ΤΕΥΧΟΣ 4 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ '89 ΔΡΧ. 280

SPRITE

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ HOME COMPUTERS ΚΑΙ GAMES MACHINES



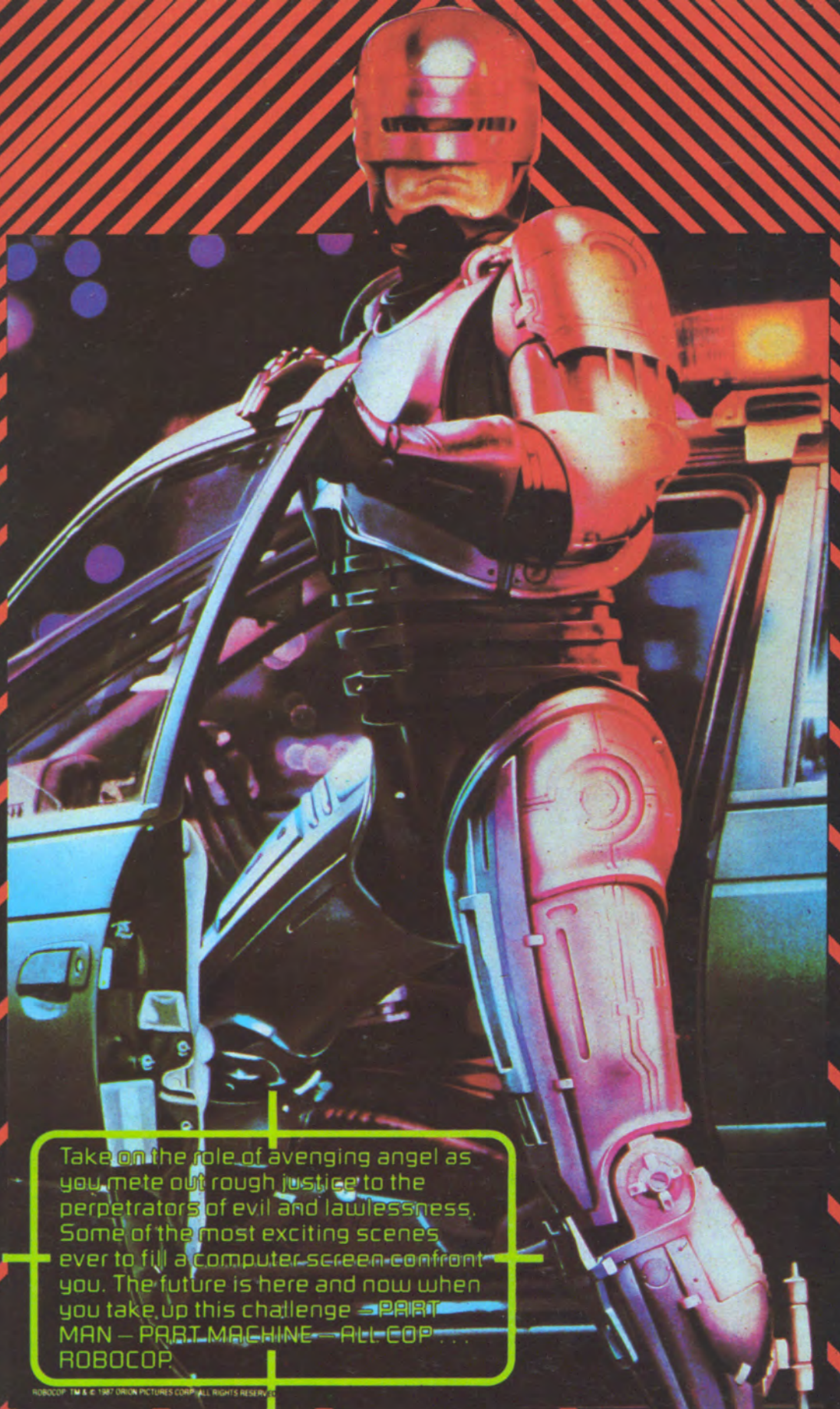
SPRITE '89 show

COMPUTER MARKET
14 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ



DOUBLE DRAGON

ROBOCOP™



Take on the role of avenging angel as you mete out rough justice to the perpetrators of evil and lawlessness. Some of the most exciting scenes ever to fill a computer screen confront you. The future is here and now when you take up this challenge — PART MAN — PART MACHINE — ALL COP . . . ROBOCOP.

ROBOCOP TM & © 1987 ORION PICTURES CORP. ALL RIGHTS RESERVED.

ocean®

DOUBLE DRAGON™

THE ARCADE GAME OF THE YEAR



MELBOURNE HOUSE

Setting New Standards
IN · COMPUTER · SOFTWARE

2-4 Vernon Yard, Portobello Road



ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ

ΟΛΑ ΣΤΟ COM

1. ΣΟΛΩΜΟΥ 26, ΤΗΛ.: 3611805



ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

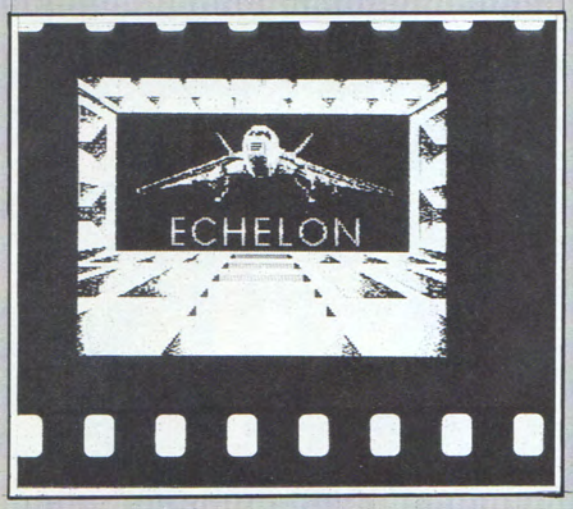
PUTER MARKET

2. ΜΠΟΤΑΣΗ & ΣΟΛΩΜΟΥ 25Α, ΤΗΛ.: 3644695

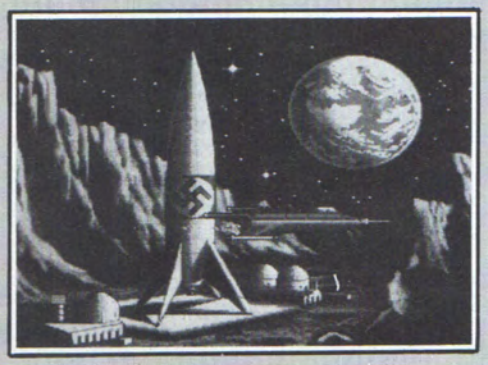
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

SPRITE ΤΕΥΧΟΣ 4 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1989

JOYSTICK Ο καλός gamer σαν στόχο του έχει να καταρίψει όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορούν στην αγορά. Για να το πετύχει αυτο όμως χρειάζεται και το κατάλληλο όπλο, το JOYSTICK. Εμείς θα σας δώσουμε οδηγίες γι αυτό παρουσιάζοντας μερικά από αυτά...







ROCKET RANGER Εσύ θα σώσεις την αυτοκρατορία, εσύ θα σώσεις τον μεγάλο επιστήμονα και την ομορφη του κόρη (που ξερεις επειτα τι θα γίνει!!!!) , ολα αυτά πρεπει να τα κάνεις μονο σου, όμως μην σου φαίνονται τα πράγματα εύκολα, διάβασε το παιχνίδι και θα δείς .....

ΣΗΜΕΙΩΜΑ ΣΥΝΤΑΞΗΣ

Τι κυττάει ο E.T στο εξώφυλλο ;
Κυττάει την AMIGA ;
Κυττάει την όμορφη εξωχήινη ύπαρξη ;
ή μήπως κυττάει το SPRITE SHOW '89
που θα γίνει στις 14 Ιανουαρίου
στο COMPUTER MARKET;

Η απάντηση στο 1ο SPRITE SHOW
στο οποίο είστε όλοι καλεσμένοι
(μαζί και ο E.T!) να γιορτάσουμε
για το νέο έτος που έρχεται
και να δούμε όλα τα τελευταία games
στα πραγματικά home του 1989...



ADVENTURE Το να παίζεις φανταστικά παιχνίδια είναι κάτι το πολύ ωραίο.

**** ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ****

06.....NEWS ON SPRITE
18.....HOME COMPUTERS
21.....ΠΟΙΟ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ;
24.....HACKING
30.....ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΧΩΡΙΣ ΣΥΝΟΡΑ
32.....SPRITE VIEWS
65.....STRATEGIC GAMES
66.....ADVENTURES
71.....ΣΤΑ ΟΠΛΑ !!!
78.....HOMO SPRITOUS
81.....GAMES SERVICE
84.....SPRITE ΕΠΙΛΟΓΕΣ
86.....ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ
88.....ΣΤΑ ΕΠΟΜΕΝΑ SPRITES
90.....ARCADE ACTION

SPRITE 1988
Ιδιοκτησία : Εκδόσεις Ανάδραση (FEEDBACK PUBLICATIONS)
Διεύθυνση : Μπόταση 9, Εξάρχεια, 106 82, τηλ. 3610039 (και για συνδρομητές ή δισκέτες)
Εκδότες : Νίκος Γεωργιάδης Σωτήρης Σταυρόπουλος
Διευθυντής Σύνταξης - Υπεύθυνος σύμφωνα με τον νόμο : Νίκος Γεωργιάδης
Οικονομική Διεύθυνση : Σωτήρης Σταυρόπουλος
Αρχισυντάκτης : Τάσος Σκλαβούνος
Υποδιευθυντής : Δημήτρης Καρούσης
Τμήμα δημοσίων σχέσεων : Δημήτρης Καρούσης Δημήτρης Μαγκούτης
Γραφεία Βορείου Ελλάδος : Μαίρη Δεμίσογλου, Αγίων Πάντων 51, Θεσσαλονίκη, ΤΚ 56429, τηλ 031-739241
Καλλιτεχνική επιμέλεια : Γιάννης Παπαδημητρόπουλος
Διεκπεραίωση-Διανομή σε computer shop : Σταμάτης Πασχάλης
Μοντάζ-Φωτοστοιχειοθεσία : *PRISMA*
Μοντάζ-Διαχωρισμοί : Βιβλιοσυνεργατική ΣΥΝ.Π.Ε.
Εκτύπωση : Πέτρος Μπάρμπης και Νόντας Αδάκτυλος
Βιβλιοδεσία : Καβαδίας Σπύρος
Διάθεση-Διανομή (Αθήνα-Επαρχεία-Κύπρο) Κεντρικό Πρακτορείο Ημερήσιου και Περιοδικού Τύπου
Συνεργάτες-Συντακτες : Γιάννης Τάτσης, Τζανέτος Κυριάκος, Γιώργος Βαρθαλίτης, Δημήτρης Μισούρης, Γιώργος Καζαμίας, Γιώργος Καρύδας, Αρβανίτης Χρήστος, Αρβανίτης Γιώργος, Αρβανίτης Παναγιώτης, Σταυρόπουλος Χρήστος, Κατερίνα Αναστασοπούλου.

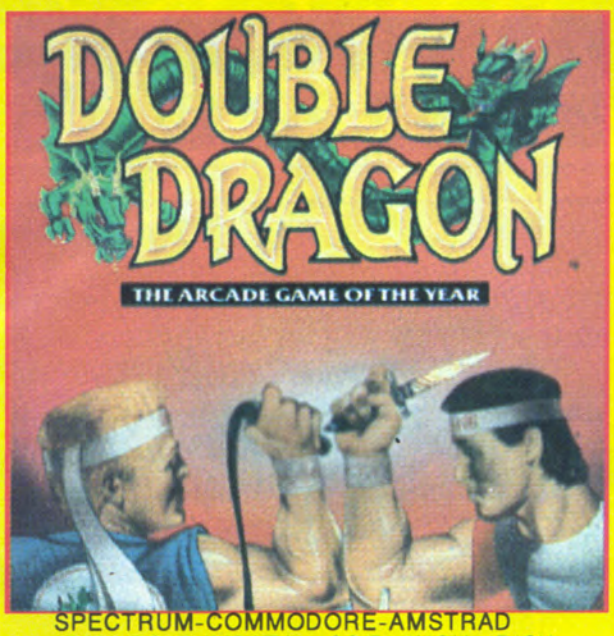
ΑΠΑΓΟΡΕΥΤΑΙ η αναδημοσίευση ύλης με οποιοδήποτε τρόπο ή μέσο χωρίς την γραπτή άδεια των εκδοτών. Απόψεις συντακτών ή αναγνωστών δεν είναι πάντα και απόψεις του Αρχισυντάκτη ή της εκδότριας εταιρείας. Το περιοδικό δέχεται υλικό για δημοσίευση, διατηρεί όμως ο αρχισυντάκτης το δικαίωμα να αποφασίζει αν αυτό θα δημοσιευτεί και πότε.
Για όλο το δημοσιευμένο υλικό η εταιρεία αποκτά αυτόματα το copyrigt

SPRITE is published by : ANADRASI 9 Botasi st., Exarchia 106 82, Athens, GREECE
PUBLISHERS : N. Gergiadis - S. Stavropoulos EDITOR IN CHIEF : **Tasos Sklavounos ACOUNTING MANAGER** : Sotiris Stavropoulos
ADVERSING SALES : Dimitris Karousis

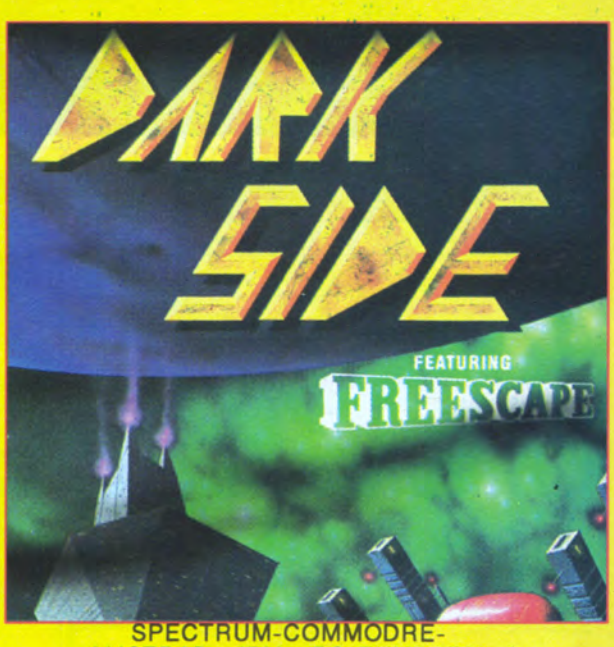
No part of this publication may be reproduced in any form without our permission

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ:
ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ ΜΠΟΤΑΣΗ 9, 10682, ΑΘΗΝΑ
ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ:3000
ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ:4000
ΚΥΠΡΟΣ :3500
ΑΜΕΡΙΚΗ :4500
Ν.Π.Δ.Δ. :6000
ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΤΩΡΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗΣ ΤΗΛΕΦΩΝΟΝΤΑΣ ΣΤΟ ΤΗΛ.:36.100.39

THE BEST GAMES



SPECTRUM-COMMODORE-AMSTRAD
IBM PC+ΣΥΜΒΑΤΑ, &3.5 INCH DISK
AMIGA-ATARI ST



SPECTRUM-COMMODRE-
AMSTRAD IBM PC+ΣΥΜΒΑΤΑ &
3,5 INCH DISK AMIGA-ATARI ST



SPECTRUM-COMMODORE-AMSTRAD



SPECTRUM-COMMODORE-AMSTRAD
AMOGA-ATARI ST

ΚΑΝΕΝΑ ΑΛΛΟ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ QUICKSHOT TURBO, QUICKSHOT ΜΕ ΜΙΚΡΟΔΙΑΚΟΠΤΕΣ ΥΨΗΛΗΣ ΕΥΑΙΣ

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΟΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΣ

SUNNYLINE DIGIMOUSE
ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ MOUSE
ΚΑΙ ΤΟ ΠΙΟ ΦΤΗΝΟ
ΣΤΟ ΕΙΔΟΣ ΤΟΥ

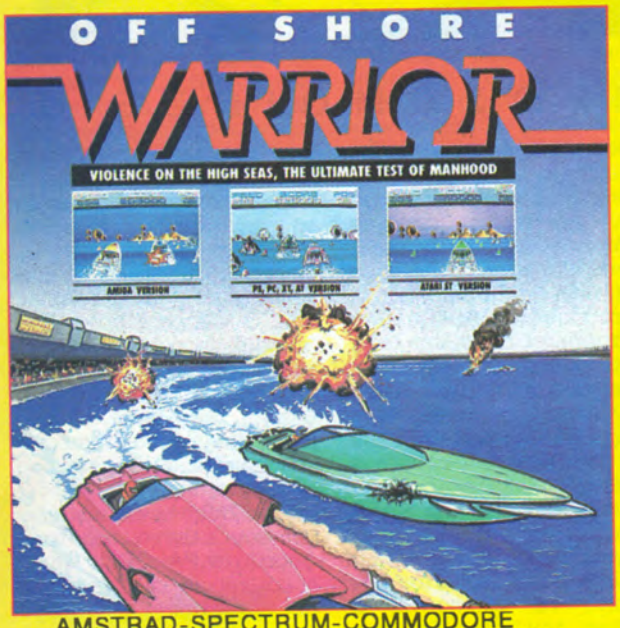
ΖΗΤΗΣΤΕ ΤΑ ΤΩΡΑ



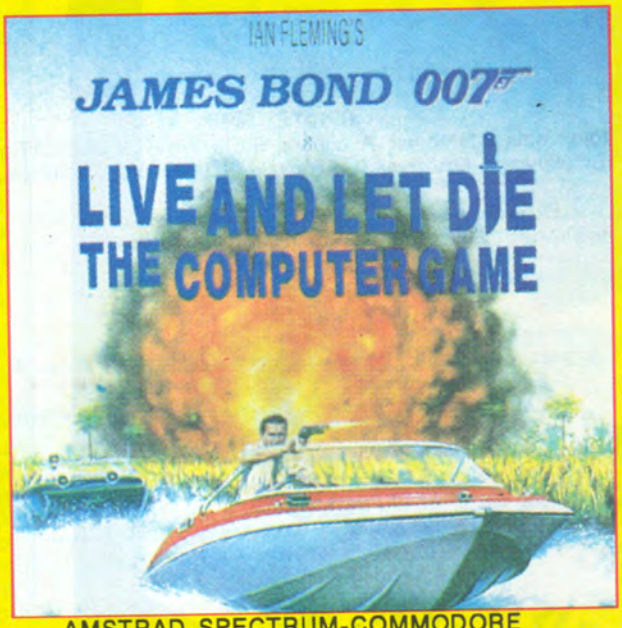
SPECTRUM-COMMODORE- AMSTRAD
ATARI-AMIGA ST



AMSTRAD-SPECTRUM-COMMODORE
IBM PC+ΣΥΜΒΑΤΑ & 3,5 INCH DISK



AMSTRAD-SPECTRUM-COMMODORE
IBM PC+ΣΥΜΒΑΤΑ & 3,5 INCH DISK



AMSTRAD-SPECTRUM-COMMODORE
AMIGA-ATARI ST

ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ QUICKSHOT,
ΙΙ PLUS,QUICKSHOT XIII ΓΙΑ PC
ΘΗΣΙΑΣ ΓΙΑ ΚΑΛΥΤΕΡΟ GAME CONTROL

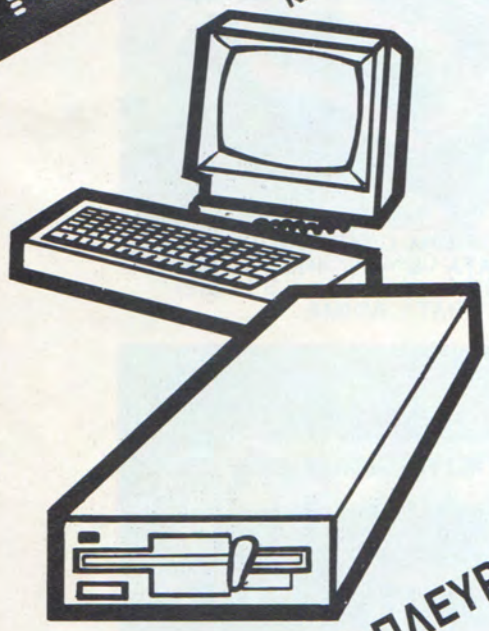
ΠΡΙΓΚΙΠΟΝΗΣΩΝ 28 114 74 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ.: 644.8505, 644.3759 FAX: (01) 6442412
TELEX: 222700 FIMI GR

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ
ΤΟΥ COMPUTER ΣΑΣ
ΠΡΟΤΙΜΑΤΕ
ORIGINAL GAMES



DRIVE 5 1/4
ΓΙΑ AMSTRAD 6128
ΜΕΣ

ΚΑΙ ΩΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ DRIVE
ΓΙΑ IBM
ΚΑΙ ΣΥΜΒΑΤΑ ΜΕ IBM PC



- ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΚΑΙ ΤΙΣ 2 ΠΛΕΥΡΕΣ
- ΓΙΝΕΤΑΙ A & B DRIVE
- ΦΤΗΝΗ ΔΙΣΚΕΤΑ 5 1/4

ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΕΣ
ΠΩΛΗΣΗ
ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ



MICRO STORE
computers

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24, ΠΛ. Ν. ΣΜΥΡΝΗΣ. ΤΗΛ. 9350672

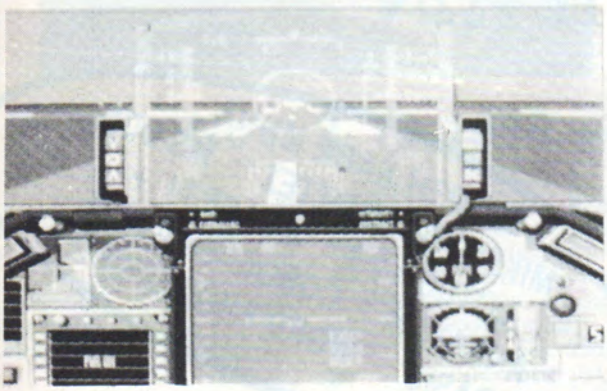


Π Ρ Ο Σ Ο Μ Ο Ι Ω Σ Ε Ι Σ

Προπονηθείτε ενώ παίζετε.....

Θα μπορούσε να μοιάζει σαν μια εικόνα από το μέλλον το νέο πρόγραμμα των Brassey's Defence Publishers το οποίο εκτός από τους ελιγμούς τις ανάποδες στροφές κλπ έχει και πρόβλεψη για προπόνηση κάτω από συνθήκες πραγματικής μάχης. Αλλοι προσπαθούν για την διεθνή ύφεση και αφοπλισμό και άλλοι βγάζουν πολεμικά παιχνίδια αλλά τέλος πάντων τους συγχωρούμε. Με μια πρώτη ματιά φαίνεται δύσκολο να καθοριστεί ο ρόλος του κάνενος στη μάχη δηλαδή ποιός κάνει τί. Η καμπίνα που κάθεται ο πιλότος κατασκευάστηκε από την Perceptronics, μια εταιρία που εφοδίαζε για αρκετό καιρό με στρατιωτικό υλικό τις ένοπλες δυνάμεις των ΗΠΑ. Αυτό που φαίνεται στην οθόνη μπορούμε να πούμε ότι αποτελείται από τρία βασικά τμήματα. Το πάνω-πάνω μέρος της οθόνης περιλαμβάνει τη θέα όπως φαίνεται έξω από το cockpit.

Ενα άλλο μέρος εμφανίζει την κατάσταση που επικρατεί στο πεδίο της μάχης. Το τρίτο και τελευταίο μέρος εμφανίζει το ραντάρ και τις τόσο πολύτιμες πληροφορίες του. Ο έλεγχος πάνω στο "αεροσκάφος" επιτυγχάνεται μέσω δύο λεβιέδων αριστερά και δεξιά της θέσης οδήγησης. Αυτό ίσως φανεί λίγο περιέργο και αρκετά απλοποιημένο σε όσους έχουν συνηθίσει το πλήθος των κουμπιών για τον έλεγχο του σκάφους στο FALCON. Ομως η εργονομία έχει καθιερώσει την τακτική HOTAS για καλύτερο έλεγχο πάνω στο σκάφος. Αυτή η τακτική επιβάλλει όλοι οι κύριοι έλεγχοι πάνω στο σκάφος να μπορούν να υλοποιηθούν μέσω δύο λεβιέδων το πολύ, και φυσικά αυτφ αυξάνει την αποτελεσματικότητα των ελέγχων ενώ ταυτόχρονα περιορίζει την πιθανότητα λανθασμένων χειρισμών στο ελάχιστο Τα κουμπιά ελέγχου προσομοιάζουν με πειστικό τρόπο την πραγματικότητα ενώ κάποια απ'αυτά είναι εφάμιλ-



λα σε απόκριση με τα πραγματικά. Το πρόγραμμα μπορεί να τρέξει σε IBM AT με graphics screen. Υπάρχει και κάποια υποψία ψηφιοποιημένης φωνής που ακούγεται από το μεγαφωνάκι του PC πληροφορώντας τον "πολεμιστή" πότε ο κίνδυνος έχει πλησιάσει αρκετά. Μέχρι 12 συσκευές προσομοίωσηΣ μπορούν να δικτυωθούν και το κόστος ανέρχεται στα 100.000 δολλάρια. Σύμφωνα με τη Mirrorsoft υπάρχει σημαντικό ενδιαφέρον από τήν πολεμική υπηρεσία των ΗΠΑ. Βλέπουν τη χρήση του σαν συσκευή PTT για εξάσκηση πιλότων σε μια υποθετική κατάσταση μάχης. Ο Gilman Louie, το φωτεινό μυαλό πίσω από την αρχική έκδοση του FALCON αναφέρει ότι το παιχνίδι φάνηκε καλύτερο στους εκπαιδευόμενους για μάχη πιλότους. Το αποτέλεσμα μιας καινούριας προσπάθειας ήταν το FALCON AT. Αυτό ξεπερνά κάποιες προηγούμενες αδυναμεες του και μπορεί πλέον να "δει" κάρτα EGA. Αν είστε αρκετά τυχερός ώστε να έχετε πρόσβαση σε κάποιο AT με κάρτα οθόνης υψηλής διακριτότητας τότε μπορείτε να βάλετε τον εαυτό σας στις συνθήκες της μάχης η οποία θα είναι συναρπαστική αλλά δεν θα αποβεί σωτήρια για σας εκτός και αν ήδη είστε πιλότος έτοιμος για τα πάντα.



Η ΠΗΓΗ ΤΩΝ JOY STICK!!
ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΤΥΠΟΥΣ ΤΩΝ HOME COMPUTERS
ΣΕ ΤΙΜΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΑΣ!!
ΟΙ ΦΤΗΝΟΤΕΡΟΙ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ



TURBO
QUICK SHOT II

J 101 H
6 MICRO SW
WITH QUICK SHOT

J101 MZ2
6 MICRO SW
WITH QUICK SHOT

J 301
8 MICRO SW

• ΑΠ' ΕΥΘΕΙΑΣ ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ ΣΤΟΥΣ ΑΝΩΤΕΡΩ ΤΥΠΟΥΣ
• SERVICE

MULTI LOGI® Software

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΗ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ Η/Υ
ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24, ΠΛ. Ν. ΣΜΥΡΝΗΣ, ΤΗΛ. 9350672

BUSINESS SUPPORT CENTER L.T.D

Computer Consultants
Computer Education

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

- Σεμινάρια βασισμένα σε Προσωπικούς Υπολογιστές (PC) που απευθύνονται τόσο στους αρχάριους όσο και πιο προχωρημένους επιχειρηματίες, επιστήμονες, φοιτητές, σπουδαστές, απόφοιτους Λυκείου, Γυμνασίου.
- Τμήματα γενικά και ειδικά, προσαρμοσμένα στις ανάγκες των επιχειρήσεων ή ομάδων ατόμων με κοινές απαιτήσεις όπως Απόφοιτους Λυκείου, Γυμνασίου και Φοιτητών.
- Εκπαίδευση Στελεχών Επιχειρήσεων που διαθέτουν IBM Mainframe στο VSE, VSAM, VM, CMS, XEDIT, EXEC, REXX, SQL, ISPF κ.α.

ΕΝΑΡΞΗ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ
- ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ
- MS-DOS
- LOTUS 1-2-3
- DBASE III +
- ΑΝΑΛΥΣΗ
- COBOL
- PASCAL
- BASIC
- WORD PROCESSING

- **ΤΜΗΜΑΤΑ 8 ΑΤΟΜΩΝ**
- **ΕΝΑ ΑΤΟΜΟ ΑΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑ**

Εκπαίδευση για PC και Mainframes



Η εκπαίδευση γίνεται στις εγκαταστάσεις μας ή στα γραφεία των ενδιαφερομένων επιχειρήσεων.

Τώρα ... και
ΚΑΡΤΑ ΝΕΩΝ

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ-ΕΓΓΡΑΦΕΣ: ΖΩΣΙΜΑΔΩΝ 44 1ος όροφος τηλ. 4132140.

Να πώς ο υπολογιστής αντικαθιστά
τον καθηγητή, το φροντιστήριο, το εργαστήριο...



PCW - Nov. 3-10 1988

BloodStone

Ενα Multiuser GAME βασισμένο σε TRANSPUTER υπολογιστή μπαίνει ON-LINE του χρόνου στην Βρετανία. Από τον Γενάρη του '89 οι Βρετανικές τηλεφωνικές γραμμές θα διαθέτουν ακόμη ένα M.U.G. Το BloodStone σχεδιάζεται να αρχίσει την λειτουργία του την 1η του Γενάρη και θα είναι διαθέσιμο από το Prestel σε τρεις μήνες από την έναρξη του θα γίνει διαθέσιμο σε χρήστες του Γαλλικού συστήματος Micitel όπως και του Microlink.

Ο Robert Muir διευθύνων σύμβουλος της BloodStone Ltd. δήλωσε σε αγγλικό περιοδικό :

"Το Set-up περιλαμβάνει περισσότερες από 4,5 εκατομμύρια locations με προοπτική για 11 εκατομμύρια.

Το παιχνίδι θα περιέχει παραπάνω από 2500 κινητά - πλάσματα ελεγχόμενα από τον υπολογιστή - με το καθένα να διαφέρει σε εξυπνάδα και δύναμη". Κατά την διάρκεια του 1989 η BloodStone Ltd. θα βάλει σε λειτουργία ένα AMIGAGRAPHICS LINKER Software που θα επιτρέπει στους χρήστες της Amiga να βλέπουν Full-colour ψηφιοποιημένα γραφικά και να ακούν τους ψηφιακούς sampled ήχους του παχνιδιού.

Ενα ST GRAPHICS LINKER ΕΙΝΑΙ ΕΠΙΣΗΣ προγραμματισμένο για αργότερα μέσα στο 1989.

Το BloodStone θα τρέχει πάνω σ' ένα ειδικά σχεδιασμένο σύστημα βασισμένο σε μία "φάρμα" T800 transputers (Τα transputers είναι chips που ακολουθούν μερικώς την RISC φιλοσοφία).

Προς το παρόν δεν υπάρχουν περισσότερες πληροφορίες πάνω στον υπολογιστή αυτόν γιατί αυτή τη στιγμή είναι στο στάδιο του patering. Παρόλα αυτά ο Muir ισχυρίζεται ότι θα έχει περίπου επτά φορές την υπολογιστική ισχύ του ATARI ATW (!!!!!!). Δίνοντας σε γενικές γραμμές το software του μηχανήματος είπε ότι είναι γραμμένο σε Helios C μία version της C όχι πολύ χρησιμοποιημένη και ότι το λειτουργικό που θα χρησιμοποιηθεί είναι γνωστό σαν Rock-Relational Object Control Kernel - ενώ ο parser λέγεται ELSI - English Language Sentence Interpreter.

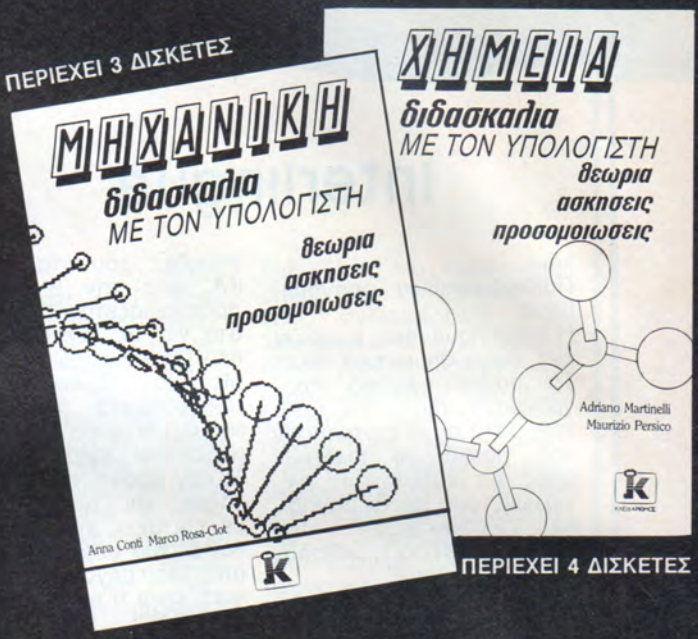
Ο ELSI είναι έλας πολύ εξελιγμένος parser που επιτρέπει πολλές διαφοροποιήσεις της Αγγλικής να εισαχθούν.

Επιρρήματα είναι δεκτά και έτσι θα έχει διαφορά αν γράφεις RUN QUICKLY ή να γράφεις RUN SLOWLY.

(Εσωτερικές πληροφορίες μου λένε ότι το πρόγραμμα δέχεται και τις πονηρές λέξεις και απαντά δεόντως !).

Παρακρατώντας λοιπόν ένα πολυακουσμένο σύνθημα : " Adventurers όλου του κόσμου ενωθείτε (το BloodStone περιμένει)! "

Επιφυλασσόμεθα για περισσότερες πληροφορίες. Ιδωμεν !



ΜΗΧΑΝΙΚΗ

Το βιβλίο αυτό προσφέρει στον αναγνώστη που διαθέτει υπολογιστή σημαντική βοήθεια σ' ένα ευρύτατο φάσμα θεμάτων μηχανικής.

Κάθε θέμα προσφέρει 5 ή 6 προκαθορισμένες προσομοιώσεις και τη δυνατότητα δημιουργίας και άλλων, με στόχο τη διερεύνηση ιδιαίτερων πτυχών του κεφαλαίου που εξετάζεται.

Κάθε θέμα παρουσιάζεται αυτόνομα, ενώ με συντομία αναφέρονται και οι απαραίτητες θεωρητικές γνώσεις.

Βρίσκεται έτσι ο χρήστης μπροστά σε πραγματικά προβλήματα μηχανικής τα οποία παρουσιάζονται πολύ παραστατικά (γραφικά χώρου/χρόνου, τροχιά, πορεία ενέργειας, κίνηση), και βοηθούν στην άμεση κατανόηση και εποπτεία της φυσικής μορφής του κάθε προβλήματος.

ΧΗΜΕΙΑ

Στο βιβλίο αυτό παρουσιάζεται μια σειρά προγραμμάτων χημείας, που επιτρέπουν στο χρήστη του υπολογιστή να εξασκηθεί στη λύση προβλημάτων τα οποία αναφέρονται στούς χημικούς τύπους, στο μοριακό βάρος, στον υπολογισμό των συντελεστών των χημικών εξισώσεων, στις ποσοτικές αναλογίες μεταξύ αντιδρώντων σωμάτων και προϊόντων των αντιδράσεων, στους νόμους των αερίων και στη χημική ισορροπία.

Το πρόγραμμα δίνει ακόμα τη δυνατότητα στο χρήστη να ελέγξει το επίπεδο των γνώσεών του και αν αυτός δεν είναι σε θέση να απαντήσει ή δώσει λανθασμένη απάντηση, τον οδηγεί βήμα -βήμα προς τη λύση του προβλήματος.

ΤΑ ΒΙΒΛΙΑ ΣΥΝΟΔΕΥΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΔΙΣΚΕΤΕΣ

εκδόσεις
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

Στουρνάρα 27β - ΑΘΗΝΑ, Τηλ. 3608407 - 3632044

Δίνουν αξία στον υπολογιστή σας

Interlingua

και ....
Παιδικά-εφηβικά προγράμματα!
Η Interlingua σας γνωρίζει ένα πολύ σημαντικό θέμα: Τα παιδικά-εφηβικά προγράμματά της! Τα προγράμματα αυτά επιτρέπουν στα παιδιά να βγάλουν όλες τις τάξεις των Αγγλικών τους με τα μοναδικά πλεονεκτήματα που τους προσφέρει η μεθοδολογία Interlingua.
Ετσι το παιδί ξεκινώντας από την Ε' τάξη Δημοτικού έχει τη δυνατότητα στο τέλος της Β' Γυμνασίου να δώσει εξετάσεις για το LOWER.
Τα δύο επόμενα χρόνια προετοιμάζεται για το Proficiency και τελειώνοντας την Α' Λυκείου δίνει εξετάσεις.
Αρα ολοκληρώνοντας τις σπουδές του στα ΑΓΓΛΙΚΑ, από την Β' Λυκείου προετοιμάζεται απερίσπαστα για τις εξετάσεις του στο Πανεπιστήμιο.
Με τα Παιδικά-εφηβικά προγράμματα της Interlingua, σίγουρα τα παιδιά μαθαίνουν Αγγλικά, κερδίζουν χρόνο, περνούν τις τάξεις και τις εξετάσεις με επιτυχία, χάρη στη μεθοδολογία Intgerlingua που αποτελεί μεγάλη εγγύηση, γιατί είναι η μόνη που διαθέτει:
6 εκπαιδευτικά μέσα μαζί:
1. Groups 5 ατόμων
2. Βιντεομαθήματα
3. Slides
4. Εργαστήριο γλώσσας
5. Καθηγητές Πτυχιούχους Παν/μίων
6. Ασκήσεις με Computer

ΕΛΛΗΝΙΚΟ AMIGA DOS από την ANCO

Η Anco Systems είναι μία δυναμική εταιρεία στην Β. Ελλάδα που εισάγει τα προϊόντα της Commodore και τα προωθεί πανελλαδικά με ένα πλήρες δίκτυο συνεργατών.
Η Anco και οι συνεργάτες της μπορούν να σας προσφέρουν την καλύτερη εξυπηρέτηση οπουδήποτε και αν βρίσκεσται. Είναι σημαντικό να αναφερθεί εδώ το άψογο service που διαθέτει η Εταιρεία στους πελάτες της. Αλλά οι δραστηριότητές της δεν σταματούν στην εισαγωγή και εμπορία των Η/Υ, υποστηρίζει με τον καλύτερο τρόπο τα μηχανήματα που προωθεί. Πρόσφατα με την κυκλοφορία ενός εγχειριδίου χρήσης καθώς επίσης και του προγράμματος Ελληνικών χαρακτήρων για την Amiga, κάληψε ένα μεγάλο κενό της Ελληνικής αγοράς κάνοντας πολλούς Amiga Users ευτυχισμένους. Εκτός από αυτά στην Anco θα βρείτε όλες τις εφαρμογές, όλα τα περιφερειακά καθώς και αρκετούς τίτλους βιβλίων για κάθε τι που αφορά τα Commodore.
Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε με την :
Anco Systems
Δ. Γούναρη 42, 1ος
τηλ: 234005, 278189
54621 Θεσσαλονίκη

ΠΡΟΚΛΗΣΗ ΓΙΑ ΣΥΓΚΡΙΣΗ





ΑΛΛΑΞΤΕ JOYSTICK ΓΙΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΦΟΡΑ

Παίρνοντας στο χέρι σας ένα A.S.C.
με προσόντα που δεν έχουν άλλα,
με προσόντα που το κάνουν ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΟ.

ΓΙΑΤΙ ΕΧΕΙ:
- **ΜΕΤΑΛΛΙΚΗ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ**
- **ΑΤΣΑΛΙΝΗ ΑΝΤΟΧΗ**
- **ΕΔΡΑΝΑ ΑΠΟ TEFLON**
- **ΒΕΝΤΟΥΖΕΣ ΣΤΗΡΙΞΗΣ**
- **ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑ 8 ΣΗΜΕΙΩΝ**
- **ΜΙΚΡΟΔΙΑΚΟΠΤΕΣ ΑΚΡΙΒΕΙΑΣ**
- **AUTO FIRE**
- **ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ ΜΟΧΛΟ**

ΚΑΙ ΕΓΓΥΗΣΗ 6 ΜΗΝΩΝ

Διατίθεται σε 3 τύπους
A: Για Amstrad με είσοδο για δεύτερο joystick.
S: Για Spectrum, Amstrad.
C: Για Commodore, Atari, MSX κ.λπ.
P: Για IBM και συμβατούς PC AMSTRAD 1512-1640 κλπ
και σε χρωματισμούς: ΜΠΛΕ - ΚΟΚΚΙΝΟ - ΜΑΥΡΟ -

ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΓΙΑ P.C.

ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΤΙΣ ΑΠΟΜΙΜΗΣΕΙΣ

όσο για το service (αν ποτέ χρειαστεί) η MICROTECHNICA θα είναι κοντά σας.

ΘΑ ΤΟ ΒΡΕΙΤΕ Σ' ΟΛΑ ΤΑ ΚΑΛΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ
MICROTECHNICA ΤΗΛ.: 5902012

BOOK REVIEW
THE ELECTRONIC PIRATES-DIY CRIME OF THE CENTURY

Πειρατεία: ένας τόσο σοβαροφανής όρος για κάτι που μοιάζει ένα μικρό πρόβλημα Σίγουρα τα πράγματα δεν μπορεί να είναι τόσο άσχημα.....Να μαγνητοφωνείς το καινούργιο LP ενός φίλου ή να βλέπεις μία παράνομα διατειθεμένη ταινία δεν μοιάζει σαν κάτι το πολύ σοβαρό στον οποιονδήποτε. Πέρα όμως από την επιφάνεια για την δισκογραφική εταιρεία, την εταιρεία διανομής ταινιών και το Software House ή κάποιον εκδότη η πειρατεία σημαίνει απώλεια εσόδων.

Απώλεια εσόδων ή από την μείωση των πωλήσεων ή από τις νέες μεθόδους προστασίας που απορροφούν τεράστια ποσά κατά την διάρκεια της ανάπτυξής τους. Απώλεια εσόδων, που όπως και να συμβαίνει έχει πάρα πολύ σοβαρά και μακράς διαρκείας επακόλουθα.
Οταν αγοράζεις μία κασσέτα ή δίσκο σκέψου πόσοι άλλοι προτίμησαν να το αντιγράψουν.... (Πόσο μάλλον για το SOFTWARE !).
Ετσι εταιρεία χάνει λεφτά, απώλειες που θα περάσουν σε σένα με την αύξηση της τιμής των προϊόντων τους.

Ο Νοών νοείτω βέβαια.... Το θέμα της πειρατείας στα ηλεκτρονικά μέσα μαζί με τις συνέπειες και τις νομικές διόδους αντίδρασης των κατασκευαστών διαπραγματεύεται το βιβλίο των Chesterman & Lipman : "The Electronic Pirates - DIY Crime of the century". (Η Οικονομική "αρένα" είναι από μόνη της πεδίο μάχης χωρίς τους καταναλωτές να "μαχαιρώ

Αν λοιπόν ενδιαφέρεστε για εγκληματολογία ή για νομικές σπουδές καθώς και για τεχνολογικά θέματα και επικοινωνίας τότε αυτό το βιβλίο θα αποδειχθεί πολύ ενδιαφέρον. Ισως μάλιστα σας δι-

δάξει πως να γίνετε πιο υπεύθυνος άν βέβαια δεν ενδιαφέρεστε να "υπεξαιρέσετε" (Η λόγια λέξη για το κλέβω!) μερικά δις μέσω του υπολογιστή της τράπεζας (ποιάς είναι δικιά σας επιλογή!). -Βέβαια το καλύτερο που έχετε να κάνετε είναι να ξεχάσετε την τελευταία πιθανότητα γιατί με τους τελευταίους νόμους η πειρατεία αποδεικνύεται ένα παχνίδι χαμένο "από χέρι".

Τίτλος : The Electronic Pirates - DIY CRIME OF THE CENTURY
Συγγραφείς : John Chesterman & andy Lipman
Εκδ. Οίκος : Routledge publications

ΤΩΡΑ ΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ ΕΧΕΙ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥ DATASHOP

ΕΛΑΤΕ ΝΑ ΑΠΟΛΑΥΣΕΤΕ

Σύγχρονο ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
Φιλική ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ
Μεγάλη ΠΟΙΚΙΛΙΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ PC + HOME
EPSON-STAR
AMSTRAD
GATE
COMMODORE-ATARI
ΤΙΜΕΣ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ
ΣΕ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
ΔΙΣΚΕΤΤΕΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ: ΤΑΚΗΣ ΜΑΘΙΟΥΔΑΚΗΣ
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ
1ος ΟΡΟΦΟΣ * ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7
152 34 ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΤΗΛ.: 6826593

ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΣ DEALER: EPSON - AMSTRAD - GATE - COMMODORE

Η "τετράγωνη" λογική του θείου Clive μας σερβίρει στο πιάτο λίγη "Ζάχαρη".

Η ευκαιρία που περίμενε ο θείος ήρθε επιτέλους .... και μάλλον θα πετύχει να βάλει αυτόν τον αντιπαθητικό Sugar (που πήγε να γίνει "θείος" στην θέση του "θείου") στην θέση του.

Η εταιρεία του sirClive η Cambridge Computer μπήκε πολύ ανταγωνιστικά στην αρένα της δορυφορικής TV με την ανακοίνωση ενός δορυφορικού "πιάτου" (μόνο που "πιάτο" δεν είναι) για το Sky Television του Murdoch με βασική τιμή 149,95 λίρες κάτω από την τιμή της Amstrad. Η κεραία είναι στην πραγματικότητα επίπεδη και τετράγωνη με επιφάνεια 3,4m και τοποθετείται "όπως ένας πίνακας στον τοίχο" και συνδέεται σε ένα δέκτη μέσα στο σπίτι.

Η Sinclair δήλωσε σε Αγγλικά περιοδικά ότι παρόλο που ο δέκτης δεν έχει ιδιαίτερες διαφορές από άλλους στην απόκριση συχνότητας PAL, μια "σημαντική τεχνολογική καινοτομία επιτεύχθηκε στον συνδιασμό "πιάτου" και LNB μονάδας κατά τέτοιο τρόπο ώστε να γίνει θέμα σε μία Βρετανική patent application που κατατέθηκε την προηγούμενη εβδομάδα. "Η καινοτομία είναι ότι μπορούμε να πουλήσουμε ένα φτηνότερο δέκτη με μία όψη πιο ευχάριστη στο μάτι - χωρίς μια LBN μονάδα να εξέχει μαζεύοντας χιόνι" πρόσθεσε ο Sinclair λέγοντας επίσης ότι η συγκέντρωση χιονιού μπορεί να εμποδίσει λειτουργία ενός συμβατού δέκτη.

Η Amstrad πάντως δεν αντίδρασε ακόμη στο σύστημα του Sinclair και ούτε προβλέπεται μέχρι να δει ότι η Cambridge είναι ικανή να παράγει σε ποσότητα και μέσα στα χρονικά περιθώρια.

Η Cambridge θα διαθέτει άλλα δύο μοντέλα του δέκτη (που στο στάδιο του πρωτότυπου ονομάζονταν Space Probe) :

Μια έκδοση των 179,95 αγγλικών λιρών που θα περιλαμβάνει τηλεχειρισμό καθώς και μία των 229,95 λιρών που θα έχει στερεοφωνική λήψη ένα γραφικά ισοσταθμιζόμενο επιλογέα καναλιών, τηλεχειρισμό και στερεοφωνική έξοδο.

Κατασκευαστική εταιρεία δεν έχει επιλεχθεί αλλά η πιο πιθανή είναι η SCI (κατασκευαστές του 288). Από την μεριά της SKQ



χαιρέτησε την κεραία του Sinclair και ανακοίνωσε ότι οι Dixons και οι Alba σχεδιάζουν παρόμοια προϊόντα. Το Skq θα μεταδίδει DBS προγράμματα από το διάστημα από τις 9 του Φλεβάρη. Παρ'όλα αυτά η ανακοίνωση του Sinclair είναι ακόμη μια καταστροφή για τα σχέδια της BSB που σχεδιάζει να αρχίσει εκπομπή DBS έξι μήνες έπειτα από το SKY χρησιμοποιώντας το ακριβότερο και πολύ καλύτερο standard DMAC εν αντιθέση με το συμβατικό PAL της πρώτης.

PRACTICA
κέντρο σπουδών
Σιβιτανίδου 6 & Αραπάκη - Πλ. Δαβάκη ΚΑΛΛΙΘΕΑ

ΕΝΟΙΚΙΑΖΟΝΤΑΙ COMPUTERS

ΠΑΡΑΚΟΛΟΥΘΕΙΣΤΕ ΔΙΩΡΟ ΣΕΜΙΝΑΡΙΟ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ ΜΕ ΘΕΜΑ ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΚΑΙ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΤΩΝ Η/Υ (COMPUTERS).

ΤΑ ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ΓΙΝΟΝΤΑΙ ΚΑΘΕ ΤΡΙΤΗ, ΤΕΤΑΡΤΗ & ΣΑΒΒΑΤΟ ΠΡΩΪ.



ΔΙΑΛΕΞΤΕ ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΚΑΙ ΔΗΛΩΣΤΕ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΟ ΤΗΛ.: 95.89.616

ΓΙΑ ΜΑΘΗΤΕΣ: ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ - ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ ΛΥΚΕΙΟΥ - ΑΠΟΦΟΙΤΟΥΣ

ΤΜΗΜΑΤΑ

ΠΡΟΓΡ ΣΤΩΝ ΑΝΑΛΥΤΩΝ
ΧΕΙΡΙΣΤΩΝ ΛΟΓΙΣΤΩΝ
ΓΡΑΜΜΑΤΕΩΝ
ΣΤΕΝΟΓΡΑΦΩΝ

ΥΠΑΡΧΕΙ SERVICE

ΣΩΣΤΟ ΓΡΗΓΟΡΟ ΚΑΙ ΟΡΓΑΝΩΜΕΝΟ COMPUTERS ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ;

ΤΩΡΑ ΝΑΙ ΣΤΗΝ D.M.S



ΕΦΘΑΣΕ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ ΣΤΗΝ D.M.S Σ' ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ;

ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΜΠΕΙΡΩΝ ΤΕΧΝΙΚΩΝ:

- ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΕΙ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ ΣΤΟΝ ΣΥΝΤΟΜΟΤΕΡΟ ΔΥΝΑΤΟ ΧΡΟΝΟ!
- ΤΟ ΔΟΚΙΜΑΖΕΙ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΠΡΙΝ ΣΑΣ ΤΟ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ!
- ΦΡΟΝΤΙΖΕΙ ΠΑΝΤΑ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑ ΠΛΗΡΕΣ ΣΤΟΚ ΑΝΤ/ΚΩΝ
- ΚΑΙ ΣΙΓΟΥΡΗ ΠΛΕΟΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΩΣΤΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ ΣΑΣ ΔΙΝΕΙ ΕΓΓΥΗΣΗ ΕΦΟΣΟΝ Η ΒΛΑΒΗ ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΕΠΕΛΘΕΙ ΑΠΟ ΚΑΚΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ!

ΑΚΟΜΑ:
- **ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ PC**
- **ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΣΚΛΗΡΩΝ ΔΙΣΚΩΝ 20-30-40 MB.**
- **ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ Printer: DMP-2000 Κ' DMP 3000 ΣΕ DMP 3160**
- **ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ**
- **ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ DRIVE**





D.M.S

Digital Micro Systems

ΣΑΡΚΟΥΔΙΝΟΥ 90 Τ.Τ. 117 45
ΝΕΟΣ ΚΟΣΜΟΣ
ΤΗΛ.: 9014145
TELEX: 210222 DAMO GR

ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΜΕ SERVICE ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ.

ΤΟ ΕΙΔΙΚΟ* ΤΑΧΥΤΑΤΟ SERVICE ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ AMIGA COMMODORE 64, 128 COMPATIBLES

XT, AT ATARI ST

1 MB ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ ΕΠΕΚΤΑΣΗ ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ ATARI ST

KICKSTART 1.3/1.2 ΜΕ ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΙΑ AMIGA
HARD DISC ΓΙΑ AMIGA / ATARI ST

SPECTRUM

- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΠΙΤΑΧΥΝΣΗΣ (LOAD & SAVE 40 ΦΟΡΕΣ ΓΡΗΓΟΡΟΤΕΡΑ) ΓΙΑ C-64 ΚΑΙ 1541
- 8 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΜΕΧΡΙ 505 BLOCKS ΣΕ EPROM CARTRIDGE ΓΙΑ C-64
- FAST LOADER (14 ΦΟΡΕΣ) ΓΙΑ 1541, 1570, 71
- GRAPHIC ROM ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ MPS 802 (ΣΥΜΒΑΤΟΣ ΜΕ 801, 803)
- ANALOG - DIGITAL CONVERTERS
- ΒΟΛΤΟΜΕΤΡΑ - ΚΑΠΑΣΙΤΟΜΕΤΡΑ
- INTERFACE RS 232/CENTRONICS, MIDI, RTTY
- **ΕΙΣΟΔΟΣ ANALOG RGB ΓΙΑ AMIGA ΣΤΟ MONITOR 1901**
- ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ NTSC ΣΕ PAL ΓΙΑ C-64, 128, AMIGA
- **ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΜΕ C-64**
- ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΤΥΠΩΝ DISC DRIVES 3", 3.5", 51/4
- ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΕΞΩΤΕΡΙΚΩΝ DRIVES 3.5" ΚΑΙ 5 1/4 ΣΕ AMIGA ΚΑΙ IBM ΣΥΜΒΑΤΟΥΣ
- ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ HARD DISC ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ PCs

ΠΑΛΑΙΟ + ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ OPERATING SYSTEM TOS + BLITTER TOS ΜΕ ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΙΑ ΑΠΟΛΥΤΗ ΣΥΜΒΑΤΟΤΗΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ATARI ST

Ν. ΦΩΤΙΑΔΗΣ

ΔΙΠΛ. ΗΛΕΚΤΡ. ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ BRAUNSCHWEIG ΔΥΤ. ΓΕΡΜΑΝΙΑΣ
ΤΕΩΣ ΤΕΧΝ. ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΙΑΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
Αλκυόνης 54 & Παρθενώνος,
176 52 Π. ΦΑΛΗΡΟ, Τηλ.:
9814.522 – 9834.308

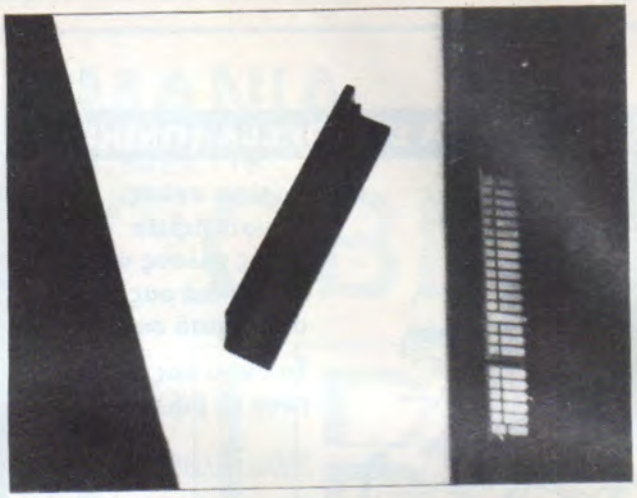
** ΜΕ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΑ ΕΠΙΣΗΜΑ ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ΤΗΣ COMMODORE ΔΥΤΙΚΗΣ ΓΕΡΜΑΝΙΑΣ*

ΕΞΕΛΙΞΗ

Το πρόγραμμα ΕΞΕΛΙΞΗ είναι ένα εμπορικό πακέτο που απευθύνεται σε όλες τις επιχειρήσεις.
Πολυδύναμο και μοναδικό (σε δυνατότητες και τιμή), ενοποιεί και αντικαθιστά άρτια τέσσερα διαφορετικά προγράμματα.
Το πρόγραμμα ΕΞΕΛΙΞΗ μπορεί να προσαρμοστεί απόλυτα στις ιδιαίτερες ανάγκες κάθε επιχείρησης, σα να ήταν παραγγελία...

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ
ΝΕΟΙ ΟΡΙΖΟΝΤΕΣ ΣΤΗΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

Κατάργηση του interface του Z-88



Η Cambridge Computer κατήργησε ένα interface από το μέγεθος Α.4 Laptop της, του Z-88.
Τα πρώτα μηχανήματα είχαν ένα μετακινούμενο κάλυμα που έκριβε έναν 46-pin επιχρυσωμένο edge connector αλλά η αδιαφορία τους προς την κατασκευή από τρίτους περιφερειακών ανάγκασε την Cambridge να αποσύρει την ιδιότητα αυτή.
Σύμφωνα πάντως με τον Matthew Soar ένα τεχνικό σύμβουλο της Cambridge Computer το interface : "Κατασκευάστηκε αρχικά για την προσθήκη ενός disk-drive" που κανείς ανεξαρτήτος κατασκευαστής δεν σχεδίασε.
Ετσι από την στιγμή που δεν παρουσιάστηκε κανένα ενδιαφέρον στην χρησιμοποίηση του η Cambridge αναγκάστηκε να σφραγίσει το κάλυμμα.
(Η τρέχουσα παραγωγή Z-88 γίνεται με σφραγισμένο το κουτί αν και σου δίνεται η εντύπωση ότι υπάρχει κάλυμμα ακόμη).

Ενας επιπλέον λόγος για την ανάκληση αυτή είναι συνδεδεμένος με τους κανονισμούς για τις ραδιοσυχνότητες (που εκπέμπονται από τις ηλ. συσκευές) και τις θωρακίσεις σ'αυτές στις Ηνωμένες Πολιτείες, σύμφωνα πάντα με τον Soar. Η Αμερικάνικη Ομοσπονδιακή Επιτροπή για τις Επικοινωνίες (AFCC) ενθαρύνει τους νόμους που πρεσβεύουν ότι κάθε υπολογιστικό εξάρτημα προορισμένο για την Αμερικάνικη αγορά θα πρέπει να είναι θωρακισμένο για τις ραδιοσυχνότητες (RF) (συνηθέστερα με την προσθήκη ενός μεταλλικού φύλλου στο εσωτερικό της "συσκευασίας" κάθε μηχανήματος με τέτοιο τρόπο ώστε να καλύπτει όλο το κουτί και οποιαδήποτε κινούμενα μέρη - σαν το κάλυμμα του interface.

Ετσι για την τεράστια Αμερικάνικη αγορά ήταν πιο εύκολο για την Cambridge Computer να παραχθεί ένα κουτί χωρίς cut-outs παρά διαφορετικά board για κάθε χώρα. Επίσης λόγος για την ανάκληση του interface είναι ότι όλοι οι connectors είναι επιχρυσωμένοι για την αποφυγή τυχόν σκουριάς. Πάντως σύμφωνα πάλι με τον Soar τα λεφτά που θα σωθούν από την μη-επιχρύσωση δεν θα έχουν επίδραση στην λιανική τιμή ίου μηχανήματος

(Πονηρός ο Βλάχ... ήθελα να πώ ο Sir Clive !)
Τελικά όπως αναφέρει η Cambridge το interface υπάρχει ακόμη αλλά χωρίς επιχρυσωμένο connector και είναι απροσπέλαστο λόγω της μη μετακινούμενου καλύμματος.
Η Εταιρεία πάντως θα διατίθει σε κατασκευαστές και λοιπούς ενδιαφερόμενους αυθεντικά περιβλήματα αν χρειαστούν.

POST SYSTEM
ΑΚΕΜ
Σταδιου 28 (ΤΗΛ. 3231663)
10564 ΑΘΗΝΑ



COMPUTER
BASIC - PASKAL
ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΜΕ
Σπουδές με....
ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ
ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΣΤΑ...
ΧΕΡΙΑ ΣΟΥ

ΔΙΔΑΣΚΟΜΕΝΟΙ ΚΛΑΔΟΙ:
• ΡΑΔΙΟ-ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ (ΤΡΑΝΖΙΣΤΟΡ - ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ - ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ)
(ΚΡΑΤΙΚΗ ΑΔΕΙΑ ΑΣΚΗΣΗΣ ΕΠΑΓΓ/ΤΟΣ Ν.Δ.2624/53)
• ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ - ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ
• ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
• ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
• ΧΗΜΙΚΟΙ ΒΟΗΘΟΙ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ
• ΨΥΚΤΙΚΗ - ΚΛΙΜΑΤΙΣΜΟΣ
• ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ
• ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
• ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
• ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ - ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΑ
• ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ - ΜΑΝΑΤΖΜΕΝΤ
• ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ
• ΣΤΕΛΕΧΗ ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ.
• ΣΤΕΛΕΧΗ ΝΑΥΤΙΛΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ/ΩΝ
• ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΕΧΝΗ
• ΝΤΕΚΟΡΑΤΕΡ (ΧΩΡΟΥ - ΒΙΤΡΙΝΑΣ)
• ΖΩΓΡΑΦΙΚΗ
• ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ (ΑΓΓΛΙΚΑ • ΓΑΛΛΙΚΑ - • ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ)
• ΔΗΜΟΣΙΟΓΡΑΦΙΑ
• ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ



ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΕΡΓΑΣΙΑ, πρέπει να ξέρεις άριστα γραφομηχανή. Στο ΑΚΕΜ μαθαίνεις άριστα - γρήγορα και εύκολα σε όλους τους τύπους γραφομηχανών ΜΕ ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΦΟΙΤΗΣΗ!!

ΟΤΙ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ, ΟΠΟΥ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ
ΜΠΟΡΕΙΣ ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΥ.....
να σπουδάσεις στο ΑΚΕΜ
ΣΩΣΤΑ - ΣΟΒΑΡΑ - ΥΠΕΥΘΥΝΑ

ΠΡΩΤΟΠΟΡΕΙΑ ΓΙΑ ΣΠΟΥΔΕΣ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ

ΖΗΤΗΣΕ ΝΑ ΣΟΥ ΣΤΑΛΕΙ ΔΩΡΕΑΝ Ο ΑΝΑΛΥΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ

30 ΧΡΟΝΙΑ ΣΤΗ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ



Χαρίστε αγάπη,
χαρίστε βιβλία
στους φίλους σας,
στα παιδιά σας,
στον εαυτό σας

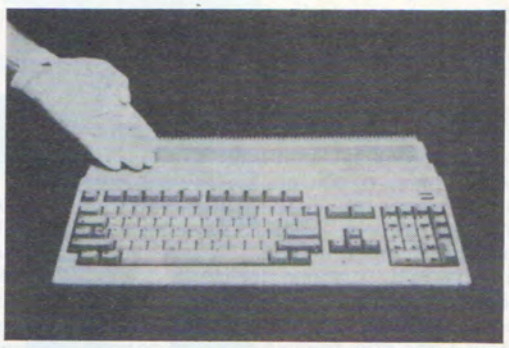
Τα δώρα σας
μόνο σε βιβλία

Βιβλία, χιλιάδες βιβλία
για σας και τα **παιδιά** σας
Εγκυκλοπαίδειες,
παιδικές και μεγάλες
με τις καλύτερες τιμές.

ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 4, ΤΗΛ. 228 682
ΤΟ ΚΑΤΩΪ ΤΟΥ ΒΙΒΛΙΟΥ ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΟΥΣ 6, ΤΗΛ. 271 853
ΕΓΝΑΤΙΑ 150, ΤΗΛ. 235 916
ΤΟ ΣΠΙΤΑΚΙ ΤΟΥ ΠΑΙΔΙΟΥ ΚΑΡΟΛΟΥ ΝΤΗΛ 3, ΤΗΛ. 239 746

ΜΑΝΩΛΗΣ ΜΠΑΡΜΠΟΥΝΑΚΗΣ
ΙΣΤΟΡΙΑ ΣΤΟ ΒΙΒΛΙΟ

τουτοδοκιμι



ΝΕΟ MONITOR για την AMIGA από το KISWARE

Ενα νέο μόνιτορ για την Amiga είναι το Χριστουγεννιάτικο δώρο του KISWARE για τους φίλους του της Θεσσαλονίκης.
Το νέο μόνιτορ είναι έγχρωμο υψηλής ανάλυσης και έρχεται από την Δυτική Γερμανία.
Πρόκειται για το HIGH-SCREEN kp 548 που διαθέτει εκτός των άλλων και στερεοφωνικό ήχο. Το μόνιτορ έχει σχεδιαστή ειδικά για την Amiga αλλά μπορεί να χρησιμοποιηθεί και για P.C., ATARI st, COMMO-DORE κ.λ.π.

Το HIGHSCREEN kp 548 θα το βρείτε στο kisware, Βασ. Ολγας 93
τηλ : 857551 - 831260

COMPUTER SHOP

*

ZEPELIN

ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- AMSOFT 3
- DATALIFE
- BASF 5.25
- BONUS 5.25

HOME COMPUTERS - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ
- JOYSTICKS
- ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

ΒΙΒΛΙΑ

VIDEO CLUB

HOME COMPUTERS

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
- AMSTRAD
- SPECTRUM
- COMMODORE
- AMIGA - PC

ΛΕΥΚΩΣΙΑΣ 5 ΤΗΛ: 8657810 8612848
ΠΛ. ΑΜΕΡΙΚΗΣ

AMSTRAD COMMODORE SPECTRUM

SPECTRUM AMSTRAD COMMODORE AMIGA

MICRO & MANIA

ΠΑΤΗΣΙΩΝ 205 ΤΗΛ. 8624.119

AMIGA / CBM

CLUB



ΔΙΣΚΕΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΕ
ΑΠΙΣΤΕΥΤΑ ΧΑΜΗΛΗ ΤΙΜΗ
ΤΗΛ. 8624119

ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΚΑΤΙ ΝΕΟ
ΕΛΛΗΝΙΚΑ MANUALS ΓΙΑ AMIGA
ΣΕ VIDEO- ΚΑΣΣΕΤΕΣ
ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ : ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ
AMIGA DOS
ΜΑΘΕΤΕ ΤΟ WORKBENCH

ΘΑ ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΟΥΝ : D. PAINT
AEGIS ANIMATOR - FANTAVISION
DELUXE VIDEO

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΓΙΑ ΕΠΑΡΧΙΑ

MICRO & MANIA

★ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ ★ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ SOFTWARE ★ JOYSTICK ★
★ ΖΗΤΕΙΣΤΕ ΤΗΝ ΚΑΡΤΑ ΔΩΡΟ ΣΤΙΣ ΔΕΚΑ ΚΑΣΣΕΤΕΣ ΜΙΑ ΔΩΡΟ
ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ ΚΑΙ ΓΙΑ ΕΠΑΡΧΙΑ ★ ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΝΕΟΙ ΤΙΤ-
ΛΟΙ ★ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ★

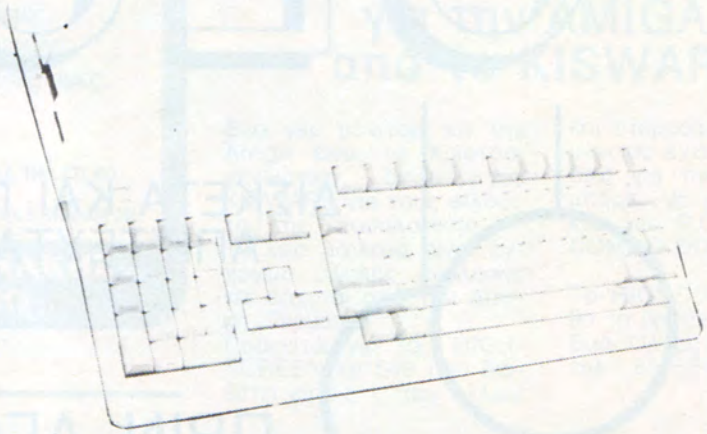
AMIGA SPECTRUM COMMODORE AMSTRAD

COMMODORE SPECTRUM AMIGA

Home computer

Του Τάσου Σκλαβούνου

Παρουσίαση τεσσάρων πολύ γνωστών μοντέλων που κυκλοφορούν στην Ελληνική αγορά.



Παλιότερα η αγορά ενός υπολογιστή για το σπίτι ήταν ένα όνειρο άπιαστο. Σήμερα όμως ο κάθε ένας μπορεί να αγοράσει ένα οικιακό υπολογιστή γιατί οι τιμές έχουν κατέβει πάρα πολύ. Στην αγορά έχουν εμφανισθεί πάρα πολύ υπολογιστές οι οποίοι απευθύνονται σε home users. Οπότε τίθεται το πρόβλημα, για το ποιόν θα διαλέξουμε. Εμείς θα προσπαθήσουμε να σας δώσουμε κάποιες λύσεις παρουσιάζοντας ορισμένους από αυτούς.

ACORN ARCHIMEDES (A305/310)

Ο Arcimedes προϊόν των εταιρειών Acorn και Oliveti,ίσως είναι ο καλύτερος οικιακός υπολογιστής σε παγκόσμιο επίπεδο. Σαν επεξεργαστή χρησιμοποιεί τον Acorn ARM. Είναι τεχνολογίας RISC Creduced intruction set computers (Υπολογιστές περιορισμένου συνόλου εντολών) που δίνει φοβερές ταχύτητες επεξεργασίας που φτάνουν τα 4 Mips (4 εκατομμύρια εντολές το δευτερόλεπτο). Ο ARM (Acorn Risc Machine) τρέχει στα 4 και στα 8 MHz. Το μηχάνημα χωρίζεται σε τρία κομμάτια. Το πληκτρολόγιο του είναι 103 πλήκτρων, συμβατό με το εκτεταμένο της IBM. Χαρακτηρίζεται για την πολύ καλή του αίσθηση στην πληκτρολόγηση. Στην κεντρική μονάδα βρίσκεται ο ARM ένα drive 3 1/2 χωρητικότητας 800K μια παράλληλη και μια σειριακή έξοδο, στερεφωνικό ήχο. Το μηχάνημα συνοδεύεται από έγχρωμη οθόνη 14" μεσαίας ανάλυσης που απεικονίζει 256 χρώματα από μια παλέτα 4096 χρωμάτων. Η μνήμη RAM του υπολογιστή ανέρχεται στα 512K για A305 και στο IMB στο A310. Η ROM του συστήματος είναι 512K λόγω του νέου λειτουργικού συστήματος που χρησιμοποιεί και την νέα basic που σημειωτέον είναι η πιο γρήγορη γλώσσα που έχω δεί. Ακόμα το σύστημα συνοδεύεται με ποντίκι 3 πλήκτρων το οποίο συνδέεται πάνω στο πληκτρολόγιο. Ισως ο Archimedes είναι μια ενδιαφέρουσα λύση για κάποιον home user ο οποίος δεν θέλει κάποιο μηχάνημα για παιχνίδι. Η τιμή του ανέρχεται στις 240.000 δρχ. χωρίς Φ.Π.Α. Αντιπροσωπεύται από την



ότι βάλει ο νους σας!

σε

COMPUTERS
αναλώσιμα
περιφεριακά
προγράμματα

αλλά και

TV - VIDEO - Hi-Fi

στη

SHAFT®

SHAFT HELLAS AEBE

ΝΑΠ. ΖΕΡΒΑ 10
546 40 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
TELEX 41-8995 GD GR

ΤΗΛ (031) 856.730
FAX (031) 848.615



Αξαρλής Α.Ε. Ακαδημίας 96-98 τηλ. 3607836.

ATARI ST. 520/1040

Τα ST δυνατά μηχανήματα, μεγάλη εταιρεία, λίγο software. Η νέα τεχνολογία έρχεται να πλασαρισθεί και σε οικιακά μηχανήματα, μικραίνοντας έτσι το χάσμα που υπάρχει. Τα ST είναι μερικοί από τους εκπρόσωπους της νέας αυτής τεχνολογίας. Περιέχοντας τον επεξεργαστή 68.000 της Motorola στα 8 Mhz ο οποίος επιτρέπει την εκτέλεση πολύπλοκων υπολογιστών ενώ υποστηρίζει δύσκολες εφαρμογές. Εχει πάρα πολύ μεγάλες δυνατότητες για επεξεργασία ήχου αλλά και εικόΛας. Υπάρχουν δύο μοντέλα το 1040 με 1024K μνήμη και το 520 με 512K. Επίσης έχουν 192K ROM στο οποίο υπάρχει το λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή, η γλώσσα Basic, διαφορά utilities και οι διαγνωστικοί έλεγχοι. Ενσωματώνουν μια μονάδα δισκέτας με χωρητικότητα IMB 3 1/2" Το πληκτρολόγιο αποτελείται με 95 πλήκτρα και ενσωματώνεται στην βασική μονάδα του συστήματος. Ακόμα διαθέτουν μια σειριακή και μια παράλληλη θύρα, και εξωτερικά συνδέονται με μονάδες περιφερειακής μνήμης, οθόνη, χειριστήρια και ποντίΓι, το οποίο έρχεται σαν στάνταρτ μαζί με τον υπολογιστή. Η τιμή για το 520 ST είναι 120.000 δρχ. και για τον 1040 190.000 δρχ. χωρίς Φ.Π.Α. με ασπρόμαυρο monitor της ίδιας εταιρείας. Αντιπροσωπεύται απο την ΕΛΚΑΤ ΑΕ. Σόλωνος 26 τηλ. 3640719,3642985,3643239.

AMIGA A500

Συνήθως υπολογιστές με φοβερές γραφικές ικανότητες υπήρχαν σε μεγάλα ερευνητικά κέντρα, με μεγάλο κόστος για την αγορά τους. Ομως η Commodore παρουσίασε ένα μηχάνημα το οποίο έσπασε τα καθιερωμένα αυτά. Η Amiga περιέχει τον επεξεργαστή 68000 της Motorolo και τρείς μικρότερους που ασχολούνται με την εικόνα και τον ήχο. Το πληκτρολόγιο της είναι 94 πλήκτρων ενσωματωμένο στην κεντρική μονάδα. Διαθέτει μια μονάδα δισκέτας 3 1/2 800K, μνήμη RAM 512K που επεκτείνεται on board στο IMB, μια σειριακή και μια παράλληλη έξοδο, εξόδους για χειριστήρια για το ποντίκι (το οποίο έρχεται μαζί με τον υπολογιστή), την οθόνη και για τον ήχο. ΰχει φοβερές δυνατότητες κυρίως στον τομέα της εξεπεργασίας του ήχου και της εικόνας. Η οθόνη που χρησιμοποιεί είναι η μέσης ευκρίνειας έγχρωμη οθόνη της Commodore ή 1084S με στερεοφωνικό ήχο. Η τιμή του υπολογιστή μαζί με την οθόνη ανέρχεται στις 200.000 χωρίς Φ.Π.Α. Αντιπροσωπεύεται από την MEMOX ΑΒΕΕΗ , Σεβαστουπολεος 150, τηλ. 6932945, 6917532.



PC και compatibles.....

Παλιότερα λέγοντας PC εννοούσες IBM computer με πληθώρα προγραμμάτων αλλά και απλησίαστη τιμή. Το 1988 όμως λες PC και εννοείς χιλιάδες υπολογιστές συμβατούς με IBM PC, εκατομμύρια προγραμματα και φανταστικές τιμές που χτυπάνε την πόρτα και του home user. Συνήθως έχουν μνήμη RAM 512K που επεκτείνεται στα 640K με προσθήκη RAM πάνω στο motherboard.Ερχονται με ένα ή δύο floppy 5 1/4, 360K ή 3 1/2 720K ή με σκληρό δίσκο 20MB ή και παραπάνω Το πληκτρολόγιο είναι των 83 ή 101 πλήκτρων με ελληνικά χαραγμένα στα πλήκτρα. Ασπρόμαυρη ή πράσινη οθόνη ή και έγχρωμες με υψηλές διακριτικότητες και φανταστικά χρώματα. Και από πλευράς softwarre χιλιάδες !!!! εκατομμύρια προγράμματα!!! Και από πλευρας τιμής από 90.000 και πάνω χωρίς Φ.Π.Α. Στην αγορά υπαρχει πληθώρα από PC, μερικά από αυτά είναι : ο MACRO-B, οι υπολογιστες LEO, VEGAS, HYUNDAI, AVIETTE, ASI, ο FOX-TURBO XT και άλλοι πολλοί....

SPRITE

Ποιό είναι το μέλλον;

Κάθε μέρα και ένας νέος υπολογιστής κάνει την εμφάνιση του. Ως που θα πάει αυτό ...



τού Κοσμα Στρατου

Στα ψεύδη, τις υπερβολές, στις στατιστικές μπορείς να προσθέσεις τώρα και την μελλοντολογία: τίποτα δεν είναι σίγουρο για την επόμενη επανάσταση στο τομέα των hardware εκτός από το ότι:α) η Amstrad έβγαλε φτηνότερο υπολογι στή β) ο οποίος δεν θα πάει καλά. Αλλά ο κόσμος του software είναι γεμάτος από διάφορους μπουρμπουλιθροσοφολογιιτατους (υπέροχη λέξη έτσι;) οι οποίοι έχουν μάλλον "κολλήσει" και στους υπόλοιπους να παίζουν το παιχνίδι των προβλέψεων για το "επόμενο μεγάλο γεγονός" που θα συμβεί ίσως, γιατί το γεγονός αυτό είναι τόσο αβέβαιο. Οι τάσεις που υπάρχουν είναι αντικρουόμενες. Από τη μιά μεριά, πολλοί προβλέπουν πως τα games θα συνεχίσουν να έχουν την ίδια μορφή (του κορεσμένου) μάρκετιγκ: το βιβλίο, το φίλμ, το κόμικ, το παιχνίδι, το ST game. Μερικοί επίσης ισχυρίστηκαν ότι η παλιότερη αγορά θα θέλει επεξεργαστβς κειμένου, πακέτα γραφικών και όλη τη διασκέδαση που προσφέρουν το spreadsheet στους υπολογιστές, έτσι ώστε οι παίχτες είναι μέρος μιας εικόνας φτιαγμένη με pixel - όπως μερικά πακέτα software για ST, η αναπτυσσόμενη αγορά για παιχνίδια PC και Apple Macintosh και η

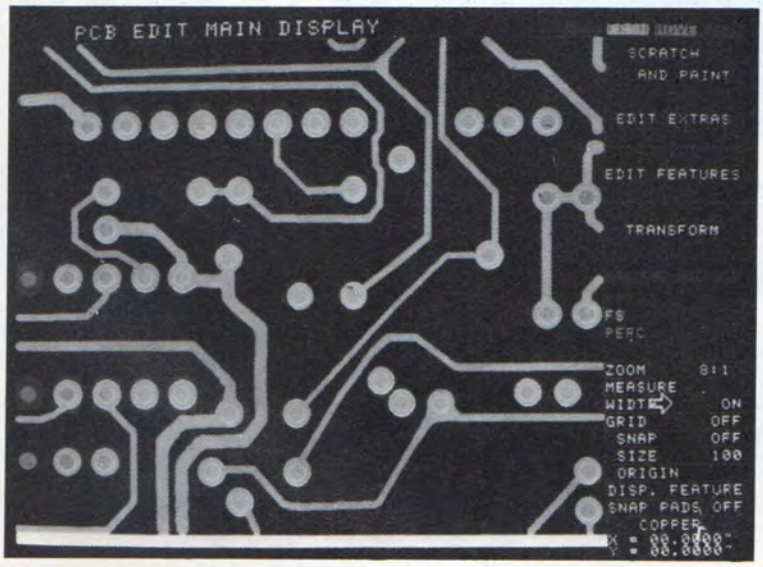
Αλλαγές προβλέπονται να γίνουν στο χώρο των software houses και των δικαιωμάτων.

ύπαρξη του Amiga DOS μας επιβεβαιώνει. Αλλά πως εξηγείται η απόφαση για επαναφορά παιχνιδιών για τις παιχνιδομηχανές και μάλιστα σε χαμηλές τιμές; Θα "χτυπήσουν" άραγε την αγορά των games των "πραγματικών υπολογιστών"; Η απλά θα ανΐκαταστήσουν τα 8 μπίτα που βρίσκονται στις τελευταίες θέσεις ζήτησης στην αγορά, αφήνοντας στους PC και στους Mac να καλύψουν τις ανάγκες αυτών που έχουν υψηλές απαιτήσεις; Οι απόψεις, αι απαντήσεις, προς το παρόν διχάζονται. Αυτές οι αντίθετες απόψεις και η σύγχυση η οποία έχει δημιουργηθεί, οφείλεται στο γεγονός ότι όλα είναι πιθανά. Και επίσης, στο ότι έχουμε την τεχνολογία και σε υψηλό επίπεδο αλλά, δεν υπάρχει το software που θα την καλύψει.

Φυσικά αυτό είναι ένα λάθος που έχει γίνει. Διότι ότι hardware και να φτιαχθεί θα πρέπει να υπάρχει και το αντίστοιχο software που θα το καλύπτει και μάλιστα σε φτηνή τιμή. Κανείς δεν νοιάζεται να πληρώσει για το hardware όταν το software είναι φθηνό. Οσο για το μέλλον των games, από ό,τι διάβασα τώρα τελευταία, τα παιχνίδια του μέλλοντος θα είναι μεγαλύτερα από τα τωρινά και το φτιάξιμο τους θά μοιάζει ποιό πολύ με τη δημιουργία μιά κινηματογραφικής ταινίας παρά με το φτιάξιμο ενός computer game. Δηλαδή ο βαθμός δυσκολίας για τη δημιουργία Ίους θα ανέβει σοβαρά. Αλλά, η τάση για την αισθητή καλυτέρευση των παιχνιδιών (γεγονός που σημαίνει πολυπλοκότητα στο φτιάξιμο τους) είναι φανερή και στις μέρες μας. Τα games που κυκλοφορούν τώρα δεν έχουν καμμιά σχέση με αυτά που κυκλοφορούσαν πριν 2-3 χρόνια που τότε ήταν συνηθισμένο ένα παιχνίδι να έχει μόνο μιά οθόνη. Οσο για το μέλλον, εάν πρέπει να παίξουμε και εμείς το παιχνίδι της πρόβλεψης, πιστεύουμε ότι οι υπολογιστές των 16-bit και των 32-bit θα κάνουν τα παιχνίδια ρεαλιστικά, χωρίς μόλις βλέπει κάποιος την εικόνα να λέει "Α! είναι από κομπιούτερ!", θα βοηθήσουν στο να σου δίνει η εικόνα την αίσθηση της πραγματικότητας. Η τεράστια μνήμη της CD-ROM -ένα σύστημα όπου το software αποθηκεύεται σε compact discks- θα δώσει στον προγραμματιστή μεγάλες δυνατότητες. Οταν υπάρχει χώρος για περισσότερη μνήμη οι εξομοιώσεις (simulations) είναι ρεαλιστικότερες, τα arcade adventures έχουν μεγαλύτερη πλοκή όπως ακριβώς έχουν και υπέροχα γραφικά και ήχο. Ο,τι με άλλα λόγια απολαμβάνουν οι κάτοχοι PC και Mac αυτή τη στιγμή στις Η.Π.Α. Αλλαγές επίσης προβλέπονται να γίνουν στο χώρο των software houses και των δικαιωμάτων. Αυτή τη στιγμή πολλές επιτυχημένες κινηματογραφικές και τηλεοπτικές επιχειρήσεις πουλάνε τα δικαιώματα τους στα software houses για να γίνουν οι επιτυχίες αυτές computer games. Ο συσχετισμός αυτός θα αλλάξει στο μέλλον ή μάλλον θα αντιστραφεί. Οπως έγινε άλλωστε και λίγο πιό παλιά με τον κινηματογράφο, ο οποίος στην αρχή βασιζότανε αποκλειστικά πάνω σε βιβλεα τα οποία είχαν γραφεί, ενώ τώρα γράφονται βιβλία πάνω στα φίλμς. Αυτό συμβαίνει γιατί η τεχνολογία του κινηματογράφου εξελίσσεται ενώ αυτή του βιβλίου δεν έχει να μας δείξει κάτι αξιόλογο τα τελευταία 75 χρόνια. Οι μεγαλύτερες τεχνολογικές εξελίξεις γίνονται τώρα στους υπολογιστές, οπότε σε λίγα χρόνια προβλέπεται τα επιτυχημένα computer games να γίνονται φίλμς και βιβλία. Οι μεγάλες αυτές εξελίξεις στο χώρο των παιχνιδιών θα προκαλέσουν ορισμένα προβλήματα στα μικρά software houses όπως καταλαβαίνετε λόγω του υψηλού κόστους τους. Οσο για τις εξελίξεις στο χώρο του hardware δεν έχουμε να πούμε κάτι το πολύ σημαντικό. Ισως η παράλληλη επεξεργασία (parallel processing) να είναι το επόμενο μεγάλο βήμα, μαζί με τους 32-bit υπολογιστές όπως ο Αρχιμήδης της Acorn και η τεχνολογία RISC (Reduced Instruction Set Computing) Ενας υπολογιστής σαν τον Archimedes της Acorn θα μπορούσε να γίνει δημοφιλής μια και είναι ταχύς, δίνει πολύ πιο εύκολα και πιο γρήγορα τις οδηγίες από ότι ένας συνηθισΘένος υπολογιστής, αλλά ίσως να χρειάζονται περισσότερες οδηγίες για κάθε εργασία. Υπάρχουν επίσης διαφωνίες και για τις γλώσσες. Οι παραγωγοί software προτιμούν τις γλώσσες υψηλού επιπέδου όπως η C, διότι γίνεται πιο εύκολα η μετατροπή από το ένα format στο άλλο και φθηνότερα. Παρ'όλες όμως τις εξελίξεις και τις προβλέψεις μην ανησυχείτε όπως είπε και ο ιδρυτής της Atari ο Nolan Bushnell "Πάντα θα υπάρχουν παιχνίδια που θα είναι ένα απλό μόνο κομμάτι πλαστικό αλλά που με το κατάλληλο μάρκετινγκ θα κάνουν καλές πωλήσεις". Απ'ό,τι φαίνεται ο Amstrad Spectrum μπορεί να υπάρχει για λίγο ακόμα χρονικό διάστημα.



Η παράλληλη επεξεργασία θα είναι το επόμενο μεγάλο βήμα μαζί με τους 32 bit υπολογιστές.



SPRITE

ΟΙ ΔΙΚΟΙ ΣΑΣ ΑΝΘΡΩΠΟΙ

Αν θέλετε ν' αγοράσετε computer, μια είναι η λύση για σας. Η MICROKINΗΣΗ Και θυμηθείτε : Στη MICROKINΗΣΗ μπορείτε να βρείτε τα πάντα και κάτι παρα πάνω!

17000 PUBLIC DOMAIN ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΟΛΑ ΣΤΗΝ ΔΙΑΘΕΣΗ ΣΑΣ

ΔΙΑΦΟΡΑ

1) **MOUSE PAD**
2) **Καλώδια : AMSTRAD 6128 - 464**
SCART TO DIN για χρήση της έχρωμης TV σαν MONITOR χωρίς modulator (5 μέτρα)

SPECTRUM +2
Σύνδεση με κοινό JOYSTICK

SPECTRUM +3 ΚΑΙ COMMODORE 64 - 128
SCART TO DIN για σύνδεση με έγχρωμη TV και χρήση σαν MONITOR (5 μέτρα).

ΒΙΒΛΙΑ - ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

Για την έγκαιρη ενημέρωση σας ή για πληροφορίες πάνω σε οτιδήποτε σας ενδιαφέρει, φέραμε στην MICROKINΗΣΗ πολλά Βιβλία και άφθονα περιοδικά. Και Ελληνικά και ξένα και με καλές τιμές.

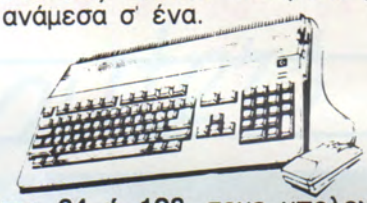
ΕΙΔΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

Μπορούμε να καλύψουμε κάθε ανάγκη σας για κάποια ειδικά προγράμματα. Ετσι θα βρείτε προγράμματα ειδικά για ηλεκτρονικούς, μηχανικούς ή οτιδήποτε άλλο σας ενδοιαφέρει.

ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΕΠΑΡΧΕΙΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

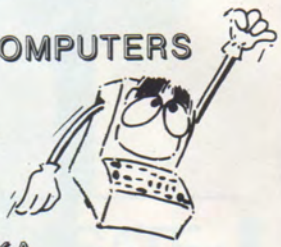
HOME COMPUTERS

Για το πρώτο σας "σπιτικό" computer μπορείτε να διαλέξετε ανάμεσα σ' ένα.



Commodore 64 ή 128, τους υπολογιστές με τα άπειρα προγράμματα. Amiga 500, το τεχνολογικό θαύμα της εποχής μας.
Amstrad, τη δημοφιλέστερη σειρά υπολογιστών στην Ελλάδα.
Spectrum, τη φθηνή λύση γιά το ξεκίνημά σας.

BUSINESS COMPUTERS



Αν ψάχνετε κάτι πιο δυνατό, στη MICROKINΗΣΗ υπάρχουν IBM συμβατοί, CONTEC, HYUNDAI κ.λ.π.

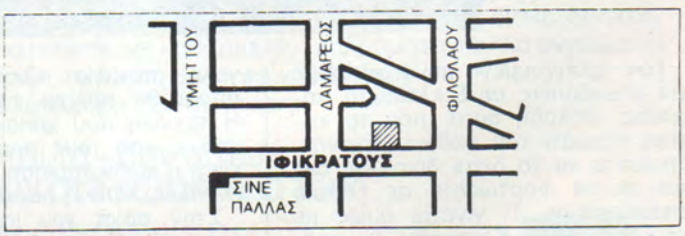
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

Εκτός από computer στη MICROKINΗΣΗ μπορείτε φυσικά να βρείτε οποιοδήποτε περιφερειακό κι αν χρειάζεστε. Δηλαδή joysticks σε μεγάλη ποικιλία, Reset διακόπτη για τον Commodore 64, πρίντερς και οθόνες για όλους τους computers ή όποιο άλλο εξάρτημα θα κάνει την ζωή σας ευκολότερη.



MODEM

Για να ... επικοινωνήσουμε καλύτερα, συγκεντρώσαμε μερικά από τα καλύτερα MODEM της αγοράς που ταιριάζουν και στον δικό σας υπολογιστή.

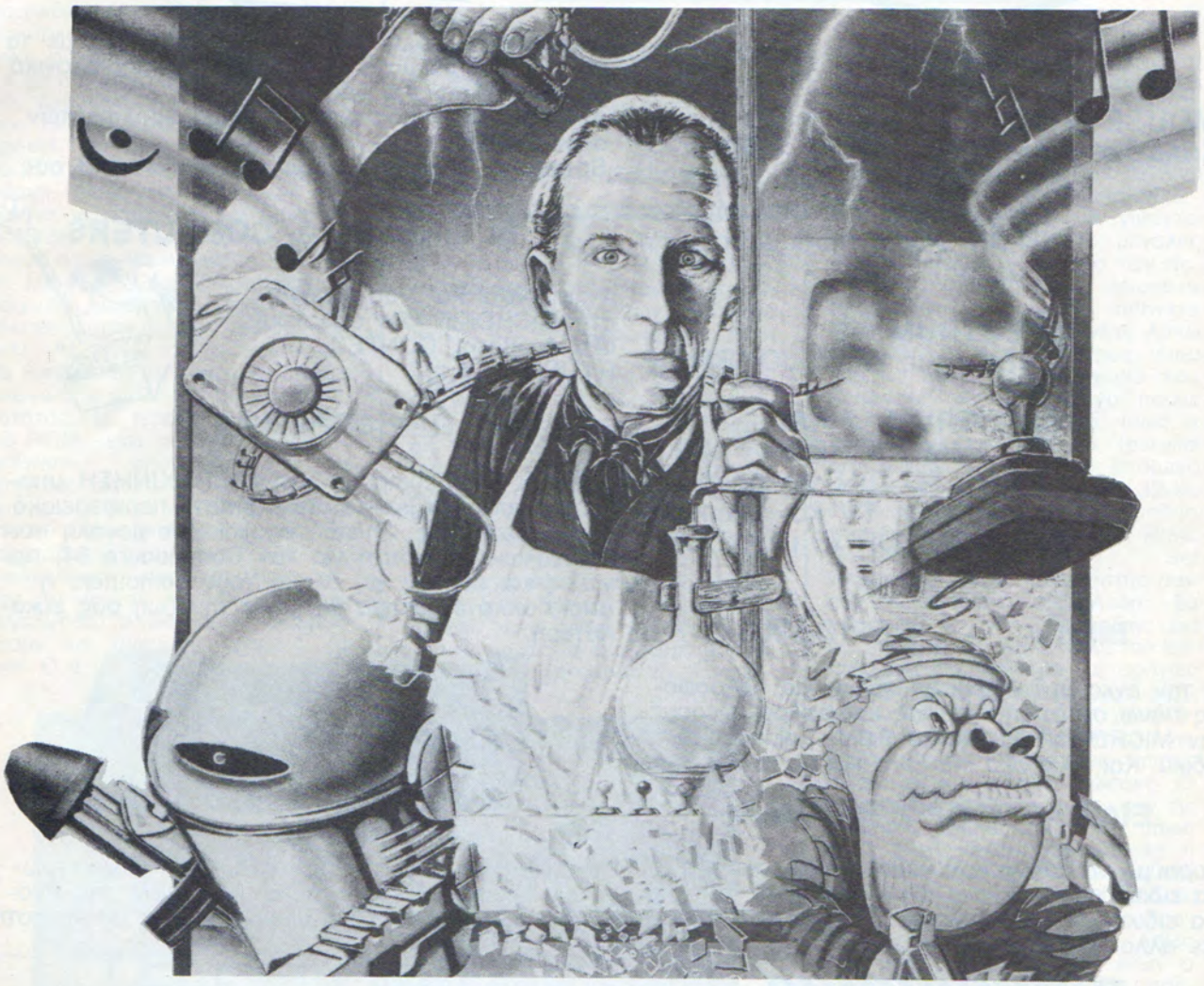


MICRO KINΗΣΗ

ΙΦΙΚΡΑΤΟΥΣ 23, ΠΑΓΚΡΑΤΙ
ΤΗΛ.: 7016661

HACKING

Λάμπρος "FIRE" Ποταμιάνος



Τον προηγούμενο μήνα μιλήσαμε για επεμβάσεις σε ξεκλείδωτα παιχνίδια, δηλαδή αυτά, που το κυρίως κομμάτι του κώδικα μηχανής, μπορείτε να το δείτε δίνοντας cat και να το φορτώσετε σε κάποιο dissasembler. Τι γίνεται όμως με τα κλειδωμένα; Καταρχήν, θα πρέπει να πούμε ότι υπάρχει μια μεγάλη ποικιλία κλειδωμάτων, τα οποία θα πρέπει να ξεπεράσετε. Η τεχνική που χρησιμοποιήται συνήθως από τους προγραμματιστές είναι η κωδικοποίηση του loader με εντολές XOR ή παρόμοιες.

Στην αρχή του loader υπάρχει ένα μικρό προγραμματάκι που αποκωδικοποιεί τον loader προσπαθώντας να κάνει δύσκολη την παρεμβολή κάποιου τρίτου, ώστε να μην μπορεί να δει την διαδικασία φορτώματος. Πάνω σ'αυτή την αρχή είναι βασισμένο το γνωστό speedlock του David Aubrey Jones. Ακόμα, ο προγραμματιστής μπορεί να χρησιμοποιήσει απανωτά loops όπου το κάθε ένα θα απο-

οι AMSTRAD...
έχουν το δικό τους κατάστημα

ΕΛΕΝΗ ΚΟΥΝΑΝΗ
Computers

Floppy Disk Drive
FD1 για Amstrad 6128
16.800*

Σκληροί Δίσκοι 20 MB «SEAGATE»

ΤΥΠΟΣ	ΧΩΡΗΤΙΚΟΤΗΣ	ΧΡΟΝΟΣ ΠΡΟΣΠ.	ΤΙΜΗ
ST225	21,4/25,6	65 ms	57.500*
ST125	21,4/25,6	28 ms	61.500*

Η εγκατάσταση περιλαμβάνει, ανεμιστηράκι και 1 χρόνο εγγύηση αντιπροσωπείας

τιμές μοναδικές

Οι τιμές επιβαρύνονται με Φ.Π.Α. 16%

αποκλειστικό κατάστημα για **AMSTRAD** ... το δικό σας κατάστημα!

- Όλα τα μοντέλα AMSTRAD στις καλύτερες τιμές.
- Η πλουσιώτερη σειρά περιφερειακών για PC και CPC από Drives, Silicon disks, Expansion mémory, Speech Synthesizers, Light pens, Mouses, Joysticks, μέχρι Digitizers και Games cards.
- Όλα τα TOP games της παγκόσμιας αγοράς.
- Προγράμματα επαγγελματικά, ερασιτεχνικά, γλώσσες προγραμματισμού.
- Τα αγαπημένα σας περιοδικά, βιβλία, βοηθήματα, δισκέτες, δισκετοθήκες, καλώδια, βάσεις για printers, set καθαρισμού, καλύμματα, πολλά αναλώσιμα.
- Μοναδική υποστήριξη, εγγύηση, services, κατανόηση.
- ... με άλλα λόγια, Ολόπλευρη Εξυπηρέτηση.

οι AMSTRAD και τα «συν αυτώ»,
σας περιμένουν στο κατάστημά τους

ΕΛΕΝΗ ΚΟΥΝΑΝΗ
Computers

ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΩΛΗΣΕΩΝ
AMSTRADHELLAS

ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ 20 & ΖΑΪΜΗ – 106 82 ΑΘΗΝΑ – ΤΗΛ. 36 46 725

κωδικοποιεί το αμέσως επόμενο, έτσι ώστε η παρεμβολή να γίνεται φοβερά δύσκολη. Αλλα κλειδώματα μεταφέρουν με εντολές LDIR το πρόγραμμα αποκωδικοποίησης στην διεύθυνση Ο και έτσι αχρηστεύουν τα restarts τα οποία είναι απαραίτητα για την σωστή λειτουργεία του λειτουργικού συστήματος. Αυτό σημαίνει πως δεν θα μπορέσετε να εκτελέσετε βήμα-βήμα ένα τέτοιο loader με ένα dissasembler, γιατί όλοι χρησιμοποιούν το λειτουργικό.

Αλλα κλειδώματα κάνουν κόλπα με τον stack pointer για να συνεχίσουν την εκτέλεση του προγράμματος από άλλα σημεία, και υπάρχουν μερικά που με απανωτές αλλαγές του program counter και δεκάδες άχρηστες αριθμητικές και λογικές πράξεις προσπαθούν να σας ζαλίσουν. Πιστέψτε με, το καταφέρνουν.

Ας δούμε όμως τι μπορείτε να κάνετε : βασικός σκοπός σας είναι να αποκωδικοποιήσετε τον loader, ώστε να μπορέσετε να βάλετε τα πολυπόθητα pokes. Αν ο loader έχει ένα loop σε άλλη διεύθυνση και να το εκτελέσετε από εκεί, προσαρμόζοντας τις διευθύνσεις που χρησιμοποιούνται απ'αυτό.

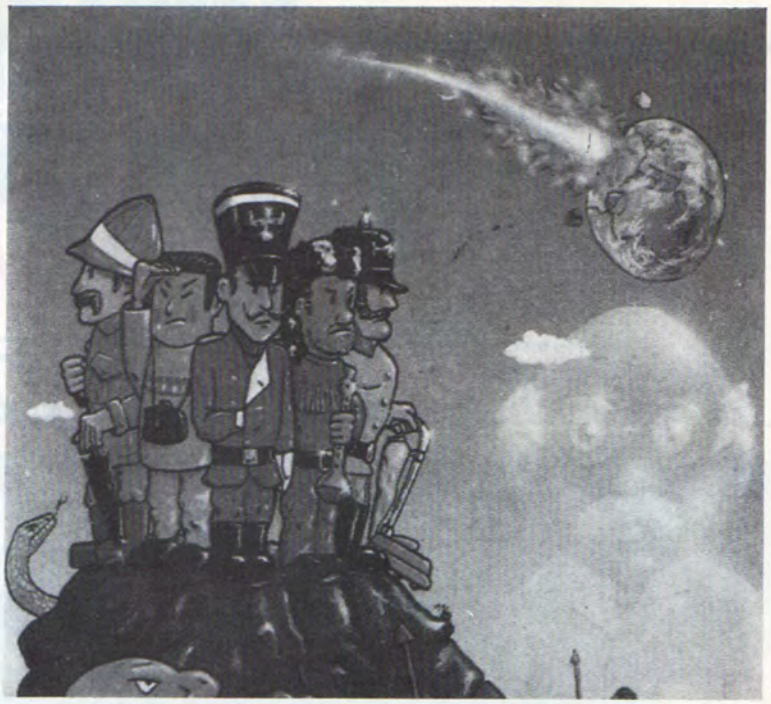
Ας δούμε ένα παράδειγμα:

```
1              D1
2              LD  A,10
3              LD  HL,NNNN
4              LD  BC,123
5              LD  R,A
6       LOOP   LD  A,R
7              XOR (HL)
8              LD  (HL),A
9              INC HL
10             DEC BC
11             LD  A,B
12             OR  C
13             JP  NZ,LOOP
14   NNNN      .....
```

Αυτό είναι ένα τυπικό loop αποκωδικοποίησης. Στην γραμμή 1 απομονώνονται τα interrupts γιατί αλλιώτικα οι παρεμβολές του λειτουργικού συστήματος θα μας χαλούσαν την αποκωδικοποίηση. Στην συνέχεια ο A φορτώνεται με την τιμή που θα πάρει αρχικά ο R, και ο HL με την διεύθυνση από την οποία θα αρχίσει η λειτουργία της αποκωδικοποίησης.

Αυτή η διεύθυνση είναι συνήθως η αμέσως επόμενη από το σημείο που τελειώνει το loop. Με αυτόν τον τρόπο δεν μας δίνεται η δυνατότητα να βάλουμε κάποιο trap στο τέλος του loop για να δούμε τα αποτελέσματα του.

Υστερα ο BC παίρνει τον αριθμό των φορών που θα εκτελεστεί το loop, και ο R φορτώνεται με την τιμή αποκωδικοποίησης. Σε αυτό



το σημείο αρχίζει το loop.

Ο accumulator παίρνει την τιμή του R πο§ αυξάνεται συνεχώς, και αυτή γίνεται XOR με το byte που δείχνει ο HL. Ο HL αυξάνεται, και ο BC μειώνεται. Αν ο BC γίνει μηδέν, τότε εκτελείται το αποκωδικοποιημένο πια πρόγραμμα, αλλιώς το loop ξαναεκτελείται.

Για να σπάσετε αυτό το κλείδωμα, αρκεί να μεταφέρρετε το loop σε μια άλλη διεύθυνση και να αλλάξετε την διεύθυνση του JP. Στην συνέχεια βάζετε ένα trap μετά το JP και εκτελείτε το loop. Μετά κοιτάτε στην διεύθυνση NNNN και βλέπετε το αποκωδικοποιημένο πρόγραμμα.

Ισως όμως να ανακαλύΣετε ότι εκεί υπάρχει ένα νέο loop που χρησιμοποιεί τον R. Μην απογοητεύεστε γιατί και εδώ υπάρχει λύση. Στην θέση της εντολής LD (HL), A βάζετε ένα NOP (O), και μεταφέρετε και τα 2 loop (παλιό και νέο) σε μια διεύθυνση, βάζετε το κατάλληλο trap, προσαρμόζετε τις διευθύνσεις και εκτελείτε από την αρχή (δηλαδή από το πρώτο loop). Δηλαδή εξουδετερώνετε το παλιό loop, το οποίο όμως είναι απαραίτητο για να λειτουργήσει το νέο, επειδή διαμορφώνει την τιμή του R. Ετσι μπορείτε να αποκωδικοποιήσετε πολύπλοκους loaders σαν αυτόν που χρησιμοποιεί η Ocean/Imagine με τα 9 loops.

Μην τρομάζετε με τον αριθμό, γιατί τα πιο πολλά είναι παρόμοια και έτσι το μόνο που χρειάζεται είναι χρόνος. Ενα όμως από αυτά χρειάζεται κάποια εξήγηση:

```
1          CALL ADDRESS
2 ADDRESS  POP  IX
3          LD   DE, 123
4          ADD  IX, DE
5          διαδικασία XOR.....
```

Εδώ η διεύθυνση αποκωδικοποίησης διαμορφώνεται με το CALL. Δίνοντας αυτή την εντολή, η διεύθυνση του program counter αυξάνεται κατά 3 ώστε να δείχνει την επόμενη εντολή και σπρώχνεται στο stack. Οταν δώσουμε την εντολή RET η εκτέλεση του προγράμματος συνεχίζει από την τιμή που υπάρχει πάνω στο stack. Δηλαδή εδω μπαίνει στο stack η διεύθυνση της εντολής POP IX που είναι η αμέσως επόμενη της CALL address. Με την POP IX η διεύθυνση αυτή μπαίνει στον IX, και στην συνέχεια προσθέτουμε κάποιον αριθμό για να διαμορφωθεί η τελική διεύθυνση αποκωδικοποίησης. Εσεις πρέπει να πειράξετε κατάλληλα αυτόν τον αριθμό ώστε να εκτελέσετε το loop από άλλη διεύθυνση. Ανάμεσα στα διάφορα loops είναι πιθανό να βρείτε διάφορες εντολές που έχουν σαν σκοπό να σβήσουν απ'την μνήμη τα προηγούμενα loops.

Χωρίς τα προηγούμενα loops δεν είναι δυνατό να αποκωδικοποιήσετε πλήρως τον loader γι'αυτό θα πρέπει να εξουδετερώσετε αυτές τις εντολές που είναι του τύπου:

```
LD HL,NNNN
LD DE,NNNN-1
LD BC,YYYY
```



LDDR

Αυτό το προγραμματάκι γεμίζει την περιοχή NNNN - YYYY έως NNNN με το byte που υπάρχει στην (NNNN). Το μόνο που έχετε να κάνετε, είναι να κάνετε ίδιες τις τιμές που παίρνουν ο HL και ο DE. Δεν έχι σημασία τι τιμές θα τους δώσετε, αρκεί να είναι ίδιες. Ας υποθέσουμε πως καταφέρατε να αποκωδικοποιήσετε τον loader ενός παιχνιδιού.

Για να φορτωθεί το παιχνίδι, μπορεί να χρησιμοποιούνται οι τυπικές ρουτίνες του λειτουργικού (&BC77, &BC83, &BC7A) ή σε μερικές περιπτώσεις η &C666 της ROM 7 (read sector). Στα νέα παιχνίδια (σε δίσκο) το φόρτωμα γίνεται με εντολές IN και OUT, οι οποίες προσφέρουν και μεγάλη ταχύτητα. Σ'αυτήν την περίπτωση τα interrupts απομονώνονται, και η χρησιμοποίηση ρουτίνων του λειτουργικού γίνεται αδύνατη, επειδή το jumplock απλά δεν υπάρχει πιά. Αυτό οφείλεται στο ότι τα παιχνίδια αυτά φορτώνονται σε πολύ χαμηλες διευθύνσεις (π.χ.&384) και συνεχίζουν έως την αρχή της Video Ram (&COOO).

Η επαναφορά του jumpblock θα χάλαγε το παιχνίδι επειδή φυλλάσονται δεδομένα στον χώρο εργασίας του λειτουργικού και του jumpblock. Γι'αυτό θα ήταν καλύτερα να σώσετε το παιχνίδι στην extra μνήμη (αν έχετε), να προκαλέσετε reset και από την basic να σώσετε την extra μνήμη στον δίσκο.

Για να σελιδοποιήσετε κάποιο block της extra μνήμης χρησιμοποιείτε εντολές OUT στην πόρτα &7FOO που βρίσκεται η Video Gate Array για την οποία θα μιλήσουμε αναλυτικά σε κάποιο επόμενο τεύχος. Τα bits 7,6 του byte που θα στείλετε θα πρέπει να είναι σε κατάσταση 1 και από τα bits 0-2 εξαρτάται ποιό block θα σελιδοποιηθεί. Οι τιμές 4 έως 7 σελιδοποιούν τα block 1-4 αντίστοιχα στην διεύθυνση &4000 (16384 αν δεν τα πάτε καλά με τα δεκαεξαδικά). Η τιμή 0 σελιδοποιεί το κανονικό block, δηλαδή επαναφέρει την μνήμη του υπολογιστή στην κανονική της κατάσταση.

Για παράδειγμα, για να σελιδοποιήσετε το block 3, δινετε:

OUT &7FOO, &C6 σε BASIC
LD BC, &7FC6
OUT (C),C σε κώδικα μηχανής
το &C6 σε δυαδικό σύστημα είναι : %11000110

Αφού σελιδοποιήσετε κάποιο block, μεταφέρετε κομμάτια του παιχνιδιού με εντολές LDIR.

Για παράδειγμα, για να αποθηκεύσετε στην extra μνήμη το κομμάτι από &2000 έως &5FFF (8192-24575) κάνετε τα εξής:

```
LD      BC, &7FC4 Σελιδοποιούμε το block 1
OUT     (C), C
LD      HL,&2000 Μεταφέρουμε &1FFF bytes από την &2000 στην &4000
LD      DE, &4000
LD      BC,&1FFF
LDIR
LD      BC,&7FCO Επαναφέρουμε κανονική κατάσταση
OUT     (C), C
LD      HL, &4000 Μεταφέρουμε &1FFF bytes από &4000 σε &2000
LD      DE,&2000γιατί αλλιώτικα όταν σελιδοποιούσαμε ένα block στην &4000
LD      BC,&1FFF δεν θα μπορούσαμε να μεταφέρουμε δεδομένα που υπήρχαν
LDIR    στις &4000-&7FFF
LD      BC,&7FC4 Σελιδοποιούμε το block 1 πάλι
OUT     (C), C  και μεταφέρουμε τα δεδομένα από την &2000 στην &6000
LD      HL,&2000 Δηλαδή όταν χρειάζεται να αποθηκεύσουμε δεδομένα στην
LD      DE,&6000 extra μνήμη, τα οποία βρίσκονται στην περιοχή
LD      BC,&1FFF σελιδοποίησης (&4000-&7FFF),τα μεταφέρουμε σε ένα buffer
LDIR    σελιδοποιούμε το block και τα αποθηκεύουμε.
LD      BC,&7FCO Επιλέγουμε κανονική καταστασηη
OUT     (C), C
LD      C,&89   Ανοίγουμε την κάτω ROM και επιλέγουμε MODE 1
OUT     (C), C
JP      &591    Πηδάμε στην διεύθυνση &591 για να προκαλέσουμε reset. Οταν εκτελέσουμε αυτό το πρόγραμμα, θα γίνει reset, και στο block 1 της extra μνήμης θα υπάρχουν τα data που βρίσκονταν στις διευθύνσεις &2000-&5FFF. Από την basic μπορούμε να δώσουμε:
MEMORY
&3FF:OUT
&7FOO,
&C4:SAVE "BLOCK1",
B,&4000,&3FFF
```

για να σωθούν αυτά τα data για περαιτέρω επεξεργασία.

Ελπίζω να μην σας ζάλισα και περιμένω τυχόν απορίες σας, η προτάσεις για κάλυψη κάποιου συγκεκριμένου θέματος στην διεύθυνση του περιοδικού με την ένδειξη "HACKING".

Γειά σας.

SPRITE

VANCO SYSTEMS

ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΕΣ - ΕΙΣΑΓΩΓΕΣ
COMPUTERS - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

Τώρα στην Θεσσαλονίκη

VANCO SYSTEMS

Amiga center

Computers	MONITORS	D.DRIVERS
C 64 new	1900 Green	1541 II
128 c/d	1802 Color	1581
Amiga 500	1084S Color	31/2 Protex
Amiga 2000	Protex Color	1010 Commodore

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ SOFTWARE ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ ΒΙΒΛΙΑ

Δ. ΑΝΤΩΝΟΠΟΥΛΟΣ & Σια Ο.Ε. — Δ. Γούναρη 42 - 1ος όρ. - τηλ. 278.189 - 546 21 Θεσσαλονίκη

THOMAS SOFT

ΣΟΛΟΜΟΥ 30 10682 ΑΘΗΝΑ

ATARI ST
AMIGA

AARGH
ACTION SERVICE
AFTERBURNER
ALIEN SYNDROME
ALT REALITY
ATRON 5000
BACKLASH
BARBARIAN PALACE
BARBARIAN 2 PALACE
BARDS TALE 1 OR 2
B.A.T.
BATMAN CAPED CRUS
BATTLE CHESS
BERMUDA PROJECT
BETTER DEAD
BEYOND ICE PALACE
BIONIC COMMANDO
BLACK LAMP
BLAZING BARRELS
BMX SIM
BOMBJACK
BONE CRUNCHER
BUBBLE BOBBLE
BUBBLE GHOST
BUGGY BOY
BUTCHER HILL
CALIFORNIA GAMES
CAPONE
CAPTAIN BLOOD
CARRIER COMMAND
CHESSMASTER 2000
CHRONOQUEST
COLOSSUS CHESS
COMBAT SCHOOL
CORRUPTION
CYBERNOID 1 OR 2
DALEY THOMPSON 88
DARK CASTLE
DEFENDER OF CROWN
DEJA VU
DELUXE MUSIC CON KIT
DELUXE PAINT 2
DELUXE PRINT
DELUXE PRO.
DELUXE VIDEO
DOUBLE DRAGON
DRAGON NINJA
DUNGEON MASTER
EARL WEAVER BASEBALL
ELIMINATOR
EMPIRE
JET
JEWELS OF DARKNESS
JINXTER
KENNEDY APPROACH
KNIGHTORC
LANCELOT
LAND OF LEGENDS
LASER SQUAD
L'BOARD BIRDIE
LEATHER GODDESS
LEGEND OF SWORD
LIVE & LET DIE
LOMBARD RAC RALLY
MANHATTON DEALER
MARS COPS
MENACE
MERCENARY COMP
MINSTERS OF NIGHT
MORTVILLE MANOR
MOTOR BIKE MAD.
MICKEY MOUSE
MOTOR MASSACRE
1943
NETHERWORLD
NIGHTRADER
OOPS
OVERLANDER
PANDORA
PAWN
P. BEARDSLEY SOCCR
PHANTASM
PLATOON
POOL OF RADIANCE
POWERDROME
PRO SOCCER SIM
PUFFYS SAGA
QUADRALEN
RAMBO
REACH FOR STARS
RETURN OF JEDI
RETURN TO ATLANTIS
RETURN TO GENESIS
ROAD BLASTERS
ROBOCOP
ROCKET RANGER
ROLLING THUNDER
R TYPE
SARGON II CHESS
SAVAGE
SCRABBLE DELUXE
EMPIRE STRIKES BACK
ENLIGHTERNMENT
EPT
ESPIONAGE
EXOLON
F16 COMBAT PILOT
FAERY TALE ADV
FALCON F16
FANTAVISION
FED OF FREE TRADE
FERNANDEZ MUST DIE
FISH
FERRARI FORMULA 1
F15 STRIKE EAGLE
FINAL COMMAND
FLIGHT SIM 2
FLT DISC 7 OR 11
FLT DISC EUROPEAN
FLT DISC JAPAN
FOOT. MANAGER 2
FOUNDATIONS WASTE
FRONTIER
GAME OVER 2
GARFIELD
GARRISON 1 OR 2
GIGANOID
GOLDEN PATH
GREEN BERET
GUERILLA WAR
GUILD OF THIEVES
GUNSHIP
HAWK
HELTER SKELTER
HEROS OF LANCE
HOLLYWOOD HIJINX
HOTSHOT
HUNT FOR RED OCT.
INGRIDS BACK
IKARI WARRIORS
INTERCEPTOR
IRON LORD
SENTINEL
S.F. HARRIER
SHADOWGATE
SILENT SERVICE
SKATEBALL
SKYCHASE
SOLITAIRE ROYALE
STARFLEET
STARGLIDER 1 OR 2
STAR RAY
STEALTH FIGHTER
STREET FIGHTER
STRIP POKER 2
DATA DISKS:-
BEV - DAWN
LEE & ROY
RACHEL & KIM
SUZANNE & BIANCA
SUMMER OLYMPIAD
SUPERBASE PERSONAL
SWORD OF SODAN
TECHNO COP
TESTDRIVE
THREE STOOGES
THUNDERBLADE
THUNDERCATS
TIME & MAGIK
TRACERS
TRINITY
TRIV PURSUITS
ULTIMATE GOLF
ULTIMA V
UNIV MILITARY SIM
VERMINATOR
VICTORY ROAD
VIRUS
WECLE MANS
WEIRD DREAMS
WHIRLIGIG
WIZBALL
XENON
ZYNAPS

CBM 64/128

19 BOOT CHAMP
1943
AFTERBURNER
AIRBORNE RANGER
ARMALYTE
ARTURA
BASKET MASTER
BATMAN
BOMBUZAL
CAPTAIN BLOOD
COMBAT SCHOOL
CYBERNOID
DALLEY TOMSON
DEFENDER CROWN
DELTA II
ECHELON
ELITE
EM.HUGHES FOTBAL
EMPIRE STR.BACK
F-18 HORNET
FARY TALE
FASTBREAK BASKET
FOXX FIGHT BACK
GAME OVER II
GAME SET & MATCH
GI HERO
GUERILIA WARS
HAWKEYE
HEAVY METAL
HELL FIRE
HOT SHOT
KATAKIS
LAST NINJA II
LORD'S CONQUEST
MAGNIFICENT 7
MARS SAGA
MICRO SOCCER
MIND FIGHTER
NEBULUS
NEMESIS
OCEAN RANGER
OPERATION WOLF
PLATOON
POOL OF RADIANCE
POWER PLAY HOCKE
PR.STEALTH FIGHT
PRESIDENT MISSIN
R-TYPE
RAMBO III
ROAD BLASTERS
ROBOCOP
ROCKET RANGER
ROCKET RANGER
S.D.I
SALAMANDER
SAVAGE
SHOOT OUT
SKATE BALL
SLAM DUNK
SOLDIER OF LIGHT
STEALTH MISSION
STEEL THUNDER
STR.SPORTS FOTBA
STRET FIGHTER
SUMMER EDITION
SUPERMAN
T.RENAGATE
TAIPAN
TAITO GOING UP
TEROPODS
TEST DRIVE
THUNDER BLADE
TIGER ROAD
TIME & MAGIK
TIMES OF LORD
TYPHOON
UGH OLYBICS
VICTORY ROAD
VINDICATOR
VIRUS

JOYSTICS 2ο DRIVE AMIGA

ΕΧΕΙΣ ΓΡΑΨΕΙ ΚΑΠΟΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟΝ 68000
ΤΗΛ. 3615362

CFA BASIC AMIGA 500

AMIGA

SIDE ARMS
GALIGARI
HOSTAGES
BOMBUZAL
WANTED
STAR TRECK
LOMBARD RALLY
ELITE
PRESSIDENT IS MISSING
EMMANUELLE
DREAM ZONE
ARKANOID 2
HVEY
FISH
SPITING IMAGE
CORTEX



PC GAMES

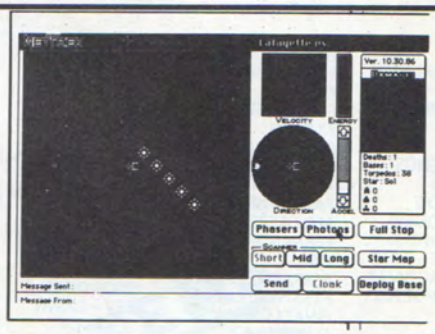
GRANDSLAM ENTERTAINMENTS LIMITED

MICRO PROSE SIMULATION SOFTWARE

ocean
SILVERBIRD
EPYX
FIREBIRD
PALACE
U.S. GOLD

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΧΩΡΙΣ ΣΥΝΟΡΑ

Τα νέα Argade Games χτυπούν την πόρτα μας. Τώρα θα παίζουμε παιχνίδια με διάφορους αντιπάλους από ξένες χώρες.....



του Σ. Σταυρόπουλου

Μια νέα μεγάλη επανάσταση συμβαίνει αυτή την εποχή στο χώρο των computer games. Arcade games στα οποία θα μπορούν να παίρνουν μέρος μια χώρα, μια ήπειρος ή και όλες οι χώρες του κόσμου δεν είναι ποιά ένα μακρινό, υπερβολικό όνειρο. Στην Αμερική, τέτοια παιχνίδια έχουν ήδη αρχίσει. Η General Electric διαθβτει ένα multi player για flight simulator (εξομειωτή πτήσης) ο οποίος μπορεί να δεχθεί 100 τηλεφωνήματα ταυτόχρονα. Πολλές άλλες επιχειρήσεις έχουν εκφράσει ενδιαφέρον για τέτοια παιχνίδια και αναμένεται να μπούν στο χώρο. Επίσης το Flight Sim3 της SubLogic δίνει τη δυνατότητα σύνδεσης σε αρκετούς παίχτες μέσω μόντεμ. Οι λάτρεις των παιχνιδιών ανταλλάσσουν games με όλους τους δυνατούς τρόπους επικοινωνίας το τηλέφωνο, το ταχυδρομείο. Πολλοί θα αναρωτιούνται ποιός θα είναι ο

Στην Αγγλία το να παίζει κανείς διάφορα παιχνίδια με το ταχυδρομείο είναι παράδοση, ιδίως σκάκι.

επόμενος τρόπος επικΠινωνίας για να "ταξιδεύουν" τα παιχνίδια; Δορυφορικά, ίσως; Ας κάνουμε λοιπόν ένα close-up στο χώρο των εξελίξεων των τεχνολογικών επικοινωνιών για τους gamers.

ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ

Στην Αγγλία, το να παίζει κανείς διάφορα παιχνίδια με το ταχυδρομείο είναι παράδοση, ιδίως σκάκι.

Αυτή την εποχή, πολλοί παίζουν το "Diplomacy". Ενα κυνικό παιχνίδι με προδωσίες και παράξενους συμμάχους. Στο παιχνίδι παίρνει μέρος πάρα πολύς κόσμος και είναι πραγματικά δύσκολο. Φυσικά, το Play By Mail είναι τόσο γρήγορο όσο και το ταχυδρομείο. Δηλαδή όχι και ιδιαίτερα γρήγορο.

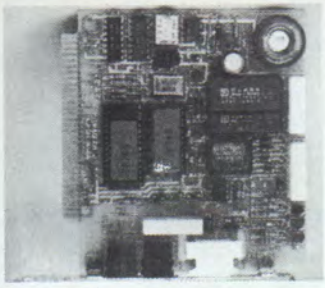
Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο

Τα μεγάλα online δίκτυα παρέχουν ευκολίες ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, οι οποίες φυσικά χρησιμοποιούνται για διασκέδαση. Στην Αγγλία, στην αρχή χρησιμοποιούσαν τα παιχνίδια που παιζόντουσαν μέσω ταχυδρομείου (σκάκι, "Diplomacy") αλλά σε καλυτερευμένες εκδόσεις. Ομως τα δίκτυα πρόσεξαν αρκετά γρήγορα τις πιθανότητες στο συγκεκριμένο χώρο παιξίματος παιχνιδιών δηλαδή στο ηλεκτρονικό ταχυδρομείο. Οτι θα πρέπει τα games να "διαβάζονται" και να παίζονται με τους υπολογιστές παρά να χρησιμοποιούνται αυτοί σαν ένα γρήγορο υποκατάστατο του ταχυδρομείου.

ΔΙΚΤΥΑ & ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕΣΩ ΤΗΛΕΦΩΝΟΥ

Πολύ πιο συναρπαστικά πράγματα κυκλοφορούν εδώ παρά στα διάφορα ταχυδρομικά ή ψευτοταχυδρομικά παιχνίδια. Εδώ και αρκετό καιρό η τεχνολογία δίνει τη δυνατότητα σε μεγάλες ομάδες ανθρώπων να παίζουν το ίδιο game μέσω δικτύων. Από το να παίζουν όλοι σε ένα μικροϋπολογιστή (όπως στο Spy vs Spy ή στο Leathernecks) ή σε δύο μικροϋπολογιστές συνδεμένους στην πίσω πλευρά (όπως στο Falcon του PC ή στο Flight Sim II), η ιδέα είναι να χρησιμοποιούνται πολλοί υπολογι-





στές οι οποίοι να μπορούν να αλλάζουν πληροφορίες μεταξύ τους ή με έναν κεντρικό υπολογιστή. Για να πετύχει ένα παιχνίδι δικτύου θα πρέπει το δίκτυο να χρησιμοποιήται για πολλούς άλλους σκοπούς. Διότι ποιός θα εγκαταστήσει διάφορους υπολογιστές θα τους συνδέσει με ειδικά καλώδια κ.τ.λ. κ.τ.λ. για να παίξει ένα παιχνίδι. Στη σύνδεση μέσω τηλεφωνικών γραμμών δεν υπάρχουν τέτοια προβλήματα δηλαδή δεν υπάρχουν προβλήματα hardware. Τα δίκτυα υπολογιστών είναι σημαντικά στις μέρες αλλά σε λίγα χρόνια ίσως να μην είναι τόσο, λόγω του ότι μια άλλη πάρα πολύ ενδιαφέρουσα ιδέα κυοφορείται αυτή την εποχή. Η ιδέα είναι η εξής οι υπολογιστές να συνδέονται όχι μόνο για να ανταλλάσσουν πληροφορίες αλλά για να μοιραστούν τη δύναμη του επεξεργαστή. Είναι ένας τομέας που περιμένουμε μεγάλες εξελίξεις. Ενα εξαπλωμένο σύστημα αποτελείται από υπολογιστές οι οποίοι μπορούν να λειτουργήσουν μόνοι τους αλλά, το όλο σύστημα συμπεριφέρεται όπως το κυρίως σώμα με τερματικά. Τα σημαντικά πλεονεκτήματα αυτού του είδους συστήματος είναι τεράστια και όχι μόνο για το είδος των πρακτικών εφαρμογών που τα περισσότερα σημερινά δίκτυα επιδιώκουν. Οποιος γράφει παιχνίδια για ένα διαδεδομένο υπολογιστή θα ήθελε ίσως, όχι μόνο τη διαθεσιμότητα

Τα μεγάλα online δίκτυα παρέχουν ευκολίες ηλεκτρονικού ταχυδρομείου οι οποίες φυσικά χρησιμοποιούνται για διασκέδαση.

της επιπλέον δύναμης, αλλά επίσης τη δυνατότητα να παίζουν περισσότεροι από ένα άτομο ταυτόχρονα.

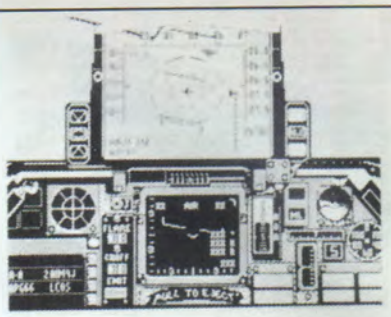
ΓΡΗΓΟΡΕΣ ΤΑΧΥΤΗΤΕΣ

Ο βασικός περιοριστικός παράγοντας στα είδι των παιχνιδιών που μπορείς να τρέξεις μέσω τηλεφωνικών γραμμών είναι η ταχύτητα η οποία απαιτήται. Με τις τηλεφωνικές γραμμές στην Ελλάδα, δεν μπορείς να στείλεις πληροφορίες με ασφάλεια σε περισσότερο από 1200 bits το δευτερόλεπτο προς κάθε κατεύθυνση. Για να στείλετε πληροφορίες δεν θα έχετε προβλήματα. Αλλά, υπάρχουν αυστηρά όρια για τα data που λαμβάνετε. Βλέπετε ο κεντρικός υπολογιστής πρέπει να στείλει στον υπολογιστή σας στοιχεία για κάθε άλλο παίχτη και σε ένα παιχνίδι με 100 παίχτες όπως καταλαβαίνετε η ποσότητα των πληροφοριών είναι πολύ μεγάλη. Με τα σημερινά τεχνολογικά δεδομένα το ανώτερο όριο είναι γύρω στους 16 παίχτες τη φορά.

Το πρόβλημα θα μπορούσε να λυθεί με την εγκατάσταση Ψηφιακών Τηλεφωνικών Δικτύων που θα χρησιμοποιούνται για τις επικοινωνίες των υπολογιστών. Λύση στην οποία ανάγγειλε ότι θα υιοθετήσει η British Telecom για να πετύχει μεγαλύτερες ταχύτητες πληροφοριών και αξιοπιστία.

ΔΟΡΥΦΟΡΙΚΑ

Οπως είπαμε και παραπάνω οι τηλεφωνικές γραμμές είναι επαρκής για να στείλουμε data από τον μικροϋπολογιστή μας στον κεντρικό. Το πρόβλημα υπάρχει στις πληροφορίες που λαμβάνεις. Το σημαντικό είναι πως τα data που πρέπει να σου στείλει ο κεντρικός υπολογιστής είναι τα ίδια με αυτά που στέλνει σε όλους τους άλλους: δηλαδή, τις κινήσεις κάθε παίχτη με λεπτομέρειες. Μια Γαι οι πληροφορίες είναι ίδιες για τον καθένα και οι τηλεφωνικές γραμμές δεν μας προσφέρουν ταχύτητα, γιατί να μην εκπέμπουμε τις κινήσεις των παιχτών; Πως σας φαίνεται η ιδέα; Υπερβολική; Σας πληροφορώ πως δεν είναι καθόλου. Η επανάσταση της δορυφορικής ήρθε κιόλας στην Ευρώπη. Οι δορυφορικές κεραίες φτηναίνουν συνέχεια σ'όλη τη Δύση. Τα δορυφορικά σήματα θα είναι σύντομα ένας από τους φθηνότερους τρόπους για να στέλνουμε μεγάλο αριθμό πληροφοριών. Δορυφορικά δεν λύνεται μόνο το πρόβλημα της ταχύτητας και της αξιοπιστίας των πληροφοριών που λαμβάνουμε από τον κεντρικό υπολογιστή, μεγαλώνει και ο αριθμός των παιχτών που μπορεί να πάρει μέρος. Δηλαδή, οι παίχτες που παίζουν ένα παιχνίδι μπορεί να είναι χιλιάδες.



ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΟΙ

Οι περιορισμοί δεν είναι μεγάλοι. Ενας αυστραλός παίχτης για παράδειγμα που παίρνει μέρος σ'ένα παιχνίδι που το κεντρικός υπολογιστής βρίσκεται στην Αγγλία μειονεκτεί απέναντι σε ένα βρετανό παίχτη μόνο κατά ένα δέκατο του δευτερολέπτου (τόσο αρκεί το μήνυμά του).

Π Ρ Ο Σ Ε Χ Ω Σ

Μετά απ'όλα αυτά, εαν μπορούσατε να παίξετε ένα παιχνίδι με εκατοντάδες άλλους ανθρώπους, να συνεργαστήτε ή να ανταγωνιστήτε, με ελάχιστο οικονομικό κόστος δεν θα το κάνατε;

Προσέξτε αυτή την εξέλιξη στο χώρο των παιχνιδιών, γιατί σίγουρα θα χαρακτηρίσει τα computer games της δεκαετίας του Ενενήντα.

SPRITE



SPRITE VIEWS

SUMMER OLYMPIAD

GUERILA WAR

RAMBO III

ROCKET

STAR GOOSE

CAPONE

PULSE WARRIOR

CYBERNOID II

4X4 OFF ROAD RACING

DELTA 2 ARMALYTE

STOCK MARKET

IKARI

PEPSI

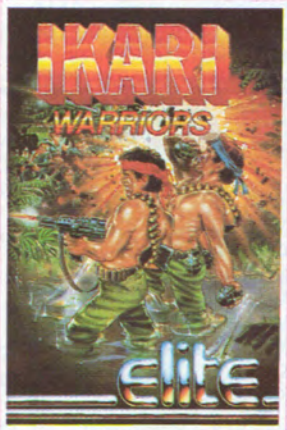
DOUBLE DRAGON

KING'S VALEY II



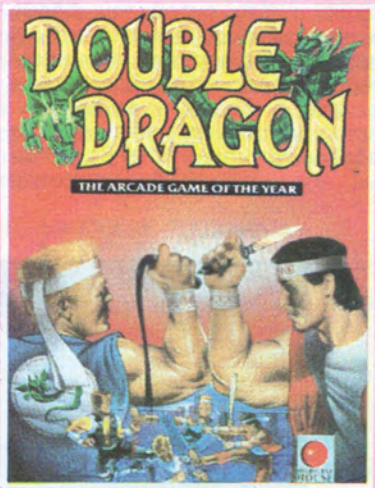
ROKET

Τα γραφικά παντα παιζουν πρωτεύων ρόλο στα παιχνίδια . Εδω ομως δεν εχουμε να κάνουμε απλώς με φοβερά γραφικά αλλά και με φοβερή υπόθεση ....



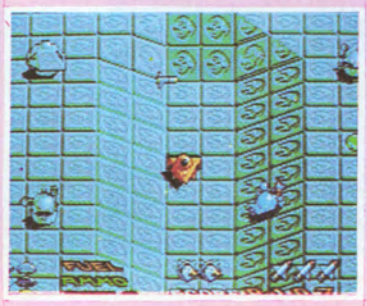
IKARI

Ενα παλιό πολεμικό παιγνίδι σας κτυπάει τώρα τήν πόρτα....



DOUBLE DRAGON

Ενα παιχνίδι που ερχεται κατευθείαν από τα ουφάδικα στο σπίτι σας για να σας καταπλήξει.....



STAR GOOSE

Ενα παιχνίδι με πολύ καλά γραφικά που θα σας κρατήσει για αρκετή ώρα μπροστά στις οθόνες σας προσπαθωντας να φέρετε εις πέρας την... αποστολή σας...

C-64-AMIGA-ST ATHENS CLUB

ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΤΗΣ AMIGA
ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΑΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΤΡΕΧΕΤΕ ΟΠΟΥΔΗΠΟΤΕ ΧΩΡΙΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΚΑΙ ΚΥΡΙΟΤΕΡΑ ΠΙΟ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΑΠΟ ΟΣΟ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΦΑΝΤΑΣΤΕΙΤΕ. ΕΛΑΤΕ Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΣΤΟ AMIGA ATHENS CLUB

1943
SIDE ARMS
DOUBLE DRAGON
ELIMINATOR
HOT SHOT
CHRONO QUEST
DRAGONS LAIR
THE CHAMP
MAD MAX GAME
GUNSHOOT
ARGANOID II
ASTAROTL
OUT RUN EUROPA
EPSOINAGE
ULTIMATE GOLF
BLARING BANELS
THUNDER BLADE
L.E.D. STORM
COST N GOBLINS
TIGER ROAD
GRAZY CARS II
ROAD BLASTERS
BIONIC COMMAND
CARRIER COMMAND
SKATE OFF ART
MOTORBIKE
MADNESS
STARGLIDER II

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΔΙΣΚΕΤΕΣ
ΔΙΠΛΗΣ ΟΨΕΩΣ
ΣΕ ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ!!!!!!!!

BASKETBALL
PACMANIA
PACLAND
ROCKET RANGER
PRO SOCCER
INTER KARATE
SPEED BALL
SPITTING IMAGE
LUXOR
GUERILA
ZOOM
F. BALL MANAGER
RALLY RUN
VENDICATOR
4X4 OFF ROAD
COMBAT SCHOOL
GRYZOR
R-TYPE
PURGEONS DRAGONS

THE CRISTAL BDISK
ELITE
F.O.F.T.
THE DEEP
VETERAN
PLATOON
INTERCEPTOR
RUTERN TO JEDI
CAPTAIN BLOOD
BILLIARD SIM
THE MUNSTERS
HOSTAGES
ROBOCOP
IRON LORD
RASTEN
RAMBO III
OPERATION WOLF
DRAGON NINZA
VIDEO DELUXE
FANTAVISION II
EXCELLENCE
PRO WRITER II
SUPER BASE PRO
CIRGUS GAMES
POW
STUDIO MAGIC
SINTHIA
MUSIC X

ΚΕΚΡΩΠΟΣ 65 ΚΑΛΛΙΘΕΑ–ΑΘΗΝΑ .ΤΗΛ.(01) 9421173–3475261–9415362
ΩΡΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ 4.30–8 ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΩΣ ΣΑΒΒΑΤΟ 10.30–2.30

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Η/Υ

**ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΑΞΕΙΣ,
ΝΑ ΠΟΥΛΗΣΕΙΣ
ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ
ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ ΕΝΑΝ
ΚΑΛΟΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟ ΜΕ ΒΕΒΑΙΗ
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ;**



COMMODORE 64
& TAPE RECORDER 25000
COMMMODORE 1541..... 29000
COMMODORE 128 32000
AMIGA 500 ..... CALL
AMSTRAD 464 25000
AMSTRAD 6128 50000
ATARI 520ST 70000
COLOUR MONITOR ΑΠΟ 45000
PRINTERS ΑΠΟ 25000
CGA, HERCULES 7000
ATARI AMIGA
PC AMSTRD CPC
SOFTWARE

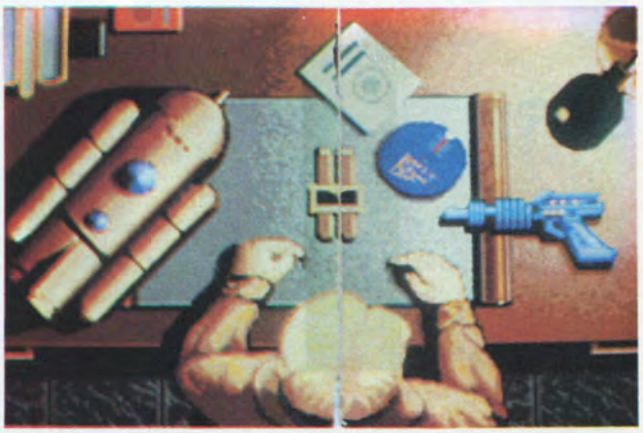
EASYTECH

ΙΚΟΝΙΟΥ 10-12 ΕΝΑΝΤΙ ΑΧΑΡΝΩΝ 166 ΑΓ. ΠΑΝΤΕΛΕΗΜΩΝ
ΤΗΛ. 8628020 10pm.-5.30mm. ΔΕΥΤΕΡΑ-ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ

ROCKET

MIRRORSOFT
(ATARI ST, AMIGA)

Τα παιχνίδια που συνήθως είναι πιστά αντίγραφα κινηματογραφικών ταινιών δεν έχουν πάρα πολύ ωραία υπόθεση.
Τώρα ερχεται το ROCKET να αντιστρέψει τελείως τα πράγματα. Με τα φοβερά γραφικά του και την πάρα πολύ καλή υπόθεση ίσως να μπορούσε να χαρακτηριστεί σαν το καλύτερο παιχνίδι της χρονιάς
Ενα παιχνίδι που θα σας συναρπάζει μέχρι και την τελευταία στιγμή.



Σίγουρα δε θά'στε αρκετά μεγάλος για να θυμάστε τις σειρές από φίλμ του σινεμά όπως τα "King of the Rocket Men" και "Radar Men from the Moon" τα οποία έμπνευσαν το "Rocket Ranger". Ισως όμως ξέρετε το Flash Gordon και το Buck Rogers. Το Rocket Ranger είναι το τελευταίο και ευτυχώς το καλύτερο, κινηματογραφικό είδος παιχνιδιού. Οπως όλη η κινηματογραφική σειρά, διαθέτει υπέροχα γραφικά, πολύ καλή μουσική και ηχητικά εφέ. Αυτή τη φορά θυμήθηκαν να βάλουν ένα παιχνίδι μέσα επίσηΣ! Το μεγαλύτερο πρόβλημα με τα πιο πρόσφατα κινηματογραφικά είδη, όπως το "Defender of the crown" ήταν τέτοιο, που ενώ τα γραφικά ήταν καταπληκτικά, υπήρχε πολύ λίγο παιχνίδι για να παίξει κάποιος, ετσι θα μπορούσατε να τα δείτε όλα μέσα σε μια ώρα χωρίς ποτέ να θέλετε να ξαναπαίξετε. Το Rocket Ranger δεν έχει κανένα τέτοιο πρόβλημα είναι ένα σύνθετο παιχνίδι από περιπέτεια και στρατηγική που σας εγγυούνται να σας κρατήσουν να παίζετε για αιώνες. Σαν κυβερνητικός επιστήμονας Godus, είστε εκλεγμένος από αντιστασιακούς πολεμιστές από έναν μελλοντικό κόσμο κυριαρχημένο από την υπέρ-επιστήμη από τους νικητές Nazis, να πάρετε τα τεχνολογικά επιτεύγματα που θα σας βοηθούσαν να αλλάξετε την ιστορία. Απ' τη στιγμή που τα όπλα με τα οποία θα αλλάξετε την ιστορία παρουσιάζονται μπρός στα μάτια σας είστε το Rocket Ranger! Το μικρό βιβλιαράκι που συνοδεύει το παιχνίδι εξηγεί τις ικανότητες των όπλων σας, αλλά υπάρχει όμως ένα στοιχείο δοκιμασίας πάνω στο πως θα τα χρησιμοποιήσετε. Ενα από τα πιο διασκεδαστικά στοιχεία του Rocket Ranger είναι ο τρόπος με τον οποίο οι 30 σειρές έχουν ζωντανά ξαναδημιουργηθεί χωρίς καμία νύξη παρωδίας. Τα ψευδο-φουτουριστικά σχέδια των κουστουμιών, τα πλοία ρουκέτες και άλλα κομμάτια της τεχνολογίας η συνεχής αγώνια με το να βρίσκεστε συνέχεια σε επικίνδυνες παγίδες, οι διαβολικοί σαδιστές και οι ουρανοκατέβατοι κίνδυνοι, βρίσκονται όλα εκεί. Μπορεί να μην είναι σαν το Star-Wars ή το Terminators, αλλά σίγουρα έχει μια δικιά του μοναδική γοητεία. Κάθε νέο επεισόδιο εισάγεται με κινηματογραφικό στύλ και πολεμική μουσική. Οι περισσότερες επιλογές του παιχνιδιού υπάρχουν σ έναν μικρό κατάλογο τον οποίο μπορείτε να τον καλέσετε ότι ώρα θέλετε. Ομως η πραγματική πλοκή αρχίζει όταν ο επιστήμονας καθηγητής Barnstorff και η πανέμορφη κόρη του Jane απαγάγονται από





ένα αεροπλοιο των Nazi. Η κύρια στρατηγική του παιχνιδιού ελέγχεται από πέντε κατάσκοπους σε εικοσιπέντε περιοχές, που εχουν σαν σκοπό να σας βοηθήσουν να διώξετε τους Nazi και να σώσετε τον καθηγητή και την πανέμορφη κόρη του!!!!. Χρησιμοποιώντας τον κατάλογο του συστήματος για να δώσετε διαταγές, αλλάξτε προτεραιότητες και προειδοποιητικά μηνύματα Πρέπει να ανακαλύψετε πέντε κρυμμένα μέρη ενός διαστημόπλοιου και τα καύσιμά του από λουνάριουμ (ένα στοιχείο που βρίσκεται μόνο στο φεγγάρι), ύστερα πετάξτε σε κάθε αποθήκη με εφόδια υπάρχει στον δρόμο σας και πολεμήστε για να πάρετε ό,τι χρειάζεστε. Οταν τα βρείτε, πρέπει να ανακαλύψετε το πως θα στείλετε το διαστημοπλοίο στο Rocket Lab, και πύς θα χρησιμοποιήσετε το Fuel Depot για να επαναφορτίσετε το διαστημόπλοιο και το πακέτο ρουκετών. Το κλειδί για να πετύχετε στο παιχνίδι είναι να ανακαλύψετε και να κλέψετε τα εφόδια και αρκετό λουνάριουμ, και μετά να το

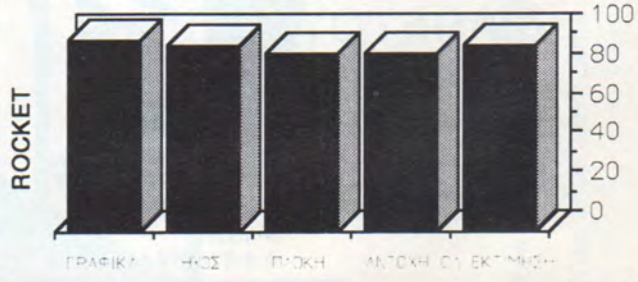


χρησιμοποιήσετε κατάλληλα για να φτάσετε στην κορυφή του παιχνιδιού στο φεγγάρι!!!. Ενώ οι χάρτες και τα γραφικά των επόμενων επιπέδων είναι υπέροχα, ακόμα καλύτερα είναι τα γραφικά των τοπίων που κινειόσαστε (πάρα πολύ προσεγμένη κατα σκευή). Για να υπολογίσετε την ποσότητα καυσεμων που χρειάζονται για να πετάξετε από τον έναν τόπο στον άλλο, πρέπει να χρησιμοποιήσετε την κάρτα Decoder Whell (μια καθαρά αντιπειρατική τεχνική). Οταν έρχεται η σειρά της απογείωσης τρέχετε κατά μήκος του Fort Dix, χτυπώντας το joystick με ρυθμό μέχρι να φτάσετε στην ταχύτητα απογείωσης για να απογειωθήτε σωστά - ή να τσακιστήτε αν σηκώνεστε σε λάθος χρόνο. Οσο περισσότερα καύσιμα κουβαλάτε, τόσο πιο δύσκολη γίνεται η απογείωση. Μια επιτυχής προώθηση σημαίνει και εύρεση της σωστής πορείας κατευθυνώμενοι προς τη χώρα που πρέπει να επισκευθήτε, ελπίζοντας βέβαια ότι τελικά θα φτάσετε εκεί αν πρώτα δε μείνετε από καύσιμα και πέσετε στην θάλασσα! Υπάρχουν οχτώ δύσκολες αποστολές, τέτοιες όπως στο επεισόδιο στο οποίο πρέπει να συλλάβεται έναν ιπτάμενο Zeppelin χρησιμοποιώντας το Radium Pistol σας. Σε επόμενα επεισόδια πολεμάτε με Messershmidt μαχητές, παλεύετε μ'έναν γεροδεμένο φύλακα και ανταλλάσετε πυροβολισμούς με έξι βρυκόλακες σκλάβους (ναι, ναι, πολύ καλά με ακούσατε!). Για βοήθεια στην αποστολή σας, έχετε στην διάθεση σας ένα wrist-computer. Εκτός από το Fort-Dix



μπορείτε να προσχωρήσετε με το κομπιούτερ και να βάλετε μια νέα κατεύθυνση ή να καλέσετε βοήθεια αν σας έχουν τελειώσει τα καύσιμα. Η οθόνη θα σας δείξει επίσης μερικά ωραία φρικτά βασανιστήρια αν αργείτε πολύ να σώσετε την Jane από τους Nazis. Σ'αυτό το σημείο είναι άξιο να σημειωθεί ότι όπως στο Defenter of the Crown, τα γραφικά του Rocket Ranger κάνουν ελεύθερη χρήση εκθαβωτικών γραφικών, υπάρχει επίσης μια κλίση προς τη δεισιδαιμονία και δουλεία, έτσι ώστε να γίνεται φανερό ότι το παιχνίδι δεν είναι για ανήλικους. Το εγχειρίδιο ισχυρίζεται ότι ένα ολοκληρωμένο παιχνίδι φυσιολογικά παίρνει μόνο μια ώρα, κάτι που μου φαίνεται εντελώς ανυπολόγιστο. Αν υπάρχει κάποιο πρόβλημα με το Rocket Ranger είναι ότι υπάρχει ένα ορισμένο ποσό - αναπόφεκτο βέβαια - επανάληψης κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού το Rocket Ranger πάντως, μοιράζεται όλα τα στοιχεία ενός περιπετειώδους παιχνιδιού. Αν αποτυγχάνετε στΠ να εκπληρώσετε ένα μέρος, δεν χάνετε απαραίτητα το παιχνίδι, απλώς θα βρείτε τον εαυτό σας πίσω σε μια προηγούμενη κατάσταση, αναγκασμένοι να ξαναπαίξετε από την αρχή. Βασικά αυτό είναι ευτυχώς το μόνο πράγμα που μπορεί να γίνει πρόβλημα αν δεν είστε αρκετά καλοί στο να παίξετε το παιχνίδι!!!!

ΦΩΤΗΣ



Φωτο ΚΟΣΜΟΣ

ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ.: 36.08.819 - 36.40.948



ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΓΙΑ ΤΙΣ ΓΙΟΡΤΕΣ ΠΟΛΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ

Αναλαμβάνουμε φωτογραφήσεις, βιντεοσκοπήσεις με δύο φωτογράφους σε λογικές τιμές!!!!!

ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ - ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ
ασπρόμαυρων και εχρωμων φωτογραφιών.

FILM σε τιμές αποθήκης

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ με έκπτωση 10%

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΗΧΟΥ PHILIPS

ΡΟΛΟΓΙΑ ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ ΓΝΩΣΤΩΝ ΜΕΓΑΛΩΝ ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ (CASIO, MBO.....) με έκπτωση 15%

ΚΑΣΕΤΕΣ ΗΧΟΥ - ΒΙΝΤΕΟ σε τιμές αποθήκης

ΒΙΒΛΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ με έκπτωση 15%

ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΚΑΙ ΦΩΤΟΤΥΠΙΚΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ

Δημήτρης Ευλογημένος

- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
- VIDEO
- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ

ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ.: 36.08.819 - 36.40.948

ΚΑΙ ΤΩΡΑ
THE JOYSTICK.
ΑΠΟ ΤΗΝ ROM.

ROM®
ΨΗΦΙΑΚΗ

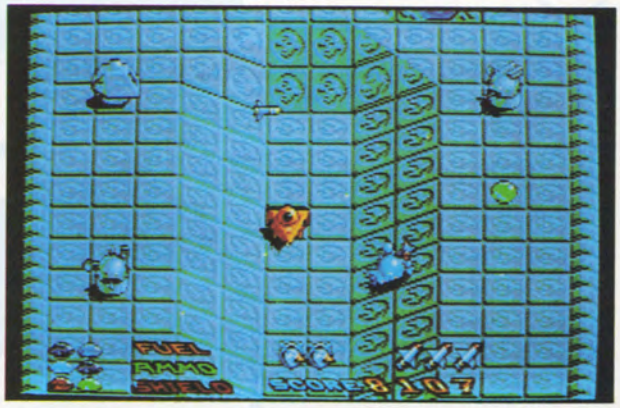
● ΕΤΑΙΡΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ Η/Υ ΑΛΦΕΙΩΝΙΑΣ 10 Τ.Κ. 116.32 ΠΑΓΚΡΑΤΙ ΤΗΛ. 7657391

● COMPUTER SHOP ΣΟΥΛΤΑΝΗ 19 & ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ Τ.Κ. 106.82 ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ. 3643636

Star Goose

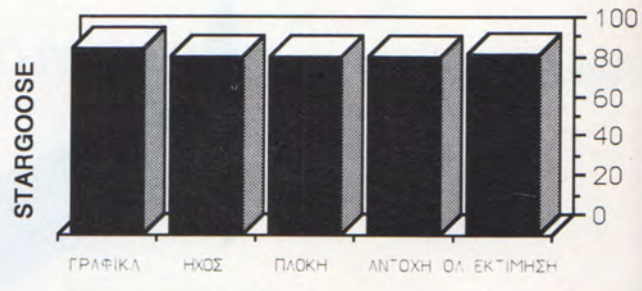
LOGOTRON
AMIGA, ATARI ST

Ενα παιχνίδι με πολύ καλά γραφικά που θα σας κρατήσει για αρκετή ώρα μπροστά στις οθόνες σας προσπαθώντας να φέρετε εις πέρας την... αποστολή σας.



Ενας κυβερνήτης έχει αποφασίσει ότι ύστερα από αμέτρητες αποστολές δε θα ξαναπετάξει. Ομως όπως είναι γνωστό εξάλλου στα παιχνίδια αυτά, το απρόσμενο συμβαίνει - μια καινούρια αποστολή. Μια αποστολή όμως διαφορετική από τις άλλες. Ο κυβερνήτης μας θα πρέπει να αντιμετωπίσει εξωγήινους, υπόγεια τούνελ και ύπουλες τρύπες. Ετσι λοιπόν ο ήρωάς μας ξαφνικά συνειδητοποιεί ότι το σκάφος του είναι για κλάματα μια και πρέπει να αντιμετωπίσει την πανολεθρία στο Supply Rings του Nom και να κλέψει τα κοσμήματά τους. Εκεί λοιπόν που λέει ότι το σκάφος του είναι το πιο "φοβερό σε όλο το σύμπαν" ακούγεται η φωνή ενός υπαλλήλου να λέει: "Κανένα πρόβλημα, θα σου δώσουμε ένα απλό σκάφος" οπότε ο ήρωας μας αρχίζει να χτυπιέται μανιωδώς κάτω από τα νεύρα του. Το παιχνίδι αρχίζει με την παρουσίαση ενός πελώριου σκάφους εφοδιασμού και αμέσως μετα τοποθετεί τον ήρωα μας στην επιφάνεια του πλανήτη. Δύο πράγματα γίνονται αμέσως φανερά: το ένα είναι η ποιότητα των γραφικών, περιλαμβάνοντας το γύρω τοπίο το οποίο είναι γεμάτο λόφους και λιβάδια, και το γεγονός ότι η εσωτερική εικόνα είναι γεμάτη από πολλές λεπτομέρειες οι οποίες δίνουν μια πάρα πολύ καλή αίσθηση στο παιχνίδι. Ολες οι εγκαταστάσεις των εχθρών κινούνται μαζί με τα περιστρεφόμενα ραντάρ τους και τις στρεφόμενες βάσεις λειζέρ. Οι εγκαταστάσεις περιλαμβάνουν ακόμα όπλα με βόμβες, προωθούμενες ρουκέτες και μηχανές - όπλων λείζερ. Αν όλα αυτά τα εμπόδια δεν είναι αρκετά υπάρχει επίσης μια ποικιλία από μη επιθετικές εγκαταστάσεις και γρήγορα επιθετικά σκάφη εδάφους. Για να αναφοδιαστήτε και να πάρετε καύσιμα μπορείτε να μπείτε στα υπόγεια τούνελ ενάντια στα ανοιχτά στόματα. Στα τούνελ μπορείτε να πάρετε καινούρια εφόδια από τους τοίχους. Κάθε είδος εφοδίων έχει τη δική του ετικέτα σε κάθε τούνελ. Τέλος υπρχει πάρα πολύ καλή κίνηση και τα γραφικά είναι σίγουρα κάτι παραπάνω από ικανοποιητικά. Αν και η συνταγή είναι δοκιμασμένη είναι σίγουρα ενδιαφέρουσα.

ΦΩΤΗΣ



CAPONE

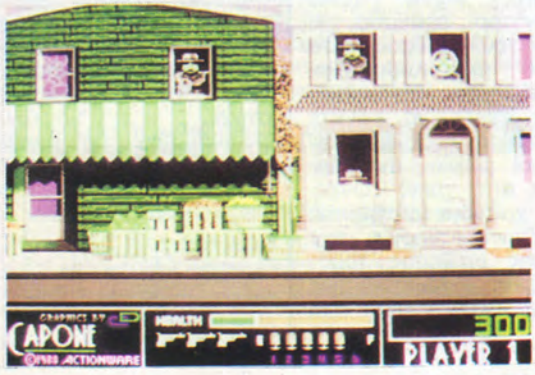
ACTIONWARRE
AMIGA, ATARI ST



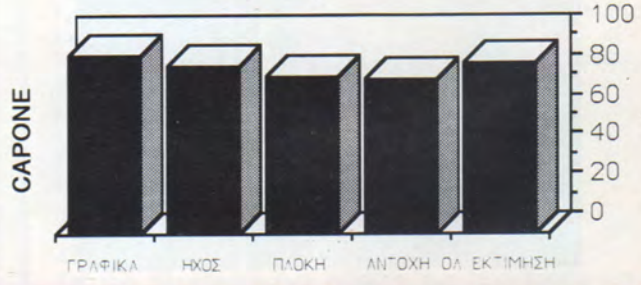
Πάρτε το magnum σας και ετοιμαστείτε να αναμετρηθήτε με τους γκαγκστερς που κυκλοφορούν στην περιοχή σας. Ομως πρέπει να είστε πολύ γρήγοροι γιατί δεν συγχωρείται καμία λανθασμένη κίνηση από τους αντιπάλους σας Γι αυτό προπονηθείτε στο σημάδι πρίν να συνεχίσετε.....

Τα πιστόλια σπάνια εμφανίζονται σε παιχνίδια για κομπιούτερς παρόλο που υπάρχουν από τις πρώτες κιόλας ημέρες των τηλεοπτικών παιχνιδιών. Τώρα έρχετε λοιπόν το "Capone" να ταράξει τα νερά. Εδω έχεις το δικαίωμα να ελέγξεις ένα πιστόλι και να κριθείς όχι στο πόσο καλά χειρίζεσαι το joystick αλλά στην ικανότητα σου να σκοπεύεις. Το παιχνίδι ανοίγει με την εμφάνιση μιας σειράς μαγαζιών. Τα παράθυρα έχουν όλα ήδη θρυματιστεί ύστερα από μια ανταλλαγή πυροβολισμών ανάμεσα σε σας και τους αντιπάλους σας. Ομως εσεις τώρα αρχίζεται την δράση. Σιγά-σιγά εμφανίζονται στην οθόνη φιγούρες από κακούς έτοιμοι με το πυροβόλο στο χέρι να σας κάνουν σουρωτήρι, όμως εσείς σαν γρήγορος πιστολέρος σηκώνετε το όπλο σας και διαλύετε τον κακό αντίπαλο σας. Οι βιτρίνες, οι στάβλοι και διάφορες άλλες σκηνές προσθέτουν ενδιαφέρον στο φόντο των δρόμων και των σπιτιών. Βεβαια υπάρχουν και πολλά έξτρα τα οποία σας δίνουν, άλλα πόντους και άλλα σφαίρες. Υπάρχουν όμως και ορισμένες φιγούρες που δεν πρέπει να τις πυροβολήσετε, διότι είναι αθώοι πολίτες, με αποτέλεσμα να χάνεται πολύτιμους πόντους και σφαίρες. Κάθε πυροβολισμός συνοδεύεται από έναν ρεαλιστικό ήχο, και κάθε χτύπημα στον εχθρό με μια ψηλή έντονη αναπήδηση του κακού αντιπάλου σας δειχνοντας ότι σκοτώθηκε. Περισσότεροι γκάνγκστερ περπατούν κατά μήκος του πεζοδρομίου πετώντας ράβδους δυναμίτη αφού έχουν χτυπηθεί ενώ άλλοι προσπαθούν να πηδήξουν τους φράχτες. Προχωρώντας θα βρείτε ένα πολυβόλο στο πεζοδρόμιο. Ετσι αντί να ρίχνετε μονές βολές, περιμένοντας το όπλο να ξαναγεμίσει, μια ολόκληρη βροχή από σφαίρες θα γεμίσει τη σκηνή. Δυστυχώς η ζωή του είναι μικρή και μετά από λίγο θα έχετε το συνηθισμένο σας όπλο. Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού νέες σκηνές παρουσιάζονται τέτοιες όπως σε μια αποθήκη δυναμίτη όπου μια καλή βολή την κάνει να ανατιναχτεί και μαζί μ'αυτή κι όλο το κτίριο (όποτε τέρμα και μια εκατοντάδα κακοί γκανγκστερ που κάπου εκεί μέσα παραμόνευαν). Το Capone είναι ένα απλό παιχνίδι όπου το πυροβόλο και η συνεχής δράση προσθέτουν ποικιλία και ευχαρίστηση στούς οπα δούς του είδους αυτού.

ΤΑΣΟΣ



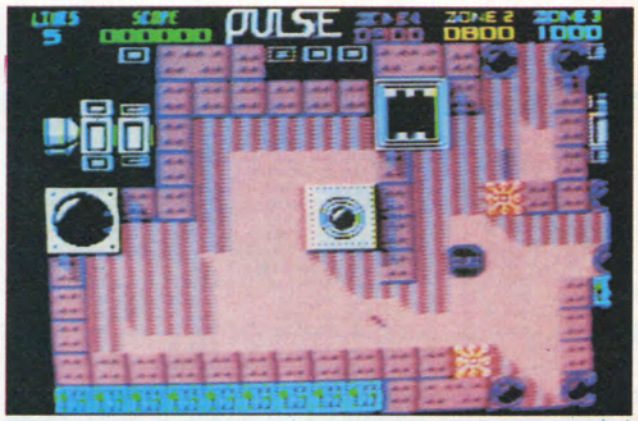




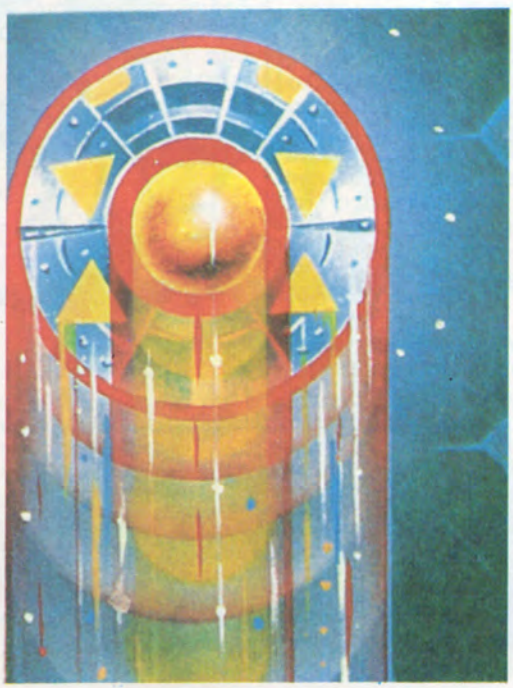
PULSE WARRIOR

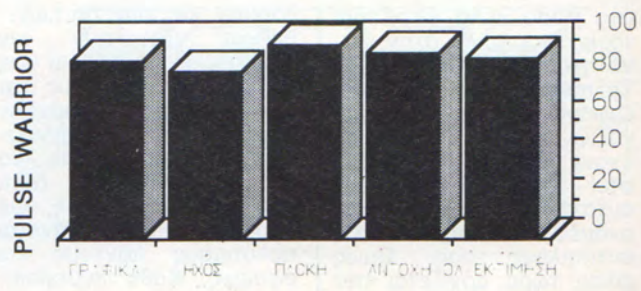
Γιά ολους τούς υπολογιστές

Το σενάριο ίσως δεν είναι και τόσο πρωτότυπο. Οι εξωγήινοι έχουν σκοπό να καταστρέψουν τη Γη. Τί λέτε; θα γίνετε εσείς εκείνοι που θα τους αποτρέψουν; Ενα παιχνίδι για επίμονους και ικανούς παίκτες.



Η γή για μια ακόμα φορά βρίσκεται σε κίνδυνο. Εξωγήινοι επιτίθονται και καταλαμβάνουν έναν σταθμό συλλογής ενέργειας. Οι λόγοι για αυτήν την κατάληψη είναι πολλοί αλλά ο πρωταρχικός είναι ότι ήταν αφύλακτος ο σταθμός και θα μπορούσε να γίνει ιδανική βάση απ'όπου οι εξωγήινοι θα είχαν την δυνατότητα να επιτεθούν. Λόγω της τεχνολογικής διαφοράς που υπάρχει οι εξωγήινοι είναι άτρωτοι στα γήινα όπλα, ο μόνος τρόπος για να καταστραφούν είναι να χτυπηθούν από μεγενθυντικούς παλμούς που εκπέμπονται από τον σταθμό. Κάθε φορά που δύο παλμοί ενέργειας κατευθύνονται στο φακό παράγεται ένας παλμός ο οποίος ειναι ίσος με την δύναμη των παλμών που εισάγονται. Ξανακατευθύνοντας τις ακτίνες στον φακό συνεχώς, είναι δυνατό να δημιουργηθεί ένας παλμός ικανός να καταστρέψει τους εξωγήινους. Η κίνηση εμποδίζεται από στατικούς ή κινητούς βόμβους των εξωγήινων, η σύγκρουση με έναν βόμβο έχει σαν αποτέλεσμα να χάσετε τη μια από τις πέντε σας ζωές. Αφού καταστρέψετε έναν εξωγήινο πρέπει να κινηθήτε σ'ένα άλλο μέρος του σταθμού. Η μορφή του σταθμού, που μοιάζει με λαβύρινθο, εμποδίζει το έργο σας επειδή εχετε να κάνετε με διαφορετικούς εξωγήινους οι οποίοι ανήκουν σε μια από τρεις ζώνες. Ενας χρονομετρητής σε κάθε ζώνη καθορίζει την ώρα της επίθεσης τους, έτσι είναι σημαντικό να καταστραφούν όλοι οι εξωγήινοι από κάθε ζώνη πριν καταστρέ ψουν τη Γή. Το παιχνίδι, στηρίζεται σ'έναν συνδυασμό τύχης, γρήγορων αντανακλαστικών και επιμονής. Δεν θ'αρέσει σ'όλους παρόλο τον ασυνήθιστο συνδιασμό ικανοτήτων που χρειάζεται αλλά σίγουρα μπορεί να γίνει πάρα πολύ διασκεδαστικό.





PC-SPRITE MARKET

ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

(ΛΙΑΝΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ)

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Νέοι ορίζοντες στην Πληροφορική

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ PC

ΕΞΕΛΙΞΗ

SPC1 ΕΞΕΛΙΞΗ 1.0
20.000 δρχ.
Πολυδύναμο πακέτο με: Πελάτες, Αποθήκη, Προμηθευτές, Εσοδα-Εξοδα, Λιανικές πωλήσεις.
Υπόλοιπα Πελατών - Προμηθευτών (ειδικά- συγκεντρωτικά). Αυτόματη ενημέρωση απο και προς την Αποθήκη. Δυνατότητα κατανομής εσόδων, εξόδων, εσόδων-εξόδων. Παραγγελίες. Εκτυπώσεις σε οθόνη και printer. On line: Calculator (με αποφορολόγηση), Σημειωματάριο, Ρολόι.
Ιδανικό για μικρομεσαίες επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.
Για ένα drive
Για σκληρό δίσκο

ΥΠΕΝΘΥΜΙΣΤΗΣ

ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ
ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΕΣΟΔΩΝ-ΕΞΟΔΩΝ

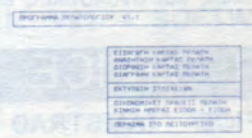
ΑΡΧΕΙΟ
ΚΕΙΜΕΝΟΓΡΑΦΟΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ

SPC5 PC OFFICE
Το Πολυ-πρόγραμμα της χρονιάς
19.000 δρχ.
Εσοδα-Εξοδα / Διευθυνσιογραφος / Αρχείο / Επεξεργαστής Κειμένου / Τηλεφωνικός Κατάλογος / Ημερολόγιο / Υπενθυμιστής / Calculator / Σημειωματάριο Ιδανικό για ελεύθερους επαγγελματίες (Προσωπικές επιχειρήσεις, δικηγόρους, αρχι- τέκτονες, ιατρους, κλπ)
Για δυο drives
Για σκληρό δίσκο
Πρόγραμμα επίδειξης 500 δρχ.

THE WORD

SPC10 THE WORD
6.000 δρχ.
Εκτύπωση κειμένου / Αποθηκευση κειμένου / Ενωση κειμένου / Ευθυγράμιση τμήματος κειμένου / Αντιγραφή /Μεταφορά τμήματος κειμένου / Πλαίσια με μονή και διπλή γραμμή / Υποστηρίζει όλους τους γνωστούς τύπους γραμμάτων στον εκτυπωτή.(π.χ condenced, elite, NLQ, bold, double width, double strike, underline κ.α)
Ενας πολύ δυνατός επεξεργαστής κειμένου που διαμορφώνει τα κειμενά σας με εύκολο τρόπο.
Για drives και για σκληρό δίσκο.

SPC12 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
2.000 δρχ.
Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρυκεντρική μέθοδο / Εμβαδομέτρηση / Επίλυση Ανοιχτης πλήρως εξαρτημένης όδευσης και απο τα 2 άκρα / Επίλυση εμπροσθοτομίας / Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο / Διαχείρηση αρχείου τριγωνομετρικών / Ταχυμετρία



SPC13 ΠΕΛΑΤΕΣ PC
12.800 δρχ.
Πελάτες/Προμηθευτές/Ταμείο ημέρας/Εκτυπώσεις συγκεντρωτικές - αναλυτικές.
Πρόγραμμα κατάλληλο για μικρές επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.
Για 1 drive.
Για δυο drives.
Για σκληρό δίσκο.
Πρόγραμμα επίδειξης. 500 δρχ.

SPC15 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ
40.000 δρχ.
Το πιο ολοκληρωμένο πακέτο για πράκτορες και παίκτες. Περιλαμβάνει τα τρια παρακάτω προγραμματα: (SPC 16, SPC17, SPC 18)
4 δισκέτες.

SPC16 ΠΡΟΠΟ ΚΥΡΙΩΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ (ΜΚ1)
20.000 δρχ.
Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα και το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα: Προυπολογισμός κόστους σε ρεκόρ χρόνου, Εκτύπωση όρων - δελτίων και αρχειοθέτηση προαιρετική, Μετατροπή σε AXB, Διαλογή επιτυχιών, Εξυπηρέτηση για πρώτη φορά πολλών πελατών ταυτόχρονα. Είδη ζητουμένων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή δισμετάβλητο.
Επίσης: AXB σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες.

SPC17 ΠΡΟΠΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΟ (ΜΚ2)
20.000 δρχ.
Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. ΥπολογισΘός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης, αθροίσματος. Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετα τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε.

SPC18 ΠΡΟΠΟ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ
10.000 δρχ.
Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Οταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής απο 24στηλα ή AXB. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων ΠΡΟ-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλίων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ HOME ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

SH1 ΠΕΛΑΤΕΣ - ΑΠΟΘΗΚΗ - ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΕΣ (AMSTRAD 6128)
10.000 δρχ.
Επαγγελματικό πρόγραμμα παρακολούθησης πωλήσεων, αγορών, αποθηκής. Περιλαμβάνει 400 καρτέλλες πελατων - προμηθευτών, 150 είδη αποθήκης, στατιστικά στοιχεία, ΦΠΑ, συγκεντρωτικές και αναλυτικές εκτυπώσεις.
2 δισκέτες + manual

SUPER OFFICE

SH18 SUPER OFFICE (AMSTRAD 6128)
8.000 δρχ.
Αρχείο γενικής χρήσεως/ Τηλέφωνα και διευθύνσεις φίλων / Προσωπικό ημερολόγιο / Διαχειριστής οικονομικών/ SCIENTIFIC CALCULATOR. Χρησιμοποιεί και τα 128 K μνήμης του υπολογιστή, δεν υπάρχει όριο εγγραφών, πλήρες ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο. Ταξινόμηση των πεδίων με χρήση λογικών συνθηκών, διάφορες μορφές εκτυπώσεων και πολλοί τύποι γραμμάτων. Ο διευθυνσιογράφος επιτρέπει την εκτύπωση ετικετών. Στατιστική επεξεργασία πεδίου εφόσον είναι αριθμητικό (μέση τιμή, μέγιστη και ελάχιστη τιμή, άθροισμα τιμών, διάγραμμα).
1 δίσκος + manual

SH2 ΓΕΝΙΚΟ ΑΡΧΕΙΟ - ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ (AMSTRAD 6128)
5.000 δρχ.
Χρησιμοποιεί και τα 128K μνήμης χωρίς όρια στο πλήθος των εγγραφών. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Λογικές συνθήκες και μεταβλητής μορφής εκτύπωση.
1 δίσκος



SH3 ΠΑΚΕΤΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ (AMSTRAD 6128)
2.500 δρχ.
Υπολογισμός μέσης τιμής και απόκλισης, Συχνότητας, Σχετικής συχνότητας, Διάγραμ- μα συχνοτήτων, Ραβδόγραμμα συχνοτήτων (κανονικό, τρισδιάστατο), Τρισδιάστατο ιστόγραμμα συχνοτήτων, Κυκλικό διάγραμμα (τρισδιάστατο και κανονικό), Εισαγωγή δεδομένων απο το πληκτρολόγιο ή απο τον δίσκο.
1 δίσκος + manual



SH4 MINI WORD PROCESSOR (AMSTRAD 6128)
3.850 δρχ.
Ταχύτατος επεξεργαστής κειμένου εξ'ολοκλήρου σε κώδικα μηχανής. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Τονούμενα.
1 δίσκος

SH5 MIDNIGHT STORIES II (AMSTRAD 6128)
2.000 δρχ.
Απόλαυση ακατάλληλη για ανηλίκους. Digitised εικόνες με κίνηση.
1 δίσκος

SH6 STRIP 31 (AMSTRAD 6128)
1.950 δρχ.
Παίξτε 31 και γδύστε την Σουζάνα.
1 δίσκος

SH7 WARRIOR OF THE SEA (AMSTRAD 6128)
1.950 δρχ.
Σαν πλοίαρχος ελληνικού αντιτορπιλικού ελευθερώστε την Κύπρο απο τους Τούρκους ! Ελληνικό παιχνίδι με υπέροχα γραφικά και ήχο.
1 δίσκος

ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ

SH8 ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ - ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ (AMSTRAD 6128)
2.000 δρχ.
Μετατροπή μονάδων:
μήκους, επιφάνειας, όγκου, μάζας, πυκνότητας, ταχύτητας, επιτάχυνσης, δύναμης, πίεσης, ενέργειας, ισχύος.
Πολυωνυμική παρεμβολή LAGRANGE.
1 δίσκος + manual

SH9 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ (AMSTRAD 6128)
2.000 δρχ.
Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρυκεντρική μβθοδο/ Εμβαδομέτρηση/Επίλυση Ανοιχτης πλήρως εξαρτημένης όδευσης και απο τα 2 άκρα/Επίλυση εμπροσθοτομίας/ Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο/Διαχείρηση αρχείου τριγωνομετρικών/Ταχυμετρία
1 δίσκος

ΛΕΞΙΚΟ

SH10 ΛΕΞΙΚΟ (AMSTRAD 6128)
2.500 δρχ.
Λεξικό 9500 λέξεων/Αγγλοελληνικό/Συνώνυμα/ Καταχώρηση νέων λέξεων/Τεστ μέσω έξυπνου παιχνιδιού.
1 δίσκος

SH11 Mini C.A.D (AMSTRAD 6128)
2.000 δρχ.
Computer Aided Degign στον 6128 !!! Δυνατότητες: Βρίσκει σημεία τομής ευθείας και κύκλου/Βρίσκει σημείο επαφής κύκλου και εφαπτο- μένης/Βρίσκει σημείο τομής 2 ευθειών/Φτιάχνει το υπόμνημα του σχεδίου/ Φέρνει τις κύριες ευθείες γραμμές/Φτιάχνει κύκλους και κυκλικά τόξα/Φέρνει αξονικές και διακεκομένες γραμμές/Τοποθετεί διαστάσες πάνω στο σχέδιο/ Διαγραμίζει τομές που η περιμετρό τους αποτελείται απο τεθλασμένη γραμμή. Οποιοσδήποτε μπορεί να προσθέσει οποια δυνατότητα φανταστεί. Το πρόγραμμα δημοσιεύτηκε στα τεύχη 15-19 του περιοδικού "Η Ελληνική πλευρά του Amstrad".
1 δίσκος

SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (AMSTRAD 6128)
10.000 δρχ.
Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων - δελτίου και αρχειοθέτηση προαιρετική, διαλογή επιτυχιών. Είδη ζητουμένων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή δισμετάβλητο. Επίσης: ΑΧΒ σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογισμός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης. Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετα τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε. Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Οταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής απο 24στηλα ή ΑΧΒ. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων ΠΡΟ-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλεων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.
3 δισκέτες

ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

SH13 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 6128) **2.500 δρχ.**
SH14 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 464) **2.000 δρχ.**
Ιδανικό για ερασιτέχνες και για... εκκολαπτόμενους καρχαρίες που χρειάζονται μελέτη κατ' οίκον. Περιέχει: Κυρίως πρόγραμμα + Στατιστική ανάλυση. Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα Γαι το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα. Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρωνδελτίων διαλογή επιτυχιών. Προσεγγιστικός προυπολογισμός των στηλών με την δειγματοληπτική μέθοδο. Μέχρι 40 βασικές στήλες, συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις, αθροιστικός πίνακας, πολλαπλασιαστικός πίνακας, μετατροπή σε μεταβλητό ή δισμετάβλητο. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης.
1 δισκέτα ή κασσέτα

ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ

SH15 ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (COMMODORE 128D)
6.000 δρχ.
Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε CPM3 και είναι μετατροπή απο τον Amstrad 6128. (Δείτε στον κωδικό SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (Amstrad 6128))
2 δισκέτες

ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

SH16 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (SPECTRUM)
2.000 δρχ.
Ανάπτυξη 24στηλη ΑΧΒ ή ΑΧΒΧΓ ανάλογα με τον αριθμό των ομήλων. Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων δελτίου, διαλογή επιτυχιών. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης. Επίσης το πλήρες με την μεγαλύτερη πιθανότητα για 13 σε δεδομένο κόστος.
1 κασσέτα

SH17 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ "ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΟΥ AMSTRAD"

Τεύχη:	1, 2, 3, 4	2.000 δρχ.
	5, 6, 7, 9	2.000 δρχ.
	8, 10, 11	2.000 δρχ.
	12, 13, 14	2.000 δρχ.
	15, 16, 17, 18	2.000 δρχ.
	19	1.400 δρχ.

HARDWARE ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

H1 MODEM V21 + SOFTWARE ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ
14.000 δρχ.
Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 300 bits per second/CCITT V21. Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.



H2 MODEM LX 123C V21-23,BELL
27.000 δρχ.
Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21,V23(για επι-

κοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επικοινωνίες με U.S.A Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.

H3 MODEM LX 123C + RS232 (ΓΙΑ AMSTRAD 6128) + SOFTWARE
33.000 δρχ.
Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21,V23(για επικοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επιΓοινωνίες με U.S.A Μαζί με το modem προσφέρονται RS232 και software επικοινωνιας ειδικά για τον Amstrad CPC 6128.

H4 ΚΑΛΩΔΙΟ RS232 (ΓΙΑ MODEM)
2.500 δρχ.



H10 TV TUNER
42.000 δρχ.
ΔΕΙΤΕ ΤΑ ΔΟΡΥΦΟΡΙΚΑ ΚΑΙ ΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΚΑΝΑΛΙΑ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΟ MONITOR ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ !!! Μετατρέψτε οποιοδήποτε μόνιτορ σε μια κανονική και εγγυημένη τηλεόραση. Δέχεται σήμα απο κεραία και απο video. Βγάζει σήμα RGB (αναλογικό) και SYNC. Δουλεύει στις μπάντες I band, III band, UHF band, κανάλια 1-60 και μπορεί να πιάσει ακόμα και δορυφορικό κανάλι. Διαθέτει αποκωδικοποιητή χρωμάτων. Λειτουργεί σε PAL, SECAM και NTSC. Εγγύηση ΕΝΟΣ χρόνου.
* Στις παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 16%.

ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΕΩΝ

PC MARKET - SPRITE MARKET

ΓΙΑ ΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ:
Η ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ PERSONAL COMPUTERS
Μηνιαίο περιοδικό για μεσαία και μεγάλα συστήματα υπολογιστών.
SPRITE
Μηνιαίο περιοδικό για Home Computers και Games Machines.

Το PC-MARKET και το SPRITE-MARKET είναι χώροι των περιοδικών που δημιουργήθηκαν για να φιλοξενήσουν μικρές διαφημιστικές καταχωρήσεις με κύριο χαρακτηριστικό το χαμηλό τους κόστος.

Διαφημιστικός χώρος:	Ασπρόμαυρη:
1/24	1.500
1/16	2.200
1/12	3.000
1/8	4.400
1/4	9.000
1/2	12.000

1) Ημερομηνία παράδοσης διαφημιστικών καταχωρήσεων 15 ημέρες πρίν απο την έκδοση.
2) Η παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνουν αγγελιόσημο και Φ.Π.Α.
3) Σε περίπτωση εξαμηνιαίων ή ετήσιων καταχωρήσεων παρέχεται ειδική έκπτωση κατόπιν προσωπικής συμφωνίας.
Για περισσότερες πληροφορίες:
-ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ
Μπόταση 9, 6ος όροφος,
106 82, Αθήνα,
Τηλ: 36.100.39

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΕΝΤΥΠΩΝ-ΠΡΟΣΠΕΚΤΟΥΣ

Οι Εκδόσεις Ανάδραση αναλαμβάνουν την κατασκευή και εκτύπωση οποιουδήποτε εντύπου ή διαφημιστικού φυλλαδίου σας κατόπιν προσωπικής συμφωνίας. Αναλυτικότερα αναλαμβάνουμε την εγγραφή, το κασέ, την φωτοστοιχειοθεσία, την φωτογράφιση, τους διαχωρισμούς, την εκτύπωση και βιβλιοδεσία των εντύπων σας.

ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ
ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

Ναι! Θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό «Η Ελληνική πλευρά των Personal Computers» για 1 χρόνο.
Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο... με το ποσό των 3.000 δρχ. (280 δρχ. * 11 τεύχη) και μαζί με την έναρξη της συνδρομής μου θέλω να μου σταλούν ΔΩΡΕΑΝ

☐ 3 παλιά τεύχη του περιοδικού με αριθμούς:
.....

☐ το πρόγραμμα WORLD σε δισκέτα 5¼ (παγκόσμιος χάρτης)

☐ το πρόγραμμα TURBO TOOLKIT σε δισκέτα 5¼ (utilities σε TURBO PASCAL).

☐ το πρόγραμμα ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ σε δισκέτα 5¼ (στατιστική για εμπορικές εφαρμογές).

(Σημειώστε με χ στο αντίστοιχο τετραγωνάκι)

ΟΝΟΜΑ: .....
ΕΠΩΝΥΜΟ: .....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ..... **Τ.Κ.:** .....
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο .....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Για να παραγγείλετε κάτι απο τα προϊόντα του τιμοκαταλόγου κόψτε το δελτίο και στείλτε το στην διεύθυνση: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπόταση 9, 106 82, Εξάρχεια.
Ναί!.Θα ήθελα να μου στείλετε με αντικαταβολή τα παρακάτω:

Ποσότητα:	Κωδικός είδους:	Ονομασία:	Τιμή:

Σύνολο: .....
ΟΝΟΜΑ: .....
ΕΠΩΝΥΜΟ: .....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ..... Τ.Κ: .....
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: .....
* Για γρηγορότερη εξυπηρέτηση επικοινωνείστε στο τηλέφωνο 36.100.39 (τηλεφωνική παραγγελία).
* Για τιμές χονδρικής καθώς και για διαφημιστικές καταχωρήσεις τηλεφωνείστε στο 36.100.39, κάθε μέρα 11-4 μ.μ.

CYBERNOID II

HEWSON
Commodore, Spectrum



**Οι πειρατές ξαναγύρισαν!
Εσείς με το καινούριο ή ανασχηματισμένο σας CYBERNOID II σίγουρα είστε έτοιμοι να τους αντιμετωπίσετε. Αν διψάτε για περιπέτεια μην αντισταθήτε στην πρόκληση.**

Παλιότερα οι διαβολικοί μισθοφόροι επιτίθονταν σε όποια αποικία έβρισκαν απροστάτευτη, αποκτώντας πολλά λεφτά και καταστρέφοντας τα πάντα στο πέρασμά τους. Αν αυτό δεν ήταν αρκετά ποταπό, το κακό, φιλάργυρο βλέμμα τους έπεφτε στις αποθήκες της Γαλακτικής Ομοσπονδίας. Αυτά κράτησαν την τελευταία ανάπτυξη στην τεχνολογία των όπλων, ακριβών κοσμημάτων και σπάνιων μετάλλων. Οι προστατευτικές τους πηγές εξαντ-

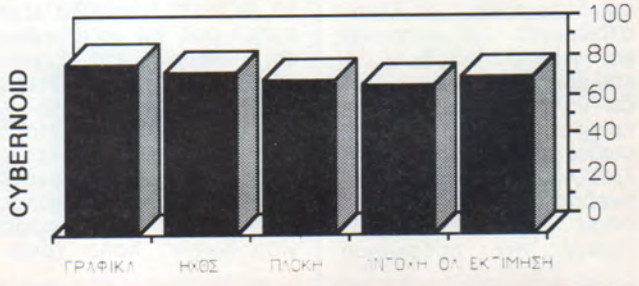


ληθηκαν, η Ομοσπονδία σας ζητά να οδηγήσετε το πιστό σας τεχνο-σκάφος, Cybernoid, και να ανακτήσετε τα εφόδια. Η υπόθεση δεν φαίνεται και τόσο εύκολη, οι πειρατές έκτισαν ένα τεράστιο σύμπλεγμα στον πλανήτη τους το λαβυρινθώδες σπήλαιό τους δικτυωτά υπερασπισμένο από στρατηγικά τοποθετηΘένα λέιζερ κανόνια και αρπακτικά πειρατικά πλοία. Ευτυχώς οι ικανότητές σας στο πιλοτάρισμα και ο οπλισμός του Cybernoid κέρδισαν την ημέρα και κατάφεραν να μπούν στη βάση, αφήνοντας τους πειρατές σε άγρια αταξία.

Ενας μόνος άντρας ενάντια σ'ένα οπλοστάστιο....

Ο χρόνος γιατρεύει τις πληγές όπως λένε, αλλά δυστυχώς περιλαμβάνονται και οι εχθροί. Εχουν ξαναδημιουργήσει διάφορα διαβολικά πράγματα απ'όλο το γαλαξία και έχτισαν τον στρατό τους στα προηγούμενα πρότυπα. Γυρνώντας λοιπόν στις παλιές καλές τους συνήθειες, τις ληστείες, για μια ακόμα φορά λεηλατούν τις αποθήκες της Γαλατικής Ομοσπονδίας, και αποθηκεύουν τους κλεμμένους τους θησαυρούς σ'ένα άλλο μέρος του Γαλαξία. Για μια ακόμα φορά, δουλειά σας είναι να ξαναπάρετε τους θησαυρούς και να εξοντώσετε τις πειρατές (φαντάζομαι πόσο έκπληκτοι θα δείχνετε τώρα!). Η καινούρια τους τεχνολογική δύναμη είναι ακόμα καλύτερη από τη παλιά, αλλά και το Cybernoid σκάφος σας έχει ξαναμετασχεδιαστεί (τι κορόιδα είμαστε εμείς;) και ενσωματώνει ένα καλύτερο και πιο πλούσιο οπλοστάσιο. Σε ένα παράθυρο στην κορυφή της οθόνης υπάρχουν πληροφορίες γύρω όπως τον αριθμό των πλοίων που έχετε ακόμα στην διάθεση σας, το σκόρ, οπλισμό κατάλληλο για χρησιμοποίηση (αν είναι λέιζερ, βόμβα κ.λ.π.). Περιστασιακά, αφημένες προμήθειες μπορούν να συλλεχθούν και να ξαναγεμίσουν τα μειωμένα σας πολεμοφόδια.

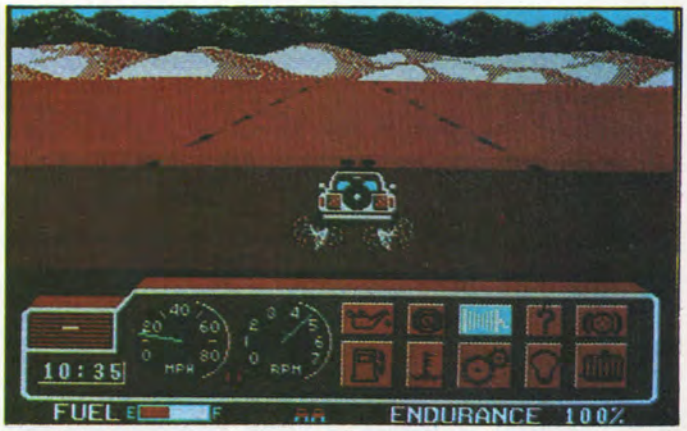
Το Cybernoid II μοιάζει πολύ με το αρχικό παιχνίδι. Τα σχέδια της οθόνης είναι διαφορετικά, και περιλαμβάνουν καινούριες εγκαταστάσεις, αλλά δεν υπάρχουν δραστικές αλλαγές. Ευτυχώς περισσότερα και ποικιλόμορφα όπλα είναι στη διάθεσή σας - όμως και η δυσκολία έχει αξιοσημίωτα μεγαλώσει από το αρκετά σκληρό Cybernoid. Μερικές αλλαγές από το προηγούμενο μπορεί να απογοητεύσουν τους βετεράνους του παιχνιδιού. Παρόλα αυτά, αν είσαι καινούριος σ'αυτό το παιχνίδι ή είσαι πεινασμένος για μια νέα περιπέτεια το Cybernoid II προσφέρει πολύ πιστολίδι, και arcade-adventure συγκινήσεις.



4X4 OFF ROAD RACING

ΕΡΥΧ
Για όλους τους υπολογιστές

Ενας αλλιώτικος αγώνας δρόμου αυτή τη φορά σας περιμένει, όχι με αγωνιστικά αλλά με 4X4 φορτηγά, ένα game που κάνει τις Φερράρι να μοιάζουν με παιχνίδι!



Οι αγώνες δρόμου δεν ειναι μόνο για αγωνιστικά αυτοκίνητα. Εδώ θα βρείτε το σκληρότερο τερρέν για τους σκληρότερους από τους οδηγούς. Ενάντια 16 αντιπάλων, μπαίνετε στον αγώνα κατά μήκος των ερήμων της κοιλάδας του θανάτου και σε λασπώδεις βάλτους της Γεωργίας. Αυτό το δύσκολο τοπίο μπορεί να γίνει ευκολότερο, ελαφρένοντας το αμάξι σας διαλέγοντας ορισμένο εξοπλισμό πριν τον αγώνα, από το ίδιο το όχημα μέχρι τα εργαλεια, τα ψυκτικά, ακόμα και το πακέτο με τις 6 μπύρες!!

Εχοντας διαλέξει το επίπεδο, η επόμενη επιλογή είναι το ένα από τα τέσσερα πιθανά τοπία. Το πρώτο είναι η τεράστια έκταση της ερήμου και οι αφυδατωμένες λίμνες στρωμένες με κοτρώνες και κόκκαλα βοδιών. Η κοιλάδα του θανάτου μοιάζει να πλησιάζει από μακριά όπου υπάρχουν σωροί από άμμο. Η Ανατολική Ακτή προσφέρει διασκέδαση στη Γεωργία, όπου κολλώδεις λάσπες δίνουν την πρόσκληση. Τέλος, υπάρχει και ο αγώνας με τις χαμηλές θερμοκρασίες του Μίτσιγκαν, όπου χιόνι, πάγος και λάσπη σημαίνουν ότι η σωστή εκλογή τροχών είναι πολύ σημαντική. Εχοντας επιλέξει το επίπεδο επιδεξιότητας, είναι ώρα να αγοράσετε το φορτηγό. Υπάρχουν τέσσερα στην επίδειξη: Το Stormtrooper των Cox Motors με κουκούλα από πάνω, ένα δυνατό Tarantula pick-up φορτηγό από τη Venerable Motors, British Tartam Lorrie's με στρατιωτικό στύλ τζίπ, και το στυλάτο Ιαπωνικό Kantana, από τη Oyama Corporation.

Με $2000 στη τσέπη σας, μπορείτε να επισκεφτήτε το Custom Shop να ανταλλάξετε τους κοινούς σας τροχούς με ειδικούς, να βάλετε κουκούλα στο όχημά σας για να μεγαλώσει το φορτίο επί πληρωμή βέβαια, ή ένα δεύτερο τεπόζιτο καυσίμων για να επεκταθεί η απόσταση κατά μίλια. Αν βρίσκεστε κολλημένος σε κανένα βάλτο, ένας στρόφαλος (χερούλι) μπορεί ν'αποδειχθεί πολύ χρήσιμος. Κρατήστε το μυαλό σας στο οδήγημα....

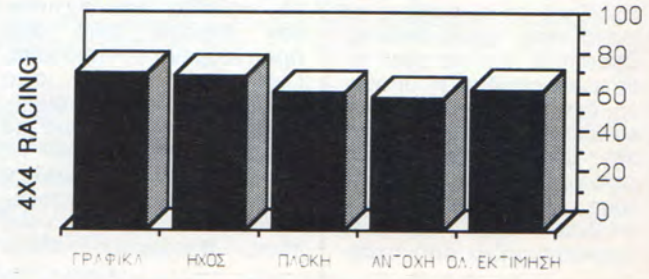


Με όσα μετρητά σας έμειναν το Auto Mart είναι το μέρος όπου μπορείτε ν' αγοράσετε πράγματα όπως λάδι, ψυκτικό, ένα χάρτη, φακό, μπαταρία και εργαλεία και αυτά είναι μόνο μερικά από όσα μπορείτε να βρείτε εδώ, αλλά ένα μάτι πρέπει να ρίχνεται και στους εφοδιασμούς σας τόσο όσο και στα λεφτά στο πορτοφόλι σας. Τελικά, έρχεται η ώρα του αγώνα. Στην οθόνη φαίνεται το έντονα σταμπαρισμένο πίσω μέρος του 4X4 φορτηγού σας, το οποιο αρχίζει να αναπτύσει ταχύτητα. Κατά την πορεία του αγώνα, εμπόδια του δρόμου και άλλοι αγωνιζόμενοι πρέπει ν'αποφευχθούν αλλιώς η ζημια είναι σίγουρη μια και έχει σαν αποτέλεσμα ένα απότομο σταμάτημα.

Υπάρχουν δύο σημεία τσεκαρίσματος κατά μήκος κάθε δρόμου, όπου οι επισκευές και τα εργαλεία είναι ελεύθερα-αλλά ο χρόνος, όπως πάντα, όχι. Το παιχνίδι τελειώνει όταν ο παίκτης μείνει από βενζίνη ή χάσει τον τρίτο του ανεφοδιασμό. Το παιχνίδι αυτό είναι πρόθυμο να σας χαρίσει απίστευτες συγκινίσεις δίνοντας την ευκαιρία να οδηγήσετε και εσείς ένα μεγάλο άγριο αυτοκίνητο και να βγείττε στο τέλος νικήτης. Θα έλεγα ό,τι είναι ένα παιχνίδι το οποίο δεν πρέπει να λείψει από την δισκετοθήκη σας.

ΤΑΣΟΣ

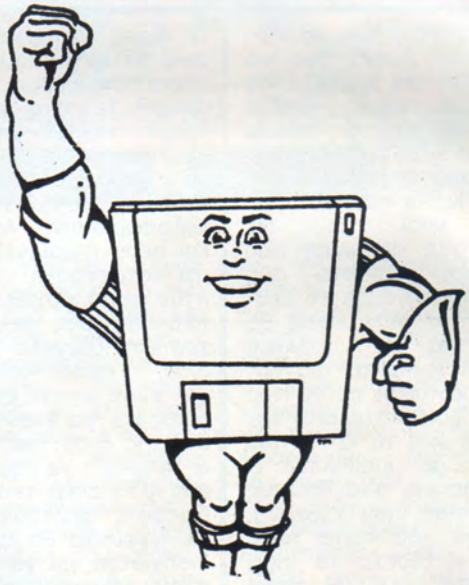




Delta 2: Armalyte

THALAMUS
Commodore, Spectrum, Amstrad.

Τι θα λέγατε για μια ώραια περιπέτεια με πολλή δράση. Μα και βέβαια ΝΑΙ!!!!! Οπότε πάρτε θέση και αρχίζουμε....



Σαν επακόλουθο ενός βαρύ οικονομικού στραπατσαρίσματος εκατοντάδες εκτελεστές αρχίσαν να πνίγουν τις λύπες τους διαλύοντας σε κομμάτια όλον το γαλαξία.

Ενας απ'αυτούς ο Woodward, βρήκε μια σταγόνα αισιοδοξίας στις αφηγήσεις ενός γέρου αλκοολικού. Αυτός που είναι αποδιοπομπαίος από αμέτρητους άλλους σαν ένας ψεύτης που σκαρφίζεται απίθανες ιστορίες για ένα πιοτό, ο γέρος άντρας είναι στην πραγματικότητα αυτός που προσφέρει υπηρεσίες σημαντικές με τη Δαμόκλειο δύναμη του. Παρόλα ταύτα η νίκη είναι μικρότερη, και οι θησαυροί της πεσμένης αυτοκρατορίας παράμειναν σώοι κάτω απ'την επίβλεψη των περίφημων αμυνόμενων ρομπότ.

Ακόμα, ο μπεκρούλιακας γέρος απόδειξε ότι η ιστορία του ειναι αληθινή παράγωντας ένα κυλινδρικό κομμάτι του θησαυρού του Isiffan και μόλις ο Woodward το είδε να γλυστρά στο θαμπό φώς ήξερε πως να σώσει την παρέα του.

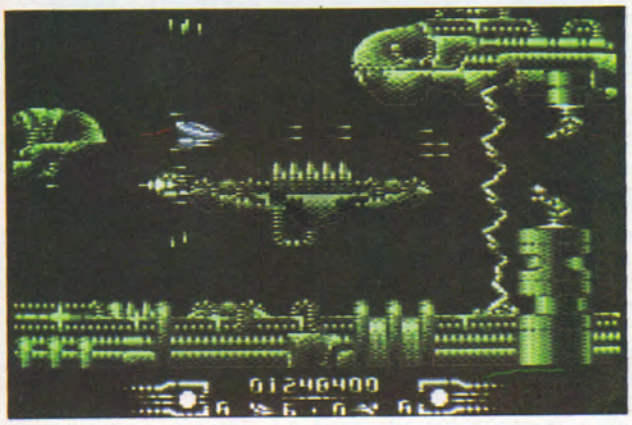
Από προσωπικές πηγές αγόρασε ένα ζευγάρι από τους τελευταίους μαχητές, υψηλής τεχνολογίας, και άκομα προσέλαβε και άλλους δύο μαχητές (εσάς κι έναν άλλο παίχτη) ν'αναλάβετε αυτή την αποστολή αυτοκτονίας.

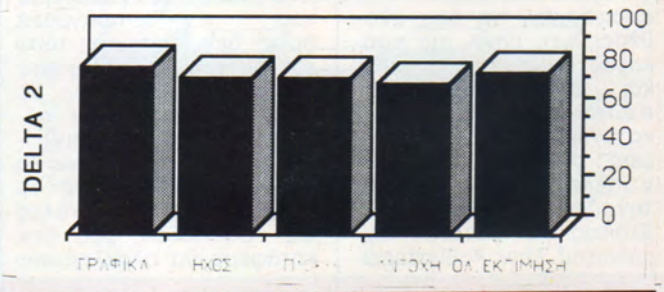
Δύσκολοι οι καιροί λοιπόν. Κατά τον γέροντα υπάρχουν ειδικοί κρύσταλλοι στιβαγμένοι με τα οχτώ επίπεδα των αμυντικών συστημάτων. Πυροβολήστε τα και θα αλλάξουν σε σπάνια λέιζερς, κάθετα-πυροβόλα λέιζερς, συγκεντρωτικά λέιζερς, τριπλά λέιζερς, εφόδια για να ξαναφορτίσετε τά σούπερ λέιζερ σας γρηγορότερα και τα γρήγορα πυροβόλα λέιζερς σας.

Αυτά ευτυχώς δε χάνονται ύστερα από κάθε θάνατο, αλλά μόνο στο τέλος του κάθε επιπέδου.

Με μόνο τρεις ζωές δε θα είναι ποτέ εύκολα τα πράγματα.

Το να βρείς το multiload για το επόμενο επίπεδο θα είναι ένας λόγος για ανακούφηση.





GUERILA WAR

Κατασκευαστής: Imagine
Spectrum, Amstrad, Commodore, Atari, Amiga

Τα υψηλά ιδανικά, το θάρρος και η γενναιότητα σας, είναι τα προσόντα που απαιτούνται για μια ακόμη φορά απλό σας, σε ένα παιχνίδι με μπόλικη δράση που μοιάζει λίγο με το Commando και δανείζεται στοιχεία από το Ikari warriors.

Ολα αρχίζουν βλέποντας την βάρκα σας να πλησιάζει τις ακτές ενός τροπικού νησιού. Καθώς εκτοξεύονται τα πρώτα πυρά εναντίον σας, αρχίζετε σιγά σιγά να συνειδητοποιείται πως το τροπικό νησί με τις μαγευτικές παραλίες που βρίσκεται μπροστά σας δεν είναι σίγουρα οι Σεϋχέλλες, κι ούτε εσείς θα πάτε για ..... τρέλλες όπως λέει και το τραγούδι. Οι κάτοικοι αυτού του νησιού ζούν κάτω από την τυρανία και το ζυγό που τους έχει επιβάλλει ο σκληρός και απάνθρωπος δικτάτορας που κυβερνά. Και μην μου πείτε τώρα ότι δεν ξέρετε το γιατί βρίσκεστε εκεί. Η φήμη σας σαν Commando ή μάλλον σαν ταλαντούχου

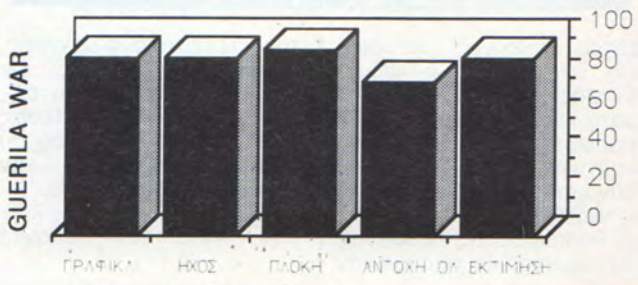


gamer είναι τέτοια που αποφάσισαν να σας αναθέσουν το έργο της αποκατάστασης της ηρεμίας και της Δημοκρατίας σ'αυτό το νησί, αντί να καταναλώνεται τις δυνάμεις σας προσπαθώντας ν'απελευθερώσετε στρατηγούς που έκαναν την... βλακεία να πιαστούν αιχμάλωτοι! Μην καθυστερείτε όμως και αρχίστε αμέσως το έργο σας! Για να μπορέσετε βέβαια να αποβιβασθείτε στο νησί θα πρέπει πρώτα απ'όλα να εξολοθρεύσετε τους πρώτους μισθοφόρους του δικτάτορα που ήρθαν να σας καλοσωρίσουν. Από εκεί και πέρα (προϋποθέτοντας ότι καταφέρατε να βγείτε στην ακτή) αρχίζει η περιπλάνηση σας μέσα στην τροπική ζούγκλα του νησιού. Τόπος αφιλόξενος για έναν κοινό θνητό όχι όμως και για έναν πεζοναύτη της δικής σας κλάσης, ο οποίος να αισθάνεται σαν στο σπίτι του.... Ποτάμια, βάλτους, βουνά και λαγκάδια θα πρέπει να διασχίσετε για να φτάσετε στον τελικό σας σκοπό, που φυσικά δεν είναι άλλος από το να χαρίσετε στο λαό την ελευθερία του. Τα πράγματα όμως δεν είναι και τόσο εύκολα. Φαίνεται πως είτε εγώ δεν βρίσκομε σε φόρμα ή θα πρέπει σύντομα ν'αγοράσω καινούριο joystick, αφού εδώ θα πρέπει συντητριμένος να ομολογήσω πως παρ'όλες τις προσπάθεις μου δεν κατάφερα να ολοκληρώσω



την αποστολή μου, ντροπιάζοντας το δοξασμένο σώμα των πεζοναυτών.

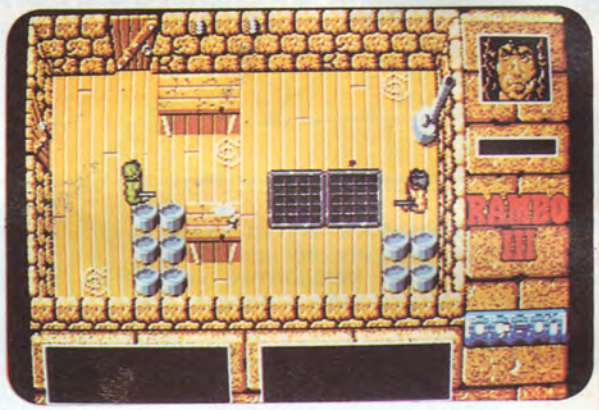
Η αλήθεια είναι πως στις 6 πίστες του παιχνιδιού οι εχθροί ξεφυτρώνουν σαν μανιτάρια γύρω σας. Θα πρέπει επίσης ταυτόχρονα να πυροβολείτε, να ξαναγεμίζετε το όπλο σας, να μαζεύετε μπουκάλια ενέργειας, κρυμμένες προμήθειες και φυσικά πυρομαχικά και χειροβομβίδες. Σίγουρα είναι δύσκολο να τα καταφέρετε όλα αυτά αν δεν είστε γρήγοροι και καλοί σκοπευτές, εξασφαλίζοντας μ'αυτό τον τρόπο χρόνο για να ξαναγεμίσετε το όπλο σας ή να μαζέψετε κάτι χρήσιμο που συναντάται στο δρόμο σας. Το στήσιμο του παιχνιδιού, ο τρόπος που βλέπεται τις πίστες, θυμίζουν γενικά το παλιότερο commando. Κατά τη γνώμη μου αυτό είναι πλεονέκτημα για το Guerilla war, μια και το commando, ήταν από τα καλύτερα και πιο επιτυχημένα παιχνίδια στο είδος. Ακόμα υπάρχουν και κάποια (λίγα) στοιχεία όπως ας πούμε το τάνκς που μπορείτε κάποια στιγμή να πάρετε έτσι ώστε να προφυλαχτείτε απφ τα πυρά των εχθρών αλλά και για να έχετε την ευχαρίστηση να ποδοπατησετε μερικούς από αυτούς. Στον τομέα όμως των γραφικών το παιχνίδι είναι αισθητά βελτιωμένο σε σχέση με κάθε τι προηγούμενο, ενώ και ο ήχος ακολουθεί και αυτός σε ανάλογη ποιότητα. Σαν τελική γνώμη πιστεύω ότι το Guerilla war θα είναι ανάμεσα στα πιο επιτυχημένα παιχνίδια των επόμενων μηνών και σίγουρα θα σας διασκεδάσει για πολλές - πολλές ώρες.



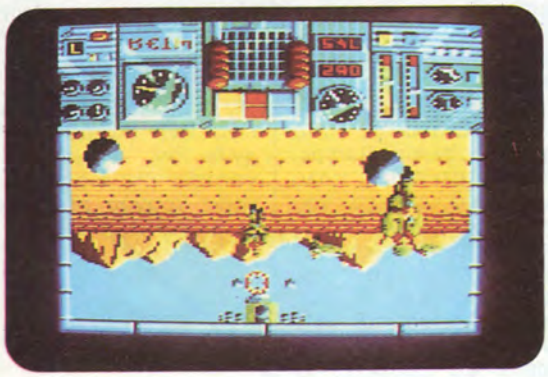
RAMBO III

Κατασκευαστής : OCEAN
Spectrum, Commodore, Amstrad, Atari

Το ιδανικό ταίρι για τους φανατικούς "εραστές" της έντονης δράσης.

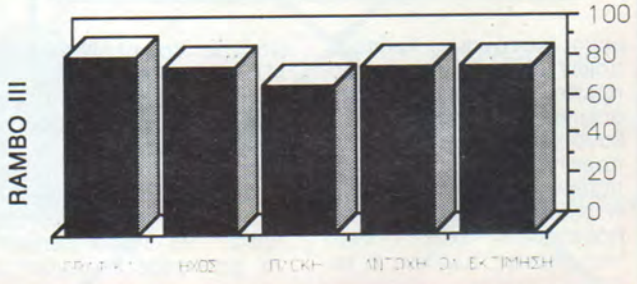


Οσοι έχουν παίξει τα Rambo I και II ίσως θυμούνται τον συνταγματάρχη Trautman. Αυτός λοιπόν ο συνταγματάρχης σε μια αποστολή στο Αφγανιστάν φαίνεται πως δεν τα είχε καλά με την τύχη και πιάστηκε αιχμάλωτος από τους Ρώσους. Οχι τίποτα άλλο δηλαδή αλλά για να μας βάλει και μας τους δύστυχους σε ένα σωρό μπελάδες. Και το λέυ αυτό γιατί όπως καταλαβαίνετε αναλαμβάνεται και πάλι το ρόλο του Rambo που αυτή τη φορά δεν θα βρεθεί στις ζούγκλες του Βιετνάμ αλλά στα άγονα και αφιλοξενα εδάφη του Αφγανιστάν, προσπαθώντας να σώσει τον δύστυχο Trautman. Θα πρέπει βέβαια να πω πως - όπως άλλωστε ταιριάζει στη φήμη και στο όνομα ενός Rambo - μόνος βοηθός σας στην αποστολή είναι δραση. Θα πρέπει να κάνει μια μικρή "βόλτα" στο στρατόπεδο. Καλό θα είναι δε να προσέχει να μην γίνει αντιληπτή η παρουσία του από τους φρουρούς, οι οποίοι αν τον ανακαλύψουν δεν πρόκειται φυσικά να τον κεράσουν βότκα.... Υπάρχει ακόμα και συστημα ασφαλείας με υπέρυθρες ακτίνες που χρειάζονται ειδικά γυαλιά για να τις δει κανείς, παγίδες και κλειδωμένες ατσάλινες πόρτες που απαιτούν το αντίστοιχο... κλειδάκι για ν'ανοίξουν. Παίζοντας με το παιχνίδι, διαπιστώνει στην πράξη πως μερικές φορές δεν είναι δυνατό ν'αποφύγεις τους φρουρούς οπότε αναγκαστικά θα πρέπει να τους κάνετε μια σύντομη επίδειξη του πόσο καλά χρησιμοποιείται τα όπλα σας.... Αφού ο Rambo (δηλ.εσείς) τα καταφέρει



το θάρρος, η δύναμη και το πολυβόλο σας..... Μόνος του λοιπόν ο Rambo στο πρώτο μέρος του παιχνιδιού μπαίνει στο Ρωσικό στρατόπεδο ψάχνοντας για τΠν συνταγματάρχη Trautman, για να τον βρεί αλλά και να πάρει τα απαραίτητα όπλα που θα εξασφαλίσουν μια "άνετη" και σίγουρη απόαρκετά καλά (κοινώς δεν είδε ακόμα το game over) στο πρώτο μέρος του παιχνιδιού, προχωρά ακάθεκτος στο δεύτερο. Εδώ και αφού ο Trautman έχει ελευθερωθεί θα πρέπει ο Rambo να φύγει από το Ρώσικο στρατόπεδο παίρνοντας το δρόμο της επιστροφής. Τώρα όμως οι φρουροί γνωρίζουν ότι έχει εισβάλλει ένας commando της αξίας του Rambo στο στρατόπεδο, και χάρηκαν τόσο πολύ που ανυπομονούν να τον συναντήσουν... Σαν συμβουλή εδώ θα έλγα πως καλό είναι σ'αυτό το σημείο του παιχνιδιου ν'αρχίσετε να ξεφορτώνεστε τις χειροβομβίδες που κουβαλάτε, κατά προτίμηση στα μέρη που συχνάζουν οι εχθροί.... Αν καταφέρετε να ξεφύγετε από το στρατόπεδο τότε βγαίνοντας έξω σας περιμένει μια δυσάρεστη έκπληξη! Το ελικόπτερο που θα του εξασφάλιζε τη διαφυγή έχει καταρριφθεί!!! Πάνω στην απελπισία του ο Rambo πήρε ένα ρώσικο τάνκ που βρέθηκε μπροστά του και προσπαθεί να διαφύγει μ'αυτό. Ετσι σ'αυτό το τρίτο μέρος του παιχνιδιού βρίσκεστε στο εσωτερικό του τάνκ και προσπαθείτε ν'ανταποδώσετε τα πυρά που σας ρίχνουν οι Ρώσοι. Αν τα καταφέρετε και εδώ, αν δηλαδή το τάνκ δεν γίνει παλιοσίδερα τότε υπάρχει το τέταρτο και τελευταίο μέρος στο οποίο ο Rambo θέλοντας να ευχαριστήσει τους Ρώσους για την υποδοχή που του επεφύλαξαΛ (καθώς και την τόσο καλή φιλοξενία τούς στον συνταγματάρχη Trautman) θέλει να τους καταστρέψει μερικά ελικόπτερα πριν εγκαταλείψει το Αφγανιστάν..... Ο δικός μου Rambo όμως δεν ήταν τόσο κακός φαίνεται και κάπου εδώ αποφάσισε να πεθάνει σαν καλός και φιλήσυχος πολίτης, σκεφτόμενος πως δεν υπάρχει λόγος να ταλαιπωρείται περισσότερο σε τούτη τη ζωή..... Για το παιχνίδι ας μην πούμε πολλά λόγια, παρά μονάχα τούτο: ακόμα και στο Spectrum το παιχνίδι ήταν πάρα πολύ διασκεδαστικό και εθιστικό, ενώ τα γραφικα και ο ήχος ήταν πραγματικά πολύ-πολύ προσεγμένα.

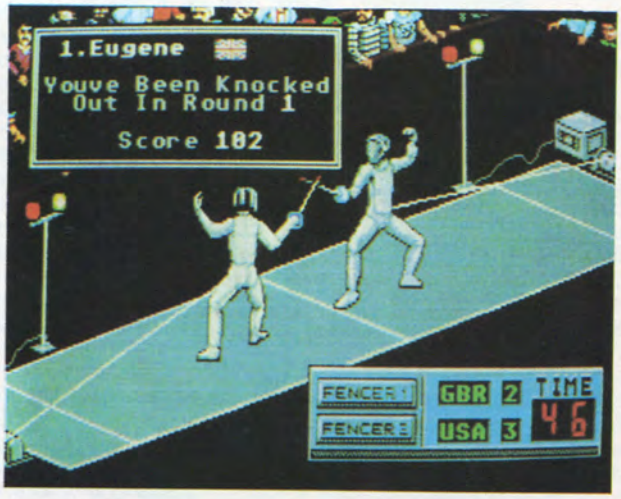
ΓΙΑΝΝΗΣ



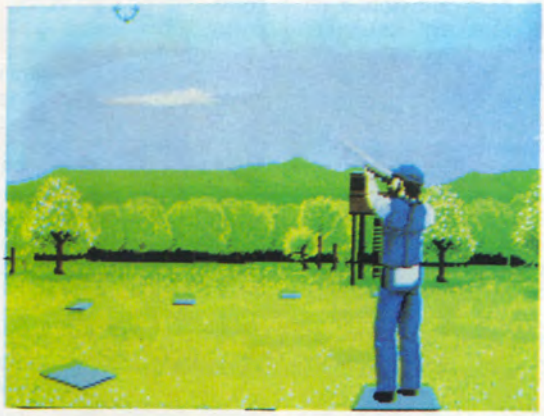
SUMMER OLYMPIAD

TYNESOFT
SPECTRUM/CG4/PC/AMIGA/BBC/ELECTRON

Τώρα που χειμώνιασε για τα καλά, τι θα λέγατε να μεταφερόμασταν σε μια ζεστή χώρα της ΑΜΕΡΙΚΗΣ και να γινόμασταν και εμείς μεγάλοι ολυμπιονίκες, όνειρο έ!!!



Το Summer Olympiad είναι μια πολύ πιο καλή παρουσίαση των Ολυμπιακών απομιμήσεων από το Summer Games II. Το μόνο πρόβλημα είναι ότι είναι πολύ μικρό, με μόνο πέντε αγωνίσματα για να διαγωνιστεί ο παίκτης. Παρόλα αυτά, είναι πάρα πολύ καλό. Το πρώτο από τα αγωνίσματασ είναι η σκοποβολή. Υπάρχουν εφτά στόχοι τοποθετημένοι σ'ένα ημικύκλιο γύρω από ένα χωράφι, και στο τέλος του κάθε δακτυλιδιού υπάρχουν προωθούμενοι στόχοι. Χρησιμοποιώντας έναν στόχαστρο, πρέπει να βαλεις το όπλο σου σε μια γενική κατεύθυνση του στόχου και να προσπαθήσεις να το χτυπήσεις πριν πέσει κάτω. Η σιλουέττα σας είναι τοποθετημένη στο κέντρο της οθόνης, αλήθεια τι τεράστιος που φαίνεστε. Το επόμενο παιχνίδι είναι η ξιφομαχία. Δύο μεγάλοι πολύ καλά σχεδιασμένοι αντίπαλοι στέκονται απέναντι, χαιρετίζονται και προσπαθούν να δουν ποιός θα ακουμπήσει τον άλλον πρώτος. Ο αντίπαλός σας φαίνεται να έχει την κόψη του συνέχεια πάνω σας μια και ξέρει την ακριβή απόσταση απ'όπου βρίσκετε για να σας δώσει την κοφτερή σπαθιά του. Οπως και πριν, τα γραφικά είναι υπέροχα. Εμένα ιδιαίτερα μ'άρεσε το πλήθος στην εξέδρα και οι δύο τηλεοπτικές κάμερες που παρακολουθούν κάθε σας κίνηση. Υστερα έρχεται το τριπλούν. Εικονιζόμενος από πίσω, από πάνω και από δεξιά σαν αθλητής, πρέπει να προσπαθήσετε να αποκτήσετε ταχύτητα, τη μεγαλύτερη που μπορείτε και στο κατάλληλο λεπτό να πατήσετε το κουμπί για να πετύχετε το τέλειο άλμα.

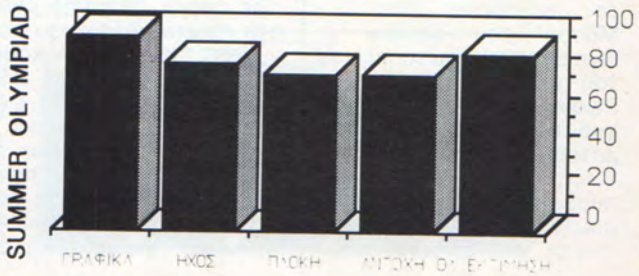


Ακολουθούν οι καταδύσεις. Αυτό γίνεται με τον ίδιο τρόπο που γίνονται οι καταδύσεις από βράχο στο World Games, εκτός του ότι έχετε πολύ περισσότερο έλεγχο του αθλητή σας. Χρησιμοποιώντας διαφορετικές κινήσεις του joystick μπορείτε τόσο να στρίψετε, να χτυπήσετε ελαφρά και να κατρακυλησετε όσο καλά μπορείτε να ιοιώσετε το σώμα σας λίγο πριν πέσετε στο νερό. Οπως συνήθως πολύ ωραία γραφικά.

Το τελευταίο αγώνισμα είναι το τρέξιμο μετ'εμποδίων και έπειτα απ'όλα αυτά είναι λίγο δύσκολο!

Το Summer Olympiad είναι ένα φανταστικό παιχνίδι αν και χάνει την γοητεία της διάρκειας (μικρός χρόνος παιχνιδιού - λίγα αγωνίσματα).

ΤΑΣΟΣ



Matrix

COMPUTER APPLICATION

ΠΑΝΔΩΡΟΥ 2 118 53
ΚΑΤΩ ΠΕΤΡΑΛΩΝΑ ΤΗΛ. 34.52.386

Και για σας που ξοδεψάτε γρήγορα το δώρο των Χριστουγέννων κάνουμε και ευκολίες.....

ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ
έως 31-1-1989

ΤΗΛ. 34.52.386

Δωρεάν συνδρομητές

για ένα χρόνο σε κάθε

αγορά πάνω από 20000 δρχ

(SPRITE - PERSONAL)

Δώρο με κάθε

HOME COMPUTER

(SPECTRUM - AMSTRAD -

COMMODORE- ATARI) ένα

JOYSTICK και 20 παιχνίδια

Με κάθε PRINTER

δώρο μια μελανοταινία



Με κάθε PC ένα βιβλίο

εισαγωγής στα PC ή

MS-DOS και 20

παιχνίδια

SERVICE

Αναλαμβάνουμε service

σε οποιοδήποτε μηχάνημα

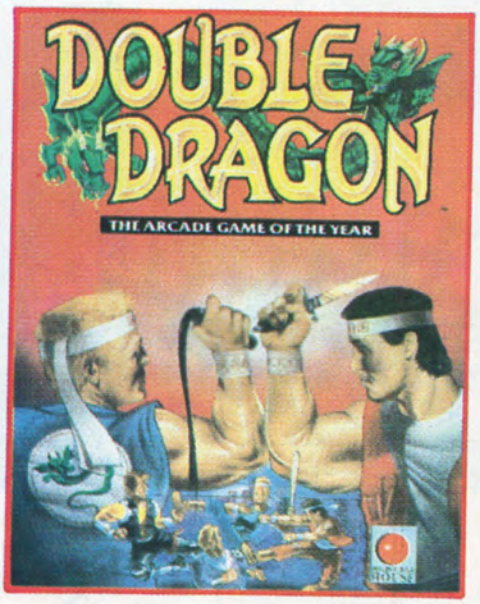
Αντικαταβολή σ' όλη την Ελλάδα

με δικά μας έξοδα αποστολής

DOUBLE DRAGON

MELBOURNE HOUSE
(Commodore/Amstrad/Spectrum/PC)

Για να μπορέσετε να επιβιώσετε πρέπει να προσπαθήσετε πολύ. Ομως τυχαίνει να είστε μόνος αντιμέτωπος με πάρα πολλούς κακούς εχθρούς που συν των άλλων σας έχουν απαγάγει και την κοπέλα σας. Ετσι αναλαμβάνετε να την σώσετε χωρίς καμιά βοήθεια.

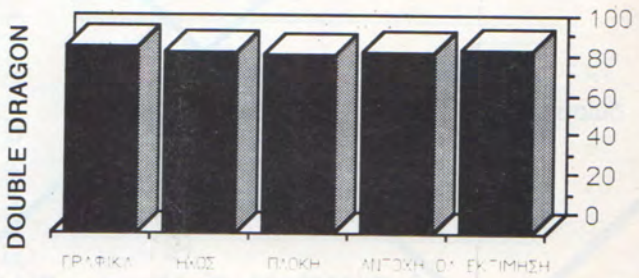


Νύχτα και μέσα στον γλυκό σας ύπνο σας ξυπνάει μια κραυγή βοήθειας. Απέξω από το πολυτελέστατο σπίτι σας μια ομάδα νεαρών απαγάγουν μια νεαρή κοπέλα, έντρομος σηκώνεστε για να πάτε να την βοηθήσετε μα όμως ωσπου να κατεβείτε κάτω ήδη έχουν φύγει. σκούρα γιατι και οι αντιπαλοί σας είναι εξίσου και αυτοί καλοί. Ομως δεν σταματάμε εδώ και αλλα κακά πράγματα θα προσπαθήσουν να εμποδίσουν το δρόμο σας , εσείς όμως σαν καλοί παίχτες θα μπορέσετε να τους αποφύγετε ή να τους σκοτώσετε. Αφού περάσετε αρκετες κακουχίες θα



Τοτε παίρνετε την μεγάλη απόφαση να πάτε να σωσετε την κοπέλα από τα χέρια των κάκων. Στο δρόμο σας θα συναντίσετε πολλά και διαφορα. Αν και είσαστε ασος στο καράτε θα τα βρείτε λιγο φτασετε στο αποκορύφωμα τις αποστολής σας στο οποίο θα ρθειτε αντιμέτωποι με τους αρχηπαγωγείς που εκτος από καλό καράτε βαστανε και στα χέρια τους από ενα πολυβόλο τελευταίας τεχνολογίας ετοιμα να σας κατασπαράξουν με τις βολές τους. Ομως και πάλι θα τους αποφύγετε με διαφορους ελιγμούς και θα τους διαλύσετε με την απιστευτη δύναμη σας. Ομως το αποκορυφωμα της όλης ιστορίας ειναι στο τέλος αφού σώσετε την κοπέλα αυτή από ευγνομοσύνη σας δίνει ένα ωραίο σβουριχτό φιλί. (!!!έ και ποιος δεν θα διακυνδυνευε για κάτι τέτοιο). Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά κάλα ειδικά σε ορισμένα σημεία που φαίνεται το φεγγαρι και καποια λιβάδεια της περιοχής. Αλλα και απο πλευράς ήχου τα πράγματα πάνε παρα πολύ καλά, διαφορα ηχητικα εφε κάνουν το παιχνίδι αρκετά πιο όμορφο. Πιστεύω πως είναι ένα αρκετα καλό παιχνίδι που θα σας κρατήσει αυπνους για πολλές νύχτες....

Φοίβος



KING'S VALLEY II

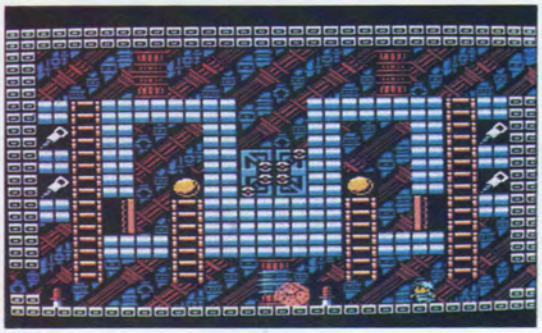
(MSX I/II)
Konami

Είστε ένας ριψοκίνδυνος εξερευνητής που στο περασμά σας δεν μένει τίποτα όρθιο μεχρι να βρείτε αυτό που γυρεύεται. Ομως τώρα καλείστε να βγάλεται σε πέρας μια πολλή επικίνδυνη αποστολή στο μυστήριο κόσμο των Φαραώ. Σίγουρα δείχνει μαγευτικό.....



Βαθιά στην καρδιά της Αιγύπτου, ένας ατρόμητος εξερευνητής τυχαία φτάνει στη μυθική κοιλάδα των Βασιλιάδων-τάφος των Φαραώ και κατοικία των ανεκτίμητων θησαυρών τους. Οπως σε πολλούς τυχοδιώκτες πριν απ'αυτόν η παρόρμηση δεν αφήνει την κοινή λογική και μπαίνει στην μεγαλύτερη πυραμίδα της πεδιάδας για να μαζέψει τα πολυτιμότερα εναπολείμματα. Τα αντικείμενα που επιθυμεί ο ήρωάς μας είναι συγκεκριμένες ελικώδη περάσματα. Κατακόρυφα πέτρινα πρόσωπα, γέφυρες που ξεκολλούν και οι μονόπετρες δημιουργούν προβλήματα και δυσκολεύουν την κίνηση. Ευτυχώς πολλά εργαλεία έχουν συμπτωματικά αφηθεί πίσω, από τους περαστικούς εξερευνητές.

Τρυπάνια και σφυριά χρησιμοποιήθηκαν για να δημιουργήσουν τρύπες στους τοίχους και τσεκούρια για να κομματιαστεί το πάτωμα. Αυτό επιτρέπει την είσοδο σε απροσπέλαστες περιοχές.



Ψυχές Πέτρες ελεύθερα διασκορπισμένες και στους έξι τάφους των πυραμίδων.

Κάθε τάφος είναι φτιαγμένος από μια σειρά εξέδρων και σκαλιών και μια σφραγισμένη πύλη στον επόμενο τάφο.

Η μόνη λύση είναι να συλλέξεις όλες της Ψυχές Πέτρες για να τα καταφέρεις στη πύλη και πέρα. Αυτό το φαινομενικά εύκολο εγχείρημα γίνεται δύσκολο από τα

Ο μόνος περιορισμός όταν κουβαλάτε τα κομματια είναι ότι δε μπορείτε να πηδήξετε.

Σκάβωντας μια τρύπα

Το κλειδί της επιτυχίας είναι το να χρησιμοποιήτε τα εφόδια του σκαψίματος και του τρυπήματος στο σωστό μέρος, με τη σωστή σειρά για να επιτύχετε την είσοδο σε προηγούμενες σφραγισμένες περιοχές.

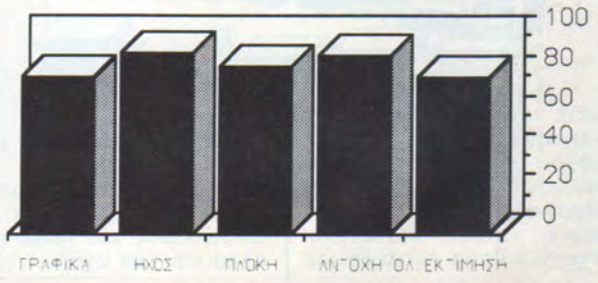
Επειδή μόνο ένα εργαλείο μπορεί να μεταφερθεί τη φορά, ο προσεχτικός σχεδιασμός είναι πρωταρχικό στοιχείο.

Για να μεγαλώσουν την δυσκολία, οι Φαραώ ζωντανεύουν, οι μούμιες περπατούν προσεκτικά στα περάσματα και πετράνθρωποι κυλούν γύρω ψάχνωντας εξερευνητές για να συνθλίψουν.

Μπούμερανκ και μαχαίρια μπορούν ν'αναληφθούν και να ριχτούν στους σκονισμένους φύλακες για να του στείλετε από κει που'ρθαν - το κακό είναι ότι γρήγορα αφήνουν τα φέρετρά τους κι αρχίζουν να κυνηγούν πάλι. Οταν μαζευτούν όλες οι Ψυχές Πέτρες η πύλη στον επόμενο τάφο ανοίγει. Καταφέρατε να φτάσετε στη πύλη ζωντανός και οπότε περνάτε το σύνθημα και μεταφέρεστε στο επόμενο επίπεδο. Χρησιμοποιώντας το σύστημα συνθημάτων, κερδίζετε την είσοδο σε κάθε συμπληρωμένο επίπεδο.

Αν όλα αυτά μοιάζουν πολλά ένας σχεδιαστής οθόνης μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να σχεδιάσει τους δικούς σας τάφους, εξασφαλίζοντας περισσότερες ώρες διασκέδασης. Το King's Valley II είναι απλά ένα από τα πιο επιρρεπή παιχνίδια ακόμα και στο MSX. Ο εξανγκασμός να περάσεις κάθε επίπεδο είναι κολλητικός. Αν και πολύ γνήσιο, πρέπει να παίζετε το παιχνίδι για να το εκτιμήσετε πραγματικά.

ΜΑΝΩΛΗΣ



IKARI WARRIORS

ELITE

Spectrum, Commodore, Amstrad, Amiga, PC, Atari ST.



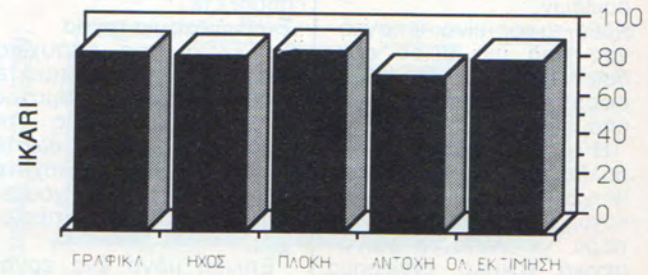
Μέσα στην πυκνή ζούγκλα εσείς ο μοναχικός και δυνατός στρατιώτης ετοιμάζεστε να βγάλετε εις πέρας μια δύσκολη αποστολή, με μόνο σύντροφο το όπλο σας..... Προχωρώντας στα βάθη της ζούγκλας από κάθε γωνιά πετάγονται χιλιάδες κακοί στρατιώτες έτοιμοι να σας σκοτώσουν όμως, σαν ένας από τους πιο εκλεκτούς η αποστολή σας είναι αρκετά εύκολη (στην αρχή) προσπαθείτε να φάτε όσο γίνεται δυνατό περισσότερους στρατιώτες. Τό σενάριο βεβαια είναι το γνωστό πιά. Προσπαθείτε να σώσετε κάποιους δικούς σας αιχμαλώτους τους οποίους κρατάνε εσφαλμένα οι αντίπαλοι σας. Θα περάσετε ποτάμια, ζούγκλες και οτιδήποτε φανταστείτε μέχρι να φτάσετε στο τέλος της αποστολής σας. Μερικοί από τους στρατιώτες που σκοτώνεται έχουν κάποια έκπληξη για σας, κάποιους έξτρα πόντους, άλλα όπλα και άλλες εκπλήξεις που καλύτερα βέβαια να τις δείτε μόνοι σας (έ να μην σας τα λέμε κι όλα). Τα γραφικά είναι κάτι το υπέροχο. Η κίνηση αλλά και οι φιγούρες του ήρωα μας αλλά και των εχθρών είναι πεντακάθαρες και καλοσχηματισμένες. Αν και παλιό παιχνίδι κρατάει γερά την θέση του μια και τώρα εμφανίστηκε και για τα PC. Οπότε θα μπορείτε άνετα να περάσετε την ώρα σας σε κάποια στιγμή ξεκούρασης παίζοντας στο PCXT το IKARI WAR-RIORS.

Ενα παιχνίδι φοβερό ακόμα και γι'αυτούς που έχουν ασπρόμαυρο monitor.

ΤΑΣΟΣ



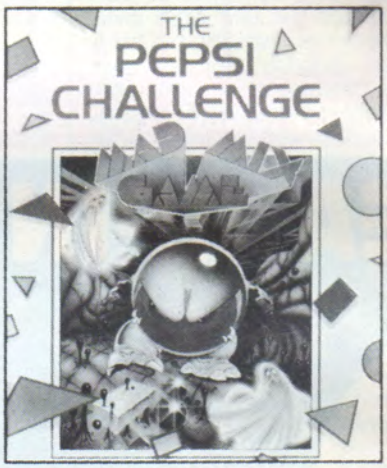




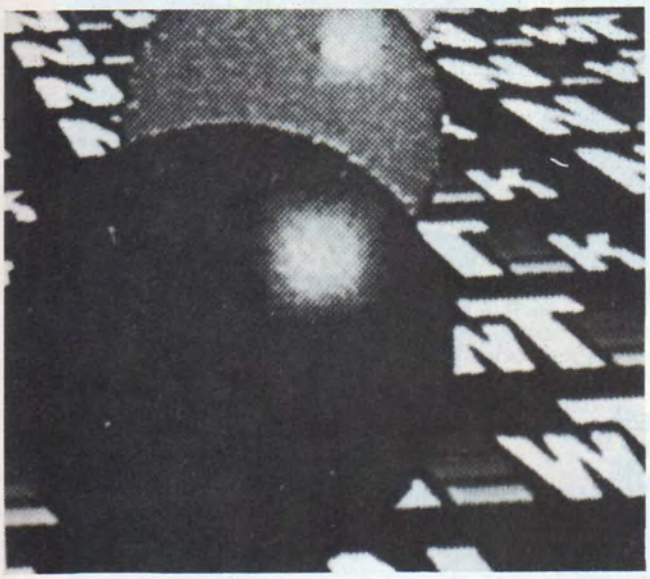
PEPSI

CHALLENGE MAD MIX GAME
U.S.GOLD
Για όλους τους υπολογιστές

Ενα αρκετά διασκεδαστικό παιχνίδι, με ένα τόσο κλασσικό θέμα όσο κλασσικό είναι το ..... Παραμύθι της Σταχτοπούτας!!!



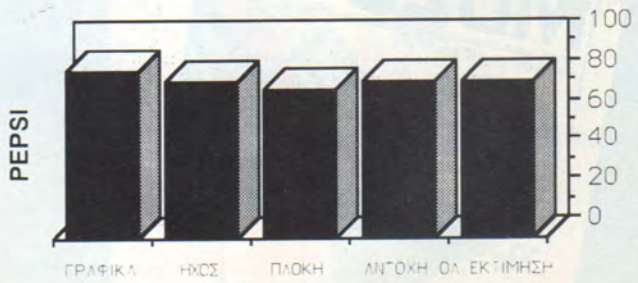
Αν είστε από κείνους που πριν μερικά χρόνια ξόδευαν μετά μανίας τα δεκάρικα τους και τις ώρες τους παίζοντας PACMAN, σίγουρα θα βρείτε πως στο PEPSI υπάρχουν πολλά πράγματα να σας προσελκύσουν το ενδιαφέρον. Η βασική ιδέα του παιχνιδιού είναι ακριβώς η ίδια με το PACMAN. Κινείστε μέσα σ'ένα λαβύρινθο όπου αδιάκοπα σας καταδιώκουν τα "γνωστά" φαντάσματα. Υπάρχουν όμως και μερικές νέες προσθήκες που φυσικά δίνουν νέο ενδιαφέρον στο παίκτη. Σε ορισμένα σημεία, αντι για τις κουκίδες που υπάρχουν στην υπόλοιπη πίστα, βρίσκονται μερικές σειρές από τετράγωνα που έχουν κάποιο βέλος επάνω τους. Αν πάτε τον ήρωά μας εκεί τότε αρχίζει να κινείται μόνος του προς την κατεύθυνση που δείχνουν τα βέλη, χωρίς εσεις να μπορείτε ν' αλλάξετε την κατεύθυνση της κίνησης. Προσοχή λοιπόν εδώ γιατί τα φαντασματάκια δυστυχώς δεν βαρέθηκαν ακόμη να σας κυνηγάνε.... Παρηγορηθείτε όμως ότι υπάρχουν πολλοί τρόποι για να τα εκδικηθείτε. Τρώγοντας τα κατάλληλα τετραγωνακια που θα βρείτε σε αρκετά μέρη της πίστας μπορείτε να μεταμορφωθείτε σε ... γουρούνι!!! Ναι καλά διαβάσατε σε γουρούνι! Τώρα τα φαντάσματα δεν μπορούν να σας κάνουν κακό (κι αυτό γιατί φαίνεται πως το δέρμα των γουρουνιών είναι κάπως πιο χοντρό...) ενώ απεναντίας μπορείτε να τα.... ποδοπατήσετε παίρνοντας εκδεκηση για το ανελέητο κυνηγητό τους. Αν τώρα δεν είστε τόσο κακοί αλλά απλώς προτιμάτε τις κάπως πιο δυναμικές λύσεις τότε βρείτε μια... σκάλα, μπείτε μέσα, μεταμορφωθείτε σε... πολυβόλο και δώστε τους ένα γερό μάθημα! Οπως θα καταλάβατε και εσείς το παιχνίδι αυτό αν και απλό σαν ιδέα, καταφέρνει με πολύ έξυπνο τρόπο να είναι συνάμα και πολύ διασκεδαστικό. Τα γραφικά του είναι δισδιάστατα και είναι αρκετά καλά, αν και βέβαια δεν ανοίγουν νέους δρόμους στο χώρο των Computer graphics. Ιδιαίτερη εντύπωση μας έκανε το εισαγωγικό μουσικό κομμάτι, που αν και το ακούσαμε αρχικά από το όχι υψηλής ποιότητας μεγαφωνάκι του Spectrum, ήταν πολύ όμορφο και έδενε με την ατμόσφαιρα και το στύλ του παιχνιδιού. Σίγουρα το PEPSI είναι μια ζωντανή απόδειξη πως δεν είναι πάντα απαραίτητο ένα πολύπλοκο και σύνθετο σενάριο για να είναι ένα παιχνίδι διασκεδαστικό.



Αν τώρα έχετε αντίθετη άποψη, δεν θα προσπαθήσω να σας πείσω! Απλώς προτιμώ να συνεχίσω να παίζω.....

ΓΙΑΝΝΗΣ





ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ

Η ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ

PERSONAL COMPUTERS

ΤΕΥΧΟΣ 10
ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ
1988
ΔΡΧ. 280

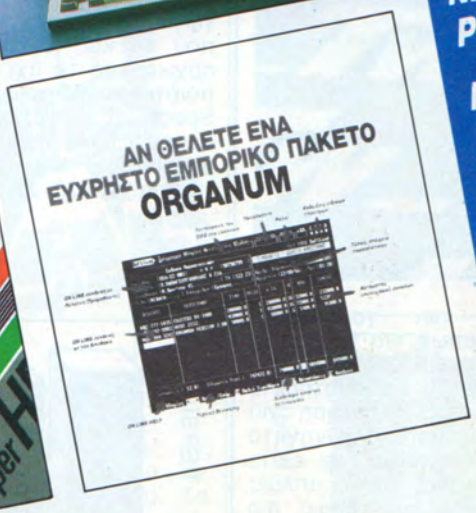
ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ ΜΕΣΑΙΑ ΚΑΙ ΜΕΓΑΛΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΝΕΑ ΠΡΙΝ ΤΟ ΝΕΟ ΕΤΟΣ!









ΝΕΕΣ ΕΞΕΛΙΞΕΙΣ ΣΤΗΝ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΚΑΙ ΔΙΕΘΝΗ ΑΓΟΡΑ!

ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΕΠΕΚΤΑΣΗΣ 80286-80386!

ΝΕΑ PC/XT/AT/386 ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ!

ΝΕΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ ΚΑΙ... ΒΟΥΛΕΥΤΕΣ!

ΝΕΟ ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ PC TOOLS DELUXE 4.0!

ΝΕΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ ΓΡΑΦΙΚΩΝ!

ΝΕΑ PC GAMES (NEO STPIP POKER II-PLUS)!

Αποκλειστικότητα!

ΒΟΥΛΕΥΤΙΚΟ ΠΑΚΕΤΟ

ΝΟΜΟΣ

...ανοικτή γραμμή με τον υπφοφόρο

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Strategic Games

CAPTAIN BLOOD

MINDSCAPE
AMIGA, AMSTRAD, 6128, IBM Compatibles

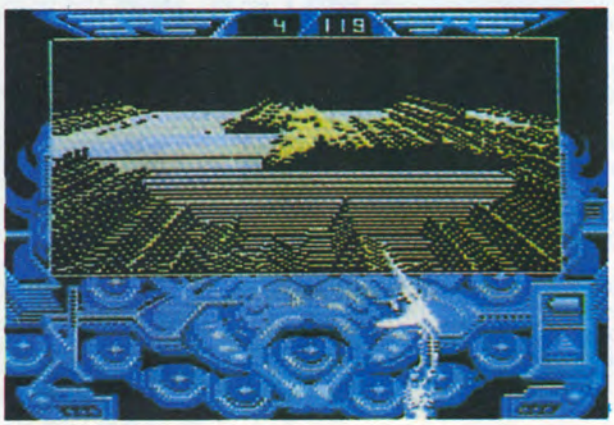
Οσοι από εσάς θυμούνται το ELITE, και σας άρεσε, σίγουρα θα σας αρέσει και το CAPTAIN BLOOD.

Αυτό όμως που κάνει τον CAPTAIN BLOOD ένα mind game, δεν είναι το ότι θα πρέπει να εμπορευτείτε τα διάφορα αγαθά από πλανήτη σε πλανήτη, αντιμετωπίζοντας τις συνηθισμένες δυσκολίες. Εδώ, θα πρέπει, βέβαια να περιπλανηθείτε στους πλανήτες ενός γαλαξία, αλλά για εντελώς διαφορετικούς λόγους. Ας δούμε όΘως τα πράγματα πιο λεπτομερώς: Ο ρόλος που παίρνετε είναι ενός ανδροειδούς, το οποίο έχει κατασκευασθεί από τον αφέντη του για ένα μόνο σκοπό: να καταφέρει, με τη βοήθεια μερικών κομματιών που θα βρεί διασκορπισμένων στο γαλαξία, να του ανασυνδέσει. Μόνη βοήθεια γι'αυτό έχετε το διαστημόπλοιο σας, όπως και μερικά άλλα χρήσιμα πραγματάκια που βρίσκονται σ'αυτό. Για να βρείτε όμως αυτά τα κομμάτια, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε την παρουσία των διαφόρων εξωγήινων που θα βρείτε σε διάφορους πλανήτεΣ. Με τους εξωγήινους θα πρέπει να συνδιαλαγείτε, έτσι ώστε να σας δώσουν διάφορα στοιχεία (κυρίως συντεταγμένες άλλων πλανητών) που θα σας οδηγήσουν στο σκοπό σας. Για να γίνει όμως αυτός ο διάλογος θα σας βοηθήσει ο μεταφραστής που θα έχετε στο μικρό σκάφος με το οποίο θα αποβιβαστείτε στον πλανήτη. Η μετάφραση αυτή γίνεται με icons, τα οποία λέει ένα στόμα (του μεταφραστή). Πατώντας λοιπόν το στόμα αυτό, αφού τελειώσει ο εξωγήινος, του μιλάτε εσείς με τον ίδιο τρόπο.

Για να φτάσετε όμως στον Εξωγήινο, θα πρέπει να επιβιβαστείτε στον πλανήτη του, πράγμα που θα χρειαστεί τις arcade ικανότητες σας. Οδηγείτε λοιπόν ένα σκάφος για ένα ορισμένο χρονικό διάστημα, αποφεύγοντας διάφορα εμπόδια του δρόμου σας, η ακόμα και εχθρικούς πυραύλους, αν ο πλανήτης είναι εχθρικός. Ετσι, έχουμε έναν πολύ ωραίο εξομοιωτή, ενώ τα τρισδιάστατα γραφικά είναι πάρα πολύ εντυπωσιακά. Αφού λοιπόν καταφέρετε να κατεβείτε και να συνδιαλαγείτε με τους εξωγήινους (πράγμα που σίγουρα θέλει πάρα πολύ υπομονή), ξαναγυρνάμε στο διαστημόπλοιο. Αφού λοιπόν, είμαστε μέσα, θα δούμε μερικά icons-εντολές. Το icon που δείχνει ένα πλανήτη με ένα βέλος, είναι για την αποβίβαση σας σ' αυτόν. Το icon που δείχνει τον πλανήτη με δύο δακτύλιους, είναι αυτό που διατάζει το διαστημόπλοιο να τον καταστρέψει. Το icon με τον γαλαξία, είναι αυτό που σας οδηγεί στο γαλακτικό χάρτη. Ο γαλακτικός χάρτης, αφού επιλέξετε τις συντεταγμένες, παρουσιάζει στη βάση του ένα βέλος, που σας οδηγεί στο υπερδιάστημα. Τέλος, υπάρχει και ένα ερωτηματικό, το οποίο σας οδηγεί στο σημείο του πλανήτη που τελευταία προσεδαφιστήκατε. Βέβαια, υπάρχουν κι'άλλα, αλλά αυτά θα σας αφήσω να τα βρείτε μόνοι σας. Ακόμη, υπάρχει και ένα ρολόϊ, το οποίο σας δείχνει την γαλακτική ώρα (αυτό είναι σημαντικό, γιατί μερικοί εξωγήινοι δεχονται σε ορισμένες ώρες).

Θα αναρωτηθήκατε όμως πως γίνονται όλες αυτές οι επιλογές. Αυτό το αναλαμβάνει ένα πολύ ρεαλιστικό χέρι (που συμπτωματικά είναι δικό σας), ενώ εσείς το οδηγείτε και πατάει τα κουμπιά. Επίσης, υπάρχουν και πολλές διαφορές στους πλανήτες, στους εξωγήινους, στο λεξιλόγιο, στο.... Αλλά αυτά βρείτε τα μόνοι σας.

Αν και θυμίζει πολύ adventure, αυτό το παιχνίδι είναι πολύ περισσότερο space exploration, και γι'αυτό βρίσκεται σ'αυτή τη στήλη. Τα γραφικά είναι πάρα πολύ καλά, εξαιρετικά θα έλεγα, ενώ και ο ήχος δεν πάει καθόλου πίσω. (Το κομμάτι στην αρχή το έγραψε ο JEAN-MICHEL JARRE (στην Amiga Version)). Ετσι λοιπόν, αυτό το παιχνίδι δεν θα πρέπει να λείψει από τη συλλογή σας! Υ.Γ. Προσέξτε! Τα icons των διαλόγων σκρολλάρουν, έτσι έχετε περισσότερες επιλογές.



Γραφικά : 98%
Βαθμοί στρατηγικής: 70%
Πλοκή : 93%
Διάρκεια : 87%
Εκτίμηση : 87%

Ολική Αξιολόγηση : 92%

Land of ADVENTURE

CHRONO QUEST

PSYGNOSIS
AMIGA ATARI ST IBM

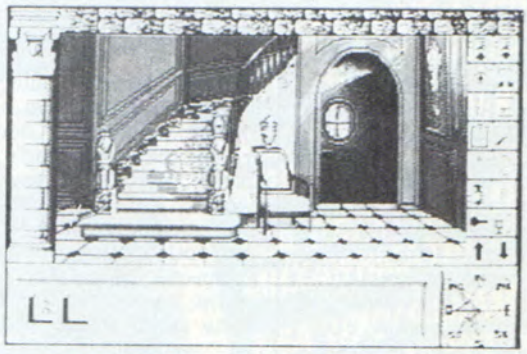
ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΟΥ ΣΤΑΥΡΟΠΟΥΛΟΥ

Οσοι ξέρατε τα παιχνίδια τύπου EUREKA ή LORDS OF TIME, τότε να είστε σίγουροι ότι θα μπορούσαν να ζηλέψουν πολλά από το CHRONO QUEST.

Εκτός από τα τέλεια του γραφικά, τα οποία είναι σίγουρο οτι εξαντλούν τις περισσότερες δυνάμεις της Amiga στα γραφικά, και όσοι παίρ-νουν adventures για τα γραφικά τους κυρίως, δεν θα πρέπει να αμελήσουν να το προσθέσουν στην συλλογή τους.

Το CHRONO QUEST, το οποίο βρίσκεται μέσα σε τρείς (!!) δισκέτες, σίγουρα όχι μόνο, ικανοποιεί αυτούς που προτιμούν τα καλά γραφικά, αλλά και τους δύσκολους adventurers, όπως και τους όχι τόσο πολύ φίλους των adventures.

Η υπόθεση είναι η εξής: Ο θειος του ήρωά μας, ο οποίος είναι από τους διασημότερους επιστήμονες, δολοφονήθηκε. Θέλοντας λοιπόν να πρωτοτυπήσουν οι αστυνομικοί, δεν υποπτεύθηκαν αυτή τη φορά τον υπηρέτη, αλλά εσάς, δηλαδή τον ανηψιό του. Το ωραίο όμως είναι το ότι αυτή τη φορά τον φόνο τον είχε κάνει ο υπηρέτης, και μετά από αυτό, τόσκασε για κάπου μακρυά, όπως ας πούμε στη Σελήνη Ο θειος όμως, είχε φτιάξει μια εφεύρεση κρυφά από τον υπηρέτη: Μια μηχανή που ταξιδεύει μέσα στο χρόνο. Εντωμεταξύ, ο θείος του ήρωά μας, έκρυψε τρία κομμάτια ενος



διαστημοπλοίου ικανού να πάει στη Σελήνη σε τρεις διαφορετικούς τόπους και χρόνους. Ετσι λοιπόν, έχουμε τρείς adventures, στις οποίες θα έχετε ως σκοπό να βρείτε ένα από τα κομμάτια. Οι εποχές λοιπόν είναι η προϊστορική, η εποχή της αρχαίας Αιγύπτου, και η εποχή των Ινκας.

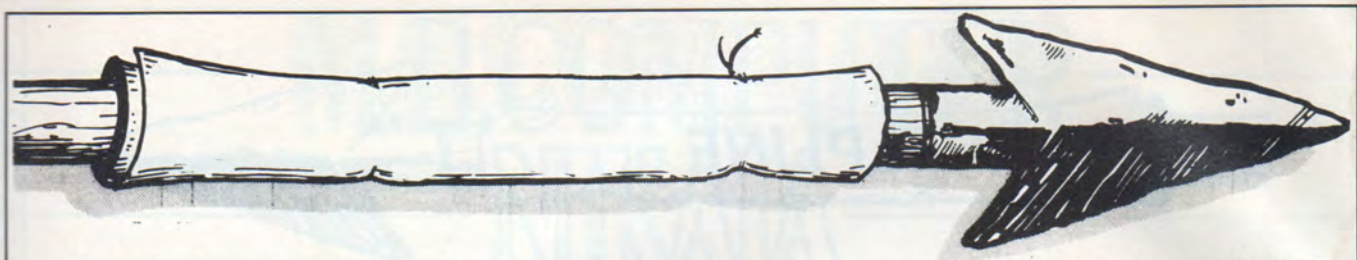
Για να προχωρήσετε όμως, θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τη χρονομηχανή, η οποία βρίσκεται σε ένα δωμάτιο με πολλές παγίδες και πολλά μυστικά, όπως και διάφορα κλειδιά αρκετά αινιγματικά, (όπως η μπάλα της κολωνίτσας της σκάλας), και βέβαια να εφοδιαστείτε διάφορα αντικείμενα, όμως και τις κάρτες προγραμματισμού που σας οδηγούν στις διάφορες χρονικές περιόδους. Η διαλογή των περιόδων εξαρτάται από την κάρτα που βάζετε στη μηχανή. Η δράση γίνεται με διάφορα icons τα οποία αντιπροσωπεύουν τις βασικές εντολές των adventures, (πράγμα που σας απαλλάσσει από τον κόπο να προβληματίζεστε για το είδος των εντολών που θα δώσετε), οι οποίες είναι το use, (χρησιμοποίησε), look (δες, εξέτασε), open (άνοιξε), και οι οποίες αντιπροσωπεύονται από διάφορες εικόνες.

Ετσι λοιπόν, το λεξιλόγιο περιορίζεται μόνο στις περιγραφές, ενώ τα γραφικά είναι πάρα πολύ ωραία (νομίζω ότι το ξανάπα). Η κίνηση γίνεται μέσα στην εικόνα, ενώ υπάρχει αρκετή ρεαλιστικότητα. Βέβαια, αν βρείτε τα κομμάτια του διαστημοπλοίου, το μόνο που σας μένει είναι να πάτε στη Σελήνη και να σταματήσετε τον υπηρέτη. Το CHRONO QUEST είναι ένα παιχνίδι το οποίο θα σας κρατήσει το ενδιαφέρον μέχρι το τέλος (όπως και να'ρθει), και σίγουρα δεν θα σας πιάσει άδικα τις δισκέτες.

Ενα μεγάλο ευχαριστώ στο Athens Amiga Club, που μας το έδωσε για το Review

Ατμόσφαιρα	: 99%
Γραφικά	: 99%
Λεξιλόγιο	: 94%
Πλοκή	: 98%
Τελική Αξιολόγηση	: 98%





FISH

RAINBIRD/MAGNETIC SCROLLS
ATARI ST, AMIGA, C64.
Αναμένονται όλα τα άλλα μηχανήματα

Η RAINBIRD, σε συνεργασία πάντα με τη MAGNETIC SCROLLS, έχει κυριολεκτικά κατακλύσει την αγορά με τα γνωστά της παιχνίδια, τύπου PAWN, GUILT OF THIEVES κλπ, έχουμε λοιπόν το τρίτο adventure τους φέτος, αν βέβαια εξαιρέσουμε το PAWN, το οποίο είναι παλιότερο, και το KNIGHT ORC, το οποίο είναι μόνο του ενός (RAINBIRD/LEVEL 9). Το δίδυμο λοιπόν αυτό, δημιούργησε ξανά ένα adventure, το οποίο το ακολουθούν τα συνηθισμένα χαρακτηριστικά των προκατόχων του, όπως το έξυπνο λεξιλόγιο, τα ωραία γραφικά, και ιδιαίτερα, το εντελώς τρελό σενάριο, το οποίο ίσως δεν έχει απήχηση στους συντηρητικούς adventures, αλλά σίγουρα θα συναρπάσει τους νέους και ριζοσπαστικούς. Το σενάριο λοιπόν, αρχίζει κάπως έτσι: Ενα πρωινό της Τετάρτης, ενώ κολυμπούσατε στην λίμνη σας, ξαφνικά εμφανίζεται ένα πλαστικό κάστρο στον πυθμένα της, και έτσι τα κάνει όλα μαντάρα. Μόλις λοιπόν καλά-καλά συνήλθατε, αποφασίσατε να εξερευνήσετε το παράξενο αυτό φαινόμενο (αυτή η περιέργεια θα μας φάει!), αφού πρώτα φάτε λίγα αυγά μερμυγκιού. Γιατί αυγά μερμυγκιού; Αυτό βέβαια, είναι πολύ απλό. Εσείς είστε ένα ψάρι, ενώ η ίδια η λίμνη είναι το σπίτι σας (που τα βρίσκουν αυτά τα σενάρια επιτέλους!). Ομως, υπάρχει και συνέχεια : Ο Dagon, οι δυνάμεις του οποίου μοιάζουν με θεού, και ζεί στο κάστρο, νομίζει, ότι εσείς έχετε έρθει για μια αγγελία (είναι τρελοί αυτοί οι προγραμματιστές), και ότι πριν σας δώσει τη δουλειά, θέλει να περάσετε από μια δοκιμασία, (όπως όλος ο κόσμος), δηλαδή δίνοντας του τρία κλειδιά. Τα κλειδιά λοιπόν αυτά, προφανώς δεν τα έχει ο κλειδαράς της γειτονιάς σας; Ετσι λοιπόν, θα πρέπει να μπείτε σε τρεις μικρότερες adventures, (πάλι καλά που είναι μόνο τρεις μέχρις στιγμής). Η μία λοιπόν, σας βγάζει σε ένα στούντιο ηχογραφήσεων, (το πως μη με ρωτάτε), το οποίο λένε πως είναι διάσημο από της ηχογραφήσεις του γκρούπ των Seen Deadly Fins (των επτά θανασίμων πτερυγίων ΕλληΛιστί), η άλλη σε μια ομάδα από χίπυς που τραγουδούν, και η τρίτη σε ένα κορμό δέντρου, με έναν παράξενο ανθρωπάκο, που έχει τη φιλοσοφία του για τη ζωή, και φυλάει ένα χρυσό δίσκο. (Θυμίζει τον Guru, ε;). Τέλος πάντων, αυτά τα μέρη μετά από περιπέτειες δίνουν τα κλειδιά. Μόλις λοιπόν τα δίνετε, και ανακουφισμένοι λέτε πως τελειώσατε αυτήν την adventure, ο φίλος μας ο Dagon μας ρίχνει το παραμύθι: Αφού εξετελέσατε τη δοκιμασία, τότε σας αναθέτει τη δουλειά που σας έλεγε. Η πολιτεία της Νερούπολης (Hydropolis) κινδυνεύει, γιατί το νερό εξατμίζεται με ταχύ ρυθμό, έτσι ώστε ο ψαρόκοσμος της Πόλης να κινδυνεύει να εξαφανιστεί. Ετσι, μεταφερόμαστε στο σώμα ενός επιστήμονα, του Dr Roach και πρέπει να βρείτε ποιό ψάρι σκάρωσε τη μηχανή, να το σταματήσετε, και να επανορθώσετε το κακό. Οι ύποπτοι είναι πολλοί, αλλά η δουλειά του Σέρλοκ Χόμς αφήνεται σ'εμάς.

Τα μέρη είναι πολλά, η τρέλα (που ως γνωστόν δεν πάει στα βουνά), είναι σε μεγαλύτερο βαθμό από κάθε προηγούμενο, ενώ τα γραφικά αν και με κάποια διαφορά, είναι αρκετά καλά. Τέλος το λεξιλόγιο, είναι και αυτό αρκετά ευρύ, όπως και των προηγουμένων adventures. Η διαφορά τώρα των γραφικών, είναι η εξής: Ακριβώς επειδή υποδυόμαστε ένα ψάρι, και το ψάρι ζεί κυρίως κάτω από τη θάλασσα, έτσι, βλέπουμε τα πράγματα όπως μέσα από το νερό. Γι'αυτό τον λόγο τα μέρη έχουν πολύ γαλάζιο μέσα του.

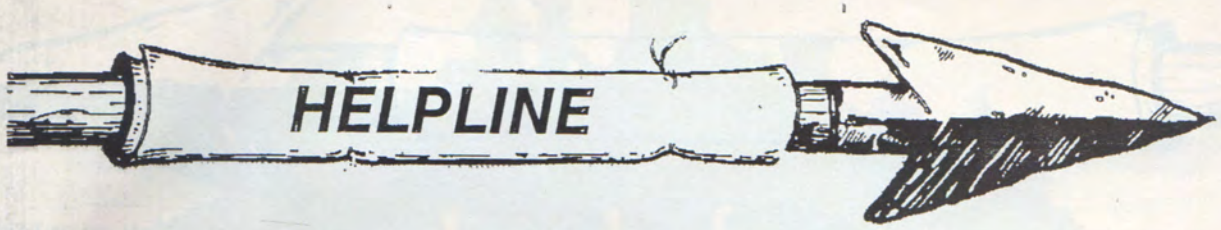
Κατά τα άλλα, η adventure αυτή, κατά τη γνώμη μου, είναι γι'αυτούς που τους αρέσουν οι εκπλήξεις, το απρόοπτο, το τρελό και οι ωραίες εικόνες. Ετσι λοιπόν, αυτοί που τους άρεσε το PAWN και το G.O.T. σίγουρα θα αγαπήσουν κι' αυτήν.



Ατμόσφαιρα : 92%
Γραφικά : 97%
Λεξιλόγιο : 90%
Πλοκή : 87%

Τελική Αξιολόγηση : 92%





CHRONO QUEST
- Για να ανοίξει η είσοδος στη βιβλιοθήκη βάλτε τη μπάλα που θα βρείτε στο κεφαλόσκαλο (με την εντολή use), και για να μην σας χτυπήσει ο ηλεκτρισμός καθώς θα περνάτε, μόλις ανοίξει να γυρίσετε πίσω και να τη βγάλετε.
- Για να ανοίξει το χρηματοκιβώτιο, χρησιμοποιείστε το χαρτάκι που θα βρείτε στη κρεβατοκάμαρα ΝΕ από τη σκάλα.
- Οι κωδικοί υπάρχουν στην κρεβατοκάμαρα, (την ίδια με το χαρτάκι), στη λάμπα στην αρχική θέση, και στη βίβλο, αντίθετα από την χρονομηχανή (επάνω).
- Για να δείτε στο σκοτάδι, ανοίξτε το χρηματοκιβώτιο και πάρτε τον αναπτήρα και μετά τα κεριά από το παρεκκλήσι.
- Τις ασφάλειες θα τις βρείτε στο συρτάρι του γραφείου που είναι κλειστό.
- Για να ανεβείτε στη χρονομηχανή χρησιμοποιείστε το icon του επάνω, και για να δείτε τα όργανα, το βελάκι που έχει καμπύλη.

BARD'S TALE
- Το Review Board είναι στην Trumpet Street, από τα βόρεια προς τα Νότια, το δεύτερο κτίριο αριστερά. Παρακάτω είναι ένα πανδοχείο.

REDHAWK
- Πετάξτε το μαγνήτη στον Techno
- Δώστε τα γάντια στον επιστήμονα
- Δώστε τον ρόζ σωλήνα στον Lesley
- Πουλήστε φωτογραφίες κακοποιών στον εκδότη, για περισσότερα λεφτά

KNIGHT ORC
- Για να βρείτε μαγικά, ακολουθείστε διαφόρους χαρακτήρες και διαβάστε τις πινακίδες.
- Για να σβήσετε τη φωτιά, κάντε cast freereat fire, και θα βρείτε ένα ακόμη μαγικό.

SPRITE

Bussiness ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Η ΜΟΝΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΗ
Bussiness ΕΛΕΥΘΕΡΗ ΒΑΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

ΜΕ:
- **ΝΕΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΑΓΟΡΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ**
- **ΝΕΑ ΚΑΤΕΥΘΕΙΑΝ ΑΠΟ ΑΓΓΛΙΑ**
- **ΝΕΑ ΠΡΟΙΟΝΤΑ ΚΑΙ ΣΥΜΦΩΝΙΕΣ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ**
- **ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΝΕΑ**
- **ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ ΧΡΗΣΗ ΑΠΟ ΟΛΟΥΣ**

ΟΛΑ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ ΣΤΟ

36.08.505

Γιά περισσότερες πληροφορίες καί διαφημιστικές καταχωρήσεις:
ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπόταση 9, 106 82 ΤΗΛ. 3610039

M.B.COMPUTER
ΝΙΚΑΙΑ



AMSTRAD



PCW
9512
SPECTRUM



ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ AMSTRAD PC 1640, 1512

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ



Ο ΝΕΟΣ ΦΟΡΗΤΟΣ PPC 640

DMP
3160-4000
LQ 3500

ΠΑΙΓΝΙΔΙΑ

FILTRA MONITORS

ΕΠΙΠΛΑ ΓΙΑ COMPUTER

ΔΙΣΚΕΤΕΣ

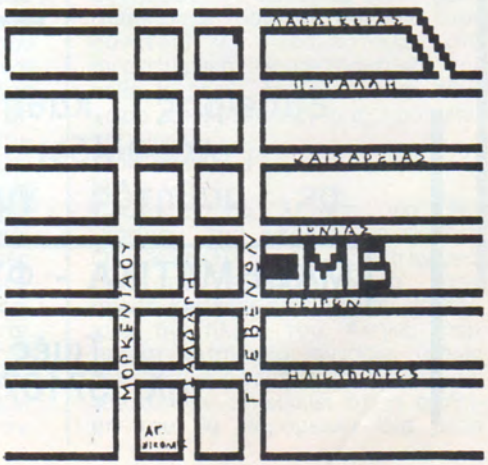
ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ

• ΕΤΟΙΜΑ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
ΓΙΑ ΣΩΣΤΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΚΑΙ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
ΠΛΗΡΗ ΠΑΚΕΤΑ ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΗΣ

ΠΛΗΡΗΣ ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΗ
ΒΙΟΤΕΧΝΙΩΝ
ΙΑΤΡΕΙΩΝ
ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ
ΦΡΟΝΤΙΣΤΗΡΙΩΝ
VIDEO CLUBS
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ
ΠΡΟ – ΠΟ
ΕΙΔΙΚΩΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΩΝ

ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
TECHNOSOFT
SINGULAR
CIVILDATA
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ



M.B. COMPUTER
ΓΡΕΒΕΝΩΝ 72 ΝΙΚΑΙΑ ΤΗΛ. 4921600

ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
ZX SPECTRUM, DATA RECORDER KEMSTON INTERFACE, QUICK SHOT+100 ΑΠΟ ΤΑ ΠΙΟ ΔΙΑΣΗΜΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ SPECTRUM, 30.000 ΔΩΡΟ 1 ΒΙΒΛΙΟ ΜΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ +ROM SOUND

SUPERFORMAT
512K+DISCOLOGY 4,1 μόνο 1.500 δρχ.για AMSTRAD 6128 ολα τα καινούρια παιχνίδια από Αγγλία Πληροφορίες 0743, 22893 Δημήτρης 28612 Σάκης

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
AMSTRAD CPC 6128 ΠΡΑΣΙΝΟΣ-MODEM LEXIS-RS232 ΔΙΣΚΟΘΗΚΗ -35 ΔΙΣΚΕΤΕΣ - ΠΟΛΛΑ EXTRA- 10 ΒΙΒΛΙΑ - 5 ΚΑΛΩΔΙΑ- 3 JOYSTICKS. ΤΗΛ 4523369

AMSTRAD 6128
πωλούνται παιχνίδια 200 δρχ. FLINTSTONES,WIGHTRIDER, DALLEY THOMPHSON, STREET FIGHTER,KARNOY, MASK 3, RENEGADE 2, RASTAN, MOUSE ΚΑ. ΤΗΛ.8041557 Λεωνίδας

PC1512 ΔΥΟ ΦΟΡΕΣ ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΟΣ ΜΕ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΤΗ NEC-V30(4.0 SI NORTON). 8000 ΔΡΧ. ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΤ'ΟΙΚΟΝ. ΣΩΤΗΡΗΣ 80-72-111

SPECTRUM
ΥΠΕΡΠΡΟΣΦΟΡΑ ΑΠΟΚΤΗΣΤΕ ΤΑ 50 ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ ΕΓΙΝΑΝ ΕΠΙΤΥΧΙΕΣ ΓΡΑΜΜΕΝΑ ΣΕ 4 ΚΑΣΣΕΤΕΣ ΜΟΝΟ 4.500 Η 1.300 ΔΡΧ. ΤΗΝ ΚΑΣΣΕΤΑ.ΕΓΓΡΑΦΗ ΤΕΛΕΙΑ.ΤΗΛ.8828007 ΝΙΚΟΣ. ΣΤΕΛΝΟΝΤΑΙ ΚΑΙ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
AMSTRAD 6128 ΕΓΧΡΩΜΟΣ ΜΟΛΙΣ ΤΡΙΩΝ ΜΗΝΩΝ + 18 ΔΙΣΚΕΤΕΣ ΓΕΜΑΤΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ+1 JOYSTICK+ΕΛΛΗΝΙΚΟ MANUAL+ΒΙΒΛΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ +ΚΑΛΩΔΙΟ ΓΙΑ ΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ 105.000. 8620479 ΔΗΜΗΤΡΗΣ

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
AMIGA ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑΦΤΗΝΕΣ ΔΙΣΚΕΤΕΣ ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΟΛΑ ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ KATAKIS-PACMANIA. ΓΙΑΝΝΗΣ 270724

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
COMMODORE 64 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ (ΔΙΣΚΟΚΑΣΣΕΤΑ) ΔΙΣΚΕΤΕΣ 5 1/4 ΜΕΓΑΛΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ DEFENDER CROWN HAWKEY ΣΕ ΚΑΣΣΕΤΑ. ΓΙΑΝΝΗΣ 270724

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!
Πωλούνται μνήμες 256 kb D-RAM σε πολύ συμφέρουσες τιμές. ΐρτι εισαχθείσες. Πώληση χονδρικήλιανιΓή. Εγγύηση, άριστη ποιότητα (και μάρκα). (επικοινωνια: τηλ. 8829736)

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!
Πωλούνται μνήμες 256kb D-RAM σε πολύ συμφέρουσες τιμές. ΐρτι εισαχθείσες. Πώληση χοντρικήλιανική. Εγγυημένα, άριστης ποιότητας (και μάρκας) (τηλεφ.8829736).

Ανταλάσσονται
και πωλούνται Games για Amstrad 6128 όλα τα καινούργια 2771065 3-6 Χρήστος

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ AMSTRAD DMP-3000 (6128+IBM Compatible) 35.000 δρχ. Τηλ.95.98.431 ΠΑΡΙΣ 19.00-21.00 Καθημερινά

AMSTRAD 464
πωλούνται προγράμματα και Games για Γασσέτα. Τα δέκα παιχνίδια 1200 δρχ. συν 8 δώρο. Μεγάλες προσφορές 5730643 "SPAINTER SHOFT"

Πωλείται
PC-1512 ασπρόμαυρο με 2 drivers σε πάρα πολύ καλή κατάσταση και τιμή. Πληροφορίες απογευματινές ώρες 2753325

Πωλείται σε πολύ καλή τιμή PC-1512 ασπρόμαυρο, με 2 drivers πολλά προγράμματα Τηλ. 2794204 Φοίβος

ΠΡΟΣΟΧΗ. Για τα καλύτερα προγράμματα σε ATARI ST τηλεφωνήστε στο 8024997 (Κώστας) Συνεχής ανανέωση από Αγγλία - Γερμανία. Τηλεφωνήστε δε θα χάσετε.

Προγράμματα
για Amstrad 6128 από 100 δρχ. Βασίλης-Αντρέας Τηλ.2916632-2931069

Εμπειρος καθηγητής φυσικός
παραδίδει μαθήματα
σε μαθητές γυμνασίου λυκείου

ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ - ΦΥΣΙΚΗΣ - ΧΗΜΕΙΑΣ

Τιμές λογικές
τηλ. 5716704 - 6930606



Διαλέξτε τα όπλα σας...

Του Γιάννη Στιβακτά

Στην Ελληνική αγορά υπάρχουν πάρα πολλά joystick. Τόσα πολλά που είναι πραγματι κά πολύ δύσκολο - αν όχι αδύνατο - να τα συγκρίνει κανείς όλα πριν καταλήξει σε μια συγκεκριμένη αγορά. Το Sprite προκειμένου να σας διευκολύνει στην εκλογή σας, έψαξε στα μαγαζιά, βρήκε τους κυριότερους τύπους joystick και τους παρουσιάζει σ' αυτό το άρθρο.

Τώρα στις γιορτές ένα σωρό καινούριοι τίτλοι παιχνιδιών έκαναν την εμφάνιση τους στα computer shops, κάνοντας τους φίλους των games να τρίβουν τα χέρια τους από χαρά... Σ' αυτήν λοιπόν την πρόκληση για νέες περιπέτειες, πολύνεκρες μάχες, αγώνες αυτοκινήτου και διαστημικά ταξίδια, πόσο είστε έτοιμοι να ανταποκριθείτε; Το joystick σας -αυτός ο πολύτιμος σύμμαχος και συμπαραστάτης σας στις μέχρι τώρα περιπέτειες και αναμετρήσεις σας- θα μπορέσει και αυτήν την φορά να σας βοηθήσει να τα βγάλετε πέρα; Αν νομίζετε ότι κινδυνεύετε να μείνετε ανυπεράσπιστοι στα πυρά των εχθρών ή στο έλεος της κακιάς μάγισσας, τότε νομίζω πως ήρθε ο καιρός να σκεφτείτε την αντικατάσταση του παλιού σας joystick με κάποιο καινούριο και πιό σύγχρονο. Εδώ βέβαια θα αντιμετωπίσετε το ίδιο πρόβλημα που αντιμετωπίσαμε και εμείς όταν βγήκαμε στην αγορά να δούμε τί υπάρχει διαθέσιμο. Βρήκαμε τόσα πολλά joystick που αν έπρεπε να μιλήσουμε αναλυτικά για το καθένα θα έπρεπε ίσως να αφιερώσουμε όλες τις σελίδες του περιοδικού μας στο άρθρο αυτό. Εγινε όμως προσπάθεια να συμπεριληφθούν όσο το δυνατόν περισσότερα, έτσι ώστε αυτό το αφιέρωμα μας να ικανοποιήσει τον σκοπό για τον οποίο έγινε: να σας βοηθήσει στο να επιλέξετε το τί θα αγοράσετε. Πριν ξεκινήσουμε όμως να μιλήσουμε για συγκεκριμένα μοντέλα θα πρέπει να πούμε λίγα γενικά πράγματα που αφορούν τα χαρακτηριστικά και τις κατηγορίες που μπορούν να διαχωριστούν τα joysticks. Η πρώτη κατηγορία αφορά τα joystick στα οποία στο κάτω μέρος τους έχουν ένα πλαστικό εξόγκωμα που σπρώχνει προς τα κάτω το ανάλογο μεταλλικό έλασμα, έτσι ώστε να κάνει επαφή με ένα άλλο έλασμα, κάνοντας έτσι αντιληπτή την κίνηση του χεριού μας από τον υπολογιστή. Η κατηγορία αυτή αφορά τα φθηνότερα κυρίως joysticks της αγοράς και δεν εγγυάται υψηλή αντοχή σε περίπτωση σκληρής χρήσης. Η δεύτερη κατηγορία αφορά τα joysticks με μεταλλικά ελάσματα. Εδώ η κίνηση του μοχλού παρασέρνει ένα μεταλλικό έλασμα (οριζόντια) προς την ανάλογη διεύθυνση, μέχρις ότου να έρθει σε επαφή με ένα άλλο έλασμα. Ο τύπος αυτός προσφέρει ομαλή κίνηση κα χρησιμοποιείται συχνά και σε arcade machines. Η τρίτη κατηγορία αφορά τα joysticks με μικροδιακόπτες. Οπως γίνεται εύκολα αντιληπτό ο έλεγχος εδώ επιτυγχάνεται με μια σειρά από λεπτούς διακόπτες που ανοίγουν ή κλείνουν ανάλογα με την κίνηση του μοχλού. Το αποτέλεσμα είναι η πολλή καλή αίσθηση στο χέρι, που συνοδεύεται μερικές φορές και από το αντίστοιχο ακουστικό σήμα (το χαρακτηριστικό "κλικ"). Οι μικροδιακόπτες (microswitches) συναντώνται και αυτοί - αν και όχι συχνά - σε arcade machines. Η τέταρτη και τελευταία κατηγορία joysticks χρησιμοποιούν ποτενσιόμετρα. Αυτά είναι μεταβλητές αντιστάσεις που αναγνωρίζουν την κίνηση αναλογικά μέσω της μεταβλητής τάσης που δημιουργείται, και που αντιτάσεται στην συνήθη ανάγνωση του ψηφιακού σήματος. Αυτό σημαίνει ότι το computer είναι σε θέση να καταλάβει όχι μόνο αν το joystick είναι επάνω, κάτω, αριστερά η δεξιά, αλλά και σε ποιό βαθμό. Σε έναν υπολογιστή όμως όπως για παράδειγμα είναι ο Amstrad (που "διαβάζει" μόνο ψηφιακά) αυτό δεν έχει καμμιά σχέση, και το joystick συμπεριφέρεται όπως ένα οποιοδήποτε άλλο, συν επιπλέον ότι τα ποτενσιόμετρα θα δώσουν στο χέρι σας μια μαλακή και προοδευτική αίσθηση. Τέλος, και πριν αρχίσουμε να μιλάμε για κάθε ένα μοντέλο ξεχωριστά, θα πρέπει να ξεκαθαρίσουμε πως το πόσο καλό ή κακό είναι το κάθε joystick είναι κάτι που εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό από τον τρόπο που το χρησιμοποιεί κανείς, ή αν θέλετε από τις προσωπικές του προτιμήσεις και συνήθειες. Γι' αυτό και εμείς προσπαθήσαμε (όσο αυτό βέβαια ήταν δυνατόν) να περιοριστούμε στα αντικειμενικά χαρακτηριστικά του κάθε joystick, δίνοντας λίγο τόνο χώρο στην "ταπεινή" μας προσωπική γνώμη.

QUICKSHOT I

(1)

Πρόκειται θα λέγαμε για τον "παππού" της οικογένειας joystick QUICKSHOT της Spectravideo. Βρίσκεται αρκετά χρόνια στην αγορά και έχει ήδη αρχίσει να δείχνει την ηλικία του. Ανήκει στην πρώτη κατηγορία joysticks (όπως την περιγράψαμε παραπάνω) και τίποτα δεν αποκλείει ότι η αίσθηση του θα παραμείνει ίδια μετά

από πολύ σκληρή χρήση. Υπάρχουν δύο πλήκτρα fire, ένα στην βάση και ένα στον μοχλό του joystick. Το πλήκτρο που βρίσκεται στην βάση θέλει αρκετή πίεση για να ανταποκριθεί,αυτό όμως που βρίσκεται στο μοχλό έχει μια πολλή καλή αίσθηση, και η χρήση του είναι αρκετά αποτελεσματική (οι εχθροί σας θα το μετανοιώσουν πικρά...). Οι βεντούζες της βάσης στηρίζουν αρκετά καλά το joystick και δεν δημιουργούν προβλήματα στο χειρισμό. Στην πράξη το QUICKSHOT I αποδείχθηκε ικανοποιητικό, ενώ μεγάλο πλεονέκτημα του είναι η αρκετά χαμηλή τιμή του. Πάντως αν και η σχέση κόστους-απόδοσης είναι αρκετά καλό, θα ήταν προτιμότερο να κοιτάξετε κάτι καλύτερο (και φυσικά ακριβότερο...) αν τα παιχνίδια που σας συναρπάζουν είναι του τύπου Daley Thompson's Decathlon...



QUICKSHOT II
(1)
Ενα ακόμη οικονομικό joystick, με αρκετές βελτιώσεις σε σχέση με το προηγούμενο μοντέλο της spectravideo. Χρησιμοποιεί μεταλλικά ελάσματα και διαθέτει δύο fire buttons, ένα στην βάση του και ένα σε μορφή σκανδάλης. Οι βεντούζες που διαθέτουν του δίνουν αρκετή σταθερότητα και δεν θα σας προβληματίσουν σε καμμία περίπτωση. Μια και τυχαίνει το QUICKSHOT II να είναι ένα από τα τρία - τέσσερα μοντέλα που έχω προσωπικά χρησιμοποιήσει, μπορώ να πώ πως είναι αρκετά ανθεκτικό, περισσότερο ίσως απ' ότι δείχνει με μια πρώτη ματιά. Αν και η αίσθηση μετά από χρήση αρκετών μηνών έγινε λιγότερο ακριβής, μια επέμβαση στο εσωτερικό του Joystick και λίγο στράβωμα των επαφών, έκανε το QUICKSHOT II πραγματικά σαν καινούριο. Δυστυχώς όμως οι κάτοχοι του Amstrad θα αντιμετωπίσουν κάποιο πρόβλημα με την λειτουργία του fire, η οποία λύνεται με μια μικρή αλλαγή στις εσωτερικές σ§νδέσεις του joystick. Θα σας συμβούλευα να ζητήσατε από το κατάστημα που θα το αγοράσετε να σας κάνουν αυτήν την μικρή επιδιόρθωση. Τελικά το QUICKSHOT II αποδείχθηκε μια αρκετά καλή εκλογή, που πρόσφερε για αρκετό καιρό τις υπηρεσίες του στον γράφοντα.



QUICKSHOT II Plus
(1)
Οι διαφορές του από το απλό QUICKSHOT II είναι τουλάχιστον εξωτερικά ελάχιστες (αν όχι ανύπαρκτες). Η μόνη διαφορά είναι πως εδώ χρησιμοποιούνται μικροδιακόπτες αντί των μεταλλικών ελασμάτων, οι οποίοι ναι μεν προσφέρουν Γαι ηχητικό σήμα (κλικ) και καλύτερο έλεγχο, δεν ξέρω όμως κατά πόσο είναι το ίδιο ανθεκτικοί. Τελικά το να διαλέξει κανείς ανάμεσα στο απλό μοντέλο ή το plus είναι μάλλον θέμα της προσωπικής σας εκτίμησης.



QUICKSHOT TURBO
(1)
Ενα ακόμη joystick "αδελφός" των δύο προηγούμενων. Διαφέρει κάπως στην εμφάνιση, έχοντας έναν μάλλον πιο δυναμικό χαρακτήρα (όσο αφορά την εμφάνιση), χρησιμοποιεί και αυτό μικροδιακόπτες όπως το QUICKSHOT II Plus. Πρόκειται για έναν ακόμη τυπικό εκπρόσωπο της οικογένειαΣ QUICKSHOT.
QUICKSHOT XIII
(1)
Ενα νέο και εξελιγμένο joystick ειδικά για τους συμβατούς. Το χαρακτηρίζει η πολύ μοντέρνα σχεδίαση του και ο ελαφρύς και εύχρηστος μοχλός του, ο οποίος όμως έχει μεγάλες διαδρομές που πρέπει να συνηθίσει κάποιος για να μπορέσει να το χειριστεί με επιτυχία. Αν αυτό γίνει τότε το joystick φανερώνει τον καλό του εαυτό και δείχνει όλα του τα πλεονεκτήματα. Χρησιμοποιεί μικροδιακόπτες και διαθέτει δύο πλήκτρα fire συν την δυνατότητα auto-fire. Για την σταθερότητα τΠυ joystick φροντίζουν και εδώ οι καθιερωμένες βεντούζες, οι οποίες έχουν την παραδοσιακά καλή ποιότητα που μας έχει συνηθίσει η Spectravideo. Σίγουρα μια από τις πιο αξιόλογες επιλογές για αυτούς που συχνά δεν διστάζουν να μετατρέψουν το PC τους σε παιχνιδομηχανή.



AMSTRAD JY2
Ενα επίσης παλιό μοντέλο που σιγά σιγά αρχίζει να λιγοστεύει στην αγορά. Ανήκει στην πρώτη κατηγορία και δεν φαίνεται και τόσο ανθεκτικό. Η βάση του είναι αρκετά μικρή για να προσφέρει καλή σταθερότητα ενώ οι βεντούζες που υπάρχουν στο κάτω μέρος δεν καταφέρνουν να το συγκρατήσουν, με αποτέλεσμα το joystick πολύ συχνά να κινείται οριζόντια ακολουθώντας την κίνηση του χεριού. Το μόνο πλεονέκτημα που έχει είναι η υποδοχή και για δεύτερο joystick (που λείπει από όλους τους Amstrad) αν και δεν ξέρω πόσοι είναι αυτοί που χρειάζονται πράγματι αυτή την δυνατότητα. Σαν συμπέρασμα μπορούμε να πούμε πως εδώ η Amstrad δεν κατάφερε να "πιάσει" τα συνηθισμένα standards ποιότητας και τιμής.
CHEETAH 125
Πολύ κοντά στο QUICKSHOT II με το πρόσθετο πλεονέκτημα των δύο fire buttons, πράγμα πολύ σημαντικό για τους αριστερόχειρες. Το CHEETAH 125 φαίνεται να συνεργάζεται μαζί σας το ίδιο καλά σε όλα τα είδη παιχνιδιών, ενώ οι πολλές διαφορετικές θέσεις των πλήκτρων fire δε μπορο-

ύν παρά να σας κάνουν ευτυχισμένους. Επίσης διαθέτει και auto-fire το οποίο λειτουργεί άψογα ακόμα και στον Amstrad (που είναι γνωστός για την εκλεκτικότητα και τις ιδιοτροπίες του όσο αφορά τα joysticks). Η τελική εκτίμηση είναι ότι πρόκειται για ένα σχετικά φτηνό και καλό joystick.



CHEETAH Mach I
Ενα ακόμη joystick με μικροδιακόπτες και βεντούζες που οπτικά τουλάχιστον δεν διαφέρει και πολύ από το συνηθισμένο. Η μόνη ίσως μικρολεπτομέρεια που το ξεχωρίζει είναι το τριγωνικό σχήμα των δύο (από τα τρία) πλήκτρα fire. Είναι όμως πραγματικά δύσκολο να πεί κανείς το γιατί αυτό το joystick είναι τόσο βολικό αν και δεν διαφέρει και πολύ από το συνηθισμένο. Το πιθανότερο είναι πως αυτή την καλή εικόνα δημιουργεί ο εξαιρετικός έλεγχος της κίνησης των sprites που προσφέρει, και που μεταφέρει την παραμικρή κίνηση του χεριού στην οθόνη. Σίγουρα το CHEETAH Mach I είναι από τα μοντέλα εκείνα που θέτουν σοβαρή υποψηφιότητα για την προτίμηση σας.
TERMINATOR
Ενα joystick με χώρα κατασκευής την Δανία που ξεχωρίζει χάρις στο ιδιόμορφο σχήμα χειροβομβίδας που έχει. Μια μικρή λεπτή μεταλλική ράβδος στο πάνω μέρος παίζει το ρόλο του μοχλού ελέγχου, ενώ το πλήκτρο του fire βρίσκεται στο πλάι της "χειροβομβίδας". Χρησιμοποιποιεί μικροδιακόπτες, ενώ όπως εύκολο γίνεται αντιληπτό δεν υπάρχει βάση στήριξης του, αλλά το joystick χρησιμοποιείται μονάχα κρατώντας το στο χέρι. Προσωπικά βρήκα το terminator σαν το πιό άβολο joystick της αγοράς. Αν τώρα εσείς το βρίσκεται βολικό δεν θα πρέπει να διστάσεται να το αγοράσετε μια και φαίνεται αρκετά συμπαγές και ανθεκτικό.
COMPETITION Pro
Χρησιμοποιεί και αυτό μικροδιακόπτες αν και στην παγκόσμια αγορά έχουν κυκλοφορήσει και άλλες εκδόσεις με ελάσματα και άλλες μικροαλλαγές. Ο μοχλός έχει μια αρκετά θετική αίσθηση στο χέρι, χωρίς όμως να συμβαίνει το ίδιο και με τα πλήκτρα fire, που δεν ειδοποιούν ικανοποιητικά ούτε την αφή ούτε την ακοή του χρήστη. Το ιδιόρυθμο επίσης σχήμα του μοχλού έκανε φανερό στο χέρι μου κάποιο συναίσθημα κούρασης μετά από σχετικά σύντομο χρόνο χρήσης. Τελικά το joystick αποδεικνύεται πολύ πιο ξεκούραστο αν οι κινήσεις του χεριού δεν είναι δυνατές και απότομες, και συγχρόνως και ο έλεγχος είναι πολύ πιο θετικός. Τελικά θα μπορούσα να πώ πως πρόκειται για ένα "ευγενές" joystick που ανΐιπαθεί την βάναυση συμπεριφορά...
MOONRAKER MKII
Ενα βρετανικό joystick με ελάσματα έρχεται να διεκδικήσει την θέση του στην Ελληνική αγορά έχοντας σαν κύριο προτέρημα του το μικρό βάρος και την υποδοχή για δεύτερο joystick. Υστερεί όμως στον τομέα της στήριξης του μια και οι βεντούζες που είναι επιφορτισμένες με αυτή την αποστολή δεν φαίνεται να τα καταφέρνουν και τόσο καλά. Ευτυχώς που ο μοχλός είναι αρκετά ελαφρύς και ευκολόχρηστος και έτσι αν δεν συνηθίζετε τις δυνατές και απότομες κινήσεις πιθανόν και να μην υπάρξει πρόβλημα.



SATURN
(2)
Το ιδιαίτερο χαρακτηριστικό αυτού του joystick που χρησιμοποιεί μικροδιακόπτες, είναι πως μοχλός (τύπου λαβής) μπορεί να περιστρέφεται γύρω από τον κατακόρυφο άξονα του, έτσι ώστε ο καθένας να μπορεί να βρεί έναν πιο βολικό για αυτόν τρόπο κρατήματος. Η αίσθηση στο χέρι είναι πολύ καλή και "συμπαγής" ενώ το χαρακτηριστικό "κλικ" ακούγεται σε κάθε ενεργοποίηση ενός από τους έξι μικροδιακόπτες. Οι βεντούζες της βάσης είναι και αυτές καλές ενώ το joystick δείχνει αρκετά βαρύ (αν και πλαστικό), γεγονός που αποτελεί ένδειξη για προσεγμένη ποιότητα κατασκευής, που μεταφράζεται σε μακρόχρονη και απροβλημάτιστη χρήση του SATURN. Σε περίπτωση δε που χρειαστεί υπαρχουν ανταλακτικά για την αποκατάσταση της καλής λειτουργίας του.



MICRO BLASTER
(2)
Μια αρκετά γερή κατασκευή με αρκετό ενδιαφέρον. Η πρώτη του αισθητή διαφορά είναι πως δεν χρησιμοποιεί τις κλασσικές βεντούζες για την στήριξη του στο τραπέζι, αλλά διαθέτει μικρές αντιολισθιτικές επιφάνειες, που στην πράξη απέδειξαν ότι τα καταφέρνουν καλύτερα από τις βεντούζες αρκετών άλλων joysticks. Υπάρχουν επιπλέον δύο διακόπτες fire οι οποίοι σε περίπτωση που σας χαλάσουν μπορούν να αλλαχθούν, μια και μπορείτε να βρείτε ανταλλακτικά και service (που καλύπτει τους μικροδιακόπτες και τα fire buttons). Τέλος και ο έλεγχος βρίσκεται σε επίπεδο τέτοιο που να επιτρέπει να πεί κανείς πως το joystick αυτό είναι ανάμεσα στις πρώτες επιλογές της κατηγορίας τιμής του.



MICRO SPOT TURBO
(2)
Και αυτό το μοντέλο έχει το βασικό πλεονέκτημα ότι υπάρχουν service και ανταλλακτικά σε περίπτωση βλάβης του. Διαθέτει τρία πλήκτρα fire και οι βεντούζες που

είναι υπεύθυνες για την στήριξη του φέρνουν σε αίσιο πέρας την αποστολή τους. Παρά όμως τον καλό έλεγχο που προσφέρει ο μοχλός έχει σχετικά μεγάλες διαδρομές που πρέπει να συνηθίσει κανείς για να αποδώσει το joystick το μέγιστο των δυνατοτήτων του. Τέλος να πούμε ότι χρησιμοποιεί και αυτό μικροδιακόπτες για την μεταφορά της κίνησης του χεριού στην Οθόνη του υπολογιστή.



LORICIELS
(1)
Πρόκειται για ένα joystick της γνωστής κατασκευάστριας εταιρείας παιχνιδιών, που αν το δεί κανείς σίγουρα δεν θα καταλάβει ότι πρόκειται για joystick. Το όλο μέγεθος του δεν ξεπερνά τα τέσσερα με πέντε εκατοστά, ενώ ο μοχλός χειρισμού δεν είναι μεγαλύτερος από δύο εκατοστά!!! Το joystick αυτό έχει στο πλάι του έναν μικρό επίπεδο βραχίονα που κολλά πάνω στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή σας, εξασφαλίζοντας έτσι την σωστή στήριξη. Έτσι το joystick γίνεται ουσιαστικά μέρος του πληκτρολογίου σας, προσφέροντας έτσι οικονομία χώρου και πρακτικότητα. Επιπλέον όσο ασυνήθιστο είναι στο σχήμα άλλο τόσο βολικό είναι στο χειρισμό. Οι μικρές διαδρομές λόγω του μικρού μεγέθους του μοχλού διευκολύνουν το χειρισμό αφήνοντας το χέρι ξεκούραστο για πολύωρο παιχνίδι. Πρόκειται για μια πολλή όμορφη και έξυπνη ιδέα που αξίζει τον κόπο να δείτε πριν καταλήξετε στο τι θα αγοράσετε.



DJOY
(3)
Εδώ έχουμε να κάνουμε με μια Ελληνική κατασκευή, που μπορεί να μην έχει το τέλειο design, σίγουρα όμως βρίσκεται στις πρώτες θέσεις όσο αφορά το θέμα της αντοχής. Είναι κατασκευασμένο από χοντρό μέταλλο που εγγυάται ότι το joystick δεν θα σπάσει ακόμα και απελευθερώσετε εναντίον του ακόμα και τα πιο βάρβαρα ένστικτα σας... Ο μοχλός και το fire είναι σαν αυτά που συναντάμε στα επαγγελματικά arcade μηχανήματα, που σε συνδυασμό με τα μεταλλικά ελάσματα που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο της κίνησης, κάνουν το DJOY το joystick που "δεν θα χαλάσει ποτέ"... Ακόμα όμως και αν ποτέ χρειαστεί επισκευή, αυτό γίνεται εύκολα γιατί όπως είπαμε το DJOY κατασκευάζεται από Ελληνικά χέρια, που θα είναι πάντα πρόθυμα να σας εξυπηρετήσουν.



ASC
(4)
Ενα ακόμη joystick που έχει δύο αρκετά σημαντικά χαρακτηριστικά: μεταλλικό και Ελληνικό. Από εδώ συνεπάγονται δύο πλεονεκτήματα που οπωσδήποτε βαρύνουν στην τελική επιλογή ενός αγοραστή. Το πρώτο είναι η αντοχή και το δεύτερο η δυνατότητα επισκευής σε περίπτωση κάποιας βλάβης. Ακόμη το ASC της εταιρείας microtechnica έχει μερικά επιπλέον χαρακτηριστικά που το φέρνουν ανάμεσα στις πρώτες θέσεις της αγοράς. Χρησιμοποιεί επαγγελματικό μοχλό, με πολλή καλό control στην κίνηση χάρις στους μικροδιακόπτες, ενώ οι βεντούζες κολλούν τόσο καλά στην επιφάνεια του τραπεζιού που πραγματικά δημιουργούν πρόβλημα στο πως θα ξεκολλήσουν!!! Τέλος υπάρχουν διάφορες παραλλαγές του joystick έτσι ώστε να υπάρχει κάποια κατάλληλη και για τον δικό σας υπολογιστή, συν την εγγύηση των έξι μηνών.
RAM DELTA
Ιδιόμορφη σχεδίαση που αισθητικά τουλάχιστον είναι αρκετά επιτυχημένη, μια και το joystick δείχνει μικρό και ανθεκτικό. Ο μοχλός έχει και αυτός μια ιδιόμορφη λαβή που συντελεί στο να αποκτήσει το RAM DELTA μια ξεχωριστή προσωπικότητα. Ταυτόχρονα η σαφήνεια των κινήσεων είναι καλή ενώ οι βεντούζες της βάσης καταφέρνουν να σταθεροποιήσουν το joystick αν και είναι μόνο τρείς (σε αντίθεση με τα άλλα μοντέλα που συνήθως έχουν τέσσερεις).



PHASOR ONE
Η κατασκευαστική αρχή αυτού του μοντέλου στηρίζεται στην προσωμοίωση ενός πιστολιού, και αρχικά τουλάχιστον φαίνεται αρκετά ενδιαφέρον το να κρατάς με το ένα χέρι και με το άλλο να χειρίζεσαι το joystick. Μετά όμως από μερικά λεπτά παιχνιδιού διαπιστώνει κανείς πως το fire δεν βρίσκεται σε σωστή θέση για συνεχή χρήση και συχνά το χέρι γλιστρά απ' αυτό. Ακόμα δημιουργείται και ένα άλλο σοβαρό πρόβλημα. Ο μοχλός που κρατάμε το joystick είναι αρκετά στενός έτσι ώστε (ιδιαίτερα όταν ιδρώσει λίγο το χέρι...) αυτό να μπορεί να περιστρέφεται μέσα στο χέρι με ολέθριες συνέπειες ...(κοινώς Game Over). Τέλος ακόμα και η κίνηση του sprite στην οθόνη δεν είναι αυτή που θα μπορούσε να περιμένει κάποιος.

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΟΙ - ΕΙΣΑΓΩΓΕΙΣ

(1) GREEKSOFTWARE, ΠΡΙΓΚΗΠΟΝΗΣΩΝ 28, ΤΗΛ. 6443759

(2) MULTI LOGI, ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ24 Ν. ΣΜΥΡΝΗ, ΤΗΛ. 9350672

(3) PIM, ΖΩΟΔΟΧΟΥ ΠΗΓΗΣ 48, ΤΗΛ. 3606487

(4) MICROTECHNICA ΤΗΛ. 5902012

SPRITE

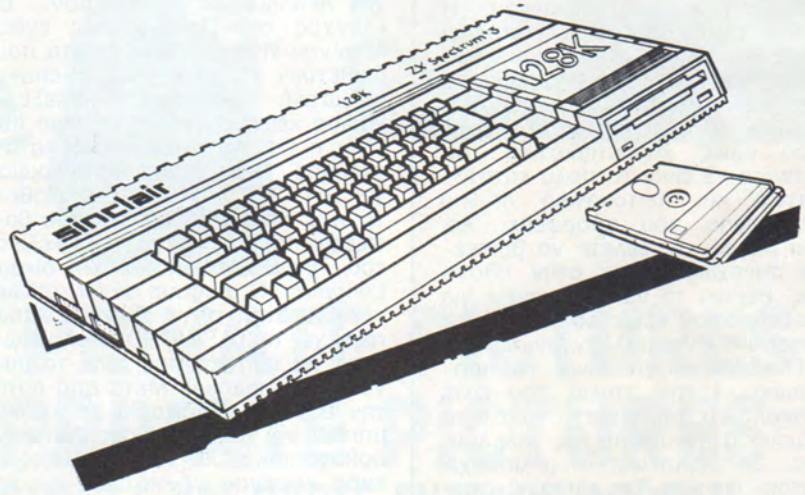
ΤΡΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ SPECTRUM

TASWORD +3

TAS-SPELL +3

MASTERFILE +3

Τελικά ο "γερο-Spectrum" δεν λέει να το βάλει κάτω... Και όχι μόνο αυτό, αλλά σιγά-σιγά προβάλει και αξιώσεις για μια θέση στο χώρο ενός γραφείου!! Τα τρία προγράμματα που παρουσιάζουμε σ' αυτό το άρθρο θα σας πείσουν πως πράγματι έτσι συμβαίνει...



Του Γιώργου Καρύδα

Συγκρίνοντας τον Spectrum με τους άλλους υπολογιστές που κυκλοφορούν στην αγορά, σίγουρα το αποτέλεσμα δεν μπορεί να είναι και τόσο κολακευτικό για τον αρκετά παλιό αλλά τόσο δημοφιλή υπολογιστή. Ακόμη και ο Spectrum+3 παρ' όλες τις βελτιώσεις και τις προσθήκες του "πατριού" του Alan Sugar, παραμένει ένα μηχάνημα σχετικά περιορισμένων δυνατοτήτων που προορίζεται να παίξει κυρίως τον ρόλο της "οικιακής" παιχνιδομηχανής... Ψάχνοντας όμως λίγο στην αγορά μπορεί κανείς να βρεί προγράμματα που μπορούν να μετατρέψουν τον Spectrum +3 σε έναν πολύτιμο βοηθό, σε δουλειές που συνήθως αναλαμβάνουν να διεκπαιρεώσουν μεγαλύτεροι και πολύ ακριβότεροι υπολογιστές. Τα λοιπόν μερικά χαρακτηριστικά παραδείγματα που έφτασαν στα χέρια μας και που νομίζω είναι χαρακτηριστικά δείγματα των δυνατοτήτων που προσφέρει η "νέα γενιά" προγραμμάτων για τον Spectrum:

Tasword +3

Ενα πακέτο που κυκλοφόρησε το πολύ γνωστό Tasman software house, που μας έχει δώσει μερικούς από τους πιό καλούς επεξεργαστές κειμένου σχεδόν για όλους τους άλλους υπολογιστές της αγοράς, και πάντα βέβαια από το όνομα Tasword. Οι περισσότεροι από εσάς πιθανώς θα περιμένετε να απαριθμήσουμε τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά και τις δυνατότητες του πακέτου. Κάτι τέτοιο όμως δεν είναι μέσα στις επιδιώξεις αυτού του άρθρου. Απλά θα πούμε ότι το Tasword - όπως και όλοι οι συνονόματοι του επεξεργαστές κειμένου για τους υπόλοιπους υπολογιστές - προσφέρει όλες εκείνες τις ευκολίες που θα περίμενε κανείς από ένα επαγγελματικής ποιότητας πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου, και που περιλαμβάνουν την διαχείρηση λέξεων, γραμμών, παραγράφων , blocks κειμένου κλπ. Ο έλεγχος του εκτυπωτή είναι θα λέγαμε απόλυτος μια και τα προς εκτύπωση δεδομένα μπορούν να περάσουν είτε μέσω της παράλληλης (τύπου centronics) θύρας είτε μέσω της σειριακής RS-232. Οι

control characters που χρησιμοποιούνται για τον έλεγχο του εκτυπωτή είναι αυτοί που ταιριάζουν στον EPSON FX80 και όλους του συμβατούς με αυτόν. Το δεύτερο σετ χαρακτήρων ακολουθεί επίσης το standard του EPSON με την διαφορά ότι αυτοί χρησιμοποιούνται σαν graphic code sequences. Το γεγονός αυτό είναι και καλό και κακό συνάμα (μην ξεχνάτε ότι κάπου πρέπει να υπάρχουν και τα Ελληνικά...) γιατί διευκολύνουν την τοποθέτηση και χρησιμοποίηση οποιουδήποτε σετ χαρακτήρων αλλά ταυτόχρονα μειώνουν αισθητά την ταχύτητα εκτύπωσης. Αν τώρα έχετε κάποιο άλλο εκτυπωτή που δεν είναι συμβατός με EPSON δεν θα υπάρχει κανένα πρόβλημα αφού και τα δύο σετ χαρακτήρων που είναι στην διάθεση σας μπορείτε πολύ εύκολα να τα προσαρμόσετε στα δικά σας μέτρα. Ενας Print Spooler με ένα buffer 10 K, που μπορεί να υποστηρίξει ταχύτητες μεταφοράς δεδομένων πάνω από 250 cps, σας δίνει την δυναΙότητα να εργάζεστε ενώ ταυτόχρονα γίνεται η εκτύπωση κάποιου κειμένου. Η χρήση του data merge επιτρέπει μεγάλη ευελιξία στην δημιουργία για παράδειγμα ενός γράμματος που απευθύνεται σε πολλούς διαφορετικούς παραλήπτες. Το ιδιαίτερο όμως χαρακτηριστικό του Tasword +3 είναι το πολύ κατατοπιστικό και λειτουργικό on-line help menu που προσφέρει, και που μπορεί αν θέλετε να βρίσκεται συνεχώς ή όχι στην οθόνη σας. Βέβαια το να μιλά κανείς για επεξεργασία κειμένου σε έναν Spectrum είναι μάλλον ανώφελο (όσΠ καλό και αν είναι το πρόγραμμα..) την στιγμή που είναι δύσκολο να απεικονιστεί σωστά το κείμενο στην οθόνη της τηλεόρασης. Σε περίπτωση που υπάρχει κάποιο monitor δεν υπάρχει απολύτως κανένα πρόβλημα, στην περίπτωση όμως της τηλεόρασης το αποτέλεσμα δεν είναι τόσο καλό, σε βαθμό που ακόμα και η αλλαγή των χρωμάτων του Paper και του Pen να μην βοηθά και πολύ... Το 64 σελίδων manual που συνοδεύει το πακέτο καλύπτει όλα τα θέματα που πρέπει να γνωρίζει κάποιος, είτε είναι καινούριος είτε είναι έμπειρΠς χρήστης. Υπάρχουν πολλά παραδείγματα που σίγουρα θα βοηθήσουν, αλλά ακόμα και για την μάλλον απίθανη περίπτωση που κάτι δεν γίνει κατανοητό στο χρήστη, υπάρχει ένα εξαιρετικό βοήθημα με την μορφή text file που θα σας καθοδηγήσει και θα σας περιγράψει αναλυτικά όλες τις λειτουργίες του πακέτου.

Ψάχνοντας στην αγορά μπορεί κανείς να βρεί προγράμματα που μπορούν να μετατρέψουν τον Spectrum +3 σε έναν πολύτιμο βοηθό, για δουλειές που συνήθως αναλαμβάνουν να διεκπαιρεώσουν μεγαλύτεροι και πολύ ακριβότεροι υπολογιστές.

TAS-SPELL +3

Αν το ενδιαφέρον σας για την επεξεργασία κειμένου δεν αφορά το γράψιμο αγγλικών κειμένων τότε το συμπλήρωμα αυτό του Tasword +3 δεν έχει παρά μονάχα "Ακαδημαϊκό" ενδιαφέρον... Ο έλεγχος της Πρθογραφίας ενός κειμένου είναι μια δυνατότητα που διαθέτουν τα περισσότερα επαγγελματικά προγράμματα επεξεργασίας κειμένου και η Tasman ltd είναι η πρώτη εταιρεία που κατασκεύασε ένα τέτοιο πρόγραμμα για τον +3. Το TAS-SPELL διαθέτει ένα λεξικό 70000 (!!!) που βασίζεται πάνω σε αντίστοιχο λεξικό του γνωστού εκδοτικού οίκου Longman. Ο program driver απλώς εγκαθίσταται στην δισκέτα που περιέχει το TASWORD ακολουθώντας τις οδηγίες που δίνει το συνοδευτικό manual. Μετά από αυτή την σύντομη διαδικασία το λεξικό μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τον ορθογραφικό έλεγχο μιας λέξης ή ενός κειμένου γενικότερα, αν το καλέσουμε μέσα από το κύριο menu του TASWORD. Μπορείτε επίσης να ψάξετε να βρείτε αν μια λέξη υπάρχει στο λεξικό αντικαθιστώντας κάποιο γράμμα της με το αγγλικό ερωτηματικό π.χ. a?? (αν όχι τίποτα άλλο η δυνατότητα αυτή θα χαροποιήσει ιδιαίτερα τους φίλους των αγγλικών σταυρόλεξων...). Τέλος δίνεται στο χρήστη η δυνατότητα να εμπλουτίσει το λεξικό με καινούριες λέξεις που πιθανώς να μην υπάρχουν, φπως για παράδειγμα τεχνικοί όροι. Μειονέκτημα όμως αποτελεί το όριο των 32 χαρακτήρων για κάθε λέξη, όριο που είναι μάλλον μικρό για μερικές πολυσύλλαβες λέξεις (που αν και σπάνιες πάντως υπάρχουν).

MASTERFILE +3

Το πακέτο αυτό είναι ένα προϊόν του επίσης πολύ γνωστού software house Campbell systems, και είναι θα λέγαμε η λογική εξέλιξη παλιότερων πακέτων της εταιρείας που πρωτοεμφανίστηκαν για τον ZX Spectrum το 1982!! Αυτή η τελευταία έκδοση του πακέτου αναπτύχθηκε σε έναν Amstrad PCW και φαίνεται ότι τελικά είναι η πιό ολοκληρωμένη. Οπως σε κάθε database, έτσι και εδώ τα δεδομένα αποθηκεύονται σε αρχεία, εγγραφές και πεδία με την διαφορά ότι εδώ μπορούμε να έχουμε δεδομένα με μεταβλητό μήκος χαρακτήρων. Μπορούν επίσης να απεικονισθούν οθόνες με πλάτος μέχρι 96 χαρακτήρων (!!!), αν φυσικά έχει γίνει η αντίστοιχη επιλογή στο "format display options". Το πακέτο είναι menu driven και οι προγραμματιστές έκαναν το καλύτερο δυνατόν για να αφήσουν περισσότερη ελεύθερη RAM στο χρήστη. ΧρησιμοπΠιώντας έναν υπολογιστή με 128 K μνήμης είναι ίσως λογικό το να δημιουργήσει κανείς files με μεγαλύτερο αριθμό εγγραφών, αλλά είναι τελικά φρονιμότερο να γίνουν πρώτα μερικοί υπολογισμοί στο χαρτί πριν ξεκινήσει κανείς να δουλέψει με το software. Το MASTERFILE +3 διαθέτει πάρα πολλά formats όσο αφορά τα κριτήρια σύμφωνα με τα οποία μπορεί να γίνει η αναζήτηση κάποιας πληροφορίας μέσα από τον όγκο των αποθηκευμένων δεδομένων. Η εκτύπωση μπορεί να γίνει είτε μέσω του παράλληλου είτε μέσω του σειριακού port του υπολογιστή. Τέλος το manual που συνοδεύει το πακέτο είναι κάτι παραπάνω από καλό και βρίσκεται στο επίπεδο του manual ενός αξιόλογου - ακριβού επαγγελματικού πακέτου.

Και τα τρία προγράμματα που αναφέρθηκαν μου φάνηκαν λίγο παράξενα , καθώς συνήθισα τα καλοφτιαγμένα icons και την ταχύτητα των 16-BIT μηχανημάτων. Δεν ξέρω αν θα υπάρξουν άνθρωποι που θα δουν τελικά τον Spectrum +3 σαν ένα επαγγελματικό εργαλείο. Πάντως για τους χομπίστες που θέλουν έναν καθαρά home υπολογιστή, ή ακόμα για σχΠλεία, συλλόγους ή άλλες ομάδες που θέλουν να κάνουν μια επαγγελματική δουλειά με κύριο ενδιαφέρον στο μικρό κόστος, η λύση του Spectrum +3 είναι ίσως ενδιαφέρουσα.

SPRITE

PRIVATE PICTURES

Παιχνίδι με DIGITIZED ΕΙΚΟΝΕΣ! σε δισκέτα 5¼

ΑΥΣΤΗΡΑ ΑΚΑΤΑΛΛΗΛΟ
(άνω των 18, κάτω των 100!)

ΓΙΑ PC / XT / AT 80386 / κ.λ.π. CGA-Hercules





ΚΕΡΔΙΣΤΕ PRIVATE PICTURES
ΧΑΡΙΣΤΕ PRIVATE PICTURES

ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ ΕΝΑ ΠΛΗΡΩΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟΝ PC ΣΑΣ!

ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

Ναι! Θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό «Η Ελληνική πλευρά των Personal Computers» για 1 χρόνο.
Μαζί με την έναρξη της συνδρομής μου θέλω να μου σταλεί ΔΩΡΕΑΝ

το μοναδικό PRIVATE PICTURES

★ Κόψτε το δελτίο και στείλτε το στη διεύθυνση ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότασση 9, 106 82, Εξάρχεια.

★ Το πρόγραμμα και η έναρξη 12μηνης συνδρομής θα σας σταλουν με αντικαταβολή.

ΟΝΟΜΑ:.....
ΕΠΩΝΥΜΟ:.....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:.....Τ.Κ.:.....
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ No.....
ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

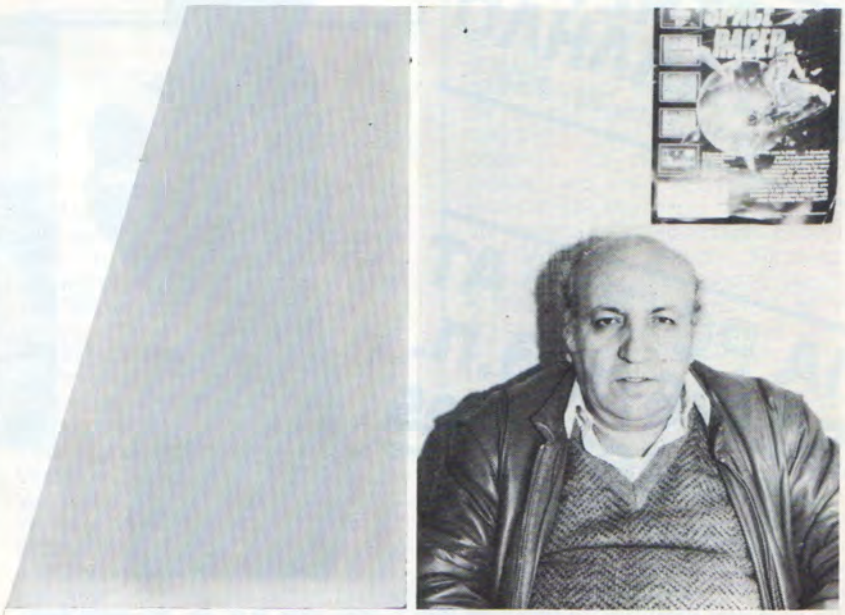
HOMO SPRITOUS

Η συνέντευξη του μήνα

GREEK SOFTWARE

Μια εταιρεία κοντά στις ανάγκες του χρήστη...

Συνέντευξη με τους υπεύθυνους της εταιρείας
κ.κ. Αντώνη Νάνο και Νίκο Δενικάρια
Του Γιάννη Στιβακτά



SPRITE: Κ. Νάνο απ' όσο ξέρω ξεκινήσατε σαν εισαγωγέας εκπαιδευτικών μηχανημάτων και επεκταθήκατε στα παιχνίδια. Πιστεύετε ότι τα παιχνίδια έχουν κάποια εκπαιδευτική αξία;

Α.ΝΑΝΟΣ: Ουσιαστικά νομίζω ότι έχουν. Από εκεί ο μικρός μαθητής θα αρχίσει να έρχεται σε επαφή με τον υπολογιστή, ο οποίος υπολογιστής είναι η "μέλλουσα γραφή" με την οποία θα πρέπει να εξοικειωθεί. Η γλώσσα που χρησιμοποιούν σήμερα οι computers είναι μάλλον δυσνόητη για τον μικρής ηλικίας χρήστη, και κατά συνέπεια ξεκινά απ' το παιχνίδι, μαθαίνει πως λειτουργεί ο computer, προχωρά μέσα στα διάφορα στάδια που έχει ένα παιχνίδι. Πολλές φορές δε το παιχνίδι δεν είναι απλά και μόνο ένα παιχνίδι, αλλά απαιτεί γνώσεις και ετοιμότητα που σίγουρα του δίνουν εκπαιδευτική αξία. Πιο πέρα από αυτό, όταν ένα παιδί πάρει ένα παιχνίδι στη μικρή του ηλικία του δημιουργείΐαι η περιέργεια να μπεί μέσα στο παιχνίδι, ν' αλλάξει τις διάφορες πίστες, να τις αποδιοργανώσει, να προσθέσει άπειρες ζωές, να κάνει γενικά πράγματα που απαιτούν μία γνώση. Μια γνώση που ο νεαρός την μαθαίνει σιγά - σιγά, παίζοντας αν θέλετε με τον υπολογιστή του.

SPRITE: Μήπως όμως αυτή η περιέργεια αποτελεί ορισμένες φορές το αρχικό στάδιο εξέλιξης ενός μελλοντικού "πειρατή";

Α.ΝΑΝΟΣ: Οχι δεν το νομίζω. Η πειρατία είναι μόνο από τα καταστήματα - ορισμένα "κακά" καταστήματα - και όχι από τον νεαρό. Ο νεαρός του έχουν δώσει παράδειγμα τα ίδια τα καταστήματα, που ορισμένα από αυτά έχουν παρερμηνεύσει την έννοια του εμπορίου προγραμμάτων για υπολογιστές, και που νομίζω πως έφτασε η στιγμή να καταλάβουν και ορισμένα άλλα πράγματα για τα οποία θα μιλήσουμε αργότερα. Ο νεαρός όμως πήρε παράδειγμα από αυτούς που του είπαν "φέρε μου ένα παιχνίδι να σου κάνω ανταλλαγή" προωθώντας τον έτσι στην πειρατία το ίδιο το μαγαζί και όχι η φυσική περιέργεια για τον ίδιο τον υπολογιστή.

Πολλές φορές το παιχνίδι δεν είναι απλά και μόνο ένα παιχνίδι, αλλά απαιτεί γνώσεις και ετοιμότητα που σίγουρα του δίνουν εκπαιδευτική αξία.

SPRITE: Τώρα που τα πνευματικά δικαιώματα του software κατοχυρώνονται και επίσημα από την Ελληνική νομοθεσία, εσείς τί σκοπεύετε να κάνετε για να σταματήσετε την πειρατεία, που φυσικά σας πλήττει;

Α. ΝΑΝΟΣ: Εμείς κατ' αρχήν πιστεύουμε ότι από τότε που βγήκε ο νόμος η πειρατία όχι μόνο δεν περιορίστηκε αλλά αυξήθηκε ακόμα παραπάνω, και υπάρχουν άτομα που συνεχίζουν να αντιγράφουν χωρίς να λογαριάζουν κανένα. Αυτό είναι λάθος τους. Διότι όποιος πιαστεί τώρα - όχι από εμάς αλλά από τις ίδιες τις εταιρείες οι οποίες έχουν αρχίσει να κάνουν έρευνες, και θα έρθει καμμιά είδηση από το εξωτερικό που θα μας αναγκάσει να πιάσουμε κάποιον και να τον στείλουμε φυλακή - και δεν νομίζω ότι αξίζει τον κόπο να πάει κανείς φυλακή - όντως φυλακή αυτή την φορά - και να πληρώσει την αποζημίωση που θα ζητάν οι εταιρείες, μόνο και μόνο για να κάνουν μερικές κόπιες. Θεωρώ πως είναι καιρός να σκεφτούν όλοι ότι κάποτε υπήρχε μια ασυδοσία, δεν υπήρχαν δικαιώματα, ενώ τώρα τα

πράγματα έχουν αλλάξει υπάρχουν και δικαιώματα και ξένες εταιραίες που ενδιαφέρονται για την Ελληνική αγορά.

SPRITE: Είπατε ότι η κατάσταση αυτή πλήττει τις εταιρείες κατασκευής προγραμμάτων και κάποια στιγμή, θα έρθει κάποια εταιρεία από το εξωτερικό για να κλείσει κάποιον φυλακή. Εσείς σαν αντιπρόσωποι έχετε επίσης συμφέρον να μην υπάρχει πειρατεία. Τί κάνετε εσείς γι' αυτό; Στηρίζεστε απλά και μόνο στην "καλή πίστη" ότι δεν θα κάνουν πειρατία;

Α.ΝΑΝΟΣ: Εμείς έχουμε ειδοποιήσει δύο τρείς οι οποίοι δεν παίρνουν καθόλου - ούτε για τα "μάτια" - παιχνίδια παρά παίρνουν ένα μονάχα για να το κάνουν αντιγραφή, ότι από εδώ και πέρα θα πρέπει να παίρνουν κανονικά παιχνίδια και να σταματήσουν να αντιγράφουν τουλάχιστον τα δικά μας προγράμματα. Αν νομίζουν ότι είναι ακόμα λόγια τότε αν συμβεί τίποτα αύριο σίγουρα δεν θα φταίμε εμείς. Και δεν θα πρέπει κανένα κατάστημα να παραπονεθεί διότι εμείς στα συμβόλαια που έχουμε υπογράψει με τις εταιρείες έχουμε αναλάβει την υποχρέωση να διαφυλάττουμε και τα νόμιμα συμφέροντα τους. Αρα αν κάποια εταιρεία κάνει μήνυση εμείς θα είμαστε μάρτυρες του αδικήματος και επιπλέον θα ζητήσουμε και τα διαφυγόντα μας κέρδη. Γιατί εμείς πληρώνουμε φόρους, δασμούς, ΦΠΑ και όλα τα υπόλοιπα νόμιμα τέλη και είναι φυσικό να ζητήσουμε κάποια αποζημίωση την οποία και θα πάρουμε. Καί η θα μας δώσει την αποζημιωση ή θα πάει φυλακή. Και η φυλακή είναι βαριά κουβέντα αλλά εδώ που φτάσαμε δεν υπάρχει άλλη λύση.

SPRITE: Σε μια παλιότερη συζήτηση που είχαμε κάνει, θυμάμαι ότι μου είχατε πεί ότι είσαστε - χρησιμοποιώ τα δικά σας λόγια - " η μφνη εταιρεία που έχει πραγματικά και ουσιαστικά δικαιώματα αντιπροσώπευσης ξένων εταιρειών στην Ελλάδα". Δεν ξέρω αν κάνω λάθος - αν κάνω λάθος με διορθώνετε - αλλά θα ήθελα να μου πείτε τί εννοείτε με αυτό;

Α.ΝΑΝΟΣ: Εμείς με κάθε εταιρεία που συνεργαζόμαστε υπογράφουμε συμβόλαιο. Το συμβόλαιο αυτό είναι επίσημο και είναι συντεταγμένο στην Αγγλία ή στην Γαλλία ανάλογα με την εταιρεία. Τα συμβόλαια αυτά αναφέρουν όλους τους όρους συνεργασίας πώς θα δουλεύουμε, πώς θα πληρώνουμε, τί υποχρεώσεις έχουΘε ενώ παράλληλα μας ελέγχουν στο τί πουλάμε και τί δεν πουλάμε, και κάνουν δειγματοληπτικούς ελέγχους στην αγορά για να εξακριβώσουν αν τα προγράματα που διακινούμε είναι πράγματι αυτά που μας προμηθεύουν.Εμείς ότι έχουμε το φέρνουμε απ' έξω και αυτό είναι μέσα στους όρους της συμφωνίας μας. Και όπως καταλαβαίνετε αυτοί οι όροι πρέπει να τηρηθούν πλήρως γιατί δεν θα κάναμε βέβαια ποτέ την ανοησία να πληρώσουμε μερικά εκατομμύρια σαν διαφυγόντα κέρδη σε κάποια ξένη εταιρεία.

SPRITE: Δηλαδή όλα τα παιχνίδια που κυκλοφορείται έρχονται όπως είναι κατευθείαν από το εξωτερικό, μαζί ίσως και με την συσκευασία τους χωρίς να φτιάχνετε τίποτα εδώ;

Α. ΝΑΝΟΣ: Εμείς δεν φέρνουμε κανένα προϊόν έτοιμο ή όπως το λέμε εμείς finished good. Αλλωτε μας στέλνουν master δισκέτα ή σε κάποια άλλη μορφή ανάλογα με την εταιρεία και το είδος της συμφωνίας που έχουμε μαζί. Γενικά δεν υπάρχει κάποιος συγκεκριμένος τρόπος εισαγωγής των προγραμμάτων.

SPRITE: Απ' ότι ξέρω ήδη έχετε αρκετές εταιρείες που αντιπροσωπεύετε. Θεωρήτε αυτόν τον αριθμό εταιρειών ικανοποιητικό ή μήπως στους μελλοντικούς σας στόχους είναι και η αντιπροσώπευση και άλλων εταιρειών;

Και όταν λέω ιδιαιτερότητα εννοώ ότι οι Ελληνες χρήστες έχουν σε πολύ μεγάλο βαθμό διαμορφωμένες προτιμήσεις. Ενα 80% των παιχνιδιών που πωλούνται είναι shoot 'em up δηλαδή πολεμικά και διαστημικά παιχνίδια.

Α.ΝΑΝΟΣ: Κάθε μέρα σχεδόν επικοινωνούν μαζί μας εταιρείες από το εξωτερικό και μας ζητούν να τους αντιπροσωπεύσουμε στην Ελλάδα, και αυτό γιατί έχουμε δημιουργήσει ένα πολύ καλό όνομα στο εξωτερικό.Μας ξέρουν και μας εμπιστεύονται. Βεβαίως έχουμε αρκετές εταιρείες - τα νούμερα ίσως δεν έχουν σημασία - αλλά από την άλλη μεριά δεν θέλουμε να βάλουμε στην αγορά πάρα πολλές εταιρείες διότι μετά θα επέλθει κορεσμός και δεν θα μπορούν ούτε τα παιδιά να αγοράσουνε ούτε και εμείς να ανταπεξέλθουμε. Και όταν λέω να ανταπεξέλθουμε εννοώ ότι τα παιχνίδια πιθανώς θα μας μένουν stock, γιατί η Ελληνική αγορά έχει ένα νούμερο Α που μπορεί να απορροφήσει και από κεί και πέρα δεν μπορεί να γίνει τίποτα.

SPRITE: Οι τίτλοι των παιχνιδιών που έρχονται στην Ελλάδα είναι δική σας επιλογή ή είστε υποχρεωμένοι βάση των συμβολαίων που έχετε να εισάγετε ότι τίτλο κυκλοφορούν οι εταιρείες;

Α. ΝΑΝΟΣ: Είναι δική μας επιλογή διότι η Ελληνική αγορά έχει μια ιδιαιτερότητα. Και όταν λέω ιδιαιτερότητα εννοώ ότι οι Ελληνες χρήστες έχουν σε πολύ μεγάλο βαθμό διαμορφωμένες προτιμήσεις. Ενα 80% των παιχνιδιών που πωλούνται είναι shoot 'em up δηλαδή πολεμικά και διαστημικά παιχνίδια. Το υπόλοιπο 20% είναι διάφορα άλλα παιχνίδια. Αν φέρουμε ένα παιχνίδι στρατηγικό ή γενικά εγκεφαλικό το κοινό δεν κάθετε να το παίξει γιατί απλούστατα βαριέται. Αυτή την εποχή έχουμε για παράδειγμα ένα πολύ ωραίο παιχνίδι από την Αγγλία με ερωτήσεις για sport, ποιός όμως στην Ελλάδα ξέρει π.χ. για cricket; Κι όμως πρόκειται για ένα συναρπαστικό παιχνίδι που χρησιμοποιεί μαζί και το video, αλλά το οποίο δεν μπορούμε να φέρουμε γιατί ξέρουμε ότι θα είναι περιορισμένος ο αριθμός των κομματιών που θα πουλήσουμε. Γενικά θα πρέπει να πούμε και πάλι ότι τα παιχνίδια που είναι πέρα από shoot 'em up δεν πουλάνε. Εχουμε στο παρελθόν πειραματιστεί και το έχουμε διαπιστώσει.

SPRITE: Νομίζετε ότι αυτό είναι μια συνειδητή επιλογή του κοινού ή μήπως το κοινό έχει συνηθίσει έτσι;

Α.ΝΑΝΟΣ: Εγώ νομίζω ότι είναι συνήθεια που έχει αποκτηθεί από τα πρώτα παιχνίδια που ήρθαν στην Ελλάδα, τότε που δεν υπήρχε κανείς επίσημος αντιπρόσωπος. Είναι πολλές φορές και τα διάφορα πολεμικά - διαστημικά έργα που προβάλλονται στην τηλεόραση ή τους κινηματογράφους, και επίσης μην ξεχνάμε και τις arcade machines. Και δυστυχώς την μεγαλύτερη επιτυχία σημειώνουν τα πολεμικά παιχνίδια. Εμείς προσωπικά προσπαθούμε σιγά σιγά να δενουμε και άλλου είδους παιχνίδια στο κοινό, πιό διασκεδαστικά και πιό εγκεφαλικά. Παιχνίδια που χρειάζονται και κάποια πνευματική προσπάθεια πέρα από την δεξιοτεχνία στο joystick. Απόδειξη ότι μερικά από τα καλύτερα μας παιχνίδια δεν είναι πολεμικά. Ούτε επίσης φέρνουμε παιχνίδια που έχουν στο εξώφυλλο κάποιον που σκοτώνει ενώ στην ουσία το ίδιο το παιχνίδι δεν είναι καθαρά πο-

λεμικό, αλλά απλά και μόνο προσπαθεί μέσα από το εξώφυλλο να δελεάσει τον αγοραστή.Εμείς κυκλοφορούμε τώρα το Pacmania ένα παιγνίδι όμορφο, ήσυχο,με ωραίες πίστες, ωραία μουσική και μπορεί να το παίξει κάποιος από οχτώ χρονών μέχρι πενήντα. Είναι τόσο ωραίο και τόσο διασκεδαστικό που απευθύνεται σ' όλες τις ηλικίες.

SPRITE: Τί νομίζετε ότι είναι το πιό σημαντικό στοιχείο που εξασφαλίζει την εμπορική επιτυχία ενός παιχνιδιού;

Α. ΝΑΝΟΣ: Σήμερα υπάρχει η δυνατότητα της πολύ γρήγορης πληροφόρησης, και η διαφήμιση κάνει σχεδόν πλύση εγκεφάλου στον υποψήφιο αγοραστή. Μ' αυτό εννοώ πώς όταν ο νεαρός ή ο ενήλικας - γιατί έχει αποδειχθεί ότι και οι μπαμπάδες παίζουν παιχνίδια μαζί με τα παιδιά τους - πηγαίνει να αγοράσει κάποιο παιχνίδι έχει ήδη επηρεαστεί από την διαφήμιση και τις κριτικές στα περιοδικά και ήδη έχει διαμορφώσει μια γνώμη για το τί είναι αυτό που θα αγοράσει. Υπάρχει δηλαδή μια σειρά από διαδικασίες που προηγούνται αν θέλετε της εμφάνισης ενός παιχνιδιού έτσι ώστε ο χρήστης να ξέρει τί είναι αυτό που θέλει ή όχι.

SPRITE: Δηλαδή αυτό είναι που κατά την γνώμη σας μετράει περισσότερο...

Α.ΝΑΝΟΣ: Ναί γιατί ο αγοραστής ξέρει τί θα πάρει, χωρίς όμως αυτό να αποκλείει την περίπτωση ορισμένες φορές το παιχνίδι να μην είναι αυτό που δείχνει. Γι' αυτό μερικές φορές βλέπουμε και στα review να ξεκινούν λέγοντας πώς ένα παιχνίδι είναι εντυπωσιακό και στο τέλος βλέπεις να συγκεντρώνει βαθμολογία 40%-50%.

SPRITE: Εξάλλου και μια review, είτε καλή είτε κακή δεν παύει να είναι μια προσωπική άποψη του γράφοντος...

Α.ΝΑΝΟΣ: Ναί αλλά μην ξεχνάτε ότι το review δεν είναι μόνο σε ένα περιοδικό αλλά σε πολλά και έτσι διαμορφώνεται μια τελική γνώμη για το παιχνίδι.

SPRITE: Απ' ότι είδα στις διαφημίσεις σας στα περιοδικά χρησιμοποιείτε ένα σλόγκαν που λέει ότι "προτιμάτε τα original παιχνίδια για την ασφάλεια του υπολογιστή σας". Τί εννοείτε με αυτό;

Α.ΝΑΝΟΣ: Κυττάξτε, επειδή στην Ελλάδα το κόστος της αγοράς ενός υπολογιστή είναι σχετικά υψηλό, και επειδή όπως ίσως θα γνωρίζεται υπάρχει κάποιος ιός που προσβάλλει τα κυκλώματα του υπολογιστή, με αποτέλεσμα την τελικό "θάνατο" του, προτρέπουμε τους χρήστες να αγοράζουν προγράμματα εταιρειών προστατεύοντας με αυτόν τον τρόπο τον υπολογιστή τους. Και δεν νομίζω ότι αξίζει τον κόπο να ρισκάρει κανείς να χάσει τον computer του χωρίς να το καταλάβει, γλιτώντας μόνο ένα σχετικά μικρό ποσό που διαφέρει το πειρατικό από το αυθεντικό πρόγραμμα. Γι αυτό και συνιστούμε στο κοινό να αγοράζει μόνο επώνυμα προϊόντα.

Δυστυχώς την μεγαλύτερη επιτυχία σημειώνουν τα πολεμικά παιχνίδια. Εμείς προσωπικά προσπαθούμε σιγά σιγά να δίνουμε και άλλου είδους παιχνίδια στο κοινό, πιό διασκεδαστικά και πιό εγκεφαλικά.

SPRITE: Και φυσικά αποκλείεται η περίπτωση να υπάρχει ιός σε κάποιο αυθεντικό πρόγραμμα, ή έστω αν υπάρχει θα μπορεί ο χρήστης να ζητήσει ευθύνες από τηΛ εταιρεία;

Α.ΝΑΝΟΣ: Κατ' αρχήν τα αυθεντικά προγράμματα είναι ελεγμένα και είναι αδύνατον να έχει εισχωρήσει κάποιος ιός μέσα σ' αυτά.

Ν.ΔΕΝΙΚΑΡΙΑΣ: Εκτός βέβαια και να έχουμε να κάνουμε με περίπτωση σαμποτάζ. Μην ξεχνάτε ότι ο ιός τοποθετείται μέσα στο πρόγραμμα και φυσικά δεν μπορεί να "κολλήσει" με τον αέρα. Στα πειρατικά προγράμματα είναι δυνατόν κάποιος από τους μεγάλους διεθνείς πειρατές οι οποίοι τροφοδοτούν τα μαγαζιά, ποιός μας διαβεβαιώνει ότι δεν έχει τοποθετήσει κάποιον ιό; Η ακόμη και κάποιος πιτσιρικάς που θέλει κακόγουστα να γελάσει δίνει μια κόπια σε ένα μαγαζί και από εκεί ο ιός μεταδίδεται και κάνει ζημιά σε ένα σωρό άλλους χρήστες.

Α. ΝΑΝΟΣ: Επιπλέον πολλές φορές τα πειρατικά προγράμματα έρχονται μισά, χωρίς όλες τους τις πίστες χωρίς μουσική και γενικά διάφορες ελλείψεις. Αυτά είναι συνήθως κλεμμένα από την Αγγλία σε κάποιο προ-στάδιο της κατασκευής τους. Κατά την γνώμη μου αυτό είναι διπλή απάτη, και προς τον κατασκευαστή και προς τον αγοραστή του προγράμματος.

SPRITE: Για να κλείσουμε την συνέντευξη θα ήθελα να μου πείτε λίγα λόγια και για τις άλλες δραστηριότητες της εταιρείας καθώς και για τα παιχνίδια οπτικού δίσκου που από ότι ακούμε έκαναν ήδη την εμφάνιση τους.

Ν. ΔΕΝΙΚΑΡΙΑΣ: Κατ' αρχάς να πούμε για τον οπτικό δίσκο. Μόλις τώρα τα Χριστούγεννα θα κυκλοφορήσουν και στην Αγγλία τα πρώτα παιχνίδια αυτού του είδους σε μια τιμή που είναι πάρα πολύ υψηλή και για την Αγγλία. Καταλαβαίνετε λοιπόν πως αυτή η ήδη υψηλή τιμή στην Ελλάδα θα πολλαπλασιαστεί λόγω των φόρων και των δασμών και θα γίνει ακόμα υψηλότερη. Και δεν νομίζω τουλάχιστον για εφέτος ότι κάτι τέτοιο θα κυκλοφορήσει στην Ελλάδα από την στιγμή που ακόμα και στην Αγγλία βρίσκεται ακόμα σε πειραματικό στάδιο, και από ότι ξέρω υπάρχει μόνο ένας συγκεκριμένος τίτλος. Υστερα θα πρέπει να φανεί αν τυχόν υπάρχουν κάποιες τεχνικές δυσκολίες στο παίξιμο και ακόμα μην ξεχνάτε ότι και τα μηχανήματα οπτικού δίσκου είναι ακόμη πάρα πολύ λίγα. Οσο αφορά τις δικές μας δραστηριότητες σαν εταιρεία έχω να πι ότι ήδη έχουμε επεκταθεί, έχουμε πάρει την αντιπροσωπεία των πασίγνωστων joysticks της Quickshot, τα οποία μπορούν πια να χαίρονται οι χρήστες σε πάρα πολύ φτηνές τιμές. Μέχρι τώρα τα καταστήματα τα προμηθευόντουσαν από διάφορους παράλληλους εισαγωγής με αποτέλεσμα να διαμορφώνονται πολύ υψηλές τελικές τιμές. Αρκεί μόνο να σας πώ πως η καινούρια λιανική είναι η παλιά χονδρική. Οσο αφορά για τα Χριστούγεννα έχουμε και εμείς μια έκπληξη, ένα πάρα πολύ ωραίο παιχνίδι της Loriciel, το οποίο είναι ένα ραλλυ - ράλλυ με όλη την σημασία της λέξεως, σαν το ράλλυ Ακρόπολις για παράδειγμα - που παρόμοιο του δεν έχει ξανακυκλοφορήσει στην αγορά. Το δε πακέτο θα κυκλοφορήσει μαζί με το πρωτότυπο αυτοκίνητο - μινιατούρα (PORSCHE 944) αυτούς που θέλουν να το βάλουν στην συλλογή τους. Ακόμα θα ήθελα να προσθέσω ότι εισάγουμε και κάρτες PC της Ιαπωνικής εταιρείας Fastronic, τις οποίες διαθέτουμε σε πολύ ανταγωνιστικές τιμές. Επεκτεινόμαστε συνεχώς στο χώρο των περιφερειακών για PC τα οποία νομίζω ότι αυτή την στιγμή σημειώνουν ανοδική πορεία στην αγορά.

SPRITE



GAMES SERVICE

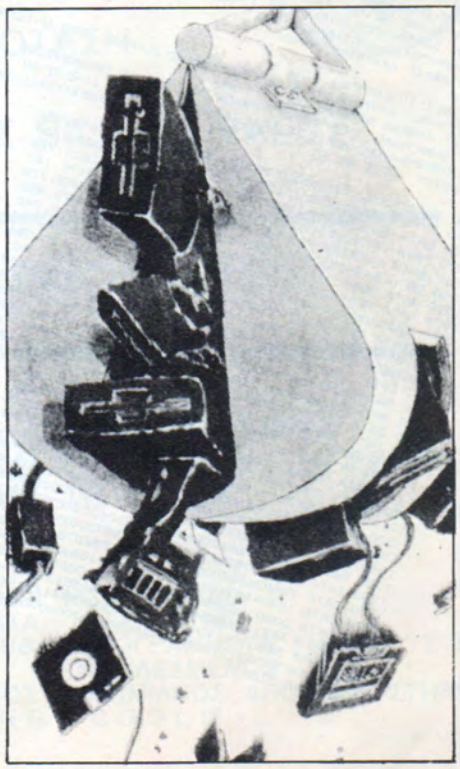
Λάμπρος "FIRE" Ποταμιάνος

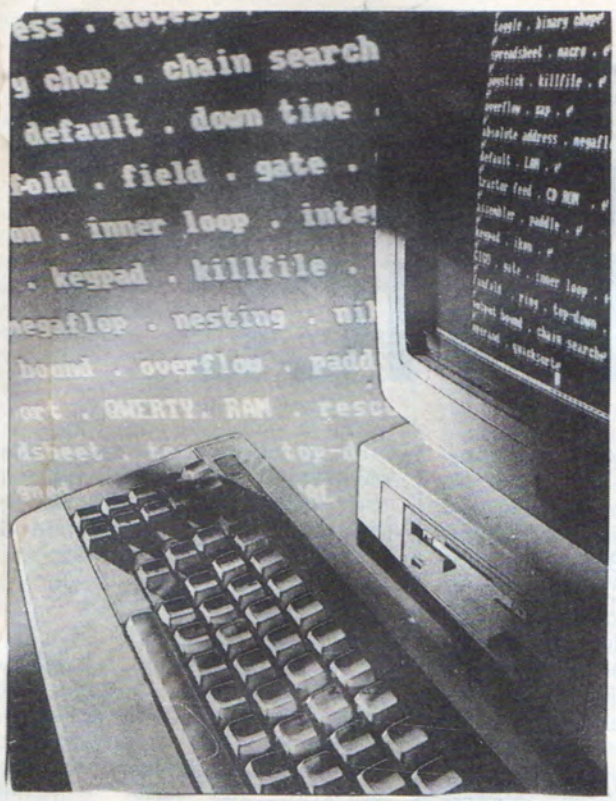
Και πάλι μαζί για άλλον ένα μήνα με επεμβάσεις και περνάμε κατευθείαν στο ψητό. Αυτόν το μήνα έχουμε επεμβάσεις μόνο για Amstrad και συγκεκριμένα για το Buggy boy, το Advanced Tactical Fighter, το Flying Shark, το Beyond the Ice Palace, και το Target Renegade. Στο Buggy boy αποκτάτε άπειρο χρόνο ενώ στο Flying Shark τα όπλα των εχθρών σας παθαίνουν εμπλοκή και ο μόνος τρόπος για να χάσετε, είναι να ακουμπήσετε κάποιο αεροπλάνο ή σάρκα. Στο A.T.F. μπορείτε να αποκτήσετε άπειρες ζωές, δυνατότητα μεταφοράς πολλών βλημάτων και καυσίμων, άπειρες σφαίρες για το κανόνι σας και άλλα. Στο Target Renegade αποκτάτε 255 ζωές (και οι 2 παίκτες) και άπειρο time. Ετσι θα μπορέσετε να τελειώσετε άνετα το παιχνίδι.

Τέλος στο Beyond the Ice Palace δεν σας δίνουμε άπειρες ζωές, αλλά την δυνατότητα να σκοτώνετε τα διάφορα τέρατα με λιγότερες βολές από το κανονικό. Ακόμα, όταν χάνετε μια ζωή, ο χρόνος για τον οποίο είστε αθάνατος (που αρχικά είναι γύρω στα 5 δευτερόλεπτα) γίνεται περίπου 30-40 δευτερόλεπτα. Ισως να νομίσετε ότι αυτό δεν είναι χρήσιμο, αλλά με λίγη εξάσκηση θα μπορέσετε να τελειώσετε το παιχνίδι. Γι'αυτόν το μήνα τελειώσαμε και περιμένουμε τα tips και τις επεμβάσεις σας στην διεύθυνση του περιοδικού με την ένδειξη "GAMES SERVICE" στον φάκελο.

Καλή διασκέδαση.

```
1 ' ARCANOID II - COMMODORE
10 PRINT CHR$(147)
20 FOR F=2816 TO 2920:READ A:POKE F,A:NEXT
30 SYS 2816
40 DATA 162,87,189,17,11,157,128,1,202
50 DATA 16,247,162,255,154,76,128,1
60 DATA 32,86,245,169,144,141,240,3
70 DATA 169,1,141,245,3,76,167,2
80 DATA 169,32,141,84,3,169,162,141
90 DATA 85,3,169,1,141,86,3,76
100 DATA 0,8,169,176,141,115,1,169
110 DATA 1,141,116,1,173,18,208,96
120 DATA 169,173,141,255,9,162,7,189
130 DATA 205,1,157,0,61,202,16,247
140 DATA 162,0,160,61,142,250,255,140
150 DATA 251,255,76,212,6,169,255,141
160 DATA 67,3,76,88,55,76,212,6
```






```
1 ' BEYOND THE ICE PALACE POKES
2 ' BY LAMBROS POTAMIANOS
3 ' FOR THE ORIGINAL 6128 DISC VERSION
4 ' WHEN YOU LOSE A LIFE YOU'LL BE INDESTRUCTIBLE FOR MORE SECONDS THAN NORMAL
5 ' ALSO MOST MEANIES WILL BE KILLED WITH LESS SHOTS THAN NORMAL
10 MODE 2:PLOT 22,1
20 '
30 MEMORY &9FD7:ADDR=&9FD8:LN=0:LINENMB=1000
40 READ A$:IF A$="STOP" THEN 110
50 SUM=0
60 FOR N=1 TO LEN(A$) STEP 2
70 BYTE=VAL("&"+MID$(A$,N,2)):SUM=SUM+BYTE:POKE ADDR,BYTE:ADDR=ADDR+1:LN=LN+1
80 NEXT N:READ A$:SUM1=VAL("&"+A$)
90 IF SUM<>SUM1 THEN PRINT "ERROR AT LINE ";LINENMB:STOP
100 LINENMB=LINENMB+10:PLOT (LINENMB-1000)/10,1:GOTO 40
110 LOCATE 30,12:PRINT"HERE WE GO!!";:CALL &9FD8
120 '
1000 DATA DD2190A8DD360028DD36071FDD360980DD360D,766
1010 DATA 03DD360F62DD36100ADD36112DDD361232DD36,662
1020 DATA 18FF3120A221EBA006091100B0CD77BC210001,678
1030 DATA CD83BCCD7ABCF5C5D5E5CD0001E1D1C1F121E1,CB7
1040 DATA A0060A1100A8CD77BC2100C0CD83BCCD7ABC21,87A
1050 DATA F4A0060C1100A8CD77BC210001CD83BCCD7ABC,890
1060 DATA 2100A1060B1100A8CD77BC210098CD83BCCD7A,788
1070 DATA BC210BA1060B1100A8CD77BC21009CD83BCCD7A,7DD
1080 DATA 7ABC2116A1060A1100A8CD77BC210090CD83BCCD,79C
1090 DATA CD7ABCF3310001AF017EFAED79018D7FED4921,91A
1100 DATA 00881100860100 02EDB011008E010002EDB011,50F
1110 DATA 0096010002EDB0210090110 09E010002EDB011,547
1120 DATA 00A6010002EDB01100AE010002EDB021009811,56F
1130 DATA 00B6010002EDB01100BE010002EDB0C32EA153,6AA
1140 DATA 4352454 54E2E42494E494E54524F2E42494E4D,554
1150 DATA 41494E434F44452E42494E5041474533031322E,4D8
1160 DATA 42494E5041474533334352E42494E5041474536,4EC
1170 DATA 372E42494E6100000000000000000000000000,19F
1180 DATA 3E3E32800D3EFF32810D3E013225818C3000100,4AA
1190 DATA 4259204C414D42524F5320504F54414D49414E,544
1200 DATA 4F5320332F392F38382E53555045524C4F434B,4E2
1210 DATA 20424954455320544845204455535400000000,3F8
1410 DATA STOP
```

```
1 ' BUGGY BOY - AMSTRAD
2 ' INFINITE TIME
10 MODE 1:MEMORY 9999
20 FOR F=&9C00 TO &9C16
30 READ A$:A=VAL("&"+A$)
40 POKE F,A
50 NEXT F
60 LOAD "BUGGY"
70 IF PEEK(&9B00)=&11 THEN CALL &9C00
80 POKE &9C04,&75:CALL &9C00
90 DATA 21,09,9C,22,7E,9B,C3,00,&9C00
100 DATA 9B,3E,C9,32,7F,5E,C3,88,4C
```

```
1 ' TARGET RENEGADE POKES BY LAMBROS POTAMIANOS
2 ' INFINITE TIME AND 255 LIVES FOR BOTH PLAYERS
3 ' FOR THE ORIGINAL 6128 DISC VERSION
4 ' DON'T BLAME ME FOR THE LONG LISTING, IT'S OCEAN'S FAULT
10 MEMORY &A054:MODE 2:PLOT 33,1
30 ADDR=&A055:LN=0:LINENMB=1000
40 READ A$:IF A$="STOP" THEN 110
50 SUM=0
60 FOR N=1 TO LEN(A$) STEP 2
70 BYTE=VAL("&"+MID$(A$,N,2)):SUM=SUM+BYTE:POKE ADDR,BYTE:ADDR=ADDR+1:LN=LN+1
80 NEXT N:READ A$:SUM1=VAL("&"+A$)
90 IF SUM<>SUM1 THEN PRINT "ERROR AT LINE ";LINENMB:STOP
100 LINENMB=LINENMB+10:PLOT (LINENMB-1000)/10,1:GOTO 40
110 PRINT "HERE WE GO !!":FOR F=1 TO 10:FRAME:NEXT:CALL &A055
120 '
1000 DATA F33100C0218AA0CD61A0183C0610AFC5F54648,85E
1010 DATA 23E5CD32BCE1F13CC110F17EE5CD0EBCE12346,AD7
1020 DATA 48CD38BCF301547F3E10ED79ED49C9000D1A10,7BA
1030 DATA 0F0912141701020B0A180306000003E01017E,14C
1040 DATA FAED793C327FA2000000218CA216000E49CDA3,71B
1050 DATA A13E03327FA2CDFCA03E01210001D9017EFAAFED79,740
1060 DATA A03E02210001CD47A1210001D9017EFAAFED79,510
1070 DATA AF32CE0132CF0132D0013D3236263238260000,5B6
1080 DATA 000000000018D7FD9FBE93E28180 AF0101BC,5B6
1090 DATA ED4904ED79C93E0F01547FED79ED493DF20BA1,901
1100 DATA C93E033283A2210004055 0E48CDA3A121005055,644
1110 DATA 0E48CDA3A1010001210051110411AAE200E23,446
1120 DATA 130B78B120F5218A23520D4C7C9DD219CA24F,8D6
1130 DATA DD7E00B9280ADD23DD23DD23DD2318F0DD5601,882
1140 DATA DD5E02DD46033E0693B838077B903D4FC30FA1,7AB
1150 DATA 0E05C5F5E5D5CD8FA1D1E1F1C15F789347CB23,B87
1160 DATA CB237C8371E011418D67A3273A2327CA222D0,778
1170 DATA A17B327EA279328 0A21176A2CDECA1179A22100,94B
1180 DATA D0A179327EA23280A21176A2CDECA11784A2CB6E,B81
1190 DATA 20F41170A2CDD6A11174A2CDECA12184A2CB6E,83C
1200 DATA 00CDF4A1C9CDE7A11174A2CDECA12184A2C110F7017EFB,926
1210 DATA 28F3C9013FA2180B0121A22184A218030116A2,5C8
1220 DATA ED430EA21A4713C51A13CD45A2C110F7017EFB,83C
1230 DATA 111020C316A20CED78770D23ED78F216A2A220,7A5
1240 DATA F22184A2ED78FEC038FA0CED78770D23ED78F23F,ADO
1250 DATA 20FDED78A320EA3A85A2E604C037C9ED78F1CED,B4E
1260 DATA A2C9017EFBF5ED78730FB873002F1C9F1OCED78,8C7
1270 DATA 790D3E053D0020FCC9C506F5ED781F38FBED78,490
1280 DATA 1F30FBC110F0C9030F0000000000000000000000,132
1290 DATA 0000010305 2AFF0000000000000000000000,4C7
1300 DATA 4841434B45442041E442046554348454424042,551
1310 DATA 59204C414D4252 4F5320504F54414D49414E4F,1AB
1320 DATA 532031 2F392F38380000000000000000000000,
1330 DATA STOP
```

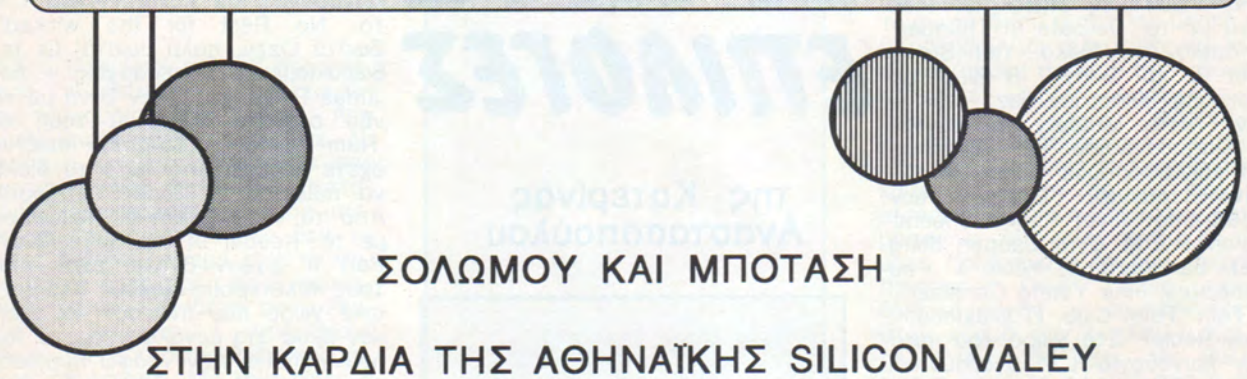


SPRITE'89 show

COMPUTER MARKET
14 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΚΑΙ ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ SHOW ΓΙΑ HOME ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

COMPUTER MARKET 2



ΣΟΛΩΜΟΥ ΚΑΙ ΜΠΟΤΑΣΗ

ΣΤΗΝ ΚΑΡΔΙΑ ΤΗΣ ΑΘΗΝΑΪΚΗΣ SILICON VALEY

ΣΑΒΒΑΤΟ 14 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ 1989

ΕΛΑΤΕ ΟΛΟΙ ΣΤΟ SPRITE SHOW ΝΑ ΔΕΙΤΕ ΑΠΟ ΚΟΝΤΑ
ΟΛΑ ΤΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ GAMES ΤΗΣ OCEAN ΚΑΙ ΤΗΣ GREEK SOFTWARE
ΣΤΟΥΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΥΣ HOME ΤΟΥ 1989

ΔΙΑΣΤΗΜΙΚΑ GAMES !
ΠΡΟΚΛΗΤΙΚΑ GAMES.....!
ADVENTURES !
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ !
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ - ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ !
ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ !

ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΙ ΜΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ !
ΑΝΑΨΥΚΤΙΚΑ - ΓΛΥΚΑ 1989 !
ATARI CLUB - ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ !
SPECIAL ΠΡΟΣΚΑΛΕΣΜΕΝΟΣ
Ο ΛΑΜΠΡΟΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΣΤΗΛΗ:
H A C K I N G S C O O L !!!

ΕΛΑΤΕ ΝΑ ΓΙΟΡΤΑΣΟΥΜΕ ΟΛΟΙ ΜΑΖΙ ΣΤΙΣ 14 ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΥ ΣΤΟ COMPUTER MARKET 2.
1002 ΕΚΠΛΗΞΕΙΣ ΜΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ



SPRITE ΕΠΙΛΟΓΕΣ

της Κατερίνας Αναστασοπούλου

Γειά σας!

Επιτέλους ήρθανε οι διακοπές των Χριστουγέννων και ελπίζω να ξεκουραστούμε όλοι λιγάκι, να κάνουμε πράγματα που τις υπόλοιπες μέρες του χρόνου δεν προλαβαινουμε αλλά κυρίως να διασκεδάσουμε όσο το δυνατόν περισσότερο! Γι'αυτό μη διστάζετε, μπήτε στο αυτοκίνητο και τρέξτε στη Πάρνηθα για χιονοπόλεμο με τους φίλους σας, παίξτε σκάκι (αλήθεια μήπως έχει αραχνιάσει σε καμμιά γωνιά το κακόμοιρο;), χορέψτε, αγοράστε δώρα για τους άλλους και για τον εαυτό σας αν σας κάνει κέφι.
Και επειδή οι δίσκοι είναι ένα από τα πράγματα που θα κάνετε δώρο και στον εαυτό σας και στους άλλους όπως φαντάζομαι, ας αρχίσουμε απ' αυτούς. Οι καινούργιοι δίσκοι είναι πολλοί όπως άλλωστε αναμένονταν, λόγω εορτών. Ανάμεσα τους υπάρχουν κυκλοφορίες πολύ σημαντικές όπως των Pink Floyd με το "Delicate of Thunder" με διπλό live δίσκο, του Steve Miller με το "Born 2 B Blue" με διασκευές κλασικών jazz επιτυχιών, Freddie Mercury, του Βαγγέλη Παπαθανασίου (το Antartica που κυκλοφορούσε μόνο σε CD στην Ιαπωλία). Επίσης των Supertramp (live), της Sheena Easton, R.E.M. Cynti Lauper, Sting (live), Bananarama, Yello, T' Pau Associates, Fine Young Cannibals, οι Tom Tom Club (T.Weymouth, Mark Roule). Στο χώρο του hard rock καινούργιο L.P βγάζουν οι Gun's n' Roses παρ'όλο που το "Appetite for destruction" είναι ακόμα στη κορυφή. Οι Aerosmith έρχονται κοντά μας με ένα Best of το "Gems", Best of και οι Kiss με το "Smash Thrashes and Hits". Ο...."αρχιερέας" του heavy metal ο Ozzy Osbourne έβγαλε ένα ολοκαίνουργιΠ και καταπληκτικό L.P το "No Rest for the wicked". Σωστά Ozzy, πολύ σωστά! Οι τεθωρακισμένες μεραρχίες των Judas Priest χτύπησαν ξανά με το νέο στούντιο άλμπουμ τους το "Ram it Down". Στο ράδιο ίσως να έχετε ακούσει από αυτό το δίσκο να παίζεται το "Jonny be good". Από τα νέα γκρούπ οι Helloween με το "Keeper of the Seven Keys Part II" έχουν βγάλει έναν από τους καλύτερους δίσκους στο μουσικό χώρο που ανήκουν και μπήκαν μέσα στα μεγάλα ονόματα του heavy metal. Δεν γράφω περισσότερα γιατί αυτός ο δίσκΠς θα είναι μάλλον κιόλας στη δισκοθήκη σας. Βέβαια το πιο πετυχημένο L.P του 1988 είναι το "Hysteria" των Def Leppard που για 12(!) μήνες βρίσκεται στα 10 πρώτα και βγάζει συνέχεια πετυχημένα singles όπως τα : "Pour Some Sugar On Me", "Love Bites", "Animal", "Armagedon" κ.α. Εκτός τους Lepps, και οι Airon Maiden και οι Scorpions, όπως έχουμε γράψει σε προηγούμενα τεύχη μας, έβγαλαν νέους πολύ καλούς δίσκους. Στα soundtracks, κυκλοφορούν τα πάντα! Ο,τι βάλει ο νούς σας! Το "Coctail" από την ομώλυμη ταινία που πρωταγωνιστεί ο Tom Cruise νομίζω ότι θα σας αρέσει, ακούγονται οι Starship, Beach Boys, John Cougar Georgia Satellites κα. Στο "Scrooged" υπάρχουν μεγάλα ονόματα από διάφορους μουσικούς χώρους όπως η Annie Lennox με τον Al Green που τραγουδούν το





βίντεο : Οι τυχοδιώκτες της4ης διάστασης

"Put a little love in your heart"κα. Ισως να είδατε και το βίντεοκλίπ του τραγουδιού στο "Super". Αμα όμως βαρεθήκατε να ακούτε δίσκους ο Στήβεν Σπήλμπεργκ σας προτείνει "Μια Φανταστική Καταδίωξη" (Innerspace) και ποιός μπορεί να του αρνηθεί; Εάν δεν το έχετε δεί στο σινεμά είναι ευκαιρία να το δήτε τώρα σε βιντεοκασέτα. Το έργο διαθέτει πολύ έξυπνο σενάριο, υπέροχους ηθοποιούς και σκηνοθέτη και κυρίως πολύ γέλιο. Με λίγα λόγια η υπόθεση. Ο Τάκ Πέντελτον είναι ένας υποσμηναγός με αποφασιστικό και δυνατό χαρακτήρα που αποφασίζει να λάβει μέρος σ'ένα πολύ παράξενο πείραμα, όπου θα υποστεί τα εξής: θα σμικρυνθεί και θα μπεί με τη βοήθεια ενός μικροτσίπ στο σώμα ενός κουνελιού. Αλλά ενώ τον έχουν σμικρύνει και είναι έτοιμοι να τον βάλουν στο κουνέλι, πράκτορες εισβάλλουν στο εργαστήριο και ο σμικρυμένος υποσμηναγός θα μπεί στο σώμα ενός άντρα με .... ψυχολογικά προβλήματα. Το τι κωμικές καταστάσεις έχουν να συμβούν θα σας αφήσουμε να το δείτε μόνοι σας. Καλή διασκέδαση. Στο "Οι Τυχοδιώκτες της 4ης διάστασης" (My science project) θα απολαύσετε ένα ταξίδι στο χωροχρόνο με μπόλικο χιούμορ αφού ο πρωταγωνιστής θα ανακαλύψει τυχαία μια μηχανή χρόνου. Ετσι εμφανίζονται ξαφνικά, Αιγύπτιες πριγκίπισσες,



Σινεμά : Από την ταινία "Big"

απειλητικοί μονομάχΠι, γιγάντιοι δεινόσαυροι και άλλα τινά. Μη σνομπάρετε όμως και τον κινηματογράφο όπου αυτές τις μέρες θα προβληθούν οι τελευταίες και ίσως οι καλύτερες ταινίες της χρονιάς. Κυττάξτε λοιπόν προσεχτικά το πρόγγραμμα των προβολών. Γ'αυτό το μήνα διαλέγω το "Big". Ο πρωταγωνιστής, ένα μικρό αγόρι κάνει μια ευχή σε μια αρχαϊκή arcade machine η οποία τον μεταμορφώνει από ένα τηνέϊτζερ γεμάτο προβλήματα σε ένα τριανταπεντάρι. Πώς όμως ένας δωδεκάχρονος συμπεριφέρεται στον κόσμο των ενηλίκων; Και τι περιπέτειες θα έχει; Μη βάζετε τίποτα κακό με το νού σας η ταινία είναι άκρως διασκεδαστική, ο μικρός θα τα πάει μια χαρά και θα δικαιωθεί. Σεναριογράφος της ταινίας η Annie Spielberg! Αλλες ενδιαφέρουσες κινηματογραφικές ταινίες είναι το "Coctail" με τον Tom Cruise (Top Gun) στο ρόλο ενός επίδοξου μπασκετμπολίστα και η καταπληκτική κωμωδία "A Fish Called Wanda"! Τέλος αν θέλετε ν'ακούσετε ελληνικό ρόκ live ο Παύλος Σιδηρόπουλος και οι "Out of the blue" τραγουδούν φέτος στο "Αν" στα Εξάρχεια. Εγώ όμως τώρα πρέπει να πάψω να φλυαρώ ακατάπαυστα. Οσο για σας όπως λέει και η Annie Lennox Put a little love in your heart.



ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ

Από τις εκδόσεις ΑΝΑΔΡΑΣΗ ζητούνται συντάκτες με γνώσεις πληροφορικής και ξένης γλώσσας, για μόνιμη ή μερική απασχόληση.
Για περισσότερες πληροφορίες: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ**
Μπόταση 9, 106 82, τηλ. 36.100.39, 10-2 μ.μ.
ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΠΩΛΗΤΕΣ

Από τις εκδόσεις ΑΝΑΔΡΑΣΗ ζητούνται πωλητές για την προώθηση προϊόντων πληροφορικής.
Προσφέρουμε μόνιμο μισθό, προοπτικές εξέλιξης και ποσοστά επί των πωλήσεων.
Για περισσότερες πληροφορίες: **ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ**
Μπόταση 9, 106 82, τηλ. 36.100.39, 10-2 μ.μ.
ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

GD' TRONICS
TV TUNER
PAL-SECAM-NTSC

Μετατρέψτε το έγχρωμο monitor του υπολογιστή σας σε έγχρωμη τηλεόραση και απολαύστε εικόνα.

ΔΕΙΤΕ ΚΑΙ ΔΟΡΥΦΟΡΙΚΑ ΚΑΝΑΛΙΑ

Μόνο 50.000
(στην τιμή περιλαμβάνεται και ο Φ.Π.Α.)



ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΔΙΑΘΕΣΗ: Εκδόσεις ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπόταση 9: Εξάρχεια, τηλ. 3610039.

ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

Χρησιμοποιώ εδώ και καιρό το Music Construction Set (των Electronics Arts) στο 1MB RAM Atari STFM. Το πρόγραμμα έχει την ικανότητα φύλαξης στο δίσκο του *PRG αρχείου, πλήρες, μαζί με το αντίστοιχο* DAT αρχείο το οποίο μπορεί να τρέξει με διπλό κλίκ του mouse και έξω από το περιβάλλον του Music Construction Set. Από μόνο του δουλεύει καλά, αλλά θα ήθελα να τρέξω το *. PRG αρχείο από την GFA Basic. Η εντολή EXECO μπρεί να το κάνει αυτό αλλά συνέχεια γίνεται πάRε δώσε με το δίσκο και φυσικά αργεί πολύ. Χρειάζομαι ένα GFA Basic πρόγραμμα που να μπορεί να φορτώσει το *PRG αρχείο και να το καλέσει, από τη μνήμη πλέον, όποτε αυτό χρειαστεί, απαλείφοντας έτσι τη χρονοτριβή που επιφυλάσει η συχνή προσπέλαση στα μαγνητικά μέσα αποθήκευσης. Εχω δοκιμάσει πολλές ιδέες χρησιμοποιώντας τις εντολές EXEC, C:, CALL, BLOAD αλλά όλα με "ανταμείβουν" με δύο ή περισσότερα λάθη. Πιθανώς η απάντηση στο πρόβλημά μου θα είναι γενικώς εφαρμόσιμη σε όλα τα *PRG προγράμματα που φορτώνονται από την GFA BASIC. Η αυτό είναι πολύ αισιόδοξη σκέψη; Αν μπορείτε βοηθήστε με.
Πάνος Μαυρόπουλος Αθήνα

Η ερώτηση σου φίλε μου στάθηκε δύσκολο να απαντηθεί από μένα γιατί δεν έχω χρησιμοποιήσει ευρέως την GFA BASIC. Είδα το πρόβλημα σου το οποίο έχει εφαρμογή και στις άλλες BASIC το ίδιο καλά με την GFA BASIC.

Ενας πρώτος τρόπος αντιμετώπισης είναι να φορτώσεις το πρόγραμμα στη μνήμη με κλήση της LOAD από το GEMDOS ($4B) αλλά να μην το τρέξεις, ώστε να μείνει resident στη μνήμη (mode 3) και να το "τρέξεις" αργότερα ελπίζοντας ότι θα μείνει ανεξάρτητο στη μνήμη. Αυτό επιφαλάσσει κάτι προβλήματα γιατί τα GEMDOS προγράμματα θα έπρεπε να έχουν αρκετή μνήμη για να τρέξουν. Αυτό γίνεται στην αρχή του προγράμματος και στο τέλος η μνήμη που κρατήθηκε πρέπει κανονικά να απελευθερωθεί. Αν το MCS πρόγραμμα λειτουργεί σύμφωνα με τους πιό πάνω κανόνες μάλλον δεν θα έχεις την τύχη να το δείς να δουλεύει σύμφωνα με τον τρόπο που εσύ θέλεις. Υπάρχει πάντως και μιά άΔλη πιθανότητα που όμως απαιτεί χείρα βοηθείας από κάποιον που είναι προγραμματιστής στο MCS. Αυτό *PRG πρόγραμμα έχει τον Standard header ο οποίος καλεί το πρόγραμμα σαν μιά υπορουτίνα και το offset της αρχής του αρχείου είναι γνωστό τότε πολλές BASIC μπορούν να φορτώσουν το *. PRG αρχείο με την εντολή BLOAD σε ένα ακέραιο πίνακα κατάλληλα βέβαια δηλωμένο (DIM PRG % (prg size/2)), τότε το πρόγραμμα μπορεί να τρέξει σαν υπορουτίνα κώδικα μηχανής κάνοντας χρήση των κατάλληλων εντολών CALL, CALL LOC κλπ. Αυτό εξαρτάται από το πως έχει γραφτεί το πρόγραμμα και από το είδος της προσπέλασης στο δίσκο που απαιτεί.
Πέρα από αυτά που σου εξέθεσα δεν μπορώ να βρω ένα εύκολο τρόπο για να γίνουν αυτά που θέλεις. Αν κάποιοι αναγνώστες έχουν ασχοληθεί πιό πολύ μ' αυτό το θέμα ας μας γράψουν σχετικά.

Εχω ένα Spectrum 48K και πρόσφατα άρχισα να ασχολούμαι με τον κώδικα μηχανής σαν hobby. Μπορώ να πω ότι έχω καταλάβει περίπου τι γίνεται αλλά έχω ένα πρόβλημα σχετικό με τον έλεγχο της οθόνης. ΰχω καταλάβει πως λειτουργεί το display file και είχα καλά αποτελέσματα όταν το χρησιμοποίησα αλλά δεν μπορώ να βρω τρόπο να μεταβάλλω το χρώμα του περιθωρίου (border) κατευθείαν από ένα πρόγραμμα κώδικα μηχανής. Δοκίμασα κάποια POKES σχετικά με τις system variables αλλά είδα αποτελέσματα όταν ο έλεγχος επανήλθε στη BASIC. Βοηθήστε με αν μπορείτε γιατί έχω δοκιμάσει σχεδόν τα πάντα αλλά χωρίς αποτέλεσμα.
Αντρέας Δεδρινός
Πετράλωνα

Φίλε μου, αυτό που χρειάζεται είναι η κλήση της ρουτίνας 8859 (της ROM) με τον register A να περιέχει το χρώμα του περιθωρίου. Δοκιμάστε κάτι σαν το παρακάτω. LD A,5 ; Θέσε το περιθώριο στο πράσινο χρώμα CALL 8859; Κάλεσε τη ρουτίνα της ROM

Πιστεύουμε ότι βρήκες τη λύση.

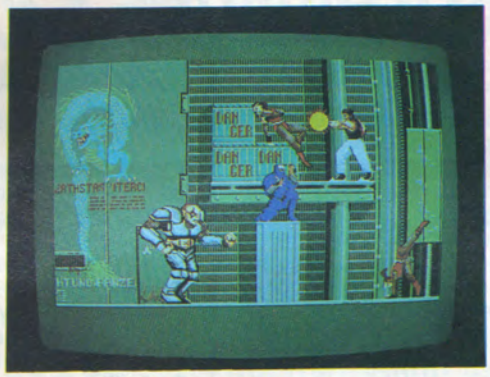
Εχω μετατρέψει μιά σειρά από 20 προγράμματα αριθμητικής ανάλυσης γραμμένες αρχικά για τον IBM PC στον ATARI ST2. Το "μενού" στο πρόγραμμα για τον PC χρησιμοποιεί 20 εντολές για την ενεργοποίηση της Γατάλληλης κάθε φορά υπορουτίνας. Στην BASIC τους Τ η RUN δεν μπορεί να λειτουργήσει κατά τέτοιο τρόπο. Αναγκάστηκα να συνδυάσω τις υπορουτίνες σε ένα αυτόνομο πρόγραμμα αλλά τελικά αφού φόρτωσα 18 από αυτές ένα μήνυμα λάθους "program too Large at line 58042". Υπάρχει τρόπος να τρέξει κανείς άλλα αρχεία από ένα ST πρόγραμμα. Χρησιμοποιώ Fast Basic GFA Basic, ή Hisoft.
Κώστας Αντρέου Θήβα

Ο πιό προφανής τρόπος για να συνδέσει κανείς BASIC προγράμματα είναι η εντολή CHAIN ακολουθούμενη από αλφαριθμητική μεταβλητή ή όνομα αρχείου. Στην περίπτωση αυτή θα πρέπει να απομονώσεις κάθε υπορουτίνα σε ένα ξεχωριστό πρόγραμμα και να ενεργοποιήσεις κατόπιν την κατάλληλη υπορουτίνα. ΰνα παράδειγμα που ίσως κάπως βοηθήσει την κατάσταση φαίνεται αμέσως πιό κάτω..

```
10 DATA ROUTINE 1, ROUTINE 2,
ROUTINE 3
20 DIM F$(3)
30 FOR T=1 503
40 READ F$(T)
50 NEXT
60 PRINT "ΔΩΣΕ ΤΟ ΟΝΟΜΑ
ΤΗΣ ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑΣ ΠΟΥ ΘΕΛΕ-
!Σ ΝΑ ΤΡΕΞΕΙΣ"
70 INPUT RN
80 IF RN>3 THEN GO TO 60
90 CHAIN F$(RN)
```

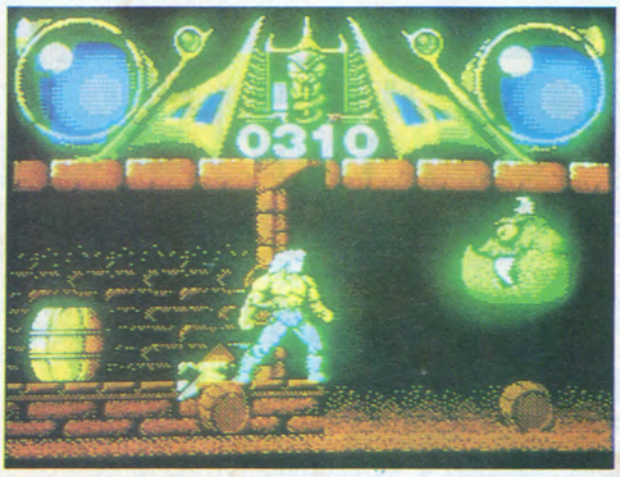
Μπορείς να σώσεις αυτό το πρόγραμμα σαν MASTER. BAS, και στο τέλος της κάθε υπορουτίνας να μπεί η εντολή CHAIN "MASTER BAS". Οπότε μόλις τελειώσει η εκτέλεση της κάθε υπορουτίνας ο έλεγχος μεταφέρεται στο MASTER BAS οπότε μπορείς να επιλέξεις άλλη υπορουτίνα κλπ. Πιστεύουμε ότι βρήκες λύση στο πρόβλημά σου.

SPRITES ΤΑ ΕΠΟΜΕΝΑ



DRAGON NINJA

Η Imagine συνεχίζει τις μεταφορές παιχνιδιών απο τις παιχνιδομηχανές μ'ένα πραγματικό δυναμίτη, το Dragon Ninja. Ένα πραγματικά σκληρό παιχνίδι με μεγάλη ποικιλία αντιπάλων, πολλά είδη κινήσεων και έξτρα όπλα. Απελευθερώστε τον πρόεδρο των Η.Π.Α. πολεμώντας με χιλιάδες εξωπραγματικούς αντιπάλους τέρατα. Βλέπω από τώρα τους φανατικούς του είδους να τρίβουν τα χέρια τους.

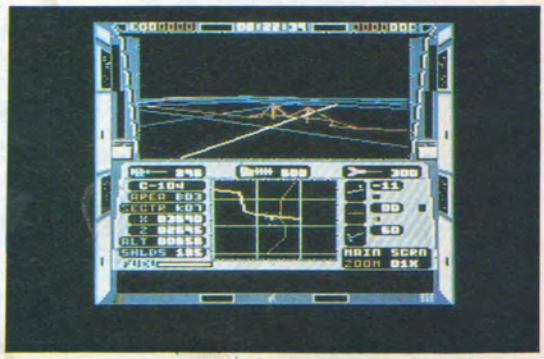


SAVAGE

Ετοίμασε τις γροθιές και ακόνισε το τσεκούρι σου για την μεγάλη περιπέτεια που σε περιμένει μέχρι να σώσεις την αγαπημενη σου μέσα από τις τεράστιες ορδές των εχθρών. Αυτή είναι με λίγα λόγια η ιστορία του SAVAGE της FIREBIRD που θα μας διασκεδάσει αρκετά, ιδίως όσους από σας είστε αρκετά
αιμοβόροι. Περιμένετε στο SPRITE σας.

ECHELON

Νομίζετε ότι μπορείτε να κουμαντάρετε το πιο εξελιγμένο αεροσκάφος του 21ου αιώνα, το C104 Tomahawk; Τότε το echelon είναι το παιχνίδι που σας καλεί να το αποδείξετε. Το παιχνίδι αυτό της US.GOLD συνδιάζει flight simulation, arcade, adventure και εξερεύνηση άγνωστων τόπων. Οσοι από σας έχετε CCCommodore 64 θα μπορείτε να πυροβολείτε τους εχθρούς φωνάζοντας FIRE! Μα είναι δυνατόν χωρίς να αγγίξετε κανένα πλήκτρο; Κι'όμως είναι.... Ομως αυτά θα τα πούμε στο επόμενο SPRITE.



THUNDERBLADE

Αλλο ένα παιχνίδι της Sega που η US.GOLD μεταφέρει στους home υπολογιστές. Είναι ένα πολύ γρήγορο arcade όπου ο παίκτης έχει τον έλεγχο του πιο ανεπτυγμένου ελικοπτέρου που υπάρχει. Μια πολεμική μηχανή εξοπλισμένη με τα καλύτερα όπλα που υπάρχουν. Πολεμήστε εναντίον των εχθρικών δυνάμεων που περιλαμβάνουν ακόμα και τα πιο προηγμένης τεχνολογίας jet. Περιμένουμε με ανυπομονησία να το πιάσουμε στα χέρια μας για μια αναλυτική παρουσίαση.



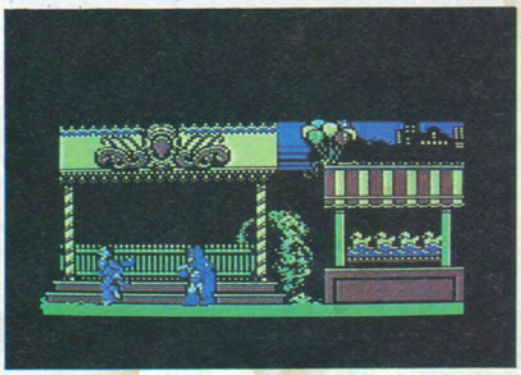


FRIGHT NIGHT

Μια πραγματικά τρομακτική νύχτα είναι αυτή που σας προσφέρει το fright night της Microdeal. Ενα παιχνίδι που πραγματικά στάζει αίμα, είτε στην arcade έκδοσή του για την Amiga, είτε στην adventure έκδοσή του για Amiga ή ST. Προς το παρόν όμως προετοιμάστε τον εαυτό σας ρίχνοντας μια ματιά στην αρχική εικόνα.

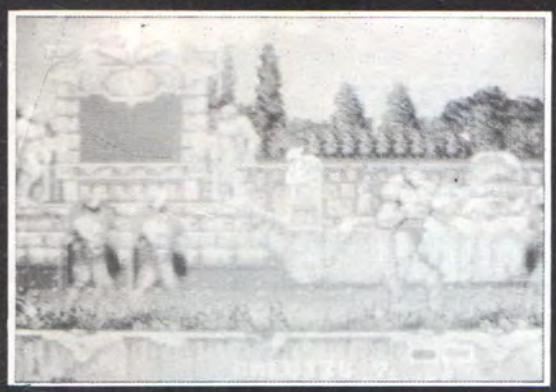
BATMAN

Ενας νέος Batman από την OCEAN ετοιμάζεται να κυκλοφορήσει στις γιορτές. Καλύτερα γραφικά, πολύπλοκο σενάριο και σκληρές μάχες συνθέτουν μια πολύ καλή arcade adventure που σχεδιάστηκε από την special FX. Αποτελείται από το κεντρικό πρόγραμμα και μια σειρά ιστορίες ή σενάρια τα οποία φορτώνουν χωριστά. Περισσότερα όμως στα επόμενα Sprites.



ARCADE

ALTERED BEAST



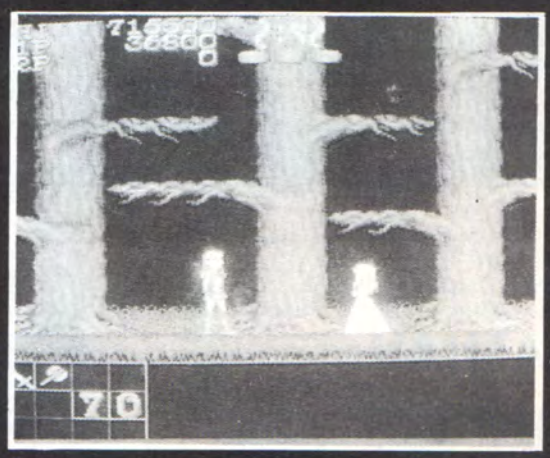
Η Sega τελικά δεν παύει να μας εκπλήσσει με τις πολύ καλές παραγωγές της.

Η τελευταία επιτυχία της είναι το altered beast, ένα παιχνίδι που ο ήρωας από την αρχή του είναι ήδη νεκρός!

Η ιστορία του παιχνιδιού είναι για την κόρη ενός παντοδύναμου όντος που έχει παγιδευτεί από τις δυνάμεις του κακού. Το ον αυτό με μερικά περίεργα μαγικά σηκώνει από τον τάφο τον ήρωά μας για να ελευθερώσει την κόρη του.

Το πρώτο επίπεδο του παιχνιδιού δεν μπορεί να ήταν άλλο από το νεκροταφείο. Οι εχθροί είναι zombies, σκελετοί και άλλα θανατηφόρα φαντάσματα. Προσοχή τους λύκους με τα δύο κεφάλια που αν τους χτυπήσουμε στο κεφάλι αφήνουν πίσω τους χάπια ενέργειας. Αν τα μαζέψουμε ο ήρωάς μας μεγαλώνει σε μέγεθος και δύναμη. Αν μαζέψουμε αρκετές μεταμορφωνόμαστε σ'ένα τέρας που μοιάζει με λυκάνθρωπο και μαζί μ' αυτό έχουμε νέες πολεμικές ιδιότητες όπως πύρινες γροθιές και ένα αεροπλανικό χτύπημα σε στύλ Bruce Lee. Στο τέλος του επιπέδου συναντάμε βναν επικίνδυνο γέρο με δάκτυλα που εκπέμπουν ηλεκτρισμό υψηλής τάσεως. Ξαφνικά ο γέρος μεταμορφώνεται σ' ένα τεράστιο δαίμονα που ποιός τον είδε και δεν τον φοβήθηκε. Αν καταφέρετε και τον ξεκάνετε θα έχετε σαν ανταμοιβή ένα μικρό διάλειμμα μέχρι τον χαμό του επόμενου επιπέδου. Τα όντα που θα συναντήσετε στα επόμενα επίπεδα είναι δύσκολο να περιγραφούν, γιατί ξεπερνούν κάθε φαντασία. Αλλά και οι μεταμορφώσεις του ήρωα μας δεν πάνε πίσω από λυκάνθρωπος σε αρκουδόμορφο τέρας, μέχρι ιπτάμενος δράκΠς που πετάει ηλεκτρικές δέσμες. Κάθε μεταμόρφωση έχει και το δικό της τρόπο παιχνιδιού και χρειάζεται ειδική εξάσκηση. Τελικά είναι ένα πολύ καλό παιχνίδι που αν το δείτε αξίζει να το δοκιμάσετε.

LEGENT OF MAKAJ

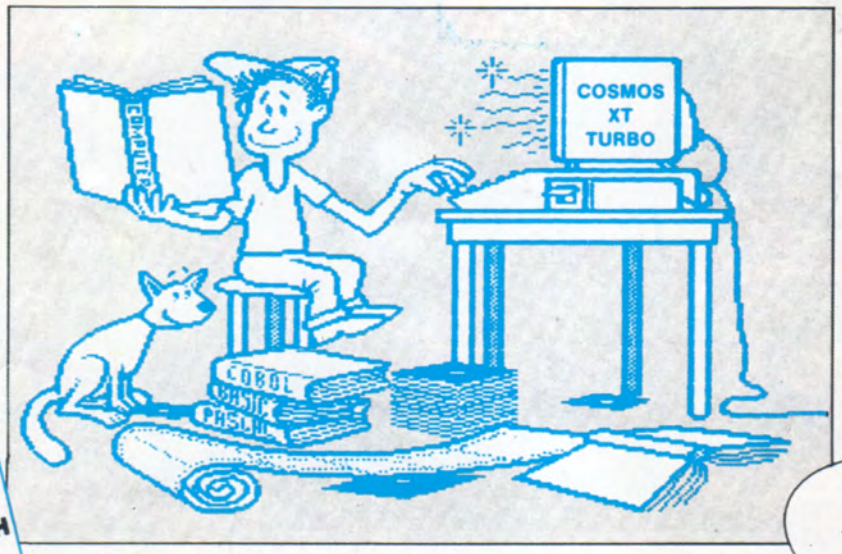


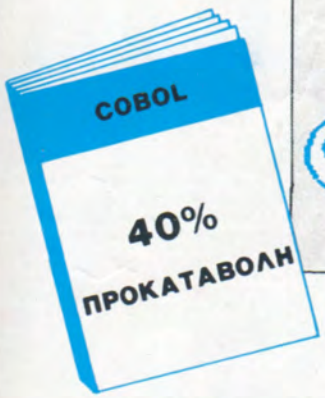
Ενα παιχνίδι από την Jaleco που μοιάζει αρκετά με το Ghost's n' Goblins. Είναι μία arcade adventure με όλα τα σχετικά. Πρέπει να σώσουμε κάποια κοπέλα βρίσκοντας το δρόμο μέσα από λαβυρινθώδεις τοποθεσίες, εξοντώνοντας τους εχθρούς, μαζεύοντας αντικείμεΛα, κλειδιά για να ανοίγουμε πόρτες και γράμματα για να φτιάξουμε το μαγικό ξόρκι που θα νικήσει τον τρομερό διαβολικό μάγο. Τέλος όπως σ' όλα τα ανάλογα παιχνίδια αγοράζουμε τα όπλα μας κατά τη διάρκεια της περιπλανήσεως.

Το παιχνίδι ξεκινάει μέσα στο δάσος με τα διάφορα αντικείμενα να βρίσκονται στα κλαδιά των δέντρων. Αμέσως οι τερατόμορφοι εχθροί αρχίζουν την επίθεσή τους. Τα λεφτά και τα αντικείμενα που έχουμε πάρει φαίνονται καθαρά στο κάτω μέρος της οθόνης. Με τα λεφτά μπορούμε να αγοράσουμε πληροφορίες, μα-

City College of Athens

ΑΘΗΝΑΪΚΟ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ





6 μηνιαίες δόσεις

ΠΡΟΣΦΟΡΑ
για Μαθητές Λυκείου - Γυμνασίου

Εκμεταλευτείτε μια σπάνια ευκαιρία που σας προσφέρει η σχολή προγραμματιστών "CITY COLLEGE" με το ταχύρρυθμο πρόγραμμά της διάρκειας 114 ωρών, και **ταυτόχρονα την αγορά ενός υπολογιστή προσφορά της εταιρίας PERSONAL COMPUTER SYSTEMS S.A.**

Η εκπαίδευση γίνεται σε **IBM υπολογιστές και συμβατούς,** ενώ δίνεται καθοδήγηση για **COMMODORE, AMSTRAD, APPLE** και άλλους συμβατούς μικροϋπολογιστές.

Η ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ

- ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ Η/Υ (18 ώρες)
- ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ (18 ώρες)
- ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΤΗΝ BASIC I & II ΚΑΙ Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΣΑΣ (30 ώρες)
- ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΣΤΗΝ BASIC ΜΕ ΑΡΧΕΙΑ, ΓΡΑΦΙΚΑ, ΗΧΟ & ΚΙΝΗΣΗ (48 ώρες) ή, εάν ξέρετε BASIC, διαλέγετε COBOL ή TURBO PASCAL
- ΔΩΡΕΑΝ ΒΙΒΛΙΑ, ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ & ΔΙΣΚΕΤΕΣ
- ΒΕΒΑΙΩΣΗ ΣΠΟΥΔΩΝ

Ο ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ

ΟΝΟΜΑ: COSMOS (XT-TURBO)

- 8 slots επέκτασης
- 4.77 - 8MHz
- RAM - 640K
- 2 - FLoppies × 360K
- Κάρτα γραφικών/παιχνίδια
- Serial/Parallel Adapter
- 12 inch - Mono - Green
- Keys 101-AT
- 150W - Hard Disk - 2 θέσεις
- 8088-2 Microprocessor
- AT Look Like

Περιμένουμε να σας γνωρίσουμε με τους γονείς σας

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ - ΕΓΓΡΑΦΕΣ ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ ΑΠΟ 9 π.μ. - 9 μ.μ.

ΚΗΦΙΣΙΑΣ 100 - ΕΡΥΘΡΟΣ - ΤΗΛ.: 6930.633 - 6912.558

PURPLE SATURN DAY

ΤΑ ΟΛΥΜΠΙΑΚΑ ΑΓΩΝΙΣΜΑΤΑ ΤΟΥ ΜΕΛΛΟΝΤΟΣ
4 ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΑ ARCADE ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
«...ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ 1989».



ΤΟ ΚΥΝΗΓΙ ΤΟΥ ΔΑΚΤΥΛΙΟΥ... Ένας αγώνας σε 3 διαστάσεις στους δακτύλιους του Κρόνου... ΝΑ ΣΟΥ ΚΟΒΕΙ ΤΗΝ ΑΝΑΣΑ...



ΒΟΜΒΑΡΔΙΣΜΟΣ ΕΓΚΕΦΑΛΟΥ... Μια ενεργειακή μπάλα που πηδάει αιώνια πάνω σε ένα τοίχο εγκεφάλου... ΝΑ ΣΟΥ ΣΗΚΩΝΕΤΑΙ Η ΤΡΙΧΑ

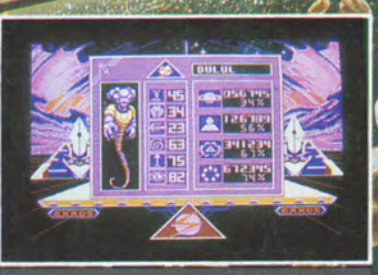


ΠΗΔΗΜΑ ΣΤΟΝ ΧΡΟΝΟ... Ένα τεράστιο πήδημα μέσα στον ίδιο τον χρόνο... ΝΑ ΣΟΥ ΤΙΝΑΖΕΙ ΤΑ ΜΥΑΛΑ ΣΤΟΝ ΑΕΡΑ...



ΤΡΟΝΙΚΟ ΓΛΥΣΤΡΗΜΑ... Μια ξέφρενη αναζήτηση ενέργειας σε μια αρένα σε τροχιά... ΣΟΥ ΠΡΟΚΑΛΕΙ ΝΑΥΤΙΑ...





Παρόξενοι εξωγήινοι, δεν είναι όλοι σαν και εμάς φίλε μου...

Και να θυμάσαι πάντα φίλε μου...
Η EXXOS ΣΟΥ ΚΑΝΕΙ ΚΑΛΟ.

ATARI ST
AMIGA 500/1000/2000
PC & COMPATIBLES
AMSTRAD CPC
COMMODORE 64

EXXOS

ATA ATA HOGLU HULU

INFOGRAMES
Ελασσόνος 3
35100 Λαμία

Τηλ.: 0231-33390
FAX: 0231-38800