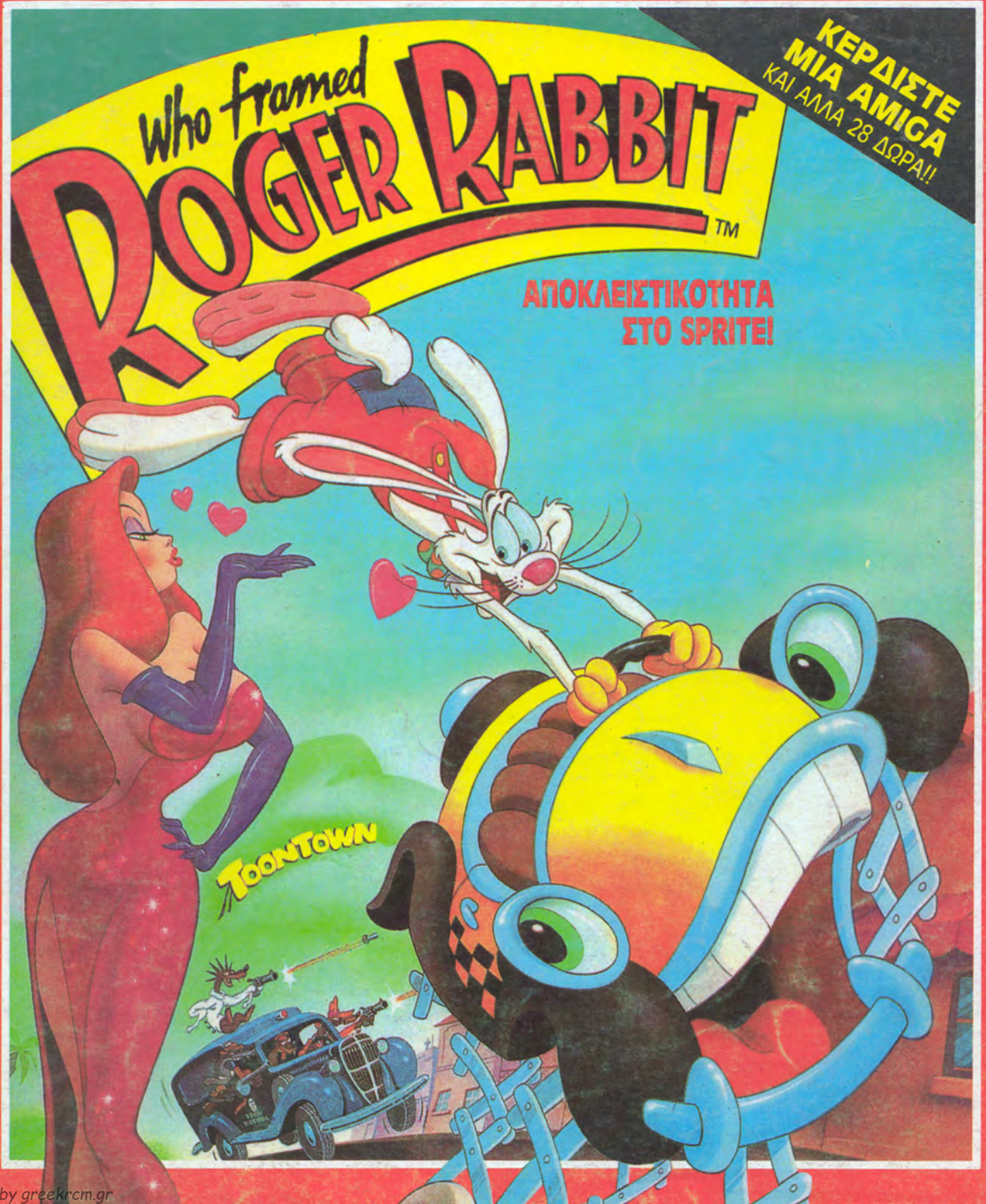


SPRITE

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ HOME COMPUTERS ΚΑΙ GAMES MACHINES



ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤ

computer



ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ

ΟΛΑ ΣΤΟ COM

1. ΣΟΛΩΜΟΥ 26, ΤΗΛ.: 3611805 2. ΜΠΟΤΑΣΗ & ΣΟΛΩΜΟΥ

Ο ΧΑΛΑΝΔΡΙ

market 2



ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

PUTER MARKET

25Α, ΤΗΛ.: 3644695 3. ΧΑΤΜΑΝΤΑ 34, ΧΑΛΑΝΔΡΙ, ΤΗΛ.: 6846810

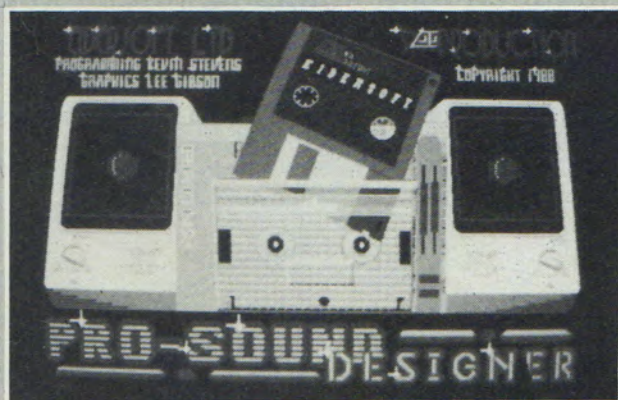
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

SPRITE ΤΕΥΧΟΣ 5 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 1989



ΦΤΙΑΧΝΟΝΤΑΣ ΜΟΥΣΙΚΗ ΜΕ MIDI

Η νέα επανάσταση στο χώρο της μουσικής είναι η σύνθεση μουσικών κομματιών και η παραγωγή νέων ήχων με τη βοήθεια υπολογιστή, βασικό εργαλείο γι' αυτό είναι το MIDI.



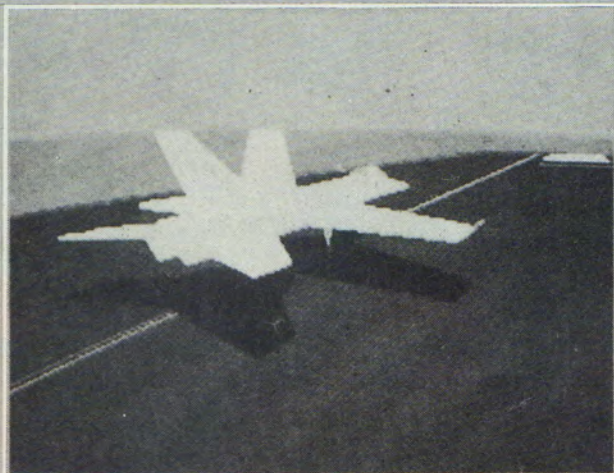
ΟΙ ΠΟΛΛΕΣ ΟΨΕΙΣ ΤΟΥ HACKING

Ενα ακόμα άρθρο γύρω απο το καυτό θέμα του hacking με πολλές ενδιαφέροντες πληροφορίες και εξελίξεις.....



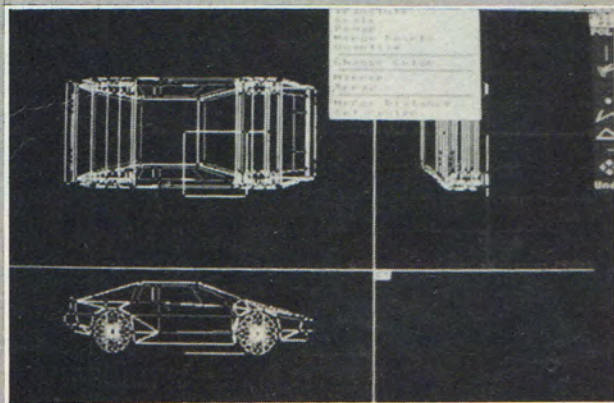
ΕΞΟΜΟΙΩΤΕΣ ΠΤΗΣΗΣ

Σ' αυτό το άρθρο ρίχνουμε μια ματιά στους επαγγελματικούς εξομοιωτές πτήσης με τους οποίους εκπαιδεύονται οι πιλότοι.....

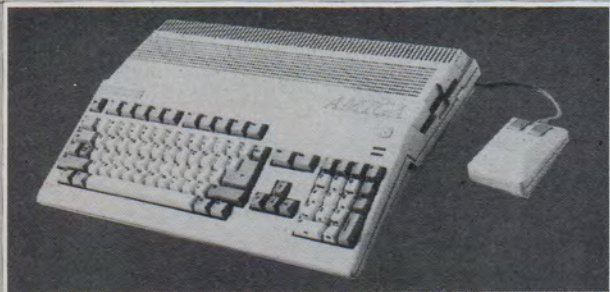


ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΕΞΕΛΙΞΗ

Καλύτερα παιχνίδια σημαίνει περισσότερη διασκέδαση για μας. Μια ματιά στους νέους τρόπους σχεδιασμού τους.



ΣΗΜΕΙΩΜΑ ΣΥΝΤΑΞΗΣ



**ΤΩΡΑ ΜΠΟΡΕΙ Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΝΑ
ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΜΙΑ ΑΜΙΓΑ
ΤΟ ΠΩΣ, ΘΑ ΤΟ ΒΡΕΙΤΕ ΜΕΣΑ
ΣΤΟ SPRITE ΠΟΥ ΚΡΑΤΑΤΕ ΣΤΑ
ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ.....
ΤΟ ΟΝΕΙΡΟ ΓΙΝΕΤΑΙ ΠΡΑΓΜΑΤΙ-
ΚΟΤΗΤΑ ΑΛΛΑ ΟΧΙ ΧΩΡΙΣ ΛΙΓΟ
ΚΟΠΟ.....**

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

SPRITE NEWS.....	06
ΤΕΧΝΙΚΗ ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ.....	17
ΦΤΙΑΧΝΟΝΤΑΣ ΜΟΥΣΙΚΗ ΜΕ MIDI.....	18
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ.....	23
ΕΞΟΜΟΙΩΤΕΣ ΠΤΗΣΗΣ.....	26
SPRITE VIEWS.....	30
LAND OF ADVENTURE.....	54
STRATEGIC.....	60
ΟΙ ΠΟΛΛΕΣ ΟΦΕΙΣ ΤΟΥ HACKING.....	62
ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ.....	68
ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΤΟΥ SPRITE.....	70
ΣΤΑ ΕΠΟΜΕΝΑ SPRITES.....	72
ARCADE ACTION.....	74

Γεια σας φίλοι του SPRITE
Αυτών το μήνα έχουμε ετοιμάσει για σας κάτι το
απίστευτο.
Ένα διαγωνισμό με 100% πιθανότητες επιτυχίας.
Τι σημαίνει αυτό;
Ο τρόπος για να κερδίσετε υπάρχει, είναι εξακριβωμένος
και σίγουρος. Λίγη προσπάθεια χρειάζεται για να γίνει
δικό σας ένα από τα δεκάδες δώρα μας. Σ' αυτό το
διαγωνισμό δεν υπάρχει νικητής και χαμένος, δεν υπάρχει
κλήρωση, κερδίζουν όλοι!!!
Εμπρός λοιπόν, τα δώρα περιμένουν.
Όσο για το τευχος που κρατάτε στα χέρια σας τι να
πούμε. Για μια ακόμα φορά αποδείξαμε ότι είμαστε στο
ίδιο επίπεδο ή και πιο μπροστά από τα περιοδικά του
είδους του εσωτερικού. Ακόμα εκπληρώσαμε μια δική σας
επιθυμία με πολύ περισσότερο χρώμα. Ας μην πολυλογούμε
όμως απολαύστε το SPRITE σας μέχρι τον επόμενο μήνα.
Καλά κέρδη.

Μηνιαίο περιοδικό

Ιδιοκτησία: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Διεύθυνση: Μπότσια 9 Εξάρχεια, 10682, τηλ. 3610039 (και
για συνδρομές, διαφημίσεις)

Εκδότες: Νίκος Γεωργιάδης, Σωτήρης Σταυρόπουλος

Υποδιευθυντής-Δημόσιες Σχέσεις:

Δημήτρης Καρούσης

Υπεύθυνος παραγωγής: Νίκος Γιαννίσης

Διακπεραιώση: Σταμάτης Πασχάλης

Λογιστήριο: Γιάννης Πράσιнос

Γραφεία Βορείου Ελλάδος: Μαίρη Δεμίσογλου, Αγίων
Πάντων 51, Θεσσαλονίκη, ΤΚ 56429,

τηλ. 031-739241

Επεξεργασία κειμένου: Τασία Ντελ-Ρώσσο

Διορθώσεις: Κατερίνα Αναστασοπούλου

Desktop Publishing: PRISMA

Εξώφυλλο: Γιάννης Παπαδημητρώπουλος

Διαχωρισμοί-Μοντάζ: Βιβλιοσυνεργατική

Εκτύπωση: Αδάκτυλος, Μπάμπης

Βιβλιοδεσία: Σπύρος Καββαδίας

Διανομή: Κεντρικό πρακτορείο Ημερησίου
και Περιοδικού Τύπου

Ανταποκριτές: Στέφανος Φιλλίπου (Αγγλία),

Ανδρέας Δήμου (Αμερική)

Συντάκτες-Συνεργάτες: Γιάννης Σπιβακτάς,

Γιώργος Βαρθαλίτης, Πέτρος Αρμάος, Κατερίνα Αναστα-
σοπούλου, Ανδρέας Δήμου, Δημήτρης Μαυρόπουλος, Σπύ-
ρος Κατσούλας, Κώστας Χατζηκωνσταντίνου, Έντυ Αλο-
σκόφης, Κώστας Λυτσάκης, Νίκος Παπαδάκης, Χρήστος
Σταυρόπουλος, Κορλός Απόστολος.

Published by ANADRASI, 9 Botasi st., 10682,
ATHENS, HELLAS.

ΕΛΛΗΝΙΚΟ PC CLUB (R) 1988 ΑΝΑΔΡΑΣΗ

SPRITE CLUB (R) 1989 ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΜΠΟΤΑΣΗ 9, 10682, ΑΘΗΝΑ

ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: 3000

ΚΥΠΡΟΣ: 3500

ΕΥΡΩΠΗ: 4000

ΑΜΕΡΙΚΗ: 4500

Ν.Π.Δ.Δ.: 6000

ΓΡΑΦΕΙΤΕ ΤΩΡΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΜΕ ΤΟ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΟ
ΔΕΛΤΙΟ.

TIGER ROAD™



ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ

ΟΛΑ ΣΤΟ COM

1. ΣΟΛΩΜΟΥ 26, ΤΗΛ.: 3611805

2. ΜΠΟΤΑΣΗ & ΣΟΛΩΜΟΥ



ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

PUTER MARKET

25Α, ΤΗΛ.: 3644695

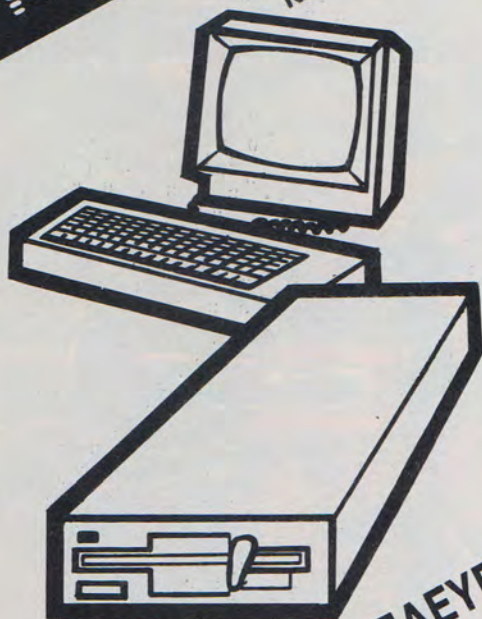
3. ΧΑΤΜΑΝΤΑ 34, ΧΑΛΑΝΔΡΙ, ΤΗΛ.: 6846810



DRIVE 5 1/4
ΓΙΑ AMSTRAD 6128

MEC

ΚΑΙ ΩΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ DRIVE
ΓΙΑ IBM
ΚΑΙ ΣΥΜΒΑΤΑ ΜΕ IBM PC



• ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΚΑΙ ΤΙΣ 2 ΠΛΕΥΡΕΣ
• ΓΙΝΕΤΑΙ A & B DRIVE
• ΦΤΗΝΗ ΔΙΣΚΕΤΑ 5 1/4
ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΕΣ
ΠΩΛΗΣΗ
ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ

MICRO

STORE
computers

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24, ΠΛ. Ν. ΣΜΥΡΝΗΣ, ΤΗΛ. 9350672



Νεο Computer Shop και... ραδιοφωνική εκπομπή στην Θεσσαλονίκη !

Ενα καινούργιο shop εμφανίστηκε στην Θεσσαλονίκη εκεί ακριβώς που έλειπε: στους Αμπελόκηπους. Για τους τυχερούς φίλους μας λοιπόν που μένουν στους Αμπελόκηπους της Θεσσαλονίκης τώρα θα βρίσκουν εύκολα πάρα πολλά παιχνίδια, υπολογιστές, joysticks, εκτυπωτές και βέβαια αναλώσιμα και περιφερειακά. Περισσότερο χαρούμενοι πρέπει να είναι οι κάτοχοι των υπολογιστών Olivetti PC1, Schneider EURO-PC και CPC-464 μιας και υπάρχει ειδική υποστήριξη στα μοντέλα αυτά. Το κατάστημα ανήκει στον κ Νίκο Φιλίππου, έχει σήμα το χαμογελαστό computer και ονομάζεται (πως αλλιώς;) Filippou computers, οδός Καλλιβόλου 36-38, τηλ. 744-396. Μια ακόμα ευχάριστη είδηση που μας έρχεται από του Φιλίππου

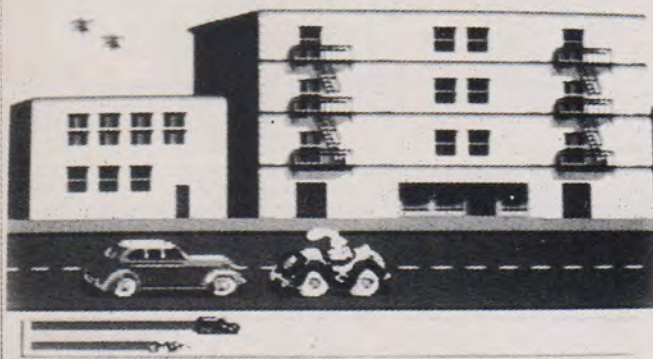
είναι ότι ο ιδιοκτήτης του καταστήματος συνεργάζεται με τον ραδιοσταθμό Antenna της Θεσσαλονίκης και φτιάχνει μια εκπομπή για υπολογιστές. Η εκπομπή ονομάζεται On-line με τον Antenna ακούγετε στους 97,5 fm stereo και από όσο ακούσαμε περιλαμβάνει πολλά θέματα που ενδιαφέρουν. Σ' αυτή την εκπομπή που μεταδίδεται κάθε Σάββατο 5-6 το απόγευμα μπορούν να λάβουν μέρος και οι ακροατές είτε με την συνεργασία τους είτε με την συμμετοχή τους σε διαγωνισμούς. Πολλά ενδιαφέροντα λοιπόν από τους Αμπελόκηπους της Θεσσαλονίκης που έχουν το δικό τους αποκεντρωμένο κατάστημα και τους Θεσσαλονικείς κομπιουτεράδες που έχουν την δική τους εκπομπή στον Antenna.

MATRIX COMPUTER APPLICATION

Από τις αρχές Νοεμβρίου ένα νέο κατάστημα εμπορίας ηλεκτρονικών υπολογιστών και software άνοιξε στην περιοχή Κ. Πετραλώνων και Ταύρου. Ο τίτλος της επιχείρησης είναι MATRIX computer applications υπολογιστών, εκτυπωτών, hard-disk, περιφερειακών και αναλωσίμων γνωστών εταιρειών όπως Acer, Amstrad, Tulip, Schneider, Leo, Atari, Commodore, Acro, Sharp, Toshiba, Corvus, Hewlett Packard, Star, Citizen, Epson, Oki, Brother, Admate, Seicosha, Seagate, Miniscribe, κ.λ.π. Επίσης η εμπορία και ε-

γκατάσταση Software γνωστών Software Houses όπως Computer Logic, Singular, Technosoft, Unisoft κ.λ.π. Ακόμη από την εταιρία διατίθενται FAX Sharp, Schneider, Sanyo, Nitsuko, Canon, κ.λ.π. Με τον τίτλο MATRIX software applications λειτουργεί σαν Software house προωθώντας δικά της πακέτα όπως Κοινόχρηστα, Service αυτοκινήτων-μοτοσικλετών. Η διεύθυνση του MATRIX computer applications είναι Πανδώρα 2, Κάτω Πετράλωνα Τ.Κ. 11853 και το τηλέφωνο 3452386

Who Framed Roger Rabbit ΕΠΙ ΤΟΥ ΠΙΕΣΤΗΡΙΟΥ !!!



Το κυνηγητό συνεχίζεται και στο monitor...

Του Στέφανου Φιλίππου (Αγγλία)

Δεν προλάβαμε να δούμε την ταινία στους κινηματογράφους και να ο τρελλός-υπέροχος κούνελος που σκοπός του είναι να κάνει τους ανθρώπους να γελάνε, εισβάλει και στην οθόνη του υπολογιστή μας. Το παιχνίδι έχει τρεις πύσσες, στην πρώτη οδηγούμε το ταξί Benny, το περίφημο καρτούν-ταξί της ταινίας, σ' ένα ξέφρενο κυνηγητό. Τα αυτοκίνητα τρέχουν και από τις δύο κατευθύνσεις του δρόμου και είναι πολύ δύσκολο να αποφύγουμε το τρακάρισμα. Η δεύτερη πίστα είναι στο Ink και Paint Club

όπου ο ηρώας μας ψάχνει για την διαθήκη του έργου. Στην τρίτη πίστα μαχόμαστε τους κακούς με το μεγαλύτερο όπλο του Roger Rabbit που είναι τα Αστεία! (Χα, χα, χα, χα...) Τα Sprites είναι πολύ καλά σχεδιασμένα και ο Rabbit είναι ίδιος μ' αυτόν της ταινίας, άλλωστε οι φωτογραφίες που είδαμε είναι από Amiga και δεν θα περίμενε κανείς τίποτα το διαφορετικό. Περισσότερες λεπτομέρειες δεν ξέρουμε ακόμα για το παιχνίδι και ανυπομονούμε να το πιάσουμε στα χέρια μας για μια αναλυτική παρουσίαση.



Μια από τις λίγες φορές που βλέπουμε τον Rabbit λυπημένο...

Computer Market 3

Τώρα και στο Χαλάνδρι! Η αλυσίδα των επιτυχημένων Computer Shop άνοιξε στο Χαλάνδρι με σκοπό να εξυπηρετήσει σωστά το κοινό των βορείων προαστείων. Όλα τα προϊόντα που διαθέτουν

τα Computer Market, υπολογιστές, software και hardware, σας περιμένουν τώρα και στο Computer Market 3 Χαίμαντα 34 Χαλάνδρι Τηλ. 6846810 και 6846158.

Να πώς ο υπολογιστής αντικαθιστά τον καθηγητή, το φροντιστήριο, το εργαστήριο...

ΠΕΡΙΕΧΕΙ 3 ΔΙΣΚΕΤΕΣ

ΜΗΧΑΝΙΚΗ

διδασκαλία
ΜΕ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ
θεωρία
ασκήσεις
προσομοιώσεις

Anna Cori Marco Rossi-Clot



ΧΗΜΕΙΑ

διδασκαλία
ΜΕ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ
θεωρία
ασκήσεις
προσομοιώσεις

Adriano Martinelli
Maurizio Persico



ΠΕΡΙΕΧΕΙ 4 ΔΙΣΚΕΤΕΣ

ΜΗΧΑΝΙΚΗ

Το βιβλίο αυτό προσφέρει στον αναγνώστη που διαθέτει υπολογιστή σημαντική βοήθεια σ' ένα ευρύτατο φάσμα θεμάτων μηχανικής.

Κάθε θέμα προσφέρει 5 ή 6 προκαθορισμένες προσομοιώσεις και τη δυνατότητα δημιουργίας και άλλων, με στόχο τη διερεύνηση ιδιαίτερων πτυχών του κεφαλαίου που εξετάζεται.

Κάθε θέμα παρουσιάζεται αυτόνομα, ενώ με συντομία αναφέρονται και οι απαραίτητες θεωρητικές γνώσεις.

Βρίσκεται έτσι ο χρήστης μπροστά σε πραγματικά προβλήματα μηχανικής τα οποία παρουσιάζονται πολύ παραστατικά (γραφικά χώρου/χρόνου, τροχιά, πορεία ενέργειας, κίνηση), και βοηθούν στην άμεση κατανόηση και εποπτεία της φυσικής μορφής του κάθε προβλήματος.

ΧΗΜΕΙΑ

Στο βιβλίο αυτό παρουσιάζεται μια σειρά προγραμμάτων χημείας, που επιτρέπουν στο χρήστη του υπολογιστή να εξασκηθεί στη λύση προβλημάτων τα οποία αναφέρονται στους χημικούς τύπους, στο μοριακό βάρος, στον υπολογισμό των συντελεστών των χημικών εξισώσεων, στις ποσοτικές αναλογίες μεταξύ αντιδρώντων σωμάτων και προϊόντων των αντιδράσεων, στους νόμους των αερίων και στη χημική ισορροπία.

Το πρόγραμμα δίνει ακόμα τη δυνατότητα στο χρήστη να ελέγξει το επίπεδο των γνώσεων του και αν αυτός δεν είναι σε θέση να απαντήσει ή δώσει λανθασμένη απάντηση, τον οδηγεί βήμα-βήμα προς τη λύση του προβλήματος.

ΤΑ ΒΙΒΛΙΑ ΣΥΝΟΔΕΥΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΔΙΣΚΕΤΕΣ



ΕΚΔΟΣΕΙΣ
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

Στουρνάρα 27β - ΑΘΗΝΑ, Τηλ. 3608407 - 3632044

Δίνουν αξία στον υπολογιστή σας

ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΓΙΝΟΥΝ ΜΕΓΑΛΟΣ "~~ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ~~" ΜΕ

*Βοηθήστε στη διάδοση του **SPRITE**, του δικού σας περιοδικού. Γνωρίστε το στους φίλους σας και μοιραστείτε την χαρά να το διαβάσετε μαζί τους.*

Γραφτείτε και γράψτε συνδρομητές και κερδίστε ότι έχετε ονειρευτεί.



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
AMIGA A500 !



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
ATARI 520 ST !



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
ΜΟΤΟΠΟΔΗΛΑΤΟ !



70: AMSTRAD 6128



70: STAR LC-10



70: ΤΗΛΕΚΑΤ. ΑΕΡ.



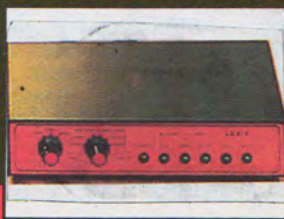
50: COMMODORE C64



50: TV TUNER



50: SEIKOSHA SP180-A1



30: MODEM LEXIS
+ SOFTWARE ΓΙΑ 6128



30: ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΟ
ΡΑΔΙΟΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΟ

ΔΙΚΑ ΣΑΣ ΟΛΑ ΑΥΤΑ; 100% ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΕΣ ΕΠΙΤΥΧΙΑΣ

ΟΧΙ δεν κάνουμε πλάκα. Συμπληρώστε στο υπόδειγμα ονόματα, διευθύνσεις και ταχυδρομικούς κώδικες, αυτών που ξέρετε και θέλουν να γραφτούν συνδρομητές στο SPRITE ή στο Personal Computers, αν δεν τους ξέρετε βρείτε τους.

Στείλτε μας τον κατάλογο με τα ονόματα (μαζί με το δικό σας) και εμείς θα τους στείλουμε αντικαταβολή τη συνδρομή τους.

Η Συνδρομή στο SPRITE - PERSONAL COMPUTERS είναι:
3000 δρχ. για 12 τεύχη.

Όταν αποδεχθούν την συνδρομή τους σας στέλνουμε το αντίστοιχο δώρο που επιλέξατε και αντιστοιχεί στον αριθμό των συνδρομητών που στείλατε εντελώς ΔΩΡΕΑΝ.

Για να γίνουν όλα αυτά στείλτε το υπόδειγμα με τα ονόματα στις:

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότταση 9, 106 82, Αθήνα.
Για περισσότερες πληροφορίες τηλεφωνείστε στο 3610.039



30. ΤΗΛΕΚ ΜΕΝΟ
ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟ



20. ΕΠΙΠΛΟ
COMPUTERS



20. ΒΙΒΛΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟ
ΡΙΚΗΣ Α-ΙΑΣ 15000



20. ΔΙΣΚΟΙ ΑΞΙΑΣ
15000 ΔΡΧ



10. WALKMAN



10. SCIENTIFIC
CALCULATOR



10. ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΟΥ
ΜΕΝΟ



5. JOYSTICK Turbo



5. 10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ



5. ΜΠΑΛΑ ΜΠΑΣΚΕΤ



5. WALKMAN RADIO



2. ΠΑΙΧΝΙΔΙ
ΕΠΙΛΟΓΗΣ



2. ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ
CALCULATOR



2. ΡΟΛΟΙ



2. ΕΥΓΙΝΗΤΗΡΙ

Υ Π Ο Δ Ε Ι Γ Μ Α

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ΤΚ

ΤΗΛΕΦΩΝΟ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ

EASYTECH

Του Πέτρου Αρμάου

Η εταιρία Easytech έχει παρουσία στον χώρο της Πληροφορικής δύο χρόνια. Ιδρύθηκε τον Μάιο του 1986 από δύο ανθρώπους που ξεκίνησαν την όλη υπόθεση από χόμπυ, με αποτέλεσμα να ασχοληθούν στο τέλος επαγγελματικά με το θέμα. Το χόμπυ άρχισε αγοράζοντας τον πρώτο υπολογιστή και όπως ξέρουμε με την έκρηξη της τεχνολογίας στο θέμα τον υπολογιστών, σε σύντομο χρονικό διάστημα χρειάστηκε να βρεθεί αγοραστής για τον μεταχειρισμένο πιά υπολογιστή. Οι δύο άνθρωποι που ξεκίνησαν την εταιρία είδαν ότι είχαν κάποιο πρόβλημα στην αρχή για να πουλήσουν τον υπολογιστή τους. Το πρόβλημα αυτό το είχαν και άλλοι άνθρωποι για τους ίδιους ακριβώς λόγους. Έτσι σκέφτηκαν ότι κάποιος πρέπει να συντονίσει την όλη προσπάθεια για της αγοροπωλησίες των μεταχειρισμένων πια υπολογιστών και κατέληξαν να ανοίξουν την εταιρία Easytech. Αρχικά η εταιρία ονομαζότανε Multitech αλλά η επωνυμία της άλλαξε τους δύο τελευταίους μήνες του 1988 σε Easytech. Η εταιρία στην σημερινή της μορφή διευθύνεται και ανήκει μόνο στον έναν από τους δύο ιδρυτές τον κ.Δρόσο. Οι ασχολίες της εταιρίας περιλαμβάνουν αυτό το κάτι που έλειπε τόσο καιρό από τον χώρο της Πληροφορικής και είναι η ανταλλαγή υπολογιστών σε συμφέρουσες τιμές. Αυτό κάνει η εταιρία με λίγα λόγια αλλά στην συνέχεια θα αναφερθούμε εκτενέστερα στο τι ακριβώς περιλαμβάνει ο κύκλος εργασιών αυτής της πρωτότυπης για το χώρο της Πληροφορικής εταιρίας. Οι ανταλλαγές των υπολογιστών είναι ο κύριος κλάδος με τον οποίο ασχολείται η εταιρία. Λέγοντας υπολογιστές πρέπει να εξηγήσω ότι τα μηχανήματα που ανταλλάσσονται είναι κυρίως τα πρώτα Amstrad CPC-464 και CPC-6128, τα Commodore C-64 και C-128D, Atari 500 St. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει ότι η εταιρία δεν ανταλλάσσει και άλλους υπολογιστές που είναι αρκετοί XT με ένα ή δύο drive, αλλά απλά οι περισσότεροι υπολογιστές που ανταλλάσσονται είναι τα παραπάνω μοντέλα που έχω αναφέρει. Χαρακτηριστικά ο κ.Δρόσος μας ανέφερε ότι έχει πελάτες που αλλάζουν τους υπολογιστές τους κάθε έξι μήνες περίπου, εφόσον έχουν ξεκινήσει από τον απλό εκείνο Spectrum και σιγά-

ΑΝΤΑΛΛΑΞΤΕ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ

σιγά τον αναβαθμίζουν· μέχρι να μπουνέ σε μηχανήματα MS-DOS. Σε ερωτησή μας αν μπορεί να βρει κάποιος σχετικά εύκολα και σε αρκετά καλή τιμή έναν υπολογιστή σε μία συνηθισμένη configuration που θα είναι drive 360Kb, σκληρός δίσκος 20Mb 640Kb RAM και μονόχρωμη οθόνη μας απάντησε ότι μπορεί να ικανοποιηθεί σε μικρό χρονικό διάστημα ο πελάτης με ένα κόστος 150.000 δρχ. Επίσης μια ενδεικτική τιμή για υπολογιστή με τα παραπάνω χαρακτηριστικά αλλά χωρίς σκληρό δίσκο και με δεύτερο drive είναι γύρω στις 115.000 δρχ. Μία από τις ερωτήσεις που κάναμε στον κ.Δρόσο και πήραμε βέβαια αρνητική απάντηση ήταν αν υπάρχει αγορά για μηχανήματα AT. Μας είπε ότι μέχρι στιγμής κανένας δεν του βχει δώσει για ανταλλαγή υπολογιστή 286 για να πάρει έναν 386. Αν βέβαια ο ενδιαφερόμενος που του δίνει για ανταλλαγή κάποιο άλλο μηχανήμα από αυτά που έχουμε αναφέρει παραπάνω και θελήσει κάποιο μηχανήμα AT, η εταιρία μπορεί να του το προσφέρει εφόσον συνεργάζεται με εταιρίες πωλησών υπολογιστών. Εκτός από τις ανταλλαγές υπολογιστών, μπορεί ο ενδιαφερόμενος να πουλήσει τον υπολογιστή του χωρίς να αγοράσει κάποιον άλλο. Χαρακτηριστικά μας ανέφερε ο κ.Δρόσος ότι αν ανταλλάξει κάποιος έναν Amstrad CPC-6128 στην βασική configuration με την μονόχρωμη οθόνη ή τιμή για ανταλλαγή είναι 50.000 δρχ, ενώ για αγορά από την εταιρία του κ.Δρόσου χωρίς ο ενδιαφερόμενος να κάνει ανταλλαγή είναι 40.000 δρχ. Εκτός από τις πωλήσεις υπολογιστών η εταιρία πουλάει και περιφερειακά ξεχωριστά που μπορεί να είναι drive 5.1/4 καθώς και 3.1/2, σκληρούς δίσκους, οθόνες και οτιδήποτε έχει σχέση με τον υπολογιστή. Επίσης μπορεί ο ενδιαφερόμενος αγοραστής να μην έχει να δώσει για ανταλλαγή κάποιον υπολο-

γιστή, αλλά να ενδιαφέρεται να αγοράσει καινούργιο.

Η εταιρία μπορεί να του τον προμηθεύσει εφόσον συνεργάζεται με εισαγωγικές εταιρίες υπολογιστών στην τιμή που βρίσκεται ο αντίστοιχος υπολογιστής στην αγορά. Σε κάποιο σημείο της συζητήσής μας, μας γεννήθηκε η απορία κατά πόσο μπορεί να έχει ρίσκο η αγορά ενός μεταχειρισμένου υπολογιστή.

Ο κ.Δρόσος μας απάντησε ότι πάντα δοκιμάζει με μεγάλη σχολαστικότητα τα μηχανήματα που αγοράζει και αν υπάρχει η παραμικρή υποψία για πιθανή βλάβη τότε δεν αγοράζει τα υποψήφια μηχανήματα.

Έτσι προσπαθεί να ελαχιστοποιήσει τον κίνδυνο αγοράς ενός μη σωστού μηχανήματος για να μπορεί να καλύψει τον υποψήφιο αγοραστή από δυσάρεστες εκπλήξεις. Βέβαια όπως μας είπε χαρακτηριστικά δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι τα μηχανήματα που αγοράζονται είναι μεταχειρισμένα και δεν μπορεί κανένας να είναι απολύτως σίγουρος για το 100% ότι δεν θα δημιουργηθεί κανένα πρόβλημα, αλλά για ένα 99% σίγουρα η εταιρία του εγγυάται ότι τα μηχανήματα που πουλάει δεν έχουν το παραμικρό πρόβλημα. Αλλωστε το 1% είναι μηδαμινό ποσοστό αν αναλογιστούμε ότι ακόμα και οι καινούργιοι υπολογιστές ξεπερνούν κατά πολύ το όριο αυτο ασφαλείας. Τελειώνοντας ρωτήσαμε τον κ.Δρόσο αν έχει κάποια σχέδια για επέκταση των δραστηριοτήτων της εταιρίας του. Η απάντηση ήταν θετική και αφορούσε την προσπάθεια που κάνει αυτό τον καιρό για να εισάγει μεταχειρισμένους υπολογιστές σε καλή κατάσταση από το εξωτερικό εφόσον η εσωτερική ζήτηση είναι μεγαλύτερη από την προσφορά στην Ελλάδα. Για αυτούς που ενδιαφέρονται και σίγουρα δεν θα είναι και λίγοι η διεύθυνση της εταιρίας είναι Ικονίου 10-14 τηλ: 8649775 - 8628020.

Διαστημικό αντιθα- μποτικό για οθόνες

Μια και μιλάμε για οθόνες, η αγγλική Ultra-guard παρουσίασε ένα φίλτρο για χρήση μπροστά στις οθόνες της Amstrad οι οποίες, ως γνωστό, είναι αρκετά εκθαμπτωτικές. Η καινούρια αυτή προσωπίδα (visor) μπαίνει μπροστά από την οθόνη και απορροφά ένα μεγάλο μέρος από την φωτεινότητα (και την ραδιενέργεια) της οθόνης. Η προσωπίδα αποτελείται από ένα φύλλο πολυανθρακίτη (polycarbonate) το οποίο είναι επιστρωμένο με μια υπεριώδη ουσία η οποία ελαττώνει τις ανακλάσεις, μειώνει το θάμπωμα και ενισχύει τα κόντραστ.

Το φίλτρο αυτό έχει χρησιμοποιηθεί στο διάστημα για την προστασία ευαίσθητων οπτικών οργάνων και για την κάλυψη τζαμιών. Ονομάζεται Mexiguard και στοιχίζει εδώ 40 (10000 δρχ.).

Amstrad τσιπς

Ενα από τα μεγαλύτερα προβλήματα που έχει η Amstrad και οι περισσότεροι από τους άλλους κατασκευαστές είναι η έλλειψη τσιπς στην διεθνή αγορά. Το πρόβλημα αυτό έλυσε κατά κάποιο τρόπο ο πρόεδρος της Amstrad Alan Sugar με το να αγοράσει το 9% της κατασκευάστριας τσιπς Micron Technology. Για την απόκτηση του ποσοστού αυτού ο Sugar πλήρωσε 45 εκατομμύρια λίρες (11 δισ. δρχ. περίπου).

Με την αγορά κομματιού της Micron, η οποία είναι μια από τις λίγες μη ιαπωνέζικες εταιρείες του είδους, η Amstrad έχει κατά κάποιο τρόπο εξασφαλισμένα τα περισσότερα τσιπς που της χρειάζονται. Η αγορά αυτή της Amstrad είναι μια στροφή στην πολιτική της εταιρείας η οποία μέχρι τώρα προτιμούσε να μην δένεται με ένα κατασκευαστή αλλά να ψωνίζει στην διεθνή αγορά από τον εκάστοτε πιο φτηνό.

BUDOKA'S

Το νέο κατάστημα για τις μαχητικές τέχνες και τα σπόρ που φέρνει κοντά σας την κορυφαία, σε φόρμες πολεμικών τεχνών, γιαπωνέζικη φίρμα MATSURU.

Τώρα μπορείτε να φοράτε το καλύτερο στην προπόνηση και στον αγώνα σε προσιτές τιμές.

MATSURU®
BUDO
UNIFORMS

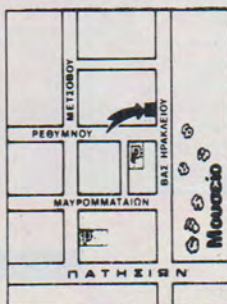


Φόρμες	JUDO	εισαγωγής MATSURU	6 μοντέλα από 6.000 με ζώνη
»	KARATE	»	» 4 » » 5.000 » »
»	TAEKWODO	»	» 2 » » 6.000 » »
»	KUNG FU	»	» » 6.000 » »
»	NINJUTSU	»	από 5.300

Πώληση Χονδρική-Λιανική.

Ακόμη στο κατάστημά μας θα βρείτε:

Ζώνες - Βιβλία - Πόστερ - Φυσ. Βιταμίνες -
Πρωτεΐνες - Όργανα γυμναστικής - T. Shirts - Φόρμες -
Πετσέτες - Τσάντες - Σηματάκια - Χρονόμετρα - Βάρη -
Νουντσάκου - Σούρικεν - Στόχοι - Προστατευτικά -
Παπούτσια - Γάντια - Μετάλλια και πολλά άλλα.



ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΕΙΔΗ

Όργανα γυμναστικής
Είδη πολεμικών τεχνών
JUDO-KARATE-NINJUTSU
TAEKWODO-KUNG FU
Φυσικές Τροφές

ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΑΠΑΡΟΣ

Βασ. Ηρακλείου 16 Μουσείο, 106 82 Αθήνα. Τηλ. 8212164

ΟΛΟΙ ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΠΙΤΙ ΣΑΣ
ΧΩΡΙΣ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΑ ΕΞΟΔΑ!!!



ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΤΩΡΑ ΣΤΟ 36.43.636 ΓΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ
ή ΣΥΜΠΛΗΡΩΣΤΕ ΚΑΙ ΣΤΕΙΛΤΕ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΤΗΝ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ROM

ΣΟΥΛΤΑΝΗ 19 & ΣΤΟΥΡΝΑΡΑ
Τ.Κ. 106 82, ΑΘΗΝΑ

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΡΑΛΗΠΤΗ	
ΤΙΤΛΟΙ	1)
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ:	2)
	3)
	4)
	5)
ΟΝΟΜΑ:	
ΕΠΩΝΥΜΟ:	
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:	
Τ.Κ.:	
ΤΗΛΕΦΩΝΟ:	



ήχος και εικόνα

ΠΑΡΙΣΗΣ

ΚΑΝΙΓΓΟΣ 12 - 1ος ΟΡΟΦΟΣ - ΤΗΛ. 363.00.67



ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΑ ΤΗΛΕΟΡΑΣΕΙΣ TV-VIDEO

Δεν χρειάζεται να δώσετε μια περιουσία... για να αποκτήσετε ένα σωστό και πρωτοποριακό στερεοφωνικό συγκρότημα.

Διαθέτουμε μηχανήματα σε εκπληκτική συλλογή για κάθε χώρο, εξελιγμένης τεχνολογίας, υψηλής απόδοσης και διάρκεια ζωής.

Η σωστή επιλογή και ο κατάλληλος συνδιασμός, σας χαρίζουν την σύγχρονη αντίληψη για τον ήχο και την εικόνα και παράλληλα την αξιοποίηση των χρημάτων σας.

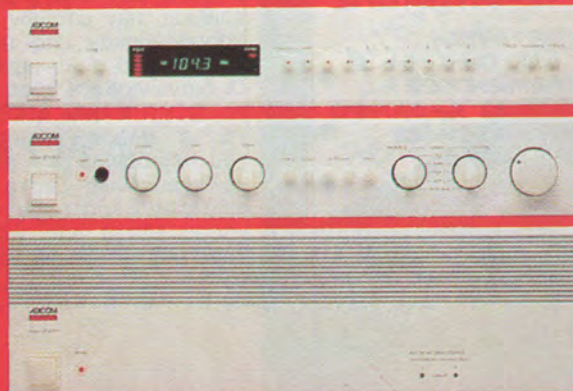
Εξ άλλου βασισθείτε σε μας, για την τεχνική φροντίδα όσον αφορά την λειτουργία και συντήρηση, με το οργανωμένο μας service, από υπεύθυνους ειδικούς. Στο studio μας, στον 1ο όροφο της οδού Κανιγγος 12 σας περιμένουμε να διαπιστώσετε μόνοι σας, ότι προσφέρουμε την καλύτερη λύση, για σας.

ΔΙΣΚΟΙ & CD ΚΛΑΣΣΙΚΗΣ & JAZZ ΜΟΥΣΙΚΗΣ

Είναι γνωστό το πρόβλημα των δίσκων για πικ-απ: κακή ποιότητα βηνυλίου, κακές εγγραφές, κακή διαδικασία κοπής.

Σε μας θα βρείτε αυθεντικούς δίσκους, ειδικών δισκογραφικών εταιριών, όπως **REFERENCE RECORD**, **MOBILE FIDELITY**, **TELARC**, **SHEFFIELD** κλπ., καταπληκτικής διαύγειας, τονικής ισορροπίας και αντοχής.

Στους δίσκους αυτούς υπάρχουν επιλεγμένα, με ξεχωριστή προσοχή και επιμέλεια, θέματα κλασσικής και jazz μουσικής, ώστε η διακοπή σας θ'αποτελεί επένδυση ή το δώρο σας θα παίρνει ξεχωριστή θέση. Στο 1ο όροφο της οδού Κανιγγος 12, έχουμε δημιουργήσει μια δική σας, ζεστή γωνιά, για σας, τους πραγματικούς και απαιτητικούς φίλους του Hi-Fi. Σας περιμένουμε.



ΤΟ ΕΙΔΙΚΟ* ΤΑΧΥΤΑΤΟ SERVICE ΓΙΑ

AMIGA COMMODORE 64
128 COMPATIBLES
XT, AT, ATARI ST
AMSTRAD, SPECTRUM

1,2,4 MB ΕΣΩΤΕΡΙΚΗ ΕΠΕΚΤΑΣΗ
ΜΝΗΜΗΣ ΓΙΑ AMIGA κ' ATARI ST

KICKSTART 1.3/1.2 ΜΕ ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΙΑ AMIGA
HARD DISC ΓΙΑ AMIGA / ATARI ST

- ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΑ ΓΙΑ C-64
- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ Ε-ΠΙΤΑΧΥΝΣΗΣ (LOAD & SAVE 40 ΦΟΡΕΣ ΓΡΗΓΟΡΟΤΕΡΑ) ΓΙΑ C-64 ΚΑΙ 1541
- 8 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΜΕΧΡΙ SOS BLOCKS ΣΕ EPROM CARTRIDGE ΓΙΑ C-64
- FAST LOADER (14 ΦΟΡΕΣ) ΓΙΑ 1541, 1570, 71
- GRAPHIC ROM ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ MSP 802 (ΣΥΜΒΑΤΟΣ 801, 803)
- ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ MONITORS 1701, 1901, 1084 ΣΕ PAL, SECAM, NTSC ΓΙΑ ΕΓΧΡΩΜΗ ΛΗΨΗ ΜΕΣΩ VIDEO
- 4X64 ΜΝΗΜΗ ΓΙΑ C-64
- ANALOG-DIGITAL CONVERTERS
- ΒΑΛΤΟΜΕΤΡΑ - ΚΑΠΑΣΙΤΟΜΕΤΡΑ
- INTERFACES RS232/ CENTRONICS, MIDI, RTTY.
- ΕΙΣΟΔΟΣ ANALOG RGB ΓΙΑ AMIGA ΣΤΟ MONITOR 1901
- ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ NTSC ΣΕ PAL ΓΙΑ C-64, 128, AMIGA
- ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΜΕ C-64
- ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΤΥΠΩΝ DISC DRIVES 3", 3.5", 5 1/4
- ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΕΞΩΤΕΡΙΚΩΝ DRIVES 3.5" ΚΑΙ 5 1/4 ΣΕ AMIGA ΚΑΙ IBM ΣΥΜΒΑΤΟΥΣ
- ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ HARD DISC ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ PCs
- ΕΛΛΗΝΙΚΟΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΣΕ HARDWARE ΓΙΑ ΔΙΑΦΟΡΟΥΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

ATARI ST ΠΑΛΑΙΟ + ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ OPERATING SYSTEM
TOS + BLITTER ΤΟΣ ΜΕ ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΙΑ ΑΠΟΛΥΤΗ
ΣΥΜΒΑΤΟΤΗΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

ΔΙΠΛ. ΗΛΕΚΤΡ. ΜΗΧΑΝΙΚΟΣ
ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ
BRAUNSCHWEIG
ΔΥΤ. ΓΕΡΜΑΝΙΑΣ
ΤΕΩΣ ΤΕΧΝ. ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΤΗΣ ΑΝΤΙΠΡΟΣΩΠΕΙΑΣ

Ν. ΦΩΤΙΑΔΗΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΛΚΥΟΝΗΣ 54 &
ΠΑΡΘΕΝΩΝΟΣ
176 52 Π. ΦΑΛΗΡΟ
ΤΗΛ. 9814522
9834308

*ΜΕ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΑ ΕΠΙΣΗΜΑ
ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ ΤΗΣ COMMODORE
ΔΥΤΙΚΗΣ ΓΕΡΜΑΝΙΑΣ



SPRITE SHOW



Στο περασμένο τεύχος του SPRITE ανακοινώθηκε το SPRITE SHOW'89 το οποίο είχε προγραμματιστεί για τις 14 Ιανουαρίου στο COMPUTER MARKET. Πράγματι το SPRITE SHOW'89 έγινε και μάλιστα με πολλή επιτυχία. Το τι έγινε μόνο όσοι ήταν εκεί μπορούν να πούν. Κόσμος, αναψυκτικά, γλυκά, διαγωνισμοί με πολλά δώρα. Τίποτα δεν έλειψε που να στερήσει την επιτυχία από το SHOW αυτό. Άλλωστε ένα τόσο καλοπρογραμματισμένο SHOW δεν θα είχε τίποτα να φοβηθεί και τίποτα να ζηλέψει από άλλα. Το πάρτυ μας άρχισε κατά τις 10:30 και από την αρχή του έως την στιγμή που έκλεισε το COMPUTER MARKET ο αριθμός των ατόμων που παραβρέθηκαν στο πάρτυ ήταν ακόμα πολύ υψηλός. Οι διαγωνισμοί (ένας από το COMPUTER MARKET και ο άλλος εκμέρους του περιοδικού) και το ομολογουμένως ζεστό περιβάλλον κράτησαν τον κόσμο κοντά μας για να χαρεί και να διασκεδάσει

μιάς και τα μέλη του περιοδικού και οι άνθρωποι του C.M βρισκότουσαν συνεχώς δίπλα στους μικρούς και μεγάλους καλεσμένους μας, για να βοηθήσουν και να συζητήσουν μαζί τους. Στο SPRITE SHOW'89 ανακοινώθηκε επίσης και ένα νέο club, το SPRITE CLUB όπου οι συμμετοχές ήταν πάρα πολλές. Το SPRITE CLUB είναι ένα club όπου τα μέλη του θα έχουν κάποιο είδος ταυτότητας, την οποία θα μπορούν να την χρησιμοποιήσουν για τις αγορές τους σε καταστήματα ηλεκτρονικών υπολογιστών και όποιο είδος αγοράσουν θα έχουν μία κάποια έκπτωση. Η μόνη λέξη που μπορεί να χαρακτηρίσει το τι έγινε την ημέρα αυτή είναι μόνο μια: ο Χ Α Μ Ο Σ..... Τώρα που γράφω αυτό το άρθρο προγραμματίζεται και άλλο ένα SHOW. Το PC SHOW, το οποίο αναμένεται να έχει περισσότερη επιτυχία..... (Για το PC SHOW θα γίνει η ανάλογη ανακοίνωση στα περιοδικά μας).



INFOCHIP

Μια νέα εταιρεία από την Βόρειο Ελλάδα κάνει αισθητή τη δυναμική παρουσία της στο χώρο του hardware. Ετοίμασε αυτό που οι χρήστες των Amiga περίμεναν εδώ και πολύ καιρό, μια κάρτα με την οποία μπορούμε να έχουμε Ελληνικά στον Printer.

Για τους κατόχους των PC θα κυκλοφορήσει ένα interface με γραμματοσειρές για πιο όμορφα κείμενα.

Ακόμα από την INFOCHIP ετοιμάζεται ένα δι-

κτυο από πρότυπες σχολές πληροφορικής, όπου η εκμάθηση θα γίνεται με τον υπολογιστή, μ'ένα πρόγραμμα κατασκευασμένο από την ίδια την INFOCHIP.

Το πρόγραμμα αυτό χρησιμοποιεί μια πολύ έξυπνη ιστορία που κάνει την εκμάθηση πολύ ευχάριστη.

Για περισσότερες πληροφορίες στην INFOCHIP Τενέδου 51-53 Κάτω Τούμπα τηλ. 031-922521

ASPECO

ΣΤΟΥΡΝΑΡΑΣ 44
ΤΗΛ. 5229554 - 5225667

**ΜΟΝΑΔΙΚΟΣ ΣΕ
SOFTWARE
MSX1 - MSX2
NMS8280
ΠΑΡΑΛΑΒΗ
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ
ΝΕΩΝ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**

**Η ΠΗΓΗ
ΤΩΝ
JOYSTICK!!
ΟΙ ΦΘΗΝΟΤΕΡΟΙ ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ**



ATARI
GE-105



IBM
ΣΥΜΒΑΤΟΥΣ
CS 909



MICRO
BLASTER
J101H
WITH QUICKSHOT



SUTURN
J301



TURBO 18
J101 MZ2
WITH QUICKSHOT

• ΑΠΕΥΘΕΙΑΣ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ
• JOYSTICK SERVICE
• ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ

**MULTI
LOGI®**
Software

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΗ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ Η/Υ
ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24. ΠΛ. Ν.ΣΜΥΡΝΗΣ, ΤΗΛ. 9350672

ΠΡΟΒΛΗΘΕΙΤΕ

COMPUPEC

ΕΚΘΕΣΗ

COMPUTERS

&

SOFTWARE

1989

27.3 - 2.4 1989

ΕΚΘΕΣΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΑΘΗΝΩΝ

Έχω έναν AMSTRAD 464 με ένα disc drive και θέλω να χρησιμοποιήσω το light pen που διαθέτω και είναι τύπου ESP. Το "φοβερό" connector του με έκανε να αγοράσω ένα εξωφρενικά μεγάλο connector box προκειμένου να γλυτώσω από το χαμό των καλωδίων και των συνδέσεων. Μπορώ να αγοράσω κάποια συσκευή από μαγαζί ηλεκτρονικών ειδών ώστε να ενώσω τα τρία καλώδια κατευθείαν πάνω στο disc drive. Αυτό θα σώσει κάπως την κατάσταση εξαιτίας των ατυχών συνδέσεων και θα πάψει επιτέλους να κρεμάει. Ίσως να βελτιωνόταν η κατάσταση αν πέρναγα το καλώδιο του light pen από την άλλη μεριά του disc drive αλλά μου φαίνεται πολύ απλοϊκή λύση. Πρόσφατα απέκτησα τον Tanddy DMP6 σε μια αρκετά καλή τιμή αλλά έχω ένα τεχνικό πρόβλημα δεν μπορώ να εκτυπώσω τα κυκλικά διαγράμματα και ραβδογράμματα του mini office II. Έχετε καμιά ιδέα πάνω σ'αυτό;; Γιάννης Παπάζογλου

Δεν βλέπουμε να υπάρχουν προβλήματα που να οφείλονται στην συγκόλληση των κεφαλών των καλωδίων που έρχονται κατευθείαν από τη lightpen. Το μοναδικό μικρό μειονέκτημα υφίσταται όταν θελήσεις να αποσυνδέσεις διότι θα πρέπει να κατaphύγετε στο κολλημένο ακροδέκτη. Μια κάπως καλύτερη μέθοδος θα μπορούσε να είναι η εγκατάσταση ενός socket 3ακροδεκτών του ίδιου είδους με το interface του disc drive σας έτσι ώστε σ'αυτό να γίνονται οι συνδέσεις και οι αποσυνδέσεις του light pen χωρίς να γίνεται επέμβαση στις ευαίσθητες συγκολλήσεις. Όσον αφορά το mini office II δεν θα μπορούσαμε να σε βοηθήσουμε ουσιαστικά γιατί δεν υπάρχει εμπειρία στη χρήση του. Υπάρχουν πάντως 2 ενδεχόμενα. α) ή ο εκτυπωτής δεν "καταλαβαίνει" τα γραφικά με τον τρόπο ή με το ρυθμό που τα στέλνει το mini office οπότε ίσως πρέπει στο Customisation menu να βρείτε με ποιόν γνωστό εκτυπωτή είναι συμβατός ο DMP 6 που έχετε β) ή το mini office στην δίσκέτα σε εμφανίζει κάποιο πρόβλημα οπότε θα πρέπει να επικοινωνήσετε με τον προμηθευτή σας για να το αλλάξετε.

Πρόσφατα απέκτησα μια Amiga και έχω ήδη αρχίσει να προγραμματίζω στην Assembly του 68000. Διάβασα λοιπόν για δύο εντολές τις DIV5 και DIV6 που χρησιμεύουν όταν θέλουμε να διαιρέσουμε μια τιμή 32 bit με μια

τιμή 16bit. Τί πρέπει να κάνω για να διαιρέσω μια 64bit τιμή με μια 32bit. Περιμένω τη βοήθειά σας. Κώστας Αλεξίου

Το πρώτο πράγμα που πρέπει να τονιστεί σχετικά με τις εντολές DIV του μικροεπεξεργαστή 68000 είναι οι περιορισμοί που υπάρχουν. Το manual καθορίζει ότι θα διαιρεθεί μια 32bit τιμή με μια άλλη 16bit αλλά μόνο ένα 16bit αποτέλεσμα είναι δυνατό με 16bit υπόλοιπο. Αυτό οριοθετεί κατά κάποιον τρόπο τις 32bit τιμές ότι θα παράγουν 16bit αποτέλεσμα. Θα μπορούσε να γίνει κάποια προσέγγιση στο πρόβλημά σας με τη διαιρέση δια 10 όταν μετατρέπετε από δυαδικό σε δεκαδικό. Η μέγιστη τιμή που μπορεί να μετατραπεί είναι 65535 που όταν διαιρεθεί με το 10 δίνει 6553 με υπόλοιπο 9 δηλαδή κοντά στο αποτέλεσμα της διαιρέσης ενός 32bit αριθμού με έναν 16bit. Προκειμένου να παρακάμψουμε αυτό το πρόβλημα και να δούμε πως θα υλοποιηθούν διαιρέσεις μεγάλων αριθμών παρά τους περιορισμούς που επιβάλλει ο μικροεπεξεργαστής σας δούμε δύο απλά παραδείγματα. Η ρουτίνα (1) δείχνει πως μπορεί να γίνει αυτό: Πρόκειται για την στάνταρ μέθοδο δυαδικής διαιρέσης προσαρμοσμένης για 32bit αριθμούς. Η μέθοδος περικλείει δοκιμαστικές αφαιρέσεις και ολισθήσεις αλλά σίγουρα ο καλύτερος τρόπος είναι να δούμε κάποιο αριθμητικό παράδειγμα. Ας θεωρήσουμε λοιπόν τη διαιρέση 327/12. Αφαιρούμε το 12 από το 32 και αποτέλεσμα 20. Συνεχίζουμε 20-12=8, 8-12=αρνητικός αριθμός, οπότε κρατάμε τον αριθμό που δείχνει πόσες φορές το 12 περιέχεται στο 32 (δηλαδή 2) και προχωράμε στο επόμενο βήμα. Φέρνουμε κάτω το 7 και το βάζουμε δίπλα στο 8 (που βρέθηκε στην προηγούμενη ανάλυση που κάναμε) και στη συνέχεια αφαιρούμε το 12 από αυτόν τον αριθμό. Αυτό μπορεί να γίνει 7 φορές όπως καταλαβαίνεται και μένει και υπόλοιπο 3. Εφόσον και το τελευταίο ψηφίο του αριθμού που επρόκειτο να διαιρεθεί χρησιμοποιήθηκε η διαδικασία έχει τελειώσει. Αυτή η μέθοδος εύκολα μπορεί να περιγραφεί στην γλώσσα Assembly του 68000. Σχετικό παράδειγμα αποτελεί η ρουτίνα 1. Παρατηρείτε τη διαιρέση που γίνεται μεταξύ μιας 32 bit τιμής (που βρίσκεται στον D3) και μιας 16bit τιμής που βρίσκεται στον D2. Ενώ η αφαίρεση αρχίζει από αριστερά για τον αριθμό τον οποίο θέλουμε να διαιρέσουμε και το εύρος του διαιρέτη είναι γενικά 16bit ή εντολή αμοιβαίας αλλαγής (swap) χρησιμεύει στο να βρεθεί η σωστή θέση για να αρχίσει η διαδικασία. Όταν οι αφαιρέσεις

προχωρήσουν σε στάδιο ώστε τα περιεχόμενα του D2 να μην μπορούν πλέον να αφαιρεθούν άλλο. Ο D5 ολισθαίνει προς τα αριστερά κατά μια θέση και τα περιεχόμενα του D3 ανταλλάσσονται αμοιβαία και ολισθαίνουν αριστερά. Το αποτέλεσμα στον καταχωρητή D5 είναι χωρίς περιορισμούς στο μέγεθος και τις τιμές έναρξης και έτσι αυτή η μέθοδος ουσιαστικά επιτρέπει τη διαιρέση ενός 32bit αριθμού με το δύο αλλά το αποτέλεσμα να είναι 32bit δηλαδή το επιθυμητό.

Το υπόλοιπο προκύπτει σαν η high word του καταχωρητή D3 με χρήση της swap. Αφού νοιώσεις ότι κατάλαβες τι συμβαίνει, το δεύτερο πρόγραμμα είναι εύκολο να το καταλάβεις διότι εισάγει μέθοδο αντιμετώπισης της διαιρέσης 64/32 bit αριθμών, στηριζόμενη στο σκεπτικό που αναφέρθηκε πιο πάνω. Ενα μειονέκτημα αυτής της μεθόδου είναι ότι παρατηρείται κάποια μείωση της ταχύτητας κι αυτό γιατί υιοθετείται εννιαία αντιμετώπιση της διαιρέσης και για μικρούς και για ιδιαίτερα μεγάλους διαιρέτες. Πάντως αν όλα αυτά δεν σε βοηθήσουν ουσιαστικά, μπορείς να ανατρέξεις στην πράγματι πλούσια βιβλιογραφία για τον 68000.

Routine 1

D3216	move.l	#\$11111111,d3
	clr.l	d5
	move	#\$80000,d2
	move	#\$16,d0
again	swap	d3
trynx	cmp	d2,d3
	bml	nogo
	sub	d2,d3
	addq.l	#1,d5
	bra	trynx
nogo	lsl.l	#1,d5
	swap	d3
	lsl.l	#1,d3
	subq	#1,d0
	bne	again

Routine 2

D6432	move..l	#\$12345678,d4
	move.l	#\$9ABCDEF0,d5
	clr.l	d6
	clr.l	d7
	clr.l	d1
	move.l	#\$87654321,d2
	move	#\$32,d0
again	cmp.l	d2,d5
trynx	bml	nogo
	sub.l	d2,d5
	addq.l	#1,d6
	addx.l	d1,d7
	bra	trynx
nogo	lsl.l	#1,d6
	roxl.l	#1,d7
	lsl.l	#1,d4
	roxl.l	#1,d5
	subq	#1,d0
	bne	again

ΦΤΙΑΧΝΟΝΤΑΣ ΜΟΥΣΙΚΗ

MIDI

Τα μουσικά όργανα της Apple έχουν συζητηθεί για αρκετά χρόνια, αλλά μέχρι την στιγμή που η εταιρία ανήγγειλε το Apple MIDI σύστημα (interface), στην έκθεση MacWorld τον Ιανουάριο, η πολιτική της ήταν να κρατάει μία σχετική απόσταση από κάθε τι που εμφανιζότανε και μπορούσε να μην την οφελήσει. Μέχρι τώρα, η Apple πρόσφερε κάρτες MIDI και συνδέσμους (connectors), καθώς λογισμικό και πληκτρολόγια. Το MIDI είναι η συντομογραφία των λέξεων Musical Instrument Digital Interface και στα Ελληνικά μπορεί να να μεταφραστεί σαν Σύστημα Ψηφιακών Μουσικών Οργάνων. Το σύστημα αυτό προσφέρει στους κατόχους υπολογιστών που μπορεί να είναι, επαγγελματίες μουσικοί ή και άνθρωποι που ασχολούνται ερασιτεχνικά, ένα βιομηχανικό-στάνταρ σύστημα, το οποίο δίνει την δυνατότητα στους υπολογιστές Apple να επικοινωνούν με τον εξοπλισμό του MIDI, που μπορεί να είναι πληκτρολόγια (keyboards), συνθεσάιζερ και

ντράμς μηχανήματα. Επειδή το στάνταρ είναι αποδεκτό παντού, όλες οι περιφερειακές μουσικές συσκευές μπορούν να επικοινωνούν διαμέσου ενός στάνταρ 5-pin DIN- τύπου συνδέσμων και καλωδίων. Τα όργανα του MIDI συντονίζονται σε μία στάνταρ δομή δε-

Όταν θα χρησιμοποιείται την συσκευή MIDI με τον υπολογιστή σας, θα χρειαστείται πακέτα λογισμικού (software), για σύνθεση, αλληλουχία και γράψιμο μουσικής.

δομένων για τον έλεγχο του τόνου, της δόνησης, την διάρκεια καθώς και άλλων χαρακτηριστικών που μπορεί να έχει η νότα. Ο συνδυασμός (connector) MIDI από

μόνος του είναι φαινομενικά απλός. Μπορεί να είναι μία κάρτα που μπαίνει σε μία ελεύθερη θύρα, σε ένα από τους ποιά κάτω υπολογιστές Apple II Plus, IIe ή IIGs. Μπορεί επίσης να είναι μία απλή συσκευή συνδεδεμένη σε μία σειριακή θύρα, όπως το MIDI σύστημα του Apple ή το MIDI Pro σύστημα, για τον Apple IIc ή για τον Laser 128. Της Apple το προϊόν δεν είναι τίποτα περισσότερο από ένα κουτί, μάλλον μικρότερο από ένα πακέτο τσιγάρα, με ένα μικροσύνδεσμο (miniconnector) οκτώ σημείων, τα οποία έχουν ένα κοινό τέλος, που μπαίνει θηλυκοτά μέσα στο Macintosh ή του Apple IIGs την σειριακή θύρα. Στην άλλη πλευρά του κουτιού είναι οι MIDI IN και MIDI OUT σύνδεσμοι. Το σύστημα δίνεται και με τα τρία καλώδια καθώς και με ένα μικρό, σχεδόν περιττό εγχειρίδιο χρήσης. Μέσα στο σύστημα βρίσκεται ένα ρολόι, που ρυθμίζει την ταχύτητα με την οποία μεταφέρονται δεδομένα, από τον υπολογιστή στα όργανα και πίσω, καθώς και μία απλή συσκευή για να απομονώνει τις δύο συσκευές από μία άλλη ηλεκτρονική έτσι ώστε το περιεχόμενο περιεχόμενο από την μια, να μην μπορεί να πηγαίνει στην άλλη. Αυτή η συσκευή προστατεύει το σύστημα από τους θορύβους του εδάφους. Η σειριακή θύρα του Macintosh ή του Apple IIGs, λειτουργεί σε αρκετές διαφορετικές ταχύτητες. Η στάνταρ baud ταχύτητα του MIDI είναι 31.25K baud, την οποία, οι σειριακές θύρες του Mac και του IIGs, μπορούν να προμηθευτούν. Οι υπολογιστές Apple IIe και IIc, δεν μπορούν να χειριστούν την παραπάνω baud ταχύτητα και αυτό έχει σαν αποτέλεσμα στο ότι ο χρήστης δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το MIDI κουτί στους δύο



Κονοέρτιο^(R)

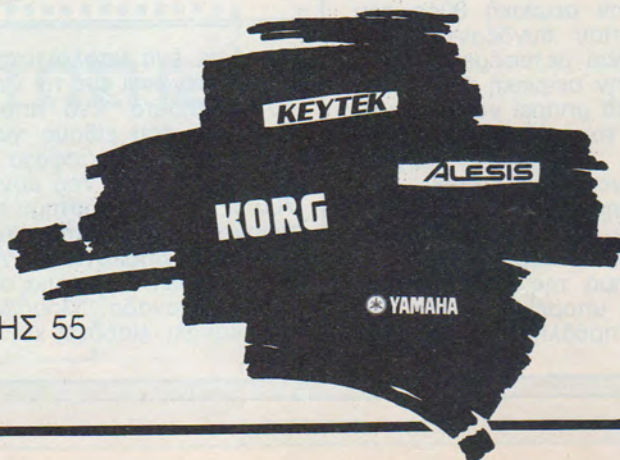
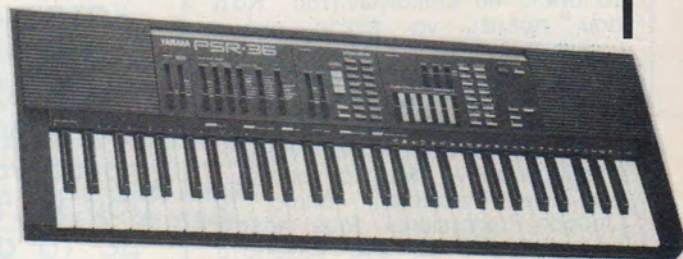
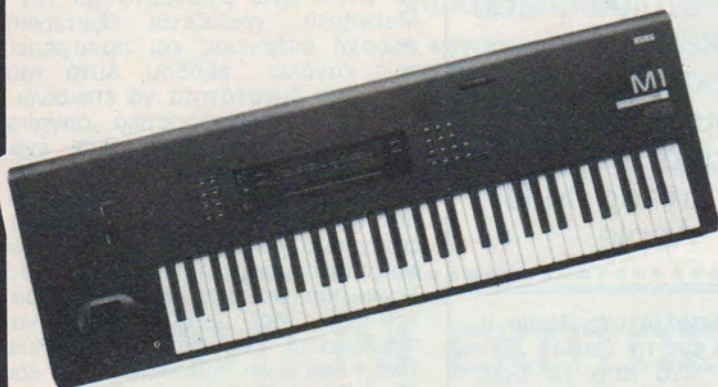
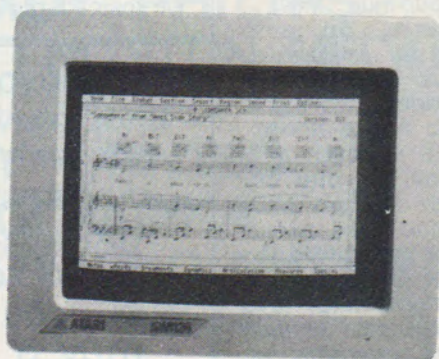
ELECTRONIC KEYBOARD

KORG
YAMAHA
KEYTEK
ALESIS
Κ.Α.Π.

ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ MIDI ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ
κ' ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ PERSONAL COMPUTERS
κ' HOME COMPUTERS

SOFTWARE

Dr T's
STEINBERG
Κ.Α.Π.



ΜΟΥΣΙΚΑ ΟΡΓΑΝΑ: ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ 55
ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΤΗΛ.: 6840404



αυτούς υπολογιστές, ακόμα και αν διαθέτει τα κατάλληλα προσαρμοστικά βύσματα. Το ρολόι που αναφέρθηκε παραπάνω είναι υπεύθυνο για το βάσιμο της ταχύτητας. Το ρολόι απαιτεί ένα μικρό ποσό ενέργειας, το οποίο αντλείται από την σειριακή θύρα. Μερικές χρήσιμες συμβουλές Πρίν πάτε να αγοράσετε από το πρώτο μαγαζί που θα πουλάει το σύστημα MIDI, πρέπει να σκεφθείτε ότι αυτό πρέπει, να μπορεί να συνεργάζεται με ευκολία με τα μουσικά συνθεσάιζερ, και πρέπει να έχετε ενημερωθεί για μία ή δύο προτάσεις πάνω στο τί υπάρχει αυτή την στιγμή στην αγΠρά, από συστήματα MIDI. Το σύστημα MIDI δεν κάνει τίποτα από μόνο, ακόμα και αν διαθέτετε το κατάλληλο πρόγραμμα. Επίσης θα πρέπει να έχετε ένα συνθεσάιζερ MIDI (ένα όργανο με πλήκτρα, μηχανή ντράμς ή ένα κουτί επέκτασης) με το οποίο θα επικοινωνήται. Κάτι που πρέπει να έχετε ακόμα υπόψη σας, είναι ότι δεν είναι όλα τα ηλεκτρονικά keyboards, συμβατά με το σύστημα MIDI. Επίσης πρέπει να ξέρετε ότι η συσκευές MIDI χρειάζονται ενέργεια για να λειτουργήσουν. Μερικά συστήματα για τον Macintosh, όπως το Opcode Professional Plus, πρέπει να συνδέεται με ένα εύχρηστο ηλεκτρικό κύκλωμα που θα το τροφοδοτεί. Αλλά παίρνουν ενέργεια από την σειριακή θύρα του υπολογιστή που συνδέονται. Επειδή η ενέργεια μεταφέρεται ελεύθερα από την σειριακή θύρα του Apple II, αυτό μπορεί να αποφέρει κίνδυνο για τον χρήστη (ειδικά αν η συσκευή μεταφέρει μεγάλα ποσά ενέργειας). Η Apple δεν δίνει στην δημοσιότητα πληροφορίες για την ενέργεια που έχει η σειριακή θύρα, παρόλο που το MIDI σύστημά της, την χρησιμοποιεί. Αυτό μπορεί να σας δημιουργήσει πρόβλημα σε περι-

πτωση που πάρετε ένα σύστημα MIDI που δεν είναι της Apple, εφόσον έχετε κάποιον από τους υπολογιστές της. Είναι προτιμότερο να αποφεύγετε τα ξένα MIDI συστήματα, αν διαθέτετε το μοντέλο Gs και να πάρετε το σύστημα που πουλάει η εταιρία γι' αυτό. Για το άρθρο αυτό έχουν εξεταστεί τριών ειδών MIDI συστήματα. Οι τρεις αυτές συσκευές επιτρέ-

Προγράμματα υπάρχουν πολλά και σας επιτρέπουν να συνθέσετε και να γράψετε μουσική. Επειδή το MIDI έχει γίνει μόδα και η Apple ήταν ο αρχικός κατασκευαστής, οι διάφορες εταιρίες που κατασκευάζουν προγράμματα, φτιάχνουν πακέτα που να είναι συμβατά με το στάνταρ MIDI της Apple.

πουν σε ένα υπολογιστή Apple II να επικοινωνεί με το Casio CZ-101 keyboard, ένα από τα ποιά δημοφιλή του είδους για TΠ σύστημα MIDI. Πρόσφατα αντικαταστάθηκε από το νέο μοντέλο HT-700. i) Το MIDI σύστημα της Apple, παίρνει ενέργεια από την σειριακή θύρα των υπολογιστών Apple II Gs ή Macintosh. Είναι μια απλή ανεξάρτητη μονάδα. Προσφέρει μόνο ένα κανάλι εισόδου και ένα εξό-

δου. Αν θελήσετε να χρησιμοποιήσετε παραπάνω από ένα όργανο MIDI από τον υπολογιστή σας, τα όργανα πρέπει να μπορούν να συνδέονται σε μια υποδοχή βύσματος, για να μπορείτε να τα εναλλάσσετε. Ένα ακόμη μειονέκτημα που έχει το σύστημα αυτό είναι ότι δεν δουλεύει με παλαιότερους από την σειρά Apple Gs υπολογιστές της εταιρίας. ii) Το σύστημα Passport MIDI είναι μία κάρτα που μπορείτε να εγκαταστήσετε στην υποδοχή 2 αν έχετε Apple II Gs ή μεγαλύτερο IIe ή στη υποδοχή 3 αν διαθέτετε τον Apple II Plus. Η κάρτα προσφέρει υποδοχές βύσματος για MIDI IN, MIDI OUT και DRUM. Η ποιό ανεπιθύμητη όψη της κάρτας είναι ότι κοιτάζει κατά πρόσωπο την μπροστινή πλευρά του υπολογιστή που σημαίνει με λίγα λόγια ότι τα MIDI βύσματα των υποδοχών θα βλέπουν το ηλεκτρονικό keyboard. Αυτό τα κάνει εύχρηστα στο να μπορείτε να βάζετε και να βγάζετε τα καλώδια αν δεν σας πειράζει η μετακίνηση του σκεπάσματος του υπολογιστή σας. Δυστυχώς τα MIDI βύσματα δεν μπαίνουν στις τρύπες που υπάρχουν στο πίσω μέρος των υπολογιστών II Gs και IIe, εκτός και βρείτε κάποιο τρόπο για να τα κάνετε να μπουκνέ μέσα σε αυτές. Πρέπει να ξέρετε ότι αν χρησιμοποιήσετε την κάρτα αυτή με τον Apple IIe θα χρειαστείτε το λιγότερο 128K RAM. Η εταιρία που βγάζει τη κάρτα αυτή πουλάει επίσης το σύστημα MIDI Pro για τους υπολογιστές Apple IIc. Από την στιγμή που θα την συνδέσετε στην σειριακή θύρα δεν θα έχετε πρόβλημα με την καλωδίωση. iii) Το σύστημα Opcode Professional Plus, το οποίο είναι φτιαγμένο για τον Macintosh, χρειάζεται εξωτερική παροχή ενέργειας και προσφέρει τρία κανάλια εξόδου. Αυτό του δίνει την δυνατότητα να επικοινωνεί με τρία διαφορετικά όργανα την ίδια στιγμή. Αυτό είναι ένα πολύ χρήσιμο χαρακτηριστικό για τον χρήστη που έχει παραπάνω από ένα όργανο MIDI. Αν και είναι φτιαγμένο για να δουλεύει με τον Macintosh μπορεί κάλλιστα να δουλέψει και με την σειριακή θύρα του II Gs. Μαζί με αυτό μπορεί να συνδεθεί η συσκευή Studio Plus Two, που έχει δύο MIDI IN και έξι MIDI OUT βύσματα καθώς και ενδεικτικές λυχνίες που σας πληροφορούν πότε στέλνετε και πότε παίρνετε. Αποφεύγετε το Mac MIDI κουτί που μπορεί να παίρνει ενέργεια από την σειριακή θύρα. Μερικές MIDI συσκευές μπορεί να μην δουλέψουν με μερικά πακέτα προγραμμάτων που



**Φωτο
ΚΟΣΜΟΣ**

ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ: 36.08.819 - 36.40.948



**Αναλαμβάνουμε φωτογραφήσεις, βιντεοσκοπήσεις
με δύο φωτογράφους σε λογικές τιμές!!!!**

ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ — ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ

ασπρόμαυρων και εγχρωμων φωτογραφιών.

FILM

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΗΧΟΥ PHILIPS

ΡΟΛΟΓΙΑ ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ ΓΝΩΣΤΩΝ ΜΕΓΑΛΩΝ

ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ (CASIO, MBO.....)

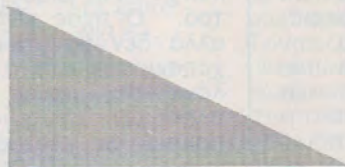
ΚΑΣΕΤΕΣ ΗΧΟΥ — ΒΙΝΤΕΟ

ΒΙΒΛΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ

ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΚΑΙ ΦΩΤΟΤΥΠΙΚΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ

**Δημήτρης
Ευλογημένος**

- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
- VIDEO
- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ



ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ
ΤΗΛ: 36.08.819 - 36.40.948

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

10%

ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΤΟΥ

SPRITE

1 Flute S 900 NOTATOR 1.08 (c) 1988 Lengeling/Adam

323982 0 N - 3 intern 120 1/16 4/4 00 00.000

FREE ARRANGE SYNCDEL SYNC TEMPO QUANTIZE SIGNATURE h min s ms BAR / 4 16 768

PARTBOX	1	2	3	4	5	6	BAR	/	4	16	768	STATUS	CHANNEL	-1-	-2-	Length/Info	
ON OFF																	
PROGRAM																	
	1	3	4	5	NOTE	1	C5		88							1	27
	1	4	2	5	NOTE	1	G4		64								38
	1	4	3	1	NOTE	1	A#4		97							1	8 4

molto espressivo

Flute 1 tr.

Alto 1

Alto 2

TEXT

9 8 7 6 5 4 3 2 1

sfz

pp

κυκλοφορούν στην αγορά. Το MIDI είναι στην πραγματικότητα ένα στάνταρ για τα πακέτα λογισμικού, με τις λιγότερες hardware απαιτήσεις. Χρειάζεται λοιπόν προσοχή και πρέπει να συζητήσετε με τον πωλητή του προγράμματος που θα πάρετε, αν αυτό είναι συμβατό και με τον αντίστοιχο εξοπλισμό που έχετε από πλευράς hardware. Ηλεκτρονικό πληκτρολόγιο, Ντράμς, Μέσα Επέκτασης (Keyboards, Drums, Expanders) Εκτός από τον υπολογιστή και το πρόγραμμα που θα πρέπει να διαθέτετε, την περισσότερη προσοχή πρέπει να την δώσετε στα μουσικά όργανα που θα πάρετε, για να έχετε μία σωστή λειτουργία του όλου συστήματος. Το πρώτο πράγμα που

πρέπει να έχει το ηλεκτρονικό πληκτρολόγιο είναι MIDI είσοδο και έξοδο καθώς και MIDI THRU για σύνδεση παραπάνω μουσικού οργάνου. Αν δεν υπάρχει η MIDI στο ηλεκτρονικό πληκτρολόγιο αυτό δεν θα μπορέσει να συνεργαστεί με τον υπολογιστή σας. Αν θέλετε το καλύτερο από τα ηλεκτρονικά πληκτρολόγια που κυκλοφορούν πρέπει να πάρετε αυτά που έχουν πλήκτρα κανονικού μεγέθους πιάνου. Για παράδειγμα το Casio HT-700 είναι πάρα πολύ καλό, αλλά διαθέτει μικρά πλήκτρα. Ο ήχος είναι πολύ καλός, αλλά δεν θα μπορέσετε να τον χρησιμοποιήσετε κατάλληλα, λόγω του μικρού μεγέθους των πλήκτρων. Δεύτερο πράγμα που πρέπει να εξετάσετε κατά την

αγορά του ηλεκτρονικού πληκτρολογίου, είναι αν αυτό διαθέτει παραμέτρους που θα σας επιτρέπουν να ρυθμίζεται την αίσθηση που θα έχουν τα πλήκτρα του όταν τα χρησιμοποιείται καθώς και την ταχύτητα απόκρισής τους.

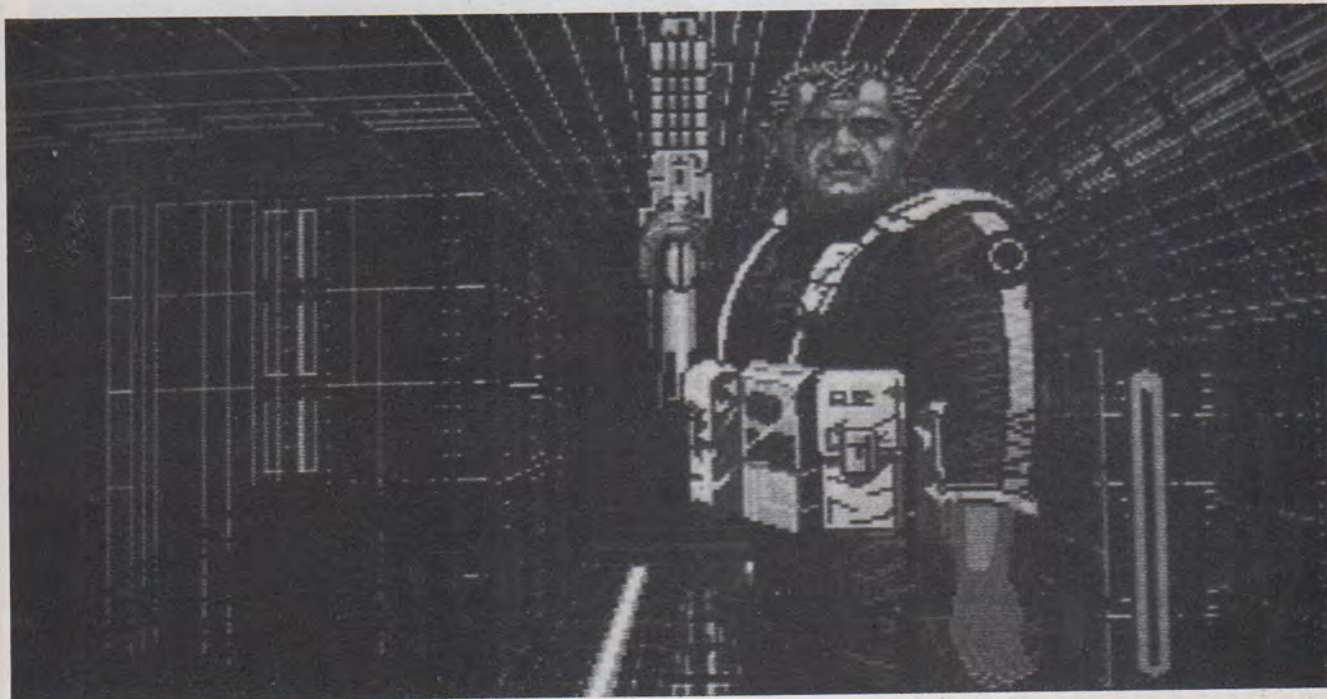
Ένα ακόμα χαρακτηριστικό που πρέπει να δείτε είναι πόσο ευαίσθητο είναι στην πίεση που του εξασκείται από την χρήση που του κάνετε. Τα μέσα επέκτασης (Expander boxes) ονομάζονται και συνθεσάιζερ. Αυτά είναι στην πραγματικότητα συνθεσάιζερ χωρίς πληκτρολόγιο και μπορείτε να τα χρησιμοποιείτε από τον υπολογιστή σας ή από κάποιο άλλο όργανο που έχει πληκτρολόγιο. Περιέχουν μία βιβλιοθήκη από ήχους που έχουν ήδη τοποθετηθεί σε αυτήν και μπορείτε να τους χρησιμοποιείτε με αρκετούς συνδυασμούς βγάζοντας κάθε φορά καινούργιους ήχους. Η Ντράμς μηχανές είναι συνθεσάιζερ που παράγουν ποικιλία ήχων που βγάζουν κρουστά όργανα. Εταιρίες όπως η Yamaha, Casio, Roland και αρκετές ακόμα κατασκευάζουν ηλεκτρονικά πληκτρολόγια και άλλα μουσικά όργανα που ξεκινάνε από \$250 και καταλήγουν σε τιμές εκατομμυρίων. Χρησιμοποιώντας το MIDI σύστημα μπορείτε να παράγετε ήχους που μόνο η φαντασία μπορεί να βάλει φραγμούς.

Πέτρος Αρμάος



Σχεδιασμός παιχνιδιών και εξέλιξη.

του Ανδρέα Δήμου



Σε όλους αρέσουν τα computer games που είναι ρεαλιστικά και που οι λεπτομέρειες τους είναι σωστά σχεδιασμένες, αυτό είναι γνωστό. Αυτό που δεν είναι όμως γνωστό, είναι πως αυτός ο ρεαλισμός επιτυγχάνεται. Τα υπέροχα γραφικά ή οι έξυπνες ιδέες που θαυμάζουμε στα παιχνίδια οφείλουν την επιτυχία τους κυρίως στην ανάπτυξη του σχεδιασμού. Η πρόοδος των παιχνιδιών οφείλεται σε αυτήν. Ας μιλήσουμε πρώτα για τα γραφικά και ας κοιτάξουμε μερικές από τις ιδέες στα παρασκήνια της προηγμένης διασκέδασης με κομπιούτερ. Οι κύριες ωθήσεις των εξελίξεων παίρνουν μέρος σε δύο προφανή μέτωπα, στα 2διάστατα και 3διάστατα, αν και η διαφορά έχει αρχίσει να υπερδεύεται όλο και περισσότερο. Θα συζητήσουμε κάθε <<ώθηση>> διαδοχικά -για τις 3διαστάσεις και για το μεγάλο πεδίο εκλογών που διαθέτουμε και οι οποίες έχουν εξελιχθεί, για τις 2διαστάσεις με αναφορά στις προσπάθειες μιας αντιπροσωπευτικής εταιρείας, της Psygnosis, γνωστή για το χαρακτηριστικό της στυλ γραφικών.

4ΔΙΑΤΑΣΕΙΣ ΧΩΡΟΣ & ΧΡΟΝΟΣ

Στο τομέα του σχεδιασμού, το όριο των 3διαστάσεων πρέπει να αλλάξει για να προσαρμοστεί στις

*Στο διάστημα υπάρχει
ελάχιστο ή καθόλου
μπαγκκράοζντ για να
προσαρμόσεις. Το Elite
έδειξε πόσο καλή
animation μπορούμε να
έχουμε στις 3 διαστάσεις
αν δεν υπάρχει από
πίσω φόντο.*

4διαστάσεις. Πριν τα Sentinel, Zarch/Virus και το Freescape σχεδόν όλα τα παιχνίδια ήταν περιορισμένα στα wire-frames ελαφρύνοντας τους παραφορτωμένους επεξεργαστές. Οι εξαιρέσεις -το Flight Simulator II για παράδειγμα- είχαν φορτώσει τόσο πολύ τον επεξεργαστή που αν το συγκρίνουμε με την πραγματικότητα, η επίδειξη έμοιαζε σαν μια σειρά από ακίνητες εικόνες παρά με animation. Χρησιμοποιώντας 68xxx ή επεξεργαστές RISC μπορούμε να επιταχύνουμε με σωστή animation σε realtime σε 3διαστάσεις, αλλά ενώ οι νέες προγραμματιστικές τεχνικές εξελίσσονται αρκετές στρατηγικές έχουν χρησιμοποιηθεί για να παραχθούν παιχνίδια που να είναι καλά

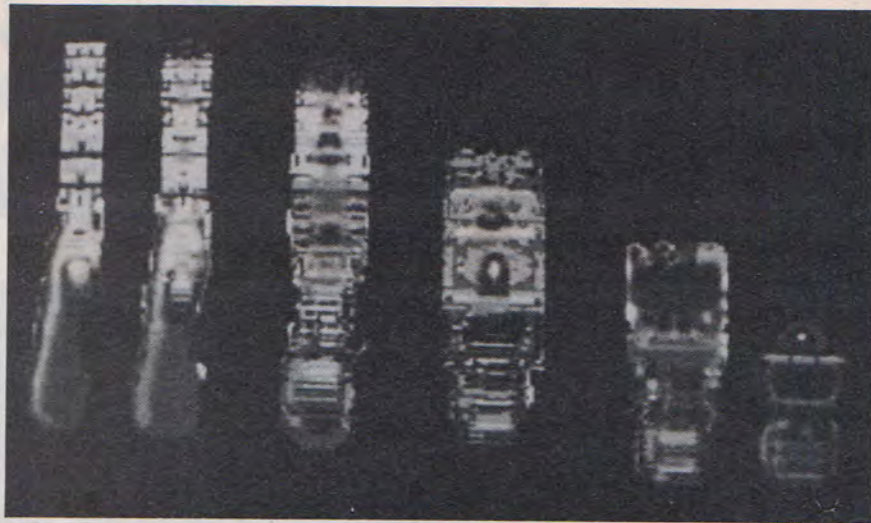
στο παίξιμο τους και να έχουν οπτικές καινοτομίες. Ιδιαίτερα χρόνου/ταχύτητας. Η Maelstrom έχει παράγει ένα τέλειο παράδειγμα της μιας τεχνικής με το Whirligig. Στο διάστημα υπάρχει ελάχιστο καθόλου μπαγκκράοζντ για να προσαρμόσεις. Το τρέξιμο του Elite στον πολύ περιορισμένο BBC μας έδειξε πόσο καλή animation μπορούμε να έχουμε στις 3διαστάσεις εάν δεν υπάρχει από πίσω φόντο. Προεκτείνοντας αυτή την ιδέα στους υπολογιστές 68000 με το Whirligig ανέβηκε εντυπωσιακά το επίπεδο που έχει φτάσει ο ρεαλισμός για τα στερεά αντικείμενα που υπάρχουν στο παιχνίδι καθώς επίσης και των σκιών και των πηγών φωτός. Για να αυξήσει ακόμα περισσότερο την ταχύτητα, το Whirligig λειτουργεί σε μία πολύ περιορισμένη μορφή των 3 διαστάσεων. Τα αντικείμενα είναι στερεά και κινούνται ρεαλιστικά γύρω από το κέντρο της βαρύτητας τους αλλά ο χώρος στον οποίο κινούνται ανάμεσα είναι 2 διαστάσεων. Θα είναι ενδιαφέρον να δούμε πως θα είναι το Whirligig στους υπολογιστές των 8-bit, μάλλον θα είναι με λιγότερες λεπτομέρειες και πιο αργό. Παρ' όλα αυτά, όπως απόδειξε η Incentive με τα πολύ αποτελεσματικά Freescape παιχνίδια είναι δυνατόν να φτιαχτούν

παιχνίδια που να πουλάνε με όχι καλές οθόνες. Η αλήθεια είναι πως οι περισσότεροι από εμάς συνηθίζουν σε αυτό το επίπεδο της animation μέσω των τελευταίων βίντεο κ.λ.π. και των διαφημιστικών τεχνικών.

Μια τρίτη γενιά από παιχνίδια 3 διαστάσεων έχει τώρα φτάσει με το *Interceptor* της Electronic Arts, το *Carrier Command* της Rainbird, και το *Virus* της Firebird. Αυτός ο τύπος παιχνιδιών των στερεών 3 διαστάσεων μπορεί να επιτευχθεί με εξελιγμένες προγραμματιστικές τεχνικές οι οποίες χρειάζονται χρόνο για να εξελιχθούν και απαιτούν υπολογιστές 16/32 bit. Αυτοί δίνουν σωστή 3διάστατη animation πολλαπλάσιων σύνθετων αντικειμένων ΚΑΙ καλή απόδοση με λεπτομέρειες από στερεά μπαγκκράουντ. Τέτοια προγράμματα φτάνουν το hardware στα όρια του - αλλά τα όρια είναι εκεί για να τα ξεπερνάμε!

Σκληρή ομαδική δουλειά.

Από την εποχή που έβγαιναν παιχνίδια πλατφόρμας όπως το *Manic Miner* ως τώρα η εξέλιξη είναι μεγάλη. Τώρα πια η εμφάνισή τους είναι καλύτερη, με πολλές λεπτομέρειες, με πολύ καλό σκρολάρισμα των μπαγκκράουντ, με όγκους 3διάστατους με μεγαλύτερα, Για καθαρότερα κινούμενα Sprites και πολύ καλύτερο παίξιμο του παιχνιδιού. Όπως τα περισσότερα πράγματα στη ζωή έτσι τα παιχνίδια της Psygnosis μεγαλώνουν οργανικά. Ξεκινώντας από την αρχική ιδέα ενός μέλους της ομάδας, ένας γραφίστας δουλεύει σε μια σειρά από οπτικά περιγράμματα. Όλοι οι καλλιτέχνες δουλεύουν απευθείας σε υπολογιστικά συστήματα ζωγραφικής (συνήθως στην Amiga χρησιμοποιούν το *Deluxe Paint II*) και συνεχώς πειραματίζονται με νέες τεχνικές, που ίσως και να μην χρησιμοποιηθούν ποτέ σε παιχνίδια. Μερικές φορές χρησιμοποιείται μόνο το ένα πέμπτο από την γραφιστική δουλειά που έχει παραχθεί. Τα αποτελέσματα αυτού του πειραματισμού δίνονται στους υπόλοιπους της ομάδας



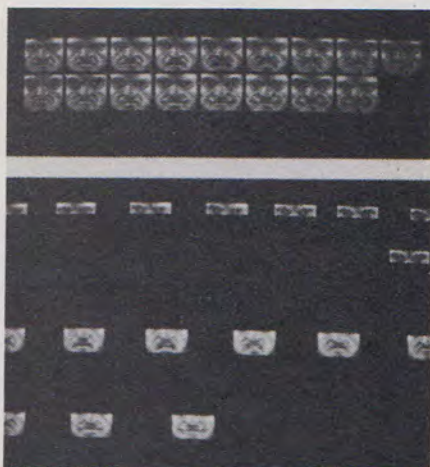
και συζητούνται οι πιθανές τροποποιήσεις. Οι προγραμματιστές ίσως να προτείνουν τρόπους για να εξοικονομηθεί χώρος μνήμης, ή τρόπο για να τρέχει το παιχνίδι πιο γρήγορα και άλλοι σχεδιαστές να προτείνουν νέες οπτικές τεχνικές. Με αυτό τον τρόπο τα παιχνίδια δημιουργούνται ενστικτωδώς.

Τα αποτελέσματα αυτής της διαδικασίας εξελίξεως για μια εικόνα, για την πρώτη οθόνη στο *Obliterator*, πχ. δείχνει το αντίθετο. Είναι φανερό πως χρειάστηκε σκληρή δουλειά πολύ σχεδιασμού και ξανασχεδιασμού. Έχουν γίνει προσπάθειες να σχεδιάζονται παιχνίδια εκ του προχείρου

αλλά συνήθως αυτά είναι κατώτερα προϊόντα. Γραφικά, ένα παιχνίδι εξελίσσεται σε τρία μέρη- την εναρκτήρια οθόνη ολοκληρωμένη με κινούμενα αντικείμενα, το φόντο, το πρώτο πλάνο στο οποίο γίνεται όλη η δράση και τα κινούμενα αντικείμενα "sprites". Εναρτητήριες οθόνες σαν και αυτή του *Obliterator* είναι συνήθως σχεδιασμένες σαν ολόκληρες εικόνες με το τμήμα της ζωγραφικής που είναι animated ξεχωριστά, δηλαδή, περίπου 10 έως 50 ξεχωριστά frames. Το φόντο χρησιμεύει σαν δομικό kit στο όλο σκηνικό. Συνήθως σχεδιάζονται 10 με 15 κομμάτια ζωγραφικής από σκαλοπάτια, πέτρες, πύλες, κ.λ.π. περίπου 10x30 pixels. Με αυτά φτιάχνονται μεγάλες "οθόνες". Κάθε κομμάτι αποθηκεύεται ξεχωριστά και κάθε φορά που χρησιμοποιείται σε κάποιο συνδυασμό καταγράφεται.

Η Psygnosis διαθέτει τεράστιες βιβλιοθήκες από τέτοια μέλη αντικειμένων, ανθρώπων, sprites τα οποία μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε διαφορετικούς συνδυασμούς ή και χρώματα. Γενικά το σύστημα το οποίο χρησιμοποιεί η Psygnosis είναι παρόμοιο με αυτό που χρησιμοποιούν αρκετοί παραγωγοί παιχνιδιών. Το στυλ των παιχνιδιών της Psygnosis εξαρτάται καθαρά από τις ικανότητες των καλλιτεχνών της. Ο ενθουσιασμός αυτών, για πειραματισμό με το *Deluxe Paint* και άλλα software πακέτα είναι αυτό που αποφέρει αυτά τα όμορφα οπτικά αποτελέσματα. Παράλληλα όμως, οι προγραμματιστές επαναλαμβάνουν συνεχώς την τέχνη τους και την εξελίσσουν χρησιμοποιώντας στο έπακρο τις δυνατότητες που τους παρέχουν οι ST και η Amiga. Έτσι έχουμε πολύπλοκο και φυσικότερο σκρολάρισμα μπαγκκράουντ και μεγαλύτερα και καλύτερα animated αντικείμενα. Οι τεχνικοί της Psygnosis ερευνούν τώρα νέες δυνατότητες της Amiga που δεν έχει βρει κανείς άλλος ακόμα. Υπόσχονται συναρπαστικά αποτελέσματα.

Οι εναρκτήριες οθόνες είναι συνήθως σχεδιασμένες σαν ολόκληρες εικόνες με το τμήμα της ζωγραφικής που είναι animated ξεχωριστά, δηλαδή περίπου 10 έως 50 ξεχωριστά frames.





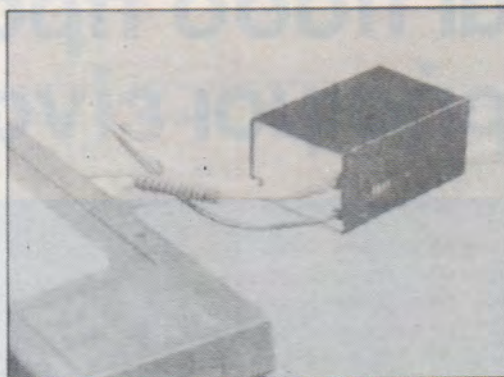
AMSTRAD DEALER

- AMSTRAD 6128 ΠΡΑΣΙΝΟ
- AMSTRAD 6128 ΕΓΧΡΩΜΟ
- ZX SPECTRUM 128K + 2
- ZX SPECTRUM 128K + 3
- ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΓΝΙΔΙΑ
- ΚΑΙ ΤΑ ΕΙΔΙΚΑ ΒΙΒΛΙΑ ΤΗΣ MPS
- ZX SPECTRUM BASIC
- AMSTRAD BASIC 1,2
- AMSTRAD ASSEMBLER
- AMSTRAD LOGO

Η ΤΕΛΕΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ
ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΤΗΣ MPS

AMSTRAD 6128 MODULATOR

ΣΥΝΔΕΕΤΑΙ ΤΟ 6128 ΜΕ ΤΗΝ
ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΣΑΣ
ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΠΕΡΙΟΡΙΣΤΗ!



MPS SERVICE

ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ HOME COMPUTERS
ΓΙΑ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΤΩΡΑ ΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ ΕΧΕΙ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥ DATA SHOP

ΕΛΑΤΕ ΝΑ ΑΠΟΛΑΥΣΕΤΕ

Σύγχρονο

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

Φιλική

ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ

Μεγάλη

ΠΟΙΚΙΛΙΑ

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ PC + HOME

EPSON-STAR

AMSTRAD

GATE

COMMODORE-ATARI

ΤΙΜΕΣ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

ΣΕ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ



ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
ΔΙΣΚΕΤΕΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ: ΤΑΚΗΣ ΜΑΘΙΟΥΔΑΚΗΣ
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ

1ος ΟΡΟΦΟΣ * ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7
152 34 ΧΑΛΑΝΔΡΙ

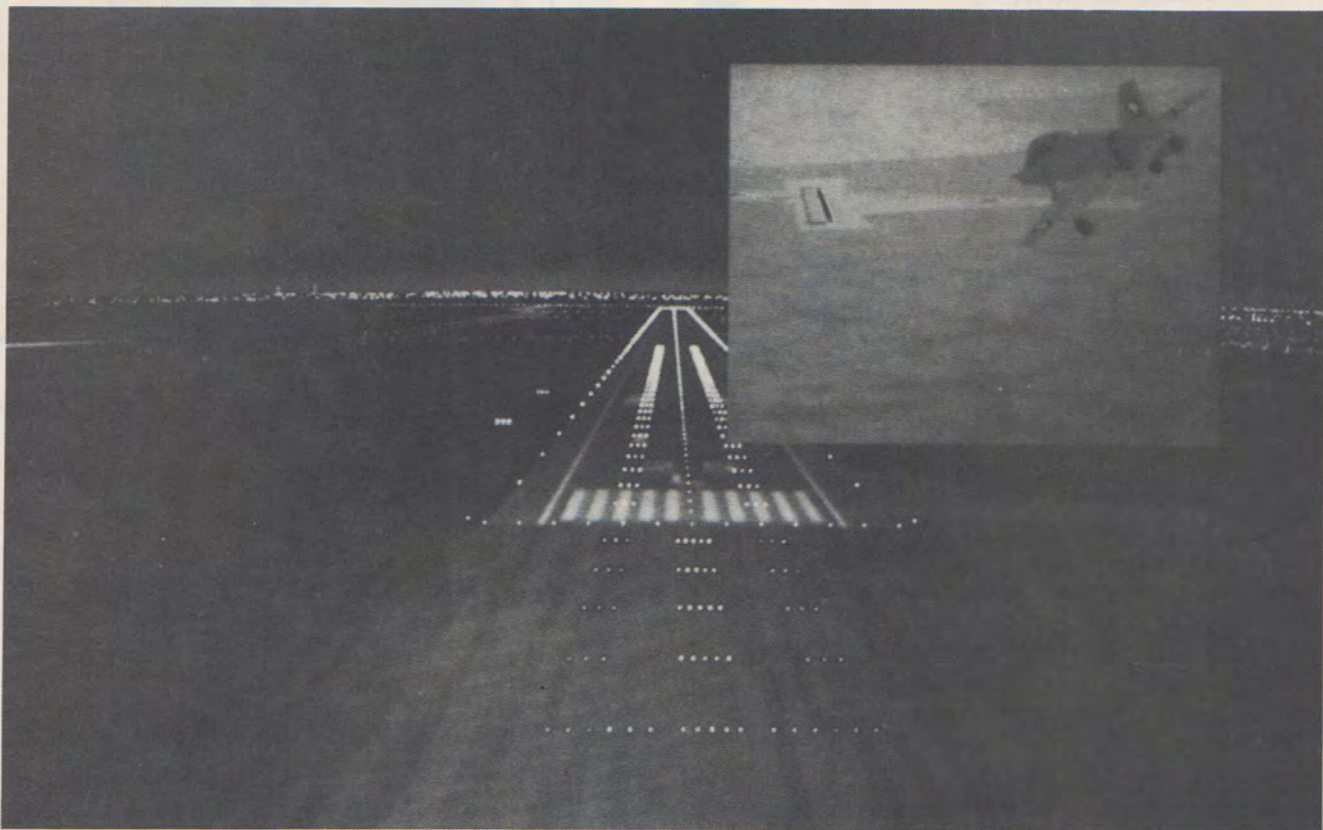
ΤΗΛ.: 6826593

ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΣ DEALER: EPSON - AMSTRAD - GATE - COMMODORE

Εξομειωτές πτήσης

Πόσο αγγίζουν σήμερα την Πραγματικότητα και πόσο πράγματι χρήσιμοι είναι;

του Τζανέτου Κυριάκου



Μια όχι πολύ γνωστή στο χώρο των Computer Users εταιρεία της Καλιφόρνιας, ονόματι Perceptionics, απέκτησε σχετικά πρόσφατα τα δικαιώματα χρήσης της PC/AT version του γνωστού παιχνιδιού της Spectrum Holobyte, του Falcon. Η Perceptionics έφτιαξε μια καμπίνα, απομίμηση της καμπίνας διακυβέρνησης του πραγματικού F-16 και "εγκατέστησε" το εκεί Falcon, προσθέτοντας ακόμα μερικά χαρακτηριστικά απ' αυτά που συνθέτουν τον όρο "ρεαλιστικότητα". Η όλη κατασκευή που ονομάστηκε ASAT (Avionics Situational Awareness Trainer) διαθέτει τρία monitor (ο χρήστης θα πρέ-

πει πλέον να μάθει να διαμοιράζει σωστά την προσοχή του), μπορεί να συμβουλευεί για τις σωστές κινήσεις που πρέπει να γίνουν (εξομειώνοντας την ύπαρξη δασκάλου) να χρησιμοποιεί δεδομένα από στοιχεία αληθινών πτήσεων (και όχι αυτά που θέλει η φαντασία του προγραμματιστή...). Η Perceptionics λοιπόν για την οποία ξεκινήσαμε να μιλάμε παραπάνω έμεινε τόσο ευχαριστημένη από το αποτέλεσμα της δουλειάς της, που παρουσιάζει το ASAT στο industry's top UK Show. Δεν ίσως η πρώτη φορά που κάποιο Computer game μετατρέπεται σε coin-op (όπως άλλωστε συχνά συμβαίνει και το

αντίθετο) όμως η Perceptionics δεν είναι εταιρεία κατασκευής ηλεκτρονικών παιχνιδιών αλλά είναι ειδικευμένη στην κατασκευή εξομειωτών πτήσης για τις Αμερικάνικες ένοπλες δυνάμεις !!! Κι όπως εύκολα μπορείτε να καταλάβετε το ASAT δεν παρουσιάστηκε σαν computer game, αλλά σαν εξελιγμένος στρατιωτικός εξοπλισμός ! Μερικοί (καχύποπτοι οπωσδήποτε ...) ίσως σκεφτούν πως ίσως η όλη ιστορία να μην είναι τίποτα άλλο από ένα εμπορικό τέχνασμα, για να πουλήσει περισσότερα αντίτυπα του Falcon η Spectrum Holobyte. Εμείς δεν θα προσπαθήσουμε σ' αυτό το άρθρο να

Π Ρ Ο Σ Κ Λ Η Σ Η

Το ΦΡΟΝΤΙΣΤΗΡΙΟ ΠΡΙΣΜΑ
- σε συνεργασία με τα Περιοδικά PERSONAL COMPUTERS και SPRITE -
σας καλεί στην

1η ΕΚΘΕΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
για τους Μαθητές του Πειραιά

που θα γίνει στους χώρους του Φροντιστηρίου
την ΚΥΡΙΑΚΗ 5 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ 1989 , ώρες 10πμ - 7μμ.

ΣΥΜΜΕΤΕΧΟΥΝ :

- οι Εταιρίες ENIAC, MB, MICROLAND, TECHNOLAND, ΤΟΡΑΖΙ που θα σας παρουσιάσουν τους Υπολογιστές PC & Home Computers που κυκλοφορούν στην Αγορά.
- η Σχολή BUSINESS SUPPORT CENTER που θα σας ενημερώσει για την εκπαίδευση και την επαγγελματική σταδιοδρομία στους Υπολογιστές.
- οι Εκδόσεις ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ που θα σας παρουσιάσουν την βιβλιογραφία για τους Υπολογιστές.

ΕΛΑΤΕ ΟΛΟΙ στην 1η ΕΚΘΕΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

- για να ενημερωθείτε υπεύθυνα για το Παρόν και το Μέλλον της Πληροφορικής.
- για να γνωρίσετε την νέα τεχνολογία και τις εφαρμογές της.

ΣΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΕΚΘΕΣΗΣ

- Διαγωνισμοί με πλούσια δώρα ... Προσφορές ... Ενημερωτικό υλικό ...
- Ειδικές Προβολές από Βίντεο (προσφορά καταστημάτων ΡΑΔΙΟ Α. ΚΟΡΑΣΙΔΗ)

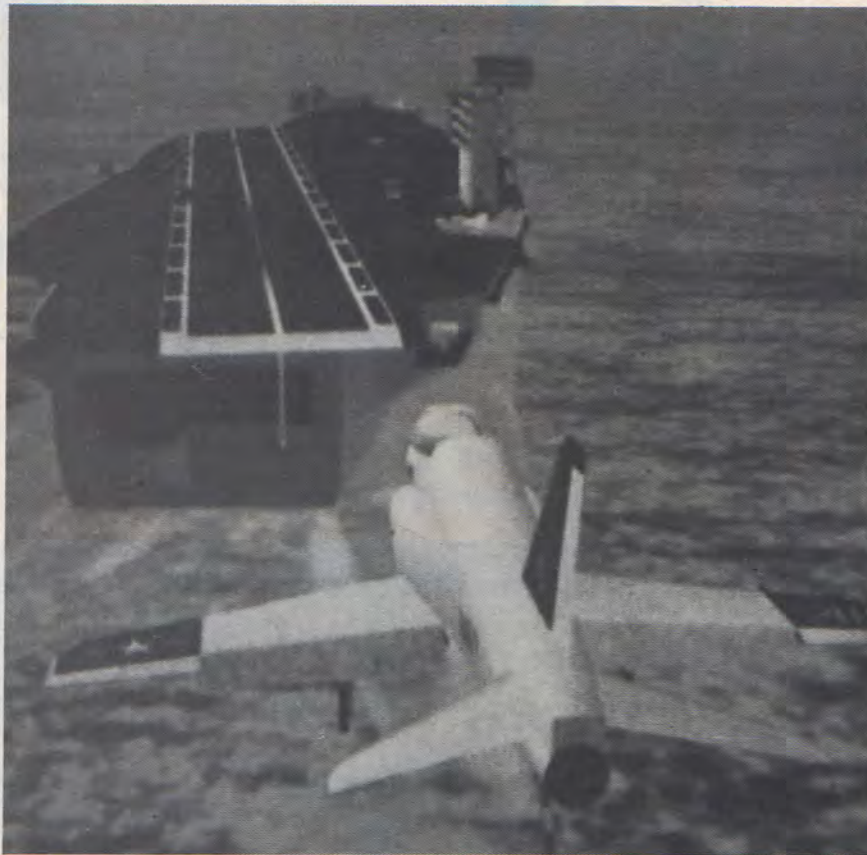
ΕΛΑΤΕ ΟΛΟΙ στην 1η ΕΚΘΕΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ
... επειδή το ΑΥΡΙΟ ΔΕΝ ΠΕΡΙΜΕΝΕΙ !!!

ΚΥΡΙΑΚΗ 5 ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΥ 1989 , 10πμ - 7μμ.

πρισμα
Φ Ρ Ο Ν Τ Ι Σ Τ Η Ρ Ι Ο

Ελευθ. Βενιζέλου 51, Πειραιάς 185 32
Τηλ. 41 74 139 - 41 11 043

δώσουμε μια συγκεκριμένη απάντηση στο ερώτημα αυτό, αλλά θα δούμε το θέμα από μία εντελώς διαφορετική σκοπιά. Θα προσπαθήσουμε να αναλύσουμε το θέμα της κατασκευής ολοένα και καλύτερων εξομειωτών πτήσεων από την πρακτική του πλευρά παίρνοντας σαν αφορμή την παρουσίαση του ASAT. Γιατί άραγε υπάρχουν οι Flight Simulators; Ας υποθέσουμε πως μια εθνική πολεμική βιομηχανία θέλει ν' αγοράσει εξοπλισμό για την εκπαίδευση των πιλότων της. Σίγουρα θα χρειαστεί εξοπλισμό υψηλής ποιότητας για να μπορεί να έχει ένα υψηλό επίπεδο εκπαίδευσης, προσπαθώντας μ' αυτό τον τρόπο ν' αποφύγει την πολυέξοδη εκπαίδευση των νέων πιλότων σε πραγματικά αεροσκάφη, διαθέτοντας έτσι τα αεροπλάνα της σε σημαντικότερες αποστολές από απλές εκπαιδευτικές πτήσεις. Έτσι οι εξομειωτές πτήσεις είναι ένας δραστηριός τρόπος μείωσης εξόδων, ενώ ακόμα μπορούν να προσφέρουν στους πιλότους εμπειρία σε δύσκολες περιπτώσεις, που δεν είναι εύκολο να βρεθούν στην καθημερινή πραγματικότητα. Δυστυχώς όμως οι τελειότεροι εξομειωτές πτήσεις που υπάρχουν σήμερα είναι τόσο ακριβοί, που ίσως η αγορά τους να μην είναι και τόσο πολύ αυτό που λέμε "ευκαιρία". Κάπου εδώ έρχετε να μπει στην αγορά των εξομειωτών το ASAT. Προσφέρει όλα τα απαραίτητα στοιχεία που χρειάζεται ένας πιλότος σε μια πραγματική πτήση, ενώ χάρις στις τρεις οθόνες που διαθέτει δίνει μια οπτική γωνία που μοιάζει πάρα πολύ με την πραγματική. Μπορεί να εξομειώσει ακόμα και τις πιο δύσκολες περιπτώσεις αερομαχίας και προσγείωσης, και φυσικά κοστίζει πολύ λιγότερο από ένα πραγματικό αεροσκάφος ή από έναν από τους σημερινούς Flight Simulator που σήμερα αποτελούν την "κορυφή" αυτού του είδους προϊόντων. Ας πάρουμε για παράδειγμα το ακόλουθο σενάριο. Ο πιλότος διατάσσεται να αναχαιτίσει κάποιο εχθρικό αεροσκάφος που παραβιάσε τον εθνικό εναέριο χώρο. Ανεβαίνετε σε ύψος 10.000 πόδια και σχεδόν αμέσως ο εισβολέας εμφανίζεται στην οθόνη του radar σας. Σας χωρίζει μια απόσταση περίπου 40 μιλίων, και καθώς και οι δύο πετάτε με την μέγιστη ταχύτητα του αεροπλάνου σας, δεν απομένουν παρά το πολύ ένα λεπτό πτήσης μέχρι την στιγμή που θα συναντηθείτε. Τι κάνετε τώρα; Αυτή η φάση μιας αποστολής, που οι πιλότοι ονομάζουν BVR (Beyond visual range) μάχη, είναι πολύ σημαντική. Είναι ένας χρόνος στον οποίο οι πιλότοι πρέπει ν' αναγνώσουν από τα όργανα του σκάφους τους πάρα πολλά στοιχεία, να ετοιμάσουν τα οπτικά συστήματα του σκάφους και τέλος να ακολουθήσουν κάποια τακτική που θα τους επιτρέψει να έχουν κάποιο πλεονέκτημα κατά τη



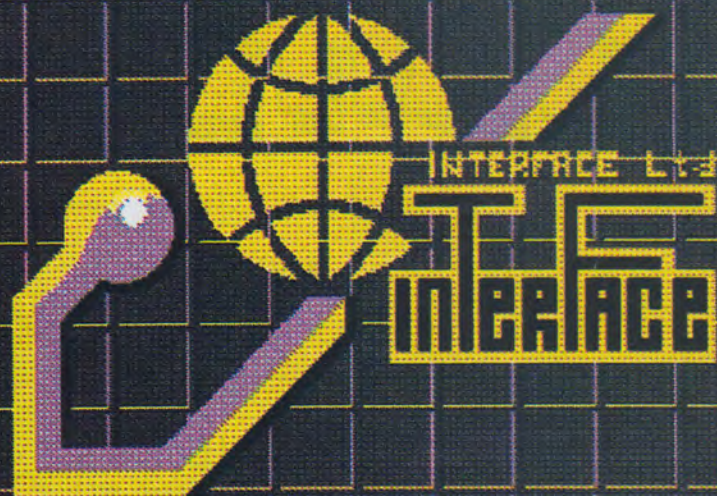
διάρκεια της επερχόμενης αερομαχίας. Είναι ένας χρόνος κατά τον οποίο η οπτική ανίχνευση του οριζοντα είναι μάλλον μικρής σημασίας (αν όχι το "μοιραίο λάθος" του πιλότου). Γιατί λοιπόν να ξεδευονται εκατομμύρια δολάρια για την αγορά εξομειωτών πτήσεων με πανάκριβες οθόνες που προσφέρουν μεγάλη οπτική γωνία, αφού οι πιο δύσκολες καταστάσεις που μπορεί ν' αντιμετωπίσει ένας πιλότος απαιτούν μεγαλύτερη προσοχή στα όργανα του σκάφους παρά στον ορίζοντα; Αν και οι ενθουσιασμένοι χρήστες του Falcon, μιλούν για την απaráμιλλη ρεαλιστικότητα του Falcon, το ASAT είναι σίγουρα κάτι πολύ περισσότερο. Οι προσθήκες που έχουν γίνει του έχουν δώσει μια νέα ταυτότητα, που είναι μακριά από αυτή ενός Computer game. Μέχρι στιγμής το ASAT διαθέτει στοιχεία που εξομειώνουν την "μαχητική ισορροπία" ανάμεσα σε F16 και MIG. Σύντομα όμως δεν είναι απίθανο να δούμε Falcon-Style εξομειωτές Apache (ελικόπτερο) και A-10 tankbuster να χτυπούν την αγορά των home computers σαν υποπροϊόντα του ASAT. Ακόμα (χάρις στο "οικονομικό" hardware που απαιτείται) δεν είναι απίθανο να δούμε και εξομειωτές Mirage 2000 και Grumman Tiger Sharks, ή γιατί όχι και MIG! Ένα ακόμα χαρακτηριστικό - που πραγματικά αγγίζει τις καρδιές μας - των νέων εξομειωτών που έρχονται

είναι η χρήση δικτύου μέχρι στιγμής το Falcon είναι το μόνο two-player game ενώ υπάρχουν ήδη και κάποιες εκδόσεις για περισσότερους παίκτες.

Η spectrum Holobyte βρίσκεται μάλιστα σε διαπραγματεύσεις με δυο από τα μεγαλύτερα online systems της Αμερικής, σχετικά με την δυνατότητα δημιουργίας ενός μεγάλης κλίμακας Falcon network! Μάλιστα σε μια συνέντευξη του σε Αμερικανικά Περιοδικά, ο Gilman Louie εμπνευστής του Falcon δήλωσε πως "προσπάθεια μας είναι να βρούμε νέους στόχους! Να βρούμε αντίπαλους πιλότους που δεν θα πετούν μακριά περιμένοντας μας να πάμε να τους καταρρίψουμε αλλά θα χρησιμοποιούν ρεαλιστικές τακτικές μάχης! Κάτι τέτοιο θα είναι σαν πραγματική μάχη και ο παίκτης θα αισθάνεται πραγματικά σαν να πρόκειται να πεθάνει !!! Με ανθρώπους αντίπαλους είναι οπωσδήποτε καλύτερα..." Το συμπέρασμα που βγαίνει από τα λόγια του Gilman Louie είναι πως οι εξομειωτές πτήσης έχουν φτάσει σε ένα τέτοιο επίπεδο εξέλιξης που το επόμενο λογικό βήμα προόδου να βρίσκεται σ' αυτό που λέγεται "ανθρώπινος αντίπαλος".

Που ξέρεις φίλε αναγνώστη κάποια μέρα μπορεί να βρεθούμε αντίπαλοι (μέσω φυσικά κάποιου δικτύου) σε μια αερομαχία μέχρι θανάτου...

Να ξέρεις πώς θα σε περιμένω...



ΕΜΕΙΣ

ΕΧΟΥΜΕ ΑΥΤΟ

ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ

↳ **COMPUTER**

↳ **ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ**

↳ **ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΑΤΑ**

↳ **ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ COMPUTER ΜΕ MONITOR**

↳ **ΚΑΙ ΤΙΜΕΣ...**

ΑΒΕΡΩΦ 2 ΚΑΙ ΠΑΤΗΣΙΩΝ, ΕΝΑΝΤΙ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ

ΤΗΛ: 5222378-5247359

STEREO

SPRITE VIEWS

PURPLE SATURN

DAY ECHELON

ARMALYTE

THUNDERBLADE

LASER SQUAD

HEROES OF THE

LANCE OPERATION

WOLF

SKY CHASE

STREET SPORTS

SOCCER

WASTELAND

R TYPE

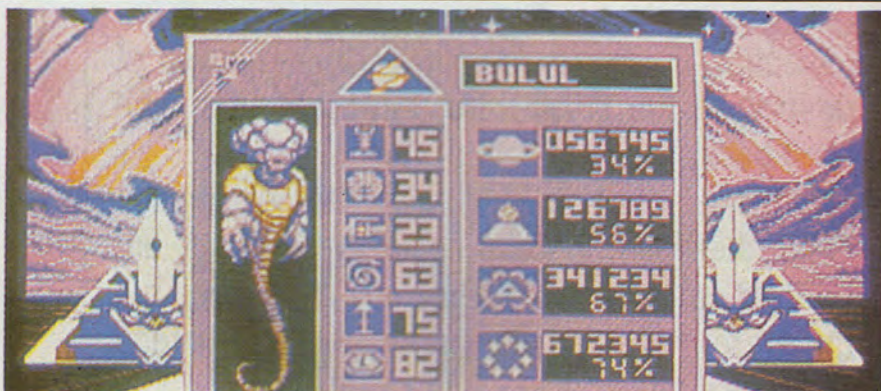
TURBO CUP

SOLDIER OF

FORTUNE

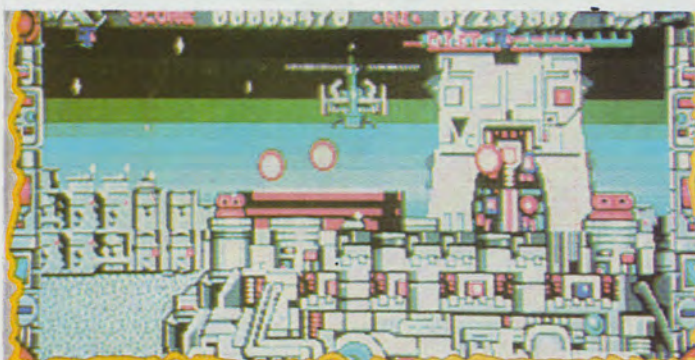
TOTAL ECLIPSE

STAR RAY



PURPLE SATURN DAY

Τα ολυμπιακά αγωνίσματα του μέλλοντος.
4 τρισδιάστατα arcade παιχνίδια που αναστατώνουν.



THUNDERBLADE

Ένα παιχνίδι που μετακόμισε από τις αίθουσες ηλεκτρονικών στην οθόνη του monitor σας. Οδηγείτε ένα σύγχρονο ευέλικτο ελικόπτερο οπλισμένο σαν αστακός.....



OPERATION WOLF

Μια νέα τεχνική απεικόνιση στην οθόνη και μπόλικη δράση μάλλον αρκούν για να χαρίσουν στο Operation Wolf την επιτυχία...

AMIGA ATHENS CLUB

SOFTWARE * HARDWARE

ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΤΗΣ AMIGA
ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΑΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΤΡΕΧΕΤΕ ΟΠΟΥΔΗΠΟΤΕ
ΧΩΡΙΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΚΑΙ ΚΥΡΙΟΤΕΡΑ ΠΙΟ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΑΠΟ ΟΣΟ
ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ ΦΑΝΤΑΣΤΕΙΤΕ. ΕΛΑΤΕ Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΣΤΟ
AMIGA ATHENS CLUB

1943
SIDE ARMS
DOUBLE DRAGON
ELIMINATOR
HOT SHOT
CHRONO QUEST
DRAGONS LAIR
THE CHAMP
MAD MAX GAME
GUNSHOOT
ARGANOID II
CIRCUS GAMES
OUT RUN EUROPA
EPSOINAGE
ULTIMATE GOLF
BLARING BANELS
THUNDER BLADE
L.E.D. STORM
COST N GOBLINS
TIGER ROAD
GRAZY CARS II
ROAD BLASTERS
BIONIC COMMAND
CARRIER COMMAND
SKATE OFF ART
MOTORBIKE MADNESS
STARGLIDER II
STARBALL
AFTER BUNNER
BASKETBALL
FALCON
TV FOOTBALL
PHANTOM FIGHTER

HELLBENT
PACMANIA
PACLAND
ROCKET RANGER
PRO SOCCER
INTER KARATE
SPEED BALL
SPITTING IMAGE
LUXOR
GUERILA
ZOOM
F. BALL MANAGER
RALLY RUN
4X4 OFF ROAD
COMBAT SCHOOL
GRYZOR
R-TYPE
DUNGEONS DRAGONS
COSMIC PIRATE
BARBARIAN II
THE CRISTAL 3DISK
ELITE
JOAN OF ARC
THE DEEP
VETERAN
PLATOON
INTERCEPTOR
RUTERN TO JEDI
CAPTAIN BLOOD
DESTROYER
WIZBALL
ZANY GOLF
COSMIC BOUNCER

BILLIARD SIM
THE MUNSTERS
HOSTAGES
ROBOCOP
IRON LORD
RASTAN
RAMBO III
OPERATION WOLF
DRAGON NINZA
~~~~~  
FANTAVISION II  
EXCELLENCE  
PRO WRITER II  
SUPER BASE PRO  
MAXIPLAN  
VIDEO DELUXE  
STUDIO MAGIC  
SINTHIA  
MUSIC X  
SONIX II  
UTILITIES  
~~~~~  
SUPERMAN
STARTREK
LOBART RALLY
ICE BALL
SWORD OF SODAN
WANTED
SOLDIER OF LIGHT
TURBO CUP
PUFFY'S SAGA
ROCK CHALLENGE

SUPER ΜΕΓΑΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΕ
CP-50 POLAROID FILTER
AMIGA 500 + MONITOR JOYSTICK MOUSE DISK DRIVE PROFEX
MEMORY EXPANSION ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5"

ΚΕΚΡΩΠΟΣ 65 ΚΑΛΛΙΘΕΑ-ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ.(01) 9421173-3475261-9415362
ΩΡΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ 4.30-8 ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΩΣ ΣΑΒΒΑΤΟ 10.30-2.30 ΕΚΤΟΣ ΔΕΥΤΕΡΑΣ
AMIGA ATHENS CLUB ΓΙΑ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

PURPLE

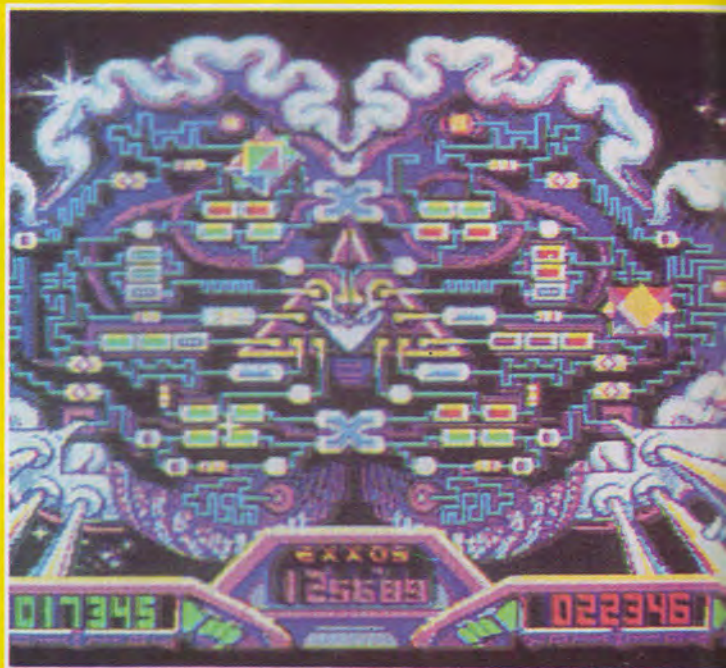
EXXOS

ATARIST, AMIGA

Το Purple Saturn Day είναι μια μονομαχία που περιέχει 4 στάδια στα οποία πολεμάτε εναντίον ενός από τα 8 συνολικά όντα του σύμπαντος. Αυτός ο αγώνας επιφυλάσσει δυσάρεστες εκπλήξεις γιαυτό φροντίστε να είστε γρήγοροι, συντονισμένοι και καλά προπονημένοι. Μπορείτε να διαλέξετε ώστε πριν από κάθε μάχη να προπονηθείτε αγωνιζόμενοι εναντίον ενός ρομπότ ή εναντίον διαστημοπλοίων που βάλλουν εναντίον σας με μεγάλη κακία. Ο πρώτος σας αντίπαλος διαλέγεται με τυχαίο τρόπο από ένα σύνολο που αποτελείται από αλλόκοτα όντα σαν αυτά που υπήρχαν στο BLOOD. Αφού λοιπόν επιλέξετε τους αντιπάλους σας και πάρετε μια ιδέα για τις δυνατότητές τους, στρέψετε εναντίον τους με σκοπό να τους κατατροπώσετε.

Βέβαια αυτό είναι κομματάκι δύσκολο, αλλά θα βγάλετε έτσι χρήσιμα συμπεράσματα για την

τακτική του εχθρού σας. Μετά λοιπόν από τη σχετική "γνώριμία" με τον εχθρό μπορείτε να περάσετε πλέον στην ενεργό δράση. Μπορείτε να διαλέξετε να δοκιμάσετε την τύχη σας πρώτα σε περιβάλλον "Ring Pursuit" όπου εκτός από τους αντιπάλους σας έχετε να αντιμετωπίσετε κάποιους μετεωρίτες και δορυφόρους που έρχονται προς το μέρος σας με μεγάλη ταχύτητα. Προτιμήστε τους δορυφόρους με το κόκκινο χρώμα γιατί έτσι αυξάνει περισσότερο ο δείκτης του σκόρ. Βέβαια μη μένετε πολύ στην ίδια θέση αν δε θέλετε να γίνετε εύκολη λεία στα δόντια των διαστημικών επιδρομέων. Κινώντας το mouse προς τα εμπρός μπορείτε να επιταχύνετε και προς τα πίσω να φρενάρετε αν και φαντάζομαι ότι αρκετές φορές θα "φρενάρετε" πάνω σε κάποιο αλλίεν ή σε κάποιο δορυφόρο οπότε η σκόνη σας θα γεμίσει το σύμπαν. Όταν συμπληρωθεί με επιτυχία η αποστολή σας



σε κάποιο επίπεδο τότε αναφέρονται οι επιδόσεις σας με βάση κάποιο βέλτιστο αποτέλεσμα (σε συγκριτικές μονάδες) οπότε μπορείτε να περάσετε στο επόμενο. Το δεύτερο στάδιο ακούει στο όνομα "Tronic-Slider" και σχηματίζεται από μια αρένα που διαιρείται σε τέσσερις περιοχές. Βρισκόμαστε μέσα σ'ένα πλανητικό όχημα όπου αρχικά προσπαθείτε να μαζέψετε λίγη ενέργεια (ή όση μπορείτε) πριν αρχίσει να εμφανίζεται ο εχθρός. Το μάζεμα της ενέργειας γίνεται πατώντας το αριστερό κουμπί του mouse όταν το διαστημικό όχημα ταυτιστεί με τις ταμπλέτες ενέργειας που έρχονται κατά καιρούς από το διάστημα. Το διαστημικό σας όχημα είναι πολύ ευκίνητο και αυτό θα το διαπιστώσετε αν απότομα στρέψετε το mouse κατά 90 μοίρες. Αυτή η ευκίνησή θα σας σώσει όταν οι εξωγήινοι αρχίσουν να γίνονται απειλητικά. Ξαν να μην έφτανε μόνο αυτό, κάποια μυστήρια

αντικείμενα που κατά καιρούς εμφανίζονται, έχουν βάλει στο μάτι την πολύτιμή σας ενέργεια και θέλουν να την εξαφανίσουν γιαυτό να αποφύγετε να αναπτύξετε διπλωματικές σχέσεις μαζί τους.

Το τρίτο επίπεδο έχει το χαρακτηριστικό "Brain Bowler" και πρέπει να επιστρεφώσετε τις δυνάμεις σας προκειμένου να επανεργοποιήσετε μια ποσότητα ύλης που είναι βέβαια ραδιενεργή, με σκοπό να εξουδετερώσετε τους αντιπάλους σας χωρίς ταυτόχρονα να εξαφανισθείτε και 'είς. Αυτό όπως καταλαβαίνετε δεν είναι και εύκολη δουλειά. Πρέπει να κατευθύνετε 6 κομμάτια ραδιενεργής ύλης, με αυξημένο φορτίο κοσμικής ενέργειας, ώστε να προκύψει. Χτυπώντας λοιπόν τις 6 αυτές ποσότητες υπό κατάλληλη γωνία ενεργοποιείται το εν λόγω κομμάτι ραδιενεργής ύλης που βρίσκεται σε κατάσταση ουδέτερη και γίνεται χαμός. Πρέπει να



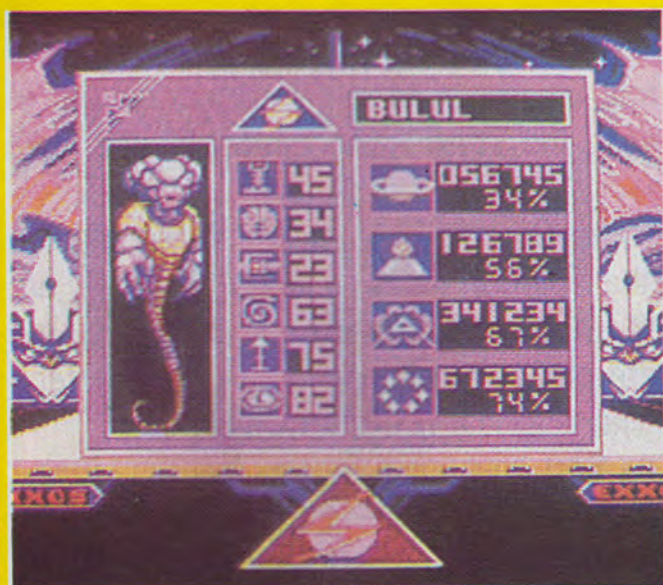
SATURN DAY



προσέξτε ώστε να κλείνετε κάπου κάπου τις πορτίτσες που βρίσκονται περιμετρικά της απενεργοποιημένης ύλης διότι αν ενεργοποιηθεί και οι πορτίτσες έχουν ξεχαστεί ανοιχτές τότε.... Το τέταρτο στάδιο λέγεται "Time Jump" και δεν επιφυλάσσει εκπλήξεις. Πρόκειται για μια διαδικασία

εξολόθρευσης του εχθρού με πυροβολισμούς και άλλες παρόμοιες ειρηνικές εκδηλώσεις. Σ' αυτό το στάδιο πρέπει να αποφύγετε να πέσετε πάνω στα διάφορα αστέρια με αποτέλεσμα να χάσετε πολύτιμη ενέργεια. Φυσικά οι ελιγμοί του διαστημικού σας σκάφους γίνονται με το mouse το οποίο υπακούει πιστά. Η κίνηση στην οθόνη είναι πολύ ομαλή και φαίνεται

THUNDER GAME



ότι οι προγραμματιστές επένδυσαν αρκετές εκατοντάδες ώρες προκειμένου να δώσουν ένα παιχνίδι με πολύ καλά γραφικά που δεν στερείται όμως κάποιας στρατηγικής και επιδεξιότητας. Αλλά και στο θέμα του ήχου τα πράγματα είναι εξίσου ικανοποιητικά. Το πρόγραμμα διαθέτει

ήχους ψηφιοποιημένους που συνοδεύουν τους πυροβολισμούς, τις απότομες κινήσεις και τις διάφορες συγκρούσεις που όπως είδαμε καλό είναι να τις αποφύγετε. Πρόκειται για ένα πολύ καλό παιχνίδι που ενώ είναι βασισμένο σε γνωστό σενάριο δεν στερείται καθόλου πρωτοτυπίας και φυσικά ενδιαφέροντος.



ARMALYTE

THALAMUS

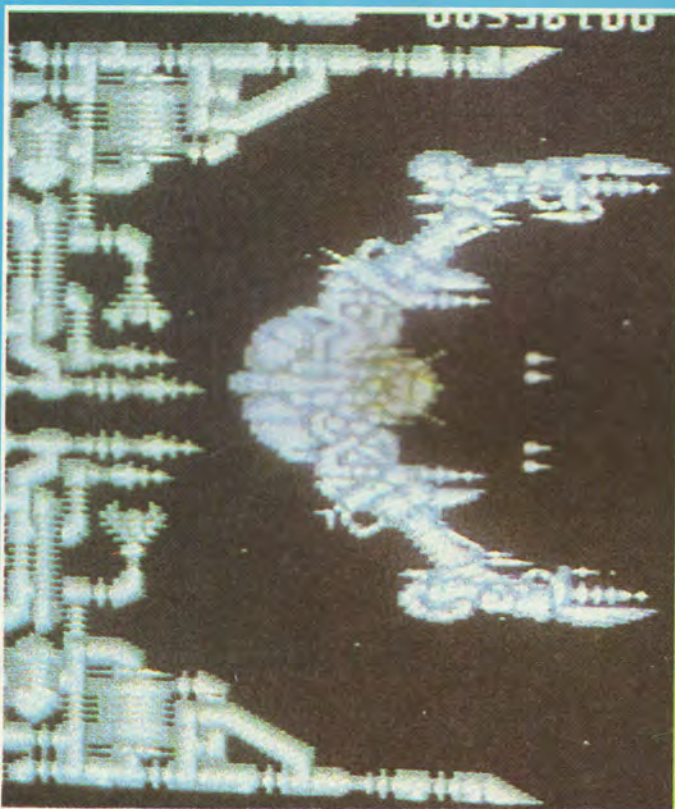
CBM 64

Το Armalyte είναι ένα παραδοσιακό παιχνίδι οριζοντίου Scrolling ενώ επιτίθεστε στα διαστημόπλοια των εξωγήινων με τα υπερσύγχρονα όπλα σας.

Στο τέλος κάθε επιπέδου εμφανίζεται κάποιο γιγάντιο όν με σκοπό να σας κάνει πιο δύσκολη τη ζωή. Γιαυτό μη χρονοτριβείτε επιστρατεύστε τις δυνάμεις σας, βάλτε σε συναγερμό τα αντανάκλαστικά σας και απάνω του. Το παιχνίδι διαθέτει 7 επίπεδα, με αυξανόμενο βαθμό δυσκολίας βέβαια, τα οποία φορτώνονται από το δίσκο όταν χρειαστεί. Κάθε οθόνη περιλαμβάνει 32K graphics data και τα αποτελέσματα της δουλειάς των προγραμματιστών τα βλέπετε στις εικόνες που συνοδεύουν αυτό το κείμενο. Το Scrolling είναι ομαλό, δεν κουράζει τα μάτια και προδιαθέτει ευχάριστα τον παίκτη. Στην αρχή του παιχνιδιού γίνεται η επιλογή του αριθμού των παικτών που θα συμμετέχουν. Στο mode με τον ένα παίκτη το σκάφος πλοήγησης διαμορφώνεται

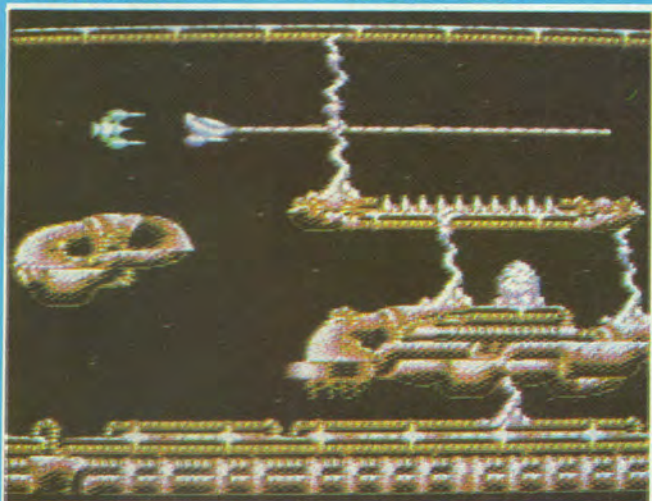
διαφορετικά και δίνει περισσότερη οπλική ισχύ στον παίκτη. Πατώντας το πλήκτρο πυροδότησης ένα μυστηριώδες αέριο καλύπτει την περιοχή και καταστρέφει κάθε διαστημόπλοιο εχθρού που πλησιάζει. Όταν τα διαστημόπλοια φτάσουν σε μια ορισμένη θέση τότε ακολουθούν στη σειρά μια κυκλική πορεία ενώ βέβαια σας πυροβολούν. Σκόπιμο είναι να βολεύτετε στην πάνω γωνία της οθόνης και να τους αποδεκατίσετε πυροβολώντας διαδοχικά όποιον έρχεται στην ίδια ευθεία. Αν αποδειχτείτε αποτελεσματικοί θα πάρετε και το δωράκι σας που στη συγκεκριμένη περίπτωση θα είναι κάποιο πυροβόλο laser που μπορεί να ρίχνει 2 ριπές ταυτόχρονα. Μέχρι 6 πυροβόλα τέτοια μπορείτε να αποκτήσετε και έτσι το "έργο" σας θα γίνει σημαντικά πιο εύκολο. Αν τύχει και χάσετε μια "ζωή" τότε θα στερηθείτε και τα πρόσθετα πυροβόλα.

Στην πορεία σας θα βρείτε γεννήτριες που θα επαναφορτίσουν τις μπαταρίες που τροφοδοτούν το σκάφος σας και τα όπλα σας γιαυτό φροντίστε να μην



επιταγχύνετε τακτικά διότι αν μείνετε από μπαταρία θα αποτελέσετε εύκολη λεία για τους εξωγήινους. Επίσης έχετε υπόψη σας ότι στις υψηλές ταχύτητες ο ρυθμός αποφόρτισης των συσσωρευτών είναι μεγαλύτερος οπότε ακολουθείστε κάποια τακτική και ψάξτε να βρείτε γεννήτριες για να επαναφορτίσετε τις μπαταρίες σας όταν τελειώνουν. Το Armalyte είναι αναμφισβήτητο ένα από τα πιο συναρπαστικά Shoot 'em up games που έχουν παρουσιαστεί από

τις σελίδες του περιοδικού. Βέβαια δεν διαθέτει το συνδυασμό πυροβολισμών και στρατηγικής που ενσωματώνουν ορισμένα αλλά μέχρι να το τερματίσετε (κομματάκι δύσκολο όμως) θα είσαστε ενθουσιασμένοι μαζί του. Μετά θα είναι ένα από τα πιο ευχάριστα Shoot 'em up της συλλογής σας. Όταν η επιθετικότητά σας αυξηθεί επικίνδυνα, φορτώστε το Armalyte και εκδικηθείτε τους εξωγήινους. Καλή διασκέδαση.



ECHELON

U.S. Gold

Spectrum. Commodore 64. Amstrad.
PC. Amiga

Διάστημα 21ος αιώνας.....
Μια νέα περιπέτεια αρχίζει για σας, υποσχόμενη να σας μεταφέρει "ρεαλιστικά" σ'ένα φανταστικό κόσμο! Τελικά θα πρέπει να υποθέσω πως είμαστε μάλλον άτυχοι που ζούμε στο εικοστό αιώνα. Έναν αιώνα που δεν υπάρχουν ούτε διαστημικά οχήματα να οδηγήσουμε, ούτε εξωγήινοι μας απειλούν, και ενώ εμείς έχουμε επανειλημμένα αποδειξει ότι τα καταφέρνουμε αρκετά καλά σε κάθε είδους διαστημική περιπέτεια. Το Echelon, το νέο αυτό παιχνίδι της U.S. Gold, έρχεται για να δοκιμάσει για μια ακόμη φορά τις ικανότητες μας στο παγωμένο και αγανές διάστημα.... Η ιστορία του παιχνιδιού μας μεταφέρει κάπου στον 21ο αιώνα. Η διεθνής διαστημική ομοσπονδία έχει θέσει σε εφαρμογή ένα νέο απόρρητο στρατιωτικό σχέδιο στον πλανήτη 1σις, με σκοπό την εξερεύνηση του διαστήματος από την μόνη πληγή των πειρατών. Echelon είναι το κωδικό όνομα όλης αυτής της ιστορίας, στην οποία είστε ένας απ'αυτούς που θα κληθούν να την φέρουν

σε πέρας. Σαν ένας από τους καλύτερους διαθέσιμους πιλότους που είστε η διεθνής διαστημική ομοσπονδία θα σας εμπιστευτεί ένα από τα υπερσύγχρονα διαστημόπλοια C104 Tomahawk, τα οποία είναι σχεδιασμένα και κατασκευασμένα για εξερεύνηση πλανητών και μάχες (πότε δεν ξέρεις τί θα συναντήσεις σ'έναν άγνωστο πλανήτη). Φυσικά τα C104 διαθέτουν ότι τελειότερο υπάρχει από πλευράς οπλικών συστημάτων... για να διαλέξετε αυτό που ταιριάζει καλύτερα στην προσωπικότητά σας! Μπείτε λοιπόν στο καινούριο σας σκάφος και ξεκινήστε να εκπληρώσετε την αποστολή σας. Αναλαμβάνετε την ευθύνη της φύλαξης μιας συγκεκριμένης περιοχής (η οποία δεν είναι και τόσο μικρή), και μια και διαθέτετε το μοναδικό C104 που υπάρχει εκεί, είστε αναγκασμένος να περιπολείτε πολλές ώρες κάθε μέρα για να μπορείτε να ελέγχετε την κατάσταση.. Η εικόνα που παρουσιάζει το παιχνίδι θυμίζει πάρα πολύ εξομειωτή πτήσης. Και

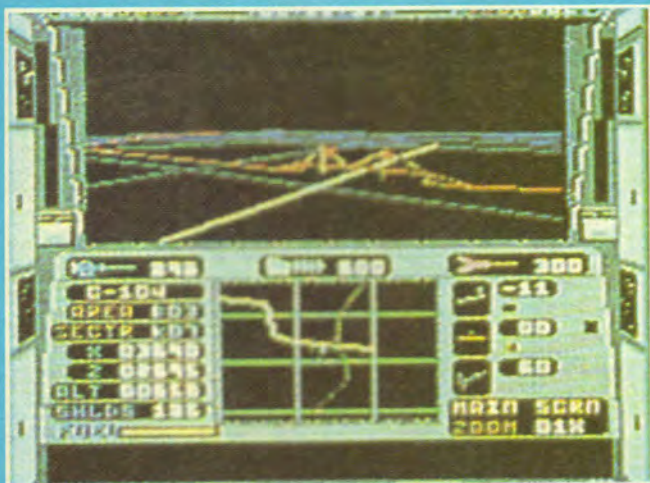


ίσως ο χαρακτηρισμός αυτός για το Echelon να μην απέχει και πολύ από την πραγματικότητα. Στην οθόνη παρουσιάζονται τα όργανα πλοήγησης του σκάφους, ενώ μέσα από ένα μικρότερο τετράγωνο παράθυρο βλέπουμε τί γίνεται μπροστά μας.....

Η εικόνα φυσικά όπως μαρτυρούν και οι σχετικές φωτογραφίες του παιχνιδιού είναι τρισδιάστατη, και σε μερικές περιπτώσεις μου θυμίζει το παλιό, καλό και αγαπημένο μας Elite.

Και δεν είναι μόνο η τρισδιάστατη εικόνα που το θυμίζει, αλλά και η σύνθετη προσωπικότητα του Echelon, που εκτός από εξομειωτή, είναι και adventure, και arcade game (όπως ακριβώς και το elite.....). Μπορείτε να κινηθείτε σε οποιοδήποτε μέρος της περιοχής ευθύνης σας θέλετε (ψάχνοντας για κάποια εχθρική παρουσία....) καθορίζοντας εσείς την πορεία και την εξέλιξη του παιχνιδιού, όπως ακριβώς και σ'ένα καθαρόαιμο adventure. Όταν αντιμετωπίζετε ένα από τα έξι διαφορετικά είδη εχθρικών σκαφών τότε καλό θα είναι να επιστρατεύσετε όλη την

γνώση και την εμπειρία που διαθέτετε από τα arcade games, αν θέλετε να ξαναδείτε τον ήλιο ν'ανατείλλει.... Ακόμα το Echelon προσφέρει ακόμα μια δυνατότητα επιλογής που δεν έχουμε ξαναδεί σε κανένα άλλο παιχνίδι μέχρι στιγμής. Αν δεν σας αρέσει η εικόνα που βλέπετε καθισμένος πίσω από την θέση πλοήγησης του σκάφους τότε μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το RPV (Remote Patrol Vehicle). Το RPV είναι ένα μικρό όχημα μέσα από το οποίο μπορείτε να ελέγχετε το C104. Αν λοιπόν προτιμάτε να βλέπετε απ'έξω ολόκληρο το σκάφος σας το RPV είναι στην διάθεσή σας.... Τα γραφικά του παιχνιδιού (τουλάχιστον στην version του C64 που είχαμε στην διάθεσή μας) είναι αρκετά καλά χωρίς βέβαια να ανοίγουν νέους ορίζοντες στο χώρο των Computer graphics. Νομίζω όμως ότι δεν είναι τα γραφικά που θα πρέπει να σας ενδιαφέρουν, όσο το ίδιο το παιχνίδι που με την πολυμορφία που παρουσιάζει θα σας κάνει να μην μετανιώσετε για τα λεφτά που δώσατε να το αποκτήσετε.....



THUNDERBLADE

U.S.Gold

Spectrum, Commodore, Amstrad,
Atari, Amiga

Ένα ακόμη παιχνίδι που-θέλοντας να σου κάνει οικονομία στα δεκάρικά "μετακόμισε" από τις αίθουσες των "ηλεκτρονικών" στην οθόνη του computer σας.....

Δεν είναι η πρώτη φορά που η U.S.Gold κάνει μεταφορά κάποιου γνωστού arcade σε home υπολογιστές. Ετσι και στην περίπτωση του Thunderblade έχουμε μια πιστή αντιγραφή του πρωτύπου επιτυχημένου παιχνιδιού της Sega, που αν κάποιος από σας δεν έτυχε να παίξουν θα έχουν την ευκαιρία να γνωρίσουν τώρα ένα πράγματι συναρπαστικό παιχνίδι. Αυτή τη φορά δεν οδηγείτε ούτε αεροπλάνο ούτε διαστημόπλοιο, αλλά ένα σύγχρονο ευέλικτο ελικόπτερο, που (ευτυχώς για σας) είναι οπλισμένο σαν αστακός..... Όταν ακούτε κάτι τέτοιο, νομίζω πως θα πρέπει να καταλαβαίνετε πως σας περιμένουν δύσκολες στιγμές. Γιατί νομίζετε πως σας δίνουν ένα ολοκαίνουριο πάνοπλο ελικόπτερο, κι όχι κάποιο πολυμεταχειρισμένο σαράβαλο; Ξεκινήστε όμως το παιχνίδι

κάνοντας μια βόλτα με το καινούριο σας ελικόπτερο, για να εξοικειωθείτε μαζί του. Όσο έμπειρος gamers και αν είστε, όσες χιλιάδες εξωγήινους και "κακούς" κι'αν έχετε σκοτώσει, καλό θα είναι να εξοικειωθείτε αρκετά καλά με το control του παιχνιδιού. Το ελικόπτερο σας είναι πάρα πολύ ευκίνητο, γεγονός που από τη μια μεριά σας διευκολύνει "να τους καθαρίσετε", από την άλλη όμως μια απροσεκτητή κίνηση μπορεί να σας κάνει να πάτε να συναντήσετε τους προγόνους σας στον άλλο κόσμο..... Αφού νοιώσετε πως είστε πλέον έτοιμοι ξεκινήστε την αποστολή σας, παίρνοντας για μια ακόμη φορά τον δρόμο προς την δόξα!!! Μια πόλη με ουρανοξύστες θα βρεθεί μπροστά σας, και βέβαια ο κίνδυνος να χτυπήσετε σε κάποιον απ'αυτούς είναι μεγάλος. Με αποφασιστικές κινήσεις αποφύγετε τα εμπόδια και φιλοδωρήστε με μερικές σφαίρες αυτούς που τόσο λυσσασμένα προσπαθούν να δώσουν ένα σύντομο τέλος στην όμορφη ζωή σας..... Η πραγματική μάχη όμως αρχίζει όταν βρεθείτε

SPRITE SPECIAL

πάνω από την θάλασσα, όπου ένα βαριά οπλισμένο πολεμικό πλοίο σας περιμένει. Εδώ το μόνο που θα πρέπει να προσέχετε είναι ν'αποφεύγετε τις συναντήσεις με τις σφαίρες του εχθρού (πιστέψτε με δεν είναι καθόλου ευχάριστες....) καθώς δεν υπάρχουν άλλα εμπόδια στο δρόμο σας. Χρειάζεται όμως να επιστρατεύσετε τις σκοπευτικές σας ικανότητες, που απ'ότι φαίνεται είναι το Α και το Ω της επιτυχίας σ'αυτό το στάδιο του παιχνιδιού. Αν μέχρι τώρα το Thunderblade ήταν μια μάλλον εύκολη υπόθεση για την κλάση και τις ικανότητές σας, τότε περιμένετε να δείτε και την επόμενη δοκιμασία (κατά την διάρκεια της οποίας ο γράφων εισέπραξε αρκετά Game over και μπόλικη απογοήτευση....). Από την αμύρα της θάλασσας βρισκόμαστε στο δροσερό αεράκι του βουνού..... Βέβαια αν κάποιος έχει την εντύπωση πως αυτό που βλέπει μπροστά του δεν είναι μια όμορφη και "ήσυχη" βουνοκορφή αλλά ένα απότομο και εξαιρετικά επικίνδυνο

φαράγγι, θα πρέπει να ομολογήσω πως έχει απόλυτο δίκιο. Η σωματική κόπωση που θα αισθανθείται (κουνώντας το joystick...) προσπαθώντας να ξεφύγετε από αυτή την κόλαση, θα συνδυαστεί και με την ανάλογη ψυχική σας δοκιμασία μια και θα'ρθείτε πολλές φορές πρόσωπο με πρόσωπο με τον θάνατο. Αν γλυτώσετε από εδώ (και χωρίς να έχετε γίνει "καρδιακός" από την αγωνία) θα αντιμετωπίστε σμήνη ελικοπτέρων που οι πιλότοι τους έχουν βάλει σκοπό της ζωής τους να σας δουν να συντρίβεστε στριφογυρίζοντας στο έδαφος, αφήνοντας πίσω σας ένα μαύρο πυκνό σύννεφο καπνού..... Τέλος αν τα καταφέρετε και εδώ, τα βάσανά σας θα τελειώσουν αν επιζήσετε από μια μονομαχία μέχρι θανάτου με ένα πάνοπλο jet, που ακόμα κι ένα F-16 θα χωριόσε μπροστά του. Όσο για τα γραφικά του παιχνιδιού, θυμηθείτε την γνωστή κινέζικη παροιμία που λέει πως μια "εικόνα αξίζει όσο χίλες λέξεις". Ρίξτε μια προσεκτική ματιά λοιπόν δίπλα και βγάλτε μόνος σας το συμπέρασμα.....



PC-SPRITE MARKET

ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

(ΛΙΑΝΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ)

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Νέοι ορίζοντες στην Πληροφορική

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ PC

ΕΞΕΛΙΞΗ

SPC1 ΕΞΕΛΙΞΗ 1.0

20.000 δρχ.

Πολυδύναμο πακέτο με: Πελάτες, Αποθήκη, Προμηθευτές, Εσοδα-Εξοδα, Λιανικές πωλήσεις, Υπόλοιπα Πελατών - Προμηθευτών (ειδικά- συγκεντρωτικά). Αυτόματη ενημέρωση απο και προς την Αποθήκη. Δυνατότητα κατανομής εσόδων, εξόδων, εσόδων-εξόδων. Παραγγελίες. Εκτυπώσεις σε οθόνη και printer. On line: Calculator (με αποφορολόγηση), Σημειωματάριο, Ρολόι.

Ιδανικό για μικρομεσαίες επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.

Για ένα drive

Για σκληρό δίσκο

ΥΠΕΝΘΥΜΙΣΤΗΣ

ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ

ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΕΣΟΔΩΝ-ΕΞΟΔΩΝ

ΑΡΧΕΙΟ

ΚΕΙΜΕΝΟΓΡΑΦΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ

SPC5 PC OFFICE

Το Πολυ-πρόγραμμα της χρονιάς

19.000 δρχ.

Εσοδα-Εξοδα / Διευθυνσιογραφος / Αρχείο / Επεξεργαστής Κειμένου / Τηλεφωνικός Κατάλογος / Ημερολόγιο / Υπενθυμιστής / Calculator / Σημειωματάριο Ιδανικό για ελεύθερους επαγγελματίες (Προσωπικές επιχειρήσεις, δικηγόρους, αρχι- τέκτονες, ιατρούς, κλπ)

Για δυο drives

Για σκληρό δίσκο

Πρόγραμμα επίδειξης

500 δρχ.

THE WORD

SPC10 THE WORD

6.000 δρχ.

Εκτύπωση κειμένου / Αποθήκευση κειμένου / Ενωση κειμένου / Ευθυγράμμιση τμήματος κειμένου / Αντιγραφή / Μεταφορά τμήματος κειμένου / Πλαίσια με μονή και διπλή γραμμή / Υποστηρίζει όλους τους γνωστούς τύπους γραμμάτων στον εκτυπωτή.(π.χ condensed, elite, NLQ, bold, double width, double strike, underline κ.α)

Ενας πολύ δυνατός επεξεργαστής κειμένου που διαμορφώνει τα κείμενά σας με εύκολο τρόπο.

Για drives και για σκληρό δίσκο.

SPC12 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

2.000 δρχ.

Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρυκεντρική μέθοδο / Εμβαδομέτρηση / Επίλυση Ανοιχτής πλήρως εξαρτημένης όδευσης και απο τα 2 άκρα / Επίλυση εμπροσθοτομίας / Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο / Διαχείριση αρχείου τριγωνομετρικών / Ταχυμετρία

SPC10 THE WORD

ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ	ΠΕΛΑΤΕΣ
ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ	ΠΕΛΑΤΕΣ
ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ	ΠΕΛΑΤΕΣ
ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ	ΠΕΛΑΤΕΣ

SPC13 ΠΕΛΑΤΕΣ PC

12.800 δρχ.

Πελάτες/Προμηθευτές/Ταμείο ημέρας/Εκτυπώσεις συγκεντρωτικές - αναλυτικές.

Πρόγραμμα κατάλληλο για μικρές επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.

Για 1 drive.

Για δυο drives.

Για σκληρό δίσκο.

Πρόγραμμα επίδειξης.

500 δρχ.

SPC15 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ

40.000 δρχ.

Το πιο ολοκληρωμένο πακέτο για πράκτορες και παίκτες. Περιλαμβάνει τα τρία παρακάτω προγράμματα: (SPC 16, SPC17, SPC 18)

4 δισκέτες.

SPC16 ΠΡΟΠΟ ΚΥΡΙΩΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ (MK1)

20.000 δρχ.

Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα και το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα: Προυπολογισμός κόστους σε ρεκόρ χρόνου, Εκτύπωση όρων - δελτίων και αρχειοθέτηση προαιρετική, Μετατροπή σε AXB, Διαλογή επιτυχιών, Εξυπηρέτηση για πρώτη φορά πολλών πελατών ταυτόχρονα. Είδη ζητούμενων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλητο. Επίσης: AXB σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες.

SPC17 ΠΡΟΠΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΟ (MK2)

20.000 δρχ.

Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογισμός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης, αθροίσματος, Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετά τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε.

SPC18 ΠΡΟΠΟ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

10.000 δρχ.

Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Όταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής από 24σχηλα ή AXB. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων PRO-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλίων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ HOME ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

SH1 ΠΕΛΑΤΕΣ - ΑΠΟΘΗΚΗ - ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΕΣ (AMSTRAD 6128)

10.000 δρχ.

Επαγγελματικό πρόγραμμα παρακολούθησης πωλήσεων, αγορών, αποθήκης. Περιλαμβάνει 400 καρτέλλες πελατών - προμηθευτών, 150 είδη αποθήκης, στατιστικά στοιχεία, ΦΠΑ, συγκεντρωτικές και αναλυτικές εκτυπώσεις. 2 δισκέτες + manual

SUPER OFFICE

SH18 SUPER OFFICE (AMSTRAD 6128)

8.000 δρχ.

Αρχείο γενικής χρήσεως/ Τηλέφωνα και διευθύνσεις φίλων / Προσωπικό ημερολόγιο / Διαχειριστής οικονομικών/ SCIENTIFIC CALCULATOR. Χρησιμοποιεί και τα 128 K μνήμης του υπολογιστή, δεν υπάρχει όριο εγγράφων, πλήρες ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο. Ταξινόμηση των πεδίων με χρήση λογικών συνθηκών, διάφορες μορφές εκτυπώσεων και πολλοί τύποι γραμμάτων. Ο διευθυνσιογράφος επιτρέπει την εκτύπωση ετικετών. Στατιστική επεξεργασία πεδίου εφόσον είναι αριθμητικό (μέση τιμή, μέγιστη και ελάχιστη τιμή, άθροισμα τιμών, διάγραμμα).

1 δίσκος + manual

SH2 ΓΕΝΙΚΟ ΑΡΧΕΙΟ - ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ (AMSTRAD 6128)

5.000 δρχ.

Χρησιμοποιεί και τα 128K μνήμης χωρίς όρια στο πλήθος των εγγράφων. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Λογικές συνθήκες και μεταβλητής μορφής εκτύπωση.

1 δίσκος

SH3 ΠΑΚΕΤΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

Υπολογισμός μέσης τιμής και απόκλισης, Συχνότητας, Σχετικής συχνότητας, Διάγραμμα συχνοτήτων, Ραβδόγραμμα συχνοτήτων (κανονικό, τρισδιάστατο), Τρισδιάστατο ιστόγραμμα συχνοτήτων, Κυκλικό διάγραμμα (τρισδιάστατο και κανονικό), Εισαγωγή δεδομένων από το πληκτρολόγιο ή από τον δίσκο.

1 δίσκος + manual

Πακέτο Στατιστικής (Νέα βελτιωμένη VERSION 1.2) (AMSTRAD 6128) 2500 ΔΡΧ.

Υπολογισμός μέσης τιμής, απόκλισης, συχνότητας, σχετικής συχνότητας, αθροιστικής συχνότητας. Συντελεστή μεταβλητότητας κύρτωσης, GINI - HIRTZMAN, συσχέτισης. Εξίσωση παλινδρόμησης. Διάγραμμα συχνοτήτων. Ραβδόγραμμα συχνοτήτων (κανονικό, τρισδιάστατο). Κυκλικό διάγραμμα (τρισδιάστατο, κανονικό). Εισαγωγή δεδομένων από το πληκτρολόγιο ή από το δίσκο. Χρησιμοποιεί και τα 128K μνήμης.

1 δίσκος + μάνουαλ

Κοινόχρηστα (AMSTRAD 6128) 3000 ΔΡΧ.

Αρχείο ενοίκων (με δυνατότητα τροποποίησης, ταξινόμησης, αναζήτησης και παρουσίασης του αρχείου στην οθόνη ή στον εκτυπωτή). Εκτύπωση αποδείξεων (στην οθόνη και στον εκτυπωτή). Εκτύπωση συγκεκριμένων καταστάσεων. Το πρόγραμμα είναι ικανό να εξυπηρετήσει κάθε διαχειριστή πολυκατοικιών αλλά και μικρές εταιρίες έκδοσης κοινοχρήστων.

1 δίσκος + μάνουαλ

SH4 MINI WORD PROCESSOR (AMSTRAD 6128)

3.850 δρχ.

Ταχύτατος επεξεργαστής κειμένου εξ ολοκλήρου σε κώδικα μηχανής. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Τονούμενα.

1 δίσκος

SH5 MIDNIGHT STORIES II (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Απόλαυση ακατάλληλη για ανηλικούς. Digitised εικόνες με κίνηση.

1 δίσκος

SH6 STRIP 31 (AMSTRAD 6128)

1.950 δρχ.

Παίξετε 31 και γδύστε την Σουζάνα.

1 δίσκος

SH7 WARRIOR OF THE SEA (AMSTRAD 6128)

1.950 δρχ.

Σαν πλοίαρχος ελληνικού αντιτορπιλικού ελευθερώστε την Κύπρο από τους Τούρκους! Ελληνικό παιχνίδι με υπέροχα γραφικά και ήχο.

1 δίσκος

ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ

SH8 ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ - ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Μετατροπή μονάδων:

μήκους, επιφάνειας, όγκου, μάζας, πυκνότητας, ταχύτητας, επιτάχυνσης, δύναμης, πίεσης, ενέργειας, ισχύος.

Πολυωνυμική παρεμβολή LAGRANGE.

1 δίσκος + manual

SH9 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρυκεντρική μέθοδο/Εμβοδομέτρηση/Επίλυση Ανοιχτής πλήρως εξαρτημένης όδευσης και από τα 2 άκρα/Επίλυση εμπροσθοτομίας/Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο/Διαχείριση αρχείου τριγωνομετρικών/Ταχυμετρία
1 δίσκος

ΛΕΞΙΚΟ

SH10 ΛΕΞΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

Λεξικό 9500 λέξεων/Αγγλοελληνικό/Συνώνυμα/Καταχώρηση νέων λέξεων/Τεστ μέσω έξυπνου παιχνιδιού.
1 δίσκος

SH11 Mini C.A.D (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Computer Aided Design στον 6128 !!! Δυνατότητες: Βρίσκει σημεία τομής ευθείας και κύκλου/Βρίσκει σημείο επαφής κύκλου και εφαπτομένης/Βρίσκει σημείο τομής 2 ευθειών/Φτιάχνει το υπόμνημα του σχεδίου/Φέρνει τις κύριες ευθείες γραμμές/Φτιάχνει κύκλους και κυκλικά τόξα/Φέρνει αξονικές και διακεκομμένες γραμμές/Τοποθετεί διαστάσεις πάνω στο σχέδιο/Διαγραμίζει τομές που η περιμετρή τους αποτελείται από τεθλασμένη γραμμή. Οποιοσδήποτε μπορεί να προσθέσει οποια δυνατότητα φανταστεί. Το πρόγραμμα δημοσιεύτηκε στα τεύχη 15-19 του περιοδικού "Η Ελληνική πλευρά του Amstrad".
1 δίσκος

SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

10.000 δρχ.

Προϋπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων - δελτίου και αρχιοθέτηση προαιρετική, διαλογή επιτυχιών. Είδη ζητούμενων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλητο. Επίσης: AXB σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογισμός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης. Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετά τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε. Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Όταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής από 24σπηλα ή AXB. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων ΠΡΟ-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλίων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.
3 δισκέτες

ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

SH13 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

SH14 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 464)

2.000 δρχ.

Ιδανικό για ερασιτέχνες και για... εκκολαπτόμενους καριέρες που χρειάζονται μελέτη κατ' οίκον. Περιέχει: Κυρίως πρόγραμμα + Στατιστική ανάλυση. Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα. Για το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα. Προϋπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων/δελτίων διαλογή επιτυχιών. Προσεγγιστικός προϋπολογισμός των σπηλών με την δειγματοληπτική μέθοδο. Μέχρι 40 βασικές στήλες, συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις, αθροιστικός πίνακας, πολλαπλασιαστικός πίνακας, μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλητο.

το. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης.
1 δισκέτα ή κασσέτα

ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ

SH15 ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (COMMODORE 128D)

6.000 δρχ.

Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε CPM3 και είναι μετατροπή από τον Amstrad 6128. (Δείτε στον κωδικό SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (Amstrad 6128))
2 δισκέτες

ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

SH16 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (SPECTRUM)

2.000 δρχ.

Ανάπτυξη 24σπηλα AXB ή AXBXG ανάλογα με τον αριθμό των ομήλων. Προϋπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων δελτίου, διαλογή επιτυχιών. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης. Επίσης το πλήρες με την μεγαλύτερη πιθανότητα για 13 σε δεδομένο κόστος.
1 κασσέτα

SH17 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ "ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΟΥ AMSTRAD"

Τεύχη:	1, 2, 3, 4	2.000 δρχ.
	5, 6, 7, 9	2.000 δρχ.
	8, 10, 11	2.000 δρχ.
	12, 13, 14	2.000 δρχ.
	15, 16, 17, 18	2.000 δρχ.
	19	1.400 δρχ.

HARDWARE ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

H1 MODEM V21 + SOFTWARE ΕΠΙΚΟΙΝΩ- ΝΙΩΝ

14.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 300 bits per second/CCITT V21. Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.



H2 MODEM LX 123C V21-23, BELL 27.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21, V23 (για επι-)

κοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επικοινωνίες με U.S.A Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.

H3 MODEM LX 123C + RS232 (ΓΙΑ AMSTRAD 6128) + SOFTWARE 33.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21,V23(για επικοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επικοινωνίες με U.S.A Μαζί με το modem προσφέρονται RS232 και software επικοινωνίας ειδικά για τον Amstrad CPC 6128.

H4 ΚΑΛΩΔΙΟ RS232 (ΓΙΑ MODEM) 2.500 δρχ.



H10 TV TUNER 42.000 δρχ.

ΔΕΙΤΕ ΤΑ ΔΟΥΡΥΦΟΡΙΚΑ ΚΑΙ ΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΚΑΝΑΛΙΑ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΟ MONITOR ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ !!! Μετατρέψτε οποιοδήποτε μόνιτορ σε μια κανονική και εγγυημένη τηλεόραση. Δέχεται σήμα από κεραία και από video. Βγάζει σήμα RGB (αναλογικό) και SYNC. Δουλεύει στις μπάντες I band, III band, UHF band, κανάλια 1-60 και μπορεί να πιάσει ακόμα και δορυφορικό κανάλι. Διαθέτει αποκωδικοποιητή χρωμάτων. Λειτουργεί σε PAL, SECAM και NTSC. Εγγύηση ΕΝΟΣ χρόνου.
* Στις παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 16%.

ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΕΩΝ

PC MARKET - SPRITE MARKET

ΓΙΑ ΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ:

Η ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ PERSONAL COMPUTERS
Μηνιαίο περιοδικό για μεσαία και μεγάλα συστήματα υπολογιστών.

SPRITE

Μηνιαίο περιοδικό για Home Computers και Games Machines.

Το PC-MARKET και το SPRITE-MARKET είναι χώροι των περιοδικών που δημιουργήθηκαν για να φιλοξενηθούν μικρές διαφημιστικές καταχωρήσεις με κύριο χαρακτηριστικό το χαμηλό τους κόστος.

Διαφημιστικός χώρος:	Ασπρόμαυρη:
1/24	1.500
1/16	2.200
1/12	3.000
1/8	4.400
1/4	9.000
1/2	12.000

1) Ημερομηνία παράδοσης διαφημιστικών καταχωρήσεων 15 ημέρες πριν από την έκδοση.

2) Η παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνουν αγγελίοσημο και Φ.Π.Α.

3) Σε περίπτωση εξαμηνιαίων ή ετήσιων καταχωρήσεων παρέχεται ειδική έκπτωση κατόπιν προσωπικής συμφωνίας.

Για περισσότερες πληροφορίες:

-ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Μπότση 9, 6ος όροφος,

106 82, Αθήνα,

Τηλ: 36.100.39

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΕΝΤΥΠΩΝ-ΠΡΟΣΠΕΚΤΟΥΣ

Οι Εκδόσεις Ανάδραση αναλαμβάνουν την κατασκευή και εκτύπωση οποιοδήποτε εντύπου ή διαφημιστικού φυλλαδίου σας κατόπιν προσωπικής συμφωνίας. Αναλυτικότερα αναλαμβάνουμε την εγγραφή, το κασέ, την φωτοστοιχειοθεσία, την φωτογράφιση, τους διαχωρισμούς, την εκτύπωση και βιβλιοδεσία των εντύπων σας.

ΓΡΑΦΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ

ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

Ναι! Θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό «Η Ελληνική πλευρά των Personal Computers» για 1 χρόνο.

Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο... με το ποσό των 3.000 δρχ. (280 δρχ. * 11 τεύχη) και μαζί με την έναρξη της συνδρομής μου θέλω να μου σταλούν ΔΩΡΕΑΝ

☐ 3 παλιά τεύχη του περιοδικού με αριθμούς:

☐ το πρόγραμμα WORLD σε δισκέτα 5 1/4 (παγκόσμιος χάρτης)

☐ το πρόγραμμα TURBO TOOLKIT σε δισκέτα 5 1/4 (utilities σε TURBO PASCAL).

☐ το πρόγραμμα ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ σε δισκέτα 5 1/4 (στατιστική για εμπορικές εφαρμογές).

(Σημειώστε με x στο αντίστοιχο τετραγωνάκι)

ΟΝΟΜΑ:

ΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Τ.Κ.:

ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Για να παραγγείλετε κάτι από τα προϊόντα του τιμοκαταλόγου κόψτε το δελτίο και στείλετε το στην διεύθυνση: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότση 9, 106 82, Εξάρχεια.

Ναι! Θα ήθελα να μου στείλετε με αντικαταβολή τα παρακάτω:

Ποσότητα: Κωδικός είδους: Ονομασία: Τιμή:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

LASER SQUAD

TARGET

Spectrum . Commodore . Amstrad .
St . Amiga .

Ένα παιχνίδι που μπορεί να χαρακτηριστεί "πολυ-παιχνίδο" μια και δεν έχει ένα αλλά τρία διαφορετικά σενάρια !!! Αν βαρεθείτε λοιπόν τις περιπέτειες στο φεγγάρι θυμηθείτε πως υπάρχουν και άλλες εναλλακτικές λύσεις... Το πρώτο και κύριο χαρακτηριστικό το Laser Squad είναι τα τρία διαφορετικά σενάρια παιχνιδιού που διαθέτει, ενώ σύντομα η κατασκευάστρια εταιρεία θα κυκλοφορήσει στην αγορά και άλλα σενάρια (γι' αυτούς που σύντομα θα βαρεθούν τα υπάρχοντα...).

Ξεκινώντας το παιχνίδι ο παίκτης καλείται να επιλέξει πιο από τα τρία σενάρια θέλει. Το πρώτο σενάριο διαδραματίζεται στον πλανήτη CX-1, όπου βρίσκεται το σπίτι του κακού Sterner Regnix -αφεντικού της Marsec Corporation. Ο Regnix φαίνεται πως τελευταία δεν είναι και τόσο "φρόνιμος", μια και οι απόρρητες πληροφορίες που έχετε στα χέρια σας λένε πως χρησιμοποιεί ναρκωτικά που ελέγχουν το νου (!!!) των επιστημόνων της Marsec Corporation, και οποίοι όπως καταλαβαίνετε

εργάζονται (παρά την θέλησή τους βέβαια...) για την εκπλήρωση των σατανικών σχεδίων του Regnix (δεν χρειάζεται βέβαια ν' αναφέρω περισσότερα για το τι είναι αυτά τα σχέδια...). Φαίνεται δε πως στο παρελθόν κάποιο κακό θα σας είχε κάνει ο Regnix γιατί αλλιώς δεν εξηγείται η μεγάλη σας προθυμία να ηγηθείτε μιας ομάδας μισθοφόρων που σαν αποστολή έχουν να τον "βγάλουν απ' την μέση". Αν όμως πιστεύετε πως δεν έχετε τίποτα να μοιράσετε με τον Regnix -ο οποίος μάλιστα ίσως σας φαίνεται και συμπαθητικός- και όπως όλες αυτές οι ιστορίες για επιστημόνες, ναρκωτικά και σατανικά σχέδια είναι είναι αλλωνών υποθέσεις, τότε δεν έχετε παρά να διαλέξετε το δεύτερο σενάριο του παιχνιδιού. Εδώ είστε ο ηγέτης μιας ομάδας επαναστατών, που έχουν βάλει σκοπό της ζωής τους να μετατρέψουν σε ερείπια μια βάση στο φεγγάρι που ανήκει στην Omni Corporation. Αν πάλι τα αισθήματά σας είναι πιο ευγενικά και δεν "τη βρίσκετε" με το να εβιτίζετε σε διάφορους χωρίς να σας έχει πειράξει

SPRITE SPECIAL

κανένας θυμηθείτε πως υπάρχει και το τρίτο σενάριο. Εδώ πρέπει να σώσετε τρεις δύστυχισμένους επαναστάτες που βρίσκονται φυλακισμένοι σ' ένα πολυδαίδαλο μεταλλείο (μπροστά του ο Λαβύρινθος του Μίνωα ήταν παιχνιδάκι...). Φυσικά πρέπει να βρείτε τα κελιά τους, να τους ελευθερώσετε και να τους οδηγήσετε ασφαλώς στην έξοδο... Το παιχνίδι παίζεται με τον ίδιο περίπου τρόπο και για τα τρία σενάρια. Πρέπει ν' αποφασίσετε για τον οπλισμό που θα έχει η ομάδα σας και να ξεοδέψετε ανάλογα χρήματα για να τον αγοράσετε. Μην ξεχνάτε ότι χρειάζεστε και τρόφιμα και πως τα καλύτερα όπλα κοστίζουν πάντα ακριβότερα... Φτάνοντας στο κυρίως μέρος του παιχνιδιού θα πρέπει να πούμε ότι μπορείτε να ελέγχετε οποιδήποτε μέλος της ομάδας σας. Όταν βρίσκεστε σε μάχη θα πρέπει να ξέρετε πως μπορείτε να

πυροβολήσετε μόνο στόχους που βλέπετε, γι' αυτό καλό είναι να προσπαθείτε γρήγορα ν' αποκτήσετε οπτική επαφή με τον εχθρό (ο οποίος συνήθως προσπαθεί να κρυφτεί...). Οι βαθμοί στο παιχνίδι κερδίζονται με διάφορους τρόπους όπως με την μετακίνησή σας σε διάφορα σημεία, με το χτύπημα κάποιου στόχου, με την απόκτηση νέων όπλων κλπ. Ένα παιχνίδι θεωρείται κερδισμένο αν καταφέρετε να μαζέψετε εκατό βαθμούς, υπόθεση όχι εύκολη αλλά σίγουρα όχι ακατόρθωτη. Το Laser Squad δεν είναι ένα απλό συνηθισμένο παιχνίδι, αλλά ένα σύστημα παιχνιδιών που προσφέρει την δυνατότητα στο χρήστη να διαλέγει πολλά διαφορετικά σενάρια. Το γεγονός αυτό αρκεί από μόνο του να πείσει τον υποψήφιο αγοραστή ν' αγοράσει το Laser Squad, ένα παιχνίδι που εκτός από τον πολυμορφικό χαρακτήρα του έχει όλα τα απαραίτητα στοιχεία που θα σας κάνουν να το αγαπήσετε.



HEROES OF THE LANCE

SSI

Spectrum, Commodore, Amstrad,
Atari, Amiga, PC

Ένα παιχνίδι που ανά πάσα στιγμή μπορείτε ν'αλλάξετε τον ήρωα που αντιπροσωπεύετε, και αντιμετωπίσετε δράκους, περίεργα τέρατα και κάθε λογής Φαίνεταί πως τα στοιχειωμένα ερείπια, τα μπουντρούμια, τα σκοτεινά υπόγεια και τα κάθε λογής τέρατα που κατοικούν εκεί, έχουν γίνει πολύ της μόδας τελευταία στο χώρο των computer games. Ετσι μετά το Dungeon Master έρχεται το Heroes of the Lance να μας παρασύρει σε μια νέα περιπέτεια, στην οποία δεν είσατε μόνοι μας αλλά έχετε μαζί σας οχτώ ακόμη συντρόφους. Εσείς και οι σύντροφοι σας ριψοκινδυνεύετε (παίζοντας την ζωή σας....) μέσα στα ερείπια του Hak Tsaroth, προσπαθώντας ν'ανακαλύψετε τους χαμένους πολυτίμους δίσκους του Mishakal. Οι

δίσκοι αυτοί φυλάσσονται από ένα χαριτωμένο..... δράκο που ακούει στο όνομα Khisanth. Πριν όμως φθάσει η στιγμή για την τελική αναμέτρηση μαζί του θα πρέπει να περάσετε πολλά..... Κάθε άτομο της συντροφιάς σας έχει διαφορετικές ιδιότητες και ικανότητες. Ο Raistin έχει μαγικές ικανότητες και γνωρίζει μερικά ξόρκια που θα σας φανούν χρήσιμα όταν έχετε ν'αντιμετωπίσετε τέρατα. Ο Goldmoon επίσης έχει και αυτός κάποια γνώση μαγικών, και μάλιστα μαγικών που μπορούν να θεραπεύουν ή ακόμα και να ανασταίνουν καποιον!!! Οι υπόλοιποι της παρέας δεν έχουν κάποιες "ειδικές" ικανότητες, απλά έχουν κάποια παραπάνω δεξιότητες σε διάφορα είδη μάχης. Για μάχη από απόσταση, οι σύντροφοι σας διαθέτουν δόρατα, βέλη, σφεντόνες και

τσκούρια, ενώ για μάχη σώμα με σώμα το λόγο έχουν τα σπαθιά. Βέβαια όσοι από τους συντρόφους σας είναι οπλισμένοι μόνο με ραβδιά είναι φυσικό να είναι περισσότερο ευάλωτοι σε περίπτωση μάχης. Η ομάδα σας χωρίζεται σε δύο ομάδες των τεσσάρων. Στην οθόνη σας όμως εσείς βλέπετε μόνο τον αρχηγό, ενώ σε περίπτωση μάχης θα υπάρξουν συνέπειες και για τα τέσσερα μέλη της υποομάδας και όχι μόνο για τον αρχηγό της. Εξυπακούεται βέβαια πως θέλετε να χρησιμοποιήσετε τα μαγικά κόλπα σαν όπλο εναντίον των αντιπάλων σας, θα πρέπει να συμπεριλάβεται κάποιον με τέτοιες ικανότητες στην τετράδα. Η αλλαγή των χαρακτήρων, η επιλογή κάποιου από τα διαθέσιμα "ξόρκια", ο χειρισμός αντικειμένων και το σώσιμο του παιχνιδιού γίνονται μέσα από μενού. Όταν καλείται το κύριο μενού του παιχνιδιού η δράση σταματά πράγμα πολύ χρήσιμο για την αλλαγή του αρχηγού ή για την εξαπόλυση ενός ξορκιού κατά την διάρκεια μιας μάχης. Τα αντικείμενα που βρίσκετε στο δρόμο σας μπορούν να σας προμηθεύσουν με τροφή, βέλη ή ακόμη και με καινούρια ξόρκια..... Τα διάφορα "όντα" που θα συναντήσετε έχουν το

καθένα την δική του πολεμική τακτική. Οι δράκοι και τα Bozak είναι τα πιο επικίνδυνα σε σημείο που καλό θα είναι να το βάλετε στα πόδια πριν τα πράγματα γίνουν πολύ δύσκολα για σας. Οι γίγαντες επίσης είναι και αυτοί αρκετά υπολογίσιμοι αντίπαλοι και αν δεν είστε πολύ προσεκτικοί δεν είναι απίθανο να σας ξυλοφορτώσουν!!! Όλοι οι υπόλοιποι αντίπαλοι μπορούν να αντιμετωπιστούν επιτυχώς από την στιγμή που έχετε μια σχετική ικανότητα στην ξιφομαχία.... Θα πρέπει βέβαια κατά την διάρκεια της περιπλάνησης σας να προσέχετε για μερικές παγίδες που караδοκούν για να σας βλάψουν. Οι χειρότερες παγίδες είναι τρύπες στο έδαφος που αν περάσετε από πάνω θα χάσετε κάποιο από τους συντρόφους σας, γεγονός που βέβαια δεν είναι και τόσο ευχάριστο. Ένας καλός τρόπος για να αντιμετωπίσετε τις δυσκολίες είναι να προσπαθήσετε να χαρτογραφήσετε το παιχνίδι έτσι ώστε όταν παίζετε να είστε σε θέση να ξέρετε τί σας περιμένει κάθε στιγμή. Και είναι σίγουρο πως κάτι τέτοιο θα σας είναι πολύ χρήσιμο μια και όπως φαίνεται το παιχνίδι αυτό θα απασχολήσει πολλές ώρες τους λάτρεις αυτού του είδους παιχνιδιών.



OPERATION WOLF

Ocean

Spectrum, Commodore, Amstrad,
Atari ST, Amiga, PC

Μια νέα τεχνική απεικόνιση στην οθόνη και μπόλικη δράση μάλλον αρκούν για να χαρίσουν στο Operation Wolf την επιτυχία..... Θα λέγαμε πως η Ocean έχει πια δημιουργήσει μια καλή παράδοση όσο αφορά τα καθαρόαιμα arcade games. Πόσες μεγάλες επιτυχίες της να πρωτοθυμηθεί κανείς! Το Rastan, το Renegade, το Platoon κ.α. Σειρά έχει τώρα το Operation Wolf, ένα πολεμικό παιχνίδι που όλα δείχνουν ότι σύντομα θα γνωρίσει επιτυχία. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι μάλλον απλός, και το σενάριο δεν μπορούμε να πούμε ότι δεν το έχουμε ξαναδεί. Ξεκρεμάστε και φορέστε την στολή του καταδρομέα (αγγλικά Commando...) Ξαναπαρτε το όπλο σας (κατά προτίμηση αυτόματο....) και να σας πάει μέσα στην περιοχή του εχθρού (δεν έχει σημασία ποιανού εχθρού....) έτοιμοι ν'αγωνιστείτε για τα υψηλά ιδανικά της αποστολής σας. Στο Operation Wolf ο αντικειμενικός σκοπός

είναι η διάσωση αιχμαλώτων από τα στρατόπεδα συγκεντρώσεως του εχθρού. Η περιπλάνηση σας στην υγρή και αφιλόξενη ζούγκλα αρχίζει.... Με το όπλο στο χέρι προσέχοντας σε κάθε σας βήμα να μην εμφανιστούν μπροστά σας αντίπαλοι στρατιώτες. Αν εμφανιστούν τότε κακό γι'αυτούς.... Το όπλο σας δεν αστείευεται και σκορπά το θάνατο σ'όσους εχθρούς έχουν το θράσος να σας αντισταθούν.... Η σκοπευτικές σας ικανότητες σας βοηθούν στο να μην χάνετε άδικα τις πολύτιμες λιγοστές σας σφαίρες. Η τροφή και το νερό είναι και αυτά λιγοστά, όμως ένας commando που έχει μάθει να επιβιώνει κάτω από τις πιο αντίξοες συνθήκες δεν μπορεί παρά να τα καταφέρει (ιδιαίτερα αν είναι ένας βετεράνος σαν εσάς....). Οποδήποτε συναντάτε εγκαταστάσεις του εχθρού, και αφού ελευθερώσετε όσους πολλίτες συναντάται, τις ανατινάζετε παίρνοντας εκδίκηση για την βάνουση συμπεριφορά του εχθρού



στους αιχμαλώτους συντρόφους σας.... Στον πίνακα της κατάστασης του παιχνιδιού που παρουσιάζεται στην οθόνη, αναγράφονται συνεχώς πληροφορίες που αφορούν τον αριθμό των δεσμιδών που σας έχουν απομείνει. Πόσες χειροβομβίδες έχετε και τέλος το επίπεδο των ζημιών. Ευόητο είναι πως αν το επίπεδο ζημιών σημειώνει ραγδαία άνοδο, ένα φέρετρο σκεπασμένο με μια σημαία θα είναι αυτό που θα σας συνοδεύσει στο "ηρωικό" σας Game Over.... Επίσης σε κάθε πίστα φαίνεται ο αριθμός των αντιπάλων που πρέπει να εξουδετερωθεί προκειμένου να ολοκληρωθεί η πίστα καθώς επίσης και ο αριθμός των αιχμαλώτων που έχουν ελευθερωθεί. Με κάθε εχθρό που στέλνετε στον άλλο κόσμο παίρνετε και τους ανάλογους βαθμούς που

διαφέρουν ανάλογα με το είδος του αντιπάλου. Όσο αφορά το θέμα της εικόνας που παρουσιάζει το Operation Wolf στην οθόνη του υπολογιστή σας, αφήσαμε να πούμε δύο λόγια στο τέλος. Σίγουρα το καινούριο παιχνίδι της Ocean εκφράζει μια αντίληψη στο χώρο των computer games, στα οποία ο εχθρός πυροβολεί κατά πάνω σου από την οθόνη. Η νέα αυτή τεχνική απεικόνισης είναι κάτι που σίγουρα στο μέλλον θα εξελιχτεί και πιθανό την δούμε να εφαρμόζεται σε πολλά καινούργια παιχνίδια. Φαντάζεστε να βλέπετε στην οθόνη μια κάνη να σας απειλεί και την σφαίρα να έρχεται κατά πάνω σας; Σίγουρα είναι κάτι το συναρπαστικό! Και ίσως τελικά αυτή η νέα τεχνική απεικόνιση να είναι ο καθοριστικός παράγοντας που θα χαρίσει στην Ocean μια ακόμη μεγάλη επιτυχία.

SPRITE SPECIAL



Street Sports Soccer

EPYX

Commodore 64-128 IBM PC

Η σειρά της EPYX με τα παιχνίδια που εξομοιώνουν κάποιο σπόρ στο δρόμο κάποιας πόλης (όχι βέβαια σαν την Αθήνα), άρχισαν με το μπιέζμπωλ συνεχίζονται με το ποδόσφαιρο και σε λίγο καιρό θα κυκλοφορήσει και το μπάσκετ. Όλα αυτά τα παιχνίδια απορρίπτουν τη συντηρημένη ιδέα του να ελέγχει κανείς μια πλήρη ομάδα μέσα σε ένα καίμεστο στάδιο, και υιοθετούν μια νέα τακτική, μια ομάδα παιδιών που παίζουν μπάλα στους δρόμους της γειτονιάς τους. Αυτό σημαίνει ότι το παιχνίδι υπακούει σε κάποιους ειδικούς κανόνες που τα παιδιά συμφωνούν μεταξύ τους κάθε φορά πριν παίξουν. Ας περάσουμε όμως στο παιχνίδι αυτό καθ'αυτό. Οι παίκτες πρέπει να διαλέξουν από τρεις συμπαίκτες από τους εννιά που είναι διαθέσιμοι. Ποιόν θα διαλέξετε; Ε, δεν είναι και τόσο εύκολη υπόθεση. Ο Radar (όνομα κιαυτό

έτσι) είναι δυνατός αλλά δεν θα διακριθεί σε γρήγορες φάσεις, ο Vic ένας γκολκίπερ που μοιάζει καρφωμένος στο χρώμα και κάπου κάπου εντυπωσιάζει με τις αποκρούσεις του, η Dana που είναι μεν ικανή αλλά η νευρική της δεν την αφήνει να διακριθεί σε "δύσκολες στιγμές". Επίσης να έχετε υπόψη σας ότι μπορείτε να διαθέσετε ένα παίκτη προορισμένο για γκολ. Ποιόν; Ε, αυτό θα το αποφασίσετε εσείς. Πάντως αν όλα αυτά σας ταλαιπωρούν μπορείτε να πείτε στον Commodore να διαλέξει για σας μια ομάδα ή ένα ζεύγος ομάδων που θα περιέχει κάποιους καθορισμένους από σας παίκτες. Το παιχνίδι μπορεί να εξελιχθεί κατά δύο τρόπους σύμφωνα με τα γούστα του χρήστη. Ο πρώτος τρόπος θέτει ένα χρονικό περιθώριο μεταξύ 2 και 45 λεπτών για το "μάτς" και ο δεύτερος τερματίζει το παιχνίδι όταν έχει σημειωθεί κάποιος καθορισμένος αριθμός



γκόλ. Ο έλεγχος του παίκτη γίνεται με το joystick πνέζοντας το fire για πάσσα ή σουτ. Με έντονο χρώμα εμφανίζεται ο παίκτης που ελέγχεται. Ίσως ήταν πιο πρακτικό το λευκό πλαίσιο γύρω από τον παίκτη αλλά η μέθοδος αυτή αφαιρεί από την φυσικότητα του παιχνιδιού. Στην "μικρή περιοχή" ο έλεγχος γίνεται μεταξύ του τερματοφύλακα και του πλησιέστερου προς αυτόν παίκτη. Βέβαια προσέξτε να μην κάνετε φάουλ γιατί μετά από 3 παραβάσεις ο αντίπαλος θα στήσει τη μπάλα στα εννιά βήματα. Παίζοντας εναντίον του Computer τα πράγματα ζωντανεύουν σημαντικά, οι συγκρούσεις είναι πιο δυνατές και το "γήπεδο" θυμίζει αρένα. Όμως η μπάλα δεν είναι προσεχτικά σχεδιασμένη με αποτέλεσμα κάπου κάπου να μη φαίνεται όσο πρέπει με απροσδόκητα

για σας αποτελέσματα. Άλλο ένα σημείο που δεν έχει προσεχτεί είναι η ρύθμιση της ταχύτητας στους παίκτες. Όλοι τρέχουν το ίδιο οπότε δεν μπορείτε να "πιάσετε" τον αντίπαλο που έκανε ελιγμό και έφυγε μπροστά. Αν τον ανατρέψετε το γκολ που θα δεχθείτε είναι σίγουρο. Η version για το PC δεν μπορεί να συγκριθεί με τον Commodore εξαιτίας της φτωχής CGA που επιτρέπει 320X300 pixels με τέσσερα χρώματα. Η EGA δυστυχώς δεν υποστηρίζεται οπότε τα αποτελέσματα στην οθόνη κυμαίνονται γύρω στο μέτριο. Λείπει βέβαια και η ταχύτητα που είναι απαραίτητη σε ένα τέτοιο παιχνίδι, εξαιτίας πάλι της CGA. Όσοι θέλετε πολύ να παίξετε ένα τέτοιο παιχνίδι και δεν έχετε απαιτήσεις αγοράστε το, αν έχετε τότε περιμένετε έως ότου υποστηρίξει την EGA.



SKY CHASE

Image works

AMIGA

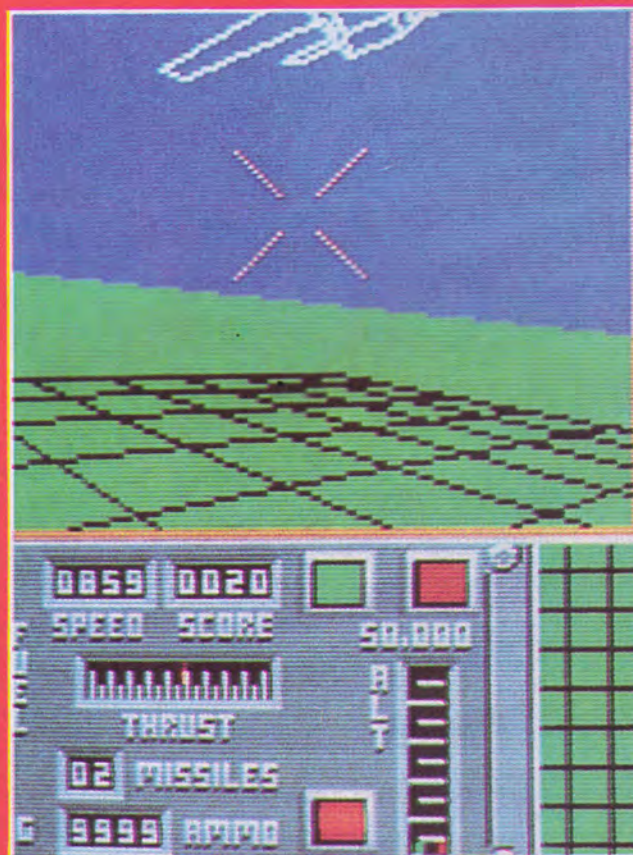
Οι φίλοι των παιχνιδιών εξομίωσης πτήσης γίνονται όλο και περισσότεροι και οι κατασκευαστές δίνουν τον καλύτερο εαυτό τους προκειμένου το αποτέλεσμα να μην απέχει πολύ από τις πραγματικές συνθήκες. Έτσι, εφοδιάζουν το θάλαμο πλοήγησης με όργανα όπως πιεσόμετρα, ενδεικτικά λειτουργίας κινητήρων, αντλίων καυσίμου, θερμομέτρα, ταχύμετρα κλπ την οποία θέλουν συνεχή εποπτεία για να μην υπάρξει "ανώμαλη προσγείωση".

Κάποια άλλα παιχνίδια, όπως αυτό που θα δούμε αυτή τη φορά, εξομιάζουν περιβάλλον αερομαχίας (τί βάρβαροι θεέ μου!) στο monitor.

Αυτά τα παιχνίδια δεν έχουν την πληθώρα των οργάνων που συνδυάζουν οι καθαροί εξομιατές πτήσης αλλά απαιτούν γρήγορα αντανακλαστικά για να μην βρεθείτε απέναντι στον Αγίο Πέτρο. Φυσικά θα πρέπει να ελέγχετε το ύψος σας, τα καύσιμά σας, την

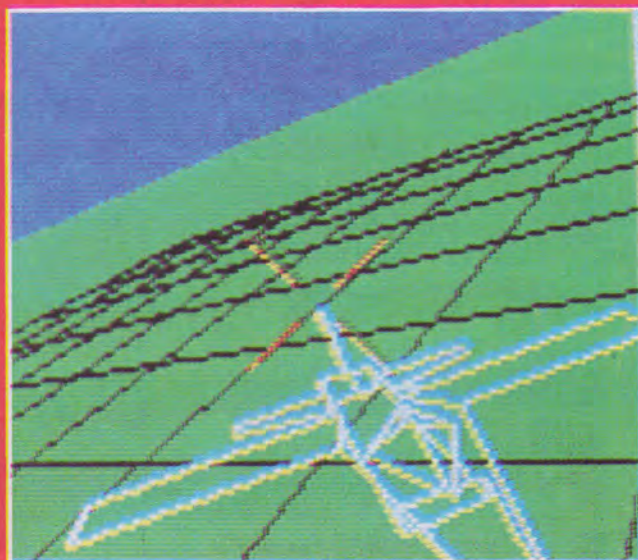
ταχύτητά σας και το πηδάλιο. Όταν πετάτε με μεγάλη ταχύτητα, τα καύσιμα εξαντλούνται γρηγορότερα και ο έλεγχος της κλίσης του σκάφους πρέπει να γίνεται με τη δέουσα προσοχή για να μη βρεθείτε πρό απροόπτου. Ας δούμε όμως τι έχει να παρουσιάσει αυτό το παιχνίδι. Η οθόνη διαιρείται σε δύο όμοια cockpit views, μια για τον κάθε αντίπαλο. Τα όργανα που έχετε μπροστά σας σας δίνουν πληροφορίες για το ύψος σας τα καύσιμα που σας μένουν και το ποσοστό της ώθησης του κινητήρα που είναι ενεργοποιημένη κάθε φορά. Βέβαια δε λείπει κάποιος χάρτης με πληροφορίες για τη θέση τη δική σας και του αντιπάλου σας.

Ο αντίπαλός σας μπορεί να είναι ο υπολογιστής ή κάποιος φίλος σας. Ο υπολογιστής σαν αντίπαλος δεν είναι πίσω σας ειδικά στο τελευταίο level αλλά εκείνο που πραγματικά δίνει χάρη στο παιχνίδι είναι η



δυνατότητα συμμετοχής δύο παικτών σαν αντίπαλοι όπου καμιά φορά διαδραματίζονται ευτράπελες σκηνές (πρέπει να τις δείτε για να τις πιστέψετε). Ο κάθε παίκτης μπορεί να διαλέξει το αεροσκάφος της προτίμησής σας και τα όπλα του ανεξάρτητα από τον άλλο. Όταν παίζετε ενάντια στον Computer τότε διαλέγετε εσείς τα όπλα του εχθρού και τα δικά σας. Συνοψίζοντας το Sky Chase δίνει αίσθηση περιορισμένης

μαχητικότητας αλλά σαν παιχνίδι πολέμου έχει περιορισμένους ανταγωνιστές διότι τα multiplayer παιχνίδια που κυκλοφορούν δεν διαθέτουν στρατηγικές μάχης και επιλογή οπλικού εξοπλισμού. Πρόκειται για ένα παιχνίδι που θα σας εντυπωσιάσει και θα κρατήσει το ενδιαφέρον σας αμείωτο ακόμα και μετά από ένα μήνα. Βάλτε λοιπόν το κράνος σας και ανεβείτε. Ο αντίπαλος ήδη πετά απειλητικά.



WASTELAND

ELECTRONIC ARTS

Commodore 64 2 δίσκους
PC and Compatibles

Και όμως συνέβη το απροσδόκητο. Ξέσπασε ο τρίτος παγκόσμιος πόλεμος και μαίνεται σ'όλη την υφήλιο. Αεροπλάνα πετούν και "μοιράζουν" βόμβες προκαλώντας έτσι φριχτές καταστροφές. Μόνο από τύχη, κάποιες μεγάλες περιοχές της Αμερικής παρέμειναν χωρίς απώλειες. Εκεί όμως παραμένει η απειλή της ραδιενέργειας για όλους τους ζωντανούς και μη οργανισμούς. Λίγο πιο έξω από αυτή την κόλαση, μια ομάδα επιζώντων χαράζουν όρια στην μελαγχολική έρημο για να δημιουργήσουν κάποιο καταφύγιο που ακούει στο όνομα Ranger Center. Το παιχνίδι αρχίζει με εσάς αρχηγό να οδηγείτε μια ομάδα από τέσσερις rangers. Αυτοί είναι στοιχειωδώς οπλισμένοι και δεν έχουν λεφτά. Και εδώ αρχίζει η δράση. Αρχίζετε να μαζεύετε αντικείμενα, να συλλέγετε πληροφορίες και να χρησιμοποιείτε τις ικανότητές τους για εξερεύνηση άλλων

περιοχών. Εκτός από τα συνηθισμένα στατιστικά στοιχεία για τον κάθε Ranger όπως η αντοχή του και η δύναμή του, υπάρχουν διαθέσιμες πληροφορίες για την ικανότητά τους στη χρήση όπλων, κάποιες ιατρικές γνώσεις και ικανότητα για κολύμπι. Βέβαια για να εκμεταλλευθείτε τέτοια χαρακτηριστικά πρέπει να χειριστείτε τις πληροφορίες που έχετε με κάποια οργάνωση και να θυμάστε να μη στηριζόσαστε, σε κάποιο συγκεκριμένο μέλος της ομάδας αν δεν θέλετε σε κάποια στιγμή να δείτε το GAME OVER να σας χαμογελά. Ο χώρος της δράσης φαίνεται από ψηλά και φυσικά σκρολάρει με την μετακίνηση τις ομάδας των Rangers. Αρκετές περιοχές καταλαμβάνονται από δάση, ερήμους, απόκρημνα βουνά, έλη με δηλητηριώδη κουνούπια και όλα αυτά με σκοπό να σας δυσκολέψουν στο να επικοινωνήσετε με άλλες ομάδες επιζώντων και να συνεργαστείτε μαζί τους.

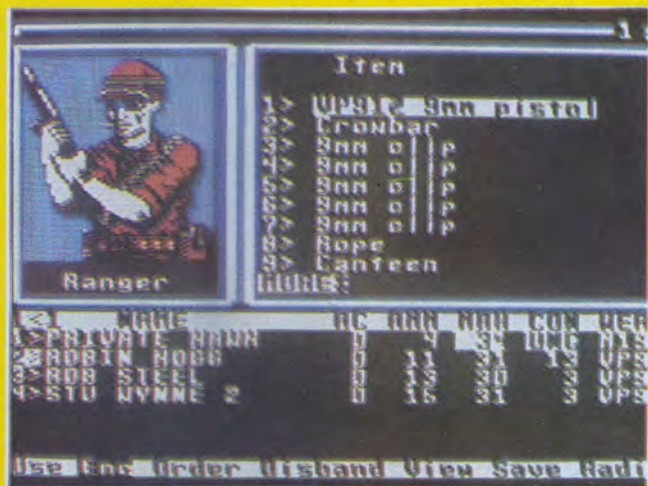


Πρέπει να προσέχετε να μαζεύετε κάποια χρήσιμα εργαλεία που στην αρχή ίσως αμφιβάλετε πραγματικά για την χρησιμότητά τους. Κάποια μπουκάλια περιέχουν χάρτες με τις κακοτοπιές αλλά και όπλο στις μάχες σώμα με σώμα αν τα σπάσετε σε ένα βράχο. Κάποιο άχρηστο φαινομενικά χαρτί θα σας βοηθήσει να ανάψετε μια φωτιά στην έρημο έτσι ώστε να μπορέσετε να αποκτήσετε μέρος των δυνάμεών σας. Ίσως το ίδιο χαρτί να σας φανεί χρήσιμο όταν θελήσετε να κάψετε μια άβατη ζώνη πυκνής σχετική βλάστησης που σας καθυλώνει σε κάποια περιοχή.

Ο τρόπος χρήσης των αντικειμένων που μαζεύετε και των συγκρούσεών σας με τους "κακούς" σας δίνουν

βαθμούς ανάλογα βέβαια με την πρωτοτυπία τους και την σκοπιμότητά τους. Δηλαδή μην περιμένετε να κερδίσετε βαθμούς αν με τη θέλησή σας μπλέξετε σε μάχη ενώ ξέρετε ότι σας περιμένει ένα πλατύ ποτάμι για να το κολυμπήσετε. Φροντίστε να μαζεύετε χρήσιμα αντικείμενα και να είστε ξεκούραστοι όταν φτάνετε σε κάποια μεγάλη πόλη γιατί οι κάτοικοί της, σωστά ερείπια από την κούραση και τον ψυχικό πόνο, περιμένουν τη βοήθειά σας. Αν είστε λάτρες της περιπέτειας και του απροσδόκητου τότε σ'αυτό το παιχνίδι θα βρείτε αυτό ακριβώς που ζητάτε.

Τρέξτε λοιπό στο Computer Shop της γειτονιάς σας και αγοράστε το. Δεν θα μετανοιώσετε.



R-TYPE

Electric Dreams

Spectrum. Commodore. Amstrad.
Atari. Amiga

Εκπληκτικά γραφικά, και εξαιρετικά game-play, είναι νομίζω αρκετά για να σας κάνουν ν'αναλάβετε το ρόλο του μοναχικού και θαρραλέου πιλότου του R-9, που μάχετε την αυτοκρατορία του "κακού" Bydo. Αν οι εικόνες που δημοσιεύουμε σ'αυτή την σελίδα σας θυμίζουν έντονα κάποιο παιχνίδι από το "ηλεκτρονικάδικο" της γειτονιάς σας, δεν θα μπορούσα σε καμιά περίπτωση να ισχυριστώ ότι έχετε άδικο. Και βέβαια δεν είναι μόνο το όνομα του παιχνιδιού που μας θυμίζει κάτι τέτοιο, αλλά και τα γραφικά που αν μη τι άλλο είναι εκπληκτικά! Όσο για την υπόθεση του παιχνιδιού αυτή είναι μάλλον μια "κλασσική" υπόθεση ενός καθαρόαιμου Shoot 'em up. Αναλαμβάνετε το ρόλο ενός πιλότου-αυτοκτονίας που αναλαμβάνει (ολομόναχος παρακαλώ!) να βγάλει από την μέση ολόκληρη την αυτοκρατορία του διαβολικού Bydo, οι δυνάμεις της οποίας σπέρνουν την ερήμωση στο σύμπαν. Ετσι λοιπόν μια και είστε ιδιαίτερα

ευαίσθητοι και θέλετε να βλέπετε όλα τα όντα του σύμπαντος να ζούν ειρηνικά, αποφασίζετε να βάλετε τα πράγματα στη θέση τους. Μπαίνετε λοιπόν στο σκάφος σας, ένα R-9 οπλισμένο με τα απαραίτητα lasers, και ξεκινάτε την προσπάθειά σας. Είναι ακόμα δυνατόν να εξοπλίσετε το σκάφος σας και με άλλα ακόμη όπλα που θα συναντήσετε στο δρόμο σας. Το σημαντικότερο (και φυσικά το ποιο χρήσιμο από αυτά) είναι μια σφαιρική ασπίδα την οποία μπορούμε να τοποθετήσουμε είτε αριστερά, είτε δεξιά είτε επάνω από το σκάφος μας, και μπορεί να μας προστατέψει από τις βολές των αντιπάλων μας. Ακόμη αν ακουμπήσουμε κάποιο εχθρικό σκάφος τότε αυτό καταστρέφεται (αν και μερικές φορές όχι ακαριαία....), δυστυχώς όμως μαζί μ'αυτό καταστρέφεται και η ασπίδα. Γι'αυτό λοιπόν προσοχή στο πως την χρησιμοποιείτε.... Αλλά όπλα που μπορείτε ν'αποκτήσετε είναι πύραυλοι (οι οποίοι εκτοξεύονται ανά δύο κάθε λίγα δευτερόλεπτα

SPRITE SPECIAL

"καθαρίζοντας" μερικούς από τους εχθρούς σας), ισχυρότερα lasers και τέλος επιταχυντές (δεν είναι όπλα αυτά αλλά αυξάνουν την ταχύτητα και κατά συνέπεια την κινητικότητα του σκάφους, κάνοντας πιο εύκολη υπόθεση το "Εξακαθάρισμα λογαριασμών"). Ένα R-9 εξοπλισμένο με όλα τα παραπάνω "εργαλεία" είναι μια πανίσχυρη πολεμική μηχανή - αλλά απαιτεί πολύ χρόνο για να γίνει κάτι τέτοιο και δυστυχώς αν καταστραφεί το R-9 (και χάσετε μια ζωή) χάνετε και οτιδήποτε extra όπλο έχετε αποκτήσει. Ένα ακόμη σημείο που πρέπει να αναφέρουμε είναι ότι αν κρατηθεί πατημένο το πλήκτρο Fire τότε τα lasers αποθηκεύουν ενέργεια και όταν ελευθερωθεί το Fire ρίχνουν μια πολύ ισχυρότερη βολή ικανή να καταστρέψει ότι κι αν βρίσκεται μπροστά σας. Δυστυχώς όμως όση ώρα κρατάτε το Fire πατημένο το R-9 δεν πυροβολεί και

φυσικά είναι περισσότερο ευάλωτο. Το παιχνίδι διαθέτει οχτώ διαφορετικές πίστες - επίπεδα δυσκολίας, σε κάθε ένα από τα οποία έχετε να αντιμετωπίσετε πολλούς διαφορετικούς εχθρούς. Στο τέλος κάθε πίστας υπάρχει ένας τεράστιος "φρουρός" (ο οποίος μπορεί να έχει διάφορες μορφές π.χ. από δράκο μέχρι διαστημόπλοιο) με τον οποίο πρέπει να αναμετρηθείτε αν θέλετε να περάσετε στο επόμενο στάδιο. Στο τέλος του παιχνιδιού σας περιμένει ο Bydo αυτοπροσώπως, πλην όμως ο γράφων δεν κατάφερε μέχρι σήμερα να έχει την τιμή μιας συνάντησης μαζί του, παρά τις προσπάθειες του.... Το R-Type καταφέρει να γίνεται αρκετά εθιστικό και στην κυριολεξία δεν καταλαβαίνεις πως περνά η ώρα παίζοντας μαζί του. Σίγουρα πρόκειται για ένα από τα καλύτερα Shoot 'em up που παρουσιάζονται αυτό τον καιρό στην αγορά!

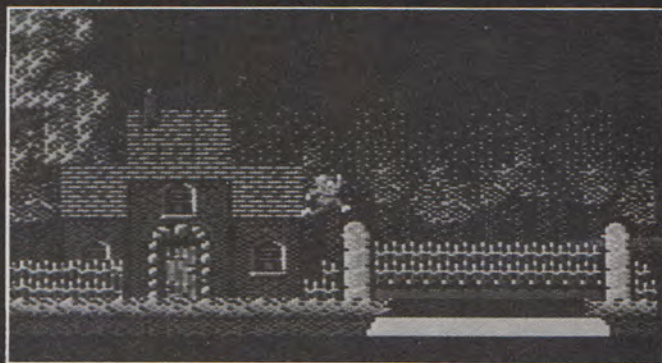


SOLDIER OF FORTUNE

Firebird

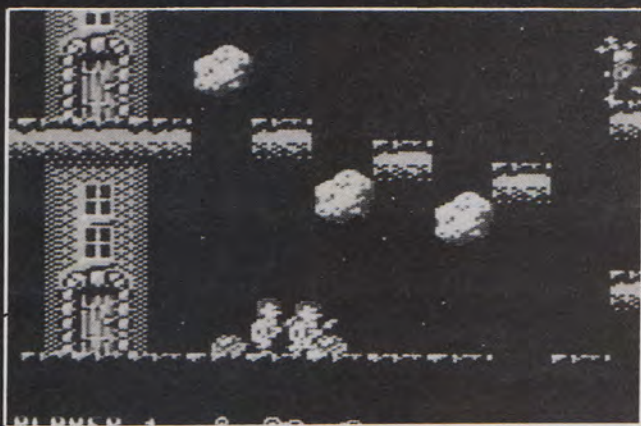
Η τέχνη της μαγείας ήταν πάντα ένα αγαπημένο θέμα των κατασκευαστών Computer Games. Σας συμβουλεύω να κάνετε μια καλή επανάληψη σ'όσα "μαγικά" ξέρετε γιατί στο Soldier of Fortune σίγουρα θα τα χρειαστήτε. Μια φορά και έναν καιρό, πολλούς αιώνες πριν από την εποχή μας τα κακά πνεύματα εξορίστηκαν στην μυστηριώδη ενεργειακή πηγή του Zodiac (!!!). Η πραγματικά περίεργη μάζα που δημιουργήθηκε από την συγκέντρωση τόσων κακών πνευμάτων βρέθηκε τελικά φυλακισμένη στα βάθη της γης για αναρίθμητα χρόνια. Πρόσφατα όμως ένας νεαρός και ταλαντούχος μάγος, ο Krillys, καθώς έκανε την καθημερινή του εξάσκηση στα μαγικά ξόρκια, φαίνεται πως μπέρδεψε τα λόγια του και έτσι ξεκίνησαν όλα τα κακά και ολέθρια που διαδραματίζονται στο Soldier of Fortune. (Προσοχή λοιπόν με τα

μαγικά μην χειροτερέψετε τα πράγματα...). Ο απρόσεκτος μάγος μας ο Krillys, με το λάθος που έκανε δέχτηκε την επιρροή της μαγικής ενέργειας που εξέπεμπαν τα κακά πνεύματα που ήταν φυλακισμένα, και το αδύνατο μυαλό του παραφρόνησε... Καταλαβαίνετε φυσικά πως αυτό που ακολούθησε ήταν η απελευθέρωση όλων των κακών πνευμάτων από τα έγκατα της γης. Ο πλανήτης μας βρέθηκε ξαφνικά κυριευμένος από όλα τα κακά πνεύματα και το χαμόγελο χάθηκε για πάντα από τα χείλη των ανθρώπων. Ευτυχώς όμως που στον κόσμο μας υπάρχουν και μερικοί θαρραλέοι που αντί να κάθονται να κλαίνε την μοίρα τους για το κακό που τους βρήκε, αποφασίζουν να δράσουν δυναμικά. Δύο νέοι λοιπόν διψασμένοι για περιπέτεια, ο Tartarus και ο Teron φεύγουν από το σπιτάκι τους με μοναδικό σκοπό να ξαναφέρουν την ευτυχία στη γη. Οι ήρωές



μας βρίσκουν έναν γέροντα (που αν και ηλικιωμένος αποφάσισε να πάει στον Krillys να μάθει τα μυστικά της μαγείας...) ο οποίος τους εξηγεί τις λεπτομέρειες της ιστορίας, και τους δίνει (εκτός από τις ευχές του) από ένα μαγικό περιβραχιόνιο που θα τους προστατέψει από τους εχθρούς και ένα άστρο (σαν αυτό των Ninjas) για παν ενδεχόμενο... Από εκεί και πέρα αρχίζει η περιπλάνηση των ηρώων μέσα στο χωριό τους, όπου θα πρέπει να εξοντώσουν όσα κακά πνεύματα βρίσκονται εκεί. Εξοντώνοντας ορισμένους από τους αντιπάλους σας (δεν ξέρω αν το καταλάβατε αλλά εσείς αναλαμβάνετε πάλι το ρόλο των θαρραλέων ηρώων της ιστορίας) αυτοί αφήνουν πίσω τους ένα νόμισμα που κινείται. Πιστοί στο πνεύμα του

Σκρουτζ Μακ Ντάκ καλό είναι να μαζεύετε όλα αυτά τα νομίσματα, τα οποία θα σας χρησιμεύσουν για να αγοράσετε κάποιο καλύτερο όπλο. Προσοχή χρειάζεται γιατί ενώ το παιχνίδι ο κάθε ένας από τους ήρωες (ο Tartarus και ο Teron) ελέγχεται από τον αντίστοιχο παίκτη, η οθόνη ακολουθεί τις κινήσεις του ενός. Μην απομακρύνεστε λοιπόν από τον συμπαίκτη σας... Το στήσιμο της κάθε οθόνης του παιχνιδιού, τα γραφικά και το animation θυμίζουν πάρα πολύ ένα παλιό αγαπημένο παιχνίδι - το Ghost of Goblins. Για αυτούς που θέλουν να έχουν πάλι την εμπειρία μιας τέτοιας περιπέτειας, ή θέλουν ένα παιχνίδι με περισσότερο "βάθος" από το Beyond the ice palace, το Soldier of Fortune αποτελεί ίσως την ιδανική εκλογή.





AMSTRAD



COMMODORE



SPECTRUM



SPECTRUM



AMSTRAD



COMMODORE



AMIGA



AMIGA



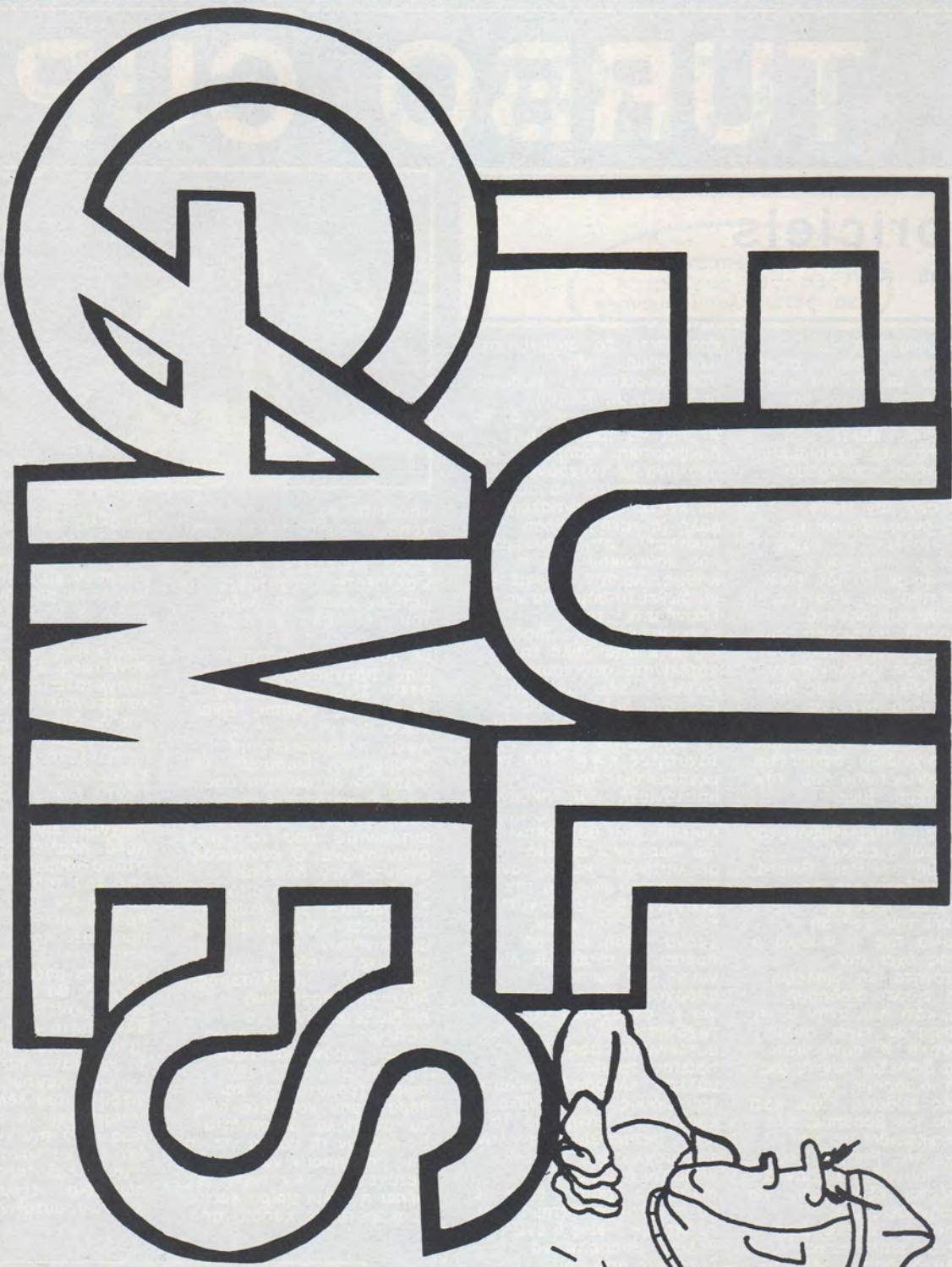
COMMODORE



AMSTRAD



SPECTRUM



MICRO & MANIA

ΠΑΘΗΣΙΩΝ 205 ΤΗΛ. 8624.119

SOFTWARE CLUB

AMIGA / CBM

COMMODORE



SPECTRUM



AMIGA

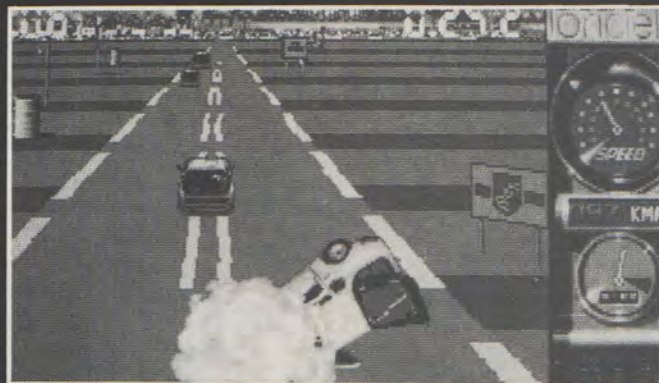
TURBO CUP

Loriciels

Amiga, Atari

Η ομορφιά ενός Rally - πραγματικού Rally - σ'όλη της την μεγαλοπρέπεια! Φορέστε το κράνος και τα γάντια σας, δέστε τη ζώνη ασφαλείας, βάλετε ταχύτητα και ξεκινάμε!!! Οι μνημόνοι στο κόσμο του αυτοκινήτου θα γνωρίζουν τον Rene Metge ενός οδηγού με πάρα πολλές επιτυχίες στο ενεργητικό του ο Rene Metge λοιπόν είναι αυτός που μας συστήνει το Turbo cup σαν μια ρεαλιστική μεταφορά των αγώνων αυτοκινήτου στην οθόνη των υπολογιστών. Και πιστέψτε με πως δεν έχω κανένα λόγο να αμφιβάλλω για τα λεγόμενα του. Το σενάριο του παιχνιδιού στηρίζεται στο Andros turbo cup, την μεγαλύτερη ίσως διοργάνωση Rally της Γαλλίας (περιλαμβάνεται ακόμη και η ειδική διαδρομή του Paul Ricard, που φημίζεται για τις ελάχιστες ευθείες που έχει και την φοβερή δύσκολα της...). Φυσικά ο παίκτης έχει την δυνατότητα να διαλέξει όποια ειδική διαδρομή θέλει, κάτι που στην αρχή τουλάχιστον είναι πολύ σημαντικό. Κι αυτό γιατί το να διαλέξει κανείς μια ειδική διαδρομή με πολλές ευθείες είναι κάτι που θα τον βοηθήσει στο να εξοικειωθεί με τον έλεγχο της Porsche 944 turbo που οδηγεί (πάντα χρειάζεται εξοικείωση για να οδηγήσεις μια Porsche...). Δυστυχώς όμως αν επιλεγεί μια εύκολη διαδρομή τότε τα αντίπαλα αυτοκίνητα (που ελέγχονται από τον Computer) είναι λιγάκι.... πιο γρήγορα, έτσι ώστε να είναι δύσκολο να πλασαριστεί κανείς σε μια καλή θέση της τελικής κατάταξης. Σε μια δύσκολη διαδρομή με στροφές, είναι πολύ πιο εύκολο να κερδίσετε μια καλή θέση, παρά να

κρατήσετε το αυτοκίνητο στο δρόμο... (Μην στενοχωριέστε... χωράφια υπάρχουν μπόλικά!!!). Ξεκινώντας το παιχνίδι θα πρέπει να τρέξετε μια δοκιμαστική διαδρομή, και ανάλογα με το χρόνο που θα χρειαστείτε για αυτήν θα έχετε την αντίστοιχη καλή (ή κακή...) θέση εκκίνησης στο ξεκίνημα του κανονικού αγώνα. Καθώς λοιπόν περιμένετε να δωθεί το σήμα για να ξεκινήσετε την δοκιμαστική σας διαδρομή, βλέπετε από ψηλά το αυτοκίνητο σας (σαν να βρίσκετε έξω απ'αυτό....) ενώ στα δεξιά βρίσκεται ένα παράθυρο που δείχνει το ταχύμετρο, τις ταχύτητες κ.λ.π. Από το μεγαφωνάκι του υπολογιστή σας ακούγεται ο ήχος της μηχανής της Porsche, που θα πρέπει να πώ πως είναι αρκετά ρεαλιστικός, καθώς ανάβει το πράσινο φως για την εκκίνηση βάλετε ταχύτητα και ξεκινήστε χωρίς χρόνο- τριβή. Εδώ θα πρέπει να σταθούμε λίγο για να σας πω πως υπάρχουν αρκετοί τρόποι για να αλλαχθούν οι ταχύτητες του αυτοκινήτου σας. Ο πρώτος τρόπος είναι μάλλον κλασσικός σ'αυτού του είδους τα παιχνίδια: κρατώντας πατημένο το fire μετακινείστε ανάλογα τον μοχλό του joystick μπροστά ή πίσω. Ο δεύτερος τρόπος είναι με το αντίστοιχο πάτημα των πλήκτρων 1 έως 5 ενώ αν θέλετε μπορείτε να ζητήσετε από τον υπολογιστή σας να σας δώσει μια Porsche με αυτόματο κιβώτιο! Τέλος υπάρχουν ακόμα δύο τρόποι αλλαγής ταχυτήτων που δεν έχουμε ξαναδεί σε παρόμοιο παιχνίδι. Μπορείτε λοιπόν ν'αλλάξετε ταχύτητες μετακινώντας μπροστά ή πίσω τον λεβιέ ενός δεύτερου joystick ή τέλος,



μπορείτε να χρησιμοποιείτε το fire του πρώτου joystick σαν ένα είδος συμπλέκτη και ν'αλλάξετε ταχύτητες μετακινώντας το λεβιέ του δεύτερου joystick όπως ακριβώς θα κάνατε με το λεβιέ ταχυτήτων μιας πραγματικής Porsche 944!!! Σίγουρα αυτός ο τελευταίος τρόπος είναι και ο πιο ρεαλιστικός. Αφού τελειώσετε την δοκιμαστική διαδρομή, θα δείτε το αυτοκίνητο σας να έχει καταταγεί σε μια θέση ανάμεσα στα είκοσι αυτοκίνητα που μετέχουν στον αγώνα. Ο κανονικός αγώνας δεν διαφέρει σχεδόν σε τίποτα από τα δοκιμαστικά με εξαίρεση τον αριθμό των αντίπαλων αυτοκινήτων που συναντάτε (εδώ είναι σημαντικά μεγαλύτερος). Αυτό που πρέπει να επιδιώξετε είναι να πετύχετε τον καλύτερο δυνατό χρόνο και συνάμα την καλύτερη δυνατή σειρά τερματισμού και βέβαια μην νομίζετε πως τα αντίπαλα αυτοκίνητα θα κάνουν τα πάντα για να σας βοηθήσουν να το πετύχετε..... Αν τώρα το φέρε η κακιά μοίρα και τρακάρετε με κάποιο από

τα άλλα αυτοκίνητα που λαμβάνουν μέρος στον αγώνα, τότε τρία πράγματα μπορούν να συμβούν (ανάλογα με την ταχύτητά σας): α) μπορεί απλώς να μειωθεί λίγο η ταχύτητα σας χωρίς άλλες συνέπειες β) να αναγκαστείτε να καταφύγετε στο service για να διορθώσετε τις βλάβες και γ) να καταλήξετε στα θυμαράκια (η ταχύτητα πάντα εγκυμονεί κινδύνους...). Γενικά το παιχνίδι είναι πραγματικά πολύ ρεαλιστικό, και σ'αυτό συμβάλει (πέρα από τον τρόπο αλλαγής ταχυτήτων που λέγαμε προηγουμένως) και το πράγματι πολύ καλό animation. Επίσης η Loriciels μαζί με το παιχνίδι θα δίνει και ένα μικρό μοντέλο της Porsche 944 (πιστό αντίγραφο της πραγματικής) βαμμένο με τα χρώματα της Loriciels-πάντως πέρα απ'αυτά που λέει ο Rene Metge, έχω να προσθέσω πως κατά την γνώμη μου έχουμε να κάνουμε με ένα από τα καλύτερα παιχνίδια εξομείωσης αγώνων αυτοκινήτου.





Mr. COMPUTER



Για τα τέσσερα χρόνια
λειτουργίας μας, σας
κερναμε υπολογιστές σε
φανταστικές τιμές.

S U P E R Π Ρ Ο Σ Φ Ο Ρ Α

Για φοιτητές, μαθητές, εκπαιδευτικούς

PC1 ATARI

Επεξεργαστής 8088 με ταχύτητα 4.77 και 8 MHZ 1 DRIVE
ενσωματωμένο, με δυνατότητα σύνδεσης εξωτερικού DRIVE 5 1/
4 ή 3,5 ή σκληρό δίσκο 20 MB.

Κάρτες EGA, CCA, HERCULES ενσωματωμένες. Οθόνη EGA,
υψηλής ανάλυσης 640x350 512 K μνήμη RAM, με δυνατότητα
επέκτασης στα 640 K. Ποντίκι, προγράμματα, βιβλία, Ελληνικοί
χαρακτήρες.

**40.000 Προκατοβολή
καί εξώφληση
σε 6 μήνες**

160.000

ΕΠΙΣΗΣ

ATARI S.T - P.C. - AMIGA - COMMODORE 64 DRIVE -
ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ - MONITOR Επαγγελματικά πακέτα σε προσιτές τιμές
και με ευκολίες πληρωμής.

Μεγάλη συλλογή προγραμμάτων.

Καλώδια σύνδεσης για ATARI S.T. - AMIGA - P.C. - με έγχρωμο MONI-
TOR ή τηλεοραση. Βύσματα ATARI για MONITOR & DRIVE.

Μεγάλη ποικιλία σε περιφερειακά και αναλώσιμα.

ΕΠΙΠΛΕΟΝ

Εγγύηση από τις επίσημες αντιπροσωπείες σύν δώρο μια ασφάλεια
κατα φωτιάς και κλοπής στην ΕΥΡΩΠΑΙΚΗ ΠΙΣΤΗ

ΚΑΙ ΤΟ SUPER ΓΕΓΟΝΟΣ

**ΣΥΜΕΤΟΧΗ Σ' ΕΝΑ ΠΛΟΥΣΙΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ ΜΕ ΔΩΡΑ
ΑΝΩ ΤΩΝ 150.000 ΔΡΧ.**

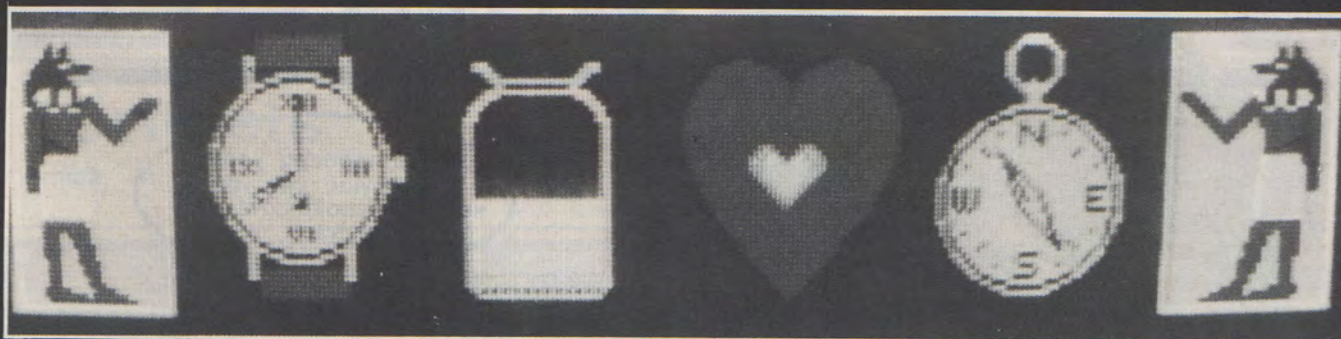


Στέλνουμε με
αντικαταβολές
υπολογιστές και
προγράμματα

ΣΠΕΤΣΟΠΟΥΛΑΣ 13 & ΚΥΨΕΛΗΣ 51 ΤΗΛ. 8826862

TOTAL ECLIPSE

COMMODORE, SPECTRUM, AMSTRAD

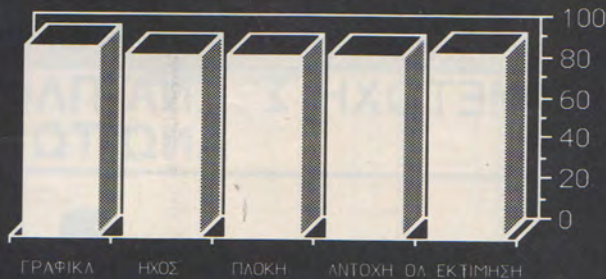
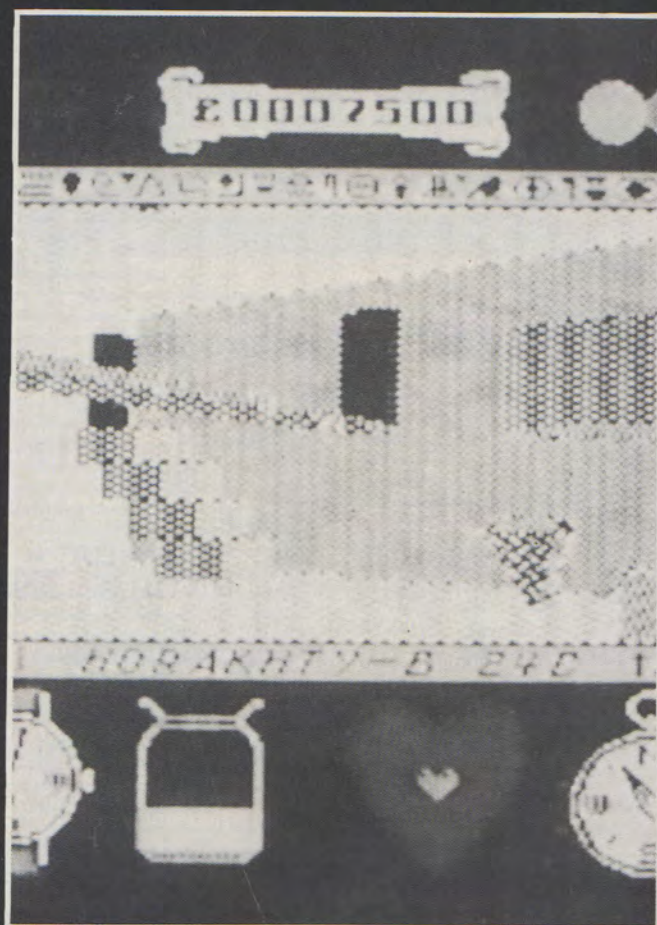


Συνήθως τα παιχνίδια με πυραμίδες και κακά πνεύματα δεν έχουν μεγάλη υπόθεση και πλοκή οπότε γίνονται βαρετά. Τώρα όμως εμφανίζεται το TOTAL ECLIPSE ένα διαφορετικό από τα άλλα παιχνίδι....

Εσείς ένας ηρωικός επιστήμονας ετοιμαζεστε να φέρετε εις πέρας μια μεγάλη εξερεύνηση που σαν αποτέλεσμα θα έχει να αποκτήσετε δύναμη. Βρισκόμαστε λοιπόν στην σαχάρα δίπλα στην πυραμίδα του χέοπα έτοιμη να την εξερευνήσουμε. Η κίνηση μας είναι τριοδιστάτη, δηλαδή πρέπει να κάνουμε στα επόμενα επίπεδα. Εκτός όμως από τα αντικείμενα που συναντάμε στον δρόμο, υπάρχουν και άλλα πράγματα όπου εμποδίζουν την κίνηση μας, για αυτό έχουμε εφοδιαστεί με ένα περιστροφο για καλού κακού. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι υπέροχα και ο ήχος αρκετά καλός αν εξαιρέσουμε κάποιες στιγμές που γίνεται εκνευριστικός. Σαν πλοκή το παιχνίδι αυτό έχει αρκετή και

προχωράμε σαν να βλέπαμε γύρω μας με τα δικά μας μάτια. Αρχικά μπαίνουμε μέσα στην πυραμίδα και προσπαθούμε να συλλέξουμε οτιδήποτε θεωρούμε χρήσιμο για την διαδρομή μας, προχωρώντας πρέπει να κάνουμε και ορισμένες άλλες διαδικασίες για να παρουμε νέα στοιχεία για το τι πρέπει το μυαλό σας να παίρνει αρκετες στροφες για να μπορείτε να βγάλετε πέρα γιατί αν καταλάβετε καλά το όλο παιχνίδι γίνεται μέσα σε μία πυραμίδα που κρύβει 1002 κινδύνους που πρέπει να τους αποφύγετε.

Το παιχνίδι αυτο αποτελεί την elite των παιχνιδιών για αυτούς που έχουν γερά νεύρα, πιστεύω ότι δεν πρέπει να λύψει από το αρχείο σας ...



STAR RAY

AMIGA/ATARI ST/C-64/IBM PC.
LOGOTRON



Πάνω που έλεγα να ηρεμήσω από τους εξωγενείς ήχους και τις αλεπάλληλες εξωλοθρεύσεις εχθρικών (κυρίως εξωγήινων πλασμάτων), να σου πάλι η Logotron

ντάρ βλέπεται τους εχθρικούς σχηματισμούς, για να μπορείται να αποφασίζεται από πριν το πώς θα τους αντιμετωπίσεται. Όσο για το πεδίο δράσης, εκεί μάλλον χρειάζονται κότσια

ενέργειά της. Κι εσείς πρέπει να το χτυπήσεται πριν γίνει αυτό. Διαφορετικά η βάση είτε καταστρέφεται, είτε γίνεται εχθρική για σας. Το παιχνίδι αποτελείται από επτά levels, που το καθένα πρέπει να παιχτεί τέσσερις φορές για να προχωρήσεις στο επόμενο. Αν και είναι όμως διαφορετικά κάπου ο τρόπος παίξιμάτος τους μένει ο ίδιος. Το παιχνίδι ίσως χάνει λίγο στον C-64 και τον IBM PC. Η ικανοποίηση είναι όμως μεγάλη αν σκεφτεί κανείς πόσα λίγα προγράμματα υπάρχουν (και μάλιστα καλά - αν όχι υπέροχα) για τους 16 bits (Amiga, Atari ST). Αφήσαμε τελευταία τα γραφικά του, τα οποία είναι πραγ-

ματικά φανταστικά. Εξωγήινοι καλοσχεδιασμένοι. Βάσεις που αγγίζουν το πραγματικό. Εκείνο όμως που είναι το κάτι άλλο είναι τα back-grounds του παιχνιδιού. Βουνά, δένδρα και τοπία του δίνουν μια άλλη διάσταση. Ας μην μιλήσουμε βέβαια για τον ήχο που είναι ένα αληθινό sampled. Ένα αρκετά γρήγορο παιχνίδι όπου το Joystick δύσκολα ξεκολλάει από το χέρι. Και που εκμεταλλεύεται πάρα πολύ καλά τις δυνατότητες των 16 bits σε ήχο και γραφικά. Καιρός ήτανε.

Αρης Καλλίνικος

SPRITE SPECIAL

που ήρθε να ταραξει την ησυχία μου με μια αστρική ακτίνα (STAR RAY). Το καινούργιο της shoot-em-up παιχνίδι της. Με απίθανα γραφικά για τα 16 bits. Μπείτε λοιπόν στο STAR-RAY, το διαστημόπλοιο σας είναι αυτό φυσικά ποιο άλλο, και ετοιμαστήτε. Η οθόνη σας αποτελείται από δύο μέρη. Το ραντάρ και το πεδίο δράσης. Μέσα από το ραν-

για να τα καταφέρεται. Βέβαια εσείς είστε ο φύλακας φρουρός του πλανήτη σας. Και πρέπει να προστατέψεται τις βάσεις του (που εδώ είναι οχτώ) από τους εξωγήινους. Αλλιώς Game over!. Ο τρόπος βέβαια που καταστρέφονται δεν είναι απλός. Το εχθρικό σκάφος αιωρείται πάνω από την βάση απορροφώντας όλη την



Land of

ADVENTURE

INGRID'S BACK

LEVEL 9

ATARI ST, AMIGA,
AM-STRAD CPC-PC,
SPECTRUM +3,
MACINTOSH, IBM

Το Ingrid's back, το νέο adventure της Level 9, έρχεται να διαδεχθεί τους προκατόχους του, το KNIGHT ORC και το GNOME RANGER. Αν και κάπως πλησιάζει τα "τρελλά" σενάρια του PAWN, GUILT OF THIEVES, κ.τ.λ., έχει αρκετά καλή γραφικότητα, τα οποία ισοβαθμίζουν τα μειονεκτήματα του σεναρίου, δίνοντας μια ωραία ατμόσφαιρα. Όπως είπαμε και πιο πριν, το σενάριο, είναι, εκτός από τρελό, και αρκετά ενδιαφέρον. Κατ'αρχήν, το παιχνίδι έχει τρία μέρη, εκ των οποίων το δεύτερο είναι αρκετά ενδιαφέρον. Ας τα αρχίσουμε όμως όλα από την αρχή. Εσείς λοιπόν, παίζοντας το ρόλο της Ingrid, πρέπει να γεμίσετε ένα λευκό χαρτί, μια αίτηση εναντίον της εξώσεως, με υπογραφές. Αυτές λοιπόν τις υπογραφές θα τις πάρετε από διάφορους τύπους, έτσι ώστε να καταφέρετε να μην γίνει η εξώση των φίλων σας Gnomes από τον σπιτονοικοκύρη τους, κάποιον Jasper Quickbuck. Αφού λοιπόν καταφέρετε να μαζέψετε τις υπογραφές αυτές (πράγμα αρκετά δύσκολο), ετοιμα-



"bbble!", he said to Ingrid.
"Have you any idea how much damage the
teanroller would suffer if I were to
just let it roll over you?", Silas
called to Ingrid.
"no
ope, none at all."

στείτε να μπειτε σε πιο βαθιά προβλήματα. Στο δεύτερο μέρος λοιπόν, ένας πράκτορας του σπιτονοικοκύρη σας, του Quickbuck, προσπαθεί να μπει μέσα στο σπίτι, για να κλέψει κάτι τίτλους ιδιοκτησίας, ενώ ταυτόχρονα υπάρχει και ένας ατμοκίνητος οδοστρωτήρας, ο οποίος οδηγείται από κάτι τρόλ που μοιάζουν σαν

προϊστορικοί άνθρωποι, με κάτι παντελόνια αρκετά σύγχρονα, και με ύψος αρκετά απειλητικό. Εσείς λοιπόν θα πρέπει να εμποδίσετε όλο αυτό το πράγμα, δηλαδή, το να κλαπούν τα σχέδια και να σταματήσετε τον οδοστρωτήρα. Στο τρίτο λοιπόν μέρος, αφού τη γλυτώσατε προς το παρόν από αυτόν τον Quickbuck, για

ΥΠΑΡΧΕΙ

ΣΩΣΤΟ ΓΡΗΓΟΡΟ
ΚΑΙ
ΟΡΓΑΝΩΜΕΝΟ

SERVICE

COMPUTERS ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ;

ΤΩΡΑ ΝΑΙ ΣΤΗΝ

D.M.S



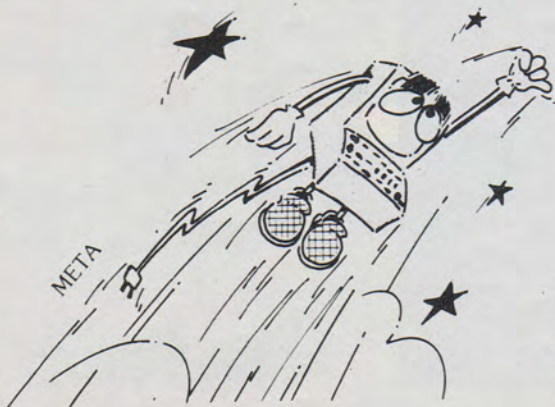
ΕΦΘΑΣΕ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ
ΣΤΗΝ **D.M.S**
Σ' ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ;

ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΜΠΕΙΡΩΝ ΤΕΧΝΙΚΩΝ:

- ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΕΙ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ
ΣΤΟΝ ΣΥΝΤΟΜΟΤΕΡΟ ΔΥΝΑΤΟ ΧΡΟΝΟ!
- ΤΟ ΔΟΚΙΜΑΖΕΙ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ
ΠΡΙΝ ΣΑΣ ΤΟ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ!

- ΦΡΟΝΤΙΖΕΙ ΠΑΝΤΑ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑ ΠΛΗΡΕΣ ΣΤΟΚ ΑΝΤ/ΚΩΝ
- ΚΑΙ ΣΙΓΟΥΡΗ ΠΛΕΟΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΩΣΤΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ ΣΑΣ ΔΙΝΕΙ
ΕΓΓΥΗΣΗ ΕΦΟΣΟΝ Η ΒΛΑΒΗ ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΕΠΕΛΘΕΙ ΑΠΟ ΚΑΚΗ
ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ!

- ΑΚΟΜΑ:** – ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ PC
– ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΣΚΛΗΡΩΝ ΔΙΣΚΩΝ 20-30-40 MB.
– ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ Printer:
DMP-2000 Κ' DMP 3000 ΣΕ DMP 3160
– ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ
– ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ DRIVE



D.M.S

Digital
Micro
Systems



ΣΑΡΚΟΥΔΙΝΟΥ 90 Τ.Τ. 117 45
ΝΕΟΣ ΚΟΣΜΟΣ
ΤΗΛ.: 9014145
TELEX: 210222 DAMO GR

**ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΜΕ
SERVICE
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ.**

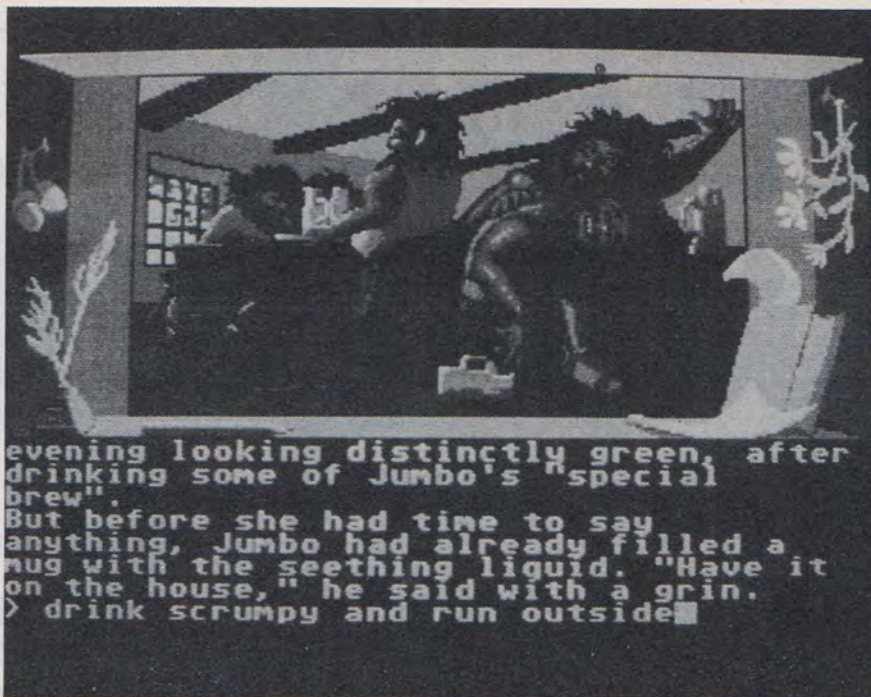
να εξασφαλιστείτε στο μέλλον θα πρέπει να βρείτε έναν τρόπο να τον βγάλετε από τη μέση. Ετσι λοιπόν, θα πρέπει να βρείτε τα στοιχεία, τα οποία θα τον κλείσουν στο φρέσκο για αρκετό καιρό. Παίρνοντας το ρόλο της υπηρέτριας του, αρχίζετε ως μια νέα Μίς Μάρπλ, (που τα βρίσκουν αυτά τέλος πάντων!) να ψάχνετε τα στοιχεία τα οποία θα του κλείσουν μια και καλή μέσα στα ωραία καγκελάκια της φυλακής. Όμως, υπάρχει το κυριώτερο πρόβλημα σ'αυτήν την adventure.

Το πρόβλημα της δυσκολίας. Ετσι λοιπόν, θα πρέπει να σας πώ, ομολογουμένως με μεγάλη ευχαρίστηση, ότι σ'αυτήν την adventure, αυτό το πρόβλημα προσπαθεί να καταπολεμήσει η Level 9, προσπαθώντας να κάνει μια ομαλή πρόσβαση στα δύσκολα προβλήματα από τα πιο εύκολα, χρησιμοποιώντας ταυτόχρονα και την βοήθεια των γύρω σας.

Σχετικά λοιπόν με τους γύρω σας, μιμούμενη το Knight Ork, διαλέγει διάφορα αρκετά τρελλά πρόσωπα, τα οποία μπερδεύουν αρκετά το παιχνίδι, διασκεδάζοντας όμως ταυτόχρονα κι εσάς. Ετσι λοιπόν, με αρκετές βελτιώσεις αυτή τη φορά, δίνοντας στους χαρακτήρες σας μια ορισμένη συμπεριφορά, όπως και μια ορισμένη φιλικότητα και εχθρότητα, σύμφωνα με τον τρόπο που τους μιλά ή που εκδηλώνεται κανείς έμπρακτα.

Από τους καλύτερους χαρακτήρες, οι οποίοι δεν παίζουν κάποιο αρκετά τετραγωνιστικό ρόλο στο παιχνίδι, τύπου Denzy!, θα τολμούσα να πώ, είναι και ένας σκύλος, το όνομα του οποίου είναι Florsy.

Αυτός λοιπόν είναι ένα αρκετά καλό κυνηγόσκυλο, ειδικά αφού δεν μας καθαρίζει αμέσως, το οποίο μπορεί να εκτελέσει μερικές εντολές. Από την άλλη, θα πρέπει να πούμε



evening looking distinctly green, after drinking some of Jumbo's "special brew". But before she had time to say anything, Jumbo had already filled a mug with the seething liquid. "Have it on the house," he said with a grin. > drink scrumpy and run outside

τα μη-υποθεσιακά μέρη του παιχνιδιού.

Ετσι λοιπόν, όπως ακούγεται, το παιχνίδι αυτό, βγαίνει πιθανότατα σε διάφορες ενδιαφέρουσες μορφές. Γι'αυτούς που προτιμούν να μην πληρώνουν τα γραφικά μαζί με το παιχνίδι επειδή δεν τους ενδιαφέρουν, στην Αγγλία τουλάχιστον, έχουν βγει διάφορες versions, οι οποίες έχουν βγάλει έξω τα γραφικά, με φτηνότερη βέβαια τιμή πρωτοτύπου, ενώ, όλοι όσοι έχουν κασέτες, μπορούν και αυτοί να ευχαριστηθούν την Ingrid. Αντίθετα όμως, κάτι το οποίο δίνει πάρα πολύ χρώμα και ατμόσφαιρα στο παιχνίδι,

είναι τα πραγματικά ωραία και παραδοσιακά γραφικά του.

Δεν μιλάω βέβαια για τους διάφορους εκάστοτε "γορίλλες" που αντιπροσωπεύουν τα τρόλ, τους νάνους και τα λοιπά, αλλά για τα τρομερά γραφικά σπιτάκια στο χωριό, τους θαυμάσιους ανεμόμυλους κ.τ.λ.

Εκτός βέβαια από όλα αυτά, όσοι θέλουν να διαβάσουν οδηγίες ώστε να τις ευχαριστηθούν, να είναι σίγουροι ότι όπως και σε όλα τα προηγούμενα, δεν θα υστερήσουν. Ετσι λοιπόν, το παιχνίδι το ακολουθεί ένα βιβλιαράκι με αρκετές σελίδες, που περιέχει μια νουβέλα, που σίγουρα, θυμίζει πολύ τους προκατόχους της σε περιεχόμενο και χρησιμότητα. Το καλό όμως σ'όλα αυτά, είναι ότι διατηρεί τα πλεονεκτήματα όλων των προηγούμενων παιχνιδιών. Έχει το Ram Save, εκτός όμως από τον Spectrum 48K και τον Amstrad PC και BBC και τα πάρα πολύ βολικά OOps, τα οποία μπορούν να είναι πολλά, ειδικά στον ST.

Όπως είπαμε και στην αρχή, ακριβώς επειδή το παιχνίδι έχει τρελό σενάριο, έτσι έχει και τρελό χιούμορ, γι'αυτό, σε όλους όσους άρεσαν το PAWN, το GNOME RANGER, και τα άλλα του ίδιου είδους, τους συνιστώ να το πάρουν μόλις το βρουν!

Ατμόσφαιρα : 97%
Γραφικά : 97%
Λεξιλόγιο : 90%
Πλοκή : 90%
Τελική αξιολόγηση : 93%



Daisy grinned to Ingrid.

Daisy spilled a tin of paint over a blank canvas. "Whoops! Clumsy me," she said. "Never mind, sport", said Rulf, "I can sell that as an Andy Warhol".

ότι λείπει
βάλεις ο σας!

σε

COMPUTERS

αναλώσιμα
περιφεριακά
προγράμματα

αλλά και

TV - VIDEO - Hi-Fi

στη

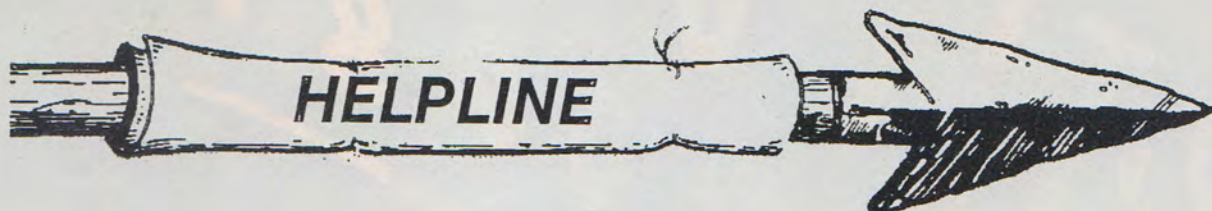
SHAFT®

SHAFT

HELLAS AEBE

ΝΑΠ. ΖΕΡΒΑ 10
546 40 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
TELEX 41-8995 GD GR

ΤΗΛ (031) 856.730
FAX (031) 848.615



GUILT OF THIEVES

- Για να μπείτε στο μύλο: Φωνάξετε στο μιλωνά (Miller) "please stop vases"
- Κουνήστε το palm tree για μια καρύδα
- Χρησιμοποιήστε την καρύδα για να ταίσετε τον macaw, αφού τη σπάσετε πρώτα
- Μόλις πάρετε το icé snake, πηγαίνετε στο hothouse.

GNOME RANGER

- Από το μαγαζί να πάρετε το Shovel
- Για να πάρετε αντικείμενα από την ομίχλη ακολουθείστε κάποιον.

HEAVY ON THE MAGIK.

Πως να καλέσετε τους δαίμονες :
χρηιάξετε να τοποθετήσετε διάφορα αντικείμενα.

- Για τον Astarot χρειάζεστε το σπαθί
- Για τον Maggot χρειάζεστε το sunflower (ηλιολούλουδο)
- Για τον Belezbar χρειάζεστε την Mantis (είδος ακρίδας η πιο εύκολη)
- Για τον Asmodee χρειάζεστε το Ruby (ρουμπίνι)

SHADOWS OF MORDOR

- Για να περάσετε το βάλο τραβήξετε τους κορμούς και φτιάξετε μια σχεδιά.
- Για να χρησιμοποιήσετε τη σχεδιά, χρησιμοποιήστε το κλαδί, χρησιμοποιώντας την εντολή POLE.

SOULS OF DARKON

- Αφού σκοτώσετε το ρομπότ, εξετάστε το χέρι του (arm), πατήστε το κουμπι (button), κοιτάξτε, και πάρτε τον Crystal.

THE NEVERENDING STORY

- Για να μεταφέρετε το σπασμένο γυαλί, χρησιμοποιήστε το δέρμα.
- Για να μπείτε στον πύργο, ξεκλειδώστε την πόρτα με το χρυσό κλειδί.
- Για να μπείτε στα δωμάτια της Αυτοκράτειρας, πείτε παρακαλώ!

RED HAWK

- Δώστε το βάζο στον curator
- Ο βιβλιοθηκάριος ξέρει μόνο τρεις διευθύνσεις.

COMPUTER VIDEO CLUB



HOME

COMPUTERS

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ

ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ

ΚΑΛΩΔΙΑ

JOYSTICKS

ΔΙΣΚΕΤΕΣ

AMSOFT 3

STAR

VERBATIN

SERBATEIN

MAXWELL

JVC

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

ΓΙΑ AMSTRAD

ΓΙΑ SPECTRUM

ΓΙΑ COMMODORE

ΛΕΥΚΩΣΙΑΣ 5
ΠΛ. ΑΜΕΡΙΚΗΣ
ΤΗΛ. 8657810
8612848

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ Η/Υ & ΠΕΡΙΦΕΡΙΑΚΩΝ

EASYTECH

COMPUTERS



Amstrad 464	από 25000
Amstrad 6128	από 50000
" " Color	από 80.000
C-64 + κασέτ.	από 25.000
C-128 + κασέτ.	από 32.000
C-128D	από 65.000
Amiga	call
" 20 Drive	από 25.000
ATARI 520 STE	από 65.000
" SM125	από 20.000
PC DISK DRIVE	από 12.000
PC COMPATIBLE	call

ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙΣ
ΝΑ ΠΟΥΛΗΣΕΙΣ ΤΟΝ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΟΥ ?
ΘΕΛΕΙΣ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙΣ
ΕΝΑ ΚΑΛΟΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟ
ΕΛΕΓΜΕΝΟ
ΚΑΙ ΜΕ ΒΕΒΑΙΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ?

ΕΛΑ ΣΤΗΝ EASYTECH

CALL NOW!



HOT LINE
01-8622657

EASYTECH

ΙΚΟΝΙΟΥ 10-14
ΕΝΑΝΤΙ ΑΧΑΡΝΩΝ 166
Τ.Κ. 10446
ΤΗΛ. 8622657 ΦΑΧ: 8649775

SPECIAL OFFER
MICROWAY TOWER AT 12MHZ.
1MB ΜΝΗΜΗ - 65 MB HD 28 MSEC
4 CARDS SUPER EGA

PRINTERS



STAR NL-10
STAR LC-10
CITIZEN MSP SERIES
BROTHER
EPSON

SOFTWARE



GAMES FOR:
Amstrad CPC - SERIES
Amstrad PC - SERIES
C-64, C-128, C-128D
Amiga
ATARI ST SERIES
PC COMPATIBLE
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ
UTILITIES
GAMES
LATEST VERSIONS

SPECIALS



256 - 512	27.000
512 - 640	12.000
Amstrad Modem	7.000

ΗΣΑΠ: ΑΤΤΙΚΗ ΤΡΟΛΕΥ ΝΟ: 6
ΣΤΑΣΗ ΙΘΑΚΗ

ΑΧΑΡΝΩΝ 166

ΙΚΟΝΙΟΥ
10-14

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΟΥ ΑΝΑΦΕΡΟΝΤΑΙ ΙΣΧΥΟΥΝ ΚΑΙ ΕΦ'ΟΣΟΝ ΤΟ ΥΠΑΡΧΟΝ STOCK ΕΧΕΙ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ. ΟΛΑ ΤΑ ΜΟΝΤΕΛΑ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΠΑΝΤΟΤΕ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΑ. ΓΙΑΥΤΟ ΤΟΝ ΛΟΓΟ ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΠΡΙΝ ΜΑΣ ΕΠΙΣΚΕΥΤΕΙΤΑΙ ΓΙΑ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΚΑΙ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ.

Strategic Games

Το σκάκι είναι αναμφισβήτητα ένα παραδοσιακό παιχνίδι στρατηγικής, που η σύγχρονη τεχνολογία το μετέφερε στις οθόνες των υπολογιστών. Πως λοιπόν ένα παιχνίδι στρατηγικής θα μπορούσε να απαιτήσει από τον παίκτη ακόμα περισσότερες στρατηγικές ικανότητες;

Ο τίτλος του παιχνιδιού νομίζω πως θα πρέπει να σας βοηθήσει αρκετά στο να καταλάβετε την απάντηση. Στο Battle Chess θα χρειαστεί να επιστρατεύσετε όλες τις σκακιστικές σας ικανότητες για να νικήσετε, θα πρέπει όμως να θυμάστε ότι ακόμα και το τελευταίο πιόνι του αντιπάλου δεν μπορεί να φύγει από την σκακιέρα χωρίς να προηγηθεί μάχη!!! Αμέσως μόλις μετακινείσετε κάποιο πιόνι σας σε τετράγωνο που βρίσκεται πιόνι του αντιπάλου, τότε τα δύο πιόνια "μεταμορφώνονται" σε δύο άγριους αντιπάλους που θα μονομαχήσουν μέχρι την τελική πτώση του ενός. Δεν ξέρω πως σας φαίνεται η ιδέα που αποτελεί την "βάση" του battle chess, αλλά εγώ νομίζω πως η προσθήκη "βίας" στο κλασικό παι-

BATTLE CHESS

Interplay/
Electronic Arts
Amiga, PC

χνίδι του σκακιού, είναι ικανό να τραβήξει το ενδιαφέρον του παίκτη, ή γιατί όχι να προσφέρει στο σκάκι μερικούς ακόμα φίλους!!!

Όπως πιθανώς θα φαντάζεστε το παιχνίδι ακολουθεί κατά γράμμα τους κανόνες του σκακιού, και αν εξαιρέσει κανείς το γεγονός πως τα πιόνια δίνουν μάχες μεταξύ τους, τότε μπορώ να πω με βεβαιότητα πως το παιχνίδι δεν διαφέρει σχεδόν καθόλου από το γνωστό στυλ άλλων προγραμμάτων-παιχνιδιών σκακιού. Υπάρχει όλο το παραδοσιακό σετ επιλογών που βρίσκει κανείς σε

κάθε πρόγραμμα σκακιού για 16 bit μηχανήματα, που φανερώνεται στο χρήστη μέσω drop-down παραθύρων. Οι παρτίδες μπορούν να σωθούν ή να φορτωθούν στο δίσκο, ενώ μπορούν να λυθούν ακόμα και σκακιστικά προβλήματα αφού βέβαια τοποθετήσετε τα κατάλληλα κομμάτια στις κατάλληλες θέσεις (αν και νομίζω πως το battle chess δεν είναι το καταλληλότερο για λύση σκακιστικών προβλημάτων....)

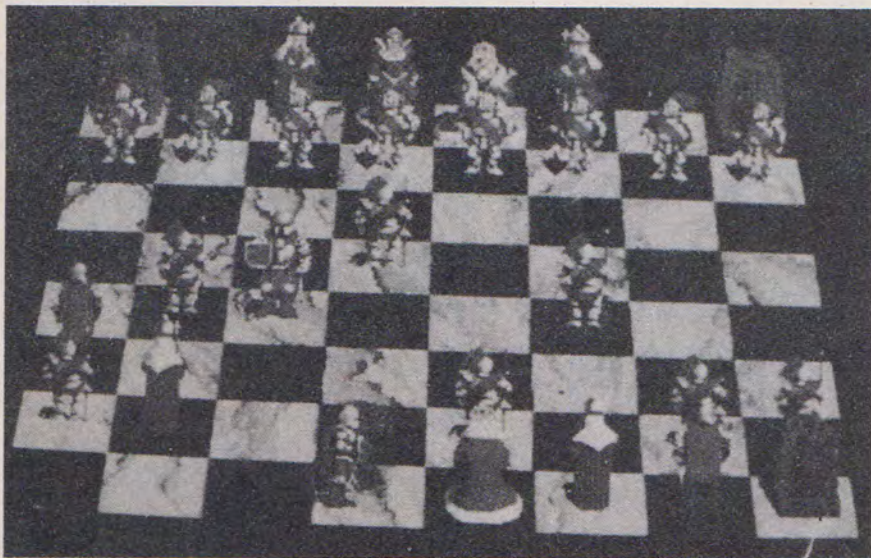
Ο παίκτης μπορεί να διαλέξει αν θέλει να παίξει ένα διδιάστατο ή τριδιάστατο παιχνίδι, και φυσικά να επιλέξει το αν θα παίξει με αντίπαλο τον υπολογιστή ή κάποιον άλλο παίκτη, ή ακόμα αν θέλει να δει ένα demo. Μια ακόμη επιλογή που πρέπει να γίνει αφορά, το επίπεδο δυσκολίας, και όπως είναι φυσικό αυτό έχει άμεση επίδραση στο χρόνο που χρειάζεται για να "σκεφτεί" ο computer για να κάνει την κάθε κίνηση. Ίσως το πιο ενδιαφέρον σημείο του παιχνιδιού είναι τα γραφικά και το animation που διαθέτει.

Ο κάθε χαρακτήρας έχει το δικό του "προσωπικό" στυλ κίνησης, που συνοδεύεται και από τα απαραίτητα sampled ηχητικά εφέ. Ακόμα υπάρχουν και αρκετά διαφορετικά είδη μάχης, γεγονός που πολύ φυσικό αν σκεφτείτε ότι υπάρχουν αρκετοί συνδυασμοί διαφορετικών αντιπάλων. Το πρόγραμμα δεν είναι πολύ μεγάλο ούτε αρκετά πολύπλοκο (συγκρινόμενο π.χ. με το Chessmaster) αν και απόδειξε πως "γνωρίζει" αρκετά σκακιστικά ανοίγματα και "έξυπνες κινήσεις".

Οι προσθήκες που έγιναν στο κλασικό σκάκι έδωσαν ένα εξίσου στρατηγικό, αλλά πολύ πιο διασκεδαστικό παιχνίδι το battle chess.

Τα καλοφτιαγμένα γραφικά, το πολύ καλό animation και τα 400K περίπου sampled ήχου είναι αρκετά για να κάνουν το battle chess ένα από τα πιο επιτυχημένα Strategic games.

Γραφικά : 90%
Βαθμοί Στρατηγικής : 90%
Πλοκή : 80%
Διάρκεια : 80%
Ολική εκτίμηση : 85%



**POST SYSTEM
AKEM**

Σταδίου 28 (ΤΗΛ. 3231663)
105 64 **ΑΘΗΝΑ**



COMPUTER
BASIC - PASCAL
ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΜΕ
Σπουδές με....
ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ
ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΣΤΑ...
ΧΕΡΙΑ ΣΟΥ



ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΕΡΓΑΣΙΑ, πρέπει να ξέρεις
άριστα γραφομηχανή. Στο ΑΚΕΜ μα-
θαίνεις άριστα-γρήγορα και εύκολα
σε όλους τους τύπους γραφομηχανών
ΜΕ ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΦΟΙΤΗΣΗ!!

▶▶▶▶ ΠΡΩΤΟΠΟΡΕΙΑ ΓΙΑ ΣΠΟΥΔΕΣ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ

ΔΙΔΑΣΚΟΜΕΝΟΙ ΚΛΑΔΟΙ:

- ΡΑΔΙΟ-ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ (ΤΡΑΝΖΙΣΤΟΡ -
ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ-ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ)
(ΚΡΑΤΙΚΗ ΑΔΕΙΑ ΑΣΚΗΣΗΣ ΕΠΑΓΓ/ΤΟΣ
N.Δ. 2624/53)
- ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ - ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ
- ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
- ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
- ΧΗΜΙΚΟΙ ΒΟΗΘΟΙ - ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ
- ΨΥΚΤΙΚΗ - ΚΛΙΜΑΤΙΣΜΟΣ
- ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ
- ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
- ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
- ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ - ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΑ
- ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ - ΜΑΝΑΤΖΜΕΝΤ
- ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ
- ΣΤΕΛΕΧΗ ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ.
- ΣΤΕΛΕΧΗ ΝΑΥΤΙΛΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ/ΩΝ
- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΕΧΝΗ
- ΝΤΕΚΟΡΑΤΕΡ (ΧΩΡΟΥ-ΒΙΤΡΙΝΑΣ)
- ΣΩΓΡΑΦΙΚΗ
- ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ (ΑΓΓΛΙΚΑ-ΓΑΛΛΙΚΑ -
ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ)
- ΔΗΜΟΣΙΟΓΡΑΦΙΑ
- ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

ΟΤΙ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ, ΟΠΟΥ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ
ΜΠΟΡΕΙΣ ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΥ.....
ΝΑ ΣΠΟΥΔΑΣΕΙΣ ΣΤΟ ΑΚΕΜ
ΣΩΣΤΑ-ΣΟΒΑΡΑ-ΥΠΕΥΘΥΝΑ

ΖΗΤΗΣΕΝΑΣΟΥ ΣΤΑΛΕΙ ΔΩΡΕΑΝ Ο
ΑΝΑΛΥΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ

COMPUTER SHOP = NEW =

* ΣΤΗΝ ΝΕΑΠΟΛΗ *

ΔΙΣΚΕΤΕΣ

- AMSOFT 3 ΔΡΧ.600
- DATALIFE ΔΡΧ.400
- BASF 5.25 ΔΡΧ.400
- BONUS 5.25 110ΔΡΧ.
από

HOME COMPUTERS - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ
- JOYSTICKS
- ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

BIBLIA

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

- AMSTRAD
- SPECTRUM
- COMMODORE
- AMIGA - PC

ΑΡΓΥΡΙΑΔΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ

ΟΔΟΣ: ΕΥΔΟΚΙΟΥ 7

ΝΕΑΠΟΛΗ ΤΤ. 56728

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ΤΗΛ 031.626-337 και 630049

Οι πολλές όψεις του Hacking



Ο περισσότερος κόσμος χρησιμοποιεί τους υπολογιστές για να διασκεδάσει με παιχνίδια, με πακέτα γραφικών, για να φτιάξει μουσική. Υπάρχει όμως και ένας σχετικά μικρός αριθμός ανθρώπων, με τεχνικές γνώσεις, που ψυχαγωγείται με τον computer με ένα πολύ ιδιόρρυθμο τρόπο. Αναλύουν τα προγράμματα να δουν πως δουλεύουν. Καταφέρνουν να συνδέονται με υπολογιστές στους οποίους απαγορεύεται η πρόσβαση στον καθένα. Φτιάχνουν προγραμματάκια τα οποία κάνουν τις διακέτες των άλλων ανθρώπων να καταρρέουν. Με λίγα λόγια κάνουν hacking. Για τους περισσότερους από εμάς οι hackers είναι παράξενα πλάσματα με απεριόριστες ικανότητες. Αυτό που κάνουν στην πραγματικότητα είναι ότι εκμεταλλεύονται τις δυνατότητες των μηχανημάτων

Ο ιός είναι μόνο ένα πρόγραμμα που μπορεί να βλάψει τις δισκέττες σου αλλά όχι και τον υπολογιστή σου. Σβήσε απλώς τον υπολογιστή και ο ιός θα εξαφανιστεί από την μνήμη, μην ξαναχρησιμοποιήσεις όμως τις μολυσμένες δισκέττες.

τους στο έπακρο. Σκοπός τους είναι να μπορούν να πετυχαίνουν το μέγιστο κοντρολάρισμα πάνω στον υπολογιστή τους, στα παιχνίδια που αγο-

ράζουν και δεν θέλουν να χάσουν ζωές, επίσης στα online ταχυδρομεία, ακόμα και τον έλεγχο σε υπολογιστές άλλων. Πολλοί αναρωτιούνται τι ωθεί αυτούς τους ανθρώπους και τι είδους συμπεριφορά είναι αυτή. Είναι μεγαλομανία; Η μία φυσιολογική συμπεριφορά που εκφράζεται μέσω των υπολογιστών; Και μπορούν πραγματικά να κάνουν οι hackers όλα αυτά τα οποία ακούγονται;

Η ΣΥΝΔΕΣΗ

Το hacking καλυπτει ένα ευρύ φάσμα ... δραστηριοτήτων. Όμως, η παράνομη σύνδεση με ιδιωτικά online συστήματα υπολογιστών αποφέρουν κραυγαλέους τίτλους στον Τύπο. Η εικόνα που κυριαρχεί είναι πως οι χακεράδες από την άνεση του σπιτιού τους και με καταπληκτικές τεχνικές που εφαρμόζουν μπορούν να



ΚΕΝΤΡΟ ΣΠΟΥΔΩΝ

PRACTICA

ΛΕΙΤΟΥΡΓΟΥΝ ΕΙΔΙΚΑ ΤΜΗΜΑΤΑ COMPUTERS ΓΙΑ ΜΑΘΗΤΕΣ

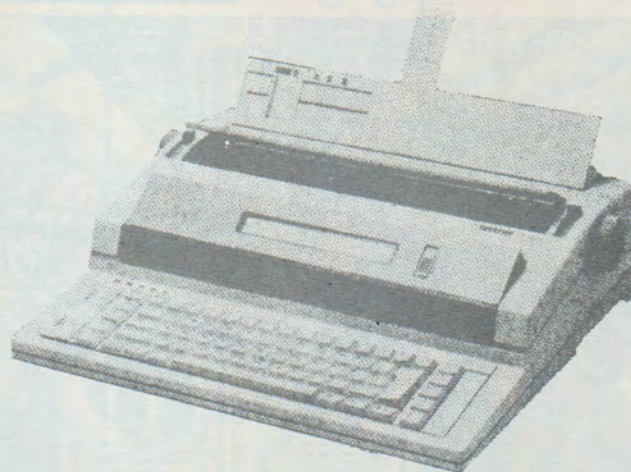


- ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ
- ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ
- ΛΥΚΕΙΟΥ
- ΑΠΟΦΟΙΤΩΝ
- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΩΝ

ΕΓΓΡΑΦΕΣ ΟΛΟ ΤΟ ΧΡΟΝΟ

ΔΙΔΑΣΚΟΝΤΑΙ:

- ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ
- ΑΝΑΛΥΣΗ
- ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ
- WORD PROCESSING
- ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ
- ΓΡΑΦΟΜΗΧΑΝΗ
- ΣΤΕΝΟΓΡΑΦΙΑ
- ΤΕΛΕΞ



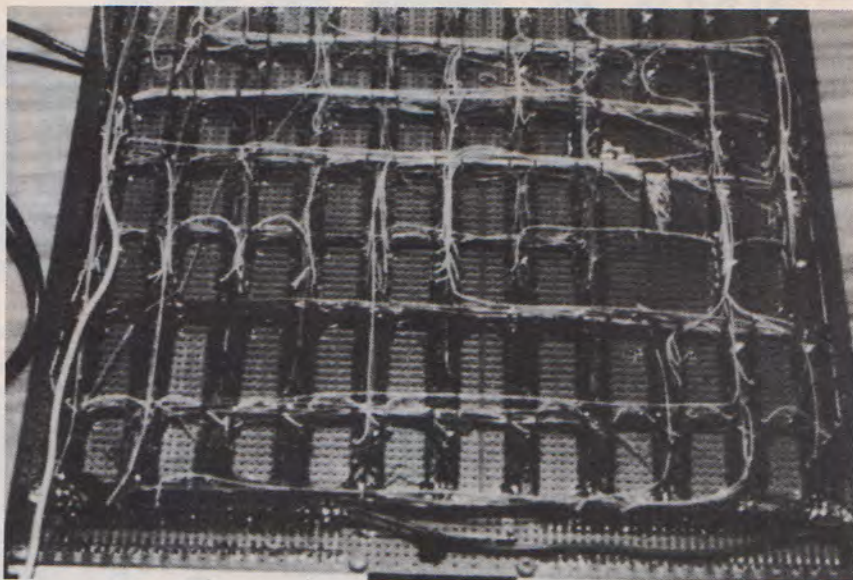
**Σιβιτανίδου 6 & Αραπάκη - Πλ. Δαβάκη
ΚΑΛΛΙΘΕΑ**

τηλ.: 9589.616 - 9589.871

κάνουν ό,τι θέλουν να αποκτούν πρόσβαση σε απογορευμένα δίκτυα, να σηκώνουν λογαριασμούς από Τράπεζες κ.λ.π. κ.λ.π. Η πραγματικότητα απέχει μίλια από όλα αυτά. Τα σημαντικότερα αδικήματα που έχουν σημειωθεί με υπολογιστές ήταν υπόθεση "από μέσα" και όχι "από έξω". Δηλαδή έγιναν από κάποιους εργαζόμενους οι οποίοι είχαν αρκετά στοιχεία στη διάθεσή τους. Οι "απ'έξω" δηλαδή οι χάκερς πετυχαίνουν κάτι σημαντικό, από τύχη, μαντεύοντας, ή όταν κάποιος άλλος τους δίνει το password. Όσο αφορά την απόκτηση δύναμης πάνω στον υπολογιστή κάποιου άλλου, αυτό συνήθως συμβαίνει μόνο σε μικρά, ιδιωτικά online συστήματα, σε βάσεις δεδομένων. Ακόμα όμως και στις βάσεις δεδομένων, ο χακεράς πρέπει να βασίζεται στην απροσεξία του κατόχου του όταν τρέχει προγράμματα που ονομάζονται "Δούρειοι Ιπποι" (κοίτα παρακάτω στο <<Φοβού τους Δαναούς>>). Αλλά μήπως και οι χακεράδες δεν είναι απρόσεχτοι; Η εκλογή σπάνιων passwords, η συχνή αλλαγή τους και η σωστή διανομή τους είναι το μόνο που χρειάζεται για να κρατηθούν οι χάκερς για τα καλά "απ'έξω".

ΛΟΓΙΚΕΣ ΒΟΜΒΕΣ

Είναι πολύ δημοφιλείς στις μέρες μας. Είτε πρόκειται για προστασία προγραμμάτων από την αντιγραφή είτε για παράνομη σύνδεση. Έχουν πολλά και διαφορετικά ονόματα. Τα κατά προτίμηση εξωτικά ονοματάκια τους (π.χ. "Πακιστανικός ιός", "Δούρειος Ιππος" κ.λ.π.) κρύβουν μια σκληρή αλήθεια, το ότι υπάρχουν αρκετοί αντικοινωνικοί χρήστες υπολογιστών, <<κακά παιδιά>> που αν δεν ασχολούντουσαν με τους υπολογιστές θα έβαζαν φωτιά σε γατάκια και σκυλάκια στη γειτονιά τους. Η ει-

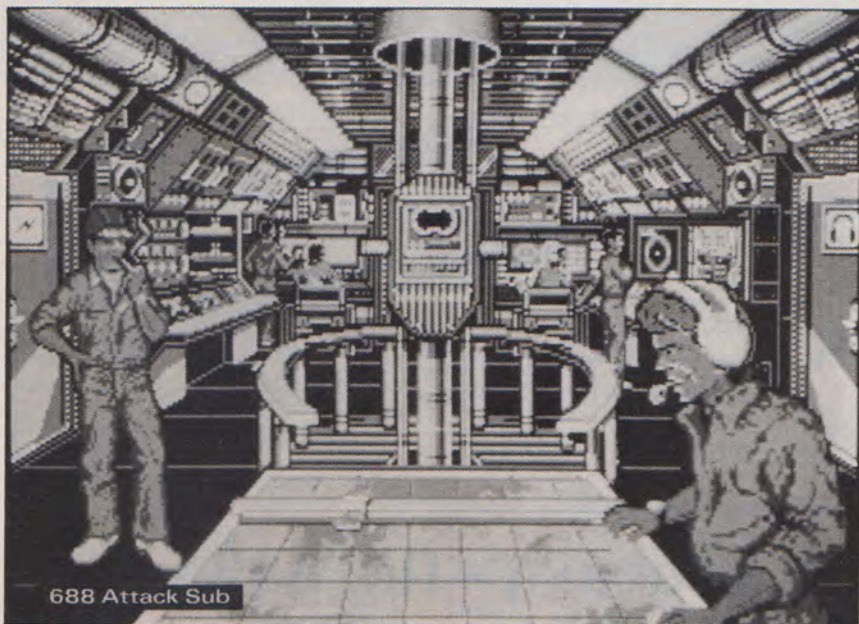


ρωνία της υπόθεσης είναι πως άρχισαν σαν προστατευτικά από την αντιγραφή προγραμμάτων. Δεν θα ήταν όμως καλύτερα μόλις ένα πρό-

γραμμα γινόταν απόπειρα να προστατευτεί να καταστρεφόταν αμέσως;

Η ακόμα καλύτερα να κατέστρεφε το σκληρό δίσκο του πειρατή (ο οποίος συνήθως περιέχει αρκετά πειρατικά παιχνίδια); Το να γράψει κανείς ένα τέτοιο πρόγραμμα δεν είναι δύσκολο αλλά δεν είναι όμως και ιδιαίτερα έξυπνο, γιατί πειρατικά προγράμματα μπορεί να χρησιμοποιούνται από αθώους ανθρώπους. Και τελικά όπως στις περισσότερες φορές που ο άνθρωπος αυτοδικεί, έτσι και σε αυτή κάνει περισσότερο κακό από αυτό που πάει να διορθώσει. Αν όμως λογικές βόμβες σαν και αυτές είναι ακατάλληλες για την προστασία προγραμμάτων, είναι ό,τι πρέπει για βανδαλισμούς μέσω υπολογιστών. Το μόνο "πρόβλημα" βρίσκεται στο πως θα λάβουν τη βομβίτσα όσο το δυνατόν περισσότερα θύματα! Στον κόσμο όμως των IBM PC και των συμβατών τους, η απάντηση είναι εύκολη.

Αυτό που έκανε τον κόσμο να σπάει παιχνίδια ήταν η επιθυμία να κατανοήσει το πολυσύνθετο σύστημα προστασίας του καθενός. Όταν το κατάφερνε κανείς η επιβράβευση ήταν μεγάλη γιατί μπορούσε να καταλάβει πως είχε γραφτεί το παιχνίδι και να το αλλάξει σύμφωνα με το κέφι του.



Φοβού τους Δαναούς και δώρα φέροντες.

Για προφανείς λόγους, οι βομβούλες είναι σχεδιασμένες να δείχνουν ανώδυνες και ενθαρρύνουν τη διανομή τους, είναι γνωστές με το όνομα "Δούρειοι Ιπποι". Οι αυθεντικοί "Δούρειοι Ιπποι" στέλνονταν από τους χακεράδες σε βάσεις δεδομένων. Αν μία βάση δεδομένων έτρεχε ένα τέτοιο "Δούρειο Ιππο", τότε εκτίθονται οι μυστικοί φάκελλοι της βάσης -συμπεριλαμβανομένων και των passwords των χρηστών.

Τώρα πια όμως, οι "Δούρειοι" χρησιμοποιούνται συνήθως για να σβήσουν δίσκους (σβήνοντας όμως και τους εαυτούς τους για να είναι ο εντοπισμός τους ακόμα πιο δύσκολος). Το πρόβλημα στους "Δουρείους" είναι η διάδοσή τους. Οι άνθρωποι δέχονται software παρ' όλο που δεν

ΟΜΗΡΟΥ 7
Ν.ΣΜΥΡΝΗ
17121
ΤΗΛ. 9339378



DATA CARE

computer applications

- ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
- ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
- ΚΕΡΔΟΣ



AMSTRAD
C-64
AMIGA 500
TULIP
HUNDAI
ASI
STAR
SEIKOSHA

club!!

ΜΕ
ΤΗΝ
ΠΡΟΣΚΟΜΙΣΗ
ΤΟΥ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ
ΠΛΟΥΣΙΑ ΔΩΡΑ!!!
ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΟ CLUB!!!



είναι εντελώς σίγουροι για το τι ακριβώς είναι, αλλά πολύ σπάνια θα το δώσουν σε κάποιον άλλο χωρίς να το έχουν τρέξει στον υπολογιστή τους πρώτα και συνήθως αυτό αρκεί για να εντοπιστεί ένας "Δούρειος". Αυτό που χρειάζεται είναι ένα καταστρεφτικό πρόγραμμα το οποίο διαδίδεται από μόνο του, που αντιγράφει τον εαυτό του σε άλλες δισκέττες χωρίς ο χρήστης να καταλαβαίνει τίποτα!

Κρυολογήματα

Ο παραλληλισμός των καταστρεφτικών αυτοαντιγραφόμενων προγραμμάτων με τις πραγματικές ανθρώπινες αρρώστιες είναι μάλλον προφανής. Ειδικά, οι ιοί των υπολογιστών προκαλούν ακριβώς τον ίδιο πανικό, σάστισμα, τις ίδιες αναστατώσεις και διαδόσεις σχετικά με την ασθένεια όπως ακριβώς και βιολογικοί ιοί. Και ξέρετε τώρα αρχίζουν τα γνωστά. <<Πρέπει να κρατάω τις μολυσμένες δισκέττες χωριστά από τις καθαρές;>>. <<Εάν ο υπολογιστής μου κολλήσει να τον πάω πίσω, από εκεί που τον αγόρασα;>> κ.λ.π. Όλος αυτός ο χαμός που γίνεται σχετικά με τους ιούς ξεκίνησε από ένα πολύ μικρό προγραμματάκι γραμμένο σε κώδικα που έγραψε μία ομάδα Ελβετών χακεράδων. Ο κώδικας βρίσκεται στο <<boot sector>> μιας Amiga δισκέττας, δεν εμφανίζεται στο directory και δεν σβήνεται. Από εκεί μπορεί να φορτωθεί στη μνήμη της Amiga και να δημιουργεί αντίγραφα του εαυτού του στα boot sectors όλων των δισκετών που βάζετε στο drive σας. Είναι και επίμονα, δεν μπορείς να τα ξεφορτωθείς κάνοντας reset στον υπολογιστή. Αλλά είναι μόνο ένα πρόγραμμα και δεν μπορεί να βλάπτει τον computer σου για πάντα. Σβήσε απλώς την Amiga σου και ο ιός θα εξαφανιστεί. Το πρόβλημα τώρα είναι το εξής. Όταν ξανανοίξεις την Amiga, πρέπει να βάλεις μια "boot" δισκέττα για να μπορέσεις να ξαναχρησιμοποιήσεις τον υπολογιστή. Ε,

αν και αυτή η δισκέττα έχει προσβληθεί από ιό τότε φτου και απ'την αρχή! Το χειρότερο απ' όλα είναι πως ο ιός καταστρέφει τα data μιας δισκέττας αφού έχει πετύχει να αναπαραχθεί αρκετές φορές! Μετά το προκλητικό μήνυμα "Something wonderful has happened - your Amiga is alive!" ό,τι περιέχει ο floppy ή ο σκληρός δίσκος σβήνεται.

Υπάρχουν και χειρότερα;

Ο ιός που φτιάχτηκε από τους Ελβετούς δεν είναι πολύ εντυπωσιακός. Είναι εμφανής και μπορεί να καταστραφεί εύκολα. Ειδικά προγράμματα που σκοτώνουν τους ιούς μπορούν να χρησιμοποιηθούν από τον καθένα με επιτυχία (δηλαδή και από άτομα που δεν έχουν τεχνικές γνώσεις) για τον καθαρισμό των δισκετών από ιούς.

Πολύ χειρότερα προγράμματα υπάρχουν στο κόσμο των PC, μερικά από αυτά είναι αδύνατο να τα δεις ή να τα αναγνωρίσεις. Σε αυτό βοηθάει η ευρεία χρήση σκληρών δίσκων αλλά και το ότι οι hackers είχαν όσο αφορά τους PC πολύ χρόνο να τους μελετήσουν και να τους μάθουν πολύ καλά!

Η προστασία από έναν ιό ή από κάποιο "Δούρειο Ιππο" είναι απειρώς δυσκολότερη από το να γράφει κανείς ένα καταστρεφτικό προγραμματάκι. Ισχύει και εδώ όπως και σε όλους τους τομείς της ζωής ότι το να καταστρέφεις είναι πανεύκολο αλλά, το να δημιουργείς είναι δύσκολη υπόθεση.

Επιβιώνοντας από τους ιούς.

Οι ιοί ζουν στις δισκέττες. Ο μόνος τρόπος που μπορούν να επιζήσουν στον υπολογιστή σας είναι όταν υπάρχει RAM μπαταρίας - μερικοί υπολογιστές έχουν τέτοιου είδους μνήμες για να έχουν ένα real time clock - και είναι δύσκολο να καταλάβει κανείς πως αυτό θα ήταν πιθανό. Ο κίνδυνος βρίσκεται σε άγνωστες δισκέττες π.χ. από φίλους κ.λ.π. Για να μην κολλήσουν κανένα ιό οι δι-

σκέττες σας σιγουρευτείτε ότι δεν τις βάζετε στο disk-drive μετά χρήση κάποιας ξένης δισκέττας για την οποία δεν είσατε σίγουροι αν έχει ιό. Μην μεταφέρετε άγνωστα προγράμματα στις δισκέττες σας, ιδίως σε αυτές που χρησιμοποιείτε συχνά, αντί αυτού αντιγράψτε αυτές τις δισκέττες και βάλτε τα άγνωστα προγράμματα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε σε κόπιες. Κυττάξτε αμέσως τι συμβαίνει, αν δείτε αλλαγή ημερομηνίας σε κάποιο file σας και ενώ δεν θα έπρεπε να είχε αλλάξει, αν ο υπολογιστής σας έχει real time clock. Το ότι έχετε αφαιρέσει το προστατευτικό έτσι ώστε να μην αντιγράφεται η δισκέττα μην σας καθησυχάζει. Ούτε να βασίζεστε στο reset του υπολογιστή (καλύτερα όπως γράψαμε και παραπάνω να κλείνετε τον υπολογιστή σας).

ΣΠΑΣΙΜΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

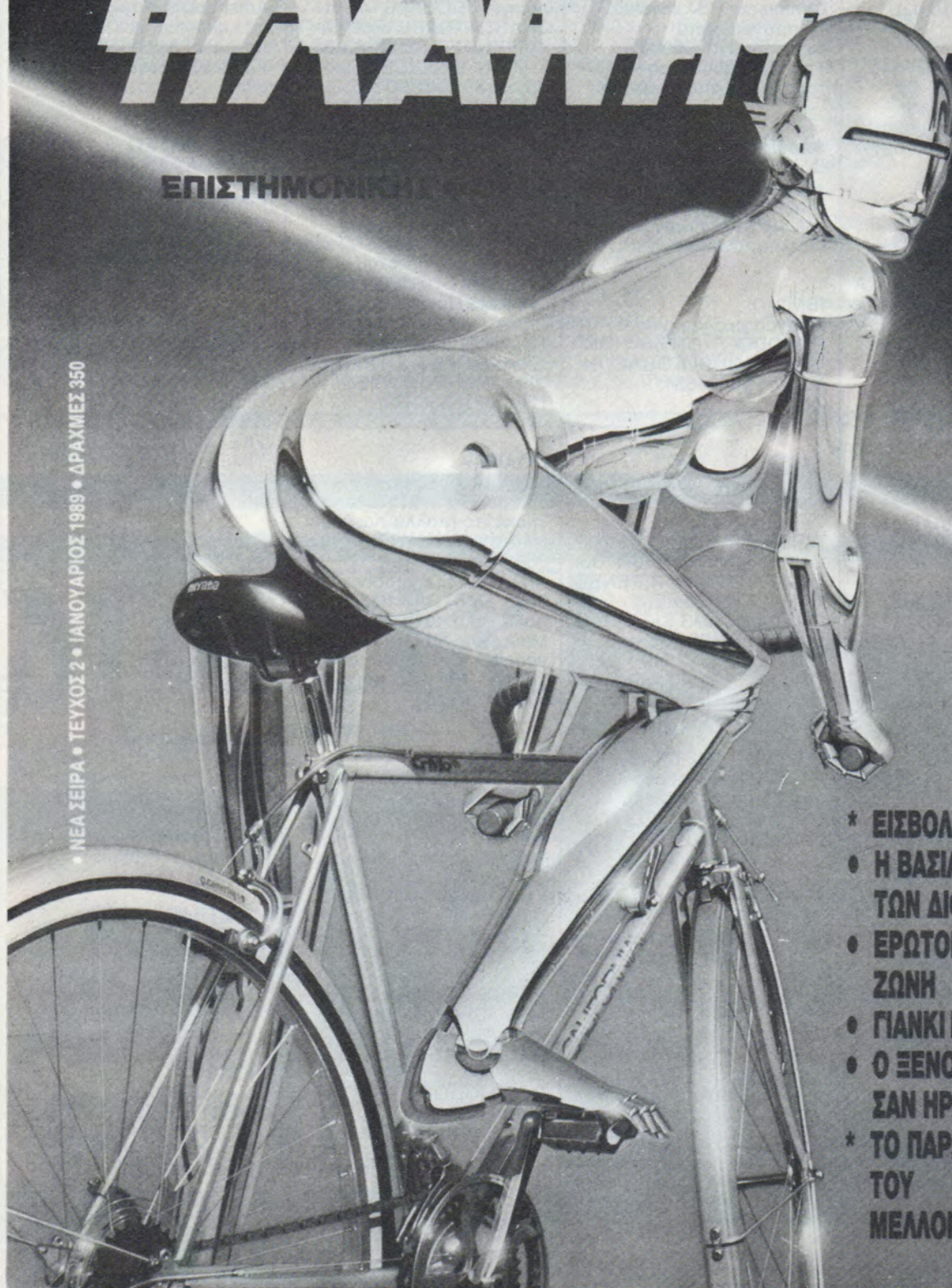
Τις παλιές, καλές μέρες το να σπάσεις ένα παιχνίδι ήταν μια συναρπαστική εμπειρία και ιδιαίτερα δύσκολη άσκηση αναλυτικής σκέψης και προγραμματιστικής τέχνης. Για να έσπαγες ένα παιχνίδι έπρεπε να σπάσεις το σύστημα προστασίας του και για να το πετύχεις αυτό έπρεπε πρώτα να καταλάβεις πως λειτουργεί. Αυτό που έκανε τον κόσμο να σπάει παιχνίδια ήταν πως κάθε παιχνίδι είχε ένα αδύνατο σημείο, το θέμα ήταν να το βρεις. Σαν το Γόρδιο Δεσμό, ένα καλό σύστημα προστασίας ήταν πολυσύνθετο και μπλεγμένο και ήταν σχεδόν αδύνατο για κοινούς θνητούς να βρουν μία λύση ή να το κατανοήσουν. Η επιβράβευση όμως ήταν εξίσου μεγάλη, μπορούσες να καταλάβεις πως είχε γραφτεί το παιχνίδι και να το αλλάξεις σύμφωνα με το κέφι σου. Αυτό που κυνηγούσαν οι Pokers, αυτοί που σπάζανε παιχνίδια ήταν μία απλή, τυπική εντολή σε κώδικα μηχανής - ένα byte μνήμης μέσα σε ίσως 50.000 - που αφαιρούσε τις ζωές κάθε φορά που ο παίχτης πέθαινε στο παιχνίδι. Πάντως το πιο δύσκολο απ' όλα ήταν να περάσεις το σύστημα προστασίας. Αυτές λοιπόν οι παλιές, καλές μέρες τελείωσαν, τουλάχιστον για τους χακεράδες των 8-bit, εξαιτίας των νέων εργαλείων που βγήκαν στην αγορά και που κάνουν την υπόθεση εύκολη ακόμα και για τους κοινούς θνητούς. Με το Multiface του Romantic Robot σε συνδυασμό με το Genie στον Spectrum ή το Siren's Hack it στον Amstrad CPC μπορείς να μάθεις τα πάντα για τα παιχνίδια που θέλεις ή επίσης "μαγικά κουτιά" που σας χαρίζουν απεριόριστες ζωές. Η πρόκληση βρίσκεται ακόμη στους υπολογιστές των 16 bit, αν πάρουμε παράδειγμα τι συνέβηκε στους 8μπιτους είναι μόνο θέμα χρόνου για να βγουν στην αγορά και τα "Magic Boxes" και για την Amiga και τους ST.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΕ
ΣΤΑ ΒΙΒΛΙΟΠΩΛΕΙΑ ΚΑΙ ΤΑ ΠΕΡΙΠΤΕΡΑ

ΦΑΝΤΑΣΜΑΤΑ

ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΗ

• ΝΕΑ ΣΕΙΡΑ • ΤΕΥΧΟΣ 2 • ΙΑΝΟΥΑΡΙΟΣ 1989 • ΔΡΑΧΜΕΣ 350



- * ΕΙΣΒΟΛΕΙΣ!
- Η ΒΑΣΙΛΙΣΣΑ ΤΩΝ ΔΙΟΔΩΝ
- ΕΡΩΤΟΓΕΝΗΣ ΖΩΝΗ
- ΓΙΑΝΚΙ ΝΤΟΥΝΤΛ
- Ο ΞΕΝΟΛΟΓΟΣ ΣΑΝ ΗΡΩΑΣ
- * ΤΟ ΠΑΡΩΝ ΤΟΥ ΜΕΛΛΟΝΤΟΣ

Κεντρική διάθεση: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ARSLONGA ΙΠΠΟΚΡΑΤΟΥΣ 68, ΑΘΗΝΑ 106 80 ΤΗΛ. 3645133

ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ

COMMODORE 64 +
κασσετόφωνο + PHILIPS
12" MONITOR + JOYSTICK
+πολλά προγράμματα +
MANUALS Απόστολος
τηλ. 8224823 7-10 μ.μ.

Για COMMODORE 64:
Ποντίκι, πρόγραμμα ζω-
γραφικής, 3 αυθεντικά
προγράμματα και μαθή-
ματα Αγγλικών 8000. δρχ.
8614265

Computer Amstrad
6128+Software+Joystick
και Commodore 64
+κασσετόφωνο+Software. Α
ριστή κατάσταση, τιμή
υπερευκαιρίας 2750102
Γιάννης.

SPECTRUM +2,
MONITOR PHILIPS,
MULTIFACE 1,
INTERFACE 1,
KEMPSTON
INTERFACE
2 JOYSTICKS, ΦΙΑΤΡΟ
MONITOR 90 ΠΑΙΧΝΙ-
ΔΙΑ, MANUALS, ΚΑΛΩΔΙΑ,
16 MICRODRIVE
CARTRIDGES, ΟΛΑ ΣΤΑ
ΚΟΥΤΙΑ ΤΟΥΣ ΜΟΝΟ
60000 ΤΗΛ. 4962743
ΓΙΩΡΓΟ

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
COMMODORE 128+DRIVE
1570+ +MONITOR
PHILIPS+ΚΑΣΕΤΟΦΩΝΟ+
FINAL CARTRIDGE II
+CPM+MUSIC MAKER
ΜΕ ΠΙΑΝΑΚΙ +210 ΠΡΟ-
ΓΡΑΜΜΑΤΑ + ΑΠΟΚΛΕΙ-
ΣΤΙΚΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ
ΜΟΝΟ 130000 . 9567453
ΑΝΤΩΝΗΣ

SPECTRUM,
Παιχνίδια 50-100 ΔΡΧ.
Οι δύο κασέτες με παιχνί-
δια 1100 ΔΡΧ. δώρο α-
ντιγραφικό. ΤΗΛ. 0267-
22060 ΓΙΑΝΝΗΣ

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
COMMODORE 128+
DRIVE 1571 +60 ΔΙΣΚΕ-
ΤΕΣ + ΚΑΣΕΤΕΣ + C
BASIC COMPILER

90000 ΔΡΧ. 9023245 ΔΗ-
ΜΗΤΡΗΣ

Πωλείται
Commodore 64, Joystick,
70 προγράμματα
κασετόφωνο 35000.
Τηλ. 9819555 Δημή-
τρης. Ωρες απογευματινές

Spectrum plus +
SANYO DR 201 +interface
+150 προγράμματα πωλού-
νται 32000 Δώρο εκπλήξη
τηλ. 4822143 Γιώργος.
Ωρες απογευματινές.

IBM!
Αντιγραφικά και games
ROBOCOP OPERATION
WOLF, DOUBLE DRAGON
Μιχάλης 6434634
7-9 βράδυ.

AMSTRAD 464
όλα τα ακυκλοφόρητα ό-
πως BUBBLE BOBBLE 1-
2 BARBARIAN 1-2
CIBERNOID 1-2
OVERLADER, OPERATION
WOLF, Vindicator, RENEG-
ATE 1-2 DOUBLE
DRAGON, 1943 SAMURAI
WARIOREXPRESS
RAIDER, ARKANOID 1-2
Τα 10.1200 συν 5 δώρο
Παντελής 5730643

DRIVER AMSTRAD
5 1/4 ιντσών καινούργιο
λόγω τοποθετήσεως
σκληρού δίσκου
Τηλέφωνο 7234742. Σοφία.

ΕΞΟΔΑ - ΕΞΟΔΑ 1.1
για AMSTRAD 6128: 200
ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ για ΚΩΔΙ-
ΚΟΠΟΙΗΣΗ - 350 ΕΓ-
ΓΡΑΦΕΣ το μήνα (4200
το ΧΡΟΝΟ)- ΕΚΤΥΠΩ-
ΣΕΙΣ - ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ 'Ο-
λος ο χρόνος σε ΜΙΑ
ΠΛΕΥΡΑ της δισκέτας!!
Συνοδεύεται από 24 σέλιδο
MANUAL. Όλα αυτά στην
τιμή των 1.500 δρχ.!!!
Στέλνουμε και με ANTI-
ΚΑΤΑΒΟΛΗ. Για πληρο-
φορίες ή παραγγελίες
τηλεφωνήστε :
REBELSOFT

(0465) 22425.

6128-464 AMSTRAD
Software .Πολλά ακυκλο-
φόρητα . DOUBLE -
DRAGON -BARBARIAN II-
-DEFENDER-BMXII- IKARI
II- GARY LINEKER II -L.
NINJA II- GUNSMOKE-
OPERATION WOLF -
PIRATES-F MANAGER II-
SAMURAI WARRIOR Συ-
νεχής ανανέωση από Αγ-
γλία . Πολλές εκπλήξεις
Τηλ. 4963382 Χρήστος
Τηλ. 4914869 Γιώργος.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ SOFTWARE
ΓΙΑ AMSTRAD CPC 6128
ΠΑΡΑ ΠΟΛΛΑ ΚΑΙΝΟΥΡ-
ΓΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΑΝΤΙΓΡΑ-
ΦΙΚΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ
ΤΗΛ. 2915236 ΠΑΝΟΣ.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
Amstrad 6128 μονόχρω-
μος με PRINTER, βιβλία
,δισκέτες (πολλά παιχνίδια
, γλώσσες, επαγγελματικά).
6567794 Γιώργος.
ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΩ πράσινη ο-
θόνη AMSTRAD 6128(σε
πολύ καλή κατάσταση)+
Modulator MP2 (Ολοκαί-
νουργιο) + 15000 με έγ-
χρωμη . 7641955 Αγγελος.
Μη διστάζετε.

AMIGA!!!
ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ ΑΛΛΑ ΚΑΙ
ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΟΝΤΑΙ
GAMES, ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
400-500 ΔΡΧ. CHYBRIS,
R-TYPE, BOMB JACK
OUTRUN, ZOOM, MEN-
ACE, VIXEN 3 STOOGES
VIP, TRANSFORMER,
KATAKIS, COPY, STREET
BASKET FERNADEZ
MUST DIE, PACMANIA,
PLATOON)+ ΔΙΣΚΕΤΑ
ΤΗΛ. (0231) 20998
6-8 ΣΑΚΗΣ.

COMMODORE 64
ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΟ !!! ΠΟΙ-
ΚΙΛΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ.
ΔΙΣΚΟΣ ΚΑΣΕΤΑ ΟΤΙ ΝΕ-
ΟΤΕΡΟ ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
PACMANIA, RAMBO 3
ΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΩΡΕΑΝ,

200 δρχ. ΤΟ ΕΝΑ ΠΑΙΧΝΙ-
ΔΙ ΝΕΚΤΑΡΙΑ.
ΤΗΛ. 3466534

CPC 464,
Amstrad, Αρίστη κατάσταση
σε καλή τιμή ,και πολλά
παιχνίδια δώρο (30). Τηλ.
9708250. Απογευματινές ώ-
ρες.

ΑΝΤΑΛΛΑΣΣΩ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ
AMIGA, ΠΟΛΛΑ ΚΑΙΝΟΥΡ-
ΓΙΑ : DOUBLE
DRAGON, PACMANIA,
THUNDER BLADE,
HOSTAGES. ΛΕΩΝΙΔΑΣ:
8041557.

COMMODORE 64 !!!
ΤΑ ΠΙΟ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΑΙ ΤΑ
ΠΙΟ ΔΗΜΟΦΙΛΗ ΤΟΥ
CBM-64 ΜΟΝΟ ΣΕ ΔΙ-
ΣΚΕΤΑ. ΚΑΤΑΠΛΗΚΤΙΚΕΣ
ΤΙΜΕΣ. ΤΗΛΕΦΩΝΕΙΣΤΕ
(0462) 24812 ΠΑΝΟΣ.

Φανταστική τιμή
για φανταστικά παιχνίδια!!!
Όλα καινούργια!!!
Πουλιέται C-64 1541,
3 Joysticks, 150 Δισκέτες,
2 Δισκετοθήκες για C-64/
128 ΟΛΙΒΕΡ.
ΤΗΛ. 8132628

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
COMMODORE 64-128
Όλα τα καινούργια προ-
γράμματα, κασέτα - δισκέ-
τα. Σταύρος 927809,
Νώνιας 836882.
Φανταστικές τιμές.

AMSTRAD 6128
SOFTWARE ΠΑΝΩ ΑΠΟ
200 ΤΙΤΛΟΙ ΤΙΜΕΣ 100-
400 ΚΑΤΑΛΟΓΟΙ 614-895.
736-891 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
ΣΥΛΛΟΓΗ ΓΙΑ
SPECTRUM 48/128 1500
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ (ΕΩΣ
ROBOCOP) ΣΤΗΝ ΕΚ-
ΠΛΗΚΤΙΚΗ ΤΙΜΗ ΤΩΝ
15000. Η ΜΙΣΗ ΣΥΛΛΟΓΗ
7500. ΕΠΙΣΗΣ ΠΩΛΕΙΤΑΙ

ΑΝΤΙΓΡΑΦΙΚΟ ΓΙΑ +3
ΤΗΛ. 5125600 ΚΩΣΤΑΣ.

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ
GAMES IBM KAI
COMPATIBLE PEXT ΤΗΛ.
911-082 κ. ΓΙΑΝΝΗΣ
ΜΕΤΑ ΤΙΣ 4 η ώρα.

ΡΟΔΟΣ
AMSTRAD 6128 Πωλού-
νται games 100δρχ. και
utilities. Μεγάλη ποικιλία .
Τηλ.(0241) 31903 Κυριά-
κος.

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
AMSTRAD 6128 ΠΡΑΣΙΝΟ
+ κάλυμμα + βιβλία + δι-
σκετοθήκη + 45 προγράμ-
ματα .Μόνο 57000(συζητή-
σιμη). Τηλ. 9419830-
Νίκος. Ανταλλάσσονται και
Πωλούνται games και
Utilities για Amstrad 6128.
Όλα τα καινούργια της α-
γοράς . Σε Δισκέτες και
κασέτες. 2771065 Χρή-
στος. Και επαρχία.

Amstrad 6128
+ 2 JOYSTICKS
+ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ+ ΚΑ-
ΛΥΜΜΑ + ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ +
ΚΑΛΩΔΙΟ ΚΑΣΕΤΟΦΩ-
ΝΟΥ+ LISTINGS+ΟΔΗΓΙΕΣ
+ΒΙΒΛΙΑ
+MODULATOR=60000 ENI-
ΣΧΥΤΗΣ ΣΤΕΡΕΟ+ΗΧΕΙΑ
+ΤΡΟΦΟΔΟΤΙΚΟ
+ΚΑΛΩΔΙΑ= =7000 ΕΚΤΥ-
ΠΩΤΗΣ STAR+1000
ΦΥΛΛΑ ΧΑΡΤΙ
+ΕΛΛΗΝΙΚΟ
MANUAL+ΚΑΛΩΔΙΟ
=45000 ΔΙΣΚΕΤΕΣ
AMSOFT 3" ΓΕΜΑΤΕΣ
ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ ΠΡΟΓΡΑΜ-
ΜΑΤΑ=800 ΕΚΑΣΤΗ. ΝΙ-
ΚΟΣ 9616490

AMIGA Games
- επαγγελματικά. Μαθήμα-
τα CLJ. Πωλούνται: δισκέ-
τες -δισκετοθήκες - πε-
ριφερειακά (Midi-
samplers- digitisers). Γιάν-
νης 7662762- Στέφανος
2311174-Τερέζα 9918083.

ΤΡΕΛΛΑΘΗΚΑΜΕ Ε-
ΝΤΕΛΩΣ? Προγράμματα
Amstrad 464 -6128 ΜΟΝΟ
100δρχ! ΤΡΕΛΛΕΣ ΜΕΤΑ-
ΧΡΙΣΤΟΥΓΕΝΝΙΑΤΙΚΕΣ
Προσφορές Κάρτα Δώρου .
Τηλ. (0521) 23858 ,24597
Σάκης .Θόδωρος.

SPECTRUM + 2
JOYSTICK = 15000 MONI-
TOR = 15000 MAZI Η ΧΩ-
ΡΙΑ ΠΡΩΙ 4228873 ΝΙΚΟΣ.

AMSTRAD 6128 πράσι-
νος .Επαγγελματικά προ-
γράμματα Βιβλία 30 Δι-
σκέτες καλύμματα
Δρχ.70000 τηλ.3608111-3
Δευτέρα - Παρασκευή
ΚΟΤΗΣ.

ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ
60 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΑΙ 2
ΒΙΒΛΙΑ ΓΙΑ SPECTRUM
5000 ΔΡΧ. ΤΗΛ. 9568604

ΜΙΧΑΛΗΣ . ΒΡΑΔΙΑ.

Ευκαιρία
COMMODORE 64+ 2
JOYSTICKS + κασετόφωνο
+ DISK DRIVE +215 παιχνί-
δια +FREEZE MACHINE
ΜΟΝΟ 70000 Παναγιώτης
8675546 (εγγύηση 12 μή-
νες)

ΠΩΛΕΙΤΑΙ
SPECTRUM PLUS
+ΚΑΛΩΔΙΑ+ 4 ΒΙΒΛΙΑ
+ORIGINAL GAMES ΜΟ-
ΝΟ 15000 δρχ. ΕΠΙΣΗΣ
ΠΩΛΕΙΤΑΙ ΤΟ ΠΕΡΙΦΕ-
ΡΕΙΑΚΟ SPEECH AND
SOUND.

Πωλούνται
δισκέτες 3" για 6128 γε-
μάτες λόγω αγοράς drive
5 1/4. Ανταλλάσσονται
adventures. Θανάσης
9912750 . (4-8 μ.μ.)

Matrix

COMPUTER APPLICATIONS

ΠΑΝΔΩΡΟΥ 2 118 53

ΚΑΤΩ ΠΕΤΡΑΛΩΝΑ ΤΗΛ. 34.52.386

ΜΕΛΟΣ ΤΗΣ DATA GROUP



ΠΡΟΣΦΟΡΑ:
Schneider EUROPC



TV TUNER
ΓΙΑ ΟΛΑ ΤΑ COLOR
MONITORS

Δωρεάν συνδρομητές στο
SPRITE
PERSONAL COMPUTER
για ένα χρόνο σε κάθε αγορά
πάνω από 20000 δρχ.
Αντικαταβολή σ'όλη την Ελλάδα
με δικά μας έξοδα αποστολής
SERVICE Αναλαμβάνουμε
service για οποιοδήποτε
μηχάνημα.

Δισκέτες 3", 3.5", 5 1/4"
Δισκετοθήκες 3.5", 5 1/4"
JOYSTICKS
Διάθεση μεταχειρισμένων P.C.

Γειά σας!

Ελπίζω να περάσατε καλά στις Χριστουγεννιάτικες διακοπές σας. Αλήθεια είδατε το Roger Rabbit; Νομίζω ότι αυτό το έργο και το τραγούδι "Don't worry, be happy" είναι από τα ευχάριστα και τα πιο positive που μας προέκυψαν τώρα τελευταία.

Στο προηγούμενο τεύχος σας είχα γράψει μια αρκετά μεγάλη λίστα νέων δίσκων, η οποία ισχύει ακόμα, για να σας βοηθήσω στις αγορές σας. Τώρα λέω να σας παρουσιάσω κανά δυο από αυτούς κάπως αναλυτικότερα. Ας ξεκινήσουμε με τους R.E.M. το καινούργιο τους L.P. λέγεται **Green**. Κάθε άλμπουμ αυτού του συγκροτήματος είναι διαφορετικό από το προηγούμενο. Αυτός ο δίσκος είναι ό,τι ακριβώς συμβολίζει το χρώμα πράσινο (Green). Στα τραγούδια του Green υπάρχει μία χαρούμενη και ανοιχτή προσέγγιση που σε κάνει να νοιώθεις ευχάριστα και να έχεις θετική διάθεση. Το "You are everything" για παράδειγμα, αρχίζει με το τραγούδι ενός τριζονιού και συνεχίζει με ένα interplay ενός ακορντεόν και ενός μαντολίνου και θυμίζει ένα κομμάτι από το Band's Rocking Chair που ο Stipe τραγουδάει <<of absolute peace and stillness in the air>>. Είναι ένα από τα καλύτερα τραγούδια των R.E.M. Αυτό το άλμπουμ είναι το πιο ενδιαφέρον που έχουν βγάλει μέχρι στιγμής οι R.E.M. και όταν αυτό το συγκρότημα θεωρείται ένα από τα καλύτερα αυτή τη στιγμή σε όλο τον κόσμο, καταλαβαίνετε ότι το ίδιο ισχύει και για τον δίσκο τους. Σε εντελώς διαφορετικό χώρο κινείται το επόμενο άλμπουμ που θα δούμε. Λέγεται **Flag** και είναι των **Yello**. Το Flag είναι το έκτο L.P. τους (χωρίς να μετρήσουμε σ'αυτά και τη σημαντική remix συλλογή '80-'85 New Mix In One Go). Ο δίσκος αυτός αποτελείται από μινιατούρες σάουντρακς για τζετ-σετ θρίλερ τα οποία δεν θα γίνουν ποτέ. Ο ήχος τους εξακολουθεί να έχει dancebeat, άλλωστε οι Yello έχουν βοηθηθεί από το παίξιμο της



SPRITE ΕΠΙΛΟΓΕΣ

R.E.M., νέο L.P ("Green")

της Κατερίνας
Αναστασοπούλου

μουσικής τους στις ντίσκο. Ενας αρκετά ευχάριστος δίσκος, όσοι ακούσουν τον Boris Blank και τον Dieter Meier για πρώτη φορά πιστεύω πως θα ανατρέξουν και σε παλιότερη δουλειά τους. Μια και μιλάμε για μουσική ποια είναι η γνώμη σας για το MTV; Πάντως παρ' όλα τα 13 τηλεοπτικά κανάλια που υπάρχουν μέχρι στιγμής όλο και κάποια βιντεοκασέτα όλοι μας αγοράζουμε ή νοικιάζουμε. Και δεν κάνουμε και άσχημα γιατί υπάρχουν πολύ ενδιαφέρουσες ταινιούλες. Όπως το <<Στάρ Τρεκ η επόμενη γενιά αντιμετωπίζοντας το Φαρπόιντ>> (HVN). Κλείστε πόρτες και παράθυρα και μην αφήσετε κανένα να σας χαλάσει την απόλαυση του απαστράπτοντα Εντερπράιζ. Το γνωστό starship έχει εκσυγχρονιστεί με διάφορα νέα, εκπληκτικά τεχνολογικά επιτεύγματα και το πλήρωμα του έχει ανανεωθεί. Εκτός από τον κυβερνήτη Πικάρντ και τον πλωτάρχη Ράικερ στο σκάφος υπάρχουν διάφορα προνομιούχα πλάσματάκια από διάφορους πλανήτες, ένα υπερσύγχρονο ανδροειδές, και μια διαισθητικός. Ως εδώ κανένα πρόβλημα, όλα ρόδινα! Όμως ο Κιου (ο οποίος σημειωτέον διαθέτει θεικές δυνάμεις) κατηγορεί το ανθρωπίνο γένος για βαρβαρότητα, σκληρότητα και επιζητά την καταστροφή του. Ο κυβερνήτης Πικάρντ αποφασίζει να σώσει τους ανθρώπους. Η διαισθητικός λαμβάνει μηνύματα απελπισίας, πόνου και θλίψης. Διάφορα παράξε-





Βίντεο:
"Μια βραδιά με τον Μπίλ Κόσμπυ"

να προβλήματα δημιουργούνται και η βάση δέχεται επίθεση από εξωγήινο σκάφος. Το μέλλον του πληρώματος αλλά και του ανθρωπίνου γένους βρίσκεται σε μεγάλο κίνδυνο. Το τέλος της ιστορίας βέβαια στη μικρή σας οθόνη! Αν είσατε ακόμα μπροστά στο βίντεο και στη τηλεόραση και μάλιστα άρχισαν να μαζεύονται και τα άλλα μέλη της οικογένειάς σας τότε βάλτε το <<Bill Cosby Himself>> (Μια βραδυά με τον Μπίλ Κόσμπυ) (CBS) είναι σίγουρο ότι θα αρέσει σε όλους. Αλήθεια ποια είναι τα αγαπημένα σας σίριαλ στην τηλεόραση; Θα πρέπει να υπάρχει μεγάλο ποσοστό κωμικών σειρών, έτσι; Το ίδιο θα πρέπει να ισχύει και για τις κινηματογραφικές σας προτιμήσεις. **Σήμερα, η κωμωδία θεωρείται ότι το ροκ στη δεκαετία του '60.** Στην Αμερική, τα συγκροτήματα ροκ τα συνοδεύουν πάρα πολλές φορές κωμικοί, τα τελευταία χρόνια. Αλλά ας μεταφερθούμε για λίγο από το χώρο του θεάματος στον κόσμο του μυστηρίου. <<Τα μυστήρια των μεγάλων πυραμίδων>> είναι ο τίτλος ενός πολύ καλού βιβλίου του **Αντρέ Ποσάν**, το οποίο αποτελεί, κυρίως, μια σπουδή της Μεγάλης Πυραμίδας της Γκίζας. Αρχίζει με μια λεπτομερή περιγραφή της Μεγάλης Πυραμίδας



Βιβλίο-επιλογή:
"Τα μυστήρια των μεγάλων πυραμίδων" του Αντρέ Ποσάν.



Βίντεο:
"Στάρ Τρεκ η επόμενη γενιά αντιμετωπίζοντας το Φαρπόιντ."

όπως είναι τώρα (υπάρχουν και σχεδιαγράμματα και φωτογραφίες). Ακολουθούν εκτεταμένα αποσπάσματα από αρχαίες, αραβικές και μοντέρνες πηγές. Ακολουθεί μια ιστορική ανασκόπηση και η άποψη του συγγραφέα για τη Μεγάλη Πυραμίδα. Ένα άλλο χαρακτηριστικό του βιβλίου είναι ότι είναι γραμμένο με εύκολο κατανοητό τρόπο. Δεν χρειάζεται δηλαδή ιδιαίτερη αυτοσυγκέντρωση ή να είσατε εντελώς ξεκούραστος για να το διαβάσετε.

Η έκδοση που έχω στα χέρια μου είναι Ορφανίδη.

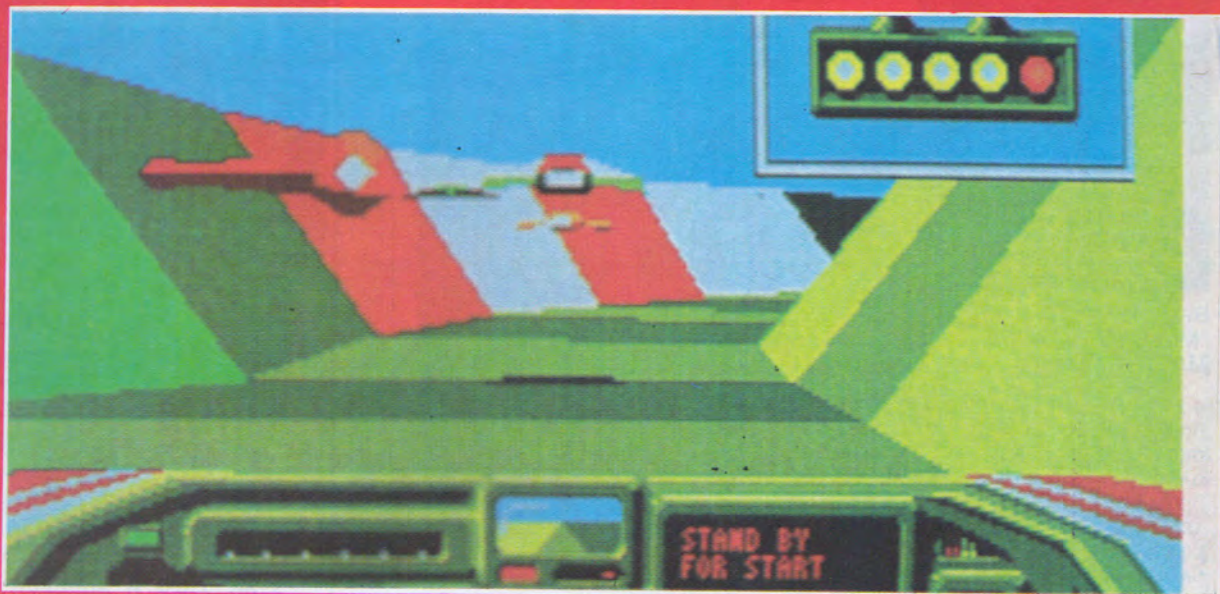
Ενας άλλος τρόπος διασκέδασης που όλοι μας απολαμβάνουμε είναι οι συναυλίες ή καμμία ντίσκο.

Όσο αφορά τα live πάντως δεν πρέπει να έχουμε και πολλά παράπονα από το καλοκαίρι ως σήμερα η Αθήνα έχει συντονιστεί για τα καλά με την Ευρώπη! Μέχρι και συναυλία Thrash έγινε. Το Ρόδο (Μάρνη 24, τηλ. 5247427) έχει αναλάβει για τα καλά την μουσική επιμόρφωση! Πάντως εμένα μου αρέσουν και οι Έλληνες ρόκερς όπως ο Παύλος Σιδηρόπουλος που εμφανιζότανε στο <<Αν>>. Εκεί τραγουδάνε κατά καιρούς διάφοροι άλλοι όπως ο Σταύρος Παπασταύρου, η Κρίστη Στασινοπούλου (την οποία θεωρώ ότι είναι από τις καλύτερες Ελληνίδες ρόκερς).

Το <<Αν>> βρίσκεται στα Εξάρχεια, Σολωμού 13-15 τηλ. 3646224).

Γιὰ σας από εμένα και καλή διασκέδαση! Και μην ξεχνάτε το ραντεβού σας με το SPRITE τον επόμενο μήνα, για να είσατε "μέσα" στα πράγματα.

SPORTS TA ΕΠΟΜΕΝΑ



Powerdrome

Σ' αυτό το παιχνίδι μεταφερόμαστε στο μέλλον για να πάρουμε μέρος σε αγώνες ταχύτητας με μικρά ιπτάμενα σκάφη. Ένα παιχνίδι αρκετά πρωτότυπο και έξυπνο με πολύ καλό σχεδιασμό της πίστας και του σκάφους. Ικανοποιηθήτε προς το παρόν με την εικόνα, και αναμείνατε στο Sprite σας.



SDI

Το περίφημο κουμπί έχει ήδη πατηθεί και ο πυρηνικός πόλεμος είναι μια πραγματικότητα. Είναι η ώρα για το πιο φονικό παιχνίδι απ' όλα όπου τα αμυντικά και επιθετικά όπλα κάθε αντιπάλου θα αποφασίσουν για την επικράτηση χωρίς την καταστροφή της γής.

LED STORM

Το Led Storm είναι ένα ακόμα παιχνίδι από την CAPCOM που μας φέρνει σε μια μελλοντική εποχή όπου λόγω κάποιου πολέμου τα laser έχουν το λόγο. Το όχημα μας μοιάζει και συμπεριφέρεται περισσότερο σαν αυτοκίνητο αλλά έχει την ικανότητα να πετάει και να εξαφανίζει τους εχθρούς μ' ένα καταιγισμό από ακτίνες laser. Προς το παρόν πάρτε μια γεύση από τους διαστημικούς αυτοκινητόδρομους του μέλλοντος, από την εικόνα.





Dragon Slayer

Ένα ακόμα παιχνίδι της Linel γεμάτο φονικές μάχες και απίθανα γραφικά. Το Dragon Slayer θα κυκλοφορήσει αρχές Φεβρουαρίου. Θα χρειαστούν πολλές δυνάμεις και αμέτρητες μάχες μέχρι ο παίκτης μετά από 600 οθόνες να αντικρύσει την οθόνη της φωτογραφίας μας, όπου θα γίνει η τελική αναμέτρηση εναντίον του τεράστιου δράκου. Εμείς τρίβουμε από τώρα τα χέρια μας.

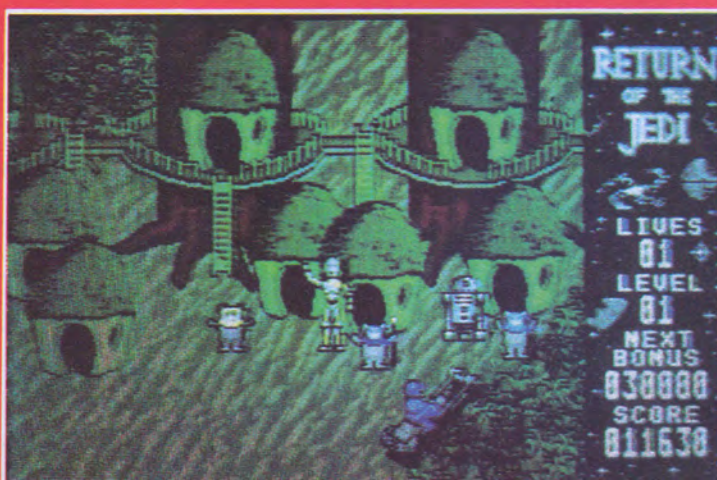


After burner

Το παιχνίδι θρόλος των ηλεκτρονικών αισουσών, τώρα και στους home υπολογιστές και μάλιστα για όλους τους τύπους. Η ρεαλιστικότητα και η δράση αυτού του παιχνιδιού είναι το κάτι άλλο. Ελπίζουμε η μεταφορά που έχει κάνει η Activision στους home computers να είναι αρκετά πιστή, ώστε να το ευχαριστηθούμε πραγματικά. Μπείτε στο jet σας και καλές μάχες.

Return of the Jedi

Το τελευταίο παιχνίδι της τριλογίας του Star Wars από την Domark είναι ένα arcade με 3 διαφορετικά επίπεδα. Στο πρώτο είστε η πριγκίπισσα Leia πάνω στο Speederbiker περνώντας μέσα από το δάσος του Endore. Στο δεύτερο οδηγούμε το Scout Walker του Chewbacca. Τέλος στο τρίτο μέρος σαν Millennium Falcon. Οι αντίπαλοι είναι πολλοί και αδίστακτοι, να δούμε αν θα τα καταφέρετε. Περισσότερα στο επόμενο Sprite.



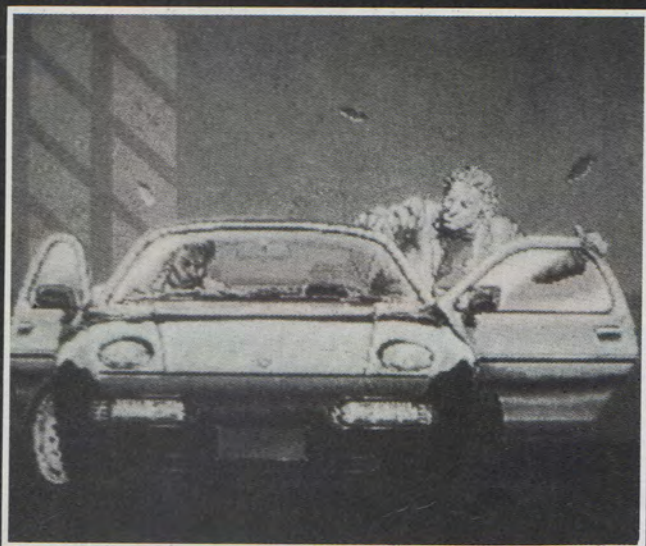
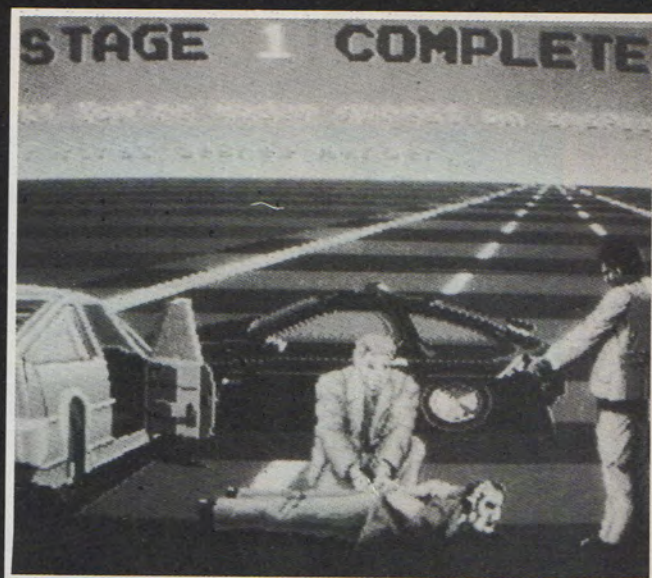
Αρτάρ

Παιχνίδια πού παίζονται σε αίθουσες ηλεκτρονικών

CHASE HQ

Επιτέλους! ένα παιχνίδι με αυτοκίνητα όπου ο παίκτης έχει κάτι παραπάνω να κάνει από το να τρέχει πάνω στην πίστα με μόνο σκοπό να νικήσει το χρόνο. Ο ρόλος μας είναι αυτός του αστυνομικού που με το πανίσχυρο σπόρ αμάξι του αναλαμβάνει να κυνηγήσει τους εγκληματίες στην εθνική

οδό. Και το παιχνίδι αρχίζει λαμβάνοντας τις διατάγες από το αρχηγείο για την μεγάλη καταδίωξη. Ο δρόμος αρχίζει να φεύγει με ταχύτητα προς τα πίσω καθώς τον καταπίνουν τα ζεστά σου λάστιχα. Τόξα εμφανίζονται στο δρόμο και σου δείχνουν τη σωστή κατεύθυνση για το αμάξι των κακοποιών. Όμως ο



δρόμος δεν είναι ελεύθερος, υπάρχουν τα αμάξια των αθώων πολιτών, καθώς και εμπόδια όπως θάμνοι και βράχια. Μόλις δείς το αντίπαλο αυτοκίνητο τοποθετείς τη σειρήνα, πατάς το turbo και αρχίζει η πραγματική δράση. Για να σταματήσεις το αντίπαλο αυτοκίνητο πρέπει να το χτυπήσεις από πίσω αρκετές φορές, έτσι ώστε να μειώσει ταχύτητα και να

καταφέρεις να του κλείσεις το δρόμο. Τότε βγαίνεις από το αμάξι σου και βγάζεις έξω και ακινητοποιείς τους κακοποιούς. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι άριστα και ο ήχος. Ιδίως η ομιλία του συνεργάτη σου που βρίσκεται στη θέση του συνοδηγού είναι πολύ καθαρή. Ένα παιχνίδι γρήγορο με πολύ δράση που αξίζει να δοκιμάσει κανείς.

ATTEN



NINJA KAZAN

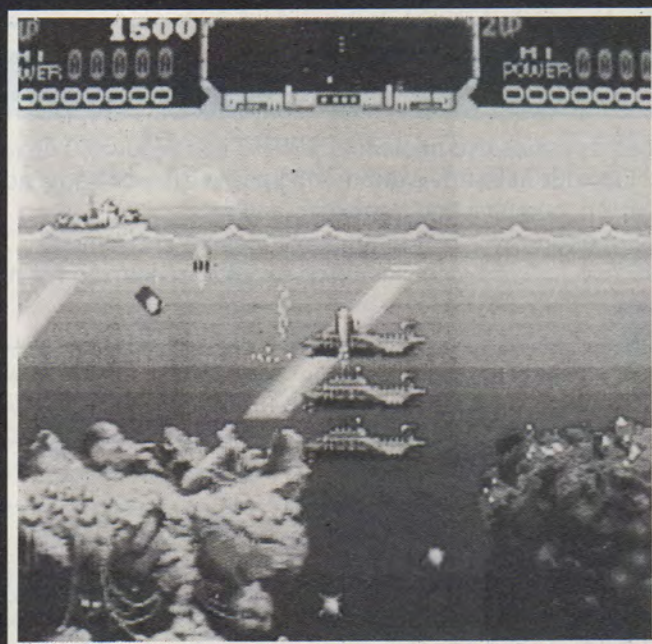
Ο Ninja εναντίον των Ινδιάνων! Και όμως έγινε κι' αυτό. Σκεφτήτε για λίγο την εικόνα. Βουνά και φαράγγια της άγριας δύσης, κάκτοι, ινδιάνοι και ένας Νihja που έχει αναστατώσει τον τόπο. Δείξτε λοιπόν τις ικανότητές σας σε μια μάχη κυρίως σώμα με σώμα εναντίον των αγριών ινδιάνων που επιτίθενται με βέλη, τσεκούρια και μαχαίρια. Φυσικά υπάρχουν μέσα στο παιχνίδι και τα κιβώτια με τους θησαυρούς και τα μαγικά όπλα. Αυτά μπορεί να τα πάρει κανείς και να δώσει ένα γερό μάθημα στους εχθρούς ρίχνοντας μπάλες φωτιάς. Βεβαία το μεγαλύτερο χρονικό διάστημα η επιβίωσή σας θα εξαρτάται από

το καλό σας σπαθί. Περνώντας πάνω από τα πτώματα των εχθρών, από γκρεμούς, βουνά και καταρράχτες θα βρεθούμε στο δεύτερο μέρος του παιχνιδιού που μας μεταφέρει στην εποχή των Ρωμαίων! Η τρέλλα δεν πάει στα βουνά, αλλά στα arcade! Πάντως και οι Ρωμαίοι μετά την πρώτη έκπληξη είδαν ότι δεν διέφεραν και πολύ από τους Ινδιάνους και όπως λέει και ο φίλος μας ο Οβελίξ είναι το ίδιο τζούφιοι. Εκτός από την τρέλλα του το παιχνίδι αυτό δεν έχει να προσφέρει τίποτα το μοναδικό και το εξαιρετικό. Ένα κλασσικό arcade για τους φίλους του είδους.

THE DEEP

Πολλές φορές σ' ένα πόλεμο ενός υποβρύχιου με πλοίο εμείς έχουμε παίξει το ρόλο του υποβρύχιου. Καιρός λοιπόν να δούμε πως φαίνονται τα πράματα από το πλοίο. Βρισκόμαστε λοιπόν στον ωκεανό με το σκάφος μας που είναι ειδικό στον πόλεμο εναντίον των εχθρικών υποβρυχίων. Εμπρός λοιπόν γίνετε ο τρομος των υποβρυχίων σ' ένα πόλεμο με όλα τα απαραίτητα. Τορπίλες, πυραυλοι polaris, θαλάσσιες νάρκες και άλλα θαλάσσια όπλα. Στην επιφάνεια του νερού συναντάμε και bonus φυσαλλίδες που

μας βοηθάνε προσθέτοντας και άλλες δυνατοότητες στο σκάφος μας. Προσοχή όμως στη σωστή σκοποβολή γιατί ως γνωστόν οι βόμβες βυθού θέλουν αρκετή ώρα μέχρι να φτάσουν στον στόχο τους οπότε κάθε βολή θα πρέπει να προγραμματίζεται με ακρίβεια. Το the deep είναι ένα ευχάριστο παιχνίδι για να παίξει κανείς μερικές φορές όμως πρέπει να ομολογήσω ότι μετά από λίγο γίνεται βαρετό. Σίγουρα μοιάζει περισσότερο με παιχνίδι για home υπολογιστή παρά με καθαρό arcade.



ΔΕΛΤΙΟ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

Ναι θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό SPRITE για 12 τεύχη. Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 3.000 δρχ.

Αν θελήσω μπορώ οποιαδήποτε στιγμή να διακόψω τη συνδρομή μου και να πάρω πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου.

ΟΝΟΜΑ: _____
ΕΠΩΝΥΜΟ: _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: _____
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: _____ Τ.Κ.: _____
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: _____
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο: _____

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!!

Μαζί με κάθε συνδρομή
στο SPRITE δώρο
2 στυλό... του SPRITE

ΔΙΠΛΟ

Ναι θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στα περιοδικά: SPRITE και ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ PERSONAL COMPUTERS.

Με την έναρξη της συνδρομής μου θα πάρω ΔΩΡΕΑΝ: 2 στυλό του SPRITE και 1 δισκέτα 5¼ με το πρόγραμμα:

☐ WORLD παγκόσμιος χάρτης

☐ Πακέτο με 5 παιχνίδια

Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσόν των 5.500 δρχ.

Αν θελήσω μπορώ οποιαδήποτε στιγμή να διακόψω τη συνδρομή μου και να πάρω πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου.

ΟΝΟΜΑ: _____
ΕΠΩΝΥΜΟ: _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: _____
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: _____ Τ.Κ.: _____
ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: _____
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ SPRITE Νο: _____
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ PERSONAL COMPUTERS Νο: _____

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!!

2 περιοδικά συνδρομή,
2 στυλό, δισκέτα με
προγράμματα

ΔΕΛΤΙΟ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Οι μικρές αγγελίες στο περιοδικό SPRITE κοστίζουν 400 δρχ. μέχρι 15 λέξεις. Για κάθε λέξη πάνω από τις 15 χρεώνεστε με 40 δρχ. παραπάνω. Θέλω να δημοσιεύσω την παρακάτω αγγελία.

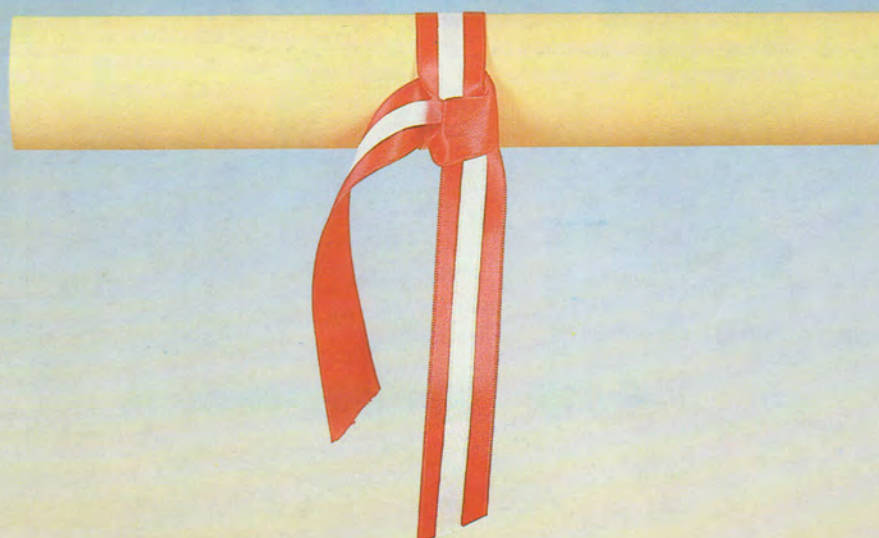
Για τον σκοπό αυτό στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των δρχ. που καλύπτει ακριβώς το κόστος της παρακάτω αγγελίας.

ΑΓΓΕΛΙΑ

ΟΝΟΜΑ: _____
ΕΠΩΝΥΜΟ: _____
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: _____
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: _____ Τ.Κ.: _____
ΑΡ. ΛΕΞΕΩΝ: _____ ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: _____

Στείλτε τα δελτία
ή φωτοτυπία τους
στην διεύθυνση:
ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ,
Μπότση 9, 106 82,
Εξάρχεια.

ATHENS COLLEGE of ECONOMICS



ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ
ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ
ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΑ
Η/Υ

Π. ΒΑΡΟΥΞΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 5, ΠΛΑΤΕΙΑ ΚΑΝΙΓΓΟΣ, ΤΗΛ: 3642368, 5220205



**BAD
BOIES**

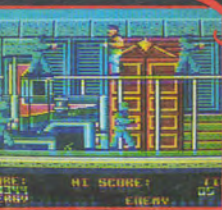
VS.

DRAGONNINJA

T.M.



**DATA
EAST**



SPECTRUM
AMSTRAD
COMMODORE
ATARI ST
AMIGA
Σε δισκέτες
& κασέτες

Impulse
...the name
of the game

OCEAN
HELLAS
ΕΛΛΑΣΟΝΟΣ 3
35100 ΛΑΜΙΑ
Tel: 0231-33390
Fax: 0231-38800