Lib Soundcard 50,-, Joyst. Analog 30,-, Tel. 07425/7103, ab 19 Uhr

486-33 MHz, Coproz., 4 MB + RAM, 100 MB HD 3.5" u. 5.25", SVGA 1 MB, SVGA-Monitor, SB-Pro, Maus, Tower zu verkaufen; VB 1750,-, Tel. 06432/83829

Biete zum Tausch neuwertige Spiele (dt.), z.B. Kings Quest VI, Populous 2, History 14-18, Wing-Comm. 2, Betrayal at Krondor, Planets Edge usw. Angebote an Harald Becker, Goethe 50, 76356 Weingarten, Tel. 07244/2578

Suche zum Tausch/Kauf (nur deutsch) Wizardry 7, Patrizier, Burntime, Battle Isle Disk 2, Privateer, Dune 1 und Spelljammer. Angebote an Harald Becker, Goethe 50, 76356 Weingarten, Tel. 07244/2578

Verk. 386-33, 4 MB RAM, IBM VGA-Karte, 210 MB HD, 14"-Monitor, 3.5 LW Big Tower, Tastatur, Gamecard + DOS 5.0, Monkey 2, E. o. B. Pirates, VB 2500,-, Tel. 0711/573267

Verk. orig. Bandit Kings of Ancient China + Chris in the Kremlin + Legend of Kyrania + Sim City-Terrain Editor zus. 125,-, R. Renner, Götzenstr. 42, 96237 Ebersdorf

Wizardry 7 dt., Istar 2 dt., M&M3 dt., Ishido 8 Ball - Take a Break-Pinball, Silent Service 2 je 10 DM 35,- inkl. Porto, Tel. 0911/471136, 19-20 Uhr oder am Wochenende

PC-Originals zu verkaufen: Privateer Speech Pack 20,- DM, Pirates Gold 65,- DM, Wall Street Man 60,-, De Luxe Paint 60,- DM, Tel. 02595/9272

Biete Originalgames: z.B. A-Train, Amazon, Armour-Geddon, Battle Isle + Data, Burning Steel, Buzz Aldrin, Curse of Enchantment, Dune, Elite II, alle zus. 30-60 DM, Bernhard Milzetti, Feldbergstr. 38, 63225 Langen, T. 06103/22507

Verkaufe Orig.: Empire Deluxe, Legacy, L. F. of Sherlock Holmes, Day of the Tentacle, Tel. 07121/470089 (Philipp)

Verk.: SVGA-Monitor + Grafikkarte DM 200,-, Alone Iro, MM4, Harr. gg für je 40 DM; Amberstar, MMS, X-Wing Data 1f. je 25 DM; T. 07661/3094

Verk. alte + neue PC-Software, schreibt an: Marcel, P.O. Box, 365, 6400 AJ Heerlen, Holland (orig.)

Schweiz! Verk. Microspot 386DX 40/130, SVGA-Bildschirm, Soundblaster Pro, externe Lautsprecher, Maus, Joypad, Software, 1 Jahr alt, Fr. 1700,-, Tel. 061/7112381

Verk. 386SX-33 MHz, inkl. 132 HD, 5.25 u. 3.5 Drives, Maus, Joystick, sowie SVGA (1280 x 1024) Monitor + DOS 6.0, Privateer, X-Wing u. Comanche u.a. VB, Tel. 040/4904136 Anrufbeantworter

Verk. o. tausche 1869, DSA, Startrek, Monkey, I. 2 Rampart, Indiana Jones 4, Pirates Gold, Suche Miss. Disk Comanche, FieldsOf Glory, SimAnt Streetfighter 2, Freddy Pharkas, Special Forces, Tel. 09274/219

Verk. 386DX-40 MHz, 128 KB Cache, 3.5 u. 5.25 Floppies, 132 Hd. 4 MB RAM, Citizen 14" Monitor, Gravis Soundkarte, n. Zub. sowie 14 Spiele 2350 VB, Tel. 040/4904136 (Anrufb.)

Verk. Orig. 3.5: Syndicate (DV), Emp. d. L. (E) je 50 DM; Strong (E), A-Train (DV) je 45 DM; Inc. machine (DV) 40 DM; Patrizier (DV) 30 DM; u.a. zu 10 DM (B. R. I., Wiz. 6b. DV), Tel. 04421/55346

Tausche Elvira 2. Suche u.a. Ultima 3-6, Lands of Lore, Eye of the Beholder zu, 3 MM 3-5, Andreas Schmidt, Obere-Lindenberg-Str. 38, 09306 Rochlitz, Tel. 03737/46185

Tausche Fields of Glory gegen Ultima Underworld II, Wizardry VII, Lands of Lore, Might and Magic IV, Tel. 035322/2706 (nach André fragen)

Verkaufe für CD-ROM Gunship 2000 inkl. Szenario 40 DM, Mig 29 inkl. Mig 29 M 40 DM, Scherschel, Tel. 06826/81506

Tausche: Spaceward Ho, Privateer, Elite 2, Millenium, Magic Candle 2, Mega Traveller 2, MM4 u.a. geg. Anstoß, Strike Commander, Eish. Man., Lands of Lore, u.a., Tel. 02992/4770

Verk. PC-Originals: Privateer, dt. (60), Str. Comm. + Mission 1 (90), Linus 386 Pro + Banff, dt. (90), Airbus USA, dt. (70), F-15 III (50), Tel. 0241/709965

Verk. die Original Space Quest Trilogie (Teil 1-3), engl., alle EGA! DM 55,- inkl. Porto! Martin Kalscheuer, Tel. 089/269035, abends; Fax: 089/263491

Verkaufe jede Menge orig. PC-Games zu Top Preisen! Liste gegen Rückporto bei: Stefan Bauer, Adenauer Str. 15, 95666 Mitterteich, Bitte keine Anrufe!

Verk. PC-Originals (deutsch): Incr. Macline, Lemmings 2, Dune 2, Space Quest 5, Kings Quest 6, Maniac Mansion 2, je 55 DM inkl. Porto, Tel. 089/3232382

Verk. orig. Car & Driver 40,-, Eishockey Manager 40,-, Inca 30,-; J. v. Känel, Begünenstr. 12, 38250 Helmstedt, Tel. 05351/41795 ab 17.00 Uhr

Verkaufe orig. Privateer + Speech Pack zus. DM 80,-, Tel. 02161/658105

Tausche, verkaufe, kaufe ständig neue Soft. Habe: Tentacle, Beholder 3; Sydicade: Strike usw. Suche: A. over Europe; Privateer, Tornado, T.F.X.: F15/3; Larry 6; ab 16 Uhr, Tel. 036962/21909

Verkaufe: Spelljammer und Privateer für je 60,- DM. Suche: NHL Hockey, Sensible Soccer, Alone in the Dark, Formula One GP, Tel. 0961/46193 (Peter)

386SX-digital 20 MHz, d. w. Drucker, Fax, Anrufbeantworter, Diktier-u. Abspielgerät alles für 2500,-, z.V. auch einzeln, Tel. 07223/3215 ab 18 Uhr

Verk. Originale wie Betrayal at Krondor, M + M 4, Legend 1 u. 2, DSA, Wizardry 7, Istar 2, Elvira, Tel. 07425/7809 Michael Hüttny

Verkaufe Sim City + A1 + A2, More Lemmings, Vette, Thextar 2, Spiderman, Bundesliga Manager 2.0, Sporting Gold, SQ2-4, Wizkid, Turtles, Vision, Tel. 05241/68264

Verk. Tbird 486SX 25 MHz, 4 MB, eingeb. CD-ROM + Soundblaster 4.0 + SVGA + viel Zubehör, NP 3600 DM für 2300,-, Gerhard Putz, Sudetenstr. 12, 87448 Waltenhofen 3/Hegge

Verkaufe: (IBM)-Pinball Dreams (3.5") 45,-, Stunt Car Racer (3.5") 10,-, Bundesliga Manager Prof. 40,-, Internes 9600 Baud, Fax Modem 150,- ** Tel. (Köln) 0221/394572

Verkaufe Indy 4, Comanche, History Line, X-Wing (e) und NHL Hockey (alles Originale) f. je DM 50 zzgl. Versand. T. 08803/9566 ab 19 Uhr!

Suche: Deutsche Versionen von Loom The Dig Indy 3, Eric the Unready, Asant Max Wonderland Deja Vu 2, King's Quest, Berlin 1948 für IBM, 3.5 Laufwerk, Tel. 05205/22163 abends

Verk. Falcon AT 20,- DM, Their Finest hour 30,- DM, Flight of Intruder 20,- DM, Strike Commander + Speech Pack 60,- DM, MZ-Translator V6.2 70,- DM, Tel. 0551/71776

Verkaufe PC-Originals: Empire Deluxe (E) 55 DM, Syndicate (DV) 60 DM oder Tausch gegen Privateer, Elite II, Aces over Europe, T. F. X. oder Larry 6, Tel. 07391/8494

Privateer; Ultima UW2; Tentacle; Tornado; TFX; Anstoß je 50 DM; Ultima 7/1; Wonderland je 40 DM; Strike Comm. Mission 25 DM. Suche: alle Links 386-Kurse; Tel. 06361/8723

Verk. Spielesammlungen The Top League (35), Air Land Sea (30), Air Sea Supremacy (35), Pacific War (40), Bandit Kings of A. China (35), Tel. 0421/2239229

Verkäufe für PC folgende Originale: Might & Magic 4 und 5 (je 60,-), Istar 2 (40,-), Dragon Wars (20,-), Spelljammer (50,-), Sascha Waas, Tel. 09421/63495

Verkaufe: Alone in the Dark (d) 60,-; MM 3 (d) 40,-; SQ 5 (e) 40,-; Lure of the Tempress (d) 30,-; Alles Originale. Suche: Larry 6; PQ 4; Tel. 02103/51627, ab 18.30 Uhr

Verkaufe 10 PC-Games zu Festpreis 300,-, darunter: Lands of Lore, Eye of Beholder 1-3, Elite II, Day of Tentacle (alle KD), Tel. 08547/7637 und weitere Games

T. Finest Hour, S. Weapons Luftwaffe, Fa. Icon 3.0 zus. Mis., Airland Sea, CD-ROM, Patrizier, WC II Deluxe E., Sherlock Holmes, viele CD-ROMs a. Anf. Tel. 02243/5470

Moth. Board 286/287 Coproz., Ami, m. 4 MB RAM bestückt 200 DM; Desk. Gehäuse o. Netzl. 30 DM, Quantum HD (AT-Bus) 52 MB 130 DM; Mouse 2 Tast. 10 DM; K. Loedel, Tel. 08208/670, 86495 Eurasburg

Jedes Teil f. 40 DM: Burntime, Syndicate, Frontier, Ultima VII Teil 2, Day of the Tentacle, Ultima 7, Privateer, Strike CMDR, Pirates Gold, H. Line 14/18, Tel. 0672/36822

Verk. orig. CD: Eye of the Beholder Trilogie, alle 3 Teile sind komplett deutsch für 80,-, auf Diskette Spaceware Hol für 30,-. Ruft an bei Tahsin, Tel. 0214/26127

Verk. u. kaufe Originale mit Anleitung, Verpackung u. Zubehör (Poster ...). Antworte nicht immer. Auch Tausch. M. Kuhmann, Bornholzweg 158, 32457 Porta Westf.

Schweiz! Suche KQ 4. Biete an Ultima 7/2 oder Preis nach Vereinbarung, Telefon 0041-61-8411412, ab 12.30 bis 13 Uhr oder ab 19 Uhr

Wer tauscht KQ6 (CD-ROM) gegen Space Quest 4 (CD-ROM E) oder Preis nach Vereinbarung, Tel. 0041-61-8411412 ab 19 Uhr

Verk. i486DX 2-66, 4 MB RAM, 135 MB-HD, 1 MB-SVGA-ET4000, SVGA-Monitor, SB-Jun., Mouse, Pad, 3.5 + 5.25 FDD + MTower + Joystick, VHB 3000 DM, Tel. 034673/97602 ab 15 Uhr Danny

Tausche/Verk.: F19, Sim Earth, Pirates, EC92, M2, Indy 4; EOB 2, Realms, M2-VI, Holmes, Perfect General, Champions, Comanche, G. Conquest, KQ 5, A-Train, N + S u.v.m. Tel. 036075/2050

Suche: Indiana Jones 3 VGA-EV., Jones Action Games, Star Wars Action Games, Links Kurse VGA, Tel. 02362/43797

Hilf! Suche immer noch Wirtschafts- und Strategiesimulationen aller Art, vor allem Railroad Tycoon (normal od. Deluxe) Joehen Bauderer, Tel. 0871/43653

PC-Orig.: Alone in the Dark 50,-, Campaign + Zusatzdiskette 60,-. Tausch möglich, suche Carriers at War, Aces o. Europe, Lands of Lore, Tel. 09921/7284, ab 18 Uhr

Kaufe/verkaufe/tausche ständig PC-Games (MS-DOS). Liste an: Lothar Reinelt, Bahnhofstr. 1, 82278 Altheim. Nur Originale im guten Zustand!

Suche Starcontrol 1 + Karte + evtl. Codeabfrage Am besten 3,5"-Disketten. Nur Original. Spiel u. Verpackung 100 % o.k. Biete 20-30 DM. Christian Port, Schillerstr. 10, 54470 Bernkastel-Kues, Tel. 06531/7211

Verk. orig. PC-Spiele: Kyandia 40 DM, Monkey 2 30 DM, Robin Hood 40 DM, SF2 50 DM u.a.! Verk. auch Komplettl. od. C64-Zubehörl. Anfrage unter Borna, Tel. 03433/81954

Verk.: Indy 4 und Lemmings 2 je 45,- DM. A. Wabnick, telefonisch ab 18.00 Uhr, Tel. 0711/525288, nach Andy fragen!

486DX 66 256 KB Cache, 8 MB, 540 MB + 450 MB FP, 250 MB Streamer Pro Audio Spectrum 16, Powergraph x-24, 20"-Monitor, 1 Bahr, VB 6250,-, Tel. 05066/2701

Suche: Frontier, Privateer, Space Qu 5 dt., Day of Tentacle dt., Aces over Europe, X-Wing, Larry 6 dt. Verk.: Philips Stereo Microphone (70), Tel. 06556/7330, ab 16 Uhr

Verkaufe/tausche Shuttle, Spacemax, Black Gold, Links, Epic, HL 14-18, Legend of Kyandia, Strike Commander + Speech, VB 5 bis 50,-, Verkäufe SBASP16, VB 290,-, Tel. 0941/999582

Verkaufe/tausche Red Baron, X-Wing, EOB II, Comanche, Grand Prix, UU1, MM4, Siege, F15 II, Special Forces, U6, Wizardry 6, Pushover, Links, Betrayal at Krondor, VB, Telefon 0941/999582

Verkaufe 386SX-25 in tech. + optisch optimalem Zustand, 2 MB RAM, 50 MB oder 130 MB Platte! 3,5 + 5,25-Laufwerke. Software, Hardware, Tel. 089/154174

M + M 3, deutsch, 35,-, M + M 4, engl. 30,-, Wizardry 7 deutsch + kpl. Lösung 40,-, EOB 3 40,-, Tel. 0221/369563 alle Preise + Porto

A500, 1 MB, Kick 1.3, Mon. 1084 mit def. Klapp, 20 Leerdisk, Abdeckhaube, Maus + Pad, Action Replay MK III, 2 Spiele-BMX Simulator u. Fut. Basketball, VB 800 DM. Tel. 04430/471333

Verkaufe supergünstig: Simon the Sorcerer, Burntime, Kyandia, Comanche Mission Disk 1, SQ4 alle kpl. deutsch, 30-60 DM, nach Jens fragen, Tel. 04281/4238

Verk. PC-orig., Flies, X-Wing, The Legacy, Team Yankee, Days of Tentacle VB 30-60 DM, Suche TFX, Red Baron, F15 Strike Eagle! Tel. 0851/46313 ab 10.00-14.00 Uhr

Originale: Fast alle dt. Darkseed 40, Sim Ant 50, Monkey 2 (40), Mad-TV 25, SSI-Rollen-spiele 35, Grotzky 2 (30), Nightshift 20, Castles 25. Suche CDs, Tel. 06772/1240 AOPT40

Verkaufe Day of the Tentacle (deutsche Version) 60 DM M.U.D.S. 35 DM, Shadowgate 50 DM, Burning Steel 60 DM, Simon Biela, Kirchenhof 4, 50933 Köln, Tel. 0221/4973876

Verk. Strike Comm. 60; Comanche 50; Crash Course 30; Imperium (Strategie) 30; FO Grand Prix 50; Empire 60; Tentacle 60; Taskforce 60; Tel. 04561/4554 (ab 18 h)

Verkaufe: Strike Commander 60, Spacewreck, Fireteam 2200, Worlds at War, Battle Isle je 40 oder tausche Strike Com. gegen andere: Darksun, Privateer... Tel. 06321/84374

Verkaufe original Frontier-Elite 2 in deutsch für PC für 80 DM. Tel. 06247/431 (ab 16.00 Uhr)

Verk. Sim City + Pop 60,-; T2, H14-18, Black God, Leg. of Kyr., Paladin 2 & 5, Spelc 101 Invest, Vikings & 40 DM, tausche gegen Civ., Pirat Gold, NHL Hockey, Hubert, Tel. 08807/7628

Verk. Red Baron (dt.) und WC 2 (engl.) je DM 35,- ab 17.00 Uhr, Tel. 06237/60393

Verk. Falcon 3.0 40,-, Wing Commander 35,-, Might + Magic 3, Monkey Island, U6, Bandit Kings of A. C., Civilization je 30,-, Tel. 0421/2239229

Verk. Colonel Beq., Muds, Battlehawk 1942 Imperium, Cadaver, Centurion Def of R., Savage Empire, Kult, Realms, Austerlitz, je 25 DM, Tel. 0421/2239229

Verk. Strike Com., X-Wing, NHL-Hockey, Eishockey-Manager, Gunship 2000, Falcon 30, A320, Jetfighter II, Air Combat, 1869, A-Train, Castles 1 + II, je 50,- DM, Tel. 0871/51695, ab 18.30 Uhr

Strike Com. + Speech = 70,-, Dune = 30,-, Bad Blood = 30,-, EOB 2 = 50,-, Space Quest 4 + 5 je 50,-, Underworld 2 = 50,-, Epic = 50,-, Hound of Shadow = 20,-, Tel. 02626/8699 ab 18.00 Uhr

Verkaufe: Team Suzuki (50 DM), Imperial Pursuit (30 DM), Gunship 2000-Scenario Disk (30 DM), Fields of Glory (50 DM), Indiana Jones-Fate of ... (40 DM)/Tel. 0671/74221

Verkaufe PC-Originalspiele: Syndicate 45,-, Lands of Lore 40,-, Tausche auch gegen D. O., Tentacle oder Prince of Persia 2. Tel. 089/6900047 (Karl)

Verk. Rome AD 92 (dt.), Daughter of Serp. (dt.), Spirit of Adv (dt.), Gods, Zool, Lure of Temp. (dt.), North + South, Cruise for acorps (dt.), Tel. 035206/5791

Verk. für PC: On the Road, Shanghai 2, BMP 2.0, BMP limited Ed. Suche o. tausche: Ant-0, Goal, Sam u. Max, SC Special Disk 1, Seawolf, TFX, Preise VB, Tel. 06405/3538

Titus the Fox 20,-, F19, Hook, California Games II je 30,-, Cruise f. a. Corpse, Inca je 40,-, für SNES-Super Protobacter 40,-, Lemmings 50,-, Tel. 04361/1238

Verk. meine komplette PC-Spiellesammlung, z.B. Larry 5 D., Police Quest 3 D., Monkey Island D., usw. alle orig. Volker Hingerle, Erlenstr. 3, 85283 Wolnzach. Liste anfr.

Verkaufe orig. PC-Games: Indy 4 dtsh., Empire Deluxe; 1869; Sensible Soccer; Team Yankee; L. of Kyandia, Stronghold u.a. Tel.: 09732/6693

Verkaufe diverse Computerspiele für PC (nur Originale). Liste gegen 1 DM in Briefm. bei: Josef Schmidt, Kufsteinerstr. 73, 83064 Raubling, Tel. 08035/4108

Verk. Days of Tentacle 50 DM, Monkey Island 1, 2, 30/40 DM, Civilisation 40 DM, History Line 40 DM, Battle Isle +DD1 40 DM, Tel. 09191/32623

Verk. Privateer + Speech Fields of Glory Castles I und II, Nascars War in the Gulf, Tel. 09544/6775

Verkaufe Originalspiele für PC! Liste anfordern unter Telefax 089/7915409 oder Tel. 089/7914222, Michael Gott

Verk. 286er, 16MHz, 1 MB RAM, 30 MB Festpl. VGA Grafik, 5,25 + 3,5 Laufw., mit Zubehör; Monitor defekt sonst 100 % o.k.; Preis VB 650 DM; Tel. 02626/70990 (Dominic)

Verk. preisgünstig: Patriot, V für Viktory 4 oder Tausch gegen Seal Team, Mission Disk zu Tornado, World War 2, South Pacific, Tel. 05931/14383 ab 16.30 Uhr

Verk. Elite 2 dt. 55 DM, Indy 4 dt. 45 DM, UW2 45 DM, Sim Ant 40 DM dt., Tel. 02565/3772

Tausche PC-Originale, Adventure, Strategie und Simulationen. Bitte anrufen: Tel. 089/4482210 (12.00-17.00 Uhr)

Verk. PC-Orig. BMP, The Blue + The Grey, Lands of Lore, Privateer, Shadow Caster, BMP DM 30,-. Alle weiteren DM 45 + NN oder Vorkasse. B. Wieloch, Tel. 0211/400410

Verk. Mega Drive (jap.) + Spiel! Sonic 1 + 2, NHLPA 93, Team USA Basketball, Mohamed Ali Boxing, Cool Spot, Hardball 3, Summer Games, DM 350,-, Tel. 0211/400410

Verkaufe WC 1 + SM 1 + SO 1, Comanche je 40 DM, JF 2, Elite, Pirates, Airsea Supremacy (Carrier Command, Silent Service, Gunship) für je 30 DM, Tel. 07666/99064

Tausche Land of Lore DV, Legacy DV, Planets Edge, Vision DV, A 320. Suche Sherlock Holmes DV, Betrayal at Krondor DV, DSA 1 DV, DSA 2 DV, Tel. 07026/4193

Tausche z.B. Syndicate, Burning Steel, Their Finest Hour, History Line, King Quest, Police Quest, gegen Space Hulk, Dogfight, TFX, Burntime, ... ab 18 Uhr, Tel. 09371/69856

Tausche Jutland gegen Rebel Assault CD; u. Inca 1, Lemmings, 688 Attack, Harpoon, Wolfpack, ... gegen z.B. Burntime, Space Hulk, ... ab 18 Uhr, Tel. 09371/69856

Tausche ständig Spiel, Schickt am besten eine Liste an mich, Sven Fritz, Hauptstr. 248, 63897 Miltenberg

Verkaufe meine gesamte PC-Software (neueste Spiele + Tools) zu Billigpreisen - nat. alles Originale, Verschenke auch viel! P. Koch, A-5026 Aigen, PF 52

Verk. PC-Orig.: Alone in Dark, KQ6, Lol, Legacy, UW 2 je 45,-, Gateway, Patrizier, Populous 2, Prince 2, QIG3, Red Baron, DSA, Spacwar & Ho je 40,- und andere, Tel. 08106/33203

Verk. (kein Tausch) Dark Sun, Priv. + Speech Underw. II, Syndicate, DSA, Lemmings 1 + 2, Red Baron, Patrizier, Task Force, B. Isle, Elite Plus u. andere, VB, lgl. ab 18 h, Telefon 06146/3809

Verk.: Syndicate 40 DM, Kyandia 20 DM, Underworld 2 40 DM, Larry 3 20 DM, Soundblaster 1.5 mit CMS Chips 100 DM, Telefon. 06359/81533

Verk. Indy 4 u. Harrier je 45 DM, Tel. 089/754955

Verk. Alone in the Dark, Warlords 2 50 DM, Frontier 45 DM, Tel. 06029/4172

Verkaufe (nur 15,-): 1869, Silent Service II, B-52G, nur 40,-; Underworld II, Privateer, bei H. Ehrhardt, Wetzieler Str. 73, 35638 Leun, Tel. 06473/3340

WC2, Atac, Powermonger, BMP 2.0, First Samurai, Planets Edge, Mantis je 40,-, Abandoned Places, Adv. Tennis, Shadowlands, Fighter Command je 30,-; Space Inv. 25,-, T. 040/5505162

Verk. Frontier, Privateer + Speech, Simfarm, Buzz Aldrin, Empire de Luxe, V for Victory, SQ5, SQ1-4, Aces of the Pacific, Tracon, Cosmic Forge, Dark Savant, Tel. 08518/7644

Verk. Patrizier CD-ROM 60,- DM, RR-Tycoon 30,-, W. Street Manag. 45,-, Bundesl. Manager Pro 2.0 40,-, Lotus 1-2-3 150,-, Waysf. Windows 100,-, alles Original, Tel. 0721/562716

Orig. Spiele zu verk.: A-Train (70 DM), Shadowlands (15 DM), Eye 3 (60 DM), Wing 1 (40 DM), A-Train Const.-Set (20 DM), Anrufen! Tel. 02275/7784 (Di.-Mi. 15-20 h; Sa., So.)

Verkaufe Privateer 70,-, Harrier Jump Jet 45,- inkl. Porto, Tel. 0551/24538

Verk. orig. Lands of Lore 60 DM, History L. 50 DM, Populous 2 50 DM, B. Isle 40 DM, Wing C. 1 40 DM, S. Forces 35 DM o. Tausch geg. UJ2, Syndicate, TFX, Tel. 07572/8897, ab 18 Uhr

Austria: Verk. Return to Zork CD 400, Strike Commander 350, SC Speech Pack 50, Simon Sorcerer 250, Aces of Pacific 250, Privateer 350, Tel. 0512/812072

Verk. Mainboard 386DX-25 MHz für 60 DM und 1 MB Grafikkarte (ET-4000) für 60 DM sowie Spiel D'Generation für 30 DM jeweils + Porto, Tel. 02327/77227

Verkaufe Privateer + Speech Pack 80 DM, Spear of Destiny Vollversion 35 DM, UGH 25 DM, Links Kru Troon North 20 DM, alles VB, Tel. 06441/36585 öfter probieren

Ultima 8 65,-, Kyandia 2 65,-, UW2, Rex Nebular, Wizardry 7 je 60,-, Bio Menace, Oxid, Cosmo Cosmic je 40,-, Shareware CD-ROMs 20,-, AT-Bus Festplatte 80 MB, 300,-, Tel. 0621/577364

Verkaufe Spiele! Privateer + Speech 70,-; X-Wing 49,-; Comanche 49,-; Monkey 2 15,- + M. TV, Tel. 07351/75272 (Frank) oder schreibt an: Frank Willinger, Kapellenw. 13, 88400 Biberach (BC)

Verk. orig. Alone in the dark; Monk. Island; MM4 dt. je 30 DM; Eternam 20 DM, zzgl. Porto, Tel. 08456/8424; Wolfgang, ab 18 Uhr

Verk. Ultima 7/2, Kings Quest 6, Terminator, Railroad, Tycoon, CD-ROM: Maniac Mansion 2, Framework 4, Tilmann Gütt, Tel. 089/5803168

Verkauf VGA-Karte: ET-4000 + Oak-VGA-16 beide je 100,- DM. Spiele: The Godf., Xenon 2, King's Quest 1-3, alle je 35,- DM, Tel. ab 18.00 Uhr 09471/20116, Holger verlangen

Verk. od. tausche orig. SQ4, SQ5, Indy 4, KQ5, KQ6, Cruise for a corpse, Ultima Underworld, Altered Destiny, Tel. 03327/55838

Verk. 386SX/25, 2 MB RAM, 50 MB HD; 3,5" + 5,25" LW; VGA-Monitor + Thunderboard + 6 Spiel und viel Zubehör, VB 1150 DM, Tel. 08166/7072 (Oliver)

Verk.: Diamond Speedstar 24 SVGA-Karte mit 1 MB, 16 Bit, Software für Windows, Vesa kompatibel, VB 200 DM, T. 08272/4613 (Daniel)

Suche die Spiele: Colorado, EOB 3 dv, Dungeon Master, Pirates, Powermonger, Jürgen Schreck, Goethstr. 50, 75428 Illingen, Tel. 07042/22983

486DX-33, 120 MB Festplatte, 4 MB RAM, VGA-Karte + Monitor, 3,5 und 5,25 Laufwerk, Soundblaster 2,5, Drucker Epson LX-400, Windows 3.1, DOS 5.0, Gamecard, VB 3800,-, Tel. 07042/22983

Verk. Prophecy o. i. Shadow, Eric 50 DM, Mansell, Term. 2, Enchantia (CD), Temptress 30 DM oder Tausch geg. L. o. Lore, Freddy Pharkas, Quest for Glory 2 + 3, T. 07152/52677, Thomas

Orig.: B17, Burn Steel, Comanche, Patrizier, F15-3, HL14-18, Sil. Serv. 2, Str. Commander, je 60,-; Epic, F19 + MIG 29S, Populous + Sim City je 40,-; Soundbl. 2.0 + Boxen 99,-, Tel. 0551/21608

Motherb. 486/33, 128 KB Cache o. Chips 199-SVGA-Mon. 14" strahlungsarm 449,-, Grafikk. SVGA 72 Hz 1024 x 768 99,-, Soundbl. 2.0 komp., + Softw. + Boxen 99,-, zus. 799,-, Tel. 0551/21608

Tausche Indiana Jones 4 gegen Ambermoon, Cinius u. Poswik, Wagnerstr. 39, 70182 Stuttgart, Tel. 0711/244041

Verkaufe Elite II - Frontier für 60 DM (deutsche Version), Tel. 02505/2067 Christian

Verkaufe Originale dt. bzw. dt. Anl. UW 1/2, Wizardry 6/7, Elite 2, Pirates Gold u.v.a. 20-55 DM. Liste gegen 1 DM Rückporto. F. Becker, Berliner Str. 190, 16303 Schwedt

PC-Orig. zu verk. für 25-35 DM: Martian Dreams, Red Baron, BAT, Intruder, Buck Rogers, Leisure Larry 3, Wing Commander, auch Tausch möglich, Tel. 030/3931523

Original Software: Space Quest 4 und 5, Kyandia, Police Quest 3, Waxworks, Shadow of the Comet, alles komplett in deutsch, pro Spiel 35 DM + NN, Tel. 06050/8954

Verk. PC-Originale: z.B. Lands of Lore 50 DM, Betr. at Krondor 50 DM, X-Wing, Car + Driver, UW2 je 40 DM usw. Ati-VGA-Stereo-FX 250 DM, Tel. 0211/226092

Verk. PC SVGA + SB-Karte: Ati VGA Stereo FX, nur 250 DM, NP (495 DM), Autod. Animator (D) 150 DM, PC-Tools 7.1 60 DM, Tel. 0211/226092

Verk.: SC mit Speech Pack, Ultima 6, PGA, Gunship 2000, Star Control, Sim Earth, SQ 4, WC, Secr. Miss. 1 u. 2, Uncharted Waters, Wonderland u. PC-Zubehör, Tel. 08554/2935

Verk. orig. Spiele in Top Zust.: Wing Commander, Privateer 80, Sherlock Holmes 60, Eternam 45 und Might + Magic 3 40 DM, Tel. 09561/28295, ab 18 Uhr

Verk. orig. Verpackung von Infocom's Hollywood Hnjinx. Suche für MS-DOS: Die Kathedrale, Aberstar, Strike Commander CD, Wing Commander, Preis VB; ab 17 Uhr, Tel. 02166/82129

Tausche Orig.: M&M5, Alone i. t. Dark, Xenon Bots, Bloodworch gegen Larry 2, Mechwarrior 2, Privateer, F55, Warlords 2; verk. Bloodworch auch (35), Tel. 08141/21037 Christian

Verkaufe 386DX-25, 4 MB RAM, 42 MB HD, VGA Soundblaster 2.5, Mouse, Software und Spiele, DOS 6.0, Tel. 07571/2643 ab 14.00 Uhr-17.00 Uhr

Verk. orig. X-Wing (DA), Tornado (DA), Day of the Tentacle, Eishockey Manager (beide dt.) je 60 DM, Underworld 1 40 DM, Tel. (ab 16.00 Uhr) 0391/616829, Iwailo verlangen

Verk. 286/16 MHz, VGA-Karte, VGA-Monitor, 40 MB HD, 3,5 LW, 5,25 LW, 1 MB RAM, Mouse, Tastatur, Literatur, Anwenderprogramme, VB 1200 DM, Tel. 06107/5907, ab 15 Uhr

Verk. 386DX-33 MHz, 4 MB RAM, 120 MB HD, SVGA-Karte, SVGA-Monitor, 10 orig. Spiele, 3,5" + 5,25" HD-LW, Mouse, Joystick, DOS 5 für VHB 2250 DM. Mit SB-Pro: 2550 DM. Tel. 08841/8816

Verk. 386/33, 4 MB, 125 MB, VGA-Karte + Monitor 3,5 + 5,25"-Laufw., Towergehäuse, Space Quest 4 + 5, King's Quest 6, Winterchallenge, Enchantia, VB 2300,-, Ingo Stein, Tel. 02263/8090

Verkaufe: Ultima VII Teil 1 + 2 (MS-DOS) + Underworld/WC 2 + Carmen Sandiego Deluxe (CD-ROM), Preise nach Vereinbarung, Thomas Berding, Fr.-Engles-Allee 84, 42285 Wuppertal, Tel. 0202/887086

Suche: Quest for Glory 1 (VGA, deutsch), Quest for Glory 2 (EGA, englisch) je 50 DM oder tausche gegen: Indy 4 (dt.), Larry 1 VGA, A-Tel. 03623/3558 Austria, Ronald verl.

Verk. orig.: Campaign, Battlehawks 1942, Flight Simulator 4, GS2000-Szenario Disk, je 20,- DM, Österreich, A-Tel. 06467/7624 (ab 19 Uhr)

Verk. Orig.: Red Baron, Burning Steel, The Ancient Art of War in the Skies, Aces of the Pacific, je 40,- DM. Österreich, A-Tel. 06467/7624 (ab 19 Uhr)

Verk. Willy Beamish, Quest for Glory 3, Eco Quest 2 je 35 DM, Wing Commander 1, EOB 1; je 30 DM, Uncharted Waters, Railroad Tycoon je 25 DM, Tel. 09923/1828, Christian

Verk.: 386DX40, 8 MB, 105 MB HD, 3,5" + 5,25" Co-Processor, SBRR02-CD-ROM, SVGA, SVGA-Mon., MS-DOS 5, Win. 3 + CD-ROM-Software 3200,-, Tel. 036424/23570

Biete 386/33, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5" + 5,25"-LW, SVGA-Monitor, Soundblaster Pro, Cherry-Tastatur, Mouse, Drucker NEC P20, Computerisch, VB 3300 DM, Tel. 0355/715622

Biete 386/33, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3,5" + 5,25" LW, SVGA-Monitor, Soundblaster Pro, Cherry Tastatur, Mouse, Drucker NEC P20, Computerisch, VB 3300 DM, Tel. 0355/715622

Verk. Empire Deluxe, Task Force 1942, F15-3, Battle of Britain, X-Wing, Gunship 2000, Tel. 06434/37692, nach Kristian fragen

Verk. A-Train, Aces of Pacific, Burning-Steel, Sim City, Patrizier, Eishockey-Ma., Hannibal, Rome Ad 92, Task Force 1942, Alles Orig. 25-35 DM ab 17.00, Tel. 08230/9101

Verk. Empire-Del., MM4 (dt.), Wiz 7 (dt.), Warlords 2, RT-DEL., M-Jordan, Sargon 5, Grandmaster-Chess, Tornado, Syndicate, Day o. Tentacle & SL; Tel. 0201/781750

Original-PC-Spiele zu verkaufen, u.a. Powermonger, WC I + II, PQ3, Fields of Glory, Day of the Tentacle, Liste geg. RP, Peter Prof, Falkstr. 105, 47058 Duisburg

Verk. PC-Orig.: Harrier Jump Jet, Tornado, F15 3, Lemmings 2, SC-Speech, SC-Tac. Oper. 1. Suche mögl. billig Dogfight, MIG 29 für Falcon 3.0. Tel. 05650/818, Gerd Ullrich

Verk.: Ultima 7/2, Syndicate, Space Hulk, M12, SQ4, Stunt Island, Day Tentacle, Privateer + Speech, Vision, Rocketeer, Unlim. Adventure, X-Wing Mission, Matthias, Tel. 06021/76924

Verk. Imperium, Star Control 2, Wing Commander, Battletech 2 für 20-30 DM. Suche für Wing Commander Missionsdisk 1 + 2, T. 06029/4172

Verk./Tausche Games: Wing Com. Academy, Flashback, Jurassic Park, Space Quest 5, Larry Laffer 5, Strike C. Speech, History Line (30 DM); Preise VB; GG. Alles; Tel. 02642/21337

Verk. Imperial Pursuit 30,-, Syndicate 60,-, trage Versandkosten! Tel. 02331/75664

Elite 2, Privateer, RR Tyc Del. je 60 DM, Monkey Isle 2, Comanche, WC 1 + SM 1 + 2 je 30 DM, Wiz 5 + Conflict Korea + Conflic M. East 30. Suche CD-Spiele, Tel. 06106/24296

Verkaufe PC-Originale: X-Wing, Eishockey Manager, Indy 4, Maniac Mansion 2, Sim Life, Strike Commander, History Line, Die Siedler Dune, etc. Tel. 05382/4858 (auch Ankauf)

Börse für PC-Software! Nur Originale! Info gegen frank. Rückumschlag/Telefon, T. Winter, Salzstr. 30, 26388 Wilhelmshaven, Tel. 04421/51165 (ab 18 Uhr)

Soundblaster 16 ASP 370,- DM, Waveblaster 270,- DM oder zus. nur 590,- DM. SB-Midi-Adapter inkl. Sequenzer 45,- DM. Tel. 07044/8271, ab 17 Uhr

History Line 1914-1918; Hannibal, Ishar 2, Rex Nebular, BAT 2, Street Fighter 2, Silent Service 2, Legend, Black Gold, Flashback, Conan der Cimmerian, DM 60, Might and Magic 3, Pirates, Loom DM 40. Tel. 04152/74140

Wild West World, Cohort II, Winzer, Return of Medusa, Transworld, Cadaver, DM 30, Interceptor, Sands of Fire, The Keys to Maramon, Logical, Blue Angel, Berlin 1948, Invest, Gremlins 2 DM 20. Tel. 04152/74140

Legend of Faerghail, Fate - Gates of Dawn, Mad-TV, Death Knights of Krynn, The Summoning DM 50, Cisco Heat, Air Bucks, Flight of the Intruder, Nightshift, Special Forces, Wolfpack DM 30, ATAC DM 70. Tel. 04152/74140

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones 4, Day of the Tentacle, Ultima Underworld II und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern

Verkaufte PC-Originale: X-Wing, Eishockey Manager, Indy 4, Maniac Mansion 2, Sim Life, Strike Commander, History Line, Summoning, Dune, etc. Tel. 05382/4858 (auch Ankauf)

99 Schilling für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones 4, Day of the Tentacle, Ultima Underworld II und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern

Verkaufe zu je DM 45,-: Alone in the Dark, Shadow of Comet, Daugh. o. Sepents, Larry 5, Kyrandia, Kings Quest 6, X-Wing, Monkey 1 + 2. Tel. 0611/522912 (ab 20 Uhr, Köhler)

Atari ST

Verk. 1040STE + SC1224-Farbmonitor, neue Logitech-Mouse. Trotz 1,5 Jahre kaum gebraucht, dazu Originalspiele wie Amberstar, VB 1080 DM. Tel. 0221/5901275 (Tostien)

Verk. Atari 1040STE, Farbmonitor, Mouse, evtl. Drucker, Joystick, Mega lo Mania nach Angebot. Hendrik Weise, Rosenbergr. 21, 01277 Dresden, Tel. 0351/2391958

Atari 1040STFM mit Farbmonitor, TV-Tuner, Maus und Originalspielen (Populous I, Dragonflight), NP >2000, VB 850,-. Tel. 08272/3861

Supergünstig! Great Courts 1, die Tennisimulation und Teenage Mutant Hero Turtles, Superaction für zusammen nur 35 DM. Tel. 09003/2044, ab 17.00 Uhr

Verkaufe: Atari 1040STFM mit Farbmonitor + Words + 2 Joypads + 2 Mäusen, 100% funktions-tüchtig, VB 600 DM. Tel. 07156/49196, Friedrich Kellner, Forchenrain 96, 70839 Gerlingen

Suche dringend Atarimaus! Verkaufe für 150 DM Pirates, Railr. Tyc., Their finest hour, M1 Tank, Medusa 1 + 2, Midwinter 2, CC, UMS, EH Soccer. Tel. 07123/72726, ab 18 Uhr

Suche das Spiel Battle Isle für Atari ST, Biete 35 DM. Schreibt an: Jens Rohloff, Am Jägerpark 66, 01099 Dresden

Verk. Atari SM124-s/w-Monitor. Suche Festplatte für ST (bis 250 DM). Tel. 08294/1553 (Florian), ab 17 h

PC Engine

Verk. Turbo-Duo + IS-Games (Lords of Thunder) + viel Zubehör, VHB 800 DM oder tausche gegen Mega-CD 2 + Spiele, suche MD-Games. Tel. 07258/8520, Michael

Verkaufe, kaufe, tausche PC-Engine-Module und CDs. Habe Super Raiden, Shapeshifter SF2CE, Gunhed, Jackie Chan u.a. Suche alle Games, auch SNES. Tel. 089/8132263

Verk./tausche Kyrandia, Indy 4, Sherlock H., alles dt., 3,5" für Amiga 1869 gegen PC-Spiele. Suche CD-ROM-Spiele/Shareware/PD. Tel. 0711/318956

Suche Strike Comm./Aces o. Europe/Mech-warrior II/Loth. Math./TFX/Red Baron/ War in the Gulf/Battle Isle II, auch Sharew.-CDs. Verk. Emp. de Luxe 40,-. Tel. 09973/2869, ab 18.00 Uhr, Toni

Verk. Neo-Geo + 6 Sp. (A. o. Fight, SSI Dekicks, Baseballst. 2 usw.) + 2 Sticks + Mem.Card für 1899,-. Verk. TurboDuo + 2 Spiele für 1399,-. Verk. Lynx + 8 Sp. für 199,-. Verk. AMD-Spiele ab 40,-. Tel. 089/4701827

Verk./kaufe, tausche alles für Super NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Geo, Game Gear, Lynx, Mak. Tel. 089/1403732, ab 12 Uhr

Task Force, Elite 2, Gunship 2000, F15 Strike Eagle 3, alle DM 50,- frei Haus je Game, alle zusammen 180,- DM. Tel. 02402/142620 o. 02402/20752, Michael Beissel

Game Boy

Verk.: Pinnball 25 DM, Dynablaster 25 DM, Gremlins 2 40 DM, Ninja Boy 30 DM, R-Type 40 DM, Tel. 089/753968

Suche Mickey Mouse 1 + 2, Tiny Toons 2, Mario ML 2, Mario + Yoshi, Turtles, ev. komplette Sammlungen mit Game Boy, Tel. 02680/8603, ab 18.00 Uhr

Verk. Game Boy mit 10 Spielen, 280,- VB. Alle Spiele mit Verpackung + Anleitung. Tel. 02102/843610

Suche Game Boy, evtl. mit Spielen. Habe auch Super-NES-Spiele zu tauschen. Suche dauernd neue. 08251/3217 - call - Markus. Kaufe auch Game-Boy-Spiele

Verk GB-Cass. 105i.1, z.B. Terminator II, Batman II usw., passend f. jeden GB (supergünstig). Verk. NES-Cass. 400.1 m. Adapter, passend f. jeden NES, Start in höherem Level möglich (pimport (günstig). Tel. 0541/62636

Verkaufe GB + Tetris 70 DM. Diverse andere Spiele ab 20 DM. Kaufe Spiele und Konsolen, evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen auf. GB/ NES/SNES/Mega D./CD-II/SM/GG/Neo Geo/3DO/Jaguar. Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Guten Tach! Suche Spiele für Game Boy. Kaufe oder tausche auch gegen Super-NES, Mega Drive, NES, NAS.SYS, PC oder PC-Eng.-Spiele. Tel. 04627/1618, 20-23 Uhr

Verk. Game Boy + Tetris + World Cup, normale Preis 200 DM, bei mir nur 100 DM. Verk. auch für Mega Drive einen Master-System-Converter. Tel. 08581/1217, Eduard

Verk. GB-Spiele (Tennis, Super Mario Land 2, Duck Tales, Dynablaster, R-Type, Speedball und 4 weitere) zu 20-25 DM. Tel. 0611/402123

Game Gear

Verk. GG mit 5 Spielen (Columns, M. Mouse, D. Duck, G-Loc, Monaco GP), TV-Tuner, Akku Pack, Netzteil, alles 100% ok und original-verpackt, kpl. 650 DM. Tel. 06342/7889

Verk. für GG: Sonic I u. II, Shinobi I u. II, Lemmings, Global Glad, Donald D., Wonderboy, Ninja Gaiden, Axbattler, Prince of Persia für je 30-50 DM. Tel. 03542/43062

Verkaufe GG mit 12 Spielen (z.B. Shinobi I, Shinobi II, Mickey Mouse, Sonic u.a.), auch einzeln zu kaufen. Tel. 08151/6417, ab 13 Uhr

Verk. Game Gear inkl. TV-Tuner und 8 Top-Spielen (Lemmings, Alien 3, Indy 3, Sonic 2, Shinobi 2, Batman 2, Chuck Rock und Baseball), Marco Döpke, Tel. 05832/2312

Verk. Game Gear + TV-Tuner + 2 Spiele + Netzteil + Carry-Case, Preis: 400 DM. Tel. 0211/248859 (Martin)

Mega Drive

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen auf. Mega D., CD-II, SM, GG, SNES, NES, GB, Neo Geo, 3DO, Jaguar. Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Verk. für MD: Flashback 75 DM, Desert Strike 60 DM, Tale Spin, Talmuts Adv. je 50 DM, Kings Bounty, Space Harrier II je 40 DM. Tel. 02256/1319

Verkaufe brandneues John-Madden 94 (unbenutzt!). Preis VB 90 DM. Tel. 0661/602896 (Sven). Außerdem noch Super-Kick-Off für VB 50 DM.

Verkaufe CD-ROM mit 2 Spielen für 400 DM, Stefan M., 72379 Hechingen, Alstr. 17, Tel. 07471/71402

Tausche ständig MD/SNES-Games. Immer aktuell. Habe z. Zt. Shinobi 3, Gunstar Heroes, Flashback, Mario Allstars, STF2 Turbo, S. Turrican, u.v.m. Tel. 05731/52926. Su.: Aladdin

Verk. für MD: NHLPA Hockey 93, Warsaw, Ultimate Soccer, FIFA Soccer ab 45,-, suche Jungle Strike, Aladdin, NHL Hockey 94, zahle bis 50,-. Tel. 08064/1007, Markus

Kaufe, verkaufe, tausche alles für Neo Geo, Super-NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Lynx, Game Gear, Game Boy, Mak. Tel. 089/1403732, ab 12 Uhr

Verkaufe: Mega Drive mit dem Super-Spiel Sonic I und einen Control PAD, Preis n. V., verkaufe auch andere Spiele, auch Preis n. V. Alles sehr billig! Tel. 08585/1057

Verkaufe jap. Mega Drive mit 12 Spielen (Streets of Rage 2, Quackshot usw.), 2 Joypads und Netzteil für ca. 700 DM. Tel. 0911/695601 (Michael)

Verkaufe Spiele für Sega Mega Drive, Stück 60,- DM! Tel. 0431/641670, Tel. 0431/641670

Verk. Mega Drive + 48 MD-Spiele + 20 MS-Spiele + Arcade-Joystick + Joypad + 2 Verlängerungskabel + Scart-Kabel + jp. Adapter, NP 9000 DM, für 2500 DM. Tel. 02381/788908

Verk. Aladdin für 80 DM und EA Hockey für 60 DM, Tel. 0431/735052

Verk. Fantasia, Alex-Kid, Moonwalker, Thund. Force 3, James-Pond 2, Quackshot, Mickey-Mouse, W. of Ill, Myst-Def., Eswat, Wonder Boy 3, Tiny Toon, Str. of Rage 2, Preis n. VB. Tel. 089/753968

Suche ständig SNES u. MD-Spiele, auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Leopoldstr. 17, 95615 Marktredwitz

Kaufe + verkaufe MD + SNES-Spiele, große Auswahl, kaufe auch Sammlungen mit Geräte, suche auch günstig Neo Geo, Turbo Duo, Tel. 04774/1789, Rainer/Simone

Verk. o. tausche Hellfire (jp.) 20 DM, Bio Hazard, Ecco (dt.) je 59 DM, Tel. 02371/32736

Verkaufe MD-Games ab 30 DM, Robo Aleste, Mega CD 50 DM. Kaufe Spiele und Konsolen evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Tausche o. verkaufe Mickey & Donald, Winter Challenge je 45,-, Tazmania, Immortal je 46,-, tausche auch CDs, Tel. 07641/55475 (Volker), nur Fr., Sa., So.

Tausche o. verkaufe Sega CDs, Batman, Wonderdog, Jaguar, Sonic, Sherlock, Sol-Deace, Final Fight je 65,-, Tel. 07641/55475 (Volker), nur Fr., Sa., So.

Verk. MD (50/60 Hz, jap./engl.) mit 24 Games: z.B. Shining Force, AMC, Rocket K., Flash Back, Musha, Wonderboy V, Sonic 1 + 2 usw. für nur 1299,-, NP 3000,-, Tel. 07191/86630, Michael

Lynx

Verkaufe Lynx mit 5 Spielen (Electrocop, Rampage, California Games, Slimeworld und Shanghai), verkaufe auch einzeln. Tel. 05241/68264, Fax 05241/687422

Lynx-Club Österreich, monatliche Clubzeitschrift, alle neuen Module erhältlich, sucht Mitglieder aus CH, D, A. Info bei Ernst Fürthaller, Hafnerstr. 6, A-4020 Linz

Verk. Lynx mit 5 Spielen (Klax, Cali. G., Ninja G., Batman R. und Hockey) für 200 DM. Tel. 02222/4382, ab 18 Uhr

NES

Verkaufe NES-Spiele aller Art für 25 DM, u.a. Turtles I, Metal Gear I, S. Mario 3 und 2 Controlpads sowie Zapper mit 2 Spielen. Tel. 0271/71328, J. Wolff, ab 19.30 Uhr

Super Famicom

Verkaufe 20 Super-Nintendo-Spiele, überwiegend deutsche Module. Tel. 0831/94272

Verk. Superwildcard + 2 Module (Mario Allstar, F-Zero) für 500 DM. Suche für MD: Wonderboy 5, Turrican, Toki, Quackshot (dt.). Zahle 35 DM pro Game. Tel. 05439/1491, nur Landkr. Osna-brück

Verkaufe SNES dt., 2 Pads, US-Jap-Adapter, 15 Spiele, z.B.: SFighter 2, All-Star, Zelda, Mario Kart, Final Fantasy 1 + 2, Star Wars. Tel.: 07571/2643, 13-17 Uhr

Verkaufe die PAL-Version Super Tiny Toons für 50 DM + NN. Tel. 06050/8954

Verkaufe sehr günstig Super-NES-Spiele. Liste anfordern bei: Harald Gassner, Postfach 4396, 76627 Bruchsal

Tausche D. Strike, Tiny Toon, Zelda, Alien 3, Drakken (US), Suche Lost Vikings, Star Fox u.v.a. Tel. 0931/92661 - Thomas verlangen

Verk. The magical Quest, Starwing, Pro-Tennis-Tour für je 80 DM, Super Probotector für 70 DM sowie Zelda für 60 DM. Tel. 0431/735052

Verk.: NES + 4 Pads + 4 Spieler-Adapter + 8 Spiele (SMB1/3 + Pläne) + Maniac Mansion (+ Kompl.-Los.) + Turtles 2 usw. VB: 200 DM, alles 100% ok (NP: 1000 DM). Tel. 07251/14690 (Jochen)

Ich verkaufe für SNES neues Mortal Kombot für 90 DM oder tausche gegen SF-2 Turbo oder anderes gutes Spiel! Tim, Tel. 089/2715443

SNES: Tausche Parodius (dt.) gegen z.B. WWF Royal Rumble, F-Zero, NHLPA-Hockey 93 (nur dt.) - nur Austria. Tel. 0222/9274934 (ab 19 Uhr, Manuel). Spiel nur + ordentl. Packung

Suche ständig SNES-u. MD-Spiele, auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Leopoldstr. 17, 95615 Marktredwitz

Suche ständig SNES-u. MD-Spiele, auch ganze Sammlungen! Angebote an: Harry Biersack, Leopoldstr. 17, 95615 Marktredwitz

Tausche Street Fighter 2 gegen Parodius, Castlevania 4, Tiny Toons oder Mortal Kombot. Tel. 02431/2998, zwischen 19.00 und 20.00, fragt nach Patrick

Suche Super NES! Wer verkauft sein Super NES mit Spielen? Wer sucht Neo Geo oder sonstige anderen Konsolen oder will seine verkaufen? Melden unter Tel. 04541/83644

Suche für SNES Sim City, habe dafür Super Wrestlingman, Bernd Ruberg, Steinbachstr. 33, 53913 Swisttal-O, Tel. 02255/8126

Verk. Super NES (RGB), US, 60 Hz, mit 2 Joypads + Adapter und 10 Spielen für 1100 DM. Verk. auch Neo-Geo-Spiele. Tel. 0781/32824

Verkaufe SNES-Spiele: Mario World (jap.), F-Zero (jap.), Mario Kart (us), Streetfighter 2 (dt), alle je 60-70 DM + Universal-Adapter 30 DM. Tel. 06131/582874, Andreas

Verk. 12 SNES-Spiele. Tausche auch gegen Mortal Kombot, Mario Kart, Royal Rumble. Habe auch MD-, GG- und MS-Spiele. Tel. 0951/27466

Verkaufe SNES + 6 Spiele wie Probotector, Streetfighter, Mario Kart, Parodius, Super Ghost, Mario Brother, VB 600 DM. Tel. 08161/81315

Verk. SNES + 3 Joyp. + 9 Top-Spiele + US/Ja Mu., zus. 800 DM, nur SNES 170 DM, nur Spiele 670 DM. Weitere Infos unter 02751/53141, ab 15.00 Uhr, Christian. Alles 100% ok

Kaufe + verkaufe MD + SNES-Spiele. Große Auswahl, kaufe auch Sammlungen mit Gerät, suche auch günstig Neo Geo, Turbo-Duo. Tel. 04774/1789, Rainer/Simone

Ausverkauf! Verkaufe/tausche aus meiner SNES-, NES-u. MD-Sammlung z. T. topaktuelle Spiele (z.B. Tiny Toon, Shadowrun, Starwing etc.). Tel. 0641/791740

Kaufe deine durchgezockten Spiele, wenn nicht schon veraltet. Noifalls plus Konsole. Tausche MD geg. Super NES. Alles anbieten, wo Sega od. Nintendo dr. Tel. 0641/84874

Verkaufe SNES + Mario + R-Type 250 DM, andere Spiele ab 30 DM. Kaufe Spiele und Konsole, evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Tausche SNES-Games: Road Runner (us), Mortal Kombat (dt.), Fatal Fury (dt.), King Arthur's World (us), Cybernator (dt.) u.v.m. Tel. 08324/8154, Thomas

SNES/PC-Konsolen + Module, auch MD + Turbo/FM-Eng. kauft: Tel. 0212/208689

Verk. Super NES (dt.) mit RGB-Kabel, Capcom Fighter Stick, Adapter und 5 Spielen für 500 DM. Tel. 089/4311656

Suche feste Tauschpartner für SNES, GG, GB! Nur Top-Spiele! Verkaufe auch fast alle Highlights. Schickt Eure Tel.-Nr. an M. Winkler, Salinenstr. 20, 59425 Unna

Verk./tausche SNES-Spiele. Habe Mortal Kombat (us), Rock'n'Roll Racing (us); für MD Flashback (dt.). Suche Bomberman + 4 Sp.-Adap., Chaos Engine, Populous II, Top Gear II, Tel. 02645/577

Kaufe Konsolen + Modulsammlungen auf. SNES/NES/GB/Mega D./CD-II/SM/GG/Neo Geo/3DO/Jaguar. Tel. 04521/71497, ab 18 Uhr

Kaufe SNES-Spiele, zahle zwischen 30 und 50 DM. Kaufe auch ganze Sammlungen. Ruft an: Tel. 05376/271 (Marco Meyer). Tausche auch!

Verkaufe Neo Geo + Joystick + F. Fury 2 für 500 DM. Kaufe u. verk. Spiele und Konsolen für alle Systeme. Suche Mega-CD + Spiele u. Amiga 32 + Spiele. Tel. 06021/219067, ab 13.00 Uhr, Christian verlangen

Verkaufe SNES-Spiele, verschieden sortiert, wie: Maniac Mansion, Lemmings, Marble Madness, Rollergames etc., ab 20 DM. Tel. 06131/53766

Kaufe, verkaufe, tausche alles für Neo Geo, Super NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Lynx, Gamegear, Game Boy, Mak. Tel. 089/403732, ab 12 Uhr

Verk. amerik. Super Mario Cart-Modul für 50,- DM. Tel. 02773/6969, Oliver

Hi, ho! Suche alte/neue Super NES-, Mega Drive-, PC-Spiele. Tausche Eure Game-Boy-Spiele gegen Games o. g. und NES-Spiele; suche Shinobi 3. Tel. 04627/1618: 20-24 Uhr

Verk. (kein Tausch) Parodius jp, Star Wars jp, Tiny Toons jp, S. Turrican us, Fin. Fight us, Mag. Quest us, SF2, Final Fant. 2, Shadowrun, VB. Tägl. ab 18 h, Tel. 06146/3809

Verk./tausche SNES-Spiele! Habe Mario, Twinbee, Bomberm., Mechw., Streelf., J. Connors u. Starf.; suche Mega Drive (bis 100 DM, 100% ok). Tel. 08141/72194, ab 14 Uhr

Verkaufe oder tausche: SFII, Zelda 3; suche: Battletotads, CoolSpot, Bubsy usw. Für GB = Addams Family, Nemesis 1 (habe auch ein paar PC-Ga.). Tel. 0228/324228, Marc

Tausche neue SNES-Spiele (dt./us/jp), auch gegen Mega-CDs. Tausche MD + CD-ROM, alles universal. Spiele und Zubehör gegen 3DO oder Atari Jaguar. Tel. 07354/2873

Verkaufe für SNES Parodius, World League Basketball je 40 DM, Mario Paint 25 DM, Mortal Kombat 55 DM, Street F. 2 30 DM, Mario Allstar 45 DM. Tel. 08205/1014

Diverses

Drucker Citizen DP 560-CD gesucht, damals f. C64, Weiss, Tel. 0221/312695

Verkaufe (evtl. Tausch) folgende original PC-Spiele: Subwar 2050, Aces over Europe, Red Baron + Missionsdisk, Alien Breed, Monkey Island 2, Strike Commander Speech Pack, H. Q. Command, Lemmings, Indy 500, Xwing Update Kit, Space Quest 5 u.v.m., Tel. 02445/8068 von 9.00 bis 16.00 Uhr

Double Trouble - Sega/Nintendo Club bietet Clubzeitung, Tips, Tricks, Kontakte etc. Fordert Infos an (1 DM Rückporto). Der Club für alle Wesen! (Wenn möglich Adresse angeben!) Tel. 030/6849816/6188391

Ich suche für NES Mega Man I für 30 DM, außerdem suche ich Spiele für Atari 2600 für 1-2 DM. Verkaufe auch GB-Spiel SML 2 für 35 DM. Tel. 07429/786, Bernd

Verk. Super-NES, Mega Drive u. originale PC-Spiele (z. B. Mechwarrior, Star Wars, Tiny Toons, Wing Commander) außerdem: Soundblaster Pro, Roland Lapc 1 superbillig! Tel. 0441/501950

Tausche Atari 2600 (36 Sp.) u. Sega M. (3 Sp.) gegen 3 SNES-Sp.: Final Fight 2, Super Aleste u. F-Zero oder 250,-. Heiko Noack, Tel. 0355/530288 tägl. von 16-20 Uhr

Verkaufe Game Boy + 4 Spieleradapter + Tetris + Gargoyles Quest + Batman für 180 DM (Christoph). Ruft nach 18 Uhr an, Tel. 07621/12164, Kolpingstr. 1 b, 79539 Lörrach

Wer tauscht sein Neo-Geo + 1 Spiel gg. SNES + Mortal Kombat + Scart-Kabel + Adapter + 2 Pads + Game Boy + 9-11 Spiele + Hörer + 4 Akkus? Je nach Spiel 100-140 DM. Tel. 06221/763466

Verkaufe Zeitschriften Power Play 3/90 bis 12/93 + Sonderausgaben gegen Gebot. Tel. 02306/48249

Verk. Sega Mastersystem II mit zwei Kontrollpads und vier Spielen 300 DM. Ziegler Markus, Hindenburgstr. 97, 35279 Neustadt, Tel. 06692/6794

Tausche Neo Geo gg. Super-NES oder Mega CD! Kaufe alles was mit Super Nintendo, Mega Drive oder sonst mit Konsolen zu tun hat! Melden unter Tel. 04541/83644

Wer sucht eine Konsole oder will eine verkaufen? Ich kaufe und verkaufe: Neo Geo, Super-NES, Mega Drive (CD), Turbo Duo, 3DO oder ähnliches! Melden unter Tel. 04541/83644

Verkaufe Chris Hülsbeck CDs "To be on Top" und "Shades" für je 20 DM - zusammen nur 35 DM! Christof Linnemann, Schubertstr. 7, 59227 Ahlen/Westf., Tel. 02382/3287

Verkaufe diverse Manga-Videos, tausche auch ggf. Tel. 07443/7390, ab 19 Uhr (fragt nach German)

Verk. Neo-Geo + 6 Sp. (A. o. Fight, S. Sidekicks, Baseball 2 usw.) + 2 Sticks + Mem. Card für 1899,- Verk. Turbo Duo + 2 Sp. für 1399,- Verk. Lynx + 8 Sp. für 199,- Verk. a. MD-Spiele ab 40,-. Tel. 089/4701827

Verkaufe Konsole und Spiele: TD, MD, GB, SNES, Neo-Geo. Kaufe Spiele und Konsole evtl. auch Tausch gegen andere Systeme, tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604 Sven

Verkaufe Konsole und Spiele: TD, MD, PCE, GB, SNES, Neo-Geo. Kaufe Spiele und Konsole evtl. auch Tausch gegen andere Systeme, tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Verkaufe Power Play + Video-Games-Hefte von 11/92 bzw. 7/92 bis 12/93 gegen Gebot. Suche günstig Super-NES-Spiele, auch Spiel-sammlungen. Tel. 04763/1509, Yoyo

1 Segamastersystem II, Sonic-Set + 4 Sport-spiele + 1 Infra-Joypad (schnurlos) VB 150,- DM (alles) - Jobst Loesch, Friedensäule 36, 88316 Isny, Tel. 07562/3990

Suche Neo Geo, gebe Mortal Kombat + US/Rock'n'Roll Racing US, Pilotwings US, Parodius dt., ein D'Feuer Joypad + Adapter (für SNES) + Flashback dt. (MD). Zahle drauf o. mehr Sp. Tel. 02645/577

Verkaufe, tausche Spiele für Neo Geo, SNES, Mega D., CD-II, SM, NES, GB, GG, Lynx, US-NES, Tel. 04521/71497 n. 18 Uhr

Suche Spiele für alle Konsolen! Roger Kerber, Rdsbg. Ldstr. 58, 24113 Kiel, Tel. 0431/641670, 0431/6416701 (SMega Drive, Master, Super Nintendo, Nintendo + PC-Engine)

Verk. SCSI-Festpl. "Quantum Els" 85 MB ohne Controller f. 360 DM. T. 02464/6987 ab 14h

Verk. NES mit den 5 Spielen: SMB 3, Zelda II, Terminator 2, Duck Tales und Knight Rider. Zubehör: Game Genie, 2 Pads + Modulbox, alles orig. verp. 300 DM, Robert, T. 06131/470380

Wer hilft mir "step by step" das automatische Logbuch, Amiga Extra 2/93, auf meinen 1200er zu installieren? Ströbl Helmut, A-9900 Lienz, Billrothstr. 24

Zu verkaufen: Pirates, Pirates Gold, California Games 2, alles deutsch, Tel. 08532/3647

Verk., kaufe, tausche alles für Super-NES, Mega Drive, Mega-CD, PC-Engine, Turbo Duo, Neo Geo, Game Gear, Lynx, Mak, Tel. 089/1403732 ab 12 Uhr

Verkaufe Power Play 1/91-12/93 (einzeln od. komplett), Spiel-Sonderheft 90 + 91. Preis VB. Tel. 0751/51601 nach Johannes fr.

Tausch: NES + 16 Spiele, dabei Tetris, M-BRS 1 + 2 + 3. Gegen voll funktionsfähigen TI 74 Basicalc + orig. Dok. + evtl. vorh. Cartridges + Zubehör; Knöppler, Louisenstr. 12, 27749 Delmenhorst

Galactic Starwars lebt! Kostenlose Infos zu diesem beliebten Action-, Strategie-, Rollenpostspiel bei Bernd Samplatzki, Finkenweg 3, 46244 Bottrop

Suche Neo Geo (RGB-60 Herz) mit einem Joyboard für 250,- DM oder tausche gegen meinen neuen SNES (60 Herz) mit Mortelc. Steefft. und Finalf. 2, Tel. 089/3138334

Hallo Videospieldfreund! Kaufe, tausche, verkaufe Module + Konsolen für Neo Geo, MD, Super-NES, PC-Engine. Suche Mega-CD (US, 60 Hz), Rock'n'Roll-Racing, Tel. 07331/40749

Verk. zu je DM 50,- Elite II, Sensible Soccer 92/93, Kaiser, Buzz Aldrin, A 320. Evtl. Tausch gegen Wirtschafts-SIMS, Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lothar)

Verk. zu je DM 40,- Harpoon, Plan. Edge, Glob. Conqu. Amb. at Sorinor, W. Voyage, Mega lo Mania, Erben des Throns, Castle 2, Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lothar)

Verk. zu je DM 40,- Spaceword HO! Fant. World, Conquestador mit Data, Beholder 1, Warlords 2, f. 19/MIG 29 M, Darklands, Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lothar)

Verk. zu je DM 30,- Discovery, Matrix Cubed, Aircraft and Adventure Factory. Suche ständig SIMS, Actions, Strategies. Tel. 08202/8826 nur tagsüber (Lothar)

Kontakte

Immer noch nicht genug! Priv. Spieleclub kauft SNES-, MD- + GB-Module (auch kompl. Spiel-sammlungen einschl. Konsole). Tel. 0641/71250

Suche neue Mitglieder für Computerclub, Alter & System egal. Infos gegen Rückporto bei Marcus Gerresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

Suche feste Tauschpartner für alle Konsolen und meinen alten STE! Nur Top-Spiele! Schickt Eure Tel.-Nr. mit Liste an M. Winkler, Salinenstr. 20, 59425 Unna

Verkaufe PCE + Spiel 120 DM, viele Cards u. CD + SCD ab 20 DM. Kaufe Spiele und Konsole, evtl. auch Tausch gegen andere Systeme. Tägl. 24 h, Tel./Fax 06132/56604, Sven

Manga/Anime-Fan sucht Kontakte, Besitze Sammlung (z. B. Japan-Comics). Suche Kult-MD-Spiele (z. B. El Viento), Sebastian Ebner, Bergerstr. 36, 94469 Deggendorf

Börse für PC-Software! Nur Originale! Info gegen frank. Rückumschlag/Telefon. T. Winter, Salzstr. 30, 26388 Wilhelmshaven, Tel. 04421/51165 (ab 18 Uhr)

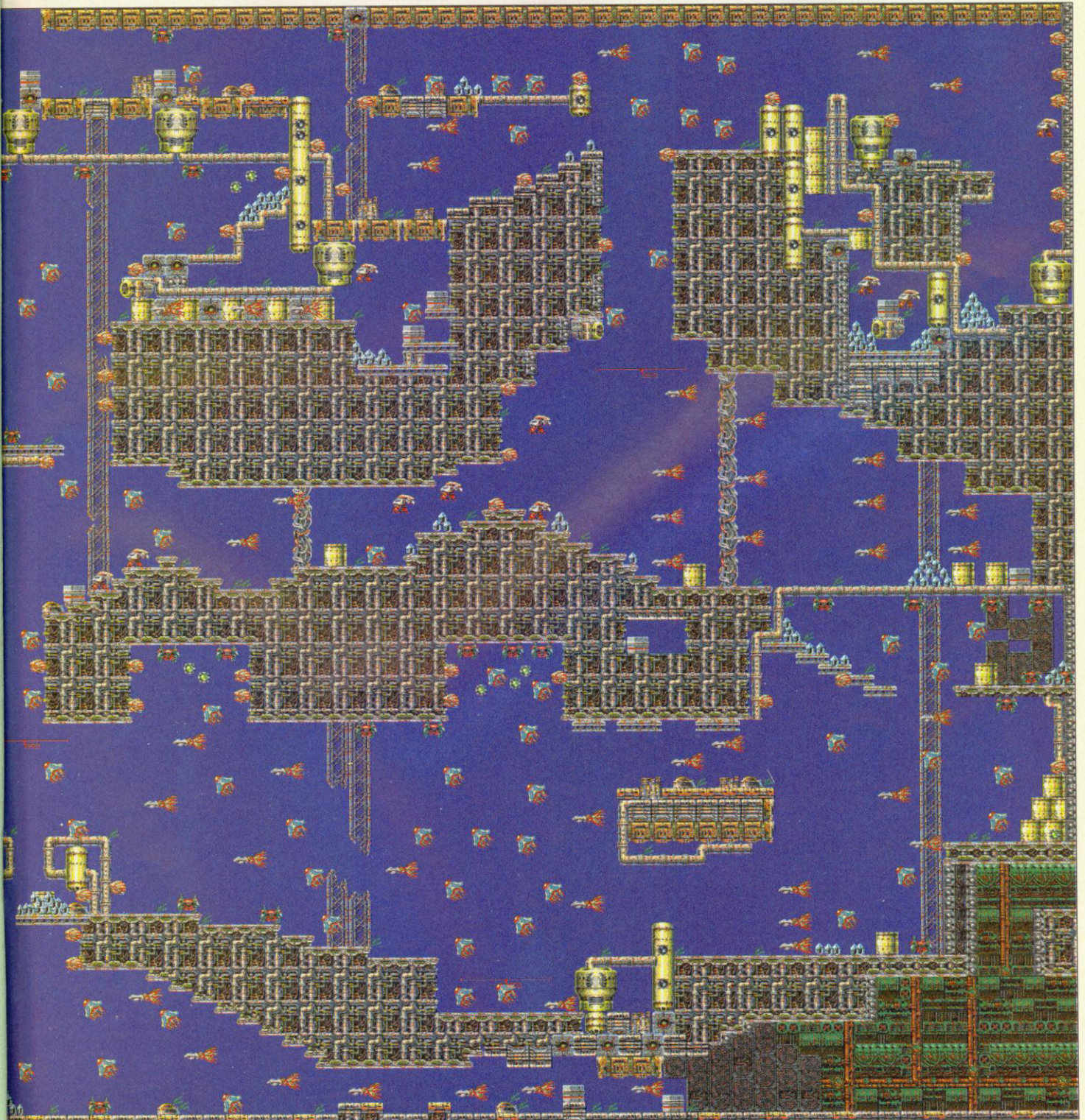
Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserterenten:

- Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte sowie Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort keine Fremdwährungen mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind (z. B. Unterschrift).

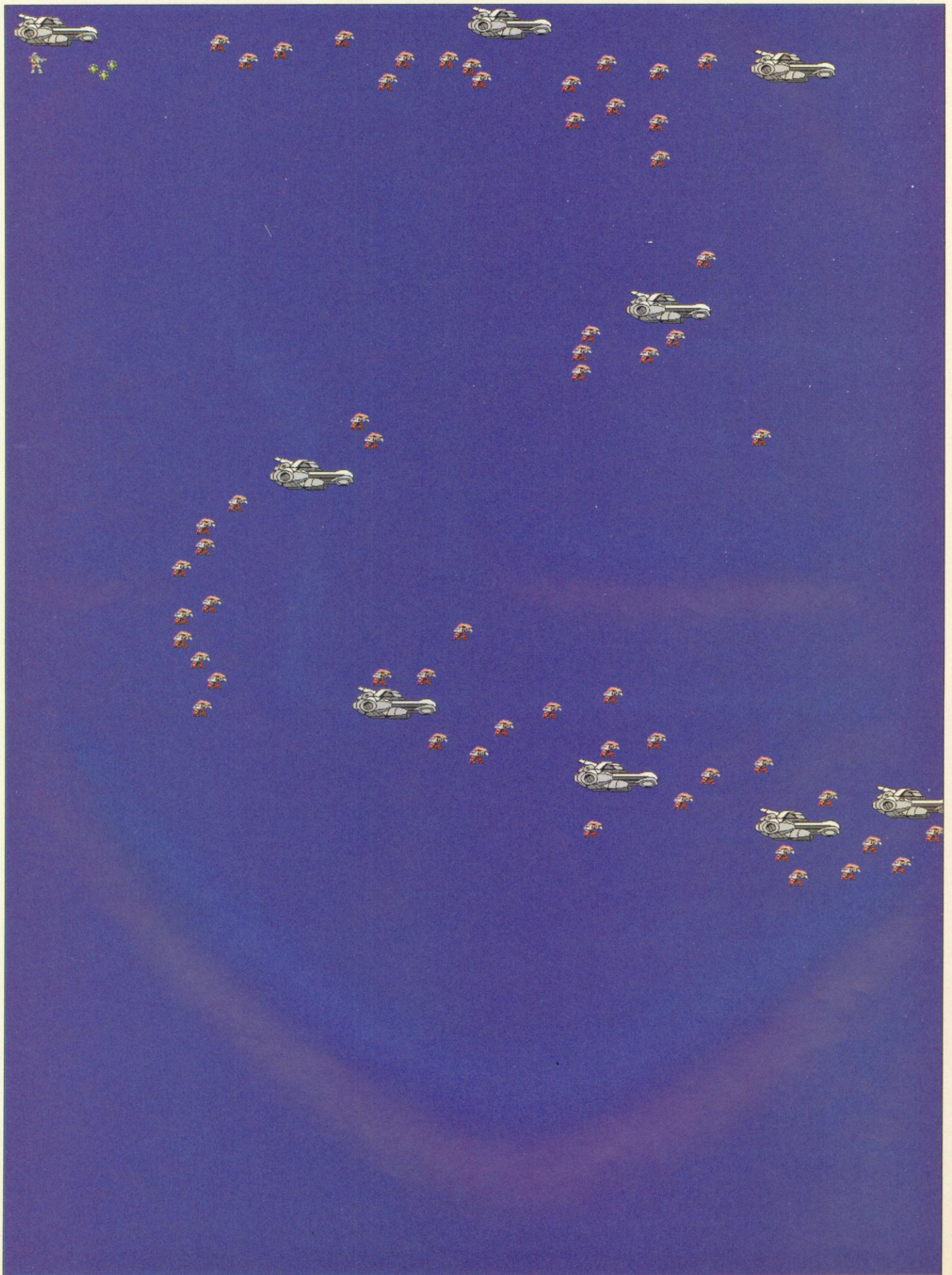
Weiter geht's in unserem feinen *Turrican 3*-Playerguide mit den nächsten Levels. In der nächsten Ausgabe reichen wir Euch die letzten Stages nach und zeigen Euch den Weg zum finalen Obermotz. mh

Player's Guide: Turrican 3 (Teil 2)

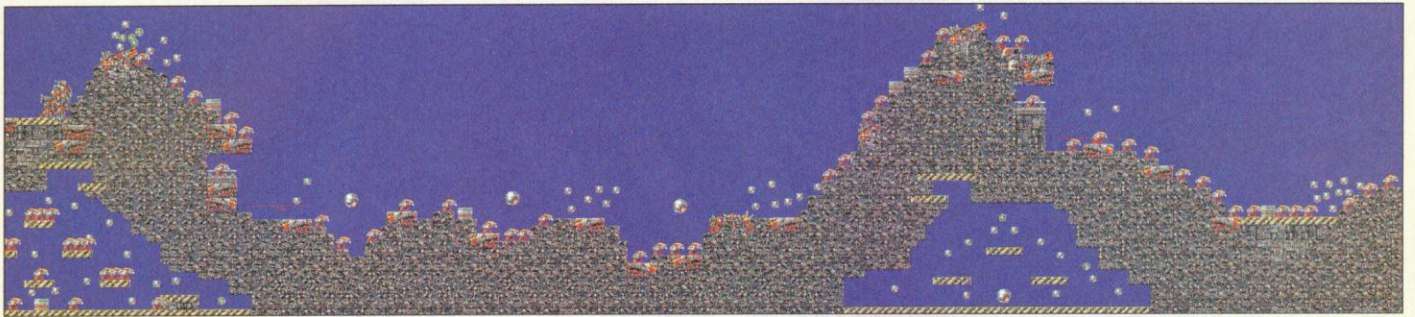
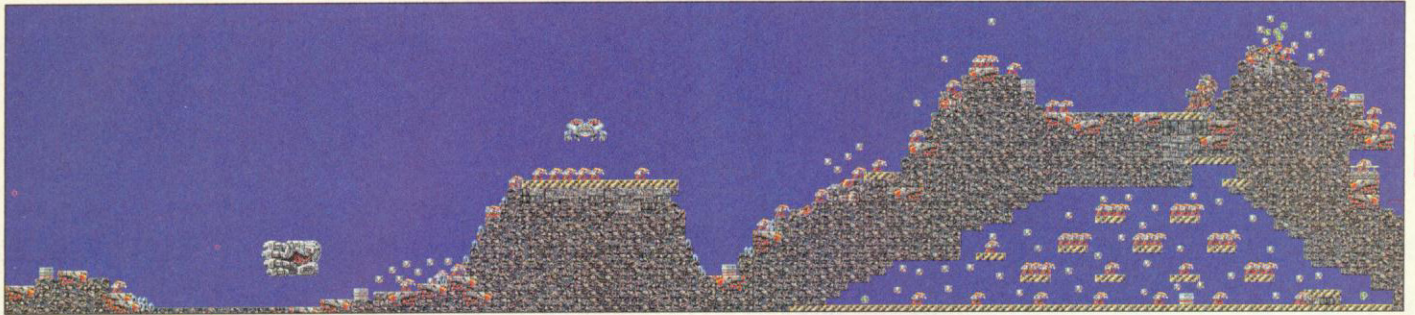
Level 2 – Stage 2



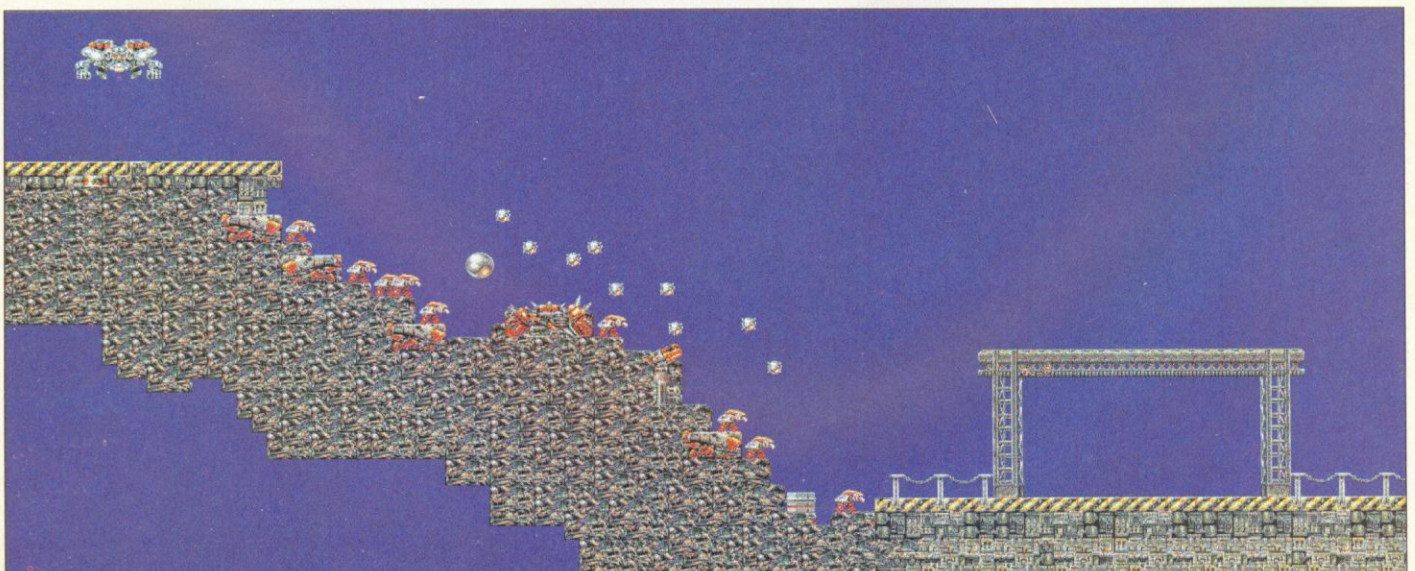
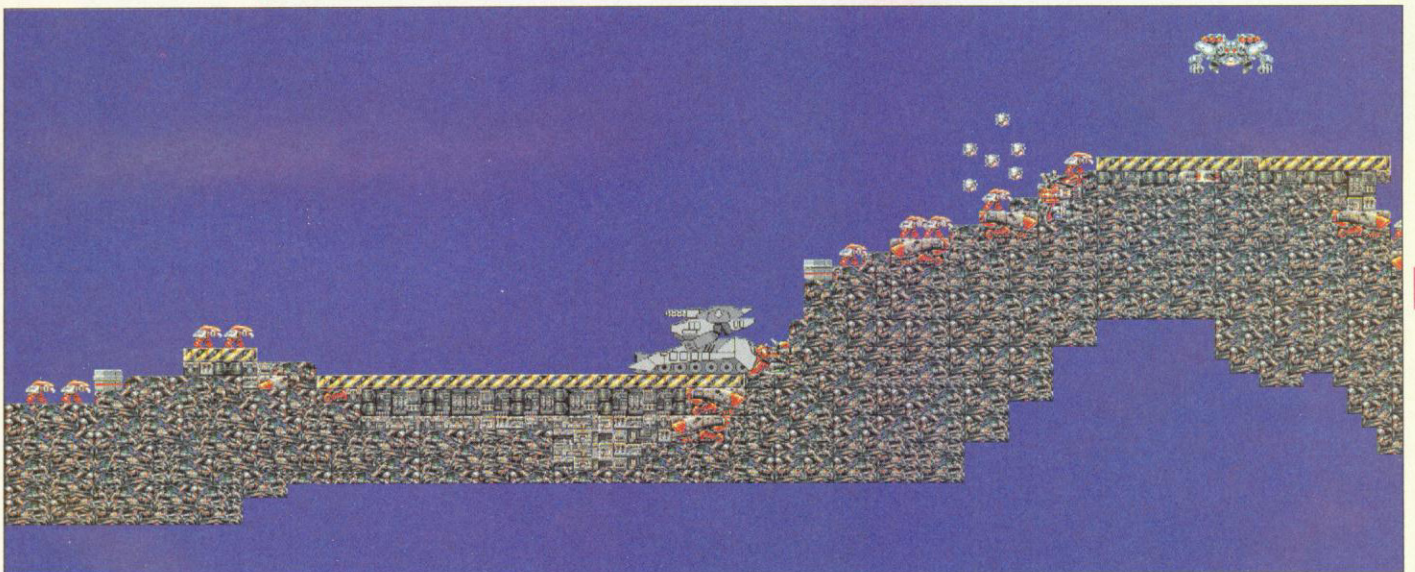
Level 3 – Stage 1



Level 3 – Stage 2



Level 3 – Stage 3



Holen Sie sich die Spiele-Knüller! Kein Hit fehlt hier: Ambermoon, Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Syndicate und viele Spiele mehr finden Sie in der AMIGA PLAY 1/94.

ONLY THE BEST

Mehr als 100 raffinierte Tips & Tricks! Komplette Lösung von Turrigan 3!
Mit dem totalen Spiele-Überblick 1993!

1/94

AMIGA MAGAZIN-SONDERHEFT 1/94

DM 9,80
6S 80,- / sfr 9,80

Markt & Technik

FUN & ENTERTAINMENT

VON AMBERMOON BIS ZOOL:
Die besten Spiele,
Tips & Tricks

CD-SPEZIAL:
Hardware,
Software
und News

DAS KOMPLETTE
KARTEN-KOMPENDIUM:
So schafft
man Turrigan 3

DIE BESTEN SPIELE '93
PLUS SUPER TIPS & TRICKS

Große Verlosungsaktion:
CD³²
zu gewinnen

Ab 15.12. im Handel
oder direkt bei:
AMIGA Leserservice, 74170 Neckarsulm
Tel: 07132/969-185, Fax: 07132/969-190
(plus DM 6,- Versandkosten)

Monsterbacke Fruchtmenü



Im Labor werden unsere Tierchen kampfbereit geklont

Unnatural Selection

Da ist es wieder: Das Wunder der Gentechnik. Was wären wir ohne unsere flotten Genforscher? Von *Jurassic Park*, Gurken-Tomaten-Zwitschern und extrem großbrüstigen Kühen dürften wir ohne unsere Freunde vom Gen-Institut nur träumen. Maxis hat sich der Gentechnologie etwas genauer angenommen und das Ganze in ein Strategiespiel eingebunden. In *Unnatural Selection* versetzt Ihr Euch in die Rolle eines netten Gen-Forschers, der gerade ein paar Theroiden gezüchtet hat. Diese Wesen sind leicht aufzuziehen und bilden eine geniale Nahrungsquelle für die Menschheit. Doch ein Psychopath ist in Eurem Foshungs-



team und hat Forschungsmaterial entwendet, um mit Hilfe der Theroiden die Welt zu erobern. Da diesem Unglück mit herkömmlichen Methoden nicht mehr beizukommen ist, entschließt man sich, Euch und Eure gezüchteten Theroiden auf die Angreifer loszulassen. Dabei habt Ihr die Wahl zwischen dem "Top-Secret"-Mode (Campaign) und dem "Independent-Research"-Mode, in dem Ihr die von Feind-Theroiden bevölkerten Inseln einzeln anwählen und befreien dürft. Anfangs habt Ihr die Aufgabe, in Eurem Labor eine kleine Monsterarmee zu züchten. Dazu dürft Ihr zuerst Gehege bauen und dann die ganz individuellen Monster



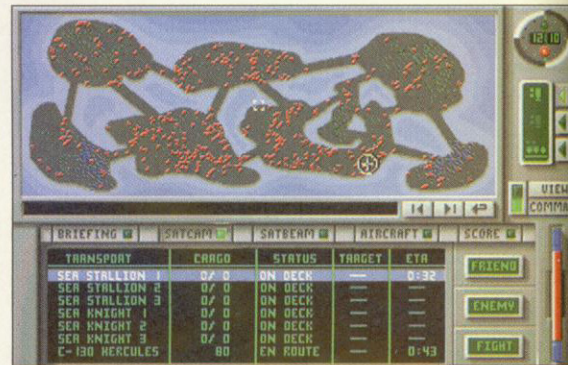
Wer will, darf ein Tier mit einem aufpowernden Sat-Beam beglücken

Zugegebenermaßen gehört die niedliche Spielidee von *Unnatural Selection* zu den eher innovativen. Die schönste Idee nutzt aber dem Spieler herzlich wenig, wenn diese nicht konsequent umgesetzt wird. So freuen wir uns immer wieder auf die von uns frisch geklonte Monsterarmee, sind in unseren genetischen Experimenten jedoch arg eingeschränkt: Weichen die Eigenschaftseinstellungen für unsere Theroiden nur ein Pünktchen vom Original ab, gehen unsere "Setzlinge" schon nach wenigen Lebensminuten ein, und keiner erklärt uns



warum. Experimente sind also leider ausgeschlossen. Auch im zweiten Part, dem Inselerobern, will Maxis Strategieklickerei nicht zu Höchstform auflaufen. Von strategischer Bedeutung ist lediglich die erste Phase, das Absetzen unserer Jungs. Danach darf lediglich gehofft, geschaut, gefüttert und dem Glück vertraut werden. Nicht eben das, was wir von einem forschenden Strategiespiel erwarten. Der nette Ansatz zu *Unnatural Selection* geht hoffnungslos in der mäßigen Umsetzung unter. Von Maxis sind wir eigentlich viel Besseres gewohnt.

Eine der zu befreienden Inseln: Wo würdet Ihr Eure Eingreiftruppe absetzen?



züchten – "technische Daten" dürfen vorher natürlich eingestellt werden.

Habt Ihr Eure kleine Armee gezeugt, erreicht Euch ein Briefing vom Boß, und Ihr dürft die zu befreiende Insel mit Euren Kriegeren beglücken. Mit insgesamt sechs Hubschraubern befördert Ihr Eure Monster und Nahrung für selbige zu den gewünschten Positionen. Auf der Insel angekommen, verbringen die braven Theroiden die meiste Zeit mit Fressen und Vermehren. Sichten sie einen Feind, greifen sie diesen jedoch an.

Netterweise darf jederzeit gespeichert werden. kn

Genre: Strategie

Hersteller: Maxis

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Bomico

MS-DOS 59%

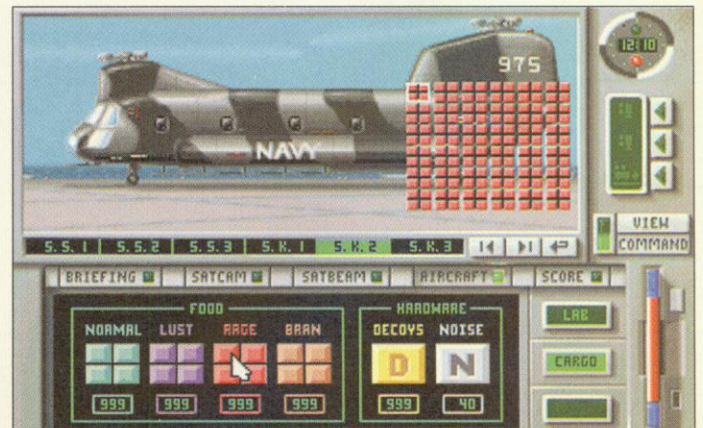
Grafik: 48% Sound: 53%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: Festplatte 15 MB 386 SX, VGA, Maus

Unterstützt: Soundblaster, Sound Source

Geplant für: –



Hubschrauber-Einsatz: Rage-Food bringt das Monsterblut zum Kochen

DIE SPIELE DES JAHRES

1993

Der letzte Böller ist verraucht, der letzte Sektkorken ist hochgegangen: Das Jahr 1993 ist vorbei. Wir schauten nochmal zurück und wählen die schönsten, interessantesten, spannendsten und besten Spiele der letzten 12 Monate.

Schon wieder ist ein ganzes Jahr vergangen. Wir haben uns in den letzten 12 Ausgaben der *POWER PLAY* durch Berge von Spielen gewühlt, getestet, bewertet und kommentiert. Wir verteilten die berühmte *POWER PLAY*-Medaille für besonders empfehlenswerte Spiele und die nicht minder bekannte *POWER PLAY-Gurke* für die schlimmsten Softwareflops. Unabhängig vom alltäglichen Wertungseinerlei setzt sich die Redakteursschar am Ende eines jeden Jahres zusammen, um die tollsten, schönsten, spannendsten und genialsten Spiele der letzten 12 Monate zu küren. Zu diesem Zweck wird bei uns kurzerhand eine mehrtägige Ausgangssperre verhängt, die Datenbank befragt, werden ein paar hundert Meter wichtiger Wertungslisten ausgedruckt und natürlich alle alte Ausgaben wieder aus dem Schrank gekramt. Zwischen angebrochenen Pizza- und Hamburgerschachteln, leeren Softdrink-Flaschen und einer halben Tonne Schokoriegelpackungen werden dann unter

heftigem Geschrei die Spiele-sieger des Jahres gekürt. Wer von Euch schon im letzten Jahr dabei war, wird auf den ersten Blick eine kleine Änderung erkennen. Statt einfach ein einsames "Spiel des Jahres" auszuwählen und danach die Genre-Gewinner zu präsentieren, haben wir uns für die Sieger 1993 für ein etwas anderes System entschieden. So gibt's sowohl für den Amiga und den PC ein separates "Spiel des Jahres". Wir küren zudem das beste CD-ROM-Programm und verleihen einen "Ehren"-Preis. Letzterer geht nicht etwa an ein Spiel oder ein Softwarehaus, sondern an eine Person, die sich in den letzten Jahren besonders um die Computerspiele verdient gemacht hat. Genrefetischisten brauchen aber keine Angst zu haben: Natürlich werden auch die besten Spiele der verschiedenen Klassen aufs Siegereppchen gehoben. Last not least bieten wir noch ein paar Kuriositäten – wie die beste Verpackung, den schönsten Nachfolger und natürlich den "Verlierer des Jahres".

mh



Statt warmer Worte und einem feuchten Händedruck, verleihen wir in den einzelnen Sparten einen handfesten Preis: Der begehrte **POWER PLAY**-Brocken ist eine Zierde für jeden Designerschreibtisch.



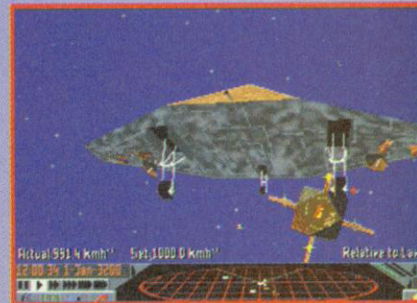
Amiga Die Siedler

Haarscharf schafften es die kleinen knuffigen Siedler noch in die Endausscheidung. Obwohl erst in letzter Minute – oder besser in der letzten Ausgabe – eingetrudelt, schloß die komplette Redaktion die putzigen Winzlinge in ihr Herz und war tagelang nicht vom Redaktions-Amiga wegzubekommen. Nur unter Androhung von Gehaltsentzug konnten die

Redakteure den Siedlern entrissen werden. Blue Byte schob sich mit dem innovativen, witzigen und unterhaltsamen Spiel *Die Siedler* an so hochkarätiger Konkurrenz wie David Brabens *Frontier: Elite 2* und dem Factor 5-Actionknaller *Turrican 3* auf den ersten Platz und heimst dafür den Preis, "Das beste Amiga-Spiel des Jahres 1993", ein.



Die Siedler waren doch noch stärker: Trotz Extrawaffen und stählerner Rüstung hangelte sich *Turrican 3* nur auf den dritten Rang



Knapp verfehlt: Auf dem zweiten Platz landete die Fortsetzung des Kultklassikers *Elite*: David Brabens *Frontier*

MS-DOS Syndicate

Jede Menge toller PC-Spiele pflasterten unseren Weg durchs vergangene Jahr, aber echte Innovationen waren so selten wie ein Wasserloch in der Sahara. Die meisten Spielefirmen begnügten sich damit, Bewährtes zu perfektionieren und die technischen Möglichkeiten moderner PCs auszuschöpfen. Nur ein Programm tante aus der Reihe und wird

ten Jahr Softwaregeschichte geschrieben haben. Spielerisch nicht ganz so innovativ wie *Syndicate*, dafür aber technisch ein Wegweiser in die Spielezukunft, muß sich Origins *Strike Commander* mit dem zweiten Platz begnügen. Auf Rang drei tummelt sich das mit Abstand witzigste Grafikadventure, das 1993 das Licht der Monitore erblickt hat.



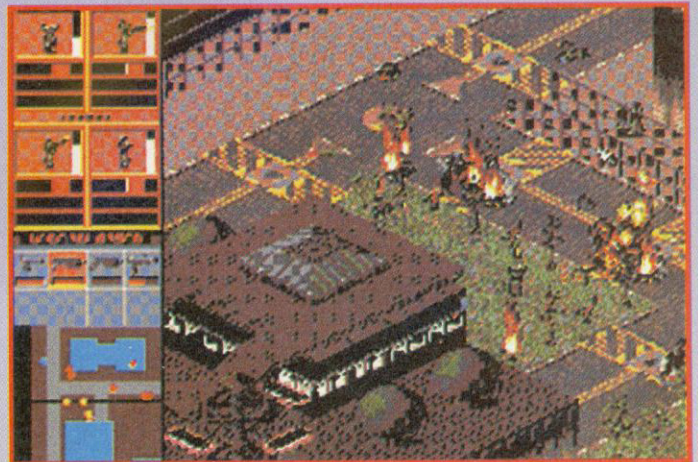
Die beste Lachnummer diesseits des Universum: *Sam & Max*

Bei dem neuesten LucasArts-Streich *Sam & Max* schütteln sich sogar die Tentakel vor Lachen.



Technischer Vorreiter: Der Edelflieger *Strike Commander*

deshalb von uns auf das oberste Siebertreppchen gehoben. Mit *Syndicate* verließ Bullfrog ausgetrampelte Strategie- und Actionpfade und zündete eine hochexplosive Spielermischung. Auf dem zweiten und dritten Platz drängen sich zwei Programme, die im letz-



Das PC-Spiel des Jahres 1993: Nicht ganz so niedlich, erheblich weniger friedlich, aber nicht minder genial ist *Syndicate*

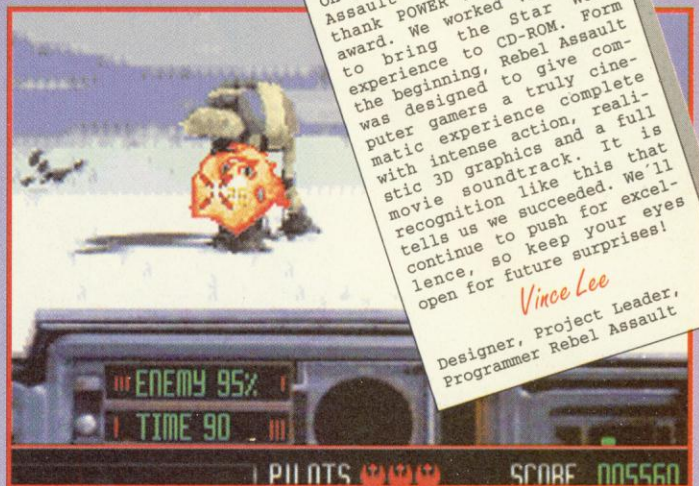
CD-ROM Rebel Assault

Die CD als Datenträger für furiose Computerspiele ist nicht mehr aufzuhalten. Mehr Grafik und mehr Sound heißt die Devise der kommenden Jahre. Allerdings scheinen viele Softwarefirmen noch weit davon entfernt zu sein, die Datenmengen, die auf einen Silberling passen, auch vernünftig auszuschöpfen: Statt rassistischer Spiele, die die Vorteile der CD auch ausnutzen, beherrschen derzeit noch die

1:1-Umsetzungen älterer Spielertitel die Programmlandschaft. Aus diesem Grund kamen bei uns auch nur Spiele in die engere Wahl, die nur für CD entwickelt worden sind. Wer also schon heute einen Blick in die Spielezukunft werfen möchte, sollte sich eine der jüngsten CD-Erscheinungen zulegen: *Rebel Assault*. Der fulminante Actionknaller überzeugt auch den letzten CD-Gegner und heimste in der



Müssen sich die beiden letzten Plätze teilen: Die CD-ROM-Logiksammlung mit dem Gruseltouch *The 7th Guest*...



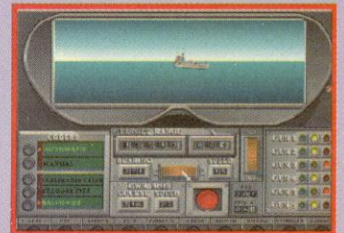
On behalf of the whole Rebel Assault team, I'd like to thank POWER PLAY for this award. We worked very hard to bring the Star Wars experience to CD-ROM. From the beginning, Rebel Assault was designed to give computer gamers a truly cinematic experience complete with intense action, realistic 3D graphics and a full movie soundtrack. It tells us we succeeded. We'll continue to push for excellence, so keep your eyes open for future surprises!

Vince Lee
Designer, Project Leader,
Programmer Rebel Assault

Schöner als Kino: *Rebel Assault* ist der Krieg der Sterne zum Mitspielen

POWER PLAY nicht nur eine astronomische Wertung ein, sondern verdient unangefochten den Preis des "Besten CD-Spiels des Jahres 1993". Mit den beiden hinteren Rängen müssen das grafisch pompöse *Logical The 7th Guest* (ein Nachfolger ist bereits in Arbeit) und die beinharte Mischung aus Simulation und Strategiespiel, das Schiffsdrama *Jütland*, Vorlieb nehmen.

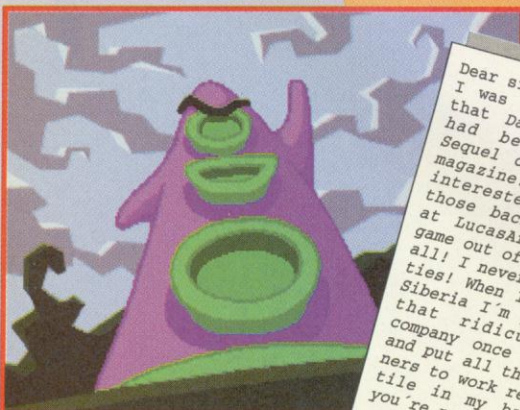
... und das Seeschlachtspektakel auf CD, *Jütland*



Der schönste Nachfolger Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle

Die amerikanische Traumfabrik Hollywood macht's vor, die Spieleindustrie eifert ganz fleißig nach: Nachfolger zu besonders erfolgreichen Programmen sind ganz groß in Mode. Die Spielehersteller überschlagen sich fast mit aufgebohrten "Plus", "Gold", "Deluxe" oder "2000"-Varianten älterer Hits. Das Problem

dabei: Selten hält der Nachfolger, was das Original verspricht. Keine Regel ohne Ausnahmen: Ein Handvoll Spiele schaffte den Sprung über den Schatten der Vergangenheit und begeisterten unsere Redakteursschar genau so (sogar noch mehr) wie seinerzeit das Vorbild. Spitzenreiter der "Nachfolger"-Welle



Als Nachfolger einsame Spitze: *Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle*

Dear sirs,
I was interested to learn that *Day of the Tentacle* had been awarded Best Sequel of a Game by your magazine. In fact, by your interest to learn that those backstabbing cheats at LucasArts had made a game out of the story after all! I never got any royalties! When I got back from Siberia I'm going to crush that ridiculous little company once and for all, and put all the game designers to work regrouting the tile in my bathroom! And you're next!

See you soon,
Purple Tentacle



Die tiefsten Dungeons: *Ultima Underworld 2*

"Besser als Elite: ein Kunstwerk", orakelte Kollege Weitz und er hat Recht. Noch nie war das Universum so schön wie in *Frontier*.



ist das Grafikadventure *Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle*, das zwar im letzten Moment seinen ersten Platz unter den Abenteuerspielen des Jahres 93 an die Kollegen *Sam & Max* abtreten mußte, sich aber fortan mit dem Titel "Bester Nachfolger 1993" schmücken darf. Zwei weitere Sequels überrundeten ihre Ahnen und kleben den Ten-

takeln verdammt dicht an den Saugnäpfen. In *Ultima Underworld 2* sind die Dungeons noch tiefer, die Monster noch fieser, die Spannung noch höher als beim Erstlingswerk – Platz 2 unserer Rangliste. Auf Rang drei der schönsten Nachfolger des Jahres schwebt David Brabens *Frontier: Elite 2* durch das heimische Spieleuniversum.

FÜR DIE ENTWICKLUNG DER CD-ROM GAB ES EINEN GUTEN GRUND ...

Microcosm enthält überwältigende Filmsequenzen, in denen hervorragende Grafiken mit atemberaubendem Filmmaterial kombiniert werden.



Außerdem ist Microcosm das erste Spiel, das die neueste Fraktaltechnologie für eine vollkommene Interaktion des Spielers mit den großartigen, vom System geschaffenen Grafiken nutzt.

Und das bedeutet, daß Sie in Microcosm absolut atemberaubende Computergrafiken sehen werden, was es zum umwerfendsten Spiel ALLER ZEITEN macht!

MICROCOSM

KEINER IST DAGEGEN IMMUN.

Amiga CD32 • PC-CD • Mega CD



Das beste Softwarehaus LucasArts

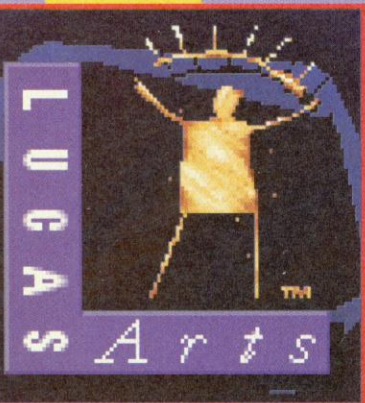
ten sind derweil ins Land gegangen, die Spötter, die LucasArts einen frühen Firmentod prophezeiten, sind verstummt. Mit nur einigen wenigen Spielen katapultierten sich die Kalifornier an die Spitze. Damit nicht genug, gehören Spiele aus dem Hause LucasArts zur Crème de la Crème der Unterhaltungssoftware. Fast jeder Titel, auf dem das bekannte blaue Logo prangt, heimste bei uns fette Wertungen ein. Dafür hat sich LucasArts auch den Preis des besten Softwarehauses 1993 mehr als redlich verdient. Obwohl es nicht ganz für den ersten Platz in diesem Jahr gereicht hat, sollen die beiden Softwarefirmen, die uns und

Euch in diesem Jahr mit besonders vielen guten Spielen versorgt haben, natürlich nicht ungenannt bleiben: So mauserte sich Westwood vom schlichten Spielezulieferer zu einer der rüchtigsten Softwarefirmen (*Dune 2*, *Kyrandia*

oder *Lands of Lore*) des Jahres. Last not least: Origin, die uns mit so anspruchsvollen Spielen wie *Ultima Underworld 2*, *Ultima 7* (Teil 1 & 2) und *Strike Commander* einige der schönsten Highlights 1993 bescherten.



Unter den ersten drei: Origin und Westwood begeisterten durch tolle Spiele



Das Logo des Siegers: LucasArts ist das beste Softwarehaus des Jahres

Anfang 1993 sah es für LucasArts gar nicht gut aus: Gerüchte von finanziellen Problemen machten die Runde, Schlagworte wie "Personalabbau" und "Umstrukturierungen" ließen wenig Hoffnung auf eine rosige Spielezukunft. 12 Mona-

Das beste Multiplayer-Spiel Chaos Engine

Eine gute Frage: "Wo fängt der Begriff Multiplayer-Spiel eigentlich an?" Die Folge war eine der hitzigsten Redaktionsdiskussionen der letzten Wochen. Die eine Hälfte der POWER PLAY-Crew murmelte nur noch was von "Netzwerk", "mindestens vier Spieler", "Kabelsalat", "Modemconnection". Die andere Hälfte brüllte, "Multiplayer ist, wenn mindestens zwei gleichzeitig spielen können!". Nach heftiger Debatte einigten wir uns schließlich auf letzteres. Kaum war dieses "Problem" geklärt, entzündete eine neue Frage die Gemüter, "Welches Spiel ist denn nun das beste Multiplayer-Spiel des Jahres?".

Gegen die Meinung der Netzwerkfetischisten und Kabeljünger setzten sich dann schließlich zwei Programme an die Spitze, die man auch ohne besonders umfangreiche technische Ausrüstung im Duett genießen kann. Den dicksten Fun-Faktor ertastete die Bitmap-Knallerei *The Chaos Engine*, dicht gefolgt vom Bluebyteschem Bauboom *Die Siedler*. Leicht abgeschlagen ergatterte eine Strategieperle einen überzeugenden dritten Platz: *Empire Deluxe* ist nicht nur eine besonders feine Neuauflage des berühmten Klassikers, sondern zudem ein furioses Strategiespektakel, das im Netz für Vergnügen sorgt.

Schon wieder: Die Siedler im Preistaumel



Endlich was fürs Netz: Empire Deluxe



Lieber zu zweit: The Chaos Engine macht im Duett am meisten Spaß

Jetzt seid Ihr dran!

Wir haben gewählt, jetzt seid Ihr dran: Wir wollen von Euch wissen, welche Spiele Euch im letzten Jahr am besten gefallen haben. Schickt uns Eure Favoriten auf einer Postkarte bis zum 28. Februar. Natürlich gibt's auch eine kleine Belohnung für Eure Mühe: Unter allen Einsender verlosen wir nicht nur 10 feine Spiele, sondern packen jeweils ein tolles POWER PLAY-T-Shirt und ein Großformatbild unserer Redaktion mit drauf. Also, schreibt uns Eure Top-Spiele des Jahres 1993 auf eine Postkarte und schickt diese bis zum 28. Februar 1994 an folgende Adresse:

Markt & Technik Verlag AG
Hans Pinsel Straße 2
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: 1993
85531 Haar bei München

Das knuffigste Sprite Alladin

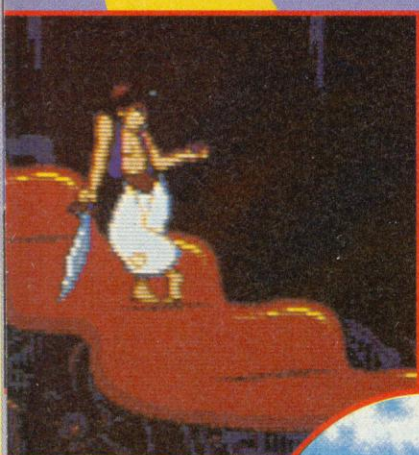
Wer ist die schönste im ganzen Land? Eine Frage, die nicht nur Schneewittchens Stiefmutter dem Zauberspiegel stellte, sondern auch eine Frage, mit der sich die Redaktion eingehender beschäftigte. Von zweifelhaften Vorschlägen (Sönke: "Ich, ich, ich..."), über unzweideutige Erotikwünsche (Knut: "Die Beine von *Chun Li* find ich am schärfsten"), bis zum verbalen Hungergefühl (Michael: "Ich hab Hasen zum fressen gern, ich bin für *Max*") reichte die Meinungspalette. Weder Sönke, noch

Chun Li oder *Max* machten jedoch das Rennen um den Titel des "Sprites des Jahres 1993". Titelträger ist *Aladdin*, dem die Grafikprofis von Disney Leben einhauchten. Im Film, wie auch im Spiel schlängelte sich der Pumphosenträger mit Grazie und Eleganz auf den ersten Platz. Daß es bei solchen Ausscheidungen nicht nur auf flotte Bewegungen und einen tadellosen Körperbau ankommt, beweist die minimalistische Figur Spot. Der Ganzkörperpunkt hat uns fast genauso fasziniert wie der Kollege aus 1000 und einer Nacht und schlittert auf Platz 2. Eher Kopf als Körper, residiert auf dem dritten Rang des Schönheitswettbewerbes *Sun of Chuck*. Mit Steinzeitkeule,



Der ideale Werbeträger für Babywindeln: *Sun of Chuck*

dicker Birne und vollen Pampers erkrabbelte sich das Urzeitbaby einen festen Platz in den Analen der Softwarehistorie.



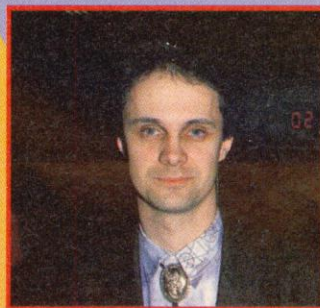
Zu schön, um wahr zu sein: *Aladdin* macht überall eine gute Figur. Ein Punkt macht Punkte: Spot ist schlicht, aber gut.



Der/die PR-Manager/in des Jahres Emmanuelle Kreuz

Spieleredakteure sind die Angstgegner jeder Presseabteilung der Softwarefirmen. Normalerweise rufen neugierige Spieltester dreimal am Tag bei den Damen und Herren der PR-Abteilung an, fragen nach neuen Spielen, erkundigen sich nach überfälligen Testmustern, bitten um schnellstmögliche ("Gestern ... aber dalli, dalli!") Zusendung neuer Bildschirmfotos und blockieren tagelang das Fax. Am Ende eines Monats dann das große Zittern: "Was gibt Ihr denn dem Spiel XYZ für eine Bewertung?". Eher unge-

wöhnlich: Daß PR-Manager/innen von sich aus und nicht nach tagelangem Telefonterror durch die Redakteure mit den notwendigen Infos herausrücken. Aus diesem Grund zeichnen wir in diesem Jahr die PR-Personen aus, die von sich aus bei uns mit einer Tüte Infos vorbeischaute, von selbst bei uns anriefen ("Hallo wie geht's, ich hätte da wieder was Neues!") und nicht erst warteten, bis das *POWER PLAY*-Rollkommando vor der Tür stand. Unabhängig von der Größe der Spielefirma, der Qualität der Spiele, entscheidet allein, wie häufig die betreffende Person bei uns vorbeischaute, anrief und Faxe mit Daten verschickte. Deshalb geht unsere Trophäe für die rührigste Pressarbeit 1993 an die quirlige Emmanuelle Kreuz von Coktel Vision. Emmanuelle wird dicht



... und Jörg Kähler von Electronic Arts Deutschland.

verfolgt von Carole Nudds (Entertainment International) und Jörg Kähler (Electronic Arts Deutschland).

Natürlich gibt's noch eine ganze Menge anderer Leute, denen wir an dieser Stelle danken möchten, und ohne deren Zusammenarbeit die *POWER PLAY* nicht das wäre, was sie heute ist. Auch wenn es dieses Jahr nicht geklappt hat (mit den *POWER PLAY*-Brocken), geht trotzdem ein besonders herzliches "Dankeschön" (fein säuberlich nach Alphabet sortiert) an: Cathy Campos, Jenny Eveans, Claire Edgley, Guido Alt, Helmut Stiefel, Jerry Luttrell, Julia Coombs, Kristin Dodt, Lisa Star, Lori Sears, Marion Clifford, Martin Spieß, Peter Molyneux, Shari Mitchell, Thomas Hertzler, Thorsten Oppermann, Tom Watson, Uwe Fürstenberg. Ach ja, die Liste ist natürlich ohne Anspruch auf Vollständigkeit, und diejenigen, die wir vergessen haben, mögen uns verzeihen.



Trio infernal: Emmanuelle Kreuz ist unserer PR-Favoritin des Jahres 1993 und wird dicht verfolgt von Carole Nudds...



Meister aller Klassen

Wie schon versprochen, küren wir natürlich auch die jeweiligen Klassensieger. Fein säuberlich nach Genre sortiert, findet Ihr hier die Computerspielsieger in den jeweiligen Kategorien.

Action/Geschicklichkeit

1. Turrican 3
2. Uridium 2
3. Lemmings 2

Denkspiel

1. Incredible Toons
2. One Step Beyond
3. Oxyd Magnum

Sportspiel

1. NHL-Hockey
2. Front Page Sports: Football
3. Eishockey Manager

Rennspiel

1. Formula 1 Grand Prix
2. Indy Car Racing
3. Lotus 3

Strategie

1. Die Siedler
2. Empire Deluxe
3. History Line 1914-18

Rollenspiel

1. Ambermoon
2. Ultima Underworld 2
3. Ultima 7 - Serpent Isle

Adventure

1. Sam & Max: Hit the Road
2. Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle
3. Legend of Kyrandia

Simulation

1. Strike Commander
2. Tornado
3. Aces over Europe

Tornado /dt 69,— Amiga & IBM-PC

Computer-ZUBEHÖR

512 KB Erweiterung für Amiga 500 **49.90**
 2. Laufwerk 3,5" für Amiga **119.00**
 Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST) **36.95**

Advanced Gravis analog Joystick PC **75.00**
 Gravis Game Pad PC **48.00**
 Sound Blaster Deluxe Edition /dt **139.00**
 Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt **209.00**
 Sound Blaster 16 /dt **279.00**
 Sound Blaster 16 ASP **399.00**

Amiga IBM Atari ST

Alien Breed Special Edition	21.95	—	—
California Games 2 /dt	22.95	22.95	22.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95	30.95	30.95
F-16 Falcon /dt	25.95	—	—
F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt	je 21.95	—	—
F-19 Stealth Fighter /dt	32.95	32.95	32.95
F17 Challenge /dt	24.95	—	—
Indiana Jones 3 /dt	36.95	36.95	—
Loom	26.95	26.95	26.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95	28.95	30.95
MAD TV /dt	36.95	36.95	—
Maniac Mansion	24.95	24.95	24.95
Midwinter 2 /dt	30.95	30.95	30.95
North & South	21.95	21.95	21.95
Pirates! /dt	24.95	24.95	24.95
Project-X	23.95	—	—
Railroad Tycoon /dt	30.95	30.95	77.95
Secret of Monkey Island /dt	36.95	36.95	—
Silent Service 2 /dt	30.95	30.95	77.95
Turrican /dt	14.95	—	22.95
Turrican 2 /dt	14.95	—	22.95
Wing Commander	—	25.95	—
Zool /dt	29.95	29.95	54.95

SONDER-Angebote

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler—Computersoftware

**Postfach 1113 • 46361 Bocholt
Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**

☎ 0 28 71 / 86 31
 18 30 88
 18 06 37 • 18 54 43
 FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

X-Wing /dt	—	94.95	—
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt	—	57.95	—
X-Wing Mission Disk. 2 /dt	—	43.95	—
Zool 2 /dt	47.95	—	—

CD-ROM

Day of the Tentacle /dt	94.95
Dracula Unleashed	87.95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	94.95
Historyline 1914-1918 /dt	61.95
Inca 2 /dt	119.00
Iron Helix /dt	82.95
Labyrinth of Time	72.95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	109.00
Mad Dog McCree	73.95
Rebel Assault /dt	87.95
Return to Zork	89.95
Strike Commander /dt	89.95



Mit 5 Mark dabei!

Private Kleinanzeige in



Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigen-Text unter der Rubrik:

Amiga C 64/128 MS-DOS-PCs Atari ST Game Gear Mega Drive Lynx
 GameBoy PC-Engine Super Famicom Kontakte Diverses
 DM 5,— liegen bar als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!)
Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum (Absender umseitig, bitte nicht vergessen) Ort Unterschrift

Die POWER PLAY Mitmachkarte

Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch — bitte macht mit — Eure Meinung ist uns wichtig!

Folgende Artikel der Ausgabe haben mit besonders gefallen:

1.	Seite
2.	Seite
3.	Seite

Welcher Artikel hat Dir optisch am besten gefallen?

Folgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen:

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantworten und Eure Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht verassen. Schummerler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussortiert!

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: Ja Nein

Wenn ja: Welchen Computer:

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender

Name/Vorname: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon: _____

Ich besitze folgendes Lieblingscomputer- oder Videospieleystem (bitte nur eins angeben):

Folgende drei Spiele gefallen mir auf oben genannten System zur Zeit am besten:

1. _____

2. _____

3. _____

Meine Adresse:

Name, Vorname _____

Straße, Hausnummer _____

PLZ, Wohnort _____

Bitte
mit 80 Pf.
frankieren

Antwortkarte

Power Play

Kleinanzeigen

Markt & Technik Verlag AG
Postfach 13 04

D-85531 Haar b. München

Briefmarke
drauf –
und ab damit!

Antwortkarte

POWER PLAY

Redaktion

Markt & Technik Verlag AG

Postfach 1304

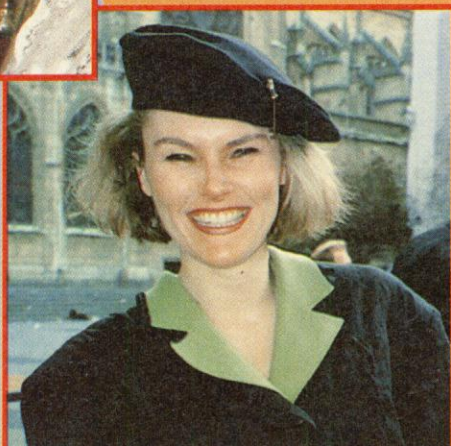
D-85531 Haar

Angstgegner jeder Presseabteilung der Softwarefirmen. Normalerweise rufen neugierige Spieltester dreimal am Tag bei den Damen und Herren der PR-Abteilung an, fragen nach neuen Spielen, erkundigen sich nach überfälligen Testmustern, bitten um schnellstmögliche ("Gestern ... aber dalli, dalli!") Zusendung neuer Bildschirmfotos und blockieren tagelang das Fax. Am Ende eines Monats dann das große Zittern: "Was gibt Ihr denn dem Spiel XYZ für eine Bewertung?". Eher unge-



Trio infernal:
Emmanuelle Kreuz
ist unserer
PR-Favoritin des
Jahres 1993 und
wird dicht verfolgt
von Carole Nudds...

Manager/innen von sich aus und nicht nach tagelangem Telefonterror durch die Redakteure mit den notwendigen Infos herausrücken. Aus diesem Grund zeichnen wir in diesem Jahr die PR-Personen aus, die von sich aus bei uns mit einer Tüte Infos vorbeischaute, von selbst bei uns anriefen ("Hallo wie geht's, ich hätte da wieder was Neues!") und nicht erst warteten, bis das **POWER PLAY**-Rollkommando vor der Tür stand. Unabhängig von der Größe der Spielefirma, der Qualität der Spiele, entscheidet allein, wie häufig die betreffende Person bei uns vorbeischaute, anrief und Fax mit Daten verschickte. Deshalb geht unsere Trophäe für die rührigste Pressarbeit 1993 an die quirlige Emmanuelle Kreuz von Cocktail Vision. Emmanuelle wird dicht



... und Jörg Kähler von
Electronic Arts Deutschland.

verfolgt von Carole Nudds (Entertainment International) und Jörg Kähler (Electronic Arts Deutschland).

Natürlich gibt's noch eine ganze Menge anderer Leute, denen wir an dieser Stelle danken möchten, und ohne deren Zusammenarbeit die **POWER PLAY** nicht das wäre, was sie heute ist. Auch wenn es dieses Jahr nicht geklappt hat (mit den **POWER PLAY**-Brocken), geht trotzdem ein besonders herzliches "Dankeschön" (fein säuberlich nach Alphabet sortiert) an: Cathy Campos, Jenny Eveans, Claire Edgley, Guido Alt, Helmut Stiefel, Jerry Luttrell, Julia Coombs, Kristin Dodt, Lisa Star, Lori Sears, Marion Clifford, Martin Spieß, Peter Molyneux, Shari Mitchell, Thomas Hertzler, Thorsten Oppermann, Tom Watson, Uwe Fürstenberg. Ach ja, die Liste ist natürlich ohne Anspruch auf Vollständigkeit, und diejenigen, die wir vergessen haben, mögen uns verzeihen.

3. Lemmings 2

Denkspiel

1. Incredible Toons
2. One Step Beyond
3. Oxyd Magnum

Sportspiel

1. NHL-Hockey
2. Front Page Sports: Football
3. Eishockey Manager

Rennspiel

1. Formula 1 Grand Prix
2. Indy Car Racing
3. Lotus 3

Strategie

1. Die Siedler
2. Empire Deluxe
3. History Line 1914-18

Rollenspiel

1. Ambermoon
2. Ultima Underworld 2
3. Ultima 7 – Serpent Isle

Adventure

1. Sam & Max: Hit the Road
2. Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle
3. Legend of Kyrandia

Simulation

1. Strike Commander
2. Tornado
3. Aces over Europe



A-Train /dt	85.95	92.95	---
Aces of the Pacific & Mission /dt	---	79.95	---
Aces over Europe /dt	---	72.95	---
Air Combat Classics	---	83.95	---
Alien Breed 2 /dt	49.95	---	---
Alone in the Dark 2 /dt	---	92.95	---
Ambermoon /dt	72.95	V.mö.	V.mö.
Anstoss /dt	68.95	68.95	---
Aufschwung Ost /dt	61.95	69.95	---
B17 Flying Fortress /dt	56.95	89.95	66.95
Battle Isle 2 /dt	79.95	79.95	---
Battle Isle & Data Disk. /dt	66.95	73.95	---
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47.95	47.95	---
Betrayal at Kronidor /dt	---	76.95	---
Body Blows /dt	47.95	55.95	---
Body Blows Galactic /dt	49.95	---	---
Bundesliga Manager Prof. 2.0 /dt	69.95	69.95	72.95
Burntime /dt	68.95	82.95	---
Chaos Engine /dt	49.95	---	53.95
Civilization /dt	76.95	89.95	69.95
Comanche /dt	---	94.95	---
Comanche Mission Disk. 1 /dt	---	49.95	---
Comanche Mission Disk. 2 /dt	---	51.95	---
Das Schwarze Auge /dt	74.95	82.95	---
Das Schwarze Auge 2 /dt	---	V.mö.	---
Day of the Tentacle /dt	---	94.95	---
Der Patrizier /dt	69.95	82.95	76.95
Der Schatz im Silbersee /dt	87.95	87.95	---

Die Siedler /dt	79.95	79.95	---
Disposable Hero /dt	49.95	---	---
Dogfight /dt	66.95	89.95	---
Dune 2 /dt	52.95	62.95	---
Dungeon Hack /dt	---	87.95	---
Eishockey Manager /dt	74.95	81.95	---
Elmania /dt	49.95	---	---
Elite 2 - Frontier /dt	53.95	69.95	---
Eye of the Beholder 3 /dt	---	87.95	---
F-117A Stealth Fighter 2.0 /dt	69.95	89.95	---
Fields of Glory /dt	---	89.95	---
Flashback /dt	62.95	69.95	---
Flight Simulator 5.0 /dt	---	129.00	---
Formula 1 Grand Prix /dt	74.95	89.95	77.95
Gabriel Knight	---	69.95	---
Goal! /dt	52.95	59.95	54.95
Goblins 3 /dt	71.95	85.95	---
Gunship 2000 /dt	67.95	89.95	---
Historyline 1914-1918 /dt	69.95	69.95	---
Inca 2 /dt	---	92.95	---
Indiana Jones 4 /dt	87.95	94.95	---
Indy Car Racing	---	69.95	---
Ishar 2 /dt	58.95	58.95	67.95
Jurassic Park /dt	57.95	71.95	---
Lands of Lore /dt	---	55.95	---
Legend of Kyrandia 2 /dt	---	V.mö.	V.mö.
Leisure Suit Larry 6 /dt	---	69.95	---
Lemmings 2 /dt	63.95	81.95	64.95
Lothar Matthäus /dt	64.95	V.mö.	---
Magic of Endoria /dt	69.95	81.95	---
Master of Orion /dt	---	89.95	---
Might and Magic 5 /dt	---	94.95	---

Mortal Kombat /dt	49.95	V.mö.	V.mö.
NHL Hockey /dt	---	79.95	---
Pacific Strike /dt	---	V.mö.	---
Pacific Strike Scenario Disk. /dt	---	V.mö.	---
Pinball Dreams /dt	49.95	63.95	---
Pirates! Gold /dt	---	89.95	---
Police Quest 4	---	69.95	---
Prince of Persia 2 /dt	---	69.95	---
Privateer /dt	---	86.95	---
Privateer Speech Pack /dt	---	38.95	---
Railroad Tycoon Deluxe /dt	---	79.95	---
Rally	---	69.95	---
Red Baron & Mission Disk. /dt	---	79.95	---
Return to Zork	---	84.95	---
Secret of Monkey Island 2 /dt	87.95	87.95	---
Sensible Soccer '93 /dt	47.95	58.95	53.95
Shadow Caster /dt	---	75.95	---
Silver Ball /dt	---	49.95	---
Simon the Sorcerer /dt	71.95	92.95	---
Star Trek 2 /dt	---	V.mö.	---
Starlord /dt	---	89.95	---
Street Fighter 2 /dt	57.95	63.95	58.95
Strike Commander /dt	---	89.95	---
Strike Commander Speech Pack /dt	---	35.95	---
Strike Commander Tactical Oper. /dt.	---	33.95	---
Stronghold /dt	---	87.95	---
Sub War 2050 /dt	---	89.95	---
Syndicate /dt	61.95	79.95	---
Syndicate Data Disk. /dt	V.mö.	35.95	---
T.F.X. /dt	V.mö.	92.95	---
Task Force 1942 /dt	---	89.95	---
Tornado /dt	69.95	69.95	---
Turrican 3 /dt	64.95	---	---
Ultima 7 /dt	---	84.95	---
Ultima 7 Teil 2 /dt	---	81.95	---
Ultima Underworld 1 o. 2 /dt	je	76.95	---
Uridium 2 /dt	49.95	---	---
WWF European Rampage Tour	52.95	53.95	52.95
Wing Commander /dt	39.95	---	---
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	---	69.95	---
Wing Commander 2 Special Op. 1&2 /dt	---	45.95	---
Wing Commander Academy /dt	---	65.95	---
Wiz 'n' Liz /dt	58.95	---	---
X-Wing /dt	---	94.95	---
X-Wing Upgrade + Mission 1 /dt	---	57.95	---
X-Wing Mission Disk. 2 /dt	---	43.95	---
Zool 2 /dt	47.95	---	---

Aces Over Europe /dt	73,--	IBM-PC
Ambermoon /dt	73,--	Amiga
Anstoss /dt	69,--	Amiga & IBM-PC
Battle Isle 2 /dt	80,--	Amiga + IBM PC
Die Siedler /dt	80,--	Amiga + IBM PC
Indy Car Racing /dt	70,--	IBM-PC
Privateer /dt	87,--	IBM-PC
Sam & Max /dt	95,--	IBM-PC
Syndicate Data Disk. /dt	36,--	IBM-PC
Terminator Rampage /dt	70,--	IBM-PC
Tornado /dt	69,--	Amiga & IBM-PC

MEGA-HITS

Computer-ZUBEHÖR

512 KB Erweiterung für Amiga 500 49.90
 2. Laufwerk 3,5" für Amiga 119.00
 Gravis Game Pad (Amiga & Atari ST) 36.95

Advanced Gravis analog Joystick PC 75.00
 Gravis Game Pad PC 48.00
 Sound Blaster Deluxe Edition /dt 139.00
 Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt 209.00
 Sound Blaster 16 /dt 279.00
 Sound Blaster 16 ASP 399.00

CD-ROM

Day of the Tentacle /dt	94.95
Dracula Unleashed	87.95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	94.95
Historyline 1914-1918 /dt	61.95
Inca 2 /dt	119.00
Iron Helix /dt	82.95
Labyrinth of Time	72.95
Lucas Arts Classic Adventures /dt	109.00
Mad Dog McCree	73.95
Rebel Assault /dt	87.95
Return to Zork	89.95
Strike Commander /dt	89.95

SONDER-Angebote

	Amiga	IBM	Atari ST
Alien Breed Special Edition	21.95	---	---
California Games 2 /dt	22.95	22.95	22.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95	30.95	30.95
F-16 Falcon /dt	25.95	---	---
F-16 Falcon Mission 1 oder 2 /dt	je 21.95	---	---
F-19 Stealth Fighter /dt	32.95	32.95	32.95
F17 Challenge /dt	24.95	---	---
Indiana Jones 3 /dt	36.95	36.95	---
Loom	26.95	26.95	26.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95	28.95	30.95
MAD TV /dt	36.95	36.95	---
Maniac Mansion	24.95	24.95	24.95
Midwinter 2 /dt	30.95	30.95	30.95
North & South	21.95	21.95	21.95
Pirates! /dt	24.95	24.95	24.95
Project-X	23.95	---	---
Railroad Tycoon /dt	30.95	30.95	77.95
Secret of Monkey Island /dt	36.95	36.95	---
Silent Service 2 /dt	30.95	30.95	77.95
Turrican /dt	14.95	---	22.95
Turrican 2 /dt	14.95	---	22.95
Wing Commander	---	25.95	---
Zool /dt	29.95	29.95	54.95

0 28 71 / 86 31
 18 30 88
 18 06 37 • 18 54 43
 FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
 Computersoftware

SO könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,-- DM) oder per Vorkasse (+ 4,-- DM). Ab 150,-- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Bachler—Computersoftware Postfach 1113 • 46361 Bocholt
 Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Der POWER PLAY-Ehrenpreis Andrew Braybrook

Ehre, wem Ehre gebührt. Wie die Kollegen, die jährlich den Academy Award, im Volksmund auch "Oscar" verleihen, vergeben auch wir in diesem Jahr erstmals einen besonderen Ehrenpreis. Damit werden Leute ausgezeichnet, die sich in den letzten Jahren um das Thema Computerspiel besonders verdient gemacht haben. Dieses Jahr fiel unsere Wahl auf einen Spieleprogrammierer, dem wir einige der schönsten Spiele der letzten Jahre zu verdanken haben: Andrew Braybrook. Andrew bescherte uns solche herrlichen Klassiker wie das unver-



Genial, aber vom Pech verfolgt:
Andrew Braybrook

gessene *Uridium*, *Paradroid* und *Fire & Ice*. Bei all den tollen Spielen, die Andrew allein oder zusammen mit Craftgold schuf, wurde er vom Pech verfolgt. Die Spiele konnten noch so gut sein, die Wertungen noch so hoch, die Kritikerpreise so zahlreich: Kommerziell waren fast alle Programme ein Flop. Die Spieler dankten Andrew die Mühe damit, daß sie lieber die Raubkopie spielten und nicht ein Original kauften – schade. Deshalb halten sich die Verkaufszahlen der Braybrook-Hits in Grenzen. Zudem wurde Andrew mehr als einmal von Softwarefirmen um den verdienten Lohn geprellt. Trotz aller Widrigkeiten läßt sich Andrew nicht entmutigen, und wenn ihm sein Hobby (er spielt Baß in einer Rockband) genügend Zeit läßt, werkelt er fleißig an neuer Software. Bleibt zu hoffen, daß in Zukunft zu dem verdienten Ruhm auch das nötige Brot kommt – es wäre schade, wenn Andrew sich einen einträglicheren Job suchen müßte, weil wir seine Spiele nicht kaufen.



Ein Märchen aus dem Morgenland verzaubert uns alle: *Aladdin*

Mega Drive *Aladdin*

Unser schönster Held des Jahres räumt auch in der Kategorie "Bestes Mega Drive-Spiel 1993" gehörig ab. An so illustrierter Konkurrenz wie *Sonic 2* und *Landstalker* hüpfte die wunderschön bunten und akustisch phänomenalen Abenteuer *Aladdins* mit hauchdünnem Vorsprung an den Kollegen vorbei auf den ersten Platz.



Super Nintendo *Star Wing*

Er kam, flog und siegte. An dem Wiederaufguß alter Mario-Abenteurer (Mario All-stars) zog Fox McCloud, Held des ersten Super Nintendo-Modul mit FX-Chip, mit Lichtgeschwindigkeit vorbei und landet mit gehörigem Abstand auf dem Ehrenplatz des Jahres 1993. Den "Vorsprung durch Technik" hat sich Fox allemal verdient. Was bislang unmöglich galt, wurde durch den Kunstgriff mit dem Superchip plötzlich Realität. So flotte 3-D-Polygongrafik hatte man bislang nur auf Heimcomputern gesehen. Glücklicherweise vergaßen Nintendos Designer in dem ganzen Technotaukel das Spiel nicht. *Star Wing* ist somit nicht nur eine technische Novität, sondern macht auch einen Heidenspaß und heimste nicht nur eine hohe Wertung, sondern auch jede Menge Auszeichnungen ein. Erfreulich: *Star Wing* wurde zudem von Nintendo komplett eingedeutscht.

Auf den Schwingen des Sieges:
Star Wing

Das schlechteste Spiel des Jahres war ohne jeden Zweifel die Strategiegurke Tegels *Mercenaries*. Technisch veraltet und spielerisch am Rande des Abgrunds, erntete dieses üble Machwerk eine POWER-Wertung von schlaffen 17 Prozent. Apropos schlaff: Bei der Nummerngirl-Revue Penthouse Hot Numbers steigt nur der Frust über ein langweiliges Spiel, mit langweiligen digitalisierten Drüsen, die statt zu erregen nur noch aufregen. Steven King, als Lieferant für schaurig-schöne Gruselnovellen berühmt, hatte als Storylieferant für das Computerspiel *Dark Half* ein weniger glückliches Händchen. Im wahrsten Sinne des Wortes, landete dieses Spiel auf der dunklen Hälfte der Wertungsskala.

"Fake des Jahres": Diesen Schuh muß sich Microprose anziehen. Der Grund für die Schelte: *Railroad Tycoon Deluxe*. Obwohl dem Spieler suggeriert wird, er erwürbe mit der Deluxe-Variante ein tolles, hübsch aufgepepptes *Railroad*

Rest der Welt

Tycoon, steckt unter all der frischen Schale, das gleiche – nach wie vor geniale – Programm wie vor drei Jahren. Und das im wörtlichsten Sinne. Am eigentlichen Programm wurde nämlich überhaupt nichts geändert. Sogar der Cheat-Modus, der im Oldie funktionierte, wirkt bei der "Neuaufgabe". Das einzige, was an diesem Spiel wirklich neu ist: Die Verpackung, ein paar digitalisierte Bilder und ein Loch im Portemonnaie. Dafür ein dickes "Pfui!" und den Titel "Fake des Jahres" an Microprose. Ein (wahn)witziger Clou am Rande: Obwohl das Programm schon drei Jahre alt ist, hat es Microprose geschafft, noch ein paar Fehler in die Deluxe-Version einzuschmuggeln. Deshalb gibt's jetzt den Update *Railroad Tycoon Deluxe Version 2.0* – wir gratulieren ganz herzlich.

Welches Spiel benötigte am meisten Platz auf der Festplatte? Der absolute

Festplattenknaller im vergangenen Jahr war die Edelflugsimulation *Strike Commander*. Wer das Spiel vollständig auf der Platte entpackte und das zusätzlich erhältliche Speech Assecory Pack installierte, mußte erstmal runde 42 MB auf der Harddisk freischaufeln. Moderne PCs sind zwar im Regelfall mit ordentlich großen Festplatten bestückt, aber der *Strike Commander*-Bedarf lag knapp über der persönlichen Schmerzgrenze: "Wo bleibt die CD-ROM-Version?"

Welches Spiel hatte den dümmsten, nervigsten und überflüssigsten Kopierschutz? Keine Frage, so gut das Spiel selbst auch ist, für den dämlichsten Kopierschutz (in diesem Fall die nervtötendste Handbuchabfrage des Jahrhunderts) des Jahres fährt sich David Braben mit *Frontier: Elite 2* einen dicken Rüffel ein. Nicht minder bescheuert ist der Kopierschutz von *Pinball*

Dreams, das sich nach dreimaligem Installieren selbst löscht. Wer den Käufer eines Originals mit einem solchen Kopierschutz bestraft, sollte in Zukunft darüber nachdenken, ob dieses Verhalten besonders kundenfreundlich ist.

Unter dem Titel, "Das moralisch fragwürdigste Programm, das den meisten Spaß macht", rangiert das irrwitzige *Cannonfodder* bei uns an führender Stelle. Nur bei zwei weiteren Spielen war der Konflikt zwischen dem moralischen Gewissen einerseits und dem Spielspaß andererseits so gewaltig. Unser PC-Spiel des Jahres gehört übrigens auch dazu. Zwar entvölkern wir in *Syndicate* ganze Stadtteile mit Maschinengewehr, Flammenwerfer und Granaten, aber wir wissen sehr wohl zwischen schrecklicher Realität und Computerspiel zu unterscheiden. Dritter im Bunde ist *Psygnosis Walker*, in dem kleine Pixelmännchen von einem gigantischen Kampfroboter niedergewalzt werden.



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme



PC Leinwandaufnahme



Amiga Leinwandaufnahme

DAVID
BRABEN
PRÄSENTIERT

FRONTIER

ELITE

II

1985 - ELITE

"Elite. Ein Spiel? Nein, ein Lebensstil!"
Personal Computer World Magazine

1993 - FRONTIER - ELITE II

**"Das ultimative Weltraumabenteuer.
In diesem Jahrzehnt stellt Frontier bei Computerspielen
den größten Schritt nach vorne dar."**

CU Amiga - 97%

**Nur die Besten reifen
mit der Zeit**

 **KONAMI**

Vertrieb: RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH · 41564 Kaarst · Bruchweg 128-132
Tel. 02131/607-0 · Fax 02131/607111 · Schweiz: Thali AG · Österreich: Darius

GAMETEK

Erhältlich für PC, Amiga, Atari ST

© David Braben 1993. Licensed by Konami. Distributed by Gametek.



S. Geratz
 Papenweg 15
 46487 Wesel
 Versand Mo.-Fr. 10 bis 18 Uhr
 Telefon : 0281 - 31641 o.
 0281 - 31642
 Fax : 0281 - 23493

Ladenlokale:
 46483 Wesel Auf dem Dudel 8
 46487 Kleve Gasthausstr. 12
 Ladenpreise variieren

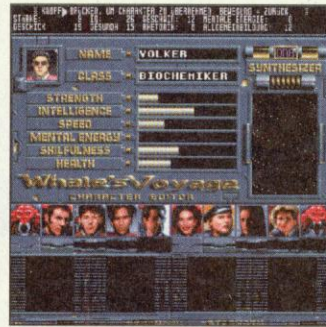
Preisliste kostenlos anfordern: Amiga / PC und PC-CD ROM / CD32
 Demnächst auch SNES und Gameboy-Spiele

Titel	PC	Amiga	Titel	PC	Amiga
Aces over Europe	DV	69,95	Silver Ball	DA	59,95
Ambermoon	DV	79,95	Simon the Sorcer.	DV	84,95
Anstoss	DV	59,95	Soccer Kid	DA	x69,95
Aufschwung Ost	DV	69,95	Starlord	DA	x89,95
Battle Isle 2	DV	x84,95	Streetfighter 2	DA	59,95
Big Sea	DA	x69,95	Strike Comander und Operation	DA	119,95
Body Blow.Galact.	DA	49,95	Strike Comander	DA	84,95
Bund.Manag.2.0	DV	64,95	Strike Com.Speech	DA	39,95
Burn. Steel Editor	DV	39,95	Strike Com Operat.	DA	39,95
Burntime	DV	79,95	Stronghold	DV	79,95
Cannon Fodder	DA	64,95	Subwar 2050	DV	89,95
Campaign 2	DV	LV	Syndicate	DV	77,95
Comanche Data 1	DV	49,95	Syndicate Mission	DV	39,95
Comanche Data 2	DV	49,95	T.F.X.	DA	84,95
Combat Air Patr.	DA	59,95	Tornado	DA	77,95
Chr. Columbus	DV	x79,95	Turrican 2	DA	x69,95
Cyber Race	DV	79,95	Turrican 3	DA	x54,95
Day of Tentacle	DV	79,95	Twilight 200	DV	89,95
Das schw. Auge 1	DV	74,95	Ultima 7 Part 2	DA	77,95
Das schw. Auge 2	DV	x79,95	Ultima 7 Silver Seed	DA	39,95
Die Siedler	DV	x79,95	Ultima 8	DA	x89,95
Dog Fight	DA	49,95	Ultima 8 Speech	DA	x39,95
Dune 2	DV	64,95	Uridium 2	DA	49,95
Elite 2	DV	69,95	Wallstreet Manager	DV	79,95
Eiffmania	DA	49,95	World of Legends	DA	59,95
Elysium	DV	67,95	WWF 2	DA	54,95
Eish. Manager	DV	74,95	X-Wing	DA	79,95
Eye of Behoid. 3	DV	79,95	X-Wing/B-Wing	DA	39,95
F117Nighthawk	DA	84,95	X-Wing Upgrade Kid inclusive	DV	59,95
Flashback	DV	67,95	X-Wing Paket: Upgrade Kid incl Data 1	DV	89,95
Flugsimulator 5.0	DV	129,95	Zepplin	DV	x79,95
Form.One GP	DV	89,95	Zool 2	DA	54,95
Fury of Furries	DA	64,95			
Goblins 3	DV	79,95			
Goal	DV	59,95			
Gunship 2000	DA	84,95			
Hattrick	DV	x79,95			
Hired Guns	DA	x79,95			
History Line 14-18	DV	69,95			
Humans 2 Race	DV	49,95			
Inca 1	DV	89,95			
Inca 2	DV	89,95			
Indy 4 Advent.	DV	82,95			
Indy Car Racing	DV	82,95			
Jurassic Park	DV	69,95			
Kingmaker	DV	x69,95			
Kings Quest 6	DV	79,95			
Krustys Fun House	DA	54,95			
Lands of Lore	DV	59,95			
Larry 6	EV	79,95			
Lemmings 2	DA	79,95			
Legend Kyrand. 2	DV	x79,95			
Lollypop	DA	x74,95			
Lost in Time	DV	84,95			
Lothar Mathäus	DA	x64,95			
MAD News	DV	x79,95			
Magic of Endoria	DV	79,95			
Mortal Combat	DA	59,95			
NHL Hockey	DA	79,95			
Pacific Strike	DA	x84,95			
Pinball Dreams	DA	59,95			
Pirates Gold	DV	87,95			
Priveteer	DA	89,95			
Priv.Operation 1	DA	39,95			
Privateer Speech	DA	39,95			
Prince of Persia 2	DA	69,95			
Protostar	DA	79,95			
Railway Challenge	DV	64,95			
Return of Phantom	DV	x89,95			
Sam&Max	DV	x84,95			
Sens. Soccer 92/93	DV	54,95			
Schatz im Silbersee	DV	89,95			

Sonderangebote solange Vorrat reicht :
 Body Blows DA 39,95
 B-17 Flying Fortress DA 49,95
 Dog Fight DA 49,95
 ATAC DA 49,95
 Special Forces DA 49,95
 Hook DA 29,95
 Ringworld EV 29,95
 Budokan DA 39,95 39,95
 Terminator 2 DA 29,95 29,95
 Jack Nickl. Golf DA 39,95 39,95
 Prince of Persia 1 DA 39,95 39,95
 Trivial Pursuit DV 39,95 39,95
 Populus 1 + Data DA 49,95 49,95
 WWF 1 DA 29,95
 LHX Chopper DA 49,95

Dies ist natürlich nur ein Auszug der vorhandenen Spiele: Ruf doch mal an!!!!

Innland ab 200,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50DM / Nachnahme 9,- DM zzgl. Nachnahmegebühr
 DV=Spiele komplett deutsch / DA=Anleitung deutsch / LV.=in Vorbereitung
 X = Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig
 Irrtümer vorbehalten



Whale's Voyage

NEO läßt nicht locker: Mit der CD-ROM-Version liegt jetzt bereits die vierte Variante des Rollenspiels *Whales Voyage* vor. Hier kurz zur Erinnerung der Spielablauf: Ihr bastelt Euch vier Helden, verfrachtet die Crew auf den Weltall-Dampfer *Whale* und schippert von Sternensystem zu Sternensystem. Hier kauft und verkauft Ihr Handelsgüter und besichtigt lokale Labyrinth. Ziel der Reise: Es gilt, eine galaktische Verschwörung zu verhindern und die Hintermänner dingfest zu machen. Schade, daß sich die NEO-Designer nicht die Kritik des Kollegen Knut zu Herzen genommen haben und der CD-Version keine Maussteuerung spendierten. So bleibt's bei der fummeligen Steuerung mit Tastatur und Joystick. Grafisch ist *Whales Voyage*-CD mit der alten PC-Fassung identisch, nur der Sound wurde ein wenig aufpoliert. Alles in allem kein Meilenstein der Softwarehistorie, aber wer sich von der Steuerung nicht schrecken läßt, kann ja mal einen Blick riskieren. mh



Genre: Rollenspiel
 Hersteller: NEO
 Zirka-Preis: 120 Mark
 Testmuster: NEO

MS-DOS-CD 62%

Grafik: 48% Sound: 75%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 386SX mit 16 MHz, 2 MByte RAM, VGA, CD-ROM

Unterstützt: Soundblaster, Joystick

Bereits erschienen: PC, Amiga



Chuck Yeagers Air Combat

Zum zweiten Mal dient die fliegerlegende *Chuck Yeager* als Zugpferd für eine Simulation. War das erste Spiel mit dem berühmten Namen (*Chuck Yeagers Advanced Flight Trainer*) noch friedlich, geht's in *Chuck Yeagers Air Combat* heftiger zur Sache. Zwei Jahre nach der PC-Version, gibt's nun das Spiel auch für Macintosh. Spielerisch hat sich nichts geändert: Wahlweise gilt es, Missionen in drei Epochen, dem 2. Weltkrieg, Korea und Vietnam, nachzufliegen. Oder Ihr dreht ein paar Trainingsrunden oder bastelt per Editor eigene Aufträge. Z. B. könntet Ihr mit einer Mig-21 eine Me-109 angreifen oder mit einer alten Propellerkiste einen Düsenjet zum Duell fordern. Wer nicht mehr gegen Computergegner fliegen will, kann auch via Netzwerk gegen einen Kumpan antreten. Technisch hat sich nichts getan: Die Umgebung ist in spärlichem, aber fixen 3-D zu sehen. Rundum eine gelungene Umsetzung, obwohl Hardcoreflieger lieber auf die *F/A-18 Hornet* umsteigen sollten. mh



Genre: Simulation
 Hersteller: Electronic Arts
 Zirka-Preis: 130 Mark
 Testmuster: Electronic Arts

MAC 74%

Grafik: 72% Sound: 60%

Schwierigkeit: einstellbar

Minimal: System 7.0 mit 4 MB RAM, 4 MB Festplatte

Unterstützt: Mousestick, Netzwerk

Erschienen für: PC



Troddlers

Wer bei "Hokus" und "Pokus" an ein spielerisches Windei denkt, liegt im Fall der *Troddlers* völlig falsch. Hokus und Pokus sind zwei Zauberlehrlinge, die von ihrem Meister die Aufgabe bekommen haben, kleine Tiere, *Troddlers* genannt, wieder einzufangen. Entweder allein, im Duett oder im Duellmodus müßt Ihr nun die freilaufende *Troddler*-Schar zum sicheren Ausgang geleiten. Dazu können Eure Spielfiguren Blöcke herbeizaubern, an denen die *Troddlers* zum Ausgang tapfen. Innerhalb eines Zeitlimits müßt Ihr nun eine vorgegebene Anzahl der Miniviecher heil abliefern. Gegenüber der Amiga-Variante wurde die PC-Version so gut wie nicht geändert. Die Grafik gleicht sich wie ein Ei dem anderen, der Soundblastersound ist mit der Amiga-Musik identisch. Wer keine kleinen wuselnden Winzlinge mehr sehen kann, und wem die Niedlichkeitsdröhnung zuviel ist, sollte Abstand von den *Troddlers* nehmen. All diejenigen, die ein Faible für anspruchsvolle, putzige Denk- und Tüftelspiele haben, dürfen bedenkenlos zugreifen. mh



Genre: Denkspiel

Hersteller: Storm

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Storm

MS-DOS 73%

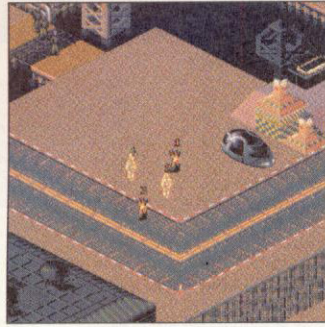
Grafik: 52% Sound: 57%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er mit 16 MHz, VGA, 580 KByte RAM

Unterstützt: AdLib, Roland, Soundblaster Joystick

Bereits erschienen: Amiga



Syndicate: Aufruhr in Amerika

Der amerikanische Kontinent macht ernst und hängt dem frischgebackenen Syndikalisten eine Revolte ans Cyberbein. Steuern schröpfen ist nicht mehr – jetzt gilt es erst mal das Wahlvolk in den Staub zu stampfen, damit wieder Ruhe ist. Söldner, die alle 50 Original-Missionen von *Syndicate* erfolgreich erledigt haben, dürfen die UZI abstauben und neue Gegner jagen. Bullfrog bietet mit der Datendiskette *Aufruhr in Amerika 21* neue Missionen für unser vierköpfiges Cyberteam. Zusätzlich können Teams, die über ein "Netbios" unterstützendes Netzwerk verfügen, gleich mit acht Einzelteams in zehn Szenarios aufeinander einschrotten. Doch macht Euch nicht zuviel Hoffnungen – ansonsten hält sich die Motivation in Grenzen: Neue Waffen? Neue Cyborgs? Mitnichten, an frischem Equipment darf nur die Luftunterstützung ihre Auwartung machen, die zwar sehr effektiv ist, aber wenig zum Spielspaß beiträgt. Netzwerk-Spieler können sich zusätzlich mittels Hologramm für die Konkurrenz unsichtbar machen. Ansonsten stehen uns schon von Anfang an alle bekannten Zusatzteile zur Verfügung. Die motivierende Bautätigkeit fällt also flach. Um dieses echte Manko auszugleichen, hat Bullfrog den Schwierigkeitsgrad fast ins Nirwana hochgeschraubt. Fünf Sekunden auf der gleichen Stelle stehen, und Ihr seid Geschichte. Mehr Luft zum taktischen Atmen hätte es schon sein dürfen. So wird *Aufruhr in Amerika* nicht unbedingt zum Muß für Syndikalisten. ww

Genre: Datendiskette

Hersteller: Electronic Arts

Zirka-Preis: 50 Mark

Testmuster: Electronic Arts

MS-DOS 77%

Grafik: 76% Sound: 63%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 386er, 4 MByte RAM, 12 MByte Festplatte, VGA, Maus

Unterstützt: Soundblaster, Netzwerk



GAMES UNLIMITED

Der Spieleversand in Mainz

Geheimtip!

Unser Ladengeschäft finden sie in:

55116 Mainz
Kötherhofstr. 1

Tel: 06131/
238085
238027
238029

Fax: 06131/
238062

Händleranfragen erwünscht!
Inhaber: Christian Mann



Fire & Ice

Er sorgte bereits auf Amigas für Furore und ward der meistgeliebte Jump'n'Run-Held 1992: Cool Coyote. Dieser Tage macht sich Cool mit seinem kleinen Kumpel Puppy nach anderthalbjähriger Wartezeit auch auf PC's zu schaffen. Andrew Braybrook's *Fire & Ice* ist endlich für MS-DOS-Kompatible erhältlich. Am Spielgeschehen hat sich nichts geändert und auch grafisch schaut der Copyote nicht schlechter aus der Wäsche. Durch etliche Levels begleitet Ihr den Plattformguru und werft mit kleinen Perlen nach diversen Tieren, die sich in Eis verwandeln und nach zusätzlicher Berührung auflösen. Ziel ist es, pro Level alle Einzelteile eines Schlüssels für den Ausgang einzusackeln. Wie schon auf dem Amiga macht *Fire & Ice* nach wie vor grandiosen Spaß, ohne jedoch die Genialität des Originals zu erreichen. Keine aufgebohrte Grafik und ein nicht gerade augenscheinendes Scrolling werten leider ab. Jump'n'Run-Freunde, die einen PC besitzen, müssen zulangen – alle anderen werden etwas enttäuscht sein. *kn*



Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Graftgold
Zirka-Preis: 100 Mark
Testmuster: Renegade

MS-DOS 81%

Grafik: 60% **Sound:** 74%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 286er, 640 KByte, EGA

Unterstützt: VGA, Joystick, Adlib, Roland, Soundblaster

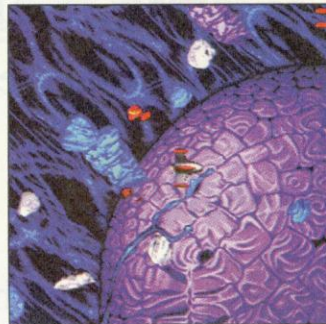
Bereits erschienen: Amiga



Stardust

Wenn einem gar nichts mehr einfällt, dann wärmt man einfach ein altes Spielrezept auf. Moralisch höchst verwerflich, aber leicht zu verzeihen, wenn das Ergebnis so lecker schmeckt wie im vorliegenden Fall. *Stardust* des finnischen Programmiererteams Bloodhouse ist ein *Asteroids*-Clone der gehobenen Güteklasse. Die diversen Asteroidenkuller glänzen durch glasklares Ray-Tracing, der Hintergrund parallaxt flott, der Lautsprecher röhrt – was will der Ballerfreak mehr? Die dreißig Level sind vollgepackt mit verschiedenen Meteoriten, gegnerischen Raumern und einem ganzen Arsenal von Extrawaffen. Ist ein komplettes Raumsystem erfolgreich überstanden, geht's per 3D-Stage zur nächsten Welt. Wenn Ihr den Level nicht in der vorgegebenen Zeit von allen Asteroiden befreit, hetzt Euch der Gegner ein Geschwader Jagdflieger auf den Hals, die Eurem kleinen Astroidenkiller reichlich einheizen.

Wie gesagt, rundherum nichts Neues in *Asteroids-Stardust*, aber eine gelungene Neuauflage zu einem erfreulich niedrigem Preis. *vw*



Genre: Action
Hersteller: Bloodhouse
Zirka-Preis: 50 Mark
Testmuster: Selling Points

AMIGA 70%

Grafik: 60% **Sound:** 56%

Schwierigkeit: schwer

Minimal: 1 MByte

Unterstützt: –

Geplant für: –

Atari Software

Airbus 320 DA	SIM	89,50	Narc	DA	55,00
Amperstar DV	ROL	74,00	On the Road DV	SIM	59,50
B-17 Flying Fortress DA	SIM	69,50	Patrizier DV	STR	69,50
Battel Command gut DA	SIM	58,00	Pazifik Island, gut DV	SIM	69,00
Big Business DV	SIM	54,50	Pirates, sehr gut DA	STR	49,50
Black Gold gut - Bergbau DV	SIM	62,50	Pirfighter DA	ACT	59,00
Bundesliga Manager Prof. 2.0 DV	SPO	69,50	Populous 1 DA	STR	47,00
Campaign DV	STR	65,00	Populous 2 DA	STR	69,50
Captain Planet DA	ACT	59,50	Powermonger DA	STR	69,50
Castles, gut DA	SIM	69,00	Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
Chuck Yeager Flight Simulator 2.0 DDA	STR	49,50	Quest and Glory Sammlung DA	SAM	75,00
Civilization DV	STR	69,50	Railroad Tycoon DV	SIM	76,00
Dungeon Master und Chaos Strike Back DV	ROL	65,00	Rampart DA	STR	59,00
Dynablasters und 4 Player Adapter	STR	62,50	Realms DV	STR	69,00
Elvira 2, gut DV	ROL	74,00	Rings of Medusa, Invest und Transworld DV	STR	69,50
Epic, gut DA	SIM	67,00	Robocop 3 DA	ACT	59,50
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	Sensible Soccer 92/93, gut DA	SPO	62,50
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00	Silent Service 2 DA	SIM	76,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00	Sim City und Populous DA	STR	69,50
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50	Skull und Crossbones DA	ACT	59,00
Final Fight DA	ACT	59,00	Soccer Stars, 4 Spiele: Kick off 2-Emlyn		
Fire and Ice DA	ACT	62,50	Hughes Soccer-Gazza 2-Microposa Soccer DA	SPO	62,50
Formel One Grand Prix DV	SIM	76,00	Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Gobliins DV	ACT	62,50	Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	Stratago DA	STR	59,00
Hill Street Blues DV	ROL	59,50	Team Sport - Soft und Hardware:		
Kaiser DV	STR	92,50	Great Courts 2, Manchester United Europe,		
Kick of 2, Player Manager und Final Wyt DA	SPO	62,50	4 Apache 1 Joysticks und 4 Player Adap	SAM	129,00
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	Team Yankee DV	SIM	69,00
Lemmings 1 und 100 Level oh no more DA	STR	69,50	Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Lemmings 2, neu DA	STR	62,50	Terminator 2 DA	ACT	59,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	Their finest Hour (B.O.B.), gut DA	SIM	69,50
Lin Wus Challenge DT	STR	52,00	Top League 5 Spiele DA	SAM	72,00
Lotus 2 DA	SPO	59,50	Turrican 2 DA	ACT	57,00
Lotus 3 DA	SPO	55,00	Ultima 4	ROL	64,50
M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00	Ultima 6 DA	ROL	69,50
Manchester United Europe DA	SPO	59,50	Utopia, gut DV	STR	69,50
Microposa Golf DA	SPO	74,00	Winzer DV	SIM	62,50
Monkey Island 1, sehr gut DV	ADV	69,50	Wrestle Mania DA	ACT	62,50
Nam Vietnam DV	STR	67,50	Zack MC Kracken	ADV	49,50

Atari Software

Joystick Gravis Clear, sehr gut	HW	64,50	Laufwerk extern 3,5 abschalbar DA	HW	189,00
Joystick Gravis Schwarz, sehr gut	HW	64,50	Maus Manhattan	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl, gut sortiert	SAM	165,00			

Amiga Hardware

1MB Speicher A-500 plus DA	HW	99,00	Festplatte intern 40MB mit Zubehör, Controller, Handbuch und Software für A500/A500 plus, DA	HW	565,00
1MB Speicher A-600 DA	HW	119,00	Handscanner Prof., 400dpi, Amiga DA	HW	357,00
1MB Speicher A-500 mit Uhr DA	HW	65,50	Joystick Competition Pro, schwarz oder clear	HW	29,00
1MB Speicher A-500 ohne Uhr DA	HW	65,00	Joystick Competition Pro Deluxe	HW	33,00
1.3 Kickstart ROM DA	HW	65,00	Joystick Competition Pro Mini, schwarz, clear oder Deluxe	HW	32,00
2MB Speicher für Festplatten DA	HW	189,00	Joystick Gravis clear, sehr gut	HW	64,50
2.1 Kickstart-Rom, Disketten u. Buch DV	HW	130,00	Joystick Gravis schwarz, sehr gut	HW	59,50
2.04 Kickstart-Rom DA	HW	65,00	Kickstart-Umschaltplatine Automatisch, schaltet per Mausklick zwischen verschiedenen Kickstart-Versionen um Amiga 500, 500+ und 600, DA	HW	45,00
2,5MB Speicher mit Uhr Amiga 500 DA	HW	199,00	Laufwerk extern, 3,5", abschalbar DA	HW	139,00
2,5MB Speicher ohne Uhr Amiga 500 DA	HW	185,00	Laufwerk intern, 3,5" DA	HW	135,00
25MHz Coprozessor für Turbokarte	HW	155,00	Maus Amiga	HW	45,00
4 Player Adapter Amiga	HW	24,50	Maus Manhattan	HW	64,50
Action Cartridge Super 4 Profi DV	HW	175,00	Maus Techno Zydec mit Mauspad	HW	62,50
BTX-Set, Handbuch und Software DA	ANW	75,00	Netzteil Amiga 500	HW	97,00
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	33,00	Turbokarte 68020, 1MB, 32bit DA	HW	375,00
Diskettenbox Sentinel 2DD 50 Stück	HW	64,50	Turbokarte 68020, 1MB, 32bit und 25MHz CO, sofort einsetzbar für A500/A500plus, DA	HW	495,00
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	29,50	Turbokarte 1MB, 32bit und 25MHz CO, sofort einsetzbar für A500/A500plus, DA	HW	495,00
Diskettenbox 80er, clear/schwarz	HW	24,00	Turbokarte 68030, 1MB, 32bit Neu DA	HW	499,00
Diskettenquader für 15 Disketten	HW	12,50	Turbokarte 68020, 4MB, 32bit, sofort einsetzbar für A500/A500plus, DA	HW	545,00
Festplatte 120 MB Komplettsystem, Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden	HW	745,00	Turbokarte 68020, 4MB, 32bit und 25MHz CO, sofort einsetzbar für A500/A500plus, DA	HW	675,00
Festplatte 130 MB Komplettsystem, Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden	HW	799,00	Turbokarte 68030, 4MB, 32bit Neu DA	HW	699,00
Festplatte 170 MB Komplettsystem, ausgerüstet wie andere Festplatten DA	HW	1099,00	NEU: Turbosystem 68020, abschalbar, autoconfigurierend, jetzt nachträglich bis 4 MB aufrüstbar, DA	HW	255,00
Festplatte 210 MB Komplettsystem, Steckplätze bis zu 8 MB vorhanden	HW	1299,00			
Festplatte 250 MB Komplettsystem DA	HW	1499,00			
Festplatte 540 MB Komplettsystem, ausgerüstet wie andere Festplatten DA	HW	2299,00			
Festplatte intern 120 MB mit Zubehör DA	HW	777,00			

PC Hardware

Diskettenbox 100 Stück, Rollbox	HW	34,50	Maus DataLuxe Durchsichtig - gut	HW	69,00
Diskettenbox 100 Stück, Praktika	HW	30,00	Soundblaster 16 ASP mit Microphon DA	HW	450,00
Diskettenbox 80er, Clear / Schwarz	HW	29,50	Soundblaster 2.0 Deluxe Edition, enthält zusätzlich:		
Joystick Gravis Analog Pro Super	HW	79,50	Lemmings und Indianapolis 500 DV	HW	179,00
Joystick Gravis Clear, sehr gut	HW	69,50	Soundblaster Pro Deluxe und 2 Spiele, enthält:		
Joystick Gravis schwarz, sehr gut	HW	69,50	Lemmings und Indianapolis 500 DV	HW	299,00
Joystick Trust Master Flight	HW	172,50	Soundkarte AdLib Gold 1000 DA	HW	375,00
Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50			

ER Softwareversand - 082 32/64 09

Computersoftware Steffen Müller • Alpenstr.22b • 86 836 Lagerlechfeld • Telefax: 082 32/85 77 • BTX: S:M: SOFT

Amiga	PC						
1869 DV	STR	69,50	85,00	Harpoon Battleset 3 oder 4 DA	STR	33,00	33,00
1869 (nur Amiga 1200) DV	STR	69,50		Harrier Jump Jet DA	SIM		89,50
3 D Konstruktions Kit 2,0 und Video Neu DV	ANW	119,50	129,50	Hero Quest und Mission Disk DV	ROL	65,00	
488 Attack Sup DA	SIM	50,00	39,50	History Line 1914 - 1918 DV	STR	79,50	82,00
7 Colors DA	SIM	79,50	92,50	Hockey Manager, neu - neu - neu DV	SPO	69,50	79,00
A.T.A.C. Flugsimulation DA	SIM	69,50	79,50	Hockey Manager Weltmächte-Edition	ADV	67,50	82,50
Abandoned Places DV	ROL	69,50	72,50	Hook DV	ACT	67,00	74,50
Abandoned Places 2 und T-Shirt Neu DV	ROL	69,50		Humans, gut V	STR	55,00	64,50
Acas of Pacific DA	SIM		79,00	Humans 2 DA	STR	69,00	
Acas of Pacific Mission WW 2, neue Einsätze für Acas of Pacific DA	ZUS	45,00		Imperator DA	ADV	45,00	65,00
Acas over Europe DV	SIM		75,00	Indiana Jones 4, gut DA	ADV	79,50	87,00
Adams Family DA	ACT	59,50		Indiana Jones 4 Action Game DA	ACT	55,00	67,00
Adventure Collection, Inhalt: Spirit of Adventure, Immortal und Soul Crystal, DA	ADV	77,00		Indy Car Racing DA	SPO		75,00
Air Commander, 5 Flugsimulationen DA	SIM	45,00	75,00	It Came From Dessert Data Int Heats DA	STR	33,00	
Air Force Commander DA	STR	59,00		It Came From Dessert Data, gut DA	STR	69,00	
Archus 320 DA	SIM	79,00	89,00	Jaguar XJ 220 DA	SPO	59,50	
Archus 320 US DV	SIM	89,50	89,50	James Bond Underwater Agent 2DA	ACT	59,00	69,00
Alfred Chicken DA	ACT	53,00		John Madden Football DA	ADV	79,50	79,50
Amperstar DV	ROL	74,00	85,00	Kaiser DV	STR	92,50	89,50
Ancient Art of War Skies DA	STR	75,00	82,00	KEB, gut DV	ROL	69,50	69,50
Antioch (auch A1200) DV	SPO	67,00	69,50	KingsQuest 5 DV	ROL	79,00	82,50
Arabian Nights DA	ACT	59,00		KingsQuest 6 DV	SIM	45,00	85,00
Archer Maclean's Pool DA	SIM	55,00		Knights of the Sky DA	ADV	69,00	79,00
Assasin DA	ACT	57,00		Larry S DV	ROL	69,00	79,00
AWB Harrier Assault	SIM	77,00	84,00	Legend of Kyandia DV	ROL	79,50	79,50
Axezone, Blast 2 und Killing Game Show DA	SAM	59,50		Legend of Valour DV	ROL	65,00	84,50
B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00	Lemmings 1 und 100 Level oh no more DA	STR	62,00	79,00
Bandit Kings of China DA	STR	59,50		Lemmings 2 neu DA	STR	62,00	79,00
Bane of the Cosmic Force DV	ROL	69,00	69,00	Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	
Bar 2, gut DV	ROL	77,00	79,50	Linker Collection, 4 Sportspleie A	ACT	65,00	
Battle Command DA	SIM	45,00		Leihl Weapons DA	SPO	69,00	69,50
Battle Isle, sehr gut DV	STR	69,50	74,00	Links 386 Course Banff	SPO	45,00	
Battle Isle + Data Disk DV	STR	79,00	87,00	Links 386 Golf, sehr gut DA	SPO	89,50	
Battle Isle Data Disk DV	STR	45,00	45,00	Links Course Hyatt D.B.C.	SPO	39,00	
Battle Isle Data Disk 2, neu DV	STR	45,00	45,00	Lionhard, gut DA	ACT	57,00	
Battlehawks 4000 DA	SIM	67,00		Loom DV	ADV	69,50	
Battlehawks 1942	SIM	45,00	39,50	Lord of the Rings DV	ROL	67,00	72,00
Black Gold, gut Bergbau DV	SIM	50,00	69,00	Lothar Mathäus DV	SPO	59,00	69,00
Bibi Tomate Game DA	ACT	45,00		Lotus 1, 2 und 3 im Pack DA	SPO	64,50	
Birds of Prey DA	SIM	74,00	87,00	Lotus 2 DA	SPO	45,00	
Blaster DA	ACT	59,00		Lotus 3 DA	ROL	55,00	75,00
Body Blues DA	ACT	57,00	59,00	Lure of the Tempess DV	ROL	45,00	75,00
Bundesliga Manager Prof. 2.0 DV	SPO	69,50	75,00	M-1 Tank Platoon DA	SIM	55,00	83,00
Bundesliga Manager Prof. Edition DV	SPO	89,00		Mad TV, sehr gut DV	SIM	45,00	83,00
Burning Steel DV	STR	79,00		Manchester United Europe DA	SPO	45,00	
Burning Steel Data Disk 1 DV	STR	39,00		Maniac Mansion DV	ADV	64,00	67,00
Burning Steel Data Superschiffe DV	STR	39,00		Mega Lo Mania, sehr gut DV	STR	55,00	77,00
Burntime DV	ROL	67,00	77,00	Megasports - 30 Sportspleie DA	SPO	65,00	
Campaign 2, neu DV	STR	65,00	69,50	Mecanoria 3 DA	SIM	45,00	
Captain Planet DA	ACT	75,00	84,00	Michael Jordan Flight DA	SIM		77,00
Carrier Strike DA	STR	59,50		Might and Magic 3 DV	ROL	72,00	79,00
Cesar Deluxe	STR	89,00		Might and Magic 4, gut DV	ADV	45,00	85,00
Castles, gut DA	STR	45,00	79,00	Monkey Island 1, sehr gut DV	ADV	79,00	85,00
Castles 2 DA	STR	75,00		Monkey Island 2, sehr gut DV	ADV	55,00	
Castles Data Disk (neue Missionen) DA	STR	33,00	33,00	Monty Kombar DA	ACT	39,00	
Championship Manager '93 DA	SPO	62,50		Nick Faldo Golf DA	SPO	75,00	79,00
Chaos Engine DA	ACT	54,00		Nival Mansoll DA	STR	45,00	65,00
Chaos strikes back 2, Teil DUNG, Master DV	ROL	44,00		No greater Glory	STR	84,00	
Chessmaster 3000	SIM	74,00		On the Road DV	SIM	59,50	69,50
Chessmaster 3000 für Windows DA	SIM	69,00		On Step beyond DA	ACT	42,50	42,50
Cluck Yacker Flight Simulator 2.0 DA	ACT	45,00	33,00	Operation Stealth DV	ADV	45,00	
Civilization	SIM	39,00	95,00	Overdrive DA	SPO	49,50	
Comanche, gut DV	SIM	89,50		Patriot DV	STR	69,50	79,50
Comanche Data Disk 1 oder 2 DV	SIM	49,50		Pacific Island, gut DV	SIM	69,00	72,00
Compaz Air Patrol EV	SIM	62,50	75,00	Penthouse Hot Numbers DA	STR	47,00	75,00
Complete Chess System DV	SIM	64,00		Perfect General DV	STR	75,00	79,50
Conquestor DV	STR	69,50	75,00	Perfect General Data Disk DA	STR	45,00	47,00
Conquestor Data Disk DV	STR	39,50	49,00	PGA Golf für Windows, neu DV	ZUS	35,00	
Course of Enchantia DV	ROL	69,50	79,50	PGA Tour Golf und Leveldisk DA	SPO	79,00	
Cover Girl Pakler DA	STR	39,50	39,50	Pinball Dreams DA	SIM	72,50	75,00
Darksæed DA	ROL	77,00	85,00	Pinball Fantasy DA	SIM	57,00	64,50
Das Schwarze Auge, gut DV	ACT	55,00		Pinball Dreams und Pinball Fantasies	SIM	59,00	
Das Siedler DV	STR	77,00		Piracy on the High Sea	STR	57,00	
Dessert Strike Super DA	STR	59,00		Pirates, sehr gut DA	STR	45,00	44,50
Deustero DV	SIM	45,00		Pitfighter DA	ACT	55,00	
Dogfight, gut Neu DA	SIM	69,50	89,50	Police Quest 3 DV	ROL	67,00	79,00
Dragons Lair 3 DA	ACT	69,50	77,00	Pools of Darkness DV	STR	67,00	
Dune 2, sehr gut DV	SIM	65,00	69,50	Populus 1 DA	STR	34,50	
Dune, der Wüstenplanet 1 DV	STR	69,50		Populus 1 Editor und 500 Welten DA	STR	42,50	
Dungeon Master und Chaos strikes back DV	ROL	65,00		Populus 2 und Data Disk, sehr gut DA	STR	72,50	
Dynablasters und 4 Player Adapter DA	STR	62,50	69,50	Populus 2 DA	STR	69,50	
Elite, Megatraveller und Wing Commander DA	SAM	69,50		Powermanager DA	STR	69,50	75,00
Elite Plus, Megatraveller und Wing Commander DA	SAM		75,00	Powermanager Data Disk 1, Weltkrieg DA	SPO	55,00	
Elvira 2, gut DV	STR	74,00	85,00	Prime Mover DA	SPO	55,00	67,00
Empire Deluxe DV	STR	77,00		Prince of Persia 2 DA	ACT	69,50	
Epic, gut DA	SIM	67,00	72,50	Pro Sports Challenge, 4 Spiele DA	SPO	65,00	
Erben des Throns DV	STR	67,00	75,00	Projekt X, gut DA	STR	59,00	
España Games '92 DA	SPO	67,00		Push over DA	STR	79,00	
European Football Champ DA	SPO	57,00		Quest and Glory Sammlung DA	SAM		75,00
Eye of the Beholder 2 DV	ROL	45,00	84,00	Quest for Glory 3 DV	ROL	45,00	
Eye of the Beholder 2, neu DV	ROL	79,50	85,00	Qwak DA	ACT	29,50	85,00
F-117 A Nighthawk DA	SIM	69,50	97,00	Race into Space, neu DA	SIM		89,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	45,00	79,00	Rampart DA	SIM	76,00	84,00
F-15 Strike Eagle 3, gut DA	SIM	79,00		Reach for the Skies, neu DA	STR	65,00	67,00
F-16 Falcon 3.0 DV	SIM	85,00		Realms DV	STR	69,00	
F-16 Falcon 3.0 Mission Disk DA	ZUS	84,00		Red Baron DV	SIM	75,00	79,00
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	55,00	89,50	Red Baron Mission Disk 1 DV	ZUS		45,00
Fallen Empire DV	STR	79,00	84,00	Regent DV	STR	69,50	
Fields of Glory Super DV	ACT	59,00		Kings of Medusa, Invest und Transworld DV	STR	69,50	77,00
Final Fight DA	ACT	45,00		Ringworld	ROL	69,00	
Fire and Ice DA	SAM	54,50		Rise of the Dragon DV	ROL	79,50	82,00
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	ROL	59,00	69,00	Robin Hood DV	STR	45,00	
Flashback DV	SIM	55,00		Robocop 3 DV	ACT	59,50	
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00	79,50	Rome AD 92 DV	STR	65,00	79,50
Flies Attack on Earth DV	SIM	75,00	79,00	Sabre Team DV	ACT	67,00	
Formel One Grand Prix DV	SPO	69,00	79,00	Sacred Weapons of the Luftwaffe	SIM	67,00	77,00
Freddy Phoxkus DV	ADV		67,00	Sensible Soccer '92/'93, gut DA	SPO	62,50	64,50
Genchi Khan, gut DA	STR	77,50		Shadow President	ROL	45,00	77,00
Genchi Khan, gut E	STR	45,00		Shadow of the Beast 2 DA	ACT	45,00	
Goll (Kick off 3) DA	ACT	55,00	64,50	Shadow of the Beast 3 DA	ACT	45,00	
Gobliins DV	ACT	62,50	65,00	Shadowworld DV	ROL	67,00	82,00
Gobliins 2 DV	ACT	69,50	75,00	Sherlock Holmes DV	ADV	59,00	85,00
Gunsip 2000, gut DA	SIM	69,50	85,00	Silent Service 2 DA	SIM	45,00	77,00
Gunsip 2000 Scenario Disk DA	ZUS	54,00		Silly Putty DA	ACT	55,00	
Hamibal DV	STR	69,50	79,50	Sim Ant, gut DV	SIM	82,00	87,00
Harpoon 1.2.1 DA	STR	70,00	85,00	Sim City und Populus DA	STR	69,50	79,50

Anwendersoftware			
Palkin Press Mail-Animation DV	ANW	139,50	
Viracopse 2.0, gut DV	ANW	69,00	
Workbench 2.1 (4 Disketten, enthält 3 Handbücher) DA	ANW	79,00	
X-Copy Prof. und Hardware, neu DV	ANW	73,50	

Lösungshefte			
Lösung Amperstar DA	LSG	24,00	
Lösung Baris Thale 3 DA	ANW	27,00	
Lösung Dungeon Master DA	ANW	17,50	
Lösung Elvira 1 DA	ANW	17,50	
Lösung Elvira 2 DA	ANW	17,50	
Lösung Eye of Beholder 1 DA	ANW	24,50	
Lösung Eye of Beholder 2 DA	ANW	24,50	
Lösung Fate Gates of Dorn DA	ANW	35,00	
Lösung Indiana Jones 3 DA	ANW	17,50	
Lösung Indiana Jones 4 DA	ANW	17,50	
Lösung Kings Quest 5 DA	ANW	17,50	
Lösung Larry 5 DA	ANW	17,50	
Lösung Maniac Mansion DA	ANW	17,50	
Lösung Might and Magic 3 DA	ANW	27,00	
Lösung Monkey Island 1 DA	ANW	17,50	
Lösung Monkey Island 2 DA	ANW	17,50	
Lösung Policia Quest 3 DA	ANW	17,50	
Lösung Spirit of Adventure DA	ANW	17,50	
Lösung Ultima 6 DA	ANW	17,50	
Lösung Zork Mc Kracken DA	ANW	17,50	

Weitere Lösungen auf Anfrage, fast alle Lösungshefte verfügbar!

Günstige PC Software und Neuheiten			
Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00	
Draculo DA	ROL	77,00	
Elvira Arcade Game DA	ACT	40,00	
Front Page Football '93	SPO	69,50	
Kasperov Gambit DA	STR	77,00	
Maniac Mansion 2 incl. Update Karte	ADV	77,00	
NHL Hockey DA	SPO	74,00	
North and South	STR	33,00	
Oil Imperium DV	SIM	35,00	
Privateer DA	SIM	84,00	
Privateer Speech Pack DA	SIM	39,50	
Prince of Persia 1	ROL	39,50	
Seal Team, gut DA	STR	77,00	
Space Quest 1, 2, 3 und 4	ROL	89,00	
X-Wing Mission Disk DA	SIM	44,50	
X-Wing Up Grade DV	SIM	57,00	

ACT = Action	ADV = Adventure
ANW = Anwender	
DA = Deutsche Anleitung	
DV = Anleitung und Programme in Deutsch	
HW = Hardware	LSG = Lösung
ROL = Rollenspiele	SAM = Sammlung
SIM = Simulation	SPO = Sport
STR = Strategie	ZUS = Zusatz

Bestelltelefon: 082 32/64 09

VERSANDKOSTEN:
gegen Vorkasse DM 5,00
Post-Nachnahme DM 9,50
Ausland Vorkasse
-nur EC oder bar DM 15,00
Sicherheitskarton (nur auf Wunsch) SAM 2,50
Ab 4 Spiele Versandkosten frei!

BESTELLZEITEN:
Mo - Sa: 10-21 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag versandfertig gemacht!
Auf Wunsch werden die Spiele für DM 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!
Bitte kostenlose Gesamt-Preisliste anfordern!

Alle Preisen verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

**Qualität
überzeugt**



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
 : 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
 Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902
 Fido - Net : 2:242:5104/10

Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM PC und kompatible

Alien Breed DH	49,90 DM
Anstoß DV	64,90 DM
Battle Isle 2 * DV	79,90 DM
Das schwarze Auge 2 * DV	79,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM
Dungeon Hack EV	64,90 DM
Elite 2 DV	64,90 DM
Fire & Ice DH	49,90 DM
Flight Simulat. 5.0 DV	134,90 DM
Scenery San Francisco	64,90 DM
Hand of Fate * DV	79,90 DM
Hattrick ! * DV	79,90 DM
Inca 2 Wiracocha DV	84,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM
Kasparovs Gamebit DH	79,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM
Larry 6 * DV	79,90 DM
Lords of Power DH	79,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM
Links Pro Course je	44,90 DM
Mig 29 für Falcon 3.0 DH	54,90 DM
Mortal Kombat DH	59,90 DM
NHL Hockey DH	79,90 DM
Pacific Strike * DH	84,90 DM
Penthouse Hot Numbers DH	56,90 DM
Privateer DH	84,90 DM
Privateer Speech DH	34,90 DM
Privateer Special Ops. DH	39,90 DM
Sensible Soccer DV	49,90 DM
Sam & Max DV	84,90 DM
Shadowcaster DH	79,90 DM
Silverball * DH	49,90 DM
Subwar 2050 DV	89,90 DM
Syndicate DV	79,90 DM
Syndicate Data Disk * DV	34,90 DM
T.F.X. DH	84,90 DM
Ultima 8 * DH	84,90 DM
X-Wing DH	84,90 DM
X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
B-Wing DV	39,90 DM
Zeppelin * DV	79,90 DM

Amiga 1MB

Alien Breed 2 DH	44,90 DM
Ambermoon DV	79,90 DM
Anstoß DV	64,90 DM
Aufschwung Ost DV	54,90 DM
B.Blows Galactic DH	44,90 DM
Burntime DV	64,90 DM
Burntime A 1200 DV	64,90 DM
Cannon Fodder DH	49,90 DM
Christoph Kolumb.* DV	69,90 DM
Die Siedler DV	79,90 DM
Desert Strike DH	54,90 DM
Elfmânia DH	49,90 DM
Elite 2 DV	49,90 DM
Eishockey Manager DV	69,90 DM
Hattrick ! * DV	64,90 DM
Indiana Jones 3 DV	39,90 DM
Jurassic Park * DH	56,90 DM
Kings Quest 6 * DV	56,90 DM
Lords of Power DH	69,90 DM
Links DH	34,90 DM
Maniac Mansion DV	39,90 DM
Mortal Kombat DH	49,90 DM
Penthouse H.Numbers DV	49,90 DM
Sim Life DV	79,90 DM
Soccer Kid DH	56,90 DM
Syndicate DV	56,90 DM
Terminator 2 Arcade DH	54,90 DM
T.F.X.A 1200 * DH	64,90 DM
Turrican 3 DH	49,90 DM
Uridium 2 DH	44,90 DM
Zak McCracken DV	39,90 DM
Zool 2 DH	44,90 DM

High End Joysticks

Gravis Amiga/Atari	59,90 DM
Gravis Analog Pro	79,90 DM
Gravis Mousestick	169,90 DM
CH Flightstick	89,90 DM
Thrustm. FCS MK IB	169,90 DM
Thrustm. WCS MK IIB	259,90 DM

CD ROM GAMES

BAT 2 DV	79,90 DM
Battle Isle 2 * DV	79,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM
Golden Seven DH	89,90 DM

Creative Labs Soundkarten

SB 16 Basic Edit.	289,00 DM
SB 16 ASP Multinorm	399,00 DM
SB 16 SCSI-2	419,00 DM
Wavablast f.16 Bit SP	399,00 DM

CD ROM Double Sp. LW

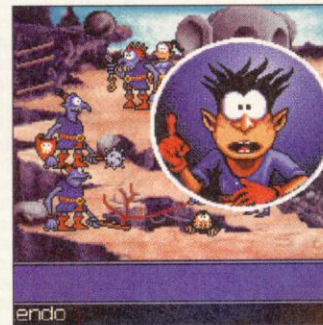
Toshiba 3401 mit Contr.	1149,00 DM
SB CD 563+Photostyl SE	589,00 DM
SBS 390 Yamaha Speakers	219,00 DM
SB Pro DeLuxe Edit.	219,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer - und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Eurocheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. * = Vorankündigungen.



Goblins 3

Nach der schon fetzigen Diskettenversion setzt Coktel Vision kurzerhand eins drauf und spendierte der CD-ROM-Variante ein witziges Intro und vor allem feinste Sprachausgabe in Deutsch. Ihr spielt immer noch Blount, James Blount und macht Euch für Blounts Heimblatt "Goblins News" auf die Suche nach dem sagenumwobenen "Juwel der Welt", der ewige Macht verspricht. In Sachen Spielablauf hat sich gegenüber den Vorgängern wenig geändert: Mit der Maus klickt Ihr Euch durch eine wahre Rätselflut in Dutzenden abgedrehter Welten. Da auch im dritten Goblins-Teil allerlei Rätsel zu lösen sind, die Blount allein kaum bewältigen kann, werden je nach Level diverse Charaktere zur Verfügung gestellt. Grafisch wurde die Rätselerei zwar nicht verändert, dafür entschädigt die hübsche Sprachausgabe. Ein Spiel, das CD-ROM-gewappte Witzbolde schon wegen der abgefahrenen Story unbedingt haben müssen. Der Charme der Vorgänger blieb erhalten, die Rätsel wurden verfeinert und der Witz in noch höhere Sphären getrieben. *kn*



Genre: Denkspiel

Hersteller: Coktel Vision

Zirka-Preis: 120 Mark

Testmuster: Coktel Vision

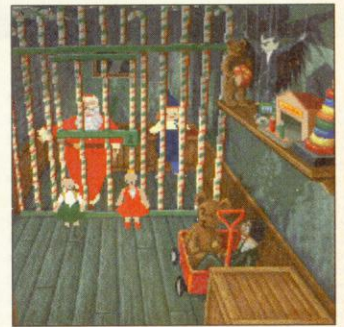
CD-ROM 81%

Grafik: 75% Sound: 77%

Schwierigkeit: mittel

Minimal: 286er, VGA, Maus, 640 KByte RAM, Festplatte 8 MByte

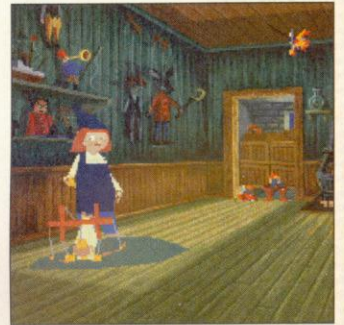
Unterstützt: AdLib, Soundblaster, Pro Audio



Alone & Jack in the Dark

Alone in the Dark setzte neue Maßstäbe in den Bereichen Grafik, Interaktivität und Adventure. Für die CD-ROM-Variante des Megaspieles ließen sich die Tüftler bei Infogrames etwas Besonderes einfallen. Die Jungs aus Frankreich kopierten nicht nur die schöne Diskettenversion auf den Silberling, sondern komponierten eine neue Hintergrundmusik, die es in sich hat.

Neben dem Horror-Klassiker Alone in the Dark ließ Infogrames genug Platz, um 3D-Neueinsteiger Jack in the Dark auf der CD unterzubringen. Der Alone in the Dark-Nachfolger, nicht zu verwechseln mit Alone in the Dark 2, arbeitet mit der gleichen Technik, bekam aber einen völlig neuen Spielhintergrund verpaßt. Held des Geschehens ist diesmal der kleine Jack, der sich einsam und verlassen in einem Spielzeugladen wiederfindet und sich mit garstigem Spielzeug herumschlagen muß. Diese Infogrames-CD gehört in jede Spielesammlung. *cd*



Genre: Adventure

Hersteller: Infogrames

Zirka-Preis: 100 Mark

Testmuster: Infogrames

CD-ROM 83%

Grafik: 82% Sound: 77%

Schwierigkeit: mittel

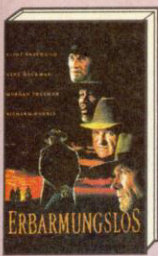
Minimal: 286er, VGA, Maus, 2 MByte RAM

Unterstützt: AdLib, Joystick Soundblaster

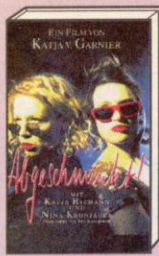
LIVECLUB

Das Beste aus Musik · Buch · Video

ZUM KENNENLERNEN
3 für 1



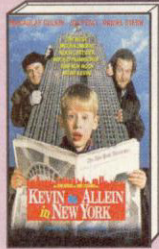
Erbarmungslos
90990 3



Abgeschminkt
90985 3



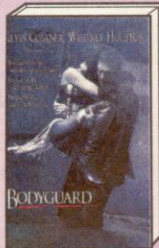
Dschungelbuch
90881 4



Kevin allein in New York
90888 9



Eine Klasse für sich
90987 9



The Bodyguard
90729 5



FSK 16 frei

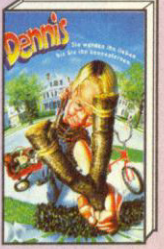
3 Videos zusammen für DM 39,90



Der Tod steht ihr gut
90986 1



Weiblich, ledig, jung
91001 8



Dennis
90984 6



Der Rasenmäher-Mann
90885 5

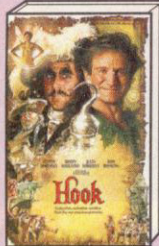


Basic Instinct
90883 0

Schockierend preiswert!



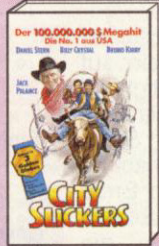
Housesitter
90999 4



Hook
90889 7



Alien III
90989 5



City Slickers
91000 0



Verliebt in die Gefahr
90992 9

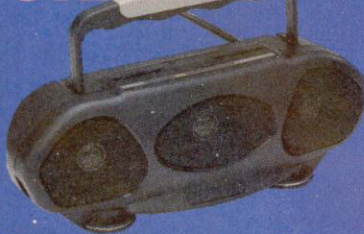


9 1/2 Wochen
90998 6



Grüne Tomaten
90886 3

GRATIS!



Antworten Sie uns fix! Dann erhalten Sie dieses soundstarke Mini-Radio als Geschenk. Das Radio (260x100x70 mm) dürfen Sie auf jeden Fall behalten. Also Tempo, Tempo!

Das haben Sie davon!

- Das Super-Kennenlern-Angebot
- Ihr Dankeschön-Geschenk
- Kostenlose Mitgliedschaft
- Ihre persönliche CLUB-Karte
- LIVECLUB-Katalog 4x im Jahr gratis
- 300 CLUB Filialen in Deutschland
- Lieferung auf Rechnung / kein Risiko
- Günstige Einkaufspreise
- 1 Kauf pro Quartal genügt

IHRE 3 FÜR 1 TESTANFORDERUNG

JA! Ich möchte den LIVECLUB kennenlernen. Ich bin noch kein Mitglied, darum beantrage ich die Mitgliedschaft in der LIVECLUB EBG-Verlags GmbH, dem Club mit den vielen Vorteilen:

1. Das Kennenlern-Angebot: 3 Titel zum Preis von einem. Das heißt: 3 Videos für zusammen nur DM 39,90.
2. Das Dankeschön-Geschenk für alle Clubinteressenten.
3. Die persönlich auf meinen Namen ausgestellte CLUB-Karte.
4. Den LIVECLUB-Katalog mit über 1.000 günstigen Musik-, Buch- und Videoangeboten - 4x im Jahr kostenlos.
5. Einkaufsmöglichkeiten per Post, Telefon, Fax oder in einer der 300 CLUB Filialen.
6. Beitragsfreie Mitgliedschaft.
7. Der Hauptvorschlagstitel ist das Spitzenangebot des Quartals (automatische Zustellung, falls von mir der Quartalskauf bis zu dem im Katalog genannten Termin nicht getätigt wurde).
8. Volles Rückgaberecht. Bin ich mit dem Angebot nicht zufrieden, so schicke ich die Sendung innerhalb von 10 Tagen an den LIVECLUB zurück. Damit ist alles für mich erledigt. Über diese Vereinbarung erhalte ich eine gesonderte Urkunde mit der ersten Lieferung.

Überzeugt mich die Leistung des LIVECLUBS, zahle ich das Kennenlern-Angebot:

- per beigefügtem Scheck nach Erhalt der Rechnung
(gewünschte Zahlungsart bitte ankreuzen)

Meine Mitgliedschaft dauert zunächst 2 Jahre und verlängert sich jeweils um ein weiteres Jahr, falls ich nicht spätestens 3 Monate vor Ablauf des jeweiligen Mitgliedsjahres schriftlich kündige. Damit der LIVECLUB auch weiterhin die günstigen Preise garantiert, kaufe ich mindestens 1x pro Quartal aus dem Katalogangebot.

MEINE 3 WUNSCHTITEL:

Bitte Bestellnummern eintragen



1.
2.
3.

LC 5900/503

Vorname Name

Straße/ Nr.

PLZ Ort

Geburtsdatum Telefon (für Rückfragen und Infos)

Datum Unterschrift
(bei Minderjährigen zusätzlich die des Erziehungsberechtigten)

Wichtig: Bitte vergessen Sie Ihre Unterschrift nicht, damit wir Ihnen das Kennenlern-Angebot liefern können.

BITTE EINSENDEN AN: LIVECLUB · POSTFACH 10 12 64 · 70011 STUTTGART

Silber Sonic



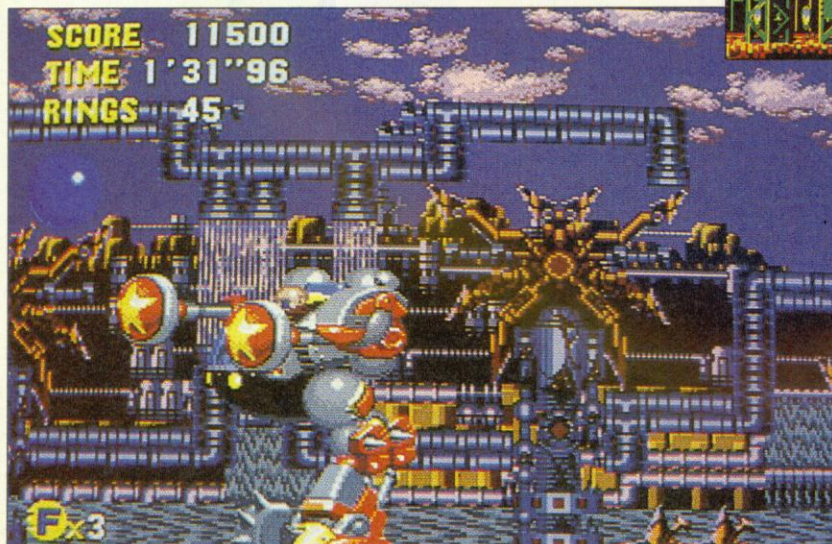
Wer wird denn gleich in die Luft gehen?

Sonic CD

Was für Nintendianer der Klempner Mario ist, ist für Segasiasten der flinke Igel *Sonic*. Nicht genug damit, daß *Sonic* bereits auf mehreren Modulen gegen seinen Erzfeind Dr. Robotnik antreten mußte: Jetzt rast das rasante Stacheltier auch auf einer CD in den Kampf gegen Robotnik. Robotnik reist, dank frisch erfundener Zeitmaschine, durch verschiedene Epochen und stellt dort allerlei Unsinn an. Die Abenteuer von *Sonic CD* sind in sieben Welten unterteilt. Jede dieser Welt ist zudem in mehrere Stages (oder besser Zonen) gesplittet. In den ersten beiden Zonen jeder Welt muß *Sonic* dort installierte Zeitmaschinen vernichten, am Ende jeder dritten Stage wartet Robotnik höchstpersönlich auf Euch. Neben den "normalen" Welten

und Zonen gibt's außerdem jede Welt in drei verschiedenen Zeitstufen und natürlich wurden ein Haufen Speziallevels nicht vergessen, die *Sonic* erreicht, wenn er eine herkömmliche Spielstufe mit mehr als 50 Ringe in der Tasche heil übersteht.

Am Ende dieser Spezialstages wartet ein Zeitstein auf *Sonic*, den dieser benötigt, um Robotnik von seinen Zeitreisen abzuhalten. Dies hat *Sonic* auch bitter nötig. Denn habt Ihr eine Zeitmaschine am Ende einer Stufe zerstört, macht sich Robotnik auf, um in die "Vergangenheit" des Levels zu reisen, um die Maschine wieder aufzubauen. Kein Problem: Um Robotnik das Handwerk zu legen, muß *Sonic* besagte Zeitsteine besorgen und an speziell markierten Stellen im Spiel ebenfalls in die



Kampf dem Robot: Jede Menge Endgegner verspeist *Sonic* zum Frühstück

Ich geb's zu: Spiele wie *Sonic* und *Mario* gehen mir normalerweise gehörig auf den Pelz. Zu hektisch, zu schrill, zu schwer – für einen alten, behäbigen Rollenspieler, sind diese modernen Jump'n'Runs einfach nicht das richtige Genre. Mal von meiner persönlichen Abneigung (hat aber keinen Einfluß auf die Wertung) abgesehen, dürften waschechte Igel-Fans angesichts von *Sonic CD* über den Spielewolken schweben. Über 70 prallgefüllte und erkundungsbedürftige Levels, ein hitverdächtiger Soundtrack und jede Menge rasanter Action lassen keinen *Sonic-Freak* kalt und



bieten Actionspaß bis zum Daumenkrampf. Allerdings gibt's bei *Sonic CD* kaum grundlegend Neues gegenüber den Modulvarianten: Zwar spendierte Sega seinem Vorzeigehelden das eine oder andere neue Spielelement – beispielsweise ein paar *Sonic Spinball*-ähnliche Einlagen – aber am generellen Grundprinzip hat sich so gut wie nichts geändert. Ein bißchen mehr Innovation hätte ich dem flinken Sega-Igel für sein CD-Debüt schon gegönnt. Genug der Meckerei: *Sonic CD* ist derzeit die Krönung für die eigene Mega CD-Sammlung.

Vergangenheit oder die Zukunft reisen. Verwirrt? Kein Problem: Wenigstens spielerisch bleibt sich *Sonic* auch auf der CD-Umgebung treu. Mit gewohnter Turbogeschwindigkeit flitzt *Sonic* durch Kanäle, Loopings, springt auf und über

tende Ringe und stellt sich den Ober- und Mittelgegnern. Ach ja: *Sonics* Begleiter Tails ist diesmal nicht mit von der Partie. Dafür dreht die rosarote Igeldame Amy dem blauen Stecher seine Borsten – aber nicht lange, denn die Dame wird entführt *mh*



Flippig: Einige Spielstufen erinnern an *Sonic Spinball*



Mariokart läßt grüßen: *Sonic* flitzt durch die 3-D-Stufen

Genre: Action
 Hersteller: Sega
 Zirka-Preis: 100 Mark
 Testmuster: Sega

MEGA CD 83%

Grafik: 84% Sound: 79%
 Schwierigkeit: mittel
 Besonderheiten: –



PC & AMIGA GAMES

EMP Handelsgesellschaft mbH
Postfach 17 21 49803 Lingen
Tel.: 05 91 - 4 79 82 Fax: 05 91 - 5 90 99

News Topseller Sonderangebote

TOP - PREISE

Titel	Version	Amiga	PC
Alien Breed Special Edition	ML	650047 29,99 DM	-----
Apydia	DA	650027 19,99 DM	-----
Assassin B - Mix	ML	650071 29,99 DM	-----
ATAC	KD	-----	700067 64,99 DM
ATAC	E	-----	700075 39,99 DM
B - 17 Flying Fortress	KD	650016 74,99 DM	700082 64,99 DM
B - 17 Flying Fortress	E	-----	700081 39,99 DM
BAT 2	E	-----	700071 29,99 DM
Battle Isle	E	-----	700156 39,99 DM
Cardiacc	DA	650072 29,99 DM	-----
Castles	E	-----	700117 29,99 DM
Chaos Engine	DA	650010 39,99 DM	-----
Death Knights Of Krynn	KD	650092 49,99 DM	700140 49,99 DM
Dogfight	DA	650036 79,99 DM	700013 64,99 DM
Dune 2	KD	650011 54,99 DM	700010 59,99 DM
Eye Of The Beholder I	KD	650093 49,99 DM	700141 49,99 DM
F - 15 Strike Eagle III	DA	-----	700019 64,99 DM
F - 17 Challenge	DA	650048 24,99 DM	-----
Falcon 3.0	DA	-----	700018 64,99 DM
First Samurai	DA	650077 27,99 DM	700125 27,99 DM
Gunship 2000	DA	650024 74,99 DM	700084 64,99 DM
Harrier Jump Jet	DA	-----	700083 64,99 DM
Indiana Jones 3	KD	650089 49,99 DM	700137 49,99 DM
J.C. Great Courts II	KD	650076 27,99 DM	700124 27,99 DM
Jaguar XS 220	DA	650055 29,99 DM	-----
John Madden Football	E	-----	700118 29,99 DM
Knights Of The Skies	DA	650026 39,99 DM	700038 39,99 DM
Legend Of Fairghail	KD	650095 49,99 DM	700143 49,99 DM
Legend Of Kyrandia	KD	650029 29,99 DM	700040 29,99 DM
Lord Of The Rings 2	E	-----	700119 19,99 DM
Lotus III	DA	650053 29,99 DM	-----
Might & Magic 4	KD	-----	700120 49,99 DM
Monkey Island 1	KD	650091 49,99 DM	700139 49,99 DM
Pacific Island	E	650054 29,99 DM	700073 29,99 DM
Pirates	DA	650017 32,99 DM	700029 32,99 DM
Powermonger	E	-----	700121 19,99 DM
Project X (Team 17)	DA	650031 29,99 DM	-----
Sensible Soccer 92/93	KD	650009 39,99 DM	700007 59,99 DM
Special Forces	E	650056 29,99 DM	-----
Special Forces	DA	-----	700074 64,99 DM
Starbyte Super Soccer	KD	650102 19,99 DM	700058 19,99 DM
Steel Empire	ML	-----	700122 19,99 DM
Wing Commander 1	KD	650034 39,99 DM	-----
Woody's World	E	650052 29,99 DM	-----
Zool	DA	-----	700072 39,99 DM

CD ROM

Battle Isle 2	KD	-----	750010 89,99 DM
Eye Of The Beholder 1 - 3	KD	-----	750011 94,99 DM
Lucas Arts Classics	KD	-----	750013 129,99 DM
Compilation mit Zak MacKracken, Maniac Mansion 1, Loom, Monkey Island 1 + Indiana Jones 1			
Might & Magic 3 - 5	KD	-----	750012 94,99 DM
The 7th Guest	KD	-----	750001 119,99 DM

Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM
Versand per Vorauskasse zuzüglich 5,-- DM
Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,-- DM für Porto und Verpackung entfallen. Sonderangebote gelten nur solange der Vorrat reicht und sind, wie auch alle anderen Computerspiele, vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Spiele werden natürlich ersetzt.
Bei Bestellung erhalten Sie unseren 88-seitigen Hauptkatalog, prallgefüllt mit offiziellen Shirts, LP's, CD's, Videos, Computerspielen und mehr, gratis!

TOP - NEUHEITEN

Titel	Version	Amiga	PC
Abandoned Places 2	E	650062 79,99 DM	700088 89,99 DM
Aces Over Europe	DA	-----	700091 89,99 DM
Alien 3	DA	650046 49,99 DM	-----
Alien Breed	DA	-----	700078 59,99 DM
Alien Breed 2	A 500	DA 650050 54,99 DM	-----
Alien Breed 2	A 1200	DA 650051 59,99 DM	-----
Ambermoon	KD	650099 84,99 DM	700148 89,99 DM
Anstoss	A 500	KD 650040 84,99 DM	700061 84,99 DM
Anstoss	A 1200	KD 650041 84,99 DM	-----
Apocalypse	DA	650063 49,99 DM	-----
Archon Ultra	KD	-----	700144 89,99 DM
Armored Fist	DA	-----	700145 94,99 DM
B - Wing (Hauptprog. erforderlich!)	KD	-----	700164 49,99 DM
Battle Isle 2	KD	-----	700160 89,99 DM
Blue Force		-----	700094 84,99 DM
Body Blows	DA	-----	700056 59,99 DM
Body Blows Galactic	A 500	DA 650049 54,99 DM	-----
Body Blows Galactic	A 1200	DA 650104 59,99 DM	-----
Burntime	KD	650039 69,99 DM	700057 89,99 DM
Cannon Fodder	DA	650096 59,99 DM	-----
Christoph Kolumbus	KD	650097 84,99 DM	700149 89,99 DM
Comanche Mission Disk 2 (Hauptprogramm erforderlich !!!)	KD	-----	700147 59,99 DM
Cyber Race	KD	-----	700064 89,99 DM
Die Siedler	KD	-----	700159 89,99 DM
Disposable Hero	KD	650059 69,99 DM	-----
Dreamlands Compilation	KD	650107 69,99 DM	700167 69,99 DM
Elite 2 - Frontier	DA	650087 74,99 DM	700129 89,99 DM
Eye Of The Beholder 3	KD	-----	700060 89,99 DM
F - 117 A Stealth Fighter	DA	650044 74,99 DM	700066 94,99 DM
Fantasy Empires	KD	-----	700132 89,99 DM
Fire And Ice	DA	-----	700096 74,99 DM
Football Manager 3	KD	650003 74,99 DM	700004 79,99 DM
Freddy Pharkas	KD	-----	700051 84,99 DM
Goal (Kick Off 3)	KD	650008 54,99 DM	700045 64,99 DM
Hands Of Fate (Legend Of Kyrandia2)	KD	-----	700165
Hard Guns	DA	650064 74,99 DM	-----
Indy Car Racing	KD	-----	700163 74,99 DM
Ishar 2	KD	650065 66,99 DM	700097 74,99 DM
Kingmaker	KD	650101 79,99 DM	700131 79,99 DM
Lands Of Lore	KD	-----	700047 64,99 DM
Leisure S. Larry 6	KD	-----	700168 89,99 DM
Lilil Devil	DA	-----	700135 79,99 DM
Lords Of Power	KD	650078 79,99 DM	700126 89,99 DM
Compilation mit Perfect General, Red Baron, Railroad Tycoon, & Silent Service 2			
Maniac Mansion 2 (Day Of The Tent.)	KD	-----	700049 89,99 DM
Mortal Kombat	DA	650045 54,99 DM	700068 64,99 DM
NHL Hockey	DA	-----	700059 89,99 DM
Overdrive	DA	650037 49,99 DM	-----
Police Quest 4	DA	-----	700105 84,99 DM
Premier Manager 2	KD	650038 59,99 DM	700130 79,99 DM
Privateer	DA	-----	700130 79,99 DM
Privateer Special Op.1 Data (Hauptprogramm erforderlich !!!)	DA	-----	700170 49,99 DM
Quest For Glory 4	DA	-----	700104 84,99 DM
Return To Zork	DA	-----	700108 94,99 DM
Sabre Team	KD	650069 59,99 DM	700106 79,99 DM
Shadow Caster	DA	-----	700063 89,99 DM
Silverball	DA	-----	700077 59,99 DM
Spelljammer	KD	-----	700103 89,99 DM
Starlord	DA	-----	700065 94,99 DM
Sternenschweif (DSA2)	KD	-----	700166 89,99 DM
Street Fighter 2	DA	-----	700076 89,99 DM
Stronghold	KD	-----	700107 89,99 DM
Sybar 2050	DA	-----	700112 94,99 DM
Syndicate Data Disk (Hauptprogramm erforderlich!!!)	KD	-----	700150 49,99 DM
Terminator 2	DA	650106 54,99 DM	700079 64,99 DM
The Blue + The Grey			700109 84,99 DM
Turrican 2	DA	-----	700127 79,99 DM
Turrican 3	DA	650084 59,99 DM	-----
Uridium 2	DA	650085 66,99 DM	-----
Victory At Sea	E	-----	700151 89,99 DM
Warlords 2	E	-----	700158 89,99 DM
Wing Commander Academy	DA	-----	700054 74,99 DM
Winter Olympics	DA	650108 74,99 DM	700171 79,99 DM
X-Mas - Lemmings Data (Hauptprogramm erforderlich !!!)	DA	-----	700169 44,99 DM
X-Wing - Upgrade-Kit (Hauptprogramm erforderlich !!!)	KD	-----	700134 66,99 DM
Zool 2	DA	650086 59,99 DM	-----

Legende: DA = Deutsche Anleitung KD = komplett Deutsch E = Englisch ML = Multilingual Für die meisten Amiga-Spiele wird 1 MB benötigt!

Lampenfieber



Abu und Aladdin sind fassungslos – doch die magische Lampe wartet

Aladdin

Der Weihnachtsfilm des Jahres fordert seinen Tribut: *Aladdin* räumte auf dem Mega Drive alle Spring-ins-Feld-Pokale ab und zieht nun auch auf dem Super Nintendo seine Bahn. Wie in der Mega Drive Version, schlüpft Ihr in die Haut des Turbanträgers *Aladdin* und werdet weitestgehend in das Filmklischee gepreßt: Der gemeingefährliche Hofzauberer *Daschafar*, schon seit Ewigkeiten Gegenspieler des Sultans von *Agrabah*, hat seine Erleuchtung noch immer nicht gefunden. *Daschafars* Sinn steht nach einer magischen Lampe, in der ein wunscherfüllender *Dschinn* wohnt. Dafür jagt *Daschafar* den unschuldigen *Aladdin* einmal quer durchs *Morgenland*.

Insgesamt müssen sieben Level vom jungen Lampensammler durchquert werden, in der jede Menge *Beinarbeit* gefordert wird. Aller *Aladdin*-Spiele Anfang ist die orientalische Kleinstadt mit dem schönen Namen *Akrabath*. Gelingt es *Aladdin*, den Häschern *Dschafars* zu entkommen, darf er in den späteren Leveln aus einer einstürzenden Pyramide fliehen, die ersten Lektionen des *Teppichflugscheins* machen, mit *Wunderlampenkumpel Dschinni* über wacklige *Wolken* spazieren und zu guter Letzt dem *Obermiesling Dschafar* auf der Nase herum-springen. Als ungebührliche Gegner stellen sich *Aladdin* die von *Dschafar* befehligten *Schergen* entgegen: So muß sich das Wunderkind vor zielsi-



Luftstraße: *Dschinni* gibt die nötige Unterstützung, um die *Wolkenpassage* zu meistern

Mit dem *Teppich* ins Grüne: *Jasmin* und *Aladdin* treffen sich zum himmlischen *Stelldichein*



Kinofilm und Mega-Drive-Version des Zeichentrickhelden *Aladdin* sorgten für Furore. Im Gegensatz zur Mega-Drive-Version, die der fruchtbaren Zusammenarbeit von *Disney* und *Virgin* entsproß, wurde diese *Aladdin*-Version von den Nintendo-Experten-*Capcom* übernommen. Die Unterschiede zur hervorragenden Mega-Drive-Version sind frappierend: Aus dem geschickten Mega-Drive-*Aladdin* wurde ein bockiger kleiner Kerl, oberwältige Endgegner wichen langweiligen *Wackelsprites* und vom genialen *Levelaufbau* der Mega-Drive-Version blieb nur noch ein schnoddriges Aller-



weltsgewohse. So verwandelt sich der fesselnde, faszinierende Mega-Drive-*Aladdin* in einen durchschnittlichen 0815-Jump'n'Run-Helden der im ausgereizten Super Nintendo Jump'n'Run-Bereich vergeblich nach Aufmerksamkeit ringt. Die Mega-Drive-Version in allen Ehren, doch Super NES-Besitzer sollten sich lieber *Super Tiny Toons* oder *Magical Quest* vornehmen. Um die versammelte *Aladdin*-Fangemeinde nicht vollends zu verschrecken, muß dem Super Nintendo-*Aladdin* zugestanden werden, daß auch diese Version ein nettes Jump'n'Run in *Capcom*-Qualität ist.



Lilienthal Junior: In der *Pyramide* kommt Ihr nur mit *Flugsegel* weiter

cheren *Bogenschützen*, fäserwerfenden *Muskelprotzen* und ganzen *Scharen* von flug- und lauffähigen *Töpfen* in Acht nehmen. Da *Aladdin* ja im Grunde seines Herzens ein lieber Kerl ist, werden die anstürmenden Gegner erst mit dem *Wurf* eines rotbackigen *Apfels* betäubt und dann mit einem gekonnten *Sprung* oder *Rempeler* von der *Piste* geholt. Seine gefährlichen *Abenteuer* besteht *Aladdin* nie allein – wie im Film läßt den Jungen sein kleiner *Affe Abu* nicht im Stich. Neben *Abu* findet *Aladdin* in herumstehenden *Töpfen* nützliche *Hilfsmittel*, die ihm auf seiner *Reise* behilflich sind. So ist bei weiten *Sprüngen* ein *Segeltuch*, das *Aladdin* als eine Art *Fallschirm* benutzt, ein unentbehrliches *Hilfsmittel*. Auf seinem Weg durch die *Weiten* des *Morgenlandes* stößt *Aladdin* des öfteren auf *grüne* und *seltener* auf *rote Diamanten* – ein *fetter Punktgewinn* ist so schon gesichert. Bei zuviel *Kontakten* mit *Gegnersprites* oder *Fehlritten* in *heiße Lava* schrumpft die *Lebensenergie*

des *Wunderkindes* schnell. Allerdings können im Laufe des Spiels die vier *Startherzen* noch um einige zusätzliche *Konditionsmuskeln* aufgestockt werden. *Aladdin* nimmt diese *Strapazen* natürlich nicht umsonst auf sich, im *Hinterkopf* hat der junge *Perser* handfeste *wirtschaftliche Interessen*, denn hat er erst *Dschafar* aus dem Weg geräumt, kann er die *liebrenden Prinzessin Jasmin* ehelichen und zum *Sultan* aufsteigen. cd

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Capcom
Zirka-Preis: 130 Mark
Testmuster: Traumfabrik

SUPER NES 80%

Grafik: 76% **Sound:** 74%
Schwierigkeit: mittel
Besonderheiten: Paßwort

Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

Erschliessen Sie sich die Welt der Grafik durch Professional Draw light von GOLD DISK zu einem unglaublichen Preis.



Professional Draw light setzt neue Highlights!

Ob Profi oder Anfänger, dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und zeitraubendes Wechseln zwischen verschiedenen Programmen. Professional Draw light ist für jeden PC-Anwender, dank seiner Powertools, sehr leicht zu erlernen und anzuwenden. Farbdarstellungen, Grafik-Tools, Clip-Arts, Zeichenwerkzeuge, verschiedene Schrifttypen – Professional Draw light läßt keine Wünsche offen. Auch die Im- und Exportmöglichkeiten zu anderen Grafikprogrammen sind vorhanden. Über ein Update auf die CD-ROM-Version Professional Draw 2.0 werden dem Anwender weitere faszinierende Anwendungen geboten.

Also nicht mehr lange warten.
Die PC-POWER-DISK 1 gibt es ab 26. Januar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Und für Spiele-Freaks!

Indiana Jones
und der letzte Kreuzzug

Das Original-Adventure von Lucasarts Games. Das Spiel zum Film ist ein spannendes und unterhaltsames Grafik-Adventure, das Sie faszinieren wird. Machen Sie sich auf die Suche nach dem Heiligen Gral. Meistern Sie als Indiana Jones alle gefährlichen Situationen und finden Sie den Heiligen Gral.

Die PC-SPIELE-DISK 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.



Alter Tobak



In Kämpfen wird auf eine 3-D-Perspektive umgeblendet

Paladins Quest

Zaygos ist ein Miesling wie er im Buche steht. Der machtgeile Diktator schmiedet ganz fleißig Pläne, um den Planeten Lennus unter seine Fuchtel zu bringen. Unfreiwilliger Helfer in dem Machtkomplott ist der Zauberlehrling Chezni, der aus Neugierde und ohne es zu wissen das magische Siegel zerbricht, das einen finsternen Dämon davon abhält, Lennus dem Erdboden gleichzumachen. Die Katastrophe ist perfekt: Monstercharen, die auf den Befehl des Dämons hören, machen die Landstriche von Lennus unsicher und Zaygos rüstet zur Invasion. Als Verantwortlicher für das Unheil wird Chezni von seinem Zaubermeister losgeschickt, um den Dämon und Zaygos zu bekämpfen. Der *Paladins Quest* beginnt. Wem

die Story bekannt vorkommt: *Paladins Quest* ist die US-Version des vor rund zwei Jahren in Japan unter dem Titel *Lennus* erschienenen Rollenspiels.

Am Anfang Eures Abenteuers seid Ihr noch ganz auf Euch alleine gestellt, später schließt sich ein weiterer Charakter – die wehrhafte Heroine Miria – Chezni an. Insgesamt passen vier Helden in die Party, nur zwei der Plätze sind ständig belegt (von Euch und

...hier die Totale, wenn Ihr ein Gebäude betretet....

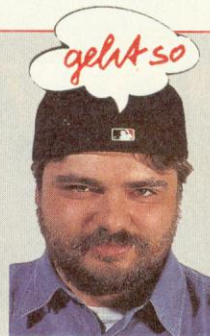
...oder die mittlere Version, wenn Ihr in einer Stadt seid.



Zoom mich: Die Draufsicht gibt's in drei Vergrößerungsstufen. Hier die Oberwelt...

besagter Dame). Um die Crew komplett zu machen, könnt Ihr unterwegs Söldner anheuern. 20 verschiedene Charaktere stehen dafür zur Wahl. Der Haken an der Sache: Ihr steuert zwar die Söldner im Kampf, könnt ihnen aber keine Waffen oder Ausrüstung geben oder den Besitz der Soldaten verschern. Merkt Ihr, daß die Bewaffnung eines Kämpfers nicht mehr ausreicht, um mit aktuellen Monsterhorden fertig zu werden, müßt Ihr Euch

Ich verstehe die Spielwelt nicht mehr. Da hat Enix Japan eine der schönsten Rollenspielerien der Konsolengeschichte, *Dragon Quest*, im Angebot, und die Kollegen von Enix Amerika haben nichts Besseres zu tun, als die olle Kamelle *Lennus* unter neuem Titel wieder aufzuwärmen. Die Erzkonkurrenten Squaresoft (*Final Fantasy*) dürften sich schon jetzt die Hände reiben. Denn sowohl technisch als auch spielerisch nagt an *Paladins Quest* ganz gehörig der Zahn der Zeit. Die Grafik ist durch die Bank weg



blaß und farbarm – nur die 3-D-Sequenzen sehen teilweise ganz gut aus, der Sound kann mit modernen Super-Nintendo-Standards nicht mehr mithalten. Selbst die Story reißt den durch solche Toptitel wie *Final Fantasy* und *Secret of Mana* extrem verwöhnten Rollenspielfan nicht vom Hocker. Vor zwei Jahren war dieses Modul sicher ein Knaller, heute bleibt *Paladins Quest* an der Durchschnittpunktmarke hängen. Enix wäre besser bedient gewesen, endlich ihr Zugpferd *Dragon Quest* aus dem Stall zu lassen.



nach einem besser bestückten Begleiter umsehen. Im Regelfall seht Ihr das Spielgeschehen aus einer isometrischen Perspektive – also von schräg oben. Betretet Ihr eine Stadt, ist diese vergrößert zu sehen, geht Ihr in ein Gebäude, wird wieder gezoomt. Kommt es zum Zufallskampf, wird auf eine 3-D-Sicht umgeschaltet. Per Menübefehl entscheidet Ihr für jeden Charakter, ob dieser zuhauen soll, ein Item nutzen, oder einen fetzigen Zauberspruch losläßt. mh

Genre: Rollenspiel
 Hersteller: Enix
 Zirka-Preis: 140 Mark
 Testmuster: Galaxy

SUPER NES 51%

Grafik: 43% Sound: 46%
 Schwierigkeit: mittel
 Besonderheiten: Batterie, US-Import

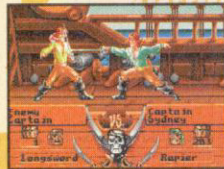
DIE RÜCKKEHR DES GOLDENEN ZEITALTERS DER SEERÄUBEREI!

Pirates!

PURES GOLD

Sid Meiers 32-karätiges Piratenabenteuer,
voller brillanter Animationen,
mitreißender Musik und
aufregender Soundeffekte.

Pirates! Gold: die Amiga-CD-32-Version für Ihre Schatztruhe.



Kehraus: Dieser aus der Faschings-terminologie entlehnte Begriff fand bereits in der Politik Einlaß – und jetzt auch in der POWER PLAY. Angegrautes Layout, verstaubte Rubriken, fehlende Innovationen – das Heft wird einer Generalüberholung unterzogen. Habt Ihr noch konstruktive Vorschläge in petto, schreibt uns schnell.



In letzter Zeit geriet das Thema "Werft den Konsolenteil raus" in den Mittelpunkt Eurer Leserbriefe. Eurem Aufruf aus Ausgabe 12/93 folgend, will ich hiermit mein Statement abgeben: Laßt ihn drinnen! Ich möchte nämlich trotz allem über die heißesten Neuheiten auf Konsolen und deren Entwicklung informiert bleiben und habe keine Lust, mir deswegen eine Extrazeitschrift zu kaufen. Bleibt so, wie Ihr seid, andernfalls wäre ich Euch sehr böse. Die Leute, die der Konsolenteil so stört, können ihn doch einfach überblättern.

Erkan Yilmaztürk, Hamburg

Ich besitze eine Konsole (Mega Drive), den Game Boy und einen IBM-PC. Da ich für zwei Zeitschriften nicht zahlen will, weil es auf die Dauer sehr teuer kommt, kaufe ich eben Eure. Ihr bringt sehr viele oft sehr gute Computerspiele, auch Eure News sind super, doch die Videospieltests sind immer weniger geworden. Ihr müßt nicht unbedingt fifty-fifty machen, aber 2/3 zu 1/3 wenigstens sollten es schon sein. Wenn das Verhältnis ungefähr so ist, dann glaube ich, sind die meisten von Euren Lesern zufrieden. Allen kann man es sowieso nicht recht machen.

Johanes Wieser, A-Mauterndorf

Logisch, logisch! "Wir testen sowieso nur die besten Spiele auf den Konsolen, um den Lesern einen Einblick zu gewähren", heißt

Konsolenkonferenz

es in der letzten POWER PLAY als Antwort auf einen Leserbrief. Meiner Ansicht nach verschafft es wenig Übersicht, wenn man nur die Tests der ohnehin guten Spiele sieht. Man muß doch gute und schlechte Spiele unterscheiden können. Zudem wirken die meist ellenlangen Spieletests (siehe Aladdin) wirklich störend. Dieser Platz könnte viel besser genutzt werden. Außerdem: Leute, die es sich leisten können, Spiele für den Computer und Konsole zu kaufen, wird eine Zeitschrift mehr oder weniger auch nicht in den Bankrott treiben!

Ronnie Matthies, Berlin

Schmeißt bloß nicht die Videospiele aus der POWER PLAY. Ich kaufe sie mir, da ich, zwar hauptsächlich über Computerspiele, aber auch über Videospiele informiert werden will! Daß in der POWER PLAY Computer- und Konsolenspiele getestet werden, stellt für mich einen wesentlichen Grund dar, mir Eure Zeitschrift zu kaufen. Spielemagazine, die sich nur auf Computer- oder nur auf Videospiele fixieren, gibt es ja genug!

Georg Erhardt Hörkofen

Ich finde Euch echt super, obwohl Ihr für uns Videospieler leider immer weniger bringt. Früher wart Ihr "lieber" zu uns. Nun, ich möchte auch weiterhin Eure

POWER PLAY lesen, aber wenn Ihr nichts mehr für Videospiele bringt, werde ich Euch als treuer Leser wohl verlassen müssen. Dies täte mir aber echt leid. Also bitte: Etwas mehr Videospiele (Wo ist die Handheld-Corner abgeblieben?!).

Andreas Siegert, A-Wien

Ja bitte, schreibt nie wieder etwas über Videospiele in der POWER PLAY, dafür gibt es die Video Games. Nur mit größten Überwindungsübungen kann ich mich dazu zwingen, Berichte über primitive Jump'n'Run-Spiele zu lesen; und Videospiele sind doch in etwa alle nur Jump'n Runs. Dort, wo jetzt die Videospiele sind, könntet Ihr doch mehr über PC, Mac oder sonstige Computersysteme schreiben. Oder mehr Tests, Interviews, Sound und Grafikartenvergleiche usw.

Ingmar Baatz, Herdecke

Der Leserbrief "Konsolen-Freaks" der Ausgabe 12/93 spricht mir aus der Seele; auch ich bin der Meinung, Ihr solltet den Konsolen den Gnadenstoß geben oder, was mir noch viel lieber wäre, sie wieder beträchtlich aufwerten. Vor kurzem habt Ihr es mit Eurer Fragebogenaktion im Grunde doch schon bewiesen, daß die Konsolen bei Euch kurz vor dem endgültigen Aus stehen. Oder warum sollte es

gerade Euch, denen ich die besten Beziehungen ins In- und Ausland unterstelle, nur möglich sein, Amiga und PC-Spiele als Teilnahmeanreiz anzubieten. Warum habt Ihr nicht gleich geschrieben "Für ST- und Konsolen-User Teilnahme zwecklos!" Und gerade in diesen Nichtmehr-Zielgruppen finde ich mich wieder; alles, was ich an Konsolen oder Computern besitze, heißt entweder Atari oder Nintendo (wenn man von einem antiquierten MB-Vectrex mal absieht). Wenn Ihr nicht in allernächster Zukunft Eurem Anspruch, Videospielemagazin zu sein, wieder gerecht werdet, werdet Ihr für mich nur noch Geschichte sein.

Ralf Döhr, Herford

Raus mit dem Konsolenteil! Ihr bringt doch zusätzlich zur POWER PLAY noch ein Schwesternmagazin heraus, welches sich ausschließlich Videospiele widmet (warum sind da keine Computerspieltests drin?). Für mich als PC-Besitzer und viele aus meinem Bekanntenkreis sind die Seiten, die zur Zeit noch der Konsolenteil einnimmt, völlig uninteressant. Würdet Ihr den Konsolenteil aus der POWER PLAY rauswerfen, hättet Ihr endlich mehr Platz für längere Tests und könntet Eure Leser ausführlicher über Hardwareneuheiten informieren.

Stefan Zeibig, Herrenberg

Laßt die Videospieltests ruhig drinnen. Bei 50% Videospieltests war diese

Quicksoft GmbH
Bärenstr. 8
78054 VS-Schwenningen

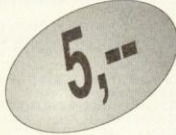


Auf die empfohlenen Verkaufspreise bei Diskettenspielen

BESTELLEN
unter
07720 / 31046

Titel		Amiga	PC	Titel		Amiga	PC	Titel		Amiga	PC
1869	DV	65,97	79,17	Freddy Pharkas	DV		72,57	Sim City Deluxe	DA	65,97	65,97
A-Train	DV	65,97	72,57	Goal!	DV	52,77		Sim Earth	DV	65,97	
A-Train Constr Kit	DV	26,37	26,37	Gobliins 2	DV	52,77	65,97	Sim Farm	EV		65,97
Aces o t Pac.+Mis	DA		79,17	Gobliins 3	DV	65,97		Sim Life	DV	65,97	
Aces over Europe	DV		79,17	Gunship 2000	DA	65,97	92,37	Simon the Sorcerer	DV		72,57
Airbus A320 Eur.	DA	65,97	65,97	Gunsh. 2000 Sc. D	DA		52,77	Skat '92	DV		65,97
Aibus A320 USA	DA	85,77	85,77	Hannibal	DV	65,97	79,17	Space Hulk	DA	62,67	79,17
Alien Breed Sp.	DA	19,77		Hexuma	DV	79,17	79,17	Space Quest 5	DV		72,57
Alien Breed 2	DA	46,17		Hired Guns	DA	65,97		Street Fighter 2	DA	52,77	59,37
Art o War i t Skies	DA	59,37		History Line	DV	65,97	65,97	Strike Commander	DA		85,77
Anstoss	DV	65,97	65,97	Inca 2	DV		92,37	Strike C. Sp. Acc.	DA		32,97
B.C. Kid	DA	52,77		Incredible Mashine	DA		72,57	Strike C. T. Op.	DA		36,27
Battle Team	DA	65,97	72,57	Indy Car Racing	DA		79,17	Stronghold	EV		65,97
Blastar	DA	46,17		Even more inc. M.	DA		72,57	Syndicate	DV	59,37	79,17
Body Blows	DA	52,77		Indiana Jones 4	DV	79,17	92,37	The lost Vikings	DV	65,97	65,97
Body Blows Galac	DA	52,77		Indi. Jones 4 Act	DA	46,17	59,37	Tornado	DA	0,00	72,57
Budesliga prof. 2.0	DV	65,97	65,97	Ishar 2	DV	52,77	59,37	Transarctica	DV	52,77	52,77
Burntime	DV	65,97	79,17	Jonathan	DV	79,17	79,17	Traps'n'Treasures	DA	59,37	
Champain 2	DV	65,97		King's Quest 6	DV		79,17	Ultima 7 Part 2	DA		79,17
Car & Driver	DA		72,57	Lands of Lore	DV		79,17	Ultima Trio 2 (4-6)	DA		72,57
Chaos Engine	DA	46,17		Legent of Valour	DV	79,17	79,17	Ulima Underw 2	DA		72,57
Civilisation	DV	75,87	92,37	Lemmings 2	DA	59,37	79,17	Veil of Darkness	DV		79,17
Comanche	DV		92,37	Links pro	DA		92,37	Walker	DA	52,77	
Comanche Mis D	DV		46,17	Courses für Links	EV		39,57	Wallstreet Man.	DV		92,37
Creepers	DA		79,17	Might & Magic 5	DV		85,77	War in the Gulf	DV	52,77	65,97
Curse of Enchantia	DA	65,97		Monkey Island 2	DV		79,17	Warlords II	EV		79,17
D. schwarze Auge	DV	72,57	79,17	Mortal Combat	DA	52,77		Waxworks	DV	65,97	65,97
Day o T Tentakel	DV		85,77	MS Flugsim. 5.0	EV		98,97	Whales's Voyage	DV	59,37	72,57
Der Patrizier	DV	65,97	79,17	MS Flugsim. 5.0	DV		131,97	Wing Com II + Sp.	DA		65,97
Dogfight	DA	65,97	92,37	NHL Hockey	DA		79,17	Wing Academy	DA		62,67
Dune 2	DV	59,37	79,17	Nigel Mansell	DA	52,77	52,77	Winter Challenge	DA		59,37
Dungeon Master	DV	65,97	65,97	Pirates Gold	DV		92,37	Wizardry 7	DV		85,77
Dynablaster	DA	65,97	65,97	Police Quest 3	DV		72,57	X-Wing	DA		92,37
Dynatech	DV	52,77	65,97	Populous 2	DV	65,97	72,57	X-Wing Mis Disk	DA		39,57
Eishockey Man	DV	72,57	79,17	Prince of Persia 2	DA		65,97	X-Wing Upgr Kit	DV		52,77
Elysium	DV		65,97	Privateer	DA		85,77	B-Wing (Mis. 2)	DA		39,57
Fields of Glory	DV		92,37	Privateer Sp. Acc	DA		36,27	Xenobots	DA		72,57
Fire & Ice	DA	46,17	65,97	Protostar	DV		72,57	YO! JOE!	DA	52,77	59,37
Flashback	DV	59,37	65,97	Quest for Glory 3	DV		72,57	Zool	DA	46,17	65,97
For. 1 Grand Prix	DA	75,87	92,37	Return o T Phant.	DA		79,17	Zool 2	DA		46,17

Ihr habt nicht gefunden, was Ihr sucht. Dann bestellt doch einfach unseren Katalog (ca. 2500 Artikel) und vergesst nicht bei der schriftl. Bestellung 5,- DM in Briefmarken beizulegen.



Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachname. Frachtkosten 12,-; Bei Vorauszahlung 10,-; Eilzuschlag 7,-; Bei Bestellungen unter 50,- DM erheben wir einen Mindermengenzuschlag von 5,- DM



Chartbreaker

Willkommen im Musik-business! Mit Chartbreaker wirst Du Manager einer Newcommer-Band, der Du zum ersten Mega-

Hit verhelfen sollst. Du merkst schneller, als Dir lieb ist: Die erste "Goldene" ist immer die schwerste... Du checkst TV-Interviews, verhandelst Plattenverträge und organisierst Live-Konzerte. Auf der Suche nach geeigneten Sponsoren erlebst Du Dein blaues Wunder, denn Geld auftreiben ist immer das Schwierigste, die Organisation eines Mega-Konzerts gerät zum Fiasko, wenn Du nicht jede Kleinigkeit bedenkst. **Die ganz neue Verbindung aus interaktivem Adventure und Wirtschaftssimulation.**



Elite II Frontier

Das Spiel versetzt Dich weit in die Zukunft des Jahres 3200. Überall in der Galaxie haben sich Zivilisationen über hun-

dert von Lichtjahren in allen Richtungen von der Erde ausgebreitet. Riesige Gebiete sind nach wie vor unerforscht, Hier und in den vielen Tausenden von Welten im Kosmos lockt ein abwechslungsreiches und vielfältiges Leben voller Abenteuer.

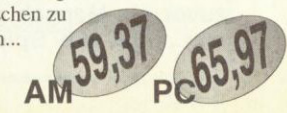
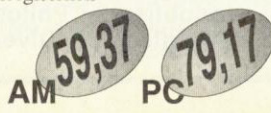
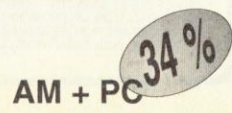
Schlüpfe in die Haut eines Weltraumhändlers mit einer Nebenbeschäftigung als intergalaktischer Söldner und beobachte, wie sich das Universum vor Deinen Augen entfaltet. Ein Spielspaß, der seit Elite I seinesgleichen sucht ...



Aufschwung Ost

Es ist der 9.11.89. Die Mauer ist gefallen, eine atemberaubende Entwicklung beginnt. Jetzt hast Du die Chance, den Aufschwung Ost zu schaffen!

Ausgangsbasis; Die authentischen Wirtschaftsdaten und Fakten von 25 Städten der neuen Bundesländer in der Stunde 0. Als Baubehörde, Finanzminister, Umweltbeauftragter und Kulturpolitiker in einer Person mußt Du schnell und überlegt handeln, um mit richtigen Entscheidungen Straßen- und Wohnungsbau voranzutreiben und die neuen Länder industriell aufzubauen, ohne die Umwelt unnötig zu belasten und über die strukturelle Entwicklung die Bedürfnisse der Menschen zu vergessen...



Kontroverse wohl gerechtfertigt, doch bei nunmehr 3-4 Tests pro Ausgabe ist das nun wohl nichtig. Es geht hier nicht um die Tests allgemein (wer sie nicht lesen will, kann sich auch eine andere Zeitschrift kaufen), sondern um eine allgemeine Information, was sich derzeit auf dem Videospielesektor tut. Werden die Tests nun herausgenommen, fehlt der POWER PLAY eine wichtige Informationszufuhr, die sie für manche Leser (mich eingeschlossen) uninteressanter macht. Also laßt die paar Tests leben, bei dieser geringen Zahl ist es unsinnig, sich darüber aufzuregen.

Piero Glina, Karlsruhe

Ich denke, es ist klargeworden, daß es darum geht, ein bißchen Toleranz zu zeigen und außerdem kann so ein Videospieletest ja auch ganz informativ sein. Eventuell kauft man sich ja doch einmal eine Konsole und ist dann froh, in den alten POWER PLAY-Ausgaben die Tests nachlesen zu können.

Oliver Herrmann, Hamm

Vor etwa einem halben Jahr hattet Ihr noch genügend Tests und Informationen zum Game Boy. Doch jeden Monat wurde es weniger, bis heute, wo Ihr überhaupt nichts mehr über den Game Boy schreibt. Vielleicht hattet Ihr das irgendwo erklärt, dann muß ich es aber übersehen haben. Na gut, werden welche sagen, soll er sich doch eine Game-Boy-Zeitschrift kaufen, wenn er

unbedingt etwas über den Game Boy lesen will. Ich habe aber nicht gerade zu viel Geld, und mir reicht die POWER PLAY im Abo. Mir würden ja schon nur die Tests für die besten Spiele reichen. Außerdem nennt Ihr Euch ja auch "Das meistgekauft Computer-spiele- und Video-spielmagazin". Die 5-8 Seiten, die Ihr da für Videospiele opfert, sind ja nur für Mega-Drive- und Super NES-Spieler interessant. Na gut, Mega Drive und Super NES sind hoch im Kurs und fast jeder hat eins davon, aber bestimmt gibt es viele, die einen Game Boy und einen Computer besitzen. Ihr könntet ja 2-3 Seiten für die "kleineren Konsolen" opfern und dafür die Tests mit den Büchern und CDs streichen, da ich diese Tests in Eurer Zeitschrift erst recht überflüssig finde.

Stefan Zanders, Bocholt

Videospiele rein, Videospiele raus? Die Frage beschäftigt Euch momentan scheinbar mehr als alles andere. Um das Thema jetzt zum Finale zu bringen: Wir lassen die Videospiele drin, ändern aber die Form. In Zukunft werden wir weiterhin die High-lights auf jeweils einer Seite testen. Superfette Test gibt's nicht mehr, die so gesparten Seiten kommen dem Computerspieleteil wieder zugute. Um den Videospielemagazinen noch einen fairen Gesamtüberblick zu geben, gibt's jeden Monat eine Liste mit Neuerscheinungen. Wir hoffen damit einen für Euch akzeptablen Kompromiß geschlossen zu haben. mh

Trekkie für Fans

Als langjähriger Trekkie war ich besonders von dem Bericht zu Star Trek in der Ausgabe 12/93 begeistert. Endlich mal wieder ein Artikel zu Star Trek in einem professionellen Magazin, der sachlich-liebevoll geschrieben ist und durch reichlich fundiertes Hintergrundwissen glänzt. Meiner Meinung nach hierzulande sogar die beste Veröffentlichung zu Deep Space Nine. Ich finde, Exkursionen wie diese, (in unendliche Weiten, wo noch nie zuvor ein Mensch gewesen war... die die Spiele aus-

führen und etwas über deren Hintergrund verraten, lockern das Bild Eurer Zeitschrift ungemein auf. Behaltet deshalb Euer Konzept auch in Zukunft bei! Star Trek ist zur Zeit so populär wie noch nie zuvor und sogar zur erfolgreichsten Multimedia-Serie avanciert. Weltweit gibt es mittlerweile 400 Fanclubs, eine durchaus erfreuliche Entwicklung, die in einer Zeit der multiplen Kriege, der permanenten Aggression und des Rassenhasses gar nicht so verwunderlich ist. Star Trek setzt mit einer von kosmopolitischer Philosophie geprägten positiven Zu-

PC/IBM

Table with 2 columns: Game Title and Price. Includes titles like 1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA, ACES OF THE PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA, AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWK 1942/ THEIR FINEST HOUR inkl. MISSION/ SECRET WEAPONS OF LW inkl. SCENERY DISKS, ALIEN BREED VGA DT. ANL. 3,5*, AMBUSH AT SORINOR VGBO WIND*, ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5*, ARCHER MC LEANS POOL BILLIARD DT. ANL. VGA, AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5*, BATTLE ISLE DATA NUR. 2 DT. ANL. 3,5*, BATTLE ISLE TEST 2 KPL. DT. VGA 3,5*, BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA, BATRAYAL AT KRONDOR KOMPL. DT. VGA, BLOODNET VGA 3,5*, BLUE AND GRAY VGA 3,5*, BLUE FORCE VGA, BLUES BROTHERS JUKEBOX DT. ANL. 3,5*, BODY BLOWS VGA 3,5* DT. ANL., BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5* DT. ANL., BURNING STEEL EDITOR KOMPL. DT. 3,5*, BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA, BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA, BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA, BURN TIME KOMPL. DT. VGA, CAMPAIGN KOMPL. DT. ANL. VGA, CAMPAIGN DATA DISK 3,5* KOMPL. DT. VGA, CANNONFOODER DT. ANLEITUNG 3,5*, CARRIERS AT WAR CONSTR. KIT, CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5*, CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2 2 KPL. DT. 3,5*, CLASSIC ADV. COMP. INCL. LOOM/MONKEY ISLANDS/ INDIANA JONES/MANIC MANSION/ZAK MCKRACKEN, CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT. 109,90, COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS/ F 19 STEALTH F/SILENT SERVICE 2 3,5*, COMMANDER MISSION DISK 2 KOMPL. DT. 3,5*, COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 3,5*, CYBERRACE DT. ANLEITUNG VGA 3,5, DARK SUN - SHATTERED LANDS SSI 3,5* VGA, DAS SCHWARZE WOLKENSCHIFF SKL. KPL. DT. VGA, DAY OF TENTACLE 1 & 2 KOMPL. DT. VGA, DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5*, DEEM KOMPL. DT. VGA 3,5*, DUNE 2 KOMPL. DT. VGA 3,5*, DUNGEON HACK AD & D VGA 3,5*, DYNATECH KOMPL. DT. VGA, ECOQUEST 2 - LOST SECRET OF RAINFOREST VGA, EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA, EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5*, ELITE 2 DT. ANL. KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5*, EMPIRE DELUXE VGA 3,5*, EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5*, EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA, EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2/JIMMI WHITE/ JAMES POND 2/CAR & DRIVER, FALCON 3.0 / DATA MIB 29 VGA 3,5*, FANTASY EMPIRE - SSI - 3,5*, FIGHT OF GLORY KPL. DT. VGA, FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5*, FLASH BACK KOMPL. DT. VGA, FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5*, FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5*, FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5*, FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5*, FLIGHTSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5*, FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA, FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VGA, GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA 3,5*, GARDEN OF SCENES SAVER/LASAGNABOX, GOAL - DINO DINING DT. ANL. VGA 3,5*, GOBLINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5*, HANNIBAL KOMPL. DT. VGA, HARPOON 2 DT. ANL. 3,5*, HIGH COMMAND VGA 3,5*, INCA II WIRACACHA KOMPL. DT. 3,5*, INCREDIBLE TOONS 3,5*, INDY CAR RACING DT. ANLEITUNG 3,5*, INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5*, ISHAR 2 DT. ANL. VGA 3,5*, KASPAROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5*, KINGMAKER KOMPL. DT. VGA, KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*, KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. VGA 3,5*, KYRANIA 2 - HAND OF FATE - VGA 3,5*, LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA, LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5*, X-MIB LEMMINGS - LOST IN L.A. - VGA 3,5*, LINKS PRO NUR AB 386 ER VGA, LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA, LINKS SCENERY BELTRY VGA, LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5*, LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5*, LOTHAR MATTHEI INFOCOM 2 DT. VGA 3,5*, LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON/ SILENT SERVICE 2/RAILROAD TYCOON/ PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5*, LOST TREASURES OF INFOCOM 1 (20 TITEL), LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DT. VGA 3,5*, LOST TREASURES OF INFOCOM 2 (11 TITEL), LOST WINGS KOMPL. DT. VGA, LOTUS TURBO CHALLENGE 3 VGA 3,5*, MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5* ENGL., MC DONALDS LAND DT. ANL. 3,5*, METAL & LACE VGA 3,5*, MICHAEL HORDON IN FLIGHT VGA, MICROSOFT ARCADE 3,5*, MIGHT & MAGIC 4 VGA KOMPL. DT., MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VGA 3,5*, MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5, MORTAL COMBAT DT. ANL. VGA 3,5*, NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5*, NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*, ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5*, ORIGIN SCREEN SAVER, PATRIOT VGA, PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KOMPL. DT. 3,5*, PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA, PIRATES GOLD II KOMPL. DT. VGA, PLAYBOY DATE BOOK 3,5* VGA, POLICE QUEST 4 VGA 3,5*, POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000/ INDIANAPOLIS 500/JETFLIGHT I, POWERHITS BATTLESHIP, PREHISTORIC II DT. ANL., PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA, PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*, PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*, PRIVATEER - WAGON FRONT VGA 3,5* KOMPL. DT., QUEST FOR GLORY VGA 3,5*, RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5*, RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5* VGA RALLY 3,5*, RETURN TO ZORK VGA 3,5*, SAM & MAX ENGLISH 3,5*, SAM & MAX ENGLISH 4,5*, SEALTEAM DT. ANL. VGA 3,5*, SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL., SEVEN CITIES OF GOLD 2 3,5*, SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5*, SHOGUN - WARS OF THE DATA DISK 3,5*, SILVERBALL - FLIPPER DT. ANL. 3,5*, SIM CITY 2000 SVGA 3,5*, SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5*, SIM THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5*, SKAT 92 KOMPL. DT., SPOREHULK DT. ANL. VGA, SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA, SPACE QUEST SAGA TEIL 1-4 ENGL., SPEEDRACER DT. ANLEITUNG 3,5*, STARLORD - MICROPROSE - VGA 3,5*, STARLORD - JUDGEMENT RITES VGA 3,5*

PC/IBM

Table with 2 columns: Game Title and Price. Includes titles like STAR WARS CHESS DT. KURZANL. VGA 3,5*, STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT., STREET FIGHTER 2 VGA 3,5*, STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA, STRIKE COMMANDER SPEECHPAK 486R/SOUNDBL., STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*, STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5*, STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT., STRIP POKER 3 SUPER-VGA/DIGI SPEECH 3,5*, STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5*, STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA, SUBWAR 2050 - MICROPROSE. KOMPL. DT., SYNDICATE KPL. DT. VGA 3,5*, SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT., TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5*, TERMINATOR 2 - ARCADE GAME - DT. ANL. VGA, TERMINATOR 2 SCREENSAVER - WINDOWS - 3,5* 59,90, THE GREATEST COMP. INCL. LURE OF TEMPTRESS, DUNE SHUTTLE DT. VGA, TORNADO DT. HANDBUCH VGA, T.X.F. - TACTICAL FIGHTER EXP. - 3,5*, ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5*, ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5*, ULTIMATE ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*, WALL STREET MANAGER 2 KOMPL. DT. VGA, WALL STREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5*, WARRIORS OF LEGEND 3,5*, WHEN TWO WORLDS WAR 3,5*, WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5*, WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA, WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*, WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5*, WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA, XANTH VGA 3,5*, X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG, XENOBOTS DT. ANL. VGA, X-WING DT. ANL. VGA, X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*, X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*, YO! JOE KOMPL. DT. VGA 3,5*, YSERBIUM - SIERRA - VGA 3,5*

PC/IBM Sonderposten

Table with 2 columns: Game Title and Price. Includes titles like 688 ATTACK SUB MARINE DT. ANL. VGA, NUR 3,5*, AIR, LAND, SEA COMP. INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5,25*, B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5* - MICROPROSE, BANE OF COSMIC FORGE - WIZARDRY 6 - KPL. DT., BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25*, BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5*, BACKROGERS II - MATRIX CUBED - 3,5* KPL. DT., CAPTIVE 3,5*, CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5*, CIVILIZATION - MICROPROSE - 3,5* VGA, COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS. 3,5*, CONQUEST OF LONGBOW - SIERRA - VGA 5,25*, CREEPERS VGA 3,5*, CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5*, DARK HALLOWEEN - ACCOLADE 3,5*, DOGFIGHT - MICROPROSE - 3,5* VGA, ECOQUEST 1 VGA 5,25*, ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS - 3,5 VGA, ERIC THE UNREADY VGA 3,5*, ESPAÑA DE LOS AÑOS 90 DT. ANLEITUNG 3,5* VGA, EYE OF BEHOLDER - DT. VGA 3,5*, F15 STRIKE EAGLE 3 - MICROPROSE - 3,5* VGA, FALCON 3.0 - MICROPROSE - 3,5* VGA, FORMULA ONE GRAND PRIX - MICROPROSE - 3,5* VGA, GLOBAL CONQUEST 3,5*, GOLF DRIVING VGA 5,25*, GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. VGA 5,25*, GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25*, GUNSHIP 2000 - MICROPROSE - 3,5* VGA, HARDBALL 3 VGA 3,5*, HARPOON VERS. 1,2 - DT. ANL. 5,25*, HEIMDAHL - VGA 5,25*, HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25, HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25*, HILL STREET BLUES, HUMANS VGA NUR 3,5*, HUMANS JURASSIC LEVELS 3,5* VGA - STAND ALONE - IMMORTAL, INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5*, INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5*, ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5*, JURASSIC PARK VGA 3,5*, KRISIS IN THE KRELM VGA, LAFFER LIT - THE BRAIN - VGA 3,5*, LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL., LEGACY - MICROPROSE - 3,5* VGA, LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT. ANL. VGA 3,5*, LES MANLEY - LOST IN L.A. KOMPL. DT. 3,5*, LHX ATTACK CHOPPER 3,5*, LIFE & DEATH - THE BRAIN - 3,5* VGA, LOOM - LUCASFILM - VGA 3,5*, M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5*, MAD TV KOMPL. DT. 3,5* VGA, MANCHESTER UNITED EUROPE 3,5*, MANIAC MANSION 3,5*, MANTIS - FIGHTER - MICROPROSE VGA NUR 3,5*, MICROPROSE SOCCER DT. ANL., MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. VGA 3,5*, LUCASFILM - MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5*, LUCASFILM - NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5* VGA, OBITUS 3,5* - PSYGNOSIS - OPERATIONS STEEL DT. ANL. 3,5*, PINBALL MAGIC NUR 3,5*, POOLIE QUEST 1 VGA 3,5*, POOL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA NUR 5,25*, POPULOUS INCL. PROMISED LANDS 3,5*, PREMIER MANAGER VGA 3,5*, PRINCE OF PERSIA 2 - 5,25* VGA, QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*, RAILROAD TYCOON NUR 3,5*, RAMPART DT. ANL. 5,25*, REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5*, REALMS KOMPL. DT. VGA 5,25*, ROCKET RANGER NUR 5,25*, ROCKETEER - DYNESY SOFTWARE - VHA 5,25*, SARGON V CHESS, SECRET WEAPONS OD GM LUFTWAFFE VGA 3,5*, SHUTTLE DT. ANL. VGA 5,25*, SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*, SIM ANT - MAXIS 3,5* & 5,25*, SIM EARTH - MAXIS - 3,5*, SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA, SPELLCASTING 301 - SPRINGBREAK - 5,25, STREET SURFER NUR 3,5*, SUMMER CHALLENGE - THE GAMES - VGA 3,5*, SUPER TETRIS 5,25*, SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5*, TEAM YANKEE - PANZERSIMULATION - VGA 3,5*, TENNIS CUP 2 3,5*, TERNIUM 2 3,5*, THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25*, TIME QUEST 3,5* VGA, TOYOTA CELICA GT 4 RALLY NUR 3,5*, TV SPORTS BASEBALL DT. ANL., ULTIMA TRILOGY 2 (U4/U5/U6) 5,25*, UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5*, VAL HALL VGA 3,5* DT. ANL., VAXWORKS - ACCOLADE - 3,5*, WING COMMANDER 1 VGA 3,5*, WINTER CHALLENGE - THE GAMES - WIZKID VGA 3,5*, WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5*, WWF WRESTLING 3,5* VGA, YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25*, ZAK MCKRACKEN NUR 3,5*, ZOO! DT. ANL. 3,5*

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: 08142/9011 & 8079 & 8273

Telefax 08142/54654

BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00 Uhr

„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG

Karolinenstr./Ecke Karlstr.

Mo.-Fr. 9 - 13 + 13.30 18 Uhr, Sa. 9 - 12

IBM/PC CD-ROM

Table listing IBM/PC CD-ROM titles and prices, including AFRIKA-TRAVELMAGIC, BIT FLYING F & SILENT SERVICE 2, BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION, etc.

Soundkarten / Zubehör

Table listing sound cards and accessories like DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS, ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS, etc.

Sega Mega Drive

Table listing Sega Mega Drive games like MEGA CD 2 INKL. ROAD AVENGER DT. VERSION, MEGA DRIVE 2 BASE SET DT. VERSION, etc.



Versand Service GmbH

Amiga

Table listing Amiga games like KINGMAKER KOMPL. DEUTSCH 1 MB, KRUSTYS FUNHOUSE DT. ANL. 1 MB, LEGACY OF SORASIS DT. ANL. 1 MB, etc.

Preishits Amiga

Table listing Amiga games at special prices like LEGEND OF FAERGHAIL KOMPL. DT. 1 MB, LEGEND OF KYRANIA KOMPL. DT. 1 MB, etc.

Preishits Amiga

Table listing Amiga games at special prices like 3D CONSTRUCTION KIT 2.0 1 MB, 688 ATTACK SUBMARINE, ADRENALYN DT. ANL., etc.

AMIGA

Table listing Amiga hardware and software like 1869 HANDELSIMULATIONEN KOMPL. DT. 1 MB, 1990 - DIE 93ER EDITION-POLITISIMUL. KD 1 MB, etc.

Amiga Zubehör

Table listing Amiga accessories like AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500, AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000, AMIGA MOUSE, etc.

Amiga 1200

Table listing Amiga 1200 games like ALFRED CHICKEN DT. ANL., D-GENERATION DT. ANL., DEEP CORE, etc.

Amiga CD 32 Neuheiten

Table listing Amiga CD 32 new titles like ALFRED CHICKEN DT. ANL., D-GENERATION DT. ANL., DEEP CORE, etc.

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten / Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. / Versandkosten: Nachnahme plus DM 9.00. Vorkasse im Inland nur per Eurocheck plus DM 8.00. Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20.00 Versand. BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL 0 23 71 - 3 63 30 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC		Amiga		PC		Amiga	
1869	78, DV	66, DV	Global Gladiators	50, DH	54, DH	Secret Monkey Isld	78, DV
3D Construct. 2.0	117, DV	117, DV	Globaldie	54, DH	54, DH	Sensl.Soccer 92/93	66, DV
A-Train	90, DV	72, DV	Goal 1	59, DH	55, DH	Shadowcaster	78, DV
-Constrution Set	42, DV	42, DV	Gobiilins	60, DV	60, DV	Sherlock Holmes	78, DV
Aces of T. Pacific	66, DH		Gobiilins 2	84, DV	66, DV	Silverball	54, DH
- Mission Disk 1	48, EV		Gobiilins 3	78, DH	66, DV	Sim Ant	78, DV
Aces over Europe D	74, DV		Gunship 2000	90, DH	66, DV	Sim City Deluxe	78, DV
Airbus A 320	66, DV	66, DV	Gunship 2000 Data	54, DH		Sim Farm	78, DV
Airbus A 320 Amer.	84, DH	84, DH	Hannibal	78, DV	66, DV	Simon the Sorcerer	84, DV
Alien 3			Heimdal	34, DV	34, DV	Soccer Kid	84, DV
Alien Breed 2			High Command	79, EV		Space Hulk	84, DH
Alien Breed SE 92			Hired Guns	87, DV	59, DV		
Alone in The Dark			History Line 14-18	66, DV	66, DV		
Artemoon	84, DV	78, DH	Inca	72, DV	72, DV		
Arabian Nights			Indiana Jones 4	49, DV	49, DV		
Archon Ultra	78, DV	59, DV	Indiana Jones 4	84, DV	39, DV		
Aufschwung Ost	66, DV	60, DV	Indiana Jones 4	84, DV	39, DV		
Bards Tale Trilogy	69, DH		Inca	89, DV	89, DV		
Battle Chess 4000	66, DH		Inca 2	84, DV	84, DV		
Battle Isle 2	78, DV	78, DV	Incredible Deluxe	66, DV	66, DV		
Battle Isle 2	78, DV	78, DV	Incredible Machine	66, DV	66, DV		
-Battleisle Data 2	48, DH	48, DH	Indiana Jones 3	39, DV	39, DV		
Betrayal at Kondor	75, DV		Indiana Jones 4	84, DV	39, DV		
Blastar			Indiana Jones 4	84, DV	39, DV		
Body Blows	54, DH	48, DH	Indy Car Racing	78, DV	78, DV		
Body Blows Galact.			Innocent un.caught	84, DH	66, DH		
Budokan	32, DH	32, DH	Ishar	60, DV	54, DV		
Bund.Man.Prof 2.0	66, DV	66, DV	Jurassic Park	66, DV	66, DV		
Burning Steel	78, DV		Kingmaker	66, DV	66, DV		
-Data 1 od 2 je	36, DV		Kings Quest 6	77, DV	60, DV		
Burntime	78, DV	66, DV	Krustys Fun House	54, DH	49, DH		
Cannon Fodder	60, DH	54, DH	Lands of Lore DV	59, DV	59, DV		
Chaos Engine	54, DH	54, DH	Leg of Kyrandia 1	66, DV	66, DV		
			Legend o.Kyr. 2 EV	89, DV	89, DV		
			Legends o.Kyrandia	66, DV	66, DV		
			Leis.S.Larry 6 DV	74, DV	74, DV		
			Leis.S.Larry 6 EV	66, DV	66, DV		
			Lemmings 2	78, DH	59, DH		
			Les Manier Lost LA	39, DV	39, DV		
			Links 386 Pro	89, DV	89, DV		
			-Bay Hill Club	36, DH	36, DH		
			-Pebble Beach(386)	45, EV	45, EV		
			Lord of The Ring 2	66, DH	66, DH		
			Lords of Power	78, DV	72, DV		
			Lost in Time	84, DV	84, DV		
			Los Lost Viking	78, DV	66, DV		
			Lothar Matthäus	66, DV	59, DV		
			Lotus 3	60, DH	60, DH		
			Lotus Compil.(1-3)	54, DH	54, DH		
			M 1 Tank Platoon	32, DH	32, DH		
			Mad News	79, DV	66, DV		
			Mad TV	79, DV	66, DV		
			Maniac Mansion 2	84, DV	66, DV		
			Master of Orion	89, DV	89, DV		
			Might and Magic 4	78, DV	78, DV		
			Might and Magic 5	84, DV	84, DV		
			Monkey Island 2	78, DV	78, DV		
			Mortal Combat	60, DH	54, DH		
			NHL Hockey	78, DH	78, DH		
			No Second Price	57, DH	57, DH		
			On The Road	60, DV	60, DV		
			One step beyond	48, DH	48, DH		
			Overdrive	49, DV	49, DV		
			Pacific Strike	84, DH	84, DH		
			Speech pack	39, DH	39, DH		
			Penthouse Hot Numb	36, DV	36, DV		
			Penthouse Deluxe	60, DV	54, DV		
			Pinball Fantasies	59, DH	48, DH		
			Pinball Fantasies	54, DH	54, DH		
			Pinball Wizard	21, DH	21, DH		
			Pirates Gold	89, DV	89, DV		
			Pirates!	32, DH	32, DH		
			Pizza Connection	79, DV	79, DV		
			Police Quest 3	66, DV	66, DV		
			Pools of Darkn.DV	79, DV	66, DV		
			Popul.-Promis.Land	39, DV	39, DV		
			Populous 2	60, DH	60, DH		
			Powermonger	66, DH	66, DH		
			Premier Manager 2	48, EV	48, EV		
			Prince of Persia 1	32, DH	32, DH		
			Prince of Persia 2	67, DH	67, DH		
			Privateer	84, DH	84, DH		
			Privateer Speech	39, DH	39, DH		
			-Special Oper. 1	39, DH	39, DH		
			Project X	27, DH	27, DH		
			Quest for Glory 3	66, DV	66, DV		
			Okwak	27, DH	27, DH		
			Railroad Deluxe	79, DH	79, DH		
			Railway Challenge	66, DV	66, DV		
			Red Baron	66, DV	66, DV		
			-Mission Disk 1	48, EV	48, EV		
			Return to Zorc	78, DH	78, DH		
			Sam + Max DV	84, DV	84, DV		
			Sam + Max EV	72, EV	72, EV		
			Schatz i.Silbersee	84, DV	84, DV		
			Second Samurai	60, DV	60, DV		
			Penthouse Deluxe	63, DH	63, DH		
			Pinball Fantasies	57, DH	57, DH		
			TFX	69, DH	69, DH		
			Zool 2	51, DH	51, DH		
			Soundblaster 16	329, DH	329, DH		
			Soundblaster.16 ASP	429, DH	429, DH		
			Soundblaster 2.0	135, DV	135, DV		
			Waveblaster	429, DH	429, DH		

Hattrick

PC * 78, DV Amiga 66, DV

Space Qu.1-4 Comp	79, EV	79, EV
Space Quest 5	56, DV	59, DV
Space Quest 6	66, DV	66, DV
SSN-21 Seawolf	79, DH	79, DH
Star Trek	79, DV	75, DV
StarDust	89, DH	36, DH
Station 54	89, DH	89, DH
Steiginger, Hotelm.	54, DV	48, DV
Street Fighter 2	59, DH	54, DH
Strike Commander	84, DH	84, DH
-Speech	42, DH	42, DH
-Tact.Operation 1	39, DH	39, DH
Striker	66, DV	66, DV
Strip Poker 2	29, DV	29, DV
Stronghold	66, EV	66, EV
Stunt Island	89, DV	89, DV
Subwar 2050	89, DH	89, DH
Superfrog	48, DH	48, DH
Syndicate	78, DV	59, DV
-Data Disk 1	39, DV	39, DV
Take a Break Pintb.	66, DV	66, DV

Magic of Endoria

PC * 78, DV Amiga * 66, DV

Task Force	90, DH	90, DH
Terminator 2	29, DH	29, DH
Terminator.2(Virgin)	54, DH	54, DH
TFX	84, DH	84, DH
The Manager	49, DV	49, DV
Traps n' DeLuxes	60, DH	60, DH
Tri.Pursuit 2 Treasure	66, DV	66, DV
Troils	45, DH	49, DH
Twilight 2000	64, DV	64, DV
Ultima 7	78, DV	78, DV
Ultima 7-2 Serp.Is	78, DV	78, DV
-Data Silver Seed	42, DH	42, DH
Ultima 8	79, DV	79, DV
-Speech Acc.Pack	39, DH	39, DH
Ultima Trilogy 2	72, DH	72, DH
Ultima Underworld	72, DH	72, DH
Ultima Underw. 2	72, DH	72, DH
Uridium 2	48, DH	48, DH
V for Victory 2	69, EV	69, EV
V for Victory 4	69, EV	69, EV
Victory at Sea	78, EV	78, EV
Wall Str. Manager	79, DV	79, DV
Warlords 2	78, EV	78, EV
Wing Commander	27, EV	27, EV
Wing Comm Edition	84, DH	84, DH
WC 2 + Speech	66, DV	66, DV
WC 2 Sp.Op.1+2 zus	49, DH	49, DH
Wing Comm.Academy	63, DH	63, DH
Wiz n' Liz	60, DV	60, DV
WWF Wrestling	29, DH	29, DH
WWF Wrestling 2	66, DH	60, DH
X-Wing	72, EV	72, EV
X-Wing DH	84, DH	84, DH

Werbung hinzu und hängt noch einen Werbeblock dran, weil du schon einen Film mit Überlänge hast, der eine Werbung mehr haben darf!

Dr. George O'Connell, Herzogenrath

kunftsversion ethnische, humane und moralische Werte, die uns allen als Vorbilder dienen sollten. Wer sich näher für das Star Trek-Phänomen interessiert, dem sende ich gegen 1 Mark Rückporto gerne Infos von unserem Fanclub zu:

Star Trek Fanclub
"The Final Frontier"
 c/o Carsten Pohl
 Alfred-Ruppert-Str. 1
 97828 Marktheidenfeld
 Carsten Pohl, Marktheidenfeld

Zunächst einmal herzlichen Dank für den DS9-Bericht! Die Photos sind toll, und die Berichterstattung ist nicht übel. Nur: Ein paar Fehler muß ich Euch schon ankreiden:

Ihr hättet die Briefaktion gegen die Einstellung nach der ersten Staffel erwähnen sollen, da es schon damals genug Trekker gegeben hat, die ohne Star Trek nicht leben konnten.

Der Darsteller des "Q" heißt John de Lanci nicht, wie Ihr irrtümlich geschrieben habt "John de Lance". Die Enterprise NCC-1701 wurde in Mutara (nicht Mutura)-Sektor zerstört.

Ihr scheint Euch ja auch nicht einig zu sein, wie man Bajor schreibt: In der Einleitung schreibt Ihr, wie auch im Fließtext "Bajor, bzw. bajoranisch und bei Maj. Kira Nerys heißt es dann bayoranisch, dann bajoranisch! Tzzz.

Der Darsteller des Dr. J. Bashir, MD heißt übrigens Siddiq El Fadil (Gerechtigkeit muß sein, denn die Vornamen der anderen erwähnt Ihr ja auch).

Der Trill Dax ist normalerweise ein "er". Im englischen Original heißt es "he".

Trotzdem ein gelungener Artikel, der mir sehr viel Freude macht und mich nur noch sehnsüchtiger auf DS9 warten läßt. Bleibt zu hoffen, daß Sat 1 mal die Würde dieser Serie anerkennt und nicht wieder wahl- und sinnlos daran herumschneidet, wie sie es mit der Classic (RS Enterprise)- und TNG (RSE, das nächste Jahrhundert)-Reihe machten. Außerdem war ja die dauernde Werbung im TNG-Pilot unerträglich - dauernd wurde unterbrochen, damit Werbung kommen konnte. Ich habe ja schon die Befürchtung, daß die ihr Lieblingsspiel gespielt haben: Addiere der Filmlänge die

An dieser Stelle wollen wir allen "Trekies" herzlich danken, die uns mit Briefen - Lob und konstruktiver Kritik - zum Deep Space Nine-Artikel bombardierten. Mittlerweile haben wir alle unsere Videosammlung um ein paar Importfolgen von DS9 erweitert, Michael "Video brauch ich nicht" orderte gar alle auf Laserdisk erhältlichen TNG-Folgen (ca. 30) in den USA und lud die Redakteurschar zum kollektiven Star Trek Festival ein. Mit einem "Live long and prosper!", sehen wir voller Erwartungen in die Star Trek-Zukunft.

CD-ROM - wer braucht's?

In einem Artikel der POWER PLAY 12/93 testet Ihr ein Gerät, das neu auf den Markt kommt und fragt in der abschließenden Bewertung danach, wer dieses Gerät wohl braucht. Zum anderen jedoch lobt Ihr CD-ROM-Laufwerke in den Himmel und sagt, daß sich Spieler der Zukunft ein CD-ROM kaufen sollten. Mal ne Frage: Wieviel bekommt Ihr monatlich von den CD-ROM-Herstellern? Ein CD-ROM? Schon allein das Wort ROM (Read Only Memory) schreckt mich ab. Was soll ich mit 550 MByte Festspeicher auf einem der langsamsten Datenträger überhaupt? Nur zum Spielen ist ein CD-ROM zu schade und zu teuer! Musik hören kann ich besser auf meiner Musikanlage im Wohnzimmer und TV klotze ich lieber im Fernsehen und nicht am PC! Die armen Leute, die eine CD-ROM haben und sich 2000 Minigrafiken auf einer CD kaufen, tun mir echt leid! Ich würde nie einen Sinn darin sehen, mich monatlang durch solche Datenmengen zu klicken, um dann festzustellen, daß ich 400 MByte davon eh nie brauchen werde. Aber der Gedanke daran, "Wenn ich's brauch, dann habe ich es ja", hat schon früher ganze Dachböden und Keller mit Unrat und allem anderen Krempel voll werden lassen. Für die Hersteller von Spielen hat die CD natürlich den unbeschreib-

HAMMERPREISE !

-Miss.Disk 2 MIG29	54, DH		
Fallen Empire	84, DV	78, DV	
Fantasy Empires	69, EV		
Fields of Glory	90, DH		
Fire And Ice	54, DH	48, DH	
Flashback	66, DV	60, DV	
Flugsimulator 5.0	126, DV		
Forgotten Castle	78, DV		
Formula One GP	90, DH		
Freddy Pharkas DV	63, DV		
Fury o the Furries	60, DH	54, DH	
Gateway 2	60, EV		
Genesia	54, EV		
-Special Oper. 1	39, DH		
Project X	27, DH		
Quest for Glory 3	66, DV		
Okwak	27, DH		
Railroad Deluxe	79, DH		
Railway Challenge	66, DV		
Red Baron	66, DV		
-Mission Disk 1	48, EV		
Return to Zorc	78, DH		
Sam + Max DV	84, DV		
Sam + Max EV	72, EV		
Schatz i.Silbersee	84, DV		
Second Samurai	60, DV		
Penthouse Deluxe	63, DH		
Pinball Fantasies	57, DH		
TFX	69, DH		
Zool 2	51, DH		

Zepppelin

PC * 77, DV Amiga * 66, DV

ES GEHT WEITER...



Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele



Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele



Das Schwarze Auge
Fantastische Computer-Spiele



FANPRO



Unter Lizenz von
Schmidt Spiele



STERNENSCHWEIF
Zweiter Teil der Nordland-Trilogie

SEID IHR BEREIT?

Weiterhin erhältlich:
Teil 1 der Nordland-Trilogie

DIE SCHICKSALSKLINGE

PC-Erotic

PENTHOUSE HOT NUMBERS – 15 Girls laden Dich zu heißen Spielen ein ... Amiga = Nr. 320013 • PC = Nr. 320021 je nur 49,90

THE INTERACTIVE GIRLS CLUB – Sharon & Vida wollen erst mal richtig angemacht werden! – Aber dann geht es tierisch ab ...

**Interaktive Erotik-Disketten in der englischer Original-Version!
Sharon Kane = Nr. 320030 • Nr. Vida = 320137 je nur 39,90**

Alle Spiele auf 3,5"-Disketten für MS-DOS, VGA, Mouse & Keyboard.
Verkauf NUR ERWACHSENE!
Schnell per Telefon bestellen: 0461 / 5040141

ORION • 24933 Flensburg Bitte Kennzeichen mitangeben: PP1

Soft & Hardware

Uhlmann & Eisermann GbR

Drailindenstr. 17 • 04177 Leipzig • Tel. & Fax 03 41/4 78 77 81

	PC	Amiga	HD – Disketten 3,5" formatiert	11,90 DM
Aces over Europe	DV	72,00 DM	DD – Disketten 3,5" formatiert	8,90 DM
Ambermoon	DV	–	externes Laufwerk Amiga	119,00 DM
Anstöß	DV	* 64,00 DM	130 MB Festplatte ext. für Amiga 500 (+)	
Turrican 3	DA	–	8 MB RAM Option	579,00 DM
Die Siedler	DV	* 77,00 DM	Speichererweiterung 1,8 MB Amiga 500	179,00 DM
Elite 2	DV	64,00 DM	Speichererweiterung 1 MB Amiga 500+	59,00 DM
Indy Car Racing	DV	77,00 DM	Speichererweiterung A 600 1 MB	99,00 DM
Inca II	DV	83,00 DM	CD – ROMs ab – (z. B. Games DOS, Games Windows)	9,90 DM
T.F.X.	DA	83,00 DM	Mitsumi FX 001 Double Speed CD-ROM LW	429,00 DM
			Master Boomer	
			(Adlib- u. Soundblaster kompatibel!)	99,00 DM

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
NEU NEU NEU NEU BTX * 200040341478778 # NEU NEU NEU NEU
Wiedere Hard- u. Software auf Anfrage, eine Preisliste schicken wir Ihnen gerne zu. Bitte System angeben.
Ladenverkauf: Montag – Freitag 10.00 – 18.00 Uhr
Samstag 10.00 – 14.00 Uhr
Versand: Nachnahme 9,- DM (zzgl. Zahlkartegebühr) • Vorkasse (Scheck) 6,- DM * Ladenpreise können variieren * Es gelten unsere AGB
* Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

AMIGA	PC	AMIGA	PC
Aces of the Deep	DV -- 77,-	Master of Orion	DA -- 87,-
Aces over Europe	DV -- 69,-	Mig 29 zu Falcon	DA -- 54,-
Ambermoon	DV 69,-	Mortal Combat	DA 53,- 53,-
Anstoss	DV 66,- 66,-	NHL Hockey	DA -- 76,-
B-Wing (X-Wing Miss.)	DV -- 44,-	Pirates Gold	DV -- 84,-
Battle Isle 2	DV 81,90 * 81,90 *	Prime Mover	DA 55,- --
Body Blows Galactic	DA 51,- --	Privateer	DA -- 82,-
Burntime	DV 66,- 76,-	Privateer Speech Pack	DA -- 39,-
Cannon Fodder	DA 53,- a.A.	Railroad Tycoon deluxe	DA -- 76,-
Combat Air Patrol	DA 61,- --	Railroad Tycoon	DV 37,- 37,-
Combat Classics 2	DV 63,90 69,90	Sam & Max	DV -- 86,-
Crazy Football	DA 58,90 69,90	Sensible Soccer 92/93	DA 51,- 58,-
Cyberace	DV -- 77,-	Silent Service 2	DV 37,- 37,-
Die Siedler	DV 81,90 81,90	Silverball Pinball	DA -- 49,-
Dreamlands	DA -- 55,-	Simon the Sorcerer	DA 73,- 73,-
Dungeon Hack	E -- 69,-	Stronghold	DV -- 79,-
Elite 2	DV 53,- 67,-	Subwar 2050	DV -- 86,-
F 117 A Nighthawk	DA 69,90 84,-	Syndicate	DV 62,- 78,-
Flightsimulator 5	DV -- 119,-	Syndicate Data Disk	DV 37,- 37,-
- Scenery New York/Paris	49,-	Terminator Rampage	E -- 69,-
- Scenery San Francisco	DA 63,-	Terminator 2	DA 53,- 53,-
Front Page Football 93	E -- 67,-	TFX	DA -- 87,90
Globdule	DA 54,- --	Tornado	DA 59,- 67,-
Hired Guns	DA 61,- --	Turrican 3	DV 63,- --
Indy Car Racing	DA -- 74,-	Uridium 2	DA 44,- --
Kingmaker	DV 67,- 67,-	Winter Olympics	DV 67,- 67,-
Larry 6	DV -- 76,-	X-Wing Upgrade	DV -- 57,-
Lords of Power	DA 72,- 76,-	Zeppelin	DV 69,90 81,90 *
Maniac Mansion 2	DV -- 86,-	Zool 2	DA 55,- --

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

Wir überzeugen durch Service!

* bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.
Versandkosten: Bei Vorkasse DM 7,00 / bei Nachnahme Post DM 10,00; UPS DM 15,00; Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17,00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

ESSER-SOFT KÖLN Telefon : 0221 / 58 61 17
Goldfasanenweg 14 Telefax : 0221 / 58 49 46
50829 Köln BTX : ESSER#SOFT

lich hohen Nutzen des perfekten Kopierschutzes, wer kann schon 300 oder mehr MB kopieren? Das bedeutet natürlich den 100%igen Absatz für den Hersteller, ein gutes Argument für die CD.

Karl-Heinz Wallon, Ebsdorfergrund

Ein kleiner Tip: Wenn Du behauptest, daß die CD als Datenträger zu schade für Spiele sei, solltest Du Dir mal *Rebel Assault* zeigen lassen. Ach ja, wir werden übrigens von keinem CD-ROM-Hersteller "gesponsert". Im Gegenteil, wir alle haben uns mittlerweile selbst ein CD-ROM gekauft (alleine schon wegen *Rebel Assault*), um für die Zukunft gewappnet zu sein. Klar, wegen ein paar Bildern auf der CD wird sich kein Mensch sowas zulegen und einige Hersteller, die alte Spiele nur 1:1 auf dem Silberling umsetzen, werden in Zukunft dazulernen müssen.

– Haben Spiele auf CD den gleichen Umfang wie die Diskettenversion oder gibt es zusätzliche Grafiken und Sound?

– Hört mit den CD-Versionen das leidige Kopieren auf? Ich bin bereit, gerechte Preise zu zahlen, weil ich auch morgen noch gute, neue Spiele kaufen will. Den Raubkopierern ist offensichtlich mit Vernunft oder Logik nicht beizukommen. Gibt es keinen absoluten Kopierschutz (Dongle oder so ähnlich?) Vielleicht hilft bei den Kids so eine Art Gutscheine oder Rabattmarkensystem: Wer mehrere Spiele ordnungsgemäß gekauft hat, kann dann ein zusätzliches kostenlos (oder billiger) bekommen, wenn er die Gutscheine einlöst.

Heinz Sturm, Eitelborn

Bei fast allen Disketten zu CD-ROM-Konvertierungen wird die Musik als Audioclip mit auf die CD-ROM gepackt. Das hat den Vorteil, daß auch leidlichen Soundkarten wie der ersten Soundblaster oder anderen Sample-Röhren noch eine Gnadenfrist bleibt, denn die Musik kommt ja in diesen Fällen in CD-Qualität von der Compact Disc, und die Soundblaster wird nur für einige wenige Effekte benötigt. Raubkopierer wird es wohl immer geben, auch vor dem Datenfresser CD wird da nicht halt gemacht. Allerdings ist das CD-ROM-Copy für einen normal Sterblichen kaum machbar und der

breiten Masse der Raubkopierer wird dadurch der Boden unter den Füßen entzogen. Die Industrie selbst scheint sich der besonderen Situation der nicht kopierbaren CD-ROM in Sachen Preis durchaus bewußt zu sein. LucasArts *Rebel Assault* ist trotz genialer Grafik und Ultrasound für unter 100 Mark zu haben.

Kampf Giganten

Als ich die *POWER PLAY*-Ausgabe 12/93 am Kiosk sah, mit dem vertrauten Anblick der *BattleMechs* drauf, mußte ich mir diese natürlich sofort zulegen. Ihr könnt Euch vielleicht vorstellen, wie enttäuscht ich war, weil dergleichen nicht im Heft auftauchte (Test, Bericht, usw.). War das jetzt einfach nur ein Cover oder welcher Sinn steckte dahinter?

– Ich lese seit ungefähr einem halben Jahr aus dem Heyne-Verlag die Bücherreihe: "Battletech" und bin ein großer Fan dieser Serie. Meine Frage ist daher, ob es für den Amiga ein oder mehrere Spiele aus dem Battletech-Universum gibt? Wenn ja, wo bekomme ich sie, bzw. die Tests dazu?

Oliver Minár

Sorry für die Verwirrung mit den *BattleMechs*. Für die Ausgabe war fest ein Test über das Activisionsspiel *Mechwarrior 2* eingeplant... dummerweise wurde die Veröffentlichung des Spiels auf Ende Januar verschoben. Die angekündigte Testversion trudelte deshalb nicht mehr rechtzeitig in der Redaktion ein.

Thema Amiga-PC

Ich hatte einen Amiga und habe seit einem Jahr einen 486-50 DX VLB. Der Amiga war schön, allerdings technisch veraltet, dafür wunderbar leicht zu bedienen! Der PC ist schneller, bunter, bietet bessere Spiele. Aber wenn der 1200 ein 68030 intus hätte, würde ich ihn schon besitzen, denn Spiele wie *Sensible Soccer* sehen auf dem Amiga 100mal besser aus. Ich habe vor kurzem mal 4 Jahre alte Leserbriefe gelesen, wo gerade der Krieg Amiga-ST im Gange war. Irgendso eine Triftnase behauptete, der ST gewänne, ha! Na, wo ist er denn jetzt? Der Amiga (hoffentlich der 500 und 600) ist zwar auch nicht mehr dominierend, aber

der 1200 hat neue Impulse gebracht. Er ist bloß immer noch zu lahm und warum immer nur noch 4-Stimmen? Der Falcon ist ja auch nicht schlecht, aber er war eine Fehlgeburt. Archimedes? Was ist das?

Ok, schön schnell, aber die Grafik? Keine Chance gegen eine Grafikkarte im PC (keine Trident oder sowas). Ich glaube, die Zukunft liegt bei Intel, denn fast jeder Bürocomputer hat so einen Chip intus. Und das ist eine starke Basis.

Oliver Augustin, Gelsenkirchen

Ich möchte eine Bitte an alle Amiga- und PC-Besitzer loswerden. Warum zerfleischen wir uns immer gegenseitig? Wurde uns bei der Geburt ins Ohr geflüstert: "Macht diese Idioten fertig!" Es sieht ganz so aus. Begraben wir doch endlich das Kriegsbeil

Holger Keller, Pfingsttal

Dein Wort im Redaktionsohr, Holger. Sofern sich der Computermarkt sich nicht bahnbrechend verändert, werden wir ab sofort Briefe zu diesem Thema nicht länger in unserer Leserbriefrubrik berücksichtigen. up

Ösies und Aussies

Ja, es gibt Känguruhs in Österreich! Allerdings ist mir in freier Wildbahn noch keines begegnet. Könnte es eventuell sein, daß diese, mit boxen ihr Dasein fristende Tierchen in Australien leben und nicht in Österreich? Was soll das alles, werden Sie fragen? Sie haben mich und Arnold Schwarzenegger zu Aussies gemacht! Warum mich? Weil ich wie Arnold Schwarzenegger ein Österreicher bin. Könnte es sein, daß vielleicht die "Gray 1" (Seite 153, Artikel "Lensman") aus Australien ist? Denn die Cray 1 und Arnie sind vornehmlich in den Staaten zu finden. Ich bin froh, daß es bei uns keine Krokodile gibt, es gibt dafür weiße Pferde in der Spanischen Hofreitschule, welche

nicht in Madrid, sondern in Wien steht. Austria is not Australia!

Paul Hogan, A-Wels

Howdy Paul, eine dicke Entschuldigung an Dich und Arnie. Du hast natürlich völlig recht: Arnold hat nichts mit Aboriginis am Hut und die Cray ist nicht grau, sondern rot. Die Sache mit dem "australischen" Muskelexpert war ein echter Freudscher Verschieber. Ich war gerade wieder in meiner angloamerikanischen Phase und textete fröhlich verkehrt drauflos. Allerdings hab ich den Patzer noch auf der Fahne (Probedruck des Artikels) bemerkt und korrigiert. Schade nur, daß die Korrektur in den Pfründen der Redaktion verschwunden ist. Warum aus der "Cray" eine "Gray" wurde, weiß niemand mehr. mh

Südlich von Deutschland gelegene Insel der Seligen, nicht zu verwechseln mit dem ebenfalls südlichen Italien!



SPIELRAUM GBR

A. Frank V. Meyer
Haid 6 · 94428 Eichendorf
TEL. 0 99 37/14 43
FAX 0 99 37/14 42
24 h 0 99 37/14 45
***** Versand *****
von 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr

PC - CD - ROM / Macintosh

7th Guest	129,95
3 D Astro Chase (Flugsim.)	119,95
Alone in the Dark	119,95
Bomber e	99,95
Castles 2/Der Weg z. Krone	99,95 i.V.
Carriers at War	99,95
Chuck Yeagers Air Comb.	99,95
Der Patrizier	109,95
Dracula Unleashed	109,95
Dungeon Hack	99,95
F-18 Hornett	119,95
Inca II	99,95
Indiana Jones 4	99,95
Iron Helix (CD-Rom in dt.)	99,95
Jurassic Park	89,95
Labyrinth of Time	79,95
Larry 6 (Mac: Larry 1)	119,95 i.V.
Legend of Kyandia 2	99,95
Maniac Mansion 2	94,95
Might & Magic Teil 4-5 dt.	109,95
Monkey Island 1	99,95
Man Enough	99,95
Nascar Challenge e	69,95
Protostar e	89,95
Rebel Assault (Star Wars)	119,95
Sim City 2000 MAC	109,95
Star Trek 25th Anniv.	99,95
Strike Comm. CD-Rom	119,95
Starflight 2 MAC	99,95
TFX CD-Rom	109,95
Ultima 1-6	139,95
Ultima Underworld 1 + 2	89,95

PC / AMIGA

Aces over Europe dt.	89,95
Air Combat Classics	89,95
Aufschwung Ost dt.	79,95
Ambermoon	99,95
Anstoß	79,95
Companions of Xanth e	89,95
Dark Sun	89,95
DSA-Sternenschweif	99,95
Dungeon Master 2	99,95 i.V.
Eishockey Man.X-Mas Edit.	99,95
Elite 2 - The Frontier dt.	79,95
Eye of the Beholder 1-3	99,95
Empire Deluxe dt.	99,95 i.V.
FS 5.0 engl. PC	89,95
Flight Sim. 5.0 dt.	139,95
Gateway 2 Homeworld	99,95
Goal dt.	79,95
Innocent until Caught	89,95
Jurassic Park dt.	69,95
Larry 6	99,95 i.V.
Lands of Lore PC e	69,95
Lands of Lore dt.	84,95
Lawrimover Man e	89,95
Master of Orion dt.	109,95
Maniac Mansion 2 e/dt.	99,95
Might & Magic 5 e/dt.	94,95
Monkey Island 2 dt.	89,95
NHL Coaches Football	89,95 i.V.
Pirates! Gold PC e	79,95
Police Quest 4 e	99,95
Privateer	99,95
Protostar dt.	69,95
Railr. Tyc. Deluxe e	79,95
Railroad Tycoon Del. dA	99,95
Shadow Caster dA PC	79,95
Sim Farm dA	89,95
Sim City 2000 dA	99,95 i.V.
Star Trek Judgem. Fires dt.	99,95
Starford	89,95
Syndicate dt.	89,95
TFX-Tact. Fighter Experim.	99,95
The Blue and the Grey	109,95
Turrican III	89,95
Ultima 8	119,95
Ultima 8 Speech Pack	59,95
Ultima Underworld II dA	74,95
Warlords 2	99,95
Wizardry Trilo. 5-7	99,95
WW 2: Battl. o.t. South Pac.	89,95
X-Wing dA	84,95
B-Wing (X-Wing Data 2)	59,95

Atari ST

Elvira 1	59,95
Ishar 2	79,95
Spec. Forces	89,95
A-320 USA	99,95
A.320 Europa	89,95
Elite 2	89,95
Streetfight 2	59,95
Larry 1 e	49,95
Ambermoon	89,95
Dungeon Master / Chaos strikes back	79,95
Dogfight	89,95
Civilization	79,95
Kings Qu. 1 e	49,95
Populous 2	79,95
Der Patrizier	79,95

Commodore CD-32

Arabian Nights	49,95
Castles 2	99,95
Deep Core	69,95
John Barnes Europ. Football	49,95
Labyrinth of Time	89,95
Liberation	89,95
Lunar Command + Overkill	79,95
Microcosm	99,95
Psycho Killer	69,95
TFX - Tactical Fighter Experim.	99,95
Town with no Name	79,95
Winter Super Sports	79,95

und 1000 x mehr Spiele

Außerdem: Mega Drive, Mega CD, Super NES
Lösungen zu nahezu allen Spielen
Atari Falcon: Es gibt viel Neues!
Zu Wegelagererkosten: Ein Spiel 10,-
zwei Spiele 6,-, drei Spiele 6,- darüber frei.
Vorkasse = 1/2 der Kosten + 3,50 Einsch.
Fordern Sie unseren Katalog an. Kostenlos!
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten!



Es kann nur einen geben: Logibyte hat Spiele!

Fritz II - das Schach-Spiel	149,-
Microsoft Flug Simulator	125,-
Wing Commander Academy	60,-
Jurassic Park	99,-
Syndicate	75,-
Prince of Persia	65,-
Privateer	95,-

Bei Logibyte spart man bis zu 50%* bei Schulversionen!

WordPerfect dt. 6.0 DOS oder WIN	379,-
MS Excel 4.0 dt.	359,-
MS Word für Windows 6.0 dt.	359,-
Borland C++ 3.1 dt.	389,-
Turbo Pascal 7.0 dt.	249,-

Ruf bei Logibyte an!

Wir informieren Euch gern über unser gesamtes Spiele-Angebot und Schulversionen von Software (Ihr spart bis zu 50%* gegenüber den kommerziellen Vollversionen!) Alle Pakete können in unseren Läden natürlich gleich mitgenommen werden. Alle Preise sind Abholpreise.

Händler-Anfragen erwünscht!

Logibyte Center Logibyte Shop bei A-Z Ansprechpartner
10827 Berlin 10178 Berlin Hans-Jörg Rolle
(Schöneberg) (Mitte)

Das Spiele-Telefon: (030) 396 000-10

Pfannstiel's
Logibyte®

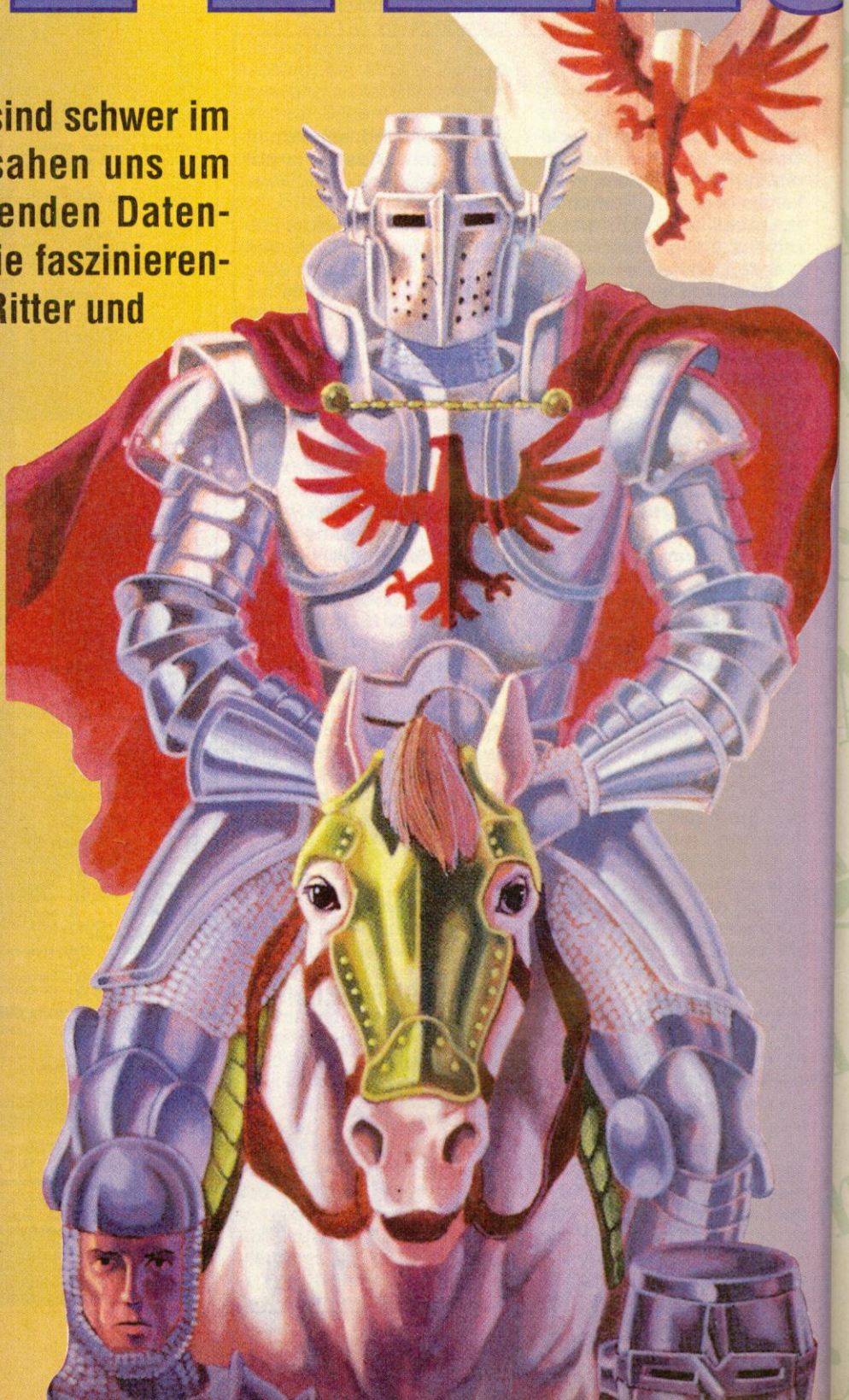


DATEN RITTER

■ On-Line-Spiele sind schwer im Kommen. Wir sahen uns um auf den weltumspannenden Datenstraßen und betraten die faszinierende Welt der virtuellen Ritter und digitalen Zauberer.

Groß-Wizard "Hor" hat ein entspanntes Verhältnis zu seinen Göttern. Wenn dem zauberhaften Recken seine Welt nicht mehr gefällt, genügt ein inniges Gebet und ein beherzter Tastendruck. Schon werden wunderschöne Schlösser zu Ruinen, liebliche Feen verwandeln sich in grausige Hexen und blutrünstige Monster mutieren zu handzahmen Miezekätzchen. Das war nicht immer so. Bevor "Hor" seinen Halbgottstatus errang, mußte er schuften ohne Ende. Ganze Nächte, komplette Wochenenden, Studiensemester und unzählige Ferientage hat er in seine Ausbildung zum Zauberer investiert. – Es war ein langer, entbehrungsreicher Weg vom Lehrling zum Meister aller Klassen.

In der grauen Realität heißt Magier "Hor" Thomas Niederreiter und ist Informatikstudent an der FH München. Doch seine wirkliche Leidenschaft steht nicht im Vorlesungsverzeichnis, sondern ist in Deutschland immer noch relativ wenigen Eingeweihten bekannt: Zauberer Hor ist MUD-süchtig, das heißt, er hat Zugang zum weltweiten Internet (siehe Kasten) und lebt und leidet via Modem im "Multi-User Dungeon".



Augen auf: Das Magazin für alle Acorn-RISC-Fans

A 4/93 **ARCHIMEDES**
COMPUTER-FASZINATION

6S 60.../sfr 7... DM 7,- Markt & Technik

ACORN WORLD '93
Brandheiß: Trends & News
Der neue Acorn A 5000

TRUECOLOR
Perfektes Raytracing
Test: Persistence of Vision

WISSEN
Grundlagen, Tips und Kurse
▶ Sprite-Grundlagen
▶ Wimp-Kurs
▶ Demo-Kurs

COMPOSING
Morphing & Bildbearbeitung
Programme im Test:
Morpheus ▶ ProArtisan II ▶ PhotoView

AUF DEM PRÜFSTAND
▶ 3 Packer
▶ Resultz
▶ Eureka

SPIELE
▶ Axis ▶ Xenon II
▶ Simon the Sorcerer
▶ Stunt Racer 2000
▶ James Pond II

Das Archimedes-Magazin ist die Informationszentrale für den Einstieg in die preiswerte Acorn-Computer-Welt mit RISC-Technologie.

Erfahren Sie alle News und Trends von den Messen "Acorn World '93" in London und "Archicum '93" in Illertissen.

Flottes 24-Bit-Raytracing in 1a-Qualität: Für einen Acorn-32-Bit-Computer eine der leichtesten Übungen. Lesen Sie den detaillierten Test.

Das Archimedes-Magazin liefert das Know-how: Vom Einbauen einer Lüftersteuerung über Programmierkurse bis zum Abschalten des Sounds am A3010

Grafik von A-Z: Faszinierendes Low-cost-Morphing mit "Morpheus" und professionelle, schnelle Bildbearbeitung mit "ProArtisan II". Grafikgrundlagen ergänzen diesen Schwerpunkt ideal.

Ab sofort im Handel

Oder bestellen Sie einfach mit diesem Coupon bei:
Markt & Technik, Leserservice, 74170 Neckarsulm,
Fax: 07132 / 969-190

Z Ja, ich bestelle Exemplare des Archimedes-Magazins 4/93 für DM 7,- je Heft (zzgl. DM 6,- Versandkosten). Ich bezahle mit Scheck anbei auf Rechnung.

O Name, Vorname _____

P Straße, Nr. _____

U PLZ, Ort _____

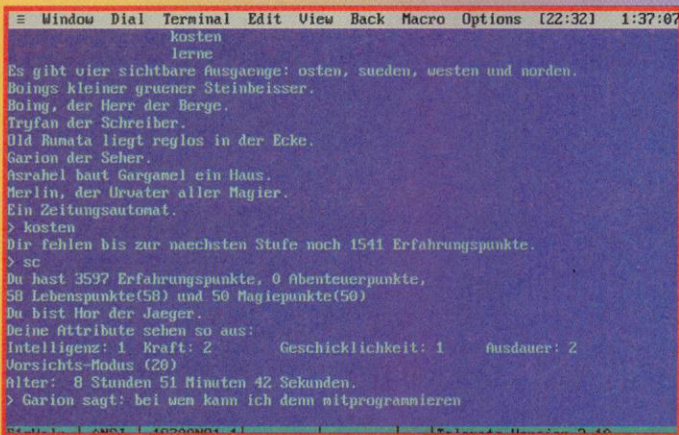
O _____

C Datum, Unterschrift _____

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

IBM	IBM	AMIGA	AMIGA
1869 DV 79,90 DM Lotus 3 DA 64,90 DM 1869 DV 69,90 DM Traps n Treas. DV 64,90 DM	DA 84,90 DM Master of Or. DA 89,90 DM** Alien 3 DA 49,90 DM	DA 29,90 DM Alienbr. SpE EA 29,90 DM Uriculum 2 DA 49,90 DM	DA 49,90 DM Walker DA 49,90 DM
Aces + Data DA in Verb. Mad News DV 79,90 DM Mad TV DV 79,90 DM	Man. Mans. 2 DV 84,90 DM Ambermoon DV 79,90 DM	Ancient Art DV 79,90 DM Apocolypse DV 69,90 DM	WWF Wrest. DA 49,90 DM WWF Eur. R. EA 64,90 DM
Aces over Eur. DV 79,90 DM	Mig 29 F. F. 3.0 DA 59,90 DM	Archers P. B. DV 79,90 DM Assassin SpE DA 69,90 DM	**Jo Joe! DA 59,90 DM
Alienbreed DA 59,90 DM	Might & M. 5 DV 69,90 DM	Archers P. B. DV 79,90 DM ATAC DA 59,90 DM	A-Train DV 79,90 DM Zepplin DV 69,90 DM
Alone in Dark DV 89,90 DM	Monkyl Isl. 2 DV 89,90 DM	Assassin SpE DA 69,90 DM	Zero DA 64,90 DM
Ancient Art DA 79,90 DM	Mortal Komb. DA 59,90 DM	Assassin SpE DA 69,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Anstoss DV 69,90 DM	Monkyl Isl. 1 DV 79,90 DM	Assassin SpE DA 69,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Archers Pool B DA 64,90 DM	Monkyl Isl. 2 DV 89,90 DM	Assassin SpE DA 69,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
A-Train DV 89,90 DM	NFL Coaches DA 79,90 DM	A-Train DV 79,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Constr. Kit DV 49,90 DM	NHL Hockey DA 89,90 DM	-Constr. Kit DV 49,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Aufschw. Ost DA 89,90 DM	No. 2 Coll. DA 79,90 DM	Aufschw. Ost DV 64,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
B-17 Fly. F. DV 44,90 DM	Pacific Strike DA 84,90 DM	B-17 Fly. F. DV 64,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
B-Wing DV 79,90 DM	-Speech DA 74,90 DM	Battle Isle 2 DV 79,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Brittle Isle 2 DV 79,90 DM	Patriot DA 79,90 DM	Battle Isle 2 DV 79,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Battle Team DA 49,90 DM	Penth. Del. DV 79,90 DM	Battle Team DV 59,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Data Disk 2 DV 79,90 DM	Pinball Dr. DA 59,90 DM	Bazoooka Sue DV 79,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Bazoooka Sue DV 79,90 DM	Pirates DA 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Beir. at Kronid. DV 89,90 DM	Pirates Gold DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Big Sea DV 59,90 DM	Pizza Conn. DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Body Blows DA 59,90 DM	Police Q. 4 DV 39,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Bun. Man. Pr. DV 79,90 DM	Populus 2 DV 39,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Burning Steel DV 79,90 DM	Prince P. 2 DV 39,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Superschiefe DV 79,90 DM	Privateer DA 84,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Amerika i. A. DV 39,90 DM	-Spec. Op. 1 DA 44,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Scenario Ed. DV 79,90 DM	-Speech DA 44,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Burntime DV 79,90 DM	Quest Gl. 3 DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Cannon Fodd. DV 84,90 DM	Railr. T. Del. DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Chr. Kolumbus DV 79,90 DM	Red Baron+ DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Civilization DV 84,90 DM	Return of Ph. DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Civil War DV 84,90 DM	Ringworld DV 54,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Comanche -Data DV 84,90 DM	Sam & Max DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Comb. Cl. 2 DV 54,90 DM	Sam & Max DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Cyberace DV 79,90 DM	Seal Team DV 74,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Dark Sun DV 74,90 DM	SWOTL EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Das sch. Auge DV 79,90 DM	-Miss. je DV 84,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Sternenschw. DV 79,90 DM	Sensible Soc. DV 84,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Day of Tent. DV 79,90 DM	Serp. Isle DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Der Patrizer DV 84,90 DM	Shadowcater DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Der Sch. I. S. DV 79,90 DM	Shad. o. Com. DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Die Siedler DV 89,90 DM	Sherf. Halmes DV 74,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Doglight ?? in Verb. DV 79,90 DM	Sil. Serv. II DV 74,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Doorn DV 59,90 DM	Silverball DA 59,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Dreamlands DV 79,90 DM	Sim Anh. EA 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Dune 2 DV 79,90 DM	Sim City/Pop. DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Eish. Man. DV in Verb. DV 79,90 DM	Sim City Del. DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Elsabeth I. DV 69,90 DM	Sim City 2000 DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Elite 2 DV 79,90 DM	Sim Farm DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM	Sim Life DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
F-15 Str. E. 3 DA 89,90 DM	Space Hulk DA 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Falcon 3.0 DA 84,90 DM	Space Q. 5 DA 59,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Op. Fight. T. DA 59,90 DM	Speed Racer EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Mig 29 DV 59,90 DM	Spelunx DA 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Fantasy Emp. DV 69,90 DM	SSN 21 Seaw. DA 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Fields of Gl. DA 59,90 DM	Starlord DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Fire & Ice DV 69,90 DM	Starlord DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Flashback DV 129,90 DM	Starter DV 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Flugsim. 5.0 DV 89,90 DM	Street F. 2 DA 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Flugsim. 5.0 EA 49,90 DM	Str. Comm. DA 89,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Scenarios je DV 79,90 DM	-Speech DV 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Forgotten C. DV 89,90 DM	-Tact. Op. DV 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Form. I (GP) DV 89,90 DM	Stronghold DA 64,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Freddy Phar. DV 69,90 DM	Stunl Island DV 74,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Gateway 2 DV 79,90 DM	Subwar 2050 DV 79,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Goal! DV 79,90 DM	Syndicate DA 84,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Goblins 2 DV 79,90 DM	-Data Disk DA 59,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Goblins 3 DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Gunship 2000 DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
-Scenario DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hand of Fate DV 69,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hand of Fate DV 69,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hannibal DV 74,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Harrier Jump. DA 89,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hatrick DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hired Guns DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hired Guns DV 79,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Hof N. Del. DV 59,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca DV 89,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 2 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 3 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 4 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 5 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 6 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 7 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 8 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 9 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 10 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 11 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 12 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 13 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 14 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 15 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 16 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 17 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 18 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 19 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 20 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 21 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 22 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 23 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 24 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 25 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 26 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 27 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 28 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 29 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 30 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 31 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 32 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 33 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 34 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 35 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 36 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 37 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 38 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 39 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 40 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 41 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 42 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 43 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 44 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 45 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 46 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 47 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 48 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 49 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 50 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 51 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 52 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 53 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 54 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 55 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 56 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 57 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 58 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 59 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 60 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 61 DV 84,90 DM	Task F. 1942 EA 69,90 DM	Best of Best ?? in Verb. SV 122 II 14,90 DM	Zool 2 DA 49,90 DM
Inca 62 DV 84,90 DM	Task F.		



Statistik: Auf Wunsch listet das MUD-Programm alle wichtigen Werte und Besitztümer der Spielfigur auf

Diese Welten dienen der Einübung neuer sozialer Umgangsformen. Eine wichtige Voraussetzung, um auch in Zukunft die ständig wachsenden Datennetze sinnvoll zu nutzen. So trifft man sich etwa auf dem virtuellen Marktplatz zu Diskussionen, kann eigene Geschäfte und Dienstleistungsunternehmen gründen oder sich im Netzparlament betätigen. Der Phantasie sind nur durch die Technik Grenzen gesetzt. Trotz dieser faszinierenden Zukunftsperspektiven bleibt zumindest bis heute die Netzwerkwelt überwiegend in Ritterhand und an Fantasy-Futter herrscht kein Mangel.

An die Spitze

Ein typisches MUD besteht aus einer strikten zweieinhalb Klassengesellschaft. Da sind zum einen die einfachen Spieler auf dem Weg nach oben. Sie steuern ihre Figur durch die Netzwelt, plätten Monster, heben Schätze und Artefakte und versuchen sich an den eingebauten Rätseln. Für jede erfolgreiche Tat vergibt das Programm Erfahrungspunkte und Beförderungen. Wie im "normalen" Rollenspiel winken dann bessere Charaktergrundwerte und Fähigkeiten. - Zauberer lernen z.B. neue Sprüche und Barbaren hauen besser zu.

Hat man nach unzähligen Stunden den Weg an die Erfahrungspunktespitze geschafft, wird man zum Wizard ernannt. Wizards haben fast den Status eines Rollenspielmeisters erreicht. So können sie aktiv in die Netzwelt eingreifen und sie verändern. Das hat den Vorteil, daß das ursprüngliche Spielkonzept ständigen Veränderungen und Verbesserungen unterworfen

ist. Das MUD wird zu einer organischen Welt, die durch die gesammelte Phantasie aller Beteiligten entsteht und reift. Den Wizards stehen auf Wunsch Informationen zur Verfügung, die der Neuling erst mühsam ausbaldowern muß. In welchen Räumen verbergen sich die gefährlichsten Monster? In welchen Läden gibts den billigsten Proviant? Wo ist der größte Schatz verborgen. Über allen thront der "Gott", der Spielmeister, der das System betreut und/oder das Konzept entworfen hat.



Auf zu großen Taten

Hinter den Multi-User-Spielen steckt fast immer die zweckentfremdete Rechenanlage einer großen Universität, denn nur mit der nötigen Rechenpower funktioniert die gleichzeitige Verwaltung von 50 oder mehr Spielern. Erst die Benutzung der weltumspannenden Datennetze ermöglicht internationale Spielrunden. Obwohl es inzwischen eine kaum noch überschaubare Vielfalt mit den unterschiedlichsten thematischen Hintergründen gibt, funktionieren die Mechanismen fast immer

Okay Soft

Inh. Horbert Winsthofer

AM CRABEN 2 92757 WEIDING

Tel. 09674-1279 FAX -1294

hotline news -8405

	PC	AMIGA
Aces over Europe	DV 71.90	
Betrayal at Kronrod	DV 72.90	
Body Blows Galactic	DA 49.90	
Burntime	DV 75.90	63.90
Day of Tentacle	DV 87.90	
Der Patrizier	DV 81.90	67.90
Die Siedler	DV 88.90	
Elite II	DV 66.90	52.90
Flashback	DV 68.90	59.90
Flugsimulator 5.0	DV 115.90	
Goal (Kick off 3)	DA 72.90	52.90
Gunship 2000	DA 86.90	63.90
Hand of Fate/Kyrandia 2	DV 62.90	
Hannibal	DV 73.90	64.90
Inca II -CD-Rom	DV 114.90	
Indy Car Racing	DV 73.90	
Jurassic Park	DV 70.90	59.90
Labyrinth of Time -CD	DV 69.90	
Larry &	DV 67.90	
Lemmings II	DA 79.90	59.90
Lost in Time -CD-Rom	DV 99.90	
Lost Vikings	DV 82.90	69.90
Mad Dog Mc Gree - CD	DV 80.90	
Master of Orion	DV 85.90	
Might + Magic 5	DV 86.90	
Mortal Combat	DA 42.90	51.90
One Step Beyond	DA 40.90	
Pinball Dreams	DA 64.90	49.90
Police Quest 4	DA 69.90	
Prime Mover	DA 54.90	
Prince of Persia 2	DA 66.90	
Privater	DA 81.30	
- Speech Pack	DA 39.90	
Sensible Soccer 92/93	DA 57.90	48.90
Shadow Caster	DA 71.90	
Strike Commander	DA 86.90	
- Speech Pack	DA 43.90	
- Tactical Oper.	DA 41.90	
Superfrog	DV 77.90	48.90
Syndicate	DV 61.90	60.90
Take a Break Pinball	DV 76.90	
terminator Rampage	DA 61.90	
Turrican III	DA 87.90	
X-Wing	DV 57.90	
- Upgrade	DV 43.90	
3-Wing	DA 65.90	
Xanth	DA 53.90	
Zool II	DA 53.90	

Lösungshefte ab 9.90 !!
kostenlose Komplettliste anfordern !!

Soundblaster 16 Basic	275.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	389.-
Soundblaster Pro	239.-
Soundblaster deluxe	149.-
Waveblaster	389.-
GRAVIS Ultrasound	359.-
CD ROM Mitsumi FX001 D	439.-
GRAVIS Joystick	69.-

Vorauskaufe 0, Stammkunden 4.90, Nachnahme 7.90
Ausland, Erstlieferung nur Vorauskaufe DM 12.50

GAME SOFT

Hard- und Software
Tel.: 0 62 23/29 96
Fax: 0 62 23/29 49

Multimedia - ISA-Bus - Komplettsysteme:

Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Original Soundblaster deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3.5" LW, SVGA, 512KB, MiniTower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14" Color-Monitor, strahlungsarm...	
...als 386DX, 40MHz, AMD	2622.-
...als 486DLC, 33MHz, Cyrix/TI	2680.-
...als 486DLC wie oben + CoPro	2760.-

Multimedia - Vesa local Bus - Komplettsysteme:

Panasonic DoubleSpeed CD-ROM-LW, Original Soundblaster Pro deluxe, 4MB RAM, 210MB FP, 3.5" LW, Vesa LB SVGA, 1MB, 16Mio. Farben, Vesa LB Controller, Mini-Tower oder Desktop, Tastatur, Maus, 14" Color-Mon., strahlungsarm...	
...als 486SX, 25MHz, Intel	3157.-
...als 486DX, 33MHz, Intel/AMD	3491.-
...als 486DX2, 50MHz, Intel+Kühler	3594.-
...als 486DX2, 66MHz, Intel+Kühler	3836.-

Motherboards: (ISA und Vesa Local Bus)

386DX40, Interner Cache, AMD	230.-
486DLC33, Interner Cache, Cyrix/TI	285.-
486DLC33, 128KBCache + CoPro	375.-
486SX25, dynCache, Intel, 3VesaLB	415.-
486DX33, dynCache, Intel/AMD, 3VesaLB	745.-
486DX40, 256KBCache, AMD, 2VLB	800.-
486DX2/50, dynCache, Intel, 3VLB	850.-
486DX2/66, dynCache, Intel, 3VLB	1165.-
486 ohne CPU, dynCache, 3VLB	230.-

Vesa Local Bus - Karten:

1MB (2MB) Combo-Karte, VGA 16MioFarb. +2HD/2FD+2S/1P/1G	275.-(375.-)
Kombi-Contr. 2HD/2FD, 2S/1P/1G	80.-
VGA 1MB (2MB) Cirrus 5426	228.-(321.-)
VGA 1MB S3 oder ET4000/W32	298.-

AT-BUS-Festplatten:

SEAGATE	
130MB/170MB/214MB	326.-/360.-/378.-
261MB/341MB/452MB	432.-/585.-/838.-
WESTERN DIGITAL	
212MB/256MB/341MB	400.-/427.-/587.-

Strahlungsarme Color-Monitore:

14"/14"NI/15"NI	520.-/570.-/725.-
17"NI/20"NI	1380.-/2220.-

Andere Komponenten & Systeme auf Anfrage
Händleranfragen erwünscht

Groß Electronic

Hardware - Software - Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

Lieferung nur an Händler!
Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic

Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25



gleich. Ob wir nun ein "Star Trek", "Diskworld", "Battletech" oder "AD&D"-MUD spielen, immer beginnen wir als unerfahrener Neuling mit null Erfahrung. Wie im konventionellen Rollenspiel entscheiden also unsere Taten über Aufstieg und Fall der Spielerfigur. In welche Charaktere wir dabei schlüpfen dürfen, hängt jeweils vom Szenario ab, die besonderen Fähigkeiten werden vom Erfahrungspunktekonto bestimmt. Die Ähnlichkeiten MUD und Uraltadventure sind unübersehbar: In beiden Fällen gibt's Text satt. Betritt unsere Figur einen neuen fiktiven Ort, gibt das Programm auf Wunsch eine Beschreibung des Raums, aller Gegen-

stände und Personen. Per Tastendruck können wir dann mit unserer Umwelt in Kontakt treten. Der besondere Reiz liegt darin, daß wir eben nicht allein in der Welt unterwegs sind, sondern daß, je nach Tageszeit, noch zahlreiche andere Modem-Ritter im Spiel unterwegs sind. Die im "normalen" Computerspiel oftmals stupide Storyführung entfällt, der Spieler darf sich ganz auf seine Kreativität verlassen und frei mit den anderen Teilnehmern interagieren. Für genügend Gesprächsstoff ist auf jeden Fall gesorgt. Treffen Charaktere aufeinander, dann wird meist ein größeres Palaver abgehalten. Man tauscht die letzten Neuigkeiten aus, gibt kluge Ratschläge oder intrigiert auf Monster-komm-raus.

Für die täglichen Verrichtungen eines Helden (umschauen, süd, nord, nimm, usw.) stellt das Programm einen komfortablen Befehlssatz zur Verfügung. Richtig spannend wird's bei Unterhaltungen: Ausführliche Gespräche machen den eigentlichen Reiz einer jeden MUD-Sitzung aus. Wahlweise kann man mit allen anwesenden Personen im digi-

Germany calling

Hier eine "fast" vollständige Liste aller deutschen On-Line-Spiele mit der jeweiligen Internet-Kennung. Vorsicht, die allgemein gebräuchliche Verkehrssprache ist immer noch Englisch. Es gibt bisher nur zwei MUDs, die komplett in Deutsch ablaufen.

DragonMud	fermina.informatik.rwth-aachen.de	137.226.224.20	6715
Adamant	rbhp87.rbg.informatik.th-darmstadt.de	130.83.6.53	4711
Gondormud	opalm7.physik.uni-bonn.de	131.220.221.172	4747
Kains Estate	cognac.informatik.uni-kl.de	131.246.8.96	2000
MorgenGrauen	pascal.uni-muenster.de mud.uni-muenster.de (Deutschsprachig)	128.176.121.56	4711
Nemesis	dszenger9.informatik.tu-muenchen.de	131.159.8.67	2000
NightFall	nova.tat.physik.uni-tuebingen.de	134.2.62.161	4242
PaderMUD	padermud.uni-paderborn.de	131.234.2.42	3000
Regula	rrzc8.rz.uni-regensburg.de	132.199.30.8	3000
TubMUD	morgen.cs.tu-berlin.de	130.149.19.20	7680
UNITOPIA	helpdesk.rus.uni-stuttgart.de (Deutschsprachig)	129.69.221.120	3333

SPARSCHWEIN-PHONE

0391/5419000

SPARSCHWEIN-FAX

0391/5419004



SPARSCHWEIN

AMIGA CD³² - DIE POWERCONSOLE 659,-

CD Game - Console, Double Speed CD-Drive, 16 Mio. Farben, 14MHz, 68020 CPU, 16Mbit RAM, Control Pad incl. 2 Spielen.

CD³² GAMES

Pinball Fantasies CD / D Generation / ZOOL / James POND II / Alfred Chicken / Sensible Soccer / Liberator / Morph / Arabian Nights / Sleepwalker / Now that's what I call Games 1+2 / Deep Core / OverKill + Lunar C/ John Barnes Football / Lotus Turbo Trilogie

..... laufend Neuerscheinungen !!!!!

AMIGA 1200 585,-

Der Aufsteiger - AMIGA, 68020 CPU 14 MHz, 2MB CHIP-RAM

AMIGA 1200 HDD 120 1098,-

Wie oben, mit 120 Mbyte 2,5 Zoll Festplatte intern,

AMIGA 4000 ab 2250,-

Amiga 4000 /30/4/120 = 2250,- DM
Weitere Modelle auf Anfrage.

Activity Pak 130,-

Dpaint 4 AGA, Amiwrite 1.0 AGA, Nigel Mansell AGA.

Monitor Commodore 1084 S 365,-

14" Color, intern. Stereo Verstärker

Monitor Commodore 1942 685,-

14" Color 0,28 mm Dotpitch, intern Stereo Verstärker
optimal für A 1200 / A 4000.

AMIGA Workbench 2.1 85,-

Für alle AMIGAS mit Kickstart 2.04.

SUPER NINTENDO Grundgerät ab 180,-

Weitere Hardware und Games zu Superpreisen! Liste anfordern

Sparschwein Elektronik-Versandhandels GmbH, Magdeburg
Alle Preisangaben in DM, zzgl. Fracht- u. Verpackungspausch.-Lieferung per NN-
Angebot freibleibend - Irrtümer vorbehalten - Es gelten unsere AGBs - AMIGA,
Commodore und Super Nintendo sind eingetragte Warenzeichen.

Deutscher Sportbund

Hier geht's rund...



Kegeln - im Verein am schönsten.

Leben mit Sport - im Verein am schönsten! Beim Kegeln ist die Freizeit immer eine runde Sache: Die ideale Verbindung von sportlicher Aktivität und Geselligkeit. Das Blatt "Kegeln zum Kennenlernen" und die Broschüre "Im Verein ist Sport am schönsten" gibt es beim Deutschen Sportbund, 63146 Heusenstamm, gegen DM 2,- in Briefmarken.

Deutscher Sportbund

Deutscher Keglerbund



talien Raum reden oder der Lieblingsfee ein intimes Schwätzchen ins Ohr flüstern. Natürlich wird nicht nur geredet. – Auch für Aufregung ist reichlich gesorgt. Kämpfe laufen rundenweise ab. Via Tastatur gibt man den gewünschten Kampfbefehl, das Programm informiert über den Hitpoint-Verlust bei Freund und Feind. Wer sich mehr für die Karriere eines Magiekundigen interessiert, setzt, ganz seiner Rolle entsprechend, bei unfreundlichen Begegnungen seinen Kampfzauber ein. Die Auswirkungen hängen dann ganz von der Phantasie des jeweiligen MUD-Gottes ab.

Bei vielen MUDs verhindert eine eingebaute Sicherung den frühzeitigen Verlust der sorgsam gepflegten Spielfigur: Sinkt der Wert der eigenen Hitpoints unter eine zuvor eingestellte Marke, rennt die Figur automatisch weg und man darf in einer sicheren Ecke die Wunden lecken.

Auch wenn man den Gegner programmgerecht terminiert hat, muß

man kein allzu schlechtes Gewissen haben. – MUDs sind zyklisch organisiert. Das heißt, nach einem bestimmten Zeitraum, meistens ein paar Stunden, werden alle Orte aktualisiert und wieder in den Urzustand versetzt. Alle Monster und Gegenstände sind wieder an ihrem Platz. Erfahrene MUDer nutzen diesen systembedingten Nachteil nicht aus. Wer zu raffigier wird, schlepft bald säckeweise Juwelen durch die Gegend und nimmt sich selbst den Reiz. Wer sich dagegen auf die künstlichen Welten einläßt, hat Spaß ohne Ende. VW



Spielen verboten!

Die meisten MUDs werden auf Rechnern von Hochschulen und Universitäten installiert, da diese bereits über den nötigen Netzanschluß verfügen, der erst das Kontinente übergreifende Spielen ermöglicht. Viele Rechenanlagen von Hochschulen haben nur begrenzte Ressourcen, d.h. sie können entweder nicht genug Plattenplatz für ein ständig wachsendes MUD zur Verfügung stellen oder der Netzanschluß bricht unter dem Ansturm von 30 oder mehr Spielern zusammen. Die meisten Uni-Leitungen verfolgen inzwischen eine rigide Politik, wenn es um Multi-User-Dungeons geht. So hat z.B. Australien On-Line-Spiele komplett von allen Institutsrechnern verbannt und auch in Deutschland wird die Monsterluft zunehmend dünner. Eine schmerzliche Erfahrung, die auch Martin Friedrich machen mußte, seines Zeichens Administrator von TAPPMud in Erlangen. TAPPMud entwickelte sich in den letzten beiden Jahren zu einem der beliebtesten On-Line-Spiele in Deutschland,

mit der Konsequenz, daß die Rechner der ehrwürdigen Friedrich Alexander Universität in Nürnberg leicht ins Schleudern kamen. Von heute auf morgen hat die Uni-Leitung deshalb TAPPMud aus dem System geworfen und alle weiteren Betätigungen in dieser "unseriösen" Richtung verboten.

Mit typisch bürokratischer Engstirnigkeit werden so Entwicklungen verschlafen, die in der zukünftigen Telekommunikations-Gesellschaft von großer Bedeutung sein werden. Anders als in Japan oder Amerika, setzt man sich hier nicht mit diesen Entwicklungen auseinander, sondern verbietet sie einfach. Ganz schön kurzsichtig!

Wer näheres über TAPPMud und On-Line Spiele erfahren möchte, und ob und wann es wieder "auf Sendung geht", der wende sich bitte an:

**Efchen - Systems
"TAPPMud"
Postfach 1602
91006 Erlangen**

HAPPY SOFT

59154 Kamen • Postfach 1131
Telefon: 02307/13241
Fax: 02307/22775

Für Sie am Telefon: Karin Demand
Geschäftszeiten:
Mo-Do 9-17 Uhr, Fr 9-15.30 Uhr

PC		AMIGA		PC		AMIGA		PC		AMIGA	
1849	78, DV	66, DV	History Line 14-18	66, DV	66, DV	Sensi Soccer 92/93	53, DH	48, DH			
A-Train	90, DV	72, DV	Inca	89, DV		Shadowcaster	78, DH				
-Construction Set	42, DV	42, DV	Inca 2	84, DV		Sherlock Holmes	78, DV				
Aces of T. Pacific	66, DH		Incredible Deluxe	72, DV		Siege	59, EV				
-Mission Disk 1	48, EV		Incredible Machine	66, DV		-Data Dogs of War	39, EV				
Aces over Europe D	74, DV		Indiana Jones 3	39, DV	39, DV	Silverball	54, DH				
Air Combat Class.	78, EV		Indiana Jones 4	84, DV		Sim Ant	78, DV				
Airbus A 320	66, DV	66, DV	Indy Car Racing	78, DV		Sim City Deluxe	78, DV				
Alien 3		66, DV	Innocent un.caught	84, DH	66, DH	Sim Earth	84, DH				
Alien in The Dark	84, DV		Ishar 2	60, DV	54, DV	Sim Farm	78, DV				
Anstoss	66, DV	66, DV	Jordan in Flight	79, DV		Sim Life	84, DV				
Archon Ultra	78, DV		Jurassic Park	66, DV	54, DV	Simon the Sorcerer	84, DV				
Aufschwung Ost	66, DV	60, DV	Kingmaker	66, DV		Soccer Kid	59, DH				
Battle Chess 4000	66, DH		Kings Quest 6	77, DV	60, DV	Space Hulk	84, DH				
Battle Isle 2	78, DV	78, DV	Kruxus Fun House	54, DH		Space Legends	72, DH				
Battle Team	72, DH	66, DH	Lands of Lore DV	59, DV		Space Qu. 1-4 Comp	76, DV				
-Battlestia Data 2	48, DH	48, DH	Laura Bow 2	66, DV		Space Quest 4	59, DV				
Betrayal at Kandor	75, DV		Leg. of Kyranid 2	66, DV		Space Quest 5	66, DV				
Body Blows Galact.	54, DH	48, DH	Legend o. Kyranid 2 EV	69, EV		Spaceward Hol	79, DV				
Bund. Man. Prof. 2.0	66, DV	66, DV	Legends o. Kyranid	66, DV	66, DV	Spelljammer	78, DV				
Burning Steel	78, DV		Leis.S. Larry 6 DV	66, EV		SSH-21 Seewolf	79, DV				
-Data 1 America	36, DV		Leis.S. Larry 6 DV	66, EV		Star Trek	79, DV				
-Data 2 Superschl.	36, DV		Lemmings 2	78, DH	59, DH	Starlord	89, DH				
Burntime	78, DV	66, DV	Les Manley Lost LA	39, DV		Street Fighter 2	59, DH				
Cannon Fodder	60, DH	54, DH	Links 386 Plus	89, DH		Strike Commander	84, DH				
Castles 2	66, DH		-Firestone 2 (386)	45, DH		-Speech	42, DH				
Christopher Columbus	78, DV	72, DV	-Pebble Beach(386)	45, EV		-Tact. Operation 2	39, DV				
Chuck Y. Air Combat	66, DV		Lords of Power	78, DV	72, DV	Striker	66, DV				
Civilization	90, DV	75, DV	Lost in Time	84, DV		Stronghold	66, EV				
Comanche	84, DV		The Lost Viking	78, DV	66, DV	Stunt Island	89, DV				
-Mission Disk 1	48, DV		Lothar Matthäus	66, DV	59, DV	Subwar 2050	89, DV				
Companions o. Xanth	66, EV		Lotus 3	60, DH		Superfrog	78, DV				
Curse of Enchantia	60, DH	60, DH	M 1 Tank Platoon	32, DH	32, DH	Syndicate	78, DV				
Cyber Race	79, DV		Mad News	79, DV	66, DV	Terracross	39, DV				
D-Generation	42, DH	42, DH	Mad TV	79, DV	66, DV	-Data Disk 1	39, DV				
Darkspeed 1.5	49, DV	73, DV	Maelstrom	84, DV	72, DV	Take a Break Pinb.	66, DV				
DSA 2 Sternenschw.	78, DV		Magic of Endoria	78, DV	66, DV	Task Force	90, DH				
Daughters of Serpe	75, DV	75, DV	Maniac Mansion 2	84, DV		Terminat.2(Virgin)	54, DH				
Delivery Agent	78, DV		Master of Orion	89, DV		TFX	84, DH				
Der Patrizier	78, DV	66, DV	Might and Magic 3	78, DV	66, DV	The Manager	49, DV				
Die Schöne o. Biest	77, DV		Might and Magic 4	78, DV		Tornado	79, DV				
Die Siedler	78, DV	78, DV	Might and Magic 5	84, DV		Traps n Treasures	60, DH				
Dragon's Lair 3	78, DH	72, DH	Monkey Island 2	78, DV	78, DV	Trois	45, DH				
Dune 2	60, DV	54, DV	Mortal Combat	60, DH	54, DH	Turrican 2	66, DH				
Dungeon Hack	66, EV		NHL Hockey	78, DV		Turrican 3	48, DH				
Eishockey Manager	78, DV		On The Road	60, DV	60, DV	Ultima 7	78, DV				
Elfmario	49, DH		One step beyond	48, DH	48, DH	Ultima 7-2 Serp. Is.	78, DH				
Elite 2	66, DH	54, DH	Overdrive	49, DV	49, DV	-Data Silver Seed	42, DH				
Empire Deluxe	78, EV		Oxyd Magnum	48, DV		Ultima 8	79, DV				
Epic	66, DH	60, DH	Pacific Strike	84, DV		Ultima Trilogy 2	39, DH				
Erben des Thron	72, DV	66, DV	-Speech pack	39, DH		Ultima Underworld	72, DH				
Eye of Beholder 1	78, DV	36, DV	Penthouse Hot Humb	36, DV	36, DV	Ultima Underw. 2	72, DH				
Eye of Beholder 2	78, DV	78, DV	Penthouse Deluxe	60, DV	54, DV	Unlimited Adventu.	60, EV				
Eye of Beh 3 Dtsch	78, DV		Pinball Dreams	59, DV	48, DH	V for Victory	69, EV				
F 15 Str. Eagle 3	90, DH		Pinball Fantasies	89, DV	54, DH	V for Victory 2	69, EV				
F-19 Stealth Fight	49, DV	35, DV	Pirates!	32, DH	32, DH	V for Victory 4	69, EV				
Falcon 3.0	90, DV		Pizza Connection	79, DV	79, DV	Veil of Darkness	79, DV				
-Miss. Disk 2 MIG29	54, DV		Police Quest 3	66, DV		Victory at Sea	78, DV				
Fantasy Empires	69, EV		Popul.+Promis.Land	39, DV	39, DV	Viking Fields	79, DH				
Fields of Glory	90, DV		Populous 2	72, DH	60, DH	Walker	60, DH				
Fire and Ice	54, DH	48, DH	Premier Manager 2	48, EV		Wall Str. Manager	79, DV				
Flashback	66, DV	60, DV	Prince of Persia 1	32, DH	32, DH	Warlords 2	78, EV				
Flugsimulator 5.0	126, DV		Prince of Persia 2	67, DH		Warlords 3	78, DV				
Forgotten Castle	78, DV		Privateer	84, DH		Wing Commander	27, EV				
Formula One GP	90, DV		Privateer Speech	39, DH		Wing Comm. Edition	84, DH				
Freddy Pharkas	63, DV		-Special Oper. 1	39, DV		WC 2 + Speech	66, DV				
Front P.S. Football 93	66, EV		Quest for Glory 3	66, DV		WC 2 Sp. Op 1+2 zus	49, DH				
Fury o. the Furries	60, DH	54, DH	Railroad Deluxe	79, DV		Wing Com. Academy	63, DH				
Gateway 2	60, EV		Railroad Challenge	66, DV		Wiz n Liz	60, DH				
Genes	54, DV	54, DV	Red Baron	66, DV		Worlds of Legend	49, EV				
Goal 1	59, DH	55, DH	-Mission Disk 1	48, EV		WWF Wrestling	29, DH				
Goblins 2	84, DV	66, DV	Return to Zorc	78, DH		WWF Wrestling 2	66, DH				
Goblins 3	78, DV	66, DV	Rex Nebula	39, DH		X-Wing DH	84, DH				
Greatest Comp.	60, DV	55, DV	Rocket Ranger	19, EV	19, EV	-Mission B-Wing	42, DV				
Gunsnip 2000	90, DV	66, DV	Rules o. Engagement	29, DV		X-Wing Upgrade Kit	53, DV				
Gunsnip 2000 Data	54, DH		Ryder Cup Golf	66, DV		Xenobots	72, DH				
Hannibal	78, DV	66, DV	Sam + Max DV	84, DV		Xmas Lemmings	36, DH				
Harrier Jump Jet	96, DH		Sam + Max EV	72, EV		Zappelin	77, DV				
Hatrick	78, DV	66, DV	Schaerl Silbersee	84, DV	78, DV	Zool	42, DH				
High Command	79, EV		Second Samurai	84, DV	60, DH	Zool 2	42, DH				

Amiga CD 32

Alien Breed SE	* 32, DH	TFX	* 69, DH	Haunting	99, DH
Deep Core	51, DH	Whales Voyage	57, DH	Virtual Pinball	99, DH
Jurassic Park	* 63, DH	Zool	57, DH		
Labyrinth of Time	* 57, EV				
Pinball Fantasies	63, DH				
Project X	* 32, DH				
Sensible Soccer	* 51, DH				

Megadrive	
Bill Walsh Coll.F.	99, DH
FIFA Intern.Soccer	99, DH
General Chaos	99, DH

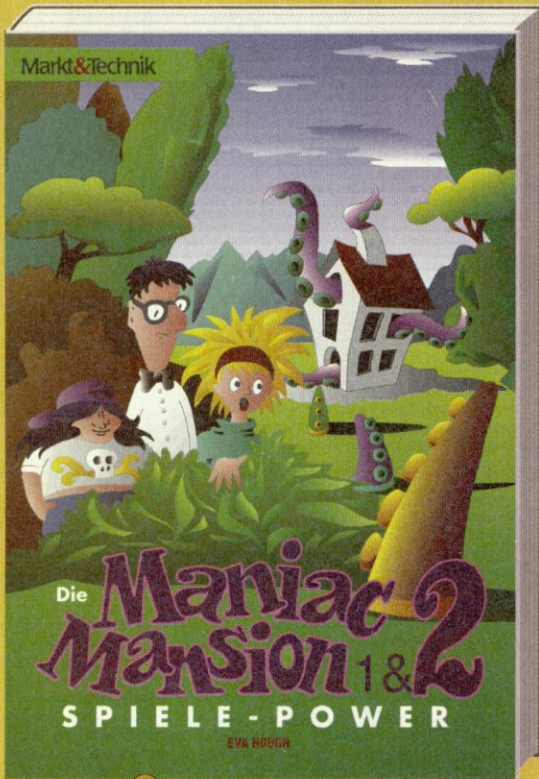
Hardware	
Soundblaster 16	329, DH
Soundblast.16 ASP	429, DH
Soundblaster 2.0	135, DH
Waveblaster	429, DH

CD - ROM	CD - ROM	CD - ROM
7th Guest	126, DH	INCA 2
Alone in the Dark	89, DV	Iron Helix
Battle Isle 2	* 78, DV	Jones in fast Lane
Battlechess	90, DH	Jurassic Park
Blue Force	66, DH	Kings Quest 5
Burning Steel	* 84, DV	Kings Quest 6
Burntime	79, DV	Labyrinth of Time
Co. Girl Strippoker	66, DV	Lands of Lore
Der Patrizier	84, DV	Legend of Kyranid
Eye o. Beholder 1-3	84, DV	Lemmings 1 Doublep
Freddy Pharkas	* 79, DH	Lord of the Rings
Goblins 2	90, DH	Lost in Time
Goblins 3	* 96, DV	Lucas Art Classic
Hannibal+200 SW-Ga	* 60, DV	Maniac Mansion 2 D
History Line	60, DV	Microcosm
INCA	108, DV	Protostar
		Rebel Assault
		Return to Zorc
		Ryder Cup
		Secr.o.Monkey Isl.
		Secr.Weapon of LW
		Space Quest 4
		Spellcast Partypak
		Star Trek
		Super Strike Comm.
		TFX
		Turrican 2
		Ult. Underworld 1+2
		Wing Com. 1 Edition
		Zappelin

Superpreise Händleranfragen erwünscht **Superpreise**
 Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM
 Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
 Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB
 * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

SPIELE

Farbig, preiswert, superklasse, gnadenlos



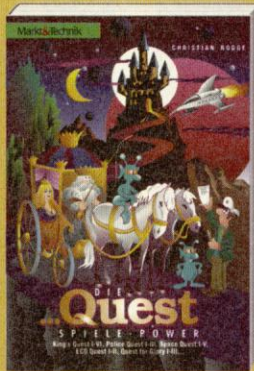
Die Maniac-Mansion-1 & 2-Spiele-Power für PC

Eva Hoogh
Der schrillste Spielehit des Jahres: „Maniac Mansion 2, Der Tag des Tentakels“, hier aufs unterhaltsamste grandios gelöst. Aber nicht nur die neueste Version des Kultspiels von LucasArts wird geknackt, auch der Klassiker „Maniac Mansion 1“ wird noch einmal vom Keller bis zum Speicher durchleuchtet.
1993, 128 Seiten
ISBN 3-87791-508-6
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,-



Die X-Wing-Piloten-Power für PC

Richard Eisenmenger
Ausgezeichnetes Pilotenhandbuch zum großen Kultspiel aller Star-Wars-Fans. Das Spiel ist nicht leicht. Hier führt ein Profi durch die Galaxis. Ein Muß für jeden X-Wing-Piloten.
1993, 224 Seiten
ISBN 3-87791-443-8
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,-



Die... Quest-Spiele-Power

für PC und Amiga
Christian Rogge
Spielführer zu der berühmten Spielereihe von Sierra, alle Versionen von Space Quest, King's Quest, Police Quest, Eco-Quest und Quest for Glory werden gelöst, wobei die jeweils neueste Version am ausführlichsten besprochen wird. Das Buch enthält einen Farbteil mit den besten Bildern aus jedem Spiel!
1993, 229 Seiten
ISBN 3-87791-500-0
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,-



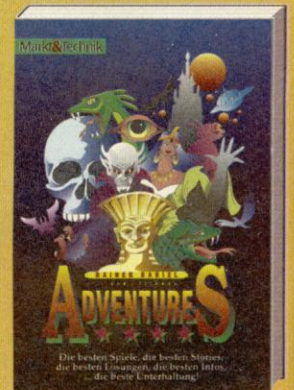
WEITERHIN LIEFERBAR

PC Spiele '93

H. Lenhardt/B. Schneider
100 aktuelle Spiele im Test.
1992, 275 Seiten, 1 Diskette
ISBN 3-87791-371-7
DM 39,-, sFr 37,-, öS 304,-

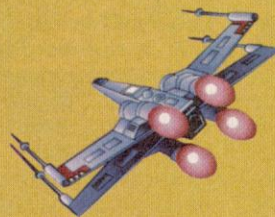
Die Geheimnisse des Wing Commander II

Mike Harrison
1992, 240 Seiten
ISBN 3-87791-359-8
DM 29,-, sFr 28,-, öS 226,-

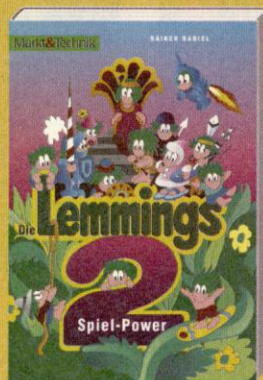


Adventures

Rainer Babel and friends
Ein Genre-Führer der Spitzenklasse, farbig und höchst unterhaltsam. Mit Komplettlösungen zu den berühmtesten Adventures und einer PowerPlay-Liste mit den besten Adventures überhaupt. Ein „Muß“ für jeden Computer-Abenteurer. Und das sind die Hits: Eric, the Unready; Alone in the Dark; Indianer Jones and the Fate of Atlantis; Laura Bow; Legend of Kyrandia; Maniac Mension 2; The Day of the Tentacle; Monkey Island 2; Lee Chuck's Revenge; The Lost Files of Sherlock Holmes; Space Quest 5; Freddy Pharkas; Frontier Pharmacist.
1993, 216 Seiten,
ISBN 3-87791-472-1
DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,-



The Tribes ist nicht gerade leicht. Vor allem in höheren Levels ist manche harte Nuß zu knacken. Mit diesem tollen Buch jedoch kann man endgültig zum Super-Lem werden: In raffiniert montierten, farbigen Bildern werden auch die schwierigsten Levels genial gelöst und alle Goldmedaillen gewonnen!
1993, 128 Seiten,
ISBN 3-87791-494-2
DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,-



Die Lemmings-2-Spiele-Power

für PC und Amiga
Rainer Babel
Nur ein ausgefuchster Retter kann diesmal die Grünschnöpfe vor dem Untergang bewahren. Lemmings 2,



WEITERHIN LIEFERBAR

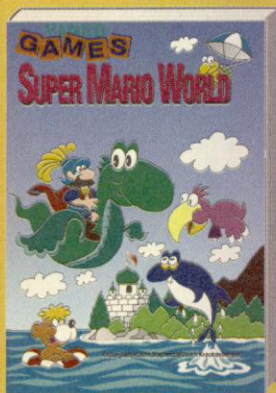
Amiga Spiele II

Die bekanntesten und interessantesten Amiga-Spiele im Überblick.
1992, 272 Seiten, ISBN 3-87791-381-4
DM 39,80, sFr 37,80, öS 310,-

POWER



lösungsorientiert für jeden Spielefreak



Super-Mario-World

Super Nintendo

R. Babel/J. Matheuzig/
U. Krockenberger

Mario auf Super NES! Der Super-Hit! Hier das Buch zum Spiel, das nichts (aber auch gar nichts) ausläßt! Man liest, wie man spielt, und bekommt so eine Komplettlösung, und ein vollständiges Steuerungs-ABC für Mario und Yoshi. Zusätzlich gibt es zu jedem Kapitelanfang raffiniert montierte Bilder für den totalen Überblick, die alle Geheimnisse lüften. Optimaler Spielspaß für jeden Mario-Fan! Das durchgehend vierfarbige Buch zum sensationellen Preis.

1993, 128 Seiten

ISBN 3-87791-453-5

DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,-



WEITERHIN LIEFERBAR

Game Boy Band 1

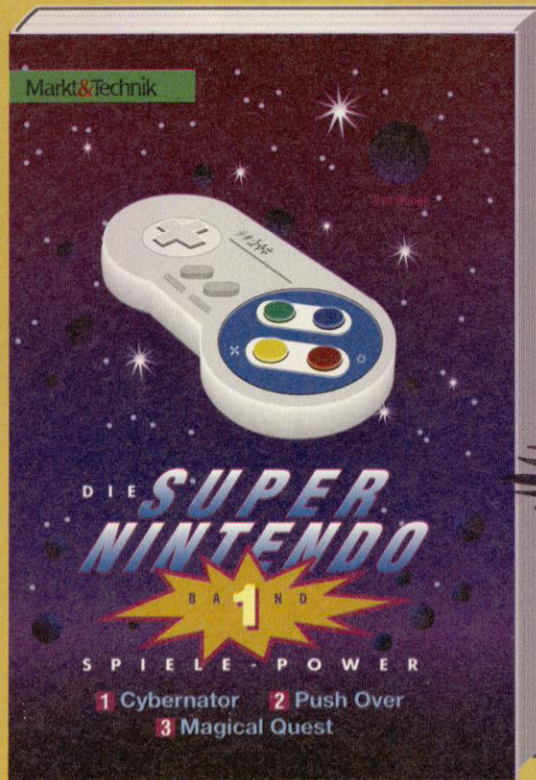
R. DeMaria/Z. Meston

Dieses Buch führt Sie noch tiefer in die Geheimnisse der Game-Boy-Spiele.

1992, 278 Seiten

ISBN 3-87791-357-1

DM 29,-, sFr 28,-, öS 226,-



WEITERHIN LIEFERBAR

Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele

R. DeMaria/Z. Meston/A. Locker

Beschreibt 47 Mega-Drive-Spiele. Mit vielen Tips.

1992, 269 Seiten, ISBN 3-87791-306-7, DM 29,-, sFr 28,-, öS 226,-



Die neue Mega-Drive-Spiele-Power

Sega Mega Drive

Eva Hoogh

Ein toller, ausführlicher Spieleführer zu den phantastischsten, genialsten und neuesten Spielen auf der Sega-Mega-Drive-Konsole. Viele, durchgehend farbige Bilder und zahllose Tips und Kniffe sorgen für streßarme Spiel-Sessions. Mega-Spaß und eine ruhige Joypadhand sind garantiert! Bubsy, Cool Spot, Micro Machines, Sonic 2, Flashback, Jungle Stricke, Aladdin.

1993, 224 Seiten

ISBN 3-87791-499-3

DM 24,80, sFr 23,80, öS 193,-

Game Boy Band 2

R. DeMaria/Z. Meston

Geheimnisse von Blades of Steel, Bubble Bobble, Burai Fighter Deluxe, Castlevania II.

1992, 238 Seiten

ISBN 3-87791-358-X

DM 29,-, sFr 28,-, öS 226,-

Die Super-Nintendo-Spiele-Power

Super Nintendo

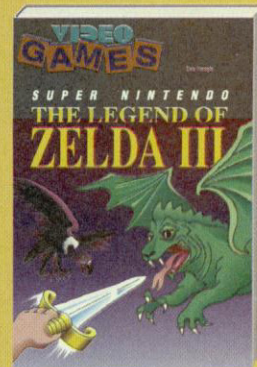
Eva Hoogh

Erster Band einer neuen, farbigen Buchreihe mit jeweils drei aktuellen Topspielen. Band 1: Cybrenator, Push Over, Magical Quest. Ein farbiges Buch zum irrsinnigen Preis. Mit vielen Tips und Tricks.

1994, ca. 128 Seiten

ISBN 3-87791-503-5

DM 19,80, sFr 19,80, öS 154,-



The Legend of Zelda III

Super Nintendo

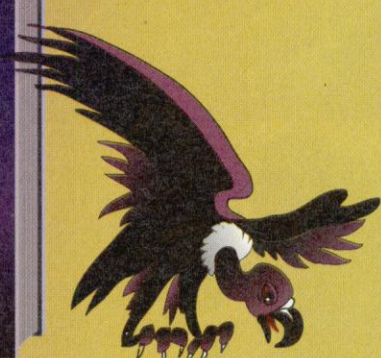
Eva Hoogh

Das ausführliche Superbuch zum Kultspiel! Es begleitet Sie auf der gefährvollen Reise durch die phantastische Welt des Spiels. Alle Rätsel werden gelöst, beste Kampfstrategien vorgeschlagen und viele Extras gefunden.

1993, 250 Seiten

ISBN 3-87791-413-6

DM 29,80, sFr 28,80, öS 232,-



Markt&Technik-Produkte erhalten

Sie im Buchhandel, Warenhaus

und im Fachhandel. Sie können

aber auch direkt bei uns bestellen.



1093/1 BESTELLCOUPON

Bitte schicken Sie mir:

- 91508 Die Maniac-Mansion 1&2-Spiele-Power
- 91500 Die... Quest-Spiele-Power
- 91472 Adventures
- 91443 Die X-Wing-Piloten-Power
- 91494 Die Lemmings-2-Spiele-Power
- 91371 PC Spiele '93
- 91359 Die Geheimnisse des Wing Commander II
- 91381 Amiga Spiele II
- 91453 Super Mario World
- 91503 Die Super-Nintendo-Spiele-Power (Lieferbar Ende Februar 1994)
- 91413 The Legend of Zelda II
- 91306 Die Geheimnisse der Mega Drive Spiele
- 91499 Die neue Mega-Drive-Spiele-Power
- 91357 Game Boy Band 1
- 91358 Game Boy Band 2

Den Rechnungsbetrag zahle ich:

per Nachnahme

per beiliegendem Verrechnungsscheck

Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen:

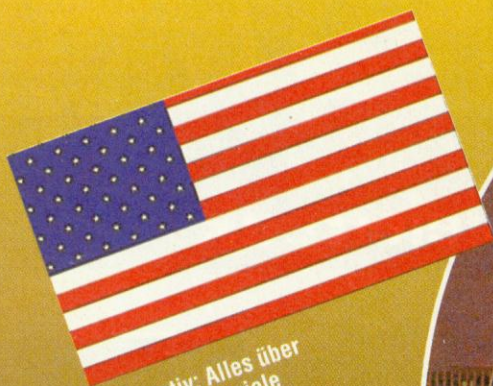
Name:

Straße:

PLZ/Ort:

Senden an:

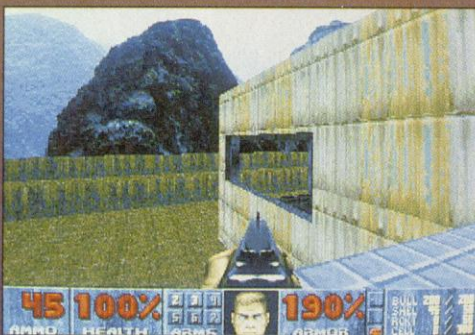
Markt&Technik Buch- und Software-Verlag GmbH & Co., Hans-Pinsel-Str. 9b, 85540 Haar oder per Fax an 0 89/4 60 03-2 00



Informativ: Alles über die neusten Spiele von der USA-Messe in Las Vegas



Grafisch und spielerisch ein Gedicht: DOOM setzt Maßstäbe



3-D in Vollendung: DOOM läßt Spielerherzen höher schlagen



Polizist zu sein ist schwer: Police Quest 4



erscheint am 9. Februar 1994

W^eitermachen!", "Weitermachen!", "Weitermachen!", "Weitermachen!": Kein Problem, schon im nächsten Monat geht's wieder mit einer prallgefüllten Spielmischung weiter. Als erstes könnt Ihr alles vergessen, was Ihr bislang an 3-D-Grafik in einem Computerspiel gesehen habt. Grafikzauberer John Carmack von Id-Software lieferte mit dem langersehnten Actionspektakel **DOOM** sein Meisterstück ab. Neben einem ausführlichen Test dieses Knallers informieren wir Euch über die Macher und was die Jungs von Id sonst noch auf der Pfanne haben.

Daß Polizeiarbeit weder alltäglich, noch ungefährlich ist, zeigt Sieras neustes Adventure Police Quest 4. Ebenfalls auf dem Testkurs ein weiteres Sierraspiel: Quest for Glory geht in die vierte Runde. Wir sagen Euch ob sich der Kauf lohnt. Nachdem sich PC-Besitzer schon die Hände reiben, kommen natürlich auch Amigaiener in der **POWER PLAY** nicht zu kurz: Renegade war auf Deutschlandtour und zeigte eine erste Version des technisch besonders eindrucksvollen Beat'em up **Elfmania**.

Wer wissen will, welche aktuellen Spiele für das Jahr 1994 geplant sind, liest unser USA-Messespezial mit frischen CERS-Messthemen aus dem amerikanischen Spielerparadies Las Vegas.

SoundWave32



Die SOUND- REVOLUTION für Ihren PC

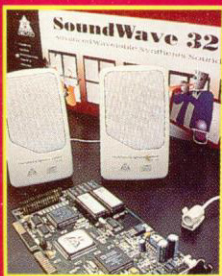
Endlich ist sie da! Orchid SoundWave32, die erste Soundkarte mit Wave Table und Digitalem Signalprozessor (DSP) weckt Ihre Sinne wie keine andere Karte, insbesondere keine der herkömmlichen 8-Bit oder 16-Bit Karten mit der antiquierten FM-Technik.

SoundWave32 – das ist, als ob Sie vier und mehr Karten in einer haben: SoundBlaster/AdLib, Windows Sound System, Roland MT-32 Synthesizer, General MIDI und außerdem ein MPU-401 MIDI Interface.

Die SoundWave32 bringt eine neue Dimension der Realität in Ihre Spiele und eindrucksvolle Durchschlagskraft für Ihre Präsentation, denn die SoundWave32 unterstützt im Kombi-Mode verschiedene Sound-Standards gleichzeitig.

Die SoundWave32 erhalten Sie komplett mit Lautsprechern, Mikrophon, Hi-Fi Kabel und drei Software-Paketen (Sound Impression, Action!, Wired for Sound).

Außerdem von Orchid: GameWave32 und Double-Speed CD-ROM Laufwerk CDS 3110 mit Audiotasten und "Power Saving Laser".



20 MIPS Prozessorleistung und 8 MBits Musik und Effekte warten im Wave Table darauf, den Sound Ihres PC zu revolutionieren.

Worauf warten Sie?

Distributoren:

CHS
Ohepark 2 • D-21224 Rosengarten-Nerndorf
Tel: (0 41 08) 1 21 37 • Fax: (0 41 08) 12 23, 12 84

Profi-Soft
Eversburgerstraße 34-36 • D-49090 Osnabrück
Tel: (05 41) 12 20 65 • Fax: (05 41) 12 24 70



nur DM 549,-


**4 Jahre
Garantie**

VON **ORCHID** 

Multimedia für Heute und Morgen

Systemhaus Waibel
Ettlingerstraße 9 • D- 76307 Karlsbad
Tel: (0 72 02) 23 12 • Fax: (0 72 02) 26 17

Darius (Österreich)
Andreas-Huger-Gasse 56 • A-1220 Wien
Tel: (0043) 1 23 45 550 • (0043) 1 23 45 5515



Marlboro Country

Where the music has a flavor all its own.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)