

# SPRITE

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ HOME COMPUTERS ΚΑΙ GAMES MACHINES

## ΠΟΛΕΜΟΣ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ

Return of the Jedi

AMIGA A500  
ATARI ST  
COMMODORE  
SPECTRUM  
AMSTRAD  
IBM PC

ΠΡΟΣΦΟΡΑ!!!  
ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ  
ΓΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ



**ΚΕΡΔΙΣΤΕ  
ΜΙΑ AMIGA  
ΚΑΙ ΑΛΛΑ 28 ΔΩΡΑ!!**

# ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΤ

# computer



ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΠΟΥ

# ΟΛΑ ΣΤΟ COM

1. ΣΟΛΩΜΟΥ 26, ΤΗΛ.: 3611805

2. ΜΠΟΤΑΣΗ & ΣΟΛΩΜΟΥ

# Ο ΧΑΛΑΝΔΡΙ

## market 2



ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ COMPUTERS

# PUTER MARKET

25Α, ΤΗΛ.: 3644695

3. ΧΑΤΜΑΝΤΑ 34, ΧΑΛΑΝΔΡΙ, ΤΗΛ.: 6846810

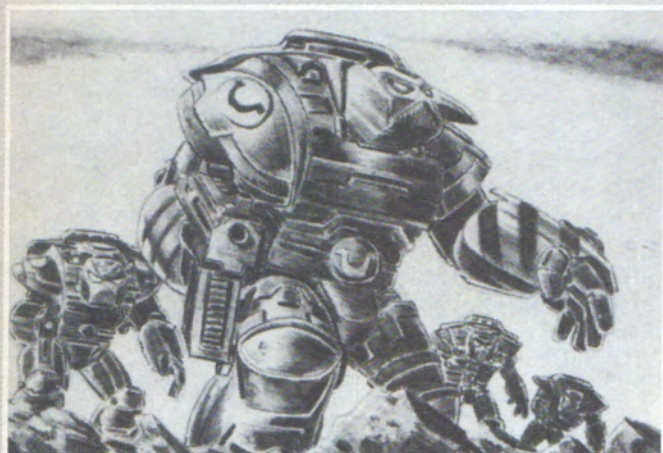
# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

SPRITE ΤΕΥΧΟΣ 6 ΜΑΡΤΙΟΣ 1989

## SPRITE CLUB

Γίνετε μέλος εντελώς ΔΩΡΕΑΝ του πρώτου CLUB για HOME υπολογιστές.

Στείλτε ταχυδρομικά την κάρτα με τα στοιχεία σας και το SPRITE CLUB θα αναλάβει τα υπολοιπα...



## HACKING ΣΥΝΕΧΕΙΑ...

Μια σειρά θεμάτων γυρω απο το hacking με ενδιαφέροντες πληροφορίες....

## ΠΟΛΕΜΟΣ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ ΣΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ

Το Thunder Game του μηνός είναι το RETURN OF THE JEDI απο την ομώνυμη κινηματογραφική ταινία !!!

# ΣΗΜΕΙΩΜΑ ΣΥΝΤΑΞΗΣ

Γεια σας και αυτό τον μήνα.  
Αυτό τον μήνα ακόμα μια έκπληξη στο πε-  
ριοδικό που κρατάτε!  
Πρόκειται για την **SPRITE CARD** μια κάρτα  
έκπτωσης στις αγορές σας σε παιχνίδια απο  
τα computer shops.  
Στο πίσω μέρος της κάρτας με την ένδειξη  
**SPRITE CLUB** σας δίνετε η ευκαιρία να  
γραφείτε εντελώς δωρεαν στο **CLUB** των  
φίλων του **SPRITE**, και να λάβετε μέρος σε  
διαγωνισμούς, προσφορές με δώρα που θα  
ακολουθήσουν στα επόμενα τεύχη.



ΤΩΡΑ ΜΠΟΡΕΙ Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΝΑ  
ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΜΙΑ ΑΜΙΓΑ  
ΤΟ ΠΩΣ, ΘΑ ΤΟ ΒΡΕΙΤΕ ΜΕΣΑ  
ΣΤΟ **SPRITE** ΠΟΥ ΚΡΑΤΑΤΕ ΣΤΑ  
ΧΕΡΙΑ ΣΑΣ.....  
ΤΟ ΟΝΕΙΡΟ ΓΙΝΕΤΑΙ ΠΡΑΓΜΑΤΙ-  
ΚΟΤΗΤΑ ΑΛΛΑ ΟΧΙ ΧΩΡΙΣ ΛΙΓΟ  
ΚΟΠΟ.....

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

02	..... ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ
06	..... SPRITE NEWS
20	..... PHOTON PAINT
22	..... ΔΟΥΡΥΦΟΡΟΙ
24	..... THOMAS SOFT
26	..... INTERFACE
29	..... SPRITE VIEWS
50	..... HACKING
52	..... ΕΠΙΛΟΓΕΣ
56	..... GAC
62	..... ADVENTURE
66	..... ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ
68	..... STRATEGIC
70	..... HOMO SPRITOUS
72	..... ΕΠΟΜΕΝΑ SPRITES
74	..... ARCADE ACTION

Μηνιαίο περιοδικό

Ιδιοκτησία: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Διεύθυνση: Μπόταση 9 Εξάρχεια, 10682, τηλ. 3610039 (και  
για συνδρομές, διαφημίσεις)

Εκδότες: Νίκος Γεωργιάδης, Σωτήρης Σταυρόπουλος  
Υποδιευθυντής-Δημόσιες Σχέσεις:

Δημήτρης Καρούσης

Υπεύθυνος παραγωγής: Νίκος Γιαννίσης

Διεκπεραίωση: Σταμάτης Πασχάλης

Λογιστήριος: Γιάννης Πράσιнос

Γραφεία Βορείου Ελλάδος: Μαίρη Δεμίσογλου, Αγίων  
Πάντων 51, Θεσσαλονίκη, ΤΚ 56429,  
τηλ. 031-739241

Επεξεργασία κειμένου: Τασία Ντελ-Ρώσσο

Διορθώσεις: Κατερίνα Αναστασοπούλου

Desktop Publishing: PRISMA

Εξώφυλλο: Γιάννης Παπαδημητρόπουλος

Διαχωρισμοί-Μοντάζ: Βιβλιοσυνεργατική

Εκτύπωση: Αδάκτυλος, Μπάρμης

Βιβλιοδεσία: Σπύρος Καββαδίας

Διανομή: Κεντρικό πρακτορείο Ημερησίου  
και Περιοδικού Τύπου

Ανταποκριτές: Στέφανος Φιλίππου (Αγγλία),  
Ανδρέας Δήμου (Αμερική)

Συντάκτες-Συεργάτες: Γιάννης Στιβακτάς,

Γιώργος Βαρβαλιτής, Πέτρος Αρμάος, Κατερίνα Αναστα-  
σοπούλου, Ανδρέας Δήμου, Δημήτρης Μαυρόπουλος, Σπύ-  
ρος Κατσούλας, Κώστας Χατζηκωνσταντίνου, Έντυ Αλο-  
σκόφης, Κώστας Λυτσάκης, Νίκος Παπαδάκης, Χρήστος  
Σταυρόπουλος, Κορλός Απόστολος.

Published by ANADRASI, 9 Botasi st., 10682  
ATHENS, HELLAS.

ΕΛΛΗΝΙΚΟ PC CLUB (R) 1988 ΑΝΑΔΡΑΣΗ

SPRITE CLUB (R) 1989 ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

ΜΠΟΤΑΣΗ 9, 10682, ΑΘΗΝΑ

ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: 3000

ΚΥΠΡΟΣ: 3500

ΕΥΡΩΠΗ: 4000

ΑΜΕΡΙΚΗ: 4500

Ν.Π.Δ.Δ.: 6000

ΓΡΑΦΕΙΤΕ ΤΩΡΑ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΜΕ ΤΟ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΟ  
ΔΕΛΤΙΟ.

# ΘΕΛΕΤΕ ΝΑ ΓΙΝΟΥΝ ΜΕΓΑΛΟΣ "~~ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ~~" ΜΕ

*Βοηθήστε στη διάδοση του **SPRITE**, του δικού σας περιοδικού. Γνωρίστε το στους φίλους σας και μοιραστείτε την χαρά να το διαβάσετε μαζί τους.*

*Γραφτείτε και γράψτε συνδρομητές και κερδίστε ότι έχετε ονειρευτεί.*



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ  
AMIGA A500 !



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ  
ATARI 520 ST !



100: ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ  
ΜΟΤΟΠΟΔΗΛΑΤΟ !



70: AMSTRAD 6128



70: STAR LC-10



70: ΤΗΛΕΚΑΤ. ΑΕΡ.



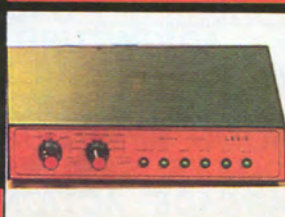
50: COMMODORE C64



50: TV TUNER



50: SEIKOSHA SP180-A1



30: MODEM LEXIS  
+ SOFTWARE ΓΙΑ 6128



30: ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΟ  
ΡΑΔΙΟΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΟ

# ΔΙΚΑ ΣΑΣ ΟΛΑ ΑΥΤΑ; 100% ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΕΣ ΕΠΙΤΥΧΙΑΣ

ΟΧΙ δεν κάνουμε πλάκα. Συμπληρώστε στο υπόδειγμα ονόματα, διευθύνσεις και ταχυδρομικούς κώδικες, αυτών που ξέρετε και θέλουν να γραφτούν συνδρομητές στο SPRITE ή στο Personal Computers, αν δεν τους ξέρετε βρείτε τους.

Στείλτε μας τον κατάλογο με τα ονόματα (μαζί με το δικό σας) και εμείς θα τους στείλουμε αντικαταβολή τη συνδρομή τους.

Η Συνδρομή στο SPRITE - PERSONAL COMPUTERS είναι:  
3000 δρχ. για 12 τεύχη.

Όταν αποδεχθούν την συνδρομή τους σας στέλνουμε το αντίστοιχο δώρο που επιλέξατε και αντιστοιχεί στον αριθμό των συνδρομητών που στείλατε εντελώς ΔΩΡΕΑΝ.

Για να γίνουν όλα αυτά στείλτε το υπόδειγμα με τα ονόματα στις:

**ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότσαη 9, 106 82, Αθήνα.**  
Για περισσότερες πληροφορίες τηλεφωνήστε στο 3610.039



30 ΤΗΛΕΚ ΜΕΝΟ  
ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟ



20 ΕΠΙΠΛΟ  
COMPUTERS



20 ΒΙΒΛΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟ  
ΡΙΚΗΣ ΑΣΙΑΣ 15000



20 ΔΙΣΚΟΙ ΑΣΙΑΣ  
15000 ΔΡΧ



10 WALKMAN



10 SCIENTIFIC  
CALCULATOR



10 ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΟΥ  
ΜΕΝΟ



5 JOYSTICK Turbo



5 10 ΔΙΣΚΕΤΕΣ



5 ΜΠΑΛΑ ΜΠΑΣΚΕΤ



5 WALKMAN RADIO



2 ΠΑΙΧΝΙΔΙ  
ΕΠΙΛΟΓΗ ΣΑΣ



2 ΠΟΡΤΟΦΟΛΙ  
CALCULATOR



2 ΡΟΛΟΙ



2 ΣΥΠΝΗΤΗΡΙ

## Υ Π Ο Δ Ε Ι Γ Μ Α

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ

ΤΚ

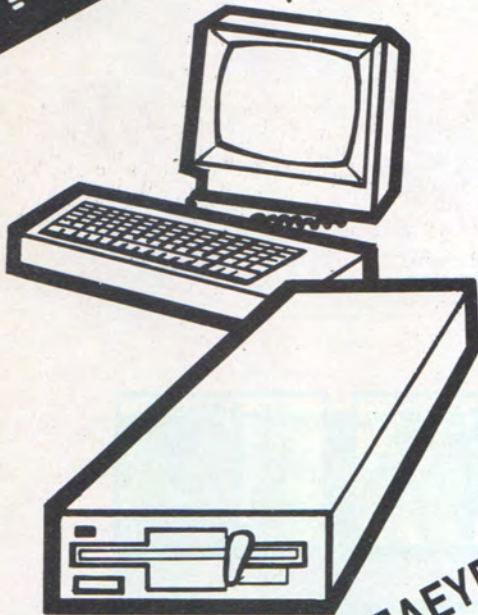
ΤΗΛΕΦΩΝΟ

ΥΠΟΓΡΑΦΗ



**DRIVE 5 1/4**  
**ΓΙΑ AMSTRAD 6128**

ΚΑΙ ΩΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟ DRIVE  
 ΓΙΑ IBM  
 ΚΑΙ ΣΥΜΒΑΤΑ ΜΕ IBM PC



- ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΚΑΙ ΤΙΣ 2 ΠΛΕΥΡΕΣ
  - ΓΙΝΕΤΑΙ A & B DRIVE
  - ΦΤΗΝΗ ΔΙΣΚΕΤΑ 5 1/4
- ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΕΣ**  
**ΠΩΛΗΣΗ**  
**ΧΟΝΔΡΙΚΗ - ΛΙΑΝΙΚΗ**

**MICRO**  
**STORE**  
 computers

ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24, ΠΛ. Ν. ΣΜΥΡΝΗΣ, ΤΗΛ. 9350672



## 3.000 ΕΠΙΣΚΕΠΤΕΣ ΣΤΟ PC SHOW - 1η ΕΚΘΕΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΣΤΟΝ ΠΕΙΡΑΙΑ !!!

Εγινε με μεγάλη επιτυχία το πρώτο PC SHOW στον Πειραιά στις 5 Φεβρουαρίου. Τα περιοδικά SPRITE και PERSONAL COMPUTERS ήταν συνδιοργανωτές μαζί με το μεγάλο φροντιστήριο ΠΡΟΣΜΑ του Πειραιά. Στην εκθεση ελαβαν μέρος οι εταιρίες ENIAC, MB, TECHNOLAND, ΤΟΡΑΖΙ, ΡΙΒΟΤ ΡΟΙΝΤ, ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ, που παρουσίασαν στους μεγάλους και μικρούς φίλους της πληροφορικής, προγράμματα, υπολογιστές, αναλώσιμα, επιπλα γραφείων, βιβλία πληροφορικής και άλλα πολλά.

Η Σχολή BUSINESS SUPPORT CENTER είχε ομιλία με θέμα γυρω από την εκπαίδευση και την

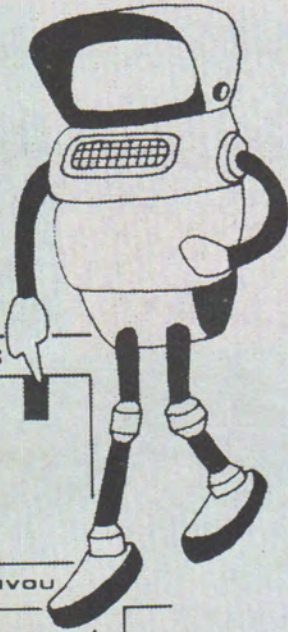
επαγγελματική σταδιοδρομία στους Υπολογιστές, το Σάββατο 4 Φεβρουαρίου. Τα καταστήματα ΡΑΔΙΟ Α.ΚΟΡΑΣΙΔΗ είχαν ειδικές προβολές απο Βιντεο σε όλους τους οροφους της εκθεσης. Διαγωνισμοί, και προσφορές εγιναν σε ολη την διάρκεια της εκθεσης. Απο τους διαγωνισμους ξεχωρισε αυτος με το παζλ, που οπως βλεπετε και στις φωτογραφίες ήταν ο πιο δημοφιλής. Οι Εκδόσεις ΑΝΑΔΡΑΣΗ και το SPRITE θα συνεχισουν τετοιου ειδους εκδηλωσεις σε ολη την ΑΘΗΝΑ, και ίσως μετα και στην Επαρχία, φερνοντας ολο και περισσότερο κοσμο σε επαφή με την συγχρονη τεχνολογία.



COMPUTER SHOP

# ΑCOC

*πρώτοι στο Χαλάνδρι  
απο το Μαΐο του 1985!*



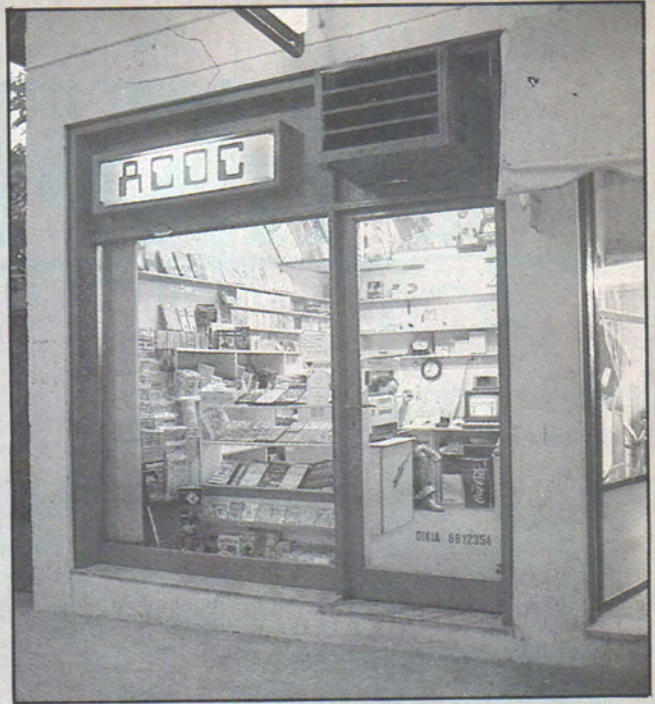
πρακλειου Β

αγ παρασκευης

ιφικρατους

βασ κωνσταντινου

πλατεια  
αγιου  
νικολασου



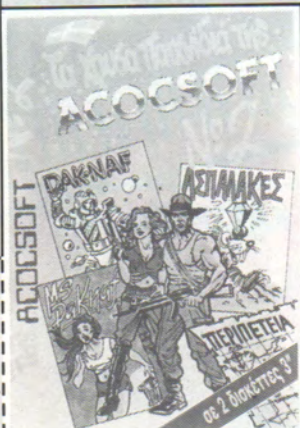
← CPC-464/6128

CPC-6128 →



← CPC-464/6128  
CBM-64 C/D

CPC-6128 →

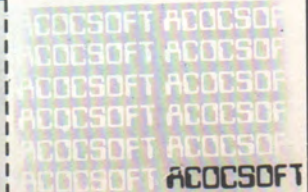


← CPC-6128

**ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ  
CPC-6128**

ΜΑΘΗΜΑΤΑ Α' ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ

CPC-6128 →



\*ΠΩΛΗΣΗ: ΧΟΝΔΡΙΚΗ-ΛΙΑΝΙΚΗ



ήχος και εικόνα

# ΠΑΡΙΣΗΣ

ΚΑΝΙΓΓΟΣ 12 - 1ος ΟΡΟΦΟΣ - ΤΗΛ. 363.00.67



## VIDEO

HITACHI	418	118000
HITACHI	518	118000
JVC	210	118000
JVC	211	118000
AKAI	VS.35	124000
AMOL	1300	72000

## TUNER

PIONEER	223L	28000
PIONEER	443L	39000
ONKYO	T4120	38000
ONKYO	T4130	42000

## ΔΙΣΚΟΙ & CD ΚΛΑΣΣΙΚΗΣ & JAZZ ΜΟΥΣΙΚΗΣ

Είναι γνωστό το πρόβλημα των δίσκων για πικ-απ: κακή ποιότητα βηνυλλίου, κακές εγγραφές, κακή διαδικασία κοπής.  
Σε μας θα βρείτε αυθεντικούς δίσκους, ειδικών διακογραφικών εταιριών, όπως *REFERENCE RECORD, MOBILE FIDELITY, TELARC, SHEFFIELD* κλπ., καταπληκτικής διαύγειας, τονικής ισορροπίας και αντοχής.

## ΕΝΙΣΧΥΤΕΣ

PIONEER	A110	36000
PIONEER	A223	49500
PIONEER	A333	59500
ONKYO	A8130	56000
ONKYO	A8150	75000
ONKYO	A8170	109000
SANSUI	A1000	37000
SANSUI	A2000	54000
ROTEL	RA820	44000
ROTEL	RA840Bx2	85000

## TV

SONY	14" ΙΑΠΩΝ.	89000
SALORA	15" ΣΟΥΗΔ.	122000
SALORA	20" "	142000
SALORA	21" - ΔΙΠΛΗ	165000
SALORA	24" - ΔΙΠΛΗ	177000
PHILIPS	14" ΕΙΣΑΓΩΓ.	
PHILIPS	15" ΕΙΣΑΓΩΓ.	
PHILIPS	17" ΕΙΣΑΓΩΓ.	
PHILIPS	21" ΕΙΣΑΓΩΓ.	
PHILIPS	24" ΕΙΣΑΓΩΓ.	

## ΚΑΣΣΕΤΟΦΩΝΑ

TEAK	W300 ΔΙΠΛΟ	44000	JAMO	MAGIC 6
ROTEL	RD830	44000	JAMO	MAGIC 8
ONKYO	TA2120	67000	JAMO	MAGIC 10
ONKYO	TA2130	80000	JAMO	DIGITAL 100
ONKYO	W450 ΔΙΠΛΟ	99000	JAMO	ART.
DENON	DRM 7	71000	A SPECTRUM	S372
DENON	DRM10	91000	TDL	S. COMPACT
SANSUI	D900 ΔΙΠΛΟ	CALL	TDL	STUDIO 2
SANSUI	D1000 ΔΙΠΛΟ	CALL	M. SHORT	MS 10-2
			M. SHORT	MS 25 TI
			M. SHORT	MS 35 TI
			N.M	CLASSIC
			N.M	CLASSIC AD
			N.M	CLASSIC AD STUDIO

## ΠΙΚΑΠ

ONKYO	1007	38000
ONKYO	1116A	42000
NAD	5120	CALL
ARISTON	RD60	CALL
ARISTON	RD40	CALL
THORENS	280	CALL
THORENS	166MK2	CALL

## CD

PIONEER	PD4100	69000
ONKYO	DX1500	83000
DENON	DCD610	96000
MARANTZ	CD65 II	99000
CEC	CD530	CALL

## ΗΧΕΙΑ

JAMO	C70
JAMO	C90

# Κονοέρτι (R)

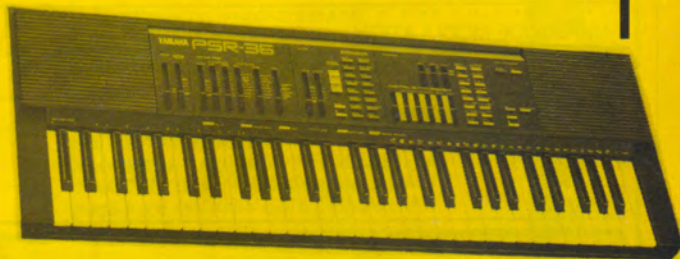
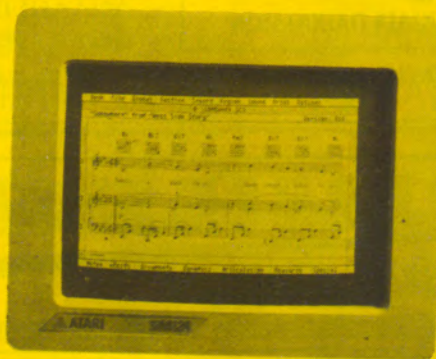
## ELECTRONIC KEYBOARD

KORG  
YAMAHA  
KEYTEK  
ALESIS  
Κ.Α.Π.

ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ MIDI ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ  
Κ' ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ PERSONAL COMPUTERS  
Κ' HOME COMPUTERS

## SOFTWARE

Dr T's  
STEINBERG  
Κ.Α.Π.



ΜΟΥΣΙΚΑ ΟΡΓΑΝΑ: ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗΣ 55  
ΧΑΛΑΝΔΡΙ  
ΤΗΛ.: 6840404

# ΤΩΡΑ ΤΟ ΧΑΛΑΝΔΡΙ ΕΧΕΙ ΤΟ ΔΙΚΟ ΤΟΥ DATASHOP

**ΕΛΑΤΕ ΝΑ ΑΠΟΛΑΥΣΕΤΕ**

Σύγχρονο  
ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ  
Μεγάλη  
ΠΟΙΚΙΛΙΑ

Φιλική  
ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ



**ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΕ PC + HOME**

EURO PC - STAR

AMSTRAD

GATE

COMMODORE-ATARI

ΤΙΜΕΣ ΓΝΩΡΙΜΙΑΣ

ΣΕ ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ  
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ  
ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ  
ΔΙΣΚΕΤΤΕΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ: ΤΑΚΗΣ ΜΑΘΙΟΥΔΑΚΗΣ  
ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΠΛΑΤΩΝ ΠΛΑΖΑ  
1ος ΟΡΟΦΟΣ \* ΠΛΑΤΩΝΟΣ 7  
152 34 ΧΑΛΑΝΔΡΙ  
ΤΗΛ.: 6826593

ΕΞΟΥΣΙΟΔΟΤΗΜΕΝΟΣ DEALER: EPSON · AMSTRAD · GATE · COMMODORE

Οι "συχνότητες" των περιοδικών της

## ΑΝΑΔΡΑΣΗΣ

AMPLITUDE MODULATION 1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.11.12.13.14.15.16.17.18.19.20.21.22.23.24.25.26.27.29.30.31

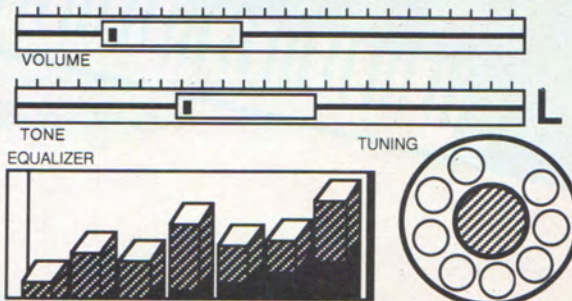
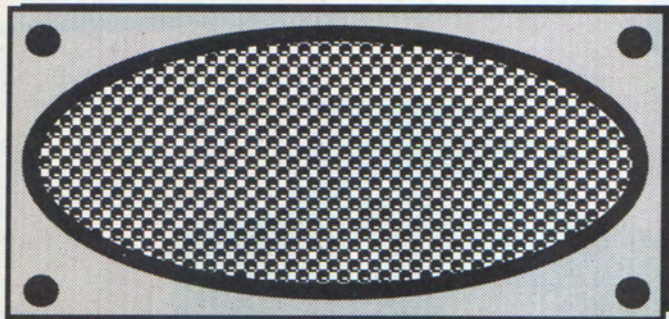
FREQUENCY  
MODULATION

**PERSONAL COMPUTERS**

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ  
ΓΙΑ HOME COMPUTERS  
ΚΑΙ GAMES MACHINES

**SPRITE**

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ  
ΓΙΑ ΜΕΣΑΙΑ & ΜΕΓΑΛΑ  
ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ



**ΓΙΑ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ  
ΜΕΣΑ ΣΤΑ ΠΡΑΓΜΑΤΑ.....**

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ/ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, ΜΠΟΤΑΣΗ 9, 10682 ΤΗΛ. 3610039

# MPS

## COMPUTERS

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Β. ΕΛΛΑΔΟΣ  
**Ε. ΦΡΑΓΚΑΚΗ**  
 ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ 47 - 546 25 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ  
 ΤΗΛ: 031/540.246 - 536.968

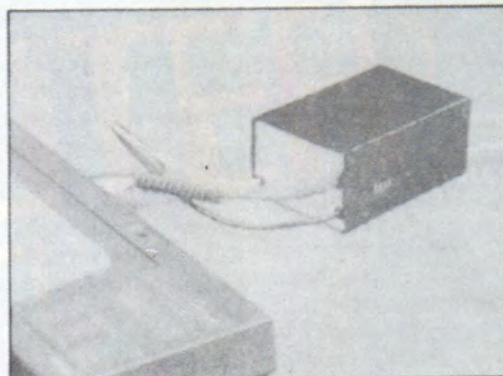
### AMSTRAD DEALER

- AMSTRAD 6128 ΠΡΑΣΙΝΟ
- AMSTRAD 6128 ΕΓΧΡΩΜΟ
- ZX SPECTRUM 128K + 2
- ZX SPECTRUM 128K + 3
- ΣΥΝΔΕΣΗ ΜΕ ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
- ΟΛΑ ΤΑ ΠΑΙΓΝΙΔΙΑ
- ΚΑΙ ΤΑ ΕΙΔΙΚΑ ΒΙΒΛΙΑ ΤΗΣ MPS
- ZX SPECTRUM BASIC
- AMSTRAD BASIC 1,2
- AMSTRAD ASSEMBLER
- AMSTRAD LOGO

Η ΤΕΛΕΙΑ ΕΛΛΗΝΙΚΗ  
 ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΤΗΣ MPS

### AMSTRAD 6128 MODULATOR

ΣΥΝΔΕΕΤΑΙ ΤΟ 6128 ΜΕ ΤΗΝ  
 ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ ΣΑΣ  
 ΕΓΓΥΗΣΗ ΑΠΕΡΙΟΡΙΣΤΗ!



## MPS SERVICE

ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΟΥΜΕ ΟΛΑ ΤΑ HOME COMPUTERS  
 ΓΙΑ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

POST SYSTEM

**ΑΚΕΜ**

Σταδίου 28 (ΤΗΛ. 3231663)  
 10564 ΑΘΗΝΑ



**COMPUTER**  
 BASIC - PASCAL  
**ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΜΕ**  
*Σπουδές με....*  
**ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ**  
 ΤΟ ΜΕΛΛΟΝ ΣΤΑ...  
 ΧΕΡΙΑ ΣΟΥ



ΓΙΑ ΝΑ ΒΡΕΙΣ ΕΡΓΑΣΙΑ, πρέπει να ξέρεις  
 άριστα γραφομηχανή. Στο ΑΚΕΜ μα-  
 θαίνεις άριστα-γρήγορα και εύκολα  
 σε όλους τους τύπους γραφομηχανών  
 ΜΕ ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΦΟΙΤΗΣΗ!!

### ΔΙΔΑΣΚΟΜΕΝΟΙ ΚΛΑΔΟΙ:

- ΡΑΔΙΟ-ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ (ΤΡΑΝΖΙΣΤΟΡ - ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ-ΕΓΧΡΩΜΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ) (ΚΡΑΤΙΚΗ ΑΔΕΙΑ ΑΣΚΗΣΗΣ ΕΠΑΓΓ/ΤΟΣ Ν.Α. 2824/53)
- ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ - ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ
- ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
- ΜΗΧΑΝΟΛΟΓΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ
- ΧΗΜΙΚΟΙ ΒΟΗΘΟΙ- ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΤΕΣ
- ΨΥΚΤΙΚΗ - ΚΛΙΜΑΤΙΣΜΟΣ
- ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΩΝ
- ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
- ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΙΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
- ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ - ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΑ
- ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ - ΜΑΝΑΤΖΜΕΝΤ
- ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ
- ΣΤΕΛΕΧΗ ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ.
- ΣΤΕΛΕΧΗ ΝΑΥΤΙΛΙΑΚΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡ/ΩΝ
- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΗ ΤΕΧΝΗ
- ΝΤΕΚΟΡΑΤΕΡ (ΧΩΡΟΥ-ΒΙΤΡΙΝΑΣ)
- ΖΩΓΡΑΦΙΚΗ
- ΞΕΝΕΣ ΓΛΩΣΣΕΣ (ΑΓΓΛΙΚΑ-ΓΑΛΛΙΚΑ - ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ)
- ΔΗΜΟΣΙΟΓΡΑΦΙΑ
- ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

**ΌΤΙ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ, ΌΠΟΥ ΚΙ ΑΝ ΕΙΣΑΙ  
 ΜΠΟΡΕΙΣ ΤΩΡΑ ΚΑΙ ΣΥ.....  
 να σπουδάσεις στο ΑΚΕΜ  
 ΣΩΣΤΑ-ΣΟΒΑΡΑ-ΥΠΕΥΘΥΝΑ**

▶▶▶▶ ΠΡΩΤΟΠΟΡΕΙΑ ΓΙΑ ΣΠΟΥΔΕΣ ΣΤΟ ΣΠΙΤΙ!

ΖΗΤΗΣΕ ΝΑΣΟΥ ΣΤΑΛΕΙ ΔΩΡΕΑΝ Ο  
 ΑΝΑΛΥΤΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ

**ΠΡΟΒΛΗΘΕΙΤΕ**

**COMPUPEC**

**ΕΚΘΕΣΗ**

**COMPUTERS**

**&**

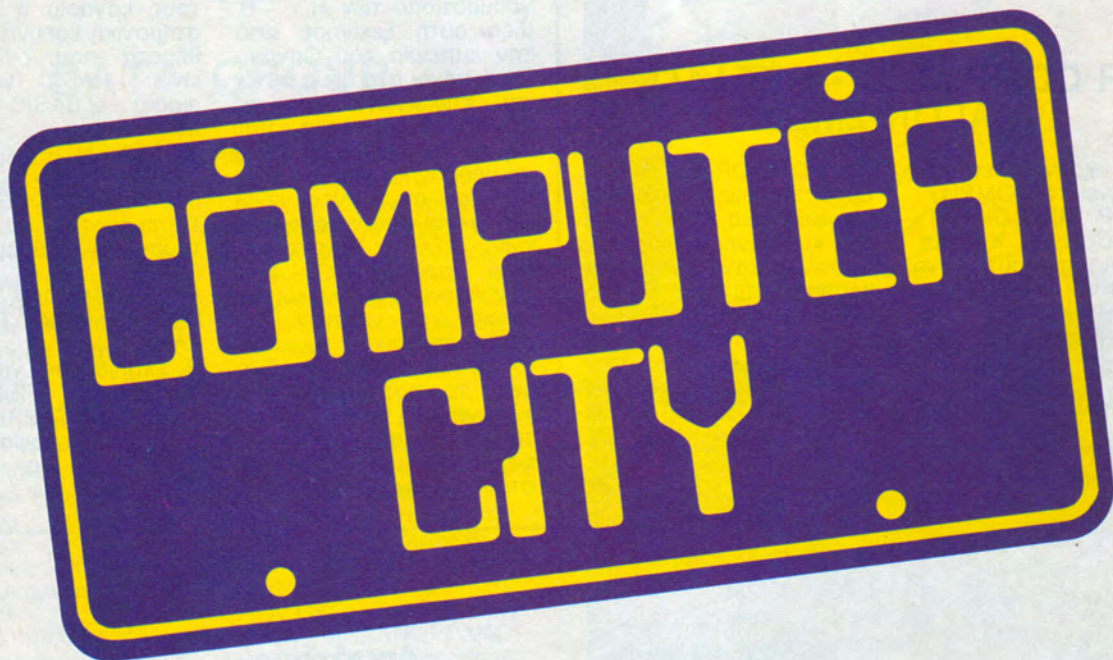
**SOFTWARE**

**1989**

**27.3 - 2.4 1989**

**ΕΚΘΕΣΙΑΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΑΘΗΝΩΝ**

# ΓΙΑ ΜΙΑ ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΣΧΕΣΗ...



Όποιες κι αν είναι οι ανάγκες σας το Computer City σας δίνει την Ολοκληρωμένη Λύση:

- Υπολογιστές σε Ασυναγώνιστες Τιμές
- Πακέτα ειδικά για: Γιατρούς, Οδοντίατρους, Φαρμακοποιούς, Μηχανολόγους, Πολιτικούς Μηχανικούς, Σχεδιαστές, Οικονομικούς Αναλυτές, Λογιστές, Συμβολαιογράφους, Δικηγόρους, Τυπογράφους, Εμποροβιομήχανους, Βιοτέχνες, Γραμματείς κ.λ.π.

Από 1/2-30/4 διαρκείς επιδείξεις όλων των πακέτων σε ποικιλία μηχανημάτων. Έμπειρα στελέχη της Εταιρείας μας σας περιμένουν σ' ένα άνετο, σύγχρονο και φιλικό περιβάλλον για να συζητήσουν μαζί σας.



Tulip - AMSTRAD -  HYUNDAI -  Commodore



ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΥΠΕΡΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ ΚΑΙ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΑΛΛΙΡΟΗΣ 14 & ΒΟΥΡΒΑΧΗ - ΑΘΗΝΑ - ΤΗΛ. 9594933 - 9238173

ΑΝΕΤΟ ΠΑΡΚΙΝΓΚ  
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ INFORMER A.E.

# Mr. COMPUTER

## MR COMPUTER - ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

Τεσσερα χρονια λειτουργιας κλεινει το COMPUTER SHOP, MR COMPUTER, στην Κυψελη. Γιορταζοντας αυτη τη επετειο του, διοργανωνει μεγαλο διαγωνισμο με πλουσια δωρα. Το MR COMPUTER διαθετει τους υπολογιστες ATARI ST - PC - COMMODORE 64 - DRIVES - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ - MONITORS, καλωδια συνδεσης, βυσματα για ATARI

για MONITOR και DRIVE. Εχει πλουσια ποικιλια σε περιφερειακα και αναλωσιμα και δινει δωρο μια ασφαλεια κατα φωτιας και κλοπης απο την ΕΥΡΩΠΑΙΚΗ ΠΙΣΤΗ. Για περισσοτερες πληροφοριες / συμμετοχες στον μεγαλο διαγωνισμο: MR COMPUTER, ΣΠΕΤΣΟΠΟΥΛΑΣ 13 & ΚΥΨΕΛΗΣ 51, τηλ.8826862

## "ΜΑΘΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ"

Ο ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΣ ΞΥΝΗ στην προσπάθειά του να προσφέρει υπηρεσίες στο χώρο της εκπαίδευσης συνεχίζει και οργανώνει για τους ΜΑΘΗΤΕΣ ΓΥΜΝΑΣΙΩΝ και ΛΥΚΕΙΩΝ σεμινάρια πάνω στον Προγραμματισμό των Η/Υ. Η ιδέα αυτή ξεκίνησε από την εμπειρία του Οργανισμού πάνω στο θέμα αυτό, την επικοινωνία του με εκατοντάδες νέους που πηγαίνουν κοντά του για να μάθουν και από τη διάπισση ότι οι νέοι είναι μαγεμένοι από το άκουσμα των λέξεων "Ηλεκτρονικός Υπολογιστής", αλλά δεν έχουν σχεδόν καμμία κατατοπίση γι'αυτόν, τις δυνατότητές του, το πόσο πλέον έχει μπει στη ζωή μας, τα προβλήματα και τις ανάγκες του. Σκοπός του Οργανισμού είναι να φέρει τους μαθητές κοντά στον Υπολογιστή, γιατί

είναι σίγουρο ότι θα τον αντιμετωπίσουν και θα τον χρησιμοποιήσουν, επίσης να τους γνωρίσει τις μεγάλες δυνατότητές του και να τους κάνει να τον αγαπήσουν (όχι από ανάγκη), αλλά σαν απαραίτητο βοήθημα για την αυριανή τους εργασία ή την επιστημονική έρευνα. Τα μαθήματα που διδάσκονται είναι: 1.BASIC (για αρχάριους) 2.BASIC και ΑΡΧΕΙΑ 3.DATA ENTRY 4.PASCAL 5.WORD PROCESSING Τα τμήματα που θα λειτουργούν είναι: ΠΡΩΙΝΑ (8-10) ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΙΝΑ (6-8) ΕΙΔΙΚΑ ΜΟΝΟ ΤΑ ΣΑΒΒΑΤΑ (10-1) Η εκπαίδευση γίνεται σε υπολογιστές IBM, PC, APPLE, AMSTRAD κ.λ.π. Για κάθε πληροφορία: Τηλ. 3645111,2,3 και 4119907.



## Φωτο ΚΟΣΜΟΣ

Δημήτρης  
Ευλογημένος

- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
- VIDEO
- ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ

ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ  
ΤΗΛ: 36.08.819 - 36.40.948

ΖΩΟΔ. ΠΗΓΗΣ 38-40 ΑΘΗΝΑ  
ΤΗΛ: 36.08.819 - 36.40.948



Αναλαμβάνουμε φωτογραφίες, βιντεοσκοπήσεις με δύο φωτογράφους σε λογικές τιμές!!!!

## ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ - ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ

ασπρόμαυρων και εγχρωμων φωτογραφιών.

FILM

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ ΕΙΔΗ

ΕΞΑΡΤΗΜΑΤΑ ΗΧΟΥ PHILIPS

ΡΟΛΟΓΙΑ ΚΟΜΠΙΟΥΤΕΡ ΓΝΩΣΤΩΝ ΜΕΓΑΛΩΝ

ΕΤΑΙΡΕΙΩΝ ( CASIO, MBO..... )

ΚΑΣΕΤΕΣ ΗΧΟΥ - ΒΙΝΤΕΟ

ΒΙΒΛΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΚΑ

ΔΙΑΘΕΤΟΥΜΕ ΚΑΙ ΦΩΤΟΤΥΠΙΚΟ ΜΗΧΑΝΗΜΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ

10%

ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΕΣ ΤΟΥ

SPRITE



## DATA GROUP

Η ελπιδοφόρα συνεργασία της πληροφορικής

Το γνωστό ρητό "Η ΙΣΧΥΣ ΕΝ ΤΗ ΕΝΩΣΕΙ" θα ήταν λιτό και πρόχειρο αν επρόκειτο να χαρακτηρίσει την πραγματική έννοια μιας νέας σχετικά αλλά σίγουρα δυναμικής συνεργασίας. Εννοούμε βέβαια τη Συνεργασία Εταιρειών Πληροφορικής με τον τίτλο DATA GROUP, που ιστορεί ήδη σχεδόν ένα χρόνο από τη στιγμή που ξεκίνησε, και που στόχος της είναι η συγκέντρωση τεχνογνωσίας και δυνάμεων πολλών επιχειρήσεων του χώρου. Μετά από πολλές ζυμώσεις, προκειμένου να δοθεί σαφές και λειτουργικό σχήμα, η ομαδική προσπάθεια αρχίζει να δίνει τα ουσιαστικά της αποτελέσματα. Πρωτοποριακή όσο και απλή σαν ιδέα η DATA GROUP εξασφαλίζει στους πελάτες της την αντικειμενική δύναμη των "μεγάλων" εταιρειών συνδυάζοντας την με την αμεσότητα των "προσωπι-

κών" επιχειρήσεων, προσφέροντας πάντα λύσεις προσιτές και σίγουρα υψηλής ποιοτικής στάθμης. Στελεχωμένη με εκλεκτό επιτελείο συνεργατών και με συνεχείς ανησυχίες για ανάπτυξη και υποστήριξη ποιοτικών προϊόντων του ευρύτερου χώρου της μηχανοργάνωσης και της πληροφορικής, δεν διστάζει να πειραματίζεται, να καταλήγει και τελικά να αναπτύσει και να υποστηρίξει κάθε μορφής πρωτοποριακές εφαρμογές. Πρώτη ουσιαστική προβολή μερικών προϊόντων της DATA GROUP, έγινε στην έκθεση "ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΗ '89" όπου παρουσιάστηκε με πρωτότυπο όσο και εντυπωσιακό περίπτερο. Σύντομα θα ανακοινωθούν και επίσημα τα κεντρικά γραφεία της DATA GROUP. Προς το παρόν και μέχρι τότε μπορείτε να επικοινωνήσετε μαζί της στα τηλέφωνα: 4124296, 3469927, 3458456 και στο fax: 4124288

## ΕΓΓΥΗΣΗ 12ΜΗΝΩΝ ΣΕ JOYSTICK!!

Η εταιρία "ΕΛΛΗΝΙΚΗ" ή πρώτη που κατασκεύασε τα γνωστά μας χειριστήρια για τα UFO (Game Machines) τώρα πέρασε στην κατασκευή home joysticks. Τα καινούρια joysticks που ονομάζονται SUPER STICK 2000 έχουν αντοχή γροθιάς και δίνονται με εγγύηση 12 μηνών. Το γεγονός βέβαια δεν είναι και πολύ περίεργο μια που το νέο joystick είναι φτιαγμένο ακριβώς όπως το χειριστή-

ριο των game machines που ως γνωστόν τραβεί τα πάνδυνα από τους φίλους του είδους. Η "ΕΛΛΗΝΙΚΗ" έχει δώσει την αποκλειστικότητα για την ΘΕΣ/ΝΙΚΗ στον κ. ΑΡΓΥΡΙΑΔΗ που διατηρεί computer shop στην Νεάπολη. Αν λοιπόν είστε στην Θεσ/νίκη μπορείτε να δείτε το νέο SUPER STICK 2000 σε δράση στο COMPUTER SHOP NEW ΕΥΔΟΚΙΟΥ 4 ΝΕΑΠΟΛΗ ΤΗΛ.630.049 ΘΕΣ/ΝΙΚΗ

Να πώς ο υπολογιστής αντικαθιστά τον καθηγητή, το φροντιστήριο, το εργαστήριο...

ΠΕΡΙΕΧΕΙ 3 ΔΙΣΚΕΤΕΣ



**ΧΗΜΕΙΑ**  
διδασκαλία  
ΜΕ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ  
θεωρία  
ασκήσεις  
προσομοιώσεις

Adriano Martinelli  
Maurizio Persico

ΠΕΡΙΕΧΕΙ 4 ΔΙΣΚΕΤΕΣ

## ΜΗΧΑΝΙΚΗ

Το βιβλίο αυτό προσφέρει στον αναγνώστη που διαθέτει υπολογιστή σημαντική βοήθεια σ' ένα ευρύτατο φάσμα θεμάτων μηχανικής.

Κάθε θέμα προσφέρει 5 ή 6 προκαθορισμένες προσομοιώσεις και τη δυνατότητα δημιουργίας και άλλων, με στόχο τη διερεύνηση ιδιαίτερων πτυχών του κεφαλαίου που εξετάζεται.

Κάθε θέμα παρουσιάζεται αυτόνομα, ενώ με συντομία αναφέρονται και οι απαραίτητες θεωρητικές γνώσεις.

Βρίσκεται έτσι ο χρήστης μπροστά σε πραγματικά προβλήματα μηχανικής τα οποία παρουσιάζονται πολύ παραστατικά (γραφικά χώρου/χρόνου, τροχιά, πορεία ενέργειας, κίνηση), και βοηθούν στην άμεση κατανόηση και εποπτεία της φυσικής μορφής του κάθε προβλήματος.

## ΧΗΜΕΙΑ

Στο βιβλίο αυτό παρουσιάζεται μια σειρά προγραμμάτων χημείας, που επιτρέπουν στο χρήστη του υπολογιστή να εξασκηθεί στη λύση προβλημάτων τα οποία αναφέρονται στους χημικούς τύπους, στο μοριακό βάρος, στον υπολογισμό των συντελεστών των χημικών εξισώσεων, στις ποσοτικές αναλογίες μεταξύ αντιδρώντων σωμάτων και προϊόντων των αντιδράσεων, στους νόμους των αερίων και στη χημική ισορροπία.

Το πρόγραμμα δίνει ακόμα τη δυνατότητα στο χρήστη να ελέγξει το επίπεδο των γνώσεων του και αν αυτός δεν είναι σε θέση να απαντήσει ή δώσει λανθασμένη απάντηση, τον οδηγεί βήμα βήμα προς τη λύση του προβλήματος.

ΤΑ ΒΙΒΛΙΑ ΣΥΝΟΔΕΥΟΝΤΑΙ ΑΠΟ ΔΙΣΚΕΤΕΣ



ΕΚΔΟΣΕΙΣ  
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

Στουρνάρα 27β - ΑΘΗΝΑ, Τηλ. 3608407 - 3632044

Δίνουν αξία στον υπολογιστή σας

# PERSONAL COMPUTERS

ΤΕΥΧΟΣ 12  
ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ  
1989  
ΔΡΧ. 300

ΜΗΝΙΑΙΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΓΙΑ ΜΕΣΑΙΑ ΚΑΙ ΜΕΓΑΛΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

## ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΤΙΚΗ ΕΠΑΝΑΣΤΑΣΗ!

ΣΤΙΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΕΣ ΕΚΔΟΣΕΙΣ  
ΣΤΟ HARDWARE  
ΣΤΑ ΜΕΣΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ  
ΣΤΟΥΣ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΕΣ



ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

# 386 ALTEC

Ο ΙΛΙΓΓΟΣ ΤΩΝ 25 MHz



Δίνουν αξία  
στον υπολογιστή σας



ΕΚΔΟΣΕΙΣ



ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

Η  
ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ  
ΣΕΙΡΑ  
ΒΙΒΛΙΩΝ  
ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ  
ΣΤΗΝ  
ΕΛΛΑΔΑ

Στουρνάρα 27β - ΑΘΗΝΑ, Τηλ. 3608407 - 3632044  
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ: Στουρνάρα 37 ΑΘΗΝΑ

# ΥΠΑΡΧΕΙ

ΣΩΣΤΟ ΓΡΗΓΟΡΟ  
ΚΑΙ  
ΟΡΓΑΝΩΜΕΝΟ

# SERVICE

COMPUTERS ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ;

ΤΩΡΑ ΝΑΙ ΣΤΗΝ

## D.M.S



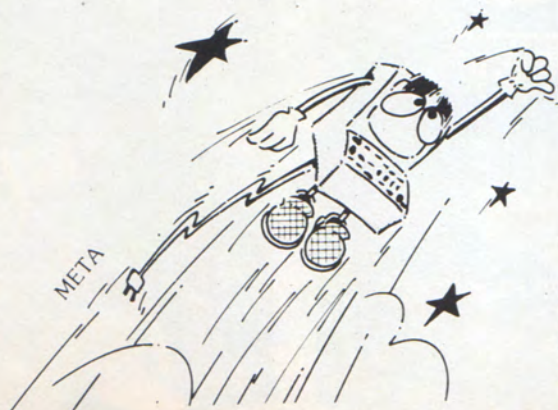
ΕΦΘΑΣΕ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ  
ΣΤΗΝ **D.M.S**  
Σ' ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ;

ΜΙΑ ΟΜΑΔΑ ΕΜΠΕΙΡΩΝ ΤΕΧΝΙΚΩΝ:

- ΦΡΟΝΤΙΖΕΙ ΠΑΝΤΑ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑ ΠΛΗΡΕΣ ΣΤΟΚ ΑΝΤ/ΚΩΝ
- ΚΑΙ ΣΙΓΟΥΡΗ ΠΛΕΟΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΣΩΣΤΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ ΣΑΣ ΔΙΝΕΙ ΕΓΓΥΗΣΗ ΕΦΟΣΟΝ Η ΒΛΑΒΗ ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΕΠΕΛΘΕΙ ΑΠΟ ΚΑΚΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΧΡΗΣΤΗ!

- ΕΠΙΣΚΕΥΑΖΕΙ ΤΟ COMPUTER ΣΑΣ ΣΤΟΝ ΣΥΝΤΟΜΟΤΕΡΟ ΔΥΝΑΤΟ ΧΡΟΝΟ!
- ΤΟ ΔΟΚΙΜΑΖΕΙ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΠΡΙΝ ΣΑΣ ΤΟ ΕΠΙΣΤΡΕΨΕΙ!

- ΑΚΟΜΑ:**
- ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ PC
  - ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΣΚΛΗΡΩΝ ΔΙΣΚΩΝ 20-30-40 ΜΒ.
  - ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ Printer:  
DMP-2000 Κ' DMP 3000 ΣΕ DMP 3160
  - ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ
  - ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ DRIVE



## D.M.S

Digital  
Micro  
Systems



ΣΑΡΚΟΥΔΙΝΟΥ 90 Τ.Τ. 117 45  
ΝΕΟΣ ΚΟΣΜΟΣ  
ΤΗΛ.: 9014145  
TELEX: 210222 DAMO GR

ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΜΕ  
SERVICE  
ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ.

SPRITE

## ΟΙ ΔΙΑΚΟΠΕΣ ΤΩΝ ΠΑΙΔΙΩΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ'ΝΑΙ ΔΙΑΚΟΠΕΣ KORELKO

**ΚΑΛΑΜΟΣ: ΕΝΑΣ ΠΑΡΑΔΕΙΣΟΣ ΚΟΝΤΑ ΣΤΗΝ ΑΘΗΝΑ**

Ο γνωστός εκπαιδευτικός οργανισμός KORELKO, έχει διαμορφώσει εδώ και 5 χρόνια, σε μια απέραντη καταπράσινη περιοχή στον Κάλαμο, μια πρότυπη κατασκήνωση που μπορεί να συνδυάσει την απόλυτη ξεκούραση μαζί με την άριστη διαπαιδαγώγηση των παιδιών για αξέχαστες διακοπές 22 ημερών. **ΣΥΓΧΡΟΝΕΣ ΚΑΙ ΠΛΗΡΕΙΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ**

Μέσα σε σύγχρονες εγκαταστάσεις και κτηριακά συγκροτήματα που περιλαμβάνουν για τον αθλητισμό των παιδιών: - Παιδικές χαρές - 2 πισίνες - 2 Υδροσουλήθρες - Γήπεδα Μπάσκετ - Γήπεδο Ποδοσφαίρου - Πατινάζ

- Γήπεδο τένις Όλες οι εγκαταστάσεις είναι κτισμένες με διεθνείς προδιαγραφές ασφαλείας Επίσης για την διαπαιδαγώγηση των παιδιών προσφέρονται, κάτω από την καθοδήγηση εμπειρών Παιδαγωγών: - Εξάσκηση Αγγλικών - Προγράμματα Εκμάθησης Computer - Πυλοπλαστική / Αγγειοπλαστική κ.α. Οι κατασκηνώσεις KORELKO είναι οι μόνες που συνδυάζουν αναψυχή, πλήρη ψυχαγωγία και την επικοδομητική απασχόληση των παιδιών. Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε: **ΚΑΛΑΜΟΣ - ΑΤΤΙΚΗΣ, ΤΗΛ.:0295-83302, 83324 ΓΡΑΦΕΙΑ ΑΘΗΝΑΣ: ΑΚΑΔΗΜΙΑΣ 85 - Τ.Τ 145, ΤΗΛ.ΚΕΝΤΡΟ:3604414 (7γραμ), ΤΕΛΕΞ: 216598**

# ASPECO

ΣΤΟΥΡΝΑΡΑΣ 44  
ΤΗΛ. 5229554 - 5225667

**ΠΑΡΑΛΑΒΗ  
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ  
ΝΕΩΝ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ  
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ**

# Η ΠΗΓΗ ΤΩΝ JOY STICK!! ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΤΥΠΟΥΣ ΤΩΝ HOME COMPUTERS



**MICRO  
BLASTER  
J101H  
WITH QUICKSHOT**



**ATARI  
GE-105**



**TURBO  
QUICK SHOT II**



**IBM  
ΣΥΜΒΑΤΟΥΣ  
CS 909**



**J101 M22  
6 MICRO SW  
WITH QUICK SHOT**



**SUTURN  
J301**

• ΑΠ'ΕΥΘΕΙΑΣ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ  
• JOYSTICK SERVICE  
• ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ

**MULTI  
LOGI  
Software**

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΗ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ Η/Υ  
ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24. ΠΛ. Ν.ΣΜΥΡΝΗΣ, ΤΗΛ. 9350672

# PHOTON PAINT

Του Γιώργου Καρύδα

Από την πρώτη στιγμή που παρουσιάστηκε η Amiga εντυπωσίασε το κοινό με την ποιότητα των γραφικών της, του ήχου της, αλλά κυρίως χάρις στο μεγάλο αριθμό χρωμάτων που μπορεί να απεικονίσει. Το PHOTON PAINT είναι ένα νέο σχεδιαστικό πακέτο που έρχεται να βελτιώσει (τις ήδη πολύ καλές) ικανότητες γραφικής απεικόνισης και χρωματικής ανάλυσης της Amiga. 4.096 χρώματα είναι τώρα διαθέσιμα σε σας (σε low resolution) χάρις σε μια νέα τεχνική που ονομάζεται Hold And Modify (Σημ. μέχρι στιγμής δεν υπάρχει αντίστοιχος όρος στα ελληνικά. Αν προσπαθούσαμε να το μεταφράσουμε θα τον ονομάζαμε "κράτα και τροποποίησε". Προς στιγμή προτιμούμε να διατηρήσουμε τον Αγγλικό όρο) ή για συντομία HAM. Η τεχνική HAM στηρίζεται στο διπλό σάρωμα των 512 γραμμών της οθόνης, έτσι ώστε με το δεύτερο σάρωμα να τροποποιείται η αρχική εικόνα και να έχουμε καλύτερα (ή αν θέλετε πιο σύνθετα) οπτικά αποτελέσματα. Είναι ευνόητο βέβαια ότι χάρις στο HAM το photon paint μπορεί να χρησιμοποιηθεί όχι

**Ενα κορυφαίο σχεδιαστικό πακέτο για ένα κορυφαίο μηχάνημα την Amiga!!!**

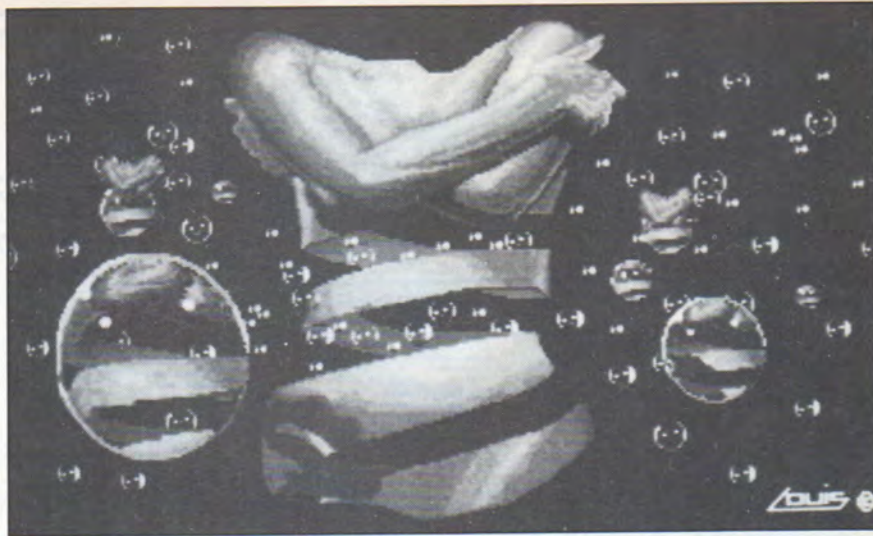
*4096 χρώματα είναι τώρα διαθέσιμα σε σας χάρις σε μια νέα τεχνική που ονομάζεται Hold And Modify ή για συντομία HAM!!!*

μόνο για τη σχεδίαση απλών γεωμετρικών σχημάτων, αλλά ακόμη και για την αλλαγή χρωμάτων σε digitised εικόνες. Τρέχοντας το photon paint βλέπουμε στο πάνω μέρος της οθόνης ένα menu, που το

συνοδευτικό manual του προγράμματος ονομάζει Fast menu. Το menu αυτό μπορεί να τεθεί on ή off με το πάτημα του πλήκτρου F10), ή ακόμα και να μεταφερθεί στο κάτω μέρος της οθόνης. Την ίδια στιγμή εμφανίζεται ένα "+" στην οθόνη που βοηθά σημαντικά στην σχεδίαση γραμμών και σχημάτων. Το Fast menu επιτρέπει να διαλέξετε μια από τις διάφορων μεγεθών βούρτσες που υπάρχουν, καθώς και το χρώμα με το οποίο θέλετε να σχεδιάσετε. Αφού διαλέξετε βούρτσα και χρώμα μπορείτε να σχεδιάσετε κάποιο "ελεύθερο σχέδιο" στην οθόνη. Στο ίδιο menu υπάρχουν επιλογές που δίνουν στα χέρια του χρήστη τη δυνατότητα να γεμίζει με χρώμα διάφορες περιοχές, να σχεδιάζει γραμμές, κύκλους, ελλείψεις, παραλληλόγραμμα κλπ. Από ένα τόσο εξελιγμένο σχεδιαστικό πακέτο σαν το photon paint δεν θα ήταν ποτέ δυνατό να λείπουν δυνατότητες για μεγέθυνση κάποιου τμήματος της οθόνης, για προσθήκη κειμένου, επαναφορά της οθόνης στην κατάσταση που ήταν πριν κάνουμε την τελευταία μας επέμβαση σ'αυτή (διαγραφή λαθών). Το Magnify mode είναι πραγματικά πολύ εύρηστο και ένα από τα καλύτερα που υπάρχουν σε προγράμματα σχεδίασης. Η μεγενθυμένη εικόνα παρουσιάζει βέβαια μερικές ατέλειες αλλά ξαναγυρίζοντας στην κανονική εικόνα τα αποτελέσματα (ιδίως χάρις στην παρουσία του HAM) είναι πράγματι εκπληκτικά !!! Για την εισαγωγή κειμένου υπάρχει διαθέσιμο μονάχα ένα είδος γραμμάτων. Στο δίσκο όμως υπάρχουν και



άλλα είδη που μπορούν να χρησιμοποιηθούν Halic, Bold, Underline, Outline και Reverse. Τρέχοντας το πρόγραμμα υπάρχει μια default παλέτα με 64 χρώματα. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε κάποιο άλλο από τα 4096 χρώματα που υπάρχουν θα πρέπει ν'αλλάξετε την παλέτα σας (με τα 64 χρώματα). Μια καλή ιδέα θα ήταν να χωρίσει κανείς τα χρώματα σε 64-μελείς οικογένειες, όπου κάθε οικογένεια θα περιέχει τις διάφορες αποχρώσεις του ίδιου χρώματος. Είναι επίσης δυνατό να επιλέξετε δύο χρώματα και να τα αναμίξετε, ή να μετακινήσετε κάποιο χρώμα από τη μια θέση της παλέτας σε άλλη, αποδεικνύονται για μια ακόμη φορά την φιλικότητα του Photon paint. Φυσικά μια βούρτσα χρησιμεύει στο να βάφει - τι άλλο? - τα σχήματα που φτιάξατε στην οθόνη. Το photon paint θέτει στη διάθεση σας ένα σωρό από τρισδιάστατα γεωμετρικά σχήματα όπως σωλήνες, κώνους, μπάλες, κύβους και ελλειψείς ... Εσείς πρέπει απλά και μόνο να καθορίσετε το μέρος της οθόνης που θέλετε να σχεδιαστεί το σχήμα σας, επιλέξετε από το menu πιο σχήμα είναι αυτό, πατήστε το πλήκτρο και περιμένετε να θαυμάσετε το photon paint να εκπληρώνει την επιθυμία σας ... Αμέσως μετά μπορείτε αν θέλετε να περιστρέψετε το σχήμα ή ακόμη να το αλλάξετε και θέση (σε περίπτωση που αλλάξατε γνώμη...). Η Mediagenic - κατασκευάστρια εταιρεία του photon paint - έχει κυκλοφορήσει στην αγορά και δύο δίσκους οι οποίοι περιέχουν τις digitised εικόνες διαφόρων επιφανειών, οι οποίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν είτε σαν φόντο, είτε σαν "χρώμα" των αντικειμένων που σχεδιάσατε. Αν θέλετε για παράδειγμα να σχεδιάσετε ένα ξύλινο κιβώτιο, δεν έχετε παρά να το σχεδιάσετε και κατόπιν να το γεμίσετε με "χρώμα" που προέρχεται από την digitised εικόνα του ξύλου !!! Κάτι



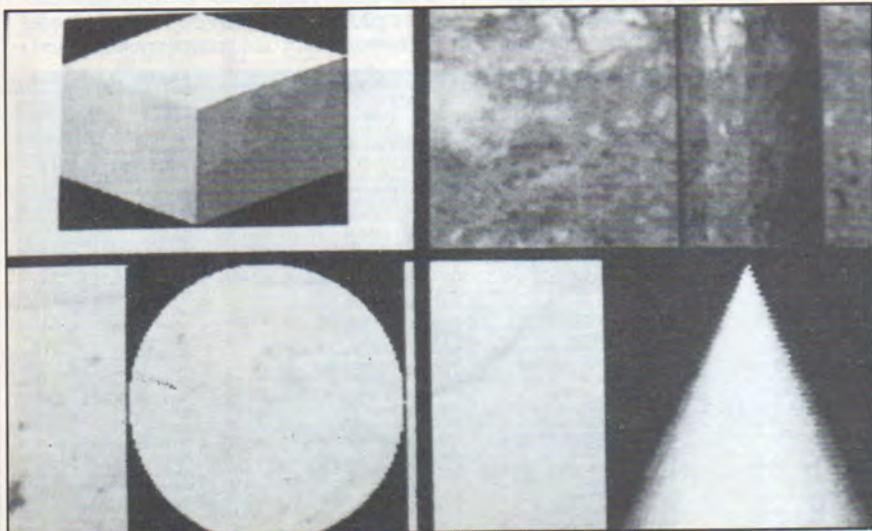
ανάλογο δηλαδή με εκείνα τα "τουβλάκια" που συνήθως βάζαμε για φόντο στις εικόνες που φτιάχναμε με το Art studio. Φυσικά μέσα σε δυο δισκέτες (που στην Αγγλία απ'ότι μάθαμε ούτε λίγο ούτε πολύ έχουν 20 λίρες η καθεμιά) δεν υπάρχει μόνο η digitised εικόνα του

*Αν λάβουμε υπόψιν μας το HAM τότε το Photon Paint κερδίζει επάξια την πρώτη θέση στο χώρο των σχεδιαστικών προγραμμάτων.*

ξύλου. Αν θέλετε να σχεδιάσετε αντικείμενα για παράδειγμα από όνυχα ή μάρμαρο, να είστε σίγουροι πως δεν θα απογοητευτείτε. Υπάρχουν ακόμα και εικόνες (digitised πάντα) από μαγευτικά τοπία, δειλινά,

σύννεφα κλπ. που εγγυώνται πως οποιαδήποτε εικόνα κι αν θέλετε να σχεδιάσετε δεν θα πρέπει λογικά να δυσκολευτείτε. Προσοχή όμως γιατί αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε ταυτόχρονα δύο τέτοιες εικόνες (για να συνθέσετε τη δική σας εικόνα) είναι πιθανό να συναντήσετε προβλήματα χώρου στην RAM (ιδιαίτερα αν αυτές οι εικόνες εκμεταλλεύονται την δυνατότητα του HAM) ακόμα και αν διαθέτετε Amiga 1000: Όταν έχετε να κάνεις με Software υψηλής τεχνολογίας σαν το photon paint που χρησιμοποιεί το HAM, λογικό είναι να περιμένεις πως ένα τέτοιο Software θα είναι και ακριβό, και πολύ HAM θα απαιτεί, και αρκετές δυσκολίες στη χρήση του θα παρουσιάζει. Το photon paint είναι μια ευχάριστη εξαίρεση σ'αυτόν τον κανόνα. Το συνοδευτικό εγχειρίδιο του πακέτου είναι καλογραμμένο και κατατοπιστικότατο. Προσωπικά δεν χρειάστηκα παρά μονάχα ένα ολιγόωρο ξεφύλλισμα του, για να μπορέσω να χειριστώ - με άνεση θα έλεγα - το photon paint. Πέρα απ' αυτό το ίδιο το πρόγραμμα δεν παρουσιάζει μεγάλη πολυπλοκότητα - αν και μπορεί πράγματι να κάνει πάρα πολλά πράγματα - και είναι πολύ φιλικό ακόμα και αν τρέχει κάτω από το λειτουργικό σύστημα της Amiga. Αν δεν χρησιμοποιούσε το HAM θα το αξιολογούσα - όσο αφορά την φιλικότητα του - λίγο κάτω από το Deluxe paint JJ, που προσωπικά θεωρώ σαν το καλύτερο. Αν όμως δεν παραβλέψουμε το HAM, τότε το photon paint κερδίζει άξια την πρώτη θέση, και προβάλλει αδιαφιλονίκητα σαν η καλύτερη αγορά.

Βέβαια όποιος έχει μια Amiga 500, με 0,5 MB RAM και ένα disc drive σίγουρα θα είναι πολύ εκνευριστικό γι' αυτόν να "παίξει" συνεχώς με τις δισκέτες και το drive... Όσοι όμως είναι ευτυχείς κάτοικοι μιας Amiga με 1MB και δύο drives, τότε πραγματικά θα φτιάξετε αριστουργήματα!!!



# Παίζοντας με τους δορυφόρους...

τού Γ. Στιβακτά



Η σύγχρονη τεχνολογία μας προσφέρει σήμερα δυνατότητες που πριν από λίγο άνηκαν στο χώρο της φαντασίας.

Ο Γιάννης Σαραντίτης από το Λονδίνο μας διηγείται πως είδε μια Amiga να δέχεται εικόνες από ...δορυφόρο. Ας δούμε τι έχει να μας πει.

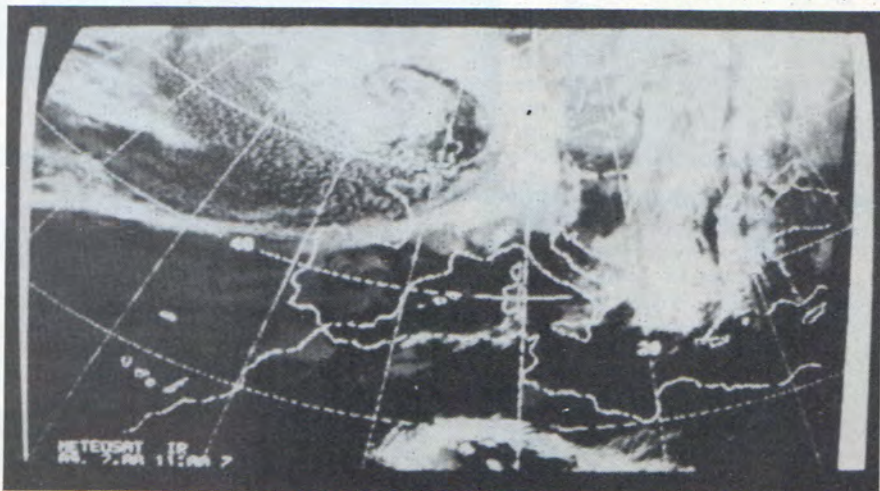
Μπορεί ο Ουρανός της Αγγλίας να είναι σχεδόν πάντα καλυμμένος από σύννεφα και ο ήλιος σπάνια να μας χαρίζει το ζεστό του χαμόγελο. Όμως η εικόνα της Βρετανίας έτσι όπως την στέλνει ο δορυφόρος στην οθόνη της αγαπημένης μας Amiga - είτε καλυμμένης από τα σύννεφα είτε όχι - είναι αληθινά μαγευτική!!!

Βέβαια το πιθανότερο είναι να νομίζετε πως έχω όρεξη για αστεία, ή προσπαθώ χειμωνιάτικά να σας δώσω μια γεύση από Βρετανικό χιούμορ, όμως ειλικρινά σας λέω πως δεν έχω πρόθεση για κάτι τέτοιο. Εγώ σαν καλός ανταποκριτής (ελπίζω ο αρχισυντάκτης να εισηγηθεί για καμιά αύξηση μισθού...) σας μεταφέρω τα όσα είδα όταν πριν από λίγο καιρό επισκέφθηκα το National Exhibition Centre (Εθνικό Εκθεσιακό Κέντρο για τους μη Αγγλομαθείς...) στο Birmingham. Εκεί είχα την τύχη να συναντήσω τον κ. Volker Wertich, Γερμανό κατασκευαστή του "Emerald Mine" - ενός αρκετά καλού παιχνιδιού που απ' όσο τουλάχιστον ξέρω δεν έχει κυκλοφορήσει μέχρι τώρα στην Ελλάδα. Ο κ. Wertich έχει ένα αδελφό ο οποίος είναι

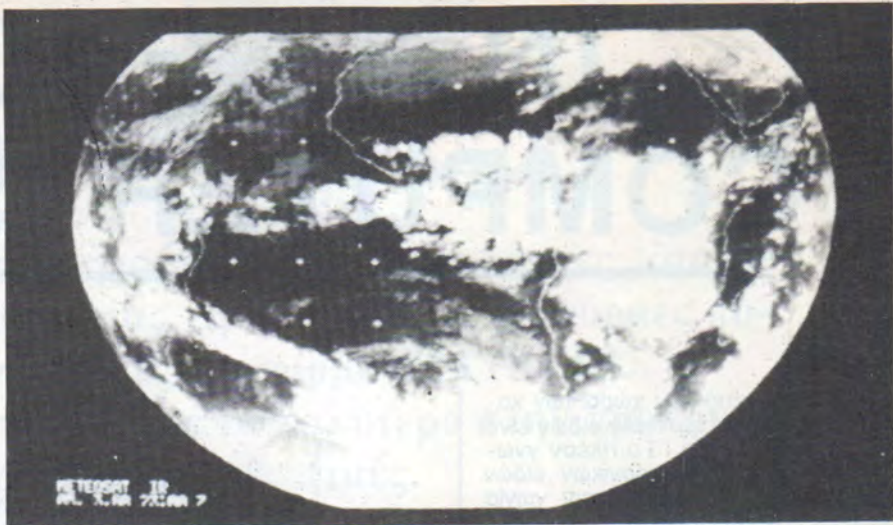
*Αρχίζετε μήπως να μαντεύετε το τί μπορεί να κάνει κάποιος αν διαθέτει το AMIGA-FAX και το συνδέσει με κάποιο ισχυρό ραδιοφωνικό δέκτη βραχέων κυμάτων; Αν δεν μαντεύετε, τότε ρίξτε μια ματιά στις φωτογραφίες...*

ραδιοερασιτέχνης, και που μια μέρα τον επισκέφθηκε, και του ζήτησε να φτιάξει ένα πρόγραμμα που να του επιτρέπει να τρέξει ένα Radio-FAX system από την Amiga του. Για όσους ίσως δεν ξέρουν τι είναι το FAX, λέμε πως πρόκειται για ένα σύστημα που επιτρέπει την κωδικοποίηση και μετάδοση εικόνων μέσω τηλεφωνικής γραμμής. Ηδη το σύστημα αυτό είναι αρκετά διαδεδομένο και αρκετές επιχειρήσεις και οργανι-

σμοί έχουν την δυνατότητα να στέλνουν και να δέχονται πληροφορίες μέσω FAX. Αρχίζετε μήπως τώρα να μαντεύετε το τί μπορεί να κάνει κάποιος αν διαθέτει το AMIGA-FAX software και το αντίστοιχο interface που κατασκεύασε ο κ. Wertich, και το συνδέσει με κάποιο ισχυρό ραδιοφωνικό δέκτη βραχέων κυμάτων; Αν δεν μαντεύετε, τότε ρίξτε μια ματιά στις φωτογραφίες που συνοδεύουν το άρθρο. Αυτό που βλέπετε είναι εικόνες που έστειλε μετεωρολογικός δορυφόρος στη γη και που κατόρθωσε να "υποκλέψει" ο γράφων (χάρης βέβαια και στην βοήθεια του Volker Wertich). Το αποτέλεσμα είναι νομίζω αρκετά ενδιαφέρον και αγγίζει τα όρια του εκπληκτικού όταν δείτε από κοντά τις "δορυφορικές λήψεις" της Amiga σε ανάλυση 640X512 (κάνοντας χρήση του σχετικού interface βέβαια...). Τώρα βέβαια θα μου πείτε ότι καλά όλα αυτά αλλά πως θα μπορούσε κάποιος από εμάς να "συνδεθεί" με τον δορυφόρο που βρίσκεται κάπου ψηλά στον γαλανό ουρανό της Ελλάδας και να έχει μια τέτοια εικόνα στο monitor του σπιτιού του. Κατ' αρχήν απαραίτητη προϋπόθεση είναι να είστε (ή τουλάχιστον να σκοπεύετε να γίνετε...) ο υπερήφανος κάτοχος μιας Amiga. Και αυτό γιατί θα πρέπει να ξεκαθαριστεί πως χρειάζεται ένα μηχάνημα με πολλή υψηλή ανάλυση οθόνης. Κατόπιν είναι απαραίτητο το πρό-



γραμμα AMIGA-FAX (αναρωτιέμαι άραγε αν σε λίγο καιρό θα δούμε κάτι ανάλογο και σε άλλους υπολογιστές με υψηλή ανάλυση όπως π.χ. σε ένα PC με VGA) και το αντίστοιχο interface το οποίο κοστίζει περίπου εκατό λίρες ( η διεύθυνση για πληροφορίες είναι ICS Electronics Ltd, PO Box 2, Arundel, West Sussex, BN18 ONX.). Τέλος θα πρέπει να αποφασίσετε να διαθέσετε και κάποια χρήματα για την αγορά κάποιου δέκτη βραχέων κυμάτων, το κόστος του οποίου εξαρτάται βέβαια από την οικονομική σας ευχέρεια και από το πόσο "βαθείά" είστε διατεθειμένοι να βάλετε το χέρι στην τσέπη. Φυσικά όταν μιλάμε για δέκτη βραχέων κυμάτων μην πάει ο νους σας στα γνωστά φτηνά ραδιόφωνα με transistors, τα οποία βέβαια δεν κάνουν για αυτή την δουλειά. Εκείνο που χρειάζεται είναι στην ουσία κάποιος φορητός δέκτης επικοινωνίας με ψηφιακή ένδειξη και έλεγχο της συχνότητας. Το software μπορεί να υποστηρίξει ανάλυση οθόνης μέχρι 640X512, υποστηρίζοντας το σύστημα PAL για τις Ευρωπαϊκές/UK Amiga, χρησιμοποιώντας 640X400 pixels με δεκαέξι διαφορετικούς τόνους του γκρι για τις λαμβανόμενες εικόνες, ενώ στο κάτω μέρος της οθόνης υπάρχει μια μπάρα-μενού που ελέγχεται από το ποντίκι. Το πρόγραμμα διαθέτει ένα μεγάλο ποσό screen memory, ίση περίπου με 3,5 οθόνες σε μια τυπική Amiga με 512 K. Υποστηρίζονται όλες οι συνηθισμένες ταχύτητες μετάδοσης των FAX, και οι εικόνες αποθηκεύονται σε έναν ειδικά φορμαρισμένο δίσκο με χωρητικότητα 1MB. Φυσικά όλες οι αποθηκευμένες εικόνες μπορούν να μεταφερθούν στο κανονικό "format" έτσι ώστε να μπορούν να τις παραλάβουν διάφορα προγράμματα επεξεργασίας εικόνων, Desktop publishing κλπ. Υποστηρί-

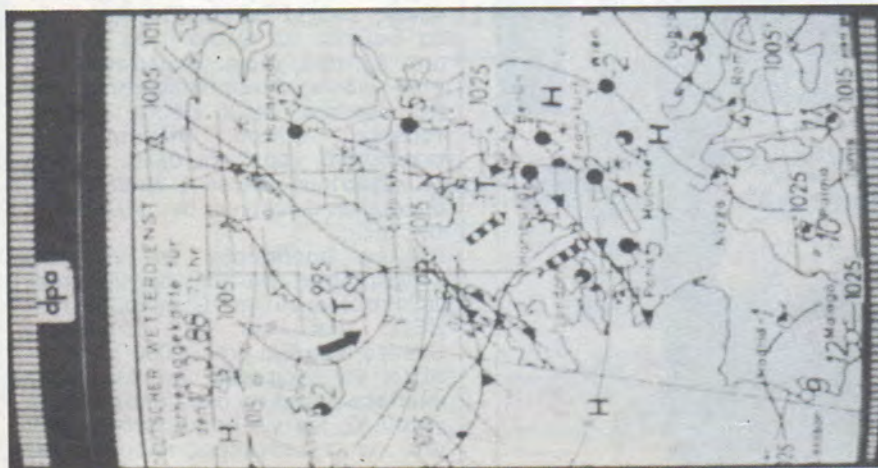


**Με την προσθήκη μιας επέκτασης μνήμης των 512 K στην Amiga σας είναι δυνατόν να πάρετε χάρτες καιρού που αποτελούνται από 4 εκατομμύρια κουκίδες!!!**

ζονται ακόμα και όλοι οι EPSON συμβατοί εκτυπωτές και οι 24-pin NEC compatibles, οι οποίοι μπορούν να δώσουν μεγάλο μέγεθος και υψηλής ποιότητας χάρτες καιρού, με πυκνότητα μέχρι 3840 κουκίδες ανά γραμμή. Με την προσθήκη μιας επέκτασης μνήμης των 512 K είναι δυνατόν να πάρετε χάρτες καιρού που αποτελούνται από 4 εκατομμύρια κουκίδες!!! Τέλος θα πρέπει να πούμε ότι το software υποστηρίζει όλες τις εκδόσεις του Kickstart και έχει αυτοματοποιήσει πολλές από τις απαραίτητες λειτουργίες έτσι

ώστε να είναι απλούστατο στην χρήση του. Παρέχει ακόμα και δυνατότητα πρόληψης της παραμόρφωσης της εικόνας από παράσιτα!!! Μετά από όλα αυτά που είπαμε ίσως γεννήθηκε σε μερικούς η ιδέα "του γιατί όχι να μην εκπέμψουν οι ίδιοι τις δικές τους εικόνες, παρά να περιορίζονται μόνο σ' αυτά που τους στέλνουν οι δορυφόροι". Το να κάνει κάποιος μια τέτοια εκπομπή θεωρητικά και πρακτικά δεν είναι καθόλου δύσκολο. Ας προσέξουν όμως γιατί από όσο είμαι σε θέση να ξέρω απαγορεύεται αυστηρά στην Ελλάδα η μετάδοση κωδικοποιημένων σημάτων (και δυστυχώς τέτοια είναι τα σήματα που εκπέμπονται από τον υπολογιστή). Καλό λοιπόν θα είναι να ξεχάσουν αυτές τις σκέψεις τους αν δε θέλουν να βρεθούν σοβαρά μπλεγμένοι με την Ελληνική Δικαιοσύνη.... Τα όσα είπαμε σήμερα έρχονται να αποδείξουν για μια ακόμη φορά πως οι υπολογιστές δεν απέχουν πολύ από τα "μαγικά μηχανήματα" που μπορούν να κάνουν τα πάντα. Οι δυνατότητες που μας προσφέρουν σήμερα, μέχρι πριν λίγο καιρό άνηκαν στον χώρο της φαντασίας. Σκεφτείτε μερικά χρόνια πριν να σας έλεγε κάποιος ότι μπορούσατε να έχετε σπίτι σας τον κατάλληλο εξοπλισμό για λήψη δορυφορικών εικόνων! "Αδύνατον!" θα έλεγαν μερικοί, "Εξαιρετικά ακριβό!" θα έλεγαν κάποιοι άλλοι πιά διορατικοί... Κι όμως όλα αυτά είναι σήμερα μια πραγματικότητα που μας κάνει ν' αναρωπιόμαστε: λέτε σε λίγο καιρό ο υπολογιστής του σπιτιού μας να εκδίδει και δελτίο καιρού; Όλοι εμείς που ζούμε πιο κοντά σ' αυτά τα αξιοθαύμαστα μηχανήματα δεν θα πρέπει να εκπλαγούμε αν κάτι τέτοιο συμβεί...

**SPRITE**



# INTERFACE COMPUTER SHOP

ΤΟΥ ΚΑΤΣΟΥΛΑ ΣΠΥΡΟΥ

Μια είδηση από τον χώρο των καταστημάτων ηλεκτρονικών ειδών είναι το ακόλουθο άρθρο : Το πλέον γνωστό κατάστημα ηλεκτρονικών ειδών Stereo 1 που βρίσκεται στην γωνία Αβέρωφ 2 & Πατησίων (έναντι Πολυτεχνείου) μπήκε δυναμικά και στον χώρο της Πληροφορικής. Δύο άνθρωποι με πείρα πάνω στην Ηλεκτρονική, ο Θανάσης Βεργέτης και ο Μάλλιος Αποστόλης, επεκτείνουν το Stereo 1 και σε Computer Shop. Σε ένα χώρο 400 τ.μ. το κατάστημα θα στεγάσει ένα Computer club, θα διαθέτει μια μεγάλη ποικιλία από Home και Personal Computers, και θα καλύπτει τις ανάγκες σε software των πελατών του έχοντας να προσφέρει προγράμματα από της δυναμικότερες εταιρίες στον χώρο της πληροφορικής, όπως η Computer Logic (Ορίζοντες), η Technosoft και άλλες.

Θα παρέχει πλήρη τεχνολογική υποστήριξη έχοντας συνεργασία με της κυριότερες αντιπροσωπείες όπως η Sanyo, Sony, Hitachi, Sharp και άλλες. Επίσης θα διαθέτει μια πληθώρα παιχνιδιών κυρίως για home υπολογιστές (Amiga, Commodore...) και θα έχει προγράμματα για Video, και άλλες εμπορικές εφαρμογές.

Με την εποπτεία της ίδιας εταιρίας θα λειτουργεί το Computer Club το οποίο θα λειτουργεί σαν άλλη ανεξάρτητη εταιρία. Το Club θα προσφέρει στους συνδρομητές του έκπτωση

σε όλα τα είδη, καθώς και ενημέρωση πάνω στην τελευταία λέξη στο Software. Το υπόγειο του καταστήματος είναι ο χώρος που θα στεγάσει το Club. Η ενημέρωση και η έκπτωση δεν είναι τα μόνα που θα προσφέρει το Club αυτό. Τα μέλη του θα μπορούν να ανταλλάξουν απόψεις, ιδέες και προγράμματα, ενώ η ενημέρωση θα γίνεται είτε από το προσωπικό του καταστήματος (το οποίο συγκροτείται από ανθρώπους έμπειρους στον συγκεκριμένο χώρο των Η/Υ) είτε από το έντυπο υλικό. Θα υπάρχει δηλαδή μια ποικιλία ξενόγλωσσων και ελληνικών εντύπων.

Όσον αφορά το Hardware, το κατάστημα έχει να επιδείξει λύσεις για πολλές και διάφορες ανάγκες όπως Drives διαφόρων format, καλωδιώσεις και interfaces για όλους τους Η/Υ, και φυσικά διάφορα μοντέλα Η/Υ που μπορούν να καλύψουν τις ανάγκες κάθε χρήστη.

Ο πρώτος όροφος θα απευθύνεται κυρίως στο Hardware, και όχι μόνο. Ετσι όχι μόνο Η/Υ αλλά και δίκτυα υπολογιστών (LAN), τηλεφωνικά κέντρα, μεταφορείς τηλεφώνου, λύσεις για πολλά προβλήματα επικοινωνίας, γραφομηχανές και TELEFAX. Ένα συγκεκριμένο μοντέλο FAX της Panasonic, θα είναι ανάμεσα στα καλύτερα είδη που μπορεί να αγοράσει κανείς, ενώ το Service των Η/Υ (ναί, θα διαθέτει και τέτοιο !) θα γίνεται από έμπειρα χέρια. Αναλώσιμα παντός είδους όπως καθαριστικά για PC, δισκέττες κάθε είδους, δισκετοθήκες, φίλτρα, πληκτρολόγια, εκτυπωτικό χαρτί και άλλα. Επίσης το κατάστημα Stereo 1 διαθέτει και ομώνυμες δισκέττες σε πολύ λογικές τιμές.

Πολλές προσφορές θα γίνονται, αναφέροντας για παράδειγμα μόνο μία, το Mouse για Commodore 64 NEOS μαζί με το πρόγραμμα Cheese, κοστίζει μόνο 2000 ! Αξίζει να αναφερθεί ότι άλλο ένα Interface βρίσκεται στο Γαλάτσι, Ταυγέτου 32, και για όσους ενδιαφέρονται για περισσότερες πληροφορίες το τηλέφωνο είναι 22-30-342



# ΒΥΔΟΚΑ'S

Το νέο κατάστημα για τις μαχητικές τέχνες και τα σπόρ που φέρνει κοντά σας την κορυφαία, σε φόρμες πολεμικών τεχνών, γιαπωνέζικη φίρμα MATSURU.

Τώρα μπορείτε να φοράτε το καλύτερο στην προπόνηση και στον αγώνα σε προσιτές τιμές.

**MATSURU®**  
BUDO  
UNIFORMS

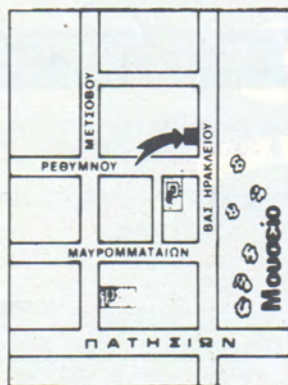


Φόρμες	JUDO	εισαγωγής MATSURU	6 μοντέλα	από 6.000 με ζώνη
»	KARATE	»	4	» » 5.000 » »
»	TAEKWODO	»	2	» » 6.000 » »
»	KUNG FU	»	»	» » 6.000 » »
»	NINJUTSU	»	από 5.300	

**Πώληση Χονδρική-Λιανική.**

Ακόμη στο κατάστημά μας θα βρείτε:

Ζώνες - Βιβλία - Πόστερ - Φυσ. Βιταμίνες -  
Πρωτείνες - Όργανα γυμναστικής - T. Shirts - Φόρμες -  
Πετσέτες - Τσάντες - Σηματάκια - Χρονόμετρα - Βάρη -  
Νουντσάκου - Σούρικεν - Στόχοι - Προστατευτικά -  
Παπούτσια - Γάντια - Μετάλλια και πολλά άλλα.



## ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΕΙΔΗ

Όργανα γυμναστικής  
Είδη πολεμικών τεχνών  
JUDO-KARATE-NINJUTSU  
TAEKWODO-KUNG FU  
Φυσικές Τροφές

**ΘΑΝΑΣΗΣ ΚΑΠΑΡΟΣ**

Βασ. Ηρακλείου 16 Μουσείο, 106 82 Αθήνα. Τηλ. 8212164

**100 ΓΙΓΑΝΤΟΑΦΙΣΣΕΣ ΔΩΡΕΑΝ ΣΤΟΥΣ  
ΕΚΑΤΟ ΕΠΙΣΚΕΠΤΕΣ ΤΟΥ SPRITE**

# PRIVATE PICTURES

Παιχνίδι με  
DIGITIZED  
ΕΙΚΟΝΕΣ!  
σε δισκέτα  
5¼

**ΑΥΣΗΤΗΡΑ  
ΑΚΑΤΑΛΛΗΛΟ**  
(άνω των 18, κάτω των 100!)

**ΓΙΑ PC / XT / AT  
80386 / κ.λ.π.  
CGA-Hercules**



## ΚΕΡΔΙΣΤΕ PRIVATE PICTURES ΧΑΡΙΣΤΕ PRIVATE PICTURES

ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΡΤΕ ΕΝΤΕΛΩΣ ΔΩΡΕΑΝ  
ΕΝΑ ΠΛΗΡΩΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΟΝ PC ΣΑΣ!

### ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

Ναι! Θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό «Η Ελληνική πλευρά των Personal Computers» για 1 χρόνο. Μαζί με την έναρξη της συνδρομής μου θέλω να μου σταλεί ΔΩΡΕΑΝ

★ Κόψτε το δελτίο και στείλτε το στη διεύθυνση ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότσαρη 9, 106 82, Εξάρχεια.

★ Το πρόγραμμα και η έναρξη 12μηνιαίας συνδρομής θα σας σταλούν με αντικαταβολή.

**το μοναδικό  
PRIVATE PICTURES**

ΟΝΟΜΑ:.....  
ΕΠΩΝΥΜΟ:.....  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:..... Τ.Κ.:.....  
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο.....  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ:.....

Ότι λείπει  
βαλεις οσας!  
νοους σας!

σε

**COMPUTERS**

αναλώσιμα  
περιφεριακά  
προγράμματα

*αλλά και*

TV - VIDEO - Hi-Fi

*στη*

**SHAFT®**

SHAFT HELLAS AEBE

ΝΑΠ. ΖΕΡΒΑ 10 ΤΗΛ.(031)856730  
546 40 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ (031)859787  
TELEX 41-8995 GD.GR FAX:(031)848615

AMSTRAD

COMMODORE

SPECTRUM

## MICRO &amp; MANIA

ΠΑΤΗΣΙΩΝ 205 ΤΗΛ. 8624.119

## AMIGA / CBM

## CLUB

ΔΙΣΚΕΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΕ  
ΑΠΙΣΤΕΥΤΑ ΧΑΜΗΛΗ ΤΙΜΗ  
ΤΗΛ. 8624119

ΠΡΙΝ ΑΓΟΡΑΣΕΤΕ

ΚΑΙ ΤΩΡΑ ΚΑΤΙ ΝΕΟ  
ΕΛΛΗΝΙΚΑ MANUALS ΓΙΑ AMIGA  
ΣΕ VIDEO- ΚΑΣΣΕΤΕΣ  
ΚΥΚΛΟΦΟΡΟΥΝ : ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ  
AMIGA DOS  
ΜΑΘΕΤΕ ΤΟ WORKBENCH

ΘΑ ΚΥΚΛΟΦΟΡΗΣΟΥΝ : D. PAINT  
AEGIS ANIMATOR - FANTAVISION  
DELUXE VIDEO

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ  
ΓΙΑ ΕΠΑΡΧΙΑ

MICRO &amp; MANIA

\* ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ \* ΜΕΓΑΛΗ ΠΟΙΚΙΛΙΑ SOFTWARE \* JOYSTICK \*  
\* ΖΗΤΕΙΣΤΕ ΤΗΝ ΚΑΡΤΑ ΔΩΡΟ ΣΤΙΣ ΔΕΚΑ ΚΑΣΣΕΤΕΣ ΜΙΑ ΔΩΡΟ  
ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΣΑΣ ΚΑΙ ΓΙΑ ΕΠΑΡΧΙΑ \* ΚΑΘΕ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΝΕΟΙ ΤΙΤ-  
ΛΟΙ \* ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ \*

COMMODORE

SPECTRUM

AMIGA

SPECTRUM

AMSTRAD

COMMODORE

AMIGA

AMIGA

COMMODORE

AMSTRAD

SPECTRUM

# SPRITE VIEWS

RETURN OF THE  
JEDI

EDDIE EDWARDS

GAMES SET

MANHATAN

AMIGA OUTRUN

ROBOCOP

BATMAN

AFTER BURNER

TAITO COIN UP

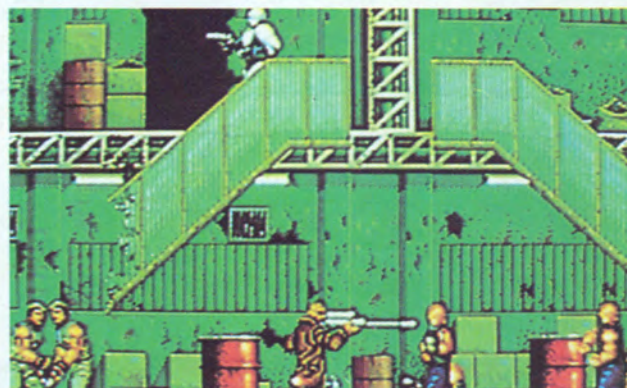
BARBARIAN

SAVAGE

BATMAN



.Απολαυστε δραση με τον BATMAN.  
Ενα φανταστικο παιχνίδι με ωραία  
γραφικά.



**ROBOCOP**

Ακομα μια επιτυχία της OCEAN.



**RETURN OF THE JEDI**

Ο πολεμος των Αστρων στον  
υπολογιστη σας !!!

# Return of

## Domark

(Spectrum 48/128, Amstrad 464/6128, CBM64, ST, Amiga)

Η ιστορία αρχίζει κάπως έτσι.....  
"Μια φορά κι έναν καιρό, σ'ένα μακρινό σύμπαν μια αυτοκρατορία γνωστή σαν Atari Corporation δημιούργησε μια σειρά από coin.ops-Star Wars, Empire Strikes Back και το Return of the Jedi. Παράλληλα λίγο πιο έξω από το Wimbledon μια μικρή επαναστατική ομάδα με τον κώδικό Domark κατάφερε να εισβάλλει στο αρχηγείο της Αυτοκρατορίας και να

δραπετεύσει με τα δικαιώματα των coin.op για homes! Κατά την διάρκεια του περασμένου χρόνου η Domark κατάφερε να μεταφέρει επιτυχώς τα πρώτα δύο. Θα μπορέσει άραγε να κάνει μια καλή δουλειά και με το Return of the Jedi, κάνοντας συγχρόνως το σύμπαν πιο ασφαλές; Το πρώτο μέρος λαβαίνει χώρα (sic!) στο δάσος του Endor όπου εσείς (στο ρόλο της πριγκίπισσας Leia - εδώ δεν σηκώνει σεξισμό μάγκες) τρέ-



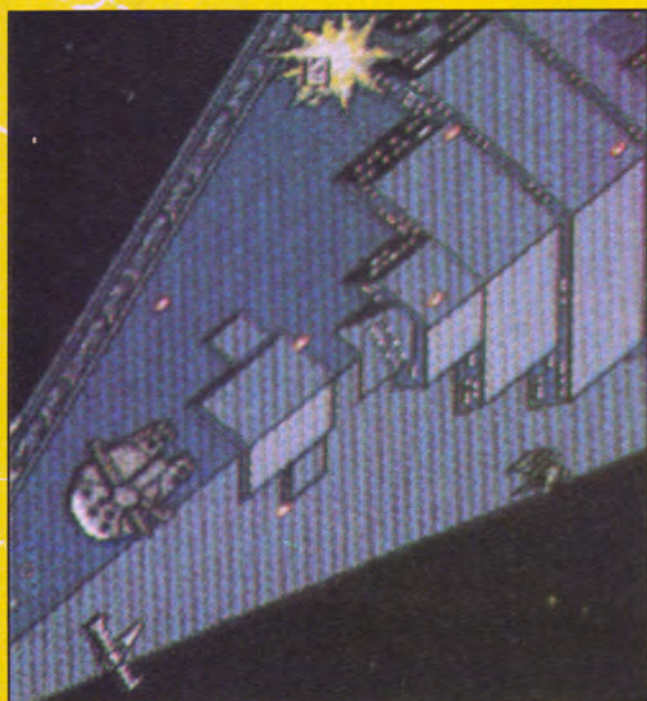
χετε κατά μήκος ενός diagonal scrolling τοπίου πάνω σ'ένα υψηλής τεχνολογίας αεροδιαστημόγαζο-μηχανάκι (όλα αυτά

μαζί έ;-Bold 3-Ωχ λάθος!) αποφεύγοντας τα δέντρα και τους Αυτοκρατορικούς Storm troopers (καταδρομείς) που κρύβονται πίσω από τα δέντρα σαν τροχονόμοι στο δακτύλιο (πολύ παρομοίωση, έ;). Το scrolling είναι πολύ ομαλό, τα sprites και τα backgrounds είναι πολύ όμορφα αλλά αυτό το μέρος χαλάει λίγο από το ότι για να ελέγξεις την Leia πρέπει να ανάγεις το χειρισμό του Joystick σε τέχνη καθώς και από το ότι το scrolling γίνεται σε σταθερή ταχύτητα και το να επιταχύνεις ή να επιβραδύνεις σε μετακινεί μπρός ή πίσω στην οθόνη αντιστοίχα. Πέρα απ'αυτά το επίπεδο αυτό είναι αρκετά καλό και με πολύ δράση καθώς και με έναν εκστασιασμένο C3PO και έναν R2D2 να σε περιμένουν στο τέλος του. Σ'αυτό το σημείο το σώμα σου αλλάζει δραστικά. Ψηλώνεις περίπου στο 2.10 και αποκτάς ένα σοβαρό σωματικό πρόβλημα τριχοφυΐας! Μάλιστα φίλε μου είσαι πια ο



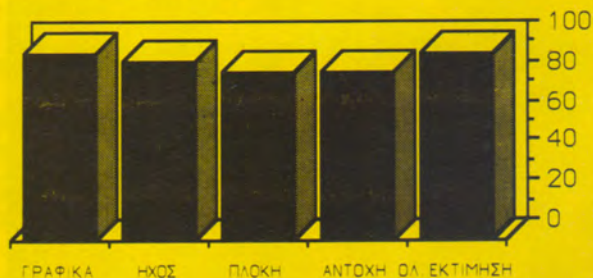
# the Jedi

Chewbacca το Γούκι! Τα πράγματα δεν πάνε και τόσο καλά για τον γέρο-Chewie καθώς παίρνει τον έλεγχο ενός Αυτοκρατορικού Ανιχνευτή προσπαθώντας να σώσει ένα απελπισμένο Han Solo. Γι'αλλη μια φορά το background σκρολλάρει διαγώνια (αν και αυτή τη φορά από κάτω δεξιά προς πάνω αριστερά) καθώς ο Chewbacca προσπαθεί να αποφύγει ή να καταστρέψει τα επερχόμενα εμπόδια. Κατά την διάρκεια των επιθέσεων 2 και 3 ένα "split wave" εφφέ μπαίνει σε λειτουργία με την δράση να μεταβιβάζεται σε κρίσιμα σημεία από το δάσος στο Αστρο του θανάτου όπου ο Lando Carlissian οδηγεί το Millennium Falcon σε μια αποστολή αυτοκτονίας με σκοπό να καταστρέψει τον κεντρικό αντιδραστήρα.



Ο Lando κινείται με το κλασικό πλέον diagonal scrolling τρόπο με Αυτοκρατορικά μαχητικά να τον ακολουθούν και με επικίνδυνες προεξοχές να ξεπετάγονται από κάθε τοίχο. Κάπου εδώ το θέμα παίρνει διαστάσεις παράνοιας αφού πραγματικά "δεν ξέρεις από που να φύγεις" καθώς πρέπει να κοιτάς μπρος και πίσω από το Falcon για τα

εμπόδια και τον εχθρό. Η παρουσίαση ακολουθεί τα συνήθη υψηλά στάνταρ της Domark, με επιλογή για 3 επίπεδα δυσκολίας, high scores table, demo κ.α. Γενικά είναι ένα τρομερό παιχνίδι αν και όχι τόσο καλό όσο οι πρόγονοί του (Προσωπικά προτιμώ τα Vectors) και σίγουρα αξίζει το "Thunder".



# EDDIE EDWARDS' SUPER

## SKI Loriciels (Amstrad/PC/Amiga/ST)

Ε λοιπόν ο καιρός για σας που δεν "τα΄χετε" (τα λεφτά!) να κάνετε σκι όπως δεν θα ξανακάνετε ποτέ:.....

Το Super Ski είναι ένας multi user (ωχ λάθος ήθελα να πω multi player!) και multi event εξομειωτής των επαγγελματικών χειμερινών αθλημάτων (Ητοι σκί!) Υπάρχουν 4 (Slalom, γιγαντιαίο Slalom, κατάβαση και Αλμα) ή μάλλον 2 αθλήματα (αφού τα 3 πρώτα είναι περίπου το ίδιο πράγμα) που μπορούν να παιχτούν από έναν έως έξι παίκτες. Ας περάσουμε όμως σ'αγωνίσματα.....

Στο Slalom ο Eddie φαίνεται από το πίσω μέρος (σε stύλ Pole Position). Με τις κινήσεις στο joystick ο Eddie σκύβει επιταχύνοντας, στρίβει δεξιά ή αριστερά και παράλλη-

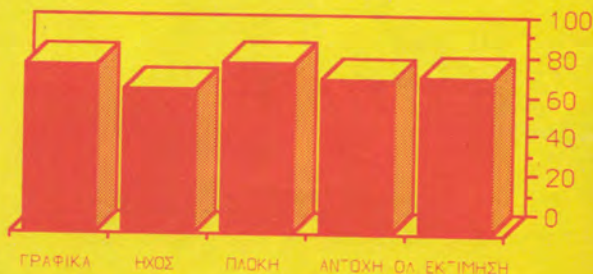
λα σε συνδυασμό με το Fire επιτυγχάνει και άλλα είδη στροφών. Η πίστα μεταβάλλει ξαφνικά την δυσκολία της με στροφές και εμπόδια. Ο Eddie ηδύ πάνω από σωρούς χιονιού τόσο ρεαλιστικά που πρέπει να το δεις για να το πιστέψεις (Αυτό τώρα τί ήταν;) Το εφέ πλουτίζεται παράλληλα από το ανεβοκατέβασμα της επιφάνειας του χιονιού ανεξάρτητα από τα background που δείχνουν (τί άλλο;) χιονισμένα βουνά. Τα άλλα δύο από τα εναπομείνοντα αθλήματα είναι περίπου ίδια με το Slalom κάτι που στην πράξη μειώνει την ποιότητα των αγωνισμάτων στον μεγάλο αριθμό των... δύο. Η μόνη διαφορά συνίσταται στο ότι στο Downhill (κατάβαση) έχεις να διαλέξεις ανάμεσα σε 3 διαφορε-



τικές πίστες με διαφορετική δυσκολία. Το άλμα έχει την ίδια οπτική γωνία με τα άλλα αγωνίσματα. (Το Pole Position που λέγαμε). Το joystick κανονίζει την τέλεια θέση στον αέρα όσο και στη γή μας που όταν καταφέρεις (αν καταφέρεις) να προσγειωθείς έχεις να σκεφτείς και τον φράχτη (!) στο τέλος του λόφου. Ο ήχος παίζει πολύ μικρό ρόλο στο παιχνίδι: λίγος λευκός θόρυβος και καθόλου μουσική (Εδώ τολμώ να πω ότι στο PC ο ήχος είναι καλύτερος από αυτόν της Amiga-Ελα Θεέ και Κύριε!) Συγκρινόμενο με τους προγόνους του Winter Olympiad '88 και Winter Games το Super Ski είναι πολύ περιορισμένο σε έκταση. Πάντως και τα 4 (Συγγνώμη!), 2 αγωνί-

σματα είναι τρομερά καλά φτιαγμένα αν και δεν είναι αρκετά από μόνα τους. Δύο πράγματα που έκαναν διάσημα τα παιχνίδια της Epyx, είναι η ποιότητα των θεμάτων και το παράξενο "έξω από το συνηθισμένο" που επεισερχόνταν στα παιχνίδια της κάτι που θα έδινε στο Super Ski τα σκήπτρα μιας που έχει τα καλύτερα 3D γραφικά σε τέτοιου είδους παιχνίδια. Πάντως μην περιμένετε τίποτα όμοιο με τα κλασσικά Winter Games. Προσωπικά βλέπω ένα πλήθος συγκεντρωμένο να προσπαθεί να κάνει αυτό που δεν θα κάνει ποτέ στο Παρνασσό.... (Στην πραγματικότητα δεν πρόκειται να ξανακάνεται το καλό σκι άλλη φορά)

Φοίβος



# AMIGA ATHENS CLUB

## SOFTWARE \* HARDWARE

ΚΑΤΙ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΟ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΤΗΣ AMIGA  
ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΨΑΧΝΕΤΕ ΑΔΙΚΑ ΓΙΑ ΝΑ ΜΗΝ ΤΡΕΧΕΤΕ ΟΠΟΥΔΗΠΟΤΕ ΧΩΡΙΣ  
ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΚΑΙ ΚΥΡΙΟΤΕΡΑ ΠΙΟ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΑΠΟ ΟΣΟ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ  
ΦΑΝΤΑΣΤΕΙΤΕ. ΕΛΑΤΕ Η ΤΗΛΕΦΩΝΗΣΤΕ ΣΤΟ  
AMIGA ATHENS CLUB

1943  
SIDE ARMS  
DOUBLE DRAGON CALL  
ELIMINATOR  
HOT SHOT  
CHRONO QUEST  
DRAGONS LAIR  
THE DEEP  
VICTORY ROAD  
GUNSHOOT  
ARGANOID II  
CIRCUS GAMES  
OUT RUN EUROPA  
WILLOW  
WAR IN MIDDLE OF EARTH  
BLARING BANELS  
THUNDER BLADE  
L.E.D. STORM  
COST N GOBLINS CALL  
TIGER ROAD  
GRAZY CARS II  
ROAD BLASTERS  
BIONIC COMMAND  
CARRIER COMMAND  
SKATE OFF ART  
FLYING SHARK  
STARGLIDER II  
STARBALL  
AFTER BUNNER  
BASKETBALL  
FALCON  
TV FOOTBALL  
PHANTOM FIGHTER

HELLBENT  
PACMANIA  
PACLAND  
ROCKET RANGER  
PRO SOCCER  
INTER KARATE  
SPEED BALL  
SPITTING IMAGE  
LUXOR  
GUERILA CALL  
ZOOM  
F. BALL MANAGER  
RALLY RUN  
4X4 OFF ROAD  
COMBAT SCHOOL CALL  
GRYZOR CALL  
R-TYPE  
DUNGEONS DRAGONS  
COSMIC PIRATE  
BARBARIAN II  
THE CRISTAL 3DISK  
ELITE  
JOAN OF ARC  
THE DEEP  
VETERAN  
PLATOON  
INTERCEPTOR  
RUTERN TO JEDI  
CAPTAIN BLOOD  
DESTROYER  
WIZBALL  
ZANY GOLF  
COSMIC BOUNCER

BILLIARD SIM  
THE MUNSTERS  
HOSTAGES  
ROBOCOP  
IRON LORD  
RASTAN  
RAMBO III  
OPERATION WOLF  
DRAGON NINZA  
FANTAVISION II  
EXCELLENCE  
PRO WRITER II  
SUPER BASE PRO  
MAXIPLAN  
VIDEO DELUXE  
STUDIO MAGIC  
SINTHIA  
MUSIC X  
SONIX II  
UTILITIES  
SUPERMAN  
STARTREK  
LOBART RALLY  
ICE BALL  
SWORD OF SODAN  
WANTED  
SOLDIER OF LIGHT  
TURBO CUP  
PUFFY'S SAGA  
ROCK CHALLENGE  
BOWLS

**SUPER ΜΕΓΑΛΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΕ**  
**CP-50 POLAROID FILTER MIDI DIGITEK MODEM**  
**MIDIAMIGA 500 + MONITOR JOYSTICK MOUSE DISK DRIVE PROFEX**  
**MEMORY EXPANSION ΔΙΣΚΕΤΕΣ 3.5"**

ΚΕΚΡΩΠΟΣ 65 ΚΑΛΛΙΘΕΑ-ΑΘΗΝΑ ΤΗΛ.(01) 9421173-3475261-9415362  
ΩΡΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ 4.30-8 ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΩΣ ΣΑΒΒΑΤΟ 10.30-2.30 ΕΚΤΟΣ ΔΕΥΤΕΡΑΣ  
AMIGA ATHENS CLUB ΓΙΑ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

# Game, Set and Match 2

**Ocean**

(Spectrum 48/128-Amstrad  
464/6128-CBM 64)

Τι έχουμε εδώ; Αλλη μια βαρετή compilation θα πούν οι πολλοί..... Όμως όχι! Τα καλύτερα αθλητικά παιχνίδια (μέχρι στιγμής)..... Είναι εδώ και σας περιμένουν να τα νικήσετε. (Αν μπορείτε)

Χωρίς προκαταρκτικά μιας και το GAME, SET and MATCH 1 είναι μια γνωστή (και σεβαστή) compilation μπαίνουμε στο θέμα μας.....

Έχουμε και λέμε: Winter Olympiad (1988): Πραγματικά καλά γραφικά και ρεαλιστικό gameplay σας οδηγούν σε πέντε

(γνωστά σ'όλους) αγωνίσματα (χειμερινά πάντα-Μα καλά τον τίτλο δεν τον διαβάσατε;); Γιγαντιαίο σλάλομ, κατάβαση, Ελκηθρο, Αλμα, και Hotdog. Αν και άγνωστο στους πολλούς ένα πραγματικά καλό παιχνίδι. Super-Hang On: Ουδέν σχόλιον! Track 'n'Field: Εδώ έχουμε ένα πολύ ωραίο Coin-op της Konami σε μια εξαιρετή μεταφορά στα 8 bit (ειδικά στο CBM) Κλασικά αγωνίσματα (100 μέτρα, Μήκος, Υψος, Σφύρα, Ακόντιο και 110 Εμπόδια) και ότι αυτά συμπεριλαμβάνουν (διαλυμέ-



νο Joystick-Πιασμένο χέρι για μια βδομάδα!). Steve Davis Snooker: Η Υπόθεση είναι απλή: Παίξετε μπιλιάρδο (SNOOKER) με τον Steve Davis (Σημειώ-τέον: Δεν υπάρχει καλύτερος). Γρήγορο και διασκεδαστικό παιχνίδι. Υ.Γ. Στο Level 3 δεν σας γλυτώνει ούτε ο Θεός (Λέμε τώρα!) Championship Sprint: Ιδιο με το Super Sprint με την προσθήκη editor πιστών (οπότε.... ουδέν σχόλιον). Super Bowl: Ένας εξομοιωτής Rundy (American Football) όπως θα τον έβλεπε ένας προπονητής. Κατ'εμέ βαρετόν εις το έπακρον (Το αρχαίον μου, τέκνα!) Match Day II: Τώρα τι να πώ; Θα νομίσατε ότι κάνω διαφήμιση στην OCEAN. Ήταν είναι και θα είναι το καλύτερο! Ευτυχώς όμως για σας

από ότι διάβασα σε Ξένα reviews το παιχνίδι είναι πολύ καλό, υπέροχο, φανταστικό! (Κύριε Botham για το τσέκ που λέγαμε.....) Nick Galdo plays the Open: Αυτό μάλιστα! Ένα μεγάλο παιχνίδι από μια μεγάλη εταιρεία.... Η GrandSlam στα high της που λένε..... Ένα απ'τα πιο δύσκολα golf courses στον κόσμο και όμως τα κατάφερε! Μπράβο. Fernando Martin's Basket Master: Δεν λέω λέξη..... Τι να πώ έτσι κι αλλιώς; Μόνο μια λέξη κολλάει στην όλη υπόθεση: Ιδιοφυές! Αυτό ήταν! Τελειώσαμε..... Πέρα από τ'αστεία το GAME, SET and MATCH 2 είναι όντως μια καλή επιλογή για τους gamers με γερά νεύρα, γερό χέρι, και μεταλλικό joystick (ΧΑ,ΧΑ) Φοίβος Ν.



# MANHATTAN DEALERS

## Silmarils (Amiga)

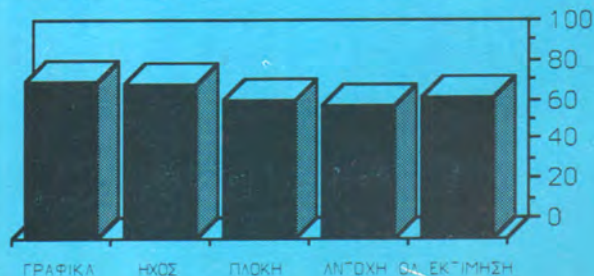
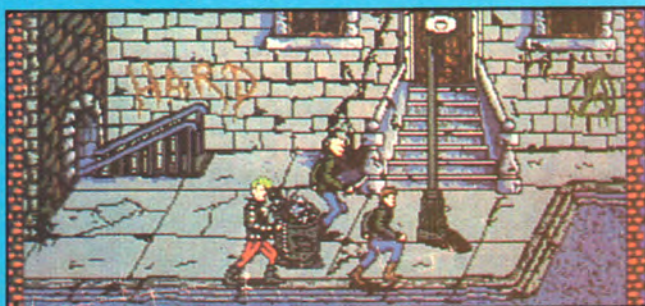
Πολλά από τα πιο πετυχημένα arcades της εποχής είναι βασισμένα σ'ένα "βαράτε τους όλους" σενάριο (Beating up κατά το ελληνικότερον) όπως το Double Dragon, το Dragon Ninja και το Altered Beast (για παράδειγμα). Το Manhattan Dealers παίρνει αυτό το σενάριο και σε βάζει στη θέση ενός σκληρόπετσου μπάτσου αποφασισμένου να καθαρίσει το Manhattan από τα ναρκωτικά και φυσικά τους "Dealers" (Βαποράκια) που έρχονται μαζί μ'αυτά σαν την σάλτσα με τα μακαρόνια! Κάπου εδώ βέβαια σας πληροφορώ ότι δεν θα πρέπει να ελπίζετε για χείρα βοηθείας, με λίγα λόγια δηλαδή, εν ολίγοις και εν κατακλείδι, (Συμπερισματικά, εννοώ πτωχοί τω πνεύματι!) there's only 1 player guys! (Τα "διπλά" που ξέρατε, να τα ξεχάσετε!). Το Manhattan αναπαράχθηκε σε 9 οθόνες που εναλλάσσονται αντί να σκρολλάρουν. Παίζοντας στο 1ο από τα 5 επίπεδα, υπάρχει ένας

μοναχά αντίπαλος κάθε φορά με πρώτο απόλους έναν "κλασικό" ρυπκ (με λοφία!) που επιτίθεται πραγματικά με "μισή καρδιά" (κοινώς μερικές κλωτσιές στο κεφάλι και καθαρίσατε!) και έτσι είναι εύκολο να του αποσπάσεις μια τσάντα με καφεΐνη (!!!!).- Τα ναρκωτικά πάνε μαζί με τις πίστες: σκληραίνουν σιγά-σιγά!). Όταν έχετε πλέον (με την ευγενική μέθοδο της πειθούς-ΜΠΑΜ, ΚΡΑΚ, ΜΠΟΥΜ κ.τ.λ.) αποσπάσει τα ναρκωτικά πρέπει να πάτε στην άλλη άκρη της πόλης και να τα κάψετε μέσα σ'ένα βαρέλι, αυξάνοντας συγχρόνως και την ενέργειά σας. Το επόμενο level σε βγάζει σ'ένα αυτοσχέδιο γήπεδο basketball όπου ένας Τεξανός (ολίγου τι παρανοϊκός ο άνθρωπος) προσπαθεί (εφοδιασμένος μ'ένα πριονάκι) να σε πείσει να παίξεις τον ρόλο του δολοφονημένου στην ταινία "Ο σχιζοφρενής δολοφόνος με το πριόνι" (Ποιός είναι άραγε ο δολοφονημένος;) Βέβαια κι αυτός ο αντίπα-



λος δεν είναι πρόβλημα που μερικές καλές κλωτσιές δεν μπορούν να λύσουν..... Οπως και σε κάθε τέτοιο παιχνίδι έτσι κι αυτό έχει τις "δεσποινίδες" του οι οποίες δεν είναι καθόλου "εύκολες" σας διαβεβαιώ. Ο Επιθεωρητής (Dirty;) Harry (Caliaghan;) μετά από αυτές έχει την δυνατότητα να δοκιμάσει τις ικανότητές του στις πολεμικές τέχνες καθώς μπαίνει στην Chinatown. Μερικοί σαμουραΐ και άλλοι τόσοι νίντζα αποτελούν τον στόχο του (που σίγουρα θα ξεπεράσει!). Το Manhattan Dealers έχει οποσδήποτε συμπεριλάβει πολλή σκέψη στην σχεδίασή του αν και ο προγραμματισμός του είναι πραγματικά χαμηλού επιπέδου. Οι οδηγίες αναφέρουν

ότι: "το πρόγραμμα εκμεταλλεύεται πλήρως της δυνατότητας της Amiga", αλλά προσωπικά δεν έχω καταλάβει ακόμη που αναφέρεται αυτό! Και βέβαια δεν εννοεί την απουσία scrolling ούτε τα jerky sprites, μήτε τον απαίσιο έλεγχο του joystick. Και οπωσδήποτε δεν εννοεί τον διαβολικό ήχο που βγαίνει από τα μεγάφωνα που όσο λιγότερα λέμε γι'αυτόν τόσο το καλύτερο. Μοναδικό καλό σημείο του παιχνιδιού είναι τα τρομερά background που ωστόσο θα προτιμούσα να είναι λιγότερο λεπτομερή και περισσότερα παρά τόσο λίγα και τέλεια. Η Silmarils οπωσδήποτε είναι μια πολλά υποσχόμενη εταιρεία, αλλά δεν μας "ταΐπε" καλά με το M.D. Φοίβος Ν.



# AMIGA OUTRUN

**U.S.Gold**  
(Amiga)

Νομίζατε ότι δεν θα βλέπατε ποτέ το OUTRUN στην Amiga; Το ίδιο νόμιζα κι εγώ αλλά διαψεύσθηκα!!!!!!

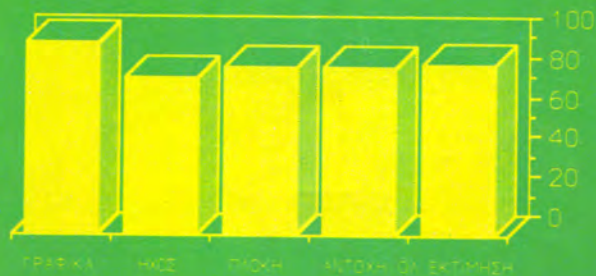
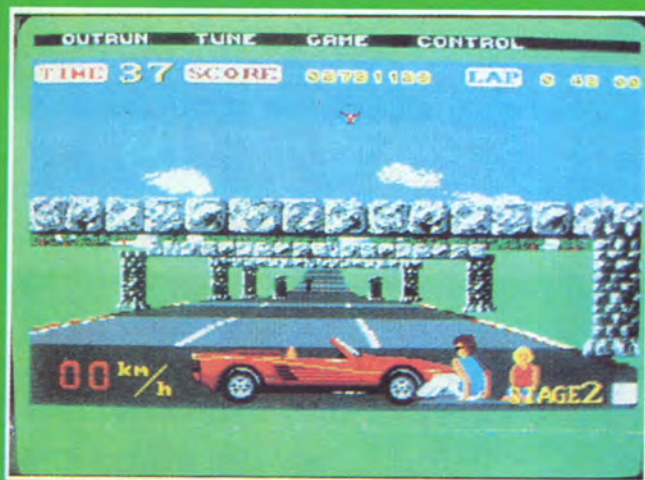
Αν περιμένετε όμοια εικόνα με τα μεγάλα ηλεκτρονικά παιχνίδια μάλλον χάσατε γιατί υπάρχουν όρια σ'αυτά που μπορεί να κάνει η Amiga ή μάλλον θα έπρεπε να πω ST; Ναι δυστυχώς.... φοβάμαι ότι ο πυρήνας του προγράμματος δεν έχει και πολλές διαφορές από τον πρόγονό του στα ST (αν και για να πούμε την αλήθεια το παιχνίδι στον ST είναι πολύ καλό). Η εισαγωγή στο παιχνίδι είναι πολύ "εφετζίδικη" με μια βραχνή φωνή ν' αναγγέλει: "US Gold presents: From Sega.....Outrun!", ψυχεδελική μουσική και ένα ήχο που μοιάζει σαν 2CV με κομμένη

εξάτμιση να βγαίνει από τα μεγάφωνα! Η αρχική οθόνη είναι ένα πολύ πιστό αντίγραφο αυτής του coin op κάτι που κάνει το πραγματικό παιχνίδι πραγματική απογοήτευση! Το πρόβλημα με το Outrun της Amiga είναι ότι το αμάξι (όπως φαίνεται από πίσω) είναι συνεχώς πολύ χαμηλά δίνοντας σου την εντύπωση ότι πλησιάζεις συνεχώς σ'ένα λόφο. Πέρα απ'αυτό το τρισδιάστατο εφέ δείχνει πολύ καλό ακόμα και στις υψηλές ταχύτητες. Οι λόφοι (αν και μικρότεροι απ'αυτούς του original) είναι πολύ αυθεντικοί και προσθέτουν πολύ στο παιχνίδι. Πέρα απ'αυτά το παιχνίδι έχει όλες τις μικρολεπτομέρειες του αυθεντικού (3 Soundtracks-Τον χάρτη προόδου, τα θεαματικά τρακαρίσματα και βέβαια όλες τις πι-



στες!). Ενα παράξενο του παιχνιδιού-μάλλον δείγμα προβληματικού προγραμματισμού- είναι ότι όταν το αμάξι στρίβει δεξιά ο οδηγός και η επιβάτης αλλάζουν θέσεις (Δεν θα το δοκιμάζα στην πραγματικότητα αν ήμουν στη θέση σας). Το μεγαλύτερο μέρος των γραφικών του παιχνιδιού στον ST έχει ξανασχεδιαστεί εκτός από την εκπληκτικά απλή Ferrari. Ο ήχος της μηχανής καλύτερα να κλειστεί γιατί μάλλον τείνει να "πνίξει" την

μουσική που (αν και τα ονόματα των σκοπών έχουν παραφραστεί ολίγον (!)) παραμένει πολύ πιστό αντίγραφο αυτής του arcade. Προσωπικά θα προτιμούσα να έβλεπα μια πραγματικά νέα Version παρά μια μεταφορά από ST, ευτυχώς που το παιχνίδι είναι πολύ καλό στα ST). Υπάρχει πάντως πολύ περιθώριο για βελτίωση και αν είστε απαιητικοί περιμένετε σύντομα το ..... Outrun Europe!



# PC-SPRITE MARKET

## ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

(ΛΙΑΝΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ)

### ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ

Νέοι ορίζοντες στην Πληροφορική

#### ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ PC

# ΕΞΕΛΙΞΗ

#### SPC1 ΕΞΕΛΙΞΗ 1.0

20.000 δρχ.

Πολυδύναμο πακέτο με: Πελάτες, Αποθήκη, Προμηθευτές, Εσοδα-Εξοδα, Λιανικές πωλήσεις. Υπόλοιπα Πελατών - Προμηθευτών (ειδικά- συγκεντρωτικά). Αυτόματη ενημέρωση απο και προς την Αποθήκη. Δυνατότητα κατανομής εσόδων, εξόδων, εσόδων-εξόδων. Παραγγελίες. Εκτυπώσεις σε οθόνη και printer. On line: Calculator (με αποφορολόγηση), Σημειωματάριο, Ρολόι.

Ιδανικό για μικρομεσαίες επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.

Για ένα drive

Για σκληρό δίσκο

ΥΠΕΝΘΥΜΙΣΤΗΣ

ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ

ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΕΣΟΔΩΝ-ΕΞΟΔΩΝ

ΑΡΧΕΙΟ

ΚΕΙΜΕΝΟΓΡΑΦΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ

#### SPC5 PC OFFICE

Το Πολυ-πρόγραμμα της χρονιάς

19.000 δρχ.

Εσοδα-Εξοδα / Διευθυνσιογραφος / Αρχείο / Επεξεργαστής Κειμένου / Τηλεφωνικός Κατάλογος / Ημερολόγιο / Υπενθυμιστής / Calculator / Σημειωματάριο Ιδανικό για ελεύθερους επαγγελματίες (Προσωπικές επιχειρήσεις, δικηγόρους, αρχι-τέκτονες, ιατρούς, κλπ)

Για δυο drives

Για σκληρό δίσκο

Πρόγραμμα επίδειξης

500 δρχ.

#### THE WORD

#### SPC10 THE WORD

6.000 δρχ.

Εκτύπωση κειμένου / Αποθήκευση κειμένου / Ένωση κειμένου / Ευθυγράμμιση τμήματος κειμένου / Αντιγραφή / Μεταφορά τμήματος κειμένου / Πλαίσια με μονή και διπλή γραμμή / Υποστηρίζει όλους τους γνωστούς τύπους γραμμάτων στον εκτυπωτή.(π.χ condensed, elite, NLQ, bold, double width, double strike, underline κ.α)

Ενας πολύ δυνατός επεξεργαστής κειμένου που διαμορφώνει τα κειμενά σας με εύκολο τρόπο.

Για drives και για σκληρό δίσκο.

#### SPC12 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

2.000 δρχ.

Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρुकεντρική μέθοδο / Εμβαδομέτρηση / Επίλυση Ανοιχτής πλήρως εξαρτημένης όδευσης και απο τα 2 άκρα / Επίλυση εμπροσθοτομίας / Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο / Διαχείριση αρχείου τριγωνομετρικών / Ταχυμετρία

SPC13 ΠΕΛΑΤΕΣ PC

ΕΣΟΔΑ-ΕΞΟΔΑ
ΕΚΤΥΠΩΣΕΙΣ ΕΣΟΔΩΝ-ΕΞΟΔΩΝ
ΑΡΧΕΙΟ
ΚΕΙΜΕΝΟΓΡΑΦΟΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ

#### SPC13 ΠΕΛΑΤΕΣ PC

12.800 δρχ.

Πελάτες/Προμηθευτές/Ταμείο ημέρας/Εκτυπώσεις συγκεντρωτικές - αναλυτικές.

Πρόγραμμα κατάλληλο για μικρές επιχειρήσεις και ελεύθερους επαγγελματίες.

Για 1 drive.

Για δυο drives.

Για σκληρό δίσκο.

Πρόγραμμα επίδειξης.

500 δρχ.

#### SPC15 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ

40.000 δρχ.

Το πιο ολοκληρωμένο πακέτο για πράκτορες και πιακτες. Περιλαμβάνει τα τρία παρακάτω προγράμματα: (SPC 16, SPC17, SPC 18)

4 δισκέτες.

### SPC16 ΠΡΟΠΟ ΚΥΡΙΩΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ (MK1)

20.000 δρχ.

Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα και το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα: Προυπολογισμός κόστους σε ρεκόρ χρόνου, Εκτύπωση όρων - δελτίων και αρχειοθέτηση προαιρετική, Μετατροπή σε AXB, Διαλογή επιτυχιών, Εξυπηρέτηση για πρώτη φορά πολλών πελατών ταυτόχρονα. Είδη ζητούμενων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλητο. Επίσης: AXB σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες.

### SPC17 ΠΡΟΠΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΟ (MK2)

20.000 δρχ.

Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογισμός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης, αθροίσματος. Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετά τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε.

### SPC18 ΠΡΟΠΟ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

10.000 δρχ.

Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Όταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής από 24σπηλα ή AXB. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων ΠΡΟ-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλίων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ HOME ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ

### SH1 ΠΕΛΑΤΕΣ - ΑΠΟΘΗΚΗ - ΠΡΟΜΗΘΕΥΤΕΣ (AMSTRAD 6128)

10.000 δρχ.

Επαγγελματικό πρόγραμμα παρακολούθησης πωλήσεων, αγορών, αποθηκής. Περιλαμβάνει 400 καρτέλλες πελατών - προμηθευτών, 150 είδη αποθήκης, στατιστικά στοιχεία, ΦΠΑ, συγκεντρωτικές και αναλυτικές εκτυπώσεις. 2 δισκέτες + manual

## SUPER OFFICE

### SH18 SUPER OFFICE (AMSTRAD 6128)

8.000 δρχ.

Αρχείο γενικής χρήσεως/ Τηλέφωνα και διευθύνσεις φίλων / Προσωπικό ημερολόγιο / Διαχειριστής οικονομικών/ SCIENTIFIC CALCULATOR. Χρησιμοποιεί και τα 128 K μνήμης του υπολογιστή, δεν υπάρχει όριο εγγραφών, πλήρες ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο. Ταξινόμηση των πεδίων με χρήση λογικών συνθηκών, διάφορες μορφές εκτυπώσεων και πολλοί τύποι γραμμάτων. Ο διευθυνσιογράφος επιτρέπει την εκτύπωση ετικετών. Στατιστική επεξεργασία πεδίου εφόσον είναι αριθμητικό (μέση τιμή, μέγιστη και ελάχιστη τιμή, άθροισμα τιμών, διάγραμμα).

1 δίσκος + manual

### SH2 ΓΕΝΙΚΟ ΑΡΧΕΙΟ - ΔΙΕΥΘΥΝΣΙΟΓΡΑΦΟΣ (AMSTRAD 6128)

5.000 δρχ.

Χρησιμοποιεί και τα 128K μνήμης χωρίς όρια στο πλήθος των εγγραφών. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Λογικές συνθήκες και μεταβλητής μορφής εκτύπωση. 1 δίσκος

### SH3 ΠΑΚΕΤΟ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗΣ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

Υπολογισμός μέσης τιμής και απόκλισης, Συχνότητας, Σχετικής συχνότητας, Διάγραμμα συχνοτήτων, Ραβδόγραμμα συχνοτήτων (κανονικό, τρισδιάστατο), Τρισδιάστατο ιστόγραμμα συχνοτήτων, Κυκλικό διάγραμμα (τρειςδιάστατο και κανονικό), Εισαγωγή δεδομένων από το πληκτρολόγιο ή από τον δίσκο. 1 δίσκος + manual

### Πακέτο Στατιστικής (Νέα βελτιωμένη VERSION 1.2) (AMSTRAD 6128) 2500 ΔΡΧ.

Υπολογισμός μέσης τιμής, απόκλισης, συχνότητας, σχετικής συχνότητας, αθροιστικής συχνότητας. Συντελεστή μεταβλητότητας κύρωσης, GINI - HIRTZMAN, συσχέτισης. Εξίσωση παλινδρόμησης. Διάγραμμα συχνοτήτων. Ραβδόγραμμα συχνοτήτων (κανονικό, τρισδιάστατο). Κυκλικό διάγραμμα (τρειςδιάστατο, κανονικό). Εισαγωγή δεδομένων από το πληκτρολόγιο ή από το δίσκο. Χρησιμοποιεί και τα 128K μνήμης. 1 δίσκος + μάνουαλ

### Κοινόχρηστα (AMSTRAD 6128) 3000 ΔΡΧ.

Αρχείο ενοίκων (με δυνατότητα τροποποίησης, ταξινόμησης, αναζήτησης και παρουσίασης του αρχείου στην οθόνη ή στον εκτυπωτή). Εκτύπωση αποδείξεων (στην οθόνη και στον εκτυπωτή). Εκτύπωση συγκεντρωτικών καταστάσεων. Το πρόγραμμα είναι ικανό να εξυπηρετήσει κάθε διαχειριστή πολυκατοικιών αλλά και μικρές εταιρίες έκδοσης κοινοχρήστων. 1 δίσκος + μάνουαλ

### SH4 MINI WORD PROCESSOR (AMSTRAD 6128)

3.850 δρχ.

Ταχύτερος επεξεργαστής κειμένου εξ ολοκλήρου σε κώδικα μηχανής. Ελληνοαγγλικό πληκτρολόγιο, Τονούμενα. 1 δίσκος

### SH5 MIDNIGHT STORIES II (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Απόλαυση ακατάλληλη για ανηλικούς. Digitised εικόνες με κίνηση. 1 δίσκος

### SH6 STRIP 31 (AMSTRAD 6128)

1.950 δρχ.

Παίξτε 31 και γδύστε την Σουζάνα. 1 δίσκος

### SH7 WARRIOR OF THE SEA (AMSTRAD 6128)

1.950 δρχ.

Σαν πλοίαρχος ελληνικού αντιτορπιλικού ελευθερώστε την Κύπρο από τους Τούρκους! Ελληνικό παιχνίδι με υπέροχα γραφικά και ήχο. 1 δίσκος

## ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ

### SH8 ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΗ ΑΝΑΛΥΣΗ - ΜΕΤΑΤΡΟΠΕΣ ΜΟΝΑΔΩΝ (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Μετατροπή μονάδων: μήκους, επιφάνειας, όγκου, μάζας, πυκνότητας, ταχύτητας, επιτάχυνσης, δύναμης, πίεσης, ενέργειας, ισχύος. Πολυωνυμική παρεμβολή LAGRANGE. 1 δίσκος + manual

## SH9 ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Επίλυση οπισθοτομίας με την βαρυκεντρική μέθοδο/Εμβαδομέτρηση/Επίλυση Ανοιχτής πλήρως εξαρτημένης όδευσης και απο τα 2 άκρα/Επίλυση εμπροσθοτομίας/Επίλυση οπισθοτομίας με την απλή μέθοδο/Διαχείριση αρχείου τριγωνομετρικών/Ταχυμετρία  
1 δίσκος

## ΛΕΞΙΚΟ

### SH10 ΛΕΞΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

Λεξικό 9500 λέξεων/Αγγλοελληνικό/Συνώνυμα/Καταχώρηση νέων λέξεων/Τεστ μέσω εξυπνου παιχνιδιού.  
1 δίσκος

### SH11 Mini C.A.D (AMSTRAD 6128)

2.000 δρχ.

Computer Aided Design στον 6128 !!! Δυνατότητες: Βρίσκει σημεία τομής ευθείας και κύκλου/Βρίσκει σημείο επαφής κύκλου και εφαπτο-μένης/Βρίσκει σημείο τομής 2 ευθειών/Φτιάχνει το υπόμνημα του σχεδίου/Φέρνει τις κύριες ευθείες γραμμές/Φτιάχνει κύκλους και κυκλικά τόξα/Φέρνει αξονικές και διακεκομμένες γραμμές/Τοποθετεί διαστάσεις πάνω στο σχέδιο/Διαγραμίζει τομές που η περιμετρό τους αποτελείται απο τεθλασμένη γραμμή. Οποιοσδήποτε μπορεί να προσθέσει οποια δυνατότητα φανταστεί. Το πρόγραμμα δημοσιεύτηκε στα τεύχη 15-19 του περιοδικού "Η Ελληνική πλευρά του Amstrad".  
1 δίσκος

### SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

10.000 δρχ.

Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων - δελτίου και αρχειοθέτηση προαιρετική, διαλογή επιτυχιών. Είδη ζητούμενων: Μέχρι 40 βασικές στήλες - συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις - Συμμετρικά - Αθροιστικός πίνακας - Πολλαπλασιαστικός πίνακας - Μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλητο. Επίσης: AXB σε προκαθορισμένους ομίλους για πολύ λίγα δελτία, όταν το σύστημά σας χρησιμοποιεί μόνο βασικές στήλες. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογισμός πιθανότητας και αποκλίσεως βασικής στήλης. Γκάλοπ συστημάτων (τα ποσοστά των αγώνων σύμφωνα με την κοινή γνώμη). Divident forecast (πρόβλεψη μεριδίων μετα τη γνωστοποίηση των αποτελεσμάτων). Φθίνουσα ανάπτυξη στις 13 τριπλές για όσες στήλες θέλετε. Γράψτε τα συστήματα που σας ενδιαφέρουν, δελτίο προς δελτίο, και τα καταχωρείτε σε δισκέτες. Όταν θέλετε να παίξετε, δεν έχετε παρά να δώσετε τις αντικαταστάσεις. Δυνατότητα εκτύπωσης δελτίων και διαλογής απο 24σχηλα ή AXB. Ιδανικό για συστήματα που δεν ανταποκρίνονται στους γνωστούς αλγόριθμους των προγραμμάτων ΠΡΟ-ΠΟ και για όσους τους ενδιαφέρει η συγγραφή βιβλίων. Πολύ χρήσιμο στους πράκτορες.  
3 δισκέτες

## ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

### SH13 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 6128)

2.500 δρχ.

### SH14 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (AMSTRAD 464)

2.000 δρχ.

Ιδανικό για ερασιτέχνες και για... εκκολαπτόμενους καρχαρίες που χρειάζονται μελέτη κατ' οίκον. Περιέχει: Κυρίως πρόγραμμα + Στατιστική ανάλυση. Δίνετε εσείς το σύστημα και τα ζητούμενα Για το πρόγραμμα αναλαμβάνει τα υπόλοιπα. Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων/δελτίων διαλογή επιτυχιών. Προσεγγιστικός προ-υπολογισμός των στήλων με την δειγματοληπτική μέθοδο. Μέχρι 40 βασικές στήλες, συνεχόμενα σημεία και ειδικές παραστάσεις, αθροιστικός πίνακας, πολλαπλασιαστικός πίνακας, μετατροπή σε μεταβλητό ή διμετάβλη-

το. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης.  
1 δισκέτα ή κασέτα

## ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ

### SH15 ΠΡΟΠΟ ΗΜΙΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (COMMODORE 128D)

6.000 δρχ.

Το πρόγραμμα είναι γραμμένο σε CPM3 και είναι μετατροπή απο τον Amstrad 6128. (Δείτε στον κωδικό SH12 ΠΡΟΠΟ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟ (Amstrad 6128))  
2 δισκέτες

## ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ

### SH16 ΠΡΟΠΟ ΕΡΑΣΙΤΕΧΝΙΚΟ (SPECTRUM)

2.000 δρχ.

Ανάπτυξη 24σχηλη AXB ή AXBXΓ ανάλογα με τον αριθμό των ομήλων. Προυπολογισμός κόστους, εκτύπωση όρων δελτίου, διαλογή επιτυχιών. Περιέχει database για πρόγνωση αγώνων. Υπολογίζει πιθανότητες και αποκλίσεις βασικής στήλης. Επίσης το πλήρες με την μεγαλύτερη πιθανότητα για 13 σε δεδομένο κόστος.  
1 κασέτα

### SH17 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ "ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΟΥ AMSTRAD"

Τεύχη:	1, 2, 3, 4	2.000 δρχ.
	5, 6, 7, 9	2.000 δρχ.
	8, 10, 11	2.000 δρχ.
	12, 13, 14	2.000 δρχ.
	15, 16, 17, 18	2.000 δρχ.
	19	1.400 δρχ.

## HARDWARE ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

### H1 MODEM V21 + SOFTWARE ΕΠΙΚΟΙΝΩ-ΝΙΩΝ

14.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 300 bits per second/CCITT V21. Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.



### H2 MODEM LX 123C V21-23, BELL

27.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21, V23 (για επι-

κοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επικοινωνίες με U.S.A Προσφορά !!! Μαζί με το modem τα προγράμματα επικοινωνίας PCTALK + PROCOMM.

### H3 MODEM LX 123C + RS232 (ΓΙΑ AMSTRAD 6128) + SOFTWARE 33.000 δρχ.

Modem συμβατό με όλα τα computers. Προδιαγραφές: 1200/600/300 bits per second/CCITT V21,V23(για επικοινωνίες με Ευρώπη και Ιαπωνία)/BELL για επικοινωνίες με U.S.A Μαζί με το modem προσφέρονται RS232 και software επικοινωνίας ειδικά για τον Amstrad CPC 6128.

### H4 ΚΑΛΩΔΙΟ RS232 (ΓΙΑ MODEM) 2.500 δρχ.



### H10 TV TUNER 42.000 δρχ.

ΔΕΙΤΕ ΤΑ ΔΟΥΡΥΦΟΡΙΚΑ ΚΑΙ ΤΑ ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΚΑΝΑΛΙΑ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΟ ΜΟΝΙΤΟΡ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ !!! Μετατρέψτε οποιοδήποτε μόνιτορ σε μια κανονική και εγγυημένη τηλεόραση. Δέχεται σήμα από κεραία και από video. Βγάζει σήμα RGB (αναλογικό) και SYNC. Δουλεύει στις μπάντες I band, III band, UHF band, κανάλια 1-60 και μπορεί να πιάσει ακόμα και δορυφορικό κανάλι. Διαθέτει αποκωδικοποιητή χρωμάτων. Λειτουργεί σε PAL, SECAM και NTSC. Εγγύηση ΕΝΟΣ χρόνου.  
\* Στις παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνεται ΦΠΑ 16%.

## ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΕΩΝ

## PC MARKET - SPRITE MARKET

### ΓΙΑ ΤΑ ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ:

Η ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ PERSONAL COMPUTERS  
Μηνιαίο περιοδικό για μεσαία και μεγάλα συστήματα υπολογιστών.

### SPRITE

Μηνιαίο περιοδικό για Home Computers και Games Machines.

Το PC-MARKET και το SPRITE-MARKET είναι χώροι των περιοδικών που δημιουργήθηκαν για να φιλοξενήσουν μικρές διαφημιστικές καταχωρήσεις με κύριο χαρακτηριστικό το χαμηλό τους κόστος.

### Διαφημιστικός χώρος:

1/24  
1/16  
1/12  
1/8  
1/4  
1/2

### Ασπρόμαυρη:

1.500  
2.200  
3.000  
4.400  
9.000  
12.000

1) Ημερομηνία παράδοσης διαφημιστικών καταχωρήσεων 15 ημέρες πριν από την έκδοση.

2) Η παραπάνω τιμές δεν συμπεριλαμβάνουν αγγελιόσημο και Φ.Π.Α.

3) Σε περίπτωση εξαμηνιαίων ή ετήσιων καταχωρήσεων παρέχεται ειδική έκπτωση κατόπιν προσωπικής συμφωνίας.

Για περισσότερες πληροφορίες:

-ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ  
Μπότση 9, 6ος όροφος,  
106 82, Αθήνα,  
Τηλ: 36.100.39

## ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΤΙΚΩΝ ΕΝΤΥΠΩΝ-ΠΡΟΣΠΕΚΤΟΥΣ

Οι Εκδόσεις Ανάδραση αναλαμβάνουν την κατασκευή και εκτύπωση οποιουδήποτε εντύπου ή διαφημιστικού φυλλαδίου σας κατόπιν προσωπικής συμφωνίας. Αναλυτικότερα αναλαμβάνουμε την εγγραφή, το κασέ, την φωτοστοιχειοθεσία, την φωτογράφιση, τους διαχωρισμούς, την εκτύπωση και βιβλιοδεσία των εντύπων σας.

## ΓΡΑΦΤΕΙΤΕ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΕΣ

### ΚΑΙ ΚΕΡΔΙΣΤΕ!

Ναι! Θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό «Η Ελληνική πλευρά των Personal Computers» για 1 χρόνο.

Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο... με το ποσό των 3.000 δρχ. (280 δρχ. \* 11 τεύχη) και μαζί με την έναρξη της συνδρομής μου θέλω να μου σταλούν ΔΩΡΕΑΝ

- 3 παλιά τεύχη του περιοδικού με αριθμούς: .....
- το πρόγραμμα WORLD σε δισκέτα 5 1/4 (παγκόσμιος χάρτης)
- το πρόγραμμα TURBO TOOLKIT σε δισκέτα 5 1/4 (utilities σε TURBO PASCAL).
- το πρόγραμμα ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ σε δισκέτα 5 1/4 (στατιστική για εμπορικές εφαρμογές).  
(Σημειώστε με χ στο αντίστοιχο τετραγωνάκι)

ΟΝΟΜΑ: .....  
ΕΠΩΝΥΜΟ: .....  
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: ..... Τ.Κ.: .....  
ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο .....  
ΤΗΛΕΦΩΝΟ: .....

## ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

Για να παραγγείλετε κάτι από τα προϊόντα του τιμοκαταλόγου κόψτε το δελτίο και στείλτε το στην διεύθυνση: ΕΚΔΟΣΕΙΣ ΑΝΑΔΡΑΣΗ, Μπότση 9, 106 82, Εξάρχεια.

Ναι! Θα ήθελα να μου στείλετε με αντικαταβολή τα παρακάτω:

Ποσότητα: Κωδικός είδους: Ονομασία: Τιμή:

.....  
.....  
.....  
.....  
.....

Σύνολο: .....

ΟΝΟΜΑ: .....

ΕΠΩΝΥΜΟ: .....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .....

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: ..... Τ.Κ.: .....

ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ: .....

\* Για γρηγορότερη εξυπηρέτηση επικοινωνείτε στο τηλέφωνο 36.100.39 (τηλεφωνική παραγγελία).

\* Για τιμές χονδρικής καθώς και για διαφημιστικές καταχωρήσεις τηλεφωνείτε στο 36.100.39, κάθε μέρα 11-4 μ.μ.



# ROBOCOP

Ocean

(Spectrum/Amstrad/CBM-64/Atari ST/Amiga)

Όπου ο νόμος δεν μπορεί να πάει, ένας μπάτσος, μισός άνθρωπος-μισός μηχανή έρχεται και φέρνει την τάξη! ROBOCOP, ο τέλειος μπάτσος! Ωραίο σενάριο για game, δεν νομίζετε;

Η Ocean τα κατάφερε και πάλι! Πριν απ'όλες τις εταιρείες πρόλαβε και απέκτησε εδώ και 9 μήνες (πριν καλά-καλά προβληθεί το φιλμ) τα δικαιώματά του και έστρωσε τους προγραμματιστές της στην δουλειά (Έκανε πρώτα συμφωνία όπως πάντα με την Mariboro και την Nestle, για προμήθεια σε τσιγάρα και καφέ!-εννιά μήνες προγραμματισμός είναι αυτός, όχι παίξε-γέλασε). Τέλος πάντων ας περάσουμε στο παιχνίδι.....

Η δράση διαδραματίζεται στο Detroit αρκετά χρόνια μπροστά στο μέλλον. Η εγκληματικότητα έχει αυξηθεί κατακόρυφα και η αστυνομία (που έχει

στο μεταξύ ιδιωτικοποιηθεί και ελέγχεται από μια πολυεθνική, την OCP) έχει φτάσει στα όρια της αντοχής της. Σ'αυτήν την απελπιστική κατάσταση εμφανίζονται εσύ (μεγάλη!) ονόματι Murghy (το δύσκολο με όλα τα αυτά τα παιχνίδια είναι να θυμάσαι το όνομά σου) ένας αδιάφορος μπάτσος (!) που μέσα σ'όλη αυτή την διαφθορά είναι αδύνατο να επιζήσεις για πολύ (Εδώ εδώ είναι το "μελό" της υπόθεσης). Πράγμα που όντως συμβαίνει σε μια σκηνή όχι ιδιαίτερα απολαυστική (σας διαβεβαιώ) όπου ο Murghy έρχεται αντιμέτωπος με μια συμμορία κακοποιών. Το σώμα του Murghy (ή ότι απέμεινε απ'αυτό!)-κλινικά νεκρό-διεκδικείται από την OCP για να χρησιμοποιηθεί στο σχέδιο Robocop. Το αποτέλεσμα είναι ο ROBOCOP, ένας "κυβερνητικός" (βγαίνει από τον όρο κυβερνητική, καμμία



σχέση με την Βουλή!) ενισχυτής νόμου (ή αστυνομικός, ή μπάτσος ή όπως αλλιώς θέλετε!), χωρίς αισθήματα μισός άνθρωπος, μισός μηχανή. Αρχικά όλα πάνε καλά, αλλά όταν ο Robocop αρχίζει να δυσλειτουργεί και αναμνήσεις του Murghy έρχονται την επιφάνεια αναλαμβάνει την αποστολή να εντοπίσει και να καταστρέψει την συμμορία που τον δολοφόνησε (σουρεαλιστικό το τελευταίο έ!). Όπως και το Platoon, το τελευταίο παιχνίδι της βασισμένο σε ταινία η Ocean έκανε το ROBOCOP multi-load (κακόμοιροι χρήστες του SPECTRUM, C64 κ.τ.λ.!) και περιλαμβάνει 9 επίπεδα. Το πρώτο είναι ένα οριζόντιο scrolling shoot-out παιχνίδι ακολουθούμενο από ένα τρισδιάστατο κυνηγητό δύο βιαστών. Το επόμενο

επίπεδο μοιάζει στο πρώτο με την διαφορά ότι τώρα πρέπει να χτυπηθούν μοτοσυκλετιστές. Μετά απ'αυτό το Robocop βρίσκεται σ'ένα επίπεδο αναγνώρισης εγκλημάτων. Το πέμπτο επίπεδο είναι μια επιδρομή σε μια αποθήκη ναρκωτικών (στο στυλ του 1ου επιπέδου). Μετά από αυτό ο Murghy αντιμετωπίζει τον Dick Jones και το ρομπότ του, ED-209 και το επόμενο (7ο) επίπεδο είναι η δραπετεύση από τον πύργο της OCP. Το όγδοο επίπεδο μοιάζει πάλι με το 1ο αυτή τη φορά σ'ένα τεκέ (!) και τελικά αντιμετωπίζετε τον Dick Jones-αυτή τη φορά για να τον σκοτώσετε! Το παιχνίδι είναι υπέροχο με μεγάλα και εύκολα αναγνωρίσιμα sprites. Είναι κατά την γνώμη μου ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχω δει!



Fig. 1. Number of levels in RoboCop

# BATMAN

Ocean/Special FX  
Spectrum 48/128, CBM  
64, Amstrad 464/  
6128, St, Amiga

Όταν ο νόμος δεν επαρκεί ο μασκοφόρος εκδικητής βγαίνει στο κινήγι..... Ο Bruce Wayne ή αλλιώς Batman σε νέες περιπέτειες. Αυτό είναι το δεύτερο παιχνίδι της Ocean στο οποίο πρωταγωνιστεί (πώς γίνεται αυτό;) ο φημισμένος "Νυχτερίδας". Το πρώτο γραμμένο το 1986 από τους John Ritman (Ναι αυτόν του Match Dad) και τον Bernie

Drummond για τους Spectrum και Amstrad έτυχε τότε αξιόλογης υποδοχής. Ήταν ένα ισομετρικό 3D παιχνίδι γεμάτο γρίφους πιο adventure από arcade. Σε αντιδιαστολή με τον πρόγονο του το τελευταίο "Bat-game" είναι ένα παιχνίδι περισσότερο arcade, με παρουσίαση περίπου σαν ένα τυπικό Batman DC κόμικ με παράθυρα ν'ανοίγουν σαν comic frames κάθε φορά που ο



Batman μπαίνει σε μια νέα location. Όπως θα μαντέψατε ήδη ο παίκτης παίρνει το ρόλο του Batman και ο στόχος είναι να νικήσεις τους Joker και Penguin-Τους πιο μισητούς του εχθρούς. Ο χάρτης του παιχνιδιού είναι αρκετά μεγάλος και αντικείμενα πρέπει να χρησιμοποιηθούν στα σωστά μέρη έτσι ώστε να ξεφορτωθεί η Gotham City τα χειρότερα τέκνα της. Η Version του ST (στην οποία έγινε η review) έχει πραγματικά υπέροχα γραφικά με μεγάλα, τέλεια animated sprites που θυμίζουν καρτούνς. Η προσοχή στην λεπτομέρεια είναι υπέροχη και το gameplay συμβαδίζει με τα υψηλά στάνταρς των γραφικών. Στα

CBM το παιχνίδι φαίνεται πάρα πολύ καλό και λεπτομερές και το σύστημα των παραθύρων δουλεύει πραγματικά καλά. (Ακόμα κι όταν πολλά παράθυρα ανοίγουν συγχρόνως δεν παρατηρείται καθυστέρηση στο παιχνίδι). Στο παλιό καλό spectrum το παιχνίδι είναι πραγματικά υπέροχο με ένα όμως μειονέκτημα. Την απουσία χρώματος που παρόλα αυτά δεν ενοχλεί ιδιαίτερα (Συνηθίσαμε πιά!) μιας που έχει αντικατασταθεί από μια τρομερή animation και υπέροχα σχεδιασμένα sprites. Νομίζω πάντως ότι είναι υπέροχο. Το γιατί ανακαλύψτε το μόνοι σας! Φοίβος Ν.



## SPRITE SPECIAL



# After Burner

## ACTIVISION

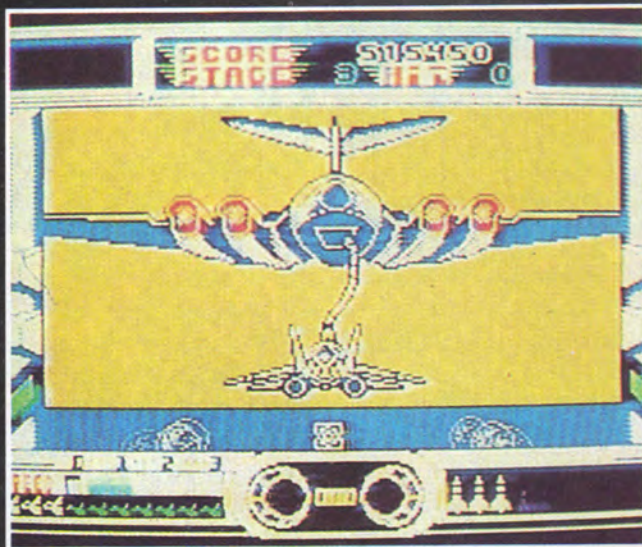
Spectrum - C64

Atari ST - Amiga

Το After Burner ξεκίνησε την καριέρα του μέσα στα Ουφάδικα περίπου πριν από ένα χρόνο. Ήταν ένα φανταστικό παιχνίδι 3D που έδινε στον παίκτη τις συγκινήσεις μιας αληθινής αερομαχίας. Το τρομερό ήταν ότι μια έκδοση του παιχνιδιού ερχόταν στις λέσδες μαζί με μια πολυτελή καμπίνα και ένα κάθισμα που κινείται σύμφωνα με τις κινήσεις του F14!!! Τώρα πλέον αυτό το τρομερό παιχνίδι έρχεται να προσγειωθεί μέσα στο σπίτι σας και ακριβώς πάνω στην οθόνη του computer σας. Καθίστε λοιπόν στην καμπίνα σας (συγνώμη στην καρέκλα σας ήθελα να πώ) και ετοιμαστήτε να αντιμετωπίσετε τα εχθρικά αεροπλάνα. Είστε λοιπόν ένα τρομερός πιλότος ενός φοβερού F14 και ετοιμάζεστε να απογειωθείτε από ένα αεροπλανοφόρο. Όπως βλέπετε το παιχνίδι ξεκινά σε ένα αεροπλανοφόρο των αμερικάνικων δυνάμεων στην μέση Ανατολή. Ανάβουμε τις τουρμπίνες και μια τρομερή ώθηση μας κολλάει πάνω στο κάθισμα. Η αποστολή άρχισε. Κάθε πιλότος μόνος του πια αντιμετωπίζει τους εχθρούς. Εμείς παρακολουθούμε την πίσω όψη του αεροπλάνου που μας δίνετε σε μια πολύ ωραία τρισδιάστατη απεικόνιση. Προσοχή τα εχθρικά αεροπλάνα παρουσιάζονται στον

ορίζοντα. Εμείς εξοπλισμένοι με 50 πυραύλους αέρος-αέρος και άπειρες!!! σφαίρες ξεκινάμε την καταδίωξη. Όταν καταφέρουμε και φέρουμε το εχθρικό αεροπλάνο σε ακτίνα πυρός ένα τετράγωνο στόχαστρο εμφανίζεται στην οθόνη, το κατευθύνουμε απάνω του και "κλίκ" ο πρώτος πύραυλος έφυγε, ο εχθρός είναι πλέον νεκρός.

Οι σφαίρες είναι αποτελεσματικές μόνο σε κοντινές αερομαχίες αν και αυτό δεν είναι ιδιαίτερα επιθυμητό. Προσοχή τα εχθρικά αεροπλάνα εκτοξεύουν και αυτά πυραύλους που όμως μπορούμε να κατάλληλους ελιγμούς να τους αποφύγουμε. Εάν όμως σταθούμε άτυχοι, θα γίνει μια αρκετά θεαματική έκρηξη του αεροπλάνου μας που θα συντριβεί τελικά στο έδαφος μαζί με μας. Αν πάλι κάποιο εχθρικό αεροπλάνο εμφανιστεί πίσω απ'το δικό μας ο μόνος τρόπος για να το αποφύγουμε είναι να κάνουμε ένα θεαματικό LOOP παρατηρώντας ταυτόχρονα και την τρομερή κίνηση που κάνει η οθόνη μας. Εάν σε κάποια στιγμή τα καύσιμα αρχίζουν να τελειώνουν τότε μια από τις τρεις φιλικές βάσεις μας περιμένει για να μας εξοπλίσει σε καύσιμα και σε οπλισμό. Εδώ θα πώ ότι 23 πίστες του παιχνιδιού θα σας αφήσουν αμείωτο το ενδιαφέρον ή την όρεξη για περιπέτεια που θα μας κρατήσουν καρφω-



μένους στην καρέκλα μας μέχρι να τελειώσουμε την αποστολή μας. Θα συναρπάσει όλο τον κόσμο με τις τρομερές μάχες, με τον τρόπο που κινείται η οθόνη και τον τρόπο που μας δίνει το παιχνίδι. Μάλιστα αρκετοί χρήστες Home Computer έτρεξαν να καταταγούν στην RAF μετά τις πρώτες ημέρες κυκλοφορίας του παιχνιδιού. Η Activision ασχολήθηκε αρκετά με αυτό το παιχνίδι και κατάφερε να το μεταφέρει από την λέσχη στο σπίτι μας χωρίς να μειώσει αισθητά την ταχύτητα του. Δυστυχώς όμως μαζί με το παιχνίδι δεν δίνει την τρομερή καμπίνα και το πιλοτήριο,

έτσι θα αρκεστούμε στο Joystick και στην καρέκλα μας. Η έκδοση για τον C64 είναι αρκετά καλή αν και χάνει λίγο στα γραφικά, για τον μικρό μας spectrum ή έκδοση είναι μονόχρωμη για να αποδώσει τα γραφικά του παιχνιδιού. Εδώ όμως οι χρήστες του Atari ST και της Amiga είναι αυτά που πραγματικά θα πετάξουν στους ουρανοί. Πραγματικά τα μηχανήματά τους τα "δίνουν όλα". Είναι ένα παιχνίδι που φτιάχτηκε από την Argonaut Software, απ'τους προγραμματιστές του Starglider I και II, ένα παιχνίδι που αξίζει να το έχετε και να το παίξετε.



# TAITO COIN-OP HITS

## Imagine

(Spectrum 48/128-Amstrad  
464/6128-CBM 64)

Όταν ένα όνομα σαν αυτό της Taito εμφανίζεται σε μια compilation ένα μόνο πράγμα μπορεί να συμβάλει.... Ποιότητα!!! Μπαίνοντας στα γραφεία του SPRITE για να πάρω την ύλη μου αντίκρισα ένα απειλητικότατα χαμογελαστό αρχισυντάκτη. (Ωχ! σκέφτηκα, Εδώ ήρθαμε, πάμε να φύγουμε!). Εξακολουθώντας να χαμογελάει μου έδωσε ένα πακέτο τυλιγμένο με χρωματιστό χαρτί. - Ωραία, είπα μέσα μου, θα μου κάνει δώρο! Μια και δυό λοιπόν ανοίγω το πακέτο και τι να δω? (Στην αρχή δεν έβλεπα, μετά έβαλα τα γυαλιά μου και είδα.....) Ένα τεράστιο TAITO τυπωμένο με κόκκινα λαμπρότατα γράμματα (ζεστά-ζεστά έτοιμα για Test) πάνω σ'ένα μαύρο κουτί. Μεγάλε, μας την πέσανε λέω (όταν είδα το πλάι-βλέπετε έγραφε καθαρότατα COMMODORE 64/128 CASSETTE- και γω βεβαίως ούτε που είχα ακουμπήσει COMMODORE μέχρι τότε)

Σημ.αρχισυντάκτη: Τελείωνε! Τέλος πάντων μετά από μερικά δραματικά τηλεφωνήματα σε φίλους και γνωστούς επιτυχείς κατόχους CBM ο COMMODORE ευρέθηκε (για την ακρίβεια ο κολλητός μου που μένει στον πάνω όροφο είχε - και γω βεβαίως ούτε που το 'χα μυριστεί!)  
Σημ.Αρχισυντάκτη : Αμάν! Αφού λοιπόν εγκατέστησα το όλον SYSTEM (sic!) πάνω ένα SHIFT/RUN STOP και περιμένα (μαθαίνω γρήγορα!) και περιμένα, και περιμένα...  
Σημ.Αρχισυντάκτη: Κόψε το μπλά-μπλά! Τέλος πάντων όταν το 64 εδέησε να φορτώσει ανακάλυψα ότι δεν ήταν και τόσο χάλια μηχανήμα όσο νόμιζα... Έχουμε και λέμε:  
Σημ.Αρχισυντάκτη: Μας έπρηξε! SLAP FIGHT: Κατακόρυφο shoot-em up σε στυλ Nemesis (ikons-bonus). Φανταστείτε δηλ. το Nemesis μιξαρισμένο με Lightforce. Αποτέλεσμα: Μπόλικη δράση, Γραφικά άψογα και λεπτομερή (αν και λίγο

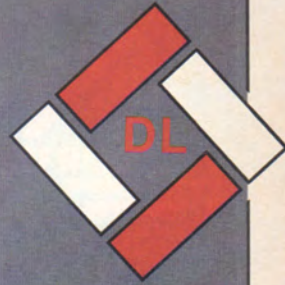


μικρά στην περίπτωση μας) και αντοχή στο χρόνο πολύ μεγάλη: Αψογοί! BUBBLE BOBBLE: Εδώ δεν χρειάζονται λόγια: Ένα απ'τα πιο γνωστά arcades (coin-op) των καιρών μας με μια καταπληκτική conversion στον 64. (Όχι, δηλαδή πως τα άλλα πάνε πίσω, κι όταν λέω "άλλα" εννοώ Amstrad, Spectrum αλλά η version του CBM είναι καταπληκτική!) Τέλειο... Arkanoid-Arkanoid 2: Ούτε εδώ χρειάζονται λόγια πιστεύω.... Η παλιά καλή συνταγή που η λάμψη της δεν φθίνει ποτέ. Κάτι που εθίζει και ελκύει χωρίς να είναι κάτι το καταπληκτικό! Παρ'όλο που είναι παλιά σαν ιδέα, τα Arkanoid (I, REVENGE OF DOH) είναι με λίγα λόγια, υπέροχα. Legend of Kage: Εδώ έχουμε ένα παιχνίδι

(όχι και τόσο καλό για να πούμε την αλήθεια) beat em up (Βαράτε τους όλους) που βρίσκεται σε μια κλασική πλέον ιστορία. Σου κλέψαν το κορίτσι, τρέχα βρέστο κ.τ.λ.-:Μέτριο. Flying Shark: 1942; Τι είναι αυτό; Flying Shark και Ερρόψωμί! Ένας άξιος διάδοχος του ποιητού των Aeroplane shoot em-ups με μπόλικα levels, εχθρούς και bonus: Φανταστικό Renegade: Για μια ακόμη φορά δεν χρειάζονται σχόλια Rastan: Το coin-op που ενθουσίασε χιλιάδες φίλους των Arcades στις θόδνες σας. Αν και λίγο απογοητευτικό στα CPC από άποψη ταχύτητας, είναι υπέροχο σ'όλα τα μηχανήματα: Γενικά νομίζω ότι αυτή η compilation θα μπορέσει να κρατήσει επάξια την πρώτη θέση στη συλλογή σας. Φοίβος Ν.

# SPRITE SPECIAL





**DATALIMIT**

HOME  
COMPUTERS

PERSONAL  
COMPUTERS

SOFTWARE

ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

ΠΑΙΓΝΙΔΙΑ

ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

ΠΛ. ΚΥΨΕΛΗΣ

ΒΕΛΒΕΝΔΟΥ

ΚΕΡΚΥΡΑΣ 92  
DATALIMIT

ΚΥΨΕΛΗΣ

ΚΑΣΤΑΛΙΑΣ

27° ΔΗΜ. ΣΧΟΛΕΙΟ

**DATA LIMIT  
COMPUTER SHOP**

**ΚΕΡΚΥΡΑΣ 92  
11363 ΚΥΨΕΛΗ  
ΤΗΛ. 8819003**

# BARBARIAN

## Melbourne house

Spectrum. Commodore

Αν μετά από τόσους σκοτωμούς και καταστροφές σας έχει μείνει ίχνος βαρβαρότητας, τότε στο Barbarian θα ικανοποιηστέ όλα τα άγρια ένστικτά σας, μια και στο παιχνίδι βρίσκεστε και υπάρχουν μόνο για να σκοτώσετε.... Τελικά όταν έχετε συνηθίσει να παίζεις ένα computer game μπροστά σ'ένα μόνιτορ που απεικονίζει τα εκπληκτικά γραφικά της Amiga ,και κατόπιν βλέπεις το ίδιο παιχνίδι με γραφικά της ποιότητας Spectrum ,η μόνη έκφραση που αυθόρμητα έρχεται στα χείλη σου είναι " πως κατάντησε έτσι;" θα συμφωνήσετε πιστεύω μαζί μου ρίχνοντας μια ματιά στις φωτογραφίες που δημοσιεύουμε. Ας αφήσουμε όμως τα πολλά λόγια (που σύμφωνα με την λαϊκή παροιμία είναι φτώχεια) και ας έρθουμε στην υπόθεση. Φαίνεται ότι είστε αυτό που λέμε " οι εν πολλές αμαρτίες περιπέσοντες κομπιουτεράδες " αλλιώς δεν εξηγείται η μαγία των εταιριών να σας κλείνουν σε κατασκότεινα στοιχειωμένα μπουντρούμια, αντί να σας αφήσουν να διαβάσετε κανένα μάθημα του σχολείου ή έστω να

παίξετε κανένα " σοβαρό " διαστημικό παιχνίδι (κοινώς ουφάκι)... Μέσα λοιπόν σ' αυτό το σκοτεινό και πολυδαίδαλο μπουντρούμι κατοικεί κάποιος - πολύ κακός υποθέτω - για τον οποίο θα πρέπει να "φροντίσετε". Αναλαμβάνοντας λοιπόν το ρόλο του Hegor (του ήρωα της υπόθεσης) βρίσκεστε στην αρχή του παιχνιδιού μπροστά στην είσοδο του σκοτεινού λαβύρινθου (ακόμα δεν κατάλαβα γιατί σώνει και καλά θα θέλατε να μπειτε μέσα). Ευτυχώς στην αρχή δεν θα συναντήσετε και πολλά από τα συμπαθή τερατάκια που έχουν το στέκι τους εκεί μέσα (απόδειξη του πόσο σας υπολογίζουν αφού ούτε μια αξιοπρεπή "τελετή υποδοχής" δεν σας ετοίμασαν...)Εχοντας έτσι την ευκαιρία να κάνετε μια καλή εξάσκηση στο τρόπο που ελέγχετε τον ήρωα τού παιχνιδιού. Θα παρατηρήσετε βέβαια στις φωτογραφίες που δημοσιεύουμε πως στο κάτω μέρος του παιχνιδιού υπάρχουν μερικά icons με διάφορα σχήματα. Αρχικά (στην αριστερή μεριά) υπάρχουν τέσσερα βέλη που δείχνουν προς τις αντίστοιχες κατευθύνσεις. Αυτά τα βέλη παίζουν το ρόλο των εντολών που κάνουν τον Hegor να περπατά δεξιά ή αριστερά ,να σκαρφαλώνει ή να κατεβαίνει σκάλες. Το επόμενο icon που μοιάζει θα έλεγα με παράσημο (!!!) σημαίνει το άμεσο σταμάτημα όλων των ενεργειών .Αμέσως μετά υπάρχει κάτι που μοιάζει με κακοφτιαγμένη ομπρέλλα η οποία (συγχωρέστε με αλλά δεν κατάλαβα πως...) θα σας βοηθήσει να κάνετε ... τούμπες έτσι ώστε να μπορείτε να περνάτε πάνω από κατεστραμμένες γέφυρες !!! . Το επόμενο icon θυμίζει πολύ έντονα θα έλεγα το fast forward



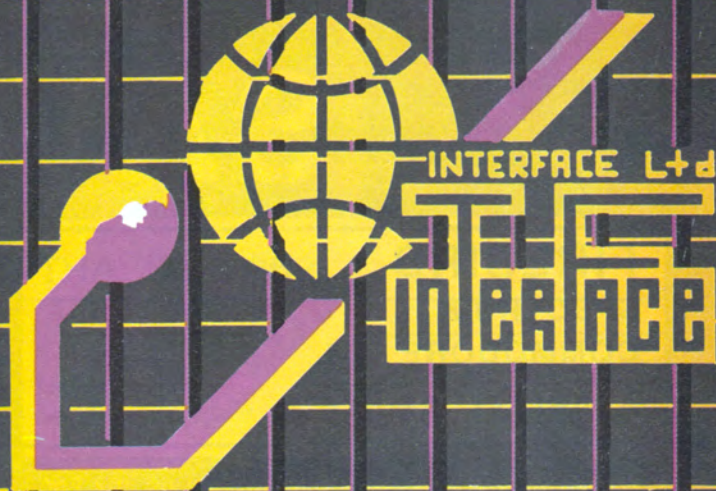
και το rewind του κασσετοφώνου σας, αλλά παρ' όλα αυτά είναι πολύ χρήσιμο μια και δίνει στον ήρωά μας την ικανότητα να τρέχει προς την κατεύθυνση που κυττάει. Για το icon που ακολουθεί δεν νομίζω ότι χρειάζεται να πω πολλά πράγματα παρά μονάχα μέσω αυτού μπορείτε να δείτε όλη σας την βαρβαρότητα στα δύστυχα τερατάκια που κυκλοφορούν αμέριμνα μέσα στο λαβύρινθο... Το επόμενο icon που απεικονίζει ένα σπαθί χρησιμεύει στο να μπορεί ο Hegor να κάνει ανάποδες τούμπες την ώρα της μονομαχίας με κάποιο αντίπαλο. Το τελευταίο icon είναι η λύση απελπισίας όταν τα πράγματα γίνουν πολύ δύσκολα για σας. Σημαίνει πως ο δύστυχος Hegor πετά ότι έχει και δεν έχει μαζέψει μέχρι εκείνη την στιγμή και την κάνει να φύγει δειλά... Προσωπικά πάντως σας συμβουλεύω να προτιμήσετε τον ένδοξο θάνατο παρά την ατίμωση και την ντροπή της άτακτης φυγής. Φυσικά όπως καταλαβαίνετε σας περιμένει αρκετή ώρα

περιπλάνησης που η έννοια των λέξεων φιλοξενία είναι κάτι αγνώστο γι αυτούς. Περιμένουν να νοιώσουν την γεύση της τρυφερότητας σας σάρκας στο στόμα τους...Επιπλέον οι παγίδες (του τύπου γκρεμισμένες γέφυρες ή τοίχοι που γκρεμίζονται κλπ.) δεν είναι κάτι απάνιο, ενώ ευτυχώς υπάρχουν και μερικά αντικείμενα που όχι μόνο δεν θα σας πειράξουν αλλά θα σας φανούν πολύ χρήσιμα. Τέλος μην ξεχνάτε ότι υπάρχει και ο οικοδεσπότης του χαριτωμένου αυτού μπουντρούμιού ,πλήν όμως δεν θα σας αποκαλύψω τον τρόπο που θα τον καθαρίσετε (ε, να μην σας στερήσω την χαρά να τον ανακαλύψετε μόνοι σας...) Αν και το παιχνίδι δεν μπορεί να συγκριθεί σε καμία περίπτωση με το "αδελφάκι" του στην Amiga (είναι νομίζω πολύ φυσικό αυτό ) μπορεί ακόμα και μέσα από τις περιορισμένες δυνατότητες του Spectrum να προσφέρει αρκετές ώρες διασκέδασης και παιχνιδιού. -



Γραφικά : 80%  
Ήχος : 75%  
Πλοκή : 75%  
Αποχή στο χρόνο : 80%  
Ολική εκτίμηση : 78%

ΕΜΕΙΣ  
ΕΧΟΥΜΕ ΑΥΤΟ  
ΠΟΥ ΨΑΧΝΕΤΕ



- COMPUTER
- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ
- ΟΛΑ ΤΑ ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ  
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
- ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ
- ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ COMPUTER ΜΕ MONITOR
- ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΑ – HI-FI
- T.V. – AIR CONDITION
- ΚΑΙ ΤΙΜΕΣ !!!

1) ΑΒΕΡΩΦ 2 ΚΑΙ ΠΑΤΗΣΙΩΝ – ΕΝΑΝΤΙ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟΥ

ΤΗΛ.: 5222.378 – 5247.359

2) ΤΑΪΓΕΤΟΥ 32, ΚΟΛΙΑΤΣΟΥ – ΣΧΟΛΕΙΑ ΓΚΡΑΒΑΣ

ΤΗΛ.: 2230.342

STEREO 1

# SAVAGE

## FIREBIRD

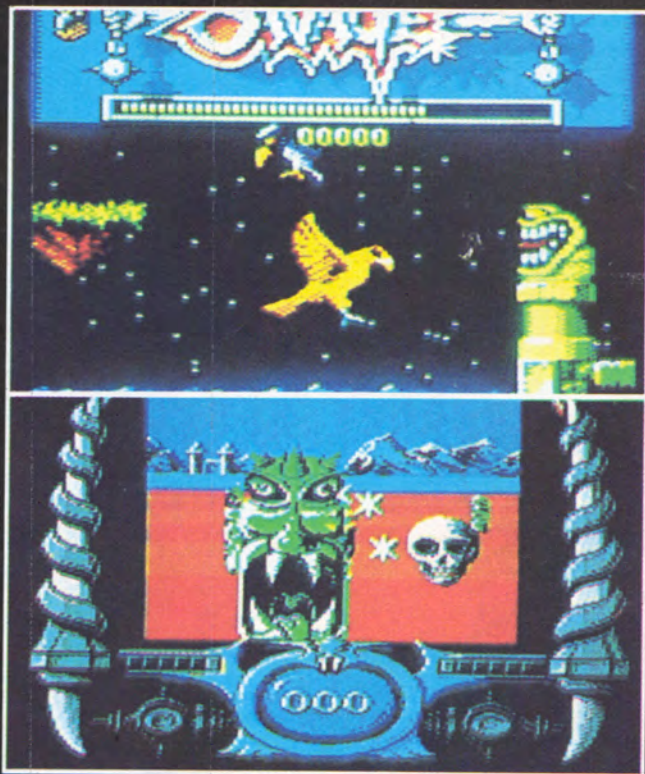
SPECTRUM

COMMODORE 64

ATARI ST, AMIGA

Άλλο ένα νέο arcade game έφτασε από την FIREBIRD αυτήν την φορά. SAVAGE. Ετσι ονομάζεται το νέο αυτό παιχνίδι που από ότι φαίνεται θα καταπλήξει πολύ κόσμο με τα πολύ προσεγμένα graphics του, τον αρκετά όμορφο ήχο του και την πλοκή του. Στο SAVAGE παίρνετε την θέση ενός αρκετά δυνατού νέου που ζητά απεγνωσμένα να βρει το φυλακισμένο κορίτσι του στο κάστρο ενός κακού μάγου (Ξερετε απ' αυτούς των computer games). Ο νέος μας είναι αρκετά

δυνατός και με την βοήθεια των μαγικών όπλων που χρησιμοποιεί γίνεται ακόμα πιο δυνατός. Θα βρεθείτε αντιμέτωπος με μύγες με αράχνες και άλλα τινά τα οποία θα κάνουν τα αδύνατα δυνατά να σας αποτρέψουν από τον τελικό σας σκοπό δηλαδή να σώσετε την όμορφη ύπαρξη που φυλλάγεται πολύ καλά στο κάστρο. Αφού λοιπόν περάσετε το πρώτο επίπεδο με επιτυχία περνάτε στο δεύτερο επίπεδο στο οποίο καλείστε να καταστρέψετε κάτι κινούμενα κεφάλια, και αυτό θα το



πετύχετε με την βοήθεια ενός αρκετά καλά εξοπλισμένου σκάφους. Το επίπεδο αυτό είναι τρισδιάστατο και θυμίζει λίγο κάποιο άλλο παιχνίδι το SPACE HARRIER. Στο τρίτο και τελευταίο επίπεδο πρέπει να στείλετε έναν αετό μέσα σε κάποιον λαβύρινθο για να καταφέρει να βρει την αγαπημένη σας. Ο αετός πρέπει να πετάξει γύρω γύρω από τον λαβύρινθο ενώ τον παραδοκούν πολ-

λοί κίνδυνοι όπως η πιθανότητα να χτυπήσει, ή να παγιδευτεί. Αναμφισβητητα το SAVAGE είναι ένα από τα καλύτερα arcade games που κυκλοφορούν στην αγορά με πολύ καλά γραφικά, καλό ήχο και πολύ καλή κίνηση. Σίγουρα το SAVAGE θα είναι μία καλή αγορά η οποία υπόσχεται αρκετή διασκέδαση και πολύ ψάξιμο...

ΣΠΥΡΟΣ Κ.



# THOMAS-SOFT

ΣΟΛΩΜΟΥ 30 - ΤΗΛ: 3616.362

4&4 OFF ROAD RACING	HOLLYWOOD POKER PRO	WEC LE MANS	MOVIE CINEMA
ACTION SERVICE	INDOOR SPORTS	SUMMER OLYBIAD	OSWALD
ADV. ART STUDIO	INTER KARATE +	WINDER OLYBIAD	PASCAL POWER
ALIEN SYNDROM	JINXTER	BILLIARDS	PURPLE SUTURN DAY
ALT. WORLD GAMES	JUMP JET	DREAM ZONE	RETURN OF JED!
AMERICAN POOL	KARNOU	WILLOW	ROGER RABBIT
ANNALS OF ROME	MICKEY MOYSE	PRO DEMO CREATOR	SHOOT EM UP CON. KIT
ARKANDID II	MIND FIGHTER	L.E.D. STORM	SUPERMAN
ART DIRECTORS	LAST NINJA	'DUGGER	SWORD OF SWODAN
B24	TIGER ROAD	TITAN	TV SHOW V I.3
BAD CAT	VICTORY ROAD	CHASE	TV SPORT FOOTBALL
BALLS BLAZER	RAMBO III	ZANY GOLF	VETERAN
BIONIC COMMANDS	OBLITERATOR	STREET FIGHTER II	VIDEO TITLER
BLACK TIGER	OPERATION WOLF	SPACE OUEST II	ANIMATION (1 MEGA)
CALIFORNIA GAMES	OPHANTASIE III	TEKE EM OUT	FLYING SHARK
CARRIER COMMAND	PLATOON	DELUXE PAINT III	TENAGE QUEEN (1 MEGA)
CORRUPTION	POOL OF RADIANCE	B.B.C. EMULATOR	AUDIO MASTER II
CRACK	PORTS OF CALL	BILLIRAD	C FOR BEGINNERS
CRAPS ACADEMY	PREADATOR	BOMBUZAL	MACRO ASSEMBLER
D.T. OLYMPIC CHALLENGE	RAMPAGE	CHRONO QUEST	MORIA III(1 MEGA)
DALEY TOMSON SUPERTEST S.D.I.		VICTORY ROAD	TRACK SUIT MANAGER
DARK CASTLE	SECONTS OUT	CINEMASCOPE	LARY II
DEEP SPACE	SINBAD	CIRCUS GAMES	PAGE SETTER
DEFENDER CROWN II	SOLDIER OF LIGHT	DISNEY	PAGE FLIPPER
DEFEKTOR	THE KRISTALL	DRAGON NINJA	DYNAMIC STUDIO
DE JA VU	DRACON LAIR	EAST WEST (1 MEGA)	PHOTON PAINT
DESOLATOR	STAR GLIDER II	EMANUELL	WIZAWRITE
DUNGEON MASTER	IRON LORD	FALCON	X-CAD (1 MEGA)
ELITE	SUPER HANG-ON	FAST BASIC	JEAN D ARC
EMERALD MINE	TAI PAN	GFA BASIC	3D PAINT
EMPIRE STRIKES BACK	TECHNO COP	FISH	A TALK + (MODEM)
F-15 STRIKE EAGLE	TETRIS	FREEDOM	AIR RALLY
F-16 COMBAT PILOT	THE DEEP	GALIGARY (1 MEGA)	BEST BUSSINESS
FILM DIRECTOR	THE GAMES SUMMER EDITI	HHEL BENT	GO 64 (C-64 EMULATOR)
FOOTBALL MANAGER II	PRESIDENT MISSING	HYBRIS	KIND WORDS (WORD PROSESOR)
GNOBE RANGER	TIGER ROAD	INGRIOS BACK	THE CLERK (BUSSINESS)
GOLD RUNNER II	TRANDOR	LANGELOT	RETURN TO ATLANTIS II
GUERRILLIA WARS	UL TIMA IV	LATTICE C V. 5.0	ROBOCOP
GUNSHIP	UNIVERSAL MILITARY SIM	LIGHT CAMERA ACTION	FORTAIN
HEROES OF THE LANCE	'VIRUS	MAD SHOW	TRIANGO

**SOFTWARE  
AMIGA  
ATARI ST  
C - 64  
PC**

**DRIVE AMIGA**

**ΜΝΗΜΗ ΓΙΑ  
AMIGA 500**

**MOUSE PAD  
MONO 1100**

**ΚΑΛΥΜΜΑΤΑ**

**JOYSTICKS**

**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ**

# ΘΕΜΑΤΑ ΚΩΔΙΚΑ ΜΗΧΑΝΗΣ

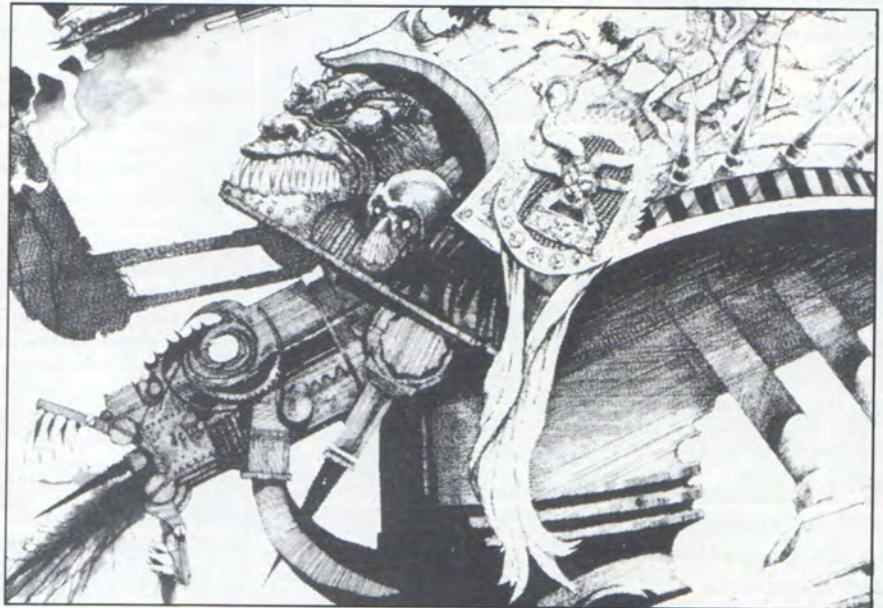
Λάμπρος Ποταμιάνος

Όπως θα είδατε από τον τίτλο, η στήλη Hacking αλλάζει όνομα και θέμα, μια και από εδώ και πέρα θα ασχολούμαστε με θέματα κώδικα μηχανής-για την ώρα μόνο σε Amstrad, χωρίς αυτό να αποκλείει την κάλυψη άλλων υπολογιστών μελλοντικά. Θα αρχίσουμε λοιπόν λέγοντας πως ο σκοπός της στήλης είναι να βοηθήσει τους προγραμματιστές - hackers να κατανοήσουν και να αξιοποιήσουν πλήρως τις ικανότητες του υπολογιστή τους με την συγγραφή προγραμμάτων σε κώδικα μηχανής.

Πιστεύοντας ότι οι Έλληνες προγραμματιστές είναι ίσοι με τους ξένους, θα σας δίνουμε διάφορες ρουτίνες ή αναλύσεις των βοηθητικών chip του Amstrad των οποίων η μελέτη και χρησιμοποίηση θα σας προσφέρει πολύτιμη βοήθεια. Στην αρχή θα παρουσιάσουμε τα βοηθητικά chip: Video Gate Array, 765 Controller, 8255 Parallel Port και το AY-3-8912 Sound chip. Ο CRTG 6845 έχει εξεταστεί από την Ελληνική πλευρά του Amstrad. Η Video Gate Array (VGA) έχει κατασκευαστεί ειδικά για τον Amstrad και εκτελεί πολλές σημαντικές λειτουργίες: δημιουργεί τις διακοπές (interrupts), τα σήματα για την λειτουργία των δυναμικών RAM (refresh signal etc), ελέγχει την προσπέλαση της RAM, ενεργοποιεί και αποενεργοποιεί τις ROM, δημιουργεί τα απαραίτητα σήματα για το monitor (και για το έγχρωμο), ελέγχει την mode της οθόνης (ανάλυση και χρώματα), και αποθηκεύει τα χρώματα των pen.

Η VGA χρησιμοποιεί μια μόνο address port την &7FXX (το XX συμβολίζει έναν οποιονδήποτε 8-bit αριθμό - δεν παίζει ρόλο). Πως όμως κάνει τόσες πολλές λειτουργίες που χρειάζονται ανταλλαγή data με τον επεξεργαστή την στιγμή που έχει μόνο μια port;

Η απάντηση είναι απλή: τα δύο σημαντικότερα bits του byte που θα στείλουμε στην port &7FOO επιλέγουν κάποιον από τους καταχωρητές της VGA. Με τα 2 αυτά bits (bit 7 - bit 6) έχουμε 4 επιλογές : 00,01,10,11.



Στους πίνακες 1,2,3,4 μπορείτε να δείτε τις λειτουργίες του κάθε καταχωρητή. Να σημειώσουμε πως ΔΕΝ μπορείτε να διαβάσετε από την πόρτα της VGA, δηλαδή μην χρησιμοποιείτε άσκοπα εντολές του τύπου IN, r, (C) για να διαβάσετε π.χ. τα χρώματα κάποιου pen. Οι τιμές αυτές θα πρέπει να αποθηκευτούν στην RAM για οποιαδήποτε χρήση, άλλωστε το λειτουργικό σύστημα αυτό κάνει. Η Amstrad δεν δίνει στοιχεία για την VGA και γ'αυτό δεν γνωρίζουμε τα ονόματα των καταχωρητών. Ο καταχωρητής που επιλέγεται με το bit 7 set (1) και το bit 6 reset (0) είναι multi-function, δηλαδή κάνει διάφορα πράγματα. Το bit 1 και το bit 0 επιλέγουν το mode της οθόνης. Παρόλο που οι δυνατοί συνδυασμοί είναι 4, οι mode είναι 3 (οι γνωστές από την BASIC 0,1 και 2) και η επιλογή 11 δίνει πάλι mode 0. Το bit 2 όταν είναι set (1) αποενεργοποιεί την πάνω ROM που βρίσκεται στην περιοχή &COOO-&FFFF. Το bit 3 όταν είναι set (1) αποενεργοποιεί την κάτω ROM που βρίσκεται στην περιοχή 0-&3FFF. Το bit 4 όταν είναι

1 μηδενίζει τον μετρητή VSYNC που δημιουργεί τον διαίρητη των σημάτων interrupts, άρα μπορείτε με το κατάλληλο πρόγραμμα να μεγαλώσετε την συχνότητα των interrupts !!

Τέλος, για το bit 5 δεν μπορέσαμε να βρούμε τίποτα, ούτε από την σχετική βιβλιογραφία, αλλά ούτε και με την πειραματική χρησιμοποίησή του. Αν κάποιος αναγνώστης βρει κάτι, μπορεί να μας το στείλει για να το δημοσιεύσουμε. Ας δώσουμε κάποιο παράδειγμα γ'αυτόν τον καταχωρητή. Ας πούμε πως θέλετε να ενεργοποιήσετε την πάνω ROM και να θέσετε mode 1.

Οι σχετικές εντολές είναι:

```
LD BC, &7F85
```

```
OUT (C),C
```

Για να μην σπαταλάμε bytes, εκμεταλλευόμαστε το γεγονός ότι τα περιεχόμενα του C δεν παίζουν ρόλο για την επιλογή της port, και βάζουμε στον C το byte που θα στείλουμε. Το &85 στο δυαδικό είναι: %10000101. Είναι ευνόητο πως το πρόγραμμά μας θα πρέπει να απομονώνει τα interrupts με την εντολή DI επειδή το λειτουργικό στην ρουτί-

Η τιμή 20 δεν είναι το χρώμα bright cyan που λέει το manual. Η UGA έχει διαφορετικούς κωδικούς χρωμάτων από αυτούς του manual:

BLACK .....	20	GREEN .....	22	BRIGHT GREEN .....	18
BLUE .....	04	CYAN .....	06	SEA GREEN .....	02
BRIGHT BLUE .....	21	SKY BLUE .....	23	BRIGHT CYAN .....	19
RED .....	28	YELLOW .....	30	LIME GREEN .....	26
MAGENTA .....	24	WHITE .....	00	PASTEL GREEN .....	25
MAUVE .....	29	PASTEL BLUE .....	31	PASTEL CYAN .....	27
BRIGHT RED .....	12	ORANGE .....	14	BRIGHT YELLOW .....	10
PURPLE .....	05	PINK .....	07	PASTEL YELLOW .....	03
BRIGHT MAGENTA .....	13	PASTEL MAGENTA .....	15	BRIGHT WHITE .....	11

Επειδή είναι πιο εύκολο να χρησιμοποιούμε τα χρώματα που είναι πάνω στο drive (ή το manual), η παρακάτω ρουτίνα σας βάζει το πρόβλημα. Δώστε στον A το pen που θέσετε να αθάξετε και στον το χρώμα του manual.

```

;SET INK ROUTINE
;ENTRY: A=PEN, E=COLOUR
;EXIT: B,HL,A, DE CORRUPTED
SETINK : LD     B,&7F
        OUT    (C),A
        LD     D,0
        LD     HL, INKS
        ADD    HL, DE
        LD     A, (HL)
        OR     &40
        OUT    (C),A
        RET    INKS :
        DEFB   20,4,21,28,24,29,12,5,13,22,6,23,30,0,31,14
        DEFB   7,15,18,2,19,26,25,27,10,3,11,1,8,9,16,17
    
```

να των interrupts στέλνει και αυτό την τρέχουσα mode. Αλλιώς αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε interrupts, είναι πιο εύκολο να χρησιμοποιήσετε την ρουτίνα #BCOE του λειτουργικού. Ο καταχωρητής που επιλέγεται με τα bit 6 και 7 reset (0) επιλέγει κάποιο από τα 15 pen ή το border.

Για να επιλέξουμε π.χ. το pen 10:

```
LD BC, &7FOA
OUT (C), C
```

Το &0A στο δυαδικό είναι :%00001010. Για να επιλέξουμε το border δίνουμε:

```
LD BC, &7F10
```

```
OUT (C), C
```

Το &10 είναι 16 στο δεκαδικό και %00010000 στο δυαδικό.

κό. Τιμές μεγαλύτερες του 16 δεν έχουν νόημα.

Αφού επιλέξουμε κάποιο pen ή το border, μπορούμε να του δώσουμε κάποια τιμή χρησιμοποιώντας τον καταχωρητή που επιλέγεται με το bit 7 reset και το bit 6 set.

Για να δώσουμε π.χ. στο border το χρώμα 20 δίνουμε:

```
LD BC, &7F10 επιλέγουμε border
OUT (C), C
```

```
LD A, %54
```

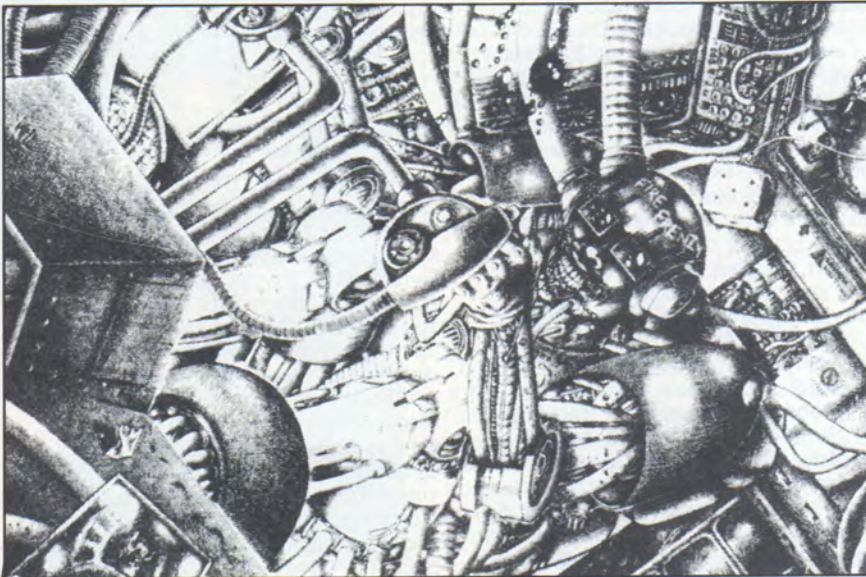
Το &54 στο δυαδικό είναι %01010100

```
OUT (C), A
```

Τελειώνουμε με τον καταχωρητή που επιλέγεται με τα bits 6 και 7 set. Με αυτόν τον καταχωρητή μπορούμε να κάνουμε σελιδοποίηση της

μνήμης. Ο 6128 έχει 64 extra K. Αυτά τα 64 K ονομάζονται bank 1. Η bank 0 είναι τα κανονικά 64K του υπολογιστή. Δίνοντας στα bits 4,3,2,1,0 την τιμή 00000 επιλέγουμε την bank 0. Δυστυχώς ο δαίμονας του Printer μου (!!) έβαλε το χεράκι του και αντί να δείχνει την τιμή 00010 για την επιλογή της bank 1, δείχνει την τιμή 0001. Ζητώ συγγνώμη για το λάθος και επαναλαμβάνω

πως δίνοντας την τιμή 00010 σελιδοποιούμε την bank 1 στην θέση της bank 0. Πρέπει να πούμε πως ο CRTIC βλέπει μόνο την bank 0, δηλαδή πως η video Ram μπορεί να βρίσκεται μόνο στην bank 0. Για να περάσετε στην bank 1 χωρίς να γίνει κάποιο crash θα πρέπει να γράψετε κάποια σχετική ρουτίνα στην bank 0 που να σελιδοποιεί την bank 1. Εστω ότι γράφετε την ρουτίνα στην διεύθυνση NN και ότι αυτή τελειώνει στην διεύθυνση NN+10. Στην διεύθυνση NN+11 της bank 1 θα πρέπει να γράψετε το πρόγραμμα σας έτσι ώστε να υπάρξει αρμονική εκτέλεση. Για πλάκα δοκιμάστε από την BASIC: OUT &7FOO, &C2. Για να επανέλθετε στην bank 0 δώστε (χωρίς να βλέπετε!!): OUT &7FOO, &C0. Δίνοντας τις τιμές 00100-00111 (4-7) σελιδοποιείται το αντίστοιχο block (1-4) στην διεύθυνση &4000-&7FFF. Για όσους δεν ξέρουν block είναι ένα κομμάτι 16K, άρα κάθε bank έχει 4 blocks. Αρα για να σελιδοποιήσετε το block 3 θα στείλετε στην port &7FOO την τιμή &C6. Να συμπληρώσουμε και κάτι που ανακαλύψαμε τελευταία στιγμή: Η τιμή 00001 σελιδοποιεί το block 4 της extra μνήμης στην περιοχή &C000-&FFFF, ενώ η τιμή 00011 σελιδοποιεί το block 4 της extra μνήμης στην περιοχή &C000-&FFFF και παράλληλα μεταφέρει το block που υπήρχε εκεί στην περιοχή &4000-&7FFF. Γι'αυτόν τον μήνα τελειώσαμε (ούφ!) και ελπίζω να καταλάβετε τα περί VGA. Αν έχετε οποιαδήποτε απορία, ρουτίνα, υπόδειξη, συμπλήρωση ή ότι άλλο είναι, στείλτε το στην διεύθυνση του περιοδικού με την ένδειξη M/C Z-80 στον φάκελλο. Στα επόμενα τεύχη θα δημοσιευθούν χρήσιμες ρουτίνες που θα σας βοηθήσουν να απομακρυνθείτε από τις χρονοβόρες αντίστοιχες του λειτουργικού, διατηρώντας πάντα την συμβατότητα 464-664-6128. Θα τα ξαναπούμε τον επόμενο μήνα με την παρουσίαση του NEC 765 floppy disk controller και με αρκετές ρουτίνες για την εξάντληση των δυνατοτήτων του (funny formats, ταχύτητα φορτώματος 20-25 περίπου kbytes το δευτερόλεπτο!!! κ.λ.π.). Ως τότε γειά σας.



## Hello Boys and Girls!

Εμ, χμ, μάλλον έχω επηρεαστεί από την δορυφορική. (Sattelite και Ξερό ψωμί, που λέει ο λόγος). Εκτός από πολλά και καλά φιλιμάκια, σπόρ, μουσική και τα νέα, βρίσκω πετυχημένα και ορισμένα σποτάκια όπως αυτά που βάζει το MTV και αυτό του SKY με το πολύ αστείο κρατούν με το μήνυμα: "Life be in it" που μας καλεί να χρησιμοποιήσουμε τα ποδαράκια μας, να γυμναστούμε δηλαδή, αλλά και γενικότερα να αντιμετωπίσουμε τη ζωή δυναμικά! Βέβαια, αυτό δεν σημαίνει ότι με πιάσει καμμία φοβερή κρίση Ξενομανίας. Αντίθετα, σε αυτό το τεύχος θα σας παρουσιάσω αρκετούς καλούς ελληνικούς δίσκους.

## ΝΕΟΙ ΔΙΣΚΟΙ

Λοιπόν, σας αρέσει μήπως η επιστημονική φαντασία και η heavy metal μουσική; Το ελληνικό συγκρότημα **Nigel Foxxes Ink** (τέως **Thanatos**) κυκλοφόρησε ένα καταπληκτικό L.P το "**War of the Godz**" βασισμένο σε αυτά τα δύο στοιχεία. Το γκρούπ αναγκάστηκε να αλλάξει το όνομα του μετά από μεγάλες πιέσεις που υπέστηκε από το ολλανδικό συγκρότημα **Thanatos** (τους απειλήσαν με δικαστήρια κ.λ.π.). Στην κασέτα, υπάρχει και ένα εξτρά κομμάτι (λέγεται **Do or Die**). Το "**War of the Godz**" δεν είναι μόνο ο καλύτερος heavy metal δίσκος που έχει ηχογραφηθεί από ελληνικό συγκρότημα. Είναι ένας heavy metal δίσκος διεθνών προδιαγραφών. Τους ευχόμαστε καλή επιτυχία και στην Ελλάδα και στο εξωτερικό (το "**War of the Godz**" κυκλοφόρησε και στην



Ευρώπη με την ετικέτα της **Black Dragon**). Και για να παραμείνουμε στον ελληνικό χώρο, αλλά στην ηλεκτρονική μουσική αυτή τη φορά υπάρχει μια νέα ευχάριστη έκπληξη. Ο Βαγγέλης Κατσούλης και ο δίσκος του "**Shipping Beauty**". Μετά του Βαγγέλη Παπαθανασίου που τον ξέρουμε εδώ και πολλά χρόνια, τον Δημήτρη Καττή που τον μάθαμε πέραι με το L.P "**Δωριείς**" ένα άλλο νέο παιδί μας μας βοήτησε τους ηλεκτρονικούς του ήχους. Το "**Shipping beauty**" είναι ένας δίσκος ηλεκτρονικής ποίησης, φαντασίας, ένας δίσκος που θα σας "ταξιδέψει". Εάν σας αρέσει η κινηματογραφική μουσική, κυκλοφορεί ο δίσκος της Ελένης Καραϊνδρού "**Ωδείο Ηρώδου Αττικού, 6 Σεπτεμβρίου 1988**" που περιέχει μουσική από τη 12χρονη καριέρα της συνθέτριας. Στο δίσκο παίζουν σπουδαίοι μουσικοί όπως: ο Γιάν Γκαρμπάρεξ, ο Γιάννης Σπάθας, ο Βαγγέλης Μπουτούρης, το τζάζ κουαρτέτο "Ισκρα" κ.α. Αν σας αρέσει η πόπ μουσική σας προτείνω τον δίσκο των **Alice in a Nightmare** (με τον ομώνυμο τίτλο). Πα'όλο που είναι ο πρώτος τους δίσκος τα νέα αυτά παιδιά δεν έχουν να ζηλέψουν τίποτα από τους ξένους συναδέλφους τους. Καλή πόπ μουσική, μελωδική και άλλοτε χορευτική, προσεγγμένος στίχος. Με πρώτη ευκαιρία ζητήστε να τους ακούσετε! Αυτές τις μέρες όμως έχω μεγάλη αγωνία να φτάσουν στα χέρια μου 2 νέοι δίσκοι. Πρώτου του **Gary Moore** και δεύτερου του **Jim Kerr** (**Simple Minds**). Από τον **Gary Moore** έχω ακούσει όπως όλος ο κόσμος στο ραδιόφωνο το "**After the war who will you be fighting for?**", αλλά και κάτι άλλα κομμάτια που μου έστειλαν σε κασέτα από το εξωτερικό. Ακούστε το δίσκο **ΟΠΩΣΔΗΠΟΤΕ**. Υπάρχει ένας

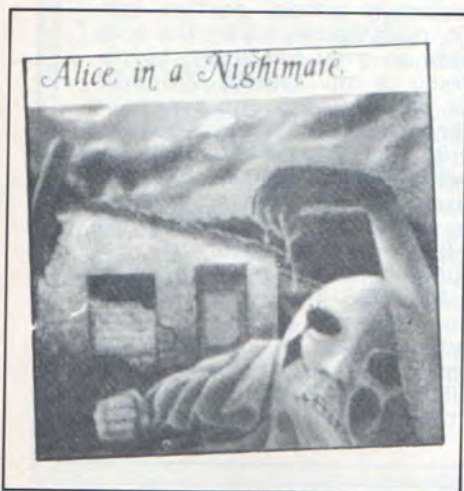
κυριολεκτικά μαγευτικός ήχος κιθάρας, καθόλου ο μηχανικός που κυριαρχεί στις μέρες μας. Περισσότερη μουσική από το άλμπουμ άκουσα στο MTV αλλά, τώρα που διαβάζετε αυτές τις γραμμές θα έχει σίγουρα κυκλοφορήσει ο δίσκος. Όσο για τον **Jim Kerr**, μου είχε κάνει φοβερή εντυπωση στη συναυλία για τον Μαντέλα (εσάς;) μου φάνηκε δηλαδή πως κάπως έχει προχωρήσει μουσικά. Ο νέος δίσκος των **Simple Minds** που δεν έχει κυκλοφορήσει ακόμα, αλλά θα βγει σε λίγες μέρες πρέπει να είναι ο καλύτερος από αυτούς που έχουν βγάλει ως τώρα. Αλλωστε αυτό μας προμηνύει και το καινούργιο τους maxi simple "**Ballad of the Streets**".

## ΜΟΥΣΙΚΑ ΝΕΑ

Τελικά οι **Dire Straits** δεν διαλύθηκαν! Τα μέλη του συγκροτήματος τα "**Ξαναβρήκαν**" στη συναυλία για τον Νέλσον Μαντέλα (όλα εκεί έγιναν πιά!), ο **Mark Knopfler** σταμάτησε τα πέρα δώθε και τις παραγωγούλες σε ξένους δίσκους και ηχογράφησε του νέου τους L.P έχει αρχίσει για τα καλά! Αλλά στο στούντιο βρίσκοντε και οι **Rolling Stones** και ηχογραφούν νέο δίσκο. Λέγεται πως το 1989 θα είναι η χρονιά τους! Επίσης, φημολογείται ότι το καλοκαίρι θα κάνουν παγκόσμια περιοδεία. Ο **Ερικ Κλάπτον** μόλις τελείωσε το σάουντρακ μιας ταινίας που πρωταγωνιστεί αυτός ο πως τον λένε, που υποτίθεται ότι όλες οι γυναίκες μόλις τον βλέπουνε πέφτουνε ξερές ο **Μίκυ Ρούρκ** ή κάπως έτσι τέλος πάντων ο οποίος το παίζει μποξέρ στην ταινία. Λοιπόν, αρκετά με τη μουσική ας πάμε μια βόλτα για να νοικιάσουμε καμμία βιντεοκασέτα.

## ΒΙΝΤΕΟ

Επιλογή πρώτη "**Betlejuice**" ή "**Ο Σκαθαροζούμης**" αν προτιμάτε. Φοβερός τίτλος έτσι; Ε, όπως καταλάβατε πρόκειται για κωμωδία. Ενα νεαρό ζευγάρι σκοτώνεται (μην λυπάστε διαβάστε και παρακάτω) σε τροχαίο αλλά, ανακαλύπτει πως και μετά το θάνατό τους βρίσκονται στο σπίτι τους! Όμως ένα άλλο πολύ φοβερό ζευγάρι αγοράζει αυτό το κτίριο. Ο Ανταμ και η Μπάμπι (οι.....πεθαμένοι) νευριάζουν που οι αγοραστής φέρονται σαν στο..... σπίτι τους! Κάνουν αλλαγές στη διακόσμηση για παράδειγμα και άλλα πολλά γι'αυτό το λόγο αποφασίζουν να τους δώξουν, κάνοντας τα φοβερά φαντάσματα! Όμως, ο **Τσάρλς** και



**Νηπία** (οι ζωντανοί) αντί να φοβηθούν, σκέφτονται ότι μπορούν να βγάλουν λεφτά κάνοντας τα φαντάσματα θέαμα. Τα πράγματα περιπλέκονται ακόμα περισσότερο επειδή τα φαντασματάκια συμπαθούν το παιδάκι των αγοραστών που είναι δυστυχισμένο και θέλουν να μείνουν για χάρη του. Αλλη μια ταινία, μετά τον **Ρότζερ Ράμπιτ**, που ο κόσμος της φαντασίας και της πραγματικότητας μπλέκονται όμορφα και αδιάσπαστα. Κυρίες και κύριοι ο ποπσορευλισμός (όπως θα έλεγαν και οι "ειδικοί") στις οθόνες σας! Ο **Tim Burton** χρησιμοποιεί σωστά, διάφορα έξυπνα και διασκεδαστικά ευρήματα και ειδικά εφφέ. Ο **Michael Keaton** στο ρόλο του φαντάσματος είναι πραγματικά φοβερά αστείος. Τελικά, ο Σκαθαροζούμης είναι μια παρωδία των ταινιών τρόμου που βρίσκει το στόχο της.

**Οι Κυρίαρχοι του Σύμπαντος (Masters of the universe)**. Σίγουρα κάτι σας θυμίζει αυτό έ; Τι κόμικ, τι computer game. Η απόδοση του σε φιλμ είναι πολύ προσεγγισμένη. Με πολύ ωραία ντεκόρ και καλούς ηθοποιούς. Σκηνοθεσία από τον Γκάρνι Κονταρτ, μουσική Μπίλ Κόντι. Φυσικά το στόρι εξελίσσεται στο διάστημα. Στον πλανήτη Ετέρνα όπου γίνεται μάχη μεταξύ του Κακού και του Καλού. Η νίκη είναι αποφασιστική μια και αυτός ο πλανήτης θα κυριαρχήσει στο Σύμπαν. Ο Σκέλετορ (ο οποίος αντιπροσωπεύει το Κακό) μοιάζει να έχει το πάνω χέρι. Έχει φυλακίσει μια κακιά μάγισσα μέσα σ'ένα δυναμικό πεδίο φωτός που του δίνει τη δυνατότητα να εκμεταλλευτεί τις

μαγικές της ιδιότητες. Επίσης, ο συνεργάτης του ο Γκλίντορ, έχει εφεύρει ένα κλειδί που μπορεί να ανοίγει χρονικά μονοπάτια, σ'οποιοδήποτε μέρος και χρόνο του σύμπαντος. Τον μόνον που φοβάται ο Σκέλετορ είναι ο Χι Μάν, που είναι ο εκπρόσωπος του Καλού ο οποίος διαθέτει υπεράνθρωπες ικανότητες. Ο Χι Μάν θα χρησιμοποιήσει το κλειδί που έχει εφεύρει ο Γκλίντορ για να διαφύγει μαζί με την Τίλα στην Αμερική. Όμως χάνουν το κλειδί! Ποιοι το βρίσκουν, πως το χρησιμοποιούν; Δεν θα σας το πούμε (ψυχοβγάλτρα έχω καταντήσει τώρα τελευταία). Αλλάστε, νομίζω ότι θα διασκεδάσετε περισσότερο τη συνέχεια στις μικρές σας οθόνες.



## ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΟΣ

Η ασημνία οθόνη όμως διαθέτει πάντα μια ιδιαίτερη δική της γοητεία. Γι'αυτό θα πάμε και θα δούμε "Short Circuit 2!" Το **Short Circuit 2** είναι από τις λίγες περιπτώσεις που η δεύτερη ταινία είναι το ίδιο καλή (αν όχι καλύτερη) από την πρώτη. Πρωταγωνιστής είναι βέβαια το γνωστό ρομποτάκι, το ... "τρελλό" Νο5! Που όμως έχει και αισθήματα και γι'αυτό δεν θέλει να το φωνάζουμε με ένα ψυχρό νόμμερο αλλά με ένα κανονικό όνομα Γιαννάκη ας πούμε ή **Johnny Five** αν προτιμάτε. Ο **Johnny Five** λοιπόν, "Ξέφυγε" από την .... "κανονική" παραγωγή των συνηθισμένων μοντέλων ρομπότ (που το μόνο που ξέρουν, που μπορούν είναι να εκτελούν εντολές) και μπορεί να σκέφτεται να μιλάει, να αισθάνεται, να του αρέσουν οι ωραίες γυναίκες! Οι περιπέτειες του, σ'αυτή τη ταινία διαδραματίζονται στην πόλη. Το τι χαμός γίνεται με το που πατάει το ποδαράκι του δεν μπορείτε να φανταστείτε. Κυριολεκτικά ξεκαρδιστικές! Δείτε το! Αξίζει!

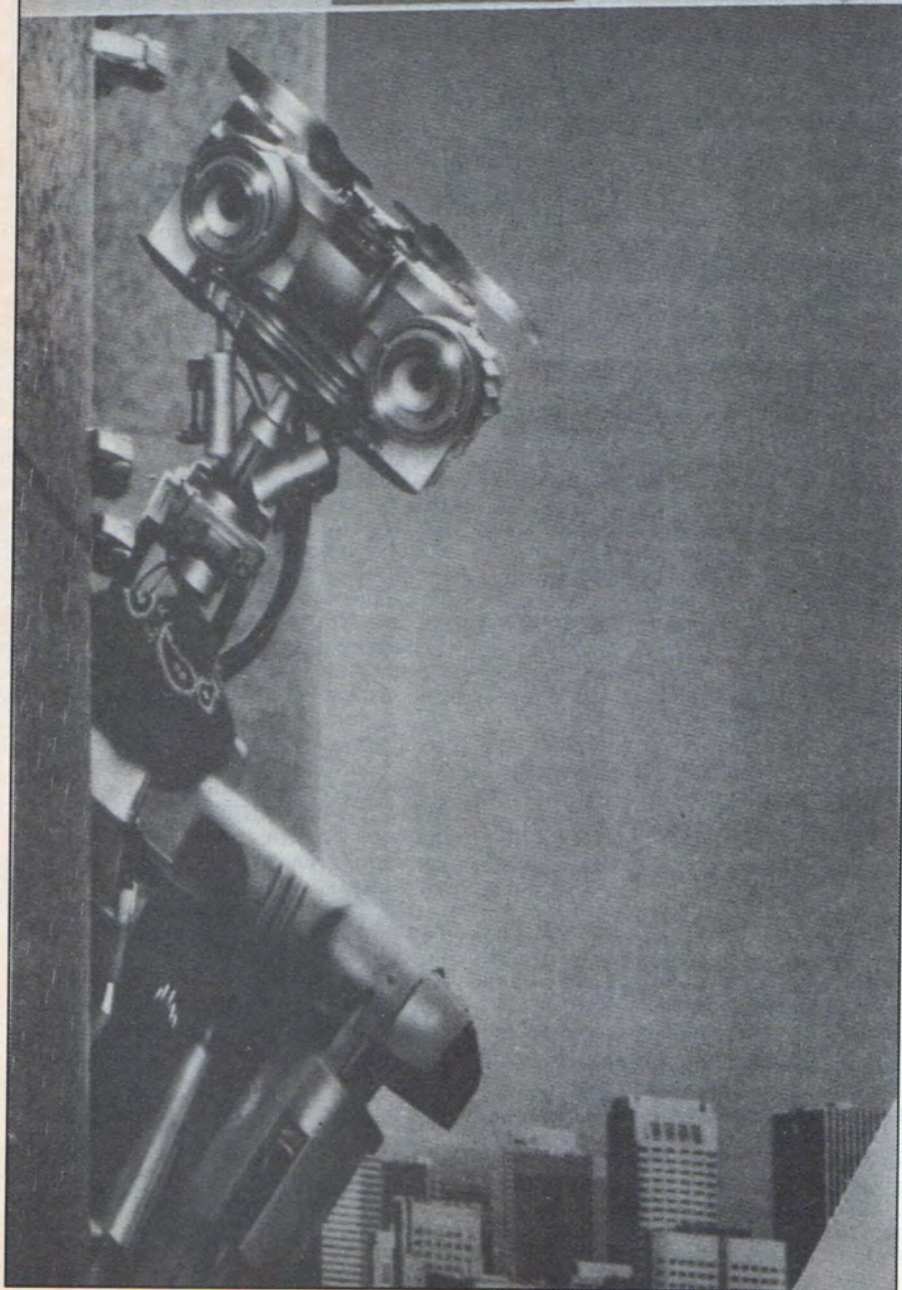
## ΡΑΔΙΟΦΩΝΟ

Το ραδιόφωνο και η δορυφορική τηλεόραση έχει μπει για τα καλά στη ζωή μας. Κάνουμε και εκεί επιλογές, λοιπόν. Γράψτε μας και εσείς τις δικές σας. Στο ραδιόφωνο υπάρχουν τώρα πια πολλοί σταθμοί και πιθανόν να μπερδέυσετε, γι'αυτό σας παραθέτουμε στους σταθμούς που υπάρχουν στην Αττική και τις συχνότητες που εκπέμπουν. Ελπίζουμε να δώσετε

σ'όλους μια ευκαιρία να σας κατακτήσουν ή καλύτερα να βρήτε τις εκπομπές που σας αρέσουν από τον καθένα. Τώρα πια υπάρχουν εκπομπές για όλα τα ενδιαφέροντα και όλες τις ηλικίες. Σε γενικές γραμμές λοιπόν, η ραδιοφωνική εμπειρία προχωράει καλά για όλους μας. Αυτό δεν σημαίνει πως όλα είναι τέλεια. Κάτι που πρέπει να καλύτερευσει είναι η πρωινή ζώνη, σε πολλούς σταθμούς. Δεν καταλαβαίνω γιατί αρκετά συμπαθέστατοι κατά τα άλλα δημοσιογράφοι, θεωρούν ότι κάνουν σωστά τη δουλειά τους απαριθμώντας όλα τα χαλασμένα φανάρια, τους φόνους, τις ληστείες, τα οικονομικά σκάνδαλα, τους βιασμούς, τις επιδημίες γρίπης, τον αυξανόμενο αριθμό των θυμάτων από **AIDS** και άλλα πολλά. Δεν μας λυπούνται πρωί-πρωί; Λίγο κέφι, λίγο χιούμορ και πολύ καλή μουσική χρειαζόμαστε βρε παιδιά για να ξεκινήσουμε ευχάριστα την ημέρα μας. Αυτό είναι όλο! Τέλος πάντων, αυτό νομίζω ότι θα γίνει γρήγορα αντιληπτό από πολλούς σταθμούς και θα διορθωθεί. (Κάτι τέτοιο άκουσα ότι σκοπεύει να κάνει ο **Top FM** με μουσική επιμέλεια **Γιάννη Πετρίδη**). Πάντως ενώ αρχίζω τη μέρα μου με την πρωινή ζώνη του **ΗΧΩ FM** στους **104,1** και σας το συνιστώ και σας! Καλή μουσική, χιούμορ και ευχάριστες ειδήσεις. Ο **ΗΧΩ** και ο **Jerónimo Groony** έχουν πάρα πολλές εκπομπές και τις υπόλοιπες ώρες της ημέρας που αφορούν το νεανικό κοινό, το οποίο απ'ότι βλέπω ανταποκρίνεται σ'αυτό το κάλεσμα με ενθουσιασμό. Λοιπόν, ενδιαφέρουσες εκπομπές: **EPA 4** στους **101,8** (κάθε Τρίτη & Πέμπτη στις 17.05) **ΕΙΝΑΙ ΤΡΕΛΛΟΙ ΑΥΤΟΙ ΟΙ**



## SHORT CIRCUIT



ΡΩΜΑΙΟΙ Ειδήσεις, ρεπορτάζ για νέους αλλά και κόμex. Παρουσιάζει ο Κώστας Καζακόπουλος. **EPA 1** στους **91,6** (από Δευτέρα ως και Παρασκευή 16.00-17.00). Από τις παλιές καλές εκπομπές την ξέρετε όλοι. Γιάννης Πετρίδης μουσική ενημερωτική εκπομπή. **ANTENNA 97,1**, "20.000+1 πρίζες" με τον Μιχάλη Τσαουσόπουλο (Ξένη μουσική και διάφορα παιχνιδάκια, από Δευτέρα ως και Παρασκευή) **ANTENNA 97,1** (Από Δευτέρα ως και Παρασκευή στις 17.00) **TOP CLUB** με τον Ιωσήφ Αβράμογλου. Ξένη μουσική και αναδρομές στο παρελθόν. **ΑΡΙΣΤΕΡΑ ΣΤΑ FM 90,2**: η εκπομπή **ΡΟΚ** του Νίκου Τριανταφυλλίδη (Σάββατο 23.00) **ΚΑΝΑΛΙ 1, 90,6** (κάθε Τετάρτη και Παρασκευή 14.30) "ΕΚΕΙΝΕΣ ΚΑΙ ΕΓΩ" με τον Αλκη Στεφάνου. Ξένη μουσική και γρήγορος ρυθμός. **TOP FM 92,4**. Η εκπομπή **ΜΑΤΣ ΜΟΥΤΣ**. Οι νέες κυκλοφορίες από το χώρο της ξένης μουσικής με τον Γιάννη Μουτσόπουλο. Στις 22.00 Δευτέρα ως Παρασκευή. **ΑΘΗΝΑ 984**, "ΜΠΟΥΜ ΣΤΟΝ ΑΕΡΑ" με τον Ακη Εβενη. Νέες κυκλοφορίες, Τόπ Τεν, διαγωνισμοί. **ΔΗΜΟΤΙΚΗ ΡΑΔΙΟΦΩΝΙΑ Α.ΛΙΟΣΙΩΝ 97,4** η εκπομπή **SLOW MOTION**. Μουσική εκπομπή με τον Νίκο Γιαννόπουλο. **TOP FM 92,4** (Σάββατο 18.00) **ΣΤΑ ΚΡΥΑ ΤΟΥ ΛΟΥΤΡΟΥ**. Διάφορες τρελλές-αστείες καταστάσεις και μουσική. Υπεύθυνος για το χαμό ο Βάσος Γέωργας. **SKY 100,4** (Σάββατο 21.00) **ΜΟΥΣΙΚΑ ΣΦΗΝΑΚΙΑ**. Ξένη μουσική που σας προδιαθέτει ευχάριστα για τη βραδιάνη σας έξοδο. Παρουσιάζει ο Α.Λασκαριδής. **ΑΡΙΣΤΕΡΑ ΣΤΑ FM 90,2. ΤΟ ΠΑΡΤΥ ΤΟΥ 902**. Πάρτυ από το στούντιο του σταθμού στο σπίτι σας. Ένα γιατρικό για όσους είναι μόνοι Σαββατιάτικα, για όσους θα ήθελαν να ήταν σε κάποιο πάρτι. Καλή διασκέδαση! **SKY 100,4** (Κυριακή 19.30) **ΜΟΥΣΙΚΗ ΑΝΕΥ ΟΡΩΝ**. Live μουσική από τον Στέφανο Κορκολή και μουσικοί διαγωνισμοί (Η ώρα μετάδοσης αυτής της εκπομπής μπορεί να μεταφερθεί λίγο αργότερα γύρω στις 10.30 το βράδυ).

## ΔΟΥΡΥΦΟΡΙΚΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ

**MTV**: Ένα κανάλι που σέβεται τους Έλληνες τηλεθεατές. Το ξέρετε ότι κάνει μαθήματα ελληνικής γλώσσας (προαιρετικά βέβαια) στους παρουσιαστές των προγραμμάτων της; Τώρα μην φανταστήτε τίποτα δύσκολα. Πάντως μερικοί καταφέρνουν να μας πούν κάποιο: Γεια σας, Καλημέρα, Καλησπέρα. Μου είπαν μάλιστα πως έκαναν ένα διαγωνισμό και αυτός που



μίλαγε καλύτερα από όλους ελληνικά πήρε δώρο μια τηλεόραση! Επίσης, το MTV προωθεί ελληνικά συγκροτήματα και τραγουδιστές. **Δεν ξέρω αν είδατε τους Bang, ή την "Λευκή Συμφωνία"**. Μέχρι να κυκλοφορήσει αυτό το τεύχος θα έχουν παρουσιαστεί αρκετοί φαντάζομαι. Στο **Top 20** παρατήρησα με μεγάλη μου χαρά ότι η **Ελλάδα** αναφέρονται και γράφονται ως **Hellas**. Σωστά! Στην εκπομπή "To MTV στους κινηματογράφους" αναφέρουν πάντα πότε θα παιχτούν οι ταινίες που παρουσιάζονται στην Ελλάδα. Και βέβαια από το **MTV** μεταδόθηκε για την ελληνική γλώσσα (φαντάζομαι την έκπληξη των ευρωπαίων κάθε φορά που την ακούνε!). **SKY**. Δεν θα σας κουράσω με πράγματα που τα ξέρετε όλοι. Εχει τον πληρέστερο δορυφορικό πρόγραμμα μέχρι στιγμής. Ικανοποιεί και τα πιο δύσκολα γούστα. Απολαύστε το!

**ΔΟΥΡΥΦΟΡΙΚΕΣ ΕΠΙΛΟΓΕΣ**  
 Το σόου του **DJ CAT**. Ο φοβερός γάτος (ροκάς και σκανδαλιάρης) σας παρουσιάζει υπέροχα καρτούνς Δευτέρα 8.00, Τρίτη 8.00, Τετάρτη 9.00, Πέμπτη 18.00. **Μπάσκετ** (Super, Τρίτη 24.00) **Motor Sports** (SKY, Σάββατο 14.00, Κυριακή 13.00) **Αμερικανικοί αγώνες πάλης** (SKY, Κυριακή 14.00) **Ευρωσπόρ** (SKY, Δευτέρα-Παρασκευή 15.00 και στις 20.00, Σάββατο και Κυριακή στις 19.00). Στιγμιότυπα, ειδήσεις, συνεντεύξεις από τον ευρωπαϊκό αθλητικό χώρο. **Heavy Metal** (M.T.V., Πέμπτη 23.00 και επαναλαμβάνεται Σάββατο 21.00) Σπόνσορας της εκπομπής το Metal Hammer **Remote Control** (M.T.V. Δευτέρα-Παρασκευή 13.00 και 20.30) **Solid Rock** (M.T.V.). Αναδρομές στο παρελθόν και στην Ιστορία του Rock κυρίως στη δεκαετία του '70. **KINO** (MTV, Σάββατο 17.00, Κυριακή 21.00). Πολύ καλή εκπομπή για τον κινηματογράφο. **Μπένυ Χιλ** (Super, Τετάρτη 23.00) **Λούσυ** (SKY 10.30 Εύθυμη σειρά από Δευτέρα ως

και Παρασκευή) **Go Europe!** (Super, Τετάρτη 15.30). Ευχάριστη παρουσίαση των πιο IN περιοχών, γεγονότων, ανθρώπων, καταστάσεων της Ευρώπης. **Πόλεις της Ευρώπης** (MTV, 22.00 Κυριακή, Ξεναγήση στη κουλτούρα, μουσική, μόδα, νοοτροπία των κατοίκων) **Πέρα από το 2000** (SKY, Πέμπτη 21.30), ίσως η πιο ενδιαφέρουσα εκπομπή! Μας ενημερώνει για τις εξελίξεις στις επιστήμες και στην τεχνολογία. **CNN**. **24 ώρες το 24ωρο** πλήρη ενημέρωση όχι μόνο στα πολιτικά αλλά στα πάντα! Τέχνες, επιστήμες, κουλτούρα, τεχνολογία. Οι μεταδόσεις του διαθέτουν τις περισσότερες φορές παγκόσμιες πρωτιές! **TIME OUT** Αν θέλετε να ακούσετε και δείτε ρόκ συγκροτήματα live σας προτείνουμε το



"Rock Palais" (το παλιό "Σκιάχτρο") στο Νέο Φάληρο. Το "ζωντανό" πρόγραμμα γίνεται τις τρεις τελευταίες μέρες της βδομάδας. Επίσης πολύ καλά είναι στο Μαξίμ και στο Club 4. Καλή διασκέδαση! Και ως τον επόμενο μήνα **Keep on Rocking!**  
**Keep on Computing!**

88.5	Σύνδεσμος Προώθησης Ελλην. Προϊόντων	ιδιωτικός
88.9	Τζερνίμο Γκρούβι	ιδιωτικός
89.4	Ιερά Σύνοδος	ιδιωτικός
89.8	Super FM (Αγουδοτής)	ιδιωτικός
90.2	Αριστερά στα FM	ιδιωτικός
90.6	Κανάλι 1, Πειραιάς	δημοτικός
90.9	EPT Γεράνεια FM3	
91.2	Ιερά Μητρόπολη Πειραιά	ιδιωτικός
91.6	EPT Πάρνηθα FM1	
92.4	TOP FM Stereo	ιδιωτικός
92.6	Διάυλος 10 (Δ.Αττική)	διαδημοτικός
93.1	Δήμοι Γλυφάδας, Καλλιθέας, Ταυρού Βάρης, Ελληνικού, Ηλιούπολης, Βύρωνα παιδικός Καισαριανής, Δάφνης σταθμός EPT Πάρνηθα FM2	διαδημοτικός
93.6	Δήμος Ν.Ηρακλείου	δημοτικός
94.1	Ράδιο 5 (Β' Πειραιά)	διαδημοτικός
94.4	Ράδιο Κύκλος (Δήμοι Αργυρούπολης, Αλίμου, Μπραχαμίου, Ν.Σμύρνης, Υμηττού)	δημοτικός
94.8	Ράδιο Κορυδαλλός (Αυτόνομη δημοτική κίνηση)	δημοτικός
95.0	Δήμος Ζωγράφου	δημοτικός
95.1	EPT Πάρνηθα FM3	
95.6	Ράδιο 1 (Κέντρο Μελετών και Αυτομόρφωσης Γ.Γ.Ν.Γ.)	ιδιωτικός
96.1	"Ολυμπός" FM Stereo ιδιωτικός	ιδιωτικός
96.2	Ράδιο Κάπα (εφημερίδα Πρώτη) ιδιωτικός αλλά χρησιμοποιείται από τον Ρόκ	ιδιωτικός
96.8	Αντέννα FM Stereo	ιδιωτικός
97.1	Δήμος Λιοσίων	δημοτικός
97.4	EPT Γεράνεια FM1	
97.9	Αθήνα FM Stereo	δημοτικός
98.4	Ράδιο Αθήνα (εφημερίδα "Αυριανή")	ιδιωτικός
99.1	Δήμος Μαρκόπουλου	δημοτικός
99.4	EPT Γεράνεια FM2	
99.9	Πρώτο Ερασιτεχνικό Πρόγραμμα Σύλλογος ερασιτεχνών Ερασιτέχνες των 40 WAT	
100.1	SKY FM STEREO	ιδιωτικός
100.4	EPT Υμηττός FM4	
101.8	Εφημερίδα "Απογευματινή"	ιδιωτικός
102.4	EPT Πάρνηθα FM4	
102.9	Ραδιο-καταναλωτής	ιδιωτικός
103.0	EPT Υμηττός FM1	
103.7	HXΩ FM σταθμός νεολαίας	
104.0	Κανάλι 15 (Κούνδουρος)	ιδιωτικός
104.5		



# G A C

## Φτιάξτε το δικό σας Adventure game

ΝΙΚΟΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ

Ποίο είναι το μυστηριώδες μήνυμα 247: Γιατί λείπει το ρήμα νούμερο 28 απ'το κατάλογο των ρημάτων του προηγούμενου τεύχους; Ποια είναι η σκοτεινή δύναμη που επηρέασε τον γράφοντα και τον ανάγκασε να γράψει ότι υπάρχει έξοδος απ'τα δωμάτια 22 και 25;

Το περιεχόμενο του message 247 είναι You can't see that (δεν μπορείς να το δεις αυτό). Στα verbs προσθέστε με νούμερο 28 το ρήμα ΛΙΣΤΑ. Τέλος στις εξόδους των δωματίων δεν πρέπει να μπορείς να βγεις απ'το δωμάτιο 22 και να πας στο 23, ούτε απ'το δωμάτιο 25 να πας πάνω στο 24. Συνεχίζουμε με τα υπόλοιπα δεδομένα για το adventure και ξεκινάμε με τα messages. Στο προηγούμενο τεύχος είσαμε πει για αυτά με αριθμό 240-255 και 1-21. Να και τα άλλα:

30: Προχωράς αμέριμνος και πέφτεις στη χαράδρα.....

31: Ο λύκος δεν θα σ'αφήσει να πας ανατολικά (ολόκληρος)

32: Μ'ένα επιδέξιο χτύπημα καρφώνεις το μαχαίρι στο πλευρό του λύκου και τον σκοτώνεις

33: Δυστυχώς είναι αδύνατο να αντιμετώπισεις το λύκο με γυμνά χέρια.....

34: Βλέπεις ένα λύκο να σε κοιτάζει λαίμαργα

35: Καταφέρνεις να σκοτώσεις δύο λύκους, αλλά οι υπόλοιποι σε κατασπαράζουν...

36: Είσαι ήδη πάνω σ'αυτό

37: Οι λύκοι βαριούνται να περιμένουν πότε θα κατεβείς και φύγουν

38: Κατέβα πρώτα απ'το δένδρο

39: Μπορείς να δεις ένα κοπάδι λύκων να σε πλησιάζει με ουρλιαχτά

40: Είσαι πάνω στο δένδρο

41: Ο πάγος της λίμνης σπάει και πνίγεται....

42: Μπορείς να δεις ένα χωρικό

43: Δεν μπορείς να πας από κει

44: Ο χωρικός σου δείχνει το δρόμο για το πύργο του δράκουλα

45: Δεν έχεις δραχμή πάνω σου

46: Ανοίγει ένας κοντός άσχημος άνδρας, που αυτοσυστήνεται σαν

λγκορ. Σε οδηγεί στο δωμάτιο των

ξένων και σου λέει να περιμένεις να

φωνάξει και τον αφέντη του

47: Χτυπάς τη μύτη σου στην πόρτα

48: Περιμένεις άσκοπα για πολλή ώρα, μέχρι που σκοτεινιάζει. Ακούς απ'έξω ένα ουρλιαχτό. Εντρομος ανοίγεις την πόρτα και τρέχεις για να ξεφύγεις, αλλά ο αφέντης του

λγκορ, ο κόμης δράκουλας, σε προλαβαίνει και σε περιποείται δεόντως.....

49: Κατεβαίνεις την σκάλα που ανακάλυψες

50: Σπρώχνοντας το άγαλμα, ακούγεται ένα υπόκωφος θόρυβος και ένα μέρος της βιβλιοθήκης υποχωρεί, εμφανίζοντας μια πέτρινη σκάλα που φαίνεται ατέλειωτη και μάλλον οδηγεί στα υπόγεια του κάστρου.

51: Χωρίς πολλή προσπάθεια, ανοίγεις το φέρετρο και αντικρίζεις ένα φοβερό θέαμα: ο βρυκόλακας κοιμάται με τα μάτια ανοιχτά να κοιτάνε το ταβάνι και με τα χέρια του σταυρωμένα.

52: Δεν βλέπω κανένα βρυκόλακα



53: Το πράσινο, γλοιώδες αίμα του δράκουλα πετάγεται απ'την πληγή του και αυτός, μ'ένα τρομακτικό ουρλιαχτό, εξαφανίζεται μέσα σε καπνούς και μια εκτυφλωτική λάμψη. Τα κατάφερες!!!

54: Εξω απ'το σπίτι σου κάνει φοβερό κρύο που δεν το αντέχεις για πολύ.... 238:Κάτι βρήκες! 239:Μαζί σου έχεις τα εξής:

## ADVENTURE

Περνάμε στις conditions. Θα αρχίσουμε με τις low priority που είναι γενική φύσεως και οι 11 πρώτες είναι χρήσιμες για κάθε adventure.

1. Η ρουτίνα για την εντολή ΚΟΙΤΑ (ο παίκτης βλέπει απ'την αρχή την περιγραφή του δωματίου που βρίσκεται, η οποία ίσως να έχει εξαφανιστεί από διάφορα messages): IF (VERB 26) LOOK END βλέπουμε ότι

είναι απλούστατη, μια και το GAC έχει ειδική εντολή γι'αυτή τη λειτουργία. Το ίδιο συμβαίνει και με τις 5 επόμενες.

2. IF (VERB 21) QUIT END
3. IF (VERB 22) LOAD END
4. IF (VERB 23) SAVE END
5. IF (VERB 24) TEXT END
6. IF (VERB 25) PICT END

7. Η ρουτίνα για την εντολή ΣΚΟΡ: IF (VERB 27) MESS 249 PRIN CTR 0 END Τυπώνεται το μήνυμα "το σκόρ σου είναι" και το περιεχόμενο του counter 0, που κρατάει το σκόρ. Αυτόν τον αυξάνουμε κανονικά με την εντολή INCR, όταν ο παίκτης λύσει κάποιο πρόβλημα.

8. Εδώ τα πράγματα δυσκολεύουν λιγάκι, καθώς έχουμε να κάνουμε με τη ρουτίνα για την εντολή EXAMINE (ΕΞΕΤΑΣΕ): IF (NO1 < 22 AND NOT NO1=0 AND VERB 20) MESS NO1 END. Για να μην χρειαστεί να επαναλάβουμε την ίδια ρουτίνα για κάθε noun που μπορεί να περιγραφεί χρησιμοποιούμε τη μεταβλητή NO1 (το ίδιο θα γίνει και στις εντολές PAPE και ΑΣΕ). Ο έλεγχος NO1 < 21 γίνεται για να μην "κολλήσει" το κομπιούτερ αν του ζητηθεί να περιγράψει ένα noun για το οποίο δεν θέλετε να υπάρχει περιγραφή (θα μπορούσαν να υπάρχουν nouns για τα οποία δεν θέλετε να υπάρχει περιγραφή. Αυτά καλύτερα να τα βάζετε από έναν αριθμό και μετά, έτσι ώστε να γίνονται έλεγχοι σαν αυτόν εδώ). Αντίστοιχα ο έλεγχος NOT NO1=0 γίνεται για να μην "κολλήσει" το κομπιούτερ αν του ζητηθεί να περιγράψει κάτι που δεν υπάρχει στον κατάλογο των nouns. Προσέξτε ότι για noun NO1 θα εμφανίσει στην οθόνη μήνυμα NO1, γι'αυτή και πρέπει να υπάρχει πλήρης αντιστοιχία nouns και αντιστοιχών μηνυμάτων.

9. Η ρουτίνα για την εντολή PAPE:



IF (NO1<7 AND NOT NO1=0 AND VERB 18) GET NO1 OKAY END. Ισχύουν τα ίδια με την ΕΞΕΤΑΣΕ, μόνο που η εντολή PAPE αφορά μόνο τα αντικείμενα. Για τα μηνύματα του τύπου "δεν υπάρχει εδώ" ή "κρατάς ήδη πάρα πολλά αντικείμενα" δε χρειάζεται να ανησυχείτε: ασχολείται το κομπιούτερ.

10. Η ρουτίνα για την εντολή ΑΣΕ: IF (NO1<7 AND VERB 19) DROP NO1 OKAY AND. Ισχύουν τα ίδια με την PAPE.

11. Η ρουτίνα για INVENTORY (ΛΙΣΤΑ): IF (VERB 28) MESS 239 LIST WITH END Τυπώνει "μαζί σου έχεις" και ακολουθεί μια λίστα των αντικειμένων που κρατάς. Αν αντί

για τη μεταβλητή WITH γράψετε έναν αριθμό χ, θα τυπώσει τα αντικείμενα που βρίσκονται στο δωμάτιο χ. Εδώ μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα τέχνασμα, που έκανε κι η Level 9 σε παιχνίδια της: Να έχετε ένα κουτί μαζί σας ή κάτι παρόμοιο για να βάζετε αντικείμενα και να το ορίσετε σα δωμάτιο.

12. Η condition αυτή προορίζεται αποκλειστικά γι'αυτό το παιχνίδι, όπως κι όλες από δω και πέρα. Υποτίθεται ότι έξω από το σπίτι σου κάνει φοβερό κρύο και αν φοράς παλτό θα παγώσεις. Η παρακάτω ρουτίνα είναι για να φορέσεις το παλτό σου: IF (VERB 11 AND NOUN 4 AND CARR 4 AND RES? 15) SET 15 4 TO 0 OKAY END Αν ο marker 15 είναι on, φοράς το παλτό σου. Η μετάφραση της ρουτίνας είναι: Αν ο παίκτης γράψει ΦΟΡΑ ΠΑΛΤΟ και κρατάει το ΠΑΛΤΟ και δεν το φοράει ήδη, θεώρησε ότι φοράει το παλτό και εξαφάνισε (πήγαινε στο room 0) το αντικείμενο 4 (παλτό). Το τελευταίο γίνεται για να μην μπορεί ο παίκτης να το αφήσει και να περιπλακούν έτσι τα πράγματα).

Προχωράμε με τις High priority conditions. Η πρώτη είναι σχετική με το πρόβλημα που είπαμε:

1. IF (AT 3 AND RES? 15) MESS 54 EXIT END. Αν είσαι στο δωμάτιο 3 και δεν φοράς το παλτό πεθαίνεις απ'το κρύο.
2. IF (AT 10 AND RES? 7) MESS 34 END. Στο δωμάτιο 10 υπάρχει ένα πρόβλημα με κάποιο λύκο. Αν ο marker 7 είναι off (δηλαδή ο λύκος είναι ζωντανός και σε απειλεί) ο κομπιούτερ σε πληροφορεί ότι "ένας λύκος σε κοιτάζει λαιμαργά".
3. IF (AT 13 AND RES? 9) MESS 39 END
4. IF (AT 13 AND SET? 8) MESS 40 END. Οι conditions 3 και 4 σχετίζο-





νται με ένα άλλο πρόβλημα στο δωμάτιο 13: Ένα κοπάδι λύκων εμφανίζεται και σου κλείνει το δρόμο (αυτό στο λέει το message 39 της condition 3). Η λύση είναι να σκαρφαλώσεις ένα δέντρο και να περιμένεις μέχρι να βαρεθούν και να φύγουν. Η condition 4 σου λέει ότι είσαι πάνω στο δέντρο. Οσον αφορά τους markers τώρα, αν ο 9 είναι οη οι λύκοι έχουν φύγει, ενώ αν είναι ο 8 οη είσαι πάνω στο δέντρο.  
5. IF (AT 18 AND RES? 11) MESS 42 END. Αν στο δωμάτιο 18 είναι off ο marker 11 γράψε "Βλέπεις ένα χωρικό". Αν ο marker 11 είναι οη τότε ο χωρικός σου έχει δείξει το δρόμο που οδηγεί στο κάστρο του βρυκόλακα. Θα τελειώσουμε με τις local conditions, στις οποίες βέβαια είναι συγκεντρωμένη η ουσία των προβλημάτων.

#### Room 1:

1 IF (RES? 4 AND VERB 20 AND NOUN 9) SET 4 MESS 238 2 TO 1 END. Αν εξετάσει ο παίκτης το τραπέζι δε θα βγει μόνο ένα μήνυμα με την περιγραφή του αλλά θα βρει και λεφτά και θα βγει ένα μήνυμα "κάτι βρήκες!". Ο marker 4 δείχνει το αν έχει βρει ο παίκτης τα λεφτά ή όχι. Προσέξτε τη χρήση του!

#### Room 2:

1 IF (RES? 5 AND VERB 20 AND NOUN 8) SET 5 MESS 238 4 TO 2 END. Αν εξετάσει ο παίκτης την κρεμάστρα το παλτό από το δωμάτιο 0 (έξω απ'το παιχνίδι) θα μετακινηθεί στο δωμάτιο 2. Ίδια λειτουργία με την προηγούμενη περίπτωση.

#### Room 3:

1 IF (RES? 6 AND VERB 20 AND NOUN 19) SET 6 MESS 238 3 TO 3 END. Αν εξετάσει ο παίκτης το βα-

ρέλι έξω απ'το σπίτι θα βρει τα παγοπέδιλα.

Room 9: 1 IF (VERB 4) MESS 30 EXIT END. Αν πάει ο παίκτης δυτικά πέφτει απ'το γκρεμό και χάνει.

#### Room 10:

1 IF (RES? 7 AND VERB 3) MESS 31 END

2 IF (SET? 7 AND VERB 3) GOTO 11 END

3 IF (RES? 7 AND VERB 12 AND NOUN 7 AND CARR 6) SET 7 MESS 32 INCR 0 END

4 IF (RES? 7 AND VERB 12 AND NOUN 7 AND NOT CARR 6) MESS 33 EXIT END Οπως είπαμε και πιο πριν, εδώ υπάρχει ένας λύκος που κλείνει στον παίκτη το δρόμο προς τα ανατολικά. Ο marker 7 δείχνει αν είναι ζωντανός ή όχι ο λύκος. Στην condition 1, αν ο λύκος είναι ζωντανός και προσπαθήσει ο παίκτης να πάει ανατολικά βγαίνει μήνυμα "ο λύκος σ'εμποδίζει", ενώ στην condition 2 αν ο λύκος έχει σκοτωθεί ο παίκτης πάει κανονικά στο δωμάτιο 12. Στην condition 3 τώρα, αν ο λύκος είναι ζωντανός και ο παίκτης πάει να τον σκοτώσει και έχει μαζί του το μαχαίρι, τον σκοτώνει και αυξάνεται το σκόρ του κατά έναν πόντο. Αν δεν έχει μαχαίρι, στην condition 4, ο λύκος θα τον φάει.

#### Room 13:

1 IF (RES? 9 AND VERB 3) MESS 35 EXIT END

2 IF (RES? 8 AND SET? 9 AND VERB 3) GOTO 14 END

3 IF (SET? 8 AND SET? 9 AND VERB 3) MESS 38 END

4 IF (VERB 12 AND NOUN 7) MESS 35 EXIT END

5 IF (SET? 8 AND VERB 7) MESS

36 END

6 IF (RES? 8 AND VERB 7) SET 8 OKAY END

7 IF (SET? 8 AND RES? 9 AND VERB 6) MESS 35 EXIT END

8 IF (RES? 9 AND SET? 8 AND VERB 13) SET 9 MESS 37 INCR 0 END

9 IF (SET? 9 AND SET? 8 AND VERB 6) RESE 8 OKAY END

Για το πρόβλημα σ'αυτό το δωμάτιο είπαμε και πιο πριν. Αν πάει ο παίκτης ανατολικά και το κοπάδι των λύκων δεν έχει φύγει, τον τρώνε (condition 1).

Αν οι λύκοι έχουν φύγει κι ο παίκτης δεν είναι πάνω στο δέντρο, μπορεί να πάει ανατολικά στο δωμάτιο 14 (condition 2).

Αν οι λύκοι έχουν φύγει αλλά ο παίκτης είναι πάνω στο δέντρο, το κομπιούτερ βγάζει μήνυμα "κατέβα απ'το δέντρο πρώτα" (condition 3). Αν προσπαθήσει να σκοτώσει τους λύκους, τον τρώνε (condition 4).

Προσέξτε ότι λύκος (δωμάτιο 10 και οι λύκοι (δωμάτιο 13) είναι το ίδιο noun. Αυτό βέβαια δεν είναι απαραίτητο να συμβαίνει, απλά εκμεταλλευόμαστε το γεγονός ότι η μια λέξη (λύκος) περιέχει την άλλη (λύκο) και συγκεκριμένα έχει κοινά τα 4 πρώτα γράμματα, όσα δηλαδή αρκούν στον GAC για να αναγνωρίσει μια λέξη. Ετσι αν ο παίκτης γράψει "λύκο" το GAC θα το δεχτεί είτε σαν λύκο είτε σαν λύκους (δεν έχει διάφορα γι'αυτό) και θα το χρησιμοποιήσει ανάλογα με τις εντολές που έχει και την πίστα που βρίσκεται.

Αν ο παίκτης επιχειρήσει να σκαρφαλώσει στο δέντρο τότε, αν το έχει κάνει ήδη το κομπιούτερ θα του το πει (condition 5), αλλιώς θα σκαρφαλώσει κανονικά και ο marker 8 θα γίνει οη (condition 6).

Αν ο παίκτης κατέβει απ' το δέντρο ενώ οι λύκοι είναι κάτω, αυτοί φυσικά θα τον φάνε (condition 7).

Αν ο παίκτης περιμένει μέχρι να βαρεθούν οι λύκοι, αυτοί θα φύγουν και το σκόρ θα αυξηθεί κατά έναν πόντο (condition 8).

Αν ο παίκτης επιχειρήσει να κατεβεί αφού οι λύκοι έχουν φύγει, τότε καταβαίνει κανονικά και ο marker 8 γίνεται off.

#### Room 15:

1 IF (RES? 10 AND VERB 1) MESS 41 EXIT END

2 IF (SET? 10 AND VERB 1) GOTO 16 END

3 IF (RES? 10 AND VERB 11 AND NOUN 3 AND CARR 3) SET 10 3 TO 0 INCR 0 OKAY END Εδώ υπάρχει μια παγωμένη λίμνη, την οποία ο παίκτης πρέπει να διασχίζει αν θέλει να συνεχίσει το δρόμο του. Ο marker 10 δείχνει αν φοράει η όχι παγοπέδιλα. Αν τα φοράει και πάει βόρεια ο πάγος σπάει και αυτός πνίγεται (condition 1), ενώ αν τα φοράει τότε μπορεί να περάσει τη λίμνη ακίνδυνα (condition 2). Αν ο παίκτης

## ΔΕΛΤΙΟ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

Ναι θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στο περιοδικό SPRITE για 12 τεύχη. Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 3.000 δρχ.

Αν θελήσω μπορώ οποιαδήποτε στιγμή να διακόψω τη συνδρομή μου και να πάρω πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου.

ΟΝΟΜΑ: \_\_\_\_\_

ΕΠΩΝΥΜΟ: \_\_\_\_\_

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: \_\_\_\_\_

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: \_\_\_\_\_ Τ.Κ.: \_\_\_\_\_

ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: \_\_\_\_\_

ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ Νο: \_\_\_\_\_



## ΔΙΠΛΟ

Ναι θα ήθελα να γίνω συνδρομητής στα περιοδικά: SPRITE και ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΛΕΥΡΑ ΤΩΝ PERSONAL COMPUTERS.

Με την έναρξη της συνδρομής μου θα πάρω ΔΩΡΕΑΝ: 2 στυλό του SPRITE και 1 δισκέτα 5¼ με το πρόγραμμα:

WORLD παγκόσμιος χάρτης

Πακέτο με 5 παιχνίδια

Σας αποστέλλω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 5.500 δρχ.

Αν θελήσω μπορώ οποιαδήποτε στιγμή να διακόψω τη συνδρομή μου και να πάρω πίσω το υπόλοιπο των χρημάτων μου.

ΟΝΟΜΑ: \_\_\_\_\_

ΕΠΩΝΥΜΟ: \_\_\_\_\_

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: \_\_\_\_\_

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: \_\_\_\_\_ Τ.Κ.: \_\_\_\_\_

ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: \_\_\_\_\_

ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ SPRITE Νο: \_\_\_\_\_

ΕΝΑΡΞΗ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ ΤΕΥΧΟΣ PERSONAL COMPUTERS Νο: \_\_\_\_\_



## ΔΕΛΤΙΟ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Οι μικρές αγγελίες στο περιοδικό SPRITE κοστίζουν 400 δρχ. μέχρι 15 λέξεις. Για κάθε λέξη πάνω από τις 15 χρεώνεστε με 40 δρχ. παραπάνω. Θέλω να δημοσιεύσω την παρακάτω αγγελία.

Για τον σκοπό αυτό στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των ..... δρχ. που καλύπτει ακριβώς το κόστος της παρακάτω αγγελίας.

ΑΓΓΕΛΙΑ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

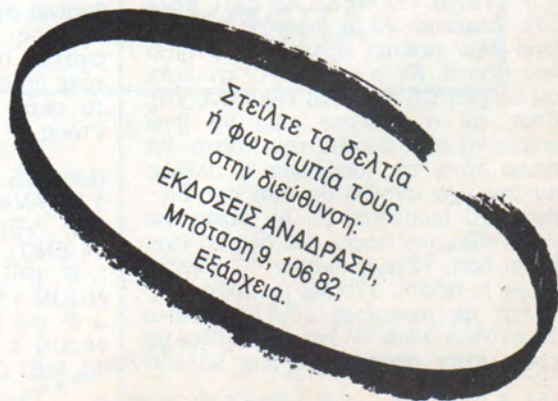
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



έχει τα παγοπέδιλα και δοκιμάσει να τα φορέσει (και δεν το έχει κάνει ήδη), τότε το σκόρ αυξάνεται, ο marker 10 γίνεται 0 και τα παγοπέδιλα αποσύρονται απ'το παιχνίδι (πάνε στην πίστα 0).

Room 18:

1 IF (RES? 11 AND VERB 1) MESS 43 END

2 IF (SET? 11 AND VERB 1) GOTO 20 END

3 IF (RES? 11 AND VERB 10 AND NOUN 2 AND ADVE 1 AND NOUN 11 AND CARR 2) 2 TO 0 MESS 44 SET 11 INCR 0 GOTO 20 END

4 IF (RES? 11 AND VERB 10 AND NOUN 2 AND ADVE 1 AND NOUN 11 AND NOT CARR 2) 2 TO 0 MESS 45 END Στην πίστα αυτή βρίσκεται ένας χωρικός, ο οποίος ξέρει το δρόμο για το κάστρο το δράκουλα (κανείς άλλος δεν το ξέρει, ούτε κι εσείς).

Το κακό είναι πως χρειάζεται κάποια μικρή ενθάρρυνση (δηλαδή λεφτά) για να σας το πει. Απ' τη στιγμή πάντως που σας δείξει το δρόμο μπορείτε να πηγαioέρχεστε χωρίς κανένα πρόβλημα.

Έτσι, αν πάτε βόρεια χωρίς να τον έχετε πληρώσει δε θα βρείτε το δρόμο (condition 1) ενώ αν τον έχετε πληρώσει πάτε κανονικά στο δωμάτιο 20 (condition 2).

Αν πάτε να του δώσετε λεφτά (και τα έχετε) τότε αυτά πηγαίνουν στην πίστα 0, το σκόρ αυξάνεται κατά μια μονάδα και ο χωρικός σας δείχνει το δρόμο (condition 3).

Αν δεν έχετε λεφτά τότε το κομπιούτερ θα σας πληροφορήσει ότι είστε απένταρος (condition 4).

Room 21:

1 IF (VERB 8 AND NOUN 20) MESS 46 GOTO 22 END. Εδώ έχουμε ένα απλό σχετικά πρόβλημα: Αν ο παίκτης χτυπήσει την πόρτα θα του ανοίξει ο υπηρέτης του βρυκόλακα και θα τον οδηγήσει σ'ένα δωμάτιο μέσα στο πύργο.

Room 22:

1 IF (RES? 12 AND VERB 16) MESS 47 END

2 IF (SET? 12 AND VERB 16) GOTO 23 END

3 IF (RES? 12 AND VERV 9 AND NOUN 20) SET 12 OKAY END

4 IF (VERB 13) MESS 48 EXIT END

Στο δωμάτιο 22 ο παίκτης για να βγει έξω πρέπει πρώτα να ανοίξει την πόρτα. Αν ο marker 12 αν είναι 0 δείχνει ότι η πόρτα είναι ανοιχτή. Έτσι, αν ο παίκτης πάει να βγει χωρίς να έχει ανοίξει την πόρτα, θα πέσει πάνω της (condition 1), αλλιώς αν την έχει ανοίξει θα πάει στο δωμάτιο 23 (condition 2). Αν δοκιμάσει να ανοίξει την πόρτα και δεν το έχει κάνει ήδη, τότε ο marker 12 γίνεται 0 κι η πόρτα ανοίγει (condition 3). Τέλος αν περιμένει τον βρυκόλακα όπως του είπε ο Ιγκορ, αυτός θα έρθει όταν σκοτεινιάσει και θα του



πειεί το αίμα.

Room 24:

1 IF (RES? 13 AND VERB 6) MESS 43 END

2 IF (SET? 13 AND VERB 6) MESS 49 RESE 1 RESE 2 GOTO 25 END

3 IF (RES? 13 AND VERB 14 AND NOUN 14) SET 13 MESS 50 INCR 0 INCR 0 END Στο δωμάτιο 24 ο παίκτης πρέπει να βρει το μυστικό πέρασμα που οδηγεί στο μέρος που κοιμάται ο δράκουλας την ημέρα, σπρώχνοντας ένα άγαλμα.

Ο marker 13 δείχνει αν το βρήκε ή όχι. Αν δεν το έχει βρει και πάει κάτω, ο κομπιούτερ θα του πει ότι δεν μπορεί να πάει προς τα εκεί (condition 1).

Αν το έχει βρει τότε θα πάει στο δωμάτιο 25, αφού πρώτα το κομπιούτερ κλείσει τους markers 1 και 2, που δείχνουν αν υπάρχει φως (condition 2).

Την εντολή αυτή τη βάζουμε τώρα κι όχι πχ σε μια High priority condition για να βγάλει το κομπιούτερ το μήνυμα "είναι σκοτεινά" αμέσως μόλις πάει στο σκοτεινό δωμάτιο ο παίκτης. 26 Σε αντίθετη περίπτωση το μήνυμα αυτό δε θα βγαίνει καθόλου ή θα βγαίνει όταν ο παίκτης δώσει ΚΟΙΤΑ.

Τέλος αν ο παίκτης σπρώξει το άγαλμα (και δεν το έχει κάνει ήδη) τότε θα αποκαλυφθεί το πέρασμα και το σκόρ θα αυξηθεί κατά δύο πόντους.

Room 25:

1 IF (AVAI 1) SET 2 END

2 IF (VERB 5) SET 1 SET 2 GOTO 24 END

3 IF (RES? 14 AND VERB 9 AND NOUN 13) SET 14 MESS 51 END

4 IF (RES? 14 AND VERB 15 AND NOUN 5 AND ADVE 1 AND NOUN 18 AND CARR 5) MESS 52 END

5 IF (SET? 14 AND VERB 15 AND NOUN 5 AND ADVE 1 AND NOUN 18 AND CARR 5) MESS 53 INCR 0 INCR 0 EXIT END. Εδώ βρίσκεται η τελευταία δοκιμασία για τον παίκτη. Πρέπει να ανοίξει το φέρετρο του βρυκόλακα και να τον σκοτώσει, μηήγοντάς του ένα παλούκι.

Ο marker 14 δείχνει αν το φέρετρο είναι ανοιχτό, ενώ οι markers 1 και 2 δείχνουν αν υπάρχει φως.

Οι δύο τελευταίοι έγιναν off μόλις μπήκε ο παίκτης στην πίστα, έτσι για να δει πρέπει να έχει το λυχνάρι (condition 1).

Θυμίζουμε ότι για να βλέπει πρέπει να είναι ο ένας απ'τους δύο 0η).

Αν θέλει να φύγει απ'το σκοτεινό δωμάτιο και να πάει πάνω, θα κάνουμε το αντίθετο με την condition 2 του δωματίου 24: θα κάνουμε τους markers 1 και 2 0η (condition 2).

Αν ο παίκτης ανοίξει το φέρετρο ο marker 14 γίνεται 0η και βγαίνει το μήνυμα "βλέπεις το βρυκόλακα" (condition 3).

Αν βγει μήνυμα "δεν μπορείς να δεις κανένα βρυκόλακα" (condition 4).

Αν μπήξει το παλούκι στο βρυκόλακα (αν το έχει μαζί του και αν δεν το έχει κάνει ήδη) ο βρυκόλακας θα πεθάνει, το σκόρ θα αυξηθεί κατά τρεις μονάδες και το παιχνίδι θα τελειώσει, μαζί με τα βάσανα μας.

Ελπίζω αυτή η σειρά να σας βοήθησε να καταλάβετε το GAC, και να σας έδωσε τα κίνητρα και την ιδέα για ένα καλό adventure game, που θα ξεπεράσει τα ελληνικά σύνορα. Είναι καιρός άλλωστε για κάτι τέτοιο, και υπάρχουν όλες οι δυνατότητες.

ΟΜΗΡΟΥ 7  
Ν.ΣΜΥΡΝΗ  
17121  
ΤΗΛ. 9339378



# DATA CARE

*computer applications*

- ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ
- ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ
- ΚΕΡΔΟΣ



AMSTRAD  
C-64  
AMIGA 500  
TULIP  
HUNDAI  
ASI  
STAR  
SEIKOSHA

# *club!!*

ΜΕ  
ΤΗΝ  
ΠΡΟΣΚΟΜΙΣΗ  
ΤΟΥ ΚΟΥΠΟΝΙΟΥ  
ΠΛΟΥΣΙΑ ΔΩΡΑ!!!  
ΔΩΡΕΑΝ ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΟ CLUB!!!

# Land of ADVENTURE

## THE BARD'S TALE II (THE DESTINY KNIGHT) ELECTRONIC ARTS AMIGA, Amstrad 6128, C64/128

Σε όσους αρέσουν τα Role-playing adventures, και είχαν εντυπωσιαστεί από το BARD'S TALE I, τότε σίγουρα θα ευχαριστηθούν να παίξουν το BARD'S TALE II πολύ περισσότερο απ'ότι περιμένουν, όχι μόνο από πλευράς adventure αλλά και γιατί αυτή τη φορά, είναι αρκετά πιο κοντά στον παίκτη, ενώ ταυτόχρονα υπάρχουν ορισμένες βελτιώσεις, και τέλος, υπάρχει και το manual των οδηγιών. Κατ'αρχήν, ας ασχοληθούμε με το τυπικό μέρος της adventure. Όπως θα διαβάσετε και στο manual ένας μάγος ονόματι Saradon, ο οποίος έχει ακούσει τις παλιότερες σας περιπέτειες και την νίκη σας επί του Mangar, σας καλεί σε μια πιο "ζουμερή" περιπέτεια που θα σας δώσει δόξα και δύναμη. Ετσι λοιπόν, έχει εμφανιστεί ένας αρχιμάγος, που τον λένε Lagoth Zanta, τον οποίο θα πρέπει να νικήσετε, με την βοήθεια ενός μαγικού όπλου, του Destiny Wand, το οποίο, δυστυχώς, έχει σπάσει σε επτά κομμάτια, τα οποία βρίσκονται σε κάπως "αινιγματικά" δωμάτια. Τέλος πάντων, ξεκινάμε από την πόλη του Tangramayne, την πρωτεύουσα της χώρας μας, η οποία έχει τα πάντα, (όπως και οι άλλες πόλεις), όσα δηλαδή χρειαζόμαστε. Ξεκινάμε λοιπόν μέσα στο Adventurer's Guild, όπου θα πρέπει να φτιάξουμε την συντροφιά μας, η οποία θα μπορεί να αποτελείται το πολύ από επτά άτομα. Επειδή όμως διάφορα τέρατα μπορεί να θέλουν να στρατολογηθούν με εσάς, το πιο ενδεδειγμένο είναι να έχετε έξι άτομα.



he surveyor went east.  
hat gnou? e  
ngrid went east and was beside the west end of the Dribblenouth Bridge,  
outside the Ferry Cottage. Ingrid could see Boney Spratt and a surveyor.  
Unfortunately, the bridge had collapsed in the middle. Since gnobody had  
ethered to (or been able to) repair it, the road from the east ended here.  
he River Dribble muddied along below.  
he surveyor inspected the broken bridge and shook his head. "Doesn't gnobody  
other to repair gnathing in this village?", he asked rhetorically. Flopsy

Εκτός όμως απ'αυτό, θα μπορείτε να προχωρήσετε με μια ήδη σωσμένη θέση, την A TEAM. Το πιο ωραίο όμως, είναι να ξεκινήσετε με μια δική σας συντροφιά, την οποία θα μπορούσατε να προχωρήσετε μόνοι σας. Και ακόμα κάτι γι'αυτό: αν κάποιος χαρακτήρας σας πεθάνει, μην απογοητευθείτε: απλώς, δώστε τα υπάρχοντά του σε ένα άλλο ζωντανό, γυρίστε στο Guilt, και δημιουργήστε έναν νέο, αφού βέβαια σβήσετε τον νεκρό. Επειτα, ο άλλος σας χαρακτήρας μπορεί να δώσει πίσω στο ζωντανό τα πράγματα του νεκρού και να συνεχίσετε. Για να φτιάξετε μια ομάδα, θα πρέπει να έχετε απαραίτητα μάγους, (Magicia και Conjurer), βάρδο, ληστή και πολεμιστές. Επειδή όμως οι πολεμιστές θα πρέπει να είναι πρώτοι, (για να δέχονται και να δίνουν χτυπήματα), η καλύτερη σύνθεση είναι αυτή: Hunter (Warrior ή

Monk), Paladin, Bard, Rogue, Conjurer, Magician, και μια κενή θέση. Όσο για τις φυλές, η κάθε μία έχει την ιδιότητά της. Ετσι για Paladin έχουμε Dwarves, Human, Half-Elf, για Warriors Dwarf, Human, για Bards Human, Half-Elf, για Rogues Hobbits (κυρίως), για Conjurers Gnome, Elf, για Magician Elf. Μπορείτε όμως να πειραματιστείτε και μόνοι σας και για τις άλλες ειδικότητες Monk, Hunters. Οι ειδικότητες έχουν διαφορές μεταξύ τους: Οι Warriors είναι σκληροτράχηλοι πολεμιστές, οι Paladins είναι πολεμιστές με πολλές ειδικότητες και αρκετά καλοί, οι Hunters είναι ένας τύπος ninja, οι Rogues είναι οι κλέφτες της παρέας, οι Bards λένε τα συνηθισμένα μαγικά τραγούδια, ενώ είναι και πρώην πολεμιστές, οι Conjurers είναι μάγοι με αξιώσεις, οι Magician, μπορούν να βοηθήσουν πολύ την παρέα στην αρχή με τα

μάγια τους, (ενώ δεν μπορούν να γίνουν Conjurers), οι Monks, είναι οι καρατερίστες της παράας. Ας αφήσουμε όμως αυτά, και ας μπούμε στο ψητό: Κατ'αρχήν, στην πόλη που αρχίζετε, την Tangramayne, υπάρχουν αρκετά πράγματα που θα σας βοηθήσουν: κατ'αρχήν, το Shoppe του Garth, όπου θα αγοράσετε τα όπλα σας. Το σημαντικό με αυτά τα όπλα, είναι ότι μερικά από αυτά μπορούν να πεταχτούν, όπως το spear (ακόντιο) και ο axe (πελέκας), ενώ υπάρχουν και βέλη, που σίγουρα θα χρησιμεύσουν στον Bard και τον Rogue σας, αφού είναι και οι δύο αρκετά εύστοχοι. Υπάρχουν όμως και όπλα τα οποία δεν μπορούν να αγοραστούν, όπως το Mithril sword. Επίσης υπάρχουν και τράπεζες, όπου μπορείτε να φυλάξετε χρήματα, Inns, όπου ο βάρδος μας μπορεί να πει, και να αγοράσει πληροφορίες, το Roscoe's Energy Emporium, όπου μπορούν να ανεφοδιαστούν οι μάγοι μας με spell points, (αν και δεν χρειάζεται και τόσο, αφού παίρνουν ενέργεια από τον ήλιο), οι Temples, όταν οι ήρωες μας χρειάζονται ενέργεια, ο Review Board, όπου οι πολεμιστές, ο Βάρδος και ο κλέφτης ανεβαίνουν βαθμούς, ενώ οι μάγοι, εκτός απ'αυτό, μαθαίνουν νέα μάγια και ανεβαίνουν βαθμούς. Όλα αυτά βέβαια, γίνονται σύμφωνα με τους βαθμούς εμπειρίας (οι μάγοι, αν ξέρουν πάνω από 3 επίπεδα μαγικών, μπορούν να ανέβουν βαθμό, αλλά δεν μπορούν να μάθουν άλλα μαγικά του προηγούμενου βαθμού τους), και τέλος υπάρχουν τα Casinos, (αν και τα έχει καταληστέψει όλα ο Lagoth, και τέλος υπάρχει στην πρώτη πόλη (την Tangramayne) και η starter Dungeon, εφόσον δεν έχετε μια κάποια εμπειρία, για να αποκτήσετε. Τα μαγικά είναι πάρα πολλά σ'αυτό το παιχνίδι, γι'αυτό δεν μπορούμε να τα πούμε εδώ. Όμως, οι οδηγίες τα λένε αρκετά λεπτομερώς, ενώ το ίδιο συμβαίνει και με τα Αντικείμενα. Παρ'όλα αυτά, θα πω μερικά μαγικά: Στα Conjurer Spells είναι η Mage Flame που αντικαθιστά τον δαυλό η Are Fire, που χτυπά έναν από τους εχθρούς, το Trap Zap που αφοπλίζει τις παγίδες, στα Magician Spells, κάνει το όπλο ή τα χέρια ενός μέλους πιο αποτελεσματικά, το Quick Fix δίνει ω και 8 hit points σε έναν της συντροφιάς, το scry site φανερώνει τη θέση της συντροφιάς έξω από την πόλη η μέσα σε dungeons, (και επίσης στο 2ο επίπεδο υπάρχει το Area Enchant που δίνει πάλι τις σκάλες σε μια dungeon). Βέβαια, υπάρχουν ακόμη τρεις βαθμοί μάγων πάνω από τον Magician, που δεν μπορούν να βγούν από την αρχή, όπως ο Sorcerer, ο Wizard και ο Archmage (που έχει τα πιο δυνατά μάγια). Βέβαια, κατά την άνοδο σας ως μάγοι μπορείτε να καλέσετε και διάφορα τέρατα να σας συντροφέ-

ψουν. Από την άλλη ο Βάρδος έχει τη δυνατότητα να τραγουδήσει επτά τραγούδια: - Το πρώτο είναι το The Archer's Tune, το οποίο διπλασιάζει τη ζημιά που κάνουν στον εχθρό τα βέλη, τα ακόντια και τα τσεκούρια ενώ ταυτόχρονα κόβει στη μέση την ζημιά που μπορεί να κάνει ένας εχθρός. - Το επόμενο είναι το Spell song, το οποίο προστατεύει τα μέλη από μαγεία ή παγίδες. - Μετά έχουμε το Sanctuary Score το οποίο κατεβάζει το Amour class για όλα τα μέλη (το Armour Class πηγαίνει ανάποδα: όσο πιο μικρό, τόσο καλύτερο (υπάρχει και αρνητικό)). - Άλλο είναι το The Melee March, το οποίο αυξάνει τους Hit points της συντροφιάς ενώ αυξάνει τους damage points που γίνονται στους εχθρούς. - Ακόμη έχουμε το Zandurar Carack, το οποίο από τη μια αχρηστεύει τις παγίδες, ενώ από την άλλη, στη μάχη γιατρέυει τα μέλη της συντροφιάς. - Το επόμενο είναι το Rhyme of Duotime αυξάνει την ταχύτητα της αύξησης των Spell points κάτω από κανονικές συνθήκες, ενώ στην μάχη δίνει έχτρα επιθέσεις. - Τέλος είναι το The Watchwood Melody, η οποία δημιουργεί φως ακόμη κι εκεί που δεν μπορούν να πιάσουν τα μάγια. Τέλος υπάρχει και το θέμα των τοποθεσιών. Για να βρείτε τα κομμάτια του Destiny Wand θα πρέπει να βγειτε από την πόλη και να ταξιδέψετε και σε άλλα μέρη, σε άλλες πόλεις, που (κοίτα σύμπτωση!) έχουν τα ονόματα Ephesus, Phillipi, Colosse, Corinth και Thessalonica! Επίσης, υπάρχουν και διάφορα φρούρια, και καλύβες στην εξοχή, όπου κατοικούν διάφορα ενδιαφέροντα πρόσωπα, όπως γίγαντες, και ιδιαίτερα ο Sage, ο οποίος δίνει ενδιαφέρουσες πληροφορίες (όχι φτηνές όμως) για διάφορα πράγματα. Όπως λέει και το manual των οδηγιών, αν τον ρωτήσετε για τους τάφους (The tombs) θα αρχίσετε την πρώτη σας adventure. Ακόμη, στο manual των οδηγιών, υπάρχει ένας χάρτης του Tantramayne. Το Bard's Tale II είναι ένα αρκετά διασκεδαστικό παιχνίδι, ενώ θα γίνει διασκεδαστικότερο αν σας αρέσουν τα role-playing games. Είναι ό,τι πρέπει για μια adventuroσυλλογή, ακόμη κι αν το Bard's Tale δεν σας είχε εντυπωσιάσει ιδιαίτερα.

**Ατμόσφαιρα : 95%**

**Γραφικά : 97%**

**Λεξιλόγιο : 90%**

**(για τα παιχνίδια του είδους του)**

**Πλοκή : 95%**

**Τελική Αξιολόγηση : 94%**

## LANCELOT

### LEVEL 9

**MANDARIN SOFTWARE**  
**ATARI ST, AMIGA, AM-**  
**STRAD CPC, MACIN-**  
**TOSH, SPECTRUM +3**  
**(δισκέττα), BBC 128/**  
**MASTER, COMMODORE**  
**64. Μόνο κείμενο APPLE**  
**II, ATARI XL/XE Κασσέ-**  
**τες (μόνο κείμενο) AM-**  
**STRAD CPC, ATARI XL/**  
**XE, COMMODORE 64,**  
**MSX, SPECTRUM.**

Η LEVEL 9, το έβαλε πια σκοπό να μπει στα κομπιούτερ μας για τα καλά. Δεν προλάβαμε ακόμη να συνέλθουμε από τις προηγούμενες δημιουργίες της, και εξαπολύει μια νέα adventure η οποία σίγουρα τηρεί τις προηγούμενες προδιαγραφές που κάνανε τα προηγούμενα παιχνίδια να έχουν μια σχετική επιτυχία. Αυτή τη φορά λοιπόν, συνεργάστηκε με μια άλλη εταιρία, την MANDARIN SOFTWARE, και εξαπέλυσε την νέα της δημιουργία, το LANCELOT. Αν αυτό το όνομα σας φαίνεται από κάπου γνωστό, και έχετε την μακρινή εντύπωση πως αυτός ο LANCELOT έχει κάποια σχέση με το Βασιλιά Αρθούρο, τότε έχετε απόλυτο δίκαιο. Αυτός, πράγματι είναι ο Lancelot, και η adventure διαδραματίζεται εκείνη την εποχή. Κατ'αρχήν λοιπόν, αφού γνωρίσετε το Βασιλιά Αρθούρο, και τον νικήσετε στη μάχη, (είναι ένας μαύρος ιππότης), παίρνετε την πρόσκλησή σας και το "ελευθέρας" για να μπειτε στο Κάμελοτ. Όπως και στα άλλα παιχνίδια της LEVEL 9, η adventure χωρίζεται σε τρία μέρη: Το πρώτο, και το πιο απλό, είναι να κάνετε μια βόλτα στο Κάμελοτ, γνωρίζοντας διάφορα μέρη και μαθαίνοντας το παιχνίδι (η Level 9 τα συνηθίζει κάτι τέτοια εκπαιδευτικά μέρη στις adventures της), μέχρι ο Αρθούρος να σας ενημερώσει για την επόμενη αποστολή. Η επόμενη αποστολή (που συμπτωματικά είναι το δεύτερο μέρος της adventure, είναι να ελευθερώσετε κάμποσους ιππότες σας που έχουν φυλακιστεί στο βασίλειο της Logris, όπου οι εχθροί βέβαια, δεν θα σας λείψουν καθόλου. Τέλος πάντων, έτσι και έρθει η καλή η ώρα και καταφέρετε να εκτελέσετε αυτή την αποστολή, θα ανταμειφθείτε και με το παραπάνω: Θα έχετε την τιμή να βγειτε πάλι στους δρόμους για να τελειώσετε και τα part 3 της αποστολής (πως αλλιώς θα τελείωνε η adventure;), όπου θα ψάξετε (ως συνήθως) για το Άγιο Δισκοπότηρο (Holy Grail). Το καλό όμως με το τρίτο μέρος, είναι ότι μπορεί να αρχίσει χωρίς να χρειάζεται να τελειώσετε το πρώτο μέρος. Τα γραφικά

δεν είναι απολύτως ικανοποιητικά, ενώ οι προηγούμενες εντολές, όπως του Knight orc, ή του Ingrid's back, ισχύουν, ενώ το ίδιο το παιχνίδι δεν είναι, σίγουρα, το καλύτερο του είδους του. Για όσους όμως ενδιαφέρονται, δεν θα πρέπει να το χάσουν.

Ατμόσφαιρα : 90%  
 Γραφικά : 90%  
 Λεξιλόγιο : 93%  
 Πλοκή : 85%  
 Τελική αξιολόγηση : 90%



Κατ'αρχήν, θέλω να διορθώσω το λάθος που έγινε στο προηγούμενο τεύχος, στα tips του KNIGHT ORC. Έτσι, για να σβήσετε τη φωτιά, γράψτε CAST FREEZE AT FIRE.

SHADOWS OF MORDOR.  
 - Αν μπει ένας μαύρος καβαλάρης στη θέση σας, μην κάνετε τίποτα.  
 - Για να πάρετε την πετονιά (fishing line), γράψτε TAKE LENGTH

SOULS OF DARKON  
 - Για να επισκευασθεί το σπαθί σας δώστε το νόμισμα στον σιδερά  
 - Βάλτε τον κρύσταλλο στο συντριβάνι

# COMPUTER SHOP = NEW =

## \* ΣΤΗΝ ΝΕΑΠΟΛΗ \*

### ΔΙΣΚΕΤΕΣ

- AMSOFT 3 ΔΡΧ.600
- DATALIFE ΔΡΧ.400
- BASF 5.25 ΔΡΧ.400
- BONUS 5.25 110ΔΡΧ.  
από

JOYSTICK SUPER STICK 2000  
 ΕΓΓΥΗΣΗ 12 ΜΗΝΩΝ

ΑΡΓΥΡΙΑΔΗΣ ΑΘΑΝΑΣΙΟΣ

ΟΔΟΣ: ΕΥΔΟΚΙΟΥ 7

ΝΕΑΠΟΛΗ ΤΤ. 56728

ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ΤΗΛ

HOME COMPUTERS - ΕΚΤΥΠΩΤΕΣ

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

### ΑΝΑΛΩΣΙΜΑ

- ΔΙΣΚΕΤΟΘΗΚΕΣ
- ΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΑ
- JOYSTICKS
- ΚΑΛΩΔΙΑ

ΠΕΡΙΟΔΙΚΑ

ΒΙΒΛΙΑ

### ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

- \* AMSTRAD
- \* ATARI
- \* SPECTRUM
- \* COMMODORE
- \* AMIGA - PC

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΘΕΣ/ΝΙΚΗ

031.626-337 και 630049



BUSINESS  
SUPPORT  
CENTER L.I.D

Computer Consultants  
Computer Education

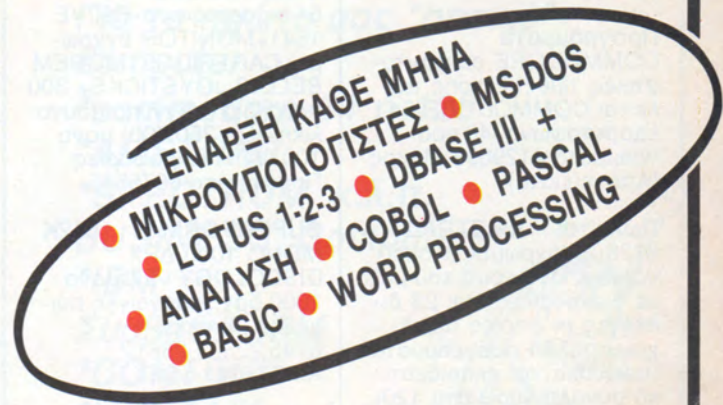
# ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

- Σεμινάρια βασισμένα σε Προσωπικούς Υπολογιστές (PC) που απευθύνονται τόσο στους αρχάριους όσο και πιο προχωρημένους επιχειρηματίες, επιστήμονες, φοιτητές, σπουδαστές, απόφοιτους Λυκείου, Γυμνασίου.

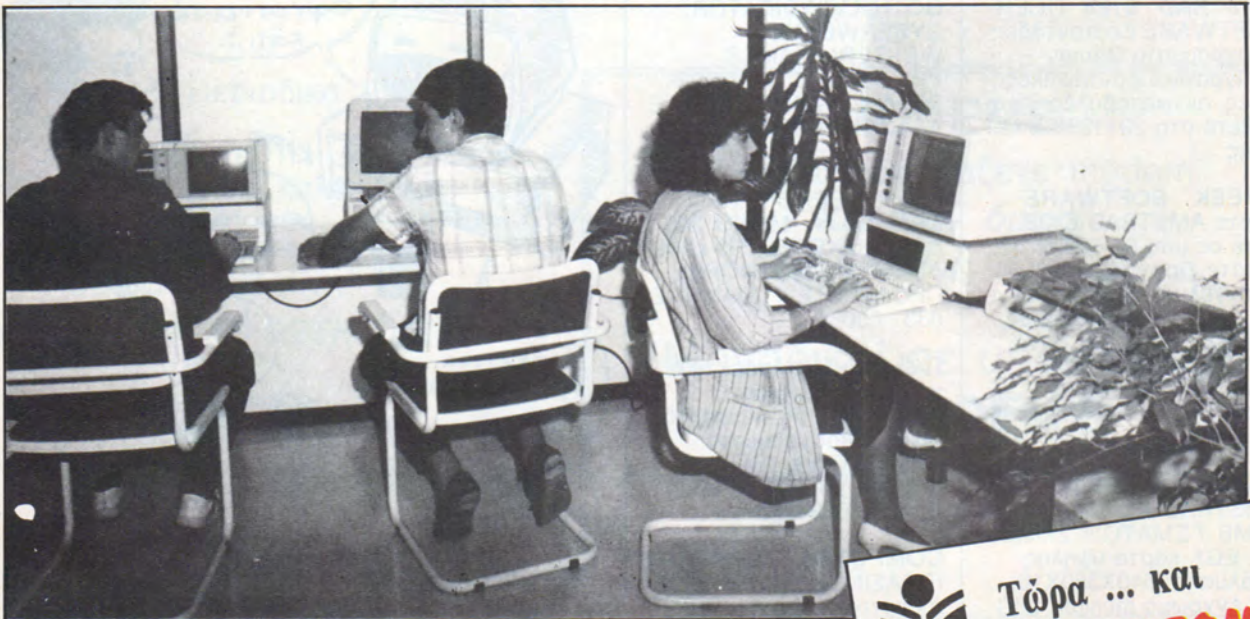
- Τμήματα γενικά και ειδικά, προσαρμοσμένα στις ανάγκες των επιχειρήσεων ή ομάδων ατόμων με κοινές απαιτήσεις όπως Απόφοιτους Λυκείου, Γυμνασίου και Φοιτητών.

- Εκπαίδευση Στελεχών Επιχειρήσεων που διαθέτουν IBM Mainframe στο VSE, VSAM, VM, CMS, XEDIT, EXEC, REXX, SQL, ISPF κ.α.

- ΤΜΗΜΑΤΑ 8 ΑΤΟΜΩΝ
- ΕΝΑ ΑΤΟΜΟ ΑΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑ



Εκπαίδευση για PC και Mainframes



Η εκπαίδευση γίνεται στις εγκαταστάσεις μας ή στα γραφεία των ενδιαφερομένων επιχειρήσεων.



Τώρα ... και

**KARTA NEON**

# ΜΙΚΡΕΣ ΑΓΓΕΛΙΕΣ

**Πωλείται Amstrad 6128** με πράσινο μόνιτορ + 25 δισκέτες γεμάτες 200 παιχνίδια και προγράμματα+Reset button+joystick σε πολύ καλή κατάσταση στην απίθανη τιμή των 60.000 δρχ. Νίκος 8813649

**Προγράμματα** COMMODORE σε φανταστικές τιμές! Επίσης πωλείται COMMODORE 64, κασσετόφωνο+40 προγράμματα 4129093 Μάνος (Απογεύματα)

**Πωλείται AMSTRAD 6128** μονόχρωμο ολοκαίνουριο στο κουτί του μαζί με δισκετοθήκη και 23 δισκέτες οι οποίες περιέχουν πολλά προγράμματα (παιχνίδια και εκπαιδευτικά σύνολο γύρω στα 120) και μαζί με βιβλία και καλώδιο επέκτασης μόνο 70.000 τηλέφωνο 6922267.

**Πωλείται AMSTRAD 464** πράσινο + joystick + ελληνικό+ξένο βιβλίο+20 παιχνίδια. Σχεδόν αχρησιμοποίητο, φανταστική τιμή! Τηλ.8233152

**AMSTRAD 6128 TIGER SOFTWARE** Εκατοντάδες προγράμματα Games-αντιγραφικά φανταστικές τιμές, αντικαταβολές, προλάβετε στο 2911998 Μπάμπης

**GREEK SOFTWARE** Έχετε AMSTRAD 6128 τότε σε μας θα βρείτε ότι ζητάτε. Προγράμματα επαγγελματικά ερασιτεχνικά, γλώσσες, προγραμματισμού, utilities και πάνω απ'όλα... Όλα τα TOP GAMES ΤΗΣ ΠΑΓΚΟΣΜΙΑΣ ΑΓΟΡΑΣ. 2771065 Χρήστος

**Προλάβετε-Ευκαιρία!** AMSTRAD PC-1640 με 20MB ΓΕΜΑΤΟ!!! Σκληρό και EGA κάρτα υψηλής ανάλυσης (640X350X16) και έγχρωμο monitor, μαζί με V30 (2nd processor) και 8087-2 (math coprocessor) σε εξαιρετική τιμή! Τηλ.2794204 Φοίβος

**Πωλείται SPECTRUM PLUS+ΚΑΛΩΔΙΑ+4 ΒΙΒΛΙΑ+ORIGINAL GAMES ΜΟΝΟ 15.000 ΔΡΧ. ΕΠΙΣΗΣ ΠΩΛΕΙΤΑΙ ΤΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ SPEECH AND SOUND. ΤΗΛ. 7211389**

**COMMODORE 64+κασετόφωνο+DRIVE 1541+MONITOR** έγχρωμο+CARTRIDGE+MODEM BELL+3 JOYSTICKS+ 300 παιχνίδια + εγγύηση(συνολική αξία 250.000) μόνο 100.000! Πληροφορίες Παναγιώτης 8675546

**SUPERFORMAT 512K ΜΟΝΟ 1000 ΔΡΧ. DISCOLOGY v5.0** μόνο 1000 δρχ..εισαγωγές παιχνίδια (Αγγλία) 0745.22893-28612 AMSTRAD SOFT.

**IBM PC!** Ακυκλοφόρητα games σε απίθανες τιμές. Τίτλοι: KING'S QUEST IV.OFF SHORE WARRIOR SENTINEL WORLDS. Ανταλλαγές δεκτές. 8071653 PC CLUB

**ΠΩΛΟΥΝΤΑΙ, ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ 6128** ΟΠΩΣ: OPERATION WOLF, CAPTAIN BLOOD, GOTHIC VIWDICATOR, CYBERWORLD II, WESTERN GAMES, ΤΗΛ.8041557.Το παιχνίδι 300 δρχ. ΤΗΛΕΦΩΝΕΙΣΤΕ ΑΛΛΙΩΣ ΘΑ ΧΑΣΕΤΕ

**STOOOP! AMIGA USER'S** ΘΕΛΕΤΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ, ΜΟΝΟ 200 ΔΡΧ. ΔΙΣΚΕΤΕΣ 350 ΔΡΧ. ΔΙΑΡΚΕΙΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΠΡΟΛΑΒΕΤΕ!!! ΓΙΑΝΝΗΣ 0331-60086

**Πωλείται προσεκτικά** χρησιμοποιημένος commodore 64 + κασετόφωνο + προγράμματα 35000!!! Drive 1541 + δισκέτες μονάχα 38.000!!! Σπύρος 6394946

**COMPUTER AMSTRAD (ΠΡΑΣΙΝΟΣ) 6128+ΒΙΒΛΙΑ+ Δισκέτες+Κάλυμμα+PRINTER AMSTRAD DMP 3160** (ολοκαίνουριο με την εγγύηση)+ελληνικό Manual Μόνο 90.000

Τηλ.5124774 Αγγελος

**Πωλείται AMSTRAD PC-1512 MMSD+150** δισκέτες (LOTUS+....+GAMES...)+ATARI JR-2600+καλύμμα+....200.000(συζητήσιμη) Θόδωρος 6392473

**IBM Software, arcade, adventure, εξομοιωτές, σπάνια προγράμματα, από 200 Τιμές ευκαιρίας σε σέτ 7 δισκέτων. Πάνος 6469493** Λευτέρης 9343720

**AMSTRAD 6128** Έχουμε πρώτοι τα καλύτερα games από εξωτερικό στις φτηνότερες τιμές. Αντικαταβολές γρήγορη παράδοση. Κυρίως απογεύματα. Δημήτρης 7791707

**Amstrad 6128, ευκαιρία.** Πωλούνται:Robocop, Pacmania, live and die, last Ninza 2,

Thunderblade, Double dragon, 300 δρχ. το ένα. Τηλ.8640705

**AMSTRAD 6128** Software παιχνίδια, πονηρά, αντιγραφικά από 300 δρχ. Στέλνω και σε επαρχία με αντικαταβολή. Τηλ.9619628 ΓΙΑΝΝΗΣ

**Greek Software.** Τα καλύτερα παιχνίδια για AMSTRAD 6128. Οι πιο φτηνές τιμές τις αγορές. Όλα τα καινούργια παιχνίδια. Αντιγραφικά Ακυκλοφόρητα 2771065 ΧΡΗΣΤΟΣ

**ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΥΠΕΡΕΥΚΑΙΡΙΑ** Amstrad 128 πράσινο, printer EPSON RX-80 FT+, πολλά προγράμματα εντελώς καινούρια από ερασιτέχνη. Τιμή σοκ 105.000 όλα. Τηλέφωνα 9219542 ΝΙΚΟΣ ή 9567556 Τάκης.



# MICRO ΚΙΝΗΣΗ

ΦΙΚΡΑΤΟΥΣ 23, ΠΑΓΚΡΑΤΙ  
ΤΗΛ.: 7016661

Αν θέλετε ν' αγοράσετε computer, μια είναι η λύση για σας. Η MICROΚΙΝΗΣΗ Και θυμηθείτε: Στη MICROΚΙΝΗΣΗ μπορείτε να βρείτε τα πάντα και κάτι παραπάνω!!!

## Καλώδια:

**AMSTRAD 6128-464**  
SCART TO DIN για χρήση της έγχρωμης TV σαν MONITOR χωρίς modulator (5 μέτρα)

**SPECTRUM +2**  
Σύνδεση με κοινό JOYSTICK

**SPECTRUM +3 ΚΑΙ COMMADORE 64-128**  
SCART TO DIN για σύνδεση με έγχρωμη TV και χρήση σαν MONITOR (5 μέτρα).

## HOME COMRUTERS

Για το πρώτο σας "οπτικό" computer

\**commodore 64* ή *128*

\***AMSTRAD**

\***SPECTRUM** κ.λ.π.

**BUSINESS Computers**

\***IBM**

Συμβατοί **IBM**

\***CONTRL**

\***HUNTAIK** κ.λ.π.

**ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ**

\***2nd Drive** για **AMIGA**

**ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ ΜΝΗΜΗΣ**

\***MOUSE PAD**

\***JOYSTICKS**



Βιβλία - Περιοδικά  
Ειδικά  
Προγράμματα  
Μπορούμε να καλύψουμε  
κάθε ανάγκη σας.  
**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ  
PUBLIC DOMAIN**  
**ΟΛΑ ΣΤΗ ΔΙΑΘΕΣΗ ΣΑΣ**

## MODEMS

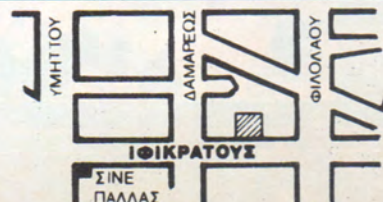
Συνήθως αγοράζετε modem

Κατόπιν όμως

τί γίνεται; .....

Μοναδικοί σε υποστήριξη  
στα **MODEM'S**

**ΣΤΕΛΝΟΥΜΕ  
ΚΑΙ ΣΤΗΝ  
ΕΠΑΡΧΙΑ ΜΕ  
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ**



# Strategic Games

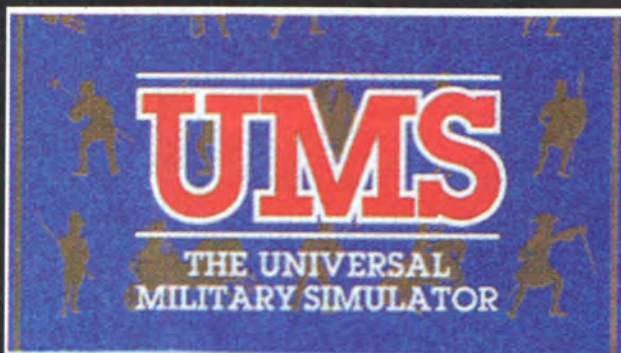
## UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR

Intergalactic  
Development  
Incorporated  
Amiga.

Για όσους είναι αρκετά απαιτητικοί για ένα παιχνίδι στρατηγικής, να είναι σίγουροι πως το UMS θα τους ικανοποιήσει αρκετά. Για όσους όμως, λένε, πως αν το έφτιαχναν αυτοί, θα ήταν καλύτερο, τους περιμένει μια έκπληξη. Σίγουρα όλοι όσοι έχετε ασχοληθεί με παιχνίδια στρατηγικής, θα ξέρετε πως είναι παιχνίδια τύπου Tombruk, Battle of Britain, Waterloo, κτλ., όπου κατευθύνετε απλώς τις δυνάμεις σας και ο χάρτης δεν παίζει έναν αρκετά ουσιαστικό ρόλο, εκτός από το να καθυστερεί και να εμποδίζει τις δυνάμεις σας. Να είστε σίγουροι όμως πως το UMS είναι αρκετά διαφορετικό. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή: Το παιχνίδι περιέχεται σε μια δίσκετα. Όμως το UMS περιέχεται σε δύο: την UMS και τη UMS data. Αν λοιπόν όλα αυτά σας φαίνονται αιγιματικά, θα καταλάβετε παρακάτω. Στη δίσκετα UMS, σας δίνονται μερικές επιλογές, με τις οποίες θα διαλέξετε τη μάχη που προτιμάτε. Οι μάχες αυτές είναι η μάχη του Μ.Αλεξάνδρου στα Αρβηλα, η μάχη

του Χάστιγκς, του Μάρστον Μούρ, του Βατερλώ και του Γκεντσμπουργκ.

Αφού λοιπόν διαλέξετε μια από αυτές τις μάχες, θα σας βγει ένας τρισδιάστατος, (να τρισδιάστατος) χάρτης, ο οποίος έχει όλες τις ιδιομορφίες του εδάφους της μάχης (όπως λόφοι, βουνά, δάση, χαράδρες κλπ) τις θέσεις των διαφόρων στρατευμάτων, και τα πραγματικά είδη του στρατού, τους στρατηγούς, όπως και τις ονομασίες τους. Με τη βοήθεια, ακόμα, του δεξιού κουμπιού του mouse, θα δείτε ακόμα αναριθμητές εντολές για το στρατό του οποίο θα επιλέξετε, αρκετά κατανητές. Αυτό το παιχνίδι, (όποια μάχη και να επιλέξετε), μπορείτε να το παίξετε με τον κομπιούτερ, ή με έναν συμπαίκτη σας. Ετσι λοιπόν, μπορείτε να κινήσετε τα στρατεύματά σας, (οι κινήσεις τους φαίνονται στον χάρτη), να ενεργοποιήσετε τα όπλα εμβέλειας (τόξα, πυροβολικό), και βέβαια, να συμπλακείτε με τον εχθρό. Στις οδηγίες του παιχνιδιού περιλαμβάνονται οι περιγραφές των μαχών όπως πραγματικά έγιναν, ενώ μετά από αυτές, δίνονται οι μονάδες κάθε στρατού. Επειδή οι εντολές είναι ευνόητες και είμαι σίγουρος ότι θα καταλάβετε, δεν κάθονται σ'αυτές. Όμως, θα πω για την έκπληξη που ανέφερα στην αρχή. Ερχομαι έτσι να εξηγήσω το τι κάνει



αυτός ο δεύτερος δίσκος: Η δεύτερη δίσκετα λοιπόν, η data UMS, είναι μια καθαρά κατασκευαστική δίσκετα. Με αυτή δηλαδή, μπορούμε να κατασκευάσουμε οποιοδήποτε παιχνίδι (παρόμοιο όμως με τα αρχικά του UMS) θέλουμε. Ετσι λοιπόν, μπορούμε να φτιάξουμε ένα χάρτη, όπως θέλουμε, (αφού τον γεμίσουμε με χαράδρες, λόγους, οροσειρές, οροπέδια, δάση, το πονύμια, χωριά και πόλεις!), αργότερα να φτιάξουμε το στρατό των αντιπάλων και τον δικό μας, έχοντας την ευχέρεια να δημιουργήσουμε 6 νέα είδη στρατού από τα ήδη υπάρχοντα, να φτιάξουμε ένα σενάριο, και να τοποθετήσουμε το στρατό, και τέλος να παίξουμε το αποκλειστικά δικό μας παιχνίδι. Τέλος, σ'αυτό το παιχνίδι περιλαμβάνεται και η παραμικρή λεπτομέρεια. Ετσι, έχουμε τοξότες, πυροβολικό, ταχύτητα (σε μίλια ανά ώρα), θηικό, ακόμα και ένα αστάθμητο παράγοντα ο οποίος αναπροσαρμόζει τις θέσεις του στρατού μετά από κάθε περίοδο. Βέβαια, υπάρχουν ακόμα πολλά πράγματα γι'αυτό το παιχνίδι που θα πρέπει να μάθετε, αλλά αυτά μπορείτε να τα βρείτε μόνοι σας, αφού ένα από τα κυριώτερα υπέρ του είναι το ότι δεν χρειάζεται οδηγίες (έτσι κι'αλλιώς οι οδηγίες περιγράφουν μόνο τις μάχες). Το UMS είναι το σοβαρότερο παιχνίδι του είδους του που υπάρχει μέχρι στιγμής στην αγορά (αν και ελπίζουμε να έρθει κάτι καλύτερο), και σε όσους είναι απαιτητικά στα παιχνίδια στρατηγικής τους συνιστώ ανεπιφύλακτα να το πάρουν.

Γραφικά : 90%  
Βαθμοί στρατηγικής: 98% Πλοκή : 93%  
Διάρκεια : 96%  
Εκτίμηση : 94%



# οι AMSTRAD ... έχουν το δικό τους κατάστημα

## ΕΛΕΝΗ ΚΟΥΝΑΝΗ

### Computers

Floppy Disk Drive  
FD1 για Amstrad 6128  
16.800\*

#### Σκληροί Δίσκοι 20 MB «SEAGATE»

ΤΥΠΟΣ	ΧΩΡΗΤΙΚΟΤΗΣ	ΧΡΟΝΟΣ ΠΡΟΣΠ.	ΤΙΜΗ
ST225	21,4/25,6	65 ms	54.000*
ST125	21,4/25,6	28 ms	59.000*

Η εγκατάσταση περιλαμβάνει, ανεμιστηράκι και 1 χρόνο εγγύηση αντιπροσωπείας

**ΤΙΜΕΣ  
ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ**

αποκλειστικό  
κατάστημα για  
**AMSTRAD**  
... το δικό σας  
κατάστημα!

Όλα τα μοντέλα AMSTRAD στις καλύτερες τιμές.

Η πλουσιότερη σειρά περιφερειακών για PC και CPC από Drives, Silicon disks, Expansion memory, Speech Synthesizers, Light pens, Mouses, Joysticks, μέχρι Digitizers και Games cards.

Όλα τα TOP games της παγκόσμιας αγοράς.

Προγράμματα επαγγελματικά, ερασιτεχνικά, γλώσσες προγραμματισμού.

Τα αγαπημένα σας περιοδικά, βιβλία, βοηθήματα, δισκέτες, δισκετοθήκες, καλώδια, βάσεις για printers, set καθαρισμού, καλύμματα, πολλά αναλώσιμα.

Μοναδική υποστήριξη, εγγύηση, services, κατανόηση.

... με άλλα λόγια, Ολόπλευρη Εξυπηρέτηση.

οι AMSTRAD και τα «συν αυτώ»,  
σας περιμένουν στο κατάστημά τους

ΕΛΕΝΗ ΚΟΥΝΑΝΗ  
Computers



Οι τιμές επιβαρύνονται με Φ.Π.Α. 16%

# Η ΟΜΟ ΣΠΡΙΤΟΥΣ

Η συνέντευξη του μήνα

## ROM ΨΗΦΙΑΚΗ

Συνέντευξη με τον  
υπεύθυνο της ROM  
Σωτήρη Κιουλάφη

Του Γιάννη Στιβακτά

**ΕΡΩΤΗΣΗ :** Αν δεν κάνω λάθος, η ROM ψηφιακή είναι μια από τις πιο παλιές επιχειρήσεις στο χώρο της πληροφορικής. Σε μια εποχή που οι υπολογιστές δεν ήταν τόσο διαδεδομένοι τι σας εκανε ν'ανοίξετε μια επιχείρηση που ν' ασχολείτε μ' αυτούς;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Οι βασικοί λόγοι που φτιάξαμε μια εταιρεία σ' αυτό το χώρο-σε μια εποχή που δεν υπήρχε τίποτα- ήταν ότι είχαμε μεράκι, αγάπη, και πάθος μ' αυτά τα νέα τότε πράγματα. Δεν υπήρχε κάποιο ιδιαίτερο οικονομικό κίνητρο, ούτε ξεκινήσαμε με το σκεπτικό ότι κάνουμε απλώς μια επένδυση που θα μας αποφέρει κάποια κέρδη. Ο καθένας από μας, για διαφορετικούς λόγους αγαπούσε τους υπολογιστές, είτε σαν ηλεκτρονικός είτε σαν προγραμματιστής, και έτσι φτιάξαμε αυτή την εταιρεία.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Την ίδια εποχή που ξεκινήσατε εσείς ξεκίνησαν και άλλοι, που σήμερα είναι ιδιοκτήτες μεγάλων καταστημάτων της οδού Στουρνάρα, με επίσης τζίρο πολλών εκατομμυρίων δραχμών. Η ROM ψηφιακή παραμένει ακόμα στον μικρό χώρο του καταστήματος της οδού Σουλτάνη. Γιατί εσείς δεν είχατε μια παρόμοια εξέλιξη;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Πρώτα απ' όλα εμείς δεν ξεκινήσαμε σαν εμπορικό κατάστημα. Ξεκινήσαμε σαν βιοτεχνία, και εκεί ρίξαμε το μεγαλύτερο "βάρος" της δουλειάς μας. Κάποια στιγμή, και συγκεκριμένα τα δύο τελευταία χρόνια, ξεκινήσαμε ένα κατάστημα, που σύμφωνα με τις δικές μας αρχικές φιλοδοξίες "πάει" καλά. Εμείς δεν είμαστε στο εμπόριο πέντε χρόνια όπως άλλοι, αλλά είμαστε μόνο δύο. Σαν βιοτεχνία νομίζω ότι έχουμε πετύχει σε μεγάλο βαθμό τους στόχους μας. Πρέπει να τονίσουμε πως δεν είμαστε μόνο εμπορικό κατάστημα, είμαστε και μαγαζί και βιοτεχνία. Αυτή είναι η διαφοροποίηση. Αν ασχολιόμασταν μόνο με το εμπόριο εδώ και πέντε χρόνια και είμασταν ακόμη στο επίπεδο που είμαστε τώρα, τότε θα μπορούσε



*Μια από τις πιο παλιές  
επιχειρήσεις του χώρου με  
διπλή προσωπικότητα:  
Βιοτεχνία και  
Computer Shop.*

να πει κανείς πως δεν έχουμε πετύχει. Συνεπώς αφού χτυπάμε την αγορά σε δύο μέτωπα, είναι φυσικό να μην έχουμε την εξέλιξη μερικών που ασχολήθηκαν ευθύς εξ'αρχής με το εμπόριο.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Ας έρθουμε τώρα στην δραστηριότητα της ROM σαν βιοτεχνία. Η ROM έχει κατασκευάσει διάφορα περιφερειακά αρχικά για τον Spectrum και κατόπιν και για τον Amstrad. Αντιμετωπίσατε κάποιες δυσκολίες όσο αφορά τις κατασκευαστι-

κές σας δραστηριότητες; Αν ναι, πως τις αντιμετωπίσατε και πως τελικά φτάσατε στο σημείο ν'ανοίξετε ένα κατάστημα;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Κατ'αρχήν θα πρέπει να πώ ότι το να κατασκευάσεις κάτι στην Ελλάδα είναι κάτι το εξαιρετικά δύσκολο. Έχεις ν'αντιμετωπίσεις πάρα πολλά προβλήματα, το ρίσκο της επένδυσης φοβερά μεγάλο, πολύ αμφίβολα τα αποτελέσματα και τελικά μπορώ να πω πως εκείνο που μένει είναι περισσότερο η ευχαρίστηση της δημιουργίας, παρά οτιδήποτε άλλο. Το μαγαζί ξεκίνησε αρχικά με την προοπτική να προωθεί τα προϊόντα της βιοτεχνίας. Σιγά σιγά όμως εξελίχθηκε σ' αυτό που θα μπορούσε να ονομασθεί "κανονικό" μαγαζί, που τα προϊόντα που διαθέτει θα καλύπτουν όλο το φάσμα της αγοράς.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Έχετε κάποιο σχετικά μεγάλο χρονικό διάστημα να παρουσιάσατε κάποιο νέο προϊόν

hardware. Αυτό σημαίνει πως πλέον το ενδιαφέρον σας στρέφεται στην ROM σαν κατάσταση, βάζοντας σε δεύτερη μοίρα την κατασκευαστική δουλειά της βιοτεχνίας, η οποία άλλωστε παρουσιάζει και τις δυσκολίες που προαναφέρατε;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Οχι δεν σημαίνει τέτοιο πράγμα. Η βιοτεχνία σε καμιά περίπτωση δεν εγκαταλείφθηκε ούτε πρόκειται να γίνει κάτι τέτοιο στο μέλλον. Απλώς υπήρξε ένα κενό, το οποίο σκοπεύουμε να καλύψουμε τώρα αμέσως με μια σειρά νέων προϊόντων. Ηδη ένα απ'αυτά είναι έτοιμο και κυκλοφορεί στην αγορά-μιλάω για το νέο joystick της ROM-και σύντομα θα κυκλοφορήσει και τα υπόλοιπα. Το νέο joystick που φτιάχνουμε χαρακτηρίζετε από το πολύ προσεγμένο design του. Καταλήξαμε σ'αυτή την συγκεκριμένη σχεδίαση μετά από πολύ χρόνο και αρκετές βελτιώσεις και προσθήκες στο αρχικό σχέδιο. Ιδιαίτερη προσπάθεια έχει καταβληθεί επίσης στον τομέα της αίσθησης του μοχλού, και τελικά πιστεύουμε πως το τελικό προϊόν μας δεν υστερεί σε τίποτα από τα αντίστοιχα εισαγόμενα, πράγμα που νομίζω θα διαπιστώσουν και οι ίδιοι οι καταναλωτές. Εκτός από το joystick, θα κυκλοφορήσουμε στην αγορά και άλλα περιφερειακά, που αφορούν κυρίως την υποστήριξη των μηχανημάτων Amstrad PC και CPC. Ηδη έχουμε ένα σετ καλωδίων επέκτασης που επιτρέπουν στο μόνιτορ των CPC να βρίσκεται μακριά από το πληκτρολόγιο, έτσι ώστε να είναι λιγότερο κουραστική η οθόνη για τα μάτια του χρήστη. Βέβαια έχουμε σταματήσει την παραγωγή δεύτερων drive για 6128, μπορούμε όμως να ξαναρχίσουμε την κατασκευή τους αν η αγορά ζητήσει κάτι τέτοιο. Οσο αφορά τον χώρο των PC εκεί ετοιμάζουμε κάποιες κάρτες επέκτασης, στις οποίες εκτός από την κατασκευή έχουμε κάνει και την σχεδίαση όπως άλλωστε συμβαίνει και με όλα τα hardware προϊόντα μας.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Σκοπεύετε να διαθέσετε τα καινούρια σας προϊόντα μέσα από το δικό σας κατάστημα ή μέσα στις προθέσεις σας είναι ν'αποκτήσετε και ένα είδος dealers; Σας αντιμετωπίζουν ίσως εχθρικά τα άλλα computers shops επειδή έχετε και σεις κάποιο μαγαζί;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Μέχρι στιγμής από τις εμπειρίες μας στο χώρο, θα ήμασταν εκτός πραγματικότητας αν ισχυριζόμασταν πως δεν μας βλέπουν και σαν μαγαζί. Μας βλέπουν οπωσδήποτε σαν ανταγωνιστικό μαγαζί αλλά ο ανταγωνισμός αυτός δεν είναι τόσο

οξύς. Η σχέση όμως της βιοτεχνίας με τα καταστήματα παραμένει σχέση βιοτεχνίας- καταστήματος ανεξάρτητα από το μαγαζί της ROM. Για τα προϊόντα τώρα που θα κυκλοφορήσουμε σκεφτόμαστε να αναθέσουμε σε κάποια άλλη εταιρία την διάθεσή τους, πάντα όμως με το δικό μας όνομα και την δική μας εγγύηση, και αυτό γιατί θέλουμε να προσφέρουμε στο κοινό ένα σύγχρονο και ολοκληρωμένο σέρβις. Στόχος μας είναι να κατεβάσουμε το χρόνο παράδοσης των μηχανημάτων που θα μας φέρνουν για επισκευή στις δύο μέρες.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Μερικοί σήμερα ισχυρίζονται πως η αγορά παρουσιάζει κάμψη ενώ άλλοι δεν συμφωνούν με την άποψη αυτή. Εσείς σαν computer shop πως βλέπετε την κατάσταση της αγοράς σήμερα;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Εμείς απλώς πιστεύουμε πως η αγορά σήμερα εξακολουθεί να έχει τα προβλήματα όπου είχε και στην νηπιακή της ηλικία. Υπάρχει ένα φοβερός πόλεμος τιμών, ο οποίος τελικά δεν ευνοεί τον καταναλωτή όπως φαίνεται με μια πρώτη ματιά, γιατί όταν πέφτουν οι τιμές σαν επακόλουθο έχουμε να πέφτει και το service, να πέφτει με άλλα λόγια, η ποιότητα του προϊόντος. Εμείς προσπαθούμε να δώσουμε μια καλή υποστήριξη στους πελάτες μας, πράγμα που πιστεύω καταφέρνουμε λόγω του ότι έχουμε κάποια πείρα στο hardware-που προέρχεται από την παράλληλη δουλειά μας στην βιοτεχνία ROM-ενώ διαθέτουμε και ανθρώπους που διαθέτουν εμπειρία και στο Software.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Πρόσφατα έχει παρατηρηθεί το φαινόμενο περιοδικό του χώρου να διαθέτει SOFTWARE ίδιο μ'αυτό που διακινούν τα computer shops. Εσείς που θέλοντας να προβληθείτε πληρώνετε για καταχωρήσεις διαφημίσεων στα περιοδικά πως σχολιάζεται το γεγονός;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Σίγουρα σε μια πραγματικά ελεύθερη κοινωνία σαν αυτή που ζούμε έχει το δικαίωμα να κάνει αυτό που θέλει. Γενικά όμως δεν μπορώ να πω ότι τα computer shops βλέπουν με καλό μάτι αυτή την κίνηση. Εννοείται βέβαια ότι μ'αυτό το δεδομένο είναι τουλάχιστον ανόητο να πληρώνει κανείς μια διαφήμιση σ'αυτό το περιοδικό... είναι τελείως παράλογο να βλέπει κανείς στη μια σελίδα την δική του διαφήμιση και στην διπλανή να βλέπει μεγαλύτερη διαφήμιση του ίδιου του περιοδικού.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Και στην περίπτωση που διαφημίζουν δικά τους computer shop.....

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ:** Όταν αυτά τα computer shops ασχολούνται με την προώθηση προϊόντων τα οποία διαθέτουμε και εμείς τότε φυσικά και υπάρχει πολύ μεγάλο πρόβλημα. Οσο όμως αυτά τα Computer Shop διαφοροποιούν τα προϊόντα τους από τα δικά μας, αν ασχολούνται επί παραδείγματι με βιβλία τότε νομίζω πως δεν υπάρχει κανένα πρόβλημα.

**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Μιλήσαμε για τους μελλοντικούς στόχους της ROM σαν βιοτεχνίας. Οσο αφορά το κατάστημα ROM τι σκέφτεστε για το μέλλον; Κάποιο μεγαλύτερο μαγαζί στη Στουρνάρα μήπως;

**ΑΠΑΝΤΗΣΗ :** Σίγουρα σκεφτόμαστε και την προοπτική του μεγάλου μαγαζιού. Δεν σημαίνει όμως αυτό πως θα θέλαμε να καταλήξουμε κάτι ας πούμε σαν "Super Market" υπολογιστών, και αυτό γιατί πιστεύουμε ότι τα computer είναι πάντα ένα προϊόν που έχει πολύ περισσότερες απαιτήσεις από οποιοδήποτε άλλο εμπορικό είδος. Δεν έχουμε εδώ να κάνουμε μόνο με την πώληση αλλά με έναν ολόκληρο κύκλο υπηρεσιών, που αφορά το software που πουλάς αλλά και τα περιφερειακά που υποστηρίζουν τον κάθε υπολογιστή. Αυτή τη στιγμή καλύπτουμε σ'ένα μεγάλο βαθμό την αγορά των home micros, και σ'ένα μικρότερο βαθμό την αγορά των PC, όσο κι αν σήμερα αυτός ο διαχωρισμός έχει γίνει κάπως ασαφής. Στόχος μας είναι να επεκταθούμε σιγά σιγά στο χώρο των πιο σοβαρών εφαρμογών, τόσο στο hardware όσο και στο Software. Θα προσφέρουμε κάποιες οικονομικές λύσεις για μικρές και μεσαίες επιχειρήσεις, θα διαθέτουμε δε και δικό μας αναλυτή έτσι ώστε η υποστήριξη που θα παρέχουμε να είναι ολοκληρωμένη και στον τομέα του Software. Αξίζει να τονίσουμε πως τα προϊόντα αυτά θα είναι μεν φτηνά αλλά παράλληλα θα είναι και επώνυμα, θα υπάρχει δηλαδή κάποια εταιρεία πίσω απ'αυτά που θα έχει και την ευθύνη του προϊόντος. Στον τομέα τώρα των μικρών home μηχανημάτων, θα υπάρχει πλέον η δυνατότητα να δίνουμε παιχνίδια με αντικαταβολή και στην περιοχή της Αθήνας χωρίς καμιά επιβάρυνση για τα ταχυδρομικά έξοδα, και φυσικά θα συνεχίσουμε να έχουμε μια μεγάλη ποικιλία παιχνιδιών ακόμη και για τα πιο "περίεργα" ή "εξασμένα" μηχανήματα. Και βέβαια δεν πρόκειται να παραβλεψουμε τα διάφορα αναλώσιμα είδη τα οποία υπάρχουν είδη σε μεγάλη ποικιλία από ποιότητες και μάρκες.



## WAR IN MIDDLE EARTH

Πολύ καλά νέα για τους φανατικούς, των Adventurs, η συνέχεια του Lord of the Rings ετοιμάστηκε μετά από 14 μήνες προετοιμασίας. Όμως το war in middle earth δεν έχει καμμία σχέση με το προηγούμενο παιχνίδι. Έχει υπέροχα γραφικά και ήχο για κάθε τοποθεσία και πολλή δράση. Το παιχνίδι αυτό μπορεί να παιχθεί με τρεις τρόπους. Είτε σαν κανονική Adventure, είτε σαν παιχνίδι στρατηγικής, είτε σαν wargame. Αναυπομονούμε λοιπόν για λεπτομέρειες που θα διαβάσετε σε επόμενο SPRITE.



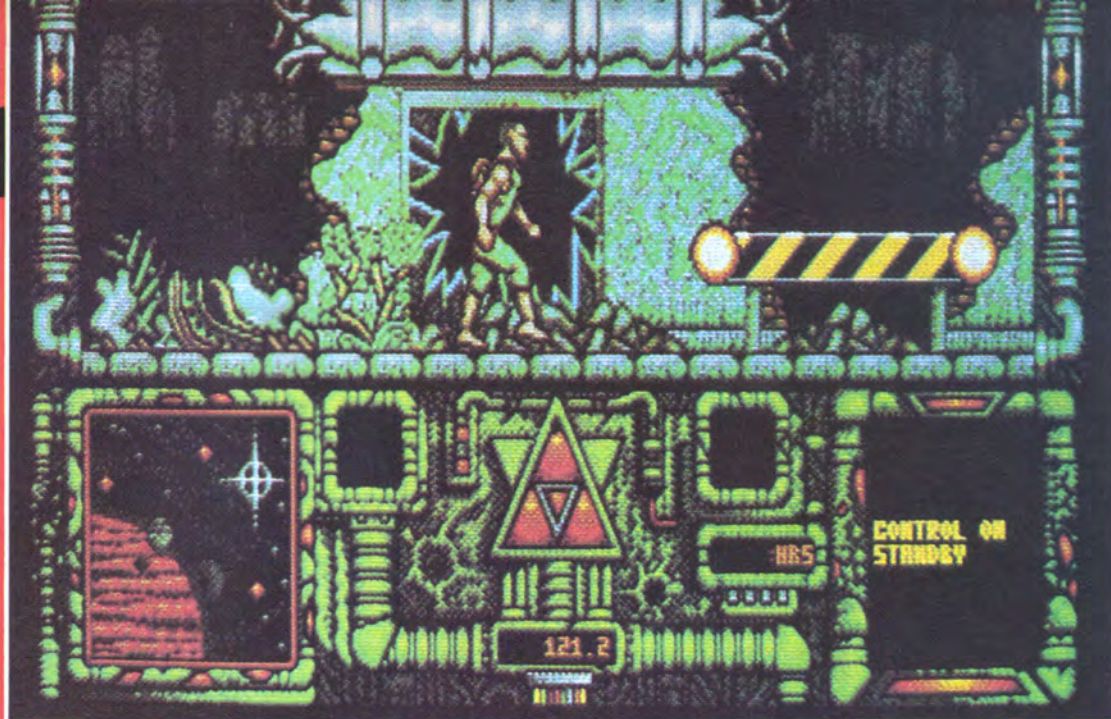
## VERMINATOR

Ένα καινούργιο φανταστικό παιχνίδι από την Rainbird με παράξενο σενάριο, πολλά στοιχεία παραμυθιού και μυστηρίου. Αν κρίνουμε από το πλάσμα της εικόνας σίγουρα ο φανταστικός κόσμος αυτού του παιχνιδιού επιφυλάσσει πολλές εκπλήξεις. 250 τοποθεσίες με υπέροχα γραφικά βρίσκονται μπροστά μας, οι γενναίοι ας προχωρήσουν.

## THE WAY OF THE LITTLE DRAGON

Ένα ακόμα παιχνίδι καράτε έρχεται να προστεθεί στα τόσα πολλά που έχουμε δει να βγαίνουν από τις ημέρες του Exploding Fist μέχρι σήμερα. Το καινούργιο παιχνίδι της Axxiam στηρίζει τις ελπίδες του για επιτυχία στα πολύ καλά γραφικά και κίνηση που διαθέτει. Αναμένουμε λοιπόν.....



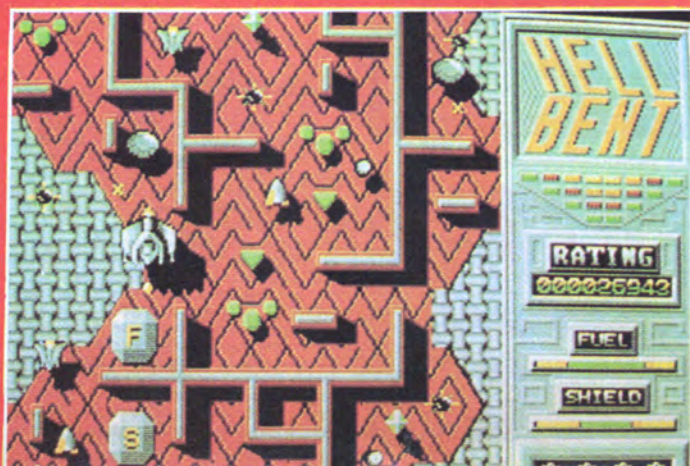


## PRISON

Το πρώτο παιχνίδι της καινούργιας εταιρίας Chrysalis που παρακολουθεί το γνωστό σενάριο, όπου ο ήρωας είναι παγιδευμένος σ'ένα πλανήτη φυλακή και πρέπει να βρει και να συναρμολογήσει τα κομμάτια του διαστημοπλοίου που θα του επιτρέψουν να ξεφύγει από εκεί. Τα γραφικά του παιχνιδιού και το animation είναι αυτά που το κάνουν να ξεχωρίζει από τα άλλα παρόμοια. Περισσότερα σε επόμενο SPRITE.

## FREEDOM

Οι Γάλλοι, φαίνεται ότι έχουν μπει για τα καλά στην αγορά των Computer Games με πάρα πολύ καλά παιχνίδια. Το Freedom της Coktel είναι ένα στρατηγικό πολεμικό παιχνίδι με υπέροχα γραφικά, όπως μπορείτε να δείτε και μόνοι σας. Σκοπός μας είναι να ξεφύγουμε από μια φυτεία ζαχαροκαλάμου όπου δουλεύουμε σαν σκλάβοι. Πρωτότυπο σενάριο έτσι; Ελπίζουμε γρήγορα να πέσει στα χέρια μας για μια αναλυτική παρουσίαση.



## HELLBENT

Το Hellbent είναι το τρίτο παιχνίδι που βγάζει η Novagen για τους 16bit υπολογιστές. Ένα γρήγορο arcade σκοτώστε τους όλους παιχνίδι με πολύ καλά γραφικά και ποικιλία όπλων και εχθρών. Μπορεί άνετα να συγκριθεί μ'αυτά που παίζονται στις αίθουσες ηλεκτρονικών. Οι φανατικοί του είδους μπορούν από τώρα να τρίβουν τα χέρια τους.....

# ΑΡΧΑΙΑ

Παιχνίδια πού παίζονται σε αίθουσες ηλεκτρονικών.

## GHOULS 'N' GHOSTS

Ένα καλό παιχνίδι έχει πάντα συνέχεια, έτσι και ο διάδοχος του GHOSTS 'N' GOBLINS είναι το GHOULS 'N' GHOSTS.

Έχουμε τον ίδιο κύριο χαρακτήρα, περίπου την ίδια υπόθεση στο παιχνίδι όπου ψάχνουμε την καλή μας που την έχουν απαγάγει οι κακοί και το ίδιο στυλ γραφικών, αλλά με πολύ πιο σύγχρονο σχεδιασμό. Υπάρχουν πέντε επίπεδα πολύ γρήγορης δράσης που μας οδηγούν στα έγκατα του εχθρικού κάστρου. Αρχίζουμε με το νεκροταφείο όπου έχουμε να αντιμετωπίσουμε έναν

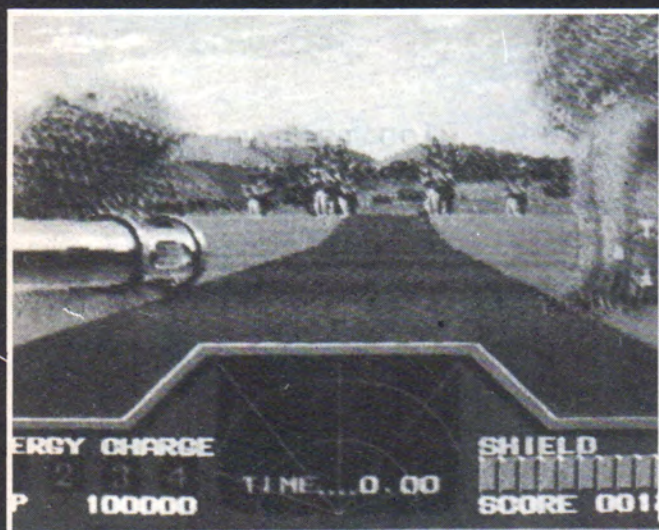
ατέλειωτο στρατό από σκελετούς που ξεφυτρώνουν ξαφνικά από το έδαφος. Αν μας ακουμπήσει κάποιος απ' αυτούς χάνουμε την πανοπλία μας, ενώ αν μας ακουμπήσει κάποιος και δεύτερη φορά μετατρέπομαστε σε μια άμορφη μάζα από κόκκαλα. Η μάχη συνεχίζεται με αμέτρητα διαφορετικά είδη εχθρών ανεβοκατεβαίνοντας ένα λόφο, περνώντας μέσα από ένα χωριό και τέλος μέσα στο κάστρο. Ο ήρωάς μας μπορεί να σκαρφαλώνει σε τοίχους και να μαζεύει όπλα στο δρόμο που αυξάνουν



το οπλοστάσιο και τη δύναμή μας. Προσοχή όμως στις κάσες θησαυρών, αυτές μπορεί να περιέχουν μαγικά που μπορεί να μας μεταμορφώσουν σε πάπια ή σε ένα γέρο που δεν μπορεί να περπατήσει γρήγορα. Ακόμα και ο καιρός αλλάζει σ' αυτό το παιχνίδι, έτσι έχουμε να

αντιμετωπίσουμε τυφώνες και θύελλες. Όπως είναι πια συνηθισμένο στο τέλος κάθε επιπέδου υπάρχει το τέρας που χρειάζεται μεγάλη δύναμη για να μπορέσουμε να το νικήσουμε. Το Ghouls 'n' Ghosts είναι ένα πολύ καλό παιχνίδι που προσφέρει ατέλειωτες ώρες διασκέδασης.

# ATTITUDE



## 3D ENFORCE

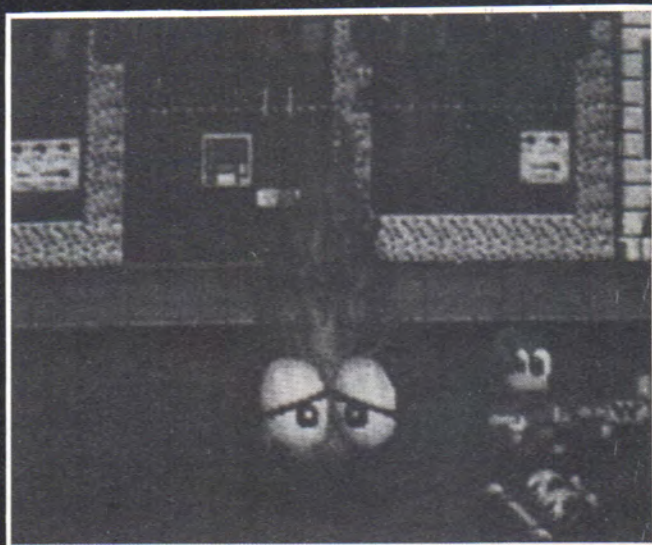
Ένα ακόμα τρισδιάστατο παιχνίδι από την TAITO όπου είμαστε κυβερνήτες ενός τάνκ του μέλλοντος. Τα όπλα μας είναι ένα κανόνι laser και ένα πολυβόλο. Οι εχθροί είναι ρομπότ, τάνκς, ελικόπτερα και αεροπλάνα. Αν και τα εχθρικά σκάφη εμφανίζονται ένα ένα, εμφανίζονται με τέτοιο ρυθμό που δεν μας επιτρέπει να πάρουμε ανάσα. Το κακό είναι ότι πολλές φορές ο εχθρός δεν εμφανίζεται από μακριά για να μας δώσει καιρό να σκοπεύσουμε.

Ελικόπτερα εμφανίζονται ξαφνικά από πάνω μας ή στραπώτες επιτίθενται από τα πλάγια μέσα από τους θάμνους. Μερικές φορές εμφανίζεται ένα ελικόπτερο από το οποίο κρέμεται κάποιος όμηρος μ'ένα σκοινί. Κερδίζουμε αρκετούς επιπλέον πόντους αν καταστρέψουμε το ελικόπτερο χωρίς να σκοτώσουμε τον όμηρο. Πάντως σε γενικές γραμμές το 3D Enforce δεν έχει να προσφέρει κάτι το καινούργιο και έχει αρκετά φτωχό σενάριο.

## DYNAMITE DUX

Η Sega έκανε πάλι το θαύμα της και κατασκεύασε το πιο διασκεδαστικό παιχνίδι που έχω δει μέχρι τώρα. Δεκάδες φοβερά αστείοι χαρακτήρες μπλεγμένοι σ'ένα φανταστικά τρελλό σενάριο. Ηρωας μας ο Rip που θέλει να ελευθερώσει την πάπια του (ο Rip είναι πάπιος) από τα χέρια του κακού κρανίου. Οι εχθροί είναι ένας κ'ένας. Πηδηχτά κουνέλια πάνω σε ρογο, κεφάλια σκυλιών που χοροπηδάνε, γάτες με κράνη πάνω σε skateboards, ακόμα κροκόδειλοι, τάρανδοι και ότι μπορεί να φανταστεί κανείς, σχεδιασμένα όπως δεν φαντάζεται. Στο δρόμο υπήρχαν σάντουιτς, κέικ, και άλλα

φαγώσιμα για να δίνουν ενέργεια στον πάπιο μας να συνεχίσει το έργο του. Στο τέλος της πρώτης πίστας μας περιμένει το τέρας της φωτιάς. Ένα τέρας αρκετά αστείο μια και μοιάζει με φωτιά με δύο μεγάλα μάτια από καρτούν. Εδώ το φοβερό όπλο μας είναι ένα νεροπίστολο και πραγματικά χρειάζεται μεγάλη προσπάθεια για να νικηθεί το τέρας που αρχίζει να αναπαράγει τον εαυτό του σε μικρογραφία. Τα γραφικά αυτού του παιχνιδιού είναι υπέροχα και το σενάριο φανταστικό. Όσοι έχουν βαρεθεί τις σοβαρές μάχες και τους ηρωισμούς ας δοκιμάσουν κάτι καλύτερο. Μια γερή ένωση γέλιου.



COMPUTER STUDIO

APPLICATIONS

# Η μεγαλύτερη υποστήριξη σε προγράμματα και περιφερειακά, με φανταστικές τιμές!

Δημιουργήσαμε το COMPUTER STUDIO  
APPLICATIONS ειδικά για σας  
που έχετε ή θέλετε ν' αποκτήσετε μια

## AMIGA



Διαθέτουμε τα  
καλύτερα περιφερειακά  
που υπάρχουν στην παγκόσμια αγορά για  
την AMIGA:

## • ΤΟΝ **Xerox 4020**

που σας τον παραδίδουμε  
με όλο το know how και  
το απαιτούμενο Software ΔΩΡΕΑΝ,  
ώστε να εκτυπώνετε τα εκπληκτικά  
γραφικά της AMIGA σε χαρτί ή σε  
διαφάνεια, καλύτερα απ' ό,τι στο  
monitor της!

- Επεκτάσεις μνήμης από 512K-8Mb!
- REAL TIME DIGITIZERS
- GENLOCK
- DISC DRIVES Δυτ. Γερμανίας, με  
κατανάλωση **μόνο 5 volt**, ώστε σε καμμία  
περίπτωση να μην «γονατίζουν» το  
τροφοδοτικό της AMIGA, όσες  
επεκτάσεις κι αν έχει.
- SOUND DIGITIZERS
- GRAPHIC TABLETS

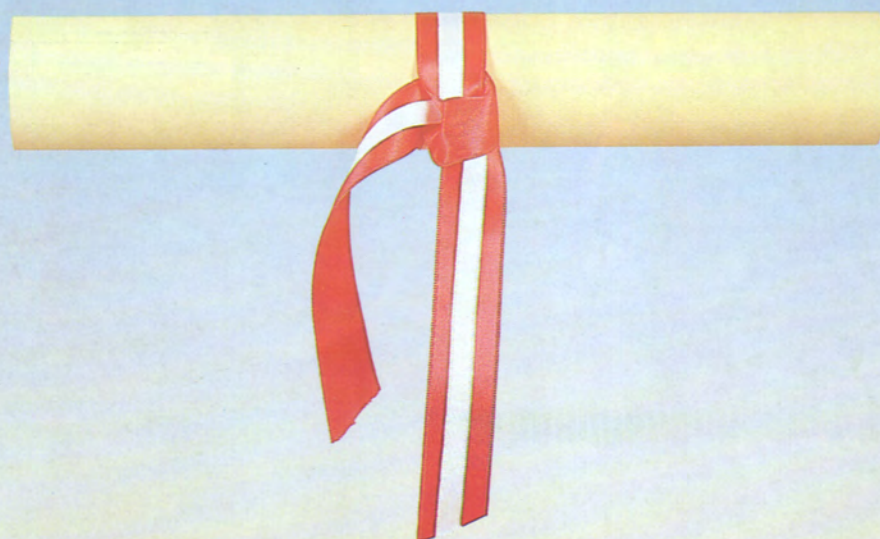
**Ο Γιάννης Μαλατάνης**  
σας περιμένει για μια επίδειξη  
όλων αυτών στο φιλικότατο περιβάλλον του



## COMPUTER STUDIO APPLICATIONS

Πραξιτέλους 5, Π. ΦΑΛΗΡΟ  
175 63, ΑΘΗΝΑ - Τηλ: 9841549  
(50 μέτρα από το τέρμα του  
Λεωφορείου Νο 126  
Π. ΦΑΛΗΡΟΥ)

# ATHENS COLLEGE of ECONOMICS



ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ  
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ  
ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ

ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ  
ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΑ  
Η/Υ

Π. ΒΑΡΟΥΞΗΣ  
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΕΛΕΥΘΕΡΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ  
ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 5, ΠΛΑΤΕΙΑ ΚΑΝΙΓΓΟΣ, ΤΗΛ: 3642368, 5220205

# WEC LE MANS



Το Wec Le Mans είναι ο 24ωρος αγώνας του παγκόσμιου πρωταθλήματος αντοχής. Όλοι οι άλλοι αγώνες μοιάζουν μπροστά του με απλές προπονήσεις. Κανένας άλλος αγώνας δε ζητάει την ψυχή και το σώμα του οδηγού.

Εσύ, που τρέχεις στο Wec Le Mans, πρέπει να υπερβείς τα όρια του εαυτού σου. Πρέπει να βάλεις σε λειτουργία την έκτη σου αίσθηση και να κάνεις το αυτοκίνητο προέκταση του εαυτού σου.



Το Wec Le Mans δεν είναι παιχνίδι - είναι μια τέλεια εμπειρία οδήγησης



**ocean/IMAGINE Hellas**

Ελασσόνος 3, 351 00 Λαμία.

Τηλ: 0231 - 33 390, Fax: 0231 - 38 800



SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE,  
ATARI ST, AMIGA